

# Amstrad

1. ÅRGANG 1984 NR. 1 LØSSALG 19,85.

nr. 2

# bladet

## NYHEDER

for AMSTRAD

DETTE  
TIDSSKRIFT  
TILHØRER  
ET NORDJYSKE  
LÆRSBIBLIOTEK  
AALBØRG

## TEST

af software



## Programkonkurrence

-med mange præmier

19.6205 Amstradbladet

nr. 2 1984 nr. 1 1. årg.

service  
til kunder

# Praktiske oplysninger

Forfatter af Lars Jacobsen

Alle breve, artikler o.lign. sendes til:  
**AMSTRADBLADET**  
Hovedgårdsvej 4  
8800 Silkeborg

Vi har telefonlisd tirsdag kl. 18-19 på (96) 82 12 62.  
Da vi har mange samtaler i telefontiden, vil det lette os en del, hvis du skriver i stedet for at ringe. Du er også velkommen til at inkludere en besked på vores telefonnummer uden for telefontiden.

Ansvarshavende redaktør og annoncenslg:

Lars Aarup Jensen

Redaktør af Teknisk Information:

F. Fibæk Lassen

Lay-out/rettegning:

Lars Jacobsen

Skribent:

Lasse Andersen

Fotosats:

Jysk Fotosats ApS, Århus

Tryk:

Skaneb Tryk, Viborg

Foto:

Gratisk Produktion.

**OBS:** Artikler og billeder i AMSTRADBLADET må ikke anvendes i erhvervsøjemed.

Redaktionen påtager sig intet ansvar for materiale, som indsendes uopfordret og heller ikke for eventu-  
elle fejl i bladet. (1. oplag)

## RETTELSE!

Alleerede i vores første nummer må vi bringe en rettel-  
else. På vores internet-side skrev vi, at det kostede 6  
numre i 95. Det passer ikke, det kommer selvfølgelig  
lig 7. Vi undskylder mange gange.

Rekviriter venligst udført af:

Klods Hans og Kaffebruset, Silkeborg

AMSTRADBLADET udgives af forlaget:  
**MICROTECH**  
Hovedgårdsvej 4  
8800 Silkeborg

# er lidt der af en journal- list

- J dig...  
Skriv en artikel til  
AMSTRADBLADET. Til hvert  
nr udvælger vi den artikel  
vi synes bedst om og bringer  
den i bladet. Du bestemmer  
artiklens indhold. Det skal  
bare være relevante nok til  
at bringe i et computerblad.  
Artiklen skal ca. fylde to  
maskinskrivne A4 sider...  
Vi forbeholder os ret til at  
forkorte de indsendte ar-  
tikler og foretage omformu-  
leringer, hvis vi mener det  
er nødvendigt. send ar-  
tiklen inden 10 jan.  
Skriv til os, og få mulig-  
hed for at tjene på din  
HOBBY...

# Fra AMSTRAD's redaktion

## VELKOMMEN til det første nummer af AMSTRAD-BLADET!

Dette blad er det officielle brugerblad i Danmark og vil indeholde spændende læsning for alle AMSTRAD-entusiaster.

Redaktionen består af en gruppe mennesker, der glæder sig meget til at bringe mange nyheder ud til læsere og samtidig bringe disse læsere på banen, så de kan få en godbid på de erfaringer og oplevelser, man har gjort sig. Altså nu kan vi mærke, interessen for bladet breder sig, og vi ser frem til at kunne udvide det til områder det dobbelte sidetal og samtidig begynde at bringe nogle fåere leveringsportager.

Hvad angår de nye sjere af AMSTRAD kan disse se frem til et interessant blad, som vil beskæftige sig med alt, hvad der sker omkring AMSTRAD-computere. Dvs. i alt dette vil bladet indeholde artikler om udsteder og software- og hardware-områder samt beskæftige sig med den tekniske udvikling, som computerens verden er inde i.

Bladet vil hver gang indeholde en række faste punkter, som vi håber vil fremstå som en service for læserne.

Lærer F. Fibæk Larsen vil besvare spørgsmål af enhver art i den tekniske brykkesse. Her vil læsere kunne søge løsninger på de tekniske problemer, der vil opstå i forbindelse med brug af en computer. I denne samarbejdsforhold tager vi gerne læserbreve og kommentarer med ros, kritik, gode råd eller hvad man nu ellers kan finde på. Som et andet tilbud synes vi, at en køb og salg rubrik vil være en nødvendighed. Her kan private få deres annoncer bragt for små penge, uanset om det drejer sig om køb, salg eller bytte. Det tredje faste punkt vil være en artikel skrevet af en udvalgt læser. Det gælder selvfølgelig for os at skrive om de emner, som i øjeblikket er på det bord. Derfor håber vi, at så mange som muligt begynder at fortælle og sende bidrag til redaktionen. Hvert bidrag vil naturligvis blive grundigt gennemlæst, og det bedste vil blive annonceret og bragt i bladet.

Alle artikler bliver gratis, og efter hvert andet nummer møder vi lod blandt de bedste – og det vil blive kåret en vinder.

Datoind og joyntite m.m. vil i de næste numre dukke op som nogle specielle læsertilbud og til en meget lavere pris.

Som en fastlig start på det nye AMSTRADBLAD vil dette og de kommende numre indeholde en stor software-konkurrence. Har du et program, kan du sende det ind, og så har du chancen for at vinde nogle flotte præmier. Mere om dette inde i bladet.

Første udgave af denne rapportage vedrørende et interessant projekt er netop ved at være færdig. Det kaldes AMSTRAD skolen og er et af hovedpunkterne i den næste udgave af AMSTRADBLADET. Så derfor: Gled dig!

Til slut kunne det vel være interessant at fortælle, hvorfor AMSTRADBLADET blev en realitet.



