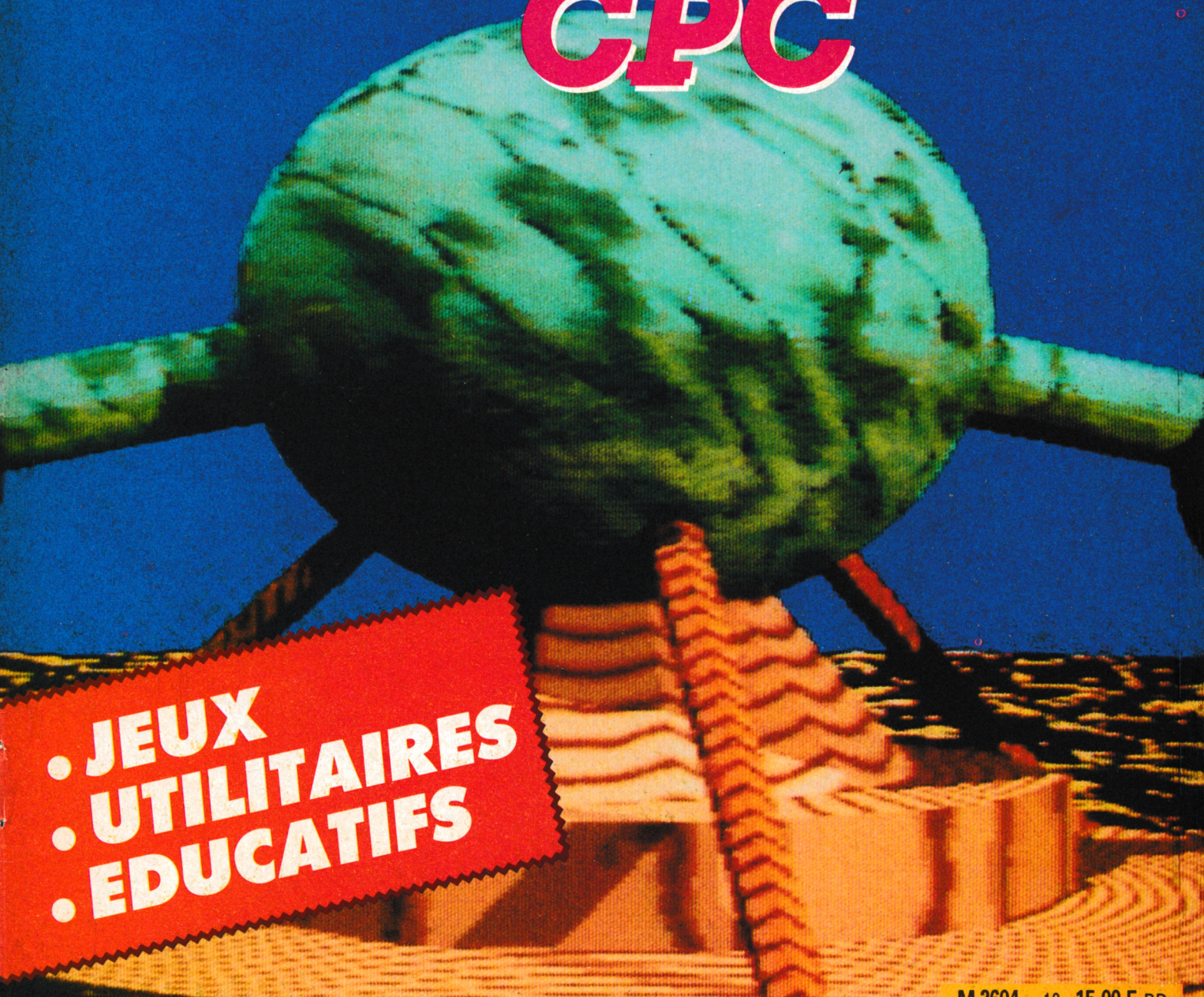


Micro
Informatique
Standards AMSTRAD

HORS SERIE

SPECIAL LISTINGS

CPC



• JEUX
• UTILITAIRES
• EDUCATIFS

M 2604 - 12 - 15,00 F-RD



3792604015005 00120

**HORS SERIE
N° 12**

SOMMAIRE



**MISSION
3**



**AMSBOGGLE
19**



**REGISTRE
10**

**ENERGIX
23**



**PROBLEMES
14**



**LATIN
27**

L'image de couverture a été créée par
David B. Wecker sur AMIGA

HORS SERIE

SPECIAL LISTINGS

CPC

La Haie de Pan - 35170 BRUZ
Tél. : 99.52.98.11 - Télécopie 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES ET 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Directeur de la Rédaction
Marcel LE JEUNE
Rédacteur en chef
Olivier SAOLETTI

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE
Rewriter
Isabelle HALBERT

ABONNEMENTS

Abonnements - Secrétariat
Catherine FAUREZ - Tél. : 99.52.98.11

PUBLICITE

IZARD Création (Patrick SIONNEAU)
15, rue St-Melaine
35000 RENNES - Tél. : 99.38.95.33

GESTION RESEAU

OPTION Presse Diffusion
75, rue de Romainville
93100 MONTREUIL - Tél. : (16.1) 48.59.83.66
Terminal NMPP E13

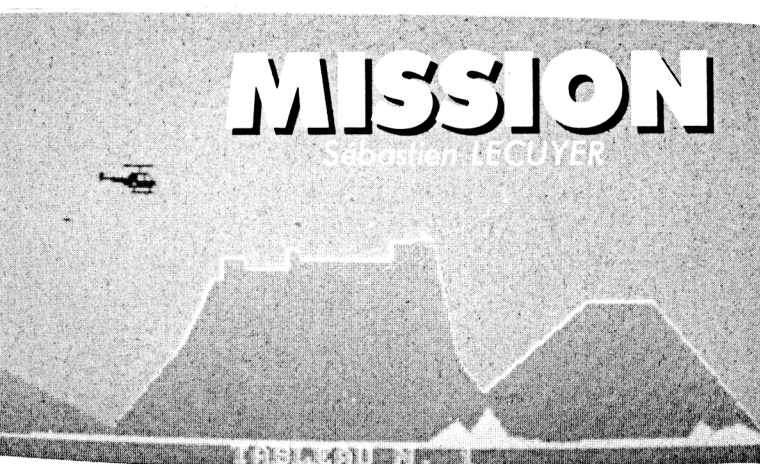
Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être limités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

CPC est édité par les Editions SORACOM, filiale de la S.A. FAUREZ-MELLET, en cours de constitution ; éditrice de AMSTAR, ARCADES HEBDO, PCCompatibles Magazine, ASTROLOGIE Pratique, MEGAHERTZ Magazine. RCS Rennes B319 816 302

AMSTRAD est une marque déposée.
CPC est une revue mensuelle totalement indépendante d'AMSTRAD GB et d'AMSTRAD FRANCE.



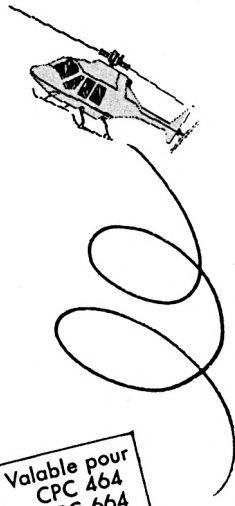
• Groupe de Presse FAUREZ-MELLET



MISSION

Sébastien LECUYER

A bord d'un hélicoptère perfectionné, vous devez détruire une base ennemie remplie de pièges. Seul contre vos adversaires, vous n'avez que de pauvres bombes (3) à opposer aux danger des installations souterraines. Votre carburant est limité et vous devez vous ravitailler en cours de route si vous voulez parcourir tous les tableaux.



Valable pour
 CPC 464
 CPC 664
 CPC 6128

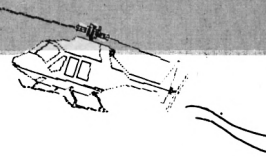
```

10 ENV 9,15,-1.6 >XF
20 CLEAR:ON ERROR GOTO 30:GOTO 50 >BB
30 IF ERR=7 THEN GOTO 1960 >UG
40 PEN #2,2:PRINT #2."ERREUR":ERR:"A LA LIGNE":ERL:STOP >CW

50 NA=1:NB=2:NC=3:ND=4:NE=5:NF=6 >BV
60 SCORE(1)=20000:No$(1)="SEBAST":SCORE(2)=15000:No$(2) >XA
="ALEX ":SCORE(3)=10750:No$(3)="LIONEL":SCORE(4)=7830:
No$(4)="MARC":SCORE(5)=5200:No$(5)="ERWAN"
70 ' ***** >LG
80 ' * redefinition symboles * >LH
90 ' ***** >LJ
100 SYMBOL AFTER 215 >PR
110 SYMBOL 216,0,15,0,0,7,15,255,255 >BV
120 SYMBOL 217,0,240,128,128,240,40,36,254 >HG
130 SYMBOL 215,224,60,6,63,63,6,60,224 >DF
140 SYMBOL 218,255,255,255,255,255,255,255,255 >MU
150 SYMBOL 219,16,56,56,56,56,56,124,214 >FE
160 SYMBOL 232,0 >GF
170 SYMBOL 233,255,255,255,255,255,255,255,255 >MU
180 SYMBOL 234,1,3,7,15,31,63,127,255 >CW
  
```

```

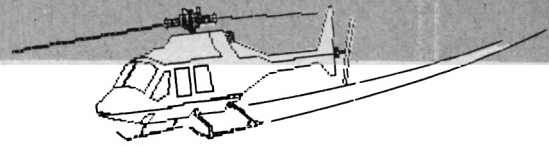
190 SYMBOL 235,128,192,224,240,248,252,254,255 >MJ
200 SYMBOL 236,255,127,63,31,15,7,3,1 >CG
210 SYMBOL 237,255,254,252,248,240,224,192,128 >MD
220 SYMBOL 239,255,255,254,254,252,252,248,248 >ML
230 SYMBOL 240,15,15,7,7,3,3,1,1 >YG
240 SYMBOL 241,240,240,224,224,192,192,128,128 >MR
250 SYMBOL 220,0,0,0,0,96,96,127,67 >BP
260 SYMBOL 242,31,31,63,63,127,127,255,255 >HY
270 SYMBOL 243,248,248,252,252,254,254,255,255 >MR
280 SYMBOL 244,1,1,3,3,7,7,15,15 >YM
290 SYMBOL 245,128,128,192,192,224,224,240,240 >MB
300 SYMBOL 246,255,255,195,195,195,255,255,255 >MC
310 SYMBOL 255,0,126,126,126,126,126,126,0 >HF
320 SYMBOL 238,255,255,127,127,63,63,31,31 >HA
330 SYMBOL 221,0,63,0,0,7,15,255,255 >BY
340 SYMBOL 249,1,3,7,15,31,63,127,255 >CA
350 SYMBOL 250,128,192,224,240,248,252,254,255 >MD
360 SYMBOL 254,0,16,124,254,254,124,56,16 >GD
370 SYMBOL 222,0,252,128,128,240,40,36,254 >HN
380 SYMBOL 223,61,15,2,7 >RB
390 SYMBOL 224,254,252,8,252 >VT
400 SYMBOL 225,0,0,0,1 >FK
410 SYMBOL 226,0,0,0,0,96,0,100,67 >AL
420 SYMBOL 227,0,53,0,0,5,8,213,134 >BB
430 SYMBOL 228,0,220,128,0,208,40,4,166 >EL
440 SYMBOL 229,0,0,0,0,64,0,36,65 >ZN
450 SYMBOL 241,240,240,224,224,192,192,128,128 >MV
460 SYMBOL 251,0,36,0,0,4,0,80,10 >ZB
470 SYMBOL 252,196,128,0,144,32,4,128 >CG
480 SYMBOL 253,21,15,0,6 >RY
490 SYMBOL 247,170,220,8,180 >VG
500 SYMBOL 248,0,5 >MZ
510 SYMBOL 231,32,72,0,164 >TZ
520 SYMBOL 230,0,32,48,31,48,32 >XN
530 '***** >RJ
540 '* PRESENTATION * >RK
550 '***** >TA
560 MODE 1:INK 0,11:INK 1,0:INK 3,26:INK 2,6 >JH
570 GOSUB 1670 >QH
580 WINDOW #1,5,21,4,16:PAPER #1,1:CLS#1 >GE
590 WINDOW #5,10,24,19,24:PAPER #5,1:CLS#5 >JY
600 WINDOW #6,9,24,18,23:PAPER #6,0:CLS#6 >HK
610 WINDOW #2,4,20,3,15:PAPER #2,0:CLS#2 >GW
620 WINDOW #3,25,39,9,24:PAPER #3,1:CLS#3 >HJ
630 WINDOW #4,24,38,8,23:PAPER #4,0:CLS#4 >HH
640 PEN #2,2:LOCATE #2,3,2:PRINT#2,"COPTERMISSION" >WM
650 LOCATE #2,2,5:PRINT#2,CHR$(220)+CHR$(221)+CHR$(222) >AW
;
660 LOCATE #2,2,6:PRINT#2," "+CHR$(223)+CHR$(224) >RK
670 LOCATE #2,3,2:PRINT#2,CHR$(22)CHR$(1):" _____ >DM
_" ;CHR$(22)CHR$(0)
680 PEN #2,1:LOCATE #2,6,4:PRINT#2,CHR$(164):" 1988" >VU
690 LOCATE #2,9,6:PRINT#2,"PAR" >ZX
700 LOCATE #2,5,8:PRINT#2,"Sebastien" >JT
710 LOCATE #2,6,10:PRINT#2,"LECUYER":LOCATE #2,3,12:PRI >AR
NT#2,"*****"
  
```



```

720 PEN #4,2:LOCATE #4,4,3:PRINT#4," TOP 5" >KW
730 PEN #4,3:LOCATE #4,2,5:PRINT#4,NO$(na):LOCATE #4,8, >BH
5:PRINT#4,SCORE(na)
740 PEN #4,1:LOCATE #4,2,6:PRINT#4,NO$(nb):LOCATE #4,8, >BL
6:PRINT#4,SCORE(nb)
750 LOCATE #4,2,7:PRINT#4,NO$(nc):LOCATE #4,8,7:PRINT#4 >PA
,SCORE(nc)
760 LOCATE #4,2,8:PRINT#4,NO$(nd):LOCATE #4,8,8:PRINT#4 >PF
,SCORE(nd)
770 LOCATE #4,2,9:PRINT#4,NO$(ne):LOCATE #4,8,9:PRINT#4 >PL
,SCORE(ne)
780 PEN #6,1:LOCATE #6,2,2:PRINT#6,"Four commencer":LOC >GY
ATE #4,2,12:PRINT#4,"appuyez sur"
790 PEN #6,2:LOCATE #6,4,4:PRINT #6,"FIRE":PEN #6,1:PR >UU
INT #6," ou":PEN #6,2:PRINT #6," COPY":LOCATE #4,2,14:
PRINT #4,"(clavier)"
800 GOTO 1780 >GB
810 CALL &BB06 >MB
820 WINDOW#5,3,36,3,24:PAPER #5,1:CLS#5 >GL
830 WINDOW#6,2,35,2,23:PAPER #6,0:CLS#6 >GK
840 WINDOW SWAP 0,6 >NC
850 PEN 1:LOCATE 15,2:PRINT"BONJOUR,":PRINT >PK
860 PRINT" Une base ennemie s'est installee":PRINT >JA
870 PRINT" dans un ancien volcan dans le ":PRINT >EX
880 PRINT" desert.Ils projettent de faire":PRINT >FA
890 PRINT" exploser la capitale avec une":PRINT >FZ
900 PRINT" bombe nucleaire.Votre misson":PRINT >EL
910 PRINT" est, si vous l'accepter. de ":PRINT. >AJ
920 PRINT" detruire entierement la base en":PRINT >HN
930 PRINT" faisant exploser leur propre":PRINT >FZ
940 PRINT" bombe atomique." >BA
950 CALL &BB06:CALL &BB06 >TX
960 WINDOW#5,5,26,5,13:PAPER #5,3:CLS#5 >GV
970 WINDOW 4,25,4,12:PAPER 1:PEN 3:CLS >FT
980 LOCATE 1,2 >QE
990 PRINT" Four cela.l'armee" >DT
1000 PRINT >VA
1010 PRINT" vous donnera le plus":PRINT >RP
1020 PRINT" perfectionne de ses ":PRINT >RK
1030 PRINT" helicopteres.":PRINT >HE
1040 CALL &BB06 >TJ
1050 PEN 1:WINDOW 2,35,4,23:PAPER 3:CLS >GD
1060 LOCATE 1,3 >WG
1070 PRINT" Dependant vous ne disposerez que":PRINT >LQ
1080 PRINT" de 3 bombes et d'une reserve":PRINT >DG
1090 PRINT" limitee en carburant.":PRINT >TF
1100 PRINT" C'est pourquoi il vous faudra":PRINT >ER
1110 PRINT" detruire toutes instalations":PRINT >HY
1120 PRINT" ennemies pour recuperer fuel et":PRINT >JB
1130 PRINT" armement afin d'arriver au":PRINT >CH
1140 PRINT" centre de la base ou se trouve":PRINT >FV
1150 PRINT" la bombe." >UY
1160 CALL &BB06 >UB
1170 PEN 3:PAPER 1:PAPER #5,2:WINDOW#5,5,32,4,14:CLS#5: >BK
WINDOW 4,31,3,13:CLS
1180 LOCATE 5,2:PRINT" Mais attention!":PRINT >WN
1190 PRINT" Si vous etes capturer":PRINT >UZ
1200 PRINT" le gouvernement niera ":PRINT >VA
1210 PRINT" avoir pris connaissance":PRINT >XB
1220 PRINT" de vos agissement." >GN
1230 CALL &BB06 >TK
1240 PEN 3:PAPER 1:WINDOW#5,5,32,17,23:CLS#5 >MY
1250 WINDOW 4,31,16,22:CLS >UJ
1260 LOCATE 1,2 >WH
1270 PRINT" Ce n'est pas une mission":PRINT >YB
1280 PRINT" impossible mais presque.":PRINT >YR
1290 PRINT" BONNE CHANCE!" >AM
1300 CALL &BB06 >TH
1310 PEN 1:WINDOW 2,35,4,23 >UW
1320 PAPER 3:CLS >LG
1330 LOCATE 1,2 >WF
1340 PRINT " TABLEAU 1":PRINT >YT
1350 PRINT" Vous devrez tirer 4 fois sur le":PRINT >GY
1360 PRINT" faisceau lumineux jaune puis":PRINT >EE
1370 PRINT" entrer dans le volcan.":PRINT >UQ
1380 PRINT >WB
1390 PRINT " ":CHR$(219);"= Donne 70 L de fuel":PRINT >CY
1400 PRINT " ":CHR$(246);"= Donne 10 L de fuel et 2 bom >LA
bes"
1410 PRINT " RAVITAILL = RAVITAILLEMENT F+B":PRINT >YP
1420 PRINT " ":CHR$(233)+CHR$(233)+CHR$(233) >LT
1430 PRINT " ":CHR$(233)+CHR$(233)+CHR$(233);" = BOMBE >PC
S NUCLEAIRE"
1440 CALL &BB06 >UC
1450 PEN 3:PAPER 1:PAPER #6,1 >WN
1460 WINDOW#5,6,35,8,14:CLS#5:WINDOW 5,34,7,13:CLS >VT
1470 LOCATE 6,2:PRINT" TABLEAU 6 & 10 ":PRINT >QF
1480 PRINT" zone non eclairee.Les murs":PRINT >BK
1490 PRINT" sont invisibles." >EX
1500 CALL &BB06 >TK
1510 PEN 3:PAPER 2 >MB
1520 WINDOW#6,4,37,5,22:CLS#6 >XF
1530 WINDOW 3,36,4,21:CLS >UE
1540 LOCATE 1,2 >WJ
1550 PRINT" TABLEAU 12 :Apres avoir amorce":PRINT >CH
1560 PRINT" la bombe atomique en lui tirant":PRINT >HH
1570 PRINT" une bombe,vous avez 135 seconde":PRINT >GL
1580 PRINT" pour sortir du volcan avant":PRINT >EC
1590 PRINT" son explosion finale.":PRINT >UP
1600 PRINT" TOUCHE POUR JOUER AU CLAVIER":PRINT >WV
1610 PRINT" COPY=FIRE F=GAUCHE G=DROITE":PRINT >YJ
1620 PRINT" E=HAUT D=BAS":PRINT >KX
1630 PRINT" CHANGEMENT D'ARME = B.ESPACE" >LV
1640 CALL &BB06 >UE
1650 WINDOW SWAP 0,6:CLS >TV
1660 GOTO 2790 >NJ
1670 ' >YG
1680 PAPER 3:CLS >LC
1690 FOR i=20 TO 640 STEP 20 >UT
1700 PLOT i,0,0 >WB
1710 DRAWR 0,400 >CF
1720 NEXT >LB

```



```

1730 FOR i=390 TO 6 STEP -20
1740 PLOT 0,i,0
1750 DRAWR 640,0
1760 NEXT
1770 RETURN
1780 '***** music *****
1790 '* d'apres le feuilletton supercoptere *
1800 ENV 1,10,0,1,1,-6,1,4,0,1
1810 FOR j=1 TO 3:RESTORE 1880:FOR i=1 TO 12:READ n:SO
UND 1,n,15,14,14:SOUND 2,n+1,15,14:SOUND 4,n+2,15,14,1:
NEXT i,j
1820 dd=1
1830 READ c,n,dd:IF dd=-1 THEN RESTORE 1890:GOTO 1820
1840 d=dd*15:IF INKEY(76)=0 THEN T1=74:T2=75:T3=72:T4=7
3:T5=76:GOTO 820 ELSE IF INKEY(9)=0 THEN T1=53:T2=52:T3
=58:T4=61:T5=9:GOTO 820
1850 IF c=2 THEN SOUND c,n,d,14,1 ELSE SOUND c,n,d,13
1860 GOTO 1830
1870
1880 DATA 536,358,301,268,225,301,268,358,301,402,358,3
01
1890 DATA 1,268,3,2,536,,2,358,,2,301,,1,201,1,2,268,,1
,179,1,2,225,,1,150,1,2,301,,1,134,3,2,268,,2,358,,2,30
1,,1,113,1,2,402,,1,119,1,2,358,,1,150,1,2,301,,1,134,3
,2,536,,2,358,,2,301,,1,113,1,2,268,,1,119,1,2,255,,1,1
50,1,2,301,
1900 DATA 1,134,3,2,268,,2,358,,2,301,,2,358,,1,119,1,2
,301,,1,179,3,2,536,,2,358,,2,301,,1,201,3,2,268,,2,225
,,2,301,,1,225,2,2,268,1,2,358,,1,201,1,2,301,,1,239,2,
2,402,,2,358,,1,301,1,2,301,
1910 DATA 1,268,3,2,536,,2,358,,2,301,,1,201,1,2,268,,1
,179,1,2,225,,1,150,1,2,301,,1,134,3,2,268,,2,358,,2,30
1,,1,113,1,2,402,,1,119,1,2,358,,1,150,1,2,301,,1,134,3
,2,536,,2,358,1,2,301,,1,113,1,2,268,,1,119,1,2,225,,1,
150,1,2,301,
1920 DATA 1,113,3,2,179,,2,253,,2,225,,1,127,2,2,338,,2
,301,,1,100,1,2,253,,1,150,3,2,451,,2,301,,2,253,,1,169
,3,2,225,,2,169,1,2,225,,1,179,2,2,179,,2,253,,1,150,1.
2,225,,1,201,2,2,338,,2,301,,1,253,1,2,253,
1930 DATA 1,225,3,2,451,,2,301,,2,253,,1,169,1,2,225,,1
,150,1,2,169,,1,127,1,2,225,,1,113,3,2,179,,2,253,,2,22
5,,1,84,1,2,338,,1,89,1,2,301,,1,127,1,2,253,,1,113,3,2
,451,,2,301,,2,253,,1,84,1,2,225,,1,89,1,2,169,,1,127,1
,2,225,
1940 DATA 1,113,3,2,179,,2,253,,2,225,,1,63,1,2,338,,1,
67,1,2,301,,1,84,1,2,253,,1,75,12,2,451,,2,301,,2,253,,
2,225,,2,169,1,2,225,,2,179,,2,253,,2,225,1,2,338,,2,30
1,,2,253,
1950 DATA 1,1,-1
1960 ' *****
1970 '* PROG.PRINCIPAL *
1980 ' *****
1990 TAG:u=u-17:FUEL=FUEL-1
2000 x=x+1:MOVE x,y:PRINT " ";;MOVE x,y-15:PRINT "
";
2010 IF INKEY(T1)=0 THEN X=X-6:FUEL=FUEL-4 ELSE IF INKE

