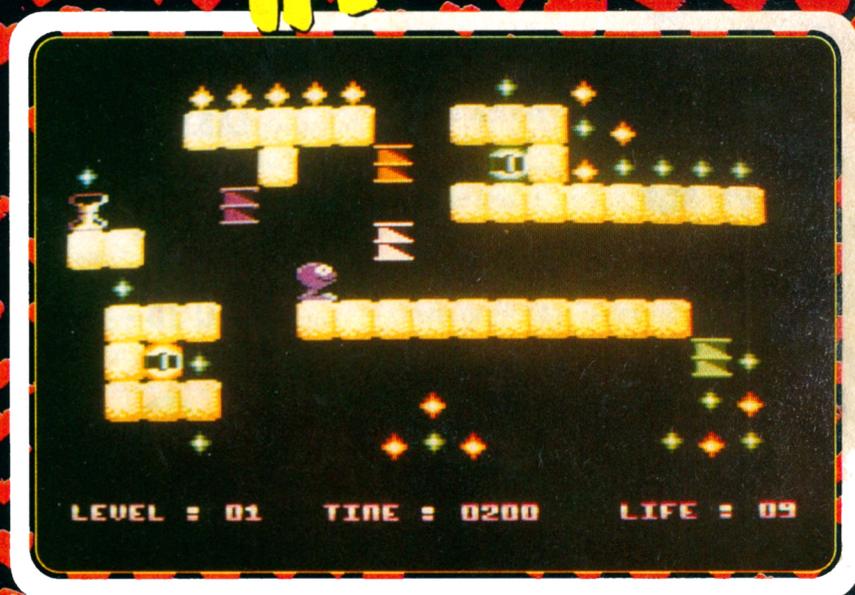


Micro  
Informatique  
Standards AMSTRAD

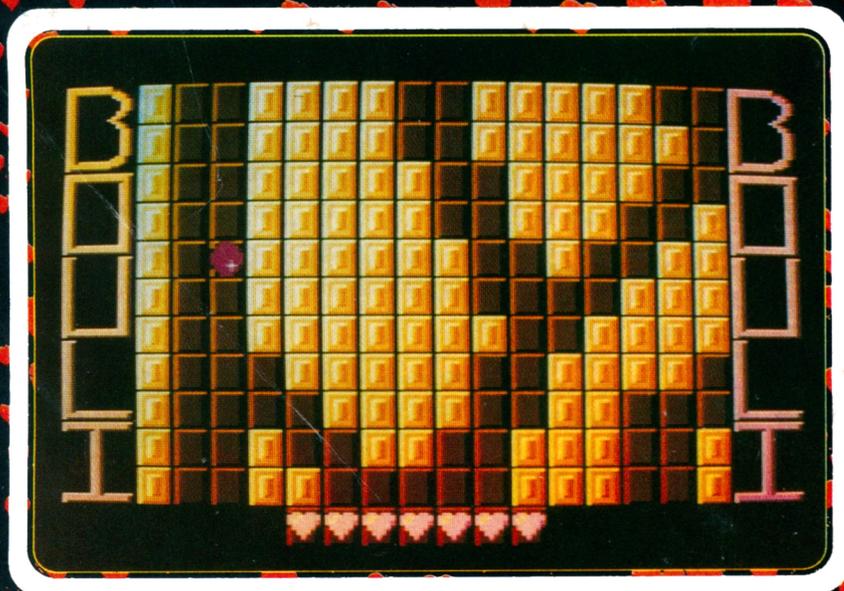
# CPC

infos

● BOULI



ซาณิ จันรักคุณ



● DRUMS

MENSUEL  
N°45  
JUN 1992

M2604 - 45 - 26,00 F



# SOMMAIRE

N°45

3

COURRIER des LECTEURS

5

PROGRAMMES au KILO

7

ANTI-ERREURS

9

DRUMS

18

SPHINX

28

PLAN de SPECTRA

30

LABYRINTHE

42

DAO 3D - 2D

49

BOULI

# CPC infos

La Haie de Pan - 35170 BRUZ  
Tél : 99.52.98.11 - Télécopie : 99.52.78.57  
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHZ  
Terminal NMPP E83  
Gérant, directeur de publication  
Sylvio FAUREZ

## REDACTION

Rédacteur spécialisé  
Olivier SAOLETTI  
Secrétaire  
Catherine FAUREZ

## FABRICATION

Directeur de fabrication  
Edmond COUDERT  
Maquettiste  
Jean-Luc AULNETTE

## ABONNEMENTS

Nathalie FAUREZ - Tél. : 99.52.98.11

## PUBLICITE

IZARD Création  
15, rue St-Melaine  
35000 RENNES - Tél. 99.38.95.33

## GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT  
Fax. 99.52.78.57 - Terminal E83

SOCIETE MAYENNAISE D'IMPRESSION 53100 MAYENNE

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

CPC infos est édité par les Editions SORACOM, editrice de PCCompatibles Magazine et MEGAHERTZ Magazine. RCS Rennes B 319 816 302.

AMSTRAD est une marque déposée.  
CPC infos est une revue mensuel totalement indépendante d'AMSTRAD GB et d'AMSTRAD FRANCE.

**SORACOM**  
Editions



# COURRIER DES LECTEURS

## UN PC A LA PLACE DU CPC ?

L'abandon par Amstrad de la fabrication du CPC condamne ceux que l'informatique intéresse à passer sur PC. Vous ne vous y êtes pas trompés, avec votre numéro de Mars et son programme de transfert CPC-PC.

Il y a plusieurs façons de s'amuser avec un ordinateur : -acheter des logiciels dans le commerce, jeux ou autres, et les lancer sans se casser la tête. -Taper scrupuleusement les listings trouvés dans CPC-Infos. Il faut du courage, car c'est épouvantablement fastidieux. -Concocter ses programmes soi-même, les figoler, les reprendre pour améliorer un point de détail. J'ai, bien sûr, une nette préférence pour cette dernière solution.

Je ne vous rappellerai pas les avantages comparés de l'assembleur et du BASIC. Comme j'aime suivre pas à pas le déroulement des opérations, et intervenir au besoin, je programme en BASIC. Avec ses (faux) 128 Ko de mémoire, le 6128 s'avère parfois un peu court. J'avais donc envisagé de passer au PC, pour bénéficier d'une liberté de mouvement plus large et d'une palette de couleurs plus étendue. Mais le problème du choix du BASIC s'est posé tout de suite. Le GW-BASIC, par exemple, est bien moins performant que le Locomotive. Certaines commandes ont changé de mot-clé, ce qui n'est pas un problème mais beaucoup n'existent tout simple-

ment pas : SYMBOL par exemple. J'ai relevé une bonne douzaine de cas similaires. De plus, GW-BASIC ne permet que 16 couleurs (que l'on ne peut même pas choisir dans la palette du PC) et réduit la mémoire du PC à 64 Ko !!! Pourquoi changer, alors ?

J'ai étudié (rapidement, je l'avoue) d'autres systèmes de BASIC. Je n'en ai pas trouvé d'aussi performant que celui de mon bon vieux 6128. C'est tout de même étonnant, non ? Alors la question que je vous pose est la suivante : existe-t-il sur le marché un logiciel de BASIC capable d'utiliser toutes les possibilités du PC (mémoire, palette, rapidité) et de retrouver toutes celles du 6128 ?

*(M. Christian Michaud à La Couronne)*

**CPC INFOS** : La transmission de données vers un PC semble intéresser un certain nombre de lecteurs. Il est vrai qu'il est tentant de passer sur un PC pour obtenir plus de confort, de rapidité et plus de performances. Mais il se pose le problème de la logithèque accumulée sur CPC : comment la récupérer ? La réponse est simple : c'est impossible ! En effet, les différences entre les deux ordinateurs sont assez importantes (microprocesseur, organisation de la mémoire,...) pour que le simple transfert ne suffise pas. Une des seules possibilités concerne les programmes en BASIC pur, c'est-à-dire sans PEEK ni POKE ni langage machine bien sûr. Il est possible de transférer des programmes BASIC sous forme ASCII (utilisation de SAVE «NOMPROG»,A) et de les lister sous l'éditeur d'un BASIC sur PC. Mais, comme le signale Christian Michaud, on ne retrouve pas toutes les instructions du CPC. Il faut également sa-

voir que le GW-BASIC est encore plus ancien que le Locomotive BASIC de nos CPC. Ce qui explique ses fonctions très limitées. Effectivement, on peut se demander pourquoi changer de machine si le GW BASIC est si pitoyable. Mais il faut éviter de juger aussi vite, car même le GW-BASIC possède une caractéristique que le Locomotive peut lui envier : des compilateurs. Ce sont des programmes capables de transformer en langage machine n'importe quel programme écrit en GW-BASIC. Ce qui accélère grandement la vitesse d'exécution du dit programme. Certes, il existe aussi quelques compilateurs sur CPC (Typhon, Messie, Sprites Alive) mais leur utilisation nécessite plusieurs manipulations et des modifications dans les listings BASIC.

Quant aux autres BASIC sur PC, ils sont relativement nombreux (Quick BASIC, Turbo BASIC, Power BASIC, GFA BASIC, Visual BASIC) et sont très puissants. Je pense en effet que notre lecteur a dû passer rapidement sur ces produits car si le GW-BASIC est une deux-chevaux, les BASIC cités précédemment sont des Ferrari. En fait, ces langages se rapprochent de plus en plus du C (procédures, récursivité, programmation structurée, pas de numéros de ligne,...) et laissent tomber le côté «fouillis» des anciens BASIC. Bref, ils sont plus puissants, plus rapides, ils exploitent toutes les capacités du PC. Mais, pour répondre à la question de Christian Michaud, ils ne pourront reprendre toutes les caractéristiques du CPC sans une réécriture importante du programme. La vraie question est plutôt de savoir si l'on est prêt à entrer dans un monde différent de celui des 8 bits, où, tout en gardant certains acquis, il faudra prendre de nouvelles habitudes ?



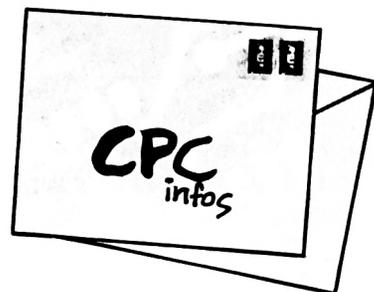
## UN PROBLEME DE TRANSFERT DE PC VERS CPC

Cette lettre concerne le programme de transfert CPC-PC (CPC Infos no 42). Voici mon problème : la transmission s'effectue bien pour les fichiers ASCII mais pour les fichiers BASIC et binaires, lorsqu'on veut les repasser de PC vers CPC, il ajoute quelques lignes pour que l'ordinateur se retrouve. Hors, justement, lorsqu'on repasse de PC vers CPC, il n'ajoute pas ces quelques lignes, il ne reconnaît pas ces fichiers. Il les lit mais envoie un message d'erreur. Pouvez-vous m'aider ?

*M. José Urbain de Braine-le-Comte  
(Belgique)*

**CPC Infos :** Voilà une question intéressante car elle permet d'aborder la manière dont sont structurés les fichiers sur CPC. Il y a en effet une différence entre l'enregistrement des fichiers ASCII et les autres. Dans le premier cas, les données sont immédiatement inscrites sur le disque, sans préambule. En revanche, pour les fichiers binaires ou BASIC, il existe ce que l'on appelle le «header». C'est une suite d'octets contenant, entre autres, le nom, la taille, l'adresse d'emplacement des fichiers. Ce «header» est propre au CPC, on ne rencontre pas cette structure chez les PC. Lors du transfert, le PC ne peut envoyer ces données, le fichier

est considéré comme ASCII et le CPC est incapable d'exécuter ces programmes. Une des solutions possibles est de récupérer le programme (ou les données) avec une routine de lecture de secteurs (après avoir déterminé les coordonnées du fichier avec Oddjob), de la placer en mémoire puis de sauver cette partie de mémoire avec un SAVE «NOM»,B, adresse de départ, longueur. Il faut également connaître l'adresse de départ du fichier et son adresse d'exécution. Ceci dit, cette manipulation n'a d'intérêt que pour des cas très rares : stockage de programmes CPC sur le disque dur du PC ou transfert de données binaires (graphismes, par exemple).■



## LES PROGRAMMES "ADULTES" DU 36 15 ARCADES

*"Comment lance-t-on les programmes «adultes» du serveur Arcades. J'en ai téléchargés mais ne puis les lancer sur mon CPC 6128". (M. Alain Brion de Beaucoudray)*

**CPC INFOS :** Cette question qui revient souvent aussi bien dans le courrier que sur le minitel mérite une réponse approfondie.

Bien que le sujet ait déjà été traité dans le numéro 36 de CPC Infos, il convient de préciser encore la procédure.

Tout d'abord, il faut savoir que certains fichiers disponibles sur le serveur sont compactés, c'est-à-dire que leur taille est réduite grâce à un programme performant : CRUNCH 2.0.

On reconnaît ces fichiers grâce au «Z» présent dans le nom de l'extension (.BZS, .BZN, .SZC, etc).

Pour décompacter ces fichiers, il faut utiliser le programme UNCR20.COM qui se trouve dans la rubrique

«UTILITAIRES» du serveur. Vous ne le trouverez pas directement sous ce nom dans la liste des programmes mais il suffit de taper UNCR20.COM lorsque vous êtes dans la rubrique utilitaires et il va se charger automatiquement.

Ensuite, il faudra utiliser la disquette système qui est livrée avec votre machine. Selon votre version de CPC vous utiliserez le CP/M 2.2 (464) ou le CP/M 3.0 ou plus (6128).

Une petite préparation s'impose avant de commencer les opérations : ne mélangez pas les fichiers téléchargés sur une même face de disquette. Il est préférable de ne mettre qu'un seul ensemble de fichiers correspondant, par exemple, à un défilé d'images. Il faut ensuite copier le programme UNCR20.COM sur chacune des faces contenant des programmes à décompacter.

Une autre petite préparation est nécessaire pour les personnes qui ne possèdent qu'un seul lecteur de disquettes : comme les programmes décompactés vont être sauvés sur la même face de disquette que les programmes compactés, il va falloir répartir ces derniers sur 2 faces de

disquette.

Si vous avez, par exemple, 50 Ko de programmes compactés sur une face, il faudra répartir les fichiers de manière à obtenir 25 Ko sur la face A et 25 Ko sur la face B. En n'oubliant pas, bien sûr, de copier UNCR20.COM sur les deux faces. Une dernière précision : ceux qui travaillent avec le CP/M 2.2 devront utiliser des disquettes formatées en SYSTEM, sinon cela ne fonctionnera pas. Vous devez donc avoir maintenant une disquette (ou plusieurs) contenant les fichiers compactés et le programme UNCR20.COM.

Il faut maintenant introduire la disquette contenant le CP/M et taper ICPM. Vous allez voir apparaître un message puis «A».

A ce moment, introduisez la disquette avec les programmes à décompacter et tapez EXACTEMENT : UNCR20 \*.\* (pour un seul lecteur) ou UNCR20a \*.\* b: (si vous avez deux lecteurs). Vous allez avoir à l'écran la liste des fichiers qui se décompactent.

Ensuite, il suffira de récupérer les fichiers décompactés (ceux qui n'ont plus de «Z» dans l'extension) et de les rassembler le cas échéant.

# PROGRAMMES AU KILO



Certains reprochent, avec justesse, que la revue CPC Infos présente uniquement des programmes très longs. Souvent avec des floppées de datas assez rébarbatives.

Vous allez avoir l'occasion de changer cela en nous envoyant vos propres listings.

Le sujet de ces programmes est totalement libre : utilitaire, jeu, éducatif, graphismes, musique. Les seules conditions concernent la taille du programme qui ne doit pas dépasser 1 Ko (avec la commande CAT) et le langage utilisé : seuls le BASIC et l'assembleur seront autorisés.

Évitez également de pomper des programmes déjà publiés dans d'autres revues.

Le support peut être une disquette (3 pouces, 3 1/2 pouces ou 5 1/4), une cassette, ou même une feuille de papier. Dans ce dernier cas, il est préférable de faire une sortie sur imprimante.

Mais les programmes manuscrits sont également acceptés, à condition d'être lisibles.

Joignez vos coordonnées directement sur le support choisi.

N'oubliez pas d'indiquer brièvement

les actions de votre programme et les commandes éventuelles.

Qu'y a-t-il à gagner ? Rien, si ce n'est la satisfaction de participer à la vie (la survie ?) du CPC et d'épargner les doigts des lecteurs. Il n'est pas besoin d'être un as de la programmation pour participer, il suffit d'avoir une idée, un peu d'ingéniosité et le P.A.K. (Programme Au Kilo) est né !

Pour vous donner un ordre d'idée et puisque je n'ai pas encore de listings, voici quelques exemples de ce que l'on peut m'envoyer. En fait, ils sont vraiment très simples et pas du tout optimisés mais ils fonctionnent.

Le premier, P.A.K. 1 permet de connaître le type de formatage d'une disquette standard. En fait, les données sont visualisées sous forme hexadécimale et il faudrait compléter le programme avec des tests pour afficher en clair le format de la disquette : Data, Systeme, IBM, Vendor.

P.A.K. 2 est l'adaptation d'un programme paru dans PCompatibles magazine. Il produit des motifs semblables à ceux obtenus avec un kaléidoscope. Après chaque tracé, il y a une temporisation et un nouveau dessin se trace. Il est possible de changer le caractère de base en modifiant les variables M, N, O, P. Si vous le désirez vous pouvez insérer

une instruction pour sauver les pages écran et les récupérer pour votre propre usage.

Il y a deux versions du kaléidoscope : une en mode 0 avec 16 couleurs et une en mode 1 avec seulement 4 couleurs (PAK 3).

Quant au 4ème programme, il s'agit d'un P.A.K. exceptionnel puisqu'il fait 2 Ko. Il est tout à fait possible de réduire sa taille, je vous laisse donc le soin de le modifier.

Ce programme permet de connaître la plupart des caractéristiques d'un fichier : son nom de sauvegarde (il peut être différent du nom présent au catalogue), le type de fichier, le numéro de user, l'adresse de départ, longueur, et l'adresse d'exécution. Il suffit d'introduire une disquette et d'entrer le nom COMPLET du programme (avec son extension .XXX).

Ces quelques exemples bien imparfaits n'attendent que des compagnons, alors si vous avez un minimum d'inspiration, envoyez vos œuvres à l'adresse suivante :

**Editions SORACOM**  
**CPC Infos - "P.A.K."**  
**La Halle de Pan - 35170 BRUZ**

*A bientôt !*



## TESTDISC.BAS

```

10 'P.A.K. no 1 >LA
20 MODE 2 >BF
30 'A:' mettre 'B pour le second lecteur >PE
40 PRINT "Inserez une disquette et tapez une touche":CA >HG
LL &BB06:CLS
50 PRINT "PARAMETRES FDC" >VD
60 PRINT :PRINT "PREMIER SECTEUR : ";HEX$(PEEK (&A89F), >DR
2)
70 PRINT "SECTEURS PHYSIQUES PAR PISTE : ";PEEK (&A8A0) >DB
80 PRINT "OCTETS PAR SECTEUR : ";PEEK (&A8A4) >PN

```



## KALEI1.BAS

```

10 'P.A.K. no 2 >LA
20 FOR n=1 TO 15:INK n,n+5:NEXT >YL
30 MODE 0:BORDER 0:INK 0,0:m=212:n=213:o=214:p=215:FOR >ND
d=1 TO 20:PEN INT (RND(1)*15)+1
40 r=INT (RND(1)*19)+1:c=INT (RND(1)*24)+1:e=2*RND:f=2* >DU
RND
50 PRINT CHR$(23)+CHR$(3); >UY
60 FOR g=1 TO 20:r=r+e:c=c+f >WH
70 IF r>20 OR r<1 OR c>25 OR c<1 THEN 110 >DN
80 LOCATE r,c:PRINT CHR$(M); >XT
90 LOCATE 21-r,26-c:PRINT CHR$(0);:LOCATE r,26-c:PRINT >LQ
CHR$(P);
100 LOCATE 21-r,c:PRINT CHR$(N);:NEXT g >HD
110 NEXT d >MF
120 FOR td=1 TO 5000:NEXT:GOTO 30 >AP

```

**L**  **E**  **S**

**NOUVEAUX**

**P I N ' S**

**BON de**  
**COMMANDE**  
**page 41**

**LOT DE 2 : 50F**  
**+ 8F de port**

## KALEI2.BAS

```

10 'P.A.K. no 3 >LA
20 encr=INT(RND(1)*9)+1:INK 1,encr:INK 2,encr+9:INK 3,e >HN
ncr+17
30 PRINT CHR$(23)+CHR$(3)+CHR$(24) >BL
40 MODE 1:BORDER 0:INK 0,0:m=220:n=221:o=222:p=223:FOR >LV
d=1 TO 20:PEN INT (RND(1)*3)+1
50 r=INT (RND(1)*39)+1:c=INT (RND(1)*24)+1:e=2*RND:f=2* >DX
RND
60 FOR g=1 TO 20:r=r+e:c=c+f >WH
70 IF r>40 OR r<1 OR c>25 OR c<1 THEN 110 >DQ
80 LOCATE r,c:PRINT CHR$(M); >XT
90 LOCATE 41-r,26-c:PRINT CHR$(0);:LOCATE r,26-c:PRINT >LT
CHR$(p);
100 LOCATE 41-r,c:PRINT CHR$(N);:NEXT g >HF
110 NEXT d >MF
120 FOR td=1 TO 5000:NEXT:GOTO 20 >AN

```

## TESTFICH.BAS

```

5 'faux-P.A.K. no 4 >FE
10 MODE 2:INPUT "NOM DU FICHIER : ";NOM$ >JX
20 CLS:L=LEN(NOM$) >NR
30 FOR N=1 TO L:POKE &A4FF+N,ASC(MID$(NOM$,N,1)):NEXT N >ZL
60 FOR N=1 TO 18:READ A$:POKE &9FFF+N,VAL("&" + A$):NEXT >ZH
N
100 POKE &A004,L >CC
110 CALL &A000 >HK
120 ADRHEAD=PEEK (&A200)+256*PEEK (&A201) >GT
130 PRINT "PARAMETRES DU FICHIER : ";NOM$ >RZ
140 PRINT "-----" >EN
150 use=PEEK (ADRHEAD) >RR
160 PRINT "NUMERO DE USER : ";use >MC
170 PRINT "NOM DE SAUVEGARDE : ";:FOR N=1 TO >UX
15:PRINT CHR$(PEEK (ADRHEAD+N));:NEXT N:PRINT " "
180 blocactu=PEEK (ADRHEAD+16) >ZX
190 PRINT "NUMERO DE BLOC ACTUEL (K7) : ";blocactu >XD
200 p=PEEK (adrhead+18) >RB
210 me$="INCONNU" >MZ
220 IF p=0 THEN me$="BASIC" >UW
230 IF p=1 THEN me$="BASIC protege" >FK
240 IF p=2 THEN me$="BINAIRE" >XB
250 IF p=3 THEN me$="BINAIRE protege" >HR
260 IF p=22 THEN me$="ASCII" >VJ
270 IF p=23 THEN me$="ASCII protege" >GG
280 PRINT "TYPE DE FICHIER : ";me$ >NE
290 octetbloc=PEEK (ADRHEAD+19)+256*PEEK (ADRHEAD+20) >YY
300 PRINT "NOMBRE D'OCTETS DU BLOC (K7) : ";octetbloc >ZN
310 adrdep=PEEK (ADRHEAD+21)+256*PEEK (ADRHEAD+22) >UX
320 PRINT "ADRESSE DE DEPART : ";adrdep;" ";HE >QN
X$(adrdep,4)
330 long=PEEK (ADRHEAD+24)+256*PEEK (ADRHEAD+25) >RF
340 PRINT "LONGUEUR DU FICHIER : ";long;" ";HEX$ >LN
(long,4)
350 adrexe=PEEK (ADRHEAD+26)+256*PEEK (ADRHEAD+27) >UX
360 PRINT "ADRESSE D'EXECUTION : ";adrexe;" ";HE >TY
X$(adrexe,4)
370 DATA 21,00,A5,06,00,11,00,40,CD,77,BC,22,00,A2,CD,7 >FH
A,BC,C9

```

# ANTI ERREURS

**Grégory NOE**

Valable pour CPC 464,  
CPC 664, CPC 6128

Il est difficile de taper un programme d'une revue sans commettre d'erreurs. Quand les erreurs sont signalées (Syntax error in..., Lines does not exist in...), la correction est facile puisque la ligne est indiquée, mais lorsqu'au "point de vue" du CPC, le programme est correct, il peut en être tout autrement pour le lecteur.

Si le fonctionnement du programme ne correspond pas vraiment au programme original, alors il est impossible de retrouver l'erreur commise, à moins de comparer les lignes de votre programme avec celles du journal, mais c'est très long et on risque de passer sur une erreur sans la voir.

C'est pourquoi ce programme a été créé ; il est à utiliser si vous ne retrouvez pas vos erreurs.

La frappe d'un programme de votre journal favori (CPC) terminée, vous faites "RUN" et là, vous corrigez toutes les erreurs signalées par le CPC en vous référant au journal pour comparer. Si malgré cela, il ne tourne toujours pas, suivez cette procédure :

- sauvez votre programme en ASCII grâce à l'instruction : Save "nom prog", A.

- Puis, si vous êtes sur K7, rembobinez la bande jusqu'au début du fichier ;

- chargez Anti-Erreurs ;



- entrez le nom de votre programme et insérez le support où il se trouve (K7 ou disquette).

Après quelques secondes, les numéros de ligne vont défiler. Vous remarquerez qu'à chaque ligne correspond un code de 2 lettres sous cette forme : >XX ; c'est le code qui va vous permettre de savoir d'où proviennent les erreurs. Pour cela, il faut que vous compariez les codes du journal à ceux de l'écran. Si un code diffère, notez sur papier le numéro de ligne qui correspond à ce code. Continuez ainsi jusqu'à la fin du listing. Le défilement terminé, recherchez votre programme et corrigez les lignes que vous avez notées en comparant avec le journal.

Faites "RUN" et, ô miracle !, ça marche. Attention, lors de la frappe du programme à traiter, n'omettez aucun caractère car Anti-Erreurs les prend en compte et bien sûr, ne tapez pas les codes de contrôle.

```

10 ' ##### >LA
20 ' # >LB
30 ' * ANTI - ERREURS * >LC
40 ' # >LD
50 ' * VERSION 2.0 * >LE
60 ' # >LF
70 ' ##### >LG
80 ' >LH
90 ' (c) CPC & G. NOE 1987 >LJ
100 ' >RB
110 ' >RC
    
```

**P E T I T E S**  
**annonces**

**SUR MINITEL**  
**36 15**  
Code **MHZ**



CPC  
jeu

# DRUMS

Noël BERTHEREAU

Valable pour CPC 464 - 664 - 6128

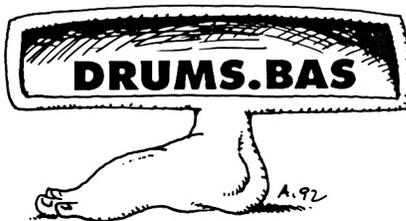
Alerte, votre planète est contaminée  
par des cristaux radio-actifs.

Vous devez rapidement les ramasser et les placer dans les réservoirs de couleur correspondante. Mais attention aux bidons qui menacent de vous écraser et aux couleurs des cristaux : une fois cette

couleur choisie, il ne faudra pas toucher aux autres avant d'avoir vidé son chargement dans le réservoir.

CHARGEMENT : tapez et sauvez les 3 programmes sous leurs noms

respectifs : DATAS1.BAS, DATAS2.BAS, DRUMS.BAS. Ensuite, lancez DATAS1 et DATAS2 par RUN pour sauver les programmes DRUMS.RTN et DRUMS.SPR. Pour lancer le jeu, tapez RUN «DRUMS».



```

10 ' *****
20 ' *
30 ' * DRUMS *
40 ' *
50 ' * JANVIER 1991 *
60 ' *
70 ' * par NOEL B. *
80 ' *
90 ' * 38 94 49 23 *
100 ' *
110 ' *****
120 DEFINT a-z:INK 0,0:MODE 0:BORDER 0:PAPER 0:CLS
130 MEMORY &7FFF:LOAD"!DRUMS.SPR",&8000:LOAD"!DRUMS.RTN
",&A000
140 RESTORE 150:FOR h=0 TO 15:READ a:INK h,a:NEXT
150 DATA 0,17,15,1,3,9,2,6,8,26,21,24,16,11,20,18
160 DIM sp(25):FOR a=0 TO 24:sp(a+1)=&8000+(a*64):NEXT
170 DIM ec(20,12)

```

```

180 ta=1:tim=200:life=9:fin=0
190 DEF FN po(x,y)=&C000+(y-1)*160+(x-1)*4
200 DEF FN le(tx,ty)=&C000+(ty-1)*80+(tx-1)*2
210 GOTO 2590
220 ' *****
230 ' * BRANCHEMENT TABLEAUX *
240 ' *****
250 IF ta=10 THEN ta=1
260 ON ta GOTO 270,280,290,300,310,320,330,340,350
270 RESTORE 3230:GOSUB 390:GOTO 620
280 RESTORE 3270:GOSUB 390:GOTO 620
290 RESTORE 3300:GOSUB 390:GOTO 620
300 RESTORE 3330:GOSUB 390:GOTO 620
310 RESTORE 3370:GOSUB 390:GOTO 620
320 RESTORE 3410:GOSUB 390:GOTO 620
330 RESTORE 3450:GOSUB 390:GOTO 620
340 RESTORE 3490:GOSUB 390:GOTO 620
350 RESTORE 3530:GOSUB 390:GOTO 620
360 ' *****
370 ' * DESSIN DES TABLEAUX *
380 ' *****
390 FOR h=1 TO 20:CALL &A00D, FN po(h,1),sp(12):CALL &A0
0D, FN po(h,12),sp(12):NEXT
400 FOR h=1 TO 20:ec(h,1)=10:ec(h,12)=10:NEXT h
410 FOR g=2 TO 11:CALL &A00D, FN po(1,g),sp(12):CALL &A0
0D, FN po(20,g),sp(12):NEXT

