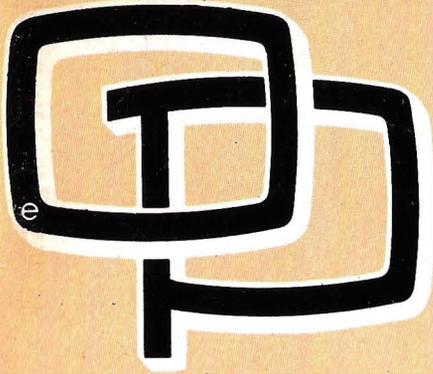


EL ORDENADOR PERSONAL



la revista informática para todos

N.º 38 Julio 1985

250 Pts.

COMUNICACIONES: REDES, MODEMS

El mundo en el extremo de un modem.

Paseo por las redes.

Protocolo RS-232.

Mejor que Minitel un ordenador.

CURSO DE ELECTRONICA DIGITAL

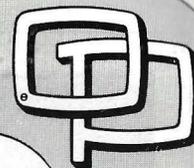
PRUEBAS:

Corvus Concet,
Psion, Gem, Jazz.

PROGRAMAS:

ZX 81,
Spectrum,
Oric, Amstrad
HP-41, HP-71,
etc.





N.º 38 - Julio - Año 1985

Director:
Javier San Román
Director Adjunto:
Santiago Mondet Peyrou

REDACCION:
Coordinador de Redacción:
S.M. Peyrou

Director Técnico:
J. Antonio Deza

Jefe de Redacción:
José Luis Sanabria

Secretaría de Redacción:
Julia Peña

Maquetación:
José Ramón Andrés

Composición:
M.ª José Raboso

Montaje:
Vicente Hernández

Fotografía:
Barahona

Colaboradores: S. Almeida - José Luis Bañesa Sanz - Iñaki Cabrera - Antonio Castaño Sánchez - Víctor Manuel Delgado - José Antonio Deza Navarro - Víctor Manuel Díaz - Pedro Díaz Cuadra - Jaime Díez Medrano - Fabio Gil Miguel - Juan Carlos González - Santiago González Ascensión - Félix Gutiérrez Fernández - Gerardo Izquierdo Cadalso - Miguel Angel Lerma Usero - Ramón López Cabrera - José Antonio Mañas Valle - Justo Maurín - Sebastián M. Yañez - Juan Carlos Ordoñez Vela - Manuel Otero Raña - Alberto Requena Rodríguez - José Manuel Rodríguez Prolongo - Francisco Romero - Isidoro Ruiz Sánchez - Gilberto Sánchez García - Pedro San Esteban Díaz - Víctor Manuel Sevilla - José María Vidal - Isabel Yañez Thos.

PUBLICIDAD VENTAS Y ADMINISTRACION:

Director de Publicidad:

Santiago Mondet

Asistido por: Julia Peña

Administración:
Mariano Alonso Sánchez

Suscripciones:
Lucía Pérez

REDACCION - PUBLICIDAD ADMINISTRACION:

Para España y Extranjero:

Calle Ferraz, 11, 3º
Tel.: (91) 247 30 00 - 241 34 00
28008 MADRID

Imprenta:
Pentacrom, S.L.
Hachero, 4 - Madrid

Distribuye:
SGEL
Avda. Valdeparra, s/n.
ALCOBENDAS (Madrid)

	Pág.
Jazz: el logical con swing	19
Gem: un ratón para mi PC	22
Redes: el mundo en el extremo de un modem	29
Paseo por las Redes	31
Modems, redes: el porqué del cómo	35
¿Quiere saber todo sobre el enlace RS232C?	41
Mejor que un Minitel: Un ordenador	45
Entrevista del OP a Telefónica	51
Capítulo 5: Curso de Electrónica Digital	53
Banco de Pruebas: Corvus Concept	62
Avanzadilla de Pruebas del PSION	70
Una odisea en la memoria. Spectravideo	74
Comuniqué fácilmente en Basic. DAI	77
Perspec (Reprise). Spectrum	81
Ensamblador cruzado para 6502. Oric	83
¿Escribe? ¡Pues ahora puede cantar. ZX81	90
<small>(En este artículo y por un error de maquetación, se omitieron parte de los cuadros correspondientes. Volvemos a repetir íntegramente el artículo)</small>	
Impresión de ficheros Basic HP-41 y HP-71	93

SECCIONES FIJAS

Editorial	3	Programoteca	15
LA REVISTA		Diversos	18
Ruidos y Rumores	5	Biblioteca	25
Manifestaciones	6	Correo del Lector	27
Nuevos Productos	7	Juegue con nosotros a los juegos del OP	61
Noticias	10	Directorio	94
Vida de Sociedades	12		

Solicitado Control



El Ordenador Personal expresa sus opiniones sólo en los artículos sin firma. El resto de los conceptos tratados responde exclusivamente a la opinión y responsabilidad de sus autores y colaboradores.

La presente publicación ha sido confeccionada en parte, con material del Ordinateur Individuel con cuya editorial se ha suscrito un contrato temporal de colaboración.

EL ORDENADOR PERSONAL
es una publicación de:
EL ORDENADOR INDIVIDUAL, S.A.
Director de publicación:
JAVIER SAN ROMAN
Depósito Legal: M-4256-1982.



GEMINI 10X : 80 COLUMNAS, 120 cps.
GEMINI 15X : 132 COLUMNAS, 120 cps.



Delta 10 : 80 columnas, 160 cps.
Delta 15 : 132 columnas, 160 cps.



IMPRESORAS

star



Radix 15 : 80 columnas, 200-38 cps.
Radix 15 : 132 columnas, 200-38 cps.



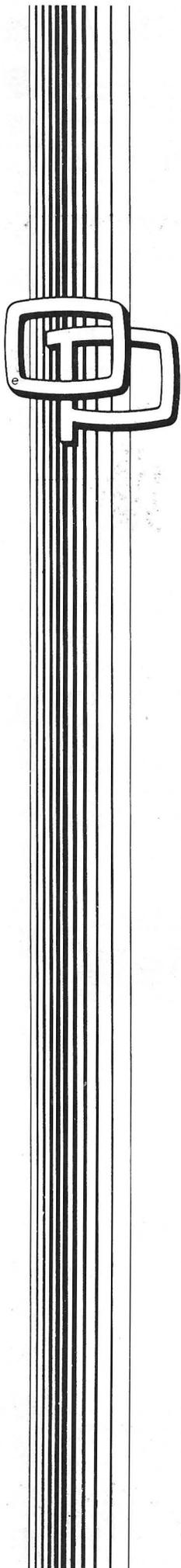
Powertype : 110 - 132 - 165 columnas, 18 cps.

De venta en establecimientos especializados.

IMPORTADO POR


COMPONENTES ELECTRONICOS. S. A

Consejo de Ciento, 409, 08009-Barcelona
Tfno.: 231 59 13
Télex 50204 SCS



Editorial

Curiosa ha sido la evolución acaecida en el mercado de la informática personal. Los años 77-83 han visto aparecer la explosión de un fenómeno que nada parece poder parar; la uforia entre los constructores, aunque la competencia los haya llevado a aplicar buenas recetas: mayor potencia por menos precio. Como en la HI-FI, y han aparecido los ordenadores denominados "familiares", de menos de 30.000 ptas. por centenares.

Los grandes intermediarios se han hecho cargo de la partida. Sin haber comprendido muy bien para que pueden servir, se han creído obligados a hablar de ordenadores. Y de encontrarles cualidades... y el consumidor ha querido saciar sus deseos: fascinante época en la que se ha visto a la gente gastar las cuarenta mil pesetas o más por un objeto con el que no sabían que hacer.

Porque, un ordenador no se maneja como una cadena de alta fidelidad. Y por mucho que digan los vendedores interesados, no se encuentra una plusvalía inmediata en el momento de encontrarse solo ante el teclado.

El consumidor puede dejar de consumir a la espera de comprender lo que puede aportarle esta curiosa máquina. La euforia cesa. Los errores se suceden y se dice que la técnica hay que dejarsela a los técnicos.

¿El fin de la informática para todos? No. Simple error de recorrido que prueba, una vez más, que son numerosos los que se acercarían a la informática "buen mercado" si se dan los medios de hacerla accesible a todos.

FIRST S.A.

C/ Aribau, 62. 08011 BARCELONA
Tel. (93) 323 03 90
Tlx. 53947 FIRS E

Ordenadores
más
Personales!

SEGUIMOS
BUSCANDO
DISTRIBUIDORES

METHAMORPHIC



RAM: 48 Kb, ampliable hasta 192 Kb.
ROM: 12 Kb.
TECLADO: ASCII, tipo máquina de escribir con teclado numérico con signos matemáticos (ideal para sus hojas de cálculo electrónicas). Alta fiabilidad de teclado. Instrucciones directas BASIC por una sola tecla, desde teclado (auténticas macroinstrucciones).
Editor de programas. Movimiento del cursor en los cuatro ejes. Tecla de repetición.
MAYUSCULAS Y MINUSCULAS. 40 x 24 caracteres por pantalla (opcional 80 x 24, 128 x 32, 132 x 24 y 160 x 24).
GRAFICOS: Media resolución y alta resolución (280 x 192 puntos).
Hasta 15 colores (255 por software).

COMPATIBLE con los programas del mundo de

EXPANSION: Por medio de 8 conectores, se abre al mundo de: Diskdrives, discos Winchester, PAL color, 80 columnas, Z-80, plotter, impresoras (margarita y matricial), tablero gráfico, koala pad, modem, IEE, RS 232, analógico-digital, robots, etc.
JUEGOS: Conexión para Joystick, Paddle y Trackball.
CONEXION: Para cassette (comunica con cassette, amplificador, RTTY).
SISTEMAS OPERATIVOS: Dos 3.2, dos 3.3, Prodos, Pascal, CP/M.

LENGUAJES: BASIC incorporado, opción Pascal, Cobol, Fortran, Assembler, Logo, Pilot, Forth, Modula. Incluye: Manual completo en castellano y en la versión Disco.
WORLD PACK (R) (tratamiento de textos, base de datos, hoja de cálculo electrónica, tutor de BASIC, editor de programas y utilidades, paquete de juegos).

METHAMORPHIC
79.500 pts.

★
147.500 pts.

COMPUPRO - FLOPPY DISK
DRIVE PARA II, //e,
METHAMORPHIC



★
NUEVO
PRECIO

disk drive Silencioso, ágil y manejable.

★
32.500 pts.

FIRST, S.A. IMPORTADOR PARA ESPAÑA DE
DE COMPUPRO
THE TIMEMASTER

- Compatible dos 3.3 y prodos en methamorphic, II, IIE y compatibles.
- Tiempo en h., min., seg. y milisegundos (única).
- Formato militar 24 h. o 12h. formato AM/PM.
- Fecha con año, mes, día de la semana y salto anual.
- La de más fácil programación en basic, documentación completa y software apple-soft, cod. máquina, CP/M y Pascal.
- Reloj que le permitirá cualquier intervalo hasta 48 días hasta el más próximo milisegundo.
- Batería recargable de níquel-cadmio, con cobertura 20 años.

Finalmente un reloj que lo hace todo.
26.457 pts.



Z-80 PLUS!

*TOTALMENTE COMPATIBLE CON TODO EL SOFT CP/M.
*COMPATIBLE CON UN CHIP ESPECIAL DE "/>

Z-80 PLUS!
28.710 pts.

CP/M *
+
80 COLUMNAS
24.000 pts.

PHILIPS
25.000

The
Monitor
19.000 pts.



SOLICITE NUESTRO CATALOGO
* CATALOGO DE SPOT, HARD Y LIBROS.
* TRES CATALOGOS EN UNO
VEA NORMAS EN VENTA POR CORREO

VENTA POR CORREO
Mande su pedido, pago talón confirmado o giro postal. Pedidos inferiores a 4.500 pts. sume 180 pts. gastos envío. Libros no sume gastos. Catálogo completo manda 250 pts. gastos envío. La presente lista es susceptible de ser modificada sin aviso previo.
ENTREGA INMEDIATA A PROVINCIAS

METHAMORPHIC + Disco COMPUPRO + Monitor 12" Fosforo Verde con Controlador

MICRO AGE

Diskettes



10 Diskettes
+ GRATIS
1 Diskette

CADA PROTECTORA DE PLASTICO

DD/SC 3.995 PTAS. DD/DC 4.550 PTAS.

METHAMORPHIC



COMMODORE 64

FIRST, S.A. IMPORTADOR PARA ESPAÑA DE MICRO AGE



TARJETA 80 COLUMNAS II E (SLOT AUX)



Ahora puede tener auténticas 80 columnas. Manual en español de como trabajar, ideal para AW TIE, OF PPS IIE, etc. FIRST, S.A. importador para España de KEYZONE LTD.

TAR. 80 COL. APPLE II E (AUX)

14.000

TAR. 80 COL. +64K RAM APPLE II E (AUX)

24.550 pts.

SUPER JOYSTICK

COMPATIBLE CON
COMMODORE 64 y VIC 20
SINCLAIR (precisa interfaz)
ATARI
SPECTRAVIDEO
2.200!!



RBG COLOUR CONVERTER
APPLE//c
by Trevor Hallatt

MAS ALTA DEFINICION, SATURACION Y BRILLO. NO INFLUYE EN SU SOFTWARE. CONECTABLE DIRECTO A SU UD. DESEE Y COMO NO... TAMBIEN EL COLOR DE SUS LETRAS. FIRST LE OFRECE LO INCREIBLE. SOLICITE AMPLIA INFORMACION (SOLO PARA PROPIETARIOS DE IC, IIE, IIE QUE FECHA Y LUGAR DE COMPRA).

FIRST, S.A. IMPORTADOR PARA ESPAÑA DE

22.950

WORDSTART

PARA TRATAR SUS TEXTOS, MANEJARLOS, MODIFICARLOS, MOVERLOS, UNIRLOS. TENEMOS SU PROGRAMA. SOLICITE AMPLIA INFORMACION.

PRECISION Paddle Pair

SENCILLAMENTE, CONECTE LOS NUEVOS MINIPADDLES KRAFT A SU METHAMORPHIC, II, IIE, O COMPATIBLES. ADAPTELLOS PERFECTAMENTE A LA PALMA DE SU MANO. MANEJELOS CON SU SUAVIDAD Y PRECISION. PULSE SU BOTON. SOLO KRAFT LIBER U.S.A. PODRIA HACERLOS PARA UD. A SU MEDIDA MINIPADDLES KRAFT.

11.080 pts.



PRINTERSHARER 29.063 ptas.

FIRST, S.A. IMPORTADOR PARA ESPAÑA DE



AIREADOR 9.500 pts.



ZX SPECTRUM 48K
22.000 ptas.

★ ZX Spectrum Plus 33.000 ptas.

Amstrad CPC 464

FOSFORO VERDE 65.950 Ptas.

COLOR 87.900 Ptas.

INCLUYE: - ORDENADOR
- MONITOR - CASSETTE

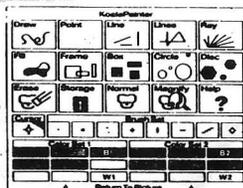
COMMODORE 64

Amplia gama de SOFT & HARD & LIBROS. Novedades cassette para COM.

nibble

NIBBLE VOL. 16, 17 850 Pts./U
NIBBLE VOL. 2, 2.3, 2.4, 2.6, 2.8... 850 Pts./U
NIBBLE VOL. 3, 3.4, 3.5, 3.6, 3.7, 3.8... 850 Pts./U
NIBBLE VOL. 4, 2, 3, 4, 4, 4, 5, 4, 8... 850 Pts./U
NIBBLE VOL. 5, 1, 5, 2, 6, 3, 4, 5, 5, 5... 850 Pts./U
NIBBLE VOL. 5, 7, 5, 8, 6, 9, 5, 10, 5, 11, 5, 12 850 Pts./U
NIBBLE EXPRESS
VOL. I, VOL. II 4.375 Pts./U
VOL. III, VOL. IV 4.825 Pts./U

FIRST, S.A.
IMPORTADOR PARA
ESPAÑA DE NIBBLE



KoalaPad LA POTENCIA DE UN PAQUETE GRAFICO 19.500 pts.
KOALA PAD PARA II + IIE y METHAMORPHIC

FIRST, S.A. IMPORTADOR PARA ESPAÑA DE

Koala
Technologies Corporation

FIRST IMPRESORAS MAS PERSONALES

GEMINI 10X
68.000 pts.

INCLUYE LA INTERFACE MICROANGELO Y CONECTORES Y AHORA TAMBIEN MICROANGELO PARA COM-MODORE 64 CON GRAFICOS Y SIGNOS COM64, INCREIBLE!!

MICROANGELO

Es la mas PODEROSA interface paralelo para su impresora Epson, Star, etc., existente en el mercado mundial. Sus habilidades están tanto en el texto como en sus funciones graficas logrando directamente con su teclado el volcado de sus graficos en cualquier página y a sus tamaños, rotación, etc. Efectiva y sin sofisticaciones se convierte en la que Ud. precisa en el momento de decirse a conectar su ordenador a su impresora. Siga nuestro consejo. Exija siempre MICROANGELO.

15.000 pts.

COMPRE SIEMPRE EN FIRST



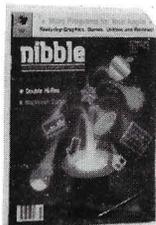
CAJA GRANDE GUARDA DISKETTES 1.950 pts.
CAJA 2500 HOJAS PAPEL 4.456 pts.
1.000 RECIBOS NEGOCIABLES 2.500 pts.
1000 ETIQUETAS ADHE. 2XLIN 828 pts.
10 CINTAS CASSETTE 20 H. 1.100 pts.
CINTA IMP. STAR GEMI-SG10 180 pts.
CINTA IMP. EPSON 80 850 pts.
RECAMBIO CINTA EPSON 100 820 pts.
CINTA IMP. STAR POWER-PLUS 1.500 pts.
LOS PEDIDOS DE PAPEL SE MANDAN A PORTES DEBIDOS.



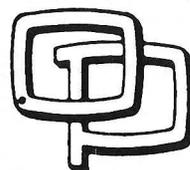
ErgoVisión

(Base móvil)

26.000 PTAS.



LA REVISTA



revista informática para todos ● O.P.: La revista informática para todos ● O.P.: La revista informática para todos ● O.P.: La r

Desde que SMT Goupil concibe y fabrica microordenadores, los productos anunciados no son la evolu-

Ruidos y rumores

ción de los productos precedentes, sino verdaderas novedades tanto por las especificaciones técnicas como por el aspecto general. Los Goupil 1 a 3 han sido generaciones diferentes de productos totalmente diferentes. ¿Qué semejanzas hay entre un Goupil 1 y un Goupil 3? Del microprocesador 6800 al 8088 pasando por el 6809 con el Z80 opcional) han sido los «todo terreno» de los 8 bits. Al principio monoplacas con el n.º 1 y más tarde en «panel» con el n.º 3, los Goupil siempre han evolucionado en el sentido de apertura material y lógica, asociada con una fuerte ansia de telemática. Si el n.º 1 era de color azul, el n.º 2 era de color rosa y el n.º 3 de color negro.

¿Cómo se nos presenta hoy el n.º 4? En primer lugar su aspecto exterior. Negro, todo negro, y en tres partes, pantalla, teclado y unidad central. Presentación general agradable, aspecto estilizado bajo formas masivas, curvas estéticas, elementos que le hacen seductor a la primera mirada.

Aunque indispensable, este aspecto general favorable no es suficiente por sí mismo.



La unidad central tiene el aspecto y el contenido de un compatible. Equipado con un disco duro de 10 Mo, presenta un tamaño bastante reducido.

Todas las funciones principales se encuentran ensambladas en el bloque de la unidad central. Los lectores de disquetes de 5 1/4 pulgadas ocupan la cara anterior (capacidad de 360 Ko). La cara pos-

terior está reservada a las conexiones externas: 2 conectores de 25 patillas para la impresora y el módem (paralelo Centronics y RS 232, 2 slots de extensión y la salida de vídeo). Toda la potencia del sistema la suministra el microprocesador de 16 bits 80186 de Intel. Su velocidad de trabajo (8 Mhz) y sus posibilidades de direccionamiento le

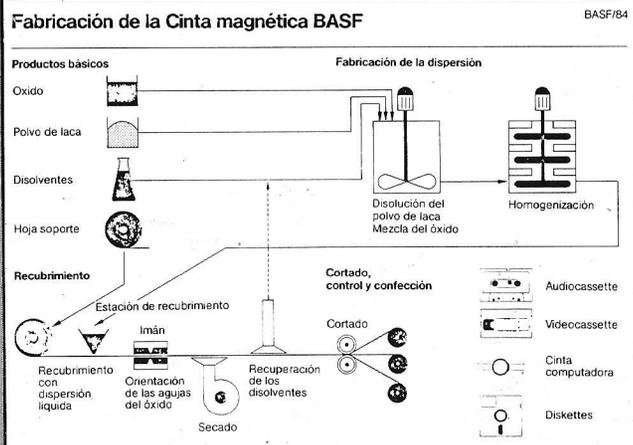
dan unas elevadas prestaciones. Si en versión de base posee 256 Ko de memoria RAM, ésta puede ampliarse hasta 512 Ko en la misma placa y hasta 640 Ko mediante el bus de expansión.

La pantalla estándar antirreflejante es monocroma verde y está diseñada para colocarse encima de la unidad central. Gráficos y color están disponi-

bles en versión de base sin necesidad de ninguna tarjeta adicional.

Visualiza texto en 25 líneas de hasta 80 caracteres y gráficos de 640 x 400 puntos.

El teclado se une a la unidad central por un conector situado bajo éste. Es del tipo compatible por lo que no es lo mejor que cabría desear. Es reducido y de tacto agradable. Po-



La producción de cintas magnéticas BASF

Las cintas para computadores, las cintas magnetofónicas y las cintas para vídeo constan de un folio de base plástico y una capa de laca llena de un

pigmento magnetizable finamente distribuido. Como material para el folio de base se emplea el poliéster, como pigmento se emplea el óxido de hierro y en el sector de audio y vídeo se emplea también dióxido de cromo.

Producción del óxido

La BASF produce ella misma el óxido de hierro y el dióxido de cromo para los medios magnéticos de acumulación de todo tipo. Las partículas de óxido denotan una estructura acicular con una longitud de 0,3 a 1,0 µm (= una milésima de milímetro) según el tipo de óxido; el diámetro es inferior a 0,1 µm. A través de permanentes controles durante la producción del óxido se consiguen excelentes propiedades magnéticas constantes.

Producción de la dispersión

A fin de que las cintas magnéticas obtengan los índices magnéticos requeridos, es necesaria la mezcla absolutamente homogénea del óxido en el aglutinante (laca). La dispersión homogénea del óxido en el aglutinante se obtiene en los molinos tubulares llenos de bolas. El objetivo es la distribución más fina del óxido, la cual debe llegar hasta la cimentación aislada de cada una de las agujas en el aglutinante.

El folio de base

La BASF emplea folio poliéster como base para las cintas magnéticas.

Recubrimiento

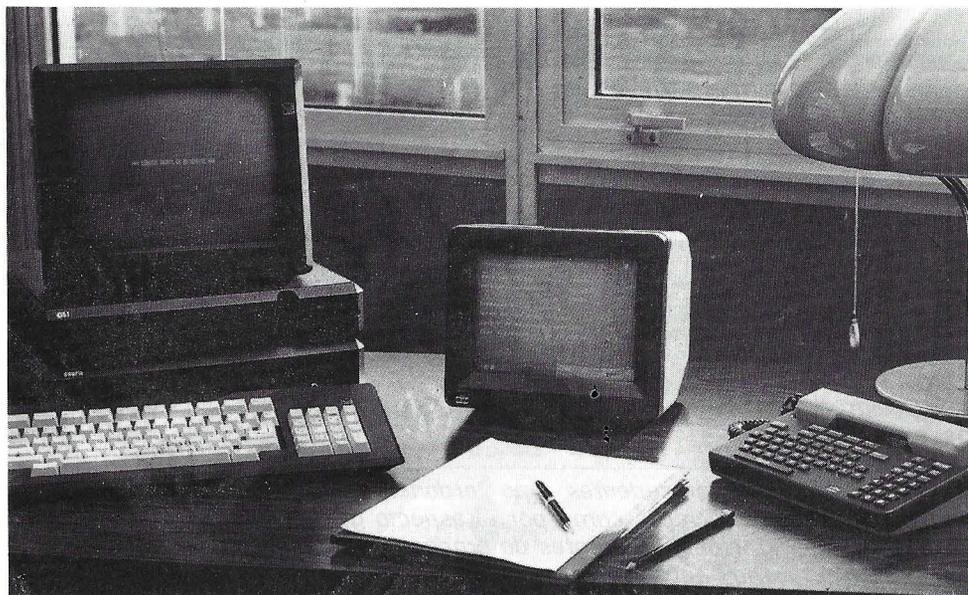
En la dispersión exenta de aglomerados, aplicada en ca-

see 84 teclas en 3 bloques separados: el bloque alfanumérico, el bloque numérico y de desplazamiento de cursor y el bloque de las 10 teclas de función. Estas últimas están dispuestas horizontalmente en la parte superior del teclado. Esta elección deja un poco que desear: se necesita desplazar la mano, mientras que la disposición tradicional en dos filas verticales permite acceder a las diez teclas sin excesivos «vaivenes». Además, las carátulas de los lógicos estándar tipo Framework no están adaptadas a esta novedad.

El teclado numérico separado presenta una afrancesamiento de los rótulos de algunas teclas como PRINT SCREEN (IMPEC), cosa que con otras no ocurre.

Se han probado con éxito en el Goupil 4 lógicos estándar como Flight Simulator, Flipper, Gato, Multiplan, Framework, el Base III, etc. Su utilización garantiza una buena compatibilidad tanto a nivel de ficheros como de programas.

La impresión de conjunto es muy positiva. Este ordenador



permitirá a SMT un trozo de la tarta de los compatibles, al menos en el país vecino.

El precio de venta al público se situará en unas 600.000 pesetas con la configuración citada.

Manifestaciones

Ha quedado constituido en la Feria de Muestras de Barcelona el Comité Organizador del Salón Internacional de la Tecnología y Equipamientos Hospitalarios, **TECNOCLINIC**, que se celebrará del 28 al 31 de octubre de este año en el recinto ferial de la Ciudad Condal.

Paralelamente al Salón Internacional han quedado constituidas unas Comisiones de Trabajo en las que los representantes de la demanda (sector asistencial público y privado) y los fabricantes e impor-

tadores, colaborarán en el establecimiento del mapa sanitario y en el de las necesidades sanitarias a corto plazo.

En la sesión constitutiva, además de las ocho áreas previstas se ha considerado la necesidad de que **TECNOCLINIC** se ocupe también de la investigación y desarrollo en el campo de la tecnología hospitalaria, en el que es imprescindible una estrecha colaboración entre la universidad y la industria.

La 19 Exhibición Internacional de Música, Alta Fidelidad,



pas de 1 a 12 μ m de espesor (al principio, en este líquido son 6-7 veces más gruesas), las partículas de polvo de unas cuantas milésimas de milímetro producirán el efecto de grandes aglomeraciones de material magnético. Las partículas de polvo sobre la capa magnética levantarían a ésta de las cabezas de registro y reproducción de forma tal que en esos puntos no se produciría una magnetización suficiente. De ahí que las máquinas de recubrimiento se encuentren instaladas en la «zona blanca», aislada del resto de la fábrica y totalmente exenta de suciedad, la cual únicamente es accesible en ropa exenta de polvo y a través de una compuerta de aire. El propio folio de base es limpiado una vez más inmediatamente antes de la entrada a las máquinas a fin de eliminar hasta el último cuerpo extraño

que eventualmente pudiera hallarse aún adherido desde la producción.

En el recubrimiento, una tobera-regadera instalada sobre la carrera de folio aplica la dispersión sobre éste en una capa fina uniforme.

La observancia de un espesor uniforme de la capa magnética en un estrecho marco de tolerancia reviste una importancia decisiva para el perfecto funcionamiento de la cinta magnética. Para ello es necesaria la más alta precisión de ajuste y una pesada cimentación exenta de vibraciones para el dispositivo de rociado. El control del espesor de la capa tiene lugar permanentemente durante el propio recubrimiento.

Orientación magnética

Inmediatamente después de aplicada la capa magnética,

ésta pasa aún en estado fluido por un potente imán, el cual produce una orientación de los diversos pigmentos magnéticos aciculares —por ejemplo, en el caso de las cintas para computadora y magnetofónica, en sentido longitudinal del paso de la cinta—. Con esto se obtiene una dirección magnética preferencial, lo cual contribuye a mejorar considerablemente la calidad electromagnética de las cintas. En el caso de los medios rotativos de acumulación —como por ejemplo, el Flexy-Disk— no tiene lugar orientación alguna después del recubrimiento.

Secado

La evaporación del disolvente de la laca tiene lugar en un túnel inmediato de secado. Los vapores de disolvente aquí liberados son ligados por adsorción a carbón activado y pos-

teriormente recuperados. Al final del túnel de secado, el folio ya seco pasa a través de rodillos de calandria, donde obtiene una superficie absolutamente lisa por medio de presión y calor.

Este llamado tratamiento de mejoramiento de la superficie es necesario para conseguir más tarde un especial buen contacto mecánico y magnético entre el folio y la cabeza de registro. El folio recubierto pasa después por un adaptador de comprobación para una verificación electromagnética, siendo arrollado finalmente en un rollo, llamado bloque.

Corte

Máquinas de precisión cortan ahora el folio de cada uno de los bloques con una precisión de centésimas de milímetro en cintas para computadora de 12,7 mm. de ancho (blo-

Video y Productos Electrónicos, **SIM-HI.FI-IVES** de Milán, tendrá lugar los días **5 al 9 de septiembre de 1985**.

Aparte de todo lo relacionado con el sonido y video, también estarán presentes los ordenadores.

La III Exhibición de Ordenadores y Sistemas Gráficos **SaudiComputer 86** tendrá lugar del **26 al 30 de enero de 1986** en el Centro de Exposiciones Riyadh para Arabia Saudí.

Esta manifestación es la primera oportunidad para compañías de gráficos de ordenador de Arabia.

La exhibición también tratará los campos de oficinas, administración, educación, transporte industrial y seguridad.

El **Primer Fórum National PC, IBM y Compatibles** abrirá sus puertas los días 9, 10 y 11 de octubre de 1985 en el Hotel Eurobuilding de Madrid.

Este salón independiente recogerá todas las marcas líder en Ordenadores Personales (PC), periféricos y servicios, y propiciará una mayor agilidad de este sector en constante crecimiento.

Sus anteriores ediciones en Francia e Italia se han impuesto ya como citas ineludibles para profesionales de la informática, potenciales compradores y, profesionales de cualquier sector.

Esta primera edición nacional, permitirá el desarrollo de un mercado español de PC integrado a la Europa Comunitaria, gracias a la participación de expositores extranjeros y una amplia campaña de promoción a nivel internacional.

Un gran número de visitan-

tes podrá acceder al extenso panorama del PC y conocer así las infinitas posibilidades que la microinformática pone a su alcance para el desarrollo de su empresa.

El **XXVII Salón Internacional de los Componentes Electrónicos** se celebrará en París, del **lunes 4 al viernes 8 de noviembre de 1985**. Ocupará la totalidad del nuevo parque de Exposiciones de París-Nord, lo que representa una superficie de 70.000 metros cuadrados.

En 1983, última edición, los expositores acudieron en número de 1.243 (504 franceses y 739 extranjeros de 31 países). Los visitantes fueron 48.750, de los cuales 5.974 eran extranjeros.

El Salón Internacional de los Componentes Electrónicos 85 pondrá dos grandes secciones:

— Componentes electrónicos y subconjuntos semiconductores, microsistemas, tubos electrónicos, componentes pasivos, circuitos impresos, componentes hiperfrecuencias, etc.

— Medida y test electrónico: captadores, analizadores, registradores, conjuntos manuales y automáticos de test para circuitos impresos, tarjetas y componentes pasivos, etc.

En cuanto a los equipos y productos para la electrónica, ahora tienen un salón especializado independiente, que se celebra los años pares, alternando con el Salón de los Componentes Electrónicos.

servicios de las filiales de Europa.

Los **HP 150-II** unen a sus especificaciones electrónicas las ventajas de un diseño totalmente ergonómico, que les permite encajar armoniosamente en cualquier ambiente.

Cabe destacar la ergonomía de su pantalla incorporada de 12 pulgadas (30,48 cm.) que puede ajustarse a la posición y ángulo de trabajo más confortable. Además, la pantalla es de muy alta resolución y permite obtener textos y gráficos con una gran definición. Por sus dimensiones: 32,5 cm. de ancho por 28,5 cm. de profundidad, no origina ningún problema de espacio.

Tienen cuatro ranuras auxiliares de entrada/salida para tarjetas de ampliación. Tienen una puerta estándar y una puerta HP-IB para conexión de impresoras, trazadores gráficos y dispositivos de almacenamiento masivo. Añaden puertas serie RS 232 para comunicación de datos y conexión de periféricos en serie. Las ranuras y las puertas de interconexión son fácilmente accesibles.

También incorporan una puerta adicional para el bucle de interfase humana (HP-HILL: HP Human Interface Loop). El usuario puede conectar a dicha puerta, en paralelo con el teclado, una amplia gama de dispositivos de entrada, por ejemplo: un ratón, un tablero gráfico de digitizado, un lector de código de barras, etc. Sin tener que modificar el software, el usuario puede utilizar alternativamente el teclado, el dispositivo auxiliar de entrada, o la pantalla táctil.

En su versión estándar, los HP 150-II se ofrecen con 256

Nuevos productos

Tandem Computer Incorporated acaba de anunciar la salida al mercado americano de un nuevo dispositivo de almacenamiento de datos en disco.



El nuevo V8 está compuesto de ocho Winchester de alta velocidad integrados en una compacta consola central. Este nuevo dispositivo ha sido concebido para optimizar el acceso a las bases de datos interactivas con características Non-Stop que Tandem desarrolla, produce y comercializa.

El mantenimiento, incluso preventivo, puede realizarse sin necesidad de parar un solo momento el funcionamiento de la máquina, característica importante de los equipos Tandem.

Este nuevo producto está siendo comercializado en EE.UU. y se espera que para 1986 sea incorporado a los

ques de otros tipos diferentes de óxido para cintas de video de 12,65 mm., cintas de sonido para aparatos domésticos de bobinado de 6,3 mm., para cintas de cassetes compactas a 3,81 mm. de ancho).

Comprobación

Adicionalmente a los controles anteriormente mencionados, los controles electromagnéticos y mecánicos practicados en Certifiers deciden ahora sobre la aptitud de las cintas.

Al hallarse dados los requerimientos relativos a inducción saturada remanente, tensión de lectura, alteración Skew, concavidad de pandeo, forma de sable, etc., las cintas son entregadas a la elaboración final. En el caso de cintas magnetofónicas, por ejemplo, es controlado: respuesta de fre-

cuencia, modulabilidad, coeficiente de distorsión, sensibilidad, relación de tensión psométrica y amortiguación de copiado, espesor de la cinta y calidad de los bordes de la cinta —y en el caso de cintas de video también el coeficiente de distorsión del video, número de error (drop outs), ruido cromóforo y nivel HF.

Confeción

En la sala de confección son cargadas las bobinas de cinta para computadora, las cajas de las cassettes de video y de las cassettes compactas.

Revisión

Después de embaladas, las cintas son revisadas una vez más en base a una selección estadística. Únicamente después de eso es que las cintas pasan a la expedición.

Olivetti L1 Multifuncionalidad para la empresa

Quizá uno de los primeros factores a considerar a la hora de plantear las necesidades de tratamiento informático que surgen en la empresa es, sin duda, la diversidad de ambientes de trabajo en los que el ordenador deberá operar. De ahí surgen naturalmente las necesidades propias de cada área y, lo más importante, la simultaneidad de dichas necesidades.

Para cubrir este punto vital del tratamiento de la información por ordenador, se hace pues imprescindible disponer de ciertos requisitos, que en este caso parecen haber sido

bien estudiados por la nueva línea de gestión presentada por Olivetti denominada L-1.

Así pues, la Multifuncionalidad, es decir, la capacidad de tratamiento simultáneo de diferentes ambientes de trabajo, ha sido la filosofía dominante en el desarrollo de esta nueva gama de equipos. Para ello, Olivetti ha puesto en marcha un sistema operativo especial denominado MOS (Multifunctional Operating System) que proporciona al usuario el acceso a todas las posibilidades del sistema de forma muy simple y bajo el concepto de que el OS sea en todo momento independiente del hardware utilizado. El MOS será de este modo la clave para la multiprogramación y la multiárea de las distintas aplicaciones.

En definitiva, el objetivo práctico que se persigue es que, por ejemplo, mientras el

INFORMACION SOBRE PUBLICIDAD EN
EL ORDENADOR PERSONAL

Sr. Director:

Estando interesado en conocer las Tarifas de Publicidad en esa Revista, le ruego me envíe un ejemplar sin compromiso por mi parte.

Nombre de la Empresa
A la atención de Don.
Calle Tfno.
Población Código Postal Provincia
Fecha

Firma

**TARJETA
DE
INFORMACION
PUBLICITARIA**

SERVICIO DE LIBRERIA

Les Ruego me remitan, contra reembolso, los siguientes libros de su fondo editorial.

Bassic, n^o de ejemplares
Autor: Sanchez-Izquierdo Precio: 1.100 Pts.
Programación Fichero Basic:
Tomo I Precio: 650 Pts.
Tomo II Precio: 950 Pts.
TOTAL 1.500 Pts.

Nombre
Domicilio Firma
Ciudad

**TARJETA
DE
PETICION
DE LIBRERIA**

BOLETIN DE PEDIDO
O.P. EL ORDENADOR PERSONAL

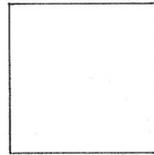
- Deseo los siguientes números atrasados:
1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 (Al precio de 200 pts. ejemplar).
12 13 14 15 16 17 18 19 GUIA (450 pts.) 20 21 22 23 24
25 26 27 28 50 Programas BASIC (450 pts.) 29 30 31 GUIA (500 pts.)
32 33 34 35 36 37 38
(Al precio de 250 pts. ejemplar).
 Deseo me envíen tapas para encuadernar la revista (12 números) al precio de 500 pts. una.
 Tomo n.º 1 encuadernado (1 - 11), precio: 3.000 pts.

El importe total de Pts. lo mando por giro postal número
o por su importe en sellos de correos nuevos. (Tachar las menciones útiles).

Nombre Apellidos
Calle N.º puerta piso
Ciudad Código Postal
Provincia

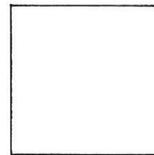
Firma:

**PETICION
DE
NUMEROS
ATRASADOS**



EL ORDENADOR INDIVIDUAL S.A.

Ferraz, 11 - 28008-Madrid (España)
Tels. 247 30 00 y 241 34 00



EL ORDENADOR INDIVIDUAL S.A.

Ferraz, 11 - 28008-Madrid (España)
Tels. 247 30 00 y 241 34 00

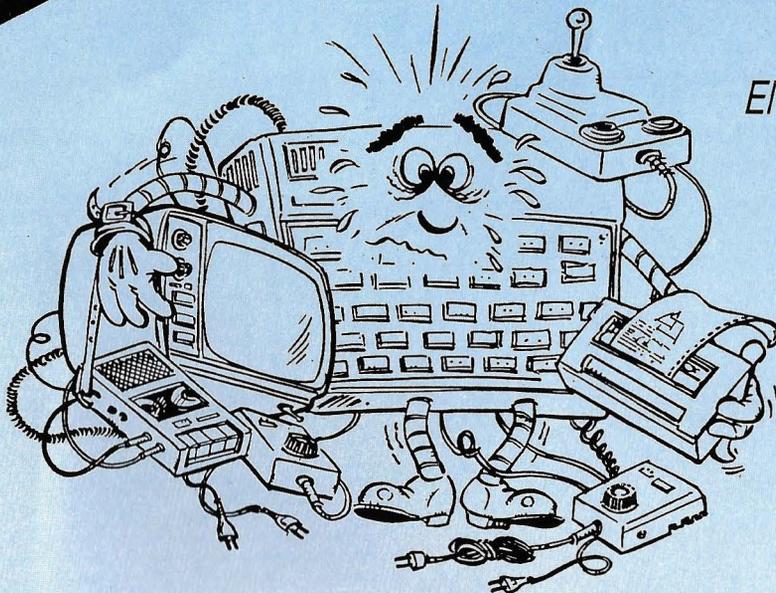


EL ORDENADOR INDIVIDUAL S.A.

Ferraz, 11 - 28008-Madrid (España)
Tels. 247 30 00 y 241 34 00

OPERACION CAMBIO

Su actual ordenador le está pidiendo el relevo



El ordenador que Vd. tiene es:

- Insuficiente
- Limitado en lenguajes
- De BASIC poco potente
- Difícil de ampliarse
- De memoria muy limitada
- Con teclado de baja calidad
- Muy propenso a averías
- Poco fiable
- De partes sueltas, con múltiples cables, adaptadores, etc. fuera de consola
- Sin impresora-plotter de 4 colores

Cámbiolo ahora en las mejores condiciones por un potente **SHARP MZ 721** de las siguientes características

68 Kbytes memoria RAM, teclado profesional, cassette incorporado, salidas TV, monitores, impresoras, floppy disk, quick disk, plotter y muchos otros opcionales. Lenguajes S BASIC, MS BASIC y PASCAL incluidos. 10 programas en color. Múltiples opciones y cientos de programas de todo tipo. **Ptas. 85.000,—**

o por el
SHARP
MZ 731

Que tiene además,
la impresora plotter trazadora de gráficos en 4 colores
Ptas. 119.000,—



SHARP
El mejor amigo

ACEPTANDO SU ORDENADOR COMO PARTE DEL PAGO ¡¡CONSULTENOS!!

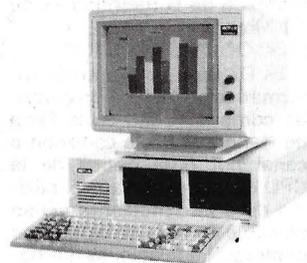
MECANIZACIÓN DE OFICINAS, S.A.

Concesionarios, distribuidores autorizados y servicio post-venta en todas las provincias

08036 BARCELONA: Av. Diagonal, 431 bis - Tel. 200 19 22
28003 MADRID: Santa Engracia, 104 - Tel. 441 32 11
48012 BILBAO: Iparraguirre, 64 - Tel. 432 00 88
46005 VALENCIA: Ciscar, 45 - Tel. 333 55 28
41001 SEVILLA: San Eloy, 56 - Tel. 21 50 85
50006 ZARAGOZA: J. Pablo Bonet, 23 - Tel. 27 41 99

dades en el diseño de su configuración al poder situar sus equipos periféricos en un lugar óptimo para su empleo, sin necesidad de modificaciones en el hardware ni en el software. La transmisión de datos por sistema óptico a través de cable de fibra de vidrio es insensible a las perturbaciones eléctricas por lo que el tratamiento de la información por medio del BASF 6044 es más seguro que a través del tradicional cable coaxial.

OTESA comunica que su representada Victor Technologies ha efectuado el lanzamiento mundial de dos nuevas familias de microordenadores profesionales: Victor VPC y Victor VI.



Esta gama ha sido presentada en las Ferias de Abril-85 en Hannover, Informat de Barcelona y Sicob especial de París de mayo de 1985.

La familia VPC dispone de tres modelos: VPC: 2 disquetes 360 Kb cada uno, VPC 15: 1 disco duro de 15 Mb, VPC 30: 1 disco duro de 30 Mb.

Victor VPC es 100 por ciento compatible con el estándar del mercado y según indica Otesa está ya disponible en España.



La familia Victor VI dispone de cuatro modelos: Victor VI: 2 disquetes de 1.200 Kb o 360 Kb, Victor VI 10: 1 disco duro de 10 MB, Victor VI 20: 1 disco duro de 20 MB, Victor VI 30: 1 disco duro de 30 MB.

Estas dos familias, junto con la de Victor 9000 que dispone de cinco modelos: el VICKI, VICTOR SS, DS, HD 10 y HD 30, hacen un total de 12 modelos de microordenadores Victor para que los usuarios puedan elegir el más apropiado a su necesidad.

Para simplificar el uso de las

redes de conmutación de paquetes, públicas o privadas, el nuevo sistema de control de red X.25 de Micom ofrece monitor centralizado y facilidades de control para una red que use PADS Concentradores Micro 800/X.25. El NCS, es un sistema llave en mano, maneja una configuración de PAD remotos, carga el software operativo del PAD a través de la línea, realiza informes estadísticos, avisos de problemas y emisión de mensajes. También conserva los datos de cada PAD, su fecha de instalación y su historial técnico, sus opciones instaladas y la persona de contacto en caso de problemas.

Fácil de usar, el NCS simplifica el mantenimiento del PAD y reduce los costos asociados con los PADs de operación remota, posiblemente desatendidos. El NCS reduce ampliamente los gastos de puesta en marcha, al centralizar el tratamiento de la red, permitiendo que una pequeña plantilla de personal de comunicaciones pueda soportar todos los puestos de trabajo remotos de una organización.

Micom está distribuido en España por Specific Dynamics Iberia, S. A.

IBM ha anunciado con fecha de 29 de marzo y únicamente para EE.UU., el Sistema/88 del tipo «Fault Tolerant». Dicho sistema consigue su alta disponibilidad, mediante la duplicidad de ciertos componentes de hardware, como procesadores, memoria y controladores. De esta forma, si algún componente falla, el elemento duplicado toma el control automáticamente, consiguiéndose así que los usuarios del sistema lo sigan teniendo disponible.

Existen tres modelos del Sistema/88, con una capacidad de memoria que varía desde 4 a 16 Mb.

Este sistema puede funcionar de forma independiente o también comunicándose con otros sistemas IBM, incluidos los sistemas 370.

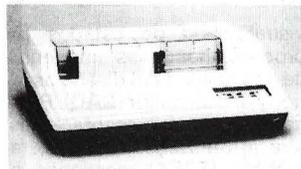
El Sistema/88 incorpora procesadores y software suministrados por la compañía Stratus Computers Inc., como resultado del reciente acuerdo que permite a IBM comercializar, de forma no exclusiva, ciertos productos de esta empresa.

Texas Instruments España anunció su último modelo de impresora, perteneciente a la gama OMNI800, la TI880.

El nuevo terminal ofrece la misma funcionalidad que la popular TI810 al doble de velocidad de esta última. Adicionalmente a las funciones in-

cluidas en el modelo 810, la 880 incluye un modo de impresión para correspondencia en formato realizado. Las secuencias «escape» de control son compatibles con las de los modelos 810 y 820.

La nueva impresora TI880 imprime a una velocidad de 300 cps en formato EDP y 75 cps en formato realizado para la correspondencia, admite papel continuo hasta 4 copias y puede efectuar impresiones de 1/10, 1/12 y 1/16,7 caracteres por pulgada, además de permitir la impresión de gráficos hasta 144 dpi.



El nuevo modelo estará disponible en España durante el próximo mes de septiembre y tendrá un coste de aproximadamente 530.000 pesetas.

Digital Equipment Corporation ha desarrollado y fabricado el chip VAX 78032 de tecnología VLSI como procesador para la línea de tarjetas del MicroVAX 630, sistemas MicroVAX II y VAXstation II.

El chip, con una frecuencia de reloj de 40 MHz, se aproxima, en cuanto a potencia, a la CPU del VAX-11/780, considerada como estándar en la industria.

El VAX 78032 es el primer circuito integrado fabricado desde un punto de vista de sistema. Ofrece una potente memoria virtual y posibilidades de direccionamiento virtual que eliminan las restricciones en

cuanto al tamaño de los programas. El chip ofrece un gran espacio de dirección: 4 GB de dirección virtual y 1 GB de espacio físico. Además, ofrece 16 registros de 32 bits de propósito general y 31 niveles de interrupción. Es el único chip de 32 bits que incorpora su propio generador de reloj y un sistema completo de gestión de memoria.

Junto con el chip de coma flotante de alta velocidad VAX 78132, el procesador del MicroVAX II ofrece 245 juegos de instrucciones de los 304 ofrecidos normalmente por VAX. Las restantes instrucciones VAX se instalan en el programa.

Contenida en un chip ZMOS a 40 MHz y de 68 patillas, que requiere una única fuente de alimentación de 5 V, y con señales compatibles TTL, la CPU incluye prestaciones típicas de los grandes sistemas tales como rutas de datos internas y externas de 32 bits, arquitectura encadenada, y prebúsqueda de instrucciones que hacen que sea competitivo respecto a los chips de 32 bits y alto rendimiento.

El chip FPU es una unidad de coma flotante de sustrato de cerámica con 68 patillas que logra el 85 por ciento del rendimiento de coma flotante del chip FPA del VAX-11/780. El chip FPU maneja los tipos de datos de coma flotante de simple precisión (F), doble precisión (D) y doble precisión ampliada (G) del VAX-11. Multiplica por 50 la velocidad de instrucciones de coma flotante del MicroVAX II y duplica la velocidad de multiplicación y división de números enteros.

Noticias

Las acciones ordinarias y los bonos de ahorro no convertibles de Olivetti se cotizan en la Bolsa de Bruselas, desde el pasado día catorce de junio. Así lo anunció hace unos días el presidente y consejero delegado de Olivetti, Carlo de Benedetti, en el transcurso de una entrevista que sostuvo con representantes de la economía y de las finanzas belgas en la sede de la Banca Bruxelles Lambert.

Las acciones de Olivetti, fuera de Italia, se cotizan ya en las bolsas de Ginebra, París y Frankfurt y está programado que, antes de que finalice 1985, se coticen también en Zurich.

Sinclair Research anunció el lunes 17 de junio que METALAB, su centro de investigación en Cambridge, ha abierto una brecha decisiva en el diseño electrónico al lograr por primera vez en el mundo, la producción comercial de un circuito integrado a escala de oblea.

Entre las ventajas de la integración a escala de oblea (WSI), una nueva tecnología en la producción de semiconductores, tenemos las espectaculares reducciones de tamaño y costo, y significativas mejoras en velocidad y consumo de energía, muy por enci-

Premio Nobel Herbert Simon, profesor de la Carnegie-Mellon University, uno de los núcleos de difusión de la Inteligencia Artificial en el mundo. El Alcalde de Madrid, profesor Enrique Tierno Galván pondrá el broche de oro al Simposio con la Lección Magistral de clausura. El Comité de Programas está presidido por Daniel Bobrow, director de investigaciones del Xerox Palo Alto Research Center, uno de los principales laboratorios de lanzamiento de las innovaciones en Inteligencia Artificial.

Es significativo que, además de los centros ya tradicionales de los países desarrollados, están también representados en el Comité Organizador las Universidades Hispanoamericanas de mayor prestigio de México, Argentina, Colombia, Brasil y Venezuela.

En esta cumbre de la Inteligencia Artificial se darán cita más de setecientos especialistas de los cinco continentes.

En el acto celebrado el día 24 de mayo, en la sede de la Comisión Interdepartamental de Recerca i Innovació Tecnològica (C.I.R.I.T.) se ha firmado un acuerdo por el que la Generalitat de Cataluña, la Universidad Central de Barcelona y la empresa IBM España emprenden conjuntamente la creación de un léxico informatizado de la lengua catalana.

El proyecto, que tendrá una duración de un año, tiene como objetivo la elaboración de una base de datos relational que contendrá un inventario de aproximadamente 20.000 palabras catalanas, en sus diversas formas gramaticales.

Se partirá del trabajo realizado hasta el momento por la Universidad Central de Barcelona en un proyecto propio de «Prospección Informatizada de Textos Catalans».

Sodicaman es una sociedad anónima creada por organismos públicos de carácter estatal y regional, con el objeto de colaborar en el desarrollo regional de Castilla-La Mancha, apoyando a la iniciativa privada en la realización de cuantos proyectos empresariales viables se efectúen en dicha Comunidad Autónoma. Con domicilio social en Guadalajara, Sodicaman, que preside José Ramírez Gambín, se define pues como un instrumento financiero regional de carácter público que puede participar en el capital social de sociedades a constituir o ya existentes, conceder préstamos a medio o largo plazo, conceder avales, gestionar emisiones de obligaciones, gestionar crédito

concedidos por la Banca Oficial, etcétera.

Recientemente Sodicaman ha firmado con **Hispano Olivetti** un acuerdo para la adquisición de microordenadores M24 (configuraciones), con el objetivo de abordar la mecanización interna de la sociedad, tanto en su área de Control y Administración como en el área de Estudios. Asimismo, Sodicaman recomendará a sus empresas participadas la adquisición de ordenadores M24 de Olivetti, para conseguir la homogeneización en la gestión de dichas empresas.

El pasado día 7 de mayo tuvo lugar en los locales de **FUNDESCO** —Fundación de Telefónica—, un curso sobre las bases de datos de patentes



Vida de las sociedades

Nationwide. La tercera mayor compañía de construcción hipotecaria del Reino Unido ha contratado con NCR una red de Cajeros Automáticos por valor de 350 millones de pesetas, y se basará en los Cajeros de Exterior NCR-5081.

Sperry Lease Finance Corporation, una subsidiaria al 100 por ciento de Sperry Corporation, ofreció \$ 192.445.000 de su 11 por ciento de pagarés garantizados por contratos de arrendamiento, serie A, con vencimiento en 1991 al 99,60 por ciento de su importe de principal. Los pagarés, que pagan intereses y principal mensualmente, tienen un rendimiento del 11,24 por ciento sobre una base equivalente semestral. Se espera que la emisión tenga una vida media de dos años.

y marcas del Registro de la Propiedad Industrial (RPI).

