

AMSTRAD MAG

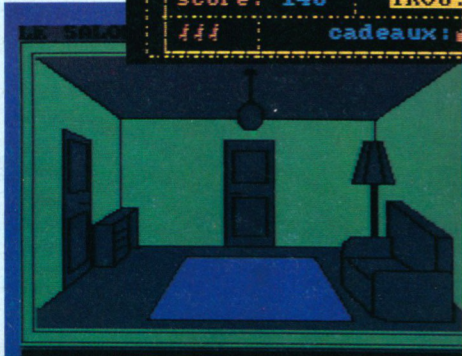
C P C

P C W - P C

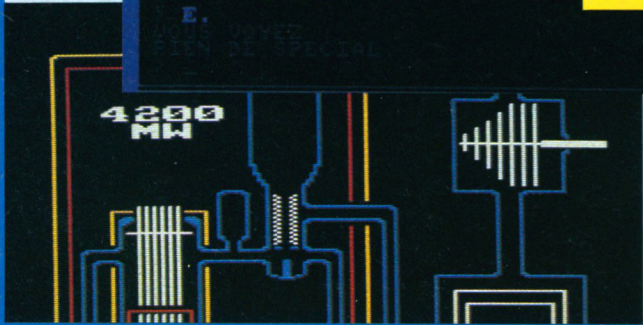


AMSTRAD SPECIAL LISTINGS

**HORS-SERIE
N° 7**



*8 programmes
de luxe
(Arcade, Aventure,
Simulation
et Utilitaires)
pour égayer la rentrée.*

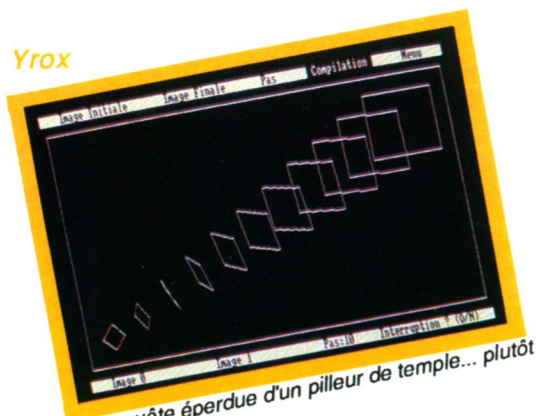


M 1896 - 7 H - 25,00 F-RD

3791896025006 00075

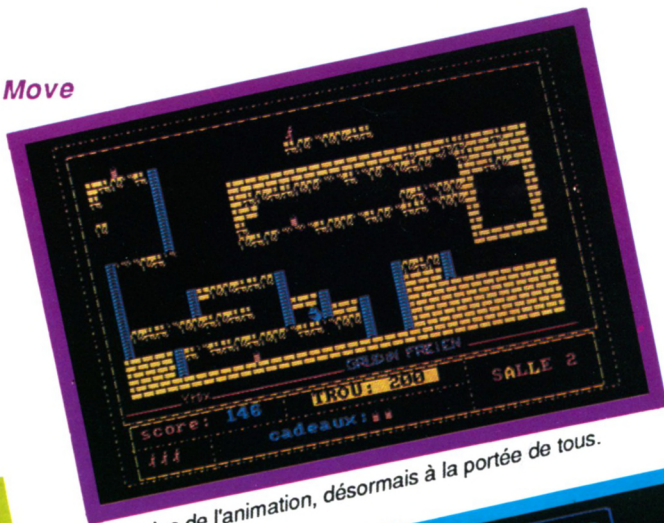
MIEUX QU'UN LONG DISCOURS...

Yrox



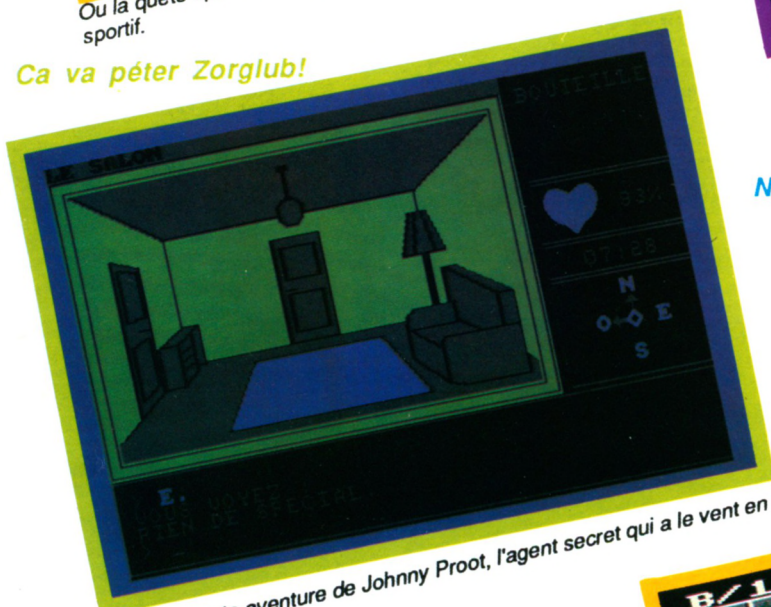
Ou la quête éperdue d'un pillier de temple... plutôt sportif.

Move



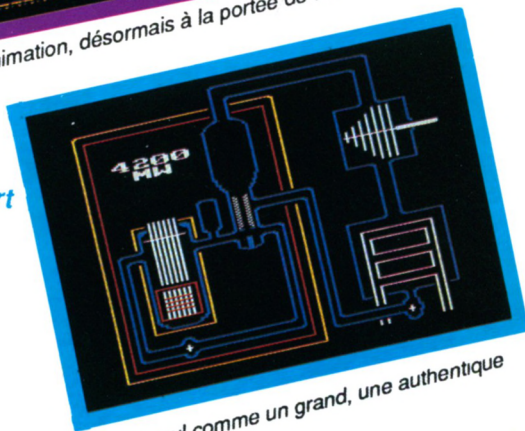
Les joies de l'animation, désormais à la portée de tous.

Ca va péter Zorclub!



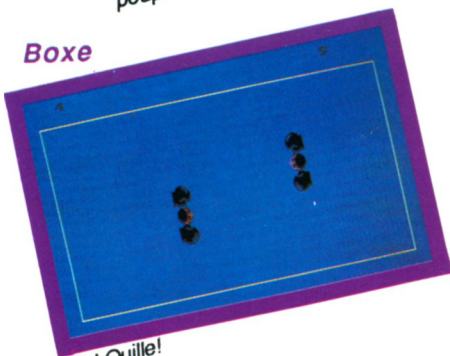
Passionnante aventure de Johnny Proot, l'agent secret qui a le vent en poupe...

Nuclear Alert



Gérez seul comme un grand, une authentique centrale nucléaire.

Boxe



Aïe! Ouille!

All-Gator



Solomon's Key est passé par là...

Gestion de périphériques



Vos trois périphériques à l'honneur (Disk, K7, Imp.)



HORS-SERIE N°7

SEPTEMBRE 88

SOMMAIRE

Amsaisie.....	4
Boxe.....	5
Yrox.....	8
Gestion de périphériques.....	14
Nuclear Alert.....	18
Ali-Gator.....	33
Move.....	41
Ca va péter Zorglub!.....	51

LECTEURS, N'USEZ PAS VOS DOIGTS!



Retrouvez sur cette disquette,
tous les listings de ce numéro.

Prix 120 F (port compris)

BON DE COMMANDE

Disquette "Spécial Listings"

Je commande la disquette H-S n°6 H-S n°7
au prix de 120 F pièce.

Règlement (chèque bancaire, postal ou mandat) à adresser à :
AM-MAG, service diffusion, 5/7, rue de l'Amiral Courbet
94160 SAINT - MANDE.

Nom :

Prénom :

Adresse :

.....
.....
.....

Ce "Hors-série" d'AM-MAG est édité par Laser Presse SA, 5-7, rue de l'Amiral Courbet 94160 Saint-Mandé.
Directeur de la publication : Jean Kaminsky.
REDACTION. Directeur de la rédaction : Jacques Elabet.
Responsable listings, rédaction : Jean-Claude Paulin. Secrétaire de rédaction : Gaëlle Pillot.
Illustrations : Thiriet, Mokéit.
FABRICATION, Directeur de la fabrication : Jean-Jacques Galmiche.
Maquettistes : Michel Lhopitault, Christine Callaux.
Montage : Jean-Baptiste Ballériaud, Christine Callaux.
ADMINISTRATION. Diffusion : Bertrand Desroche. Abonnements : Martine Lapiere au 16 (1) 43.98.01.71. Comptabilité : Sylvie Kaminsky.
Régie publicitaire : NEO-MEDIA - 5-7, rue de l'Amiral Courbet, 94160 Saint-Mandé.
Tél. : 16 (1) 43.98.22.22.
Chef de publicité : Françoise Bourson, Thierry Cagnion. Assistante de publicité : Mick Deret.
Commission paritaire : en cours. Dépôt légal : 3^e trimestre 1988.
Photocomposition : Compo Imprim, 94250 Gentilly. Impression : RBI, Tima Roto.

AM-MAG est une publication strictement indépendante de la société Amstrad.



AMSAISIE

Nous vous félicitons d'être de plus en plus nombreux à nous communiquer des programmes réalisés partiellement ou totalement en langage machine. Les avantages de ce type de programmation ne sont plus à démontrer, ainsi que l'exceptionnelle qualité de la plupart des créations. Malheureusement, la saisie par le lecteur d'une foule considérable de codes machines n'est pas une partie de plaisir. AMSAISIE a donc été créé dans le but louable de vous faire profiter de quelques petites merveilles, en vous évitant un maximum de contraintes. Il doit être conservé précieusement et utilisé chaque fois que vous découvrirez dans nos colonnes, un listing de codes machines au format approprié. Exemple :

entrez la somme de contrôle correspondant à la ligne saisie. En l'absence d'erreur, l'adresse suivante s'affiche, etc. Dans le cas contraire, un signal sonore retentit et le message 'ERREUR!' vous signale une bétise. Pas de panique, puisque l'adresse de la ligne litigieuse se réaffiche. Il suffit donc de retaper cette dernière. De plus, sachez qu'en cours de saisie, la touche DEL est opérationnelle. Maintenant, comment sauvegarder sur disquette (ou cassette) le langage machine aussi facilement entré en mémoire ? Tout simplement par la commande 'S', qui vous réclamera préalablement le nom du programme à sauvegarder. Toutefois, deux solutions s'offrent à vous. — Vous êtes fou : et venez de saisir en une seule fois, la 'totalité' des codes hexadé-

Adresse :	Codes	Somme de contrôle
8 FAO :	00 00 00 00 00 00 00 00	2F



Mode d'emploi

Après lancement, spécifiez en hexadécimal (sans le préfixe '&') l'adresse de début d'implantation du L.M. Celle-ci s'affiche, suivie de ':' et d'un curseur clignotant. Entrez la série de huit codes, sans vous préoccuper des espaces et sans valider par RETURN (tout cela se réalise automatiquement). En fin de ligne et à l'affichage de ':',

cimaux (ouf !). Pas de problème, appuyez sur 'S' et votre programme se trouvera entièrement sauvegardé, après l'entrée du nom de fichier et l'appui sur <RETURN>. — Vous êtes raisonnable : et désirez morceler votre saisie. Au moment de stopper momentanément votre ouvrage pour le poursuivre ultérieurement, appuyez sur 'S' et attribuez un numéro d'ordre à votre nom de

fichier (exemple : PENDU1). A la fin de la sauvegarde, l'adresse suivante s'affiche ; notez-la. Cette adresse sera l'adresse de début qu'il conviendra de spécifier lors de la reprise de votre travail (PENDU2). Créez de la sorte, une suite de fichiers binaires (PENDU1, PENDU2, PEN-

DU3, etc.). Finalement, chargez à la suite tous les fichiers (n'oubliez pas le MEMORY adéquat) et effectuez une sauvegarde totale et définitive, par la commande indiquée dans le mode d'emploi du programme (exemple : SAVE "PENDU BIN",b,&8DDO, &10AC. Enfantin !

```

10 * AMSAISIE par Denis JARRIL * [1660]
20 MEMORY &2000: DIM O$(18): MODE 1: B [17671]
ORDER 0: INK 0,0: INK 1,13: CLS: PRINT:
PRINT " I pour changer l'adresse cou
rante": PRINT " S pour sauver les don
nees": PRINT " Tapez les caracteres s
ans espace ni return (tout se f
ait automatiquement).": PRINT
30 PRINT: INPUT " ADRESSE DE DEPART : [4110]
", A$: D$=A$: IF A$="" THEN 30
40 A=VAL("&"+A$) [1273]
50 I=0: A$=HEX$(A,4): PRINT: PRINT A$: [3200]
": ": C=VAL("&"+LEFT$(A$,2))+VAL("&
"+RIGHT$(A$,2))
60 T$="": WHILE T$="" : CALL &BB8A: T$= [3454]
INKEY$: CALL &BB8D: WEND: T$=UPPER$(T$
)
70 IF T$="I" THEN CLS: RUN [1132]
80 IF T$(">")"S" THEN 110 ELSE D=VAL(" [3318]
&"+D$): IF D>0 AND A<0 THEN A=A+6553
6
90 PRINT: PRINT: INPUT " NOM : ", N$: I [3394]
F N$(">")" THEN SAVE N$, B, D, A-D+1
100 GOTO 50 [384]
110 IF T$(">")CHR$(127) THEN 130 ELSE [7405]
IF I=0 THEN 60 ELSE I=I-1: PRINT CHR
$(8): " "; CHR$(8): : IF I/2(">")ROUND(I/2
) THEN PRINT CHR$(8): " "; CHR$(8):
120 GOTO 60 [390]
130 IF T$("<")"0" OR T$(">")"F" THEN SOUND [2693]
7,150,20: GOTO 60
140 IF T$("<")"A" AND T$(">")"9" THEN SOUND [2632]
7,150,20: GOTO 60
150 PRINT T$: : IF I=15 THEN PRINT": " [3278]
: ELSE IF I/2(">")ROUND(I/2) THEN PRIN
T" ";
160 O$(I)=T$ [592]
170 I=I+1: IF I<18 THEN 60 [1324]
180 FOR I=0 TO 15 STEP 2: X=VAL("&"+ [4450]
O$(I)+O$(I+1)): POKE A, X: A=A+1: C=C+X
: NEXT: C=C AND &FF
190 IF C=VAL("&"+O$(I)+O$(I+1)) THE [2426]
N 50
200 SOUND 7,50,10: SOUND 7,500,10: PR [3493]
INT"ERREUR!": : GOTO 40

```





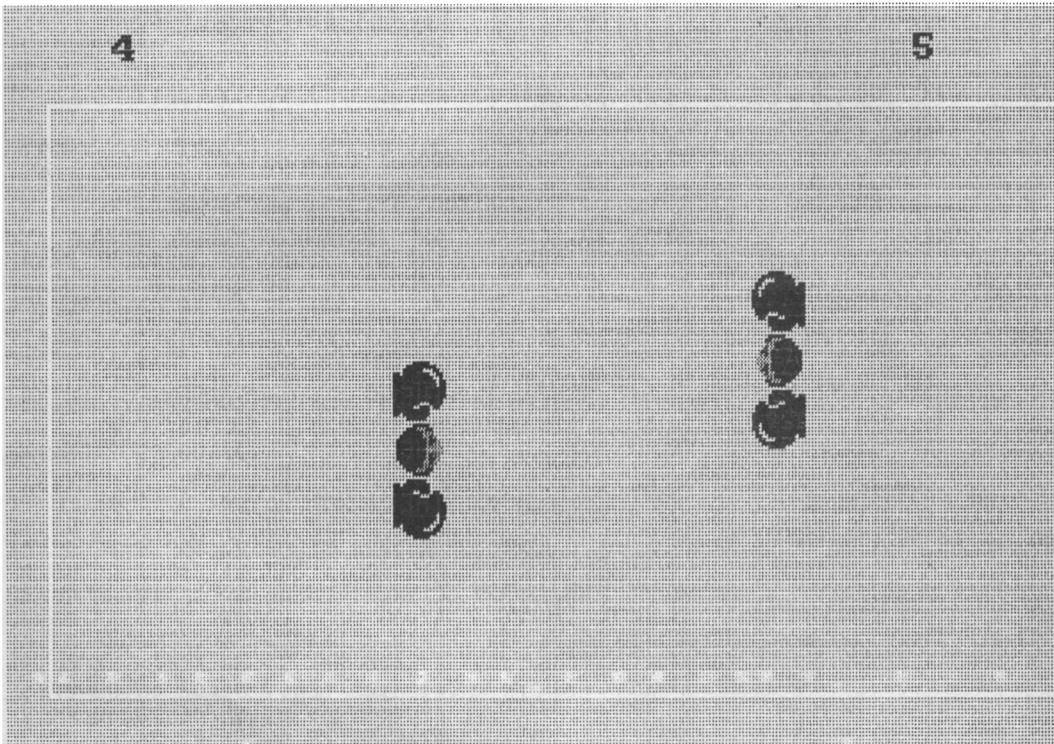
BOXE

Besoin impérieux de se défouler ou différent à régler, comment s'exprimer sans risque

par la finesse de cet art subtil et délicat? Mais par le biais de l'informatique bien sûr. Ce logiciel de B.A.O (Baston Assistée par Ordinateur), s'humilie

jusqu'à pousser des cris de douleurs déchirants, si agréables à l'oreille de l'adversaire. Boxe se pratique à deux belligérants, l'un disposant du joys-

tick et l'autre des touches directionnelles + Copy. Neuf coups encaissés débouchent sur un superbe KO.



Sauvegarde

Sauvegardez le court listing Basic sous le nom évident de « BOXE » puis entrez et sauvegardez par Amsaisie (reportez-vous à son mode d'emploi) les quatre listings de codes hexadécimaux.

Adresse de début	nom de sauvegarde	longueur
&4100	BOXE.CR1	&200
&4400	BOXE.BIN	&393
&5000	BOXE.GRA	&180
&5700	BOXE.CR2	&200

La longueur est précisée à l'attention de ceux qui, pour chaque listing hexadécimal, désirent morceler la saisie en créant plusieurs fichiers ultérieurement chargés à la suite après un **MEMORY &40FF** et sauvsés par la commande:

SAVE « nom de fichier »,b, adresse de début, longueur.

Jac Potet

```
10 MODE 1:INK 0,14:BORDER 14:INK 1, [3423]
0:INK 3,16:INK 2,25
20 MEMORY &3FFF:LOAD "boxe.cr1",&41 [5083]
00:LOAD "boxe.bin",&4400:LOAD "boxe
.gra",&5000:LOAD "boxe.cr2",&5700
30 POKE &4F00,10:POKE &4F10,10:POKE [2670]
&4F01,75:POKE &4F11,4
40 MODE 1 [506]
```

```
50 PLOT 26,344,2:DRAW 638,344:DRAW [3243]
638,26:DRAW 26,26:DRAW 26,344
60 CALL &445D [726]
65 CALL &BB00 [399]
70 LOCATE 7,25:INPUT "Une autre par [2766]
tie (O/N) ?",a$
80 IF UPPER$(a$)="N"THEN END ELSE G [2495]
OTO 30
```

```
4100:FF FF FF FF FF FF FF FF:39
4108:FF FF FF FF FF FF FF FF:41
4110:FF FF F8 3F 80 FF F8 1F:1C
```

```
4118:80 FE 07 F8 03 F0 1F C0:AB
4120:3F C0 F0 3F 03 FF 07 E0:78
4128:00 F8 1F C0 3F 00 07 E0:66
```

```
4130:7F 03 FC 00 FC 0F E0 7F:59
4138:00 7E 03 F0 1F C0 7F 03:4B
4140:F0 1F C0 7E 07 F0 3F 81:85
```

BOXE

4148:FB 1F C0 FC 0F C0 7F 07:B1
4150:E0 7E 03 F8 1E 03 E0 3F:2A
4158:81 E0 7E 03 F8 3C 0F 80:3E
4160:FE 0F 03 F0 3F 81 E0 F8:39
4168:1F FF C1 F8 1F FF 03 F0:91
4170:1F C0 0F C0 FE 00 1F 81:FD
4178:FF F0 3F 03 FE 00 FC 07:EB
4180:FF B1 F8 0F FC 07 E0 7F:AA
4188:FC 0F C0 FF E0 3E 03 FF:B3
4190:E0 FC 0F FF 03 F0 1F 80:4D
4198:0F C0 FE 00 3F 03 F0 00:DB
41A0:FC 0F E0 03 F0 3F 00 0F:0D
41A8:C0 FE 00 1F 01 F8 00 FC:BB
41B0:0F C0 03 F0 3F 00 1F 01:12
41B8:F8 00 FC 0F C0 07 E0 7E:21
41C0:00 3F 03 F0 03 F0 1F 80:C5
41CB:0F 80 FC 00 FC 0F C0 07:66
41D0:C0 7E 00 7E 07 E0 03 F0:A7
41DB:3F 00 3F 81 F8 01 F8 0F:18

41E0:C0 0F C0 7E 00 7E 07 F0:A3
41E8:0F F0 3F 00 1F 80 FC 00:FA
41F0:FC 07 E0 07 E0 7F 00 1F:99
41F8:81 FC 00 F8 0F C0 0F C0:4C
4200:7E 00 7E 03 F0 03 F0 3F:63
4208:80 1F 80 FC 00 FE 07 E0:4A
4210:03 F0 3F 00 1F 80 FC 00:1F
4218:FC 0F E0 07 E0 3F 00 3F:AA
4220:01 F8 00 F8 0F C0 0F C0:F1
4228:FE 00 7E 07 F0 03 F0 3F:0F
4230:80 1F 81 F8 00 FC 0F C0:55
4238:0F E0 7E 00 3F 03 F0 01:1A
4240:F8 1F 80 0F C0 FE 00 7E:64
4248:07 F0 03 F0 1F 80 0F C0:12
4250:FE 00 7F 03 F0 01 F8 1F:A2
4258:C0 07 E0 7E 00 3F 01 F8:F7
4260:00 FC 0F E0 07 E0 3F 80:33
4268:1F 80 FF C0 7E 03 FC 01:86
4270:F8 1F F0 0F C0 7F 80 3F:C6

4278:01 FF 00 FC 07 FC 03 F0:AC
4280:1F E0 0F C0 3F 80 3F 80:0E
4288:FE 00 FE 03 FC 01 F8 0F:CD
4290:F0 07 F0 1F F0 0F E0 3F:F6
4298:E0 1F C0 7F C0 3F 80 FF:96
42A0:80 3F 00 FF 00 7F 00 FF:1E
42A8:00 7F 00 FF 00 3F 80 FF:26
42B0:80 3F 80 7F 80 1F C0 3F:4E
42B8:C0 03 F8 03 FF 80 FF 00:36
42C0:FF 00 1F C0 1F FE 03 FE:FE
42C8:01 FF C0 1F E0 1F FF 80:67
42D0:FF 80 7F FE 03 FE 00 FF:0E
42D8:F0 07 FC 01 FF 80 07 FF:93
42E0:00 7F FF 80 7F E0 0F FF:8D
42E8:F0 07 FC 00 7F E0 00 FF:7B
42F0:E0 03 FF F0 00 FF C0 07:CA
42F8:FF 80 00 FF C0 00 FF FF:76
4300:00 00 00 00 00 00 00:43

4400:E5 6C 26 00 11 00 C0 19:A5
4408:EB E1 D5 45 21 00 00 11:64
4410:50 00 19 10 FD D1 19 C9:7D
4418:01 4C 08 AF ED 42 06 02:97
4420:C5 01 50 00 09 E5 06 08:76
4428:C5 01 FC 07 09 EB 01 04:2E
4430:00 ED B0 EB C1 10 F1 E1:9F
4438:C1 10 E5 C9 E5 D5 CD 00:82
4440:44 D1 CD 18 44 E1 2C 2C:FB
4448:E5 D5 CD 00 44 D1 CD 18:0D
4450:44 E1 2C 2C D5 CD 00 44:F7
4458:D1 CD 18 44 C9 2A 00 4F:D8
4460:11 00 50 CD 3C 44 11 C0:23
4468:50 2A 10 4F CD 3C 44 AF:81
4470:32 04 4F 32 14 4F 26 05:F9
4478:2E 02 CD 75 BB 3A 04 4F:76
4480:C6 30 CD 5A BB 26 23 2E:13
4488:02 CD 75 BB 3A 14 4F C6:2E
4490:30 CD 5A BB 3A 04 4F FE:71
4498:09 C8 3A 14 4F FE 09 C8:19
44A0:3A 08 4F FE 00 20 10 3E:E1
44A8:4C CD 1E BB 0E 00 2B 0F:23
44B0:0E 01 3E 20 32 08 4F 3A:24
44B8:08 4F C6 20 32 08 4F C5:87
44C0:0A 09 4F FE 00 20 0F 3E:01
44CB:09 CD 1E BB 28 10 3E 20:51
44D0:32 09 4F CD CC 45 3A 09:BF
44DB:4F C6 20 32 09 4F C1 3E:DA
44E0:01 B9 20 05 0E 00 CD 44:22
44EB:46 2A 00 4F E5 3E 00 CD:DB
44F0:1E BB E1 28 09 7D FE 04:9E
44F8:28 04 2D 22 05 4F E5 3E:2E
4500:02 CD 1E BB E1 28 09 7D:7C
4508:FE 11 2B 04 2C 22 05 4F:2A
4510:E5 3E 01 CD 1E BB E1 28:28
4518:09 7C FE 4B 28 04 24 22:9D
4520:05 4F E5 3E 08 CD 1E BB:8A
4528:E1 28 10 3A 11 4F 47 7C:E3
4530:04 04 04 04 BB 28 04 25:8E

4538:22 05 4F 22 05 4F 2A 10:A3
4540:4F E5 3E 4B CD 1E BB E1:C6
4548:28 09 7D FE 04 28 04 2D:96
4550:22 15 4F E5 3E 49 CD 1E:72
4558:BB E1 28 09 7D FE 11 28:1E
4560:04 2C 22 15 4F E5 3E 4B:C9
4568:CD 1E BB E1 28 10 3A 06:AC
4570:4F 47 7C 05 05 05 05 BB:93
4578:28 04 24 22 15 4F E5 3E:B6
4580:4A CD 1E BB E1 28 09 7C:43
4588:FE 04 28 04 25 22 15 4F:A6
4590:22 15 4F 3E 42 CD 1E BB:81
4598:C0 CD 19 BD 2A 00 4F 11:CA
45A0:00 53 CD 3C 44 2A 05 4F:03
45A8:22 00 4F 11 00 50 CD 3C:C8
45B0:44 CD 19 BD 2A 10 4F 11:76
45B8:00 53 CD 3C 44 2A 15 4F:2B
45C0:22 10 4F 11 C0 50 CD 3C:B0
45CB:44 C3 76 44 2A 00 4F 3A:81
45D0:11 4F 06 00 C6 04 BC C8:C9
45D8:25 04 4F 3E 07 BB 79 28:33
45E0:03 BC 20 F4 C5 E5 2A 00:C6
45E8:4F E5 CD 00 44 11 00 53:D6
45F0:CD 18 44 E1 2C 2C 2C C:EF
45F8:CD 00 44 11 00 53 CD 18:97
4600:44 E1 E5 CD 00 44 11 00:72
4608:50 CD 18 44 E1 C1 E5 C5:13
4610:2C 2C 2C 2C CD 00 44 11:28
4618:80 50 CD 18 44 CD 19 BD:FA
4620:CD 19 BD CD 19 BD C1 CD:3A
4628:BE 46 E1 E5 CD 00 44 11:5A
4630:00 53 CD 18 44 E1 2C 2C:2B
4638:2C 2C CD 00 44 11 00 53:4B
4640:CD 18 44 C9 2A 10 4F 3A:3B
4648:01 4F 3D 3D 3D 06 00:D8
4650:BC C8 24 04 4F 3E 07 BB:8E
4658:79 28 03 BC 20 F4 C5 E5:BC
4660:2A 10 4F E5 CD 00 44 11:36
4668:00 53 CD 18 44 E1 2C 2C:63

4670:2C 2C CD 00 44 11 00 53:83
4678:CD 18 44 E1 E5 CD 00 44:BE
4680:11 C0 50 CD 18 44 E1 C1:B2
4688:E5 C5 2C 2C 2C 2C 00:F5
4690:44 11 40 51 CD 18 44 CD:B2
4698:19 BD CD 19 BD CD 19 BD:FA
46A0:C1 CD 0A 47 E1 E5 CD 00:58
46A8:44 11 00 53 CD 18 44 E1:A0
46B0:2C 2C 2C 2C CD 00 44 11:C8
46B8:00 53 CD 18 44 C9 3E 07:88
46C0:BB C8 2A 00 4F 7D 2A 10:B6
46C8:4F 2D 2D BD 20 02 06 0A:A6
46D0:2A 10 4F 2C 2C BD 20 02:D6
46D8:06 0A 3E 0A BB C0 06 00:F4
46E0:3A 04 4F 3C 32 04 4F 21:95
46E8:00 41 CD 56 47 2A 10 4F:62
46F0:3E 04 BC C8 25 BC C8 24:C9
46F8:11 00 53 CD 3C 44 2A 10:29
4700:4F 25 25 22 10 4F 22 15:98
4708:4F C9 3E 07 BB C8 2A 10:66
4710:4F 7D 2A 00 4F 2D 2D BD:B3
4718:20 02 06 0A 2A 00 4F 2C:36
4720:2C BD 20 02 06 0A 3E 0A:CA
4728:BB C0 06 00 3A 14 4F 3C:C6
4730:32 14 4F 21 01 57 CD 56:A8
4738:47 2A 00 4F 3E 4B BC C8:4C
4740:25 BC C8 24 11 00 53 CD:85
4748:3C 44 2A 00 4F 24 22:F2
4750:00 4F 22 05 4F C9 F3 0E:26
4758:0E 1E 09 56 06 08 C5 CB:C8
4760:12 38 02 0E 00 7B 06 F4:76
4768:ED 79 06 F6 ED 78 F6 C0:2C
4770:ED 79 E6 3F ED 79 06 F4:A2
4778:ED 49 06 F6 4F F6 80 ED:A3
4780:79 ED 49 C1 10 D8 23 7C:BE
4788:FE 43 28 06 FE 59 28 02:BF
4790:18 C9 FB C9 00 00 00 00:7C

5000:00 70 C0 00 10 F0 F0 00:70
5008:30 10 F0 80 60 70 F0 B0:78
5010:40 F0 F0 F0 D0 F0 F0 B0:10
5018:D0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 C8
5020:F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0
5028:70 F0 F0 F0 70 80 F0 F0:88
5030:30 70 30 F0 00 70 F0 F0:90
5038:00 70 F0 80 00 30 F0 00:BB
5040:00 00 00 00 00 70 C0 00:C0
5048:00 F3 FB 00 00 FE F0 80:F1
5050:11 F6 F0 C0 32 F4 F0 E0:4D

5058:33 F4 F0 E0 77 FC F0 E0:E2
5060:77 FC F0 E0 33 F4 F0 E0:EA
5068:32 F4 F0 E0 11 F6 F0 C0:65
5070:00 FE F0 80 00 F3 FB 00:19
5078:00 70 C0 00 00 00 00 00:F8
5080:00 30 F0 00 00 70 F0 B0:00
5088:00 70 F0 00 30 70 30 F0:EB
5090:70 80 F0 F0 70 F0 F0 F0:F0
5098:F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0:F8
50A0:F0 F0 F0 D0 F0 F0 F0:F0
50A8:D0 F0 F0 F0 40 F0 F0 F0:F0

50B0:60 70 F0 80 30 10 F0 80:20
50B8:10 F0 F0 00 00 70 C0 00:28
50C0:00 30 E0 00 00 F0 F0 80:80
50C8:10 F0 80 C0 D0 F0 E0 60:58
50D0:F0 F0 F0 20 F0 F0 F0 80:90
50D8:F0 F0 F0 80 F0 F0 F0 F0:68
50E0:F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0:F0
50E8:F0 F0 F0 E0 F0 F0 10 E0:88
50F0:F0 C0 E0 C0 F0 F0 E0 00:50
50F8:D0 F0 E0 00 00 F0 C0 00:98
5100:00 00 00 00 00 30 E0 00:61

BOXE

5108:00 F1 FC 00 10 F0 F7 00:3D
 5110:30 F0 F6 88 70 F0 F2 C4:15
 5118:70 F0 F2 CC 70 F0 F3 EE:C8
 5120:70 F0 F3 EE 70 F0 F2 CC:D0
 5128:70 F0 F2 C4 30 F0 F6 88:2D
 5130:10 F0 F7 00 00 F1 FC 00:65

5138:00 30 E0 00 00 00 00:99
 5140:00 F0 C0 00 D0 F0 E0 00:E1
 5148:F0 F0 E0 00 F0 C0 E0 C0:A9
 5150:F0 F0 10 E0 F0 F0 E0:21
 5158:F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0:29
 5160:F0 F0 F0 F0 F0 F0 B0:F1

5168:F0 F0 F0 B0 F0 F0 F0 20:29
 5170:D0 F0 E0 60 10 F0 80 C0:01
 5178:00 F0 F0 80 00 30 E0 00:39
 5180:00 00 00 00 00 00 00:01

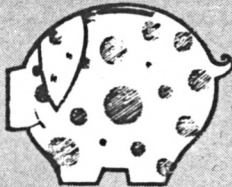
5700:FF FF FF FF FF FF FF:4F
 5708:FF FF FF FF FF FF FF:57
 5710:FF FF FF FF FF FF FF:5F
 5718:FF FF FF FF FF FF FF:67
 5720:FF FF FF FF FF FF FF:6F
 5728:FF FF FF FF FF FF FF:77
 5730:FF FF FF FF FF FF FF:7F
 5738:FF FF FF FF FF FF 00:88
 5740:7F 80 01 FE 00 FF FF:92
 5748:80 7F FF FF 80 FF 00 03:1E
 5750:FE 03 FE 00 00 01 FB 07:A6
 5758:FB 00 1F E0 1F 03 FF FC:C3
 5760:07 FF 00 7F 80 03 FC 03:BE
 5768:F0 7E 0F 80 FE 00 7F 80:B9
 5770:01 FC 01 FB 3F 07 F0 FE:F1
 5778:00 FF 00 07 FC 03 FB 3F:0B
 5780:FF FF F0 07 FB 00 1F E0:C3
 5788:1F 83 E0 7E 1F 80 7F 80:7D
 5790:01 FE 01 FF FB 1F FF 80:7C
 5798:0F E0 1B 3F 80 7F FF 03:36
 57A0:FF 80 0F F0 0E 1F C0 7F:E1
 57A8:F0 1F FF 00 0F E0 0B 3F:43

57B0:00 FF C0 3F FB 00 7F 00:7C
 57B8:C1 FC 07 FE 03 FF C0 07:9A
 57C0:F0 00 3F 80 1F E0 7F 00:44
 57C8:00 FE 00 07 FB 03 FC 0F:2A
 57D0:FF 00 7F 00 03 FC 00 FE:A2
 57D8:07 FF 00 FF F0 03 FE 00:25
 57E0:FE 00 1F 01 F9 E0 0F FF:3C
 57E8:01 FB FF 00 0F C7 80 7F:0C
 57F0:FC 0F 83 FF 80 7F FB 03:CE
 57F8:FF 80 FF FC F0 0F CF 00:97
 5800:FF F0 1C 1F FE 03 FF C0:42
 5808:0F FC 0E 07 FF 80 7F F0:6E
 5810:00 7F FB 03 FF 00 3F FB:1B
 5818:00 3F FF 00 7F C0 0F FC:F8
 5820:00 1F FF 00 1F C0 07 FF:7B
 5828:C0 0F FF C0 07 E3 87 FF:7E
 5830:F0 07 FF E0 01 F1 83 FF:D2
 5838:F0 03 FF FB 00 F0 C3 FF:2C
 5840:FC 00 1F FF 00 3C 38 7F:A5
 5848:FF C0 07 FF C0 03 86 1F:CD
 5850:FF FC 00 7F FF C0 00 01:E2
 5858:FF FF 80 00 3F FF FF C0:2B

5860:0F FF FF F0 00 7F FF FF:32
 5868:00 00 FF FF F0 00 03 FF:B0
 5870:FF 80 00 00 FF FF FF E0:24
 5878:FF FF FF FC 00 3F FF FF:06
 5880:FF FF FF FF C0 00 00 00:94
 5888:7F FF FF FF FF FF FF:58
 5890:FF FF FF FF FF FF FF:E0
 5898:FF FF FF FF FF FF FF:E8
 58A0:FF FF FF FF FF FF FF:F0
 58AB:FF FF FF FF FF FF FF:F8
 58B0:FF FF FF FF FF FF FF:00
 58B8:FF FF FF FF FF FF FF:08
 58C0:FF FF FF FF FF FF FF:10
 58C8:FF FF FF FF FF FF FF:18
 58D0:FF FF FF FF FF FF FF:20
 58D8:FF FF FF FF FF FF FF:28
 58E0:FF FF FF FF FF FF FF:30
 58E8:FF FF FF FF FF FF FF:38
 58F0:FF FF FF FF FF FF FF:40
 58F8:FF FF FF FF FF FF FF:48
 5900:00 00 00 00 00 00 00:59

AUTEURS

***Nous attendons
vos réalisations !***



Tous nos listings parus sont rémunérés !

DEMANDE DE PARUTION

NOM PRÉNOM

ADRESSE

TÉLÉPHONE

NOM DU PROGRAMME

Je certifie sur l'honneur, être l'auteur de ce programme et autorise les éditions AM-MAG à le publier (programme rétribué). Date et signature obligatoires (signature des parents ou d'un tuteur légal pour les mineurs) :

JEU



YROX

L'avidité des aventuriers téméraires, n'a d'égale que la cruauté implacable des monstres peuplant les sanctuaires maudits censés renfermer de fabuleux trésors. Ce jeu

dramatique à souhait, nous en fait, une fois de plus, la brillante démonstration.

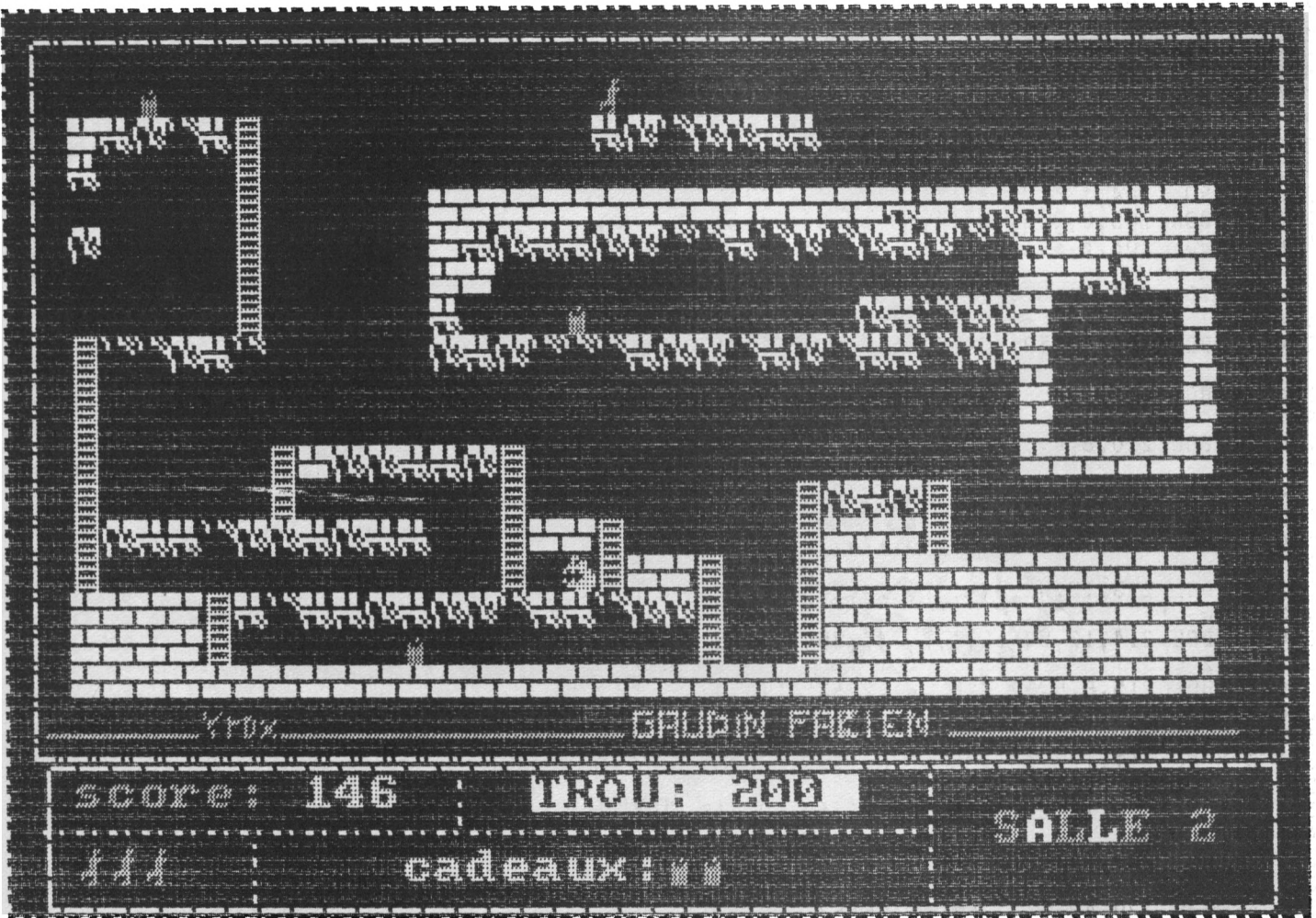
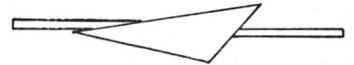
Sauvegarde

Sauvez le programme principal

(règles incluses) sous un nom de votre choix (pourquoi pas « YROX » ?), puis entrez les codes hexadécimaux du deuxième listing par le programme Amsaisie (reportez-vous à son mode d'emploi). Spécifiez-**9C40** comme

adresse de début et sauvez le langage machine par l'option « S » sous le nom « RSX ».

Fabien Gaudin



```

10 '***** [894]
20 '* [175]
30 '* * Y R O X * * [631]
40 '* [175]
50 '* par Fabien GAUDIN * [613]
60 '* [175]
70 '***** [894]
80 BORDER 0:MODE 1:INK 0,0 [1447]
90 INK 1,24:INK 2,11:INK 3,6,3:PEN [7784]
1:LOCATE 18,2:PRINT"YROX":PEN 2:PLO
T 260,360,3:DRAWR 90,0:DRAWR 0,30:D
RAWR -90,0:DRAWR 0,-30:PEN 2
100 PRINT:PRINT"Dans ce jeu vous de [11281]
vez aidez un bonhommea prendre dans

```



```

chaque tableau 3 cadeaux pour pouv
oir acceder au tableau suivant."
110 PRINT"Facile, seulement des mon [9722]
stres vont vousPoursuivre, ils ser
ont de plus en plusnombreux!"
120 PRINT:PRINT"Pour deplacer vot [17232]
re heros, utilisez les touches
flechees.":PRINT"Z et X permettent
de percer des trous aux etages (t
res utile!)." :PRINT"Faites la pause
par la touche P."
130 PRINT:PRINT" Bonne chance !" [2925]
140 LOCATE 20,24:PEN 3:PRINT" appuy [7673]
ez sur une touche pour continuer":C
ALL &BB18:CLS
150 salle=0 [483]
160 IF PEEK(40000)>0 THEN 520 [1229]
170 SYMBOL AFTER 47 [1301]
180 LOAD"!rsx.bin",40000:CALL 40000 [2017]
190 SYMBOL 200,126,66,126,66,126,66 [2057]
,126,66
200 SYMBOL 201,239,239,239,0,254,25 [1631]
4,254,0
210 SYMBOL 202,119,119,149,137,138, [1614]
77,66,64
220 SYMBOL 203,236,236,236,0,254,13 [2230]
8,77,66
230 SYMBOL 204,138,77,66,1 [1745]
240 SYMBOL 205,0,0,8,36,60,60,60,60 [1966]
250 SYMBOL 206,6,4,14,12,12,60,36,1 [1819]
2
260 SYMBOL 207,96,32,112,48,48,60,3 [2841]
6,48
270 SYMBOL 208,96,32,124,93,138,0,1 [2591]
12,130
280 SYMBOL 209,6,4,63,93,0,14,65,12 [1624]
9
290 SYMBOL 210,6,4,63,93,64,14,65,1 [1671]
30
300 SYMBOL 211,48,44,124,174,7,175, [1793]
127,30
310 SYMBOL 212,48,44,124,246,175,12 [2953]
7,31,14
320 SYMBOL 213,12,52,62,117,224,245 [2112]
,254,120
330 SYMBOL 214,12,52,62,111,245,254 [3058]
,248,112
340 SYMBOL 215,8,8,62,8,8,28,62,62 [1515]
350 SYMBOL 216,124,186,198,130,130, [2309]
198,108,56
360 SYMBOL 217,124,186,254,238,170, [2378]
214,124,56
370 SYMBOL 218,12,27,28,63,56,60,10 [2323]
4,140
380 SYMBOL 219,12,27,31,60,56,124,2 [2265]
34,24
390 SYMBOL 220,48,216,248,60,28,62, [2131]
111,24
400 SYMBOL 221,48,216,56,252,28,60, [2168]
30,49
410 SYMBOL 222,24,60,24,62,60,126,9 [2613]
0,10
420 SYMBOL 223,24,60,24,124,60,126, [2232]
90,80
430 SYMBOL 224,12,30,61,63,54,20,26 [2210]
,48
440 SYMBOL 225,12,30,61,62,55,44,40 [2352]

```

```

,112
450 SYMBOL 226,48,120,188,252,108,4 [2259]
4,88,12
460 SYMBOL 227,120,188,124,236,52,2 [1703]
0,14
470 SYMBOL 228,128,192,224,176,120, [2602]
172,94,43
480 SYMBOL 229,1,3,6,16,26,53,122,2 [2087]
36
490 SYMBOL 230,216,245,232,244,216, [2806]
245,232,212
500 SYMBOL 231,27,47,21,175,27,47,2 [2793]
3,171
510 SYMBOL 232,255,255,187,85,170,0 [1673]
,170,85
520 DEFINIT a-z:vie=3:trou=200 [1429]
530 DIM CASE(37,19):pk=-1:z=32 [1026]
540 WINDOW#1,1,40,1,25 [1555]
550 salle=salle+1 [626]
560 ON salle GOSUB 570,580,590,600, [1677]
610,620,620:GOTO 630
570 INK 1,9:INK 2,15:INK 3,14:RETUR [3046]
N
580 INK 1,24:INK 2,16:INK 3,11:RETU [2778]
RN
590 INK 1,6:INK 2,24:INK 3,14:RETUR [3138]
N
600 INK 1,2:INK 2,19:INK 3,13:RETUR [751]
N
610 INK 1,5:INK 2,12:INK 3,8:RETURN [2352]
620 INK 1,10:INK 2,6:INK 3,18:RETUR [1967]
N
630 LOCATE#1,20,24:PRINT#1," " [3426]
:GOSUB 650:GOSUB 760
640 GOTO 1070 [317]
650 GRAPHICS PAPER 0:PLOT 1,1,1,0:M [3964]
ASK 50:DRAW 639,1:DRAW 639,399:DRAW
1,399:DRAW 1,1

```

Vous aimez écrire, vous possédez

un bon sens critique

et un jugement sûr.

Le monde **AMSTRAD** vous passionne !

AM-MAG

le leader de la presse dédiée

recherche des **collaborateurs**

pour étoffer son équipe rédactionnelle.