```

```

Y(T2)=0 THEN x=x+12
2020 IF INKEY(47)=0 AND TIR=1 THEN LOCATE #2,31,3:PRINT >VE
#2," BOMBES ":TIR=2 ELSE IF INKEY(47)=0 AND TIR=2 THEN
PEN #2,0:LOCATE #2,31,3:PRINT #2,"MISSILES":TIR=1:PEN
#2,1
2030 IF INKEY(T4)=0 THEN Y=Y-8 ELSE IF INKEY(T3)=0 THEN >FD
Y=Y+8
2040 MOVE X,Y,3:PRINT :a$(M)::M=M+1:IF M=3 THEN M=1 >UR
2050 MOVE X+16,Y-15:PRINT A$(10): >AQ
2060 IF INKEY(T5)=0 AND BOMBES>0 AND TIR=2 AND large=0 >AN
THEN BOMBES=BOMBES-1:SOUND 2,50,100,1,9,.5:GOSUB 2370
2070 IF INKEY(T5)=0 AND BOMBES>0 AND TIR=1 AND large=0 >AE
THEN BOMBES=BOMBES-1:SOUND 2,12,100,1,9,.1:GOSUB 2440
2080 IF y<50 AND TABL=2 THEN 3140 ELSE IF X>630 THEN ON >KJ
tabl GOTO 1990,3140,3220,3280,3380,3460,3570,3680,3800
,3850,3960,4070,3220
2090 IF tabl=13 AND y>335 THEN 4120 ELSE IF tabl=14 AND >YU
y>335 THEN 4170 ELSE IF tabl=10 OR tabl=6 THEN INK 2.0
,1:SPEED INK 7,200
2100 ENV 6,1,10,1,10,-1,1:SOUND 1,1000,-4,0,6,0,31 >QG
2110 IF tabl=4 OR tabl=7 OR tabl=11 THEN ji=ji-15:MOVE >FN
xji,ji+32,1:PRINT " ";;MOVE xji,ji:PRINT CHR$(254)::MOV
E xji,ji+16:PRINT CHR$(254)::MOVE xji,ji-16:PRINT CHR$(
254):
2120 IF ji<xji THEN MOVE xji,ji:PRINT " ";;MOVE xji,ji- >TK
16:PRINT " ";;MOVE xji,ji+16:PRINT " ";;ji=yji
2130 IF TABL=8 THEN MOVE 294,142,3:PRINT "RAVITAILL":;I >WF
F TEST(360,180)=3 AND Z<5 THEN 4220
2140 PLOT u,h,3:DRAWR 7,1:DRAWR 35,1,0:IF u<ub THEN MOV >CD
E u,h,0:DRAWR 6,1:u=ua
2150 LOCATE #2,7,3:PRINT #2,SC::LOCATE #2,8,1:PRINT #2, >JN
BOMBES::LOCATE #2,22,1:PRINT #2,FUEL:"L ":
2160 IF z=7 THEN LOCATE #3,4,25:PRINT #3,"BOMBE AMORCE >AC
TEMPS AV. IMPACT:":SEC:sec=sec-1:SOUND 4,501,2,15:IF T
ABL<15 THEN INK 1,1,11:INK 2,7,8:SPEED INK 20,20
2170 IF sec=0 AND TABL<15 THEN GOSUB 2300:sec=140:tabl >NV
=11:GOTO 3960 ELSE IF SEC=0 AND TABL=15 THEN 4400
2180 IF xb>x+160 OR yb<y-90 OR xb>630 OR yb<40 THEN lar >JN
qe=0:MOVE xb,yb:PRINT " " ELSE IF large=1 THEN GOSUB 23
90 ELSE IF LARGE=2 THEN GOSUB 2470
2190 IF TEST(c+24,t-4)=3 OR TEST(c+24,t-3)=3 OR TEST(c+ >WG
24,t-6)=3 THEN GOSUB 2300:x=xx:y=yy
2200 LOCATE #2,21,3:PRINT #2,VIE;:PLOT -2,1,3 >MX
2210 IF z=2 OR TABL>2 AND tabl<5 AND tabl<14 THEN MOV >JH
E c,t:PRINT " "+CHR$(215)::c=c+25:IF c>ac THEN MOVE c+
7,t:PRINT " ";;c=bc
2220 IF fuel<=0 THEN GOSUB 4480 >YB
2230 IF z=2 AND TEST(x+4,y-34)=2 THEN 3060 >HG
2240 IF x>2 AND (TEST(x-1,y-14)<0 OR TEST(x+25,y-32)<0 >XR
0 OR TEST(x+48,y-14)<0 OR TEST(x-1,y-12)<0 OR TEST(x+
40,y-32)<0 OR TEST(x+25,y+2)<0) THEN GOSUB 2300:x=xx:
y=yy
2250 IF TEST(u-1,h-2)=3 OR TEST(u-1,h+2)=3 OR TEST(u-1, >TY
h+3)=3 THEN GOSUB 2300:x=xx:y=yy
2260 GOTO 1990 >NG
2270 ' ***** >YD

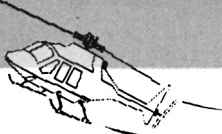
```



```

2280 ' * explosion * >YE 40:READ datas,nombres
2290 ' ***** >YF 2660 PEN 2 >GJ
2300 FOR q=2100 TO 100 STEP -20:SOUND 2,a,2,q/150,,30: >RD 2670 LOCATE g,f >BF
NEXT:FOR A=1 TO 3:MOVE x,y:PRINT d$(A);:MOVE x,y-15:PRI 2680 IF datas>13 THEN PEN 1:IF datas=23 THEN PEN 2:IF D >TE
NT w$(A);:FOR k=1 TO 175:NEXT:NEXT ATAS>40 THEN PEN 1
2310 VIE=VIE-1:LARGE=0:MOVE XB,YB:PRINT " ";:IF FUEL<60 >NE 2690 IF datas=-13 OR DATAS=-14 THEN PEN 3 >GT
THEN FUEL=320 ELSE IF bombes=0 THEN bombes=2 2700 PRINT STRING$(nombres,datas+232) >HL
2320 IF VIE<=0 THEN nf=nf+1:GOTO 4310 >DR 2710 g=g+NOMBRES-1 >NW
2330 RETURN >FB 2720 NEXT:NEXT:tabl=tabl+1 >XR
2340 ' ***** >YB 2730 PAPER #2,3:WINDOW #2,1,40,1,3:PAPER 3:PAPER #3,2:W >XJ
2350 ' * BOMBE LARGUEE * >YC INDDW #3,1,40,25,25
2360 ' ***** >YD 2740 PLOT 1,340,1:DRAW 639,340:PLOT 639,16:DRAW 1,16:MO >NB
2370 large=1:XB=X+8:YB=Y-16 >XY VE 1,390:FILL 3:PEN 1:LOCATE 1,3:PRINT "SCORE":LOCATE
2380 XB=X+8:YB=Y-16 >PD 1,1:PRINT "BOMBES:"
2390 MOVE XB,YB:PRINT " "; >UC 2750 PEN 2:LOCATE 17,1:PRINT "FUEL":PEN #3,0:LOCATE #3 >VR
2400 YB=YB-12:XB=XB+6 >QU ,15,25:PRINT #3,"TABLEAU N.":TABL
2410 IF TEST(XB+16,YB-16)=1 OR TEST(XB+8,YB-16)=1 THEN >UH 2760 LOCATE 17,3:PRINT "VIE":LOCATE 33,1:PRINT "arme": >KD
2580 ELSE IF TEST(XB+16,YB-16)=2 OR TEST(XB+8,YB-16)=2 PEN 0: LOCATE 31,3:PRINT "MISSILES":tir=1
THEN 2570 ELSE IF TABL>2 AND(TEST(XB+16,YB-16)=3 OR TES 2770 MOVE 470,376:DRAW 630,376:DRAW 630,399:DRAW 470,39 >CH
T(XB+8,YB-16)=3) THEN 2600 9:DRAW 470,347:DRAW 630,347:DRAW 630,399
2420 MOVE XB,YB,3:PRINT BB$;:RETURN >EB 2780 TAG:RETURN >LF
2430 ' ***** >YB 2790 ' ***** >ZA
2440 ' * BOMBE LARGUEE No2 * >YC 2800 ' * TABLEAU 1 * >YC
2450 ' ***** >YD 2810 ' ***** >YD
2460 large=2:XB=X+46:YB=Y-6 >XA 2820 ac=420:bc=-24:sc=0:v=0:BN=0:z=0:X=2:Y=250:c=-24:t= >FQ
2470 MOVE XB,YB:PRINT " "; >UB 200:xb=0:yb=0:sec=135
2480 XB=XB+16 >NF 2830 h=182:ua=200:ub=-16:u=ua:m=1:yy=y:BB$=CHR$(230):bo >RY
2490 IF TEST(XB+17,YB-5)=2 OR TEST(XB+17,YB-3)=2 THEN 2 >YZ mbes=3:VIE=7:TIR =1 :fuel=320
570 ELSE IF TABL=1 AND (TEST(XB+17,YB-14)=1 OR TEST(XB+ 2840 A$(1)=CHR$(220)+CHR$(221)+CHR$(222):A$(2)=CHR$(220 >RZ
17,YB-6)=1)THEN BN=BN+1:GOTO 2580 ELSE IF TEST(XB+17,YB -4)=1 OR TEST(XB+17,YB-6)=1 THEN 2580 )+CHR$(216)+CHR$(217):A$(10)=CHR$(223)+CHR$(224)
2500 IF TABL>2 AND(TEST(XB+17,YB-6)=3 OR TEST(XB+17,YB- >RK )+CHR$(226)+CHR$(227)+CHR$(228):d$(2)=CHR$(229 >RP
8)=3) THEN 2600 )+CHR$(251)+CHR$(252):d$(3)=" "
2510 MOVE XB,YB,3:PRINT BB$;:RETURN >EG 2860 w$(1)=" "+CHR$(253)+CHR$(247):w$(2)=" "+CHR$(248)+ >XF
2520 ' ***** >YB CHR$(231):w$(3)=" "
2530 ' * BOMBE ECLATE * >YC 2870 TABL=1 >YB
2540 ' ***** >YD 2880 MODE 1:BORDER 0:INK 0,11:INK 1,24:INK 2,15:INK 3,0 >GR
2550 ' ----- >YE :PAPER 3
2560 SOUND 4,3000,20,12,1,1,6:z=2:MOVE 230,172,0:DRAW 2 >ZG 2890 PEN 5 >HC
30,182:DRAW 375,182:DRAW 375,172:sc=sc+300:large=0:fuel >QN 2900 GRAPHICS PAPER 0
=fuel+10:bombes=bombes+2:GOTO 2260 2910 MOVE 230,172,1:DRAW 230,182:DRAW 375,182:DRAW 375, >AM
2570 SOUND 4,1000,20,12,1,1,6:LARGE=0:MOVE xb-7,yb:PRIN >KM 172
T " ";:MOVE xb-7,yb-4:PRINT " ";:GOTO 2260 2920 MOVE 1,1:DRAW 0,20,1:DRAW 639,20:DRAW 639,0 >PB
2580 SOUND 4,2000,40,12,1,1,20:large=0:MOVE xb-7,yb:FRI >WA 2930 MOVE 10,10:FILL 1 >PF
NT " ";:MOVE xb-7,yb-5:PRINT " "; 2940 MOVE 130,20,2:DRAW 190,90:DRAW 220,155:DRAW 230,17 >YD
2590 IF BN=4 THEN BN=0:GOTO 2560 ELSE sc=sc+300:large=0 >KR 0
:fuel=fuel+10:IF bombes<15 THEN bombes=bombes+2:GOTO 22 2950 DRAW 280,160:DRAW 290,164:DRAW 380,170 >JL
60 ELSE GOTO 2260 2960 DRAW 400,80:DRAW 450,20 >VJ
2600 SOUND 4,2000,40,12,1,1,20:large=0:MOVE xb-7,yb:FRI >DJ 2970 MOVE 130,20,2:DRAW 450,20:MOVE 200,30:FILL 2 >QA
NT " ";:MOVE xb-7,yb-5:PRINT " ";:sc=sc+500:large=0:f 2980 MOVE 380,20:DRAW 500,125:DRAW 550,125:DRAW 639,25: >LW
uel=fuel+70 DRAW 450,20:MOVE 600,30:FILL 2
2610 IF tabl=12 THEN z=7:GOTO 2260 ELSE GOTO 2260 >QQ 2990 MOVE 639,20,1:DRAW 620,30:DRAW 600,25:DRAW 590,32: >EF
2620 ' ***** >YC DRAW 580,20:DRAW 639,20:MOVE 630,23:FILL 1
2630 ' * MISE EN PLACE DES TABLEAUX * >YD 3000 MOVE 140,20,2:DRAW 1,90:MOVE 140,20:DRAW 1,18:MOVE >LZ
2640 ' ***** >YE 2,20:FILL 2
2650 LARGE=0:yb=-20:sc=sc+100:FOR f=4 TO 24:FOR g=1 TO >BA 3010 MOVE 380,20,1:DRAW 400,35:DRAW 410,25:DRAW 425,45: >YV
DRAW 440,23:DRAW 465,20:DRAW 380,20:MOVE 400,23:FILL 1

```



```

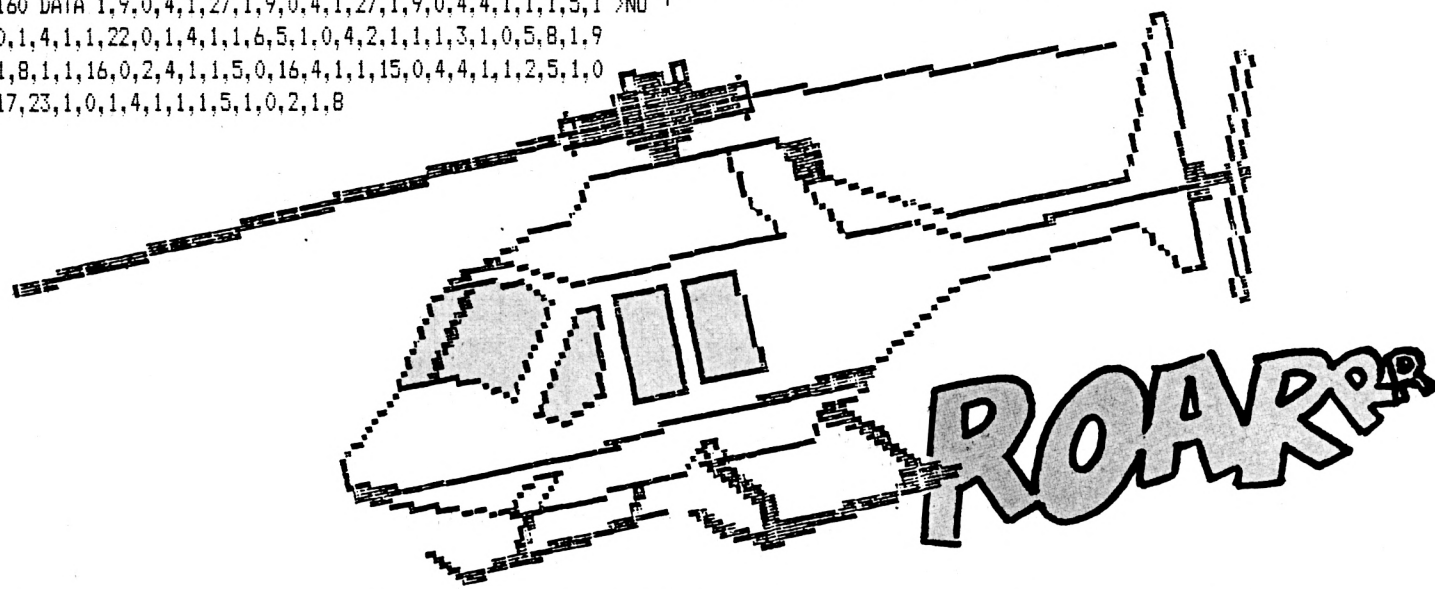
3020 GOSUB 2730:GOTO 1990 >TK
3030 ' ***** >XJ
3040 ' * TABLEAU 2 * >XK
3050 ' ***** >YA
3060 CLG:MODE 1:INK 0,22:INK 3,2:INK 1,6:INK 2,0:GRAPHI >GU
CS PAPER 0:RESTORE 3080:PAPER 0:GOSUB 2630
3070 SYMBOL 215,128,196,230,255,230,196,128:z=0:Y=320:x >XT
=260:xx=x:yy=y:H=150:U=370:UA=u:UB=285:GOTO 1990
3080 DATA 1,16,5,1,4,1,0,5,1,17,1,15,5,1,0,7,1,17,1,15, >EF
0,7,2,1,1,17,1,15,0,7,1,18,1,15,3,1,2,1,3,1,0,4,4,1,1,1
7,1,18,0,7,1,15,1,18,0,7,5,1,4,1,1,13,1,19,3,1,0,6,2,1,
1,13,1,20,0,6,1,14,1,19,5,1,0,7,1,13,1,18,5,1,0,7,2,1,1
,13,1,17,5,1,0,6,2,1,1,15
3090 DATA 1,17,0,7,14,5,1,11,1,16,5,1,0,7,4,1,1,15,1,16 >LQ
,3,1,0,9,4,1,1,13,1,17,3,1,0,9,4,1,1,12,1,18,3,1,0,9,2,
1,1,11,1,19,3,1,0,7,2,1,1,12,1,19,3,1,0,6,2,1,1,13,1,18
,3,1,0,6,2,1,1,14,1,19,0,6,1,15
3100 SYMBOL 215,4,206,123,51,123,206,4,0 >FJ
3110 ' ***** >XH
3120 ' * TABLEAU 3 * >XJ
3130 ' ***** >XK
3140 CLG:MODE 1:PAPER 0:INK 3,0:INK 1,2:INK 2,8:INK 0,1 >GF
5:GRAPHICS PAPER 0:RESTORE 3160:GOSUB 2630
3150 Z=0:Y=320:H=280:U=250:UA=u:UB=133:x=155:T=82:xx=x: >YQ
y=yy:ac=640:C=480:bc=C:GOTO 1990
3160 DATA 1,9,0,4,1,27,1,9,0,4,1,27,1,9,0,4,4,1,1,1,5,1 >NU
,0,1,4,1,1,22,0,1,4,1,1,6,5,1,0,4,2,1,1,1,3,1,0,5,8,1,9
,1,8,1,1,16,0,2,4,1,1,5,0,16,4,1,1,15,0,4,4,1,1,2,5,1,0
,17,23,1,0,1,4,1,1,1,5,1,0,2,1,8

```

```

3220 CLG:MODE 1:PAPER 0:INK 3,0:INK 1,2:INK 2,6:INK 0,2 >GC
4:GRAPHICS PAPER 0:RESTORE 3250:GOSUB 2630
3230 SYMBOL 215,128,252,170,171,171,170,252,128:tabl=4 >XK
3240 ji=190:yji=ji:xji=350:sji=120:Y=80:x=1:H=90:U=100: >VD
UA=U:UB=-16:T=220:ac=250:C=80:bc=C:xx=x:yy=y:Z=0:GOTO 1
990
3250 DATA 1,22,0,4,1,14,1,13,5,1,0,2,4,1,1,2,5,1,0,1,4, >GF
1,0,4,1,14,1,11,5,1,0,14,4,1,1,13,1,9,5,1,0,17,1,13,1,7
,7,1,0,18,2,1,1,13,1,7,11,1,0,18,1,14,1,6,5,1,0,16,-13,
1,0,2,1,14,1,5,0,14,2,1,1,1,14,5,1,14,14,5,0,13,2,1,1,2
,14,5,1,14
3260 DATA 1,4,3,1,0,13,4,1,5,1,0,8,4,1,1,2,5,1,8,1,9,1, >EC
4,1,1,5,1,5,3,1,0,23,1,1,5,1,0,4,4,1,1,4,1,6,0,30,4,1,1
,1,5,1,0,1,1,6,0,34,1,5,5,1,0,25,2,1,3,1,0,7,1,5,0,20,1
4,1,0,4,2,1,1,2,0,7
3270 DATA 4,1,1,3,5,1,0,20,14,1,0,3,1,4,3,1,2,1,1,2,3,1 >AC
,0,1,2,1,0,23,17,1,14,4,18,1,1,11,0,6,14,2,0,7,14,1,0,5
,2,1,1,18,0,6,14,2,0,7,14,1,0,5,1,19,0,6,14,5,0,2,17,1,
14,3,18,1,0,2,2,1,1,19,1,40
3280 ' ***** >YF
3290 ' * TABLEAU 5 * >YG
3300 ' ***** >XJ
3310 RESTORE 3330 :MODE 1:CLG:PAPER 0:INK 0,22:INK 3,2: >GD
INK 1,6:INK 2,0:GRAPHICS PAPER 0:GOSUB 2630

```



```

3170 DATA 0,25,23,1,0,10,1,4,0,25,23,1,0,10,1,4,1,1,13, >YJ
1,0,23,23,1,0,9,2,1,1,4,1,4,3,1,0,18,2,1,1,3,3,1,0,1,12
,1,1,1,0,4,1,5,1,4,5,1,0,18,4,1,1,6,5,1,0,4,1,5,1,4,0,2
0,1,6,0,5,4,1,1,4,1,4,13,1,0,6,-13,1,0,12,4,1,1,5,0,5,1
0,1,1,4
3180 DATA 1,5,3,1,0,3,14,5,0,6,-13,1,0,4,1,5,0,4,2,1,1, >XG
5,1,5,7,1,0,3,14,5,0,4,14,5,0,2,4,1,1,4,0,4,1,6,1,5,11,
1,0,2,14,7,0,2,14,7,0,2,1,4,0,4,1,2,5,1,0,3,1,29,5,1,0,
10,1,24,14,5,0,11,1,30,3,1,0,9,1,32,3,1,0,7,1,40,1,40
3190 ' ***** >YF
3200 ' * TABLEAU 4 * >XH
3210 ' ***** >XJ

```

```

3320 Y=185:x=1:xx=x:yy=y:H=180:U=335:UA=u:UB=255:GOTO 1 >GE
990
3330 DATA 1,40,1,12,0,15,4,1,1,2,5,1,0,7,1,2,1,12,0,16, >RD
4,1,5,1,0,8,1,2,1,12,3,1,0,25,1,2,1,13,3,1,0,5,3,1,0,2,
-12,1,-11,1,-10,1,0,13,1,2,1,14,13,1,0,4,1,1,0,3,-9,1,-
8,1,0,8,12,1,0,4,4,1,1,1
3340 DATA 1,14,11,1,0,4,1,1,0,2,14,3,0,3,14,2,0,3,10,1, >XA
0,5,1,1,1,15,0,4,1,1,0,1,17,1,14,3,18,1,0,1,17,1,14,2,1
8,1,2,1,1,1,7,1,0,4,12,1,1,1,0,4,4,1,1,10,0,4,6,1,1,13,
9,1,0,4,10,1,1,1
3350 DATA 0,5,23,4,0,4,4,1,1,1,13,1,0,4,4,1,1,11,5,1,0, >JK
4,12,1,1,2,0,5,23,4,0,5,1,1,11,1,0,5,1,10,5,1,0,5,10,1,

```

1.2.0.5.23.4.0.5.4.1.1.1.0.5.1.10.0.5.12.1.1.3.0.4.1.1.
1.4.3.1.0.5.1.1.0.5.1.10.0.5.10.1.1.3.1.10.0.5.1.1.0.5.
6.1.1.8.7.1.0.5.1.4
3360 DATA 1.10.0.5.1.1.0.5.8.1.1.8.9.1.0.4.12.1.1.4.1.9 >FF
.7.1.0.4.12.1.1.1.13.1.0.5.1.8.0.5.10.1.1.3.5.1.1.9.9.1
.0.4.10.1.1.1.11.1.0.4.2.1.1.8.0.10
3370 DATA 1.9.13.1.0.5.23.2.0.4.6.1.1.8.0.10.1.7.11.1.0 >EJ
.5.23.2.0.4.8.1.1.8.0.10.1.10.0.12.1.18.1.40
3380 * ***** >YB
3390 * TABLEAU 6 * >YH
3400 * ***** >XK
3410 CLG:MODE 1:PAPER 0:RESTORE 3250:INK 3.8:INK 1.24:1 >FG
NK 2.1:INK 0.0:GRAPHICS PAPER 0:GOSUB 2630
3420 ji=200:Y=80:X=1:H=90:U=100:UA=U:UB=-16:T=220:ac=24 >DF
0:C=80:bc=C:Z=0:xx=x:yy=y:GOTO 1990
3430 * ***** >YC
3440 * TABLEAU 7 * >YD
3450 * ***** >YE
3460 CLG:MODE 1:PAPER 0:RESTORE 3490:INK 3.0:INK 1.19:1 >HJ
NK 2.11:INK 0.6:GRAPHICS PAPER 0:GOSUB 2630
3470 SYMBOL 215.224.60.6.63.63.6.60.224 >EA
3480 xji=465:ji=260:yji=ji:sji=140:Y=180:x=1:xx=x:yy=y: >GA
H=250:U=560:UA=U:UB=440:T=204:ac=450:C=50:bc=C:GOTO 199
0
3490 DATA 1.40.1.26.5.1.0.2.14.1.0.2.1.8.1.3.5.1.0.24.1 >EJ
4.3.0.1.1.2.7.1.0.5.1.3.0.2.0.21.2.1.1.2.14.1.1.4.9.1.0
.5.1.2.7.1.0.2.23.20.0.15.1.2.9.1.0.2.0.37
3500 DATA 1.2.0.3.23.22.0.10.14.3.1.2.0.3.0.26.1.2.0.4. >VA
6.1.1.2.1.2.0.3.23.22.0.4.1.1.5.1.0.4.8.1.1.2.14.2.0.29
.1.1.13.1.0.4.12.1.1.2.0.31.1.1.11.1.0.4.10.1.1.2
3510 DATA 0.5.23.22.0.4.1.2.0.4.1.3.0.31.1.2.0.4.1.3.3. >WH
1.0.4.23.22.0.4.1.2.0.4.1.3.1.3.11.1.0.33.1.3.1.4.3.1.2
3.22.0.10.1.3
3520 DATA 1.5.13.1.0.13.14.2.0.16.1.3.1.5.11.1.0.4.14.2 >VY
.0.6.14.4.0.5.12.1.1.4.13.1.0.3.2.1.1.3.1.6.3.1.0.1.17.
1.14.4.18.1.0.2.17.1.14.6.18.1.0.3.10.1.1.4.11.1.0.2.2.
1.1.4.1.40.1.40
3530 MOVE 10.10:FILL 2 >FD
3540 * ***** >YE
3550 * TABLEAU 8 * >YF
3560 * ***** >YB
3570 CLG:MODE 1:PAPER 0:RESTORE 3590:INK 3.0:INK 1.25:1 >HN
NK 2.7:INK 0.13:GRAPHICS PAPER 0:GOSUB 2630
3580 Y=226:X=1:xx=x:yy=y:H=260:U=416:UA=U:UB=336:T=266: >PA
ac=196:C=64:bc=C:GOTO 1990
3590 DATA 1.40.1.4.5.1.0.3.4.1.1.2.5.1.0.25.6.1.1.2.1.3 >CL
.7.1.0.33.8.1.1.2.1.3.9.1.0.34.1.2.1.3.3.1.0.13.2.1.1.2
.3.1.0.6.2.1.3.1.0.1.2.1.1.2.13.1.0.4.1.2
3600 DATA 14.4.0.11.1.5.5.1.0.6.14.1.1.5.11.1.0.4.1.2.0 >YC
.14.12.1.1.5.0.6.6.1.1.6.7.1.0.4.6.1.1.1.0.14.10.1.1.5.
0.6.8;1.1.6.9.1.0.4.8.1.1.1
3610 DATA 0.10.12.1.1.8.7.1.0.7.1.6.0.5.23.2.0.10.10.1. >FU
1.8.9.1.0.6.12.1.1.6.0.5.23.2.13.1.0.9.1.7.14.2.0.7.10.
1.1.5.7.1.0.5.23.2
3620 DATA 11.1.0.9.1.7.14.2.0.7.14.2.1.4.9.1.0.5.23.2.1 >YJ
.1.0.9.6.1.1.6.14.11.1.3.7.1.0.5.2.1.1.2