Con él se inició el Programa 1985 de Cursos sobre Bases de Datos Españolas, que, promovido por la Fundación FUINCA y por los productores españoles de bases de datos, se desarrollará a lo largo de los meses de mayo y junio, y cuyo objetivo es difundir el conocimiento de las bases de datos españolas y formar a sus usuarios potenciales en el acceso a estas bases de datos.

Al curso asistieron cuarenta personas, en su mayoría representantes de empresas privadas y organismos de la Administración. Para poder responder a las numerosas solicitudes de inscripción que no pudieron atenderse, por limitaciones de espacio, se celebrará una nueva edición de este curso el próximo día 25 de junio.

mas, CAD llave en mano para su aplicación en arquitectura, ingeniería y construcción, al igual que de sistemas de mapas digitales, con destino al Gobierno e industria eléctrica.

Applied Research of Cambridge Ltd., fundada en 1969 para desarrollar un trabajo con destino a la Facultad de Arquitectura de la Universidad de Cambridge, era propiedad en un 80 por ciento de sus empleados. La empresa mantendrá su propia identidad y operará en el Reino Unido como parte de McDonnell Douglas Information Systems Group, bajo la dirección de John Puricello, director de la división de Arquitectura, Ingeniería y Construcción de McDonnell Douglas. En el extranjero se potenciarán los actuales distribuidores.

La **Société Internationale de Telecommunications Aeronautiques (SITA)**, cooperativa Internacional propiedad de las líneas aéreas de todo el mundo, ha encargado a **Sperry Corporation** un sistema informático valorado en 4,3 millones de dólares.

Para el mes de marzo del presente año, estaba previsto instalar el nuevo sistema, un sistema 1100/92 representa la mayor y más potente familia de ordenadores fabricados en la actualidad por Sperry.

IBERIA, Lufthansa y SAS se cuentan entre los destacados clientes europeos de Sperry que utilizan este avanzado sistema de reservas.

El Barclays Bank ha contratado para su oficina principal de moneda extranjera en Londres, dos ordenadores NCR V-8565 II y terminales NCR 5000 BAS.

Los dos ordenadores, uno activo y otro de back-up estarán comunicados con la red de terminales, y al final del día volcará toda la informacional ordenador central del banco para la puesta a día de todas las cuentas.

Después de un esfuerzo de desarrollo en común, que incluía a equipos de ingenieros italianos, trabajando con los colegas de los laboratorios de **MICOM, Selenia Industrie Elettroniche Associate S.p.A.** y **Micom Systems Inc.**, han desarrollado equipos de conversión de protocolo específicamente para el uso en la línea de Selenia TINA270/2 de terminales compatibles IBM 3270, Selenia estima que el mercado doméstico italiano para este tipo de aparatos superará las 1.000 instalaciones dentro de los próximos tres años.

Micom, es distribuido en España por Specific Dynamics Ibérica, S. A.

△△△△△△△△△△△△△△△△

El consorcio sueco de telecomunicaciones Ericsson anunció recientemente la firma de dos importantes contratos por un valor global de unos 85 millones de dólares.

La administración coreana de telecomunicaciones (KTA) acaba de hacer un pedido de centrales telefónicas digitales AXE por un importe global de 34,5 millones de dólares. Es el segundo pedido más importante efectuado por este país, según el acuerdo firmado entre Ericsson y KTA en 1983 para la entrega de 755.000 líneas AXE en un período de tres años. En este último pedido, se suministrarán 19 centrales AXE y extensiones hacia 8 centrales existentes, es decir, un total de 292.000 líneas.

El pedido comprende equipos y componentes que se entregarán en Suecia para ensamblarse en la fábrica de OTELCO (Oriental Telecommunications Company Ltd.), empresa conjunta entre Ericsson y la Oriental Precision Company, sociedad electrónica coreana.

△△△△△△△△△△△△△△△△

La organización de telecomunicaciones del sultanato de Omán, deseosa de desarrollar sus instalaciones telefónicas en la provincia de Dhakhlya, acaba de firmar un contrato de 50 millones de dólares con Ericsson para la concepción y la entrega de una red digital que prestará servicios en 34 pueblos y a 23.000 habitantes. El proyecto englobará cinco centrales digitales AXE y más de 25 unidades de abonados a distancia, así como sistemas de transmisión radio y multiplex MIX.

Este último pedido se hace exactamente un año después de que el sultanato de Omán haya anunciado la selección de la red telefónica móvil de Ericsson basada en las centrales AXE. La red celular fue inaugurada oficialmente el pasado 21 de mayo por el ministro de PTT del sultanato y deberá entrar en servicio en todo el sultanato de aquí a finales de 1985.

△△△△△△△△△△△△△△△△

Digital Equipment Corporation y el **Chase Manhattan Bank** han anunciado que los sistemas de Digital serán la espina dorsal del sistema de información y de banca Spectrum del Chase Manhattan Bank. El servicio Spectrum utiliza el sistema de distribución de información por videotex «VAX VTX» de Digital para pago de facturas, gestión de

cartera y otros servicios bancarios.

Spectrum es el único sistema de información y banco «en casa» del mercado de Nueva York que permite a los clientes comerciar con valores directamente a través de agentes de bolsa. Además, el servicio de inversión de «Spectrum» ofrece precios actualizados para valores NYSE, AMEX y OTC e indicadores de la bolsa.

El contrato inicial de dos millones de dólares consta de varios sistemas informáticos VAX, «incluyendo dos ordenadores VAX 8600 en una configuración VAXcluster». «Spectrum» interactúa con otros sistemas informáticos de la red de gestión contable del Chase Manhattan, incluyendo los ordenadores centrales del banco. El sistema funciona en muy diferentes ordenadores personales y no necesita un terminal de videotex dedicado.

△△△△△△△△△△△△△△△△

El pasado lunes 3 de junio **T&G Ibérica**, inauguró en Barcelona las instalaciones de su nuevo centro I+D. El centro está dotado con un ordenador IBM S/36 y cuenta con una plantilla inicial de 12 personas, dedicadas exclusivamente a las tareas de investigación. Su



actividad principal, de momento, se centra en el desarrollo de nuevos módulos para el paquete contable/financiero Control Gerencial (CG), además del mantenimiento y actualización de los sistemas ya instalados que rebasan un centenar.

△△△△△△△△△△△△△△△△

J. C. PENNEY, la importante cadena americana de grandes almacenes que facturó 16.000 millones de dólares en el pasado año (3 billones de ptas.) acaba de firmar un importante pedido de diez millones de dólares con **TANDEM COMPUTERS** para el suministro de un sistema distribuido de autorización de tarjetas de crédito; J.C.P., Visa, Master y American Express entre otras.

El sistema controlará más de 20.000 terminales P.O.S. en un total de 1.700 establecimientos.

Las razones dadas por la compañía para decidirse por TANDEM, tras quince meses de estudios comparativos con otras marcas, fueron la comprobación del crecimiento li-

neal, la flexibilidad del Software, la alta fiabilidad y la facilidad de conexión con otros equipos ya instalados.

△△△△△△△△△△△△△△△△

Con una facturación estimada para 1985 de 1.820 millones de pesetas, más de 2.000 clientes, 373 personas en plantilla y delegaciones en 12 provincias, **CTI** es una de las tres principales empresas de Servicios Informáticos existentes en España.

Fundada en 1964 con el objetivo de posibilitar al empresario el acceso a una técnica parcial o totalmente desconocida para él, **CTI** incorporó un nuevo concepto: los servicios informáticos.

CTI, en su momento actual, es una empresa con experiencia y medios comparables a cualquier organización mundial de servicios informáticos. Dentro de la línea de servicio total que le caracteriza desde sus comienzos, se destaca su dedicación a áreas como la Banca, la Administración y la Industria.

La distribución de la actividad por grandes áreas de aplicación se reparte del siguiente modo: un 48 por ciento en Industria, Agricultura y Servicios, un 28 por ciento en Banca, Seguros y otras Instituciones Financieras, y un 24 por ciento en Administración Estatal, Local y Entes Públicos.

△△△△△△△△△△△△△△△△

Con la asistencia de más de 300 empresarios y altos ejecutivos, los pasados días 21 y 23 de mayo tuvieron lugar dos recepciones en las nuevas oficinas de **MASTER CONSULTING** (Juan de Mena, 10) a través de las cuales se presentó oficialmente al Grupo. Especial interés tuvieron para los asistentes los programas de servicios correspondientes a las Divisiones Búsqueda y Selección de Directivos, Informática y Sistemas y Económico-Financiera.



A través de la gran respuesta obtenida en ambas recepciones pudo en general comprobarse la creciente aceptación que están teniendo en España los servicios de Consultoría.

Como consecuencia de esta presentación oficial han nacido varios nuevos proyectos para **MASTER CONSULTING** fundamentalmente dirigidos a contribuir al mejor desarrollo y

puesta al día de diferentes empresas españolas.

△△△△△△△△△△△△△△△△

El pasado día 6 de mayo se incorporó al grupo **T&G**, José Miguel Arriola Montero, con el fin de hacerse cargo de un ambicioso plan de lanzamiento de **TECNO T&G** (compañía de Ingeniería de Sistemas de Información, dedicada al desarrollo y comercialización de dichos sistemas) como consejero delegado de la misma. Al mismo tiempo colaborará en el proceso de reorganización y potenciación de las actividades de **T&G Ibérica**.

△△△△△△△△△△△△△△△△

La BASF Aktiengesellschaft y Digital Equipment International GmbH han llegado a un acuerdo sobre la cooperación en la producción y el desarrollo de soportes de informática. El contrato correspondiente acaba de ser firmado por el profesor D. Manfred Heckle, director de la división operativa de sistemas de información de **BASF**, Ludwigshafen, y Dr. Werner Burckhardt, gerente de **Digital Equipment International GmbH** y director de la fábrica de **DEC** en Kaufbeuren.

La fábrica en Kaufbeuren provee el mercado europeo con discos fijos y recambiables, absorbiéndose por el mercado alemán el 15 por ciento de la producción. **BASF** será, según el acuerdo, el proveedor principal de soportes magnéticos para ordenador, principalmente de la gama de discos magnéticos. Los discos con una capacidad de 205 millones de bytes, serán producidos inmediatamente en grandes cantidades por la fábrica de **BASF** en Willstaett según especificaciones de **Digital Equipment**.

Las dos partes contratantes también cooperarán en el desarrollo de nuevos soportes según proyectos de **Digital Equipment**. **DEC** tiene la intención de hacer uso de los nuevos desarrollos para generaciones futuras.

△△△△△△△△△△△△△△△△

Olivetti y Xerox Corp. (Stamford, Conn.) ha alcanzado un acuerdo por el que **Olivetti** suministrará a la **Xerox**, en base OEM (Original Equipment Manufacturers) ordenadores personales M24 para su distribución en los mercados de Estados Unidos y Canadá.

El acuerdo prevé, además, el suministro a la **Rank Xerox Ltd.** (Londres), siempre en base OEM, módulos de una «work station» basada en la **Olivetti M24** y destinada a determinados mercados europeos y asiáticos. No se ha hecho público las condiciones ni el valor del acuerdo.

Vittorio Levi, director gene-



e instituciones de Norteamérica con una finalidad de mejora de las relaciones gobierno-empresa.

△△△△△△△△△△△△△△△△△△
 A finales del mes de mayo **Texas Instruments**, que durante 1984 alcanzó unas ventas superiores a los 5.700 millones de dólares, anunció la elección de Mr. Jerry R. Junkins como nuevo director ejecutivo y presidente de la multinacional. Mr. Junkins, reemplazó a Mr. J. Fred Bucy, de 56 años de edad, el cual se acogió al plan especial de jubilación anticipada.

Mr. Junkins, que previamente era vicepresidente de la compañía y responsable de las áreas de «Electrónica de Gobierno», «Sistemas de Datos» (ordenadores y periféricos) y «Controles Industriales», así como del sistema interno de comunicaciones y organización de servicios, cuenta en la actualidad con 47 años de edad y es un profundo conocedor de la organización y objetivos de la compañía dada su permanencia en la misma durante los últimos 26 años.

△△△△△△△△△△△△△△△△△△

Programoteca

El **Melodian** ha sido diseñado para asistir todas las fases de realización musical a los usuarios del **Spectrum** escribiendo, ejecutando, editando, imprimiendo y guardando en cinta magnética. Es rápido y fácil de usar, incluso sin tener ningún conocimiento de música. Va provisto de un teclado especial de cartulina que convierte al **Spectrum** en un teclado musical simulado.

El sistema utiliza notación real y es una herramienta ideal para la enseñanza y aprendizaje de los principios de la música (notación, ritmos, escalas, intervalos).

REQUERIMIENTOS DE HARDWARE:

ZX Spectrum y opcionalmente una impresora.

CAPACIDAD DE ALMACENAMIENTO:

Dieciséis piezas musicales con 254 compases con rutinas especiales SAVE/LOAD para su almacenamiento en cinta.

TESITURA: 6 octavas.
RITMO Y TIEMPOS:

Tempo de 23 a 255 (escala de metrónomo. Tiempo real). Compases de 2/4 a 8/4 y de 2/8 a 15/8. Control de barras divisorias inteligente.

GRAFICOS:
 Todas las figuras, puntillos, tresillos, staccato, tenuto. Todos los gráficos aparecen simultáneamente con sonido.

Dos claves Sol y Fa en 4.^a, armadura y compás. Notas con sostenidos, bemoles, becuadros, dobles sostenidos. Indicación de octava alta y baja. Programación inteligente de la dirección de las plicas. Barras divisorias y finales inteligentes. Número de compás y título de la canción. Es un producto MUSIC-SOFT.

«**RENTA 85**» para Spectrum. Este programa cubre todos los aspectos del IRPF y de muchas declaraciones fiscales:

Caso de varias viviendas (propia, alquilada, desocupada), todo tipo de deducciones y desgravaciones, capital mobiliario, diversos ingresos, variaciones patrimoniales, profesionales, empresarios, etc., estimación directa, objetiva singular normal y simplificada..., transparencia fiscal.

Su PVP es de 1.500 pesetas y para la declaración del próximo año se podrá cambiar la cassette por la del nuevo programa mediante el pago de 500 pesetas y gastos de envío.

El programa lo distribuye **ABC ANALOG**.

Micro Mouse, S. A., ha adaptado su generador de aplicaciones **BORIAR** al microordenador MS-DOS recientemente lanzado por Com-

modore. El **BORIAR** es una potente base de datos —en castellano— muy fácil de utilizar que ha permitido realizar aplicaciones a medida como: cooperativas vitivinícolas, seguros del automóvil, seguimiento de enfermedades coronarias, inmobiliarias, etcétera.

Otras aplicaciones comercializadas por **MicroMouse, S. A.**, adaptadas al ordenador citado, son: **Placon** (programa de contabilidad), **Alfa** (almacén y facturación), **Halcón I** (gestión integrada), **SPSS** (programa de realización de previsiones financieras y generador de aplicaciones estadísticas) y lenguaje **LOGO** (para realización de programas de educación).

Hewlett-Packard ha presentado tres nuevos programas de textos y gráficos para sus estaciones de trabajo de la serie 200.

Estos tres programas son: el **Text Editor/200**, una herramienta para crear y modificar cartas e informes; el **Graphics Editor/200**, un programa de representación gráfica con el que es posible mezclar textos y gráficos y crear una amplia gama de dibujos y diagramas, y el **Data Grapher/200**, un programa gráfico para el análisis y visualización de datos obtenidos de funciones matemáticas, control de calidad y medidas diversas.

El **Text Editor/200** permite escribir y corregir notas, cartas e informes sin necesidad de aprender un complicado sistema de tratamiento de textos. Entre sus características cabe citar las teclas programables por software, la posibilidad de «cortar y pegar» electrónicamente el texto dentro de un documento o entre ficheros, la posibilidad de recuperar hasta 10 líneas de texto previamente borrado de la memoria, y la redefinición de teclas para realizar funciones tales como introducción de secuencias repetitivas, alimentación de líneas y tabulación.

El **Graphics Editor/200** es un programa de gráficos general para crear organigramas, diagramas de flujo, tablas de organización y diagramas de bloques.

Entre sus características cabe citar el sencillo sistema de comandos; el tablero de dibujo, menú de comandos y zonas de estados y mensajes que se representan en pantalla, el sistema de documentación incorporado en el propio programa, y las diversas opciones de salida que incluyen impresión en papel, trazado de gráficos sobre papel o sobre transparencias, e inclusión electrónica de gráficos en un

informe con el programa **Techwriter**.

El tercer programa presentado, el **Data Grapher/200**, convierte números en gráficos y diagramas. Este programa ofrece una amplia gama de tipos de gráficos y diagramas, incluyendo aproximación de curvas, diagramas circulares y de barras, histogramas y representación gráfica de funciones.

Incluye cambio de escalas y etiquetado, y admite datos leídos directamente desde los ficheros de datos. Contempla la posibilidad de almacenar en ficheros los comandos necesarios para trazar un diagrama o gráfico; y, al igual que el anterior programa, ofrece diversas opciones de salida, incluyendo la conexión con el **Engineering Graphics System/200**, una serie de programas de diseño asistido por ordenador.

AUTOCOMM CORPORATION, de Santa Mónica, California, ha anunciado un sistema de llamadas telefónicas por ordenador basado en el PC de **Texas Instruments** y utilizando el sistema **Speech Command** de TI. Según **autocomm**, el **Autocomm Messenger**, diseñado para desarrollar aplicaciones en la enseñanza y otros campos, llama automáticamente a una lista de números de teléfonos, reproduce un mensaje grabado y registra una respuesta. Combina una llamada variable de alta calidad mediante ordenador con la funcionalidad de un sistema completo de ordenador de oficina por un precio inferior al de las máquinas típicas dedicadas a efectuar llamadas por teléfono.

Autocomm afirma que el **Messenger** proporciona flexibilidad para diseñar sesiones de llamada específicas. Por lo que a las escuelas se refiere, mantiene una base de datos y números de teléfono de los estudiantes que pueden clasificarse entre siete categorías para confeccionar listas de llamada. El usuario puede grabar una serie de mensajes, archivarlos y seleccionar hasta nueve de ellos que serán reproducidos durante cada llamada. El **Messenger** puede llamar en un momento preestablecido a cuantos figuran incluidos en la relación; transmitir mensajes a cada nombre que aparece en la lista de llamadas, cuando el número comunica o no contesta. Toda la información queda almacenada en el ordenador. Al final de la sesión de llamadas, el sistema puede detallar el número de llamadas terminadas, las llamadas que fueron imposibles de realizar por hallarse el teléfono comu-

nicando y los cortes de comunicación, así como la información específica relacionada con cada llamada.

HP ha presentado recientemente una versión avanzada de su programa de gráficos multipropósito para introducción de esquemas, diseño de placas de circuitos impresos, diseño mecánico en 2 dimensiones, y delineación de propósito general. Este programa funciona en las estaciones de trabajo HP 9000 de la serie 200.

En el campo de las placas de circuitos impresos, este nuevo programa puede diseñar post-procesadores para fototrazadores y taladrado por control numérico, así como de placas HP 3605, diseñado para la comprobación a gran escala de las placas de circuitos impresos.

Con el traductor IGES (norma internacional tentativa para el intercambio de gráficos) es posible transportar los diseños realizados con este nuevo programa a/y desde sistemas de diseño asistido por ordenador de otros fabricantes que admitan los IGES.

La configuración típica para ejecutar este programa está formada por una estación de trabajo HP 9000 con sistema operativo Pascal 3.0, 1,7 Megabytes de memoria y 15 Megabytes en disco duro.

La nueva superficie de lenguaje del Sistema Operativo BS 2000 de Siemens, anunciada el pasado enero, puede ahora, además, adaptarse a los deseos y necesidades individuales. Para ello se dispone del nuevo producto de software SDF-A (System Dialog Facility Administration) que se enlaza al componente SDF—esta es la nueva superficie de lenguaje— del BS 2000 como un programa producto administrador. El suministro del SDF-A comenzará en julio de 1985.

Con el SDF-A no solamente se modifica la superficie estándar de usuario, sino también, p. ej., cambiar nombre o parámetros a comandos. Es posible ampliar el ámbito del lenguaje con otros comandos por definición de procedimientos como propios comandos. Además el SDF-A permite la cesión de privilegios de utilización. Es decir, sólo ciertos usuarios pueden utilizar determinados comandos o parámetros. Incluso admite sutiles diferencias, por ejemplo: se puede bloquear un comando para su utilización en diálogo para un usuario, dejando, no obstante, que lo utilice en procesos batch.

Los ingenieros de fabricación podrán poner a prueba las instalaciones de fabricación automatizadas mientras se encuentran en la fase de diseño sobre el tablero de dibujo, con la ayuda de un nuevo paquete de «software» para ordenadores que ha presentado el Departamento de Controles de Automatización del General Electric, de Charlottesville, Virginia. Con el nuevo «software», se consiguen representaciones realistas de las factorías, o de parte de las mismas en el monitor de video en el ordenador. Con un sistema de



animación por ordenadores similar a la empleada en los juegos de video, se presta vida al simulacro de instalaciones, descubriendo los cuellos de botella y otros problemas que pueden reducir el ritmo de producción si no se corrigen. El nuevo «software» «MODLLMASTER» ha sido diseñado para ser programado en diferentes ordenadores, incluyendo una versión industrializada del ordenador personal IBM, conocido como Centro de Información de Control Programable Workmaster de GE. Este «software» ha sido presentado en la XIV Conferencia Anual Internacional de Controladores Programables, celebrada en Detroit, Michigan, los días 2-4 de abril.

Lifetree Software Inc., anuncia la formación de Lifetree Software Europe. El objeto es comercializar y apoyar sus dos programas generales de proceso de textos (Volkswriter de Luxe y Volkswriter Scientific), en toda Europa Occidental.

Lifetree dará apoyo directo a sus distribuidores en cada país europeo, y a partir de principios de mayo, se dispondrán de versiones en alemán, italiano y español.

Volkswriter de Luxe funciona con los sistemas MS-DOS y PC-DOS, en el IBM PC XT y en una serie de máquinas compatibles, incluyendo Compaq, Corona y Eagle, como también en el DEC Rainbow, la CP de Texas Instruments, el



HP 150 de Hewlett Packard, Data General DG/ONE, Tandy TRS 80-2000 y el Tandy 1000. El programa se suministra con un disco de enseñanza.

El Volkswriter de Luxe es compatible con los programas de datos de mayor venta, tales como el Lotus 1-2-3, Framework, Symphony, dBase II y III. Como Volkswriter es capaz de leer los ficheros en formato normal ASCII, permite al usuario no leer y editar ficheros de una amplia gama de programas generales.

Volkswriter Scientific ha sido diseñado como un programa general de proceso de la palabra científico para matemáticas, y aplicaciones en la ingeniería y la física. Tiene más de 400 símbolos y caracteres correlacionados, permitiendo una composición visual exacta en la pantalla de texto y fórmulas, y se puede usar el software para añadir fórmulas a cualquier manuscrito producido originalmente por cualquier programa de proceso de texto en ASCII.

INTERTEC anuncia la presentación en España del famoso paquete de software SIDEKICK, para IBM-PC y compatibles.

SIDEKICK es un paquete de bajo costo diseñado para residir como fondo de cualquier programa que esté usando, con cinco funciones principales: Agenda, Marcador Telefónico, Código ASCII para programación, Calculadora y Block de Notas.

La peculiaridad de este programa de BORLAND Int., es que en sólo 15 semanas se ha posicionado en el número 3 de la lista de Software de Softsell, más vendido en el mundo, por su originalidad, utilidad y facilidad de uso.

Por menos de 22.000 ptas., de pvp, cualquier usuario de WORDSTAR MULTITEXTO, DBASE II o III, FRANMEWORK, Lotus 1-2-3, etc., dispone de una herramienta personal de gestión, con la que, y sin salirse del programa original que esté usando, se acceden a través de una ventana a todas las funciones.

Con este paquete, que ya se le suman otros como SMARTKEY, UCSD PASCAL, PC to MAC and Back y WORDSTAR 3.4 (castellano), INTERTEC abre su línea IBM y Compati-

bles, puesto que la empresa comenzó su andadura con la línea APPLE.

El pasado 11 de abril fue presentada en el Instituto de Empresa la aplicación BUSINESS SCANNER, destinada a analizar los negocios de medianos y pequeños empresarios.

Comercializada por ACCORD Microsistemas, BUSINESS SCANNER está adaptada al Hewlett-Packard 150, incluye documentos financieros y ratios más comúnmente utilizados, así como un conjunto de estudios de utilidad para lograr una visión más completa del negocio. La evolución de los aspectos básicos del mismo son considerados por este programa para formular varios juicios objetivos sobre el mejoramiento o empeoramiento de la empresa.

Para su funcionamiento han de introducirse los datos del balance, cuenta de explotación y cuenta de resultados del Plan General Contable español. Los ratios utilizados versan sobre rentabilidad, uso del activo y del pasivo y liquidez.

Por otra parte, el análisis financiero presenta a su vez un análisis de balance, cuenta de explotación y de partidas circulantes del activo y del pasivo en días venta, así como el cashflow y elfondo de maniobras netos generados.

Con BUSINESS SCANNER es posible realizar estudios de los incrementos de venta autofinanciable, efecto sobre el beneficio de una variación dada en la calidad de ventas y financiación básica o recursos permanentes necesarios para soportar un incremento determinado del volumen de ventas. Además calcula la estructura financiera más rentable y analiza el punto de equilibrio.

El programa MEDIA PLANNING GII está concebido para resolver de forma integrada la Gestión de Agencias de Publicidad en sus aspectos fundamentales (planificación de medios, control de compras, facturación, rentabilidades y contabilidad).

En esta aplicación se ha buscado la máxima sencillez de ejecución, estableciéndose un coloquio operador-máquina, haciendo el programa las preguntas necesarias en cada caso y controlando la exactitud de las respuestas. Se consigue de esta forma la eliminación de difíciles comandos de ejecución que era necesario memorizar.

El programa dispone de un menú principal compuesto de las opciones siguientes:

1. Archivos-Constantes. 2.

MPF·III

La compatibilidad con Apple IIe™
es simplemente una
de sus virtudes dentro
de su fuerte personalidad.



UNIDAD CENTRAL

- CPU 6502
- 24K ROM
- 64K RAM. Más 2K para 80 columnas

DISPLAY

- 2 páginas de texto de 40 x 24 mayúsculas y minúsculas
- 2 páginas de gráficos de baja resolución de 40 x 48, 16 colores
- 2 páginas de gráficos de alta resolución de 280 x 192 puntos

TECLADO

- 90 teclas. Teclas numéricas separadas. 12 Teclas de función
- Teclas BASIC programadas. Editor de pantalla

ENTRADA/SALIDA CASSETTE

SALIDA MONITOR Y TV

INTERFACE CENTRONICS

CONECTOR JOY STICK

INTERFACE FLOPPY DISK

TARJETA Z80 PARA CP/M

DOBLE FLOPPY DISK DRIVER

143 KB C/U.

MONITOR 12" ERGONOMICO

SOFT (utilidades)

DOCUTEX (base de datos en castellano)

* APPLE es una marca registrada de APPLE COMPUTER INC.



CECOMSA

Castelló, 25, 3 E - 28001 MADRID - Teléf. 4353701 - Telex. 43819

Plan de Medios. 3. Facturación. 4. Rentabilidad. 5. Listados. 6. Contabilidad.

1. Archivos-Constantes: está formado por los ficheros de Clientes, Proveedores y Formatos. Clientes: facilita información por pantalla y/o impresora de planes de medios elaborados, productos, fechas y presupuestos.

Proveedores: gestiona los distintos medios con los que opera la Agencia de Publicidad. Está organizado de forma jerárquica por familias y medios.

Formatos: está constituido por 37 elementos de uso común, de los que 19 están previamente codificados y que son susceptibles de ser redefinidos en su totalidad.

2. Plan de Medios: gestiona todas las operaciones necesarias para la elaboración del plan de medios y sus posteriores tratamientos. Todo plan de medios es susceptible de modificarse en cualquier momento, tratando de forma interactiva todos los ficheros que intervienen en el mismo. Se puede elaborar por días, meses, trimestres y años.

3. Facturación: permite la gestión de comprobantes, elaboración de órdenes de compra y facturación a cuatro niveles distintos (total, temporal, por medios y por familias). En

todo momento es posible la facturación antes y/o después de recibido el comprobante o factura del proveedor, existiendo apartados de consulta para controlar estas circunstancias.

4. Rentabilidades: facilita información sobre desviaciones técnicas, económicas y de presupuesto producidas sobre el plan de medios.

Elabora rentabilidades por-

clientes, producto, campañas y plan de medios.

5. Listados: se obtienen distintos tipos de listados, tanto de planes de medios, órdenes de compra, históricos y facturación como de contabilidad.

6. Contabilidad: este programa resuelve toda la gestión contable de la empresa estando totalmente interrelacionada con los procesos de facturación y compra.

fabricación asistida por ordenador que se realizarán con los diversos productos IBM en el área CAD/CAM, así como el Diseño Interactivo Avanzado en 3 Dimensiones.

En aplicación científica, destacó el Tratamiento Digital de Imágenes utilizando la estación de visualización y tratamiento de imágenes IBM 7350.

En Robótica se mostraban las posibilidades de un robot IBM 7545. Asimismo se presentó una maqueta, ejemplo de una fábrica automatizada, en la que un ordenador personal IBM emitía y controlaba los órdenes de fabricación.

Otras demostraciones fueron la del producto AS, utilizado como herramienta básica de Centro de Información. Las bases de datos relacionales (SQL/DS) en entornos de Ingeniería de Gestión mostraron su facilidad de uso y flexibilidad.

En el cálculo de estructuras se pudo ver en acción el Sistema IBM ICES-STRUDL II y en la composición de textos, gráficos e imágenes se comprobó la calidad que se obtiene con los terminales gráficos IBM 3279, 3270 Ordenador Personal para gráficos y la impresora IBM 4250.

Diversos

Microelectrónica y Control, S. A., representante y distribuidora de **Commodore** en España, está preparando en estos momentos la edición de un nuevo catálogo de programas para su ordenador Commodore-64. Dicha publicación aglutina los más de 400 títulos de programas que los usuarios de este tipo de ordenadores pueden comprar en el territorio español.

El catálogo incluye todo tipo de programas. Títulos educativos para EGB y BUP, todo tipo de videojuegos, programas de aprendizaje y generación de música, paquetes profesionales de contabilidad y similares, programas de gestión de ficheros, de proceso de texto y

cálculo, lenguajes y otros útiles de programación y accesorios y libros publicados sobre el Commodore-64.

El número de programas para el Commodore-64 disponible en todo el mundo ha alcanzado ya la cifra de 8.000 títulos distintos.

Durante los días 8, 9 y 10 de mayo, ha tenido lugar en el Palacio de Congresos y Exposiciones de Torremolinos una Conferencia sobre Informática Industrial y Científica, organizada y patrocinada por IBM España que ha reunido a 400 personas.

Tanto las ponencias como las demostraciones sirvieron para mostrar en vivo, las posibilidades de diseño, cálculo y

vender ordenadores.

La Informática.

Un mercado en auge.

Muy competitivo.

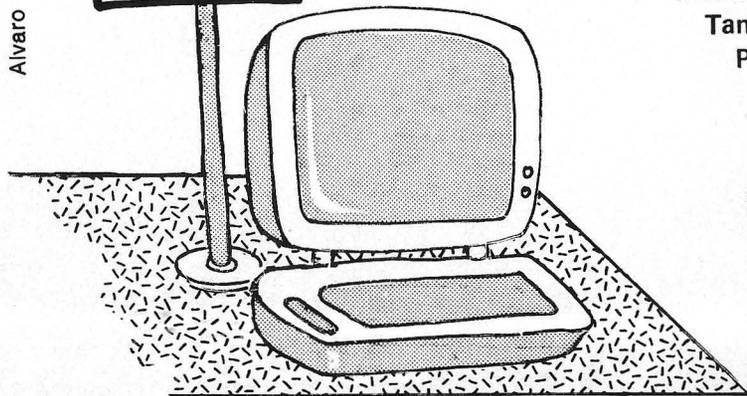
Quienes venden muchos ordenadores no se han olvidado de nosotros al programar su publicidad.

Tampoco quienes quieren vender más.

Por algo será.

Alvaro S.

for sale



EL ORDENADOR PERSONAL

La Revista de Informática para todos



Jazz: el logical con swing

PRE-VISIONES

Tome las buenas ideas de Lotus 1-2-3, añada las mejoras de Symphony, componga con las características del Macintosh y obtendrá un soberbio logical integrado. Probablemente la fórmula no es tan sencilla si se conocen las dificultades con que tropieza Lotus para subsanar los bugs de Jazz, pero el resultado es asombroso.

Algunos veían en los logicals integrados el final de los cambios de disquetes entre cada aplicación; otros los acusaban de ser

demasiado complicados, tanto para comprenderlos como para manejarlos. Este debate parece cerrarse en lo que afecta al Ma-

intosh. Jazz es un logical integrado fácil de emplear y con resultados asombrosos. Jazz contiene unos tratamientos de texto, cuadros, gráficos, una gestión de ficheros y un logical de comunicación.

Jazz divide la pantalla en una gran zona virgen, el espacio de trabajo, y una pequeña banda superior de dos líneas en la que se coloca permanentemente el menú de las opciones disponibles, en un estilo Macintosh. Comenzar el trabajo consiste en declarar que se quiere abrir un documento del que habrá que decidir si es un texto, un cuadro, un fichero o un gráfico y este aparecerá en una ventana que se superpone a las anteriores. Se puede abrir todo lo que se necesite; nosotros no hemos observado ninguna saturación aunque hemos abierto todo lo posible en el disquete puesto a nuestra disposición.

El tratamiento de texto está ampliamente inspirado en MacWrite; por ejemplo, también



PHILIPS MSX



NUEVO
STANDARD
MUNDIAL

PHILIPS

El sistema más sabio

PHILIPS introduce en España el HOMECOMPUTER más sabio, el sistema MSX, nuevo estandar mundial.

¡Con cuanta sabiduría se ha pensado en cada una de sus características!

Con el PHILIPS MSX puede realizar mil combinaciones de elementos: monitores, impresoras, floppys, programas educativos, de juegos y aplicaciones profesionales, gracias a su compatibilidad total tanto en hardware como en software.

El PHILIPS MSX está tan sabiamente diseñado que Vd. puede elegir entre conectarlo al televisor de su casa, o a un monitor monocromo o de color.

De igual modo puede utilizar como unidad de almacenamiento de memoria un cassette normal o un Floppy Disc del sistema MSX.

¡Y qué potencia tiene el PHILIPS MSX!

Es tanta, que si lo utilizamos con un Floppy Disc y junto a MSX-DOS, es compatible con sistemas de tipo profesional y de precio mucho más elevado.

Y aquí no acaba la sabiduría con que ha sido creado el PHILIPS MSX.

Puede hacerlo crecer según sus necesidades, desde un sencillo ordenador doméstico, con el lenguaje Basic más potente del mercado, hasta un sistema de tipo profesional que puede llegar a una capacidad máxima de 1.024 K bytes.

PHILIPS MSX. Nunca se le quedará pequeño, nunca se le quedará anticuado.

PHILIPS MSX, creado como un equipo atractivo, fácil de usar y muy asequible de comprar.

¡PHILIPS MSX, sin duda, el sistema más sabio!

MSX-DOS es compatible con CP/M™ y posee la misma estructura de ficheros que MS-DOS™.

Todos los sistemas MSX son compatibles entre sí.

MSX, MSX-DOS™ y MS-DOS™ son marcas registradas de Microsof Corp. CP/M™ es una marca registrada de Digital Research.



Si desea algún tipo de información relacionada con el campo del HOMECOMPUTER, estamos a su disposición en el teléfono

(91) 413 22 46

Desearía recibir más información sobre el PHILIPS MSX.

Nombre.....

Apellidos.....

Domicilio.....

PHILIPS IBERICA S.A.E.
Apartado de Correos 50.800
28080 MADRID



CUSI

PHILIPS MSX HOMECOMPUTER SYSTEM

El amigo sabio de la familia.

PHILIPS MSX HOMECOMPUTER SYSTEM

ESPECIFICACIONES TECNICAS

Consola VG 8010

Sistema MSX.

Teclado: Teclado con disposición y separación estilo profesional de 72 teclas.

Memoria: 32 K ROM, 48 K RAM (incluyendo 16 K RAM de vídeo).

Interconexiones incorporadas: Salida de RF, Salida Monitor, Interface audio-cassette, 2 conectores para controles manuales, 2 ranuras para cartuchos.

Consola VG 8020

Sistema MSX.

Teclado: De recorrido completo, profesional con 73 teclas.

Memoria: 32 K ROM, 80 K RAM (incluyendo 16 K RAM de vídeo).

Interconexiones incorporadas: Salida de RF, Salida Monitor, Interface audio-cassette, 2 conectores para controles manuales, 2 ranuras para cartuchos, Interface para impresora.

Características comunes

VG 8010/VG 8020

Conjuntos de caracteres 253 alfanuméricos y gráficos (incluye la ñ).

Procesadores: Principal Z 80 A, Audio AY-3-8910, Vídeo TMS 9929 A.

Lenguaje BASIC MSX: 130 instrucciones incorporando macrocomandos y sprites.

Possibilidad máxima de expansión de memoria 1M. byte.

Editor de pantalla.

Utilizando MSX-DOS™ es compatible con CP/M™ y tiene la misma estructura de ficheros que MS-DOS™.

Monitor monocromo

BM 7552 y BM 7502

Tubo de Imagen: Pantalla de alta resolución de 12", antideslumbrante, Fósforo P 42.

Ancho de Banda: 20 MHz (a -3 dB).

Resolución: Horizontal: 920 líneas en el centro.

Vertical: 285 pixels.

Caracteres en pantalla: 80x25 (2.000)

Salida Sonora: 0,3 W con 5% de distorsión.

Impresora de matriz

VW 0010, 40 columnas y VW 0020 de 80 columnas.

Método impresión: Matriz de puntos por impactos. Matriz de carácter de 8x8 puntos.

Paso de caracteres 10,5 cpi y 10 cpi, respectivamente.

Velocidad de impresión 35 cps y 37 cps respectivamente.

Mecanismo PF alimentación por fricción y tracción.

Próximos lanzamientos

Monitor de color 14".

Floppy disc 3½" 500 K sin formatear (360 K formateado).

Software

Disponibles en MSX más de 150 títulos entre aplicaciones, utilidades, educativos y juegos en soporte ROM, cassette y floppy de 3½".

tiene el dispositivo de «cortar-pegar» e insertadas en un texto las «reglas» de la tabulación. No tiene nada extraordinario y sus posibilidades son las clásicas. La misma reflexión podemos hacer para la gestión de ficheros; que no es sofisticada, sino más bien práctica: es fácil de manejar y tiene todo lo que puede esperarse para las aplicaciones corrientes. No obstante, no busque en ella un homólogo al dBase.

Funciones clásicas

El tratamiento de cuadros merece, por el contrario, una atención especial. Tomando la mayor parte de las cualidades de Symphony (creado por los mismo equipos), alcanza el nivel de Multiplan, y es más fácil de emplear. También es compatible, al menos en parte. De este modo se podrá incorporar a Jazz los cua-



dros formados con Multiplan (por supuesto versión Macintosh); este es un punto importante ya que éste último es el más extendido de los tratamientos de cuadros en ese aparato. Pero, al menos en la versión que hemos tenido, es imposible pasar las fórmulas de cálculo relacionadas con el cuadro. Es decir, que Jazz sólo puede leer los datos de un cuadro Multiplan sin poderlos modificar fácilmente. ¿Es un bug más, o es una tara irremediable? Las numerosas funciones del tratamiento de cuadros hacen de él una herramienta potente y flexible. Todos los cálculos están disponibles, los desplazamientos en el cuadro se realizan a dos velocidades, los tipos de caracteres pueden elegirse como en un tratamiento de texto y el tamaño máximo es gigantesco (256 columnas x 8.192 líneas).

Los datos de un cuadro pueden presentarse en forma de gráficos, circulares, curvas o histogramas, a elección. Con ayuda del

ratón se selecciona la(las) parte(s) del cuadro a tratar en gráfico y todo lo demás es instantáneo. No dispone de las tres dimensiones que son privilegio de Open Access. Jazz resulta francamente impresionante en los posibles cambios entre documentos y, sobre todo, en las actualizaciones. Permite servirse de un fichero para imprimir el correo partiendo de una carta tipo; y algunos movimientos de ratón son suficientes para transferir un gráfico o un trozo de cuadro a un texto. Pero Jazz es único en su género en la ejecución de una notable acrobacia: la actualización automática de los documentos asociados. Cualquier modificación de un valor numérico en un documento, ocasiona inmediatamente una actualización en todos los documentos que emplean ese número. Si un valor de un cuadro se modifica, el gráfico construido a partir de esos datos se modificará, aunque la ventana correspondiente no exista en la pantalla. De la misma manera se actualizarán los textos que contengan ese gráfico. Este resultado, que no consigue ninguno de los lógicos integrados actuales, hace de Jazz mucho más que la simple suma de lógicos en un disquete.

Se podría temer un funcionamiento más lento debido a estas complejas actividades. Nada de eso. La memoria activa parece que está bien gestionada, ya que puede pasarse de la escritura de un texto a un cuadro evitando el acceso a disco. Es cierto que Jazz sólo funciona en la versión 512Ko de Macintosh y precisa de dos lectores de disquetes. Operaciones rápidas y tiempos de respuesta breves. Jazz recuerda que el Macintosh dispone de un procesador Motorola 68.000 más evolucionado que el 8088 de IBM PC.

Tratamiento de texto y gestión de ficheros clásicos, pero tratamiento de cuadros de lujo: Jazz admite la comparación con los demás lógicos integrados, Lotus 1-2-3, Symphony, Framework y Open Access. Pero Jazz es claramente superior en resultados totales y facilidad de empleo. Esperemos que Lotus llegue rápidamente a depurar los bugs.

J. L. G.

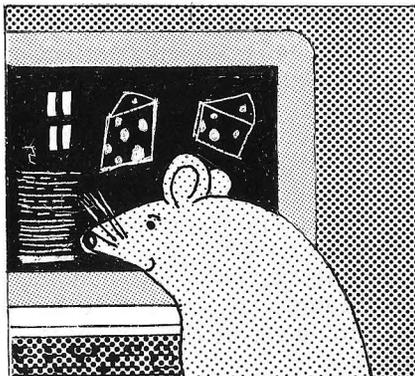
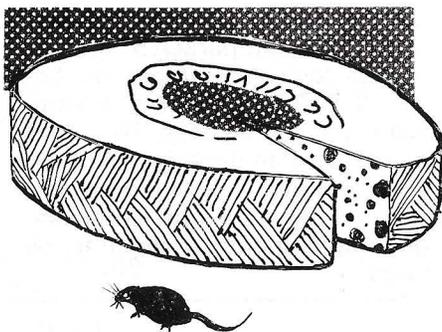


Gem: un ratón para mi PC

Un logical completamente nuevo llega al mercado. Lanzado por Digital Research, Gem, especie de super sistema de explotación, transforma el ya clásico IBM PC en una máquina New Wave tipo Macintosh. No está destinada al aficionado, sino a los que desarrollan nuevos recursos del PC. Hemos tratado de realizar la metamorfosis en todos los compatibles que hemos encontrado. La mutación es impresionante.

Digital Research trata, como todos, de conquistar los mercados de los IBM PC/XC/AT. Pero con un poco más de esfuerzo, tras los relativos fracasos de CP/M 86 y del reciente Concu-

rent PC/Dos ante el todopoderoso MS/Dos. Así se presenta Gem, una última carta de la firma americana, un triunfo sorprendente y prometedor. Gem significa Graphics Environment Mana-



ger, es decir gestor de entorno gráfico. Entorno, porque este programa es una especie de súper-sistema de explotación, intermediario entre el usuario y MS/Dos, y «gráfico» porque transforma el clásico IBM PC en copia de Macintosh con todo lo que ello comporta de bonitos dibujos. Por intermedio de Gem se efectuará toda la gestión de ficheros en discos, salvaguardas, copias, etc. De forma clara, el aparato de Apple ha servido de modelo. Se encuentran los mismos iconos elegidos en pantalla gracias al manejo del ratón. La metamorfosis es impresionante pero no tanto como la llegada del primero, al menos de momento. En realidad, Gem está destinado únicamente a los que se dedican a desarrollos, que puedan concebir para PC aplicaciones utilizables con Gem. Por tanto, habrá que esperar a que estos fabricantes de logicales no presenten programas «con Gem».

No obstante hemos probado las posibilidades de esta aparición. Ante todo una evidencia: la gestión de todos los ficheros del disco se facilita en gran manera. La imagen más característica, sin ser la más gloriosa es la que re-

presenta el cubo de la basura. Suprimir un fichero consiste en apuntar al dibujo que le corresponde y desplazarlo hacia el cubo de la basura. La operación es un verdadero placer en relación con el clásico «DEL to-to.txt». Gem (al menos la versión que hemos probado) no permite servirse de tabla gráfica. Por el contrario se puede utilizar los ratones de todas maneras. El de nuestra prueba era de la especie Microsoft. Comandaba varias acciones reconocidas por Gem:

— Clic (es el término empleado por la documentación): pulsando una vez solamente el botón y soltándolo.

— Doble clic: igual pero repetido rápidamente dos veces.

— Presión: presión continua del botón del ratón.

— Remolque: lo mismo desplazando el ratón.

La interface video

Cada una de estas acciones tiene un efecto particular sobre el logical Gem y se aprende fácilmente. Por ejemplo, para abrir un fichero basta con posicionarse encima y hacer un doble clic (el mismo principio que sobre Macintosh). El procedimiento es no sólo mucho más práctico que el método clásico del tecleo, sino también mucho más rápido.

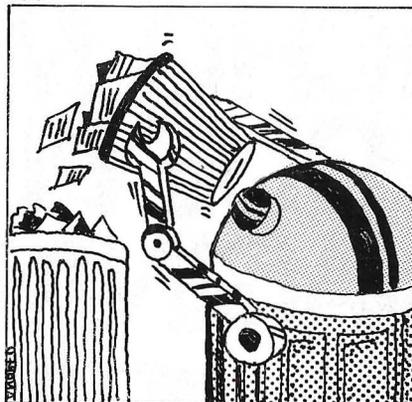
La presentación de iconos que sean representativos exige una buena calidad gráfica y Gem necesita para funcionar alta resolución, aunque sea en blanco y negro. En realidad, la tarjeta gráfica en colores fabricada por IBM sólo permitirá ver Gem..., en blanco y negro. En efecto, su resolución es sólo 640 x 200 puntos. Una nueva tarjeta con resultados suficientes ya está en venta en los Estados Unidos. Otros constructores ofrecen tales tarjetas. Ya menos dicho que Gem ya funciona con Apricot, Tandy 2000 y Atari y se encuentra en estándar en su versión de colores.

La instalación de Gem se hace de forma casi automática. Un programa se ocupa de todo y pregunta sobre la configuración: discos duros, discos flexibles (dos como mínimo), interface colores, tipo de ratón, puerta empleadas, etc. El mínimo de memoria exigida para cargar Gem

es de 256Ko, pero en la práctica serán necesarios por lo menos 400.

La pantalla de partida está limpia y vacía. Dos «armarios» representan los lectores de discos flexibles o duros. Arriba, en un borde algunos títulos ofrecen las opciones principales y constituyen los «menús descendentes». En nuestra versión se trataba de palabras inglesas (Desk, File, View, Options). Basta con apuntar la flecha a una de estas palabras y descendiendo un menú de las opciones correspondientes. Como se ve, se trata exactamente del principio Macintosh.

— La opción Desk (despacho) reúne las cosas que generalmente se encuentran en un despacho: un pequeño reloj y una calculadora pueden posicionarse en cualquier parte de la pantalla y se podrán desplazar o cubrirlas momentáneamente con documentos.



— La opción File (fichero o dossier) nos conduce al trabajo de creación de dossier, apertura, cierre y clasificación. Para el formateo de disquetes será preciso también teclear algunas palabras en el teclado.

— La opción View visualiza los ficheros con diferentes aspectos: iconos o nombre en claro, clasificados según el orden alfabético, cronológico o cualquier otro. También aquí se percibe a Macintosh.

— Finalmente «Options» nos hace salir del despacho y nos obliga a hablar un poco más en informática para manipulaciones de los ficheros del disquete: instalar un nuevo lector de discos o una aplicación con Gem, verificar los registros tras la escritura, etc. Una vez que se ha hecho la instalación sólo se precisan algunos minutos para aprender a emplear Gem con todas sus funciones. ¿Y si no se tiene ratón? El caso está previsto y Gem sabe emplear las

teclas del teclado, entre otras las flechas del cursor. Esta posibilidad es buena pero no hace perder las ganas de comprar un ratón.

El manejo de los ficheros es clásico, a pesar del aspecto fuera de lo normal de la pantalla. Además, del reloj o calculadora se pueden abrir al mismo tiempo cuatro ventanas; es decir, cuatro aplicaciones, lo que en la práctica será suficiente. Se pueden cambiar ficheros entre los diferentes dossiers abiertos. Pero esta posibilidad tiene una limitación de tamaño: el traspaso de documentos de un tratamiento de cuadros a uno de texto, por ejemplo, solo será posible con los logicales desarrollados especialmente para emplearse con Gem. La única aplicación que hemos tenido era Gem-Draw, un logical de ayuda al dibujo similar al Mac Paint de Macintosh o a Lisa-Draw que necesita como mínimo 512Ko. Se encuentran la misma pantalla y las mismas opciones seleccionables con el ratón: grueso o color del trazo, dibujo de figuras ya preparadas, etcétera.

Hemos probado Gem en varios materiales para estudiar su «compatibilidad» en IBM XT, IBM AT, Bull Micral 30 y Sperry Pc. Ha funcionado correctamente en todas estas máquinas. En el IBM AT el desplazamiento del cursor y la aparición de las diferentes pantallas son mucho más rápidos que en las restantes. Es una comodidad muy apreciable porque algunas aplicaciones en Gem son largas. Gem transformará la flecha que apunta en aguja.

La documentación de que hemos dispuesto era en inglés y suficiente para el usuario medio. Si se quiere saber más pienso que habrá que esperar las herramientas de desarrollo Gem SID que se nos anuncian para la construcción de aplicaciones en Gem.

Los primeros desarrollos en Gem están en camino y serán determinantes. Gem es un producto radicalmente nuevo, que transforma el IBM y sus compatibles en otra máquina que recuerda al Macintosh. ¿Tendrá suerte? Es posible, pero será preciso que los creadores de logicales se interesen en este nuevo ordenador que es un IBM con una metamorfosis debida a un ratón.

P. G.



DRAGON SOFTWARE

Más capacidad

Cuando un ordenador posee la capacidad y versatilidad de DRAGON, es

fundamental conocer a fondo todas sus posibilidades. Por ejemplo, DRAGON es el único ordenador de su categoría con

DRAGON D.O.S.

microprocesador 6809-E, un sistema tan avanzado que le

funciones de edición (Edit, Delete —DEL—, Auto, Renum, Trace, Motor, Audio, Cont.). Permite el manejo de sprites (Get, put) y el control de sonido (sound, beep, play) en tres canales con cinco octavas a través del altavoz del televisor o monitor. Pero lo más importante de un ordenador es su capacidad de ampliación

TUTOR DE BASIC AVANZADO

de sus programas en los temas de gestión, lenguajes y utilidades, ya que su oferta en software de juego es ya lo suficientemente abundante y variada (más de 200).

En cuanto a programas de gestión, DRAGON ofrece una amplia lista que va desde la gestión administrativa de colegios, a los

programas de utilidad se han hecho imprescindibles, por ello DRAGON ha desarrollado sus propios programas de tratamiento de textos, Agenda,

SISTEMA OPERATIVO FLEX

Videoclub, Almacén, Base de datos, Cuentas caseras, DRAGON Calc (hoja electrónica), Contabilidad personal, etc.

Y lo que viene

Porque el departamento de software de DRAGON está en

MUCHO MAS DE LO QUE PUEDAS IMAGINAR.

permite trabajar con tres sistemas operativos distintos (DRAGON D.O.S., OS-9, Flex).

Los ordenadores DRAGON poseen un teclado Qwerty profesional y están capacitados para elaborar gráficos en alta resolución de 198x256 pixels, con un gran tratamiento de los mismos (Line Circle Draw Print P., Mode Screen Colour, soportando 14 modos gráficos, etc.). Además, su Basic Extended Colour Microsoft, el lenguaje más estándar utilizado por los ordenadores profesionales, posee múltiples

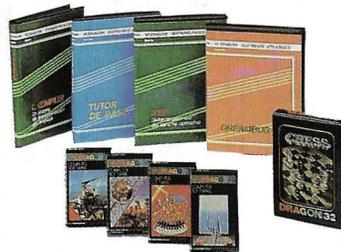


y crecimiento, y éste depende fundamentalmente de dos factores: el primero es poseer salidas estándar, para no tener que utilizar interfaces adicionales, y una puerta de expansión como la de DRAGON, que permite la conexión de cartuchos, controlador de disco, grabador de ecran, paleta gráfica, modem telefónico, así como otra para impresora Paralelo Centronic y la puerta I/O RS-232. El segundo factor es el software, y ésta no es sólo una cuestión de cantidad.

Mejores programas

Para DRAGON la cuestión fundamental, en cuanto a software se refiere, es adecuar su oferta a las necesidades del usuario, por esta razón, DRAGON ha centrado el desarrollo

SISTEMA OPERATIVO OS-9



programas de transacciones o control de stock con emisión de recibos, albaranes y facturas.