Contactez: J. Eltabet au (1) 43 98 22 22

YROX

```

660 PLOT 17,38:MASK 100:DRAW 450,38 [3770]
:PLOT 450,65:DRAW 450,8:PLOT 220,65
:DRAW 220,38:PLOT 120,38:DRAW 120,0
670 MASK 250:PLOT 15,70:DRAW 624,70 [2387]
:DRAW 624,385:DRAW 15,385:DRAW 15,7
0
680 MASK 254:PLOT 20,67:DRAW 619,67 [4337]
:DRAW 619,5:DRAW 20,5:DRAW 20,67
690 PAPER#1,0:LOCATE#1,3,22:PEN#1,2 [6583]
:PRINT#1,"score:";PEN#1,3:PRINT#1,
score
700 LOCATE#1,13,24:PEN#1,3:PRINT#1, [5396]
"cadeaux:";PEN#1,2:PRINT#1,STRING$(
cadeau,CHR$(205))
710 IF cadeau=3 THEN DI:ERASE CASE: [2805]
DIM CASE(36,18):cadeau=0:LOCATE#1,2
1,24:PRINT#1," " :GOTO 550
720 LOCATE#1,17,22:PAPER#1,1:PEN#1, [2404]
0:PRINT#1,"TROU:";trou:PAPER#1,0
730 sa$="SALLE":LOCATE#1,31,23:FOR [5201]
j=1 TO 5:cn%=-cn%+1:PEN#1,cn%+1:PRI
NT#1,MID$(sa$,j,1);NEXT:PRINT#1,sa
lle
740 LOCATE#1,3,24:PEN#1,2:PRINT#1,S [4177]
TRING$(vie,CHR$(206));" "
750 RETURN [555]
760 ENT-5,4,1,1,4,-1,1:WINDOW 3,38, [1871]
3,20:d=1
770 ON salle GOTO 780,790,800,810,8 [1862]
20,830
780 RESTORE 990:GOTO 840 [1144]
790 RESTORE 1790:GOTO 840 [1004]
800 RESTORE 1960:GOTO 840 [1122]
810 RESTORE 2090:GOTO 840 [1085]
820 RESTORE 2130:GOTO 840 [1292]
830 RESTORE 2570:GOTO 840 [1301]
840 CLS:FOR n=1 TO 17:FOR m=1 TO 35 [1687]
:READ a
850 ON a+1 GOSUB 910,870,880,890,90 [3021]
0,910,920,930,940,950,960,970,980
860 NEXT:NEXT:GOTO 1040 [1498]
870 CASE(m,n)=1:PLACE,201,1,n,m:RE [2794]
TURN
880 CASE(m,n)=1:PLACE,202,1,n,m:SO [2454]
UND 1,284,0.5,15,,5:RETURN
890 CASE(m,n)=2:PLACE,200,3,n,m:R [2324]
ETURN
900 CASE(m,n)=1:PLACE,203,1,n,m:SO [3561]
UND 1,418,0.5,15,,5:RETURN
910 CASE(m,n)=0:RETURN [1541]
920 CASE(m,n)=1:PLACE,204,1,n,m:RE [1897]
TURN
930 CASE(m,n)=3:PLACE,205,2,n,m:SO [4064]
UND 1,638,0.5,15,,5:RETURN
940 CASE(M,N)=1:PLACE,228,1,n,m:RE [2916]
TURN
950 CASE(m,n)=1:PLACE,229,1,n,m:RE [2690]
TURN
960 CASE(m,n)=4:PLACE,230,1,n,m:RE [2821]
TURN
970 CASE(m,n)=4:PLACE,231,1,n,m:RE [2951]
TURN
980 CASE(m,n)=4:PLACE,232,1,n,m:RE [2991]
TURN
990 DATA,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,, [7180]
,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,3,1,4,4,
4,4,1,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,3,1,4,4,4,1,
,,2,2,,3,1,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,3
,1,,,,,1,
1000 DATA,,,,,3,1,,,7,,1,,,,,,,,, [7154]
,,,,,,,,,3,1,,7,,1,,,,,,,,,3,4,2,4,4,2,2
,,,,,,,,,,,,,,,,,3,2,2,4,2,2,,,1,1
,1,1,,,,,,,,,1,1,1,,,,,,,,,3,,,
,,,,,,,,,,,,,,,,
1010 DATA,,,,,,,,,,,,,,,,,3,,,,,,,, [9936]
,,,,,,,,,3,1,1,2,2,2,1,,,1,2,4,3,2
,1,2,2,4,4,2,4,2,4,1,1,4,1,2,4,1,3,
,,,,,,,,,3,1,,,,,1,,,,,3,,,,,6,6,6,6,
2,2,2,6,,,,,6,3,,,,,3,1,,,7,,1,,,,,3
,,,,,,,,,,,,,6,,,,,3,,,,,3
1020 DATA 1,2,6,4,2,6,,,,,3,,,,, [8055]
,,,,,,,,,1,1,3,,,,,3,6,,,,,6,,,,,3
,,,,,,,,,,,,,3,,,,,3,,,,,3
,3,,,,,,,,,,,,,3,4,1,1,4,2,2,4,2
,1,3,,,,,,,,,,,,,3,,,,,3,,,,,
,
1030 DATA,,,,,3,,,,,,,,,3,,,,,,,,, [6262]
,,,,,,,,,3,,,,,,,,,3,,,,,,,,,1,1,1,1,1,1,1
,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1040 GOSUB 1850 [849]
1050 RETURN [555]
1060 ' [117]
1070 IF salle=1 THEN x=1:y=16:n=23: [2903]
m=1:nbb=0
1080 IF salle=2 THEN x=17:y=1:n=16: [2816]
m=14:nbb=1:nn=20:mm=3
1090 IF salle=3 THEN x=10:y=14:n=17 [2955]
:m=14:nbb=1:nn=2:mm=14
1100 IF salle=4 THEN x=9:y=16:n=17: [3817]
m=16:nbb=1:nn=21:mm=12
1110 IF salle=5 THEN x=11:y=16:n=35 [5100]
:m=6:o=1:p=6:PLACE,211,3,p,o:r=1:n
bb=1:nn=2:mm=13
1120 IF salle=6 THEN x=20:y=12:n=20 [5459]
:m=6:nbb=1:nn=6:mm=16:r=1:o=4:p=6:
PLACE,211,3,p,o
1130 PLACE,206,2,y,x:PLACE,211,3, [2568]
m,n
1140 EVERY 40,1 GOSUB 2490 [1143]
1150 ' [117]
1160 IF INKEY(0)=0 THEN nmo=0:GOSUB [1813]
1490
1170 IF INKEY(27)=0 THEN GOSUB 2510 [1430]
1180 IF INKEY(1)=0 THEN nmo=0:GOSUB [3601]
1350:GOTO 1200
1190 IF INKEY(8)=0 THEN nmo=0:GOSUB [2550]
1420
1200 IF INKEY(2)=0 THEN nmo=0:GOSUB [2549]
1520
1210 nmo=nmo+1 [176]
1220 IF INKEY(63)=0 THEN IF CASE(x+ [2288]
1,y+1)=1 AND y<16 AND trou>0 THEN G
OSUB 1750
1230 IF INKEY(71)=0 THEN IF CASE(x- [3469]
1,y+1)=1 AND y<16 AND trou>0 THEN G
OSUB 1770
1240 ON CASE(x,y)+1 GOTO 1260,1260, [2000]
1260,1250
1250 cadeau=cadeau+1:CASE(x,y)=0:IP [8362]
LACE,32,1,y,x+1:score=score+100:SOU
ND 1,100,30,9:SOUND 1,230,20,8:SOUN
D 1,150,14,9:SOUND 1,100,30,10:DI:G
OSUB 690:EI
1260 IF CASE(x,y+1)=0 THEN BAS,206, [1912]
2,@y,x
1270 IF x=n THEN IF y=m THEN vie=vi [2974]
e-1:GOSUB 2410

```

```
1280 GOSUB 1560 [899]
1290 IF nbb THEN GOSUB 2310 [1206]
1300 IF r=0 THEN 1160 [1041]
1310 IF x=0 THEN IF y=p THEN vie=vi [2005]
e-1:GOSUB 2410
1320 GOSUB 2170 [873]
1330 GOTO 1160 [307]
1340 [117]
1350 ON CASE(x+1,y)+1 GOTO 1370,136 [3024]
0,1370,1370
1360 SOUND 1,3000,2,12:RETURN [1726]
1370 pep=-pep+1:;DROITE,206+pep*3,2 [2610]
,y,@x
1380 SOUND 3,1,6,12 [1127]
1390 IF CASE(x-1,y)=2 THEN:PLACE,20 [1908]
0,3,y,x-1
1400 RETURN [555]
1410 [117]
1420 ON CASE(x-1,y)+1 GOTO 1440,143 [1975]
0,1440,1440
1430 SOUND 1,3000,2,12:RETURN [1726]
1440 pep=-pep+1:;GAUCHE,207+pep,2,y [2208]
,@x
1450 SOUND 3,1,6,12 [1127]
1460 IF CASE(x+1,y)=2 THEN:PLACE,20 [1783]
0,3,y,x+1
1470 RETURN [555]
1480 [117]
1490 IF CASE(x,y-1)=0 THEN IF CASE( [3519]
x,y+1)=1 THEN:HAUT,206,2,@y,x
1500 IF CASE(x,y)=2 THEN:PLACE,200, [4791]
3,y,x:y=y-1:;PLACE,206,2,y,x:SOUND
y/5,1,6,13
1510 RETURN [555]
1520 IF CASE(x,y)=2 THEN IF CASE(x, [6657]
y+1)=2 THEN:PLACE,200,3,y,x:y=y+1:;
PLACE,206,2,y,x:SOUND y/6,1,6,13:RE
TURN
1530 IF CASE(x,y+1)=2 THEN:BAS,206, [2359]
2,@y,x:SOUND y/6,1,6,13
1540 RETURN [555]
1550 [117]
1560 IF m<y THEN IF CASE(n,m+1)=2 A [3809]
ND CASE(n,m)=0 THEN ms=-ms+1:;BAS,2
16+ms,3,@m,n
1570 IF m<y THEN IF CASE(n,m+1)=2 A [6914]
ND CASE(n,m)=2 THEN:PLACE,200,3,m,n
:m=m+1:ms=-ms+1:;PLACE,216+ms,3,m,n
:RETURN
1580 IF m>y THEN IF CASE(n,m)=2 THE [7390]
N:PLACE,200,3,m,n:m=m-1:ms=-ms+1:;P
LACE,216+ms,3,m,n:RETURN
1590 IF nmo>10 THEN nmo=50:GOTO 202 [1985]
0
1600 IF n=x THEN ms=-ms+1:;PLACE,21 [2094]
6+ms,3,m,n:GOTO 1730
1610 IF n<x THEN GOSUB 2010:GOTO 16 [1352]
80
1620 IF n>x THEN GOSUB 2000 [846]
1630 IF CASE(n,m)=1 THEN CASE(n,m)= [1191]
0
1640 ON CASE(n+1,m)+1 GOTO 1730,173 [2697]
0,1650,1660,1670
1650 :PLACE,200,3,m,n+1:GOTO 1730 [1578]
1660 :PLACE,205,2,m,n+1:GOTO 1730 [1924]
1670 :PLACE,232,1,m,n+1:GOTO 1730 [1824]
1680 IF CASE(n,m)=1 THEN CASE(n,m)= [1191]
0
1690 ON CASE(n-1,m)+1 GOTO 1730,173 [1597]
0,1700,1720,1710
1700 :PLACE,200,3,m,n-1:GOTO 1730 [1307]
1710 :PLACE,232,1,m,n-1:GOTO 1730 [2203]
1720 :PLACE,205,2,m,n-1 [1254]
1730 IF CASE(n,m+1)=0 THEN ms=-ms+1 [2949]
:;BAS,216+ms,3,@m,n
1740 RETURN [555]
1750 CASE(x+1,y+1)=0:DI:LOCATE x+1, [6135]
y+1:PRINT" ":trou=trou-1:LOCATE#1,2
3,22:PAPER#1,1:PEN#1,0:PRINT#1,trou
:PAPER#1,0:EI
1760 RETURN [555]
1770 CASE(x-1,y+1)=0:DI:LOCATE x-1, [6743]
y+1:PRINT" ":trou=trou-1:LOCATE#1,2
3,22:PAPER#1,1:PEN#1,0:PRINT#1,trou
:PAPER#1,0:EI
1780 RETURN [555]
1790 DATA ,,7,,,,,,,,,,,,,,,,, [9378]
,,,,,,,,,1,4,2,6,4,3,,,,,,,,,4,
2,6,2,2,4,4,,,,,,,,,4,,,,,3,,,,,
,,,,,,,,,3,,,,,
,,,,,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,4,1,
1,4,4,1,1,4,1,1,2,0,,,,,3,,,,,
1800 DATA 1,4,2,4,4,2,2,6,6,4,6,2,6 [6204]
,2,4,2,6,6,4,1,1,1,1,1,,,,,3,,,,,
1,1,,,,,1,1,4,2,1,1,,,,,
,,3,,,,,4,,,,,7,,,,,
1810 DATA 2,4,6,2,2,1,,,,,1,3,6,6,2 [8992]
,4,6,,,,,2,4,2,6,6,4,2,2,6,4,2,6
,4,4,6,2,2,1,,,,,1,3,,,,,
,,,,,1,,,,,1,3,,,,,
,,,,,1,,,,,1,3,,,,,3,1
,2,2,4,4,2,3,,,,,1,1,1,1
,1
1820 DATA 1,3,,,,,3,,,,,3,,,,, [1407]
,,3,2,4,2,3,,
1830 DATA ,,3,2,4,4,6,2,2,4,2,4 [7367]
,4,,,,3,1,1,3,,,,,3,1,1,1,3,,,,,
,3,,,,,3,,,,,3,1,1,3,,,,,3,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,3,4,6,4
,4,2,4,2,2,6,4,4,6,2,2,3,,,,,3
1840 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1, [6943]
,1,1,1,3,,,,,7,,,,,3,1,1,1,1
,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1850 MASK 255:PLOT 100,80,2:DRAWR-3 [12760]
,10:PLOT 7,0:DRAWR-4,-4:PLOT 108,8
0:DRAWR 0,8:PLOT 0,-1:DRAWR 4,-1:P
LOT 117,80:DRAWR-1,1:DRAWR 0,6:DRAW
R 1,1:DRAWR 2,0:DRAWR 2,-2:DRAWR 0,
-4:DRAWR-2,-2:DRAWR-1,0:PLOT 125,80
:DRAWR 6,6:PLOT 6,0:DRAWR 6,-6
1860 PLOT 460,80:DRAW 600,80 [413]
1870 PLOT 20,80:DRAW 92,80:PLOT 135 [12971]
,80:DRAW 300,80:MASK 180:GRAPHICS P
APER 3:PLOT 307,80,2:DRAWR 0,10:DRA
WR 8,0:PLOT 307,80:DRAWR 8,0:DRAWR
0,6:DRAWR-3,0:PLOT 318,80:DRAWR 0,1
0:DRAWR 8,0:DRAWR 0,-10:PLOT 0,5:D
RAWR-8,0:PLOT 330,90:DRAWR 0,-10:DR
AWR 8,0
1880 DRAWR 0,10:PLOT 343,80:DRAWR 0 [6644]
,10:DRAWR 8,-2:DRAWR 0,-6:DRAWR-8,-
2:PLOT 356,80:DRAWR 0,7:PLOT 0,2:P
LOT 360,80:DRAWR 0,10:DRAWR 8,-10:D
RAWR 0,10
1890 PLOT 382,80:DRAWR 0,10:DRAWR 8 [15618]
,0:PLOT 382,86:DRAWR 6,0:PLOT 395,8
```



```

2210 RETURN [555]
2220 IF CASE(o,p+1)=0 THEN:BAS,225+ [3121]
os,2,@p,o:RETURN
2230 ON re+1 GOTO 2240,2260 [1435]
2240 os=-os+1:IDROITE,224+os,2,p,@ [3712]
:IF o>30 OR NOT CASE(o+1,p)=0 THEN
re=1
2250 RETURN [555]
2260 os=-os+1:GAUCHE,226+os,2,p,@ [2232]
:IF o<5 OR NOT CASE(o-1,p)=0 THEN r
e=0
2270 RETURN [555]
2280 IF CASE(n,m)=0 THEN:PLACE,32,3 [1485]
,m,n
2290 :PLACE,200,3,m,n [957]
2300 RETURN [555]
2310 IF CASE(nn,mm)=2 THEN IF NOT I [10080]
NT(RND*3)=1 THEN :PLACE,200,3,mm,nn
:mm=mm-1:mms=-mms+1:PLACE,222+mms,
1,mm,nn:RETURN
2320 ON CASE(nn,mm)+1 GOTO 2360,236 [2297]
0,2350,2330,2340
2330 z=205:coc=2:GOTO 2360 [855]
2340 z=232:coc=1:GOTO 2360 [1547]
2350 z=200:coc=3 [1575]
2360 IF CASE(nn+pk,mm)=1 OR nn>33 O [4280]
R nn<2 THEN IF pk=1 THEN pk=-1 ELSE
pk=1
2370 mms=-mms+1:PLACE,z,coc,mm,nn: [5460]
nn=nn+pk:PLACE,221-mms-(pk+1),1,mm
,nn:z=32
2380 IF nn=x AND mm=y THEN vie=vie- [2686]
1:GOSUB 2410
2390 IF CASE(nn,mm+1)=0 THEN mms=-m [3325]
ms+1:BAS,222+mms,1,@mm,nn
2400 RETURN [555]
2410 LOCATE x,y:INK 1,24,15:PEN 1:P [6633]
RINT"W":GOSUB 740:SOUND 1,1000,30,1
1,,5:SOUND 1,2000,10,12,,5:SOUND 1,
3500,30,13,,5
2420 FOR t=0 TO 1000:NEXT [1403]
2430 ON SALLE GOSUB 570,580,590,600 [1258]
,610,620
2440 IF CASE(n,m)=2 THEN:PLACE,200, [2407]
3,m,n ELSE:PLACE,32,3,m,n
2450 IF nbb=1 THEN IF CASE(nn,mm)=2 [3394]
THEN:PLACE,200,3,mm,nn ELSE:PLACE,
32,3,mm,nn
2460 IF r=1 THEN IF CASE(o,p)=2 THE [5003]
N:PLACE,200,3,p,o ELSE:PLACE,32,3,p
,o
2470 IF vie<1 THEN DI:GOTO 1940 [1153]
2480 re=0:GOTO 1070 [570]

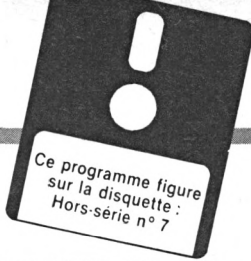
2490 IF score>0 THEN DI:PAPER#1,0:s [7726]
core=score-2:LOCATE#1,9,22:PEN#1,3:
PRINT#1,score:EI
2500 RETURN [555]
2510 DI [84]
2520 WHILE INKEY#<>"" :WEND [1786]
2530 TAG:GRAPHICS PAPER 0:MOVE 250, [2434]
240,2,1:PRINT"* PAUSE *";
2540 CALL &BB1B [389]
2550 MOVE 250,240,2,1:PRINT"* PAUSE [2876]
*":TAGOFF
2555 EI [86]
2560 RETURN [555]
2570 DATA 1,1,2,6,,,,,,,,,,,,, [1657]
,,,,,,,,,
2580 DATA 1,4,8,,,,,,,,,,,,,6,6, [2297]
6,2,2,2,2,4,4,4,1,4,1,1,1,1,3
2590 DATA 1,1,4,8,,,,,,,,,,,,, [2518]
,,6,6,6,6,2,2,2,4,1,1,3
2600 DATA 1,1,1,4,1,12,12,12,12, [2802]
3,12,4,2,6,,,,,,,,,,,,,6,6,6,4,1,
3
2610 DATA 1,1,1,1,4,4,2,10,11,,3,, [2371]
,,,,,,,,,9,8,,,,,,,,,6,3
2620 DATA 1,6,6,6,6,,6,10,11,,3,, [2612]
,,,,,,,,,9,1,1,8,,,,,,,,,3
2630 DATA 1,,,,,,,,,12,12,,3,,,,, [1672]
,,9,1,1,1,1,8,,,,,,,,,3
2640 DATA 1,,,,,7,,,,,3,,,,,3, [2052]
10,11,,10,11,,,,,3
2650 DATA 1,,,1,1,1,1,1,,1,1,3,,,, [3025]
,3,1,1,1,1,1,,7,1,1,1,1,1,1,1,1,1,3
2660 DATA 1,,,1,1,1,1,1,,,,,3,,,,,3 [3298]
,12,12,12,12,12,12,12,12,12,12,1
2,12,12,12,3
2670 DATA 1,,,6,6,6,6,,10,11,,3,, [2459]
,3,1,1,1,1,4,4,6,6,6,2,6,6,2,6,6,6,
2,3
2680 DATA 1,8,,,,,10,11,,3,1,1,1, [3193]
1,12,,,,,12,1,1,,,,,3
2690 DATA 1,1,12,12,12,12,1,12,12,1 [3802]
,1,1,1,1,1,1,12,,12,12,1,1,,,,,
,,,3
2700 DATA ,,,,,,12,12,12,12,12,1 [3122]
2,12,12,,12,12,12,12,3,,,,,3
2710 DATA 1,1,12,12,12,12,12,12,12, [4701]
12,12,12,12,12,12,12,1,1,12,12,12,1
2,12,3,,12,1,7,1,12,,,,,3
2720 DATA ,,,,,,3,,,,,3, [2554]
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,3
2730 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1, [3345]
,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1

```

```

9C40:40 9C 4E 9C 01 4E 9C 21:AE 9CAB:CD 6F BB DD 7E 02 CD 72:D7 9D10:C8 E5 CD 72 BB DD 7E 04:B3
9C48:40 9C CD D1 BC C9 5F 9C:DE 9CB0:BB DD 7E 04 CD 90 BB 3E:BC 9D18:CD 90 BB 3E 20 CD 5A BB:0D
9C50:C3 78 9C C3 9D 9C C3 CF:51 9CBB:20 CD 5A BB E1 34 7E CD:B6 9D20:E1 34 7E CD 72 BB DD 7E:A5
9C58:9C C3 01 9D C3 33 9D 50:D4 9CC0:6F BB DD 7E 02 CD 72 BB:DD 9D28:00 CD 6F BB DD 7E 06 CD:EA
9C60:4C 41 43 C5 44 52 4F 49:BF 9CC8:DD 7E 06 CD 5A BB C9 DD:4D 9D30:5A BB C9 DD 7E 00 CD 6F:42
9C68:54 C5 47 41 55 43 48 C5:4A 9CD0:66 01 DD 6E 00 7E FE 01:9B 9D38:BB DD 66 03 DD 6E 02 7E:A1
9C70:42 41 D3 48 41 55 D4 00:14 9CDB:C8 E5 CD 6F BB DD 7E 02:75 9D40:FE 01 C8 E5 CD 72 BB DD:60
9C78:DD 7E 00 FE 00 C8 FE 24:57 9CE0:CD 72 BB DD 7E 04 CD 90:32 9D48:7E 04 CD 90 BB 3E 20 CD:AA
9C80:DD CD 6F BB DD 7E 02 FE:3E 9CE8:BB 3E 20 CD 5A BB E1 35:95 9D50:5A BB E1 35 7E CD 72 BB:90
9C88:00 C8 FE 12 D0 CD 72 BB:C6 9CF0:7E CD 6F BB DD 7E 02 CD:2B 9D58:DD 7E 00 CD 6F BB DD 7E:A2
9C90:DD 7E 04 CD 90 BB DD 7E:FE 9CF8:72 BB DD 7E 06 CD 5A BB:04 9D60:06 CD 5A BB C9 00 00 00:AE
9C98:06 CD 5A BB C9 DD 66 01:29 9D00:C9 DD 7E 00 CD 6F BB DD:95
9CA0:DD 6E 00 7E FE 23 C8 E5:D3 9D08:66 03 DD 6E 02 7E FE 11:E8

```



GESTION DE PERIPHERIQUE

Cet utilitaire concerne les trois périphériques que sont le lecteur de disquettes, l'imprimante et le lecteur K7, pour lesquels diverses options sont proposées.

Lecteur de disquettes: DIRectory, CATalogue, changement de USER ou de DRIVE, scanner d'un fichier (type, user, exécution, longueur, début), effacement, chargement, etc.
Imprimante (DMP 2000 et compatibles Epson): mini traitement de texte, changements de police d'écriture (italique, souligné, NLQ, double frappe, condensé, etc.).

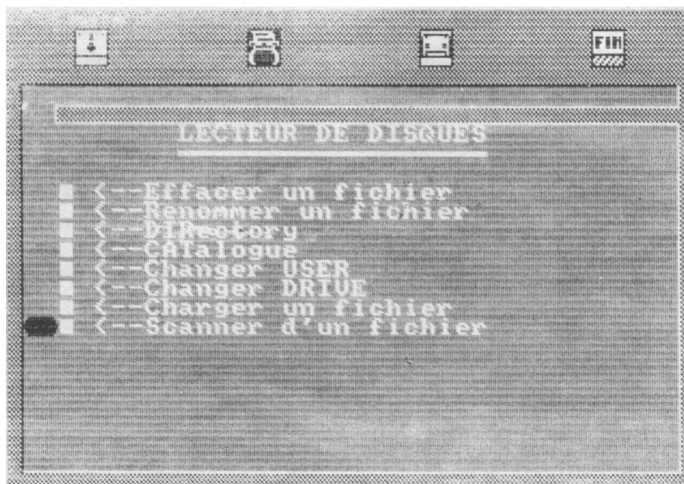
Lecteur de cassette: chargement du second programme CATCASS, lequel permet l'analyse du header K7.

Utilisation

Il suffit de déplacer le curseur (touches fléchées gauche et

droite) figurant sous les icônes en haut de l'écran et de valider son choix par Copy. Certaines options réclameront confirma-

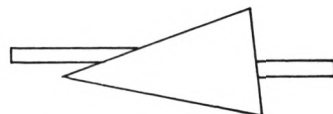
tion (flèches et Copy). En présence d'un menu, le retour aux icônes s'obtient par appui sur la barre d'espacement (ceci ne concerne pas CATCASS, bien évidemment). La sortie d'une option choisie s'effectue par Return sans spécification.



Sauvegarde

Sauvez le premier listing sous un nom de votre choix et le second sous le nom "CATCASS".

Christian Navelot



```

10 *****
20 * G E S T P E R *
30 * (C) Christian *
40 *   NAVELOT   *
50 *****
60
70 MODE 1
80 PAPER 0
90 ;USER,0
100 SYMBOL AFTER 32
110 SYMBOL 165,255,128,161,129,129,
128,129,131;SYMBOL 166,255,1,133,12
9,129,1,129,193;SYMBOL 167,131,129,
128,255,128,128,128,255;SYMBOL 168,
193,129,1,255,1,1,1,255
120 SYMBOL 169,255,192,239,224,231, [8911]
128,177,239;SYMBOL 170,255,15,199,7
,247,1,141,247;SYMBOL 171,224,207,1
59,159,159,159,207,255;SYMBOL 172,7
,243,249,249,249,249,243,255
130 SYMBOL 173,255,128,191,208,192, [8912]
192,216,216;SYMBOL 174,255,1,253,11
,3,3,27,27;SYMBOL 175,192,223,208,2
55,128,128,128,255;SYMBOL 176,3,251
,11,255,1,1,1,255
140 SYMBOL 177,255,128,128,189,177, [10022]
185,177,177;SYMBOL 178,255,1,1,181,
189,181,181,181;SYMBOL 179,128,128,
255,201,146,164,201,255;SYMBOL 180,
1,1,255,37,73,147,37,255
150 SYMBOL 181,63,127,127,255,255,1 [4822]
27,127,63;SYMBOL 182,252,254,254,25
5,255,254,254,252
160 CLS [91]
170 MODE 1;INK 0,26;INK 1,0;BORDER [6597]
0;CLS;FOR i=1 TO 25;PEN 1;PRINT STR
[670]      ING$(40,207);:NEXT;PEN 0
[705]      180 INK 3,13 [241]
[979]      190 PAPER 0;PEN 1 [965]
[73]       200 LOCATE 5,2;PRINT CHR$(165);CHR$ [2237]
[670]      (166);LOCATE 5,3;PRINT CHR$(167);CH
[117]      R$(168)
[506]      210 LOCATE 15,2;PRINT CHR$(169);CHR [3037]
[816]      $(170);LOCATE 15,3;PRINT CHR$(171);
[530]      CHR$(172)
[1296]     220 LOCATE 25,2;PRINT CHR$(173);CHR [4185]
[8407]     $(174);LOCATE 25,3;PRINT CHR$(175);
CHR$(176)
230 LOCATE 35,2;PRINT CHR$(177);CHR [3842]
$(178);LOCATE 35,3;PRINT CHR$(179);
CHR$(180)
240 LOCATE 2,6;PEN 3;PRINT STRING$( [2608]
2,143);:PEN 0
250 WINDOW #2,2,39,5,5 [1229]
260 PAPER #2,3;CLS#2 [2134]
270 WINDOW 2,39,7,24 [1162]
280 ORIGIN 15,15;DRAW 0,321,1;ORIGI [6763]
N 15,336;DRAW 609,0;ORIGIN 624,336;
DRAW 0,-17,0;ORIGIN 624,319;DRAW -5
77,0
290 ORIGIN 47,319;DRAW 0,-15;ORIGIN [3354]
47,304;DRAW 577,0;ORIGIN 624,304;D
RAW 0,-289
300 ORIGIN 624,15;DRAW -609,0;ORIGI [1702]
N 0,0;DRAW 640,0,3
310 ORIGIN 639,0;DRAW 0,400;ORIGIN [3643]
0,0;DRAW 0,400;ORIGIN 0,399;DRAW 64
0,0
320 PAPER 3;CLS [861]
330 PEN 0 [550]
340 DATA "123 125 123 123 2 123 133 [1287]
223 125"

```

GESTION DE PERIPHERIQUE

```

350 DATA "2 2 2 2 2 2 2 242 [1272]
      242 2"
360 DATA "2 7 22 423 2 2 2 2 2 [1059]
      2 2 22"
370 DATA "2 6 2 2 2 2 2 2 [1509]
      212 2"
380 DATA "425 423 425 2 2 425 2 2 [1271]
      225 423"
390 SYMBOL 143,255,255,255,255,255, [5590]
255,255,255:SYMBOL 138,15,15,15,15,
15,15,15,15:SYMBOL 140,0,0,0,0,255,
255,255,255
400 x=1:y=1 [850]
410 GOSUB 2260 [871]
420 DATA "123 125 123 2" [546]
430 DATA "2 2 2 2 2 2" [798]
440 DATA "225 22 225 2 22" [890]
450 DATA "2 2 243 2" [502]
460 DATA "2 423 2 4 2" [668]
470 x=1:y=7:GOSUB 2260 [1694]
480 DATA " 123 1 3 125 123 2 123 [1956]
1 3 125 123"
490 DATA " 2 2 2 2 2 2 2 2 2 [1779]
2 2 2 2"
500 DATA " 225 222 22 225 2 2 2 [1755]
2 2 22 423"
510 DATA " 2 2 2 2 243 2 2 2 [1760]
2 2 2 2"
520 DATA " 2 2 2 423 2 4 2 422 [2016]
425 423 425"
530 x=1:y=13:GOSUB 2260 [1490]
540 LOCATE 25,19:PRINT CHR$(213) [1438]
550 PEN 1:LOCATE 19,9:PRINT CHR$(16 [4856]
4);:PEN 0:PRINT "NAVELOT ";:PEN 1:P
RINT "Christian";:PEN 0
560 x4=4 [476]
570 PEN #2,1 [525]
580 PRINT #2,TAB(x4);CHR$(181);CHR$ [2365]
(182)
590 IF INKEY(8)=0 AND x4>4 THEN pr [2731]
od=-10:GOTO 630
600 IF INKEY(1)=0 AND x4<34 THEN p [2221]
rod=10:GOTO 630
610 IF INKEY(9)=0 THEN 650 [627]
620 GOTO 590 [454]
630 PRINT #2,TAB(x4);" ";x4=x4+pro [4540]
d:PRINT #2,TAB(x4);CHR$(181);CHR$(1
82)
640 GOTO 590 [454]
650 IF x4=4 THEN 700 [980]
660 IF x4=14 THEN 1570 [1660]
670 IF x4=24 THEN 2140 [1436]
680 IF x4=34 THEN 2160 [1220]
690 GOTO 590 [454]
700 CLS:PEN 0:oui=0:RESTORE 710:GOS [1465]
UB 2310
710 DATA "LECTEUR DE DISQUES",8 [1755]
720 DATA "Effacer un fichier" [565]
730 DATA "Renommer un fichier" [565]
740 DATA "DIRectory" [1288]
750 DATA "CATalogue" [734]
760 DATA "Changer USER" [1798]
770 DATA "Changer DRIVE" [1211]
780 DATA "Charger un fichier" [1817]
790 DATA "Scanner d'un fichier" [1473]
800 x4=4 [476]
810 PEN 1:LOCATE 1,x4:PRINT CHR$(18 [2194]
1);CHR$(182)
820 IF INKEY(0)=0 AND x4>4 THEN pro [1768]
d=-1:GOTO 870
830 IF INKEY(2)=0 AND x4<11 THEN pr [2100]
od=1:GOTO 870
840 IF INKEY(9)=0 THEN 900 [576]
850 IF INKEY(47)=0 THEN CLS:GOTO 56 [996]
80
860 GOTO 820 [320]
870 LOCATE 1,x4:PRINT " ";x4=x4+pr [5996]
od:PEN 1:LOCATE 1,x4:PRINT CHR$(181
);CHR$(182):PEN 0
880 FOR i=1 TO 50:NEXT [837]
890 IF INKEY("<>") THEN 890 ELSE 820 [1468]
900 PEN 0 [550]
910 IF x4=4 THEN GOTO 1000 [1448]
920 IF x4=5 THEN GOTO 1060 [2061]
930 IF x4=6 THEN GOTO 1150 [1118]
940 IF x4=7 THEN GOTO 1220 [1294]
950 IF x4=8 THEN GOTO 1260 [1637]
960 IF x4=9 THEN GOTO 1330 [1268]
970 IF x4=10 THEN 1400 [1787]
980 IF x4=11 THEN 1480 [1514]
990 GOTO 820 [320]
1000 CLS:CAT [140]
1010 IF INKEY("<>") THEN 1010 [940]
1020 PRINT "Nom du fichier a efface [6371]
r ";:INPUT n$:IF LEN(n$)>12 THEN PR
INT CHR$(7):GOTO 1000 ELSE IF n$=""
THEN CLS:GOTO 700
1030 GOSUB 2200 [867]
1040 IF oui=1 THEN ;ERA,@n$ ELSE CL [2308]
S:GOTO 700
1050 GOTO 700 [425]
1060 CLS:CAT [140]
1070 IF INKEY("<>") THEN 1070 [928]
1080 PRINT "Nouveau nom ";:INPUT n$ [7512]
:IF LEN(n$)>12 THEN PRINT CHR$(7):G
OTO 1060 ELSE PRINT "Ancien nom ";
:INPUT a$:IF LEN(a$)>12 THEN PRINT
CHR$(7):GOTO 1060
1090 IF n$="" OR a$="" THEN 700 [1772]
1100 IF n$="" AND a$="" THEN 700 [921]
1110 PRINT UPPER$(a$);" devient ";U [2477]
PPER$(n$)
1120 GOSUB 2200 [867]
1130 IF oui=1 THEN ;REN,@n$,@a$ ELS [1083]
E 1060
1140 GOTO 700 [425]
1150 CLS [91]
1160 IF INKEY("<>") THEN 1160 [926]
1170 PRINT:INPUT "Critere de DIRect [3843]
ory";c$:IF LEN(c$)>3 THEN 1150
1180 c$="*."+c$:;DIR,@c$ [1065]
1190 IF INKEY("<>") THEN 1190 [928]
1200 IF INKEY$="" THEN 1200 [800]
1210 GOTO 700 [425]
1220 CLS:CAT [140]
1230 IF INKEY("<>") THEN 1230 [880]
1240 IF INKEY$="" THEN 1240 [792]
1250 GOTO 700 [425]
1260 CLS:PRINT " Changement USER" [2581]
1270 IF INKEY("<>") THEN 1270 [936]
1280 INPUT "No USER";u$:IF LEN(u$)> [1147]
2 THEN 1260
1290 u=VAL(u$):IF u<0 OR u>15 THEN [2869]
1260
1300 ;USER,u [381]
1310 PRINT "USER ";U [948]
1320 IF INKEY$="" THEN 1320 ELSE 70 [1426]
0
1330 CLS:PRINT " Changement DRIVE" [2685]
1340 IF INKEY("<>") THEN 1340 [922]

```

GESTION DE PERIPHERIQUE

```

1350 INPUT "DRIVE ";d$:IF LEN(d$)>1 [4117]
  THEN 1330 ELSE IF d$="" THEN d$="a
"
1360 d$=UPPER$(d$) [966]
1370 IF d$="A" THEN :A:PRINT "DRIVE [2809]
  A":GOTO 1400
1380 IF d$="B" THEN :B:PRINT "DRIVE [2338]
  B":GOTO 1400
1390 GOTO 1330 [448]
1400 IF INKEY$="" THEN 1400 ELSE 70 [1426]
0
1410 CLS:PRINT " Chargement " [1627]
1420 IF INKEY$<>"" THEN 1420 [922]
1430 CAT [96]
1440 INPUT "Nom du programme ";n$:I [5070]
  F LEN(n$)>12 THEN 1410 ELSE IF n$="
  " THEN 700
1450 n$=UPPER$(n$) [1571]
1460 GOSUB 2200 [867]
1470 IF oui=1 THEN RUN n$ ELSE 700 [1369]
1480 CLS:PRINT " SCANNER":PRIN [2056]
  T " -----"
1490 fic$="":CAT [637]
1500 IF INKEY$<>"" THEN 1500 ELSE I [5253]
  NPUT " Nom du fichier ";fic$:IF fic
  $="" THEN 700
1510 DEF FNf(w)=(PEEK(w)+256*PEEK(w [5289]
  +1)):FOR I=1 TO LEN(FIC$):POKE &BEF
  F+I,ASC(MID$(FIC$,I,1)):NEXT
1520 DATA 06,05,21,0,BF,11,28,23,CD [2120]
  ,77,BC,C9
1530 RESTORE 1520:FOR I=60 TO 71:RE [4438]
  AD A$:POKE I,VAL("&"+A$):NEXT:POKE
  61,LEN(FIC$):CALL 60
1540 A$(1)="BIN":A$(3)="BAS":CLS:PR [6880]
  INT:PRINT "NOM: ";:FOR I=&A756 TO &A7
  64:PRINT CHR$(PEEK(I)):NEXT:PRINT
  "USER: ";PEEK(&A755)
1550 T=3-PEEK(&A767):PRINT "TYPE: " [7503]
  ;A$(T):PRINT "EXECUTION: ";FNF(&A76F
  ):PRINT "LONGUEUR: ";FNF(&A76D):PRIN
  T "DEBUT: ";FNF(&A76A):CALL &BB1B:GO
  TO 700
1560 GOTO 1000 [339]
1570 PEN 0:CLS:OUI=0:RESTORE 1580:G [2547]
  OSUB 2310
1580 DATA "IMPRIMANTE",11 [1579]
1590 DATA "Mini mac. a ecrire" [1656]
1600 DATA "Vider le buffer" [1411]
1610 DATA "Italique" [135]
1620 DATA "NLQ" [184]
1630 DATA "Souligne" [1051]
1640 DATA "Proportionnel NLQ" [1488]
1650 DATA "Gras" [311]
1660 DATA "Double frappe" [1425]
1670 DATA "Condense" [1408]
1680 DATA "Elite" [672]
1690 DATA "Large" [865]
1700 x4=4 [476]
1710 PEN 1:LOCATE 1,x4:PRINT CHR$(1 [2194]
  81);CHR$(182)
1720 IF INKEY(0)=0 AND x4>4 THEN pr [1732]
  od=-1:GOTO 1770
1730 IF INKEY(2)=0 AND x4<14 THEN p [2110]
  rod=1:GOTO 1770
1740 IF INKEY(9)=0 THEN 1810 [633]
1750 IF INKEY(47)=0 THEN CLS:GOTO 5 [996]
  60
1760 GOTO 1720 [307]
1770 LOCATE 1,x4:PRINT " ":x4=x4+p [5996]

rod:PEN 1:LOCATE 1,x4:PRINT CHR$(18
1);CHR$(182):PEN 0
1780 FOR i=1 TO 50:NEXT [837]
1790 IF INKEY$<>"" THEN 1790 ELSE 1 [853]
  800
1800 GOTO 1720 [307]
1810 IF x4=4 THEN 1930 [1039]
1820 IF x4=5 THEN RESTORE 1970:GOTO [2419]
  2070
1830 IF x4=6 THEN RESTORE 1980:GOTO [2640]
  2070
1840 IF x4=7 THEN RESTORE 1990:GOTO [2291]
  2070
1850 IF x4=8 THEN RESTORE 2000:GOTO [2616]
  2070
1860 IF x4=9 THEN RESTORE 2010:GOTO [2158]
  2070
1870 IF x4=10 THEN RESTORE 2020:GOT [2992]
  0 2070
1880 IF x4=11 THEN RESTORE 2030:GOT [2237]
  0 2070
1890 IF x4=12 THEN RESTORE 2040:GOT [2358]
  0 2070
1900 IF x4=13 THEN RESTORE 2050:GOT [3211]
  0 2070
1910 IF x4=14 THEN RESTORE 2060:GOT [1977]
  0 2070
1920 GOTO 1720 [307]
1930 PEN 0:CLS:PRINT " MINI MACH [6800]
  INE A ECRIRE":PRINT " -----
  :":PRINT "TEXTE
  :":
1940 IF INKEY$<>"" THEN 1940 [579]
1950 INPUT A$:IF A$="" THEN 1570 EL [3469]
  SE PRINT #8,A$:GOTO 1950
1960 GOTO 1570 [385]
1970 DATA "BUFFER VIDE",2,27,64 [1351]
1980 DATA "ITALIQUE",2,27,52 [586]
1990 DATA "NLQ",3,27,120,1 [538]
2000 DATA "SOULIGNE",3,27,45,1 [1753]
2010 DATA "PROP. NLQ",7,27,120,1,1, [1904]
  27,112,1
2020 DATA "GRAS",2,27,69 [709]
2030 DATA "DOUBLE FRAPPE",2,27,71 [1726]
2040 DATA "CONDENSE",1,15 [1462]
2050 DATA "ELITE (MINI)",2,27,77 [1127]
2060 DATA "LARGE",3,27,87,1 [1296]
2070 IMP$="" [231]
2080 CLS [91]
2090 READ COM$:PLACE=(38-LEN(COM$)) [1233]
  /2
2100 PRINT TAB(PLACE);COM$:PRINT TA [3785]
  B(PLACE);STRING$(LEN(COM$),154)
2110 READ NUM:FOR I=1 TO NUM:READ A [3140]
  (I):IMP$=IMP$+CHR$(A(I)):NEXT
2120 PRINT "IMPRIMANTE PAS EN LIGNE [5945]
  ":PRINT #8,IMP$:LOCATE 1,3:PRINT "
  ":PRINT "Une
  touche ..."
2130 IF INKEY$="" THEN 2130 ELSE 15 [716]
  70
2140 CLS:PRINT:PRINT " Patientez S. [2833]
  V.P. ..."
2150 RUN "CATCASS" [366]
2160 CLS:PRINT " ARRET DU PROGR [2541]
  AMME"
2170 PRINT " ----- [1397]
  ----"
2180 PRINT:PRINT:GOSUB 2200:IF oui= [3858]
  1 THEN CLS:END

```


GESTION DE PERIPHERIQUE

```

2190 CLS:GOTO 560 [1033]
2200 PEN #2,0:CLS #2:intga=0:intdr= [3719]
0:PRINT #2," CONFIRMATION : OUI/NON"
2210 IF INKEY(8)=0 AND INTGA=0 THEN [6789]
INTGA=1:OUI=1:LOCATE #2,22,1:PRINT
#2,"NON";:LOCATE #2,18,1:PAPER #2,
1:PEN #2,0:PRINT #2,"OUI";:INTDR=0
2220 IF INKEY(1)=0 AND INTDR=0 THEN [8070]
INTDR=1:OUI=0:LOCATE #2,18,1:PRINT
#2,"OUI";:LOCATE #2,22,1:PAPER #2,
1:PEN #2,0:PRINT #2,"NON";:INTGA=0
2230 PAPER #2,3:PEN #2,0 [1814]
2240 IF INKEY(9)=0 THEN RETURN ELSE [1417]
GOTO 2210
2250 END [110]
2260 FOR i=1 TO 5:LOCATE 2,i+y:READ [4421]
a$:FOR t=1 TO LEN(a$):lettre$=MID$(
a$,t,1):l=VAL(lettre$)
2270 IF l=1 THEN b$=CHR$(214) ELSE [11189]
IF l=2 THEN b$=CHR$(143) ELSE IF l=
3 THEN b$=CHR$(215) ELSE IF l=4 THE
N b$=CHR$(213) ELSE IF l=5 THEN b$=
CHR$(212) ELSE IF l=6 THEN b$=CHR$(
138) ELSE IF l=7 THEN b$=CHR$(140)
ELSE IF l=0 THEN b$=CHR$(32)
2280 PRINT b$;:NEXT:PRINT:NEXT [941]
2290 RETURN [555]
2300 END [110]
2310 oui=0:CLS:CLS #2 [984]
2320 READ titre$ [821]
2330 post=(38-LEN(titre$))/2 [1938]
2340 PRINT TAB(post);titre$ [1684]
2350 PRINT TAB(post);STRING$(LEN(ti [2619]
tre$),154)
2360 PRINT [361]
2370 READ nentr:FOR i=1 TO nentr:READ [3527]
ordre$:PRINT " ";CHR$(233);" <--"
;ordre$:NEXT
2380 RETURN [555]

10 INK 1,0:INK 0,13:BORDER 13 [1384]
20 MODE 2:PAPER 0:PEN 1 [1564]
30 MEMORY &1FFF [710]
40 DEF FN CON(ADR)=PEEK(ADR+1)*256+ [1740]
PEEK(ADR)
50 DATA BAS,BIN,SCR,ASC,21,8D,00,11 [6254]
,40,00,3E,2C,CD,A1,BC,C9,21,00,20,E
D,5B,A0,00,3E,16,CD,A1,BC,C9,$
60 DIM TI$(3):ADR=&8D:FOR I=0 TO 3: [2495]
READ TI$(I):NEXT I
70 READ C$:I=&70: [880]
80 IF C$=" $" THEN 100 ELSE POKE I,V [2824]
AL("&"+C$):I=I+1:READ c$
90 GOTO 80 [306]
100 [117]

110 PRINT " C A T C A S S " [1188]
120 PRINT " ----- " [1468]
130 PRINT "EDITION :":PRINT " [3827]
(I):Imprimante ou (E):Ecran ? "
;
140 IMP$=UPPER$(INKEY$):IF IMP$<>"E [3908]
" AND IMP$<>"I" THEN 140 ELSE PRINT
IMP$
150 IF IMP$="I" THEN CAN=8 ELSE CAN [894]
=0
160 PRINT "Nb DE BLOCS EN ANALYSE : [4306]
";:INPUT NBBA:IF NBBA=0 THEN CLS:EN
D
170 PRINT:PRINT TAB(15);"- PLACER L [4811]
A K7 - Puis appuyer sur PLAY"
180 PRINT TAB(25);"APPUYER SUR UNE [3412]
TOUCHE"
190 C$=INKEY$:IF C$="" THEN 190 [1724]
200 [117]
210 FOR NBB=1 TO NBBA [1323]
220 CALL &70:GOSUB 320 [723]
230 FICH$="":TYPE$="" [373]
240 NEXT NBB [499]
250 PRINT:PRINT TAB(20);"AUTRE BLOC [3753]
(Qui ou Non) ??";
260 C$=LOWER$(INKEY$):IF C$<>"o" AN [2716]
D C$<>"n" THEN 260 ELSE PRINT C$
270 IF C$="o" THEN NBBA=1:GOTO 210 [1850]
280 END [110]
290 [117]
300 TRAITER LE HEADER [811]

310 [117]
320 FOR I=ADR TO ADR+15:IF PEEK(I)< [3400]
>0 THEN FICH$=FICH$+CHR$(PEEK(I)):N
EXT I
330 NB$=STR$(PEEK(ADR+16)) [840]
340 IF PEEK(ADR+23)<>0 THEN ADD=FN [2838]
CON(ADR+21)
350 IF PEEK(ADR+17)<>0 THEN NB$=NB$ [1763]
+" LAST"
360 T=PEEK(ADR+18)\2:IF T>=0 AND T< [4397]
4 THEN TYPE$=TI$(T) ELSE TYPE$="...
"
370 IF (PEEK(ADR+18) MOD 2)<>0 THEN [4254]
TYPE$=TYPE$+" PROTECTED"
380 LENGTR=FN CON(ADR+19):LOCD=FN [6254]
CON(ADR+21):LENGTFF=FN CON(ADR+24):
EXEC=FN CON(ADR+26)
390 [117]
400 IMPRIMER LE HEADER [907]
410 [117]
420 PAPER 0:PEN 1:PRINT #CAN:PRINT [4039]
#CAN:PRINT #CAN
430 PRINT #CAN,"----->FICHIER: [2488]
";FICH$
440 PRINT #can [1016]
450 PRINT #CAN,"ADRESSE DEBUT [4849]
":ADD;TAB(32);"&";HEX$(ADD,4)
460 PRINT #CAN,"LONGUEUR TOTALE [4166]
":LENGTFF;TAB(32);"&";HEX$(LEN
GHTF,4)
470 PRINT #CAN,"ADRESSE D'EXECUT. [4975]
":EXEC;TAB(32);"&";HEX$(EXEC,4
)
480 PRINT #can [1016]
490 PRINT #CAN,"----->TYPE: ";T [2910]
YPE$
500 PRINT #can [1016]
510 PRINT #CAN,"NUMERO DU BLOC [2791]
":NB$
520 PRINT #CAN,"ADRESSE DE DEBUT [4675]
":LOCD;TAB(32);"&";HEX$(LOCD,4
)
530 PRINT #CAN,"LONGUEUR [4946]
":LENGTR;TAB(32);"&";HEX$(LEN
GHTR,4)
540 PRINT #can [1016]
550 RETURN [555]

```

NUCLEAR ALERT (6128)

Face aux conséquences incalculables de leur incompétence notoire, les techniciens de la centrale de Tchernobyl, eurent été bien inspirés de se faire préalablement la main avec un tel logiciel. En effet, hormis quelques petites entorses faites à la réalité, ce logiciel de simulation reproduit de manière assez fidèle, le fonctionnement d'un centre de production nucléaire; c'est pourquoi il présente un intérêt à la fois ludique et pédagogique. L'utilisateur a le choix entre trois options:

- la première lui laisse une entière liberté, quant à ce qu'il désire réaliser en salle de contrôle,

- la seconde le soumet à des ordres provenant d'un centre directeur: « Le Dispatching National »,

- la troisième le met en face d'accidents (cinq types dont un aléatoire) qu'il s'efforcera de maîtriser le mieux possible. Dans tous les cas, sont mis à sa disposition:

- une console qui regroupe toutes les commandes de la salle de contrôle,

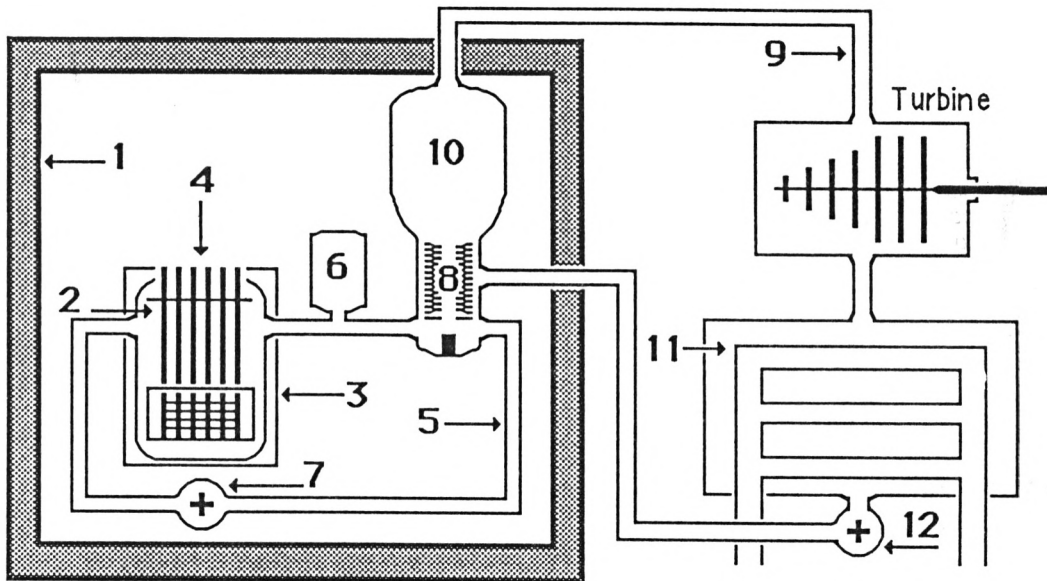
- un Poste Sécurité Radioprotection permettant de vérifier par le détail, l'état de la centrale (et éventuellement d'intervenir),

- un schéma de la centrale où clignotent les organes les plus touchés.

Des systèmes de sécurité renseigneront l'utilisateur sur les risques et dégâts potentiels résultant de certaines manœuvres. Celui-ci restera malgré tout responsable des décisions à prendre. Une session se terminera toujours par un bilan destiné à évaluer l'ampleur des dégâts (matériels et humains) et noter le joueur en conséquence.

Sauvegarde

Sauvez le premier listing sous un nom de votre choix (par exemple « NUCLEAR »), puis le



listing de codes hexadécimaux par le programme Amsaisie (reportez-vous à son mode d'emploi). Spécifiez **8000** comme adresse de début et sauvez le fichier binaire par l'option « S » sous le nom « **CODE-REA** ». Si vous ne souhaitez pas saisir en une seule fois la totalité des codes, morcelez votre travail en créant plusieurs fichiers (CODE1, CODE1, etc.). Ceux-ci devront ultérieurement être chargés à la suite après un **MEMORY & 7FFF** et sauvegardés ainsi dans un fichier unique:

SAVE"CODE-REA",b,&8000,&410

Sauvez finalement le programme principal sous le nom « **NUCLEAR1** ».

Fonctionnement d'une centrale nucléaire

Une tranche de centrale nucléaire se compose d'une enceinte de confinement (1), abritant l'ensemble du circuit primaire et protégeant l'extérieur (à la façon d'une cocotte-minute en cas de surpression). La cuve du réacteur (2), abritée dans une piscine (3), contient

l'uranium (le combustible). Une réaction nucléaire s'y produit, contrôlée par deux paramètres: - les barres de contrôle (4), glissant dans des canaux, la freinent lorsqu'elles sont abaissées dans le réacteur.

- Le taux d'acide borique qui la freine lorsqu'il est élevé. Ladite réaction produit de l'énergie calorifique servant à chauffer l'eau sous pression du circuit primaire (5). Ce circuit est mis sous pression grâce au pressuriseur (6), afin d'éviter que l'eau ne se transforme en vapeur, même à 300°. La circulation est assurée par la pompe 1 (7). L'eau chaude du circuit primaire va alors passer dans l'échangeur de chaleur (8), où, elle va chauffer l'eau d'un deuxième circuit: le circuit secondaire (9).