3630 DATA 1.1.0.9.8.1.1.18.14.1.0.9.14.1.1.17.9.1.1.5.1.7 >G
.1.1.13.1.0.10.6.1.1.4.14.11.1.2.5.1.0.5.2.1.1.7.1.1.11
.1.0.10.8.1.1.16.5.1.0.5.2.1.1.14
3640 DATA 1.2.13.1.0.31.12.1.1.5.1.2.11.1.0.31.10.1.1.5 >LM
.1.10.3.1.0.22.2.1.1.8.1.40.1.40
3650 * ***** >YB
3660 * TABLEAU 9 * >YH
3670 * ***** >YJ
3680 CLG:MODE 1:PAPER 0:RESTORE 3710:INK 3.18:INK 1.19: >HE
INK 2.6:INK 0.0:GRAPHICS PAPER 0:GOSUB 2630
3690 SYMBOL 215.128.252.170.171.171.170.252.128 >NY
3700 xji=410:ji=214:yji=ji:sji=94:Y=234:x=1:xx=x:yy=y:H >DY
=230:U=570:UA=U:UB=510:T=116:ac=530:c=440:bc=c:GOTO 199
0
3710 DATA 1.40.1.40.1.6.0.14.1.2.0.7.4.1.1.10.1.6.0.14. >F
1.2.0.8.4.1.1.9.1.11.5.1.0.8.1.2.0.9.4.1.5.1.0.2.4.1.1.
4.1.10.5.1.0.5.2.1.0.3.1.2.0.14.1.4
3720 DATA 0.15.2.1.1.1.0.3.1.2.0.14.1.4.0.15.1.7.13.1.0 >QM
.3.6.1.1.4.3.1.0.4.1.4.0.13.23.2.4.1.1.5.11.1.0.3.8.1.1
.5.0.4.1.4
3730 DATA 0.12.23.3.0.1.6.1.1.5.7.1.0.4.1.5.0.4.1.4.1.1 >JF
0.3.1.23.3.0.2.8.1.1.5.7.1.0.4.1.5.0.4.1.4.1.11.13.1.23
.1.0.4.6.1.1.1.5.1.23.2.0.5.14.3.1.2.0.4.1.4
3740 DATA 1.11.11.1.0.8.23.2.0.5.1.5.0.4.1.4.1.12.0.8.2 >EB
3.2.0.4.2.1.1.3.5.1.0.5.4.1.1.3.1.5.0.2.4.1.1.4.3.1.0.7
.23.2.0.3.2.1.1.4.9.1.0.8.23.1
3750 DATA 1.5.0.3.6.1.1.4.3.1.0.1.2.1.0.4.14.3.1.3.5.1. >UG
0.12.23.1.1.5.0.3.8.1.1.6.5.1.0.3.2.1.1.5.5.1.0.6.12.1.
3.1.0.5.23.1
3760 DATA 1.5.0.27.10.1.1.1.3.1.0.4.23.1.1.5.0.23.2.1.1 >MK
.6.0.4.2.1.1.5.0.22.2.1.1.12.1.40
3770 * ***** >YF
3780 * TABLEAU 10 * >ZA
3790 * ***** >ZB
3800 CLG:MODE 1:PAPER 0:RESTORE 3590:INK 3.24:INK 1.7:1 >GG
NK 2.1:INK 0.0:GRAPHICS PAPER 0:GOSUB 2630
3810 y=226:x=1:xx=x:yy=y:H=260:U=416:UA=U:UB=336:T=266: >PW
ac=196:C=64:bc=C:GOTO 1990
3820 * ***** >YF
3830 * TABLEAU 11 * >YB
3840 * ***** >YH
3850 CLG:MODE 1:PAPER 0:RESTORE 3870:INK 3.0:INK 1.7:IN >GA
K 2.5:INK 0.19:GRAPHICS PAPER 0:GOSUB 2630
3860 xji=370:ji=286:yji=ji:sji=230:Y=270:x=1:xx=x:yy=y: >KV
H=500:T=190:ac=306:c=176:bc=C:GOTO 1990
3870 DATA 1.40.1.40;1.22.14.4.1.14.0.3.4.1.1.16.5.1.0.5 >MU
.4.1.1.13.0.4.6.1.1.8.0.17.1.3.0.7.0.4.8.1.1.6.7.1.0.18
.1.3.0.7
3880 DATA 0.5.4.1.1.5.9.1.0.18.1.3.0.7.1.1.3.1.0.4.1.5. >DH
0.19.1.3.13.1.0.1.12.1.1.3.3.1.1.2.0.4.1.5.13.1.0.18.6.
1.1.2.11.1.0.1.10.1.1.4
3890 DATA 1.2.0.4.6.1.1.4.11.1.0.18.8.1.1.9.1.2.13.1.0. >BK
3.8.1.1.2.14.2.0.11.17.1.14.1.18.1.0.6.1.9.1.2.11.1.0.4
.1.5.0.9.17.1.14.3.18.1.0.5.1.9
3900 DATA 1.2.7.1.0.4.1.5.0.8.17.1.14.5.18.1.0.4.4.1.1. >AF


```

8,1,2,9,1,0,4,1,8,0,4,1,8,13,1,0,4,4,1,1,7,1,2,0,4,2,1,
1,8,0,4,1,8,11,1,0,5,4,1,1,6
3910 DATA 1,2,0,17,6,1,1,8,3,1,0,5,1,1,7,1,0,3,4,1,1,2, >LT
0,17,8,1,1,9,3,1,0,9,23,1,1,2,3,1,0,17,1,9,7,1,0,9,23,1
,1,3,3,1,0,2,2,1,1,9,3,1,0,3,1,9,9,1,0,9,23,1
3920 DATA 1,29,0,10,23,1,1,40 >VT
3930 ' ***** >YH
3940 ' * TABLEAU 12 * >YJ
3950 ' ***** >YK
3960 CLG:MODE 1:PAPER 0:RESTORE 3980:INK 3,6:INK 1,2:IN >EL
K 2,8:INK 0,0:GRAPHICS PAPER 0:GOSUB 2630
3970 z=10:xj=410:ji=214:yji=ji:sji=94:Y=300:x=1:xx=x:y >AF
y=y:H=124:U=378:UA=U:UB=178:T=286:ac=590:c=392:bc=c:GOT
0 1990
3980 DATA 1,32,5,1,0,7,1,26,5,1,0,13,0,4,4,1,1,13,13,1, >WJ
0,21,0,5,6,1,1,12,11,1,0,17,1,4,0,5,8,1,1,13,3,1,14,4,0
,15,4,1,0,6,4,1,1,17,3,1,0,10,12,1,1,4
3990 DATA 1,1,3,1,0,5,4,1,1,17,3,1,0,9,10,1,1,4,1,2,13, >TK
1,0,4,12,1,1,18,3,1,0,8,1,5,1,2,11,1,0,4,10,1,1,21,5,1,
0,4,2,1,1,5
4000 DATA 1,2,7,1,0,4,1,6,5,1,0,4,2,1,1,9,5,1,0,4,2,1,1 >VN
,6,1,2,9,1,0,4,1,5,7,1,0,5,6,1,1,3,5,1,4,1,1,1,5,1,0,7,
1,7,1,2,0,5,1,2,5,1,4,1,1,1,9,1,0,5,8,1,1,2,5,1,0,11,6,
1,1,6
4010 DATA 1,2,0,24,14,4,0,3,8,1,1,6,1,2,0,6,14,2,0,15,1 >GE
4,6,0,3,4,1,1,5,1,1,7,1,0,5,14,4,0,13,14,8,0,3,1,5,1,1,
9,1,0,5,14,4,0,4,-14,5,0,4,14,8,0,3,4,1,1,4
4020 DATA 1,1,0,5,17,1,14,4,18,1,0,3,-14,5,0,3,17,1,14, >CY
8,18,1,0,3,1,4,1,1,13,1,0,3,17,1,14,6,18,1,0,2,-14,5,0,
2,17,1,14,10,18,1,0,2,6,1,1,3
4030 DATA 1,1,11,1,0,2,17,1,14,29,18,1,0,1,8,1,1,3,1,40 >AK
,1,40
4040 ' ***** >YA
4050 ' * TABLEAU 13 * >YB
4060 ' ***** >YC
4070 CLG:MODE 1:PAPER 0:INK 3,6:INK 1,2:INK 2,8:INK 0,0 >FF
:GRAPHICS PAPER 0 :RESTORE 3160:GOSUB 2630
4080 Y=260:H=280:U=250:UA=U:UB=133:x=1:T=82:xx=x:y=Y:a >PC
c=640:C=480:bc=C:GOTO 1990
4090 ' ***** >YF
4100 ' * TABLEAU 14 * >XH
4110 ' ***** >XJ
4120 CLG:MODE 1:INK 0,22:INK 3,2:INK 1,6:INK 2,0:GRAFHI >BR
DS PAPER 0:RESTORE 3080:PAPER 0:GOSUB 2630
4130 Y=52:x=316:xx=x:yy=y:H=150:U=370:UA=u:UB=285:GOTO >HM
1990
4140 ' ***** >YB
4150 ' * TABLEAU 15 * >YC
4160 ' ***** >YD
4170 TABL=15:MODE 1:INK 0,0:INK 1,24:INK 2,15:INK 3,6:P >CD
APER 3:GRAPHICS PAPER 0
4180 ac=420:bc=-24:X=294:Y=200:c=-24:t=200:h=182:u=200: >MV
ua=u:ub=-16:yy=y:GOTO 2920
4190 ' ***** >YB
4200 ' * RAVITAILLEMENT * >XJ
4210 ' ***** >XK
4220 INK 0,21:INK 1,5:INK 2,16:INK 3,1 >GE
4230 FOR FUEL=fuel TO 320:SOUND 1,400=fuel,1,10:LOCATE >WZ
#2,22,1:PRINT #2,FUEL;"L ":NEXT
4240 FOR BOMBES=bombes TO 15:SOUND 1,501,1,4:SOUND >XV
2,1,10:LOCATE #2,8,1:PRINT #2,BOMBES:;NEXT
4250 FOR SC=SC TO SC-1000 STEP 2:SOUND 1,300,1,4:SOUND >ZG
2,502,1,5:LOCATE #2,7,3:PRINT #2,SC:;NEXT:VIE=VIE+1
4260 Z=5:INK 3,0:INK 1,25:INK 2,7:INK 0,13:GOTO 1960 >UD
4270 ' ***** >YF
4280 ' * MISSION ECHQUEE * >YB
4290 ' ***** >YH
4300 WINDOW #3,1,40,6,19:PAPER #3,0:CLS#3 >HQ
4310 MODE 1:INK 0,0:INK 1,24:INK 2,6:INK 3,7:PAPER 0:PE >AH
N 1:LOCATE 4,10:PRINT "Votre score est de ";sc;" points
,":LOCATE 2,11:PRINT "mais malgres ce resultat votre mi
ssion":LOCATE 2,12:PRINT "a echoue":PEN 2:PRINT ",alor
s vous serez fusille!!!"
4320 PEN 3:CLEAR INPUT:LOCATE 3,14:FRINT "Donnez votre >XD
noms pour l'acte de":LOCATE 3,15:INPUT"mort (6 lettre m
ax.)":nom$
4330 IF sc>=score(NA) THEN ne=nd:nd=nc:nc=nb:nb=na:na=N >Bk
F:score(nF)=sc:no$(nF)=nom$ ELSE IF sc>=score(NB) AND s
c<score(NA) THEN ne=nd:nd=nc:nc=nb:nb=nF:score(nF)=sc:n
o$(nF)=nom$
4340 IF sc>=score(NC) AND sc<score(NB) THEN ne=nd:nd=nc >KU
:nc=nF:score(nF)=sc:no$(nF)=nom$ ELSE IF sc>=score(ND)
AND sc<score(ND) THEN ne=nd:nd=nF:score(nF)=sc:no$(nF)=
nom$
4350 IF sc>=score(NE) AND sc<score(ND) THEN ne=nF:score >EL
(nF)=sc:no$(nF)=nom$
4360 GOTO 560 >FK
4370 ' ***** >YB
4380 ' * MISSION REUSSIE* >YH
4390 ' ***** >YJ
4400 FOR q=2200 TO 100 STEP -10:SOUND 1,q/7,2,q/150...3 >EJ
0:INK 1,q/100:INK 0,q/150:INK 2,q/80:;NEXT
4410 MODE 1:INK 1,6:INK 2,24:INK 3,7:PAPER 0:PEN 1:LOCA >YT
TE 15,7:PRINT "FELICITATION!!!":LOCATE 10,4:PRINT "BONU
5:";SC:"* 10":SC=SC*10
4420 PEN 2:LOCATE 5,11:PRINT "Votre mission est un succ >BF
es.De plus":LOCATE 3,12:PRINT "vous avez un score de":;
PEN 3:PRINT sc:;PEN 2:PRINT "points"
4430 CLEAR INPUT:PEN 3:LOCATE 2,14:INPUT"Quel est votre >WN
nom":nom$:PEN 1:LOCATE 16,16:PRINT nom$:"!"
4440 PEN 2:LOCATE 3,18:PRINT "Le gouvernement est fier >CW
de vous.":CALL &BR06:GOTO 4330
4450 ' ***** >YF
4460 ' * PLUS DE FUEL * >YB
4470 ' ***** >YH
4480 FOR Y=Y TO Y-300 STEP -2:X=X+0,5:MOVE X,Y:FRINT A# >UM
(1):;MOVE X+16,Y-15:PRINT A$(10);
4490 IF x>2 AND (TEST(x-1,y-14)<>0 OR TEST(x+25,y-32)<> >VE
0 OR TEST(x+48,y-14)<>0 OR TEST(x-1,y-12)<>0 OR TEST(x+
40,y-32)<>0 OR TEST(x+25,y+2)<>0) THEN GOSUB 2300:x=xx:
y=yy:GOTO 1960
4500 el=el+1:SOUND 1,200+el,8,10:NEXT >FW

```



```

s cela serait faux car une fois
assemblé, cela donnerait un LOCATE
24,10 .";
270 PRINT " La bonne instruction est >YJ
donc:"
280 PRINT C:" LD HL,&180A ":C:" qui >ZU
une fois assemblée vous donne ":C:
" 210A1B ":C
290 PRINT " o# ( ":C:" 21 ":C:" = L >MC
D HL, ":C:" &0A ":C:" = 10. ":C:" &
18 ":C:" = 24 )"
300 PRINT "Ce programme vous permett >CD
ra d'adresser correctement vos doub
les registres ou de transcrire la v
aleur qu'ils contiennent en décimal
. binaire et hexadécimal. Si vous
appuyez simplement sur <ENTER> sans
rentrer de valeur à la question : "
;
310 PRINT "VALEUR DE...]. il vous s >AE
uffira de sélectionner l'un des reg
istres par la touche correspondante
du pavé numérique, ce qui vous perm
ettra d'adresser chacun des deux
registres séparément sans altérer l
e contenu de l'autre."
320 LOCATE 50,21:PRINT C:" appuyez >XK
une touche S.V.F ":C:CALL &BB18
330 REM *** ADRESSAGE DE DOUBLE REG >LB
ISTRE ***
360 CLS >UD
370 WINDOW#2,50,80,18,23:PAPER#2,0: >EG
PEN#2,1:CLS#2:WINDOW#3,1,48,23,25:P
APER#3,0:PEN#3,1:CLS#3
380 CLS:INPUT "DONNEZ UN NOM A VOTR >BW
E DOUBLE REGISTRE (ex: AF,BC,DE,HL,
IX ou IY) ":REG#
390 REG#=UPPER$(REG#):IF REG#<>"AF" >NF
AND REG#<>"BC" AND REG#<>"DE" AND
REG#<>"HL" AND REG#<>"IX" AND REG#<
>"IY" THEN 380
400 RE$(1)=LEFT$(REG#,1):RE$(2)=RIG >PM
HT$(REG#,1)
410 CLS:PRINT "VALEUR DE ":C:" ":REG >KL
#:" ":C:PRINT " EN DECI,HEXA (&....)
ou BIN. (&X.....) "::IN
PUT R#
420 LOCATE 1,2:PRINT SPACE$(80) >ZL
430 IF VAL(R#)=0 THEN 470 >RT
440 IF VAL(R#)>65535 THEN PRINT CHR >JF
$(7):LOCATE 1,3:PRINT "un double reg
istre ne peut contenir de valeur su
périeure à 65535 ou &FFFF":FOR i=1
TO 5000:NEXT i:LOCATE 1,3:PRINT SPA
CE$(79):LOCATE 1,2:GOTO 410
450 IF LEFT$(R#,2)="&X" OR LEFT$(R# >RU

```

```

,2)="&x" THEN R#="( "&"+HEX$(VAL(R#))
)
460 IF LEFT$(R#,1)="&" THEN R2=VAL( >YY
LEFT$(R#,3)):R1=VAL("&"+RIGHT$(R#,2
)):RR=(R2*256)+R1:GOSUB 700:GOTO 49
0
470 IF LEFT$(R#,1)<>"&" THEN R=VAL( >EC
R#):RR=R:RI=RR:GOSUB 700
480 RR=R/256:R2=FIX(RR):R1=(RR-R2)* >HC
256
490 PLOT 1,170:DRAW 635,170:DRAW 63 >NC
5,230:DRAW 1,230:DRAW 1,170:PLOT 1,
200:DRAW 635,200
500 LOCATE 1,6:PRINT TAB(36):C:" DE >KW
C ":C:TAB(51):C:" HEXA ":C:TAB(67):
C:" BIN ":C
510 LOCATE 2,8:PRINT TAB(5):C:" ": >TU
RE$(1):" ":C:" A POUR VALEUR ":TAB
(37):USING"###":R1::PRINT TAB(53):"
&"+HEX$(R1,2),BIN$(R1,8)
520 LOCATE 2,10:PRINT TAB(5):C:" ": >UH
RE$(2):" ":C:" A POUR VALEUR ":TAB
(37):USING"###":R2::PRINT TAB(53):"
&"+HEX$(R2,2),BIN$(R2,8)
525 REM *** MENU *** >MG
530 CLS#2:PRINT#2,"f1 - modifier " >GY
:C:" ":re$(1):" ":C:PRINT#2,"f2 - m
odifier "C:" ":re$(2):" ":C:PRINT#
2,"f3 - renommer le registre":PRIN
T#2,"f4 - imprimer les données":PRIN
T#2,"f5 - retourner au menu"
540 PLOT 388,132:DRAW 600,132:DRAW >LG
600,40:DRAW 388,40:DRAW 388,132
550 CALL &BB18 >MF
560 IF INKEY(13)=0 THEN R#=RE$(1):G >JE
OTO 620
570 IF INKEY(14)=0 THEN R#=RE$(2):G >JH
OTO 620
580 IF INKEY(5)=0 THEN GOTO 360 >YN
590 IF INKEY(20)=0 THEN GOSUB 760:G >JX
OTO 530
600 IF INKEY(12)=0 THEN GOTO 140 >YH
610 GOTO 550 >ZD
615 REM *** NOUVELLE VALEUR *** >YU
620 R#=UPPER$(R#) >MM
630 PRINT#3,"nouvelle valeur de ":C >YH
:" ":R#:" ":C:PRINT#3:PRINT#3," (
255, &FF OU &X11111111 maxi) "::INF
UT#3,RR#
640 RR#=UPPER$(RR#) >PQ
650 IF LEFT$(RR#,2)<>"&X" AND LEN(R >DL
R#)>3 THEN CLS#3:GOTO 630
660 RM=VAL(RR#):IF RM>255 THEN PRIN >EA
T CHR$(7):CLS#3:GOTO 630
670 IF R#=RE$(1) THEN R1=RM ELSE R2 >EG
=R#

```

```

680 RR=(R2*256)+R1:RI=RR >UD
690 GOSUB 700:GOTO 750 >OV
700 REM ***** modification d'un oct >VE
et *****
710 LOCATE 1,4:PRINT SPACE$(80) >ZQ
720 PLOT 0,293:DRAW 635,293:DRAW 63 >FN
5,271:DRAW 0,271:DRAW 0,293
730 LOCATE 2,4:PRINT "DEC: "RR:TAB( >UH
2B):"HEX: &"+HEX$(RR,4):TAB(59):"BI
N: "+BIN$(RR,16)
740 RETURN >ZG
750 R=RR:CLS#3:GOTO 480 >TN
760 REM ***** impression de la page >MA
ecran *****
770 PRINT#8:PRINT#8:PRINT#8,"VALEUR >RT
DE ":REG#
780 PRINT#8:GOSUB 860 >QL
790 PRINT#8," DEC: ":RI:TAB(2B):"HE >HW
X: &"+HEX$(RI,4):TAB(59):"BIN: "+BI
N$(RI,16)
800 GOSUB 860 >JB
810 PRINT#8:PRINT#8,TAB(36):" DEC " >RD
:TAB(51):" HEXA ":TAB(67):" BIN "
820 PRINT#8:GOSUB 860:PRINT#8,TAB(6 >PZ
):RE$(1):" CONTIENT LA VALEUR ":TA
B(37):R1:TAB(53):"&"+HEX$(R1,2).BIN
$(R1,8)
830 GOSUB 860 >JE
840 PRINT#8,TAB(6):RE$(2):" CONTIEN >HG
T LA VALEUR ":TAB(37):R2:TAB(53):"
&"+HEX$(R2,2),BIN$(R2,8)
850 GOSUB 860:PRINT#8:PRINT#8:RETUR >GN
N
860 FOR I=1 TO 79:PRINT#8,"-":NEXT >CJ
I:PRINT#8," ":RETURN
870 REM **** set.res,rl,rr .... **** >AN
880 CLS:CLS#1 >RB
890 PRINT#1:PRINT#1,TAB(13):"INSTRU >EC
CTIONS DE DECALAGE,ROTATION,MANIPUL
ATION DE BITS":PRINT#1,TAB(12):STRI
NG$(56,"*")
900 PRINT "Il est toujours int)ressa >DF
nt de connaître le r)ultat d'une i
nstruction tel que":PRINT:PRINT:C:
"SET - RES - RL ou RLA - RR ou RRA
- RLC ou RLCA - RRC ou RLCA - SRL -
SRA - SLA ":C
910 PRINT "Pour les instructions de >XM
rotation, le fonctionnement et le r
)ultat )tant pareiltant pour les r
egistres 8 bits que pour l'accumula
teur (EX: RR = RRA) nous ne les a
ppellerons donc que RL,RR,RLC ou RR
C
920 LOCATE 1,19:PRINT "X = registre >YG

```

```

A,B,C,D,E,H,L ou bien le contenu d
'une adresse point) par (HL). (I
X+d}placement) ou (IY+d}placement)"
:LOCATE 1,9
930 PRINT:PRINT"entrez la valeur co >VJ
ntenu dans le registre ou l'adres
se ";C;" X ";C:PRINT TAB(15);"( 255
, &FF OU &X11111111 maxi) " :INPUT
R#
940 R#=UPPER$(R#) >MT
950 IF LEFT$(R#,2)<>"&X" AND LEN(R# >TE
)>3 THEN GOTO 990
960 IF LEFT$(R#,3)="&X" AND LEN(R#) >RD
>B THEN GOTO 990
970 RR=VAL(R#):IF RR>255 THEN PRINT >WF
CHR$(7):GOTO 990
980 GOTO 1000 >FF
990 PRINT CHR$(13):CHR$(11):SPACE#( >AD
70):CHR$(13):CHR$(11):CHR$(11)::GOT
D 930
1000 PRINT:PRINT "Le bit de d}passe >CV
ment ";C;" C ";C;" du registre FLAG
est il ^ ";C;" 1 ";C;" ou ^ ";C;"
0 ";C;" " :INPUT CAR#
1010 IF VAL(CAR#)<0 OR VAL(CAR#)>1 >TC
THEN PRINT CHR$(7):PRINT CHR$(13):C
HR$(11):SPACE#(70):CHR$(13):CHR$(11
):GOTO 1000
1015 REM *** AFFICHAGE *** >TC
1020 CLS >ZC
1030 PRINT"CONTENU DU REGISTRE OU D >HJ
E L'ADRESSE ";C;" X ";C
1040 LOCATE 1,3:PRINT C;" avant op >NK
ration ";C:LOCATE 5,3:PRINT"DEC :
";C:STR$(RR):" ";C;" HEX : ";C;"
&";HEX$(RR,2):" ";C:LOCATE 1,7:FRI
NT C;" apr's op}ration ";C:LOCATE 5
3,7:PRINT"DEC : ";C:STR$(RR):" ";C;"
HEX : ";C;" &";HEX$(RR,2):" ";
C
1050 PLOT 1,310:DRAW 639,310:DRAW 6 >GX
39,218:DRAW 1,218:DRAW 1,310
1060 R#=BIN$(RR,8):BIT#="76543210" >BB
1070 LOCATE 24,3:PRINT CAR#:LOCATE >BB
40,3:PRINT R#:LOCATE 24,7:PRINT CAR
#:LOCATE 40,7:PRINT R#
1080 LOCATE 2,5:PRINT "CARRY FLAG - >FG
->";TAB(23);C;" C ";C:TAB(40):BIT#;
TAB(65):"<-- No du BIT"
1090 PLOT 180,306:DRAW 196,306:DRAW >RL
196,286:DRAW 180,286:DRAW 180,306:
PLOT 308,306:DRAW 380,306:DRAW 380,
286:DRAW 308,286:DRAW 308,306:PLOT
188,283:DRAW 188,275:X=316:Y=283:FO
R I=1 TO 8:PLOT X,Y:DRAW X,Y-8:X=X+
8:NEXT I:PLOT 188,254:DRAW 188,246:

```

```

X=316
1100 Y=254:FOR I=1 TO 8:PLOT X,Y:DR >MU
AW X,Y-8:X=X+8:NEXT I:PLOT 180,243:
DRAW 196,243:DRAW 196,222:DRAW 180,
222:DRAW 180,243:PLOT 308,243:DRAW
380,243:DRAW 380,222:DRAW 308,222:D
RAW 308,243
1110 R1#=R# >DC
1115 REM *** MENU FONCTIONS *** >YD
1120 LOCATE 1,11:PRINT"MENU FONCTIO >TZ
NS ":PRINT
1130 RESTORE 1420:N=0:X=2:GOSUB 116 >EE
0
1140 LOCATE 1,14 >DB
1150 ON VA GOTO 1430,1500,1570,1620 >BF
,1680,1730,1780,1830,1880
1160 PLOT 1,146:DRAW 300,146:DRAW 3 >GF
00,124:DRAW 1,124:DRAW 1,146
1170 FOR I=1 TO 639 STEP 40:PLOT I. >BW
120:DRAW I+35,120:NEXT I
1180 N=0:WHILE F$(N)<>"*":N=N+1 >YV
1190 READ F$(N):WEND:NN=N-1 >WZ
1200 WINDOW#3,38,80,17,17:PAPER#3,1 >NN
:PEN#3,0:CLS#3:PRINT#3,"->CHOIX=":C
HR$(242):CHR$(243):" /VALIDATION=CO
PY /MENU=M /IMP=I"
1210 PAPER 0:PEN 1 >LA
1220 FOR I=1 TO NN >LN
1230 LOCATE X,13:PRINT TAB(X):F$(I) >LU
:;X=X+4
1240 NEXT >KJ
1250 VA=1:X=2:X2=4 >MB
1260 WINDOW#2,X,X2,17,17 >TU
1270 PAPER#2,1:PEN#2,0:CLS#2:PRINT# >NH
2,F$(VA);
1280 CALL &BB18 >UH
1290 IF INKEY(38)=0 THEN GOTO 140 >ZX
1300 IF INKEY(35)=0 THEN GOSUB 1360 >LQ
:GOTO 1260
1310 IF INKEY(1)=0 THEN PAPER#2,0:P >YH
EN#2,1:CLS#2:PRINT#2,F$(VA):;VA=VA+
1:X=X2+2:X2=X+2:IF VA=10 THEN VA=1:
X=2:X2=4:GOTO 1260 ELSE 1260
1320 IF INKEY(8)=0 THEN PAPER#2,0:P >KL
EN#2,1:CLS#2:PRINT#2,F$(VA):;VA=VA-
1:X=X-4:X2=X2-4:IF VA=0 THEN VA=9:X
=34:X2=37:GOTO 1260 ELSE GOTO 1260
1330 IF INKEY(9)=0 THEN RETURN >YW
1340 GOTO 1280 >MG
1350 REM *** IMPRESSION DES DONNEES >FY
***
1360 PRINT#8,"Contenu du registre X >FN
avant et apres l'operation '";F#
(VAIMP);" ";
1361 IF VAIMP>2 THEN PRINT#8,"X ' ' >CQ
ELSE PRINT#8,B#;"X ' '

```

```

1368 PRINT#8:PRINT#8:RI#=RIGHT$(STR >AY
$(RI),3):IF LEN(RI#)<3 THEN RI#=" "
+RI#
1370 RRI#=RIGHT$(STR$(RRI),3):IF LE >KN
N(RRI#)<3 THEN RRI#=" "+RRI#
1380 PRINT#8,TAB(21):"CARRY";TAB(33 >ZD
):"BIT No 76543210"
1385 IF CARIMP1#="" THEN CARIMP1#=C >JU
ARIMP#
1390 GOSUB 860:PRINT#8,"avant opera >AD
tion ":TAB(24):CARIMP#:TAB(34):"BI
N : ";BIN$(RI,8):TAB(53):"DEC : ";R
I#:" HEX : &";HEX$(RI,2):GOSUB 86
0
1400 PRINT#8:GOSUB 860:PRINT#8,"apr >RF
es operation ":TAB(24):CARIMP#:TA
B(34):"BIN : ";BIN$(RRI,8):TAB(53):
"DEC : ";RRI#" HEX : &";HEX$(RRI,
2):GOSUB 860:PRINT#8:PRINT#8
1410 RETURN >EK
1420 DATA RES .SET .RL .RLC .RR . >UN
RRC .SLA .SRL .SRA .*
1425 REM *** EFFET DES FONCTIONS ** >CY
*
1430 ' RES >YA
1440 PRINT:PRINT C;" RES ";C >XK
1450 PRINT"met le bit design} ^ l'} >HA
tat [0] ou }ffacement. l'instructio
n s}crit: ";C;" RES b.op ";C;"b }t
ant le No du bit (0 a 7) et op l'op
}rande pouvant {tre un registre ou
une adresse point}e par HL. IX+d}
placement ou IY+d}placement "
1460 PRINT:PRINT"entrez le No du bi >WA
t (0 a 7) ^ mettre ^ z}ro dans le r
egistre ";C;" X ";C;" ci-dessus : "
1470 LOCATE 1,21:INPUT"bit No : ";B >FM
$
1480 B=VAL(B#):IF B<0 OR B>7 THEN P >CA
RINT CHR$(7):LOCATE 10,21:PRINT"
":LOCATE 1,21:GOTO 1470
1490 BIT=8-B:MID$(R1$,BIT,1)="0":R1 >RF
#="&X"+R1$:RRI=VAL(R1$):GOTO 1940
1500 ' SET >XJ
1510 PRINT:PRINT C;" SET ";C >XK
1520 PRINT"met le bit d}sign} ^ l'} >KF
tat [1]. l'instruction s}crit: "
C;" SET b,op ";C;"b }tant le No du
bit (0 a 7) et op l'op}rande pouvan
t {tre un registre ou une adresse
point}e par HL, IX+d}placement ou
IY+d}placement "
1530 PRINT:PRINT"entrez le No du bi >QA
t (0 a 7) ^ mettre ^ un dans le reg
istre ";C;" X ";C;" ci-dessus : "
1540 LOCATE 1,21:INPUT"bit No : ";B >FK

