

Micro  
Informatique  
Standards AMSTRAD

# CPC

infos

**FANZINES  
AGAIN!**

**PLUMPY :  
LA SUITE**

**FOR THE AMSTRAD**  
CPC 6128 + 64k (min) ADD ON RAM  
CPC 664 + 64k (min) ADD ON RAM  
& DISC DRIVE  
ON TRONICS RAM BOARDS OR COMPATIBLE

WORKS WITH KEYBOARD  
JOYSTICK & AMX MOUSE

*Desktop  
Publishing*

GRAPHIC DESIGN

FULL A4 SCROLLING

FULL TEXT FORMATTING

16 FONTS

CLIP ART

TYPESETTING

CUT & PASTE-UP

M 2604 - 28 - 22,00 F



Mensuel n° 28  
Janvier 1991

**PRATIQUE DE  
L'ASSEMBLEUR**

# M.E.R.C.I.

Maintenance Electronique Reconditionnement et Construction Informatique

*La réparation .Chip level.*

## ILE DE FRANCE

Parc de Garlande  
1/ Rue de l'égalité  
92220 BAGNEUX

**(1) 40 92 94 06**

## BRETAGNE

Quai Robinot de St Cyr  
Z.I. de Lorient  
35000 RENNES

**99.33.26.00**

## NORD PAS DE CALAIS

6 Rue du Frenelet  
59650 VILLENEUVE D'ASCQ

**20.33.37.39**

## CENTRE

ZA de la Vallée  
Rue du Langevin  
45140 St Jean de la Ruelle

**38 43 11 83**

CENTRES  
TECHNIQUES  
AMSTRAD

## ALSACE-LORRAINE

Ilot de Marly  
1 Rue des Garennes  
57157 METZ MARLY

**87 56 15 70**

## AQUITAINE

Péri Ouest sortie 10  
Avenue Maurice LEY  
33700 BORDEAUX MERIGNAC

**56 34 08 03**

## RHÔNE-ALPES

113 Rue du 1er Mars 1943  
Actimart de la Rize  
69100 LYON VILLEURBANNE

**72 33 13 23**

## MIDI-PYRENEES

CAPSUD rocade EST  
26 Avenue Didier DAURAT  
31400 TOULOUSE

**61.54.40.34**



## PROVENCE

Actimart ZI des Milles  
rue AMPERE  
13700 AIX les Milles

**42.39.73.82**

## Cabinet informatical

Des techniciens résoudre vos problèmes informatiques sur rendez-vous comme dans un cabinet médical.

La Haie de Pan - 35170 BRUZ  
Tél : 99.52.98.11 - Télécopie : 99.52.78.57  
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHZ  
Terminal NMPP E83  
Gérant, directeur de publication  
Sylvio FAUREZ

## REDACTION

Rédactrice en chef  
Catherine BAILLY  
Rédacteur spécialisé  
Olivier SAOLETTI  
Secrétaire  
Catherine FAUREZ

Ont collaboré à ce numéro :  
Guy DUBUS, Mickaël FAUQUET,  
Yannick GOUR, Emmanuel GUILLARD,  
Stéphane ST-MARTIN

## FABRICATION

Directeur de fabrication  
Edmond COUDERT  
Maquettiste  
Jean-Luc AULNETTE  
SOCIÉTÉ MAYENNAISE D'IMPRESSION 53100 MAYENNE

## ABONNEMENTS

Nathalie FAUREZ - Tél. : 99.52.98.11

## PUBLICITE

IZARD Création  
15, rue St-Melaine  
35000 RENNES - Tél. 99.38.95.33

## GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT  
Tél. 99.52.75.00 - Terminal E83

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

CPC infos est édité par les Editions SORACOM, éditrice de PCCompatibles Magazine, MEGAHERTZ Magazine et AM'STAR. RCS Rennes B 319 816 302.

AMSTRAD est une marque déposée.  
CPC infos est une revue mensuel totalement indépendante d'AMSTRAD GB et d'AMSTRAD FRANCE.



# SOMMAIRE



4

FANZINES

11

SAVE, LOAD, RUN & CO

17

VIRUS

24

VARIABLES LOCALES ET RECURSIVITE

37

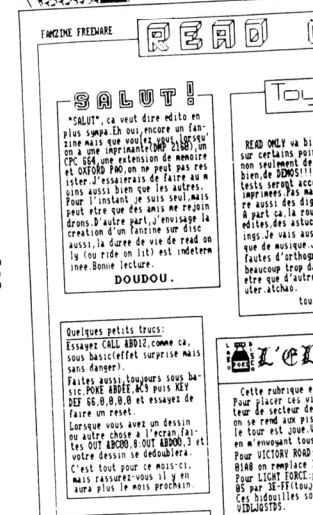
PRATIQUE DE L'ASSEMBLEUR

40

BANC D'ESSAI

43

PLUMPY











# START CPC

BIMESTRIEL  
N°11



## START CPC

Une petite chose à remarquer tout d'abord : le numéro de ce fanzine comprend 2 chiffres, chose très rare dans le monde des revues amateurs. Donc, c'est un vétéran qui étale ses 10 pages rectos. Ils ont un avantage sur leurs concurrents : ils m'envoient plus ou moins régulièrement leur production, ce qui est plutôt sympa, non ? Bon maintenant je peux déverser mon fiel : je trouve que la présentation est trop dépourillée et que les diglts sont vraiment justes au niveau qualité (ou alors il faut changer très vite d'imprimante). En revanche, les bancs d'essais sont plus longs et plus complets que chez les autres et il y a même des listings très courts (je ne savais même pas que ça existait). Allez-y, abonnez-vous.

Laurent Schneller  
BP 19  
37130 Langeais

## MICROCOOL

Pour ce fanzine, je cède volontiers la parole aux auteurs (c'est moins fatiguant) : «Nous avons réalisé ce fanzine car nous adorons le CPC et nous voulons faire partager notre passion aux autres (j'ai changé la phrase car sinon ce n'était pas très clair NDLR). Notre fanzine est bimensuel et gratuit (sauf frais de transport). Le no 2 comprendra 12 pages ou plus, avec pleins de dessins, de nouvelles rubriques. Ce numéro coutera 3.00 frs (pour les feuilles, rubans...), sauf pour ceux qui auraient déjà le no 1. Le prix sera alors de 1.00 fr. Dans ce no 2 vous pourrez commander une disquette sur laquelle se trouveront des dessins pour PAO. Il vous suffira de nous envoyer une disquette vierge+4.40 frs (transport) ou 35 frs + votre adresse complète.

Jerôme Rossi  
7, Grand rue  
54150 MANCE

## MICROCOOL

ATTENTION.FREEWARE

### LA PRODUCTION

CE FANZINE EST PRODUIT  
PAR : ROSSI Jerome  
tel:82.46.18.78  
DIETRICH xavier  
tel:82.46.24.89



### editorial...

Salut à tous les amoureux de l'astrad. Voici un new fanzine MICROCOOL qui a pour but de vous rendre services avec des rubriques comme:truc et astuces,le top cool,pokes et certainent d'autres par la suite. Bon j'espère que ça vous plaira, de plus cette feuille de chou est gratuite (les veinards)!

### SOMMAIRE

PAGE 1:tu l'as lis  
PAGE 2:news  
PAGE 3:helps  
PAGE 4:p.a

### TOP 5

1: Iron Lord  
2: Targhan  
3: Turrican  
4: A.M.C  
5: Bloodwych



LIT MOI OU JE  
TE BOUFFE !!!

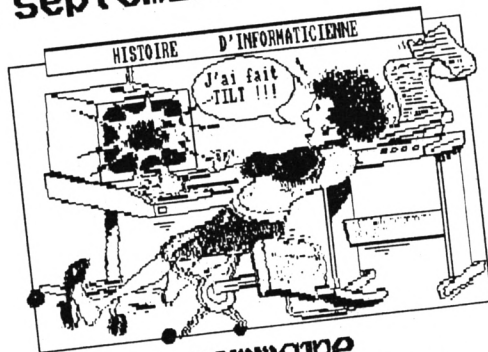
• PAGE 1 •



# CROCO PASSION

no 3

août . septembre . OCTOBRE 1990



## Sommaire

- |   |  |
|---|--|
| PAGE 1: Vous y êtes                     | PAGE 9: Special MECOMAG...                         |
| PAGE 2: dico, bidouilles...             | PAGE 10: ... (suite), Les potins de la micro       |
| PAGE 3: Basic                           | PAGE 11: BD  |
| PAGE 4: Syntax Error c'est fini         | PAGE 12: Fanzines papier, free-ware, flash special |
| PAGE 5: Surprise                        | PAGE 13: Fanzines disc, Potins                     |
| PAGE 6: Assembleur                      | PAGE 14: (suite), astuce PHIL22                    |
| PAGE 7: El Captain Trueno : la solution | PAGE 14: PA, not de la fin                         |
| PAGE 8: Bloodwych, Tops                 |  |

# CROCO PASSION

Encore un cas particulier dans le monde des fanzines et de l'informatique : Croco passion est, à ma connaissance le seul fanzine dirigé par une personne du sexe féminin autrement dit, pour ceux qui n'auraient pas compris, par une fille. Ce handicap certain, ne l'empêche pas de faire du bon travail : des dessins et digits un peu partout, des pubs pour les autres fanzines, des bidouilles, des listings très courts. Tout cela tient en une dizaine de pages et c'est plutôt agréable à lire.

**Sandrine COUTELIER**  
3, rue des Hortensias  
91380 Chilly Mazarin

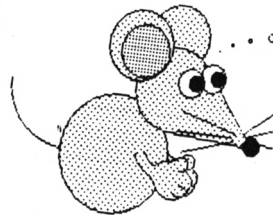
# STARMAD

Un nouveau venu et qui est payant (il vaut mieux le dire, car certains n'aiment pas du tout cela). Le numéro un comprend 3 pages recto avec quelques dessins. Ce n'est pas le nirvana en ce qui concerne la présentation mais elle est relativement honnête et il y a une rubrique initiation au fonctionnement du CPC. Le listing de Starmad est confectionné par le rédac'chef et il est en plusieurs parties (tiens c'est une idée à creuser ça). Pour commettre son fanzine, Patrice Duval a utilisé un 6128, Oxford PAO, une DMP 2160 et Trameur (un excellent programme de Laurent Crocq).

**Patrice Duval**  
11, Cité Nantivet  
51600 SUIPPES



no. 01 MENSUEL Janvier Prix: 2 frs



- Page 1:** Top Jeux  
Top utilitaires  
Page écran
- Page 2:** Initiation  
Trucs  
Bidouilles
- Page 3:** Listings  
Dessins  
Help

**Édité**  
Salut à tous ! Vous avez sous les yeux un nouveau fanzine baptisé STARMAD. Entièrement fait par moi tout seul, vous trouverez tout au long des 3 pages, plein de ... choses à qui, je l'espère, vous plairont. Ce qui diffère des autres fanzines est que STARMAD vous propose des listings dont je suis l'auteur, tout ça pour 2 francs. En attendant vos lettres, je vous dit au mois prochain

TOP 5  
Jeux



TOP 5  
Utilitaire

Photocopiez moi Distribuez moi ou Contactez moi. Merci.

# GUIDE DU PROGRAMMEUR

Votre programme est maintenant fin prêt, il ne vous reste plus qu'à envoyer votre œuvre à CPC Infos. Mais n'oubliez pas :

**D**'envoyer les programmes sur un support magnétique (disquette ou cassette).

**D**e joindre un mode d'emploi détaillé manuscrit ou dactylographié, la liste complète des variables peut également être utile.

Quelques cas spéciaux : les jeux. Joignez les solutions ou bien des astuces pour "visiter" l'intégralité du programme.

Les programmes sources en assembleur seront publiés à condition de posséder un commentaire conséquent.

Enfin, essayez d'être original, nous croulons sous les Master-Mind, les Yam, les gestions de fichier, les lotos sportifs ou non. A bientôt dans CPC Infos.

**L**es listings sur papier ne sont pas obligatoires puisque les programmes sont de toute façon réimprimés.

**L**e programme enregistré doit répondre à certaines caractéristiques.

- La taille des commentaires mis en REM ne doit pas dépasser 35 caractères.

- Il faut éviter l'utilisation des codes de contrôles (CTRL X, CTRL I etc) ceux-ci n'étant pas "digérés" par l'imprimante.

- Les listings en assembleur doivent être accompagnés des chargeurs BASIC adéquats.

## Participez à CPC Infos

### LE PROGRAMMEUR

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse complète : \_\_\_\_\_

Tél. : \_\_\_\_\_ Age : \_\_\_\_\_

Joindre un relevé d'identité bancaire pour paiement de vos piges.

#### Attestation sur l'honneur

Je soussigné

déclare être l'auteur du programme ci-joint et ne l'avoir jamais proposé à une autre revue.

Le \_\_\_\_\_ A \_\_\_\_\_

### LE PROGRAMME

Nom : \_\_\_\_\_

Catégorie  Jeu  Utilitaire  Educatif

Taille : \_\_\_\_\_

Périphériques utilisées : \_\_\_\_\_

Support  Casette  Disquette

Comptabilité (testée) avec : \_\_\_\_\_

464  664  6128  PCW 8256

PC 1512  PCW 8512

Signature \_\_\_\_\_

\* Ne pouvant être tenu pour responsable de l'acheminement des paquets postaux, nous conseillons à notre aimable clientèle de choisir l'envoi en recommandé.

Remplissez soigneusement ce coupon et joignez-le à votre programme, sur cassette ou disquette.

Envoyez le tout à CPC Infos - La Haie de Pan - 35170 BRUZ

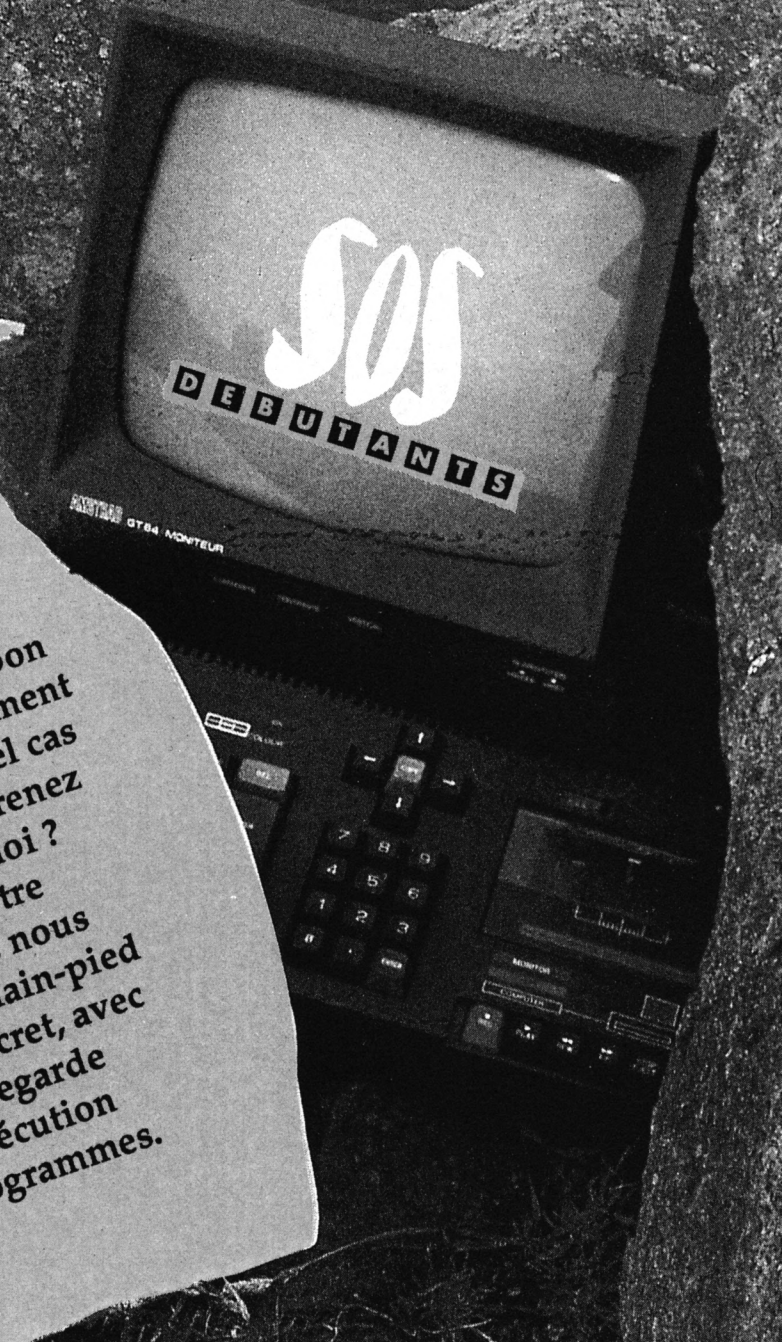
# CPC

Initiation

# SAVE, LOAD, RUN & CO

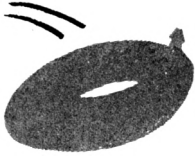
2ème partie

G. DUBUS



Le mois dernier,  
vous avez eu à  
digérer pas mal  
de théorie. C'était  
nécessaire. A quoi bon  
vous indiquer comment  
faire dans tel ou tel cas  
si vous ne comprenez  
pas le pourquoi ?  
Calmez votre  
impatience, nous  
entrons de plain-pied  
dans le concret, avec  
la sauvegarde  
et l'exécution  
des programmes.

## LES FICHIERS BAK



Reprenez la disquette où vous avez sauvegardé **ESSAI.BAS**, insérez-la dans le lecteur et tapez **LOAD"ESSAI"** (+ ENTER) pour le charger en mémoire. Cela fait, vous pouvez afficher à l'écran les lignes de programme par **LIST**. Au fait, **LIST** après **LOAD** ne fonctionne en principe qu'avec les fichiers de type Basic, quoique... Mais n'anticipons pas.

Maintenant, tapez à nouveau **SAVE"ESSAI"** (+ ENTER). A quoi ça peut servir de sauvegarder 2 fois le même programme ? C'est qu'entre les 2, aidé par les commandes **LIST** et **EDIT**, vous avez la possibilité de compléter et de modifier le programme, en un mot de fractionner votre travail en plusieurs séances de saisie. Là aussi, patience... Faites maintenant **CAT**. Sur le catalogue affiché apparaissent côte à côte les fichiers **ESSAI.BAS** et **ESSAI.BAK**. D'où sort-il, celui-là ? C'est tout simplement la première version du fichier **ESSAI**, que dans sa grande mansuétude le système a conservé en renommant son extension.

En effet, 2 fichiers portant à la fois le même nom et la même extension ne peuvent coexister sur disque (même si l'extension est celle attribuée par défaut par le système), à l'intérieur d'un même sous-répertoire (**USER**). Dans ce cas, le fichier existant déjà sur disquette est renommé en fichier **BAK** (de BackUp, qu'on peut traduire par Archive), et le fichier à sauver le remplace.

Si vous sauvez plusieurs fois de suite le même fichier Basic, seule la dernière version figure avec l'extension **BAS** ; l'avant-dernière porte l'extension **BAK**, et toutes les précédentes sont effacées, suivant le principe de non-coexistence de 2 fichiers portant exactement la même désignation (No d'**USER**, nom et extension).

A quoi servent donc ces fichiers **BAK** ? En cas de remords (pas trop tardif, quand même). Si vous vous rendez compte que la dernière version de votre programme est moins bonne que l'avant-dernière, vous chargez l'avant-dernière version par **LOAD"ESSAI.BAK"**, par exemple ; attention, ici il faut préciser l'extension, sinon c'est l'autre version qui sera chargée. Puis vous la sauvegardez par **SAVE"ESSAI"**. Au catalogue, vous avez toujours **ESSAI.BAS** et **ESSAI.BAK**, mais vous avez inversé les 2 versions.

Si ça ne vous paraît pas clair, créez un fichier **ESSAI** avec la ligne 10 déjà vue. Après sauvegarde, mettez-le à jour en tapant une seconde ligne d'instructions (20) et sauvegardez sous le même nom. Visualisez les fichiers **ESSAI.BAS** et **ESSAI.BAK** par **LOAD** et **LIST**, puis effectuez la manip proposée, et visualisez à nouveau.

## MORCELLEMENT DES FICHIERS



Ces sauvegardes successives, avec effacement automatique de l'avant-dernière version, ne sont pas sans conséquences sur la répartition physique des fichiers sur la disquette. L'effacement d'un fichier, qu'il soit automatique ou volontaire, via une commande appropriée que je vous

exposai en temps utile, n'efface en fait rien du tout. Surprenant, non ? Je m'explique : physiquement, l'enregistrement est toujours là. Mais le système l'a marqué d'une manière spéciale : il lui a affecté le numéro d'**USER 229**, non accessible directement. Cette innocente manipulation a pour effet :

- d'empêcher le système de lire le nom du fichier au catalogue,
- de rendre disponibles les secteurs occupés sur la disquette par le fichier, ainsi que sa place au catalogue. Tant qu'il reste de la place libre sur la disquette (des pistes ou des secteurs vierges), les choses en restent là. Mais dès que le manque de place se fait sentir, le système récupère les secteurs correspondants aux fichiers "effacés" pour les sauvegardes ultérieures. Si les emplacements à récupérer sont plus petits que le fichier à sauvegarder, celui-ci sera réparti sur des secteurs non contigus. Et voilà pourquoi votre fille est muette, et pourquoi vous entendrez parfois parler de fichiers éclatés, ou morcelés.

Une disquette de travail ayant servi à des bidouilles intensives ressemble à un vrai manteau d'arlequin, lorsqu'on l'examine avec la fonction **MAPPING** ou **EXPLORATION** d'un gestionnaire de disquettes. Cette fonction vous dessine la "carte" de la disquette, en indiquant ce qui appartient à chaque fichier, piste par piste et secteur par secteur.

Conséquences de tout cela ? Le morcellement des fichiers augmente, vous le comprendrez aisément, les temps de chargement en multipliant les accès à la disquette pour un même fichier.

Je vous donnerai le mois prochain une solution au problème ; en attendant, essayez d'en imaginer une, ce sera très formateur.

## LE FORMATAGE



Pour sauvegarder, il vous faut une disquette formatée, comme je vous l'ai appris précédemment. Evitez de vous retrouver dans la situation très désagréable où vous venez de créer

en mémoire un programme ou un dessin d'écran assez conséquent, où vous n'avez plus assez de place sur la disquette de travail, et où vous avez oublié de formater à l'avance votre dernière disquette disponible ! Scénario-catastrophe ? Peut-être, mais ça arrive...

Pour formater une disquette, vous avez l'embarras du choix :

- travailler sous **CP/M** :
  - routine **Diskit 2** sous **CP/M 2.2** (sur 664, ou 464 avec lecteur externe),
  - routine **Diskit 3** sous **CP/M Plus** (sur 6128),
- utiliser la fonction formatage de tout gestionnaire de disquettes qui se respecte,
- lancer un utilitaire de formatage publié en listing.

Dans la plupart des cas, le programme de formatage vous demandera :

- le type de format désiré : choisissez **DATA**, c'est le seul auquel vous aurez affaire pendant longtemps ;

- le nombre de pistes (40 ou 42) ou le N° de la dernière piste (39 ou 41).

La valeur "classique" est 40 pistes (N° 0 à 39) ; Diskit n'en connaît pas d'autre. Mais il est possible d'inscrire 2 pistes supplémentaires sur vos disquettes, si l'utilitaire peut le faire. Gain de place : 9216 octets en plus, soit 9 k pour le même prix, ça ne se refuse pas.

Mais il y a un hic. C'est que le système d'exploitation de l'Amstrad s'obstine à ne reconnaître que le nombre "classique" de pistes. Qu'à cela ne tienne, il suffit de le prévenir de ces nouvelles dispositions, en lançant le petit programme suivant :

**10 OPENOUT"BIDON"**

**20 POKE &A8A8,&FF**

**30 POKE &A895,PEEK(&A895)+13**

**40 CLOSEOUT**

Sauvez-le sous le nom INIT (pour INITIALisation), et commencez chaque séance de travail par **RUN"INIT"** après avoir placé dans le lecteur la disquette contenant INIT.BAS.

## SAUVONS LES MEUBLES



Vous avez appris le mois dernier que les fichiers existaient en 3 types (Basic, Binaire et ASCII), et que le type de fichier était déterminé par la commande utilisée pour la sauvegarde.

Nous avons vu comment sauver dans le type Basic et sous le nom ESSAI la ou les lignes de Basic numérotées contenues en mémoire, par :

**SAVE"ESSAI"**

(Je ne préciserai plus à chaque fois qu'une commande doit être validée par ENTER ou RETURN, maintenant que vous avez compris).

Vous pouvez aussi le sauver dans le type Basic Protégé par la commande :

**SAVE"ESSAI",P**

Cette commande a pour effet d'empêcher le chargement du programme par LOAD. On peut seulement le lancer par **RUN"ESSAI"** et on ne peut plus stopper son exécution par un Break (en appuyant 2 fois de suite sur ESC).

Et pourquoi donc ? Parce que sinon il est toujours possible d'examiner le programme avec la commande LIST, et de le modifier avec EDIT ou de le compléter. Pour couronner le tout, ce type de sauvegarde est irréversible avec les moyens dont vous disposez normalement. Pensez donc à sauver aussi ESSAI de la manière normale si vous avez besoin de la mettre à jour par la suite.

Merveilleux, direz-vous, voilà mon œuvre à l'abri des regards indiscrets et des intentions malveillantes. C'est vite dit, car le premier venu disposant d'Odd Job le déprotègera en quelques secondes...

Le type Binaire, maintenant, un peu plus compliqué. Vous avez tapé un listing de jeu ou d'utilitaire en Basic, mais constitué presque uniquement de lignes commençant par le mot-clé DATA, suivi de codes ésotériques. Ce genre de programme est un chargeur Basic de codes binaires (ou plus exactement hexadécimaux). Après sauvegarde

classique en Basic, le lancement de ce programme par RUN écrit en mémoire une série de nombres binaires, correspondant à une séquence d'instructions (donc un programme) en langage machine.

Si le chargeur Basic ne sauvegarde pas ensuite automatiquement le programme binaire ainsi créé, c'est à vous de le faire dès l'affichage du Ready. Il faut préciser dans la commande :

- que c'est du binaire (B),

- l'adresse du chargement (début du code),

- la longueur du code (en nombre d'octets),

- facultativement, et seulement si elle est différente de l'adresse de chargement, l'adresse de lancement (point d'entrée du programme).

Exemple : **SAVE"BIDULE",B,&A000,&40,&A010**

Rassurez-vous, adresses et longueur (en hexadécimal, parfois en décimal) sont toujours précisées avec le programme listé, si ce dernier ne procède pas à la sauvegarde automatique.

Mais il n'y a pas que les programmes en langage machine à être sauvés sous forme de fichiers binaires. Je vous ai dit que les dessins d'écran étaient des fichiers-images. Une image-écran n'est que la transcription, sous forme de points allumés ou non, de différentes couleurs, de la valeur des octets de la mémoire écran, c'est-à-dire des nombres binaires qui y sont écrits.

Voici la commande, toujours la même car adresse de chargement et longueur sont constantes :

**SAVE"ECRAN",B,&C000,&4000**

ou **SAVE"ECRAN",B,49152,16384**

Il est maintenant possible de définir ce qu'est concrètement une sauvegarde, de type Basic ou Binaire.

**C'est tout simplement la copie sur disquette de la portion de la RAM contenant les informations ou les instructions à sauver.**

Le système doit savoir à partir d'où, et sur quelle longueur, il doit recopier les octets écrits dans la RAM :

- pour un programme binaire, début et longueur sont variables, il faut donc les préciser ;

- pour une image-écran (codée en binaire dans la RAM écran), il faut quand même préciser le début et la longueur de cette RAM écran, même si ces données sont constantes ;

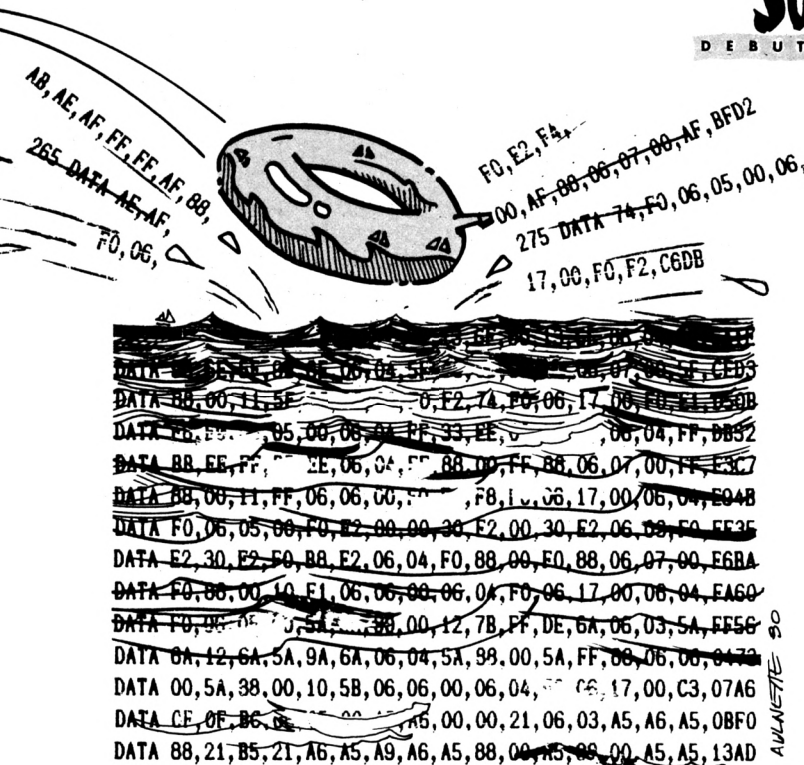
- pour un programme Basic, des pointeurs internes renseignent le système sur les adresses de début (toujours la même) et de fin du programme (dépendant de sa longueur) : il n'y a donc pas à les préciser.

## LE TYPE ASCII



D'abord, que représente ce sigle ? ASCII = American Standard Code for Information Interchange, Code Standard Américain pour l'Echange d'Informations. Echange entre machines,

bien sûr. Les systèmes pouvant être différents, il était nécessaire d'uniformiser la représentation interne des



caractères affichables ou imprimables (caractères alphanumériques, plus divers signes).

Dans le code ASCII, chacun est codé sur un octet, donc représenté par un code numérique compris entre 0 et 255 en décimal.

Cette standardisation ne porte en fait que sur les codes ASCII 32 à 127. De 0 à 31, il s'agit des caractères de contrôle, qui sont des commandes. Leur effet et leur représentation graphique sont souvent variables d'un système à l'autre. Ils agissent différemment sur un ordinateur et une imprimante. Du code 128 au code 255, c'est une joyeuse anarchie (caractères dits semi-graphiques).

Ainsi, un fichier de type ASCII est un fichier de caractères (donc du texte). C'est une suite d'enregistrements, de 255 caractères chacun au maximum, séparés par des retours-chariot (code ASCII: 13).

Dans un fichier texte, chaque enregistrement est une variable alphanumérique correspondant à une ligne de texte.

Dans un fichier de données, un enregistrement correspond à une ou plusieurs variables, alphanumériques et/ou numériques, pouvant être séparées par d'autres délimiteurs (virgules ou guillemets). Pour les variables numériques, ce n'est pas leur valeur qui est enregistrée, mais sa transcription en chiffres représentés par leurs codes ASCII. Exactement comme lorsque vous écrivez à la main un nombre décimal.

Créer un fichier ASCII, c'est y sauvegarder des variables contenues en mémoire. Il suffit de dire au système d'écrire (PRINT) sur disquette (canal 9) le contenu de telle ou telle variable, en la désignant simplement par son nom, suivi du symbole de son type si ce n'est pas le type de variable par défaut. Dans cette sauvegarde un peu particulière, il faut au préalable ouvrir (OPEN) le fichier en sortie (OUT). C'est à ce moment qu'on indique sous quel nom de fichier doit se faire la sauvegarde. Une fois terminée l'opération d'écriture, il ne faut pas oublier de refermer (CLOSE) le fichier en sortie (OUT).