Cette eau se transforme en vapeur dans le générateur de vapeur (10). Cette vapeur, entraîne à son tour une turbine, puis un alternateur produisant l'énergie électrique; c'est la production (chiffrée en MW, jusqu'à 1400). La vapeur passe ensuite dans un condenseur (11), où elle se condense à nouveau en eau (car refroidie par de l'eau provenant du fleuve) et ainsi de suite (bouclage). La

pompe 2 (12) sert bien entendu à la circulation de l'eau du circuit secondaire.

Fonctionnement du programme

1 - Salle de contrôle

Met à votre disposition, toutes les commandes et données physiques (températures, pressions, débits, radioactivités, etc.) qui vous seront utiles. Figurent aussi, les cadres réservés aux ordres du dispatching et aux avertissements de sécurité. A ce propos, voici la syntaxe particulière d'un message « sécurité » :

.... **** / ----

ABC + A est une abréviation:

- **D.P.** (Dégradation Possible),
- **R.I.D.** (Risque Important de Dégradation),
- **D.T.I.** (Dégradation Très Importante),
- B est l'organe concerné :
- **CIR1** (circuit primaire),
- **CIR2** (circuit secondaire),
- **PMP1** (pompe 1),
- etc.

C est la cause; exemple:

- **R.I.D. CIR1 / Vapeur**; risque important de dégradation du circuit primaire, dû à la formation de vapeur (N.B.: pression trop faible).

NUCLEAR ALERT

Les commandes disponibles sont actionnées par des touches précises. Le réglage d'un paramètre s'effectue par les touches fléchées haut et bas (montée, descente). Tous ces ordres sont soumis évidemment aux états des organes qu'ils concernent.

- **1** : fonctionnement pompe 1,
- **2** : fonctionnement pompe 2,
- **B** : action sur les barres de contrôle,
- **T** : action sur le taux d'acide borique,
- **P** : fonctionnement pressuriseur,
- **R** : fonctionnement pompe condenseur.

Nota : « **D.E.S.** » désigne la différence de température entre l'entrée et la sortie du condenseur. Ceci permet d'évaluer son efficacité.

- **U** : autorise, en cas d'urgence, l'enfoncement rapide et forcé des barres dans le réacteur. Cette procédure comporte des risques de dégradation.

- **S** (maintenu enfoncé) : demande de fin de session.

- **COPY** : affichage du schéma de la centrale.

- **ESPACE** : passage en Poste Sécurité Radioprotection

2 - Poste Sécurité Radioprotection

Donne les états de tous les organes de la tranche. 100 correspond à un état intact et 0, à une destruction complète ou à un état entravant gravement le fonctionnement.

Le cadre « **ACTIVITE** » signale, entre autres, divers niveaux de contamination (piscine, air à l'intérieur de l'enclaustrée, rejets atmosphériques et aqueux) en becquerels (activité réelle), en rems ou milirems par heure (correspondant à l'influence exercée en une heure, sur un être humain).

- Le cadre « **COMPUTER** » donne l'état courant de la centrale et des alentours : E.G.C. (Etat Général Centrale), niveau d'alerte, ouvriers actifs ou non, population évacuée/contaminée, etc.). Là encore, quelques commandes sont disponibles :

- **COPY** : idem (schéma centrale),

- **ESPACE** : retour salle de contrôle,

- **P** : demande d'évacuation de la population (celle-ci n'est

effective que quelque temps plus tard...),

- **B** : bilan de l'activité ouvrière. Cette commande affiche les différents organes où sont potentiellement réalisables des interventions humaines. Pour chacun d'eux peut être affiché :

. **Imp.** : intervention impossible

. **Poss xx** : intervention possible avec xx ouvriers

. **Occ xx** : intervention en cours avec xx ouvriers.

Le bilan reste affiché en maintenant « **B** » appuyé.

- **O** : intervention ouvriers. Sélectionnez l'organe concerné en appuyant sur la lettre correspondante. Si l'intervention est déjà en cours, vous aurez la possibilité de l'annuler (et de récupérer l'effectif).

Une intervention ouvriers permet de remettre en état un organe défectueux. Elle n'est bien sûr possible que si les conditions (pression, radioactivité, température) le permettent. Si celles-ci deviennent défavorables en cours d'intervention, les ouvriers affectés à la tâche seront signalés blessés et ne pourront rejoindre que petit à petit les effectifs disponibles.

3 - Diverses notes

La température du circuit primaire (donc en bout de chaîne, la production électrique), est dans une certaine mesure liée au débit de ce même circuit. En effet, plus l'eau stagne, plus sa température s'élève au contact de l'uranium en fission. Le réglage de la pompe 1 et de la pression, détermine avec précision la production. En fait, le dispatching admet une marge de plus ou moins 10 MW (à maintenir pendant le temps que dure le bip-bip).

Mise en divergence, signifie faire démarrer la réaction en chaîne (lever des barres, baisse du taux d'acide, fonctionnement des pompes, pressurisation, etc.) et la production de vapeur dans le générateur. Toute action sur un organe principal du circuit secondaire (pressuriseur, barres, bore), n'entraîne pas, on s'en doute, une modification brutale des paramètres. Une certaine inertie (montées ou descentes progressives), rend la simulation réaliste... et le jeu plus ardu. Donc, procédez avec méthode et sans précipitation.

Lionel Paquin

```

10 ' ***** [1164]
20 ' * * [175]
30 ' * NUCLEAR ALERT * [1140]
40 ' * -----Presentation----- * [1713]
50 ' * * [175]
60 ' ***** [1164]
70 ' [117]
80 DEFINT a-x:INK 0,0:INK 1,0:INK 2 [3906]
,11:INK 3,11:BORDER 0:MODE 1:PEN 1
90 ENV 1,15,-1,4:ENV 2,15,-1,12:ENT [2689]
-1,4,1,1,4,-1,1
100 PEN 2:LOCATE 11,10:PRINT CHR$(1 [4647]
64);" L. PAQUIN - 1987";:PEN 1
110 l=90:x$="Nuclear Alert":il=2:i2 [3970]
=3:GOSUB 990:INK 1,24
120 FOR x=1 TO 17:INK 2,(RND*26):IN [7959]
K 3,(RND*26):LOCATE 40,25:CALL &BD1
9:PRINT" " :SOUND 1,1000/x,4,15:NEX
T:INK 3,11:INK 2,11:GOSUB 740
130 RESTORE:GOSUB 920 [1646]
140 GOSUB 390:SYMBOL AFTER 242:SYMB [8617]
OL 254,192,64,193,67,193,24,27:SYMB
OL 255,1,1,229,1,224,48,192,0:SYMB
L 253,0,24,36,36,24,0,0,0
150 MODE 1:INK 1,0:INK 2,2:INK 3,26 [7151]
:i1=2:i2=3:l=280:x$="Le programme":
GOSUB 960:x$="se charge":l=200
160 z=HIMEM-1031:MEMORY HIMEM-1032: [5816]
GOSUB 960:INK 1,18:LOAD "!code-rea.
bin",z:RUN "!nuclear1"
170 [117]
180 'DATAs musique de presentation [2110]
190 [117]

```

```

200 DATA 213,1,253,1,338,1,213,2,25 [1289]
3,2
210 DATA 338,1,213,1,253,1,338,1,21 [1915]
3,2,253,2
220 DATA 338,1,225,1,268,1,338,1,22 [1776]
5,2,268,2
230 DATA 338,1,225,1,268,1,338,1,22 [1776]
5,2,268,2
240 DATA 268,1,253,1,301,1,379,1,25 [2052]
3,2,301,2
250 DATA 379,1,253,1,301,1,379,1,25 [1402]
3,2,301,2,0,3
260 DATA 268,2,268,2,268,2,253,1,22 [3060]
5,2,225,2,213,1,190,1,213,1,225,2
270 [117]
280 'Les memes lignes que 200 a 250 [2504]
290 [117]
300 DATA 213,1,253,1,338,1,213,2,25 [1289]
3,2
310 DATA 338,1,213,1,253,1,338,1,21 [1915]
3,2,253,2
320 DATA 338,1,225,1,268,1,338,1,22 [1776]
5,2,268,2
330 DATA 338,1,225,1,268,1,338,1,22 [1776]
5,2,268,2
340 DATA 268,1,253,1,301,1,379,1,25 [2052]
3,2,301,2
350 DATA 379,1,253,1,301,1,379,1,25 [1402]
3,2,301,2,0,3
360 [117]
370 DATA 268,2,268,2,268,2,253,1,22 [3267]
5,2,225,2,213,1,190,1,213,1,225,2,2
53,4

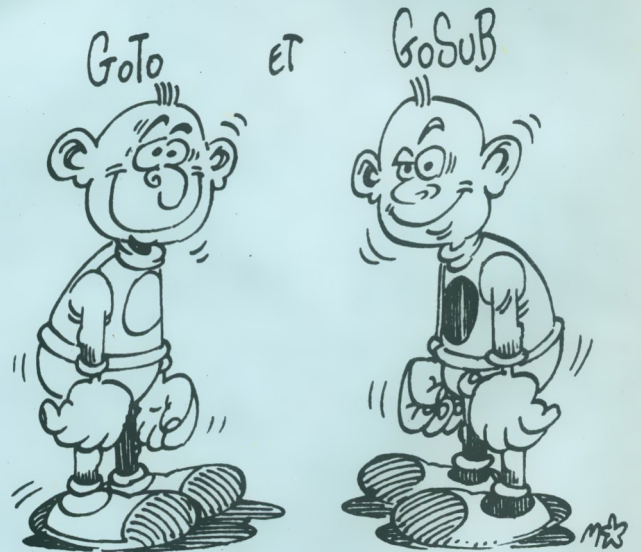
```

NUCLEAR ALERT

```

380 DATA 255,255
390
400 Mode d'emploi
410
420 PEN 2:LOCATE 9,24:PRINT "Presse
z une touche s.v.p.";:CALL &B06
430 PEN 1:INK 1,18
440 MODE 2
450 PRINT CHR$(22)+CHR$(1):E$=CHR$(
22)+CHR$(0)+SPACE$(15)+CHR$(22)+CHR
$(1)
460 FOR c=2 TO 32
470 LOCATE C,9:CALL &BD19:PRINT CHR
$(22)CHR$(0) " I F R A I N"CHR$(22)
CHR$(1):L=C/4+1:LOCATE 34,L:CALL &B
D19:PRINT " N O M T O S":LOCATE 34,
L-1:PRINT E$:NEXT c
480 FOR X=1 TO 7:LOCATE 80,25:CALL [2597]
&BD19:PRINT " ":NEXT:LOCATE 10,10
490 FOR X=-1 TO 1:MOVE 244+X,392,1: [7374]
DRAWR 136,0:DRAWR 0,-32:DRAWR -136,
0:DRAWR 0,32:NEXT X:PRINT CHR$(22)+
CHR$(0)
500 RESTORE 540:FOR x=5 TO 23:READ [1163]
a$
510 IF LEN(A$) MOD 2<>0 THEN A$=A$+ [1575]
" "
520 M=LEN(A$)/2:C=LEN(A$)+1:FOR K=1 [6889]
TO M:LOCATE K,X:PRINT MID$(A$,K,1)
;:LOCATE C-K,X:PRINT MID$(A$,C-K,1)
;:NEXT K,X:GOSUB 730
530 GOTO 730 [427]
540 DATA " Skyworth : la centrale [7982]
nucleaire la plus moderne au monde
...et aussi la plus"
550 DATA "sujette a toutes sortes d [6456]
'incidents et accidents..."
560 DATA " " [209]
570 DATA " Voici donc votre tache [7719]
: seul et abandonne dans votre sal
le de controle, vous"
580 DATA "avez a veiller au bon fon [7888]
ctionnement de la tranche 1. A cet
effet, vous disposez"
590 DATA "de toutes les commandes n [8280]
ecessaires : barres de controles, i
njection d'acide"
600 DATA "borique, pompes des circu [5703]
its primaire et secondaire, pressur
iseur etc... etc..."
610 DATA " Naturellement, vous av [7708]
ez a respecter les instructions fou
rnies par le centre"
620 DATA "de dispatching national, [6599]
qui vous communiquera divers ordres
"
630 DATA " " [209]
640 DATA " Enfin, vous aurez tres [8760]
certainement a faire face a de nom
breux problemes, que"
650 DATA "vous devrez resoudre en e [6145]
vitant, si possible, de rendre le r
eacteur incontro-"
660 DATA "lable, de faire exploser [7233]
le generateur de vapeur, de polluer
le fleuve ou "
670 DATA "d'avoir a ordonner l'evac [9036]
uation de la population dans un ray
on de 50 km...!"
680 DATA " " [209]
[374]
[117]
[1471]
[117]
[5359]
[844]
[513]
[5145]
[747]
[8041]
[2597]
[7374]
[1163]
[1575]
[6889]
[427]
[7982]
[6456]
[209]
[7719]
[7888]
[8280]
[5703]
[7708]
[6599]
[209]
[8760]
[6145]
[7233]
[9036]
[209]
690 DATA " Les differents tableau [8200]
x de la salle de controle vous comm
uniqueront tous les"
700 DATA "parametres physiques dont [7687]
vous aurez besoin. 'Quelques' syst
emes de securite"
710 DATA "vous avertiront en cas de [5334]
danger... Mais seule votre compete
nce pourra sauver le"
720 DATA "Monde d'une eventuelle ca [4349]
tastrophe nucleaire..."
730 SOUND 1,100:LOCATE 32,25:PRINT [4285]
"- Pressez ENTER -";:WHILE INKEY(18
)=-1:WEND:RETURN
740 [117]
750 Dessin centrale nucleaire [1641]
760 [117]

```



NUCLEAR ALERT

```
LSE IF A=0 THEN SOUND 1,0,B,0:SOUND
2,0,B,0:GOTO 950 ELSE SOUND 1,A,B*
17,15,1,1:SOUND 2,A*1.01,B*17,15,1,
1:SOUND 3,0,2,0:GOTO 950
```

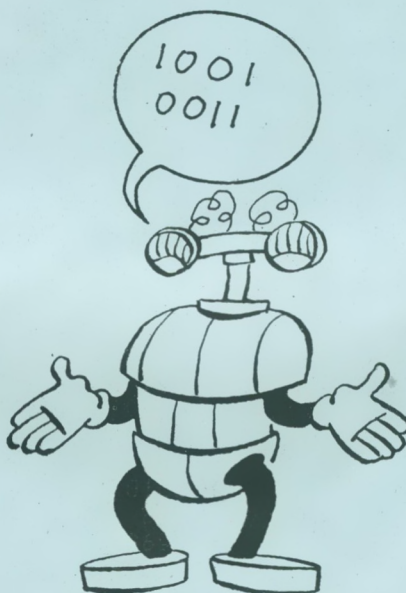
```
960 [117]
970 Affichage grandes lettres [902]
980 [117]
990 c=LEN(x$)*32:c=(640-c)/2-42:lx= [3194]
1
1000 FOR k=1 TO LEN(x$) [1465]
1010 LOCATE 1,1:PRINT MID$(x$,k,1) [1001]
1020 FOR li=399 TO 399-15 STEP -2 [1493]
1030 FOR co=1 TO 15 STEP 2 [942]
1040 IF TEST(co,li)<>0 THEN MOVE c+ [3627]
2*(co+k*16),1:DRAWR 4,0,i1:MOVER -2
,-2,i2:DRAWR -4,0
1050 NEXT co:l=1-4:NEXT li:l=lx:NEX [2899]
T k:LOCATE 1,1:PRINT " ":RETURN
1060 [117]
```

```
1070 DRAGE [519]
1080 [117]
1090 SOUND 2,4000,120,15,2,,31:BORD [9855]
ER 26:INK 0,26:CALL &BD19:FOR I=1 T
O 10:NEXT I:BORDER 0:INK 0,0:WHILE
SQ(2)>=128:WEND:FOR IO=1 TO 100:NEX
T:INK 1,24
1100 SOUND 2,4000,30,15,,,25:BORDER [11512]
26:INK 0,26:FOR I=1 TO 6:CALL &BD1
9:NEXT I::INK 0,0:BORDER 0:WHILE SQ
(2)>=128:WEND:SOUND 2,4000,120,15,2
,,31:GOSUB 1140:WHILE SQ(2)>=128:WE
ND:RETURN
1110 [117]
1120 SIGLE DE LA CENTRALE [11334]
1130 [117]
1140 PLOT 560,170,2:DRAWR 15,0:DRAW [7600]
R 6,20:DRAWR 6,-40:DRAWR 6,30:DRAWR
2,-8:DRAWR 4,14:DRAWR 6,-30:DRAWR
4,15:DRAWR 15,0:RETURN
```

```
8000:0B B6 04 B2 0C B7 04 01:BF
8008:0F B1 0F A7 12 5C 07 4B:BE
8010:13 11 07 01 13 5D 07 01:34
8018:15 57 07 3F 16 18 07 01:80
8020:16 58 07 01 1A 55 04 33:BC
8028:1A 6F 04 0F 1B 5E 07 01:C5
8030:1C 57 0A 2E 1C 6B 0A 0D:F9
8038:1D 29 0A 02 1D 6C 0A 03:A0
8040:1E 41 01 16 1E 6C 0A 02:CC
8048:1F 27 0A 02 1F 6C 0A 01:B0
8050:21 30 03 04 21 3F 03 04:8F
8058:21 71 02 2D 23 18 07 01:DC
8060:23 30 03 04 23 3F 03 04:A3
8068:23 71 02 2D 24 10 09 02:EA
8070:24 1A 09 02 25 0E 09 01:76
8078:25 1B 09 01 25 30 03 04:9E
8080:25 3F 03 04 25 71 02 2D:30
8088:26 16 02 04 27 0E 09 01:89
8090:27 1B 09 01 27 30 03 04:BA
8098:27 3F 03 04 27 71 02 2D:4C
80A0:28 10 09 02 28 1A 09 02:B0
80AB:29 18 09 01 29 30 03 04:D3
80B0:29 3F 03 04 29 71 02 2D:6B
80B8:2B 30 03 04 2B 3F 03 04:0B
80C0:2B 71 02 2D 2D 27 0A 02:6B
80C8:2D 6C 0A 01 2E 41 01 16:72
80D0:2E 6C 0A 02 2F 29 0A 02:5A
80D8:2F 6C 0A 03 30 55 0A 2C:BB
80E0:30 57 07 01 30 6B 0A 0D:A1
80E8:31 58 07 01 32 55 04 33:B7
80F0:32 6F 04 0F 35 77 0D 14:F1
80F8:36 63 0D 01 36 78 0D 01:DB
8100:37 61 0D 03 3A 61 0D 03:D4
8108:3B 63 0D 01 3B 78 0D 01:F6
8110:3C 77 0D 14 3D A7 0C 23:7B
8118:3E 84 0C 04 3E A9 0C 01:5F
8120:3F 80 0C 03 40 58 0C 01:14
8128:40 5E 0C 01 40 7D 0C 02:1F
8130:41 57 0C 05 41 7B 0C 1D:3F
8138:42 AD 0C 01 43 C4 08 16:DA
8140:44 C5 08 01 45 58 0C 08:84
8148:46 58 0C 08 48 BB 08 0D:93
8150:49 AD 0C 01 49 BC 08 01:E2
8158:4A 57 0C 05 4A 6A 0C 0C:57
8160:4A 7B 0C 09 4B 58 0C 01:6B
8168:4B 5E 0C 01 4B 72 08 01:65
8170:4B 7D 0C 02 4C 80 0C 03:A2
8178:4D 84 0C 04 4D A9 0C 01:DD
8180:4E A7 0C 23 4F 18 07 01:94
8188:4F 58 07 01 50 57 07 3F:A5
8190:52 12 07 01 52 5D 07 01:34
8198:53 5C 07 4A 56 68 0F 5E:44
81A0:56 B1 0F 3D 59 B7 04 01:89
```

```
81AB:5A 68 04 64 5A B6 04 42:A9
81B0:5D 6B 08 01 5E 6A 08 5D:2F
81B8:5F 0D 08 01 60 71 08 01:88
81C0:61 70 08 5D 62 13 08 01:F5
81C8:6B 51 08 36 70 0A 06 03:C6
81D0:70 4A 06 35 70 A2 08 2A:8A
81D8:73 0A 06 03 73 22 06 0D:87
81E0:73 33 06 0B 73 44 06 0B:E0
81E8:73 92 05 07 76 95 05 0E:98
81F0:79 98 05 15 7A 0C 0E 02:32
81F8:7A 14 0E 02 7A 52 08 01:EC
```

```
8268:82 78 08 01 82 A0 05 25:39
8270:82 A3 08 01 85 A0 05 25:6F
8278:87 8F 05 02 88 8F 05 02:35
8280:89 22 06 1B 89 33 06 0B:9B
8288:89 44 06 0B 89 8F 05 02:07
8290:8A 8F 05 02 8B 8F 05 02:53
8298:8C 4A 06 43 8C 8A 08 12:69
82A0:8C 8F 05 02 8C 8A 08 10:8A
82AB:8D 8B 08 01 8D 8F 05 02:6E
82B0:8D 92 08 01 8E 8F 05 02:7E
82B8:8F 8F 05 02 90 8F 05 02:85
82C0:91 51 08 36 91 8F 05 02:89
82C8:92 8F 05 02 93 8F 05 02:9B
82D0:94 8F 05 02 95 8F 05 02:A7
82D8:96 8F 05 02 97 8F 05 02:B3
82E0:FF 59 04 04 4D 55 0A 0F:7D
82E8:45 79 0C 08 19 23 10 07:8F
82F0:0F 51 11 07 27 79 12 08:A4
82F8:16 22 17 07 0B 4E 17 07:47
8300:24 6E 1B 08 02 7A 1B 0B:D7
8308:05 87 1B 08 06 90 1B 08:F3
8310:02 31 22 04 16 88 22 06:B2
8318:14 2B 24 0A 0A 88 28 06:C8
8320:14 2D 2B 01 0E 2B 31 01:7B
8328:0A 88 33 06 14 2B 34 01:EA
8330:0A 2B 37 01 0A 88 39 06:F1
8338:14 2B 3A 01 0A 2D 41 01:AE
8340:0E 8B 44 06 14 8B 4A 06:92
8348:1A 43 51 0C 01 49 51 0C:2C
8350:01 79 51 08 0D 90 51 08:9C
8358:0D 1B 58 07 04 3F 58 07:04
8360:0D 4E 58 07 02 1A 5D 07:1D
8368:06 37 5D 07 06 3F 5D 07:35
8370:05 51 5D 07 05 44 5E 0C:60
8378:01 48 5E 0C 01 5C 6B 08:7E
8380:11 1F 6F 04 04 31 6F 04:4E
8388:04 5F 71 08 13 3A 78 0D:89
8390:03 79 78 08 08 8B 78 08:22
8398:08 79 A2 08 08 8B A2 08:83
83A0:08 41 R1 0F 31 55 B1 0F:72
83AB:0B 41 B7 04 34 58 B7 04:79
83B0:0E 79 BC 08 2F 7F C5 08:F9
83B8:3A FF 7D 06 0E 26 0D 09:41
83C0:7C 0E 06 7E 0E 06 29 10:9E
83C8:09 25 14 02 27 14 02 26:F2
83D0:1B 09 20 25 0A 2C 25 0A:21
83D8:1E 27 0A 2E 27 0A 44 50:9D
83E0:0C 47 50 0C 1B 57 0A 31:BF
83E8:5E 0A 4B 6A 0C 3F AA 0C:89
83F0:4C AA 0C 40 AB 0C 4B AB:62
83F8:0C 41 AC 0C 4A AC 0C 43:C5
8400:AD 0C 4B AD 0C FF 00 00:3D
8408:00 00 00 00 00 00 00 00:8C
```



```
8200:7A 78 08 01 7A A3 08 01:A3
8208:7A BC 08 01 7B 09 0E 02:5D
8210:7B 15 0E 01 7B 1B 08 01:D0
8218:7B 77 08 25 7B BB 08 18:0F
8220:7C 07 0E 01 7C 18 0E 03:D9
8228:7C 1A 08 01 7C 9C 05 1E:84
8230:7D 10 06 04 7E 07 0E 01:DD
8238:7F 08 0E 01 7F 18 0E 03:F8
8240:7F 1A 08 01 7F A0 05 25:AD
8248:80 0C 0E 04 80 14 0E 04:0E
8250:80 1B 08 01 80 C5 08 01:C4
8258:81 10 0E 04 81 77 08 25:A2
8260:81 C4 08 21 82 52 08 01:2D
```

NUCLEAR ALERT

```

1 ***** [1051] 42 IF TPRES2<TPRES THEN TPRES2=TPRE [4193]
2 * [175] S2+1 ELSE TPRES2=TPRES2-1
3 * NUCLEAR ALERT * [1140] 43 RETURN [555]
4 * - Programme principal - * [2696] 44 ' [117]
5 * [175] 45 ' Boucle annexe SRP [2056]
6 ***** [1051] 46 ' [117]
7 [117] 47 ecran=2:GOSUB 513:GOSUB 333 [1432]
8 GOSUB 669 [908] 48 GOSUB 491:GOSUB 475:GOSUB 459:GO [2624]
9 MOVE 0,399,1:DRAWR 639,0:DRAWR 0, [3206] SUB 391
-399:DRAWR -639,0:DRAWR 0,399
10 WINDOW #0,2,39,2,24 [845] 49 GOSUB 36:IF zcentrale<22 THEN 27 [1893]
11 PEN 1:PRINT TAB(9);"Bienvenue a [5909] 8
Skyworth !":PRINT:INK 3,11:PEN 3
12 PRINT " Avant d'entrer en Salle [6589] 50 IF niv=2 AND f1 MOD 10=0 THEN pn [2246]
de Controle, veuillez decliner vot
re identite ":PRINT TAB(5);"-> ";
13 PEN 1:INPUT " ",nom$:PEN 2:PEN 2 [2243] 51 IF niv=3 THEN GOSUB 186 [545]
14 y=0:x$:MID$(nom$,1,1)+"-"+DEC$(L [5988] 52 GOSUB 527:IF f1 MOD 2=0 THEN GOS [2523]
EN(nom$,"##"):FOR x=1 TO LEN(x$):C
ALL &BD19:IF MID$(x$,x,i)=" " THEN
MID$(x$,x)="0"
15 NEXT x:FOR x=1 TO LEN(nom$):y=y+ [12676] 53 GOSUB 305 [1015]
ASC(MID$(nom$,x,1)):NEXT x:x$=x$+"
"+DEC$(y,"####")+". "+CHR$(65+y MOD
25):PRINT SPACE$(7);x$:PEN 3:PRINT:
SOUND 1,100,-1,15,2:SOUND 2,102,-1,
15,2:SOUND 4,98,-1,15,2
16 PRINT " Vous pouvez a present c [9291] 54 IF f1 MOD 8=0 THEN GOSUB 333 [1222]
hoisir entre plusieurs phases de co
nduite ":PRINT:PEN 2
17 PRINT " -1- Mise en divergence [8280] 55 x$=UPPER$(INKEY$):IF x$="" THEN [3037]
et montee en puissance libr
es"
18 PRINT [361] 56 IF x$="" THEN ecran=1:GOTO 26 [1151]
19 PRINT " -2- Fonctionnement avec [6686] 57 IF x$="0" THEN 62 [1331]
instructions Dispatching"
20 PRINT [361] 58 IF x$=CHR$(224) THEN GOSUB 630:e [3972]
21 PRINT " -3- Incidents potentiel [3530] cran=2:GOSUB 513:GOTO 48
22 PEN 1:FOR X=0 TO 2:LOCATE 3,11+3 [5393] 59 IF x$="B" THEN 75 [479]
*X:PRINT USING "#";X+1:NEXT
23 PEN 3:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT:PR [3074] 60 IF x$="P" THEN 84 [1293]
INT TAB(4);"VOTRE CHOIX : ";PEN 1
24 x$="":WHILE x$<"1" OR x$>"3":x$= [4306] 61 GOTO 48 [402]
INKEY$:WEND:PRINT x$:SOUND 1,140,3
0,15,,2
25 niv=VAL(x$):SOUND 1,200,200,15,, [3572] 62 ' Requete interv. ouvriers [644]
3:WHILE SQ(4)>=128:WEND:WINDOW SWAP
0,1
26 [117] 63 WINDOW SWAP 0,1:CLS:PEN 3:PRINT [6307]
27 ' Boucle Principale [1210] " INTERVENTION OUVRIERS":PRINT
28 [117] 64 PEN 2:PRINT "pmp";:PEN 1:PRINT " [10579]
29 GOSUB 577 [892] 1";:PEN 2:PRINT " pmp";:PEN 1:PRINT
"2 C";:PEN 2:PRINT "ond";:PEN 1:PR
INT "G";:PEN 2:PRINT "ene ";:PEN 1:
PRINT "B";:PEN 2:PRINT "ore C";:PEN
1:PRINT "i";:PEN 2:PRINT "r";:PEN
2:PRINT USING "&";"1 Ci";:PEN 1:
65 PRINT "r";:PEN 2:PRINT "2 ";:PEN [5311]
1:PRINT "P";:PEN 2:PRINT "ress"
66 x$="":x=0:WHILE x=0:x$=UPPER$(IN [1802]
KEY$)
67 IF x$="" THEN x$="" [965]
68 x=INSTR("12CGBRPI",x$):WEND:x=x- [2712]
1
69 PRINT:PEN 1:PRINT " ";ouv$(x) [2462]
;":PEN 2:f1=0
70 IF ouv(x)>0 AND ouv(x)<128 AND o [4845]
uv(x)>disp THEN GOSUB 679:PRINT "Ma
nque d'ouvr.":GOTO 74
71 IF ouv(x)>128 OR (x=7 AND cir1<2 [5494]
0) THEN GOSUB 676:PRINT "Op. IMPOSS
IBLE":GOTO 74
72 IF ouv(x)<0 THEN GOSUB 676:PRINT [12956]
"Deja en cours":PRINT " ANNULATI
ON (O/N) ? ";:WHILE x$<>"0" AND
x$<>"N":x$=UPPER$(INKEY$):WEND:PRI
NT x$;:IF x$="N" THEN 74 ELSE GOSUB
677:ouv(x)=-ouv(x):disp=disp+ouv(x)
):occ=occ-ouv(x):GOTO 74
73 GOSUB 677:PRINT "Oper. ORDONNEE" [6303]
:ouv(x)=-ABS(ouv(x)):disp=disp+ouv(
x):occ=occ-ouv(x)
74 PEN 1:WINDOW SWAP 1,0:GOTO 48 [1616]
75 ' Bilan Ouvriers [1372]
76 WINDOW SWAP 0,1:CLS:PEN 3:PRINT [3287]
"BILAN OUVRIERS":PEN 1:PRINT
77 FOR x=0 TO 7:PEN 2:PRINT ouv$(x) [2645]
;" ";:PEN 1
78 IF x=6 THEN PRINT CHR$(8); [1660]
79 IF ouv(x)>128 OR (x=7 AND cir1<2 [3571]

```

NUCLEAR ALERT

```

0) THEN PRINT "Imp.":GOTO 82
80 IF ouv(x)<0 THEN PEN 3:PRINT "Oc [3387]
c ";USING "##";-ouv(x);PEN 1
81 IF ouv(x)>0 AND ouv(x)<128 THEN [5480]
PRINT "Poss ";USING "##";ouv(x);
82 NEXT x:FOR x=1 TO 4000:NEXT x:fl [4226]
=0:PEN 1:WINDOW SWAP 0,1
83 WHILE INKEY(54)<>-1:WEND:WHILE I [3379]
NKEY$<>"":WEND:GOTO 48
84 ' Evacuation population [2034]
85 IF evpop=10 THEN GOSUB 676:GOTO [1352]
48
86 WINDOW SWAP 0,1:PEN 3:CLS:PRINT [14228]
"EVACUATION POPULATION":PEN
1:PRINT:PRINT "Confirmation?":SOUN
D 1,100,-1,15,2:WHILE INKEY$<>"":WE
ND:x$="":WHILE x$<>"O" AND x$<>"N":
x$=UPPER$(INKEY$):WEND:IF x$="O" TH
EN evpop=1
87 CLS:fl=4:WINDOW SWAP 0,1:GOTO 48 [1903]
88 [117]
89 ' EXTINCTION LUMIERE [812]
90 [117]
91 RESTORE 97:x=0 [756]
92 FOR k=1 TO 8 [1110]
93 INK 1,x:IF x=0 THEN x=26 ELSE x= [2415]
0
94 READ y:GOSUB 96:SOUND 129,100,2, [1277]
15
95 NEXT k:RETURN [1242]
96 Z=TIME:WHILE TIME-Z<y:WEND:RETUR [2563]
N
97 DATA 175,119,79,24,8,24,8,25 [1447]
98 [117]
99 ' Commandes Salle de Controle [1569]
100 [117]
101 x$=UPPER$(INKEY$):IF x$="" THEN [2996]
RETURN
102 IF x$="B" THEN GOSUB 677:GOTO 1 [2701]
13
103 IF x$="T" THEN GOSUB 677:GOTO 1 [2279]
24
104 IF x$="1" THEN GOSUB 677:GOTO 1 [2205]
34
105 IF x$="2" THEN GOSUB 677:GOTO 1 [1337]
42
106 IF x$="R" THEN GOSUB 677:GOTO 1 [2336]
50
107 IF x$="P" THEN GOSUB 363:GOSUB [2409]
677:GOTO 158
108 IF x$="U" THEN GOSUB 679:GOTO 1 [1524]
67
109 IF x$=CHR$(224) THEN GOSUB 630: [2422]
GOTO 577
110 IF x$="" THEN GOTO 44 [994]
111 IF x$=CHR$(19) THEN x=1:GOSUB 6 [2757]
78:GOSUB 676:GOTO 181
112 RETURN [555]
113 ' Barres [1331]
114 LOCATE 34,14:PEN 3:PRINT "BARRE [6446]
S":CLS #5:PRINT #5," Controle des
Barres":PRINT #5
115 PRINT #5," Etat barres : ";US [2681]
ING "###";ebar
116 PRINT #5," Etat canaux : ";US [2932]
ING "###";ecan;
117 x=100-bar:y=bar:x=ecan/100*x+ba [4372]
r:y=bar-ecan/100*y
118 bar=bar-(INKEY(0)<>-1)+(INKEY(2 [1452]
)<>-1)
119 IF bar>x THEN bar=x:GOSUB 676 [1457]
120 IF bar<y THEN bar=y:GOSUB 676 [1898]
121 MOVE 544,33+1.28*(bar+1),0:DRAW [7696]
R 64,0:FOR k=544 TO 560 STEP 4:PLOT
k,33+1.28*bar,1:PLOT k+48,33+1.28*
bar:NEXT k
122 IF INKEY(18)<>-1 THEN SOUND 1,1 [6015]
00,3,15:CLS #5:LOCATE 34,14:PEN 2:P
RINT "BARRES":IF ecan<70 THEN ebar=
ebar-RND*3;ecan=ecan-RND*3:GOTO 560
ELSE 560
123 GOTO 118 [415]
124 ' Injection de Bore [330]
125 LOCATE 34,2:PEN 3:PRINT "TAUX": [10266]
LOCATE 36,3:PRINT "BORE":CLS #5:PRI
NT #5," INJECTION de BORE":PRINT
#5:PRINT #5," Etat systeme: ";USI
NG "###";ebore
126 x=ebore/2:y=0:IF bore>x THEN x= [2659]
bore
127 PEN 1 [549]
128 bore=bore-(INKEY(0)<>-1)+(INKEY [2253]
(2)<>-1)
129 IF bore>x THEN bore=x:GOSUB 676 [2975]
130 IF bore<y THEN bore=y:GOSUB 676 [2576]
131 LOCATE 36,5:CALL &BD19:PRINT US [3124]
ING "###";bore;
132 IF INKEY(18)<>-1 THEN SOUND 1,1 [6394]
00,3,15:CLS #5:LOCATE 34,2:PEN 2:PR
INT "TAUX":LOCATE 36,3:PRINT "BORE"
:RETURN
133 GOTO 128 [421]
134 ' Pompe circuit primaire [2197]
135 CLS #5:PRINT #5," Controle P [10883]
ompe 1":PRINT #5:PRINT #5," Etat
pompe: ";USING "###";pmp1:x=100-fp
1:x=fp1+pmp1/100*x:PEN 3:LOCATE 2,1
0:PRINT "pmp.":PEN 1
136 fp1=fp1-(INKEY(0)<>-1)+(INKEY(2 [2313]
)<>-1)
137 IF fp1<0 THEN fp1=0:GOSUB 676 [807]
138 IF fp1>x THEN fp1=x:GOSUB 676 [2117]
139 LOCATE 9,10:CALL &BD19:PRINT US [2526]
ING "###";fp1
140 IF INKEY(18)<>-1 THEN SOUND 1,1 [3873]
00,3,15:CLS #5:PEN 2:LOCATE 2,10:PR
INT "pmp.":RETURN
141 GOTO 136 [389]
142 ' Pompe circuit secondaire [2314]
143 CLS #5:PRINT #5," Controle P [9026]
ompe 2":PRINT #5:PRINT #5," Etat
pompe: ";USING "###";pmp2:x=100-fp
2:x=fp2+pmp2/100*x:PEN 3:LOCATE 2,1
9:PRINT "pmp.":PEN 1
144 fp2=fp2-(INKEY(0)<>-1)+(INKEY(2 [2928]
)<>-1)
145 IF fp2<0 THEN fp2=0:GOSUB 676 [1763]
146 IF fp2>x THEN fp2=x:GOSUB 676 [2038]
147 LOCATE 9,19:CALL &BD19:PRINT US [2134]
ING "###";fp2
148 IF INKEY(18)<>-1 THEN SOUND 1,1 [3417]
00,3,15:CLS #5:PEN 2:LOCATE 2,19:PR
INT "pmp.":RETURN
149 GOTO 144 [405]
150 ' Pompe circuit de refroid. [3025]
151 CLS #5:PRINT #5," Controle con [10579]
denseur":PRINT #5:PRINT #5," Etat
systeme: ";USING "###";econd:x=100
-fpr:x=fpr+econd/100*x:PEN 3:LOCATE
18,21:PRINT "pmp.":PEN 1

```

NUCLEAR ALERT

```

152 fpr=fpr-(INKEY(0)<>-1)+(INKEY(2 [2616]
)<>-1)
153 IF fpr<0 THEN fpr=0:GOSUB 676 [824]
154 IF fpr>x THEN fpr=x:GOSUB 676 [1239]
155 LOCATE 26,21:CALL &BD19:PRINT U [2605]
SING "###";fpr
156 IF INKEY(18)<>-1 THEN SOUND 1,1 [4426]
00,3,15:CLS #5:PEN 2:LOCATE 18,21:P
RINT "pmp.":RETURN
157 GOTO 152 [413]
158 ' Controle du pressuriseur [1813]
159 CLS #5:PEN #5,3:PRINT #5," Cont [11694]
role pressuriseur":PEN #5,1:PRINT #
5:PRINT #5," Fonctionnement ";USI
NG "###";tpres:PRINT #5,"E.Res ";U
SING "###";resist;PRINT #5," E.Pr
es ";USING "###";pres;
160 x=200-tpres:x=tpres+resist/100* [1563]
x
161 tpres=tpres-(INKEY(0)<>-1)+(INK [2827]
EY(2)<>-1)
162 IF tpres<25 THEN tpres=25:GOSUB [2412]
676
163 IF tpres>x THEN tpres=x:GOSUB 6 [1642]
76
164 LOCATE 35,11:CALL &BD19:PRINT U [2724]
SING "###";tpres
165 IF INKEY(18)<>-1 THEN SOUND 1,1 [3298]
00,3,15:CLS #5:RETURN
166 CALL &BD19:GOTO 161 [947]
167 ' Tentative d'arret d'urgen [1168]
ce
168 IF bar<=10 THEN GOSUB 676:RETUR [1233]
N
169 CLS #5:PEN #5,3:PRINT #5," Pro [4316]
cedure d'urgence":PEN #5,1
170 PRINT #5,"Forcement canaux barr [4257]
es";PRINT #5:PRINT #5," Confirme
z-vous ?";
171 GOSUB 675:x$="":WHILE x$<>"0" A [5494]
ND x$<>"N":x$=UPPER$(INKEY$)
172 WEND:IF x$="N" THEN CLS #5:RETU [2140]
RN
173 z=cuve*ecan*ebar*0.00007+15:CLS [5365]
#5:PRINT #5,"Probab. Reussite: ";F
IX(z);"%
174 PEN #5,3:PRINT #5," Operation e [3983]
n cours...":PEN #5,1

```

```

175 FOR x=1 TO 10:SOUND 1,100/x,30, [5769]
15,2,2:SOUND 2,100,30,15,2,2:SOUND
4,100,30,15,2,2:NEXT x:FOR x=1 TO 3
500:NEXT x
176 CLS #5:IF RND<z/100 THEN bar=0: [9143]
bar2=FIX(z)/2:GOSUB 560:PRINT #5,"
Operation REUSSIE" ELSE PRINT #5,
" Echec operation"
177 IF RND*10<8 THEN PRINT #5,"- R. [2552]
I.D. Canaux":ecan=ecan-FIX(RND*10)
-5
178 IF RND*10<3 THEN PRINT #5,"- D. [4620]
P. Barres":ebar=ebar-FIX(RND*8)-
2
179 IF RND*10<4 THEN PRINT #5,"- D. [5347]
P. Cuve":cuve=cuve-FIX(RND*8)
180 GOTO 361 [527]
181 ' Requete pour fin de sessi [1229]
on
182 CLS #5:PEN #5,3:PRINT #5," VOUS [6421]
DEMANDEZ UNE FIN DE SESSION
":PEN #5,1:PRINT #5," MAINTENEZ APP
UYE POUR CONFIRMER":x=0
183 IF INKEY(60)<>128 THEN CLS #5:G [1331]
OTO 675
184 x=x+1:IF x MOD 20=0 THEN SOUND [2053]
129,120,4,15
185 IF x<>435 THEN 183 ELSE SOUND 1 [2761]
,50,15,15:GOTO 261
186 ' [117]
187 ' INCIDENTS POTENTIELS [922]
188 ' [117]
189 IF fd1=3 THEN 219 [433]
190 IF fd1=0 THEN IF mw<900 THEN RE [5565]
TURN ELSE fd1=1:x$="Message Priorit
aire":y$="ENTREE EN PHASE":z$="NON
PROTEGEE":GOTO 571
191 IF RND*10<2 THEN fd=FIX(RND*5)+ [2396]
1 ELSE RETURN
192 MODE 2:c1=1:c2=40:l1=1:l2=25:GO [13992]
SUB 612:c1=2:c2=39:l1=2:l2=6:GOSUB
612:l2=24:l1=20:c1=2:c2=39:GOSUB 61
2:c1=2:c2=39:l1=7:l2=19:GOSUB 612:L
OCATE 9,4:PRINT "ALERTE GENERALE EN
CENTRALE AWK-001 Skyworth -- A
CCIDENT --":x=4:BORDER 1
193 PRINT CHR$(7);:GOSUB 678:LOCATE [7523]
9,22:PRINT "PRESSEZ UNE TOUCHE POU
R REINTEGRER LA SALLE DE CONTROLE P
RINCIPAL":WINDOW #1,6,75,11,17
194 IF fd=1 THEN x$="ACCIDENT CIRCU [11376]
IT PRIMAIRE" ELSE IF fd=2 THEN x$="
DEGRADATION MATERIAU CUVE - PISCINE
" ELSE IF fd=3 THEN x$="ACCIDENT EC
HANGEUR - GENERATEUR" ELSE IF fd=4
THEN x$="DESTRUCTION ENCEINTE" ELSE
x$="ACCIDENT SISMIQUE"
195 LOCATE (80-LEN(x$))/2,9:PRINT x [2951]
$:WINDOW SWAP 0,1:CLS
196 ON fd GOSUB 199,202,205,208,211 [7268]
:x=ecran:ecran=0:GOSUB 363:ecran=x:
GOSUB 675:WHILE INKEY$="":WEND:fd1=
3:WINDOW SWAP 0,1
197 IF ecran=1 THEN GOSUB 577 ELSE [3252]
GOSUB 513
198 RETURN [555]
199 PRINT " Pour une raison inexp [8831]
licable, le circuit primaire vient
d'etre tresgravement endommage":PRI
NT

```



NUCLEAR ALERT

```

200 PRINT " Les degats s'etendent [15412]
jusqu'au pressuriseur. L'echangeur
est lege-remment touche. La piscin
e est fissuree.":PRINT:PRINT " E
tat DEFCOM 1 decrete"
201 cir1=30+RND*15:pres=65+RND*15:r [11845]
esist=pres:pmp1=cir1+RND*3:tuyvap=t
uyvap-10-RND*15:pisc=pisc-18:cuve=c
uve-3-RND*10:ebore=ebore-RND*25-40:
ebar=ebar/1.5:RETURN
202 PRINT:PRINT " La cuve et la p [11459]
iscine viennent de se degrader subi
temment. Les bar-res, les canaux et
le circuit primaire sont egalement
touches.":PRINT
203 PRINT " Le generateur est fis [9857]
suree mais l'echangeur est intact."
:PRINT:PRINT " La situation est t
res alarmante."
204 pisc=50-RND*15:cuve=55-RND*7:eb [9028]
ar=ebar-20-RND*2:ecan=ecan/1.5:cir1
=cir1-10-RND*13:pres=pres-3:resist=
resist-4:gene=gene-RND*10-3:ebore=e
bore-RND*10-8:RETURN
205 PRINT:PRINT " Une fuite vient [12486]
d'endommager gravement le systeme
producteur de vapeur.":PRINT "
L'ensemble primaire est peu touche
mais le secondaire et l'enceinteon
t ete degrades":PRINT
206 PRINT " Situation dangereuse. [5910]
Contamination possible."
207 gene=40+RND*10:tuyvap=50+RND*3: [10156]
prot=prot-RND*3:cir2=cir2-25-RND*3:
econd=econd-3:pmp2=pmp2-4-RND*3:ebo
re=ebore*RND:ebar=ebar-20-RND*10:RE
TURN
208 PRINT " Un avion vient de per [15921]
cuter l'enceinte de confinement.
Elle est partiellemen
t detruite. L'ensemble primaire est
gravement touche."
209 PRINT:PRINT " Des projections [7637]
ont endommage le circuit secondair
e et surtout le condenseur."
210 prot=prot/2.5:pisc=pisc/1.5:cuv [15554]
e=cuve-20:gene=gene-14-RND*3:tuyvap
=tuyvap-RND*12-3:cir1=cir1-20-RND*1
5:ebar=ebar/1.2:pmp1=pmp1*RND:pmp2=
pmp2/1.3:cir2=cir2-RND*10-8:econd=e
cond/2-RND*14:ebore=ebore/1.4-RND*1
0:RETURN
211 PRINT " Un tremblement de ter [12790]
re d'une violence exceptionnelle a
frappe la region de Skyworth. La c
entrale est touchee.":PRINT
212 PRINT " Les degats sont multi [12161]
ples et impossibles a localiser.":P
RINT:PRINT " La situation est cat
astrophique."
213 prot=prot/2.6:econd=econd/2.6:p [8692]
isc=pisc-RND*30-30:cuve=cuve-RND*30
-20:gene=gene-10-RND*10:pmp1=pmp1/1
.6:cir1=cir1-20-RND*8
214 IF RND<0.5 THEN cir2=cir2/1.4:p [2438]
mp2=pmp2/2
215 IF RND<0.7 THEN cir1=cir1/1.4 [1350]
216 IF RND<0.4 THEN ebore=ebore/3.2 [1492]
217 IF RND<0.3 THEN ecan=ecan/1.5:e [1774]
bar=ebar/2.4

```

```

218 RETURN [555]
219 IF ecran=1 AND f1=15 AND mw>160 [8580]
0 THEN x$="AVERTISSEMENT 2.001":y$=
"Disjonction reseau":z$="- SURPRODU
CTION -":GOTO 571
220 IF cd=-1 AND zcentrale<65 AND e [9040]
cran=1 THEN cd=0:x$="AVERTISSEMENT
Y.102":y$="E.G.C. Alarmant":z$="Com
m. Prefecture":GOTO 571

```



```

221 RETURN [555]
222 [117]
223 Ordres DISPATCHING [1340]
224 [117]
225 cd=cd+1:ON fd+1 GOTO 226,231,23 [2413]
3,236,242,245,246,250
226 IF cd=0 THEN 253 [539]
227 IF TVAP>140 THEN IF fd1=0 THEN [4891]
FD=1:GOTO 256 ELSE IF fd1=2 THEN 24
2 ELSE fd1=0:GOTO 243
228 IF CD MOD 50=0 THEN 255 [1129]
229 RETURN [555]
230 [117]
231 IF CD MOD 5<>0 OR RND>0.4 THEN [1377]
RETURN
232 CD=0: BUT=900+RND*499:FD=2:fd1=0 [2109]
:GOTO 257
233 IF ABS(MW-BUT)<=10 THEN FD=3:cd [4828]
=0:SOUND 129,100,3,15:SOUND 1,200,3
,15:RETURN
234 IF fd1=1 AND cd>10 AND RND*10<1 [1618]
THEN fd=5:RETURN
235 IF CD MOD 65=0 THEN 258 ELSE RE [1477]
TURN
236 IF ABS(mw-but)>10 AND but<>-1 T [2103]
HEN fd=2:GOTO 258
237 IF but>0 THEN SOUND 132,1500-cd [1603]
*86,3,15
238 IF cd=15 THEN but=-1:GOTO 256 [1746]
239 IF cd>=20 AND RND*10<2 THEN fd= [2367]
4+fd1:RETURN

```

NUCLEAR ALERT

```

240 RETURN [555]
241 ' [117]
242 fd1=1 [255]
243 but=100+RND*1299:cd=0:fd=2:GOTO [1649]
    257
244 ' [117]
245 fd=6:GOTO 259 [885]
246 IF cd MOD 3=0 THEN SOUND 129,10 [1681]
    0,2,15
247 IF CD MOD 8=0 THEN PNT=PNT-1 [1316]
248 IF tvap=-1 AND t1<40 THEN cd=0: [3566]
    fd=7:GOTO 256 ELSE RETURN
249 ' [117]
250 IF cd<6 THEN RETURN [1046]
251 IF RND<0.5 THEN fd1=3 ELSE IF R [2735]
    ND<0.5 THEN 260 ELSE fd1=2
252 fd=0:cd=-1:RETURN [1100]
253 X$="DEBUT DE SESSION":Y$="Ordre [3577]
    PRIORITE 1":z$="MISE EN DIVERGENCE
    ":GOTO 571
254 ' [117]
255 PNT=PNT-6:x$="":y$="ACCELEREZ [3160]
    PROCEDURE":z$="":GOSUB 676:GOTO 571
256 BORDER 26:X$="RECONNAISSANCE":Y [6581]
    $="":Z$="FIN DE PROCESSUS":CALL &BD
    19:CALL &BD19:BORDER 0:GOTO 571
257 X$="=BESOINS NATIONAUX":Y$="C [4803]
    ONNECTION RESEAU":Z$="OBJECTIF "+D
    EC$(BUT,"####")+ " MW":GOTO 571
258 PNT=PNT-3:X$="":Y$="ATTEIGNEZ " [3850]
    +DEC$(BUT,"####")+ " MW !!":Z$="":G
    O TO 571
259 X$="PRIORITE 00.7":Y$="DEMANDE [3894]
    EXPRESSE":Z$="- ARRET COMPLET -":G
    O TO 571
260 x$="FIN DE SESSION":y$="Skywort [4205]
    h AWK-01":z$="BILAN GENERAL":GOSUB
    571:GOTO 261
261 ' [117]
262 ' Bilan final [1011]
263 ' [117]
264 BORDER 0,1:FOR x=1 TO 10000:NEX [1740]
    T:BORDER 0
265 GOSUB 674:BORDER 3:cl=1:l1=1:c2 [10379]
    =40:l2=25:GOSUB 612:WINDOW #0,2,39,
    2,24:PEN 2:LOCATE 9,2:PRINT "COMPTE
    RENDU DE SESSION":PEN 1:PRINT TAB(
    8)STRING$(25,45)
266 CONTAM=CONTAM-55*RND*(ZCENTRALE [3797]
    <55)-6331*RND*(ZCENTRALE=0):pnt=pnt
    /10
267 IF zcentrale>80 THEN x$="EN BON [8971]
    ETAT.":x=1 ELSE IF zcentrale>50 TH
    EN x$="ASSEZ ENDOMMAGEE.":x=2 ELSE
    IF zcentrale>20 THEN x$="PRESQUE DE
    TRUITE.":x=3:ELSE x$="DETRUITE...!!
    !":x=4
268 PRINT:PRINT:PRINT " LA CENTRA [3710]
    LE EST "x$:PRINT
269 IF niv(>)2 THEN 271 ELSE IF pnt> [6208]
    8 THEN x$="correctes" ELSE IF pnt>5
    THEN x$="moyennes" ELSE x$="deceva
    ntes"
270 PRINT "(Vos performances dispat [5866]
    ching ont ete jugees ";x$;".":GOTO
    274
271 PRINT " - Prod. Globale : ";mp [2483]
    ro;" MW"
272 IF mpro<300 THEN x$="Faible" EL [9970]
    SE IF mpro<900 THEN x$="Peu rentabl
    e" ELSE IF mpro<1200 THEN x$="Corre
    cte" ELSE IF mpro<1400 THEN x$="Exc
    ellente" ELSE x$="Hors normes"
273 PRINT TAB(22);"(";x$;")" [833]
274 PRINT:PRINT:PRINT " - Pop. con [6869]
    taminee : ";contam*25;:PRINT " hbts
    ":PRINT:x$=" - Etat secteur "
275 z=cir1+pmp1+pres+resist+cuve+tu [11913]
    yvap:PRINT:PRINT x$"primaire : ";
    USING "###.##";ROUND(z/6,2):PRINT:z
    =cir2+gene+econd+pmp2:PRINT x$"seco
    ndaire : ";USING "###.##";ROUND(z/4
    ,2):PRINT:z=prot+Ebar+ecan
276 PRINT x$"annexe : ";USING " [14197]
    ###.##";ROUND(z/3,2):PRINT:PRINT:PR
    INT " - Res. securite : ";:IF x=1
    THEN PRINT "SATISFAISANTS" ELSE IF
    x=2 THEN PRINT "bien moyens" ELSE I
    F x=3 THEN PRINT "insuffisants" ELS
    E PRINT "TCHERNOBYLISANTS !"
277 GOSUB 677:WHILE INKEY(47)=-1:WE [6194]
    ND:GOSUB 677:WINDOW SWAP 0,7:RUN
278 ' [117]
279 ' DESTRUCTION CENTRALE [768]
280 ' [117]
281 GOSUB 88 [842]
282 SPEED INK 1,1:BORDER 6,24:x=4:P [6693]
    RINT CHR$(7);:GOSUB 677:GOSUB 678:G
    OSUB 676
283 GOSUB 352:INK 1,0:SPEED INK 1,1 [1806]
284 INK 0,26,0:FOR x=1 TO 90:SOUND [6459]
    1,0,2,15,,,RND*31:SOUND 132,x+100,2
    ,15,,2:SOUND 2,0,2,15,,,RND*31:NEXT
    :INK 0,0,1:BORDER 1,0
285 FOR x=1 TO 31:SOUND 1,x*10,4,15 [10664]
    ,,,x:SOUND 4,x*9,4,15,,,32-x:NEXT:I
    NK 1,26:FOR x=1 TO 26:BORDER x:INK
    0,x:INK 1,26-x:INK 2,x/2:SOUND 2,30
    0-10*x,3,15,,2:SOUND 1,100+10*x,4,1
    5,,3:CALL &BD19:NEXT
286 zcentrale=0:GOTO 261 [1067]
287 ' [117]
288 ' Traitement Population [215]
289 ' [117]
290 radpisc=(100-cuve)*rad1/100+100 [1556]
    +RND*45
291 zradint=RND/55+0.00002+(100-cir [4846]
    1)*rad1/9898+(100-pres)/10
292 IF pisc<55 AND radpisc>3000 THE [5712]
    N zradint=zradint*1.25
293 IF prot<90 THEN zradint=zradint [1612]
    /1.3
294 IF prot<10 THEN zradint=zradint [1737]

```



NUCLEAR ALERT

```

/1.5
295 IF zradint>120 THEN zradint=119 [2446]
+RND
296 IF prot>97 THEN zairrad=0 ELSE [5111]
zairrad=(100-prot)/100*zradint+(100
-cir2)/10

```

GOTO, PRINT, 100
REM, CLS, WAIT, ESC
320 END!

