

Micro
Informatique
Standards AMSTRAD

CPC

infos

RUBRIQUE
FANZINES

EQUINOXE:

UN NOUVEAU
LOGICIEL MUSICAL

M2604 - 37 - 23,00 F



MENSUEL - N°37
OCTOBRE 1991

SOMMAIRE

N°37



3

Fanz' infos

7

Tech'infos

10

Mise au point
des formatages spéciaux

20

Troll

28

Equinoxe

30

Chéops

37

Loto sportif



Photo de couverture : EQUINOXE (UBI SOFT)

CPC infos

La Haie de Pan - 35170 BRUZ
Tél : 99.52.98.11 - Télécopie : 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI
Secrétaire
Catherine FAUREZ

Ont collaboré à ce numéro :

AFC, Noël BERTHEREAU, Christian
GINESTET, Yannick GOUR,
Jean-François MOURIER

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE

Sté Mayennaise d'Impression 53100 MAYENNE

ABONNEMENTS

Nathalie FAUREZ - Tél. : 99.52.98.11

PUBLICITE

IZARD Création
15, rue St-Melaine
35000 RENNES - Tél. 99.38.95.33

GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT
Fax. 99.52.78.57 - Terminal E83

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

CPC infos est édité par les Editions SORACOM, editrice de PCompatibles Magazine et MEGAHERTZ Magazine. RCS Rennes B 319 816 302.

AMSTRAD est une marque déposée.
CPC infos est une revue mensuel totalement indépendante d'AMSTRAD GB et d'AMSTRAD FRANCE.

SORACOM
editions

FANZ'infos

Encore un nouveau mois mais peu de nouveauté en ce qui concerne les fanzines. Les esprits créateurs se tariraient-ils ?



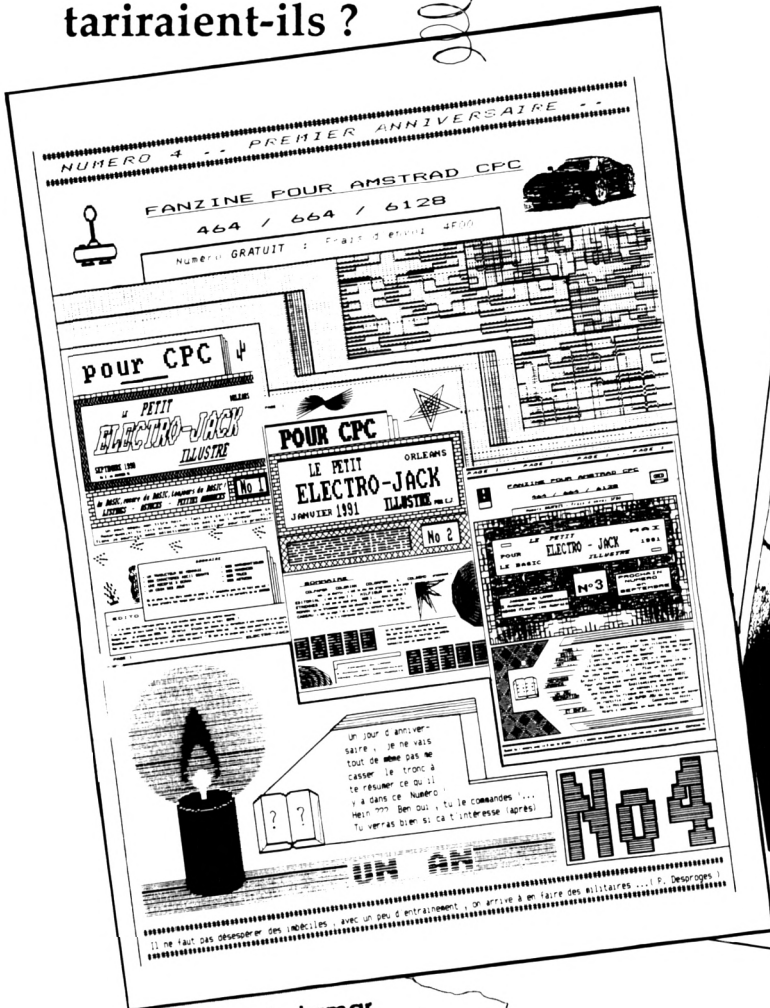
L' AFC est toujours là et ce mois-ci il y a de nouvelles rubriques qui, je l'espère, ne seront pas trop dépassées lorsqu'elles paraîtront.

A ce sujet, si vous avez vous aussi des infos n'hésitez pas à les envoyer à l' AFC, elles seront insérées dans la rubrique Fanz'infos.

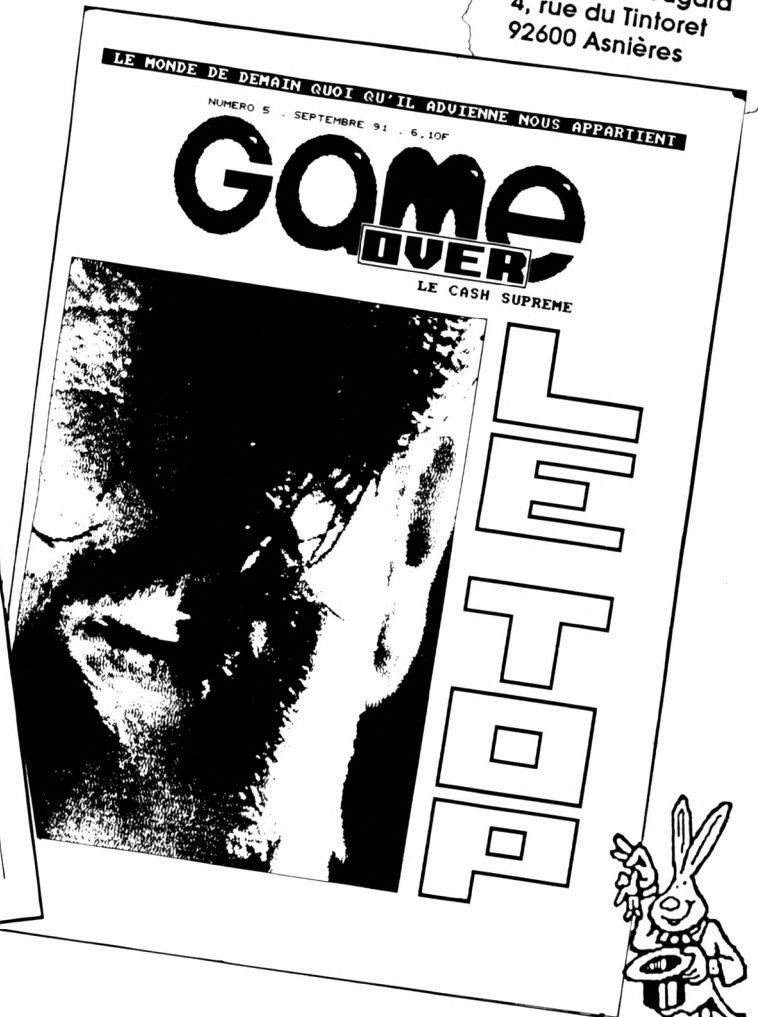
AFC : 9, Allée d'Ozonville 91200 Athis-Mons.

Un peu de publicité pour deux fanzines ayant déjà eu les honneurs de Fanz'infos : Le petit Electro-Jack illustré, avec ses listings en BASIC et, Game Over, qui traite principalement des consoles ainsi que des fanzines.

François Drougard
4, rue du Tintoret
92600 Asnières



Jacques de Lamar
3 avenue des Cosmonautes
45400 Fleury les Aubrais



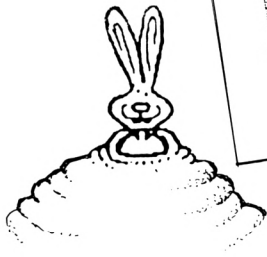


AMS-NORD

Comme à leur habitude, voici un fanzine très pro, et complet, qui dépasse le monde des CPC avec ses reportages, ses rubriques musiques et cinéma... Il contient aussi des interviews, des tests jeux et solutions, des documentations techniques (OXFORD PAO), une rubrique fanzines... et puis... le plus simple est de le commander à :

AMSNORD
36, rue du Docteur Martin
59262 Sainghin en Melantois

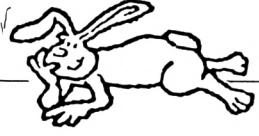
Joignez un timbre à 4 F pour les frais de retour. Le numéro 15 vient de sortir et passe en aperiodique, sortie planifiée tous les 2 mois.



L'ÂME DU CROCO

Le dessin de couverture est plutôt bien réalisé mais ce que l'on remarque tout de suite, c'est que l'âme du Croco n'est pas un freeware : 10 Frs c'est la somme qu'il vous faudra déboursier pour obtenir le fanz'. A l'intérieur, la présentation est du style «listing» c'est-à-dire sans utilisation d'un logiciel de PAO. La BD centrale apporte un peu de décor dans un ensemble plutôt austère. Vous trouverez également des jeux où y faut vachement réfléchir (c'est pas pour moi quoi) ainsi que des trucs et astuces. Eh dites, les gars, il va falloir faire un effort pour mettre plus d'illustrations et améliorer la présentation. N'oubliez pas que la concurrence est rude et souvent... gratuite.

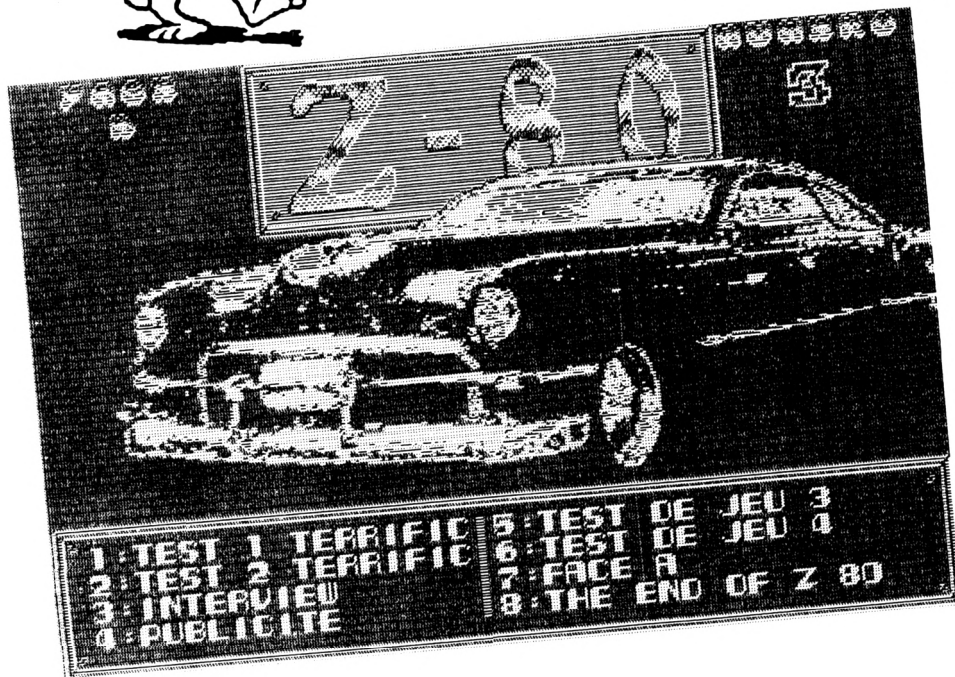
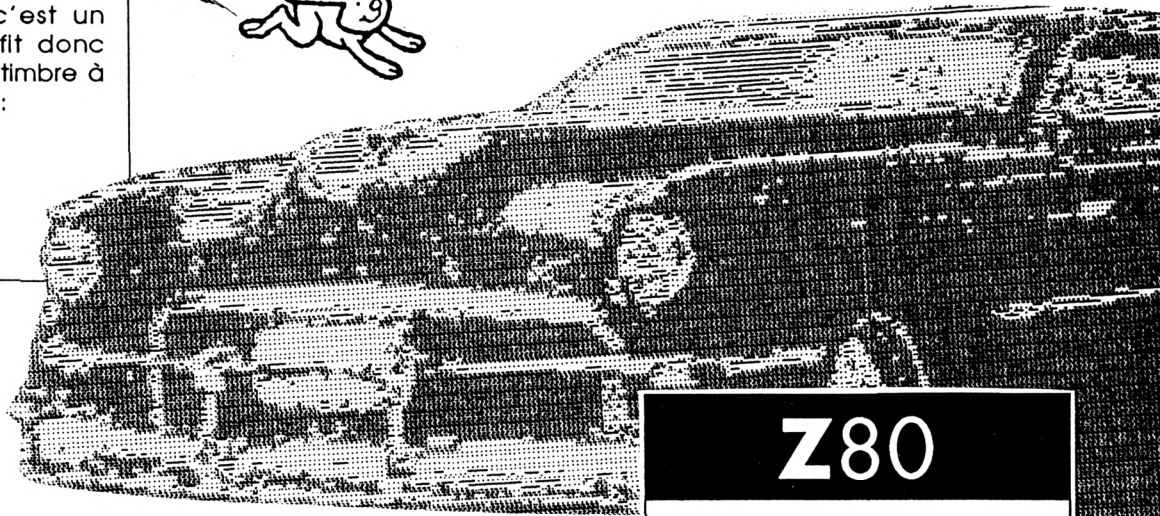
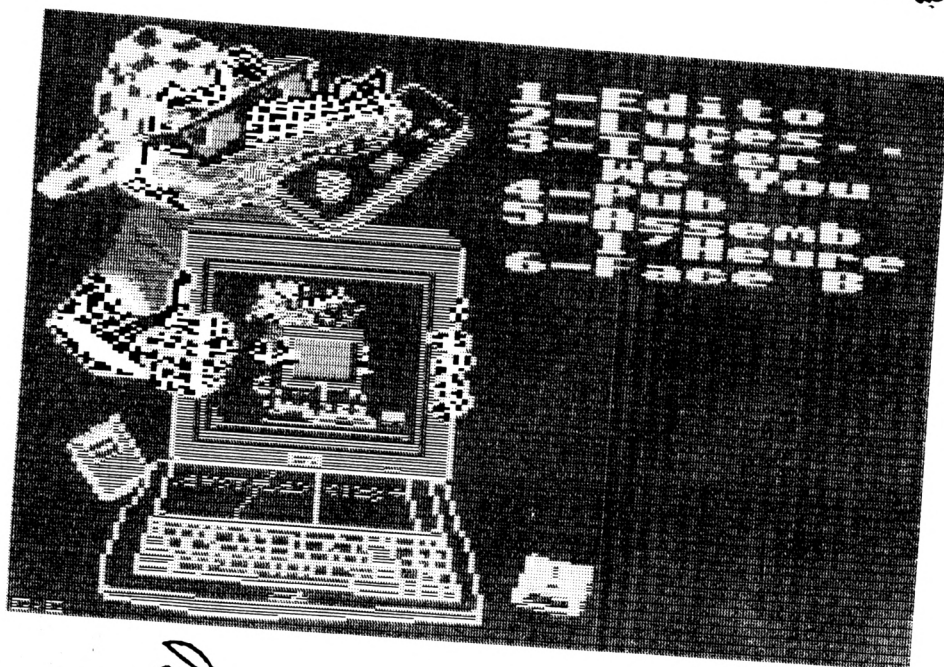
Jacques Modoux
58800 Hery



RASTER

C'est un fanz' assez récent, puisque la 1ère édition est sortie en septembre 91. Réalisé par Starcomputer, G-G et Fonzy. Vous découvrirez sur ce disc : Inter we you, Assemb l'heure, Lucas (solutions de jeux), pub, news, dos sclié (bidouilles à revendre, avec une magnifique présentation animée). Ce 2ème numéro contient déjà des animations, de très jolis rasters et de la musique bien sûr ! Alors comme crie ma voisine : "Il est tout frais... Il est tout frais... commandez le !". Fidèle à l'image des fanz', c'est un freeware. Il vous suffit donc d'envoyer 1 disc et 1 timbre à 4F à l'adresse suivante :

RASTER
Jérôme BELLET
 4, rue de Bellevue
 73500 MODANE

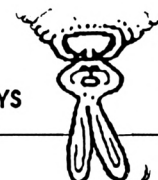


Z80

Un fanzine disc intéressant avec des tests de jeux, de démos, un interview de L. B.C., une rubrique news, etc... Les graf's sont très soignés.

Bien sûr, vous consulterez le tout en musique. Et si vous êtes curieux, vous trouverez dans ce fanz une foule de petites routines. Dommage que la petite taille de l'écriture ne facilite pas la lecture. Z80 paraît tous les 2 mois en freeware, l'édition n°4 est prévue pour la fin septembre. Les auteurs de ce complot sont Cobra, Bob, Bart. Conditions d'envoi : 1 disc + 1 enveloppe timbrée à 4F.

«Z80»
Hervé GODART
 51, bd Foch
 62120 AIRE SUR LA LYS



BIBLIOTHEQUE DES FANZINES

Vous recherchez un numéro d'un fanzine qui n'existe plus, vous aimeriez trouver un exemplaire que même le créateur du fanzine n'a plus en réserve...

Alors contactez-nous, nous possédons déjà près de 600 numéros disque ou papier !!! Pour recevoir la liste envoyez 3,80 F en timbres (tarif en vigueur) et une enveloppe auto-adressée à l'adresse suivante :

«B.I.F.»
Mr LERAY Philippe
17, avenue Jules MARQUIS
91220 BRETIGNY SUR ORGE

OU écrivez sur le 36.15 RTE*AMSTEL en bal NEOFYT

INFO'S UN VRAI

Cette nouvelle rubrique est un vrac d'infos! Elle a pour but de vous informer sur le monde des fanzines, des démomaker's, des groupes... etc.

Nouvelles de l'étranger: le club roumain RANISTRAD a lancé un SOS softs, matériel en tout genre, disquettes, revues ... Ils leur est impossible de trouver quoi que ce soit en Roumanie, même pas de disquettes, encore moins CPC-INFOS !

Nous avons donc décidé d'organiser une chaîne de solidarité de grande envergure, les magasins AUCHAN sponsorisent cette action, d'autres suivront peut-être. Pour cela nous faisons appel à vos dons... une vieille disquette, de vieilles revues qui paralysent votre placard. Nous acceptons aussi les dons en chèques ou espèces!

Pour faire votre B.A. contacter AMSNORD.

Vous cherchez des démos allemandes, une bonne adresse :
CC-DEMO serviceline, MORGENROTH Chris - Nevenbaumer Weg 72
05600
WUPPERTAL 1 - DEUTCHLAND



FANZINES

FREWARE n°10 sera accompagné d'une édition disc (joindre à la commande). M. ROSSI Jérôme, 7, gde rue 54150 MANCE
MICRO DREAM recherche des rédacteurs. Contacter M. HERBERT Ludovic, 11, rue Wickram 68000 COLMAR.

AMS'DEM vient de sortir son numéro 2.

CARTOON passe sur disc dès le numéro 2.

MEGAZINE support disc à partir du n°3 en freeware, n'oubliez pas le timbre à 4 F.

DISC FULL produit une édition papier en supplément de la version disc. N.M.B. (New Micro Best) est un nouveau fanzine de 32 feuilles. Il est édité tous les 2 mois. Conditions : 2F. + 1 timbre à 4F. M. ENTEM Stéphane 15, ter chemin des petites fontaines 78250 TESSANCOURT.

RESET arrête son fanzine à partir du n°8.

DEMOS

PARADOX prépare une mégadémo avec une partie en 3D et un menu-jeu, elle s'appellera la PARADISE DEMO et sortira en septembre. La GOZEUR 5 est prévue pour septembre. GOZEUR nous prépare une compil. La sortie de la CLUDDY DEMO est éminente, d'après les préviews elle va concurrencer THE DEMO.



La MICRO DEMO de ZZ TOP et PARADOX est disponible, une petite démo sympathique.

Si vous voulez des démos :
CLUB SCREEN, M.DETTORI Patrick 11, rue du Casino 83230 BORMES.

CHUCHOT'S

YNEXYS du groupe PARADOX (anciennement SEYOU) vient renforcer l'équipe du fanz' VIRUS.

AMSNORD possède deux nouveaux membres : Gilles ancien rédacteur de STRAD et THIE rédacteur de ALL OF NORD.

RASTER 3 recevra une intro de TOM & JERRY.

MEBC (S. Demazure) assemblera FANATIC 7 prévu pour fin septembre.

CPC VRAI (fanz') possède le plus jeune rédacteur chef : 13 ans.
YNEXYS code une super intro pour le fanzine : ESCAPE n°4.

Si vous avez des infos, news à faire connaître contacter PROXY par minitel
3615 RTE*AMSTEL bal : AFC.

PROXY

TECH'INFOS

Je reçois souvent des courriers de lecteurs ayant de gros problèmes techniques. Il arrive également souvent que la réponse à ces problèmes passe par la consultation d'ouvrages spécialisés dans ce domaine. Mais, vous le savez tous, les éditeurs, jadis si prolifiques, dédaignent maintenant le CPC presque autant qu'Amstrad lui-même.

Donc, j'ai pensé pouvoir faire profiter de ces connaissances livresques les lecteurs qui en sont privés. Pour cela, j'ai besoin de vous : il faut me faire part de vos problèmes par courrier et j'espère pouvoir résoudre ceux-ci en répondant le plus complètement possible. Bien sûr, il n'est pas question de traiter plusieurs fois le même sujet, il est donc nécessaire de conserver les anciens numéros de CPC Infos pour ne pas être démuné.

Pour commencer, je vais traiter une lettre d'un lecteur qui demande comment charger un programme en langage machine.

Il y a bien sûr plusieurs méthodes mais la plus simple est encore de passer par les vecteurs systèmes. Ces vecteurs sont en fait des adresses en mémoire qui contiennent eux-mêmes l'adresse d'un petit programme (c'est un tout petit peu plus compliqué en réalité mais le principe reste le même).

Ce petit programme exécute en général une fonction simple. Mais pourquoi se compliquer la vie avec des adresses pointant sur des adresses, alors qu'il suffirait de pointer directement sur ces dernières pour obtenir le même résultat ? Eh bien, pour de simples et bonnes raisons de compatibilité. Ainsi si le petit programme est modifié par Amstrad, par exemple, et si l'adresse de départ est modifiée, au lieu de faire une nouvelle version de votre programme, vous conservez les mêmes

vecteurs et seule l'adresse contenue dans ceux-ci est conservée. De la même façon, les mémoires mortes des CPC 464, 664 et 6128 sont différentes, seuls les vecteurs sont semblables et assurent la compatibilité. Ainsi par exemple, le CALL &BB06 très souvent employé pour stopper un programme et attendre l'appui sur une touche, correspond à 2 adresses différentes selon votre version de CPC : &1A3C pour le 464 et &1BBF pour les autres.

Maintenant la question est : quels sont les vecteurs à utiliser pour charger un fichier.

En fait, il y en a trois : &BC77, &BC83, &BC7A.

Elles correspondent à des petits programmes capables d'ouvrir, de lire, puis de fermer un fichier en langage machine. Pourquoi en langage machine ? Eh bien parce que ces routines nécessitent des paramètres devant être transmis dans les registres du microprocesseur. Mais commençons par les plus simples : &BC77 et &BC7A.

La première routine est intitulée par la documentation technique «Disk In open». Comment utiliser cette routine ? Il faut d'abord fournir le nom du fichier, sa longueur et l'emplacement d'un espace de mémoire pour charger des données. On ne peut bien sûr pas utiliser un registre pour stocker le nom du fichier, on se contente d'indiquer une adresse à laquelle on trouvera les caractères du nom plus ceux de l'extension, dans le registre HL, la longueur du nom est elle introduite dans B et enfin l'adresse du buffer est fournie par DE. Il ne reste alors qu'à faire un CALL &BC77 pour «ouvrir» le fichier. Voir le programme en Assembleur (1).

Le même en basic :

```
10 FOR N=&A000 to &A000+20
20 READ A$:POKE N,VAL («&»+A$)
30 NEXT N
```

```
40 DATA 21,0C,A0,06,09,11,16,A0
50 DATA CD,77,BC,C9,65,73,73,61
60 DATA 69,2E,62,61,73
```

Il suffit, après avoir exécuté le programme, de faire CALL &A000 pour ouvrir le fichier «*essal.bas*». A condition d'avoir auparavant créé ce fichier car sinon, il y aura un message d'erreur.

Après l'exécution de ce programme et si tout s'est bien déroulé, vous pouvez récupérer des résultats. Dans le registre A on trouve en effet le type de fichier et dans HL l'adresse du header.

Pour résumer :

DISK IN OPEN (&BC77)

Conditions d'entrée : adresse du nom dans HL, longueur du nom dans B, adresse du buffer dans DE

Résultats : Si Carry=0 et Zéro=0 alors erreur car un fichier est déjà ouvert en lecture.

: Si Carry=0 et Zéro=1 alors erreur car le fichier n'a pas été trouvé.

: Si Carry=1 et Zéro=0 alors A contient le type de fichier (&00=BASIC, &01=BASIC protégé, &02=binaire, &03= binaire protégé, &16=ASCII) , HL contient l'adresse du Header, DE contient l'adresse de départ (&170 pour les fichiers BASIC) et BC abrite la longueur du fichier (&00 pour les fichiers ASCII).

Le header est un en-tête contenant des données importantes sur le fichier qui vient d'être ouvert. Voici la description du Header qui comprend 64 octets :

Les octets 0 à 15 contiennent le nom du fichier. C'est plus que n'autorise Amsdos pour les noms de fichier (12 caractères avec le numéro user), mais il ne faut pas oublier que ce header est le même pour les fichiers sur cassette qui eux, peuvent utiliser jusqu'à 16 caractères.

Les octets 16 et 17 ne sont pas utilisés pour les disquettes. Ils indiquent le numéro de bloc actuel lors du chargement d'un programme sur



Programme 1

	LD HL,NOMFICH	; Adresse du nom dans HL
	LD B,BUF-NOMFICH	; Longueur du nom
	LD DE,BUF	; Adresse du buffer de 2048 octets
	CALL &BC77	; Appel à la routine
	RET	; Retour au BASIC
NOMFICH:	DEFM essai.bas	; Nom du fichier
BUF:	DEFS &800	; Emplacement du buffer

Programme 2

	LD HL,&4000	; Adresse de chargement des données
	CALL &BC83	; Appel de la routine
	RET	; Retour au Basic

K7.

L'octet 18 contient le type de fichier (voir plus haut)

Les octets 19 et 20 contiennent le nombre d'octets du bloc actuel. Ces données sont sans signification pour les fichiers sur disques.

Les octets 21 et 22 renferment l'adresse de chargement du programme. Cette valeur est égale à 0 pour les fichiers ASCII.

L'octet 23 n'est pas utilisé pour les disquettes, il indique que le bloc lu

est le premier (travail sur K7) et sa valeur est toujours &FF.

Les octets 24 et 25 indiquent la longueur du fichier sauf pour les fichiers ASCII qui peuvent dépasser 64 Ko (ces octets contiennent alors 0).

Enfin les octets 26 et 27 contiennent l'adresse d'exécution du programme, utile surtout pour les fichiers binaires.

Les octets restants sont inutilisés et peuvent être employés à votre usage personnel.

L'autre routine &BC7A est appelée Disk in close. Comme son nom l'indique, elle ferme le fichier auparavant ouvert avec &BC77. On l'utilise lorsque l'on veut passer à la lecture d'un autre fichier.

Cette routine est très simple d'emploi puisqu'elle ne nécessite pas de paramètres : un CALL &BC7A est suffisant.

Vous avez certainement remarqué que nous savons ouvrir un fichier, le fermer mais il nous manque la routine qui permet la lecture du fichier. Cette routine, c'est Disk in direct (&BC83).

Lorsque l'on veut lire un fichier, il faut commencer par l'ouvrir avec la routine &BC77, puis il faut préciser l'adresse de chargement des données dans HL.

Voir le programme en Assembleur (2).

L'adresse &4000 est un exemple, vous utiliserez les données récoltées lors de l'ouverture du fichier pour placer la bonne adresse. Voici la version Basic du programme :

```

10 FOR N=&A000 to &A000+6
20 READ A$:POKE N,VAL("&"+A$)
30 NEXT N

```

40 DATA 21,00,40,CD,83,BC,C9
Il faut bien sûr avoir ouvert un fichier avant de lancer la routine par CALL &A000.



allo CPC infos

Attention, notez bien ce qui suit :

Dès le mois de septembre, tous les mercredis de 14 h à 17 h, la rédaction se tiendra à votre disposition au 99 52 98 11 pour tous renseignements techniques. En dehors de ce créneau les réponses techniques se feront par courrier (n'oubliez pas de mentionner votre adresse et joignez un timbre pour la réponse) ou bien par Minitel sur le 3615 code : MHZ.

SORACOM SOLDE A SES LECTEURS

**Lots d'anciens numéros
Une affaire pour votre Amstrad !
des dizaines d'articles
et de programmes,
12 Numéros d'Amstar &
CPC + CPC années 85 à 90
12 Numéros d'Amstar
années 87 à 90.
55 Francs + 30 francs de port.**



ATTENTION:

Il s'agit de lots en solde.

JUSQU'A EPUISEMENT DES STOCKS

Bon de commande

Je commande

- 12 numéros de CPC pour 55 F + 30 F port
- 12 numéros d'Amstar pour 55 F + 30 F port

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Date : _____ Signature _____



Je joins mon règlement chèque bancaire
 chèque postal mandat



JE REGLE PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration

Signature

Retournez ce coupon, accompagné de votre chèque libellé à l'ordre des Editions SORACOM - La Hale de Pan - 35170 BRUZ

MISE AU POINT DE FORMATAGES

Yannick GOUR

Valable pour CPC 664 - 6128

Je reviens une ultime fois (pour l'instant) sur les formatages spéciaux de disquette. Le programme proposé, intitulé MAPFORMA, est une aide à la conception de formatages, puisqu'il permet de tenir à jour un petit fichier de formatages, pour lesquels il fait tous les calculs, et surtout de créer les lignes Basic de Datas définissant un DPB.

Quelque chose vous échappe ? Alors (re)lisez mon article «TRUCS POUR L'EXPLOITATION DE...» dans CPC Infos n°34 de Juillet, où sont décrits les formatages sur CPC.

MISE EN ROUTE

1) Tapez le fichier CREEFMT et sauvevez-le. Exécutez-le ensuite : un court instant passe, puis est sauvegardé sur la disquette mise au préalable

dans le lecteur le fichier Ascii MAPFORMA.DAT, qui contiendra vos formatages. C'est à faire une fois et une seule évidemment ; après c'est MAPFORMA.BAS qui gère MAPFORMA.DAT.

2) Tapez le programme MAPFORMA.BAS et sauvegardez-le sur la même disquette que MAPFORMA.DAT.

3) Remettez à zéro le CPC, puis lancez MAPFORMA.BAS. Inutile de dire tout de même comment faire. Le programme réserve lors de la première exécution de la place pour les transferts de fichiers et ensuite se construit en quelques secondes l'unique écran du programme. On voit s'afficher dans l'ordre :

- le titre
- les options avec les touches-clés
- les paramètres du DPB
- les formatages lus dans le fichier MAPFORMA.DAT

Finalement, après quelques très courts instants s'affichent les valeurs des paramètres FDC et le formatage du haut (DATA à l'origine) passe en vidéo inverse. Pour ceux auxquels les couleurs déplairaient, elles sont définies en DATAs en ligne 2340.

LES FONCTIONS D'EDITION

Ce sont des fonctions de gestion de la liste des formatages. Comme ces

commandes sont assez triviales, les touches associées ne sont pas indiquées à l'écran. De plus la place était chère, alors...

1) Touches curseur haut et bas : déplacement vers le haut ou le bas dans la liste. A chaque fois qu'on change de formatage, le nouveau apparaît seul en vidéo inverse et ses paramètres remplacent évidemment les précédents. On sélectionne donc ainsi le formatage sur lequel opèreront toutes les commandes à gauche de la liste. On remarquera vite que la liste est circulaire et qu'on passe de haut en bas et vice versa.

2) Touches curseur gauche et droite : déplacement vers le haut ou le bas dans la liste pour dupliquer le formatage actif. Le fond est bleu pastel ou foncé. On détermine ainsi une position dans la liste où on copiera le formatage alors actif. On peut déplacer indépendamment ces curseurs (vidéo inverse et foncé) que je qualifierai de "sélection" et "duplication", mais si le curseur de sélection passe sur celui de duplication, ce dernier disparaît alors. Le curseur "duplication" part toujours du curseur "sélection".

2) Touche ENTER ou Return (2 cas se présentent) :

- pas de curseur de duplication : c'est alors pour donner ou changer le nom du formatage actif. Le nom est demandé dans la fenêtre de communication en bas à gauche.



Pas plus de 10 signes (lettres, chiffres, espace et les caractères autorisés pour les noms de fichier AMS-DOS). Le dernier caractère peut être effacé avec la touche DEL. Si on n'entre pas de nom, en tapant directement ENTER, alors le nom n'est pas modifié. Pour effacer en quelque sorte le nom, il faut entrer un espace. Si donc on a tapé un nom, alors il remplace après validation l'ancien.

- curseur de duplication actif : il s'agit alors de copier le formatage actif à la position du curseur "duplication". Pour éviter un recouvrement par erreur de formatage, une confirmation est demandée. Toute autre réponse que «O» annule le processus. Sinon le format actif prend la place de celui éventuellement présent sous le curseur "duplication" ; on le constate par la disparition de ce curseur et l'affichage à sa place du nom du format actif.

3) Touche DEL : sert à effacer de la liste le formatage actif. Attention : cette fonction n'est opérante que s'il n'y a pas de curseur "duplication". Là encore il faut confirmer la demande, étant donné l'irréversibilité de la fonction. Le nom, les paramètres et les numéros de secteurs (tout l) sont en effet perdus.

DEFINITION DU FORMATAGE

Définir un formatage, c'est définir son DPB pour l'AMSDOS. L'utilisateur peut tout définir du DPB hormis le Flag LoGin (FLG), qui est toujours à 255 (c'est la volonté du programmeur et non une contrainte du DOS). Pour fixer les valeurs des 16 paramètres restants (n'oublions pas que BCT et FT0 sont variables et réservés au DOS, ce qui explique leur absence de la liste des paramètres), il suffit de donner 10 valeurs. Examinons-les dans l'ordre de leur touches-clés, qui est l'ordre numérique :

0) Nombre de pistes : de manière générale, aussi ne le dirai-je qu'une fois puisque c'est valable pour les 9 fois suivantes, apparaissent dans la fenêtre de communication/dialogue un libellé de la valeur à donner («Nombre de pistes :» Ici), puis une indication de l'intervalle de défini-

tion de la valeur (entre 1 et 80 ici, signifié par une mise entre crochets des valeurs extrêmes autorisées). L'espace de E arrondi entre le nom de la variable et l'intervalle signifie "appartient à" ; on lit ici que N, le nombre de pistes, appartient à 1-80. Autrement dit l'utilisateur est censé ne rentrer qu'une valeur dans l'intervalle autorisé. Enfin est demandée la valeur. Le nombre peut être entré en base dix (notation usuelle) ou en base hexadécimale. Il faut alors qu'il débute par le caractère «&», comme en BASIC. Dans chaque base ne sont autorisés que les caractères nécessaires pour écrire les "chiffres" (0-9 en base 10 ; 0-9 et A-F' en base 16). Le dernier caractère peut être effacé par DEL.

Ici est demandé le nombre de pistes que reconnaîtra le formatage. Comme le savent ceux qui ont bien lu mon article cité en avant-propos, le DOS ignore le nombre de pistes et ne connaît que le nombre de blocs (avec d'autres paramètres : taille de bloc, taille de secteur et nombre de secteur par piste). Cependant j'ai jugé plus agréable et plus pratique de considérer le nombre de pistes car on définit en général un formatage d'après la disquette utilisée pour (40 pistes ou 42 ou 80).

Si on valide sans avoir rien entré, alors le processus est annulé. Donc si on a sélectionné par erreur une commande attendant une entrée, quelle qu'elle soit, l'appui de ENTER l'annule. Le texte associé disparaît naturellement de la fenêtre.

Si la valeur entrée est correcte (et dans l'intervalle et compatible avec les autres), alors tous les paramètres qui en dépendent sont calculés et la liste des valeurs à l'écran est remise à jour. Enfin le contenu de la fenêtre de dialogue est effacé.

Si la valeur entrée est hors intervalle (ce qui est de l'étourderie) ou si elle est incompatible avec les autres paramètres du DPB (ce qui est beaucoup plus délicat à déterminer), alors s'affiche pendant environ 2.5 secondes, à la place du texte de la commande, le message terriblement laconique «Attention aux valeurs !». Laconique en effet car il ne sera pas donné d'indication sur la cause de l'invalidité. Que c'est méchant pensez vous. Que nenni :

si on conçoit bien son formatage, il n'y a pas de raison qu'une erreur arrive. Et surtout la description des entrées de valeurs pour le DPB va en fait consister à indiquer les causes d'irrecevabilité. Enfin il y aura plus loin un formulaire garanti sans erreur pour les as du calcul mental ou de la calculette.

Refus pour le nombre de pistes (hormis la valeur hors intervalle, ce qui ira de soi aussi pour les 9 valeurs suivantes) :

- 0 secteur par piste
- taille de secteur nulle (pas encore définie)

Pas plus dans ce cas que dans les suivants je ne justifierai les causes d'irrecevabilité ou ne les détaillerai. Pour s'en faire une idée, consulter le FORMULAIRE (dernier chapitre) et le listing, surtout pour les opérations effectuées après si la valeur est correcte. Qu'on se le dise.

1) Nombre de secteurs par piste :

Refus pour :

- dépassement de la capacité d'une piste (5120 octets), c'est-à-dire taille secteur trop grande pour ce nombre
- GAP3 de formatage trop grand
- les numéros de secteur ne resteraient pas sur la même "seizaine" (X0 à XF)

2) Taille de bloc :

Une remarque qui vaut pour ici comme pour les paramètres où sont demandées des valeurs non consécutives (ici 1,2,4 ou 8 ; pour les secteurs 512,1024,2048 ou 4096, etc...) : toute valeur différente de celles prévues est ramenée à la plus proche inférieure.

Par exemple pour une taille de secteur, 700 sera ramené à 512.

Refus pour :

- taille de bloc inférieure à taille de secteur

3) Taille de secteur :

Refus pour :

- dépassement de la capacité d'une piste, c'est-à-dire nombre de secteurs trop grand pour cette taille
- taille supérieure à celle d'un bloc

4) Nombre d'entrées au directory :



Refus pour :

- taille de répertoire correspondant inférieure à 1 bloc

5) Premier secteur :

Refus pour :

- les numéros de secteur ne resteraient pas dans la même "seizaine"

6) Décalage de piste : pas d'erreur décelée à part le "hors intervalle". Faire attention à ne pas mettre un décalage qui, avec le nombre de pistes, ferait aller au delà de la capacité de la disquette (40, 42 ou 80 piste).

7) GAP 3 de lecture/écriture :

Refus pour :

- ce GAP ferait plus de 0.8 fois celui de formatage. C'est un rapport arbitraire. Plus il est grand, plus les risques de problèmes sont grands.