El lenguaje es un tema prioritario también para DRAGON y así puede disponer entre los editados en cinta, cartucho y diskettes, de Cobol, D-Basic, Fortran, Assembler, Forth, Logo, etc. Con la entrada de DRAGON en los hogares y pequeños negocios, los

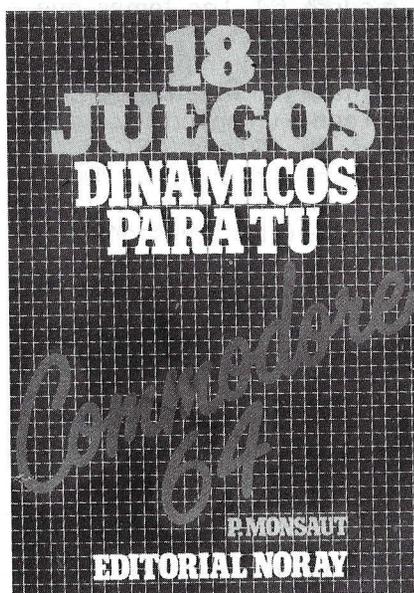
continua evolución y, mientras usted lee este anuncio, se están elaborando ya los nuevos programas que mañana serán imprescindibles para sacarle el mejor rendimiento a su ordenador DRAGON. Como Gestión de proveedores, Contabilidad presupuestaria, Cartera de efectos e impagados, Evaluación de notas, etc. Cientos de programas que harán que la oferta en software de DRAGON se adecúe a las necesidades del usuario en cada momento.

 **DRAGON**
ORDENADORES
EL FUTURO EN TUS MANOS

Fabricado por Eurohard, S.A.

Españoleto, 25. Telfs. 410 30 64 - 410 31 96 - 28010 MADRID - Ctra. Sevilla-Gijón, Km. 202 - 10002 Cáceres

BIBLIOTECA



18 juegos dinámicos para TV, Commodore 64

Por P. Monsaut.
Editorial Noray.
Barcelona, 1984.
96 págs., 15,5 x 21,9, rústica.
ISBN: 84-7486-046-6.
Precio: 650 pesetas.

Listados y explicación de los 18 juegos para el Commodore 64: Squash, Bombardeo aéreo, Defensa antiaérea, Trazos, Slalom, Recogedor, Tanque, Alfabeto, Aterrizaje, La caza del pato, Serpiente, Simón, Gran Premio, Cangrejos, La pared, Persecución, Robots y Paracaídas. ¡A jugar!



18 juegos dinámicos para TV, ZX Spectrum

Por P. Monsaut.
Editorial Noray.
Barcelona, 1984.
86 págs., 15,5 x 21,9, rústica.
ISBN: 84-7486-045-8.
Precio: 650 pesetas.

Listados y explicación de los juegos para el Spectrum: Exocet, Bombardeo aéreo, Ciempiés, Persecución, Slalom, Bajo el cocotero, Trazos, Tanque, Alfabeto, La caza del pato, Sprint, Aterrizaje, Gran Premio, Campo de minas, Numerix, La pared, Paracaídas y Robots. ¡Que ustedes lo pasen bien!



Las primeras 15 horas con el ZX Spectrum

Por Derek Ellershaw y Peter Schofield.
Editorial Paraninfo.
Madrid, 1985.
100 págs., 13,5 x 21,3, rústica.
ISBN: 84-283-1372-5.
Precio: 750 pesetas.

Cuando no se conoce nada sobre programación y sólo se dispone del ordenador, este libro es muy práctico para las primeras semanas.

Dentro de la colección Biblioteca ZX, *Las primeras 15 horas con el Spectrum* va tratando su-

cesivamente la introducción al ordenador con cuatro secciones: *Preprogramación*, donde se analiza el teclado, los errores de mecanografía y algunos comandos sencillos. *Técnicas básicas de programación*, entrando ya en el Basic más extensamente. *Utilidades*, donde se estudian la impresora y el casete, y por último, la sección cuatro trata *Más sobre la programación*, con instrucciones condicionales, manejos de DATAS, READ, DIM y adaptación de programas.

Libro útil para principiantes, con ejemplos, ejercicios, tests, etc., que junto al lenguaje fácil inician en la informática doméstica.



Programación paso a paso con el Spectrum

Por Phillip Williams.
Editorial Paraninfo.
Madrid, 1985.
112 págs., 13,5 x 21,3, rústica.
ISBN: 84-283-1373-3.
Precio: 750 pesetas.

Perteneciente a la biblioteca ZX, es un libro dirigido tanto a los novatos de la programación como a aquellos que aun conociéndola no la han depurado todavía. Consta de siete capítulos y dos apéndices donde se pueden encontrar las reglas y herramientas del Basic, la técnica de los organigramas, cómo planificar un programa, el mundo de las rutinas, variables y cadenas, funcio-

nes matemáticas usuales, etcétera.

Asimismo se pueden encontrar numerosos ejemplos e ilustraciones aclaratorias.

Primeros pasos en LOGO

Por Marie-Gaëlle Monteil.
Editorial Paraninfo.
Madrid, 1985.

96 págs. 15,5 x 21,3, rústica.
ISBN: 84-283-1347-4.
Precio: 600 pesetas.

Esta obra trata de explicar qué es el LOGO, qué cosas se pueden hacer con LOGO y cómo programar en LOGO. Para ello se hace una introducción a este lenguaje y su utilización, un desarrollo de los procedimientos y las variables, descripción de los datos LOGO tales como números, palabras y listas, así como un capítulo solo para los gráficos además de las explicaciones pertinentes de cómo programar en LOGO.

Libro de iniciación al LOGO interesante.

F. Monteil



Cómo programar su COMMODORE

1 Basic
Gráficos
Sonido

64

PARANINFO

Cómo programar su Commodore 64. Basic. Gráficos. Sonido

Por François Monteil.
Editorial Paraninfo.
Madrid, 1985.

128 págs., 15,5 x 21,5, rústica.
ISBN: 84-283-1343-1.
Precio: 675 pesetas.

Este libro es el primer volumen de los dos de que consta la obra, sobre la programación del Commodore 64. Los temas que se tratan son: el Basic, los diferentes modos de representación en pantalla y el sintetizador musical, así como un apéndice con las tablas de códigos ASCII, CHR\$, códigos de pantalla, de notas musicales y de colores. El capítulo sobre el Basic describe las particularidades de cada comando o instrucción y proporciona ejemplos aplicados a cada caso. Sobre el controlador de pantalla se describen los diferentes modos de visualización, cómo se accede a un generador de caracteres personalizado y al grafismo en alta resolución. También se indica cómo programar los SPRITES.

En cuanto al capítulo sobre el sintetizador musical se muestra cómo componer música, ruidos y otros efectos sonoros.

Es un libro de ayuda para aquellas personas que se inician en el mundillo de la informática a través del Commodore 64.

El segundo volumen analiza en profundidad el acceso al lenguaje máquina, las Entradas-Salidas y los periféricos.

Usted pone el ordenador... nosotros, los periféricos...



MONITOR ALTA RESOLUCION
DATALEC PLUS

DATALEC PLUS es el nuevo monitor DATALEC. De fósforo verde, pantalla antirreflexiva y alta resolución, tiene los mandos de control del operador situados en el panel frontal tras una tapa practicable, así como mandos de sincronismo en su cara posterior. El diseño externo del monitor ha sido cuidado en todos sus detalles logrando un aspecto limpio, armónico y agradable.



IMPRESORA MATRICIAL
SHINWA CP-80 F/T

La impresora SHINWA CP-80 F/T utiliza una matriz de agujas de 7 x 9 y ofrece una resolución de 640 puntos por línea. Dispone de juego de caracteres españoles y gran variedad de posibilidades en la impresión de textos: normal, comprimido, doble ancho, subíndices, etc. La perfecta compañera de su ordenador, a precio micro.

Distribuidor oficial:

Muntaner, 44
08011 BARCELONA
Tlx. 54218
Tel.: 323 43 15

SITELSA
INFORMATICA

Pregúntenos por su proveedor más cercano.



Hola familia:

Esta vez, las cuatro líneas no van dirigidas a todos los lectores, sino a ciertos amigos, conocidos en nuestra redacción por su simpatía y constante comunicación, a los que saludamos desde aquí.

Claro que no todos son leales enviando sus dudas, críticas, soluciones, sugerencias, etc. Y los hay «astutos», «gorriones» y «marchosos», que mes a mes quieren pero no pueden, les gustaría pero es más cómodo, se suscribirían pero, ¿para qué?... ¡Como es tan barato!

Señor Rocha, señor Cano, señor Herrera y compañía, nuestras tarifas de publicidad no se han alterado desde primeros de año, y no sufran, porque cualquier variación que «modificara sus intereses», les sería comunicada oportunamente con el consiguiente «regalito».

No se molesten en enviarnos más «postales» porque con las que tenemos ya hemos empapelado la pared del fondo y los laterales están cubiertos de otras muestras de afecto menos interesadas y más útiles para la comunidad del ORDENADOR PERSONAL.

¿Qué tal si sus próximas cartas viniesen con algún programita interesante para todos? O es que lo de Clubs es sólo para «desgravar».

Sin otro particular, aprovechamos la ocasión para invitarles a que se decidan.

Saludos generales.

Muy Sres. Míos

En el n.º 30 de su revista «EL ORDENADOR PERSONAL», encuentre un listado titulado, Organice sus fichas con un poco de ayuda de su Spectrum, que me interesa, mi alegría se fulminó cuando comprobando el mismo llegue a una zona en la que es imposible leerlo por su mal estado de impresión.

Mi ruego es el siguiente ¿No podrían Vdes. mandarme una copia en mejor estado de este listado?

En espera de verme atendido se despide.

Jose J. Palacios

Ciertamente el listado tiene zonas más que oscuras pedimos disculpas, en cuanto a esas líneas más difíciles se publicó una nota aclaratoria en el n.º 32 página 103. Si persiste la negación del programa, no dudes en indicárnoslo y te enviaremos un listado completo. Quisieramos igualmente dar respuesta en estas líneas a otros usuarios con la misma queja.

Esperamos haberos complacido.

Muy Sres. Míos

Me dirijo a la amabilidad de su publicación con el siguiente ruego. Soy usuario de un Spectravideo SV-328 y me gustaría si hay números de la revista dedicado al modelo que yo poseo y también si existe libros o textos donde encontrar «programas» para el modelo que yo poseo en Basic-Microsoft.

Dándole las gracias, por

todas las molestias que le haya podido ocasionar, se despide de ustedes.

Gregorio A. Andión López
Marín (Pontevedra)

No conocemos ninguna revista española que esté dedicada exclusivamente a los Spectravideos aunque no sería nada extraño que apareciera alguna en un futuro próximo dado el «ambiente» actual de publicaciones informáticas específicas. Con respecto a libros de texto sobre Spectravideos, conocemos los que tiene el importador oficial: «Programación Básica», «Programación Avanzada» y «Programación con Spectravideo». No sabemos de ningún libro editado en español con programas específicos para Spectravideo, pero quizás encuentres libros de programas en Basic Standar Microsoft en las librerías especializadas, de todas formas los programas para los MSX pueden funcionar en el SV-328 con algunas modificaciones, principalmente en los formatos para pantalla.

Muy Sres, míos:

Primeramente les felicito por ser, según mi criterio la mejor revista sobre Micro-informática de divulgación nacional, por ser las otras muy malas.

Hablan y editan programas de ordenadores populares pero, suelen ser de juegos, con lo que lleva instrucciones en código máquina, POKES, por lo que los usuarios de otras máquinas sólo podemos voltear la hoja, sin sacar casi nada de provecho. Les rogaría que al final de cada programa hicieran una especie de índice de conversiones.

Yo soy usuario del NEW BRAIN, un ordenador muy bueno, y potente, aunque no de mucha divulgación, por lo que ruego me manden o publiquen más información sobre el mismo así como Club de Usuarios de este ordenador.

Deben de generalizar más sus programas ya que existen revistas especializadas de ZX-81, Spectrum, Commodore...

Espero que sigan caminando hacia el aprovechamiento de sus páginas, ya que el camino es

largo, de todas formas sinceramente les felicito.

Muy atentamente:

M. Sananes
Las Palmas

Muchas gracias por tus amables palabras. Sin desmerecer a otras revistas, nosotros intentamos hacerlo lo mejor posible y una parte importante de nuestros resultados se debe a vosotros.

Desgraciadamente no siempre se puede satisfacer a todo el mundo y es por ello que ofrecemos una amplia variedad de programas para distintos ordenadores. ¿«Los POKES y códigos máquina»? Ciertamente, pero el verdadero provecho se puede sacar estudiando el programa y creando las «partes duras» de nuevo para nuestro «bicho». Si tuvieramos que hacer un índice de conversiones para cada ordenador, de cada programa, posiblemente no saldrían más que unos pocos programas al año en perjuicio de la mayoría. De todas formas tratamos de publicar programas en Basic Microsoft estándar en la medida de lo posible. La mejor información que podemos dar del New Brain es su banco de pruebas, que se publica en el n.º 12 pág. 71. Respecto a un club de usuarios podemos darte el de Barcelona donde contactar los lunes y jueves por la tarde:

Servicio de información y promoción de actividades juveniles Club New Brain

*C/ Caspe, 49, bajos
08010 Barcelona
D. Pere Batlle
Tfno. 93 232 31 12*

Queridos amigos del OP

Poseo una Casio FX-702-P, en vista de la aparición de las mayores de la serie que poseen aplicación de memoria de 2 y 4kbytes, y ya que se había dicho que la 702 era ampliable, mi pregunta es la siguiente.

¿Es posible colocar estas ampliaciones en la 702 en las ranuras situadas cerca de las pilas y conectadas al circuito impreso que posee sin que se dañe la calculadora?

Si poseemos programas para esta máquina, ¿es posible mandarlos para que los publiquéis? Si es así, ¿cómo los debemos mandar?

Gracias por todo
Enrique Tobella Gimeno
Barcelona

Los americanos y los ingleses, que por el momento «nos sacan algunos cuerpos» en el mundillo de la informática, comercializadora en su día según nuestras fuentes, una ampliación de memoria para la FX-702-P pero que aquí no llegó. Los nuevos modelos tienen ampliaciones de hasta 8K pero no se pueden incluir ya que tienen otro diseño diferente. Confórmate con la configuración que tienes y si deseas hacer de «manitas» no queremos tener ningún cargo de conciencia, eso sí, gracias a grandes iniciativas, como por ejemplo la de Colón, hoy todos comemos patatas fritas, bebemos café y tenemos bases al alcance de la mano. Si te lanzas, envíanos el descubrimiento o el recordatorio, y esos programas interesantes que tengas junto con una buena documentación al respecto, el listado y algún soporte magnético si lo tienes para probarlo, nosotros lo estudiaremos y publicaremos si es interesante. Esperamos tus gratas noticias.

Hola, soy un chico, de 12 años de edad, y les quería felicitar por su revista. Es práctica, amena y sencilla de comprender.

Quisiera información sobre dos ordenadores personales: ORIC ATMOS y AMSTRAD CPC 464.

Aparte de la información que de ellos ustedes puedan adjuntarme yo quería hacerles unas preguntas.

El ORIC ATMOS es totalmente igual al ORIC 1 excepto en el teclado y la memoria ROM. Para dejar la ROM del ORIC ATMOS igual a la del ORIC 1 hay una sentencia o un programa BASIC ¿podrían indicarme cual es?

Respecto al AMSTRAD se le pueden poner en pantalla 40, 60 u 80 columnas mediante BASIC. Me gustaría que me indicaran cuáles son esas sentencias.

He oído que el AMSTRAD lo van a sacar en vez de con un cassette con un diskette ¿es cierto?, si es así ¿cuándo estará en el mercado?

Por la presente nada más. Un saludo.

David Alvarez Ramos

Nos congratulamos de que sigas nuestra revista y que nuestro primordial deseo de hacerla comprensible se cumpla. La información de AMSTRAD CPC 464, puedes encontrarla en su avanzadilla de pruebas, del n.º 35 pág. 63, en cuanto al ORIC ATMOS te remitimos al n.º 15 pág. 69, si bien corresponde al banco de pruebas del ORIC-1. El ATMOS es más rápido y más potente con un mejor sistema operativo, tiene algunas instrucciones más en el BASIC. El editor se ha mejorado y como ya sabes tiene un teclado profesional. Con respecto a las ROM son diferentes, siendo igualmente superior la del ATMOS, las direcciones de memoria también cambian y es lo que da lugar a que ciertos programas en código máquina no sean compatibles de uno al otro.

Esa sentencia o programa no la conocemos y es «difícil» que dos ROM diferentes se hagan iguales ¿algún lector tiene la respuesta? Tu pregunta sobre el AMSTRAD creo que tiene algo que ver con las instrucciones MODE de formato: MODE (expresión entera), tomando como parámetro 0, 1 ó 2; con el MODE 0 se obtiene una cuadrícula de 20 columnas por 25 filas y corresponde a imágenes multicolores, apareciendo como máximo 16 de los 27 colores simultáneamente. Con MODE 1 (estándar) se pueden utilizar 4 colores y una cuadrícula de 40 x 25 y por último el MODE 2 o de alta resolución permite 2 colores de tinta simultáneamente y reproduce 80 caracteres por 25 líneas.

El nuevo producto AMSTRAD CPC 664 ya está en el mercado, ojea los nuevos productos y la publicidad del último número.

Estimado Sr. director:

Soy un semiadicto lector de su revista, desde que el capital me lo permite, y ante todo no haré como de costumbre diciéndole:

—Ante todo felicitarles por su obra...

Sino que simplemente le diré:

—Ante todo felicitarle por su obra.

¡PORQUE ES VERDAD!

Así, que no se asuste que no quisiera hacer crítica alguna.

El motivo que me llevó a escribirle esta carta es un proceso algo complejo, además es la primera vez que escribo a un director de una publicación, y no sé si lo estaré haciendo con la debida corrección y detalle, con lo cual le ruego mis disculpas por cualquier fallo que traiga consigo mis dieciséis años.

De cualquier forma y si está realmente convencido, de que seguirá leyendo éstas mis humildes palabras, quisiera exponerle la situación.

Hace ya algunos meses, adquirí un microordenador ORIC-1 16K con el que estoy engrandeciendo el gusanillo informático que llevo conmigo gracias a ustedes.

No crea que lo que quiero es la publicación continua de programas para el ordenador, ni mucho menos (aunque no vendrían mal uno de vez en cuando), no, para ello creo que el reparto lo harán proporcionalmente a las ventas.

El problema estriba, en que hay una sección de su revista de la que no estoy del todo contento, ya que es más bien esporádica, escasa y algo sosilla.

Corresponde al correo de dudas del lector.

Pues bien, volviendo a mi ordenador, me imagino que estará al día, y sabrá que lo acompaña, no aspira siquiera a ser manual, con lo que cientos de problemas han tenido que ser resueltos a base de horas y más horas de tecleto y a base de otros tantos cientos de frases como ¿SYNTAX ERROR o ¿ILLEGAL CUANTITI ERROR.

Este es el problema que tenemos los «usuarios» (que ahora está muy de moda decirlo así) del ORIC-1 y creo que de otros también y por ello llevo ya tiempo pensando en sugerirles la idea que tengo en mente.

Sustituir ese espacio dedicado a las consultas del lector y que casi con la misma extensión, publicasen los problemas que se nos plantean y no podemos resolver, y que fuesen contestados por

otros lectores que lo tuvieran resuelto, y publicado en el n.º siguiente.

No sé si habrá quedado claro, le pondré un ejemplo para intentar aclarárselo.

En la revista n.º X aparece algo parecido a:

Pl. Les rogaría a los poseedores de un Oric-1 16K me informasen de cómo podría definir caracteres en LORES-1 para un juego de marcianitos.

Fulanito de tal...

Y en la revista n.º X + 1 apareciese aparte de otras dudas la respuesta de un amable lector (que todavía quedan) de una forma parecida a:

La respuesta a la Pl. del n.º X es:

Rl. Usando los POKE'S de los n.º 47360 a 47992.

Creo que habrá quedado algo más claro.

No sé si mi idea será mala, muy mala o descabellada, pero puede ponerse en prueba, así sus súbditos contestadores se ahorrarán de escribir cosas como siempre de: Soy novato, qué computadora es mejor para mí ¿el ZX-81 o el APPLE Lisa?

Si después de uno o dos números como máximo de hacer el ridículo con mi sugerencia, borrón y cuenta nueva y perdonen las molestias... Gracias, el director. Y todos contentos.

Gracias de todo corazón.

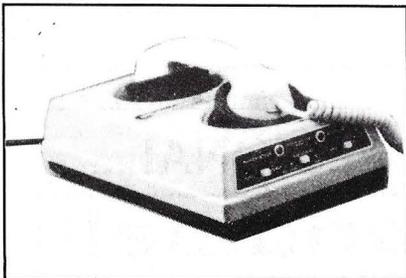
Víctor J. Casas Blanquer
Alicante

Muchas gracias por los pìrropos y recogemos tu sugerencia, que de algún modo está contemplada en esta sección. Se pretende no siempre con éxito, aclarar dudas que puedan presentarse a los usuarios; para ello lo mejor que podéis hacer es estampar esos problemas en una carta y nosotros la publicaremos con la solución si la sabemos o el ruego de contestación por parte de algún «usuario» más avanzado en ese tema. Sería ideal conocer profundamente todos los trucos, y misterios de cada ordenador, pero comprensiblemente eso no es posible por razones obvias y para eso están nuestros amables lectores y sus respuestas. Tomad nota.

Redes: el mundo en el extremo de un módem

Para tener acceso a las redes con un ordenador, se precisan material, logical, cables, un teléfono y un mínimo de conocimiento del funcionamiento del sistema. Una vez resueltos estos «pequeños» problemas; este dossier le ayudará a conseguirlo: estará dispuesto para participar en la gran aventura telemática.

En principio, cualquier ordenador personal es capaz de efectuar una comunicación telemática. Es necesario y suficiente que disponga de una puerta de entrada-salida para dialogar con el exterior. En la casi totalidad de los casos a la puerta de serie RS



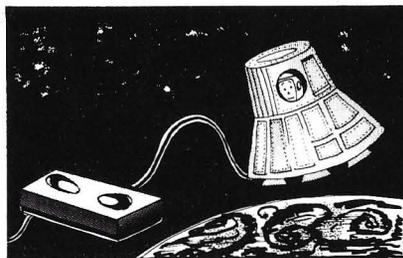
232C se conectará un módem, que estudiaremos. No obstante, hay que precisar que no es el único medio que existe. Algunos módems emplean un procedimiento diferente: el **memory-mapping**. Eso significa que estos módems se bifurcan del bus interno del ordenador. Por consiguiente, el microprocesador ve ese módem como una serie de octetos de memoria viva.

Para resolver el espinoso problema de la conexión ordenador-módem, conviene conocer el protocolo normalizado de un enlace RS 232C, o bien emplear la «solución rica»: el cable Smart, que resuelve bien los problemas de conexión (que nos gustaría probar para Vds.). Tal conexión se hace a través de una toma de veinticinco contactos, llamada toma «Amphénol». La norma asigna una función a cada uno de los veinticinco hilos, pero la mayor

parte de los periféricos tradicionales (pantalla del terminal, impresora, módem) no emplean más que algunos (en general, ¡cuatro!). Por otra parte, la mayoría de los constructores sólo cablean unos pocos hilos en sus conectores serie.

Ante todo un módem

Por supuesto, para que se establezca la comunicación es necesario que se entiendan los dos módems. Por tanto, deben corresponderse las frecuencias portadoras y las velocidades de transmisión. Aunque existen módems llamados «multimodo», un módem de 300 baudios con las normas europeas es suficiente para acceder a las redes amateurs. Como las normas americanas son completamente diferentes de las muestras deben guar-



darse muy mucho de traerse un módem de los EE.UU. Por el contrario, un módem comprado en Inglaterra funcionará perfectamente en las redes españolas una vez resueltos los problemas de conexión.

La elección dentro de un precio razonable se limita a España y... una vez más nos llegan del otro lado del Canal los aparatos baratos... y que funcionan.

Por la parte lógica, la comunicación se resume en un algoritmo de una sencillez extrema.

¿Se ha recibido un carácter en la puerta serie?

¿Sí? Se visualiza en la pantalla y se continúa.

¿Se ha pulsado una tecla en el teclado?

¿Sí? Se envía el código ASCII correspondiente al módem.

Se vuelven a comenzar las dos pruebas y así sucesivamente.



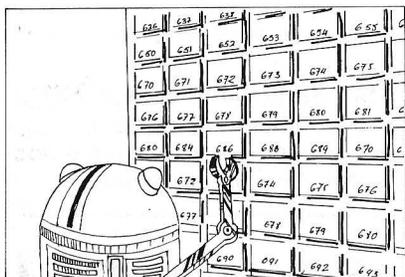
Por esta sencillez, si la comunicación emplea el estándar CCITT V21, ¡se escribirá perfectamente en Basic! Les presentamos fuera del dossier una idea de un programa de gestión de una puerta RS 232C que, adaptada a su OP, le permitirá crear su visión (¡previa!) de un logical de comunicación.

Por supuesto, hay logicales de comunicación que se pueden comprar en el comercio. Por encima del algoritmo mínimo descrito anteriormente se puede disponer de refinamientos muy cómodos cuando se emplean las redes con frecuencia.

La posibilidad de almacenar en memoria el desarrollo de la conexión es una función casi necesaria. Todo lo que teclee así como la respuesta, se podrán almacenar en disco o casete, listar, integrar en un fichero o en un texto.

Después las redes

Para aquéllos que emplean redes con palabra clave y códigos de acceso múltiples resulta pesado volver a teclear una serie de caracteres en cada conexión. Por ejemplo, para emplear Thélème o Microdial, una vez establecida la conexión en Transpac, hay que introducir un número de nueve cifras que corresponden al servicio, después un número de usuario (ocho caracteres) y finalmente un código secreto (cuatro cifras) y todo ello en cada llamada. Algunos logicales de comunicación ofrecen la posibilidad de almacenar estas series de caracteres para enviarlas llegado el momento mediante la simple pulsa-



ción de una tecla. También la teclera es una preocupación del

acostumbrado a las redes. Muy extendido en EE.UU. y Gran Bretaña, consiste en la recepción de logicales por módem. Para telecargar, su logical de comunicación y el servicio deben disponer del mismo protocolo. Este también sirve para transmitir ficheros o programas entre dos ordenadores sin pasar por un servicio.

En resumen, constituir un equipo telemático «básico» es fácil. Una interfase de serie, un módem y la faena está hecha. Para los que duden de su competencia en la soldadura de cables de enlace se aconseja que lleven su material a un comercio y no lo saquen hasta que **funcione el conjunto**.

Aviso

Como no ignora, la telemática llega a marchas forzadas al pequeño mundo de la informática. De ahora en adelante, el módem merece figurar en lugar preferente del puesto de trabajo, ya bastante atestado, del programador prevenido.

¡Esperamos sus iniciativas! Aficionados, que ya «traficáis» en las redes, enseñadnos vuestras experiencias felices o desgraciadas. Los que hayan tenido conexiones con redes amateurs del extranjero (CBBS inglesa u otras), que nos digan por dónde andan.

Profesores y entusiastas (no se excluyen) que queréis o ya habéis montado una red de servicio accesible a 300, ó 1.200 baudios, tenednos al

corriente de vuestras realidades y proyectos.

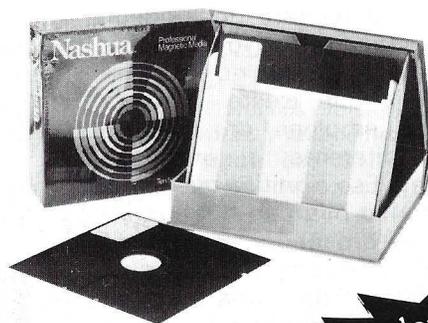
Para todos, ¿qué módems emplea? ¿Dónde están los creadores de programas de gestión de módem? ¿Y los que han recibido y/o comercializan periféricos telemáticos? ¡Deberían escribimos! Poseedores de bases de datos accesibles mediante enlaces telefónicos, ¡enseñadnoslas!

También nos gustaría dar la palabra a todos los astutos que han organizado una red local que interconecta varios ordenadores y, ¿por qué no?, periféricos compartidos.

Fanáticos de la telemática, aficionados a conexiones raras y acrobáticas, ¡no se abstengan!

EL ORDENADOR PORTATIL MAS PROFESIONAL...

 **Bondwell**™



Máximo valor por su dinero

CP/M 3.0

El ordenador BONDWELL está diseñado para el profesional que desea potencia y versatilidad al mismo tiempo.

Con pantalla ámba de 9 pulgadas, dos unidades de disco de 360 Kb en el modelo 14 y 180 Kb en el modelo 12, 128 Kb RAM en el modelo 14 y 64 Kb RAM en el modelo 12. Ambos modelos están preparados para rentabilizar su negocio desde el momento de su compra. Se suministran con los programas Wordstar, Mailmerge, Calcstar, Datastar en español, además el Reportstar. Se suministra también disco de utilidades completo que incluye programas, sintetizador de voz, copiador de ficheros de datos de IBM/PC y muchos otros. Manual de manejo en español y de CP/M.

Distribuidor oficial: Muntaner, 44
08011 BARCELONA
Tlx. 54218
Tel.: 323 43 15

SITELSA
INFORMATICA

¡SOLICITENOS CATALOGO Y PRECIOS!.

Paseo por las redes

El equipo está completo: ordenador, módem, logical de comunicación, teléfono, cables. Sólo falta conectarse, pero ¿donde? ¿Y para qué? Nuestra gama de elección, pobres españoles, está lejos de igualar a la de los británicos. No obstante, mientras esperamos la marea telemática que no tardará, ya podemos ir entreteniendo nuestras pasiones.

Si es un feliz poseedor de un módem, hay muchos números de teléfono que puede marcar para obtener mensajes en su pantalla; lo que le permitirá, en una primera fase, verificar el correcto funcionamiento de su instalación. Existe la comunicación barata y buena en Inglaterra y EE.UU., pero el usuario francés debe pagar de su bolsillo todos sus paseos telemáticos. Un detalle: por comunicación barata entiendo la que se reduce prácticamente al costo de la comunicación telefónica y el servicio a quien se llama factura poco... o nada.

No obstante, la casi totalidad de los servicios franceses no deja acceso más que si se enseña una patita blanca; es decir, que debe tener una contraseña por la que habrá pagado el derecho de acceso. También se necesita una cuenta provista. A ella se cargará el tiempo de cada comunicación. Sin embargo, en las redes para aficionados (véase recuadro), el costo no es prohibitivo si se limitan los tiempos de conversación.

¿Cómo funciona?

Ante todo, una red es un logical que funciona, en general, en un gran sistema. Su conexión a una red no es otra cosa que la posibilidad de utilizar a distancia los comandos de este logical, que le ofrece diversos servicios.



De este modo, cada red tiene sus propias especificaciones y cualidades.

Si su finalidad en materia de comunicaciones es intercambiar información con un grupo de amigos le bastará con un servicio de mensajería o de conferencia privada y le importará poco lo que ocurra fuera de su grupo.

Si su deseo de participación, activa o pasiva, en conferencias con gentes que no conoce pero que tienen sus mismos intereses, tendrá que elegir redes cuyos mensajes son públicos y tratan de los temas que le interesan.

Antes de seleccionar una red es conveniente conseguir una demostración para darse idea de la densidad de informaciones que circulan por el canal.

¿Qué hacer una vez conectado? Todo depende de lo que le proponga la red. Prácticamente se encuentra siempre un servicio de **mensajería**, que permite como indica su nombre, hacer llegar los mensajes a uno o varios abonados de la red. Mensajería privada: únicamente el destinatario podrá leer su correo. La mensajería pública se asemeja más bien a una **reunión**, en la que cada uno se aprovecha de las conversaciones de los demás. Redes tales como Microdial o Thélème en Francia, EIES en EE.UU., ofrecen ambos servicios. De este modo se puede comunicar sin que los interesados estén conectados al mismo tiempo que Vd.

Como servicio anejo, los **anuncios breves** proponen una forma de mensajería con un fin preciso.

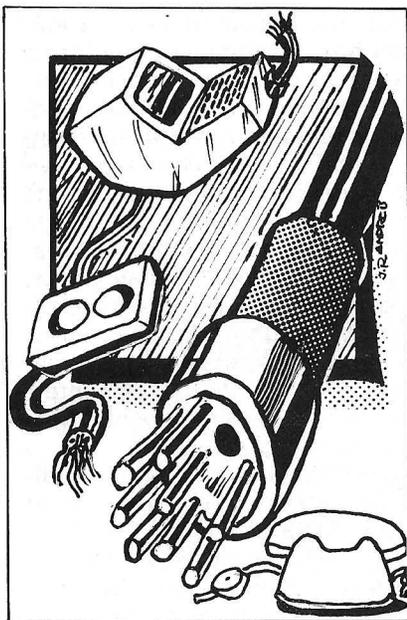
La concurrencia permite la comunicación entre varios en tiempo real. En mi opinión este servicio tiene poco interés. Se puede emplear el teléfono de modo «normal» si sólo hay dos correspondientes en línea. Si hay varios, la comunicación se encarece rápidamente (una hora pasa enseguida) y la experiencia demuestra que las conversaciones intercambiadas se limitan con frecuencia a cosas triviales.

Además de otros servicios, algunas redes proponen **bancos de datos**. Algunos servicios se dedican a ellos exclusivamente. Se trata ni más ni menos, de ficheros diversos que se pueden consultar y que actualizan los administradores de la red. Existen de varios tipos: económicos, jurídicos, etc.; pero el alto precio de su consulta los reserva a profesionales.

Ultimo tipo de servicio: la **telecarga**. Gracias a él, el usuario recibe directamente los logicales, lo que evita largas horas de trabajo. Para que pueda realizarse la telecarga, su logical de comunicaciones debe tener el mismo protocolo que el de servicio. En

este campo, la norma es el protocolo Christensen (nombre de su creador) que permite verificar al servicio, mediante un sistema de control de suma (check sum), que la transmisión no tiene error. En los servicios franceses no existe telecarga actualmente, pero le informaremos de cualquier novedad en este campo.

Nos falta por tocar un problema, no de los menores: el costo de la comunicación. Algunos servicios están abonados a Transpac y otros tienen su propio número de teléfono. Para los primeros hay que marcar el número de teléfono de Transpac (ver recuadro) y después el código de nueve cifras correspondientes al servicio. En este caso, PTT le facturará una cantidad básica (75 céntimos, que se despreciarán en los cálculos de costes), cualesquiera que sean la duración de la comunicación y el lugar de llamada. Por su parte, la red aplicará sus tarifas. En el caso de una red que tenga su propio número de teléfono y no pase por Transpac, el lugar desde donde llame hará variar considerablemente la



factura por que PTT aplica la tarifa telefónica estándar. Lo que no impide a la red, si no es gratuita, facturarle la comunicación.

Por ejemplo, una hora de conexión a Microdial, que utiliza Transpac, le costará 200 FF si se llama entre las siete y diecinueve horas. Esta cantidad le será cargada en cuenta a Microdial. Una hora de conexión con una «red gratuita» inglesa (que no utiliza Transpac) le costará 270 FF du-

rante las mismas horas. Encontrará este cargo en su factura de teléfono.

Quizás estas observaciones le decidirán a adquirir un cronómetro. Comenzar a pasearse por las

redes se convierte enseguida en una pasión absorbente. Queda advertido.

Antonio Jennet

Repertorio telefónico (no exhaustivo)

Para las redes conectadas a Transpac, marcar el (3) 601.91.00 y después el número de nueve cifras del servicio.

FRANCIA. Calvados

Especialmente destinado a los equipados con Apple, dispone de bancos de datos bursátiles y financieros y de un servicio de mensajería y de transmisión de ficheros Apple.

Calvados
BP 21-07

75327 París Cedex 07
(1) 705 09 04

Gufih

Es la única red gratuita, que conocemos, en Francia..

Groupement des utilisateurs francophones d'informatique Heat

37 bd Saint-Jacques
75014 París

Microdial

Servicios de mensajería, anuncios breves y concurrencia.

Inscripción 100 FF; hora de conexión de lunes a viernes de 7 h. a 19 h.: 200 FF; una hora el resto del tiempo 30 FF.

Microdial-Microtel
9 rue Huysmans
75006 París
(1) 544 70 23

Módem: Transpac +
192 000 359

Thélème

Los mismos servicios que Microdial más servicio de conferencias.

Inscripción: 100 FF; hora de conexión de lunes a viernes, de 7 a 19 horas: 170 FF; una

hora el resto del tiempo 75 FF.

Telematique pour les gens
42 rue Lamartine
75009 París

Módem: Transpac +
192 000 359

GRAN BRETAÑA CBBS

Pronúnciese cibibies; es la abreviatura de «Computerized Bulletin Board System», literalmente, «Sistema de cuadro-boletín informatizado». En la práctica, un CBBS es un servicio que funciona partiendo de un OP que un particular o un club pone a disposición del público.

Todas las redes citadas en este apartado son de acceso gratuito, pero hay que pagar la comunicación telefónica. Una hora de conexión suele costar 180 FF. Para conseguir la comunicación, marcar 19 (tono) y luego el 44 seguido del número de 9 cifras.

CBBS North Birmingham

Operador: Paul Smith
Módem: 827 288 810

CBBS South-West

Operador: Boyd Hitchcock
Módem: 626 890 014

CBBS Surrey

Operador: Miker Parker
Módem: 486 225 174

PIP

Operador: Q. Redford
Módem: 742 667 983

Southern BB

Operador: Jonathan Sanders
Módem: 243 511 077

Bienvenido a Thélème

... Espere unos segundos...

Ultima conexión: 13 septiembre a 18,50

TPG y Thélème se democratizan... Ver la lista reunida de usuarios conectados (S/N)? S.

LO10 (205) conectado a 18.51

¿Servicio deseado?

Puede elegir entre: 0 - Saldo de su cuenta

1 - Mensajería

2 - Anuncios breves

3 - Bancos de logicales

4 - Conferencias

5 - Comunicación tiempo real

6 - Edición de textos-Ficheros

7 - Anuario

8 - Concurrencia

¿Servicio elegido?

DELTA

Base de datos esencial para su microordenador

Si una tarea de su microordenador es almacenar y tratar mucha información, DELTA debe ser su primera inversión en software. Es un éxito garantizado para su compañía.

Le ayuda en sus distintas aplicaciones, le ofrece una gama de posibilidades más amplias que las ofrecidas por otros programas en el mercado actual.

¿Por qué DELTA?

DELTA es uno de los pocos programas concebidos para ser utilizados por los usuarios, gerentes, secretarías y cualquier tipo de empleado.

DELTA está en español usual (manual y mensajes). Lo utilizará sin que sea necesario tener conocimiento de informática.

DELTA no está destinado a una aplicación específica. Puede ser la solución para cualquier aplicación y la suya en particular.

El éxito de DELTA está principalmente en su simplicidad de utilización y sobre todo en su gran potencia. Le permite seleccionar su información, efectuar cálculos, imprimir listas, informes, etiquetas adhesivas, y hasta cartas personalizadas!

Si Vd. utiliza Wordstar, Spellbinder, Lotus 1, 2, 3, Peachtext, Visicalc o Multiplan, además necesita a DELTA que puede intercambiar todo tipo de datos con ellos.

EJEMPLOS DE APLICACIONES DE DELTA:

- Administración de fincas.
- Bancos.
- Mantenimiento y limpieza.
- Abogados.
- Control de coste de obras.
- Médicos, dentistas, veterinarios.
- Agencias de viajes.
- Facturación.
- Farmacias.
- Almacenes.
- Hospitales.
- Seguros.
- Archivo de personal.
- Librerías.
- Vídeo club...

Disponible para los ordenadores con MSDOS o PCDOS como IBM PC y XT, HP 150, RAINBOW 100/100+, VICTOR/SIRIUS, APRICOT, OLIVETTI M24, RANK-XEROX, COMPAQ, ITT XTRA, TOSHIBA, ZENITH y compatibles.



NO PIERDA MAS TIEMPO, ¡INFORMESE!



ORDENADOR

IBM PC y XT
Apricot
HP 150
Rainbow 100/100 +
Víctor/Sirius

DISTRIBUIDOR

Red de concesionarios autorizados de IBM España, S.A.
D.S.E. Tel.: (93) 323 00 66
Hewlett Packard. Tel.: Madrid 637 00 11
Digital Tel.: Madrid 734 00 52
Otesa Tel.: Madrid 754 33 00

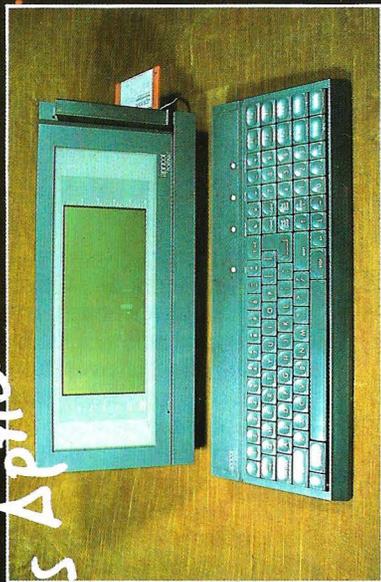
Compsoft PLC, Compsoft Manor, Farncombe Hill, Godalming Surrey, England GU7 2AR

Teléfono: (07 44 4868) 25925
Télex: 859210 CMPSFT G
Contacto: Louise KILLICK

apricot PORTABLE

apricot

La respuesta es



DSE
S.A.

DISTRIBUIDORA DE SISTEMAS ELECTRONICOS S.A.

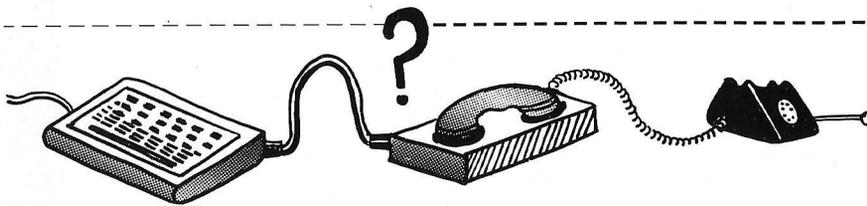
C/. Comte D'Urgell, 118. Tel.: 323 00 66
BARCELONA-11. Infanta Mercedes, 83. Tel.:
2791123 - 3638 MADRID-20.

Módems, redes: el porqué del cómo

De la película «Wargames», el término módem se ha convertido en familiar para los aficionados a la informática personal. Gracias a esta fantástica herramienta puede conectar un ordenador a otro e incluso a lo que se llama «redes telemáticas». En realidad, conviene saber lo que se esconde tras este misterioso módem.

Un módem es un modulador-demodulador de datos informáticos. Esto significa sencillamente que, para que las informaciones numéricas (ceros y unos lógicos) transmitan por caminos que sólo soportan datos analógicos (señales sonoras como la voz humana o la música), hay que codificar la información transmitida y decodificarla a la llegada para restituir el mensaje inicial. Todos los que tienen ordenador personal han usado un módem, por lo menos una vez: es el sistema que se emplea para registrar y leer un pro-

dificación, el módem de la casete transforma los ceros y unos que le llegan en señales sonoras. Para que se puedan reconocer, asigna una frecuencia (tonalidad) a los ceros y otra diferente a los unos. De este modo, la señal resultante queda **modulada**: es una sucesión de «bips» de diferentes tonos. La salida, o cantidad de información emitida por segundo, tiene gran importancia. Cuanto mayor sea, más rápida será la lectura o el registro de la casete (¡como todos saben, es más bien lento!).



grama en un magnetófono de cassetes. Si han tenido la curiosidad de escuchar esta casete, saben que una señal informática codificada se parece a un «gorjeo» más o menos melodioso, cuya tonalidad general varía considerablemente según el ordenador; no existe normalización y cada constructor tiene su estándar. Por esto es imposible, en la mayoría de los casos, intercambiar cassetes grabadas entre ordenadores de diferente marca.

Volvamos a este «agradable» silbido. En el momento de la co-

Modular y demodular

Según los constructores, esta salida (expresada en baudios) varía entre 30 y 150 caracteres por segundo (así se dice, entre 300 y 1.500 baudios). Inversamente, en el momento de la lectura de una casete, tiene lugar una demodulación: el módem de la casete lee la «música» que le llega, analiza las tonalidades de los

«bips» y restituye una sucesión de ceros y unos según los oye.

En resumen, el extremo de la casete modula o demodula una señal en forma de dos **frecuencias** distintas; se llama señal FSK (**F**recuency **S**hift **K**eying: dos frecuencias alternas).

Veamos un ejemplo de estándar-casete; el de Basicode (Kansas City): los 0 lógicos corresponden a un bip de 1.200 Hz y los 1 lógicos están formados por dos bips de 2.400 Hz y la salida se ha fijado en 1.200 baudios (120 car/s).

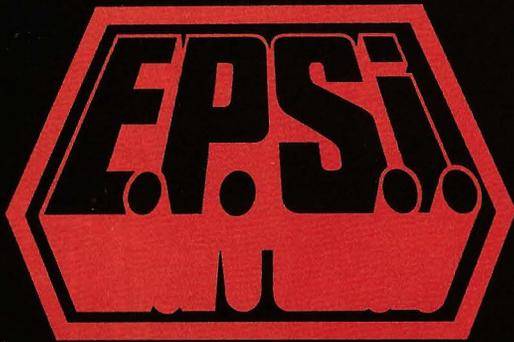
¿Puede emplearse el módem de la casete como módem telemático? ¡Evidentemente no! Si queremos entendernos, conviene hablar el mismo lenguaje y por consiguiente, estar equipado con el mismo estándar. Este no es el caso de las cassetes, como ya hemos visto antes. Además en telemática, a menudo se necesita escuchar y hablar al mismo tiempo (se dice que la transmisión debe poder establecerse **full duplex**), al igual que en una conversación telefónica. Ya no basta una única pareja de frecuencia: para separar los ceros y los unos de cada uno de los interlocutores se necesitan dos. Una pareja corresponde al que llama (**originate mode** de los anglosajones) y la otra al corresponsal (**answer mode**).

Entonces se explica que el módem telemático debe tener características muy especiales: el módem de un particular que se conecta a una red (por consiguiente, en **originate mode**) debe ser capaz de **emitir** sus 0 y 1 en una pareja de frecuencias y **recibir** los 0 y 1 del servicio en la otra pareja de frecuencias.

Tomemos un ejemplo concreto: sea una conexión a un servicio (Eurodial, por ejemplo) que sigue el **protocolo** CCITT V21 (estándar francés). La transmisión se

3

NOVEDADES



EDICIONES ELISA

Balmes, 151 - Tfno. (93) 217.98.54 - 08008 Barcelona

OBRAS PUBLICADAS

Lien: **Diccionario del Basic**

Precio: 3.500 pts.

Breud-Pouliquen: **Claves para el Apple II, Apple II plus y Apple IIe**

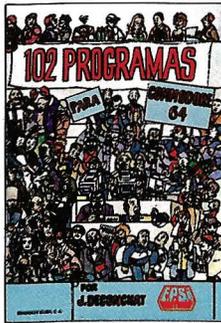
Precio: 1.500 pts.

Deconchat: **102 programas para ZX81 y Spectrum**

Precio 1.950 pts.

David: **El descubrimiento del Commodore 64**

Precio: 1.500 pts.

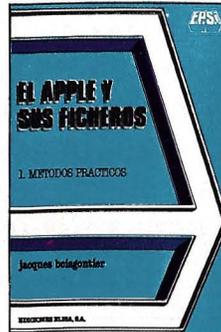


240 págs., 17x24 cm.
rústica.
P.V.P.: 1.900 ptas.
ISBN: 84-7622-006-5.

JACQUES DECONCHAT

102 programas para Commodore 64

El objetivo de este libro es aprender distrayéndose. A lo largo de estos 102 programas de juegos, les guiará en la exploración del Basic Commodore 64. Los programas están clasificados por niveles, cada uno de ellos recurre a nuevos conocimientos y a un mayor dominio del Basic. Cada nivel empieza por una presentación concisa de las nuevas instrucciones utilizadas. Se describen todos los juegos y los programas están abundantemente comentados; se facilita un ejemplo de ejecución para cada versión.



174 págs., 14,5x21 cm.
rústica.
P.V.P.: 1.500 ptas.
ISBN: 84-7622-005-7.

JACQUES BOISGONTIER

El apple y sus ficheros

La obra comienza por una presentación concisa e ilustrada de los comandos del Sistema de Explotación de Disco e Instrucciones del Basic Applesoft. Se describen a continuación las instrucciones de los ficheros secuenciales y de acceso directo, y su empleo se explica con ayuda de programas clásicos de creación, modificación y clasificación de ficheros suficientemente comentados. Métodos prácticos, a menudo mal conocidos, muestran cómo utilizar mejor ficheros de acceso directo. Una veintena de programas ilustran la utilización de estas técnicas.



160 págs., 11,5x16,5 cm.
rústica.
P.V.P.: 1.000 ptas.
ISBN: 84-7622-004-9.

CLAUDY GALAIS

Pasaporte para applesoft

Está dirigido tanto al debutante en informática como al programador experimentado. Es el manual que todo usuario del Basic Applesoft debe poseer. Todas las instrucciones, funciones y comandos están enumerados página por página en orden alfabético. La búsqueda de una definición es, pues, cómoda y rápida.

BOLETÍN DE PEDIDO

Les agradeceré me envíen, contra reembolso, las obras que detallo a continuación:

-
-
-
-

Don Calle Población

Código postal Provincia

Talón bancario n.º

Contra reembolso a de de 19

(Firma)

Nota: Puede solicitar su pedido a su librero habitual o su envío, contra reembolso (más 100 ptas. por gastos de envío a EDICIONES ELISA, Balmes, 151 - 08008 Barcelona.

(Precios al 1 de enero de 1985)



efectúa a 300 baudios (30 car/s) en **full duplex**. El módem que apela (el suyo) está en **originate mode**: envía sus 0 con un bip a 1.180 Hz y sus 1 con un bip a 980 Hz. Al tiempo, recibe los 0 del servicio como bips a 1.850 Hz y los 1 a 1.650 Hz. El servicio está en **answer mode**: emite sus 0 a 1.850 Hz, y sus 1 a 1.650 Hz; mientras que recibe los 0 suyos a 1.180 Hz y sus 1 a 980 Hz.

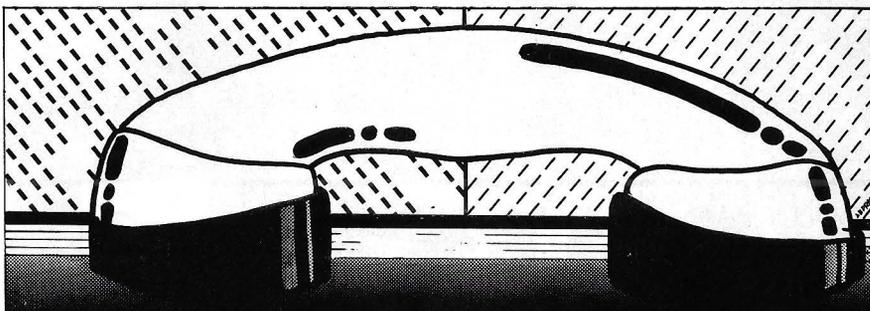
Para aclarar un poco estas explicaciones complicadas, debe saber que: para que este enlace sea correcto, el suyo debe estar en **modo distante** y el servicio en **modo local**. Esto significa que los caracteres que pulsa en el teclado se transmiten al servicio el cual los devuelve y este retorno es el que visualiza en su pantalla. De esta manera, puede estar seguro de los que envía porque tiene un control visual. El servicio, naturalmente debe devolverle lo que se le envía, pero también emitir sus propios códigos sin esperar retorno por su parte. Se dice que hace un **eco local** de sus propios códigos (lo que transmite aparece directamente en su pantalla de control) mientras que el suyo tiene un **eco distante**: sus códigos hacen **ida y vuelta** antes de desembocar en su pantalla:

En este aspecto, conviene señalar ahora el sentido de dos expresiones empleadas con frecuencia (y a menudo equivocadamente): **full** y **half duplex**. En sentido estricto, **full duplex** significa que la transmisión es «simultánea» en ambos sentidos. La

Por el contrario, a nivel de módem, la simultaneidad debe ser efectiva, porque los caracteres emitidos y recibidos tienen mucha probabilidad de presentarse al mismo tiempo.

Una cuestión de modos

La expresión **half duplex** se presta más a confusión. En senti-



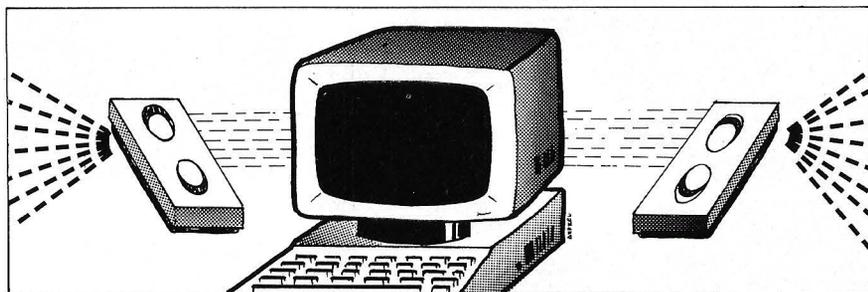
do estricto del término caracteriza una transmisión que es, por una parte «sólo emisión» y por otra «sólo recepción». No existe posibilidad de diálogo si no es alternativo. Los walki-talki y las estaciones de radio-aficionados funcionan siguiendo este procedimiento. Este modo puede resultar económico: sólo se necesita una pareja de frecuencias ya que no existe confusión posible porque sólo emite uno de los módems. En este caso, es necesario el modo eco local en ambos extremos pero, a la vez, el emisor no tiene ningún control de calidad de su transmisión.

lentitud del canal de retorno (7,5 car/s). En realidad, el sistema Minitel recibe a 1.200 baudios y emite a 75 baudios. Como su único periférico de entrada del usuario, es el teclado, el empleo del canal de retorno para las salidas del terminal doméstico está justificado, ya que además este teclado Minitel, incómodo, no permite grandes velocidades.

