

Revista Numero 9

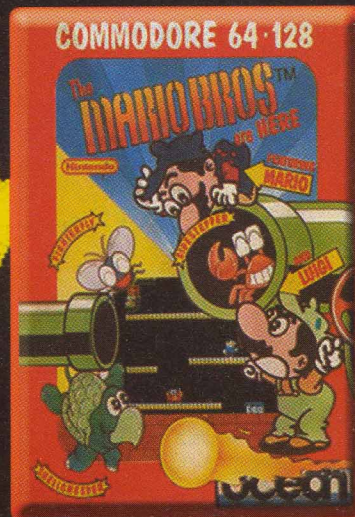
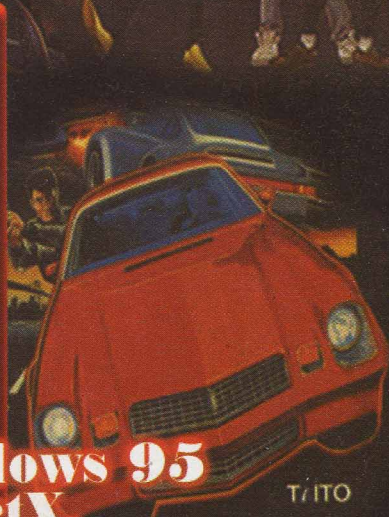
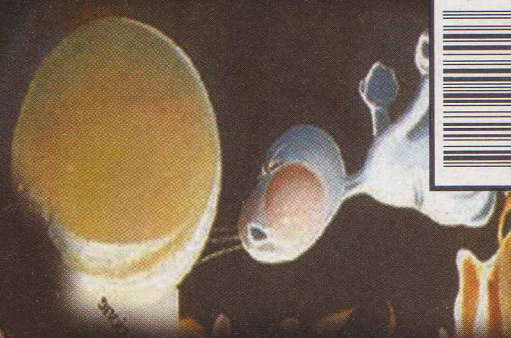
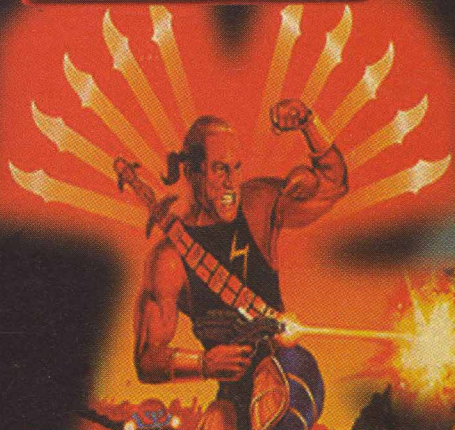
3,60
€

EMULIA

Juegos PC

Más de 160 juegos con trucos y guías

Relación completa de
juegos al dorso?



Requiere Windows 95
Con DirectX.

T/ITO



9771578407003

INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO DEL CD

1. Encienda el ordenador y siga el procedimiento habitual hasta llegar a la pantalla principal de WINDOWS.
2. Una vez situados en la ventana principal de WINDOWS, inserte el CD en la unidad correspondiente, automáticamente se iniciará el menú, caso de que existiese algún problema y no viera iniciarse la presentación, entre en el icono MI PC, seleccione la unidad del CD y dentro pulse en el archivo JUEGOS.EXE.
3. Lo primero que aparece es el menú con sus diferentes secciones. A la Izquierda los diferentes sistemas (**Amstrad, Comodore, Msx y Spectrum**) y abajo a la derecha las opciones generales (**Lista de Juegos, Soluciones, DirectX y Salida**).
4. Si selecciona una de las primeras (**Amstrad, Comodore, Msx y Spectrum**) entrará en el submenú, para cada emulación, que contiene cuatro opciones cada uno (**Jugar, Emulador, Ayuda y Salir**) en la primera ejecuta directamente el emulador y es donde podremos jugar (tenga en cuenta que los juegos no están en todos los sistemas y que en pantalla se ofrece la lista con los juegos de cada sistema), la segunda es por si tuviera problemas con el emulador instalado en el CD y si desea instalarlo en su disco duro, la tercera es la ayuda del emulador y la última es el regreso a la ventana principal.
5. Las opciones generales son: **Lista de juegos**, opción donde se verá el título y una imagen de los juegos (no se cargan desde aquí, debe entrar en las opciones primeras). **Soluciones (Guías)**. Al pinchar esta opción, entra en otra pantalla donde se ven botones con los nombres de los juegos, cuando pulse cualquiera le aparece un pequeño menú donde debe seleccionar la unidad de CD, una vez elegida aparece en la pantalla del navegador de internet la solución del juego. Para ello debe tener instalado el Explorer u otro similar. Si desea imprimirla realice el proceso habitual de su navegador. Si no se visualiza, en el CD existe un archivo TXT para cada solución. **DirectX** son las librerías DirectX versión 8 algunos de los emuladores las necesitan para funcionar. **Salida** con esta opción regresamos al sistema. A continuación detallamos cómo se carga un juego en cada sistema.

MSX

Para cargar un juego:

Existen dos tipos de juegos, los de extensión "DSK" (imágenes de discos) y Rom (cartuchos).

Para cargar los primeros (.DSK) Pulse en el botón "A:", después en "Change". Seleccione la Unidad del CD ROM, aquí la carpeta MSX y posteriormente la de JUEGOS.

Haga doble clic sobre un juego y automáticamente se cargará en memoria, para ejecutarlo pinche en el botón que tiene dibujada una carpeta y seleccione MSX o MSX2 dependiendo del juego, para finalizar pulse el botón OK y automáticamente empezará la ejecución del juego.

Si no se ejecuta automáticamente deberá teclear la palabra FILES y pulsar ENTER, aparece la relación de archivos. Teclee RUN"archivo.bas" en donde archivo es el nombre del juego.

Para cargar los segundos (.ROM)

Pulse en el botón "1", después en "Change", Seleccione la Unidad del CD ROM, aquí la carpeta MSX y posteriormente la de JUEGOS.

Una vez aquí, haga doble clic sobre un juego, automáticamente empezará la ejecución del juego.

Para ver el juego en la pantalla completa, pulse las teclas ALT + Enter, y la misma combinación para volver a ventana Windows.

COMODORE

Para cargar un juego:

Entra en el primer menú (File). Aquí en la primera opción (Autostart Disk/Tape Image). Seleccione la Unidad del CD ROM y aquí la carpeta COMODORE y después JUEGOS.

Mencionar que existen tres tipos de archivos, los que tienen extensión D64, con T64 y PRG. Por defecto al comenzar se verán los de extensión D64, pero variando en Tipo de Archivo se pueden ver el Resto.

Una vez aquí, haga doble clic sobre un juego y automáticamente se cargará.

Para redefinir las teclas:

Entra en el menú Settings y aquí en la opción "Joystick settings".

AMSTRAD

Para Cargar un juego:

Pulsa la tecla F6 (dentro del emulador, pantalla azul con letras). Seleccione la Unidad del CD ROM, la carpeta AMSTRAD y posteriormente en la carpeta JUEGOS. Una vez aquí haga doble clic sobre un juego y automáticamente se cargará en memoria. Una vez cargado deberá teclear la palabra CAT y pulsar ENTER. Le aparece un directorio con todos los archivos del juego busque uno que tenga extensión BAS, BIN o sin extensión. Una vez localizado el archivo teclee RUN "Nombre archivo"

Ejemplo :

CAT
ejemplo.bas 1K
ejemplo.imj 64K
ejemplo.txt 10K
teclee RUN "EJEMPLO.BAS"

Con lo que empezará la ejecución del juego.

Esta explicación viene más detallada en Ayuda del Emulador, apartado CONSEJOS, subapartado CARGAR JUEGOS.

Para salir de un juego y cargar otro, pulse la tecla F5 y repita el proceso. Para salir del emulador pulse la tecla F10.

SPECTRUM

Para Cargar un juego:

Entra en el Menú ZX.

Seleccione la Unidad del CD ROM y aquí la carpeta JUEGOS.

Una vez aquí, haga doble clic sobre un juego y automáticamente se cargará y empezará la ejecución del juego.

Para ver el juego en la pantalla completa pulse la tecla F4.

Para realizar la Pausa o quitarla pulse F3.

Para salir de un juego y cargar otro, pulse la tecla F5 y repita el proceso.

Para salir del emulador entre en el menú ZX y seleccione Exit.

El emulador funciona correctamente en todos los ordenadores probados, pero debe instalarle en su disco duro para que funcione el autoarranque de los juegos.

Si no desea instalarle, una vez seleccionado el archivo .TAP o .Z80 deberá buscar la opción LOADER para ejecutar el juego.

Cada carpeta de juegos (Comodore, Msx, Amstrad o Spectrum) tiene a su vez dos subcarpetas: **Juegos**, donde se encuentran los juegos descomprimidos y listos para jugar. **Comprimi**, donde se encuentran los juegos comprimidos en formato Zip o RAR.

EMULA

Juegos PC

EDITA: EDICIONES AUTÓNOMAS, S.L.
C/ San Solero, nº 5 - 1º
28037 - MADRID

EDITOR: Colt Hop ED., S.L.
P.I. "Valdonaire" - C/ Jaén, 4
28970 - HUMANES DE MADRID - MADRID
Tlfo: 916.975.919 ó 639.387.550
Fax: 916.062.496
E-Mail: EDILUNEL@teleline.es

NÚMEROS ATRASADOS
Colt Hop ED., S.L.
P.I. "Valdonaire" - C/ Jaén, 4
28970 - HUMANES DE MADRID - MADRID

MAQUETACIÓN Y DISEÑO: CHARLIE
FOTOCOMPOSICIÓN: PABLO.
IMPRESIÓN: IDEAS DE IMPRESIÓN
RETRACTILADO: SERMAN, S.L.
DISTRIBUCIÓN ESPAÑA:
EDITA EN MÉXICO:
DIREMA, S.A. DE C.V. - CALZ. DE LA NARANJA,
Nº 36- COL AHUIZOTLA C.P. 52800
NAUCALPAN, EDO. MÉXICO
TELÉFONO: 358.03.52 - 358.05.71 - **FAX:** 576.50.68
EDITOR EN MÉXICO: ARTURO MARTÍNEZ

IMPRESO EN ESPAÑA (Año 2002)
RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS
Pohibida la reproducción total o parcial
D.P.: 40302-2001
I.S.S.N.: 1578-407X

El editor no se hace necesariamente responsable de las opiniones difundidas por los colaboradores.

SERVICIO DE CONSULTAS

ESPAÑA: Colt Hop ED., S.L.
P.I. "Valdonaire" - C/ Jaén, 4
28970 - HUMANES DE MADRID - MADRID
Tlfo: 916.975.919 ó 639.387.550
MÉXICO:
TELÉFONO: 358.03.52 FAX : 576.50.68

CONSEJOS

Ante la gran cantidad de archivos que incluimos en el CD y a pesar de estar todos textados con antivirus para proceder a la realización del máster, siempre nos podemos encontrar con la desagradable sorpresa de un maligno VIRUS no detectado. Por tal motivo, no nos podemos hacer responsables del pequeño perjuicio que les puede ocasionar. Sí, ponemos a su disposición todos nuestros conocimientos para intentar solucionarles el problema.

De cualquier forma les aconsejamos que texteen el CD con sus antivirus antes de usarlo.

ATENCIÓN

Todos los derechos y propiedad intelectual de los datos que incluimos en el CD y en la revista pertenecen única y exclusivamente a sus correspondientes autores.

Colt Hop ED., S.L. únicamente promociona las mismas para que los usuarios tengan más facilidad de acceso a la hora de poder elegir.

Addams Family, The

AM-CO-SP



La cómica serie de televisión también cuenta con su versión informática. En ella encontramos un arcade de plataformas de desarrollo atractivo y elevada dificultad. Cuenta la trama de que la fantasmagórica familia ha sido secuestrada por el malvado abogado Tully Alford, el cual intenta hacerse con la mansión de los Addams. Por suerte

Gómez, el padre de la familia, se encontraba fuera cuando esto sucedió y tendrá que poner a prueba toda su habilidad para rescatarlos.

Agent Orange

AM-SP

Los alienígenas atacan de nuevo. Un argumento explotado hasta la saciedad para un sencillo aunque adictivo arcade. Nuestra nave X63 ha sido encargada de detener a una invasión extraterrestre, aterrizando en un planeta vecino. La misión que tenemos entre manos será destruir las ocho plantaciones que encontraremos entre los planetas por donde han pasado los alienígenas y de paso darles un poco de ración de láser. Todo esto se convierte en un pequeño arcade de diminutos gráficos que sin duda ofrece muchas horas de entretenimiento.

Alcatraz

CO-MSX-SP



Los creadores del "Alone in the Dark" nos traen este juego de corte futurista. Después de que un terremoto arrasara la ciudad de San Francisco la famosa cárcel Alcatraz ha quedado en manos de uno de los peores maleantes, Tardiez. Nuestra misión, como agente especial de un equipo de élite será la de adentrarnos en la prisión y apresar a Tardiez no sin antes deshacernos de todos sus secuaces.