8) GAP 3 de formatage :

Refus pour :

- ce GAP serait supérieur au maximum autorisé par le nombre et la taille des secteurs (cf formulaire)
- ce GAP serait moins de 1.25 fois (1/0.8) supérieur au GAP de lecture/écriture

9) Octet de remplissage : pas de raison que cela coïncide si la valeur est dans l'intervalle possible.

C'est en forgeant qu'on devient forgeron. Ne soyez pas effrayé par ces possibilités d'irrecevabilité. Avec un peu de pratique on surmonte l'obstacle en quelques essais ; histoire d'expérience. Le chapitre «EXEMPLE DE MISE AU POINT DE FORMATAGE» est là pour guider. On a fini avec définition du DPB. Voyons le reste.

AUTRES FONCTIONS

Les fonctions restantes sont d'usages très divers. Examinons les dans leur ordre à l'écran :

O) Ordre des secteurs : si le DPB s'ajuste à l'exploitation d'un formatage par le DOS, il faut cependant connaître en plus l'ordre physique des secteurs sur une piste pour formater. Ce programme reconnaît 3 ordres, que l'on va montrer avec un formatage à 10 secteurs (C1-CA) :

0) C1,C2,C3,C4,C5,C6,C7,C8,C9,CA
1) C1,C6,C2,C7,C3,C8,C4,C9,C5,CA
2) C1,C3,C5,C7,C9,C2,C4,C6,C8,CA

L'ordre 0 est l'ordre numérique. L'ordre 1 est celui des formats standard, où on intercale les éléments de la 2ème moitié de la liste (en ordre numérique) entre ceux de la première. L'ordre 2 est obtenu en écrivant d'abord les secteurs de même parité que le premier. Ce dernier ordre peut être indispensable pour des lecteurs du genre 5¹/₄ à 80 pistes, qui tournent trop rapidement avec l'ordre standard (on obtient avec des WRITE FAILED). Dans le fichier original MAPFORMA.DAT, les formatages DB1-198K et DB2-198K utilisent cet ordre pour un 5¹/₄ 80 pistes (chaque face physique de 400 KO est divisée en 2 faces logiques de 200 KO, grâce au décalage de 40 de la deuxième).

Lorsqu'on presse O, un message indique le fonctionnement. Dès qu'on presse ENTER, les secteurs apparaissent dans leur ordre original. Avec les touches curseur on passe d'un ordre à l'autre. ENTER valide l'ordre affiché et la fenêtre est effacée.

A noter que l'ordre n'est pas stocké dans le fichier MAPFORMA.DAT. Après que les formatages aient été lus, le programme identifie les ordonnancements. En cas d'échec dans l'identification, il attribue l'ordre numérique, 0.

S) Sauvegarde du fichier des formatages : entrer S pour lancer la sauvegarde. Toute autre entrée stoppe le processus. Seuls les formatages dont le nom a été défini sont sauvegardés ; cela explique qu'on ne puisse pas effacer un nom de formatage (sinon apparemment en le remplaçant par un espace). Attention à ne pas oublier d'indiquer un nom pour un formatage !

Après sauvegarde du nouveau fichier MAPFORMA.DAT il y a effacement de la fenêtre de dialogue et poursuite en attente de commande.

I) Impression des lignes de DATA définissant le formatage, soit nom, paramètres DPB et ordre des secteurs : encore une fois il y a demande de confirmation. Plus la peine de revenir là-dessus désormais.

Si l'imprimante n'est pas prête (bit 6 du port B = &F500 mis, pour les spécialistes hardware), alors s'affiche pendant environ 2.5 secondes le message "Imprimante pas prête !" avec ordre d'interrompre le processus.

Sinon s'impriment les lignes de DATAs telles qu'elles seront sauveées en fichier Basic-ASCII. Encadrés par des lignes de REM on trouve le nom, puis les paramètres du DPB vraiment au standard du CP/M, puis les paramètres restant liés au CPC, puis les secteurs pour l'ordre en vue de formatage. Par exemple :

```
1000 *
1010 DATA «DATA»
1020 DATA 0024,03,07,00,00B3,003F,00C0,0010,0000
1030 DATA C1,09,2A,52,E5,02,04,00,00,FF
1040 DATA C1,C6,C2,C7,C3,C8,C4,C9,C5
1050 *
```

Telles quelles ces lignes peuvent être directement utilisées pour l'utilitaire de formatage FORMAT+.

D) numéro de la première ligne des lignes DATAs (cf exemple juste avant) : il suffit d'indiquer un numéro entre 1 et 60000. Les lignes seront numérotées de 10 en 10.

A) sauvegarde des lignes de DATA définissant le formatage actif sous forme de fichier Basic ASCII : ces lignes sont celles qui sont imprimées comme déjà indiqué. On donne un nom pour le fichier ASCII qui les contiendra. Plus tard il n'y a qu'à fusionner ce fichier au programme de son choix (FORMAT+, utilitaire d'installation de DPB du type de BOOT-DPB.BAS - cf CPC 34 de juillet) avec MERGE "nom de fichier". Rappelons au passage que la fonction MERGE fonctionne même avec un 464, du moment que le fichier fusionné soit en ASCII. L'usage de la commande A signifie l'aboutissement d'une mise au point de formatage et sera certainement la moins utilisée.

R) Résumé du format : affichage dans la fenêtre de dialogue d'un "résumé" du format de manière assez parlante. C'est une manière rapide de vérifier ce qu'on a fait.

- Il y a ignorance de la commande si le formatage n'a pas été nommé.

- Il y a message d'erreur si le nombre de secteurs par piste ou si la



taille de secteur n'a pas été définie.

- sinon on obtient ce qu'on désirait. L'affichage est de la forme (pour DATA) :

40 pistes (00-39) - 180 KO
9 sect. (C1-C9) de 512 oct.
bloc de 1 KO - DIR de 2 KO

*Si le nombre de pistes n'a pas été défini, il n'y a pas de capacité d'indiquée.

*Si le nombre d'entrées donne une taille de répertoire inférieure à 1 bloc, alors on lit «DIR ???».

Cet affichage persiste jusqu'à l'entrée d'une nouvelle commande. Personnellement, il correspond à ce que je "pose" quand je définis un formatage, à savoir :

- le nombre de pistes

- la capacité d'une piste, ce qui donne la capacité de la disquette et le nombre et la taille des secteurs

- la taille de bloc

- la taille du répertoire (y en auraient-ils qui ne sauraient toujours pas que c'est le DIRECTORY ?) en KO ou en nombre d'entrées (32 octets l'entrée)

Grâce à cette commande vous pourrez rapidement faire le tour des formatages du fichier original MAPFORMA.DAT et vous testerez votre sagacité en découvrant l'usage des formats non standards.

Et voilà le tour des commandes est presque terminé. La dernière est la commande de terminaison de la session de travail, c'est ESC ! L'écran est effacé et mis en MODE 2. Le programme peut être relancé par RUN. Le fichier MAPFORMA.DAT est lu à nouveau, etc... En cas d'arrêt accidentel (étourdi, val) et alors qu'on n'a pas déjà sauvegardé le fichier des formatages (S), il faut faire (avant altération ou effacement de variables) GOSUB 1550 pour appeler directement le sous-programme de sauvegarde (ouf !).

EXEMPLE DE MISE AU POINT DE FORMATAGE

Supposons qu'on veuille mettre au point le formatage suivant :

40 pistes (00-39) - 200 KO
5 secteurs de 1024 octets
bloc de 1 KO - DIR de 2 KO (64 entrées)

1) on se place sur une "case libre" de la liste et on entre le nom du formatage ; c'est facultatif à cet instant mais autant le faire avant.

2) entrer le nombre de secteurs par piste (1): 5

3) entrer la taille de bloc (2): 1

4) entrer la taille de secteur (3): 1024

5) entrer le nombre d'entrées au directory (4): 64

6) entrer le nombre de pistes (0): 40

7) entrer le GAP 3 de formatage (8): &60

8) entrer le GAP 3 de lecture/écriture (7): &30

9) entrer le décalage de piste (6): 00

10) entrer le numéro du premier secteur (5): &70

11) entrer l'octet de formatage (9): &E5

Le DPB proprement dit est créé. Le parcours est presque imposé des étapes 1 à 4. Ensuite c'est libre, sauf que la 7 doit précéder la 8 la première fois.

Il ne reste plus qu'à choisir l'ordre des secteurs. On peut alors vérifier son travail par le "résumé", choisir le numéro de ligne, imprimer pour constater le résultat (heureux possesseurs d'une imprimante !) et sauvegarder le fichier ASCII correspondant pour usage ultérieur, sans oublier évidemment de sauver le nouveau fichier des formatages.

FORMULAIRE

Le formulaire va vraiment mériter son nom en n'étant qu'un ramassis de formules. On va y retrouver toutes les formules déjà données pour les calculs de DPB dans le CPC Infos 34, et d'autres qui en sont tirées et sont très utiles. Cela simplifiera la tâche de celui qui se plongera dans la compréhension du programme.

L'unité d'un paramètre, s'il en a une, est indiquée entre parenthèses : o pour octets, KO pour Kilo-Octets et b pour bloc.

On définit les paramètres suivants :

- NBP : nombre de pistes

- TC : taille du catalogue, ou répertoire, ou DIRECTORY

- TB : taille de bloc

- TS : taille de secteur

$SPT = PST * 2^{ABPS} = PST * RPS$

$BSH = LOG(TB(o)/128) / LOG(2)$

$BLM = 2^{BSH} - 1$

$EXM = TB(KO) - 1$

$DSM = ((NBP * SPT * 128) / TB(o)) - 1$

$1 = ((NBP * SPT) / (BLM + 1)) - 1$

$DRM = (TC(KO) * 32) - 1$

$TC(b) = (DRM + 1) /$

$(4 * 2^{BSH}) = (DRM + 1) / (32 * TB(KO))$

$CKS = (DRM + 1) / 4$

$BPS = LOG(TS(o)/128) / LOG(2)$

$RPS = 2^{BPS} = TS(o) / 128$

$TB(KO) = (2^{BSH}) / 8$

$TS(o) = 128 * 2^{BPS} = 128 * RPS$

$NBP = ((DSM + 1) * TB(o)) /$

$(SPT * 128) = ((DSM + 1) * (BLM + 1)) / SPT$

Enfin pour le calcul du GAP 3 maximum possible, je me suis basé sur la description d'une organisation de piste donnée dans LE LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE de Micro-Application (1985) pages 171-177:

- 6250 octets maximum

- 146 octets d'information pour la piste

- 62 octets d'information pour chaque secteur

D'où la formule pour GAP3 maximum:

$GAP3 = FIX(((6250 - 146) / PST) - 62 - (128 * RPS))$

Cette formule est utilisée telle quelle dans la fonction GAP3. On n'a pas effectué la soustraction (6250-146) pour des facilités de modification, si certains voulaient donner une plus grande capacité (qui sait si elle n'existe pas ?) pour avoir de plus grands GAPs. Rappelons enfin que la fonction FIX supprime la partie décimale.

CONCLUSION

Ce programme de Mise Au Point de FORMatages (et jeu de mot anglais en plus) devrait simplifier la vie de



ceux à qui la conception de formatages spéciaux posaient des problèmes, si ce n'est qu'elle ne les rebutait, à cause de la complexité de certains calculs. Une fois encore le programme fait tout (à part bien sûr entrer les données caractéristiques de formatages). Grâce à lui on n'a même plus à créer ses DATAs pour le DPB et c'est là l'essentiel de ce genre d'utilitaire : simplifier la "vie"

à son utilisateur. J'espère qu'il incitera encore plus de monde à expérimenter dans ce domaine très intéressant et très fructueux même des formatages spéciaux. Désormais le lecteur de CPC Infos a tous les outils en main :

MAPFORMA : mise au point de formatage et création des DATAs.

FORMAT+ : formatage au format de son choix.

TRANSFIL : transfert de fichiers entre tous formats.

Routines et Minis-programmes de CPC Infos 34 : exploitation des disquettes à formatage spécial.

Que demander de plus ? Bons "formatages" !

LE SPECIALISTE DE L'EDUCATIF

notre CATALOGUE des éducatifs

Les détails des logiciels les tarifs

catalogue gratuit

Je désire recevoir le catalogue des éducatifs, possédant

un ordinateur(s) de

marque(s) _____

de type(s) _____

à l'adresse ci-contre

Nom: _____

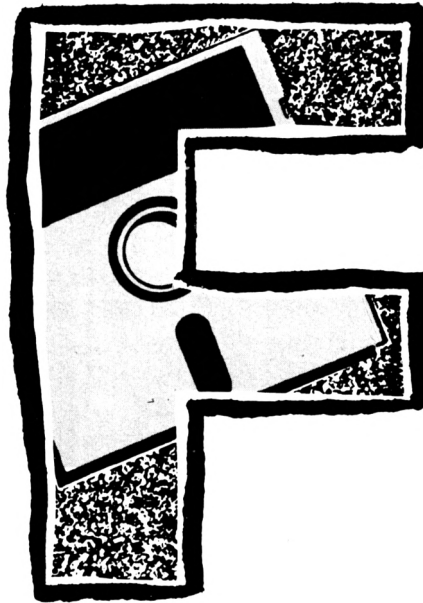
Prénom _____

Adresse: _____

Code postal: _____

Ville: _____

**A envoyer à SORACOM Editions - BP 88 - 35170 BRUZ
Joindre deux timbres à 2,50 F**



MAPFORMA · BAS

```

100 '***** >RB
110 '* Mise Au Point de FORMATages * >RC
120 '* pour CPC 464, 664 et 612B. * >RD
130 '* copyright Yannick GOUR 1991 * >RE
140 '***** >RF
150 ' >RG
160 ' >RH
170 '**** INITIALISATIONS **** >RJ
180 ' >RK
190 IF PEEK(0)<>0 THEN POKE 0,0:CALL &BB00:SYMBOL AFTER >FY
 90:OPENOUT"x":MEMORY HIMEM-1:CLOSEOUT
200 CALL &BB00:DEFINT a-z:nf=12:DIM xt(29),yt(29),id$(2 >EE
9),choix$(29),mes$(29,2),nom$(nf),fmt$(nf),nosct(nf,1)
,param(nf,16),lp(16),nbp(nf),lo$(9)
210 ' >RD
220 'constantes (ou non) >RE
230 spt=0:bsh=1:blm=2:exm=3:dsm=4:drm=5:al0=6:cks=7:off >VE
=8:fsc=9:pst=10:gl=11:glt=12:flb=13:bps=14:rps=15:flg=
16:c=1:no!=10000:dam$=CHR$(207):eff$=SPACE$(10):FOR i=2
40 TO 243:id$(0)=id$(0)+CHR$(i):NEXT id$(0)=id$(0)+CHR$
(13)+CHR$(127)
240 car$(0)="&lt;&gt;+-0123456789^ée":FOR i=65 TO 90:car$(0 >HL
)=car$(0)+CHR$(i):NEXT car$(i)=car$(0)+" "
250 ' >RH
260 'encres et fenetres >RJ
270 READ i,n,k,s:INK 0,i:INK 1,n:INK 2,k:INK 3,s:BORDER >HZ
i:MODE 1:WHILE w<>7:READ w,i,n,d,o,v,s:WINDOW#w,i,n,d,
o:PAPER#w,v:PEN#w,s:WEND
280 ' >TA
290 'fonctions >TB
300 DEF FN hors(a,b,x)=(x<a) OR (x>b):DEF FN norm(x)=2^
FIX(LOG(x)/LOG(2)):DEF FN GAP3(p,r)=(6250-146)/p-62-128
*r:DEF FN deci$(a)=HEX$(16*(a\10)+(a MOD 10),2):DEF FN
pain$(a,b)=CHR$(14)+CHR$(a)+CHR$(15)+CHR$(b):DEF FN nol
$(a!)=MID$(STR$(a!),2)+" "
310 ' >RE
320 'symboles pour messages >RF
330 SYMBOL ASC("^"),30,112,192,248,192,112,30,0:SYMBOL >FV
ASC("^"),60,48,48,48,48,48,60,0:SYMBOL ASC("^"),60,12,1
2,12,12,12,60,0
340 ' >RH
350 ' >RJ
360 '**** CREATION DE L'ECRAN **** >RK
370 ' >TA
380 'affiche titre >TB
390 ORIGIN 0,0,0,440,352,400:CLG 2:READ t,i,t$,r:TAG:PL >DK
OT -9,0,r:MOVE (t-1)*16-8,(26-i)*16-2:PRINT t$:TAGOFF
400 ' >RE
410 'affiche choix >RF
420 CLS#6:READ xt(c),yt(c),id$(c),choix$(c):WHILE xt(c) >TE
<>99:LOCATE#6,xt(c),yt(c):PRINT#6,FN pain$(2,1);id$(c);
FN pain$(0,1);":":xt(c)=xt(c)+2:PRINT#6,choix$(c):id$(
0)=id$(0)+id$(c):c=c+1:READ xt(c),yt(c),id$(c),choix$(c
):WEND
430 ' >RH
440 'affichage des params DPB et FDC >RJ
450 CLS#3:FOR i=0 TO 16:READ a$,lp(i):PRINT#3,a$+"=":NE >CB
XT
460 ' >TA
470 'lecture des messages pour choix >TB
480 i=0:WHILE mes$(i,0)<>"FIN":READ i:READ mes$(i,0),me >EV
s$(i,1),mes$(i,2):WEND
490 ' >TD
500 'lecture des formatages >RF
510 OPENIN"mapforma.dat":CLS#1:l$=STRING$(12,dam$):PRIN >WD
T#1,l$;:i=0:INPUT#9,nom$(i)
520 WHILE nom$(i)<>"FIN" AND i<nf:fmt$(i)=LEFT$(nom$(i) >NT
,10):l$=LEN(nom$(i)):IF l<10 THEN d=(10-l)/2:fmt$(i)=SPA
CE$(10-l-d)+nom$(i)+SPACE$(d)
530 GOSUB 1930:PRINT#1,l$;:FOR j=0 TO 16:INPUT#9,param( >GL
i,j):NEXT:nbp(i)=(param(i,dsm)+1)*(param(i,blm)+1)/para
m(i,spt):FOR j=1 TO param(i,pst):INPUT#9,nosct(i,j):NEX
T:GOSUB 1860:i=i+1:INPUT#9,nom$(i):WEND
540 FOR j=i TO nf-1:nom$(i)="" :fmt$(j)=eff$:PRINT#1,dam >HY

```



```

$;SPC(10);dam$;1$;NEXT
550 ' >TA
560 ' >TB
570 '**** MISE A JOUR **** >TC
580 ' >TD
590 'identifie ordre secteurs >TE
600 i=nf:FOR n=# TO nf:IF nom$(n)="" THEN 630 ELSE para >FP
m(i,pst)=param(n,pst):param(i,fsc)=param(n,fsc):FOR ord
=# TO 2:GOSUB 2120:cop=1:FOR k=1 TO param(n,pst):IF nos
ct(i,k)<nosct(n,k) THEN cop=#:k=40
610 NEXT:IF cop=1 THEN nosct(n,#)=ord:ord=2 >NG
620 NEXT:IF cop=# THEN FOR k=# TO param(n,pst):nosct(n, >NK
k)=k:NEXT
630 NEXT >EE
640 ch=#:i=chfmt:cop=ch:GOSUB 1900 >DH
650 ' >TB
660 ' >TC
670 '**** MENU **** >TD
680 ' >TE
690 WHILE INKEY(66) >NT
700 CALL &BB03:cle$="" :WHILE cle$="" :cle$=INKEY$:VEND:c >YU
le$=UPPER$(cle$)
710 i=INSTR(id$(#),cle$):ON i GOSUB 800,800,860,860,930 >GN
,990,1040,1090,1140,1190,1240,1290,1330,1370,1410,1450,
1490,1550,1620,1670,1710,1750
720 WEND >CH
730 ' >TA
740 CLS:MODE 2:CALL &BC02:END >XV
750 'That's all folks! >TC
760 ' >TD
770 ' >TE
780 '**** CHOIX DU FORMATAGE **** >TF
790 ' >TG
800 i=ch:GOSUB 1930:IF cle$=CHR$(240) THEN ch=(ch+nf-1) >HC
MOD nf ELSE ch=(ch+1) MOD nf
810 IF i=cop THEN cop=ch >TX
820 GOSUB 1890:RETURN >RD
830 ' >TB
840 '**** TRANSFERE FORMATAGE *** >TC
850 ' >TD
860 i=cop:IF cle$=CHR$(242) THEN cop=(cop+nf-1) MOD nf >BY
ELSE cop=(cop+1) MOD nf
870 IF i<ch THEN GOSUB 1930 >VZ
880 IF cop<ch THEN LOCATE#1,1,2+cop+2:PRINT#1,dam$;FN >FV
pain$(#,1);fmt$(cop);FN pain$(1,2);dam$
890 RETURN >AC
900 ' >RK
910 '**** CHANGE NOM/DUPLIQUE **** >TA
920 ' >TB
930 IF ch<cop THEN 950 ELSE m=1:l=10:c=1:GOSUB 2040:IF >LX
l$="" THEN CLS5:RETURN ELSE nom$(cop)=l$:fmt$(cop)=LE
FT$(l$,#):l=LEN(l$):IF l<10 THEN d=(10-l)/2:fmt$(cop)=
SPACE$(10-l-d)+l$+SPACE$(d)
940 GOSUB 1890:RETURN >RG
950 m=2:l=1:c=#:GOSUB 2040:IF l$<"0" THEN CLS5:RETURN >JY
ELSE fmt$(cop)=fmt$(ch):nom$(cop)=nom$(ch):FOR i=# TO 1
6:param(cop,i)=param(ch,i):NEXT:nbp(cop)=nbp(ch):FOR i=
# TO 10:nosct(cop,i)=nosct(ch,i):NEXT:CLS5:i=cop:GOSUB
1930:cop=ch:RETURN
960 ' >TF
970 '**** EFFACE FORMATAGE *** >TG
980 ' >TH
990 IF ch<cop OR nom$(ch)="" THEN RETURN ELSE m=3:l=1: >TD
c=#:GOSUB 2040:IF l$="" THEN fmt$(ch)=eff$:nom$(ch)=""
:FOR i=# TO 16:param(ch,i)=#:NEXT:nbp(ch)=#:FOR i=# TO
10:nosct(ch,i)=#:NEXT
1000 GOSUB 1890:RETURN >RT
1010 ' >XE
1020 '**** NB DE PISTES **** >XF
1030 ' >XG
1040 m=4:GOSUB 1990:IF l$="" THEN CLS5:RETURN ELSE IF F >ZV
N hors(1,8,1) OR param(ch,pst)=# OR param(ch,rps)=# TH
EN 2090 ELSE nbp(ch)=1:param(ch,dsm)=FIX(1*param(ch,spt
)/(param(ch,blm)+1)-1):GOSUB 1890:RETURN
1050 ' >XJ
1060 ' >XK
1070 '**** NB DE SECTEURS *** >YA
1080 ' >YB
1090 m=5:GOSUB 1990:IF l$="" THEN CLS5:RETURN ELSE IF F >DR
N hors(1,10,1) THEN 2090 ELSE IF (1*128*param(ch,rps))>
5120 OR param(ch,glt)>FN gap3(1,param(ch,rps)) OR (para
m(ch,fsc)+l-1)ç16<param(ch,fsc)ç16 THEN 2000
1100 param(ch,pst)=1:param(ch,spt)=1*param(ch,rps):para >XU
m(ch,dsm)=FIX(nbp(ch)*param(ch,spt)/(param(ch,blm)+1)-1
):i=ch:ord=nosct(i,#):GOSUB 2120:GOSUB 1890:RETURN
1110 ' >XF
1120 '**** TAILLE DE BLOC **** >XG
1130 ' >XH
1140 m=6:GOSUB 1990:IF l$="" THEN CLS5:RETURN ELSE IF F >GU
N hors(1,4,1) THEN 2090 ELSE l=FN norm(1):IF l<param(ch
,rps)/8 THEN 2090 ELSE param(ch,bsh)=LOG(1*8)/LOG(2):pa
ram(ch,blm)=l*8-1:param(ch,exm)=l-1
1150 param(ch,dsm)=FIX(nbp(ch)*param(ch,spt)/(param(ch, >BV
blm)+1)-1):tc=(param(ch,dsm)+1)/4/(param(ch,blm)+1):par
am(ch,al#)=VAL("&X"+STRING$(tc,"1")+STRING$(16-tc,"#"))
:GOSUB 1890:RETURN
1160 ' >YA
1170 '**** TAILLE DE SECTEUR **** >YB
1180 ' >YC
1190 m=7:GOSUB 1990:IF l$="" THEN CLS5:RETURN ELSE IF F >PA
N hors(512,4096,1) THEN 2090 ELSE l=128*FN norm(FIX(1/1
28)):IF (param(ch,pst)+1)>5120 OR l>128*(param(ch,blm)+
1) THEN 2090
1200 param(ch,bps)=LOG(1/128)/LOG(2):param(ch,rps)=1/12 >UF
8:param(ch,spt)=1/128*param(ch,pst):param(ch,dsm)=FIX(n
bp(ch)*param(ch,spt)/(param(ch,blm)+1)-1):GOSUB 1890:RE
TURN
1210 ' >XG
1220 '**** NB ENTREES AU DIRECTORY **** >XH
1230 ' >XJ
1240 m=8:GOSUB 1990:IF l$="" THEN CLS5:RETURN ELSE IF F >XJ
N hors(16,256,1) THEN 2090 ELSE l=FN norm(1):IF 1/32<^
param(ch,bsh)/8 THEN 2090
1250 param(ch,dsm)=l-1:tc=(param(ch,dsm)+1)/4/2^param(c >ZC
h,bsh):param(ch,al#)=VAL("&X"+STRING$(tc,"1")+STRING$(1
6-tc,"#")):param(ch,cks)=(param(ch,dsm)+1)/4:GOSUB 1890
:RETURN
1260 ' >YB

```




```

127# '**** NO DU 1ER SECTEUR **** >YC
128# ' >YD
129# m=9:GOSUB 199#:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF F >AD
N hors(#,255,1) THEN 2#9# ELSE IF (lç16)<>((1+param(ch,
pst)-1)ç16) THEN 2#9# ELSE param(ch,fsc)=1:GOSUB 189#:R
ETURN
130# ' >XG
131# '**** DECALAGE DE PISTE **** >XH
132# ' >XJ
133# m=1#GOSUB 199#:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF >WC
FN hors(#,79,1) THEN 2#9# ELSE param(ch,off)=1:GOSUB 18
9#:RETURN
134# ' >YA
135# '**** GAP 3 ECRIT/LIT **** >YB
136# ' >YC
137# m=11:GOSUB 199#:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF >XX
FN hors(#,255,1) THEN 2#9# ELSE IF l>#.8*param(ch,glt)
THEN 2#9# ELSE param(ch,gl)=1:GOSUB 189#:RETURN
138# ' >YE
139# '**** GAP 3 FORMATAGE **** >YF
140# ' >XH
141# m=12:GOSUB 199#:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF >AR
FN hors(#,255,1) THEN 2#9# ELSE IF l>FN gap3(param(ch,p
st),param(ch,rps)) OR l#0.8(param(ch,gl)=1:GOSUB 189# ELS
E param(ch,gl)=1:GOSUB 189#:RETURN
142# ' >XK
143# '**** OCTET DE REMPLISSAGE **** >YA
144# ' >YB
145# m=13:GOSUB 199#:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF >XQ
FN hors(#,255,1) THEN 2#9# ELSE param(ch,flb)=1:GOSUB 1
89#:RETURN
146# ' >YD
147# '**** ORDRE DES SECTEURS **** >YE
148# ' >YF
149# m=14:GOSUB 196#:WHILE INKEY#<>CHR$(13):VEND:CLS#5: >ZA
PRINT#5, FN pain$(#,2):i=ch:ord=nosct(ch,#):GOSUB 224#:C
ALL &BB#3:k$="" WHILE k#<>CHR$(13):k#=#INKEY#
150# IF k#=CHR$(24#) THEN ord=(ord+2) MOD 3:GOSUB 224# >VC
ELSE IF k#=CHR$(241) THEN ord=(ord+1) MOD 3:GOSUB 224#
151# VEND:nosct(ch,#)=ord:CLS#5:RETURN >JG
152# ' >YA
153# '**** SAUVEGARDE FICHIER **** >YB
154# ' >YC
155# m=15:l=1:c=#:GOSUB 2#4#:IF l#<>"S" THEN 158# ELSE >VP
OPENOUT"mapforma.dat":FOR i=# TO nf-1:IF nom$(i)="" THE
N 157# ELSE PRINT#9,nom$(i):GOSUB 186#:FOR j=# TO 16:PR
INT#9,param(i,j):NEXT:GOSUB 186#
156# FOR j=1 TO param(i,pst):PRINT#9,nosct(i,j):NEXT >ZT
157# NEXT:PRINT#9,"FIN":CLOSEOUT >DH
158# CLS#5:RETURN >NG
159# ' >YH
160# '**** IMPRIME LIGNES DE FORMAT **** >XK
161# ' >YA
162# m=16:l=1:c=#:GOSUB 2#4#:IF l#<>"O"THEN 163# ELSE l >VV
F (INP(&F5#)) AND 64)=# THEN GOSUB 219#:FOR i=# TO 5:PR
INT#8,lo$(i):NEXT ELSE CLS#5:LOCATE#4,2,1:PRINT#4," Imp
rimante pas prete! ":FOR i=1 TO 25#:#NEXT
163# CLS#5:RETURN >NC
164# ' >YD
165# '**** NO LIGNE POUR DATAS **** >YE
166# ' >YF
167# m=17:GOSUB 199#:IF l!=# THEN 2#9# ELSE no!="#:CLS# >JV
5:RETURN
168# ' >YH
169# '**** SAUVE LIGNES FORMAT EN ASCII **** >YJ
170# ' >YA
171# m=18:l=8:c=#:GOSUB 2#4#:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN >KD
ELSE GOSUB 219#:OPENOUT l$:FOR i=# TO 5:PRINT#9,lo$(i):
NEXT:CLOSEOUT:CLS#5:RETURN
172# ' >YC
173# '**** RESUME DU FORMAT **** >YD
174# ' >YE
175# IF nom$(ch)=""THEN RETURN ELSE IF param(ch,pst)=# >EK
OR param(ch,rps)=# THEN 2#9# ELSE PEN#5,2:lo$(#)=MID$(S
TR$(nbp(ch)),2)+" piste":IF nbp(ch)>1 THEN lo$(#)=lo$(#
)+s"
176# IF nbp(ch)># THEN lo$(#)=lo$(#)+" (+FN deci$(para >QL
m(ch,off))+"-"+FN deci$(param(ch,off)+nbp(ch)-1)+") -"+
STR$(FIX((param(ch,dsm)+1)*2^param(ch,bsh)/8))+ " KO"
177# IF param(ch,pst)>1 THEN lo$(1)=MID$(STR$(param(ch, >KJ
pst)),2)+" sect. (" +HEX$(param(ch,fsc),2)+"-"+HEX$(para
m(ch,fsc)+param(ch,pst)-1,2)+" de"+STR$(128*param(ch,r
ps))+ " oct.":GOTO 179#
178# lo$(1)="secteur "+HEX$(param(ch,fsc),2)+" de"+STR# >XQ
(128*param(ch,rps))+ " octets"
179# lo$(2)="bloc de"+STR$(FIX(2^param(ch,bsh)/8))+ " KO >JD
- DIR " :i=FIX((param(ch,drm)+1)/32):IF i=# THEN lo$(2)
=lo$(2)+"???" ELSE lo$(2)=lo$(2)+"de"+STR$(param(ch,dr
m)+1)/32)+" KO"
180# FOR i=# TO 2:LOCATE#5,1+i:PRINT#5,lo$(i):NEXT:RE >GX
TURN
181# ' >YC
182# ' >YD
183# '**** ROUTINES DIVERSES **** >YE
184# ' >YF
185# 'echange octets de AL# (1) >YG
186# a=param(i,al#):param(i,al#)=UNT(256*(a AND 255)+(I >JJ
NT(a/256) AND 255)):RETURN
187# ' >YJ
188# 'selection de format (i) >YK
189# i=ch:CLS#5 >FA
190# LOCATE#1,1,2*i+2:PRINT#1,dam#;CHR$(24);fmt$(i);CHR >ZR
$(24);dam#;:LOCATE#2,1,1:param(i,flg)=255:FOR j=# TO 16
:PRINT#2,HEX$(param(i,j),lp(j)):NEXT:RETURN
191# ' >YD
192# 'deselection de format (i) >YE
193# LOCATE#1,1,2*i+2:PRINT#1,dam#;fmt$(i);dam#;:RETURN >CB
194# ' >YG
195# 'affichage de mess. choix (m) >YH
196# CLS#5:PRINT#5, FN pain$(1,2);mes$(m,#);":":PRINT#5, >AQ
FN pain$(#,3);mes$(m,1):PRINT#5,mes$(m,2);:RETURN
197# ' >YK
198# 'INPUT de nombre >ZA
199# GOSUB 196#:PEN#5,1:l$="" :k$="" WHILE k#<>CHR$(13): >BW
CALL &BB#3:k$="" WHILE k#="" :k#=#INKEY#:VEND:IF k#=CHR$(
127) AND l#<>" THEN l$=LEFT$(l$,LEN(l$)-1):PRINT#5,CHR#
(8);" ";CHR$(8); ELSE IF k#=# AND l$="" THEN l$=k$:PR

```



```
INT#5,k#;
2000 IF (k#>="0" AND k#<="9" AND LEN(1#)<5) OR (LEFT$(1 >DJ
$,1)="#" AND UPPER$(k#)>"A" AND UPPER$(k#)<"F" AND LE
N(1#)<5) THEN 1#=#+k#:PRINT#5,UPPER$(k#);
2010 WEND:IF INSTR(1#,"&")=# THEN 1#:=MIN(VAL(1#),60000) >MH
:1=UNT(1!):RETURN ELSE 1=VAL("&"+MID$(1#,2)):1:=1:RETU
RN
2020 ' >XG
2030 'INPUT de nom (longueur l,caras c) >XH
2040 GOSUB 1960:PEN#5,1:1#="" :k#="" :WHILE k#<>CHR$(13): >UV
CALL &BB#3:k#="" :WHILE k#="" :k#=INKEY$:WEND:k#=UPPER$(k
#):IF k#=CHR$(127) AND 1#<>"" THEN 1#:=LEFT$(1#,LEN(1#)-1
):PRINT#5,CHR$(8);" ";CHR$(8);
2050 IF INSTR(car$(c),k#)<># AND LEN(1#)<1 THEN 1#=#+k >PW
$:PRINT#5,k#;
2060 WEND:RETURN >MC
2070 ' >YB
2080 'argument invalide >YC
2090 CLS#5:LOCATE#4,1,1:PRINT#4," Attention aux valeurs >MF
! ":FOR i=1 TO 2500:NEXT:CLS#5:RETURN
2100 ' >XF
2110 'ordre des secteurs (fmt i,ordre ord) >XG
2120 IF ord=# THEN FOR j=1 TO param(i,pst):nosct(i,j)=j >WE
-1:NEXT:RETURN
2130 IF ord=1 AND (param(i,pst) MOD 2)=# THEN FOR j=# T >HU
0 param(i,pst)-2:nosct(i,1+(2*j) MOD (param(i,pst)-1))=
j:NEXT:nosct(i,param(i,pst))=j:RETURN
2140 IF ord=1 THEN FOR j=# TO param(i,pst)-1:nosct(i,1+ >DA
(2*j) MOD param(i,pst))=j:NEXT:RETURN
2150 IF ord=2 AND (param(i,pst) MOD 2)=# THEN FOR j=# T >MC
0 param(i,pst)-2:nosct(i,j+1)=(2*j) MOD (param(i,pst)-1
):NEXT:nosct(i,j+1)=j:RETURN
2160 IF ord=2 THEN FOR j=# TO param(i,pst)-1:nosct(i,j+ >GM
1)=(2*j) MOD (param(i,pst)):NEXT:RETURN
2170 ' >YC
2180 'cree lignes DATA de format (ch) >YD
2190 lo$(#)=FN nol$(no!)+"" :lo$(1)=FN nol$(no!+1#)+"DA >ZQ
TA "+CHR$(34)+nom$(ch)+CHR$(34):lo$(2)=FN nol$(no!+2#)+
"DATA ":i=ch:GOSUB 1860:FOR i=spt TO cks:lo$(2)=lo$(2)+
HEX$(param(ch,i),lp(i))+",":NEXT
2200 lo$(2)=lo$(2)+HEX$(param(ch,off),lp(off)):i=ch:GOS >MA
UB 1860:lo$(3)=FN nol$(no!+3#)+"DATA ":FOR i=fsc TO rps
:lo$(3)=lo$(3)+HEX$(param(ch,i),lp(i))+",":NEXT:lo$(3)=
lo$(3)+"##,##"+HEX$(param(ch,flg),lp(flg))
2210 lo$(4)=FN nol$(no!+4#)+"DATA ":GOSUB 2270:lo$(4)=l >KX
o$(4)+ls$:lo$(5)=FN nol$(no!+5#)+"":RETURN
2220 ' >XJ
2230 'ligne secteurs pour ordre >XK
2240 GOSUB 2120:GOSUB 2270:LOCATE#5,1,2:IF LEN(1s#)<28 >QE
THEN PRINT#5,1s# ELSE c=LEN(1s#):WHILE c>27 AND MID$(1s
$,c,1)<>"," :c=c-1:WEND:PRINT#5,LEFT$(1s#,c):PRINT#5,MID
$(1s#,c+1):RETURN
2250 ' >YB
2260 'ligne des secteurs 1s# (ch) >YC
2270 1s#="" :FOR k=1 TO param(ch,pst)-1:1s#=#+HEX$(par >YL
am(ch,fsc)+nosct(ch,k),2)+",":NEXT:1s#=#+HEX$(param(c
h,fsc)+nosct(ch,param(ch,pst)),2):RETURN
2280 ' >YE
2290 ' >YF
2300 '**** DONNEES **** >XH
2310 ' >XJ
2320 'encres et fenetres >XK
2330 ' >YA
2340 DATA 14,#,26,21 >MT
2350 DATA #,1,4#,1,25,#,1 >RE
2360 DATA 1,29,4#,1,25,1,2 >RA
2370 DATA 2,5,9,5,21,#,2 >QZ
2380 DATA 3,1,9,5,21,#,3 >QY
2390 DATA 4,2,27,24,24,2,1 >RG
2400 DATA 5,1,28,23,25,#,3 >RZ
2410 DATA 6,11,27,5,21,#,1 >RV
2420 DATA 7,1,1,25,25,#,# >RM
2430 ' >YB
2440 'titres et choix >YC
2450 ' >YD
2460 DATA 2,2,Mise au point de formatages,1 >LD
2470 ' >YF
2480 DATA 1,1,#,nb de pistes >VA
2490 DATA 1,2,1,secteurs/piste >ZJ
2500 DATA 1,3,2,taille de bloc >XK
2510 DATA 1,4,3,taille secteur >YG
2520 DATA 1,5,4,entrees au dir >XG
2530 DATA 1,6,5,premier secteur >AA
2540 DATA 1,7,6,decalage piste >YT
2550 DATA 1,8,7,GAP 3 ecrit/lit >YT
2560 DATA 1,9,8,GAP 3 formatage >YD
2570 DATA 1,10,9,octet formatage >AN
2580 ' >YH
2590 DATA 1,12,0,ordre secteurs >AK
2600 DATA 1,13,S,sauve formats >ZB
2610 DATA 1,14,I,imprime format >ZP
2620 DATA 1,15,D,ligne de Datas >YP
2630 DATA 1,16,A,fichier Ascii >YD
2640 DATA 1,17,R,resume format >ZB
2650 ' >YF
2660 DATA 99,#,#,# >LM
2670 ' >YH
2680 'noms/tailles des params >YJ
2690 ' >YK
2700 DATA SPT,4,BSH,2,BLM,2,EXM,2,DSM,4,DRM,4,AL#,4,CKS >PR
,4,OFF,4,FSC,2,PST,2,GLS,2,GLT,2,FLB,2,BPS,2,RPS,2,FLG,
2
2710 ' >YC
2720 'messages pour options >YD
2730 ' >YE
2740 DATA 1,"Nom de formatage","_pas plus de 10 lettres >BB
","_nom:"
2750 DATA 2,"Duplication de formatage","Operation irrev >PH
ersible!","Duplique? (O/N) =>"
2760 DATA 3,"Effacement de formatage","Operation irrevers >CD
ible!","Efface? (O/N) =>"
2770 DATA 4,"Nombre de pistes","N ^ '1,800","N=" >XN
2780 DATA 5,"Nb de secteurs par piste","SPT ^ '1,100"," >QQ
SPT="
2790 DATA 6,"Taille d'un bloc","TB (KO) ^ '1,40","TB=" >DT
2800 DATA 7,"Taille d'un secteur","TS (octets) ^ '512,4 >YP
#960","TS="
2810 DATA 8,"Nb d'entrees au directory","NE ^ '16,2560" >RV
```




```
, "NE="
282# DATA 9, "Numero du premier secteur", "NO ^ '0,255$", >RY
"NO="
283# DATA 10, "Decalage de piste", "OFF ^ '0,79$", "OFF=" >EA
284# DATA 11, "GAP 3 de lecture/ecriture", "GAP ^ '0,255$ >TU
", "GAP="
285# DATA 12, "GAP 3 de formatage", "GAP ^ '0,255$", "GAP=" >FC
"
286# DATA 13, "Octet de remplissage", "FB ^ '0,255$", "FB=" >HU
"
287# DATA 14, "Ordre des secteurs", "_fleches pour choisi >EE
r", "_ENTER pour valider"
288# DATA 15, "Sauvegarde du fichier", "_insérer un Disc" >HK
, "(S)auve ou (R)etour ? =>"
289# DATA 16, "Impression du format", "_preparer l'imprim >GL
ante", "_imprime? (O/N) =>"
290# DATA 17, "DATA debutant en ligne", "NO ^ '1,600000$", >MY
"NO="
291# DATA 18, "format en Basic-Ascii", "_insérer un Disc" >UJ
, "_nom du fichier:"
292# DATA 0, FIN, 0, 0 >HP
```