Vous avez défini les variables :

- C\$=CHR\$(34)+"Flute, un bug"+CHR\$(34)+" , éructa Olivier", de type chaîne de caractères (alphanumérique),
- R1=1234.567, de type réel, ou à virgule flottante (numérique) ; attention c'est le point numérique qu'il faut utiliser à la place de la virgule ;
- E%=458, de type entier (numérique).

Pour les sauvegarder dans le fichier DONNEES de type ASCII, exécutez le programme ECRITURE suivant :

```
10 OPENOUT"DONNEES"
20 PRINT#9,C$
30 PRINT#9,R1
40 PRINT#9,E%
50 CLOSEOUT
```

Vous pouvez aussi sauvegarder des constantes (PRINT#9,"BONJOUR" ou PRINT#9,123). Contrairement à ce qu'affirme le manuel, il est déconseillé d'utiliser WRITE#9 pour enregistrer les variables alphanumériques. Le réserver aux variables numériques (léger gain de place).

Dans un fichier ASCII, les variables sont disposées dans l'ordre où elles ont été enregistrées (fichier SEQUENTIEL). Pour accéder à une variable déterminée, il faut d'abord lire toutes celles qui précèdent (que l'enregistrement ait eu lieu sur cassette ou sur disquette).

La fin du fichier est marquée par le code ASCII 26 (EOF, End Of File), inscrit par la commande CLOSEOUT. Vous pouvez d'ailleurs remplacer CLOSEOUT par PRINT#9,CHR\$(26) ; au lieu de taper CHR\$(26), vous pouvez aussi appuyer simultanément sur CONTROL et Z (c'est la même chose).

Notre programme Basic ESSAI peut également être sauvegardé en ASCII par :

```
SAVE"ESSAI",A
```

C'est indispensable sur 464 pour pouvoir appliquer à ESSAI les commandes MERGE et CHAIN MERGE ; ça ne l'est plus sur 664 et 6128.

Un programme Basic est enregistré en ASCII exactement comme il se présente à l'écran, sous forme de texte. Ah bon, parce que ce n'est pas comme ça qu'il est sauvé en Basic ? Non mes bons amis, la sauvegarde en Basic recopie la mémoire, et un programme Basic en mémoire n'a pas du tout l'aspect qu'il a à l'écran. Les mots-clés du Basic notamment, sont codés sur un seul octet quelle que soit leur longueur : on appelle ce code un TOKEN (jeton en anglais).

## PERMETTONS-NOUS QUELQUES FANTAISIES



Il y a 3 types de fichiers, et 3 types correspondants d'extensions par défaut, plus l'extension BAK, d'accord. Et la liberté d'appeler ses fichiers comme on veut, alors ? Sachez qu'elle est totale, dans la limite des caractères autorisés et de la longueur maxi permise.

Vous avez parfaitement le droit de sauver, en Basic, le programme Basic ESSAI en lui donnant l'extension BIN ou <3 espaces> : il faut alors clairement le préciser dans la commande.

Plus sérieusement, le libre choix du nom et de l'extension vous permettent :

- de donner à vos fichiers des désignations plus claires, plus mnémoriques (c'est on ne peut plus recommandable) ;

- dans une même application utilisant plusieurs fichiers différents, d'employer :

- un préfixe ou un suffixe commun dans le nom, séparé par un tiret,
- le même nom, et des extensions différentes.

La seconde possibilité est à proscrire. En cas de mises à jour portant successivement sur les différents fichiers, vous n'aurez toujours qu'un seul fichier BAK (puisque le nom est le même), et vous pourriez vous en mordre les doigts. Il faut privilégier la première solution : des extensions différentes exprimant la fonction de chaque fichier, c'est très bien, mais les noms aussi doivent être différents (au moins d'un caractère).

Par ailleurs, les extensions "maison" doivent être clairement précisées au chargement ou à l'utilisation des fichiers ainsi sauvegardés.

## CHARGEMENT DES FICHIERS EN MEMOIRE



Rappel : les extensions BAS, BIN et <3 espaces> sont des INDICATEURS DE TYPE. Si l'extension n'est pas précisée à la sauvegarde, elle est automatiquement donnée par le système, en

accord avec le type mentionné dans l'en-tête pour les 2 premières, en l'absence d'en-tête pour la troisième (extension par défaut).

Oui, mais nous avons vu la possibilité d'attribuer à un fichier une extension ne correspondant pas à son type.

Que se passera-t-il si nous lançons la commande **LOAD"ESSAI"** sans préciser d'extension ?

**Sans se préoccuper le moins du monde du type** (mentionné dans l'en-tête, ou exprimé par l'absence d'en-tête), une telle commande va rechercher :

- d'abord le fichier ESSAI.<3 espaces> ,
- à défaut, le fichier ESSAI.BAS,
- à défaut, le fichier ESSAI.BIN.

Le premier fichier **trouvé dans cet ordre** sera chargé en mémoire. Si c'est un fichier ASCII de texte, vous obtiendrez le message d'erreur **"Direct Command Found"**. Le système considère qu'il pourrait bien s'agir d'un programme Basic sauve en ASCII, mais ne pourrait bien s'agir d'un programme Basic sauve en ASCII, mais ne trouvant pas de numéro de ligne, il proteste contre l'intrusion de "commandes en mode direct" dans ce "programme". Un fichier de données numériques donnera le message **"Line Does Not Exist"**. Bien sûr que cette ligne de programme n'existe pas !

Si aucun fichier ne correspond à ces 3 désignations, il vous fait part de sa déconvenue : **"ESSAI.<3 espaces> Not Found"**.

Moralité : toutes les autres extensions (y compris BAK) doivent être spécifiées au chargement.



**Vérifiez vos  
dépenses sur  
vos relevés de  
comptes et  
signalez  
immédiatement toute  
anomalie**

*Le Particulier  
Avril 1990*

et la meilleure manière de faire cela  
avec facilité, rapidité et certitude  
est d'utiliser  
la gestion bancaire par excellence

# FAIRBANK

(La Nouvelle Version 2.0)

IL VOUS DONNE :

Une méthode de saisie ultra-simple, voir semi-automatique, 40 postes à personnaliser pour ventiler et totaliser vos transactions dont chèques, cartes crédit, prélèvements, retraits... Simplicité pour corriger, effacer, totaliser, trier, solder, pointer/vérifier, imprimer... Recherche et listing par date, par nom, par poste, par nom et poste, par chèque et bien d'autres encore !

Mais surtout, ce qui distingue Fairbank, c'est que tout a été prévu, grâce à sa construction logique, sa rapidité d'accès et d'utilisation et sa congénialité tout à fait remarquable, pour vous éviter les irritations si souvent rencontrées avec des utilitaires de ce type.

POUR CPC 6128 SEULEMENT  
UTILISE LE DEUXIEME 64 K

# 250 F

PORT PAYÉ

**KNIGHT-CLARKE**

Port de Plagne - 33240 SAINT-ANDRÉ-DE-CUBZAC  
Tél. 57 43 69 36

Nom \_\_\_\_\_  
Adresse \_\_\_\_\_  
Code postal \_\_\_\_\_ Ville \_\_\_\_\_







# VIRUS

Claude LE MOULLEC

Valable pour CPC 464 - 664 - 6128

Une pauvre petite disquette doit rejoindre son CPC en se gardant des sources magnétiques, de la chaleur et des virus baladeurs. Aidez-la.  
CHARGEMENT : Tapez et sauvez les programmes VIRUS.BAS et DATAVIR.BAS. Ensuite RUN "DATAVIR.BAS" vous donnera VIRUSBIN.BIN. Vous lancerez le jeu par RUN "VIRUS".

## VIRUS .BAS

```

10 REM ::::::::::::::::::::
20 REM :                   :
30 REM :   CLAUDE LE MOULLEC :
40 REM :     presente      :
50 REM :                   :
60 REM :     V I R U S     :
70 REM :-----:
80 REM :     S.A.V        :
90 REM :     LMC SOFTWARE :
100 REM : 83 RUE JOLIOT CURIE :
110 REM : 22420 PLOUARET  :
120 REM :  TEL 96 38 94 24 :
130 REM ::::::::::::::::::::
140 MEMORY &7FFF
150 LOAD "VIRUSBIN",&9370
160 REM ::::::::::::::::::::
170 REM :                   :
180 REM :  VARIABLES DE BASE :
190 REM :                   :
200 REM ::::::::::::::::::::
210 DEFINT a-z:MODE 0:BORDER 0
220 RESTORE 230:FOR h=0 TO 15:READ a:INK h,a:NEXT
230 DATA 0,24,2,11,9,24,3,6,1,7,15,13,26,20,19,18
240 DIM sp(20):FOR h=0 TO 19:sp(h+1)=&9370+(h*144):NEXT
250 DIM je(12,7):DIM jm(36,21)
260 DEF FN po(x,y)=&C0A4+(y-1)*240+(x-1)*6
270 DEF FN pV(x,y)=&C0A4+(y-1)*80+(x-1)*2
280 DEF FN lp(x,y)=&C000+(y-1)*80+(x-1)*2
290 WINDOW #1,1,20,3,23:VIE=5:TA=1
300 ENT 3,100,-50,30
310 ENV 15,1,5,1,10,1,4,5,-3,1:ENT 14,40,-10,1
320 ENV 14,1,5,1,10,1,4,5,-3,1:ENT 15,5,-20,1,60,10,1
330 GOSUB 290:P=1:EVERY 16 GOSUB 300
340 REM ::::::::::::::::::::
350 REM :                   :
360 REM :   DECOR DE BASE   :
370 REM :                   :
380 REM ::::::::::::::::::::
390 a$=" SCORE           VIE     TAB     HIGHT ":ZL=1:>YH
400 a$=" 00000          000     000     00000 ":ZL=1:>UW
410 PLOT 16,16,7:DRAW 622,16:PLOT 16,10:DRAW 622,10:PLO >MC
T 12,14:DRAW 20,14:PLOT 12,12:DRAW 20,12:PLOT 626,14:DR
AW 618,14:PLOT 626,12:DRAW 618,12
420 A$="AMI=VEUX TU VOIR LA PRESENTATION ?":ZL=5:YL=11:>ZP
CER=3:GOSUB 490
430 A$="< OUI <<< NON <":ZL=12:YL=13:CER=0:GOSUB 490 >XN
440 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 440 >XY
450 A$=UPPER$(A$):IF A$="0" THEN CLS#1:GOSUB 2590:GOTO >BJ
480
460 IF A$="N" THEN 470 ELSE 440 >WP
470 RESTORE 2890:READ A$:ZL=5:YL=21:CER=0:GOSUB 490:GOS >KT
UB 2900
480 GOSUB 2370:GOTO 570 >RP
490 A$=UPPER$(A$):FOR T=1 TO LEN(A$):PS=(ASC(MID$(A$,T, >HC
1)))-48
500 IF PS<0 THEN PS=43 >QG
510 CALL &9D20, FN LP(ZL, YL)+(T*2)-cer, &0D40+(PS*16):NEX >MB
T:RETURN
520 REM :::::::::::::::::::: >ZV
530 REM :                   : >LB
540 REM : BRANCHEMENT TABLEAU : >ZY
550 REM :                   : >LD
560 REM :::::::::::::::::::: >ZZ
570 ON ta GOTO 580,590,600,610,620,630,640,650,660,670, >FC
680,690,700,710,720,730,740
580 RESTORE 3160:GOSUB 800:GOTO 1180 >DA
590 RESTORE 3190:GOSUB 800:GOTO 1180 >DE
600 RESTORE 3230:GOSUB 800:GOTO 1180 >DQ
610 RESTORE 3270:GOSUB 800:GOTO 1180 >DW
620 RESTORE 3300:GOSUB 800:GOTO 1180 >DQ
630 RESTORE 3330:GOSUB 800:GOTO 1180 >DV
640 RESTORE 3360:GOSUB 800:GOTO 1180 >DZ
650 RESTORE 3390:GOSUB 800:GOTO 1180 >DD
660 RESTORE 3430:GOSUB 800:GOTO 1180 >DZ
670 RESTORE 3470:GOSUB 800:GOTO 1180 >DE
680 RESTORE 3500:GOSUB 800:GOTO 1180 >DZ
690 RESTORE 3530:GOSUB 800:GOTO 1180 >DD

```



```
700 RESTORE 3560:GOSUB 800:GOTO 1180 >DY
710 RESTORE 3590:GOSUB 800:GOTO 1180 >DC
720 RESTORE 3620:GOSUB 800:GOTO 1180 >DX
730 RESTORE 3660:GOSUB 800:GOTO 1180 >DC
740 TA=1:GOTO 570 >LH
750 REM :::::::::::::::::::: >ZA
760 REM : : >LG
770 REM : DESSIN TABLEAU : >UG
780 REM : : >LJ
790 REM :::::::::::::::::::: >ZE
800 ERASE je, jm: DIM je(12, 7): DIM jm(36, 21) >JC
810 CLS #1: READ a, b, c, d: FOR g=a TO b >BR
820 CALL &A00D, FN po(g, c), sp(11): CALL &A00D, FN po(g, d), >EZ
sp(12)
830 je(g, c)=1: je(g, d)=1: NEXT g >YD
840 READ a, b, c, d: FOR g=a TO b >WB
850 CALL &A00D, FN po(c, g), sp(14): CALL &A00D, FN po(d, g), >EG
sp(13)
860 je(c, g)=1: je(d, g)=1: NEXT: READ tlx, tly, x, y >QC
870 CALL &A00D, FN po(tlx, tly), sp(16): READ x1, y1 >QY
880 READ A, B, C, D: FOR H=1 TO B: READ A#: FOR G=1 TO A >PH
890 B#=MID$(A#, G, 1): S=VAL("&"+B#) >ZU
900 CALL &A00D, FN po(C+G, D+H), SP(S) >CQ
910 je(C+G, D+H)=s-1: IF s=15 THEN je(C+G, D+H)=10: dx=c+g: >GP
dy=d+h
920 GOSUB 980: NEXT G, H >QR
930 READ VIR: IF VIR=0 THEN vy1=0: vx1=0: GOTO 960 >QC
940 READ vx, vy: CALL &A031, FN pv(vx, vy) >GR
950 SM=1: vx1=INT((vx-1)/3+1): vy1=INT((vy-1)/3+1) >TE
960 FIN=0: GAN=0: rt=0: GOSUB 2320: GOSUB 2370 >LB
970 WHILE INKEY$<>"": WEND: RETURN >CP
980 px=C+G: py=D+H: i=je(px, py) >ZB
990 mx=(px-1)*3+1: my=(py-1)*3+1 >ZZ
1000 ON i GOTO 1010, 1020, 1040, 1060, 1080, 1100, 1100, 1100, >FJ
1100, 1110
1010 RETURN >EF
1020 jm(mx, my+1)=2: jm(mx+1, my+1)=2: jm(mx+2, my+1)=2 >VE
1030 jm(mx, my+2)=2: jm(mx+1, my+2)=2: jm(mx+2, my+2)=2: RETU >FT
RN
1040 jm(mx, my+1)=2: jm(mx+1, my+1)=2: jm(mx+2, my+1)=2 >VG
1050 jm(mx, my)=2: jm(mx+1, my)=2: jm(mx+2, my)=2: RETURN >ZN
1060 jm(mx+1, my)=2: jm(mx+1, my+1)=2: jm(mx+1, my+2)=2 >WA
1070 jm(mx+2, my)=2: jm(mx+2, my+1)=2: jm(mx+2, my+2)=2: RETU >FX
RN
1080 jm(mx, my)=2: jm(mx, my+1)=2: jm(mx, my+2)=2 >PV
1090 jm(mx+1, my)=2: jm(mx+1, my+1)=2: jm(mx+1, my+2)=2: RETU >FW
RN
1100 FOR z=mx TO mx+2: FOR ze=my TO my+2: jm(z, ze)=2: NEXT >TZ
ze, z: RETURN
1110 FOR z=mx TO mx+2: FOR ze=my TO my+2: jm(z, ze)=3: NEXT >TB
ze, z: RETURN
1120 RETURN >EH
1130 REM :::::::::::::::::::: >AV
1140 REM : : >RG
1150 REM : ROUTINE PRINCIPALE : >ZJ
1160 REM : : >RJ
1170 REM :::::::::::::::::::: >AZ
1180 WHILE INKEY$="": WEND: EVERY 50, 2 GOSUB 2290 >QC
1190 PA=PA+1: IF pa>6 THEN GOSUB 1750 >CX
1200 IF FIN=1 THEN 2020 >PG
1210 IF INKEY(HA)=0 THEN 1270 >WK
1220 IF INKEY(BA)=0 THEN 1360 >WE
1230 IF INKEY(GA)=0 THEN 1540 >WL
1240 IF INKEY(DA)=0 THEN 1450 >WJ
1250 GOTO 1190 >MG
1260 REM :: VERS LE HAUT :: >VZ
1270 a=je(x, y+1): IF a=1 THEN LOCATE 1, 1: PRINT CHR$(7): G >HZ
OTO 1190
1280 IF vy1=y+1 AND vx1=x THEN LOCATE 1, 1: PRINT CHR$(7) >KC
: GOTO 1190
1290 SOUND 1, 600, 10, 6, 0, 3 >RG
1300 CALL &A00D, FN po(x, y+1), sp(1): je(x, y+1)=0: px=x: py= >UQ
y+1: GOSUB 1630
1310 IF a=10 THEN s=15: dy=y ELSE s=a+1 >EM
1320 CALL &A00D, FN po(x, y), sp(s): je(x, y)=a >KC
1330 i=je(x, y): px=x: py=y: GOSUB 990: y=y+1 >LH
1340 GOTO 1650 >MH
1350 REM :: VERS LE BAS :: >UC
1360 a=je(x, y-1): IF a=1 THEN LOCATE 1, 1: PRINT CHR$(7): G >HB
OTO 1190
1370 IF vy1=y-1 AND vx1=x THEN LOCATE 1, 1: PRINT CHR$(7) >KE
: GOTO 1190
1380 SOUND 1, 600, 10, 6, 0, 3 >RG
1390 CALL &A00D, FN po(x, y-1), sp(1): je(x, y-1)=0: px=x: py= >UG
y-1: GOSUB 1630
1400 IF a=10 THEN s=15: dy=y ELSE s=a+1 >EM
1410 CALL &A00D, FN po(x, y), sp(s): je(x, y)=a >KC
1420 i=je(x, y): px=x: py=y: GOSUB 990: y=y-1 >LK
1430 GOTO 1650 >MH
1440 REM :: A GAUCHE :: >RK
1450 a=je(x-1, y): IF a=1 THEN LOCATE 1, 1: PRINT CHR$(7): G >HB
OTO 1190
1460 IF vy1=y AND vx1=x-1 THEN LOCATE 1, 1: PRINT CHR$(7) >LA
: GOTO 1190
1470 SOUND 1, 600, 10, 6, 0, 3 >RG
1480 CALL &A00D, FN po(x-1, y), sp(1): je(x-1, y)=0: px=x-1: p >UG
y=y: GOSUB 1630
1490 IF a=10 THEN s=15: dx=x ELSE s=a+1 >EV
1500 CALL &A00D, FN po(x, y), sp(s): je(x, y)=a >KC
1510 i=je(x, y): px=x: py=y: GOSUB 990: x=x-1 >LH
1520 GOTO 1650 >MH
1530 REM :: A DROITE :: >RN
1540 a=je(x+1, y): IF a=1 THEN LOCATE 1, 1: PRINT CHR$(7): G >HZ
OTO 1190
1550 IF vy1=y AND vx1=x+1 THEN LOCATE 1, 1: PRINT CHR$(7) >KG
: GOTO 1190
1560 SOUND 1, 600, 10, 6, 0, 3 >RG
1570 CALL &A00D, FN po(x+1, y), sp(1): je(x+1, y)=0: px=x+1: p >UA
y=y: GOSUB 1630
1580 IF a=10 THEN s=15: dx=x ELSE s=a+1 >EV
1590 CALL &A00D, FN po(x, y), sp(s): je(x, y)=a >KM
1600 i=je(x, y): px=x: py=y: GOSUB 990: x=x+1 >LF
1610 GOTO 1650 >MH
1620 REM :: ENVIRONNEMENT D7 :: >AJ
1630 mx=(px-1)*3+1: my=(py-1)*3+1 >ZB
1640 FOR z=mx TO mx+2: FOR ze=my TO my+2: jm(z, ze)=0: NEXT >TG
ze, z: RETURN
1650 FOR h=1 TO 3: SOUND 1, 40+(h*10), 3, 5, ,, 6: NEXT >PF
```



```
1660 IF je(x1,y1)=10 THEN FIN=1:GAN=1:GOTO 1190 >PV
1670 IF je(dx+1,dy)=9 OR je(dx-1,dy)=8 THEN FIN=1:GOTO >CE
1190
1680 IF je(dx,dy+1)=7 OR je(dx,dy-1)=7 THEN FIN=1:GOTO >CC
1190
1690 PA=7:FOR t=1 TO 150:NEXT:WHILE INKEY#<>"":WEND:GOT >HR
0 1190
1700 REM :::::::::::::::::::::::::::: >AY
1710 REM : : >RK
1720 REM : DEPLACEMENT VIRUS : >YM
1730 REM : : >TB
1740 REM :::::::::::::::::::::::::::: >AC
1750 PA=0:IF VIR=0 THEN RETURN >YF
1760 ON SM GOTO 1770,1820,1870,1920 >AM
1770 IF JM(VX,VY-1)>1 THEN 1790 >YD
1780 SM=INT(RND*4)+1:RETURN >XB
1790 CALL &A031, FN PV(VX, VY) >WC
1800 VY=VY-1:CALL &A031, FN PV(VX, VY):vy1=INT((vy-1)/3+1 >QJ
):GOTO 1960
1810 REM :: A DROITE >PP
1820 IF JM(VX+1,VY)>1 THEN 1840 >YT
1830 SM=INT(RND*4)+1:RETURN >XX
1840 CALL &A031, FN PV(VX, VY) >WY
1850 VX=VX+1:CALL &A031, FN PV(VX, VY):vx1=INT((vx-1)/3+1 >QH
):GOTO 1960
1860 REM :: VERS LE BAS >RZ
1870 IF JM(VX, VY+1)>1 THEN 1890 >YD
1880 SM=INT(RND*4)+1:RETURN >XC
1890 CALL &A031, FN PV(VX, VY) >WD
1900 VY=VY+1:CALL &A031, FN PV(VX, VY):vy1=INT((vy-1)/3+1 >QH
):GOTO 1960
1910 REM :: A GAUCHE >NW
1920 IF JM(VX-1,VY)>1 THEN 1940 >YX
1930 SM=INT(RND*4)+1:RETURN >XY
1940 CALL &A031, FN PV(VX, VY) >WZ
1950 VX=VX-1:CALL &A031, FN PV(VX, VY):vx1=INT((vx-1)/3+1 >QL
):GOTO 1960
1960 IF jm(vx,vy)=3 THEN fin=1:RETURN ELSE RETURN >VA
1970 REM :::::::::::::::::::::::::::: >AH
1980 REM : : >TJ
1990 REM : FIN DE PARTIE : >TF
2000 REM : : >RC
2010 REM :::::::::::::::::::::::::::: >AT
2020 FOR H=0 TO 3:MU=REMAIN(H):NEXT >DV
2030 REM :: GAGNE :: >PM
2040 IF GAN=0 THEN 2160 ELSE CALL &A00D, FN po(x1,y1),sp >AT
(1)
2050 FOR h=1 TO 10:CALL &A00D, FN po(tlx,tly),sp(16) >UC
2060 SOUND 1,h*50,14,5:CALL &A00D, FN po(tlx,tly),sp(17) >ZH

2070 FOR t=1 TO 50:NEXT t,h >UK
2080 FOR H=1 TO 16:BORDER H:SOUND 1,H*15,10,14:FOR T=1 >DW
TO 200
2090 NEXT T,H:BORDER 0:ENV 10,15,-1,1 >DL
2100 FOR H=RT TO 74:POKE &CF82+H,&FF:POKE &C782+H,&FF >WM

2110 SC=SC+5:GOSUB 2410:SOUND 1,0,15,15,10,,15:NEXT >VN
2120 SC=SC+100:GOSUB 2410:IF SC>REC THEN REC=SC:GOSUB 2 >DA
480

2130 FOR H=1 TO 74:POKE &CF82+H,0:POKE &C782+H,0:NEXT >WX
2140 TA=TA+1:GOTO 570 >PT
2150 REM :: PERDU :: >PY
2160 BORDER 26:INK 0,26:SOUND 4,1500,50,7,0,0,10 >PK
2170 FOR t=1 TO 2000:NEXT t:BORDER 0:INK 0,0 >KX
2180 SOUND 4,1200,0,0,14,14:SOUND 4,0,20,2,,10 >MH
2190 FOR h=1000 TO 1500 STEP 100:SOUND 4,h,30,0,15,15:N >AH
EXT
2200 FOR h=1 TO 2000:NEXT :vie=vie-1 >DK
2210 IF vie=0 THEN TA=0:SC=0:VIE=5:GOSUB 2370:GOSUB 241 >NY
0:GOTO 2130
2220 TA=TA-1:GOTO 2130 >QE
2230 REM :::::::::::::::::::::::::::: >AX
2240 REM : : >RJ
2250 REM : GESTION COMPTEURS : >ZR
2260 REM : : >TA
2270 REM :::::::::::::::::::::::::::: >AB
2280 REM :: TEMPS :: >PM
2290 rt=rt+1:POKE &CF82+rt,&FF:POKE &C782+rt,&FF >TR
2300 IF rt>73 THEN FIN=1:RETURN ELSE RETURN >MJ
2310 REM :: TAB :: >MK
2320 A$=STR$(TA):A$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1) >HJ
2330 IF TA=0 THEN A$="000":ZL=24:YL=2:CER=2:GOSUB 490:R >GP
ETURN
2340 IF TA>9 THEN ZL=25:YL=2:CER=2:GOSUB 490:RETURN >XY
2350 ZL=26:YL=2:CER=2:GOSUB 490:RETURN >HH
2360 REM :: VIE :: >ME
2370 A$=STR$(VIE):A$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1) >JL
2380 IF VIE=0 THEN A$="000":ZL=15:YL=2:CER=2:GOSUB 490: >JB
RETURN
2390 ZL=17:YL=2:CER=2:GOSUB 490:RETURN >JD
2400 REM :: SCORE :: >PR
2410 A$=STR$(SC):A$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1) >HK
2420 IF SC=0 THEN A$="0000":ZL=2:YL=2:CER=2:GOSUB 490: >HV
RETURN
2430 IF SC>999 THEN ZL=2:YL=2:CER=2:GOSUB 490:RETURN >YH
2440 IF SC>99 THEN ZL=3:YL=2:CER=2:GOSUB 490:RETURN >XD
2450 IF SC>9 THEN ZL=4:YL=2:CER=2:GOSUB 490:RETURN >WA
2460 ZL=5:YL=2:CER=2:GOSUB 490:RETURN >HP
2470 REM :: RECORD :: >QM
2480 A$=STR$(REC):A$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1) >JC
2490 IF REC=0 THEN A$="00000":ZL=35:YL=2:CER=2:GOSUB 49 >LQ
0:RETURN
2500 IF REC>999 THEN ZL=35:YL=2:CER=2:GOSUB 490:RETURN >AH

2510 IF REC>99 THEN ZL=36:YL=2:CER=2:GOSUB 490:RETURN >ZB

2520 IF REC>9 THEN ZL=37:YL=2:CER=2:GOSUB 490:RETURN >YW

2530 ZL=38:YL=2:CER=2:GOSUB 490:RETURN >JC
2540 REM :::::::::::::::::::::::::::: >AB
2550 REM : : >TC
2560 REM : PRESENTATION : >VF
2570 REM : : >TE
2580 REM :::::::::::::::::::::::::::: >AF
2590 INK 14,0:RESTORE 2720:FOR h=1 TO 3:FOR g=1 TO 24 >UE

2600 POKE &A01A,g:CALL &A00D, FN po(h,2),sp(7):NEXT g:RE >DG
AD A$
```



```
261# PEN 14:LOCATE 1,23:PRINT A$:X=H*48:Y=2:GOSUB 273#>GJ
NEXT H
262# FOR h=5 TO 12:FOR g=1 TO 24 >XY
263# POKE &A01A,g:CALL &A00D, FN po(h,2),sp(7):NEXT g:RE >DK
AD A$
264# LOCATE 1,23:PRINT A$:X=H*48:Y=2:GOSUB 273#>ZC
NEXT H
265# FOR h=3 TO 10:FOR g=1 TO 24 >XX
266# POKE &A01A,g:CALL &A00D, FN po(h,4),sp(7):NEXT g:RE >DQ
AD A$
267# LOCATE 1,23:PRINT A$:X=H*48:Y=4:GOSUB 273#>ZH
NEXT H
268# FOR h=4 TO 8:FOR g=1 TO 24 >WJ
269# POKE &A01A,g:CALL &A00D, FN po(h,6)+3,sp(7):NEXT g: >GB
READ A$
270# LOCATE 1,23:PRINT A$:X=H*48+24:Y=6:GOSUB 273#>CL
NEXT H
271# LOCATE 1,23:PRINT " ":INK 14,19:GOTO 278# >MF
272# DATA L,M,C,S,O,F,T,U,A,R,E,p,r,e,s,e,n,t,e,V,I,R,U >DF
,S
273# FOR I=32 TO 48 STEP 2:FOR L=1 TO 32 STEP 4 >KR
274# A=TEST(L,1):IF A=0 THEN 277# >ZC
275# PLOT X-4+L,310-(Y*48-(I*2)),15 >BR
276# PLOT X-4+L,312-(Y*48-(I*2)),2 >AJ
277# NEXT L,1:RETURN >QH
278# FOR h=1 TO 5# >LQ
279# x=INT(RND*33)+2:y=INT(RND*18)+2 >EB
280# a=FN pv(x,y):IF PEEK(a)<># OR PEEK(a+1)<># THEN 27 >ZK
9#
281# CALL &A031,a:NEXT:WHILE INKEY$="">WV
WEND:CLS #1
282# RESTORE 284#:FOR h=1 TO 6:READ a$:ZL=INT((4#-LEN(A >HD
$))/2)+1
283# YL=H*3+3:CER=2:GOSUB 49#:NEXT:GOTO 29# >NA
284# DATA "UNE PAUVRE PETITE DISQUETTE" >KC
285# DATA "DOIT REJOINDRE SON CPC" >DW
286# DATA "EN SE GARDANT DES SOURCES MAGNETIQUES=" >YJ
287# DATA "DE LA CHALEUR AINSI QUE DES VIRUS" >RB
288# DATA "BALADEURS<<<<AIDEZ LAB" >DV
289# DATA "1 - JOYSTICK <<<< 2 - CURSEURS" >LH
290# A$=INKEY$:IF A$="" THEN 29# >ZH
291# A$=UPPER$(A$):IF A$="1" THEN GA=74:DA=75:HA=72:BA= >NB
73:GOTO 294#
292# IF A$="2" THEN GA=8:DA=1:HA=0:BA=2:GOTO 294# >QH
293# GOTO 29# >NC
294# FOR H=0 TO 3:MU=REMAIN(H):NEXT:CLS #1:RETURN >VP
295# REM :: MUSIQUE :: >TC
296# ENV 5,1,12,1,6,-1,2:ENT 5,2,3#,1,2,-3#,1 >JB
297# ENT 7,3,2#,1,3,-2#,1:ENV 7,1,13,1,6,-2,1,5,0,1 >QC
298# ENV 8,1,9,1,9,-1,14:ENT -8,1,-1,1 >CQ
299# DATA 716,638,6#2,716,1432,1276,12#4,1432,536,638,6 >FD
#2,716,1#72,1276,12#4,1432,451,536,478,716,9#2,1#72,956
,1432,536,638,6#2,716,1#72,1276,12#4,1432
300# DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2 >YW
,2,2,2,2,2,2,2,2,4,4,4,4,2,2,2,2,4,4,4,4,2,2,2,2,4,4,
4,4,2,2,2,2,4,4,4,4,2,2,2,2
301# DIM NO(64):RESTORE 299#:FOR h=1 TO 32:READ a:no(h) >HA
=a:NEXT
302# RESTORE 299#:FOR h=33 TO 64:READ a:no(h)=a:NEXT >WC
303# RESTORE 300#:DIM n(256):z=1:FOR h=1 TO 64:n(z)=no( >WD
h):READ div:z=z+1
304# n(z)=no(h)/div:z=z+1:n(z)=no(h)/64:z=z+1:n(z)=no(h) >YM
)/32:z=z+1:NEXT
305# RETURN >FB
306# IF (SQ(1) AND 7)=0 THEN RETURN >BH
307# SOUND 1,N(p),-1,3,5,5:SOUND 1,956,-1,3,5:SOUND 2,N >QJ
(p+1),-1,3,5,4
308# SOUND 2,478,-1,3,5:SOUND 4,N(p+2),13,7:SOUND 4,N(p >HD
+3),13,8
309# p=p+4:IF p>256 THEN p=1:GOTO 306# ELSE 306# >NK
310# REM :::::::::::::::::::::::::::: >AU
311# REM : : >RF
312# REM : DATAS 16 TABLEAUX : >XL
313# REM : : >RH
314# REM :::::::::::::::::::::::::::: >AY
315# REM :: TAB 1 :: >NJ
316# DATA 5,8,2,6,3,5,4,9,9,4,6,4,8,4 >BB
317# DATA 4,3,4,2,7977,F127,777A,# >AC
318# REM :: TAB 2 :: >NN
319# DATA 2,11,1,7,2,6,1,12,12,4,6,4,11,4 >FT
320# DATA 1#5,1,1,7777777277,7777777277,3425163245 >TH
321# DATA 7727777777,F727777777,1,23,17 >EM
322# REM :: TAB 3 :: >NJ
323# DATA 2,11,1,7,2,6,1,12,1,6,6,3,2,6 >DN
324# DATA 1#5,1,1,277777777F,7777127777,8888888888 >TW
325# DATA 4327363573,5625474645,# >ZU
326# REM :: TAB 4 :: >NP
327# DATA 5,8,2,7,3,6,4,9,9,6,7,6,8,6 >CE
328# DATA 4,4,4,2,F334,5674,3456,5317,1,23,17 >KU
329# REM :: TAB 5 :: >NU
330# DATA 5,8,2,7,3,6,4,9,9,6,7,6,8,6 >BG
331# DATA 4,4,4,2,F334,5894,3A86,5317,# >EF
332# REM :: TAB 6 :: >NN
333# DATA 5,8,2,7,3,6,4,9,9,6,7,6,8,6 >CB
334# DATA 4,4,4,2,F334,5894,3A86,5317,1,23,17 >KM
335# REM :: TAB 7 :: >NT
336# DATA 4,9,2,6,3,5,3,1#,3,3,9,3,4,3 >CT
337# DATA 6,3,3,2,887771,A8A777,79877F,# >FL
338# REM :: TAB 8 :: >NX
339# DATA 3,1#,1,7,2,6,2,11,2,6,3,2,3,6 >DU
340# DATA 8,5,2,1,1345678F,77777797,72277222 >KC
341# DATA 89777345,A8777634,# >WR
342# REM :: TAB 9 :: >NT
343# DATA 3,1#,1,7,2,6,2,11,2,6,3,2,3,6 >DN
344# DATA 8,5,2,1,1345678F,77777797,73456777 >KY
345# DATA 89777345,A8777634,1,14,4 >AY
346# REM :: TAB 1# :: >PF
347# DATA 5,8,1,7,2,6,4,9,9,6,8,6,8,6 >CF
348# DATA 4,5,4,1,7A87,8F77,8787,7A97,8891,# >KH
349# REM :: TAB 11 :: >PK
350# DATA 4,9,1,7,2,6,3,1#,1#,2,4,6,9,2 >DY
351# DATA 6,5,3,1,586577,278398,433544,F63453,17A668,1, >CU
2#,14
352# REM :: TAB 12 :: >PE
353# DATA 5,8,1,7,2,6,4,9,9,6,8,6,8,6 >CC
354# DATA 4,5,4,1,3A84,8F56,8384,5A96,8891,1,23,14 >RG
355# REM :: TAB 13 :: >PJ
356# DATA 4,9,1,7,2,6,3,1#,1#,4,4,2,9,4 >DE
357# DATA 6,5,3,1,187A77,F89977,78AA77,789977,77A777,# >XY
```







# CPC

utilitaire

# VARIABLES LOCALES ET RECURSIVITE

Yannick GOUR

Valable pour CPC 464 - 664 - 6128

Grâce au programme qui vous est proposé ici, vous allez pouvoir amener votre CPC favori et son BASIC Locomotive au niveau des fameux PASCAL ou C.