```



```

$
1550 B=VAL(B$):IF B<0 OR B>7 THEN P >BE
RINT CHR$(7):LOCATE 10,21:PRINT"
":LOCATE 1,21:GOTO 1540
1560 BIT=8-B: MID$(R1$,BIT,1)="1":R1 >RE
$="&X"+R1$:RR1=VAL(R1$):GOTO 1940
1570 ' RL >YF
1580 PRINT:PRINT C;" RL ";C >WL
1590 PRINT"d}cale tous les bits de >DA
l'octet point} par (HL) ou (IX+d}pl
acement) ou (IY+d}placemen
t) ou contenus dans le registre sp}
cifi} d'un bit vers la gauche. le b
it No-0 sera recopi} dans le Carry
et la valeur d'origine du Carry ira
dans"
1600 PRINT" dans le bit No-0 de l'o >JU
ctet. L'instruction s}crit ";C;" R
L op}rande ";C:PRINT:PRINT C;" appu
yez une touche ";C:CALL &BB18
1610 CAR1$=LEFT$(R1$,1):R1$=RIGHT$( >LF
R1$,7)+CAR$:R1$="&X"+R1$:RR1=VAL(R1
$):GOTO 1940
1620 ' RLC >YB
1630 PRINT:PRINT C;" RLC ";C >XB
1640 PRINT"d}cale tous les bits de >ZV
l'octet point} par (HL) ou (IX+d}pl
acement) ou (IY+d}placemen
t) ou contenus dans le registre sp}
cifi} d'un bit vers la gauche. le b
it No-7 sera recopi} dans le Carry
et dans le bit No-0 de l'octet. ";
1650 PRINT "L'instruction s}crit " >PG
;C;" RLC op}rande ";C
1660 PRINT:PRINT C;" appuyez une to >GC
uche ";C:CALL &BB18
1670 CAR1$=LEFT$(R1$,1):R1$=RIGHT$( >NM
R1$,7)+CAR1$:R1$="&X"+R1$:RR1=VAL(R
1$):GOTO 1940
1680 ' RR >YH
1690 PRINT:PRINT C;" RR ";C >WV
1700 PRINT"d}cale tous les bits de >DM
l'octet point} par (HL) ou (IX+d}pl
acement) ou (IY+d}placemen
t) ou contenus dans le registre spe
cifi} d'un bit vers la droite. le b
it No-0 sera recopi} dans le Carry
et la valeur d'origine du Carry ira
dans"
1710 PRINT" dans le bit No-7 de l'o >VT
ctet ":PRINT:PRINT C;" appuyez un
e touche ";C:CALL &BB18
1720 CAR1$=RIGHT$(R1$,1):R1$=CAR$+R >ZQ
1$:R1$=LEFT$(R1$,8):R1$="&X"+R1$:RR
1=VAL(R1$):GOTO 1940
1730 ' RRC >YD
1740 PRINT:PRINT C;" RRC ";C >XK
1750 PRINT"d}cale tous les bits de >TZ
l'octet point} par (HL) ou (IX+d}pl
acement) ou (IY+d}placemen
t) ou contenus dans le registre sp}
cifi} d'un bit vers la droite. le b
it No-0 sera recopi} dans le Carry
et dans le bit No-7 de l'octet."
1760 PRINT:PRINT C;" appuyez une to >GD
uche ";C:CALL &BB18
1770 CAR1$=RIGHT$(R1$,1):R1$=CAR1$+ >AN
R1$:R1$=LEFT$(R1$,8):R1$="&X"+R1$:R
R1=VAL(R1$):GOTO 1940
1780 ' SLA >YJ
1790 PRINT:PRINT C;" SLA ";C >XH
1800 PRINT"d}cale tous les bits de >KU
l'octet point} par (HL) ou (IX+d}pl
acement) ou (IY+d}placemen
t) ou contenus dans le registre sp}
cifi} d'un bit vers la droite. le b
it No-7 sera recopi} dans le Carry
et un [0] sera mis dans le bit No-0
"
1810 PRINT:PRINT C;" appuyez une to >GZ
uche ";C:CALL &BB18
1820 CAR1$=LEFT$(R1$,1):R1$=R1$+"0" >WA
:R1$=RIGHT$(R1$,8):R1$="&X"+R1$:RR1
=VAL(R1$):GOTO 1940
1830 ' SLR >YE
1840 PRINT:PRINT C;" SRL ";C >XX
1850 PRINT"d}cale tous les bits de >KZ
l'octet point} par (HL) ou (IX+d}pl
acement) ou (IY+d}placemen
t) ou contenus dans le registre sp}
cifi} d'un bit vers la droite. le b
it No-0 sera recopi} dans le Carry
et un [0] sera mis dans le bit No-7
"
1860 PRINT:PRINT C;" appuyez une to >GE
uche ";C:CALL &BB18
1870 CAR1$=RIGHT$(R1$,1):R1$="0"+R1 >WF
$:R1$=LEFT$(R1$,8):R1$="&X"+R1$:RR1
=VAL(R1$):GOTO 1940
1880 ' SRA >YK
1890 PRINT:PRINT C;" SRA ";C >XQ
1900 PRINT"d}cale tous les bits de >RB
l'octet point} par (HL) ou (IX+d}pl
acement) ou (IY+d}placemen
t) ou contenus dans le registre sp}
cifi} d'un bit vers la droite. le b
it No-0 sera recopi} dans le Carry
et le bit No-7 reste inchang}."
1910 REM AFFICHAGE NOUV.DONNEES >BQ
1920 PRINT:PRINT C;" appuyez une to >GB
uche ";C:CALL &BB18
1930 CAR1$=RIGHT$(R1$,1):B$=LEFT$(R >FZ

```

```

1$:R1$=B$+R1$:R1$=LEFT$(R1$,8):R
1$="&X"+R1$:RR1=VAL(R1$)
1940 LOCATE 24,3:PRINT CAR$:LOCATE >BH
40,3:PRINT BIN$(RR,8):LOCATE 59,3:P
RINT C;STR$(RR);" ";C:LOCATE 73,3:P
RINT C;" "&HEX$(RR,2);" ";C:LOCATE
24,7:PRINT CAR1$
1950 LOCATE 40,7:PRINT BIN$(RR1,8): >MN
LOCATE 59,7:PRINT C;STR$(RR1);" ";C
:LOCATE 73,7:PRINT C;" "&HEX$(RR1,
2);" ";C
1960 CARIMP$=CAR$:R1=RR:CARIMP1$=CA >FT
R1$:R1=RR1:vainp=va
1970 LOCATE 1,12:PRINT CHR$(20):R$= >YE
STR$(RR1):RR=RR1:CAR$=CAR1$:R1$=BIN
$(RR1,8):GOTO 1120
1980 END >ZG

```

ANCIENS NUMEROS



- Hors série n° 2 13 F
- Hors série n° 3 Hors série n° 4... 15 F
- Hors série n° 5 Hors série n° 6... 15 F
- Hors série n° 7 Hors série n° 8... 15 F
- Hors série n° 9 15 F

- Disquette HS 1 Disquette HS 2... 140 F
- Disquette HS 3 Disquette HS 4... 140 F
- Disquette HS 5 Disquette HS 6... 140 F
- Disquette HS 7 Disquette HS 8... 140 F
- Disquette HS 9 140 F

Chaque disquette comporte tous les programmes du n° hors-série correspondant. Les abonnés à CPC bénéficient du tarif unitaire de 110 F pour les disquettes.

Nom
Adresse
Code postal
Ville
Signature

Merci d'écrire en majuscules. Ci-joint un chèque libellé à l'ordre des Editions SORACOM. Retournez le coupon ou une photocopie à Editions SORACOM - La Haie de Pan - 35170 BRUZ.



PROBLEMES

Instituteur m'occupant des mathématiques dans deux classes de cours moyen, j'ai pu constater les difficultés des enfants à comprendre le données d'un problème (lecture) et à les utiliser pertinemment, avec le choix de l'unité correspondant.

C'est pourquoi ce logiciel propose aux enfants un grand choix de questions dont quelques-unes n'admettent aucune solution, développant l'esprit critique. En tout, on disposera d'un nombre considérable de problèmes différents avec 50 questions possibles. Seulement 10 de ces questions seront posées à chaque problème.

Les adultes pourront également trouver un intérêt à ce logiciel éducatif (une fois n'est pas coutume !) en exerçant leur mémoire, grâce aux 3 niveaux de jeu. Un grand remerciement à Philippe Nguyen et son logiciel Calculatrice paru dans le CPC numéro 17. La calculatrice utilisée dans Problème est simplifiée au niveau des fonctions mais adaptée : on peut taper directement les chiffres sur le clavier, ou à défaut se déplacer avec les flèches de direction. Dans ce cas, la flèche se déplace de case en case sans intermédiaire.

Le corps principal du logiciel Problèmes est compris entre les lignes 10 à 2000. La suite est constituée des données et des questions. Il est prévu de faire évoluer ce logiciel avec d'autres problèmes.



CPCment vôtre.

● Alain MANGINI

```

10 ' >LA 118
20 ' INITIALISATIONS >LB 150 SYMBOL 64,96,16,120,12,124,204. >DG
30 ' >LC 118
40 PARTIE=1:ESSAI=0:AIDE=0:PTS=0:Q= >NB
0:XQ=0 60
50 DIM YQ(13) >GB 170 SYMBOL 163,0,0,0,0,24,24,32 >ZW
60 SPEED INK 26,1 >LZ 180 SYMBOL 247,255,130,132,132,130, >ML
70 ON ERROR GOTO 90 >NB 177,203,134
80 GOTO 100 >RH 190 FOR I=1 TO 12:YQ(I)=0:NEXT I >ZG
90 CLS #4:PRINT#4:PRINT#4:PRINT#4," >RW 200 INK 0,0:INK 1,26:BORDER 0 >WB
ERRUR !!!":FOR I=1 TO 210 ' >RD
2000:NEXT:GOTO 510 220 ' NIVEAU >RE
100 MODE 2 >HA 230 ' >RF
110 SYMBOL AFTER 64 >NE 240 MODE 2 >HF
120 SYMBOL 125,96,16,60,102,126,96, >CC 250 PRINT:PRINT"
60 CHOIX DU NIVEAU":PRINT"
130 SYMBOL 123,6,8,60,102,126,96,60 >BT -----"
140 SYMBOL 93,24,36,120,12,124,204, >DA 260 PRINT:PRINT:PRINT >TU

```

```

270 PRINT" NIVEAU 1 : Le texte res >UH
tera affiché en permanence.":PRINT
SPACE$(13);"Seulement r(solution de
situations.":PRINT
280 PRINT" NIVEAU 2 : Le texte ser >DW
a affiché le temps voulu avant l'ap
parition de":PRINT SPACE$(14);"chaq
ue question.":PRINT SPACE$(13);"M(m
orisation courte ou prise de notes.
":PRINT
290 PRINT" NIVEAU 3 : Le texte ser >AA
a affiché au d(but de chaque situat
ion pendant":PRINT SPACE$(14);"quel
ques minutes.":PRINT SPACE$(13);"En
suite il faudra compter sur sa m(mo
ire et sur le bloc-notes."
300 LOCATE 6,20:INPUT" Votre cho >ZE
ix : ";NIVEAU$
310 IF NIVEAU$="1" THEN NIV=1:GOTO >EP
400
320 IF NIVEAU$="2" THEN NIV=2:GOTO >ET
400
330 IF NIVEAU$="3" THEN LOCATE 1,20 >HR
:PRINT SPACE$(80);:FOR L=1 TO 17:FR
INT:NEXT L:LOCATE 9,8:PRINT" Le tex
te visible sera visible pendant com
bien de minutes ?":LOCATE 20,11:PRI
NT" (de 1 @ 9)"
340 IF NIVEAU$="3" THEN LOCATE 6,20 >HB
:INPUT" Votre choix : ";B$:IF B
$="" OR VAL(B$)>9 OR VAL(B$)<1 THEN
GOTO 340
350 IF NIVEAU$="3" THEN B=VAL(B$):N >DF
IV=3:AT=B*2000:GOTO 400
360 LOCATE 1,20:PRINT SPACE$(80);:G >KF
OTO 300
370 ' >TA
380 ' FENETRES >TB
390 ' >TC
400 MODE 2 >HD
410 WINDOW #1,1,45,1,22:PAPER #1,1: >QY
PEN #1,0:CLS #1
420 WINDOW #2,1,45,23,25:PAPER #2,1 >RG
:PEN #2,0:CLS #2
430 WINDOW #3,47,80,1,18:PAPER #3,1 >EE
:PEN #3,0:CLS #3:PRINT#3:PRINT#3,"
BLOC-NOTES":PRINT#3,"
-----"
440 WINDOW #4,47,80,20,25:PAPER #4, >TW
1:PEN #4,0:CLS #4
450 PRINT#1:PRINT#1," >BG
TEXTE":PRINT#1,"
-----":LOCATE #1,1,20:PRINT#1,"
-----":PRINT#1,"
QUESTION":PRINT#1,"

```

```

-----"
460 WINDOW #1,1,45,4,18 >GN
470 GOTO 2020 >FC
480 ' >TC
490 ' BOUCLE PRINCIPALE >TD
500 ' >RF
510 CLS#4:PRINT#4:PRINT#4," 1. REPO >XX
NSE":PRINT#4," 2. CALCULETTE":PRINT
#4," 3. BLOC-NOTES":PRINT#4," 4. BI
LAN":PRINT#4," 5. AIDE";:INPUT #4,"
    Votre choix ":A$
520 IF A$="1" THEN GOTO 600 >TD
530 IF A$="2" THEN GOTO 730 >TK
540 IF A$="3" THEN GOTO 1730 >UM
550 IF A$="4" THEN GOTO 3200 >UH
560 IF A$="5" THEN GOTO 3360 >UT
570 GOTO 490 >AB
580 RETURN >ZJ
590 ' >TE
600 ' REPONSE >RG
610 ' >RH
620 CLS#4:PRINT#4:PRINT#4," >VA
VOTRE REPONSE"
630 PRINT#4," ----- >ZF
"
640 IF XQ=10 THEN 690 >NG
650 PRINT#4:INPUT #4," Nombre : ";R >BZ
1$
660 INPUT #4," Unit{ ou I : ";U1$ >CX
670 IF R1=0 AND U1$="" THEN 490 >WT
680 GOTO 3770 >BJ
690 PRINT#4:INPUT #4," Heures : ";U >GR
1$
700 INPUT #4," Minutes : ";R1$ >AZ
710 GOTO 3770 >GC
720 ' >RK
730 ' CALCULETTE >TA
740 ' >TB
750 NB=0:NB$="":T=0:FLAG=0:FLAGA=0 >CN
760 CLS #4:FOR J=9 TO 75 STEP 32:FD >UF
R I=378 TO 476 STEP 24:G=I-2:D=I+18
:B=J-4:H=J+20:GOSUB 1330:NEXT:NEXT

770 G=530:D=548:B=13:H=37:GOSUB 133 >DX
0
780 G=598:D=616:B=13:H=37:GOSUB 133 >DJ
0
790 G=563:D=581:B=13:H=37:GOSUB 133 >DC
0
800 PRINT CHR$(23)"1";:PLOT 382,22, >GZ
1:TAB:PRINT "1 2 3 0 .";
810 MOVER -104,32:PRINT"4 5 6 + >EP
-";
820 MOVER -104,32:PRINT"7 8 9 x >FP
:";
830 MOVE 536,30:PRINT "="; >UD
840 MOVE 604,30:PRINT CHR$(240); >ZP
850 MOVE 567,30:PRINT "C"; >UR
860 TAGOFF:PRINT CHR$(23)"0"; >XM
870 PLOT 382,22,1 >LN
880 G=521:D=621:B=60:H=84:GOSUB 133 >DV
0
890 WINDOW #5,67,77,21,21:PAPER #5, >UG
0:PEN #5,1:CLS #5
900 PRINT#5,STRING$(10, ".");"0"; >ZQ
910 X=458:Y=18:AX=X:AY=Y:PASX=24:PA >LX
SY=32
920 PRINT CHR$(23)"1";:TAB:PLOT 368 >AD
,1.1:MOVE X,Y:PRINT CHR$(247)::TAGO
FF:PRINT CHR$(23)"0";
930 FEU=0:WHILE FEU=0:A$=INKEY$:GOS >LX
UB 1390
940 WEND >DB
950 GOSUB 970 >JK
960 GOTO 930 >AD
970 IF Y=18 THEN 1010 >NA
980 IF Y=50 THEN 1060 >NC
990 IF Y=82 THEN 1110 >NE
1000 IF Y=26 THEN 1160 >PC
1010 IF X=386 THEN NB$=NB$+"1":GOTO >FP
1300
1020 IF X=410 THEN NB$=NB$+"2":GOTO >FD
1300
1030 IF X=434 THEN NB$=NB$+"3":GOTO >FM
1300
1040 IF X=458 THEN NB$=NB$+"0":GOTO >FR
1300
1050 IF X=482 THEN 1200 >FH
1060 IF X=386 THEN NB$=NB$+"4":GOTO >FY
1300
1070 IF X=410 THEN NB$=NB$+"5":GOTO >FM
1300
1080 IF X=434 THEN NB$=NB$+"6":GOTO >FW
1300
1090 IF X=458 THEN OP$="+":GOTO 131 >BN
0
1100 IF X=482 THEN OP$="-":GOTO 131 >BD
0
1110 IF X=386 THEN NB$=NB$+"7":GOTO >FX
1300
1120 IF X=410 THEN NB$=NB$+"8":GOTO >FL
1300
1130 IF X=434 THEN NB$=NB$+"9":GOTO >FV
1300
1140 IF X=458 THEN OP$="x":GOTO 131 >CJ
0
1150 IF X=482 THEN OP$="/":GOTO 131 >BL
0
1160 IF X=538 THEN 1240 >PR
1170 IF X=570 THEN NB=0:NB$="":T=0: >EC
FLAG=0:FLAGA=0:OP$="":PRINT#5,STRIN
G$(10, ".");"0";:RETURN
1180 IF X=602 THEN GOTO 1730 >VB
1190 RETURN >FE
1200 IF FLAGA=1 THEN RETURN >WG
1210 IF NB$="" THEN NB$="0.":FLAGA= >ME
1:GOTO 1300
1220 FLAGA=1:NB$=NB$+ ".":GOTO 1300 >BU
1230 RETURN >EK
1240 IF OP$="/" THEN T=T/NB >UV
1250 IF OP$="x" THEN T=T*NB >VL
1260 IF OP$="+" THEN T=T+NB >UN
1270 IF OP$="-" THEN T=T-NB >UU
1280 FLAG=1 >WG
1290 T$=STR$(T):PRINT#5,STRING$(11- >DV
LEN(T$), ".");T$;:NB$="":RETURN
1300 NB=VAL(NB$):PRINT#5,STRING$(11 >KC
-LEN(NB$), ".");NB$;:RETURN
1310 T=NB >GG
1320 NB=0:NB$="":FLAGA=0:RETURN >AR
1330 MOVE G,B:DRAW G,H,0:DRAW D,H >AC
1340 DRAW D,B:DRAW G,B:MOVE G+2,B-2 >CE

1350 DRAW D+1,B-2:DRAW D+1,H-2:MOVE >KB
D+2,B-2
1360 DRAW D+2,H-4:MOVE D+3,B-2:DRAW >KA
D+3,H-6
1370 MOVE G-1,B:DRAW G-1,H,0 >VA
1380 RETURN >FF
1390 IF A$=CHR$(32) THEN FEU=1:RETU >EA
RN
1400 IF A$=CHR$(243) THEN X=X+PASX >BE
1410 IF A$=CHR$(242) THEN X=X-PASX >BG
1420 IF A$=CHR$(241) AND Y<>26 THEN >KV
Y=Y-PASY
1430 IF A$=CHR$(240) AND Y<>26 THEN >KT
Y=Y+PASY
1440 IF A$="1" THEN X=386:Y=18:GOSU >FU
B 970
1450 IF A$="2" THEN X=410:Y=18:GOSU >GG
B 1020
1460 IF A$="3" THEN X=434:Y=18:GOSU >GR
B 1030
1470 IF A$="4" THEN X=386:Y=50:GOSU >GZ
B 1060
1480 IF A$="5" THEN X=410:Y=50:GOSU >GP
B 1070
1490 IF A$="6" THEN X=434:Y=50:GOSU >GZ
B 1080
1500 IF A$="7" THEN X=386:Y=82:GOSU >GX
B 1110
1510 IF A$="8" THEN X=410:Y=82:GOSU >GM
B 1120
1520 IF A$="9" THEN X=434:Y=82:GOSU >GX
B 1130
1530 IF A$="0" THEN X=458:Y=18:GOSU >GU
B 1040
1540 IF A$="-" THEN X=482:Y=50:GOSU >GF

```

```

B 1100
1550 IF A$="+" THEN X=458:Y=50:GOSU >GR
B 1090
1560 IF A$="X" OR A$="x" OR A$="*" >CP
THEN X=458:Y=82:GOSUB 1140
1570 IF A$=":" OR A$="/" THEN X=482 >RU
:Y=82:GOSUB 1150
1580 IF A$="=" OR A$=CHR$(13) THEN >YA
X=538:Y=26:GOSUB 1160
1590 IF A$="C" OR A$="c" THEN X=570 >RK
:Y=26:GOSUB 1170
1600 IF A$="^" THEN X=602:Y=26:GOSU >HC
B 1180
1610 IF A$="." OR A$="," THEN X=482 >QD
:Y=18:GOSUB 1050
1620 IF X=506 THEN X=538:Y=26 >WR
1630 IF X=562 THEN X=570 >RP
1640 IF X=594 THEN X=602 >RR
1650 IF X=578 THEN X=570 >RZ
1660 IF X=546 THEN X=538 >RZ
1670 IF X=514 THEN X=482:Y=18 >WV
1680 IF X>602 THEN X=602 ELSE IF X< >PD
386 THEN X=386
1690 IF Y>82 THEN Y=82 ELSE IF Y<18 >KF
THEN Y=18
1700 PRINT CHR$(23)"1":TAG:PLOT 36 >TL
8,1,1:MOVE AX,AY:PRINT CHR$(247):M
OVE X,Y:PRINT CHR$(247):TAGOFF
1710 PRINT CHR$(23)"0":AX=X:AY=Y:R >KH
ETURN
1720 ' >YC
1730 ' BLOC-NOTES >YD
1740 ' >YE
1750 X=376:Y=348:PASX=8:PASY=16:AX= >MX
X:AY=Y
1760 PRINT CHR$(23)"1":TAG:PLOT 36 >CD
8,1,1:MOVE X,Y:PRINT CHR$(232):TAG
OFF:PRINT CHR$(23)"0";
1770 IF NIV=3 THEN AT=AT-1:LOCATE 2 >CM
,2:PRINT INT((AT/2000)*60):ELSE GO
TO 1790
1780 IF AT=0 THEN GOTO 2650 >UV
1790 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1770 >ZU
1800 IF A$=CHR$(224) THEN CLS #3:FR >LQ
INT#3:PRINT#3," BLOC-NOT
ES":PRINT#3," -----
":GOTO 1730
1810 IF A$=CHR$(240) THEN Y=Y+PASY >BK

1820 IF A$=CHR$(241) THEN Y=Y-PASY >BP
1830 IF A$=CHR$(242) THEN X=X-PASX >BN
1840 IF A$=CHR$(243) THEN X=X+PASX >BN
1850 IF X>624 THEN X=348:Y=Y-16 >YR
1860 IF X<376 THEN X=376 >RB
1870 IF Y>348 THEN Y=348 >RE
1880 IF Y<140 THEN Y=140 >RG

1890 IF A$=CHR$(13) AND NIV=3 THEN >WE
GOSUB 2000:GOTO 2650
1900 IF A$="!" AND NIV=3 THEN GOSUB >GT
2000:GOTO 2650
1910 IF A$=CHR$(13) AND (NIV=2 AND >HX
AL=1) THEN GOSUB 2000:GOTO 2710
1920 IF A$=CHR$(13) AND NIV<>3 THEN >WH
GOSUB 2000:GOTO 490
1930 IF A$=CHR$(32) THEN FOR A=0 TO >RO
7:ELSE GOTO 1970
1940 FOR B=0 TO 15 >LF
1950 PLOT X+A,Y-B,1:NEXT >UY
1960 NEXT:GOSUB 2000 >PG
1970 IF A$<>CHR$(241) AND A$<>CHR$( >UR
240) AND A$<>CHR$(242) AND A$<>CHR$(
243) AND A$<>" " THEN MOVE X,Y:PRIN
T CHR$(23)"1":TAG:PRINT A$:X=X+PA
SX:TAGOFF:PRINT CHR$(23)"0";
1980 PRINT CHR$(23)"1":TAG:PLOT 36 >YB
8,1,1:MOVE AX,AY:PRINT CHR$(232):M
OVE X,Y:PRINT CHR$(232):TAGOFF:PRI
NT CHR$(23)"0":AX=X:AY=Y
1990 GOTO 1770 >PB
2000 PRINT CHR$(23)"1":TAG:PLOT 36 >QB
8,1,1:MOVE X,Y:PRINT CHR$(232):TAG
OFF:PRINT CHR$(23)"0":RETURN
2010 ' >XF
2020 ' VARIABLES >XG
2030 ' >XH
2040 X2=INT(RND*5)*100+150 >UT
2050 X4=INT(RND*6):IF X4=0 THEN 205 >CD
0
2060 X7=INT(RND*6):IF X7<2 THEN 206 >CN
0
2070 X9=INT(RND*12):IF X9<4 THEN 20 >DZ
70
2080 X12=(INT(RND*4)*250):IF X12=0 >KZ
THEN 2080
2090 X14=INT(RND*9):IF X14<2 THEN 2 >EG
090
2100 RESTORE 3070:FOR I=0 TO 4:READ >TH
AX1$(I):NEXT I:X1$=AX1$(INT(RND*5))
2110 RESTORE 3080:FOR I=0 TO 3:READ >VB
AX3$(I):NEXT I:X3$=AX3$(INT(RND*4)
)
2120 IF X3$="boucher-charcutier" TH >ET
EN 2130 ELSE IF X3$="marchand de pr
imeurs" THEN 2160 ELSE IF X3$="lait
ier-fromager" THEN 2190 ELSE IF X3$
="poissonnier" THEN 2220
2130 RESTORE 3090:FOR I=0 TO 4:READ >VN
AX5$(I):NEXT I:X5$=AX5$(INT(RND*5)
)
2140 X6=INT(RND*100):IF X6<50 THEN >PP
2140 ELSE 2150
2150 X11=(INT(RND*25)*4):IF X11<50 >VW
THEN 2150 ELSE 2250
2160 RESTORE 3100:FOR I=0 TO 4:READ >VH
AX5$(I):NEXT I:X5$=AX5$(INT(RND*5)
)
2170 X6=INT(RND*30):IF X6<10 THEN 2 >NF
170 ELSE 2180
2180 X11=(INT(RND*7)*4):IF X11<10 T >UC
HEN 2180 ELSE 2260
2190 RESTORE 3110:FOR I=0 TO 4:READ >VM
AX5$(I):NEXT I:X5$=AX5$(INT(RND*5)
)
2200 X6=INT(RND*70):IF X6<30 THEN 2 >NT
200 ELSE 2210
2210 X11=(INT(RND*16)*4):IF X11<30 >VP
THEN 2210 ELSE 2270
2220 RESTORE 3120:FOR I=0 TO 4:READ >VG
AX5$(I):NEXT I:X5$=AX5$(INT(RND*5)
)
2230 X6=INT(RND*80):IF X6<40 THEN 2 >NE
230 ELSE 2240
2240 X11=(INT(RND*18)*4):IF X11<40 >VA
THEN 2240 ELSE 2280
2250 RESTORE 3130:FOR I=0 TO 3:READ >JD
AX8$(I):NEXT I:X8$=AX8$(INT(RND*3)
):GOTO 2290
2260 RESTORE 3140:FOR I=0 TO 3:READ >JF
AX8$(I):NEXT I:X8$=AX8$(INT(RND*3)
):GOTO 2290
2270 RESTORE 3150:FOR I=0 TO 3:READ >JH
AX8$(I):NEXT I:X8$=AX8$(INT(RND*3)
):GOTO 2290
2280 RESTORE 3160:FOR I=0 TO 3:READ >JV
AX8$(I):NEXT I:X8$=AX8$(INT(RND*3)
)
2290 X10$=AX5$(INT(RND*5)):IF X10$= >PG
X5$ THEN 2290
2300 X17=INT(RND*30):IF X17<15 THEN >GQ
2300
2310 IF X1$="dix" THEN X13$="10" >YD
2320 IF X1$="huit" THEN X13$="8" >ZB
2330 IF X1$="onze" THEN X13$="11" >AC
2340 IF X1$="seize" THEN X13$="16" >BU
2350 IF X1$="neuf" THEN X13$="9" >ZT
2360 RESTORE 3170:FOR I=0 TO 3:READ >ZB
AX15$(I):NEXT I:X15$=AX15$(INT(RND
*3))
2370 RESTORE 3180:FOR I=0 TO 4:READ >ZH
AX16$(I):NEXT I:X16$=AX16$(INT(RND
*3))
2380 IF X16$="Douze" THEN X16=12 >AZ
2390 IF X16$="Quinze" THEN X16=15 >BF
2400 IF X16$="Vingt" THEN X16=20 >AR
2410 IF X16$="Treize" THEN X16=13 >BL
2420 IF X16$="Trente" THEN X16=30 >BK
2430 IF X15$="1#90" THEN XR15=1.9 >AH
2440 IF X15$="2#20" THEN XR15=2.2 >ZE