```



```
420 FOR g=2 TO 11:ec(1,g)=10:ec(20,g)=10:NEXT g >NN ■ 840 CALL &A00D, FN po(x1,y1), sp(11):ec(x1,y1)=1 >NG
430 READ o:FOR h=1 TO o:READ x,y:CALL &A00D, FN po(x,y), >BK ■ 850 x=x1:y=y1:GOTO 630 >RX
sp(9):ec(x,y)=9:NEXT ■ 860 IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 870 >BH
440 READ nr:FOR h=1 TO nr:READ x,y:CALL &A00D, FN po(x,y) >FJ ■ 870 CALL &A00D, FN po(x,y), sp(12):ec(x,y)=0 >KE
), sp(14):ec(x,y)=2:NEXT ■ 880 CALL &A00D, FN po(x1,y1), sp(10):ec(x1,y1)=1 >PB
450 READ nv:FOR h=1 TO nv:READ x,y:CALL &A00D, FN po(x,y) >FU ■ 890 x=x1:y=y1:dir=2:GOTO 630 >XU
), sp(13):ec(x,y)=3:NEXT ■ 900 REM vers le bas >NK
460 READ vx,vy:CALL &A00D, FN po(vx,vy), sp(15):ec(vx,vy) >EJ ■ 910 y1=y+1:x1=x:IF dir=1 THEN 920 ELSE 960 >HK
=8 ■ 920 IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 930 >BB
470 READ rgx,rgy:CALL &A00D, FN po(rgx,rgy), sp(24):ec(rg >MY ■ 930 CALL &A00D, FN po(x,y), sp(12):ec(x,y)=0 >KB
x,rgy)=5 ■ 940 CALL &A00D, FN po(x1,y1), sp(11):ec(x1,y1)=1 >NH
480 READ rvx,rvy:CALL &A00D, FN po(rvx,rvy), sp(25):ec(rv >NQ ■ 950 x=x1:y=y1:GOTO 630 >RY
x,rvy)=6 ■ 960 IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 970 >CB
490 READ rx,ry:CALL &A00D, FN po(rx,ry), sp(16):ec(rx,ry) >EM ■ 970 CALL &A00D, FN po(x,y), sp(12):ec(x,y)=0 >KF
=8 ■ 980 CALL &A00D, FN po(x1,y1), sp(10):ec(x1,y1)=1 >PC
500 READ xs,ys:CALL &A00D, FN po(xs,ys), sp(6):ec(xs,ys)= >DC ■ 990 x=x1:y=y1:dir=2:GOTO 630 >XV
7 ■ 1000 ' ***** >XD
510 READ mx,my:CALL &A00D, FN po(mx,my), sp(8):ec(mx,my)= >CB ■ 1010 ' * MONSTRE 1 * >XE
8 ■ 1020 ' ***** >XF
520 READ nx,ny:CALL &A00D, FN po(nx,ny), sp(7):ec(nx,ny)= >CH ■ 1030 DI:ON sm GOTO 1040,1080 >VB
8 ■ 1040 FOR h=2 TO 19:NEXT:mx1=mx+1:my1=my:IF mx1=x AND my >QA
530 READ x,y:CALL &A00D, FN po(x,y), sp(11):dir=1:ec(x,y) >CF ■ 1=y THEN 1140
=1 ■ 1050 IF ec(mx1,my1)>=2 THEN sm=INT(RND*2)+1:EI:RETURN >ZR
540 RESTORE 550:FOR a=0 TO 3:READ tx,ty,ph$:GOSUB 1690: >FY ■ 1060 CALL &A00D, FN po(mx,my), sp(12):ec(mx,my)=0 >QF
NEXT ■ 1070 CALL &A00D, FN po(mx1,my1), sp(8):ec(mx1,ny1)=8:mx=m >EW
550 DATA 2,25,"LEVEL :",15,25,"TIME :",22,25,"0200",30, >KR ■ x1:ny=my1:EI:RETURN
25,"LIFE :" ■ 1080 FOR h=19 TO 2 STEP -1:NEXT:mx1=mx-1:my1=my:IF mx1= >AM
560 ta%=MID$(STR$(ta),2,LEN(STR$(ta))-1):tx=10:ty=25:ph >CR ■ x AND my1=y THEN 1140
$="0"+ta$:GOSUB 1690 ■ 1090 IF ec(mx1,my1)>=2 THEN sm=INT(RND*2)+1:EI:RETURN >ZW
570 tf%=MID$(STR$(life),2,LEN(STR$(life))-1):tx=37:ty=2 >JW ■ 1100 CALL &A00D, FN po(mx,my), sp(12):ec(mx,my)=0 >QA
5:ph$="0"+tf$:GOSUB 1690 ■ 1110 CALL &A00D, FN po(mx1,my1), sp(8):ec(mx1,ny1)=8:mx=m >EQ
580 CALL &BB18 >MJ ■ x1:ny=my1:EI:RETURN
590 ' ***** >TE ■ 1120 IF mx1=2 THEN 1040 ELSE 1090 >YC
600 ' * routine principale * >RG ■ 1130 EI:RETURN >FH
610 ' ***** >RH ■ 1140 CALL &A00D, FN po(mx,my), sp(12):CALL &A00D, FN po(mx >PJ
620 EVERY 250,0 GOSUB 1780 >TN ■ 1,my1), sp(8)
630 GOSUB 1000:GOSUB 1180:GOSUB 1330:GOSUB 1500 >PE ■ 1150 GOTO 1160 >MC
640 IF fin=1 THEN 2290 >PB ■ 1160 FOR t=1 TO 1500:NEXT >TZ
650 IF INKEY(1)*INKEY(75)=0 AND ec(x+1,y)<9 THEN dir=1: >HZ ■ 1170 fin=1:GOTO 2290 >NF
GOTO 710 ■ 1180 ' ***** >YC
660 IF INKEY(8)*INKEY(74)=0 AND ec(x-1,y)<9 THEN dir=2: >HQ ■ 1190 ' * MONSTRE 2 * >YD
GOTO 760 ■ 1200 ' ***** >XF
670 IF INKEY(0)*INKEY(72)=0 AND ec(x,y-1)<9 THEN 810 >UV ■ 1210 DI:ON sn GOTO 1220,1260 >VC
680 IF INKEY(2)*INKEY(73)=0 AND ec(x,y+1)<9 THEN 910 >UY ■ 1220 FOR g=2 TO 11:NEXT:nx1=nx:ny1=ny+1:IF nx1=x AND ny >RB
690 GOTO 630 >AA ■ 1=y THEN 1320:' contact
700 REM vers la droite >RH ■ 1230 IF ec(nx1,ny1)>0 THEN sn=INT(RND*2)+1:EI:RETURN >YE
710 x1=x+1:y1=y:IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 720 >QJ ■ 1240 CALL &A00D, FN po(nx,ny), sp(12):ec(nx,ny)=0 >RB
720 CALL &A00D, FN po(x,y), sp(12):ec(x,y)=0 >KY ■ 1250 CALL &A00D, FN po(nx1,ny1), sp(7):ec(nx1,ny1)=8:nx=n >ED
730 CALL &A00D, FN po(x1,y1), sp(11):ec(x1,y1)=1 >NE ■ x1:ny=ny1:EI:RETURN
740 x=x1:y=y1:GOTO 630 >RV ■ 1260 FOR g=11 TO 2 STEP -1:NEXT:nx1=nx:ny1=ny-1:IF nx1= >AJ
750 REM vers la gauche >QU ■ x AND ny1=y THEN 1320
760 x1=x-1:y1=y:IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 770 >QX ■ 1270 IF ec(nx1,ny1)>0 THEN sn=INT(RND*2)+1:EI:RETURN >YJ
770 CALL &A00D, FN po(x,y), sp(12):ec(x,y)=0 >KD ■ 1280 CALL &A00D, FN po(nx,ny), sp(12):ec(nx,ny)=0 >RF
780 CALL &A00D, FN po(x1,y1), sp(10):ec(x1,y1)=1 >PA ■ 1290 CALL &A00D, FN po(nx1,ny1), sp(7):ec(nx1,ny1)=8:nx=n >EH
790 x=x1:y=y1:GOTO 630 >RA ■ x1:ny=ny1:EI:RETURN
800 REM vers le haut. >PX ■ 1300 IF ny1=2 THEN 1220 ELSE 1230 >YA
810 y1=y-1:x1=x:IF dir=1 THEN 820 ELSE 860 >HJ ■ 1310 EI:RETURN >FH
820 IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 830 >BZ ■ 1320 CALL &A00D, FN po(nx,ny), sp(12):ec(nx,ny)=0:CALL &A >GE
830 CALL &A00D, FN po(x,y), sp(12):ec(x,y)=0 >KA ■ 00D, FN po(nx1,ny1), sp(7):fin=1:GOTO 2290
```



```
1330 ' ***** >XK ■ 1800 tim%=STR$(tim):tim%=RIGHT$(tim$,LEN(tim$)-1) >WZ
1340 ' * MONSTRE 3 * >YA ■ 1810 IF tim<10 THEN tx=22:ty=25:ph$="000"+tin$:GOSUB 16 >MX
1350 ' ***** >YB ■ 90:RETURN
1360 DI:ON sv GOTO 1370,1410 >VW ■ 1820 IF tim<100 THEN tx=22:ty=25:ph$="00"+tin$:GOSUB 16 >MW
1370 FOR h=19 TO 2 STEP -1:NEXT:vx1=vx-1:vy1=vy:IF vx1= >AE ■ 90:RETURN
x AND vy1=y THEN 1470 ■ 1830 IF tim<1000 THEN tx=22:ty=25:ph$="0"+tin$:GOSUB 16 >MV
1380 IF ec(vx1,vy1)>=2 THEN sv=INT(RND*2)+1:EI:RETURN >ZC ■ 90:RETURN
1390 CALL &A00D,FN po(vx,vy),sp(12):ec(vx,vy)=0 >RT ■ 1840 ' ***** >YF
1400 CALL &A00D,FN po(vx1,vy1),sp(15):ec(vx1,vy1)=8:vx= >GK ■ 1850 ' * DIVERS CONTACTS * >YG
vx1:vy=vy1:EI:RETURN ■ 1860 ' ***** >YH
1410 FOR h=2 TO 19:NEXT:vx1=vx+1:vy1=vy:IF vx1=x AND vy >QR ■ 1870 IF (ec(x1,y1)=2 AND hd=0) OR (ec(x1,y1)=2 AND hd=1 >UF
1=y THEN 1470 ■ ) THEN 1950 ELSE 1880
1420 IF ec(vx1,vy1)>=2 THEN sv=INT(RND*2)+1:EI:RETURN >ZX ■ 1880 IF (ec(x1,y1)=2 AND hd=2) THEN 2220 ELSE 1890 >PN
1430 CALL &A00D,FN po(vx,vy),sp(12):ec(vx,vy)=0 >RM ■ 1890 IF (ec(x1,y1)=3 AND hd=0) OR (ec(x1,y1)=3 AND hd=2 >UH
1440 CALL &A00D,FN po(vx1,vy1),sp(15):ec(vx1,vy1)=8:vx= >GP ■ ) THEN 1990 ELSE 1900
vx1:vy=vy1:EI:RETURN ■ 1900 IF (ec(x1,y1)=3 AND hd=1) THEN 2220 ELSE 1910 >NG
1450 IF vx1=2 THEN 1370 ELSE 1420 >YX ■ 1910 IF (ec(x1,y1)=5 AND hd=0) OR (ec(x1,y1)=5 AND hd=1 >UQ
1460 EI:RETURN >GD ■ ) THEN 2030 ELSE 1920
1470 CALL &A00D,FN po(vx,vy),sp(12):CALL &A00D,FN po(vx >RL ■ 1920 IF (ec(x1,y1)=5 AND hd=2) THEN 2220 ELSE 1930 >PF
1,vy1),sp(15) ■ 1930 IF (ec(x1,y1)=6 AND hd=0) OR (ec(x1,y1)=6 AND hd=2 >UZ
1480 FOR t=1 TO 1500:NEXT >TE ■ ) THEN 2040 ELSE 1940
1490 fin=1:GOTO 2290 >PC ■ 1940 IF (ec(x1,y1)=6 AND hd=1) THEN 2220 ELSE 2050 >PB
1500 ' ***** >XJ ■ 1950 hd=1:nr=nr-1:IF dir=1 THEN 1960 ELSE 1970 >MN
1510 ' * MONSTRE 4 * >XK ■ 1960 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(11):CALL &A00D,FN po(x, >UJ
1520 ' ***** >YA ■ y),sp(12):FOR n=250 TO 1 STEP -20:SOUND 5,n,1.5,15:NEXT
1530 DI:ON sr GOTO 1540,1580 >VY ■ :GOTO 1980
1540 FOR g=11 TO 2 STEP -1:NEXT:rx1=rx:ry1=ry-1:IF rx1= >AR ■ 1970 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(10):CALL &A00D,FN po(x, >UJ
x AND ry1=y THEN 1640 ■ y),sp(12):FOR n=250 TO 1 STEP -20:SOUND 5,n,1.5,15:NEXT
1550 IF ec(rx1,ry1)>0 THEN sr=INT(RND*2)+1:EI:RETURN >YY ■ :GOTO 1980
1560 CALL &A00D,FN po(rx,ry),sp(12):ec(rx,ry)=0 >RZ ■ 1980 ec(x,y)=0:x=x1:y=y1:GOTO 630 >BF
1570 CALL &A00D,FN po(rx1,ry1),sp(16):ec(rx1,ry1)=8:rx= >GK ■ 1990 hd=2:nv=nv-1:IF dir=1 THEN 2000 ELSE 2010 >MX
rx1:ry=ry1:EI:RETURN ■ 2000 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(11):CALL &A00D,FN po(x, >UD
1580 FOR g=2 TO 11:NEXT:rx1=rx:ry1=ry+1:IF rx1=x AND ry >QN ■ y),sp(12):FOR n=250 TO 1 STEP -20:SOUND 5,n,1.5,15:NEXT
1=y THEN 1640 ■ :GOTO 2020
1590 IF ec(rx1,ry1)>0 THEN sr=INT(RND*2)+1:EI:RETURN >YC ■ 2010 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(10):CALL &A00D,FN po(x, >UD
1600 CALL &A00D,FN po(rx,ry),sp(12):ec(rx,ry)=0 >RU ■ y),sp(12):FOR n=250 TO 1 STEP -20:SOUND 5,n,1.5,15:NEXT
1610 CALL &A00D,FN po(rx1,ry1),sp(16):ec(rx1,ry1)=8:rx= >GE ■ :GOTO 2020
rx1:ry=ry1:EI:RETURN ■ 2020 ec(x,y)=0:x=x1:y=y1:GOTO 630 >BQ
1620 IF ry1=2 THEN 1540 ELSE 1550 >YW ■ 2030 SOUND 1,150,15,15:SOUND 2,200,15,15:x1=x:y1=y:hd=0 >LV
1630 EI:RETURN >GC ■ :IF nr+nv=0 THEN 2140 ELSE 630
1640 CALL &A00D,FN po(rx,ry),sp(12):ec(rx,ry)=0:CALL &A >JZ ■ 2040 SOUND 1,150,15,15:SOUND 2,200,15,15:x1=x:y1=y:hd=0 >LW
00D,FN po(rx1,ry1),sp(16):fin=1:GOTO 2290 ■ :IF nr+nv=0 THEN 2140 ELSE 630
1650 ' ***** >YE ■ 2050 IF ec(x1,y1)=7 AND tim<100 THEN 2060 ELSE 630 >PM
1660 ' * TEXTE * >YF ■ 2060 ENV 1,8,-2,14:ENT 1,11,1,5:SOUND 1,40,100,1,1,1 >TF
1670 ' ***** >YG ■ 2070 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(23):ec(x1,y1)=9:GOTO 17 >BC
1680 DEF FN le(tx,ty)=&C000+(ty-1)*80+(tx-1)*2 >NR ■ 70
1690 ph%=UPPER$(ph%):FOR t=1 TO LEN(ph%):p=ASC(MID$(ph$ >LJ ■ 2080 GOTO 630 >FE
,t,1))-48 >VL ■ 2090 phr%=UPPER$(phr%):FOR t=1 TO LEN(phr%):p=ASC(MID$(
1700 IF p<0 OR p>42 THEN p=43 >VJ ■ phr$,t,1))-48
1710 CALL &8640,FN le(tx,ty)+(t*2),&8660+(p*16) >NJ ■ 2100 IF p<0 OR p>42 THEN p=43 >VF
1720 NEXT >LB ■ 2110 CALL &8640,FN le(tx,ty)+(t*2),&8660+(p*16) >ND
1730 RETURN >FE ■ 2120 NEXT >KG
1740 ' ***** >YE ■ 2130 RETURN >EK
1750 ' * CHRONO * >YF ■ 2140 ' * CHANGEMENT DE TABLEAU * >XK
1760 ' ***** >YG ■ 2150 fin=1:FOR t=1 TO 400:NEXT t:a=2 >CC
1770 DI:tim=tim+100:GOSUB 1800:EI:RETURN >KB ■ 2160 FOR g=2 TO 11:CALL &A00D,FN po(a,g),sp(12):NEXT >VR
1780 DI:tim=tim-5:IF tim<5 THEN 1790 ELSE 1800 >NK ■ 2170 a=a+1:IF a=20 THEN 2180 ELSE 2160 >CH
1790 IF tim=0 THEN ph$="OVER":tx=22:ty=25:fin=1:GOSUB 1 >RQ ■ 2180 BORDER 0:CLS >MU
690:EI:RETURN ELSE EI:RETURN >RQ ■ 2190 FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT >DD
```



```

2200 ta=ta+1:CLS:ERASE ec:DIM ec(20,12):FOR t=1 TO 3:NE >PD
XT t:tim=200
2210 hd=0:fin=0:GOTO 250
2220 '* CONTAMINATION *
2230 DI:IF dir=1 THEN 2240 ELSE 2250
2240 CALL &A00D, FN po(x,y), sp(20):FOR t=1 TO 500:NEXT:C >Nj
ALL &A00D, FN po(x,y), sp(21):FOR t=1 TO 500:NEXT:CALL &A
00D, FN po(x,y), sp(22):FOR t=1 TO 500:NEXT:CALL &A00D, FN
po(x,y), sp(12):fin=1:GOTO 2290
2250 CALL &A00D, FN po(x,y), sp(17):FOR t=1 TO 500:NEXT:C >NE
ALL &A00D, FN po(x,y), sp(18):FOR t=1 TO 500:NEXT:CALL &A
00D, FN po(x,y), sp(19):FOR t=1 TO 500:NEXT:CALL &A00D, FN
po(x,y), sp(12):fin=1:GOTO 2290
2260 ' *****
2270 ' * FIN DE PARTIE *
2280 ' *****
2290 FOR t=1 TO 4000:NEXT t:a=2
2300 FOR g=2 TO 11:CALL &A00D, FN po(a,g), sp(12):NEXT
2310 a=a+1:IF a=20 THEN 2320 ELSE 2300
2320 BORDER 0:CLS
2330 FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT
2340 life=life-1:IF life<0 THEN 2350 ELSE 2370
2350 CLS:ERASE ec:DIM ec(20,12):FOR t=1 TO 3:NEXT t:tim >KH
=200:hd=0
2360 fin=0:GOTO 250
2370 ' *****
2380 ' * GAGNE/PERDU *
2390 ' *****
2400 RESTORE 2410:FOR a=0 TO 3:READ tx, ty, ph$:GOSUB 169 >HX
0:NEXT
2410 DATA 10,9, "VOUS AVEZ ECHOU",8,11, "VOULEZ<VOUS REJ >LN
OUER ?",14,13, "OUI < NON",15,15, "; 0<N ="
2420 rep$=UPPER$(INKEY$):IF rep$="" THEN 2420
2430 IF rep$="o" OR rep$="O" THEN CLS:ERASE ec:DIM ec(2 >QG
0,12):GOTO 2550
2440 IF rep$="n" OR rep$="N" THEN 2460
2450 GOTO 2420
2460 CLS:RESTORE 2470:READ tx, ty, ph$:GOSUB 1690
2470 DATA 7,17, "EN ETES<VOUS SUR ? ; 0<N ="
2480 rep$=UPPER$(INKEY$):IF rep$="" THEN 2480
2490 IF rep$="n" OR rep$="N" THEN CLS:ERASE ec:DIM ec(2 >RC
0,12):GOTO 2550
2500 IF rep$="c" OR rep$="O" THEN 2520
2510 GOTO 2480
2520 CLS:RESTORE 2530:READ tx, ty, ph$:GOSUB 1690
2530 DATA 15,15, "AU REVOIR"
2540 FOR t=1 TO 4000:NEXT:CALL 0
2550 tim=500:life=9:ta=1:fin=0:hd=0:GOTO 250
2560 ' *****
2570 ' * PRESENTATION *
2580 ' *****
2590 INK 13,8:INK 14,17:INK 15,26
2600 RESTORE 2610:READ tx, ty, ph$:GOSUB 1690
2610 DATA 9,3, "CPC INFOS PRESENTE"
2620 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 2630:FOR h=0 TO 4:REA >BW
D x,p:CALL &A00D, FN po(x,6), sp(p):NEXT
2630 DATA 8,1,9,2,10,3,11,4,12,5
2640 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 2650:READ tx, ty, ph$:G >LZ
OSUB 1690
2650 DATA 9,21, "PROGRAMMATION : NOEL B<"
2660 DIM c(18)
2670 FOR i=1 TO 6:READ c(i):NEXT i:FOR j=7 TO 12:READ c >CX
(j):NEXT j:FOR K=13 TO 18:READ c(k):NEXT k
2680 EVERY 25,1 GOSUB 2710
2690 WHILE INKEY$="":WEND:GOTO 2740
2700 DATA 8,17,26,8,17,26,26,8,17,26,8,17,17,26,8,17,26 >AB
,8,8
2710 aa=aa+1:b=aa+6:d=aa+12:IF aa>6 THEN aa=1:b=aa+6:d= >EV
aa+12
2720 INK 13,c(aa):INK 14,c(b):INK 15,c(d)
2730 RETURN
2740 CLS:FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT
2750 ERASE c:RESTORE 2760:FOR h=0 TO 15:READ a:INK h,a: >DF
NEXT
2760 DATA 0,17,15,1,3,9,2,6,8,26,21,24,16,11,20,18
2770 CALL &A00D, FN po(19,2), sp(10):FOR t=1 TO 2500:NEXT >ZU
t
2780 FOR h=19 TO 3 STEP -1:CALL &A00D, FN po(h+1,2), sp(1 >YN
2)
2790 CALL &A00D, FN po(h,2), sp(10)
2800 FOR t=1 TO 200:NEXT t:NEXT h
2810 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 2820:READ tx, ty, ph$:G >LX
OSUB 1690
2820 DATA 10,4, "<<< SYMPATIQUE HEROS"
2830 FOR t=1 TO 2500:NEXT t:CALL &A00D, FN po(19,4), sp(8 >YA
)
2840 FOR h=19 TO 3 STEP -1:CALL &A00D, FN po(h+1,4), sp(1 >YM
2)
2850 CALL &A00D, FN po(h,4), sp(8)
2860 FOR t=1 TO 200:NEXT t:NEXT h
2870 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 2880:READ tx, ty, ph$:G >MB
OSUB 1690
2880 DATA 10,8, "<<< BIDON MONSTRUEUX"
2890 FOR t=1 TO 2500:NEXT t:CALL &A00D, FN po(19,6), sp(1 >AB
3)
2900 FOR h=19 TO 3 STEP -1:CALL &A00D, FN po(h+1,6), sp(1 >YL
2)
2910 CALL &A00D, FN po(h,6), sp(13)
2920 FOR t=1 TO 200:NEXT t:NEXT h
2930 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 2940:READ tx, ty, ph$:G >LD
OSUB 1690
2940 DATA 10,12, "<<< CRISTAL IRRADIE"
2950 FOR t=1 TO 2500:NEXT t:CALL &A00D, FN po(19,8), sp(2 >AC
4)
2960 FOR h=19 TO 3 STEP -1:CALL &A00D, FN po(h+1,8), sp(1 >YV
2)
2970 CALL &A00D, FN po(h,8), sp(24)
2980 FOR t=1 TO 200:NEXT t:NEXT h
2990 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 3000:READ tx, ty, ph$:G >LX
OSUB 1690
3000 DATA 10,16, "<<< RESERVOIR A CRISTAUX"
3010 FOR t=1 TO 2500:NEXT t:CALL &A00D, FN po(19,10), sp( >ZQ
6)
3020 FOR h=19 TO 3 STEP -1:CALL &A00D, FN po(h+1,10), sp( >ZF
12)
3030 CALL &A00D, FN po(h,10), sp(6)
3040 FOR t=1 TO 200:NEXT t:NEXT h
3050 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 3060:READ tx, ty, ph$:G >LQ

```





OSUB 1690  
3060 DATA 10,20,"<<< SABLIER ; BIEN UTILE =" >PY  
3070 CALL &BB18 >UG  
3080 CLS:RESTORE 3090:FOR h=0 TO 9:READ tx,ty,ph\$:GOSUB >NM  
1690:NEXT  
3090 DATA 1,2,"ALERTE @ @ @" >VW  
3100 DATA 1,6,"LA PLANETE EST POLUEE <" >HA  
3110 DATA 1,8,"DES CRISTAUX IRRADIES TRAINENT PARTOUT<" >EY  
  
3120 DATA 1,10,"VOUS DEVREZ TOUS LES RAMASSER ET LES DE >EY  
"  
3130 DATA 1,12,"POSER DANS LES BACS DE DECONTAMINATION" >DX  
  
3140 DATA 1,14,"DE MEME COULEUR <" >BE  
3150 DATA 1,16,"LE TEMPS VOUS EST COMPTE MAIS VOUS POUR >FT  
"  
3160 DATA 1,18,"REZ EN REGAGNER AU CONTACT DU SABLIER < >DG  
"  
3170 DATA 1,20,"BONNE CHANCE <" >YN  
3180 DATA 20,24,"FLECHES OU JOYSTICK" >FW  
3190 CALL &BB18:CLS:FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT:GOTO >FC  
250  
3200 ' \*\*\*\*\* >XH  
3210 ' \* DATA TABLEAU \* >XJ  
3220 ' \*\*\*\*\* >XK  
3230 ' \* TABLEAU 1 \* >YA  
3240 DATA 37,5,3,6,3,7,3,8,3,9,3,12,3,13,3,14,3,14,4,7, >EV  
4,2,6,3,6,12,5,13,5,14,5,15,5,16,5,17,5,18,5,19,5,8,8,9  
,8,10,8,11,8,12,8,13,8,14,8,15,8,16,8,17,8,3,8,4,8,5,8,  
3,9,3,10,4,10,5,10  
3250 DATA 13,6,2,5,2,7,2,8,2,9,2,15,2,16,3,15,4,12,11,1 >BG  
1,10,10,11,19,10,18,11,15,2,4,13,2,18,4,19,4,5,11,3,7,5  
,9,19,9,18,10,11,11,19,11,15,3,16,4,17,4,17,11,18,9,4,9  
,13,4,10,4,2,5,10,6,6,5,8,7  
3260 ' \* TABLEAU 2 \* >YD  
3270 DATA 53,9,2,12,2,18,2,3,3,4,3,5,3,6,3,7,3,3,4,10,4 >EB  
,11,4,12,4,14,4,15,4,16,4,18,3,3,5,7,5,8,5,9,5,10,5,15,  
5,18,5,4,6,5,6,18,6,5,7,13,7,14,7,15,7,16,7,18,7,5,8,17  
,8,3,9,4,9,5,9,6,9,7,9,8,9,9,9,18,9,3,10,12,10,13,10,15  
,10,16,10,17,10,19,10,2,11,14,10  
3280 DATA 6,7,5,10,15,2,10,6,6,3,2,4,2,6,2,10,3,16,3,5, >JH  
4,6,4,4,5,13,6,16,6,2,7,3,8,4,7,13,2,9,5,2,7,2,4,4,7,4,  
5,5,3,7,7,8,2,8,4,8,8,8,3,11,18,11,12,3,19,9,6,8,11,7,1  
9,11,14,11,19,2,14,6  
3290 ' \* TABLEAU 3 \* >YG  
3300 DATA 57,10,2,12,2,4,3,5,3,6,3,12,3,10,4,12,4,2,5,3 >GU  
,5,4,5,6,5,7,5,8,5,9,5,10,5,12,5,13,5,14,5,16,5,17,5,18  
,5,19,5,2,7,3,7,4,7,6,7,7,7,8,7,9,7,10,7,12,7,13,7,14,7  
,15,7,16,7,18,7,19,7,10,8,12,8,18,8,4,9,5,9,6,9,10,9,12  
,9,18,9,4,10,8,10  
3310 DATA 12,10,18,10,3,11,4,11,10,11,12,11,4,11,5,11,2 >MC  
8,17,4,18,4,13,8,14,8,13,9,3,2,18,2,3,3,3,4,11,3,18,3,1  
9,3,4,4,5,4,13,4,3,8,5,8,6,8,2,9,3,9,15,9,19,9,2,10,14,  
10,5,11,6,11,9,11,11,22,13,2,13,3,14,3,14,4,19,4,4,8  
,15,8,19,8,7,9,14,9  
3320 DATA 2,2,2,3,2,4,16,4,2,8,3,10,6,10,13,10,15,10,19 >UG  
,10,2,11,14,11,17,3,5,10,19,2,11,7,11,2,7,6,17,9,6,2  
3330 ' \* TABLEAU 4 \* >YB  
3340 DATA 54,5,2,8,2,9,2,3,3,7,3,11,3,12,3,14,3,17,3,4, >GW  
4,15,4,16,4,17,4,18,4,5,5,6,5,8,5,9,5,10,5,11,5,17,5,3,  
6,14,6,15,6,16,6,17,6,18,6,3,7,4,7,5,7,6,7,7,7,8,7,9,7,  
11,7,12,7,18,7,2,8,17,8,3,9,5,9,6,9,7,9,8,9,9,9,11,9,14  
,9,12,10,14,10,15  
3350 DATA 10,18,10,3,11,8,11,9,11,24,2,2,3,2,4,2,7,2,11 >JX  
,2,12,2,14,2,4,5,4,6,10,7,19,7,2,9,2,11,7,11,11,11,14,1  
1,2,4,2,6,18,2,19,2,18,3,16,11,17,11,18,11,24,2,3,2,10,  
15,11,4,3,16,3,19,3,5,4,10,4,19,4,3,5,18,5,19,5,5,6,19,  
6,18,7,2,7,18,8,19  
3360 DATA 8,15,9,18,9,19,9,11,10,19,10,19,11,6,8,3,8,16 >EQ  
,5,13,4,17,2,12,6,10,9,8,4  
3370 ' \* TABLEAU 5 \* >YF  
3380 DATA 58,11,2,12,2,13,2,14,2,15,2,16,2,17,2,18,2,15 >GV  
,3,4,4,5,4,6,4,7,4,9,4,11,4,12,4,13,4,14,4,15,4,16,4,17  
,4,18,4,4,5,4,6,5,6,6,6,7,6,14,6,15,6,16,6,17,6,18,6,15  
,7,4,8,12,8,13,8,15,8,17,8,18,8,4,9,5,9,6,9,7,9,11,9,13  
,9,3,10,15,9,4,10  
3390 DATA 19,8,3,5,2,3,3,3,2,10,13,10,15,10,16,10,17,10 >JB  
,18,10,32,3,2,4,4,3,6,3,11,12,3,12,10,17,7,3,9,4,2,9,2,  
5,3,19,4,19,6,4,7,5,7,6,7,12,7,13,7,5,8,9,8,14,8,16,8,1  
9,9,11,10,14,9,17,9,5,10,14,10,19,10,5,11,11,11,14,11,2  
6,9,3,5,2,13,3,9,5  
3400 DATA 2,5,2,6,2,9,4,11,12,9,12,11,18,7,9,6,3,7,4,7, >BC  
9,7,14,7,16,7,16,9,18,9,8,10,3,4,2,2,10,10,2,11,19,11,4  
,3,8,11,5,5,16,3,10,6,14,3,12,5,8,3,13,6  
3410 ' \* TABLEAU 6 \* >YA  
3420 DATA 79,2,2,3,2,4,2,6,2,7,2,9,2,10,2,11,2,12,2,14, >JW  
2,15,2,16,2,17,2,19,2,19,3,2,4,3,4,4,4,5,4,6,4,7,4,9,4,  
10,4,11,4,12,4,13,4,14,4,15,4,16,4,17,4,19,4,2,5,17,5,1  
9,5,2,6,3,6,4,6,7,6,15,6,16,6,17,6,19,6,2,7,7,9,7,17,  
7,19,9,2,8,3,8,4,8  
3430 DATA 5,8,6,8,7,8,9,8,10,8,11,8,12,8,13,8,14,8,15,8 >JR  
,16,8,17,8,19,8,3,10,4,10,5,10,6,10,7,10,8,10,9,10,10,1  
0,11,10,12,10,13,10,14,10,15,10,16,10,17,10,19,10,18,5,  
2,12,5,14,5,8,11,13,11,18,2,3,3,4,5,9,5,16,5,10,6,12,6,  
11,7,13,7,15,7,3,9  
3440 DATA 6,11,11,11,14,9,6,8,2,10,7,12,7,7,11,12,11,2, >CQ  
3,3,5,15,5,11,6,12,6,2,10,17,9,9,11,9,3,3,7,16,7,18,2,1  
0,11,6,9,8,5,7,5  
3450 ' \* TABLEAU 7 \* >YE  
3460 DATA 53,3,3,4,3,5,3,7,3,8,3,9,3,10,3,14,3,18,3,9,4 >KT  
,12,4,14,4,16,4,19,4,4,5,5,5,6,5,7,5,9,5,13,5,14,5,15,5  
,7,6,12,6,14,6,16,6,18,6,3,7,5,7,7,8,7,9,7,10,7,14,7,  
18,7,3,8,5,8,8,8,14,8,12,9,13,9,15,9,16,9,18,9,2,10,3,1  
0,5,10,18,10,19,10  
3470 DATA 8,11,10,11,11,11,14,11,24,18,2,6,3,16,3,4,4,3 >UM  
,6,5,6,9,6,13,6,13,7,9,8,12,8,3,11,4,11,6,11,7,11,9,11,  
12,11,17,11,18,11,3,2,2,5,4,7,16,7,15,8,26,2,2,2  
3480 DATA 6,5,11,6,2,14,2,15,2,16,2,2,4,3,4,6,4,8,4,13, >FY  
4,15,4,12,5,4,6,6,6,10,6,15,6,12,7,13,8,16,8,18,8,14,9,  
19,9,13,11,19,11,8,9,2,11,16,5,17,5,19,3,8,2,11,2,6,8  
3490 ' \* TABLEAU 8 \* >YJ  
3500 DATA 58,7,2,8,2,9,2,11,2,12,2,13,2,2,3,3,3,4,3,5,3 >MV  
,15,3,16,3,17,3,18,3,6,4,9,4,11,4,14,4,19,4,2,5,3,5,4,5  
,7,5,9,5,11,5,13,5,16,5,17,5,18,5,7,6,5,6,13,6,15,6,5,7  
,8,7,9,7,11,7,12,7,6,8,8,8,12,8,14,8,6,9,9,9,11,9,14,9,  
3,10,4,10,5,10,6,10  
3510 DATA 7,10,15,7,13,10,14,10,15,10,16,10,17,10,18,10 >GN  
,28,2,2,11,6,3,2,16,4,10,2,15,2,19,2,8,4,13,4,19,5,3,6,





325 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2807  
 330 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2807  
 335 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2807  
 340 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2807  
 345 DATA 00,50,00,00,00,00,50,00,00,00,00,00,00,00,00,00,28D1  
 350 DATA 50,EB,FA,00,50,EB,FA,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3365  
 355 DATA 00,50,00,00,00,00,50,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3405  
 360 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3405  
 365 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,345D  
 370 DATA 00,AC,AB,00,00,4D,08,00,00,04,CB,8E,00,04,CB,8E,00,38C0  
 375 DATA 00,4D,08,00,00,AC,AB,00,00,04,00,00,00,00,00,00,00,3AC1  
 380 DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,55,FA,00,55,FF,0F,00,4480  
 385 DATA 55,FF,FA,00,55,FF,FF,00,55,FF,FF,AA,0F,0F,0F,0F,4D9A  
 390 DATA F0,F0,F0,F0,55,FA,00,55,FF,00,55,FF,FA,00,5A0B  
 395 DATA 55,FF,FF,00,55,FF,FF,AA,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,63F7  
 400 DATA 33,33,33,33,30,30,30,30,54,B8,30,20,54,FC,30,20,687F  
 405 DATA 54,FC,B8,20,54,FC,FC,20,54,FC,FC,AB,33,33,33,33,70D3  
 410 DATA 30,30,30,30,54,B8,30,20,54,FC,30,20,54,FC,B8,20,76B7  
 415 DATA 54,FC,FC,20,54,FC,FC,AB,33,33,33,33,30,30,30,30,7DA3  
 420 DATA 00,44,CC,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,8551  
 425 DATA CC,C6,CC,CC,CC,CC,CC,CC,CC,44,88,CC,CC,88,44,CC,CC,9073  
 430 DATA 44,CC,CC,88,00,CC,CC,88,00,44,9C,00,00,00,CC,00,96A3  
 435 DATA 00,00,CC,00,44,88,44,88,CC,CC,CC,CC,CC,CC,CC,CC,9F67  
 440 DATA 00,00,00,00,00,00,82,00,00,41,69,00,00,41,69,00,00,A13D  
 445 DATA 00,82,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,A1BF  
 450 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,A1BF  
 455 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,A1BF  
 460 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,A1BF  
 465 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,A1BF  
 470 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,A1BF  
 475 DATA 00,82,00,00,41,69,00,00,41,69,00,00,82,00,00,A417  
 480 DATA 00,CC,88,00,44,CC,C9,00,CC,CC,96,82,CC,CC,96,82,ACA4  
 485 DATA CC,CC,C9,CC,CC,CC,CC,CC,CC,CC,44,88,CC,CC,88,44,B7C9  
 490 DATA 44,CC,CC,88,44,CC,CC,00,00,6C,88,00,00,CC,00,00,BDC9  
 495 DATA 00,CC,00,00,44,88,44,88,CC,CC,CC,CC,CC,CC,CC,CC,C68D  
 500 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,41,00,00,00,96,82,00,00,96,82,C8FE  
 505 DATA 00,00,41,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,C93F  
 510 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,C93F  
 515 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,C93F  
 520 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,C93F  
 525 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,C93F  
 530 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,C93F  
 535 DATA 00,00,41,00,00,00,96,82,00,00,96,82,00,00,41,00,CBF1  
 540 DATA 14,3C,3C,28,28,00,00,15,28,00,00,15,28,00,00,41,CD88  
 545 DATA 14,00,00,2A,00,28,41,00,00,28,15,00,00,28,15,00,CEA9  
 550 DATA 00,14,2A,00,00,28,15,00,00,28,15,00,14,00,00,2A,CF9F  
 555 DATA 28,00,00,15,28,00,00,15,28,00,00,14,14,3C,3C,28,D109  
 560 DATA 00,FC,FC,00,54,0C,0C,AB,AC,4D,8E,5C,0C,CB,C7,0C,D7A2  
 565 DATA 4D,82,41,8E,00,50,2A,15,00,50,2A,15,00,50,2A,15,DCCD  
 570 DATA A0,50,2A,15,00,50,2A,15,00,50,2A,15,4D,82,41,8E,E1F6  
 575 DATA 0C,CB,C7,0C,AC,4D,8E,5C,54,0C,0C,AB,00,FC,FC,00,E891  
 580 DATA 00,F0,F0,00,50,F0,F0,A0,F0,0F,0F,F0,AS,4B,87,5A,F110  
 585 DATA 0F,82,41,0F,00,50,2A,15,00,50,2A,15,00,50,2A,15,F57E  
 590 DATA A0,50,2A,15,00,50,2A,15,00,50,2A,15,0F,82,41,0F,F9EC  
 595 DATA A5,4B,87,5A,F0,0F,0F,F0,50,F0,F0,A0,00,F0,F0,00,026B  
 600 DATA DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,08,CS,E5,0925  
 605 DATA 06,02,1A,77,23,13,10,FA,E1,CD,26,BC,C1,10,EF,C9,1017  
 610 DATA 00,00,01,03,41,41,41,41,40,40,40,40,01,03,00,00,1223

615 DATA 00,00,00,02,41,82,00,82,00,80,00,80,01,03,00,00,14EE  
 620 DATA 00,00,01,03,41,41,00,41,00,80,40,00,01,03,00,00,15F9  
 625 DATA 00,00,01,03,00,41,00,C3,00,40,00,40,01,03,00,00,1785  
 630 DATA 00,00,01,00,41,00,41,00,40,40,40,C0,00,01,00,00,1989  
 635 DATA 00,00,01,03,41,00,41,C3,00,40,00,40,01,03,20,00,1B50  
 640 DATA 00,00,01,03,41,00,41,C3,40,40,40,40,01,03,00,00,1DA3  
 645 DATA 00,00,01,03,00,41,00,82,00,80,40,00,01,02,02,00,1F2B  
 650 DATA 00,00,01,03,41,41,41,C3,40,40,40,40,01,03,00,00,21B9  
 655 DATA 00,00,01,03,41,41,41,C3,00,40,00,40,01,03,00,00,23C7  
 660 DATA 00,00,00,00,41,82,41,82,00,00,40,80,01,02,00,00,2610  
 665 DATA 00,00,00,03,41,82,41,82,40,80,40,80,00,03,00,00,291C  
 670 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,40,80,01,02,00,00,29DF  
 675 DATA 00,00,01,02,00,C3,00,C3,00,C0,00,C0,01,02,00,00,2CEB  
 680 DATA 00,00,00,02,41,82,41,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2DF1  
 685 DATA 00,00,01,03,41,41,00,41,00,80,00,00,00,02,00,00,2F3A  
 690 DATA 00,00,01,00,41,00,41,00,40,00,00,00,01,00,00,00,2FFE  
 695 DATA 00,00,01,03,41,41,41,41,40,C0,40,40,01,01,00,00,328E  
 700 DATA 00,00,01,02,41,41,41,41,40,80,40,40,01,03,00,00,34D3  
 705 DATA 00,00,01,03,41,00,41,00,40,00,40,00,01,03,00,00,35DD  
 710 DATA 00,00,01,02,41,41,41,41,40,40,40,40,01,02,00,00,37E7  
 715 DATA 00,00,01,03,41,00,41,00,40,80,40,00,01,03,00,00,3971  
 720 DATA 00,00,01,03,41,00,41,00,40,80,40,00,01,00,00,00,3AF8  
 725 DATA 00,00,01,03,41,00,41,00,40,40,40,40,01,03,00,00,3C82  
 730 DATA 00,00,01,01,41,41,41,41,40,C0,40,40,01,01,00,00,3F0A  
 735 DATA 00,00,01,03,00,82,00,82,00,80,00,80,01,03,00,00,4116  
 740 DATA 00,00,00,01,00,41,00,41,00,40,00,40,01,02,00,00,421C  
 745 DATA 00,00,01,01,41,41,41,41,40,80,40,40,01,01,00,00,4464  
 750 DATA 00,00,01,00,41,00,41,00,40,00,40,00,01,03,00,00,456B  
 755 DATA 00,00,01,03,41,41,41,41,40,40,40,40,01,01,00,00,4775  
 760 DATA 00,00,01,02,41,41,41,41,40,40,40,40,01,01,00,00,497E  
 765 DATA 00,00,01,03,41,41,41,41,40,40,40,40,01,03,00,00,488A  
 770 DATA 00,00,01,02,41,41,41,41,40,C0,40,00,01,00,00,00,4DD2  
 775 DATA 00,00,01,03,41,41,41,41,40,40,40,00,00,03,00,00,4F9D  
 780 DATA 00,00,01,02,41,41,41,41,40,80,40,40,01,01,00,00,51E6  
 785 DATA 00,00,01,03,41,00,41,00,40,C0,00,40,01,03,00,00,53B3  
 790 DATA 00,00,01,03,00,82,00,82,00,80,00,80,00,02,00,00,55BA  
 795 DATA 00,00,01,01,41,41,41,41,40,40,40,40,01,03,00,00,57C4  
 800 DATA 00,00,01,01,41,41,41,41,40,40,40,40,00,02,00,00,59CC  
 805 DATA 00,00,01,01,41,41,41,41,40,40,40,C0,01,01,00,00,5C54  
 810 DATA 00,00,01,01,41,41,41,41,00,80,40,40,01,01,00,00,5E5C  
 815 DATA 00,00,01,01,41,41,41,41,40,C0,00,40,01,03,00,00,60A6  
 820 DATA 00,00,01,03,00,41,00,41,00,80,40,00,01,03,00,00,61F0  
 825 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,61F0  
 830 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,61F0  
 835 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,61F0  
 840 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,61F0



### MASTERCALC CPC ..... 380 F

LE MEILLEUR TABLEUR SUR CPC !  
LE TABLEUR LE PLUS RAPIDE ET LE PLUS PUISSANT SUR CPC. IL UTILISE TOUTE LA MEMOIRE (128 KO)  
CAPACITE DE 7000 CASES. JUSQU'A 230 COLONNES OU LIGNES. DONNEES AFFICHABLES ENTIERES OU JUSQU'A 7 DECIMALES. PERMET LA CREATION DE 99 FORMULES DE 75 CARACTERES MAXI. TOTAUX ET SOUS TOTAUX DE LIGNES ET DE COLONNES. COLONNES DE 4 A 24 CARACTERES ET IMPRESSION SUR 80 OU 136 COLONNES.  
MASTERCALC PROPOSE DE NOMBREUSES AUTRES FONCTIONS DONT LA CREATION ET L'IMPRESSON D'HISTOGRAMMES. UN EXCELLENT OUTIL PRO. POUR L'INITIATION OU CALCULS DE BUDGETS, SIMULATIONS FINANCIERES, PREVISIONS, LA COMPTABILITE ETC..

### DISCBASE ..... 229 F

LE SEUL GESTIONNAIRE ULTRA RAPIDE DE DISQUETTES !  
\* 99 % DES UTILISATEURS DE DISQUETTES TROUVERONT QUE DISCBASE EST INDISPENSABLE!  
DISCBASE EST UN GESTIONNAIRE DE BASE DE DONNEES SPECIALISE DANS LE CLASSEMENT, LA RECHERCHE DE DISQUETTES ET DES FICHIERS OU ELLES CONTIENNENT POUR CONSTRUIRE VOTRE BASE DE DONNEES VOUS NAVEZ QU'A INSERER VOS DISQUETTES DANS LE LECTEUR, LES UNES A LA SUITE DES AUTRES ET LE PROGRAMME LIRA ET ENREGISTRERA LEUR CATALOGUE. VOUS POUVEZ DONC RECHERCHER ET RETROUVER EN MOINS D'UNE SECONDE LA DISQUETTE DANS LAQUELLE SE TROUVE UN FICHER.  
PLUS DE PAGAILLE, PLUS DE TEMPS PERDU EN RECHERCHES INUTILES !  
\* JONGLE COMME UN CHAT AVEC LES CATS \* MET A JOUR AUTOMATIQUEMENT LA LISTE DES CATALOGUES  
\* LISTE ENTIEREMENT LES DISQUETTES ET LES FICHIERS \* IMPRIME LES LISTES ET CATALOGUES

**Gagnez de l'argent ! faites comme les pros, utilisez le meilleur logiciel de création de jeux.**

### SPRITE ALIVE DISC .... 349 F

SI VOUS VOULEZ REALISER VOS PROPRES JEUX AYANT UN ASPECT PRO  
C'EST SPRITES ALIVE QU'IL VOUS FAUT.  
\* BASIC SIMPLE \* DETECTEUR DE COLLISIONS VRAIES.  
\* MOUVEMENT SOUPLE PIXEL PAR PIXEL.  
\* COMPATIBLE SOURIS, JOYSTICKS, CLAVIER.  
\* 23K DE MEMOIRES PROGRAMMEES.  
\* 64 SPRITES SUPER-CHOUETTES \* MODE LABYRINTHE AUTOMATIQUE.  
\* COMMANDES AUTOMATIQUES DE MISSILES  
\* 70 COMMANDES SUPPLEMENTAIRES EN BASIC.  
\* PUISSANT, HYPER RAPIDE GRACE AU COMPILER.  
\* 6 PROGRAMMES DE DEMO BASIC + 2 DE DEMO COMPILER.

### KWIKFILE ..... 199 F

UN PUISSANT GESTIONNAIRE DE DONNEES, POUR LE PRIX D'UN SIMPLE JEU !