CREEFMT.BAS

```
100 '***** >RB
110 '* Createur du fichier * >RC
120 '* des formatages. * >RD
130 '* copyright Y. GOUR 1991 * >RE
140 '***** >RF
150 ' >RG
160 OPENOUT"x":MEMORY &5000:CLOSEOUT:DEFINT a-z >UF
170 OPENOUT"mapforma.dat" >AF
180 READ nom$:WHILE nom$<>"FIN" >ZU
190 WRITEN9, nom$ >LV
200 FOR i=1 TO 11:READ a$:PRINT#9, VAL("&" + a$):NEXT >UD
210 n=VAL("&" + a$) >HD
220 FOR i=1 TO 5:READ a$:PRINT#9, VAL("&" + a$):NEXT >TM
230 READ a$, a$:READ a$:PRINT#9, VAL("&" + a$) >JV
240 FOR i=1 TO n:READ a$:PRINT#9, (VAL("&" + a$) MOD 16) - 1 >DD
:NEXT
250 READ nom$ >KD
260 WEND >CG
270 PRINT#9, nom$:CLOSEOUT:END >AU
1000 ' >XD
1010 'Formatages: DPB et no de secteurs >XE
1020 ' >XF
1030 DATA "DATA" >CK
1040 DATA 0024, 03, 07, 00, 00B3, 003F, 00C0, 0010, 0000 >NQ
1050 DATA C1, 09, 2A, 52, E5, 02, 04, 00, 00, FF >EK
1060 DATA C1, C6, C2, C7, C3, C8, C4, C9, C5 >CV
1070 ' >YA
1080 DATA "DATA-42" >MK
1090 DATA 0024, 03, 07, 00, 00BC, 003F, 00C0, 0010, 0000 >NN
1100 DATA C1, 09, 2A, 52, E5, 02, 04, 00, 00, FF >EF
1110 DATA C1, C6, C2, C7, C3, C8, C4, C9, C5 >CQ
1120 ' >XG
1130 DATA "DATA+" >LL
```

```
1140 DATA 0028, 03, 07, 00, 00D1, 003F, 00C0, 0010, 0000 >NV
1150 DATA C1, 0A, 18, 24, E5, 02, 04, 00, 00, FF >EH
1160 DATA C1, C6, C2, C7, C3, C8, C4, C9, C5, CA >FK
1170 ' >YB
1180 DATA "IBM" >VD
1190 DATA 0020, 03, 07, 00, 009B, 003F, 00C0, 0010, 0001 >NA
1200 DATA 01, 08, 2A, 50, E5, 02, 04, 00, 00, FF >EH
1210 DATA 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08 >YP
1220 ' >XH
1230 DATA "PCU" >WH
1240 DATA 0024, 03, 07, 00, 00AE, 003F, 00C0, 0010, 0001 >NM
1250 DATA 01, 09, 2A, 52, E5, 02, 04, 00, 00, FF >ER
1260 DATA 01, 06, 02, 07, 03, 08, 04, 09, 05 >AD
1270 ' >YC
1280 DATA "VENDOR" >MC
1290 DATA 0024, 03, 07, 00, 00AA, 003F, 00C0, 0010, 0002 >NP
1300 DATA 41, 09, 2A, 52, E5, 02, 04, 00, 00, 00 >DC
1310 DATA 41, 46, 42, 47, 43, 48, 44, 49, 45 >BE
1320 ' >XJ
1330 DATA "DB1-198K" >NK
1340 DATA 0028, 03, 07, 00, 00C7, 003F, 00C0, 0010, 0000 >ND
1350 DATA C1, 0A, 18, 24, E5, 02, 04, 00, 00, FF >EK
1360 DATA C1, C3, C5, C7, C9, C2, C4, C6, C8, CA >FM
1370 ' >YD
1380 DATA "DB2-198K" >NR
1390 DATA 0028, 03, 07, 00, 00C7, 003F, 00C0, 0010, 0028 >NV
1400 DATA C1, 0A, 18, 24, E5, 02, 04, 00, 00, FF >EF
1410 DATA C1, C3, C5, C7, C9, C2, C4, C6, C8, CA >FH
1420 ' >XK
1430 DATA FIN >JK
```

N'oubliez pas !!

36 • 15

ARCADES

Des centaines de logiciels pour CPC
à télécharger avec le kit ARCADES.

Voir bon de commande page 36

CPC

jeu

TROLL



Noël BERTHEREAU

Valable pour CPC 664 - 6128

Un petit lutin est victime d'une malédiction : il est projeté dans un monde lointain et hostile. Pour regagner son univers, il doit ramasser toutes les potions disposées

dans chaque tableau. Il récupérera ainsi une clé pour passer au tableau suivant. Malheureusement, des monstres sont présents et ne cherchent qu'à dévorer le héros du jeu.

Pour charger le jeu, il faut taper et sauver sous leurs noms respectifs les quatre fichiers ci-dessous. Ensuite, lancez DATATROL puis, DATAROUT pour obtenir les fichiers binaires correspondants.



```
10 ' ***** >LA
20 ' *   TROLL   * >LB
30 ' ***** >LC
40 MEMORY &7FFF >GD
50 LOAD"!trollbin",&8000 >VT
60 LOAD"!routroll",&A000 >WK
70 MODE 0:BORDER 0 >MT
80 RESTORE 90:FOR i=0 TO 15:READ a:INK i,a:NEXT >QX
90 DATA 0,5,24,11,1,2,3,6,9,23,21,13,25,16,15,26 >NU
100 DIM sp(13):FOR a=0 TO 12:sp(a+1)=&8000+(a*64):NEXT >XK

110 DEF FN po(x,y)=&C000+(y-1)*160+(x-1)*4 >HG
120 DIM jeu(21,13):DIM a1$(11) >WG
130 RESTORE 310:GOSUB 140 >UZ
140 FOR h=1 TO 11:READ a1 >RW
150 a1$(h)=BIN$(a1,10):NEXT h >WK
160 FOR h=1 TO 11:IF a1$(h)="0000000000" THEN 210 >MX
170 FOR g=1 TO 10 >BJ
180 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1$) >CX
```

```
190 IF b1=1 THEN CALL &A00C, FN po(g,h+1), sp(1) >MH
200 NEXT g >MJ
210 NEXT h >NA
220 FOR h=1 TO 11:READ a1 >RV
230 a1$(h)=BIN$(a1,9):NEXT h >VU
240 FOR h=1 TO 11:IF a1$(h)="000000000" THEN 290 >LK
250 FOR g=1 TO 9 >VA
260 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1$) >CW
270 IF b1=1 THEN CALL &A00C, FN po(g+10,h+1), sp(1) >PC
280 NEXT g >NG
290 NEXT h >NJ
300 GOSUB 320 >GH
310 DATA 0,0,955,298,306,298,299,0,0,0,0,0,648,648,64 >XQ
0,648,750,0,0,0,0,0,0
320 RESTORE 360:FOR T=1 TO 53 >WC
330 READ NO,DU >WA
340 SOUND 1,NO,DU/2 >NV
350 NEXT T >PH
360 DATA 190,30,169,30,159,30,169,30,190,30,0,30,127,30 >GN
,0,30,127,30,0,30,142,30,0,30,159,60,169,60,190,30,169,
30,159,30,142,30,127,30,0,30,95,30,0,30,100,60,95,60,84
,120,0,60
370 DATA 190,30,169,30,159,30,169,30,190,30,0,30,127,30 >BC
,0,30,127,30,0,30,142,30,0,30,159,60,169,60,190,30,169,
```




```

30, 159, 30, 142, 30, 127, 30, 0, 30, 95, 30, 0, 30, 100, 30, 95, 30, 84
, 30, 100, 30, 95, 120
300 WHILE INKEY$="" : WEND : mu = REMAIN(1) : CLS : GOTO 390 >XY
390 DEF FN po(x,y) = &C000 + (y-1)*80 + (x-1)*2 >GC
400 RESTORE 470 : FOR h=1 TO 9 : READ ph$, x, y : GOSUB 420 : NEX >BL
T
410 CALL &BB05 : CLS : GOTO 510 >VE
420 ph$ = UPPER$(ph$) : FOR t=1 TO LEN(ph$) : p = ASC(MID$(ph$, >KP
t, 1)) - 48
430 IF p < 0 OR p > 42 THEN p = 43 >UR
440 CALL &8340, FN po(x,y) + (t*2), &8360 + (p*16) >KL
450 NEXT >EE
460 RETURN >ZF
470 DATA troll, 15, 2, troll = le lutin = fut transporte d >RV
ans, 1, 8, un monde imaginaire < pour pouvoir, 1, 10
480 DATA revenir il doit ramasser toutes les , 1, 12, fiol >NM
es de la foret = et retrouver, 1, 14, la cle du passage ma
gique < mais des, 1, 16
490 DATA monstres sans scrupule = veulent l'en , 1, 18 >XQ
500 DATA empecher <, 1, 20, Noel b<, 26, 24 >EM
510 RUN "troll1 >MP

```

```

330 fio=9:RESTORE 2220:GOSUB 440:GOTO 610 >JP
340 fio=8:RESTORE 2340:GOSUB 440:GOTO 610 >JT
350 fio=7:RESTORE 2460:GOSUB 440:GOTO 610 >JW
360 fio=8:vie=3:RESTORE 2580:GOSUB 440:GOTO 610 >RU
370 fio=9:RESTORE 2700:GOSUB 440:GOTO 610 >JX
380 fio=8:RESTORE 2820:GOSUB 440:GOTO 610 >JA
390 fio=9:RESTORE 2940:GOSUB 440:GOTO 610 >JF
400 fio=8:RESTORE 3060:GOSUB 440:GOTO 610 >JP
410 ' ***** >RF
420 ' * CREATION DU DECOR * >RG
430 ' ***** >RH
440 FOR g=2 TO 12 >CB
450 FOR h=1 TO 20 >CB
460 READ ec:SOUND 2,20+ec,3,10 >XX
470 IF ec=0 THEN GOTO 560 >RJ
480 IF ec=1 THEN CALL &A00D, FN po(h,g), sp(2):x=h:y=g:ec >VH
(h,g)=1:GOTO 560
490 IF ec=2 THEN CALL &A00D, FN po(h,g), sp(6):ec(h,g)=2: >HB
GOTO 560
500 IF ec=3 THEN CALL &A00D, FN po(h,g), sp(13):xc=h:yc=g >CV
:ec(xc,yc)=0:GOTO 560
510 IF ec=5 THEN CALL &A00D, FN po(h,g), sp(9):xp=h:yp=g: >BV
ec(xp,yp)=9:GOTO 560
520 IF ec=6 THEN CALL &A00D, FN po(h,g), sp(8):ec(h,g)=9: >HJ
GOTO 560
530 IF ec=7 THEN CALL &A00D, FN po(h,g), sp(1):ec(h,g)=9: >HD
GOTO 560
540 IF ec=8 THEN CALL &A00D, FN po(h,g), sp(11):mx=h:my=g >CA
:ec(mx,my)=4:GOTO 560
550 IF ec=9 THEN CALL &A00D, FN po(h,g), sp(12):nx=h:ny=g >CH
:ec(nx,ny)=4:GOTO 560
560 NEXT h, g >DG
570 GOSUB 1060 >QA
580 ' ***** >TD
590 ' * routine principale * >TE
600 ' ***** >RG
610 GOSUB 1510:GOSUB 1720 >TZ
620 IF fin=0 THEN 1990 >PE
630 IF JOY(0)=8 AND ec(x+1,y)<>9 THEN 690 >GK
640 IF JOY(0)=4 AND ec(x-1,y)<>9 THEN 770 >GH
650 IF JOY(0)=1 AND ec(x,y-1)<>9 THEN 850 >GE
660 IF JOY(0)=2 AND ec(x,y+1)<>9 THEN 920 >GC
670 GOTO 610 >ZG
680 REM vers la droite >RQ
690 x1=x+1:y1=y:ec(x,y)=0:p=4:IF ec(x1,y1)>=2 THEN 1240 >ZM
700 CALL &A00D, FN po(x1,y1), sp(5):CALL &A00D, FN po(x,y) >WP
, sp(13):ec(x,y)=0
710 IF (x1=mx1 AND y1=my1) OR (x1=nx1 AND y1=ny1) THEN >AG
2010
720 FOR t=1 TO 10:NEXT >QG
730 SOUND 1,50*x,5,10 >PD
740 CALL &A00D, FN po(x1,y1), sp(4) >AE
750 x=x1:y=y1:GOTO 610 >RU
760 REM vers la gauche >QV
770 x1=x-1:y1=y:ec(x,y)=0:p=2:IF ec(x1,y1)>=2 THEN 1240 >ZL
780 CALL &A00D, FN po(x1,y1), sp(3):CALL &A00D, FN po(x,y) >VW
, sp(13):ec(x,y)=0

```

TROLL 1. BAS

```

10 ' ***** >LA
20 ' ***** >LB
30 ' TROLL >LC
40 ' ***** >LD
50 ' par >LE
60 ' ***** >LF
70 ' NOEL BERTHEREAU >LG
80 ' ***** >LH
90 ' 37 49 21 50 >LJ
100 ' ***** >RB
110 ' ***** >RC
120 ' ***** >RD
130 ' Merci a Claude pour ses lecons >RE
140 ' ***** >RF
150 ' ***** >RG
160 ' * variables de base * >RH
170 ' ***** >RJ
180 DEFINT a-z >VF
190 RESTORE 200:FOR i=0 TO 15:READ a:INK i,a:NEXT >RE
200 DATA 0,5,24,11,1,2,3,6,9,23,21,13,25,16,15,26 >NF
210 DIM sp(13):FOR a=0 TO 12:sp(a+1)=&8000+(a*64):NEXT >XM
220 DEF FN po(x,y) = &C000 + (y-1)*160 + (x-1)*4 >HJ
230 DEF FN le(x,y) = &C000 + (y-1)*80 + (x-1)*2 >GE
240 DIM ec(20,12) >EH
250 ta=1:vie=3:fin=1 >QD
260 ON BREAK CONT >MD
270 ' ***** >RK
280 ' * BRANCHEMENT TAB. * >TA
290 ' ***** >TB
300 IF ta=10 THEN 1150 >PL
310 ON ta GOTO 320,330,340,350,360,370,380,390,400 >QD
320 fio=10:RESTORE 2100:GOSUB 440:GOTO 610 >KH

```



```

790 IF (x1=mx1 AND y1=my1) OR (x1=nx1 AND y1=ny1) THEN >AQ 1280 IF ec(x1,y1)=3 THEN 1350 ELSE 1440 >DH
2010 >QF
800 FOR t=1 TO 10:NEXT >PC
810 SOUND 1,50*x,5,10 >AB
820 CALL &A00D, FN po(x1,y1),sp(2) >RT
830 x=x1:y=y1:GOTO 610 >NN
840 REM vers le bas >VE
850 y1=y-1:x1=x:ec(x,y)=0:IF ec(x1,y1)>=2 THEN 1240 >KE
860 CALL &A00D, FN po(x,y),sp(13):ec(x,y)=0 >AP
870 IF (x1=mx1 AND y1=my1) OR (x1=nx1 AND y1=ny1) THEN >PJ
2010 >AJ
880 SOUND 1,50*y,3,10 >RQ
890 CALL &A00D, FN po(x1,y1),sp(2) >PZ
900 x=x1:y=y1:GOTO 610 >VA
910 REM vers le haut >KC
920 y1=y+1:x1=x:ec(x,y)=0:IF ec(x1,y1)>=2 THEN 1240 >AM
930 CALL &A00D, FN po(x,y),sp(13):ec(x,y)=0 >PJ
940 IF (x1=mx1 AND y1=my1) OR (x1=nx1 AND y1=ny1) THEN >AG
2010 >RY
950 SOUND 1,50*y,5,10 >TH
960 CALL &A00D, FN po(x1,y1),sp(2) >TJ
970 x=x1:y=y1:GOTO 610 >XD
980 ' ***** >LU
990 ' * TEXTE * >VF
1000 ' ***** >NE
1010 ph$=UPPER$(ph$):FOR t=1 TO LEN(ph$):p=ASC(MID$(ph$, >KG
,t,1))-48 >EK
1020 IF p<0 OR p>42 THEN p=43 >GH
1030 CALL &8340, FN le(lx,ly)+(t*2),&8360+(p*16) >BT
1040 NEXT >ZY
1050 RETURN >HK
1060 RESTORE 1070:FOR h=1 TO 2:READ ph$,lx,ly:GOSUB 101 >JR
0:NEXT >PT
1070 DATA tableau,1,1,manque,15,1 >XG
1080 FOR n=1 TO vie:CALL &A00C, FN po(16+n,1),sp(2):NEXT >XH
1090 ph$=STR$(ta):lx=10:ly=1:GOSUB 1010 >XJ
1100 ph$=STR$(fio):lx=21:ly=1:GOSUB 1010 >XJ
1110 RETURN:GOTO 610 >HB
1120 ' ***** >WU
1130 ' * GAGNE-PERDU * >NW
1140 ' ***** >XN
1150 RESTORE 1160:FOR h=1 TO 4:READ ph$,lx,ly:GOSUB 101 >UP
0:NEXT >LK
1160 DATA bravo àà,13,11,vous avez gagne,10,13,voulez >GC
vous rejouer ?,8,15,oui = non,13,17 >ZL
1170 rep$=UPPER$(INKEY$):IF rep$="" THEN 1170 >WJ
1180 IF rep$="O" THEN CLS:RUN >XK
1190 IF rep$="N" THEN CALL 0 >YA
1200 GOTO 1170 >YB
1210 RESTORE 1220:FOR h=1 TO 3:READ ph$,lx,ly:GOSUB 101 >GC
0:NEXT >DL
1220 DATA vous avez perdu,10,13,voulez vous rejouer ?,8 >ZL
,15,oui = non,13,17 >WJ
1230 GOSUB 1180 >WJ
1240 ' ***** >XK
1250 ' * CONTACTS * >YA
1260 ' ***** >YB
1270 IF ec(x1,y1)=2 THEN 1290 ELSE 1280 >DL
1280 IF ec(x1,y1)=3 THEN 1350 ELSE 1440 >DH
1290 CALL &A00D, FN po(x1,y1),sp(p):CALL &A00D, FN po(x,y) >HD
,sp(13):SOUND 1,100,30,10:fio=fio-1:ec(x1,y1)=0:IF fio >
>=10 THEN lx=21 ELSE lx=22:ly=1:ph$=STR$(fio):GOSUB 101 >
0:x=x1:y=y1:IF fio<>0 THEN 610 ELSE 1310 >EH
1300 RETURN >EH
1310 ' * APPARITION CLE * >XH
1320 FOR t=0 TO 80 STEP 2:SOUND 1,t,1,15:NEXT >HT
1330 CALL &A00D, FN po(xc,yc),sp(7):ec(xc,yc)=3 >PA
1340 GOTO 610 >FA
1350 ' ***** >YB
1360 ' * OUVERTURE PORTE * >YC
1370 ' ***** >YD
1380 CALL &A00D, FN po(x,y),sp(13) >AA
1390 CALL &A00D, FN po(x1,y1),sp(p) >BP
1400 ec(x1,y1)=0:x=x1:y=y1 >VK
1410 FOR t=2 TO 0 STEP -1::SOUND 1,100*t,20,15:NEXT >UA
1420 CALL &A00D, FN po(xp,yp),sp(10):ec(xp,yp)=4 >RM
1430 GOTO 610 >FA
1440 CALL &A00D, FN po(xp,yp),sp(2) >BV
1450 CALL &A00D, FN po(x,y),sp(13) >AY
1460 CALL &A00D, FN po(xp,yp),sp(9) >BE
1470 GOTO 1930 >NC
1480 ' ***** >YF
1490 ' * MONSTRE 1 * >YG
1500 ' ***** >XJ
1510 DI:ON sm GOTO 1520,1560,1600,1640 >DN
1520 mx1=mx+1:my1=my:IF mx1=x AND my1=y OR mx1=x1 AND m >RG
y1=y1 OR mx=x1 AND my=y1 THEN 1990 >YG
1530 IF ec(mx1,my1)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YG
1540 CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(13):ec(mx,my)=0 >RB
1550 CALL &A00D, FN po(mx1,my1),sp(11):ec(mx1,my1)=2:mx= >FL
mx1:my=my1:EI:RETURN >FL
1560 mx1=mx:my1=my+1:IF mx1=x AND my1=y OR mx1=x1 AND m >RL
y1=y1 OR mx=x1 AND my=y1 THEN 1990 >RL
1570 IF ec(mx1,my1)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YL
1580 CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(13):ec(mx,my)=0 >RF
1590 CALL &A00D, FN po(mx1,my1),sp(11):ec(mx1,my1)=2:mx= >FQ
mx1:my=my1:EI:RETURN >FQ
1600 mx1=mx-1:my1=my:IF mx1=x AND my1=y OR mx1=x1 AND m >RH
y1=y1 OR mx=x1 AND my=y1 THEN 1990 >RH
1610 IF ec(mx1,my1)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YF
1620 CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(13):ec(mx,my)=0 >RA
1630 CALL &A00D, FN po(mx1,my1),sp(11):ec(mx1,my1)=2:mx= >FK
mx1:my=my1:EI:RETURN >FK
1640 mx1=mx:my1=my-1:IF mx1=x AND my1=y OR mx1=x1 AND m >RM
y1=y1 OR mx=x1 AND my=y1 THEN 1990 >RM
1650 IF ec(mx1,my1)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YK
1660 CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(13):ec(mx,my)=0 >RE
1670 CALL &A00D, FN po(mx1,my1),sp(11):ec(mx1,my1)=2:mx= >FP
mx1:my=my1:EI:RETURN >FP
1680 DI:sx=sm:sm=INT(RND*4)+1:IF sm=sx THEN 1680 ELSE E >LL
I:RETURN >LL
1690 ' ***** >YJ
1700 ' * MONSTRE 2 * >YA
1710 ' ***** >YB
1720 DI:ON sn GOTO 1730,1770,1810,1850 >DF
1730 nx1=nx+1:ny1=ny:IF nx1=x AND ny1=y OR nx1=x1 AND n >QT
y1=y OR nx=x1 AND ny=y1 THEN 2000 >QT

```




```

35# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,F01D
355 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,F01D
36# DATA DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,08,C5,E5,F6D7
365 DATA 06,02,1A,77,23,13,10,FA,E1,CD,26,BC,C1,10,EF,C9,FDC9
37# DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,04,15,15,15,3F,54,FC,00,00,004F
375 DATA 00,2A,15,2A,04,08,00,08,00,2A,15,3F,54,FC,00,00,029A
38# DATA 15,3F,15,3F,00,04,00,0C,15,2A,15,3F,54,FC,00,00,0535
385 DATA 15,3F,15,3F,00,04,04,0C,00,15,15,3F,54,FC,00,00,07AA
39# DATA 15,00,15,00,04,00,04,04,15,3F,15,3F,00,54,00,00,08DC
395 DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,0C,00,15,15,3F,54,FC,00,00,0B51
4# DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,0C,15,15,15,3F,54,FC,00,00,0DDB
4# DATA 15,3F,15,3F,00,04,00,0C,00,3F,15,2A,54,A8,00,00,100D
41# DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,0C,15,15,15,3F,54,FC,00,00,129B
415 DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,0C,00,15,15,3F,54,FC,00,00,1514
42# DATA 00,00,00,00,00,00,0C,00,0C,00,00,00,3F,00,FC,00,00,1667
425 DATA 00,00,00,00,00,00,0C,00,0C,00,00,00,3F,54,A8,00,00,17BA
43# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3F,00,FC,00,00,18F5
435 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3F,00,FC,54,A8,1B2C
44# DATA 00,3F,00,3F,04,08,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,1BB6
445 DATA 00,2A,15,3F,04,04,00,04,00,2A,00,00,00,A8,00,00,1D12
45# DATA 00,2A,00,2A,00,08,00,08,00,2A,00,00,00,A8,00,00,1E48
455 DATA 00,2A,15,3F,04,04,04,0C,15,3F,15,15,54,54,00,00,2004
46# DATA 15,2A,15,3F,04,04,04,08,15,15,15,3F,54,A8,00,00,2225
465 DATA 00,3F,15,3F,04,00,04,00,15,00,15,3F,00,FC,00,00,2425
47# DATA 15,2A,15,3F,04,04,04,04,15,15,15,3F,54,A8,00,00,2642
475 DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,08,15,00,15,3F,54,FC,00,00,28B3
48# DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,08,15,00,15,00,54,00,00,00,29E9
485 DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,04,15,15,15,3F,54,FC,00,00,2C6B
49# DATA 15,15,15,15,04,04,04,0C,15,3F,15,15,54,54,00,00,2DFD
495 DATA 15,3F,00,2A,00,08,00,08,00,2A,15,3F,54,FC,00,00,3059
5# DATA 00,15,00,15,00,04,00,04,15,15,15,3F,54,FC,00,00,3259
5# DATA 15,15,15,15,04,08,04,0C,15,15,15,15,54,54,00,00,33C5
51# DATA 15,00,15,00,04,00,04,00,15,00,15,3F,54,FC,00,00,35B0
515 DATA 15,15,15,3F,04,0C,04,04,15,15,15,15,54,54,00,00,3742
52# DATA 15,15,15,15,04,0C,04,0C,15,3F,15,15,54,54,00,00,38DC
525 DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,04,15,15,15,3F,54,FC,00,00,3B62
53# DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,0C,15,00,15,00,54,00,00,00,3CA0
535 DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,04,15,3F,15,2A,00,FC,00,00,3EE7
54# DATA 15,2A,15,3F,04,04,04,08,15,15,15,15,54,54,00,00,400A
545 DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,0C,00,15,15,3F,54,FC,00,00,42FF
55# DATA 15,3F,15,3F,00,08,00,08,00,2A,00,2A,00,A8,00,00,44B3
555 DATA 15,15,15,15,04,04,04,04,15,15,15,3F,54,FC,00,00,46E5
56# DATA 15,15,15,15,04,04,04,04,15,15,15,3F,00,A8,00,00,486F
565 DATA 15,15,15,15,04,04,04,04,15,3F,15,3F,54,54,00,00,4A23
57# DATA 15,15,15,15,00,08,04,0C,15,15,15,15,54,54,00,00,4B0B
575 DATA 15,15,15,15,04,0C,04,0C,00,15,00,15,54,FC,00,00,4D79
58# DATA 15,3F,15,3F,00,04,00,08,15,00,15,3F,54,FC,00,00,4FE6
585 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
59# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
595 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
6# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
6# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
61# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
615 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
62# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
625 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
63# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
635 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
64# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6

```

```

645 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
65# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
655 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
66# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6

```

DATAROUT - BAS

```

1# A=&A000:F=&A1A0:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C#:K=V
AL("&"+C#):S=S+K+65536*(S+K)32767):IF A<=F THEN POKE A,K
2# NEXT:READ D#:T=VAL("&"+D#):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreu
r ligne";L:END ELSE L=L+5:WEND
3# SAVE "routroll",b,&A000,&A1A0
1# DATA 7C,C6,08,67,D0,D5,11,50,C0,19,D1,C9,00,DD,5E,00,0765
1# DATA DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,10,CD,19,BD,F3,C5,0E9D
11# DATA E5,06,04,1A,77,13,23,10,FA,E1,CD,00,A0,C1,10,EF,156B
115 DATA FB,C9,00,00,00,00,DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,1BC8
12# DATA 66,03,06,10,CD,19,BD,F3,C5,E5,06,04,1A,E6,AA,28,2263
125 DATA 06,4F,7E,E6,55,B1,77,1A,E6,55,28,06,4F,7E,E6,AA,2979
13# DATA B1,77,23,13,10,E6,E1,CD,00,A0,C1,10,DB,FB,C9,00,318B
135 DATA 00,00,00,11,00,A4,DD,6E,00,DD,66,01,06,10,C5,E5,368F
14# DATA 06,04,7E,12,13,23,10,FA,E1,CD,00,A0,C1,10,EF,C9,3D40
145 DATA 00,00,00,11,00,A4,DD,6E,00,DD,66,01,06,10,C5,E5,4244
15# DATA 06,04,1A,77,23,13,10,FA,E1,CD,00,A0,C1,10,EF,C9,48F6
155 DATA 00,00,00,DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,4DFE
16# DATA 10,CD,19,BD,F3,C5,E5,06,04,7E,E6,AA,20,09,7E,E6,55F3
165 DATA 55,4F,1A,E6,AA,B1,77,7E,E6,55,20,09,7E,E6,AA,4F,5DA8
17# DATA 1A,E6,55,B1,77,23,13,10,E0,E1,CD,00,A0,C1,10,D5,653F
175 DATA FB,C9,00,00,00,DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,6C02
18# DATA 03,06,10,CD,19,BD,F3,C5,E5,06,04,1A,AE,77,13,23,71DA
185 DATA 10,F9,E1,CD,00,A0,C1,10,EE,FB,C9,00,00,00,DD,5E,79EF
19# DATA 00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,10,CD,19,BD,F3,8062
195 DATA C5,E5,06,04,1A,E6,88,28,06,4F,7E,E6,77,B1,77,1A,8738
2# DATA E6,44,28,06,4F,7E,E6,8B,B1,77,1A,E6,22,28,06,4F,8DC5
2# DATA 7E,E6,DD,B1,77,1A,E6,11,28,06,4F,7E,E6,EE,B1,77,9636
21# DATA 23,13,10,D0,E1,CD,00,A0,C1,10,C5,FB,C9,DD,7E,00,9E4F
215 DATA 32,1A,A0,32,43,A0,32,7D,A0,32,9D,A0,32,C0,A0,32,A4D2
22# DATA 02,A1,32,2B,A1,DD,7E,01,32,22,A0,32,4B,A0,32,81,AA93
225 DATA A0,32,A1,A0,32,C8,A0,32,0A,A1,32,33,A1,C9,00,00,B0EC
23# DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,B0EC

```





"Quand les prix sont si bas,

les souris dansent"

COMPILATIONS

Table listing compilation titles and prices, including SUPER HEROES, JAMES BOND, LES COSTAUX, etc.

TOP HITS

Table listing top hit titles and prices, including 3D CONSTRUCTION KIT, ALIEN STORM, ALI GATOR, etc.

UTILITAIRES

Table listing utility software titles and prices, including ADVANCED OCP ART STUDIO, APPRENDRE L'ASSEMBLEUR, etc.

EDUCATIFS

Table listing educational software titles and prices, including ALLEMANT DEBUTANT 6/5e, ALLEMANT CONFIRME 4/3e, etc.

MICRO C

Table listing Micro C software titles and prices, including ALLEMANT PRIMAIRE, ANGLAIS PRIMAIRE, etc.

MICRO CLUB 99F

Table listing Micro Club 99F software titles and prices, including N°1 - ARKANOID 1+2, N°2 - GAUNTLET 1+2, etc.

CARTOUCHES GX4000

Table listing GX4000 cartridge titles and prices, including BAD LANDS, BARBARIAN 2, BATMAN, etc.

GAMEBOY

Table listing Game Boy titles and prices, including BATMAN, BEETLEJUICE, BOMBER BOY, etc.

PERIPHERIQUES

Table listing peripheral device titles and prices, including SCANNER DART 7/IDISC, DIGITALISEUR VID, LECTEUR CASSETTE+CABLE, etc.

JOYSTICKS

Table listing joystick titles and prices, including PHASOR ONE (+MONTRE), COMPETITION PRO, PRO 5000, etc.

CABLES

Table listing cable titles and prices, including ADAPT NOUVEAU BUS CPC, DOUBLEUR DE JOYSTICK, etc.

SUPER PROMO

Table listing super promo items and prices, including ADVANCE OCP ART SUTDIO, IMPRIMANTE DMP 3160 + Protex, etc.

LIBRAIRIE

Table listing bookstore titles and prices, including AUTOFORM BASIC+disc(plus), 120 PROGRAMMES CPC, etc.

ACCESSOIRES

Table listing accessory titles and prices, including CASSETTE D'AZIMUTAGE, COPY HOLDER, etc.

BOITIERS

Table listing computer cases and prices, including BOITIER DS40LA, BOITIER JSY 48, etc.

RUBANS

Table listing ribbon titles and prices, including CITIZEN 120D, CITIZEN 120D, etc.

HOUSSES

Table listing software sleeves and prices, including HOUSSE 464 cpc, HOUSSE 6128 cpc, etc.

Extraordinaire logiciel de transfert de fichiers à partir de votre CPC vers IBM-PC ou ATARI-ST et vice-versa.

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS BON DE COMMANDE EXPRESS à retourner à JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1

GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par 93.51.61.30 - 93.97.22.00

Table with columns: TITRES (garantie échange immédiat), Qte, Prix, Montant. Includes sub-totals and payment information.

PAR MINITEL 3615 CODE JESSICO - OUVERT 7 / 7 - 8H à 20 H

Order form with checkboxes for payment methods (check, card) and fields for name, address, and phone number.

PAIEMENT ETANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD JOSEPH GARNIER précisez votre ordinateur [] DISC [] K7 []

GRAPH-MASTER 249 F

CREATION DE 10 TYPES DIFFERENTS DE DIAGRAMMES!

* HISTOGRAMME * HISTOGRAMME ANNUEL * HISTOGRAMME ANNUEL 3D * DIAGRAMME PIE * DIAGRAMME DES TEMPS * DIAGRAMME DE FONCTIONS COMPLEXES * GRAPHIQUE EN LIGNES * GRAPHIQUE EN BARRES * BAR GRAPHS COMPARTIES *
IL Y A 6 PROGRAMMES DE BASE SUR LE MENU PRINCIPAL OU TOUS LES AUTRES SONT SELECTIONNES. INCONTESTABLEMENT LE GRAPHICteur LE PLUS COMPLET LE PLUS PUISSANT SUR CPC.
IDEAL COMPAGNON DES MATHEUX DE BAZ ET DE LA FAC AINSI QUE POUR LE MONDE DES AFFAIRES.

Gagnez de l'argent ! faites comme les pros, utilisez le meilleur logiciel de création de jeux.

SPRITE ALIVE DISC 349 F

SI VOUS VOLEZ REALISER VOS PROPS JEUX AYANT UN ASPECT PRO
C'EST **SPRITES ALIVE** QUI VOUS FAUT.
* BASIC SIMPLE * DETECTEUR DE COLLISIONS VRAIES.
* MOUVEMENT SOUPLE PIXEL PAR PIXEL.
* COMPATIBLE SOURIS, JOYSTICKS, CLAVIER.
* 23K DE MEMOIRES PROGRAMMEES.
* 64 SPRITES SUPER-CHOUETTES * MODE LABYRINTHE AUTOMATIQUE.
* COMMANDES AUTOMATIQUES DE MISSILES.
* 70 COMMANDES SUPPLEMENTAIRES EN BASIC.
* PUISSANT, HYPER RAPIDE GRACE AU COMPILER.
* 6 PROGRAMMES DE DEMO BASIC + 2 DE DEMO COMPILER.

MAXAM ASSEMBLEUR-DESASSEMBLEUR

ASSEMBLEUR-DESASSEMBLEUR. SYSTEME COMPLET DE DEVELOPPEMENT DU Z 80.
LE NEC + ULTRA DU PROGRAMMEUR.
MENU DEROULANT : LOAD, MERGE, SAVE, PRINT, FIND, REPLACE, ETC.
ROM : 399 F CASSETTE : 275 F DISC : 299 F

DISCBASE 199 F

LE SEUL GESTIONNAIRE ULTRA RAPIDE DE DISQUETTES !