```



```

2450 IF X15$="2#50" THEN XR15=2.5 >AD
2460 IF X15$="3#10" THEN XR15=3.1 >ZG
2470 ' >YF
2480 ' TEXTE >YG
2490 ' >YH
2500 IF NIV=2 THEN GOTO 2690 >VF
2510 IF NIV=2 THEN CLS #1 >RQ
2520 PRINT#1," A ";X1$;" heures, a >JP
vec";X2;"francs en poche.":PRINT#1,
" je suis parti chez le ";X3$;" ":P
RINT#1," @";X4;"km de chez moi."
2530 PRINT#1," J'ai vu ";X5$;" en >HF
promotion":PRINT#1," @";X6;"francs
le kg, mais j'ai pr(f(r(" :PRINT#1,
" prendre";X7;X8$;" @";X9;"francs":
PRINT#1," pi)ce."
2540 PRINT#1," Le marchand m'a con >VB
seill(" :PRINT#1," ";X10$;" @";X11:
"francs le kg.":PRINT#1." alors j'e
n ai pris";X12;"grammes."
2550 PRINT#1," En sortant @ ";X13$ >CD
;" h";X17;"min.":PRINT#1." j'acheta
i @ la poste en face";X14;"timbres"
:PRINT#1," @ ";X15$;" francs."
2560 PRINT#1," ";X16$;" minutes ap >YM
r)s, j'(tais de retour":PRINT#1," c
hez moi."
2570 IF FINI=1 THEN FINI=0:PRINT#2. >GL
" Vous pouvez maintenant":PRINT#2,"
v(rifier ...":LOCATE 29,21:PRINT
" ";:CALL &BB16:RETURN
2580 IF NIV=2 THEN RETURN >UQ
2590 ' >YJ
2600 ' QUESTIONS >YA
2610 ' >YB
2620 IF NIV=3 THEN PRINT#4:PRINT#4, >QD
" Pour le BLOC-NOTES.":PRINT#
4," appuyez sur 'COPY':PRINT
#4:PRINT#4." Si vous avez fin
i avant.":PRINT#4," appuyez s
ur ' ':LOCATE 21,23:PRINT"?";:ELS
E GOTO 2690
2630 A$=INKEY$ >WF
2640 AT=AT-1:LOCATE 2,2:PRINT INT(( >RW
AT/2000)*60);
2650 IF AT<0 THEN CLS#1:NIV=4:LOCAT >KD
E 20,9:PRINT" ":LOCATE 20,10:PRIN
T" ? ":LOCATE 20,11:PRINT" ":LOCA
TE 2,2:PAPER 1:PRINT" ":PAPER
0:GOTO 2690
2660 IF A$=CHR$(224) THEN 1730 >WN
2670 IF A$="!" THEN AT=5 >QJ
2680 GOTO 2630 >NE
2690 Q=Q+1:XQ=0:LOCATE 29,21:PRINT >EB
Q
2700 IF NIV=2 AND Q<>11 THEN CLS#2: >UM

```

```

GOSUB 2510:PRINT#4:PRINT#4," Fo
ur le BLOC-NOTES.":PRINT#4,"
appuyez sur 'COPY':PRINT#4:PRINT#4
." Pour la question.":PRINT#4,"
appuyez sur 'ENTER':LOCATE
21,23:PRINT"?";:AL=1:ELSE GOTO 275
0
2710 A$=INKEY$ >WE
2720 IF A$=CHR$(224) THEN 1730 >WK
2730 IF A$=CHR$(13) THEN AL=0:CLS#1 >GZ
:LOCATE 20,9:PRINT" ":LOCATE 20,1
0:PRINT" ? ":LOCATE 20,11:PRINT"

```



```

":GOTO 2750
2740 GOTO 2710 >NA
2750 IF Q=7 THEN 2830 >NX
2760 IF Q=8 THEN 2840 >NA
2770 IF Q=9 THEN 2850 >ND
2780 IF Q=10 THEN 2860 >PM
2790 IF Q=11 THEN CLS#1:CLS#2:CLS#3 >VD
:CLS#4:GOTO 3270
2800 XQ=INT(RND*13)+1 >QF
2810 IF YQ(XQ)=1 THEN 2800 >TM
2820 CLS #2:ON XQ GOTO 2870,2880,28 >NA
90,2900,2920,2930,2940,2950,3000,30
10,3020,3030,3035
2830 CLS #2:GOTO 2910 >NZ
2840 CLS #2:GOTO 2970 >NG
2850 CLS #2:GOTO 2980 >PA
2860 CLS #2:GOTO 2990 >PC
2870 PRINT#2," Quelle distance ai- >AD
je parcourue en tout":PRINT#2," pou
r faire mes achats ? (en m)tres)":G
OSUB 3600:YQ(1)=1:GOTO 490
2880 PRINT#2," Quel temps ai-je pa >UD
ss( chez le":PRINT#2," ";X3$;" ?":G
OSUB 3610:YQ(2)=1:GOTO 490
2890 PRINT#2," Quel temps ai-je pa >LF
ss(" :PRINT#2," @ la poste ?":GOSUB
3620:YQ(3)=1:GOTO 490
2900 PRINT#2," Quel temps total ai >LP
-je mis pour le":PRINT#2," trajet e
t les courses ?":GOSUB 3630:YQ(4)=1
:GOTO 490

```

```

2910 PRINT#2," Combien ai-je pay( >XR
chez le":PRINT#2," ";X3$;" ?":GOSUB
3640:GOTO 490
2920 PRINT#2," Combien ai-je pay( >DA
:PRINT#2," @ la poste ?":GOSUB 3650
:YQ(5)=1:GOTO 490
2930 PRINT#2," Combien ai-je pay( >WH
:PRINT#2," ";X10$;" ?":GOSUB 3660:Y
Q(6)=1:GOTO 490
2940 PRINT#2," Combien ai-je pay( >VB
:PRINT#2," ";X5$;" ?":GOSUB 3670:YQ
(7)=1:GOTO 490
2950 IF RIGHT$(X5$,1)="s" THEN PRIN >DR
T#2," Combien p)sent" ELSE PRINT#2
," Combien p)se"
2960 PRINT#2," ";X5$;" ? (en Kg)": >HQ
GOSUB 3670:YQ(8)=1:GOTO 490
2970 PRINT#2," Combien me restait- >BJ
il en sortant de":PRINT#2," chez le
";X3$;" ?":GOSUB 3690:GOTO 490
2980 PRINT#2," Combien ai-je d(pen >BD
s( en tout ?":GOSUB 3700:GOTO 490
2990 PRINT#2," Combien me restait- >TD
il en revenant":PRINT#2," chez moi
?":GOSUB 3710:GOTO 490
3000 PRINT#2," Quel est le poids d >XM
es":PRINT#2," ";X8$;" en grammes ?"
:GOSUB 3720:YQ(9)=1:GOTO 490
3010 PRINT#2," A quelle heure suis >ZG
-je revenu":PRINT#2," chez moi ?":G
OSUB 3730:YQ(10)=1:GOTO 490
3020 PRINT#2," A quelle vitesse ai >NX
-je roul(" :PRINT#2," @ l'aller ?":G
OSUB 3740:YQ(11)=1:YQ(12)=1:GOTO 49
0
3030 PRINT#2," A quelle vitesse ai >FB
-je roul(" :PRINT#2," au retour ?":G
OSUB 3750:YQ(12)=1:YQ(11)=1:GOTO 49
0
3035 IF RIGHT$(X10$,1)="s" THEN PRI >ER
NT#2," Combien p)sent" ELSE PRINT#
2," Combien p)se"
3037 PRINT#2," ";X10$;" ? (en Kg)" >KA
:GOSUB 3680:YQ(13)=1:GOTO 490
3040 ' >XK
3050 ' DATAS VARIABLES >YA
3060 ' >YB
3070 DATA dix,huit,onze,seize,neuf >ET
3080 DATA boucher-charcutier,marcha >PH
nd de primeurs,laitier-fromager,poi
ssonnier
3090 DATA le ris de veau,le r(iti de >KU
boeuf,l'entrec(ite,la longe de porc
,le carr( d'agneau
3100 DATA les tomates,les endives,l >YF

```

```

es haricots, les cerises, les oranges
3110 DATA le gruyère, le Hollande, le >ZA
Gouda, le fromage corse, le Roquefor
t
3120 DATA les moules, le thon, les me >TW
rluchons, les sardines, le saumon
3130 DATA steaks hachés, paupiettes, >KK
petits plats, saucisses
3140 DATA betteraves, laitues, avocat >QQ
s, kiwis
3150 DATA camemberts, petits Gervais >ME
, yaourths, petits chèvres
3160 DATA truites, crabes, soles, homa >KE
rds
3170 DATA 1INPUT90, 2INPUT20, 2INPUT5 >RR
0, 3INPUT10
3180 DATA Douze, Quinze, Vingt, Treize >GW
, Trente
3190 >YF
3200 BILAN >XH
3210 >XJ
3220 IF Q=1 THEN 490 >MR
3230 CLS#4:PRINT#4:PRINT#4, >PG
BILAN"
3240 PRINT#4:PRINT#4, " NOTE >VT
MOYENNE":PRINT#4, " ---
- - - - -"
3250 IF Q=1 THEN 3330 >NG
3260 PRINT#4, " ";PTS;"/20 >EJ
";((PTS*(10/(Q-1)))+PTOTAL)\PAR
TIE;"/20"
3270 IF Q=11 AND NIV=4 THEN FINI=1: >LG
GOSUB 2520
3280 IF Q=11 THEN MODE 2:PRINT:PRIN >TA
T" BILAN GENERAL":PRINT"
-----":PRINT:PRINT
3290 IF Q=11 THEN PRINT:PRINT:PRINT >FM
" NOTE SUR 20 : ";PTS

```

```

3300 IF Q=11 THEN PRINT:PRINT:PRINT >VM
" NOMBRE DE PARTIES : ";PARTIE
3310 IF Q=11 THEN PRINT:PRINT:PRINT >UB
" MOYENNE GENERALE SUR 20 : ":(P
TS*(10/(Q-1)))+PTOTAL)\PARTIE
3320 CALL &BB16 >UC
3330 IF Q=11 THEN PARTIE=PARTIE+1:A >TC
IDE=0:ESSAI=0:PTOTAL=PTOTAL+PTS:PTS
=0:Q=0:FOR I=1 TO 12:YQ(I)=0:NEXT I
:GOTO 220
3340 GOTO 490 >FJ
3350 >YD
3360 AIDE >YE
3370 >YF
3380 AIDE=1:CLS #4:DN @ GOTO 3390,3 >BJ
390,3390,3390,3390,3390,3520,3530,3
540,3550
3390 DN XQ GOTO 3400,3410,3420,3430 >DT
,3440,3450,3460,3470,3480,3490,3500
,3510,3470
3400 PRINT#4:PRINT#4, " Un kilomètre >AF
e = 1000 mètres":PRINT#4:PRINT#4, "
Il faut compter l'aller":PRINT#4, "
et le retour.":GOTO 3560
3410 PRINT#4:PRINT#4, " On connaît >FF
l'heure de départ":PRINT#4, " du d
omicile et l'heure de":PRINT#4, "
départ du magasin.":PRINT#4, " A qu
elle heure y est-on":PRINT#4, " re
trouvé ?":GOTO 3560
3420 PRINT#4:PRINT#4, " On connaît >TG
l'heure d'entrée":PRINT#4, " @ la
poste.":PRINT#4:PRINT#4, " Et l'heu
re de sortie ?":GOTO 3560
3430 PRINT#4:PRINT#4, " Trouvons le >RD
temps passé pour":PRINT#4, " l'al
ler et les courses.":PRINT#4, " Ajo
utons le temps mis pour la ":PRINT#

```

```

4, " poste et le retour.":GOTO 356
0
3440 PRINT#4:PRINT#4, " Combien de >LW
fois doit-on":PRINT#4, " donner ";
X15#; " F ?":GOTO 3560
3450 PRINT#4:PRINT#4, " On connaît l >GW
e prix d'un kilo.":PRINT#4, " Un qua
rt de kilo fait 250 g.":PRINT#4, " I
l faut donc diviser 1000 g par 4";:
PRINT#4, " Et pour";X12;" grammes ?"
:GOTO 3560
3460 PRINT#4:PRINT#4, " On connaît l >UZ
e prix d'un kilo.":PRINT#4:PRINT#4,
" Quel poids en avons-nous acheté ?
":GOTO 3560
3470 PRINT#4:PRINT#4, " Il faut 100 >GD
0 g pour 1 kg.":PRINT#4:PRINT#4, "
Donc 100 g vaut 0.1 kg.":GOTO 3560
3480 PRINT#4:PRINT#4, " Quel est le >TA
poids d'un(e)":PRINT#4:PRINT#4, "
seul(e) des";X7;" ";X8#;" ?":GOTO
3560
3490 PRINT#4:PRINT#4, " On connaît >FY
l'heure de départ.":PRINT#4, " Il f
aut ajouter le temps passé":PRINT#4
, " au magasin, pour la poste et":
PRINT#4, " le retour.":GOTO 3560
3500 PRINT#4:PRINT#4, " Il faudrait >LL
savoir la distance":PRINT#4, " qu
e l'on a parcourue @ l'aller":PRINT
#4, " ainsi que le temps mis.":GOT
O 3560
3510 PRINT#4:PRINT#4, " Il faudrait >MP
savoir la distance":PRINT#4, " qu
e l'on a parcourue au retour":PRINT
#4, " ainsi que le temps mis.":GOT
O 3560
3520 PRINT#4:PRINT#4, " Il faudrait >CV
calculer le prix":PRINT#4, " des
";X7;" ";X8#;".":PRINT#4, " Puis aj
outer le prix payé":PRINT#4, " ";
X10#;".":GOTO 3560
3530 PRINT#4:PRINT#4, " Il faut d'a >DM
bord savoir":PRINT#4, " combien o
n a dépensé chez":PRINT#4, " le "
";X3#;".":PRINT#4, " Ensuite, retran
cher cette":PRINT#4, " somme de "
";X2;" F.":GOTO 3560
3540 PRINT#4:PRINT#4, " Il faut d'a >TV
bord savoir":PRINT#4, " combien o
n a dépensé chez":PRINT#4, " le "
";X3#;".":PRINT#4, " Ensuite, ajoute
r la dépense de":PRINT#4, " la pos
te.":GOTO 3560
3550 PRINT#4:PRINT#4, " Il faut d'a >WM

```

AU SOMMAIRE DE CPC DU MOIS D'OCTOBRE

DOSSIER : LES FANZINES SUR CPC

Micro Informatique
CPC · PCW · PC1512



En vente chez votre marchand de journaux 21 F

```

bord savoir combien":PRINT#4," on
a d(pens( en tout.":PRINT#4," Ens
uite, retrancher cette ":PRINT#4,"
somme de ";X2;" F.":GOTO 3560

3560 CALL &BB16:GOTO 490 >RK
3570 ' >YH
3580 ' BONNES REPONSES >YJ
3590 ' >YK
3600 R=X4*2*1000:U$="M":RETURN >YC
3610 R=0:RETURN >XL
3620 R=0:RETURN >XB
3630 R=X16+X17:U$="MIN":RETURN >AH
3640 R=((X11\4)*(X12\250))+(X7*X9): >TM
U$="F":RETURN
3650 R=XR15*X14:U$="F":RETURN >YG
3660 R=(X11\4)*(X12\250):U$="F":RET >GX
URN
3670 R=0:RETURN >LG
3680 R=X12\1000:U$="KG":RETURN >ZJ
3690 R=X2-(((X11\4)*(X12\250))+(X7* >YN
X9)):U$="F":RETURN
3700 R=((X11\4)*(X12\250))+(X7*X9) >FB
(XR15*X14):U$="F":RETURN
3710 R=X2-(((X11\4)*(X12\250))+(X7* >ME
X9)+(XR15*X14)):U$="F":RETURN
3720 R=0:RETURN >LC
3730 R=X16+X17:U$=X13$:RETURN >ZB
3740 R=0:RETURN >LE
3750 R=0:RETURN >LF
3760 ' >YJ
3770 'GESTION DES REPONSES >YK
3780 ' >ZA
3790 IF R=VAL(R1$) AND U$=UPPER$(U1 >BP
$) THEN GOSUB 4010:GOTO 3840
3800 IF R=VAL(R1$) AND UPPER$(U1$)= >AU
"MN" AND U$="MIN" THEN GOSUB 4010:G
OTO 3840
3810 IF UPPER$(U1$)="I" AND R=0 THE >ZV
N GOSUB 4010:GOTO 3840
3820 IF ESSAI=1 THEN GOSUB 4140:GOS >VU
UB 3910:GOTO 3880
3830 GOSUB 4140:ESSAI=1:GOTO 490 >AX
3840 IF ESSAI=1 AND AIDE=1 THEN PTS >LR
=PTS+0.5
3850 IF ESSAI=1 AND AIDE=0 THEN PTS >JK
=PTS+1
3860 IF ESSAI=0 AND AIDE=0 THEN PTS >JL
=PTS+2
3870 IF ESSAI=0 AND AIDE=1 THEN PTS >JM
=PTS+1
3880 ESSAI=0:AIDE=0 >PX
3890 GOTO 2690 >PE
3900 ' >YE
3910 ' AFFICHAGE BONNE REPONSE >YF
3920 ' >YB

```

```

3930 CLS #4:PRINT#4:PRINT#4," La b >XX
onne r(ponse (tait ":PRINT#4
3940 IF XG=10 THEN PRINT#4:PRINT#4. >TG
" ";U$: " H ";R:" MIN":GOTO 397
0
3950 IF R=0 THEN PRINT#4:PRINT#4," >EP
IMPOSSIBLE":GOTO 3970
3960 PRINT#4:PRINT#4," ";R:" >FE
";U$
3970 IF NIV=2 THEN GOSUB 2510 >WH
3980 CALL &BB16 >VE
3990 RETURN >GE
4000 ' >XG
4010 ' MUSIQUE GAGNE >XH
4020 ' >XJ
4030 LOCATE 73,24:PRINT " JUSTE "; >BH
4040 RESTORE 4050:BORDER 0,26:FOR N >FJ
OTE=1 TO 34:READ A ,C,D:SOUND 1,A,
B:SOUND 2,C,D:NEXT NOTE:BORDER 0:RE
TURN
4050 DATA 106,20,426,20,80,15,319,1 >GG
5,0,5,0,5,80,20,319,20,71,20,426,20
,63,20,426,20
4060 DATA 80,15,319,15,0,5,0,5,80,2 >NJ
0,319,20,84,20,426,20,106,20,426,20
4070 DATA 80,15,319,15,0,5,0,5,80,2 >MN
0,319,20,71,20,426,20,63,20,426,20
4080 DATA 80,40,319,40,84,20,426,20 >PE
,106,20,426,20
4090 DATA 80,15,319,15,0,5,0,5,80,2 >MT
0,319,20,71,20,319,20,63,20,319,20
4100 DATA 60,20,478,20,63,20,478,20 >CX
,71,20,478,20,80,20,478,20
4110 DATA 84,20,426,20,106,20,426,2 >DU
0,95,20,426,20,84,20,426,20
4120 DATA 80,80,319,80,0,0,0,0 >WA
4130 ' >YA
4140 ' MUSIQUE PERDU >YB
4150 ' >YC
4160 LOCATE 74,24:PRINT " FAUX "; >AR
4170 RESTORE 4180:BORDER 0,26:FOR N >FP
OTE=1 TO 13:READ A,B,C,D:SOUND 1,A,
B:SOUND 2,C,D:NEXT NOTE:BORDER 0:RE
TURN
4180 DATA 63,80,319,80 >PE
4190 DATA 71,20,319,20,80,20,319,20 >CH
,63,20,319,20,71,20,319,20
4200 DATA 80,40,319,40,40,40,319,40 >AY
4210 DATA 47,20,478,20,40,60,478,60 >AQ
4220 DATA 53,80,319,80 >PY
4230 DATA 63,40,319,40,80,40,319,40 >AG
4240 DATA 71,80,426,80 >PZ

```

AM. BOGGLE

Ce jeu de mots se joue
avec 16 dés, qui sont
remplacés par des
séquences aléatoires.

Valable pour
CPC 464
CPC 664
CPC 6128

Il faut un dictionnaire pour
vérifier, le cas échéant, la
bonne orthographe des mots.
Ce jeu ne compte pas les
points, il affiche les lettres et tient le
tableau des scores des joueurs.
"AMBOGGLE.BAS" inclus la règle du
jeu, des exemples et le tableau pour
compter les points.

Mot de 3 ou 4 lettres... 1 point
Mot de 5 lettres..... 2 points
Mots de 6 lettres..... 3 points
Mots de 7 lettres..... 5 points
Mots de 8 lettres..... 11 points

● Philippe CANOUIL

```

20 ' BOGGLE BY CANOUIL F. >LB
40 DN ERROR GOTO 1740:SYMBOL AFTER >EF
65
50 DN ERROR GOTO 0:SYMBOL 86.102.10 >WY
2.102.102.60.60.24:SYMBOL 87.198.19
8.198.214.124.108.68
60 MODE 0:DIM des$(16.6).alpha(26). >DB
des1(17).de(16).sens(16)
100 LOCATE 3.10:PRINT "** BOGGLE ** >CB
"
110 FOR i=1 TO 16:FOR u=1 TO 6:READ >DG
a$:des$(i.u)=a$:NEXT u.i
120 DATA U.L.I.W.R.E.A.F.X.R.I.O.I. >AC
H.E.F.E.S.R.S.L.C.A.E.S.R.I.M.O.A.A
.A.I.O.T.E.D.S.N.T.O.E.A.M.O.Q.B.J
130 DATA K.E.T.N.U.O.B.A.L.I.R.T.Y. >AC
U.G.E.L,N.N.S.R.H.E.I.D.C.M.P.E.A.E
.N.A.D.Z.V.E.J.I.T.G.N.E.S.U.T.P.L
150 '* routine adresse d'un caract >RG
ere dans la grille *
170 MEMORY &9FFF:FOR i=0 TO 8:READ >AY
a:POKE &A000+i.a:NEXT
180 DATA &3e,0.&cd.&a5.&bb.&22.&09. >GH
&a0.&c9
200 '* routine double hauteur en (R >RC
AM) *
220 FOR a=&A020 TO &A020+124:READ b >DU
$:POKE a.VAL("&"+"b$):NEXT
230 DATA dd,6e,00,dd,66,01.46,23,5e >DN