NEXT, PRINT
LEN, 300
REM??



```

297 IF econd>90 OR rad2<2 THEN zref [5418]
rad=0 ELSE zrefrad=(100-econd)*rad2
/10000
298 IF evpop(<>)0 AND evpop(<>)10 AND R [4470]
ND<0.4 THEN evpop=evpop+1
299 IF evpop=10 AND ZRADINT<10 THEN [1363]
RETURN
300 contam=contam-5*(zairrad>6)-5*( [4519]
zrefrad>1)-8*(zrefrad>12)-10*(zairr
ad>12)
301 IF zairrad>12 THEN contam=conta [2874]
m+4+RND*15
302 IF zrefrad>12 THEN contam=conta [2396]
m+5+RND*20
303 IF zairrad>20 THEN contam=conta [2808]
m+12+RND*20
304 RETURN [555]
305 ' [117]
306 ' Travail des ouvriers [1555]
307 ' [117]
308 IF bles>0 AND (f1 MOD 8)=0 AND [5711]
RND*10<4 THEN bles=bles-1:disp=disp
+1
309 IF ouv(3)<0 AND f1 MOD 5=0 AND [3687]
RND*10<1 THEN ouv(3)=-ouv(3):occ=oc
c-ouv(3):bles=bles+ouv(3)
310 x=0:IF zradint>12 OR zencpres>3 [3528]
THEN k=128 ELSE k=0:GOTO 316
311 IF ouv(0)<0 THEN ouv(0)=-ouv(0) [2063]
:x=x+ouv(0)
312 IF ouv(3)<0 THEN ouv(3)=-ouv(3) [3277]
:x=x+ouv(3)
313 IF ouv(4)<0 THEN ouv(4)=-ouv(4) [1480]
:x=x+ouv(4)
314 IF ouv(6)<0 THEN ouv(6)=-ouv(6) [3224]
:x=x+ouv(6)
315 IF ouv(7)<0 THEN ouv(7)=-ouv(7) [3185]

```

```

:x=x+ouv(7)
316 ouv(0)=ouv(0) MOD 128+k:ouv(3)= [6316]
ouv(3) MOD 128+k:ouv(4)=ouv(4) MOD
128+k:ouv(6)=ouv(6) MOD 128+k:ouv(7
)=ouv(7) MOD 128+k
317 IF tvap>300 OR mw>1000 THEN k=1 [2034]
28 ELSE k=0:GOTO 321
318 IF ouv(1)<0 THEN ouv(1)=-ouv(1) [2057]
:x=x+ouv(1)
319 IF ouv(2)<0 THEN ouv(2)=-ouv(2) [2939]
:x=x+ouv(2)
320 IF ouv(5)<0 THEN ouv(5)=-ouv(5) [1638]
:x=x+ouv(5)
321 ouv(1)=ouv(1) MOD 128+k:ouv(2)= [1614]
ouv(2) MOD 128+k:ouv(5)=ouv(5) MOD
128+k
322 bles=bles+x:occ=occ-x:x=0 [484]
323 IF occ=0 OR RND<0.3 THEN RETURN [1561]
324 IF ouv(0)<0 THEN IF pmp1<97 THE [3182]
N pmp1=pmp1+FIX(RND*3) ELSE pmp1=10
0:ouv(0)=-ouv(0):x=x+ouv(0)
325 IF ouv(1)<0 THEN IF pmp2<97 THE [4744]
N pmp2=pmp2+FIX(RND*3) ELSE pmp2=10
0:ouv(1)=-ouv(1):x=x+ouv(1)
326 IF ouv(2)<0 THEN IF econd<98 TH [7056]
EN econd=econd+FIX(RND*2) ELSE econ
d=100:ouv(2)=-ouv(2):x=x+ouv(2)
327 IF ouv(3)<0 THEN IF gene<89 THE [4139]
N gene=gene+FIX(RND*5) ELSE ouv(3)=
-ouv(3):x=x+ouv(3)
328 IF ouv(4)<0 THEN IF ebore<96 TH [6779]
EN ebore=ebore+FIX(RND*4) ELSE ebor
e=100:ouv(4)=-ouv(4):x=x+ouv(4)
329 IF ouv(5)<0 THEN IF cir2<78 THE [4062]
N cir2=cir2+FIX(RND*2) ELSE ouv(5)=
-ouv(5):x=x+ouv(5)
330 IF ouv(7)<0 THEN IF cir1<80 THE [5159]
N cir1=cir1+FIX(RND*2) ELSE ouv(7)=
-ouv(7):x=x+ouv(7)
331 IF ouv(6)<0 THEN IF pres<97 THE [11616]
N pres=pres+FIX(RND*3):resist=pres-
RND*4 ELSE pres=100:resist=100:ouv(
6)=-ouv(6):x=x+ouv(6)
332 occ=occ-x:disp=disp+x:RETURN [2627]
333 ' [117]
334 ' Computer P.S.R.P. [1763]
335 ' [117]
336 CLS #1:WINDOW SWAP 0,1:z$=STRIN [1993]
G$(14,"-")
337 PRINT " E.G.C.: ";USING "###";F [3373]
IX(zcentrale);:PRINT "% "
338 IF zcentrale<60 AND zcentrale>5 [3342]
0 THEN PRINT " (Defcom 1)"
339 IF zcentrale<50 AND zcentrale>3 [4590]
0 THEN PRINT " (Defcom 2)"
340 IF zcentrale<30 THEN PEN 3:PRIN [6185]
T "Destruction IMMINENTE";:P
EN 1
341 PRINT z$;:IF evpop=10 THEN PRIN [2672]
T " Pop. evacuee";z$;
342 IF occ=0 THEN PRINT "Ouvr. inac [4155]
tifs"; ELSE PRINT " Ouvr. actifs";
343 PRINT z$; [488]
344 IF contam>10 AND contam<600 THE [3596]
N PRINT "Contam. legere"
345 IF contam>600 AND contam<800 TH [4915]
EN PRINT "CONTAMINATION IMPORTA
NTE"
346 IF contam>800 THEN PEN 3:PRINT [3849]
"POP. GRAVEMENT CONTAMINEE";:PEN 1

```

NUCLEAR ALERT

```

347 WINDOW SWAP 0,1:RETURN [1767]
348 [117]
349 Degradation totale enceinte [1762]
350 [117]
351 GOSUB 352:GOTO 354 [1822]
352 FOR x=1 TO 31:SOUND 4,0,7,15,1, [8121]
,x:NEXT:FOR x=31 TO 1 STEP -1:BORDE
R x MOD 25:SOUND 1,x,7,15,2,,x:NEXT
:prot=0: BORDER 0
353 SPEED INK 1,1:INK 0,0,26:FOR x= [8104]
0 TO 50:SOUND 2,x*2,5,15,2,,x/2:CAL
L &BD19:CALL &BD19:NEXT x:SPEED INK
10,10:INK 0,0:RETURN
354 IF ECRAN<>1 THEN GOSUB 577 [1565]
355 CLS #5: PEN #5,3:PRINT #5," L'EN [4876]
CEINTE DE CONFINE- MENT EST TOTALE
MENT DETRUITE !!!"
356 FOR x=0 TO 3:SOUND 1,60,10,15,1 [3844]
:FOR y=1 TO 60:CALL &BD19:NEXT y,x
357 CLS #5:IF RND<0.7 THEN PRINT #5 [6112]
,"- D.T.I. Generateur":gene=gene-F
IX(RND*10)-10
358 IF RND<0.4 AND gene<40 THEN PRI [6635]
NT #5,"- D.T.I. Echangeur":tuyvap=
tuyvap-FIX(RND*10)-10
359 IF RND<0.8 THEN PRINT #5,"- D.T [8456]
.I. Cir1,Press":cir1=cir1-FIX(RND*
10)-10:press=press-6:IF press<90 AN
D RND<0.8 THEN resist=resist-10
360 IF RND<0.65 THEN PRINT #5,"- R. [5768]
I.D. Cuve,Pisc":pisc=pisc-FIX(RND
*16)-6:cuve=cuve-FIX(RND*10)-5
361 FOR x=0 TO 4:SOUND 1,120,10,15, [3022]
1:FOR y=1 TO 90:CALL &BD19:NEXT y,x
362 RETURN [555]
363 [117]
364 Equilibrages mathematiques [2811]
365 [117]
366 IF ecan<0 THEN ecan=0 [773]
367 IF ebar<0 THEN ebar=0 [1218]
368 IF cuve<0 THEN cuve=0 [1490]
369 IF pisc<0 THEN pisc=0 [1451]
370 IF pmp1<0 THEN pmp1=0 [1330]
371 IF pmp2<0 THEN pmp2=0 [1155]
372 IF tuyvap<0 THEN tuyvap=0 [1085]
373 IF gene<0 THEN gene=0 [588]
374 IF pres<0 THEN pres=0 [743]
375 IF resist<0 THEN resist=0 [1480]
376 IF prot<0 THEN prot=0 [1663]
377 IF cir1<0 THEN cir1=0 [1184]
378 IF cir2<0 THEN cir2=0 [1461]
379 IF ebore<0 THEN ebore=0 [1920]
380 IF econd<0 THEN econd=0 [1188]
381 IF resist>pres THEN resist=pres [2015]
382 IF cuve<pisc THEN cuve=pisc [1412]
383 IF fp1>pmp1 THEN fp1=pmp1:IF ec [4828]
ran=1 THEN GOSUB 545
384 IF fp2>pmp2 THEN fp2=pmp2:IF ec [3270]
ran=1 THEN GOSUB 549
385 IF fpr>econd THEN fpr=econd:IF [2848]
ecran=1 THEN GOSUB 556
386 IF tpres>(resist+pres) THEN tpr [4088]
es=resist+pres:IF tpres<25 THEN tpr
es=25
387 IF zvappres<1 AND zvappres<>-1 [3346]
THEN zvappres=1
388 IF CONTAM>30000 THEN CONTAM=300 [1041]
00
389 zcentrale=(ecan+ebar*2+cuve*8+p [7508]
isc*3+pmp1+pmp2+tuyvap*5+gene*4+pre
s+resist+prot*4+cir1*8+cir2*3+ebore
+econd)/44
390 RETURN [555]
391 [117]
392 SECURITE [406]
393 [117]
394 mpro=(5*mpro+mw)/6 [1820]
395 F1=F1+1:IF F1=20 THEN F1=0 [713]
396 IF (f1=0 OR f1=7 OR f1=14) AND [1928]
ecran=1 THEN CLS #5
397 IF t1<40 THEN a=0:b=0:c=0:d=0:G [2369]
OTO 419
398 IF t1>400 AND t1<420 THEN A=1 E [2075]
LSE A=0
399 IF t1<420 THEN B=0:C=0:GOTO 402 [1603]
400 B=1:IF bar>20 THEN c=1:IF RND*1 [5136]
0<0.3 THEN ebar=ebar-FIX(RND*3)
401 cir1=cir1-FIX(2*RND):IF RND*10< [3583]
3 THEN pres=pres-FIX(2*RND):resist=
resist-FIX(2*RND)
402 IF t1/pi<40 THEN D=0:GOTO 404 [1307]
403 D=1:cir1=cir1-FIX(3*RND):pres=p [5121]
res-FIX(2*RND):IF RND<0.3 THEN resi
st=resist-FIX(2*RND)
404 IF t1<50 THEN 419 [828]

```

GOTO PRINT 87



```

405 IF cir1<50 AND RND*10<4 THEN tu [3941]
yvap=tuyvap-FIX(4*RND)
406 IF cir1<58 AND RND*10<5 THEN pm [2295]
p1=pmp1-FIX(3*RND)
407 IF pres<50 AND RND*10<8 THEN re [3024]
sist=resist-FIX(3*RND)
408 IF cir1<60 AND RND*10<4 THEN cu [1360]
ve=cuve-FIX(RND*2)
409 IF cir1<30 AND RND*10<3 THEN cu [1592]
ve=cuve-FIX(RND*5)
410 IF cir1<20 AND RND*10<8 THEN pi [4838]
sc=pisc-FIX(RND*6):cuve=cuve-FIX(RN
D*6)
411 IF cir1<50 AND RND*10<2 THEN ge [4399]
ne=gene-FIX(RND*2)
412 IF cir1<80 AND p1>10 AND RND<0. [2268]
15 THEN cir1=cir1-FIX(RND*2)
413 IF cuve<70 AND bar2>22 AND RND* [3436]
10<4 THEN ebar=ebar-FIX(RND*3)

```

NUCLEAR ALERT

```

414 IF cuve<50 AND RND*10<5 THEN ec [2725]
an=ecan-FIX(RND*5)
415 IF TUYVAP<60 AND RND*10<3 THEN [2422]
CIR1=CIR1-FIX(RND*1.5)
416 IF TUYVAP<60 AND P1>3 AND RND<0 [3164]
.5 THEN GENE=GENE-FIX(RND*2)
417 IF ecan<60 AND bar2>40 AND RND* [1356]
10<3 THEN ebar=ebar-FIX(RND*2)
418 IF (cuve<50 OR cir1<50) AND RND [4864]
*10<4 THEN ebore=ebore-FIX(RND*2)
419 IF ecran<>1 OR NOT(F1)=0 AND F1 [1979]
<7) THEN 428
420 IF a=0 AND b=0 AND c=0 AND d=0 [3206]
THEN CLS #5:GOTO 428
421 X#=SPACE$(23) [1055]
422 LOCATE #5,1,1:PRINT #5,X#:IF A= [6641]
1 THEN LOCATE #5,1,1:PRINT #5,"- Te
mp. Cir1 > 400 "+CHR$(253)+"C":IF R
ND<0.2 THEN GOSUB 676
423 IF B=1 THEN LOCATE #5,1,1:PEN # [5696]
5,3:PRINT #5,"- R.I.D. Cir1/Temp":
PEN #5,1:IF RND*10<4 THEN x=2:GOSUB
678
424 LOCATE #5,1,2:PRINT #5,X#:IF c= [4549]
1 THEN LOCATE #5,1,2:PRINT #5,"- D.
P. Barres"
425 LOCATE #5,1,3:PRINT #5,X#:IF d= [7397]
1 THEN LOCATE #5,1,3:PEN #5,3:PRINT
#5,"- R.I.D. Cir1/Vapeur":PEN #5,
1:IF RND*10<4 THEN GOSUB 679
426 [117]
427 IF tvap=-1 THEN 363 [774]
428 IF tuyvap<70 THEN A=1 ELSE A=0 [1609]
429 IF tuyvap>=40 THEN B=0 ELSE B=1 [4981]
:IF RND<0.25 THEN GENE=GENE-FIX(RND
*3)
430 IF tvap<310 THEN c=0 ELSE c=1: [3220]
F RND<0.25 THEN cir2=cir2-FIX(RND*4
)
431 IF des>=11 OR tvap<130 THEN d=0 [1794]
ELSE d=1
432 IF cir2<50 AND tvap>13 AND RND< [3479]
0.3 THEN cir2=cir2-FIX(RND*1.5)
433 IF cir2<60 AND RND<0.3 THEN pmp [2564]
2=pmp2-FIX(RND*2)
434 IF cir2<40 AND RND<0.4 THEN gen [2708]
e=gene-FIX(RND*2)
435 IF ecran<>1 OR NOT(f1)>6 AND f1< [1657]
14) THEN 443
436 IF a=0 AND b=0 AND c=0 AND d=0 [3199]
THEN CLS #5:GOTO 443
437 X#=SPACE$(23) [1055]
438 LOCATE #5,1,1:PRINT #5,X#:IF A= [6806]
1 THEN LOCATE #5,1,1:PEN #5,3:PRINT
#5,"- Contact Cir1.Cir2":PEN #5,1:
IF RND<0.6 THEN x=3:GOSUB 678
439 LOCATE #5,1,2:PRINT #5,X#:IF b= [6925]
1 THEN LOCATE #5,1,2:PRINT #5,"- R.
I.D. Gene/echang.":IF RND<0.4 THEN
x=1:GOSUB 678:GOSUB 679
440 LOCATE #5,1,3:PRINT #5,X#:IF c= [6782]
1 THEN LOCATE #5,1,3:PEN #5,3:PRINT
#5,"- R.I.D. Cir2/Temp.":PEN #5,1
:IF RND<0.4 THEN GOSUB 679
441 LOCATE #5,1,4:PRINT #5,X#:IF d [4767]
=1 THEN LOCATE #5,1,4:PRINT #5,"- D
.P. Cir2/Refroid.":
442 [117]
443 IF des<19 THEN a=0 ELSE a=1:IF [2629]
RND<0.4 THEN econd=econd-FIX(RND*3)
444 IF zencpres>2 AND zencpres<3.4 [1769]
THEN b=1 ELSE b=0
445 IF b=1 AND RND<0.3 AND prot>50 [5678]
THEN prot=prot-FIX(RND*2)
446 IF zencpres>3.4 AND zencpres<4. [2223]
5 THEN c=1 ELSE c=0
447 IF c=1 AND RND<0.6 AND prot>25 [2766]
THEN prot=prot-FIX(RND*4)
448 IF NOT(zencpres)=4.9 AND prot<> [2150]
0) THEN 451
449 IF ecran=2 THEN GOSUB 348:ecran [3585]
=2:GOSUB 363:GOSUB 513:GOSUB 333:RE
TURN
450 IF ecran=1 THEN 348 [1572]
451 IF ecran<>1 OR NOT(f1)>13 AND f1 [1360]
<21) THEN 363
452 IF a=0 AND b=0 AND c=0 THEN CLS [3317]
#5:GOTO 363
453 X#=SPACE$(23) [1055]
454 LOCATE #5,1,1:PRINT #5,X# [1187]
455 IF a=1 THEN LOCATE #5,1,1:PRINT [3871]
#5,"- D.P. Condenseur/des"
456 LOCATE #5,1,2:PRINT #5,X#:LOCAT [4056]
E #5,1,2:IF b=1 THEN PRINT #5,"- D.
P. Confin./Press"
457 IF c=1 THEN PEN #5,3:PRINT #5," [6916]
- R.I.D. Confin./PRESS":PEN #5,1:I
F RND<0.5 THEN x=2:GOSUB 678:GOSUB
679:GOSUB 679:GOSUB 679
458 GOTO 363 [525]
459 [117]
460 Pression enceinte / Refroid [2209]
.
461 [117]
462 debref=econd*fpr*0.015 [1606]
463 IF tvap<>-1 THEN des=debref/7.5 [1818]
464 IF ecran=1 THEN GOSUB 556 [2262]
465 IF prot=0 AND zencpres=1 THEN R [1453]
ETURN
466 IF prot=0 THEN zencpres=SQR(zen [5859]
cpres):IF zencpres<1.02 THEN zencpr
es=1:GOTO 565 ELSE 565
467 z=zencpres:IF (cuve<100 AND pis [8524]
c<100 AND p1)=8) OR (cuve<30 AND pi
sc<40) THEN zencpres=zencpres+(200-
cuve-pisc)/2300
468 IF (cir1<60 AND p1)=12) OR cir1 [4822]
<20 THEN zencpres=zencpres+(100-cir
1)/3000
469 IF gene<90 AND vappres>2 THEN z [4228]
encpres=zencpres+(100-gene)/2000
470 IF zencpres>5 THEN zencpres=5 [988]
471 IF z<>zencpres THEN IF z<zencpr [2500]
es THEN 566 ELSE 565
472 IF z=zencpres AND zencpres=1 T [2920]
HEN RETURN
473 IF prot<60 AND prot>50 THEN zen [4824]
cpres=zencpres-(100-prot)/200*zencp
res
474 IF RND<0.3 THEN RETURN ELSE zen [7593]
cpres=zencpres-0.13:IF zencpres<1 T
HEN zencpres=1:GOTO 565 ELSE 565
475 [117]
476 Calculs Secondaires [2891]
477 [117]
478 deb2=cir2*(econd+10)*gene*fp2*0 [1276]
.00000085
479 IF deb2<3 AND zvappres>3 THEN d [4159]
eb2=cir2*(econd+10)*gene*zvappres*0
.0000013

```

NUCLEAR ALERT

```

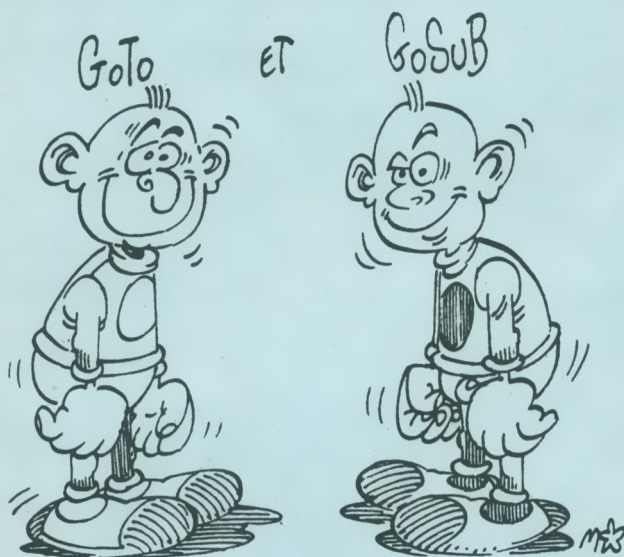
480 IF ABS(zit2)<3 THEN z=0 ELSE z= [1730]
zit2
481 tvap=FIX(TUYVAP*t1/151+26+z):IF [5841]
des<=11 AND t1>190 THEN zit2=zit2+
RND*(11-des) ELSE zit2=zit2-RND*2
482 IF fp2<55+RND*15 AND t1>200 THE [4091]
N zit2=zit2+RND*(t1/100):GOTO 484
483 IF zit2<>0 THEN zit2=zit2-RND*3 [2333]
:IF zit2<0 THEN zit2=0
484 IF tvap<120 THEN tvap=-1:zvappr [2681]
es=-1
485 IF tvap<>-1 THEN zvappres=(cir2 [5213]
+10)*gene*(fp2/500000+(tvap-135)/10
0000)
486 IF zvappres=0 THEN zvappres=1 [2399]
487 x=(100-tuyvap)/100*rad1:IF x>ra [3177]
d2 THEN rad2=x
488 IF zvappres>99 THEN zvappres=99 [2477]
489 IF deb2>99 THEN deb2=99 [995]
490 IF ecran=1 THEN 549 ELSE RETURN [1881]

```

```

507 IF tvap<3000 THEN mw=5.787*(tva [4269]
p-120)+28.118*(zvappres-1)+P1 ELSE
mw=30000
508 IF cir2<60 THEN mw=cir2/100*mw [2365]
509 IF cir2<22 THEN mw=0 [113]
510 IF MW<=0 THEN MW=0 [769]
511 IF mw>1400 AND mw-1400<12 THEN [1889]
mw=1400
512 IF mw=xx OR ecran<>1 THEN RETUR [1142]
N ELSE GOTO 587
513 ' [117]
514 ' Poste sec. rad. prot. (Ecr. [1988]
2)
515 ' [117]
516 DATA 1,1,40,3,1,3,28,10,28,3,40 [4820]
,10,1,10,13,17,13,10,25,17,1,17,13,
25,13,17,25,21,13,21,25,25,25,10,40
,25
517 GOSUB 674:RESTORE 516:ecran=2:F [5192]
OR x=1 TO 9:READ c1,11,c2,12:GOSUB
612:NEXT:WINDOW #1,26,39,13,24:PEN
2
518 DATA 11,4,"ACTIVITE",30,4,"EFFE [9444]
CTIFS",31,5,"HUMAINS",3,11,"SECTEUR
1",3,18,"SECTEUR 2",15,11,"SECTEUR
3",14,18,"CONFINEMENT",16,22,"COND
ENS.",29,11,"COMPUTER",2,24,"P.Bore
"
519 DATA 29,7,"Disp.",29,8,"Occupes [5474]
",29,9,"Blesses","Second.,"Pmp2","
Gener.,"Echang."
520 DATA "Piscine","Enceinte","Reje [10036]
ts atm.,"Rejets aqu.,"Canaux","Ba
rres","Piscine","Cuve","Prim.,"Pmp
1","Press.,"Resist.,"P.Bore"
521 FOR k=1 TO 13:READ x,y,x$:LOCAT [8323]
E x,y:PRINT x$:NEXT:FOR x=13 TO 16:
READ x$:LOCATE 14,x:PRINT x$:NEXT
522 FOR x=1 TO 12 [809]
523 y=x+5:IF x>4 THEN y=y+3 [2221]
524 IF x>8 THEN y=y+3 [900]
525 LOCATE 2,y:READ x$:PRINT x$:NEX [19654]
T:LOCATE 26,6:PRINT "bq":LOCATE 2,2
:PEN 0:PAPER 2:PRINT " POSTE SEC
URITE RADIOPROTECTION. ";:PEN 1:P
APER 0:MOVE 16,385,2:DRAWR 606,0
526 GOSUB 527:GOSUB 533 [1711]
527 ' [117]
528 ' Donnees s.1,2,3,Eff,Conf,Co [1674]
nd
529 ' [117]
530 PEN 1:x$="###":WINDOW #2,10,12, [7290]
13,16:PRINT #2,USING x$;ecan;ebar;p
isc;cuve;:WINDOW #2,10,12,20,24:PRI
NT #2,USING x$;cir1;pmp1;pres;resis
t;ebore;
531 WINDOW #2,22,24,13,16:PRINT #2, [9928]
USING x$;cir2;pmp2;gene;tuyvap;:LOC
ATE 18,20:PRINT USING x$;prot:LOCAT
E 18,24:PRINT USING x$;econd
532 LOCATE 37,7:PRINT USING x$;DISP [9073]
:LOCATE 37,8:PRINT USING x$;OCC:LOC
ATE 37,9:PRINT USING x$;BLES:RETURN
533 ' [117]
534 ' Cadre activite (PSRP) [1652]
535 ' [117]
536 PEN 1:LOCATE 16,6:PRINT USING " [1807]
#####";radpisc
537 IF zradint>=10 THEN x=3 ELSE x= [2550]
1

```



```

491 ' [117]
492 ' Calculs circuit primaire [1715]
493 ' [117]
494 t1=(50-bore2)/50*((bar2/100)*64 [7408]
5-deb1/90*140+P1*2)+26+zit1:IF tuyv
ap<50 AND bore<25 AND bar2<50 THEN
zit1=zit1+RND*26
495 IF tvap>t1 THEN zit1=zit1+(tvap [1755]
-t1)/3:GOTO 497
496 IF zit1<>0 THEN zit1=zit1-RND*1 [2235]
6:IF zit1<0 THEN zit1=0
497 IF t1<25 THEN t1=25+RND*15 [1378]
498 pl=((tpres2-25)/3.24+(t1-100)/8 [5022]
3.3)*(cir1/100+0.1)*(tuyvap/100+0.1
):IF pl<1 THEN pl=1
499 deb1=CIR1/100*CUVE/100*FP1/100* [1125]
90
500 IF mw>1500 THEN x=1400 ELSE x=m [2129]
w
501 rad1=98*(deb1+1)+RND*90+(50-bor [1632]
e)*(x+0.1)*0.0654
502 IF ecran=1 THEN 545 ELSE RETURN [3109]
503 [117]
504 ' Traitement Production [357]
505 [117]
506 xx=mw:IF zvappres=-1 THEN mw=0: [2186]
GOTO 512

```

```

519 DATA 29,7,"Disp.",29,8,"Occupes [5474]
",29,9,"Blesses","Second.,"Pmp2","
Gener.,"Echang."
520 DATA "Piscine","Enceinte","Reje [10036]
ts atm.,"Rejets aqu.,"Canaux","Ba
rres","Piscine","Cuve","Prim.,"Pmp
1","Press.,"Resist.,"P.Bore"
521 FOR k=1 TO 13:READ x,y,x$:LOCAT [8323]
E x,y:PRINT x$:NEXT:FOR x=13 TO 16:
READ x$:LOCATE 14,x:PRINT x$:NEXT
522 FOR x=1 TO 12 [809]
523 y=x+5:IF x>4 THEN y=y+3 [2221]
524 IF x>8 THEN y=y+3 [900]
525 LOCATE 2,y:READ x$:PRINT x$:NEX [19654]
T:LOCATE 26,6:PRINT "bq":LOCATE 2,2
:PEN 0:PAPER 2:PRINT " POSTE SEC
URITE RADIOPROTECTION. ";:PEN 1:P
APER 0:MOVE 16,385,2:DRAWR 606,0
526 GOSUB 527:GOSUB 533 [1711]
527 ' [117]
528 ' Donnees s.1,2,3,Eff,Conf,Co [1674]
nd
529 ' [117]
530 PEN 1:x$="###":WINDOW #2,10,12, [7290]
13,16:PRINT #2,USING x$;ecan;ebar;p
isc;cuve;:WINDOW #2,10,12,20,24:PRI
NT #2,USING x$;cir1;pmp1;pres;resis
t;ebore;
531 WINDOW #2,22,24,13,16:PRINT #2, [9928]
USING x$;cir2;pmp2;gene;tuyvap;:LOC
ATE 18,20:PRINT USING x$;prot:LOCAT
E 18,24:PRINT USING x$;econd
532 LOCATE 37,7:PRINT USING x$;DISP [9073]
:LOCATE 37,8:PRINT USING x$;OCC:LOC
ATE 37,9:PRINT USING x$;BLES:RETURN
533 ' [117]
534 ' Cadre activite (PSRP) [1652]
535 ' [117]
536 PEN 1:LOCATE 16,6:PRINT USING " [1807]
#####";radpisc
537 IF zradint>=10 THEN x=3 ELSE x= [2550]
1

```

NUCLEAR ALERT

```

538 PEN x:IF zradint<1 THEN LOCATE [12215]
15,7:PRINT USING "###.##";ROUND(zra
dint*1000,2);:PEN 2:PRINT " mrem/h"
ELSE LOCATE 15,7:PRINT " ";USING
"###";INT(zradint);:PEN 2:PRINT "
rem/h"
539 IF zairrad>=8 THEN x=3 ELSE x=1 [1227]
540 PEN x:IF zairrad<=1 THEN LOCATE [8926]
15,8:PRINT USING "###.##";ROUND(za
irrad*1000,2);:PEN 2:PRINT " mrem/h
" ELSE LOCATE 15,8:PRINT " ";USIN
G "###";INT(zairrad);:PEN 2:PRINT "
rem/h"
541 IF zrefrad>=3 THEN x=3 ELSE x=1 [1927]
542 PEN x:IF zrefrad<=1 THEN LOCATE [9087]
15,9:PRINT USING "###.##";ROUND(zr
efrad*1000,2);:PEN 2:PRINT " mrem/h
" ELSE LOCATE 15,9:PRINT " ";USIN
G "###";INT(zrefrad);:PEN 2:PRINT "
rem/h"
543 RETURN [555]
544 GOTO 544 [421]
545 [117]
546 Donnees circuit 1 [1827]
547 [117]
548 PEN 1:LOCATE 9,10:PRINT USING "
###";fpl:LOCATE 8,11:PRINT USING "#
###";tl:LOCATE 8,12:PRINT USING "#
.#";debl:LOCATE 8,13:PRINT USING "#
.#";pl:LOCATE 7,14:PRINT USING "#
###";rad1:RETURN [8791]

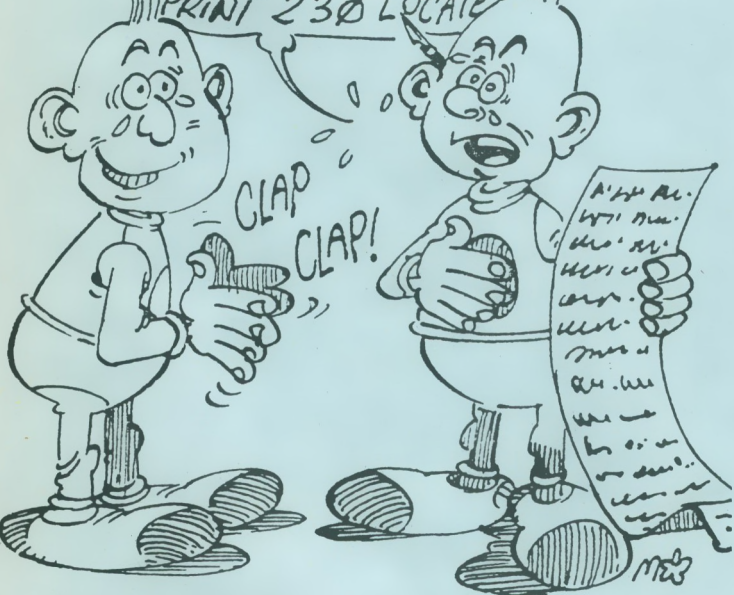
```

```

554 LOCATE 8,22:IF zVAPPRES=-1 THEN [5020]
PRINT "----" ELSE PRINT USING "#.
#";ROUND(zVAPPRES,1)
555 RETURN [555]
556 [117]
557 Refroid. & bore [1092]
558 [117]
559 PEN 1:LOCATE 26,21:PRINT USING [6755]
"###";fpr:LOCATE 26,22:PRINT USING
"###";debref:LOCATE 27,23:PRINT USI
NG "###";des:LOCATE 36,5:PRINT USING
"###";bore:RETURN
560 [117]
561 Barres et pres. enceinte [2879]
562 [117]
563 CLS #2:FOR x=33 TO 161 STEP 32: [2783]
MOVE 576,x,2:DRAWR 2,0:NEXT x
564 MOVE 0,0,1:FOR x=544 TO 560 STE [5693]
P 4:MOVE x,33:DRAWR 0,1.28*bar:MOVE
x+48,33:DRAWR 0,1.28*bar:NEXT
565 IF ecran<>1 THEN RETURN ELSE CL [2275]
S #3
566 IF ecran<>1 THEN RETURN [1747]
567 FOR x=256 TO 529 STEP 28:MOVE x [5354]
,136,2:DRAWR 0,2:MOVE x,152:DRAWR 0
,-2:NEXT
568 FOR x=136 TO 152 STEP 4:MOVE 25 [4327]
6,x,1:DRAWR 50*ZENCRES,0
569 NEXT:IF ZENCRES>4 THEN FOR X=4 [4479]
60.8 TO 258+50*ZENCRES STEP 2:MOVE
X,136:DRAWR 0,16,3:NEXT X
570 RETURN [555]
571 [117]
572 Message dispatching (x$,y$, [2039]
z$)
573 [117]
574 PAPER #4,3:CLS #4:SOUND 2,250,9 [5466]
0,15,2,2:SOUND 2,250:PAPER #4,0:CAL
L &BD19:CLS #4
575 x=1:GOSUB 576:x=2:x$=y$:GOSUB 5 [3818]
76:x=3:x$=z$
576 x$=SPACE$(10-LEN(x$)/2)+x$:FOR [6698]
y=1 TO LEN(x$):LOCATE #4,1,x:PRINT
#4,RIGHT$(x$,y):NEXT:RETURN
577 [117]
578 Dessine le cadre salle de c [2055]
ontrol
579 [117]
580 DATA 1,1,22,6,22,1,33,6,33,1,40 [11979]
,6,1,6,16,15,1,15,16,24,16,6,40,13,
16,13,33,18,16,18,33,24,33,13,40,24
,2,2,"DISPATCHING NATIONAL",23,2,"P
RODUCTION",34,2,"TAUX",36,3,"BORE",
7,8,"PRIMAIRE",19,7,"SYSTEMES DE SE
CURITE",19,14,"PRESSION"
581 DATA 24,15,"ENCEINTE",34,14,"BA [9061]
RRES",5,17,"SECONDAIRE",18,19,"REFR
OIDISSEMENT",32,21,"%",38,5,"%","pm
p.," "%","temp.," "","debit"," " ,"pr
es.," "bar","rad.," " bq"
582 MOVE 0,0,1:RESTORE 580:GOSUB 67 [10197]
4:FOR X=1 TO 9:READ C1,L1,C2,L2:GOS
UB 612:NEXT:WINDOW #1,23,32,3,5:WIN
DOW #2,34,39,15,23:WINDOW #3,17,32,
16,17:WINDOW #4,2,21,3,5:WINDOW #5,
17,39,9,12:INK 3,26,13
583 PEN 2:FOR x=1 TO 13:READ c1,c2, [12293]
x$:LOCATE c1,c2:PRINT x$:NEXT x:FOR
x=1 TO 5:READ x$,y$:LOCATE 2,9+x:P

```

ENTER 260 LOCATE GOTO
DEG FOR A=10 PRINT GOTO
PRINT 230 LOCATE



```

549 [117]
550 Donnees circuit 2 [1830]
551 [117]
552 PEN 1:LOCATE 9,19:PRINT USING " [5875]
###";fp2:LOCATE 8,21:PRINT USING "#
.#";deb2:LOCATE 7,23:PRINT USING "
#####";rad2
553 LOCATE 8,20:IF TVAP=-1 THEN PRI [3755]
NT "----" ELSE PRINT USING "#####";T
VAP

```

NUCLEAR ALERT

```

RINT x$:LOCATE 2,18+x:PRINT x$:LOCA
TE 13,9+x:PRINT y$:LOCATE 13,18+x:P
RINT y$:NEXT:x$="CIRCUIT":LOCATE 3,
7:PRINT x$:LOCATE 3,16:PRINT x$
584 x$="m"+CHR$(254)+CHR$(255):y$=C [12936]
HR$(253)+"C":LOCATE 13,12:PRINT x$:
LOCATE 13,21:PRINT x$:LOCATE 30,22:
PRINT x$:LOCATE 14,11:PRINT y$:LOCA
TE 14,20:PRINT y$:LOCATE 31,23:PRIN
T y$
585 LOCATE 18,21:PRINT "pmp.":LOCAT [6010]
E 18,22:PRINT "debit":LOCATE 18,23:
PRINT "diff.ES":GOSUB 587:LFS=0
586 ecran=1:GOSUB 545:GOSUB 549:GOS [2705]
UB 556:GOTO 560

```

```

GOSUB 610:GOSUB 611:GOTO 593
601 GOSUB 605:GOSUB 606:GOSUB 609: [5277]
GOSUB 611:GOSUB 610:GOSUB 608::GOTO
593
602 GOSUB 605:GOSUB 607:GOSUB 610: [2169]
GOTO 593
603 GOSUB 605:GOSUB 608:GOSUB 611: [4766]
GOSUB 606:GOSUB 607:GOSUB 609:GOSUB
610
604 GOSUB 608:GOSUB 606:GOSUB 605:G [4045]
OSUB 607:GOSUB 610:GOSUB 611:GOTO 5
93
605 MOVE c,356:DRAW 12,0:MOVER -2, [2477]
-2:DRAW -8,0:RETURN
606 MOVE c,356:DRAW 0,-14:MOVER 2, [1680]
2:DRAW 0,10:RETURN
607 MOVE c+12,356:DRAW 0,-14:MOVER [5028]
-2,2:DRAW 0,10:RETURN
608 MOVE c,342:DRAW 12,0:RETURN [2603]
609 MOVE c,342:DRAW 0,-14:MOVER 2, [3276]
2:DRAW 0,10:RETURN
610 MOVE c+12,342:DRAW 0,-14:MOVER [4432]
-2,2:DRAW 0,10:RETURN
611 MOVE c,328:DRAW 12,0:MOVER -2, [2592]
2:DRAW -8,0:RETURN
612 [117]
613 Fenetre graphique [1086]
614 [117]
615 c1=(c1-0.25)*16:c2=(c2-0.75)*16 [3996]
:11=400-(11-0.25)*16:12=400-(12-0.7
5)*16
616 MOVE c1,11,1:DRAW c2,11:DRAW c2 [3933]
,12:DRAW c1,12:DRAW c1,11:RETURN
617 [117]
618 Initialisation des variable [1430]
=
619 [117]
620 T1=25:P1=1:BAR=0:TPRES=25:RAD1= [4085]
200:ZVAPPRES=-1:TVAP=-1:DEB1=0:DEB2
=0
621 FP1=0:FP2=0:ZENCPRES=1:ZRADINT= [3711]
0.00002:RAD2=0:BORE=47:DEBREF=0:RAD
PISC=0
622 ZAIRRAD=0:ZREFRAD=0:MW=0:DES=0: [3576]
FPR=0:DISP=145:OCC=0:BLES=0:ZIT2=0
623 ECAN=100:EBAR=100:CUVE=100:PISC [4507]
=100:PMP1=100:TUYVAP=100:GENE=100:P
RES=100
624 RESIST=100:PROT=100:CIR1=100:EB [6174]
ORE=100:CIR2=100:PMP2=100:ECOND=100
:ZCENTRALE=100:PNT=100
625 ZIT1=0:RESTORE 629:FOR X=0 TO 7 [2327]
:READ OUV(X),OUV$(X):NEXT X
626 BAR2=BAR:BORE2=BORE:TPRES2=0:F1 [3691]
=0:EVPOP=0:CONTAM=0:FD=0:FD1=0:CD=-
1:BUT=-1
627 MPRO=0 [643]
628 RETURN [555]
629 DATA 8,"PMP1",8,"PMP2",20,"COND [5307]
",60,"GENE",5,"BORE",20,"CIR2",10,"
PRESS",45,"CIR1"
630 [117]
631 Dessine plan centrale [1202]
632 [117]
633 GOSUB 674:MODE 0:z=HIMEM+1 [1702]
634 RESTORE 642:FOR y=0 TO 15:READ [2502]
x:INK y,x,x:NEXT

```



```

587 [117]
588 Affiche production [1643]
589 [117]
590 x$=DEC$(mw,"####"):MOVE 0,0,1:C [7128]
LS #1:IF mw>1400 THEN PEN 3:LOCATE
25,4:PRINT STRING$(6,42):PEN 1:RETU
RN
591 FOR x=1 TO 4:y$=MID$(x$,x,1):IF [5571]
y$=" " THEN w=0 ELSE w=VAL(y$)
592 c=386+16*x:ON w+1 GOTO 595,596, [2975]
597,598,599,600,601,602,603,604
593 NEXT:RETURN [940]
594 [117]
595 GOSUB 605:GOSUB 607:GOSUB 610:G [4454]
OSUB 611:GOSUB 609:GOSUB 606:GOTO 5
93
596 GOSUB 607:GOSUB 610:GOTO 593 [2161]
597 GOSUB 605:GOSUB 607:GOSUB 608:G [3926]
OSUB 609:GOSUB 611:GOTO 593
598 GOSUB 605:GOSUB 607:GOSUB 608: [3149]
GOSUB 610:GOSUB 611:GOTO 593
599 GOSUB 606:GOSUB 608:GOSUB 607: [2125]
GOSUB 610::GOTO 593
600 GOSUB 605:GOSUB 606:GOSUB 608: [3467]

```

Suite page 66

JEU

Ce programme figure
sur la disquette :
Hors-série n° 7

ALI-GATOR

Seuil espoir de survie d'Ali-Gator, reptile singulier égaré en des lieux délicieusement hostiles : ramasser en un temps limite un nombre suffisant de clefs réparties dans chacun des douze tableaux, où une récolte fructueuse ouvre le passage' donnant accès au tableau sui-

à la demande (Fire ou Copy), des caisses sur lesquelles monter pour atteindre les endroits inaccessibles. Il peut, en outre, détruire lesdites caisses avec ses pieds ou avec sa tête si nécessaire.

Certains tableaux hébergent un ou deux monstres vicieux aux déplacements erratiques. Si le

toire du tableau. N.B. face à une situation bloquée, ESC évite l'attente angoissée de la fin du temps imparti.

Sauvegarde

Sauvez le programme Basic de présentation (facultatif) sous un nom de votre choix (pourquoi

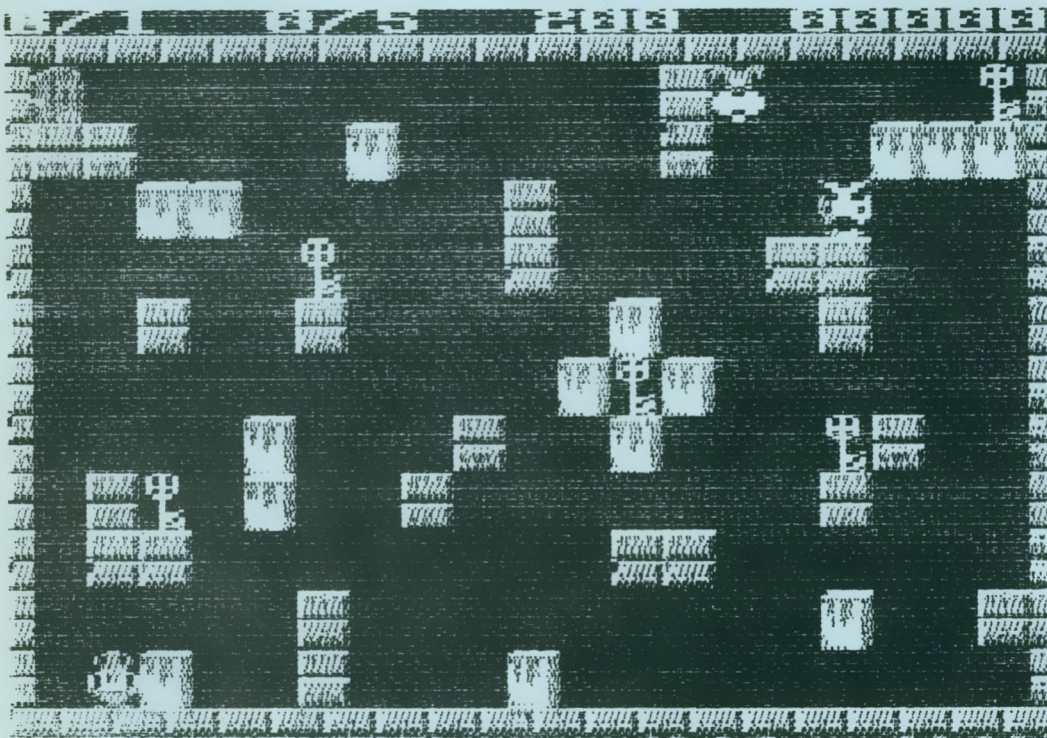
d'emploi) le listing de codes hexadécimaux. Spécifiez **9F70** comme adresse de début et sauvez le langage machine par l'option « S » sous le nom « **ALI** ». Si vous ne souhaitez pas saisir en une seule fois la totalité des codes, morcelez votre travail en créant plusieurs fichiers (ALI1, ALI2, etc.). Ces derniers devront ultérieurement être chargés à la suite après un **MEMORY &9F6F** et sauvegardés ainsi dans un fichier unique:

SAVE"ALI",b,&9F70,&3E0

Création de tableaux supplémentaires

Soit trois lignes de datas pour chacun des tableaux. L'écran de jeu, divisé en 19 colonnes sur 11 lignes, est subdivisé en deux sous tableaux, l'un à gauche de 10 colonnes et l'autre à droite de 9 colonnes (toujours sur 11 lignes). Sur ces tableaux est effectuée une numérotation des colonnes comme pour un CHR\$ redéfini. Comme il y a 10 colonnes et non 8, la dernière est à 512 et l'avant dernière à 256. On commence par effectuer le calcul des 11 lignes d'après le dessin des caisses, ce qui nous donne les 11 premiers nombres d'une ligne DATA. Idem avec le deuxième tableau de 9 colonnes.