Lars Aarup Jensen som tegneren er han

## INDHOLD

### Side 2

Praktiske oplysninger

Fra AMSTRAD redaktionen  
Redaktionen skriver .....

3

Nyheder  
Tilbeder på vej til AMSTRAD .....

6

Så meget software er der til AMSTRAD  
Læste over software .....

8

Anmeldelse:  
Min utrolige AMSTRAD .....

11

HJEMMECOMPUTERENS FREMTID  
Artikler om de muligheder, som disse små mikrokompakter er i  
besiddelse af .....

12

Lidt om AMSTRAD  
Kort og godt .....

14

Software-konkurrence .....

16

Køb/salg .....

17

Test .....

17

Teknisk brykkesse  
ved F. Fibæk Larsen .....

21

Næste nr. ....

22

Da Dinamikere for kort tid siden skrev kontrakt med den engelske AMSTRAD-fabrik, var det fordi, at markedet manglede en computer, der kunne tilfredsstille visse behov for små penge. AMSTRAD har i mange år leveret anæstesiapparat ved de over og har nu startet en computerproduktion med stor succes, så derfor var det helt klart, at den også måtte dukke op i Danmark. Derfor er det også

nødvendigt med en informationskilde og en kontakt mellem brugerne.

Det er vores hensigt, at AMSTRADBLADET skal sørge for dette, og vi håber at få samme succes som computeren.

God fornøjelse!

Lars Aarup-Jensen  
redaktør

## Printeren til din AMSTRAD



Karaktersæt: Pica & Elite - fuld 96 karakterer Ascii + 62  
Printspeed: 90 CPS - Bidirectional brugerdefinerede tegn.  
Tractor-læd / Friction-læd. - Ekstra tilbehør: RS 232 interface (2 K buffer),  
4 K parallel buffer.

**INTRODUKTIONSPRIS (incl. moms)**

# 4.995,-

## DIXIE ELECTRONICS & SOFTWARE

Lemningvej 20 - 8600 Silkeborg - Tlf. (86) 85-52-66

# mikrodata

MED  
**HOBBY/DATA**

25 DKR.



**TESTER — PROGRAMMER — NYHETER  
KONKURRANSER — UNDERVISNING  
TEMASIDER — KLUBBSIDER — BRUKTMARKED**

Ja takk, jeg bestiller  
abonnementet på **ANRODDATA**  
7 år 170 utg. / NRK 170.-

Jeg vil gjerne blike på  
den gamle **ANRODDATA**!

Navn: .....

Adresse: .....

Poststed: .....

Land: .....

Underskrift: .....

# NYHEDER til AMSTRAD...

## Godt nyt til alle AMSTRAD-ejere!

Inden for kort tid kommer printeren DMP 1 og en ny spendende diskstation. Oven i dette er der interessant faglitteratur på vej.

### **Printeren**

Omkring årsskiftet lancerer importøren af AMSTRAD, Danmarks, printeren DMP 1. Den er tale om en virkelig det meste printor, som er udstyret med tekstforbedring (dvs. at der skal bruges papir med bredder i siderne). Printeren er så fleksibel, at den kan benytte papir med en bredde mellem 4" og 10" (A4). Til dem, der har tænkt sig at benytte printeren til erindringsbrug, kan vi oplyse, at DMP 1 er i stand til at tage en original og en kopi, da den maksimale papirtykkelse er på 0,15 mm.

Printeren DMP 1 harer ikke til blandt de hurtigste, men alligevel må man sige, at 50 tegn pr. sekund ikke er helt dårligt for en printer i den prisklasse. Med hensyn til grafik så er DMP 1 i stand til at lave fuld screen dump. Det betyder, at computeren kan overføre skærmindholdet til printeren. For hver karakter har DMP 1 8x7 dots. Printeren er med andre ord så avanceret, at den kan frembringe en betydelig smagende god grafik. Farvebladet vil være placeret i en kasse, og dermed vil den praktiske og nemme udskiftning være sikret.

Printeren vil inklusive kabel koste til at koste 3095,- kr. Derudover kan vi ikke opgive prisen på farvebladet endnu, men vi håber at kunne bringe den i et senere nummer.

Ifølge importøren vil der i første omgang kun komme et forholdsvis lille parti af den omtalte printer, så der bliver rift om den.

Vi vil snart vende tilbage med en uddybende test af DMP 1, hvor en beskrivelse af de brugte tegndtryk også vil være at finde.

### **Diskstationen**

Ved modtagelse af printeren DMP 1, oplyser Danmarks, at man også vil modtage en mindre serierisk diskstation. Disse diskstationer består af et diskette-drev og et disketteinterface lokal kaldet DD-11, som vil være i stand til at styre to drev. Diskstationen er så udviklet, at den skifter på begge sider af disketten. Dette medfører, at disketten, når den er formatet, vil have en kapacitet bestående af 180 bytes på hver side.

En enkelt diskstationer inkluderer et interface, CPV M 2.2, LOGO og AMSDOS basis, vil koste 4495,- kr. Hvis man ønsker at indbygge et ekstra drev (FD 11), vil dette koste 3395,- kr. Diskdrevet er et 5" drev fra de berømte japanske HITACHI fabrikkens.



Ovenfor: Printeren der kommer i handelen omkring nytår

CPVM 2.2 er Digital Research's berømte CP/M, hvortil der også findes et udval af programmer.

LOGO stammer også fra Digital Research, og den skulle være dig i stand til at lave en masse såkaldt skærmtegnegrafik.

Det betyder, at basis'en AMSDOS skulle være en anelse bedre end den der sidder i computeren.

Alle disse detaljer vil vi naturligvis også vende tilbage til en stor test, som vi forhåbentlig får klar til næste nummer. Så glæd dig!