```



```
.23
240 DATA 56.eb.7e.e5.0e.20.91.6f.26 >DX
.00
250 DATA c5.06.03.54.5d.19.10.fb.11 >DG
.00
260 DATA 39.19.3e.19.cd.5a.bb.3e.fe >EJ
.cd
270 DATA 5a.bb.06.04.00.00.00.4f.5e >DK
.79
280 DATA 00.00.00.7b.cd.5a.bb.cd.5a >ET
.bb
290 DATA 23.10.ed.3e.19.cd.5a.bb.3e >EY
.ff
300 DATA cd.5a.bb.06.04.00.00.00.4f >DD
.5e
310 DATA 79.00.00.00.7b.cd.5a.bb.cd >EF
.5a
320 DATA bb.23.10.ed.3e.fe.cd.5a.bb >EU
.7e
330 DATA 0a.cd.5a.bb.3e.08.cd.5a.bb >EO
.3e
340 DATA ff.cd.5a.bb.3e.0b.cd.5a.bb >FU
.c1
350 DATA e1.23.10.90.c9 >DV
370 * routine double image en &400 >TA
0 a &7fff *
390 FOR a=&B000 TO &B000+&121:READ >DF
b#:POKE a,VAL("&"+b#):NEXT
400 DATA 21.f5.d9.22.84.81.22.86.81 >DF
.21
410 DATA 00.40.22.80.81.22.82.81.06 >CJ
.08
420 DATA c5.cd.86.80.c1.3e.04.b8.20 >DF
.05
430 DATA 21.45.c2.18.07.2a.84.81.11 >DJ
.00
440 DATA 08.19.22.84.81.22.86.81.2a >DR
.80
450 DATA 81.3e.05.b8.20.05.21.50.40 >DM
.18
460 DATA 04.11.00.10.19.22.80.81.22 >CD
.82
470 DATA 81.10.cb.21.b5.dd.22.86.81 >DV
.21
480 DATA 80.47.22.82.81.cd.a4.80.21 >DN
.b5
490 DATA e5.22.86.81.21.80.57.22.82 >DZ
.81
500 DATA cd.a4.80.21.b5.e5.22.86.81 >DW
.21
510 DATA 80.67.22.82.81.cd.a4.80.c9 >DV
.44
520 DATA 4f.55.42.4c.45.20.49.4d.41 >DA
.47
530 DATA 45.20.38.37.06.0c.c5.cd.a4 >DY
.80
540 DATA c1.2a.82.81.11.a0.00.19.22 >DX
.B2
550 DATA 81.2a.86.81.11.50.00.19.22 >DG
.B6
560 DATA 81.10.e5.c9.06.21.2a.86.81 >DJ
.ed
570 DATA 5b.82.81.7e.cd.cc.80.12.13 >EA
.cd
580 DATA f6.80.12.13.23.10.f2.2a.82 >DM
.B1
590 DATA 11.00.08.19.eb.01.42.00.2a >DW
.B2
600 DATA 81.ed.b0.c9.4f.cb.7f.20.04 >EB
.cb
610 DATA b7.18.02.cb.f7.cb.6f.20.04 >EE
.cb
620 DATA a7.18.02.cb.e7.cb.5f.20.04 >ED
.cb
630 DATA 97.18.02.cb.d7.cb.4f.20.04 >ET
.cb
640 DATA 87.18.02.cb.c7.c9.79.cb.47 >ED
.20
650 DATA 04.cb.8f.18.02.cb.cf.cb.57 >EK
.20
660 DATA 04.cb.9f.18.02.cb.df.cb.67 >EP
.20
670 DATA 04.cb.af.18.02.cb.ef.cb.77 >EB
.20
680 DATA 04.cb.bf.18.02.cb.ff.c9.00 >ED
.00
700 * releve des adresses des cara >RH
cteres alpha et de travail *
720 FOR i=65 TO 90:POKE &A001,i:CAL >EM
L &A000:alpha(i-64)=PEEK(&A009)+256
*PEEK(&A00A):NEXT:FOR i=230 TO 246:
:POKE &A001,i:CALL &A000:desi(i-230
)=PEEK(&A009)+256*PEEK(&A00A):NEXT:
POKE &A001,65:CALL &A000
740 * initialisation adresse grill >TB
e caracteres pour routine double ha
uteur *
760 i=PEEK(&A009):i=i-8:IF i<0 THEN >BR
i=i+255:df=1 ELSE df=0
770 POKE &A03D,i:i=PEEK(&A00A):i=i- >WX
1-df:POKE &A03E,i
790 * init. parametre jeu * >TG
810 MODE 1:LOCATE 10,10:INPUT"Regle >RO
du jeu O/N":a$:IF a#="O" OR a#="o"
THEN GOSUB 1760
820 MODE 2:LOCATE 3,3:INPUT "Nombre >RJ
de joueur 1 a 8 ":nbj:IF nbj>8 OR
nbj<1 THEN 820
830 DIM nj$(nbj):LOCATE 3,6:INPUT " >EZ
Direction des lettres : tout (Slen
s ou (N)ormal ":a$:IF a#="N" OR a#
="n" THEN dif=0 ELSE dif=1
840 LOCATE 3,9:INPUT "Temps de rech >FR
erche en seconde (mini=60 max=360)"
:ts1:IF ts1<60 OR ts1>360 THEN ts1=
210
850 LOCATE 3,12:INPUT "Score de fin >MF
de partie ":scrm:IF scrm<10 THEN s
crm=999
860 LOCATE 3,15:INPUT "Nombre de co >KU
up maximum ":coum:IF coum<1 THEN co
um=99
870 LOCATE 4,19:PRINT "Four arreter >ZF
avant le nb de coups ou de points.
faire *BREAK* deux fois":LOCATE 15
,20:PRINT "pendant le deroulement d
u CHRONO."
875 LOCATE 4,22:PRINT "Four passer >HJ
en mode LOUPE ou revenir en NORMAL
appuyez une touche.":LOCATE 10,24:P
RINT "UNE TOUCHE POUR LA SUITE.":DA
LL &BB18
880 CLS:FOR i=2 TO nbj*2 STEP 2:LOC >LP
ATE 2,i:PRINT "Nom du joueur No":i/
2:INPUT " ":nj$(i/2):nj$(i/2)=UPPE
R$(nj$(i/2)):NEXT
900 * jeu calcul aleatoire des 16 >RK
des *
920 ON BREAK GOSUB 1700:RANDOMIZE T >DM
IME:MODE 0:LOCATE 3,10:PRINT "PATIE
NTEZ"
930 FOR x=1 TO 16:de(x)=0:NEXT:FOR >JF
i=1 TO 16:al=INT(RND*5.99)+1
940 dx=INT(RND*15.99)+1:IF de(dx)=0 >BO
THEN de(dx)=1 ELSE 940
950 GOSUB 1260 >GE
960 NEXT >FA
980 * ecran tracer du BOGGLE * >TH
1000 CLS:GOSUB 1550:PEN 5:INK 5,1:d >HY
dd=0:FOR y=1 TO 4:FOR x=1 TO 4:ddd=
ddd+1:LOCATE 5+(x*2).(y*3)+5:i#=CHR
$(230+ddd):CALL &A020,@i#:NEXT x,y
1010 GRAPHICS PEN 3:INK 3,1:ddd=0:F >ZA
OR y=270 TO 126 STEP -48:FOR x=204
TO 396 STEP 64:ddd=ddd+1:IF sens(d
dd)=1 THEN x1=x-28:x2=x+28:y1=y-22:
y2=y1 ELSE IF sens(ddd)=2 THEN x1=x
-28:x2=x+28:y1=y+22:y2=y1
1020 IF sens(ddd)=3 THEN x1=x-28:x2 >FJ
=x1:y1=y+22:y2=y-22 ELSE IF sens(dd
d)=4 THEN x1=x+28:x2=x1:y1=y+22:y2=
y-22
1030 MOVE x1,y1:DRAW x2,y2:IF sens(i >AN
ddd)=1 THEN MOVE x1,y1+2:DRAW x2,y2
+2 ELSE IF sens(ddd)=2 THEN MOVE x1
,y1-2:DRAW x2,y2-2
1040 NEXT:NEXT:CALL &B000:'transf. >VM
et agrand. image en &4000 a &7fff
```



```

1060 * attente ordre depart chrono >XK
*
1080 GOSUB 2210:LOCATE 3.24:PEN 1:P >WH
RINT "Une touche S.V.P":CALL &BB18:
INK 3.6:INK 5.18:LOCATE 3.24:PEN 1:
PRINT SPC(16)
1090 tj=tsi+1:GOSUB 1630:EVERY 50 G >XM
OSUB 1630:GOSUB 2210
1100 a#=INKEY#:IF a#<>" " THEN IF im >EK
age1=0 THEN DI:image1=1:CALL &BC06.
&40:EI ELSE DI:image1=0:CALL &BC06.
&C0:EI
1110 IF tj>0 THEN 1100:'boucle atte >PB
nte deroulement manche
1130 * anul chrono et saisie des s >XH
cores *
1150 DI:CALL &BC06.&40:CLS:CALL &BC >LV
06.&C0:image1=0:DN BREAK STOP
1160 CALL &BB57:PRINT REMAIN(0):CAL >EX
L &BB54:EI:SOUND 1.200.20.10:SOUND
1.300.20.10:SOUND 1.150.20.10:LOCAT
E 7.21:PRINT SPC(7)
1170 LOCATE 1.25:PRINT SPC(19):GOSU >XR
B 2210:FOR i=1 TO nbj:LOCATE 1.24:P
RINT "Score ":LEFT$(nj$(i).8)::INPU
T":scx$:scx(i)=scj(i):scj(i)=scj(i
)+VAL(scx$):LOCATE 1.24:PRINT SPC(1
9):GOSUB 1590:NEXT
1175 LOCATE 1.24:PRINT "Si ERREUR >TL
dans les points E":a#="" :WHILE a#=""
:a#=INKEY#:WEND:IF a#="E" OR a#="
e" THEN LOCATE 1.24:PRINT SPC(19):"
":PRINT SPC(10)::FOR i=1 TO nbj:s
cj(i)=scx(i):GOSUB 1590:NEXT:GOTO 1
170
1180 coup=coup+1:IF fin=0 AND coup< >WG
coum AND scrm>MAX(sci(1),scj(2),scj
(3),scj(4),scj(5),scj(6),scj(7),scj
(8)) THEN FOR te=1 TO 100:NEXT:GOTO
920
1200 * table de scores final * >XF
1220 CLS:LOCATE 2.2:PRINT"* BOGGLE >WV
- SCORE *":y=5:FOR i=1 TO nbj:scm=M
AX(scj(1),scj(2),scj(3),scj(4),scj(
5),scj(6),scj(7),scj(8))
1230 bloc=0:FOR ii=1 TO nbj:IF scj( >VW
ii)=scm AND bloc=0 THEN LOCATE 1.y+
((i-1)*2):PRINT USING "#":i:PRINT"
- ":LEFT$(nj$(ii),10)::LOCATE 15.y
+((i-1)*2):PRINT" ":scj(ii):scj(ii
)=0:bloc=1
1240 NEXT ii,i:LOCATE 1.22:PRINT"Nb >LC
mbre de coups ":coup::fin=0:LOCATE
1.24:INPUT "UNE AUTRE O/N":a#:IF A#
="O" OR a#="o" THEN fin=0:coup=0:ER
ASE nj$:GOTO 820 ELSE MODE 2:END
1260 * orientation lettre * >YB
1280 w1=ASC(des$(i.a1))-64 >YUW
1290 IF dif=0 THEN sens(dx)=1:GOTO >GD
1460
1300 seni=INT(RND*3.99)+1 >YUZ
1310 sens(dx)=seni >YNH
1320 IF seni=1 THEN 1460 >YDW
1330 FOR bt2=0 TO 7:a(bt2)=0:NEXT:F >YPU
OR bit=0 TO 7
1340 der=PEEK (alpha(w1)+bit) >YMY
1350 bt=0:IF der>=128 THEN der=der- >YTY
128:GOSUB 1490
1360 bt=1:IF der>=64 THEN der=der-6 >YK
4:GOSUB 1490
1370 bt=2:IF der>=32 THEN der=der-3 >YB
2:GOSUB 1490
1380 bt=3:IF der>=16 THEN der=der-1 >YH
6:GOSUB 1490
1390 bt=4:IF der>=8 THEN der=der-8: >YND
GOSUB 1490
1400 bt=5:IF der>=4 THEN der=der-4: >YNM
GOSUB 1490
1410 bt=6:IF der>=2 THEN der=der-2: >YNK
GOSUB 1490
1420 bt=7:IF der=1 THEN GOSUB 1490 >YAA
1430 NEXT >YKK
1440 FOR z=0 TO 7:POKE (des1(dx)+z- >YQX
i).a(z):NEXT
1450 GOTO 1470 >YMK
1460 FOR z=0 TO 7:s=PEEK (alpha(w1) >YZF
+z):POKE des1(dx)+z-1,s:NEXT:GOTO 1
470
1470 RETURN >YFF
1490 * letre en biaie * >YYG
1510 IF seni=3 THEN a(bt)=a(bt)+2*b >YKK
it ELSE IF seni=4 THEN a(7-bt)=a(7-
bt)+2^(7-bit)
1520 IF seni=2 THEN a(7-bit)=a(7-bi >YKE
t)+2*bt
1530 RETURN >YFC
1550 * ecran jeu scores * >YD
1570 LOCATE 6.1:PRINT "* BOGGLE *": >YHJ
LOCATE 7.4:PRINT"Nb coups":LOCATE 9
.6:PRINT USING"##":coup
1580 GRAPHICS PEN 1:PLOT 174.296:DR >YKL
AW 430.296:DRAW 430.102:DRAW 174.10
2:DRAW 174.296:FOR i=174 TO 430 STE
P 64:MOVE i,296:DRAW i,102:NEXT:FOR
i=102 TO 296 STEP 48:MOVE 174.i:DR
AW 430,i:NEXT
1590 FOR p=1 TO CINT(nbj/2):LOCATE >YNE
1,(p*5):PRINT LEFT$(nj$(p),5):LOCAT
E 1,(p*5)+2:PRINT scj(p):NEXT
1600 FOR p1=p TO nbj:LOCATE 15,(p1- >YDT
p+1)*5:PRINT LEFT$(nj$(p1),5):LOCAT
E 15,((p1-p+1)*5)+2:PRINT scj(p1):N
EXT
1610 RETURN >YFB
1620 * chronos * >YB
1630 * chronos * >YB
1640 * chronos * >YB
1650 tj=tj-1:t1=INT(tj/60):t2=tj-(t >YHW
1*60):IF image1=0 THEN LOCATE 7.21:
PRINT t1:"":USING "##":t2 ELSE LOC
ATE 18.7:PRINT t1::LOCATE 19.9:PRIN
T":":LOCATE 18.11:PRINT INT (t2/10
):LOCATE 18.12:PRINT (t2-(INT(t2/
10))*10):
1660 RETURN >YFG
1680 * break * >YH
1700 fin=1:DN BREAK CONT:LOCATE 4.2 >YWL
5:PRINT"DERNIERE PARTIE":RETURN
1740 RESUME 50 >YTS
1760 * regie * >YYG
1780 GOSUB 2070:WINDOW#1.17.40.5.24 >YME
:PAPER#1.0:PEN#1.1:PRINT#1." FRE
SENTATION":PRINT#1:PRINT#1." Four
continuer et voir la regie. ainsi qu
e pen-dant le defilement de la regie
a chaque arret pour la suite :":
PRINT#1
1790 PRINT#1." APPUYEZ UNE TOUCHE >YTG
":CALL &BB18
1800 MODE 2:WINDOW 1.80.4.25:WINDOW >YB
#1.1.80.1.3:PAPER#1.1:PEN#1.0:CLS#1
:LOCATE#1.35.2:PRINT#1,"R E G L E"
1810 PRINT" BUT":PRINT" Dans un l >YNG
aps de temps determine par vous. il
s'agit de relever et de noter le
plus possible de mots. en combinan
t les lettres sorties par les des."
:PRINT:PRINT" MOTS"
1820 PRINT" Tous les mots du dictio >YUW
naire sont autorises (substantifs
, adjectifs, verbes a l'infinitif e
t au participe passe).Sont exclus l
es noms propres, les mots avec apo
strophe et trait d'union, les
sigles, les abreviations, les che
villes":
1830 PRINT" (fragments de mots)":PR >YRH
INT:PRINT" PRECISIONS":PRINT" Fou
r qu'un mot soit valable il faut :":
PRINT" qu'il ait plus de deux
lettres: que les lettres qui le
composent soient contigues par le
s cotes ou par les angles; que le m
ot ":
1840 PRINT"puisse etre correctement >YRU
":PRINT" epele dans l'ordre ortho
graphique des lettres; que dans le
mot la lettre d'un meme de ne soi

```



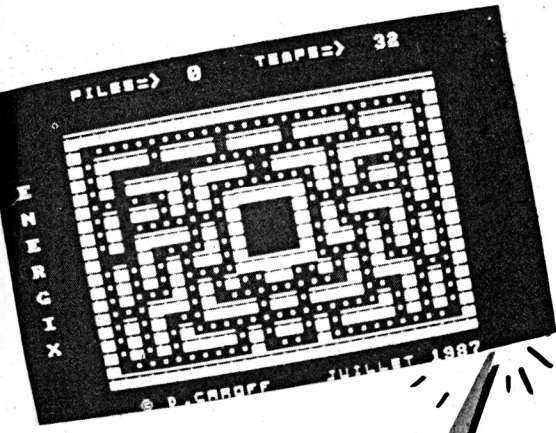
t pas utilisee deux fois.":PRINT:PRINT
 INT" PRELIMINAIRES"
 1850 PRINT" Chaque joueur est muni >GX
 de papier et d'un crayon. Select
 ionnez le nombre de joueur (8 max
 imum), la position des lettres (dr
 oite ou dans tous les sens), le tem
 ps de jeu (si 0 => 240 seconde), n
 ombre de point et nombre de coup
 pour";
 1860 PRINT" une partie.":CALL &BB18 >FF
 :PRINT:PRINT" LE JEU":PRINT" Quan
 d tous les joueurs sont pret. appuy
 ez une touche, les joueurs examinen
 t les lettres des des et notent rap
 idement les mots qu'ils ont repere.
 "
 1870 PRINT" Quand le temps est ecou >YD
 le, ils s'arretent d'ecrire et ils
 comptent les points.":PRINT:PRINT"
 LES POINTS":PRINT" Trois formules
 sont possibles.":PRINT:PRINT" Pre
 miere formule: A la fin de la man
 che, chaque "
 1880 PRINT"joueur annonce ses mots >EZ
 et apres":
 1890 PRINT" controle il marque les >YX
 points suivants.":PRINT" Pour to
 ut mot correct de 3 et 4 lettres ..
 1 point":PRINT" Pour t
 out mot correct de 5 lettres
 2 points"
 1900 PRINT" Pour tout mot correc >RG
 t de 6 lettres 3 p
 oints":PRINT" Pour tout mot corr
 ect de 7 lettres 5
 points":PRINT" Pour tout mot co
 rrect de 8 lettres
 11 points"
 1910 PRINT" (Pour les mots commun a >DA
 tous les joueurs le mot peut etre
 raye)":CALL &BB18:PRINT:PRINT" Deu
 xieme formule: Ne comptent que les
 mots que chacun a ete seul a trouve
 r. Il faut donc eliminer tous le
 s mots notes par au moins deux joue
 urs.":
 1920 PRINT" Ces mots.":PRINT" sont >CD
 rayes des listes en presence. Il m
 arque les points pour les mots res
 tants suivant le tableau ci-desus."
 :PRINT:CALL &BB18
 1930 PRINT" Troisieme formule:(En >FT
 solitaire). Il s'agit de trouver le
 maximum de mots avec ou sans limit
 ation de temps. C'est ainsi que n

ous avons trouve 178 mots en com
 binant les lettres du BOGGLE donne
 en presentation":PRINT
 1940 PRINT" PRECISIONS":PRINT" Re >CY
 peter deux fois la meme lettre pour
 former un mot est interdit.":PRINT
 :PRINT" Supposons C R soient co
 ntigues: Vous n'avez pas le droit
 de former le E U
 verbe R u e R qui utilise indumen
 t deux foi
 1950 PRINT" le meme R":PRINT:PRINT" >QH
 Meme si plusieurs mots, orthograph
 ies de facon identique, ont une sig
 nification absolument differente, i
 l ne faut en compter qu'un seul a l
 a marque."
 1960 PRINT:PRINT" Par exemple: C R >JG
 U (vignoble) C R U (pas cuit) C R
 U (vif) C R U (choquant) ne rapport
 ent qu'un point, ce ne sont qu'une
 seul et unique combinaison de lettr
 e.":CALL &BB18
 1970 GOSUB 2070:WINDOW#1,17,40,5,24 >DM

 1980 PAPER#1,0:PEN#1,1:RESTORE 2010 >UU
 :a=0:FOR i=1 TO 188 STEP 2:READ a#.
 b#:PRINT#1,a#;TAB(14);b#;a#a+1:IF a
 =10 THEN LOCATE 15,25:PRINT"Une tou
 che pour la suite":CALL &BB18:LOCA
 TE 15,25:PRINT SPC(24);:a=0
 1990 NEXT:LOCATE 5,25:PRINT"Voulez >AM
 vous revoir la liste o/n":a#="":WH
 ILE a#<"O" AND a#<"N":a#=UPPER\$(I
 NKEY\$):WEND:IF a#="O" THEN CLS#1:LO
 CATE 5,25:PRINT SPC(30);:GOTO 1980
 2000 RETURN >EF
 2010 DATA abat,aboi.abot.aere,aerer >VD
 ,ana,ane,anee,anet,ans,anus,are,are
 c,arete,arme.arme,armee,armer,armet
 ,armon,arome,ars,arum,atome,----,ba
 i,ban,banat,bans,bar,bars,bas,bat,b
 ate,batee,bater,bati,baton,batons,b
 oa,boite,boitee.boiter,bon.bons.bot
 ,----
 2020 DATA ceans,cens,cet.cetane,cet >FW
 one,cerat,cran,crane,craner,cratere
 ,creation,creations,cree,creer,cret
 ,crete,cru,crus,----,ecran,ecrans,e
 crou,ecrous,ecru,ecrus,emou,emu,emu
 s,ere,etai,ete,----,ion,ione,ions,i
 ota,ite,tea,item,----,meat,mee,menu

 2030 DATA menus,mer,mere,merou,mero >JP
 us,meta,morne,mors,mou,mous,mur,mur
 e,muree,murer,muret,murs,mus,----,n

abot,nabote,nee.net,nota.note,notee
 ,noter,numero.nus,----,orme,orne.or
 ner,ote,otee,oter,ours,----,rabot,r
 abote,rabotee,raboter,rat.rate,rate
 e,rater
 2040 DATA ratio.ration,rations,rea, >YE
 recreation,recreations,recru,recrus
 .ree,reer,remous,retenu,retenus.num
 en,rus,----,sabot,sabote,sabotee,sa
 boter,sana.snob,sur,surate,sure,sur
 et,surete,----,tan,taon,taons,tare,
 taree,taro,tee,terce,tercer,tenu,te
 nus
 2050 DATA tiare,toi.ton.tons.tonus. >KV
 tonsure,tonsuree,tonsurer,----,une,
 uns,uree,urne.usnee
 2070 * tracer boggle miniature * >YB
 2090 RESTORE 2170:MODE 1:FOR ti=0 T >DH
 0 10 STEP 2:READ i#:LOCATE 15+ti,2:
 CALL &A020,@i#:NEXT:FOR dx=1 TO 16:
 READ w1:READ sen1:GOSUB 1310:NEXT
 2100 GRAPHICS PEN 2:INK 2,26:PLOT 8 >VH
 7,296:DRAW 215,296:DRAW 215,102:DRA
 W 87,102:DRAW 87,296:FOR i=87 TO 21
 5 STEP 32:MOVE i,296:DRAW i,102:NEX
 T:FOR i=102 TO 296 STEP 48:MOVE 87.
 i:DRAW 215,i:NEXT
 2110 PEN 1:INK 1,18:ddd=0:FOR y=1 T >EF
 0 4:FOR x=1 TO 4:ddd=ddd+1:LOCATE 5
 +(x*2),(y*3)+5:i#=\$CHR\$(230+ddd):CAL
 L &A020,@i#:NEXT x,y
 2120 GRAPHICS PEN 3:INK 3,6:ddd=0:F >ZD
 OR y=270 TO 126 STEP -48:FOR x=102
 TO 198 STEP 32:ddd=ddd+1:IF sens(d
 dd)=1 THEN x1=x-14:x2=x+14:y1=y-22:
 y2=y+22 ELSE IF sens(ddd)=2 THEN x1=x
 -14:x2=x+14:y1=y+22:y2=y1
 2130 IF sens(ddd)=3 THEN wxz=1:x1=x >ZW
 -14:x2=x1:y1=y+22:y2=y-22 ELSE IF s
 ens(ddd)=4 THEN wxz=1:x1=x+14:x2=x1
 :y1=y+22:y2=y-22 ELSE wxz=0
 2140 IF wxz=1 THEN MOVE x1,y1:DRAW >JV
 x2,y2:IF sens(ddd)=3 THEN x1=x1-2:x
 2=x1 ELSE IF sens(ddd)=4 THEN x1=x1
 +2:x2=x1
 2150 MOVE x1,y1:DRAW x2,y2:IF sens(>AT
 ddd)=1 THEN MOVE x1,y1+2:DRAW x2,y2
 +2 ELSE IF sens(ddd)=2 THEN MOVE x1
 ,y1-2:DRAW x2,y2-2
 2160 NEXT:NEXT:RETURN >TR
 2170 DATA B,0,6,6,L,E,18,1,5,1,20,4 >YA
 ,9,1,3,1,5,3,1,1,15,1,13,1,18,2,14,
 1,2,3,15,2,21,1,19,3,1,1
 2190 * clear input * >YE
 2210 a#="!":WHILE a#<"":a#=\$INKEY\$: >QP
 WEND:RETURN●



ENERGIX

Un homme seul dans un labyrinthe avec une lampe torche à la main part à la recherche des piles nécessaires au bon fonctionnement de son ustensile lumineux.



I faut espérer que le héros n'a pas peur du noir car la qualité des batteries n'est pas extraordinaire. Le mode d'emploi est contenu dans le listing. Le premier listing sera intitulé ENERGIX, le second ENER-JEU.