Voici créée la première ligne DATA de 22 nombres. Même opération avec les briques pour obtenir la deuxième ligne DATA de 22 nombres. La troisième



vant. Notre sympathique alligator, qui évolue de gauche à droite et chute logiquement en l'absence de sol, est pourvu de l'étonnante faculté de générer

nombre de clefs affichées n'est pas suffisant pour ouvrir une porte, c'est le télescopage des deux bestioles qui crée la clef manquante en un endroit aléa-

pas « ALIGATOR », puis le programme principal sous le nom « ALI1 ».

Entrez ensuite par Amsaisie (reportez-vous à son mode

ALI-GATOR

ligne contient comme suit, les abscisses (X entre 1 et 19) et ordonnées (Y entre 3 et 23, chiffre toujours impair) de plusieurs éléments.

DATA XP, YP, NC, XC, YC, XC, YC, X, Y, NM, MX, MY
 XP, YP: coordonnées de la porte,
 NC: nombre de clefs (N = 2

dans notre exemple),
 XC, YC: coordonnées des clefs (autant qu'il y a de clefs),
 X, Y: coordonnées du personnage,

NM: nombre de monstres (2 maximum, 0 = aucun monstre),

MX, MY: coordonnées du ou des monstres.

Variables du sous-programme Tab+1

CA = 3: nombre de caisses que les monstres crèveront par moment. Ce cas de figure est géré par les interruptions; si CA n'est pas défini, le cas ne se présente pas. Définir un CA

élevé, augmente d'autant la difficulté du tableau.
 NBKEY = 6 : CH = 5: ce couple de variables concerne les tableaux où toutes les clefs ne sont pas affichées. CH précise le nombre de clefs que les monstres créeront en se touchant.

Claude Le Moullec

```

10 REM :::::::::::::::::::: [1691]
20 REM : [419]
30 REM : PRESENTATION : [1647]
40 REM : [419]
50 REM :::::::::::::::::::: [1691]

60 ENT 1,3,-1,3,3,1,1:ENV 1,2,1,1,1 [3121]
5,-1,1:ENV 2,3,0,2,8,-1,2:ENV 3,2,-
8,6
70 DEFINT a-z:EVERY 6,2 GOSUB 860 [1313]
80 MODE 1:INK 0,0:BORDER 0:INK 1,0: [3903]
INK 2,2:INK 3,19
90 a$="L.M.C":x=204:y=280:GOSUB 120 [2606]
100 LOCATE 1,1:PRINT " " : IN [2825]
K 1,6:GOSUB 200
110 LOCATE 17,17:PEN 3:PRINT"PRESEN [2787]
TS":GOTO 320
120 a=LEN(a$):a8=a*8 [1636]
130 LOCATE 1,1:PEN 1:PRINT a$,:PEN [1944]
1
140 tx=x:y2=398 [634]
150 FOR f=1 TO 8:x2=0:FOR g=1 TO a8 [1083]
160 IF TEST( x2,y2)=1 THEN PLOT x+4 [9399]
,y,2:PLOT x+4,y-2:PLOT x,y-2:PLOT x
+2,y-2:PLOT x+4,y-4:PLOT x+2,y-4:PL
OT x,y-4:PLOT x-2,y+2,3:PLOT x,y+2:
PLOT x+2,y+2:PLOT x+2,y:PLOT x-2,y:
PLOT x,y
170 x=x+6:x2=x2+2 [1284]
180 NEXT g:y=y-6:tx=tx:y2=y2-2:x=tx [2056]
:NEXT f
190 RETURN [555]
200 SYMBOL AFTER 32:DIM A(15):LOCAT [3269]
E 13,14:PEN 1:a$="SOFTWARE"
210 FOR H=1 TO LEN(a$):FOR j=0 TO 7 [1993]
220 x=8*(ASC(MID$(a$,h))-32) [1811]
230 x$=BIN$(PEEK(HIMEM+1+x+j),8) [2566]
240 im$="":FOR k=1 TO 8:f$=MID$(x$, [2391]
k,1)
250 im$=im$+f$+f$:NEXT K [1509]
260 a(j*2)=VAL("&X"+LEFT$(im$,8)) [1872]
270 a(j*2+1)=VAL("&X"+RIGHT$(im$,8) [2129]
):NEXT J
280 SYMBOL 250,a(0),a(2),a(4),a(6), [2932]
a(8),a(10),a(12),a(14)
290 SYMBOL 251,a(1),a(3),a(5),a(7), [2119]
a(9),a(11),a(13),a(15)
300 PRINT CHR$(250);:PRINT CHR$(251 [2246]
);:NEXT H
310 RETURN [555]
320 SYMBOL AFTER 200 [1432]
330 SYMBOL 201,0,0,0,0,1,1,0,1 [1667]
340 SYMBOL 202,14,31,123,245,226,25 [2905]
5,127,103
350 SYMBOL 203,128,224,192,224,252, [3220]
255,255,224
360 SYMBOL 204,0,0,0,58,239,255,254 [2001]
,188
370 SYMBOL 205,3,3,1,0,1,3,15,62 [1814]
380 SYMBOL 206,108,113,191,220,179, [2683]
119,127,248
390 SYMBOL 207,15,252,128,0,192,224 [2530]
,253,195
400 SYMBOL 208,240,0,0,0,0,0,128 [1947]
410 SYMBOL 209,124,249,0,0,0,0,0 [1555]
420 SYMBOL 210,231,223,0,0,0,0,0 [2016]
430 SYMBOL 211,63,255,0,0,0,0,0 [2345]
440 SYMBOL 212,192,192,0,0,0,0,0 [1836]
450 ali1$=CHR$(201)+CHR$(202)+CHR$( [3744]
203)+CHR$(204)
460 ali2$=CHR$(205)+CHR$(206)+CHR$( [2118]
207)+CHR$(208)
470 ali3$=CHR$(209)+CHR$(210)+CHR$( [2257]
211)+CHR$(212)
480 FOR H=0 TO 640 STEP 160:X=H [2090]
490 Y=302:GOSUB 540 [751]
500 Y=14:GOSUB 540:NEXT [1035]
510 FOR H=0 TO 640 STEP 480:X=H [1840]
520 Y=110:GOSUB 540:Y=206:GOSUB 540 [2084]
530 NEXT:GOTO 600 [1015]
540 PLOT X,Y,2:DRAW 160+X,Y:DRAW 16 [3249]
0+X,96+Y:DRAW X,96+Y:DRAW X,Y
550 PLOT X+8,Y+8:DRAW X+152,Y+8:DRA [4964]
W X+152,Y+88:DRAW X+8,Y+88:DRAW X+8
,Y+8
560 PLOT X,Y:DRAW X+8,Y+8:PLOT 160+ [7446]
X,Y:DRAW X+152,Y+8:PLOT 160+X,96+Y:
DRAW 152+X,88+Y:PLOT X,96+Y:DRAW 8+
X,88+Y
570 PLOT -10,-10,3:TAG:MOVE 32+X,68 [5385]
+Y:PRINT ali1$;:MOVE 32+X,52+Y:PRIN
T ali2$;
580 MOVE 32+X,36+Y:PRINT ali3$;:PLO [3831]
T -10,-10,1:MOVE 16+X,28+Y:PRINT "A
LIGATOR";:TAGOFF
590 RETURN [555]
600 PLOT 638,18,2:DRAW 638,398:PLOT [2158]
-10,-10,0
610 WHILE INKEY$="":WEND [1607]
620 MODE 1:LOCATE 17,1:PEN 1:PRINT [4808]
"ALIGATOR":LOCATE 17,2:PEN 3:PRINT
"=====
630 PEN 2:LOCATE 1,4:PRINT " Ramas [8221]
ser des clefs pour passer au tab
leau suivant : Classique !!!"
640 PEN 2:LOCATE 1,7:PRINT " Un de [6383]
cor genre échelles/passereilles : Ar
chi Classique !!!"
650 LOCATE 1,10:PRINT " Ne vous y [3489]
fiez pas...car ce jeu est dement."
660 LOCATE 1,12:PRINT " Que puis-j [4385]
e vous en dire ?"
670 LOCATE 1,14:PRINT " Rien ! Rie [4357]

```

ALI-GATOR

```
n de rien.Je ne dirai rien."
680 LOCATE 1,16:PRINT" Ah si! Une [2135]
chose... "
690 LOCATE 1,18:PRINT" J'ai eprou [12032]
ve un plaisir sadique ,en pensant
a vos nuits blanches,lors de la cre
ation des 12 tableaux."
700 LOCATE 1,22:PRINT" Et pourtan [6437]
t,je le jure.Ils ont tous leur sol
ution."
710 LOCATE 32,25:PEN 1:PRINT "<ENTE [1839]
R>"
720 WHILE INKEY$="":WEND [1607]
730 CLS:LOCATE 15,1:PRINT"DEPLACEME [5263]
NTS":PEN 2:LOCATE 15,2:PRINT"*****
*****"
740 LOCATE 1,4:PRINT"Joystick":PEN [3672]
1:LOCATE 1,5:PRINT"-----"
750 LOCATE 4,7:PRINT CHR$(240):LOCA [4821]
TE 10,7:PRINT"= creve carton avec
tete"
760 LOCATE 4,9:PRINT CHR$(241):LOCA [6301]
TE 10,9:PRINT"= ecrase carton avec
pieds"
770 LOCATE 2,11:PRINT"<FIRE> = cr [5677]
eer un carton pour monter"
780 PEN 2:LOCATE 1,14:PRINT"Clavier [4756]
":PEN 1:LOCATE 1,15:PRINT"-----"
790 LOCATE 4,16:PRINT CHR$(240):LOC [5258]
ATE 10,16:PRINT"= creve carton ave
```

```
c tete"
800 LOCATE 4,18:PRINT CHR$(241):LOC [4973]
ATE 10,18:PRINT"= ecrase carton av
ec pieds"
810 LOCATE 2,20:PRINT"<COPY> = cr [3971]
eer un carton pour monter"
820 PEN 3:LOCATE 6,22:PRINT STRING$ [2289]
(30,"=")
830 PEN 2:LOCATE 30,25:PRINT"<ENTER [2402]
>"
840 WHILE INKEY$="":WEND [1607]
850 RUN"!alil" [533]
860 READ a:IF a=9 THEN RESTORE:GOTO [2333]
860
870 IF a>2 THEN b=a:READ a [1191]
880 IF a=0 THEN SOUND 28,0,12,0:SOU [3541]
ND 42,b,12,13,2,1:SOUND 49,b,12,7,3
:RETURN
890 IF a=1 THEN SOUND 28,0,12,13,1, [3296]
,31 ELSE SOUND 28,0,12,13,1,,1
900 SOUND 42,b,12,13,2,1:SOUND 49,b [3316]
,12,7,3:RETURN
910 DATA 451,1,0,2,0,1,1,2,1,301,1, [4918]
0,2,2,1,0,2,0,338,1,0,1,0,1,1,1,5
06,2,0,2,2,2,0,1,0,451,2,0,2,0,2,0,
2,0,451,2,0,2,2,2,0,1
920 DATA 0,338,2,0,2,2,2,0,2,0,338, [5568]
2,0,2,2,2,0,2,0,506,1,0,2,0,1,0,2,0
,506,1,0,2,0,1,0,2,0,451,1,1,1,1,1,
1,1,1,451,1,1,1,1,1,1,1,1,9,9
```

```
10 REM : [1691]
20 REM : [419]
30 REM : A L I G A T O R : [1426]
40 REM : [419]
50 REM : CLAUDE LE MOULLEC : [2031]
60 REM : [419]
70 REM : [1691]
80 REM : [419]
90 REM : VARIABLES DE BASE : [2081]
100 REM : [419]
110 REM : [1691]
```

```
120 MEMORY &9F00:LOAD"!ALI.BIN",&9F [7907]
70:CLS:LOCATE 6,1:PRINT"JOYSTICK...
.....[ J ]":LOCATE 6,4:PRIN
T"CLAVIER.....[ C ]
130 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 130 [1406]
140 a$=UPPER$(a$):IF a$="J" THEN 17 [1522]
0
150 IF a$="C" THEN POKE &A340,1:GOT [2319]
O 170
160 GOTO 130 [371]
170 DEFINT a-z:CALL &BBFF:MODE 0:BO [1865]
RDER 0
180 INK 0,0:INK 1,26:INK 2,13:INK 3 [5100]
,24:INK 4,6:INK 5,16:INK 6,18:INK 7
,9:INK 8,2:INK 9,11:INK 10,14:INK 1
1,8:INK 12,4:INK 13,3:INK 14,4:INK
15,0
190 DEF FN po(x,y)=&C002+(y-1)*80+( [1277]
x-1)*4
200 IF PEEK (&A340)=1 THEN ga=8:da= [4740]
1:ht=0:ba=2:fe=9 ELSE ga=74:da=75:h
t=72:ba=73:fe=76
210 DIM sp(15):FOR h=0 TO 14:sp(h+1 [2922]
)=&9F70+(h*65):NEXT
220 DIM jeu(21,13):DIM al$(11) [1105]
```

```
230 TR$=CHR$(22)+CHR$(1) [806]
240 NR$=CHR$(22)+CHR$(0) [700]
250 TEMPS=150:SC=0:cle=0:tt=150:FI [2529]
N=0:VIE=5
260 ENV 1,100,3,1:ENT 1,100,2,2 [1021]
270 ENT 2,10,-2,2:ENV 2,10,-1,2 [1423]
280 ON BREAK GOSUB 4090:REM il ne f [5418]
audra ecrire cette ligne que lorsqu
e le prog sera parfaitement au poin
t
290 ph$(1)="LISEZ ALIGATOR" [1852]
300 ph$(2)="JOURNAL FREWARE" [1694]
310 ph$(3)="POUR VOTRE CPC" [1319]
320 GOTO 3730 [511]
330 REM : [1691]
340 REM : [419]
350 REM : DESSIN DE BASE : [2128]
360 REM : [419]
370 REM : [1691]
380 FOR h=1 TO 23 STEP 2 [1030]
390 CALL &A30C,FN po(1,h)-2,sp(7) [1898]
400 CALL &A30C,FN po(20,h)-2,sp(7) [1919]
410 NEXT [350]
420 FOR h=1 TO 20 [862]
430 CALL &A30C,FN po(h,1)-2,sp(7) [1420]
440 CALL &A30C,FN po(h,24)-2,sp(7): [1699]
NEXT
450 GOSUB 3670:GOSUB 460:GOTO 560 [1324]
460 FOR g=1 TO 19:FOR h=3 TO 23 STE [1411]
P 2
470 CALL &A30C,FN po(g,h),sp(11) [1466]
480 NEXT h:SOUND 1,INT(RND*600)+60, [2422]
5,15:NEXT G
490 FOR g=1 TO 21:jeu(g,1)=10:jeu(g [3896]
,13)=10:NEXT
500 FOR g=1 TO 13:jeu(1,g)=10:jeu(2 [3171]
1,g)=10:NEXT:RETURN
```

ALI-GATOR

```

510 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1691]
520 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
530 REM : TABLEAU +1 : : : : : : : : : : : : : [574]
540 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
550 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1691]
560 QN ta GOTO 570,590,610,630,650, [2060]
670,700,720,740,770,790,810
570 RESTORE 4170:GOSUB 880 [1327]
580 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"A/1 0/5 [3202]
200 00000":GOSUB 3430:GOTO 1210
590 RESTORE 4210:GOSUB 880:ca=2 [1666]
600 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"A/2 0/7 [3461]
200 00000":GOSUB 3430:GOTO 1210
610 RESTORE 4250:GOSUB 880 [1019]
620 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"A/3 0/6 [3211]
200 00000":GOSUB 3430:GOTO 1210
630 RESTORE 4290:GOSUB 880:ca=1 [2954]
640 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"B/1 0/5 [3897]
200 00000":GOSUB 3430:GOTO 1210
650 RESTORE 4330:GOSUB 880 [1457]
660 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"B/2 0/5 [4658]
250 00000":GOSUB 3430:temps=250:
GOTO 1210
670 RESTORE 4370:GOSUB 880 [2049]
680 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"B/3 0/2 [2289]
200 00000":GOSUB 3430
690 nbkey=2:ch=1:GOTO 1210 [2009]
700 RESTORE 4410:GOSUB 880:ca=2 [1408]
710 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"C/1 0/5 [3514]
200 00000":GOSUB 3430:GOTO 1210

720 RESTORE 4450:GOSUB 880:ca=4 [1417]
730 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"C/2 0/9 [3739]
200 00000":GOSUB 3430:GOTO 1210
740 RESTORE 4490:GOSUB 880 [1745]
750 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"C/3 0/5 [2970]
200 00000":GOSUB 3430
760 nbkey=5:ch=4:GOTO 1210 [1156]
770 RESTORE 4530:GOSUB 880 [1019]
780 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"D/1 0/6 [4314]
200 00000":GOSUB 3430:GOTO 1210
790 RESTORE 4570:GOSUB 880:ca=4 [1417]
800 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"D/2 0/6 [3641]
200 00000":GOSUB 3430:GOTO 1210
810 RESTORE 4610:GOSUB 880:ca=2 [2961]
820 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"D/3 0/8 [3090]
200 00000":GOSUB 3430:GOTO 1210
830 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1691]
840 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
850 REM : DESSIN TABLEAU : : : : : : : : : : : [1952]
860 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
870 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1691]
880 spt=8:cx=4:GOSUB 890:spt=7:cx=5 [3105]
:GOSUB 890:GOTO 1050
890 FOR h=1 TO 11:READ a1 [1407]
900 a1$(h)=BIN$(a1,10):NEXT [1147]
910 FOR n=1 TO 11:IF a1$(h)="000000 [2847]
0000" THEN 960
920 FOR g=1 TO 10 [787]
930 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1$ [2145]
)
940 IF b1=1 THEN CALL &A30C, FN po(g [2709]
,(h*2)+1),sp(spt):jeu(g+1,h+1)=cx
950 NEXT g [377]
960 SOUND 1,INT(RND*600)+60,5,15:NE [1890]
XT h
970 FOR n=1 TO 11:READ a1 [1407]
980 a1$(h)=BIN$(a1,9):NEXT [667]
990 FOR n=1 TO 11:IF a1$(h)="000000 [3010]
000" THEN 1040
1000 FOR g=1 TO 9 [697]
1010 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1 [2145]
$)
1020 IF b1=1 THEN CALL &A30C, FN po( [2607]
g+10,(h*2)+1),sp(spt):jeu(g+1,h+1)
=cx
1030 NEXT g [377]
1040 SOUND 1,INT(RND*600)+60,5,15:N [2324]
EXT h:RETURN
1050 READ ptx,pty:CALL &A30C, FN po( [3211]
ptx,pty),sp(10):jeu(ptx+1,pty/2)=5

1060 READ nbkey:FOR h=1 TO nbkey [1175]
1070 READ a,b:CALL &A30C, FN po(a,b) [2687]
,sp(9):jeu(a+1,b/2)=3
1080 NEXT h [372]
1090 READ x,y:CALL &A30C, FN po(x,y) [3734]
,sp(5):jeu(x+1,(y+1)/2)=1
1100 m1=0:n1=0:READ mons:IF mons=0 [3461]
THEN RETURN
1110 IF mons=1 THEN tt=50:GOTO 1140 [2797]
ELSE tt=10
1120 READ nx,ny:CALL &A30C, FN po(nx [2379]
,ny),sp(14)
1130 sn=1:n1=1:EVERY 850,1 GOSUB 33 [1779]
70
1140 READ mx,my:CALL &A30C, FN po(mx [1967]
,my),sp(13)
1150 sm=1:m1=1:EVERY 950,2 GOSUB 33 [2089]
50:RETURN
1160 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1691]
1170 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
1180 REM : ROUTINE PRINCIPALE: [2225]
1190 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
1200 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1691]
1210 EVERY 250,0 GOSUB 3460:SOUND 2 [1626]
,50,0,15,2,2,31
1220 IF m1=1 THEN GOSUB 2700 [764]
1230 IF n1=1 THEN GOSUB 3030 [925]
1240 IF FIW=1 THEN 3570 [991]
1250 IF INKEY(ga)=0 THEN sens=1:GOT [1487]
0 1340
1260 IF INKEY(da)=0 THEN sens=2:GOT [1575]
0 1470
1270 IF INKEY(ht)=0 THEN 1780 [1262]
1280 IF INKEY(ba)=0 THEN 2000 [1956]
1290 IF INKEY(fe)=0 THEN 1650 [1326]
1300 GOTO 1220 [359]
1310 CALL &A30C, FN po(x1,y1),sp(11) [2086]
1320 jeu(x1+1,(y1+1)/2)=0:RETURN [1712]
1330 REM : : : A GAUCHE : : : : [729]
1340 x1=x:y1=y:x=x-1 [1261]
1350 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=0 THEN GOS [1997]
UB 1310:GOTO 1400
1360 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=6 THEN GOS [3033]
UB 1310:GOTO 2570
1370 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=3 THEN GOS [3251]
UB 2450:GOSUB 1310:GOTO 1400
1380 IF jeu(x+1,(y-1)/2)=0 AND jeu( [3696]
x+2,(y-1)/2)=0 THEN 1390 ELSE x=x+1
:GOTO 1220
1390 GOSUB 1310:y=y-2 [943]
1400 CALL &A30C, FN po(x,y),sp(2) [1622]
1410 SOUND 1,300,5,1,1,1,15 [1467]
1420 FOR t=1 TO tt:NEXT [2088]
1430 CALL &A30C, FN po(x,y),sp(4) [1634]
1440 FOR t=1 TO tt:NEXT [2088]
1450 jeu(x+1,(y+1)/2)=1:IF jeu(x+1, [3241]
(y+3)/2)=0 THEN 2210 ELSE 1220
1460 REM : : : A DROITE : : : : [417]

```

ALI-GATOR

```

1470 x1=x:y1=y:x=x+1 [1217]
1480 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=0 THEN GOS [1995]
UB 1310:GOTO 1530
1490 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=6 THEN GOS [3033]
UR 1310:GOTO 2570
1500 IF jeu(x+1,(y+1)/2)=3 THEN GOS [3257]
UB 2450:GOSUB 1310:GOTO 1530
1510 IF jeu(x+1,(y-1)/2)=0 AND jeu( [3479]
x,(y-1)/2)=0 THEN 1520 ELSE x=x-1:G
OTO 1220
1520 GOSUB 1310:y=y-2 [943]
1530 CALL &A30C, FN po(x,y), sp(1) [1620]
1540 SOUND 1,300,5,1,1,1,15 [1467]
1550 FOR t=1 TO tt:NEXT [2088]
1560 CALL &A30C, FN po(x,y), sp(3) [1792]
1570 FOR t=1 TO tt:NEXT [2088]
1580 jeu(x+1,(y+1)/2)=1:IF jeu(x+1, [3241]
(y+3)/2)=0 THEN 2210 ELSE 1220
1590 CALL &BB18:MODE 1:PEN 1:END [1640]
1600 REM : [1691]
1610 REM : [419]
1620 REM : CREATION CAISSES : [1799]
1630 REM : [419]
1640 REM : [1691]
1650 ON sens GOTO 1660,1690 [826]
1660 IF jeu(x,(y+1)/2)=0 THEN 1670 [2202]
ELSE 1220
1670 CALL &A30C, FN po(x-1,y), sp(8) [1566]
1680 jeu(x,(y+1)/2)=4:GOTO 1220 [1286]
1690 IF jeu(x+2,(y+1)/2)=0 THEN 170 [3420]
0 ELSE 1220
1700 CALL &A30C, FN po(x+1,y), sp(8) [2361]
1710 SOUND 1,200,3,5 [1258]
1720 jeu(x+2,(y+1)/2)=4:GOTO 1220 [1918]
1730 REM : [1691]
1740 REM : [419]
1750 REM : COUPS DE TETE : [1210]
1760 REM : [419]
1770 REM : [1691]
1780 IF jeu(x+1,(y-1)/2)=4 THEN 180 [1188]
0
1790 IF jeu(x+1,(y-1)/2)=3 THEN GOS [2451]
UB 2450 ELSE 1220
1800 CALL &A30C, FN po(x,y), sp(11) [1779]
1810 CALL &A30C, FN po(x,y-1), sp(5) [1583]
1820 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t [1466]
1830 SOUND 1,800,5,12,,10 [1403]
1840 CALL &A30C, FN po(x,y-1), sp(11) [1717]

1850 CALL &A30C, FN po(x,y), sp(5) [1612]
1860 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t [1466]
1870 SOUND 1,800,5,12,,10 [1403]
1880 CALL &A30C, FN po(x,y), sp(11) [1779]
1890 CALL &A30C, FN po(x,y-2), sp(5) [1964]
1900 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t [1466]
1910 CALL &A30C, FN po(x,y-2), sp(11) [1972]
1920 CALL &A30C, FN po(x,y), sp(5) [1612]
1930 SOUND 1,800,5,12,,10 [1403]
1940 jeu(x+1,(y-1)/2)=0:GOTO 1220 [839]

1950 REM : [1691]
1960 REM : [419]
1970 REM : ECRASE AVEC PIEDS : [1673]
1980 REM : [419]
1990 REM : [1691]
2000 IF jeu(x+1,(y+3)/2)=4 THEN 202 [2416]
0
2010 IF jeu(x+1,(y+3)/2)=3 THEN GOS [2315]
UB 2450 ELSE 1220
2020 jeu(x+1,(y+1)/2)=0:CALL &A30C, [2697]
FN po(x,y), sp(11)
2030 CALL &A30C, FN po(x,y+1), sp(5) [1830]
2040 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t [1466]
2050 SOUND 1,700,5,12,,10 [1369]
2060 CALL &A30C, FN po(x,y+1), sp(11) [1927]

2070 CALL &A30C, FN po(x,y), sp(5) [1612]
2080 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t [1466]
2090 CALL &A30C, FN po(x,y), sp(11) [1779]
2100 CALL &A30C, FN po(x,y+2), sp(5) [1428]
2110 FOR t=1 TO tt/2:NEXT t [1466]
2120 SOUND 1,700,5,12,,10 [1369]
2130 y=y+2:jeu(x+1,(y+1)/2)=1 [1680]
2140 SOUND 1,700,5,12,,10 [1369]
2150 IF jeu(x+1,(y+3)/2)=0 THEN 221 [2792]
0 ELSE 1220
2160 REM : [1691]
2170 REM : [419]
2180 REM : ALIGATOR TOMBE : [1976]
2190 REM : [419]
2200 REM : [1691]
2210 jeu(x+1,(y+1)/2)=0:tby=(y+3)/2 [2890]
:tom=0
2220 IF jeu(x+1,tby)=0 THEN tom=tom [2113]
+1 ELSE 2240
2230 tby=tby+1:GOTO 2220 [1636]
2240 IF tom=1 THEN 2340 [1175]
2250 FOR h=1 TO tom*2 [716]
2260 SOUND 1,46+(H*10),3,5; [1562]
2270 CALL &A30C, FN po(x,y), sp(11) [1779]
2280 IF y>4 AND h>2 THEN CALL &A30C [1517]
, FN po(x,y-1), sp(12)
2290 y=y+1:CALL &A30C, FN po(x,y), sp [2079]
(5)
2300 FOR t=1 TO tt:NEXT t [2380]
2310 IF y>4 AND h>2 THEN CALL &A30C [2030]
, FN po(x,y-2), sp(11)
2320 NEXT h [372]
2330 jeu(x+1,(y+1)/2)=1:GOTO 2390 [1940]
2340 IF sens=1 THEN spt=4 ELSE spt= [1920]
3
2350 CALL &A30C, FN po(x,y), sp(11) [1779]
2360 y=y+2:CALL &A30C, FN po(x,y), sp [3037]
(spt)
2370 FOR t=1 TO tt:NEXT t [2380]
2380 jeu(x+1,(y+1)/2)=1 [835]
2390 IF jeu(x+1,(y+3)/2)=8 OR jeu(x [2538]
+1,(y+3)/2)=9 THEN 3570 ELSE 1220
2400 REM : [1691]
2410 REM : [419]
2420 REM : COMPTAGE CL.EFS : [1708]
2430 REM : [419]
2440 REM : [1691]
2450 clee=clee+1:IF NBKEY>9 THEN 24 [1929]
80
2460 PEN 0:LOCATE 6,1:PRINT CHR$(14 [4281]
3):PEN 1:LOCATE 5,1:PRINT TR$;CLEE
2470 SC=SC+1:GOSUB 3430:GOTO 2490 [1033]
2480 PEN 0:LOCATE 5,1:PRINT CHR$(14 [4705]
3)+CHR$(143):PEN 1:LOCATE 4,1:PRINT
TR$;CLEE:GOTO 2470
2490 IF CLEE=NBKEY THEN 2500 ELSE R [1893]
ETURN
2500 SOUND 1,2056,60,15 [1528]
2510 CALL &A30C, FN po(x,pty), sp(6 [3288]
):jeu(pty+1,pty/2)=6:RETURN
2520 REM : [1691]
2530 REM : [419]
2540 REM : PASSE LA PORTE : [1844]
2550 REM : [419]

```

ALI-GATOR

```

2560 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1691]
2570 FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT [2096]
2580 CALL &A30C, FN po(pty,pty),sp(1 [2217]
0)
2590 SOUND 1,,2056,60,15:FOR t=1 TO [3019]
1000:NEXT
2600 INK 15, 18,0:FOR h=1 TO 20 [1632]
2610 SOUND 1,,h*10,10,14:NEXT [2075]
2620 temps=200:clee=0:ta=ta+1:INK 1 [2162]
5,0
2630 ERASE jeu:DIM jeu(21,13):GOSUB [761]
460
2640 GOTO 560 [373]
2650 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1366]
2660 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
2670 REM : MIDSTRE NR 1 : [844]
2680 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
2690 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1366]
2700 mx1=mx:my1=my [592]
2710 ON sm GOT( ) 2720,2820,2880,2930 [2169]
2720 mx=mx+1:IF jeu(mx+1,(my+1)/2)= [1985]
1 THEN 3570
2730 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=0 THEN 2 [1657]
780
2740 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=4 AND ca [5430]
i1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(mx+1,(my+
1)/2)=0:GOSUB 2760:GOTO 2770
2750 mx=mx-1 [764]
2760 sm=INT(RND*4)+1:IF sm=1 OR sm= [4706]
3 THEN 3100 ELSE RETURN
2770 SOUND 2,50,0,15,2,2,31 [1913]
2780 CALL &A30C, FN po(mx1,my1),sp(1 [2020]
1)
2790 jeu(mx1+1,(my1+1)/2)=0 [1057]
2800 CALL &A30C, FN po(mx,my),sp(13) [1842]
2810 jeu(mx+1,(my+1)/2)=8:RETURN [949]
2820 my=my+2:IF jeu(mx+1,(my+1)/2)= [3352]
1 THEN 3570
2830 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=0 THEN 2 [1657]
780
2840 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=4 AND ca [5709]
i1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(mx+1,(my+
1)/2)=0:GOSUB 286():GOTO 2770
2850 my=my-2 [542]
2860 sm=INT(RND*4)+1:IF sm=2 OR sm= [3086]
4 THEN 2860 ELSE RETURN
2870 GOTO 2780 [319]
2880 mx=mx-1:IF jeu(mx+1,(my+1)/2)= [1920]
1 THEN 3570
2890 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=0 THEN 2 [1657]
780
2900 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=4 AND ca [5540]
i1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(mx+1,(my+
1)/2)=0:GOSUB 2920:GOTO 2770
2910 mx=mx+1 [768]
2920 sm=INT(RND*4)+1:IF sm=3 OR sm= [2512]
1 THEN 2920 ELSE RETURN
2930 my=my-2:IF jeu(mx+1,(my+1)/2)= [3169]
1 THEN 3570
2940 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=0 THEN 2 [1657]
780
2950 IF jeu(mx+1,(my+1)/2)=4 AND ca [5828]
i1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(mx+1,(my+
1)/2)=0:GOSUB 2970:GOTO 2770
2960 my=my+2 [538]
2970 sm=INT(RND*4)+1:IF sm=4 OR sm= [3907]
2 THEN 2970 ELSE RETURN
2980 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1366]
2990 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
3000 REM : MONSTRE NR 2 : [850]
3010 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
3020 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1366]
3030 nx1=nx:ny1=ny [898]
3040 ON sn GOT( ) 3050,3160,3230,3290 [1733]
3050 nx=nx+1:IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)= [2202]
1 THEN 3570
3060 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=0 THEN 3 [1514]
120
3070 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=4 AND ca [4491]
i1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(nx+1,(ny+1)/
2)=0:GOSUB 3100:GOTO 3110
3080 IF ch>0 AND jeu(nx+1,(ny+1)/2) [2874]
=8 THEN GOSUB 3490
3090 nx=nx-1 [718]
3100 sn=INT(RND*4)+1:IF sn=1 OR sn= [2585]
3 THEN 3100 ELSE RETURN
3110 SOUND 2,50,0,15,2,2,31 [1913]
3120 CALL &A30C, FN po(nx1,ny1),sp(1 [1777]
1)
3130 jeu(nx1+1,(ny1+1)/2)=0 [1106]
3140 CALL &A30C, FN po(nx,ny),sp(14) [2032]
3150 jeu(nx+1,(ny+1)/2)=9:RETURN [2363]
3160 ny=ny+2:IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)= [2297]
1 THEN 3570
3170 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=0 THEN 3 [1514]
120
3180 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=4 AND ca [4798]
i1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(nx+1,(ny+1)/
2)=0:GOSUB 3210:GOTO 3110
3190 IF ch>0 AND jeu(nx+1,(ny+1)/2) [2874]
=8 THEN GOSUB 3490
3200 ny=ny-2 [889]
3210 sn=INT(RND*4)+1:IF sn=2 OR sn= [2941]
4 THEN 3210 ELSE RETURN
3220 GOTO 3120 [457]
3230 nx=nx-1:IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)= [3266]
1 THEN 3570
3240 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=0 THEN 3 [1514]
120
3250 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=4 AND ca [5236]
i1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(nx+1,(ny+1)/
2)=0:GOSUB 3280:GOTO 3110
3260 IF ch>0 AND jeu(nx+1,(ny+1)/2) [2874]
=8 THEN GOSUB 3490
3270 nx=nx+1 [929]
3280 sn=INT(RND*4)+1:IF sn=3 OR sn= [2222]
1 THEN 3280 ELSE RETURN
3290 ny=ny-2:IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)= [2421]
1 THEN 3570
3300 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=0 THEN 3 [1514]
120
3310 IF jeu(nx+1,(ny+1)/2)=4 AND ca [5164]
i1>0 THEN ca1=ca1-1:jeu(nx+1,(ny+1)/
2)=0:GOSUB 3340:GOTO 3110
3320 IF ch>0 AND jeu(nx+1,(ny+1)/2) [2874]
=8 THEN GOSUB 3490
3330 ny=ny+2 [885]
3340 sn=INT(RND*4)+1:IF sn=4 OR sn= [2995]
2 THEN 3340 ELSE RETURN
3350 sm=INT(RND*4)+1:ca1=ca:RETURN [893]
3360 REM UN QS ? TEL 96 38 94 24 (d [2390]
emandez CLAUDE)
3370 sn=INT(RND*4)+1:ca1=ca:RETURN [894]
3380 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1691]
3390 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
3400 REM : TEMPS/SCORES/ETC : [1170]
3410 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [419]
3420 REM : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : [1691]
3430 PEN 0:IF SC>99 THEN LOCATE 16, [7406]

```

ALI-GATOR

```

1:PRINT CHR$(143)+CHR$(143)+CHR$(14
3):PEN 1:LOCATE 15,1:PRINT TR$;SC;N
R$:RETURN
3440 IF SC>9 THEN LOCATE 17,1:PRINT [5848]
CHR$(143)+CHR$(143):PEN 1:LOCATE 1
6,1:PRINT TR$;SC;NR$:RETURN
3450 LOCATE 18,1:PRINT CHR$(143):PE [4006]
N 1:LOCATE 17,1:PRINT TR$;SC;NR$:RE
TURN
3460 DI:TEMPS=TEMPS-5:PEN 1:LOCATE [3395]
10,1:PRINT NR$;TEMPS:PRINT CHR$(7)
3470 IF TEMPS<5 THEN fin=1:EI:RETUR [3546]
N
3480 EI:RETURN [416]
3490 chx=INT(RND*18)+1:chy=INT(RND* [1964]
11)+1:IF jeu(chx,chy)<>0 THEN 3490
3500 FOR sd=1 TO 15:SOUND 1,50-sd,1 [931]
,5:NEXT
3510 CALL &A30C, FN po(chx-1,(chy*2) [4278]
-1),sp(9):ch=ch-1:jeu(chx,chy)=3:RE
TURN
3520 REM : : : : : [1366]
3530 REM : : : : : [419]
3540 REM : VIE -1 : [647]
3550 REM : : : : : [419]
3560 REM : : : : : [1366]
3570 FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT [2096]
3580 fin=0 [229]
3590 vie=vie-1:BORDER 26:INK 0,26:I [1933]
NK 1,26:INK 2,26
3600 OUT &BC00,2:OUT &BD49,49:SOUND [3057]
4,1500,50,7,0,0,10:OUT &BC00,2:OUT
&BD49,46
3610 FOR t=1 TO 4000:NEXT t [1222]
3620 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,26:INK [4386]
2,13 :cail=0:cai=0
3630 GOSUB 3670:ERASE jeu:ERASE a1$ [4373]
:DIM jeu(21,13):DIM a1$(11)
3640 FOR t=1 TO 2000:NEXT t [1676]
3650 TEMPS=150:CLEE=0:ca=0 [1771]
3660 IF VIE=0 THEN 3730 ELSE GOSUB [3044]
460:GOTO 560
3670 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT" ONE PL [5094]
AYER / MAN ":LOCATE 18,1:PRINT VI
E:RETURN
3680 REM : : : : : [1691]
3690 REM : : : : : [419]
3700 REM : MENU CARREFOUR : [1291]
3710 REM : : : : : [419]
3720 REM : : : : : [1691]
3730 DATA &c113,&c119,&c2a3,&c2a9,& [2110]
c433,&c439
3740 CLS:RESTORE 3730:FOR h=1 TO 3 [1581]
3750 READ posi1,posi2 [1354]
3760 CALL &A30C,posi1,sp(4) [1755]
3770 CALL &A30C,posi2,sp(3) [1669]
3780 CALL &A30C,posi2,sp(3):NEXT [2592]
3790 RESTORE 3730:FOR g=1 TO 3:READ [3341]
posi1,posi2
3800 FOR h=0 TO 32 STEP 2:CALL &A30 [2673]
C,posi1-h,sp(2)
3810 CALL &A30C,posi2+h,sp(1) [1638]
3820 SOUND 1,300,5,1,1,1,15 [1467]
3830 FOR t=1 TO 100:NEXT [1125]
3840 CALL &A30C,posi1-h,sp(4) [2212]
3850 CALL &A30C,posi2+h,sp(3) [1634]
3860 FOR t=1 TO 100:NEXT [1125]
3870 CALL &A30C,posi1-h,sp(11) [2184]
3880 CALL &A30C,posi2+h,sp(11) [1623]
3890 NEXT h:CALL &A30C,posi1-h,sp(4 [1850]
)
3900 CALL &A30C,posi2+h,sp(3) [1634]
3910 GOSUB 3920:NEXT G:GOTO 3950 [1088]
3920 LG=LEN(PH$(G)):COUL=INT(RND*13 [1582]
)+1
3930 CENT=(20-LG)/2:LOCATE CENT+1,G [2829]
*5:PEN COUL:PRINT PH$(G)
3940 RETURN [555]
3950 PEN 2:LOCATE 3,20:PRINT "CHOIX [2486]
DE L'ARENE"
3960 PEN 3:LOCATE 4,25:PRINT"A - B [1343]
-- C - D"
3970 vie=5 [562]
3980 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 3980 [1524]
3990 A$=UPPER$(A$):IF A$="A" THEN T [2768]
A=1:CLS:GOTO 380
4000 IF A$="B" THEN TA=4:CLS:GOTO 3 [1683]
80
4010 IF A$="C" THEN TA=7:CLS:GOTO 3 [753]
80
4020 IF A$="D" THEN TA=10:CLS:GOTO [2528]
380
4030 GOTO 3980 [477]
4040 REM : : : : : [1691]
4050 REM : : : : : [419]
4060 REM : TOUCHE BREAK : [1197]
4070 REM : : : : : [419]
4080 REM : : : : : [1691]
4090 FIN=1:RETURN [166]
4100 REM POUR LE CAS OU VOUS NE POU [6512]
VEZ PLUS BOUGER,POUR NE PAS ETRE OB
LIGE D'ATTENDRE LA FIN DU TEMPS IMP
ARTI
4110 REM : : : : : [1691]
4120 REM : : : : : [419]
4130 REM : DATAS DES 12 TAB : [1479]
4140 REM : : : : : [419]
4150 REM : : : : : [1691]
4160 REM : : : : TAB 1 : : : : : [862]
4170 DATA 0,896,0,31,0,0,0,32,80,47 [3265]
,0,0,0,0,0,0,0,16,40,464,0
4180 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,80,0,80,0,0 [2933]
,3,0,4,0,0,0,40,0,40,0
4190 DATA 19,3,5,1,3,6,7,17,7,5,19, [1945]
15,19,10,7,0
4200 REM : : : : TAB 2 : : : : : [1019]
4210 DATA 0,908,0,0,0,0,0,0,4,0,0,0 [2765]
,508,0,0,0,0,0,1,32,1,0
4220 DATA 0,112,0,0,0,0,63,544,32,33, [2834]
32,32,0,3,0,0,0,487,0,0,0,0,0
4230 DATA 19,3,7,1,3,1,13,8,17,10,1 [2728]
7,14,17,19,15,19,19,1,23,1,15,23
4240 REM : : : : TAB 3 : : : : : [891]
4250 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 [2886]
,0,511,511,511,256,0,0,0,0
4260 DATA 0,33,33,33,545,49,33,97,3 [3488]
3,33,33,0,510,0,0,0,0,255,0,0,0,0
4270 DATA 19,23,6,1,9,4,15,6,11,9,2 [2089]
3,11,13,19,13,3,23,1,17,23
4280 REM : : : : TAB 4 : : : : : [1018]
4290 DATA 0,8,192,0,0,0,32,32,0,0,1 [2515]
29,0,7,0,0,128,320,128,0,0,8,0
4300 DATA 0,768,1,1,144,0,2,260,384 [3208]
,16,16,64,64,0,24,8,0,4,8,192,1,0
4310 DATA 1,3,5,6,9,3,17,12,13,16,1 [2330]
5,19,3,2,23,2,16,3,19,15
4320 REM : : : : TAB 5 : : : : : [904]
4330 DATA 0,0,575,0,30,0,960,0,0,0, [3196]
0,0,0,256,0,0,0,0,0,6,0,0
4340 DATA 32,32,32,1,33,33,33,33,35 [2524]

```

ALI-GATOR

```

,33,33,0,0,255,0,0,15,0,256,0,0,0
4350 DATA 19,11,5,1,5,9,17,11,15,19 [2801]
,3,18,17,3,23,2,13,5,14,19
4360 REM ::::: TAB 6 ::::: [1021]
4370 DATA 0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,0,0 [2841]
,256,0,0,0,0,0,3,4
4380 DATA 1,769,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 [2023]
,0,0,0,12,0,0,0,0,0,0
4390 DATA 1,3,1,17,9,19,23,2,5,17,1 [1433]
6,5
4400 REM ::::: TAB 7 ::::: [905]
4410 DATA 0,896,0,1,0,0,0,256,0,2,4 [2087]
,0,0,0,256,0,2,0,0,0,0
4420 DATA 0,0,0,14,8,8,8,527,0,0,1, [3109]
128,0,0,224,32,33,32,480,0,0,0
4430 DATA 19,23,5,1,3,1,15,8,13,13, [2453]
15,19,11,9,23,2,8,15,17,17
4440 REM ::::: TAB 8 ::::: [816]
4450 DATA 136,0,32,585,260,0,64,292 [3844]
,520,0,32,272,0,290,4,0,264,144,1,3
2,146,260
4460 DATA 68,0,65,292,520,0,32,520, [3206]
260,0,64,136,0,4,290,0,146,265,0,16
,292,130
4470 DATA 1,7,9,1,15,5,21,5,5,8,15, [3892]
12,11,12,19,14,7,19,13,18,19,8,7,1,
1,23
4480 REM ::::: TAB 9 ::::: [1138]
4490 DATA 0,0,451,0,0,0,0,0,0,0,0 [2515]
,0,0,0,0,0,0,0,0,3,0
4500 DATA 16,16,16,16,16,16,0,0,16, [2580]
16,16,32,32,32,32,0,0,32,32,32,32,3
2
4510 DATA 19,19,1,3,5,10,5,2,4,23,1 [331]
8,3
4520 REM ::::: TAB 10 ::::: [771]
4530 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 [2618]
,0,0,0,0,0,0,0,0,0
4540 DATA 0,7,960,31,0,480,256,886, [3002]
0,324,324,0,478,2,315,0,368,264,448
,8,264,264
4550 DATA 19,23,6,1,5,1,9,10,3,10,1 [1699]
1,14,17,16,7,17,3,2,1,23,19,15
4560 REM ::::: TAB 11 ::::: [573]
4570 DATA 0,1023,1023,1023,1020,102 [4050]
0,1020,1023,1023,1023,1023,0,511,51
1,511,255,255,255,511,511,511,511
4580 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,768,0,0,0 [2603]
,0,0,0,0,0,0,0,0,0
4590 DATA 1,15,6,5,9,2,21,8,21,13,7 [3019]
,16,11,17,21,19,3,2,9,11,11,15
4600 REM ::::: TAB 12 ::::: [966]
4610 DATA 0,0,0,0,0,238,138,234,42, [3347]
238,0,0,0,0,0,0,476,264,392,264,264
,0
4620 DATA 0,131,130,226,0,0,0,0,0,0 [2274]
,0,0,284,272,284,0,0,0,0,0,0
4630 DATA 1,23,8,7,9,13,9,4,15,3,19 [3247]
,8,19,12,15,18,19,19,19,16,3,2,8,17
,4,11

```

```

9F70:00 00 80 00 00 04 40 80:53 A0C0:E8 80 00 00 EB 80 00 00:30 A210:00 00 00 00 00 00 FF FF:B0
9F78:00 0C 04 48 00 0C 0C 0C:93 A0C8:E2 80 00 00 E2 80 00 00:2C A218:FF 00 00 00 00 00 00 00:B9
9F80:44 00 0C 00 44 44 00 00:F7 A0D0:E8 80 00 00 EB 80 00 00:40 A220:00 00 00 FF FF FF 00 00:BF
9F88:44 44 88 00 88 CC 88 A0:83 A0D8:E8 80 00 00 EB 80 00 00:48 A228:00 00 FF FF 00 00 00 00:CB
9F90:88 88 CC A0 20 00 CC 00:97 A0E0:E8 80 00 00 EB 80 00 00:50 A230:00 00 00 00 FF AA 00 00:7B
9F98:28 A0 CC 00 54 A0 30 00:EF A0E8:E8 80 00 00 E2 80 00 00:52 A238:00 00 00 00 40 80 00 00:9A
9FA0:FC 14 3C 00 AB 14 3C 04:87 A0F0:E2 C0 C0 C0 C0 00 C0 C0:F2 A240:84 C0 00 00 84 84 00 40:6E
9FAB:0C 00 2C 08 04 0C 04 00:9B A0F8:C0 C0 D4 FC 5C 59 D4 AC:1D A248:48 84 80 40 48 48 80 84:0A
9FB0:00 00 40 00 00 40 80 08:57 A100:0C 59 84 AC 0C 59 84 0C:2B A250:80 60 48 80 00 20 40 00:FA
9FB8:00 84 08 0C 00 0C 0C 0C:13 A108:0C 59 84 0C AC 59 D1 F3:67 A258:00 20 00 00 00 20 00 00:3A
9FC0:00 00 0C 00 88 00 00 88:7B A110:F3 F3 00 00 00 C0 C0 C0:17 A260:00 20 00 00 00 20 00 00:42
9FC8:88 00 44 88 88 50 44 CC:A3 A118:C0 C0 84 0C 0C 59 84 0C:BE A268:00 20 00 00 00 20 00 00:4A
9FD0:44 50 CC 44 44 00 CC 00:23 A120:0C 59 84 0C AC 59 D4 5C:EB A270:20 20 00 00 20 20 00 00:92
9FDB:10 00 CC 50 14 00 30 50:37 A128:AC 59 84 5C FC 59 D1 F3:C7 A278:10 00 00 00 88 00 00 44:F6
9FEB:AB 00 3C 28 FC 08 3C 28:F3 A130:F3 F3 00 00 00 00 00 40:F7 A280:44 88 44 88 00 CC CC 00:52
9FEE:54 04 1C 00 0C 00 08 0C:1B A138:C0 C0 C0 C0 C0 C0 D4 FC:29 A288:10 44 88 20 08 44 88 40:3A
9FF0:08 00 00 00 80 00 00 04:1B A140:FC FC FC FC D4 EB FC D4:5D A290:08 44 88 40 0C CB CC C0:A6
9FF8:40 80 00 0C 04 48 00 0C:BB A148:DC EC FC DC DC EC FC DC:29 A298:08 CB CC 40 08 CC CC 40:F6
A000:0C 0C 44 00 0C 00 44 44:90 A150:DC EC FC CC DC EC FC CC:11 A2A0:0C 4C CB C0 04 08 40 C0:2E
A008:00 00 44 44 88 00 CC 44:CB A158:DC CC FC CC DC CC FC CC:D9 A2A8:04 00 00 80 00 00 00 00:CE
A010:88 00 CC 44 44 00 30 00:BC A160:CC CC FC CC CC CC FC 4C:41 A2B0:00 08 40 00 04 48 C0 80:26
A018:44 00 3C 50 44 00 3C 50:58 A168:CC CC FC 4C CC CC FC 4C:C9 A2B8:00 48 C0 00 00 0C 00 00:6E
A020:10 00 14 3C 28 00 14 3C:98 A170:CC CC FC 0C 0C CC AB 00:31 A2C0:0C 0C 08 04 0C 58 0C 0C:02
A028:28 00 00 3C 00 00 00 0C:38 A178:00 C0 88 00 40 44 44 00:29 A2C8:A4 08 A4 58 04 00 48 84:E2
A030:0C 00 00 00 40 00 00 40:5C A180:40 44 44 00 44 CC CC 00:C1 A2D0:00 00 40 80 00 00 02 01:35
A038:80 08 00 84 08 0C 00 0C:04 A188:44 44 44 00 44 44 44 00:C1 A2D8:00 00 50 A0 00 40 80 40:6A
A040:0C 0C 00 00 0C 00 88 00:8C A190:00 CC 88 00 00 44 00 00:C9 A2E0:80 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0:42
A048:00 88 88 00 44 88 88 00:4C A198:00 44 00 00 00 44 00 00:C1 A2EB:C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0:8A
A050:44 88 CC 00 88 88 CC 00:64 A1A0:00 44 00 80 00 44 CB 00:11 A2F0:C0 40 80 40 80 00 40 80:92
A058:88 00 30 00 88 A0 3C 00:14 A1A8:00 44 88 88 00 44 44 88:AD A2F8:00 00 40 80 00 00 00 00:5A
A060:20 A0 3C 00 14 3C 28 00:74 A1B0:00 44 CB 00 00 44 00 80:21 A300:00 00 00 00 00 00 00 00:A3
A068:14 3C 28 00 00 3C 00 00:BC A1B8:00 00 44 0C 00 00 D9 F9:7B A308:00 00 00 00 DD 5E 00 DD:C3
A070:0C 0C 00 00 00 40 80 00:EB A1C0:08 44 F9 F9 AC DC F9 F9:19 A310:56 01 DD 6E 02 DD 66 03:9D
A078:00 0C 0C 00 04 04 08 08:48 A1C8:F9 F6 F9 AC 59 F6 F9 0C:51 A318:06 10 CD 19 BD F3 C5 E5:11
A080:04 04 08 08 00 0C 00 00:50 A1D0:0C F6 F9 F9 F9 F6 F9 F9:46 A320:06 04 1A 77 13 23 10 FA:9E
A088:00 BC 4C 00 44 8C 4C 88:A4 A1D8:F9 F6 F9 F9 F9 C0 F9 F9:05 A328:E1 CD 3A A3 C1 10 EF FB:0B
A090:88 8C 4C 44 88 8C 4C 44:78 A1E0:F9 E2 F9 F9 F9 F6 F9 F9:2F A330:C9 00 00 00 7C C6 08 67:4D
A098:88 CC CC 44 80 CC CC 70:54 A1E8:F9 F6 F9 F9 F9 F6 F9 AC:FE A338:D0 D5 11 50 C0 19 D1 C9:54
A0A0:B4 30 30 78 14 3C 3C 28:80 A1F0:59 F6 F9 0C 0C F3 F9 F9:D6 A340:00 00 00 00 00 00 00 00:E3
A0A8:00 3C 3C 00 00 14 28 00:FC A1F8:F9 00 55 FF FF 00 00 00:E5 A348:00 00 00 00 00 00 00 00:EB
A0B0:04 08 04 08 00 00 40 C0:68 A200:00 00 FF FF 00 00 00:A0 A350:00 00 00 00 00 00 00 00:F3
A0B8:00 00 80 00 80 40 00 00:98 A208:00 00 00 55 FF FF 00 00:FD

```




MOVE (464)

Sauvegarde des listings

Sauvegardez le premier listing sous un nom quelconque (MOVE1 par exemple) et le second sous le nom "MOVE".