### **Faglitteratur til AMSTRAD**

Den gigantiske efterspørgsel efter de nye AMSTRAD-produkter er naturligvis årsag til, at der allerede i løbet af denne måned dukker spendende faglitteratur op i Danmark.

Der er tale om tre engelsksprogede bøger og en på dansk.



**Profeser:** Diskettenstationen der dukker op samtidig med printeren

De tre engelske er Guide to CP/M, Guide to LOGO og en Introduktions Manual, som alle er udgivet af AMSOFT.

De to instruerede bøger henvender sig selvfølgelig primært til ejere af den nye diskettenstation, men det vil også være interessant læsning for folk, der tænker på at erhverve sig en sådan. Vi kan endnu ikke oplyse en pris på de to guides, men Introduktions Manualen vil komme til at koste 188,- kr.

Den danske bog hejder Min utrolige AMSTRAD og er udgivet af forlaget Gamma Computer, Odense. Bogen er skrevet af Mogens Larsen, og den indeholder oplysninger om grundlæggende programmering, grafik, teletextens matematiske funktioner m.m. Prisen på denne er 178,- kr.

Så snart som muligt vil vi kigge nærmere på disse bøger, og vi kan glæde læsere med, at vi allerede i dette nummer har anmeldt Mogens Larsen's Min utrolige AMSTRAD.



# Så meget software er der til **AMSTRAD...**

Allerede nu er der et stort udbud af software til AMSTRAD CPC 464.

Vi har fra importøren Disasters et omfattende software-tilbud med oplysninger om titler, priser og den forventede ankomstdato til Danmark. For ikke at vildlede vore læsere for meget, bader vi dem tage de oplyste ankomstdatoer med et vist forbehold. Der kan forekomme eventuelle forsinkelser med hensyn til levering.

De fleste af de nævnte programmer kommer fra AMSTRAD's datterselskab AMSOFT, men der findes også et par stykker fra andre kilder.

Vi starter med AMSOFT's udvalg:

|          |                     |              |
|----------|---------------------|--------------|
| SOFT 109 | Some Runes          | 139 kr.      |
| SOFT 110 | Grand Prix Driver   | 139 kr. sep. |
| SOFT 112 | Warrior Attack      | 139 kr.      |
| SOFT 113 | Sultans Maze        | 139 kr.      |
| SOFT 114 | Spanner Man         | 139 kr.      |
| SOFT 115 | Oh Money            | 139 kr.      |
| SOFT 117 | Poland in the Cave  | 139 kr.      |
| SOFT 118 | Poland on the Ropes | 139 kr.      |
| SOFT 121 | Games of Stadium    | 139 kr.      |
| SOFT 124 | 3D Spaceship Chase  | 139 kr. nov. |
| SOFT 125 | Chess               | 139 kr.      |
| SOFT 126 | Laserwarp           | 139 kr.      |
| SOFT 127 | Star Clash          | 139 kr. okt. |
| SOFT 128 | Haunted Hedges      | 139 kr.      |
| SOFT 129 | Codename Mat        | 139 kr.      |
| SOFT 132 | Bunchback           | 139 kr. okt. |
| SOFT 133 | Kanograms           | 139 kr.      |
| SOFT 134 | Fengwyn             | 139 kr. okt. |
| SOFT 135 | Hunter Killer       | 139 kr.      |
| SOFT 136 | 3D Invaders         | 139 kr.      |
| SOFT 144 | Electro Freddy      | 139 kr.      |
| SOFT 146 | Admiral Graff Spee  | 139 kr.      |
| SOFT 147 | Star Commando       | 139 kr. okt. |
| SOFT 148 | Map Rally           | 139 kr.      |
| SOFT 149 | Crazy Golf          | 139 kr.      |
| SOFT 150 | Funchy              | 139 kr.      |
| SOFT 151 | Zakil               | 139 kr. sep. |
| SOFT 152 | Tribble Trouble     | 139 kr. sep. |
| SOFT 164 | Cubit               | 139 kr.      |
| SOFT 167 | Combat              | 189 kr. okt. |



|          |                         |              |
|----------|-------------------------|--------------|
| SOFT 168 | Flight Simulator        | 189 kr. okt. |
| SOFT 169 | Noland Goes Digging     | 139 kr.      |
| SOFT 170 | Noland in Time          | 139 kr.      |
| SOFT 171 | Neptunes Daughter       | 139 kr. okt. |
| SOFT 172 | Jet Boot Jack           | 139 kr. okt. |
| SOFT 173 | Manic Miner             | 139 kr. okt. |
| SOFT 174 | Jet Set Willy           | 139 kr. okt. |
| SOFT 175 | Astro Attack            | 139 kr. okt. |
| SOFT 176 | Bucaneer                | 139 kr. okt. |
| SOFT 177 | Space Hawks             | 139 kr.      |
| SOFT 178 | 3D Lunattack            | 139 kr. okt. |
| SOFT 179 | Fantasia Diamond        | 139 kr. okt. |
| SOFT 180 | Night Flight 2          | 139 kr. okt. |
| SOFT 181 | Quack a Jack            | 139 kr. okt. |
| SOFT 182 | Journey to Centre Earth | 139 kr. okt. |
| SOFT 183 | Stunt Rider             | 139 kr. nov. |
| SOFT 184 | Space Station           | 139 kr. nov. |
| SOFT 185 | Amegolf                 | 139 kr.      |
| SOFT 186 | Noland Revenge          | 139 kr. nov. |
| SOFT 187 | Classic Adventure       | 139 kr. sep. |
| SOFT 189 | Graphics Designer       | 189 kr. okt. |
| SOFT 190 | Snooker                 | 139 kr. okt. |
| SOFT 191 | 5 A Side Soccer         | 139 kr. okt. |
| SOFT 192 | Noland Hogie            | 139 kr. okt. |
| SOFT 193 | Scuba Dive              | 139 kr. okt. |
| SOFT 194 | Soccer Manager          | 139 kr. okt. |
| SOFT 195 | 3D Grand Prix           | 139 kr. okt. |
| SOFT 195 | Galactic Plagues        | 139 kr.      |
| SOFT 197 | Screen Designer         | 189 kr. okt. |
| SOFT 198 | Trashman                | 139 kr. nov. |
| SOFT 199 | Noland on the Run       | 139 kr. sep. |
| SOFT 901 | American Football       | 158 kr. okt. |
| SOFT 902 | Detective (Clado)       | 139 kr. okt. |
| SOFT 903 | Stockmarked             | 139 kr. okt. |
| SOFT 909 | Splatt                  | 139 kr. nov. |
| SOFT 910 | Poster Poster           | 139 kr. nov. |
| SOFT 911 | Jammin                  | 139 kr. nov. |
| SOFT 912 | Pipeline                | 139 kr. nov. |

