

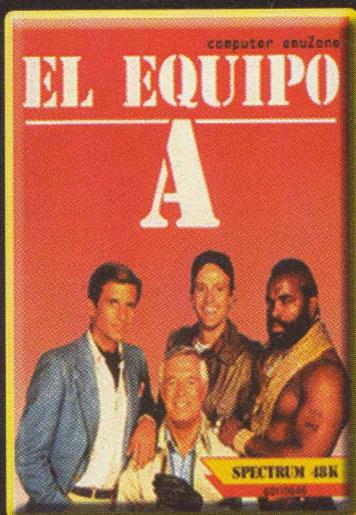
Revista Numero 10

3,60
€

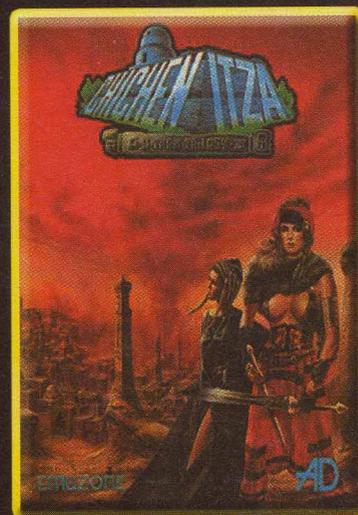
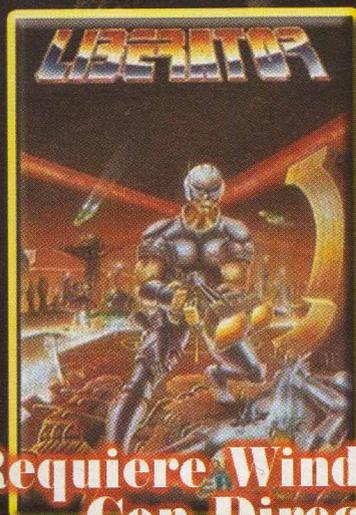
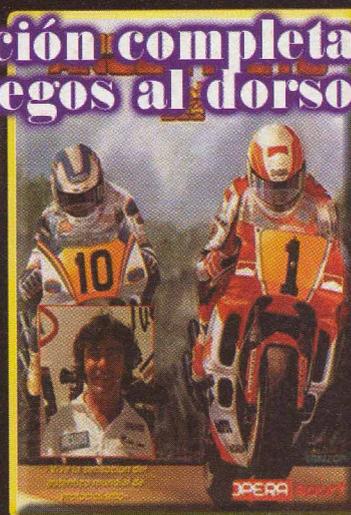
EMULIA

Juegos PC

Más de 160 juegos con trucos y guías



Relación completa de juegos al dorso



Requiere Windows 95
Con DirectX.

INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO DEL CD

1. Encienda el ordenador y siga el procedimiento habitual hasta llegar a la pantalla principal de WINDOWS.
2. Una vez situados en la ventana principal de WINDOWS, inserte el CD en la unidad correspondiente, automáticamente se iniciará el menú, caso de que existiese algún problema y no viera iniciarse la presentación, entre en el icono MI PC, seleccione la unidad del CD y dentro pulse en el archivo JUEGOS.EXE.
3. Lo primero que aparece es el menú con sus diferentes secciones. A la Izquierda los diferentes sistemas (**Amstrad, Comodore, Msx y Spectrum**) y abajo a la derecha los opciones generales (**Lista de Juegos, Soluciones, DirectX y Salida**).
4. Si selecciona una de las primeras (**Amstrad, Comodore, Msx y Spectrum**) entrará en el submenú, para cada emulación, que contiene cuatro opciones cada uno (**Jugar, Emulador, Ayuda y Salir**) en la primera ejecuta directamente el emulador y es donde podremos jugar (tenga en cuenta que los juegos no están en todos los sistemas y que en pantalla se ofrece la lista con los juegos de cada sistema), la segunda es por si tuviera problemas con el emulador instalado en el CD y si desea instalarlo en su disco duro, la tercera es la ayuda del emulador y la última es el regreso a la ventana principal.
5. Las opciones generales son: **Lista de juegos**, opción donde se verá el título y una imagen de los juegos (no se cargan desde aquí, debe entrar en las opciones primeras). **Soluciones (Guías)**. Al pinchar esta opción, entra en otra pantalla donde se ven botones con los nombres de los juegos, cuando pulse cualquiera le aparece un pequeño menú donde debe seleccionar la unidad de CD, una vez elegida aparece en la pantalla del navegador de internet la solución del juego. Para ello debe tener instalado el Explorer u otro similar. Si desea imprimirla realice el proceso habitual de su navegador. Si no se visualiza, en el CD existe un archivo TXT para cada solución. **DirectX** son las librerías DirectX versión 8 algunos de los emuladores las necesitan para funcionar. **Salida** con esta opción regresamos al sistema. A continuación detallamos cómo se carga un juego en cada sistema.

MSX

Para cargar un juego:

Existen dos tipos de juegos, los de extensión "DSK" (imágenes de discos) y Rom (cartuchos).

Para cargar los primeros (.DSK) Pulse en el botón "A:", después en "Change". Seleccione la Unidad del CD ROM, aquí la carpeta MSX y posteriormente la de JUEGOS.

Haga doble clic sobre un juego y automáticamente se cargará en memoria, para ejecutarlo pinche en el botón que tiene dibujada una carpeta y seleccione MSX o MSX2 dependiendo del juego, para finalizar pulse el botón OK y automáticamente empezará la ejecución del juego.

Si no se ejecuta automáticamente deberá teclear la palabra FILES y pulsar ENTER, aparece la relación de archivos. Teclee RUN"archivo.bas" en donde archivo es el nombre del juego.

Para cargar los segundos (.ROM)

Pulse en el botón "1", después en "Change", Seleccione la Unidad del CD ROM, aquí la carpeta MSX y posteriormente la de JUEGOS.

Una vez aquí, haga doble clic sobre un juego, automáticamente empezará la ejecución del juego.

Para ver el juego en la pantalla completa, pulse las teclas ALT + Enter, y la misma combinación para volver a ventana Windows.

COMODORE

Para cargar un juego:

Entra en el primer menú (File). Aquí en la primera opción (Autostart Disk/Tape Image). Seleccione la Unidad del CD ROM y aquí la carpeta COMODORE y después JUEGOS.

Mencionar que existen tres tipos de archivos, los que tienen extensión D64, con T64 y PRG. Por defecto al comenzar se verán los de extensión D64, pero variando en Tipo de Archivo se pueden ver el Resto.

Una vez aquí, haga doble clic sobre un juego y automáticamente se cargará.

Para redefinir las teclas:

Entra en el menú Settings y aquí en la opción "Joystick settings".

AMSTRAD

Para Cargar un juego:

Pulsa la tecla F6 (dentro del emulador, pantalla azul con letras). Seleccione la Unidad del CD ROM, la carpeta AMSTRAD y posteriormente en la carpeta JUEGOS. Una vez aquí haga doble clic sobre un juego y automáticamente se cargará en memoria. Una vez cargado deberá teclear la palabra CAT y pulsar ENTER. Le aparece un directorio con todos los archivos del juego busque uno que tenga extensión BAS, BIN o sin extensión. Una vez localizado el archivo teclee RUN "Nombre archivo"

Ejemplo :

CAT

ejemplo.bas 1K

ejemplo.imj 64K

ejemplo.txt 10K

teclee RUN "EJEMPLO.BAS"

Con lo que empezará la ejecución del juego.

Esta explicación viene más detallada en Ayuda del Emulador, apartado CONSEJOS, subapartado CARGAR JUEGOS.

Para salir de un juego y cargar otro, pulse la tecla F5 y repita el proceso. Para salir del emulador pulse la tecla F10.

SPECTRUM

Para Cargar un juego:

Entra en el Menú ZX.

Seleccione la Unidad del CD ROM y aquí la carpeta JUEGOS.

Una vez aquí, haga doble clic sobre un juego y automáticamente se cargará y empezará la ejecución del juego.

Para ver el juego en la pantalla completa pulse la tecla F4.

Para realizar la Pausa o quitarla pulse F3.

Para salir de un juego y cargar otro, pulse la tecla F5 y repita el proceso.

Para salir del emulador entre en el menú ZX y seleccione Exit.

El emulador funciona correctamente en todos los ordenadores probados, pero debe instalarle en su disco duro para que funcione el autoarranque de los juegos.

Si no desea instalarle, una vez seleccionado el archivo .TAP o .Z80 deberá buscar la opción LOADER para ejecutar el juego.

Cada carpeta de juegos (Comodore, Msx, Amstrad o Spectrum) tiene a su vez dos subcarpetas: **Juegos**, donde se encuentran los juegos descomprimidos y listos para jugar. **Comprimi**, donde se encuentran los juegos comprimidos en formato Zip o RAR.

EMULA

Juegos PC

EDITA: EDICIONES AUTÓNOMAS, S.L.
C/ San Solero, nº 5 - 1º
28037 - MADRID

EDITOR: Colt Hop ED., S.L.
P.I. "Valdonaire" - C/ Jaén, 4
28970 - HUMANES DE MADRID - MADRID
Tlfo: 916.975.919 ó 639.387.550
Fax: 916.062.496
E-Mail: EDILUNEL@teleline.es

NÚMEROS ATRASADOS
Colt Hop ED., S.L.
P.I. "Valdonaire" - C/ Jaén, 4
28970 - HUMANES DE MADRID - MADRID

MAQUETACIÓN Y DISEÑO: CHARLIE

FOTOCOMPOSICIÓN: PABLO.

IMPRESIÓN: IDEAS DE IMPRESIÓN

RETRACTILADO: SERMAN, S.L.

DISTRIBUCIÓN ESPAÑA:

EDITA EN MÉXICO:

DIREMA, S.A. DE C.V. - CALZ. DE LA NARANJA,
Nº 36- COL AHUIZOTLA C.P. 52800
NAUCALPAN, EDO. MÉXICO

TELÉFONO: 358.03.52 - 358.05.71 - **FAX:** 576.50.68

EDITOR EN MÉXICO: ARTURO MARTÍNEZ

IMPRESO EN ESPAÑA (Año 2002)

RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS

Pohibida la reproducción total o parcial

D.P.: 40302-2001

I.S.S.N.: 1578-407X

El editor no se hace necesariamente responsable de las opiniones difundidas por los colaboradores.

SERVICIO DE CONSULTAS

ESPAÑA: Colt Hop ED., S.L.
P.I. "Valdonaire" - C/ Jaén, 4
28970 - HUMANES DE MADRID - MADRID
Tlfo: 916.975.919 ó 639.387.550
MÉXICO:
TELÉFONO: 358.03.52 **FAX :** 576.50.68

CONSEJOS

Ante la gran cantidad de archivos que incluimos en el CD y a pesar de estar todos textados con antivirus para proceder a la realización del máster, siempre nos podemos encontrar con la desagradable sorpresa de un maligno VIRUS no detectado. Por tal motivo, no nos podemos hacer responsables del pequeño perjuicio que les puede ocasionar. Sí, ponemos a su disposición todos nuestros conocimientos para intentar solucionarles el problema .

De cualquier forma les aconsejamos que texteen el CD con sus antivirus antes de usarlo.

ATENCIÓN

Todos los derechos y propiedad intelectual de los datos que incluimos en el CD y en la revista pertenecen única y exclusivamente a sus correspondientes autores.