Ce logiciel d'animation génère les séquences intermédiaires entre deux images (initiale et finale), constituées d'un même nombre de segments. Il intègre un éditeur d'image, un compilateur et un lanceur d'animation (la routine d'affichage en langage machine, offre une célérité appréciable). Les animations créées peuvent être exploitées dans les trois modes de tout programme Basic:

Mode 2: encre 1

Mode 1: encre 3

Mode 0: encre 15

Sauvez le premier listing (présentation, langage machine) sous un nom de votre choix, puis le second (programme principal) sous le nom « MOVE ».

Soit les différentes options du menu principal:

Editeur

Permet la création des images (quatre maximum). La ligne du haut regroupe l'ensemble des actions possibles. Celle du bas représente la ligne d'état où figurent les différentes informations.

Le curseur en forme de croix affiché au milieu de l'écran, a ses coordonnées x et y inscrites sur la ligne d'état. Le déplacement pixel par pixel dudit curseur s'obtient avec les touches fléchées et le déplacement rapide par appui simultané sur Shift/touches fléchées.

L'utilisateur dispose de différents modes de tracé: déplacements ligne à ligne et dépla-

cements ligne brisée. Choix du mode: presser la touche « T », sélectionner un mode avec les flèches, puis valider par la barre d'espace. Le mode choisi apparaît sur la ligne d'état.

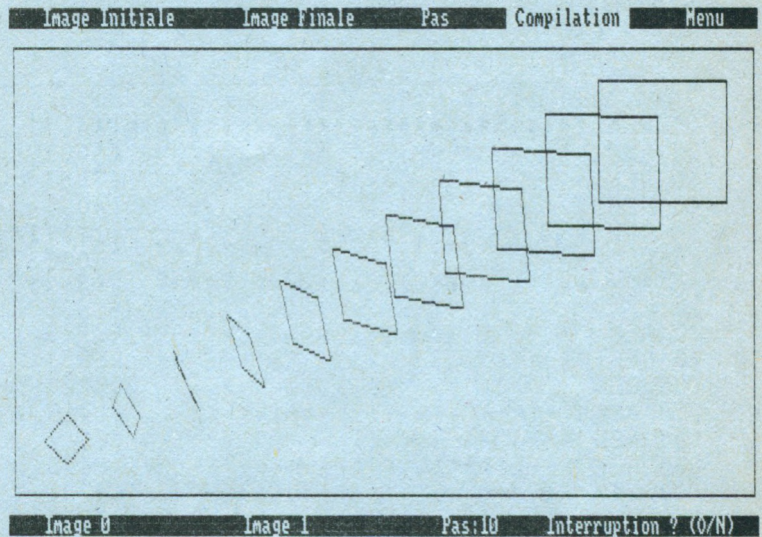
Le mode déplacement permet le positionnement de l'origine d'un segment. Déplacer le curseur à l'endroit désiré et valider avec la barre d'espace. Un point apparaît sous le curseur. Un point déjà choisi disparaîtra pour prendre sa nouvelle position.

Le mode ligne à ligne permet de tracer des segments en choisissant d'une part l'origine et d'autre part l'extrémité de chaque segment. La validation de l'origine et de l'extrémité s'effectue par la barre d'espace.

Le mode ligne brisée trace des segments enchaînés les uns aux autres.

Le nombre de segments tracés est affiché sur la ligne d'état. L'image à créer se choisit en pressant la touche « I ». Sélectionner son numéro avec les flèches, puis valider avec la barre d'espace. Le numéro de l'image ainsi choisie s'affiche sur la ligne d'état. Le curseur est placé au milieu de l'écran et le mode de tracé est le « mode déplacement ». Une image déjà créée s'affiche, tout comme son nombre de segments.

La touche « C » autorise la correction d'une image. L'option Effacer détruit toute l'image, replace le curseur au milieu de l'écran et le mode de tracé est le « mode déplacement ». L'option Dernier segment conserve toute l'image, sauf le dernier segment. Dans les deux



options, le nombre de segments est remis à jour.

La touche « O » fait accéder aux options suivantes:

- symétrie Ox trace la symétrie de l'image en cours par rapport à l'axe horizontal du milieu de l'écran,

- symétrie Oy trace la symétrie de l'image en cours par rapport à l'axe vertical du milieu de l'écran,

- symétrie O trace la symétrie de l'image en cours par rapport au centre de l'écran.

Le retour au menu principal s'obtient par la touche « M », validé par la barre d'espace.

Compilateur

Effectue les calculs des coordonnées de tous les segments intermédiaires entre l'image initiale et finale. L'image initiale se choisit par la touche « I » (sélection puis validation) et l'image finale par la touche « F » (idem).

- L'image initiale peut être l'une des quatre images créées avec l'éditeur, un point central, ou bien des points au hasard.

- L'image finale peut être l'une des quatre images créées avec l'éditeur, un point central, des points au hasard, rotation suivant l'axe Ox, ou bien rotation suivant l'axe Oy.

- Si la compatibilité entre l'image initiale et l'image finale est impossible (nombre de segment différent), un message d'erreur apparaît.

- L'image « point central » positionne ou fait converger, selon que cette image est initiale ou finale, tous les segments au centre de l'écran.

- L'image points au hasard positionne ou fait converger tous les segments vers les points disséminés sur l'écran.

- La rotation suivant l'axe Ox, fait « tourner » l'image initiale autour de l'axe Ox.

- La rotation suivant l'axe Oy, fait « tourner » l'image initiale autour de l'axe Oy.

Les images initiales et finales sélectionnées sont affichées sur la ligne d'état. La touche « P » permet de choisir le nombre de pas (100 maximum, 10 par défaut), c'est-à-dire le nombre de positions intermédiaires entre l'image initiale et l'image finale. Le changement du nombre de pas s'obtient par les touches gauche et droite du curseur. En pressant simultanément la touche Shift, ce pas est modifié par incrément de 10 (le nombre de pas sélectionné est affiché sur la ligne d'état).

La compilation se lance dès l'appui sur la touche « C ». Si le nombre de pas est trop important (pour la place disponible en mémoire), un message

MOVE

d'erreur apparaît. Les différentes positions occupées par les segments sont affichées. Le pas en cours figure sur la ligne d'état. La compilation peut être stoppée à tout moment en pressant une touche quelconque (une confirmation est alors demandée). La fin de compilation est signalée. « M » permet le retour au menu principal.

Lanceur d'exécution

Permet de visualiser l'animation entre l'image initiale et l'image finale, sélectionnées avec le compilateur. Elles sont affichées sur la ligne d'état. En pressant la touche « A », l'animation est immédiate. « P » rend possible le choix d'un temps de pause entre chaque

image intermédiaire. Le réglage s'effectue comme pour celui du nombre de pas. Le temps de pause est affiché sur la ligne d'état. « M », retour au menu principal.

Sauvegarde

Sauvegarde toutes les coordonnées des images, ainsi que

la routine qui exécute l'animation. « A » (Aide) affiche à l'écran, toutes les instructions nécessaires pour lancer l'animation à partir du Basic. « S » permet la sauvegarde (le nom du fichier est bien sûr demandé). « M », retour au menu principal.

Pascal Chevallereau

```

10 REM ***** [1413]
20 REM * [403]
30 REM * M O V E * [305]
40 REM * [403]
50 REM * par Pascal C. * [1139]
60 REM * [403]
70 REM ***** [1413]

80 REM [272]
90 DEFINT a-z [553]
100 REM [272]
110 REM ***** [1415]
120 REM * presentation * [661]
130 REM ***** [1415]
140 REM [272]
150 MODE 1:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,20 [4090]
:INK 3,6:BORDER 0:PAPER 0
160 ENV 1,1,15,1,1,0,1,15,-1,1 [834]
170 ENV 4,1,15,1,5,-1,3,10,-1,2 [1274]
180 SYMBOL 255,252,252,252,252,252, [1910]
252,0,0
190 SYMBOL 254,0,3,3,3,3,3,63,63 [1625]
200 c1$=CHR$(15)+CHR$(3)+CHR$(255) [1536]
210 c2$=CHR$(15)+CHR$(2)+CHR$(254) [1355]
220 c3$=CHR$(15)+CHR$(2)+CHR$(255) [2029]
230 c4$=CHR$(15)+CHR$(3)+CHR$(254) [2223]
240 trans$=CHR$(22)+CHR$(1) [1231]
250 norm$=CHR$(22)+CHR$(0) [1610]
260 RESTORE 770 [689]
270 ad=&B000 [314]
280 FOR n=0 TO 223:READ donnee$:POK [3747]
E ad+n,VAL("&"+donnee$):NEXT n
290 RESTORE 1010:g=2:p=1 [839]
300 EVERY 10 GOSUB 960 [723]
310 PEN 1:LOCATE 1,1:PRINT"MOVE" [1583]
320 PRINT trans$ [323]
330 x=5:y=10 [535]
340 FOR n=398 TO 386 STEP -2 [467]
350 FOR i=0 TO 62 STEP 2 [854]
360 IF TEST(i,n)=1 THEN LOCATE x,y: [4464]
PRINT c1$:LOCATE x,y:PRINT c2$
370 x=x+1 [853]
380 NEXT i [375]
390 x=5:y=y+1 [428]
400 NEXT n [366]
410 x=5:y=10 [535]
420 FOR n=398 TO 386 STEP -2 [467]
430 FOR i=0 TO 62 STEP 2 [854]
440 IF TEST(i,n)=1 THEN LOCATE x,y: [5376]
PRINT c3$:LOCATE x,y:PRINT c4$
450 x=x+1 [853]
460 NEXT i [375]
470 x=5:y=y+1 [428]
480 NEXT n [366]
490 PRINT norm$ [481]
500 LOCATE 1,1:PRINT" " [1008]

510 LOCATE 1,25:FOR n=1 TO 8:PRINT: [2874]
FOR tp=1 TO 80:NEXT tp,n
520 PEN 1:LOCATE 19,15:PRINT"PAR" [1965]
530 a$="PASCAL CHEVALLEREAU":a=LEN( [2332]
a$)
540 PRINT CHR$(23)+CHR$(3):TAG:PLOT [1664]
-2,-2,1
550 MOVE (640-a*16)/2,100:PRINT a$; [1391]
560 MOVE ((640-a*16)/2)-2,98:PRINT [2288]
a$;
570 MOVE ((640-a*16)/2)-2,98:PRINT [2288]
a$;
580 TAGOFF:PRINT CHR$(23)+CHR$(1):T [4139]
AG
590 MOVE (640-a*16)/2,100:PRINT a$; [1391]
600 TAGOFF:PRINT CHR$(23)+CHR$(0) [3490]
610 INK 1,26 [56]
620 MOVE 0,0:DRAW 0,399:DRAW 639,39 [1241]
9:DRAW 639,0:DRAW 0,0
630 FOR n=1 TO 100:x=RND*639:y=RND* [1468]
399
640 IF TEST(x,y)=0 THEN PLOT x,y [970]
650 NEXT n [366]
660 LOCATE 17,25:PRINT"[SPACE]" [1912]
670 WHILE INKEY(47)<>0 AND INKEY(47 [3959]
)<>32:WEND
680 FOR n=0 TO 50:t$=INKEY$:NEXT n [2514]
690 a=REMAIN(0) [1296]
700 LOCATE 15,25:PRINT"[CHARGEMENT] [1650]
"
710 RUN"!move.bas" [641]
720 REM [272]
730 REM ***** [1415]
740 REM * data routine L.M * [1964]
750 REM ***** [1415]
760 REM [272]
770 DATA 3e,01,32,e0,80,3a,e1,80,fe [2351]
,00,c2,13,80,3a,e2,80
780 DATA c3,14,80,3d,32,e1,80,3e,00 [3487]
,32,38,b3,cd,74,80,3a
790 DATA e2,80,4f,3a,e1,80,b9,c2,2f [2954]
,80,3e,00,c3,30,80,3c
800 DATA 32,e1,80,3e,ff,32,38,b3,cd [2685]
,74,80,3a,e3,80,47,3a
810 DATA e0,80,b8,ca,4d,80,3c,32,e0 [1961]
,80,c3,05,80,3a,e2,80
820 DATA 4f,3a,e1,80,b9,c2,59,80,c9 [2470]
,3c,32,e1,80,2a,e6,80
830 DATA 7c,fe,00,ca,6a,80,2b,c3,60 [2854]
,80,7d,fe,00,ca,00,80
840 DATA 2b,c3,6a,80,16,00,3a,e3,80 [2337]
,5f,0e,00,3a,e1,80,06
850 DATA 10,21,00,00,cb,39,1f,d2,8b [2488]
,80,19,eb,29,eb,05,c2
860 DATA 84,80,3a,e0,80,4f,06,00,09 [2171]
,2b,22,e4,80,01,ff,80

```

MOVE

```

870 DATA 2a,e4,80,29,09,5e,23,56,eb [2553]
,22,2c,b3,01,ff,88,2a
880 DATA e4,80,29,09,5e,23,56,eb,22 [2066]
,2e,b3,01,ff,90,2a,e4
890 DATA 80,29,09,5e,23,56,01,ff,98 [1978]
,2a,e4,80,29,09,4e,23
900 DATA 66,69,cd,f6,bb,c9,00,00,00 [2600]
,00,00,00,00,00,00,00
910 REM [272]
920 REM ***** [1415]
930 REM * musique * [468]
940 REM ***** [1415]
950 REM [272]
960 DI:IF (SQ(1) AND 7)=0 THEN EI:R [3645]
ETURN ELSE READ envel,note
970 SOUND 1,note+3,0,0,envel,0,0 [3108]

980 SOUND 2,note/g,0,0,envel,0,0 [2268]
990 p=p+1:IF p=43 THEN p=1:RESTORE [3400]
1010:g=g+2:IF g=6 THEN g=2
1000 RETURN [555]
1010 DATA 1,239,1,253,4,239,4,478,4 [3290]
,478,1,319,1,358,1,379,1,319,1,239,
1,253,4,239
1020 DATA 1,213,1,255,1,213,4,426,4 [2907]
,426,1,284,1,253,1,284,4,319
1030 DATA 1,239,1,253,4,239,4,478,4 [3290]
,478,1,319,1,358,1,379,1,319,1,239,
1,253,4,239
1040 DATA 1,213,1,255,1,213,4,426,1 [2796]
,239,1,253,1,284,1,253,4,239
1050 DATA 70,140,242,344,398,500,60 [1707]
2

10 REM ***** [1415]
20 REM * initialisation * [2038]
30 REM ***** [1415]
40 MEMORY &7FFF [150]
50 DEFINT a-z [553]
60 RANDOMIZE TIME [1777]
70 SYMBOL 255,16,16,16,254,16,16,16 [2396]
,0
80 inv$=CHR$(24) [835]
90 ex$=CHR$(23)+CHR$(1) [720]
100 norm$=CHR$(23)+CHR$(0) [1665]
110 POKE &80E6,0:POKE &80E7,0 [1486]
120 DIM depx(59),depxx(59),depy(59) [4095]
,depyy(59),arx(59),arxx(59),ary(59)
,aryy(59)
130 DIM px(59,3),py(59,3),pxx(59,3) [1764]
,pyy(59,3)
140 DIM seg(3) [648]
150 PLOT -2,-2,0 [792]
160 FOR n=0 TO 160 [784]
170 MOVE 2*n,1.25*n [852]
180 DRAW 2*n,399-1.25*n [1072]
190 DRAW 639-2*n,399-1.25*n [865]
200 DRAW 639-2*n,1.25*n [1013]
210 DRAW 2*n,1.25*n [457]
220 NEXT n [366]
230 MODE 2:INK 0,0:INK 1,26:PEN 1:B [3673]
ORDER 0:PAPER 0
240 PLOT -1,-1,1 [671]
250 REM ***** [1412]
260 REM * menu p.p * [1020]
270 REM ***** [1412]
280 CLS:a=FRE("") [420]
290 a$=" EDITER " :b$=" COMP [3045]
ILER " :c$=" ANIMER " :d$="
SAUVEGARDE "
300 MOVE 0,0:DRAW 0,399:DRAW 639,39 [1241]
9:DRAW 639,0:DRAW 0,0
310 RESTORE 7020 [779]
320 MOVE 130,270:FOR n=1 TO 12:READ [1489]
x,y:DRAW x,y:NEXT n
330 MOVE 230,280:FOR n=1 TO 8:READ [3355]
x,y:DRAW x,y:NEXT n
340 MOVE 245,290:FOR n=1 TO 8:READ [3297]
x,y:DRAW x,y:NEXT n
350 MOVE 330,370:FOR n=1 TO 7:READ [3564]
x,y:DRAW x,y:NEXT n
360 MOVE 430,270:FOR n=1 TO 12:READ [1643]
x,y:DRAW x,y:NEXT n
370 LOCATE 37,12:PRINT inv$;" MENU [1206]
";inv$

380 MOVE 285,204:DRAW 338,204:DRAW [2907]
338,226:DRAW 285,226:DRAW 285,204
390 MOVE 252,92:DRAW 252,162:DRAW 3 [2448]
71,162:DRAW 371,92:DRAW 252,92
400 PRINT inv$;:GOSUB 540:PRINT inv [1146]
$;
410 GOSUB 550:GOSUB 560:GOSUB 570 [1729]
420 LOCATE 17,24:PRINT"Presser une [7412]
touche pour selectionner une option
!"
430 t$="":ch=1 [786]
440 EVERY 25 GOSUB 500 [809]
450 t$=INKEY$:IF t$="" THEN GOTO 45 [1308]
0
460 a=REMAIN(0) [1296]
470 GOSUB 6810 [1071]
480 FOR n=1 TO 5:ON ch GOSUB 540,55 [8500]
0,560,570:FOR tp=1 TO 75:NEXT tp:PR
INT inv$;:ON ch GOSUB 540,550,560,5
70:PRINT inv$;:FOR tp=1 TO 75:NEXT
tp,n
490 ON ch GOTO 610,2840,5210,5910 [1373]
500 ON ch GOSUB 540,550,560,570 [1835]
510 ch=ch+1:IF ch=5 THEN ch=1 [2413]
520 PRINT inv$;:ON ch GOSUB 540,550 [3407]
,560,570:PRINT inv$;
530 RETURN [555]
540 LOCATE 33,16:PRINT a$;:RETURN [2574]
550 LOCATE 33,17:PRINT b$;:RETURN [1930]
560 LOCATE 33,18:PRINT c$;:RETURN [2602]
570 LOCATE 33,19:PRINT d$;:RETURN [2375]
580 REM ***** [1412]
590 REM * editeur * [611]
600 REM ***** [1412]
610 CLS [91]
620 ima=0:tr=1:xi=320:yi=200:dep=1: [4701]
px(seg(0),0)=320:py(seg(0),0)=200:c
ompil=0:imin=0:imfi=0
630 a$=" Image " :b$=" Tracer " :c$=" [16097]
Corriger " :d$=" Options " :e$=" Men
u " :f$=" Annulation " :f1$=f$+ " " :
f2$=f$+ " " :f3$=f$+ " " :g$=" Imag
e 0 " :h$=" Image 1 " :i$=" ima
ge 2 " :j$=" Image 3 " "
640 k$=" Deplacement " :l$=" Ligne [12997]
a ligne " :m$=" Ligne brisee " :n$="
Effacer " :o$=" Dernier se
gment " :q$=" Symetrie Ox " :r$=" Sym
etrie Oy " :s$=" Symetrie O " :u$="
Retour Menu."
650 LOCATE 1,1:PRINT inv$;" " :a$ [3933]

```

MOVE

```

";" "d$;" "b$;" "e$;" "c$;"
660 LOCATE 1,25:PRINT " " "g$;" " [4256]
;k$;" Segment
x= y= "inv$;"
670 GOSUB 6830 [1067]
680 PRINT ex$;TAG [1327]
690 GOSUB 2620 [863]
700 GOSUB 2690 [905]
710 x=320;y=200:GOSUB 2710:GOSUB 27 [3075]
30:GOSUB 2750
720 PLOT 320,200 [621]
730 IF INKEY(35)=0 OR INKEY(35)=32 [1802]
THEN GOSUB 6850:GOTO 1160
740 IF INKEY(51)=0 OR INKEY(51)=32 [1816]
THEN GOSUB 6850:GOTO 1450
750 IF INKEY(62)=0 OR INKEY(62)=32 [1881]
THEN GOSUB 6850:GOTO 1690
760 IF INKEY(34)=0 OR INKEY(34)=32 [2477]
THEN GOSUB 6850:GOTO 2030
770 IF INKEY(38)=0 OR INKEY(34)=32 [2486]
THEN GOSUB 6850:GOTO 2430
780 IF INKEY(47)=0 OR INKEY(47)=32 [1629]
THEN GOSUB 6850:GOTO 970
790 IF INKEY(1)=0 THEN GOSUB 2710;x [4841]
=x+1:GOSUB 880:GOSUB 2710:GOSUB 273
0:GOTO 730
800 IF INKEY(8)=0 THEN GOSUB 2710;x [6359]
=x-1:GOSUB 900:GOSUB 2710:GOSUB 273
0:GOTO 730
810 IF INKEY(0)=0 THEN GOSUB 2710;y [5564]
=y+2:GOSUB 920:GOSUB 2710:GOSUB 275
0:GOTO 730
820 IF INKEY(2)=0 THEN GOSUB 2710;y [3570]
=y-2:GOSUB 940:GOSUB 2710:GOSUB 275
0:GOTO 730
830 IF INKEY(1)=32 THEN GOSUB 2710; [4965]
x=x+10:GOSUB 880:GOSUB 2710:GOSUB 2
730:GOTO 730
840 IF INKEY(8)=32 THEN GOSUB 2710; [4768]
x=x-10:GOSUB 900:GOSUB 2710:GOSUB 2
730:GOTO 730
850 IF INKEY(0)=32 THEN GOSUB 2710; [5079]
y=y+10:GOSUB 920:GOSUB 2710:GOSUB 2
750:GOTO 730
860 IF INKEY(2)=32 THEN GOSUB 2710; [4716]
y=y-10:GOSUB 940:GOSUB 2710:GOSUB 2
750:GOTO 730
870 GOTO 730 [427]
880 IF x>631 THEN x=631 [1537]
890 RETURN [555]
900 IF x<8 THEN x=8 [707]
910 RETURN [555]
920 IF y>366 THEN y=366 [1586]
930 RETURN [555]
940 IF y<32 THEN y=32 [760]
950 RETURN [555]
960 REM ***** graphisme ***** [1239]
970 IF seg(ima)>=59 THEN TAGOFF:PRI [3900]
NT CHR$(7);TAG:GOTO 730
980 GOSUB 2710 [909]
990 TAGOFF:PRINT norm$; [2204]
1000 ON tr GOSUB 1040,1080,1100 [1109]
1010 TAGOFF:PRINT ex$;TAG [2441]
1020 GOSUB 2710 [909]
1030 GOTO 730 [427]
1040 dep=1:PLOT -1,-1,0:PLOT xi,yi [1072]
1050 PLOT -1,-1,1:xi=x:yi=y:PLOT xi [1615]
,yi
1060 px(seg(ima),ima)=x:py(seg(ima) [1341]
,ima)=y
1070 RETURN [555]
1080 IF dep=0 THEN GOSUB 1040 ELSE [1625]
GOSUB 1100
1090 RETURN [555]
1100 dep=0:MOVE xi,yi:DRAW x,y:xi=x [2646]
:yi=y
1110 px(seg(ima)+1,ima)=x:py(seg(im [4854]
a)+1,ima)=y:pxx(seg(ima),ima)=x:pyy
(seg(ima),ima)=y
1120 seg(ima)=seg(ima)+1 [1287]
1130 GOSUB 2690 [905]
1140 RETURN [555]
1150 REM ***** image ***** [1302]
1160 GOSUB 6810:GOSUB 2710 [1539]
1170 TAGOFF:PRINT norm$; [2204]
1180 LOCATE 4,1:PRINT a$; [660]
1190 wg=2:wd=15:wh=2:wb=9:GOSUB 687 [2028]
0
1200 PRINT inv$;:GOSUB 1270:PRINT i [2189]
nv$;
1210 GOSUB 1280:GOSUB 1290:GOSUB 13 [3869]
00:GOSUB 1310
1220 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=5 [2192]
1230 GOSUB 6930 [1071]
1240 IF ch<>ach THEN ON ach GOSUB 1 [7117]
270,1280,1290,1300,1310:PRINT inv$;
:ON ch GOSUB 1270,1280,1290,1300,13
10:PRINT inv$;:ach=ch:GOTO 1230
1250 IF vali=1 THEN GOTO 1320 [705]
1260 GOTO 1230 [365]
1270 LOCATE 3,3:PRINT f$;:RETURN [2354]
1280 LOCATE 3,5:PRINT g$;:RETURN [909]
1290 LOCATE 3,6:PRINT h$;:RETURN [1465]
1300 LOCATE 3,7:PRINT i$;:RETURN [1224]
1310 LOCATE 3,8:PRINT j$;:RETURN [2171]
1320 IF ch=1 THEN CLS#2:MOVE 7,368; [3689]
DRAW 632,368:GOTO 1400
1330 ima=ch-2:GOSUB 2770 [972]
1340 GOSUB 2690 [905]
1350 IF tr<>1 THEN tr=list$:k$:GOSU [1543]
B 2790
1360 x=320;y=200:GOSUB 2730:GOSUB 2 [2020]
750
1370 xi=x:yi=y:px(seg(ima),ima)=x:p [3737]
y(seg(ima),ima)=y
1380 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368; [1304]
CLS#1
1390 PLOT 320,200:dep=1 [719]
1400 PLOT xi,yi:GOSUB 2620 [1831]
1410 TAGOFF:LOCATE 4,1:PRINT inv$;a [3612]
$;inv$;
1420 PRINT ex$;TAG:GOSUB 2710 [1795]
1430 GOTO 730 [427]
1440 REM ***** tracer ***** [623]
1450 GOSUB 6810:GOSUB 2710 [1539]
1460 TAGOFF:PRINT norm$; [2204]
1470 LOCATE 19,1:PRINT b$; [788]
1480 wg=15:wd=31:wh=2:wb=8:GOSUB 68 [2861]
70
1490 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=4 [2189]
1500 PRINT inv$;:GOSUB 1560:PRINT i [1533]
nv$;
1510 GOSUB 1570:GOSUB 1580:GOSUB 15 [2671]
90
1520 GOSUB 6930 [1071]
1530 IF ch<>ach THEN ON ach GOSUB 1 [7016]
560,1570,1580,1590:PRINT inv$;:ON c
h GOSUB 1560,1570,1580,1590:PRINT i
nv$;:ach=ch:GOTO 1520

```

MOVE

```

1540 IF vali=1 THEN GOTO 1600 [856]
1550 GOTO 1520 [395]
1560 LOCATE 16,3:PRINT f1$;:RETURN [1900]
1570 LOCATE 16,5:PRINT k$;:RETURN [1546]
1580 LOCATE 16,6:PRINT l$;:RETURN [2185]
1590 LOCATE 16,7:PRINT m$;:RETURN [2081]
1600 IF ch=1 THEN GOTO 1630 [895]
1610 tr=ch-1:IF tr=1 THEN st$=k$ EL [2352]
SE IF tr=2 THEN st$=l$ ELSE st$=m$
1620 GOSUB 2790 [829]
1630 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854]
1640 PLOT xi,yi:GOSUB 2620 [1831]
1650 TAGOFF:LOCATE 19,1:PRINT inv$; [3413]
b$;inv$;
1660 PRINT ex$;:TAG:GOSUB 2710 [1795]
1670 GOTO 730 [427]
1680 REM ***** corriger ***** [574]
1690 IF seg(ima)=0 THEN GOTO 730 [1421]
1700 GOSUB 6810:GOSUB 2710 [1539]
1710 TAGOFF:PRINT norm$; [2204]
1720 LOCATE 36,1:PRINT c$; [1332]
1730 wg=32:wd=50:wh=2:wb=7:GOSUB 68 [1783]
70
1740 PRINT inv$;:GOSUB 1810:PRINT i [1139]
nv$;
1750 GOSUB 1820:GOSUB 1830 [1254]
1760 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=3 [2186]
1770 GOSUB 6930 [1071]
1780 IF ch<>ach THEN ON ach GOSUB 1 [7956]
810,1820,1830:PRINT inv$;:ON ch GOS
UB 1810,1820,1830:PRINT inv$;:ach=c
h:GOTO 1770
1790 IF vali=1 THEN GOTO 1840 [904]
1800 GOTO 1770 [361]
1810 LOCATE 33,3:PRINT f3$;:RETURN [2410]
1820 LOCATE 33,5:PRINT n$;:RETURN [2148]
1830 LOCATE 33,6:PRINT o$;:RETURN [1456]
1840 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854]
1850 IF ch=1 THEN GOTO 1890 [859]
1860 ON ch-1 GOSUB 1940,1990 [1579]
1870 GOSUB 2690 [905]
1880 CLS#1 [373]
1890 IF dep=1 OR tr=3 OR tr=1 THEN [1426]
PLOT xi,yi
1900 GOSUB 2620 [863]
1910 TAGOFF:LOCATE 36,1:PRINT inv$; [2364]
c$;inv$;
1920 PRINT ex$;:TAG:GOSUB 2710 [1795]
1930 GOTO 730 [427]
1940 seg(ima)=0 [702]
1950 IF tr<>1 THEN tr=1:st$=k$:GOSU [1543]
B 2790
1960 x=320:y=200:GOSUB 2730:GOSUB 2 [2020]
750
1970 xi=x:yi=y:px(0,ima)=x:py(0,ima [3513]
)=y
1980 RETURN [555]
1990 seg(ima)=seg(ima)-1 [1267]
2000 IF tr=3 THEN xi=px(seg(ima),im [5235]
a):yi=py(seg(ima),ima) ELSE px(seg(
ima),ima)=xi:py(seg(ima),ima)=yi
2010 RETURN [555]
2020 REM ***** options ***** [1571]
2030 IF seg(ima)=0 THEN GOTO 730 [1421]
2040 GOSUB 6810:GOSUB 2710 [1539]
2050 TAGOFF:PRINT norm$; [2204]
2060 LOCATE 54,1:PRINT d$; [1332]
2070 wg=51:wd=65:wh=2:wb=8:GOSUB 68 [2593]
70
2080 PRINT inv$;:GOSUB 2150:PRINT i [837]
nv$;
2090 GOSUB 2160:GOSUB 2170:GOSUB 21 [1682]
80
2100 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=4 [2189]
2110 GOSUB 6930 [1071]
2120 IF ch<>ach THEN ON ach GOSUB 2 [7563]
150,2160,2170,2180:PRINT inv$;:ON c
h GOSUB 2150,2160,2170,2180:PRINT i
nv$;:ach=ch:GOTO 2110
2130 IF vali=1 THEN GOTO 2190 [850]
2140 GOTO 2110 [357]
2150 LOCATE 52,3:PRINT f2$;:RETURN [2539]
2160 LOCATE 52,5:PRINT q$;:RETURN [2167]
2170 LOCATE 52,6:PRINT r$;:RETURN [2316]
2180 LOCATE 52,7:PRINT s$;:RETURN [2161]
2190 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854]
2200 IF ch=1 THEN GOTO 2240 [759]
2210 CLS#1 [373]
2220 ON ch-1 GOSUB 2280,2340,2400 [1370]
2230 GOSUB 2730:GOSUB 2750 [1820]
2240 PLOT xi,yi:GOSUB 2620 [1831]
2250 TAGOFF:LOCATE 54,1:PRINT inv$; [1960]
d$;inv$;
2260 PRINT ex$;:TAG:GOSUB 2710 [1795]
2270 GOTO 730 [427]
2280 yi=yi+2*(199-yi):py(seg(ima),i [3839]
ma)=yi:y=y+2*(199-y)
2290 FOR n=0 TO seg(ima)-1 [1073]
2300 py(n,ima)=py(n,ima)+2*(199-py( [2547]
n,ima))
2310 pyy(n,ima)=pyy(n,ima)+2*(199-p [3646]
yy(n,ima))
2320 NEXT n [366]
2330 RETURN [555]
2340 xi=xi+2*(319.5-xi):px(seg(ima) [4184]
,ima)=xi:x=x+2*(319.5-x)
2350 FOR n=0 TO seg(ima)-1 [1073]
2360 px(n,ima)=px(n,ima)+2*(319.5-p [2012]
x(n,ima))
2370 pxx(n,ima)=pxx(n,ima)+2*(319.5 [3711]
-pxx(n,ima))
2380 NEXT n [366]
2390 RETURN [555]
2400 GOSUB 2280:GOSUB 2340 [1980]
2410 RETURN [555]
2420 REM ***** menu ***** [709]
2430 GOSUB 6810:GOSUB 2710 [1539]
2440 TAGOFF:PRINT norm$; [2204]
2450 LOCATE 71,1:PRINT e$; [1673]
2460 wg=65:wd=79:wh=2:wb=6:GOSUB 68 [2286]
70
2470 PRINT inv$;:GOSUB 2540:PRINT i [1156]
nv$;
2480 GOSUB 2550 [877]
2490 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=2 [2183]
2500 GOSUB 6930 [1071]
2510 IF ch<>ach THEN ON ach GOSUB 2 [5969]
540,2550:PRINT inv$;:ON ch GOSUB 25
40,2550:PRINT inv$;:ach=ch:GOTO 250
0
2520 IF vali=1 THEN GOTO 2560 [824]
2530 GOTO 2500 [343]
2540 LOCATE 66,3:PRINT f2$;:RETURN [1697]
2550 LOCATE 66,5:PRINT u$;:RETURN [2613]
2560 IF ch=2 THEN PRINT norm$;:GOSU [4610]
B 6850:GOTO 280
2570 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854]
2580 PLOT xi,yi:GOSUB 2620 [1831]
2590 TAGOFF:LOCATE 71,1:PRINT inv$; [3281]
e$;inv$;

```

MOVE

```

2600 PRINT ex$;:TAG:GOSUB 2710      [1795]
2610 GOTO 730                        [427]
2620 IF seg(ima)=0 THEN RETURN      [1640]
2630 TAGOFF:PRINT norm$;:TAG        [2346]
2640 FOR n=0 TO seg(ima)-1          [1073]
2650 MOVE px(n,ima),py(n,ima):DRAW  [3984]
    pxx(n,ima),pyy(n,ima)
2660 NEXT n                          [366]
2670 TAGOFF:PRINT ex$;:TAG          [2441]
2680 RETURN                          [555]
2690 TAGOFF:LOCATE 53,25:PRINT inv$ [4902]
    ;:PRINT USING"###";seg(ima);:PRINT i
    nv$;:TAG
2700 RETURN                          [555]
2710 MOVE x-3,y+6:PRINT CHR$(255);  [1657]
2720 RETURN                          [555]
2730 TAGOFF:LOCATE 67,25:PRINT inv$ [3892]
    ;:PRINT USING"###";x;:PRINT inv$;:T
    AG
2740 RETURN                          [555]
2750 TAGOFF:LOCATE 73,25:PRINT inv$ [5963]
    ;:PRINT USING"###";y;:PRINT inv$;:T
    AG
2760 RETURN                          [555]
2770 TAGOFF:LOCATE 10,25:PRINT inv$ [4880]
    ;:PRINT ima;:PRINT inv$;:TAG
2780 RETURN                          [555]
2790 TAGOFF:LOCATE 19,25:PRINT inv$ [2671]
    ;st$;inv$;:TAG
2800 RETURN                          [555]
2810 REM *****                    [1287]
2820 REM *      compilateur *        [669]
2830 REM *****                    [1287]
2840 CLS                              [91]
2850 a$=" Image Initiale ";b$=" Ima  [14723]
    ge Finale ";c$=" Pas ";d$=" Compila
    tion ";e$=" Menu ";f$=" Annulation
    ";f1$=f$+" ";f2$=f$+"
    ";g$=" Image 0 ";h$=" Ima
    ge 1 ";i$=" Image 2
    ";j$=" Image 3
2860 k$=" Points au hasard ";l$=" P  [10019]
    oint central ";m$=" Rotation Ox
    ";n$=" Rotation Oy ";o$="
    Nombre de pas";q$=" Retour Menu "
2870 LOCATE 1,1:PRINT inv$;" ";a$  [3869]
    ;" ";b$;" ";c$;" ";d$;"
    ";e$;" ";
2880 LOCATE 1,25:PRINT"              [4369]
    "
    P
    ";
    as:
    inv$;
2890 GOSUB 6830                      [1067]
2900 IF(seg(0) OR seg(1) OR seg(2)  [3270]
    OR seg(3))=0 THEN er=8:GOSUB 4250:G
    OTO 280
2910 IF compil=1 THEN GOSUB 4570:GO  [4310]
    SUB 4600:pas=cpas ELSE pas=10
2920 GOSUB 4710                      [1051]
2930 IF INKEY(35)=0 OR INKEY(35)=32 [1593]
    THEN GOSUB 6850:GOTO 3000
2940 IF INKEY(53)=0 OR INKEY(53)=32 [4402]
    THEN GOSUB 6850:GOTO 3230
2950 IF INKEY(27)=0 OR INKEY(27)=32 [1542]
    THEN GOSUB 6850:GOTO 3480
2960 IF INKEY(62)=0 OR INKEY(62)=32 [1955]
    THEN GOSUB 6850:GOTO 3680
2970 IF INKEY(38)=0 OR INKEY(38)=32 [3283]
    THEN GOSUB 6850:GOTO 4410
2980 GOTO 2930                      [337]

2990 REM *** image initiale ***    [1478]
3000 GOSUB 6810                      [1071]
3010 LOCATE 4,1:PRINT a$;           [660]
3020 wg=2:wd=21:wh=2:wb=11:GOSUB 68 [1599]
    70
3030 PRINT inv$;:GOSUB 3100:PRINT i [1505]
    nv$;
3040 GOSUB 3110:GOSUB 3120:GOSUB 31 [4607]
    30:GOSUB 3140:GOSUB 3150:GOSUB 3160
3050 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=7      [2198]
3060 GOSUB 6930                     [1071]
3070 IF ch(<)ach THEN ON ach GOSUB 3 [8185]
    100,3110,3120,3130,3140,3150,3160:P
    RINT inv$;:ON ch GOSUB 3100,3110,31
    20,3130,3140,3150,3160:PRINT inv$;:
    ach=ch:GOTO 3060
3080 IF vali=1 THEN GOTO 3170      [958]
3090 GOTO 3060                     [453]
3100 LOCATE 3,3:PRINT f1$;:RETURN   [1441]
3110 LOCATE 3,5:PRINT g$;:RETURN   [909]
3120 LOCATE 3,6:PRINT h$;:RETURN   [1465]
3130 LOCATE 3,7:PRINT i$;:RETURN   [1224]
3140 LOCATE 3,8:PRINT j$;:RETURN   [2171]
3150 LOCATE 3,9:PRINT k$;:RETURN   [2340]
3160 LOCATE 3,10:PRINT l$;:RETURN  [1383]
3170 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854]
3180 IF ch=1 THEN GOTO 3200        [853]
3190 imin=ch-1:GOSUB 4580          [442]
3200 LOCATE 4,1:PRINT inv$;a$;inv$; [1718]
3210 GOTO 2930                     [337]
3220 REM **** image finale ****    [1707]
3230 GOSUB 6810                     [1071]
3240 LOCATE 25,1:PRINT b$;         [1730]
3250 wg=22:wd=41:wh=2:wb=13:GOSUB 6 [1778]
    870
3260 PRINT inv$;:GOSUB 3330:PRINT i [1968]
    nv$;
3270 GOSUB 3340:GOSUB 3350:GOSUB 33 [5630]
    60:GOSUB 3370:GOSUB 3380:GOSUB 3390
    ;GOSUB 3400:GOSUB 3410
3280 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=9      [2172]
3290 GOSUB 6930                     [1071]
3300 IF ch(<)ach THEN ON ach GOSUB 3 [9107]
    330,3340,3350,3360,3370,3380,3390,3
    400,3410:PRINT inv$;:ON ch GOSUB 33
    30,3340,3350,3360,3370,3380,3390,34
    00,3410:PRINT inv$;:ach=ch:GOTO 329
    0
3310 IF vali=1 THEN GOTO 3420      [1020]
3320 GOTO 3290                     [686]
3330 LOCATE 23,3:PRINT f1$;:RETURN  [1327]
3340 LOCATE 23,5:PRINT g$;:RETURN  [1370]
3350 LOCATE 23,6:PRINT h$;:RETURN  [2883]
3360 LOCATE 23,7:PRINT i$;:RETURN  [2179]
3370 LOCATE 23,8:PRINT j$;:RETURN  [2104]
3380 LOCATE 23,9:PRINT k$;:RETURN  [1240]
3390 LOCATE 23,10:PRINT l$;:RETURN  [1652]
3400 LOCATE 23,11:PRINT m$;:RETURN  [1909]
3410 LOCATE 23,12:PRINT n$;:RETURN  [1812]
3420 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854]
3430 IF ch=1 THEN GOTO 3450        [867]
3440 imfi=ch-1:GOSUB 4610          [1446]
3450 LOCATE 25,1:PRINT inv$;b$;inv$ [3001]
    ;
3460 GOTO 2930                     [337]
3470 REM ***** pas *****      [669]
3480 GOSUB 6810                     [1071]
3490 LOCATE 44,1:PRINT c$;         [1358]
3500 wg=37:wd=56:wh=2:wb=6:GOSUB 68 [2698]
    70

```

MOVE

```

3510 PRINT inv$;:GOSUB 3600:PRINT i [1443]    ab3+1:POKE tab3,(coord AND &FF00)/2
nv$;                                         56:tab3=tab3+1
3520 GOSUB 3610                             [1198]    3940 coord=depyy(n)+i*(aryy(n)-depy
3530 apas=pas:hi=99:lo=:1:nb=pas           [1334]    y(n))/pas [2497]
3540 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=2              [2183]    3950 POKE tab4,coord AND 255:tab4=t
3550 GOSUB 6930                             [1071]    ab4+1:POKE tab4,(coord AND &FF00)/2
3560 IF ch<>ach THEN ON ach GOSUB 3         [7196]    56:tab4=tab4+1
600,3610:PRINT inv$;:ON ch GOSUB 36       3960 LOCATE 71,25:PRINT inv$;:PRINT
00,3610:PRINT inv$;:ach=ch:GOTO 355      USING"###";i;:PRINT inv$; [3070]
0                                           3970 CALL &8074 [467]
3570 IF ch=2 THEN GOSUB 6970:pas=nb [6627]    3980 t$=INKEY$:IF t$<>" " THEN GOSUB
:LOCATE 53,5:PRINT inv$;:PRINT USIN     4200 [2231]
G"###";pas;:PRINT " ";:PRINT inv$;      3990 NEXT n,i [572]
3580 IF vali=1 THEN GOTO 3620             [933]    4000 IF compil=0 THEN GOTO 4030 [1050]
3590 GOTO 3550                             [467]    4010 LOCATE 58,25:PRINT inv$;"Compi
3600 LOCATE 38,3:PRINT f1$;:RETURN [2405]    lation terminee";inv$; [4525]
3610 LOCATE 38,5:PRINT o$;:PRINT US [2487]    4020 FOR tp=1 TO 3000:NEXT tp [1229]
ING"###";pas;:PRINT " ";:RETURN          4030 CLS#1 [373]
3620 IF ch=1 THEN pas=apas:GOTO 364 [1335]    4040 LOCATE 58,25:PRINT inv$;"
0                                           ";inv$; [2947]
3630 GOSUB 4710                             [1051]    4050 LOCATE 54,1:PRINT inv$;d$;inv$
3640 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854]    ; [1509]
3650 LOCATE 44,1:PRINT inv$;c$;inv$ [2043]    4060 GOTO 2930 [337]
;                                           4070 IF imin=0 THEN er=1:RETURN [2035]
3660 GOTO 2930                             [337]    4080 IF imfi=0 THEN er=2:RETURN [1717]
3670 REM *** compilation **** [1016]    4090 IF(imin>4 AND imfi>4) THEN er=
3680 GOSUB 6810                             [1071]    3:RETURN [2072]
3690 LOCATE 54,1:PRINT d$; [1332]    4100 IF imin<5 THEN seg=seg(imin-1)
3700 GOSUB 4070:IF er<>0 THEN GOSUB [2057]    ELSE seg=seg(imfi-1) [4750]
4250:GOTO 4050                             [141]
3710 GOSUB 4130:IF er<>0 THEN GOSUB [4446]    4110 er=0 [555]
4250:GOTO 4050                             [2343]
3720 CLS#1 [373]    4120 RETURN [555]
3730 compil=1:cimin=imin:cimfi=imfi [3978]    4130 IF imin=imfi THEN er=4:RETURN [2343]
:cpas=pas [2716]
3740 IF imin=5 THEN GOSUB 4760:GOSU [2993]    4140 IF imin<5 THEN IF seg(imin-1)=
B 5080:GOTO 3810                             0 THEN er=6:RETURN [2716]
3750 IF imin=6 THEN GOSUB 4760:GOSU [2216]    4150 IF imfi<5 THEN IF seg(imfi-1)=
B 4970:GOTO 3810                             0 THEN er=7:RETURN [3475]
3760 IF imfi=5 THEN GOSUB 4720:GOSU [2021]    4160 IF(imin<5 AND imfi<5) THEN IF
B 5130:GOTO 3810                             seg(imin-1)<>seg(imfi-1) THEN er=5:
3770 IF imfi=6 THEN GOSUB 4720:GOSU [1383]    RETURN [2785]
B 5020:GOTO 3810                             4170 IF (pas+1)*seg*2>2048 THEN er=
3780 IF imfi=7 THEN GOSUB 4720:GOSU [2976]    9:RETURN [1932]
B 4890:GOTO 3810                             4180 er=0 [141]
3790 IF imfi=8 THEN GOSUB 4720:GOSU [2466]    4190 RETURN [555]
B 4810:GOTO 3810                             4200 LOCATE 58,25:PRINT inv$;"Inter
3800 GOSUB 4720:GOSUB 4760 [1556]    ruption ? (O/N)";inv$; [3835]
3810 LOCATE 58,25:PRINT inv$;"Pas e [3748]
n cours";inv$; [1063]
3820 POKE &80E3,seg:POKE &80E2,pas [930]    4210 GOSUB 6850 [4818]
3830 tab1=&80FF:tab2=&88FF:tab3=&90 [1556]    THEN LOCATE 58,25:compil=0:n=seg-1
FF:tab4=&98FF [1556]    :i=pas:RETURN [7451]
3840 FOR i=0 TO pas [821]    4230 IF INKEY(46)=0 OR INKEY(46)=32
3850 POKE &80E1,i [412]    THEN LOCATE 58,25:PRINT inv$;"Pas
3860 FOR n=0 TO seg-1 [1011]    en cours";:PRINT USING"###";i;:PRIN
3870 POKE &80E0,n+1 [539]    T" ";inv$;:GOSUB 6850:RETURN [383]
3880 coord=depX(n)+i*(arX(n)-depX(n) [1821]
))/pas [1175]
3890 POKE tab1,coord AND 255:tab1=t [4147]    4240 GOTO 4220 [1175]
ab1+1:POKE tab1,(coord AND &FF00)/2 [4253]
56:tab1=tab1+1 [4253]
3900 coord=depy(n)+i*(ary(n)-depy(n) [3073]
))/pas [4261]
3910 POKE tab2,coord AND 255:tab2=t [3010]    4260 MOVE 179,244:DRAW 460,244:DRAW
ab2+1:POKE tab2,(coord AND &FF00)/2 [4644]
56:tab2=tab2+1 [4644]
3920 coord=depX(n)+i*(arX(n)-depX [3390]
x(n))/pas [4222]
3930 POKE tab3,coord AND 255:tab3=t [5767]    4270 LOCATE 24,11:PRINT inv$;"
Compilation Impossible ! ";inv$
; [3083]
4280 ON er GOSUB 4310,4320,4330,434 [3083]
0,4350,4360,4370,4380,4390 [2227]
4290 FOR tp=1 TO 5000:NEXT tp:CLS#1 [555]
4300 RETURN [555]
4310 LOCATE 28,13:PRINT"Image initi [3499]
ale non definie";:RETURN [4644]
4320 LOCATE 29,13:PRINT"Image final [4644]
e non definie";:RETURN [4222]
4330 LOCATE 32,13:PRINT"Image non u [4222]
tilisee";:RETURN [4222]