Amo del mundo

AM-MSX-SP



Amo del Mundo es una adaptación de una novela sobre un duro policía de Washington. En esta historia es raptado por Robur el Conquistador, un androide dispuesto a hacerse con nuestro planeta con ayuda del "Espanto", el artefacto más potente de todo el universo. El juego es un arcade en el que manejaremos al inspector en su búsqueda de

los planos del "Espanto". En esta difícil labor se enfrentará a los hombres del ejército androide, unos soldados altamente entrenados. La gran cantidad de escenarios y enemigos tomados directamente de la novela hacen de Amo del Mundo un complejo y divertido juego.

Angel Nieto

AM-SP

Nuestro famoso competidor de motos Angel Nieto no podía faltar en el historial de la casa Opera Soft. Angel Nieto Pole 500 nos permite competir en el campeonato de 500 cc. Dieciséis circuitos son los que nos ofrece el programa, cada uno con su panorama y distintas características.

Asterix y Obelix

CO



"Asterix" es un juego de lucha en el que se recopilan varios de los tebeos dentro de sus distintas fases. Así nuestros dos amigos tendrán que luchar contra romanos, gladiadores, toros, piratas y el mismísimo Julio César. Ya sabéis lo que otorga a Asterix su fuerza descomunal: la petaca de poción mágica capaz de lograr que derrote él solito a todo un ejército. Bueno, no estará solito.

Atomino

CO

Psygnosis realmente nos hace estudiar la química en este juego de habilidad. Atomino nos presenta un tablero con una capacidad para 56 átomos (7 x 8). El espacio en horizontal está reservado para siete átomos pues si intentásemos meter un octavo que no tenga sitio, se acabaría la partida. El objetivo es fabricar moléculas con su correspondiente número de átomos que a su vez se forman con una cifra de electrones (de 1 a 4) orbitando en torno a un núcleo.

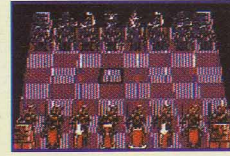
Backgammon

AM-MSX-SP

Este famoso juego de tablero también cuenta con su versión en 16 bits. Cualquier jugador empedernido encontrará este juego entretenido ya que incluso es un juego destinado a los jugadores novicios, al no contar con ningún nivel de dificultad. Resultado: perfecto para los principiantes, devastador para los experimentados ya que podemos ridiculizar al ordenador sin muchos problemas.

Battle Chess

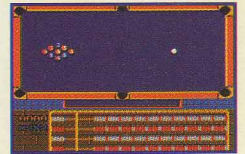
CO



Para los amantes del ajedrez, aquí tienen un juego que no escatima en absoluto espectacularidad. Nuestras figuras no son aburridas piezas de madera, sino que son personajes con brazos y piernas que se moverán por el tablero según su movimiento real. Cuando una pieza "coma" a otra, se liarán a palos en una espectacular batalla de la que saldrá vencedor la pieza que tenga que hacerlo.

Billards II

MSX



A caballo entre "3D Pool" y "Steve Davis Snooker" se sitúa este Billards II. El juego, un completo simulador de billar nos ofrece varias modalidades distintas, capaces de satisfacer todas las exigencias de cualquier aficionado al taco.

Podemos jugar al billar francés, más conocido como el de "tres bandas" que sigue las mismas reglas que el español, al billards americano en el que cada jugador nombra la bola que va a golpear y a qué rincón la va a enviar, snooker inglés con una ligera variación de reglas e incluso una curiosa modalidad en el que sobre una mesa octogonal con un sólo agujero en medio tenemos que jugar sobre unas curiosas reglas que nos explicará el ordenador.

Black Belt

CO

Una aventura pirata en forma de pequeño arcade de grandes pretensiones. Cuenta que el Capitán Barbarroja estaba visitando a su colega caribeño Barbanegra, con el fin de aclarar unos negocios. Sin embargo Barbanegra, beodo perdido, no se da cuenta de que Barbarroja le roba el mapa de un codiciado tesoro además de su navío. Barbanegra tendrá que recuperar su navío y acabar con todos los hombres de su rival.

BMX

CO

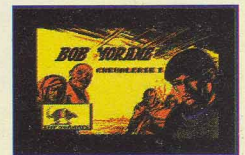


En esta ocasión le toca el turno a las bicicletas BMX. Competiremos en una carrera contrarreloj enfrentándonos a otro ciclista y sorteando los típicos obstáculos para estas "bicis": rampas, peraltes y montículos. Dos marcadores nos muestran tanto una vista aérea del circuito como el tiempo que llevamos recorrido. BMX es un descanso de las carreras de Fórmula 1, Rally y Motociclismo. Nos pone a los pedales de un vehículo que seguramente todos hemos manejado de pequeños.

Bob Morane Caballeria

AM

Otra de las tres aventuras del aventurero Bob Morane, un curioso personaje que creó Infogrames y le situa en las tres aventuras que desarrolló en tres épocas distintas. En este caso se encuentra en la Inglaterra del siglo XIII. Los caballeros de La Sombra Amarilla (archi-enemigo de Bob) han robado un velo sagrado y Bob tiene como misión recuperar la reliquia y luchar contra los hombres de la Sombra Amarilla. Las acciones que puede realizar varían desde poder coger y usar objetos a desplazarse por los distintos rincones y pasillos del decorado. Entretenido aunque la pantalla donde visualizamos la acción se queda algo pequeña.



Bob Morane Jungla

AM

Bob Morane es un personaje creado por la famosa casa Infogrames. El

guerrillero ha sido protagonista de tres aventuras llenas de acción. En este caso se encuentra en la selva amazónica y tiene que rescatar a su amigo Bill de las garras de la tribu de los Chibcha, además de salir corriendo con el tesoro de éstos. Guiando a Bob, tenemos siete distintos tipos de ataque además de un puñal y varias cargas de dinamita. Un juego ameno aunque algo tópico y sólo los incondicionales del género disfrutarán de lo lindo con él.

Bombfusion

AM-SP



Un arcade interesante y lleno de acción frenética. Nuestra misión es desactivar todas las bombas de la pantalla y recoger todo el fuel que podamos. Las bombas se tocan para encender la mecha, momento en el que tendremos que alejarnos de la cuentatrás para que no nos estalle en las narices.

Bonanza Bros

AM-CO-SP

Dos ladronzuelos, a punto de ir a la cárcel de por vida por sus fechorías, tienen la oportunidad (y vuestra ayuda) de incriminar a sus jefes para salvarse de la "trena". El escenario: la ciudad de Badville. Su misión: recorrer los edificios, bancos, casinos y galerías de arte con el fin de recoger las pruebas necesarias para que no vayamos a la cárcel. La ciudad de Badville está plagada de policías corruptos, gangsters y maleantes por lo que tendremos que esquivarlos o hacernos con una pistola paralizadora que los anulará momentáneamente. Cada escenario cambia en función de la fase en que estemos y su dificultad se hace notar en las primeras partidas.



Boulder Dash

AM-CO-MSX-SP

El argumento es uno simple: manejando a un aventurero estilo Indiana Jones tenemos que recoger todos los diamantes de la pantalla, evitando los múltiples enemigos que nos acosan. Un arcade que nunca llega a aburrir y siempre invita a echar esa partidita. Esta versión cuenta además con un mayor atractivo gráfico en el que se ha mejorado el colorido de todas las pantallas. Un "lavado de cara" para un viejo arcade que nunca morirá.

Bubble Ghost

AM-CO



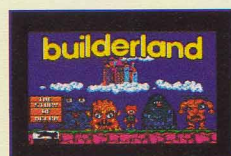
Infogrames realizó uno de los arcades más originales de cuantos se hayan hecho. Manejando a un simpático fantasma, nuestra misión será guiar una pompa de jabón a través de las múltiples habitaciones de las que consta el juego. Las habitaciones contienen los típicos peligros como pinchos, bombillas, chorros de aire y cualquier

otra cosa que amenace con explotar una cosa tan delicada como una pompa. Guiando al espectro habrá que buscar bien en todas las habitaciones hasta dar con el mecanismo que corte el peligro que amenaza a nuestra burbuja. Simplemente genial.

Builderland

AM

Aunque a primera vista parezca el "WonderBoy" el juego que tenemos delante, Builderland comparte decorados y algún que otro detalle con este tipo de juegos aunque cuenta con un elemento totalmente original que le diferencia bastante de éstos. El malvado mago Melzak está haciendo de las suyas en el país de Builderland, sin embargo no cuenta con el joven valiente que va a intentar hacerle morder el polvo.



Captain Planet and the Planeteers

AM-SP

Un simpático arcade fruto de los trabajos de Mindscape. En él manejamos a Captain Planet y sus muchachos, una pandilla de chavales ecologistas de todas las razas y características posibles. Su misión será acabar con el terrorismo ecológico que amenaza con todo el planeta. Nuestro objetivo será

básicamente cargarnos a todos los malos, saltando de plataforma en plataforma con unos gráficos de lo más coloridos.

Captive

CO



Todos los amantes del rol están de enhorabuena con este juego que incorpora nuevos elementos que sin duda lo hacen más entretenido. En Captive nuestro objetivo es guiar a unos cuantos robots por control remoto para que nos saquen de la celda donde injustamente hemos sido encarcelado. El juego

se desarrolla en dos escenarios: los distintos planetas donde podemos aterrizar y luego el espacio exterior del planeta donde nos encontramos encerrados en cuestión. Nuestros robots deberán recoger los objetos necesarios y recorrer el camino correcto para sacarnos de nuestra prisión. Original e innovador juego de RPG.

Castelvania Adventure, The

CO-MSX

Juego arcade en el que tendremos que recorrer cuatro niveles llenos de monstruos y vampiros hasta llegar a los mismísimos dominios del conde Drácula. Uno de estos arcades que se basan en matar bichos-recoger objetos. Bastante bueno para una partidita rápida.

Champ, The

CO-SP

Un simulador de boxeo en el que manejaremos a un joven boxeador que debe hacerse con un puesto en el ranking mundial del pugilismo. Al principio podemos entrenar antes de los combates en las diferentes técnicas del pugilismo tanto de combate como de fuerza física. Así los distintos ejercicios que podemos hacer irán desde salto con cuerda, sombra o entrenar con un sparring.

Chase HQ II

CO-SP

Segunda parte de una de las máquinas recreativas más exitosas de todos los tiempos. En Chase H.Q. formábamos parte de una S.C.I. (Special Criminal Investigation) que consistía en ir montado en un Porsche 928 Turbo a la caza de criminales que escapaban en potentes bólidos. Una vez localizados el coche criminal teníamos que enbestirle por detrás un determinado número de veces, gracias a unos fulminantes turbo-propulsores. La segunda parte mantiene la misma idea sólo que ahora podemos incluso disparar desde nuestro coche.



Chequered Flag

SP



Este juego vino a denominarse el mejor juego de coches para las consolas. Chequered Flag nos permite competir en dieciocho circuitos distintos, con una realidad y unos gráficos increíbles. Disponemos de tres modalidades distintas: correr en varias vueltas de clasificación para después lanzarnos al campeonato de los 18 circuitos, dar unas

vueltas de prueba en cada circuito compartiéndolo con otros nueve coches y la última y más desafiante competición: el "todo o nada", una única carrera en la que si ganamos seremos campeones. Si perdemos, habrá que intentarlo en otra ocasión.

Chess Player

SP

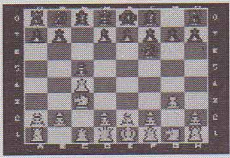
Después de "Battlechess" llega Chess Player 2150.

Un juego de ajedrez en el que podemos jugar en dos o tres dimensiones, cambiar el color de las piezas y del tablero y acceder a una base de opciones que van desde abrir una biblioteca de aperturas y jugadas hasta un par de opciones algo "raras" como son una que el ordenador "adivina" nuestra jugada tomando un largo tiempo de reflexión. También tiene la facultad "Speech" hace que el ordenador nos informe en pantalla mediante palabras que nos toca o que estamos en jaque, etc.



Chessmaster 2000, The

AM-CO-SP



Un juego que hará las delicias de todos los amantes del ajedrez. Chessmaster 2000 es un completo programa sobre el famoso juego de tablero en el que no solamente podemos elegir si jugar en dos o en tres dimensiones sino que también incluye una biblioteca con más de 70.000 jugadas distintas, tutoriales con

aperturas y estrategias diferentes y un rival en el PC a la altura del mismísimo Kasparov.

Chessmaster, The

MSX

Para los aficionados al juego del ajedrez, The Chessmaster es un excelente programa tanto para principiantes como para empedernidos expertos. El juego nos ofrece varios modos como es el de jugar en 16 niveles distintos de dificultad, analizar jugadas, cambiar las piezas que queramos u obligar al ordenador a realizar mate en un determinado número de jugadas. Además el programa posee un modo para que los jugadores más novicios vayan aprendiendo según juegan. The Chessmaster es el ajedrez en su mejor faceta informática.