De todo lo anterior se deduce que, si bien todos los módems del comercio funcionan en modo **llamada** (originate: es el modo

habitual del particular que llama a una red), sólo algunos tienen también la posibilidad de tener el modo **recepción** (answer). Sin embargo, para comunicar de particular a particular, es preciso que uno de los dos tengan este modo! La solución correcta para este tipo de enlace, consiste en pasar a través de un servicio, Microdial, Thélème en Francia o los CBBS ingleses. De esta manera, todos los particulares que se conectan por intermedio del servicio están en modo llamada y el servicio, por su parte desempeña el papel de mediador, ya que siempre está en modo respuesta.

Entre el módem que llama y el que es llamado se establece un procedimiento preliminar llamado **handshaking**. El módem llamado (el servicio) reacciona al timbre si es bastante largo y se coloca en modo respuesta: se conecta a la línea telefónica y emite su portadora (el silbido que se oye en el combinado). Espera unos veinte segundos que el módem que llama transmita; si no lo hace, cuelga. El módem que llama cuando detecta el silbido, enciende la señal «detección de portadora», espesor de medio segundo y después envía a su vez su portadora (frecuencia más baja). Precisamente es lo que espera el módem llamado: «escucha» durante unos 0,2 segundos esta frecuencia. Si es la buena hace caer al nivel bajo su señal CTS y el ordenador-servicio co-



puerta serie (RS 232C) debe ser capaz de asegurar entradas y salidas de caracteres en cualquier momento. La simultaneidad tiene su límite en el hecho de que el procesador no puede hacer dos cosas diferentes al mismo tiempo. Si un carácter se presenta en salida en el momento en que acaba de recibirse otro, el sistema debe ser capaz de tratar ambos rápidamente y, en cualquier caso antes de que lleguen otros.

La expresión **half duplex** se emplea también para designar el modo eco local del módem-servicio que trabaja en realidad en **full duplex**. ¡Es un abuso del lenguaje que no aclara nada la situación! Finalmente, para añadir a la confusión: el modo CCITT V23 emplea un canal de retorno a 75 baudios que le califica de **semi-duplex**. Para el usuario ocurre como si fuera enlace **full duplex**, exceptuada la terrible

¿Lo hubiera podido comprar más barato...?



La pregunta es lógica, hay tantos precios para los mismos ordenadores y accesorios, que nunca sabe Vd. si lo hubiera podido comprar más barato.

Claro que si hubiese sabido antes que en REGISA es donde se puede comprar al precio más bajo del mercado, y además puede elegir entre una mayor gama de microordenadores y accesorios (por

supuesto todo con garantía), esta pregunta ya no se la haría.

ventas al mayor

REGISA

Comercio, 11. Tel. 319 93 08. Barcelona

lo mismo y más..., pero al mejor precio.

SAGA
sinclair
AMSTRAD
SPECTRAVIDEO
SEIKOSHA
DK-TRONIC
commodore
HIT BIT
SONY

Establecimientos recomendados: • BAZAR DELHI. Reina Cristina, 11. Barcelona • INTERJOYA. Reina Cristina, 9. Barcelona • BAZAR TAIWAN. Plaza Palacio, 9 (Galerías). Barcelona • LOS GUERRILLEROS. I. Canarias, 128. Valencia • BAZAR KARDIS. I. Canarias, 130. Valencia • BAZAR DELHI. M. Ruano, 5. Lleida • BAZAR TAIWAN. Pujós, 35. Hospitalet.

mienza la transmisión (presentación, menú, etc.). Desde ese momento, el OP que llama está igualmente dispuesto para comunicar, porque la señal CTS de su módem ha caído desde que ha recibido la portadora del servicio.

Alain Mariatte

Puntos de acceso telefónico para los dos estándares franceses

CCITT V23: (16/3) 613 199999999 (16/3 para la provincia) costo: una tarifa básica (16/3) 614 91 66 costo: una tarifa básica cada dos minutos

CCITT V21: (16/0) 601 911111111 (16/3) 601 91 00 costo: una tarifa básica

El acceso a estos puntos es perfectamente legal y no constituye piratería: ¡Vd. paga la tarifa básica de la comunicación!

Si quiere comprar un módem

Ante todo debe saber que el reglamento de PTT **no le autoriza** a emplear un módem no admitido por PTT en la red telefónica. Concretamente, la admisión no garantiza más que la conformidad del módem a las normas francesas.

Todo ello no tendría gran importancia si los módems admitidos fueran suficientes como permitir una elección y sobre todo, si tuvieran unos precios razonables. Sin embargo, actualmente, los módems más baratos, en general importados de Gran Bretaña, no están admitidos. ¡Sin embargo, funcional y los empleamos con normalidad! No se lo diga a nadie porque si esto se supiera... Les tendremos al corriente de los riesgos a que nos exponemos.



Mientras llega una legislación que tenga en cuenta al consumidor, les damos una lista no exhaustiva de módems (admitidos o no).

Algunos módems están adaptados a nuestras latitudes, como Epson portátil con formato V21, importado por Technology Resources (114 rue Marius-Anfan 93200 Levallois - Perret) (acoplador acústico 300/300 baudios, **full duplex**, modos **originate** y **answer**, RS 232C; 1.850 FF).

El Buzz-Box de Dacom System importado por Ultec (45 bd des Bouvets 92000 Nanterre) tiene las mismas características (1.300 FF) y pronto incluirá una versión del estándar V24 (300/300 baudios, 1.200/75 baudios en **full duplex** y 1.200/1.200 en **half duplex** y respuesta automática).

El módem Digitelec (Parc Cadera avd. Kennedy, 33700 Mérignac) existe en el estándar V21 (300/600 baudios) o V23 (respuesta automática) por 1.500 FF.

Finalmente, el Micromyte d'Ordinarion (199 rue Raymond Losserand, 75014 París) está destinado exclusivamente al Sinclair Spectrum (V21, 1.880 FF).

Se pueden pedir por correspondencia los módems ingleses: el Telemod de Butex (4 Dock Chambers Bute Street Cardiff CF1 6AG Gran Bretaña) existe en V23 (1.200/75 y 1.200/1.200 baudios, 1.100 FF) o V24 (2.660 FF).

Estos módems se vende sin logical de comunicación, pero se encuentran «conjuntos» completos para Apple, IBM PC, BBC y Spectrum.

Cuadro de las normas de transmisión telemática

Norma	Veloc. de trans. (en baudios)	Modo dúplex	Frecuencias en Hz			
			Emisión		Recepción	
			0	1	0	1
CCITT V21 Originate	300	full	1.180	980.	1.850	1.650
CCITT V21 Answer						
CCITT V23 Mode 2	1.200	half	2.100	1.300	2.100	1.300
CCITT V23 Canal retour						
Bell 103 Originate	300	full	1.070	1.270	2.205	2.225
Bell 103 Answer						
CCITT V23 Mode 1	600	half	1.700	1.300	1.700	1.300
Bell 202						
	1.200	half	2.200	1.200	2.200	1.200

Las normas más corrientes son:

- CCITT V21 (recomendación 21 del Comité Consultivo Internacional de Telecomunicaciones): 300 baudios, **full duplex**. Es el modo de los Transpac.
- CCITT V23: semi-dúplex (canal principal a 1.200 baudios, canal de retorno más lentos a 75 baudios). Es el modo de los servicios Thélétel.
- Bell 103 (Bell Laboratories): 300 baudios, **full duplex**. Es el estándar americano.

Simplifiquemos:

- El sistema Minitel (asíncrono 1.200/75 baudios) emplea el estándar CCITT V23.
- Las redes telemáticas (Microdial, Calvados, Thélème) son también accesibles al estándar CCITT V21.

BOXER 12

high resolution monochrome monitor 12"

NEW 85
NOVEDAD 85



ELECTRICAL ENVIRONMENTAL CHARACTERISTICS

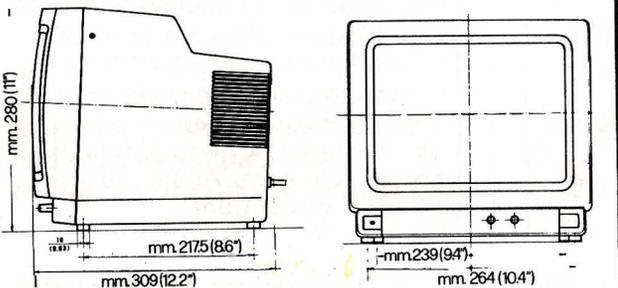
CRT	SIZE	12"
	DEFL. ANGLE	90°
DISPLAY FORMAT	CHARACTERS	2000 (80 × 25)
VIDEO	INPUT SIGNAL	COMPOSITE VIDEO
	VIDEO SIGNAL	1 Vpp pos.
	RISE/FALL TIME	≤ 30 ns
	BANDWIDTH	20 MHz
	CENTRE RESOLUTION LINES/IN	1000
	INPUT RESISTANCE	75 Ohm
	BLANKING TIME	HORIZONTAL
VERTICAL		≤ 700 μs
COMP. SYNC.	H. SYNC.	15.650-15.750 KHz
	V. SYNC.	50-60 Hz
EHT	(Ib = 0)	13 KV
POWER SUPPLY	INPUT VOLTAGE	min. 180 max. 264 Vac
	CONSUMPTION	30 VA
GEOMETRY	RASTER DISTORTION	max 1 %
	SCAN LINEARITY	max 10 %
	FOCUS	internal control
	V. AMPLITUDE	internal control
	V. FREQUENCY	internal control
	V. UPPER AND LOWER LINEARITY	internal control
	H. AMPLITUDE	internal control
	H. FREQUENCY	internal control
	H. LINEARITY	internal control
	H. PHASE	internal control
	ENVIROMENTAL	AMBIENT TEMPERATURE
AMBIENT HUMIDITY (not condensed)		5-90 %
STORAGE TEMPERATURE		40° C + 65° C
STORAGE HUMIDITY (not condensed)		5-90 %
WEIGHT	GROSS/NET	5,7/6,6 Kg.

• audio optional

TRATTAMENTO SCHERMO: SCURO - ANTIRIFLETTENTE
SCREEN TREATMENT: DARK GLASS - ETCHED

FOSFORO - P31 - VERDE MEDIO-BREVE
PHOSPHOR - P31 - GREEN MEDIUM-SHORT

DATI MECCANICI MECHANICAL DATA



HANTAREX[®]
QUALITY . RELIABILITY . SERVICE

Electronic
Equipment
Manufacturer

Aragón, 210, 1°, 1ª - Barcelona 11 - telef. (93) 3232941 - telex 98017

¿Quiere saber todo sobre el enlace RS 232C?

Los modos de comunicación entre los diferentes periféricos y los ordenadores personales son tan diversos como los lenguajes del mundo. No obstante, se pueden deducir reglas y encontrar una norma; por ejemplo, la comunicación de serie RS 232C, V24; empleada con frecuencia y tan privilegiada, que pudiera compararse al inglés de las lenguas vivas.

Se dice que para entenderse hay que estar en la misma longitud de onda. Ocurre igual para la comunicación entre ordenadores y periféricos: existen varios niveles en los protocolos. Tomemos el ejemplo de una lengua: en un diálogo se puede tener el mismo vocabulario, pero articulado por una sintaxis diferente, que hará imposible la comunicación. Igual ocurre con la conexión; no basta que los hilos estén correctamente empalmados para que se establezca la comunicación; es preciso, además, que las señales sean de un nivel correcto, que se respete la lógica, es decir, el orden de las señales y que el protocolo lógico se siga y sea común para los interlocutores.

Existen dos tipos de comunicación numérica: en paralelo y en serie (ver cuadro 1).

Todos los periféricos funcionan con palabras de 8 bits, independientemente del tipo de ordenador con el que estén relacionados (8, 16, 32 bits).

El modo paralelo, adaptado a las conexiones a distancias muy cortas, permite comunicar a gran velocidad (hasta 250.000 baudios o bits por segundo). El modo serie admite comunicaciones a mayor distancia, tanto en conexión directa como a través de líneas telefónicas con módems.

Este tipo de enlace, en conexión directa, se adapta bien a distancias medias por su buena inmunidad a los parásitos.

Vamos a describir el enlace en serie EIA-RS 232C (Electronics Industries Associations), que ha sido adoptado por la mayor parte de los OP actuales. Este estándar define las especificaciones eléctricas, así como el empleo de las señales intercambiadas.

Primera condición para una buena comunicación: el respeto a las acometidas.

La norma EIA-RS 232C especifica el empleo de conectores de 25 patas del tipo «SUB D». Las señales eléctricas que conducen los conectores se detallan en el recuadro 2.

Segunda condición: el nivel de las señales.

La norma EIA-RS 232C, al igual que la norma CCITT V28, da las especificaciones eléctricas a los bornes de señales con relación a la masa:

MARK (OFF) estado lógico 1-3V a -25V.

SPACE (ON) estado lógico 0+23V a +25V.

No obstante, la mayoría de los constructores limitan estas tensiones a +12V y -12V. Todas las señales del enlace responden a esta norma.

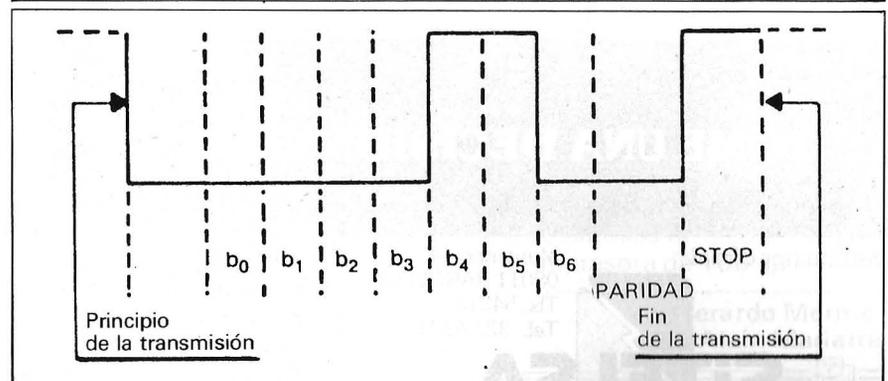
Tercera condición: el respeto a la lógica de las señales.

Las señales RD y TD están afectadas a la transferencia de datos en serie y las restantes tienen como función el control del enlace y emplean líneas en paralelo.

Síncrono o asíncrono

Existen dos modos de transmisión posibles: el modo asíncrono y el modo síncrono. Nos limitaremos al modo asíncrono adoptado por todos los OP. En este modo,

1. Transmisión en serie



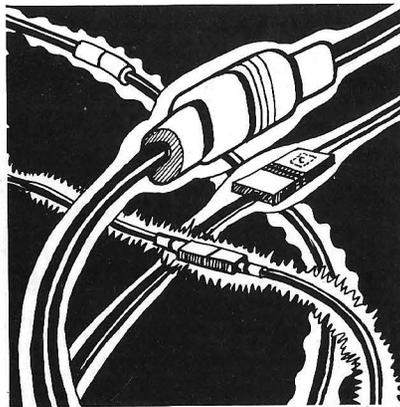
el envío de los datos se efectúa en forma de un flujo de bits. Un carácter de ésta representado por cinco, seis, siete u ocho bits, según el procedimiento elegido. Está precedido por un bit de START (arranque) y terminado por un bit de paridad y uno o dos bits de STOP (fin). En algunos casos no existe bit de paridad (cuadro 1). Las líneas de control están especificadas precisamente para el empleo de módems.

Un modulador-demodulador o módem sirve para conectar dos ordenadores entre sí, o bien un periférico a un ordenador por medio de una línea telefónica.

Sea por ejemplo, una conexión, con respuesta no automática, un ordenador con un terminal a distancia. Se establece un diálogo entre el ordenador y su módem (módem A) y otro diálogo entre el terminal y su módem B. Los dos módems están unidos a la red telefónica.

El argumento de la comunicación es el siguiente: el ordenador envía DTR (terminal dispuesto) al módem A. Este envía la frecuencia portadora a la línea telefónica y DRS (envío de datos dispuesto) al ordenador. En el otro extremo

de la línea, el módem B recibe la portadora y previene al terminal, enviándole DCD (detección de la señal). El terminal envía a su vez DTR al módem B, que entonces envía su portadora a la línea. A la recepción de esta portadora, el módem A previene al ordenador de que ha quedado establecido el enlace con el terminal y para ello envía DCD al ordenador.



El ordenador comienza a transmitir datos al terminal en el enlace TD. El terminal recibe estos datos en el enlace RD. Recíprocamente el terminal podrá enviar datos al ordenador.

Cuarta condición: protocolo común para los interlocutores.

En este nivel, el diálogo está dirigido por el protocolo adoptado. Un protocolo es un conjunto de convenios que permiten establecer y mantener intercambios de información entre dos aparatos. Para los OP es un programa que se carga en memoria o un logical integrado en el sistema de explotación. Veamos los protocolos principales:

READY/BUSY (dispuesto/ocupado)

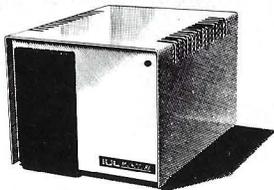
ACK/NACK (de acuerdo/no de acuerdo)

XON/XOFF (conectad/desconectad)

En realidad, con caracteres de control que sirven de testigos del diálogo, que los anglosajones llaman handshake (apretón de manos). Al igual que hay que sincronizar el diálogo entre las puertas de salida y los módems, o entre las puertas de salida de dos ordenadores; hay que preguntar al ordenador receptor si está libre y después el ordenador emisor recibirá este mensaje, etc. Este diálogo puede establecerse mediante el envío de caracteres de control o de caracteres ASCII según un código determinado previamente.

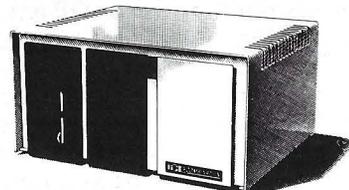
APPLE - IBM/PC - VICTOR SIRIUS - APRICOT - SANYO - OLIVETTI - ITT XTRA - COMPAQ - ERICSSON - TELEVIDEO

SI SU ORDENADOR MANEJA GRANDES FICHEROS...



MICRO-CUBE

Unidad de disco MICRO-CUBE en versiones de 5, 10, 21, 42 y 84 MB. Instalación y puesta en marcha instantáneas, fiabilidad total. Todos los útiles necesarios incluyendo software multiusuario.



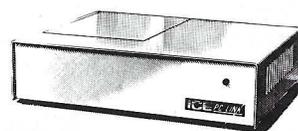
COMBINATION

Unidad COMBINATION compuesta de disco duro en sus diferentes versiones, y cartucho de cinta backup. Equivale a un MICRO-CUBE y un DATAVAULT.



DATAVAULT

Unidad de backup con cartucho de cinta DATAVAULT. La máxima protección para ficheros residentes en disco duro.



PC-LINK

Unidad multiplexora PC-LINK para que varios ordenadores (hasta 16) compartan una misma base de datos. De esta manera, el sistema se expande de acuerdo con sus necesidades.

...TOME UNA DECISION FRIA

ICE

THE MASS STORAGE PEOPLE

Distribuidor oficial:

SITELSA
INFORMATICA

Muntaner, 44
08011 BARCELONA
Tlx. 54218
Tel.: 323 43 15

ICE fabrica sistemas de disco duro, unidades de backup y multiplexores con la más alta fiabilidad, suministrando con sus productos un software altamente perfeccionado para multiplicar el rendimiento de su ordenador, trabajando con grandes masas de datos. Los productos **ICE** están disponibles para los principales ordenadores actuales: APPLE, IBM/PC, OLIVETTI M 24, ITT XTRA, ERICSSON, COMPAQ, TELEVIDEO, SANYO, APRICOT y VICTOR SIRIUS, entre otros.

La detección del error se efectuará caso necesario por el control de paridad que, no obstante, es un medio de escasa fiabilidad; el mejor, pero que ocupa tiempo, es el retorno sistemático del carácter enviado para control:

A indica a B que va a enviar un carácter

B responde que está preparado

A envía un carácter

B lo emite de nuevo

A lo compara con el carácter enviado

Si es correcto, envía el siguiente; si no, indica por un carácter específico que vuelve a enviar el carácter anterior. Y así sucesivamente.

Otro método, más rápido, es el envío de caracteres por lotes con verificación global de paridad. Este último método tiene también la ventaja de que permite la transmisión de caracteres de 8 bits, mientras que el primero sólo permite la transmisión de caracteres ASCII.

Las especificaciones de la norma RS 232C se han fijado para la transmisión de datos por intermedio de módems. La conexión de un ordenador o de un terminal a un módem es sencilla. El módem tiene una toma «SUB-D» 25 patas hembra y el ordenador una «SUB-D» 25 patas macho. Para asegurar el enlace, basta con tener un cable hilo a hilo terminado en un extremo por una toma «SUB-D» macho y en el otro por una toma hembra.

Enlace directo con...

La conexión directa de un ordenador a un terminal o la conexión de dos ordenadores entre sí es más compleja. Son posibles numerosas soluciones. En este

3. Empalme RS 232C simplificado

Ordenador	Módem
1 Masa	1 Masa
2 Salida serie	2 TD
3 Enlace serie	3 RD
? (Ver manual)	5 CTS
7 Masa	7 Masa

En un 99 por ciento de los casos, basta con esta configuración (módem acústico). Si el módem está enlazado directamente a la línea, quizás sea necesario cablear el hilo 20 (DTR). Todavía más raro: si el módem también responde (ORIGINATE/ANSWER MODES) habrá que cablear con el hilo 4 (RTS).

Conexión **económica**: elegir 1 ó 7 (a menudo las masas están unidas interiormente), despreciar el 5: verifique si el módem está o no dispuesto (¿señal iluminada?).

2. Cuadro de las principales señales RS 232C

Nomb.	Sent.	Función	CCITT	EIA
1 FG		Frame Ground	101	AA
2 TD	→	Transmit Data	103	BA
3 RD	←	Receive Data	104	BB
4 RTS	→	Request to Send	105	CA
5 CTS	←	Clear to Send	106	CB
6 DSR	←	Dataset Ready	107	CC
7 SG		Signal Ground	102	AB
8 DCD	←	Data Carrier Detect	109	CF
20 DTR	→	Data Terminal Ready	108,2	CD
22 RI	←	Ring Indicator	125 CE	

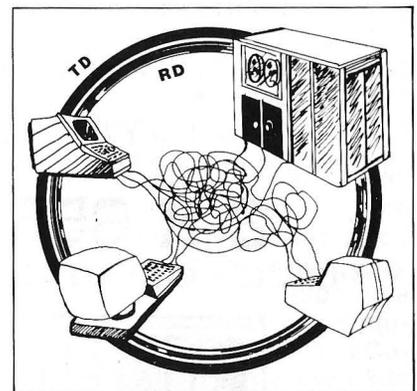
En sentido de las flechas se lee:

→ del ordenador hacia el periférico

← del periférico hacia el ordenador.

Frame Ground:	masa del chasis
Transmit Data:	datos provenientes del ordenador para transmitir por el módem
Receive Data:	datos recibidos por el módem para transmitir al ordenador
Request to send:	petición para emitir. El ordenador impone al módem el modo LLAMADA
Clear to send:	el modem le responde: «¡dispuesto!»
Dataset ready:	el módem preparado
Signal Ground:	masa eléctrica
Data Carrier Detect:	detección de la portadora proveniente del módem que ha sido llamado
Data Terminal Ready:	provoca la conexión del módem a la línea telefónica (caso de un módem de empalme directo)
Ring Indicator:	indicador de timbre (caso de un módem de respuesta, que ha sido llamado).

Todas las señales de diálogo (handshaking) están activas en el nivel bajo (+15 V = SPACE).

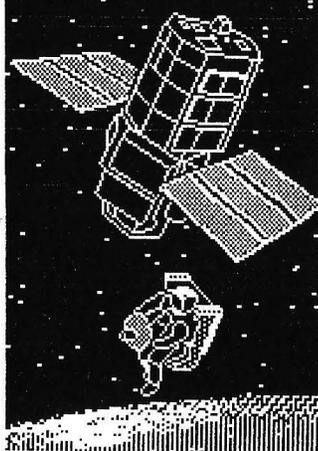


nivel, la conexión está normalizada. La solución más sencilla es emplear sólo los enlaces TD, RD y masa teniendo cuidado de cruzar los hilos: es decir, TD y RD de un aparato enlazados respectivamente a RD y TD del otro; pero esta solución sólo funcionará si uno de los aparatos utiliza señales de control. Un ejemplo de solución simplificada aparece en el cuadro 3. Hay que cablear el cordón de enlace en cada extremo empalmado respectivamente los enlaces 5, 6, 8 y 20. Esta solución es factible con la condición de que el receptor pueda aceptar los datos más rápidamente de lo que son emitidos; por ejemplo, para la conexión a 1.200 baudios de un ordenador y una impresora de 160 cps.

Gerardo Merme,
Alain Mariatte

SOLUCIONES DELTRONICS

Ponga su ordenador al habla



Con el **ACOPLADOR ACUSTICO S-21** podrá conectar su ordenador o periférico por teléfono con cualquier otro.

Sin manipulación de la línea telefónica.

En todo lugar y en todo momento.

MEMORIA DE MASA para APPLE

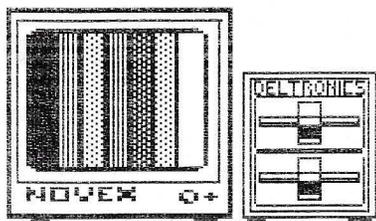
WINCHESTER de 10 Mb de INSTALACION INTERNA.

Compatible PRODOS/CPM/PASCAL/DOS 3.3. Incluye CONTROLADOR, FUENTE DE ALIMENTACION Y VENTILADOR para refrigerar todo el ordenador.

CONFIGURABLE por el USUARIO y particionable en distintos sistemas operativos.

2 X 655 KB

Y PUEDE LEER DISCOS DE 143 KB



COMPATIBLE PRODOS/ CPM/PASCAL/DOS 3.3

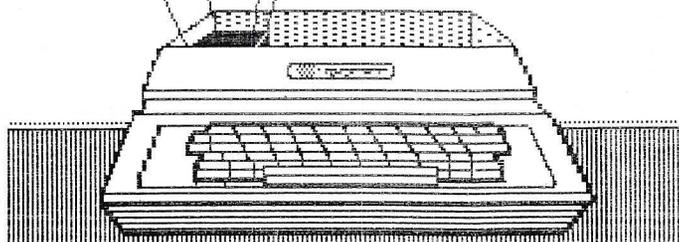
OTRAS SOLUCIONES

- TERMINALES CON TECLADO SEPARABLE. VIA AUXILIAR PARA IMPRESORA Y AMPLIAS POSIBILIDADES DE EDICION
- MÓNITORES EN COLOR MEDIA/ALTA RESOLUCION CON ENTRADAS PAL/RGB. 14 Pulgadas. COMPATIBLES IBM.
- IMPRESORAS VELOCIDAD 180 CPS Y CALIDAD TEXTO (35 CPS) INTERFACE SERIE + PARALELO IBM COMPATIBLES

COMUNICACIONES

- ACOPLADORES ACUSTICOS de 300 Baudios, origen y respuesta + AUTO. Conectable a cualquier vía RS-232 serie.
- Modems 1200 Baudios
- Conversores de Interface serie-paralelo/paralelo-serie (y ambos a la vez) + Buffer de 59 Kb (80 Kb).

Tenga sus 10 Mb. en DISCO DURO, pero **DENTRO DE SU APPLE II+/IIe** Sin cables, todo en el interior. Incluye ventilador y FUENTE altamente REFORZADA.



Doble Floppy de 1,3 Mb (2 x 6,55 Kb).

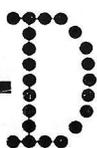
Compatible PRODOS/CPM/PASCAL/DOS 3.3/ DIVERSI-DOS.

COMPATIBLE CON DISCOS NORMALES de 143 Kb.

INCLUYE CONTROLADOR Y UTILIDADES.

Enviar a DELTRONICS, S.A.
C/ Estébanez Calderón, 5 - 1º B
28020 MADRID

Sr.
EMPRESA
CARGO
DOMICILIO
C.P. POBLACION
PROVINCIA Tel.
INTERESADO EN



DELTRONICS S.A.

Estébanez Calderón, 5, 1.º B - 28020-Madrid

Tels. 450 76 09 - 616 22 75

Telex: 49739 Gerb e

Mejor que un Minitel: un ordenador

Minitel invadirá pronto los hogares franceses... Una pantalla y un teclado más, dirán los cascarrabias. No hay que gruñir. ¿Tiene un OP? Basta para acceder a la red Thélétel. Con la condición de que sea un poco astuto y estudie escrupulosamente este artículo, que le proporcionará todas las instrucciones necesarias para conocer los sectores transmisiones, que pronto serán tan corrientes como el teléfono.

Actualmente existen tres formas de acceso a la red Minitel desde un OP. Se los presentaremos:

- Si tiene un Apple: compra una placa Apple Tell (icara!). Esta real solución podrá incluso convertirlo en un «servicio». Minitel tiene diversas posibilidades: CBBS francés, venta por correspondencia, etc.

- Su ordenador dispone de logical de **simulación Minitel**. Según la calidad de este logical, puede obtener el color, almacenar datos o imágenes en disco, etc.

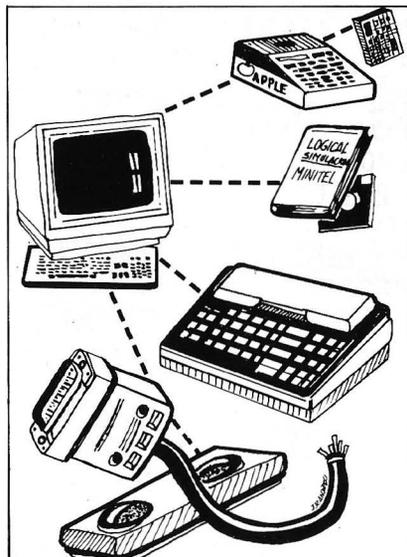
- Dispone de un ordenador y un verdadero Minitel. El módem de Minitel se emplea conectándolo al ordenador (la toma existe en Minitel).

Existe una cuarta solución: tiene un ordenador cualquiera (por lo menos con interfase RS 232C!), compra un módem «normal». Sólo le «falta» crear un logical para dialogar en estándar Minitel.

Un simple programa

Una observación importante: no es indispensable tener un módem con la norma CCITT V23 (semi-dúplex, 1.200 baudios con

retorno a 75 baudios). En realidad, muchos servicios (Trois Suisses, La Redoute, etc.) son igualmente accesibles con el estándar CCITT V21 (300 baudios, **full duplex**) pasando por el Transpac 300 baudios. Es una suerte porque esto simplifica mucho el problema. Basta con un



sencillo Basic para manejar la lenta salida constante del RS 232C, al menos para estudiar el estándar Minitel.

Observemos honradamente que, en estas condiciones, sólo se presentarán en forma de texto las traducciones de los códigos ASCII enviados por los servicios.

Cuando es un texto «normal», el mensaje está claro y no hay problemas. Cuando se hace ilegible, son códigos de control, caracteres semigráficos que se traducen de formas muy variadas según el tipo de ordenador.

Con tiempo y esfuerzos se puede hacer un programa que transforme su OP en «super Minitel» e incluso explote las informaciones de color de este estándar; las imágenes Minitel son en ocho colores; con la condición de que su OP tenga buena resolución gráfica y pueda manejar el color.

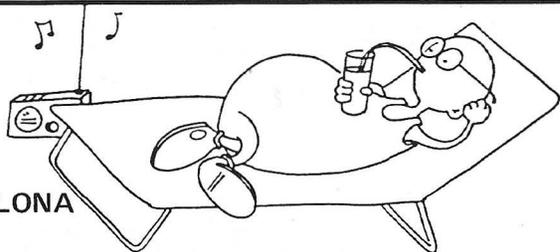
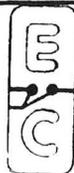
Si le tienta la aventura y según su ambición, puede crear un logical que decodifique toda o parte de la información Minitel, ignore o no a los códigos gráficos, color, tamaño de los caracteres y completar después el programa (para ello piense en su estructuración!). El logical sencillo, «**Comunique en Basic**», presentado en este número permite leer en claro todos los textos de una transmisión Minitel. Para llegar más lejos, veamos las informaciones necesarias.

Formato de pantalla: 25 líneas de 40 caracteres. Las líneas están numeradas del 0 al 24. La línea 0 está reservada para las informaciones de servicio: una imagen Minitel comienza en la línea 1. Las columnas están numeradas de 1 a 40.

Funciones de paginación

Se obtiene con un código de control, seguido eventualmente por uno o dos código(s) complementario(s). Las denominaciones corresponden a la norma ASCII.

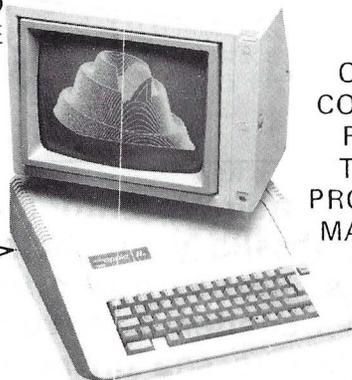
EXPOCOM



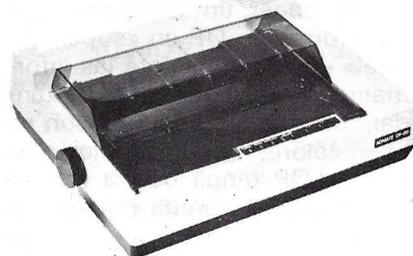
Villarroel, 68 Tienda - Teléfono: 254 88 13-08011 BARCELONA
 Toledo, 83 Tienda - Teléfono: 265 40 69 - 28005 MADRID



ORDENADOR F1 CON DISCO
 MONITOR FOSFORO VERDE
 IMPRESORA DP-100
 CABLE CENTRONICS
 5 PROGRAMAS DE
 APLICACION



APPLE II e
 EL UNICO
 ORDENADOR
 CON TODAS LAS
 RESPUESTAS
 TENEMOS LA
 PROGRAMATECA
 MAS COMPLETA

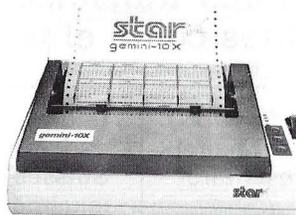


IMPRESORA ADMATE DP-100
 VELOCIDAD 100CPS. MATRIZ DE IMPACTOS.
 BIDIRECCIONAL OPTIMIZADA NORMAL
 80 COLUMNAS NORMAL EXPANDIDO
 COMPRIMIDO. COMPRIMIDO
 EXPANDIDO CENTRONICS
 O RS232.

ORDENADOR
 PROCESADOR 8087 A
 4,77 MHZ. RAM 256K.
 AMPLIABLE a 768K.
 DISCO SONY 3 1/2"
 720K. PANTALLA
 640x256 PIKELS
 92 TECLAS INCLUIDAS
 PORT RS232
 PORT CENTRONICS

195.839

IMPRESORA
 GEMINI-10X

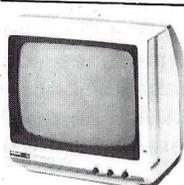


55.000

MATRIZ DE PUNTOS
 VELOCIDAD 120CPS.
 BUFER 816
 CARACTERES
 MATRIZ ESTANDAR,
 ENFATIZADA
 DOBLE PICA,
 BLOQUE GRAFICO
 ARRASTRE Y
 FRICCION
 CENTRONICS

PROMOCION DE VERANO

MONITOR
 PHILIPS
 ES EL MONI-
 TOR PEFE-
 RIDO POR SU
 ORDENADOR.
 PARA LA
 ALTERE-
 SOLUCION



24.500

DISCOS 3" UNIDAD
 DISCOS 5 1/4" SC/DD CAJA
 CARTUCHO TINTA DP-100
 CARTUCHO TINTA C. ITOH

1.300
 3.995
 1.000
 1.000

IMPRESORA DP-100 COMMODORE
 COMPATIBLE CON LOS ORDENADORES
 COMMODORE Y CON CABLE INCLUIDO

59.000

BUSCAMOS DISTRIBUIDORES

MACINTOSH
 EL ORDENADOR

MAS SENCILLO DE MANEJAR, CON 128K.RAM
 UNIDAD DISCO DE 400K. CON MICROPROCESADOR



560.789

ORDENADOR KATSON
 DISCO 170K.

TARJETA CONTROLADORA
 IMPRESORA DP-100
 TARJETA CENTRONICS
 MONITOR FOSFORO VERDE

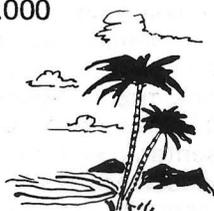
220.000



NEW BRAIN
 EL PEQUEÑO GRAN
 ORDENADOR
 MEMORIA RAM 32K.

40.000

AMPLIABLE a
 1 MGB. ROM 28K., 40 y 80 COLUMNAS
 INTERFACE RS232 Y TAMBIEN PARA
 IMPRESORA, SALIDA MONITOR Y TV.



CODIGOS VIDEOTEX

Códigos Videotex

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
NUL	SOM	STX	ETX	EOT	ENQ		BEL	BS	HT	LF	VT	FF	CR	SO	SI		C. on	Rep
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31						
Sep	C. off		SS2		CAN		SUB	ESC			RS	US						

Glosario de los códigos C0

BEL Timbre
BS paso atrás
CAN Anulación
DEL supresión
ENQ pregunta
EOT Fin de comunicación
ESC Escape
ETX Fin de texto

FF presentación de fórmula
HT Tabulación horizontal
LF interlínea
NUL Nulo
RS Separador registro
SI En código
SO Fuera de código

SOH Principio de encabezamiento
SP Espacio
STX Principio de texto
SUB Substitución
SYN Sincronización
US Separador de sub-registro
VT Tabulación vertical.

Códigos Videotex G0

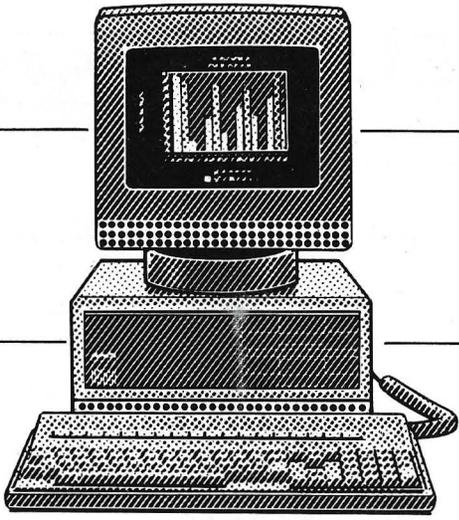
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	!	"			%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	0	1	2
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?	@	A	B	C	D	E
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88
F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107
Y	Z	[/]				a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k
108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126
l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	

Códigos Videotex G1

32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88
89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107
108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126

Códigos Videotex G2

32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	i	ç	£	\$	¥	#	§	∅	SQL	DQL	«	←	↑	→	↓	°	±	²
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
³	X	μ	π	·	÷	SQR	DQR	»	1/4	1/2	3/4	¿					~	-
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88
◌	·	·		o	s		"	l	v	-								
89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107
							Ω	Æ	∅	ä	#		IJ	L'	ı	ø	œ	ø
108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126
Þ'	F,	n	'n	K	œ	d	ð	ñ	l	ij	ı	ı	ø	œ	ß	p	ı	n



OLIVETTI M24, producidos también en España, son número uno en una actividad donde la fiabilidad y las deci-

siones rápidas cuentan más que nada ante el flujo constante de información.

OLIVETTI le ofrece toda

una gama de Ordenadores Personales para cada necesidad, todos de una rapidez excepcional en el proceso

Desde hace años, OLIVETTI, a través de sus ordenadores, ha estado activamente involucrado en el

mundo de la Fórmula 1, marcando la velocidad y las posiciones en tiempo real.

Aquí, como en el mundo

de los negocios, el líder europeo en informática sigue marcando distancias, y hoy los Ordenadores Personales

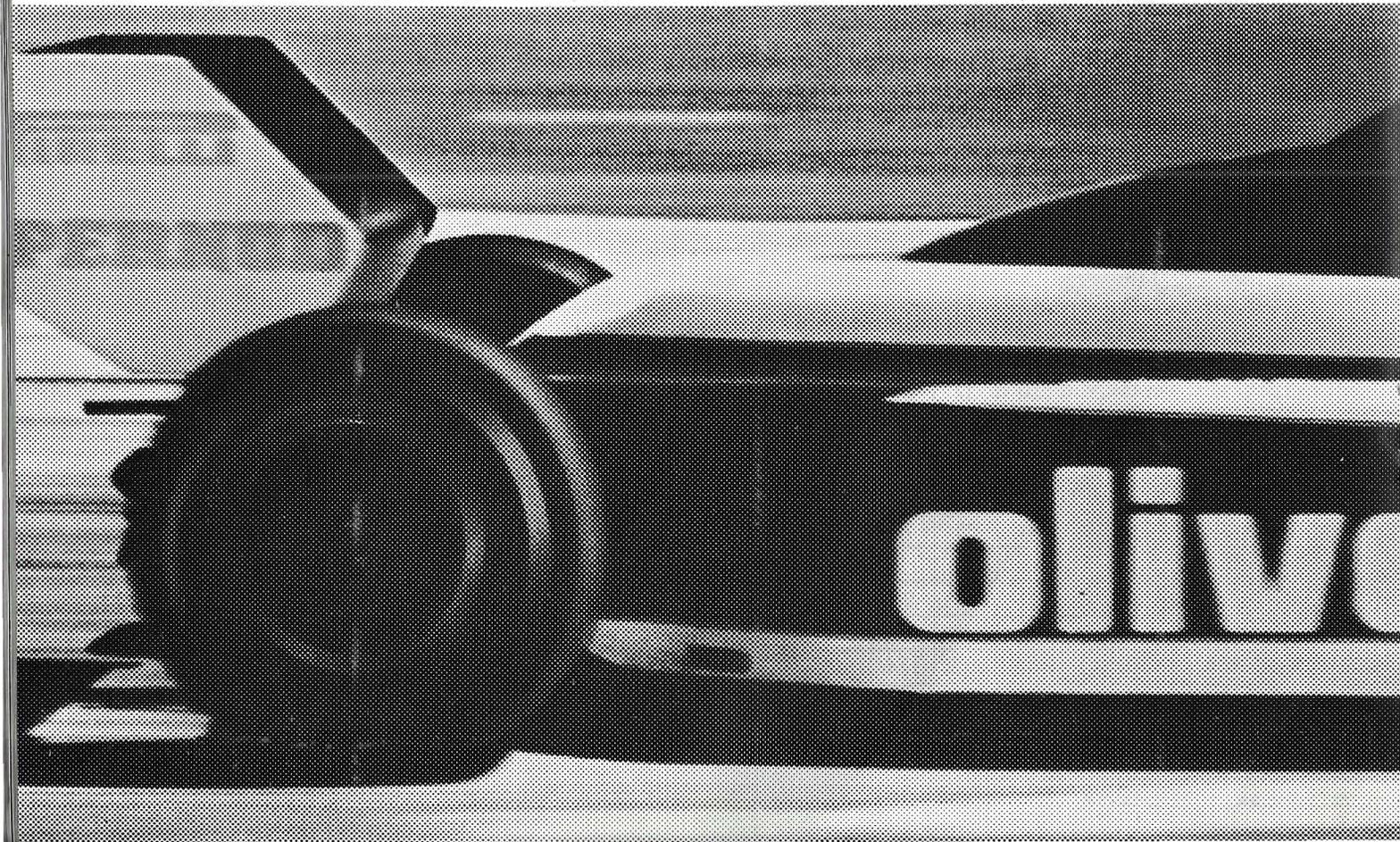
de datos. Con gráficos de alta resolución, una extensa colección de software que, gracias a su compatibilidad,

es prácticamente infinita; y una completa red de puntos de venta y asistencia técnica.

Toda la tecnología de los Ordenadores Personales OLIVETTI está en la Fórmula 1. Lléveselo a su oficina.

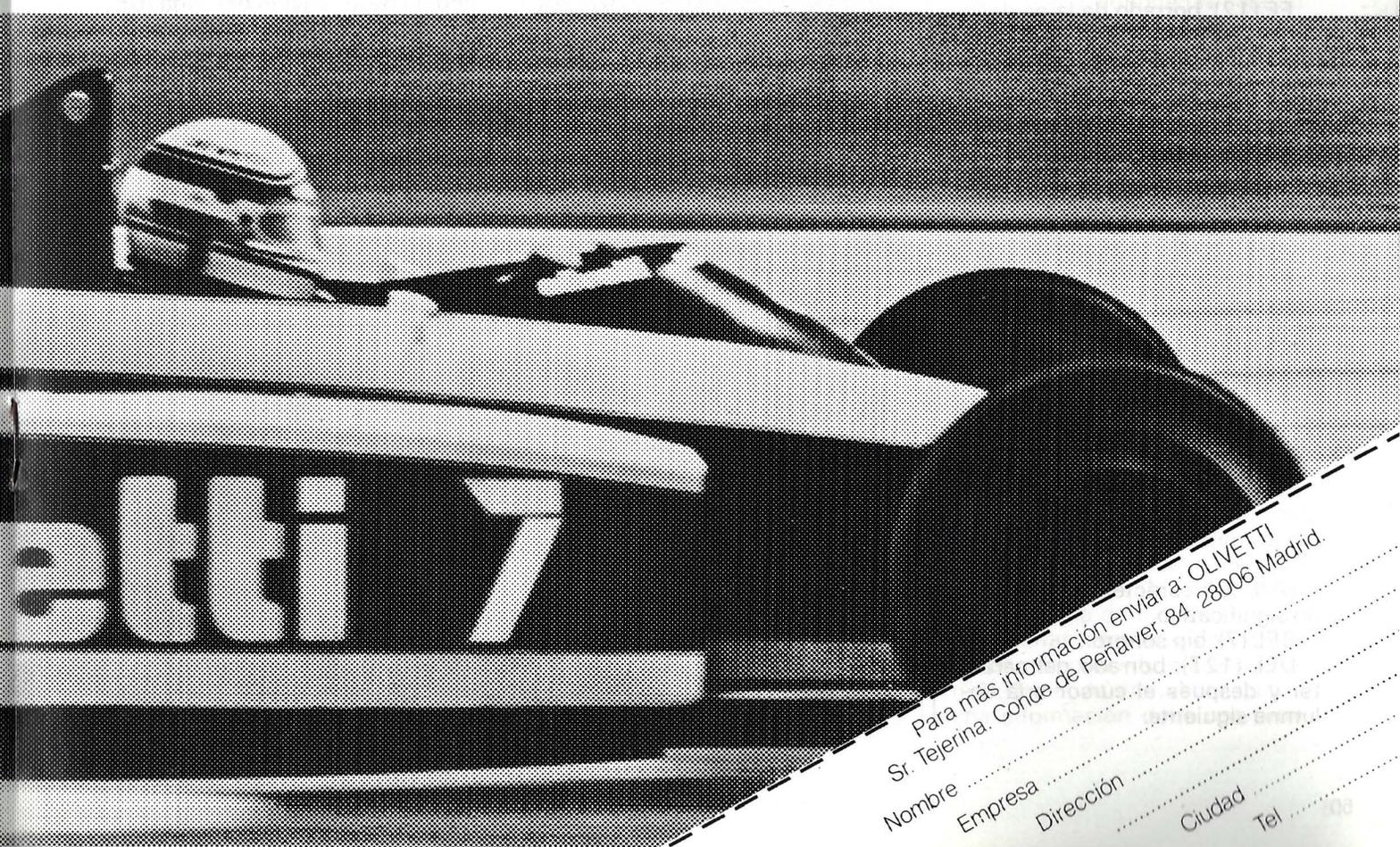
**EL ORI
OLIVE
OFREC
LO QU
LE HA
MAS R**

Luca Padellaro



COMPUTADOR PERSONAL OLIVETTI BASE A LA FORMULA 1 DE SIEMPRE DADO A USTED: RAPIDEZ.

olivetti



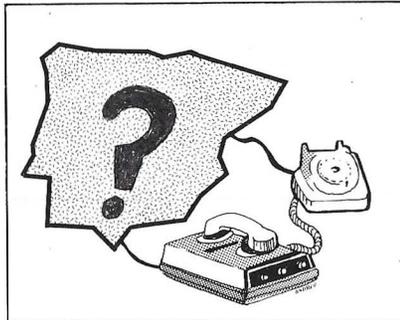
Para más información enviar a: OLIVETTI
Sr. Tejerina, Conde de Peñalver, 84, 28006 Madrid.

Nombre
Empresa
Dirección
Ciudad
Tel

CR (13): vuelta del cursor a la columna 1 de la línea actual.

LF (10): salto del cursor a la línea siguiente, en la columna actual (no existe retorno de carro automático en interlínea).

US (31): es el separador de «sub-registro». Está seguido por dos caracteres que codifican el emplazamiento del cursor para la continuación de la transmisión. Estos códigos se transmiten como códigos ASCII. Si ambos códigos están comprendidos entre 48 y 57 (códigos del «0» y del «9») representan (en forma decena-unidad) el número de línea en que continúa la presentación



(principio en columna 1). Si ambos códigos son iguales o superiores a 64 representan el número de línea y columna (en esta orden) en que hay que situar el cursor (el valor bueno será -64).

RS (30): es la función HOME; vuelta a la línea 1, columna 1 sin borrar la pantalla.

FF (12): borrado de la pantalla, vuelta del cursor a la línea 1 pero en la columna actual. FF está seguido por dos códigos que sitúan el cursor de la misma forma que US.

Los códigos HT (9), VT (111), BS (8) trabajan de la forma habitual: HT provoca el desplazamiento del curso desde una columna hacia la derecha; VT hacia arriba y BS hacia la izquierda.

CAN (24): borrado del resto de la línea a partir de la posición actual del cursor y después vuelta a la posición actual.

REP (18): indica la repetición del último código imprimible recibido. REP está seguido por un carácter igual o superior a 64, que indica el número de repeticiones (número repetido = código -64).

NUL (0): carácter de «relleno» no significativo.

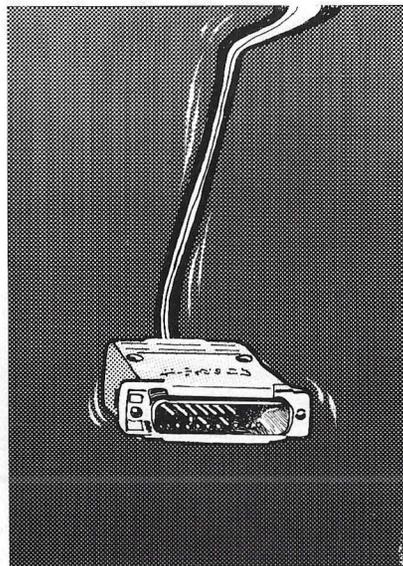
BEL (7): bip sonoro.

DEL (127): borrado del carácter y después el cursor a la columna siguiente.

Atributos de visualización

ESC (27): está seguido por un código igual o superior a 64. Desde 64 a 71 indica el color de los caracteres imprimibles en el siguiente orden: negro, rojo, verde, amarillo, azul, magenta, cyan, blanco. Desde 80 a 87 lo mismo, pero el fondo. Los códigos 76 a 79 definen el tamaño de los caracteres alfanuméricos; tamaño normal, doble altura, doble anchura, doble tamaño respectivamente. 72 código de parpadeo, 73 estabilidad de la presentación, 90 y 98 el rayado y fin de rayado, 93 y 92 inversión de fondo y vuelta al normal.

Observación. El rayado de un carácter alfanumérico provoca un subrayado. El efecto sobre un carácter semigráfico ocasiona la disminución de su anchura y altura en un punto de la matriz (matriz de 8 por 10).



Caracteres

Son de cuatro tipos:

CO: de 0 a 31. Son caracteres de impresión no imprimibles.

GO: alfabeto internacional n.º 5; códigos desde 32 (espacio) a 126.

G1: códigos semigráficos. Están dispuestos en dos subconjuntos: 32 a 63 y desde 95 a 126.

G2: juego auxiliar de 94 caracteres complementarios, entre ellos los acentos (signos distinti-

vos), los símbolos (£, \$), ligadura minúscula-mayúscula...

Acceso a los tipos de caracteres.

SO (14): selecciona el tipo G1: todos los caracteres imprimibles siguientes son semigráficos y de tamaño normal.

SI (15): vuelta al código: se selecciona el tipo G0.

SS2 (22): llamada a G2. Si SS2 está seguido por un único código 122, 106, 44 a 47, 60 a 62, llama a un símbolo especial de G2; respectivamente, ligadura mayúscula-minúscula, flechas en las cuatro direcciones, fracciones (1/4, 1/3, 3/4). Si SS2 está seguido por dos códigos y el primero corresponde a una vocal o a la letra «c», se trata de una letra acentuada. El primero de los dos códigos es el de la vocal (alfabeto n.º 5), el segundo el del acento: 65 para el acento grave, 66 agudo, 67 circunflejo, 72 diéresis, 75 cedilla.