Valable pour
 X CPC 464
 X CPC 664
 X CPC 6128

David CAROFF

```

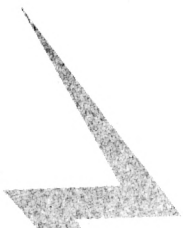
10 ***** >LA
**
20 ** >LB
**
30 ** E R G I X >LC
**
40 ** >LD
**
50 ** -presentation- >LE
**
60 ** >LF
**
70 ***** >LG
**
80 D.C >LH
90 MODE 0 >CA
100 SYMBOL AFTER 240 >FP
110 SYMBOL 240.0.96.80.80.80.84.100 >CK
.O
120 SYMBOL 241.0.110.138.142.138.13 >HX
8.106.0
130 SYMBOL 242.0.206.170.170.202.17 >HV
0.174.0
140 SYMBOL 243.0.236.136.204.136.13 >HJ
6.136.0
150 SYMBOL 244.0.204.170.170.204.13 >HD
8.138.0
160 SYMBOL 245.0.238.136.136.206.13 >HM
0.238.0
170 SYMBOL 246.0.237.141.139.203.13 >HL
7.233.0
180 SYMBOL 247.0.119.36.36.38.36.39 >DB
.O
190 INK 0.0:INK 1.10:INK 2.9:INK 3. >LN
3:INK 4.6.1:INK 5.24:INK 6.18:INK 7
.25:INK 8.26:INK 9.21:INK 10.1.6:SP
EED INK 30.30
200 PAPER 0:PEN 1 >LE
210 WINDOW #2.1.20.14.25:PAPER #2.2 >HF
:CLS#2
    
```

```

220 FOR x=80 TO 160:PLOT x.80.1:DRA >GL
WR 0.200:NEXT
230 FOR x=480 TO 560:PLOT x.60.1:DR >RN
AWR 0.200:NEXT
240 y=60:FOR x=160 TO 180:PLOT x.y: >EY
DRAWR 0.200:y=y+1:NEXT x
250 y=60:FOR x=560 TO 580:PLOT x.y: >EH
DRAWR 0.200:y=y+1:NEXT x
260 FOR x=82 TO 158:PLOT x.264.3:DR >TG
AW 125.350:NEXT
270 FOR x=482 TO 558:PLOT x.264.3:D >UG
RAW 525.350:NEXT
280 PLOT 125.350:DRAW 180.280 >WK
290 PLOT 525.350:DRAW 580.280 >WV
300 PLOT 80.60.0:DRAW 160.60:DRAW 1 >GV
60.260
310 MOVE 160.60:DRAW 180.80:DRAW 18 >FN
0.280
320 PLOT 480.60.0:DRAW 560.60:DRAW >HX
560.260
330 MOVE 560.60:DRAW 580.80:DRAW 0 >FW
.200
340 PLOT 80.60.0:DRAW 0.200:PLOT 4 >VN
80.60:DRAW 0.200
350 FOR y=80 TO 220:PLOT 184.y.1:DR >RG
AWR 294.0:NEXT
360 PLOT 180.80.0:DRAW 300.0 >WY
370 FOR x=300 TO 360:PLOT x.80.3:DR >QW
AWR 0.80:NEXT
380 PLOT 182.240.1:DRAW 478.240 >XA
390 FOR x=202 TO 478 STEP 20:PLOT x >ZW
.240:DRAW 0.-40:NEXT
400 FOR x=240 TO 420:PLOT x.242.1:D >RH
RAW 0.80:NEXT
410 FOR x=260 TO 285:PLOT x.265.0:D >RA
RAW 0:35:NEXT
420 FOR x=315 TO 340:PLOT x.265.0:D >RU
RAW 0:35:NEXT
    
```

```

430 FOR x=370 TO 395:PLOT x.265.0:D >RG
RAW 0.35:NEXT
440 FOR x=220 TO 440:PLOT x.324.3:D >RK
RAW 0.30:NEXT
450 FOR x=108 TO 134:PLOT x.200.0:D >RL
RAW 0.35:NEXT
460 FOR x=508 TO 534:PLOT x.200.0:D >RW
RAW 0.35:NEXT
470 PLOT 300.80.0:DRAW 360.80:DRAW >LT
360.160:DRAW 300.160:DRAW 300.80
480 FOR x=300 TO 360 STEP 20:PLOT x >ZN
.80.0:DRAW 0.80:NEXT
490 PLOT 300.80.0:DRAW 200.0:PLOT 3 >TD
60.80:DRAW 310.0
500 x1=204:FOR x=304 TO 356:PLOT x. >NM
80.6:DRAW x1.0:x1=x1+1.92:NEXT x
510 LOCATE 8.13:FEN 4:PAPER 1:PRINT >WN
"E":FEN 10:PRINT "N":FEN 4:PRINT
"E":FEN 10:PRINT "R":FEN 4:PRINT
"G":FEN 10:PRINT "I":FEN 4:PRINT
"X":FEN 1:PAPER 0
520 PLOT 30.200.5:PLOT 50.300:PLOT >DV
10.380:PLOT 80.310:PLOT 200.290:PLD
T 300.371:PLOT 400.380:PLOT 480.300
:PLOT 510.390:PLOT 600.200:PLOT 620
.385:PLOT 110.360:PLOT 130.375:PLOT
160.358
530 FOR X=0 TO 360 STEP 1.5:DEG:ORI >WN
GIN 590.360:DRAW SIN(X)*30.COS(X)*3
0.7:NEXT:ORIGIN 0.0
540 FOR x=-180 TO 180 STEP 4:DEG:DR >FG
IGIN 570.360:DRAW SIN(x)*20.COS(x)*
20.0:NEXT
550 LOCATE 2.1:PEN 8:PRINT CHR$(240 >QZ
)+CHR$(241)+CHR$(242)+CHR$(243):LOC
ATE 7.2:PEN 9:PRINT CHR$(244)+CHR$(
245)+CHR$(246)+CHR$(247)
560 RUN"!ENER.JEU" >NU
    
```



```
10 ***** >LA
*
20 ** * >LB
*
30 ** E N E R G I X * >LC
*
40 ** * >LD
*
50 ** -David CAROFF- * >LE
*
60 ** * >LF
*
70 ** juillet 1987 * >LG
*
80 ** * >LH
*
90 ** CFC 464-664-6128 * >LJ
*
100 ** * >RB
*
110 ***** >RC
*
120 >RD
130 ***** >RE
*
140 ** INITIALISATION * >RF
*
150 ***** >RG
*
160 CLEAR >KB
170 tab1=1:ts1=45:son=1:p1=1 >YE
180 MODE 1:INK 0,0:INK 1,6:INK 2,24 >DG
:INK 3,20:BORDER 0:PAPER 0
190 ENV 1,11,-1,25:ENT 1,9,49,5,9,- >EB
10,15
200 SYMBOL AFTER 97 >NL
210 SYMBOL 97,0,124,68,124,68,68,0, >CJ
0
220 SYMBOL 98,0,112,72,112,72,112,0 >CA
,0
230 SYMBOL 99,0,60,64,64,64,60,0,0 >AJ
240 SYMBOL 100,0,112,72,72,72,112,0 >CO
,0
250 SYMBOL 101,0,124,64,124,64,124, >DJ
0,0
260 SYMBOL 102,0,124,64,112,64,64,0 >CB
,0
```

```
270 SYMBOL 103,0,120,64,88,72,120,0 >CD
,0
280 SYMBOL 104,0,68,68,124,68,68,0, >CM
0
290 SYMBOL 105,0,56,16,16,16,56,0,0 >BK
300 SYMBOL 106,0,28,8,8,8,120,0,0 >ZJ
310 SYMBOL 108,0,64,64,64,64,124,0, >BB
0
320 SYMBOL 109,0,40,84,84,84,84,0,0 >BT
330 SYMBOL 110,0,100,84,76,68,68,0, >BD
0
340 SYMBOL 111,0,124,68,68,68,124,0 >CR
,0
350 SYMBOL 112,0,124,68,124,64,64,0 >CK
,0
360 SYMBOL 113,0,124,68,124,4,4,0,0 >AH
370 SYMBOL 114,0,124,68,120,68,68,0 >DU
,0
380 SYMBOL 115,0,124,64,124,4,124,0 >CC
,0
390 SYMBOL 116,0,124,16,16,16,16,0, >BW
0
400 SYMBOL 117,0,68,68,68,68,124,0, >CK
0
410 SYMBOL 118,0,68,68,68,40,16,0,0 >BU
420 SYMBOL 119,0,84,84,84,84,40 >YA
430 SYMBOL 120,0,68,40,16,40,68,0,0 >BC
440 SYMBOL 121,0,68,40,16,32,64 >XQ
450 SYMBOL 122,0,124,8,16,32,124,0, >BN
0
460 SYMBOL 251,28,28,72,62,9,20,36, >DH
68
470 SYMBOL 250,56,56,18,124,144,40, >FV
36,34
480 SYMBOL 253,255,0,32,255,255,255 >JC
,255,255
490 RESTORE >HH
500 GOTO 1200 >EF
510 ***** >RG
520 ** DESSIN TABLEUX ** >RH
530 ***** >RJ
540 nr=INT(RND*12)+2 >PN
550 IF tab1>2 THEN tab1=1:ts1=ts1-1 >EW
0
560 IF tab1=1 THEN RESTORE 820 >XB
570 IF tab1=2 THEN RESTORE 980 >YH
580 ORIGIN 0,400:p=0:sc=0:x=8:y=14 >LM
:ts=ts1:MODE 1:INK 0,0:INK 1,6:INK
```

```
2,24:INK 3,20:BORDER 0:PAPER 0
590 READ a,o,pn,i,c:IF a=-1 THEN 60 >RD
0 ELSE LOCATE a,o:PEN pn:PRINT STRI
NG$(1,c):GOTO 590
600 EVERY 50.1 GOSUB 1170 >RH
610 PEN 3:LOCATE 3,8:PRINT"E":LOCAT >WK
E 3,10:PRINT"N":LOCATE 3,12:PRINT"E
":LOCATE 3,14:PRINT"R":LOCATE 3,16:
PRINT"G":LOCATE 3,18:PRINT"I":LOCAT
E 3,20:PRINT"X":ORIGIN 0,400:PLOT 2
5,-107,1:DRAWR 0,-220:DRAWR 30,0:DR
AWR 0,220:DRAWR -30,0
620 LOCATE 9,25:PEN 2:PRINT CHR$(16 >UE
4)::PEN 3:PRINT" d.caroff ":PEN 2:L
OCATE 22,25:PRINT " juillet 1987":M
OVE 0,-2:DRAWR 639,0,3:DRAWR 0,-399
:DRAWR -639,0:DRAW 0,399
630 PLOT 108,-14,1:DRAWR 170,0:DRAW >HF
R 0,-20:DRAWR -170,0:DRAWR 0,20:PLD
T 334,-14:DRAWR 180,0:DRAWR 0,-20:D
RAWR -180,0:DRAWR 0,20
640 LOCATE 8,2:PEN 3:PRINT USING "p >FB
iles=> ##":p:PEN 1:IF p=18 THEN 174
0 ELSE 690
650 SOUND 1,478,1,4,0,0,10:PEN 1:LD >XC
CATE x,y:PRINT CHR$(249):PEN 2:RETU
RN
660 ***** >TD
670 ** BOUCLE PRINCIPALE ** >TD
680 ***** >TE
690 ORIGIN 0,400:j=JOY(0) >UG
700 IF j<>1 THEN 720 ELSE c=TEST((x >YA
*16)-8,-((y-1)*16-8)):IF c=2 THEN G
OSUB 650 ELSE IF c=1 OR c=3 OR c=0
THEN FOR t=1 TO 80:NEXT:LOCATE x,y:
PRINT " ":y=y-1:LOCATE x,y:PEN 1:FR
INT CHR$(249):PEN 2:IF son=1 THEN S
OUND 4,142,3,5
710 IF c=1 THEN p=p+1:GOTO 640 >XP
720 IF j<>2 THEN 740 ELSE c=TEST((x >DE
*16)-8,-((y+1)*16-8)):IF c=2 THEN
GOSUB 650 ELSE IF c=3 OR c=0 OR c=
1 THEN FOR t=1 TO 80:NEXT:LOCATE x,
y:PRINT " ":y=y+1:LOCATE x,y:PEN 1:
PRINT CHR$(249):PEN 2:IF son=1 THEN
SOUND 4,142,3,5
730 IF c=1 THEN p=p+1:GOTO 640 >XR
740 IF j<>4 THEN 760 ELSE c=TEST((x >TB
-1)*16-8,-(y*16)+8):IF c=2 THEN GOS
UB 650 ELSE IF c=3 OR c=0 OR c=1 TH
EN FOR t=1 TO 80:NEXT:LOCATE x,y:PR
INT " ":x=x-1:LOCATE x,y:PEN 1:PRIN
T CHR$(251):PEN 2:IF son=1 THEN SOU
```



```

ND 4.142,3,5
750 IF c=1 THEN p=p+1:GOTO 640 >XU
760 IF J<>8 THEN 780 ELSE c=TEST((X >E
+1)*16-B,-(y*16)+B):IF c=2 THEN 605
UB 650 ELSE IF c=3 OR c=0 OR c=1 TH
EN FOR t=1 TO 80:NEXT:LOCATE x,y:PR
INT " ":x=x+1:LOCATE x,y:FEN 1:PRIN
T CHR$(250):PEN 2:IF son=1 THEN SDU
ND 4.142,3,5
770 IF c=1 THEN p=p+1:GOTO 640 >XW
780 GOTO 690 >AG
790 ***** >TG

800 ** DATAS TABLEUX ** >RJ

810 ***** >RK

820 DATA 7,5,2,28,253,7,6,2,1,253,8 >YC
,6,1,1,252,9,6,3,24,144,33,6,1,1,25
2,34,6,2,1,253,7,7,2,1,253,8,7,3,1,
144,9,7,2,4,253,13,7,3,1,144,14,7,2
,4,253,18,7,1,1,252,19,7,2,4,253,23
,7,1,1,252,24,7,2,4,253,28,7,3,1,14
4,29,7,2,4,253,33,7,3,1,144,34,7,2,
1,253
830 DATA 7,8,2,1,253,8,8,3,1,144,9, >YF
8,2,1,253,10,8,3,22,144,32,8,2,1,25
3,33,8,3,1,144,34,8,2,1,253,7,9,2,1
,253,8,9,3,1,144,9,9,2,1,253,10,9,3
,1,144,11,9,2,4,253,15,9,3,1,144,16
,9,2,4,253,20,9,3,2,144,22,9,2,4,25
3,26,9,3,1,144,27,9,2,4,253,31,9,3,
1,144
840 DATA 32,9,2,1,253,33,9,3,1,144, >NA
34,9,2,1,253,7,10,2,1,253,8,10,3,4,
144,12,10,1,1,252,13,10,3,1,144,14,
10,2,1,253,15,10,3,1,144,16,10,2,1,
253,17,10,3,8,144,25,10,2,1,253,26,
10,3,1,144,27,10,2,1,253,28,10,3,1,
144,29,10,1,1,252,30,10,3,4,144,34,
10,2,1,253
850 DATA 7,11,2,1,253,8,11,3,1,144, >ZB
9,11,2,1,253,10,11,3,1,144,11,11,2,
2,253,13,11,3,1,144,14,11,2,1,253,1
5,11,3,1,144,16,11,2,1,253,17,11,3,
1,144,18,11,2,6,253,24,11,3,1,144,2
5,11,2,1,253,26,11,3,1,144,27,11,2,
1,253,28,11,3,1,144,29,11,2,2,253

860 DATA 31,11,3,1,144,32,11,2,1,25 >XF
3,33,11,3,1,144,34,11,2,1,253,7,12,
2,1,253,8,12,3,1,144,9,12,2,1,253,1
0,12,3,8,144,18,12,2,1,253,23,12,2,
1,253,24,12,3,8,144,32,12,2,1,253,3
3,12,3,1,144,34,12,2,1,253,7,13,2,1
,253,8,13,3,1,144,9,13,2,1,253,10,1
3,3,1,144
870 DATA 11,13,2,4,253,15,13,3,1,14 >CV
4,16,13,2,1,253,17,13,1,1,252,18,13
,2,1,253,23,13,2,1,253,24,13,1,1,25
2,25,13,2,1,253,26,13,3,1,144,27,13
,2,4,253,31,13,3,1,144,32,13,2,1,25
3,33,13,3,1,144,34,13,2,1,253,7,14,
2,1,253,8,14,3,3,144,11,14,2,1,253

880 DATA 12,14,1,1,252,13,14,3,3,14 >ZY
4,16,14,2,1,253,17,14,3,1,144,18,14
,2,1,253,23,14,2,1,253,24,14,3,1,14
4,25,14,2,1,253,26,14,3,3,144,29,14
,1,1,252,30,14,2,1,253,31,14,3,3,14
4,34,14,2,1,253,7,15,2,1,253,8,15,3
,1,144,9,15,2,1,253,10,15,3,1,144
890 DATA 11,15,2,1,253,12,15,3,1,14 >JL
4,13,15,2,1,253,14,15,3,1,144,15,15
,2,2,253,17,15,3,1,144,18,15,2,1,25
3,23,15,2,1,253,24,15,3,1,144,25,15
,2,2,253,27,15,3,1,144,28,15,2,1,25
3,29,15,3,1,144,30,15,2,1,253,31,15
,3,1,144,32,15,2,1,253,33,15,3,1,14
4
900 DATA 34,15,2,1,253,7,16,2,1,253 >AG
,8,16,3,1,144,9,16,2,1,253,10,16,3,
1,144,11,16,2,1,253,12,16,3,1,144,1
3,16,2,1,253,14,16,3,4,144,18,16,2,
6,253,24,16,3,4,144,28,16,2,1,253,2
9,16,3,1,144,30,16,2,1,253,31,16,3,
1,144,32,16,2,1,253,33,16,3,1,144
910 DATA 34,16,2,1,253,7,17,2,1,253 >AL
,8,17,3,1,144,9,17,2,1,253,10,17,3,
3,144,13,17,2,1,253,14,17,3,1,144,1
5,17,2,1,253,16,17,3,1,144,17,17,2,
1,253,18,17,3,2,144,20,17,2,2,253,2
2,17,3,2,144,24,17,2,1,253,25,17,3,
1,144,26,17,2,1,253,27,17,3,1,144
920 DATA 28,17,2,1,253,29,17,3,3,14 >DQ
4,32,17,2,1,253,33,17,3,1,144,34,17
,2,1,253,7,18,2,1,253,8,18,3,3,144,
11,18,2,3,253,14,18,3,1,144,15,18,2
,1,253,16,18,1,1,252,17,18,3,8,144,
25,18,1,1,252,26,18,2,1,253,27,18,3
,1,144,28,18,2,3,253,31,18,3,3,144
930 DATA 34,18,2,1,253,7,19,2,1,253 >AM
,8,19,3,1,144,9,19,2,1,253,10,19,3,
1,144,11,19,2,1,253,12,19,1,1,252,1
3,19,3,2,144,15,19,2,4,253,19,19,3,
1,144,20,19,2,2,253,22,19,3,1,144,2
3,19,2,4,253,27,19,3,2,144,29,19,1,
1,252,30,19,2,1,253,31,19,3,1,144
940 DATA 32,19,2,1,253,33,19,3,1,14 >CT
4,34,19,2,1,253,7,20,2,1,253,8,20,3
,1,144,9,20,2,1,253,10,20,3,1,144,1
1,20,2,1,253,12,20,3,1,144,13,20,2,
1,253,14,20,3,14,144,20,2,1,253,
29,20,3,1,144,30,20,2,1,253,31,20,3,
1,144
950 DATA 34,20,2,1,253,7,21,2,1,253 >ZE
,8,21,3,1,144,9,21,2,1,253,10,21,3,
1,144,11,21,2,1,253,12,21,3,1,144,1
3,21,2,4,253,17,21,3,1,144,18,21,2,
1,253,19,21,3,1,144,20,21,2,2,253,2
2,21,3,1,144,23,21,2,1,253,24,21,3,
1,144,25,21,2,4,253,29,21,3,1,144
960 DATA 30,21,2,1,253,31,21,3,1,14 >ZK
4,32,21,2,1,253,33,21,3,1,144,34,21
,2,1,253,7,22,2,1,253,8,22,1,1,252,
9,22,3,9,144,18,22,2,1,253,19,22,1,
1,252,20,22,3,2,144,22,22,1,1,252,2
3,22,2,1,253,24,22,3,9,144,33,22,1,
1,252,34,22,2,1,253,7,23,2,28,253
970 DATA -1,0,0,0,0 >LN
980 DATA 7,5,2,28,253,7,6,2,1,253,8 >YF
,6,1,1,252,9,6,3,24,144,33,6,1,1,25
2,34,6,2,1,253,7,7,2,1,253,8,7,3,1,
144,9,7,2,1,253,10,7,3,1,144,11,7,2
,1,253,12,7,3,1,144,13,7,2,4,253,17
,7,3,1,144,18,7,2,6,253,24,7,3,1,14
4,25,7,2,4,253,29,7,3,1,144,30,7,2,
1,253
990 DATA 31,7,3,1,144,32,7,2,1,253, >ET
33,7,3,1,144,34,7,2,1,253,7,8,2,1,2
53,8,8,3,1,144,9,8,2,1,253,10,8,3,1
,144,11,8,2,1,253,12,8,3,4,144,16,8
,2,1,253,17,8,3,1,144,18,8,2,1,253,
19,8,3,4,144,23,8,2,1,253,24,8,3,1,
144,25,8,2,1,253,26,8,3,4,144,30,8,
2,1,253
1000 DATA 31,8,3,1,144,32,8,2,1,253 >HP
,33,8,3,1,144,34,8,2,1,253,7,9,2,1,
253,8,9,3,1,144,9,9,2,1,253,10,9,3,
1,144,11,9,2,4,253,15,9,3,1,144,16,
9,2,1,253,17,9,3,2,144,19,9,1,1,252
,20,9,2,2,253,22,9,1,1,252,23,9,3,2
,144,25,9,2,1,253,26,9,3,1,144,27,9
,2,4,253
1010 DATA 31,9,3,1,144,32,9,2,1,253 >KH
,33,9,3,1,144,34,9,2,1,253,7,10,2,1
,253,8,10,3,1,144,9,10,2,1,253,10,1
0,3,3,144,13,10,1,1,252,14,10,2,1,2
53,15,10,3,1,144,16,10,2,2,253,18,1
0,3,1,144,19,10,2,4,253,23,10,3,1,1
44,24,10,2,2,253,26,10,3,1,144,27,1
0,2,1,253
1020 DATA 28,10,1,1,252,29,10,3,3,1 >CQ
44,32,10,2,1,253,33,10,3,1,144,34,1
0,2,1,253,7,11,2,1,253,8,11,3,1,144
,9,11,2,4,253,13,11,3,1,144,14,11,2
,1,253,15,11,3,4,144,19,11,2,1,253,

```

```

22.11.2,1,253,23.11.3.4,144,27,11,2
,1,253,28.11.3,1,144,29,11,2,4,253
1030 DATA 33.11,3,1,144,34,11,2,1,2 >CJ
53,7,12,2,1,253,8,12,3,2,144,10,12,
1,1,252,11,12,3,3,144,14,12,2,4,253
,18,12,3,1,144,19,12,2,1,253,22,12,
2,1,253,23,12,3,1,144,24,12,2,4,253
,28,12,3,3,144,31,12,1,1,252,32,12,
3,2,144,34,12,2,1,253,7,13,2,1,253
1040 DATA 8,13,3,1,144,9,13,2,4,253 >NT
,13,13,3,5,144,18,13,1,1,252,19,13,
2,1,253,22,13,2,1,253,23,13,1,1,252
,24,13,3,5,144,29,13,2,4,253,33,13,
3,1,144,34,13,2,1,253,7,14,2,1,253,
8,14,3,1,144,9,14,2,1,253,10,14,3,4
,144,14,14,2,4,253,18,14,3,1,144,19
,14,2,1,25
1050 DATA 22,14,2,1,253,23,14,3,1,1 >CP
44,24,14,2,4,253,26,14,3,4,144,32,1
4,2,1,253,33,14,3,1,144,34,14,2,1,2
53,7,15,2,1,253,8,15,3,1,144,9,15,2
,1,253,10,15,3,1,144,11,15,2,2,253,
13,15,3,4,144,17,15,2,1,253,18,15,3
,1,144,19,15,2,1,253,22,15,2,1,253
1060 DATA 23,15,3,1,144,24,15,2,1,2 >CR
53,25,15,3,4,144,29,15,2,2,253,31,1
5,3,1,144,32,15,2,1,253,33,15,3,1,1
44,34,15,2,1,253,7,16,2,1,253,8,16,
3,1,144,9,16,2,1,253,10,16,3,1,144,
11,16,2,1,253,12,16,1,1,252,13,16,3
,1,144,14,16,2,2,253,16,16,3,1,144
1070 DATA 17,16,2,1,253,18,16,3,1,1 >GF
44,19,16,2,1,253,22,16,2,1,253,23,1
6,3,1,144,24,16,2,1,253,25,16,3,1,1
44,26,16,2,2,253,28,16,1,1,252,29,1
6,3,1,144,30,16,2,1,253,31,16,3,1,1
44,32,16,2,1,253,33,16,3,1,144,34,1
6,2,1,253,7,17,2,1,253,8,17,3,1,144

1080 DATA 9,17,2,1,253,10,17,3,1,14 >KD
4,11,17,2,1,253,12,17,3,1,144,13,17
,2,3,253,16,17,3,1,144,17,17,2,1,25
3,18,17,3,1,144,19,17,2,1,253,22,17
,2,1,253,23,17,3,1,144,24,17,2,1,25
3,25,17,3,1,144,26,17,2,3,253,29,17
,3,1,144,30,17,2,1,253,31,17,3,1,14
4

1090 DATA 32,17,2,1,253,33,17,3,1,1 >GJ
44,34,17,2,1,253,7,18,2,1,253,8,18,
3,3,144,11,18,2,1,253,12,18,3,1,144
,13,18,2,1,253,14,18,3,3,144,17,18,
2,1,253,18,18,3,1,144,19,18,2,1,253
,22,18,2,1,253,23,18,3,1,144,24,18,
2,1,253,25,18,3,3,144,28,18,2,1,253

1100 DATA 29,18,3,1,144,30,18,2,1,2 >DH

```

```

53,31,18,3,3,144,34,18,2,1,253,7,19
,2,1,253,8,19,3,1,144,9,19,2,3,253,
12,19,3,1,144,13,19,2,1,253,14,19,3
,1,144,15,19,2,1,253,16,19,3,1,144,
17,19,2,1,253,18,19,3,1,144,19,19,2
,4,253,23,19,3,1,144,24,19,2,1,253
1110 DATA 25,19,3,1,144,26,19,2,1,2 >FN
53,27,19,3,1,144,28,19,2,1,253,29,1
9,3,1,144,30,19,2,3,253,33,19,3,1,1
44,34,19,2,1,253,7,20,2,1,253,8,20,
3,5,144,13,20,2,1,253,14,20,3,1,144
,15,20,2,1,253,16,20,1,1,252,17,20,
3,3,144,20,20,2,2,253,22,20,3,3,144

1120 DATA 25,20,1,1,252,26,20,2,1,2 >CZ
53,27,20,3,1,144,28,20,2,1,253,29,2
0,3,5,144,34,20,2,1,253,7,21,2,1,25
3,8,21,3,1,144,9,21,2,5,253,14,21,3
,1,144,15,21,2,4,253,19,21,3,4,144,
23,21,2,4,253,27,21,3,1,144,28,21,2
,5,253,33,21,3,1,144,34,21,2,1,253
1130 DATA 7,22,2,1,253,8,22,1,1,252 >WL
,9,22,3,10,144,19,22,1,1,252,20,22,
2,2,253,22,22,1,1,252,23,22,3,10,14
4,33,22,1,1,252,34,22,2,1,253,7,23,
2,28,253,-1,0,0,0,0

1140 ***** >XJ
1150 ** AFFICHAGE TEMPS ** >XK

1160 ***** >YA
1170 ts=ts-1:LOCATE 22,2:PEN 3:PRIN >XD
T USING "temps=>###":ts=:IF ts=0 T
HEN GOTO 1690 ELSE IF p=nr THEN INK
2,0 ELSE IF p=nr+4 THEN INK 2,24
1180 RETURN >FD
1190 ***** >YD

1200 ** MENU ** >XF

1210 ***** >XB

1220 CLS:PEN 2:PAPER 0:LOCATE 11,5: >BR
PRINT STRING$(20,"#")
1230 FOR v=5 TO 18:LOCATE 11,v:PRIN >PK
T "#":LOCATE 31,v:PRINT "#":NEXT
1240 LOCATE 11,18:PRINT STRING$(20, >ZC
"#"):LOCATE 14,22:PEN 3:PRINT "E N
E R G I X":LOCATE 14,23:PEN 1:PRINT
STRING$(13,"=")
1250 PEN 3:LOCATE 14,3:PRINT"MENU P >RC
RINCIPAL":PEN 1:LOCATE 14,4:PRINT S
TRING$(14,"-")
1260 LOCATE 13,7:PEN 3:PRINT "1-": >BW
PEN 1:PRINT " jouer "
1270 LOCATE 13,10:PEN 3:PRINT "2-": >PJ
:PEN 1:PRINT " instructions"

```

```

1280 LOCATE 13,13:PEN 3:PRINT "3-": >ZV
:PEN 1:PRINT " son "
1290 LOCATE 13,16:PEN 3:PRINT "4-": >RF
:PEN 1:PRINT " niveau de diff"
1300 a#=INKEY#:a=VAL(a#):IF a<1 OR >NK
a>4 THEN 1300
1310 PRINT CHR$(7): >NX
1320 IF a#="1" THEN INK 0,0:INK 1,6 >AC
:INK 2,24:INK 3,20:BORDER 0:PAPER 0
:GOTO 520
1330 IF a#="2" THEN 1390 >PF
1340 IF a#="3" THEN PEN 3:LOCATE 3, >YF
24:INPUT "SDN =>(O/N)":r#:IF r#="O
" OR r#="o" THEN son=1:GOTO 1220:EL
SE son=0:GOTO 1220
1350 IF a#="4" THEN 1750 >FU
1360 ***** >YC

1370 ** INSTRUCTIONS ** >YD

1380 ***** >YE

1390 MODE 1:INK 0,10:INK 1,26:INK 2 >WJ
,1:INK 3,15:PEN 1:PAPER 2:BORDER 10
:CLS
1400 PEN 3:PRINT:PRINT" vous >DK
voila bien embarrasse.":GOSUB 1670
1410 PEN 1:PRINT:PRINT" vous etes >ND
prisonnier dans un vieux ":GOSUB 16
70
1420 PRINT:PRINT" chateau (peut-et >RY
re hante !..)":GOSUB 1670
1430 PRINT:PRINT" pour y voir plus >HT
clair,vous disposez ":GOSUB 1670

1440 PRINT:PRINT" de piles qui rec >ED
hargent votre lampe":GOSUB 1670
1450 PRINT:PRINT" de poche,ramasse >UM
z les vite !!":GOSUB 1670
1460 PRINT:PRINT" mais par malheur >EB
l'une d'entre elles":GOSUB 1670
1470 PRINT:PRINT" est mauvaise:l'o >FC
bscurite ne se fait ":GOSUB 1670
1480 PRINT:PRINT" pas attendre:vou >GX
s devez en ramasser ":GOSUB 1670
1490 PRINT:PRINT" plusieurs avant >CG
le retour tant at-":GOSUB 1670
1500 PRINT:PRINT" tendu de la lumi >DF
ere.":GOSUB 1670
1510 PRINT:PEN 0:PRINT " >KD
<BARRE ESPACE> ":GOSUB 1670
1520 WHILE INKEY#<>" ":WEND >WV
1530 CLS:INK 3,16 >LY
1540 PEN 1:PRINT:PRINT" vous devez >HN
avoir pris toutes les":GOSUB 1670
1550 PRINT:PRINT" piles avant la f >EZ

```

LATIN

Valable pour
 * CPC 464
 * CPC 664
 * CPC 6128

Ce didacticiel est adressé à tous les élèves qui ont choisi la difficile option qu'est le latin. Ainsi, ils pourront améliorer leurs résultats facilement.

Fait entièrement en BASIC, ce logiciel reste néanmoins rapide.