SPECIALPROGRAMMER/PROGRAMMERINGSVERKTØJ.

|          |                       |              |
|----------|-----------------------|--------------|
| SOFT 111 | Basic 1               | 318 kr.      |
| SOFT 116 | Devpac Assem/disassem | 418 kr.      |
| SOFT 119 | Some Budget           | 318 kr.      |
| SOFT 153 | Asmcalc               | 318 kr.      |
| SOFT 154 | Answer (easy)         | 158 kr.      |
| SOFT 155 | Pascal                | 595 kr. okt. |
| SOFT 156 | Basic 2               | ? okt.       |
| SOFT 157 | Concise Basic Spec    | 189 kr.      |
| SOFT 158 | Concise Firmware      | 318 kr.      |
| SOFT 164 | Answer (advanced)     | 318 kr.      |

Fra ALLIGATA er der tre programmer:

|         |              |         |
|---------|--------------|---------|
| RALL 01 | Blagger      | 159 kr. |
| RALL 02 | Uncle Claude | 159 kr. |
| RALL 03 | Guardian     | 159 kr. |

ANIBOS leverer to. (Se testen andensteds i bladet):

|         |                 |         |
|---------|-----------------|---------|
| RANI 01 | Flight Path 737 | 139 kr. |
| RANI 02 | House of Usher  | 139 kr. |

English Software med et enkelt:

|         |              |         |
|---------|--------------|---------|
| RENG 01 | Jetboot Jack | 159 kr. |
|---------|--------------|---------|

WARESOFT kommer med to:

|         |                      |         |
|---------|----------------------|---------|
| RHAR 01 | Hareraiser (Prelude) | 179 kr. |
| RHAR 02 | Hareraiser (Finale)  | 179 kr. |

LOTELORIES (Ja, det hedder det):

|         |                    |         |
|---------|--------------------|---------|
| KLOT 01 | Johnny Reb         | 139 kr. |
| KLOT 02 | Special Operations | 139 kr. |
| KLOT 03 | Hyperblaster       | 139 kr. |

TARMAN har to programmer:

|         |           |         |
|---------|-----------|---------|
| RTAS 01 | Tasword 2 | 279 kr. |
| RTAS 02 | Tasprint  | 189 kr. |

TERMINAL til sidst med et enkelt:

|         |              |         |
|---------|--------------|---------|
| RTEN 01 | Star Command | 179 kr. |
|---------|--------------|---------|

Det var så udvalget af software for denne gang. Så snart det dukker flere oplysninger op på software-fronten vil vi naturligvis være på platten. Vi agter des-

uden at teste nogle af de nye software-tilbud - så en værdigt software-testen på side 19.

# Anmeldelser:

## Min utrolige AMSTRAD

Så kom den første bog på dansk til AMSTRAD. Min utrolige AMSTRAD hedder den. Det er Mogens Larsen, der har skrevet den for Garand Computer i Odense.



Gruppen bag Garand Computer. Fra venstre: Leif Garbenfeldt, Mogens Larsen (her er forfatter til «Min utrolige AMSTRAD»), Sidse Waa, Marianne Jensen og Mogens Garbenfeldt.

Bogen lægger ud med en gennemgang af oprettelsen af computeren. Derefter lidt om brug af fejlrapporteringen (error/lead) og mulige fejl. Det næste og noget længere afsnit handler om Basic-programmering af AMSTRAD med en meget kort beskrivelse af alle funktioner i basic'en som tekst, lyd, grafik og matematiske.

I forordet til bogen går direktøren for Garand Computer skrevet, at bogen kan bruges af enhver, også uden kendskab til EDS. Det vil jeg næsten påstå er en ledet løgn.

Beskrivelsen af Basic går fra side 13 til side 47. På 34 sider skal forfatteren altså lære nybegynderen om den meget omfattende Basic. Det kan ikke lade sig gøre. Måske på 100 sider eller mere, men ikke på 34 sider! All en formåret superkort, så selv en person, som har noget forstand på EDS, må lære det hele en øvrigt gang.

AMSTRAD computeren har jo en masse features, som overbuddet ikke er nævnt, eller som man er løbet meget let hen over. Som f.eks. grafikken. Mange grafikrutiner er kun gennemgået i afsnittet om register, ca. 5-10 linjer pr. code. Dette synes jeg er ret gennemgående i afsnittet om Basic. Det giver et indtryk af, at bogen er smækket sammen på en til-

nede tid eller lignende.