Codificación de los comandos

Se trata de simular las teclas Minitel que no existen en los teclados normales de nuestros ordenadores. En principio, estos comandos están formados por dos códigos: SEP (19), separador de código en retorno y tras él, el código de la función deseada (65 a 73).

ENVIO: 19 y después 65 (parece que el servicio comprende también el simple CR 13 como signo de ENVIO).

ANULACION: 19 y después 69.

CORRECCION: 19 y después 71.

CONTINUACION: 19 y después 72.

RETORNO: 19 y después 66.

FIN CONEXION: 19 y después 73.

RESUMEN: 19 y después 70.

GUIA: 19 y después 68.

Todavía hay algunos detalles que no se han citado. No obstante, creemos que tiene bastante por el momento y dispone de suficientes elementos de juicio para construir un programa que simula un 95 por ciento de las funciones de un terminal Minitel en colores.

Alain Mariatte



Entrevista del OP a Telefónica

—**¿Cuál es el estándar utilizado o cuál va a ser la norma (CCITT V21)?**

—En España tenemos la red Iberpac, que es la red pública de datos y la norma utilizada por los abonados es la X25.

● La V21 es una norma parcial en lo que se refiere a módems. Es una norma para transmisión de datos por red telefónica.

● La norma global es la X25, y a nivel más inferior está la X21 no la V21.

—**¿Cómo está la actividad de los módems, si se van a permitir y si se están utilizando en líneas no dedicadas?**

—Se pueden utilizar los módems entre dos puntos fijos de transmisión, líneas dedicadas. Pero cuando se desea dirigirse a diferentes puntos puede dirigirse a través de la red telefónica.

El módem se instala a través de Telefónica y no está (hasta el momento) permitido que el usuario utilice su propio módem siendo suministrado por Telefónica.

—**¿Hay acceso a Transpac (servicio video texto) y si los precios son los de tarifa normal de Telefónica?**

—Transpac es la red equivalente francesa a la Iberpac española.

Actualmente hay conexión a la red Transpac a través del modo internacional de transmisión de datos de Telefónica.

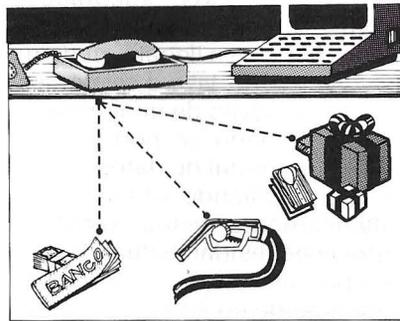
La tarifa es diferente, ya que la tarifa normal de Telefónica cuantifica el tiempo de utilización de la red, mientras que en Transpac e Iberpac lo que se cuantifica principalmente es el volumen de información además del tiempo utilizado de la red. Se supone que es más caro que la tarifa normal.

En un futuro cuando varios servicios tales como teletex, videotex, datáfono, facsímil, se puedan integrar en una sola línea es posible que se puedan abaratar los precios.

—**¿Hay alguna red pública de transmisión de datos accesible vía teléfono y módem en España?**

—Está la red de Telefónica y también para determinados servi-

cios se puede utilizar la red Iberpac a través de la red de Telefónica, como por ejemplo, el servicio de datáfono para bancos, gasolineras, grandes almacenes, etc., y que consiste en un pequeño teléfono con un lector de tarjetas magnética, con un teclado auxiliar y un pequeño display. También se tiene el teletex y el videotex cuando aparezca a finales de ese año o a principios del que viene, que se comercializará con el nombre de Ibertex.



La conexión a Iberpac puede ser directa o mediante la red de Telefónica, lo que permite una conexión más dinámica ya que se accede a unos puntos y se acerca más al usuario no especializado.

—**¿Qué modo se va a utilizar para redes: HALFDUPLEX o FULLDUPLEX, y si en algunas de estas modalidades podrá ser la norma el CCITT V23?**

—Los dos. El X25 utiliza Full-duplex en transmisión.

El V23 es otro tipo de módem que pueden utilizarse indistintamente en red telefónica o en circuito dedicado.

Así como el V21, el V26, V26 bit, V27 bit y V27C y el V29 es sólo para circuito dedicado, pudiendo trabajar todos ellos en dúplex a 4 hilos o en semidúplex a 2 hilos cuando se trata de conexiones por línea dedicada y siempre en semidúplex cuando se utiliza mediante línea telefónica excepto el V21 que es dúplex.

En particular el V23 por la red telefónica es semidúplex. En cuanto a si es el estándar, en lo que se refiere a módem, estándar son todos dependiendo de la velocidad de transmisión que quiere el usuario.

El V21 es para transmisión asíncrona hasta 300 bit/s, el V23 permite transmisión asíncrona o síncrona en velocidades de 600 a 1.200 bit/segundo.

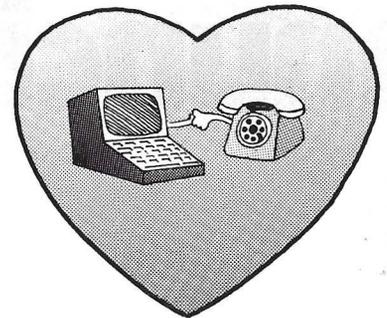
—**¿Van a dejar homologar módems a compañías independientes o lo van a continuar centralizando por Telefónica?**

—Por el momento es la idea que se tiene (según el interlocutor), aunque por ciertas tendencias progresistas en Europa se podría en un futuro liberalizar las telecomunicaciones. En cualquier caso, no actualmente en España, donde se comercializa todo a través de Telefónica.

—**¿Qué proyectos hay sobre Minitel?**

—Minitel es un terminal integrado que se ha instalado en Fe van a instalar el Ibertex que entre otras características, estarán incluidas las del Minitel.

Se podrá acceder a informaciones contenidas en Bases de Datos mediante este servicio y el equivalente al Minitel será el «terminal integrado Ibertex» suministrado por Telefónica a partir del próximo año, aunque las características de Ibertex estarán disponibles a partir de octubre por medio del televisor casero.



El terminal Minitel tiene menos prestaciones que el integrado de Ibertex, además Minitel no sigue las normas CPT europeas, sino una norma francesa, mientras que Ibertex sí las cumple y podrá obtenerse información de otros países.

En la tarifa de Ibertex se deberán abonar tanto los servicios de la red como la información obtenida, teniendo en cuenta que dicha información debe ser sumi-

nistrada por las empresas europeas que quieran incluirla dentro de los servicios Ibertex, tales como Iberia, Renfe, grandes almacenes, etc.

En cuanto a nuevos proyectos de telefónica para los próximos años, podemos hablar de los servicios IBERMIC, que permiten la transmisión de datos por circuitos dedicados que alcanzarán altas velocidades. Actualmente la transmisión por la red telefónica puede llegar hasta 2.400 bit/s, debido principalmente a la necesidad de conmutar en centrales con medios electromecánicos que pueden incluir errores entre los datos. Al utilizarse circuitos dedicados punto a punto si pasar por centrales de conmutación, se están alcanzando hasta 9.600 bit/s. Pero hay una serie de usuarios que desean mayor velocidad de transmisión de hasta 64 Kbit/s o más.

El equipamiento necesario para llegar a estas velocidades se va a tener a partir del próximo año, consiguiendo velocidades de 64 Kbit/s y 2 Mbit/s mediante líneas dedicadas, conociéndose con el nombre de servicios Ibertex.

Hay otro proyecto a corto plazo orientado hacia las empresas, conocido con el nombre de Ibercon. Dentro de las empresas que tengan varias sedes y quieran tener una comunicación rápida «como si estuvieran en un solo edificio» podrán utilizar este servicio orientado por el momento sólo a grandes empresas. De este modo, podemos considerar que la sede de Barcelona, por ejemplo, dentro de la Compañía, se encuentra «en la 5.ª planta», y marcando sólo 4 cifras podemos acceder al «Sr. Mengano».

Para finales de este año se prevee instalar este servicio en Iberia y Telefónica. Para el próximo año seguramente se extienda a nuevos grupos empresariales.

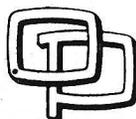
Esto es un adelanto a lo que se conoce con el nombre de «red digital de servicios integrados» (RDSI), objetivo para 1988. A esta red digital se llegará mediante evolución de la red telefónica en la que a través de una única línea de abonado se podrá tener teléfono, terminal de datos, facsímil, etc., pudiendo utilizarse simultáneamente estos servicios contra la necesidad actual de una línea por servicio, o la utilización de no más de un servicio a la vez.

Además por esta línea digital se podrán utilizar 2 canales simultáneamente de 64 Kbit/s más otro canal de 16 Kbit/s funcionando en modo de conmutación de paquetes, es decir por los 2 canales de 64 Kbit/s se pueden soportar dos comunicaciones ya sean facsímil, teléfono, transmisión de datos, etc., mientras que por el de 16 Kbit/S podrán utilizarse varios de estos servicios simultáneamente.

El servicio RDSI se comenzará a partir de 1988 pero se puede hablar de un anticipo a esto con Ibercon sólo dentro del ámbito de empresa, ya que actualmente es más fácil la utilización de este tipo de red en «pequeñas centralitas» frente a la tecnología que supondría aplicarlo a nivel nacional, todavía no depurada.

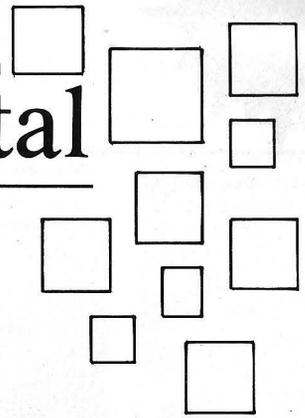
Todos estos proyectos están dentro del plan cuatrienal de Telefónica 1985-1988. Para planes a más largo plazo (1995) tenemos los servicios de banda ancha como videocomunicaciones, videoteléfono y otros servicios con velocidades de conmutación de 70 y 140 Mbit/s. Servicios que algunos años eran sólo ciencia ficción.

de ordenadores anuncios personales



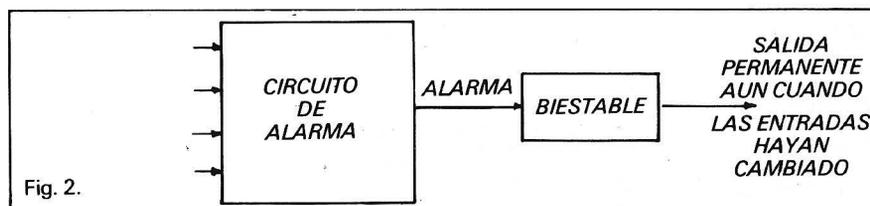
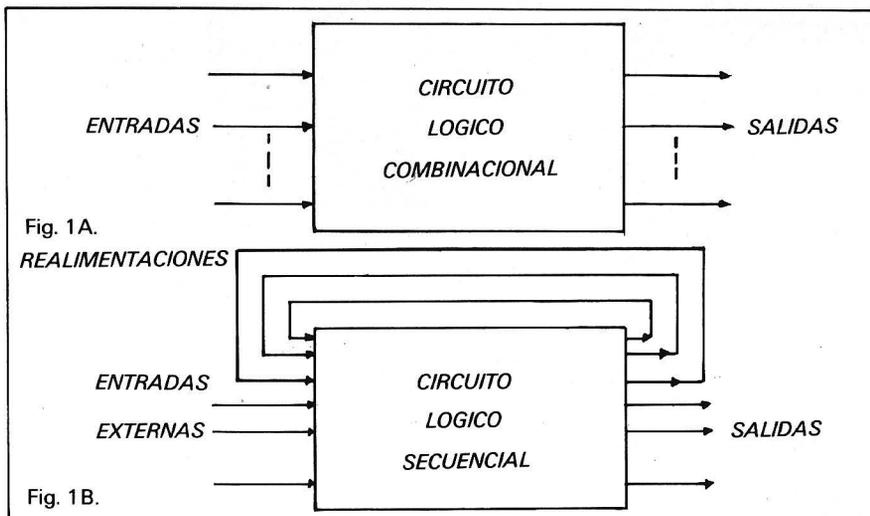
**EL ORDENADOR
PERSONAL**

La Revista de Informática para todos



Capítulo 5: Biestables

Para que nuestros circuitos lógicos sean aplicables en la informática deben tener la posibilidad de almacenar alguna información. Por ello, este mes describiremos la unidad elemental de memoria: el biestable.



En electrónica digital existen dos grandes categorías de circuitos: los circuitos combinacionales y los circuitos secuenciales.

Los circuitos combinacionales (figura 1a) son aquellos en los que el nivel lógico de la salida o salidas depende exclusivamente de los niveles lógicos actuales de las entradas, y no le afecta en absoluto lo que hubiera ocurrido anteriormente. A esta categoría pertenecen los ejemplos de circuitos lógicos que hemos publicado hasta ahora (por ejemplo, los del capítulo 2). En estos circuitos sólo se usan puertas lógicas (NOT, AND, OR, EXOR, etc.) y algunos componentes pasivos. Otra peculiaridad es que las salidas no se conectan a las entradas, es decir, no hay realimentación.

Por otro lado, en los circuitos secuenciales (figura 1b) las salidas dependen, además de las entradas actuales, de las situaciones o «estados» por los que haya pasado el circuito anteriormente. Por ello, se dice que estos circuitos tienen memoria. Estos circuitos siempre tienen alguna realimentación, es decir, en un instante determinado, la salida depende de las entradas «externas»

1ª OFERTA

5 números por 1.000 ptas.*

EL ORDENADOR PERSONAL



1 Presentación de ADAMICRO • Disquettes. Una tabla de índices para un acceso más directo • El Ordenador y la formación. Simulación y enseñanza asistida • Informática y Sociedad. La Cámara de Diputados. El TRS-80 modelo III en el banco de pruebas • El ordenador trata y mantiene la información en la consulta del médico • Pequeño glosario de informática • Utilización profesional • Juegos y Ordenador. Principios generales • Juegos: La huida con obstáculos • Perfeccionamiento. Para hacer buenos programas: una pizca de estructura y un puñado de módulos.

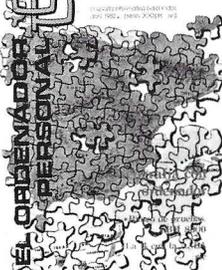
EL ORDENADOR PERSONAL



2 La exposición HARAMURI en Tokio • A pequeño comercio, pequeño ordenador • Abajo los prejuicios • Un tuno llamado VIC ronda bajo su ventana • Exploración anatómica y geográfica del ordenador • Banco de pruebas: PIPPLE II • Utilice un ordenador para la gestión de su club • Pequeño glosario de informática • ¿Estará Ud. en forma mañana? • Iniciación a la programación • La arquitectura de los programas de juegos • Gestión familiar • El Apple pelado • ¿Recuerda el día de la semana en que nació? • Avanzadilla de pruebas: SINCLAIR ZX 81 • Las calcula-

doras programables también sirven para aprender • Las tablas de multiplicar.

EL ORDENADOR PERSONAL



3 Convierta las frías tablas en sugestivas curvas • Comencemos con la B con la A, BASIC • ¿Por qué una nueva informática? • Enseñe, al ordenador, Geografía • Iniciación: En la intimidad del 007 • Un servidor que sirve para todo • Los subprogramas • Avanzadilla: Sinclair (Continuación) • El juego del ahorcado • Avanzadilla: Sinclair (Continuación) • Banco de pruebas: CBM 8000 • La Dietética asesora por calculadora • Encantos del Sharp • Marcador automático con Sharp 1500 • Las Vegas • Gran Premio de Penches • Pequeña música informática.

EL ORDENADOR PERSONAL



4 El sueño de una noche de invierno. Los 12 trabajos del microprocesador • Ensambladores, compiladores, intérpretes. La historia verdadera de su nacimiento • Las quinuelas, relaciones de equivalencia • ¿Qué periférico conectar a su ordenador? • La informática personal en Japón • Si está perdido, sítese con un mapa y una calculadora de bolsillo • Banco de Pruebas: Philips P2000 • Una cuestión de método. La programación estructural • Tres novedades Sony • Avanzadilla de pruebas:

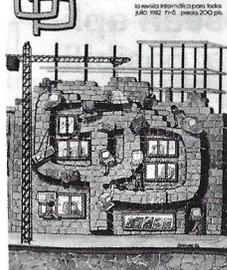
TRS80 color de Tandy Radio Shack • Enseñanza: A sumar se ha dicho • Dígalo con flores: Una tesis doctoral • Pasatiempos aritméticos: Los cuadrados mágicos o los crucigramas de la aritmética • Club de usuarios ZX81 Sinclair • Cosillas del ZX80 y 81.

EL ORDENADOR PERSONAL



5 Renta 1981 ó como calcular el impuesto • Seguimiento de los mundiales • Las quinuelas. El método del potencial • Retrato de Familia • El futuro inmediato. Una vida diferente en la oficina la Ofimática • Banco de Pruebas: VIC-20 • Algunos consejos para una elección correcta de lógica de gestión de ficheros • Prueba de periféricos • ¿Quiéren Uds. jugar a los juegos del ordenador personal? • Cómo remitir artículos para su publicación • Cosillas del ZX81.

EL ORDENADOR PERSONAL



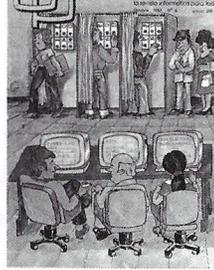
6 ¿El Basic le cansa? • Prueba de periféricos • Las quinuelas (III). El símil cristalográfico • Ensayo para Los Angeles 84: 007 emite desde el Valle del Silicio • División de polinomios • Banco de Pruebas: Sharp MZ80-B • ¿Quiere Ud. jugar a los juegos del Ordenador Personal? • Los diskettes y su sistema de explotación • Cosillas del ZX 81 • Pequeña música informática.

EL ORDENADOR PERSONAL



8 San Francisco, siempre la más avanzada (la más hacia el Oeste) • Aplicación profesional: tres analistas de laboratorio • Tertulia de lenguajes. Un lenguaje potente: Forth • La generación de las pantallas planas • Como aprende morse con un Apple • Conectar un ordenador con un periférico: Los problemas de interfaz • Informática de bolsillo. Cambie de base cuando lo necesite con este programa para calculadora H.P. • Banco de Pruebas: BHP modelo 80-21 D Micral • ¿Quiere Ud. jugar a los juegos del Ordenador Personal • Material y Logical • ¿Qué precauciones hay que tomar? • Juegos: Micro-Carambola • Superspy.

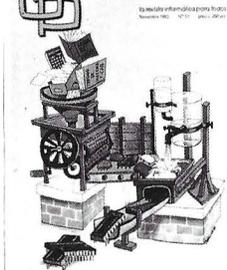
EL ORDENADOR PERSONAL



9 Programa Electoral: La Ley d'Hont • El programa supervisor coordinador de una circulación completa • Feria de los ordenadores • Música en el TRS-80 • Las quinuelas (IV). Geometría dispersa • Las novedades de Texas: TI-88 y TI-57 LCD • Informática y medicina • Ponga un "zoom" en sus gráficas • Los juegos y el ordenador: Cómo programar una partida de dominó • Cuando el tren sigue la vía de su amo (I) • Banco de Pruebas: Atari 800 • Banco de Pruebas Logical: CORP. Generador de programas • Divulgación.

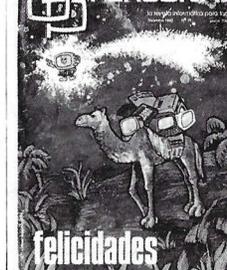
Un ordenador doméstico muy perfeccionado. El sistema YIS de Yamaha • Tertulia de lenguajes: Los lenguajes de programación de ordenadores • No descuide la seguridad de los programas y de los datos • ¿Qué es lo que dá vueltas como un disco, es negro como un disco y es a la vez cuadrado? El Diskette • La caja negra • ¿Quiere Ud. programar los juegos del Ordenador Personal?

EL ORDENADOR PERSONAL



10 Houston: La NCC • ZX Spectrum • Ponga un ordenador en la máquina de escribir y consiga el tratamiento de textos • Respuestas del limón a la manzana • Banco de Pruebas: Olivetti M-20 • El Ordenador en casa: El juego del radar para Sharp PC-1211 • Las novedades del SICOB • Big-Pattern • Banco de Pruebas de Logical: Basi Data • Informática y Sociedad: ¿es de temer la informática? • Informática y Medicina: La informática ayuda al tratamiento del cáncer (1ª parte) • Juegue con el Ordenador Personal • Como ganar 140K octetos al menos taladrando un disquete • Las leyes de Golub del reino del ordenador • El encanto del Sharp • Informática de bolsillo: El tejanito polaco.

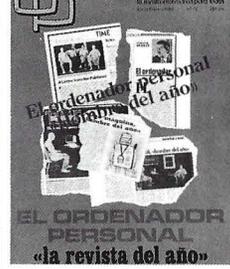
EL ORDENADOR PERSONAL



11 Ecuaciones n-cuadradas • Basic y lenguaje má-

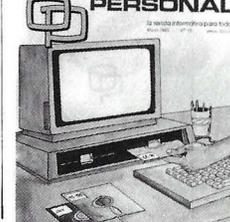
quina • Robots para jugar. Empezamos por una tortuga • Prepare un TRS para activar reles • Un ordenador que domina formas y colores • Ajedrez. Los principios • Banco de Pruebas: FACIT DTC 6522 • El laberinto de Candy. Juegos • Código de Barras, Impresora C. Itoh 8510 • Periféricos. Impresiones sobre impresoras • La cara oculta del Sharp • Avión Espía • Gestión de ficheros • La Informática ayuda al tratamiento del Cáncer 6 • ¿Es usted lógico? Un juego sobre HP-41C • Avanzadilla de pruebas: CASIO FX-702P • ¿Quiéren ustedes programar los juegos del Ordenador Personal?

EL ORDENADOR PERSONAL



12 Apple, IBM y Visicorp • Novedades en Japón • Lenguaje de programación ESCOLAR • Ciencia Ficción (mañana ¿qué ordenadores?) • Los juegos y el ordenador • Avanzadilla de pruebas: EL ACORN-ATOM • EL BASIC BASICO (La B con la A, Basic) • El tratamiento de textos en Japón • Y el Hombre creará el ROBOT (1ª parte) • Traductor - Monitor/Intérprete para MZ 80 B • Banco de Pruebas: EL NEWBRAIN • ELMASTER-MIND en Basic del ZX-81 • Programa en lenguaje máquina: ZX-81 - ROMPEMUIROS • El secreto de los algoritmos calculadoras • El microordenador en las clínicas • La función HIR de la TI 58/59.

EL ORDENADOR PERSONAL



BOLETIN DE PEDIDO

Sírvanse enviarme los números atrasados del ORDENADOR PERSONAL que marco con una equis ☒

Nombre Apellidos
 Dirección Tfno.
 Población D.P. Provincia

FORMA DE PAGO: Talón adjunto Giro Postal Contra reembolso

Deseo recibir los n^{os}

1	2	3	4	5	6	8	9	10	11	12	13
---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----

 Sigüientes del O.P. (marque con una equis ☒)

14	15	16	17	18	20	21	22	23	24		
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	--	--

(* Esta oferta es válida sólo para cinco o más ejemplares, cada ejemplar de más se cobrará al mismo precio de 200 pts.

FIRMA: _____



Ahorre 1.000 ptas. al suscribirse

13 Visita a la MICROFAIR COMPEC-82: La informática Británica • Hewlett-Packard: ... Una estrategia diferente • Introducción al sistema CP/M • ¿Cómo seleccionar el software educativo? • Y el hombre creará el robot (parte II) • Avanzadilla de prueba: EL AIM 65/40 • LOGO - Carmela y la tortuga en su ZX-81 • Los nuevos antiguos contra los nuevos modernos • Banco de Pruebas: EL SIRIUS-1 • Viaje alucinante a través del INTERPRETER EN UN MZ-80-B • Sistema periódico de los elementos. Gestión de ficheros secuencias en CBM 8032 • Los juegos y el Ordenador (Parte II). Cada vez

menos tiempo con el algoritmo Alfa-Beta • Minigolf de Karnak: para TRS y Video Genie • Las quinielas. Clases de equivalencias - Ape II • No juegues a las cerillas si no estás seguros de poder ganar HP-41 • Laberinto para MZ 80 B • Ficheros para Atom • Había una vez en el espacio intergaláctico del VIC-20.



14 Los Sistemas de Explotación 16 bits en guerra • ILO - Introducción al Lenguaje de los Ordenadores • Ahorra memoria y aumenta la velocidad de sus programas Basic interpretados • Banco de Pruebas: EL OSBORNE 1 • GENFRAS 8. Programa generador de frases para el ZX81 • Avanzadilla de pruebas: EL VICTOR LAMBDA II • Alerta. Las naves del Imperio contraatacan. ZX-81 • Recetario BASIC • PASCAL para principiantes • La informática y el diseño asistido: EL APPLE se vuelve artista-1ª parte • Copia de Gráficos en alta resolución sobre impresora. ATOM-ACORN • Las confidencias del PC-1500 - 1ª parte

te • Un laberinto sin el hilo de Ariana - VIC 20 • Impresión de Calendarios optimizada - HP 41.

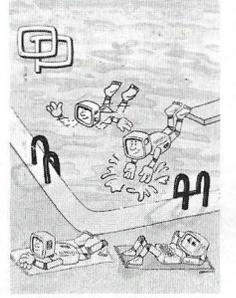


15 Diseño E A O • Médicos Consultan un O.P. • El Ordenador al servicio de las elecciones • Lenguaje máquina y ensamblador (el lenguaje del 6502) • Póngase Ud. al día • Por qué y cómo informatizar... Consejos y recetas • Examinemos las memorias del Basic • Aprendizaje del Basic en un Instituto de bachillerato • Pascal para principiantes (2ª parte) • Banco de pruebas Basic • Confidencias del P. C. 1500 (2ª parte) • Banco de pruebas: ORIC-1 • El Acorn Atom protegiendo a la tierra frente a una terrible invasión • El Apple se vuelve artista (2ª parte) • El juego de Neiscat • Métodos de Montecarlo (P C 1211) • Programa para alta resolución (Z X-81) • Activación y desactivación de sus aparatos domésticos • Como hacer un puente • Producto de Matrices (H P-41) • La astucia y la habilidad hacen más para fundar un club que la fuerza y los enfados.



16 El Cebit-83 de Hannover • Los ordenadores 16 Bits • Los procesadores 16 Bits • Banco de Pruebas: Dragón 32 • Los sistemas de explotación 16 bits • PAS-

CAL para principiantes (III) • Y el hombre creará el ROBOT (III) • Pánico en el fondo del mar • Las carreras de coches, un deporte de Salón • Programas de 1 K para el ZX-81 • Rally de Montecarlo para PC-1500 • Recetario Basic.



17 La 8ª West coast Computer Fair • Selección de equipos con fines educativos • El O.P. no hace al monje • Viaje al país de los juegos • Lenguaje máquina y ensamblador. El ejemplo del 6502 (y II) • 20.000 Leguas de viaje sub-pantalla • Periféricos HP-IL • Periféricos inteligentes para trabajar más rápidos • Sobre dos tipos de "Cracks" misteriosos en el ZX-81 • Primeros pasos del programa en notación algebraica • Síntesis musical • Nuevos usos para viejas calculadoras • ¿Conseguirá el ZX-81 salvar a los naufragos? • Conducir una locomotora • Un microbiólogo habla de sus ordenadores.



18 Memorización de pantalla en el PC-1.500 • Pascal para principiantes (4ª parte) • Un sistema operativo estructurado. Unix • Un medidor de velocidad de cassette para Atom • Un poderoso programa para la correlación de sus datos. Parte I • Como transformar la impresora PC-100 en un trazador

de curvas • El Apple se vuelve artista (3ª parte) • Descubrir las artes gráficas gracias a la informática • El ordenador ayuda en la investigación de la paternidad • Recetario Basic • Las cuatro en raya del O.P. • Control informático del tratamiento antibiótico • ¿Quién pagará las cañas, usted o su HP-41? • Eche una carrera con su TI-59 • Y ante todo la música. Práctica de la síntesis musical • Los invasores han vuelto, yo los he encontrado • El ordenador jefe de estación (2ª parte).



20 SICOB-34 edición • Euromouse-83 • Repertorio de instrucciones del microprocesador Z-80 y Lenguaje Assembler • Banco de Pruebas: KAYPRO II • Pascal para principiantes ficheros, procedimientos y funciones (5ª y última parte) • Banco de Pruebas programas: TIME ZONE: la máquina del tiempo • Vera Molnar o como dominar la casualidad • Creación artística • Banco de Pruebas: EL COMMODORE 64 • Dibujos en Perspectiva en su HP-41 • Le toca a Ud. ahora, fulminar al dragón del VIC-20 • El dibujo animado al alcance de su pantalla ZX81 • Lenguaje máquina para PC-1500 • Gráficos en el OSBORNE I • Cálculo de Velocidad de perfusión de fármacos vasoactivos • Juego de las siete y media para el CASIO FX 702-P • Integración por el método Simpson con ZX SPECTRUM.

21 Estudio detallado de un V.I.A. • Redes locales • Repertorio de instrucciones del microprocesador Z80 y lenguaje Assembler (2ª parte) • Banco de Pruebas: RED OMNINET • Cómo utilizar redes de mil formas razonables • Avanzadilla: Casio PB-300 • La falta de dinero no es tan grave -clubs- • Rutina en código máquina para proteger programas en BA-



SIC ZX81 • Supervisión de cuentas corrientes con un SHARP PC-1211 • Es el momento de esquivar HP 41 • Dump hexadecimal para PC-1500 • A hacer chuletas ZX-81 • Programas de 1 K para el ZX-81 • Tic-tac-tic-tac en Vic y en ORIC • Economice la ocupación de memoria TI-59.



22 Sistema operativo para microprocesador de 16 bits: MS-DOS • Repertorio de instrucciones del microprocesador Z 80 y lenguaje Assembler (3ª parte) • Viaje al centro del LOGO (3ª parte) • Un programa lleno de energía atómica. ATOM-ACORN • Rosas negras • Terrible amenaza a la federación galáctica HP-41 • Banco de Pruebas: MICRO PROFESSOR II • Geografía Espacial. PC 1.500 • Choque elástico. DRAGON 32 • Realidad nuevos caracteres en nuestro VIC-20 • Tratamiento de textos en la FX-702P • Estadística de dos variables para el ZX-81.

23 Viaje al centro del Logo (2ª parte) • Pequeños que casi no temen a los grandes • Realización de un protocolo CENTRONICS • ¿Quién es Richard Paul Jones? • Un laberinto sin el hilo de Ariadna. VIC-20 (Re-



sultado del concurso) • Ordenadores que ayudan a vivir • Espíritu ¿estás aquí? o los fantasmas del Commodore 64 (1ª parte). CBM-64 • La PC-1500 hace música. PC-1500 • BASINOL. El Basic español. APPLE • O.P. Defender. ZX SPECTRUM • ¿Dónde se encuentran los planetas? ZX-81 • Combinatoria. VIC-20.



24 Avanzadilla de Prueba: HP-150 • Viaje al centro del Logo (3ª parte) • Cuando el sueño se convierte en tecnología • Banco de Pruebas SORD M-5 • ¿Crecen de voz los O.P.? • Introducción al lenguaje de programación C • La PC - 1500 aprende música • Escalera de color y escalofríos asegurados • Al claro de luna, amigo Pierrot préstame tu O.P. • Música es el arte de combinar sonidos • Cómo evaluar un biorritmo con la HP-41 • ¿Espíritu estás aquí? o los fantasmas del Commodore-64 (2ª parte) CBM-64 • Resolución de ecuaciones de 1er Grado • Rutina para formato de datos en impresión • Cuando el Atom tiene cita con la luna.

Deseo suscribirme a la revista EL ORDENADOR PERSONAL, por un año (10 números) recibiendo además LA GUIA de ORDENADORES PERSONALES y los dos números atrasados que marco a continuación.

10 números al año = 2.500
 +
 Guía = 500
 +
 2 n^{os} atrasados a elegir = 500

 Total = 3.500
 Ahora sólo = 2.500

MARQUE CON UNA LOS DOS N^{OS} ATRASADOS QUE DESEA RECIBIR.

1	2	3	4	5	6	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	20	21	22	23	24		

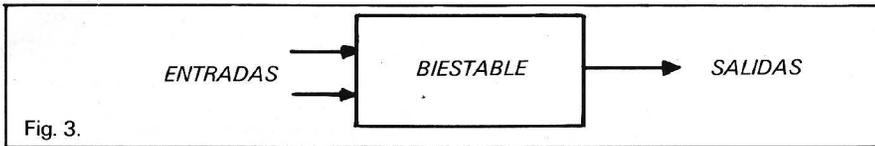
Nombre Apellidos

Dirección Tfno.

Población D.P. Provincia

Forma de Pago: Cheque adjunto Reembolso Giro Postal.

Firma Fecha



de algunas de las salidas que se han «realimentado» hacia la entrada. Por ejemplo, en nuestra «alarma» del capítulo 2, si queremos que la señal siga sonando aún después de desaparecer las condiciones que originaron su activación, necesitamos un elemento de memoria que retenga la información, y una entrada extra para detener la activación (figura 2).

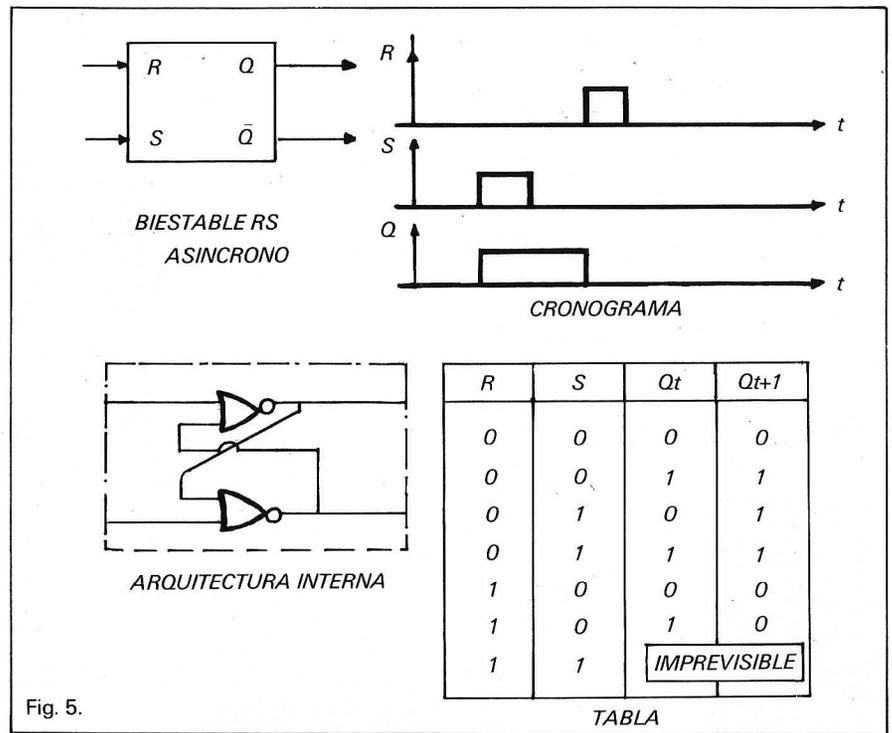
Biestables

Para implementar los circuitos secuenciales hace falta un nuevo elemento circuital: el biestable. El biestable nos permitirá retener determinadas señales para su utilización posterior; por tanto, el biestable constituye una unidad elemental de memoria, capaz de almacenar un bit.

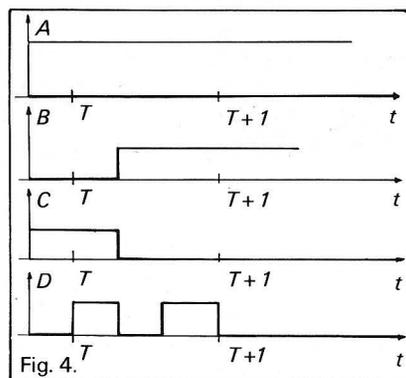
El biestable sería entonces una «caja negra» con varias entradas y una salida (figura 3). Una configuración de las señales presentes en las entradas provocará un cambio en la salida (un cambio de estado), y el nuevo estado se mantendrá aunque desaparezca la excitación que provocó su aparición y hasta que se provoque un nuevo cambio.

Existen diferentes tipos de biestables, que trataremos a continuación, pero antes debemos describir una forma de representación de la información en el tiempo, puesto que con estos circuitos interesa saber la evolución en el tiempo de las señales. Esta representación es el cronograma, y no es más que uno o varios ejes de tiempo, sobre los que se representan las señales eléctricas (figura 4); por ejemplo, en el instante «T» la señal A vale «1», la señal B vale «0» y C vale «1». En cambio, un instante después («T+1»), que puede ser un segundo, un microsegundo, o cualquier unidad arbitraria, A vale «1», B vale «1» y C vale «0». Usualmente el eje de tiempos de un cronograma se divide en unidades de tiempo discretas, porque, como veremos más adelante, en mu-

chos circuitos secuenciales existe una señal especial, llamada «reloj», cuyo periodo correspon-



de a la división de la escala de tiempos («señal «D» en la figura 4).



Tipos de biestables

— Biestables asíncronos: Son aquellos en los que los cambios de la salida ocurren en el momento en que cambian las entradas, sin importar qué instante sea éste.

— Biestables síncronos: En ellos los cambios de la salida sólo pueden ocurrir en determinados instantes de tiempo, síncronamente con la señal de reloj.

Biestable R-S

Este es un biestable asíncrono, cuyo nombre viene de la denominación de sus entradas (R=Reset o puesta a cero, S=Set o puesta a uno). El funcionamiento es el siguiente (figura 5):

Con las entradas a «0» (R=0 y S=0), tanto si la salida estaba a «1» (Q=1) como a «0» (Q=0), ésta mantiene su estado. Por tanto, esta configuración de las entradas no altera la información contenida en el biestable.

Cuando R=0 y S=1, si la salida estaba en estado «0», cambia y se pone a «1», mientras que si su estado anterior era «1», no modifica éste. Luego independientemente del estado anterior, se almacena un «1» en el biestable.

R=1, S=0. Esta configuración provoca una puesta a «0» de la salida si ésta estaba a «1», si estaba a «0», su estado no cambia. Por tanto, la acción de esta entrada es almacenar un «0» en el biestable.

La otra configuración posible (R=1, S=1) provoca una situación anómala y cuando desaparece la excitación, el estado de la salida es imprevisible, por lo que debe evitarse su aparición. La explicación de este hecho excede los objetivos del curso, pero observando la estructura interna y con un poco de paciencia se explica dicha anomalía.

CORVUS[®]

potencia el ordenador más revolucionario: Macintosh[™]



MAYBE

te ofrece además todo este software para demostrarlo,

ven a vernos

Alonso Cano, 2 - Teléfono 446 60 18 - 28010 MADRID
Brusi, 102 - Entresuelo 3.º - Tel. (93) 201 21 03 - 08006 BARCELONA

EN MAYO
LA IMPRESORA
DE REGALO

CORVUS Marca Registrada de CORVUS SYSTEMS INC y MACINTOSH Marca Registrada de APPLE COMPUTER

Soluciones a sus problemas de gestión.

DYNADATA INFORMATICA

SPECTRAVIDEO SVI-728 MSX Compatibilidad Universal.

Mientras la guerra de precios y la confusión reinan en torno nuestro. Spectravideo trabaja estableciendo estándares por los cuales otros ordenadores personales, de compañías conocidas mundialmente; entre los que podemos citar, entre otros, Fujitsu, Toshiba, Sanyo, Hitachi, General, etc... MSX es el último ejemplo de cómo Spectravideo está afianzando -y configurando- la industria del ordenador personal.

El 15 de junio de 1983 Spectravideo Inc. junto con las más importantes firmas de electrónica japonesas, lanzó al mercado el MSX; el más trascendental estándar en la historia de la Informática personal. MSX es la denominación dada a una configuración específica de Hardware/ Software que hace posible la intercambiabilidad de productos.



Spectravideo considera muy estimable su participación en MSX, pero se enorgullece mucho más por un hecho; ha sido su ordenador SV-318 el utilizado como prototipo para el diseño del MSX. Hay dos consecuencias importantes en esto: Primero, todo Hardware MSX -ordenadores, periféricos y otros dispositivos- desarrollado en el futuro, estará basado en diversos aspectos clave del diseño del SV-318. ¿Qué significa esto para usted, el usuario? Una gran ventaja, porque cuando usted compra un SV-318, no sólo tiene usted la posibilidad de utilizar el software y el hardware desarrollado por Spectravideo, sino que además puede disponer de los más destacados equipos diseñados por los otros fabricantes que han participado en MSX. Además en el aspecto software, el MSX está ampliamente inspirado en la construcción lógica del SV-318.

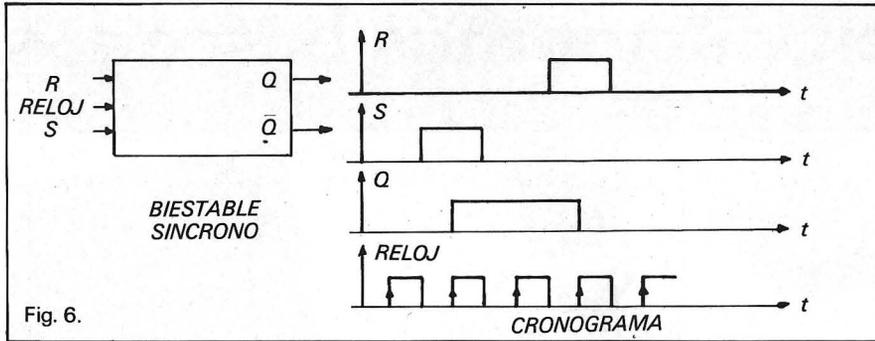
Se pueden conectar consolas de MSX en las Redes de Area Local con hasta 32 unidades.

DYNADATA INFORMATICA

DISTRIBUIDOR: Sor Angela de la Cruz, 24 - 28020 Madrid. Telfs. (91) 279 21 85 - 279 28 01 - 270 01 93 - 270 76 75
DELEGACION: Aribau, 61, entlo. 08011 Barcelona Telfs. (93) 254 73 04 - 254 73 03

Biestado D

Este biestado es el de funcionamiento más simple, ya que se limita a reflejar en la salida el estado de la entrada (D). Si es asíncrono, la salida cambia en cuanto se presente la entrada, en cambio, si es síncrono, el cambio en la entrada no pasa a la salida hasta que llegue la transición correspondiente del reloj. Este tipo de biestado es el usado para retener información proveniente de un bus o de un periférico, ya que una vez almacenada la información en los biestados, se anula el reloj y ésta queda retenida tal como era (figura 8).



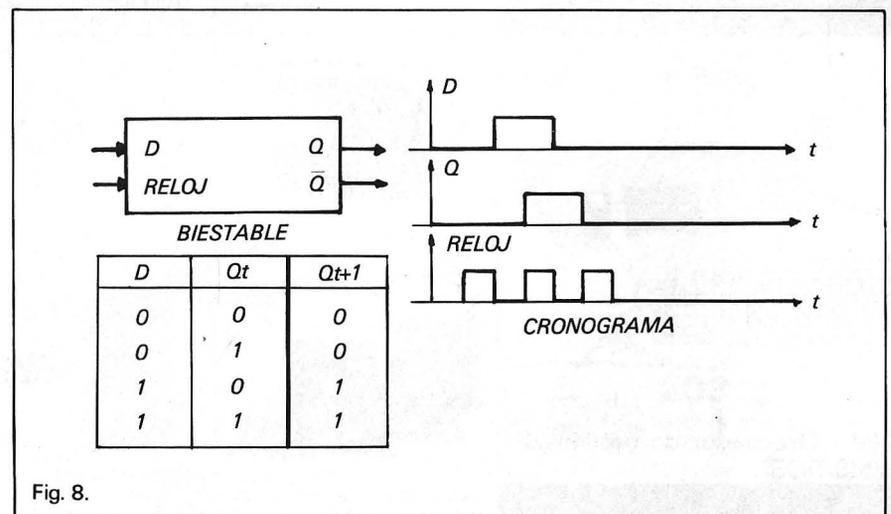
En general, los biestados R-S que se utilizan son asíncronos, pero existen biestados R-S síncronos, en los que los cambios que provocarían las entradas en la salida sólo ocurren cuando el reloj tiene una determinada situación, que puede ser una transición de «1» a «0», una transición de «0» a «1» o estado alto («1»). Véase la diferencia entre los cronogramas de la figura 5 y la figura 6, en la que se representa un biestado R-S síncrono activado por flanco ascendente.

En las figuras se observa, además de la salida Q, otra salida que nos da el estado opuesto de ella, esto ocurre casi siempre en los biestados comerciales, lo cual es de mucha utilidad, porque nos evita el uso de un inversor si necesitamos la salida Q.

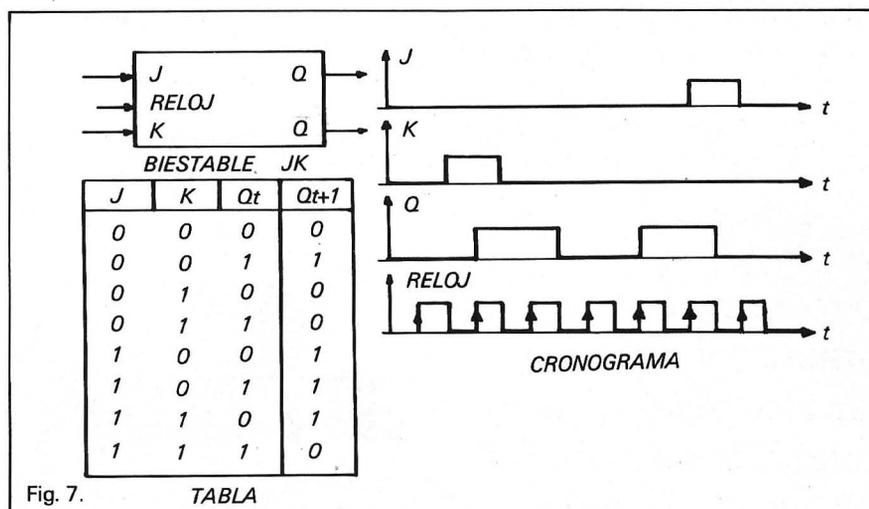
Biestado J-K

Este biestado es una extensión del R-S, para evitar la indeterminación que provocaba la configuración R=S=«1». Por tanto, el biestado J-K funciona igual que el R-S, con la entrada J haciendo las funciones de S y la entrada K como R, pero cuando la

entrada J vale «1» y la entrada K vale «1», lo que hace el biestado J-K es cambiar el estado de la salida, si estaba a «0» pasa a estar a «1», y si estaba a «1» pasa a «0». Si se trata de un biestado



J-K asíncrono (sin reloj), la configuración de entradas J=K=«1» provoca una oscilación de la salida entre el estado «0» y «1», ya que lo que intentamos es cambiar el estado indefinidamente. Por ello, los biestados J-K son siempre síncronos, y así se evita este problema (figura 7).



Cada tipo de biestado tiene su utilidad; en general, se puede decir que tanto los biestados R-S como los J-K se usan en contadores, divisores de frecuencia, y en circuitos secuenciales que realicen una acción determinada, como el control de un semáforo, por ejemplo. En cambio, el biestado D se usa casi siempre para lo mismo: como unidad de retención de la información que procede, o bien de un bus, o de un periférico, como hemos dicho antes.

Casi todos los biestados síncronos tienen entradas asíncronas, para establecer las condiciones iniciales de un circuito antes de que empiece a funcionar el reloj. Con estas entradas (suelen llamarse PRESET y CLEAR) podemos poner a «0» o a «1» el biestado correspondiente independientemente del estado del reloj.

Iñaki Cabrera
Víctor Manuel Díaz

Aquí tiene los productos más buscados...



BONDWELL 12/14/16 - Ordenadores portables con software incluido.



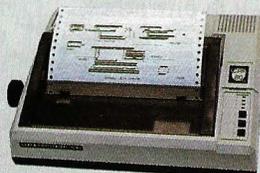
MODEM BONDWELL - Modem telefónico para comunicaciones.



SOFTWARE BONDWELL - Programas de aplicación para ordenadores BONDWELL.



BONDWELL 2 - Ordenador portátil con unidad de disco incorporada y software incluido.



SHINWA CPA-80 - Impresoras matriciales 100 cps (serie o paralelo).



DAISY JUNIOR - Impresora matricial con caracteres españoles.



PC-88 - Ordenador de gestión 16 bits MS/DOS.



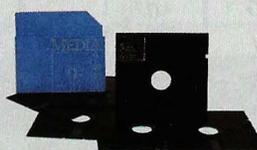
DATALEC PLUS - Monitor monocromo alta resolución.



ICE-PC/LINK - Red local ICE de puesta en marcha instantánea.



ICE-MICROCUBE - Sistema de disco duro compatible con los principales ordenadores del mercado.



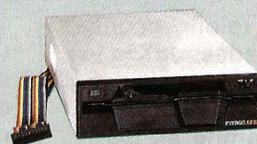
MEDIA TECH - Diskettes de alta calidad.



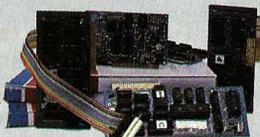
SOFTWARE ELITE - Programas de aplicación para ordenadores ELITE y compatibles.



ELITE V - Ordenador de gestión compatible.



SS-5B - Unidad de disco flexible muy perfeccionada.



TARJETAS ELITE - Tarjetas de expansión para ordenadores ELITE y compatibles.



ELITE I - Ordenador de gestión compatible.

Véalos en nuestros distribuidores autorizados

SITELSA, importa y distribuye a nivel nacional una línea de productos informáticos altamente competitiva. Todos los productos están soportados tanto técnicamente como a través de desarrollos específicos y documentación para el usuario.



C/. Muntaner, 44 - Tel. (93) 323 43 15
08011 Barcelona - Telex 54218

Rogamos nos indiquen los productos de su máximo interés para poder enviarles mayor información y lista de precios.



¿Quiéren ustedes jugar a los Juegos del Ordenador Personal?

En esta sección, se irán proponiendo pequeños problemas más o menos complicados. El nivel de dificultad aparece señalado al principio del juego. Su misión es servir de guía de entretenimiento y, aunque sólo sea por un rato, poder olvidar los pesados programas de contabilidad.

No se publicarán sus soluciones, salvo aquellas brillantes que no dudamos enviaréis. Lo que también podéis hacer es mandar vuestros propios «juegucillos» para su posible publicación en esta sección.

Niveles de dificultad

para debutante.

bastante sencillo.

bastante difícil.

para las largas tardes de invierno.

Ya conoce el principio de los juegos de rallye y otros juegos de pista: tiene que conseguir una determinada cantidad de objetivos, responder a preguntas, mientras se dirige de un punto a otro siguiendo un recorrido que haya elegido. Deberá crear un juego de este tipo en su ordenador personal, de modo que la máquina plantee preguntas u ofrezca más o menos claramente unas posibilidades mediante presentaciones de alta resolución.



©AP83

198

Un ejercicio fácil para que se relaje: su aparato dispone en DATA de una lista de palabras y deberá visualizar en la pantalla las letras que componen una de estas palabras en desorden (también se puede hacer una visualización en diferentes lugares de la pantalla). El juego (¿fácil?) consiste en encontrar la palabra inicial.



©AP83

199

Puede complicar un poco el juego anterior eligiendo un nivel de dificultad: en el nivel 2 el aparato vi-

sualiza las letras tomadas al azar en dos palabras; en el nivel tres en tres palabras, etc.



©AP83

200

Todavía más difícil; para los que les gusta, además de la reflexión la destreza: Las letras pueden desplazarse al azar en la pantalla y necesitará capturarlas con ayuda de los mandos de juego y de un cursor. Pero cuidado: se tendrá en cuenta el tiempo para reconstruir la palabra, por ejemplo, las letras equivocadas podrán hacerle perder una parte del tiempo disponible.

201

Estamos disputando una partida apasionante cuando alguien le interrumpe y le obliga a dejar su partida; se desea volver a la posición exacta en que se había parado. Deberá hacer un programa llamado por una instrucción del tipo USR, o GOTO 9000 que, automáticamente, deberá salvaguardar el número de línea en curso y la tabla de las variables empleadas.

202

Su segundo programa deberá ser capaz de recuperar todos esos datos y volver a lanzar el juego en las condiciones exactas en que se había interrumpido.

VENGA, VUELVE A LANZAR. NO VOY A ESTAR ASI DURANTE 107 AÑOS



©AP83

203

Deberá hacer un verdadero juego de escalada en su ordenador personal: al contrario que en los juegos que existen en el mercado (que se parecen más a juegos de reflejos) el suyo deberá dar importancia a la reflexión y a un buen conocimiento de los problemas de la escalada. Deberá elegir un recorrido entre varios que le proponga el aparato, que después le preguntará sobre la elección del equipo (material y víveres). A medida que se presenten las dificultades, deberá tomar decisiones, que le conducirán al éxito o al fracaso.

204

Si se encuentra con fuerzas, podrá añadir al juego anterior una visualización realista de las dificultades encontradas, e incluso llegar al empleo de los mandos de juego para dirigir los movimientos de un personaje que aparezca en una pared materializada en la pantalla.