UNE BASE DE DONNEES A FAIBLE PRIX POUR UNE MANIPULATION RAPIDE ET AISEE DE FICHIERS DE DONNEES.  
CARACTERISTIQUES : UTILISATION A 100% PAR MENU  
\* JUSQU'A 19 RUBRIQUES PAR ENREGISTREMENT \* TOTAL DES RUBRIQUES \* LONGUEUR DE TOUS LES CHAMPS DE VARIABLE (28 CARACTERES PAR RUBRIQUE PLUS POSSIBLE MAIS PAS AFFICHE) \* JUSQU'A 22000 OCTETS PAR CHAMP \* TRI ALPHA-NUMERIQUE SUR TOUS LES CHAMPS \* RECHERCHE RAPIDE PAR TOUCHE QUI AFFICHE SUR L'ECRAN TOUS LES ENREGISTREMENTS CONTENANT LES DONNEES DESIREES \* IMPRESSION DE TOUTES LES RUBRIQUES DANS N'IMPORTE QUEL ORDRE \* REPONSE AVEC OU SANS NOM DE CHAMP \* CALCULS DANS LES RUBRIQUES (IDEAL POUR TENUE DE STOCK...) POSSIBILITE DE CHANGER DE FORMULE DE CALCUL DANS TOUTE RUBRIQUE ET D'EN AJOUTER \* CATALOGUE DE FICHIERS GERES PAR MENUS.

### MAXAM ASSEMBLEUR-DÉSASSEMBLEUR

ASSEMBLEUR-DÉSASSEMBLEUR, SYSTEME COMPLET DE DEVELOPPEMENT DU Z 80.  
LE NEC + ULTRA DU PROGRAMMEUR.  
MENU DEROULANT : LOAD, MERGE, SAVE, PRINT, FIND REPLACEMENT, ETC.  
ROM : 399 F CASSETTE : 275 F DISC : 299 F



749 F

**VIDI capte et transfère plus de 6 images /sec.**  
directement de votre magnétoscope, caméra, télé vers votre ordinateur  
- Sauvegarde sur cassette ou disquette  
- Travaille en MODES 0, 1 ou 2  
- 16Ko de mémoire vidéo additionnelle  
- Contrôleur d'images incorporé  
- Compatible OCP ART STUDIO  
- Livré avec câble RCA, BNC + câble PERITEL

### PAGE PUBLISHER PAO: ... 325 F

\* PUBLICATION ASSISTEE PAR ORDINATEUR 6128  
\* CREEZ TRES FACILEMENT VOS DOCUMENTS, POSTERS, PETITS JOURNAUX, LOGOS, FANZINES, ETC.....  
\* PAGE PUBLISHER P.A.O. PERMET LE CONTRÔLE, AUSSI BIEN DE L'IMPRESSON QUE DU GRAPHISME.  
\* COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES MATRICIELLES, EPSON, DMP 2160/3160  
\* GERE PAR ICONES ET MENUS. PAGE PUBLISHER P.A.O. PEUT ETRE PILOTE PAR CLAVIER OU JOYSTICK  
\* RECONNU COMME LE N° 1 DE LA MICRO EDITION PAR LA PRESSE EN GB POUR SON RAPPORT QUALITE/PRIX  
PAGE PUBLISHER PICTURE DISC ..... 159 F (PLUS DE 400 FONTES ET DESSINS SUPPLEMENTAIRES)

## SCANNER DART 795 F



### REPRODUISSEZ DES IMAGES GRÂCE AU SCANNER DART

UN OUTIL REMARQUABLE DE REPRODUCTION D'IMAGES, DOCUMENTS DESSINS, PHOTOS, ETC.  
COMPATIBLE: AVEC \* DMP 2000/2160/3000/3160 \* AMX PAGEMAKER, SOURIS ET CRAYON \* CPC DISK OU CASSETTE ( A PRÉCISER)  
DESCRIPTION: AGRANDISSEMENT X1 \* X2 \* X3 \* X6 \* ZOOM \* PRINT \* LOAD \* SAVE \* COPY \* EDIT \* RAJOUT DE TEXTE \* 1 OU 2 ECRANS IMPRESSIONS DEMI OU PLEIN FORMAT \* TRAVAILLE AVEC ECRAN DE 180°.

### "L'ATELIER DE L'ARTISTE" THE ADVANCED OCP ART STUDIO 249 F

OCP VOUS PERMET DE CREER UNE IMAGE, DE LA REDUIRE, AGRANDIR, COUPER, COLLER, INCLINER, COLORIER GRACE AUX 8 PISTOLETS, 16 PINCEAUX ET BROSSES A PEINTURE INCORPORES, PROJECTION D'OMBRES ET DE FONDS POSSIBLE. SACRE MEILLEUR LOGICIEL DE DESSINS ET GRAPHISMES SUR CPC.

### SUPER-PROMO ..... 695 F

COMPRENANT : THE ADVANCED OCP ART STUDIO + UNE SOURIS GENIUS MOUSE + UN TAPIS SOURIS + UN PORTE SOURIS + UNE INTERFACE SOURIS. (SOURIS COMPATIBLE AVEC PAGE PUBLISHER PAO).

## MULTIFACE 2 LE COPIEUR LE COPIEUR



SI VOUS SOUHAITEZ GELER UN PROGRAMME, LE COPIER ENSUITE SUR DISQUETTE OU CASSETTE AUTOMATIQUEMENT EN APPUYANT SIMPLEMENT SUR UN BOUTON, LA SEULE ET UNIQUE SOLUTION C'EST MULTIFACE 2.  
D'UNE UTILISATION SIMPLE A LA PORTEE DE TOUS, GUIDÉ PAR UN MENU DEROULANT  
APRES AVOIR LANCE LE PROGRAMME, VOUS POURREZ LE STOPPER, LE SAUVEGARDER OU ENCORE L'ETUDIER ET LE DETAILLER A VOTRE CONVENANCE, GRACE AU MULTI TOOLKIT INCORPORE DANS MULTIFACE 2.  
EN APPUYANT SUR RETURN OU EN LE RECHARGEANT LA FOIS SUIVANTE IL REPRENDRA AUTOMATIQUEMENT, DEPUIS L'ENDROIT OU VOUS L'AVEZ GELE.  
MULTIFACE2 + CPC 464/6128 ..... 499 F  
MULTIFACE2 + CPC 464/6128 PLUS ..... 525 F

### THE INSIDER ..... 159 F

L'INDISPENSABLE COMPAGNON DU MULTIFACE 2  
VOULEZ-VOUS TOUT CONNAITRE A L'INTERIEUR D'UN PROGRAMME ? BRANCHEZ LE INSIDER, avec MULTIFACE 2, LANCEZ UN PROGRAMME, GELEZ-LE ET ALORS THE INSIDER VOUS REVELERA TOUT: IL DESASSEMBLE COMPLETMENT, CREER ET TROUVE TEXTES ET CODES, AFFICHE ET MODIFIE RAM ET REGISTRES DU Z 80, IMPRIME.

### PROTEXT TRAITEMENT DE TEXTE

AMSTRAD CPC 100% N° 40 \* PROTEXT BRILLE PAR SES PERFORMANCES...  
SANS AUCUN DOUTE LE MEILLEUR TRAITEMENT DE TEXTE SUR CPC, RECONNU COMME LE N° 1 PAR TOUTE LA PRESSE INFORMATIQUE. COMPLET, PUISSANT, HYPER RAPIDE, D'UTILISATION TRES FACILE, COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES.  
ROM : 399 F CASSETTE : 295 F DISC : 349 F

### IMPRIMANTES

- STAR LC200 COULEUR + DRIVER ..... 2525 F
- STAR LC200 COULEUR + DRIVER + ADVANCED OCP ART STUDIO ..... 2690 F
- STAR LC 20 ..... 2090 F
- STAR LC 20 + PROTEXT ..... 2290 F
- DRIVER IMPRIMANTE COULEUR ..... 249 F

\* ce driver permet d'imprimer toutes les images couleurs du CPC vers votre imprimante couleur STAR LC10 ou LC200 exclusivement.

### PORTRAIT ASTRAL ..... 295 F

CERTAINEMENT LE MEILLEUR LOGICIEL D'ASTROLOGIE REALISE PAR LE PLUS GRAND ASTROLOGUE FRANCAIS. PORTRAIT ASTRAL VOUS REVELE L'EST NECESSAIRE D'AVOIR UN DES 3 LOGICIELS SUIVANTS RODOS \* ROMDOS \* RAMDOS. THEMES ASTRALS - HORLOGES ASTRALES - PLANETES ASTRALES ETC.ETC.....

### AUGMENTEZ LA MEMOIRE DE VOTRE CPC !

- AVEC DK TRONICS
- EXTENSION MEMOIRE 64K POUR CPC 464/664 ..... 499 F
  - EXTENSION MEMOIRE 256K POUR CPC 6128 ..... 1090 F
  - CRAYON OPTIQUE CASSETTE ..... 225 F
  - CRAYON OPTIQUE DISQUETTE ..... 325 F
  - EXTENSION MEMOIRE, AUGMENTE DE 64 K OU 128 K LA CAPACITE MEMOIRE DE VOTRE CPC.
  - CRAYON OPTIQUE : PERMET D'EXPLOITER LES CAPACITES GRAPHIQUES DU CPC.

### LECTEUR 3.50/ 800 K POUR CPC 1090 F

INDISPENSABLE POUR LES USAGERS AYANT BESOIN DE CAPACITE DE STOCKAGE 800 K \* 80 PISTES \* DOUBLE FACES. POUR L'UTILISER PLEINEMENT IL EST NECESSAIRE D'AVOIR UN DES 3 LOGICIELS SUIVANTS RODOS \* ROMDOS \* RAMDOS.  
\* RODOS ET RAMDOS SONT DEUX LOGICIELS IDENTIQUES SAUF QUE RODOS EST EN ROM ET NECESSITE L'UTILISATION D'UN ROMBOARD POUR SON INSTALLATION, COMME RODOS.  
\* RAMDOS EST LIVRE EN DISQUETTE. ILS SONT TOUTS COMPATIBLES AVEC AMSDOS, SUPM 2.2 ET CPM +.  
\* RODOS LIVRE EN ROM EST LE PLUS COMPLET. IL OFFRE PLUS DE 50 COMMANDES SUPPLEMENTAIRES, CONFIGURE AUTOMATIQUEMENT LE DRIVE B, OFFRE UN SILICON DISK, UN BUFFER D'IMPRIMANTE, L'ACCES DISK EST 3 FOIS PLUS RAPIDE, COMPATIBLE AVEC AMSDOS, IDEAL POUR LES UTILISATEURS EXPERIMENTES.  
SI C'EST UNIQUEMENT LE STOCKAGE QUE L'ON RECHERCHE NOUS VOUS CONSEILLONS RODOS OU RAMDOS.  
LECTEUR 3.50 + RAMDOS ..... 1195 F  
LECTEUR 3.50 + RODOS ..... 1295 F  
LECTEUR 3.50 + RODOS ..... 1295 F

# JESSICO



"Quand les prix sont si bas,"

les souris dansent!

## COMPILATIONS

- CLASSIC COLLECTION ..... 199
- Gremlins 2+Barbarian 2+ Colossus Chess + World champion soccer
- SKYROCK ..... 269
- Hudson rock+ Rainbow island+ Shadow warrior +Grand prix 500 N°2 GO ! ..... 269
- Turbo cup+Harricana+Toyota celica +Outboard
- BLACK SOFT 2 ..... 299
- Manoir de Morteville + Secte Noire + Infernal House + Malediction
- SIMULATION'S BEST ..... 249
- 3D Kick + Dick C.A.D.S.
- SIMULATION TOP ..... 269
- Panza K + Prince de Perse +Targhan
- CPC BEST ..... 199/249
- Harricana+Pinball Magic+3D Fight+ MobileMan+Moonblaster+Skeek+ Super Skeek + ShufflePuck Cafe
- LES DIEUX DU SPORT ..... 249
- Tennis Cup + Super Ski + Harricana + OutBoard
- EXTRA BALL ..... 269
- Bumpy+Tennis+Sliders+Pinball Maq SUPER STAR ARCADE ..... 199/269
- Golden Axe + Super Offroad racer + Shadow Warriors + Total Recall
- STARS STARS ..... 299
- E.Hugues Inter 2 + Kick off 2 +Gazza 2 +Microprose soccer
- ACTION PACK ..... 249
- Sliders + Eagle rider + Chirago 90 + Highway patrol
- LA COMPIL INTEGRALE ..... 199/299
- STARS 3D + Toyota Celica +Combo racer +Super scramble
- DELTA FORCE ..... 249
- Fire and forget 2+Barbarian 2+Knight force + Dark century
- MOVIES STARS ..... 299
- Indiana Jones+Dick Tracy+Moonwalker
- CRAZY STARS ..... 149/199
- Crazy cars 2 + Wild streets +Gauldrun 2 +Gazza's soccer
- TITUS ACTION ..... 299
- Wild street + Galactic conqueror
- Fire forget 2+ Off shore warrior
- STARS MIX ..... 249
- Fire forget 2+Mystical +Dark century Swap+Crazy cars 2+ Off shore warrior
- SUPER MEGAT HITS ..... 299
- Barbarian+Vindictor+Crafton xunx
- Fire forget +Titan +Superski+Basket GP 500cc+Capit Blood+Slamander
- Target renegade+Crazy cars+Gyroskop
- SUPER HEROES ..... 149/199
- Strider 2 +Indiana jones
- Last ninja 2+Espion qui m'aimeait
- STARS 3D + MAJIC ..... 229
- Twin lord + Targan + Barbarian 2
- SUPER ACTION ..... 199/269
- Supercars+Impossamole +G.Lineker +Switchblade +Toyota celica
- NRJ 3 ..... 269
- Bobbing Land + Turbo rally 90 +Welltris + Turbo out run
- BLACK SOFT 1 ..... 299
- Mokowe + Fugitif + Ali gator
- EPOPEES 1 ..... 249
- Alive +Sdaw +Manoir de Morteville
- EPOPEES 2 ..... 249
- Alius serbo +noire
- EPOPEES 3 ..... 249
- Infernal house +Mokowe +Saga
- EPOPEES 4 ..... 249
- Cryle des maudits+ Malediction +Ali gator
- LES JUSTICIERS 3 ..... 149/199
- Pinball Total Recall+Shadowwincer
- OCEAN SPORT ..... 149/199
- Manchester united + Pro tennis tour Beach volley + Off road racer
- TOP 25 ..... 249
- Andy capp+Flight simul.+Popoye +Combat zones+Army movies Oper.hormuz+ Tarzan+Gunboat+Ace2 Strike force har.+20000 avant Jc+Atf Maléfice atlantes+Bobsleigh+Zynaps +After the war+Astro marine corps
- Netherworld-Tur n'est pas jouer
- Extra Skatetwars+Foot.manager 2 Tomahawk
- TOP 3 ..... 199/249
- Tennis + Pinball magic +Moonblaster
- LES COSTOS ..... 189/249
- Fimbo's quest+Whindor+Monsters R.dangerous 2+Popoye2+Andy capp
- AIR COMBAT ACES ..... 189/299
- Gunship +Bomber +Flight simulator +Geo base air rally
- LES BATTANTS 2 ..... 159/229
- R.dangerous 1 & 2 +Double dragon 2
- Licence to kill +Satan+Astro marine
- Forotten world+Ghosts and ghosts
- Silent service + Carrier command + F15 + Gunship + P47
- KARATE ACES ..... 159/229
- Double dragon 1+Daw +Army movies
- Last ninja 2 + Oriental games
- FUN RATIO ..... 149/199
- Tourtes ninja + Back to the future 2
- Gremlins 2 + Dick Thunder
- SUPER SEGA VOL 1 ..... 179/249
- Shinobi + Super Monaco GP +Eswat + Golden axe + Crackdown
- MAJIC ..... 199/249
- St dragon+Turrican2+Sww+Nightshift
- CAPCOM COLLECTION ..... 199/249
- Strider + Un squadron + Led storm
- Forotten world+Ghosts and ghosts
- Dinasty + Strider 2 + Duel
- LE TEMPS DES HEROS ..... 195/259
- North and south + Prince of Persia Moonblaster

## LES STARS

- Superskweek+ Boulderland + Bumpy Skweek ..... 199/249
- TOP ACTION ..... 169/229
- Loderunner + Skweek + Moonblaster
- SUCCESS STORY 2 ..... 169/229
- Disc:Skweek+ShermanM4+Pinball
- TOP 20 ..... 189/249
- Licence to Kill+P47+C.Chapin +Batty+Come over 2+Ace 1+Rax +Mars cablo + Mobilman + Bumpy +AsparGP + Devicastle + Hotshot +Shockway+Rider+Buggy 2 +Zaxx +3D Grand Prix +Battle valley +Super ski Light force
- COMPIL EXTRAORDINAIRE 199/249
- Turbo cup + Sapens + Skweek + Xya +Maracabo + Mobilman + Bumpy + Cobra + Bactron + Aigle d'or + Kza
- MEGA MIX ..... 149/229
- Turrican + Chase hg + Shadow warriors + Altered beast
- SUPER SIM PACK ..... 149/199
- Snowstrike + Heavy metal+ Italy 90 + Turbo out run
- DOG BANG 2 ..... 129/159
- Rick dangerous +Chirago + Highway patrol +Beyond ice palace
- LIVRET DE FAMILLE ..... 249
- WANTS + B.Bobbe + Wonderboat + Rody + mastic
- COLLECTION N°2 ..... 249
- Dragon ninja + Beach volley + Wec + Emely + Hugues + Bobsleigh
- Arkanoid 2 + Renegade + Matchday 2 + Basking master + Super sprint + Flying shark
- MAJIC HOLLYWYOOD ..... 149/199
- Batman + Indy Action + Robocop + Ghostbusters 2
- LES GEANTS DU SPORT ..... 199/259
- Kick off + Great courts + TT Race + Football Manager 2 + 3D Grand Prix
- MAJIC HOLLYWYOOD ..... 189/259
- 15 MEGASTAR ..... 199/249
- Navy movies + Exolon + Buggy 2 + Bombjack + Commando + 1942 +Battle valley + Air Wolf + Battl ship + Emely + Hugues + Wonderboat + Ghost + Gobblins + Crepuscule Najia + Talisman d'Osiris
- ADS + SHERMAN M4 ..... 199/249

## TOP HITS

- K7/Disk
- 3D CONSTRUCTION KIT ..... 249/249
- AIGLE D'OR LE RETOUR ..... 249
- ALIEN STORM ..... 109/159
- ART DE LA GUERRE ..... 249
- AVENTURES DE MOKTAR ..... 199
- BABY JO ..... 199/249
- BACK THE GOLDEN AGE ..... 99/149
- BADLANDS ..... 99/149
- BAT ..... 249
- BIG COMMAND ..... 109/159
- BIG RUN ..... 99/149
- BLUES BROTHERS ..... 159/199
- BONANZO BROS SEGA ..... 119/169
- BOOLY ..... 149/199
- BRAINIES ..... 139/179
- Bobbing Land ..... 149/199
- CAPTAIN PLANET ..... 109/159
- CARMEN SAN DIEGO ..... 199
- CHALLENGE FOOT junior ..... 249
- CHALLENGE FOOT senior ..... 249
- CISCO HEAT ..... 109/159
- DEFENDER OF THE Crown ..... 199
- DISK ..... 109/159
- DOUBLE DRAGON 3 ..... 119/159
- F16 COMBAT PILOT ..... 149/199
- FINAL FIGHT ..... 109/159
- FUGITIF ..... 229
- G LOC R360 ..... 119/169
- GUARDIANS ..... 199/229
- HEROIC FANTASY ..... 199
- HERO QUEST + DATAdisc ..... 169
- HOOK ..... 129/159
- HOC DRIVE ..... 139/159
- HUDSON HAWK ..... 129/159
- INDY 4 ..... 119/169
- ISHAR ..... 199
- IRON LORD ..... 249
- KICK OFF 2 ..... 139/179
- KILLERBORG ..... 229
- LA CRYE DES MAUDITS ..... 199
- LA MALEDICTION ..... 199
- MANCHESTER U. EUROP. ..... 109/169
- MEGA PHOENIX ..... 109/159
- MEGATWINS ..... 119/169
- MERCIS ..... 149/199
- METAL MASTER ..... 149/199
- MYSTICAL ..... 125/169
- NEVERENDING ..... 109/159
- NIGHT SHIFT ..... 109/159
- OUTRUN EUROPA ..... 119/169
- PAPERBOY 2 ..... 139/159
- PANZA KICK BOXING ..... 99/249
- PARAGLIDING ..... 199/229
- PARASOL STAR ..... 129/159
- PREDATOR 2 ..... 109/159
- PSYBORG ..... 199/249
- RAMPARTS ..... 109/159
- ROBOZON ..... 109/159
- ROBOCOP 2 ..... 109/159
- ROD LAND ..... 119/159
- ROLLERBALL ..... 199
- SHADOW DANCER ..... 109/159
- SLIDERS ..... 149/199
- SLIPERS ..... 199
- SMASH TV ..... 109/159
- SPACE CRUSADE ..... 109/159
- SPACE GUN ..... 129/159
- SPRIT EXALIBUR ..... 109/159
- STAR CONTROL ..... 109/159
- STEVE MAC QUEEN ..... 199/229

## TOP HITS

- 3D CONSTRUCTION KIT ..... 249/249
- AIGLE D'OR LE RETOUR ..... 249
- ALIEN STORM ..... 109/159
- ART DE LA GUERRE ..... 249
- AVENTURES DE MOKTAR ..... 199
- BABY JO ..... 199/249
- BACK THE GOLDEN AGE ..... 99/149
- BADLANDS ..... 99/149
- BAT ..... 249
- BIG COMMAND ..... 109/159
- BIG RUN ..... 99/149
- BLUES BROTHERS ..... 159/199
- BONANZO BROS SEGA ..... 119/169
- BOOLY ..... 149/199
- BRAINIES ..... 139/179
- Bobbing Land ..... 149/199
- CAPTAIN PLANET ..... 109/159
- CARMEN SAN DIEGO ..... 199
- CHALLENGE FOOT junior ..... 249
- CHALLENGE FOOT senior ..... 249
- CISCO HEAT ..... 109/159
- DEFENDER OF THE Crown ..... 199
- DISK ..... 109/159
- DOUBLE DRAGON 3 ..... 119/159
- F16 COMBAT PILOT ..... 149/199
- FINAL FIGHT ..... 109/159
- FUGITIF ..... 229
- G LOC R360 ..... 119/169
- GUARDIANS ..... 199/229
- HEROIC FANTASY ..... 199
- HERO QUEST + DATAdisc ..... 169
- HOOK ..... 129/159
- HOC DRIVE ..... 139/159
- HUDSON HAWK ..... 129/159
- INDY 4 ..... 119/169
- ISHAR ..... 199
- IRON LORD ..... 249
- KICK OFF 2 ..... 139/179
- KILLERBORG ..... 229
- LA CRYE DES MAUDITS ..... 199
- LA MALEDICTION ..... 199
- MANCHESTER U. EUROP. ..... 109/169
- MEGA PHOENIX ..... 109/159
- MEGATWINS ..... 119/169
- MERCIS ..... 149/199
- METAL MASTER ..... 149/199
- MYSTICAL ..... 125/169
- NEVERENDING ..... 109/159
- NIGHT SHIFT ..... 109/159
- OUTRUN EUROPA ..... 119/169
- PAPERBOY 2 ..... 139/159
- PANZA KICK BOXING ..... 99/249
- PARAGLIDING ..... 199/229
- PARASOL STAR ..... 129/159
- PREDATOR 2 ..... 109/159
- PSYBORG ..... 199/249
- RAMPARTS ..... 109/159
- ROBOZON ..... 109/159
- ROBOCOP 2 ..... 109/159
- ROD LAND ..... 119/159
- ROLLERBALL ..... 199
- SHADOW DANCER ..... 109/159
- SLIDERS ..... 149/199
- SLIPERS ..... 199
- SMASH TV ..... 109/159
- SPACE CRUSADE ..... 109/159
- SPACE GUN ..... 129/159
- SPRIT EXALIBUR ..... 109/159
- STAR CONTROL ..... 109/159
- STEVE MAC QUEEN ..... 199/229

## TOP HITS

- SUPER SPACE INVADERS 109/179
- SUPER SKI 2 ..... 225
- TERMINATOR 2 ..... 109/165
- TORTUES NINJA 2 ..... 109/155
- THE ADAMS FAMILY ..... 129/155
- THE SHOE PEOPLE ..... 109/155
- THE SIMPSONS ..... 109/155
- THUNDERJAWS ..... 109/159
- TITUS THE FOX ..... 109/159
- VOLFIED ..... 109/159
- WORLD CLASS CRICKET ..... 169/199
- WORLD CLASS RUGBY ..... 229
- W.W.F ..... 129/159
- XYPHOS FANTASY ..... 199

## ACCESSOIRES

- COPY HOLDER ..... 189
- FILTRE ECRAN 14" ..... 169
- SUPPORT IMPRIM. 80 Col ..... 149
- SUPPORT MONITEUR 12-14" ..... 139
- MOUSE MAT (tapie) ..... 65
- ETIQUETTES DISC 3" les 100 ..... 32

## LIBRAIRIE

- AUTOFORM BASIC+disc(plus) ..... 149
- APPRENDRE L'ASSEMBLEUR ..... 78
- LIVRE BASIC 6128 PLUS ..... 99
- LIVRE LANGAGE MACHINE ..... 129
- ADVANCED OCP ART STUDIO ..... 249
- APPRENDRE L'ASSEMBLEUR ..... 275
- AUTOFORMATION BASIC ..... 299
- CARTOUCHE basic AMSTRAD ..... 89
- COMPATIBLITE ALIENOR ..... 1690
- COURS DE SOLFEGE 1 ..... 149/199
- COURS DE SOLFEGE 2 ..... 149/199
- DESSIN TECHNIQUE ..... 379
- DESSIN TECHNIQUE TURBO ..... 725
- DISCABSE ..... 229
- DISCOLOGUE V.6.0 ..... 350
- EQUINOXE ..... 299
- FACTURE FACILES ..... 289
- GASTO DOMESTIQUE ..... 259
- GESTION BANCAIRE ..... 249
- GESTION DE FICHIER ..... 299
- GRAPHEUR ..... 275
- GRAPH-MASTER ..... 249
- LEGRE (L) 1 ..... 425
- LA SOLUTION ..... 595
- MASTERCALC ..... 380
- MASTERFILE ..... 400
- MAXAM Assembleur disc ..... 299
- MAXAM Assembleur cassette ..... 275
- MAXAM Assembleur rom ..... 375
- MENTEL minitel malin + cable ..... 395
- MULTIFACE 2 + CPC ..... 499
- MULTIFACE 2 + CPC PLUS ..... 525
- MUSIC PRO ..... 229
- PACK GRAPH ..... 675
- THE INSIDER ..... 350
- RAMOS ..... 279
- RODOS ..... 299
- ROMDOS ..... 299
- ROMBOARD ..... 349
- PACK GESTION ..... 675
- POCKET BASE ..... 790
- POCKET CALC ..... 450
- PROTEXT Traitement texte disc 349
- PROTEXT Traitement texte K7 ..... 295
- PROTEXT Traitement texte rom 399
- PAGE PUBLISHER PAO ..... 325
- PROTYPE ..... 299
- PAGE publisher PICTURE disc 159
- PC TRANS ..... 279
- SPRITES ALIVE ..... 349
- TASOR ..... 300
- TASPRINT ..... 350
- TAS-SIGN ..... 380
- TASWORD + MAIL MERGE ..... 450
- TRAFFIC CB ..... 189
- TRAFFIC EMISSION ..... 249
- TRAFFIC SWL ..... 249
- CONTEST REF2 ..... 249
- PORTRAIT ASTRAL (2 disc) ..... 295
- LE TAROMANCIEN ..... 290
- PREVISIONS ASTRALES ..... 290
- UTOPIA (rom) ..... 299

## MICRO CLUB 99F

- N°1 - ARKANOID 1+2
- N°4 - END Racer + SUPERHANGON
- N°6 - GRYSOR+GREEN BERET
- N°8 - STRIDER Fighter + Tiger Road
- N°9 - PLATOON+PREDATOR
- N°10 - CRAZY Cars+SUPER SPRINT
- N°11 - B.BOBBLE+FLYING SHARK
- N°14 - TOP GUN+SLAP FLIGHT
- N°15 - ROLLING THUNDER+RYGAR
- N°16 - D.THOMPSON+SUOER TEST
- N°17 - Matchday 2+Basket MASTER
- N°18 - WONDERBOY+WIZZBLAST
- N°21 - THUNDERBLADE+1943

## HOUSES

- Housse complete clavier+écran
- HOUSSE 6128 CPC PLUS ..... 109
- HOUSSE 6128 PLUS ..... 109
- HOUSSE DISC FDI/DD11 ..... 55
- HOUSSE DM 2160/3160 ..... 79
- HOUSSE CITIZEN 120 D ..... 79
- HOUSSE STAR LC 20 ..... 79
- HOUSSE STAR LC 200 ..... 79
- HOUSSE STAR LC 200 ..... 79
- HOUSSE STAR LC 10 ..... 79

## EDUCATIFS

- ALLEMAND DEBUTANT 6/5e ..... 235
- ALLEMAND CONFIRME 4/3e ..... 235
- ANGLAIS CONFIRME 4/3e ..... 235
- ANGLAIS DEBUTANT 6/5e ..... 235
- Apprends moi écrire MAT/CP ..... 235
- Apprends moi à compter CP/CE ..... 235
- Apprends moi à lire 1 MAT/CP ..... 235
- Apprends moi à lire 2 CP ..... 235
- ECRIRE sans faute vol 1 ..... 235
- ECRIRE sans faute vol 2 ..... 235
- EXONATHAN FRANCAIS 6e ..... 235
- EXONATHAN FRANCAIS 5e ..... 235
- EXONATHAN FRANCAIS 4e ..... 235
- EXONATHAN FRANCAIS 4e ..... 235
- LABYRINTHE D'ERRARE ..... 235
- LABYRINTHE D'ORTHOPIUS ..... 235
- Labyrinthe Reine des Ombres ..... 235
- LABYRINTHE LEXICOS ..... 235
- Labyrinthe de MORPHINTAX ..... 235
- Labyrinthe aux cent calculs ..... 235
- LABYRINTHE ANGLOMANIA 1 ..... 235
- LABYRINTHE ANGLOMANIA 2 ..... 235
- LANGUE FRANCAISE CE1 ..... 235
- LANGUE FRANCAISE CE2 ..... 235
- LANGUE FRANCAISE CM1 ..... 235
- LANGUE FRANCAISE CM2 ..... 235
- LANGUE FRANCAISE 6e ..... 235
- LANGUE FRANCAISE 5e ..... 235
- LANGUE FRANCAISE 4e ..... 235
- LANGUE FRANCAISE 3e ..... 235
- NATHAN MATHS 6/5e ..... 235
- NATHAN MATHS 4e ..... 235
- NATHAN MATHS 3e ..... 235
- NATHAN FRANCAIS CP/CE1 ..... 235
- NATHAN FRANCAIS CE/CE2 ..... 235
- NATHAN FRANCAIS CM1 ..... 235
- NATHAN FRANCAIS CM2 ..... 235
- NATHAN MATHS CP/CE1 ..... 235
- NATHAN ECOLE MATHS CE2 ..... 235
- NATHAN ECOLE MATHS CM1 ..... 235
- NATHAN ECOLE MATHS CM2 ..... 235

## MICRO

- ALLEMAND PRIMAIRE ..... 220
- ANGLAIS PRIMAIRE ..... 220
- ITALIEN PRIMAIRE ..... 220
- ESPAGNOL PRIMAIRE ..... 220
- ANGLAIS 4/3e ..... 220
- DECLIC LECTURE ..... 220
- EDUC. MATERNELLE 1 ..... 220
- EDUC. MATERNELLE 2 ..... 220
- FRANCAIS CE1 ..... 220
- FRANCAIS CM ..... 195/220
- GRAMMAIRE 6/5e ..... 220
- LECTURE CP ..... 220
- MATHS 2e CYCLE 1 ..... 199/250
- MATHS 2e CYCLE 2 ..... 199/250
- Maths 3e ..... 195/220
- Maths 4e ..... 195/220
- Maths 5e ..... 195/220
- Maths 6e ..... 195/220
- MATHS CP ..... 195/220
- MATHS CE ..... 195/220
- MATHS CM ..... 195/220
- ORTHO CM ..... 220

## GENERATION 5

- DESTINAT. MATHS CE 1/2 ..... 249
- DESTINAT. MATHS CM 1/2 ..... 249
- DESTINAT. MATHS 6/5e ..... 249
- 4 SAISONS DE L'ECRIT CE/CM ..... 249
- 4 SAISONS DE L'ECRIT 6/3e ..... 249
- SECRET ENGLAND 6/5e ..... 249
- SECRET ENGLAND 4/3e ..... 249
- DEUTSCHES GEHEMNIS 6/5e ..... 249
- DEUTSCHES GEHEMNIS 4/3e ..... 249
- CONQUETE OrthographeCE1/2 ..... 249
- CONQUETE OrthographeCM1/2 ..... 249
- CONQUETE Orthographe 6/5e ..... 249
- CONQUETE Orthographe 4/3e ..... 249
- GENIES de l'Academie ..... 249

## ADI

- ADI FRANCAIS CE1 ..... 279
- ADI FRANCAIS CE2 ..... 279
- ADI FRANCAIS CM1 ..... 279
- ADI FRANCAIS CM2 ..... 279
- ADI FRANCAIS 6e ..... 279
- ADI FRANCAIS 5e ..... 279
- ADI FRANCAIS 4e ..... 279
- ADI FRANCAIS 3e ..... 279
- ADI MATHS CE ..... 279
- ADI MATHS CE2 ..... 279
- ADI MATHS CM1 ..... 279
- ADI MATHS CM2 ..... 279

## EDUCATIFS

- ADI MATHS 6e ..... 279
- ADI MATHS 5e ..... 279
- ADI MATHS 4e ..... 279
- ADI MATHS 3e ..... 279
- ADI ANGLAIS 6e ..... 279
- ADI ANGLAIS 5e ..... 279
- ADI ANGLAIS 4e ..... 279
- ADI ANGLAIS 3e ..... 279
- APPLICATION ADI PAR CLASSE ET PAR MATIERE ..... 199

## PERIPHERIQUES

- SCANNER DART K7 ou DISC ..... 795
- DIGITALISEUR VIDI ..... 749
- LECTEUR CASSETTE+CABLE ..... 245
- MULTIFACE 2 + CPC PLUS ..... 425
- MULTIFACE 2 + CPC ..... 599
- AMP 2160/3160 ..... 49
- STAR LC 10 - LC 20 ..... 59
- CITIZEN SWIFT 249 ..... 99
- CITIZEN N15 Nintergo ..... 99
- BOITIER DS40LA ..... 109
- 30x3" ..... 109
- BOITIER JSY 48 - 48x3" ..... 109

## RUBANS + BOITIERS

- Tous les rubans NB les 3 ..... 144
- CITIZEN 120D ..... 59
- AMP 2160/3160 ..... 49
- STAR NL 10 ..... 59
- STAR LC 10 - LC 20 ..... 59
- CITIZEN SWIFT 249 ..... 99
- BOITIER DS40LA ..... 109
- 30x3" ..... 109
- BOITIER JSY 48 - 48x3" ..... 109

## JOYSTICKS

- QUICKJOY JUNIOR ..... 59
- QUICKJOY TURBO ..... 99
- QUICKJOY 2 ..... 89
- QUICKJOY 3 SUPERcharger ..... 109
- QUICKJOY 5 SUPERBOARD ..... 199
- QUICKJOY VI JETFIGHTER ..... 149
- QUICKJOY TOPSTAR ..... 295
- QUICKJOY N15 Nintergo ..... 159
- QUICKJOY SEGA FIGHTER ..... 169
- QUICKJOY Turbo Pedale ..... 279
- QUICKJOY Megastar Junior ..... 199
- QUICKJOY MEGASTAR ..... 329
- QUICKJOY SUPERSTAR ..... 179
- QUICKJOY TOPSTAR PC ..... 299
- CARTE JOYSTICK -> PC ..... 159
- KONIX SPEEDING ..... 109
- KONIX SPEEDING Autofire ..... 129
- KONIX THE NAVIGATOR ..... 149
- STIN ..... 129
- MANTA-RAY ..... 149
- QUICKSHOT MAVERICK 1 ..... 169
- QUICKSHOT PYTHON 1 ..... 119
- QUICKSHOT INTRUDER 1 ..... 425
- QUICKSHOT AVIATOR 1 ..... 475
- QUICKSHOT FLIGHTGRIP 1 ..... 149

## CABLES

- ADAPT NOUVEAU BUS CPC ..... 129
- DOUBLEUR DE JOYSTICK ..... 49
- DOUBLEUR DE BUS ..... 159
- CABLE IMPRIMANTE ..... 149
- RALLONGE ECRAN/CLAVIER ..... 149
- RALLONGE ECRAN/CLAVIER + 39
- CABLE 6128 PLUS A FDI ..... 39
- CABLE FDI ..... 139
- CABLE MAGNETO CASSETTE ..... 49
- CABLE MINITEL CPC ..... 55
- CABLE PERITEL CPC PLUS ..... 119
- RALLONGE (ALUMI-VIDEO 464) 109
- CABLE GX4000 + CPC 6128 ..... 119
- CABLE PERITEL SEGA ..... 119

## DISQUETTES 3"

REF	par 10	par 20	par 50	DISQUETTES 3" Pour AMSTRAD
3" CF2	175F	330F	745 F	
5" 1/2 DFDD	69 F	130 F	300 F	
5" 1/4 DFDD	56 F	105 F	250 F	

à l'unité par 50

Disquettes certifiées 100% garantie à vie. Livrées avec enveloppes plus etiquettes

## DISQUETTE DE NETTOYAGE 3" 69 F

## GAMEBOY

- GAMEBOY CARRY CASE ..... 99
- GAMEBOY Amplificateur Son ..... 139
- GAMEBOY LOUPE+LUMIERE ..... 199
- GAMEBOY LUMIERE ..... 129
- GAMEBOY Allume cigare ..... 129
- GAMEBOY Loupe(magnif) ..... 259
- GAMEBOY Kit nettoyage ..... 99
- GAMEBOY HOLSTER ..... 99
- BATTLE TOADS ..... 259
- CASTELVANIA 2 ..... 259
- BETTELJUICE ..... 259
- BLADES OF STEEL ..... 259
- BUGS BUNNY 2 ..... 259
- CASTELLIAN ..... 259
- CASTELVANIA 2 ..... 259
- CHASE HO ..... 259
- CHOPLIFTER 2 ..... 259
- DAYS OF THUNDER ..... 259
- DICK TRACY ..... 259
- DOUBLE DRAGON 2 ..... 259

# CPC

jeu

# SPHINX

Alain LECENNE

Valable pour CPC 664 - 6128

**Vous êtes une chenille et vous voilà prête à errer pendant 10 tableaux qui seront utilisés plusieurs fois selon le temps d'horloge restant mais avec des niveaux de difficulté différents.**

**V**ous avez deux possibilités pour jouer :

1- Au pas à pas, avec la manette ou les 4 flèches du clavier. Il faut garder la position enclenchée pour avancer.

2- En automatique, avec les positions gauche et droite de la manette ou les touches B et N du clavier. La chenille avance toute seule. B pour tourner à gauche et N à droite. Il faut jouer par impulsions et ne pas maintenir les positions, sinon la chenille tourne en rond. Attention : quelle que soit la position de la chenille, la droite est toujours dans le sens de la marche. L'option par défaut au début est le jeu automatique.

Dans les différents tableaux vont s'afficher des obstacles et 12 feuilles, plus une toutes les dix secondes environ.

Vous devez manger ces feuilles rapidement, sinon des virus

apparaîtront et génèrent votre parcours.

Ces virus apparaissent lorsque, après avoir mangé 10 feuilles, il reste 4 feuilles (niveau 1), 3 feuilles (niveau 2) ou 2 feuilles (niveau 3 et plus).