Alligevel må jeg tro sige, at bogen kan være ganske nyttig. Men det kræver, at man har tilsvarende kendskab til programmering i Basic eller COMAL. For Dem der har det, er bogen et udmærket redskab, når det gælder Afspilning fra andre Basic-funktioner o.lign. Den tilførende afsnit om alle register i Basic med eksempler og forklaringer må sige at være meget nyttigt. Sammen med den originale manual (som der også henvises til i bogen) kan man drage nytte af denne bog, hvis man er lidt inde i registerne i forvejen. Er man nybegynder skal man nok konstatere en bog i grundlæggende programmering i Basic. Prisen for denne bog (178,- kr.) må nok sige at være lidt påtrøst. Det giver en salgspris på 1,75 kr. Bogens virker lidt så på mig. Den kunne have været noget mere gennemarbejdet og udbyttet. At den er markedsførings og ikke teknisk må også kræve en noget rimeligere pris end 178,- kr.

Alt i alt må man vel nok sige, at har man en del kendskab til programmering og lidt svært ved at tyde den originale manual, så er bogen Min utrolige AMSTRAD nok en «rimelig» investering.

Generel bedømmelse (efter skolernes kriterier): 8/10.

Lars An. Jensen

## Min utrolige AMSTRAD



Bogen «Min utrolige AMSTRAD», der får til kr. 178,-

# Hjemme computerens fremtid

Har hjemmecomputeren en fremtid i hjemmet? Er hjemmecomputeren kun legotøj? Disse og mange andre spørgsmål pøvs redaktøren at besvare i denne artikel.

De Stellas i sin tid introducerede ZX 80 var det lidt af en sensation. En computer alle kunne betale. Hvis man så sammenligner ZX 80 med AMSTRAD, så er man jo lige ved at dø af grin. Alle disse hjemmecomputere befinder sig i rækkens af hjem verdens øverste. Men bliver de brugt – og til hvad bliver de brugt? En meget stor del af disse lever ikke meget andet end at spille, men nogle – især unge mennesker – programmerer også. De laver spil, karaktterprogrammer og mange andre ting.

Men vil hjemmecomputeren nogensinde blive brugt til at varetage funktioner i hjemmet på samme måde som industricomputeren gør i industrien. I USA har man efterhånden en del eksempler på computerstyrede hjem, hvor en computer varetager en masse funktioner – som f.eks. at åbne portporten eller tænde lyset, når man standigt leder den om det. De computere, der styrer den slags funktioner, er jo ikke de billigere hjemmecomputere.

Et hvad skal vi med hjemmecomputeren? Spille?

Nej, en hjemmecomputer er meget nyttig. Den kan nemlig en hel masse. Såsom med en printer er den en ideel skrivemaskine; den kan gøre hushold-regnskabet, indeholde ugens – og så kan man læse en masse af den.

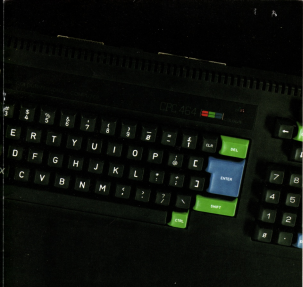
AMSTRADLADET vil gerne være med til at gøre denne hjemmecomputer endnu mere nyttig. Men den kan jo også styre alt muligt. Den kan tænde for kaffemaskinen på bestemte tidspunkter, tænde og slukke lys og radio, når familien tager på ferie. Den kan registrere, om der er nogen, der har ringet på døren og hvornår de gjorde det. Den kan fortælle, om der er post i postkassen. Den kan tænde lyset udenfor, når bilen kører og gennem indkøret. Den kan registrere, om der er nogen, der har været inde på dit værelse, mens du var i byen. Ja, den kan en hel masse ting.



AMSTRADLADET er allerede gået i gang med at udvikle et styringsystem til CPC 464, sådan at den kan læse alle de her væsentlige ting og lidt til. Er der en læser, der har en god idé til en ting, der kan kobles til styringsnetet, så vil vi meget gerne høre fra denne læser.

Hjemmecomputerne er inde i en rivende udvikling, så når vi kommer til det næste nummer, så kan skot en masse på dette felt. Men ikke der i mange nybringerer vil ske store forandringer. F.eks. beskryvede holdere for skiver. Jeg tror, at vi læber af til de vil have nogle, hvor de skiver sættes på computeren og læde den udfører deres ordre. Ligeledes man allerede er i stand til at lave karaktere, der kan udføre den håndskrevne ordre.

I fremtiden vil der være en hovedcomputer i hjemmet, og så vil de forskellige hjemmedeletter have deres egen terminal. Det vil så være muligt at kontrollere hovedcomputeren på telefon eller på radio og



Sk oplysninger om, om der er nogen der har ringet eller om trykkeren er gået i stå osv. Sådanne systemer findes faktisk allerede, men de er meget dyre og kom til brug for større firmaer. Mange dagblade benytter sig allerede af et system, hvor journalisterne har en terminal. Journalisten ringer så til redaktionenns computer og indtaster sin tekst. Computeren bearbejder teksten og udskriver den, så den er klar til at blive sat op til trykning.

Vi har foreslået os, at vort styresystem skulle bygges ind i en kasse, der kan styres direkte til CPC 484, og at man så kobler disse bøger til ringløkken, postkassen osv. Man skulle så have et program ind i computeren (eller lægge programmet i en integreret kredsløbskort). Programmet skulle så have som et af de kan registrere ring, tørrede og slukke m.m.

Der er utallige muligheder i dette system. Har du en god idé, så send den ind til os.



## Lidt om AMSTRAD

Redaktøren har kigget nærmere på AMSTRAD og dens baggrund.



For få år siden var AMSTRAD et firma, der lænede lidt udtryk i et pænt og funktionelt design, som alle kunne betjene, bruge og betale.

