

¡VIEJUNO!

LA PUBLICACIÓN DEFINITIVA SOBRE VIDEOJUEGOS CLÁSICOS

retro GAMER



CABAL EL DÚO LETAL

ANALIZAMOS LOS MEJORES Y PEORES PORTS DE LA MÍTICA RECREATIVA DE TAD CORP.

25
CLÁSICOS DE GBA
LOS MEJORES JUEGOS PARA LA PORTÁTIL DE NINTENDO

SINCLAIR | COMMODORE | SHARP | ATARI | SEGA | NINTENDO | NEO GEO | RECREATIVAS

THE LEGEND OF ZELDA

LINK TO THE PAST

SU DIRECTOR, TAKASHI TEKUSA, REMEMORA LA CREACIÓN DE LA MÍTICA AVENTURA DE SNES

Y TAMBIÉN...
REPASAMOS TODA LA SAGA DE ZELDA
¡INCLUIDO BREATH OF THE WILD!

GLUCK VIDEO
LA CONSOLA QUE VIAJÓ DE TAIWAN A ALCORCÓN

Y ADEMÁS
TOMB RAIDER | DISCWORLD
MATCH DAY | RESIDENT EVIL
LAS TRES LUCES DE GLAURUNG

MARBELLA VICE

LUJO Y TIROTEOS FMV, BAJO LA BATUTA DE ALEX DE LA IGLESIA



EL LEGADO DE SG-1000
LA PRIMERA CONSOLA FABRICADA POR SEGA

RECORDANDO ALIEN STORM
COMO GOLDEN AXE, PERO CON MARCIANOS

ASÍ SE HIZO BLACK
EL SHOOTER DE CRITERION SE ADELANTÓ A SU TIEMPO



retro GAMER

REDACCIÓN

Director del área de videojuegos: **Javier Abad**
Coordinadora área de videojuegos: **Sonia Herranz**
Coordinador: **Bruno Sol**

Colaboradores: **John Tones, Marcos García, Sara Borondo, Marçal Mora, Julen Zaballa, Jesús Relinque, Ricardo Suárez, Marina Amores**

EQUIPO CREATIVO

Director de Arte: **Abel Vaquero**
Maquetación: **Susana Lurgule**

EDITA

axel springer 

Director General: **Manuel del Campo**
Directora Financiera y Desarrollo de Negocio: **Úrsula Soto**
Directora de Operaciones: **Virginia Cabezón**
Director Desarrollo Digital: **Miguel Castillo**

DEPARTAMENTO COMERCIAL

Director Comercial: **Javier Matallana**
Operaciones Comerciales: **Jessica Jaime e Ignacio Jordán**
Equipo comercial: **Noemí Rodríguez, Estel Peris, Beatriz Azcona, Daniel Gozlan, Zdenka Prieto.**
Acciones Especiales: **Juan Carlos García**
Contacto Dpto. Comercial: **publicidadaxel@axelspringer.es**

MARKETING:

Directora: **Marina Roch**
Social Media Manager: **Nerea Nieto**
Contacto marketing: **marketing@axelspringer.es**

PRODUCCIÓN

Ángel López

SUSCRIPCIONES

Nuria Gallego. Tel. 902 540 777
suscripciones@axelspringer.es

DISTRIBUCIÓN EN ESPAÑA E HISPANOAMÉRICA

SGEL. Tel. 916 576 900

DISTRIBUCIÓN EN PORTUGAL

Urbano Press. Tel. 211 544 246

TRANSPORTE

Boyaca. Tel. 917 478 800

IMPRIME

ROTOCOBRHI. Tel. 918 031 676
Printed in Spain. Depósito Legal M-40540-2011

Axel Springer España S.A.
C/ Santiago de Compostela 94, 2ª planta
28035, Madrid
Tel. +34 915 140 600

Revista miembro de ARI



Queda prohibida la reproducción total o parcial, por cualquier medio o en cualquier soporte de los contenidos de esta publicación sin el permiso previo y por escrito del editor.