205

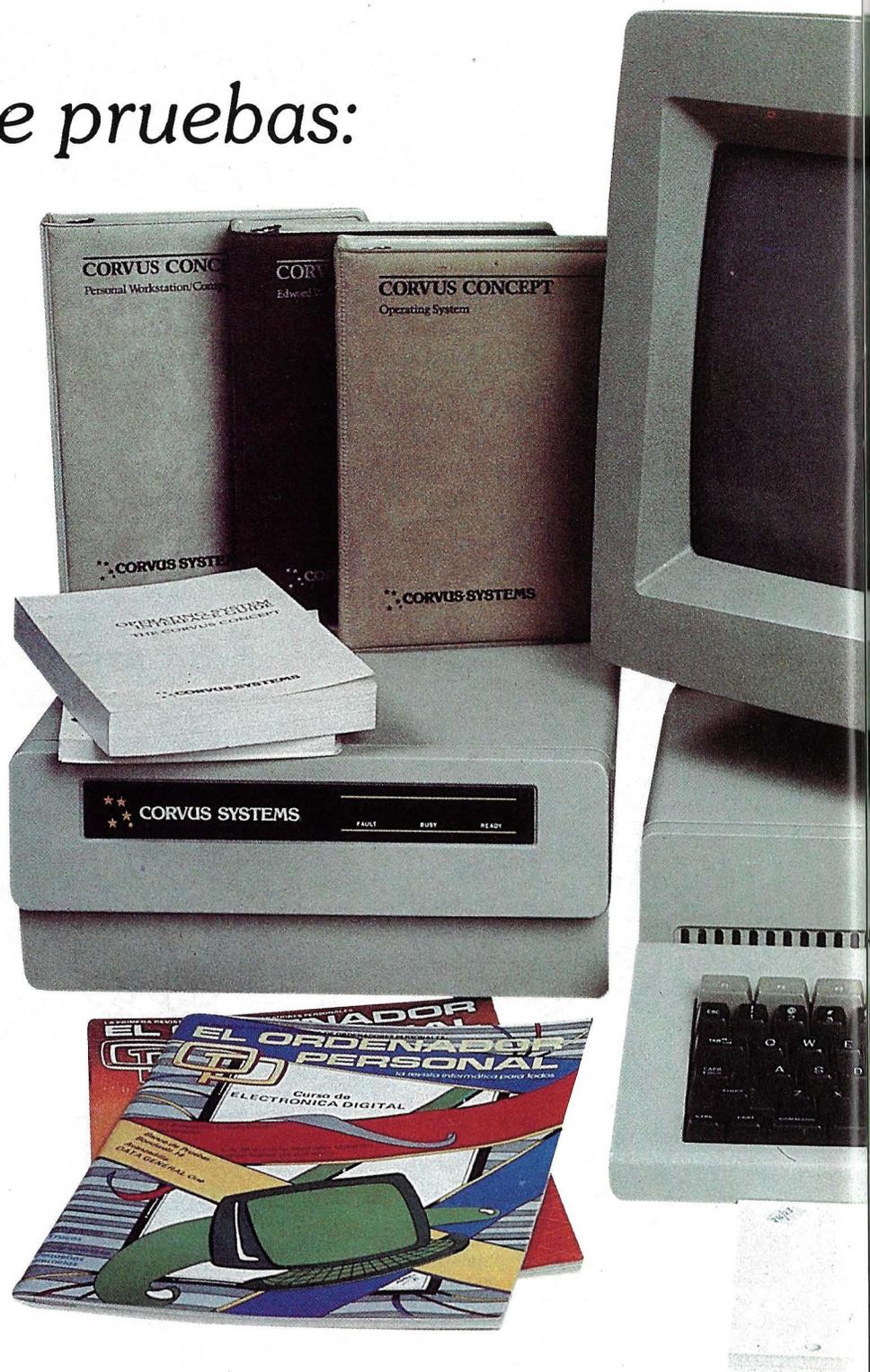
Los peces se desplazan al azar en la pantalla de su televisor como en un acuario y deberá de tratar de pescar el mayor número en un tiempo determinado. Pero cuidado: algunos de ellos son peces eléctricos y la conmoción que le producen le hace incapaz de jugar durante algún tiempo.

206

Escriba un programa que, cuando se teclee un número en el teclado, visualiza en pantalla la descomposición de ese número en factores primos. Por ejemplo, si introduce el número 6, se presentará en pantalla: 3, 2, 1, porque: $3 \times 2 \times 1 = 6$.

Banco de pruebas:

CORVUS CONCEPT

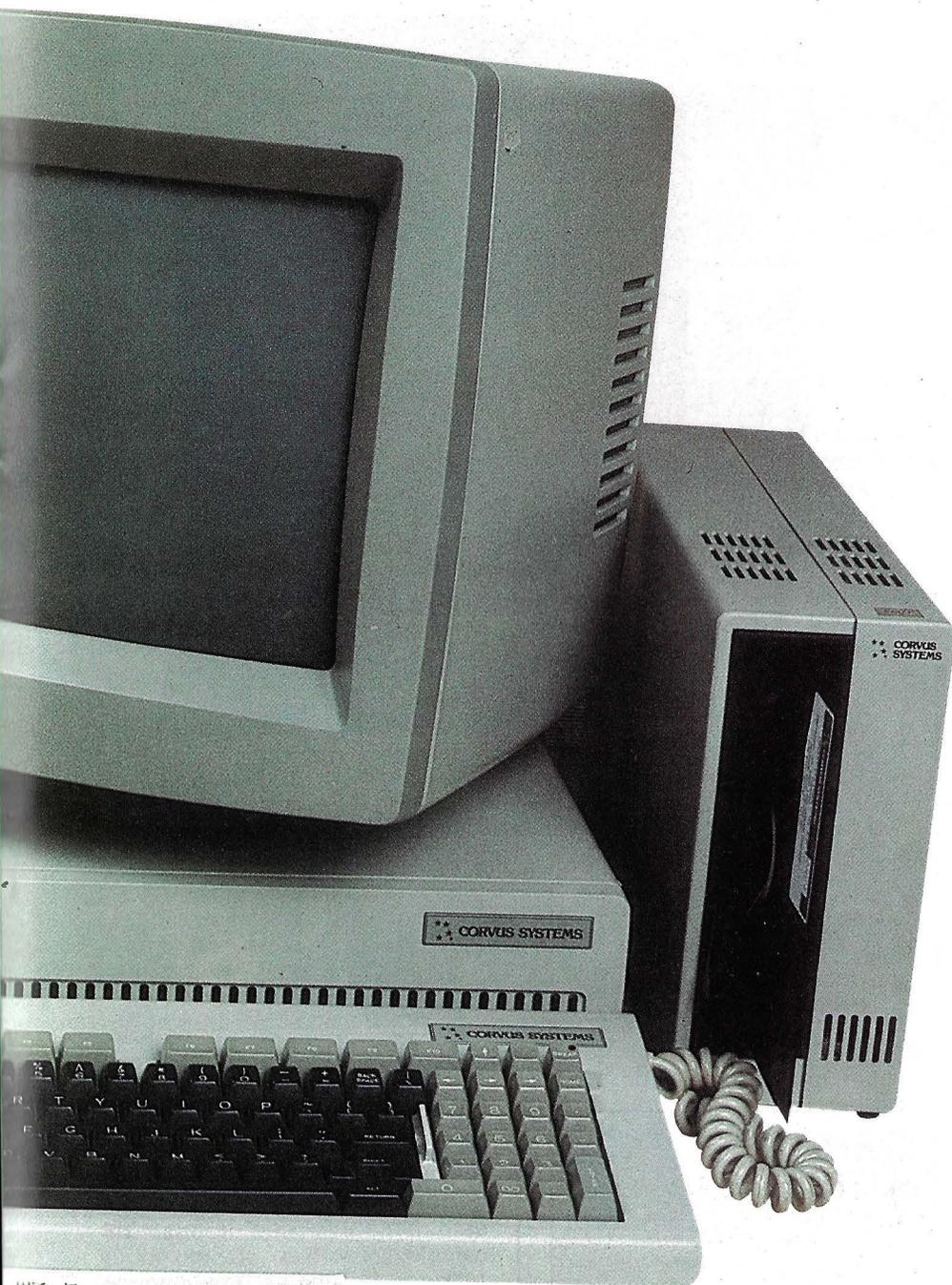


El Corvus Concept no es un ordenador nuevo en el mercado, aunque su popularidad es poca debido sobre todo a su alto precio. Este precio por otra parte está plenamente justificado, ya que las prestaciones de Corvus Concept le colocarán en lo más alto de la gama de los micro-(¿mini?)ordenadores.

A primera vista el Corvus Concept tiene el aspecto de un sistema de tratamiento de textos, sobre todo por su magnífica pantalla, que parece especialmente diseñada para estos menesteres.

Sin embargo la realidad es bien distinta, el Corvus Concept dispone de un potente microprocesador (Motorola MC68000) y de un buen bagaje de software para su explotación.

Otra de las impresiones que se



HARDWARE
DESCRIPTION
THE CORVUS CONCEPT

CORVUS SYSTEMS

tiene es que un ordenador de esta envergadura estará pensado sobre todo para aplicaciones «llave en mano», es decir, se le dejará al usuario poco margen en el diseño de su propio sistema, pues bien, Corvus Systems vuelve a sorprendernos ofreciendo una muy buena documentación para la ayuda al programador y dos lenguajes de alto nivel (en opción) FORTRAN y PASCAL. Además con el equipo se suministra el ensamblador para el

68000: ASM68K, junto con todas las librerías y LINKERS necesarios para un buen desarrollo del logical.

Todo esto no quiere decir que el Corvus Concept se nos ofrezca «desnudo»: en el montón de disquetes (¡8 pulgadas!) que se sirve con el equipo se incluye un editor de textos muy potente: EDWORD, y disponemos en opción de una hoja de cálculo: LO-CIGALC.

Aspecto exterior

El ordenador está formado por tres volúmenes independientes: el teclado, la unidad central y la pantalla. Esta disposición es casi un estándar en nuestros días, y desde luego es mucho más agradable de utilizar (y de ver) que la clásica disposición «univolumen».

Este ordenador personal tiene una propiedad que se está poniendo muy de moda: ocupa todo el espacio libre que haya sobre la mesa de trabajo, sin tener piedad hacia los demás (plebeyos) objetos que sobre ella pudieran reposar. Así que si uno decide instalar un Corvus Concept debe disponer de un lugar (generosamente dimensionado) específico para él, y no pensar en cambiarlo de sitio al menos durante un tiempo.

Aunque «sobre gustos no hay nada escrito», la estética de este ordenador puede ser calificada de correcta, me explico, ha arrancado reacciones que van desde «no está mal» hasta «es bastante bonito» a las personas que lo han visto. Desde luego, tiene mucho mérito hacer que un ordenador de estas dimensiones no resulte «monstruoso». Un punto a destacar: todos coinciden en que el punto fuerte, estéticamente hablando, es la pantalla, sobre todo cuando está encendida.

Al hablar del Corvus Concept no se pueden olvidar sus inseparables compañeros: la unidad de discos flexibles y el disco Winchester (o en su defecto la red Omninet). El diseño de estos periféricos es en todo acorde con la unidad central, formando el conjunto un todo armonioso.

El teclado

El teclado es del tipo QWERTY, con teclado numérico separado y 10 teclas de función, además de las ya habituales «TAB», «CAPS LOCK», «ESC», «SHIFT», «CTRL»... etc. Ah... y «RETURN», por supuesto.

Su diseño es ergonómico, con suave inclinación que hace que todas las teclas sean cómodamente accesibles. Se puede teclear muy deprisa sobre él, pero quizás unas mayores dimensiones harían que los errores de pulsación disminuyeran su frecuencia, ya que las teclas están algo próximas. De todas formas se trata de un teclado bastante cómodo y rápido. Lamentablemente no dispone este teclado de caracteres españoles, aunque éstos pueden ser introducidos mediante una utilidad disponible al efecto.



Conclusiones parciales:

- Excelente resolución.
- Gran velocidad de funcionamiento.
- Posibilidad de definir ventanas dentro de ella.
- Juego de caracteres totalmente programable.

Capítulo aparte merecen las teclas de función, pues si bien están presente en número de diez, sus funciones pueden ser 40, mediante combinaciones de las teclas «COMMAND» y «SHIFT». Estas teclas disponen de etiquetas en pantalla que se visualizan en todo momento indicándonos qué función realiza cada tecla.

Además de las mencionadas anteriormente, disponemos por supuesto de teclas de desplazamiento del cursor, que funcionan perfectamente con el EDWORD

(no es muy normal que las teclas de desplazamiento del cursor funcionen con el editor de textos de turno, y por eso significamos este hecho) y con la hoja de cálculo.

Todas las teclas disponen de auto repeat, y la tecla más especial «FAST» hace que la cadencia de repetición sea más rápida.

El teclado está unido a la unidad central por medio de un cable tipo telefónico, con lo que es posible usarlo en la posición más conveniente.

Unidad de visualización

Es probablemente uno de los puntos fuertes de este ordenador, y desde luego su rasgo más característico. Se trata de un monitor B/N de 15 pulgadas, con

Conclusiones parciales:

- Teclado ergonómico.
- Las teclas están algo juntas provocando errores tipográficos.
- Teclas de función muy potentes y versátiles.

una resolución de 720 x 560 píxels o puntos elementales. Puede ser orientado de dos formas, teniendo en posición vertical 72 líneas de 90 caracteres (esta posición es ideal para el tratamiento de textos) y en posición horizontal 56 líneas de 120 caracteres. Al ver estos números nos damos cuenta de que esta pantalla se sale de lo usual en ordenadores de sobremesa. Posee un ajuste único de brillo en su parte trasera. Un cable con un conector le une a la unidad central y un receptáculo recibe la alimentación de la red.

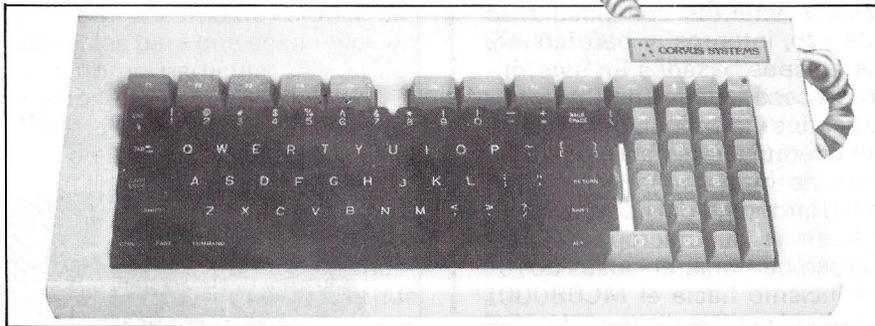
La pantalla esta mapeada en memoria, accediendo a ésta en modo DMA, a una frecuencia de 35 MHz, lo que da una ida de lo rápido que se actualiza, siendo desde luego digno de ver su funcionamiento.

En la unidad que probamos se observó un pequeño desplazamiento u ondulación en la parte izquierda de la pantalla, debido probablemente a un pequeño desajuste, ya que el manual nos garantiza que funciona tanto con 60 Hz como con 50 Hz.

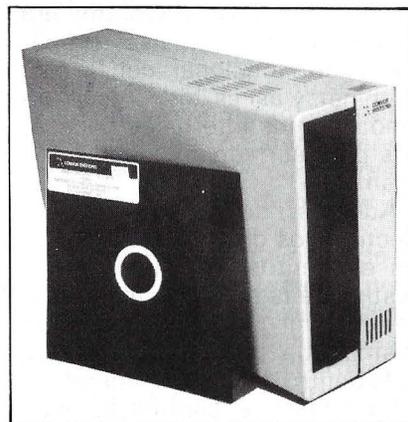
En cuanto a capacidad gráfica, su resolución lo dice casi todo, pero el logical que se sirve con el equipo no permite explotar a fondo esta posibilidad, aunque tuvimos oportunidad de ver una «DEMO» de gráficos que nos dejó pasmados.

Unidades de disco

En realidad habría que hablar de unidad de disco en singular, ya que se trata de una unidad de discos flexibles de 8 pulgadas simple. La capacidad es muy pequeña (250 K), pero esto no tiene importancia, ya que el Corvus Concept está pensado para funcionar, o bien con un disco Win-



chester (Corvus por supuesto) o con la red Omnet (ver el OP n.º 21), quedando la unidad de Floppys para labores de inicialización del sistema (sólo una vez si no ocurre nada extraño) y para realizar copias de seguridad. También es imprescindible disponer de una unidad de discos cuando adquirimos algún programa o lenguaje.



Es posible conectar más de una unidad, pero en nuestra opinión no sería aconsejable usar el Concept con disquetes, aun disponiendo de dos o más unidades, porque la lentitud de funcionamiento es extrema con los discos flexibles.

Conclusiones parciales:

- Escasa capacidad.
- Disquetes de 8 pulgadas.
- Lentitud en el funcionamiento.
- Se hace imprescindible adquirir un disco Winchester.

Como decimos en el párrafo anterior, la unidad es lenta, y algo ruidosa, pero este ruido queda en parte enmascarado por el producido por los tres ventiladores que no dejan de soplar (pertenecientes a la unidad central, pantalla y disco Winchester). En conjunto producen una especie de zumbido constante que hace que el

despacho de trabajo parezca un centro de cálculo a la antigua usanza.

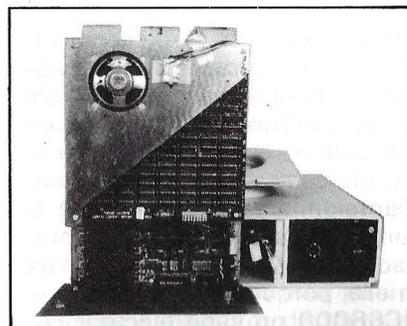
Además de la unidad probada, el manual de Hardware asegura que se puede conectar al Concept una o más unidades de disquetes de 5,25 pulgadas, en un formato compatible Apple (140 K), pero curiosamente el manual reza: «sólo lectura» (?).

Unidad central

Si la pantalla era uno de los puntos fuertes de este equipo, sin duda su arquitectura interna es el otro. Un microprocesador Motorola MC68000 (MC 68 K para los expertos) da vida a este invento.

Se trata sin duda de uno de los microprocesadores más potentes del mercado: registros internos de 32 bits, operaciones de multiplicación y división enteras, bus de 16 bits de datos y 24 bits de direcciones (lo que indica nada menos que hasta 16 MBytes de memoria central, siempre que el sistema operativo lo permitiese), lo hacen una pequeña joya. Este microprocesador tiene una especie de «encanto» que le dota de un aura entre misteriosa e impresionante.

En el momento en que se toma contacto con un sistema basado en la Motorola MC68000 se siente ganas de hacer programas en lenguaje máquina para ver lo rápido que es, aunque con las pri-



sas los intentos son poco más que eso, intentos, y para colmo, los equipos basados en este microprocesador suelen ser muy sofisticados y disponen de un sistema operativo que hace casi todo, alejando más y más la máquina real (Hardware) del hombre.

Además del microprocesador (sabrán perdonar el lapsus de romanticismo hacia el MC68000) la unidad central dispone de 256 K de memoria RAM o (en opción) 512 K.

Conclusiones parciales:

- Potente microprocesador (MC68000).
- Memoria central grande (256-512 K).
- Se han sacrificado prestaciones en entrada/salida en favor de la compatibilidad de periféricos con Apple.

La casi totalidad del sistema operativo reside en almacenamiento externo, y la ROM interna contiene sólo las rutinas necesarias para el arranque y autotest.

La unidad central dispone de 4 slots de expansión, similares en todo a los del Apple II, incluso en su forma de funcionamiento. Probablemente los diseñadores de Corvus sacrificaron potencia de procesamiento de E/S en pro de la compatibilidad con lo ya existente, algo que un servidor no se termina de explicar.

Estos puertos o slots de expansión están situados en una placa deslizante que se extrae girando dos tornillos de sujeción. En ellos se conectan el disco duro y la unidad de discos flexibles. A destacar que la placa de interface con el disco duro es la misma que se utiliza con el Apple II.

En esa misma placa se encuentra un conjunto de conmutadores DIL que permiten seleccionar el tipo de arranque del ordenador (ver más abajo) y su identificación dentro de la red Omninet (ver OP n.º 21).

Volviendo a los slots de expansión, es de destacar el hecho de que la similitud con los de Apple es tal, que hasta el mapeado en memoria es equivalente, debiendo, en caso de que se quiera adaptar una tarjeta de Apple al Concepto, solamente ser cambiada la ROM o PROM contenida en ella, porque evidentemente el MC68000 no sabe ejecutar cómo



se digo máquina escrito para el 6502.

Comunicaciones

Tratándose de un equipo desarrollado por Corvus Systems era de esperar que estuviese preparado para funcionar con la red Omninet, y así es, dispone en estándar de los interfaces necesarios para ser «enganchado» a la misma.

Además de los elementos electrónicos dispone también de los elementos lógicos para la gestión de la red, incluyendo una potente utilidad de prueba de la misma que permite hacer casi todo dentro de la red Omninet.

En cuanto a comunicaciones con el mundo «extra Omninet», dispone el Corvus Concept de dos puertos RS-232 programables independientemente (desde 300 a 19.600 bauds) uno de los cuales se usa como salida para impresora serie. Por tanto, las comunicaciones quedan bastante bien cubiertas. Se echa en falta una conexión para impresora Centronics, puesto que este interface es el que más abunda en el mercado.

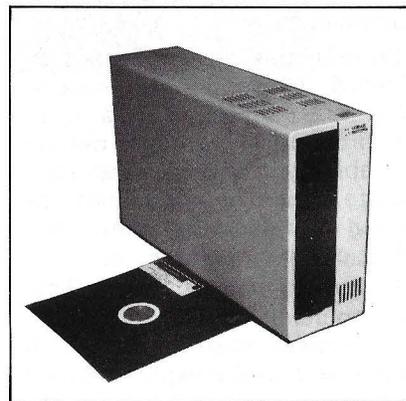
Conclusiones parciales:

- Conexión con red OMNINET ya resuelta.
- Dos interfaces RS-232 programables.

Funcionamiento

Al estudiar el funcionamiento del Corvus Concept se llega a una conclusión clara: es poco menos que imposible utilizar este

equipo sin disponer de una unidad de almacenamiento masivo (bien sea un disco Winchester local o compartido a través de la red Omninet). Ello es debido a que el sistema operativo CCOS (una versión «descafeinada» del UNIX) es muy voluminoso, lo que le obliga a trabajar con una pequeña parte en memoria central, y acceder a la memoria de masa para realizar casi cualquier operación. Esto unido a que la unidad de disco flexible recuerda en mucho a una tortuga, y a que todas las utilidades no caben ni mucho menos en un disquete, hacen que el funcionamiento correcto y normal sea con un Winchester.



Para esta prueba disponemos de un Disco Corvus de 6 Mb (aunque se puede tener hasta 126 Mb en un solo disco), capacidad más que suficiente si uno no es una especie de bibliotecario o escritor. El diseño de este disco es antiguo, sobre todo en cuanto a tamaño se refiere, y teniendo en cuenta las maravillas de 10 Mb que existen en el mercado con un tamaño no muy superior al de una unidad de disquetes. El tamaño obliga a que el disco duro se sitúe fuera de la unidad central y que contribuya a la expansión en el espacio del equipo que comentábamos al principio de este artículo.

Pero el disco hay que hacerlo funcionar, y tal como llega a nuestras manos es imposible que funcione: hace falta inicializarlo. Un vistazo a los manuales, 4 interruptores en posición de encendido y un montón de paciencia es lo que hace falta para realizar esta operación, cuya mayor dificultad es conseguir que nuestros nervios no hagan volar los (al parecer) innumerables disquetes superdesarrollados que pasan de su caja a la unidad de disco. 24 minutos, 24 lleva esta operación, quedando al final de ella la satisfacción de haber conseguido que el frío material del disco Winchester se convierte en información válida para el Corvus Concept.

Esta operación de inicialización es en todo comparable a la que tuvimos que hacer al probar la red Omninet, aunque aquí se exigen menos conocimientos al usuario; probablemente debido a que el CCOS es mucho más asequible al ser humano que el UCSD.

Una vez transferidos todos los ficheros necesarios al disco Winchester procedemos a apagar y encender el equipo para observar su funcionamiento. En primer lugar debemos elegir el tipo de arranque: Floppy, Disco local, Red Omninet o Debug, que es una opción no presente en el equipo probado y que permite realizar una serie de estudios sobre el ordenador.

Elegimos «L» (Local Disk), puesto que no disponemos de la red Omninet. Inmediatamente se nos pide que nos identifiquemos, para lo cual volamos al manual para ver qué clave de acceso tiene el sistema una vez inicializado (las claves pueden evidentemente ser cambiadas más tarde) y la introducimos. Después de una no muy breve operación de carga del sistema operativo recuperamos el control de la máquina.

En este punto estamos en lo que el manual llama «Dispatcher Level», que no es más que un nivel en el cual se dispone de todas las aplicaciones instaladas a golpe de tecla (de función), sin necesidad de ejecutar los correspondientes programas, de cuyos nombres habría que acordarse en otro caso.

La utilidad de las teclas en función es infinita, una vez pulsada una de ellas entra en el programa o utilidad correspondiente, que a

su vez se encarga de cambiar estas teclas para que sean útiles en su entorno particular. Así si llamamos al FileManager (algo así como el Filer en UCSD), las teclas de función nos dan acceso a las utilidades de copia, borrado y otras operaciones típicas con ficheros. En todo momento se nos presentan en pantalla las etiquetas correspondientes para que sepamos qué hace cada tecla.

Estas teclas son totalmente programables por el usuario, e incluso dentro de programas como el EDWORD se nos da la oportunidad de definir en cada una de ellas la secuencia de caracteres que queremos.

Una posibilidad muy interesante es la de definir ventanas dentro de la pantalla, de forma que en cada momento podemos elegir una de estas ventanas y trabajar sobre ella, sin perder la información que hubiere en otra ventana, siempre que no se solapen, evidentemente. Incluso diferentes ventanas pueden tener diferentes juegos de caracteres y diferentes modos de video (inverso/normal).

El sistema operativo divide la pantalla en dos ventanas: la principal ocupa casi toda la visualización y es donde se efectúa la salida, mientras que en la parte inferior una pequeña ventana nos permite introducir los comandos que queremos. En la parte superior de la ventana principal se muestra en todo momento la hora y fecha, que son actualizadas incluso con el ordenador apagado, además se nos recuerda qué usuario está usando el equipo, el número de estación dentro de la red y el volumen por defecto que está activo en ese momento.

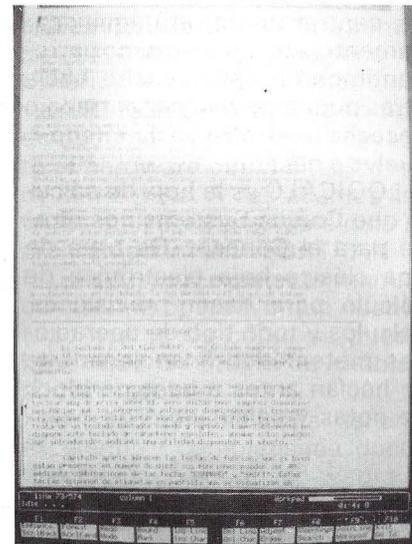
El reloj del sistema no se actualiza más que en el «dispatcher Level», quedando detenida su visualización en pantalla durante la ejecución de cualquier programa. De todas formas internamente sigue funcionando y no se atrasa en ningún momento.

Software

Como decíamos al principio de este artículo, con este ordenador no da lugar el hablar de BASIC, ya que este lenguaje no se ofrece ni siquiera en opción. Sin embargo, con el equipo de base se in-

cluye un procesador de textos: EDWORD.

EDWORD es un procesador de textos diseñado especialmente para el Corvus Concept, y como tal aprovecha al máximo la po-



tencia del equipo. Se basa en la idea de «espacio de trabajo», que no es más que un fichero en disco que contiene los diferentes documentos sobre los que se está trabajando. Estos documentos constituyen subáreas dentro del área principal, y se pueden tener abiertos a la vez tantos documentos como quepan en el área de trabajo. Los documentos pueden ser almacenados en disco en ficheros independientes del área de trabajo, y en cualquiera de ellos puede ser insertado cualquier fichero de texto que se desee.

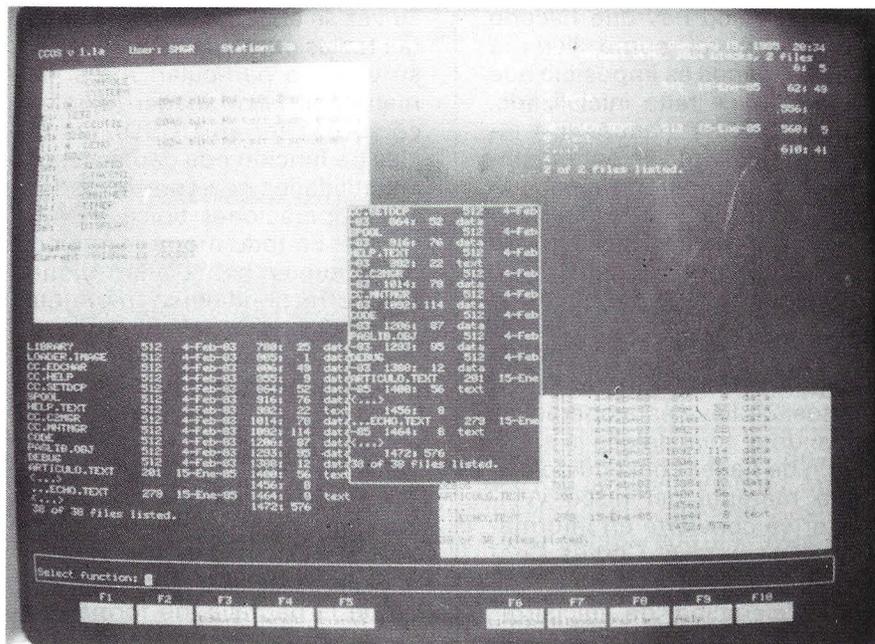
Los diferentes documentos pueden formar una estructura arbórea, creando nuevos directorios dentro del área de trabajo, así, un documento es referenciado por el camino que lleva hasta él. Esta forma de trabajar es típica del UNIX, y confiere una gran potencia a la gestión del espacio de trabajo.

En cuanto a potencia de edición, el EDWORD permite hacer de todo, y todo ello con las teclas de función, ajustar, formatear, insertar, etc., son operaciones que se realizan todas a golpe de tecla. En todo momento se nos informa cuál es la función que realiza cada tecla por medio de etiquetas en pantalla. Si una de estas funciones tiene a su vez más opciones las etiquetas cambian, así como la función de cada una de las teclas.

Una particularidad muy interesante de este editor de texto es

que en cualquier momento, dentro de un documento, se puede «volver atrás» en la labor de edición y deshacer el cambio andado. De esta forma se puede uno recuperar de errores como borrar una línea que no debía ser borrada, centrar un párrafo equivocadamente, etc. Incluso si nos arrepentimos de haber vuelto hacia atrás podemos rehacer el trabajo deseado con otra tecla (Redo = vuelve a hacerlo).

LOGICALC es la hoja de cálculo que Corvus Systems nos ofrece para el Concept. Se trata de una clásica hoja electrónica de cálculo para hacer previsiones, cálculos y todo tipo de operaciones matemático-financieras que se hacían antes a base de block de notas y calculadora de bolsillo.



CONCLUSIONES PARCIALES

- Sistema operativo similar al UNIX.
- Potente procesador de textos incluido con el equipo.
- Hoja de cálculo en opción.
- Dos lenguajes de alto nivel (FORTRAN y PASCAL) en opción.
- Potente ensamblador incluido.
- Falta una base de datos entre la oferta de software.
- Gran número de buenas utilidades suministradas con el sistema operativo.

En cuanto a las ayudas a la programación, Corvus ofrece dos lenguajes de alto nivel: PASCAL y FORTRAN en opción. Como material estándar se incluye el ensamblador simbólico para el MC68000. Por supuesto el montador de enlaces (LINKER) está incluido con el sistema, así como diversas librerías de módulos úti-

LIQUIDACION LIBROS EN FRANCES

Por tener número limitado de ejemplares serviremos los pedidos por riguroso orden de llegada.

	Precio	Oferta		Precio	Oferta
1. Visa por L'Informatique	1.100	600	23. Methodes de Calcul Numérique	1.500	750
2. Mon Ordinateur	1.400	700	24. Les Graphiques sur TRS.80	1.400	700
3. L'Ordinateur Individuel	1.550	800	25. Jeux, Trucs et Comptes pour PET/CBM	1.800	900
4. La Dec Ouverte du L/Applesoft, tomo 1	1.550	800	26. Variations pour PC-1211	1.800	900
5. " " " " , tomo 2	1.550	800	27. Les Systemes a Microprocesseurs	1.800	900
6. La pratique de l'Apple II, volumen 1	1.500	750	28. Mise en oeuvre du bus IEEE 488	1.800	900
7. " " " " , volumen 2	1.500	750	29. Les Finances Familiales	2.200	1.200
8. " " " " , volumen 3	1.800	900	30. Etudes pour ZX 81	1.800	900
9. La Decouverte du Goupil	1.800	900	31. Pascal sur TRS-80	1.700	800
10. La de Couverte du Pet/CBM	1.500	750	32. Le pratique du ZX 81	1.800	900
11. La pratique du PET/CBM, volumen 1	1.500	750	33. La Decouverte du TI-99/4A	1.800	900
12. " " " " , volumen 2	1.800	900	34. Clefs pour L'Apple II	1.800	900
13. La Decouverte du VIC	1.800	900	35. College Poquettes et MATHS	2.000	1.000
14. La Decouverte du PC-1211	1.800	900	36. Le Systema Pascal UCSD	1.800	900
15. Langages de Programmation	1.500	750	37. Le Basic et L'Ecole T2	2.300	1.100
16. Comment Programmer	1.800	900	38. Le Systeme UNIX	1.700	800
17. Programmer en Fortram	1.500	800	39. CP/MA mot par mot	1.800	900
18. Programmer en Pascal	1.800	1.000	40. Pratique du VIC	1.800	900
19. Le Langage ADA	1.800	900	41. Outils Financiers	2.200	1.200
20. L/APL Sur TRS-80	1.600	800	42. POM'S	2.600	1.500
21. La realisation des Programmes	1.100	600	43. Visical sur TRS-80	1.800	900
22. Lisp sur Apple	1.500	750	44. Exercices pour TRS-80	1.800	900

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44

Forma de pago: Reembolso Talón adjunto

NOMBRE APELLIDOS

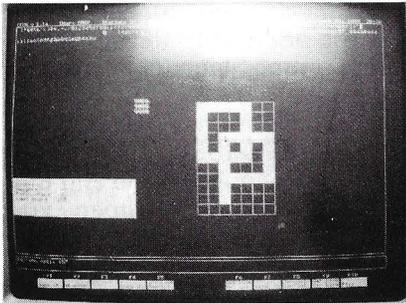
DIRECCION CIUDAD

PROVINCIA CODIGO POSTAL

Remitir el pedido al ORDENADOR PERSONAL, C/ Ferraz, 11 - 28008 - MADRID

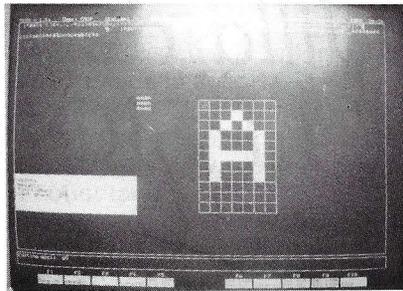
les para el desarrollo de software.

Las utilidades incluidas con el sistema son muy numerosas desde todo tipo de diagnóstico y prueba (tanto del disco Winchester como de los floppys o de la red) hasta un potente editor de juego de caracteres, que permite dibujar en pantalla los diferentes caracteres que queramos definir, de esta forma se incluye con el equipo en España un juego de caracteres castellano, que fun-



ciona perfectamente con el editor de textos.

El sistema operativo es el CCOS, una versión del UNIX. Como es habitual en este tipo de ordenadores, el sistema operativo ocupa gran parte de la memo-



ria central, debido ello a la gran potencia de que dispone.

Documentación

El número de manuales de que disponemos es sencillamente

impresionante. Lamentablemente estos manuales se encuentran en inglés, y no parece próxima su traducción.

Dentro de los manuales podemos diferenciar claramente dos tipos: los dirigidos al usuario «de a pie» que no piensa programar su sistema, y los dirigidos al usuario más o menos entendido, y en los que se incluye todo tipo de documentación referente tanto al hardware como al software de la máquina. A destacar los listados de las librerías de ayuda al programador (en FORTRAN y PASCAL) y un excelente manual de sistema operativo que cuenta todo acerca de cómo se puede hacer que un programa «hable» con la máquina.

En resumen, se trata de una excelente y completísima documentación cuyo único y grave defecto es que se encuentre en inglés.

CONCLUSIONES

El Corvus Concept es un equipo de la gama más alta dentro de los ordenadores personales. A esta categoría lo elevan tanto su estructura y diseño como el software que lo embruja. Sólo sus buenas prestaciones justifican el elevado precio, y el hecho de no poder funcionar sin la ayuda de un disco duro o una red Omninet. En resumen, se trata de un ordenador pensado para la pequeña empresa, y claramente diseñado para la ofimática (en especial para el proceso de textos).

Víctor Manuel Díaz Díaz

El pro y el contra

Utilización personal

PRO

- Grandes prestaciones.
- Excelente documentación.
- Dos lenguajes muy potentes de programación.
- Buen software de base.

CONTRAS

- El precio.
- Al precio del ordenador hay que añadir el del disco Winchester.
- Se trata de un sistema muy voluminoso y algo ruidoso.
- Documentación en inglés.
- Instalación larga y complicada.

UTILIZACION PROFESIONAL

PROS:

- Posibilidad de conexión en red local (Omninet).

- Excelente procesador de textos incluido con el equipo.

- Pantalla de muy buena calidad y sobredimensionada.

- Posibilidad de caracteres españoles.

CONTRAS

- Sería de desear una mayor biblioteca de programas.

- Utilización de la enseñanza.

PROS:

- Posibilidad de redlocal compartiendo recursos.

- Buena disponibilidad para la programación avanzada.

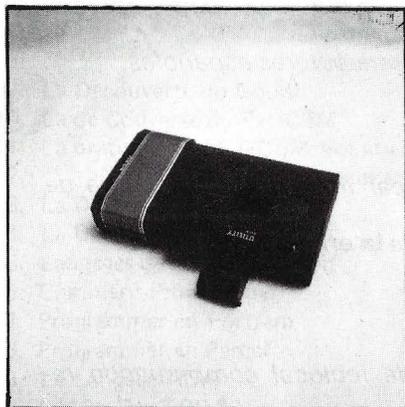
CONTRAS:

- Su elevado precio hace que cualquier destrozado fuese muy gravoso para la institución propietaria.

Avanzadilla de pruebas del PSION

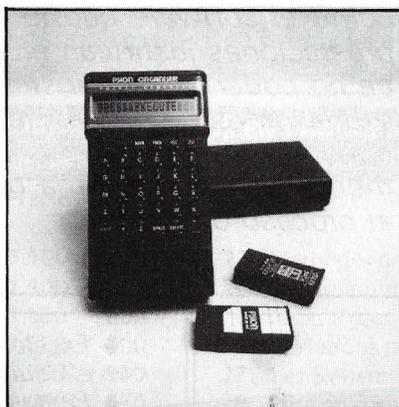
Nos encontramos ante un nuevo concepto-aplicación de la informática. El PSION, más que un ordenador, es, como dice la publicidad, un «organizador», es decir, una completísima «agenda» electrónica de bolsillo, que además incorpora una tecnología poco habitual.

No es corriente abrir un banco de pruebas describiendo los posibles usos del ordenador en cuestión; entre otras cosas, podría tomarse como publicidad encubierta (nada más lejos de la realidad), pero en este caso, dado que es una aplicación muy específica de la informática y por parecer a priori una máquina un tanto inútil, se hace necesario detenernos brevemente en este punto.



Para empezar recapitemos sobre cómo debería ser una agenda informatizada portátil:

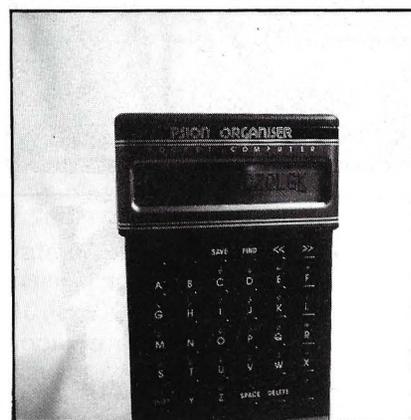
—Toda la gestión de la pequeña base de datos (agenda) debe estar implementada en ROM, o en su defecto en un cartucho poco aparatoso.



—A su vez, debe permitir explorar los diversos de los entes de información (léase «pseudofichas»); nos explicamos: consideremos que queremos almacenar el siguiente mensaje en nuestra agenda: 30 de mayo, llamar al señor García (233 47 00). Pues bien, no bastaría con poder buscar lo que hay que hacer el día 30 de mayo, sino que, además, debemos de poder preguntar cuando hay que llamar al señor García, o bien cuál es el teléfono de este señor, cosa que, obviamente, no puede resolverse una agenda tradicional.

—Almacenar varios (o muchos) tipos de mensajes; es decir, no sólo las típicas guías de citas y listines telefónicos.

—Y, a su vez, hacer que todo esto sea de fácil y rápido uso.



A partir de ahora, y una vez hecho el inciso, pasemos al verdadero banco de pruebas, no sin antes decir que el PSION es mucho más que lo anteriormente expuesto.

Descripción

El PSION es una verdadera máquina de bolsillo (14 x 8 x 3 cm) con un diseño excepcional y futurista (tanto es así, que recuerda a algún artilugio electrónico de película de ciencia-ficción); y es verdaderamente manejable.

En la posición de reposo sólo se ve la pantalla LCD de 16 caracteres de 8 x 5; estando el resto del aparato dentro de una funda de plástico rígido, si retiramos la funda hasta el primer tope queda al descubierto el teclado de 36 teclas. Es aquí donde encontramos el primer fallo: no tiene teclas exclusivamente numéricas, sino que están compartidas con las letras (pero no se puede pedir todo).

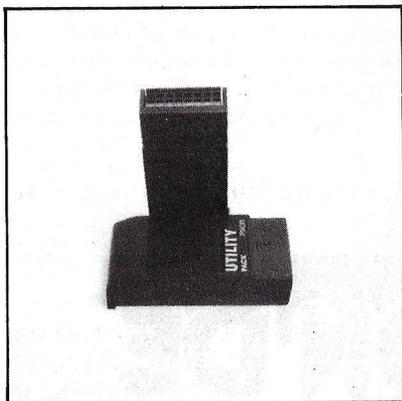
La funda puede retirarse del todo, aunque sólo es imprescindible para cambiar la pila de 9 voltios que alimenta al invento.

En la parte posterior del aparato se encuentran los dos «drives de estado sólido» que más tarde describiremos.

Ficha técnica

Ya mencionamos en la entradilla que el PSION dispone de una tecnología inusual, como creemos que queda claro a la vista de las siguientes características:

—CPU HD 6301X a 921 kHz de 8 bits en tecnología CMOS de muy pequeñas dimensiones y



patillas por los cuatro costados (en total, 80 y 58 de ellas dedicadas a E/S), y además incluye interface serie y dos timers.

—La mayoría del resto de los circuitos integrados son tamaño miniatura.

—2k RAM, 4k ROM y 8+8 k en EPROM; estos dos últimos constituyen los drives de estado sólido; es decir, en lugar de un disco con su correspondiente mecanismo tenemos dos EPROM en las que se escribe, se lee y se borra como en una RAM, pero con la salvedad de mayor lentitud, pero la información perdura sin ningún tipo de pila.

Dadas las peculiaridades de la grabación de datos en las EPROM nos sentimos inquietados por la duración (vida) de estas memorias.

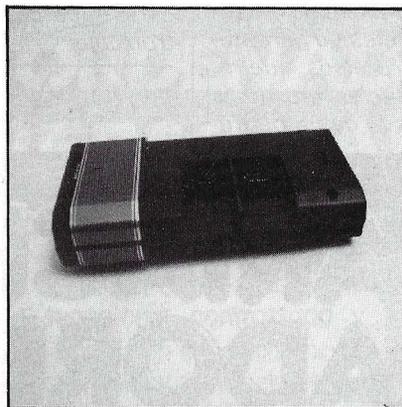
La solución que ofrece el PSION al almacenaje (fuera de la máquina) de información es verdaderamente inusual, y es sin duda la más cómoda, barata y reducida que se nos ocurre.

Aplicaciones

También hemos dicho que el PSION es más que una agenda electrónica. Para afirmar esto nos basamos en que, además de la gestión de la agenda, el PSION incluye una calculadora y un reloj, y no sólo eso, sino que además dispone de varios cartuchos (a conectar en el lugar de los drives) que nos ofrecen grandes posibilidades. De estos cartuchos conocemos:

—UTILITY PACK. Convierte el PSION en una auténtica calculadora científica; además, ofrece una utilidad para copiar cartuchos (siempre que no estén protegidos al igual que un disco normal).

—COMUNICACIONES. Permite transmitir, con gran variedad



de protocolos, la información del PSION a otros ordenadores personales, como: IBM, PC, APRI-COT, BBC, EPSON FX80.

—POPL. Un lenguaje de programación del que sólo sabemos que está basado en procederes.

Asimismo, se anuncian gran variedad de paquetes de aplicaciones específicas del estilo HP

Una pequeña base de datos

Pero entremos en detalle en el funcionamiento como agenda electrónica, o mejor dicho, «cuaderno de notas» electrónico.

En realidad, la gestión de este «cuaderno» no es como una base de datos, ya que no hay que definir formatos ni usar complicados

(aunque potentes) comandos, sino que es mucho más anárquica y los comandos se limitan a tres:

FIND (BUSCA)
SAVE (GRABA)
ERASE (BORRA)

El funcionamiento es el siguiente:

—Encendemos el PSION y aparece el reloj-calendario; presionando la tecla mode aparecerá ENTER: — en espera de datos.

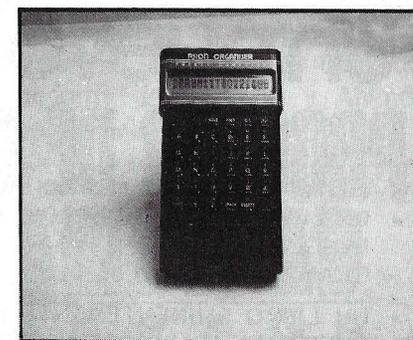
—Una vez teclado el mensaje a almacenar (máximo 200 caracteres) bastará teclear SAVE, seguido de EXECUTE y nuestra información pasará al módulo.

—Si queremos buscar algo teclearemos FIND seguido de algo que identifique el mensaje y después EXECUTE, y el PSION nos devolverá todas aquellas «fi-



chas» en las que aparezca (en cualquier posición o al principio, según queramos) las letras o palabras que queríamos encontrar.

Como podemos apreciar, es muy simple el uso de este «organizador» y la gestión de búsqueda es bastante rápida, ya que con el cartucho completamente lleno es 2,5 segundos.



No es necesario resaltar que es mucho más versátil, potente y flexible que una agenda convencional.

V. Manuel Díaz
Iñiqui Cabrera



Punto de vista del fabricante

Ante todo agradecemos la gentileza de ORDENADOR PERSONAL el de invitarnos a exponer y ampliar las últimas novedades del PSION ORGANISER.

El «Organiser» puede conectarse mediante un interface RS232C a cualquier ordenador, impresora o modem para recibir o enviar datos o información respectivamente, como también efectuar complicados cálculos de hasta 200 caracteres en dos niveles de paréntesis o almacenar datos experimentales/precios, que requieran una gran cantidad de referencias cruzadas. Otra gran actividad del «Organiser» es la de un perifé-

rico portátil de alto almacenamiento de datos de un ordenador fijo.

Para junio esperamos introducir las pastillas (data-paks) de 32 KB, lo cual doblará la capacidad de almacenamiento del «Organiser» hasta 64 KB.

Así mismo, para esas fechas saldrá al mercado internacional el lenguaje FORTH para aplicaciones más sofisticadas como a su vez de un programa de «Emulación al IBM», capaz de traspasar los programas hechos en el lenguaje FORTH y almacenados en discos de formato IBM, a las pastillas de 5 cm del «Organiser».

Los programas ya disponibles de altas FINANZAS (incluyendo programas de cashflow, depreciación obligaciones y acciones, interés compuesto); MATEMÁTICAS (funciones matemáticas, métodos estadísticos, ecuaciones polinómicas, matrices, curvas, integración, etc.), y CIENCIAS (constantes, ecuaciones polinómicas, aproximación lineal, Bessel y Gama).

Tiene su propio lenguaje, POPL, que es muy fácil de manejar y le permite crear sus propios programas. También cuenta con una gran multitud de comandos científicos, matemáticos y funciones en general que permite hacer más cálculos sofisticados.

En Inglaterra tiene un gran éxito con el control de tarjetas de crédito en los grandes almacenes, como la gran cadena de establecimientos «Marks & Spencers», que cuenta con más de 6.000 puntos de control/caja.

A. P. Medina Alpha Mundial Group, S. A.

PROGRAMACION DE ORDENADORES EN BASIC



un nuevo libro de la colección PROCESO DE DATOS

POR JESUS SANCHEZ IZQUIERDO
Y FRANCISCO ESCRIBUELA VERCHER

- UN LIBRO QUE ENSEÑA LOS CONOCIMIENTOS DE UNO DE LOS LENGUAJES MAS SIMPLES Y A LA VEZ MAS EFICACES DE PROGRAMACION: EL BASIC
- UN LIBRO EMINENTEMENTE PRACTICO EN QUE CADA PASO QUEDA MATIZADO POR UN GRAN NUMERO DE EJEMPLOS RESUELTOS.
- UN LIBRO COMPLETO, REDACTADO EN FORMA CLARA Y CONCISA.
- UN LIBRO ABSOLUTAMENTE NECESARIO PARA TODOS LOS USUARIOS DE ORDENADORES QUE REQUIERAN DE ESTE TIPO DE LENGUAJES CONVERSACIONALES.
- SIN DUDA, EL LIBRO QUE ESPERABAN LOS USUARIOS PRESENTES Y POTENCIALES DEL BASIC.

HAGA SU PEDIDO A PROCESO DE DATOS.
FERRAZ 11 - MADRID - 8. Precio 1100 - PTAS

Deseo recibir ejemplares

Sr.

Empresa

Cargo

Domicilio

Población

Provincia

Forma de pago:

Talón adjunto a nombre de Prodaee, S.A.

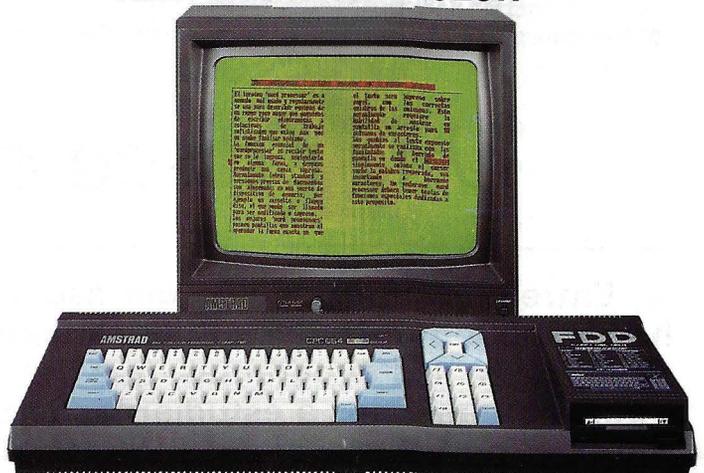
Giro postal nº Fecha ...

contra reembolso.

CPC-464 COLOR



NUEVO CPC-664 COLOR



Si en la primavera de 1984 AMSTRAD conmocionó al mundo informático con el modelo CPC 464, la aparición ahora de CPC 664 -en el que el magnetófono ha sido sustituido por una unidad de disco de 3" (180 K) incorporada- vuelve a despertar el entusiasmo de especialistas y público. El éxito arrollador de ambos modelos encuentra su explicación en la filosofía de diseño de AMSTRAD. Una filosofía que ofrece:

Un sistema completo que incluye la unidad central, el monitor y el magnetófono o la unidad de disco. Un equipo compacto, listo para funcionar sin cableados engorrosos ni necesidad de adquirir más periféricos. Sólo requiere desmontarlo y enchufar un cable -un solo cable- a la red.

Con un paquete de **programas de obsequio** y, además, el Sistema Operativo CP/M y el lenguaje LOGO incluidos en el suministro del CPC 664.

Unas prestaciones del más alto nivel, con 64 K de memoria RAM, 32 K de memoria ROM, con resolución de 640 x 200 puntos, 27 colores, 20, 40 u 80 columnas de texto en pantalla, 8 "ventanas" de trabajo, teclado profesional con 32 teclas programables, sonido estéreo con 3 canales y 8 octavas por canal. Y un

AMSTRAD

464 / 664

increíble

EL ORDENADOR PERSONAL

BASIC super-ampliado y dotado incluso de comando de control del microprocesador (Every, After...).

Una tecnología contrastada y fiable basada en el popular microprocesador Z80A y en una electrónica depurada y con un riguroso control de calidad.

Una extensa biblioteca de programas que se incrementa literalmente día a día y que ya dispone de centenares de títulos

para todos los gustos y necesidades: gestión profesional (Contabilidad, Control de Stocks, Bases de Datos, Hojas de Cálculo, Procesadores de Texto,...), educación, lenguajes, y ayuda a la programación (Ensamblador, Desensamblador, Pascal, Forth, Logo, Diseñador de Gráficos, Diseñador de Sprites...), de toma de decisiones (Proyect Planner, Decisión Maker,...) juegos de habilidad (La Pulga, Manic Miner, Decathlon, Android,...) juegos de inteligencia (Ajedrez, Backgamon,...), juegos de estrategia (Batalla de Midway, Il Guerra Mundial,...), juegos de aventuras (Hobbit, Sherlock Holmes,...) juegos de simulación (sumulador de



Vuelo, Tenis, Billar, Mundial de Fútbol,...).