Colt Hop ED., S.L. únicamente promociona las mismas para que los usuarios tengan más facilidad de acceso a la hora de poder elegir.

A-Team, The

AM-MSX-SP



El famoso "Equipo A" de la televisión estadounidense se traslada al PC en un estilo "Operation Wolf". El juego consiste en llevar a cabo dos peligrosas misiones. La primera transcurre en el desierto y nuestro objetivo es reducir a un grupo de peligrosos terroristas árabes. La segunda tiene como escenario

una base militar que debemos destruir. Para tales labores contamos con un rifle de asalto M-16 A y dos cargadores de cincuenta balas cada uno. Además de la metralleta, también disponemos de dos bombas de largo alcance. Desperdigados por el suelo veremos cartuchos de dinamita que harán volar por los aires todo lo que se encuentre a su lado, si les damos con un certero disparo.

Adel

AM-CO-SP

¿Recordáis el genial Abu Simbel? Adel sigue la línea de este arcade de plataformas. Nuestra misión será la de guiar al protagonista de la aventura y recoger todos los "items" que encontremos en la pantalla, mientras pensamos cómo esquivar cada trampa y obstáculo. Si logramos encontrar la salida, pasaremos a la siguiente pantalla, que siempre será, más difícil que la anterior.



Aguas Bravas

MSX

Montados en una piragua roja, tendremos que recorrer río abajo las aguas más turbias que podamos imaginar, el objetivo es esquivar los postes por los que tenemos que pasar. Algo así como un slalom por el río. Si fallamos entre dos "banderitas" nos restarán bastantes puntos. Sin embargo, el juego hace gala de una física algo difícil. Cuando vamos río abajo lo hacemos a toda velocidad y en cuanto giramos para meternos entre dos banderas, parece como si la corriente entera se detuviese. Pero es un elemento que no dificulta el control para demostrar que somos unos piragüistas fuera de serie.

Aliens 3

CO-SP

Basado en la película del mismo nombre, "Aliens 3" comienza cuando la nave que transportaba a Ripley, Hicks y Newt se estrella en un planeta-prisión llamado Fiorina 161. Newt y Hicks han muerto, pero Ripley está viva... No tardará en darse cuenta de que los aliens han llegado hasta este planeta y otra vez comenzará una lucha contra los babeantes seres. Acción a raudales.

Amo del Mundo

AM-MSX-SP



"Amo del Mundo" es la adaptación de una novela sobre un duro policía de Washington. En esta historia es raptado por Robur el Conquistador, un androide dispuesto a hacerse con nuestro planeta con ayuda del "Espanto", el artefacto más potente de todo el universo. El juego es un arcade en el que manejaremos al

inspector en la búsqueda de los planos del "Espanto". En esta difícil labor se enfrentará a los hombres del ejército androide, unos soldados altamente entrenados. Los muchos escenarios y enemigos tomados directamente de la novela, hacen de "Amo del Mundo" un complejo y divertido juego.

Amoto'S Puf

AM-MSX-SP

Un gracioso juego en el que manejamos a un mensajero motorista

que se ve atacado constantemente por un grupo de macarras motorizados. Pero un buen día decide, como reza el refrán, unirse a ellos. Sin embargo, el loco Larry Kamikaze, jefe de la banda, le dice que para formar parte del grupo, tiene que recoger a bordo de su moto una serie de objetos luminosos. Esta labor se transforma en una tarea bastante complicada, sobre todo, cuando Larry Kamikaze aparece cada dos por tres intentando chocar contra nuestro pobre mensajero. El desarrollo del juego es sencillo, aunque su dificultad está por las nubes. Sinceramente no es un juego que se pueda controlar en un día.

Angel Nieto Pole 500

AM-MSX-SP



Nuestro famoso piloto de motos, Angel Nieto, no podía faltar en el historial de la casa Opera Soft. "Angel Nieto Pole 500" nos permite competir en el campeonato de 500 cc.. Dieciséis circuitos son los que nos ofrece el programa, cada uno con su

panorama y distintas características. Las opciones son muy variadas y casi nos permiten configurar el juego a nuestra medida. Además existe la posibilidad de jugar dos personas a la vez, partiéndose la pantalla por la mitad como en las mejores máquinas recreativas. "Angel Nieto Pole 500" permite sentir la atmósfera de pilotar unas máquinas de 500 cc. en las que incluso podemos elegir el tipo de neumáticos y el cambio antes de cada carrera. La dinámica de la moto también sigue una línea muy real, teniendo que cambiar de marcha en el momento adecuado, así como reducir cuando subamos una cuesta.

Antares

AM-MSX-SP

En un desconocido planeta hemos hallado el material definitivo, con el mayor grado de dureza que se conoce en la tierra. Este material puede poner fin a toda guerra en nuestro planeta. Nosotros nos hallamos a bordo de nuestra nave cuando transportamos de vuelta el material a la tierra. Seremos atacados por naves enemigas que intentarán lanzarnos misiles antimateria, la única forma de acabar con el material. También debemos vigilar las implosiones térmicas que también constituyen un peligro para nuestro cargamento. Para evitar tales ofensas contamos con unos láseres potentes y en fases más avanzadas, con unos lanza-misiles de disparo automático.



Astronauta

MSX



Un curioso juego arcade en el que manejamos a un astronauta que tiene que evitar que la especie de "satélite" que hay en la pantalla no toque nuestra nave. Aparte de esto, tenemos que evitar también las bolitas de colores, ya que pueden ser satélites y al mismo tiempo evitaremos caer al suelo. Un juego tan sencillo, como que no ofrece ni pantalla de presentación, ni instrucciones, ni quién lo fundó. Simplemente es destruir bolas y obstáculos, con nuestra pistola pulsando SPACE, y guiar al satélite cuando nos situemos encima de él, pulsando SPACE de nuevo para alejarlo de la nave. Un gracioso juego que no entrará en la historia de los arcades, pero sí ofrece pasar un buen rato.

Astrowulards, The

MSX

Un programa realizado enteramente en Basic. Guiando a nuestro muñeco tenemos que recoger combustible para los motores de nuestras naves interestelares. Esto se hace recogiendo los cristales de los anillos de Saturno. A nuestro paso saldrá una raza de alienígenas tan tóxicos, que simplemente con tocarles nos

desintegraremos, intentarán evitar que nos carguemos su planeta. Un juego tan básico como el lenguaje en el que fue programado.

Averno

AM-MSX-SP



El escenario para este arcade es el mismísimo infierno. Guiando a un fantasma tenemos que buscar todas las llaves y llevarlas hacia la puerta de salida. Los enemigos son mínimos, pero entonces... ¿Dónde radica el problema?

El problemón radica en que cada pantalla

debe resolverse de una forma especial. Nuestro fantasma sólo puede escalar dos líneas de ladrillos a la vez y encima cuenta con un tiempo límite para cada pantalla. Aparte de esto ya sabéis. Nos encontraremos con los típicos problemas de estos arcades. Puertas inaccesibles, ladrillos invisibles y un largo etcétera que realmente pondrá todo nuestro ingenio a prueba.

Barnabasket

MSX

Juego de baloncesto que se realizó en ocho bits después de los conocidos Fernando Martín y Golden Basket. Esta vez la modalidad es uno contra uno. Los gráficos no están del todo mal hechos y el juego contiene faltas personales, pasos y otras reglas propias del baloncesto.

Bart VS the Space Mutants

CO

Bart Simpson se encontraba en su habitación estudiando el aburrido examen de turno. De repente ve como una nave aterriza sobre su jardín y lo destroza literalmente. Esto sí que no lo podía permitir. Sin comerlo ni beberlo se verá envuelto en una guerra contra unas fuerzas alienígenas. Éstos se instalan en los cuerpos de todos los habitantes de Springfield con el fin de construir una súper arma con la que dominar al universo. Lo malo es que esto supone la eliminación de la estafalaria ciudad. Bart dispondrá de unas gafas de rayos-x que le permitirán ver a través de los cuerpos. Además podrá adquirir varias armas como: un tirachinas, una pistola de dardos o un spray, que le ayudarán a deshacerse de los malos. Aparte de esto, podemos comprar varios objetos en tiendas con ayuda de monedas de oro. También recibiremos una vida cuando hayamos conseguido quince monedas. Un arcade que destaca por su cuidado nivel técnico además de una adicción propia de la máquina recreativa.

Basket Master

AM-CO-SP

Juego de baloncesto con unos atractivos gráficos y unos movimientos dignos de la mismísima ACB. Podemos elegir entre enfrentarnos a Fernando Martín, simulando el ordenador su estilo de juego, contra un amiguete o entrar en una especie de torneo en el que nos da la opción de elegir de entre tres niveles de dificultad. El diseño de la cancha, así como el de los jugadores, está bien realizado y con unos colores muy agradables.



Bloody

MSX-SP



Un simpático arcade en el que guiamos a un marciano que tiene que esquivar todos los obstáculos que se encuentre a su paso. Varios tipos de bichejos le acosarán y puede deshacerse de ellos con su nariz en forma de trompeta, con la que puede disparar. Además dispone también de un salto que le facilitará sobrevolar ciertos obstáculos. "Bloody" es un arcade con un colorido particular y unos movimientos que nos recuerdan a muchos de los realizados para el mítico Spectrum.

Bloody Paws

AM-MSX-SP

Las calles, llenas de delincuentes y maleantes, tienen ahora un nuevo elemento por el que temblar, la presencia de hombres-lobos luchando contra la escoria humana.

Manejando a uno de estos lobos nuestra misión es reunirnos con nuestra amada, luchando contra todo tipo de individuos que intenten detenernos. Los gráficos están muy bien realizados y el movimiento es excelente. El sonido, como es habitual en los juegos de Spectrum, sobresaliente. En fin "Bloody Paws" no aporta mucho, pero sí contiene varios detalles ingeniosos que lo hacen bastante atractivo.



Boing Boing

MSX

Muchos de vosotros recordaréis ese artefacto en el que se subía a una especie de palo metálico dotado de un enorme muelle y dos salientes para apoyar los pies. Luego a botar por todos los sitios. Ese es el argumento en el que Idealogic se basó para crear un juego de plataformas donde vamos montados en el susodicho artefacto. Se trata de ir rompiendo los ladrillos en cada pantalla. En algunos encontraremos unos elevadores que nos subirán a plataformas superiores. Claro que si caemos para abajo y no hay suelo, el juego se acaba. En la parte inferior disponemos de un mapa de la zona por la que nos movemos así como varios marcadores que reflejan el nivel, el tiempo y los puntos conseguidos.

Bouncing Block

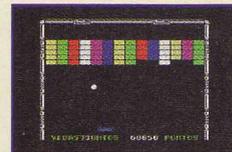
MSX

Un juego con una extremada simpleza gráfica aunque dotado de un excelente movimiento y original desarrollo. En unas pantallas llenas de piedras azules (bueno, en realidad colocadas en líneas) tenemos que juntar tres objetos amarillos con forma hexagonal. Para detenernos en nuestra tarea unos enemigos bastante inteligentes saldrán a nuestro encuentro. Todos éstos, además de nuestro personaje, están dotados de un movimiento bastante detallado para ser un simple arcade.