Disse standardiserer har AMSTRAD lært vidt om i deres nyetablerede produktion af computere. Som AMSTRAD's særlige produkter er computerens nemme at betjene, har et godt og praktisk design og indeholder en stor mængde kvalitet. Alt dette til en pris som alle kan betale.

Måske vil det snart blive en meget skarp konkurrent til de computere, der allerede findes på markedet, f.eks. Spectrum og Commodore 64. Dette skyldes bl.a., at AMSTRAD tilbyder en stor fleksibilitet og mange faciliteter, herunder fremkøbet den minste risiko for «kabelslut». Men selv om monitoren til stikkontakten og kobler den til computeren. Der er altid ingen løs kassettestation og heller ikke en løs strømforsyning. Krævet til denne nemme betjeningsmontering er opfyldt til mindste detalje.

AMSTRAD's dokumentation leveres med CP/M, hvilket der findes utallige programmer til mange formål.

Computerens «hjerte», Z80A, er meget avanceret uden vægt, og det kombineres af den meget avancerede teknik, der her er blevet brugt for at give computerens vigtigste del den størst mulige kvalitet og fleksibilitet. Den store anvendelse er også skyld i, at der findes et hav af tilgættede og maskinpro-

grammering. Dette store og spændende område vil vi naturligvis vende tilbage til i et senere nummer.

En anden af AMSTRAD's store fordele er foruden et stort og praktisk tastatur, et numerisk tastatur på CPC 664 og desuden fritstående varekøbtet. Der findes endnu ingen anden maskine på markedet, der kan betje på netop disse praktiske faciliteter. Oven i dette er AMSTRAD i besiddelse af den største enter-tast der endnu er set.

Dette nye udklæder af en computer vil blive en Commodore-rival og en Microsoft-rival, fordi AMSTRAD har set på alle andre computere, vurderet deres fordele og ulemper og lært af deres fejl. Men man tager alt i betragtning kvalitet, design, pris m.m., kan man hurtigt se, at CPC 664 ikke kan blive bedre. Derfor er der til slut kun én ting, der skal siges: Et stort tillykke til Dem, der har anskaffet sig en AMSTRAD – og et stort KØB DERTIL til dem der endnu ikke har opdaget de store muligheder i denne tiltrækkende maskine.

# Logitec

DOT MATRIX Graphic Printer

PRINTER TIL AMSTRAD

FT-5001



## GRAFFITI DATA



Birkegade 3

2200 København N.

Tlf. 01 · 37 51 60

# SOFTWARE KONKURRENCE

## AMSTRADBLADET udlodder præmier til de tre bedste programmer

Har du lavet et program til AMSTRAD CPC 464  
præm er sendt det ind til os. Programmet må være  
kort eller langt, nyt eller simpelt. Tilsendt på Bånd  
– eller måske maskinskrivet. Hvis lige meget du har  
lyst til, bare det er CPC 464.  
Alt hvad du skal gøre, er at sende os et bånd eller en  
skrift (helst et bånd).

Vi har naturligvis fundet nogle gode præmier til de  
bedste vindere.

1. præmie:  
1 copy af 10 programmer og 1 år gratis  
abonnement til Amstrad Bladet
2. præmie:  
1 joystick
3. præmie:  
10 cd roms

Som du kan se er præmierne gode, så kom i gang.  
For at kunne deltage i konkurrencen skal I have dit  
program ind til den 10. januar 1985. Du skal sende  
det til følgende adresse:

**AMSTRADBLADET**  
Hovedgårdsvej 4  
8600 Silkeborg

– og mark kvartalen: Programkonkurrence.



Amstrad Bladet  
Hovedgårdsvej 4  
8600 Silkeborg



# Køb, salg og bytte

Her er endnu en af de mange gode AMSTRAD-tilbud til vores læsere.

Der er tale om en rubrik, hvor private kan annoncere om computerrelaterede af enhver art. Hvis du enten der er tale om køb, salg eller bytte. Har du noget, du gerne vil sælge, eller mangler du noget til din computer, så er det bare med at komme i gang.

Prisen for en sådan annonce er

**25,- kr. for 40 ord.**

Blæk at opgave navn, adresse og eventuelt telefonnummer.

Alle henvendelser vedrørende denne rubrik skal ske til den nævnte adresse:

**AMSTRADBLADET**

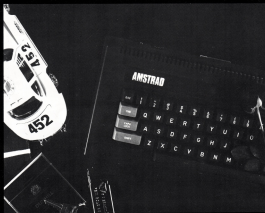
Hovedgårdsvej 4

8600 Silkeborg

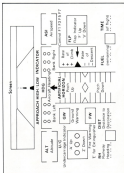
Husk desuden at mærke kurvorten: **Køb/salg**.

# TEST

Vi tester blandt andet Flight Path 737 og Admiral Graf Spee.



# Flight Path 737



Her ses spil fra AMROFT.

Flight Path 737 er et flysimuleringsprogram. Man skal leve med sin Boeing 737, krydse en bjergkæde af varierende højde og igen lande maskinen. Det er 6 øverhedsgrader fra først solo (deres sololud) til tospjåk. På den første tur er der ingen motorbrønde eller sidevind, men på de andre øverhedsgrader figurerer disse ret ofte under flyveturen. Man bruger både joystick og tastatur. Dog er det muligt at benytte cursorpilen på tastaturet som joystick, men det er ret upraktisk. Ideen med flyet er der bare en masse ting at holde øje med: landingshøjde, fart og højde er bare nogen af de ting, der kan nævnes. A står landingshøjden op, Z står den ned. Tallet 7 sætter farten på 20 knob, 4 op med 10 knob. Tallet 1 og 0 sætter den ned med henholdsvis 10 og 20 knob. Når man letter, ser man landingsbanen blive kortere og kortere foran sig, og når man flyver over bjergene, ser man dem nærmest foran sig. Under landingen dukker banen så og igen. Dette er så, hvad der er så godt, så den er jo ikke overvældende. Lyden under flyvningen er motorstøjen, der stiger og falder i takt med farten. Og det er jo heller ikke overvældende. Dermed spilles computeren en metode, imellem flyvningen, og det gør den fantastisk god. Det er harmonikansk, som leder tankerne hen på en lille hængelug fransk valb. Dette styrke måske viser, at CPC 404's lydtil er så god, som det er blevet lovet. Dette fortæller også mit mærkelige bedømmelse i skemaet. 8 for lyden under flyvningen og 10 for lyden imellem. Når man først vænner sig til, hvor de forskellige betjeningsgreb sidder, så er det faktisk