* 99 % DES UTILISATEURS DE DISQUETTES TROUVERONT QUE **DISCBASE EST INDISPENSABLE!**
DISCBASE EST UN GESTIONNAIRE DE BASE DE DONNEES SPECIALISE DANS LE CLASSEMENT, LA RECHERCHE DE DISQUETTES ET DES FICHIERS QUELLES.
CONTIENNENT POUR CONSTRUIRE VOTRE BASE DE DONNEES VOUS N'AVEZ QU'A INSERER VOS DISQUETTES DANS LE LECTEUR, LES UNES A LA SUITE DES AUTRES ET LE PROGRAMME LIRA ET ENREGISTRERA LEUR CATALOGUE VOUS POUVEZ DONC RECHERCHER ET RETROUVER EN MOINS D'UNE SECONDE LA DISQUETTE DANS LAQUELLE SE TROUVE UN FICHIER.
PLUS DE PAGAILLE, PLUS DE TEMPS PERDU EN RECHERCHES INUTILES !
* JONGLE COMME UN CHAT AVEC LES CATS * MET A JOUR AUTOMATIQUEMENT LA LISTE DES CATALOGUES
* LISTE ENTIEREMENT LES DISQUETTES ET LES FICHIERS
* IMPRIME LES LISTES ET CATALOGUES.

KWIKFILE 199 F

UN PUISSANT GESTIONNAIRE DE DONNEES, POUR LE PRIX D'UN SIMPLE JEU !

UNE BASE DE DONNEES A FAIBLE PRIX POUR UNE MANIPULATION RAPIDE ET AISEE DE FICHIERS DE DONNEES.

CARACTERISTIQUES : UTILISATION A 100% PAR MENU * JUSQU'A 19 RUBRIQUES PAR ENREGISTREMENT * TOTAL DES RUBRIQUES * LONGUEUR DE TOUS LES CHAMPS DE VARIABLES * 28 CARACTERES PAR RUBRIQUE (PLUS POSSIBLE MAIS PAS AFFICHE) * JUSQU'A 22000 OCTETS PAR CHAMP * TRI ALPHABETIQUE SUR TOUS LES CHAMPS * RECHERCHE RAPIDE PAR TOUCHE QUI AFFICHE SUR L'ECRAN TOUS LES ENREGISTREMENTS CONTENANT LES DONNEES DESIREES * IMPRESSION DE TOUTES LES RUBRIQUES DANS N'IMPORTE QUEL ORDRE * REPONSE AVEC OU SANS NOM DE CHAMP * CALCULS DANS LES RUBRIQUES (IDEAL POUR TENUE DE STOCK...) * POSSIBILITE DE CHANGER DE FORMULE DE CALCUL DANS TOUTE RUBRIQUE ET D'EN AJOUTER * CATALOGUE DE FICHIERS GERES PAR MENU.

SCANNER DART 795 F



REPRODUISSEZ DES IMAGES GRACE AU SCANNER DART

UN OUTIL REMARQUABLE DE REPRODUCTION D'IMAGES, DOCUMENTS, DESSINS, PHOTOS, ETC.
COMPATIBLE: AVEC * DMP 2000/2160/3000/3160 * AMX PAGERMAKER, SOURIS ET CRAYON * CPC DISK OU CASSETTE (A PRECISER)
DESCRIPTEUR : AGRANDISSEMENT X1 - X2 - X3 - X6 * ZOOM * PRINT * LOAD * SAVE * COPY * EDIT * RAJOUT DE TEXTE * 1 OU 2 ECRANS
IMPRESSIONS DEMI OU PLEIN FORMAT * ROTATION ECRAN DE 180°

"L'ATELIER DE L'ARTISTE" THE ADVANCED OCP ART STUDIO 245 F

OCP VOUS PERMET DE CREER UNE IMAGE, DE LA REDUIRE, AGRANDIR, COUPER, COLLER, INCLINER, COLORIER GRACE AUX 8 PISTOLETS, 16 PINCEAUX ET BROSSES A PEINTURE INCORPORES, PROJECTION D'OMBRES ET DE FONDS POSSIBLE. SACRE MEILLEUR LOGICIEL DE DESSINS ET GRAPHISMES SUR CPC.

SUPER-PROMO 695 F

COMPRENANT : THE ADVANCED OCP ART STUDIO + UNE SOURIS GENIUS MOUSE + UN TAPIS SOURIS + UNE SOURIS HOUSE + UNE INTERFACE SOURIS

MULTIFACE 2 LE COPIEUR LE COPIEUR



SI VOUS SOUHAITEZ GELER UN PROGRAMME, LE COPIER ENSUITE SUR DISQUETTE OU CASSETTE AUTOMATIQUEMENT EN APPUYANT SIMPLEMENT SUR UN BOUTON, LA SEULE ET UNIQUE SOLUTION C'EST MULTIFACE 2.
D'UNE UTILISATION SIMPLE A LA PORTEE DE TOUS, GUIDE PAR UN MENU DEROULANT
APRES AVOIR LANCE LE PROGRAMME, VOUS POURREZ LE STOPPER, LE SAUVEGARDER OU ENCORE L'ETUDIER ET LE DETAILLER A VOTRE CONVENANCE, GRACE AU MULTI TOOLKIT INCORPORE DANS MULTIFACE 2.
EN APPUYANT SUR RETURN OU EN LE RECHARGEANT LA FOIS SUIVANTE IL REPENDRA AUTOMATIQUEMENT, DEPUIS L'ENDROIT OU VOUS L'AVEZ GELE.
MULTIFACE2 + CPC 464/6128 495 F
MULTIFACE2 + CPC 464/6128 PLUS 525 F

THE INSIDER 149 F

L'INDISPENSABLE COMPAGNON DU MULTIFACE 2
VOULEZ-VOUS TOUT CONNAITRE A L'INTERIEUR D'UN PROGRAMME ? BRANCHEZ **THE INSIDER**, AVEC **MULTIFACE 2**, LANCEZ UN PROGRAMME, GELEZ-LE ET ALORS **THE INSIDER** VOUS REVELERA TOUT : IL DESASSEMBLE COMPLETLEMENT, **CHERCHE ET TROUVE** TEXTES ET CODES, **AFFICHE ET MODIFIE** RAM ET REGISTRES DU Z 80, **IMPRIME**.

DIGITALISEUR VIDI



749 F

VIDI capte et transfere plus de 6 images /sec. directement de votre magnéscope, caméra, télé vers votre ordinateur

- Sauvegarde sur cassette ou disquette
- Travaille en MODES 0, 1 ou 2
- 16Ko de mémoire vidéo additionnelle
- Contrôleur d'images incorporé
- Compatible OCP ART STUDIO
- Livré avec câble RCA, BNC + câble PERITEL

PAGE PUBLISHER PAO: ... 325 F

* PUBLICATION ASSISTEE PAR ORDINATEUR 6128
* CREEZ TRES FACILEMENT VOS DOCUMENTS, POSTERS, PETITS JOURNAUX, LOGOS, FANZINES, ETC...
* PAGE PUBLISHER P.A.O. PERMET LE CONTRÔLE, AUSSI BIEN DE L'IMPRESSION QUE DU GRAPHISME.
* COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES MATRICIELLES, EPSON, DMP 2160/3160
* GERE PAR ICONES ET MENUS, PAGE PUBLISHER P.A.O. PETIT ETRE, PILOTE PAR CLAVIER OU JOYSTICK
* RECONNU COMME LE N°1 DE LA MICRO EDITION PAR LA PRESSE EN GB POUR SON RAPPORT QUALITE/PRIX.
PAGE PUBLISHER PICTURE DISC 149 F

PROTEXT TRAITEMENT DE TEXTE

AMSTRAD CPC 100% N° 40 * PROTEXT BRILLE PAR SES PERFORMANCES
SANS AUCUN DOUTE LE MEILLEUR TRAITEMENT DE TEXTE SUR CPC, RECONNU COMME LE N° 1 PAR TOUTE LA PRESSE INFORMATIQUE.
COMPLET, PUISSANT, HYPER RAPIDE, UTILISATION TRÈS FACILE, COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES.
ROM : 399 F CASSETTE : 295 F DISC : 349 F

SUPER PROMO

IMPRIMANTE STAR LC200 COULEUR + DRIVER 2525 F
IMPRIMANTE STAR LC200 COULEUR + DRIVER + ADVANCED OCP ART STUDIO 2690 F
DRIVER IMPRIMANTE COULEUR (LC10 OU LC200) 199 F
Le driver permet d'imprimer toutes les images couleurs du CPC vers votre imprimante (LC10 ou LC200 exclusivement)

THE MUSIC MACHINE 595 F

* PERMET DE COMPOSER DE LA MUSIQUE, SAUVEGARDER, EDITER, CHARGER, SONS, RYTHMES ET INSTRUMENTS.
* C'EST AUSSI UNE CHAMBRE D'ECHOS AVEC PLUSIEURS EFFETS. **THE MUSIC MACHINE** SERT EGALEMENT DE BATTERIE, 8 TONALITES DE DRUM, SONT PROGRAMMEES, MAIS ON PEUT EN REPRODUIRE D'AUTRES.
* COMPATIBLE 100% MIDI * SORTI HIFI + MICRO
* DISQUETTE OU CASSETTE

PORTRAIT ASTRAL 295 F

CERTAINEMENT LE MEILLEUR LOGICIEL D'ASTROLOGIE REAUX LE PLUS GRAND ASTROLOGUE FRANCAIS. PORTRAIT ASTRAL VOUS ENCHANTERA ET VOUS PERMETTRA DE MIEUX VOUS CONNAITRE. THEMES ASTRALS - HORLOGES ASTRALES - PLANETES ASTRALES ETC.ETC.....

Augmentez la mémoire de votre CPC !

AVEC DK TRONICS
EXTENSION MEMOIRE 64K POUR CPC 464/664 499 F
EXTENSION MEMOIRE 256K POUR CPC 6128 1090 F
CRAYON OPTIQUE CASSETTE 225 F
CRAYON OPTIQUE DISQUETTE 325 F
EXTENSION MEMOIRE : AUGMENTE DE 64 K OU 128 K LA CAPACITE MEMOIRE DE VOTRE CPC.
CRAYON OPTIQUE : PERMET D'EXPLOITER LES CAPACITES GRAPHIQUES DU CPC.

LECTEUR 3.50/ 800 K POUR CPC

INDISPENSABLE POUR LES USAGERS AYANT BESOIN DE CAPACITE DE STOCKAGE 800 K * 80 PISTES * DOUBLE FACES. POUR L'UTILISER PLEINEMENT IL EST NECESSAIRE D'AVOIR UN DES 3 LOGICIELS SUIVANTS **ROMDOS * ROMDOS * ROMDOS**
* **ROMDOS** ET **RAMDOS** SONT DEUX LOGICIELS IDENTIQUES SAUF QUE **ROMDOS** EST EN ROM ET NECESSITE L'UTILISATION D'UN **ROMBOARD** POUR SON INSTALLATION, COMME **ROMDOS**.
* **RAMDOS** EST LIVRE EN DISQUETTE. ILS SONT TOUS COMPATIBLES AVEC **AMSDOS, CPM 2.2 ET CPM +**
* **ROMDOS** LIVRE EN ROM EST LE PLUS COMPLET, IL OFFRE PLUS DE 50 COMMANDES SUPPLEMENTAIRES, CONFIGURE AUTOMATIQUEMENT LE DRIVE B, OFFRE UN SILICON DISK, UN BUFFER D'IMPRIMANTE, LANCE DISK EST 3 FOIS PLUS RAPIDE, COMPATIBLE AVEC **AMSDOS**, IDEAL POUR LES UTILISATEURS EXPERIMENTES
PENDANT SI C'EST UNIQUEMENT LE STOCKAGE QUE L'ON RECHERCHE NOUS VOUS CONSEILLONS **ROMDOS** OU **RAMDOS**.
LECTEUR 3.50 + ROMDOS 1295 F

E Q U I

N
O
X
E

Il n'existe pas de nombreux logiciels de musique sur CPC et pourtant le processeur sonore utilisé dans nos bécanes est le même que celui des Atari ST.

La principale différence vient des microprocesseurs : 8 bits pour le CPC et 16/32 bits pour le ST. De fait, les programmes ex-

ploitant les capacités sonores de l'Atari peuvent utiliser plus de mémoire et donc bénéficier de sons plus riches.

Cela n'a pas empêché les éditeurs de concevoir des logiciels musicaux sur CPC. Le dernier en date est intitulé Equinoxe et offre de nombreuses possibilités d'édition musicale.

La principale caractéristique d'Equinoxe est l'utilisation de séquences, c'est-à-dire de suite de notes regroupées sous un numéro. Cela peut sembler abstrait, mais en

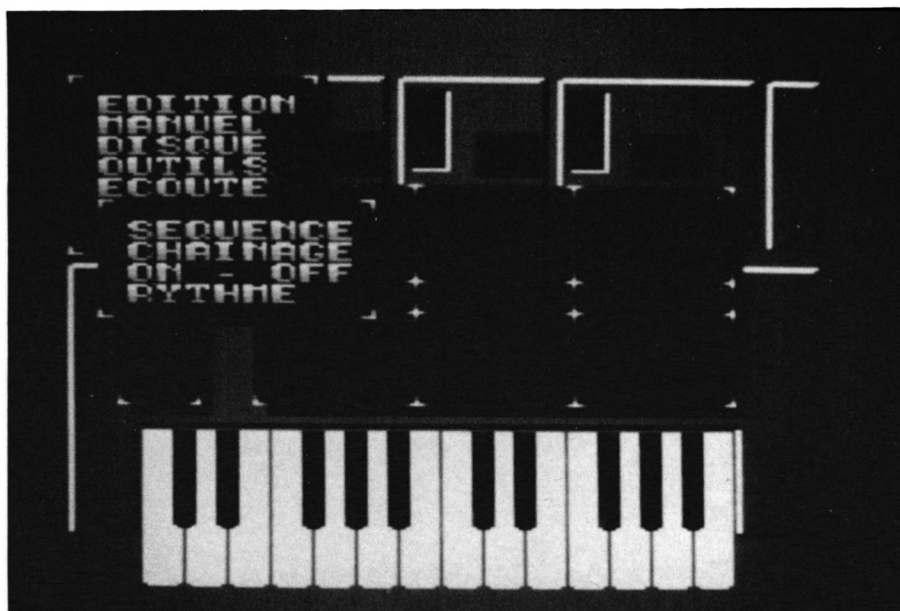
fait c'est très pratique : imaginez vous devant un écran comprenant trois grandes colonnes. Ces dernières correspondent évidemment aux trois voies sonores de l'Amstrad. Dans chacune de ces colonnes, vous pouvez entrer la valeur de la note, sous forme anglo-saxonne : C, D, E, F, G, A, B, ceci pour des raisons de place à l'écran (SOL est plus important que G par exemple).

Le deuxième paramètre possible est l'altération « dièse », il est suivi de l'indication de l'octave de 1 à 7. Enfin le dernier petit tiret correspond au son qui sera joué. Les rythmes seront indiqués par un symbole spécial remplaçant le numéro de son.

L'édition sur les trois voies est très facile puisque vous pouvez vous déplacer avec les touches fléchées et accéder ainsi à n'importe laquelle des notes. Il y a même des « raccourcis » pour avancer ou reculer par « pas » de 16 notes.

La séquence est la base du programme. Il suffit d'écrire une seule fois le refrain pour n'avoir plus qu'à le rappeler par son numéro autant de fois que désiré dans la mélodie. Pour cela vous allez utiliser le chaînage.

Imaginez une suite de numéros correspondants aux 20 séquences pos-



sibles avec Equinoxe : il s'agit d'un chaînage et par là même de votre mélodie. Dans le menu d'édition, vous pouvez définir le début et la fin de la mélodie ainsi que le «Goto», une instruction qui permet de «boucler» sur l'air.

L'édition des enveloppes de volume et de fréquence permet de modifier à volonté et facilement la texture d'un son. Pour exploiter encore plus votre processeur, vous pouvez également définir des enveloppes de bruit pour imiter, par exemple, le bruit des pas d'une grenouille sur un confiturier en merisier.

Les 3 enveloppes précédemment définies composent un son. La logique veut que le son numéro 1 soit la réunion des enveloppes de même unité, mais il est possible de mélanger les numéros et éviter d'écrire plusieurs fois la même chose.

Il reste encore de nombreuses manipulations sur les fichiers sonores. Ces derniers sont d'ailleurs de 2 types : les fichiers de musique contenant la partition et les fichiers de son contenant les «instruments».

La boîte à outils d'Equinoxe est pourvue de tous les instruments nécessaires à la «trituration» de vos créations. On retrouve un concept rendu familier par le Macintosh d'Apple : le «couper-coller».

Ainsi vous pourrez couper (mettre en mémoire) un canal, une séquence, un rythme et les «coller» ailleurs.

La partie «écoute» autorise l'audition de votre merveille par séquence ou par chaînage en fermant certains canaux par exemple pour repérer une fausse note. Du côté des rythmes, vous disposerez de 5 exemples modifiables et copiables à volonté.

Pour finir, ne manque ni les options de sauvegarde, de lecture et de catalogue. Pour les tester, il suffira de retourner la disquette, vous y trouverez des exemples. Ces derniers sont d'ailleurs utilisables sous Basic (Interruptions) ou Assembleur. La fréquence des interruptions peut varier de 1/25 ème à 1/30 ème de seconde en passant par le célèbre 1/50 ème.

Il existe encore bien d'autres options sur Equinoxe, mais l'impression générale est bonne : la présentation est claire, les touches occupent toujours les mêmes fonctions, bref l'ergonomie est bien pensée et il n'est même pas nécessaire d'avoir des connaissances en solfège pour en tirer quelque chose. Espérons que ce logiciel donnera le goût aux utilisateurs de créer leur propre musique plutôt que de «ripper» celles des autres.

Edité par UBI SOFT

GESTION BANCAIRE 6128

LA GESTION DE COMPTE BANCAIRE INDISPENSABLE POUR VOTRE CPC

Quelques caractéristiques :



- Gère jusqu'à 10 comptes (banque, épargne, caisse...).
- Codes secrets possibles pour chacun des comptes.
- Saisie des opérations très simple, avec aide en ligne.
- Fonction archivage, vous permettant de stocker année par année vos opérations.
- Fonction TRIER, pour obtenir des listes d'opérations par dates croissantes.
- A l'aide de POINTER, vous pouvez effectuer la liaison avec votre relevé de banque 'officiel'.

- NOMBREUSES POSSIBILITES DE SORTIES :

- Recherche particulière répondant à 1 ou plusieurs critères parmi les suivants :
 - DATES DE DEBUT ET DE FIN
 - MONTANTS MINIMUM ET MAXIMUM
 - UN LIBELLE PARTICULIER
- Liste de chèques pouvant répondre aux critères suivants:
 - DATES DE DEBUT ET DE FIN
 - NUMEROS DE DEBUT ET DE FIN
- Relevé complet
 - ENTRE DATES
 - AFFICHAGE SOLDE REEL OU SOLDE OPERATIONS POINTEES.
- Sorties sur ECRAN, IMPRIMANTE ou DISQUETTE.
- UTILITAIRES IMPRIMANTE, ECRAN, COPIE D'ECRAN...
- UTILISE LES 128 Ko DE VOTRE CPC 6128.

RELEVÉ		SELECTION	MODIFIER	RELEVÉS	BILAN		
RELEVÉ		SUPPORT / SORTIE		CRITERE			
C	DATE	TYPE	No	ORDRE/OBJET	DEBIT	CREDIT	SOLDE
	05/08/87	DEP. CHEQ		VERSEMENT INITIAL	10000.00	10000.00	
	05/08/87	DEBIT		SALAIRES MOIS DE MAI	12500.00		17500.00
	05/08/87	CHEQUE	10000	ORDRE CPC 6128	2990.00		14510.00
	05/08/87	CHEQUE	10001	CONSULTATION MEDICIN	250.24		14259.76
	05/08/87	PATEN. CAN		PHARMACIE		107.00	14152.76
	05/08/87	DEBIT		REMBOURSEMENT S.S.			14152.76
	05/08/87	CHEQUE		TELEPHONE	854.25		13298.51
	05/08/87	PATEN. CPC			10000.00		12298.51
	05/08/87	PRELEVEM.		ELECTRICITE	2023.46		10275.05
	05/08/87	DEBIT		RETRAIT EPARGNE		500.00	9775.05
	05/08/87	CHEQUE	10002	SUPPLEMENT	562.47		9212.58
	05/08/87	CHEQUE	10003	POINT ARGENT	400.00		8812.58
	05/08/87	CHEQUE	10004	ASSURANCE AUTO	3500.00		5312.58
	05/08/87	PATEN. CAN		ESSENCE	220.12		5092.46
15 N 86 BANQUE TEST No 12345678901 Occup. 1 X Solde:					11237.44		

BON DE COMMANDE à retourner à MICROLOGIC - B.P. 18 - 91211 DRAVEIL CEDEX
par téléphone:(1) 69.21.61.65 / par minitel (1) 69.24.49.08

Nom : Prénom:.....
 Adresse:.....
 Code postal:..... Ville :.....
 Je commande **GESTION BANCAIRE 6128**, au prix de **265,00 Frs.** (port compris)
 Je désire recevoir votre **CATALOGUE GRATUIT** présentant votre autres produits pour CPC.
 Je choisis de régler par :
 CHEQUE C.B.   No Expire
 Signature
 MANDAT CONTRE RBT (+35 Frs)

CHEOPS

Christian GINESTET

Valable pour CPC 664 - 6128

Qui n'a jamais rêvé de voir son prénom écrit en hiéroglyphes ? C'est maintenant possible sur CPC 6128 (le 464 digérant mal les «GOSUB» à la queue leu leu).

Apprenez l'écriture de l'Égypte antique en tapotant votre ordinateur préféré. Chéops va vous donner un sérieux coup de main. Sans jouer au Sphinx, sachez que chaque hiéroglyphe peut avoir une double signification : un son ou une idée. Ainsi le dessin du pichet de bière traduit une sonorité donnée ou représente une véritable ivresse. Il s'agit alors d'un idéogramme. Chéops en utilise deux : l'homme pour les prénoms masculins (frappez I) et la femme dans le cas contraire (touche ?). L'idéogramme doit suivre l'écriture du prénom. Vous devez transcrire ce dernier en phonétique, en décomposant les différents sons selon la technique du rébus. Hélène devient ELN, Florent s'écrit FLORN, François FRNSOIZ, Denise DNIZ, Félix FLX, Ernest RNST et Cunégonde QN-GOND toujours accompagnés de l'idéogramme masculin (!) ou féminin (?). La ligne 2230 du programme fournit quelques exemples supplémentaires.

Maintenant armé pour vos premières expériences d'égyptologue, il ne vous reste plus qu'à découvrir les secrets des hiéroglyphes. Sur les centaines répertoriés, Chéops en utilise 27 correspondants (autant que faire se peut) aux différentes lettres de l'alphabet accessibles au clavier.

Le vautour	= A
Le pied	= B
La corbeille	= C
La main	= D
L'avant-bras	= E
La vipère	= F
Le porte-jarre	= G
Le lin torsadé	= H
Le roseau fleuri	= I
Le cobra au repos	= J
Les bras levés	= K
Le lion	= L
La chouette	= M
Le cours d'eau	= N
Le lasso	= O
Le siège	= P
La pente sablonneuse	= Q
La bouche	= R
L'étoffe pliée	= S
Le pain	= T
La spirale	= U
La jeune caille	= V
Le sceptre	= W
Le placenta	= X
Deux obliques	= Y
Le verrou	= Z

Enfin, un cas particulier : le CH, traduit par un bassin, est obtenu par la touche #.

Seule limite, la transcription phoné-

tique du prénom suivi de l'idéogramme doit comprendre moins de 12 signes, nombre maximum de hiéroglyphes que le scribe pouvait peindre sans retremper son roseau dans l'encrier.

Puis, Chéops, que rien n'arrête, va dessiner votre prénom dans un cartouche royal, vertical ou horizontal, selon son humeur.

Le chef-d'œuvre accompli, le charmeur de serpents se fait entendre (pour dire vrai la vipère est à cornes) il est temps d'appuyer sur «S» pour sauvegarder l'écran ou sur «I» pour l'imprimer.

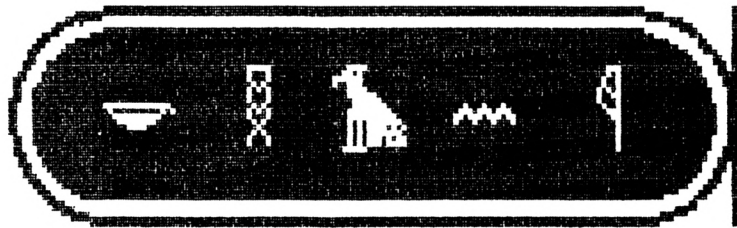
Le programme utilise comme Hard Copy, «COPY.BIN» publié dans les CPC n°5, 11 et 19.

Avant de vous quitter, il ne me reste plus qu'à adresser un grand merci à Jean-François Champollion (de Figeac), qui lui n'avait pas de CPC !

BIBLIOGRAPHIE

Rossini Stéphane Scribes : "J'écris les prénoms avec les hiéroglyphes" Editions Trimégiste Lavour Tarn
Archambault Michel : "La programmation des graphismes" CPC n°29





CHÉOPS

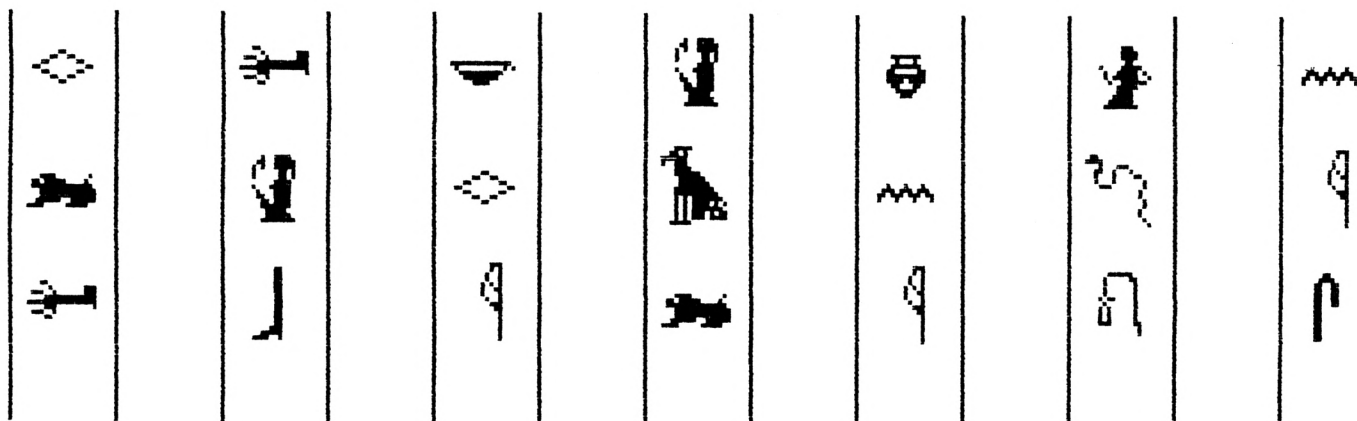
10 DATA C,H,R,I,S,T,I,A,N,*,*,G,I,N,E,S,T,E,T,P,R,E,S,E >HX
,N,T,E
20 SYMBOL AFTER 125 >NF
30 CLS:MODE 1:INK 0,1:INK 1,25 >XP
40 ' Ideogramme masculin >LD
50 SYMBOL 125,0,0,0,0,0,0,16 >WX
60 SYMBOL 126,9,11,4,1,1,3,7,15 >XC
70 SYMBOL 127,0,0,0,224,240,240,96,248 >EA
80 SYMBOL 128,244,242,252,240,224,224,224,240 >LH
90 ' Ideogramme feminin >LJ
100 SYMBOL 129,0,0,4,12,20,16,16 >YV
110 SYMBOL 130,17,8,12,6,7,3,3,7 >YG
120 SYMBOL 131,0,0,240,248,248,104,104,240 >HB
130 SYMBOL 132,240,240,240,240,224,240,240 >MJ
140 ' A=vautour >RF
150 SYMBOL 133,30,52,252,156,30,31,15,15 >FC
160 SYMBOL 134,31,31,21,21,21,21,62 >DJ
170 SYMBOL 135,0,0,0,0,128,192,224 >CG
180 SYMBOL 136,240,248,252,234,252,214,222,0 >KH
190 ' U=spirale >TA
200 SYMBOL 137,0,31,32,64,67,68,68,68 >DJ
210 SYMBOL 138,66,33,24,12,7,3,1,0 >AW
220 SYMBOL 139,0,224,16,8,200,200,8,8 >DE
230 SYMBOL 140,16,224,0,0,0,128,192,0 >CA
240 ' B=pied >RG
250 SYMBOL 141,0,0,0,0,1,7,30 >XY
260 SYMBOL 142,0,192,192,192,192,192,192 >KE
270 SYMBOL 143,192,192,192,192,192,192,64 >LL
280 ' C=corbeille >TA
290 SYMBOL 144,0,0,0,0,0,0,255 >YL
300 SYMBOL 145,64,63,31,7,0,0,0 >ZD
310 SYMBOL 146,0,0,0,0,0,0,252 >YC
320 SYMBOL 147,10,240,224,128,0,0,0 >CV
330 ' D=main >RG
340 SYMBOL 148,0,0,0,6,1,0,60,3 >XL
350 SYMBOL 149,127,3,60,7,0,0,0 >ZJ
360 SYMBOL 150,0,0,0,0,192,224,240 >BH
370 SYMBOL 151,240,224,192,0,0,0,0 >CB
380 ' E=avant-bras >TB
390 SYMBOL 152,0,0,0,24,4,114,15 >AJ
400 SYMBOL 153,255,14,114,12,0,0,0 >BF
410 SYMBOL 154,0,0,0,0,7,7,255 >YW
420 SYMBOL 155,255,1,0,0,0,0,0 >YJ
430 ' F=vipere a corne >RH
440 SYMBOL 156,0,0,0,0,0,0,80 >XC
450 SYMBOL 157,34,101,28,0,0,0,0 >AH
460 SYMBOL 158,16,41,198,0,0,0,0 >AX

470 ' G=support de jarre >TB
480 SYMBOL 159,0,0,0,0,15,4,15 >YY
490 SYMBOL 160,24,31,30,12,7,3,0,0 >AN
500 SYMBOL 161,0,0,0,0,224,64,224 >BN
510 SYMBOL 162,48,240,240,96,192,128,0,0 >FT
520 ' H=torsade de lin >RH
530 SYMBOL 163,3,2,2,1,2,2,2,1 >WE
540 SYMBOL 164,2,2,1,0,1,2,2,0 >WB
550 SYMBOL 165,224,32,32,64,160,32,32,64 >FT
560 SYMBOL 166,160,32,64,128,64,32,32,0 >EE
570 ' I=roseau >TC
580 SYMBOL 167,0,0,0,0,1,1,1,0 >WB
590 SYMBOL 168,112,80,144,144,80,48,16,144 >HR
600 SYMBOL 169,112,48,16,16,16,16,16 >EH
610 ' J=cobra >RH
620 SYMBOL 170,0,96,240,17,50,34,34,28 >EF
630 SYMBOL 171,0,0,0,192,32,24,4,4 >AR
640 SYMBOL 172,8,8,4,4,8,8,4,2 >XG
650 ' K=bras leves >TB
660 SYMBOL 173,0,0,56,56,56,32,32,32 >CG
670 SYMBOL 174,32,32,32,32,32,63,0,0 >CU
680 SYMBOL 175,0,0,28,28,28,4,4,4 >ZG
690 SYMBOL 176,4,4,4,4,4,252,0,0 >YP
700 ' L=lion >RH
710 SYMBOL 177,0,0,0,0,0,30,111 >ZN
720 SYMBOL 178,127,31,31,63,240,0,0,0 >DC
730 SYMBOL 179,0,0,0,0,0,2,132 >YP
740 SYMBOL 180,254,255,255,63,124,0,0,0 >EY
750 ' M=chouette >TC
760 SYMBOL 181,0,15,13,11,15,7,7,7 >AF
770 SYMBOL 182,7,7,7,5,5,5,5,15 >YR
780 SYMBOL 183,0,0,0,0,128,192,192 >CX
790 SYMBOL 184,224,224,240,120,120,124,118,194 >MF
800 ' N=cours d'eau >RJ
810 SYMBOL 185,0,0,0,0,0,0,17 >XF
820 SYMBOL 186,59,110,68,0,0,0,0 >AY
830 SYMBOL 187,0,0,0,0,0,0,16 >XJ
840 SYMBOL 188,184,236,68,0,0,0,0 >BU
850 ' O=lasso >TD
860 SYMBOL 189,0,7,8,8,8,8,22,8 >YD
870 SYMBOL 190,20,20,20,28,0,0,0,0 >AH
880 SYMBOL 191,0,224,48,16,16,16,16,16 >EP
890 SYMBOL 192,16,16,16,24,8,8,0,0 >AR
900 ' P=siege >RK
910 SYMBOL 193,0,0,0,21,42,42,42,21 >BX
920 SYMBOL 194,21,42,42,42,21,0,0,0 >BZ
930 SYMBOL 195,0,0,0,80,168,168,168,80 >EW
940 SYMBOL 196,80,168,168,168,80,0,0,0 >EY
950 ' Q=pente sablonneuse >TE
960 SYMBOL 197,0,0,0,0,0,0,3 >WG
970 SYMBOL 198,3,7,15,31,63,0,0,0 >ZA



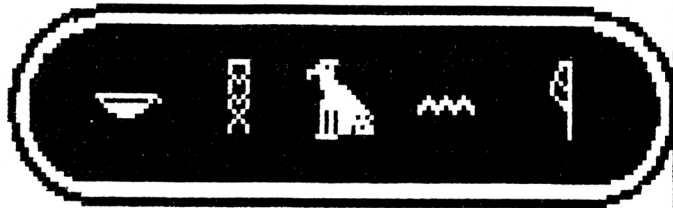
98# SYMBOL 199,0,0,0,16,48,112,240,240
 99# SYMBOL 200,240,240,240,240,240,0,0,0
 100# ' R=bouche
 101# SYMBOL 201,0,0,0,0,0,1,6,24
 102# SYMBOL 202,96,24,6,1,0,0,0,0
 103# SYMBOL 203,0,0,0,0,0,128,96,24
 104# SYMBOL 204,6,24,96,128,0,0,0,0
 105# ' S=etoffe pliee
 106# SYMBOL 205,0,3,7,12,12,12,12,12
 107# SYMBOL 206,12,12,12,12,12,12,12,0
 108# SYMBOL 207,0,0,128,192,192,192,192
 109# ' T=pain
 110# SYMBOL 208,0,0,0,0,0,1,15,63
 111# SYMBOL 209,127,255,255,0,0,0,0,0
 112# SYMBOL 210,0,0,0,0,0,128,240,252
 113# SYMBOL 211,254,255,255,0,0,0,0,0
 114# ' V=jeune caille
 115# SYMBOL 212,0,0,6,15,3,3,3,7
 116# SYMBOL 213,7,3,3,1,2,4,8,31
 117# SYMBOL 214,0,0,0,0,0,128,192,224
 118# SYMBOL 215,240,248,240,192,64,128,128,224
 119# ' W=sceptre
 120# SYMBOL 216,2,1,2,15,1,1,1,1
 121# SYMBOL 217,1,1,1,1,1,1,1,1
 122# SYMBOL 218,64,128,128,128,128,128,128,128
 123# SYMBOL 225,128,128,128,128,128,128,128,128
 124# ' X=placenta
 125# SYMBOL 219,0,0,0,1,6,8,23,24
 126# SYMBOL 220,24,23,8,6,1,0,0,0
 127# SYMBOL 221,0,0,0,128,96,16,232,24
 128# SYMBOL 222,24,232,16,96,128,0,0,0
 129# ' Y=obliques
 130# SYMBOL 223,0,8,12,6,3,33,48,24
 131# SYMBOL 224,12,6,3,1,0,0,0,0
 132# SYMBOL 226,0,0,0,0,0,128,192,96
 133# SYMBOL 227,48,24,12,132,192,96,32,0
 134# ' Z=le verrou
 135# SYMBOL 228,0,0,0,0,0,0,0,6
 136# SYMBOL 229,121,121,6,0,0,0,0,0
 137# SYMBOL 230,0,0,0,0,0,0,0,96
 138# SYMBOL 231,158,158,96,0,0,0,0,0
 139# ' CH=le bassin
 140# SYMBOL 232,0,0,0,0,0,127,32,16
 141# SYMBOL 233,16,32,127,0,0,0,0,0
 142# SYMBOL 234,0,0,0,0,0,254,4,8

>EC 143# SYMBOL 235,8,4,254,0,0,0,0,0 >ZY
 >FN 144# ' Charge la Hard Copy d'ecran (CPC 5, 11, 19) >YB
 >XD 145# MEMORY &922F:LOAD "!COPY.BIN":CALL &9A00 >NV
 >YT 146# ' Page de presentation: auteur. >YD
 >ZR 147# RESTORE 1# >DB
 >BH 148# FOR m=2 TO 2# >LP
 >BW 149# READ c# >WG
 >XJ 150# FOR n=39 TO 4 STEP -1 >RV
 >BC 151# IF c#="*" THEN c#=CHR\$(32) >WB
 >DW 152# LOCATE n,m:PRINT C#;SPC(1):NEXT n >GP
 >JY 153# NEXT m >VJ
 >YC 154# FOR m=7 TO 14 >LV
 >ZJ 155# READ c# >WD
 >CX 156# FOR n=39 TO 8 STEP -1 >RF
 >CF 157# LOCATE n,m:PRINT C#;SPC(1):NEXT n >GV
 >CT 158# NEXT m >WD
 >XJ 159# ' Page de presentation: CHEOPS. >YH
 >YR 160# x=532:s=44:g=28:h=30:c=1 >XP
 >YY 161# GOSUB 366# >XF
 >CV 162# s=110:g=4:h=10 >NG
 >ML 163# GOSUB 366# >XH
 >YD 164# s=172:g=28:h=28 >NH
 >YC 165# GOSUB 366# >XK
 >XT 166# s=234 >KC
 >MU 167# GOSUB 366# >YB
 >NP 168# s=300 >JJ
 >XK 169# GOSUB 366# >YD
 >ZD 170# s=364 >KB
 >ZW 171# GOSUB 366# >XG
 >DX 172# s=50:g=24:h=6:c=0 >QX
 >DZ 173# GOSUB 366# >XJ
 >YE 174# x=538:s=62 >BE
 >BC 175# GOSUB 366# >YA
 >YB 176# x=532:s=120:g=28:h=18:c=1 >YZ
 >CK 177# GOSUB 366# >YC
 >FP 178# x=538:s=126:g=18:h=8:c=0 >XK
 >YA 179# GOSUB 366# >YE
 >XY 180# x=536:s=176:g=18:h=20 >UG
 >BH 181# GOSUB 366# >XH
 >YG 182# x=536:s=240:g=24:h=8 >UY
 >CT 183# GOSUB 366# >XK
 >YF 184# s=252 >KC
 >BE 185# GOSUB 366# >YB
 >BG 186# s=300:g=18:h=28 >ND
 >ZW 187# GOSUB 366# >YD