Una asistencia técnica rápida y eficaz que **AMSTRAD ESPAÑA** garantiza **exclusivamente** a los equipos adquiridos a través de su Red Oficial de Distribuidores y acompañados de la **Tarjeta de Garantía de AMSTRAD ESPAÑA**.

Unos precios increíbles que no admiten comparación con los de cualquier otro ordenador personal de sus características.

*Ordenador CPC 464, con magnetófono incorporado. Manual del Usuario y obsequio del Libro "Guía de Referencia del Programador" y de 8 programas:

Con Monitor de fósforo verde(12")... **64.900 pts.**
 Con Monitor color(14")... **93.900 pts.**

*Ordenador CPC 664, con Unidad de Disco incorporada, Manual del Usuario, incluyendo Sistema Operativo CP/M, Lenguaje Logo y **obsequio de cinco programas (Base de Datos, Proceso de Textos, Diseñador de Gráficos, Random Files, Puzzle y Animal, Vegetal, Mineral.**

Con Monitor de fósforo verde(12")... **109.500 pts.**
 Con Monitor color(14")... **134.500 pts.**

AMSTRAD

ESPAÑA

Avd. de Mediterráneo, 9, 28007 MADRID.
 Tels. 433 45 48 - 433 48 76

Delegación Cataluña: C/. Tarragona, 100,
 08015 BARCELONA - Tel. 325 10 58

NOTA: Es muy importante verificar la garantía del aparato ya que sólo **AMSTRAD ESPAÑA** puede garantizarle la adecuada reparación y sobre todo materiales de repuesto oficiales (Monitor, ordenador, cassette o unidad de discos).



Una odisea en la memoria

Entremos en el núcleo del asunto, ¿cómo lo hacen? ¿Cómo traducen los ordenadores que nos rodean los programas que les confiamos? Vamos a lanzarnos a estudiar las costumbres de un intérprete Basic: el del SV 318 (sin embargo, lo que vamos a ver no es específico de éste).

Imagen de la memoria de un programa Basic

Dirección	Contenido	
49152	: 0	
49153	: 8	Dirección instrucción siguiente
49154	: 192	$192 * 256 + 8 = 49160$
49155	: 10	número de línea actual
49156	: 0	$0 * 256 + 10 = 10$
49157	: 172	codificación de DEFINT
49158	: 65	código ASCII de A
49159	: 0	código de final de línea
49160	: 17	dirección instrucción siguiente
49161	: 192	
49162	: 20	número de línea
49163	:	0
49164	: 65	código de ASCII de A
49165	: 241	codificación de =
49166	: 15	
49167	: 100	codificación de 100
49168	: 0	fin de línea
49169	: 26	dirección de instrucción siguiente
49170	: 192	
49171	: 30	número de instrucción
49172	: 0	
49173	: 137	codificación de GOTO
49174	: 14	
49175	: 30	código de 30
49176	: 0	final de línea
49177	: 0	final de programa
49178	: 0	

Problema de codificación de las variables

Variable entera simple

10 DEFINT A

20 A = 2:AB = 3

Dirección de A: 49178

Dirección de B: 49183

Dirección	Contenido	
49175	: 2	codificación en dos octetos
49176	: 65	código ASCII del
49177	: 0	nombre de la variable
49178	: 2	$0 * 256 + 2$
49179	: 0	valor de la variable
49180	: 2	
49181	: 65	código ASCII de A
49182	: 66	código ASCII de B
49183	: 3	
49184	: 0	valor de AB

Los números negativos se representan por completo a dos

Se verifica que:

- el número de caracteres significativos de una variable está limitado a dos. ▶

Por evidentes razones de acumulación de memoria, el fuente Basic no se ha almacenado tal cual al completo en ASCII: algunas zonas están codificadas, especialmente las zonas de etiqueta e instrucción. Todas las palabras clave se han almacenado en un octeto en una región de códigos ASCII desde 129 hasta 255. Los números de línea se han almacenado en dos octetos (peso menor/peso mayor), mientras que un octeto nulo señala cada final de línea. El final de programa se codifica mediante dos octetos nulos.

La dirección de la siguiente instrucción está codificada por dos octetos; no hay nada de misterioso en ello, porque este principio de encadenamiento muy importante se emplea a menudo, bien en memoria para gestionar colas de espera (conocido) o enlazar bloques, o bien en disco para encadenar los sectores. La zona de memoria-programa del SV 318 empieza en la dirección 49152 (¿y en su OP?). Veamos con detalle esta codificación en un ejemplo sencillo:

10 DEFINT A

20 A=100

30 GOTO 30 (ver cuadro)

Está claro que las instrucciones están clasificadas según su número: por consiguiente, una inserción provoca un trastorno de memoria con actualización de todos los encadenamientos hacia abajo. Otro punto: habrá notado que las variables no están restauradas por un número de orden sino con todas sus letras. Atención a las palabras del tipo «PORCENTAJES»: empleada veinte veces, consumirá ella sola 240 octetos; sin embargo, es fácil crear un subprograma que buscará las ocurrencias de una serie de caracteres en el programa. Así se puede mejorar el editor y automodificar el programa:

Pruebe:

10 PRINT 1

20 POKE 49157,189

- los enteros simples se representan en 15 bits; el primero es el bit de signo.

Tabla

Sólo se describen las matrices de enteros simples.

Al igual que para las variables enteras, la zona de memoria reservada para este tipo de variable sigue a la zona de programa.

Tomemos, por ejemplo, la dirección de $T(0) = 49276$, $T(0) = 5$, $T(1) = 10$, $DIM T = 12$

Dirección	Contenido	
49273	: 2	
49274	: 84	T en ASCII
49275	: 0	segundo carácter del nombre
49279	: 13	
49280	: 0	dimensión de la tabla en dos octetos (de 0 a 12)
49281	: 5	valor de
49282	: 0	T(0) en dos octetos
49283	: 10	valor de
49284	: 0	T(1)

La dimensión de la tabla se emplea en el momento de cada referencia a T(i) en escritura.

La dimensión presentada en el momento de un LIST es la situada en la memoria programa.

Variable de tipo real

Los números están representados en ocho octetos de la forma siguiente:

Primer octeto: el primer bit es el bit de signo de número;
el segundo el bit de signo del exponente;
los seis restantes bits contienen el exponente;

Octetos 2 a 8: contienen la mantisa del número.

Variable de tipo cadena

La dirección de la variable es en realidad la dirección de un bloque de memoria que contiene las siguientes informaciones:

dirección -1: 0

: la longitud de la cadena de un octeto

dirección +1: la dirección de la cadena en dos octetos

+2: menor peso/mayor peso.

En realidad, la cadena está situada en una zona de memoria especial, aquí se refiere a una dirección de esa zona.

haga RUN y la pantalla visualiza 1; tras otro RUN, la pantalla cambia de color: el programa se ha convertido en:

10 COLOR 1

20 POKE 49157,189

Vayamos a la organización de las variables: la instrucción VARPTR proporciona la dirección de la variable (haga $65536 + VARPTR(x)$); debe saber que la codificación es diferente según el tipo de variable (entera, real, matriz o cadena de caracteres) (ver cuadro).

Basta con conocer las direcciones de las variables para manipularlas en lenguaje de máquina con una velocidad «fulgurante». Recordemos que estas rutinas en lenguaje de máquina pueden colocarse mediante POKE en una línea REM dentro de líneas Basic (vigile para no destruir el octeto que codifica REM (143), o en una tabla de variables, teniendo en cuenta las indicaciones anteriores.

Para perfeccionar su odisea personal, POKEé, PEEKe la rosa de la dirección de los subprogramas, de la memoria video (espectral), y deposite todo ello en su jardín secreto.

Robert Martel



El Ordenador Personal más barato del mundo.

en su quiosco, sólo 250 ptas.

Alvaro S.



EL ORDENADOR PERSONAL

La Revista de Informática para todos

...y ahora **512K RAM** por el mismo precio

PC-401

Compatible, más completo con el mejor precio.

COMPATIBLE
CON IBM-PC
Y XT.

CARACTERÍSTICAS:

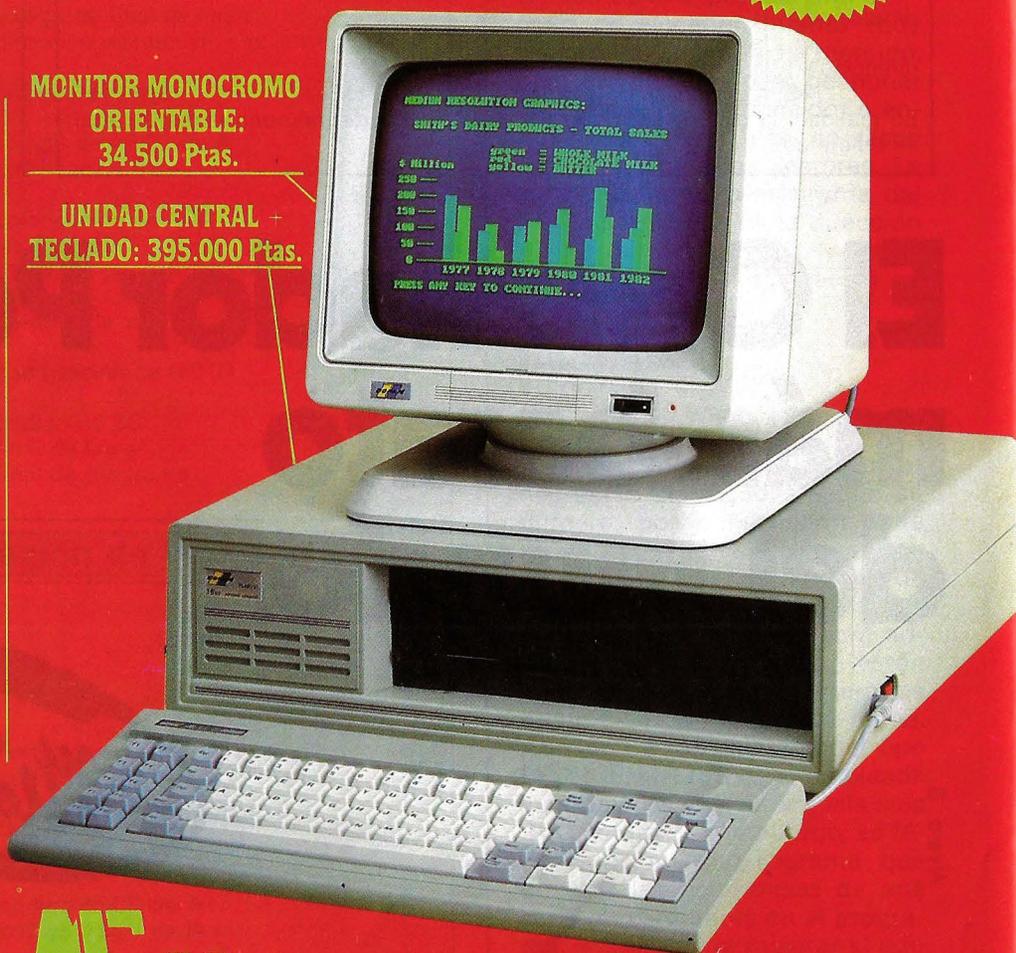
- CPU 8088 (4.77 MHz).
- 8 slots de expansión.
- Multifunción card con:
RS232 asincrónica para comunicaciones.
Salida paralelo impresora.
Opcionalmente otra RS232.
Reloj/calendario con batería recargable.
128 K Bytes de memoria RAM, expandible
a 512 K RAM
- Tarjeta de color de alta resolución:
Modo de salida monocroma o de color.
En modo gráfico hasta 640 × 400 puntos
en color y 640 × 704 en monocromo.
Salida paralelo impresora.
- 2 Unidades de disco de 360 K Bytes
por unidad y controlador.
- Teclado tipo IBM, capacitivo.

Accesorios:

- Disco duro 10 Mb.
- Modem telefónico.
- Red local hasta 127 terminales.

**MONITOR MONOCROMO
ORIENTABLE:
34.500 Ptas.**

**UNIDAD CENTRAL +
TECLADO: 395.000 Ptas.**



BASE-64A

UNIDAD CENTRAL 64 K RAM, 32 K ROM
P. V. P. 118.500 Ptas.

UNIDAD DISCO tracción directa
P. V. P. 38.000 Ptas.

MONITOR FOSFORO VERDE
P. V. P. 34.500 Ptas.

MC MICOMPSA

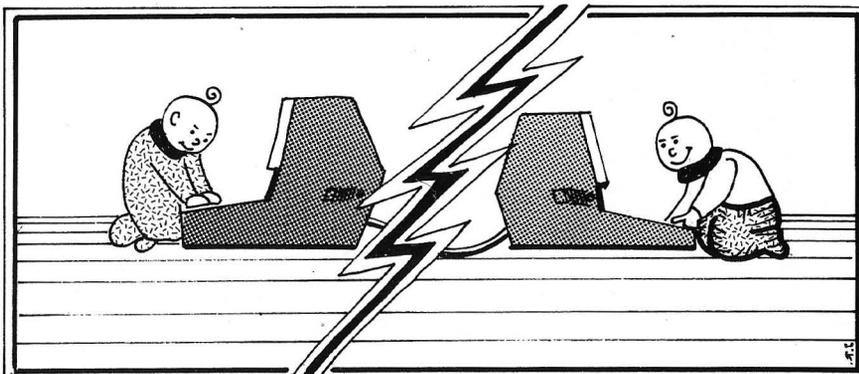
IMPORTADOR PARA ESPAÑA:
General Perón, 32 28020 MADRID. Tel. 455 10 72

Comuníquese fácilmente en Basic

No es necesario en absoluto un sofisticado programa para asegurar la gestión de un módem telemático. Si dispone de un puerto RS 232C y por supuesto de un módem, le bastarán unas sencillas líneas en Basic para conectarse a la red Transpac.

El programa de gestión que se propone se puede adaptar, en principio, a cualquier OP que disponga de un puerto serie. Las direcciones de los registros de este puerto se identifican por variables de entradas situadas en cabeza de la lista. Partiendo del manual de su OP puede hacer los

ajustes necesarios. Las pruebas que efectúa el programa (se acaba de recibir un caracter: línea 180; el módem está preparado: línea 170; el puerto está preparado para enviar un caracter: línea 2020) en este caso son válidas para una Dai. Para otros OP deberá hacer una prueba: no habrá



que saltar el mismo bit, o sencillamente se tratará de ver si un octeto determinado está a cero o contiene algo diferente. Este último caso es muy sencillo de tratar.

Ejemplo de espera del módem preparado:
170 IF PEEK (DIREC %) = 0 Then
170

Mientras que DIREC % valga 0, el módem (señal CTS) no está preparado.

Si se trata de probar bits de un octeto, es preciso que su Basic contenga el operador booleano Y (AND), que se escribe IAND. Sirve para probar por máscara un bit determinado:

VAR % IND 8

sólo da 8 si el bit 4 (de peso 8) está a 1, y 0 en los demás casos.

Igualmente, en la línea 1020, el IAND 127 (7F hexadecimal) pone a 0 el octavo bit del octeto recibido (Most Significant Bit), porque algunos OP envían letras en forma de CODIGO ASCII + 128. Así, su A vale 193 y no el normalizado 65.

Observación: X% IAND 127 puede escribirse de forma más sencilla X%=X%-128

El programa propiamente di-

cho estructurado en cuatro partes. La inicialización está reducida al mínimo: limpieza de la pantalla, adaptación del RS 232C a 300 baudios y, en el caso del Dai, inhibición de la rutina en ROM que gestiona el puerto serie al mismo tiempo que la salida en pantalla. De este modo, sólo se autoriza la salida de pantalla y el programa se ocupa del puerto serie. El bucle principal empieza por probar la disponibilidad del módem (línea 170). Esta prueba puede omitirse perfectamente si el CTS no está cableado. Este adorno demuestra sencillamente que la **lentitud** del Basic soporta incluso algunos extras, sin correr el riesgo de perder caracteres transmitidos. Dispuesto el módem, este bucle efectúa las dos pruebas principales siguientes:

— ¿Carácter recibido? (línea 180)

— ¿Carácter pulsado en el teclado? (línea 190)

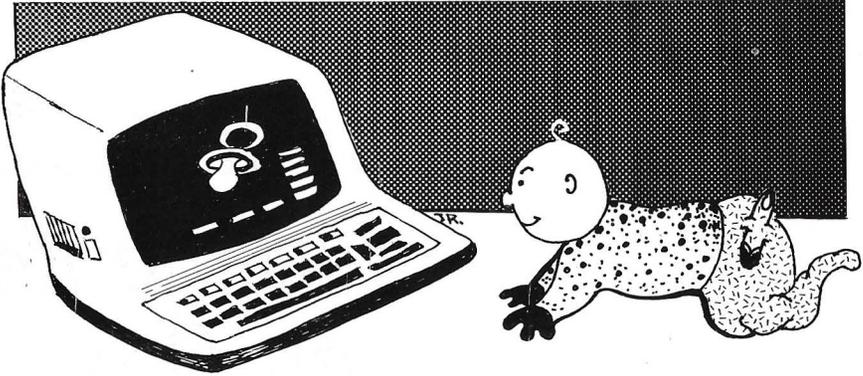
Aquí hay que emplear imperativamente una instrucción que coja **al vuelo** una entrada de teclado sin parar el programa, o bien simularla con PEEK y POKE (caso del Apple).

Los códigos 0 y 10 se filtrarán sin compasión

El subprograma de recepción toma el carácter recibido y lo visualiza. También filtra el código 0

todavía pueda añadir una implantación en memoria: declare en cabeza del programa la dirección de comienzo de la zona reservada (ejemplo: 85 TAMPON%=10000) y después añada la línea 1035.

TAMPON%+1: POKE TAMPON%, CAR%



(carácter de **relleno**, no significativo). Asimismo puede eliminar el código 10 (LF) que siempre sigue al 13 (CR) si su Basic trata «auto-line feed» tras un CR. El programa provoca un cambio de línea si se recibe el código 31: corresponde al «separador de sub-artículo» Minitel. El Basic es suficientemente rápida para que

Para volver a leer una transmisión memorizada de esta manera, lance el siguiente programa.
 3000 PRINT CHR\$(12)
 3010 FOR I%=10001 TO TAMPON%
 3020 C%=PEEK(I%)
 3030 PRINT CHR\$(I%)
 3040 IF C%=31 Then PRINT
 3050 NEXT I%

7 líderes en su sector

Departamento de Publicidad:
 Ferraz, 11. Madrid - 8.
 Téls.: (91) 241 34 00 - 247 30 00.

El subprograma de emisión prueba si la salida serie está libre (línea 2020), después envía el

carácter pulsado en el teclado (línea 2030). En el caso de Minitel, cuando el servicio pide teclear

Programa

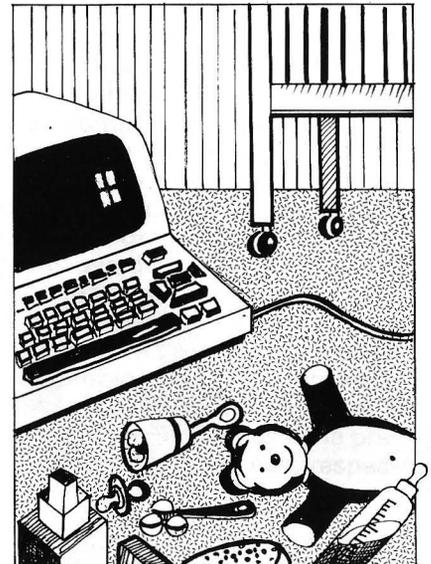
```

1  REM
2  REM *****
3  REM *** GESTION FULL DUPLEX DEL PUERTO RS 232 ***
4  REM *** PARA CONTROLAR UN MODEM 300 DAUDIOS ***
5  REM *** (c) Alain Mariatte y ***
6  REM *** EL ORDENADOR PERSONAL ***
7  REM *****
8  REM
9  REM=-DIRECCIONES DE LOS REGISTROS DEL PUERTO RS 232
10 REM =(adaptar segun la maquina)==
11 REM---AQUI, LAS DIRECCIONES SON LAS DE UN DAI---
12 REM
20 SWITCH%=#131:REM POKE SWITCH%,1-->FICHERO DE SALIDA=PANTALLA
30 CTS%=#FD00:REM SI BIT DE PESO 9 ESTA A 1,ENTONCES PERIFERICO.READY
40 SERIN%=#FFF0:REM BUFFER ENTRADA SERIE
50 STATUS%=#FFF3:REM REGISTRO DE ESTADO RS 232
52 REM SI BIT DE PESO 8 ESTA A 1, SE ACABA DE RECIBIR UN CARACTER
54 REM SI BIT DE PESO 16 ESTA A 1, BUFFER DE SALIDA READY
60 BDRATE%=#FFF5:REM REGISTRO COMANDO VELOCIDAD RS 232
70 SPEED%=#84:REM 300 BAUDIOS,1 BIT STOP
80 SEROUT%=#FFF6:REM BUFFER SALIDA SERIE
90 REM
100 REM=====INICIALIZACION=====
110 REM
120 MODE 0:COLORT 8 0 0 0:PRINT CHR$(12):REM PAGINA DE TEXTO,PANTALLA BORRADA.
130 POKE BDRATE%,SPEED%:POKE SWITCH%,1
140 REM
150 REM=====BUCLE PRINCIPAL=====
160 REM
170 IF PEEK(CTS%) IAND 8=0 THEN 170:REM TEST PERIFERICO.READY
180 IF PEEK(STATUS%) IAND 8=8 THEN GOSUB 1000:REM CARACTER RECIBIDO
190 C%=GETC:IF C%=0 THEN 170:REM o bien C%=INKEY$:IF C%="" THEN 170
200 GOSUB 2000:REM EMITIR EL CARACTER TECLADO
210 GOTO 170
220 REM
1000 REM-----RECEPCION-----
1010 REM
1020 CAR%=PEEK(SERIN%):IF CAR%>127 THEN CAR%=CAR% IAND 127:REM STRIP MSB
1030 IF CAR%=0 THEN RETURN:REM SKIP NULL CODE
1040 IF CAR%=13 OR CAR%=31 THEN PRINT:RETURN:REM 31 ES EL SALTO DE LINEA MINITEL.
1050 PRINT CHR$(CAR%);
1060 RETURN
1070 REM
2000 REM-----EMISION-----
2010 REM
2020 IF PEEK(STATUS%) IAND 16=0 THEN 2020:REM WAIT OUTPUT READY
2030 POKE SEROUT%,C%:REM o bien POKE SEROUT%,ASC(C%)
2040 RETURN
2050 REM

```

«Envío» hay que pulsar la tecla RETURN (ENTER, etc.), pero cuando pide «Continuación», no corresponde con ninguna tecla de su teclado.

Por consiguiente, el modo consiste en conectar con un servicio Minitel 300 baudios por medio de su OP, de un módem full-dúplex y de este programa: como aparece en su pantalla, adivinará rápidamente cómo Minitel numera sus líneas, cuál es el código para pasar a modo semi-gráfico, cuál es el que precede a los atributos del carácter (tamaño, color, etc.). Le he proporcionado el principal: 31. He aquí otro. Continuación. Su programa deberá enviar la secuencia 19,72. Haga un subprograma que envíe estos códigos por medio de una tecla que deberá reservar para ello.

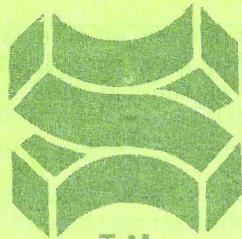


Una última observación: cuando vea signos raros en pantalla, son códigos gráficos o de control. Cuando tienen sentido, son caracteres del alfabeto internacional. Para conectarse en Transpac 300 baudios, marque el 601 91 00 precedido para la provincia por 16 o (16 3). Cuando aparezca el indicativo Transpac, teclee un código de nueve cifras que corresponda al servicio deseado y después (RETURN).

La continuación podría ser un «cuatro estrella» de los juegos del OP, si emplea las posibilidades de color de su ordenador. ¿Quién logrará encontrar el máximo número de código de control Minitel gracias a este programa?

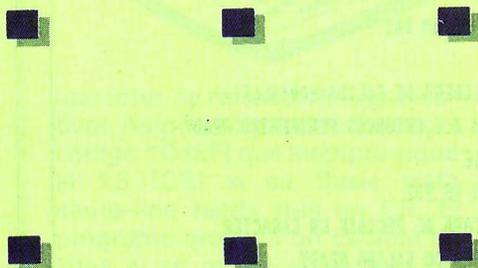
Alain Mariatte





T.M.

SOFTWARE PRODUCTS INTERNATIONAL



O · P · E · N ACCESS

Soluciones



T.M.

SOFTWARE PRODUCTS INTERNATIONAL (IBERICA) S. A.

Profesor Waksman, 4, 1º izq. Tel. 458 04 00/458 07 50 Telex 43842 spii 28036 Madrid

PERSPEC (Reprise)

Ahora vamos a darles vueltas y vueltas a las cosas y a ponerlas de vuelta y media sin tener que darles veinte mil vueltas a las neuronas.

En esta segunda parte vamos a completar el programa de representación tridimensional «PERSPEC» para SPECTRUM, así como a clarificar su uso, ya que el ejemplo de utilización quedó traspapelado en la anterior entrega.

En la anterior versión no podíamos volver a ver el cuerpo en su posición inicial, tras perdersen en una vorágine de desplazamientos, giros, traslaciones, etc. Esto lo obviaremos ahora con el uso de la matriz W de «puntos en su posición original». Basta con efectuar los cambios:

```
2060 DIM X(3, N):DIM Y(3,N):
DIM W(3, N):DIM r(2, N)
2100 CLS:LET W(1,1)=X(1,1):LET
W(2,1)=X(2,1):LET W(3,1)=X(3,1)
```

Así, aunque X varíe, W seguirá conservando los datos de las coordenadas originales. Bastará

recurrir a una corrección en la rutina de giro para volver a la situación inicial. Dichos cambios se detallan en el listado de la nueva rutina de giro.

Otra novedad en «PERSPEC» es poder girar el objeto como se desee (es decir, ahora podremos girarlo como si en nuestras manos estuviese y no sobre una mesa). Para ello he recurrido a los batallados ángulos de Euler, con los cuales las matrices de giro son sencillas (V. figuras 2, 3, 4 y 5).

Matriz de giro propio:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos A3 & \text{sen} A3 \\ 0 & -\text{sen} A3 & \cos A3 \end{pmatrix}$$

Matriz de nutación:

$$\begin{pmatrix} \cos A2 & \text{sen} A2 & 0 \\ -\text{sen} A2 & \cos A2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Matriz de precesión:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos A1 & \text{sen} A1 \\ 0 & -\text{sen} A1 & \cos A1 \end{pmatrix}$$

En definitiva, el giro total es combinación lineal de los tres giros descritos.

El dominio de esta rutina es cuestión de práctica.

Se dan también aquí los datos empleados para la construcción con el programa de las cuatro figuras que describen los giros. La 2 corresponde al objeto de la fig. 1 en la posición inicial. La 3 corresponde a la posición tras el giro propio. En la 4 lo observamos después de la nutación y, por fin, en la 5 después de la precesión. Los ángulos son, respectivamente, A1, A2, A3.

DATOS DE ENTRADA

Coordenadas del objeto.
N.º puntos: 7.

Punto	X1	X2	X3
1	4	0	0
2	1	-1	0
3	0	-3	0
4	-1	0	0
5	0	3	0
6	1	1	0
7	0	0	1

LINEAS DE UNION

N.º de ellas: 12

Línea	Pto. inicial	Pto. final
1	1	2
2	2	3
3	3	4
4	4	5
5	5	6
6	6	1
7	1	7

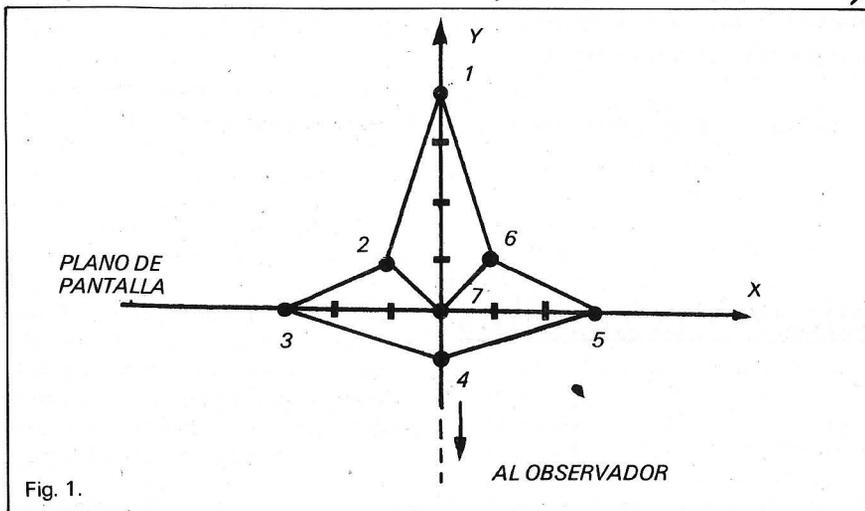


Fig. 1.

Línea	Pto. inicial	Pto. final
8	2	7
9	3	7
10	4	7
11	5	7
12	6	7

PARAMETROS DE OBSERVADOR

(Los mós)

Ancho del rectángulo imprimible: 8,4 cm.

Distancia de observación: 20 cm.

Altura de observación: 2 cm.

ALEJAMIENTOS

A=10

E=-3

D=0

ANGULOS DE GIRO

Fig. 3	Fig. 4	Fig. 5
A1=30	A1=0	A1=0
A2=0	A2=30	A2=0
A3=0	A3=0	A3=120

Armando Luis
Gaviño Casero



Fig. 2



Fig. 3.



Fig. 4.

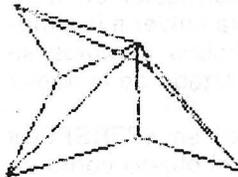


Fig. 5.

```

7000 REM
7010 REM GIRAR EL OBJETO
7020 IF PP=1 THEN GO TO 7034
7030 PRINT AT 8,0;"INTRODUCIR OB
JETO";;"PULSE UNA TECLA": PAUSE
0: CLS : GO TO 1400
7034 INPUT "VOLVER A LA POSICION
INICIAL ?(S/N) ";Q$
7036 IF Q$="S" THEN GO TO 7300
7040 INPUT "ANGULO DE PRECISION
(-DERECHA/+IZQUIERDA
)""""GRADOS="";A1
7050 INPUT "ANGULO DE NUTACION
(+ARRIBA/-ABAJO)""""
GRADOS="";A2
7060 INPUT "ANGULO DE GIRO PROPÍ
O (-DERECHA/+IZQUIERDA
)""""GRADOS="";A3
7070 LET A1=2*PI*A1/360: LET A2=
2*PI*A2/360: LET A3=2*PI*A3/360
7080 LET SEN1=SIN A1: LET SEN2=S
IN A2: LET SEN3=SIN A3: LET COS1

```

```

=COS A1: LET COS2=COS A2: LET CO
S3=COS A3
7090 FOR I=1 TO N
7100 LET J1=X(1,I): LET J2=X(2,I
)
7110 LET X(1,I)=COS1*J1+SEN1*J2:
LET X(2,I)=COS1*J2-SEN1*J1
7120 NEXT I
7130 FOR I=1 TO N
7140 LET J2=X(2,I): LET J3=X(3,I
)
7150 LET X(2,I)=COS2*J2+SEN2*J3:
LET X(3,I)=COS2*J3-SEN2*J2
7160 NEXT I
7170 FOR I=1 TO N
7180 LET J1=X(1,I): LET J2=X(2,I
)
7190 LET X(1,I)=COS3*J1+SEN3*J2:
LET X(2,I)=COS3*J2-SEN3*J1
7200 NEXT I
7210 GO TO 1500
7300 REM

```

AVISO A NUESTROS LECTORES

El próximo número será un especial de recopilación de los mejores trucos aparecidos en nuestra revista "El Ordenador Personal".

Los suscriptores recibirán este número sin cargo alguno. Los no suscriptores podrán comprarlo en el quiosco o suscribirse antes del 1 de Agosto, con lo que también lo recibirán gratuitamente.

Los lectores "coleccionistas" que la compran cada vez no se sorprendan al ver que se trata de un número de recopilación.

Por fín podreis tener reunidos los mejores trucos para vuestro ordenador favorito.

¡Felices Vacaciones!

Ensamblador cruzado para 6502

Un ensamblador cruzado es un programa que traduce un programa fuente escrito en lenguaje de ensamblaje a código máquina, pero —y esto es lo que lo distingue de un ensamblador convencional— ofrece como resultado de la traducción un listado hexadecimal del código objeto. En este artículo se presenta un ensamblador cruzado escrito en un Basic Microsoft¹ para el procesador 6502.

¿Por qué un ensamblador cruzado?

A la hora de diseñar un pequeño sistema basado en microprocesador, o de utilizar un kit de evaluación, surgen multitud de problemas en la realización del software, puesto que el programa de aplicación no se puede ensamblar en la máquina a la que va destinado, la cual, en el mejor de los casos, sólo dispone de un rudimentario monitor en ROM y una mínima cantidad de RAM.

En esta situación se presentan dos alternativas: la primera consiste en armarse de paciencia y ensamblar «a mano», con los consiguientes riesgos de error; la segunda —mucho más recomendable—, el uso de un ensamblador en régimen cruzado.

¹ EIORIC BASIC V1.0.

A veces es posible usar un ensamblador residente en un sistema mayor y listar el código máquina resultante, sin embargo, en la mayor parte de las aplicaciones, las diferencias en el mapa de memoria o la no disponibilidad de un ordenador «grande» con el mismo procesador hacen inviable esta posibilidad. La solución más fácil en estos dos últimos casos es la traducción por medio de un programa escrito en un lenguaje de alto nivel.

El programa que aquí se presenta lleva a cabo esta tarea para el 6502, pero cambiando algunos parámetros y las líneas de DATA, se puede adaptar para otros microprocesadores.

En lo que se refiere al Basic en que está escrito, es una versión extendida del Microsoft, pero no entraña grandes dificultades su adaptación a otros dialectos. Más adelante se dan algunas in-

dicaciones al respecto. El programa en sí ocupa unos ocho Ko.

El Editor

Es la parte del programa comprendida entre las líneas 23 y 605. El interior del bucle REPEAT-UNTIL reconoce los comandos y llama a las subrutinas correspondientes.

Los comandos del editor son diez, a saber: «.HD», «.DH», «.TRD», «.LIST», «.PLIST», «.EDITLN», «.INSERT», «.DELETE», «.ASLIST» y «.PSLIST»; todos ellos han de escribirse, con punto incluido, a partir de la 1.ª columna. En caso de no escribir correctamente un comando, el editor ignorará la entrada.

Los comandos «.ASLIST» y «.PLIST» hacen un listado del código fuente con numeración de líneas, el primero en pantalla y el segundo en impresora; «.LIST» y «.PLIST» hacen lo propio con el código objeto, una vez hecha la traducción².

Los comandos «.HD» y «.DH» llaman a rutinas de conversión hexadecimal-decimal y decimal-hexadecimal, respectivamente. «.EDITLN», seguido de un número de línea, imprime ésta en la

² Todos los listados se paran temporalmente pulsando la barra espaciadora. Pulsando cualquier tecla se reanuda.

adm[®]

ASOCIACION DE DISTRIBUIDORES DE MICROINFORMATICA

ADM agradece a las primeras firmas nacionales del mercado microinformático español su decidida colaboración, sin la cual hubiera sido imposible la empresa de garantizar la comercialización de la microinformática con las máximas cuotas de honestidad, continuidad y formación que el consumidor necesita.

Gracias: ABC ANALOG. CECOMSA. COMMODORE. COMMODORE MAGAZINE. CHIP. DISKETTES NASHUA. EDITORIAL ANAYA MULTIMEDIA. EDITORIAL MAC GRAW HILL. EDITORIAL PARANINFO. EDITORIAL RAMA. EL ORDENADOR PERSONAL. EL ORDENADOR POPULAR. ERBE. IMPRESORAS RITEMAN. INDESCOMP. INVESTRONICA. LSB. MEMOREX ESPAÑA. MICROS. MSX MAGAZINE. PARANINFO SOFT. P. C. MAGAZINE. TODOSPECTRUM. ZX.

Asociación
de Distribuidores
de Microinformática

La Microinformática en grande.

Para toda información sobre nuestra asociación dirigirse a cualquiera de las siguientes firmas coordinadoras:

MICROMUNDO
EL ZOCO de Majadahonda
Tel. (91) 638 13 89
28000 Madrid

MICROTOD0
Orense, 3
Tel. (91) 253 21 19
28020 Madrid

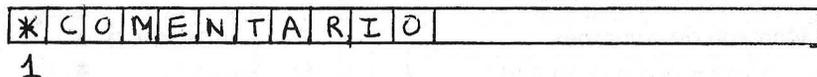
PEEK & POKE
Génova, 11
Tel. (91) 419 80 53
28004 Madrid

W-MICRO
Avda. del Mediterráneo, 7
Tel. (91) 251 12 09
28007 Madrid

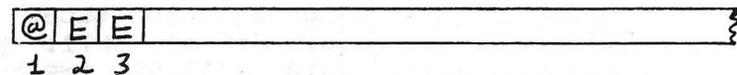
Figura 1

Comentarios

Llevan un asterisco como primer caracter.

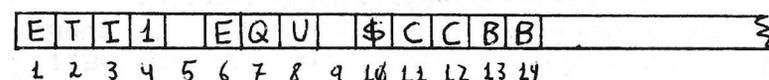


Bytes en modo dato

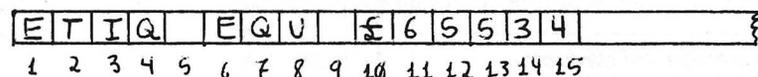


Asignación de direcciones a etiquetas

Para asignación en hexadecimal:

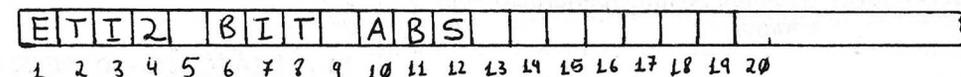


Para asignación en decimal:

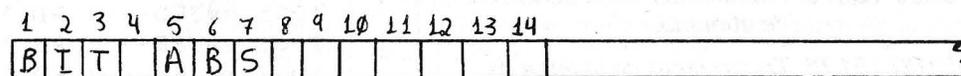


Línea normal del programa fuente (instrucción)

Instrucción con etiqueta:



Instrucción sin etiqueta:



Caracter discriminador:
\$: Hexadecimal, cuatro dígitos.
£: Decimal, cinco dígitos.
: Etiqueta.

Caracter discriminador; igual que en el caso anterior.

pantalla, sustituyéndose por la que se escriba acto seguido; «DELETE n.º» borra una línea, y «INSERT n.º» introduce una línea detrás de la referenciada, incrementando en una unidad los números de línea de todas las posteriores.

Por último, «TRD» llama al traductor, preguntando éste la dirección a partir de la cual se desea colocar el código objeto. Si no hay errores en el código fuente un mensaje sonoro anunciará el fin de la traducción, en caso contrario aparecerá un mensaje de error. Tanto si hay fallos como si no el control vuelve al Editor.

Reglas de sintaxis del código fuente

En este programa existen tres tipos de líneas de entrada: las de comentario, las pseudoinstrucciones y las instrucciones propiamente dichas.

Las líneas de comentario deben llevar un asterisco como primer caracter. En el resto de los tipos de línea se pueden escribir comentarios detrás de la última columna significativa, ya que, si-

- IMM: Inmediato.
- ABS: Absoluto.
- ZPA: Página cero.
- ACA: Acumulador.
- IDX: Preindexado indirecto.
- IDY: Post-indexado indirecto.
- ZIX: Página cero, x.
- ZIY: Página cero, y.
- ABX: Indexado absoluto, x.
- ABY: Indexado absoluto, y.
- IND: Indirecto.
- REL: Relativo.
- IMP: Implícito.

Tabla 1

Tabla 2

10-20	1505-1730: Inicialización de los vectores.
1505-3130	3090-3130: Redefinición de caracteres.
Inicialización	2000-2030: Marcado de columnas.
25-120	Programa principal del Editor.
150-605	150-170 .ASLIST
Subrutinas del Editor	180-184 .PSLIST
	200-220 .EDITLN
	250-285 .INSERT
	300-301 .DH
	305-380 .HD
	400-430 .DELETE
	450-485 .LIST
	600-606 .PLIST
5010-5305	5015-5040: Inicialización del traductor.
Programa principal del traductor	5095-5130: Primera pasada (relleno de la tabla de etiquetas).
	5200-5305: Segunda pasada (generación de código).
9000-16375	9000-9070: Determinación de límites para búsqueda alfabética.
Subrutinas del traductor	10000-10090: Complementación de un nibble.
	15000-15070: Tratamiento de la definición de etiqueta.
	15100-15175: Tratamiento de la línea de ensamblador con etiqueta.
	15200-15230: Subrutina para incrementar MB en las líneas sin etiqueta.
	16000-16375: Generación de código.
	16030 Instrucciones de un byte.
	16035-16165 Instrucciones de tres

tuados así, serán ignorados por el traductor.

Las pseudoinstrucciones son de dos tipos; de asignación de constantes (análoga a la BYTE de otros ensambladores) y de asignación de direcciones reales a etiquetas. Las primeras se escriben con una *£* en la 1.ª columna, inmediatamente seguida de los dos dígitos hexadecimales del byte deseado.

La definición de etiqueta se hace escribiendo el nombre de

ésta, la palabra EQU, un caracter discriminador y el valor, decimal o hexadecimal, de la dirección real; todos los campos se separan con un espacio. El caracter discriminador será \$ para números hexadecimales y el de la libra para los decimales; los primeros han de tener cuatro caracteres y los segundos cinco. Las etiquetas deben tener cuatro caracteres, no pudiendo empezar por ni por asterisco.

Las instrucciones sin etiqueta

Figura 2

```

1 *****
2 *           *
3 * EJEMPLO *
4 *           *
5 *****
6 *
7 *
8 ETI1 EQU $CCBB
9 JMP ABS @ETI1
10 ETI2 BRK IMP
11 BNE REL @ETI2
12 @EE
13 NOP IMP
14 BIT ABS $FAFB
15 DEY IMP
16 EOR IDX $00F1
17 JSR ABS @ETI1
18 JMP IND @ETI1
19 JMP ABS _65534
20 *
21 *
22 *
23 *

```

£ffDIRECCION=DIRECCION (HEX)---(DATO)

```

1000 =#3E8---( 4C )
1001 =#3E9---( BB )
1002 =#3EA---( CC )
1003 =#3EB---( 00 )
1004 =#3EC---( D0 )
1005 =#3ED---( FD )
1006 =#3EE---( EE )
1007 =#3EF---( EA )
1008 =#3F0---( 2C )
1009 =#3F1---( FB )
1010 =#3F2---( FA )
1011 =#3F3---( 88 )
1012 =#3F4---( 41 )
1013 =#3F5---( F1 )
1014 =#3F6---( 20 )
1015 =#3F7---( BB )
1016 =#3F8---( CC )
1017 =#3F9---( 6C )
1018 =#3FA---( BB )
1019 =#3FB---( CC )
1020 =#3FC---( 4C )
1021 =#3FD---( FE )
1022 =#3FE---( FF )

```

NOTA: La *£* aparece en los listados como —.

Tabla 3

Lista de variables

AD:	<i>Dirección a partir de la cual se coloca el código objeto.</i>
BD\$, BH\$:	<i>Nibbles de orden bajo y alto, respectivamente, del desplazamiento en el direccionamiento negativo.</i>
BI\$:	<i>Entrada y salida en la subrutina de complemento de un nibble.</i>
BL:	<i>Longitud decimal del desplazamiento.</i>
BL\$:	<i>Desplazamiento en hexadecimal.</i>
CA\$:	<i>Caracter utilizado para la búsqueda alfabética.</i>
CE:	<i>Condición de error de etiqueta indefinida. Si está a TRUE hay error.</i>
CO\$:	<i>Contiene el código de operación hexadecimal en la 2.ª pasada de traducción.</i>
COMP:	<i>Número de línea de la entrada al traductor.</i>
D:	<i>Valor numérico asociado a D\$.</i>
D\$:	<i>Variable auxiliar en la 2.ª pasada de traducción.</i>
DA\$:	<i>Contiene el dato en la presentación del código máquina.</i>
DE, DE\$:	<i>Dirección de destino en las instrucciones de ramificación condicional. En decimal y hexadecimal, respectivamente.</i>
DIR\$:	<i>Parte literal de los comandos con argumento numérico.</i>
DX:	<i>Valor decimal de las direcciones en la presentación del código máquina.</i>
EDT:	<i>Entrada en caliente del Editor.</i>
HSIMB\$:	<i>Contiene los códigos hexadecimales asociados a cada mnemónico.</i>
HX\$:	<i>Valor hexadecimal de las direcciones en la presentación del código máquina.</i>
I:	<i>Contador de bucle.</i>
I1:	<i>Contador de bucle.</i>
K1:	<i>Dimensión del vector de código fuente.</i>
K2:	<i>Dimensión de los vectores de etiquetas y direcciones reales.</i>
L:	<i>Longitud del campo numérico en los comandos con argumento.</i>
LABEL\$:	<i>Vector que contiene las etiquetas.</i>
LD:	<i>Número de línea implicado en los comandos con argumento.</i>
LL:	<i>Número de línea de código fuente en tratamiento durante la traducción.</i>
LP:	<i>Posición en uso de la tabla de etiquetas en la 1.ª pasada de traducción.</i>
L1, L2:	<i>Límites para la búsqueda alfabética.</i>
MB:	<i>Indica la posición en uso del vector de código objeto durante la traducción.</i>
MCODE\$:	<i>Vector que contiene el código objeto.</i>
MM\$:	<i>Contiene el mnemónico de la línea de código fuente en tratamiento, durante la 1.ª pasada de traducción.</i>
N:	<i>Selector de rama en la 2.ª pasada de traducción.</i>
ND:	<i>Contiene el número decimal de entrada de la subrutina .DH.</i>
NH\$:	<i>Contiene el número hexadecimal de entrada en la subrutina .HD.</i>
NO:	<i>Contiene el número de bytes de operando que corresponde al mnemónico considerado, en las dos pasadas de traducción.</i>
OC\$:	<i>Código de operación concatenado con el modo de direccionamiento, en la 2.ª pasada de traducción.</i>
OP\$:	<i>Contenido del campo de operando de la línea de código fuente, con discriminador incluido.</i>
PC\$:	<i>Caracter de un string con el que se comprueba una condición determinada.</i>
QQ:	<i>Condición de reconocimiento de un mnemónico.</i>
R:	<i>Variable auxiliar en cálculos.</i>
R\$:	<i>Variable alfanumérica auxiliar.</i>
RADRESS\$:	<i>Vector que contiene las direcciones reales asociadas a las etiquetas.</i>
RD:	<i>Permiso que, puesto a TRUE, determina la salida sin impresión de .HD.</i>
SCODE\$:	<i>Vector que contiene el código fuente.</i>
SIMB\$:	<i>Vector que contiene los mnemónicos concatenados con los modos de direccionamiento.</i>
SP:	<i>Contiene el número de la posición en uso del vector de código fuente en el Editor.</i>
WWW\$, XX\$:	<i>Variables auxiliares usadas como argumentos de GET.</i>

se escriben con el mnemónico, la abreviatura del modo de direccionamiento y la dirección del operando con su discriminador correspondiente (en el caso de tratarse de una etiqueta). Las instrucciones con etiqueta se escriben igual, anteponiendo ésta. En las instrucciones que empleen direccionamiento relativo sólo se

pueden emplear números hexadecimales o etiquetas ³.

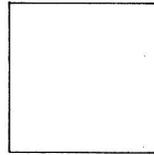
Los formatos de todos los tipos de línea se resumen en la fig. 1, en la tabla 1 aparecen los modos de direccionamiento; los mnemónicos son los estándar. En la figura 2 se da un ejemplo de ejecución.

³ En realidad, en todas las de dos bytes.