Brick Breaker

AM-MSX-SP

Juego variante del conocidísimo "Arkanoid" en el que tenemos que destruir mediante una plataforma en el suelo y una bola que rebota constantemente, todos los ladrillos de colores que se encuentran en el techo. Cuando hayamos roto todos, pasaremos a la siguiente pantalla. Adictivo como todos los clones del Arkanoid.



Brisca

MSX

Juego de cartas en el que jugamos a la Brisca contra el ordenador. Todo español aficionado a las cartas conocerá el juego. El programa incorpora la melodía de "Para Elisa" y después no ofrece ningún otro sonido. Ideal para esos "coffee-breaks" (descansos del café).

Buran

AM-MSX-SP

Juego de naves que ofrece dos modalidades. La primera parte "Despegue" consiste en memorizar un gran número de botones para el correcto despegue de nuestra nave. Esta parte también consta de "Colocación de Satélite" en el que también debemos recordar un grandísimo número de botones. La segunda parte es un shoot-em-up espacial en el que lucharemos contra naves enemigas, recogiendo puntos y diversas armas.



Cavern of Death

MSX



Otro de estos arcades divertidísimos y bien realizados pero de nula originalidad al tener el argumento más que explotado. Nos adentramos en una caverna algo estrofalearia y tenemos que evitar los bloques que caen de arriba. Si uno de éstos nos cae sobre la cocorota, una vida menos. Suena fácil, ¿No? Los bloques se amontonan en el suelo y van formando escaleras por las que podemos subir. La dificultad radica en el poco tiempo del que disponemos para encontrar la puerta ya que en las primeras cien partidas seguro que nos cae un bloque en toda la azotea justo cuando estamos a punto de salir por la puerta. Unos buenos gráficos acompañan al juego.

Chichen-Itzá

AM-CO-MSX-SP

Tercera entrega de las aventuras de Doc Monroe, un personaje que sirvió de protagonista para Aventuras Dinamic en sus dos anteriores juegos "Cozumel" y "Los Templos Sagrados". En "Chichen Itzá" seguiremos las peripecias de Doc en su lucha contra dioses y mortales en tierras caribeñas, donde varios dioses le pondrán las cosas difíciles. Aventura conversacional en la que iremos recorriendo las localidades de las tierras del Yucatán, tecleando todas las órdenes que queramos que Doc lleve a cabo. Deberemos hablar con personajes, recoger objetos y usar algo de magia. Juego en la línea de AD que ya tuvieron un notable éxito con las dos primeras partes y con otros títulos como "La Aventura Original" o "La Guerra de las Vajillas".



Choy Lee Fut Kung-Fu

AM-MSX-SP



Primero fue el Kárate, luego el Judo (del que tenemos una buena muestra en el juego Uchi Mata) y ahora le toca el turno a un estilo del Kung-Fu chino, el Choy Lee Fut. Un estilo que se caracteriza por sus posiciones dinámicas y su gran variedad de patadas y puñetazos. En este juego de Positive, manejamos a un joven experto en este arte del Kung-Fu que debe vencer a Chu Ngo más conocido como "el diablo amarillo". Este ha robado unos manuscritos sagrados y nuestra misión será patear a todos sus secuaces, expertos en Choy Lee Fut, para llegar hasta él y darle una buena lección al viejo malvado.

Comando Tracer

AM-MSX-SP

En un planeta donde se ha experimentado con el hombre durante siglos, por fin se halla la solución definitiva en máquinas de guerra: los MOXAT, una especie de androides con pensamiento humano. Lo malo es que el ejército de los MOXAT empieza a pensar por sí mismo y de una forma bastante funesta. Deciden salir todo el ejército entero a invadir la galaxia, ocupando los tres planetas Zorax, Alfard y Grisum. Sus creadores logran colocar un gran número de cargas detonantes en cada planeta pero necesitan a un valiente comando para viajar a cada planeta, detonar todas las bombas y salir sano y salvo. ¿Adivinad quién será este soldado?

Como la Vida Misma

SP

Aventura conversacional en la que un tipo normal y corriente es transportado a un mundo de pesadilla. Nosotros seremos los encargados de dirigir cada movimiento suyo a base de teclear órdenes. Cada escenario posee gráficos distintos aunque, como es habitual en estos juegos, no hay música ni efectos sonoros. Sin

demasiadas florituras técnicas, Como La Vida Misma es un juego bastante entretenido. Si eres amante de este tipo de juegos (como yo) te lo pasarás en grande.

Cool Croc Twins

CO

Arcade de plataformas en el que ayudaremos a dos simpáticos cocodrilos a ganarse el amor de una "cocodrila". Siguiendo la tónica de los mejores arcades de este tipo, nuestros héroes tendrán que deshacerse de todos los enemigos que impidan el rescate de la "cocodrila" y usar todos los objetos que vayan recogiendo.

Corona Mágica

AM-MSX-SP

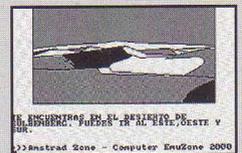


Si alguno de vosotros se acuerda de la Corona Mágica, esa serie española de dibujos animados, ahora podemos disfrutar de cada uno de los personajes en nuestro ordenador. Todos los personajes han sido fielmente representados y el juego es una delicia en cuanto a gráficos, ya que realmente parece un episodio de la famosa serie.

Corona, La

AM-MSX-SP

Otra aventura conversacional de la mano de System 4. En esta historia el Rey de Austenberger, tu padre, acaba de morir. Sin embargo tu hermano, un ambicioso y cruel energúmeno, ha decidido que la forma más rápida de llegar a sentarse en el trono es secuestrándote y mandándote a un desierto. Nuestro objetivo será encontrar una corona mágica y una llave que nos enviará de vuelta al castillo. Todo esto transcurre por medio de una aventura conversacional al estilo "La Aventura Original" con buenos puzzles y un ambiente bastante acertado.



Cosme Estible

MSX

Somos un robot casero que ha sido programado para las labores del hogar tal como: triturar la basura o hacer la cama. Sin embargo un fallo en tu sistema operativo te pone de patas en la calle encontrándote con que te tienes que comer todas las hamburguesas que aparezcan. Esa será nuestra misión: zamparnos todas las hamburguesas en un tiempo límite. Como de costumbre, para que no cumplamos con esta tarea, varios enemigos saldrán a por nosotros desde todas las direcciones. Los graciosos gráficos destacan en el apartado técnico así como la música que nos acompaña en todo momento.

Crazy Cars III

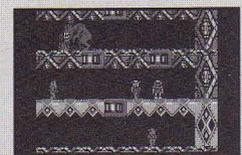
AM-CO

¿Quién no ha soñado con pilotar el fabuloso Lamborghini Diablo? Con Crazy Cars III tendremos la oportunidad. Un amigo en mala racha nos vende su despampanante Diablo a precio de fábrica. Con el deportivo en nuestras manos podremos participar en las carreras ilegales de Estados Unidos y ganar mucho dinero. Con el dinero que ganamos podremos equipar nuestro coche con neumáticos para la lluvia, mejoras en el motor y otros cachivaches que nos ayuden a vencer.

Cyberbig

AM-MSX-SP

Una enorme nave llena de tripulantes terrestres viaja hacia un planeta para recoger un material especial. Sin embargo por el camino se topan con una raza hostil de alienígenas que se dirigen hacia la tierra con



propósitos malévolos. La nave sufre el ataque de los cazas alienígenas y su ordenador central resulta dañado. Es imposible volver a la Tierra a menos que recojan varios cristales que componen la carta astral del ordenador. Éstos los encuentran en un satélite que sin embargo tiene todas sus puertas selladas... Nuestra misión será recuperar los trozos de cristal que componen la carta, mientras evitamos los ataques de los habitantes del satélite. Buen arcade, con monstruos de lo más original.

D-Day

AM-MSX-SP



Juego de estrategia bélica que recrea el famoso Desembarco de Normandía. Podemos participar en él como soldado de infantería, conductor de carro de combate, paracaidista o piloto de bombardero. Todas las modalidades se basan más en la estrategia (incluso podemos jugar como comandante de tropas) menos, la de los carros de combate, con una considerable acción y muy en la línea de Sherman M4.

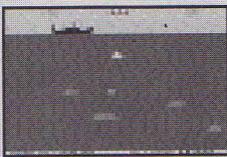
Dea Tenebrarum

SP

La Diosa de las Tinieblas, prometida de Satán, se cansó de que éste no diera el paso de casarse con ella, así que le abandonó para unirse a las fuerzas del bien. Sin embargo la venganza de Satán será terrible por lo que decide introducirse en el cuerpo de su amada. Ésta sólo logrará la exorcización completa si un monje le ayuda. La misión de este monje será confesar a cuatro abades para poder llegar hasta la Diosa. Tétrico argumento para un arcade facilón con muchos tópicos pero no falta de entretenimiento.

Defensa del Estrecho

MSX



Juego que proviene de las maquinitas LCD, pioneras de los videojuegos y donde muchos hemos disfrutado de juegos tan divertidos como: Donkey Kong o este Defensa del Estrecho. En un desarrollo de lo más escueto tenemos que eliminar a los submarinos que

surgen de la parte inferior, esquivando al mismo tiempo sus misiles. Pese a la simpleza de su desarrollo, la técnica estriba en tener que calcular nuestros disparos para que impacten contra los submarinos, que se mueven todos a velocidades distintas. Un simple, aunque entretenido juego.

Destrucción de América

SP

Eres un ladrón de guante blanco que vive retirado, viviendo de los succulentos "golpes" que ha dado a lo largo de su vida. Sin embargo un cambio de gobierno en los Estados Unidos provoca que bloqueen todas sus cuentas. Sin embargo con la frialdad y caradura que le caracterizan, decide entrar a la fuerza en la reserva de oro y robar un poco de los millones que tienen. Juego a modo de aventura conversacional con un interesante desarrollo. Este tipo de juegos siempre es interesante y adictivo, sin importar cuál sea la trama.

Diatmar

SP



Aventura del mundo Tolkeniano. Los Demons están prisioneros y la única forma de poder liberarlos será destruyendo a Diatmar con las armas vigiladas por los Blonkis y los Giblins. Aventura conversacional que repite el esquema de "The Hobbit" con un interesante desarrollo y varias sorpresas.

Dip Dip

MSX

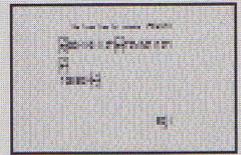
Un simpático y colorido arcade caracterizado por su endiablada

rapidez. Eres una ardilla y tu misión consiste en recoger todos los objetos de la pantalla antes de que los "malos" te capturen. Cada pantalla está bien realizada y el juego recuerda mucho a títulos como "Foxy Fights Back" o incluso la serie de Mario Bros. Si eres fanático del arcade y encima te gustan los que mantienen tus nervios en vilo, "Dip Dip" es el juego idóneo.

Domino

MSX

El clásico juego de estrategia en nuestro ordenador. Sin virguerías gráficas ni nada. Esto es dominó en estado puro. Lo que llama la atención del juego es la contundencia con la que juega el rival es decir, nuestro ordenador. Realmente se torna un partenaire difícil. La única pega que se le puede achacar es el no poder seleccionar un nivel de dificultad: el ordenador siempre juega lo mejor que puede.