Importante información legal: De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, informamos de que los datos personales que nos faciliten formarán parte de un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A. con objeto de gestionar tu solicitud, y enviarte información comercial de éstos sectores editorial, automoción, informática, tecnología, telecomunicaciones, electrónica, videojuegos, seguros, financiero y crédito, infancia y puericultura, alimentación, formación y educación, hogar, salud y productos farmacéuticos, ocio, gran consumo, cuidado personal, agua, energía y transportes, turismo y viajes, inmobiliario, juguetería, textil, ONG y productos/servicios para animales y mascotas. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España S.A. C/ Santiago de Compostela 94, 2ª. 28035 Madrid.



Retro Gamer se publica bajo licencia de Future Publishing Limited. Todos los derechos del material licenciado, incluido el nombre Retro Gamer, pertenecen a Future Publishing Limited, y no puede ser reproducido, en todo ni en parte, sin el consentimiento previo por escrito de Future Publishing Limited. ©2016 Future Publishing Limited.
www.futureplc.com

SUMARIO

>> Retro Gamer 19 ¡Despierta, Link!



RETRO RADAR

- 4 RetroMadrid 2017: It's Alive! It's Alive!!!
- 5 Museum Guide: Arte pixelado
- 6 Amstrad Eterno: Y que nos dure mucho
- 8 Super Hydorah: Ríase usted del Gradius

LA HISTORIA DE

- 10 A Link to The Past
- 28 Cabal
- 50 Alien Storm
- 56 Black
- 66 Tomb Raider
- 80 Umihara Kawase
- 84 Diablo
- 92 Hunchback
- 104 Las Tres Luces de Glaurung
- 116 Marbella Vice
- 122 Discworld

- 136 Match Day
- 142 E.T. The Extra-Terrestrial

REPORTAJES

- 18 The Legend of Link: 30 años de rupias y birretes verdes
- 22 Breath of the Wild: ¿El mejor Zelda de la historia?
- 36 Cluk Video: De Taiwan hasta tu Hiper más cercano
- 40 Resident Evil: La pesadilla original
- 56 SG-1000: La primera Sega.
- 96 Top 25 GBA: Tesoros que no deben faltar en tu bolsillo
- 108 Forzaron los límites: 20 juegos imbatibles
- 130 Satoru Owada: El otro padre de la Game Boy

PANTALLA FINAL

- 146 Cho Aniki



THE LEGEND OF ZELDA A LINK TO THE PAST

El director y el guionista nos desvelan el proceso de creación de este legendario cartucho de Super Nintendo.

28 Cabal

El shooter cooperativo de Tad Corp, un clásico de los bares.



66

Tomb Raider

Descubre cómo nació Lara Croft y su evolución a lo largo de los últimos 20 años. Tenemos heroína para rato.



116

Marbella Vice

Una recreativa FMV, de tiros, rodada en Marbella, a las órdenes de Álex de la Iglesia. Ahí es nada.





» Este fue el cartel oficial de la Segunda Edición de Amstrad Eterno. Dragones y un Amstrad CPC con monitor a color. Original, como poco.

AMSTRAD ETERNO CELEBRÓ SU 2ª EDICIÓN

LA FERIA BARCELONA VOLVIÓ A REUNIR A LOS AMANTES DEL MITICO CPC

En el momento en el que leáis estas líneas ya habrá tenido lugar la Segunda Edición de Amstrad Eterno, la feria barcelonesa especializada en el universo del Amstrad CPC (aunque son buena gente y también le dan cuartel a sus antiguos rivales de 8 bits). La agenda anunciada en esta segunda edición era de vértigo, con ponencias a cargo de nombres míticos de la Edad de Oro del software español como los músicos Jose Antonio Martín y Alberto J. González, y algunos de los mejores grafistas y programadores de aquella época: Ricardo Cancho, Fernando San Gregorio, Juan Giménez, Pablo Ariza, Raúl Ortega Palacios o Gustavo Tallón.