N.B. : Pour les conjugaisons, il est utile de noter quelques précisions :

et éducatif se compose de trois parties :

- les déclinaisons,
- les verbes,
- l'ordre des mots dans une phrase.



```

10 ***** >LA
***
20 *(C) REVISIONS LATIN 1ERE ANNE >LB
E +
30 * >LC
*
40 * MIROUX SEBASTIEN >LD
*
50 * >LE
*
60 * 1988 >LF
*
70 ***** >LG
***
80 ENV 1.1,11.2,10,-1,4.1,-1.4 >VD
90 SYMBOL AFTER 125 >NR
100 SYMBOL 154,0,0,0,255,0,0,0,0 >VD
110 INK 0,13:BORDER 13:INK 1,0:INK >EC
2,7:INK 3,19:PAPER 0:MODE 1
120 CLEAR:DIM mat$(84):DIM f$(84) >AM
130 ON BREAK GOSUB 1290 >GG
140 MODE 1:WINDOW#1,2,38,3,24:PLOT >GU
0,0,1:WINDOW#2,3,24,11,15:WINDOW#3,
12,28,24,24:DRAW 639,0:DRAW 639,399
:DRAW 0,399:DRAW 0,0
150 LOCATE 12,1:PEN 1:PRINT"LATIN 4 >FB
e REVISIONS":LOCATE 12,2:PEN 2:PRIN ▶
    
```

● Sébastien MIROUX

E N E R G I X

(suite et fin)

```

in du rebours.sinon":GOSUB 1670
1560 PRINT:PRINT" la partie se ter >FD
mine.":GOSUB 1670
1570 PEN 0:PRINT:PRINT" Q >MW
UELQUES CONSEILS ":GOSUB 1670
1580 PEN 3:PRINT SPACE$(11)+STRING$ >YT
(17,"-"):GOSUB 1670
1590 PEN 3:PRINT:PRINT" les points >EF
bleus vous aideront":GOSUB 1670
1600 PRINT:PRINT" lorsque vous ser >GH
ez dans l'obscurite.":GOSUB 1670
1610 PRINT:PRINT" ne les effacez p >XV
as tous.sinon...":GOSUB 1670
1620 PEN 0:PRINT:PRINT TAB(10),"A V >RC
OS JOYSTICKS":PRINT:GOSUB 1670
1630 PRINT:PRINT TAB(10),"BONNE CHA >AF
NCE !...":GOSUB 1670
1640 PEN 3:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT >LC
" <BARRE ESPACE>"
1650 WHILE INKEY$<>"":WEND >WZ
1660 GOTO 1680 >NF
1670 SOUND 4,50,5,15:RETURN >WT
1680 INK 0,0:INK 1,6:INK 2,24:INK 3 >JM
    
```

```

,20:BORDER 0:PAPER 0:GOTO 1220
1690 MODE 0:PEN 3:LOCATE 8,6:PRINT >UC
"PERDU ...":SOUND 4,145,255,0,1,1,1
2
1700 IF pl=1 THEN cla$="er" ELSE cl >LZ
a$="eme"
1710 PEN 7:LOCATE 3,11:PRINT"AU":pl >XF
:cla$;" TABLEAU"
1720 LOCATE 2,20:INK 2,18:FEN 2:PRI >PG
NT "Autre partie (D/N)":PEN 3
1730 a$=INKEY$:IF a$="o" OR a$="0" >VN
THEN 160 ELSE IF a$="n" OR a$="N" T
HEN MODE 1:END:ELSE 1730
1740 tabl=tabl+1:pl=pl+1:INK 2,26,0 >GF
:SPEED INK 18,18:PEN 0:PRINT REMAIN
(1)::MODE 0:INK 1,22:PEN 1:LOCATE 6
,12:PRINT"BRAVO !!!":PEN 2:PRINT:P
RINT:PRINT" attendez un peu":PRIN
T:PRINT" pour continuer...":FOR x=
0 TO 3000:NEXT:GOTO 540
1750 CLS:LOCATE 12,3:PEN 3:PRINT "N >HW
IVEAU DE DIFFICULTE":LOCATE 12,4:PE
N 1:PRINT STRING$(20,"-")
1760 PEN 3:LOCATE 12,6:PRINT STRING >GH
$(20,""):LOCATE 12,18:PRINT STRING
$(20,"")
    
```

```

1770 FOR s=6 TO 18:LOCATE 12,s:PRIN >PW
T "":LOCATE 32,s:PRINT "":NEXT
1780 LOCATE 14,8:PEN 1:PRINT "1-": >CE
PEN 2:PRINT " facile"
1790 LOCATE 14,10:PEN 1:PRINT "2-": >BO
PEN 2:PRINT " moyen"
1800 LOCATE 14,12:PEN 1:PRINT "3-": >HV
PEN 2:PRINT " difficile"
1810 LOCATE 14,14:PEN 1:PRINT "4-": >RR
PEN 2:PRINT " tres difficile"
1820 LOCATE 14,16:PEN 1:PRINT "5-": >PN
PEN 2:PRINT " impossible..."
1830 a$=INKEY$:IF a$<>"1" AND a$<>" >AY
2" AND a$<>"3" AND a$<>"4" AND a$<>
"5" THEN 1830
1840 PRINT CHR$(7); >NF
1850 IF a$="1" THEN t$1=60:GOTO 122 >BV
0
1860 IF a$="2" THEN t$1=45:GOTO 122 >BA
0
1870 IF a$="3" THEN t$1=40:GOTO 122 >BX
0
1880 IF a$="4" THEN t$1=35:GOTO 122 >BD
0
1890 IF a$="5" THEN t$1=20:GOTO 122 >BZ
0
    
```



```

T STRING$(18,CHR$(154))
160 LOCATE 19,4:PEN 1:PRINT"MENU":P >GG
EN 2:LOCATE 19,5:PRINT STRING$(4,CH
R$(154))
170 PEN 1:LOCATE 10,10:PRINT "1 DE >CU
CLINAISONS.":LOCATE 10,13:PRINT"2
ODRE DES MOTS.":LOCATE 10,16:PRINT"
3 CONJUGAISONS.":LOCATE 10,19:PRIN
T"4 RETOUR AU LISTING."
180 LOCATE 12,24:PEN 3:PRINT"QUEL E >XJ
ST TON CHOIX ? "
190 i$=INKEY$:IF i$="" OR i$="." TH >WH
EN 190 ELSE i=VAL(i$)
200 IF i>4 OR i<1 THEN 190 >RE
210 ON i GOTO 230,600,930,1290 >WN
220 ' ***** DECLINAISONS ***** >RE
230 PAPER#1,0:CLS#1 >NK
240 PEN 1:LOCATE 15,4:PRINT"DECLINA >WL
ISONS":PEN 2:LOCATE 15,5:PRINT STRI
NG$(12,CHR$(154))
250 IF m=20 THEN 440 >MK
260 h=INT(RND*(84))+1 >PL
270 RESTORE 460:FOR i=1 TO h:READ d >KV
$:NEXT i
280 IF mot$(h)<>" THEN RESTORE:GOT >HW
O 260
290 m=m+1:mot$(h)=d$ >PX
300 PEN 1:LOCATE 3,10:PRINT "DONNE >JU
MDI : "
310 PEN#2,1:PAPER#2,0:CLS#2:LOCATE >RG
3,12:PRINT d$
320 LOCATE 3,14:INPUT "> ",r$:r$=U >MD
PPER$(r$)
330 RESTORE >HA
340 FOR b=1 TO (h+84) >NU
350 READ v$:NEXT b >MW
360 IF r$=v$ GOTO 410 >NC
370 PAPER#3,0:CLS#3:PEN#3,2:LOCATE# >NA
3,12,24:PRINT#3,"MAUVAISE REPONSE":
SOUND 1,478
380 PEN 3:LOCATE 6,14:PRINT v$: >TX
" :FOR j=1 TO 1
000:NEXT j:CLS#2:CLS#3
390 RESTORE >HG
400 GOTO 250 >YH
410 SOUND 1,180,0,0,1:PEN#3,2:LOCAT >UL
E#3,15,24:PRINT#3,"BONNE REPONSE"
420 p=p+1 >EE
430 FOR i=1 TO 1500:NEXT 1:CLS#3:RE >TD
STORE:GOTO 250
440 CLS#1:LOCATE#1,8,12:PRINT#1,"TA >NH
NOTE EST DE ";p;"SUR 20.":FOR n=1
TO 2000:NEXT n
450 GOTO 120 >YJ
460 DATA LE NOM SING DE ROSA,LE VOC >RC
SING DE ROSA,L'ACC SING DE ROSA,LE

```

```

* GEN SING DE ROSA,LE DAT SING DE RO
SA,L'ABL SING DE ROSA,LE NOM PLUR D
E ROSA,LE VOC PLUR DE ROSA,L'ACC PL
UR DE ROSA,LE GEN PLUR DE ROSA,LE D
AT PLUR DE ROSA,L'ABL FLUR DE ROSA
470 DATA LE NOM SING DE BONUS,LE VO >VN
C SING DE BONUS,L'ACC SING DE BONUS
,LE GEN SING DE BONUS,LE DAT SING D
E BONUS,L'ABL SING DE BONUS,LE NOM
PLUR DE BONUS,LE VOC PL. DE BONUS,L
'ACC PLUR DE BONUS,LE GEN PLUR DE B
ONUS,LE DAT PLUR DE BONUS,L'ABL PLU
R DE BONUS
480 DATA LE NOM SING DE PUER,LE VOC >TL
SING DE PUER,L'ACC SING DE PUER,LE
GEN SING DE PUER,LE DAT SING DE PU
ER,L'ABL SING DE PUER,LE NOM PLUR D
E PUER,LE VOC PLUR DE PUER,L'ACC PL
UR DE PUER,LE GEN PLUR DE PUER,LE D
AT PLUR DE PUER,L'ABL PLUR DE PUER
490 DATA NOM SING DE TEMPLUM,VOC SI >EE
NG DE TEMPLUM,ACC SING DE TEMPLUM,G
EN SING DE TEMPLUM,DAT SING DE TEMP
LUM,ABL SING DE TEMPLUM,NOM PLUR DE
TEMPLUM,VOC PLUR DE TEMPLUM,ACC PL
UR DE TEMPLUM,GEN PLUR DE TEMPLUM,D
AT PLUR DE TEMPLUM,ABL PLUR DE TEMP
LUM
500 DATA NOM SING DE CONSUL,VOC SIN >FB
G DE CONSUL,ACC SING DE CONSUL,GEN
SING DE CONSUL,DAT SING DE CONSUL,A
BL SING DE CONSUL,NOM PLUR DE CONSU
L,VOC PLUR DE CONSUL,ACC PLUR DE CO
NSUL,GEN PLUR DE CONSUL,DAT PLUR DE
CONSUL,ABL PLUR DE CONSUL
510 DATA NOM SING DE CORPUS,VOC SIN >QY
G DE CORPUS,ACC SING DE CORPUS,GEN
SING DE CORPUS,DAT SING DE CORPUS,A
BL SING DE CORPUS,NOM PLUR DE CORPU
S,VOC PLUR DE CORPUS,ACC PLUR DE CO
RPUS,GEN PLUR DE CORPUS,DAT PLUR DE
CORPUS,ABL PLUR DE CORPUS
520 DATA LE NOM SING DE CIVIS,LE VO >VP
C SING DE CIVIS,L'ACC SING DE CIVIS
,LE GEN SING DE CIVIS,LE DAT SING D
E CIVIS,L'ABL SING DE CIVIS,LE NOM
PLUR DE CIVIS,LE VOC PL. DE CIVIS,L
'ACC PLUR DE CIVIS,LE GEN PLUR DE C
IVIS,LE DAT PLUR DE CIVIS,L'ABL PLU
R DE CIVIS
530 DATA ROSA,ROSA,ROSAM,ROSAE,ROSA >UN
E,ROSA,ROSAE,ROSAE,ROSAS,ROSARUM,RO
SIS,ROSI
540 DATA BONUS,BONE,BONUM,BONI,BOND >MN
,BOND,BONI,BONI,BONOS,BONORUM,BONIS
,BONIS

```

```

* 550 DATA PUER,PUER,PUERUM,PUERI,PUE >EY
RO,PUERO,PUERI,PUERI,PUEROS,PUERORU
M,PUERIS,PUERIS
560 DATA TEMPLUM,TEMPLUM,TEMPLUM,TE >GO
MPLI,TEMPLIO,TEMPLIO,TEMPLA,TEMPLA,TE
MPLA,TEMPLODUM,TEMPLIS,TEMPLIS
570 DATA CONSUL,CONSUL,CONSULEM,CON >KL
SULIS,CONSULI,CONSULE,CONSULES,CONS
ULES,CONSULES,CONSULUM,CONSULIBUS,C
ONSULIBUS
580 DATA CORPUS,CORPUS,CORPUS,CORPO >AA
RIS,CORPORI,CORPORE,CORPORA,CORPORA
,CORPORA,CORPORUM,CORPORIBUS,CORFOR
IBUS
590 DATA CIVIS,CIVIS,CIVEM,CIVIS,CI >ZB
VI,CIVE,CIVES,CIVES,CIVES,CIVIUM,CI
VIBUS,CIVIBUS
600 ' ***** ORDRE DES MOTS ***** >RG
610 p=0:CLS#1 >LF
620 GOSUB 870 >JC
630 PEN 1:LOCATE 2,8:PRINT"ETABLIS >UP
LE CLASSEMENT.":PEN 2:LOCATE 2,9:PR
INT STRING$(21,CHR$(154)):PEN 1
640 LOCATE 9,11:INPUT "LE ",o$ >XG
650 o$=UPPER$(o$) >MJ
660 IF o$="SUJET OU ATTRIBUT" OR o$ >FM
="SUJET-ATTRIBUT" OR o$="SUJET OU L
'ATTRIBUT" THEN GOSUB 900 ELSE GOSU
B 910
670 LOCATE 8,13:INPUT "L' ".o$ >WD
680 o$=UPPER$(o$) >MM
690 IF o$="APOSTROPHE" THEN GOSUB 9 >VA
00 ELSE GOSUB 910
700 LOCATE 8,15:INPUT "LE ",o$ >XG
710 o$=UPPER$(o$) >MF
720 IF o$="COMPLEMENT D'OBJET DIREC >DA
T" OR o$="COD" THEN GOSUB 900 ELSE
GOSUB 910
730 LOCATE 8,17:INPUT "LE ",o$ >XW
740 o$=UPPER$(o$) >MJ
750 IF o$="COMPLEMENT DU NOM" OR o$ >NX
="COMPLEMENT DE NOM" THEN GOSUB 900
ELSE GOSUB 910
760 LOCATE 8,19:INPUT "LE ",o$ >XB
770 o$=UPPER$(o$) >MM
780 IF o$="COMPLEMENT D'OBJET SECON >DZ
D" OR o$="COS" THEN GOSUB 900 ELSE
GOSUB 910
790 LOCATE 8,21:INPUT "LE ",o$ >XX
800 o$=UPPER$(o$) >MF
810 IF o$="COMPLEMENT CIRCONSTENCIE >DH
L" OR o$="CC" THEN GOSUB 900 ELSE G
OSUB 910
820 CLS#1:LOCATE#1,8,12:PRINT#1,"TA >KB
NOTE EST DE ";p;"SUR 6.":FOR n=1 T
O 2000:NEXT

```



JEU : PERESTROIKA

AU SOMMAIRE DE CPC DU MOIS
D'OCTOBRE

En vente chez votre
marchand de journaux 21 F



```

830 IF p=6 THEN GOTO 120 ELSE 840 >YL
840 CLS#1:GOSUB 870:PEN 1:LOCATE 14 >DN
,7:PRINT"CORRECTION":PEN 2:LOCATE 1
4,8:PRINT STRING$(10,CHR$(154)):PEN
1
850 LOCATE 9,11:PRINT"LE SUJET OU A >NX
TTRIBUT":LOCATE 8,13:PRINT"L'APOSTR
OPHE":LOCATE 8,15:PRINT"LE COD":LOC
ATE 8,17:PRINT"LE COMPLEMENT DU NOM
":LOCATE 8,19:PRINT"LE COS":LOCATE
8,21:PRINT"LE COMPLEMENT CIRCONSTEN
CIEL":LOCATE 16,25:PRINT "[ESPACE]"

860 IF INKEY$="" THEN GOTO 120 ELS >EC
E 860
870 PEN 1:LOCATE 3,4:PRINT"ORDRE DE >XK
S MOTS DANS LA PHRASE LATINE":PEN 2
:LOCATE 3,5:PRINT STRING$(36,CHR$(1
54))
880 PEN 1:LOCATE 2,11:PRINT"EN 1er: >PB
":LOCATE 2,13:PRINT"EN 2e:":LOCATE
2,15:PRINT"EN 3e:":LOCATE 2,17:PRIN
T"EN 4e:":LOCATE 2,19:PRINT"EN 5e:
":LOCATE 2,21:PRINT"EN 6e:":PEN 2:LO
CATE 2,12:PRINT STRING$(7,CHR$(154)
):LOCATE 2,14:PRINT STRING$(6,CHR$(
154))
890 LOCATE 2,16:PRINT STRING$(6,CHR >CE
$(154)):LOCATE 2,18:PRINT STRING$(6
,CHR$(154)):LOCATE 2,20:PRINT STRIN
G$(6,CHR$(154)):LOCATE 2,22:PRINT S
TRING$(6,CHR$(154)):RETURN
900 SOUND 1,180,0,0,1:PEN#3,2:LOCAT >JR
E#3,15,24:PRINT#3,"BONNE REPONSE":p
=p+1:FOR l=1 TO 1000:NEXT l:CLS#3:R
ETURN
910 PAPER#3,0:CLS#3:PEN#3,2:LOCATE# >XY
3,12,24:PRINT#3,"MAUVAISE REPONSE":
SOUND 1,478:FOR j=1 TO 1000:NEXT j:
CLS#3:RETURN
920 ' ***** CONJUGAISONS ***** >TB

```

```

930 PAPER#1,0:CLS#1 >NT
940 PEN 1:LOCATE 15,4:PRINT"CONJUGA >XK
ISONS":PEN 2:LOCATE 15,5:PRINT STRI
NG$(12,CHR$(154))
950 IF v=20 THEN 1120 >NF
960 hh=INT(RND*(84))+1 >QM
970 RESTORE 1140:FOR j=1 TO hh:READ >MY
w$:NEXT j
980 IF f$(hh)<>" THEN RESTORE:GOTO >FG
960
990 v=v+1:f$(hh)=w$ >NA
1000 PEN 1:LOCATE 3,10:PRINT "TRADU >HC
IS : "
1010 PEN#2,1:PAPER#2,0:CLS#2:LOCATE >TU
3,12:PRINT w$
1020 LOCATE 3,14:INPUT "> " ,rv$:rv >TP
$=UPPER$(rv$)
1030 RESTORE 1140:FOR a=1 TO (hh+84 >VE
):READ vv$:NEXT a
1040 IF rv$=vv$ THEN GOTO 1090 >XX
1050 PAPER#3,0:CLS#3:PEN#3,2:LOCATE >DT
#3,12,24:PRINT#3,"MAUVAISE REPONSE"
:SOUND 1,478
1060 PEN 3:LOCATE 6,14:PRINT vv$: >AY
":FOR zx=1 T
O 1000:NEXT zx:CLS#2:CLS#3
1070 RESTORE 1140 >LN
1080 GOTO 950 >FJ
1090 SOUND 1,180,0,0,1:PEN#3,2:LOCA >VK
TE#3,17,24:PRINT#3,"BONNE REPONSE"
1100 p=p+1 >KH
1110 FOR l=1 TO 1500:NEXT l:CLS#3 >XU
:RESTORE:GOTO 950
1120 CLS#1:LOCATE#1,8,12:PRINT#1,"T >UD
A NOTE EST DE ";p;"SUR 20.":FOR nn=
1 TO 2000:NEXT nn
1130 GOTO 120 >ED
1140 DATA JE SUIS,TU ES,IL EST,NOUS >LE
SOMMES,VOUS ETES,ILS SONT,JE PEUX,
TU PEUX,IL PEUT,NOUS POUVONS,VOUS P

```

*OUVEZ, ILS PEUVENT

1150 DATA J'AI ME, TU AIMES, IL AIME, N >QG
OUS AIMONS, VOUS AIMEZ, ILS AIMENT, J'
AVERTIS, TU AVERTIS, IL AVERTIT, NOUS
AVERTISSONS, VOUS AVERTISSEZ, ILS AVE
RTISSENT

1160 DATA J'ETAIS, TU ETAIS, IL ETAIT >QH
, NOUS ETIONS, VOUS ETIEZ, ILS ETAIENT
, JE POUVAIS, TU POUVAIS, IL POUVAIT, N
OUS POUVIONS, VOUS POUVIEZ, ILS POUVA
IENT

1170 DATA J'AIMAIS, TU AIMAIS, IL AIM >QJ
AIT, NOUS AIMIONS, VOUS AIMIEZ, ILS AM
AIENT, J'AVERTISSAIS, TU AVERTISSAIS,
IL AVERTISSAIT, NOUS AVERTISSIONS, VO
US AVERTISSIEZ, ILS AVERTISSAIENT

1180 DATA JE SERAI, TU SERAS, IL SERA >ZU
, NOUS SERONS, VOUS SEREZ, ILS SERONT,
J'AIMERAI, TU AIMERAS, IL AIMERA, NOUS
AIMERONS, VOUS AIMEREZ, ILS AIMERONT

1190 DATA JE FUS, TU FUS, IL FUT, NOUS >QT
FUMES, VOUS FUTES, ILS FURENT, J'AIMA
I, TU AIMAS, IL AIMA, NOUS AIMAMES, VO
US AIMATES, ILS AIMERENT

1200 DATA J'AVAIS ETE, TU AVAIS ETE, >QC
IL AVAIT ETE, NOUS AVIONS ETE, VOUS A
VIEZ ETE, ILS AVAIENT ETE, J'AURAI ET
E, TU AURAS ETE, IL AURA ETE, NOUS AU
RONS ETE, VOUS AUREZ ETE, ILS AURONT E
TE

1210 DATA SUM, ES, EST, SUMUS, ESTIS, SU >CB
NT, POSSUM, POTES, POTEST, POSSUMUS, POT
ESTIS, POSSUNT

1220 DATA AMO, AMAS, AMAT, AMAMUS, AMAT >AH
IS, AMANT, MONEO, MONES, MONET, MONEMUS,
MONETIS, MONENT

1230 DATA ERAM, ERAS, ERAT, ERAMUS, ERA >AM
TIS, ERANT, POTERAM, POTERAS, POTERAT, P
OTERAMUS, POTERATIS, POTERANT

1240 DATA AMABAM, AMABAS, AMABAT, AMAB >VP
AMUS, AMABATIS, AMABANT, MONEBAM, MONEB
AS, MONEBAT, MONEBAMUS, MONEBATIS, MONE
BANT

1250 DATA ERO, ERIS, ERIT, ERIMUS, ERIT >JU
IS, ERUNT, AMABO, AMABIS, AMABIT, AMABIM
US, AMABITIS, AMABUNT

1260 DATA FUI, FUISTI, FUIT, FUIMUS, FU >EA
ISTIS, FUERUNT, AMAVI, AMAVISTI, AMAVIT
, AMAVIMUS, AMAVISTIS, AMAVERUNT

1270 DATA FUERAM, FUERAS, FUERAT, FUER >KU
AMUS, FUERATIS, FUERANT, FUERO, FUERIS,
FUERIT, FUERIMUS, FUERITIS, FUERINT

1280 ' ***** CHOIX No 4 ***** >YD

1290 INK 0,0:BORDER 0:INK 1,26:PEN >QF

*1:MODE 2:LIST●

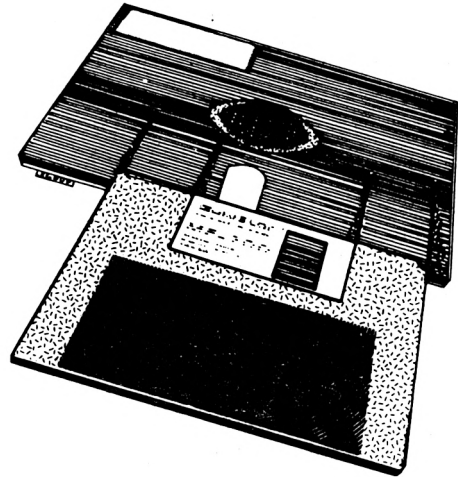
ATTENTION NOUVELLE VERSION

TELECHARGEMENT : MODE D'EMPLOI

Le téléchargement est une opération aussi simple que l'indique son nom. Il s'agit de recevoir directement, chez vous, des programmes. Pour cela il faut disposer de très peu de matériel : un Amstrad bien sûr, un Minitel, un câble spécial et un logiciel de réception.

Les manipulations sont réduites : il faut brancher le câble sur la sortie imprimante du CPC, puis l'autre extrémité est connectée à la prise péri-informatique du Minitel. Voilà il ne reste qu'à allumer votre Amstrad puis votre Minitel. Il faut ensuite composer le 36 15 et entrer le code : ARCADES. Arrivé à ce niveau, un menu vous proposera de choisir entre le téléchargement sur IBM ou sur Amstrad. Votre choix se portera sur le CPC. Une liste de programmes apparaîtra alors. Vous pourrez choisir le téléchargement ou les renseignements sur un programme. Si vous choisissez le téléchargement, vous verrez sur l'écran du minitel un message indiquant le temps approximatif de chargement. On vous demandera ensuite de lancer le programme Arcades sur votre Amstrad. Le titre du programme va s'afficher avec les indications 'Nom du programme' et 'No de block'. Vous devez également avoir placé une disquette vierge dans le lecteur car Arcades va sauvegarder le programme au fur et à mesure de son téléchargement. Si tout se passe bien les numéros de block défilent et les messages 'reçu' et 'accepté' alternent rapidement. Au message 'fin' le programme doit être sur la disquette. Il s'agit d'un programme en ASCII. Pour l'utiliser, il faut d'abord le charger en mémoire avec un LOAD puis sauvegarder le tout avec un SAVE. Le programme sera alors exécutable.

Pour l'instant vous ne trouverez que des programmes BASIC déjà publiés dans CPC. Mais nous comptons 'étouffer' la liste avec des programmes en binaires et peut-être d'autres surprises...



LE CABLE DE LIAISON

Vous pouvez maintenant commander un câble spécial qui se branche sur le port joystick de l'Amstrad. Les personnes qui possèdent le câble ancienne version (celui du n° 14) doivent savoir que la nouvelle version du logiciel Arcades ne fonctionne pas avec l'ancien câble. Toutefois ces personnes pourront continuer à télécharger avec leur ancien système.

LA DISQUETTE "ARCADES" + LE CABLE (Nouvelle version)*

Je désire recevoir : - Kit téléchargement pour Amstrad CPC à 98 F _____ =
- Lot de 4 disquettes vierges à 98 F _____ =
Frais de port _____ = 14 F
TOTAL A PAYER _____ =

NOM _____ Prénom _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

Date : _____ Signature : _____

* Ne peut être vendu séparément

Merci d'écrire en majuscules.

Ci-joint un chèque libellé à l'ordre des Editions SORACOM.

Retournez le(s) bulletin(s) ou une photocopie aux Editions SORACOM - La Haie de Pan - 35170 BRUZ

AMSTAR

CONCOURS: GO!

**JOUEZ AVEC
1943**

**ET TOUTES
LES NOUVEAUTES
DE LA
RENTREE...**

PREVIEWS :
BARBARIAN II
1943
GREAT GIANA SISTERS

CAPCOM

M 2817 - 25 - 16,00 F



3792817016004 00250

INFORMATIQUE COMMUNICATION DIALOGUE

3615 MHZ

De nouvelles rubriques arrivent !

TOUTES NOS REVUES

Savoir comment nous joindre, les sommaires, les infos...

QUESTIONS-REPONSES

Une nouvelle façon de poser les questions et de voir les réponses faites !

500 PETITES ANNONCES

C'est en moyenne ce que vous trouvez sur le serveur. De quoi faire votre choix !

BOITE AUX LETTRES

Une manière de correspondre entre vous ou de nous laisser des messages. Nos BAL : SORACOM - ARCADES - AMSTAR - PCOMPATIBLES - MEGAHERTZ - CPC REDACT - ASTROLOGIE PRATIQUE

DIALOGUE

En direct, vos questions, vos idées et suggestions

REVENDEURS

Certains revendeurs français disposent d'un accès gratuit pour leurs promotions

NOS PRODUITS

La rubrique sur nos productions avec la possibilité de commander

BRETAGNE EDIT' PRESSE

Désormais vous trouverez sur le serveur les nouveautés diffusées par cette société

HOROSCOPE

L'horoscope 1988 mais aussi depuis peu le mensuel du 15 au 15 du mois

Au téléphone, 15 minutes coûtent en moyenne 55 francs
Par minitel, il vous en coûte pour le même temps 15 francs

LE BON CHOIX 3615 MHZ NOUVELLE VERSION