Don Juan

SP

Aventura basada en la conocida obra de Zorrilla. El juego abarca el período de cinco años en el que D. Juan desaparece por completo junto a su sirviente Clutti. Lo malo es que a su regreso deben enfrentarse a la gente del pueblo andaluz. Las tareas, muy propias de la famosa novela, consistirán en despistar al alguacil, sortear un laberinto, evitar al marido de doña Isabel, vencer en un duelo a D. Diego o ligarnos a la bella tabernera, entre otras. Las pantallas están muy bien cuidadas, así como el interface del juego, en el cual es posible teclear muchos tipos de órdenes distintas sin recibir el típico mensajito "no entiendo".

Don Quijote

AM-CO-MSX-SP

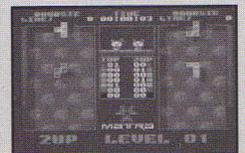


Un clásico de Aventuras Dinámicas y uno de los juegos pioneros de la compañía española en utilizar gráficos y texto en la misma pantalla. Eres el famoso hidalgo de la mancha que un buen día decide coger sus armas y salir de aventuras por toda la mancha. Lo primero que haces es coger a un escudero, Sancho Panza y después lanzarte a una serie de aventuras que irán desde luchar contra molinos de viento, atacar a fieros leones, pasar la noche en posadas de lo más variopintas y conseguir el amor de tu amada, Dulcinea del Toboso. El juego consta de dos partes. Hay que completar la primera para poder jugar a la segunda ya que se nos proporciona una clave.

Don't Cock It Up

MSX

Juego de habilidad variante del Tetris. Coloca las distintas piezas que caen desde arriba para que encajen perfectamente. Cuando completemos una línea de piezas donde no quede ningún hueco, esa línea desaparecerá. A medida que avanzamos de nivel, las piezas caerán cada vez más rápido. También pueden jugar dos jugadores a la vez en una pantalla dividida. Entrenado, como todos los clones del Tetris.



Engendro

SP

Otra aventura conversacional que pone un interesante argumento en juego. Toda nuestra ciudad ha sido aniquilada por unos monstruos que habitan en las alcantarillas. Sólo hemos sobrevivido nosotros, o eso creemos. Sin duda habrá muchas pantallas que investigar y muchas acciones que realizar para acabar con la terrible plaga de monstruos. Sin aportar nada nuevo, una aventura entretenida, capaz de satisfacer a los más incondicionales de este género.

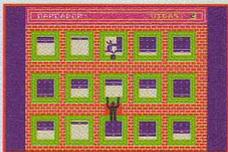
Enigma de Acepts, El

AM

Otra de estas aventuras gráficas dotada de unos gráficos atractivos y un interesante argumento. Nos encontramos en la tierra de los faraones y nuestra misión será recorrer las pirámides de Cafax y Acepts para desvelar el misterio que ahí se encierra. A lo largo de nuestra aventura recorreremos alrededor de cien pantallas distintas, interactuando con un grandísimo número de extraños seres.

Escalador Loco

SP



Se trata de un arcade en el que nuestro protagonista debe llegar a la cima del edificio sin que nada le derribe. Al peligro de los objetos que le caen de arriba, se suma el hecho de que las ventanas se pueden cerrar, pillándole los dedos. Un juego que luego

daría pie a otra super producción: "Firetrap", dotado de mejores gráficos, aunque con la misma idea.

Espejos

SP

El malvado Sergend, socio y aliado del demonio, ha obtenido de éste un espejo mágico capaz de hacer enloquecer a cualquier persona. El espejo tiene el poder de reflejar todo el horror y maldad del alma.

El caballero Bronhir recibe la misión de detener a Sergend y al maleficio del espejo. Sin embargo en su camino es apresado por los sicarios de Sergend y encerrado en una posada. Ahí comienza nuestra aventura. Primero tenemos que escapar de la posada, después vagar por los bosques hasta por fin localizar y destruir el espejo.



Evaristo el Punky

SP

En un barrio donde los punkies y rockers mantienen una lucha constante, uno de los punkies jura venganza ante todos los patilleros fanáticos de Elvis. Se trata del punky Evaristo, cuya novia ha sido raptada por los rockers. Armándose de valor y de unas cuantas armas decide salir a las calles a quitar de en medio a cualquier patillero que se le ponga por delante, mientras busca desesperadamente a su "chorva". El desarrollo de "Evaristo el Punky" fue diseñado con el 3D Game Maker, con el que se han diseñado entre otros juegos al famoso "Abadía del Crimen". De hecho ambos juegos se parecen bastante.

Explorer XXXI

SP



La tierra ha entrado en colisión con una violenta tormenta. Esta ha mermado la capacidad del RZ-800, el elemento que mantiene a nuestro planeta en órbita. Nosotros tenemos que recuperar este elemento, en un arcade con unas cuidadas

pantallas pero que realmente no aporta nada nuevo al género. Su nota más alta es sin duda la dificultad. Los chicos de Dro Soft realmente quisieron poner nuestra pericia a prueba con este Explorer XXXI y parecerse que lo consiguieron.

Final War

MSX

Uno de esos juegos basados en la estrategia/suerte para vencer al rival. Cada uno tiene su ejército y tenemos que tirar los dados cada vez que queramos atacar. En fin, se trata del "Risk" en versión informática. Al principio cada jugador configura sus ejércitos por el mapa y luego a tirar los dados. El que mayor número saque, será el vencedor de cada casilla donde nos encontremos.

Firestar

MSX



Matamarcianos clásico aunque dotado de unos gráficos bastante coloridos y un sonido que tampoco está mal. La característica más notable reside en el comportamiento por parte de las naves enemigas. Cada una lo hace de una forma especial por lo que las primeras partidas serán las más difíciles, obviamente.

Fire Warrior

MSX

Fire Warrior o "El Guerrero del Fuego" es una especie de Rambo con un lanzallamas que recorre los bosques asando a todo enemigo que ose ponerse delante. En un scroll lateral bidimensional, nuestro protagonista puede avanzar en ambas direcciones y hasta saltar, haciendo uso de su lanzallamas para acabar con todos los enemigos. Jueguecillo bastante entretenido con unos gráficos simplísimos y una adicción aceptable.

Flop Chop

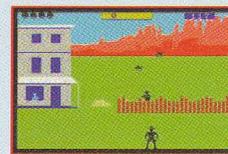
MSX

Juego realizado totalmente en Basic y no exento de una indudable calidad y originalidad. Somos una esfera que en realidad es un depósito de tinta. Nos podemos mover en las ocho direcciones y nuestro objetivo es pintar más baldosas que nuestro rival. Podemos cargarnos de tinta en los tinteros que aparecen, movernos por todas las baldosas e incluso saltar sobre nuestro rival para salir despedido en otra dirección. Conseguimos puntos por pintar más suelo que él o por pintar todo el terreno.

Forajidos

MSX

Nos encontramos en el salvaje Oeste. El juego consiste en un shoot-em-up donde tenemos que ser más rápido que nuestro adversario. Con los cursores nos movemos y con la barra espaciadora desaparemos nuestro revólver. Se trata de acabar con todos los enemigos en cada pantalla.



Formula 1 Grand Prix

AM-CO-SP

Espectacular y completísimo juego de Fórmula 1 en el que podremos correr con cualquiera de las dieciocho escuderías disponibles y participar en los dieciséis grandes premios mundiales. El realismo conseguido es buenísimo, realmente explota todas las capacidades del PC. En cada premio podemos entrenar, participar en la carrera de clasificación y lanzarnos a la dura competición.

Fred

AM-MSX-SP



Juego de aventuras que luego daría pie a otros títulos como Rick Dangerous. Encarnamos a un arqueólogo que no tiene nada mejor que hacer que meterse en el templo de Tootiecarmoon en busca de tesoros. El juego consta de seis niveles en los cuales hay que conseguir tesoros y el mapa para salir del laberinto. En nuestro viaje nos atacarán arañas, momias, vampiros, gotas de ácido y un largo etcétera. Para defendernos de tales ofensas contamos con nuestro revólver y una munición limitada. Esto significa tener que administrarla bien, ya que contra algunos monstruos será preciso saltar por encima.

Frontiers

MSX

Nos encontramos en el planeta Epsilon. Los androides han decidido

que el hombre no les sirve de nada y han aniquilado a toda la humanidad... menos a nuestros dos protagonistas. Bueno, no son humanos pero son los dos únicos que podrán reestablecer la paz en Epsilon. Se trata de un robot y un lagarto. Su misión será encontrar primero el plano de la bomba que devolverá la vida a Epsilon para luego encontrar las piezas de las que se compone. Esto se traduce en un arcade tridimensional con muchas pantallas y una acción sin parar.



Futbol

MSX

Juego simple que trata en un partido con unos graciosos muñequitos, en la misma idea que el popular Soccer que salió para Commodore 64. El diseño de los jugadores está bien conseguido, así como algunos detalles del público. Por otra parte se agradecería una mayor inteligencia artificial, la cual, en este caso, está claramente concebida para un jugador amateur.

Galactic Plage, The

AM

Matamarcianos de toda la vida en el que destaca un colorido diseño de las naves, habiéndose elegido los colores más atractivos de la paleta. Acaba con todas las naves enemigas para reestablecer la paz en la galaxia.

Game Over II

AM-CO-MSX-SP



Todos los usuarios del Spectrum conocerán de sobra este juego. Su segunda parte nos pone en la piel del Comandante Serena en una peligrosa misión: rescatar a su compañero de expedición que se encuentra prisionero en la Luna 4 del Sistema

SOTPOK. Este mundo, más conocido como Phantis, tiene una fauna de lo más hostil, dispuesta a acabar con cualquier forastero que pise su satélite.

Gato con Botas, El

SP

Aventura conversacional basada en la famosa novela. El Gato con botas debe hacer que el hijo del Marqués de Carabás se haga rico y se case con la princesa. Para ello necesitará de vuestra ayuda para que le guiéis con una serie de órdenes que ya sabemos todos los que hemos jugado a este tipo de juegos. Por primera vez destaca en este juego el hecho de contar con efectos de sonido y música en algunas pantallas.

Geometrias

MSX

Aprovechando la fiebre de juegos educativos, Geometrias fue uno de éstos que convirtió al MSX en el mejor compañero de los chavales. En este juego de habilidad tenemos que localizar una figura geométrica en un laberinto al azar. Para sobrevivir contamos con varias ayudas como: gasolina para nuestro coche o herramientas, entre otras.



Globiblood

MSX

Eres un glóbulo blanco que tiene que proteger a su cuerpo de todos los gérmenes y bacterias que circulan por él. Encima el tío, en cuyo cuerpo vives, es lo más cerdo que te puedas imaginar. Eso significa el doble de trabajo para ti. No lavarse las manos antes de comer, fumar como un carretero, quedarse hasta altas horas en el parque haciendo el botellón y beber más que un cosaco, son sólo algunas de

las cosas de la "delicada" vida que lleva nuestro individuo en cuestión.

Grand Prix Master

AM-CO-SP



Un juego de motos basado en el campeón Jorge Martínez "Aspar" en el que no sólo podemos emular el estilo de pilotaje de este campeón valenciano sino que podemos entrenarnos en el circuito con un tiempo límite, practicar tantas vueltas como queramos, ver cada circuito, así como la clasificación mundial y a todos los pilotos oficiales y luego entrar en el campeonato del mundo de 80 cc.