Qu'est-ce qui manque à notre cher BASIC et qu'on retrouve chez le C, le PASCAL et même certains BASIC de haut niveau comme le QUICK BASIC ? Les ceusses qui connaissent ces langages doivent avoir trouvé la réponse. Les autres doivent en avoir une idée grâce au titre de l'article : les variables locales et, via elles, la récursivité.

## NOTIONS SUR LES FONCTIONS ET PROCEDURES

Je ne vais pas faire ici un cours de PASCAL ou autre, mais je vais au moins présenter vite fait des notions utiles, à savoir les fonctions et les procédures, ainsi que les variables locales. Ceux qui connaissent déjà n'ont qu'à sauter au paragraphe suivant.

En général un programme PASCAL est composé d'un module principal, précédé de fonctions et procédures. Peu de choses différencient ces trois catégories :

- Le module principal est celui qui est exécuté au démarrage et par lequel les fonctions et procédures sont appelées, directement par lui-même, ou entre elles.

- Une fonction est à elle-seule un véritable programme, qui rend par son nom un résultat d'une certaine nature. En cela une fonction peut être directement utilisée dans des formules, des tests, voire comme argument d'une autre fonction. Les fonctions sont similaires par leur apparence aux fonctions du BASIC du CPC "FN xxx". Il y a des arguments en entrée et on a un résultat en sortie. Seulement elles peuvent compor-

ter autant de lignes que l'on veut et surtout elles peuvent s'appeler elles-mêmes : c'est ce qu'on appelle la récursivité. Un exemple :

On définit ainsi la fonction "factorielle", notée "!" :  
pour n entier,  $n! = n * (n-1) * (n-2) * \dots * 3 * 2 * 1$   
ainsi  $3! = 6$ ,  $5! = 120$ ,  $10! = 3\ 628\ 800$

réécrivons la fonction :

$n! = n * (n-1) * (n-2) * \dots * 3 * 2 * 1$

$n! = n * ((n-1) * (n-2) * \dots * 3 * 2 * 1)$

$n! = n * (n-1) !$

Et voilà la récursivité. La fonction factorielle définit  $n!$  comme le produit  $n * (n-1)!$ , avec  $(n-1)! = (n-1) * (n-2)!$  Et ainsi de suite jusqu'à la fin, qui se fait en écrivant que  $1! = 1$ .

- Une procédure est tout à fait similaire à un sous-programme du BASIC du CPC. En plus on peut lui transmettre des arguments en entrée, et la procédure peut retourner si on le veut des valeurs en sortie via des variables appartenant à cette liste d'arguments en entrée. Vous m'avez suivi ? Une procédure a la possibilité comme une fonction d'être récursive.

Quelle est la caractéristique importante des fonctions et procédures, qui autorise la récursivité ? C'est l'existence de variables locales : dans le corps d'une fonc-





tion ou d'une procédure, on définit des variables qui n'ont de valeur qu'à l'intérieur même de la fonction ou la procédure. Ainsi la valeur de la variable "I" dans le module principal ne sera pas modifiée par l'utilisation de cette variable dans une fonction ou une procédure (sauf si c'est désiré). Comment réalise-t-on cela grosso modo ? Eh bien c'est comme si on stockait lors de l'entrée dans la routine appelée les valeurs à ce moment des variables utilisées dans la routine. Au retour de la routine on réinjecte les anciennes valeurs dans les variables.

## COMMENT FAIT-ON EN BASIC LOCOMOTIVE ?

Le seul moyen de créer avec le BASIC du CPC un module relativement indépendant du corps principal du programme, c'est de l'écrire sous forme de sous-programme, qui est appelé par un GOSUB et qui se termine sur un RETURN.

Pour une procédure, il est évident que l'adaptation est immédiate. Pour une fonction, ce n'est pas le cas et il faut en fait la transformer en procédure. Cela peut compliquer parfois les choses, mais c'est toujours possible. Il suffit de transmettre en sortie, via une variable, le résultat.

La marche à suivre est la suivante :

- Pour l'appel : 1) Indication des arguments d'entrée  
2) Appel du sous-programme

- Dans la procédure : 1) Indication des variables locales  
2) Lecture des arguments d'entrée

•  
•  
•

- 3) Indication des arguments de sortie  
4) Restauration des variables locales  
5) Retour de sous-programme

Retour d'appel : Lecture des arguments de sortie

Tout cela se fait grâce à des instructions RSX décrites dans les paragraphes suivants.

## INITIALISATION

Pour stocker les valeurs des variables locales avant leur utilisation dans une procédure et les valeurs à transmettre en entrée ou sortie, il faut réserver de l'espace en mémoire. C'est trivial mais il fallait le dire. On va, à cet effet, créer une pile (stack en anglais) spéciale. La commande est : ISTACK, debpile, longpile

"debpile" est l'adresse de début de la pile et "longpile" la longueur de la pile. Si jamais la pile déborde sur la routine, le message "Illegal stack" s'affiche et est

suivi à la ligne suivante du message "Cannot Continue". En cours de programme cela provoque un "Break" et donc un arrêt. Ce deuxième message d'erreur standard du BASIC s'affiche après tout message spécifique des RSX, dans le but d'arrêter tout programme.

## INDICATION DES ARGUMENTS D'ENTREE

Commande : I GIVE,typ,@var,typ2,@var2...

On transmet les arguments via des variables. Cela se fait par paire de valeurs. "typ" est la longueur en octets de la variable transmise, soit 2 pour un entier, 5 pour un réel, 3 pour un pointeur de chaîne. "@var" (lire "arobas var") transmet l'adresse de la variable "var". Cette commande empile les valeurs indiquées (GIVE=donne) depuis le haut de la pile vers le bas, comme ceux qui liront le listing en langage d'assemblage s'en rendront compte. En ce qui concerne un tableau, il faut indiquer la longueur pour tous les éléments à transmettre et l'adresse du premier élément transmis.

## INDICATION DES VARIABLES LOCALES

Commande : I LOCAL,typ,@var,typ2,@var2...

Les arguments de cette commande sont définis exactement comme ceux de la précédente. Cette fois-ci, les valeurs des variables sont empilées depuis le bas de la pile vers le haut.

## LECTURE DES ARGUMENTS D'ENTREE

Commande : I ENDLOCAL,typ,@var,typ2,@var2,....

Il s'agit de l'injection dans les variables locales de leurs valeurs avant l'appel de la procédure. La liste des arguments doit être identique à celle de la commande I LOCAL. Aussi le plus simple est de recopier grâce à la touche COPY cette liste.

## LES MESSAGES D'ERREURS

Des messages d'erreurs ont été prévus pour éviter des catastrophes. Il y a en fait à chaque fois deux messages : un propre aux nouvelles commandes, suivi du message du BASIC, "Cannot Continue", ce afin de provoquer l'arrêt d'un programme.

Illegal stack : la pile définie mord sur les RSX. Cela apparaît pour de mauvaises valeurs après ISTACK ou bien lorsqu'on utilise une des autres commandes alors qu'une pile correcte n'a pas encore été définie.

No argument : on utilise une des RSX sans argument !



Odd number of arguments : on a transmis un nombre impair d'arguments, alors que toutes les fonctions en réclament un nombre pair.

Stack full : Il n'y a plus de place dans la pile pour stocker des valeurs avec un ILOCAL ou un IGIVE. Aucune des valeurs de la liste de la commande n'est stockée. En fait (pour les curieux), le pointeur sur le dernier élément n'est pas réactualisé. Tout se passe comme si rien n'avait été fait. Il faut accroître la taille de la pile.

Stack empty : on essaie de retirer des valeurs de la pile avec un IENDLOCAL ou un IGET, alors qu'il n'y a plus rien à retirer. C'est soit une erreur dans le nombre d'arguments, soit un retrait de trop qui est effectué. Il faut là trouver l'erreur. Les valeurs sont retirées et injectées dans les variables aussi loin que possible, mais ici aussi le pointeur n'est pas réactualisé. Tout se passe comme si rien n'avait été fait.

ATTENTION : un erreur à coup sûr fatale n'est pas détectée. Il faudrait être très distrait pour la commettre, alors autant être puni par un plantage ! Il s'agit de l'indication "0" pour le type (c'est-à-dire la longueur) d'une entité. Les spécialistes comprendront qu'un 0 dans BC pour un LDIR peut faire très mal.

## LE CHARGEUR BASIC DES RSX

Le programme BASIC "CHARGEUR.BAS" crée le programme binaire "LOCAL.BIN" définissant les RSX. Ce dernier est placé à l'adresse ad, modifiable à loisir (c'est le programme BASIC qui fait tout). On initialise les RSX par "CALL ad". La sauvegarde du fichier binaire se fait automatiquement après le "pokage".

Le programme LOCAL.BIN est adapté au type de CPC (464, 664 ou 6128), ce pour la génération du message d'erreur "Cannot CONTINUE", qui nécessite un saut en ROM. Tant qu'on est sûr de ne pas avoir d'erreur, la routine est valable pour tout type de CPC. Sinon il faut relancer le programme chargeur sur le type désiré d'Amstrad.

## QUELQUES REMARQUES SUR LA PROGRAMMATION

- Les variables, dont on transmet l'adresse dans la liste des arguments de ILOCAL, IGIVE, IENDLOCAL et IGET doivent auparavant avoir été initialisées. Cela signifie qu'il faut d'abord leur avoir donné une valeur, afin que le système d'exploitation leur ait attribué une adresse en mémoire. Sans quoi elles sont véritablement inconnues au bataillon et le message d'erreur "Improper argument" est délivré. Une manière pratique d'initialiser une variable, sans s'engager sur le contenu à lui attribuer, est l'auto-assignation. Kesaco ? Par exemple : "a\$a=a\$", "r=r", "l%=l%".

- L'initialisation de variable peut se faire n'importe où avant l'utilisation de la variable comme argument.

Ainsi pour le module principal tout au début. Pour les procédures, juste avant la commande ILOCAL. C'est dans ce cas que c'est le plus clair, mais rien n'empêche de tout initialiser en début de programme, ce qui fait gagner quelque temps lors de l'exécution des procédures.

- La pile n'a pas besoin d'être très importante. Dans la plupart des cas 1 Ko suffit. Il est facile de déterminer la taille nécessaire. Il suffit de compter le nombre d'octets stockés à chaque appel de procédure et de le multiplier par le nombre de niveaux d'appels de la procédure. On le fait pour toutes. Il faut ajouter à cela le nombre maximum d'octets occupés par une transmission de valeurs par IGIVE.

- Pour les distraits, il est signalé qu'il est plus prudent de placer la pile au-dessus du haut de la mémoire réservée au BASIC (au-dessus du HIMEM). Sinon il risque d'y avoir du cafouillage si des variables viennent se balader dedans.

- La manipulation de chaînes est délicate car à\$a (par exemple) renvoie l'adresse de trois octets, dont le premier est la longueur de la chaîne et les deux suivants son adresse. On ne peut opérer des empilages et dépilages de chaînes qu'en maîtrisant parfaitement leurs longueurs, sinon bonjour les dégâts !

- Il existe une limite au nombre de niveaux de sous-programmes : pas plus de 85 dans le meilleurs des cas. Le BASIC dispose en effet d'une pile personnelle de 512 octets. Un GOSUB en consomme 6, un WHILE-WEND 7, un FOR-NEXT avec entiers 16, un FOR-NEXT avec réels 22. De plus la pile est utilisée pour stocker des valeurs intermédiaires dans des calculs ou des évaluations. Une pile BASIC pleine se traduit par un magistral "MEmory full", qui interdit même la lecture des valeurs des variables. Il faut passer par un CLEAR.

## LES PROGRAMMES DE DEMONSTRATION

Ces programmes sont suffisamment commentés pour être compris à la seule lecture du listing. Il est juste supposé que le programme binaire des RSX a été chargé et que les RSX ont été initialisées. Sinon le laconique "Unknown command" pointera son nez. Tous ces programmes font appel à la récursivité, qui donne toute sa valeur à la possibilité de définir des variables locales. Ils sont donnés ci-après en ordre croissant de complexité, sans pourtant être complexes.

FACT : calcul de factorielle  
Le processus de calcul a déjà été présenté :  
 $n! = n * (n-1)!$   
On arrête à  $1! = 1$

PUISS : calcule "X puissance N".  
 $X \uparrow N = X * (X \uparrow (N-1))$   
On arrête à  $X \uparrow 0 = 1$

LEGENDRE : calcul de polynôme de Legendre,  $P(n)(x)$   
 $P(0)(x) = 1$



P(1)(x)=x  
 P(n)(x)=((2\*n-1)\*P(n-1)(x)-(n-1)\*P(n-2)(x))/n

ARBRE : dessin d'arbre ternaire. C'est la simple traduction en BASIC du programme en PASCAL "ARBRE", dû à Alain Lambert et publié dans le SVM n°46 de Janvier 1988 (cf pages 89-92). C'est le seul des 4 programmes qui soit très difficile à écrire sans récursivité. Pour les autres de simples procédés itératifs suffisent. C'est le plus beau à voir. Essayez 90,0,6,0,8,0,7,40,-4,1,7...

## DETOURNEMENT DE COMMANDES

- Echange de variables : on peut aisément réaliser un échange de valeurs entre deux variables, sans passer par une variable intermédiaire. Pour échanger les contenus de a% et b%, il suffit de faire :

```
IGIVE,2,@a%,2,@b%
IGET,2,@b%,@a%
```

De même avec a\$ et b\$ :

```
IGIVE,3,@a$,3,@b$
IGET,3,@b$^,3,@a$
```

- Décalage dans un tableau : supposons qu'on veuille insérer un nombre x en 25e position dans le tableau de réels tab, qui compte 80 éléments du n°1 au n°80. Attention à ne pas décaler en dehors du tableau :

```
IGIVE,56*5,@tab(25)
```

```
tab(25)=x
```

```
IGET,56*5,@tab(26)
```

De même avec le tableau de chaînes str\$, où on insère a\$. A noter qu'ici on ne réalise l'assignation qu'après avoir décalé. Cela supprime le risque de décalage des chaînes préexistantes lors de l'assignation :

```
IGIVE,56*3,@str$(25)
```

```
IGET,56*3,@str$(26)
```

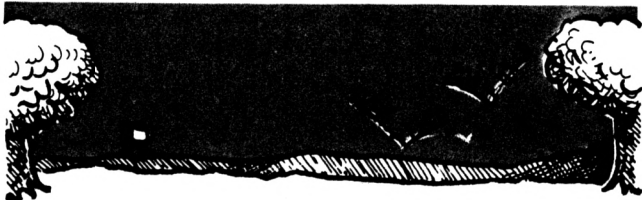
```
str$(25)=a$
```

Le gain de temps peut être ainsi considérable.

- On peut stocker par IGIVE des variables numériques ou alphanumériques, pour une sauvegarde sous forme binaire. Leur chargement, puis leur récupération par IGET est beaucoup plus rapide. Il faut aussi dans ce cas conserver le pointeur de pile WARPT (cf listing du code source). Rien n'empêche de procéder avec ILOCAL. On peut faire une sauvegarde provisoire d'une portion de la mémoire, etc.

## CONCLUSION

J'espère que vous avez tout compris. A vous désormais le tri rapide comme avec le procédé "Quick-sort", les calculs de déterminants, les fractales déllrantes. Récursivement vôtre !



# GESTION DE FICHIERS

Gérez, classez, trie vos informations grâce à cette superbe **GESTION DE FICHIERS**. D'utilisation simple et conviviale mais aux performances remarquables ce logiciel vous permet d'exploiter au mieux votre CPC 6128.

## Quelques caractéristiques

- Saisie pleine page.
- Recherches multicritères, tri.
- Masques d'éditions entièrement paramétrables (vous placez les champs où vous le souhaitez sur écran ou imprimante)
- Filtres logiques.
- Sorties écran, imprimante et fichier.
- Champs de type date, logique ou caractères.
- Gestion de disquette interdisant toute erreur de manipulation.
- Commandes par barre de menu
- Manuel détaillé de 25 pages.

SUPPRESSION D'ENREGISTREMENT	
NOM	----- ( NOT ) MAJON OR XOR
PRENOM	-----
ADRESSE 1	-----
ADRESSE 2	-----
COFF. POSTAL	----- = ( ) (= ) ( )
VILLE	-----
DATE	-----
NUMO	----- NUMERO
DIVERS	----- VALEUR
NOM - MICRO OR VILLE = 10404110	
01/00/88 --N-- FICHIER: 00000000 IMPRIMANTE: 0000 LIBRE: 00000000 DPA: No:	
AND OR XOR (DEL) (RETURN) LECTEUR A1	

**EN CADEAU NOTRE LOGICIEL 'BIORYTHMES'** sur la face B de votre disquette Gestion de Fichiers pour toute commande passée avant le **31/01/91** (Le cachet de la poste faisant foi)

## BON DE COMMANDE à retourner à

MICROLOGIC - B.P. 18 - 91211 DRAVEIL CEDEX  
 téléphone : (1)69.21.61.65 / minitel : (1) 69.24.49.08

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

Code Postal : ..... Ville : .....

Je commande 'GESTION DE FICHIERS' (pour CPC 6128) au prix de **310 Francs** (port compris)

Je commande avant le 31/01/91, ma disquette comportera donc le logiciel **BIORYTHMES**.

Veuillez m'envoyer votre catalogue présentant l'ensemble des produits MICROLOGIC pour CPC.

Je choisis de régler par :

CHEQUE       MANDAT

CONTRE REMBOURSEMENT (+35 Frs)

CARTE BANCAIRE No: .....

Signature : ..... Expire fin : .....



### CHARGEUR .BAS

```

10 '*****
20 '* VARIABLES LOCALES pour CPC *
30 '* copyright Y. GOUR (11/1990) *
40 '*****
50 '
60 DEFINT a-z:MODE 1:CALL &BC02
70 INPUT"adresse de la routine";a:ad=a
80 MEMORY a-1
90 WHILE a<>"FIN"
100 READ a$
110 IF a$=" $" THEN READ a$:b=ad+VAL("&"a$):POKE a,b AND 255:POKE
a+1,INT(b/256)AND 255:a=a+2:GOTO 130
120 IF a$<>"FIN" THEN POKE a,VAL("&"a$):a=a+1
130 WEND
140 IF a<>(ad+&1E0) THEN PRINT"Erreur":END
150 o=PEEK(6):IF o=128 THEN j=1 ELSE IF o=123 THEN j=2 ELSE j=3
160 READ a$:a=ad+VAL("&"a$)
170 FOR i=1 TO j:READ cpc$,a$,b$:NEXT
180 POKE a,VAL("&"a$):POKE a+1,VAL("&"b$)
190 SAVE"local",b,ad,&1E0
200 END
210 '
220 DATA 21,$,34,01,$,9,C3,D1,BC,$,1A,C3,$,44,C3,$,7D,C3,$,115,C3
$,AC,C3,$
230 DATA 151,53,54,41,43,CB,4C,4F,43,41,CC,45,4E,44,4C,4F,43,41,C
C,47,49,56,C5
240 DATA 47,45,D4,0,0,0,0,0,$,9,$,1DF,0,0,0,0,0,0,0,0,CD,$,EB,DD,
66,3,DD,6E,2
250 DATA DD,46,01,DD,4E,0,22,$,3C,22,$,40,9,22,$,42,23,22,$,3E,2B
,2B,ED,5B,$
260 DATA 38,B7,ED,52,D8,2A,$,3C,ED,5B,$,3A,2B,ED,52,D0,AF,32,$,3F
,3C,18,76,CD
270 DATA $,DF,CB,3F,2A,$,40,E5,DD,46,3,DD,4E,2,9,ED,5B,$,42,13,B7

```

```

,ED,52,30,44
280 DATA DD,66,1,DD,6E,0,D1,ED,B0,EB,E,4,DD,9,3D,20,DD,22,$,40,C9
,CD,$,DF,CB
290 DATA 3F,2A,$,42,DD,46,3,DD,4E,2,ED,42,E5,ED,5B,$,40,ED,52,38,
16,DD,66,1
300 DATA DD,6E,0,D1,D5,ED,B0,E1,E,4,DD,9,3D,20,DD,22,$,42,C9,3E,3
,18,14,47,3A
310 DATA $,3F,B7,78,20,4,3E,1,18,8,B7,28,5,CB,47,C8,3E,2,21,$,18B
,3C,F5,7E,23
320 DATA B7,20,FB,F1,3D,20,F6,7E,23,CD,5A,BB,B7,20,F8,CD,0,B9,3E,
11,C3,0,0,3E
330 DATA 4,18,DE,CD,$,DF,67,3D,3D,28,6,87,4F,6,0,DD,9,7C,CB,3F,2A
,$,40,DD,46,3
340 DATA DD,4E,2,B7,ED,42,ED,5B,$,3C,ED,52,38,D7,19,DD,56,1,DD,5E
,0,E5,ED,B0,E1
350 DATA 1,FC,FF,DD,9,3D,20,DC,22,$,40,C9,CD,$,DF,67,3D,3D,28,6,8
7,4F,6,0,DD,9
360 DATA 7C,CB,3F,2A,$,42,DD,46,3,DD,4E,2,E5,9,ED,5B,$,3E,B7,ED,5
2,30,9B,E1,DD
370 DATA 56,1,DD,5E,0,ED,B0,1,FC,FF,DD,9,3D,20,DE,22,$,42,C9,0,D,
4E,6F,20,61
380 DATA 72,67,75,6D,65,6E,74,D,A,0,49,6C,6C,65,67,61,6C,20,73,74
,61,63,6B,D
390 DATA A,0,4F,64,64,20,6E,75,6D,62,65,72,20,6F,66,20,61,72,67,7
5,6D,65,6E
400 DATA 74,73,D,A,0,53,74,61,63,6B,20,66,75,6C,6C,D,A,0,53,74,61
,63,6B,20
410 DATA 65,6D,70,74,79,D,A,0,FIN
420 DATA 10F,464,93,CA,664,58,CB,6128,55,CB

```

### ARBRE .BAS

```

10 ' transcription du programme en PASCAL "ARBRE" >LA
20 ' de Alain LAMBERT, publie dans SVM no 46 de >LB
30 ' Janvier 1988 page 91. >LC
40 ' >LD
50 MEMORY &3000:MODE 1:INK 0,14:INK 1,9:INK 2,6:INK 3,2 >QC
4:BORDER 0:CLS
60 !STACK,&4000,&1000 >PN
70 ' >LG
80 ' definition des types de variables et initialisatio >LH
ns
90 DEG:DEFREAL g,c,d:DEFINT i,l,a,v,k,s,n,o,p >QA
100 g=c:c=d=d:i=i:l=l:l2=l2:a=a:a2=a2:v=v:k=k:s=s:n=n >MX
:n2=n2
110 ' >RC
120 ' fonctions pour tourner a gauche et a droite >RD
130 ' la tortue (curseur graphique) censee dessiner. >RE
140 ' son orientation est donnee par o. >RF
150 DEF FN lt(o,a)=(o+a) MOD 360 >XZ
160 DEF FN rt(o,a)=(o-a) MOD 360 >YA
170 ' >RJ
180 ' definition de la couleur en fonction du >RK
190 ' niveau: distinguer tronc/branche de feuille >TA
200 DEF FN col(n)=1+2*MAX(0,SGN(n-4)) >DG
210 ' >RD
220 INPUT"longueur du tronc";l >GB

```



```

230 PRINT >NH 800 :GET,2,@1,2,@a,2,@n >RF
240 INPUT"coefficient gauche";g >HY 810 ' >RK
250 INPUT"coefficient centre";c >HR 820 IF n=# THEN 1000 >MQ
260 INPUT"coefficient droit";d >GQ 830 ' >TB
270 PRINT >PB 840 ' donner de l'epaisseur >TC
280 INPUT"angle";a >QK 850 IF n>4 THEN pencol=3:o=FN rt(o,90):n2=n-3:GIVE,2,@ >UY
290 PRINT >PD n2,2,@1:GOSUB 610:o=FN lt(o,90)
300 INPUT"variation d'angle";v >FR 860 pencol=FN col(n) >PX
310 PRINT >NG 870 :GIVE,2,@1:GOSUB 1140 >VA
320 INPUT"courbure";k >VD 880 ' >TG
330 PRINT >NJ 890 ' branche de gauche >TH
340 IF k<>0 THEN INPUT"meme sens (0) ou alterne (1) ";s >QZ 900 o=FN lt(o,a) >HD
:PRINT 910 l2=ROUND(l#g):a2=a-v:n2=n-1:GIVE,2,@12,2,@a2,2,@n2 >PX
350 INPUT"niveau de ramification";n >NX :GOSUB 790
360 ' >RK 920 IF s=# OR (n MOD 2)=1 THEN o=FN rt(o,a+k) ELSE o=FN >HD
370 ' definition de l'ecran graphique et >TA rt(o,a-k)
380 ' mise en position de la tortue >TB 930 ' >TC
390 CLS:ORIGIN 320,0:MOVE 0,0:o=90 >BH 940 ' branche du centre >TD
400 ' appel de la procedure de trace d'arbre >RE 950 l2=ROUND(l#c):GIVE,2,@12,2,@a2,2,@n2:GOSUB 790 >XN
410 :GIVE,2,@1,2,@a,2,@n:GOSUB 790 >CP 960 ' >TF
420 ' >RG 970 ' branche de droite >TG
430 ' attente de frappe de touche >RH 980 IF s=# OR (n MOD 2)=1 THEN o=FN rt(o,a-k) ELSE o=FN >HK
440 CALL &BB00:BORDER 10:WHILE INKEY$="" :WEND >PT rt(o,a+k)
450 END >TC 990 l2=ROUND(l*d):GIVE,2,@12,2,@a2,2,@n2:GOSUB 790 >XU
460 ' >TA 1000 ' >XD
470 '----- >TB 1010 ' retour au noeud precedent >XE
480 ' FRUIT >TC 1020 o=FN lt(o,a) >LE
490 ' >TD 1030 pencol=FN col(n) >QA
500 :LOCAL,2,@1,2,@1 >PD 1040 l2=-1:GIVE,2,@12:GOSUB 1140 >BN
510 ' >RG 1050 ' dessin possible de fruit au niveau 2 >XJ
520 'un fruit est un octogone >RH 1060 IF n=2 THEN GOSUB 500 >TH
530 IF RND>0.4 THEN pencol=2:l=1:FOR i=1 TO 8:GIVE,2,@ >TU 1070 ' >YA
l:GOSUB 1140:o=FN rt(o,45):NEXT 1080 :ENDLOCAL,2,@1,2,@a,2,@n,2,@12,2,@a2,2,@n2 >RD
540 ' >RK 1090 RETURN >FD
550 :ENDLOCAL,2,@i,2,@i >TN 1100 ' >XE
560 RETURN >ZG 1110 '----- >XF
570 ' >TC 1120 ' "forward": en avant la tortue! >XG
580 '----- >TD 1130 ' >XH
590 ' EPAISSEUR >TE 1140 :LOCAL,2,@1 >LC
600 ' >RG 1150 ' >XK
610 :LOCAL,2,@n,2,@1,2,@n2 >VE 1160 :GET,2,@1 >AG
620 :GET,2,@n,2,@1 >NC 1170 DRAWR l*COS(o),l*SIN(o),pencol >EK
630 ' >RK 1180 ' >YC
640 IF n<=# THEN 730 >MC 1190 :ENDLOCAL,2,@1 >PZ
650 ' epaisseur obtenue en tracant des rectangles >TB 1200 RETURN >EG
660 n2=n/2:GIVE,2,@n2:GOSUB 1140 >BH
670 o=FN lt(o,90):GIVE,2,@1:GOSUB 1140 >HZ
680 o=FN lt(o,90):GIVE,2,@n:GOSUB 1140 >HC
690 o=FN lt(o,90):GIVE,2,@1:GOSUB 1140 >HB
700 o=FN lt(o,90):n2=ROUND(n/2):GIVE,2,@n2:GOSUB 1140 >AH
710 n2=n-2:GIVE,2,@n2,2,@1:GOSUB 610 >FR
720 ' >RK
730 :ENDLOCAL,2,@n,2,@1,2,@n2 >YG
740 RETURN >ZG
750 ' >TC
760 '----- >TD
770 ' ARBRE >TE
780 ' >TF
790 :LOCAL,2,@1,2,@a,2,@n,2,@12,2,@a2,2,@n2 >LX