Entre los ponentes también se anunciaron nombres importantes dentro de la escena homebrew, como Fran Gallego, 4Mhz, Retrobytes Productions o Pixel Eterno. El Espai

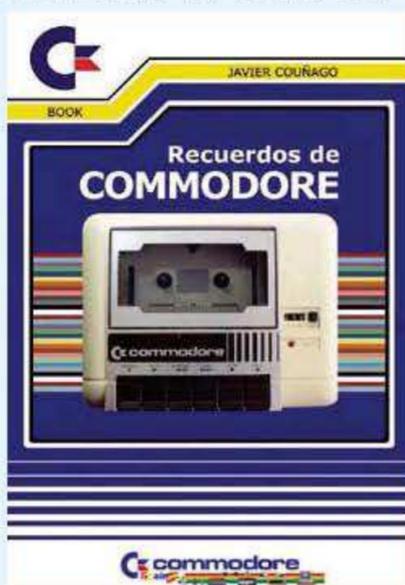
Josep Bota, situado en el interior de la antigua fábrica Fabra i Coats del barrio de Sant Andreu, volvió a ser el escenario escogido para poner en marcha esta nueva edición, el pasado 18 de marzo, donde además de charlas y talleres, los asistentes pudieron disputar diversos torneos. Desde demostrar su experiencia en clásicos como *Barbarian* y *Emilio Butragueño Fútbol* como en una de las últimas joyas del homebrew nacional: *Outlaws*, de Retrobytes Productions.

Y por supuesto, todo ello rodeados de los ordenadores Amstrad: los inolvidables CPC 464 y CPC 6128, los Schneider alemanes, los PCW, la fallida aunque encantadora consola GX4000 y claro está, el gran rival del CPC, el Spectrum, que formó parte del imperio Amstrad después de que Sir Alan Sugar le comprara la compañía a otro Sir aun más legendario: Clive Sinclair.

UN INCUNABLE PARA MITÓMANOS DEL C64

Y PARA TODOS AQUELLOS QUE SIEMPRE ENVIDIAMOS LAS MARAVILLOSAS MELODÍAS PRODUCIDAS POR EL SID.

Javier Couñago, responsable de la web de Commodore Spain, rinde honores al mítico ordenador de 64kb en un libro cargado de nostalgia y bonitos recuerdos, donde no faltan los juegos más inolvidables del C64, sus periféricos y todo lo que rodeaba, en general, a aquel teclado de aspecto profesional que tantas envidias (secretas) despertó entre los usuarios de Spectrum y Amstrad. Todo ello a lo largo de 200 páginas, con una maquetación que recuerda a los manuales de la época. Lo acaba de lanzar Dolmen Editorial, y a un precio más que tentador: 19,95 euros.



LOS GANADORES DEL CONCURSO NES MINI

NUESTRA PROPUESTA DE RECUPERAR LOS CONCURSOS OCHENTEROS TUVO UN ENORME ÉXITO.

Aunque recibimos quejas de algunos lectores por tener que recortar la revista (la más sonora de ellas, la del autor del reportaje que había al otro lado de la página), nuestro concurso de NES Mini fue un completo éxito. En Correos no habían cargado con tantas cartas desde aquel concurso de "Gana una cena con Leif Garret" de la Super Pop. Queremos daros las gracias a todos por participar y prometemos repetir la experiencia en un futuro. Esta es la lista de los cinco afortunados que recibieron una NES Mini en casa:

Alberto Aragón Rama (Cádiz), **Sergio Romero Fernández** (Jaén), **Antonio Macián Martínez** (Murcia) e **Isaac David Calderón Ortíz** (Madrid) y **Antonio Jesús Sánchez Bernal** (Málaga).