Chip's Challenge

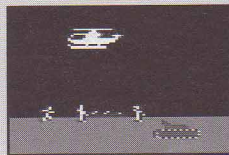
AM-CO

Un juego de habilidad repleto de pantallas. Manejando a Chip, nuestra misión es rescatar a nuestra chica Melinda, prisionera en el club de los Bit Busters. Esto se traduce en tener que recorrer unos 144 niveles, recogiendo todos los chips electrónicos que haya en la pantalla. Ni que decir tiene que las pantallas están plagadas de enemigos (unas más y otras menos) y el camino hacia los chips no siempre es fácil.

Choplifter

CO-MSX

Clásico juego en el que manejamos un helicóptero con el fin de rescatar a varios rehenes que se encuentran presos en unas ciudades caóticas. Debemos destruir todos los enemigos que se crucen por nuestro camino además de vigilar las torretas y cañones que disparan contra nuestro aparato. Entretenido y divertido.



Choy Lee Fut

AM-MSX-SP



Primero fue el Karate, luego el Judo (del que tenemos una buena muestra en el juego Uchi Mata) y ahora le toca el turno a un estilo del Kung-Fu chino, el Choy Lee Fut. Un estilo que se caracteriza por sus posiciones dinámicas y su gran variedad de patadas y puñetazos. En este juego de Positive, manejamos a un joven

experto en este arte del Kung-Fu que debe vencer a Chu Ngo más conocido como "el diablo amarillo". Este ha robado unos manuscritos sagrados y nuestra misión será patear todos sus secuaces, expertos en Choy Lee Fut, para llegar hasta él y darle una buena lección al viejo malvado.

Cisco Heat

AM-CO-SP

Un juego de coches en la línea de títulos como "Outrun" o "Moonshine Racers". El escenario para el juego es la ciudad de San Francisco, con sus pronunciadas cuestas, curvas y calles llenas de tranvías. Los protagonistas: ¡la propia policía! Podemos elegir entre un coche policial o un ultramoderno coche patrulla con mejores prestaciones que el primero pero un manejo sólo apto para expertos. Nos limitaremos a correr por las calles y carreteras de San Francisco intentando llegar a los checkpoints lo antes posible.



Colorado

CO

Una videoaventura que cuenta con unos atractivos gráficos y un interesante desarrollo. Colorado cuenta con un viejo jefe indio fue salvado a manos de un valiente trampero. Este, agradecido, le regaló el mapa de una mina de oro.

El trampero se embarca en la búsqueda de esta mina a lo largo de colinas, ríos y montañas, enfrentándose a todo tipo de enemigos como indios, pistoleros o incluso animales.

Contraption

AM

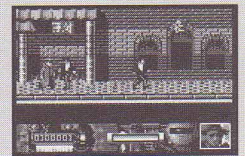


Este pequeño arcade de plataformas está destinado a hacernos pasar entretenidas horas delante del monitor. En él encontramos a un personaje que manejaremos nosotros y que tiene como objetivo recoger todos los objetos repartidos por diez pantallas distintas. Los peligros radican en que tenemos dos tipos de objetos: fijos y móviles y no siempre se pueden coger en la misma secuencia. Además el tiempo límite que nos pone el programa para resolver cada pantalla es otro pequeño indicio que mantendrá la adicción a una altura considerable.

Darkman

CO-SP

Quien haya visto la película de Sam Raimi conocerá el argumento del videojuego. Un brillante científico realiza el descubrimiento de su vida al inventar una capacidad de clonación casi perfecta. Tiene una estupenda novia y la vida lo trata bien. Sin embargo un despiadado gangster vuela su laboratorio, desfigurando su cara completamente. El científico se convierte en Darkman, un moderno fantasma de la ópera que vagea las calles en busca de su novia y los gangsters que acabaron con su felicidad.



¿Donde está Carmen San Diego? Búscala en el Mundo

CO

Uno de los juegos más educativos y entretenidos tiene como nombre "Where in the World is Carmen Sandiego?" Fue uno de los juegos con los que un servidor se crió cuando el auge de los ordenadores Apple causaba furor en esos tiempos. Carmen Sandiego es la persona a cargo de una organización criminal que se dedica a robar grandes reliquias. Las llaves del Kremlin, el oro de Fort Knox, las joyas de la corona británica... cualquier cosa a su alcance pues operan por todo el mundo. Nuestro papel en el juego será el de un agente de la Interpol y según cada caso, tendremos que viajar a distintos países, interrogar a testigos y tomar notas. Claro que las costumbres y características del país en cuestión tienen mucho que ver con las pistas necesarias para atrapar a los cacos. Por esa razón el juego incorpora un completo Atlas con el que podremos consultar cualquier dato sobre el escenario en cuestión. Un juego ameno y divertido, buenísimo para usuarios jóvenes.



¿Donde está Carmen San Diego? Búscala en el Tiempo

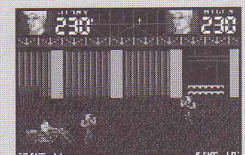
CO

Otra versión de la famosa serie de "Where in the World is Carmen Sandiego?" Esta vez tenemos que encontrar a esta maleante y a su banda de ladrones a través del tiempo. Para ello nos daremos una vuelta en una máquina del tiempo a través de la Historia para dar con las distintas pistas que nos lleven a encerrar a toda la banda de ladrones. Como es habitual en esta saga de juegos lo que prima es el punto educativo (yo crecí con estos juegos cuando estaban disponibles en el ordenador Apple), el cual nos lleva a aprender sobre todos los países y los distintos puntos que visitemos en nuestro a través del tiempo.

Double Dragon III

AM-CO-SP

Jimmy y Billy han vuelto esta vez para descubrir la verdad de la piedra Rosetta. Confuso argumento para únicamente lanzarnos a las calles y repartir patadas y puñetazos a todos los maleantes. Sin embargo Double Dragon III incorpora unas cuantas novedades como son el hecho de contar con movimientos distintos a realizar por parte de



nuestros personajes y unas tiendas en las que podemos entrar y comprar armas, energía y otras cosillas por el estilo. Su desarrollo cambia bastante respecto al primer Double Dragon. En esta tercera entrega se hace notar la impresionante velocidad con la que nos atacan los malos así como los golpes tan contundentes que nos pueden propinar.

Dragon Breed

AM-CO-SP

De un desarrollo similar al famosísimo "R-Type", Dragon Breed es un arcade en el que, montados a lomos de nuestro Dragón de la Luz, intentamos detener al Señor de las Tinieblas. Tenemos que disparar a todo ser que se cruce por nuestro camino y la principal diferencia novedosa respecto a "R-Type" es que podemos bajarnos del dragón bien para luchar en tierra firme o para recoger objetos. Un arcade simple aunque bastante divertido, sobre todo para los usuarios del antiguo Spectrum.



Duck Tales

CO



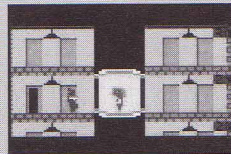
Disney es el responsable de esta serie conocida en España por "Pato Aventuras". En este caso Disney Software realizó un juego con los patos protagonistas que combina la estrategia con el arcade. El tío Gilito hace una apuesta con su eterno rival Rockerduck: el que consiga hacerse con más dinero que el otro aparecerá en la portada

del semanario Dime. La parte estratégica del programa comprenderá entrar en el depósito de dinero para hacernos con los primeros dólares que nos servirán para tareas más productivas. Con éstos podemos jugar a la bolsa y aumentar nuestro capital. La parte "arcade" del juego tendrá como protagonistas a los tres sobrinos de Gilito: Juanito, Jorgito y Jaimito.

Elevator Action

AM-CO-MSX-SP

Un clásico que fue tomado de una conocidísima máquina recreativa de esas que pertenecen al club de las de "antaño". Elevator Action nos pone en la piel de un agente secreto que tiene que recorrer un buen número de edificios, usando el ascensor para subir y bajar de plantas. En cada planta encontrará diversas puertas por las que tendrá que entrar para robar documentos secretos. Para impedir ésto saldrán espías enemigos a su paso intentando pegarle un tiro. Un arcade simple pero que sin duda cuenta con una buena dosis de entretenimiento que viene dado por los reflejos que necesitaremos cuando intentamos entrar en las puertas, esquivar y disparar a los enemigos simultáneamente.



Elvira II

CO



Accolade nos ofrece esta segunda parte de un juego a mitad entre el rol y la aventura gráfica. La trama gira en torno a la bella y oscura Elvira que ha sido capturada por una descomunal bestia llamada Cerberus. Nosotros somos los elegidos para ir a rescatarla y tendremos que vagar por los dominios de Cerberus recogiendo y usando

muchos objetos y luchando contra diversas criaturas malignas como pueden ser fantasmas, vampiros, esqueletos o insectos de grandes proporciones. Toda la acción transcurre en unas pantallas que destacan por su gran realización tanto gráfica como de una violencia realista y tétrica.

Escape from the Robot Monsters

CO-SP

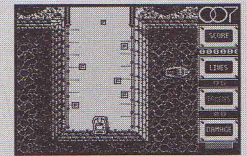
En esta adaptación de una máquina recreativa nuestra misión será rescatar al Doctor Bellum del temible planeta X. Para hacer ésto tendremos que manejar a Jake o Duke, dos agentes intergalácticos y enfrentarnos a una horda de robots asesinos liderados por un super potente ordenador. Encima para ponernos las cosas más difíciles, el poderoso cerebro cibernético ha secuestrado a varios rehenes y los retiene en el mismo planeta. Nuestra misión va a ser cargarnos a todos los robots asesinos que salgan a nuestro paso y rescatar a los rehenes.

Espia que me Amo, La

AM-SP

Juego basado en la película de James Bond, protagonizada por Roger Moore.

Dos submarinos nucleares, uno ruso el otro americano han sido secuestrados por un loco maqueavélico. Encima amenaza con lanzar varios misiles nucleares contra Nueva York y Moscú. El servicio británico recurre a su mejor agente OO7 el cual recibirá la ayuda de Anya, una atractiva agente soviética. Juntos deberán recorrer seis fases que comprenderán desde ir en coche y luchar en plena carretera contra los secuaces del malvado Stromberg, hasta atravesar las profundidades del océano esquivando enemigos y tiburones hasta llegar a la mismísima fortaleza y anular el ordenador que lanzará los misiles nucleares. Un arcade lleno de acción, casi al nivel de las películas de Ian Fleming.



European Superleague

AM-SP



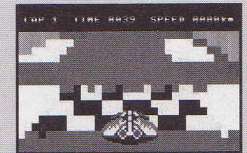
Juego de fútbol en el que tomaremos parte de manager del club. Al principio nos encontramos en nuestro despacho y las acciones que podemos realizar van desde ver las fichas de jugadores, gestionar su salario y traspasos, ponemos en contacto con el club o con secretaria. En este aspecto el programa es bastante rico gráficamente.

Una vez hayamos tomado nuestras decisiones tendremos que alinear al equipo titular, cambiar jugadores de puesto que no están rindiendo lo suficiente y elegir sustituciones. Estas decisiones se verán reflejadas en una ventana que nos mostrará las mejores jugadas con fotos de la contienda en cuestión. Un juego únicamente para aspirantes a gerentes de un club ya que no nos deja tomar parte en la acción del terreno de juego.

F - Zero

MSX

Un espectacular juego de naves que enfrenta a pilotos alienígenas contra humanos. Los vehículos: unas naves supersónicas capaz de provocarnos vértigo. Estas competiciones han dado origen a una liga intergaláctica que enfrenta a los mejores pilotos de ambas razas. A lo largo de cada circuito tendremos que tener cuidado de no chocar contra los obstáculos del mismo mientras intentamos dejar atrás a nuestros rivales. El manejo de las naves y su efecto de giro en el aire es uno que hacen de este juego una delicia para tacto y vista.



Fantasy Zone

SP

Siempre hay una raza de alienígenas dispuestos a aprovecharse de cualquier planeta indefenso. En este caso es el planeta Menon el que intenta aprovecharse de las riquezas de Fantasy Zone. Sin embargo sus habitantes no están dispuestos a dejar que estos intrusos les roben hasta el último centavo. Para ello mandan a un pequeño guerrero para que se encargue de mandar a los de Menon de vuelta a su planeta y encima calentitos. Su misión será eliminar cualquier enemigo en los ocho niveles del juego así como recuperar las monedas que éstos pretenden llevarse. Su arma principal será unas bombas que puede variar de intensidad contando además con la posibilidad de poder recoger objetos para que así puedan aumentar su velocidad o capacidad de disparo.

First Samurai

CO



Arcade de lucha en la línea de títulos como "Turrican". En ella guiamos a un joven guerrero buscando venganza cuando un horrible demonio convierte en cenizas a toda su aldea, incluyendo a su maestro. Nuestro protagonista tendrá que atravesar cinco fases distintas que van desde los barrios bajos hasta el campo pasando por los suburbios, hasta llegar a la ciudad alta, lugar donde encontraremos la guarida del demonio.