A chaque repas, la chenille s'allonge et elle change de couleur lorsque des virus risquent de s'afficher. Ces virus ne doivent pas être touchés ainsi que les obstacles et les bords des tableaux. A chaque contact, s'affiche un choc en bas de l'écran. Tous les 5 chocs, vous perdrez un temps d'horloge. De même, la chenille ne doit pas se manger ou se retourner sur elle, sinon vous perdrez un temps d'horloge et vous retournerez au début du tableau.

En fin d'horloge, si votre score est plus important que ceux contenus dans le tableau des scores, le programme vous demandera votre nom et le sauvera dans le fichier SPHINX.SCO. Il

y a deux tableaux selon le mode de jeu : pas à pas ou automatique.

Ce jeu comprend deux fichiers :

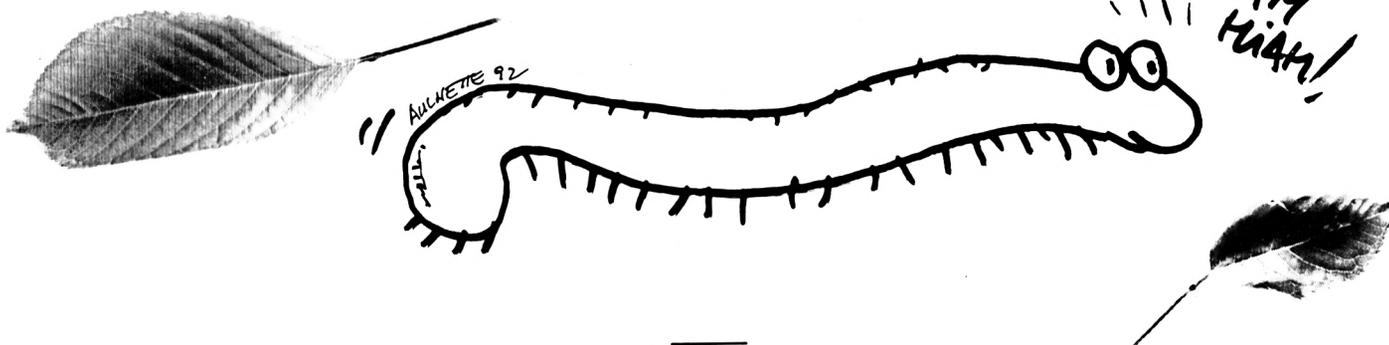
1 - SPHINX1.BAS (2 Ko) : Le programme de création du fichier SPHINX.SCO.

2 - SPHINX.BAS (22 Ko) : Le programme principal.

Tapez le programme de création du tableau des scores et sauvez-le sous le nom SPHINX1.BAS. Lancez ce dernier avec RUN, un fichier va être créé sous le nom de SPHINX.SCO.

Tapez le programme principal et sauvez-le sous le nom SPHINX.BAS. Ne pas le lancer avant la sauvegarde, la touche BREAK étant bloquée avec la ligne 140.

Pour jouer, tapez RUN «SPHINX». Un menu s'affiche et propose une série d'options.





# SPHINX.BAS

```

10 ' *****
20 ' *
30 ' * L E C E N N E ALAIN *
40 ' *
50 ' * P r i s e n t e *
60 ' *
70 ' * S P H I N X *
80 ' *
90 ' *****
100 '* Fichier SPHINX.BAS *
110 '*
120 '* Pour CPC Infos *
130 '*****
140 KEY DEF 66,0,0,0,0:POKE &BDEE,&C9
150 DIM nom$(18),scor(18),xs(50),ys(50)
160 dr$="N":ga$="B"
170 '**** lect.fich.score ****
180 nomfi$="sphinx1.sco"
190 OPENIN nomfi$
200 FOR sc=1 TO 16
210 INPUT #9,nom$(sc),scor(sc)
220 NEXT sc
230 CLOSEIN
240 MODE 0
250 GOSUB 5070
260 INK 0,0:INK 1,18:INK 2,6:INK 3,24:INK 4,26:INK 5,15

270 SPEED KEY 30,2
280 INK 6,11:INK 7,7:INK 8,22:INK 9,9:INK 10,3:INK 11,2

290 INK 12,4:INK 13,8:INK 14,19:INK 15,12
300 PAPER 0:RORDER 0:CLS
310 MODE 1
320 WINDOW #1,3,37,2,21
330 '**** tableau MENU ****
340 CLS
350 jk=0:cpa=3:cpb=2:cp=3
360 GOSUB 4740
370 RESTORE 3200
380 FOR ds=3 TO 14
390 LOCATE 3,ds
400 READ dd
410 IF dd=-1 THEN 440
420 PEN dd:PRINT CHR$(143);
430 GOTO 400
440 NEXT ds
450 LOCATE 10,4:PRINT " M O M O PRESENTE ";
460 LOCATE #1,2,19:PEN #1,cpc:PRINT #1,"3 = DEBUT JEU";

470 LOCATE #1,18,15:PEN #1,cpc:PRINT #1,"4 = REGLES DU
JEU";
480 LOCATE #1,18,17:PEN #1,cpc:PRINT #1,"5 = TABLEAU SC
ORES";
490 LOCATE #1,18,19:PEN #1,cpc:PRINT #1,"6 = REDEF. TOUC
HES";

```



```

500 LOCATE #1,2,15:PEN #1,cpa:PRINT #1,"1 = PAS A PAS"; >YE
510 LOCATE #1,2,17:PEN #1,cpb:PRINT #1,"2 = AUTOMATIQUE >CH
";
520 CLEAR INPUT >LT
530 IF INKEY(76)<>-1 THEN GOTO 650 >AT
540 choi$=INKEY$ >LB
550 IF choi$="" THEN GOTO 530 >VP
560 IF choi$<>"1" AND choi$<>"2" AND choi$<>"3" AND choi$<>"4" AND choi$<>"5" AND choi$<>"6" THEN GOTO 540 >MH
570 choi=VAL(choi$) >PG
580 IF jk=1 THEN tsc=1 ELSE tsc=2 >AV
590 ON choi GOTO 600,610,650,5250,630,4840 >HA
600 cpa=2:cpb=3:jk=1:GOTO 500 >XG
610 cpa=3:cpb=2:jk=0:GOTO 500 >XG
620 IF choi=1 OR choi=2 THEN GOTO 500 >CG
630 IF choi=5 THEN GOSUB 3020 >WF
640 CLS#1:GOTO 370 >MV
650 CLS #1 >EJ
660 tex=39:tey=24 >MK
670 IF jk=1 THEN dif=4 ELSE dif=5 >ZK
680 score=0:sauve=0:tour=1 >XB
690 niv=0:RESTORE 3320 >RW
700 IF jk=0 AND tour=2 THEN dif=3 >AB
710 IF jk=1 AND tour=2 THEN dif=4 >AE
720 IF jk=0 AND tour=3 THEN dif=2 >AD
730 IF jk=1 AND tour=3 THEN dif=3 >AG
740 IF jk=0 AND tour=4 THEN dif=1 >AH
750 IF jk=1 AND tour=4 THEN dif=2 >BC
760 EVERY 4000,3 GOSUB 2620 >UH
770 GOTO 900 >AC
780 DI:ENT -6,3,1,1:SOUND 1,142,90,15,,6 >FM
790 IF niv=1 THEN RESTORE 3320 >XG
800 IF niv=2 THEN RESTORE 3340 >XB
810 IF niv=3 THEN RESTORE 3390 >YA
820 IF niv=4 THEN RESTORE 3450 >XH
830 IF niv=5 THEN RESTORE 3620 >YA
840 IF niv=6 THEN RESTORE 3790 >YL
850 IF niv=7 THEN RESTORE 3940 >YK
860 IF niv=8 THEN RESTORE 4130 >YD
870 IF niv=9 THEN RESTORE 4320 >YG
880 IF niv=10 THEN RESTORE 4510 >YH
890 niv=niv-1:GOSUB 2620 >UL
900 DI:posi=0:dia=0:top=0:sup=0:dire=1 >JC
910 niv=niv+1:sc=10*niv*tour >ZA
920 IF niv=11 THEN tour=tour+1:GOTO 690 >HU
930 CLS::temp2=REMAIN(2) >UY
940 'CLS:temp1=REMAIN(3):temp2=REMAIN(2) >TD
950 PEN 2:FOR te=10 TO tex-1:LOCATE te,tey:PRINT CHR$(2 >QA
48);:NEXT te
960 PEN 1:LOCATE 2,24:PRINT "Horloge"; >JR
970 LOCATE 2,25:PRINT "Score :"; >BZ
980 LOCATE 16,25:PRINT CHR$(250);CHR$(251);CHR$(252);CH >FF
R$(32);CHR$(32);CHR$(32);CHR$(32);CHR$(253);CHR$(254);
990 LOCATE 29,25:PRINT "Chocs"; >AA
1000 PEN 3:LOCATE 9,25:PRINT Score; >DP
1010 ndia=35-niv+(tour*5) >UC
1020 IF niv=10 THEN ndia=0 >UK
1030 GOSUB 4740 >XB

```



```

1040 INK 3,15,2:PEN 3 >NB
1050 LOCATE 12,8:PRINT "N I V E A U ";tour; >MR
1060 LOCATE 11,12:PRINT "T A B L E A U ";NIV; >NV
1070 FOR tt=1 TO 2000:NEXT tt >WF
1080 LOCATE #1,1,21:FOR mo=1 TO 15:PRINT #1," ":NEXT mo >XV

1090 CLS #1:INK 3,24 >ME
1100 FOR ab=2 TO 21 >LF
1110 LOCATE 3,ab >GA
1120 READ ad >YG
1130 IF ad=-1 THEN 1160 >PR
1140 PEN ad:PRINT CHR$(143); >WP
1150 GOTO 1120 >LJ
1160 NEXT ab >CD
1170 mg=1 >DK
1180 LOCATE 18,21:PEN 3:PRINT CHR$(241); >GM
1190 '*** TRACE DE 12 PICS *** >YD
1200 CLEAR INPUT >LF
1210 pic=0:PEN 2 >FG
1220 IF pic=12 THEN 1250 >QG
1230 GOSUB 2230 >WF
1240 GOTO 1220 >LK
1250 x=18:y=21:xs(1)=x:ys(1)=y >ZT
1260 EI >PG
1270 EVERY 500,2 GOSUB 2230 >UZ
1280 ' **** controle du jeu *** >YD
1290 DI >PJ
1300 LOCATE x,y:PEN 3:PRINT CHR$(241); >FD
1310 EI >PC
1320 IF mg=1:pic THEN 900 >RB
1330 IF dia=ndia THEN INK 3,24:sup=1:GOTO 1370 >NB
1340 IF mg-1>7 AND pic-(mg-1)>dif+1 THEN INK 3,15 ELSE >FQ
    INK 3,24
1350 IF mg-1>8 AND pic-(mg-1)>dif THEN sup=1:GOSUB 2230 >YB

1360 IF pic>25 THEN sup=1:GOSUB 2230 >DV
1370 IF jk=0 THEN GOTO 1480 >UP
1380 IF posi=1 AND top1=1 THEN 1400 >BM
1390 IF INKEY(72)<>-1 OR INKEY(0)<>-1 THEN 1610 >NQ
1400 IF posi=2 AND top1=1 THEN 1420 >BH
1410 IF INKEY(73)<>-1 OR INKEY(2)<>-1 THEN 1730 >NP
1420 IF posi=3 AND top1=1 THEN 1440 >BN
1430 IF INKEY(74)<>-1 OR INKEY(8)<>-1 THEN 1850 >NC
1440 IF posi=4 AND top1=1 THEN 1470 >BV
1450 IF INKEY(75)<>-1 OR INKEY(1)<>-1 THEN 1960 >NA
1460 IF posi=0 AND pic>25 THEN sup=1:GOSUB 2230 >PD
1470 GOTO 1340 >MH
1480 IF drc$=dr$ AND top1=1 THEN dire=dire-1:GOTO 1570 >YC
1490 IF drc$=ga$ AND top1=1 THEN dire=dire+1:GOTO 1570 >XV

1500 IF INKEY(75)<>-1 THEN drc$=dr$:GOTO 1540 >MR
1510 IF INKEY(74)<>-1 THEN drc$=ga$:GOTO 1540 >MB

1520 drc$=INKEY$ >LW
1530 drc$=UPPER$(drc$) >RG
1540 IF drc$=dr$ THEN dire=dire+1 >AC
1550 IF drc$=ga$ THEN dire=dire-1 >AQ
1560 IF drc$="" AND top1=1 THEN GOTO 1500 >FD

1570 IF dire=5 THEN dire=1 >UT
1580 IF dire=0 THEN dire=4 >UR
1590 ON dire GOTO 1610,1960,1730,1850 >CJ
1600 GOTO 1340 >MC
1610 posi=1:xa=x*16-8:ya=(25-(y-1))*16+8 >HL
1620 da=TEST(xa,ya) >PK
1630 ON da+1 GOTO 1690,1720,1650,780 >BB
1640 GOTO 1280 >MK
1650 ENV 9,2,-2,1,20,0,1,10,1,1:SOUND 1,180,0,15,9 >QL
1660 mg=mg+1:score=score+sc >XH
1670 DI:PEN 3:LOCATE 9,25:PRINT score; >GE
1680 PEN 2:LOCATE 25,25:PRINT mg-1;:EI >FY
1690 top1=0 >YA
1700 GOSUB 2100 >WD
1710 y=y-1:GOTO 1280 >NF
1720 GOSUB 2540:GOTO 1280 >TF
1730 posi=2:xa=x*16-8:ya=(25-(y+1))*16+8 >HN
1740 da=TEST(xa,ya) >PN
1750 ON da+1 GOTO 1810,1840,1770,780 >BE
1760 GOTO 1280 >NC
1770 ENV 9,2,-2,1,20,0,1,10,1,1:SOUND 1,180,0,15,9 >QP
1780 mg=mg+1:score=score+sc >YC
1790 DI:PEN 3:LOCATE 9,25:PRINT score; >GH
1800 PEN 2:LOCATE 25,25:PRINT mg-1;:EI >FR
1810 top1=0 >XE
1820 GOSUB 2100 >WG
1830 y=y+1:GOTO 1280 >NG
1840 GOSUB 2540:GOTO 1280 >TJ
1850 posi=3:xa=(x-1)*16-8:ya=(25-y)*16+8 >HV
1860 da=TEST(xa,ya) >PR
1870 ON da+1 GOTO 1930,2000,1890,780 >BC
1880 GOTO 1280 >NF
1890 ENV 9,2,-2,1,20,0,1,10,1,1:SOUND 1,180,0,15,9 >QT
1900 mg=mg+1:score=score+sc >XE
1910 DI:PEN 3:LOCATE 9,25:PRINT score; >GB
1920 PEN 2:LOCATE 25,25:PRINT mg-1;:EI >FV
1930 top1=0 >XH
1940 GOSUB 2100 >WK
1950 x=x-1:GOTO 1280 >PB
1960 posi=4:xa=(x+1)*16-8:ya=(25-y)*16+8 >HW
1970 da=TEST(xa,ya) >PU
1980 ON da+1 GOTO 2050,2080,2010,780 >BQ
1990 GOTO 1280 >NH
2000 GOSUB 2540:GOTO 1280 >TX
2010 ENV 9,2,-2,1,20,0,1,10,1,1:SOUND 1,180,0,15,9 >QB
2020 mg=mg+1:score=score+sc >XY
2030 DI:PEN 3:LOCATE 9,25:PRINT score; >GV
2040 PEN 2:LOCATE 25,25:PRINT mg-1;:EI >FN
2050 top1=0 >XB
2060 GOSUB 2100 >WD
2070 x=x+1:GOTO 1280 >NB
2080 GOSUB 2540:GOTO 1280 >TF
2090 '** calcul position chen.* >YD
2100 DI >NK
2110 mga=mg >YK
2120 IF mg>17 THEN mg=16:da=0 >XB
2130 IF da=2 THEN GOTO 2180 >UR
2140 LOCATE xs(1),ys(1):PEN 0:PRINT " "; >GD
2150 FOR ka=2 TO mg >MR

```

```

2160 xs(ka-1)=xs(ka):ys(ka-1)=ys(ka) >FA 2730 FOR kb=1+tc TO 8+tc >RW
2170 NEXT ka >DE 2740 IF score>scor(kb) THEN GOTO 2770 >EH
2180 LOCATE x,y:PEN 3:PRINT CHR$(245); >FQ 2750 NEXT kb >DK
2190 xs(mg)=x:ys(mg)=y >TL 2760 GOTO 3000 >MF
2200 mg=mga >YK 2770 CLS#1:PEN #1,2 >MF
2210 RETURN >EJ 2780 LOCATE #1,3,5:PRINT #1,"* * * B O N S C O R E >CB
2220 '*** TRACE DES PICS *** >XJ * * *"
2230 ca=INT(RND*36)+2 >QC 2790 CLEAR INPUT >LX
2240 IF ca<3 OR ca>37 THEN 2230 >WJ 2800 PEN #1,3:LOCATE #1,9,12:PRINT #1,"ENTREZ VOTRE NOM >EJ
2250 cb=INT(RND*22)+1 >PH : "
2260 IF cb<2 OR cb>22 THEN 2250 >WH 2810 LOCATE #1,10,15:INPUT #1,nom1$ >CF
2270 cc=TEST(ca*16-8,(25-cb)*16+8) >BU 2820 nom1$=UPPER$(nom1$) >UM
2280 IF cc<>0 THEN 2230 >PQ 2830 sauve=1 >JG
2290 LOCATE ca,cb >LY 2840 FOR kc=8+tc TO kb STEP -1 >WY
2300 IF sup=1 THEN 2360 >QM 2850 nom$(kc)=nom$(kc-1) >TX
2310 DI:PEN 2:PRINT CHR$(247); >YM 2860 scor(kc)=scor(kc-1) >UD
2320 pic=pic+1 >XC 2870 NEXT kc >ED
2330 PEN 2:LOCATE 19,25:PRINT pic; >BD 2880 nom$(kb)=nom1$:scor(kb)=score >EE
2340 RETURN >FC 2890 CLS#1:GOSUB 3020 >PA
2350 '*** TRACE DES DIABLES *** >YC 2900 PEN #1,3:LOCATE #1,2,19:PRINT #1,"UNE TOUCHE POUR >DQ
2360 IF dia=ndia THEN GOTO 2520 >ZZ ENREGISTRER SCORE";
2370 pa=TEST((ca-1)*16-8,(25-cb)*16+8) >EE 2910 CALL &BB18 >UJ
2380 pb=TEST((ca+1)*16-8,(25-cb)*16+8) >EE 2920 INK 3,24 >BF
2390 IF pa<>0 AND pb<>0 THEN GOTO 2230 >DR 2930 OPENOUT nomfi$ >PZ
2400 pa=TEST(ca*16-8,(25-(cb-1))*16+8) >EY 2940 FOR sc=1 TO 16 >MK
2410 pb=TEST(ca*16-8,(25-(cb+1))*16+8) >EY 2950 WRITE #9,nom$(sc),scor(sc) >AG
2420 IF pa<>0 AND pb<>0 THEN GOTO 2230 >DK 2960 NEXT sc >FB
2430 pa=TEST((ca-1)*16-8,(25-(cb-1))*16+8) >HR 2970 CLOSEOUT >ZJ
2440 pb=TEST((ca+1)*16-8,(25-(cb+1))*16+8) >HP 2980 !ERA,"sphinx3.bak" >WH
2450 IF pa<>0 AND pb<>0 THEN GOTO 2230 >DN 2990 sauve=0 >KC
2460 pa=TEST((ca-1)*16-8,(25-(cb+1))*16+8) >HT 3000 CLEAR INPUT:GOTO 340 >UU
2470 pb=TEST((ca+1)*16-8,(25-(cb-1))*16+8) >HV 3010 '*** tableau des scores *** >XG
2480 IF pa<>0 AND pb<>0 THEN GOTO 2230 >DR 3020 CLS #1:INK 3,11 >MV
2490 dia=dia+1 >VC 3030 PEN #1,3:LOCATE #1,2,1:PRINT #1,"T A B L E A U D >XW
2500 DI:PEN 1:PRINT CHR$(242); >YG E S S C O R E S";
2510 sup=0 >QH 3040 IF jk=1 THEN 3070 >PR
2520 RETURN >FC 3050 LOCATE #1,4,4:PRINT #1,"E N A U T O M A T I Q U >CF
2530 '** penelites obstacles ** >YC E";
2540 ENT -6,3,1,1:SOUND 1,120,20,15,,6 >DR 3060 GOTO 3080 >MH
2550 top=top+1:top1=1 >RG 3070 LOCATE #1,7,4:PRINT #1,"A U P A S A P A S"; >VB
2560 IF top=5 THEN GOSUB 2620 >WN
2570 IF top=5 THEN top=0 >TR
2580 LOCATE 35,25:PRINT " "; >YA
2590 LOCATE 35,25:PEN 2 >QC
2600 FOR tp=1 TO top:PRINT CHR$(249);:NEXT tp >NQ
2610 RETURN >FC
2620 DI:tex=tex-1:PEN 0:LOCATE tex,tey:PRINT " " >UB
2630 IF tex>10 THEN 2640 ELSE 2660 >ZC
2640 RETURN >FF
2650 ' ***** fin de jeu ***** >YF
2660 PEN 0:LOCATE 1,24:PRINT REMAIN(3);REMAIN(2):PEN 2: >WV
CLS #1:PAPER #1,2
2670 PEN #1,3:LOCATE #1,8,9:PRINT #1," >YM
"
2680 LOCATE #1,8,10:PRINT #1," G A M E O V E R " >TE
2690 LOCATE #1,8,11:PRINT #1," " >PL
2700 FOR tt=1 TO 3000:NEXT tt >WH
2710 IF jk=1 THEN tc=0 ELSE tc=8 >YW
2720 PAPER #1,0 >TK

```







```

OR INKEY(75)<>-1 THEN GOTO 4980
5000 IF ga$="" THEN GOTO 4980 >VK
5010 ga$=UPPER$(ga$) >PY
5020 IF ga$=dr$ THEN GOTO 4970 >WK
5030 LOCATE #1,31,18:PRINT #1,ga$ >ZX
5040 FOR at=1 TO 1000:NEXT at >WP
5050 CLS #1:GOTO 370 >NT
5060 '*** redef. caracteres *** >YD
5070 SYMBOL AFTER 239 >PG
5080 SYMBOL 240,0,0,12,18,18,18,12,0 >BQ
5090 SYMBOL 241,60,126,219,219,255,219,102,60 >LC
5100 SYMBOL 242,66,66,255,219,255,126,66,60 >JC
5110 SYMBOL 243,165,90,189,126,126,189,90,165 >LY
5120 SYMBOL 245,153,126,126,255,255,126,126,153 >NV
5130 SYMBOL 246,60,126,255,255,255,255,126,60 >LJ
5140 SYMBOL 247,24,189,126,126,255,126,16,56 >KX
5150 SYMBOL 248,131,255,255,56,0,0,0,0 >DY
5160 SYMBOL 249,254,254,254,254,254,254,254,254 >NP
5170 SYMBOL 250,0,238,74,74,74,78,0,0 >CF
5180 SYMBOL 251,0,238,74,78,74,74,0,0 >CH
5190 SYMBOL 252,0,64,64,64,64,112,0,0 >CR
5200 SYMBOL 253,0,247,148,247,133,132,0,0 >GN
5210 SYMBOL 254,0,174,168,174,34,174,0,0 >FJ
5220 SYMBOL 255,0,0,72,72,72,72,48,0 >CA
5230 RETURN >FD
5240 '***** regle du jeu ***** >YD
5250 CLS:PEN 2 >TC
5260 LOCATE 1,1:PRINT " R E G L E  D U  J E U  S P H >GD
    I N X";
5270 PEN 1 >GD
5280 LOCATE 1,3:PRINT " Vous etes une chenille qui a >AW
    faim et";
5290 LOCATE 1,4:PRINT "qui recherche des feuilles."; >HB
5300 PEN 2:LOCATE 1,6:PRINT " Vous avez deux possibil >HL
    ite de jeu :";
5310 LOCATE 1,8:PRINT " 1 - Au pas a pas,"; >PX
5320 PEN 1:LOCATE 1,9:PRINT " Avec le joystick ou >DY
    les quatres";
5330 LOCATE 1,10:PRINT " flèches du clavier."; >CA

5340 LOCATE 1,11:PRINT " En maintenant la positio >XW
    n vous";
5350 LOCATE 1,12:PRINT " d{placez la chenille d >WB
    ans les";
5360 LOCATE 1,13:PRINT " quatres directions."; >DL
5370 PEN 2:LOCATE 1,14:PRINT " 2 - En automatique,"; >DD

5380 PEN 1:LOCATE 1,15:PRINT " Avec les positio >CB
    ns gauche et";
5390 LOCATE 1,16:PRINT " droite du joystick ou >XZ
    les deux";
5400 LOCATE 1,17:PRINT " touches B et N du clavi >MK
    er.";
5410 LOCATE 1,18:PRINT " La chenille avance tou >XJ
    te seule";
5420 LOCATE 1,19:PRINT " N pour tourner a droit >KB
    e";
5430 LOCATE 1,20:PRINT " B pour tourner a gauch >JL
    e";

```



```

5440 LOCATE 1,21:PRINT " Ne pas maintenir la >WV
    position";
5450 LOCATE 1,22:PRINT " enclenché sinon la >WH
    chenille";
5460 LOCATE 1,23:PRINT " tourne en rond et risq >WH
    ue de se";
5470 LOCATE 1,24:PRINT " manger."; >JP
5480 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT " E S P A C E = >KF
    S U I T E";
5490 CALL &BB18:CLS:PEN 1 >TE
5500 LOCATE 1,1:PRINT " 10 tableaux vont se succide >AK
    r et ceci";
5510 LOCATE 1,2:PRINT "plusieurs fois selon le temps >EH
    d'horloge";
5520 LOCATE 1,3:PRINT "restant, avec des niveaux de di >EB
    ffcult{";
5530 LOCATE 1,4:PRINT "différents."; >JL
5540 LOCATE 1,6:PRINT " Sur ces tableaux vont s'aff >BH
    icher des";
5550 LOCATE 1,7:PRINT "obstacles et 12 feuilles plus u >ET
    ne toutes";
5560 LOCATE 1,8:PRINT "les 10 secondes environ."; >BT
5570 LOCATE 1,9:PRINT " Selon le niveau si aprs av >BH
    oir mangl";
5580 LOCATE 1,10:PRINT "9 feuilles il reste :"; >WC
5590 PEN 2:LOCATE 1,11:PRINT " 5 feuilles pour le n >VP
    iveau 1";
5600 LOCATE 1,12:PRINT " 4 feuilles pour le niveau >MA
    2";
5610 LOCATE 1,13:PRINT " 3 feuilles pour le niveau >MC
    3";
5620 PEN 1:LOCATE 1,14:PRINT "des virus vont apparaitr >PK
    e et gener votre";
5630 LOCATE 1,15:PRINT "parcours (sauf pour le tableau >RF
    10).
5640 PEN 2:LOCATE 1,16::PRINT "ATTENTION"; >LH
5650 PEN 1:LOCATE 11,16::PRINT "ces virus sont comme l >ZT
    es bords";
5660 LOCATE 1,17:PRINT "des tableaux et les obstacles, >FR
    il ne faut";
5670 LOCATE 1,18:PRINT "pas les toucher. A chaque con >CH
    tact s'af-";
5680 LOCATE 1,19:PRINT "fiche un choc en bas de l' >BN
    cran. Tous";
5690 LOCATE 1,20:PRINT "les 5 chocs 1 temps d'horloge >BM
    en moins.";
5700 LOCATE 1,22:PRINT " De meme si la chenille se >BW
    mange vous";
5710 LOCATE 1,23:PRINT "perdez un temps d'horloge et >EA
    retour en";
5720 LOCATE 1,24:PRINT "d{but de tableau."; >TN
5730 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT " E S P A C E = >KD
    S U I T E";
5740 CALL &BB18:CLS:PEN 1 >TC
5750 LOCATE 1,1:PRINT " Lorsque le temps d'horloge est >DP
    termin{";
5760 LOCATE 1,2:PRINT "et si votre score est sup{rie >BM
    ur @ un";
5770 LOCATE 1,3:PRINT "joueur des tableaux, votre n >BA

```



```

om sera";
5780 LOCATE 1,4:PRINT "enregistré sur ce tableau. >GZ
5790 PEN 2:LOCATE 1,6:PRINT " Il y a deux tableaux de >WD
scores";
5800 LOCATE 1,7:PRINT "un pour pas @ pas et un pour aut >DE
omatique";
5810 LOCATE 1,9:PRINT "R E M A R Q U E :"; >KV
5820 PEN 1:LOCATE 1,11:PRINT " En automatique pour ce >MW
rtains tableaux";
5830 LOCATE 1,12:PRINT "il faut d'marrer imm'diatement >EW
@ gauche";
5840 LOCATE 1,13:PRINT "ou @ droite"; >HY
5850 LOCATE 1,15:PRINT " ATTENTION quelque soit la >AU
direction";
5860 LOCATE 1,16:PRINT "de la chenille la gauche ou >BZ
la droite";
5870 LOCATE 1,17:PRINT "sont toujours dans le sens de >EW
la marche";
5880 LOCATE 1,19:PRINT " La chenille change de couleu >CK
r d's que";
5890 LOCATE 1,20:PRINT "des virus risque de s'afficher >CV
. Dans ce";
5900 LOCATE 1,21:PRINT "cas la il faut rapidement mang >BX
er 1 ou 2";
5910 LOCATE 1,22:PRINT "feuilles."; >GR
5920 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT " E S P A C E = RET >QX
OUR M E N U";
5930 CALL &BB18 >VD
5940 GOTO 340 >GA

```



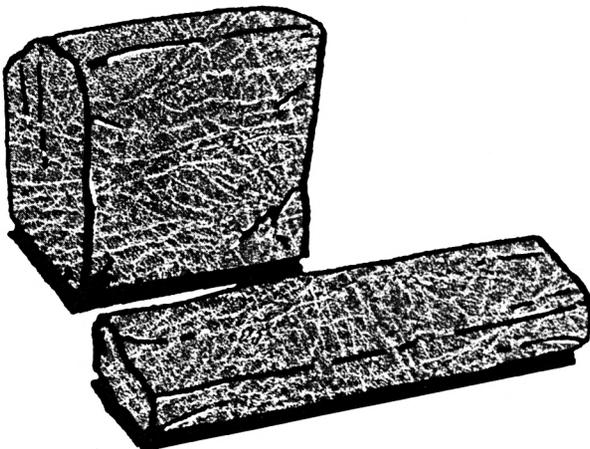
# SPHINX 1.BAS

```

10 '***** >LA
20 '*** sous-programme *** >LB
30 '*** creation *** >LC
40 '*** tableau des *** >LD
50 '*** scores pour *** >LE
60 '*** S P H I N X *** >LF
70 '***** >LG
80 DIM nj1$(16),tr1(16) >QG
90 nj1$(1)="MOMO":nj1$(2)="ALAIN":nj1$(3)="CYRIL":nj1$( >PE
4)="XAVIER"
100 nj1$(5)="OLIVIER":nj1$(6)="ANNIE":nj1$(7)="MICHAEL" >AK
:nj1$(8)="BERNARD"
110 nj1$(9)="NOMO":nj1$(10)="ALAIN":nj1$(11)="CYRIL":nj >VP
1$(12)="XAVIER"
120 nj1$(13)="JEAN":nj1$(14)="MICHEL":nj1$(15)="MARC":n >XQ
j1$(16)="BERNARD"
130 tr1(1)=30000:tr1(2)=25000:tr1(3)=20000:tr1(4)=15000 >YX
140 tr1(5)=10000:tr1(6)=8000:tr1(7)=6000:tr1(8)=5000 >VL
150 tr1(9)=36680:tr1(10)=35200:tr1(11)=30000:tr1(12)=28 >CB
530
160 tr1(13)=26640:tr1(14)=25220:tr1(15)=22000:tr1(16)=2 >DY
1000
170 OPENOUT "SPHINX1.SCO" >VN
180 FOR a=1 TO 16 >BK
190 WRITE #9,nj1$(a),tr1(a) >VQ
200 NEXT a >MC
210 CLOSEOUT >RD

```

# STOP AFFAIRE



VOIR PAGE 52

## LECTEURS DE CPC infos

# EPINGLEZ-VOUS LES PIN'S FANZ' et CPC INFOS



Tirage limité à 500 exemplaires.

FANZINES  
30 F + port 4 F  
Ref. SRCPIN04

CPC INFOS  
30F + port 4 F  
Ref. SRCPIN05

**LOT DE 2**

**50F** + port 8F

*Faites vite!*

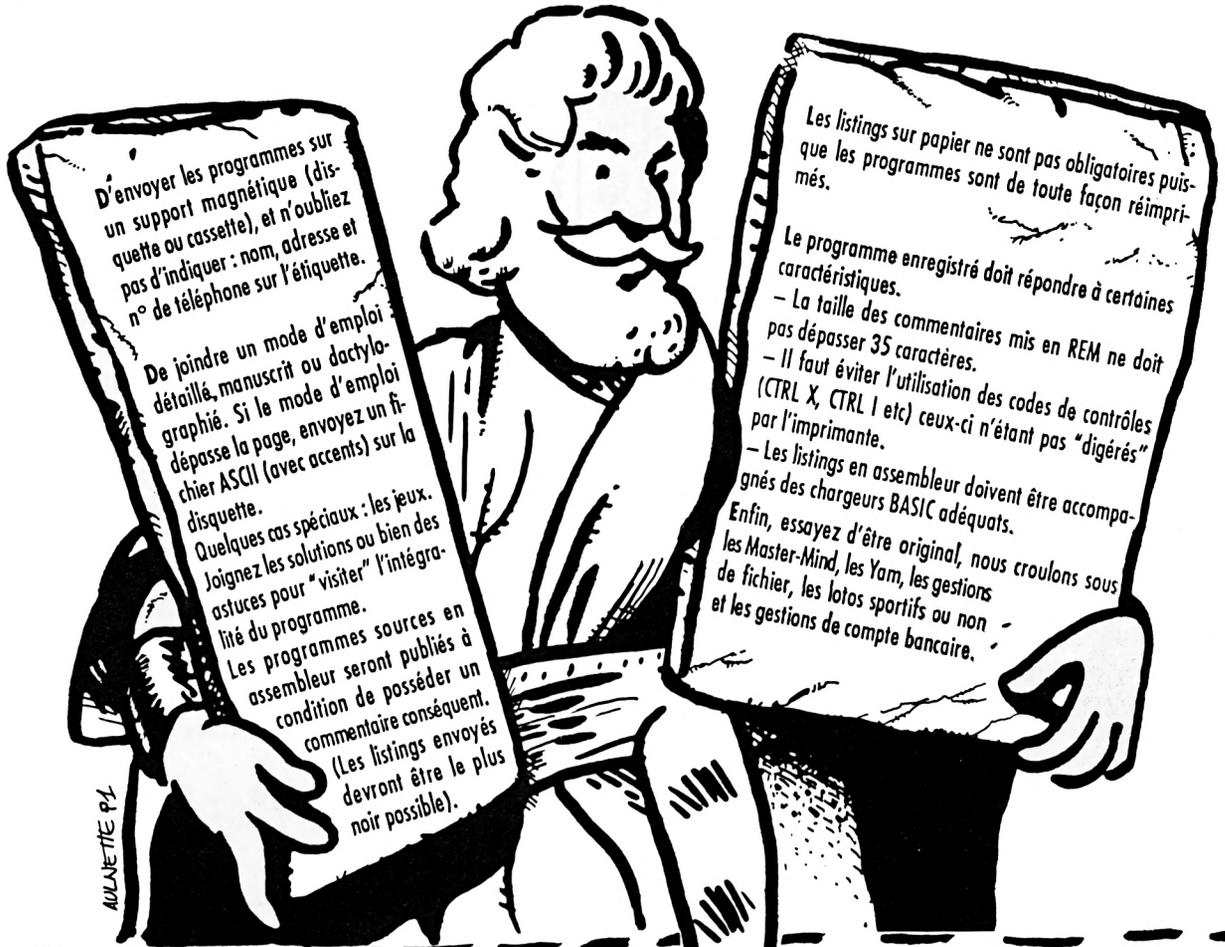


Utilisez le bon de commande SORACOM

# GUIDE DU PROGRAMMEUR

Votre programme est maintenant fin prêt, il ne vous reste plus qu'à envoyer votre œuvre à CPC Infos.

Mais n'oubliez pas :



## LE PROGRAMMEUR

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse complète : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Tél. : \_\_\_\_\_ Age : \_\_\_\_\_

### Attestation sur l'honneur

Je soussigné \_\_\_\_\_

déclare être l'auteur du programme ci-joint et ne l'avoir jamais proposé à une autre revue.

Le \_\_\_\_\_ A \_\_\_\_\_

\* Ne pouvant être tenu pour responsable de l'acheminement des paquets postaux, nous conseillons à notre aimable clientèle de choisir l'envoi en recommandé.