```

**FACT . BAS**

```

10 MODE 2:STACK,&7000,&1000 >WB
20 n%=n%:n2%=n2%:fact!=fact!:prov!=prov! >KF
30 ' >LC
40 INPUT "N (N<34) ";n% >QB
50 :GIVE,2,@n%:GOSUB 140:GIVE,5,@fact! >HL
60 PRINT n%;"!=";fact! >QJ
70 PRINT >HD
80 GOTO 40 >LB

```



```

90 '
100 '-----
110 'routine factorielle
120 '
130 'definition des variables locales
140 !LOCAL,2,@n%,2,@n2%,5,@fact!,5,@prov!
150 'variable en entree: n
160 !GET,2,@n%
170 '
180 'si n=1 alors !:=1; retour ensuite de sous-programme
190 IF n%=1 THEN fact!=1:GOTO 290
200 'sinon
210 'calcul de (n-1)!
220 n2%=n%-1:!GIVE,2,@n2%:GOSUB 140
230 'recuperation de (n-1)!
240 !GET,5,@prov!
250 'n!=(n-1)!*n
260 fact!=prov!*n%
270 '
280 'variable en sortie: n!
290 !GIVE,5,@fact!
300 'restauration des valeurs des variables locales avant appel
310 !ENDLOCAL,2,@n%,2,@n2%,5,@fact!,5,@prov!
320 '
330 RETURN

```

**LEGENDE .BAS**

```

10 MODE 2: !STACK, &7000, &1000
20 DEFINT i-n: DEFREAL p-x: n=n: n2=n2: pn=pn: p=p: x=x
30 '
40 INPUT "degre N du polynome et X "; n, x
50 FOR i=1 TO n
60 ' transfert de N et X et calcul de p[n](x)
70 !GIVE,2,@i,5,@x:GOSUB 190
80 ' recuperation de p[n](x)
90 !GET,5,@pn
100 PRINT "p(";i;")=";pn
110 NEXT
120 PRINT
130 GOTO 40
140 '
150 '-----
160 'routine de calcul de polynome de Legendre
170 '
180 'definition des variables locales
190 !LOCAL,2,@n,2,@n2,5,@pn,5,@p
200 'recuperation de n et x
210 !GET,2,@n,5,@x
220 '
230 'si n=0 alors p[0](x)=1
240 IF n=0 THEN pn=1:GOTO 400
250 'sinon, si n=1 alors p[1](x)=x
260 IF n=1 THEN pn=x:GOTO 400
270 'sinon

```

```

280 'calcul de p[n-1](x)
290 n2=n-1:!GIVE,2,@n2,5,@x:GOSUB 190
300 'recuperation de p[n-1](x)
310 !GET,5,@pn
320 'calcul de p[n-2](x)
330 n2=n-2:!GIVE,2,@n2,5,@x:GOSUB 190
340 'recuperation de p[n-2](x)
350 !GET,5,@p
360 'p[n](x)=((2*n-1)*p[n-1](x)-(n-1)*p[n-2](x))/n
370 pn=((2*n-1)*pn-(n-1)*p)/n
380 '
390 'transfert de p[n](x)
400 !GIVE,5,@pn
410 'restauration des variables locales
420 !ENDLOCAL,2,@n,2,@n2,5,@pn,5,@p
430 '
440 RETURN

```

**PUISS .BAS**

```

10 MODE 2: !STACK, &7000, &1000
20 n%=n%: n2%=n2%: y!=y!: prov!=prov!
30 '
40 INPUT "reel X, puissance N "; x!, n%
50 'transmission des valeurs de N et X et appel de la routine
60 !GIVE,2,@n%,5,@x!:GOSUB 170
70 'recuperation du resultat X^N
80 !GET,5,@y!
90 PRINT x!;"^";n%=";y!
100 PRINT
110 GOTO 40
120 '
130 '-----
140 'routine de calcul de puissance
150 '
160 'definition des variables locales
170 !LOCAL,2,@n%,2,@n2%,5,@y!,5,@prov!
180 'recuperation des valeurs de n et x
190 !GET,2,@n%,5,@x!
200 '
210 'si n=0 alors x^0=1: retour du sous-programme
220 IF n%=0 THEN y!=1:GOTO 320
230 'sinon
240 'calcul de x^(n-1)
250 n2%=n%-1:!GIVE,2,@n2%,5,@x!:GOSUB 170
260 'recuperation de x^(n-1)
270 !GET,5,@prov!
280 'x^n=(x^(n-1))*x
290 y!=prov!*x!
300 '
310 'transmission de x^n
320 !GIVE,5,@y!
330 'restauration des variables locales
340 !ENDLOCAL,2,@n%,2,@n2%,5,@y!,5,@prov!
350 '
360 RETURN

```

```

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13 A000 2134A0
14 A003 0109A0
15 A006 C3D1BC
16
17 A009 1AA0
18 A00B C344A0
19 A00E C37DA0
20 A011 C315A1
21 A014 C3ACA0
22 A017 C351A1
23
24 A01A 53544143
24 A01E CB
25 A01F 4C4F4341
25 A023 CC
26 A024 454E444C
26 A028 4F4341CC
27 A02C 474956C5
28 A030 4745D4
29 A033 00
30
31
32 A038 09A0
33 A03A E0A1
34 A03C 0000
35 A03E 0000
36
37
38
39
40
41
42 A044 CDEBA0
43 A047 DD6603
44 A04A DD6E02
45 A04D DD4601
46 A050 DD4E00
47 A053 223CA0
48 A056 2240A0
49 A059 09
50 A05A 2242A0
51 A05D 23
52 A05E 223EA0
53
54 A061 2B
55 A062 2B
56 A063 ED5B38A0
57 A067 B7

```

```

*****
*
* Variables locales pour le *
* BASIC Locomotive des CPCs *
* copyright 11/1990 Y. GOUR *
*
*****

```

```

ORG 0A000H
LOAD 0A000H

LD HL,BUFFER
LD BC,RSXLOCAL
JP OBCD1H

RSXLOCAL: DEFW LOCALNAMES
JP STACK
JP LOCAL
JP ENDL0CAL
JP GIVE
JP GET

LOCALNAMES: DEFB 'STAC', 'K'+80H
DEFB 'LOCA', 'L'+80H
DEFB 'ENDLOCA', 'L'+80H
DEFB 'GIV', 'E'+80H
DEFB 'GE', 'T'+80H
DEFB 00

BUFFER: DEFS 04
DEBR0UT: DEFW RSXLOCAL
FINR0UT: DEFW FIN
DEBPILE: DEFW 0000
FINPILE: DEFW 0000
LOCALPT: DEFS 02
VARPT: DEFS 02

;=====
; creation de la pile

STACK: CALL VERIF2
LD H, (IX+03)
LD L, (IX+02)
LD B, (IX+01)
LD C, (IX+00)
LD (DEBPILE),HL
LD (LOCALPT),HL
ADD HL,BC
LD (VARPT),HL
INC HL
LD (FINPILE),HL

; pile empiete sur debut de routine?
DEC HL
DEC HL
LD DE,(DEBR0UT)
OR A

```

```

58 A068 ED52          SBC  HL,DE
59 A06A D8           RET  C
60                   ; pile deborde sur fin de routine?
61 A06B 2A3CA0       LD   HL,(DEBPILE)
62 A06E ED5B3AA0     LD   DE,(FINROUT)
63 A072 2B           DEC  HL
64 A073 ED52          SBC  HL,DE
65 A075 D0           RET  NC
66                   ; pile mordant sur la routine: erreur
67 A076 AF           XOR  A
68 A077 323FA0       LD   (FINPILE+1),A
69 A07A 3C           INC  A
70 A07B 1876         JR   ERROR
71
72                   ;=====
73                   ; empilage de variables locales
74
75 A07D CDDFA0       LOCAL:  CALL VERIF
76 A080 CB3F         SRL  A
77 A082 2A40A0       LD   HL,(LOCALPT)
78 A085 E5           LOCAL2: PUSH HL
79 A086 DD4603       LD   B,(IX+03)
80 A089 DD4E02       LD   C,(IX+02)
81                   ; pile de variables locales va mordre
82                   ; sur piles de vars a transferer?
83 A08C 09           ADD  HL,BC
84 A08D ED5B42A0     LD   DE,(VARPT)
85 A091 13           INC  DE
86 A092 B7           OR   A
87 A093 ED52          SBC  HL,DE
88 A095 3044         JR   NC,STACKFULL
89                   ; empilage
90 A097 DD6601       LD   H,(IX+01)
91 A09A DD6E00       LD   L,(IX+00)
92 A09D D1           POP  DE
93 A09E ED80         LDIR
94 A0A0 EB           EX  DE,HL
95 A0A1 0E04         LD   C,04
96 A0A3 DD09         ADD  IX,BC
97 A0A5 3D           DEC  A
98 A0A6 20DD         JR   NZ,LOCAL2
99                   ; mise a jour du pointeur de variables
100                  ; locales
101 A0AB 2240A0       LD   (LOCALPT),HL
102 A0AB C9           RET
103
104                  ;=====
105                  ; empilage de vars a transferer
106
107 A0AC CDDFA0       GIVE:   CALL VERIF
108 A0AF CB3F         SRL  A
109 A0B1 2A42A0       LD   HL,(VARPT)
110 A0B4 DD4603       GIVE2:  LD   B,(IX+03)
111 A0B7 DD4E02       LD   C,(IX+02)
112 A0BA ED42         SBC  HL,BC
113 A0BC E5           PUSH HL
114                   ; pile de vars a transferer va mordre
115                   ; sur pile de variables locales?
116 A0BD ED5B40A0     LD   DE,(LOCALPT)
117 A0C1 ED52          SBC  HL,DE

```



```

118 AOC3 3816          JR    C,STACKFULL
119                    ; empilage
120 AOC5 DD6601        LD    H,(IX+01)
121 AOC8 DD6E00        LD    L,(IX+00)
122 AOCB D1            POP   DE
123 AOCC D5            PUSH  DE
124 AOCD EDB0          LDIR
125 AOCF E1            POP   HL
126 AOD0 0E04          LD    C,04
127 AOD2 DD09          ADD   IX,BC
128 AOD4 3D            DEC   A
129 AOD5 20DD          JR    NZ,GIVE2
130                    ; mise a jour du pointeur de variables
131                    ; a transferer
132 AOD7 2242A0        LD    (VARPT),HL
133 AODA C9             RET
134
135 AODB 3E03          STACKFULL: LD    A,03
136 AODD 1814          JR    ERROR
137
138                    ;=====
139                    ; verification de validite de commande
140
141 AODF 47            VERIF:  LD    B,A
142                    ; pile definie?
143 AOE0 3A3FA0        LD    A,(FINFILE+1)
144 AOE3 B7             OR    A
145 AOE4 78             LD    A,B
146 AOE5 2004          JR    NZ,VERIF2
147 AOE7 3E01          LD    A,01
148 AOE9 1808          JR    ERROR
149                    ; aucun argument?
150 AOEB B7             VERIF2: OR    A
151 AOEC 2805          JR    Z,ERROR
152                    ; nombre pair d'arguments?
153 AOEE CB47          BIT   0,A
154 AOF0 C8             RET   Z
155 AOF1 3E02          LD    A,02
156
157                    ;=====
158                    ; affichage du message d'erreur
159
160 AOF3 218BA1        ERROR:  LD    HL,MESSAGES
161 AOF6 3C             INC   A
162                    ; pointage sur le message d'erreur
163 AOF7 F5            ERROR2: PUSH AF
164 AOF8 7E            ERROR3: LD    A,(HL)
165 AOF9 23            INC   HL
166 AOFB B7             OR    A
167 AOFB 20FB          JR    NZ,ERROR3
168 AOFD F1            POP   AF
169 AOFF 3D            DEC   A
170 AOFF 20F6          JR    NZ,ERROR2
171                    ; affichage du message
172 A101 7E            ERROR4: LD    A,(HL)
173 A102 23            INC   HL
174 A103 CD5ABB        CALL  OBB5AH
175 A106 B7             OR    A
176 A107 20FB          JR    NZ,ERROR4
177                    ; erreur 17: Cannot Continue

```

```

178 A109 CD00B9          CALL OB900H
179 A10C 3E11           LD  A,17
180 A10E C393CA          JP   OCA93H
181                      ; CPC 664: JP OCB58H
182                      ; CPC 6128: JP OCB55H
183
184 A111 3E04          STACKEMPTY: LD  A,04
185 A113 18DE          JR   ERROR
186
187                      ; =====
188                      ; depilage de variables locales
189
190 A115 CDDFA0          ENDLOCAL:  CALL VERIF
191 A118 67             LD  H,A
192 A119 3D             DEC  A
193 A11A 3D             DEC  A
194 A11B 2806          JR   Z,ENDLOCAL2
195 A11D 87             ADD  A,A
196 A11E 4F             LD  C,A
197 A11F 0600          LD  B,00
198 A121 DD09          ADD  IX,BC
199 A123 7C             ENDLOCAL2: LD  A,H
200 A124 CB3F          SRL  A
201 A126 2A40A0          LD  HL,(LOCALPT)
202 A129 DD4603          ENDLOCAL3: LD  B,(IX+03)
203 A12C DD4E02          LD  C,(IX+02)
204 A12F B7             OR   A
205 A130 ED42          SBC  HL,BC
206                      ; depilage de variables locales en
207                      ; deca du debut de pile?
208 A132 ED5B3CA0          LD  DE,(DEBPILE)
209 A136 ED52          SBC  HL,DE
210 A138 38D7          JR   C,STACKEMPTY
211 A13A 19             ADD  HL,DE
212                      ; depilage
213 A13B DD5601          LD  D,(IX+01)
214 A13E DD5E00          LD  E,(IX+00)
215 A141 E5             PUSH HL
216 A142 ED80          LDIR
217 A144 E1             POP  HL
218 A145 01FCFF          LD  BC,OFFFCH
219 A148 DD09          ADD  IX,BC
220 A14A 3D             DEC  A
221 A14B 20DC          JR   NZ,ENDLOCAL3
222                      ; mise a jour du pointeur de variables
223                      ; locales
224 A14D 2240A0          LD  (LOCALPT),HL
225 A150 C9             RET
226
227                      ; =====
228                      ; depilage de vars a transferer
229
230 A151 CDDFA0          GET:    CALL VERIF
231 A154 67             LD  H,A
232 A155 3D             DEC  A
233 A156 3D             DEC  A
234 A157 2806          JR   Z,GET2
235 A159 87             ADD  A,A
236 A15A 4F             LD  C,A
237 A15B 0600          LD  B,00

```

```

238 A15D DD09          ADD IX,BC
239 A15F 7C           GET2: LD A,H
240 A160 CB3F          SRL A
241 A162 2A42A0        LD HL,(VARPT)
242 A165 DD4603        GET3: LD B,(IX+03)
243 A168 DD4E02        LD C,(IX+02)
244                   ; depilage de variables a transferer
245                   ; au dela de la fin de pile?
246 A16B E5           PUSH HL
247 A16C 09           ADD HL,BC
248 A16D ED5B3EA0      LD DE,(FINFILE)
249 A171 B7           OR A
250 A172 ED52          SBC HL,DE
251 A174 309B          JR NC,STACKEMPTY
252 A176 E1           POP HL
253                   ; depilage
254 A177 DD5601        LD D,(IX+01)
255 A17A DD5E00        LD E,(IX+00)
256 A17D ED80          LDIR
257 A17F 01FCFF        LD BC,OFFFCH
258 A182 DD09          ADD IX,BC
259 A184 3D           DEC A
260 A185 20DE          JR NZ,GET3
261                   ; mise a jour du pointeur de variables
262                   ; a transferer
263 A187 2242A0        GET4: LD (VARPT),HL
264 A18A C9           RET
265
266 A18B 000D          MESSAGES: DEFB 00,13
267 A18D 4E6F2061      DEFB 'No argument',13,1
267 A191 7267756D
267 A195 656E740D
267 A199 0A00
268 A19B 496C6C65      DEFB 'Illegal stack',13
268 A19F 67616C20
268 A1A3 73746163
268 A1A7 6B0D0A00
269 A1AB 4F646420      DEFB 'Odd number of arg
269 A1AF 6E756D62
269 A1B3 6572206F
269 A1B7 66206172
269 A1BB 67756D65
269 A1BF 6E7473
270 A1C2 0D0A00        DEFB 13,10,00
271 A1C5 53746163      DEFB 'Stack full',13,10
271 A1C9 6B206675
271 A1CD 6C6C0D0A
271 A1D1 00
272 A1D2 53746163      DEFB 'Stack empty',13,1
272 A1D6 6B20656D
272 A1DA 7074790D
272 A1DE 0A00
273
274 A1E0 00           FIN:  NOP
275
276                   END

```



# PRATIQUE DE L'ASSEMBLEUR

Emmanuel GUILLARD

*Ce mois-ci, nous allons en finir avec les instructions du Z-80 dont vous avez eu la liste le mois dernier, en expliquant, afin d'éviter des dégâts supplémentaires, les instructions que vous n'êtes pas censés comprendre.*

## LES REGISTRES DE REMPLACEMENT

**V**ous savez maintenant que le Z-80 possède 8 registres 8 bits A, B, C, D, E, H, L et F, qu'ils peuvent être rassemblés par 2 pour former des registres 16 bits, à savoir AF, BC, DE et HL. Eh bien, il faut savoir que le Z-80 possède deux jeux de ces 8 registres ! Ce qui nous donne les registres A, B, C, D, E, H, L et F, et les registres A', B', C', D', E', H', L' et F', qui sont appelés les registres de remplacement. Ne croyez pas pour autant que la vie va vous être simplifiée par ces registres, car il est, d'une part assez rare de les utiliser, et d'autre part assez difficile, voire même déconseillé de le faire : ces registres sont souvent utilisés et modifiés par les sous-programmes internes et les interruptions (qui sont expliquées plus loin, rassurez-vous !). Il vaut mieux donc être certains de ce que l'on va faire. Si vous y tenez tellement, voici des instructions qui vont vous être utiles :

- EXX : intervertit les contenus des registres doubles BC, DE et HL avec BC', DE' et HL', respectivement.
  - EX AF, AF' : intervertit les contenus du registre double AF et de son remplaçant AF'.
- Notez que l'instruction EX AF', AF n'existe pas !

## LES INTERRUPTIONS

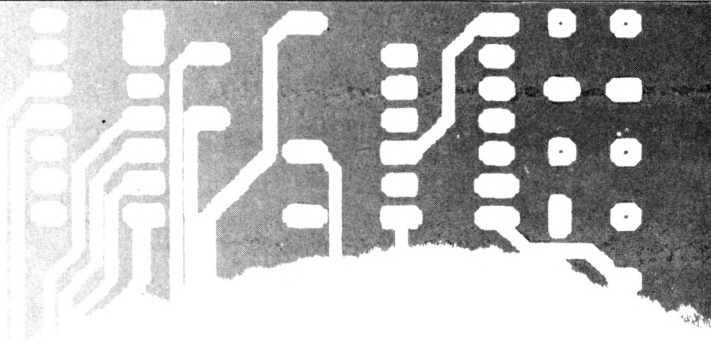
Thème souvent peu évident à expliquer, m'enfin bon, on va essayer. Rassurez-vous d'avance, vous n'en avez encore pas utilisé dans les programmes assembleur que je vous ai proposé jusqu'ici. Enfin, pas vraiment.

Une interruption provient généralement d'un circuit périphérique au Z-80. Il lui envoie un signal logique pour lui indiquer qu'il est prêt à exécuter un travail particulier. Le Z-80 cède alors la priorité à ce travail et reprendra celui qui était en cours lorsque celui-ci sera terminé.

En clair, imaginez un programme en cours d'exécution. Imaginez qu'une interruption ait alors lieu. L'interruption, va en fait demander au Z-80 d'exécuter immédiatement un sous-programme de traitement, peu importe ce qu'il était en train de faire auparavant. Le Z-80 va alors sauvegarder les flags (registre F), la plupart du temps sur la pile, effectuer le sous-programme de traitement d'interruption requis, puis revenir à son programme initial. Vous vous demandez sûrement comment les interruptions se déclenchent-elles. Eh bien, c'est le programme lui-même qui va initialiser les périphériques et leur demander d'émettre des interruptions selon des condi-

tions précises. Comment, vous ne voyez toujours pas ? Rappelez-vous, les commandes EVERY, AFTER du Basic ! Ces commandes programmaient l'horloge temps réel du CPC et lui demandait d'exécuter après un certain temps un sous-programme. Eh bien, on peut naturellement faire la même chose en assembleur, de façon peut-être un peu plus compliquée quoique), mais en tout cas plus performante.

Maintenant, imaginez la secrétaire débordée de travail, qui, tout en remplissant continuellement des paperasses d'intérêt discutable, se voit dérangée toutes les 70 secondes par 2 téléphones qui n'arrêtent pas de sonner, quand ce n'est pas par le patron qui vient encore la draguer. Imaginez maintenant que la secrétaire est un bon vieux Z-80 (tiens, le patron a déjà disparu !?). Bien sûr, quand le téléphone sonne, elle arrête son travail en cours pour y répondre. Eh bien, voilà le Z-80 qui se met à exécuter le sous-programme d'interruption. Maintenant, le deuxième téléphone se met à sonner, mais le premier interlocuteur n'a toujours pas raccroché : Impossible de répondre aux deux à la fois ! De la même façon, le Z-80 peut-être sollicité pour le traitement d'une interruption alors qu'il effectue déjà le traitement d'une autre interrup-



tion. Si rien n'est précisé, le Z-80 va proprement céder la priorité à la dernière Interruption demandée, et continuer son traitement initial seulement après la fin du traitement de cette dernière Interruption.

Si cependant, le traitement d'une interruption ne doit en aucun cas être interrompu lui-même, il existe une instruction qui empêche les Interruptions. C'est l'instruction DI.

Néanmoins, il faut distinguer 2 types d'Interruptions. Les Interruptions masquables, et les instructions non-masquables. L'instruction DI n'a d'effet que sur les Interruptions masquables : DI signifie Disable maskable Interrupt, ce qui veut dire, dans la langue de Marcel Pagnol : Invalide (empêche) les Interruptions masquables.

Les Interruptions non-masquables ne peuvent donc, comme leur nom l'indique, être masquées (I).

Une autre instruction permet, à l'inverse de DI, de valider, donc de rendre possible les Interruptions masquables. Il s'agit de l'instruction EI (Enable maskable Interrupt) : valide les instructions masquables.

Une instruction déclenche l'exécution d'un sous-programme, ça, vous le savez maintenant. Et comme tout sous-programme, il doit se terminer par une instruction de retour au programme principal. Deux instructions existent pour terminer un sous-programme de traitement d'Interruption. Il s'agit de :

RETN : pour les Interruptions non-masquables

RETI : pour les Interruptions masquables

A noter aussi qu'une interruption non-masquable ne pourra être interrompue par une interruption masquable. Cette dernière devra attendre. Lorsque le Z-80 réagit à une interruption masquable, il empêche les interruptions (masquables évidemment), et sauvegarde le PC sur la pile.

## MODES D'INTERRUPTION

Ce paragraphe concerne les Interruptions masquables. Sachez, si vous êtes surtout programmeur que vous n'aurez que très rarement affaire aux interruptions. Cela s'adresse plus aux électroniciens, mais le programmeur peut aussi en avoir de temps en temps besoin.

3 modes d'interruptions sont possibles et sélectionnables par l'instruction : IM n.

n désigne le n° du mode d'interruption qui est 0, 1 ou 2.

### Mode 0 :

Avant d'accepter une interruption, le Z-80 attendra que le périphérique générant l'interruption lui envoie une instruction, au cycle d'horloge suivant, par l'intermédiaire du bus de données (vous voyez que c'est compliqué !).

Cette instruction sera généralement un appel de sous-programme de gestion d'interruption (CALL), ou une instruction de redémarrage :

RST n : ReStart à l'adresse n.

n est une adresse contenue dans un seul octet et ne pouvant prendre que les valeurs suivantes :

0h, 8h, 10h, 18h, 20h, 28h, 30h, 38h.

Donc ici chaque sous-programme n'aura que 8 octets pour s'exprimer. Tout comme un CALL, RST entraîne la sauvegarde du PC, le masquage des interruptions, et ensuite commence le sous-programme traitant l'interruption.

### Mode 1 :

Ce mode est identique au mode 0, à ceci près que le Z-80 exécute un RST 38h avant d'accepter l'interruption.

### Mode 2 :

Ce mode est un peu spécial : après que l'instruction en cours d'exécution ait été terminée, que le PC ait été sauvegardé, et que les instructions aient été masquées, le Z-80 effectuera un saut à une adresse paire aléatoire :

Une adresse est définie sur 16 bits.

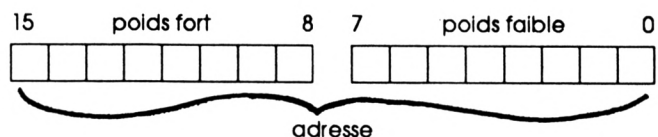
(voir schéma 1)

Une adresse est paire si son bit le moins significatif est à 0. L'adresse est choisie parmi 128 (les bits 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 sont positionnés par le périphérique), les 8 bits de poids fort étant positionnés par un nouveau registre, le registre I (registre d'interruption). Cela permet de sauter à n'importe quelle adresse paire d'une table, chaque adresse étant définie par un périphérique précis :

par exemple, si 3 périphériques sont connectés, le premier, lors d'une interruption va coder une certaine adresse AD1, le second, une adresse AD2, et le 3ème une adresse AD3 qui chacune déclencheront l'exécution du sous-programme correspondant au périphérique.

(voir schéma 2)

SCHEMA 1



Vous saisissez maintenant l'intérêt des instructions suivantes :  
 LD I, A : fixation de l'octet de poids fort de l'adresse des sous-programmes de gestion des interruptions.  
 LD A, I : lecture de l'octet de poids fort de l'adresse de la table des sous-programmes.

Ex : si I contient 80h, les adresses des sous-programmes appelés par l'interruption ne pourront être que les 128 suivantes :

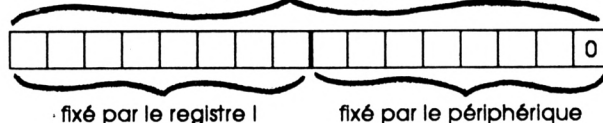
- 8000h
- 8002h
- 8004h
- 8006h
- 8008h
- .
- .

- 80FAh
- 80FCh
- 80FEh

Pigé ? Allez, rassurez-vous, je m'arrête là, en ce qui concerne les interruptions. Ceci est à savoir, mais ne nous sera réellement utile que lorsqu'on verra la programmation des circuits internes de l'AMSTRAD.

### SCHEMA 2

adresse du sous-programme de gestion de l'interruption



Le mois prochain, on va programmer un éditeur de ligne : le but sera de saisir une phrase de plusieurs caractères, et de pouvoir se promener sur la ligne à l'écran pour corriger, effacer, ajouter des caractères, etc. C'est un exercice de toute façon très utile et qui sert dans de nombreux programmes. Réfléchissez-y donc bien, ce n'est pas difficile, mais cela demande énormément de rigueur dans l'analyse. Sur ce, au mois prochain ! ■

A SUIVRE...

N'oubliez pas !!!

# 36 • 15 ARCADES

Des centaines de logiciels pour CPC à télécharger avec le kit ARCADES.

Voir bon de commande page 42

# CPC

utilitaire

## FAIRBANK 2.0



Les Fêtes sont l'occasion de dépenses déraisonnables et l'on se retrouve fort dépourvu lorsque le mois de janvier fût venu. Pour éviter certains désagréments, il vaut mieux suivre au jour le jour les mouvements de son compte. Alors si vous possédez un 6128 et une Imprimante (pas obligatoire mais bien utile quand même), munissez-vous du logiciel Fairbank 2.00 et commencez la chasse aux comptes désordonnés.