Adaptación a otros Basic

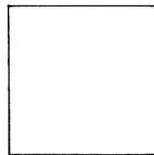
PAPER e INK ajustan los colores del fondo y de los caracteres, respectivamente. PING es un efecto sonoro predefinido.

```
1 REM *****
2 REM *
3 REM * ENSAMBLADOR CRUZADO *
4 REM *
5 REM * 6502 *
6 REM *
7 REM * (C) E. VELASCO 1984 *
8 REM * Y EL O.P. *
9 REM *****
10 SP=1:CLS:COMP=5015 :EDT=23:PAPERO:INK7.
15 GOSUB1505
20 GOSUB3090
23 GOSUB2000
25 REPEAT
30 : INPUTLINE$
35 : PC$=LEFT$(LINE$,1)
40 : IFPC$<>".",THENSCODE$(SP)=LINE$:SP=SP+1:GOTO115
45 : IFLINE$="."HD"THENGOSUB305
50 : IFLINE$="."DH"THENGOSUB300
55 : IFLINE$="."TRD"THEN GOTO115
60 : IFLINE$="."LIST"THENGOSUB 450
65 : IFLINE$="."PLIST"THENGOSUB 600
80 : DIR$=LEFT$(LINE$,7)
85 : IF DIR$="."EDITLN" THEN GOSUB 200
90 : IF DIR$="."INSERT" THEN GOSUB 250
95 : IF DIR$="."DELETE" THEN GOSUB 400
100 : IF DIR$="."ASLIST" THEN GOSUB 150
105 : IF DIR$="."PSLIST" THEN GOSUB 180
115 UNTIL LINE$="."TRD"
120 GOTO COMP
150 CLS:FORI=1TO(SP-1)
155 : PRINTI:SPC(1):SCODE$(I)
160 : IF KEY$="." THEN GET WWS
165 NEXT I
170 RETURN
180 CLS:FORI=1TO(SP-1)
181 : LPRINTI:SPC(1):SCODE$(I)
182 : IF KEY$="." THEN GET WWS
183 NEXT I
184 RETURN
200 L=LEN(LINE$)-7
205 LD=VAL(RIGHT$(LINE$,L))
210 PRINTLD:SPC(1):SCODE$(LD)
215 INPUTSCODE$(LD)
220 RETURN
250 L=LEN(LINE$)-7
255 LD=VAL(RIGHT$(LINE$,L))
260 FORI=SPD TO(LD+2)STEP(-1)
265 : SCODE$(I)=SCODE$(I+1)
270 NEXTI
275 SP=SP+1
280 INPUTSCODE$(LD+1)
285 RETURN
300 INPUT"NUM. DECIMAL->":ND:IFND>65535THENGOTO300
301 PRINTHEX$(ND):"(HEX)":RETURN
305 PRINT"NUM. HEXA":INPUT(4 DIGITOS)":NH$
310 S=VAL("."+NH$)
370 IF RD=TRUE THEN RETURN
375 PRINTS:"(DEC)"
380 RETURN
400 L=LEN(LINE$)-7
405 LD=VAL(RIGHT$(LINE$,L))
410 FORI=LD TO(SP-2)
415 : SCODE$(I)=SCODE$(I+1)
420 NEXTI
425 SP=SP-1
430 RETURN
450 CLS:PRINT"DIRECCION=DIRECCION(HEX)---( DATO )":WAIT100
455 FORI=1TO(MB-1)
460 : DX=AD+I-1
465 : PRINTDX:"="HEX$(DX):"---( :MCOE$(I): )"
470 : IF KEY$="." THEN GETXX$
480 NEXTI
485 RETURN
600 CLS:LPRINT"DIRECCION=DIRECCION(HEX)---( DATO )"
601 FORI=1TO(MB-1)
602 : DX=AD+I-1
603 : LPRINTDX:"="HEX$(DX):"---( :MCOE$(I): )"
604 : IF KEY$="." THEN GETXX$
605 NEXTI
606 RETURN
1505 KI=1000 :K2=1000
1510 DIMSCODE$(K1),MCOE$(3*K1)
1515 DIMLABEL$(K2),ADDRESS$(K2)
1520 DIM SIMB$(151),HSIMB$(151),NUMB$(151)
1525 FORI=1TO151
1530 : READSIMB$(I)
1535 : READHSIMB$(I)
1540 : READ NUMB$(I)
1545 NEXTI
1575 DATAADCIMM,69,1,ADCABS,6D,2,ADCZPA,65,1,ADCIX,61,1,ADCIDY,71,1
1580 DATAADCIX,75,1,ADCABX,7D,2,ADCABY,79,2,ANDIMM,29,1,ANDABS,2D,2
1585 DATAANDZPA,25,1,ANDIX,21,1,ANDIDY,31,1,ANDZIX,35,1,ANDABX,3D,2
1590 DATAANDABY,39,2,ASLABS,0E,2,ASLZPA,0A,1,ASLACA,0A,0,ASLZIX,1A,1
1595 DATAASLABX,1E,2,BCCREL,90,1,BCSREL,B0,1,BEOREL,F0,1,BITABS,2C,2
1600 DATABITZPA,24,1,BMIREL,30,1,BNEREL,D0,1,BPLREL,10,1,BRKIMP,00,0
1605 DATABVCREL,50,1,BVREL,70,1,CLCIMP,18,0,CLDIMP,D8,0,CLIIMP,5B,2
1610 DATACLVIMP,8B,0,CMPIIMP,09,1,CMFABS,CD,2,CMFZPA,C5,1,CMPIIDY,C1,1
1615 DATACMPIDY,D1,1,CMFZIX,D5,1,CMFABX,DD,2,CMFABY,DF,2,CPYIMM,E0,1
1620 DATACPABX,EC,2,CPYZPA,E4,1,CPYIMM,00,1,CPYABS,CC,2,CPYZPA,C4,1
1625 DATADECABS,CE,2,DECZPA,C6,1,DECZIX,D6,1,DECABX,DE,2,DEXIMP,CA,0
1630 DATAEYIMP,8B,0,EDRIMM,49,1,EDRABS,4D,2,EDRZPA,45,1,EDRIDY,41,1
1635 DATAEDRIDY,51,1,EDRZIX,55,1,EDRABX,5D,2,EDRABY,59,2,INCABS,EE,2
1640 DATAINCZPA,E6,1,INZIX,F6,1,INCABX,FE,2,INXIMP,EB,0,INYIMP,C8,0
1645 DATAJMPABS,4C,2,JMPIND,6C,2,JSRABS,20,2,LDAIMM,A9,1,LDAABS,AD,2
1650 DATALDAZPA,A5,1,LDAIX,A1,1,LDAIDY,B1,1,LDAZIX,B5,1,LDAABX,BD,2
1655 DATALDAABY,B9,2,LDXIMM,A2,1,LDXABS,AE,2,LDXZPA,A6,1,LDXIIDY,B4,1
1660 DATALDXABY,BC,2,LDYIMM,A0,1,LDYABS,AC,2,LDYZPA,A4,1,LDYIIX,B4,1
1665 DATALDYABX,5E,2,LSRABS,4E,2,LSRZPA,46,1,LSRABS,0D,2,DRAZPA,05,1
1670 DATALSRABX,5E,2,NOPIMP,EA,0,ORAIMM,09,1,ORABS,0D,2,ORAZPA,05,1
1675 DATAORAIIX,01,1,ORAIIDY,11,1,ORAZIX,15,1,ORABX,1D,2,ORABY,19,2
1680 DATAFHAIMP,48,0,PHIMP,08,0,PLAIMP,68,0,PLPIMP,28,0,ROLABS,2E,2
1685 DATARLZPA,26,1,ROLZIX,3A,1,ROLABX,3E,2,ROLACA,2A,0,ROLABS,4E,2
1690 DATARORZPA,66,1,RORACA,6A,0,RORZIX,76,1,RORABX,7E,2,RTIIMP,0A,0
1695 DATARTSIMP,60,0,SBCIMM,0F,1,SBCABS,ED,2,SBCZPA,E5,1,SBCIIX,E1,1
1700 DATASBCIDY,51,1,SBCZIX,F5,1,SBCABX,FD,2,SBCABY,F9,2,SECIMP,3B,0
1705 DATASEIIMP,F8,0,SEIIMP,78,0,STAABS,8D,2,STAZPA,85,1,STAIIX,B1,1
1710 DATASTAIIDY,91,1,STAZIX,95,1,STABX,9D,2,STAABY,99,2,STXABS,BE,2
1715 DATASTXZPA,86,1,STXZIX,96,1,STYABS,8C,2,STYZPA,84,1,STYIIX,94,1
1717 DATATAXIMP,AA,0
1720 DATATAYIMP,AB,0,TSXIMP,BA,0,TXAIMP,BA,0,TXSIMP,9A,0,TYAIMP,9B,0
1730 RETURN
2000 FORI=48034TD48039
2005 POKEI,0
2010 NEXTI
2015 FORI=48004TD48038STEP2
2020 POKEI,39
2025 NEXTI
2030 RETURN
3090 POKE46584,248
3095 FORI=46585TD46590
3100 POKEI,8
3105 NEXTI
3110 POKE46591,248
3130 RETURN
5015 CLS:PRINT"INTRODUZCA LA DIRECCION DE COMIENZO"
5020 INPUTLINE$
5025 PC$=LEFT$(LINE$,1)
5030 IFPC$="."THENADVAL("."+MID$(LINE$,2,5)):GOTO5040
5035 AD=VAL(MID$(LINE$,2,5))
5040 IFAD>65535DRD:OTHPRINT"DIRECCION INEXISTENTE":WAIT500:GOTO5015
5095 MB=1:LP=1
5100 FORLL=1TO(SP-1)
5105 : IF MID$(SCODE$(LL),6,3)="EQU"THENGOSUB15000:GOTO5130
5110 : IFLLEFT$(SCODE$(LL),1)="#"THENGOTO5130
5115 : IF LEFT$(SCODE$(LL),1)="#" THEN MB=MB+1:GOTO5130
5120 : IF MID$(SCODE$(LL),5,1)="#" THEN GOSUB15100:GOTO5130
5125 GOSUB15200
5130 NEXTLL
5200 MB=1
5205 FORLL=1TO(SP-1)
5210 : PC$=LEFT$(SCODE$(LL),1):IFPC$="#" THEN GOTO5300
5215 : IF PC$="@" THENMCOE$(MB)=MID$(SCODE$(LL),2,2):MB=MB+1:GOTO5300
5220 : IFMID$(SCODE$(LL),6,3)="EQU" THEN GOTO5300
5225 : PC$=MID$(SCODE$(LL),5,1)+MID$(SCODE$(LL),9,1)
5230 : IFPC$="." THENN=1ELSEN=2
5245 : ONN GOTO 5250,5275
5250 : OC$=MID$(SCODE$(LL),6,3)+MID$(SCODE$(LL),10,3)
5255 : PC$=MID$(SCODE$(LL),14,1)
5260 : IFPC$="." THENL=6 ELSEL=5
5265 : OP$=MID$(SCODE$(LL),14,L)
5270 : GOTO5295
5275 : OC$=LEFT$(SCODE$(LL),3)+MID$(SCODE$(LL),5,3)
5280 : PC$=MID$(SCODE$(LL),9,1)
5285 : IFPC$="." THENL=6ELSEL=5
5290 : OP$=MID$(SCODE$(LL),9,L)
5295 : GOSUB16000
5300 NEXTLL
5305 PING:GOTO EDT
9000 IFCA$="A" THENL=1 :L2=21 :GOTO9070
9005 IFCA$="B" THENL=22 :L2=32 :GOTO9070
9010 IFCA$="C" THENL=33 :L2=50 :GOTO9070
9015 IFCA$="D" THENL=51 :L2=56 :GOTO9070
9020 IFCA$="E" THENL=57 :L2=64 :GOTO9070
9025 IFCA$="I" THENL=65 :L2=70 :GOTO9070
9030 IFCA$="J" THENL=71 :L2=73 :GOTO9070
9035 IFCA$="L" THENL=74 :L2=96 :GOTO9070
9040 IFCA$="O" THENL=98:L2=105 :GOTO9070
9045 IFCA$="P" THENL=106:L2=109:GOTO9070
9050 IFCA$="R" THENL=110:L2=121:GOTO9070
9055 IFCA$="S" THENL=122:L2=145:GOTO9070
9060 IFCA$="T" THENL=146:L2=151:GOTO9070
9065 IFCA$="N" THENL=97 :L2=98:GOTO9070
9065 PRINT"ERROR EN MNEMONICO EN LA LINEA " :L:POP:POP:GOTOEDT
9070 RETURN
10000 IF B1$="0" THEN B1$="F":GOTO10090
10010 IF B1$="1" THEN B1$="E":GOTO10090
10015 IF B1$="2" THEN B1$="D":GOTO10090
10020 IF B1$="3" THEN B1$="C":GOTO10090
10025 IF B1$="4" THEN B1$="B":GOTO10090
10030 IF B1$="5" THEN B1$="A":GOTO10090
10035 IF B1$="6" THEN B1$="9":GOTO10090
10040 IF B1$="7" THEN B1$="8":GOTO10090
10050 IF B1$="8" THEN B1$="7":GOTO10090
10055 IF B1$="9" THEN B1$="6":GOTO10090
10060 IF B1$="A" THEN B1$="5":GOTO10090
10065 IF B1$="B" THEN B1$="4":GOTO10090
10070 IF B1$="C" THEN B1$="3":GOTO10090
10075 IF B1$="D" THEN B1$="2":GOTO10090
10080 IF B1$="E" THEN B1$="1":GOTO10090
10085 B1$="0"
10090 RETURN
15000 PC$=MID$(SCODE$(LL),10,1)
15005 IFPC$<>".",THENIFPC$<>".",THENPRINT"DEF. NO VALIDA EN LINEA " :L:POP:GOTO
EDT
15010 IFPC$="." THEN GOTO15060
15015 V$=MID$(SCODE$(LL),11,5)
15020 R$=HEX$(VAL(V$)):L=LEN(R$)
15025 R$=MID$(R$,2,L-1):L=LEN(R$)
15030 IFL=1THENR$="000"+R$:GOTO15045
15035 IFL=2THENR$="00"+R$:GOTO15045
15040 IFL=3THENR$="0"+R$
15045 ADDRESS$(LP)=R$
15050 LABEL$(LP)=LEFT$(SCODE$(LL),4)
15055 LP=LP+1
15060 LABEL$(LP)=LEFT$(SCODE$(LL),4)
15065 ADDRESS$(LP)=MID$(SCODE$(LL),11,4)
15070 LP=LP+1:RETURN
15100 R=AD+MB-1
15105 R$=HEX$(R):L=LEN(R$)
15110 R$=MID$(R$,2,L-1):L=LEN(R$)
15115 IFL=1THENR$="000"+R$:GOTO15130
15120 IFL=2THENR$="00"+R$:GOTO15130
15125 IFL=3THENR$="0"+R$
15130 LABEL$(LP)=LEFT$(SCODE$(LL),4)
15135 ADDRESS$(LP)=R$
15140 LP=LP+1
15145 GOSUB9000
15150 GOSUB9000
15155 GOSUB9000
15160 : IF MMS=SIMB$(I) THEN NO=NUMB(I):GOSUB9065
15165 NEXTI:IFGOSUB9065
15170 MB=MB+NO+1
15175 RETURN
15200 MMS=LEFT$(SCODE$(LL),3)+MID$(SCODE$(LL),5,3):CA$=LEFT$(MMS,1)
15205 GOSUB9000
15210 GOSUB9000
15215 : IFMMS=SIMB$(I) THENNO=NUMB(I):GOSUB9065
15220 NEXTI:IFGOSUB9065 THEN GOSUB 9065
15225 MB=MB+NO+1
15230 RETURN
16000 PC$=LEFT$(OC$,1)
16005 GOSUB9000
16010 FORI=1TO12
16015 : IFOC$=SIMB$(I) THENNO=NUMB(I):CO$=HSIMB$(I)
16020 NEXTI
16025 IFNO=1THENMCOE$(MB)=CO$:MB=MB+1:GOTO16195
16030 IFNO=0THENMCOE$(MB)=CO$:MB=MB+1:RETURN
16035 MCOE$(MB)=CO$:MB=MB+1
16040 PC$=LEFT$(OP$,1)
16045 IFPC$="." THENGOTO16120
16050 IFPC$="." THENGOTO16100
16055 L=LEN(OP$)-1:OP$=RIGHT$(OP$,L)
16060 R=VAL(OP$):R$=HEX$(R):L=LEN(R$)
16065 R$=MID$(R$,2,L-1):L=LEN(R$)
16070 IFL=1THENR$="000"+R$:GOTO16085
16075 IFL=2THENR$="00"+R$:GOTO16085
16080 IFL=3THENR$="0"+R$
16085 MCOE$(MB)=RIGHT$(R$,2):MB=MB+1
16090 MCOE$(MB)=LEFT$(R$,2):MB=MB+1
16095 RETURN
16100 MCOE$(MB)=RIGHT$(OP$,2):MB=MB+1
16105 MCOE$(MB)=MID$(OP$,2,2):MB=MB+1
16110 RETURN
16120 OP$=RIGHT$(OP$,4):CE=TRUE
16125 FORI=1TO(LP-1)
```

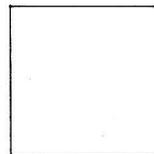
EL ORDENADOR INDIVIDUAL S.A.

Ferraz, 11 - 28008-Madrid (España)
Tels. 247 30 00 y 241 34 00



EL ORDENADOR INDIVIDUAL S.A.

Ferraz, 11 - 28008-Madrid (España)
Tels. 247 30 00 y 241 34 00



EL ORDENADOR INDIVIDUAL S.A.

Ferraz, 11 - 28008-Madrid (España)
Tels. 247 30 00 y 241 34 00

```

16130 : IFOP#=LABEL*(I1) THEN CE=FALSE :OP#=RADRESS*(I1)
16135 NEXT I1
16140 IFCE=TRUE THEN GOTO16160
16145 MCODE$(MB)=RIGHT$(OP$,2):MB=MB+1
16150 MCODE$(MB)=LEFT$(OP$,2):MB=MB+1
16155 RETURN
16160 PRINT"ETIQUETA INDEFINIDA EN LINEA " ;LL
16165 POP:GOTOEDT
16195 IFRIGHT$(OC$,3)<>"REL" THEN GOTO 16325
16200 PC=LEFT$(OP$,1)
16205 IFPC#"@" THEN GOTO16220
16210 MCODE$(MB)=RIGHT$(OP$,2):MB=MB+1
16215 RETURN
16220 OP#=RIGHT$(OP$,4):CE=TRUE
16225 FORI1=1 TO (LP-1)
16230 : IFOP#=LABEL*(I1) THEN CE=FALSE:DE#=RADRESS*(I1)
16235 NEXT I1
16240 IFCE=TRUE THEN GOTO16160
16245 DE=VAL(" "+DE$):BL=DE-(AD+MB)
16250 IFBL<0 THEN BL#=HEX$(ABS(BL)):GOTO16276
16255 IFBL>127 THEN PRINT"DESP. EXCESIVO EN LINEA " ;LL:POP:GOTO EDT
16260 BL#=HEX$(BL):L=LEN(BL$)-1:BL#=RIGHT$(BL$,L)
16265 IFL=1 THEN BL$="0"+BL$
16270 MCODE$(MB)=BL$:MB=MB+1
16275 RETURN

16276 L=LEN(BL$)-1:BL#=RIGHT$(BL$,L)
16277 IF ABS(BL)>128 THEN PRINT"DESP. EXCESIVO EN LINEA " ;LL:POP:GOTO EDT
16278 IFL=1 THEN BL$="0"+BL$
16280 BD#=RIGHT$(BL$,1):BH#=LEFT$(BL$,1)
16285 BI$=BD$:GOSUB10000
16290 BD$=BI$
16295 BI$=BH$:GOSUB10000
16300 BH$=BI$
16305 VV=VAL("0"+BH#BD#) :VV=VV+1
16310 VV#=HEX$(VV) :L=LEN(VV#)
16312 VV#=RIGHT$(VV#,L-1):VV#=RIGHT$("00"+VV#,2)
16315 MCODE$(MB)=VV#:MB=MB+1
16320 RETURN
16325 PC#=LEFT$(OP$,1)
16330 IFPC#"@" THEN GOTO16345
16335 MCODE$(MB)=RIGHT$(OP$,2):MB=MB+1
16340 RETURN
16345 OF#=RIGHT$(OP$,4):CE=TRUE
16350 FORI1=1 TO (LP-1)
16355 : IFOP#=LABEL*(I1) THEN CE=FALSE:DE#=RADRESS*(I1)
16360 NEXT I1
16365 IFCE=TRUE THEN GOTO16160
16370 MCODE$(MB)=RIGHT$(DE$,2):MB=MB+1
16375 RETURN

```

Los bucles REPEAT-UNTIL pueden ser sustituidos como se indica en la figura 3. Los POKES sólo se emplean para redefinir caracteres y para el marcado de columnas, por lo que pueden ser eliminados sin grandes problemas.

La descripción del programa y las variables se pueden ver en las tablas 2 y 3. Sólo los dos prime-

ros caracteres de las variables son significativos.

Los POP se emplean para subir desde las subrutinas al nivel del Editor en caso de error. Para hacer esto de otro modo habría que utilizar unas variables como señal de error, e imponer las condiciones adecuadas. Si se eliminan sin más, el programa tal vez funcione, pero se corre el riesgo de

llegar al límite de anidamiento de subrutinas.

El resto de las instrucciones se puede adaptar de forma sencilla usando las tablas comparativas publicadas por el O.P.

F. Velasco Díaz



Los Kits diferentes.

VIKIT pone a su alcance los Kits que usted esperaba, derivados de la industria electrónica más avanzada.

Por eso son diferentes.

Porque su montaje y ensamblado se realizan según los métodos utilizados en la producción industrial de grandes series.

Porque en sus criterios estéticos intervienen destacados diseñadores.

Por su sencillez de montaje y su máxima fiabilidad.

Porque **VIKIT** ofrece amplia diversidad de aplicaciones: Electrónica Industrial, Audio, Telecomunicación, Microprocesadores...

Y, sobre todo, por su avanzada tecnología en diseño, materiales y concepción.

Compruébelo usted mismo: remítanos el cupón adjunto y recibirá una detallada descripción de los kits que, actualmente, le ofrece **VIKIT**.

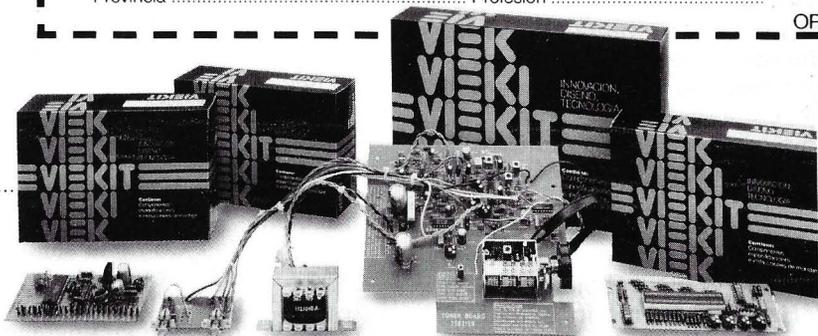
Deseo recibir amplia información sobre los kits **VIKIT**. Mis datos son:

Nombre

Dirección

Población C.P.

Provincia Profesión



VIKIT

VIETA AUDIO ELECTRONICA, S.A. Bolivia, 239 - 08020 BARCELONA (ESPAÑA)

¿Escribe? ¡Pues ahora puede cantar!

¡Pues sí! Su ZX puede cantar admirablemente. A pesar de su natural timidez, podría oír su voz melodiosa, dándole confianza con el programa Musix, que necesita, por supuesto, un ZX 81 y 16 K de memoria.

Musix comprende: una rutina en lenguaje de máquina capaz de ejecutar notas en, más o menos, tres octavas y de crear temporizaciones para los silencios y un programa Basic, que simplifica el trabajo del usuario, permitiéndole teclear, por ejemplo, «5.5 O1 L1 LA» (para obtener un silencio de medio segundo seguido de un LA de la primera octava y de un segundo), mejor que manipular directamente los valores numéricos necesarios a la rutina en lenguaje de máquina para obtener el mismo resultado.

Ante todo, estudiemos la rutina que, en realidad, es el corazón del programa Musix: cuando es llamada (mediante USR 16514), comienza a leer los octetos situados a partir de la dirección 32000 y, según su valor, puede efectuar tres operaciones diferentes:

- O significa «vuelta al Basic»: es el código que debe cerrar cualquier trozo de música.
- 1 significa «silencio»: en este caso, los dos octetos siguientes contienen un valor que determinará la duración del silencio. Por supuesto, la obtención de una duración determinada necesita una base de tiempos; sin embargo, como el ZX 81 no dispone de reloj programable, la única solución consiste en basarse directamente en la duración de las instrucciones del Z 80 (estas duraciones figuran en el Cuadro 1 para un Z 80 trabajando a 3,25 MHz). De este modo, los dos octetos siguientes al código 1 se cargan en el doble registro DE y determinan el número de veces que hay que repetir el bucle que comienza en la etiqueta TP, y cuya duración puede conocerse fácilmente.

La duración del silencio en se-

gundos es: $(1 \text{ O}10, 76 \text{ n}'' + 24,29) \cdot 10^{-6}$.

- Cualquier valor diferente de 0 y 1 hará que la rutina toque una nota. Esta nota está codificada en tres octetos de la siguiente forma:

O1 \neq 0 y \neq 1 determina la frecuencia del sonido

O2 y O3 determinan la duración del sonido.

Señales rectangulares para una armoniosa melodía

La creación propiamente dicha de los diferentes sonidos se funda en el empleo de algunas operaciones de entrada/salida: las direcciones 4 y 255 tienen influencia, en modo FAST, sobre las salidas de magnetófono y TV (así será posible oír música bien en un magnetófono en modo grabación o bien directamente en el altavoz de la TV).

- la operación (OUT 255,A) pone las salidas magnetófono y TV en su nivel bajo,

- la operación (IN A,4), por el contrario, pone estas salidas en su nivel alto.

Dése cuenta de que, en ambos casos, el valor del registro A no tiene importancia. Gracias al empleo conjugado de estas dos instrucciones se pueden crear muchos sonidos. Como la salida utilizada es del tipo «todo o nada», no se podrá controlar ni el volumen del sonido ni su envolvente: las señales sólo podrán ser rectangulares. Pero podemos controlar la frecuencia del modo siguiente: para obtener un sonido de una frecuencia determinada, basta con calcular el período T ($T = 1/f$, unidad: el segundo), poner

las salidas de magnetófono y TV en el nivel alto con (IN A,4) durante un semiperíodo y después al nivel bajo con (OUT 255,A) durante otro semiperíodo y volver a hacer esta operación tantas veces como sean necesarias para conseguir la duración de sonido deseada. Todo ello exige marcas temporales y nos obliga de nuevo a basarnos en la duración de las instrucciones del Z 80 (ver cuadros 1 y 2).

Gracias a estas fórmulas podemos tocar las diferentes notas musicales cuya frecuencia figura en el cuadro 3.

Para terminar con esta rutina debe saber que se ejecuta un silencio de 0.05 al final de cada sonido para conseguir que no se unan dos notas consecutivas. La duración de este silencio queda determinada por el valor v cargado en el registro doble DE en la dirección 16581 (aquí 49) y puede modificarse sabiendo que:

$d_d =$ duración deseada en segundos.

$$v = \frac{d_d \cdot 10^6 - 38,75}{1 \text{ O}10,76}$$

Como puede observar, esta rutina se podría utilizar de una forma totalmente independiente, pero exigiría un número bastante grande de cálculos y por ello se ha añadido un programa Basic que manipulará los números liberándole de la tarea. Su empleo es muy sencillo: tras teclear RUN N/L, el programa pedirá la partitura: se la podrá dar siguiendo las siguientes instrucciones:

- O le permite seleccionar la octava: por ejemplo, si teclea O2 todas las notas siguientes serán de la segunda octava. Si no precisa cuál será la octava, se toma la primera automáticamente (el LA de la primera octava tiene 440 Hz de frecuencia). Puede emplear desde la SOL de la octava 0 hasta la SI de la cuarta octava (pero es mejor no utilizar las notas más agudas).

- L le permite controlar la longitud de las notas; por ejemplo, si teclea L.25 todas las notas siguientes tendrán una duración de 0.25 segundos. Si no precisa

cuál será la duración, se fija automáticamente en 0,5 segundos.

● S le permite graduar los silencios; por ejemplo, tecleando S2 obtendrá un silencio de dos segundos.

● Las notas se dan en claro y serán: DO, RE, MI, FA, SO (por SOL), LA, SI o DO (01 DO = 02 DO).

Tras haber introducido su fragmento y tecleado N/L, el programa empezará a descifrarlo y, si no ha cometido ningún error, le ofrecerá dos posibilidades: escuchar el fragmento pulsando E, o bien introducir otra melodía tecleando N.

Una nota en falso y la pantalla melómana presentará «ERROR»

Si, por el contrario, ha cometido un error, el programa presenta la partitura (memorizada en la variable BS') y escribe: ERROR X, YLL; en la que: X indica el número de la instrucción donde se ha producido el error;

Cuadro 2

Duración del nivel bajo (o alto)3

$$d = 10^{-6}(10,15n + 15,07).$$

n es el valor del octeto 01:

$$n = \frac{10^6/2f - 15,07}{10,15}$$

f es la frecuencia deseada.

Duración de la nota:

$$dn = 2 \cdot 10^{-6} n' (10,15n + 15,07).$$

n es el valor codificado en 16 bits en 02 y 03.

Cuadro 3

Nota	Frecuencia (Hz)
DO	262
RE	293
MI	329
FA	349
SOL	392
LA	440
SI	494
DO	524

Nota: 262 es la frecuencia de Ut 3; para pasar de una octava a otra, hasta multiplicar por 2 las frecuencias:

2:
LA 3, = 440 Hz
LA 4 = 880 Hz
LA 5 = 1 780 Hz...

Y indica la posición de los caracteres erróneos en la variable BS'; LL precisa esos caracteres.

El programa le pide que vuelva a introducir toda la partitura, pero existe una astucia para no volverla a teclear entera: supon-

Cuadro 1

Eti	Ensamblado Z 80	Duración (1) (µs)	LM (decimal)	LM (hexadecimal)	Dirección	Comentarios
LE	Ld hl, 32000	3,08	33 0 125	21 00 7D	16514	ni = puntero «programa» (comienzo en 32000)
	Lda, (hl)	2,15	126	7E	17	a = octeto apuntado por hl
	CP 0	2,15	854 0	FE 00	18	
	Retz	3,38 o 1,54	200	C8	20	si a = 0 → retour au Basic
	CP 1	2,15	254 1	FE 01	21	si a ≠ 0 → salto a ST1
	Jr nz, ST 1	3,69 o 2,15	32 18	20 12	23	(se tocará una nota)
	INChl	1,85	35	23	25	
	Lde, (hl)	2,15	94	5E	26	Silencio. Se cargan en DE los dos octetos que siguen al código 1; después...
	INChl	1,85	35	23	27	
	Ldd, (hl)	2,15	86	56	28	
TP	INChl	1,85	35	23	29	
	DEC DE	1,85	27	1B	30	
	Ldb, 250	2,15	6	250 06 FA	31	
	DJNZ 254	4 o 2,46	16	254 10 FE	33	bucle de temporización (DE = número de bucles) empleado para los silencios y al final de cada nota
	Lda, d	1,23	122	7A	35	
	OR e	1,23	179	B3	36	
	CP 0	2,15	254 0	FE 00	37	
	Jr nz, 249	3,69 o 2,15	32	245 20 F5	39	
	Jr LE	3,69	24	230 18 E6	41	si ha terminado la temporización, salto a LE (decodificación de los siguientes octetos)
	ST1	nop	1,23	0	00	43
Ldb, (hl)		2,15	70	46	44	
INChl		1,85	35	23	45	
Ldc, (hl)		2,15	94	5E	46	B va a determinar la frecuencia de una nota y DE su duración
INChl		1,85	35	23	47	
Ldd, (hl)		2,15	86	56	48	
INChl		1,85	35	23	49	
PUSH bc		3,38	197	C5	50	
In a, 4		3,69	219	4 DB 04	51	Salida en nivel alto
POP bc		3,08	193	C1	53	
A	PUSH bc	3,38	197	C5	54	
	Jr 0	3,69	24	0 18 00	55	
	nop	1,23	0	00	57	Bucle que determina la duración del nivel alto (B = número de bucles)
	nop	1,23	0	00	58	
	DJNZ 250	4 o 2,46	16	250 10 FA	59	
	POP bc	3,08	193	C1	61	
	PUSH bc	3,38	197	C5	62	
	OUT 255, a	3,69	211	255 D3 FF	63	Salida al nivel bajo
	Jr 0	3,69	24	0 18 00	65	
	nop	1,23	0	00	67	Bucle que determina la duración del nivel bajo (B = número de bucles)
A	nop	1,23	0	00	68	
	DJNZ 250	4 o 2,46	16	250 10 FA	69	
	Scf	1,23	55	37	71	
	Ret nc	1,54	208	D0	72	DE = DE-1
	DEC de	1,85	27	1B	73	
	Lda, d	1,23	122	7A	74	Mientras que D = 0 vuelve a empezar la operación (salto a A)
	OR e	1,23	179	B3	75	
	cp 0	2,15	254 0	FE 00	76	
	Jr nz, A	3,69 o 2,15	32	227 20 E3	78	
	POP bc	3,08	193	C1	80	Si DE = 0 entonces DE ← 49 y salto a TP (temporización)
A	Ldc, 49	3,08	17 49 0	11 31 00	81	
	Jr TP	3,69	24	200 18 C8	84	

(1) Se proporcionarán dos duraciones para los saltos condicionales: la primera, para una condición realizada, y la segunda para una condición falsa.

Cuadro 4

```
1 REM 000000000111111111222
22222223333333333333444444444455555
5555566666666666612
5 LET A = 1
10 LET AS$ = « 0330001251262540002
00254001032016035094035086035027
00625001625412217925400003224502
42300000700350940350860351972190
0419319702400000000016250193197
2112550240000000001625005520802
71221792540000322271930170490000
24200 »
15 FOR I = 16514 TO 16585
20 POKE I, VAL AS$(A TO A + 2)
25 LET A = A + 3
30 NEXT I
```

REM con 72 caracteres artificiales

ver el contenido de AS\$ en anexo

gamos que introduciendo las notas de «A la claire fontaine» haya teclado FI en vez del segundo FA; obtendrá:
ERROR X, Y FI.

Suprima las comillas que se presentan en la parte baja de la pantalla (< RUBOUT RUBOUT) y después haga: BS (1 TO Y) + «A» + BS (10 TO - LEN BS), iy ya está! Se corrige el error y el

programa proseguirá el descifrado.

Este método puede emplearse también para modificar un fragmento después de haberlo escuchado: cuando teclaea N para introducir una nueva melodía, la variable BS no se reinicializa.

Antes de cargar Musix, teclee POKE 16389,125 y después NEW con el fin de liberar los oc-

tetos más allá de la dirección 32000. Seguidamente introduzca el siguiente programa (cuadro 4), láncelo y después borre las líneas desde la 5 hasta la 30. Teclee finalmente las líneas desde la 2 hasta la 1030, iy adelante Musix!

Christophe Caspar

```

1 REM 5 ?4>??7??7. IF ( RETURN
N ? RETURN 4 PRINT / NEW ?7??
?7VAL <= AT VAL / ( IF AT VAL
PEEK COPY / ( IF RSQR .? RETU
RN 4 STOP AT )L /COS 0000
2 REM
3 REM ....INICIALIZACION....
4 REM
5 LET A$="DOREMIFASOLASIDO"
6 FAST
10 LET B$="1881681501411261121
00094"
15 DIM A(8)
20 FOR I=1 TO 8
25 LET A(I)=VAL B$(I*3-2 TO I*
3)
30 NEXT I
32 PRINT AT 2,0;"PARTITURA ?"
35 LET B=1
40 LET C=.5
45 LET D=1
50 LET E=32000
52 LET Q=1
55 PRINT AT 0,10;" MUSICA "
110 INPUT B$
111 REM
112 REM ...DECODIFICACION B$...
113 REM
114 CLS
115 IF D>LEN B$ THEN GOTO 480
120 IF B$(0)<>" " THEN GOTO 135
125 LET D=D+1
130 GOTO 115
135 LET C#=B$(D TO D+1)
137 IF C$(2)>"9" THEN GOTO 150
140 IF C$(1)="S" THEN GOTO 310
145 IF C$(1)="L" THEN GOTO 345
147 IF C$(1)="0" THEN GOTO 380
150 REM
155 REM ..TRATAMIENTO NOTA...
160 REM
170 FOR I=1 TO 15 STEP 2
175 IF C#=A$(I TO I+1) THEN GOT
0 270
180 NEXT I
181 REM
182 REM ..DETECCION ERROR..
183 REM
185 PRINT AT 2,0;"ERROR: ";B;"
";D;" ";C#
190 PRINT AT 4,0;B$
195 GOTO 35
270 LET D=D+2
271 LET B=B+1
275 LET I=(I+1)/2
277 LET AI=A(I)/0-1.485
280 POKE E,AI
285 LET F=(C-.05)*1E6/(20.3*AI+
30.14)
290 POKE E+1,F-INT (F/256)*256
295 POKE E+2,INT (F/256)
300 LET E=E+3
305 GOTO 115
310 REM
315 REM .TRATAMIENTO SILENCIO..
320 REM
325 LET B=B+1
330 GOSUB 1000
331 IF C#="" THEN GOTO 115
332 POKE E,I
335 LET F=(VAL C#*1E6-24.29)/10
10.76
340 GOTO 290
345 REM
350 REM .TRATAMIENTO DURACION..
355 REM
360 LET B=B+1
365 GOSUB 1000
367 IF C#="" THEN GOTO 115
370 LET C=VAL C#
375 GOTO 115
380 REM
385 REM ..TRATAMIENTO OCTAVAS..
390 REM
395 GOSUB 1000
400 IF C#="" THEN GOTO 115
405 LET Q=2***(VAL C#-1)
410 LET B=B+1
413 FAST
415 GOTO 115
480 REM
485 REM ..DECODIFICACION TERMIN
ADA.
490 REM
495 POKE E,0
500 SLOW
502 PRINT AT 0,10;" MUSICA "
505 PRINT AT 2,0;"PULSAR : "
507 PRINT AT 4,5;"-E PARA OIR E
L FRAGMENTO"
509 PRINT AT 6,5;"-N PARA TOCAR
OTRO"
510 IF INKEY#<>"N" THEN GOTO 52
5
511 FAST
515 CLS
520 GOTO 32
525 IF INKEY#<>"E" THEN GOTO 51
0
530 FAST
535 RAND USR 16514
540 SLOW
545 GOTO 510
1000 LET D=D+1
1005 IF B$(D)=" " THEN GOTO 1000
1010 LET C#=""
1015 IF D>LEN B$ THEN RETURN
1016 IF B$(D)>"9" THEN RETURN
1020 LET C#=C#+B$(D)
1025 LET D=D+1
1030 GOTO 1015

```

Impresión de ficheros Basic

Por medio de una HP-41C, un bucle HP-IL, una impresora HP-82143A, un módulo Forth y dos pequeños programas, es posible listar cualquier fichero Basic del HP-71B en la impresora HP-82143A.

Tras introducir los dos programas que acompañan este artículo en su ordenador respectivo (101 octetos en la HP-41C y 305 en el HP-61B), se seguirá el siguiente procedimiento:

- Colocar en DISABL el interruptor del bucle HP-IL de la HP-41C.
- Hacer CONTROL OFF en el HP-71B (la 41 ha de ser obligatoriamente el controlador; como casi siempre ocurre con el género femenino).
- Hacer XEQ↑PRPBASIC en la 41; introducir el nombre del fichero Basic a listar en el 71 seguido de ENDLINE.

PRPBASIC HP-41C

PRP ""

```
01*LBL "PRPBASIC"
AUTOIO REMOTE
"RUNPRPBASIC" OUTA IND
```

```
07*LBL 02
RCL X
```

```
09*LBL 00
INA PRA DSE Y GTO 00
ADV ADV ADV ADV ADV
ADV "OTRO ? S/N" ADN
PROMPT AOFF ATOX 83
X*Y? GTO 01 R↑
"RUN,AC" OUTA GTO 02
```

```
32*LBL 01
"RUN,CLR" OUTA BEEP
CLST CLA END
```



- Una vez la operación realizada, la 41 pregunta si deseáis un nuevo ejemplar (responder S para SI, N para NO seguido de R/S).

El principio utilizado consiste en transformar el fichero Basic en un fichero TEXT. El fichero se enviará registro por registro hacia la HP-41 que lo imprimirá religiosamente. El primer listado precisa de un poco de paciencia, los siguientes son instantáneos: la transformación inicial sólo se efectúa una vez.

El programa PRPBASIC utiliza dos palabras Basic aportadas por el módulo Forth/Assembler: la primera FILESZR indica el número de registros de un fichero TEXT, la segunda REPLACE reemplaza un registro por otro.

Deberán evitarse las líneas BASIC con 24 caracteres exactamente porque producen saltos de línea inestéticos y problemáticos. En el caso de parada antes de finalizar la impresión, para tomar el control, será necesario teclar SEND RDY64 en el HP-71

PRPBASIC HP-71B

```
10 ! PRPBASIC
20 OPTION BASE 1
30 DESTROY ALL @ DIM C$(
96)
40 INPUT "Nom ? ";A$
50 COPY A$ TO WF
60 TRANSFORM WF INTO TEXT
70 D=FILESZR("WF")
80 ASSIGN #1 TO WF
90 FOR A=0 TO D-1
100 READ #1,A;C$
110 B=1+INT(LGT(VAL(C$(
,4))))
120 C$=C$[5-B,4]&C$[5] @
E=E+CEIL(LEN(C$)/24)
130 REPLACE #1,A;C$
140 NEXT A
150 OUTPUT :LOOP ;E
160 'AG': ASSIGN #1 TO W
F
170 FOR A=0 TO D-1
180 READ #1;C$ @ OUTPUT
:LOOP ;C$
190 NEXT A
200 END
210 'CLR': PURGE WF @ EN
D
```

con la impresora apagada. Una advertencia: interrumpido el HP-71 durante la transmisión, se corre el riesgo de ver aparecer un inevitable Memory Lost...

Oliver Arbey

N. de la R.: ¿Alguno de nuestros lectores será capaz de enviarnos el programa equivalente del HP-71B utilizando solamente el Basic?

DIRECTORIO

1000 ordenadores. Material

ACCORD[®]

microsistemas

Software
para aplicaciones
verticales.

DISTRIBUIDORES OFICIALES DE
COMMODORE y OLIVETTI M20.

Apartado de Correos 10.048. Madrid. Tel. (91) 448 3800.



**DATA
PROCESSING 2000,
S. A.**

EN MICROINFORMATICA,
INFÓRMASE ANTES

**Sabino Arana, 22-24, bajos.
Barcelona-28.
Teléfono 330 77 14.**

VENTA DE MICROORDENADORES
PARA LOS SECTORES:

- PROFESIONAL.
- HOGAR/PERSONALES.
- ENSEÑANZA.
- HOSPITALARIO.

ESPECIALIZADOS EN MEDIMATICA.
COMPLETOS SERVICIOS
EMPRESARIOS/INFORMATICOS.

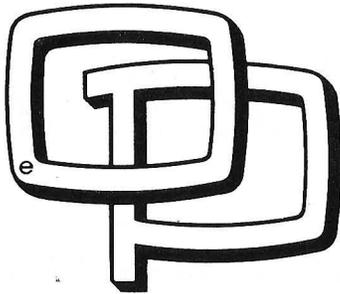
P en propio edificio.

PROGRAMAS STANDARD Y
LLAVE EN MANO, TECNICOS
Y DE GESTION PARA ORDENA-
DORES HEWLETT - PACKARD.
SERIES 80, 9.800, 200 Y 250

DATISA

Aplicaciones Informáticas

Avda. Generalísimo, 25-1º B. Tbl. (91) 715 92 68
Pozuelo de Alarcón. MADRID-23



DSE S.A.

DISTRIBUIDORA DE SISTEMAS
ELECTRONICOS, S.A.

Comtes d'Urgell, 118
Tel.: 323 00 66 - 08011 Barcelona.

Infanta Mercedes, 83 bajos
Tel.: 279 36 38 - 28020 Madrid

Ordenadores: - APRICOT
- Newbrain
Impresoras: - CITHO
- Newprint



ATARI[®]

ATARI[®] 600XL

ATARI[®] 800XL

ORDENADORES PARA EL HOGAR

Extenso software listo para el uso

- ★ Microprocesador: 6502 (ciclo de 0,56 Microsegundos 1,8 MHz), ANTIC, GTIA, POKEY (espec.)
- ★ Gráficos de alta resolución (320.192) puntos. Pantalla de 24 líneas por 40 caracteres.
- ★ 16 Colores con 16 Intensidades cada uno
- ★ 4 Sintetizadores simultáneos e independientes. Cuatro octavas.
- ★ Lenguajes: BASIC, ASSEMBLER, MACRO-ASSEMBLER, PILOT, MICROSOFT, PASCAL Y otros.
- ★ Módulos de memoria conectables directamente por el usuario de 16 K RAM, 32 K RAM y 64 K RAM.

Distribuidores EXCLUSIVOS y servicio técnico
en todo el área nacional.

Unimport

División Ordenadores
c/ Dos Amigos nº 3 Madrid 8
Apartado de Correos 8286 Tels. 247 31 21-247 31 26

EL ORDENADOR PERSONAL



Conde de Bórrrell, 108
Tel.: 254 45 30
BARCELONA 15

Micro Ordenadores:
Rockwell
Ohio Scientific
Videogenie
Sinclair



- MICROTERRA

Miguel Yuste, 16-2ºB.

Teléfono: 254 04 73 - MADRID-17

COMPATIBLES APPLE E IBM
TARJETAS APPLE... ¡TODAS!
CONVIERTA SU APPLE EN UN
COMPROBADOR DE
CTOS. INTEGRADOS Y/O
EN UN GRABADOR DE
MEMORIA EPROM.



- Ordenadores personales Hard y Soft.
- Cursos de Basic.

Oficinas: **RENOVACION EN MARCHA, S.A.**
C/ Espronceda, 34 - 2º int. - 28003 Madrid
Teléfono (91) 441 24 78

REM SHOP 1
C/ Galileo, 4 - 28015 MADRID
Teléfono (91) 445 28 08

REM SHOP 2
C/ Doctor Castelo, 14 - 28009 MADRID
Teléfono (91) 274 98 43

REM SHOP 3
C/ Modesto Lafuente, 33. 28003 Madrid
Tel. (91) 233 83 19

REM SHOP Barcelona
C/ Pelayo, 12 - entresuelo j. - BARCELONA
Teléfono (93) 301 47 00

REM SHOP Las Palmas
Gral. Mas de Gaminde, 45. Las Palmas
Teléfono (928) 23 02 90

REM SHOP BILBAO
C/. Gral. Concha, 12 - 48008 BILBAO
Teléfono (94) 444 68 68

REM SHOP OVIEDO
C/. Matemático Pedrayes, 6
33005 OVIEDO
Teléfono (985) 25 25 95



ELECTRONICA
SANDOVAL S.A.
 COMPONENTES ELECTRONICOS PROFESIONALES
 TELEVISION RADIO AMPLIFICACION
 VIDEO ALTA FIDELIDAD

Sandoval, 4
 Tel.: 445 18 33 - 445 18 70
 MADRID - 10

Micro Ordenadores:
 Rockwell
 Ohio Scientific
 Videogenie
 Sinclair



iberic digit

DISTRIBUIDORES
 AUTORIZADOS DE:

digital

**hp HEWLETT
 PACKARD**

RANK XEROX
 Su problema específico,
 tiene
 una solución específica.

IBERICA DIGITAL, S.A.
 Informática profesional y de gestión.
 CLARA DEL REY, 55 - MADRID - 2
 TEL: 413 06 11.

indescomp

PERSONAL COMPUTER

ESPECIALISTAS EN SOFTWARE
 (PROGRAMAS) PARA:

ZX-81
 VIC - 20

Pº de la Castellana, 179 - 1º izq.
 MADRID- 16
 Tel.: 279 31 05

IEESA

- MICROTERSA

Miguel Yuste, 16-2ºB.
 Teléfono: 254 04 73 - MADRID-17

SINCLAIR SPECTRUM

AMPLIACIONES DE MEMORIA

REPARACIONES



INVESTRONICA

Tomás Breton, 21
 Tel.: 468 01 00
 MADRID 7

sinclair
ZX81

OSBORNE
 COMPUTER CORPORATION

Cromemco
 incorporated
 Tomorrow's Computers Today

LOGIMATICA

CONCESIONARIO AUTORIZADO
 DEL ORDENADOR PERSONAL IBM.

Conoce los nuevos precios
 del PC-IBM y sobre todo
 sus nuevos programas?

En cualquier caso le aseguramos un estudio serio y profesional de sus necesidades, ofreciéndole:

- Software específico "llave en mano"
- Experiencia en comunicaciones.
- Cursos de formación de usuarios.

■ Aplicaciones sectoriales:

- Paquetes integrados para profesionales y gestión:
- Financieras
- Concesionarios de vehículos
- Hotelería
- Educación
- Agentes de Seguros
- Administr. de líneas
- Agencias de viajes
- Gestorías

■ Software standar de aplicación y gestión:

- Contabilidad
- Almacenes
- Facturación
- Nommas
- Tratamiento de textos
- Bases de Datos
- Hojas electronicas
- Tesorerías

LAGASCA, 90
 (esquina Ortega y Gasset)
 Madrid-6
 Telf.: 431 60 32
 435 52 56



**MECOMATIC
 SHARP**

MECANIZACION DE OFICINAS, S. A.

BARCELONA-36
 Av.Diagonal, 431 bis. Tfno.200 19 22
 MADRIDA-3
 Sta.Engracia, 104 Tfno.441 32 11
 BILBAO-12
 Iparraguirre, 64 Tfno. 432 00 88
 VALENCIA-5
 Ciscar, 45 Tfno. 333 55 28
 SEVILLA-1
 San Eloy, 56 Tfno. 215 08 85
 ZARAGOZA-6
 J.Pablo Bonet, 23 Tfno. 27 41 99
 Ordenadores profesionales SHARP para todo nivel de actividad. Programas técnicos y de gestión.
 SERVICIO TÉCNICO GARANTIZADO

El centro MICRO SPOT, especializado en informática, que ofrece la oferta más amplia en microordenadores y una variada gama de periféricos, impresoras, unidades de cassette y disquette, monitores color y F. V., etc. Disponemos de completos listados de software en cinta y disco, para programas técnicos, de aplicación, educativos y juegos. Accesorios diversos, manuales, libros técnicos y revistas especializadas.

Consulte sobre nuestros cursos de BASIC y Pascal para estudiantes de BUP - COU - Escuelas Técnicas - Universitarios - Profesionales - Empresas y adultos en general.

Por vez primera en España cursos de iniciación y tarifas especiales para amas de casa y para la tercera edad.

MICRO SPOT

Conde de Cartagena, 9 (zona Retiro) - Madrid-7 - Tels. 251 32 04/05/06/07



Programas específicos para arquitectura, construcción y obra civil, sobre microordenadores Hewlett-Packard. Pidamos Catálogo gratuito.

SOFT biblioteca de programas

Apartado de Correos, 10.048. Tel. (91) 448 35 40, Madrid.

Tiendas de Informática.

Alonso Cano, 2
Teléf.: 446 60 18
28010 Madrid.

Brusi, 102 - Entresuelo 3º
Teléf.: (93) 201 21 03
08006 Barcelona.

Distribuidores de: Apple II,
Macintosh, Lisa.
Discos rígidos CORVUS de 5,
10, 15, 20 y 45 Megabytes.
Redes de área OMNINET.



Sistemas y Servicios

La única Tienda de Ordenadores especializada en la mecanización de la Pequeña y Mediana Empresa donde en cualquier momento podrá discutir:

- Análisis Mecanización de su Empresa.
- Desarrollo de Programas a Medida.

HEWLETT PACKARD - HP 150
WANG PC
TOSHIBA T300, T100
VICTOR/SIRIUS

Numerosas instalaciones en empresas nos avalan.

**Venta en Provincias Zona Centro
Servicio Técnico Propio**

Juan Alvarez Mendizabal, 55. MADRID-8
(En Arguelles, antes Victor Pradera)
Teléfonos: (91) 242 15 57 y 67.

LOGIMATICA

en
Lagasca, 90
(esquina Ortega y Gasset)
MADRID-6

UN NUEVO CONCESIONARIO
DE INVESTRONICA PARA
EL ORDENADOR SINCLAIR

SINCLAIR ZX 81: 14.975 Pts.
SINCLAIR ZX SPECTRUM 16 k: 32.000 Pts.
SINCLAIR ZX SPECTRUM 48 k: 41.900 Pts.

Y UN SIN FIN DE PROGRAMAS PARA
JUEGOS, EDUCACION Y UTILIDADES/
GESTION.

NO PIERDA EL TREN DE LA INFORMÁTICA

Visítenos portando
este anuncio y ob-
tendrá condiciones
especiales

Tfnos: 431 60 32
435 52 56
LE ESPERAMOS



Electronic Center Villa

componentes electrónicos y
microordenadores
C/. Ntra. Sra. de la Mercé, 41
GAVA (BARCELONA)
Tno. 662 87 01
REPARAMOS toda clase de
ORDENADORES
Especializados en DRAGON:
ampliación a 370K

7000 Sistemas en Kit



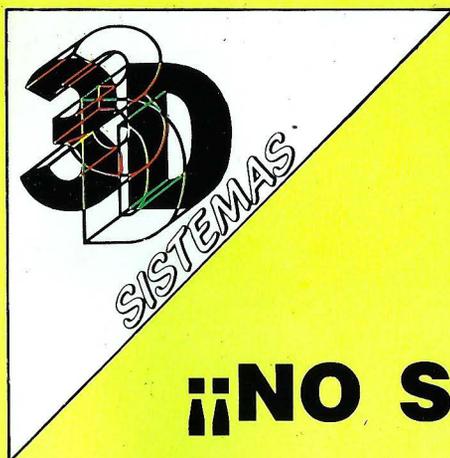
Sandoval, 4
Tel.: 445 18 33 - 445 18 70
MADRID - 10

Micro Ordenadores:
Rockwell
Ohio Scientific
Videogenie
Sinclair

8000 Libros y Revistas

PRODAE
Ferraz, 11 - 3o
Tel.: 247 30 00
MADRID 8

Programación de Ordenadores en Basic.,



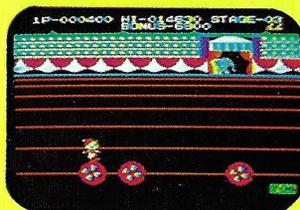
¡¡NO SIGAS BUSCANDO!!

Todo sobre MSX lo encontrarás
en 3D SISTEMAS, especialistas MSX

- SOFTWARE MSX
- HARDWARE MSX
- CLUB DE USUARIOS MSX
- BOLETIN DE INFORMACION MSX
- CENTRO DE ENSEÑANZA MSX

VENTA POR CORREO A TODA ESPAÑA

Solicita información sin compromiso



3D SISTEMAS. Balmes, 252 - Tienda
08006 BARCELONA. Tel.: 238 00 66

- Deseo recibir el Boletín Informativo MSX
- Deseo recibir información MSX-CLUB
- Deseo recibir el catálogo MSX

NOMBRE:
DIRECCION:
POBLACION:
PROVINCIA: Tel.:





SENCILLO, ASEQUIBLE, PROFESIONAL

ASI ES EL QL DE SINCLAIR, HECHO PARA NOSOTROS

Para los profesionales que necesitamos un teclado en nuestro idioma, QL nos ofrece, en castellano, su QWERTY standard de 65 teclas móviles.

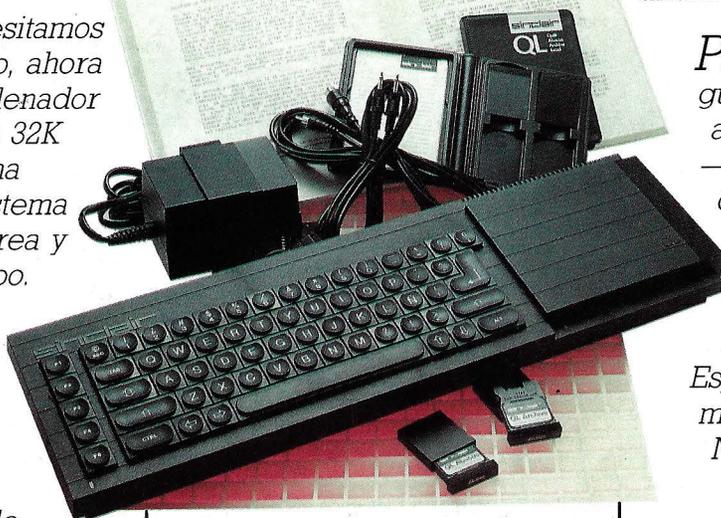
Para los que deseamos comunicarnos a gran velocidad y capacidad con nuestro ordenador, QL nos presenta su lenguaje SUPER BASIC.

Para los que necesitamos gran margen operativo, ahora disponemos de un ordenador con memoria ROM de 32K que contiene el sistema operativo QDOS, un sistema mono-usuario, multi-tarea y con partición de tiempo.

Para los que deseamos tener perfectamente ordenada nuestra agenda de trabajo, presupuestos, fichas de productos, nuestra correspondencia, estadísticas de venta, archivo... QL viene dotado de cuatro microdrives totalmente interactivados entre sí. QL QUILL de Tratamiento de

Textos, QL ARCHIVE Base de Datos, QL ABACUS Hoja Electrónica de Cálculo y el QL EASEL para realización de todo tipo de gráficos.

Para los que nos gustan las cosas bien acabadas, QL



se suministra con su fuente de alimentación, cables de conexión y adaptadores de TV, monitor y red local, cuatro programas de software de uso genérico, cuatro cartuchos en blanco para los microdrives y manual de instrucciones en castellano.

Para los que creemos que lo bien hecho puede tener también el mejor precio, QL ahora por sólo 125.000 pts.

Para los que nos gusta siempre ir bien acompañados, Sinclair —el mayor vendedor del mundo en ordenadores personales— e Investrónica, la mayor red de distribución de España, son nuestras mejores Compañías. Nuestra mejor garantía.

En definitiva, para los que queremos ordenarnos y nunca nos habíamos atrevido.

Con QL ya no hay excusas.

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO **investronica**

Tomás Bretón, 60. Telf. (91) 467 82 10. Télex 23399 IYCO E. 29045 Madrid
Camp, 80. Telf. (93) 211 26 58-211 27 54. 08022 Barcelona