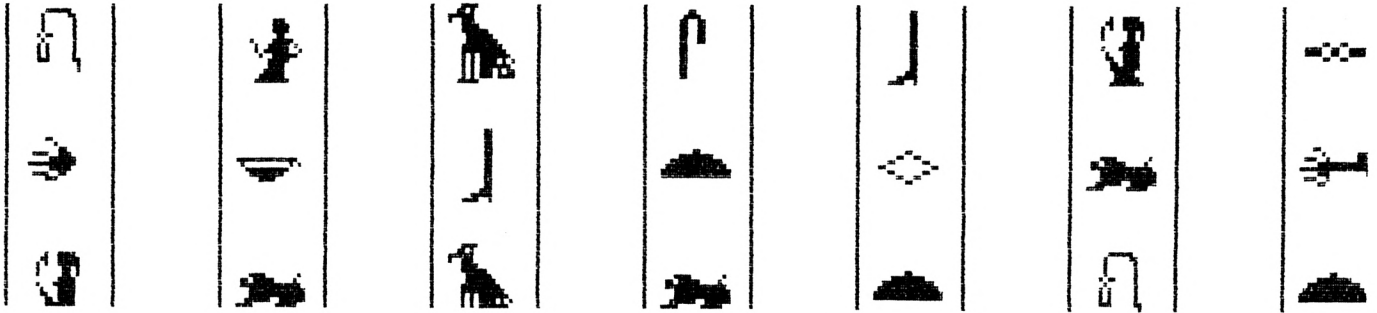




188# s=31#;h=4;c=1	>MZ	INKEY#="" :WEND	
189# GOSUB 366#	>YF	229# p#=LOWER\$(p#)	>MF
190# s=368;g=28;h=2#;c=#	>TY	230# p=VAL(p#)	>UC
191# GOSUB 366#	>XJ	231# IF P<># THEN 235#	>PF
192# ' Page de presentation: cartouche du pharaon.	>YE	232# z=LEN(p#)	>VA
193# z=4	>XK	233# ' Signes compris entre # et 12.	>YA
194# GOSUB 385#	>YC	234# IF z<1 OR z>11 THEN 235# ELSE 236#	>CX
195# PRINT CHR\$(24);	>NF	235# PRINT CHR\$(7);:GOTO 228#	>XX
196# p#="xvfv"	>LM	236# GOSUB 427#	>XG
197# y=y+h	>RD	237# IF z AND 1 OR z>7 THEN GOSUB 311# ELSE GOSUB 371#	>UM
198# y=(y/16)+#.5	>LV		
199# GOSUB 268#	>YH	238# 'Nombre de signes impair: ecriture horizontale.	>YF
200# ' Musique	>XE	239# x=(x/16)+#.5;Y=Y+H	>RB
201# GOSUB 436#	>WJ	240# y=(y/16)+#.5	>LG
202# ' Attend la frappe d'une touche.	>XG	241# PRINT CHR\$(24);	>NX
203# WHILE INKEY#="" :WEND	>UA	242# IF z AND 1 OR z>7 THEN GOSUB 260# ELSE GOSUB 260#	>UR
204# PRINT CHR\$(24);	>NW		
205# 'Ideogrammes.	>XK	243# ' Musique.	>YB
206# l#=CHR\$(125)+CHR\$(127)+CHR\$(10)+CHR\$(8)+CHR\$(8)+CH	>HR	244# GOSUB 436#	>XF
R\$(126)+CHR\$(128)+CHR\$(11)		245# ' Appel de la routine d'impression.	>YD
207# o#=CHR\$(129)+CHR\$(131)+CHR\$(10)+CHR\$(8)+CHR\$(8)+CH	>HJ	246# l#=INKEY#:IF UPPER\$(l#)="I" THEN 432# ELSE GOSUB 2	>AP
R\$(130)+CHR\$(132)+CHR\$(11)		48#	
208# CLS	>ZK	247# ' Sauvegarde de l'ecran.	>YF
209# ' Frise.	>YD	248# IF UPPER\$(l#)="S" THEN GOSUB 251#	>EP
210# v=3:w=37:t=8	>MN	249# WHILE INKEY#="" :WEND	>VC



211# GOSUB 254#	>WH	250# PRINT CHR\$(24);:RUN 206#	>WA
212# v=5:t=1#	>KE	251# SAVE"!CHEOPS",b,&C000,&4000	>ZN
213# GOSUB 254#	>WK	252# RETURN	>FC
214# v=35:w=37:t=1#	>NB	253# ' Frise	>YC
215# GOSUB 254#	>XB	254# FOR i=v TO w STEP 4	>QW
216# v=3:w=5:t=12	>MJ	255# LOCATE i,t	>CJ
217# GOSUB 254#	>XD	256# PRINT l#+o#;	>LZ
218# v=35:w=37	>UG	257# NEXT i	>VK
219# GOSUB 254#	>XF	258# RETURN	>FJ
220# v=3:w=37:t=14	>MH	259# ' Ecriture verticale du prenom.	>YJ
221# GOSUB 254#	>WJ	260# FOR i=1 TO z	>FH
222# ' Exemples de prenom phonetiques.	>XJ	261# sp#=MID\$(p#,i,1)	>PC
223# DATA o,d,?,#,a,r,l,e,!,c,l,s,t,e,?,b,a,b,a,r,!,c,r	>HR	262# LOCATE x,11	>HB
,i,s,t,l,l,e,?,a,l,b,r,t,!,e,g,n,i,?,l,o,r,n,!,j,o,z,e,		263# GOSUB 276#	>XJ
t,?,d,n,i,s,!,d,l,f,i,n,e,?,r,m,o,n,d,!,#,l,a,?,w,r,n,r		264# x=x+3	>NF
,!,m,o,a,m,d,!,m,a,d,l,n,?,y,v,!,p,n,l,o,p,?,d,i,d,i,e,		265# NEXT i	>VJ
!,a,l,i,s,?		266# RETURN	>FH
224# ' Menu.	>YA	267# ' Ecriture horizontale du prenom.	>YH
225# x=1:y=1:g=#:h=#	>PR	268# FOR i=z TO 1 STEP -1	>RD
226# WINDOW#1,1#,33,1#,13	>TE	269# sp#=MID\$(p#,i,1)	>PL
227# CLS#1:PRINT#1,CHR\$(2);: LINE INPUT#1, "Prenom (en	>HW	270# LOCATE 2#,y	>HB
phonetique)		271# GOSUB 276#	>XH
" ,p#		272# y=y-3	>NJ
228# PRINT#1, " l=impression S=sauvegarde	>ZA	273# NEXT i	>VH
Autre touche pour continuer "#:WHILE		274# RETURN	>FG



```

2750 ' Saut de ligne et retour du curseur . >YG
2760 m$=CHR$(10)+CHR$(8)+CHR$(8) >ZP
2770 ' Le curseur remonte d'une ligne. >YJ
2780 n$=CHR$(11) >DB
2790 ' Dessin des hieroglyphes. >ZA
2800 IF sp$="!" THEN PRINT CHR$(125)+CHR$(127)+m$+CHR$( >UW
126)+CHR$(128)+n$
2810 IF sp$="?" THEN PRINT CHR$(129)+CHR$(131)+m$+CHR$( >UT
130)+CHR$(132)+n$
2820 IF sp$="a" THEN PRINT CHR$(133)+CHR$(135)+m$+CHR$( >VE
134)+CHR$(136)+n$
2830 IF sp$="u" THEN PRINT CHR$(137)+CHR$(139)+m$+CHR$( >VK
138)+CHR$(140)+n$
2840 IF sp$="b" THEN PRINT CHR$(32)+CHR$(142)+m$+CHR$(1 >UC
41)+CHR$(143)+n$
2850 IF sp$="c" THEN PRINT CHR$(144)+CHR$(146)+m$+CHR$( >VU
145)+CHR$(147)+n$
2860 IF sp$="d" THEN PRINT CHR$(148)+CHR$(150)+m$+CHR$( >VU
149)+CHR$(151)+n$
2870 IF sp$="e" THEN PRINT CHR$(152)+CHR$(154)+m$+CHR$( >VU
153)+CHR$(155)+n$
2880 IF sp$="f" THEN PRINT CHR$(156)+CHR$(32)+m$+CHR$(1 >UF
57)+CHR$(158)+n$
2890 IF sp$="g" THEN PRINT CHR$(159)+CHR$(161)+m$+CHR$( >VZ
160)+CHR$(162)+n$
2900 IF sp$="h" THEN PRINT CHR$(163)+CHR$(165)+m$+CHR$( >VZ
164)+CHR$(166)+n$
2910 IF sp$="i" THEN PRINT CHR$(167)+CHR$(168)+m$+CHR$( >UJ
32)+CHR$(169)+n$
2920 IF sp$="j" THEN PRINT CHR$(170)+CHR$(171)+m$+CHR$( >UR
32)+CHR$(172)+n$
2930 IF sp$="k" THEN PRINT CHR$(173)+CHR$(175)+m$+CHR$( >VK
174)+CHR$(176)+n$
2940 IF sp$="l" THEN PRINT CHR$(177)+CHR$(179)+m$+CHR$( >VV
178)+CHR$(180)+n$
2950 IF sp$="m" THEN PRINT CHR$(181)+CHR$(183)+m$+CHR$( >VK
182)+CHR$(184)+n$
2960 IF sp$="n" THEN PRINT CHR$(185)+CHR$(187)+m$+CHR$( >VE
186)+CHR$(188)+n$
2970 IF sp$="o" THEN PRINT CHR$(189)+CHR$(191)+m$+CHR$( >VV
190)+CHR$(192)+n$
2980 IF sp$="p" THEN PRINT CHR$(193)+CHR$(195)+m$+CHR$( >VE
194)+CHR$(196)+n$
2990 IF sp$="q" THEN PRINT CHR$(197)+CHR$(199)+m$+CHR$( >VE
198)+CHR$(200)+n$
3000 IF sp$="r" THEN PRINT CHR$(201)+CHR$(203)+m$+CHR$( >VV
202)+CHR$(204)+n$
3010 IF sp$="s" THEN PRINT CHR$(205)+CHR$(207)+m$+CHR$( >UN
206)+CHR$(32)+n$
3020 IF sp$="t" THEN PRINT CHR$(208)+CHR$(210)+m$+CHR$( >VL
209)+CHR$(211)+n$
3030 IF sp$="v" THEN PRINT CHR$(212)+CHR$(214)+m$+CHR$( >VM
213)+CHR$(215)+n$
3040 IF sp$="w" THEN PRINT CHR$(216)+CHR$(218)+m$+CHR$( >VD
217)+CHR$(225)+n$
3050 IF sp$="x" THEN PRINT CHR$(219)+CHR$(221)+m$+CHR$( >VT
220)+CHR$(222)+n$
3060 IF sp$="y" THEN PRINT CHR$(223)+CHR$(226)+m$+CHR$( >VE
224)+CHR$(227)+n$
3070 IF sp$="z" THEN PRINT CHR$(228)+CHR$(230)+m$+CHR$( >VG
229)+CHR$(231)+n$
3080 IF sp$="f" THEN PRINT CHR$(232)+CHR$(234)+m$+CHR$( >UV
233)+CHR$(235)+n$
3090 RETURN >FF
3100 ' Lignes verticales de fond de page. >XG
3110 CLS:g=1:h=400:x=1:c=1 >VR
3120 FOR s=24 TO 600 STEP 40 >UD
3130 GOSUB 4210 >WG
3140 NEXT s >WD
3150 ' Fond de page: ecriture verticale. >YB
3160 RESTORE 2230 >LR
3170 FOR u=3 TO 40 STEP 6 >RD
3180 FOR w=1 TO 22 STEP 3 >RB
3190 READ sp$ >HE
3200 LOCATE u,w >DG
3210 GOSUB 2760 >XD
3220 NEXT w >WG
3230 NEXT u >WF
3240 ' Cartouche horizontal. >YB
3250 x=1:s=166:h=112:g=640:c=0 >YP
3260 GOSUB 3660 >XJ
3270 xx=320 >WB
3280 r=39 >DG
3290 x1=((z/2)*48)+8 >NH
3300 x=xx+x1+6 >YA
3310 s=180:h=82:g=4:c=1 >RV
3320 GOSUB 3660 >XF
3330 x=xx+x1-32 >EH
3340 y=220 >KA
3350 p=0:q=90 >KD
3360 r=39:c=1 >JG
3370 GOSUB 3590 >YC
3380 r=35:C=0 >JD
3390 GOSUB 3590 >YE
3400 r=30:c=1 >HC
3410 GOSUB 3590 >XH
3420 x=xx-x1:p=180:q=270 >UJ
3430 r=39:c=1 >JE

```



```
344# GOSUB 359# >YA 4#3# GOSUB 414# >WJ
345# r=35:c=# >JB 4#4# r=3# :c=1 >HD
346# GOSUB 359# >YC 4#5# GOSUB 414# >XA
347# r=3# :c=1 >HK 4#6# h=(y1*2)-32:g=79:s=28# :c=1 >YH
348# GOSUB 359# >YE 4#7# GOSUB 421# >XA
349# g=(x1*2)-32:h=88:S=175:C=# >YQ 4#8# g=7# :s=285:c=# >NW
350# GOSUB 366# >XF 4#9# GOSUB 421# >XC
351# h=82:S=18# :c=1 >NR 41# g=61:s=29# :c=1 >NK
352# GOSUB 366# >XH 411# GOSUB 421# >WF
353# h=74:s=185:c=# >NZ 412# RETURN >FA
354# GOSUB 366# >XK 413# ' Demi-cercle. >YA
355# h=64:s=19# :c=1 >NX 414# DEG >YA
356# GOSUB 366# >YB 415# FOR a=p TO q STEP 2 >QW
357# RETURN >FJ 416# PLOT r*SIN(a)+x,r*COS(a)+y,c >BX
358# ' Demi-cercle >YJ 417# DRAWR -2*r*SIN(a),# >TF
359# DEG >YJ 418# NEXT >LE
360# FOR a=p TO q STEP 2 >QV 419# RETURN >FH
361# PLOT r*COS(a)+x,r*SIN(a)+y,c >BW 420# 'Rectangle. >XJ
362# DRAWR #,-2*r*SIN(a) >TE 421# PLOT s,y >NA
363# NEXT >LD 422# FOR n=1 TO h STEP 2 >QP
364# RETURN >FG 423# DRAWR g,#,c:MOVER -g,2 >VP
365# ' Rectangle >YG 424# NEXT >LB
366# PLOT x,s >NH 425# RETURN >FE
367# FOR n=1 TO h STEP 2 >QY 426# ' Gong. >YE
368# DRAWR g,#,c:MOVER -g,2 >VY 427# FOR i=15 TO 1 STEP -1 >RM
369# NEXT >LK 428# SOUND 1,758,2#+(i/2),i >UC
370# RETURN >FD 429# NEXT i >WA
371# ' Lignes horizontales en fond de page. >YD 430# RETURN >FA
372# CLS:g=64# :h=2:y=1:c=1 >VH 431# ' RSX d'impression. >YA
373# FOR s=24 TO 399 STEP 96 >UF 432# ùPRINTER,7,27,49,27,42,4,127,2,1,1#,7,#,1 >NF
374# GOSUB 366# >YB 433# ùCOLOR,#,#,#,#,#,#,#,#:#:ùCOPY,#,638,4#,#,1,1:PRI >TF
375# NEXT s >XA NT#8,CHR$(12);
376# ' Decor de fond: ecriture horizontale. >YJ 434# PRINT CHR$(24);:RUN 2#6# >WE
377# RESTORE 223# >LZ 435# ' Les charmeurs de serpents de Ketelbey. >YE
378# FOR w=1 TO 22 STEP 3 >RH 436# DATA 127,3#,119,8,127,3#,119,8,127,8,123,8,127,8,1 >QH
379# FOR u=2 TO 39 STEP 3 >RR 5#,8,169,8,179,8
380# READ sp# >HC 437# DATA 159,8,142,8,127,8,123,8,127,8,142,8,169,8,179 >NH
381# LOCATE u,w >ED ,8,159,8,142,8
382# GOSUB 276# >YA 438# DATA 179,6#,358,8,338,8,3#1,8,253,3#,245,8,253,3# >BA
383# NEXT u >XB 239,8
384# NEXT w >XE 439# DATA 253,8,245,8,253,8,3#1,8,338,8,358,8,319,8,3#1 >NJ
385# ' Cartouche vertical >YJ ,8,253,8,49#,8
386# s=25# :h=4# :g=14# :y=1:c=# >YL 440# DATA 253,8,245,8,253,8,3#1,8,338,8,358,8,319,8,3#1 >PR
387# GOSUB 421# >XH ,8,358,6#,253,4
388# yy=2# >WH 441# DATA 49#,4,451,4,379,4,358,4,358,6#,358,4,379,4,45 >QU
389# y1=((z/2)*48)+8 >NQ 1,4,49#,4,5#6,6#
390# r=39 >DF 442# DATA 253,4,49#,4,451,4,379,4,358,4,358,6#,358,4,37 >PC
391# y=yy-y1-r-4 >LC 9,4,451,4,478,4
392# s=28# :h=4:g=79:c=1 >RK 443# DATA 253,6#,253,4,49#,4,451,4,379,4,358,3#,338,8,3 >RW
393# GOSUB 421# >XE 58,3#,338,8,358,8
394# x=32# :y=yy+y1-32:r=39:c=1:p=# :q=9# >HY 444# DATA 338,8,358,8,319,8,358,8,319,8,358,8,319,8,358 >PG
395# GOSUB 414# >XJ ,6#,253,8,253,8
396# r=35:c=# >JH 445# DATA 253,15,253,15,358,15,379,15,451,15,478,3#,5#6 >ZA
397# GOSUB 414# >YA ,6#
398# r=3# :c=1 >JF 446# RESTORE 436# >LC
399# GOSUB 414# >YC 447# FOR mu=1 TO 95:READ p,d >VH
4#0# y=yy-y1:r=39:p=18# :q=27# >YF 448# SOUND 1,p,d,15-(mu/5#) >VH
4#1# GOSUB 414# >WG 449# NEXT >LJ
4#2# r=35:c=# >HF 45#0# RETURN >FC
```

BON DE COMMANDE

A expédier à : Editions SORACOM
La Haie de Pan - 35170 BRUZ

DESIGNATION	Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.				
ANCIENS Nos AMSTAR & CPC N° 26 - 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 35 - 36 - 38 - 39 - 40 - 41 - 42 - 43 - 44 - 45 - 46 - 47	25 F (unité) 26 F (unité)		Franco Franco	
DISQUETTES AMSTAR & CPC N° 20 - 21 - 22 - 23 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC)	110 F (unité) 140 F (unité)		Franco Franco	
ANCIEN No CPC Infos N° 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36	26 F (unité)		Franco	
DISQUETTES CPC Infos - MEGA SOUND - AXYS - N° 31 (AmStar 48 & CPC Infos 24) - N° 32 (CPC Infos 25 & 26) - N° 33 (CPC Infos 27 & 28) - N° 34 (CPC Infos 29 & 30) - N° 35 (CPC Infos 31 & 32) - N° 36 (CPC Infos 33 & 34) - N° 37 (CPC Infos 35 & 36)	Abonné : 110 F (unité) Non abonné : 140 F (unité)		Franco Franco	
ANCIENS Nos CPC N° 11 - 13 - 16 - 18 - 23 - 24 - 25 - 26 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 - 36 - 37	25 F (unité)		Franco	
ANCIENS Nos HORS-SERIE CPC N° 7 - 8 - 9 - 10 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 N° 17 - 18 - 19 - 20 - 21 - 22 - 23	21 F (unité) 23 F (unité)		Franco Franco	
DISQUETTES CPC ET DISQUETTES HORS-SERIE CPC N° 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 - 17 - 18 - 19 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs de CPC) HS1 - HS2 - HS3 - HS4 - HS5 - HS6 - HS7 - HS8 - HS9 - HS10 - HS11 HS12 - HS13 - HS14 - HS15 - HS16 - HS17 - HS18 - HS19 - HS20 - HS21 - HS22 - HS23	Abonné : 110 F (unité) Non abonné : 140 F (unité)		Franco Franco	
ABONNEMENT 6 DISQUETTES (non rétroactif)	600 F		Franco	
DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC CABLE pour téléchargement (Téléchargement non compatible avec 6128+ et 464+)	60 F 89 F		5 F 5 F	
LOGICIELS EDUCATIFS - LIVRES - DIVERS				
DESIGNATION	REFERENCE			
Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres				
<input type="checkbox"/> Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial			<input type="checkbox"/> Facultatif : recommandé + 20 F par commande	20 F
MONTANT GLOBAL				

Je joins mon règlement : chèque bancaire chèque postal mandat CPC Infos 37

PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration _____ Signature _____

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code Postal : _____ Ville : _____

ECRIRE EN MAJUSCULES

Date _____ Signature _____

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas agraffer les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

Commande : La commande doit comporter tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précisions est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente est conclue dès acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.

Les prix : Les prix indiqués sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.

Livraison : La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux grèves des services postaux.

Transport : La marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, + 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-dessus de 5 kg nous nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport en fonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possible nous invitons notre aimable clientèle à opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute détérioration doit être signalée.

Réclamation : Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.

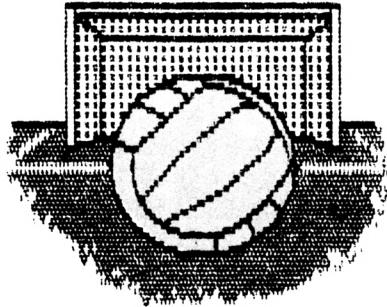
CPC

jeu

LOTO SPORTIF

Jean-François MOURIER

Valable pour CPC 664 - 6128



Ce programme ne vous garantit pas un gain à chaque jeu, mais il deviendra de plus en plus efficace au cours de la saison et facilitera vos pronostics.
Le mode d'emploi est inclus.

LOTO - BAS

```
1# ' creation du fichier loto >LA
3# ' >LC
31 MODE 1:CLS:BORDER 9 >RJ
32 LOCATE 8,12:PRINT"VOULEZ-VOUS LE MODE D'EMPLOI":LOCA >XF
TE 17,14:PRINT"Oui ou Non":KEY DEF 66,8,8,8,8:POKE &BDE
E,&C9
33 aa$=INKEY$ >QH
34 IF aa$="o" OR aa$="O" THEN GOTO 4# >BH
35 IF aa$="n" OR aa$="N" THEN GOTO 3# >DB
36 GOTO 33 >LE
4# CLS:LOCATE 18,13:PRINT"IMPRIMANTE OU ECRAN 1 / E" >ZN
5# R$="":WHILE R$="" :R$=UPPER$(INKEY$):WEND >MW
6# IF R$="I" THEN ca=8:PRINT" " ELSE 9# >EZ
7# PRINT#8,CHR$(27);"!";CHR$(28) >ZN
8# GOTO 11# >RJ
9# IF R$="E" THEN ca=#:GOTO 11# >XH
1# GOTO 5# >RC
11# MODE 2:CLS >UF
115 PRINT#ca," " >HB
12# PRINT#ca,TAB(35);"MODE D'EMPLOI." >GP
13# PRINT#ca,TAB(35);"*****" >CB
14# PRINT#ca," " >LR
```

```
15# PRINT#ca,TAB(13);"LORSQUE LE PROGRAMME EST EN MEMOI >RH
RE, LAISSER LA DISQUETTE"
16# PRINT#ca,TAB(18);"DANS LE DRIVE." >GF
17# PRINT#ca," " >HC
18# PRINT#ca,TAB(13);"TOUT D'ABORD L'ORDINATEUR DEMANDE >LF
LE NUMERO DU LOTO ET"
19# PRINT#ca,TAB(18);"ENSUITE LA DATA A LAQUELLE IL SE >TT
JOUERA,ENSUITE VOUS ALLEZ"
2# PRINT#ca,TAB(18);"AU MENU PRINCIPAL 7 CHOIX SONT AL >ZU
ORS POSSIBLE."
21# PRINT#ca," " >GH
22# PRINT#ca,TAB(27);"- 0 - ENTREE MODE MANUEL." >TC
23# PRINT#ca,TAB(27);"- 1 - PRONOSTICS SUR 13 MATCHS EN >GT
%."
24# PRINT#ca,TAB(27);"- 2 - GRILLE DU LOTO SPORTIF." >ZH
25# PRINT#ca,TAB(27);"- 3 - SAUVEGARDE DES PRONOSTICS." >DY
26# PRINT#ca,TAB(27);"- 4 - LECTURE DES PRONOSTICS." >ZE
27# PRINT#ca,TAB(27);"- 5 - GRILLE POUR CHACUNE DES MIS >HD
ES."
28# PRINT#ca,TAB(27);"- 6 - FIN DU PROGRAMME." >QE
29# PRINT#ca," " >HF
3# PRINT#ca,TAB(27);"- 0 - ENTRE MODE MANUEL." >RH
31# PRINT#ca,TAB(27);"*****" >MT
32# PRINT#ca," " >GK
33# GOSUB 2# >NK
```



```
34# PRINT#ca,TAB(13);"RENTRE LES RENSEIGNEMENTS COMME >TT
SUIT: EXEMPLE CI-DESSOUS"
35# PRINT#ca, " " >HC
36# PRINT#ca,TAB(34);"MATCH No 1" >CM
37# PRINT#ca, " " >HE
38# PRINT#ca,TAB(26);"EQUIPE LOCALE : ST ETIENNE" >WE
39# PRINT#ca,TAB(26);"SON CLASSEMENT: 1#" >LN
40# PRINT#ca,TAB(24);"EQUIPE VISITEUSE: MARSEILLE" >ZG
41# PRINT#ca,TAB(26);"SON CLASSEMENT: 1" >KT
42# PRINT#ca, " " >HA
43# PRINT#ca,TAB(2#);"RESULTAT DU MATCH L'AN DERNIER ( >NY
0/N ) ?"
44# PRINT#ca,TAB(13);"REPONDRE 'N' ( NON ) AU 13 MATCHS >NP
ET SAUVEGARDER SUR CAS-"
45# PRINT#ca,TAB(1#);"SETTE EN NOMMANT CE FICHIER : LOT >JP
0-S"
46# PRINT#ca,TAB(1#);"CECI EST IMPERATIF POUR CREER VOT >JT
RE PREMIER FICHIER."
47# PRINT#ca,TAB(1#);"----- >VA
-----"
48# PRINT#ca, " " >HG
49# PRINT#ca,TAB(1#);"SUR DISQUETTE : IDEM AVEC CHOIX D >FU
U DRIVE ' A ou B '."
50# PRINT#ca, " " >GK
51# PRINT#ca,TAB(13);"REVENIR ENSUITE AU MENU ET APPUYE >KP
R SUR LA TOUCHE - # -"
52# PRINT#ca,TAB(1#);"ENTREE MODE MANUEL." >MP
53# PRINT#ca, " " >HC
54# PRINT#ca,TAB(13);"VOUS AVEZ LES RESULTATS DES MEME >KM
MATCHS DE L'AN PASSE"
55# PRINT#ca,TAB(1#);"ALORS PROCEDER COMME SUIT: EXEMPL >ZD
E CI-DESSOUS."
56# PRINT#ca, " " >HF
57# GOSUB 2# >PF
58# PRINT#ca,TAB(36);"MATCH No 1" >CU
59# PRINT#ca,TAB(26);"EQUIPE LOCALE : ST ETIENNE" >WH
60# PRINT#ca,TAB(26);"SON CLASSEMENT: 1#" >LG
61# PRINT#ca,TAB(24);"EQUIPE VISITEUSE: MARSEILLE" >ZK
62# PRINT#ca,TAB(26);"SON CLASSEMENT: 1" >KW
63# PRINT#ca,TAB(1#);"RESULTAT DE L'AN PASSE: EXEMPLE ' >TM
ST ETIENNE # MARSEILLE #'."
64# PRINT#ca,TAB(18);"RESULTAT DU MATCH L'AN DERNIER ( >NJ
0/N ) ?"
65# PRINT#ca,TAB(18);"REPONDRE 'O' PUIS 'ENTER'" >VE
66# PRINT#ca,TAB(18);"L'EQUIPE LOCALE AVAIT ' G.N.P. ' >EV
?"
67# PRINT#ca,TAB(18);"REPONDRE 'N' PUIS 'ENTER' ( G=GAN >EK
E N=NUL P=PERDU )."
68# PRINT#ca,TAB(1#);"CECI POUR LES 13 MATCHS, ENSUITE >YZ
SAUVEGARDER CE FICHIER EN LUI"
69# PRINT#ca,TAB(1#);"CHOISSANT UN NOM (8 LETTRES MAX >ZM
1), POUR LES NOMS DES EQUIPES"
70# PRINT#ca,TAB(1#);"MAXIMUM DE LETTRES=11... ( 2eme S >VY
AUVEGARDE EXEMPLE: BIDON )."
71# PRINT#ca,TAB(1#);"***** >DP
*****"
72# PRINT#ca,TAB(25);"- 1 - PRONOSTICS SUR 13 MATCHS EN >GV
%."
73# PRINT#ca, " " >HE
74# PRINT#ca,TAB(13);"L'APPUI SUR CETTE TOUCHE DONNE LA >RZ
TENDANCE EN POURCENTAGE"
75# PRINT#ca,TAB(1#);"DES 13 MATCHS SUR LA GRILLE DU LO >NH
TO SPORTIF EN ' 1.N.2. '."
76# PRINT#ca, " " >HH
77# PRINT#ca,TAB(1#);"UN SECOND MENU PROPOSE ENSUITE LE >XP
CHOIX SUIVANT : CI-DESSOUS"
78# PRINT#ca, " " >HK
79# PRINT#ca,TAB(25);"- 1 - SORTIE SUR IMPRIMANTE." >YT
80# PRINT#ca,TAB(25);"- 2 - RETOUR AU MENU." >NN
805 GOSUB 2# >PG
81# PRINT#ca, " " >HD
82# PRINT#ca,TAB(1#);"TOUTES LES SORTIES SUR IMPRIMANTE >WL
FONT UNE COPIE D'ECRAN..."
83# PRINT#ca,TAB(1#);"***** >DT
*****"
84# PRINT#ca,TAB(25);"- 2 - GRILLE DU LOTO SPORTIF." >ZM
85# PRINT#ca, " " >HH
86# PRINT#ca,TAB(13);"IL EST CONSEILLE DE PROCEDER COMM >RZ
E SUIT: VOIR CI-DESSOUS."
87# PRINT#ca,TAB(1#);"AVERTISSEMENT PRECEDENT : SAUVEGA >VR
RDE DU FICHIER 'LOTO-S' ET"
88# PRINT#ca,TAB(1#);"DU DEUXIEME FICHIER AU NOM PREALA >DR
BLEMENT CHOISI : "
89# PRINT#ca, " " >LB
90# PRINT#ca,TAB(1#);"EXEMPLE FICHIER : 'BIDON'" >UQ
91# PRINT#ca, " " >HE
92# PRINT#ca,TAB(1#);"CHARGER 'BIDON' EN DISQUETTE OU C >VX
ASSETTE ET APPUYER ENSUITE"
93# PRINT#ca,TAB(1#);"SUR LA TOUCHE - 2 - LA GRILLE DU >PC
LOTO SPDRTIF APPARAIT ET"
94# PRINT#ca,TAB(1#);"DANS LE MENU ON PEUT LIRE : VOIR >VF
CI-DESSOUS."
95# PRINT#ca, " " >HJ
96# PRINT#ca,TAB(35);"VOULEZ-VOUS" >EC
965 PRINT#ca,TAB(35);"*****" >AG
97# PRINT#ca, " " >LA
98# PRINT#ca,TAB(25);"- 1 - MATCH DU JOUR." >HX
99# PRINT#ca,TAB(25);"- 2 - POSSIBILITE DE DOUBLE." >XQ
1# PRINT#ca,TAB(25);"- 3 - RETOUR AU MENU." >PY
101# PRINT#ca,TAB(25);"- 4 - SORTIE SUR IMPRIMANTE." >ZE
102# PRINT#ca, " " >LF
103# GOSUB 2# >VJ
104# PRINT#ca,TAB(1#);"IL EST POSSIBLE D'APPUYER SUR LA >UT
TOUCHE No 2 ET LE FICHIER"
105# PRINT#ca,TAB(1#);"LOTO-S' VA SE CHARGER EN MEMOIR >RK
E ET AFFICHER A L'ECRAN LA"
106# PRINT#ca,TAB(1#);"NOUVELLE GRILLE DU LOTO SPORTIF >TZ
MAIS, CETTE FOIS-CI, AVEC"
107# PRINT#ca,TAB(1#);"DES DOUBLES." >FP
108# PRINT#ca,TAB(13);"ELLE NE PEUT EXEDER 7 DOUBLES, E >RZ
NSUITE VOUS RETOURNEZ AU"
109# PRINT#ca,TAB(1#);"MENU CI-DESSOUS." >KY
110# PRINT#ca, " " >LE
111# PRINT#ca,TAB(1#);"- 1 - MATCH DU JOUR: EXEMPLE ( S >NP
T ETIENNE --- MARSEILLE )"
112# PRINT#ca,TAB(13);"LE PREMIER MATCH DU JOUR SE TROU >RG
VE A LA 6eme PLACE SUR LA"
113# PRINT#ca,TAB(1#);"GRILLE DU LOTO SPORTIF : IL VOUS >TT
```



```
FAUT DONC APPUYER SUR LA"
114# PRINT#ca,TAB(1#);"TOUCHE 6 POUR VOIR APPARAITRE : >UP
1 - ST ETIENNE -- MARSEILLE"
115# PRINT#ca,TAB(1#);"L'ORDINATEUR CALCULE LE SCORE QU >VF
I S'AFFICHERA ENSUITE, CECI"
116# PRINT#ca,TAB(1#);"POUR LES 3 MATCHS DU JOUR." >XH
117# PRINT#ca, " " >LM
118# PRINT#ca,TAB(13);"ENSUITE APPARAIT UN MESSAGE : DE >UW
SIREZ-VOUS UNE SORTIE SUR"
119# PRINT#ca,TAB(1#);"IMPRIMANTE ( O/N ) ?" >NE
120# PRINT#ca, " " >LF
121# PRINT#ca,TAB(1#);"REPENDRE OUI EN APPUYANT SUR LA >TE
TOUCHE 'O' LE CAS ECHEANT."
122# PRINT#ca,TAB(1#);"REPENDRE NON EN APPUYANT SUR LA >TQ
TOUCHE 'N' POUR RETOURNER"
123# PRINT#ca,TAB(1#);"AU MENU PRINCIPAL." >MY
124# PRINT#ca, " " >LK
125# PRINT#ca,TAB(1#);"- 4 - SORTIE SUR IMPRIMANTE. ( C >XL
OPI D'ECRAN )."
126# PRINT#ca,TAB(1#);"FONCTIONNE SUR TOUT LES MENUS." >DU
127# GOSUB 2000 >WE
128# PRINT#ca, " " >LP
129# PRINT#ca,TAB(1#);"- 3 - RETOUR AU MENU." >PD
130# PRINT#ca,TAB(1#);"VOUS RETOURNEZ AU MENU PRINCIPAL >HH
."
131# PRINT#ca,TAB(1#);"***** >FL
*****"
132# PRINT#ca,TAB(27);"- 3 - SAUVEGARDE DES PRONOSTICS. >EA
"
133# PRINT#ca, " " >LK
134# PRINT#ca,TAB(1#);"SAUVEGARDE SUR CASSETTE OU DISQU >NZ
ETTE."
135# PRINT#ca,TAB(1#);"SAUVEGARDER LA CASSETTE ( FICHIE >UY
R SANS RESULTATS ) SOUS LE"
136# PRINT#ca,TAB(1#);"NOM DE 'LOTO-S' : NOM DU FICHIER >XE
OBLIGATOIRE."
137# PRINT#ca,TAB(1#);"QUAND AU 2eme FICHIER, LE SAUVEG >YH
ARDER SOUS LE NOM CHOISI PAR"
138# PRINT#ca,TAB(1#);"VOUS MEME, MAIS ATTENTION 8 LETT >ZE
RES MAXIMUM : EXEMPLE 'BIDON'"
139# PRINT#ca, " " >LR
140# PRINT#ca,TAB(13);"SUR DISQUETTE : PROCEDER DE LA M >UV
EME FACON QUE SUR CASSETTE"
141# PRINT#ca,TAB(1#);"MAIS POUR SE FAIRE, SELECTIONNER >JC
LE DRIVE ( A ou B )."
142# PRINT#ca,TAB(13);"L'ORDINATEUR POSE LA QUESTION LO >VK
RSQU'ON EFFECTUE LA SAUVE-"
143# PRINT#ca,TAB(1#);"GARDE SUR DISQUETTE UNIQUEMENT E >TT
T APRES LA SAUVEGARDE, LE"
144# PRINT#ca,TAB(1#);"FICHIER 'BAK' DU CATALOGUE EST A >MC
UTOMATIQUEMENT EFFACE."
145# PRINT#ca, " " >LN
146# PRINT#ca,TAB(13);"RECOMMANDATION : IL EST PREFERAB >TL
LE DE TOUJOURS PRENDRE LE"
147# PRINT#ca,TAB(1#);"MEME NOM POUR VOTRE 2eme SAUVEGA >WY
RDE : EXEMPLE 'LOTO-A' LOTO"
148# PRINT#ca,TAB(1#);"AVEC RESULTATS, CES 2 FICHIER S >TB
ONT DEJA SUR LA DISQUETTE"
149# PRINT#ca,TAB(1#);"FICHIER SANS RESULTATS SAUVEGARD >XU
E : 'LOTO-S'"
150# PRINT#ca,TAB(1#);"FICHIER AVEC RESULTATS SAUVEGARD >XR
E : 'LOTO-A'"
151# PRINT#ca, " " >LK
152# GOSUB 2000 >WC
153# PRINT#ca,TAB(13);"EN CAS D'ERREUR DE TOUCHE : EXEM >UB
PLE-> VOUS VENEZ D'APPUYER"
154# PRINT#ca,TAB(1#);"SUR LA TOUCHE - 3 - SAUVEGARDE E >WC
T VOUS VOULLIEZ LA GRILLE DU"
155# PRINT#ca,TAB(1#);"LOTO SPORTIF DONC TOUCHE No 2 ET >ZL
BIEN SI VOUS ETES EN LECTURE"
156# PRINT#ca,TAB(1#);"OU EN MODE SAUVEGARDE IL VOUS SU >YY
FFIT POUR CELA D'APPUYER SUR"
157# PRINT#ca,TAB(1#);"LA TOUCHE ':' SANS NOM ET 'ENTER >VV
' ET VOUS RETOURNEZ AU MENU"
158# PRINT#ca,TAB(1#);"PRINCIPAL." >DY
159# PRINT#ca,TAB(1#);"***** >LM
*****"
160# PRINT#ca,TAB(26);"- 4 - LECTURE DES PRONOSTICS." >AC
161# PRINT#ca, " " >LL
162# PRINT#ca,TAB(18);"IDEM QUE SAUVEGARDE EN CASSETTE >CN
OU EN DISQUETTE"
163# PRINT#ca, " " >LN
164# PRINT#ca,TAB(18);"1er FICHIER : NOM DU DU FICHIER >ZL
( EXP : BIDON )"
165# PRINT#ca,TAB(18);"2eme FICHIER : NOM DU DU FICHIER >PL
OBLIGATOIRE : 'LOTO-S'."
166# PRINT#ca,TAB(1#);"***** >LK
*****"
167# PRINT#ca,TAB(26);"- 5 - GRILLE POUR CHACUNE DES MI >JQ
SES."
168# PRINT#ca, " " >LU
169# PRINT#ca,TAB(13);"LA GRILLE POUR CHACUNE DES MISES >UC
EST CELLE DU LOTO SPORTIF"
170# PRINT#ca,TAB(1#);"NATIONAL QUI A ETE REPRODUITE PO >YJ
UR CE LOGICIEL AFIN QUE VOUS"
171# PRINT#ca,TAB(1#);"PUISSIEZ S'AVOIR COMBIEN DE FOIS >WG
VOUS GAGNEZ PAR RAPPORT AU"
172# PRINT#ca,TAB(1#);"PRIX DU BULLETIN ET DES LIGNES P >TA
ERDANTES."
173# PRINT#ca, " " >LP
174# PRINT#ca,TAB(1#);"1 LIG 1C = 1 LIGNE A 1 CROIX ET >TF
2 LIG 2C = 2 LIGNES A 2 CROIX"
175# PRINT#ca,TAB(1#);"1 LIG 2C = 1 LIGNE A 2 CROIX ET >TG
2 LIG 1C = 2 LIGNES A 1 CROIX"
176# PRINT#ca,TAB(1#);"***** >GA
*****"
177# GOSUB 2000 >WK
178# PRINT#ca,TAB(26);"- 6 - FIN DU PROGRAMME." >RD
179# PRINT#ca, " " >LW
180# PRINT#ca,TAB(13);"L'ORDINATEUR DEMANDE SI LA SAUVE >MN
GARDE A BIEN ETE FAITE"
181# PRINT#ca, " " >LN
182# PRINT#ca,TAB(1#);"REPONSE OUI : L'ORDINATEUR FAIT >TX
UN RESET."
183# PRINT#ca, " " >LQ
184# PRINT#ca,TAB(1#);"REPONSE NON : L'ORDINATEUR VOUS >VG
RENVOI EN MODE SAUVEGARDE."
185# PRINT#ca, " " >LT
```




```

186# PRINT#ca,TAB(1#);"*****" >GB
*****"
187# PRINT#ca," " >LV
188# PRINT#ca,TAB(1#);"JE TIENS A SOULIGNE QUE L'AUTEUR >YM
DE SE PROGRAMME A DEJA GAGNE"
189# PRINT#ca,TAB(1#);"4837Foo POUR 11 BONS RESULTATS P >ZY
OUR UNE MISE DE 4#Foo AU LOTO"
19# PRINT#ca,TAB(1#);"No 45 AVEC SE PROGRAMME : JEU A >TP
3 DOUBLES."
191# PRINT#ca," " >LP
192# PRINT#ca,TAB(26);"ALORS POURQUOI PAS VOUS ???" >ZY
193# PRINT#ca," " >LR
194# PRINT#ca,TAB(1#);"*****" >KD
*****"
195# GOSUB 2# >WK
196# GOTO 25# >NA
2# LOCATE 32,25:PRINT"APPUYEZ SUR UNE TOUCHE":CALL &B >YK
#6:CLS:RETURN
25# CLS:LOCATE 32,12:PRINT"APPUYEZ SUR UNE TOUCHE":LOC >RK
ATE 29,14:PRINT"ET LE PROGRAMME SE CHARGER.A":CALL &B#
6
3# RUN"loto-1" >ML