Guardian Angel

AM-CO-SP

Este título se conoció en nuestro país por "Freddy Hardest en Manhattan Sur". Uno de los personajes más emblemáticos de Dinamic es Freddy Hardest, el más borracho, pendenciero y golfo de los pilotos espaciales. En esta aventura, la máquina del tiempo en la que viajaba sufrió una avería que lo ha mandado nada menos que a un Manhattan moderno.

Guillermo Tell

AM-MSX-SP

Casi todos relacionaréis este nombre con el famoso arquero suizo y las manzanas. Ese es el argumento en el que se basó Opera Soft para realizar este arcade de una indudable belleza técnica y gráfica. La esposa de Guillermo y sus cinco hijos han sido secuestrados y se encuentran prisioneros en una ciudad. La única forma de llegar a ésta es atravesando un peligroso bosque plagado por seres de todos los tipos.



Gunsmoke

AM-SP

Un buen día nos despertamos en una cama, vestidos con unos tejanos, camisa, chaleco y dos revólveres a cada lado. Al principio parece un sueño pero pronto descubriremos que se trata de algo tan real como la vida misma. No tardaremos en darnos cuenta por la forma en la que nos disparan todos los cowboys que encontramos por el pueblo. Nuestro objetivo es convertirnos en sheriff y darle una buena lección a todos los pendencieros forajidos del poblado.

Habilit

AM-MSX-SP

Este juego ciertamente hace gala a su nombre. Se basa en la habilidad y estrategia para salir airosos. Nuestra misión consiste en rescatar a Pud Pod, una pobre pelota de tenis la cual ha ido a parar de un raquetazo a un jardín plagado por fantasmas y monstruos come-pelotas.



Hades

MSX

Hades es, según la mitología griega, el lugar de reposo donde se encuentran todas las almas de los muertos. Este nombre también lo lleva el dios que presidía dicha morada. El juego trata sobre el infierno, los demonios y las almas malvadas. Nuestro objetivo es reunir todas las palabras de cada uno de los demonios que se nos da al principio. En nuestra misión nos acompañará un personaje que tiene el doble efecto de comportarse como amigo/enemigo y se mueve en sentido contrario al que lo hacemos nosotros. Enemigo porque si nos juntamos con él morimos y amigo porque, una vez reunidas todas las letras del demonio en cuestión, nos ayudará a destruirlo.

Hagar

AM-CO

El cómico héroe de los tebeos es el protagonista de este juego. Manejando al gracioso bárbaro tenemos que llevar a cabo todas las misiones que nos encomiende nuestra esposa Helga. Éstas consistirán en conquistar varias islas, luchar con multitud de enemigos, adquirir armas e incluso jugar a las cartas y al póquer en los bares.

Hammer Boy

AM-CO-MSX-SP



Otra conversión de una de estas máquinas "coin-op" de antaño. Hammerboy es un chavalín con una larga melena rubia y un martillo de gigantescas proporciones que intenta repartir justicia entre cuatro épocas distintas: el lejano Oeste, la era de los

piratas, el medievo europeo y el futuro. Con su gran martillo en mano, será el único arma del que disponga, con una capacidad para aplastar literalmente a todos sus enemigos.

Hiper Tronic

MSX

Otro clon de los clásicos matamarcianos. Nuestra nave se mueve por la parte inferior mientras docenas de naves sobrevuelan la parte superior, lanzando todo tipo de misiles. Cada nave se comporta de forma distinta y la nuestra propia va equipada con potentes láseres para acabar con la amenaza alienígena.



Human Race, The Jurassic Levels

CO

Segunda parte de un juego que tuvo un éxito notable, The Humans. En él manejamos a un grupo de trogloditas que tienen que seguir la cadena de evolución. Para ello tendremos que buscar objetos y llevarlos hasta el "Pedestal de Meta". Para poder llevar a cabo esto, los personajes pueden realizar todo tipo de acciones como: andar, trepar, saltar, etc..

Il Cavaliere Di Re Arturo

SP



Casi nadie conocerá este juego por su título original galo. Sin embargo si decimos "Camelot Warriors" ya es otra cosa ¿No? Otro de esos juegos de 8 bits que todos los usuarios de este sistema seguramente conoce.

Una aventura en forma de arcade llena de gráficos coloridos y acción a raudales. Nuestro objetivo es enfrentarnos a cuatro mundos con el fin de desvelar el misterio de Camelot. Los mundos son el bosque, el lago, las grutas y finalmente, el castillo de Camelot.

Indiana Jones & The Fate of Atlantis

AM-CO-SP

Después del increíble éxito de Indiana Jones & The Last Crusade, LucasArts creó esta segunda parte, mucho más espectacular que su predecesora y con multitud de peligros. Siguiendo la tónica de la aventura gráfica, Indiana Jones tiene como misión encontrar el mágico Orichalcum con la ayuda de la bella Sophie. Los enemigos son los mismos de la primera entrega, los consabidos Nazis.

Intrépido

MSX

A bordo de un pequeño pero sofisticado submarino, nuestra misión

es encontrar el tesoro del Galeón de Santa Ana que se encuentra en las profundidades del golfo de Buena Semblanza. Quizá suene fácil. Coger el submarino, tirar cuatro torpedos a los que se acerquen y recoger el submarino. Sin embargo sería más fácil si el tesoro no se encontrara esparcido en mil pedazos. Bueno, exageraciones aparte, tenemos que encontrar los distintos trozos del tesoro a través de las grutas y cavernas que encontraremos en el fondo del mar.

Jetsons, The

AM-CO



La famosa familia de robots es ahora protagonista de este arcade. Todos los integrantes del Button Pusher Division se han vuelto locos y amenazan contra nuestros protagonistas. Cada miembro de la familia se encuentra en un sitio distinto y tenemos que llevarlos a reunirse con el padre. Así la mamá contará con una nave espacial para escapar y la hija con unas súper botas.

Johnny Comomolo

AM-MSX-SP

Aventuras del héroe espacial Johnny en el que, a bordo de su vehículo (algo entre un tanque y una nave espacial) tiene que disparar y cargarse a todos los enemigos que le atacan por los cuatro costados. Estos enemigos se presentan en las formas más inverosímiles posibles.

Juanito en Busca de su Baloncito

SP

Con este gracioso título 3p Soft nos ofrece una aventura conversacional llena de notas humorísticas y un buen desarrollo. Un pobre niño sale a la calle a jugar con su balón cuando es asaltado por Marco Mullo, el "malo" del barrio. Éste le roba su balón y Juanito se verá obligado a salir en su búsqueda.



Ke Rulen los Petas

AM-CO-MSX-SP

Bajo este título que a más de uno le arrancará una carcajada, se esconde una aventura conversacional con un desarrollo bastante interesante. Nos encontramos en Bangkok. Tras la represión a la que fue sometida el país, todo ha dado como resultado una guerra entre distintas razas étnicas. Nuestro protagonista se llama Andrés Kasho Mulo y lleva tomando drogas desde los siete años. Ahora, después de la situación del país, fuma lo que puede y cuando lo encuentra. Sin embargo pesa 180 Kg de puro músculo y es un animal en todo el sentido de la palabra. Él no es el único protagonista. También tenemos a Mikel Jackson y a Willis, otros dos "drogatas" de armas tomar. Nuestra misión será encontrar el almacén donde el dictador Charoen esconde toda la droga.

Khazzad Dum

SP



Otra historia del típico señor de la oscuridad que invade un pueblo para despojar a los pobres de todos sus bienes y quitarles las tierras. La única forma de derrotar a éste será encontrando las cinco partes que componen el Cetro Mágico.

Éstas se encuentran desperdigadas por todo el bosque de Brethil, encerradas en habitaciones bajo llave. Nuestra misión será recorrer el bosque, encontrar el par de llaves que abre cada puerta y reunir las cinco partes del Cetro Mágico.

Kilburn Encounter, The

SP

Juego de aventura ambientado en una ciudad inglesa. Debemos

encontrar palabras mágicas que nos permitirán teletransportarnos, obtener dinero para diversos fines, visitar sitios como el Albert Hall, conocer a los miembros de la Orquesta Filarmónica y a los hinchas del Manchester United. En fin, toda una serie de disparatadas acciones que no parecen guardar relación entre sí pero nos mantienen entretenidos durante varias horas.

Kpi Ball

MSX



KPI Ball es otra versión del famosísimo "Pang", también conocido por "Pomping World" y una de las máquinas recreativas más populares de los 90. Nuestro objetivo es recorrer literalmente todo el mundo, visitando ciudades tan importantes como:

Moscú, Nueva York, o París y acabar con las bolas que botan por toda la pantalla. En la mayoría de las pantallas disponemos de plataformas y escaleras para ayudarnos a escapar de las bolas. Lo malo es que cuando las perforamos con nuestra pistola, las bolas se rompen en bolas más pequeñas y éstas en más bolas aún más pequeñas, etc., por lo que la única forma de pasar de pantalla es liquidando todas las bolas que se encuentren en ella.

Laberinto

MSX

Nombre por el que también es conocido el Hiper Tronic. Otro clon de los clásicos matamarcianos. Nuestra nave se mueve por la parte inferior mientras docenas de naves sobrevuelan la parte superior, lanzándonos todo tipo de misiles. Cada nave se comporta de una forma distinta y la nuestra propia va equipada con potentes láseres para acabar con la amenaza alienígena. Vamos, una variante del famosísimo Galaxian.

Legend

AM-SP

En una tierra donde todo se rige por las leyes de la magia, tres jóvenes lucharán contra el temible J;Krull, dominador malévolo de toda la zona. Los tres jóvenes, Crux, Dunha y Kyra no se conocen entre sí y cada uno seguirá un camino distinto hasta llegar al castillo de Zummon. Estos tres caminos son en los que consiste el juego. Tenemos que completar los tres para llegar al castillo y vencer al terrible Krull.



Lethal Weapon

CO

Furioso arcade basado en la famosa película de Mel Gibson y Danny Glover. En este juego de Ocean nos enfrentaremos a varias de las misiones que aparecen en la trilogía de películas. Empezamos en la comisaría y desde aquí podemos acceder a los ordenadores para elegir misión, o a los vestuarios donde podemos intercambiar los dos personajes: Riggs o Murtaugh. Las cuatro misiones están llenas de acción, al igual que las intrépidas pelis. Así nuestras misiones consistirán en detener a un importante traficante de drogas, a un traficante de armas o a una peligrosa banda de mercenarios.

Liberator

AM-MSX-SP



Tomando como argumento la invasión de la tierra por parte de fuerzas alienígenas ¿Es que no se cansan? Nos enfrentamos a las hordas invasoras cuando han sometido totalmente a la humanidad. Tendremos que recorrer tres fases de scroll horizontal,

liquidando a dos tipos de enemigos: soldados alienígenas y las mascotas de éstos. A los primeros se les dispara de pie y a los segundos, agachados.

Mapsntatch

SP

El título de este juego significa "agarrar el mapa" y ciertamente es nuestro objetivo: hacernos con el mayor terreno posible. ¿Suena familiar? El argumento es muy similar al famoso juego de mesa "Risk" sólo que esta vez la batalla se lleva a cabo en



Europa, la cual está dividida en doce territorios. Al principio de la partida podemos elegir entre jugar contra el ordenador, contra otra persona o tres personas a la vez. Los gráficos están bien diseñados y contribuyen a alegrar ese ambiente a los entusiastas de la estrategia.