Go

CO

El "Go" es un antiquísimo juego oriental que ejercita la mente y la habilidad. En un tablero lleno de líneas verticales y otras tantas horizontales tenemos que mover fichas sobre las 361 inserciones, con el fin de rodear y "comer" las del contrario. El primero que abarque más terreno y acabe con las fichas de su partenaire será el vencedor. Jugando contra el ordenador, éste presenta un nivel con la dureza justa; ni muy fácil ni imposible de vencer. Como cualquier juego de este tipo la habilidad es la clave de la victoria.

Guardians

AM



Un juego en la línea del Tetris y Welltris pero con un argumento digno de película. Hace muchos años un experimento científico logró soltar unas bolas cósmicas llamadas Triffids, capaces de provocar una terribles tormentas magnéticas. Sin embargo la avanzada tecnología ha logrado no sólo controlar estas bolas sino encima convertirlas en una diversión. La diversión viene dada

por encerrar las bolas en una enorme sala dividida en dos por una rejilla al que le faltan trozos. Las bolas botan furiosamente contra las paredes y nuestro objetivo será completar las porciones de rejilla que faltan con distintos colores.

Hammer Boy

AM-CO-MSX-SP

Otra conversión de una de estas máquinas "coin-op" de antaño. Hammerboy es un chavalín con una larga melena rubia y un martillo de gigantescas proporciones que intenta repartir justicia entre cuatro épocas distintas: el lejano Oeste, la era de los piratas, el medieval europeo y el futuro. Armado con su gran martillo será el único arma del que disponga, con una capacidad para aplastar literalmente a todos sus enemigos. Otro de estos arcades divertidos con un único propósito: entretener liquidando enemigos.

Hang On

MSX

¿Quién no ha jugado a esta máquina recreativa en forma de motocicleta? Seguro que muchos de nosotros. En esa larga lista de juegos de motos en los que se encuentran "Super Cycle" o incluso "Super Hang-on" el primer y original Hang-On es un juego de carreras en el que simplemente pilotaremos una moto por unos ocho circuitos distintos. Nuestro objetivo es llegar a la meta lógicamente, evitando chocar contra obstáculos e incluso contra los demás competidores. La sensación de velocidad cuando aceleramos y tomamos las vertiginosas curvas es una buena en este juego.



Harricana

AM

Un excelente simulador deportivo que coge los "snowmobiles" como su principal referencia. Antes de lanzarnos a la nieve en una de estas espectaculares motos tenemos que saber que vamos a correr contra otros veinte competidores y nuestros dos principales objetivos para llegar a la meta será esquivar todos los obstáculos que nos encontramos y seguir el camino más corto (en esto nos ayudará un mapa con varios sectores que nos explicarán cuál es el camino más correcto). Para los que quieran participar en una competición poco corriente, Harricana es la experiencia que buscaban.

Hell Fire

CO-SP



Arcade "mata-marcianos" muy en la línea de los conocidos "R-Type" o "Thunder Force". Controlando a una pequeña nave nos enfrentamos a hordas de naves enemigas en un scroll horizontal. Las novedades que aporta frente a otros juegos de este género son una gama de armas distintas que nos permiten disparar en todas las direcciones y el uso de una súper potente llamada "hellfire" (fuego del infierno): una gran llama que surge de nuestra nave y elimina a todo lo que se encuentra en su camino. Si os gustaron los anteriores juegos del mismo género, Hellfire no defraudará.

Hero

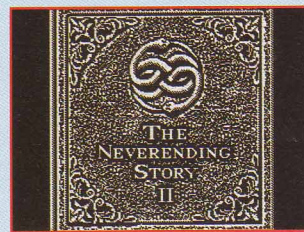
CO-MSX

Los productos de la casa Psygnosis siempre se han caracterizado por contar con una realización gráfica impecable. Hero no es una excepción. En ella nos encontramos en un futuro donde la nación experimenta con seres humanos con el fin de crear superhombres. Aquí es donde nosotros entramos en juego.

Podemos elegir no sólo el sexo del protagonista sino qué tipo de héroe queremos ser desde un "hombre-murciélago" hasta un periodista con gafas (suena familiar, ¿no?). En unas pantallas que destacan por el tamaño de sus sprites debemos luchar contra nuestros enemigos con el fin de probar que sólo existe un superhombre (o supermujer).

Historia Interminable II, La

CO-SP



Muchos recordaréis las aventuras de Bastian en una película que tuvo mucho éxito "The Neverending Story". Su secuela fue muy floja comparada con la primera película (en este caso sí que se puede aplicar el dicho "segundas partes nunca fueron buenas"). En la primera película un pequeño y tímido chaval encuentra un libro mágico y cuando comienza a leer es trasladado al

maravilloso mundo de Fantasia. En la segunda parte, vuelve a este mundo para encontrar que la malvada Xayibe mantiene cautiva a la joven emperatriz de Fantasia. Esto nos conducirá a lo largo de seis fases que recrean escenas de la película. Mientras en una empezaremos en el palacio de la ciudad combatiendo contra hostiles seres, en otra iremos a lomos del alucinante dragón Falcor hasta llegar a los dominios de Xayibe. Buenos gráficos y un desarrollo interesante acompañan a este programa.

Hollywood or Bust

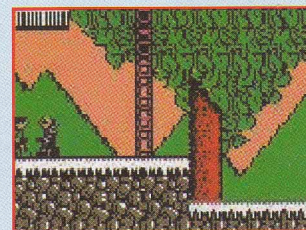
AM

Otro de esos peculiares juegos que inicialmente salió para los sistemas de ocho bits. En él encontramos a un personaje que tiene que sobrevivir al ajetreado mundo de Hollywood. Lo que pasa es que su única tarea será deshacerse de sus enemigos a tartazos y encontrar las puertas que le permitan acceder a otras habitaciones. En ciertas pantallas encontramos un grifo de crema (la fuente de nuestras tartas arrojadas) que otros ciertos objetos que podemos recoger. Hollywood or Bust es un programa curioso donde los haya y destinado a darnos un cierto tiempo de entretenimiento.

Hook

CO

Ocean fue la casa encargada de la versión informática de la película de Spielberg. El juego sigue el mismo desarrollo que la película siendo una mezcla entre la videoaventura y la aventura gráfica. Para los que no recuerden el argumento de Hook, han pasado los años para Peter Pan. Este ahora se llama Peter Banning y está casado con dos hijos. Tiene cuarenta años y poco recuerda de sus aventuras en el país del Nunca Jamás. Sin embargo su archienemigo el Capitán Garfio no olvida las múltiples batallas que mantuvo con Pan. Por ello decide secuestrar a sus dos hijos por lo que Peter se verá obligado a calzarse el gorro y las mallas verdes para volver al país del Nunca Jamás.



Hot Rod

AM-CO-SP



Juego de coches basado en el archiconocido Super Sprint. En Hot Rod podemos manejar un pequeño bólido contra otros dos coches bien controlados por el ordenador o uno de ellos por otra persona. Los circuitos están llenos de curvas vertiginosas y la principal diferencia con Super Sprint es que ahora sólo visualizamos la porción por donde vamos en el circuito. Durante la carrera

podemos recoger dos tipos de objetos, unos marcados con P y otros con G. Los "P" nos darán puntos y los "G" combustible, imprescindible para terminar la carrera. Además otro elemento novedoso respecto a otros juegos es que al final de cada carrera se nos dará una suma de dinero con el que podemos comprar mejoras para nuestro cochecito como ruedas, alerones, o motores especiales.

Hunter

SP

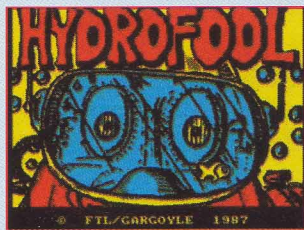
El Archipiélago, una comunidad formada por varias islas, vive una época de tiranía total. La gente piensa que es inútil luchar contra el ejército que

gobierna el país por lo que deciden formar un equipo de élite capaces de deterrar a la soberanía. Este ejército se llama Hunter y lo forman soldados especiales de élite. Nosotros somos uno de estos soldados y vamos a guiarle por todo el juego con el objetivo de derrotar a la mano de hierro que gobierna en nuestro país. Ahora imaginad un juego de gráficos vectoriales, totalmente tridimensional en el que podemos mover a nuestro personaje libremente por todo el escenario. La cámara enfoca a nuestro protagonista por detrás para ofrecernos un constante panorama de lo que sucede y por dónde anda.

Hydrofool

SP

En esta ocasión nos toca salvar a nuestro planeta no de invasiones alienígenas ni terroristas asesinos. Esta vez ha sido el mar el que, con todos sus habitantes, ha inundado todo rincón de la tierra. El juego se presenta en una perspectiva tridimensional del fondo oceánico y nuestro protagonista irá recorriendo más de 200 pantallas llenas de ostras gigantes, pirañas asesinas y curiosos gusanos. Cuando encuentre los objetos necesarios para colocar en cuatro recipientes que rodean los desagües, todo el agua se filtrará y habrá salvado a la tierra de un gran desastre.



Impact

AM-SP

Variante versión del Arkanoid. Con una especie de raqueta tenemos que hacer que rebote una pelota y destruya todos los ladrillos de la pantalla. A veces los ladrillos sueltan objetos como misiles, más disparo, velocidad de la bola más lenta y cosillas por el estilo. Las dos principales novedades frente al original Arkanoid es la del editor de pantallas (podemos crear nuestras propias pantallas con los tipos de ladrillos que queramos) y el hecho de que cada vez que superamos diez pantallas, el programa nos proporciona una clave para poder empezar desde ese punto.

Impossaball

AM-SP



Impossaball viene a ser algo así como una especie de Arkanoid tridimensional en el que también tenemos que machacar los bloques tanto del suelo como del techo. Nuestro protagonista es una bola que no para de botar por la pantalla. Tenemos que destruir todos los bloques de cada escenario en un tiempo límite. Claro que hay una multitud de objetos estratégicamente colocados para

impedimos ésto. A diferencia del sencillo Arkanoid, este juego requiere estudiar cada pantalla para plantear cómo vamos a destruir todos los bloques. Cada pantalla tiene una mecánica distinta que nos dará la continua práctica. Impossaball es un entretenido arcade de habilidad con un buen toque de estrategia.

Impossamole

AM-CO-SP

Muchos de vosotros recordaréis a Monty, un topo con super poderes que se hizo un hueco en el mundo de los ocho bits, más concretamente en el de los Spectrum. Con sus dos aventuras anteriores "Monty on the Run" y "Auf Wiedersien, Monty" vuelve ahora con la tercera entrega llamada Impossamole. Nuestro pequeño héroe estaba bronceándose en la isla que consiguió comprar cuando una voz vuelve a llamarle diciendo "Monty, tú eres el elegido". De repente se ve envuelto en otra aventura, bastante más complicada que las anteriores. Su misión será recuperar cinco pergaminos que han sido esparcidos por los lugares más recónditos del planeta.



Indy Heat

CO

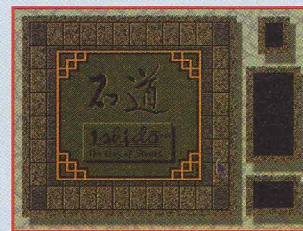
Indy Heat es un simulador de carreras basado en la famosa competición de Fórmula 1, Indianápolis 500. Si queremos sentirnos como el mismísimo

Nigel Mansell con este juego tenemos la oportunidad. Podemos elegir los distintos "ingredientes" para nuestro coche (ruedas, turbos, etc) para luego competir en diez circuitos distintos, repartidos por todo el mundo.

Ishido

MSX

Con el sobretítulo "The Way of Stones" (El camino de las piedras), Ishido es un estratégico juego que data del antiguo Japón. Consiste en un tablero de cuadros de doce por doce y setenta y dos piedras. Cada piedra tiene un color y un signo distinto por lo que se trata de ir colocándolas por color o por signo. Podemos jugar contra el ordenador o contra otra persona. Cuando lo hacemos contra el ordenador, éste coloca las piedras aleatoriamente al comienzo de la partida, jugando dura y astutamente. Al final de cada partida (cuando no se puedan colocar más piedras) se puntuarán por el número de piedras que se han conseguido colocar. Un místico juego muy indicado para los amantes de estas estrategias orientales.



Jackie Chan

MSX

El famoso actor y especialista en artes marciales es protagonista de este arcade. El perverso Mago ha raptado a la hermana gemela de Jackie. Este se verá obligado a salir en su búsqueda, repartiendo bofetones a todo bichejo que se ponga delante. Nuestro héroe puede agacharse, dar saltos de seis metros de altura y repartir puñetazos por doquier. Además los diversos y variopintos personajes que intentarán frenarle (encontramos desde ranas hasta hombres de hielo) son expertos en todas las artes marciales y Jackie tendrá que probar si todo el kung-fu que aprendió en su niñez le servirá de algo.