```

LOTO - 1 - BAS

```

4 ' >FD
5 ' creation du programme LOTO-1 >FE
6 ' >FF
1# KEY DEF 66,#,#,#:#POKE &BDEE,&C9:MODE 1:BORDER 17:1 >TV
NK #,#:#PAPER #:#INK 1,2:#INK 2,11:#INK 3,26:MEMORY &9FFF:L
OAD"HARDA#6C":FOR T=1 TO 25#:#NEXT T:CLS:LOAD"SCREN-1.s
cr":FOR T=1 TO 12#:#NEXT T:FOR C=1 TO 26:LOCATE 4#,25:
PRINT" ":#NEXT C
2# FOR T=1 TO 2#:#NEXT T >TH
3# CLS:MODE #:#BORDER 1#:#INK #,#:#PAPER #:#INK 1,1:#INK 2,2 >FV
6:#INK 3,13:#INK 4,6:#INK 5,18:#INK 6,9:#INK 7,2:#INK 8,15:#IN
K 9,18:#INK 1#,4:#INK 11,5:#INK 12,7:#INK 13,11:#INK 14,16:L
OAD"SCREN-2.scr":FOR T=1 TO 2#:#NEXT T:RUN"loto-13.prg
"
4# ' sauvegarde LOTO-1 >LD

```

HARDCOPY

```

1 ' >FA
2 ' creation du fichier HARDA#6C >FB
3 ' >FC
4 ' programme en binaire >FD
5 ' >FE
2# MEMORY &9FFF >GD
3# FOR i=&A# TO &A56C >PR
4# READ a#:a=VAL("&"+a#) >RT
5# POKE i,a:#NEXT i >ML
6# CLS:PRINT"inserez une disquette dans le lecteur":PRI >ZV
NT:PRINT"et appuyez sur une touche.":CALL &B#6

```

```

7# SAVE"harda#6c",b,&A#,&56C >AG
8# CLS:PRINT"fin de la sauvegarde.":CALL &B#6 >YK
9# END >LJ
1# DATA 96,a2,9b,a2,a#,a2,a5,a2 >YG
11# DATA aa,a2,af,a2,b4,a2,b9,a2 >ZU
12# DATA be,a2,c3,a2,c8,a2,cd,a2 >ZA
13# DATA d2,a2,d7,a2,dc,a2,df,a2 >ZE
14# DATA cd,a1,d2,a1,d7,a1,da,a1 >ZW
15# DATA 2a,a5,#3,a5,dc,a4,b5,a4 >YB
16# DATA 8e,a4,67,a4,4#,a4,19,a4 >YV
17# DATA f2,a3,cb,a3,a4,a3,7d,a3 >ZQ
18# DATA 56,a3,2f,a3,#8,a3,e1,a2 >YB
19# DATA 1b,a2,#6,a2,f1,a1,dc,a1 >YW
2# DATA #b,13,1b,#3,19,#2,#a,1a >YL
21# DATA 12,1f,#f,17,#7,#d,#e,## >YB
22# DATA #6,#5,1d,15,1e,16,#c,#4 >YM
23# DATA 18,1c,14,#3,3e,##,32,6b >YK
24# DATA a#,fd,21,28,a#,dd,21,5# >YQ
25# DATA a#,#e,1#,21,e6,b7,#6,1# >YC
26# DATA 7e,dd,be,##,28,#d,23,1# >YZ
27# DATA f7,3e,##,b1,28,59,dd,23 >YY
28# DATA c3,7b,a#,e5,21,##,a#,7# >YG
29# DATA 2f,c6,11,#7,6f,22,a2,a# >YJ
3# DATA ed,5b,11,a1,fd,22,a9,a# >YB
31# DATA 21,##,a#,c5,ed,a#,ed,a# >YN
32# DATA c1,fd,23,fd,23,78,d6,#d >YF
33# DATA fa,e2,a#,21,2#,a#,78,2f >YU
34# DATA c6,11,#7,85,6f,22,ca,a# >YL
35# DATA ed,5b,##,a#,21,48,a#,3a >YN
36# DATA 6b,a#,#7,85,6f,3a,6b,a# >YH
37# DATA 3c,32,6b,a#,c5,ed,a#,ed >ZV
38# DATA a#,c1,#d,e1,c3,86,a#,## >YQ
39# DATA cd,ba,bb,cd,e7,bb,32,b# >ZW
4# DATA a1,cd,5c,a1,21,8f,#1,22 >YN
41# DATA b1,a1,11,##,##,3e,#6,32 >XE
42# DATA b3,a1,cd,6c,a1,3a,b3,a1 >ZD
43# DATA 47,cd,11,bc,da,8a,a2,ca >ZH
44# DATA c1,a1,#e,##,e5,d5,c5,cd >YG
45# DATA f#,bb,c1,d1,21,b#,a1,be >ZD
46# DATA e1,37,2#,#1,a7,cb,11,2b >YZ
47# DATA 1#,ea,cd,a4,a1,79,cd,9b >ZE
48# DATA a1,13,e5,21,7c,#2,37,ed >YP
49# DATA 52,e1,38,#5,2a,b1,a1,18 >YU
5# DATA c4,23,7c,b5,c8,2b,11,## >YC
51# DATA ##,22,b1,a1,3e,#3,bd,2# >YJ
52# DATA b1,7c,b4,2#,ad,3e,#4,32 >YU
53# DATA b3,a1,18,a6,3e,1b,cd,9b >ZF
54# DATA a1,3e,33,cd,9b,a1,3e,12 >YT
55# DATA cd,9b,a1,c9,e5,3e,42,cd >ZM
56# DATA 1e,bb,e1,28,#2,e1,c9,3e >YC
57# DATA #d,cd,9b,a1,3e,#a,cd,9b >ZU
58# DATA a1,3e,1b,cd,9b,a1,3e,2a >ZV
59# DATA cd,9b,a1,3e,#4,cd,9b,a1 >ZE
6# DATA 3e,7c,cd,9b,a1,3e,#2,cd >ZZ
61# DATA 9b,a1,c9,cd,2e,bd,38,fb >ZC
62# DATA cd,2b,bd,c9,3a,b3,a1,fe >ZG
63# DATA #6,c8,af,cb,11,cb,11,c9 >ZE
64# DATA ##,##,##,##,##,##,##,## >XE
65# DATA ##,2b,2b,#5,1#,#3,c3,3# >YC

```



66# DATA a2, e5, d5, c5, cd, f#, bb, c1	>ZU	125# DATA 3a, b8, a1, cd, 4a, a2, 32, b8	>ZK
67# DATA d1, fe, #, e1, ca, 1b, a2, d6	>ZT	126# DATA a1, c3, 65, a2, 3a, b5, a1, cd	>ZG
68# DATA #1, ca, #6, a2, d6, #1, ca, f1	>YL	127# DATA 42, a2, 32, b5, a1, 3a, b6, a1	>ZT
69# DATA a1, c3, dc, a1, 3a, b5, a1, cd	>ZG	128# DATA cd, 5c, a2, 32, b6, a1, 3a, b7	>ZN
7# DATA 5c, a2, 32, b5, a1, 3a, b6, a1	>YG	129# DATA a1, cd, 5c, a2, 32, b7, a1, 3a	>ZH
71# DATA cd, 5c, a2, 32, b6, a1, c3, b9	>ZD	13# DATA b8, a1, cd, 4a, a2, 32, b8, a1	>ZD
72# DATA a1, 3a, b5, a1, cd, 4a, a2, 32	>YX	131# DATA c3, 65, a2, 3a, b5, a1, cd, 42	>ZP
73# DATA b5, a1, 3a, b6, a1, cd, 53, a2	>YE	132# DATA a2, 32, b5, a1, 3a, b6, a1, cd	>ZZ
74# DATA 32, b6, a1, c3, b9, a1, 3a, b5	>YT	133# DATA 5c, a2, 32, b6, a1, 3a, b7, a1	>ZL
75# DATA a1, cd, 4a, a2, 32, b5, a1, 3a	>YA	134# DATA cd, 5c, a2, 32, b7, a1, 3a, b8	>ZM
76# DATA b6, a1, cd, 42, a2, 32, b6, a1	>YQ	135# DATA a1, cd, 42, a2, 32, b8, a1, c3	>ZN
77# DATA c3, b9, a1, 3a, b5, a1, cd, 42	>ZE	136# DATA 65, a2, 3a, b5, a1, cd, 53, a2	>ZU
78# DATA a2, 32, b5, a1, 3a, b6, a1, cd	>YG	137# DATA 32, b5, a1, 3a, b6, a1, cd, 53	>ZT
79# DATA 42, a2, 32, b6, a1, c3, b9, a1	>YD	138# DATA a2, 32, b6, a1, 3a, b7, a1, cd	>ZH
8# DATA cd, 51, a5, cd, 5d, a5, 3e, #	>ZC	139# DATA 53, a2, 32, b7, a1, 3a, b8, a1	>ZC
81# DATA 32, b5, a1, 32, b6, a1, 13, c3	>YZ	14# DATA cd, 53, a2, 32, b8, a1, c3, 65	>ZD
82# DATA 31, a1, 4f, b7, cb, 11, cb, 11	>YK	141# DATA a2, 3a, b5, a1, cd, 4a, a2, 32	>ZX
83# DATA 79, c9, 4f, 37, cb, 11, b7, cb	>ZK	142# DATA b5, a1, 3a, b6, a1, cd, 53, a2	>ZD
84# DATA 11, 79, c9, 4f, b7, cb, 11, 37	>YG	143# DATA 32, b6, a1, 3a, b7, a1, cd, 4a	>ZF
85# DATA cb, 11, 79, c9, 4f, 37, cb, 11	>YW	144# DATA a2, 32, b7, a1, 3a, b8, a1, cd	>ZG
86# DATA 37, cb, 11, 79, c9, 2b, 2b, #5	>YA	145# DATA 53, a2, 32, b8, a1, c3, 65, a2	>ZM
87# DATA 1#, 2#, cd, 51, a5, cd, 5d, a5	>YW	146# DATA 3a, b5, a1, cd, 42, a2, 32, b5	>ZQ
88# DATA cd, 62, a5, cd, 67, a5, 3e, #	>ZA	147# DATA a1, 3a, b6, a1, cd, 4a, a2, 32	>ZD
89# DATA 32, b5, a1, 32, b6, a1, 32, b7	>YM	148# DATA b6, a1, 3a, b7, a1, cd, 5c, a2	>ZE
9# DATA a1, 32, b8, a1, 13, 13, 13, c3	>YE	149# DATA 32, b7, a1, 3a, b8, a1, cd, 42	>ZY
91# DATA 31, a1, e5, d5, c5, cd, f#, bb	>ZY	15# DATA a2, 32, b8, a1, c3, 65, a2, 3a	>ZV
92# DATA c1, d1, fe, #, e1, ca, 2a, a5	>ZM	151# DATA b5, a1, cd, 53, a2, 32, b5, a1	>ZL
93# DATA d6, #1, ca, #3, a5, d6, #1, ca	>YM	152# DATA 3a, b6, a1, cd, 4a, a2, 32, b6	>ZF
94# DATA dc, a4, d6, #1, ca, b5, a4, d6	>ZA	153# DATA a1, 3a, b7, a1, cd, 53, a2, 32	>ZM
95# DATA #1, ca, 8e, a4, d6, #1, ca, 67	>YC	154# DATA b7, a1, 3a, b8, a1, cd, 42, a2	>ZJ
96# DATA a4, d6, #1, ca, 4#, a4, d6, #1	>YZ	155# DATA 32, b8, a1, c3, 65, a2, 3a, b5	>ZF
97# DATA ca, 19, a4, d6, #1, ca, f2, a3	>ZH	156# DATA a1, cd, 53, a2, 32, b5, a1, 3a	>ZN
98# DATA d6, #1, ca, cb, a3, d6, #1, ca	>ZU	157# DATA b6, a1, cd, 42, a2, 32, b6, a1	>ZT
99# DATA a4, a3, d6, #1, ca, 7d, a3, d6	>ZM	158# DATA 3a, b7, a1, cd, 53, a2, 32, b7	>ZA
1# DATA #1, ca, 56, a3, d6, #1, ca, 2f	>ZG	159# DATA a1, 3a, b8, a1, cd, 53, a2, 32	>ZV
1#1# DATA a3, d6, #1, ca, #8, a3, c3, e1	>ZH	16# DATA b8, a1, c3, 65, a2, 3a, b5, a1	>ZQ
1#2# DATA a2, 3a, b5, a1, cd, 5c, a2, 32	>ZX	161# DATA cd, 42, a2, 32, b5, a1, 3a, b6	>ZN
1#3# DATA b5, a1, 3a, b6, a1, cd, 5c, a2	>ZT	162# DATA a1, cd, 4a, a2, 32, b6, a1, 3a	>ZA
1#4# DATA 32, b6, a1, 3a, b7, a1, cd, 5c	>ZF	163# DATA b7, a1, cd, 53, a2, 32, b7, a1	>ZU
1#5# DATA a2, 32, b7, a1, 3a, b8, a1, cd	>ZD	164# DATA 3a, b8, a1, cd, 42, a2, 32, b8	>ZX
1#6# DATA 5c, a2, 32, b8, a1, c3, 65, a2	>ZB	165# DATA a1, c3, 65, a2, 3a, b5, a1, cd	>ZK
1#7# DATA 3a, b5, a1, cd, 5c, a2, 32, b5	>ZG	166# DATA 42, a2, 32, b5, a1, 3a, b6, a1	>ZV
1#8# DATA a1, 3a, b6, a1, cd, 5c, a2, 32	>ZD	167# DATA cd, 4a, a2, 32, b6, a1, 3a, b7	>ZN
1#9# DATA b6, a1, 3a, b7, a1, cd, 4a, a2	>ZY	168# DATA a1, cd, 42, a2, 32, b7, a1, 3a	>ZR
11# DATA 32, b7, a1, 3a, b8, a1, cd, 5c	>ZE	169# DATA b8, a1, cd, 53, a2, 32, b8, a1	>ZC
111# DATA a2, 32, b8, a1, c3, 65, a2, 3a	>ZT	17# DATA c3, 65, a2, 3a, b5, a1, cd, 42	>ZT
112# DATA b5, a1, cd, 53, a2, 32, b5, a1	>ZH	171# DATA a2, 32, b5, a1, 3a, b6, a1, cd	>ZC
113# DATA 3a, b6, a1, cd, 5c, a2, 32, b6	>ZF	172# DATA 4a, a2, 32, b6, a1, 3a, b7, a1	>ZL
114# DATA a1, 3a, b7, a1, cd, 5c, a2, 32	>ZB	173# DATA cd, 42, a2, 32, b7, a1, 3a, b8	>ZV
115# DATA b7, a1, 3a, b8, a1, cd, 4a, a2	>ZX	174# DATA a1, cd, 42, a2, 32, b8, a1, c3	>ZR
116# DATA 32, b8, a1, c3, 65, a2, 3a, b5	>ZC	175# DATA 65, a2, 3a, b5, a1, cd, 42, a2	>ZV
117# DATA a1, cd, 5c, a2, 32, b5, a1, 3a	>ZC	176# DATA 32, b5, a1, 3a, b6, a1, cd, 42	>ZU
118# DATA b6, a1, cd, 5c, a2, 32, b6, a1	>ZJ	177# DATA a2, 32, b6, a1, 3a, b7, a1, cd	>ZL
119# DATA 3a, b7, a1, cd, 42, a2, 32, b7	>ZV	178# DATA 42, a2, 32, b7, a1, 3a, b8, a1	>ZD
12# DATA a1, 3a, b8, a1, cd, 5c, a2, 32	>ZZ	179# DATA cd, 42, a2, 32, b8, a1, c3, 65	>ZP
121# DATA b8, a1, c3, 65, a2, 3a, b5, a1	>ZM	18# DATA a2, 3a, b5, a1, 4f, cd, a4, a1	>ZX
122# DATA cd, 4a, a2, 32, b5, a1, 3a, b6	>ZB	181# DATA 79, cd, 9b, a1, c9, 3a, b6, a1	>ZE
123# DATA a1, cd, 53, a2, 32, b6, a1, 3a	>ZH	182# DATA 18, f2, 3a, b7, a1, 18, ed, 3a	>ZE
124# DATA b7, a1, cd, 5c, a2, 32, b7, a1	>ZH	183# DATA b8, a1, 18, e8, #, #, #, #	>YY

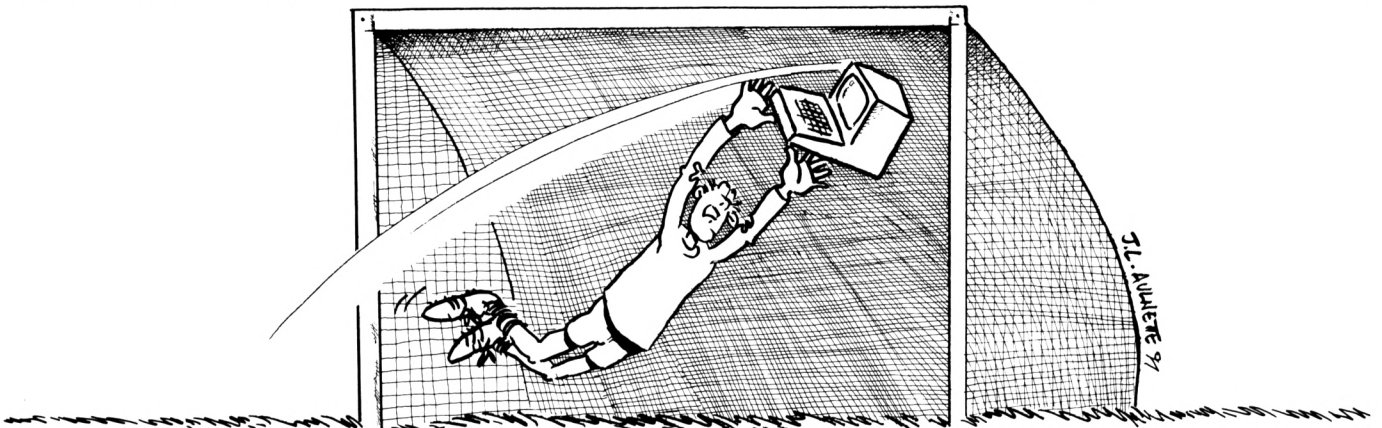


PROGRAM 1 - BAS

```

5 ' creation de programme : screen-1.scr >FE
6 ' >FF
1# CLS:MODE 1:BORDER 6:INK #,#:PAPER #:INK 1,2:INK 2,11 >HH
:INK 3,26
2# LOCATE 1,1:PEN 2:PRINT STRING$(4#,CHR$(137)); >RE
3# LOCATE 2,2:PEN 3:PRINT STRING$(3#,CHR$(137)); >RR
4# FOR y=1 TO 25:LOCATE 1,y:PEN 2:PRINT CHR$(137);:NEXT >BE
y
5# FOR y=1 TO 25:LOCATE 4#,y:PEN 2:PRINT CHR$(137);:NEX >CM
T y
6# FOR y=1 TO 22:LOCATE 2,2+y:PEN 3:PRINT CHR$(137);:NE >DK
XT y
7# FOR y=1 TO 22:LOCATE 3#,2+y:PEN 2:PRINT CHR$(137);:NEXT y >YQ
8# LOCATE 2,24:PEN 3:PRINT STRING$(37,CHR$(137)); >TV
9# LOCATE 1,25:PEN 2:PRINT STRING$(39,CHR$(137)); >TX
1# LOCATE 14,4:PEN 1:PRINT CHR$(128);CHR$(138);CHR$(14 >DR
3);CHR$(129);CHR$(139);CHR$(135);CHR$(131);CHR$(133);CH
R$(136);CHR$(143);CHR$(132);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(12
8);CHR$(143);
11# LOCATE 14,5:PEN 2:PRINT STRING$(2,CHR$(128));CHR$(1 >HF
43);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(133);CHR$(128);C
HR$(143);CHR$(128);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(135);CHR$(1
41);CHR$(143);
12# LOCATE 14,6:PEN 3:PRINT CHR$(143);CHR$(128);CHR$(14 >DV
3);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(129);CHR$(132);CH
R$(143);CHR$(131);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(13
8);CHR$(143);
13# LOCATE 14,7:PEN 3:PRINT CHR$(138);CHR$(131);CHR$(12 >GH
9);CHR$(128);STRING$(3,CHR$(131));CHR$(129);CHR$(131);C
HR$(128);CHR$(131);CHR$(138);CHR$(129);CHR$(128);CHR$(1
31);
14# LOCATE 6,9:PEN 1:PRINT CHR$(139);CHR$(135);CHR$(131 >LA
);CHR$(133);CHR$(139);CHR$(135);CHR$(139);CHR$(132);CHR
$(136);CHR$(143);CHR$(132);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(128
);CHR$(143);CHR$(128);CHR$(142);CHR$(131);CHR$(141);
15# PRINT CHR$(128);CHR$(142);CHR$(139);CHR$(132);CHR$( >AQ
138);CHR$(139);CHR$(135);CHR$(129);CHR$(142);CHR$(131);
CHR$(141);
16# LOCATE 6,10:PEN 2:PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(13 >GW
3);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(142);CHR$(129);CH
R$(143);CHR$(128);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(135);CHR$(14
1);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(133);
17# PRINT CHR$(128);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$( >QU
128);CHR$(143);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(128);
CHR$(139);CHR$(148);CHR$(132);
18# LOCATE 6,11:PEN 3:PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(12 >PC
9);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(139);CHR$(132);CH
R$(143);CHR$(131);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(13
8);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(128);CHR$(148);
19# PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(136);CHR$(135);CHR$( >AW
128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(128);CHR$(148);CHR$(128);
CHR$(143);
20# LOCATE 6,12:PEN 3:PRINT STRING$(2,CHR$(131));STRING >CH
$(2,CHR$(128));CHR$(131);CHR$(129);CHR$(128);CHR$(129);
CHR$(131);CHR$(128);CHR$(131);CHR$(138);CHR$(129);CHR$(
128);CHR$(131);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(131);CHR$(128);
CHR$(128);
21# PRINT CHR$(138);CHR$(131);:CHR$(128)CHR$(138);CHR$( >GN
131);CHR$(131);CHR$(129);CHR$(138);CHR$(131);CHR$(129);
22# LOCATE 8,14:PEN 1:PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(13 >VR
6);CHR$(143);CHR$(128);CHR$(142);CHR$(139);CHR$(132);CH
R$(138);CHR$(133);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(139);CHR$(13
5);CHR$(139);CHR$(132);CHR$(131);CHR$(143);CHR$(131);CH
R$(138);
23# PRINT CHR$(143);CHR$(131);CHR$(139);CHR$(138);CHR$( >HJ
143);CHR$(131);CHR$(141);
24# LOCATE 8,15:PEN 2:PRINT CHR$(138);STRING$(3,CHR$(14 >HY
3));CHR$(138);CHR$(133);:CHR$(128);CHR$(143);CHR$(138);
CHR$(133);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(
142);CHR$(129);CHR$(128);CHR$(143);CHR$(128);CHR$(128);
CHR$(143);CHR$(142);
25# PRINT CHR$(128);CHR$(128);CHR$(143);CHR$(148);CHR$( >FP
135);
26# LOCATE 8,16:PEN 3:PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(12 >VM
9);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(136);CHR$(135);CH
R$(138);CHR$(133);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(138);CHR$(13
3);CHR$(139);CHR$(132);CHR$(128);CHR$(143);CHR$(128);CH
R$(128);
27# PRINT CHR$(143);CHR$(138);CHR$(136);CHR$(128);CHR$( >HQ

```





```

143);CHR$(130);CHR$(141);
280 LOCATE 8,17:PEN 3:PRINT CHR$(130);CHR$(129);CHR$(12 >XQ
8);CHR$(131);CHR$(128);CHR$(130);CHR$(131);CHR$(128);CH
R$(128);STRING$(2,CHR$(131));CHR$(128);CHR$(131);CHR$(1
29);CHR$(128);CHR$(129);STRING$(3,CHR$(131));CHR$(130);

290 PRINT STRING$(3,CHR$(131));CHR$(130);CHR$(131);CHR$ >UN
(128);CHR$(130)
300 LOCATE 6,19:PEN 1:PRINT CHR$(139);CHR$(135);CHR$(13 >QZ
9);CHR$(132);
310 PRINT CHR$(139);CHR$(135);CHR$(139);CHR$(132); >UM
320 PRINT CHR$(139);CHR$(135);CHR$(131);CHR$(133); >UF
330 PRINT CHR$(142);CHR$(131);CHR$(141); >GC
340 PRINT CHR$(130);CHR$(143);CHR$(131);CHR$(139); >UD
350 PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(128);CHR$(143); >UM
360 PRINT CHR$(138);CHR$(139);CHR$(135);CHR$(133); >UT
370 PRINT CHR$(139);CHR$(135);CHR$(131);CHR$(133); >UL
380 LOCATE 6,20:PEN 2:PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(13 >QX
4);CHR$(129);
390 PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(142);CHR$(129); >UR
400 PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(133);CHR$(128); >UG
410 PRINT CHR$(139);CHR$(140);CHR$(132); >GH
420 PRINT CHR$(128);CHR$(143);CHR$(142);CHR$(128); >UK
430 PRINT CHR$(138);CHR$(135);CHR$(141);CHR$(143); >UJ
440 PRINT CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(128); >UR
450 PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(133); >HE
460 LOCATE 6,21:PEN 3:PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(12 >QB
8);CHR$(128);
470 PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(139);CHR$(132); >UR
480 PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(129);CHR$(132); >UR
490 PRINT CHR$(140);CHR$(128);CHR$(143); >HH
500 PRINT CHR$(128);CHR$(143);CHR$(130);CHR$(136); >UE
510 PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(130);CHR$(143); >UD
520 PRINT CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(128); >UQ
530 PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(129);CHR$(132); >UM
540 LOCATE 6,22:PEN 3:PRINT CHR$(131);CHR$(131);CHR$(12 >QR
8);CHR$(128);
550 PRINT CHR$(131);CHR$(129);CHR$(128);CHR$(129); >UT
560 PRINT CHR$(131);CHR$(131);CHR$(131);CHR$(129); >UE
570 PRINT CHR$(130);CHR$(131);CHR$(129); >HD
580 PRINT CHR$(130);CHR$(131);CHR$(131);CHR$(131); >TG
590 PRINT CHR$(130);CHR$(129);CHR$(128);CHR$(131); >UN
600 PRINT CHR$(128);CHR$(131);CHR$(131);CHR$(128); >UE
610 PRINT CHR$(131);CHR$(131);CHR$(131);CHR$(129); >UA
620 SAVE"scren-1.scr",b,&C000,&4000:CALL &BB06 >RR

```

```

60 FOR j=1 TO 10 >VJ
70 READ x$:xx=VAL("&"+x$):POKE a,xx:s=s+xx:a=a+1 >UN
80 NEXT j >HB
90 READ xx:IF s<>xx THEN PRINT "erreur en ligne";i:END >FY
100 NEXT i >MK
110 CALL &8000:UDT:GOTO 430 >VW
120 DATA 2a,d4,bd,22,2b,80,01,13,80,21,829 >HM
130 DATA 0f,80,c3,d1,bc,00,00,00,00,21,768 >GG
140 DATA 80,c3,2d,80,c3,34,80,c3,3b,80,1253 >JR
150 DATA c3,42,80,44,cc,44,c8,44,d4,53,1292 >JF
160 DATA d4,00,c3,ff,ff,21,49,80,22,d4,1397 >JV
170 DATA bd,c9,21,97,80,22,d4,bd,c9,21,1371 >JR
180 DATA ce,80,22,d4,bd,c9,2a,2b,80,22,1217 >JV
190 DATA d4,bd,c9,f5,e5,1e,02,cd,a5,bb,1665 >KI
200 DATA 3e,19,cd,5a,bb,3e,ff,cd,5a,bb,1368 >KY
210 DATA 0e,00,06,04,56,af,cb,4b,20,0e,617 >HC
220 DATA cb,22,cb,22,cb,22,cb,22,18,04,976 >HU
230 DATA cb,27,cb,27,cb,22,30,02,f6,03,1020 >JF
240 DATA 10,f4,cd,5a,bb,23,0d,20,db,3e,1103 >JG
250 DATA ff,e1,d5,e5,cd,2a,80,e1,d1,1d,1760 >KW
260 DATA c8,3e,09,cd,5a,bb,f1,24,e5,18,1283 >JC
270 DATA b6,f5,2d,e5,1e,02,cd,a5,bb,3e,1352 >KR
280 DATA 19,cd,5a,bb,3e,ff,cd,5a,bb,06,1312 >KA
290 DATA 04,cb,4b,20,04,23,23,23,23,7e,584 >HF
300 DATA cd,5a,bb,cd,5a,bb,23,10,f6,3e,1323 >KR
310 DATA ff,e1,d5,e5,cd,2a,80,e1,2c,d1,1775 >KZ
320 DATA 1d,c8,f1,e5,18,ce,f5,2d,e5,1e,1478 >KW
330 DATA 04,cd,a5,bb,3e,19,cd,5a,bb,3e,1192 >KD
340 DATA ff,cd,5a,bb,cb,43,28,04,23,23,1121 >JD
350 DATA 23,23,0e,04,06,04,56,7b,fe,03,564 >HL
360 DATA 30,08,cb,22,cb,22,cb,22,cb,22,1004 >JU
370 DATA af,cb,27,cb,27,cb,22,30,02,f6,1192 >JL
380 DATA 03,10,f4,cd,5a,bb,cd,5a,bb,23,1262 >KC
390 DATA 0d,20,d9,3e,ff,e1,d5,e5,cd,2a,1493 >KH
400 DATA 80,e1,d1,cb,43,c2,21,81,2c,7b,1355 >JX
410 DATA fe,03,c2,2e,81,3e,09,cd,5a,bb,1179 >KD
420 DATA 2d,24,f1,1d,c8,f5,e5,18,9e,00,1207 >JN
430 CLS:MODE 0:BORDER 10:INK 0,0:PAPER 0:INK 1,1:INK 2, >CZ
26:INK 3,13:INK 4,6:INK 5,18:INK 6,9:INK 7,2:INK 8,15:I
NK 9,18:INK 10,4:INK 11,5:INK 12,7:INK 13,11:INK 14,16
440 LOCATE 6,4:PEN 1:PRINT"L" >XH
450 LOCATE 9,4:PEN 2:PRINT"O" >XR
460 LOCATE 12,4:PEN 4:PRINT"T" >YU
470 LOCATE 15,4:PEN 9:PRINT"0" >YY
480 LOCATE 1,10:PEN 8:PRINT"S" >YU
490 LOCATE 4,10:PEN 11:PRINT"P" >ZQ
500 LOCATE 7,10:PEN 5:PRINT"0" >YK
510 LOCATE 10,10:PEN 12:PRINT"R" >AK
520 LOCATE 13,10:PEN 3:PRINT"T" >ZN
530 LOCATE 16,10:PEN 14:PRINT"I" >AL
540 LOCATE 19,10:PEN 13:PRINT"F" >AL
550 LOCATE 7,16:PEN 1:PRINT"1" >YK
560 LOCATE 10,16:PEN 2:PRINT"N" >ZN
570 LOCATE 13,16:PEN 4:PRINT"2" >ZP
580 LOCATE 6,23:PEN 9:PRINT"1" >YU
590 LOCATE 9,23:PEN 10:PRINT"9" >ZA
600 LOCATE 12,23:PEN 14:PRINT"9" >ZA
610 LOCATE 15,23:PEN 7:PRINT"0" >ZK
620 SAVE"SCREEN-2.SCR",B,&C000,&4000:CALL &BB06 >PG

```

PROGRAM2 - BAS

```

4 ' >FD
5 'creation du programme: scren-2.scr >FE
6 ' >FF
10 REM rsx--> ST=SIMPLE TAILLE >AE
20 REM rsx--> DT=DOUBLE TAILLE >AY
30 REM rsx--> DL=DOUBLE LARGEUR >BL
40 REM rsx--> DH=DOUBLE HAUTEUR >BW
50 a=&8000:FOR i=100 TO 400 STEP 10:s=# >DU