Pour commencer il vous suffit de lancer Fairbank et après un temps d'attente, apparaît un menu sélectionnable par les touches fléchées ou par l'entrée d'une lettre. Un pavé noir en bas de l'écran vous demande si votre configuration comprend 1 ou 2 lecteurs. L'appui sur Ctrl et D permet d'ajouter ou de retrancher une icône symbolisant les lecteurs en question. De plus il faut remarquer que, dès la mise en route, la barre de sélection est placée automatiquement sur chargement des données, puisque c'est la première opération à effectuer pour utiliser Fairbank. Cette option ne vous propose pas de catalogue de la disquette mais comme chaque fichier équivaut à une année, il est facile d'appeler le fichier correct. On retrouve ensuite le menu mais orné cette fois-ci de l'intitulé et du numéro du compte, du solde à jour et de la dernière écriture. A partir de là, vous pouvez éditer les mouvements, c'est-à-dire les lister depuis une date donnée, effacer ou modifier une écriture et pointer ou dépointer. Cette dernière opération permet de noter les opérations identiques au relevé bancaire. La modification est simplifiée puisque l'écriture originale est inscrite en bas de l'écran et vous pouvez conserver certaines données communes en appuyant sur Copy. De retour au menu, il est possible de lister les écritures d'une date à une autre, en fonction d'un poste (parmi les 40 disponibles), par rapport au libellé (celui-ci peut être partiel) ou bien en utilisant les préfixes pour carte de crédit, distributeur etc... L'option «Contrôle du relevé bancaire» permet de mettre à jour vos écritures en fonction de votre relevé. Avec une Imprimante, vous obtiendrez les mêmes listings que ceux décrits dans les différentes options «Lister». De plus, les soldes et les Index des comptes peuvent eux aussi être imprimés ou sortis sur l'écran. Ces Index cor-

respondants aux intitulés des différents postes peuvent, bien sûr, être édités ou saisis. Dès qu'une opération est effectuée sur les Index, une sauvegarde est automatiquement demandée. Vous pouvez même changer le numéro d'un compte dans toutes les écritures déjà saisies. L'option «Sauvegarder les données» est mise en évidence par un petit pavé dès que la moindre modification est effectuée, cela permet de ne pas oublier la sauvegarde des données en fin de session

		1980 CREDIT GENERAL		Compte No. 12345 Z 9	
					18667.44*
1	JAN	.....C	REPORT DE 1979	45	
2	JAN	0399853	MIAMOUTH (ESSENCE)	15	156.37*
3	JAN	0399854	AUP (MUL TIRISQUE)	18	482.00*
6	JAN	0399855	CCRC (CHIRURGIE)	19	614.00*
7	JAN	0399856	MARTIN (PLACARDS)	17	8900.00*
7	JAN	.....C	CAISSE D'EPARGNE	47	
9	JAN	0399857	GARRIEUX (PULL)	22	645.00*
12	JAN	.....C	LECLERC	10	298.72*
12	JAN	PRELMT	EDF (REMBOURSEMENT)	11	
15	JAN	0399859	CFRT	14	968.13*
15	JAN	.....C	SUMA	34	99.42*
16	JAN	0399860	S.U.R.F.	17	
20	JAN	0399861	(QUINCAILLERIE)	23	316.20*
23	JAN	0399862	ESPECES	17	1500.00*
23	JAN	0399863	SUMA	10	43.51*
24	JAN	0399864	LAMOTTE (SERRURE)	17	239.00*
26	JAN	0000000	(ESSENCE)	15	
29	JAN	0399865	COMPTE PARRAINE	48	105.56*
29	JAN	.....CARTE	CARIET (10000 KM)	15	18.00*
30	JAN	0399866	LE DONJON (RESTAURANT)	20	583.83*
2	FEV	0399867	LOCAFLAT	17	355.00*
2	FEV	0399868	SANITAS (CARRELAGE)	30	2500.00*
3	FEV	0399869	(ESSENCE)	17	751.00*
3	FEV	0399870	CHAFFE (PHARMACIE)	10	120.05*
3	FEV	0399871	SUMA	21	259.48*
4	FEV	0399872	PAPEL	19	203.00*
4	FEV	0399873	VETERINAIRES REUNIS	26	70.00*
4	FEV	PRELMT	GACHE	49	150.00*
6	FEV	0399874	DIJONNAISE DES EAUX	13	259.13*
8	FEV	0399875	B. EIFFEL	46	428.00*
9	FEV	0399876	LECLERC	10	256.04*
9	FEV	0399877	ESPECES	23	2500.00*
9	FEV	0399878	AU PETIT QUARTIER	22	413.00*
10	FEV	.....C	MENAUD TISSU	16	569.40*
11	FEV	0399879	CCMC	19	
11	FEV	0399880	LEFRANC (PEINT.VOLETS)	17	1600.00*
11	FEV	2199881	VRDC (LABO)	19	190.40*
11	FEV	2199882	DR. LAROCQUE	10	105.00*
12	FEV	2199883	LERCLERC	10	87.90*
15	FEV	.....C	MICROSPOT	21	684.00*
15	FEV	2199884	PHARM CHAFFE	19	211.17*
18	FEV	2199885	S.U.R.F.	34	
18	FEV	PRELMT	INTERMARCHÉ	10	478.01*
19	FEV	2199886	DECORMOD	16	560.00*
22	FEV	2199887	GAZ	12	1892.47*
22	FEV	2199888	MORIN (ISOLATION)	17	750.00*
22	FEV	2199889	CHAFFE	19	456.00*
23	FEV	2199890	GALERIES LAFOIRETTE	10	214.60*
23	FEV	2199891	MIAMOUTH (ESSENCE)	15	
23	FEV	2199892	MICROSPOT (15000 KM)	15	
					7668.53*



	dr	cr		dr	cr
10 Menage.....	5693.35	0.00	30 Loyer.....	27650.00	0.00
11 Electricite....	1311.42	0.00	31 .....	0.00	0.00
12 Gaz.....	4016.76	0.00	32 .....	0.00	6350.00
13 Eau.....	1041.62	0.00	33 Revenus divers..	0.00	94337.06
14 Telephone.....	3287.07	0.00	34 Salaire.....	0.00	0.00
15 Voiture.....	4235.93	0.00	35 .....	0.00	0.00
16 Ameublement...	2870.98	0.00	36 .....	0.00	0.00
17 Entretien mais..	13043.37	0.00	37 .....	455.00	0.00
18 Assurances.....	492.00	0.00	38 Impots locaux..	0.00	0.00
19 Sante.....	3141.57	0.00	39 Impot s. revenu	0.00	0.00
20 Loisirs.....	15744.00	0.00	40 .....	0.00	0.00
21 Livres, disques	1721.00	0.00	41 .....	0.00	0.00
22 Vetements.....	2163.00	0.00	42 .....	0.00	0.00
23 Retraits espee	17000.00	0.00	43 .....	0.00	10667.44
24 Jardin.....	876.10	0.00	44 .....	0.00	0.00
25 .....	0.00	0.00	45 Reports.....	4195.00	0.00
26 Animaux.....	1763.00	0.00	46 Non classees...	0.00	4500.00
27 Beaute.....	1150.00	0.00	47 Virements.....	18.00	0.00
	2952.20	0.00	48 Banque.....	0.00	0.00
			49 Cheques gaches..	0.00	0.00

Menage.....10	Loisirs.....20	Loyer.....30	.....40
Electricite....11	Livres, disques,21	.....31	.....41
Gaz.....12	Vetements.....22	.....32	.....42
Eau.....13	Retraits espee,23	Revenus divers..33	.....43
Telephone.....14	Jardin.....24	Salaire.....34	.....44
Voiture.....15	.....25	.....35	Reports.....45
Ameublement...16	Animaux.....26	.....36	Non classees...46
Entretien mais..17	Beaute.....27	.....37	Virements.....47
Assurances.....18	Cadeaux.....28	Impots locaux...38	Banque.....48
Sante.....19	Donations.....29	Impot s. revenu.39	Cheques gaches..49

(Mais si l'on choisit «quitter» sans avoir sauvé les données on vous rappelle votre oubli). A la fin de l'année, il faut créer un nouveau fichier pour commencer la nouvelle année. Une routine est présente au menu et permet la transmission des index des comptes et le report de l'année précédente. Enfin, l'initialisation d'un nouveau compte permet de gérer plusieurs comptes (1 compte par disquette).

L'intérêt de Fairbank est de faciliter la vie de l'utilisateur, pas besoin, ou presque, de lire le manuel. Chaque opération comprend le rappel à l'écran de toutes les fonctions disponibles et parfois même des exemples de saisies. Tout est conçu pour que la saisie soit la plus rapide et la plus efficace. Fairbank se présente donc comme la gestion de compte bancaire la plus performante sur CPC. Fairbank peut d'ailleurs être utilisé dans une PME en complément d'un logiciel de comptabilité.



Edité par : Knight Clarke

## Rectificatif

# AGENT 002



Après de nombreux appels de lecteurs ayant eu quelques problèmes avec le listing AGENT 002 (n° 46, 47 et 48 d'Amstar & CPC), je me suis penché sur cette question et voici le résultat. Pour éviter le MEMORY FULL en 80, il suffit de charger le programme en deux fois. En cherchant bien, j'ai même trouvé une autre erreur : il manque une ligne de Datas au listing A5DATA. Vous remplacerez les lignes 10, 20 et ajouterez la ligne 95. La ligne 100 est inchangée ainsi que le reste du listing. Ensuite, il faut lancer A5DATA pour obtenir un nouveau fichier A5.BIN. Vous devez alors avoir sur une même face de disquette les fichiers A1 à A6 et le programme LOD.BAS. Faites un RUN "LOD" et patientez jusqu'au Ready. Normalement, l'écran va se couvrir de petits traits. Le programme LOD aura sauvé deux programmes : AGENT1.BIN et AGENT2.BIN. Il suffira de lancer 002 pour obtenir (enfin !) le jeu. Si ce n'est pas le cas, révisez vos Datas, ils sont certainement en cause. Pour ceux qui veulent en savoir plus, voici comment se déroule la sauvegarde. LOD se charge de réunir les fichiers A1, A2, A3 et A4 en un seul fichier AGENT1.BIN. Ce dernier est suffisamment petit pour tenir facilement dans la mémoire. En revanche, il n'y a plus de place pour A5 et A6, il faut donc les placer en mémoire écran (&C000) puis les sauver ensemble sous le nom AGENT2.BIN.

Le listing 002, lui, charge AGENT1.BIN en &3E8 (sa place habituelle) et AGENT2.BIN en &C000 (mémoire écran, d'où apparition de petits traits). Ensuite, 002 plante une petite routine en 800 juste au-dessus du programme AGENT1. Cette routine est chargée de recopier le bloc mémoire à partir de &C000 vers l'adresse &73E8 (adresse normale de AGENT2.BIN) puis elle lance automatiquement le programme ainsi reconstitué avec un CALL &7424 (ou 29732).

### A5DATA

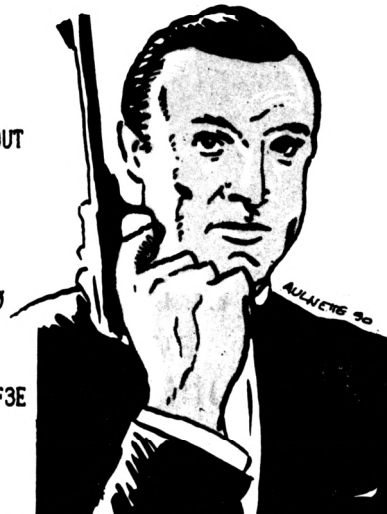
```
10 A=&C000:F=&DC00:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C:K=
VAL("&"+C$):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:WEND
30 SAVE "a5",b,&C000,&1C00
95 DATA FC,FE,4D,04,FC,AA,4D,05,00,FE,FE,4D,04,FC,AA,4D,0001
100 DATA 05,00,FE,FE,4D,04,FC,AA,4D,05,00,55,FE,4D,04,FC,06EA
```

### LOD

```
10 OPENOUT "d":MEMORY &3E7:CLOSEOUT
20 LOAD "a1",&3E8
30 LOAD "a2",&1FE8
40 LOAD "a3",&3BE8
50 LOAD "a4",&57E8
80 SAVE "agent1.bin",b,&3E8,&7000
90 LOAD "a5",&C000
100 LOAD "a6",&DC00
110 SAVE "agent2.bin",b,&C000,&2F3E
```

### 002.BAS

```
10 MODE 2:OPENOUT"d":MEMORY 999:CLOSEOUT:LOAD "agent1",&3E8:LOAD
"agent2",&C000:FOR n=800 TO 813:READ a$:POKE n,VAL("&"+a$):NEXT:
CALL 800
20 DATA 21,00,C0,11,E8,73,01,3E,2F,ED,B0,CD,24,74
```



# BON DE COMMANDE

**A expédier à : Editions SORACOM**  
**La Haie de Pan - 35170 BRUZ**

DESIGNATION	Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
<b>Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.</b>				
<b>ANCIENS Nos AMSTAR &amp; CPC</b> N° 26 - 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 35 - 36 - 38 - 39 - 40 - 41 - 42 - 43 - 44 - 45 - 46 - 47	<b>25 F (unité)</b> <b>26 F (unité)</b>		<b>Franco</b> <b>Franco</b>	
<b>DISQUETTES AMSTAR &amp; CPC</b> N° 20 - 21 - 22 - 23 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC)	<b>110 F (unité)</b> <b>140 F (unité)</b>		<b>Franco</b> <b>Franco</b>	
<b>ANCIEN No CPC Infos</b> N° 24 - 25 - 26 - 27	<b>26 F (unité)</b>		<b>Franco</b> <b>Franco</b> <b>Franco</b>	
<b>DISQUETTES CPC Infos</b> - MEGA SOUND - N° 31 (AmStar 48 & CPC Infos 24) - N° 32 (CPC Infos 25 & 26)	<b>Abonné : 110 F (unité)</b> <b>Non abonné : 140 F (unité)</b>		<b>Franco</b> <b>Franco</b>	
<b>ANCIENS Nos CPC</b> N° 11 - 13 - 16 - 18 - 23 - 24 - 25 - 26 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 - 36 - 37	<b>25 F (unité)</b>		<b>Franco</b> <b>Franco</b>	
<b>ANCIENS Nos HORS-SERIE CPC</b> N° 4 - 7 - 8 - 9 - 10 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 N° 17 - 18 - 19 - 20 - 21 - 22 - 23	<b>21 F (unité)</b> <b>23 F (unité)</b>		<b>Franco</b> <b>Franco</b>	
<b>DISQUETTES CPC ET DISQUETTES HORS-SERIE CPC</b> N° 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 - 17 - 18 - 19 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs de CPC) HS1 - HS2 - HS3 - HS4 - HS5 - HS6 - HS7 - HS8 - HS9 - HS10 - HS11 HS12 - HS13 - HS14 - HS15 - HS16 - HS17 - HS18 - HS19 - HS20 - HS21 - HS22 - HS23	<b>Abonné : 110 F (unité)</b> <b>Non abonné : 140 F (unité)</b>		<b>Franco</b> <b>Franco</b>	
<b>ABONNEMENT 6 DISQUETTES (non rétroactif)</b>	<b>600 F</b>		<b>Franco</b>	
<b>DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC</b>	<b>60 F</b>		<b>5 F</b>	
<b>CABLE pour téléchargement</b>	<b>89 F</b>		<b>5 F</b>	
<b>LOGICIELS EDUCATIFS - LIVRES - DIVERS</b>				
<b>DESIGNATION</b>	<b>REFERENCE</b>			
<b>Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres</b>				
<b>Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial</b>			<input type="checkbox"/> <b>Facultatif : recommandé + 10 F par commande</b>	<b>10 F</b>
<b>MONTANT GLOBAL</b>				

Je joins mon règlement :  chèque bancaire  chèque postal  mandat

CPC Infos 28

**PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE**

\_\_\_\_\_

Date d'expiration \_\_\_\_\_ Signature \_\_\_\_\_

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Code Postal : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_

**ECRIRE EN MAJUSCULES**

Date et signature \_\_\_\_\_ Signature \_\_\_\_\_

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas agraffer les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

**Commande :** La commande doit comporter tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précisions est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente est conclue dès acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.

**Les prix :** Les prix indiqués sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.

**Livraison :** La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux grèves des services postaux.

**Transport :** La marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, + 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-dessus de 5 kg nous nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport en fonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possible nous invitons notre aimable clientèle à opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute détérioration doit être signalée.

**Réclamation :** Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.

# jeu Plumpy

M. FAUQUET - S. ST-MARTIN - C. VEYRE

Valable pour CPC 464 - 664 - 6128

Suite de Plumpy, il ne reste plus qu'à taper et exécuter les programmes : DATA3 (suite du précédent numéro), DATA4, DATA5 et DATA6.

Le programme ci-après est le loader, tapez et sauvez-le sous le nom PLUMPY et faites RUN "PLUMPY pour lancer le programme.

```
10 ' PLUMPY (C) 1990
20 ' CPC INFO
30 ' M.FAUQUET & S.ST-MARTIN
40 '
50 FOR i=0 TO 15:READ a:INK i,a:NEXT i:BORDER 0:MODE 0:MEMORY &1FFF:LOAD"PLUMPY01.BIN",&2000:CALL &2000:CALL &BB18
60 CLS:OPENOUT"S":MEMORY &5FF:LOAD"PLUMPY00.BIN",&600:CLOSEOUT:INK 2,15:CALL &600
70 DATA 0,11,17,18,5,26,25,24,6,23,3,4,9,8,1,190
4620 DATA 00,42,21,61,A1,CD,D1,9F,11,44,43,21,6B,A1,CD,6B4
4630 DATA 10,A0,C3,FF,9D,1E,08,21,0C,A1,01,0E,F4,ED,49,63C
4640 DATA 06,F6,ED,78,E6,30,4F,F6,C0,ED,79,ED,49,01,92,8AB
4650 DATA F7,ED,49,3E,40,06,F6,ED,79,06,F4,ED,50,72,23,7D9
4660 DATA 3C,1D,20,F2,01,82,F7,ED,49,01,09,F6,ED,49,3A,68B
4670 DATA 13,A1,FE,EF,CA,08,9F,06,F5,ED,78,1F,30,FB,21,7DD
4680 DATA C2,5C,11,C1,5C,01,3F,00,ED,B0,21,C2,64,11,C1,642
4690 DATA 64,01,3F,00,ED,B0,21,C2,6C,11,C1,6C,01,3F,00,50E
4700 DATA ED,B0,21,C2,74,11,C1,74,01,3F,00,ED,B0,3E,40,695
4710 DATA 32,AB,9F,CD,0E,9F,3E,80,32,AB,9F,11,CB,A0,CD,779
4720 DATA 11,9F,21,C2,44,11,C1,44,01,3F,00,ED,B0,21,C2,5AD
4730 DATA 4C,11,C1,4C,01,3F,00,ED,B0,21,C2,54,11,C1,54,5A4
4740 DATA 01,3F,00,ED,B0,3A,0B,A1,3C,32,0B,A1,FE,02,20,4FD
4750 DATA 3F,AF,32,0B,A1,2A,BE,A1,7E,23,22,BE,A1,B7,28,656
4760 DATA 28,FE,20,28,32,FE,2C,28,33,FE,2E,28,34,FE,3A,5E5
4770 DATA 28,35,D6,40,47,11,0E,00,21,C1,A2,19,10,FD,11,494
4780 DATA FF,44,01,02,07,EB,CD,C0,9F,18,08,21,C0,A1,22,628
4790 DATA BE,A1,18,C5,CD,88,89,C3,FF,9D,21,78,A1,18,E1,8AC
4800 DATA 21,94,A1,18,DC,21,A2,A1,18,D7,21,86,A1,18,D2,6CF
4810 DATA CD,60,88,C3,60,A6,11,8F,A0,06,1E,1A,6F,13,1A,598
4820 DATA 67,FE,74,28,7F,FE,7C,28,7B,FE,44,28,6A,FE,4C,7BB
4830 DATA 28,66,FE,54,28,62,FE,5C,28,5E,FE,64,28,5A,FE,72C
4840 DATA 6C,28,56,FE,74,28,52,7E,FE,6B,20,02,AF,77,CD,6D2
4850 DATA A4,9F,CD,A4,9F,7E,F6,00,20,03,3E,6B,77,7C,12,698
4860 DATA 1B,7D,12,13,13,3A,07,A1,E6,01,3C,E6,01,32,07,3F5
4870 DATA A1,20,15,AF,32,43,9F,32,44,9F,32,45,9F,32,93,589
4880 DATA 9F,32,94,9F,32,95,9F,18,11,3E,CD,21,A4,9F,32,634
4890 DATA 43,9F,22,44,9F,32,93,9F,22,94,9F,10,86,C9,7D,67C
4900 DATA FE,BA,38,A9,CD,A4,9F,CD,A4,9F,18,86,7D,FE,56,958
4910 DATA 38,9C,AF,77,18,EF,7C,C6,08,67,E6,C0,FE,40,C0,856
4920 DATA 7C,D6,40,67,7D,C6,64,6F,D0,24,7C,E6,07,C0,7C,7A8
4930 DATA D6,08,67,C9,C5,E5,1A,77,23,13,0D,20,F9,E1,C1,747
4940 DATA CD,A4,9F,10,F0,C9,7E,B7,C8,FE,20,28,21,FE,3A,875
4950 DATA 28,22,FE,2C,28,24,E5,D5,D6,40,47,11,0E,00,21,517
4960 DATA 2D,A4,19,10,FD,D1,01,02,07,D5,EB,CD,C0,9F,D1,78F
4970 DATA E1,13,13,23,18,D3,E5,21,86,A1,18,EB,E5,21,94,6DF
4980 DATA A1,18,E5,E5,21,B0,A1,18,1E,7E,B7,C8,FE,20,28,76E
4990 DATA 21,FE,3A,28,22,FE,2D,28,EB,E5,D5,D6,40,47,11,709
5000 DATA 0E,00,21,C1,A2,19,10,FD,D1,01,02,07,D5,EB,CD,620
5010 DATA C0,9F,D1,E1,13,13,23,18,D3,E5,21,86,A1,18,EB,775
5020 DATA 06,64,C5,E5,D5,06,08,1A,77,CD,A4,9F,13,10,F8,6B3
5030 DATA D1,E1,23,C1,10,ED,C9,30,C0,C3,F0,F0,C3,C0,30,9A2
5040 DATA 03,0C,FC,F0,F0,FC,0C,03,CF,CF,F3,3C,3C,F3,CF,8C1
5050 DATA CF,33,33,FF,3C,3C,FF,33,33,03,0C,FC,F0,C3,C0,78F
5060 DATA 30,3F,01,32,02,32,03,0A,06,22,07,23,0C,0C,0D,15A
5070 DATA 4A,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4A
5080 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
5090 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
5100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
5110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
5120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
5130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
5140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
5150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2D,2D
5160 DATA A4,49,44,45,45,20,45,54,20,47,52,41,50,48,49,44F
5170 DATA 53,4D,45,53,20,3A,00,53,54,45,50,48,41,4E,45,3EA
5180 DATA 20,53,41,49,4E,54,2D,4D,41,52,54,49,4E,00,50,3E7
5190 DATA 52,4F,47,52,41,4D,4D,41,54,49,4F,4E,20,3A,00,3EA
5200 DATA 4D,49,43,4B,41,45,4C,20,46,41,55,51,55,45,54,431
5210 DATA 00,4D,55,53,49,51,55,45,20,3A,00,43,45,44,52,3A1
5220 DATA 49,43,20,58,45,59,52,45,00,00,00,00,00,00,00,237
5230 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,50,00,00,00,50
5240 DATA 00,50,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,50
5250 DATA 00,82,00,A0,50,00,00,00,00,00,00,00,00,14,186
5260 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0C,0C,00,00,18
5270 DATA 00,00,00,00,C0,A1,55,54,49,4C,49,53,45,5A,20,3FA
5280 DATA 4C,45,53,20,54,4F,55,43,48,45,53,20,3A,20,50,3E9
5290 DATA 20,50,4F,55,52,20,56,4F,55,53,20,44,45,50,4C,418
5300 DATA 41,43,45,5A,20,41,20,44,52,4F,49,54,45,2C,20,3B7
5310 DATA 4F,20,50,4F,55,52,20,56,4F,55,53,20,44,45,50,41B
5320 DATA 4C,41,43,45,5A,20,41,20,47,41,55,43,48,45,2C,3C9
5330 DATA 20,45,53,50,41,43,45,20,50,4F,55,52,20,54,49,3F4
5340 DATA 52,45,52,2C,20,51,20,50,4F,55,52,20,53,41,55,3F5
```



```

5350 DATA 54,45,52,2C,20,49,20,50,4F,55,52,20,4C,41,20,3B3
5360 DATA 50,41,55,53,45,2C,20,45,54,20,53,20,50,4F,55,3EA
5370 DATA 52,20,43,4F,4D,4D,45,4E,43,45,52,20,2E,2E,2E,3B5
5380 DATA 2E,2E,20,4D,41,49,4E,54,45,4E,41,4E,54,20,41,3CC
5390 DATA 20,56,4F,55,53,20,44,45,20,4A,4F,55,45,52,20,3DB
5400 DATA 2E,2E,2E,2E,2E,20,50,55,42,2C,20,50,55,42,2C,34C
5410 DATA 20,50,55,42,2C,20,4E,45,20,52,41,54,45,5A,20,3AC
5420 DATA 50,41,53,20,4C,41,20,53,4F,52,54,49,45,20,44,3EB
5430 DATA 45,20,58,59,50,48,4F,45,53,20,46,41,4E,54,41,41F
5440 DATA 53,59,20,2E,2E,2E,2E,2E,2E,2E,2E,2E,2E,2E,2F4
5450 DATA 2E,2E,2E,2E,2E,20,00,01,00,02,02,00,00,0C,00,12F
5460 DATA 28,28,A0,A0,00,00,03,00,02,02,0C,00,00,00,28,1DB
5470 DATA 28,F0,00,00,00,03,02,02,02,00,00,00,00,28,28,181
5480 DATA F0,A0,00,00,03,00,02,02,00,00,00,00,28,28,F0,2F7
5490 DATA 00,00,00,03,02,02,00,0C,00,00,00,28,00,F0,A0,1D3
5500 DATA 00,00,03,02,02,00,0C,00,00,00,28,00,A0,00,00,E3
5510 DATA 00,03,02,02,00,00,00,00,28,28,F0,A0,00,00,1FF
5520 DATA 02,02,02,02,0C,00,00,00,28,28,A0,A0,00,00,03,1BF
5530 DATA 02,01,00,04,00,04,00,14,00,F0,A0,00,00,00,02,1B1
5540 DATA 00,02,00,00,00,28,28,F0,A0,00,00,02,02,02,200
5550 DATA 02,0C,00,00,00,28,28,A0,A0,00,00,02,00,02,00,1B2
5560 DATA 00,00,00,00,28,00,F0,A0,00,00,02,02,03,02,00,1D9
5570 DATA 00,00,00,28,28,A0,A0,00,00,03,02,02,02,00,00,1C1
5580 DATA 00,00,28,28,A0,A0,00,00,03,02,02,02,00,00,1C1
5590 DATA 00,28,28,F0,A0,00,00,03,02,02,02,00,00,0C,00,215
5600 DATA 28,00,A0,00,00,00,03,02,02,02,00,00,00,00,3C,12D
5610 DATA 28,F0,A0,00,A0,03,02,02,02,00,00,0C,00,28,28,2CD
5620 DATA A0,A0,00,00,03,02,02,00,0C,00,00,00,28,F0,27B
5630 DATA A0,00,00,03,02,01,00,04,00,04,00,14,00,50,00,112
5640 DATA 00,00,02,02,02,02,00,00,00,28,28,F0,A0,00,200
5650 DATA 00,02,02,02,02,00,00,00,14,00,50,00,00,00,8C
5660 DATA 02,02,02,02,00,00,00,00,3C,28,A0,A0,00,00,02,1CE
5670 DATA 02,02,02,04,00,04,00,28,28,A0,A0,00,00,02,02,1A2
5680 DATA 02,02,00,00,04,00,14,00,50,00,00,00,03,02,00,81
5690 DATA 02,04,00,04,00,28,00,F0,A0,00,00,10,00,20,20,212
5700 DATA 00,00,C0,00,82,82,A0,A0,00,00,30,00,20,20,C0,5B4
5710 DATA 00,00,00,82,82,F0,00,00,00,30,20,20,20,00,404
5720 DATA 00,00,82,82,F0,A0,00,00,30,00,20,20,00,00,504
5730 DATA 00,82,82,F0,00,00,00,30,20,20,00,C0,00,00,424
5740 DATA 82,00,F0,A0,00,00,30,20,20,00,C0,00,00,82,444
5750 DATA 00,A0,00,00,00,30,20,20,00,00,00,82,82,394
5760 DATA F0,A0,00,00,20,20,20,20,C0,00,00,00,82,82,A0,5F4
5770 DATA A0,00,00,30,20,10,00,40,00,40,00,41,00,F0,A0,351
5780 DATA 00,00,00,20,00,20,00,00,82,82,F0,A0,00,454
5790 DATA 00,20,20,20,20,C0,00,00,82,82,A0,A0,00,00,484
5800 DATA 20,00,20,00,00,00,00,82,00,F0,A0,00,00,20,372
5810 DATA 20,30,20,00,00,00,82,82,A0,A0,00,00,30,20,504
5820 DATA 20,20,00,00,00,82,82,A0,A0,00,00,30,20,20,4F4
5830 DATA 20,00,00,00,00,82,82,F0,A0,00,00,30,20,20,20,544
5840 DATA 00,00,C0,00,82,00,A0,00,00,00,30,20,20,20,00,472
5850 DATA 00,00,00,C3,82,F0,A0,00,00,30,20,20,20,00,685
5860 DATA C0,00,82,82,A0,A0,00,00,30,20,20,00,C0,00,00,4B4
5870 DATA 00,00,82,F0,A0,00,00,30,20,10,00,40,00,40,00,372
5880 DATA 41,00,50,00,00,00,20,20,20,00,00,00,82,393
5890 DATA 82,F0,A0,00,00,20,20,20,20,00,00,00,41,00,4D3
5900 DATA 50,00,00,00,20,20,20,20,00,00,00,00,C3,82,A0,4B5
5910 DATA A0,00,00,20,20,20,20,40,00,40,00,82,82,A0,A0,3E4
5920 DATA 00,00,20,20,20,20,00,00,40,00,41,00,50,00,00,251
5930 DATA 00,30,20,00,20,40,00,40,00,82,00,F0,A0,00,00,30C

```

**DATAS 4 .BAS**

```

10 ' DATAS 4
20 '
30 MODE 2:AD=&C000:NL=90
40 FOR A=1 TO 97:B=0:FOR C=1 TO 15:READ A$
50 POKE AD,VAL("&"+A$):B=B+PEEK(AD):AD=AD+1
60 NEXT:READ E$:IF VAL("&"+E$)>B THEN 80
70 NL=NL+10:NEXT:SAVE"PLUMPY12.BIN",B,&C000,&5B1:CLS:END
80 CLS:PRINT"LIGNE"NL;" INCORRECTE":END
90 DATA 00,51,51,45,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,E7
100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,45,E7,E7,00,00,213
130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0F,F
160 DATA 0A,00,00,00,E7,47,02,00,00,00,00,00,00,00,00,13A
170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
180 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
190 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,05,0F,0F,00,00,00,47,30,9A
200 DATA 20,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,20
210 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
220 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
230 DATA 00,10,0F,25,0A,00,00,CF,30,30,10,30,20,10,30,21D
240 DATA 30,20,00,30,30,00,00,00,00,00,10,30,30,20,00,140
250 DATA 10,30,20,00,30,30,00,00,30,30,10,30,20,10,30,1C0
260 DATA 30,20,00,30,30,00,00,30,30,00,40,25,90,0A,00,20F
270 DATA 51,9A,00,70,40,60,20,60,60,60,60,00,90,90,80,5EB
280 DATA 00,00,00,00,40,60,60,20,00,40,60,20,10,90,90,310
290 DATA 00,10,90,90,40,60,20,60,60,60,60,00,90,90,00,510
300 DATA 00,90,90,00,50,0F,A5,0A,00,01,9A,3A,35,10,90,450
310 DATA 90,90,00,10,90,00,60,60,60,00,00,00,00,90,3F0
320 DATA 90,00,00,10,90,00,40,60,60,60,60,60,10,90,550
330 DATA 90,90,00,10,90,00,60,60,00,00,00,60,20,15,0F,3A4
340 DATA 2F,0A,00,00,A2,30,30,40,C0,C0,00,00,40,C0,00,4FB
350 DATA C0,C0,C0,00,00,00,00,00,C0,C0,00,00,40,C0,00,5C0
360 DATA C0,C0,C0,C0,C0,C0,40,C0,C0,00,00,40,C0,00,900
370 DATA C0,C0,00,00,00,C0,C0,05,0F,0F,00,00,00,9A,50,48D
380 DATA 00,40,C2,C2,00,00,40,C2,82,41,C1,C1,00,00,00,50B
390 DATA 00,40,C2,82,00,00,40,C2,82,C1,C1,00,C1,41,C1,6CD
400 DATA C1,40,C2,C2,00,00,40,C2,82,41,C1,C1,00,00,C1,68D
410 DATA C1,00,00,05,00,00,51,CE,30,20,41,C1,00,00,00,3B7
420 DATA 41,C1,00,00,C2,C2,00,00,00,00,41,C1,00,00,00,480
430 DATA 41,C1,00,C2,C2,00,C2,00,C2,41,C1,00,00,00,6CE
440 DATA 41,C1,00,00,C2,C2,82,40,C2,C2,00,0F,4B,0A,00,5B0
450 DATA 01,9B,98,00,41,C3,82,00,41,C3,C3,82,00,C3,C3,709
460 DATA 00,00,00,00,41,C3,82,00,00,41,C3,82,C3,C3,00,492
470 DATA C3,00,C3,C3,41,C3,82,00,41,C3,C3,82,00,41,C3,71C
480 DATA C3,C3,C3,82,00,07,4B,82,00,45,31,C8,C2,41,E1,6C1
490 DATA A0,00,E1,E1,E1,A0,00,D2,D2,00,00,00,00,41,E1,6A9
500 DATA A0,00,00,41,E1,A0,D2,D2,00,50,00,D2,D2,41,E1,71C
510 DATA A0,00,E1,E1,E1,A0,00,00,D2,D2,D2,00,01,09,735
520 DATA 4A,82,00,45,30,62,C3,50,F0,F0,F0,F0,F0,00,856
530 DATA 00,F0,F0,A0,00,00,00,50,F0,A0,00,00,50,F0,A0,640