Jahangir Khan World Champion

AM-CO-SP



Uno de los pocos simuladores de squash que se ha hecho hasta la fecha. En Jahangir Khan encontramos todas las reglas del squash verdadero con una pista bastante bien diseñada. El movimiento también es bastante bueno, teniendo en cuenta las limitaciones que nos encontraremos al jugar en una pista de las dimensiones de ésta. Podemos competir en un torneo, todo con su reglamentación y distintos adversarios, siendo el campeón el que venza por los sets de los que conste el partido. Jahangir Khan es otro tipo de simulador deportivo. Si te gusta el squash, no lo dudes y sino, inténtalo como algo fuera de lo habitual.

James Pond II

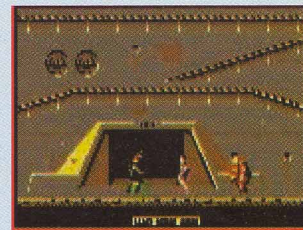
CO

Uno de los héroes más carismáticos de la Megadrive junto con Sonic y Robocod. James Pond II tiene una original historia como argumento. El malvado doctor Maybe ha vuelto a hacer de las suyas y la trampa que tiene preparada al famoso agente es una gorda: ha conseguido infiltrarse en el almacén de Santa Claus donde guarda los sacos de regalos y ha introducido en los mismos unas bombas incendiarias, destinadas a causar el desastre cuando los regalos sean repartidos el día de Navidad.

Judge Dredd

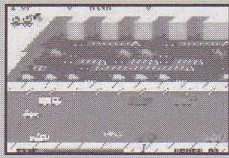
CO-SP

Arcade basado en el famoso tebeo de un justiciero en el siglo XXIII, donde la civilización ha quedado reducida a una pequeña ciudad que alberga cuatrocientos millones de personas. Para que no se dispare el índice de criminalidad un equipo especial se encarga de apresar a todos los delincuentes que osen cometer la más mínima fechoría. El mejor de estos agentes es conocido como Judge Dredd. Cuando comienza el juego estamos en el cuartel general y podemos acceder a un archivo que nos cuenta detalladamente cuál es nuestra misión. Después consistirá en atrapar villanos mayormente, en un tiempo límite. Judge Dredd es un arcade que no tiene tanta acción como los famosos tebeos pero consigue entretener.



Jumping Jackson

MSX



La música clásica se ha hecho con todo el panorama musical. Ya no se oye ni una canción del rock and roll. Menos mal que Jumping Jack Son (el personaje de la canción de los Rolling Stones) va a intentar restaurar la guitarra eléctrica y la batería para que no tengamos que sumergirnos en un infinito mundo de violines y

Tchaikovskis. Nuestra misión, manejando a Jumping Jack Son, es colorear todos los cuadrados donde se encuentran discos de un mismo color. Cada vez que Jumping salte, su pelo cambiará de color y también el de los cuadros. Cuando logremos coger el disco tenemos que llevarlo al tocadiscos, momento en el que comenzará a sonar, restaurando así una pequeña porción del rock 'n roll.

Kennedy Approach

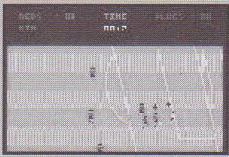
CO

Por primera vez Microprose trajo el oficio de controlador aéreo a la pantalla de ordenador. En efecto, Kennedy Approach es un simulador en el que nuestro papel será el de controlador aéreo. Podemos elegir de entre cinco niveles de dificultad así como el aeropuerto donde queremos trabajar. No será lo mismo trabajar en el de Atlanta con su despejada geografía y el hecho de que tan sólo reactores circulan por su zona, a realizar nuestra jornada laboral en un caótico aeropuerto como el John F. Kennedy o el de La Guardia. Nuestras tareas irán desde dirigir a los aviones, vigilar la separación y la geografía a la que se enfrenta un avión en pleno vuelo así como comprobar nuestra sangre fría en situaciones críticas.



Kenny Dalglish Soccer Maath

AM-CO-MSX-SP



Antológico juego de fútbol endosado por uno de los internacionales ingleses de más renombre, Kenny Dalglish. Que pena que en estos tiempos los gráficos, sonido, movimientos y control de los jugadores no estaba a la altura de hoy día (lo cual es muy lógico) y aún así había juegos bastante más adelantados que éste. Básicamente

el juego se reduce a disputar un partido entre los "reds" (el equipo del Liverpool donde Dalglish militaba) y los "blues" (seguramente alguno inglés que vista de azul) con unos diminutos aunque divertidos gráficos. En fin, para pasar un ratito intentando meter gol pero sin esperar bicicletas, chilenas, regates ni nada por el estilo.

Kong's Revenge

SP

Una moderna versión de uno de los arcades más conocidos de toda la historia, el Donkey Kong. En esta versión de Zigarat, nos enfrentamos a los gorilas malvados en dos niveles, cada uno con su distinto panorama.

Lone Wolf

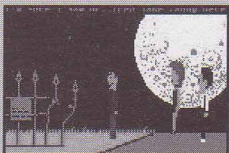
CO

Basado en unas novelas del escritor inglés Joe Dever, Lone Wolf cuenta las batallas entre la raza de los Kai y los Señores Oscuros de Helgedad. El líder de los Kai es Lone Wolf, personaje al que nosotros manejaremos, sediento de venganza. Su manejo nos llevará a luchar a puñetazos, espadas, dar saltos, trepar y subir escaleras. Todo con un desarrollo muy similar al famoso "Barbarian" de Psygnosis. Arcade entretenido y bárbaro, con una realización técnica impecable incluso en sus versiones de ocho bits.

Maniac Mansion

CO

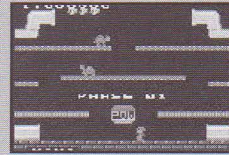
La larga lista de buenas aventuras gráficas de LucasFilm comenzó con el genial Maniac Mansion. Sobre este juego se han inspirado una infinidad de aventuras gráficas sobre todo en cuanto a su interface de manejo. La historia comienza cuando un chiflado doctor llamado Dr. Fred secuestra a Sandy, una chavala de la pandilla de Razor, Bernard y Dave. El malvado doctor la tiene secuestrada en una tétrica mansión, plagada de peligros y "tentáculos", unos curiosos seres



fruto de las extrañas creaciones de Fred. Tres son los chavales que irán a rescatar a Sandy.

Mario Bros.

AM-SP



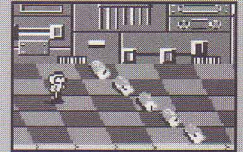
Posiblemente sea el arcade por antonomasia de las videoconsolas. Mario Bros. es un clásico arcade de plataformas en el que guiamos a Mario (o a su hermano Luigi) a través de una serie de pantallas llenas de obstáculos y enemigos.

Podemos dar grandes saltos y romper plataformas con la cabeza para así sacar objetos ocultos. Entre estos objetos ocultos podemos encontrar puntos, vidas extra y disparos. Con posibilidad de jugar dos personas a la vez, Mario Bros es uno de los arcades más entretenidos de la historia del videojuego.

Metrocross

AM-CO-SP

Una carrera de obstáculos en la que tomamos el papel de un competidor con un sofisticado cibertraje. A lo largo de nuestro recorrido nos encontraremos obstáculos de todos los tipos y tamaños. Además muchos de ellos surgen del suelo y están destinados a hacernos caer estrepitosamente. Mientras corremos podemos ver en un pequeño marcador la distancia que hemos recorrido además del tiempo que hemos tardado. Motocross es una buena muestra del típico arcade adictivo donde no falta ese toque de originalidad.



Mystical

AM-SP

Cuando conseguiste entrar en la Orden de Magos no podías salir de tu asombro. Tu nota había sido la más alta de todos los aspirantes a vestir la túnica de mago. Sin embargo tu torpeza te llevará a protagonizar una aventura que se da lugar en Mystical. Sin querer entraste en el laboratorio donde el Viejo Brujo preparaba unos brebajes y desperdigaste todos los brebajes y pócimas por distintas dimensiones. El castigo del Viejo Brujo no podía ser peor: ordenarnos recorrer los cuatro mundos paralelos en busca de todos los redomas y legajos perdidos por tu culpa. En cada mundo nos saldrán criaturas dispuestas a frenarnos en nuestra misión pero nada nos impide usar todos los conjuros que hemos aprendido. El desarrollo vertical sigue una línea muy parecida al mítico arcade "Commando".



Navy Seals

CO-SP

Los SEALS son la mejor unidad de élite que tiene la marina americana. Su nombre significa Sea-Air-Land-Specialists. O sea especialistas de tierra, mar y aire. En este arcade lleno de acción peliculara disponemos de cinco miembros del equipo SEAL. Cada uno irá relevando a su compañero caído en combate. La segunda misión y las restantes tienen un tiempo límite que podemos visualizar mediante un reloj en la pantalla.

Nigel Mansell World Championship

AM-SP



El famoso piloto de Fórmula 1 es el protagonista de este simulador de carreras. Todo el ambiente de la Fórmula 1 se manifiesta en este "World Championship", contando con 16 circuitos distintos cada uno con sus tramos reales como los más importantes de la vida real. Para cada uno podemos elegir qué tipo de neumáticos queremos usar, el firme del circuito y a cuántas

vueltas se disputará cada carrera. El realismo con el que está hecho es impecable (sólo hay que ver las pantallas) y los gráficos han sido elegidos de entre los más atractivos de la paleta. Un furioso juego de carreras con el que aspirar a ser tan grande como el mismísimo Nigel Mansell.

Ninja Rabbits

CO

Un juego de artes marciales basado en los famosos Double Dragon o

Renegade pero protagonizado por animales. Nuestro personaje Ninja Rabbit es un conejo experto en kárate. Los malos de turno han raptado a su novia y éste recorrerá las calles dando guantazos a diestro y siniestro hasta recuperarla. El juego hace gala de unos atractivos gráficos de gran tamaño y un desarrollo muy visto en otros juegos pero con la originalidad de sus singulares protagonistas.

Ninja Spirit

AM-CO-SP



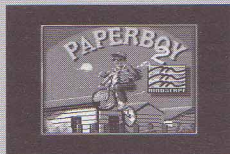
Un juego de artes marciales que contó con su realización en casi todos los sistemas. En Ninja Spirit somos un joven guerrero que tiene que luchar contra el Señor del Mal. Nuestra misión nos llevará a través del Japón feudal y tendremos que derrotar a guerreros ninja, samurais y peligrosos "mishubishi" asesinos.

Contamos con cuatro armas distintas para combatir a toda esta amalgama de enemigos y por supuesto, nuestros conocimientos en el arte de la guerra.

Paperboy II

AM-SP

A todos lo usuarios de los ocho bits nos fascinó ese juego tomado de una máquina recreativa llamado "Paperboy". En él manejábamos a un chavalín repartidor de periódicos, intentando dejar los mismos en las casas de los suscritos mientras esquivábamos obstáculos y peligros de lo más inverosímil. La jornada constaba de una semanita frenética en la que cada día que pasaba hacía de nuestro recorrido en bici un manojo de nervios. Mindscape decidió realizar la segunda parte de este famosísimo título. En ella podemos escoger a un repartidor o repartidora. La chavala lo hace igual de bien sólo que es rubia con coleta.



Paragliding

AM

Bienvenidos al mundo del paragliding. Un deporte que podemos observar en las costas de cualquier playa, más conocido en castellano por parapente. Esta actividad es la forma más simple en la que puede volar el ser humano. En este deporte una persona se ata una especie de ala inflable con un arnés. En una posición de sentado, se lanza normalmente desde una altura, por ejemplo una montaña para subir con las corrientes de aire, bajar lentamente o surcar campo através.

Penguin Land

MSX



El mundo pingüino del Polo Norte vive una época de tristeza y desolación. La razón es un número de huevos de pingüino que han sido secuestrados. La orden del estado de pingüinos convoca una reunión y se decide enviar a un pequeño grupo liderados por el oficial Overbite. Este tendrá que recuperar todos los huevos y

devolverlos sanos y salvos. Nosotros manejamos al pequeño pero valiente pingüino.

Persian Gulf Inferno

CO

Un enorme complejo petrolífero ha sido saboteado por terroristas iraníes. Han colocado una inmensa bomba que nosotros tenemos que desactivar. Moviéndonos por los pasillos y túneles debemos cargarnos a todo terrorista que se ponga en nuestra línea de tiro además de tener que llegar a una habitación donde se nos explicará cómo desactivar la bomba mediante los distintos cables que tiene. En algunas habitaciones encontraremos armas y munición así como explosivos.



Pipe Mania

AM-CO-SP

En este frenético juego de Empire somos un agetreado fontanero que tiene como misión componer los trozos de tubería para evitar que se inunde la pantalla. Repleto de distintos niveles en realidad se compone de tres modalidades distintas de juego. En la primera sólo tenemos que colocar los

trozos de tubería según vayan apareciendo. La segunda consiste en elegir de entre cinco posibles cuál es la pieza que mejor encaja en la porción de tubería que llevamos construida y la en la tercera dos jugadores intentarán construir la mayor porción de tubería posible.