```



LOTO - 13 - BAS

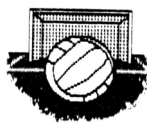
```

1 'REDEFINITION DE TOUCHE ()=" $ cpc 464
2 KEY DEF 17,1,40:' TOUCHE ' ('
3 KEY DEF 19,1,41:' TOUCHE $ ')'
4 KEY DEF 24,1,61:' TOUCHE ^ '='
5 KEY DEF 26,1,34:' TOUCHE à '''
6 KEY DEF 22,1,36:' TOUCHE ç '$'
7 KEY 139,"locate"
8 KEY 138,"print"
9 INK 0,13:INK 1,0:MODE 2:BORDER 3:LIST
10 ' mourier jean francois
20 ' 32 rue jules guesde
30 ' 42800 rive de gier
40 '
50 ' ecrire si vous rencontrez
60 ' un probleme ...
70 ' j'ai deja gagne 4837.00
80 ' avec 11 bons resultats pour une mise de 40.00
90 ' alors pourquoi pas vous ???
100 ' une fois le programme termine
102 ' supprime la virgule de la ligne 110
104 ' touche 110 gel le break+shift+ctrl+esc
106 ' faire delete 1-8 avant
108 ' de sauvegarder le programme
109 ' sous le nom loto-13.prg
110 'KEY DEF 66,0,0,0,0:POKE &BDEE,&C9
120 FOR c=1 TO 26:LOCATE 20,25:PRINT " :NEXT c:FOR t=1
TO 3000:NEXT t
130 INK 0,13:INK 1,0
140 CLS:MODE 1:BORDER 6:LOCATE 11,13:PRINT"NUMERO DU LO
TO SPORTIF":LOCATE 20,15:INPUT "",NUM$:CLS:LOCATE 7,13:
PRINT"LE NUMERO DU LOTO SPORTIF EST":LOCATE 15,15:PRINT
"DONC LE No ";NUM$:FOR T=1 TO 5000:NEXT T
150 CLS:BORDER 2:LOCATE 11,13:PRINT"DATE DU LOTO SPORTI
F":LOCATE 17,15:INPUT "",DATE$:CLS:LOCATE 9,13:PRINT"CE
LOTO SPORTIF SE JOUERA ":LOCATE 12,15:PRINT"DONC LE :
";DATE$:FOR T=1 TO 5000:NEXT T
160 DIM n(13):DIM loc$(13):DIM cl(13):DIM vis$(13):DIM
cv(13):DIM pronos$(13):DIM d(13):DIM pl(13):DIM p2(13):D
IM p3(13):DIM rep$(13):DIM r$(13)
170 INK 0,13:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0
180 BORDER 1
190 CLS:MODE 1
200 LOCATE 12,13:PRINT "PASSEZ EN MAJUSCULE"
210 FOR t=1 TO 4500:NEXT t
220 '
230 ' menu principal
240 '
250 CLS:MODE 1:BORDER 8:PEN 1:LOCATE 18,3:PRINT"* MENU
*":LOCATE 18,4:PRINT"-----"
260 LOCATE 6,8:PRINT "-0- ENTREE MODE MANUELLE"
270 LOCATE 6,10:PRINT "-1- PRONOSTIC SUR 13 MATCHS EN
S"
280 LOCATE 6,12:PRINT "-2- GRILLE DU LOTO SPORTIF"
290 LOCATE 6,14:PRINT "-3- SAUVEGARDE DES PRONOSTICS"
300 LOCATE 6,16:PRINT "-4- LECTURE DES PRONOSTICS"
310 LOCATE 6,18:PRINT "-5- GRILLE POUR CHACUNE DES MIS >GE
ES"
320 LOCATE 6,20:PRINT "-6- FIN DU PROGRAMME" >PH
330 R$=INKEY$ >QG
340 IF R$="0" THEN GOSUB 4190:GOTO 1330 >EF
350 IF R$="1" THEN GOSUB 4190:GOTO 4200 >EG
360 IF R$="2" THEN GOSUB 4190:GOTO 2870 >EW
370 IF R$="3" THEN GOSUB 4190:GOTO 420 >DA
380 IF R$="4" THEN GOSUB 4190:GOTO 1030 >EL
390 IF R$="5" THEN GOSUB 4190:GOTO 2270 >EW
400 IF R$="6" THEN GOSUB 4190:GOTO 1790 >EV
410 GOTO 330 >YH
420 ' >RG
430 ' sauvegarde cassette ou disquette >RH
440 ' >RJ
450 'cpc 464 sans lecteur de disquette >RK
460 'supprime ltape ligne 510 et ldisc ligne 520 >TA
470 MODE 1:PEN 1:LOCATE 3,12:PRINT "SAUVEGARDE SUR CASS >DZ
ETTE OU DISQUETTE"
480 LOCATE 14,14:PRINT "-C- CASSETTE.." >GA
490 LOCATE 14,16:PRINT "-D- DISQUETTE." >HW
500 R$=INKEY$ >QF
510 IF R$="C" OR R$="c" THEN GOSUB 3960:0TAPE:GOTO 540 >XW
520 IF R$="D" OR R$="d" THEN GOSUB 4190:0DISC:GOTO 5360 >YW
530 GOTO 500 >YK
540 CLS:LOCATE 1,11:PRINT"QUELLE EST LE NOM DE L'ENREGI >TD
STREMENT"
550 LOCATE 8,16:INPUT "NOM DU FICHIER : ",nom$ >QQ
560 IF nom$="" THEN 540 >PQ
570 nom$=UPPER$(nom$):IF nom$=":" THEN 250 >JQ
580 nom$=LEFT$(nom$,8)+".1N2" >XT
590 IF nom$=":" THEN 250 >QV
600 CLS:OPENOUT "!"+nom$ >TP
610 LOCATE 9,2:PRINT "LA CASSETTE EST-ELLE PRETE.":LOCA >LV
TE 16,4:PRINT "OUI / NON"
620 R$=INKEY$ >QJ
630 IF R$="0" OR R$="o" THEN GOTO 660 >BV
640 IF R$="N" OR R$="n" THEN LOCATE 12,14:PRINT "INSERE >FD
Z UNE CASSETTE":LOCATE 13,16:PRINT "DANS LE DATACORDER"
:LOCATE 11,18:PRINT "APPUYER SUR UNE TOUCHE":CALL &BB06
:CLS:GOTO 660
650 GOTO 620 >ZF
660 LOCATE 7,6:PRINT "ALORS APPUYEZ SUR LES TOUCHES":LO >DD
CATE 14,8:PRINT "'REC' ET 'PLAY'":LOCATE 14,10:PRINT "D
U DATACORDER ET":LOCATE 8,12:PRINT "TAPEZ SUR LA BARRE
D'ESPACE."
670 R$=INKEY$:IF R$=" " THEN 840 >YD
680 GOTO 670 >AD
690 CLS:LOCATE 2,11:PRINT"QUELLE EST LE NOM DE L'ENREGI >UY
STREMENT."
700 LOCATE 8,16:INPUT "NOM DU FICHIER : ",nom$ >QH
710 IF nom$="" THEN 690 >PU
720 nom$=UPPER$(nom$):IF nom$=":" THEN 250 >JH
730 nom$=LEFT$(nom$,8)+".1N2" >XP
740 IF nom$=":" THEN 250 >QR
750 CLS:OPENOUT nom$ >QJ
760 LOCATE 9,2:PRINT "LA DISQUETTE EST-ELLE PRETE.":LOC >NV
ATE 16,4:PRINT "OUI / NON"
770 R$=INKEY$ >RE

```



```
78# IF R$="0" OR R$="o" THEN GOTO 210# >CB
79# IF R$="N" OR R$="n" THEN LOCATE 12,14:PRINT "INSERE >LF
Z UNE DISQUETTE":LOCATE 13,16:PRINT "DANS LE LECTEUR ET
":LOCATE 12,18:PRINT "APPUYER SUR UNE TOUCHE":CALL &BB#
6:CLS:GOTO 210#
80# GOTO 77# >ZJ
81# LOCATE 8,12:PRINT "TAPEZ SUR LA BARRE D'ESPACE." >ZP
82# R$=INKEY$:IF R$=" " THEN 84# >YA
83# GOTO 82# >ZH
84# LOCATE 1# ,14:PRINT "ENREGISTREMENT EN COURS" >VF
85# FOR N=1 TO 13 >DD
86# PRINT#9,loc$(N):PRINT#9,vis$(N):PRINT#9,prono$(N):P >PT
RINT#9,p1(N):PRINT#9,p2(N):PRINT#9,p3(N)
87# NEXT N >PJ
88# CLOSEOUT >TG
89# LOCATE 1#,16:PRINT "FIN DE L'ENREGISTREMENT." >WG
90# FOR T=1 TO 1000#:NEXT >TZ
91# CLS >UE
92# GOTO 25# >ZE
93# ' >TC
94# ' >TD
95# ' >TE
96# ' chargement des donnees >TF
97# ' >TG
98# ' cpc 464 sans lecteur de disquette >TH
99# ' supprime ltape ligne 1#8# >TJ
100# ' supprime ldisc ligne 1#9# >XD
101# ' >XE
102# ' >XF
103# ' >XG
104# CLS:PEN 1:MODE 1:BORDER 3:LOCATE 16,1#:PRINT"CHARG >HR
EMENT":LOCATE 8,12:PRINT"SUR CASSETTE OU DISQUETTE"
105# LOCATE 14,14:PRINT"-C- CASSETTE.." >HK
106# LOCATE 14,16:PRINT"-D- DISQUETTE." >JF
107# R$=INKEY$ >XK
108# IF R$="C" OR R$="c" THEN GOSUB 408#:#TAPE:GOTO 113 >ZM
#
109# IF R$="D" OR R$="d" THEN GOSUB 419#:#DISC:GOTO 543 >ZT
#
110# GOTO 1#7# >LH
111# ' >XF
112# ' >XG
113# ' >XH
114# CLS:MODE 1:BORDER 18:PEN 1 >YZ
115# LOCATE 2,12:PRINT"QUELLE EST LE NOM DU FICHIER A CH >MF
ARGER."
116# LOCATE 8,16:INPUT "NOM DU FICHIER : ",nom$ >RE
117# IF nom$="" THEN 115# >RX
118# nom$=UPPER$(nom$):IF nom$=":" THEN 23# >KX
119# nom$=LEFT$(nom$,8)+".1N2" >YQ
120# IF NOM$=":" THEN 23# >RX
121# LOCATE 1,18:PRINT "PREPAREZ LA CASSETTE, APPUYEZ S >TA
UR ESPACE"
122# R$=INKEY$:IF R$=" " THEN 124# >ZD
123# GOTO 122# >LJ
124# LOCATE 12,21:PRINT "LECTURE EN COURS" >MF
125# OPENIN "!"+NOM$ >NV
126# FOR N=1 TO 13 >LM
127# INPUT#9,loc$(N):INPUT#9,vis$(N):INPUT#9,prono$(N): >WG
INPUT#9,p1(N):INPUT#9,p2(N):INPUT#9,p3(N):IF EOF=1 THEN
129#
128# NEXT N >WB
129# CLOSEIN >MC
130# LOCATE 8,23:PRINT "LES DONNEES SONT EN MEMOIRE" >ZG
131# FOR T=1 TO 750#:NEXT T >UP
132# GOTO 24# >EH
133# ' rentree des donnees >XK
134# CLS:MODE 1:PEN 1:BORDER 9 >YV
135# FOR N=1 TO 13 >LM
136# LOCATE 16,1:PRINT "MATCH No";N >DF
137# LOCATE 9,4:INPUT "EQUIPE LOCALE : ",LOC$(N) >TU
138# IF LEN(loc$(n))>11 THEN loc$(n)=LEFT$(loc$(n),11) >YD
139# IF LOC$(N)="" THEN 137# >UE
140# LOCATE 9,7:INPUT "CLASSEMENT ACTUEL : ",CL(N) >WG
141# LOCATE 6,1#:INPUT "EQUIPE VISITEUSE : ",VIS$(N) >YC
142# IF LEN(vis$(n))>11 THEN vis$(n)=LEFT$(vis$(n),11) >YN
143# IF VIS$(N)="" THEN 141# >UQ
144# LOCATE 9,13:INPUT "CLASSEMENT ACTUEL : ",CV(N) >XR
145# LOCATE 1,16:INPUT "RESULTAT DU MATCH L'AN DERNIER >VJ
0 / N ",R$(N)
146# IF R$(N)="0" THEN 148# >TU
147# IF R$(N)="N" THEN 151# ELSE 145# >BX
148# PRINT:PRINT >MW
149# LOCATE 2,2#:INPUT "L'EQUIPE LOCALE AVAIT-ELLE ' G. >WP
N.P ' ",REP$(N)
150# IF REP$(N)="G" OR REP$(N)="N" OR REP$(N)="P" THEN >LV
151# ELSE 149#
151# GOSUB 159# >XE
152# CLS >ZH
153# GOSUB 169# >XH
154# NEXT N >WA
155# CLS:GOTO 24# >LR
156# ' >YE
157# ' sp de calcul >YF
158# ' >YG
159# D(N)=CV(N)-CL(N) >PM
160# P1(N)=INT(1.8553*D(N)+45) >XD
161# P2(N)=INT(-.0104*(D(N)^2)+27) >BA
162# P3(N)=100-(P1(N)+P2(N)) >VY
163# IF r$(n)="N" THEN 167# >TT
164# IF REP$(N)="G" THEN P1(N)=P1(N)+1# :P3(N)=P3(N)-1# >XI
165# IF REP$(N)="N" THEN P2(N)=P2(N)+5:P3(N)=P3(N)-3:P1 >ML
(N)=P1(N)-2
166# IF REP$(N)="P" THEN P3(N)=P3(N)+5:P1(N)=P1(N)-5 >VP
167# IF P3(N)<# THEN P3(N)=# >VF
168# RETURN >FJ
169# ' >YJ
170# ' sp de calcul >YA
171# ' >YB
172# B$="" >CD
173# IF P1(N)>P3(N)+5 THEN PRONO$(N)=LOC$(N) >LR
174# IF ABS(P1(N)-P3(N))<=5 THEN PRONO$(N)=B$ >MP
175# IF P3(N)>P1(N)+5 AND (P1(N)+INT(P2(N)/2))<P3(N) TH >ZJ
EN PRONO$(N)=VIS$(N)
176# IF P3(N)>P1(N)+5 AND (P1(N)+INT(P2(N)/2))>P3(N) TH >RH
EN PRONO$(N)=B$
177# RETURN >FJ
178# ' >YJ
```

```
1790 ' >YK 2290 LOCATE 1,1:PRINT CHR$(150);:FOR x=1 TO 78:LOCATE 1 >YL
1800 ' fin de programme >YB +x,1:PRINT CHR$(154);:NEXT x:LOCATE 4,1:PRINT CHR$(150)
1810 ' >YC ;:LOCATE 13,1:PRINT CHR$(158);:LOCATE 26,1:PRINT CHR$(1
1820 ' >YD 58);:LOCATE 80,1:PRINT CHR$(156);
1830 ' >YE 2300 FOR x=1 TO 54:LOCATE 25+x,3:PRINT CHR$(154);:NEXT >AC
1840 MODE 1:BORDER 15:PEN 1:CLS >ZH x
1850 LOCATE 6,12:PRINT"AVEZ-VOUS FAIT VOS SAUVEGARDE" >CB 2310 FOR x=1 TO 79:LOCATE 1+x,5:PRINT CHR$(154);:LOCATE >ZE
1860 LOCATE 16,14:PRINT"OUI - NON" >CJ 1+x,9:PRINT CHR$(154);:LOCATE 1+x,15:PRINT CHR$(154);:
1870 Z$=INKEY$ >ZF LOCATE 1+x,22:PRINT CHR$(154);:LOCATE 1+x,25:PRINT CHR$
1880 IF Z$="O" OR Z$="o" THEN GOTO 5500 >DG (154);:NEXT x
1890 IF Z$="N" OR Z$="n" THEN GOTO 440 >CT 2320 LOCATE 26,3:PRINT CHR$(151);:LOCATE 26,5:PRINT CHR >AG
1900 GOTO 1870 >ND $(159);:LOCATE 80,25:PRINT CHR$(153);
1910 CLS:MODE 1:BORDER 18:PEN 1 >YE 2330 FOR x=1 TO 75:LOCATE 4+x,12:PRINT CHR$(154);:LOCAT >VT
1920 LOCATE 1,11:PRINT"QUELLE EST LE NOM DU FICHIER A CH >LA E 4+x,17:PRINT CHR$(154);:LOCATE 4+x,20:PRINT CHR$(154)
ARGER" ;:NEXT x
1930 LOCATE 8,16:INPUT "NOM DU FICHIER : ",nom$ >RK 2340 FOR y=1 TO 18:LOCATE 28,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCAT >BE
1940 IF nom$="" THEN 230 >QE E 31,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCATE 34,y+3:PRINT CHR$(149)
1950 nom$=UPPER$(nom$):IF nom$="" THEN 230 >KC ;:LOCATE 37,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCATE 40,y+3:PRINT CH
1960 nom$=LEFT$(nom$,8)+".1N2" >YW R$(149);:LOCATE 43,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCATE 46,y+3:P
1970 IF NOM$="" THEN 230 >RM RINT CHR$(149);:NEXT y
1980 LOCATE 1,18:PRINT "PREPAREZ LA DISQUETTE APPUYEZ S >UJ 2350 FOR y=1 TO 18:LOCATE 49,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCAT >TK
UR ESPACE" E 52,y+3:PRINT CHR$(149);:NEXT y
1990 R$=INKEY$:IF R$="" THEN 2010 >AF 2360 FOR y=1 TO 18:LOCATE 56,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCAT >LK
2000 GOTO 1990 >MJ E 60,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCATE 64,y+3:PRINT CHR$(149)
2010 LOCATE 12,20:PRINT "LECTURE EN COURS" >MA ;:LOCATE 68,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCATE 72,y+3:PRINT CH
2020 OPENIN NOM$ >LW R$(149);:LOCATE 76,y+3:PRINT CHR$(149);:NEXT y
2030 FOR N=1 TO 13 >LH 2370 LOCATE 1,5:PRINT CHR$(151);:LOCATE 1,9:PRINT CHR$( >TF
2040 INPUT#9,loc$(N):INPUT#9,vis$(N):INPUT#9,prono$(N): >VG 151);:LOCATE 4,12:PRINT CHR$(151);:LOCATE 1,15:PRINT CH
INPUT#9,p1(N):INPUT#9,p2(N):INPUT#9,p3(N):IF EOF=1 THEN R$(151);:LOCATE 4,17:PRINT CHR$(151);:LOCATE 4,20:PRINT
2060 >VH CHR$(151);:LOCATE 1,22:PRINT CHR$(151);
2050 NEXT N >LJ 2380 LOCATE 80,3:PRINT CHR$(157);:LOCATE 80,5:PRINT CHR >YK
2060 CLOSEIN >ZL $(157);:LOCATE 80,9:PRINT CHR$(157);:LOCATE 80,12:PRINT
2070 LOCATE 8,22:PRINT "LES DONNEES SONT EN MEMOIRE" >UV CHR$(157);:LOCATE 80,15:PRINT CHR$(157);:LOCATE 80,17:
2080 FOR T=1 TO 7500:NEXT T >FC PRINT CHR$(157);:LOCATE 80,20:PRINT CHR$(157);:LOCATE 8
2090 GOTO 240 >AF 0,22:PRINT CHR$(157);
2100 LOCATE 8,12:PRINT "TAPEZ SUR LA BARRE D'ESPACE." >ZB 2390 LOCATE 28,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 31,3:PRINT CHR >HT
2110 R$=INKEY$:IF R$="" THEN 2130 >ZD $(158);:LOCATE 34,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 37,3:PRINT
2120 GOTO 2100 >ZF CHR$(158);:LOCATE 40,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 43,3:PRI
2130 LOCATE 10,14:PRINT "ENREGISTREMENT EN COURS" >ZG NT CHR$(158);:LOCATE 46,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 49,3:
2140 FOR N=1 TO 13 >ZK PRINT CHR$(158);
2150 PRINT#9,loc$(N):PRINT#9,vis$(N):PRINT#9,prono$(N): >ZH 2400 LOCATE 52,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 56,3:PRINT CHR >ZU
PRINT#9,p1(N):PRINT#9,p2(N):PRINT#9,p3(N) $(158);:LOCATE 60,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 64,3:PRINT
2160 NEXT N >ZJ CHR$(158);:LOCATE 68,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 72,3:PRI
2170 CLOSEOUT >ZL NT CHR$(158);:LOCATE 76,3:PRINT CHR$(158);
2180 FOR T=1 TO 5000:NEXT t >ZM 2410 LOCATE 4,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 13,22:PRINT CH >DZ
2190 f$="*.bak >ZN R$(155);:LOCATE 28,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 31,22:PRI
2200 ùERA,àf$ >ZO 2:PRINT CHR$(155);:LOCATE 34,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 37,2
2210 LOCATE 10,16:PRINT "FIN DE L'ENREGISTREMENT." >ZP 2:PRINT CHR$(155);:LOCATE 40,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE
2220 FOR T=1 TO 10000:NEXT t >ZQ 43,22:PRINT CHR$(155);
2230 CLS:GOTO 250 >ZR 2420 LOCATE 46,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 49,22:PRINT C >GH
2240 ' >ZS HR$(155);:LOCATE 52,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 56,22:PR
2250 ' calcul des gains pour chacune des mises >ZT INT CHR$(155);:LOCATE 60,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 64,
2260 ' >ZU 22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 68,22:PRINT CHR$(155);:LOCAT
2270 PEN 1:PAPER 0:CLS:MODE 2:BORDER 13 >ZV E 72,22:PRINT CHR$(155);
2280 FOR y=1 TO 25:LOCATE 1,y:PRINT CHR$(149);:NEXT y:F >ZW 2430 LOCATE 26,25:PRINT CHR$(155);:LOCATE 26,22:PRINT C >LL
OR y=1 TO 22:LOCATE 4,y:PRINT CHR$(149);:LOCATE 13,y:PR HR$(155);:LOCATE 4,5:PRINT CHR$(159);:LOCATE 13,5:PRINT
INT CHR$(149);:NEXT y:FOR y=1 TO 25:LOCATE 26,y:PRINT C CHR$(159);:LOCATE 4,9:PRINT CHR$(159);:LOCATE 13,9:PRI
HR$(149);:LOCATE 80,y:PRINT CHR$(149);:NEXT y:LOCATE 1, NT CHR$(159);:LOCATE 13,12:PRINT CHR$(159);:LOCATE 4,15
25:PRINT CHR$(147); >ZX :PRINT CHR$(159);
```



244# LOCATE 13,15:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 13,17:PRINT C >EM
 HR\$(159);:LOCATE 13,2# :PRINT CHR\$(159);:LOCATE 26,9:PRI
 NT CHR\$(159);:LOCATE 26,12:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 26,1
 5:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 26,17:PRINT CHR\$(159);:LOCATE
 26,2# :PRINT CHR\$(159);
 245# LOCATE 26,22:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 28,5:PRINT CH >YF
 R\$(159);:LOCATE 31,5:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 34,5:PRINT
 CHR\$(159);:LOCATE 37,5:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 4# ,5:PR
 INT CHR\$(159);:LOCATE 43,5:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 46,5
 :PRINT CHR\$(159);:LOCATE 49,5
 246# PRINT CHR\$(159);:LOCATE 52,5:PRINT CHR\$(159);:LOCA >YB
 TE 56,5:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 6# ,5:PRINT CHR\$(159);:L
 OCATE 64,5:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 68,5:PRINT CHR\$(159)
 ;:LOCATE 72,5:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 76,5:PRINT CHR\$(1
 59);
 247# LOCATE 28,9:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 31,9:PRINT CHR >VT
 \$(159);:LOCATE 34,9:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 37,9:PRINT
 CHR\$(159);:LOCATE 4# ,9:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 43,9:PRI
 NT CHR\$(159);:LOCATE 46,9:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 49,9:
 PRINT CHR\$(159);:LOCATE 52,9
 248# PRINT CHR\$(159);:LOCATE 56,9:PRINT CHR\$(159);:LOCA >PG
 TE 6# ,9:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 64,9:PRINT CHR\$(159);:L
 OCATE 68,9:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 72,9:PRINT CHR\$(159)
 ;:LOCATE 76,9:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 28,12:PRINT CHR\$(
 159);:LOCATE 31,12:PRINT CHR\$(159)
 249# LOCATE 34,12:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 37,12:PRINT C >HW
 HR\$(159);:LOCATE 4# ,12:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 43,12:PR
 INT CHR\$(159);:LOCATE 46,12:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 49,
 12:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 52,12:PRINT CHR\$(159);:LOCAT
 E 56,12:PRINT CHR\$(159);
 250# LOCATE 6# ,12:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 64,12:PRINT C >HB
 HR\$(159);:LOCATE 68,12:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 72,12:PR
 INT CHR\$(159);:LOCATE 76,12:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 28,

15:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 31,15:PRINT CHR\$(159);:LOCAT
 E 34,15:PRINT CHR\$(159);
 251# LOCATE 37,15:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 4# ,15:PRINT C >HM
 HR\$(159);:LOCATE 43,15:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 46,15:PR
 INT CHR\$(159);:LOCATE 49,15:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 52,
 15:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 56,15:PRINT CHR\$(159);:LOCAT
 E 6# ,15:PRINT CHR\$(159);
 252# LOCATE 64,15:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 68,15:PRINT C >HH
 HR\$(159);:LOCATE 72,15:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 76,15:PR
 INT CHR\$(159);:LOCATE 28,17:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 31,
 17:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 34,17:PRINT CHR\$(159);:LOCAT
 E 37,17:PRINT CHR\$(159);
 253# LOCATE 4# ,17:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 43,17:PRINT C >HH
 HR\$(159);:LOCATE 46,17:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 49,17:PR
 INT CHR\$(159);:LOCATE 52,17:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 56,
 17:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 6# ,17:PRINT CHR\$(159);:LOCAT
 E 64,17:PRINT CHR\$(159);
 254# LOCATE 68,17:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 72,17:PRINT C >HE
 HR\$(159);:LOCATE 76,17:PRINT CHR\$(159);:LOCATE 28,2# :PR
 INT CHR\$(159);:LOCATE 31,2# :PRINT CHR\$(159);:LOCATE 34,
 2# :PRINT CHR\$(159);:LOCATE 37,2# :PRINT CHR\$(159);:LOCAT
 E 4# ,2# :PRINT CHR\$(159);
 255# LOCATE 43,2# :PRINT CHR\$(159);:LOCATE 46,2# :PRINT C >HU
 HR\$(159);:LOCATE 49,2# :PRINT CHR\$(159);:LOCATE 52,2# :PR
 INT CHR\$(159);:LOCATE 56,2# :PRINT CHR\$(159);:LOCATE 6# ,
 2# :PRINT CHR\$(159);:LOCATE 64,2# :PRINT CHR\$(159);:LOCAT
 E 68,2# :PRINT CHR\$(159);
 256# LOCATE 72,2# :PRINT CHR\$(159);:LOCATE 76,2# :PRINT C >LG
 HR\$(159);
 257# LOCATE 2,2:PRINT"L":LOCATE 7,2:PRINT"LIGNE":LOCATE >PB
 18,2:PRINT"VOUS":LOCATE 27,2:PRINT"NOMBRE DE FOIS OU V
 OUS GAGNEZ POUR CHACUNE DES MISES."
 258# LOCATE 2,3:PRINT"I":LOCATE 5,3:PRINT"PERDANTE":LOC >XR

GRILLE DU LOTO SPORTIF				LOTO SPORTIF DU : 15.09.90			
No	EQUIPE 1	EQUIPE 2		No	EQUIPE 1	EQUIPE 2	LOTO 45
1	BREST.....	NANCY.....	X N 2	9	PARIS S.G..	RENNES....	X N 2
2	NANTES.....	LILLE.....	X N 2	10	SOCHAUX....	MONTPELLIER	1 N X
3	BORDEAUX...	CAEN.....	1 X 2	11	ISTRES.....	AVIGNON....	X N 2
4	MARSEILLE..	METZ.....	X N 2	12	TOURS.....	LE HAURE...	1 X 2
5	TOULOUSE...	NICE.....	X N 2	13	BOURGES....	LAVAL.....	1 X 2
6	CANNES.....	LYON.....	1 N X				
7	MONACO.....	AUXERRE....	X N 2				
8	ST ETIENNE.	TOULON....	X N 2				



```
ATE 17,3:PRINT"GAGNEZ":LOCATE 2,4:PRINT"G":LOCATE 5,4:P
RINT"BULLETIN":LOCATE 18,4:PRINT"POUR":LOCATE 27,4:PRIN
T"5":LOCATE 29,4:PRINT"10":LOCATE 32,4:PRINT"15":LOCATE
35,4:PRINT"20"
2590 LOCATE 38,4:PRINT"30":LOCATE 41,4:PRINT"40":LOCATE >VF
44,4:PRINT"45":LOCATE 47,4:PRINT"60":LOCATE 50,4:PRINT
"80":LOCATE 53,4:PRINT"120":LOCATE 57,4:PRINT"135":LOCA
TE 61,4:PRINT"160":LOCATE 65,4:PRINT"180":LOCATE 69,4:P
RINT"320":LOCATE 73,4:PRINT"360"
2600 LOCATE 77,4:PRINT"540":LOCATE 14,6:PRINT"13 RESULT >HG
ATS":LOCATE 27,6:PRINT"1":LOCATE 30,6:PRINT"1":LOCATE 3
3,6:PRINT"1":LOCATE 36,6:PRINT"1":LOCATE 39,6:PRINT"1":
LOCATE 42,6:PRINT"1":LOCATE 45,6:PRINT"1":LOCATE 48,6:P
RINT"1":LOCATE 51,6:PRINT"1"
2610 LOCATE 54,6:PRINT"1":LOCATE 58,6:PRINT"1":LOCATE 6 >TP
2,6:PRINT"1":LOCATE 66,6:PRINT"1":LOCATE 70,6:PRINT"1":
LOCATE 74,6:PRINT"1":LOCATE 78,6:PRINT"1":LOCATE 2,7:PR
INT"13":LOCATE 6,7:PRINT"AUCUNE":LOCATE 14,7:PRINT"12 R
ESULTATS":LOCATE 27,7:PRINT"0"
2620 LOCATE 30,7:PRINT"1":LOCATE 33,7:PRINT"2":LOCATE 3 >RV
6,7:PRINT"2":LOCATE 39,7:PRINT"3":LOCATE 42,7:PRINT"3":
LOCATE 45,7:PRINT"4":LOCATE 48,7:PRINT"4":LOCATE 51,7:P
RINT"4":LOCATE 54,7:PRINT"5":LOCATE 58,7:PRINT"6":LOCAT
E 62,7:PRINT"5"
2630 LOCATE 66,7:PRINT"6":LOCATE 70,7:PRINT"6":LOCATE 7 >DA
4,7:PRINT"7":LOCATE 78,7:PRINT"8":LOCATE 14,8:PRINT"11
RESULTATS":LOCATE 27,8:PRINT"0":LOCATE 30,8:PRINT"0":LO
CATE 33,8:PRINT"0":LOCATE 36,8:PRINT"1":LOCATE 39,8:PRI
NT"2":LOCATE 42,8:PRINT"3"
2640 LOCATE 45,8:PRINT"4":LOCATE 48,8:PRINT"5":LOCATE 5 >NB
1,8:PRINT"6":LOCATE 54,8:PRINT"9":LOCATE 57,8:PRINT"12"
:LOCATE 61,8:PRINT"10":LOCATE 65,8:PRINT"13":LOCATE 69,
8:PRINT"15":LOCATE 73,8:PRINT"19":LOCATE 77,8:PRINT"25"
:LOCATE 2,12:PRINT"12"
2650 LOCATE 5,10:PRINT"1 LIGNE":LOCATE 14,10:PRINT"12 R >YP
ESULTATS":LOCATE 27,10:PRINT"1":LOCATE 30,10:PRINT"1":L
OCATE 33,10:PRINT"1":LOCATE 36,10:PRINT"1":LOCATE 39,10
:PRINT"1":LOCATE 42,10:PRINT"1":LOCATE 45,10:PRINT"1":L
OCATE 48,10:PRINT"1":LOCATE 51,10
2660 PRINT"1":LOCATE 54,10:PRINT"1":LOCATE 58,10:PRINT" >NE
1":LOCATE 62,10:PRINT"1":LOCATE 66,10:PRINT"1":LOCATE 7
0,10:PRINT"1":LOCATE 74,10:PRINT"1":LOCATE 78,10:PRINT"
1":LOCATE 5,11:PRINT"1 CROIX":LOCATE 14,11:PRINT"11 RES
ULTATS":LOCATE 27,11:PRINT"0"
2670 LOCATE 30,11:PRINT"1":LOCATE 33,11:PRINT"2":LOCATE >ZA
36,11:PRINT"2":LOCATE 39,11:PRINT"3":LOCATE 42,11:PRIN
T"3":LOCATE 45,11:PRINT"4":LOCATE 48,11:PRINT"4":LOCATE
51,11:PRINT"4":LOCATE 54,11:PRINT"5":LOCATE 58,11:PRIN
T"6":LOCATE 62,11:PRINT"5"
2680 LOCATE 66,11:PRINT"6":LOCATE 70,11:PRINT"6":LOCATE >ZU
74,11:PRINT"7":LOCATE 78,11:PRINT"8":LOCATE 5,13:PRINT
"1 LIGNE":LOCATE 14,13:PRINT"12 RESULTATS":LOCATE 27,13
:PRINT"0":LOCATE 30,13:PRINT"2":LOCATE 33,13:PRINT"0":L
OCATE 36,13:PRINT"2":LOCATE 39,13
2690 PRINT"2":LOCATE 42,13:PRINT"2":LOCATE 45,13:PRINT" >JL
0":LOCATE 48,13:PRINT"2":LOCATE 51,13:PRINT"2":LOCATE 5
4,13:PRINT"2":LOCATE 58,13:PRINT"0":LOCATE 62,13:PRINT"
2":LOCATE 66,13:PRINT"2":LOCATE 70,13:PRINT"2":LOCATE 7
4,13:PRINT"2"
2700 LOCATE 78,13:PRINT"2":LOCATE 5,14:PRINT"2 CROIX":L >ZD
OCATE 14,14:PRINT"11 RESULTATS":LOCATE 27,14:PRINT"0":L
OCATE 30,14:PRINT"0":LOCATE 33,14:PRINT"0":LOCATE 36,14
:PRINT"2":LOCATE 39,14:PRINT"4":LOCATE 42,14:PRINT"4":L
OCATE 45,14:PRINT"0":LOCATE 48,14
2710 PRINT"6":LOCATE 51,14:PRINT"6":LOCATE 54,14:PRINT" >EG
8":LOCATE 58,14:PRINT"0":LOCATE 62,14:PRINT"8":LOCATE 6
5,14:PRINT"10":LOCATE 69,14:PRINT"10":LOCATE 73,14:PRIN
T"12":LOCATE 77,14:PRINT"14":LOCATE 5,16:PRINT"2 LIG 1C
":LOCATE 14,16:PRINT"11 RESULTATS"
2720 LOCATE 27,16:PRINT"1":LOCATE 30,16:PRINT"1":LOCATE >AT
33,16:PRINT"1":LOCATE 36,16:PRINT"1":LOCATE 39,16:PRIN
T"1":LOCATE 42,16:PRINT"1":LOCATE 45,16:PRINT"1":LOCATE
48,16:PRINT"1":LOCATE 51,16:PRINT"1":LOCATE 54,16:PRIN
T"1":LOCATE 58,16:PRINT"1"
2730 LOCATE 62,16:PRINT"1":LOCATE 66,16:PRINT"1":LOCATE >GZ
70,16:PRINT"1":LOCATE 74,16:PRINT"1":LOCATE 78,16:PRIN
T"1":LOCATE 2,17:PRINT"11":LOCATE 2,20:PRINT"11":LOCATE
5,18:PRINT"1 LIG 1C":LOCATE 5,19:PRINT"1 LIG 2C":LOCAT
E 14,18:PRINT"11 RESULTATS"
2740 LOCATE 14,19:PRINT"11 RESULTATS":LOCATE 27,18:PRIN >GV
T"0":LOCATE 30,18:PRINT"2":LOCATE 33,18:PRINT"0":LOCATE
36,18:PRINT"2":LOCATE 39,18:PRINT"2":LOCATE 42,18:PRIN
T"2":LOCATE 45,18:PRINT"0":LOCATE 48,18:PRINT"2":LOCATE
51,18:PRINT"2":LOCATE 54,18
2750 PRINT"2":LOCATE 58,18:PRINT"0":LOCATE 62,18:PRINT" >RP
2":LOCATE 66,18:PRINT"2":LOCATE 70,18:PRINT"2":LOCATE 7
4,18:PRINT"2":LOCATE 78,18:PRINT"2":LOCATE 5,21:PRINT"2
LIG 2C":LOCATE 14,21:PRINT"11 RESULTATS":LOCATE 27,21:
PRINT"0":LOCATE 30,21:PRINT"0"
2760 LOCATE 33,21:PRINT"0":LOCATE 36,21:PRINT"4":LOCATE >AB
39,21:PRINT"0":LOCATE 42,21:PRINT"4":LOCATE 45,21:PRIN
T"0":LOCATE 48,21:PRINT"4":LOCATE 51,21:PRINT"4":LOCATE
54,21:PRINT"4":LOCATE 58,21:PRINT"0":LOCATE 62,21:PRIN
T"4":LOCATE 66,21:PRINT"4"
2770 LOCATE 70,21:PRINT"4":LOCATE 74,21:PRINT"4":LOCATE >GG
78,21:PRINT"4":LOCATE 27,23:PRINT"SI LE NUMERO PACTOLE
INDIQUE SUR VOTRE RECU EST CELUI":LOCATE 27,24:PRINT"Q
UI CORRESPOND AU NUMERO DU TIRAGE VOS GAINS SONT X2."
2780 LOCATE 2,23:PRINT"- 1 - SORTIE IMPRIMANTE":LOCATE >YG
2,24:PRINT"- 2 - RETOUR AU MENU"
2790 S$=INKEY$ >ZA
2800 IF S$="1" THEN GOSUB 4190:GOTO 2830 >FY
2810 IF S$="2" THEN GOSUB 4190:GOTO 240 >EF
2820 GOTO 2790 >NH
2830 CALL &A06C:FOR T=1 TO 2500:NEXT T:GOTO 240 >ND
2840 ' >YG
2850 ' affichage de la grille du loto sportif en 1 N 2 >YH
2860 ' >YJ
2870 CLS:MODE 2:PEN 1:PAPER 0:BORDER 10 >GG
2880 LOCATE 6,4:PRINT"EQUIPE 1":LOCATE 19,4:PRINT"EQUIP >HQ
E 2"
2890 LOCATE 42,4:PRINT"NO":LOCATE 3,4:PRINT"NO" >TD
2900 LOCATE 45,4:PRINT"EQUIPE 1":LOCATE 58,4:PRINT"EQUI >JX
PE 2"
2910 PLOT 0,0,1:DRAW 0,400:PLOT 0,0:DRAW 636,0:PLOT 0,3 >RH
99:DRAW 636,399
2920 PLOT 636,399:DRAW 636,0:PLOT 318,399:DRAW 318,50:P >VD
LOT 0,3:DRAW 636,3
```




```
2930 PLOT 638,400:DRAW 638,0 >VP
2940 PLOT 640,400:DRAW 640,0 >VA
2950 PLOT 0,4:DRAW 636,4:PLOT 0,5:DRAW 636,5:PLOT 0,6:DRAW 636,6:PLOT 0,7 >WH
2960 DRAW 636,7:PLOT 0,8:DRAW 636,8:PLOT 0,9:DRAW 636,9 >YW
2970 PLOT 0,10:DRAW 636,10:PLOT 0,11:DRAW 636,11:PLOT 0,13:DRAW 636,13:PLOT 0,15:DRAW 636,15 >XU
2980 PLOT 0,17:DRAW 636,17:PLOT 0,19:DRAW 636,19:PLOT 0,21:DRAW 636,21 >RC
2990 PLOT 0,23:DRAW 636,23:PLOT 0,25:DRAW 636,25:PLOT 0,27:DRAW 636,27 >RD
3000 PLOT 0,29:DRAW 636,29 >TH
3010 PLOT 0,31:DRAW 636,31:PLOT 0,33:DRAW 636,33:PLOT 0,35:DRAW 636,35 >RE
3020 PLOT 0,37:DRAW 636,37:PLOT 0,39:DRAW 636,39:PLOT 0,41:DRAW 636,41 >RA
3030 PLOT 0,43:DRAW 636,43:PLOT 0,45:DRAW 636,45:PLOT 0,47:DRAW 636,47 >RB
3040 PLOT 0,49:DRAW 636,49:PLOT 0,51:DRAW 636,51 >PC
3050 PLOT 0,53:DRAW 636,53:PLOT 0,55:DRAW 636,55:PLOT 0,88:DRAW 316,88 >RN
3060 PLOT 0,120:DRAW 316,120:PLOT 0,152:DRAW 636,152:PL >ZH
OT 0,184:DRAW 636,184
3070 PLOT 0,216:DRAW 636,216:PLOT 0,248:DRAW 636,248:PL >ZJ
OT 0,280:DRAW 636,280
3080 PLOT 0,312:DRAW 636,312 >VB
3090 PLOT 296,312:DRAW 296,50:PLOT 272,312:DRAW 272,50: >DF
PLOT 248,312:DRAW 248,50
3100 PLOT 635,399:DRAW 635,50:PLOT 634,399:DRAW 634,50 >XQ
3110 PLOT 633,399:DRAW 635,50:PLOT 632,399:DRAW 632,50 >XK
3120 PLOT 608,312:DRAW 608,152 >XL
3130 PLOT 584,312:DRAW 584,152:PLOT 558,312:DRAW 558,15 >ZQ
2
3140 PLOT 1,400:DRAW 1,50:PLOT 2,400:DRAW 2,50:PLOT 3,400:DRAW 3,50 >MV
3150 PLOT 4,400:DRAW 4,50:PLOT 0,396:DRAW 636,396:PLOT 0,394:DRAW 636,394 >WA
3160 PLOT 0,392:DRAW 636,392:PLOT 0,390:DRAW 636,390:PL >ZK
OT 0,388:DRAW 636,388
3170 PLOT 0,360:DRAW 636,360:PLOT 0,362:DRAW 636,362:PL >ZR
OT 0,358:DRAW 636,358
3180 PLOT 0,356:DRAW 636,356:PLOT 0,364:DRAW 636,364:PL >ZQ
OT 0,332:DRAW 636,332
3190 PLOT 0,330:DRAW 636,330:PLOT 0,328:DRAW 636,328:PL >ZF
OT 0,326:DRAW 636,326
3200 PLOT 0,324:DRAW 636,324:PLOT 0,322 >FH
3210 DRAW 636,322:PLOT 0,320:DRAW 636,320:PLOT 0,318:DR >JE
AW 636,318
3220 PLOT 0,316:DRAW 636,316:PLOT 0,314:DRAW 636,314 >UM
3230 LOCATE 71,4:PRINT " LOTO ";num# >DB
3240 FOR n=1 TO 8:FOR l=n TO n:LOCATE 2,(n+1)+5:PRINT n >LE
:LOCATE 6,(n+1)+5:PRINT".....":LOCATE 19,(n+1)+5:
PRINT".....":NEXT:NEXT
3250 FOR n=9 TO 13:FOR l=n TO n:LOCATE 41,(n+1)-11:PRIN >YQ
T n:LOCATE 45,(n+1)-11:PRINT".....":LOCATE 58,(n+
1)-11:PRINT".....":NEXT:NEXT
3260 FOR m=1 TO 16 STEP 2:LOCATE 33,m+6:PRINT "1":LOCAT >TG
E 36,m+6:PRINT "N":LOCATE 39,m+6:PRINT "2":NEXT m
3270 FOR m=1 TO 9 STEP 2:LOCATE 72,m+6:PRINT "1":LOCATE >QX
75,m+6:PRINT "N":LOCATE 78,m+6:PRINT"2":NEXT m
3280 FOR n=1 TO 1:LOCATE 2,+7:PRINT n:LOCATE 6,+7:PRINT >GQ
loc$(n):LOCATE 19,+7:PRINT vis$(n):IF prono$(n)=loc$(n
) THEN LOCATE 33,7:PRINT"X"
3290 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >EG
N LOCATE 36,7:PRINT"X"
3300 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,7:PRINT"X" >WM
3310 NEXT >KJ
3320 FOR n=2 TO 2:LOCATE 2,+9:PRINT n:LOCATE 6,+9:PRINT >YC
loc$(n):LOCATE 19,+9:PRINT vis$(n)
3330 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,9:PRINT"X" >VY
3340 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >EE
N LOCATE 36,9:PRINT"X"
3350 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,9:PRINT"X" >WV
3360 NEXT >LD
3370 FOR n=3 TO 3:LOCATE 2,+11:PRINT n:LOCATE 6,+11:PRI >BH
NT loc$(n):LOCATE 19,+11:PRINT vis$(n)
3380 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,11:PRINT"X" >WU
3390 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FF
N LOCATE 36,11:PRINT"X"
3400 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,11:PRINT"X" >XH
3410 NEXT >KK
3420 FOR n=4 TO 4:LOCATE 2,+13:PRINT n:LOCATE 6,+13:PRI >CD
NT loc$(n):LOCATE 19,+13:PRINT vis$(n)
3430 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,13:PRINT"X" >WU
3440 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FD
N LOCATE 36,13:PRINT"X"
3450 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,13:PRINT"X" >XQ
3460 NEXT >LE
3470 FOR n=5 TO 5:LOCATE 2,+15:PRINT n:LOCATE 6,+15:PRI >CT
NT loc$(n):LOCATE 19,+15:PRINT vis$(n)
3480 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,15:PRINT"X" >WB
3490 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FL
N LOCATE 36,15:PRINT"X"
3500 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,15:PRINT"X" >XN
3510 NEXT >LA
3520 FOR n=6 TO 6:LOCATE 2,+17:PRINT n:LOCATE 6,+17:PRI >CX
NT loc$(n):LOCATE 19,+17:PRINT vis$(n)
3530 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,17:PRINT"X" >WZ
3540 IF NOT(prono$(n)=LOC$(N) OR prono$(n)=VIS$(N)) THE >FJ
N LOCATE 36,17:PRINT"X"
3550 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,17:PRINT"X" >XW
3560 NEXT >LF
3570 FOR n=7 TO 7:LOCATE 2,+19:PRINT n:LOCATE 6,+19:PRI >CL
NT loc$(n):LOCATE 19,+19:PRINT vis$(n)
3580 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,19:PRINT"X" >WG
3590 IF NOT(prono$(n)=LOC$(N) OR prono$(n)=VIS$(N)) THE >FR
N LOCATE 36,19:PRINT"X"
3600 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,19:PRINT"X" >XU
3610 NEXT >LB
3620 FOR n=8 TO 8:LOCATE 2,+21:PRINT n:LOCATE 6,+21:PRI >CL
NT loc$(n):LOCATE 19,+21:PRINT vis$(n)
3630 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,21:PRINT"X" >WV
3640 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FE
N LOCATE 36,21:PRINT"X"
3650 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,21:PRINT"X" >XR
3660 NEXT >LG
3670 FOR n=9 TO 9:LOCATE 41,+7:PRINT n:LOCATE 45,+7:PRI >AG
NT loc$(n):LOCATE 58,+7:PRINT vis$(n)
```