## LE PROGRAMME

Nom : \_\_\_\_\_

Catégorie  Jeu  Utilitaire  Educatif

Taille : \_\_\_\_\_

Périphériques utilisées : \_\_\_\_\_

Support  Cassette  Disquette

Comptabilité (testée) avec : \_\_\_\_\_

464  664  6128  PCW 8256

Signature \_\_\_\_\_

Remplissez soigneusement ce coupon et joignez-le à votre programme, sur cassette ou disquette.  
Envoyez le tout à CPC Infos - La Haie de Pan - 35170 BRUZ



# Participez à CPC Infos

# Une affaire pour votre Amstrad !

# SORACOM SOLDE

# A SES LECTEURS

**LOTS d'anciens numéros, des dizaines d'articles et de programmes.**

**5 N° d'Amstar & CPC**

**années 89 à 90**

**20 F + 30 F de port par lot**

**12 N° d'Amstar**

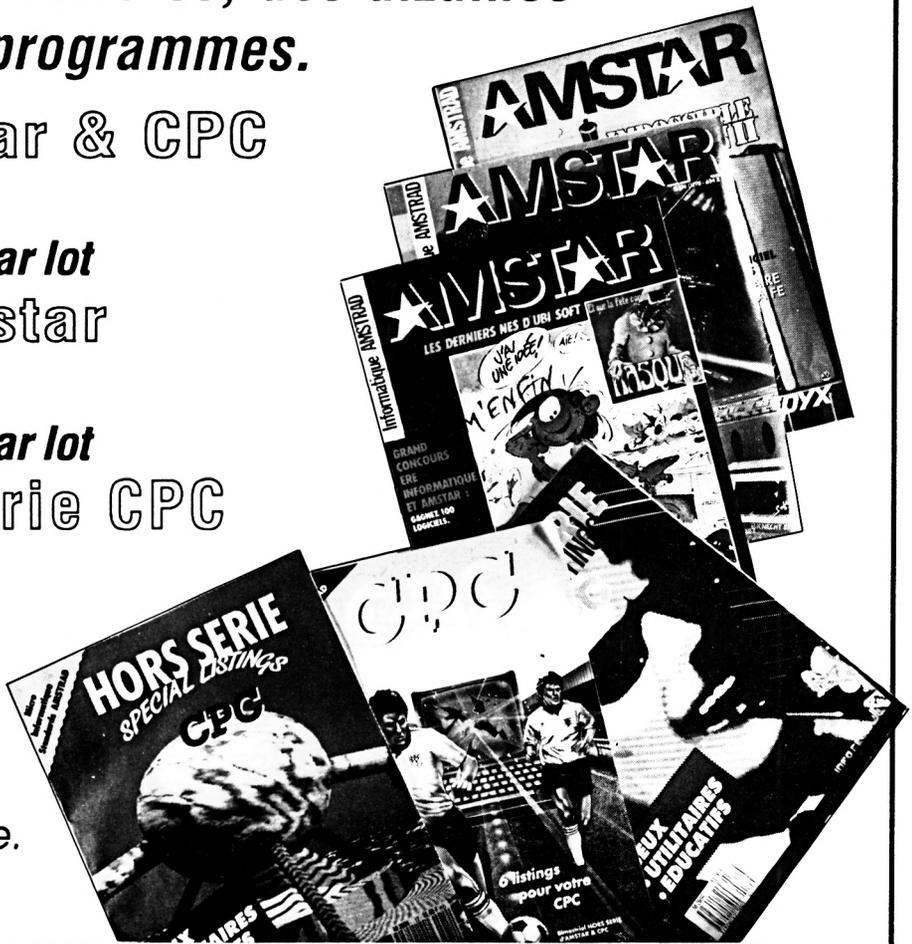
**années 87 à 88**

**55 F + 30 F de port par lot**

**5 N° Hors-série CPC**

**années 87 à 90**

**20F + 15F de port par lot**



**ATTENTION:**

*Il s'agit de lots en solde.*

**JUSQU'À EPUISEMENT DES STOCKS**

**Bon de commande**

**Je commande**

- 5 numéros de CPC Hors-série pour 20F + 15F de port
- 5 numéros de Amstar & CPC pour 20 F + 30F de port
- 12 numéros d'Amstar pour 55 F + 30F port



Je joins mon règlement    chèque bancaire   
    chèque postal     mandat

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Code postal : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_ Signature \_\_\_\_\_

**JE REGLE PAR CARTE BANCAIRE**

**CB** \_\_\_\_\_

Date d'expiration \_\_\_\_\_ Signature \_\_\_\_\_

Retournez ce coupon, accompagné de votre chèque libellé à l'ordre des Editions SORACOM - La Haie de Pan - 35170 BRUZ

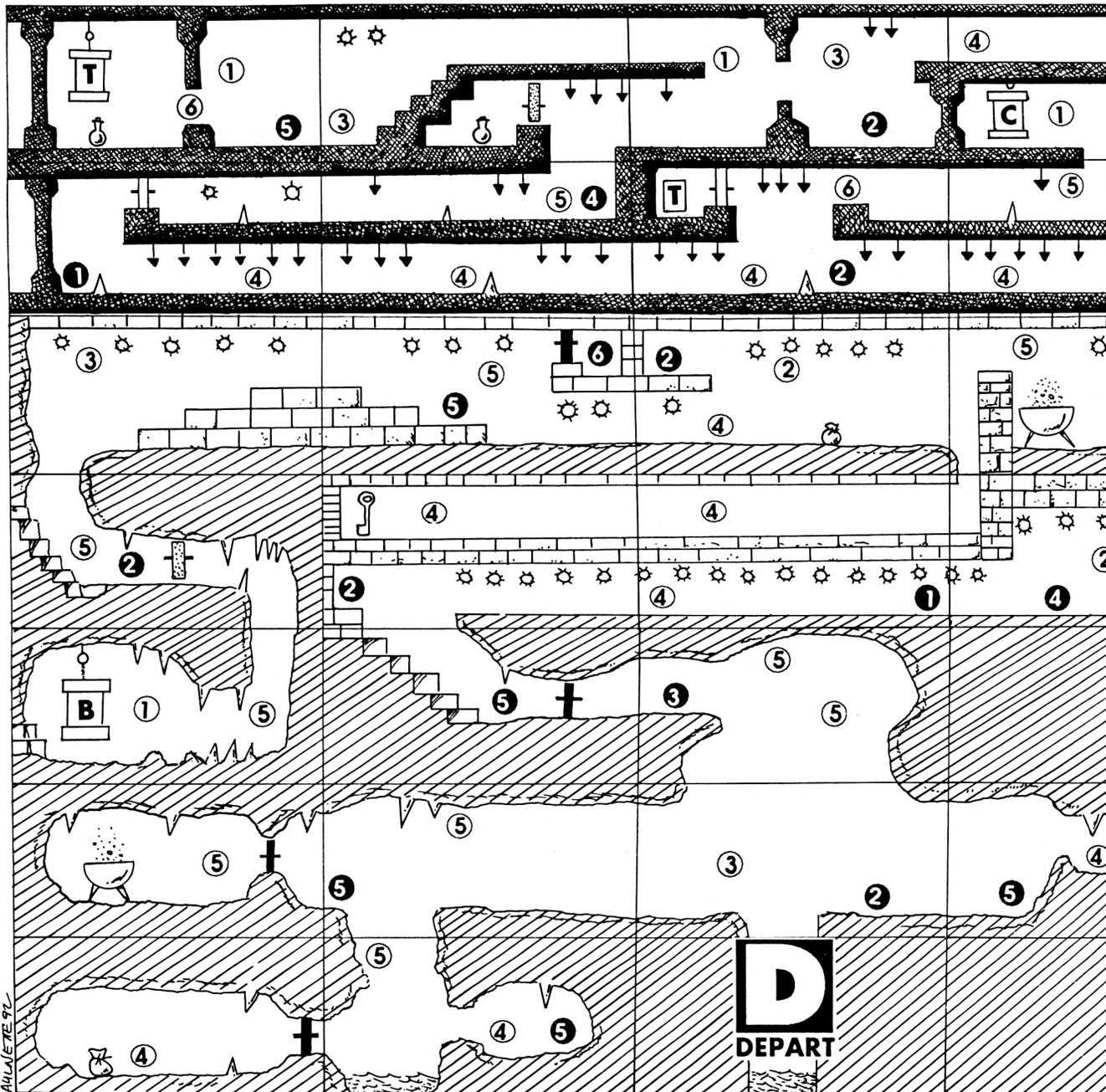
# PLAN DE

-  clé d'or (jaune)
-  clé d'argent (bleue)
-  clé de bronze (rouge)

-  portes d'or
-  portes d'argent
-  portes de bronze

- Monstres :**
- ① Dragon
  - ② Gargouille
  - ③ Fantôme
  - ④ Zombi
  - ⑤ Chauve-souris
  - ⑥ Tête de mort

- Armes correspondantes :**
- ① Epée d'argent
  - ② Hache
  - ③ Boule de feu
  - ④ Masse d'arme
  - ⑤ Crucifix
  - ⑥ Eclair









530 DATA 08,08,08,08,04,09,03,02,09,03,07,02,09,03,07,02,05C  
540 DATA 09,03,07,07,07,07,07,07,07,07,02,09,05,08,08,06B  
550 DATA 08,08,04,09,01,00,09,05,08,04,09,05,08,04,09,05,060  
560 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,04,09,05,08,08,08,07A  
570 DATA 04,09,09,09,09,09,01,06,00,09,01,06,00,09,01,06,06,055  
580 DATA 06,06,06,06,06,06,06,06,00,09,05,08,08,08,08,04,09,065  
590 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,090  
600 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,08,08,08,01,07,07,07,07A  
610 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,070  
620 DATA 07,07,07,07,07,07,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,073  
630 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
640 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
650 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
660 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,078  
670 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
680 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
690 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
700 DATA 08,08,08,03,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,06F  
710 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,02,08,08,08,06E  
720 DATA 08,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,08A  
730 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,08,08,08,04,083  
740 DATA 09,03,07,02,09,09,09,0A,03,07,07,07,07,07,07,02,069  
750 DATA 09,03,07,07,07,02,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,06C  
760 DATA 08,04,09,09,09,09,01,06,06,06,06,06,06,00,09,05,063  
770 DATA 08,08,08,04,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,075  
780 DATA 07,07,02,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,08,07F  
790 DATA 08,04,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,06,08,073  
800 DATA 08,07,07,02,0A,03,02,09,09,09,09,05,08,08,08,04,06C  
810 DATA 09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,09,01,08,08,06B  
820 DATA 08,04,09,01,00,09,0A,09,03,08,08,08,08,04,09,09,06B  
830 DATA 05,08,08,08,08,04,09,05,04,09,09,09,05,08,08,04,06F  
840 DATA 09,09,09,09,03,07,08,08,08,08,08,04,09,09,05,08,079  
850 DATA 08,08,08,04,09,01,00,0A,09,0A,01,06,06,00,09,09,062  
860 DATA 03,07,08,08,08,08,08,08,08,04,09,0A,05,08,08,08,076  
870 DATA 08,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,085  
880 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,04,09,09,05,08,08,08,04,077  
890 DATA 09,03,07,07,07,02,09,0A,0A,0A,0A,09,05,08,08,08,07A  
900 DATA 08,08,08,08,08,04,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,075  
910 DATA 08,08,08,08,07,07,07,02,09,09,05,08,08,08,08,08,076  
920 DATA 08,08,08,04,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,075  
930 DATA 0E,08,08,08,08,04,09,09,05,08,08,08,08,08,08,08,081  
940 DATA 08,04,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,04,09,01,06C  
950 DATA 08,08,08,04,09,09,01,06,06,06,06,06,06,06,06,06,05F  
960 DATA 09,09,05,08,08,08,08,04,09,01,06,00,09,09,05,08,06A  
970 DATA 08,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,08A  
980 DATA 05,08,08,08,08,04,09,09,09,09,09,09,01,06,06,00,06C  
990 DATA 09,09,03,07,07,07,07,07,07,07,07,07,02,09,05,08,06C  
1000 DATA 08,08,08,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,088  
1010 DATA 05,08,08,08,08,08,08,08,08,08,04,09,05,08,08,08,077  
1020 DATA 08,04,09,03,02,09,03,02,09,03,02,09,09,09,05,08,05E  
1030 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,04,09,05,08,08,08,08,04,076  
1040 DATA 09,05,04,09,05,04,09,05,04,09,0A,09,05,08,08,08,06F  
1050 DATA 08,08,08,08,08,08,04,09,05,08,08,08,08,04,09,05,074  
1060 DATA 04,09,01,00,09,05,04,09,09,09,01,06,06,06,06,06,05A  
1070 DATA 06,06,06,06,00,09,05,08,08,08,08,04,09,05,04,09,065  
1080 DATA 09,0A,09,05,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,0A,089  
1090 DATA 09,09,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,04,09,03,02,06D  
1100 DATA 09,05,04,09,03,07,07,07,02,09,03,02,09,03,07,07,05D  
1110 DATA 02,09,05,08,08,08,08,04,09,01,00,09,01,00,09,01,052  
1120 DATA 00,09,01,06,06,06,00,09,01,00,09,01,06,06,00,09,045  
1130 DATA 05,08,08,08,08,08,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,083  
1140 DATA 09,09,0A,09,09,09,09,09,09,09,09,0A,08,05,08,08F  
1150 DATA 08,08,08,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,088  
1160 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,08,089  
1170 DATA 08,01,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,06B  
1180 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,08,08,08,08,06E  
1190 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
1200 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
1210 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
1220 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,078  
1230 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
1240 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
1250 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080  
1260 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,03,07,07,07,07,07,07,074  
1270 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,070  
1280 DATA 07,02,08,08,08,08,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,07E  
1290 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,08C  
1300 DATA 08,08,08,08,04,09,0A,0A,0A,0A,0A,09,0A,0A,09,09,08E  
1310 DATA 0A,09,0A,09,0A,09,0A,09,09,09,09,09,09,05,08,08,08E  
1320 DATA 08,08,04,09,0A,08,08,0A,0A,09,0A,0A,09,09,09,0A,08D  
1330 DATA 09,0A,09,0A,09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,08,08,08A  
1340 DATA 04,09,0A,09,0A,09,09,09,0A,0A,09,09,0A,09,0A,09,091  
1350 DATA 0A,09,0A,09,09,0E,09,09,09,05,08,08,08,08,04,09,08A  
1360 DATA 0A,0A,0A,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,093  
1370 DATA 09,09,0A,09,0A,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,09,09,086  
1380 DATA 09,09,09,09,0A,0A,0A,0A,09,09,03,07,07,02,09,09,083  
1390 DATA 0A,09,09,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,0A,09,09,09,086  
1400 DATA 09,09,0A,08,08,0A,09,09,05,08,08,04,09,09,0A,0A,087  
1410 DATA 09,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,0A,09,09,09,09,09,085  
1420 DATA 0A,08,08,0A,09,09,05,08,08,04,09,09,0A,09,09,0A,087  
1430 DATA 09,05,08,08,08,08,04,09,03,07,07,02,09,09,0A,08,072  
1440 DATA 08,0A,09,09,01,06,06,00,09,09,0A,09,0A,0A,09,05,078  
1450 DATA 08,08,08,08,04,09,05,08,08,04,09,09,0A,0A,0A,0A,080  
1460 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,0A,09,09,0A,09,05,08,08,08C  
1470 DATA 08,08,04,09,05,08,08,04,09,09,09,09,09,09,09,09,07E  
1480 DATA 09,09,09,09,09,09,0A,0A,09,0A,09,05,08,08,08,08,08B  
1490 DATA 04,09,05,08,08,04,07,07,07,07,02,09,0A,0A,0A,09,074  
1500 DATA 09,03,02,09,0A,09,09,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,078  
1510 DATA 01,06,02,08,08,08,08,08,04,09,0A,08,0A,09,09,05,074  
1520 DATA 04,09,0A,09,0A,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,09,09,081  
1530 DATA 05,08,08,08,08,08,04,09,0A,09,0A,09,09,05,04,09,07B  
1540 DATA 0A,09,09,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,09,09,05,08,080  
1550 DATA 08,03,06,06,00,09,0A,09,0A,09,09,01,00,09,0A,0A,06D  
1560 DATA 09,0A,09,05,08,08,08,08,04,0A,09,09,05,08,08,04,07A  
1570 DATA 09,09,09,09,09,09,0A,09,09,09,09,09,0A,09,09,0A,093  
1580 DATA 09,05,08,08,08,08,04,09,09,09,05,08,08,01,07,02,06C  
1590 DATA 0A,0A,0A,0A,0A,09,09,03,02,09,0A,09,0A,0A,09,05,087  
1600 DATA 08,08,08,08,04,09,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,09,07B  
1610 DATA 09,09,09,09,09,05,04,09,0A,09,09,0A,09,05,08,08,083  
1620 DATA 08,08,04,09,09,09,05,08,08,08,08,04,09,09,09,09,07C  
1630 DATA 09,09,09,05,04,09,0A,0A,09,0A,09,05,08,08,08,08,082  
1640 DATA 04,0A,09,0A,05,08,08,08,08,04,09,09,09,09,09,09,080  
1650 DATA 09,01,00,09,09,09,09,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,073  
1660 DATA 09,09,01,06,06,06,06,00,09,03,02,09,09,09,09,09,066  
1670 DATA 09,09,0A,0A,0A,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,0A,09,088  
1680 DATA 09,09,09,09,09,09,09,05,04,09,03,07,07,07,02,09,074  
1690 DATA 09,09,09,09,09,05,08,08,08,08,04,09,09,09,09,09,083  
1700 DATA 0A,09,09,09,09,01,00,09,01,06,06,06,00,09,09,09,066



```

1710 DATA 09,09,09,05,08,08,08,08,04,09,09,09,09,09,09,083
1720 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,090
1730 DATA 09,05,08,08,08,08,08,01,07,07,07,07,07,07,07,06E
1740 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,00,069
1750 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080
1760 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080
1770 DATA 08,08,08,08,06,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080
1780 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080
1790 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080
1800 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080
1810 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080
1820 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,03,06,06,077
1830 DATA 06,06,06,06,06,06,06,06,06,06,06,06,06,06,06,060
1840 DATA 06,06,06,06,06,06,02,08,08,08,08,08,04,09,09,09,09,06E
1850 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,0A,09,09,09,09,091
1860 DATA 09,09,09,09,05,08,08,08,08,04,09,03,07,07,07,07,0F5
1870 DATA 87,07,07,07,02,09,0A,09,09,09,09,0A,09,09,09,09,103
1880 DATA 09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,04,08,08,05,072
1890 DATA 08,08,04,09,03,02,09,03,07,07,07,07,07,02,09,09,065
1900 DATA 05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,04,08,08,05,08,08,070
1910 DATA 04,09,01,00,09,05,08,08,08,08,08,04,09,09,05,08,067
1920 DATA 08,08,08,04,09,05,08,08,04,08,08,05,08,08,04,09,070
1930 DATA 09,09,09,05,08,08,08,08,08,04,09,09,05,08,08,08,07B
1940 DATA 08,04,09,05,06,06,00,08,08,01,06,06,04,09,09,0A,063
1950 DATA 09,05,08,08,08,08,08,04,0A,09,05,08,08,08,08,04,079
1960 DATA 09,05,08,08,08,08,08,08,08,08,04,09,09,09,09,05,07B
1970 DATA 08,08,08,08,08,04,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,075
1980 DATA 07,07,02,08,0A,08,08,08,04,09,03,02,09,05,08,0A,06C
1990 DATA 08,0A,08,04,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,077
2000 DATA 04,08,08,08,08,08,04,09,01,00,09,01,06,06,06,06,0DC
2010 DATA 06,00,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,04,08,06B
2020 DATA 08,08,08,08,04,09,09,09,09,09,09,09,09,0A,09,09,088
2030 DATA 09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,06,06,00,0A,08,08,06F
2040 DATA 08,08,04,09,09,09,03,02,09,03,07,02,09,03,02,09,060
2050 DATA 05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,08,08,08,08,08,08,0F7
2060 DATA 04,09,09,09,01,00,09,01,06,00,09,01,00,09,05,08,050
2070 DATA 08,08,08,04,09,05,08,08,08,08,0A,08,08,08,04,0A,0FA
2080 DATA 0A,09,09,09,09,09,0A,09,09,09,09,09,05,08,08,08,08B
2090 DATA 08,04,09,05,07,07,02,08,08,08,08,08,04,09,03,07,069
2100 DATA 02,09,09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,08,08,08,04,07C
2110 DATA 09,05,08,08,04,08,08,08,08,08,04,09,05,08,04,09,071
2120 DATA 09,03,07,07,02,09,09,0A,05,08,08,08,08,04,09,05,06F
2130 DATA 0A,0A,0A,0F,0A,0A,0A,0A,04,09,05,08,04,09,0A,01,087
2140 DATA 06,06,00,09,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,06E
2150 DATA 0A,0A,0E,08,08,08,04,09,05,08,04,09,09,09,09,09,085
2160 DATA 09,09,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,08,08,07B
2170 DATA 08,0A,08,0A,04,09,01,06,00,09,09,03,02,09,03,02,05D
2180 DATA 09,0A,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,08,08,0A,08,07C
2190 DATA 08,08,04,09,09,09,09,09,0A,01,00,09,01,00,09,09,068
2200 DATA 05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,08,0A,08,08,08,08,079
2210 DATA 04,09,09,09,03,02,09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,079
2220 DATA 08,08,08,04,09,05,08,08,08,08,0A,08,08,08,04,09,079
2230 DATA 0A,09,01,00,09,03,02,09,09,09,09,09,05,08,08,08,06C
2240 DATA 08,04,09,05,08,08,08,08,08,08,08,08,04,09,09,09,079
2250 DATA 09,09,09,01,00,09,03,02,09,09,05,08,08,08,08,04,065
2260 DATA 09,01,06,06,06,06,06,06,06,06,00,09,09,09,09,09,167
2270 DATA 09,09,09,09,01,00,0A,0A,05,08,08,08,08,04,09,09,074
2280 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,0A,09,09,0A,09,09,092
2290 DATA 09,09,09,09,09,09,05,08,08,08,08,01,07,07,07,07,078

```

```

2300 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,070
2310 DATA 07,07,07,07,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,074
2320 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080
2330 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080
2340 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,080
2350 DATA 08,08,08,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,018
2370 END

```

# DATA.SPR

```

5 * CREATEUR DE SPR.BIN
10 MEMORY &54FF:L= 100
20 FOR I=&5500 TO &63F0 STEP 16
30 S=0:FOR J=1 TO I+15:READ A$
40 C=VAL("&" + A$):POKE J,C:S=S+C+65536*(S+C>32767):NEXT
50 READ S$:IF S<>VAL("&" + S$) THEN PRINT "Erreur DATAS ligne";L:
STOP
60 L=L+ 10:NEXT
70 PRINT "Insérer une disquette et appuyer sur une touche.":CALL
&BB18:SAVE"SPR.BIN",B,&5500,&EF0,&5500
100 DATA 00,00,DC,00,00,10,DC,00,04,12,88,00,04,16,A0,00,320
110 DATA 00,78,78,00,00,B4,F0,00,00,78,78,00,00,B4,F0,00,528
120 DATA 00,50,29,08,00,44,21,08,00,EC,20,00,00,EC,00,00,2E6
130 DATA 00,54,A8,00,00,10,20,00,00,4C,88,00,00,1C,A0,00,2BC
140 DATA 00,78,78,00,00,B4,F0,00,00,78,78,00,00,B4,F0,00,528
150 DATA 00,50,2C,00,00,10,24,00,00,44,88,00,00,54,A8,00,278
160 DATA 00,EC,00,00,00,EC,20,00,00,44,21,08,00,14,A1,08,322
170 DATA 00,78,78,00,00,B4,F0,00,00,78,78,00,00,B4,F0,00,528
180 DATA 04,52,28,00,04,12,88,00,00,10,DC,00,00,00,DC,00,2E4
190 DATA 00,EC,00,00,00,EC,20,00,00,44,21,08,00,50,29,08,2E6
200 DATA 00,B4,B4,00,00,F0,78,00,00,B4,B4,00,00,F0,78,00,5A0
210 DATA 04,16,A0,00,04,12,88,00,00,10,DC,00,00,00,DC,00,320
220 DATA 00,54,A8,00,00,10,20,00,00,44,8C,00,00,50,2C,00,278
230 DATA 00,B4,B4,00,00,F0,78,00,00,B4,B4,00,00,F0,78,00,5A0
240 DATA 00,1C,A0,00,00,18,20,00,00,44,88,00,00,54,A8,00,2BC
250 DATA 00,00,DC,00,00,10,DC,00,04,12,88,00,04,52,28,00,2E4
260 DATA 00,B4,B4,00,00,F0,78,00,00,B4,B4,00,00,F0,78,00,5A0
270 DATA 00,14,A1,08,00,44,21,08,00,EC,20,00,00,EC,00,00,322
280 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,04,00,00,14,A1,00,0B9
290 DATA A8,78,78,00,CC,B4,B4,20,CC,78,78,CC,10,B4,B4,CC,8B8
300 DATA 00,52,A0,54,00,08,00,00,00,00,00,00,00,00,00,14E
310 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,58,28,00,080
320 DATA 30,B4,B4,30,CC,78,78,CC,CC,B4,B4,CC,00,78,78,00,840
330 DATA 00,50,A4,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0F4
340 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,08,00,00,00,00,082
350 DATA 00,B4,B4,54,10,78,78,CC,CC,B4,B4,CC,CC,78,78,20,864
360 DATA A8,50,A1,00,00,00,04,00,00,00,00,00,00,00,00,19D
370 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,08,00,00,00,52,A0,54,14E
380 DATA 10,B4,B4,CC,CC,78,78,CC,CC,B4,B4,20,A8,78,78,00,8B8
390 DATA 00,14,A1,00,00,00,04,00,00,00,00,00,00,00,00,0B9
400 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,50,A4,00,0F4
410 DATA 00,78,78,00,CC,B4,B4,CC,CC,78,78,CC,30,B4,B4,30,840
420 DATA 00,58,28,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,080
430 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,04,00,A8,50,A1,00,19D
440 DATA CC,78,78,20,CC,B4,B4,CC,10,78,78,CC,00,B4,B4,54,864
450 DATA 00,52,28,00,00,08,00,00,00,00,00,00,00,00,00,082

```



460 DATA 00,00,00,00,00,00,54,00,00,04,44,88,00,50,E4,20,278  
470 DATA 00,F0,78,00,04,B4,B4,00,00,78,78,00,00,B4,B4,00,52C  
480 DATA 54,D8,28,00,44,20,00,00,00,00,00,00,00,00,00,188  
490 DATA 00,00,00,00,00,00,A8,00,00,44,88,00,00,10,D8,A0,00,304  
500 DATA 00,B4,F0,00,00,78,78,00,00,B4,B4,00,00,78,78,00,4F4  
510 DATA 00,14,E4,A8,00,00,10,88,00,00,00,00,00,00,00,238  
520 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,44,20,00,00,54,D8,28,00,188  
530 DATA 00,B4,B4,00,00,78,78,00,04,B4,B4,00,00,F0,78,00,52C  
540 DATA 00,50,E4,20,00,04,44,88,00,00,54,00,00,00,00,278  
550 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,10,88,00,14,E4,A8,238  
560 DATA 00,78,78,00,00,B4,B4,00,00,78,78,00,00,B4,F0,00,4F4  
570 DATA 10,D8,A0,00,44,88,00,00,00,00,00,00,00,00,00,304  
580 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,50,50,00,50,50,41,311  
590 DATA 00,00,50,50,00,A0,E1,41,50,50,A0,C3,00,50,E1,E1,677  
600 DATA 00,50,50,C3,50,A0,00,C3,50,00,E1,C3,A0,F0,E1,C3,83E  
610 DATA F0,00,00,00,50,00,00,00,F0,A0,A0,00,D2,A0,A0,00,582  
620 DATA A0,F0,00,00,82,D2,50,00,C3,50,A0,A0,D2,D2,A0,00,7CB  
630 DATA C3,A0,A0,00,C3,00,F0,A0,C3,C3,50,A0,C3,D2,C3,50,974  
640 DATA A0,F0,C3,C3,50,00,E1,C3,50,A0,00,C3,00,50,50,C3,820  
650 DATA 00,00,E1,41,50,50,A0,C3,00,A0,E1,41,00,00,50,50,587  
660 DATA 00,50,00,41,00,50,50,50,00,00,00,A0,00,00,00,A0,2C1  
670 DATA C3,D2,C3,50,C3,C3,50,A0,C3,00,F0,A0,C3,A0,A0,00,974  
680 DATA D2,D2,A0,00,C3,50,A0,A0,82,D2,50,00,A0,F0,00,00,7CB  
690 DATA D2,A0,A0,00,F0,A0,A0,00,50,00,00,00,F0,00,00,00,582  
700 DATA 00,A0,00,C3,50,50,00,E1,00,A0,A0,E1,50,F0,50,C3,758  
710 DATA 00,50,A0,C3,50,50,A0,E1,00,A0,41,E1,00,F0,50,C3,799  
720 DATA 00,00,00,E1,50,50,E1,E1,00,A0,E1,C3,50,50,A0,C3,78A  
730 DATA C3,A0,50,00,D2,00,F0,A0,D2,50,50,00,C3,A0,A0,A0,82A  
740 DATA C3,50,00,A0,D2,50,A0,00,D2,82,A0,00,C3,A0,A0,A0,80C  
750 DATA D2,00,00,00,D2,D2,F0,00,C3,D2,00,00,C3,50,A0,A0,74E  
760 DATA 00,00,00,00,A0,A0,A0,50,50,50,50,50,00,00,F0,A0,500  
770 DATA F0,A0,A0,00,00,50,50,50,00,A0,F0,00,E1,D2,82,D2,7B7  
780 DATA D2,50,D2,50,41,E1,E1,E1,D2,D2,D2,C3,E1,C3,C3,BA9  
790 DATA C3,E1,C3,C3,E1,D2,D2,D2,41,E1,E1,E1,D2,50,D2,50,BA9  
800 DATA E1,D2,82,D2,00,A0,F0,00,00,50,50,50,F0,A0,A0,00,7B7  
810 DATA 00,00,F0,A0,50,50,50,50,A0,A0,A0,50,00,00,00,00,500  
820 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
830 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
840 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
850 DATA C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C30  
860 DATA C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C30  
870 DATA C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C30  
880 DATA C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,0C,49,C3,86,00,04,C3,940  
890 DATA 86,00,00,49,86,00,00,49,86,00,00,49,86,00,00,49,33C  
900 DATA C3,00,04,C3,C3,86,49,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,9FF  
910 DATA C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,69,C3,BD6  
920 DATA C3,96,96,C3,C3,C3,69,C3,C3,96,69,C3,C3,C3,69,C3,A9B  
930 DATA C3,96,69,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,BA9  
940 DATA C3,C3,00,00,C3,C2,82,00,C3,C3,00,00,C3,C2,82,00,81A  
950 DATA C3,C3,00,00,C3,C2,82,00,C3,C3,00,00,C3,C2,82,00,81A  
960 DATA C3,C3,00,00,C3,C2,82,00,C3,C3,00,00,C3,C2,82,00,81A  
970 DATA 00,40,C3,C3,00,41,C1,C3,00,40,C3,C3,00,41,C1,C3,716  
980 DATA 00,40,C3,C3,00,41,C1,C3,00,40,C3,C3,00,41,C1,C3,716  
990 DATA 00,40,C3,C3,00,41,C1,C3,00,40,C3,C3,00,41,C1,C3,716  
1000 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
1010 DATA 00,00,00,00,C1,C1,C1,C1,C2,C2,C2,C2,41,41,41,41,710  
1020 DATA 82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,618  
1030 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,618  
1040 DATA 41,41,41,41,C2,C2,C2,C2,C1,C1,C1,C1,00,00,00,00,710

1050 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
1060 DATA 00,00,00,30,00,00,00,20,00,10,10,30,00,10,10,61,121  
1070 DATA 00,00,30,10,00,20,61,00,10,10,20,C3,00,10,61,20,255  
1080 DATA 00,10,10,41,10,30,00,82,10,20,41,41,20,C3,20,82,35A  
1090 DATA 30,00,00,00,10,00,00,00,30,20,20,00,92,20,20,00,182  
1100 DATA 20,30,00,00,82,92,10,00,41,10,20,20,92,92,20,00,349  
1110 DATA 41,20,20,00,82,00,30,20,41,41,10,20,82,92,82,10,3AB  
1120 DATA 20,C3,61,41,10,20,82,82,10,30,00,41,00,10,10,82,3DC  
1130 DATA 00,10,61,61,10,10,20,82,00,20,61,41,00,00,30,10,296  
1140 DATA 00,10,10,61,00,10,10,30,00,00,00,20,00,00,00,30,121  
1150 DATA 41,10,41,10,82,82,10,20,41,00,30,20,82,20,20,00,329  
1160 DATA 10,92,20,00,82,10,20,20,41,10,10,00,20,30,00,00,245  
1170 DATA 92,20,20,00,30,20,20,00,10,00,00,00,30,00,00,00,182  
1180 DATA 00,00,00,92,00,00,00,20,00,00,20,10,00,00,00,10,0F2  
1190 DATA 00,00,00,C3,00,00,20,20,00,00,00,61,00,00,00,92,1F6  
1200 DATA 00,00,00,30,00,00,20,20,00,00,00,C3,00,00,00,10,143  
1210 DATA 61,00,00,00,92,00,00,00,20,10,00,00,20,00,00,00,143  
1220 DATA C3,00,00,00,92,10,00,00,10,00,00,00,61,00,00,00,1D6  
1230 DATA 30,00,00,00,92,10,00,00,41,00,00,00,20,00,00,00,133  
1240 DATA 00,00,00,00,00,20,00,20,00,00,00,00,00,00,00,00,040  
1250 DATA 10,00,20,00,00,00,00,00,00,00,00,20,00,00,00,00,050  
1260 DATA 92,10,92,10,41,61,61,61,61,10,10,10,82,20,82,82,4DF  
1270 DATA 41,61,41,41,20,92,92,92,41,61,61,61,92,10,92,10,5A2  
1280 DATA 61,10,00,92,00,00,00,00,10,00,00,00,00,00,00,00,113  
1290 DATA 00,00,00,00,10,00,00,20,00,00,00,00,00,10,00,00,040  
1300 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
1310 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
1320 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
1330 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,618  
1340 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,618  
1350 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,618  
1360 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,00,C3,82,41,C3,00,41,00,596  
1370 DATA 41,00,00,C3,C3,00,00,82,41,00,00,C3,C3,00,00,82,402  
1380 DATA 41,82,41,41,82,C3,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,69A  
1390 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,A0,82,636  
1400 DATA 41,50,50,41,82,82,A0,82,41,50,E1,41,82,82,A0,82,721  
1410 DATA 41,50,E1,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,6C7  
1420 DATA 41,41,02,00,82,83,82,00,41,41,02,00,82,83,82,00,416  
1430 DATA 41,41,02,00,82,83,82,00,41,41,02,00,82,83,82,00,416  
1440 DATA 41,41,02,00,82,83,82,00,41,41,02,00,82,83,82,00,416  
1450 DATA 00,01,82,82,00,41,43,41,00,01,82,82,00,41,43,41,304  
1460 DATA 00,01,82,82,00,41,43,41,00,01,82,82,00,41,43,41,394  
1470 DATA 00,01,82,82,00,41,43,41,00,01,82,82,00,41,43,41,394  
1480 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
1490 DATA 00,00,00,00,43,43,43,43,83,83,83,83,41,41,41,41,41C  
1500 DATA 82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,618  
1510 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,618  
1520 DATA 41,41,41,41,83,83,83,83,43,43,43,43,00,00,00,00,41C  
1530 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
1540 DATA 00,00,00,30,00,00,00,20,00,10,10,10,00,10,10,20,0C0  
1550 DATA 00,00,20,10,00,20,00,00,10,10,00,00,00,00,20,20,0B0  
1560 DATA 00,00,10,00,10,10,00,00,00,20,00,00,20,00,20,00,090  
1570 DATA 10,00,00,00,10,00,00,00,20,20,20,00,10,00,20,00,0B0  
1580 DATA 20,30,00,00,00,00,10,00,00,00,20,20,10,00,00,00,0B0  
1590 DATA 00,20,20,00,00,00,20,20,00,00,10,20,00,10,00,10,0D0  
1600 DATA 20,00,20,00,10,20,00,00,00,10,00,00,00,00,10,00,090  
1610 DATA 00,00,20,20,10,10,20,00,00,20,00,00,00,20,10,0D0  
1620 DATA 00,10,00,20,00,10,10,10,00,00,00,20,00,00,00,20,0A0  
1630 DATA 00,10,00,10,00,00,10,20,00,00,30,00,00,20,00,00,0A0



```

1640 DATA 10,10,00,00,00,10,20,20,00,00,10,00,20,20,00,00,0C0
1650 DATA 10,00,20,00,00,00,20,00,10,00,00,00,10,00,00,00,070
1660 DATA 00,00,00,10,00,00,00,20,00,00,20,00,00,00,10,060
1670 DATA 00,00,00,00,00,00,20,20,00,00,00,00,00,00,00,040
1680 DATA 00,00,00,10,00,00,20,20,00,00,00,00,00,00,10,060
1690 DATA 00,00,00,00,10,00,00,00,20,10,00,00,00,00,00,040
1700 DATA 00,00,00,00,10,10,00,00,00,00,00,00,20,00,00,00,040
1710 DATA 00,00,00,00,10,10,00,00,00,00,00,00,20,00,00,00,040
1720 DATA 00,00,00,00,00,00,00,20,00,00,00,00,00,00,00,00,020
1730 DATA 10,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,010
1740 DATA 10,00,10,10,00,00,20,00,20,00,10,00,00,20,00,00,0A0
1750 DATA 00,20,00,00,20,10,10,10,00,00,00,00,10,00,10,10,0A0
1760 DATA 20,10,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,030
1770 DATA 00,00,00,00,00,00,00,20,00,00,00,00,00,00,10,00,00,030
1780 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1790 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1800 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1810 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1820 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1830 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1840 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,82,82,00,00,00,00,104
1850 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1860 DATA 00,00,41,00,00,82,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0C3
1870 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,20,00,020
1880 DATA 00,10,10,00,00,00,20,00,00,10,00,00,00,00,20,00,070
1890 DATA 00,10,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,010
1900 DATA 00,00,82,00,00,41,00,00,00,00,82,00,00,41,00,00,186
1910 DATA 00,00,82,00,00,41,00,00,00,00,82,00,00,41,00,00,186
1920 DATA 00,00,82,00,00,41,00,00,00,00,82,00,00,41,00,00,186
1930 DATA 00,41,00,00,00,00,82,00,00,41,00,00,00,00,82,00,186
1940 DATA 00,41,00,00,00,00,82,00,00,41,00,00,00,00,82,00,186
1950 DATA 00,41,00,00,00,00,82,00,00,41,00,00,00,00,82,00,186
1960 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1970 DATA 00,00,00,00,82,82,82,82,41,41,41,41,00,00,00,00,30C
1980 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1990 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2000 DATA 00,00,00,00,41,41,41,41,82,82,82,82,00,00,00,00,30C
2010 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2020 DATA FF,AA,55,00,AA,AA,00,00,55,00,55,00,00,00,00,00,3FC
2030 DATA AA,AA,00,00,AA,AA,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2A8
2040 DATA 55,00,55,00,00,00,00,00,55,00,55,00,00,00,00,00,154
2050 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2060 DATA AA,AA,00,00,AA,AA,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2A8
2070 DATA AA,AA,00,00,AA,AA,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2A8
2080 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2090 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2100 DATA 55,00,55,00,00,00,00,00,55,00,55,00,00,00,00,00,154
2110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2120 DATA 55,00,55,00,00,00,00,00,55,00,55,00,00,00,00,00,154
2130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2160 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2180 DATA FF,FF,FF,AA,FF,00,AA,00,AA,00,FF,FF,55,FF,00,FF,A4B
2190 DATA 00,55,00,55,AA,00,AA,00,FF,00,FF,AA,FF,FF,00,55,6F9
2200 DATA 00,55,00,FF,55,FF,FF,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,4A6
2210 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2220 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000

```

```

2230 DATA 44,00,00,44,CC,80,44,CC,00,44,00,88,44,CC,80,44,594
2240 DATA CC,80,44,88,88,44,CC,80,44,00,88,44,CC,80,00,00,6A4
2250 DATA 41,82,44,CC,80,41,82,00,00,C3,00,41,C3,82,41,C3,66B
2260 DATA 82,41,C3,82,50,00,00,50,00,A0,50,00,A0,50,00,A0,528
2270 DATA 50,00,A0,00,F0,00,50,A0,A0,00,F0,00,50,00,A0,50,5A0
2280 DATA 00,00,00,00,08,00,50,00,00,00,04,00,00,04,00,04,064
2290 DATA 00,00,04,00,08,00,00,00,54,00,00,54,00,A8,54,00,1C0
2300 DATA A8,00,FC,00,54,00,A8,00,FC,00,54,54,A8,00,FC,00,5E8
2310 DATA 54,00,A8,54,00,00,00,00,02,00,54,00,00,00,01,00,1A7
2320 DATA 00,01,00,01,00,02,01,00,02,00,00,02,14,00,00,14,031
2330 DATA 3C,28,14,3C,00,00,3C,00,14,3C,28,00,3C,00,14,14,1CC
2340 DATA 28,00,3C,00,14,3C,28,14,3C,00,00,00,80,00,14,00,1C0
2350 DATA 00,00,40,00,00,40,00,40,C0,80,40,C0,80,40,C0,80,500
2360 DATA 54,00,00,54,00,A8,54,00,A8,00,54,00,54,54,00,00,348
2370 DATA FC,00,54,00,A8,00,FC,00,54,00,A8,54,00,00,00,00,444
2380 DATA 02,00,54,00,00,00,01,00,00,01,00,00,00,02,00,00,05A
2390 DATA 02,01,00,00,50,00,00,50,00,A0,50,00,A0,00,50,00,283
2400 DATA 50,00,A0,00,F0,00,50,00,A0,00,F0,00,50,00,A0,50,500
2410 DATA 00,00,00,00,08,00,50,00,00,00,04,00,00,04,00,00,060
2420 DATA 00,00,00,00,08,04,00,00,44,00,00,44,00,88,44,00,168
2430 DATA 88,00,44,00,44,00,88,00,CC,00,44,00,88,00,CC,00,3FC
2440 DATA 44,00,88,44,00,00,00,00,82,00,44,00,00,00,41,00,217
2450 DATA 00,41,00,00,00,82,00,00,82,41,00,00,44,CC,88,44,362
2460 DATA 00,88,44,CC,00,00,44,00,44,00,88,44,CC,88,44,00,484
2470 DATA 88,00,CC,00,44,00,88,44,CC,88,00,00,41,82,44,CC,58B
2480 DATA 88,41,82,00,41,C3,82,41,C3,82,41,C3,82,41,C3,82,763
2490 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2510 END