Pirates!

AM-CO

Una pequeña obra de arte de la mano de MicroProse, que curiosamente calificó este juego como simulador. Bueno, en realidad se podía encasillar dentro de la aventura y la simulación bucanera. Pirates es justo éso: un simulador de piratas. El juego nos brinda la opción de poder participar en distintas épocas de la historia así como elegir la nacionalidad y la profesión del protagonista que vamos a manejar. Nuestras tareas irán desde destruir barcos para hacernos con sus riquezas, saquear ciudades, invadir puertos y comerciar con distintas mercancías, pudiendo siempre interactuar con varios personajes de cada ciudad como son el gobernador o el tabernero.



Plague, The

CO

Arcade de scroll horizontal con unos grandes y atractivos gráficos en el que tenemos que eliminar bicho tras bicho con la estrategia adecuada. A veces habrá que esquivarles y otras saltar. Nuestro personaje puede coger varias armas con las que hacer picadillo a los enemigos, seres peculiares y originalmente creados. Un programa tópico donde se mire pero sumamente adictivo.

Prince of Persia

AM-SP



Un juego que realmente causó furor cuando se estrenó. En él podemos observar los digitalizados movimientos de nuestro personaje como si realmente se tratara de una persona de carne y hueso. La trama de este juego gira en torno a un malvado Jaffar en una ambientación de las "mil y una noches". Ha secuestrado a la princesa y nuestro héroe se dispone a salvarla. Tendrá que atravesar trece fases llenas de plataformas, escaleras, obstáculos y peligros. Prince of Persia no es un juego realmente difícil en sí. Simplemente su laberíntico mapeado es enorme y algunos peligros como los saltos al abismo son difícil de coger el tranquillo al principio.

Psyborg

AM

Un juego con mucho argumento para lo que en realidad propone. En un futuro donde mantenemos una constante guerra con los alienígenas de turno (¿porque se empeñan en ponerlos de "malos" en todos los juegos?) la única forma de derrotar a éstos será viajando más rápido que la luz para llegar a distintas galaxias y destruir los andrómetros.



Quackshot

SP

La aventura más peligrosa del famoso pato Donald. En un arcade con una innegable brillantez técnica, tanto por gráficos como por el movimiento de nuestro personaje, nuestra misión será proteger al Tío Gilito de los maleantes capitaneados por Patapalo. Los maleantes van detrás de un tesoro escondido además del dinero de Gilito. A lo largo de varias pantallas de scroll horizontal, Donald tendrá que deshacerse de sus enemigos con varias armas.

R.B.I. Baseball 2

AM-SP



Juego de baseball adaptado de una máquina recreativa. R.B.I. Baseball 2 combina unos gráficos bastante bien realizados con un movimiento digno de cualquier partidillo de la liga americana de baseball. Podemos jugar contra el ordenador (mala opción) o contra otra persona (aquí ya saborearemos la victoria en más de una ocasión). Digo esto porque el pequeño pero (o virtud según cómo se mire) del programa es su endiablada dificultad.

R.I.S.K.

CO

Juego arcade que no debe ser confundido con otro título basado en un juego de tablero, RISK. En este programa pilotaremos una nave espacial, poniendo a prueba toda nuestra habilidad e inteligencia. Un juego que destaca sobre todo por sus efectos sonoros.

Real Ghostbusters, The

AM-CO-SP



Este juego es en realidad una conversión de una máquina recreativa desarrollada por Data East, creadores de "Dragon Ninja" y "Karnov". Nuestra misión consiste en ir matando fantasmas hasta liquidar a todos de la pantalla. Cuando hayamos hecho esto nos darán una llave que será el acceso al siguiente nivel. Como podéis ver el argumento del programa no es uno

complejo. Un arcade ideal para los que gusten de liquidar bichos sin preocuparse demasiado por lo demás.

Regreso al Futuro III

AM-CO-SP

Este arcade recrea varias escenas de la tercera parte de la película "Regreso al Futuro III". En la primera fase tenemos que evitar que la bella profesora Clara caiga al precipicio. En esta secuencia es el propio Doc el que, a lomos de un caballo, debe alcanzar el carruaje antes de que se desplome por el precipicio. La segunda fase tiene como protagonista a Marty. Este debe librarse de tartazos a manos de una pandilla de pistoleros empeñados en llamarle "gallina". Finalmente, en el tercer nivel debemos regresar a nuestro tiempo. Sin embargo el coche se ha quedado sin combustible y la única forma de hacer que alcance los 140 Km/h es colocándolo delante de una locomotora. El juego es simpático y tiene buenos gráficos. ¡Que pena que no hayan incluido unos cuantos niveles más!

Robocop III

CO-SP

Adoptado de una conocida máquina recreativa, Robocop 3 se presenta como uno de los mejores "shoot-em-up" en primera persona. El juego se divide en cinco fases, cada una transcurre por un sitio distinto. Así en la primera y segunda iremos a pie. En la tercera por la carretera, en la cuarta por el aire y la quinta se reserva para un espectacular combate. El esquema del juego sigue uno similar a todo esta amalgama de arcades: colocando un puntero sobre el objetivo dispararemos hasta hacerlo trizas. A lo largo de cada fase iremos recogiendo distintas armas, puntos y objetos que nos darán energía.



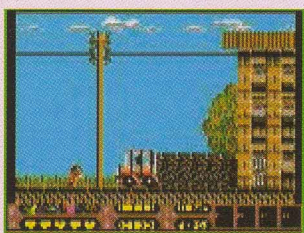
Rodland

AM-SP

Dos pequeños duendes se enfrentan a una misión con un fin muy bello: rescatar a su querida mamá de las garras del malhechor de turno. Para ello los manejaremos por unas pantallas que recuerdan mucho al desarrollo de "Bubble Bobble": matar a todos los bichos que pululan por ahí para conseguir pasar a la siguiente pantalla. La curiosa forma que tienen los dos duendes de eliminar a sus enemigos es usando su varita mágica.

Rolling Ronny

CO



Un arcade de plataformas, muy al estilo "Mario Bros" pero con un protagonista distinto. Este toma la forma de un simpático payaso montado en patines. Su misión será recoger todas las piedras preciosas que algún torpe ha dejado por el camino. Ronny contará con varias ayudas que puede recoger y que sin duda facilitarán su misión. Lo malo es que hay cientos de bichejos dispuestos a acosarle y a procurar que

no acabe con éxito su tarea. El juego es una buena adaptación a PC de los

mejores programas de plataformas realizado totalmente en VGA de 256 colores.

S.T.U.N. Runner

AM-CO-SP

Peculiar (este es el mejor calificativo) juego basado en una máquina de Atari. En él tenemos que recorrer multitud de túneles a bordo de una especie de trineo cibernético. Unos estrambóticos colores adornan el interior de los túneles mientras intentamos tomar las curvas lo mejor posible y mantenemos la velocidad lo más alta que podamos. En fin S.T.U.N. Runner es una experiencia distinta a los otros simuladores (¿?) deportivos que hayamos visto. En realidad no se puede calificar de simulador. Domark partió de la máquina Atari para realizar esta conversión, máquina que está hecho con el mismo estrambótico diseño.

Simulador Profesional de Tenis

AM-SP

Un simulador de tenis de la mano de Dynamic, casa bastante diestra en este estilo de juegos. En Sim. Profesional de Tenis podremos entrenar con la típica máquina lanza-bolas para luego participar en tres tipos de torneo Grand Slam. Nuestros rivales incluirán personajes de renombre como Becker ó Lendl (de esos tiempos, claro) y nuestras opciones van desde poder elegir el calzado y raqueta para el tipo de superficie en el que vamos a jugar, hasta cambiar el sonido. Podemos jugar contra otro jugador e incluso dos personas contra dos controlados por el ordenador. El panorama de juego es bastante similar a otros títulos como "Match Point" o "Emilio Sánchez Vicario" con una jugabilidad que destaca por su variedad de golpes en los cuales se incluyen drives, boleas y globos.



Simpsons: Bart vs Space Mutans

AM-SP

Varios juegos se han hecho sobre la familia más loca de los dibujos animados. Este pone como protagonista al pequeño Bart. En una de esas noches en las que Bart no puede pegar ojo divisa de repente un extraño objeto en el cielo. "¡Ostris, pero si es un ovni!" es su primera exclamación. No tardará en darse cuenta de que se trata de una nave llena de mutantes dispuestos a fabricar una super potente arma que amenaza contra la tierra.

Skweek

AM

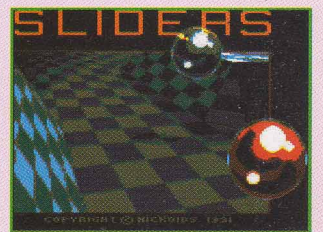


Nos encontramos en la tierra de los Skweez. Nuestra misión será recorrer todas las baldosas de la pantalla para volverlas del color rosa. Una vez que hayamos hecho esto pasaremos a la siguiente pantalla. Claro que en un arcade de este tipo hay una serie de características que harán esta tarea mucho más difícil de lo que suena. Para empezar contamos con un tiempo límite para colorear todas las baldosas. Si se acaba éste y nosotros aún no hemos pisado todos los ladrillos, se nos descontarán valiosos puntos por cada uno. El otro factor es que la tierra de los Skweez está plagada de los terribles bichos llamados Skarks. Estos pululan por la pantalla, intentando frenar a nuestro héroe en todas sus acciones.

Slider

AM

Loricel nos sorprendió con "Skweek", un divertido arcade lleno de bichejos de todos los tipos. Este Slider no anda muy desencaminado en cuanto al argumento. En el mundo de Rozen donde nació nuestro protagonista, los Señores de la Escoria han convertido todo en lo que su propio nombre indica. En la piel de nuestro personaje tendremos que pintar todos los suelos de color rosa. Cada pantalla se encuentra llena de baldosas azules. Cuando las pisemos cambiarán de color aunque otras guardan varias sorpresas como puede ser destruir a todos los enemigos de la pantalla, teletransportarnos a la otra punta de la pantalla, etc. Un juego ameno que



repite el esquema de "Skweek".

Smash TV

AM-CO-SP

Un arcade que hace gala de una sencillez técnica palpable y un violento argumento. Smash TV nos traslada al mundo de la televisión donde nosotros tomaremos parte en un concurso. Dicho concurso se basa en acabar con multitud de asesinos implacables que van a atacarnos sin piedad. Los asesinos deben golpear nuestra coraza mientras nosotros hacemos lo mismo con diversas armas que podemos recoger. Cuando hayamos vencido a los asesinos de una zona, franquearemos una puerta y pasaremos a la siguiente fase. Pese a la simplez tanto del desarrollo del juego como la de los movimientos de nuestros personajes, Smash TV es un curioso juego digno de ser descubierto.



Solitaire Poker

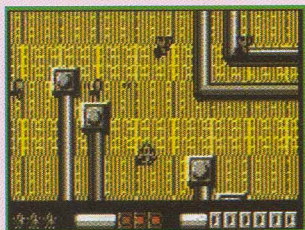
MSX-SP

Juego de "solitario" de cartas en el que tendremos que colocar veinticinco cartas en un orden específico tanto horizontal como vertical. Al final de la partida se nos otorgarán puntos por lo bien que lo hayamos hecho. Disponemos de posibilidad de cambiar la melodía de fondo cuando estamos enfrescados en la operación.

Sonic Boom

AM-SP

Los que hayan jugado con el mítico "Flying Shark" o con "Slap Fight" sabrán de qué va Sonic Boom. Uno de estos arcades que están inspirados en las famosas máquinas recreativas "shoot-em-up" de antaño. Manejando a un avión tenemos que disparar a todo enemigo que aparezca en la pantalla. Así de simple. Contamos con dos píldoras, una amarilla y otra roja que podemos recoger en pleno vuelo. Una nos dará disparos más potentes y la otra nos proporcionará un pequeño avión que se pegará a nosotros y realizará las mismas acciones que nuestro avión. Uno de esos juegos para los amantes de los juegos antes descritos o incluso del mítico "1943" donde se trata de disparar y esquivar ensaladas de misiles.



Space Gun

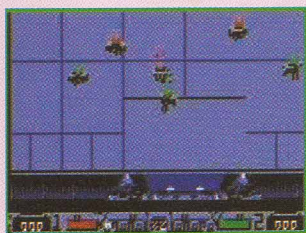
CO-SP

El famoso Operation Wolf tiene su contraparte espacial. Esta se llama Space Gun. Nuestra misión será rescatar a unos rehenes que se encuentran en un satélite colonizado por los humanos. Sus carceleros son ni más ni menos que unos sanguinarios alienígenas que van a recibir doble ración de plomo ya que dos personas pueden jugar simultáneamente. El juego sigue el mismo desarrollo que Operation Wolf. Con un puntero debemos apuntar a todo bicho que se mueva y vaciar nuestro cargador contra él. Si damos a los rehenes nos quitan puntos. Además, el programa hace gala de una estremecedora violencia. Cuando disparamos sobre los alienígenas éstos acaban salpicándonos de sangre y con los cuerpos totalmente mutilados. Una violencia un poco excesiva tal vez aunque sin duda un arcade con el que pasar buenos ratos.