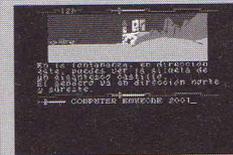
McDonaldland

CO

Ronald McDonald se encontraba en el parque entreteniéndolo a los niños cuando el malvado Hamburgler irrumpió en la escena y arrojó con su bolsa mágica. Será cosa de los M.C. Kids recuperar la bolsa mágica y eliminar a todos los bichejos que intenten detenerlos. Un arcade lleno de plataformas, bichejos y simpáticos gráficos.

Memorias de un Hobbit

SP



Todos los seguidores de Tolkien están de enhorabuena con este "Memorias de un Hobbit". En el funeral del pobre Bilbo aparece una bestia maligna que se lleva a Galadriel. Nuestra misión será guiar al grupo de los Hobbits para rescatar a la

preciada dama.

Microcosm

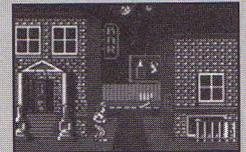
CO

Un auténtico viaje por el cuerpo humano, todo realizado en tres dimensiones con gráficos renderizados. Abordo de nuestra nave en miniatura recorreremos todo el cuerpo con el fin de curar la infección en cuestión.

Mike Gunner

AM-CO-MSX-SP

Eres Mike Gunner, el policía más duro de Nueva York. Se te ha encomendado acabar con la delincuencia en todos los barrios neoyorquinos y aceptas gustosamente. Sangre fría, la cabeza despejada y buena puntería son las armas necesarias para vencer en este arcade que cuenta además con unos atractivos gráficos.



Minas Perdidas, Las

SP

Eres un intrépido cazador que vuelve de su última expedición a Africa. Sólo te queda la jubilación y disfrutar de todos los trofeos que has conseguido a lo largo de tu vida. Sin embargo ésta no va a ser tu última expedición, ya que dos aristócratas te contratan para que encuentres a un explorador que se perdió buscando las minas del Rey Solomón.

Misterio del Nilo

AM-CO-MSX-SP

Christine y Michael se encuentran disfrutando de unas vacaciones en Egipto. A la orilla del Nilo tienen toda la tranquilidad que pudieran desear dos yuppies de ciudad como son. Sin embargo pronto se verán envueltos en una serie de peligrosas aventuras cuando son testigos del secuestro de un joven árabe por parte de un grupo paramilitar. El grupo, al percatarse de Christine y Michael, los secuestran también, encerrándolos con el joven árabe en el lujoso palacio de Luxor.

Moscow 2024

MSX



La máquina MSX2 realmente alcanzó su pleno apogeo con este Moscow 2024, un juego que destaca por sus excelentes gráficos y por su magnífica jugabilidad. En la línea del famoso "Track and Field", este programa pone a nuestra disposición varias pruebas

atléticas como pueden ser: los cien metros, salto de longitud o salto de altura. Destaca sobre todo la buena respuesta de los controles y los gráficos, como la pantalla del marcador del estadio que realmente hacen parecer el MSX2 una máquina de 32 bits.

Motocross

SP

Juego de motos en el que tenemos que completar varios circuitos en tres categorías distintas: Junior, Senior e Internacional. Nos esperan múltiples obstáculos y rampas a lo largo de cada circuito que darán con nuestros huesos en tierra más de una vez. En cada tramo tenemos que parar a repostar. Para ello tenemos que entrar en un surtidor de gasolina que curiosamente está fuertemente vigilado por un perro que no dudará en lanzarse a nuestras piernas.

Mr. Gas

AM-MSX-SP

Por casualidades que se dan en la vida, una graciosa pompa de cava catalán se ha escapado y ha llegado hasta una fábrica de gaseosa. La pobre está destinada en acabar en el gacete de los paletos de pueblo cuando en realidad su destino era ir a parar a las cabezas de la jet-set el día de Navidad. Para ello tendrá que escapar a través del tubo que une la fábrica de gaseosa con la de cava. Para llevar a cabo esta tarea necesitará cuatro objetos: un cuchillo para quitar el óxido a los tornillos, un destornillador automático, unos alicantes que le servirán para cortar el cable de la alarma conectado al grifo y una cuchilla de afeitar, ya que Mr. Gas debe limpiarse y asearse para ser admitido en la fábrica de cava.



Mundo Fantastico

SP

Las fuerzas del Mal se han aliado y han acabado con el Mundo Fantástico. Un héroe surgirá de la nada para reestablecer la paz en estas tierras. El héroe, evidentemente, somos nosotros. Le dirigiremos a través de órdenes que teclearemos como EXAMINA CASA, COGE LIBRO, etc.. Sí, lo habéis adivinado, se trata de otra aventura conversacional.

Nigel Mansell's Grand Prix

AM-SP

Juego de Fórmula 1 con el que podemos emular al "león" inglés, Nigel Mansell. El juego nos permite practicar en el circuito y luego competir. También tenemos una especie de tutorial con Mansell el cual nos explicará varios puntos sobre cómo pilotar correctamente.



Olimpo en Guerra

SP

Esta vez encarnamos a la diosa griega Atenea. Ésta ha sido desplazada hasta nuestro tiempo actual por los dioses del Mal.

Tenemos que guiarla para que recoja tres objetos fundamentales además de su fiel lechuza, y vuelva al Partenón para derrotar a los monstruos.

Orion

AM

Otro matamarcianos de corte clásico en el que tenemos que acabar

con todas las naves que nos salen de la parte superior. Destaca el colorido diseño de las naves.

Palace Hotel

SP

Somos el botones de un lujoso hotel y que se encuentra en la suite real el cadáver de una mujer. Esto significa investigar, buscar pistas, preguntar a los huéspedes, etc. Suena interesante ¿No?

Pelota Vasca

MSX

Un original simulador para un deporte no menos original. En este juego podemos jugar a la famosa pelota vasca en una pista totalmente tridimensional. Fielmente reproducida, la pista tiene todas las marcas y líneas como en la vida real. El juego ofrece la opción de jugar contra el ordenador o contra otra persona. En la parte superior vemos una serie de árboles que reflejan el paisaje del país vasco y el marcador en la parte derecha. Los dos "pelotaris" están bien representados, así como sus movimientos.



Pengo

SP

Juego tomado de una máquina recreativa de los años 80. Manejando a un pingüino tenemos que lograr escapar de un laberinto compuesto por bloques de hielo. Para lograr esto es necesario juntar tres diamantes y acabar con los cuatro bichejos que nos acosan en cada pantalla. Un juego ameno pese a su simpleza técnica.

Perico Delgado Maillot Amarillo

AM-MSX-SP



El primer juego de ciclismo que se realizó en nuestro país y pionero en ofrecer todas las duras pruebas de la vuelta ciclista.

Tenemos que demostrar nuestra pericia, resistencia y ritmo en cuatro duras etapas que consistirán en: pedalear en llano, bajar

una carretera llena de curvas, subir un puerto para finalmente culminar en el emocionante sprint.

Plaga Galáctica

AM

Matamarcianos de toda la vida en el que destaca el colorido diseño de las naves, habiéndose elegido los colores más atractivos de la paleta. Acaba con todas las naves enemigas para reestablecer la paz entre la galaxia.

Poli Diaz Boxeo

AM-MSX-SP



Opera aprovechó la fama del Potro de Vallecas para realizar este simulador de boxeo que nos ofrece varias opciones. Podemos jugar contra el ordenador, un amiguete y definir tanto el número de asaltos como la duración de los mismos. El movimiento de nuestros boxeadores es bastante bueno. Éstos vienen dados por dos tipos de combinación: de ataque y defensa. Nuestra primera pelea será contra un sparring para practicar nuestros movimientos.

Power and Magic

AM-MSX-SP

Eres el hijo de Merlín, el famoso mago. Tu misión es liberar el alma de tu padre, capturado por la malvada Nimiane. En esta



videoaventura de lucha nos enfrentaremos a los secuaces de Nimiane en dos fases distintas: la llanura y el bosque. A lo largo de las dos nos atacarán magos, guerreros, demonios e incluso barcos que nos lanzarán bolas de fuego. Para defendernos de todos contamos con la ayuda de nuestros puños, espadas que podemos arrebatar a ciertos enemigos y cinco tipos de hechizos.

Rampart

AM-MSX-SP

Las fuerzas enemigas rodean nuestro castillo en cantidades alarmantes. Nuestra misión consistirá en defender nuestro fuerte de las acometidas enemigas. Lo malo es que nuestro armamento es un poco rudimentario y no estamos seguros si será eficaz contra el enemigo. A nuestro favor contamos con un gran número de hombres que pueden traer más armas y reparar los daños de nuestro castillo.

Rath-Tha

AM-MSX-SP

En una lejana galaxia a muchos años luz se encuentra en planeta Rath-ta el cual ha ideado un sistema que limpiará todos los residuos de este planeta, el Aspir-Hadora (que apropiado). Este revolucionario invento consigue eliminar toda la porquería del planeta y dejarlo como los chorros del oro. Sin embargo el planeta más guarro de todo el sistema, el planeta T'ufu (anda que éste) no quiere tanta limpieza y ha desplegado todas sus naves para acabar con el Aspir-Hadora. Nosotros somos un piloto espacial luchando en el bando de los "limpios". Nos enfrentaremos a los "marranos" en dos fases distintas.



Rescate en la Montaña

CO

Juego totalmente amateur que se parece mucho a los pequeños arcades de habilidad que se hacían en los 80, incluso en ordenadores como los Apple. Pilotando un helicóptero tenemos que rescatar al "monigote" de la derecha que en realidad es un escalador que se ha quedado atrapado en la cima de la montaña. La técnica consiste en calcular bien para no estrellar el helicóptero contra el suelo y recoger sano y salvo al muñecajo. Cuando hayamos hecho esto, pasaremos a la siguiente pantalla que contiene algo más de dificultad. Una vez superadas cuatro pantallas, volvemos a la primera con más dificultades que la anterior.

Rocco

AM-MSX-SP



Simulador de boxeo basado en Rocky, el púgil más conocido de Hollywood. Tenemos que enfrentarnos a cuatro luchadores que nos separan del título mundial: Cimbel-lin, Ted Matare, Jansen Sino y Fighter Bull. Nuestros golpes simplemente se limitan a un golpe y una defensa con cada puño. Para vencer al oponente tenemos que tumbarle tres veces haciendo disminuir su indicador de fuerza hasta que llegue a cero.

Roland in the Caves

AM

Un simpático arcade que vio la luz en varias versiones distintas. Todas tienen el mismo argumento: la pulga Bugaboo llega al planeta de, atención... Cebolla-7 (!!) y tiene que intentar escapar de cada pantalla. Éstas representan unos pequeños laberintos y Bugaboo tendrá que evitar las ramas y salientes en las rocas para llegar hasta la puerta de salida. En cada recorrido será atacado por un apuesto bicharraco: un enorme pterodáctilo que no dejará a nuestra pulga en paz. Cuando hayamos llegado a la puerta de salida, pasaremos a la siguiente pantalla.

Russian's Attack

SP

Juego bélico en el que tenemos que defendernos del ejército ruso. Dirige a tus tropas con inteligencia y sangre fría en este arcade bélico de bastantes buenos resultados en los 8 bits.