GRILLE DU LOTO SPORTIF EN POURCENTAGE					LOTO SPORTIF DU : 15.09.90			
No	EQUIPE 1	EQUIPE 2			No	EQUIPE 1	EQUIPE 2	LOTO 45
1	ORLANS.....	NANCY.....	54	26	20	9	PARIS S.G., RENNES.....	59 26 15
2	RENNES.....	LYON.....	46	26	26	10	SOCHAUX.... MONTPELLIER	28 26 46
3	BORDEAUX... CAEN.....		33	26	41	11	ISTRES..... AVIGNON....	57 26 17
4	MARSEILLE.. METZ.....		56	26	13	12	TOURS..... LE HAURE...	32 26 42
5	TOULOUSE... NICE.....		46	26	28	13	BOURGES.... LAVAL.....	32 26 42
6	CANNES..... LYON.....		30	26	44			
7	MONACO..... AMIENS.....		43	26	31			
8	ST ETIENNE. TOULON.....		41	26	33			

```

3680 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 72,7:PRINT"X" >VH
3690 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >EP
N LOCATE 75,7:PRINT"X"
3700 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 78,7:PRINT"X" >WV
3710 NEXT >LC
3720 FOR n=10 TO 10:LOCATE 41,+9:PRINT n:LOCATE 45,+9:P >DH
RINT loc$(n):LOCATE 58,+9:PRINT vis$(n)
3730 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 72,9:PRINT"X" >VF
3740 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >EM
N LOCATE 75,9:PRINT"X"
3750 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 78,9:PRINT"X" >WC
3760 NEXT >LH
3770 FOR n=11 TO 11:LOCATE 41,+11:PRINT n:LOCATE 45,+11 >HT
:PRINT loc$(n):LOCATE 58,+11:PRINT vis$(n)
3780 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 72,11:PRINT"X" >WD
3790 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FN
N LOCATE 75,11:PRINT"X"
3800 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 78,11:PRINT"X" >XQ
3810 NEXT >LD
3820 FOR n=12 TO 12:LOCATE 41,+13:PRINT n:LOCATE 45,+13 >HX
:PRINT loc$(n):LOCATE 58,+13:PRINT vis$(n)
3830 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 72,13:PRINT"X" >WB
3840 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FL
N LOCATE 75,13:PRINT"X"
3850 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 78,13:PRINT"X" >XY
3860 NEXT >LJ
3870 FOR n=13 TO 13:LOCATE 41,+15:PRINT n:LOCATE 45,+15 >HL
:PRINT loc$(n):LOCATE 58,+15:PRINT vis$(n)
3880 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 72,15:PRINT"X" >XA
3890 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FU
N LOCATE 75,15:PRINT"X"
3900 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 78,15:PRINT"X" >XW
3910 NEXT >LE
3920 GOTO 4750 >NH
3930 ' >YH
3940 ' musique 1 >YJ
3950 ' >YK
3960 RESTORE 3970:FOR note=1 TO 34:READ a,b,c,d:SOUND 1 >XH
,a,b:SOUND 2,c,d:NEXT note:RETURN
3970 DATA 106,20,426,20,80,15,319,15,0,5,0,5,80,20,319, >GT
20,71,20,426,20,63,20,426,20
3980 DATA 80,15,319,15,0,5,0,5,80,20,319,20,84,20,426,2 >NV
0,106,20,426,20
3990 DATA 80,15,319,15,0,5,0,5,80,20,319,20,71,20,426,2 >MZ
0,63,20,426,20
4000 DATA 80,40,319,40,84,20,426,20,106,20,426,20 >NE
4010 DATA 80,15,319,15,0,5,0,5,80,20,319,20,71,20,319,2 >MJ
0,63,20,319,20
4020 DATA 60,20,478,20,63,20,478,20,71,20,478,20,80,20, >CY
478,20
4030 DATA 84,20,426,20,106,20,426,20,95,20,426,20,84,20 >DV
,426,20
4040 DATA 80,80,319,80,0,0,0,0 >WB
4050 ' >YB
4060 ' musique 2 >YC
4070 ' >YD
4080 RESTORE 4090:FOR note=1 TO 13:READ a,b,c,d:SOUND 1 >XR
,a,b:SOUND 2,c,d:NEXT note:RETURN
4090 DATA 63,80,319,80 >PE
4100 DATA 71,20,319,20,80,20,319,20,63,20,319,20,71,20, >CY
319,20
4110 DATA 80,40,319,40,40,40,319,40 >AY
4120 DATA 47,20,478,20,40,60,478,60 >AQ
4130 DATA 53,80,319,80 >PY
4140 DATA 63,40,319,40,80,40,319,40 >AG
4150 DATA 71,80,426,80 >PZ

```



```
416# ' >YD OT #,326:DRAW 636,326
417# ' grille du loto en pourcentage des 13 matchs >YE 454# PLOT #,324:DRAW 636,324:PLOT #,322 >FR
418# ' >YF 455# DRAW 636,322:PLOT #,32# :DRAW 636,32# :PLOT #,318:DR >KE
419# PRINT CHR$(7):RETURN >VX AW 636,318
420# CLS:MODE 2:PEN 1:BORDER 1#:GOTO 462# >HZ 456# PLOT #,316:DRAW 636,316:PLOT #,314:DRAW 636,314 >UW
421# LOCATE 6,4:PRINT"EQUIPE 1":LOCATE 18,4:PRINT"EQUIP >HC 457# LOCATE 71,4:PRINT" LOTO ";num# >EB
E 2" >LM 458# FOR n=1 TO 8:FOR l=n TO n:LOCATE 2,(n+1)+5:PRINT n >LM
422# LOCATE 43,4:PRINT"No":LOCATE 3,4:PRINT"No" >TT :LOCATE 6,(n+1)+5:PRINT".....":LOCATE 18,(n+1)+5:
423# LOCATE 46,4:PRINT"EQUIPE 1":LOCATE 58,4:PRINT"EQUI >JW PRINT".....":NEXT:NEXT
PE 2" >YB 459# FOR n=9 TO 13:FOR l=n TO n:LOCATE 42,(n+1)-11:PRIN >YB
424# PLOT #,#,1:DRAW #,4#:#:PLOT #,#:DRAW 636,#:PLOT #,3 >RF T n:LOCATE 46,(n+1)-11:PRINT".....":LOCATE 58,(n+
99:DRAW 636,399 >VH 1)-11:PRINT".....":NEXT:NEXT
425# PLOT 636,399:DRAW 636,#:PLOT 325,399:DRAW 325,5#:P >VX 460# FOR n=1 TO 8:FOR l=n TO n:LOCATE 2,(n+1)+5:PRINT n >QY
LOT #,3:DRAW 636,3 >VY :LOCATE 6,(n+1)+5:PRINT loc$(n):LOCATE 18,(n+1)+5:PRINT
426# PLOT 638,4#:#:DRAW 638,# >VH vis$(n):NEXT:NEXT
427# PLOT 64#,#:#:DRAW 64#,# >VY 461# FOR n=9 TO 13:FOR l=n TO n:LOCATE 42,(n+1)-11:PRIN >XV
428# PLOT #,4:DRAW 636,4:PLOT #,5:DRAW 636,5:PLOT #,6:D >WF T n:LOCATE 46,(n+1)-11:PRINT loc$(n):LOCATE 58,(n+1)-11
RAW 636,6:PLOT #,7 :PRINT vis$(n):NEXT:NEXT:GOTO 464#
429# DRAW 636,7:PLOT #,8:DRAW 636,8:PLOT #,9:DRAW 636,9 >YU 462# FOR n=1 TO 8:FOR l=n TO n:LOCATE 3#, (n+1)+5:PRINT >IX
430# PLOT #,1#:DRAW 636,1#:PLOT #,11:DRAW 636,11:PLOT # >XG RINT p3(n):NEXT:NEXT
,13:DRAW 636,13:PLOT #,15:DRAW 636,15 >XR 463# FOR n=9 TO 13:FOR l=n TO n:LOCATE 7#, (n+1)-11:PRIN >XG
431# PLOT #,17:DRAW 636,17:PLOT #,19:DRAW 636,19:PLOT # >RQ T p1(n):LOCATE 73,(n+1)-11:PRINT p2(n):LOCATE 76,(n+1)-
,21:DRAW 636,21 >RR 11:PRINT p3(n):NEXT:NEXT:GOTO 421#
432# PLOT #,23:DRAW 636,23:PLOT #,25:DRAW 636,25:PLOT # >RR 464# WINDOW#1,3,39,2,2:CLS#1:WINDOW#5,43,78,2,2:CLS#5:W >KW
,27:DRAW 636,27 >UG INDOW#6,43,78,17,21:CLS#6
433# PLOT #,29:DRAW 636,29 >UG 465# LOCATE#1,2,1:PRINT#1,"GRILLE DU LOTO SPORTIF EN PO >VT
434# PLOT #,31:DRAW 636,31:PLOT #,33:DRAW 636,33:PLOT # >RM URCENTAGE";
,35:DRAW 636,35 >YB 466# LOCATE#5,6,2:PRINT#5,"LOTO SPORTIF DU : ";DATE# >ZZ
435# PLOT #,37:DRAW 636,37:PLOT #,39:DRAW 636,39:PLOT # >RH 467# LOCATE#6,13,1:PRINT#6,"VOULEZ-VOUS"; >MK
,41:DRAW 636,41 >YU 468# LOCATE#6,3,3:PRINT#6,"- 1 - SORTIE SUR IMPRIMANTE. >LZ
436# PLOT #,43:DRAW 636,43:PLOT #,45:DRAW 636,45:PLOT # >RJ .....";
,47:DRAW 636,47 >YB 469# LOCATE#6,3,5:PRINT#6,"- 2 - RETOURNER AU MENU .... >KL
437# PLOT #,49:DRAW 636,49:PLOT #,51:DRAW 636,51 >QB .....";
438# PLOT #,53:DRAW 636,53:PLOT #,55:DRAW 636,55:PLOT # >RU 470# Z#=INKEY# >ZA
,88:DRAW 323,88 >YU 471# IF Z#="1" THEN GOSUB 419#:GOTO 474# >FK
439# PLOT #,12#:DRAW 323,12#:PLOT #,152:DRAW 638,152:PL >ZQ 472# IF Z#="2" THEN GOSUB 419#:GOTO 25# >ER
OT #,184:DRAW 636,184 >YU 473# GOTO 470# >NC
440# PLOT #,216:DRAW 636,216:PLOT #,248:DRAW 636,248:PL >ZG 474# CLS#6:CALL &A#6C:FOR T=1 TO 25#:#:NEXT T:GOTO 464# >XB
OT #,28#:DRAW 636,28# >YU 475# WINDOW#1,3,39,2,2:CLS#1:WINDOW#2,42,78,2,2:CLS#2:W >KH
441# PLOT #,312:DRAW 636,312 >VZ INDOW#3,42,78,17,21:CLS#3
442# PLOT 292,312:DRAW 292,5#:PLOT 26#,312:DRAW 26#,5#: >DJ 476# ' >YK
PLOT 228,312:DRAW 228,5# >YU 477# ' menu 2 >ZA
443# PLOT 635,399:DRAW 635,5#:PLOT 634,399:DRAW 634,5# >XY 478# ' >ZB
444# PLOT 633,399:DRAW 635,5#:PLOT 632,399:DRAW 632,5# >XT 479# LOCATE#1,8,1:PRINT#1,"GRILLE DU LOTO SPORTIF"; >ZC
445# PLOT 6#4,312:DRAW 6#4,152 >XK 480# LOCATE#2,6,2:PRINT#2,"LOTO SPORTIF DU : ";DATE# >ZN
446# PLOT 577,312:DRAW 577,152 >XF 481# LOCATE#3,13,1:PRINT#3,"VOULEZ-VOUS"; >LH
447# PLOT 548,312:DRAW 548,152 >XC 482# LOCATE#3,3,2:PRINT#3,"- 1 - PROMOSTIC MATCH DU JOU >LT
448# PLOT 1,4#:#:DRAW 1,5#:PLOT 2,4#:#:DRAW 2,5#:PLOT 3,4 >MD R....";
#:#:DRAW 3,5# >YU 483# LOCATE#3,3,3:PRINT#3,"- 2 - VOIR POSSIBILITE DE DO >MA
449# PLOT 4,4#:#:DRAW 4,5#:PLOT #,396:DRAW 636,396:PLOT >WJ UBLE.";
#,394:DRAW 636,394 >YU 484# LOCATE#3,3,4:PRINT#3,"- 3 - RETOURNER AU MENU .... >KB
450# PLOT #,392:DRAW 636,392:PLOT #,39#:DRAW 636,39#:PL >ZJ .....";
OT #,388:DRAW 636,388 >YU 485# LOCATE#3,3,5:PRINT#3,"- 4 - SORTIE SUR IMPRIMANTE. >LX
451# PLOT #,36#:DRAW 636,36#:PLOT #,362:DRAW 636,362:PL >ZQ .....";
OT #,358:DRAW 636,358 >YU 486# B#=INKEY# >XD
452# PLOT #,356:DRAW 636,356:PLOT #,364:DRAW 636,364:PL >ZP 487# IF B#="1" THEN GOSUB 419#:GOTO 5#9# >FQ
OT #,332:DRAW 636,332 >YU 488# IF B#="2" THEN GOSUB 419#:GOTO 495# >FX
453# PLOT #,33#:DRAW 636,33#:PLOT #,328:DRAW 636,328:PL >ZE 489# IF B#="3" THEN GOSUB 419#:GOTO 25# >EA
```




```

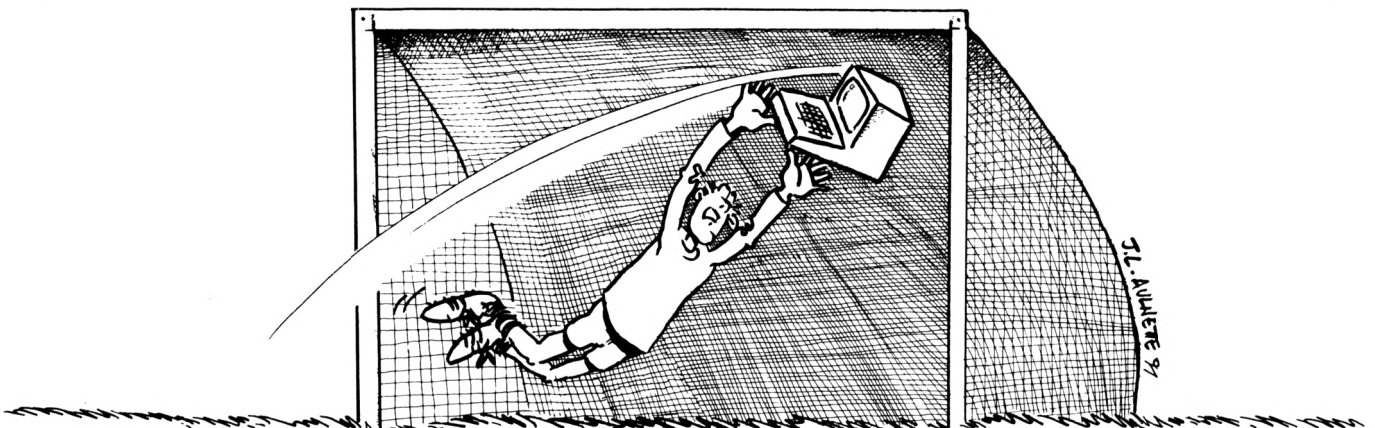
4900 IF B$="4" THEN GOSUB 4190:GOTO 5050
4910 GOTO 4860
4920 '
4930 ' calcul des possibilitees de double
4940 '
4950 CLS#3:LOCATE#3,11,3:PRINT#3,"UN INSTANT S.V.P.":NO
M1$="LOTO-S.IN2"
4960 OPENIN "!"+NOM1$
4970 FOR N=1 TO 13
4980 INPUT#9,loc$(N):INPUT#9,vis$(N):INPUT#9,prono$(N):
INPUT#9,p1(N):INPUT#9,p2(N):INPUT#9,p3(N):IF EOF=1 THEN
5000
4990 NEXT N
5000 CLOSEIN
5010 FOR T=1 TO 3000:NEXT T:GOTO 3280
5020 '
5030 ' sortie sur imprimante
5040 '
5050 CLS#3:CALL &A06C:FOR T=1 TO 2500:NEXT T:GOTO 4750
5060 '
5070 ' pronostic des trois matchs du jour
5080 '
5090 CLS#3:CLS#2:LOCATE#3,1,1:PRINT#3,"No":LOCATE#3,1,2
:PRINT#3,"--":LOCATE#3,9,1:PRINT#3,"MATCH DU JOUR":LOCA
TE#3,9,2:PRINT#3,"-----":LOCATE#3,31,1:PRINT#3,
"SCORE":LOCATE#3,31,2:PRINT#3,"-----"
5100 LOCATE#2,6,2:INPUT#2,"MATCH DU JOUR No 1 : ",N
5110 CLS#2:PRINT#3,TAB(1)"1";:PRINT#3,TAB(4);Loc$(n);:P
RINT#3,TAB(17);VIS$(N);
5120 IF prono$(n)=loc$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"3 A 1"
5130 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=VIS$(n)) THE
N PRINT#3,TAB(31)"1 A 1"
5140 IF prono$(n)=VIS$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"1 A 2"
5150 CLS#2:LOCATE#2,6,2:INPUT#2,"MATCH DU JOUR No 2 : "
,N
5160 CLS#2:PRINT#3,TAB(1)"2";:PRINT#3,TAB(4);Loc$(n);:P
RINT#3,TAB(17);VIS$(N);
5170 IF prono$(n)=loc$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"1 A 0"
5180 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=VIS$(n)) THE
N PRINT#3,TAB(31)"0 A 0"
5190 IF prono$(n)=VIS$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"0 A 1"
5200 CLS#2:LOCATE#2,6,2:INPUT#2,"MATCH DU JOUR No 3 : "
,N
5210 CLS#2:PRINT#3,TAB(1)"3";:PRINT#3,TAB(4);Loc$(n);:P
RINT#3,TAB(17);VIS$(N);
5220 IF prono$(n)=loc$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"2 A 0"

```

```

>FH 5230 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=VIS$(n)) THE
>NK N PRINT#3,TAB(31)"2 A 2"
>YH 5240 IF prono$(n)=VIS$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"0 A 2"
>YJ 5250 CLS#2:LOCATE#2,4,2:PRINT#2,"SORTIE SUR IMPRIMANTE
>YK OUI - NON";
>ZN 5260 J$=INKEY$
5270 IF J$="0" OR J$="o" THEN GOSUB 4190:GOTO 5300
5280 IF J$="N" OR J$="n" THEN GOSUB 4190:GOTO 5320
5290 GOTO 5260
5300 CLS#2:LOCATE#2,6,2:PRINT#2,"LOTO SPORTIF DU : ";DA
TE$
5310 CALL &A06C:FOR T=1 TO 2500:NEXT T
5320 CLS#2:LOCATE#2,9,2:PRINT#2,"- 1 - RETOUR AU MENU"
5330 J$=INKEY$
5340 IF J$="1" THEN GOSUB 4190:GOTO 250
5350 GOTO 5330
5360 CLS:MODE 1:PEN 1:LOCATE 12,11:PRINT"SUR QUEL DRIVE
A OU B"
5370 LOCATE 15,13:PRINT"- 1 - DRIVE A"
5380 LOCATE 15,15:PRINT"- 2 - DRIVE B"
5390 R$=INKEY$
5400 IF R$="1" THEN GOSUB 3960:GOTO 690
5410 IF R$="2" THEN GOSUB 3960:GOTO 690
5420 GOTO 5390
5430 CLS:MODE 1:PEN 1:LOCATE 12,11:PRINT"SUR QUEL DRIVE
A OU B"
5440 LOCATE 15,13:PRINT"- 1 - DRIVE A"
5450 LOCATE 15,15:PRINT"- 2 - DRIVE B"
5460 R$=INKEY$
5470 IF R$="1" THEN GOSUB 4080:GOTO 1910
5480 IF R$="2" THEN GOSUB 4080:GOTO 1910
5490 GOTO 5460
5500 MODE 1:CLS:INK 0,0:INK 1,24:INK 1,26:INK 3,1:c=2:F
OR i=-635 TO 1275 STEP 2:c=-2*(c=4)-3*(c=2)-4*(c=3):PLO
T i,400,-c*(c<4)-(c=4):DRAW 320,200:DRAW i,0:NEXT:LOCA
TE 11,13:PRINT "ADIEU":LOCATE 27,13:PRINT "ADIEU"
5510 FOR i=1 TO 40:INK 1,6:INK 2,1:INK 3,24:FOR j=1 TO
70:NEXT:INK 1,1:INK 1,24:INK 3,6:FOR j=1 TO 70:NEXT:INK
1,24:INK 2,6:INK 3,1:FOR j=1 TO 70:NEXT:NEXT:GOSUB 552
0:GOTO 5510
5520 FOR t=1 TO 15000:NEXT t:CALL 0
5530 ' FIN DE LISTING LOTO-13.PRG
5540 ' supprime les ligne de commentaire
5550 ' et sauvegarde le programme
5560 ' nom : loto-13.prg
5570 ' apres avoir fais delete 1-9

```



PETITES ANNONCES CPC



La place réservée aux petites annonces est limitée. En conséquence, celles-ci passent dans leur ordre d'arrivée. Par contre, les petites annonces farfelues sont systématiquement rejetées... De même, comme il est peu probable qu'il existe des "généreux donateurs" de matériels ou de logiciels, les petites annonces faisant appel à ces philanthropes ne seront insérées que si la place le permet. Seront refusées toutes les annonces visant à vendre ou échanger des listes ou copies de logiciels non garantis "d'origine", ainsi que toute annonce incitant au piratage. En conséquence, réfléchissez bien avant d'envoyer vos textes. Les petites annonces doivent impérativement nous parvenir sur la grille (découpée ou photocopiée), le texte étant rédigé à raison d'un caractère par case. Enfin, toute annonce non accompagnée de timbres ne sera pas insérée.



- Achete livres pour travail assembleur CPC 6128 L. DELABRE, le Prêlatour, les Alériens 54700 Pont à Mousson
- Vds AMSTRAD 1512 coul. 2 lect. + joy. + 21 jeux (Lemmings, Simcity, Prince of Persia, Agreat Courts, F16) + logs : 4000F. Tél. 56.71.1273
- Vds CPC 6128 couleur disk + K7 = 150 jeux sur disk + utils + livres + mag CPC infos, Amstrad CPC 3000 F : répond ou tél. après 19 h. 43.85.64.33.
- Recherche utilisateur de Dart Scanner, pour informations; rembourse frais. Jonathan Tél. après 17 h. 44.55.37.59
- Vds PC 200 Amstrad + doc + disquettes + Quattro 3500 F PIERRARD 21 ch Seguiet 78620 Letang v 39.58.61.56
- Dsq 202 K : tb 416 fort. amélioré + 8 prgn écrit. lect. sur tout CPC 35 Hornecker 9 r église 67.20.30. Berschæffolsheim
- Recherche clavier 6128 Brunet André 93100 Montreuil Tél. 45.28.44.19
- Vds 6128 coul. + imp. 2160 + textomat + masterfile + scanner Dart. pao livre d'ort 4500F Rens. au 79.00.00.66
- Club jeunes roumains ch. pour CPC 6128, souris, joystick, disq. 3", jeux, revues, D. MANEA, B.P. 59-30, Bucarest - 70164

- Pour pratiquer sur CPC 6128 achete livres de programmes: jeux ou utilitaires. Tél. (16 .1) 30.30.22.46
- Vds dk 6128 ou échange unité: 40 à 70F compilations: 90 à 140F Gérald. Tél. 97.27.12.77
- Vds CPC 464 coul. + DDI1 bon état + D7 + K7 + joystick + crayon optique + nombreuses revues 2500F. Tél. après 18h. au 35.98.34.27
- Recherche documentation, livres, etc... pour PCW 8256/85/2. Ecrire M. MADORE André 27, rue de l'entrée 56300 Neuilliac
- Cherche digitaliseur vidéo pour CPC 6128 GALLET ch. 160 Bd Mortier 75020 Paris
- Vds Ams. 6128 coul. joystick + doubleur + 50 disk, kit de téléchargement 4000F. avec revues Tél. 38.80.70.64
- Urgent! CPC 6128 coul. + dmp 2160 + Amx + Mir. + mag + revues + jeux + util. (tbe) . 5000F. COLL Xavier 44, avenue Charles de Gaulle 92200 Neuilly sur Seine
- Vds 6128 coul. 140 jx., revues, man, synthé voc., boîte de rangt., magnéto valeur: 8065F Prix: 5000F. Tél. 96.932.61.85. Demandez Morgan
- Vds dk 6128 ou échange unité: 40 à 70F compilations: 90 à 140F Gérald. Tél. 97.27.12.77
- Vds CPC 6128 + monit. coul. + 2 joy. + 15 jeux + livres + log. bancaire état neuf (91) 3000F. Tél. après 20h. 30.24.21.13.
- Vds 6128 coul. + 1 joystick + 100 jeux + 1 manuel + cassettes vierges + 1 logiciel de traitement de texte, etc... 3000F. Demander Sandrine. Tél. 94.91.77.94.
- Vends CPC 6128 monochrome, avec jeux 3 manettes; 1 synthéteur vol + son logiciel, cordons K7, cordons liaisons minitel meuble CPC. Etat neuf. Prix très intéressant 2900 F. Pascal Tél. 37.52.32.16
- Je suis auteur programme gestion de timbres pour CPC 6128. INGLES Jean 232, rue des Saules 74950 Scionzier. Tél. 50.98.86.92.
- Amstrad Pc 1512 couleur CGA - 2 drives 5*1/4 A+B + disque dur 2ø mo + souris + logiciels: PC. Shell Norton. Paint. Multiplan. Dbase. Ventura etc... + nombreux jeux 6000F. Daniel DAUBIAN. Tél. 40.65.73.86 bureau.
- Urgent! Vds CPC 464 mono, état neuf, moitié prix: 1000F. Tél. 44.41.96.10. Demander MR G. BAERTS.
- Vds Amstrad 6128 t. B. e. écran couleur + écran protecteur + imprimante DMP + logiciels de traitement de texte + pistolet light phaser + jeux + manuels. 5000F. T2L. 64.06.0785.

ANNONCEZ-VOUS !

LES PETITES ANNONCES ET LES MESSAGES

Attention, vos PA seront mises sur le serveur avant la parution du journal

Mette ce coupon + 4 timbres à 2,50 F dans une enveloppe.
Adresser le tout à : SORACOM - La Haie de Pan - 35170 BRUZ

CPC37

Gagnez du temps ! Sur Minitel 36.15, tapez MHZ

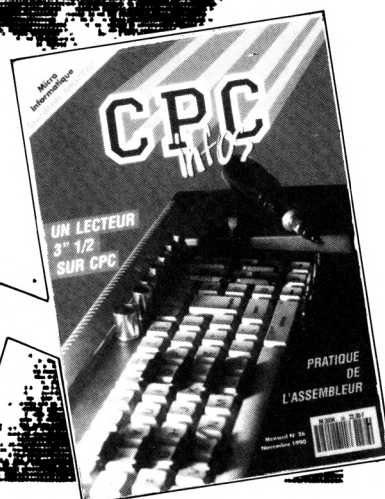
ABONNEZ-VOUS !

11 numéros
210 F

43^F
D'ECONOMIE



5% de remise
sur les produits
du catalogue
SORACOM



OUI, je désire m'abonner à *CPC infos* pour
un an au prix de 210 F (11 numéros)

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Date : _____ Signature
obligatoire

ATTENTION !
SEUL CE BULLETIN
D'ABONNEMENT
EST VALABLE



- Les abonnements ne sont pas rétroactifs
- Envoi par avion + 165 F

je désire payer avec une carte bancaire

Date d'expiration

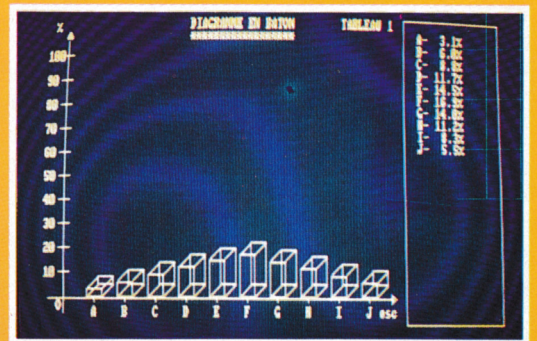
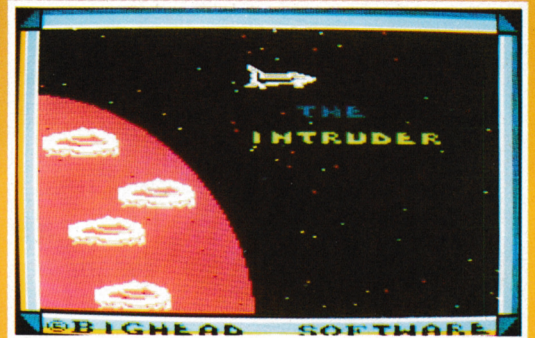
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Envoyez votre bulletin accompagné du règlement à : Editions SORACOM – Service abonnement – BP 88 – 35170 BRUZ

TELECHARGEZ

LES MEILLEURS LOGICIELS PUBLIES DANS AMSTAR & CPC
ET CPC HORS SERIE



36 15 ARCADES

Simple, rapide, efficace :

Téléchargez les listings publiés dans le mensuel Amstar & CPC et dans le bimestriel CPC Hors Série.

Il vous suffit pour cela de notre logiciel ARCADES, et d'un câble de liaison minitel-CPC que nous pouvons vous fournir.

Sur 36 15 Arcades, des jeux et des utilitaires, du son et du graphisme.

**PLUS DE 500
PROGRAMMES
A VOTRE
DISPOSITION**

LA COMMUNICATION C'EST NOTRE METIER

Voir bon de commande page 36

ATTENTION : Seul le câble Arcades fonctionne avec le logiciel de téléchargement.

SORACOM
éditions

**Media Box
Cassettes
Vidéo (L)**

222x135
x348 mm
Réf. 310.540.0

155 F + port
pour 9 cassettes
VHS, V2000, Betamax



Media Box Mini Cassettes

148x91x348
Réf. 310.503.3

95 F + port

pour 16 mini
cassettes

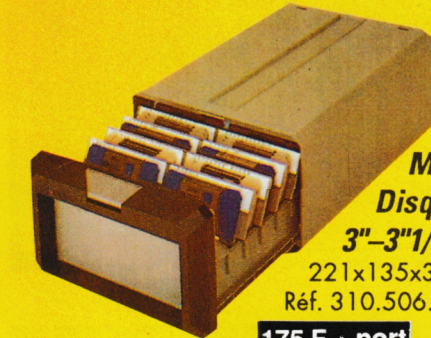


Media Box Disquettes 5"1/4

182x178x348 mm
Réf. 310.501.1

180 F + port

pour 70 disquettes, livré
avec séparations et index



**Media Box
Disquettes
3"-3"1/2**

221x135x348 mm
Réf. 310.506.4

175 F + port

pour 150 disquettes



**Media-Box
Data Cartridge**

222x135x348 mm
Réf. 310.518.7

160 F + port

pour 11 Data Cartridges
type 3M

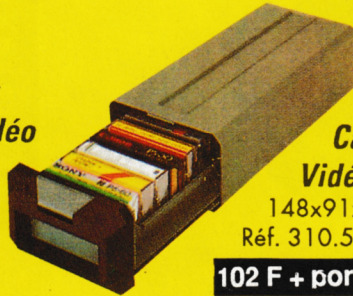


**Media Box
Cassettes Vidéo
VHS-C**

148x91x348 mm
Réf. 310.505.7

102 F + port

pour 8 cassettes

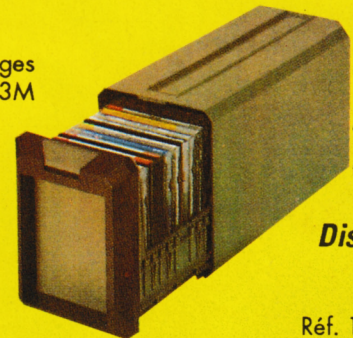


**Media Box
Cassettes
Vidéo 8**

148x91x348 mm
Réf. 310.531.6

102 F + port

pour 12 cassettes



**Media
Box
Compact
Disc Multi**

148x177
x348 mm
Réf. 100.525.0
pour 23 CD simples
ou 11 CD doubles

190 F + port

**Media Box
Photo**

222x135
x348 mm
Réf. 310.501.9

155 F + port

pour 140 tirages
format maximum 13x18 plus



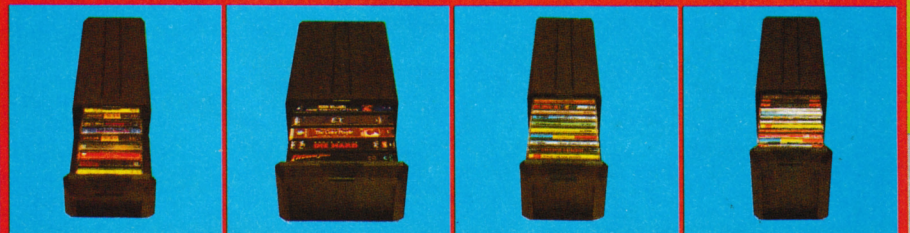
Module serrure

60 F + port

(bien indiquer la boîte)



Nouveau ! les mêmes en noir



Mini cassettes
Réf: 310 . 620 . 7
95 F + PORT

Vidéo VHS (L)
Réf: 310 . 623 . 8
160 F + PORT

Compact Disc
réf: 310 . 621 . 4
125 F + PORT

C D Multi
Réf: 310 . 622 . 1
190 F + PORT

Port + 25 F par article
port + 40 F par article pour l'étranger