Speedball II

CO

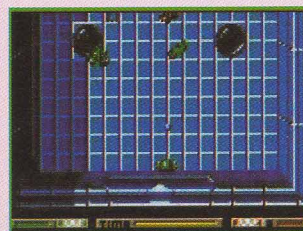
El primer Speedball era un original simulador deportivo en el que dos equipos de jugadores cibernéticos se enfrentan en un terreno metálico intentando meter la pelota en unas especie de "porterías". La nota original del juego es la violencia con la que podemos arrebatar la pelota al contrario, normalmente a puñetazos. Speedball 2 añade bastantes mejoras como puede ser un diseño gráfico superior tanto de personajes como del terreno de juego. Esta secuela se convierte más en un simulador que la primera parte. Ahora podemos gestionar las características de nuestros jugadores y equipos e incluso realizar traspasos. Podemos jugar una liga o bien una fase eliminatoria. Si os gustó Speedball,



jugad a su segunda parte. Derrocha calidad y mejoras por los cuatro costados.

Speedball

CO

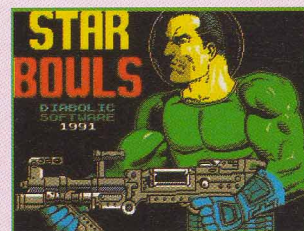


Speedball es el juego definitivo en cuanto a simuladores deportivos de corte futurista. En un terreno metálico, dos equipos intentan meter una especie de pelota en las porterías contrarias. Claro que siendo un juego futurista la violencia está a la orden del día. La forma más sencilla de robarle el balón al contrario es con un buen guantazo. Nuestros hombres tienen múltiples movimientos: pueden rodar, deslizarse, arrear puñetazos y

Star Bowls

AM-SP

El protagonista de este juego es el mismo que el de Nuclear Bowls. En ese juego logró reparar un problema gordo en una central nuclear. Sus jefes muy orgullosos de él, le han pagado unas vacaciones a la luna más inhóspita del sistema solar. En cuanto aterrice sus problemas empezarán de nuevo. En esta secuela tenemos que caminar sobre la superficie de la luna y eliminar a todo bicho que aparezca. Sin embargo estos bichos volverán a reaparecer dado que tu láser sólo los convierte en partículas de energía, y ya sabéis... "la materia ni se crea ni se destruye, sólo se transforma". Así que buena tarea vais a tener liquidando a todos los malos de esta recóndita luna.



Stellar 7

CO



Los gráficos vectoriales se dan lugar en este simulador espacial en el que tomaremos el papel de un piloto dispuesto a salvar a una civilización. La amenaza contra esta gente es una raza hostil que maneja las naves como auténticos expertos. Nosotros también somos muy diestros en el manejo de nuestra sofisticada nave y con ella daremos una buena lección a esta raza de desaprensivos. La paleta en 256 colores junto con los gráficos vectoriales hacen de Stellar 7 uno de estos simuladores que rezuman calidad por los cuatro costados.

Storm Master

CO

Un gran juego de estrategia que hace gala de unos excelentes gráficos. En las tierras de Urgaa los dos poblados Eolia y Sharkaania llevan luchando desde hace siglos. Nadie recuerda el porqué de tan larga guerra pero el caso es que el Magister de Eolia ha sido asesinado por mercenarios Sharkaanianos y el poblado vive un auténtico revuelo. Nosotros podemos elegir tomar parte entre una u otra tierra, configurando una serie de condiciones que se fundan en cinco opciones distintas.

Stromlord

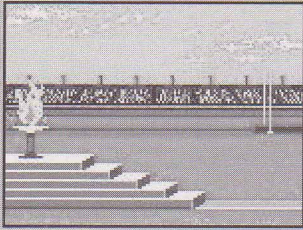
AM-CO-SP

El país de Worldpeace ha sido apoderado a manos de una malvada reina la cual ha secuestrado a las hadas de esas tierras. El país necesita a un héroe como Stromlord para sacarles de ese apuro. El juego se compone de cuatro fases con un tiempo límite marcado con una transformación de un sol en una luna. Si se hace de noche y la luna ocupa todo el icono, habremos fracasado en nuestra misión. Stromlord puede avanzar a izquierda y derecha, saltar, agacharse y disparar. Puede recoger objetos, para lo cual sólo debe pasar por encima de ellos.



Summer Games

AM-CO-SP



Probablemente todos los usuarios conocerán la casa Epyx, responsables de un buen número de simuladores deportivos en los que cabe destacar Winter Games, California Games y por supuesto este Summer Games. Cinco son las pruebas en las que demostraremos nuestra habilidad y resistencia: 100 metros lisos, salto con pértiga, salto de potro, salto de trampolín, y 100 metros natación estilo libre. La mayoría de las modalidades requieren el típico machaca-joysticks (o teclas) que será la forma en la que haremos correr a nuestro atleta.

Super Off Road

CO

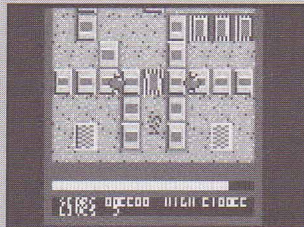
Una variante del famoso "Super Sprint" en el que se sustituye el pequeño circuito por un todo-terreno. Cuatro pequeños bólidos son los que competirán entre sí, pudiendo ser tres de ellos manejados por tres jugadores. El ordenador se encargará del cuarto. Quien pierda la carrera perderá un crédito y por consiguiente, quien se quede sin créditos quedará eliminado de la competición. Los circuitos están llenos de rampas, saltos y curvas en los que sólo el más hábil conseguirá llegar a la meta el primero.

Terra Cognita

AM

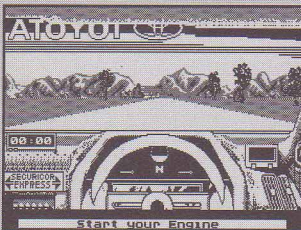
Otro de esos arcades "shoot-em-up" (que significa en inglés algo así como "dispárale"), que le venían que ni pintado a los sistemas de ocho bits. En él nos encontramos a bordo de una nave en la que tenemos que acribillar a todo marciano que se encuentre por nuestro camino. Aparte de esto podemos recoger varios objetos que nos darán más velocidad o más capacidad de disparo.

¿Suena sencillo? Pues lo cierto es que nuestro objetivo no consiste en hacer nada más. Quizá sea un juego algo simple aunque desde luego sólo atrae a los incondicionales de los pequeños arcades.



Toyota Celica GT Rally

AM-SP



Gremlin nos ofrece un simulador de coches muy al estilo de "Test Drive" con toda la parafernalia del rally, Carlos Sainz y su flamante Toyota Celica. Nada más cargar el programa podemos elegir de entre tres opciones: cargar partida, practicar y mundial. En la práctica nos haremos con los controles de nuestro coche además de aprender a interpretar las órdenes de

nuestro co-piloto en cada curva.

Turbo Cup

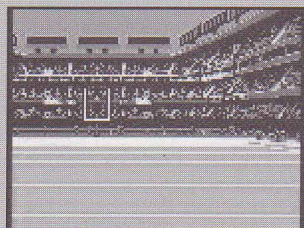
AM

La copa Porsche se desarrolla en este juego de carreras. En Turbo Cup competiremos con nuestro Porsche 944 Turbo en cuatro circuitos distintos. Al principio daremos la rutinaria vuelta de clasificación para conseguir un buen puesto en la carrera. Los gráficos y el sonido se merecen un buen notable sobre todo la velocidad con la que vemos pasar el paisaje.

TV Sports Football

CO

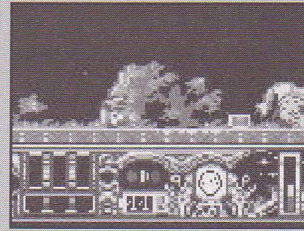
Los aficionados al fútbol americano (un servidor debe confesar de que no lo es) están de enhorabuena con este TV Sports Football. Hasta 28 personas pueden competir, cada uno con su equipo, en una liga de "todos contra todos". Podemos practicar jugadas, ver el rival y acceder a una base de datos donde se encuentran las características y



el estilo de juego de cada equipo. La versión PC con tarjeta VGA presenta unas pantallas muy detalladas y con imágenes bastante notables.

Twin World

AM-CO-SP



Otro arcade hecho para 16 bits con una misión bastante difícil de contemplar. Como el Príncipe Ulopa nuestro objetivo es recuperar un amuleto que fue robado de nuestro palacio. El responsable de este hecho tan nefasto es el Druida Maldur. Encima ha esparcido el amuleto en 23 trozos que tenemos que recuperar uno a uno. Nuestro protagonista puede saltar, dar patadas en el suelo, avanzar en cualquier dirección y usar sus armas. Además en ciertas pantallas podemos acceder a una tienda que nos dará distintas armas. Veinte fases son las que nos separan de nuestro objetivo final. Sólo los más valientes tendrán el coraje para sobrevivir.

Ultimate Golf

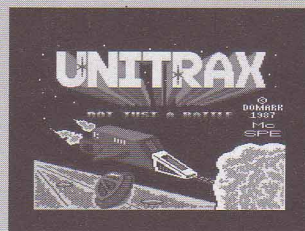
CO

Un juego de golf que supuso en su tiempo un panorama bastante adelantado a lo que se conocía. Endorsado por el famoso jugador australiano Greg Norman, ofrece un gran compendio de opciones que podemos configurar a nuestro gusto. Para empezar podemos introducir el nombre y nivel de handicap de cincuenta golfistas más aparte de los diez existentes que trae el programa. Luego podemos practicar nuestros golpes, configurar nuestro swing y elegir catorce palos de los diecisiete existentes.



Unitrax

AM-SP



Juego de estrategia basado en unos gráficos y una idea bastante simples. Nuestro objetivo es destruir la flota de naves alienígenas que aparecen en la pantalla, colocando unas bombas en sus reactores nucleares. Cuando entramos en cada nave podemos colocar la bomba, ver el estado de la flota o del juego en general o ver el mapa de la nave. Un buen juego de estrategia pero a veces

desconcertante ya que las naves no siguen una trayectoria específica, saliendo a veces por los rincones más insospechados.

Vikings, The

AM-CO-SP

En este caso tenemos la oportunidad de tomar el papel de vikingo, una raza de nórdicos que fueron temidos en los primeros siglos de la Edad Media. Nuestra misión consiste en invadir dos islas inglesas.

Vixen

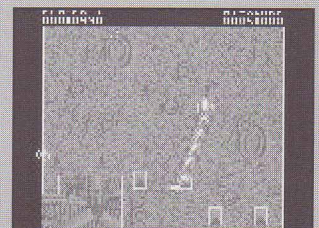
CO-SP

Un arcade tan explosivo como la señorita que adorna su carátula. Vixen es un juego en la línea de "Rastan Saga" o "Thundercats", es decir, ir avanzando aniquilando a todo ser viviente que se nos ponga por delante. En este caso manejamos a Vixen, una mujer criada por una manada de zorros en un planeta llamado Granath.

Volfried

CO

Juego basado en una popular máquina de Taito. Nuestro objetivo es ir dibujando terreno para hacernos con la mayor porción posible. Siempre que nos encontremos en nuestro perímetro estamos a salvo. Sin embargo en cuanto abandonamos éste para conquistar terreno estamos a merced de las cientos de naves que pululan por la pantalla. Este juego fue

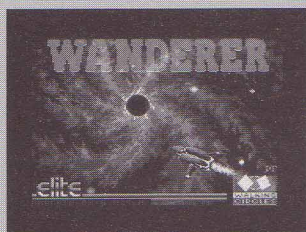


una original creación de la que luego saldrían diversas variantes como el "Gal Panic" en el que teníamos que pintar terreno, teniendo como regalo final una muchachita oriental muy ligera de trapos.

Wanderer 3D

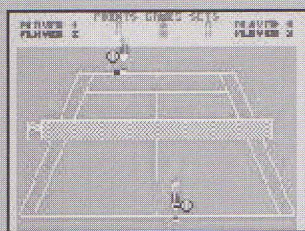
CO-SP

Wanderer 3D es una pequeña incursión en los arcades en tres dimensiones. Todo está diseñado de tal forma que podemos jugar al juego con un ambiente tridimensional con las gafas originales que se incluían. Así el efecto de naves acercándose y alejándose por el oscuro espacio era bastante notable. El argumento sigue una línea muy similar al famoso "Elite". Es decir tenemos que vagar por las galaxias, comerciando con tipejos a lo largo y ancho del universo. Toda la acción se desarrolla desde el interior de nuestra nave.