Sex Bomb Bunny

MSX



Juego de altísima calidad y el primero de este tipo que fue comercializado para MSX2. Tomando como referencia las mejores máquinas recreativas, nuestro objetivo es guiar a un gracioso conejo a través de la compleja pantalla, cogiendo items y

esquivando a los enemigos. Cuando hayamos superado la pantalla podremos ver a la exhuberante chica que posa para nosotros bastante ligerita de ropa.

Ship Pilot

AM

Estamos ante otro arcade matamarcianos de scroll horizontal. Nuestro único objetivo es destruir a todas las naves enemigas que salen por la derecha y recoger unas burbujas con una letra en su interior. El argumento realmente no importa. Nuestra única preocupación es disparar certeramente a las naves y hacerlas picadillo.



Simulador Profesional de Tenis

AM-MSX-SP

Al igual que con su "Simulador Profesional de Fútbol" Dinamic realizó un soberbio simulador de tenis. Éste nos pone en la piel de diversos tenistas reales (de los antiguos, claro) e incluso nos permite elegir el tipo de zapatillas y la raqueta que irán en función del terreno en el que juguemos. Claro que este terreno también lo podemos elegir (tierra batida, pista rápida o hierba) según nuestras preferencias y habilidades.



Sleepwalker

CO-SP

Un original juego en el que nuestro protagonista es un simpático perro que tiene que guiar a su amo. A éste le da por andar sonámbulo todas las noches y claro, esto supone caminar por las calles, bosques y otros sitios peligrosos.

Slider

AM

En una época donde los ordenadores se han convertido en el pan de cada día de las personas, la última diversión se llama Sliders. Una especie de fútbol futurístico que se desarrolla en un campo lleno de rampas y curvas, donde cada jugador maneja una bola que tiene que introducir en unas peculiares porterías. Claro que no es demasiado fácil cuando nuestra bola entra en una rampa deslizante por la cual rodaremos en picado cuando realmente queríamos meter gol.

Smaily

AM-MSX-SP

Nos invaden cientos de arcades pero pocos pueden presumir de tener un argumento tan peculiar e imaginativo como éste. La sede de los Juegos Olímpicos del 92 (sí, Barcelona) va a ser asaltada por un grupo de bichejos llamados Anutills, liderados por la sombra invisible. Menos mal que un súper "ácid" repleto de esteroides patrullará las calles de la ciudad para acabar con la plaga de bichos.

Solo

AM-MSX-SP



Juego que fué diseñado para usarse con el "Gunstick", esa pistola que enchufábamos en el puerto del joystick y emulábamos las mejores máquinas recreativas. Un inocente niño llamado Carlitos, es asaltado de repente cuando se dirige al colegio. Varios macarras, matones y otros peligros le aguardan disparándole una lluvia de balas que el pobre crío no puede creer. Sin embargo, como cabía esperar en un videojuego, Carlitos no es un niño normal así que saca su super pistola de la mochila y se dispone a darle una ración de su propia medicina a todos los maleantes.

Space Crusade

AM-CO-SP

Juego de estrategia, muy indicado para varios jugadores. Cada uno puede comandar una flota de cinco marines estelares. El objetivo consiste en vencer a Chaos, el malo malo del juego. Para ello tiraremos los dados como en los típicos juegos de rol y éstos determinarán quién asesta el golpe, quién es más efectivo con las armas, etc.

Space Quest

SP

Aventura gráfica típica de Sierra y una de las sagas más conocidas junto a la de Larry Laffer o el Rey Graham. En esta aventura espacial no exenta de humor, manejamos a Roger Wilco, ayudante del ayudante del ayudante del utilero. El principal trabajo de este holgazán es apretar un botón rojo de uvas a peras. Sin embargo una fuerte explosión le despierta. Los temibles Sariens amenazan con invadir su nave.

Spot

CO

Simpático juego lleno de colorines y toques graciosos. En un tablero de cuadros de siete por siete, tenemos que mover varias fichas de distintos colores de acuerdo a unas normas fijas que vienen con el juego.

Super Cheff

CO



Un gracioso y simple juego que proviene de esas pequeñas maquinitas de los ochenta de LCD que incorporaban reloj y alarma. ¿Os acordáis del "Donkey Kong" o del "Greenhouse Panic?" Pues éste Super Cheff seguramente que se encontraba en una

versión en miniatura allá por esos tiempos. Controlamos a un cocinero que tiene que voltear una tortilla sin que se pegue al techo o le caiga encima.

Super Off Road

CO

Inspirado en las competiciones de todo-terreno, Super Off-Road es una adaptación de una máquina recreativa en la que cuatro todo-terrenos disputan una singular carrera a través de un circuito lleno de rampas, curvas y terreno accidentado.

Super Sapiens

AM-MSX-SP

Un juego que copia el conocido desarrollo del "Trivial Pursuit." En un tablero lleno de casillas cada jugador avanza hasta caer en una casilla. Tendrá que responder a una pregunta de cultura general basado en siete temas distintos: geografía, química, animales, alimentos,



universo, biología e historia. Nuestra misión será responder Verdadero o Falso a las posibilidades que se nos dan. Una vez hayamos completado el tablero nos presentaremos a un examen.

Target Plus

AM-CO-MSX-SP

Se trata de un juego en el que podemos poner a prueba nuestra puntería en el tiro al plato y después en el tiro al insecto. Por extraño que parezca, vamos por partes. La primera modalidad consta de disparar al plato (tenemos que dar a 6 de 12 que salen en total). Si logramos dar a 6 mínimo (además para cada plato tenemos dos disparos) pasaremos a la fase de dianas. Igual, tenemos que acertar un mínimo de 3 de un total de 7. Aquí sólo disponemos de un disparo, así que la cosa se pone un poco más chunga. La segunda parte consta de defender a un succulento pollo del ataque de arañas y voraces avispas que salen por todos los sitios.

Templos Sagrados, Los

AM-CO-MSX-SP

Segunda parte de una trilogía que empecé con "Cozumel", narrando las aventuras del explorador Doc Monro. Esta secuela empieza justo donde terminó "Cozumel". Doc Monro vivirá nuevas aventuras mientras intenta encontrar el templo de Chichen-Itza.



Necesitará de toda tu ayuda para que le guíes correctamente para salir a flote.

Tokyo Gang

AM-MSX-SP



Se trata de una videoaventura en la que encarnamos a un luchador "cachitas" muy hábil con su nunchaku. A lo largo de un suave scroll horizontal tenemos que repartir leña entre los seres que nos atacan por ambas direcciones. Los gráficos son muy atractivos así como el movimiento de los personajes. Qué pena que no incluyeran una mayor variedad en el diseño de los enemigos. Aún así un brillante arcade de lucha.

Trigger

AM-MSX-SP

Crazy Park es un lugar donde se reúnen todos los chorizos, maleantes y matones del barrio. Lo malo es que es el único sitio donde podemos pasear al perrito. Imagina el peligro que constituye adentrarse en este parque por la noche cuando al chuchó le apetece hacer sus cositas... Menos mal que traemos nuestra "pieza": una pistola marca Gunstick con una eficacia alucinante y un buen número de disparos. Este juego fue desarrollado por Opera Soft para ser utilizado con la famosa pistola/joystick denominada Gunstick. En una pantalla de scroll lateral nos van apareciendo los enemigos a los que tenemos que dar una buena ración de plomo. Sin embargo cuidado con no dar a los típicos transeúntes inocentes como los niños que juegan con sus pelotitas o a las mujeres que pasean los carritos.

Underground

SP

Juego muy al estilo del "Profanation" de Dynamic. En un extenso mapeado nuestra misión será recoger ocho objetos en un orden determinado. Si alteramos ese orden, los objetos se convertirán en armas mortales. A diferencia de otros arcades de este tipo no existe un único camino para llegar a nuestra meta sino que es el propio jugador quien decide qué sendero coger. Los enemigos que nos atacarán serán de una notable variedad además de las trampas y obstáculos que encontraremos en el mundo de Underground.



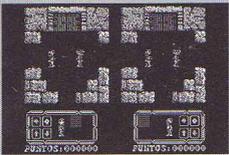
Vampire

AM-CO-MSX-SP

Juego más conocido por Phantomas 2, otro de esos títulos que consagraron a los ocho bits. Una misión de auténtica película de miedo: se trata de acabar con el Conde Drácula en su propio castillo. Claro que a lo largo de nuestra tarea nos atacarán todos los esclavos de Drácula, intentando dejarnos sin una gota de sangre. A lo largo de 95 habitaciones distintas tenemos que reunir las 5 llaves para introducirlas en sus correspondientes cerrojos. La segunda parte consiste en abrir 6 contraventanas mágicas pulsando los interruptores necesarios. Luego tendremos que encontrar la estaca, el martillo y la cruz para poder enfrentarnos al mismísimo Conde.

Vega Solaris

SP

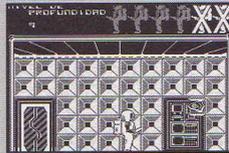


Juego que utiliza la técnica Filmation y pantalla dividida. Controlando a un muñeco blanco con barba o a un extraño ser verde, tenemos que recorrer todos los pasillos y puertas del laberinto hasta acabar con las típicas fuerzas malévolas de todos estos arcades. Los dos personajes pueden incluso interactuar entre sí, dando a Vega Solaris una calidad que va más allá del simple arcade.

Venganza de Johny Comomolo, La

AM-MSX-SP

Segunda parte de un arcade de título gracioso y un desarrollo bastante entretenido. En esta secuela la nave de Johny es atacada por fuerzas alienígenas y todos los compañeros de Johny mueren en la masiva invasión. Éste logra subirse a un módulo de reconocimiento de la nave nodriza y consigue escapar. Sin embargo a mitad de trayecto le viene la sed de venganza y decide volver a acabar con los alienígenas que hicieron picadillo a sus compañeros.



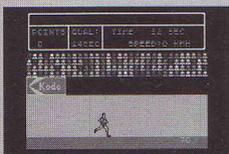
Viaje de Fin de Curso, El

AM

Título por el cual es también conocido el juego "Tommy". Tommy es un brillante estudiante que siempre recibe buenas notas y éstas le ayudan a ir al exótico viaje de fin de curso de todos los años. Sin embargo éste año se pone más difícil para Tommy. Sus graciosillos profesores han decidido dejar todas sus calificaciones esparcidas por todo el instituto. Esto significa buscar entre las aulas, secretarías, laboratorios y pasillos nuestras notas correspondientes a las asignaturas de Matemáticas, Ciencias, Dibujo y Literatura.

Video Olimpico

SP



También conocido como "Video Olympics" en el Reino Unido, es un juego deportivo que toma sus bases de la famosísima máquina recreativa de Konami "Track and Field". Este juego se compone de casi las mismas modalidades como 100 m. lisos, 110 m.

vallas, lanzamiento de martillo o lanzamiento de jabalina, entre otras. La perspectiva cambia según el evento en el que estemos participando en cuestión. Pese a unos simples gráficos y a un sonido que tampoco ganaría ningún premio, Video Olimpico es igual de entretenido que casi todos los juegos de atletismo.