```

MOVE

```

4340 LOCATE 32,13:PRINT"Images iden [4654]
tiques";:RETURN
4350 LOCATE 27,13:PRINT"Nombre de s [5364]
egments different";:RETURN
4360 LOCATE 29,13:PRINT"Image initi [3453]
ale non creee";:RETURN
4370 LOCATE 30,13:PRINT"Image final [4161]
e non creee";:RETURN
4380 LOCATE 33,13:PRINT"Image non c [3729]
reee";:RETURN
4390 LOCATE 29,13:PRINT"Nombre de p [5114]
as trop grand";:RETURN
4400 REM ***** menu ***** [709]
4410 GOSUB 6810 [1071]
4420 LOCATE 72,1:PRINT e$; [672]
4430 wg=65:wd=79:wh=2:wb=6:GOSUB 68 [2286]
70
4440 PRINT inv$;:GOSUB 4510:PRINT i [1641]
nv$;
4450 GOSUB 4520 [1041]
4460 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=2 [2183]
4470 GOSUB 6930 [1071]
4480 IF ch<>ach THEN ON ach GOSUB 4 [7075]
510,4520:PRINT inv$;:ON ch GOSUB 45
10,4520:PRINT inv$;:ach=ch:GOTO 447
0
4490 IF vali=1 THEN GOTO 4530 [590]
4500 GOTO 4470 [323]
4510 LOCATE 66,3:PRINT f$;:RETURN [1401]
4520 LOCATE 66,5:PRINT q$;:RETURN [2025]
4530 IF ch=2 THEN GOSUB 6850:GOTO 2 [1778]
80
4540 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854]
4550 LOCATE 72,1:PRINT inv$;e$;inv$ [1943]
;
4560 GOTO 2930 [337]
4570 ON cimin GOSUB 4630,4640,4650, [3196]
4660,4670,4680
4580 ON imin GOSUB 4630,4640,4650,4 [2123]
660,4670,4680
4590 LOCATE 4,25:PRINT inv$;st$;inv [2428]
$;:RETURN
4600 ON cimfi GOSUB 4630,4640,4650, [4564]
4660,4670,4680,4690,4700
4610 ON imfi GOSUB 4630,4640,4650,4 [2368]
660,4670,4680,4690,4700
4620 LOCATE 25,25:PRINT inv$;st$;in [2685]
v$;:RETURN
4630 st$=g$:RETURN [439]
4640 st$=h$:RETURN [1102]
4650 st$=i$:RETURN [667]
4660 st$=j$:RETURN [1124]
4670 st$=k$:RETURN [657]
4680 st$=l$:RETURN [843]
4690 st$=m$:RETURN [617]
4700 st$=n$:RETURN [845]
4710 LOCATE 51,25:PRINT inv$;:PRINT [3242]
USING"##";pas;:PRINT inv$;:RETURN
4720 FOR n=0 TO seg-1 [1011]
4730 depx(n)=px(n,imin-1):depy(n)=p [2535]
y(n,imin-1)
4740 depxx(n)=pxx(n,imin-1):depyy(n [2233]
)=pyy(n,imin-1)
4750 NEXT n:RETURN [1554]
4760 FOR n=0 TO seg-1 [1011]
4770 arx(n)=px(n,imfi-1):ary(n)=py( [3389]
n,imfi-1)
4780 arxx(n)=pxx(n,imfi-1):aryy(n)= [3579]
pyy(n,imfi-1)
4790 NEXT n:RETURN [1554]
4800 REM ***** rotation Oy **** [1316]
4810 FOR n=0 TO seg-1 [1011]
4820 arx(n)=depX(n)+2*(319.5-depx(n [1041]
))
4830 arxx(n)=depXX(n)+2*(319.5-depx [2352]
x(n))
4840 ary(n)=depy(n) [1558]
4850 aryy(n)=depyy(n) [1069]
4860 NEXT n [366]
4870 RETURN [555]
4880 REM ***** rotation Ox **** [1205]
4890 FOR n=0 TO seg-1 [1011]
4900 arx(n)=depX(n) [360]
4910 arxx(n)=depXX(n) [1372]
4920 ary(n)=depy(n)+2*(199-depy(n)) [2892]
4930 aryy(n)=depyy(n)+2*(199-depyy( [1848]
n))
4940 NEXT n [366]
4950 RETURN [555]
4960 REM ***** image point **** [1891]
4970 FOR n=0 TO seg-1 [1011]
4980 depX(n)=320:depy(n)=200 [515]
4990 depXX(n)=320:depyy(n)=200 [1062]
5000 NEXT n [366]
5010 RETURN [555]
5020 FOR n=0 TO seg-1 [1011]
5030 arX(n)=320:ary(n)=200 [1577]
5040 arXX(n)=320:aryy(n)=200 [1529]
5050 NEXT n [366]
5060 RETURN [555]
5070 REM **** pts au hasard *** [1671]
5080 FOR n=0 TO seg-1 [1011]
5090 depX(n)=RND*623+8:depy(n)=RND* [2324]
334+32
5100 depXX(n)=depX(n):depyy(n)=depy [1290]
(n)
5110 NEXT n [366]
5120 RETURN [555]
5130 FOR n=0 TO seg-1 [1011]
5140 arX(n)=RND*623+8:ary(n)=RND*33 [2832]
4+32
5150 arXX(n)=arX(n):aryy(n)=ary(n) [2922]
5160 NEXT n [366]
5170 RETURN [555]
5180 REM ***** ***** [1287]
5190 REM * animation * [1021]
5200 REM ***** ***** [1287]
5210 CLS [91]
5220 a$=" Pause ";b$=" Menu ";c$=" [7311]
Animation ";d$=" Annulation ";d1$=d
t+" ";d2$=d$+" ";e$=" Temps d
e pause";f$=" Retour Menu "
5230 LOCATE 1,1:PRINT inv$;" [3778]
";a$;" ";c$;"
";b$;" ";
5240 LOCATE 1,25:PRINT" [4476]
P
as: Pause: ";
inv$;
5250 GOSUB 6830 [1067]
5260 IF compil=0 THEN GOSUB 5820:GO [1629]
TO 280
5270 GOSUB 4570:GOSUB 4600:GOSUB 47 [3830]
10:GOSUB 5530
5280 IF INKEY(27)=0 OR INKEY(27)=32 [1340]
THEN GOSUB 6850:GOTO 5330
5290 IF INKEY(67)=0 OR INKEY(67)=32 [2583]
THEN GOSUB 6850:GOTO 5560
5300 IF INKEY(38)=0 OR INKEY(38)=32 [3305]
THEN GOSUB 6850:GOTO 5660

```


MOVE

```

5310 GOTO 5280 [315]
5320 REM ***** pause ***** [881]
5330 GOSUB 6810 [1071]
5340 LOCATE 15,1:PRINT a$; [868]
5350 wg=8:wd=28:wh=2:wb=6:GOSUB 687 [2994]
0
5360 PRINT inv$;:GOSUB 5450:PRINT i [1157]
nv$;
5370 GOSUB 5460 [871]
5380 apause=pause:hi=99:lo=0:nb=pau [2144]
se
5390 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=2 [2183]
5400 GOSUB 6930 [1071]
5410 IF ch<>ach THEN ON ach GOSUB 5 [5453]
450,5460:PRINT inv$;:ON ch GOSUB 5
450,5460:PRINT inv$;:ach=ch:GOTO 54
00
5420 IF ch=2 THEN GOSUB 6970:pause= [6242]
nb:LOCATE 25,5:PRINT inv$;:PRINT US
ING"##";pause;:PRINT " ";:PRINT inv$
;
5430 IF vali=1 THEN GOTO 5470 [874]
5440 GOTO 5400 [355]
5450 LOCATE 9,3:PRINT d2$;:RETURN [1643]
5460 LOCATE 9,5:PRINT e$;:PRINT USI [4460]
NG"##";pause;:PRINT " ";:RETURN
5470 IF ch=1 THEN pause=apause:GOTO [2093]
5500
5480 GOSUB 5530 [873]
5490 POKE &80E6,(pause*65535/199) A [4678]
ND 255:POKE &80E7,((pause*65535/199
)AND &FF00)/256
5500 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854]
5510 LOCATE 15,1:PRINT inv$;a$;inv$ [1486]
;
5520 GOTO 5280 [315]
5530 LOCATE 64,25:PRINT inv$;:PRINT [4683]
USING"##";pause;:PRINT inv$;
5540 RETURN [555]
5550 REM ***** animation **** [1398]
5560 GOSUB 6810 [1071]
5570 LOCATE 36,1:PRINT c$; [1332]
5580 POKE &80E1,0 [465]
5590 CALL &8000 [453]
5600 FOR tp=1 TO 500:NEXT tp:t$=INK [3904]
EY$:IF t$="" THEN GOTO 5580
5610 LOCATE 36,1:PRINT inv$;c$;inv$ [1644]
;
5620 GOSUB 6850 [1063]
5630 CLS#1 [373]
5640 GOTO 5280 [315]
5650 REM ***** menu ***** [709]
5660 GOSUB 6810 [1071]
5670 LOCATE 60,1:PRINT b$; [1014]
5680 wg=56:wd=70:wh=2:wb=6:GOSUB 68 [2574]
70
5690 PRINT inv$;:GOSUB 5760:PRINT i [1857]
nv$;
5700 GOSUB 5770 [968]
5710 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=2 [2183]
5720 GOSUB 6930 [1071]
5730 IF ch<>ach THEN ON ach GOSUB 5 [6181]
760,5770:PRINT inv$;:ON ch GOSUB 57
60,5770:PRINT inv$;:ach=ch:GOTO 572
0
5740 IF vali=1 THEN GOTO 5780 [884]
5750 GOTO 5720 [403]
5760 LOCATE 57,3:PRINT d1$;:RETURN [2060]
5770 LOCATE 57,5:PRINT f$;:RETURN [1621]
5780 IF ch=2 THEN GOSUB 6850:GOTO 2 [1778]
80
5790 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854]
5800 LOCATE 60,1:PRINT inv$;b$;inv$ [1245]
;
5810 GOTO 5280 [315]
5820 PRINT CHR$(7); [1175]
5830 MOVE 179,244:DRAW 460,244:DRAW [4253]
460,170:DRAW 179,170:DRAW 179,244
5840 LOCATE 24,11:PRINT inv$;" [4124]
Animation Impossible ! ";inv$
;
5850 LOCATE 28,13:PRINT"Compilation [2954]
non effectuee";
5860 FOR tp=1 TO 5000:NEXT tp:CLS#1 [2227]
5870 RETURN [555]
5880 REM ***** [1287]
5890 REM * sauvegarde * [683]
5900 REM ***** [1287]
5910 CLS [91]
5920 a$=" Aide ";b$=" Sauvegarde "; [5924]
c$=" Menu ";d$=" Annulation ";dl$=d
$+" ";e$=" Retour Menu "
5930 LOCATE 1,1:PRINT inv$;" [3649]
";a$;" ";b$;"
";c$;" ";
5940 LOCATE 1,25:PRINT" [4476]
P
as: Pause: ";
inv$;
5950 GOSUB 6830 [1067]
5960 IF compil=0 THEN GOSUB 6750:GO [1682]
TO 280
5970 GOSUB 4570:GOSUB 4600:GOSUB 47 [3830]
10:GOSUB 5530
5980 IF INKEY(69)=0 OR INKEY(69)=32 [2569]
THEN GOSUB 6850:GOTO 6030
5990 IF INKEY(60)=0 OR INKEY(60)=32 [2272]
THEN GOSUB 6850:GOTO 6330
6000 IF INKEY(38)=0 OR INKEY(38)=32 [3142]
THEN GOSUB 6850:GOTO 6590
6010 GOTO 5980 [333]
6020 REM ***** aide ***** [1178]
6030 GOSUB 6810 [1071]
6040 LOCATE 15,1:PRINT a$; [868]
6050 WINDOW#2,18,63,6,20:WINDOW#1,2 [3060]
,79,3,23:PAPER#2,1:CLS#2
6060 MOVE 131,324:DRAW 508,324:DRAW [3312]
508,74:DRAW 131,74:DRAW 131,324
6070 PRINT inv$; [342]
6080 LOCATE 19,7:PRINT"UTILISATION [3903]
DES ANIMATIONS A PARTIR DU BASIC"
6090 LOCATE 19,8:PRINT STRING$(44,2 [1944]
08)
6100 LOCATE 24,9:PRINT"Pour la sauv [3990]
egarde taper:"
6110 LOCATE 29,10:PRINT"MEMORY &7FF [3100]
="
6120 LOCATE 29,11:PRINT"SAVE";CHR$( [5767]
34);"fichier";CHR$(34);",&8000,&20F
F,&8000"
6130 LOCATE 24,13:PRINT"Pour le cha [2926]
rgement taper:"
6140 LOCATE 29,14:PRINT"MEMORY &7FF [2523]
="
6150 LOCATE 29,15:PRINT"LOAD";CHR$( [5415]
34);"fichier";CHR$(34)
6160 LOCATE 24,17:PRINT"Pour l anim [2953]
ation taper:"
6170 LOCATE 29,18:PRINT"POKE &80E1, [3394]
0 (RAZ de l'animation)"

```

MOVE

```

6180 LOCATE 29,19:PRINT"CALL &B000 [3874] 90,6700:PRINT inv$;:ach=ch:GOTO 665
      (lancer l'animation)"
6190 PRINT inv$; [342] 6670 IF vali=1 THEN GOTO 6710 [874]
6200 GOSUB 6850 [1063] 6680 GOTO 6650 [401]
6210 t$=INKEY$:IF t$="" THEN GOTO 6 [1474] 6690 LOCATE 58,3:PRINT d1$;:RETURN [1882]
210 6700 LOCATE 58,5:PRINT e$;:RETURN [2661]
6220 FOR n=0 TO 6 STEP 2 [809] 6710 IF ch=2 THEN GOSUB 6850:GOTO 2 [1778]
6230 FOR i=0 TO 45 [518] 80
6240 LOCATE 18+i,6+n:PRINT" ";:LOCA [3530] 6720 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854]
TE 63-i,20-n:PRINT" "; 6730 LOCATE 61,1:PRINT inv$;c$;inv$ [2096]
6250 NEXT i [375] ;
6260 FOR i=0 TO 45 [518] 6740 GOTO 5980 [333]
6270 LOCATE 63-i,7+n:PRINT" ";:LOCA [2846] 6750 PRINT CHR$(7); [1175]
TE 18+i,19-n:PRINT" "; 6760 MOVE 179,244:DRAW 460,244:DRAW [4253]
6280 NEXT i,n [423] 460,170:DRAW 179,170:DRAW 179,244
6290 CLS#1 [373] 6770 LOCATE 24,11:PRINT inv$;" [3783]
6300 LOCATE 15,1:PRINT inv$;a$;inv$ [1486] Sauvegarde Impossible ! ";inv$
;
6310 GOTO 5980. [333] 6780 LOCATE 29,13:PRINT"Compilation [4722]
6320 REM *** sauvegarde **** [1405] non effectuee";
6330 GOSUB 6810 [1071] 6790 FOR tp=1 TO 5000:NEXT tp:CLS#1 [2227]
6340 LOCATE 35,1:PRINT b$; [788] 6800 RETURN [555]
6350 wg=34:wd=47:wh=2:wb=6:GOSUB 68 [1585] 6810 SOUND 1,36,5,6,1,1:SOUND 1,48, [2510]
70 5,6,1,1
6360 PRINT inv$;:GOSUB 6430:PRINT i [1616] 6820 RETURN [555]
nv$; 6830 MOVE 7,31:DRAW 7,368:DRAW 632, [2796]
368:DRAW 632,31:DRAW 7,31
6370 GOSUB 6440 [915] 6840 RETURN [555]
6380 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=2 [2183] 6850 FOR tp=1 TO 20:t$=INKEY$:NEXT [1549]
6390 GOSUB 6930 [1071] tp
6400 IF ch<>ach THEN ON ach GOSUB 6 [5513] 6860 RETURN [555]
430,6440:PRINT inv$;:ON ch GOSUB 64 6870 WINDOW#2,wg,wd,wh,wb:PAPER#2,0 [3050]
30,6440:PRINT inv$;:ach=ch:GOTO 639 0:CLS#2
0
6410 IF vali=1 THEN GOTO 6450 [918] 6880 fg=8*(wg-1)+2:fd=8*wd-3:fh=390 [2423]
6420 GOTO 6390 [365] -16*(wh-1):fb=408-16*wb
6430 LOCATE 35,3:PRINT d$;:RETURN [1184] 6890 MOVE fg,fh:DRAW fg,fb:DRAW fd, [2695]
6440 LOCATE 35,5:PRINT b$;:RETURN [1871] fb:DRAW fd,fh:DRAW fg,fh
6450 CLS#2:MOVE 7,368:DRAW 632,368 [854] 6900 MOVE fg,fh-32:DRAW fd,fh-32 [1803]
6460 IF ch=1 THEN GOTO 6560 [775] 6910 WINDOW#1,2,79,3,23 [1363]
6470 GOSUB 6850 [1063] 6920 RETURN [555]
6480 WINDOW#2,23,58,10,16:WINDOW#1, [3716] 6930 IF INKEY(2)=0 OR INKEY(2)=32 T [2530]
2,79,3,23:PAPER#2,1:PEN#2,0:CLS#2 HEN ch=ch+1:IF ch>maxi THEN ch=maxi
6490 MOVE 171,260:DRAW 468,260:DRAW [3884] 6940 IF INKEY(0)=0 OR INKEY(0)=32 T [2990]
468,138:DRAW 171,138:DRAW 171,260 HEN ch=ch-1:IF ch<1 THEN ch=1
6500 LOCATE#2,4,2:INPUT#2,"Nom du f [3403] 6950 IF INKEY(47)=0 OR INKEY(47)=32 [1114]
ichier:",fich$ THEN vali=1
6510 LOCATE#2,4,4:PRINT#2,"Preparer [3276] 6960 RETURN [555]
un support magnetique"
6520 LOCATE#2,4,6:PRINT#2,"puis pre [3212] 6970 IF INKEY(1)=0 THEN nb=nb+1:IF [2192]
sser la touche -ENTER-" nb>hi THEN nb=hi
6530 t$=INKEY$:IF t$=CHR$(13) THEN [2979] 6980 IF INKEY(1)=32 THEN nb=nb+10:I [2044]
GOTO 6540 ELSE 6530 F nb>hi THEN nb=hi
6540 SPEED WRITE !:SAVE!"!"+fich$,b, [3262] 6990 IF INKEY(8)=0 THEN nb=nb-1:IF [2663]
&B000,&20FF,&B000 nb<lo THEN nb=lo
6550 CLS#1 [373] 7000 IF INKEY(8)=32 THEN nb=nb-10:I [2257]
6560 LOCATE 35,1:PRINT inv$;b$;inv$ [1693] F nb<lo THEN nb=lo
; 7010 RETURN [555]
6570 GOTO 5980 [333] 7020 DATA 130,370,145,370,170,330,1 [5376]
6580 REM ***** menu ***** [709] 95,370,210,370,210,270,195,270,195,
6590 GOSUB 6810 [1071] 330,170,290,145,330,145,270,130,270
6600 LOCATE 61,1:PRINT c$; [1058] 7030 DATA 230,360,240,370,300,370,3 [3696]
6610 wg=57:wd=71:wh=2:wb=6:GOSUB 68 [2733] 10,360,310,280,300,270,240,270,230,
70 280
6620 PRINT inv$;:GOSUB 6690:PRINT i [1517] 7040 DATA 245,350,250,355,290,355,2 [3251]
nv$; 95,350,295,290,290,285,250,285,245,
290
6630 GOSUB 6700 [879] 7050 DATA 345,370,370,290,390,370,4 [2799]
6640 vali=0:ch=1:ach=1:maxi=2 [2183] 05,370,380,270,360,270,330,370
6650 GOSUB 6930 [1071] 7060 DATA 430,370,510,370,510,355,4 [4535]
6660 IF ch<>ach THEN ON ach GOSUB 6 [6227] 45,355,445,327,500,327,500,312,445,
690,6700:PRINT inv$;:ON ch GOSUB 66 312,445,285,510,285,510,270,430,270

```



ÇA VA PETER ZORGLUB!

(Les aventures de Johnny Proot)

Jusqu' alors, nous hésitions à publier sous forme de listing un jeu d'aventure, car souvent trop long, décevant ou excessivement lent. Mais le compromis idéal qui semble aujourd'hui être proposé, nous oblige à tenter l'expérience. A vous de juger...

Sauvegarde

Sauvez le premier listing Basic sous un nom de votre choix (« PROOT », par exemple) et entrez les codes hexadécimaux du second par le programme Amsaisie (reportez-vous à son mode d'emploi). Spécifiez **7530** comme adresse de début et sauvegardez par l'option « S » sous le nom « **PR-LM** ». Si le courage vous manque pour saisir en une seule fois les 13 ko de ce fichier binaire (ouf!), morcelez votre travail en plusieurs fichiers (PR1, PR2, etc.). Ces derniers devront ultérieurement être chargés à la suite après un **MEMORY & 752F** et sauvegardés ainsi dans un fichier unique:

SAVE"PR-LM",b,&7530,&310B

Le personnage

Agent spécial du PET (Protection Establishment vs Terrorism) - organisation secrète mondiale, dont le but louable est de contrer le monde criminel dans son influence néfaste sur la destinée des états -, Johnny Proot est, à juste titre, l'ultime recours qui n'intervient qu'en cas de danger extrême. Guérillero hors pair, maître armurier, expert en explosifs et relativement intelligent pour un héros, il se doit, une fois instruit de sa mission, de mener celle-ci à terme coûte que coûte.

La mission (message du chef suprême)

- Bonjour Johnny. Vous sachant au mieux de votre forme, je fais appel à vous pour éviter, si possible, une nouvelle crise mondiale. Je m'explique. Votre ennemi mortel, le général Zorclub, persiste à vouloir devenir le maître du monde. Pour ce faire, il a mis au point une nouvelle bombe indétectable et miniaturisée, avec laquelle il compte exercer un odieux chantage à l'attentat. Fort heureusement et à notre connaissance, il n'existe qu'un seul exemplaire de l'engin meurtrier, encore à l'état de prototype. Nous savons de Marseille, heu, également, qu'il tiendra dans son bunker et devant son état major au grand complet, une réunion importante afin d'exposer son plan diabolique. Bref, votre mission, que je vous ordonne d'accepter, consiste à détruire cette bombe et par la même occasion, le général et ses acolytes. Vous serez parachuté devant le bunker au moment précis de la relève, afin de vous éviter un échange de politesses avec les 250 gardes qui patrouillent 24 h sur 24 dans le parc. Du fait de ce choix stratégique, vous n'aurez que 10 mn pour agir, à savoir: découvrir le moyen d'entrer discrètement, puis rechercher notre agent retenu prisonnier (à qui l'on doit les informations que je viens d'évoquer) et qui pourra certainement vous aider à trouver la bombe. Une fois en possession de celle-ci, rejoignez la salle de réunion et faites-la sauter. J'allais oublier. Ne pourront être utilisés que les éléments se trouvant sur place (en effet, un système de détection de

métaux entoure le bunker). Un conseil d'ami, débrouillez-vous pour découvrir un moyen de locomotion vous permettant d'échapper à l'explosion. Sachez en outre que le bunker comprend un peu moins de cinquante pièces. Malgré tout, bonne chance Johnny P.S. (avant autodestruction du document) Pour entrer, une idée me vient: faites-vous ouvrir la porte par un garde et ensuite, éliminez-le...

Les conventions

L'entrée des ordres s'effectue sous formes de phrases composées au moins d'un verbe et d'un nom (sujet). Seules, les quatre premières lettres de ces derniers sont pris en compte. Ainsi, pour ouvrir une porte, on peut taper « OUVR PORT » ou bien « OUVRE DONC CETTE GRANDE PORTE ». En cas d'ambiguïté, le programme

réclame des précisions. Dans certains cas, les pronoms « LE », « LA », « LES » peuvent se substituer aux noms qu'il n'est pas nécessaire de préciser (un seul objet est présent, vous venez de l'utiliser, ou il est apparu dans un message de l'ordinateur). Pour examiner une pièce, [ENTER] remplace le verbe « REGARDER ».

- Le programme comprend un grand nombre d'insultes, alors, soyez prudent...

- Certaines actions en temps réel réclament de la vivacité.

- Les éléments du mobilier manipulables sont coloriés en bleu pastel.

- On peut transporter quatre objets à la fois affichés dans la fenêtre en haut à droite. Dessous figurent l'énergie, le temps, puis les directions immédiatement empruntables.

Thierry & David Kergosien

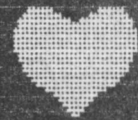
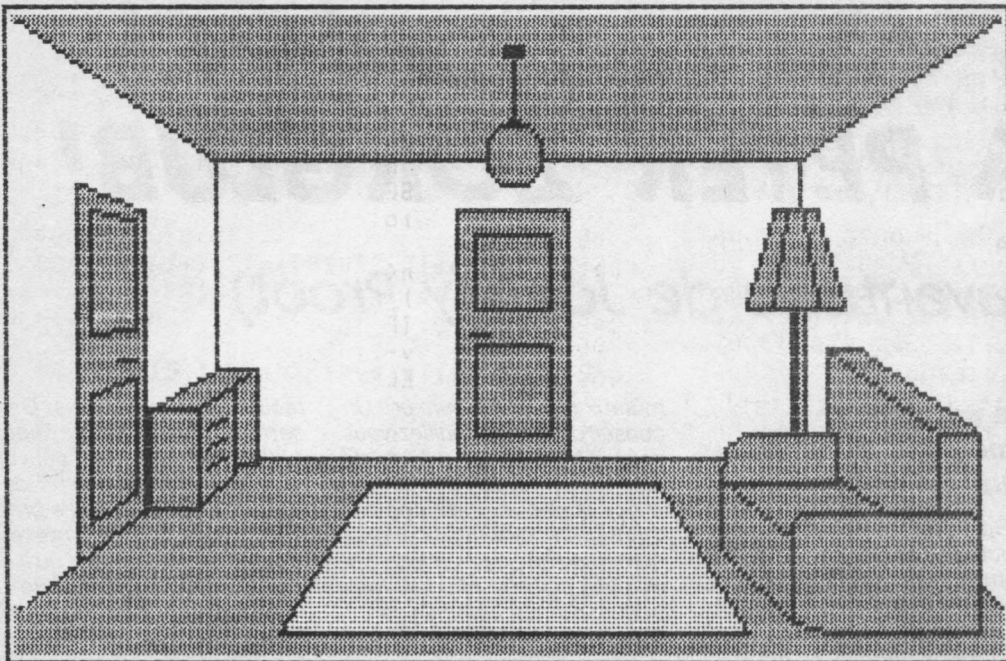
Le vocabulaire

Verbes		Sujets	
ENFONCER	TOQUER	PORTE	BATON
DONNER	ASSOMMER	FENETRE	VITRE
OUVRIR	PRENDRE	BOUTEILLE	GIGOT
TRAINER	TIRER	FRUIT	ROBINET
FERMER	LIRE	TIROIR	LIT
SOULEVER	ALLUMER	TAPIS	PASSE
VISSER	ESSUYER	FLUTE	DISQUETTE
JOUER	AMORCER	EAU	SERVIETTE
ENLEVER	DEVERROUILLER	BOMBE	CAMION
FRAPPER	CACHER	PRISONNIER	ORDINATEUR
TUER	RAMASSER	GARDE	PLACARD
CASSER	BRISER	COFFRE	PLAN
EMMENER	POSER	SAVON	ALCOOL
BOIRE	MANGER	CLEF	CLE
ETEINDRE	INSERER	CARTE	PILIER
COUCHER	ALLONGER	ARMOIRE	MAIN
ENTRER	DEMARRER	LIVRE	AMPOULE
		NOTE	ETIQUETTE
		ARME	

ÇA VA PETER ZORGLUB!

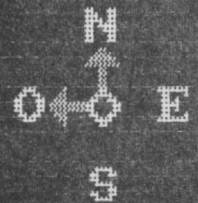
LE SALON

BOUTEILLE



93%

07:28



> E.
VOUS VOYEZ :
RIEN DE SPECIAL.
>

```

10 SYMBOL 255,128,0,0,0,0,0,0,0,0 [1569]
20 SYMBOL 244,0,7,15,31,31,63,63,63 [1801]
30 SYMBOL 245,0,224,248,254,255,255 [2631]
,255,255
40 SYMBOL 246,0,7,31,127,255,255,25 [1708]
5,255
50 SYMBOL 247,0,224,240,248,248,252 [2598]
,252,252
60 SYMBOL 248,63,63,31,31,15,15,7,3 [2346]
70 SYMBOL 249,255,255,255,255,255,2 [2468]
55,255,255
80 SYMBOL 250,255,255,255,255,255,2 [2864]
55,255,255
90 SYMBOL 251,252,252,248,248,240,2 [2481]
40,224,192
100 SYMBOL 252,1,0,0,0,0,0,0,0 [1284]
110 SYMBOL 253,255,127,31,15,7,3,1, [1868]
0
120 SYMBOL 254,255,254,248,240,224, [2636]
192,128,0
130 ** INSTALLATION ** [1036]
140 MEMORY &752F;LOAD"!pr-lm.bin",& [4986]
7530;DEFINT a-z;RANDOMIZE TIME;POKE
&A67B,13
150 k=35;DIM o$(k),o(k) [1533]
160 w$="ENFOTOQUFRAPCACHASSOTUERTUE [12618]
SRAMAENLEOUVRPRENCASSBRISTRITIREEM
MEPOSEFERMLIRELIS BOIRBOISMANGCOUCA
LLOSOULALLUETEIINSEVISSUSSUDEVEDONN
JUEAMORENTRDEMA
170 k$="PORTBATOGARDPLACFENEVITRCOF [9557]
FPLANBOUTGIGOSAVDALCOFRUIROBICLEFCL
ESTIRO LITCARTPILITAPIPASSARMOMAINF
LUTDISQLIVRORDIAMPO EAUSERVPRISNOTE
ETIQBOMB CAMIARME
180 l$="000100020003000400050005000 [7464]
60007000800090010001100120013001400
14001500160017001800190020002100220
02300240025002600270028002900300031
0032003300340035
190 ENT 1,30,10,1;ENV 1,10,-1,2;ENV [4411]
2,15,1,3;ENV 3,1,0,2,15,-1,20;ENV
5,15,-1,10;ENV 6,15,-1,1
200 SPEED INK 50,20;INK 0,14;INK 1, [4292]
0;INK 2,3;INK 3,PEEK(&A67B)
210 * DEBUT DU JEU [615]
220 RESTORE 230;FOR i=1 TO k;READ o [2578]
$(i),o(i);NEXT
230 DATA ,255,UN BATON,20,,100,,255 [13352]
,,255,UN GRAND COFFRE,301,UN PLAN,1
01,UNE BOUTEILLE,2,UN GIGOT,304,UN
SAVON,24,DES ALCOOLS,312,DES FRUITS
,308,,255,DES CLES,110,,255,,255,UN
E CARTE MAGNETIQUE,338,,255,,255,UN
PASSE,113,,255,,255,UNE FLUTE,133
240 DATA UNE DISQUETTE,129,DES LIVR [9549]
ES,26,UN ORDINATEUR,26,UNE AMPOULE,
123,,255,UNE SERVIETTE,334,UN PRISO
NNIER,335,UNE NOTE,125,UNE ETIQUETT
E,314,UNE BOMBE,14,,255,UN PANIER,3

```

ÇA VA PETER ZORGLUB!

```

19
250 f0=0:f1=0:f2=0:f3=0:f4=0:f5=0:f [10732]
6=0:f7=0:f8=0:f9=0:f10=0:f11=0:f12=
0:f13=0:f14=0:f15=0:f16=0:f17=0:f18
=0:f19=0:f20=0:g=0:e=0:v=100:p=0;b=
0:c=0;tb!=0;q=CINT(RND*4)+1;qs=CINT
(RND*99)+1;s=CINT(RND*99)+1
260 MODE 1:BORDER 14:PAPER 1:PEN 3: [1381]
CLS
270 WINDOW#1,2,39,21,24:PAPER#1,1:P [2718]
EN#1,3:CLS#1
280 WINDOW#2,1,30,1,1:PAPER#2,3:PEN [2405]
#2,1
290 WINDOW#3,32,39,2,6:PAPER#3,1:PE [2484]
N#3,3:CLS#3
300 WINDOW#4,32,39,8,10:PAPER#4,1:P [2606]
EN#4,0:CLS#4
310 WINDOW#5,1,30,2,19:PAPER#5,2:PE [3311]
N#5,0:CLS#5
320 WINDOW#6,32,39,14,18:PAPER#6,1: [2540]
PEN#6,0:CLS#6
330 WINDOW#7,32,39,12,12:PAPER#7,1: [2768]
PEN#7,3:CLS#7
340 LOCATE#6,3,3:PRINT#6,"D "CHR$(2 [1753]
02)" E":LOCATE#6,5,1:PRINT#6,"N":LO
CATE#6,5,5:PRINT#6,"S":PEN#6,3
350 PRINT#4,CHR$(244)CHR$(245)CHR$( [6677]
246)CHR$(247):PRINT#4,CHR$(248)CHR$(
249)CHR$(250)CHR$(251):PRINT#4,CHR
$(252)CHR$(253)CHR$(254)CHR$(255);:
PEN#4,3
360 PLOT 2,382,1:DRAW 476,382:DRAW [6771]
476,98:DRAW 2,98:DRAW 2,382:PLOT 14
,372:DRAW 464,372:DRAW 464,108:DRAW
14,108:DRAW 14,372
370 PLOT 1,4,3:DRAW 639,4:DRAW 639, [2577]
92:DRAW 1,92:DRAW 1,4
380 PLOT 488,398:DRAW 638,398:DRAW [3378]
638,296:DRAW 488,296:DRAW 488,398
390 PLOT 488,292:DRAW 638,292:DRAW [7058]
638,236:DRAW 488,236:DRAW 488,292:P
LOT 488,232:DRAW 638,232:DRAW 638,2
02:DRAW 488,202:DRAW 488,232
400 PLOT 488,198:DRAW 638,198:DRAW [4606]
638,98:DRAW 488,98:DRAW 488,198
410 ORIGIN 16,110,16,460,370,110:CL [1711]
G 3
420 '* ROUTINE PRINCIPALE * [822]
430 tps!=TIME [811]
440 m=14:GOSUB 4050 [1771]
450 p=0:p$="DEVANT LA BATISSE":d$=" [4099]
EO":GOSUB 2780:GOTO 470
460 p=0:p$="DEVANT LA BATISSE":IF f [6180]
1 THEN d$="NEO":GOSUB 2780 ELSE d$=
"EO":GOSUB 2780
470 GOSUB 3480 [993]
480 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 490,550,1 [1902]
,1450,1500
490 IF w=0 GOTO 470 [758]
500 IF w=4 AND n=18 THEN IF NOT f0 [6641]
THEN f0=-1:GOSUB 4000:GOTO 470 ELSE
GOSUB 4020:GOTO 470
510 IF w=1 AND n=1 THEN m=24:GOSUB [2844]
4050:GOTO 4110
520 IF (w=2 OR w=3) AND n=1 GOTO 29 [1501]
80
530 IF (w=14 OR w=15 OR w=16) AND n [9135]
=3 AND f2 THEN GOSUB 3800:IF m$="N"
THEN f3=-1:v=v-4:o(3)=101:m=45:GOSU
B 4050:GOTO 550 ELSE m=28:GOSUB 405
0:GOTO 4110
540 GOSUB 3990:GOTO 470 [1664]
550 f0=0:f2=0:f4=0:p=1:p$="DANS L'E [3989]
NTREE":d$="N":GOSUB 2780
560 GOSUB 3480 [993]
570 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 580,640,4 [1533]
60,1,1
580 IF w=0 GOTO 560 [804]
590 IF w=10 AND n=6 THEN IF (f4 OR [6408]
f0) GOTO 630 ELSE f0=-1:o(7)=1:o(6)
=255:GOSUB 2800:o(6)=301:v=v-1:GOSU
B 2870:GOTO 560
600 IF w<>4 OR n<>3 GOTO 620 ELSE I [2701]
F (NOT f0 OR f4) GOTO 630
610 GOSUB 3830:IF INSTR(m$,"COFF")> [4727]
0 THEN f4=-1:v=v-2:GOSUB 2870:GOSUB
4000:GOTO 560 ELSE GOSUB 3990:GOTO
610
620 IF w=18 AND n=6 AND NOT f4 AND [3790]
f0 THEN GOSUB 4000:f0=0:IF o(7)=1 T
HEN o(7)=101:GOTO 560 ELSE 560
630 GOSUB 3990:GOTO 560 [1662]
640 p=2:p$="LA SALLE DES GARDES":d$ [5200]
="SEQ":GOSUB 2780:f0=0:f2=0:IF NOT
f3 THEN m=22:GOSUB 4050:GOTO 4110
650 GOSUB 3480 [993]
660 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 670,1,550 [1947]
,780,1590
670 GOSUB 3990:GOTO 650 [1628]
680 p=3:p$="DANS UN COULOIR":d$="NS [2713]
":GOSUB 2780
690 GOSUB 3480 [993]
700 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 710,970,1 [1827]
080,1,1
710 GOSUB 3990:GOTO 690 [1620]
720 p=4:p$="SALLE A MANGER DES OFFI [4544]
CIERS":d$="NE":GOSUB 2780
730 GOSUB 3480 [993]
740 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 750,780,1 [1339]
,1140,1
750 IF w=0 GOTO 730 [794]
760 IF w=23 AND n=9 THEN IF NOT f6 [6363]
THEN GOSUB 4000:o$(9)="UN OS DE "+R
IGHT$(o$(9),LEN(o$(9))-3):v=v+8:GOS
UB 2870:f6=-1:GOTO 730
770 GOSUB 3990:GOTO 730 [1588]
780 p=5:p$="DANS UN COULOIR":d$="NS [6684]
O":GOSUB 2780:IF NOT f4 THEN m=22:G
OSUB 4050:GOTO 4110
790 GOSUB 3480 [993]
800 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 810,1270, [1335]
720,1,640
810 GOSUB 3990:GOTO 790 [1624]
820 p=6:p$="DANS UN COULOIR":d$="NS [2023]
EO":GOSUB 2780
830 GOSUB 3480 [993]
840 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 850,1720, [2263]
1060,910,860
850 GOSUB 3990:GOTO 830 [1656]
860 p=7:p$="DANS UN COULOIR":d$="NE [1856]
":GOSUB 2780
870 GOSUB 3480 [993]
880 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 900,890,1 [1434]
,820,1
890 IF NOT f15 THEN m=54:GOSUB 4050 [2412]
:GOTO 3130 ELSE 1190
900 GOSUB 3990:GOTO 870 [1616]
910 p=8:p$="UNE SALLE DE SEJOUR":d$ [2527]
="NSEO":GOSUB 2780
920 GOSUB 3480 [993]

```

ÇA VA PETER ZORGLUB!

```

930 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 940,1340, [1514]
1270,970,820
940 IF w=0 GOTO 920 [924]
950 IF w=23 AND n=12 AND o(12)=308 [2869]
THEN GOSUB 4000:v=v+5:GOSUB 2870:o(
12)=255:GOTO 920
960 GOSUB 3990:GOTO 920 [1654]
970 p=9:p$="LA CHAMBRE FROIDE":d$=" [2530]
":GOSUB 2780
980 m=30:GOSUB 4050:GOTO 4110 [1108]
990 p=10:p$="LE BUREAU DU GEOLIER": [1299]
d$="NO":GOSUB 2780
1000 GOSUB 3480 [993]
1010 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1020,140 [1941]
0,1,1,1340
1020 IF w=0 GOTO 1000 [944]
1030 IF w=10 AND n=15 THEN IF NOT f [3719]
8 THEN f8=-1:v=v-1;o(14)=10:GOSUB 2
800:GOSUB 2870:GOTO 1000
1040 IF w=18 AND n=15 THEN IF f8 TH [4882]
EN f8=0:GOSUB 4000:IF o(14)=10 THEN
o(14)=110:GOTO 1000 ELSE 1000
1050 GOSUB 3990:GOTO 1000 [1796]
1060 p=11:p$="LES TOILETTES":d$="NO [2788]
":GOSUB 2780
1070 m=29:GOSUB 4050:GOTO 4110 [2022]
1080 p=12:p$="DANS LE BAR":d$="NS": [3302]
GOSUB 2780
1090 GOSUB 3480 [993]
1100 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1110,680 [1964]
,1140,1,1
1110 IF w=0 GOTO 1090 [935]
1120 IF (w=21 OR w=22) AND n=11 THE [2491]
N m=37:GOSUB 4050:GOTO 4110
1130 GOSUB 3990:GOTO 1090 [1714]
1140 p=13:p$="LE SALON":d$="NO":GOS [3168]
UB 2780:f0=0
1150 GOSUB 3480 [993]
1160 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1170,108 [1837]
0,1,1,720
1170 IF w=0 GOTO 1150 [915]
1180 IF w=26 AND n=19 THEN f0=-1:v= [4752]
v-1:GOSUB 2870:o(20)=13:GOSUB 2800:
GOTO 1150
1190 p=14:p$="LE LABORATOIRE":d$="N [2894]
S":GOSUB 2780
1200 GOSUB 3480 [993]
1210 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1230,122 [1454]
0,860,1,1
1220 IF NOT f17 THEN m=50:GOSUB 405 [2210]
0:xn=1:GOTO 1200 ELSE 1420
1230 IF (w=19 OR w=20) AND n=32 THE [2580]
N m=63:GOSUB 4050:GOTO 1200
1240 IF w<>32 OR n<>1 GOTO 1260 [1360]
1250 GOSUB 3850:IF INSTR(m$,"PASS") [4953]
>0 AND o(20)=200 THEN f17=-1:GOSUB
4000:v=v-1:GOSUB 2870:GOTO 1200
1260 GOSUB 3990:GOTO 1200 [1788]
1270 p=15:p$="DANS LA CUISINE":d$=" [4280]
NS":GOSUB 2780
1280 GOSUB 3480 [993]
1290 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1300,910 [1921]
,780,1,640
1300 IF w=0 GOTO 1280 [889]
1310 IF w=10 AND n=13 THEN m=38:GOS [2802]
UB 4050:GOTO 4110
1320 IF w=10 AND n=4 THEN m=39:GOSU [2928]
B 4050:GOTO 4110
1330 GOSUB 3990:GOTO 1280 [1772]
1340 p=16:p$="DANS UN COULOIR":d$=" [2677]
SE":GOSUB 2780
1350 GOSUB 3480 [993]
1360 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1370,1,9 [1541]
10,990,1
1370 GOSUB 3990:GOTO 1350 [1798]
1380 p=17:p$="LA FOSSE AUX CROCODIL [3086]
ES":d$="":GOSUB 2780
1390 m=31:GOSUB 4050:GOTO 4110 [2415]
1400 p=18:p$="LA CHAMBRE DE TORTURE [2488]
":d$="":GOSUB 2780
1410 m=32:GOSUB 4050:GOTO 4110 [1183]
1420 p=19:p$="UNE ANTICHAMBRE":d$=" [1555]
NS":GOSUB 2780
1430 IF NOT f18 THEN m=80:GOSUB 405 [2494]
0
1440 GOTO 3310 [451]
1450 p=20:p$="DEVANT LA MAISON":d$= [3507]
"OE":GOSUB 2780:f0=0
1460 GOSUB 3480 [993]
1470 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1480,1,1 [1831]
,2730,460
1480 IF w=0 GOTO 1460 [933]
1490 GOSUB 3990:GOTO 1460 [1816]
1500 p=21:p$="DEVANT LA MAISON":d$= [2150]
"OE":GOSUB 2780:f0=0
1510 GOSUB 3480 [993]
1520 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1530,1,1 [2070]
,460,2750
1530 IF w=0 GOTO 1510 [939]
1540 GOSUB 3990:GOTO 1510 [1606]
1550 p=22:p$="LA SALLE D'ARMES":d$= [10564]
"N":GOSUB 2780:LOCATE 8,10:PRINT CH
R$(149)" A R M E S "CHR$(149):LOCAT
E 8,9:PRINT CHR$(150)STRING$(11,154
)CHR$(156):LOCATE 8,11:PRINT CHR$(1
47)STRING$(11,154)CHR$(153):GOTO 15
80
1560 GOSUB 3480 [993]
1570 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1580,159 [1300]
0,1,1,1
1580 m=40:GOSUB 4050:xw=0:GOTO 1560 [1168]
1590 p=23:p$="LA CHAMBRE DES GARDES [5914]
":d$="NSE":GOSUB 2780:IF NOT f4 THE
N m=22:GOSUB 4050:GOTO 4110
1600 GOSUB 3480 [993]
1610 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1620,165 [1699]
0,1550,640,1
1620 IF w=10 AND n=21 THEN IF NOT f [5848]
2 THEN f2=-1:v=v-1:GOSUB 2870:o(27)
=23:GOSUB 2800:GOTO 1600
1630 IF w=18 AND n=21 THEN IF f2 TH [4097]
EN f2=0:GOSUB 4000:v=v-1:GOSUB 2870
:IF o(27)=23 THEN o(27)=123:GOTO 16
00 ELSE 1600
1640 GOSUB 3990:GOTO 1600 [1772]
1650 p=24:p$="UNE SALLE DE DOUCHE": [4547]
d$="SE":GOSUB 2780
1660 GOSUB 3480 [993]
1670 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1680,1,1 [1823]
590,1700,1
1680 IF w=0 GOTO 1660 [1036]
1690 IF w=9 AND n=10 THEN f7=-1:GOS [2008]
UB 4000:GOTO 1660 ELSE 1710
1700 IF f7 OR o(10)=200 GOTO 1060 E [2079]
LSE m=36:GOSUB 4050:GOTO 4110
1710 GOSUB 3990:GOTO 1660 [1760]
1720 p=25:p$="LE BUREAU DU COMMANDA [2897]
NT":d$="NS":GOSUB 2780
1730 GOSUB 3480 [993]
1740 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1750,179 [1674]

```

ÇA VA PETER ZORGLUB!

```

0,820,1,1
1750 IF w=0 GOTO 1730 [1038]
1760 IF w=10 AND n=6 THEN IF NOT f1 [2065]
6 GOTO 3200
1770 IF w=18 AND n=6 AND f16 THEN f [5815]
16=0;GOSUB 4000;IF o(31)=25 THEN o(
31)=125;GOTO 1730 ELSE 1730
1780 GOSUB 3990;GOTO 1730 [1594]
1790 p=26;p$="DANS LA BIBLIOTHEQUE" [4051]
;d$="NS";GOSUB 2780;f3=0
1800 GOSUB 3480 [993]
1810 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1820,188 [1566]
0,1720,1,1
1820 IF w=0 GOTO 1800 [976]
1830 IF (w=19 OR w=20) AND n=25 THE [3080]
N m=44;GOSUB 4050;GOTO 1800
1840 IF w=27 AND n=26 THEN IF NOT f [2249]
3 THEN f3=-1;m=46;GOSUB 4050;GOTO 1
800
1850 IF w=28 AND n=26 THEN IF f3 TH [3875]
EN f3=0;GOSUB 4000;GOTO 1800
1860 IF w=29 AND n=24 THEN IF (f3 A [8056]
ND o(24)=200) THEN m=79;GOSUB 4050;
v=v-1;GOSUB 2870;o(24)=26;b=b-1;GOS
UB 2900;GOTO 1800
1870 GOSUB 3990;GOTO 1800 [1701]
1880 p=27;p$="DANS UN COULOIR";d$=" [4551]
NS";GOSUB 2780
1890 GOSUB 3480 [993]
1900 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1910,203 [1618]
0,1790,1920,1
1910 GOSUB 3990;GOTO 1890 [1683]
1920 p=28;p$="DANS UN COULOIR";d$=" [2509]
NSE";GOSUB 2780
1930 GOSUB 3480 [993]
1940 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1950,210 [2163]
0,1380,1960,1
1950 GOSUB 3990;GOTO 1930 [1794]
1960 p=29;p$="LA CHAMBRE DU GEOLIER [4430]
";d$="O";GOSUB 2780;IF NOT f12 THEN
m=47;GOSUB 4050
1970 GOSUB 3480 [993]
1980 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 1990,1,1 [1676]
,1,1920
1990 IF w=30 AND n=27 AND NOT f12 A [8815]
ND o(27)=200 THEN IF f11 THEN m=49;
GOSUB 4050;GOTO 4110 ELSE f12=-1;v=
v-1;o(27)=255;b=b-1;o(24)=29;GOSUB
2780;GOSUB 2900;GOTO 1970
2000 IF w=0 GOTO 1970 ELSE IF NOT f [2837]
12 THEN m=48;GOSUB 4050;GOTO 4110
2010 IF (w=24 OR w=25) AND n=16 THE [4890]
N v=v+5;tps!=tps!-18000;GOSUB 4000;
GOSUB 2870;GOTO 1970
2020 GOSUB 3990;GOTO 1970 [1754]
2030 p=30;p$="UNE CHAMBRE";d$="NS"; [1515]
GOSUB 2780
2040 GOSUB 3480 [993]
2050 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 2060,222 [1752]
0,1880,2100,1
2060 IF w=0 GOTO 2040 [896]
2070 IF (w=24 OR w=25) AND n=16 THE [4820]
N v=v+5;tps!=tps!-18000;GOSUB 4000;
GOSUB 2870;GOTO 2040
2080 IF w=10 AND n=21 THEN m=42;GOS [2109]
UB 4050;GOTO 4110
2090 GOSUB 3990;GOTO 2040 [1559]
2100 p=31;p$="UN COULOIR";d$="NSE"; [1694]
GOSUB 2780
2110 GOSUB 3480 [993]
2120 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 2130,230 [2292]
0,1920,2140,1
2130 GOSUB 3990;GOTO 2110 [1345]
2140 p=32;p$="DANS UNE CELLULE";d$= [3007]
"NO";GOSUB 2780
2150 GOSUB 3480 [993]
2160 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 2180,217 [1806]
0,1,1,2100
2170 IF f13 GOTO 2400 ELSE m=50;GOS [2563]
UB 4050;xn=1;GOTO 2150
2180 IF w=0 GOTO 2150 [890]
2190 IF w<>32 OR n<>1 GOTO 2210 [1427]
2200 GOSUB 3850;IF INSTR(m$,"CLE")> [5277]
0 AND o(14)=200 THEN f13=-1;GOSUB 4
000;v=v-1;GOSUB 2870;GOTO 2150
2210 GOSUB 3990;GOTO 2150 [1561]
2220 p=33;p$="LA CHAMBRE DU COMMAND [3339]
ANT";d$="NSO";GOSUB 2780
2230 GOSUB 3480 [993]
2240 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 2250,248 [2246]
0,2030,2520,2460
2250 IF w=0 GOTO 2230 [850]
2260 IF w=10 AND n=15 THEN IF NOT f [4032]
9 THEN f9=-1;v=v-1;GOSUB 2870;o(23)
=33;GOSUB 2800;GOTO 2230
2270 IF w=18 AND n=15 THEN IF f9 TH [6922]
EN f9=0;GOSUB 4000;v=v-1;GOSUB 2870
;IF o(23)=33 THEN o(23)=133;GOTO 22
30 ELSE 2230
2280 IF (w=24 OR w=25) AND n=16 THE [2594]
N m=43;GOSUB 4050;GOTO 4110
2290 GOSUB 3990;GOTO 2230 [1569]
2300 p=34;p$="LA SALLE DE BAIN";d$= [1810]
"NS";GOSUB 2780
2310 GOSUB 3480 [993]
2320 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 2330,252 [2059]
0,2100,1,1
2330 IF w=0 GOTO 2310 [890]
2340 IF w=10 AND n=13 THEN IF NOT f [2854]
10 THEN f10=-1;GOSUB 4000;GOTO 2310
2350 IF w=18 AND n=13 THEN IF f10 T [4002]
HEN f10=0;GOSUB 4000;GOTO 2310
2360 IF (w=22 OR w=23) AND n=28 AND [4455]
f10 THEN GOSUB 4000;v=v+3;GOSUB 28
70;f11=-1;GOTO 2310
2370 IF w<>31 OR n<>22 GOTO 2390 [885]
2380 GOSUB 3850;IF INSTR(m$,"SERV") [3832]
>0 THEN f11=0;GOSUB 4000;GOTO 2310
2390 GOSUB 3990;GOTO 2310 [1561]
2400 p=35;p$="UNE AUTRE GEOLE";d$=" [4571]
NS";GOSUB 2780;IF NOT f14 THEN m=51
;GOSUB 4050
2410 GOSUB 3480 [993]
2420 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 2430,257 [1373]
0,2140,1,1
2430 IF w=0 GOTO 2410 [703]
2440 IF w=33 AND n=8 AND o(8)=200 T [11785]
HEN f14=-1;GOSUB 4000;o(8)=35;b=b-1
;o$(8)=o$(8)+" VIDE";o$(30)=o$(30)+
" MORT";GOSUB 2900;m=52;GOSUB 4050;
LOCATE#1,32,VPOS(#1);PRINT#1,q$"";
m=53;GOSUB 4050;GOTO 2410
2450 GOSUB 3990;GOTO 2410 [1581]
2460 p=36;p$="UN VIEIL ATELIER";d$= [3001]
";GOSUB 2780
2470 m=34;GOSUB 4050;GOTO 4110 [1462]
2480 p=37;p$="DANS UN COULOIR";d$=" [3078]
SEO";GOSUB 2780
2490 GOSUB 3480 [993]
2500 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 2510,1,2 [1699]