```





620 DATA 2D, A4, 3A, BA, A3, EE, 01, 32, BA, A3, CA, 2C, 8F, 21, 57, 6E3  
630 DATA 27, C3, 2F, 8F, AF, 32, DE, A3, 21, 45, A0, 22, 26, 8F, 2A, 611  
640 DATA 45, A0, ED, 5B, DB, A3, 7C, B7, ED, 4B, 47, A0, C4, EB, 8E, 93A  
650 DATA 3A, DE, A3, FE, 01, 28, 7A, 21, 3F, A0, 22, 26, 8F, 2A, 3F, 59C  
660 DATA A0, ED, 5B, DB, A3, 7C, B7, ED, 4B, 41, A0, C4, EB, 8E, 3A, 929  
670 DATA DE, A3, FE, 01, 28, 5D, 21, 18, A3, 22, 26, 8F, 2A, 18, A3, 59D  
680 DATA ED, 5B, DB, A3, 7C, B7, 01, 1A, A3, C4, EB, 8E, 3A, DE, A3, 8AF  
690 DATA FE, 01, 28, 41, 21, 4E, A3, 22, 26, 8F, 2A, 4E, A3, ED, 5B, 5B4  
700 DATA DB, A3, 7C, B7, 01, 50, A3, C4, EB, 8E, 3A, DE, A3, FE, 01, 89C  
710 DATA 28, 25, 21, 84, A3, 22, 26, 8F, 2A, 84, A3, ED, 5B, DB, A3, 683  
720 DATA 7C, B7, 01, 86, A3, C4, EB, 8E, 3A, DE, A3, FE, 01, 28, 09, 785  
730 DATA ED, 5B, DB, A3, 13, 13, C3, F1, 91, ED, 5B, DB, A3, 3A, E2, 913  
740 DATA A3, 3D, 3D, 32, E2, A3, 3A, FE, 91, B7, 28, 00, AF, 32, FE, 763  
750 DATA 91, 3E, 06, 18, 02, 3E, 02, 32, FE, 91, C3, F1, 91, 13, C5, 60D  
760 DATA 23, 23, 23, 0E, 08, 7C, BA, 20, 04, 7B, BD, 28, 1C, CD, E8, 50A  
770 DATA 9F, 0D, 20, F2, ED, 5B, DB, A3, 0E, 08, 7C, BA, 20, 04, 7B, 66F  
780 DATA BD, 28, 08, CD, E8, 9F, 0D, 20, F2, C1, C9, C1, C5, DD, E1, 92E  
790 DATA CD, 7F, 9E, 3E, 01, 32, DE, A3, 21, 00, 00, 22, 45, A0, CD, 5D1  
800 DATA F9, 9A, C9, 21, B3, 27, D5, 22, C9, A3, DD, 21, 86, A2, CD, 8AD  
810 DATA 36, 9E, D1, C3, 06, 92, 3A, C7, A3, FE, F7, 28, 4A, C3, F1, 8BF  
820 DATA 91, E5, D5, DD, E5, FD, E5, C5, 11, D9, C0, 21, 11, A0, CD, 9FD  
830 DATA 85, 9D, 01, FF, FF, 00, 0B, 78, B1, 20, FA, CD, F5, 9B, 3A, 806  
840 DATA C3, A3, FE, F7, 20, F6, 11, D9, C0, 21, 19, A0, CD, 85, 9D, 8E4  
850 DATA 01, 00, 30, 00, 0B, 78, B1, 20, FA, C1, FD, E1, DD, E1, D1, 7AD  
860 DATA E1, C9, AF, 32, 30, 93, 32, 48, 8C, C3, 41, 8C, 3E, 08, 32, 65C  
870 DATA DA, A3, AF, 32, 42, 8F, 3E, 01, 32, ED, A3, C3, F1, 91, D5, 84A  
880 DATA AF, 32, E0, A3, 21, 57, 27, CD, BB, 9F, EB, 2A, 3F, A0, 7C, 79A  
890 DATA B7, 28, 10, CD, CB, 91, 3A, E0, A3, B7, F5, D5, C4, 70, 91, 91B  
900 DATA D1, F1, 20, 71, 2A, 45, A0, 7C, B7, 28, 10, CD, CB, 91, 3A, 730  
910 DATA E0, A3, B7, F5, D5, C4, 81, 91, D1, F1, 20, 5A, 2A, 18, A3, 8FB  
920 DATA 7C, B7, 28, 10, CD, CB, 91, 3A, E0, A3, B7, F5, D5, C4, 92, 928  
930 DATA 91, D1, F1, 20, 43, 2A, 4E, A3, 7C, B7, 28, 10, CD, CB, 91, 765  
940 DATA 3A, E0, A3, B7, F5, D5, C4, A3, 91, D1, F1, 20, 2C, 2A, 84, 8F2  
950 DATA A3, 7C, B7, 28, 10, CD, CB, 91, 3A, E0, A3, B7, F5, D5, C4, 939  
960 DATA B4, 91, D1, F1, 20, 15, 2A, CF, A3, 7C, B7, 28, 0E, CD, CB, 7D9  
970 DATA 91, 3A, E0, A3, B7, F5, C4, C5, 91, F1, 20, 00, D1, C9, CD, 98C  
980 DATA E8, 9F, CD, A0, 8F, 3A, E1, A3, B7, C2, 94, 92, CD, E8, 9F, A34  
990 DATA CD, A0, 8F, 3A, E1, A3, B7, C2, 94, 92, CD, E8, 9F, CD, A0, A1A  
1000 DATA 8F, 3A, E1, A3, B7, C2, 94, 92, CD, E8, 9F, CD, A0, 8F, 3A, 976  
1010 DATA E1, A3, B7, C2, 94, 92, 7A, FE, C1, 20, 0C, 7B, FE, 40, 38, 879  
1020 DATA 07, FE, 80, 30, 03, AF, 18, 04, 3A, DA, A3, 3D, 32, DA, A3, 626  
1030 DATA 2A, C9, A3, 3E, 03, 32, 2D, A4, C3, 2F, 8F, AF, 32, E0, A3, 6BF  
1040 DATA D5, ED, 5B, 3F, A0, 21, 63, 2A, CD, BB, 9F, 22, E3, A3, ED, 866  
1050 DATA 5B, 45, A0, 21, 95, 2A, CD, BB, 9F, 22, E5, A3, ED, 5B, CF, 808  
1060 DATA A3, 21, FB, 25, CD, BB, 9F, 22, E9, A3, ED, 5B, D1, A3, 21, 896  
1070 DATA 87, 23, CD, BB, 9F, 22, F0, A3, D1, C9, AF, 32, E0, A3, 3A, 8BE  
1080 DATA 40, A0, B7, 28, 12, 2A, E3, A3, CD, CB, 91, 3A, E0, A3, B7, 81E  
1090 DATA F5, D5, C4, 70, 91, D1, F1, C0, 3A, 4F, A3, B7, 28, 12, 2A, 858  
1100 DATA 50, A3, CD, CB, 91, 3A, E0, A3, B7, F5, D5, C4, A3, 91, D1, A23  
1110 DATA F1, C0, 3A, 46, A0, B7, 28, 12, 2A, E5, A3, CD, CB, 91, 3A, 7D7  
1120 DATA E0, A3, B7, F5, D5, C4, 81, 91, D1, F1, C0, 3A, 19, A3, B7, A09  
1130 DATA 28, 12, 2A, 1A, A3, CD, CB, 91, 3A, E0, A3, B7, F5, D5, C4, 84C  
1140 DATA 92, 91, D1, F1, C0, 3A, 85, A3, B7, 28, 12, 2A, 86, A3, CD, 818  
1150 DATA CB, 91, 3A, E0, A3, B7, F5, D5, C4, B4, 91, D1, F1, C0, 3A, A5F  
1160 DATA D0, A3, B7, 28, 10, 2A, E9, A3, CD, CB, 91, 3A, E0, A3, B7, 8B5  
1170 DATA F5, C4, C5, 91, F1, C0, 3A, D2, A3, B7, 28, 0F, 2A, F0, A3, 91A  
1180 DATA CD, CB, 91, 3A, E0, A3, B7, F5, C4, C5, 91, F1, C9, 21, 00, 987  
1190 DATA 00, 22, 3F, A0, DD, 2A, 41, A0, CD, 7F, 9E, CD, F9, 9A, C9, 7FC  
1200 DATA 21, 00, 00, 22, 45, A0, DD, 2A, 47, A0, CD, 7F, 9E, CD, F9, 6C6

1210 DATA 9A, C9, 21, 00, 00, 22, 18, A3, DD, 21, 1A, A3, CD, 7F, 9E, 606  
1220 DATA CD, F9, 9A, C9, 21, 00, 00, 22, 4E, A3, DD, 21, 50, A3, CD, 71B  
1230 DATA 7F, 9E, CD, F9, 9A, C9, 21, 00, 00, 22, 84, A3, DD, 21, 86, 734  
1240 DATA A3, CD, 7F, 9E, CD, F9, 9A, C9, 3E, 01, 32, E1, A3, C9, D5, 949  
1250 DATA 06, 05, 7A, BC, 20, 04, 7B, BD, 28, 14, 13, 10, F5, D1, D5, 597  
1260 DATA 06, 03, 1B, 7A, BC, 20, 04, 7B, BD, 28, 04, 10, F5, D1, C9, 581  
1270 DATA D1, 3E, 01, 32, E0, A3, C9, 2A, C9, A3, DD, 21, 86, A2, D5, 81F  
1280 DATA CD, 36, 9E, D1, 3E, 00, 32, 2D, A4, AF, 32, FE, 91, 06, F5, 71E  
1290 DATA ED, 78, 1F, 30, FB, ED, 53, DB, A3, 3A, D9, A3, FE, 01, CA, 8EC  
1300 DATA 35, 98, FE, 02, CA, 9C, 98, 3E, 7F, 32, 58, 8C, CD, 82, 92, 77F  
1310 DATA 21, F3, A3, 11, F2, A3, 01, 3B, 00, ED, B0, 3A, ED, A3, B7, 7B7  
1320 DATA 11, 83, A0, C4, 8C, 9F, AF, 32, ED, A3, 3A, EE, A3, B7, 11, 827  
1330 DATA A0, A0, C4, 8C, 9F, AF, 32, EE, A3, CD, 17, 94, 18, 3B, 06, 772  
1340 DATA F5, ED, 78, 1F, 30, FB, CD, DF, 94, C3, 01, 94, ED, 5B, DB, 95F  
1350 DATA A3, 3A, 40, A0, B7, C2, DE, 8B, 3A, 46, A0, B7, C2, DE, 8B, 8A1  
1360 DATA 3A, D0, A3, B7, C2, DE, 8B, 3A, D2, A3, B7, C2, DE, 8B, C3, 9E3  
1370 DATA 60, 93, 3A, DD, A3, 3D, CA, 0C, 94, 32, DD, A3, C9, 3A, E1, 7EA  
1380 DATA A3, FE, 01, 20, C5, AF, 32, E1, A3, 3A, D0, A3, B7, 28, 0F, 787  
1390 DATA 21, FB, 25, ED, 5B, CF, A3, 13, DD, 21, 0E, A1, CD, 36, 9E, 75C  
1400 DATA 21, A3, 28, ED, 5B, DB, A3, DD, 21, 86, A2, CD, 36, 9E, 3E, 7B7  
1410 DATA 0A, 32, 7E, 9C, 21, 05, 35, 11, 00, 04, CD, 2C, 9C, 21, 15, 391  
1420 DATA A4, 22, 1E, 95, 06, 41, 36, 00, 23, 10, FB, DD, 21, 86, A2, 54A  
1430 DATA CD, 7F, 9E, 3A, D4, A3, B7, C4, 79, 98, 3A, D0, A3, B7, 28, 8B3  
1440 DATA 0D, 21, 00, 00, 22, CF, A3, DD, 21, 0E, A1, CD, 7F, 9E, 3A, 593  
1450 DATA D2, A3, B7, 28, 07, DD, 21, CA, A1, CD, 7F, 9E, 21, DF, 94, 842  
1460 DATA 22, 5A, 92, 3A, 46, A0, B7, 28, 07, DD, 2A, 47, A0, CD, 7F, 64E  
1470 DATA 9E, 3A, 40, A0, B7, 28, 07, DD, 2A, 41, A0, CD, 7F, 9E, FD, 76D  
1480 DATA 21, 3D, A0, 3E, 8D, 32, E2, A3, 3A, 3C, A0, 3D, 32, 3C, A0, 5E1  
1490 DATA FE, 00, CA, B0, 93, CD, 19, 9D, 3A, 19, A3, B7, DD, 21, 1A, 753  
1500 DATA A3, C4, 7F, 9E, 3A, 4F, A3, B7, DD, 21, 50, A3, C4, 7F, 9E, 839  
1510 DATA 3A, 85, A3, B7, DD, 21, 86, A3, C4, 7F, 9E, C3, 7B, 8B, 3E, 828  
1520 DATA C9, 32, 28, 93, CD, C9, 92, 3E, 3E, 32, 28, 93, 21, 00, C0, 628  
1530 DATA 11, 01, C0, 01, 00, 40, 36, 00, ED, B0, 01, 8D, 7F, ED, 49, 529  
1540 DATA CD, 00, 60, 01, 8C, 7F, ED, 49, 21, 0D, C3, 22, D0, 8B, 3A, 617  
1550 DATA EC, A3, FE, 0A, CC, FA, 93, FE, 0B, CC, E9, 93, 06, 06, C5, 912  
1560 DATA 21, 59, 68, 11, 58, 68, 01, 41, 00, 1A, ED, B0, 12, C1, 10, 48F  
1570 DATA EF, C3, 19, 8B, 11, D6, C0, 21, 04, A0, CD, 85, 9D, CD, F5, 873  
1580 DATA 9B, 3A, C4, A3, FE, 7F, 20, F6, 21, 00, C0, 11, 01, C0, 01, 683  
1590 DATA 00, 40, 36, 00, ED, B0, 21, 8D, C2, 22, D0, 8B, AF, 32, EB, 6CC  
1600 DATA A3, 32, EC, A3, 21, 01, 50, 22, 39, 8B, CD, 38, 9B, C3, 10, 62F  
1610 DATA A6, AF, 32, EC, A3, 21, 01, 50, 22, 39, 8B, 21, 8D, C2, 22, 600  
1620 DATA D0, 8B, C9, 21, 8D, C3, 22, D0, 8B, C9, 3A, E1, A3, FE, 01, 898  
1630 DATA C2, 5F, 92, C3, 94, 92, 3E, F7, 32, 60, 8C, 3E, FB, 32, CC, 826  
1640 DATA 8D, C9, ED, 5B, D1, A3, 7A, B7, 28, 0A, 3A, E2, A3, BB, 28, 817  
1650 DATA 04, 30, 0C, 38, 3D, 1B, 2A, DB, A3, 23, 23, CD, 99, 94, C9, 581  
1660 DATA 13, 13, 13, 13, 2A, DB, A3, CD, 99, 94, 3A, E0, A3, FE, 01, 6AA  
1670 DATA C8, ED, 5B, D1, A3, 13, ED, 53, D1, A3, 3A, BD, A3, EE, 01, 8D4  
1680 DATA 32, BD, A3, 28, 05, 21, 59, 24, 18, 03, 21, 13, 24, DD, 21, 3CE  
1690 DATA CA, A1, CD, 36, 9E, C9, 1B, 2A, DB, A3, 23, 23, 23, CD, 99, 767  
1700 DATA 94, 3A, E0, A3, FE, 01, C8, ED, 5B, D1, A3, 1B, ED, 53, D1, 900  
1710 DATA A3, 3A, BD, A3, EE, 01, 32, BD, A3, 28, 05, 21, CD, 23, 18, 614  
1720 DATA 03, 21, 87, 23, DD, 21, CA, A1, CD, 36, 9E, C9, AF, 32, E0, 762  
1730 DATA A3, D5, CD, E8, 9F, 0E, 10, 1A, B7, 20, 1B, CD, E8, 9F, 0D, 757  
1740 DATA 20, F6, 7C, BA, 20, 04, 7B, BD, 28, 0D, CD, E8, 9F, 7C, BA, 767  
1750 DATA 20, 04, 7B, BD, 28, 02, D1, C9, D1, 3E, 01, 32, E0, A3, 0E, 5F3  
1760 DATA 12, 7A, BC, 20, 04, 7B, BD, 28, 07, CD, E8, 9F, 0D, 20, F2, 646  
1770 DATA C9, 3E, 01, 32, E1, A3, C9, 3A, 16, A4, B7, C8, ED, 5B, D0, 812  
1780 DATA 8B, 06, 12, C5, 2A, DB, A3, CD, 1B, 97, C1, 3A, E1, A3, B7, 7C5  
1790 DATA C0, CD, E8, 9F, 10, EE, ED, 5B, D0, 8B, 21, FB, 25, DD, 21, 8F4



1800 DATA 0E, A1, ED, 53, CF, A3, 22, CB, A3, CD, 39, 9E, 21, 18, 95, 763  
1810 DATA 22, 5A, 92, C9, 3A, D0, A3, B7, C8, 3A, 15, A4, FE, 01, 28, 71D  
1820 DATA 21, FE, 02, 28, 66, FE, 03, CA, D7, 95, FE, 04, CA, 6A, 96, 7B2  
1830 DATA FE, 05, CA, EF, 96, FE, 06, CA, 05, 97, 2A, 1E, 95, 23, 22, 6DE  
1840 DATA 1E, 95, 18, D8, ED, 5B, CF, A3, 21, A9, 26, 22, 9F, 92, AF, 74F  
1850 DATA 32, A5, 92, 21, A9, 26, DD, 21, 0E, A1, 13, 13, D5, E5, 2A, 610  
1860 DATA DB, A3, 13, 13, 13, 13, CD, 82, 97, E1, D1, 3A, E1, A3, B7, 7D7  
1870 DATA C0, 3A, E0, A3, B7, C0, 3A, BD, A3, EE, 01, 32, BD, A3, 28, 837  
1880 DATA 0B, ED, 53, CF, A3, 22, CB, A3, CD, 36, 9E, C9, 21, 00, 27, 6FF  
1890 DATA 18, F0, ED, 5B, CF, A3, 21, FB, 25, 22, 9F, 92, 3E, 13, 32, 6D9  
1900 DATA A5, 92, 21, 52, 26, DD, 21, 0E, A1, 1B, 1B, D5, E5, 2A, DB, 672  
1910 DATA A3, 23, 23, 23, CD, D8, 97, E1, D1, 3A, E1, A3, B7, C0, 3A, 869  
1920 DATA E0, A3, B7, C0, 3A, BD, A3, EE, 01, 32, BD, A3, 28, 0B, ED, 835  
1930 DATA 53, CF, A3, 22, CB, A3, CD, 36, 9E, C9, 21, FB, 25, 18, F0, 808  
1940 DATA ED, 5B, CF, A3, D5, 2A, D3, A3, 22, D7, A3, 2A, CB, A3, CD, 930  
1950 DATA BB, 9F, EB, 2A, DB, A3, CD, 1B, 97, 3A, E1, A3, B7, 20, 32, 833  
1960 DATA CD, E8, 9F, CD, 1B, 97, 3A, E1, A3, B7, 20, 26, CD, E8, 9F, 8E2  
1970 DATA CD, 1B, 97, 3A, E1, A3, B7, 20, 1A, CD, E8, 9F, CD, 1B, 97, 801  
1980 DATA 3A, E1, A3, B7, 20, 0E, CD, E8, 9F, CD, 1B, 97, 3A, E1, A3, 834  
1990 DATA B7, 20, 02, 18, 02, D1, C9, D1, CD, E8, 9F, CD, E8, 9F, CD, 8D3  
2000 DATA E8, 9F, CD, E8, 9F, D5, 2A, DB, A3, 13, 13, 13, 13, 13, 13, 6CA  
2010 DATA CD, 82, 97, D1, 3A, E1, A3, B7, C0, D5, 1B, 1B, 2A, DB, A3, 89F  
2020 DATA 23, 23, 23, CD, D8, 97, D1, 3A, E1, A3, B7, C0, ED, 53, CF, 8BA  
2030 DATA A3, 2A, CB, A3, DD, 21, 0E, A1, CD, 36, 9E, C9, ED, 5B, CF, 869  
2040 DATA A3, D5, ED, 5B, D3, A3, 21, 8B, 29, CD, BB, 9F, 22, D7, A3, 8CE  
2050 DATA ED, 5B, DB, A3, 2A, C9, A3, CD, BB, 9F, D1, CD, 1B, 97, 3A, 90D  
2060 DATA E1, A3, B7, C0, CD, DA, 9F, CD, 1B, 97, 3A, E1, A3, B7, C0, 9F5  
2070 DATA CD, DA, 9F, CD, 1B, 97, 3A, E1, A3, B7, C0, CD, DA, 9F, CD, A0D  
2080 DATA 1B, 97, 3A, E1, A3, B7, C0, CD, DA, 9F, CD, 1B, 97, 3A, E1, 8C7  
2090 DATA A3, B7, C0, D5, 2A, DB, A3, 13, 13, 13, 13, 13, 13, CD, 82, 658  
2100 DATA 97, D1, 3A, E1, A3, B7, C0, D5, 1B, 1B, 2A, DB, A3, 23, 23, 796  
2110 DATA 23, CD, D8, 97, D1, 3A, E1, A3, B7, C0, ED, 53, CF, A3, 2A, 941  
2120 DATA CB, A3, DD, 21, 0E, A1, CD, 36, 9E, C9, 3E, C9, 32, EB, 96, 83F  
2130 DATA CD, 6A, 96, 3E, CD, 32, EB, 96, 3A, E1, A3, B7, C0, C3, 45, 8C8  
2140 DATA 95, C9, 3E, C9, 32, EB, 96, CD, 6A, 96, 3E, CD, 32, EB, 96, 8A3  
2150 DATA 3A, E1, A3, B7, C0, C3, 8E, 95, C9, AF, 32, E0, A3, D5, 0E, 92B  
2160 DATA 05, 7A, BC, 20, 04, 7B, BD, 28, 3E, 13, 0D, 20, F4, D1, D5, 5D7  
2170 DATA 0E, 04, 1B, 7A, BC, 20, 04, 7B, BD, 28, 2D, 0D, 20, F4, D1, 506  
2180 DATA D5, 0E, 05, 3A, D8, A3, BA, 20, 06, 3A, D7, A3, BB, 28, 21, 635  
2190 DATA 1B, 0D, 20, F0, D1, D5, 0E, 05, 3A, D8, A3, BA, 20, 06, 3A, 5C0  
2200 DATA D7, A3, BB, 28, 0D, 13, 0D, 20, F0, D1, C9, D1, 3E, 01, 32, 676  
2210 DATA E1, A3, C9, D1, CD, 79, 98, C9, D1, 3E, 01, 32, E1, A3, C9, 954  
2220 DATA D1, 3E, 01, 32, E0, A3, C9, AF, 32, E0, A3, E5, 2A, D3, A3, 877  
2230 DATA 22, D5, A3, E1, 0E, 12, D5, 7C, BA, 20, 04, 7D, BB, 28, DB, 705  
2240 DATA 3A, D6, A3, BA, 20, 06, 3A, D5, A3, BB, 28, D6, CD, E8, 9F, 852  
2250 DATA 0D, 20, E6, D1, 0E, 12, E5, 2A, D5, A3, EB, CD, E8, 9F, EB, 8B5  
2260 DATA 22, D5, A3, E1, EB, CD, E8, 9F, EB, 7C, BA, 20, 04, 7D, BB, 937  
2270 DATA 28, AD, 3A, D6, A3, BA, 20, 06, 3A, D5, A3, BB, 28, A8, 0D, 6B2  
2280 DATA 20, D7, C9, AF, 32, E0, A3, 13, E5, 2A, D3, A3, 23, 23, 23, 725  
2290 DATA 22, D5, A3, E1, 0E, 12, D5, 7C, BA, 20, 04, 7D, BB, 28, 81, 6AB  
2300 DATA 3A, D6, A3, BA, 20, 07, 3A, D5, A3, BB, CA, 7B, 97, CD, E8, 892  
2310 DATA 9F, 0D, 20, E5, D1, 0E, 12, E5, 2A, D5, A3, EB, CD, E8, 9F, 868  
2320 DATA EB, 22, D5, A3, E1, EB, CD, E8, 9F, EB, 7C, BA, 20, 05, 7D, 968  
2330 DATA BB, CA, 75, 97, 3A, D6, A3, BA, 20, 07, 3A, D5, A3, BB, CA, 85C  
2340 DATA 7C, 97, 0D, 20, D5, C9, ED, 5B, D3, A3, 1B, 1B, ED, 53, D3, 7E5  
2350 DATA A3, CD, E8, 9F, 1A, B7, C2, E2, 98, CD, E8, 9F, 1A, B7, C2, 9EB  
2360 DATA E2, 98, ED, 5B, D3, A3, 21, 8B, 29, CD, BB, 9F, 2B, 7E, B7, 894  
2370 DATA F5, C4, 34, 9A, F1, C2, 23, 92, ED, 5B, D3, A3, DD, 21, 28, 8D3  
2380 DATA A2, 21, 8B, 29, CD, 36, 9E, ED, 5B, DB, A3, C3, 23, 92, DD, 833

2390 DATA 21, 28, A2, CD, 7F, 9E, 21, 00, 00, 22, D3, A3, AF, 32, D9, 648  
2400 DATA A3, 32, DF, A3, 21, 8B, 29, 22, 6D, 98, 22, D2, 98, 3E, 01, 61E  
2410 DATA 32, DE, A3, C9, ED, 5B, D3, A3, 13, 13, ED, 53, D3, A3, 13, 829  
2420 DATA 13, 13, 1A, B7, C2, 50, 99, CD, E8, 9F, 1A, B7, C2, 50, 99, 772  
2430 DATA ED, 5B, D3, A3, 21, 8B, 29, CD, BB, 9F, 23, 23, 23, 7E, B7, 758  
2440 DATA F5, C4, 79, 98, F1, C2, 23, 92, ED, 5B, D3, A3, 21, 8B, 29, 8C5  
2450 DATA DD, 21, 28, A2, CD, 36, 9E, ED, 5B, DB, A3, C3, 23, 92, AF, 856  
2460 DATA 32, DE, A3, 3A, DF, A3, FE, 01, 28, 38, 21, CF, A3, 22, D3, 756  
2470 DATA 9A, 2A, D3, A3, ED, 5B, CF, A3, 7A, B7, 01, 0E, A1, C4, C1, 85A  
2480 DATA 99, 3A, DE, A3, FE, 01, 28, 40, 21, D1, A3, 22, D3, 9A, 2A, 709  
2490 DATA D3, A3, ED, 5B, D1, A3, 7A, B7, 01, CA, A1, C4, C1, 99, 3A, 927  
2500 DATA DE, A3, FE, 01, 28, 24, 21, 8B, 29, ED, 5B, D3, A3, CD, BB, 7E7  
2510 DATA 9F, 7E, B7, C4, 79, 98, 3A, DE, A3, FE, 01, 28, 0E, ED, 5B, 7E1  
2520 DATA D3, A3, 2A, 6D, 98, DD, 21, 28, A2, CD, 36, 9E, ED, 5B, DB, 831  
2530 DATA A3, C3, 23, 92, AF, 32, DE, A3, 3A, DF, A3, FE, 01, 28, 38, 798  
2540 DATA 21, CF, A3, 22, 89, 9A, 2A, D3, A3, ED, 5B, CF, A3, 7A, B7, 863  
2550 DATA 01, 0E, A1, C4, 0A, 9A, 3A, DE, A3, FE, 01, 28, 43, 21, D1, 62F  
2560 DATA A3, 22, 89, 9A, 2A, D3, A3, ED, 5B, D1, A3, 7A, B7, 01, CA, 840  
2570 DATA A1, C4, 0A, 9A, 3A, DE, A3, FE, 01, 28, 27, 21, 8B, 29, ED, 6D4  
2580 DATA 5B, D3, A3, CD, BB, 9F, 23, 23, 23, 7E, B7, C4, 34, 9A, 3A, 762  
2590 DATA DE, A3, FE, 01, 28, 0E, ED, 5B, D3, A3, DD, 21, 28, A2, 2A, 766  
2600 DATA D2, 98, CD, 36, 9E, ED, 5B, DB, A3, C3, 23, 92, 23, C5, D5, 906  
2610 DATA 13, 13, 13, 13, 13, 0E, 12, 7A, BC, 20, 05, 7B, BD, CA, A1, 47D  
2620 DATA 9A, CD, E8, 9F, 0D, 20, F1, D1, D5, 13, 13, 13, 0E, 12, 7A, 685  
2630 DATA BC, 20, 05, 7B, BD, CA, A1, 9A, CD, E8, 9F, 0D, 20, F1, D1, 861  
2640 DATA 2B, D5, 13, 13, 13, 0E, 12, 7A, BC, 20, 05, 7B, BD, CA, A1, 557  
2650 DATA 9A, CD, E8, 9F, 0D, 20, F1, D1, C1, C9, 23, 23, C5, D5, 0E, 855  
2660 DATA 11, 7A, BC, 20, 04, 7B, BD, 28, 3F, CD, E8, 9F, 0D, 20, F2, 67D  
2670 DATA 23, D1, D5, 0E, 11, 7A, BC, 20, 04, 7B, BD, 28, 2C, CD, E8, 683  
2680 DATA 9F, 0D, 20, F2, D1, C1, C9, DD, 21, 28, A2, CD, 7F, 9E, 21, 7EC  
2690 DATA 00, 00, 22, D3, A3, AF, 32, D9, A3, 32, DF, A3, 21, 8B, 29, 67E  
2700 DATA 22, D2, 98, 22, 6D, 98, 3E, 01, 32, DE, A3, C9, D1, C1, C5, 7C5  
2710 DATA DD, E1, FD, 7E, 00, 6F, FD, 7E, 01, 67, FD, 23, FD, 23, ED, 8B8  
2720 DATA 5B, D3, A3, 13, 13, FD, 73, 00, FD, 72, 01, FD, 23, FD, 23, 717  
2730 DATA FD, 71, 00, FD, 70, 01, FD, 23, FD, 23, CD, 36, 9E, 21, 00, 6DE  
2740 DATA 00, 22, CD, A3, 21, F7, 29, 22, D2, 98, 2A, D3, A3, 23, 22, 644  
2750 DATA D3, A3, 3E, 01, 32, DE, A3, 32, DF, A3, C9, D1, C1, C5, DD, 919  
2760 DATA E1, FD, 7E, 00, 6F, FD, 7E, 01, 67, FD, 23, FD, 23, ED, 5B, 836  
2770 DATA D3, A3, 1B, 1B, FD, 73, 00, FD, 72, 01, FD, 23, FD, 23, FD, 7C9  
2780 DATA 71, 00, FD, 70, 01, FD, 23, FD, 23, CD, 36, 9E, 21, 00, 00, 5E1  
2790 DATA 22, CD, A3, 21, F7, 29, 22, 6D, 98, 2A, D3, A3, 2B, 22, D3, 6BA  
2800 DATA A3, 3E, 01, 32, DE, A3, 32, DF, A3, 21, 2C, A2, 16, 0C, 01, 55B  
2810 DATA 04, 00, AF, 77, 09, 15, 20, FB, C9, 3A, 39, A0, C6, 05, 32, 53C  
2820 DATA 39, A0, FE, 0A, 28, 02, 18, 2D, AF, 32, 39, A0, 3A, 38, A0, 51C  
2830 DATA 3C, 32, 38, A0, FE, 0A, 28, 02, 18, 1C, AF, 32, 38, A0, 3A, 49F  
2840 DATA 37, A0, 3C, 32, 37, A0, FE, 0A, 28, 02, 18, 0B, AF, 32, 37, 489  
2850 DATA A0, 3A, 36, A0, 3C, 32, 36, A0, CD, 10, 9D, C9, 21, 00, A6, 5FE  
2860 DATA 11, 36, A0, 06, 06, 1A, 13, 4E, 23, B9, 28, 04, 30, 06, 38, 2E4  
2870 DATA 03, 05, 20, F2, C9, 2A, 36, A0, 22, 00, A6, 2A, 38, A0, 22, 4CF  
2880 DATA 02, A6, 2A, 3A, A0, 22, 04, A6, C9, 2A, C9, A3, 7C, FE, 27, 678  
2890 DATA 20, 47, ED, 53, DB, A3, 1B, 1B, D5, CD, E8, 9F, 1A, B7, D1, 826  
2900 DATA 20, 2C, 21, 8B, 29, CD, BB, 9F, 7E, B7, 20, 22, ED, 53, D3, 6D2  
2910 DATA A3, 21, 8B, 29, DD, 21, 28, A2, CD, 39, 9E, 3E, 01, 32, D9, 62E  
2920 DATA A3, AF, 32, 58, 8C, 32, 60, 8C, 32, CC, 8D, 3E, 02, 32, DD, 660  
2930 DATA A3, ED, 5B, DB, A3, 3E, 01, 32, EE, A3, C3, 06, 92, ED, 53, 806  
2940 DATA DB, A3, 13, 13, D5, 13, 13, 13, CD, E8, 9F, 1A, B7, D1, 20, 6C8  
2950 DATA E2, D5, 21, 8B, 29, 13, 13, 13, CD, BB, 9F, D1, 7E, B7, 20, 712  
2960 DATA D3, ED, 53, D3, A3, 21, 8B, 29, DD, 21, 28, A2, CD, 39, 9E, 7CA  
2970 DATA 3E, 02, 32, D9, A3, ED, 5B, DB, A3, AF, 32, 58, 8C, 3E, 01, 6B8



```

2980 DATA 32,EE,A3,C3,06,92,01,0E,F4,21,BF,A3,ED,49,06,6E0
2990 DATA F6,ED,78,E6,30,4F,F6,C0,ED,79,ED,49,01,92,F7,99C
3000 DATA ED,49,0E,40,06,F6,ED,49,06,F4,ED,78,77,23,0C,6BB
3010 DATA 3E,4A,B9,20,F0,01,82,F7,ED,49,01,00,F6,ED,49,72E
3020 DATA C9,D9,C5,D5,E5,11,80,C0,21,00,F6,0E,07,79,06,71D
3030 DATA F4,ED,79,06,F6,ED,51,ED,69,AF,06,F4,ED,79,06,8FF
3040 DATA F6,ED,59,ED,69,0D,20,E7,3E,07,06,F4,ED,79,06,751
3050 DATA F6,ED,51,ED,69,3E,3F,06,F4,ED,79,06,F6,ED,59,8A9
3060 DATA ED,69,3E,09,06,F4,ED,79,06,F6,ED,51,ED,69,16,7A3
3070 DATA F4,D9,06,08,C5,CB,06,3E,0F,38,01,AF,D9,42,ED,6AE
3080 DATA 79,44,ED,59,ED,69,D9,06,08,10,FE,C1,10,E7,1B,721
3090 DATA 23,7A,B3,20,DF,D9,E1,D1,C1,D9,C9,EB,C9,21,0C,91E
3100 DATA C1,11,BB,33,DD,21,38,A4,01,9F,9C,ED,43,3B,9E,6DF
3110 DATA CD,3E,9E,21,55,1B,06,F5,ED,78,1F,30,FB,5E,23,665
3120 DATA 56,1C,28,14,23,E5,21,CB,FF,19,EB,21,BB,33,DD,691
3130 DATA 21,38,A4,CD,36,9E,E1,18,DF,01,BB,9F,ED,43,3B,73C
3140 DATA 9E,21,DC,05,06,F5,ED,78,1F,30,FB,2B,7C,B5,20,6C6
3150 DATA F4,DD,21,38,A4,C3,7F,9E,21,26,A0,11,12,C0,CD,745
3160 DATA 85,9D,13,13,21,00,A6,C3,50,9D,21,30,A0,11,40,501
3170 DATA C0,CD,85,9D,21,36,A0,11,4C,C0,C3,50,9D,21,21,6B5
3180 DATA A0,11,70,C0,CD,85,9D,3A,3C,A0,11,7A,C0,C6,39,730
3190 DATA 6F,26,00,29,29,29,01,D0,1B,09,D5,01,FF,00,40B
3200 DATA ED,A0,1D,3E,08,82,57,10,F7,D1,1C,06,08,ED,A0,658
3210 DATA 1B,3E,08,82,57,10,F7,C9,06,06,C5,E5,7E,C6,39,63D
3220 DATA 6F,26,00,29,29,29,01,D0,1B,09,01,FF,08,D5,40B
3230 DATA ED,A0,1D,3E,08,82,57,10,F7,D1,1C,06,08,D5,ED,68D
3240 DATA A0,1B,3E,08,82,57,10,F7,D1,13,E1,23,C1,10,CE,668
3250 DATA C9,7E,B7,C8,E5,CD,90,9D,E1,23,18,F5,FE,61,38,94D
3260 DATA 04,C6,B9,18,3B,FE,41,38,04,C6,BF,18,33,FE,3F,65E
3270 DATA 20,04,3E,38,18,2B,FE,30,38,04,C6,09,18,23,FE,44F
3280 DATA 21,20,04,3E,37,18,1B,FE,3A,20,04,3E,36,18,13,2E8
3290 DATA FE,2C,20,04,3E,34,18,0B,FE,20,20,05,21,CE,A0,4B5
3300 DATA 18,0D,3E,35,6F,26,00,29,29,29,01,D0,1B,09,2C6
3310 DATA D5,01,FF,08,ED,A0,1D,3E,08,82,57,10,F7,D1,1C,69A
3320 DATA D5,06,08,ED,A0,1B,3E,08,82,57,10,F7,D1,13,C9,65E
3330 DATA 21,49,A0,F3,06,BC,7E,FE,FF,28,0B,23,4E,ED,79,744
3340 DATA 04,ED,49,05,23,18,F0,21,1F,4F,22,5F,A0,3E,01,459
3350 DATA 32,65,A0,32,BA,A3,21,BD,A0,AF,06,7F,4E,ED,79,72C
3360 DATA ED,49,23,3C,FE,11,20,F5,3E,8C,ED,79,C9,CD,7F,7FE
3370 DATA 9E,E5,CD,BB,9F,D1,EB,7E,3C,32,5D,9E,23,46,EB,8A1
3380 DATA 13,DD,75,00,DD,74,01,DD,77,02,DD,70,03,DD,23,65D
3390 DATA DD,23,DD,23,DD,23,0E,00,E5,7E,DD,77,00,1A,B7,696
3400 DATA 28,01,77,23,13,DD,23,0D,20,F0,E1,3E,08,84,67,505
3410 DATA 78,30,04,01,40,C0,09,47,10,DE,C9,E5,D5,DD,E5,730
3420 DATA DD,5E,00,DD,56,01,DD,4E,02,DD,46,03,E1,E5,23,6AB
3430 DATA 23,23,23,C5,06,00,D5,ED,B0,D1,3E,08,82,57,30,5C6
3440 DATA 08,3E,40,83,5F,7A,CE,C0,57,C1,10,E8,DD,E1,D1,80F
3450 DATA E1,C9,21,00,C1,06,0E,C5,11,01,00,78,FE,0B,38,530
3460 DATA 03,11,00,05,ED,53,E6,9E,11,3E,00,E5,19,22,43,48F
3470 DATA 9F,23,22,5B,9F,E1,22,DE,9E,E5,06,20,C5,06,F5,728
3480 DATA 21,00,00,ED,78,1F,30,FB,11,00,00,1B,7A,B3,20,449
3490 DATA FB,06,02,C5,06,08,C5,01,3E,00,54,5D,23,23,7B,44C
3500 DATA ED,B0,6F,3E,08,82,67,C1,10,ED,CB,FC,CB,F4,3E,8BD
3510 DATA 40,85,6F,C1,10,DF,3A,65,A0,3D,32,65,A0,20,26,5DD
3520 DATA 3E,02,32,65,A0,DD,7E,00,DD,23,FE,08,20,05,21,51E
3530 DATA CE,A0,18,10,E6,07,6F,26,00,29,29,29,29,29,40E
3540 DATA ED,5B,61,A0,19,22,63,A0,2A,63,A0,11,00,00,01,4C6
3550 DATA FF,10,ED,A0,1D,3E,08,82,57,30,07,C6,C0,57,3E,62A
3560 DATA 40,83,5F,10,EE,11,00,00,06,10,7A,ED,A0,57,1D,4C2