```

# DATA.COD

```

5 ' CREATEUR DE CODE.BIN
10 MEMORY &5FFF:L=100
20 FOR I=&6000 TO &73FC STEP 16
30 S=0:FOR J=I TO I+15:READ A$
40 C=VAL("&"A$):POKE J,C:S=S+C+65536*(S+C>32767):NEXT
50 READ S$:IF S<>VAL("&"S$) THEN PRINT "Erreur DATAS ligne";L:
STOP
60 L=L+ 10:NEXT
70 PRINT"Insérer une disquette et appuyer sur une touche.":CALL
&BB18:SAVE"CODE.BIN",B,&6000,&13FC,&7500
100 DATA 02,00,00,3E,0A,3D,32,04,70,C0,3E,64,32,04,70,3A,36F
110 DATA 02,70,FE,00,28,05,3D,32,02,70,C9,3E,09,32,02,70,432
120 DATA 3A,01,70,FE,00,28,12,3D,32,01,70,FE,02,C0,3A,00,4BD
130 DATA 70,A7,C0,3E,FF,32,5C,70,C9,3A,00,70,FE,01,20,05,6A9
140 DATA 3E,FF,32,5D,70,3E,05,32,01,70,3A,00,70,A7,28,05,4A0
150 DATA 3D,32,00,70,C9,3E,FF,32,5B,70,C9,00,00,00,3E,0A,4F3
160 DATA 21,85,E4,CD,81,70,3A,00,70,21,82,E4,CD,81,70,3A,771
170 DATA 01,70,21,88,E4,CD,81,70,3A,02,70,21,88,E4,C3,81,73C
180 DATA 70,22,92,70,21,00,71,A7,28,07,01,10,00,09,3D,20,373
190 DATA FC,11,00,C0,ED,A0,ED,A0,1B,1B,CD,D8,70,ED,A0,ED,9AC
200 DATA A0,1B,1B,CD,D8,70,ED,A0,ED,A0,1B,1B,CD,D8,70,ED,93D
210 DATA A0,ED,A0,1B,1B,CD,D8,70,ED,A0,ED,A0,1B,1B,CD,D8,96D
220 DATA 70,ED,A0,ED,A0,1B,1B,CD,D8,70,ED,A0,ED,A0,1B,1B,925
230 DATA CD,D8,70,ED,A0,ED,A0,C9,7A,C6,08,57,D0,7B,C6,50,9F8
240 DATA 5F,7A,CE,C0,57,C9,5F,7A,CE,C0,57,C9,00,00,00,00,70E
250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000

```

260 DATA C3,C3,08,04,02,01,08,40,02,01,08,04,82,41,C3,C3,4AD  
270 DATA 41,82,00,08,00,02,00,80,00,02,00,08,00,82,C3,C3,35F  
280 DATA C3,C3,00,04,00,01,C0,C0,02,00,08,00,82,00,C3,C3,51D  
290 DATA C3,C3,00,04,00,01,40,C0,00,01,00,04,00,41,C3,C3,457  
300 DATA 82,41,08,04,02,01,C0,C0,00,01,00,04,00,41,00,41,2D9  
310 DATA C3,C3,08,00,02,00,C0,C0,00,01,00,04,00,41,C3,C3,4DC  
320 DATA C3,C3,08,00,02,00,C0,C0,02,01,08,04,82,41,C3,C3,568  
330 DATA C3,C3,00,04,00,01,00,40,00,01,00,04,00,41,00,41,252  
340 DATA C3,C3,08,04,02,01,C0,C0,02,01,08,04,82,41,C3,C3,56D  
350 DATA C3,C3,08,04,02,01,C0,C0,00,01,00,04,00,41,C3,C3,4E1  
360 DATA 00,00,00,00,01,00,00,00,01,00,00,00,00,00,00,002  
370 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
380 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
390 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
400 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
410 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
420 DATA 11,F2,E2,01,00,62,CD,21,72,11,FC,E2,01,0A,62,CD,6D1  
430 DATA 21,72,11,32,DC,01,14,62,CD,21,72,11,3C,DC,01,1E,4D1  
440 DATA 62,ED,53,57,74,26,61,0A,6F,1A,A6,B5,12,03,13,0A,514  
450 DATA 6F,1A,A6,B5,12,03,3E,05,3D,32,37,72,20,06,3E,05,3BD  
460 DATA 32,37,72,C9,ED,5B,57,74,CD,8C,72,18,D4,11,96,C3,7D8  
470 DATA ED,53,57,74,26,61,0A,6F,1A,A6,B5,12,03,13,0A,6F,521  
480 DATA 1A,A6,B5,12,03,13,0A,6F,1A,A6,B5,12,03,13,0A,6F,42C  
490 DATA 1A,A6,B5,12,03,3E,0C,3D,32,76,72,20,06,3E,0C,32,3CD  
500 DATA 76,72,C9,ED,5B,57,74,CD,8C,72,18,C4,7A,C6,08,57,80A  
510 DATA D0,7B,C6,50,5F,7A,CE,C0,57,C9,ED,A0,23,23,23,CD,8AB  
520 DATA 8C,72,1B,ED,A0,23,23,23,CD,8C,72,1B,ED,A0,23,23,6C8  
530 DATA 23,CD,8C,72,1B,ED,A0,23,23,23,CD,8C,72,1B,ED,A0,772  
540 DATA 23,23,23,CD,8C,72,1B,ED,A0,23,23,23,CD,8C,72,1B,62B  
550 DATA ED,A0,23,23,23,CD,8C,72,1B,ED,A0,23,23,23,CD,8C,72B  
560 DATA 72,1B,ED,A0,23,23,23,CD,8C,72,1B,ED,A0,23,23,23,65F  
570 DATA CD,8C,72,1B,ED,A0,23,23,23,CD,8C,72,1B,ED,A0,C9,818  
580 DATA ED,A0,ED,A0,23,23,1B,1B,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,23,89E  
590 DATA 23,1B,1B,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,23,23,1B,1B,CD,8C,713  
600 DATA 72,ED,A0,ED,A0,23,23,1B,1B,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,8ED  
610 DATA 23,23,1B,1B,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,23,23,1B,1B,CD,6AA  
620 DATA 8C,72,ED,A0,ED,A0,23,23,1B,1B,CD,8C,72,ED,A0,ED,8D9  
630 DATA A0,23,23,1B,1B,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,23,23,1B,1B,67d  
640 DATA CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,23,23,1B,1B,CD,8C,72,ED,A0,8B9  
650 DATA ED,A0,23,23,1B,1B,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,C9,ED,A0,944  
660 DATA ED,A0,ED,A0,1B,1B,1B,23,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,ED,960  
670 DATA A0,1B,1B,1B,23,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,ED,A0,1B,1B,7BC  
680 DATA 1B,23,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,ED,A0,1B,1B,1B,23,CD,7F1  
690 DATA 8C,72,ED,A0,ED,A0,ED,A0,1B,1B,1B,23,CD,8C,72,ED,8D1  
700 DATA A0,ED,A0,ED,A0,1B,1B,1B,23,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,913  
710 DATA ED,A0,1B,1B,1B,23,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,ED,A0,1B,88E  
720 DATA 1B,1B,23,CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,ED,A0,1B,1B,1B,23,73F  
730 DATA CD,8C,72,ED,A0,ED,A0,ED,A0,1B,1B,1B,23,CD,8C,72,8B1  
740 DATA ED,A0,ED,A0,ED,A0,1B,1B,1B,23,CD,8C,72,ED,A0,ED,960  
750 DATA A0,ED,A0,C9,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,01,19,AD1  
760 DATA 00,09,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,01,19,00,09,7ED  
770 DATA ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,01,19,00,09,ED,A0,971  
780 DATA ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,01,19,00,09,ED,A0,ED,A0,971  
790 DATA ED,A0,ED,A0,ED,A0,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,570  
800 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
810 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
820 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
830 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
840 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000

850 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
860 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
870 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
880 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
890 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
900 DATA 2A,38,00,22,C1,76,21,FB,C9,22,38,00,21,50,62,11,4DE  
910 DATA FE,C0,06,08,C5,D5,01,34,00,ED,B0,D1,CD,C9,76,C1,8D6  
920 DATA 10,F2,CD,DC,83,CD,0D,77,CD,00,72,01,E0,56,CD,4D,80F  
930 DATA 72,FB,CD,06,89,CD,5E,70,06,F5,ED,78,1F,30,FB,21,82F  
940 DATA D7,76,01,8C,7F,ED,49,06,7F,AF,4E,ED,79,ED,49,23,7D0  
950 DATA 3C,FE,11,20,F5,CD,03,70,3E,00,EE,FF,20,13,3E,06,642  
960 DATA 3D,32,5F,75,D6,04,C2,5C,76,3E,07,32,5F,75,C3,29,5E8  
970 DATA 79,2A,06,77,7E,FE,0B,20,0D,3E,09,77,32,F5,76,3E,56D  
980 DATA FF,32,8C,7B,1B,1C,FE,0A,20,07,AF,32,FF,71,C3,B7,766  
990 DATA 76,E6,80,20,0D,7E,D6,0C,38,08,3E,01,32,FF,71,C3,64D  
1000 DATA B7,76,01,0E,F4,ED,49,01,C0,F6,ED,49,01,00,F6,ED,837  
1010 DATA 49,01,92,F7,ED,49,01,40,F6,ED,49,06,F4,ED,78,32,807  
1020 DATA C3,76,01,41,F6,ED,49,06,F4,ED,78,32,C4,76,01,45,7B8  
1030 DATA F6,ED,49,06,F4,ED,78,32,C5,76,01,49,F6,ED,49,06,874  
1040 DATA F4,ED,78,32,C7,76,01,48,F6,ED,49,06,F4,ED,78,32,8CE  
1050 DATA C6,76,01,82,F7,ED,49,01,09,F6,ED,49,3A,C3,76,E6,87B  
1060 DATA 07,CA,5C,76,3A,C7,76,E6,0F,CA,5C,76,3A,C3,76,E6,804  
1070 DATA 01,CA,29,79,3A,C3,76,E6,04,CA,3B,77,3A,C3,76,E6,79F  
1080 DATA 02,CA,8D,7B,3A,C4,76,E6,01,CA,D4,7E,3A,C7,76,E6,8A8  
1090 DATA 01,CA,29,79,3A,C7,76,E6,02,CA,3B,77,3A,C7,76,E6,7A5  
1100 DATA 04,CA,D4,7E,3A,C7,76,E6,08,CA,8D,7B,3A,C6,76,E6,8B3  
1110 DATA 20,C2,5C,76,3E,0A,32,FF,71,C3,B7,76,CD,66,70,CD,7FE  
1120 DATA 88,89,3A,5B,70,EE,FF,CA,B7,76,3A,5D,70,EE,FF,20,90E  
1130 DATA 33,32,5D,70,21,00,5B,22,10,82,CD,0D,77,CD,00,72,4F2  
1140 DATA 3A,C8,76,FE,08,20,05,01,E0,56,18,15,FE,04,20,05,52E  
1150 DATA 01,50,56,10,0C,FE,02,20,05,01,C0,55,18,03,01,30,352  
1160 DATA 55,CD,4D,72,3A,5C,70,EE,FF,20,09,32,5C,70,21,00,61C  
1170 DATA 5E,C3,77,76,C3,38,75,2A,C1,76,22,38,00,CD,A7,BC,769  
1180 DATA C9,00,00,00,00,00,00,00,00,08,7A,C6,08,57,D0,7B,C6,481  
1190 DATA 50,5F,7A,CE,C0,57,C9,54,4B,55,4C,5C,4E,4A,47,57,6A9  
1200 DATA 44,54,54,54,54,54,54,54,00,09,09,09,01,04,09,30D  
1210 DATA 09,09,05,04,09,09,09,05,08,04,09,05,09,08,02,09,071  
1220 DATA 03,08,1F,65,1F,65,00,00,00,00,00,00,00,21,EF,76,299  
1230 DATA 22,04,77,21,F2,E2,22,2E,82,CD,12,82,21,F4,76,22,672  
1240 DATA 04,77,21,92,C3,22,2E,82,CD,12,82,21,F9,76,22,04,5DA  
1250 DATA 77,21,E2,E3,22,2E,82,CD,12,82,C9,3A,C8,76,FE,04,7D3  
1260 DATA CA,87,77,3E,0A,32,6A,75,32,5F,75,21,1E,7B,22,6F,572  
1270 DATA 75,3E,FF,32,59,75,3A,C8,76,FE,01,20,0B,3E,04,32,5C8  
1280 DATA C8,76,21,80,7B,C3,D8,7B,FE,08,20,10,3E,04,32,C8,6E2  
1290 DATA 76,3E,03,32,1F,7B,21,7E,7B,C3,D8,7B,3E,04,32,C8,5EF  
1300 DATA 76,21,86,7B,C3,D8,7B,2A,06,77,01,1E,00,09,7E,E6,5E1  
1310 DATA 80,20,14,7E,D6,08,DA,5C,76,7E,D6,0C,DA,A7,77,3A,74E  
1320 DATA 8C,7B,EE,FF,C2,5C,76,3E,FF,32,59,75,21,BA,77,22,839  
1330 DATA 6F,75,3E,06,32,6A,75,32,5F,75,3E,04,3D,32,BB,77,522  
1340 DATA 20,1B,3E,04,32,BB,77,AF,32,59,75,2A,02,77,01,1E,452  
1350 DATA 00,09,22,02,77,CD,DC,83,CD,0D,77,18,15,FE,03,CC,61B  
1360 DATA 2B,78,3A,BB,77,FE,02,CC,7D,78,3A,BB,77,FE,01,CC,807  
1370 DATA D3,78,3E,00,EE,FF,32,F3,77,20,1A,2A,22,78,E5,21,716  
1380 DATA 24,78,11,22,78,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,9F5  
1390 DATA A0,E1,22,28,78,CD,00,72,ED,4B,22,78,CD,4D,72,C3,7A3  
1400 DATA 5C,76,20,56,50,56,80,56,50,56,C9,21,EF,76,22,04,5DF  
1410 DATA 77,21,F2,E2,22,7F,83,3E,03,32,61,83,32,AF,83,32,67D  
1420 DATA 0C,77,CD,45,83,21,F4,76,22,04,77,21,42,EB,22,2E,5DE  
1430 DATA 82,CD,12,82,21,F9,76,22,04,77,21,E2,CB,22,2E,82,680



1440 DATA CD, 12, 82, 21, FE, 76, 22, 04, 77, 21, 32, EC, 22, 7F, 83, 3E, 634  
 1450 DATA 01, 32, 61, 83, 32, AF, 83, 32, 0C, 77, C3, 45, 83, 21, EF, 76, 641  
 1460 DATA 22, 04, 77, 21, F2, E2, 22, 7F, 83, 3E, 06, 32, 61, 83, 3E, 02, 550  
 1470 DATA 32, AF, 83, 32, 0C, 77, CD, 45, 83, 21, F4, 76, 22, 04, 77, 21, 5F7  
 1480 DATA 42, D3, 22, 2E, 82, CD, 12, 82, 21, F9, 76, 22, 04, 77, 21, 92, 628  
 1490 DATA F3, 22, 2E, 82, CD, 12, 82, 21, FE, 76, 22, 04, 77, 21, 32, D4, 67F  
 1500 DATA 22, 7F, 83, 3E, 01, 32, 61, 83, 3E, 02, 32, AF, 83, 32, 0C, 77, 4D2  
 1510 DATA C3, 45, 83, 21, EF, 76, 22, 04, 77, 21, F2, E2, 22, 7F, 83, 3E, 705  
 1520 DATA 09, 32, 61, 83, 3E, 01, 32, AF, 83, 32, 0C, 77, CD, 45, 83, 21, 52D  
 1530 DATA F4, 76, 22, 04, 77, 21, F2, FA, 22, 2E, 82, CD, 12, 82, 21, F9, 761  
 1540 DATA 76, 22, 04, 77, 21, 92, DB, 22, 2E, 82, CD, 12, 82, 21, FE, 76, 669  
 1550 DATA 22, 04, 77, 21, E2, FB, 22, 7F, 83, 3E, 01, 32, 61, 83, 3E, 03, 555  
 1560 DATA 32, AF, 83, 32, 0C, 77, C3, 45, 83, 3A, C8, 76, FE, 08, CA, 75, 761  
 1570 DATA 79, 3E, 0A, 32, 6A, 75, 32, 5F, 75, 21, 1E, 7B, 22, 6F, 75, 3E, 4D6  
 1580 DATA FF, 32, 59, 75, 3A, C8, 76, FE, 01, 20, 0B, 3E, 08, 32, C8, 76, 657  
 1590 DATA 21, 72, 7B, C3, D8, 7B, FE, 04, 20, 10, 3E, 08, 32, C8, 76, 3E, 64A  
 1600 DATA 03, 32, 1F, 7B, 21, 70, 7B, C3, D8, 7B, 3E, 08, 32, C8, 76, 21, 5C8  
 1610 DATA 78, 7B, C3, D8, 7B, 2A, 06, 77, 01, 1E, 00, A7, ED, 42, 7E, E6, 709  
 1620 DATA 80, 20, 14, 7E, D6, 08, DA, 5C, 76, 7E, D6, 0C, DA, 97, 79, 3A, 740  
 1630 DATA 8C, 7B, EE, FF, C2, 5C, 76, 3E, FF, 32, 59, 75, 21, AA, 79, 22, 82B  
 1640 DATA 6F, 75, 3E, 06, 32, 6A, 75, 32, 5F, 75, 3E, 04, 3D, 32, AB, 79, 514  
 1650 DATA 20, 1D, 3E, 04, 32, AB, 79, AF, 32, 59, 75, 2A, 02, 77, 01, 1E, 446  
 1660 DATA 00, A7, ED, 42, 22, 02, 77, CD, DC, 83, CD, 0D, 77, 18, 15, FE, 719  
 1670 DATA 03, CC, 1C, 7A, 3A, AB, 79, FE, 02, CC, 72, 7A, 3A, AB, 79, FE, 7D7  
 1680 DATA 01, CC, C8, 7A, 3E, 00, EE, FF, 32, E5, 79, 20, 1A, 2A, 14, 7A, 6BC  
 1690 DATA E5, 21, 16, 7A, 11, 14, 7A, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, 956  
 1700 DATA A0, ED, A0, E1, 22, 1A, 7A, CD, 00, 72, ED, 4B, 14, 7A, CD, 4D, 7E3  
 1710 DATA 72, C3, 5C, 76, B0, 56, E0, 56, 10, 57, E0, 56, 21, EA, 76, 22, 783  
 1720 DATA 04, 77, 21, F2, E2, 22, 7F, 83, 3E, 09, 32, 61, 83, 3E, 01, 32, 562  
 1730 DATA 0C, 77, 32, AF, 83, CD, 45, 83, 21, EF, 76, 22, 04, 77, 21, F2, 6B2  
 1740 DATA FA, 22, 2E, 82, CD, 12, 82, 21, F4, 76, 22, 04, 77, 21, 92, DB, 6E3  
 1750 DATA 22, 2E, 82, CD, 12, 82, 21, F9, 76, 22, 04, 77, 21, E2, FB, 22, 680  
 1760 DATA 7F, 83, 3E, 01, 32, 61, 83, 3E, 03, 32, 0C, 77, 32, AF, 83, C3, 574  
 1770 DATA 45, 83, 21, EA, 76, 22, 04, 77, 21, F2, E2, 22, 7F, 83, 3E, 06, 643  
 1780 DATA 32, 61, 83, 3E, 02, 32, AF, 83, 32, 0C, 77, CD, 45, 83, 21, EF, 614  
 1790 DATA 76, 22, 04, 77, 21, 42, D3, 22, 2E, 82, CD, 12, 82, 21, F4, 76, 607  
 1800 DATA 22, 04, 77, 21, 92, F3, 22, 2E, 82, CD, 12, 82, 21, F9, 76, 22, 628  
 1810 DATA 04, 77, 21, 32, D4, 22, 7F, 83, 3E, 01, 32, 61, 83, 3E, 02, 32, 48D  
 1820 DATA AF, 83, 32, 0C, 77, C3, 45, 83, 21, EA, 76, 22, 04, 77, 21, F2, 6A3  
 1830 DATA E2, 22, 7F, 83, 3E, 03, 32, 61, 83, 3E, 03, 32, AF, 83, 32, 0C, 540  
 1840 DATA 77, CD, 45, 83, 21, EF, 76, 22, 04, 77, 21, 42, EB, 22, 2E, 82, 64F  
 1850 DATA CD, 12, 82, 21, F4, 76, 22, 04, 77, 21, E2, CB, 22, 2E, 82, CD, 6F6  
 1860 DATA 12, 82, 21, F9, 76, 22, 04, 77, 21, 32, EC, 22, 7F, 83, 3E, 01, 563  
 1870 DATA 32, 61, 83, 3E, 01, 32, AF, 83, 32, 0C, 77, C3, 45, 83, 3E, 02, 539  
 1880 DATA 3D, 32, 1F, 7B, C2, 30, 7B, AF, 32, 59, 75, 3E, 02, 32, 1F, 7B, 531  
 1890 DATA CD, 0D, 77, CD, 00, 72, ED, 4B, 4E, 7B, CD, 4D, 72, 21, 50, 7B, 709  
 1900 DATA 11, 4E, 7B, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, C3, 5C, 76, 00, 00, 8A3  
 1910 DATA 00, 00, 00, 00, E0, 56, 70, 57, 30, 55, 00, 00, D0, 57, 30, 55, 42E  
 1920 DATA 00, 00, 70, 57, 40, 57, C0, 55, 00, 00, A0, 57, C0, 55, 00, 00, 47F  
 1930 DATA 30, 55, 70, 57, E0, 56, 00, 00, 40, 57, E0, 56, 00, 00, 30, 55, 4D4  
 1940 DATA D0, 57, 50, 56, 00, 00, A0, 57, 50, 56, 00, 00, 00, 3A, C8, 76, 4E2  
 1950 DATA FE, 01, 28, 56, 3E, 0A, 32, 6A, 75, 32, 5F, 75, 21, 1E, 7B, 22, 488  
 1960 DATA 6F, 75, 3E, FF, 32, 59, 75, 3A, C8, 76, FE, 08, 20, 0B, 3E, 01, 609  
 1970 DATA 32, C8, 76, 21, 56, 7B, C3, D8, 7B, FE, 02, 20, 10, 3E, 01, 32, 619  
 1980 DATA C8, 76, 3E, 03, 32, 1F, 7B, 21, 54, 7B, C3, D8, 7B, 3E, 01, 32, 5C2  
 1990 DATA C8, 76, 21, 5C, 7B, C3, D8, 7B, 11, 4E, 7B, ED, A0, ED, A0, ED, 92D  
 2000 DATA A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, C3, 1E, 7B, 2A, 06, 77, 23, 7E, E6, 8D1  
 2010 DATA 80, 20, 13, 7E, D6, 08, DA, 5C, 76, 7E, D6, 0C, 38, 08, 3A, 8C, 621  
 2020 DATA 7B, EE, FF, C2, 5C, 76, 3E, FF, 32, 59, 75, 21, 19, 7C, 22, 6F, 780  
 2030 DATA 75, 3E, 06, 32, 6A, 75, 32, 5F, 75, 3E, 04, 3D, 32, 1A, 7C, 20, 437  
 2040 DATA 18, AF, 32, 59, 75, 3E, 04, 32, 1A, 7C, 2A, 02, 77, 23, 22, 02, 38B  
 2050 DATA 77, CD, DC, 83, CD, 0D, 77, 18, 15, FE, 03, CC, 86, 7C, 3A, 1A, 744  
 2060 DATA 7C, FE, 02, CC, 4B, 7D, 3A, 1A, 7C, FE, 01, CC, 14, 7E, 3E, 00, 67B  
 2070 DATA EE, FF, 32, 4F, 7C, 20, 1A, 2A, 7E, 7C, E5, 21, 80, 7C, 11, 7E, 6D9  
 2080 DATA 7C, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, E1, 22, 84, 851  
 2090 DATA 7C, CD, 00, 72, ED, 4B, 7E, 7C, CD, 4D, 72, C3, 5C, 76, 30, 55, 793  
 2100 DATA 60, 55, 30, 55, 00, 55, 21, EF, 76, 22, 04, 77, 21, F2, E2, 22, 5C9  
 2110 DATA 24, 83, 3E, 01, 32, 1B, 83, 3E, 03, 32, 27, 83, CD, FF, 82, 21, 542  
 2120 DATA F0, 76, 22, 04, 77, 21, F5, E2, 22, 2E, 82, 3E, 02, 32, EF, 82, 6B0  
 2130 DATA CD, 12, 82, 21, F2, 76, 22, 04, 77, 21, FD, E2, 22, 24, 83, AF, 6FF  
 2140 DATA 32, 1B, 83, 3E, 01, 32, 27, 83, CD, FF, 82, 21, F4, 76, 22, 04, 5EA  
 2150 DATA 77, 21, 92, C3, 22, 24, 83, 3E, 01, 32, 1B, 83, 3E, 03, 32, 27, 45F  
 2160 DATA 83, CD, FF, 82, 21, F5, 76, 22, 04, 77, 21, 95, C3, 22, 2E, 82, 745  
 2170 DATA 3E, 02, 32, EF, 82, CD, 12, 82, 21, F7, 76, 22, 04, 77, 21, 9D, 62D  
 2180 DATA C3, 22, 24, 83, AF, 32, 1B, 83, CD, FF, 82, 21, F9, 76, 22, 04, 70F  
 2190 DATA 77, 21, E2, E3, 22, 24, 83, 3E, 01, 32, 1B, 83, 3E, 03, 32, 27, 4CF  
 2200 DATA 83, CD, FF, 82, 21, FA, 76, 22, 04, 77, 21, E5, E3, 22, 2E, 82, 7BA  
 2210 DATA 3E, 02, 32, EF, 82, CD, 12, 82, 21, FC, 76, 22, 04, 77, 21, EC, 681  
 2220 DATA E3, 22, 24, 83, AF, 32, 1B, 83, C3, FF, 82, 21, EF, 76, 22, 04, 71B  
 2230 DATA 77, 21, F2, E2, 22, 24, 83, 3E, 02, 32, 1B, 83, 32, 27, 83, CD, 5EE  
 2240 DATA FF, 82, 21, F0, 76, 22, 04, 77, 21, F4, E2, 22, 2E, 82, 3E, 02, 6AE  
 2250 DATA 32, EF, 82, CD, 12, 82, 21, F2, 76, 22, 04, 77, 21, FC, E2, 22, 74B  
 2260 DATA 24, 83, AF, 32, 1B, 83, 3E, 02, 32, 27, 83, CD, FF, 82, 21, F4, 6A5  
 2270 DATA 76, 22, 04, 77, 21, 92, C3, 22, 24, 83, 3E, 02, 32, 1B, 83, 32, 494  
 2280 DATA 27, 83, CD, FF, 82, 21, F5, 76, 22, 04, 77, 21, 94, C3, 22, 2E, 6E9  
 2290 DATA 82, 3E, 02, 32, EF, 82, CD, 12, 82, 21, F7, 76, 22, 04, 77, 21, 612  
 2300 DATA 9C, C3, 22, 24, 83, AF, 32, 1B, 83, 3E, 02, 32, 27, 83, CD, FF, 68F  
 2310 DATA 82, 21, F9, 76, 22, 04, 77, 21, E2, E3, 22, 24, 83, 3E, 02, 32, 5D0  
 2320 DATA 1B, 83, 32, 27, 83, CD, FF, 82, 21, FA, 76, 22, 04, 77, 21, E4, 6FB  
 2330 DATA E3, 22, 2E, 82, 3E, 02, 32, EF, 82, CD, 12, 82, 21, FC, 76, 22, 6AE  
 2340 DATA 04, 77, 21, EC, E3, 22, 24, 83, AF, 32, 1B, 83, 3E, 02, 32, 27, 54C  
 2350 DATA 83, C3, FF, 82, 21, EF, 76, 22, 04, 77, 21, F2, E2, 22, 24, 83, 7A8  
 2360 DATA 3E, 03, 32, 1B, 83, CD, FF, 82, 21, F0, 76, 22, 04, 77, 21, F3, 697  
 2370 DATA E2, 22, 2E, 82, 3E, 02, 32, EF, 82, CD, 12, 82, 21, F2, 76, 22, 6A3  
 2380 DATA 04, 77, 21, FB, E2, 22, 24, 83, AF, 32, 1B, 83, 3E, 03, 32, 27, 55B  
 2390 DATA 83, CD, FF, 82, 21, F4, 76, 22, 04, 77, 21, 92, C3, 22, 24, 83, 738  
 2400 DATA 3E, 03, 32, 1B, 83, CD, FF, 82, 21, F5, 76, 22, 04, 77, 21, 93, 63C  
 2410 DATA C3, 22, 2E, 82, 3E, 02, 32, EF, 82, CD, 12, 82, 21, F7, 76, 22, 689  
 2420 DATA 04, 77, 21, 9B, C3, 22, 24, 83, AF, 32, 1B, 83, 3E, 03, 32, 27, 4DC  
 2430 DATA 83, CD, FF, 82, 21, F9, 76, 22, 04, 77, 21, E2, E3, 22, 24, 83, 7AD  
 2440 DATA 3E, 03, 32, 1B, 83, CD, FF, 82, 21, FA, 76, 22, 04, 77, 21, E3, 691  
 2450 DATA E3, 22, 2E, 82, 3E, 02, 32, EF, 82, CD, 12, 82, 21, FC, 76, 22, 6AE  
 2460 DATA 04, 77, 21, EB, E3, 22, 24, 83, AF, 32, 1B, 83, 3E, 03, 32, 27, 54C  
 2470 DATA 83, C3, FF, 82, 3A, C8, 76, FE, 02, CA, 2A, 7F, 3E, 0A, 32, 6A, 796  
 2480 DATA 75, 32, 5F, 75, 21, 1E, 7B, 22, 6F, 75, 3E, FF, 32, 59, 75, 3A, 5B2  
 2490 DATA C8, 76, FE, 08, 20, 10, 3E, 02, 32, C8, 76, 3E, 02, 32, 1F, 7B, 530  
 2500 DATA 21, 64, 7B, C3, D8, 7B, FE, 01, 20, 10, 3E, 02, 32, C8, 76, 3E, 633  
 2510 DATA 03, 32, 1F, 7B, 21, 62, 7B, C3, D8, 7B, 3E, 02, 32, C8, 76, 3E, 5D1  
 2520 DATA 02, 32, 1F, 7B, 21, 6A, 7B, C3, D8, 7B, 2A, 06, 77, 2B, 7E, E6, 620  
 2530 DATA 80, 20, 14, 7E, D6, 08, DA, 5C, 76, 7E, D6, 0C, DA, 47, 7F, 3A, 6F6  
 2540 DATA 8C, 7B, EE, FF, C2, 5C, 76, 3E, FF, 32, 59, 75, 21, 5A, 7F, 22, 7E1  
 2550 DATA 6F, 75, 3E, 06, 32, 6A, 75, 32, 5F, 75, 3E, 04, 3D, 32, 5B, 7F, 4CA  
 2560 DATA 20, 18, 3E, 04, 32, 5B, 7F, AF, 32, 59, 75, 2A, 02, 77, 2B, 22, 425  
 2570 DATA 02, 77, CD, DC, 83, CD, 0D, 77, 18, 15, FE, 03, CC, C7, 7F, 3A, 770  
 2580 DATA 5B, 7F, FE, 02, CC, 87, 80, 3A, 5B, 7F, FE, 01, CC, 50, 81, 3E, 79B  
 2590 DATA 00, EE, FF, 32, 90, 7F, 20, 1A, 2A, BF, 7F, E5, 21, C1, 7F, 11, 727  
 2600 DATA BF, 7F, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, E1, 22, B8F  
 2610 DATA C5, 7F, CD, 00, 72, ED, 4B, BF, 7F, CD, 4D, 72, C3, 5C, 76, C0, 8DA



```
2620 DATA 55,90,55,C0,55,F0,55,21,EE,76,22,04,77,21,F2,E2,7AB
2630 DATA 22,24,83,3E,03,32,1B,83,CD,FF,82,21,EF,76,22,04,5D4
2640 DATA 77,21,F3,E2,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,6A4
2650 DATA FB,E2,22,24,83,21,F1,76,22,04,77,AF,32,1B,83,3E,688
2660 DATA 03,32,27,83,CD,FF,82,21,F3,76,22,04,77,21,92,C3,6CA
2670 DATA 22,24,83,3E,03,32,1B,83,CD,FF,82,21,F4,76,22,04,5D9
2680 DATA 77,21,93,C3,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,625
2690 DATA F6,76,22,04,77,21,9B,C3,22,24,83,AF,32,1B,83,3E,60E
2700 DATA 03,32,27,83,CD,FF,82,21,F8,76,22,04,77,21,E2,E3,73F
2710 DATA 22,24,83,3E,03,32,1B,83,CD,FF,82,21,F9,76,22,04,5DE
2720 DATA 77,21,E3,E3,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,695
2730 DATA FB,76,22,04,77,21,EB,E3,22,24,83,AF,32,1B,83,3E,683
2740 DATA 03,32,27,83,C3,FF,82,21,EE,76,22,04,77,21,F2,E2,73A
2750 DATA 22,24,83,3E,02,32,1B,83,32,27,83,CD,FF,82,21,EF,613
2760 DATA 76,22,04,77,21,F4,E2,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,CD,68C
2770 DATA 12,82,21,FC,E2,22,24,83,21,F1,76,22,04,77,AF,32,662
2780 DATA 1B,83,3E,02,32,27,83,CD,FF,82,21,F3,76,22,04,77,62F
2790 DATA 21,92,C3,22,24,83,3E,02,32,1B,83,32,27,83,CD,FF,5F7
2800 DATA 82,21,F4,76,22,04,77,21,94,C3,22,2E,82,3E,02,32,566
2810 DATA EF,82,CD,12,82,21,F6,76,22,04,77,21,9C,C3,22,24,6C2
2820 DATA 83,AF,32,1B,83,3E,02,32,27,83,CD,FF,82,21,F8,76,6FB
2830 DATA 22,04,77,21,E2,E3,22,24,83,3E,02,32,1B,83,32,27,4B5
2840 DATA 83,CD,FF,82,21,F9,76,22,04,77,21,E4,E3,22,2E,82,7B8
2850 DATA 3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,FB,76,22,04,77,21,EC,680
2860 DATA E3,22,24,83,AF,32,1B,83,3E,02,32,27,83,C3,FF,82,68B
2870 DATA 21,EE,76,22,04,77,21,F2,E2,22,24,83,3E,01,32,1B,56C
2880 DATA 83,3E,03,32,27,83,CD,FF,82,21,EF,76,22,04,77,21,632
2890 DATA F5,E2,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,FD,E2,7ED
2900 DATA 22,24,83,21,F1,76,22,04,77,AF,32,1B,83,CD,FF,82,6BB
2910 DATA 21,F3,76,22,04,77,21,92,C3,22,24,83,3E,01,32,1B,4F2
2920 DATA 83,3E,03,32,27,83,CD,FF,82,21,F4,76,22,04,77,21,637
2930 DATA 95,C3,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,F6,76,6FB
2940 DATA 22,04,77,21,9D,C3,22,24,83,AF,32,1B,83,CD,FF,82,6B4
2950 DATA 21,F8,76,22,04,77,21,E2,E3,22,24,83,3E,01,32,1B,567
2960 DATA 83,3E,03,32,27,83,CD,FF,82,21,F9,76,22,04,77,21,63C
2970 DATA E5,E3,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,FB,76,770
2980 DATA 22,04,77,21,ED,E3,22,24,83,AF,32,1B,83,C3,FF,82,71A
2990 DATA 00,58,2A,04,77,7E,E6,80,28,05,7E,D6,80,18,01,7E,579
3000 DATA 2A,10,82,01,30,00,A7,28,04,09,3D,20,FC,11,F2,E2,507
3010 DATA ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,999
3020 DATA A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,A0,94C
3030 DATA ED,A0,ED,A0,ED,A0,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,A0,ED,999
3040 DATA A0,ED,A0,ED,A0,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,A0,ED,A0,94C
3050 DATA ED,A0,ED,A0,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,A0,ED,A0,ED,999
3060 DATA A0,ED,A0,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,A0,ED,A0,ED,A0,94C
3070 DATA ED,A0,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,999
3080 DATA A0,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,94C
3090 DATA CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,CD,979
3100 DATA C9,76,1B,1B,1B,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,CD,C9,975
3110 DATA 76,1B,1B,1B,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,2A,04,77,7BB
3120 DATA 23,22,04,77,2A,2E,82,01,04,00,09,22,2E,82,3E,03,2BB
3130 DATA 3D,32,EF,82,C2,12,82,3E,03,32,EF,82,C9,00,00,2A,60D
3140 DATA 04,77,7E,E6,80,28,05,7E,D6,80,18,01,7E,2A,10,82,5B3
3150 DATA 01,30,00,A7,28,04,09,3D,20,FC,3E,00,A7,28,04,23,39A
3160 DATA 3D,20,FC,11,F2,E2,3E,01,FE,02,CA,35,83,FE,03,CA,7CA
3170 DATA 3D,83,C3,9A,72,3E,01,32,27,83,C3,00,73,3E,01,32,551
3180 DATA 27,83,C3,7E,73,2A,04,77,7E,E6,80,28,05,7E,D6,80,6E8
3190 DATA 18,01,7E,2A,10,82,01,30,00,A7,28,04,09,3D,20,FC,3B9
3200 DATA 3E,01,FE,01,28,18,FE,03,20,06,01,0C,00,09,18,0E,2E1
3210 DATA FE,06,20,06,01,18,00,09,18,04,01,24,00,09,11,F2,299
3220 DATA E2,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,98E
3230 DATA ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,999
3240 DATA A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,3E,01,7FE
3250 DATA 3D,32,AF,83,20,CB,3A,0C,77,32,AF,83,2A,04,77,23,575
3260 DATA 22,04,77,2A,7F,83,01,04,00,09,22,7F,83,3E,03,3D,379
3270 DATA 32,CE,83,C2,45,83,3E,03,32,CE,83,C9,2A,02,77,11,64E
3280 DATA E9,76,CD,14,74,2A,02,77,01,3E,00,09,22,06,77,C9,507
3290 DATA 21,00,05,11,00,65,01,84,03,ED,B0,C9,00,00,00,00,38A
3310 END
```