```

ÇA VA PETER ZORGLUB!

```

220,2520,2460
2510 GOSUB 3990:GOTO 2490 [1565]
2520 p=38:p$="UNE CHAMBRE":d$="SO": [2153]
GOSUB 2780
2530 GOSUB 3480 [993]
2540 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 2550,1,2 [1756]
300,1,2480
2550 IF w=0 GOTO 2530 [703]
2560 m=41:GOSUB 4050:GOTO 4110 [863]
2570 p=39:p$="UNE OUBLIETTE":d$="": [2422]
GOSUB 2780
2580 m=35:GOSUB 4050:GOTO 4110 [804]
2590 p=40:p$="UN STAND DE TIR":d$=" [2882]
":GOSUB 2780
2600 m=33:GOSUB 4050:GOTO 4110 [1420]
2610 p=41:p$="LA SALLE DE REUNION": [3574]
d$="NS":GOSUB 2780
2620 GOSUB 3480 [993]
2630 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 2650,264 [1920]
0,1420,1,1
2640 IF f19 GOTO 2660 ELSE 3420 [712]
2650 GOSUB 3990:GOTO 2620 [1617]
2660 p=42:p$="LE GARAGE":d$="S":GOS [1534]
UB 2780
2670 GOSUB 3480 [993]
2680 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 2690,1,2 [1593]
590,1,1
2690 IF w=36 AND n=34 AND NOT f20 T [3567]
HEN f20=-1:m=77:GOSUB 4050:v=v-1:GO
SUB 2870:GOTO 2670
2700 IF w=37 AND n=34 AND f20 THEN [4171]
p=100:m=78:GOSUB 4050:CLG 2:LOCATE
7,10:PRINT"CA VA PETER !!":GOTO 272
0
2710 GOSUB 3990:GOTO 2670 [1671]
2720 GOSUB 4210:GOTO 2720 [840]
2730 p=43:p$="L'ANGLE EST DE LA MAI [3402]
SON":d$="O":GOSUB 2780
2740 m=27:GOSUB 4050:GOTO 4110 [2415]
2750 p=44:p$="L'ANGLE QUEST DE LA M [2206]
AISON":d$="E":GOSUB 2780
2760 m=28:GOSUB 4050:GOTO 4110 [1306]
2770 * INFORMATIONS [349]
2780 GOSUB 2790:GOSUB 2800:GOSUB 28 [13795]
60:GOSUB 2870:GOSUB 4210:IF (p=29 A
ND NOT f12) OR p=22 THEN CLG 1:RETU
RN ELSE IF (p=0 AND f4) THEN RETURN
ELSE CLG 3:CALL &9C43,p:RETURN
2790 CLS#2:PRINT#2,p$:RETURN [1709]
2800 j=0:l=0:PRINT#1,"VOUS VOYEZ : " [2845]
2810 FOR i=1 TO k [443]
2820 IF o(i)=p OR o(i)-300=p THEN l [5427]
=-1:j=j+1:u=i:PRINT#1,o$(i)," ";
2830 NEXT:IF NOT 1 THEN PRINT#1,"RI [3357]
EN DE SPECIAL. ";
2840 IF l AND j=1 THEN xn=u [1161]
2850 PRINT#1,CHR$(8)". "CHR$(13):RET [2251]
URN
2860 CALL &9C40,@d$:RETURN [1111]
2870 LOCATE#4,5,2:PRINT#4,USING"### [2522]
%";v
2880 IF v=0 THEN m=0:GOSUB 4050:FOR [2898]
tp=1 TO 1000:NEXT:GOTO 4110
2890 RETURN [555]
2900 CLS#3 [371]
2910 FOR i=1 TO k [443]
2920 IF o(i)<>200 GOTO 2960 [1085]
2930 z$=o$(i):IF LEN(z$)>8 THEN z$= [6558]
RIGHT$(o$(i),LEN(o$(i))-4):IF LEN(z
$)>8 THEN z$=LEFT$(z$,8)
2940 PRINT#3,z$; [479]
2950 IF LEN(z$)<8 THEN PRINT#3,CHR$ [2416]
(13)
2960 NEXT:RETURN [940]
2970 * ACTIONS DANS TPS [1365]
2980 IF f2 THEN m=19:GOSUB 4050:GOT [2513]
0 4110
2990 m=15:GOSUB 4050:FOR i=1 TO 200 [2952]
0:NEXT
3000 IF NOT f0 THEN m=16:GOSUB 4050 [1475]
:GOTO 4110
3010 m=17:GOSUB 4050 [515]
3020 e=0:xn=3:f2=-1:PRINT#1,"> _"; [1910]
3030 t!=TIME [591]
3040 WHILE TIME-t!<1000 [1516]
3050 z$=UPPER$(INKEY$) [2005]
3060 IF z$>" " THEN PEN#1,0:PRINT#1,C [7804]
HR$(8)z$;PEN#1,3:PRINT#1," _";PEN#
1,0:m$=z$:GOSUB 4490:GOSUB 3490:GOT
0 3090
3070 WEND [390]
3080 m=18:GOSUB 4050:f1=0:GOTO 460 [1365]
3090 IF w=9 AND n=3 THEN m=22:GOSUB [1983]
4050:GOTO 4110
3100 IF PEEK(&A67B) THEN m=23:GOSUB [2614]
4050:GOTO 4110
3110 IF (w=3 OR w=5 OR w=6 OR w=7)A [9257]
ND n=3 THEN IF o(2)=200 THEN f0=0:f
1=-1:f4=-1:m=20:GOSUB 4050:v=v-2:GO
SUB 2870:d$="NEO":GOSUB 2860:GOTO 4
70 ELSE m=21:GOSUB 4050:GOTO 4110
3120 GOSUB 3990:GOSUB 3480:GOTO 309 [2301]
0
3130 e=0:t!=TIME:PRINT#1,"> _"; [1387]
3140 WHILE TIME-t!<1000 [1516]
3150 z$=UPPER$(INKEY$) [2005]
3160 IF z$>" " THEN PEN#1,0:PRINT#1,C [7348]
HR$(8)z$;PEN#1,3:PRINT#1," _";PEN#
1,0:m$=z$:GOSUB 4490:GOTO 3190
3170 WEND [390]
3180 m=55:GOSUB 4050:GOTO 4110 [2041]
3190 IF VAL(m$)=qs THEN GOSUB 4000: [2525]
f15=-1:GOTO 870 ELSE 3180
3200 j=0:m=56:GOSUB 4050 [981]
3210 t!=TIME:j=j+1:IF j=7 THEN m=57 [4324]
:GOSUB 4050:GOTO 4110
3220 PRINT#1,"ESSAI"j"> _";WHILE T [2980]
IME-t!<1500
3230 z$=UPPER$(INKEY$) [2005]
3240 IF z$>" " THEN PEN#1,0:PRINT#1,C [7436]
HR$(8)z$;PEN#1,3:PRINT#1," _";PEN#
1,0:m$=z$:GOSUB 4490:GOTO 3270
3250 WEND [390]
3260 m=58:GOSUB 4050:GOTO 4110 [1578]
3270 z=VAL(m$):IF z=0 AND z$<>"0" T [3178]
HEN GOSUB 3990:GOTO 3210
3280 IF z=s THEN m=59:GOSUB 4050:o( [5824]
31)=25:GOSUB 2800:v=v-1:GOSUB 2870:
f16=-1:GOTO 1730
3290 IF z<s THEN m=60:GOSUB 4050:GO [1994]
TO 3210
3300 IF z>s THEN m=61:GOSUB 4050:GO [1972]
TO 3210
3310 e=0:t!=TIME:PRINT#1,"> _"; [1387]
3320 WHILE TIME-t!<1500 [1496]
3330 z$=UPPER$(INKEY$) [2005]
3340 IF z$>" " THEN PEN#1,0:PRINT#1,C [7794]
HR$(8)z$;PEN#1,3:PRINT#1," _";PEN#
1,0:m$=z$:GOSUB 4490:GOSUB 3490:GOT
0 3380

```


ÇA VA PETER ZORGLUB!

```

3350 WEND [390]
3360 m=64:GOSUB 4050:GOTO 4110 [1487]
3370 GOSUB 3480 [993]
3380 ON PEEK(&A67B)+1 GOTO 3400,339 [1526]
0,1190,1,1
3390 IF f18 GOTO 2610 ELSE 3360 [2277]
3400 IF w=34 AND n=23 AND o(23)=200 [4049]
THEN m=65:GOSUB 4050:f18=-1:v=v-1:
GOSUB 2870:GOTO 3370
3410 GOSUB 3990:IF f18 GOTO 3370 EL [3111]
SE 3310
3420 m=66:GOSUB 4050 [1211]
3430 GOSUB 4480 [1017]
3440 z=VAL(m$):IF z=0 AND m$<>"0" T [3531]
HEN GOSUB 3990:GOTO 3430
3450 IF z=q THEN m=59:GOSUB 4050:f1 [2748]
9=-1:GOTO 2620
3460 m=67:GOSUB 4050:GOTO 4110 [2187]
3470 '* ANALYSE SYNTAXIQUE [1778]
3480 e=0:GOSUB 4480 [1061]
3490 IF LEFT$(m$,2)="SE"THEN m$=RIG [2748]
HT$(m$,LEN(m$)-3)
3500 IF RIGHT$(m$,4)=" TOI"THEN m$= [2902]
LEFT$(m$,LEN(m$)-4):xn=0
3510 IF RIGHT$(m$,4)=" LES"THEN m$= [3266]
LEFT$(m$,LEN(m$)-4):e=-1
3520 z$=RIGHT$(m$,3):IF z$=" LE"OR [4084]
z$=" LA"THEN m$=LEFT$(m$,LEN(m$)-3)
:e=-1
3530 IF m$="N"OR m$="NORD"THEN POKE [2312]
&A67B,1:GOTO 3880
3540 IF m$="S"OR m$="SUD"THEN POKE [1879]
&A67B,2:GOTO 3890
3550 IF m$="E"OR m$="EST"THEN POKE [2087]
&A67B,3:GOTO 3900
3560 IF m$="O"OR m$="OUEST"THEN POK [2521]
E &A67B,4:GOTO 3910
3570 POKE &A67B,0 [319]
3580 IF m$=""THEN GOSUB 2800:GOTO 3 [1761]
480
3590 m$=m$+" " [414]
3600 v$=LEFT$(m$,4):IF v$="ATTE"THE [12547]
N PRINT#1,"LE TEMPS PASSE...":GOTO
3480 ELSE IF v$="REGA"THEN GOSUB 28
00:GOTO 3480 ELSE s$=LEFT$(v$,3):IF
s$="SAL"OR s$="PUT"OR s$="CON"OR s
$="PED"OR s$="VIE"OR LEFT$(m$,7)="E
NFOIRE"GOTO 4010
3610 IF v$="MERD"OR v$="ENCU"OR v$= [7841]
"CRET"OR v$="ORDU"OR v$="ENFL"OR v$
="ESPE"OR v$="IDIO"OR v$="IMBE"OR v
$="TA G"OR v$="AFFR"OR v$="PAUV"GO
T 4010 ELSE IF v$="SUIC"OR v$="QUIT
"GOTO 4110
3620 FOR i=1 TO LEN(w$) STEP 4:IF v [16470]
$(MID$(w$,i,4)) THEN NEXT:FOR i=1 T
O LEN(m$):IF ASC(MID$(m$,i,1))=32 O
R ASC(MID$(m$,i,1))=39 THEN y$=LEFT
$(m$,i-1):PRINT#1,"JE NE COMPRENDS
PAS ";PEN#1,0:PRINT#1,y$:PEN#1,3:
PRINT#1,".":GOTO 3480 ELSE NEXT
3630 w=i/4+1:IF w=12 OR w=13 THEN m [2828]
=25:GOSUB 4050:GOTO 4110
3640 m$=" "+LEFT$(m$,LEN(m$)-1):IF [3538]
LEN(m$)=4 THEN m$=m$+" ":n$=RIGHT$(
m$,LEN(m$)-1):GOTO 3670
3650 FOR i=LEN(m$) TO 1 STEP -1:IF [8217]
ASC(MID$(m$,i,1))=32 OR ASC(MID$(m$,
i,1))=39 THEN n$=MID$(m$,i+1,4):h$
=RIGHT$(m$,LEN(m$)-i) ELSE NEXT
3660 IF LEN(n$)=3 THEN n$=" "+n$ [1421]
3670 IF n$=MID$(m$,2,4) THEN IF (xn [7144]
=0 OR NOT e) THEN PRINT#1,"SOYEZ PL
US PRECIS !":GOTO 3480 ELSE n=xn:GO
TO 3700
3680 FOR i=1 TO LEN(k$) STEP 4:IF n [6962]
$(MID$(k$,i,4)) THEN NEXT:PRINT#1,"
JE NE CONNAIS PAS LE NOM ";PEN#1,0
:PRINT#1,h$:PEN#1,3:PRINT#1,".":GO
TO 3480
3690 n=VAL(MID$(l$,i,4)) [1187]
3700 IF w=xw AND n=xn THEN GOSUB 40 [9472]
20:GOTO 3480 ELSE xw=w:xn=n:IF o(n)
<>p AND o(n)-100<>p AND o(n)<200 TH
EN PRINT#1,"IL N'Y A RIEN QUI RESSE
MBLE A CA ICI.":GOTO 3480
3710 IF o(n)>200 OR (p=29 AND f11) [2430]
THEN RETURN
3720 IF w=17 THEN IF o(n)<>200 THEN [6174]
PRINT#1,"VOUS NE POSSEDEZ PAS CELA
!":GOTO 3480 ELSE o(n)=p:b=b-1:GO
SUB 2900:GOSUB 2870:GOSUB 4000:w=0:
GOTO 3480
3730 IF w=11 OR w=8 THEN IF b=4 THE [8037]
N PRINT#1,"VOUS ETES TROP CHARGE !"
:GOTO 3480 ELSE IF o(n)<100 THEN o(
n)=200:b=b+1:v=v-1:GOSUB 2900:GOSUB
2870:GOSUB 4000:w=0:GOTO 3480
3740 IF (w=21 OR w=22) AND n=8 THEN [6478]
IF NOT f5 THEN GOSUB 4000:v=v+5:GO
SUB 2870:f5=-1:GOTO 3480 ELSE GOSUB
3990:GOTO 3480
3750 IF (w=19 OR w=20) AND n=7 THEN [4232]
IF o(7)=200 THEN m=26:GOSUB 4050:G
OTO 3480
3760 IF (w=19 OR w=20) AND n=31 THE [4123]
N IF o(31)=200 THEN m=62:GOSUB 4050
:LOCATE#1,32,VPOS(#1):PRINT#1,q""":
GOTO 3480
3770 IF w=35 AND n=33 AND (o(33)=p [3991]
OR o(33)=200) THEN GOSUB 4000:v=v-1
:GOSUB 2870:tb!=TIME:GOTO 3480
3780 RETURN [555]
3790 '* CPLTS D'INFORMATION [970]
3800 PRINT#1,"DANS QUELLE DIRECTION
? ";
3810 GOSUB 4480:m$=LEFT$(m$,1) [1226]
3820 IF m$<>"N"AND m$<>"S"AND m$<>" [2442]
O"AND m$<>"E" GOTO 3800 ELSE RETURN
3830 PRINT#1,"OU ? "; [862]
3840 GOSUB 4480:RETURN [1818]
3850 PRINT#1,"COMMENT ? "; [1690]
3860 GOSUB 4480:RETURN [1818]
3870 '* TEST DIRECTIONS [172]
3880 IF PEEK(&A677) THEN GOSUB 3930 [2953]
:RETURN ELSE 3920
3890 IF PEEK(&A678) THEN GOSUB 3930 [2721]
:RETURN ELSE 3920
3900 IF PEEK(&A679) THEN GOSUB 3930 [2776]
:RETURN ELSE 3920
3910 IF PEEK(&A67A) THEN GOSUB 3930 [2264]
:RETURN
3920 POKE &A67B,0:m=1:GOSUB 4050:GO [1690]
TO 3480
3930 IF b>2 THEN v=v-3 [1279]
3940 IF b=2 THEN v=v-2 [1284]
3950 IF b=1 THEN v=v-1 [486]
3960 xw=0:IF v<0 THEN v=0 [1543]
3970 RETURN [555]
3980 '* MESSAGES [734]

```

ÇA VA PETER ZORGLUB!

```

3990 xw=0:m=1:GOTO 4030 [1376]
4000 m=4:GOTO 4030 [1258]
4010 c=c+1:m=7+c:GOSUB 4050:IF c=3 [5369]
THEN FOR i=1 TO 5000:NEXT:CALL 0 EL
SE GOTO 3480
4020 z=INT(RND*2)+1:m=10+z:GOSUB 40 [3017]
50:RETURN
4030 z=INT(RND*3)+1:m=m+z:GOSUB 405 [2152]
0:RETURN
4040 '* AFFICHER MESSAGES [889]
4050 WINDOW SWAP 0,1:PEN 3 [1344]
4060 IF VPOS(#0)=4 THEN PRINT [1222]
4070 CALL &9C4C,VPOS(#0),m [1544]
4080 WINDOW SWAP 0,1 [1031]
4090 RETURN [555]
4100 '* MORT/UNE AUTRE? [2229]
4110 CLG 3:CALL &9C46 [358]
4120 RESTORE 4130:FOR i=1 TO 10:REA [5082]
D x,y,x1,y1,x2,y2:SOUND 1,x,y,7:SOU
ND 2,x1,y1,6:SOUND 4,x2,y2,4:NEXT i
4130 DATA 1276,100,319,100,159,100, [10901]
1136,20,284,20,142,20,1073,50,268,5
0,134,50,1276,20,319,20,159,20,0,10
0,0,100,0,100,1276,100,319,100,159,
100,1136,20,284,20,142,20,1073,50,2
68,50,134,50,1276,70,319,70,156,70,
902,100,225,100,113,100
4140 CALL &BB18:m=74:GOSUB 4050 [1581]
4150 PRINT#1,"VOULEZ-VOUS REJOUER ? [2292]
(O/N)"
4160 r$=UPPER$(INKEY$) [2013]
4170 IF r$="O" GOTO 220 [1140]
4180 IF r$("<>"O"AND r$("<>"N" GOTO 4160 [1347]
4190 m=75+g:GOSUB 4050:tps!=TIME:CA [4564]
LL &BB18:CALL &BC02:PAPER 0:PEN 1:M
ODE 2:END
4200 '* GESTION DU TEMPS [2294]
4210 tps=600-(TIME-tps!)/300:tps$=S [9938]
TR$(FIX(tps/60)):tps1$=STR$(tps MOD
60):tps$=RIGHT$(tps$,LEN(tps$)-1):
tps1$=RIGHT$(tps1$,LEN(tps1$)-1)
4220 LOCATE#7,3,1:PRINT#7,RIGHT$("O [3194]
"+tps$,2)":RIGHT$("O"+tps1$,2)
4230 IF tps<=0 GOTO 4260 [962]
4240 IF tb!("<>"O AND TIME-tb!)>=13500 [1700]
GOTO 4280
4250 RETURN [555]
4260 IF NOT (tb!("<>"O AND TIME-tb!<=1 [3253]
3500) THEN m=68:GOSUB 4050:GOTO 411
0
4270 '* EXPLOSION [398]
4280 CLG 1:BORDER 6,24 [1135]
4290 FOR i=1 TO 3:SOUND 1,0,10,7,0, [4603]
0,3:SOUND 1,0,25,5,0,0,10:NEXT i
4300 FOR i=1 TO 500:NEXT i:BORDER 1 [1779]
:CLG 3
4310 IF o(33)=200 THEN m=69:GOSUB 4 [1920]
050:GOTO 4110
4320 IF o(33)=41 GOTO 4340 [699]
4330 m=70:GOSUB 4050:GOTO 4110 [2006]
4340 IF p=41 THEN m=69:GOSUB 4050:G [1732]
OTO 4110
4350 IF p("<>"100 GOTO 4380 [957]
4360 IF tps>10 THEN m=71:GOSUB 4050 [2691]
:GOTO 4110
4370 m=72:GOSUB 4050:GOTO 4410 [735]
4380 IF tps>10 THEN m=69:GOSUB 4050 [1854]
:GOTO 4110
4390 m=73:GOSUB 4050:GOTO 4110 [1716]
4400 '* GAGNE [324]
4410 CALL &9C49 [612]
4420 RESTORE 4460:FOR i=1 TO 24:REA [3156]
D x:SOUND 4,x,20,15,1:NEXT i
4430 PEN 0:LOCATE 8,15:PRINT"Je me [6666]
vengerai ":LOCATE 8,16:PRINT" John
ny PROOT !":PEN 3
4440 CALL &BB18 [389]
4450 g=1:GOTO 4150 [456]
4460 DATA 60,53,47,45,60,0,45,47,45 [3715]
,40,53,0,53,47,45,36,40,40,45,45,47
,53,47,60,9999,9999
4470 '* ENTREE CLAVIER [1141]
4480 m$="":PRINT#1,"> _":PEN#1,0 [1621]
4490 r$=UPPER$(INKEY$):IF r$=" " THE [3089]
N GOSUB 4210:GOTO 4490
4500 IF r$=CHR$(13) THEN PRINT#1,CH [2596]
R$(8)":PEN#1,3:RETURN
4510 IF r$=CHR$(127) THEN GOSUB 454 [2114]
0:r$="":GOTO 4490
4520 r=ASC(r$):IF r=45 OR r=39 OR r [12299]
=32 OR (r)=48 AND r("<="57) OR (r)=65
AND r("<="90) OR (r)=97 AND r("<="122) TH
EN IF POS(#1)<38 THEN PRINT#1,CHR$(
9)r$:PEN#1,3:PRINT#1," _":PEN#1,0:
m$=m$+r$:GOTO 4490 ELSE PRINT#1,CHR
$(8):m=13:GOSUB 4050:GOTO 3480
4530 GOTO 4490 [511]
4540 IF POS(#1)=4 THEN PRINT CHR$(7 [2112]
):RETURN
4550 PEN#1,3:PRINT#1,CHR$(8)" "CHR$ [4730]
(8)CHR$(8)" _":PEN#1,0:m$=LEFT$(m$,
LEN(m$)-1):RETURN

```

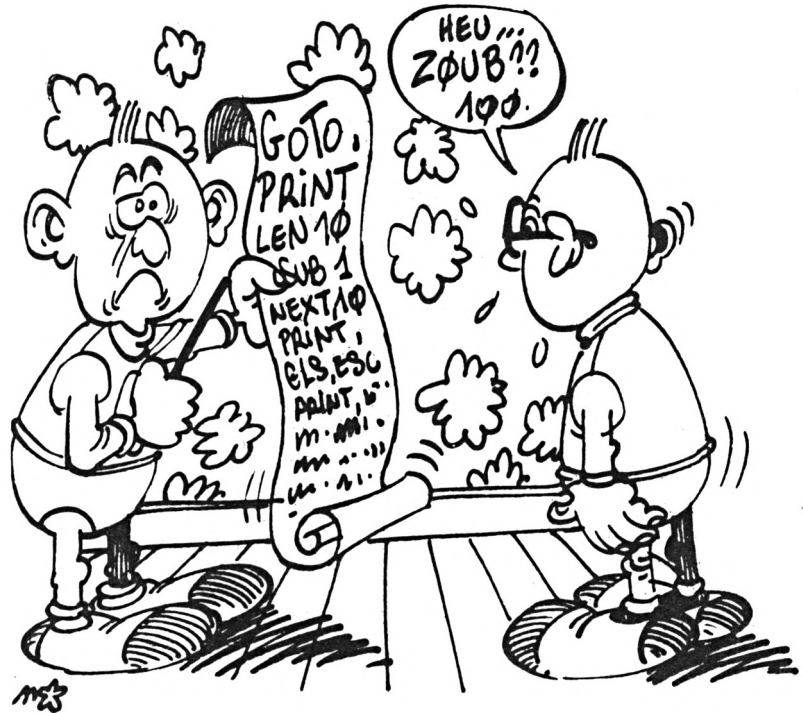
```

7530:D2 75 26 76 42 76 4F 76:05 7500:3E 83 70 83 CA 83 EA 83:A3 7650:4F 55 53 20 4E 45 20 50:E0
7538:8B 76 83 76 9C 76 AF 76:BE 7508:10 84 31 84 6C 84 89 84:83 7658:4F 55 56 45 5A 20 46 41:0E
7540:BC 76 DB 76 09 77 21 77:4D 75D0:8B 84 4D 4F 4E 20 50 41:1C 7660:49 52 45 20 43 45 4C 41:EB
7548:33 77 54 77 75 77 98 77:2D 75D8:55 56 52 45 20 56 49 45:93 7668:2E 0D 00 41 4C 4C 4F 4E:8F
7550:BE 77 F6 77 31 78 54 78:DC 75E0:55 58 2C 56 4F 55 53 20:9B 7670:53 2C 52 45 53 54 45 5A:42
7558:8A 78 A9 78 F1 78 3C 79:0E 75E8:45 54 45 53 20 4D 4F 52:9C 7678:20 53 45 52 49 45 55 58:33
7560:76 79 C1 79 0D 7A 47 7A:46 75F0:54 0D 44 27 45 50 55 49:64 7680:21 0D 00 44 27 41 43 43:56
7568:76 7A A3 7A EE 7A 38 7B:05 75F8:53 45 4D 45 4E 54 2E 0D:74 7688:4F 52 44 2E 45 54 20 4D:17
7570:6F 7B A9 7B E0 7B FB 7B:C4 7600:43 27 45 53 54 20 44 55:85 7690:41 49 4E 54 45 4E 41 4E:54
7578:39 7C A3 7C 15 7D 54 7D:24 7608:52 20 4C 45 20 4D 45 54:87 7698:54 3F 0D 00 4F 4B 2E 4F:C5
7580:91 7D B4 7D 25 7E 6F 7E:C4 7610:49 45 52 20 44 27 41 47:79 76A0:4E 20 43 4F 4E 54 49 4E:4F
7588:A5 7E CA 7E EE 7E 0B 7F:5E 7618:45 4E 54 20 53 45 43 52:C2 76A8:55 45 2E 2E 2E 00 43:92
7590:2F 7F 6E 7F A0 7F BC 7F:FA 7620:45 54 20 21 0D 00 49 4D:13 76B0:27 45 53 54 20 46 41 49:29
7598:DA 7F FB 7F 1C 80 3D 80:39 7628:50 4F 53 53 49 42 4C 45:F5 76B8:54 2E 0D 00 50 55 54 41:F7
75A0:61 80 86 80 D5 80 1B 81:EA 7630:20 44 27 41 4C 4C 45 52:A1 76C0:49 4E 2C 52 45 53 54 45:7C
75A8:38 81 47 81 56 81 77 81:6D 7638:20 50 41 52 20 4C 41 2E:8C 76C8:5A 20 50 4F 4C 49 20 4D:59
75B0:B3 81 D9 81 00 82 15 82:CC 7640:0D 00 49 4D 50 4F 53 53:9E 76D0:45 52 44 45 21 21 0D 00:85
75B8:4C 82 6A 82 9D 82 E3 82:6B 7648:49 42 4C 45 2E 0D 00 56:6B 76D8:49 47 4E 4F 42 4C 45 20:6E

```

ÇA VA PETER ZORGLUB!

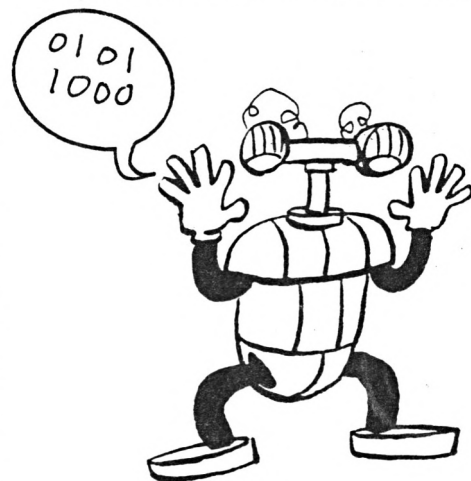
76E0:49 4E 44 49 56 49 44 55:B2
 76E8:21 20 4C 45 20 50 52 4F:41
 76F0:43 48 41 49 4E 20 43 4F:7B
 76F8:55 50 0D 4A 45 20 4D 45:61
 7700:20 46 41 43 48 45 21 0D:1C
 7708:00 4A 45 20 56 4F 55 53:7B
 7710:20 41 56 41 49 53 20 50:8B
 7718:52 45 56 45 4E 55 21 0D:92
 7720:00 43 27 45 53 54 20 44:51
 7728:45 4A 41 20 46 41 49 54:83
 7730:2E 0D 00 56 4F 55 53 20:4F
 7738:56 4F 55 53 20 52 45 50:03
 7740:45 54 45 5A 20 56 49 45:F3
 7748:55 58 20 47 41 54 45 55:02
 7750:58 21 0D 00 08 0D 53 54:09
 7758:4F 50 20 21 21 21 21:33
 7760:20 43 41 20 56 41 20 50:A2
 7768:41 53 20 4C 41 20 54 45:D9
 7770:54 45 21 0D 00 56 4F 55:A8
 7778:53 20 45 54 45 53 20 41:F4
 7780:52 52 49 56 45 2E 41 20:0E
 7788:56 4F 55 53 20 44 45 20:15
 7790:4A 4F 55 45 52 2E 0D 00:C7
 7798:55 4E 20 47 41 52 44 45:35
 77A0:20 41 52 52 49 56 45 20:20
 77A8:45 54 20 4F 55 56 52 45:69
 77B0:20 4C 41 20 50 4F 52 54:39
 77B8:45 2E 2E 2E 0D 00 43 27:75
 77C0:45 53 54 20 55 4E 20 48:4E
 77C8:4F 4D 4D 45 20 51 55 49:7C
 77D0:20 54 49 52 45 20 45 54:54
 77D8:20 50 4F 53 45 20 4C 45:57
 77E0:53 0D 51 55 45 53 54 49:92
 77E8:4F 4E 53 20 41 50 52 45:97
 77F0:53 2E 2E 2E 0D 00 49 4C:E6
 77F8:20 52 45 53 54 45 20 44:76
 7800:45 56 41 4E 54 20 4C 41:A3
 7808:20 50 4F 52 54 45 20 45:8F
 7810:54 20 53 45 20 44 45 4D:8A
 7818:41 4E 44 45 20 43 45 20:70
 7820:51 55 49 20 53 45 20 50:AF
 7828:41 53 53 45 2E 2E 2E 0D:63
 7830:00 0D 49 4C 20 52 45 4E:4F
 7838:54 52 45 20 45 54 20 52:C6
 7840:45 46 45 52 4D 45 20 4C:DB
 7848:41 20 50 4F 52 54 45 2E:D9
 7850:2E 2E 0D 00 4C 45 20 47:29
 7858:41 52 44 45 20 41 52 52:F1
 7860:49 56 45 20 4D 41 49 53:06
 7868:20 50 41 53 20 54 4F 55:FC
 7870:54 20 53 45 55 4C 2E 0D:D0
 7878:56 4F 55 53 20 45 54 45:3B
 7880:53 20 46 4F 55 54 55 21:1F
 7888:0D 00 49 4C 20 47 49 54:A6
 7890:20 41 20 56 4F 53 20 50:F1
 7898:49 45 44 53 2C 49 4E 41:39
 78A0:4E 49 4D 45 2E 2E 2E 0D:DB
 78A8:00 56 4F 55 53 20 56 4F:32
 78B0:55 53 20 42 4F 55 53 49:72
 78B8:4C 4C 45 5A 20 4C 41 20:34
 78C0:4D 41 49 4E 20 53 55 52:77
 78C8:20 53 4F 4E 0D 43 41 53:34
 78D0:51 55 45 20 4D 41 49 53:7D
 78D8:20 4C 55 49 20 4E 45 20:2D
 78E0:56 4F 55 53 20 52 41 54:AC
 78E8:45 20 50 41 53 21 21 0D:FB
 78F0:00 44 45 53 20 53 4F 4C:52
 78F8:44 41 54 53 20 45 46 46:8D
 7900:45 43 54 55 41 4E 54 20:AD
 7908:55 4E 45 20 52 4F 4E 44:BC
 7910:45 20 4F 4E 54 0D 54 52:92
 7918:4F 55 56 45 20 4C 45 20:A1
 7920:47 41 52 44 45 20 45 54:B5
 7928:20 44 4F 4E 4E 45 4E 54:D7
 7930:20 4C 27 41 4C 45 52 54:B4
 7938:45 21 0D 00 49 4C 20 56:2F
 7940:4F 55 53 20 41 20 56 55:DC
 7948:20 45 54 20 4D 45 54 20:A0
 7950:55 4E 20 54 45 52 4D 45:09



7958:20 44 45 46 49 4E 49 54:F4
 7960:49 46 41 20 56 4F 54 52:14
 7968:45 20 4D 49 53 53 49 4F:1A
 7970:4E 2E 2E 2E 0D 00 45 4E:61
 7978:20 56 4F 55 53 20 50 52:20
 7980:45 4E 41 4E 54 20 50 4F:2E
 7988:55 52 20 48 55 4C 4B 20:1C
 7990:56 4F 55 53 20 56 4F 55:70
 7998:53 0D 45 54 45 53 20 44:06
 79A0:45 4D 4F 4E 54 45 20 4C:4D
 79A8:45 20 42 52 41 53 20 45:13
 79B0:54 20 46 41 49 54 20 52:33
 79B8:45 50 45 52 45 52 2E 0D:2F
 79C0:00 45 53 50 45 43 45 20:0E
 79C8:44 45 20 56 41 4E 44 41:54
 79D0:4C 45 21 0D 56 4F 55 53:55
 79D8:20 56 4F 55 53 20 45 54:77
 79E0:45 53 20 46 41 49 54 20:55
 79E8:52 45 4D 41 52 51 55 45:C3
 79F0:52 2C 43 41 20 56 41 0D:2F
 79F8:43 41 4C 4D 45 52 20 56:9B
 7A00:4F 53 20 41 52 44 45 55:AD
 7A08:52 53 21 0D 00 4D 41 4C:2F
 7A10:48 45 55 52 45 55 53 45:F0
 7A18:4D 45 4E 54 20 43 27 45:95
 7A20:53 54 20 55 4E 20 56 49:C3
 7A28:45 55 58 20 50 4C 41 4E:DF
 7A30:0D 43 4F 4D 50 4C 45 54:CB
 7A38:45 4D 45 4E 54 20 50 4F:EA
 7A40:55 52 52 49 21 0D 00 56:80
 7A48:4F 55 53 20 44 49 53 50:09
 7A50:41 52 41 49 53 53 45 50:2C
 7A58:20 44 41 4E 53 20 44 45:C1
 7A60:53 20 53 41 42 4C 4E 53:07
 7A68:0D 4D 4F 55 56 41 4E 54:19
 7A70:53 2E 2E 2E 0D 00 55 4E:77
 7A78:45 20 4D 49 54 52 41 49:1D
 7A80:4C 4C 45 20 56 4F 55 53:44
 7A88:20 54 52 41 4E 50 45 52:3E
 7A90:43 45 20 44 45 0D 54 4F:EB
 7A98:55 54 45 20 50 41 52 54:57
 7AA0:21 0D 00 55 4E 20 53 4F:AD
 7AAB:4C 44 41 54 20 51 55 49:56
 7AB0:20 53 41 54 49 53 46 41:55
 7ABB:49 53 41 49 54 20 55 4E:6F

7AC0:20 42 45 53 4F 49 4E 0D:27
 7AC8:4E 41 54 55 52 45 4C 20:7D
 7AD0:56 4F 55 53 20 41 20 56:6E
 7AD8:55 20 45 54 20 44 4F 4E:61
 7AE0:4E 45 20 4C 27 41 4C 45:52
 7AE8:52 54 45 21 0D 00 4C 45:0C
 7AF0:53 20 50 4F 52 54 45 53:BA
 7AF8:20 53 45 20 52 45 46 45:6C
 7B00:52 4D 45 4E 54 20 44 45:AA
 7B08:52 52 49 45 52 45 20 56:C2
 7B10:4F 55 53 21 56 4F 55 53:F0
 7B18:20 41 4C 4C 45 5A 20 47:92
 7B20:45 4C 45 52 20 41 56 45:BF
 7B28:43 20 4C 4E 53 20 4A 41:95
 7B30:4D 42 4F 4E 53 21 0D 00:58
 7B38:56 4F 55 53 20 41 4C 4C:F9
 7B40:45 5A 20 53 45 52 56 49:03
 7B48:52 20 44 45 20 44 49 4E:89
 7B50:45 52 20 41 20 43 45 53:BE
 7B58:0D 47 45 4E 54 49 4C 4C:EF
 7B60:45 53 20 42 45 53 54 49:0A
 7B68:4F 4C 45 53 21 0D 00 27:6B
 7B70:56 4F 55 53 20 54 4F 4D:48
 7B78:42 45 5A 20 42 49 45 4E:12
 7B80:2C 4F 4E 20 43 4F 4D 4D:10
 7B88:45 4E 43 41 49 54 20 41:18
 7B90:0D 4D 41 4E 51 55 45 52:31
 7B98:20 44 45 20 43 4C 49 45:F9
 7BA0:4E 54 53 2E 2E 2E 27 0D:CE
 7BAB:00 56 4F 55 53 20 53 45:28
 7BB0:52 56 45 5A 20 44 45 20:3B
 7BB8:43 49 42 4C 45 20 56 49:51
 7BC0:56 41 4E 54 45 20 41 0D:27
 7BC8:4C 45 55 52 53 20 54 49:8B
 7BD0:52 45 55 52 53 20 44 27:67
 7BD8:45 4C 49 54 45 21 0D 00:F4
 7BE0:4C 45 20 50 4C 41 4E 43:7A
 7BE8:48 45 52 20 45 54 41 49:85
 7BF0:54 20 50 4F 55 52 52 49:C0
 7BF8:21 0D 00 56 4F 55 53 20:0E
 7C00:56 4F 55 53 20 44 49 53:C9
 7C08:4C 4F 51 55 45 5A 20 53:D7
 7C10:55 52 20 4C 45 20 53 4F:A6
 7C18:4C 20 41 50 52 45 53 0D:88
 7C20:55 4E 45 20 43 48 55 54:DB

A38B:F2 A3 01 C1 A3 CD 71 9C:2F	A4CB:64 01 59 64 04 57 63 01:4D	A5DB:11 8E 00 21 58 00 01 FE:94
A3C0:C9 04 5A 1E 01 5C 26 01:2C	A4D0:59 63 04 57 56 01 59 56:91	A5E0:FF CD E6 9D 01 34 A6 CD:7C
A3C8:62 2A 04 64 1E 01 62 28:08	A4D8:04 57 55 01 59 55 04 87:66	A5E8:71 9C C9 04 19 00 01 19:9A
A3D0:01 63 2E 01 6A 33 04 61:08	A4E0:64 01 89 64 04 87 63 01:C5	A5F0:28 01 46 2D 01 55 55 01:DD
A3D8:28 01 5F 28 01 5F 23 04:B2	A4E8:89 63 04 87 56 01 89 56:39	A5F8:82 55 04 46 00 01 46 2D:32
A3E0:5B 23 01 63 23 04 62 23:11	A4F0:04 87 55 01 89 55 FF 3E:90	A600:01 82 2D 04 45 2D 01 54:21
A3E8:01 62 1E 04 5C 23 01 5C:EC	A4F8:01 32 76 A6 11 18 01 21:36	A608:57 01 82 57 04 3C 00 01:20
A3F0:1E FF 01 75 A4 CD 71 9C:A4	A500:52 00 01 02 00 CD E6 9D:4A	A610:37 03 01 1E 03 01 1E 05:36
A3F8:3E 02 06 17 48 CD 32 BC:FB	A508:11 60 01 21 62 00 01 FE:A1	A618:01 37 05 01 46 00 04 46:8C
A400:AF 32 76 A6 06 09 48 CD:C5	A510:FF CD E6 9D 11 7A 01 21:B1	A620:2D 01 50 32 04 4E 37 01:00
A408:32 BC 11 64 00 21 3A 00:6A	A518:22 00 01 02 00 CD E6 9D:32	A628:52 2D 04 82 00 01 82 64:BA
A410:01 FE FF CD E6 9D 3E 01:41	A520:11 0C 01 21 2A 00 01 02:31	A630:01 E0 64 FF 04 73 28 01:BA
A418:32 76 A6 11 96 00 21 9C:6E	A528:00 CD E6 9D 11 08 01 21:58	A638:7D 28 FF 00 00 00 00:82
A420:00 01 02 00 CD E6 9D 11:28	A530:54 00 01 FE FF CD E6 9D:77	
A428:2C 01 21 9C 00 01 02 00:B9	A538:3E 02 32 76 A6 06 06 48:BF	
A430:CD E6 9D 11 E0 00 21 DC:12	A540:CD 32 BC 11 4A 01 21 58:75	
A438:00 01 FE FF CD E6 9D 11:38	A548:00 01 FE FF CD E6 9D 11:4C	
A440:B4 00 21 A0 00 01 02 00:5C	A550:3E 01 21 3E 00 01 02 00:96	
A448:CD E6 9D 11 0C 01 21 A0:1B	A558:CD E6 9D 11 02 00 21 16:97	
A450:00 01 02 00 CD E6 9D 3E:85	A560:00 01 02 00 CD E6 9D 11:69	
A458:02 32 76 A6 11 C8 00 21:46	A568:02 00 21 02 01 01 FE FF:31	
A460:A2 00 01 02 00 CD E6 9D:F9	A570:CD E6 9D 11 BC 01 21 50:A4	
A468:11 F0 00 21 A2 00 01 02:D3	A578:00 01 02 00 CD E6 9D 11:81	
A470:00 CD E6 9D C9 04 01 1E:50	A580:BC 01 21 16 00 01 02 00:1C	
A478:01 DF 1E 04 3F 4D 01 3F:EA	A588:CD E6 9D 11 BC 01 21 00:6C	
A480:71 01 57 71 01 57 4D 01:04	A590:01 01 FE FF CD E6 9D 11:95	
A488:3F 4D 04 89 71 01 A2 71:CA	A598:8C 00 21 52 00 01 02 00:3F	
A490:01 A2 4D 01 89 4D 01 89:85	A5A0:CD E6 9D 11 FC 00 21 64:27	
A498:71 04 59 4D 01 59 71 01:23	A5A8:00 01 02 00 CD E6 9D 11:B1	
A4A0:87 71 01 87 4D 01 59 4D:BB	A5B0:56 01 21 64 00 01 02 00:34	
A4A8:04 5C 50 01 5C 6E 01 6F:37	A5B8:CD E6 9D 11 FC 00 21 62:3D	
A4B0:6E 01 6F 50 01 5C 50 04:33	A5C0:00 01 FE FF CD E6 9D C9:7C	
A4B8:71 50 01 71 6E 01 84 6E:F0	A5C8:AF 32 76 A6 06 0E 48 CD:93	
A4C0:01 84 50 01 71 50 04 57:56	A5D0:32 BC 01 EB A5 CD 71 9C:CE	



NUCLEAR ALERT (suite de la page 32)

```

635 MOVE PEEK(z)*4,PEEK(z+1)*2,PEEK (z+2):DRAWR 0,-PEEK(z+3)*2:z=z+4
636 IF PEEK(z)<>255 THEN 635 [1507]
637 z=z+1 [702]
638 MOVE PEEK(z)*4,PEEK(z+1)*2,PEEK (z+2):DRAWR -PEEK(z+3)*4,0:z=z+4
639 IF PEEK(z)<>255 THEN 638 ELSE z =z+1 [1883]
640 PLOT PEEK(z)*4,PEEK(z+1)*2,PEEK (z+2):z=z+3 [3409]
641 IF PEEK(z)<>255 THEN 640 [1530]
642 DATA 0,6,26,26,24,26,26,2,2,2,2,26,2,2,2,6 [1464]
643 PLOT 120,202,2:DRAW 184,202 [1527]
644 PLOT 456,284,5:DRAW 536,284 [1916]
645 FOR y=114 TO 102 STEP -6:FOR x=132 TO 172 STEP 8 [1656]
646 PLOT x,y,3:PLOTR 0,-2 [1231]
647 NEXT x,y [548]
648 FOR x=192 TO 236 STEP 4:PLOT 26 8,x,11:PLOT 288,x,11:NEXT [3128]
649 FOR x=194 TO 234 STEP 4:PLOT 27 2,x,11:PLOT 284,x:NEXT [1950]
650 x=65:IF (ecan+ebar)<=2*x THEN I NK 2,6,24 [3079]
651 IF cuve<x THEN INK 10,6,24 [1751]
652 IF pmp1<x THEN INK 9,6,24 [1805]
653 IF pmp2<x THEN INK 14,9,24 [1322]
654 IF cir1<x THEN INK 7,6,24 [1068]
655 IF cir2<x THEN INK 8,9,24 [1329]
656 IF tuyvap<x THEN INK 11,24,13 [1644]
657 IF gene<x THEN INK 12,6,24 [1667]
658 IF (pres+resist)<2*x THEN INK 1 3,6,24 [2493]

```

```

659 IF prot<x THEN INK 15,11,26 [1306]
660 IF prot<(x/2) THEN INK 4,26,11 [1611]
661 IF econd<x THEN INK 6,9,24 [997]
662 IF mw>=30 THEN INK 3,6,24 [1593]
663 IF mw>=120 THEN INK 1,24,6 [837]
664 IF mw>9999 THEN 667 [766]
665 PEN 5:x$=DEC$(mw,"####"):FOR x=1 TO 4:IF MID$(x$,x,1)=" " THEN MID $(x$,x)="0" [4645]
666 NEXT x:LOCATE 4,6:PEN 5:PRINT x $:LOCATE 5,7:PRINT "MW" [4354]
667 SOUND 129,100,-1,15,2:WHILE INK EY$<>":WEND:WHILE INKEY$="":WEND [3434]
668 PEN 1:RETURN [1269]
669 ' [117]
670 ' Routine d'initialisation [1468]
671 ' [117]
672 DEFINT A-X:RANDOMIZE TIME:DIM o uv(7),ouv$(7) [2951]
673 GOSUB 674:ENV 1,15,-1,3:ENV 2,1 5,-1,2,15,1,2:ENT -1,100,2,1,100,-2 [6256]
674 LOCATE 1,25:FOR x=1 TO 26:PRINT ,1:ENT -2,5,2,1,5,-2,1:ENT -3,45,-1 ,1:GOSUB 617 [6348]
675 WHILE INKEY$<>":WEND:RETURN [2193]
676 FOR k=1 TO 9:SOUND 2,716,1,15:S OUND 2,142,1,13:NEXT k:RETURN [2825]
677 SOUND 1,45,-1,15,1,2:RETURN [1982]
678 FOR k=1 TO x:SOUND 1,300,100,15 ,,3:SOUND 2,302,100,15,,3:NEXT k:RE TURN [4032]
679 SOUND 129,200,75,15,,2:BORDER 6 :FOR K=1 TO 10:CALL &BD19:NEXT:BO RD ER 0:RETURN [6184]

```

Vous avez la machine ?



Dédié à la marque AMSTRAD, leader de la micro-informatique, un magazine à la croissance continue depuis trois ans, unique dans la presse informatique : 300 000 lecteurs au début 1988. Le magazine le plus complet : jeu, hobby, programmation, sans négliger le professionnel.



Nous avons le magazine

2^e FESTIVAL DE LA MICRO

Le salon de l'informatique de loisirs

OCTOBRE

VENDRE

14

SAMEDI

15

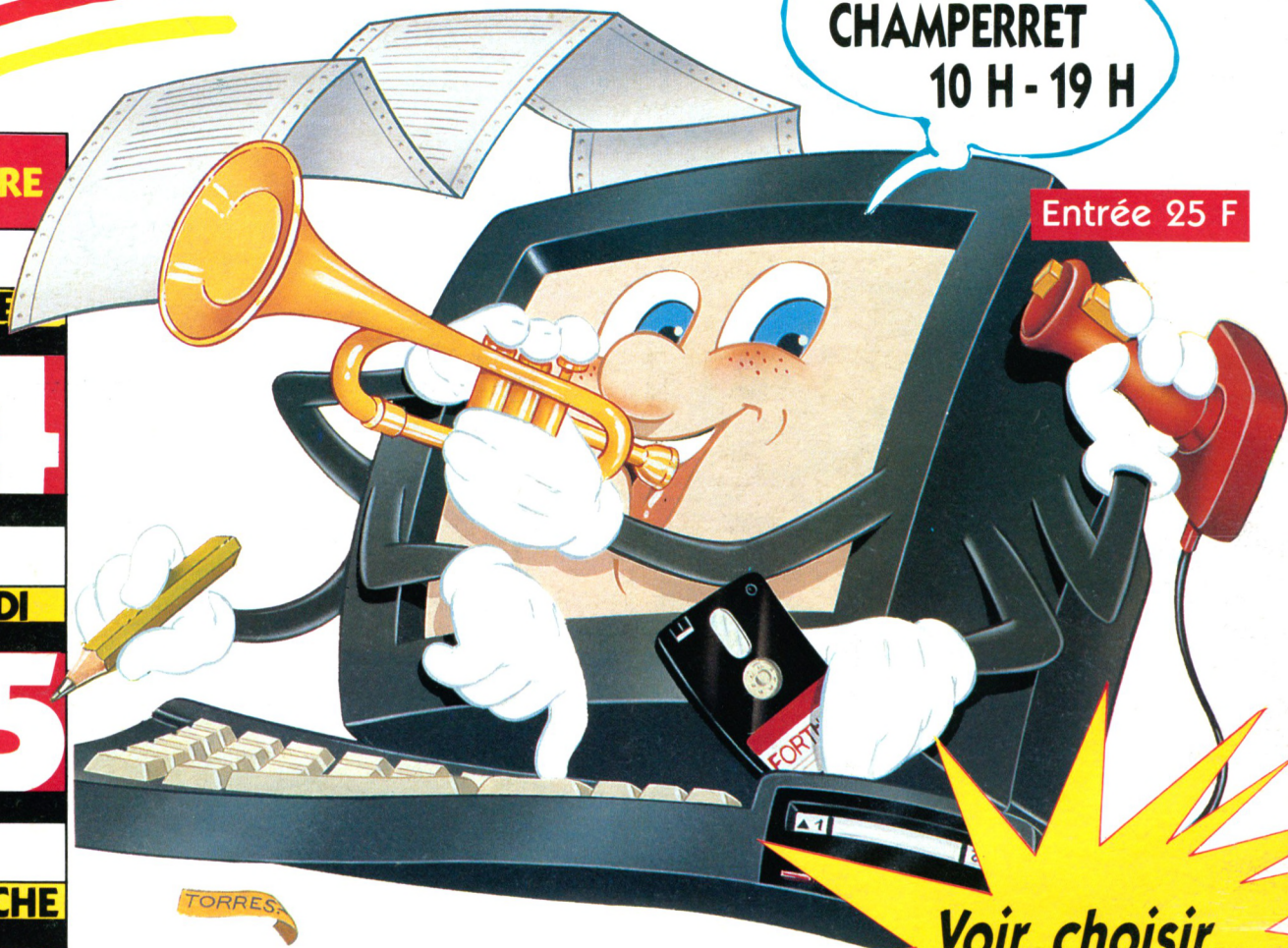
DIMANCHE

16

FESTIVAL
DE LA MICRO

ESPACE
CHAMPERRET
10 H - 19 H

Entrée 25 F



Votre ordinateur sait tout faire : jeu, musique, graphisme, texte, comptabilité, etc.

L'informatique de loisirs méritait bien son salon.

Après le succès du 1^{er} Festival de la Micro ne manquez pas sa seconde édition.

Du vendredi matin au dimanche soir : le week-end le plus long, le plus vivant, le plus fou, de la micro-informatique grand public. Les machines, les logiciels, périphériques, les livres... et même les consoles de jeux (nouvelle génération !)

Pour tout voir, tout comparer, choisir, et pourquoi pas, acheter. Avec, en prime, des animations d'enfer !

**Voir, choisir,
comparer**

Espace Champerret. Métro Porte Champerret. Paris 17^e

Organisation : NEO MEDIA 5-7, rue de l'Amiral Courbet 94160 Saint-Mandé - tél. : 43.98.92.92 - télécopie : 43.28.72.12