Viejo Archivero, El

SP

Una cómica mezcla de la Aventura Original con el Viejo Archivero, en forma de aventura conversacional. El objetivo del juego es llegar hasta unas catacumbas por medio de una caverna y liberar a los

programadores y grafistas e la compañía A.D. (Sin duda un día se aburrían y decidieron tomárselo con gracia). Nuestras tareas irán desde visitar al engendro del Yiepp, darle un importante papiro al Viejo y tener mucho cuidado con...atención... Hebillas de Calatayud, ya que se come todo lo que se le ponga por delante si la soltamos.

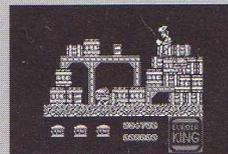
Who Framed Roger Rabbit?

CO

Un arcade basado en la película que combinó a personas humanas con dibujos animados. Nuestro objetivo es guiar al conejo Roger y averiguar quién se está cargando a todos los toons (dibujitos animados). Con unos gráficos singulares (muy en la línea de la peli), Who Framed Roger Rabbit es un gracioso juego que nos dará un descanso del típico matamarciano.

Whopper Chase

AM-CO-MSX-SP



Si eres un cliente asiduo de Burger King, este sugerente título que significa "Persecución del Whopper" seguro que habrá captado tu atención. Este juego sirvió para la promoción de la cadena de restaurantes allá en 1987. Se lo encargaron a Erbe, los cuales encargaron a sus programadores Topo Soft a hacer un simpático arcade con todos los alicientes y logotipos de Burger King.

WWF European Rampage Tour

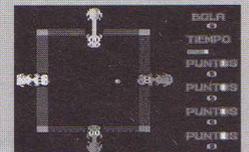
CO

Juego basado en la famosa lucha libre de la WWF. Hulk Hogan, The Ultimate Warrior o Ric Flair son algunos de los luchadores que podremos manejar. Realiza todas las llaves reales de cada uno. Hazte con el cinturón de campeón.

Zampabolas

AM-MSX-SP

Muchos de vosotros recordaréis el juego del Zampabolas. En un tablero, una serie de bolitas van apareciendo y cuatro hipopótamos, cada uno controlado por un jugador, tienen que comerse el mayor número posible de bolas. System 4 pensó que sería una genial idea trasladar ésto al ordenador y el resultado es este "Zampabolas". Poca cosa han cambiado en el juego. Tan sólo la posibilidad de elegir entre un tablero cuadrado y una octógono (tampoco afecta mucho al juego) y también el tiempo límite que tenemos para comernos las bolas. El juego es ideal para un público infantil, el mismo público que disfrutó del juego de tablero en su tiempo.



Zhak

SP



Hubo en otro tiempo un reino que abarcaba desde las cálidas tierras de Khal hasta el gélido territorio de Lhis; un reino de nombre Quelar, dirigido por el soberano más justo y bondadoso que jamás haya conocido pueblo alguno. Pero, tras la

muerte de éste, Manghor, rey de las tinieblas, surgió de las profundidades del mal para llevarse consigo los tres objetos que ponían armonía en aquel lugar: la Corona de Venthos, el Escudo de Aghis y la Espada de Menthar.

Zona 0

AM-MSX-SP

Vertiginoso Arcade en el que conduces una moto en la carrera del 15º Aniversario del Descubrimiento de América. Con un perfecto control llega el primero a la meta.

J
U
E
G
O
S

Y

S
I
S
T
E
M
A
S

D
E
L

N
Ú
M
E
R
O

1
0

A TEAM, THE	Si	No	Si	Si				
ADDAMS FAMILY	Si	Si	No	Si				
ADEL	No	No	Si	No				
AGUAS BRAVAS	No	No	Si	No				
ALIENS 3	No	Si	No	Si				
AMO DEL MUNDO, EL	Si	No	Si	Si				
AMOTO'S PUF	Si	No	Si	Si				
ANGEL NIETO POLE 500 C.C.	Si	No	Si	Si				
ANTARES	Si	No	Si	Si				
ASTRONAUTA	No	No	Si	No				
ASTROWULARDS, THE	No	No	Si	No				
AVERNO	Si	No	Si	Si				
BARNABASKET	No	No	Si	No				
BART VS THE SPACE MUTANTS	No	Si	No	No				
BASKET MASTER	Si	Si	No	Si				
BLOODY	No	No	Si	Si				
BLOODY PAWS	Si	No	Si	Si				
BOING BOING	No	No	Si	No				
BOUNCING BLOCK	No	No	Si	No				
BRICK BREAKER	Si	No	Si	Si				
BRISCA	No	No	Si	No				
BUGGABOO	Si	Si	Si	Si				
BURAN	Si	No	Si	Si				
CAVERN OF DEATH	No	No	Si	No				
CHICHEN ITZA	Si	Si	Si	Si				
CHOY LEE FUT KUNG-FU WARRIOR	Si	No	Si	Si				
COMANDO TRACER	Si	No	Si	Si				
COMO LA VIDA MISMA	No	No	No	Si				
COOL CROC TWINS	No	Si	No	No				
CORONA MAGICA, LA	Si	No	Si	Si				
CORONA, LA	Si	No	Si	Si				
COSME ESTIBLE	No	No	Si	No				
CRAZY CARS III	Si	Si	No	No				
CYBERBIG	Si	No	Si	Si				
D-DAY	Si	No	Si	Si				
DEA TENEBRARUM	No	No	No	Si				
DEFENSA DEL ESTRECHO	No	No	Si	No				
DESTRUCCION DE AMERICA	No	No	No	Si				
DIATMAR	No	No	No	Si				
DIP DIP	No	No	Si	No				
DOMINO	No	No	Si	No				
DON JUAN	No	No	No	Si				
DON QUIJOTE	Si	Si	Si	Si				
DON'T COCK IT UP	No	No	Si	No				
ENGENDRO	No	No	No	Si				
ENIGMA DE ACEPS, EL	Si	No	No	No				
ESCALADOR LOCO	No	No	No	Si				
ESPEJOS	No	No	No	Si				
EVARISTO EL PUNKY	No	No	No	Si				
EXPLORER XXXI	No	No	No	Si				
FINAL WAR	No	No	Si	No				
FIRE STAR	No	No	Si	No				
FIRE WARRIOR	No	No	Si	No				
FIRST SAMURAI	Si	No	No	No				
FLOP CHOP	No	No	Si	No				
FORAJIDOS	No	No	Si	No				
FORMULA ONE GRAND PRIX	Si	Si	No	Si				
FRED	Si	Si	No	Si				
FRONTIERS	Si	No	Si	Si				
FUTBOL	No	No	Si	No				
GALACTIC PLAGUE, THE	Si	No	No	No				
GAME OVER II	Si	Si	Si	Si				
GATO CON BOTAS, EL	No	No	No	Si				
GEOMETRIAS	No	No	Si	No				
GLOBIBLOOD	No	No	Si	No				
GRAND PRIX MASTER	Si	Si	No	Si				
GUARDIAN ANGEL, THE	Si	Si	No	Si				
GUILLERMO TELL	Si	No	Si	Si				
GUNSMOKE	Si	No	No	Si				
HABILIT	Si	No	Si	Si				
HADES	No	No	Si	No				
HAGAR	Si	Si	No	No				
HAMMER BOY	Si	Si	Si	Si				
HIPER TRONIC	No	No	Si	No				
HUMAN RACE THE JURASSIC LEVELS	No	Si	No	No				
IGLOO	No	No	Si	No				
IL CAVALIERE DI RE ARTU	No	No	No	Si				
INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS	Si	Si	No	Si				
INTREPIDO					No	No	Si	No
JETSONS THE					Si	Si	No	No
JOHNY COMOMOLO					Si	No	Si	Si
JUANITO EN BUSCA DE SU BALONCITO					No	No	No	Si
KE RULEN LOS PETAS					Si	Si	Si	Si
KHAZZAD-DUM					No	No	No	Si
KILBURN ENCOUNTER, THE					No	No	No	Si
KPI-BALL					No	No	Si	No
LABERINTO					No	No	Si	No
LEGEND					Si	No	No	Si
LETHAL WEAPON					No	Si	No	No
LIBERATOR					Si	No	Si	Si
MAPSNATCH					No	No	No	Si
MCDONALDLAND					No	Si	No	No
MEMORIAS DE UN HOBBIT					No	No	No	Si
MICROCOSM					No	Si	No	No
MIKE GUNNER					Si	Si	Si	Si
MINAS PERDIDAS, LAS					No	No	No	Si
MISTERIO DEL NILO					Si	Si	Si	Si
MOSKOW 2024					No	No	Si	No
MOTOCROSS					No	No	No	Si
MR. GAS					Si	No	Si	Si
MUNDO FANTASTICO					No	No	No	Si
NIGEL MANSELL'S					Si	No	No	Si
OLIMPO EN GUERRA					No	No	No	Si
ORION					Si	No	No	No
PALACE HOTEL					No	No	No	Si
PELOTA VASCA					No	No	Si	No
PENGO					No	No	No	Si
PERICO DELGADO MAILLOT AMARILLO					Si	No	Si	Si
PLAGA GALACTICA					Si	No	No	No
POLI DIAZ BOXEO					Si	No	Si	Si
POWER AND MAGIC					Si	No	Si	Si
PROFESSIONAL TENNIS SIMULATOR					No	No	Si	No
PULGA, LA					Si	Si	Si	Si
RAMPART					Si	No	Si	Si
RATH-THA					Si	No	Si	Si
RESCATE EN LA MONTAÑA					No	Si	No	No
ROBOCOP 3					No	Si	No	Si
ROCCO					Si	No	Si	Si
ROLAND IN THE CAVES					Si	No	No	No
ROLAND ON THE ROPES					Si	No	No	No
RUSSIAN'S ATTACK					No	No	No	Si
SEX BOMB BUNNY					No	No	Si	No
SHIP PILOT					Si	No	No	No
SIMULADOR PROFESIONAL DE TENIS					Si	No	Si	Si
SLEEPWALKER					No	Si	No	Si
SLIDERS					Si	No	No	No
SMAILY					Si	No	Si	Si
SOLO					Si	No	Si	Si
SPACE CRUSADE					Si	Si	No	Si
SPACE QUEST I					No	No	No	Si
SPOT					No	Si	No	No
SUPER CHEFF					No	Si	No	No
SUPER OFF ROAD					No	Si	No	No
SUPER SAPIENS					Si	No	Si	Si
TARGET PLUS					Si	Si	Si	Si
TEMPLOS SAGRADOS, LOS					Si	Si	Si	Si
TOKYO GANG					Si	No	Si	Si
TOMMY					No	No	No	Si
TRACER COMMAND					Si	No	Si	Si
TRIGGER					Si	No	Si	Si
UNDERGROUND					No	No	No	Si
VAMPIRE					Si	Si	Si	Si
VEGA SOLARIS					No	No	No	Si
VENGANZA DE JHONY COMOMOLO, LA					Si	No	Si	Si
VIAJE FIN DE CURSO					Si	No	No	No
VIDEO OLIMPIC					No	No	No	Si
VIEJO ARCHIVERO, EL					No	No	No	Si
WHO FRAMED ROGER RABBIT?					No	Si	No	No
WHOPPER CHASE					Si	Si	Si	Si
WWF EUROPEAN RAMPAGE TOUR					No	Si	No	No
ZAMONARR					No	No	No	Si
ZAMPABOLAS					Si	No	Si	Si
ZHAK					No	No	No	Si
ZONA 0					Si	No	Si	Si