## DATA.MUS

```
5 ' CREATEUR DE MUSIC.BIN
10 MEMORY &80FF:L= 100
20 FOR I=&8900 TO &9900 STEP 16
30 S=0:FOR J=1 TO I+15:READ A$
40 C=VAL("&"A$):POKE J,C:S=S+C+65536*(S+C)/32767):NEXT
50 READ S$:IF S<VAL("&"S$) THEN PRINT "Erreur DATAS ligne";L:
STOP
60 L=L+ 10:NEXT
70 PRINT"Insérer une disquette et appuyer sur une touche.":CALL
&BB18:SAVE"MUSIC.BIN",B,&8900,&1080,&8900
100 DATA C3,ED,90,C3,DF,90,AF,32,43,8E,3E,FF,32,4A,8E,3A,8A5
110 DATA 00,92,32,38,91,21,52,8E,36,00,11,53,8E,01,28,01,3E0
120 DATA ED,B0,01,01,92,3A,02,92,32,7B,8F,2A,03,92,09,22,525
130 DATA 7C,8F,2A,05,92,09,22,7E,8F,2A,07,92,09,22,80,8F,501
140 DATA 2A,09,92,09,22,57,8E,2A,0B,92,09,22,92,8E,2A,0D,41E
150 DATA 92,09,22,CD,8E,3E,0F,32,83,8F,21,4C,8E,11,52,8E,595
160 DATA 01,05,00,ED,B0,21,4C,8E,11,8D,8E,01,05,00,ED,B0,56D
170 DATA 21,4C,8E,11,C8,8E,01,05,00,ED,B0,0E,38,3E,07,CD,55D
180 DATA 5E,90,3E,FF,32,43,8E,C9,F3,3A,43,8E,B7,C8,AF,32,855
190 DATA 43,8E,3E,08,32,45,8E,2F,32,46,8E,3A,83,8F,5F,06,502
200 DATA 03,21,E7,8E,7E,4F,3A,4B,8E,B0,D6,03,3E,00,38,05,57D
210 DATA 79,BB,38,01,7B,4F,78,C6,07,D5,CD,5E,90,11,3B,00,658
220 DATA A7,ED,52,D1,10,DE,21,7B,8F,35,DD,21,52,8E,AF,32,7C4
230 DATA 82,8F,DD,7E,07,B7,C2,87,8C,DD,36,00,00,DD,7E,08,775
240 DATA DD,77,07,DD,6E,03,DD,66,04,7E,FE,FF,20,62,DD,6E,838
250 DATA 01,DD,66,02,7E,FE,FF,20,36,DD,6E,05,DD,66,06,DD,78D
260 DATA 75,01,DD,74,02,3A,4A,8E,B7,20,E9,E5,C5,D5,3A,82,7D6
270 DATA 8F,4F,06,00,21,47,8E,09,E5,5E,87,4F,21,09,92,09,4C1
280 DATA 4E,23,46,C5,E1,73,E1,AF,77,D1,C1,E1,C3,F4,89,23,9AD
290 DATA DD,75,01,DD,74,02,87,2A,7C,8F,4F,06,00,09,4E,23,531
300 DATA 46,C5,E1,01,01,92,09,DD,75,03,DD,74,04,C3,E3,89,762
310 DATA CB,7F,20,66,21,8A,8F,B7,28,03,DD,86,20,87,4F,06,64B
320 DATA 00,09,5E,DD,73,36,DD,73,38,23,5E,DD,73,37,DD,73,6CD
330 DATA 39,DD,36,0A,00,DD,36,21,00,DD,36,1F,00,DD,E5,E1,65F
340 DATA 01,0B,00,09,EB,3A,82,8F,3C,21,EF,8E,01,14,00,09,443
350 DATA 3D,20,FC,ED,B0,DD,E5,E1,01,22,00,09,EB,3A,82,8F,7FB
360 DATA 3C,21,2B,8F,01,14,00,09,3D,20,FC,ED,B0,DD,7E,3A,5C0
370 DATA DD,77,09,DD,36,00,FF,C3,73,8C,CB,77,20,53,CB,6F,820
380 DATA CA,FE,8A,F5,AF,32,84,8F,F1,E6,1F,47,28,15,3A,44,833
390 DATA 8E,E5,21,46,8E,A6,32,44,8E,E1,4F,3E,07,CD,5E,90,742
400 DATA C3,F5,8A,3A,44,8E,E5,21,45,8E,B6,32,44,8E,E1,4F,811
410 DATA 3E,07,CD,5E,90,48,3E,06,CD,5E,90,C3,73,8C,E6,1F,70E
420 DATA 21,52,90,4F,06,00,09,7E,DD,77,07,DD,77,08,C3,73,5CC
430 DATA 8C,CB,6F,20,69,E6,1F,87,87,87,2A,7E,8F,4F,06,00,675
```



440 DATA 09, EB, DD, E5, E1, 01, 0B, 00, 09, DD, 70, 0A, 1A, CB, 7F, 20, 687  
450 DATA 0D, 36, 00, 23, 77, 23, 23, 13, 1A, 77, C3, 56, 8B, 36, FF, 4C3  
460 DATA E6, 7F, 23, 77, 23, 77, 13, 1A, 06, FF, CB, 7F, 20, 02, 06, 01, 53E  
470 DATA E6, 7F, 23, 77, 23, 70, 13, 23, DD, 34, 0A, 3E, 04, DD, BE, 0A, 5CA  
480 DATA 20, CA, DD, 36, 0A, 00, 01, 14, 00, B7, ED, 42, EB, 21, EF, 8E, 68B  
490 DATA 3A, 82, 8F, 3C, 09, 3D, 20, FC, EB, ED, B0, C3, 73, 8C, 23, DD, 833  
500 DATA 75, 03, DD, 74, 04, E5, 21, 95, 8B, E6, 1F, 87, 4F, 06, 00, 09, 5DD  
510 DATA 7E, 23, 66, 6F, E9, 9D, 8B, F5, 8B, F1, 8B, A5, 8B, E1, 7E, DD, 9EF  
520 DATA 77, 20, C3, 73, 8C, E1, 7E, 32, 84, 8F, E6, 3F, 32, 86, 8F, 23, 78C  
530 DATA DD, 75, 03, DD, 74, 04, 7E, E6, 3F, 32, 87, 8F, 3A, 84, 8F, E6, 7C8  
540 DATA C0, 07, 07, 07, 07, 32, 84, 8F, 7E, 07, 07, E6, 03, 21, 84, 8F, 4CA  
550 DATA 86, 32, 84, 8F, 32, 85, 8F, 3A, 86, 8F, 32, 89, 8F, 21, 87, 8F, 711  
560 DATA 06, FF, BE, 30, 02, 06, 01, 78, 32, 88, 8F, 3A, 89, 8F, C3, C9, 69B  
570 DATA 8A, 3E, 02, 18, 02, 3E, 01, DD, 77, 09, E1, 7E, B7, 28, 69, 87, 5AE  
580 DATA 87, 87, 2A, 80, 8F, 4F, 06, 00, 09, EB, DD, E5, E1, 01, 22, 00, 656  
590 DATA 09, DD, 36, 21, 00, 1A, CB, 7F, 20, 0F, 36, 00, 23, 77, 23, 23, 3E6  
600 DATA 23, 13, 1A, ED, 44, 77, C3, 41, 8C, 36, FF, E6, 7F, 23, 77, 23, 6DF  
610 DATA 77, 13, 1A, 06, 01, CB, 7F, 20, 02, 06, FF, E6, 7F, 23, 77, 23, 53E  
620 DATA 70, 13, 23, DD, 34, 21, 3E, 04, DD, BE, 21, 20, C8, DD, 36, 21, 5F2  
630 DATA 00, 01, 14, 00, B7, ED, 42, EB, 21, 2B, 8F, 3A, 82, 8F, 3C, 09, 551  
640 DATA 3D, 20, FC, EB, ED, B0, 18, 05, 3E, 00, DD, 77, 09, DD, 7E, 09, 6FD  
650 DATA DD, 77, 3A, DD, 6E, 03, DD, 66, 04, 23, DD, 75, 03, DD, 74, 04, 6F0  
660 DATA DD, 7E, 00, B7, CA, D9, 89, 3A, 7B, 8F, B7, 20, 03, DD, 35, 07, 775  
670 DATA DD, 7E, 0A, FE, 04, CA, DA, 8C, DD, E5, E1, 47, 87, 87, 80, C6, 9D5  
680 DATA 0B, 4F, 06, 00, 09, 7E, 23, B7, 20, 13, 35, 20, 03, DD, 34, 0A, 367  
690 DATA 23, 23, 23, DD, 7E, 1F, 86, DD, 77, 1F, C3, DA, 8C, 35, 20, 12, 66C  
700 DATA 23, 7E, 2B, 77, 23, 23, 23, DD, 7E, 1F, 86, DD, 77, 1F, 2B, C3, 60D  
710 DATA D4, 8C, 23, 23, 35, 20, 03, DD, 34, 0A, DD, 7E, 09, B7, CA, 77, 675  
720 DATA 8D, DD, E5, E1, DD, 7E, 21, 47, 87, 87, 80, C6, 22, 4F, 06, 00, 78E  
730 DATA 09, 7E, 23, B7, 20, 22, 35, 20, 03, DD, 34, 21, 23, 23, 23, 4E, 3E4  
740 DATA 06, FF, CB, 79, 20, 02, 06, 00, DD, 6E, 36, DD, 66, 37, 09, DD, 652  
750 DATA 75, 36, DD, 74, 37, C3, 46, 8D, 35, 20, 23, 23, 7E, 2B, 77, 23, 5A7  
760 DATA 23, 23, E5, 4E, 06, FF, CB, 79, 20, 02, 06, 00, DD, 6E, 36, DD, 648  
770 DATA 66, 37, 09, DD, 75, 36, DD, 74, 37, E1, 2B, C3, 40, 8D, 23, 23, 698  
780 DATA 35, 20, 03, DD, 34, 21, DD, 7E, 21, FE, 04, 20, 2A, DD, 7E, 09, 5B6  
790 DATA FE, 02, 20, 07, 3E, 00, DD, 77, 09, 18, 1C, DD, 36, 21, 01, DD, 508  
800 DATA E5, E1, 01, 22, 00, 09, EB, 3A, 82, 8F, 3C, 21, 2B, 8F, 01, 14, 554  
810 DATA 00, 09, 3D, 20, FC, ED, B0, DD, 4E, 36, 3A, 82, 8F, 87, CD, 5E, 75D  
820 DATA 90, DD, 4E, 37, 3C, CD, 5E, 90, 01, 3B, 00, DD, 09, 3A, 45, 8E, 618  
830 DATA CB, 07, 32, 45, 8E, 2F, 32, 46, 8E, 3A, 82, 8F, 3C, FE, 03, C2, 656  
840 DATA CF, 89, 3A, 84, 8F, B7, 28, 31, 3D, 32, 84, 8F, B7, 20, 2A, 3A, 672  
850 DATA 85, 8F, 32, 84, 8F, 3A, 89, 8F, 21, 88, 8F, 86, 32, 89, 8F, 4F, 702  
860 DATA 21, 86, 8F, BE, 28, 06, 21, 87, 8F, BE, 20, 08, 3A, 88, 8F, EE, 67E  
870 DATA FE, 32, 88, 8F, 3E, 06, CD, 5E, 90, 3A, 7B, 8F, B7, 20, 06, 3A, 6A1  
880 DATA 02, 92, 32, 7B, 8F, 3E, FF, 32, 43, 8E, C9, E5, D5, C5, F5, AF, 8FC  
890 DATA 32, 43, 8E, 7B, 32, 47, 8E, 78, 32, 48, 8E, 79, 32, 49, 8E, 21, 5A8  
900 DATA 4C, 8E, 11, 52, 8E, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, 21, 9AD  
910 DATA 4C, 8E, 11, 8D, 8E, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, 21, 9E8  
920 DATA 4C, 8E, 11, C8, 8E, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, ED, A0, AF, AB1  
930 DATA 32, 59, 8E, 32, 94, 8E, 32, CF, 8E, 3E, FF, 32, 43, 8E, F1, C1, 7EE  
940 DATA D1, E1, C9, FF, 38, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 18D  
950 DATA 8E, FF, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 18D  
960 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
970 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
980 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
990 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1000 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1010 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1020 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1030 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1040 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1050 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1060 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1070 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1080 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1090 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1100 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1110 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1120 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1130 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1140 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1150 DATA 3C, 0B, 9B, 0A, 02, 0A, 73, 09, EB, 08, 6B, 08, F2, 07, 80, 07, 45A  
1160 DATA 14, 07, AE, 06, 4E, 06, F4, 05, 9E, 05, 4D, 05, 01, 05, 69, 04, 384  
1170 DATA 75, 04, 35, 04, F9, 03, C0, 03, 8A, 03, 57, 03, 27, 03, FA, 02, 47E  
1180 DATA CF, 02, A7, 02, 81, 02, 5D, 02, 3B, 02, 1B, 02, FC, 01, E0, 01, 494  
1190 DATA C5, 01, AC, 01, 94, 01, 7D, 01, 68, 01, 53, 01, 40, 01, 2E, 01, 3B3  
1200 DATA 1D, 01, 0D, 01, FE, 00, F0, 00, E2, 00, D6, 00, CA, 00, BE, 00, 55A  
1210 DATA B4, 00, AA, 00, A0, 00, 97, 00, 8F, 00, 87, 00, 7F, 00, 78, 00, 4A2  
1220 DATA 71, 00, 6B, 00, 65, 00, 5F, 00, 5A, 00, 55, 00, 50, 00, 4C, 00, 2EB  
1230 DATA 47, 00, 43, 00, 40, 00, 3C, 00, 39, 00, 35, 00, 32, 00, 30, 00, 1D6  
1240 DATA 2D, 00, 2A, 00, 28, 00, 26, 00, 24, 00, 22, 00, 20, 00, 1E, 00, 129  
1250 DATA 1C, 00, 1B, 00, 19, 00, 18, 00, 16, 00, 15, 00, 14, 00, 13, 00, 0BA  
1260 DATA 12, 00, 11, 00, 10, 00, 0F, 00, 0E, 00, 0D, 00, 0C, 00, 0B, 00, 074  
1270 DATA 0A, 00, 02, 03, 04, 06, 08, 0C, 10, 18, 20, 30, 40, 60, F5, C5, 2FF  
1280 DATA 06, F4, ED, 79, 06, F6, ED, 78, F6, C0, ED, 79, E6, 3F, ED, 79, A68  
1290 DATA 06, F4, ED, 49, 06, F6, 4F, F6, 80, ED, 79, ED, 49, C1, F1, C9, A08  
1300 DATA 00, 48, 04, 42, 04, 45, 20, 45, 80, 40, 02, 41, 01, 40, 04, 40, 2C4  
1310 DATA 01, 21, 81, 90, 01, 0E, F4, ED, 49, 06, F6, ED, 78, E6, 30, 4F, 732  
1320 DATA F6, C0, ED, 79, ED, 49, 04, 3E, 92, ED, 79, C5, 11, 00, 08, 7E, 7E8  
1330 DATA 23, 06, F6, ED, 79, 06, F4, ED, 78, 2F, A6, 28, 01, 37, CB, 13, 6F7  
1340 DATA 23, 15, 20, EB, 06, F6, 3E, 49, ED, 79, 06, F4, ED, 78, 2F, E6, 7A0  
1350 DATA 1F, B3, 5F, 32, 80, 90, C1, 3E, 82, ED, 79, 05, ED, 49, C9, F3, 851  
1360 DATA 3E, 00, 32, 83, 8F, CD, 1E, 91, CD, A7, BC, FB, C9, CD, 06, 89, 84E  
1370 DATA CD, F4, 90, C9, F3, 2A, 39, 00, 11, 1B, 91, ED, A0, ED, A0, ED, 934  
1380 DATA A0, 2B, 2B, 2B, 36, C3, 23, 11, 2C, 91, 73, 23, 72, 23, 23, 22, 47B  
1390 DATA 54, 91, 01, 33, 00, 09, 22, 51, 91, FB, C9, 00, 00, 00, ED, 5B, 532  
1400 DATA 39, 00, 21, 1B, 91, ED, A0, ED, A0, ED, A0, C9, F5, C5, D5, E5, 9EA  
1410 DATA DD, E5, FD, E5, 3A, 56, 91, FE, 06, 20, 07, CD, 88, 89, AF, 32, 8AF  
1420 DATA 56, 91, 3C, 32, 56, 91, FD, E1, DD, E1, E1, D1, C1, F1, F3, 08, A37  
1430 DATA DA, 00, 00, C3, 00, 00, 00, 30, 09, 09, 20, 20, 3B, 20, 44, 32, 2F0  
1440 DATA 20, 3A, 20, 64, 75, 72, 65, 65, 20, 32, 20, 65, 6E, 76, 65, 6C, 51B  
1450 DATA 6F, 70, 70, 65, 0D, 09, 64, 65, 66, 62, 20, 30, 09, 09, 20, 20, 3FD  
1460 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1470 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1480 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1490 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1500 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1510 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1520 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1530 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 000  
1540 DATA 06, 17, 01, 7D, 05, 7D, 06, 0E, 00, 33, 00, 58, 00, 01, 23A  
1550 DATA 01, 01, 02, 01, 02, 00, 01, 02, 01, 02, 01, 02, 01, 02, 01, 02, 00, 013  
1560 DATA 00, 00, 00, 01, 01, 01, 01, 02, 01, 02, 01, 02, 01, 02, 01, 02, 01, 011  
1570 DATA 02, 01, 02, FF, 05, 05, 05, 0C, 07, 07, 08, 08, 07, 07, 05, 05, 155  
1580 DATA 08, 08, 08, 08, 08, 08, 09, 09, 06, 06, 06, 08, 08, 04, 04, 09, 09, 076  
1590 DATA 08, 08, 0A, 0A, 0A, 0A, 0A, 0A, FF, 0E, 0E, 0F, 0F, 10, 11, 10, 1B6  
1600 DATA 11, 0F, 0F, 0E, 0E, 0D, 0D, 0D, 12, 13, 14, 15, 0F, 0E, 0F, 0F9  
1610 DATA 0E, 0D, 0D, 0D, 0D, 0D, 0D, 10, 11, 0D, 0D, 0D, 0D, FF, AD, 00, 25D

1620 DATA B5,00,CC,00,E2,00,FA,00,02,01,34,01,7B,01,D7,01,4E9  
 1630 DATA 7B,02,D5,02,4A,03,51,03,83,03,8B,03,A3,03,BB,03,46D  
 1640 DATA 32,04,A0,04,EA,04,0E,05,2A,05,76,05,F5,99,E0,00,4F3  
 1650 DATA A0,C0,8A,30,30,FF,E0,E8,A0,C2,E2,05,86,30,30,84,8C4  
 1660 DATA 30,2B,2D,86,2E,2E,84,2E,2D,2E,2D,29,FF,E0,E8,A0,634  
 1670 DATA C2,E2,05,86,30,30,84,30,2B,2D,86,2E,2E,84,2E,C6,5F5  
 1680 DATA 88,2D,FF,E0,00,A0,C2,E2,05,84,1D,11,1D,11,1D,11,5EB  
 1690 DATA 1D,11,1D,11,1D,11,1D,11,1D,11,FF,E0,00,A0,C0,8A,4AF  
 1700 DATA 30,30,FF,E0,00,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,02,C0,84,69C  
 1710 DATA 00,00,00,C2,80,26,1A,0E,02,C0,84,00,00,00,C2,80,418  
 1720 DATA 26,1A,0E,02,C0,84,00,00,00,C2,80,26,1A,0E,02,C0,3E6  
 1730 DATA 84,00,00,00,FF,E0,00,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,02,57C  
 1740 DATA A1,CF,E2,00,84,00,00,00,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,5ED  
 1750 DATA 02,A1,CF,E2,00,84,00,00,00,A0,C2,E2,05,80,26,1A,5E1  
 1760 DATA 0E,02,A1,CF,E2,00,84,00,00,00,A0,C2,E2,05,80,26,5D5  
 1770 DATA 1A,0E,02,A1,CF,E2,00,84,00,00,00,FF,E0,00,A1,D0,650  
 1780 DATA E2,00,80,26,A0,C2,E2,05,1A,0E,02,A1,D0,E2,00,84,6D2  
 1790 DATA 3C,48,48,A0,C2,E2,05,80,30,C3,34,C4,37,C5,34,C2,772  
 1800 DATA 30,C3,35,C4,39,C5,35,C2,30,C3,35,C4,39,C5,35,A1,7A1  
 1810 DATA D0,E2,00,84,3C,A0,C2,E2,05,80,1A,1A,0E,02,A1,D0,6F0  
 1820 DATA E2,00,84,39,35,37,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,02,A1,5C5  
 1830 DATA D0,E2,00,84,3C,3C,3C,FF,E0,00,A1,D0,E2,00,80,26,7C2  
 1840 DATA A0,C2,E2,05,1A,0E,02,A1,D0,E2,00,30,A0,C3,E2,05,740  
 1850 DATA 24,C4,30,C5,24,C2,30,C3,3C,C4,30,C5,3C,A1,D0,E2,83A  
 1860 DATA 00,3C,A0,C3,E2,05,30,C4,3C,C5,30,A1,D0,E2,00,3C,73A  
 1870 DATA A0,C3,E2,05,30,C4,3C,C5,30,A1,D0,E2,00,48,A0,C3,86D  
 1880 DATA E2,05,3C,C4,48,C5,3C,C2,37,C3,2B,C4,37,C5,2B,C2,7C4  
 1890 DATA 26,1A,0E,02,A1,D0,E2,00,84,48,54,A0,C2,E2,05,80,68C  
 1900 DATA 37,C3,2B,C4,37,C5,2B,C2,37,C3,2B,C4,37,C5,2B,A1,783  
 1910 DATA D0,E2,00,60,A0,C3,E2,05,54,C4,60,C5,54,A1,D0,E2,940  
 1920 DATA 00,54,A0,C3,E2,05,48,C4,54,C5,48,C2,37,C3,2B,C4,7B6  
 1930 DATA 37,C5,2B,C2,30,C3,3C,C4,30,C5,3C,FF,E0,00,A0,C2,84E  
 1940 DATA E2,05,80,26,1A,0E,02,30,C3,24,C4,30,C5,24,AE,C0,619  
 1950 DATA 84,2E,A0,C2,80,3C,C3,30,C4,3C,C5,30,C2,3C,C3,30,7A9  
 1960 DATA C4,3C,C5,30,C2,48,C3,3C,C4,48,C5,3C,A5,C0,84,32,826  
 1970 DATA A0,80,26,1A,0E,02,C3,84,48,54,A5,C0,32,32,A0,C2,67E  
 1980 DATA 80,60,C3,54,C4,60,C5,54,C2,54,C3,48,C4,54,C5,48,87A  
 1990 DATA AE,C0,84,2E,2E,FF,E0,00,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,744  
 2000 DATA 02,A1,D0,E2,00,84,48,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,02,63A  
 2010 DATA A1,D0,E2,00,84,48,A0,C2,E2,05,80,37,C3,2B,C4,37,808  
 2020 DATA C5,2B,A1,D0,E2,00,84,3C,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,71A  
 2030 DATA 02,37,C3,2B,C4,37,C5,2B,C2,26,1A,0E,02,37,C3,2B,549  
 2040 DATA C4,37,C5,2B,C2,26,1A,C3,0E,C4,02,C2,26,1A,0E,02,596  
 2050 DATA 37,C3,2B,C4,37,C5,2B,C2,26,1A,C3,0E,C4,02,C2,26,691  
 2060 DATA 1A,0E,02,37,C3,2B,C4,37,C5,2B,FF,E0,01,A0,C0,86,700  
 2070 DATA 30,FF,E0,00,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,02,C0,84,00,66C  
 2080 DATA 00,00,C2,80,26,1A,0E,02,C0,84,00,00,00,C2,80,26,43E  
 2090 DATA 1A,0E,02,A1,D0,E2,00,84,00,00,00,A0,D1,E1,0C,2A,589  
 2100 DATA 2A,21,21,FF,E0,00,A0,C0,8A,30,30,FF,E0,00,A0,C2,7D6  
 2110 DATA E2,05,86,30,84,30,88,3C,84,39,37,37,39,86,37,84,5BA  
 2120 DATA 37,39,37,FF,E0,00,A0,C2,E2,05,84,24,34,40,40,30,65B  
 2130 DATA 37,39,37,39,35,37,32,32,35,43,43,FF,E0,00,A0,C2,5AC  
 2140 DATA E2,05,80,48,3C,C3,48,3C,C4,48,3C,C5,48,3C,C2,3C,6C1  
 2150 DATA 30,C3,3C,30,C4,3C,30,C5,3C,30,C2,3C,30,C3,3C,30,61D  
 2160 DATA C4,3C,30,C5,3C,30,C2,3C,C3,30,C4,3C,C5,30,C2,41,74A  
 2170 DATA C3,35,C4,41,C5,35,C2,41,C3,35,C4,41,C5,35,C2,45,7F8  
 2180 DATA C3,39,C4,45,C5,39,C2,41,C3,35,C4,41,C5,35,C2,43,802  
 2190 DATA 37,C3,43,37,C4,43,37,C5,43,37,C2,43,C3,37,C4,43,6F7  
 2200 DATA C5,37,C2,45,C3,39,C4,45,C5,39,C2,3E,C3,32,C4,3E,7FD  
 2210 DATA C5,32,FF,E0,00,A0,C2,E2,05,80,48,3C,C3,48,3C,C4,82E  
 2220 DATA 48,3C,C5,48,3C,C2,3C,30,C3,3C,30,C4,3C,30,C5,3C,30,65B  
 2230 DATA 30,C2,3C,30,C3,3C,30,C4,3C,30,C5,3C,30,C2,3C,C3,6AF  
 2240 DATA 30,C4,3C,C5,30,C2,41,C3,35,C4,41,C5,35,C2,41,C3,7E5  
 2250 DATA 35,C4,41,C5,35,C2,45,C3,39,C4,45,C5,39,C2,41,C3,804  
 2260 DATA 35,C4,41,C5,35,C2,43,C3,37,C4,43,C5,37,43,37,43,6F3  
 2270 DATA 37,C4,43,37,43,37,C3,43,37,43,37,C2,43,37,43,37,55C  
 2280 DATA FF,E0,00,A0,C2,E2,05,80,4D,41,C3,4D,41,C4,4D,41,7D9  
 2290 DATA C5,4D,41,C2,4D,41,C3,4D,41,C4,4D,41,C5,4D,41,C2,75B  
 2300 DATA 4F,43,C3,4F,43,C4,4F,43,C5,4F,43,C2,51,45,C3,51,700  
 2310 DATA 45,C4,51,45,C5,51,45,C9,86,41,45,C6,43,C2,80,48,762  
 2320 DATA 3C,C3,48,3C,C4,48,3C,C5,48,3C,FF,E0,00,A0,C9,E2,83E  
 2330 DATA 05,86,41,41,C6,43,C9,45,C6,E2,07,88,41,86,40,C2,724  
 2340 DATA E2,05,80,48,3C,C3,48,3C,C4,48,3C,C5,48,3C,FF,E0,7A2  
 2350 DATA 00,A0,C9,E2,05,86,41,41,43,45,46,45,43,C2,80,4D,63D  
 2360 DATA 41,C3,4D,41,C4,4D,41,C5,4D,41,FF,E0,00,A0,C2,E2,85A  
 2370 DATA 05,80,4C,40,C3,4C,40,C4,4C,40,C5,4C,40,C2,48,3C,647  
 2380 DATA C3,48,3C,C4,48,3C,C5,48,3C,C2,4A,3E,C3,4A,3E,C4,731  
 2390 DATA 4A,3E,C5,4A,3E,C2,86,40,88,41,80,4D,41,C3,4D,41,685  
 2400 DATA C4,4D,41,C5,4D,41,C2,4D,C3,41,C4,4D,C5,41,C2,4D,7DE  
 2410 DATA C3,41,C4,4D,C5,41,FF,E0,00,A0,C0,86,30,FF,0F,00,81E  
 2420 DATA 0F,00,0F,00,0F,00,01,0F,06,FE,01,0C,0F,FF,01,0F,26C  
 2430 DATA 0F,FF,01,00,01,00,01,0D,0D,FF,01,00,01,00,01,0A,237  
 2440 DATA 0A,FF,01,00,01,00,01,07,07,FF,01,00,01,00,01,0F,22B  
 2450 DATA 82,80,08,00,83,A1,01,0A,01,00,03,00,84,A8,01,0F,381  
 2460 DATA 84,B4,0F,00,18,00,01,0F,03,00,0F,FF,01,00,01,0F,291  
 2470 DATA 07,00,16,00,63,00,01,0B,01,00,1C,00,62,00,01,0F,11B  
 2480 DATA 83,AA,07,02,83,AD,01,0F,04,FF,08,00,89,D3,01,0A,4E8  
 2490 DATA 01,00,01,F6,01,00,01,0C,01,00,01,F4,01,00,01,0E,20C  
 2500 DATA 01,00,01,F2,01,00,01,0F,82,9E,01,00,01,00,01,0D,235  
 2510 DATA 0D,FF,01,00,01,00,01,0B,0B,FF,01,00,01,00,01,0F,236  
 2520 DATA 05,FD,01,00,01,00,01,0F,01,FF,01,F2,01,00,01,0C,315  
 2530 DATA 91,E3,A1,63,A1,63,82,14,0C,00,01,00,82,94,01,0D,543  
 2540 DATA 04,FF,08,00,8A,D3,01,0B,04,FF,08,00,8C,D3,01,09,4E8  
 2550 DATA 04,FF,08,00,95,D3,01,0F,82,9E,01,00,01,00,01,0C,382  
 2560 DATA 0C,FF,01,01,01,FF,01,09,09,FF,01,00,01,00,01,0F,331  
 2570 DATA 02,00,0C,FF,0C,01,01,0D,0C,FF,0D,01,0E,FF,02,01,351  
 2580 DATA 02,FE,01,02,01,00,01,00,88,08,84,88,88,01,00,332  
 2590 DATA 01,3C,03,EC,01,EF,86,86,03,FB,01,2B,03,F7,07,01,554  
 2600 DATA 0E,FF,01,07,01,FE,04,00,82,04,04,FF,82,04,85,0A,486  
 2610 DATA 03,FD,85,0A,01,05,01,00,01,04,01,F8,01,04,01,00,29A  
 2620 DATA 22,FF,01,22,01,00,01,00,01,00,01,01,01,FF,01,02,24C  
 2630 DATA 01,08,01,F0,01,08,01,00,01,00,01,01,01,FF,01,00,208  
 2640 DATA 01,63,02,D8,01,D1,06,00,01,FF,01,00,01,01,08,00,321  
 2650 DATA 01,01,01,FE,01,01,08,00,01,01,01,01,01,01,00,112  
 2660 DATA 01,00,01,01,01,FF,01,00,01,63,02,D8,01,D1,06,00,31A  
 2670 DATA 01,FF,01,00,01,01,08,00,01,01,01,FE,01,01,08,00,216  
 2680 DATA 01,01,01,01,01,01,01,00,01,00,01,01,01,FF,01,00,10B  
 2690 DATA 01,63,02,D8,01,D1,06,00,01,FF,01,00,01,01,08,00,321  
 2700 DATA 01,01,01,FE,01,01,08,00,01,01,01,01,01,01,00,112  
 2710 DATA 01,00,01,01,01,FF,01,00,01,63,02,D8,01,D1,06,00,31A  
 2720 DATA 01,FF,01,00,01,01,08,00,01,01,01,FE,01,01,08,00,216  
 2730 DATA 01,01,01,01,01,01,01,00,01,00,01,01,01,FF,00,00,10A  
 2740 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000  
 2760 END

# LABY.BAS

```

10 ' *****
20 ' *
30 ' * Vincent Bouvelle *
40 ' * alias Gladiateur *
50 ' * presente *
60 ' * LABYRINTHE *
70 ' *
80 ' * Graphisme : *
90 ' * Vincent Bouvelle *
100 '* Programmation : *
110 '* Vincent Bouvelle *
120 '* Musique : *
130 '* Duffy *
140 '* *
150 '*****
160 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,26:MODE 1:IF PEEK(&7500)=0 T
HEN MEMORY &4500-1:LOAD"!LABY.COD",&4500
161 a$=INKEY$:IF a$<>" THEN 161
170 PEN 1:LOCATE 13,13:PRINT"Regles du Jeu ?"
180 a$=UPPER$(INKEY$):IF a$="" THEN 180
190 IF a$="N" THEN 250
200 IF A$<>"O" THEN 180 ELSE 3000
250 MODE 1:LOCATE 13,13:PRINT"Musique (O/N) ?"
260 a$=UPPER$(INKEY$):IF a$="" THEN 260
270 IF a$="O" THEN POKE &7532,&CD:POKE &7533,&6:POKE &7
534,&89:POKE &765F,&CD:POKE &7660,&88:POKE &7661,&89:GO
TO 300
280 IF A$="N" THEN POKE &7532,0:POKE &7533,0:POKE &7534
,0:POKE &765F,0:POKE &7660,0:POKE &7661,0:GOTO 300
290 GOTO 260
300 TABL=1:GOSUB 2000
310 POKE &8210,&0:POKE &8211,&58:POKE &7B8C,0:POKE &7F1
F,0:POKE &705C,0:POKE &705D,0:POKE &4637,11:POKE &4B8D,
11:POKE &4DDB,11:POKE &5094,11
320 IF TABL=1 THEN RESTORE 1000
330 IF TABL=2 THEN RESTORE 1010
340 IF TABL=3 THEN RESTORE 1020
350 IF TABL=4 THEN RESTORE 1030
351 GOTO 360
355 MODE 1:INK 1,0:LOCATE 2,13:PRINT"CONGRATULATIONS, Y
OU FINISHED THE GAME":GOSUB 2010:GOTO 381
360 READ A,B:POKE &7702,B:POKE &7703,A:READ C,D,E,F:POK
E &700B,C:POKE &7000,D:POKE &7001,E:POKE &7002,F
370 MODE 0:CALL &7500:MODE 1
371 a$=INKEY$:IF a$<>" THEN 371
380 IF PEEK(&71FF)<>0 THEN 400 ELSE INK 1,0:LOCATE 16,1
3:PRINT"YOU DIE"
381 LOCATE 15,15:PRINT"GAME OVER":GOSUB 2010:CALL &BB1
8:CLS:LOCATE 10,13:PRINT"Voulez-vous rejouer ?"
385 a$=UPPER$(INKEY$):IF a$="" THEN 385

```



```

390 IF a$="O" THEN RUN 250 ELSE END >AA
400 IF PEEK(&71FF)<>2 THEN 410 ELSE INK 1,0:LOCATE 12,1 >NN
3:PRINT"YOU HAVE NO TIME":GOSUB 2010:GOTO 381
410 IF PEEK(&71FF)=10 THEN RUN >XP
420 IF PEEK(&71FF)=1 THEN INK 1,0:LOCATE 10,13:PRINT"YO
U FINISHED LEVEL ";TABL:GOSUB 2010:CALL &BB18:TABL=TABL
+1:IF TABL=5 THEN 355 ELSE GOSUB 2000:GOSUB 2010:CLS:GO
TO 310
430 END >TA
>LA 1000 DATA &47,&D1,65,2,0,0 >RR
>LB 1010 DATA &48,&A4,55,1,3,0 >RV
>LC 1020 DATA &4E,&F2,50,2,0,0 >RF
>LD 1030 DATA &51,&03,45,1,3,0 >RV
>LE 1999 END >AG
>LF 2000 MODE 1:LOCATE 16,13:INK 1,0:PRINT"LEVEL ";TABL:GOS >FQ
UB 2010:FOR I=1 TO 1000:NEXT:CLS:RETURN
>LG UB 2010:FOR I=1 TO 1000:NEXT:CLS:RETURN
>LH 2010 RESTORE 2020:FOR I=1 TO 4:READ A:INK 1,A:FOR O=1 T >CB
O 50:NEXT:NEXT:RETURN
>LJ 0 50:NEXT:NEXT:RETURN
>RB 2020 DATA 1,2,11,26 >LU
>RC 3000 MODE 1:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0:PEN 1:LOCATE 15,1:P >GM
RINT"REGLES DU JEU":PEN 2
>RD 3010 PRINT:PRINT" Vous dirigez Harley , un archeolog >BH
uequi est tombe dans des cavernes lors deses recherche
s."
>RE 3020 PEN 3:PRINT" Votre mission, si vous l ' acceptez >BL
,sera de sortir ce malheureux de cettededale de roc
hes."
>RF 3030 PEN 1:PRINT" Mais il faudra faire vite car Harl >WF
eyne dispose que de 4 torches de dureet de portee
tres limitees dans le tempset dans l'espace. C'est pour
quoi Harley voit a peine a deux metres de lui."
>RG 3040 PEN 2:PRINT" Vous devrez donc sortir Harley d >FK
es4 labyrinthes auxquels il est confronteen trouvant
la clef dans un premiertemps et en trouvant la sor
tie dans unsecond temps."
>RH 3050 PEN 3:PRINT" Il faudra faire vite tout en evita >CN
ntde tomber dans les trous. Pour cela,vous disposez
de la manette ou des fle-ches du curseurs et vous pou
vez quitterla partie en appuyant sur Q."
>RI 3060 PEN 1:PRINT:PRINT" Attention aux surprises" >HA
:LOCATE 1,1:INK 1,26:INK 2,22:INK 3,16:CALL &8900:CALL
&BB18:CALL &8903:GOTO 250

```



# CREATEUR.BAS

```

10 ' Regroupement >LA
20 MEMORY &4500-1:LOAD"!tabl",&4500 >DB
30 LOAD"!spr",&5500 >PA
40 LOAD"!code",&7000 >PW
50 LOAD"!music",&8900 >RJ
60 PRINT"Insérer disquette.":CALL &BB18 >QU
100 SAVE"!laby.cod",b,&4500,&5480,&7500 >HG

```

# BON DE COMMANDE

A expédier à : Editions SORACOM  
La Haie de Pan - 35170 BRUZ

DESIGNATION	Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
<b>Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.</b> <b>ANCIENS Nos AMSTAR &amp; CPC</b> N° 42 - 44 - 47	<b>26 F (unité)</b>		<b>Franco</b>	
<b>DISQUETTES AMSTAR &amp; CPC</b> N° 20 - 21 - 22 - 23 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC)	<b>110 F (unité)</b> <b>140 F (unité)</b>		<b>Franco</b> <b>Franco</b>	
<b>ANCIEN No CPC Infos</b> N°25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 37 - 38 - 39 - 40 - 41 - 42 - 43	<b>26 F (unité)</b>		<b>Franco</b>	
<b>DISQUETTES CPC Infos</b> - MEGA SOUND - AXYS - N° 31 (AmStar 48 & CPC Infos 24) - N° 32 (CPC Infos 25 & 26) - N° 33 (CPC Infos 27 & 28) - N° 34 (CPC Infos 29 & 30) - N° 35 (CPC Infos 31 & 32) - N° 36 (CPC Infos 33 & 34) - N° 37 (CPC Infos 35 & 36) - N° 38 (CPC Infos 37 & 38) - N° 39 (CPC Infos 39 & 40) - N° 40 (CPC Infos 41 & 42) - N° 41 (CPC Infos 43 & 44)	<b>Abonné :</b> <b>110 F (unité)</b> <b>Non abonné :</b> <b>140 F (unité)</b>		<b>Franco</b> <b>Franco</b>	
<b>ANCIENS Nos HORS-SERIE CPC</b> N° 10 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 N° 17 - 21 - 22 - 23	<b>21 F (unité)</b> <b>23 F (unité)</b>		<b>Franco</b> <b>Franco</b>	
<b>DISQUETTES CPC ET DISQUETTES HORS-SERIE CPC</b> N° 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 - 17 - 18 - 19 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs de CPC) HS1 - HS2 - HS3 - HS4 - HS5 - HS6 - HS7 - HS8 - HS9 - HS10 - HS11 HS12 - HS13 - HS14 - HS15 - HS16 - HS17 - HS18 - HS19 - HS20 - HS21 - HS22 - HS23	<b>Abonné :</b> <b>110 F (unité)</b> <b>Non abonné :</b> <b>140 F (unité)</b>		<b>Franco</b> <b>Franco</b>	
<b>ABONNEMENT 6 DISQUETTES (non rétroactif)</b>	<b>600 F</b>		<b>Franco</b>	
<b>DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC</b> <b>CABLE pour téléchargement</b> (Téléchargement non compatible avec 6128+ et 464+)	<b>60 F</b> <b>89 F</b>		<b>5 F</b> <b>5 F</b>	
<b>LOGICIELS EDUCATIFS - LIVRES - DIVERS</b>				
<b>DESIGNATION</b>	<b>REFERENCE</b>			
<b>Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres</b>				
<b>Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial</b>			<input type="checkbox"/> <b>Facultatif : recommandé + 20 F par commande</b>	<b>20 F</b>
<b>MONTANT GLOBAL</b>				

Je joins mon règlement :  chèque bancaire  chèque postal  mandat

CPC Infos 45

 **PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE**

\_\_\_\_\_

Date d'expiration \_\_\_\_\_ Signature \_\_\_\_\_

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Code Postal : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_

**ECRIRE EN MAJUSCULES**

Date \_\_\_\_\_ Signature \_\_\_\_\_

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas agraffer les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

**Commande :** La commande doit comporter tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précisions est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente est conclue dès l'acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.