```

```

3570 DATA 3E,08,82,57,30,07,C6,C0,57,3E,40,83,5F,10,EC,58F
3580 DATA 22,63,A0,C1,05,C2,DA,9E,E1,11,80,00,19,11,66,627
3590 DATA A0,CD,8C,9F,C1,05,C2,B7,9E,C9,E5,EB,C5,F5,7E,A46
3600 DATA FE,0E,28,22,23,4E,23,06,F4,ED,79,06,F6,ED,78,6AB
3610 DATA F6,C0,ED,79,E6,3F,ED,79,06,F4,ED,49,06,F6,4F,922
3620 DATA CB,FF,ED,79,ED,49,18,D9,F1,C1,E1,C9,23,D5,CD,A78
3630 DATA DA,9F,7E,D6,08,38,09,EB,11,40,00,ED,52,EB,18,694
3640 DATA F3,C6,09,47,CD,E8,9F,10,FB,62,6B,D1,C9,3E,08,815
3650 DATA 82,57,D0,3E,40,83,5F,7A,CE,C0,57,C9,7A,D6,08,789
3660 DATA 57,E6,38,FE,38,C0,7A,C6,40,57,7B,D6,40,5F,D0,802
3670 DATA 7A,15,E6,07,C0,7A,C6,08,57,C9,47,41,4D,45,20,5DE
3680 DATA 4F,56,45,52,20,21,21,00,50,41,55,53,45,20,21,35D
3690 DATA 00,20,20,20,20,20,20,00,56,49,45,53,00,48,25F
3700 DATA 49,47,48,53,43,4F,52,45,00,53,43,4F,52,45,00,3D0
3710 DATA 00,00,00,00,00,00,03,63,2A,00,00,00,00,95,2A,14F
3720 DATA 00,00,00,00,01,20,02,2A,06,20,07,22,0C,30,0D,E5
3730 DATA 00,FF,01,28,02,2F,06,19,07,20,00,00,00,00,19F
3740 DATA 00,00,00,00,18,01,00,02,00,03,00,04,00,05,00,27
3750 DATA 06,0E,08,10,09,00,0A,00,0B,60,0C,09,0D,09,07,DC
3760 DATA 36,0E,00,02,01,06,02,00,03,00,04,00,05,00,06,61
3770 DATA 00,08,10,09,1E,0A,1E,0B,09,0C,09,0D,00,07,3E,E2
3780 DATA 0E,00,02,01,01,02,00,03,00,04,00,05,00,06,00,26
3790 DATA 08,10,09,1E,0A,00,0B,09,0C,09,0D,00,07,3E,0E,D2
3800 DATA 54,57,4E,52,5D,4B,43,4A,4C,5B,5C,58,56,4D,44,4C2
3810 DATA 42,54,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,96

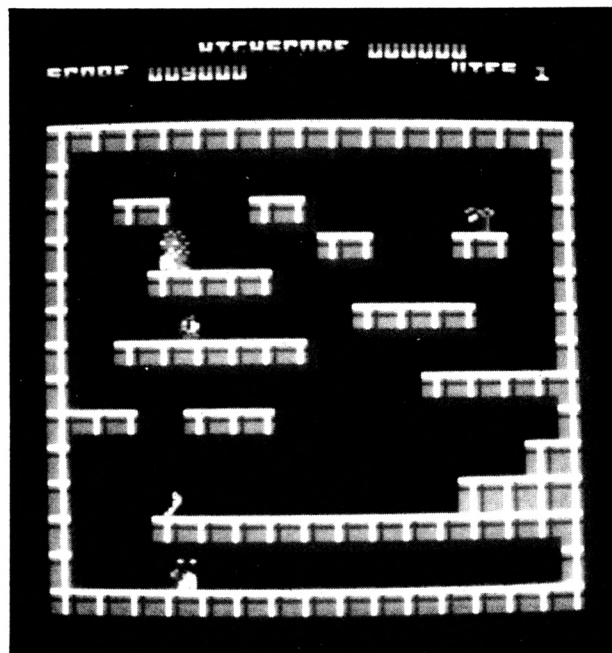
```

**DATAS 6 .BAS**

```

10 ' DATAS 6
20 '
30 MODE 2:AD=&C000:NL=90
40 FOR A=1 TO 546:B=0:FOR C=1 TO 15:READ A$
50 POKE AD,VAL("&"+A$):B=B+PEEK(AD):AD=AD+1
60 NEXT:READ E$:IF VAL("&"+E$)<>B THEN 80
70 NL=NL+10:NEXT:SAVE"PLUMPY22.BIN",B,&C000,&2000:CLS:END
80 CLS:PRINT"LIGNE"NL;" INCORRECTE":END

```







90 DATA 01,07,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,2F  
100 DATA 03,06,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,6A  
110 DATA 08,08,01,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,6A  
120 DATA 08,08,08,01,01,08,04,03,02,08,04,03,03,02,08,47  
130 DATA 04,03,02,08,01,01,08,08,08,08,08,08,08,08,5B  
140 DATA 08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,08,04,03,03,03,57  
150 DATA 03,02,08,08,08,08,01,01,08,08,08,08,08,08,5F  
160 DATA 08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,04,03,03,5C  
170 DATA 03,03,03,03,02,08,08,08,01,01,08,08,08,08,50  
180 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,04,03,61  
190 DATA 03,03,03,03,03,03,03,02,08,08,01,01,08,08,08,41  
200 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,04,66  
210 DATA 03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,02,08,01,01,08,32  
220 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,04,6D  
230 DATA 03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,02,2C  
240 DATA 02,07,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,30  
250 DATA 03,06,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,6A  
260 DATA 08,08,01,01,08,08,04,03,02,08,04,03,02,08,08,4C  
270 DATA 08,08,08,01,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,6A  
280 DATA 03,03,08,04,01,01,08,04,03,02,08,04,02,08,08,43  
290 DATA 08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,08,08,08,08,6A  
300 DATA 03,03,03,03,08,04,01,01,08,08,08,04,02,08,08,48  
310 DATA 08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,08,08,6A  
320 DATA 03,03,03,03,03,03,08,04,01,01,08,04,02,08,08,3E  
330 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,6A  
340 DATA 03,03,03,03,03,03,03,03,08,04,01,01,08,08,08,3E  
350 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,6A  
360 DATA 04,03,03,03,03,03,03,03,03,02,08,04,01,01,08,34  
370 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,04,6D  
380 DATA 03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,02,2C  
390 DATA 03,07,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,31  
400 DATA 03,06,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,6A  
410 DATA 08,08,01,01,08,04,03,03,03,03,02,08,04,03,03,3E  
420 DATA 02,08,08,01,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,64  
430 DATA 08,08,08,08,01,01,08,08,04,03,02,08,04,03,03,4D  
440 DATA 03,03,03,02,08,01,01,08,08,08,08,08,08,08,55  
450 DATA 08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,08,08,08,60  
460 DATA 00,06,08,08,08,08,08,01,01,08,04,03,03,03,02,47  
470 DATA 08,04,03,03,03,02,08,08,01,01,08,08,08,08,51  
480 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,07,03,03,03,5C  
490 DATA 03,03,02,08,08,04,03,03,02,08,01,01,08,08,08,46  
500 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,04,66  
510 DATA 03,03,03,02,08,04,03,02,08,04,03,03,02,01,08,39  
520 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,04,6D  
530 DATA 03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,02,2C  
540 DATA 04,07,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,32  
550 DATA 03,06,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,6A  
560 DATA 08,08,01,01,08,04,02,08,08,04,02,08,08,08,56  
570 DATA 08,08,08,01,01,08,08,08,08,08,08,04,02,08,60  
580 DATA 08,04,02,08,01,01,08,08,04,03,03,02,08,08,4C  
590 DATA 08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,08,08,08,6A  
600 DATA 04,03,03,02,08,08,01,01,08,04,03,03,03,02,38  
610 DATA 08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,08,08,6A  
620 DATA 08,08,08,08,04,03,03,03,01,07,03,02,08,04,03,49  
630 DATA 02,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,08,64  
640 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,62  
650 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,52  
660 DATA 04,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,01,01,08,2F  
670 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,04,6D

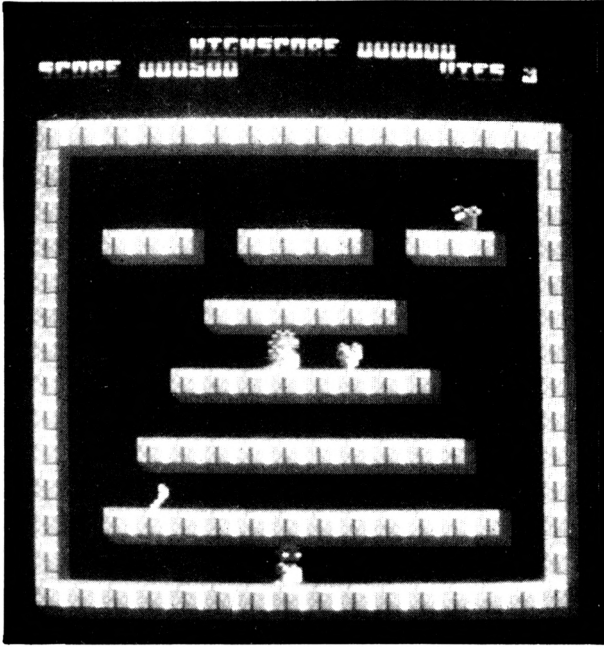
680 DATA 03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,02,2C  
690 DATA 01,07,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,2F  
700 DATA 03,06,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,6A  
710 DATA 08,08,01,07,03,03,03,03,02,08,04,03,03,03,3E  
720 DATA 03,03,03,01,01,08,08,08,08,08,08,08,08,5B  
730 DATA 08,08,08,08,01,07,03,03,03,03,03,03,03,08,48  
740 DATA 04,03,03,03,03,01,01,08,08,08,08,08,08,08,52  
750 DATA 08,08,08,08,08,08,01,07,03,03,03,03,02,08,04,52  
760 DATA 03,03,03,03,03,03,03,01,01,08,08,08,08,08,47  
770 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,01,07,03,03,03,03,57  
780 DATA 03,03,03,08,04,03,03,03,03,01,01,08,08,08,08,43  
790 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,07,03,03,03,61  
800 DATA 03,02,08,04,03,03,03,03,03,03,01,01,08,08,38  
810 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,6A  
820 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,04,6D  
830 DATA 03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,02,2C  
840 DATA 01,07,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,2F  
850 DATA 03,06,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,6A  
860 DATA 08,08,01,01,08,04,03,03,03,02,08,08,04,03,03,43  
870 DATA 03,02,08,01,01,08,04,08,08,08,08,08,08,08,5B  
880 DATA 08,08,02,08,01,01,08,04,03,03,03,02,08,08,04,47  
890 DATA 03,03,03,02,08,01,01,08,04,08,08,08,08,08,51  
900 DATA 08,08,08,08,02,08,01,01,08,08,08,08,08,08,64  
910 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,08,6A  
920 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,04,08,08,66  
930 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,02,08,01,01,08,04,03,56  
940 DATA 03,02,08,08,04,03,03,03,02,08,01,01,08,04,08,42  
950 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,02,08,01,01,08,60  
960 DATA 03,03,03,02,08,08,04,03,03,03,02,08,01,01,08,3C  
970 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,04,6D  
980 DATA 03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,02,2C  
990 DATA 01,07,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,2F  
1000 DATA 03,06,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,6A  
1010 DATA 08,08,01,07,02,08,08,08,08,08,08,08,08,08,6A  
1020 DATA 08,08,04,01,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,66  
1030 DATA 08,08,08,08,01,07,03,03,02,08,08,08,08,08,60  
1040 DATA 08,08,04,03,03,01,01,08,08,08,08,08,08,08,5C  
1050 DATA 08,08,08,08,08,08,01,07,03,03,03,03,02,08,56  
1060 DATA 08,08,04,03,03,03,03,01,01,08,08,08,08,08,52  
1070 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,01,07,03,03,03,02,56  
1080 DATA 08,08,08,08,04,03,03,03,03,01,01,08,08,08,52  
1090 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,07,03,03,02,60  
1100 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,04,03,03,01,07,03,02,57  
1110 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,04,03,01,01,08,61  
1120 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,04,6D  
1130 DATA 03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,02,2C  
1140 DATA 01,07,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,03,2F  
1150 DATA 03,06,01,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,6A  
1160 DATA 08,08,01,01,08,08,08,08,08,04,03,03,02,08,56  
1170 DATA 08,08,08,01,01,08,08,08,04,03,03,03,03,03,48  
1180 DATA 02,08,08,08,01,01,08,04,03,03,03,03,03,03,3D  
1190 DATA 03,03,03,02,08,01,01,08,04,03,03,03,03,03,33  
1200 DATA 03,03,03,03,02,08,01,01,08,08,08,04,03,03,03,3D  
1210 DATA 03,03,03,02,08,08,08,01,01,08,08,08,08,04,51  
1220 DATA 03,03,02,08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,08,5A  
1230 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,08,6A  
1240 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,6A  
1250 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,08,6A  
1260 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,01,01,08,6A





2240 DATA CC, 00, 00, 00, 00, 40, 00, 00, 00, 98, 00, 00, 00, 11, 88, 2BD  
2250 DATA 00, 00, 00, 40, 00, 00, 00, 33, 20, 00, 00, 00, 00, 54, 00, E7  
2260 DATA 33, 30, 00, 02, 80, 00, 00, 11, 00, 00, 00, 00, 10, 80, 00, 186  
2270 DATA 00, 11, 18, 00, 00, 00, 22, 80, 00, 00, 00, 46, 30, 00, 00, 141  
2280 DATA 00, 00, A8, 00, 00, 00, 00, 44, 10, 30, F0, F0, F0, 04, 90, 490  
2290 DATA F0, F0, E0, 04, 00, 00, 00, 00, 50, F0, F0, E0, 18, 30, F0, 70C  
2300 DATA F0, C0, 00, 00, 00, 00, 50, F0, F0, F0, 91, 20, F0, F0, F0, 859  
2310 DATA F0, 14, 70, 81, 60, 70, 82, B0, F0, F0, C1, 00, 00, 00, 00, 6A0  
2320 DATA 30, 30, F0, F0, C0, 18, 70, F0, F0, 82, B0, F0, F0, F0, 02, 96C  
2330 DATA 20, 70, F0, F0, E0, 28, F0, F0, F0, F0, 04, 30, 25, A5, A5, 8DB  
2340 DATA A5, 14, A1, A5, A5, A5, 26, 00, 00, 00, 00, 41, A5, A5, A4, 59E  
2350 DATA 38, 52, 5A, 5A, 4A, 4C, 00, 00, 00, 41, A5, A5, A5, 85, 28, 4B1  
2360 DATA A5, A5, A5, A5, 50, 25, 84, C0, A5, A0, 92, 5A, 5A, 49, 00, 721  
2370 DATA 00, 00, 00, 20, 25, A5, A5, A4, 1C, 25, A5, A5, 82, A1, A5, 586  
2380 DATA A5, A5, 83, 60, 5A, 5A, 5A, 4A, 28, A5, A5, A5, A5, 40, 20, 6A1  
2390 DATA 52, 5A, 5A, 5A, 50, 12, 5A, 5A, 5A, 02, 00, 00, 00, 00, 40, 312  
2400 DATA 00, 00, 00, A0, 25, A5, A5, A4, 04, 00, 00, 00, 50, 5A, 5A, 3BB  
2410 DATA 5A, 48, 28, 00, 00, 00, 00, 14, 52, 4A, 10, 5A, 0A, 80, 00, 26E  
2420 DATA 00, 10, 00, 00, 00, 00, 20, 5A, 5A, 5A, 4A, 14, 00, 00, 00, 19C  
2430 DATA 20, 80, 00, 00, 52, 09, 40, A5, A5, A5, A4, A0, 00, 00, 00, 46E  
2440 DATA 00, 04, 20, 0F, 00, 00, 00, 14, 07, 0F, 0F, 0F, 0A, 00, 00, 8D  
2450 DATA 00, 00, 70, F0, F0, F0, A0, 0F, 0F, 0F, 0F, 04, 00, 00, 00, 420  
2460 DATA 41, 0F, 0F, 0F, 0E, 38, F0, F0, F0, F0, D0, 07, 0F, 03, 0F, 56C  
2470 DATA 0A, F0, F0, F0, F0, 00, 00, 00, 00, 20, 0F, 0F, 0F, 0F, 50, 476  
2480 DATA F0, F0, F0, E0, F0, F0, F0, 83, 0D, 41, 0F, 00, 00, 00, 38, 798  
2490 DATA F0, F0, F0, F0, C0, 20, 0F, 70, F0, F0, D0, 07, 0C, 00, 0F, 7F1  
2500 DATA 0A, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 20, 0F, 08, 01, 0F, 04, 55  
2510 DATA 00, 00, 00, 41, 0E, 00, 01, 0E, 80, 00, 00, 00, 00, 10, 03, F1  
2520 DATA 0F, 0F, 0F, 20, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 20, 07, 0F, 83  
2530 DATA 00, 0F, 40, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 83, 1C, 41, 0E, F0, 22D  
2540 DATA F0, F0, 80, 00, 00, 00, 00, 00, 20, AF, 40, 00, 00, 10, 27, 3A6  
2550 DATA B8, F0, 27, A8, 00, 00, 00, 00, 70, 2D, 6E, 00, 20, 5F, 70, 471  
2560 DATA E0, 5F, 40, 00, 00, 00, 41, AE, F0, C1, AE, B0, D2, C3, BC, 7CE  
2570 DATA 2F, DC, 81, AF, AF, AE, 60, E1, 4B, CC, 00, 00, 00, 00, 5F0  
2580 DATA 10, 23, AF, 88, AF, 14, C3, 97, 88, 00, C3, 87, 00, A3, 9C, 698  
2590 DATA 51, 4E, 80, 00, 00, 30, D2, C3, BC, 2F, CC, 20, 5F, 50, D2, 63C  
2600 DATA 97, DC, 57, 28, 10, 57, 28, 00, 00, 00, 00, 40, 00, 22, 00, 2E3  
2610 DATA 20, AF, 40, 20, AF, 40, 00, 00, 00, 51, 4E, 08, 51, 4E, 28, 38C  
2620 DATA 00, 00, 00, 00, 44, C0, 5F, 5F, 4C, C0, 80, 00, 44, 00, 00, 392  
2630 DATA 00, 00, 00, 00, 91, 5F, 4C, 00, 50, 00, 00, 88, 00, 00, 11, 2A5  
2640 DATA 00, 93, 4D, 41, AE, B0, B4, 3F, A8, 00, 00, 00, 00, 44, 20, 47E  
2650 DATA FF, 50, 00, 00, 54, 77, A8, 10, 77, 8A, 00, 00, 00, 00, 51, 424  
2660 DATA FF, 8A, 00, 20, FF, 40, 20, FF, 04, 00, 00, 00, 51, EE, 00, 552  
2670 DATA 51, EE, A8, FF, FF, FF, FF, 04, 60, 77, FF, 98, 00, B3, FF, A07  
2680 DATA 04, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 40, FF, EE, 70, D0, 77, EE, 00, 4DE  
2690 DATA 00, B3, DD, 9E, 3B, CD, 51, EE, A0, 00, 00, A8, FF, FF, 8BA  
2700 DATA FF, 04, 20, FF, 50, 77, FF, 14, 77, 8A, 10, 77, 8A, 00, 00, 60E  
2710 DATA 00, 00, 51, FF, A8, 00, 20, FF, 04, 20, FF, 04, 00, 00, 00, 43E  
2720 DATA 51, EE, 88, 51, EE, 28, FF, FF, FF, FF, 40, 60, 77, FF, 98, 9D8  
2730 DATA 00, B3, FF, 40, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 68, 77, FF, 20, 10, 40B  
2740 DATA 77, EE, 80, 00, B3, CC, 00, 77, CD, 51, EE, A0, FF, EE, 28, 89C  
2750 DATA FF, FF, FF, FF, 40, 20, AF, 50, 27, AF, 14, 27, 8A, 10, 27, 72D  
2760 DATA 8A, 00, 00, 00, 00, 41, AF, A8, 00, 20, 5F, 04, 20, 5F, 04, 328  
2770 DATA 00, 00, 00, 41, AE, 88, 41, AE, 28, AF, 8C, 00, 00, 40, C0, 4C9  
2780 DATA AF, AF, 8C, 0C, 93, 5F, 40, 00, 00, 00, 00, 00, 02, 00, 23, 34D  
2790 DATA AF, 98, 10, 27, AE, 80, 00, A3, AF, AF, AF, 9C, 51, 4E, A0, 737  
2800 DATA 5F, 4E, 28, AF, 8C, 00, 00, 40, 20, 5F, 70, 11, 5F, 50, 57, 456  
2810 DATA 2B, 5A, 57, 28, 00, 00, 00, 00, 51, 5F, 29, A6, 20, AF, 47, 399  
2820 DATA A4, AF, 40, 00, 00, 00, 51, 4E, 80, 51, 4E, A0, 5F, 5C, F0, 59C