svært let at flyve i hvert tilfælde på de lavere øverhedsgrader. Når man er landet (hvis det lykkes), tætteløber computeren lidt om, hvorvidt man klarede sig, hvor lang tid det tog, og hvor mange points man fik. Programmet løber en del over, og 6. øverhedsgrad vil aldrig blive for let, så jeg tror ikke, at man taber interessen for dette program. Alligevel kunne jeg godt have brugt lidt mere afvikling. F.eks. betænkes det jo ikke at være længe over gang og ved heller ikke samme landingsbane. Men for 125,- kr kan man jo heller ikke forlange et program, der bare kan det hele. Så er du interesseret i et spil, hvor man ikke skal skyde efter ulyske og raketter hele tiden, så er det her måske noget for dig. Flight Path 737 er lovet af AMROFT software.

## FLIGHT PATH 737

|                      |      |
|----------------------|------|
| Lyd                  | 8/10 |
| Grafik               | 8    |
| Originalitet         | 7    |
| Betjeningsoverdighed | 7/10 |
| Spændelse            | 9    |
| Pris/ kvalitet       | 9    |
| Generel bedømmelse   | 9    |



## Admiral Graf Spee

Graf Spee var et tysk krigsskib under 2. verdenskrig. Du er kaptein om bord og skal opveje fjendtlige skibe i Atlanterhavet. De fjendtlige skibe viser sig som en rovet kort blinkende pixel på skærmen. Når man så har fundet et skib, trykker man på

a for søsønde (søgnings), og hvis man har ramt rigtigt, skifter skærmbilledet til udseendet fra broen. Under skærmbilledet får man at vide, i hvilken retning skibet ligger, og det er så op til en selv at søge dem. Når man møder skibet, som kan være en hurtiggående torpedobåd, fragtstik eller krydser eller måske noget helt fjæds, så gælder det selvfølgelig om at ramme dette skib. Dette gøres lettest ved hjælp af torpedoer eller kanoner. Det fjendtlige skib kan jo også åbne lid med dig, og et sæt lille tal over skærmen gør opmærksom på, hvor mange procent af skibet, det er skadet.

At spille lang, man kan se på skærmen, kan nævnes: hurtighed, hændelser, kurs, position - og hvor mange kugler og torpedoer der er tilbage. Programmet er meget realistisk. Brugt fra reeltidsperspektiv kommer først lidt efter man har strødt, og man skal ramme et vist antal gange og steder for at få det fjendtlige skib ødelagt.

Man kan styre skibet ved hjælp af tallene på det nævnte tastatur, 8 retninger i alt. Men fryer på knappen i hørerne og i for torpedo. Man kan altså bruge et almindeligt joystick, da skibet kan styres i 8 retninger, men det mærker man ikke, da spillet ikke er særlig præcist. Når computeren så synes, man har spillet nok, så stopper den og fortæller, hvor mange point man fik - og hvis det går godt, at man er blevet udnævnt til admiral. Oké det smik, får man at vide, og man burde højst selvmontere, for 99 får fat i en, eller at man skulle flygte til Sydamerika.

Løden er ikke overvældende, men dog acceptabel. Grafikken er ganske god, specielt tegningen af skibene. Anslået spilletid er meget korte. Og så dette spil er for dem, der gerne vil tage den lidt med sig.

Så har du 128 - kr., som er en ganske rimelig pris, og kan du lyst til at søge rundt på Adiantarhavet, så skulle du prøve dette spil.

| ADMIRAL GRAF SPEK   |   |
|---------------------|---|
| Lyd                 | 8 |
| Grafik              | 9 |
| Originalitet        | 8 |
| Betjeningsvenlighed | 9 |
| Fængsels            | 8 |
| Pris/værdi          | 8 |
| Generel bedømmelse  | 8 |

## Timeman one and Timeman two

Timeman one and Timeman two er to undervisningsprogrammer fra Kozma Software. Programmet er beregnet for børn mellem 4 og 9 år. Timeman one løber den klokke mellem 1 og 12 og Timeman two klokke mellem 1 og 24. Begge programmer indeholder en menu med 8 punkter, hvor man kan vælge forskellige emner som minuttet, timer eller kvadraters resultater.

Lad os tage Timeman one først.

I Timeman one kan man fortælle computeren et helt klokkeslet, eller hvor mange minutter over et givent tidspunkt. Klokken er så lille man kan kryde op ad en stige, hvis man svarer rigtigt, og bevæger ned, hvis det er forkert. Når denne lille mand når toppen, spillet computeren en forklaring, men når han kommer, så vælger man tilbage til menuen. Computeren kan også fortælle et klokkeslet, og så skal man udpege dette tidspunkt ved at flytte manden. Punkt nr. 5 på menuen hedder «Det minuts interval», og det kan man vælge, om computeren skal spørge om 5 minutters intervaller eller om 1 minuts intervaller. Punkt nr. 7 hedder «Look up minutes results». Der kan man se sine svar, plus det rigtige svar, og hvor lang tid det tog. Svaret man fortæller på spørgsmålene, viser computeren først det korrekte svar på uret og efter et tryk på space det rigtige svar.