Wimbledon

CO



Todos los fanáticos del tenis que creían haber dominado cualquier juego de este deporte, que lo intenten con "Wimbledon". Técnicamente el juego está bastante bien diseñado con unos diminutos jugadores aunque gozan de un buen movimiento. El juego nos permite competir en el famoso Open británico Wimbledon con una amplísima gama de opciones.

Windsuift Willy

AM

En este caso le toca el turno al windsurf en este juego de Silmarils. Nuestro objetivo será hacer un recorrido con una tabla de windsurf sin caernos y realizando las piruetas necesarias para conseguir más puntos que nuestros rivales. Esto puede sonar fácil pero en realidad se dan varios elementos que nos pondrán las cosas bastante difíciles.

Wings of Fury

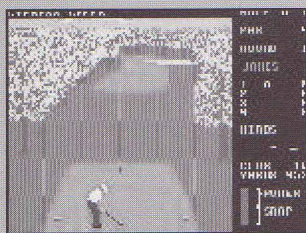
AM-CO

El U.S.S. Wasp, el portaviones más moderno de la armada americana en 1944, ha sido averiado por los ataques japoneses. Menos mal que sus bodegas albergan los cazas Hellcat, uno de los mejores aviones de la época. En un arcade de scroll horizontal, nuestra misión será proteger al portaviones de los disparos enemigos así como cargarnos las baterías de cañones que hay en la isla cerca de donde navega el U.S.S. Wasp. Debemos acabar con todo lo que amenaza nuestro barco además de esquivar los disparos enemigos y vigilar el combustible.



World Class Leaderboard

AM-CO-SP



Un juego que desde su aparición en los sistemas de ocho bits (especialmente en Commodore 64) ha marcado la línea a seguir en la realización de juegos de golf. Aunque ha sido superado con creces hoy día por los todopoderosos "Links" o "MicroProse Golf", no hay duda de que ofrece un atractivo panorama para los iniciados en el golf o para aquellos usuarios que no piden grandes alardes técnicos.

World Cup Italia 90

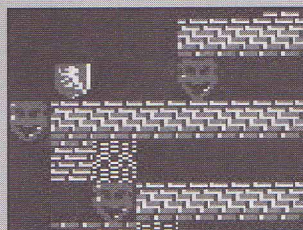
AM-CO-SP

Simulador de fútbol basado en el mundial de Italia '90. Nada más cargar el juego nos brinda tres opciones: jugar contra un amiguete, practicar

lanzamiento de penalties y competir en el mundial. Cuando tomemos parte en el mundial podemos elegir una selección de las 24 participantes, todas caracterizadas por cuatro atributos: habilidad, velocidad, agresión y fuerza de tiro.

Xor

AM-CO-SP



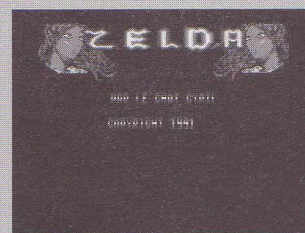
Un peculiar juego de habilidad donde nuestra misión es recoger todas las máscaras que podamos, superando pantalla tras pantalla. Cada vez que pasemos una se nos dará una letra. Así después de 15 niveles, obtendremos la clave entera para descubrir la verdadera naturaleza de Xor. Cada pantalla no es más que un laberinto en el que tenemos que mover objetos

para llegar hasta el final. Cada objeto tiene unas características distintas, así que mover el equivocado puede suponer tener que empezar de nuevo. Un programa ameno pues la idea que utiliza no ha sido muy explotada que se diga en este tipo de juegos.

Zelda II

AM

¿Os acordáis del argumento del Zelda? Un oscuro Señor del Caos invadió la ciudad de Hyrule y un valiente llamada Link tuvo que mandarle de nuevo a su mundo. En esta segunda parte los seguidores del Señor del Caos logran recuperar fuerzas e invaden Hyrule de nuevo. Mientras tanto Link disfruta de unas relajadas vacaciones y se da cuenta de que ha aparecido un extraño signo en su piel. Pronto descubrirá la importancia de este signo cuando la princesa Impa es secuestrada por el Señor del Caos y él es el único que puede rescatarla.



Zona 0

AM-MSX-SP



En el año 2992 cuando todo espectáculo ha quedado en el mero aburrimiento, una nueva competición surge para intentar subir el ánimo a la gente. Se trata de "Zona 0" una competición entre unos tipos de moto-naves que intentan cerrarse el paso y destruirse unas a otras. Cuando empieza la competición vemos todas las moto-naves además de la nuestra propia salir por unas puertas,

listas para la carrera definitiva.



J
U
E
G
O
S
Y
S
I
S
T
E
M
A
S
D
E
L
N
Ú
M
E
R
O
9

NOMBRE

AM CO MSX SP

NOMBRE

AM CO MSX SP

ADDAMS FAMILY THE	Si	Si	No	Si	JAMES POND II	No	Si	No	No
AGENT ORANGE	Si	No	No	Si	JUDGE DREDD	No	Si	No	Si
ALCATRAZ	No	Si	Si	Si	JUMPING JACK SON	No	No	Si	No
AMO DEL MUNDO	Si	No	Si	Si	KENNEDY APPROACH	No	Si	No	No
ANGEL NIETO POLE 500	Si	No	No	Si	KENNY DALGLISH SOCCER MATCH	Si	Si	No	Si
ANOTHER WORLD	No	Si	No	No	KONG'S REVENGE	No	No	No	Si
ASTERIX Y OBELIX	No	Si	No	No	LONE WOLF	No	Si	No	No
ATOMINO	No	Si	No	No	MANIAC MANSION	No	Si	No	No
BACKGAMMON	Si	No	Si	Si	MARIO BROS	Si	No	No	Si
BATTLE CHESS	No	Si	No	No	METROCROSS	Si	Si	No	Si
BILLIARDS II	No	No	Si	No	MYSTICAL	Si	No	No	Si
BLACK BEARD	Si	No	Si	Si	NARCO POLICE	Si	Si	No	Si
BLACK BELT	No	Si	No	No	NAVY SEALS	No	Si	No	Si
BMX	No	Si	No	No	NIGEL MANSELL WORLD CHAMPIONSHIP	Si	No	No	Si
BOB MORANE CABALLERIA	Si	No	No	No	NINJA RABBITS	No	Si	No	No
BOB MORANE JUNGLA	Si	No	No	No	NINJA SPIRIT	Si	Si	No	Si
BOMBFUSION	Si	No	No	Si	PAPERBOY 2	Si	No	No	Si
BONANZA BROS	Si	Si	No	Si	PARAGLIDING	Si	No	No	No
BOULDER DASH	Si	Si	Si	Si	PENGUIN LAND	No	No	Si	No
BUBBLE GHOST	Si	Si	No	No	PERSIAN GULF INFERNO	No	Si	No	No
BUBBLER	Si	No	Si	No	PIPE MANIA	Si	Si	No	Si
BUILDERLAND	Si	No	No	No	PIRATES	Si	Si	No	No
CAPTAIN PLANET AND THE PLANETEERS	Si	No	No	Si	PLAGUE THE	No	Si	No	No
CAPTIVE	No	Si	No	No	PRINCE OF PERSIA	Si	No	No	Si
CASTLE MASTER	Si	No	No	Si	PSYBORG	Si	No	No	No
CASTLEVANIA ADVENTURE THE	No	Si	Si	No	QUACKSHOT	No	No	No	Si
CAZA DEL OCTUBRE ROJO LA	Si	Si	No	No	R.B.I.BASEBALL 2	Si	No	No	Si
CHAMP THE	No	Si	No	Si	R.I.S.K.	No	Si	No	No
CHASE HQ II	No	Si	No	Si	REAL GHOSTBUSTERS THE	Si	Si	No	Si
CHEQUERED FLAG	No	No	No	Si	REGRESO AL FUTURO III	Si	Si	No	Si
CHESS PLAYER	No	No	No	Si	RENEGADE III	No	Si	Si	Si
CHESSMASTER 2000 THE	Si	Si	No	Si	RESCATE ATLANTIDA	Si	No	Si	Si
CHESSMASTER, THE	No	No	Si	No	RICK DANGEROUS 2	Si	Si	No	Si
CHIP'S CHALLENGE	Si	Si	No	No	ROBOCOP 2	No	Si	No	Si
CHOPLIFTER	No	Si	Si	No	ROBOCOP 3	No	Si	No	Si
CHOY LEE FUT	Si	No	Si	Si	RODLAND	Si	No	No	Si
CISCO HEAT	Si	Si	No	Si	ROLLING RONNY	No	Si	No	No
COLORADO	No	Si	No	No	S.T.U.N. RUNNER	Si	Si	No	Si
CONTRAPTION	Si	No	No	No	SIMPSONS THE: BART VS THE SPACE MUTANTS	Si	No	No	Si
CURSE OF SHERWOOD THE	Si	Si	No	Si	SIMULADOR PROFESIONAL DE TENIS	Si	No	No	Si
DARKMAN	No	Si	No	Si	SIRWOOD	Si	No	Si	Si
"DONDE ESTA CARMEN SANDIEGO? MUNDO	No	Si	No	No	SKWEEK	Si	No	No	No
"DONDE ESTA CARMEN SANDIEGO? TIEMPO	No	Si	No	No	SLIDER	Si	No	No	No
DOUBLE DRAGON III	Si	Si	No	Si	SMASH TV	Si	Si	No	Si
DRAGON BREED	Si	Si	No	Si	SOLITAIRE POKER	No	No	Si	Si
DUCKTALES	No	Si	No	No	SONIC BOOM	Si	No	No	Si
ELEVATOR ACTION	Si	Si	Si	Si	SPACE GUN	No	Si	No	Si
ELVIRA II THE JAWS OF CERBERUS	No	Si	No	No	SPEEDBALL	No	Si	No	No
ESCAPE FROM PLANET ROBOT MONSTERS	Si	Si	No	Si	SPEEDBALL 2	No	Si	No	No
ESPIA QUE ME AMO LA	No	Si	No	Si	STAR BOWLS	Si	No	No	Si
EUROPEAN SUPERLEAGUE	Si	No	No	Si	STELLAR 7	No	Si	No	No
F-ZERO	No	No	Si	No	STORM MASTER	No	Si	No	No
FANTASY ZONE	No	No	No	Si	STORMLORD	Si	Si	No	Si
FIRST SAMURAI	No	Si	No	No	STRIDER 2	Si	Si	No	Si
GAMES SUMMER EDITION THE	Si	Si	No	Si	SUMMER GAMES	Si	Si	No	Si
GAUNTLET III	Si	Si	No	Si	SUPER OFF-ROAD	No	Si	No	No
GO	No	Si	No	No	TERRA COGNITA	Si	No	No	No
GODS	No	No	No	Si	TITUS THE FOX	Si	No	No	No
GONZZALEZZ	Si	No	Si	Si	TOYOTA CELICA GT RALLY	Si	No	No	Si
GUARDIANS	Si	No	No	No	TURBO CUP	Si	No	No	No
H.A.T.E.	Si	Si	No	Si	TV SPORTS FOOTBALL	No	Si	No	No
HAMMER BOY	Si	Si	Si	Si	TWIN WORLD	Si	Si	No	Si
HAMMERFIST	Si	Si	No	Si	ULISES	Si	No	Si	Si
HANG-ON	No	No	Si	No	ULTIMATE GOLF	No	Si	No	No
HARRICANA	Si	No	No	No	UNITRAX	Si	No	No	Si
HELLFIRE	No	Si	No	Si	VENOM STRIKES BACK	No	No	Si	No
HERO	No	Si	Si	No	VIKINGS THE	Si	Si	No	Si
HISTORIA INTERMINABLE II LA	No	Si	No	Si	VIXEN	Si	Si	No	Si
HOLLYWOOD OR BUST	Si	No	No	No	VOLFIED	No	Si	No	No
HOOK	No	Si	No	No	WANDERER 3D	No	Si	No	Si
HOT ROD	Si	Si	No	Si	WAR ZONE	Si	No	No	Si
HUNTER	No	No	No	Si	WIMBLEDON	No	Si	No	No
HYDROFOOL	No	No	No	Si	WINDSURF WILLY	Si	No	No	No
IMPACT	Si	No	No	Si	WINGS OF FURY	Si	Si	No	No
IMPOSSABALL	Si	No	No	Si	WORLD CLASS LEADERBOARD	Si	Si	No	Si
IMPOSSAMOLE	Si	Si	No	Si	WORLD CUP ITALIA 90	Si	Si	No	Si
INDY HEAT	No	Si	No	No	WRATH OF THE DEMON	No	Si	No	No
ISHIDO	No	No	Si	No	XOR	Si	Si	No	Si
JACKIE CHAN	No	No	Si	No	ZELDA II: THE ADVENTURE OF	Si	No	No	No
JAHANGIR KHAN WORLD CHAMPIONSHIP	Si	Si	No	Si	ZONA 0	Si	No	Si	Si