2830 DATA F0, 94, 91, 5F, 5F, 4E, 26, A3, AF, 52, AC, 00, 00, 00, 00, 537  
2840 DATA 20, 5F, 11, 5F, 4C, 18, 57, 4E, A5, 88, 93, 5F, 5F, 5F, 5C, 531  
2850 DATA 41, AE, E0, 23, AE, A0, 5F, 5C, F0, F0, 84, 20, 0F, 00, 01, 697  
2860 DATA 0F, 50, 07, 0C, 00, 0F, 28, 00, 00, 00, 00, 41, 0F, 00, 22, 123  
2870 DATA 20, 0F, 00, 01, 0F, 40, 00, 00, 00, 41, 0E, 00, 41, 0E, A0, 1CD  
2880 DATA 0F, 1C, 00, 00, 10, 03, 0F, 0F, 0F, 22, 83, 0F, 00, 44, 00, 163  
2890 DATA 00, 00, 00, 20, 0F, 00, 0F, 0E, 54, 07, 0E, 00, 80, 83, 0F, 1CF  
2900 DATA 0F, 0F, 1C, 41, 0F, 00, 03, 0E, A0, 0F, 1C, 00, 00, 00, 20, 186  
2910 DATA 0F, 0F, 0F, 0F, 14, 07, 0F, 0F, 0F, 0A, 00, 00, 00, 00, 41, CF  
2920 DATA 0F, 0F, 0A, 20, 0F, 0F, 0F, 0F, 04, 00, 00, 00, 41, 0E, 88, 15F  
2930 DATA 41, 0E, 28, 0F, 1C, E1, 4F, DC, 07, 0F, 03, 0F, 0A, 83, 0F, 372  
2940 DATA 0F, 04, 00, 00, 00, 00, 02, 0F, 0F, 0F, 0F, 14, 07, 0F, 0E, 89  
2950 DATA 00, 83, 0C, 00, 03, 0D, 41, 0F, 0F, 0F, 0E, 28, 0F, 1C, E1, 257  
2960 DATA 4F, CC, 20, 52, 5A, 5A, 4A, 14, 12, 5A, 5A, 5A, 20, 00, 00, 3DF  
2970 DATA 00, 00, 40, 5A, 5A, 0A, 20, 25, A5, A5, A4, 40, 00, 00, 00, 371  
2980 DATA 50, 4A, 00, 50, 4A, 28, 5A, 48, 00, 00, 54, 52, 4A, 10, 5A, 360  
2990 DATA 28, 81, A5, A5, 04, 00, 00, 00, 20, 52, 5A, 5A, 5A, 14, 38B  
3000 DATA 12, 5A, 4A, 00, 92, 49, F0, 92, 58, 40, A5, A5, A5, 84, 28, 64E  
3010 DATA 5A, 48, 00, 00, 44, 30, 25, A5, A5, A4, 14, A1, A5, A5, A5, 5CD  
3020 DATA 60, 00, 00, 00, 00, 60, A5, A5, A0, 30, 52, 5A, 5A, 4A, C0, 4EA  
3030 DATA 00, 00, 00, 41, A4, 80, 41, A4, A0, A5, A5, A5, A5, 14, 25, 5B7  
3040 DATA 84, C0, A5, A0, D0, 5A, 5A, 40, 00, 00, 00, 00, 30, 25, A5, 547  
3050 DATA A5, A4, 50, A1, A5, A4, 80, A1, 85, 00, A1, 94, 60, 5A, 5A, 772  
3060 DATA 5A, 48, 28, A5, A5, A5, A5, 04, 10, 30, F0, F0, C0, C0, 90, 792  
3070 DATA F0, F0, E0, 40, 00, 00, 00, 20, 70, F0, A0, 10, 30, F0, 650  
3080 DATA F0, C0, 80, 00, 00, 00, 50, E0, 80, 50, E0, A0, F0, F0, 880  
3090 DATA F0, 50, 70, 90, E0, 70, 82, 40, F0, F0, 40, 00, 00, 00, 672  
3100 DATA 10, 30, F0, F0, C0, C0, 90, F0, E0, 80, B0, C1, 00, B0, D0, 971  
3110 DATA 20, 70, F0, F0, 90, A0, F0, F0, F0, 40, 10, 80, 00, 00, 830  
3120 DATA 10, 00, C0, 00, 00, 00, C0, 00, 00, 00, 30, 00, 00, 02, 1CA  
3130 DATA 10, 80, 00, 00, 10, 80, 00, 00, 00, 40, 00, 00, 40, 00, A0, 248  
3140 DATA 00, 00, 00, 00, 14, 00, 30, 30, 00, 02, 60, 00, 00, 04, 00, DA  
3150 DATA 00, 00, 00, 10, 80, 00, 00, 10, 80, C0, 00, 00, 00, 80, 10, 278  
3160 DATA 00, 80, 10, 30, 00, 00, 00, 21, 20, 00, 00, 00, 00, 04, 00, 105  
3170 DATA F0, F0, F0, F0, 00, 70, F0, F0, F0, 80, 00, 00, 00, 10, 790  
3180 DATA F0, F0, E0, 00, F0, F0, F0, F0, 00, 00, 00, 70, F0, 80, 860  
3190 DATA 70, F0, B0, F0, F0, F0, D0, F0, E0, 10, F0, E0, 30, F0, B70  
3200 DATA F0, C0, 00, 00, 00, 00, F0, F0, F0, F0, 00, 70, F0, F0, 7C0  
3210 DATA 80, F0, E1, 00, F0, F0, 10, F0, F0, F0, E0, 30, F0, F0, AF1  
3220 DATA F0, B1, C2, A7, C4, 8D, C6, B7, C2, B8, C4, 8F, C6, 29, C2, A56  
3230 DATA A7, C4, 8B, C6, B1, C2, 0F, C4, 8D, C6, 31, C2, 05, C3, 0D, 81D  
3240 DATA C5, 2F, C2, 35, C5, 8D, C6, 37, C2, 29, C5, 0D, C6, A9, C2, 828  
3250 DATA 33, C3, 95, C2, 05, C2, 31, C5, 05, C6, 31, C2, 1F, C4, 0D, 688  
3260 DATA C6, A9, C2, 17, C5, 0C, C2, 00, 00, 00, 00, 00, 00, C1, 4A9  
3270 DATA 38, 03, 36, 40, C1, 40, C1, 40, C9, 40, D1, 40, E1, 40, F1, 6DF  
3280 DATA 80, C9, 80, E1, C0, C1, C0, E1, 00, CA, 00, F2, 40, DA, 80, 922  
3290 DATA D2, C0, C2, C0, FA, 00, FB, 40, FB, 80, FB, 00, C4, 40, CC, 98F  
3300 DATA 80, D4, C0, E4, 00, FD, 80, CD, C0, E5, 00, FE, 80, DE, C0, A03  
3310 DATA FE, 40, DF, 80, FF, 80, E7, 40, F7, 40, C7, 00, D7, C0, EE, 9C6  
3320 DATA 80, FE, 80, D6, 40, E6, 00, FE, 00, DE, C0, F5, C0, CD, 80, 998  
3330 DATA ED, 80, CD, 40, ED, 40, D5, 00, F5, 00, DD, 00, C5, C0, EC, 88F  
3340 DATA C0, DC, C0, CC, 80, FC, 80, EC, 80, DC, 80, D4, 80, CC, 80, A8C  
3350 DATA C4, 80, C4, 80, C4, FF, 00, 50, 28, A8, 0C, 02, 02, 00, 00, 57B  
3360 DATA 00, 28, A8, 00, 02, 02, 00, 00, F0, 28, FC, 00, 02, 03, 00, 2FD  
3370 DATA 00, 00, 28, 00, 00, 02, 00, 00, 00, F0, 28, A8, 00, 02, 03, 1FF  
3380 DATA 00, 00, A0, 28, 00, 00, 02, 02, 00, 00, F0, 28, A8, 00, 02, 296  
3390 DATA 03, 00, 00, 00, 28, A8, 00, 02, 00, 00, F0, 28, FC, 00, 2F9  
3400 DATA 02, 03, 00, 00, A0, 00, 00, 00, 00, 02, 00, 00, F0, 28, FC, 2BB  
3410 DATA 00, 02, 02, 00, 00, A0, 00, 00, 00, 00, 00, 00, F0, 28, 1CA



3420 DATA A8,08,02,03,00,00,A0,00,00,08,02,02,00,00,A0,201  
 3430 DATA 28,FC,08,02,02,00,00,A0,28,A8,08,02,02,00,00,2AC  
 3440 DATA F0,14,54,04,01,03,00,00,A0,00,00,00,00,02,00,202  
 3450 DATA 00,00,00,00,08,02,03,00,00,A0,28,A8,08,02,02,189  
 3460 DATA 00,00,A0,28,FC,08,02,02,00,00,A0,28,00,08,02,2A2  
 3470 DATA 02,00,00,A0,28,A8,08,02,03,00,00,00,00,00,17F  
 3480 DATA 00,02,00,00,A0,3C,A8,08,02,02,00,00,A0,28,A8,302  
 3490 DATA 08,02,02,00,00,F0,28,A8,08,02,02,00,00,A0,28,2A0  
 3500 DATA A8,08,02,02,00,00,F0,28,A8,08,02,03,00,00,A0,321  
 3510 DATA 28,A8,08,02,02,00,00,F0,28,A8,0C,02,02,00,00,2AC  
 3520 DATA A0,28,A8,08,00,00,00,00,F0,28,A8,08,03,03,00,346  
 3530 DATA 00,A0,28,A8,08,02,02,0A,00,F0,28,A8,0C,02,02,356  
 3540 DATA 00,00,A0,28,A8,00,02,02,00,00,F0,28,FC,00,00,388  
 3550 DATA 03,00,00,A0,00,A8,08,02,02,00,00,F0,14,54,04,2B3  
 3560 DATA 01,01,00,00,A0,00,00,00,00,00,00,00,A0,28,A8,212  
 3570 DATA 08,02,03,00,00,A0,28,A8,08,02,02,00,00,A0,28,251  
 3580 DATA A8,08,01,01,00,00,A0,28,A8,08,00,00,00,00,A0,2CA  
 3590 DATA 28,A8,08,03,02,00,00,A0,28,A8,08,02,02,00,00,259  
 3600 DATA A0,28,54,04,02,02,00,00,A0,28,00,00,02,02,00,1F0  
 3610 DATA 00,A0,28,A8,04,01,01,00,00,A0,28,A8,00,00,00,2E6  
 3620 DATA 00,00,F0,00,54,04,02,03,00,00,A0,28,00,00,00,215  
 3630 DATA 02,00,00,00,3C,00,0C,02,03,00,00,00,28,A8,08,127  
 3640 DATA 02,02,00,00,A0,28,FC,08,02,03,00,00,00,00,A8,27D  
 3650 DATA 08,02,02,00,00,00,3C,A8,08,02,03,00,00,00,28,125  
 3660 DATA 00,00,00,02,00,00,00,00,FC,08,02,03,00,00,A0,1AB  
 3670 DATA 28,A8,08,02,02,00,00,00,3C,A8,0C,02,03,00,00,1D1  
 3680 DATA 00,28,A8,08,00,02,00,00,50,28,FC,08,02,02,00,25A  
 3690 DATA 00,A0,00,00,00,00,00,00,00,00,3C,A8,08,03,00,18F  
 3700 DATA 0F,00,00,28,A8,08,02,02,0A,00,A0,28,FC,08,02,2C3  
 3710 DATA 02,00,00,00,00,A8,08,02,02,00,00,50,00,54,04,15E  
 3720 DATA 01,01,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2  
 3730 DATA 00,00,02,0F,00,A0,00,A8,08,02,02,0A,00,A0,28,237  
 3740 DATA A8,0C,02,02,00,00,00,00,A8,00,02,02,00,00,50,1B4  
 3750 DATA 14,54,04,01,00,00,00,00,00,00,00,02,00,00,6F  
 3760 DATA 00,28,FC,08,02,02,00,00,00,28,A8,08,02,02,00,20C  
 3770 DATA 00,00,3C,A8,08,02,02,00,00,00,00,A8,08,02,02,1A4

3780 DATA 00,00,00,3C,A8,08,02,03,00,00,00,28,A8,08,02,1CB  
 3790 DATA 02,00,00,00,3C,A8,08,03,02,0A,00,00,28,A8,08,1D5  
 3800 DATA 02,00,00,00,00,3C,A8,08,03,00,00,00,28,A8,1C1  
 3810 DATA 08,02,02,0F,00,00,14,A8,08,02,02,00,00,00,28,10B  
 3820 DATA 00,00,00,00,00,00,00,3C,A8,0C,00,03,00,00,00,F3  
 3830 DATA 28,00,08,02,02,00,00,50,3C,54,04,01,01,00,00,11A  
 3840 DATA 00,28,00,00,00,02,00,00,00,28,A8,08,02,03,00,107  
 3850 DATA 00,00,28,A8,08,02,02,00,00,00,28,A8,08,02,01,1B7  
 3860 DATA 00,00,00,28,A8,08,02,00,00,00,00,28,A8,08,03,1B5  
 3870 DATA 02,00,00,00,28,A8,08,02,02,00,00,00,28,A8,04,1B2  
 3880 DATA 02,02,00,00,00,28,A8,00,02,02,00,00,00,28,A8,1A8  
 3890 DATA 08,03,00,0F,00,00,28,A8,08,02,02,0A,00,00,3C,13C  
 3900 DATA 00,04,02,03,00,00,00,28,A8,00,00,02,00,00,00,DB  
 3910 DATA 00,00,00,00,00,05,00,00,00,00,00,02,02,00,00,9  
 3920 DATA 00,00,00,00,01,01,00,00,00,00,00,00,00,00,2  
 3930 DATA 00,00,14,00,00,01,00,00,00,00,00,00,00,00,15  
 3940 DATA 00,00,50,14,54,04,00,01,00,00,00,00,00,00,00,BD  
 3950 DATA 00,00,00,F0,28,00,04,00,01,00,00,A0,28,A8,00,28D  
 3960 DATA 00,00,00,00,CF,A2,20,80,82,F0,00,00,8A,A2,20,4CF  
 3970 DATA 80,82,A0,00,00,45,F3,10,40,41,F0,00,00,00,00,45B  
 3980 DATA 00,00,00,A0,00,00,CF,A2,00,C0,82,F0,00,00,8A,4CD  
 3990 DATA A2,20,80,00,A0,00,00,CF,A2,10,00,82,F0,00,00,4D5  
 4000 DATA 8A,A2,20,80,82,A0,00,00,8A,A2,20,C0,00,00,00,4FA  
 4010 DATA 00,00,A2,20,80,82,A0,00,00,CF,A2,30,00,82,F0,577  
 4020 DATA 00,00,8A,00,20,80,82,A0,00,00,CF,A2,30,80,82,4EF  
 4030 DATA F0,00,00,8A,00,20,80,82,A0,00,00,CF,00,00,40,44B  
 4040 DATA 41,50,00,00,8A,A2,20,00,00,00,00,CF,A2,30,37E  
 4050 DATA 80,82,F0,00,00,8A,A2,20,80,82,A0,00,00,CF,A2,651  
 4060 DATA 20,C0,00,F0,00,00,8A,A2,20,80,82,A0,00,34,11,503  
 4070 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0  
 4080 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0  
 4090 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0  
 4100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,3F,3F,3F,3F,3F,3F,1B9  
 4110 DATA 2A,00,3F,3F,3F,00,00,00,00,00,00,3F,3F,00,00,165  
 4120 DATA 00,00,3F,3F,00,3F,3F,3F,3F,3F,3F,2A,00,3F,2A0  
 4130 DATA 3F,3F,3F,3F,3F,3F,2A,00,3F,3F,00,00,00,00,3F,261  
 4140 DATA 3F,35,35,35,35,35,35,35,35,35,35,35,35,286  
 4150 DATA 00,00,00,00,35,35,00,00,00,00,35,35,00,35,35,13E  
 4160 DATA 35,35,35,35,35,35,00,35,35,35,35,35,35,35,2E6  
 4170 DATA 00,35,35,00,00,00,00,35,35,30,30,30,30,30,1F4  
 4180 DATA 30,30,00,30,30,30,00,00,00,00,00,30,30,00,150  
 4190 DATA 00,00,00,30,30,00,30,30,30,30,30,30,00,1E0  
 4200 DATA 30,30,30,30,30,30,30,00,30,30,00,00,00,1E0  
 4210 DATA 30,30,90,90,90,90,90,90,90,90,90,90,690  
 4220 DATA 00,00,00,00,00,90,90,00,00,00,00,90,90,00,2D0  
 4230 DATA 90,90,90,90,90,90,90,00,90,90,90,90,90,7E0  
 4240 DATA 90,00,90,90,00,00,00,00,90,90,C2,C2,82,00,00,4D6  
 4250 DATA 40,C2,C2,00,C2,C2,00,00,00,00,00,00,C2,C2,58E  
 4260 DATA 00,00,00,00,C2,C2,00,C2,C2,00,00,00,00,C2,C2,48C  
 4270 DATA 00,C2,C2,00,00,00,00,C2,C2,00,C2,C2,00,00,48C  
 4280 DATA 00,C2,C2,C3,C3,00,00,00,00,C3,C3,00,C3,C3,6D9  
 4290 DATA 00,00,00,00,00,00,C3,C3,00,00,00,00,C3,C3,00,30C  
 4300 DATA C3,C3,00,00,00,00,C3,C3,00,C3,C3,00,00,00,492  
 4310 DATA C3,C3,00,C3,C3,00,00,00,00,C3,C3,E1,E1,00,00,654  
 4320 DATA 00,00,E1,E1,00,E1,E1,00,00,00,00,00,00,E1,546  
 4330 DATA E1,00,00,00,00,E1,E1,00,E1,E1,00,E1,E1,00,708  
 4340 DATA E1,00,E1,E1,00,00,00,00,E1,E1,00,E1,E1,00,7E9  
 4350 DATA E1,E1,E1,E1,F0,F0,A0,00,00,50,F0,F0,00,F0,00,A14  
 4360 DATA F0,00,00,00,00,00,00,F0,F0,00,00,00,00,F0,F0,4B0



4370 DATA 00, F0, F0, 00, F0, F0, 00, F0, F0, 00, F0, F0, 00, 780  
4380 DATA 00, F0, F0, 00, F0, F0, F0, F0, F0, F0, F0, 0F, 0F, 0F, 98D  
4390 DATA 0F, 0F, 0F, 0F, 0F, 00, 0F, 0F, 0F, 00, 00, 00, 00, 00, 78  
4400 DATA 0F, 0F, 00, 00, 00, 00, 0F, 0F, 00, 0F, 0F, 00, 0F, 0F, 00, 78  
4410 DATA 0F, 0F, 00, 0F, 0F, 0F, 0F, 0F, 0F, 0F, 00, 0F, 0F, 0F, C3  
4420 DATA 0F, 0F, 0F, 0F, 0F, 07, 07, 07, 07, 07, 07, 07, 07, 00, 07, 8A  
4430 DATA 07, 07, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 07, 07, 00, 00, 00, 00, 07, 23  
4440 DATA 07, 00, 07, 07, 00, 07, 07, 00, 07, 07, 00, 07, 07, 07, 4D  
4450 DATA 07, 07, 07, 07, 00, 0F, 07, 07, 07, 07, 07, 07, 03, 03, 62  
4460 DATA 03, 03, 03, 03, 03, 03, 00, 03, 03, 03, 00, 00, 00, 00, 00, 1B  
4470 DATA 00, 03, 03, 00, 00, 00, 00, 03, 03, 00, 03, 03, 00, 03, 03, 18  
4480 DATA 00, 03, 03, 00, 03, 03, 03, 03, 03, 03, 03, 00, 01, 03, 22  
4490 DATA 03, 03, 03, 03, 03, 02, 09, 09, 09, 09, 09, 09, 00, 00, 58  
4500 DATA 09, 09, 09, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 09, 09, 00, 00, 00, 00, 2D  
4510 DATA 09, 09, 00, 09, 09, 00, 09, 09, 00, 09, 09, 00, 09, 09, 63  
4520 DATA 09, 09, 09, 09, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 0C, 38  
4530 DATA 0C, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 0C, 0C, 0C, 0C, 0C, 0C, 60  
4540 DATA 0C, 00, 0C, 0C, 0C, 0C, 0C, 0C, 0C, 00, 0C, 0C, 00, 0C, 90  
4550 DATA 0C, 00, 0C, 0C, 00, 0C, 0C, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 3C  
4560 DATA 00, 00, 0C, 0C, 00, 00, 00, AC, AC, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 170  
4570 DATA 00, AC, AC, AC, AC, AC, AC, AC, AC, 00, AC, AC, AC, AC, AC, 8BC  
4580 DATA AC, AC, AC, 00, AC, AC, 00, AC, AC, 00, AC, AC, 00, AC, AC, 764  
4590 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, AC, AC, 00, 00, 00, 158  
4600 DATA FC, FC, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, FC, FC, FC, FC, FC, FC, 7E0  
4610 DATA FC, FC, 00, FC, FC, FC, FC, FC, FC, FC, 00, FC, FC, 00, 8D0  
4620 DATA FC, FC, 00, FC, FC, 00, FC, FC, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 5E8  
4630 DATA 00, 00, 00, FC, FC, 00, 00, 00, 7C, 7C, 00, 00, 00, 00, 00, 2F0  
4640 DATA 00, 00, 7C, 7C, 7C, 7C, 7C, 7C, 7C, 00, 54, 7C, 7C, 7C, 5A8  
4650 DATA 7C, 7C, 7C, 7C, 00, 7C, 7C, 00, 7C, 7C, 00, 7C, 7C, 00, 554  
4660 DATA 7C, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 7C, 7C, 00, 00, 174  
4670 DATA 00, 03, 11, 45, CF, 00, 00, CF, CF, 8A, 00, 4F, 8F, CF, 00, 4FD  
4680 DATA 07, 8B, 4F, 00, E5, DA, CF, 00, 6F, 9F, 8F, 00, CF, CF, 8A, 734  
4690 DATA 00, 00, 00, 8A, 00, 45, CF, CD, 00, 51, CE, 67, 00, E3, E6, 5BA  
4700 DATA 67, 00, D3, B3, 67, 00, E1, B3, CF, 00, F0, D3, 8F, 00, E1, 7EA  
4710 DATA D3, 8F, 0A, 93, D3, 67, 0A, 11, D9, 66, 8F, 03, 11, 45, CF, 64A  
4720 DATA 00, 00, CF, CF, 8A, 00, 4F, 8F, CF, 00, 07, 8B, 4F, 00, E5, 59B  
4730 DATA DA, CF, 00, 6F, 9F, 8F, 00, CF, CF, 8A, 00, 00, 00, 8A, 00, 5F8  
4740 DATA 45, CF, CD, 00, 51, CF, 66, 00, E3, E7, 66, 00, D3, E7, 33, 784  
4750 DATA 00, E1, E7, 9B, 00, F0, D3, 8F, 00, E1, D3, 8F, 05, 93, D3, 863  
4760 DATA 67, 4F, 99, C6, 67, 8A, 03, 11, 00, 00, CF, 8A, 00, 45, CF, 587  
4770 DATA CF, 00, CF, 4F, 8F, 00, 8F, 47, 0B, 00, CF, E5, DA, 00, 4F, 63A  
4780 DATA 6F, 9F, 00, 45, CF, CF, 00, 45, 00, 00, 00, CE, CF, 8A, 00, 55D  
4790 DATA 99, CF, A2, 00, 99, DB, D3, 00, 33, DB, E3, 00, 67, DB, D2, 856  
4800 DATA 00, 4F, E3, F0, 0A, 4F, E3, D2, 8F, 9B, E3, 63, 45, 9B, C9, 849  
4810 DATA 66, 03, 11, 00, 00, CF, 8A, 00, 45, CF, CF, 00, CF, 4F, 8F, 563  
4820 DATA 00, 8F, 47, 0B, 00, CF, E5, DA, 00, 4F, 6F, 9F, 00, 45, CF, 5E0  
4830 DATA CF, 00, 45, 00, 00, 00, CE, CF, 8A, 00, 9B, CD, A2, 00, 9B, 5E0  
4840 DATA D9, D3, 00, 9B, 73, E3, 00, CF, 73, D2, 00, 4F, E3, F0, 05, 7D8  
4850 DATA 4F, E3, D2, 05, 9B, E3, 63, 4F, 99, E6, 22, 04, 11, 00, 8F, 5FE  
4860 DATA 0A, 00, 00, 05, 0F, 0F, 00, 00, 10, 0F, 25, 0A, 00, 40, 25, E0  
4870 DATA 90, 0A, 00, 50, 0F, A5, 0A, 00, 15, 0F, 2F, 0A, 00, 05, 0F, 219  
4880 DATA 0F, 00, 00, 00, 00, 05, 00, 00, 00, 0F, 4B, 0A, 00, 00, 07, 7F  
4890 DATA C3, 0A, 00, 01, 09, C2, 0A, 00, 04, 03, C0, 0A, 00, 14, AC, 334  
4900 DATA 85, 0A, 00, 14, AC, 07, 0A, 00, 14, 0C, 07, 0F, 00, 04, 84, 21E  
4910 DATA 42, 0F, 00, 00, C1, 42, 87, 0A, 04, 11, 00, 0F, 0A, 00, 00, 213  
4920 DATA 05, 0F, 0F, 00, 00, 10, 0F, 25, 0A, 00, 40, 25, 90, 0A, 00, 170  
4930 DATA 50, 0F, A5, 0A, 00, 15, 0F, 2F, 0A, 00, 05, 0F, 0F, 00, 00, 18E  
4940 DATA 00, 00, 05, 00, 00, 00, 0F, 4B, 0A, 00, 00, 07, 4B, 82, 00, 13D  
4950 DATA 01, 09, 4A, 82, 00, 04, 03, 4A, 80, 00, 14, AC, 0F, 80, 00, 2F6

4960 DATA 14, AC, 07, 0A, 00, 14, 0C, 07, 0A, 0A, 04, 84, 42, 0F, 0A, 1EF  
4970 DATA 41, 84, C2, 0F, 00, 04, 11, 00, 00, 05, 0F, 00, 00, 00, 0F, 1CE  
4980 DATA 0F, 0A, 00, 05, 1A, 0F, 20, 00, 05, 60, 1A, 80, 00, 05, 5A, 1C5  
4990 DATA 0F, A0, 00, 05, 1F, 0F, 2A, 00, 00, 0F, 0F, 0A, 00, 00, 0A, 13E  
5000 DATA 00, 00, 00, 05, 07, 0F, 00, 00, 41, 87, 0B, 00, 00, 41, 85, 234  
5010 DATA 06, 02, 00, 40, 85, 03, 00, 00, 40, 0F, 5C, 28, 00, 05, 0B, 1BB  
5020 DATA 5C, 28, 05, 05, 0B, 0C, 28, 05, 0F, 81, 48, 00, 00, 0F, C1, 282  
5030 DATA 48, 82, 04, 11, 00, 00, 05, 0F, 00, 00, 00, 0F, 0F, 0A, 00, 11B  
5040 DATA 05, 1A, 0F, 20, 00, 05, 60, 1A, 80, 00, 05, 5A, 0F, A0, 00, 25B  
5050 DATA 05, 1F, 0F, 2A, 00, 00, 0F, 0F, 0A, 00, 00, 0A, 00, 00, 00, 8F  
5060 DATA 05, 87, 0F, 00, 00, 05, C3, 0B, 00, 00, 05, C1, 06, 02, 00, 23C  
5070 DATA 05, C0, 03, 00, 00, 05, 4A, 5C, 28, 00, 05, 0B, 5C, 28, 00, 237  
5080 DATA 0F, 0B, 0C, 28, 00, 0F, 81, 48, 00, 05, 4B, 81, C2, 00, 04, 2C5  
5090 DATA 11, 00, 33, 22, 00, 00, 11, 33, 33, 00, 00, 05, 33, 1B, 22, 152  
5100 DATA 00, 01, 1B, 07, 22, 00, 50, 33, B1, 22, 00, 15, 33, 3B, 0A, 228  
5110 DATA 00, 11, 33, 33, 00, 00, 00, 00, 11, 00, 00, 00, 33, 26, 22, 103  
5120 DATA 00, 00, 99, 26, 22, 00, 44, C6, 23, 00, 00, 41, CC, 33, 02, 358  
5130 DATA 00, 50, C3, 99, 02, 00, 50, E1, 99, 0A, 00, 50, C3, 99, 0A, 538  
5140 DATA 00, 41, 43, 89, 27, 00, 04, 46, 09, 33, 0A, 04, 11, 00, 33, 20C  
5150 DATA 22, 00, 00, 11, 33, 33, 00, 00, 05, 33, 1B, 22, 00, 01, 1B, 12A  
5160 DATA 07, 22, 00, 50, 33, B1, 22, 00, 15, 33, 3B, 0A, 00, 11, 33, 250  
5170 DATA 33, 00, 00, 00, 00, 11, 00, 00, 00, 33, 26, 22, 00, 00, 99, 158  
5180 DATA 0C, 22, 00, 44, C6, 09, 22, 00, 41, CC, 13, 22, 00, 50, C3, 388  
5190 DATA 13, 22, 00, 50, E1, 99, 0A, 00, 50, C3, 99, 0A, 0A, 41, 43, 44D  
5200 DATA 89, 27, 22, 00, 06, 89, 19, 00, 04, 11, 00, 00, 11, 33, 00, 1D3  
5210 DATA 00, 00, 33, 33, 22, 00, 11, 27, 33, 0A, 00, 11, 0B, 27, 02, 142  
5220 DATA 00, 11, 72, 33, A0, 00, 05, 37, 33, 2A, 00, 00, 33, 33, 22, 277  
5230 DATA 00, 00, 22, 00, 00, 00, 11, 19, 33, 00, 00, 11, 0C, 66, 00, 102  
5240 DATA 00, 11, 06, C9, 88, 00, 11, 23, CC, 82, 00, 11, 23, C3, A0, 481  
5250 DATA 00, 05, 66, D2, A0, 05, 05, 66, C3, A0, 11, 1B, 46, 83, 82, 527  
5260 DATA 00, 26, 46, 09, 00, 04, 11, 00, 00, 11, 33, 00, 00, 00, 33, 101  
5270 DATA 33, 22, 00, 11, 27, 33, 0A, 00, 11, 0B, 27, 02, 00, 11, 72, 192  
5280 DATA 33, A0, 00, 05, 37, 33, 2A, 00, 00, 33, 33, 22, 00, 00, 22, 216  
5290 DATA 00, 00, 00, 11, 19, 33, 00, 00, 11, 19, 66, 00, 00, 04, 13, 104  
5300 DATA C9, 88, 00, 01, 33, CC, 82, 00, 01, 66, C3, A0, 00, 05, 66, 508  
5310 DATA D2, A0, 00, 05, 66, C3, A0, 00, 1B, 46, 83, 82, 05, 33, 06, 4E4  
5320 DATA 89, 00, 03, 12, 45, 51, 51, 00, 45, E7, E7, 00, 00, 47, 47, 42E  
5330 DATA A2, 00, 30, 65, 02, 10, 30, 65, 8A, 50, 30, B0, DB, 15, 30, 488  
5340 DATA 3A, 8B, 10, 30, 20, A2, 00, 50, 10, 8A, 00, 30, 64, DB, 00, 420  
5350 DATA 90, 99, 8B, 40, C2, 99, 65, 41, C2, 32, 65, 50, C2, 32, CF, 761  
5360 DATA 50, E1, 90, 8A, 50, C3, 90, 20, 41, 63, 91, 30, 00, 66, 91, 66A  
5370 DATA 98, 90, 8A, 00, 50, C3, 90, 20, 00, 41, 63, 91, 30, 00, 00, 4DA  
5380 DATA 66, 91, 98, 20, 03, 12, 45, 51, 51, 00, 45, E7, E7, 00, 00, 4BE  
5390 DATA 47, 47, A2, 00, 30, 65, 02, 10, 30, 65, 8A, 50, 30, B0, DB, 501  
5400 DATA 15, 30, 3A, 8B, 10, 30, 20, A2, 00, 50, 10, 8A, 00, 30, 64, 38A  
5410 DATA DB, 00, 90, 31, 89, 40, C2, 35, CD, 41, C2, 30, 67, 50, C2, 6D5  
5420 DATA 30, 67, 50, E1, 90, 8A, 50, C3, 90, 20, 41, 63, 91, 30, 44, 64E  
5430 DATA 62, 99, 30, 90, 8A, 00, 50, C3, 90, 20, 20, 41, 63, 91, 30, 58D  
5440 DATA 20, 44, 62, 99, 30, 00, 03, 12, 00, 51, 51, 45, 00, 45, E7, 3B7  
5450 DATA E7, 00, E7, 47, 02, 00, 47, 30, 20, 00, CF, 30, 30, 51, 9A, 4C8  
5460 DATA B0, 70, 01, 9A, 3A, 35, 00, A2, 30, 30, 00, 9A, 50, 00, 51, 467  
5470 DATA CE, 30, 20, 01, 99, 30, 80, 45, 9D, 60, C2, 45, 32, 60, C3, 606  
5480 DATA 45, 32, 60, D2, 00, 9A, C1, F0, 20, 30, C1, D2, 30, 31, C1, 6F9  
5490 DATA 63, 10, 31, C8, 66, 03, 12, 00, 51, 51, 45, 00, 45, E7, E7, 4E1  
5500 DATA 00, E7, 47, 02, 00, 47, 30, 20, 00, CF, 30, 30, 51, 9A, B0, 491  
5510 DATA 70, 01, 9A, 3A, 35, 00, A2, 30, 30, 00, 9A, 50, 00, 51, CE, 485  
5520 DATA 30, 20, 01, 9B, 98, 80, 45, 31, C8, C2, 45, 30, 62, C3, 45, 5E3  
5530 DATA 9A, 62, D2, 00, 9A, C1, F0, 00, 30, C1, D2, 10, 31, C1, 63, 741  
5540 DATA 30, 99, C4, 22, 05, 14, 00, 8A, 00, 00, 51, 00, 00, 00, 2A3



# DOMOTIQUE , AMSTRAD EN PRATIQUE InformaTIQUE , TélémaTIQUE , VidéoTIQUE

Une poly-TIQUE de produits GARANTIS par de vrais techniciens



## DOMOTIQUE Le Futur en TIQUE

Ouvert du Mardi au Samedi  
9 h 30 - 12 h 30  
14 h 00 - 18 h 30

# NOS REVUES

**PC compatibles**  
INFORMATIQUE

Découvrir Prolog Les utilitaires d'impression

Le choix d'un réseau local

Votre premier programme en assembleur

Comment créer des sons simultanés

**BONNE ANNEE 1991**  
**MEGAHERTZ**  
MAGAZINE

- Transceiver 144
- Capacimètre
- Essais IC726 et TH27

• CQWW un record ?

• Voyages en URSS

• Scandale à la Réunion ?

N° 55 Janvier 1991  
Mensuel de la communication amateur

**AMSTAR**  
INFORMATIQUE

NOUVEAUX AMSTRAD

LARGE CHOIX !

LE CARIER DES CONSOLES

1000 F A GAGNER

**CPC Infos**

Micro Informatique Standard Amstrad

COSSION

FAMZINES AGAIN

Desktop Publishing

STOP PRESS

**PC compatibles**  
INFORMATIQUE

FREEWARE SHAREWARE

DOMAINE PUBLIC TOUT SAVOIR

Hors série  
vente directe  
au numéro

**Découvrir**

GUIDE 1991

MATERIELS RADIOAMATEUR et CB

**PC compatibles**  
INFORMATIQUE

**LISTING**

25 F  
Sortie début janvier

**Découvrir**

RENCONTRE AVEC LE PRESIDENT DE L'APA

CONCERTATION : LE POINT

COMMENT S'INSTALLER

TECHNIQUE : FAX, ALIM, SECURITE

LES MEILLEURES VENTES CB.

VALADE EN 19

Vente au numéro en kiosque ou par abonnement