I Timeman two er fremgangsmåden cirka den samme, men begreberne er udvidet en hel del. F.eks. skal man svare i både timer og minutter, ikke kun en af delene, som man gjorde i Timeman one. Desuden kan man i Timeman two også vælge at arbejde med 24 timers intervaller. F.eks. skriver computeren 4:33, så skal man stille viserne, så det passer og samtidig holde øje med, om det er AM eller PM. (AM = 7-12, PM = 12-24). Punkt 7 og 8 er de samme som i Timeman one. Grafikken er også den samme, og for et det ikke skal være lægs, så er lyden også den samme. Det er bl.a. derfor, vi anmelder disse to programmer sammen og benytter samme skema til konklusionen.

Grafikken er ikke særlig afslørende, men den der er, er ikke helt dårlig. Nøjagtig det samme gælder lyden. Lidt mere godt. Jeg svarer meget afslørende, og jeg har lidt på fornemmelser, at mindre børn faktisk vil lobe tæt. I undervisningsmateriale må jeg sige, at programmerne faktisk kan bruges, når



Indlæsnings- og tilstedelse.

Teksten er jo på engelsk, så er barn mellem 4 og 9 år har ikke en rettidig chance for at forstå noget som helst. Danske skolebørn lærer jo ikke engelsk før i 5. klasse.

Køber man disse to programmer (129 kr. pr. stk.) i til sine børn, så må man være indstillet på at hjælpe dem hele tiden. Til gengæld har børnene en chance for at lære klokken på en smuk måde. Alle børn i alderen 4-9 år vil jo elske at få lov til at sidde og trykke på knapperne.

Der følger en ret omfattende vejledning med til programmerne også engelsk, så det skulle være muligt at sætte sig ordentligt ind i, hvordan programmerne virker. Vel og mærke lyris man kan engelsk. Programmerne kunne udmærket være kortet ned til et program, så ville prisen også have været lidt rimeligere. All i alt må man vel sige, at har man den forudsætning til at hjælpe tingene, så har man her en meget smuk måde at lære klokken på. Et sikkert minus er selvfølgelig, at børnene ikke kan læse computerens kommentarer og svar spørgsmålene, men hvem ved, måske er der én, der laver en dansk udgave en anden god gang. Så vil vi selvfølgelig meget gerne teste det i bladet....

#### TIMEMAN ONE AND TWO

|                      |    |
|----------------------|----|
| Grafik               | 9  |
| Lyd                  | 9  |
| Vejledning           | 9  |
| Fængselside          | 7½ |
| Betjeningsvenlighed  | 9  |
| Værdnet til forældre | 8  |
| Pris/Evaluat         | 7  |
| Sættet indtryk       | 7  |
|                      |    |

Her ses de to bedste spil fra AMOSoft's lange liste

**Amsoft**  
**TIMEMAN ONE**  
Telling the time and setting the clock.

© Bourns Educational Software

**Amsoft**  
**TIMEMAN TWO**  
Further understanding of time including the 24 hour clock.

© Bourns Educational Software

## Teknisk Brevkasse



### AMSTRAD-service til alle vore læsere

Har du et problem med din computer, så spørg os. Vi mener at være i stand til at svare på de fleste af dine spørgsmål - og hvis ikke, så er der garanteret en anden læser, der er i stand til det. Du kan spørge om alt, hvad enten det drejer sig om programmering eller optimal udnyttelse af din tilbehør.

Vores ekspert i programmering er F. Filsch Laurzen.



der er en af Silkeborgs lærere underviser i EDB. Han vil desuden snart udgive et omfattende undervisningsmateriale vedrørende COMAL-80. F. Filsch Laurzen er meget interesseret i CP/M og skulle derfor også være i stand til at hjælpe de kommende mere af de nye spendende diskussionsansatte.

Alle spørgsmål til os skal være forsynet med navn, adresse og evt. abonnementsnummer (se bagsiden af bladet).

Ønsker du at være medredt, så er det også muligt. Det er desværre ikke muligt at sende et prægt svar til alle spørgsmål, men vi vil bestrebe os på at bringe alle spørgsmål i bladet, så vidt det er muligt.

Send dine spørgsmål til:

**AMSTRADBLADET**  
Hovedgårdsvej 4  
8600 Silkeborg

- og mærk kuverten: Teknisk Brevkasse.

- Næste nr af

# Amstrad

## **AMSTRADBLADET**

**NÆSTE NUMMER AF AMSTRADBLADET:  
AMSTRADSKOLEN.**

Vi starter fra bunden og bliver langsomt  
mere og mere avancerede.

Den bedste læserartikel.  
Hvem bliver den heldige?

De tre bedste programmer.  
**AMSTRAD-service:**

Køb/salg rubrik · Teknisk brevkasse ·  
Vi håber at være klar med en test af  
diskettestationen og printeren.

## ABONNER PÅ AMSTRADBLADET!

Du er nu den heldige ejer af en AMSTRAD computer. En maskine med masser af muligheder (hvis den udnyttes korrekt). En stor hjælp i denne sammenhæng vil være AMSTRADBLADET, som giver dig mulighed for at være i kontakt med andre AMSTRAD ejere, få nyheder om tilbehør, software og meget andet.

AMSTRADBLADET udkommer 6 gange om året og udgives af professionelle og computerentusiaster i skøn forening...

Kom et skridt videre med din computer

ABONNER PÅ AMSTRADBLADET

-- Vælg dig et fantastisk tilbud  
abonnement for hele 1988  
for kun

**Kr. 135,-**



Glædelig Jul  
&  
Godt Nytår!

AMSTRAD



AMST

AM DET MONDLYSE LANDSBLODET



3795178583