**Les prix :** Les prix indiqués sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.

**Livraison :** La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux grèves des services postaux.

**Transport :** La marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, + 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-dessus de 5 kg nous nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport en fonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possible nous invitons notre aimable clientèle à opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute détérioration doit être signalée.

**Réclamation :** Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.

# DAO 3D - 2D

Ce logiciel permet de représenter des objets dans un repère en 3 dimensions. Ces objets sont des cubes, des pavés et des cylindres. En plus de ceci, plusieurs fonctions permettent de les sauvegarder sur disquette pour ensuite les recharger et les utiliser.

**P**our lancer le logiciel, faire RUN»DAO-3D». Après la page de présentation, une page d'aide énumérant toutes les fonctions du logiciel (20 au total) s'affiche. Par la suite, il sera possible d'y revenir. Après cette page, apparaît un repère en 3 dimensions ainsi qu'une fenêtre pour donner les instructions.

## LISTE DES INSTRUCTIONS

- CUBE : dessine un cube
- PAVE : dessine un pavé
- CYLHOR1 : dessine un cylindre horizontal (sur l'axe Y)
- CYLHOR2 : dessine un cylindre horizontal (sur l'axe Y)
- CYLVER : dessine un cylindre vertical (sur l'axe Z)
- TRAIT : dessine un trait

Pour ces fonctions, les grandeurs vous sont demandés, et le décalage correspondant au déplacement que vous voulez faire effectuer à l'objet sur les différents axes. Ensuite, le nom du volume créé vous est demandé pour le sauvegarder sur disque, mais si vous ne donnez pas de nom, il ne sera pas sauvegardé.

- CURSEUR : permet de se déplacer sur l'écran pour lire les coordonnées (elles s'affichent dans la fenêtre). La touche COPY permet de revenir à la fenêtre de commande.

Le déplacement du curseur :

- \* sur l'axe X : les touches (f3) et (f7)
- \* sur l'axe Y : les touches (f1) et (f9)

- \* sur l'axe Z : les touches (f8) et (f2)
  - NETO : nettoie l'écran, mais ne conserve pas les axes
  - NET1 : nettoie l'écran et conserve les axes
  - ED CUBE
  - ED PAVE
  - ED CYL
- Ces trois fonctions permettent de charger des objets déjà créés (sauvegardés sur disquette)
- COOR CUBE
  - COOR PAVE
  - COOR CYL
- Ces 3 fonctions permettent de lire les coordonnées d'objets déjà créés (sauvegardés sur disquette)
- SAUVE
  - CHARGE
- Ces fonctions permettent de charger et de sauvegarder des pages écran
- CAT : catalogue de la disquette
  - HELP : revient à la page d'aide
  - FIN : sortie du logiciel (attention, cette fonction réinitialise complètement l'écran.

- C : pour dessiner un cercle
  - E : pour dessiner une ellipse
  - ESPACE : pour dessiner un trait
- Ces 4 fonctions ont la particularité de dessiner sous la forme «élastique», ce qui permet de voir les dimensions que vous donnerez à l'objet en vous déplaçant avec les touches fléchées. Pour confirmer votre choix, appuyez à nouveau sur la touche ou sur COPY pour annuler.
- P : trace un point
  - SHIFT + touches fléchées : pour dessiner en se déplaçant
  - F : colorie une zone avec la couleur courante
  - I : permet de choisir le stylo pour dessiner
  - CLR : efface l'écran
  - T : texte. Cette fonction permet de taper un texte, mais efface tout ce qui se trouve sous les lettres. Pour effacer un caractère, faire SHIFT+DEL et récrire par dessus. Pour sortir, faire SHIFT+COPY.
  - M : menu
- Les options du menu sont :
- 1 - Sauvegarde : pour sauvegarder la page écran
  - 2 - Chargement : pour charger une page écran
  - 3 - Couleurs : permet de choisir le mode, la couleur du bord et la couleur attribuée à chaque stylo.
  - 4 - Catalogue : affiche le catalogue de la disquette
  - 5 - Traits : permet de choisir le type de tracé (pointillés, traits d'axe etc...)
  - 6 - Help : page d'aide
  - 7 - Fin : pour sortir du logiciel

**DAO 2D** permet de dessiner facilement à l'aide de figures prédéfinies comme des rectangles, des cercles, etc...  
Pour lancer le logiciel, faire RUN»DAO-2D». Après la page de présentation, un curseur s'affiche à l'écran. Vous pouvez le déplacer à l'aide des touches fléchées. En appuyant sur certaines touches, vous pouvez sélectionner les options.

## LISTE DES TOUCHES FONCTIONS

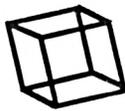
- R : pour dessiner un rectangle

## DAO-3D.BAS

```

10 ' *****
20 ' **          **
30 ' **      DAO-3D      **
40 ' **          **
50 ' **      1991      **
60 ' **          **
70 ' **      MARTRAY    **
80 ' **      François   **
90 ' **          **
100 ' *****
110 ' Presentation
120 MODE 2:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,21
130 LOCATE 33,5:PRINT"BIENVENUE SUR"
140 FOR i=1 TO 92
150 READ x:READ y:READ p1
160 DRAW x,y,p1
170 NEXT i
180 RESTORE
190 DATA 32,130,0,32,270,1,92,270,1,112,250,1,112,150,1
200 DATA 32,110,0,144,110,0
210 DATA 144,130,0,144,250,1,164,270,1,204,270,1,224,25
220 DATA 204,210,0,204,240,1,194,250,1,174,250,1,164,24
230 DATA 164,190,1,164,130,1,144,130,1

```



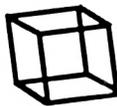
```

240 DATA 144,110,0,256,110,0,276,130,0 >CW ■ ,13:PRINT#1,"o";
250 DATA 256,150,1,256,250,1,276,270,1,316,270,1,336,25 >ZE ■ 680 GOTO 390 >AC
0,1,336,150,1,316,130,1 ■ 690 '***** CUBE ***** >TF
260 DATA 306,150,0,316,160,1,316,240,1,306,250,1,286,25 >NK ■ 700 DEG >RD
0,1,276,240,1,276,160,1,286,150,1,306,150,1,316,130,0,2 ■ 710 INPUT"Cot(:";x:IF x=0 THEN GOTO 390 >HE
76,130,1 ■ 720 INPUT"D(calage X, D(calage Y, D(calage Z:";decx,dec >VD
270 DATA 276,110,0,416,110,0,416,130,0 >CZ ■ y,decz
280 DATA 416,150,1,466,150,1,476,160,1,436,200,1,476,24 >UB ■ 730 x=x*0.82:decx=decx*0.82:decz=decz*0.82:decy=decy*0. >FA
0,1,466,250,1,416,250,1,416,270,1,476,270,1,496,250,1,4 ■ 82
96,220,1,476,200,1,496,180,1,496,150,1,476,130,1,416,13 >YA ■ 740 nb=0
0,1 ■ 750 z=x >VK
290 DATA 416,110,0,528,110,0,528,130,0 >CF ■ 760 y=x >VK
300 DATA 528,270,1,588,270,1,608,250,1,608,150,1,588,13 >CH ■ 770 GOTO 790 >AG
0,1,528,130,1,548,150,0,548,250,1,578,250,1,588,240,1,5 ■ 780 nb=0:x=x*0.82:z=z*0.82:y=y*0.82:decx=decx*0.82:decz
88,160,1,578,150,1,548,150,1 ■ =decz*0.82:decy=decy*0.82 >NG
310 LOCATE 30,21:PRINT"PAR MARTRAY Fran\ois" >TJ ■ 790 Px0=320+decy*SIN(240):Py0=200+decz+decy*COS(240) >YQ
320 LOCATE 57,25:PRINT"APPUYER SUR UNE TOUCHE":CALL &BB >FJ ■ 800 Px01=320+decy*SIN(240):Py01=200+decz+z+decy*COS(240) >DB
18 ■ )
330 REM ***** PROGRAMME ***** >VW ■ 810 Px1=decx*SIN(120)+decy*SIN(240):Py1=decx*COS(120)+d >UL
340 nm1$="NET":nm2$="FIN":nm3$="CUBE":nm4$="CYLVER":nm5 >PP ■ ecy*COS(240)
$="CYLHOR1":nm6$="PAVE":nm7$="CYL":nm8$="SAUVE":nm9$="C >EK
HARGE":nm10$="ED":nm11$="COOR":nm12$="CAT":nm13$="CYLHO >S(120)+decy*COS(240)
R2" ■ 830 Px3=decx*SIN(120)+y*SIN(60)+x*SIN(120)+decy*SIN(240) >KG
350 nm14$="CURSEUR":nm15$="TRAIT":nm16$="HELP" >RD ■ ):Py3=decx*COS(120)+y*COS(60)+x*COS(120)+decy*COS(240)
360 GOTO 2510 >FE ■
370 WINDOW 1,80,23,25:WINDOW #1,1,80,1,22 >HB ■ 840 Px31=decx*SIN(120)+y*SIN(60)+x*SIN(120)+decy*SIN(24) >TK
380 GOTO 610 >ZE ■ 0):Py31=decx*COS(120)+y*COS(60)+x*COS(120)+decy*COS(240)
390 INPUT">";com$ >MH ■ )-z
400 com$=UPPER$(com$) >QY ■ 850 Px4=decx*SIN(120)+y*SIN(60)+decy*SIN(240):Py4=decx* >BP
410 IF com$=nm1$+"1" THEN CLS#1:GOTO 610:ELSE IF com$=n >GH ■ COS(120)+y*COS(60)+decy*COS(240)-z
nm1$+"0" THEN CLS#1:GOTO 390 ■ 860 Px41=decx*SIN(120)+y*SIN(60)+decy*SIN(240):Py41=dec >BA
420 IF com$=nm2$ THEN CALL 0:' Fin >WF ■ x*COS(120)+y*COS(60)+decy*COS(240)
430 IF com$=nm3$ THEN 700:' Cube >TA ■ 870 Px5=decx*SIN(120)+decy*SIN(240):Py5=decx*COS(120)+d >WC
440 IF com$=nm4$ THEN 1160:' Cylver >UB ■ ecy*COS(240)+z
450 IF com$=nm5$ THEN 1190:' Cylhor1 >UG ■ 880 Px6=(decx+x)*SIN(120)+decy*SIN(240):Py6=(decx+x)*CO >HK
460 IF com$=nm6$ THEN 1100:' Pav{ >UZ ■ S(120)+decy*COS(240)+z
470 IF com$=nm14$ THEN 2290:' Curseur >VH ■ 890 Px8=decx*SIN(120)+y*SIN(60)+decy*SIN(240):Py8=decx* >YP
480 IF com$=nm15$ THEN 2440:' Traits >VG ■ COS(120)+y*COS(60)+decy*COS(240)
490 IF com$=nm16$ THEN 2490:' Help >VP ■ 900 ORIGIN Px01,Py01:MOVE px8,py8:MASK 30,1:DRAW Px4,Py >PK
500 IF com$=nm10$+CHR$(32)+nm3$ THEN 1640:' ed Cube >HJ ■ 4:MASK 255
510 IF com$=nm10$+CHR$(32)+nm7$ THEN 1730:' ed Cyl >HP ■ 910 ORIGIN Px0,Py0 >NX
520 IF com$=nm10$+CHR$(32)+nm6$ THEN 1820:' ed Pav{ >HP ■ 920 MOVE Px1,Py1:MASK 30,1:DRAW Px41,Py41 >KK
530 IF com$=nm11$+CHR$(32)+nm3$ THEN 1910:' coor Cube >HN ■ 930 DRAW Px3,Py3:MASK 255 >UZ
540 IF com$=nm11$+CHR$(32)+nm6$ THEN 1910:' coor Pav{ >HT ■ 940 MOVE Px1,Py1:DRAW Px5,Py5 >YC
550 IF com$=nm11$+CHR$(32)+nm7$ THEN 2020:' coor Cylind >HM ■ 950 MOVE Px1,Py1:DRAW Px2,Py2:DRAW Px6,Py6 >MC
res ■ 960 MOVE Px3,Py3:DRAW Px2,Py2 >YC
560 IF com$=nm12$ THEN 2130:' Cat >VY ■ 970 ORIGIN Px01,Py01:MOVE Px1,Py1:DRAW Px2,Py2 >RN
570 IF com$=nm13$ THEN 1170:' Cylhor2 >VD ■ 980 MOVE Px1,Py1:DRAW Px8,Py8:DRAW Px3,Py3:DRAW Px31,Py >FA
580 IF com$=nm8$ THEN 2180:' Sauvegarde >UP ■ 31
590 IF com$=nm9$ THEN 2240:' Chargement >UN ■ 990 MOVE Px3,Py3:DRAW Px2,Py2 >YF
600 GOTO 390 >ZE ■ 1000 ORIGIN 320,200 >MR
610 ORIGIN 320,200,1,639,399,48 >XV ■ 1010 IF nb>0 THEN 1080 ELSE 1030 >XY
620 DEG >RE ■ 1020 ' Sauve Cubes/Pav{s >XF
630 MOVE 0,0:DRAW 0,50 >PL ■ 1030 INPUT"NOM DU VOLUME:";vol$ >BD
640 MOVE 50*SIN(120),50*COS(120):DRAW 0,0 >HB ■ 1040 IF (INSTR(vol$,".")>8 OR LEN(vol$)>11) THEN 1030 E >ZQ
650 MOVE 50*SIN(240),50*COS(240):DRAW 0,0 >HJ ■ LSE IF vol$="" THEN 1080
660 PRINT #1,CHR$(22)+CHR$(1) >WB ■ 1050 OPENOUT vol$ >MV
670 LOCATE #1,40,10:PRINT #1,CHR$(122);:LOCATE#1, 47,14 >MZ ■ 1060 WRITE #9,x,y,z,decx,decz,decy >DG
:PRINT#1,"x";:LOCATE#1, 34,14:PRINT#1,"y";:LOCATE#1, 40 >YJ ■ 1070 CLOSEOUT

```



```
1080 PRINT"ENTREE DONNEES TERMINEE"
1090 GOTO 390
1100 '***** PAVE *****
1110 DEG
1120 INPUT"Longueur, Largeur, Hauteur:";x,y,z:IF x=0 AND
y=0 AND z=0 THEN 390
1130 INPUT"D(calage X, D(calage Y, D(calage Z";decx,de
cy,decz
1140 GOTO 780
1150 '***** CYLINDRE VERTICAL *****
1160 e=0:GOTO 1210
1170 '***** CYLINDRE HORIZONTAL2 *****
1180 e=240:GOTO 1210
1190 REM ***** CYLINDRE HORIZONTAL1 *****
1200 e=120
1210 nb=0:INPUT"Grand axe";ga:pa=ga*0.58
1220 INPUT"Grandeur";gr
1230 INPUT"D(calage X,D(calage Y,D(calage Z";decx,decy,
decz
1240 decx=decx*0.82:decy=decy*0.82:decz=decz*0.82:gr=gr
*0.82
1250 ga=ga/500:pa=pa/500
1260 f=ga:g=pa
1270 f1=f*COS(e):f2=g*SIN(e):f3=f*SIN(e):f4=g*COS(e)
1280 a=255:b=0:MOVE (a*f1-b*f2)+(decx*SIN(120)+decy*SIN
(240)),(a*f3+b*f4)+(decx*COS(120)+decy*COS(240)+decz),1
1290 a=255:b=0:FOR i=1 TO 202:DRAW (a*f1-b*f2)+(decx*SI
N(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(decx*COS(120)+decy*C
OS(240)+decz),1:a=a+b/32:b=b-a/32:NEXT
1300 IF e=120 THEN 1340
1310 IF e=240 THEN 1470
1320 IF e=0 THEN 1410
1330 GOTO 1300
1340 a=255:b=0:MOVE (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(240)+decx*SIN(1
20)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(240)+decx*COS(12
0)+decy*COS(240)+decz),1
1350 a=255:b=0:FOR i=1 TO 202:DRAW (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(
240)+decx*SIN(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(2
40)+decx*COS(120)+decy*COS(240)+decz),1:a=a+b/32:b=b-a/
32:NEXT
1360 a=255:b=0:FOR i=1 TO 25.75:MOVE (a*f1-b*f2)+(decx*
SIN(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(decx*COS(120)+decy
*COS(240)+decz),1
1370 DRAW (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(240)+decx*SIN(120)+decy*S
IN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(240)+decx*COS(120)+decy*CO
S(240)+decz),1
1380 a=a+b/4:b=b-a/4:NEXT
1390 GOTO 1550
1400 REM
1410 a=255:b=0:MOVE (a*f1-b*f2)+(decx*SIN(120)+decy*SIN
(240)),(a*f3+b*f4)+(gr+decx*COS(120)+decy*COS(240)+decz
),1
1420 a=255:b=0:FOR i=1 TO 202:DRAW (a*f1-b*f2)+(decx*SI
N(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr+decx*COS(120)+dec
y*COS(240)+decz),1:a=a+b/32:b=b-a/32:NEXT
1430 a=255:b=0:FOR i=1 TO 25.75:MOVE (a*f1-b*f2)+(decx*
SIN(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(decx*COS(120)+decy
*COS(240)+decz),1
1440 DRAW (a*f1-b*f2)+(decx*SIN(120)+decy*SIN(240)),(a*
f3+b*f4)+(gr+decx*COS(120)+decy*COS(240)+decz),1
1450 a=a+b/4:b=b-a/4:NEXT
1460 GOTO 1550
1470 REM
1480 a=255:b=0:MOVE (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(120)+decx*SIN(1
20)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(120)+decx*COS(12
0)+decy*COS(240)+decz),1
1490 a=255:b=0:FOR i=1 TO 202:DRAW (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(
120)+decx*SIN(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(1
20)+decx*COS(120)+decy*COS(240)+decz),1:a=a+b/32:b=b-a/
32:NEXT
1500 a=255:b=0:FOR i=1 TO 25.75:MOVE (a*f1-b*f2)+(decx*
SIN(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(decx*COS(120)+decy
*COS(240)+decz),1
1510 DRAW (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(120)+decx*SIN(120)+decy*S
IN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(120)+decx*COS(120)+decy*CO
S(240)+decz),1
1520 a=a+b/4:b=b-a/4:NEXT
1530 IF nb=1 THEN 1620 ELSE 1540
1540 ' Sauvegarde Cylindres
1550 INPUT"NOM DU VOLUME";vol$
1560 IF (INSTR(vol$,".")>8 OR LEN(vol$)>11) THEN 1550 E
LSE IF vol$="" THEN 1600
1570 OPENOUT vol$
1580 WRITE #9,ga,pa,gr,e,decx,decy,decz
1590 CLOSEOUT
1600 PRINT"ENTREE DONNEES TERMINEE"
1610 nb=0
1620 GOTO 390
1630 ' Charge Cubes
1640 INPUT"NOM DU VOLUME";vol$
1650 IF (INSTR(vol$,".")>8 OR LEN(vol$)>11) THEN 1640 E
LSE IF vol$="" THEN 390
1660 OPENIN vol$
1670 INPUT #9,x,y,z,decx,decz,decy
1680 CLOSEIN
1690 PRINT"DONNEES CHARGEES"
1700 nb=1
1710 GOTO 750
1720 ' Charge Cylindres
1730 INPUT"NOM DU VOLUME";vol$
1740 IF (INSTR(vol$,".")>8 OR LEN(vol$)>11) THEN 1730 E
LSE IF vol$="" THEN 390
1750 OPENIN vol$
1760 INPUT #9,ga,pa,gr,e,decx,decy,decz
1770 CLOSEIN
1780 PRINT"DONNEES CHARGEES"
1790 nb=1
1800 GOTO 1260
1810 ' Charge Pavis
1820 INPUT"NOM DU VOLUME";vol$
1830 IF (INSTR(vol$,".")>8 OR LEN(vol$)>11) THEN 1820 E
LSE IF vol$="" THEN 390
1840 OPENIN vol$
1850 INPUT #9,x,y,z,decx,decz,decy
1860 CLOSEIN
1870 PRINT"DONNEES CHARGEES"
1880 nb=1
```



```
1890 GOTO 790 >GK ■ 2350 IF INKEY(3)=0 THEN y=y-(2*0.82):GOTO 2400:' Y droi >NV
1900 ' ***** COOR CUBE/PAVE ***** >YC ■ te
1910 INPUT"Coordonnes de quel volume:";coor$ >BM ■ 2360 IF INKEY(14)=0 THEN z=z-(2*0.82):GOTO 2400:' Z bas >PT
1920 IF (INSTR(coor$,".")>8 OR LEN(coor$)>11) THEN 1910 >CB ■
ELSE IF coor$="" THEN 390 ■
1930 OPENIN coor$ >MV ■ t
1940 INPUT #9,x,y,z,decx,decz,decy >DV ■ 2380 IF INKEY(9)=0 THEN CLS:CLEAR INPUT:MOVE 0,0,1,0:GO >HV
1950 CLOSEIN >MF ■ TO 390:' fin curseur
1960 CLS >AF ■ 2390 GOTO 2400 >MH
1970 PRINT"X=";x/0.82:PRINT"Y=";y/0.82:PRINT"Z=";z/0.82 >CY ■ 2400 ' Affichage curseur >XJ
■ 2410 PLOT x*SIN(120)+y*SIN(240),x*COS(120)+y*COS(240)+z >DX
■ ,1,1:FRAME:PLOT x*SIN(120)+y*SIN(240),x*COS(120)+y*COS(
■ 240)+z,1,1
■ 2420 LOCATE 1,1:PRINT"X=";CINT(x/0.82):LOCATE 1,2:PRINT >EA
■ "Y=";CINT(y/0.82):LOCATE 1,3:PRINT"Z=";CINT(z/0.82)
■ 2430 GOTO 2320 >MD
2000 CLS >ZB ■ 2440 '***** TRAITS ***** >YC
2010 GOTO 390 >FA ■ 2450 CLS:INPUT"Origine (X,Y,Z)";a,b,c >JQ
2020 ' ***** COOR CYLINDRES ***** >XG ■ 2460 INPUT"Arrive (X,Y,Z)";a1,b1,c1 >HL
2030 INPUT"Coordonnes de quel volume:";coor$ >BF ■ 2470 MOVE a*SIN(120)+b*SIN(240),a*COS(120)+b*COS(240)+c >HX
2040 IF (INSTR(coor$,".")>8 OR LEN(coor$)>11) THEN 2030 >CN ■ :DRAW a1*SIN(120)+b1*SIN(240),a1*COS(120)+b1*COS(240)+c
ELSE IF coor$="" THEN 390 ■ l
2050 OPENIN coor$ >MN ■ 2480 GOTO 390 >GB
2060 INPUT #9,ga,pa,gr,e,decx,decy,decz >JA ■ 2490 '***** HELP ***** >YH
2070 CLOSEIN >LK ■ 2500 CLS:CALL &BC06,&40 >QL
2080 CLS >ZK ■ 2510 MODE 2:LOCATE 24,1:PRINT"***** DAO 3D - Page d'aid >LG
2090 PRINT"Grand axe=";ga*500:PRINT"Grandeur=";gr/0.82: >GD ■ e *****"
PRINT"Angle=";e ■ 2520 LOCATE 2,3:PRINT"Fonctions graphiques" >WG
2100 LOCATE 20,1:PRINT"D(callage X=";decx/0.82:LOCATE 2 >LL ■ 2530 LOCATE 1,5:PRINT"- CUBE: dessine un cube" >WP
0,2:PRINT"D(callage Y=";decy/0.82:LOCATE 20,3:PRINT"D(c ■ 2540 LOCATE 1,6:PRINT"- PAVE: dessine un pav{
allage Z=";decz/0.82 ■ 2550 LOCATE 1,7:PRINT"- CYLHOR1: dessine un cylindre ho >ZU
2110 CALL &BB18 >UA ■ rizontal (sur l'axe Y)"
2120 CLS:GOTO 390 >LR ■ 2560 LOCATE 1,8:PRINT"- CYLHOR2: dessine un cylindre ho >ZW
2130 '***** CAT ***** >XJ ■ rizontal (sur l'axe X)"
2140 CLS:CALL &BC06,&40:CLS#1 >XG ■ 2570 LOCATE 1,9:PRINT"- CYLVER: dessine un cylindre ver >UG
2150 MODE 2 >PE ■ tical (sur l'axe Z)"
2160 CAT >YJ ■ 2580 LOCATE 1,10:PRINT"- TRAIT: dessine un trait" >BK
2170 CALL &BB18:CLS:CALL &BC06,&C0:GOTO 370 >KC ■ 2590 LOCATE 1,11:PRINT"Pour ces fonctions, les grandeur >BG
2180 ' ***** SAUVE ***** >YD ■ s des differents objets vous sont demandes, di-calage
2190 INPUT"Nom du fichier:";fich$ >GD ■ correspondant au d{placement que vous voulez faire fair
2200 IF (INSTR(fich$,".")>8 OR LEN(fich$)>11) THEN 2190 >CM ■ e @ l'objet sur les differents axes."
ELSE IF fich$="" THEN 390 ■ 2600 LOCATE 1,14:PRINT"Ensuite, le nom du volume cr{( v >FQ
2210 CLS >ZE ■ ous est demand{ pour le sauvegarder sur disque, mais si
2220 SAVE fich$,b,&C000,&4000 >WX ■ vous ne donnez pas de nom, il ne sera pas sauvegard{."
2230 PRINT"SAUVEGARDE EFFECTUEE":GOTO 390 >MP ■
2240 ' ***** CHARGE ***** >YA ■
2250 INPUT"Nom du fichier:";fich$ >GA ■ 2610 LOCATE 1,17:PRINT"Pour vous aidez @ vous rep{rer s >AL
2260 IF (INSTR(fich$,".")>8 OR LEN(fich$)>11) THEN 2250 >CQ ■ ur l'{cran, la fonction CURSEUR permet de se d{placer
ELSE IF fich$="" THEN 390 ■ sur l'{cran et lire les coordonnes ({COPY} pour reveni
2270 LOAD fich$,&C000 >PV ■ r @ la fenetre)."
2280 PRINT"CHARGEMENT EFFECTUE":GOTO 390 >LA ■ 2620 LOCATE 1,19:PRINT"D{placement du curseur: * sur l' >GF
2290 '***** CURSEUR ***** >YF ■ axe X: les touches {f3} et {f7}
2300 CLS:ORIGIN 320,200 >RJ ■ * sur l'axe Y: les touches {f1} et {f9}
2310 x=0:y=0:z=0 >LT ■ } * sur l'axe Z
2320 IF INKEY(5)=0 THEN x=x+(2*0.82):GOTO 2400:' X droi >NP ■ : les touches {f8} et {f21}"
te ■ 2630 LOCATE 1,22:PRINT"-NET0: permet de nettoyer l'{cra >VC
2330 IF INKEY(10)=0 THEN x=x-(2*0.82):GOTO 2400:' X gau >PF ■ n, mais ne conserve pas les axes"
che ■ 2640 LOCATE 1,23:PRINT"-NET1: permet de nettoyer l'{cra >GM
2340 IF INKEY(13)=0 THEN y=y+(2*0.82):GOTO 2400:' Y gau >PK ■ n, mais conserve les axes"
che ■ 2650 LOCATE 57,25:PRINT"APPUYEZ SUR UNE TOUCHE":CALL &B >MH
```



```

B18:CLS
2660 LOCATE 24,1:PRINT"***** DAO 3D - Page d'aide ***** >CJ
"
2670 LOCATE 1,3:PRINT"- ED CUBE      Ces fonctions perm >TK
ettent de charger des objets d{ja cr{fs.      - ED PAV
E
      - ED CYL
2680 LOCATE 1,7:PRINT"- COOR CUBE    Ces fonctions perm >JH
ettent de lire les coordonn{es d'objets d{ja - COOR P
AVE cr{fs.
      - COOR CYL
2690 LOCATE 1,11:PRINT"il est possible de sauvegarder o >LG
u de charger des pages (crans @ l'aide des fonc-tions S
AUVE et CHARGE. La fonction CAT vous permet de voir le
catalogue de vo- tre disque."
2700 LOCATE 1,14:PRINT"il est possible de revenir @ cet >QQ
te page d'aide @ l'aide de la fonction HELP."
2710 LOCATE 1,16:PRINT"FIN permet de sortir du logiciel >CQ
(attention, cette fonction r{initialise compl)-tenent
l'ordinateur."
2720 LOCATE 57,25:PRINT"APPUYEZ SUR UNE TOUCHE":CALL &B >VC
B18:CLS:CALL &BC06,&C0:GOTO 370■

```

```

■ 210 LOCATE 57,25:PRINT"APPUYER SUR UNE TOUCHE":CALL &BB >FG
■ 18
■ 220 CLG:SYMBOL AFTER 255 >TH
■ 230 x=320:y=200 >ZH
■ 240 tr=0:r=0:c=0:tx=0:m=1:masc=255 >DE
■ 250 MODE ■ >LD
■ 260 REM ***** ROUTINE PRINCIPALE ***** >EH
■ 270 IF INKEY(0)=0 AND y<400 THEN y=y+2:GOTO 510:' haut >PQ
■ 280 IF INKEY(2)=0 AND y>0 THEN y=y-2:GOTO 510:' bas >MK
■ 290 IF INKEY(8)=0 AND x>0 THEN x=x-2:GOTO 510:' gauche >MP
■ 300 IF INKEY(1)=0 AND x<640 THEN x=x+2:GOTO 510:' droit >PN
■ e
■ 310 IF INKEY(0)=32 AND y<400 THEN y=y+2:PLOT x,y,pe,0:G >GA
■ OTO 510
■ 320 IF INKEY(2)=32 AND y>0 THEN y=y-2:PLOT x,y,pe,0:GOT >ER
■ O 510
■ 330 IF INKEY(8)=32 AND x>0 THEN x=x-2:PLOT x,y,pe,0:GOT >EW
■ O 510
■ 340 IF INKEY(1)=32 AND x<640 THEN x=x+2:PLOT x,y,pe,0:G >GH
■ OTO 510
■ 350 IF INKEY(47)=0 THEN tr=tr+1:FOR a=1 TO 20:NEXT:GOSU >FJ
■ B 600:' trait
■ 360 IF INKEY(50)=0 THEN r=r+1:FOR a=1 TO 20:NEXT:GOSUB >CC
■ 630:' rectangle
■ 370 IF INKEY(58)=0 THEN c=c+1:FOR a=1 TO 20:NEXT:GOSUB >CJ
■ 670:' ellipse
■ 380 IF INKEY(62)=0 THEN ct=ct+1:FOR a=1 TO 20:NEXT:GOSU >FD
■ B 710:' cercle
■ 390 IF INKEY(27)=0 THEN PLOT x,y,pe,0:' plot >FZ
■ 400 IF INKEY(53)=0 THEN MGVE x,y:FILL pe:' fill >JE
■ 410 IF INKEY(51)=0 THEN tx=tx+1:FOR a=1 TO 20:NEXT:GOSU >FQ
■ B 800:' texte
■ 420 IF INKEY(29)=0 THEN GOSUB 950:' menu >AW
■ 430 IF INKEY(16)=0 THEN CLS:' cls >WL
■ 440 IF INKEY(35)=0 THEN GOSUB 1390:' stylo >BA
■ 450 IF INKEY(9)=0 THEN tr=0:c=0:r=0:ct=0:tx=0:' annulat >QK
■ ion
■ 460 CLEAR INPUT >LW
■ 470 GOTO 510 >ZD
■ 480 FRAME >LA
■ 490 GOTO 270 >ZJ
■ 500 REM ***** AFFICHAGE CROIX ***** >AN
■ 510 MASK 255:PLOT x,y,1,1:MOVER 6,0:DRAWR 8,0:MOVE x,y: >PN
■ MOVER -6,0:DRAWR -8,0:MOVE x,y:MOVER 0,6:DRAWR 0,8:MOVE
■ x,y:MOVER 0,-6:DRAWR 0,-8:FOR t=0 TO 5:NEXT
■ 520 FRAME >KF
■ 530 PLOT x,y,1,1:MOVER 6,0:DRAWR 8,0:MOVE x,y:MOVER -6, >LA
■ 0:DRAWR -8,0:MOVE x,y:MOVER 0,6:DRAWR 0,8:MOVE x,y:MOVE
■ R 0,-6:DRAWR 0,-8
■ 540 MASK 255:IF tr=1 THEN MOVE xx,yy,1,1:DRAW x,y:FOR t >ZE
■ =0 TO 5:NEXT:MOVE xx,yy,1,1:DRAW x,y
■ 550 MASK 255:IF r=1 THEN MOVE xx,yy,1,1:DRAW xx,y:DRAW >FB
■ x,y:DRAW x,yy:DRAW xx,yy:MOVE xx,yy,1,1:DRAW xx,y:DRAW
■ x,y:DRAW x,yy:DRAW xx,yy
■ 560 MASK 255:IF c=1 THEN DEG:FOR a=1 TO 360 STEP 90:MOV >VG
■ E xx,yy,1,1:PLOT xx+(x-xx)*COS(a),yy+(y-yy)*SIN(a):NEXT
■ :FOR t=0 TO 5:NEXT:DEG:FOR a=1 TO 360 STEP 90:MOVE xx,y
■ y,1,1:PLOT xx+(x-xx)*COS(a),yy+(y-yy)*SIN(a):NEXT
■ 570 MASK 255:IF ct=1 THEN DEG:FOR a=1 TO 360 STEP 90:MO >WD

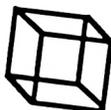
```

# DAO-2D.BAS

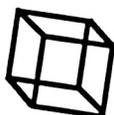
```

10 MODE 2:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,21 >BU
20 LOCATE 33,5:PRINT"BIENVENUE SUR" >FK
30 FOR i=1 TO 88 >WK
40 READ x:READ y:READ pl >TH
50 DRAW x,y,pl >ZJ
60 NEXT i >GJ
70 RESTORE >BD
80 DATA 32,130,0,32,270,1,92,270,1,112,250,1,112,150,1, >NB
92,130,1,82,150,0,92,160,1,92,240,1,82,250,1,52,250,1,5
2,150,1,82,150,1,92,130,0,32,130,1
90 DATA 32,110,0,144,110,0 >RX
100 DATA 144,130,0,144,250,1,164,270,1,204,270,1,224,25 >NJ
0,1,224,130,1,204,130,1,204,190,1
110 DATA 204,210,0,204,240,1,194,250,1,174,250,1,164,24 >NJ
0,1,164,210,1,204,210,1,204,190,0
120 DATA 164,190,1,164,130,1,144,130,1 >CA
130 DATA 144,110,0,256,110,0,276,130,0 >CU
140 DATA 256,150,1,256,250,1,276,270,1,316,270,1,336,25 >ZC
0,1,336,150,1,316,130,1
150 DATA 306,150,0,316,160,1,316,240,1,306,250,1,286,25 >NH
0,1,276,240,1,276,160,1,286,150,1,306,150,1,316,130,0,2
76,130,1
160 DATA 276,110,0,416,110,0,416,130,0 >CX
170 DATA 416,210,1,476,210,1,476,250,1,416,250,1,416,27 >HW
0,1,496,270,1,496,190,1,436,190,1,436,150,1,496,150,1,4
96,130,1,416,130,1
180 DATA 416,110,0,528,110,0,528,130,0 >CD
190 DATA 528,270,1,588,270,1,608,250,1,608,150,1,588,13 >CQ
0,1,528,130,1,548,150,0,548,250,1,578,250,1,588,240,1,5
88,160,1,578,150,1,548,150,1
200 LOCATE 30,21:PRINT"PAR MARTRAY Fran\ois" >TG

```



```
VE xx,yy,1,1:PLOT xx+(x-xx)*COS(a),yy+(x-xx)*SIN(a):NEX
T:FOR t=0 TO 5:NEXT:DEG:FOR a=1 TO 360 STEP 90:MOVE xx,
yy,1,1:PLOT xx+(x-xx)*COS(a),yy+(x-xx)*SIN(a):NEXT:FOR
t=0 TO 5:NEXT
580 GOTO 270
590 REM ***** TRACAGE *****
600 IF tr=1 THEN xx=x:yy=y
610 IF tr=2 THEN MASK masc:MOVE xx,yy,pe,0:DRAW x,y:tr=
0
620 RETURN
630 REM ***** RECTANGLE *****
640 IF r=1 THEN xx=x:yy=y
650 IF r=2 THEN MASK masc:MOVE xx,yy,pe,0:DRAW xx,y:DRA
W x,y:DRAW x,yy:DRAW xx,yy:r=0
660 RETURN
670 REM ***** ELLIPSE *****
680 IF c=1 THEN xx=x:yy=y
690 IF c=2 THEN MASK masc:ORIGIN xx,yy:DEG:MOVE 0,(y-yy
),pe,0:FOR a=0 TO 360 STEP 10:DRAW (x-xx)*SIN(a),(y-yy
)*COS(a):NEXT:ORIGIN 0,0:c=0
700 RETURN
710 REM ***** CERCLE *****
720 IF ct=1 THEN xx=x:yy=y
730 IF ct=2 THEN MASK masc:ORIGIN xx,yy:DEG:MOVE 0,(x-x
x),pe,0:FOR a=0 TO 360 STEP 10:DRAW (x-xx)*SIN(a),(x-xx
)*COS(a):NEXT:ORIGIN 0,0:ct=0
740 RETURN
750 REM ***** CATALOGUE *****
760 MODE 2
770 CAT:PRINT:PRINT"Appuyer sur une touche pour revenir
au menu"
780 CLEAR INPUT
790 CALL &BB18:GOTO 970
800 REM ***** TEXTE *****
810 CLEAR INPUT
820 SYMBOL AFTER 223:SYMBOL 224,0
830 TAG
840 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 840
850 IF tx=1 THEN 860 ELSE IF tx>1 THEN TAGOFF:tx=0:RETU
RN
860 IF INKEY(79)=32 THEN r=1
870 IF r=1 AND m=1 THEN x=x-16:r=0:GOTO 840
880 IF r=1 AND m=0 THEN x=x-32:r=0:GOTO 840
890 IF r=1 AND m=2 THEN x=x-8:r=0:GOTO 840
900 IF INKEY(9)<>32 THEN 910 ELSE tx=tx+1
910 MOVE x,y,pe,0:PRINT a$;IF m=1 THEN x=x+16 ELSE IF
m=0 THEN x=x+32 ELSE IF m=2 THEN x=x+8
920 IF x>640 THEN y=y-16:x=0
930 IF x<0 THEN y=y+16:x=624
940 GOTO 840
950 REM ***** MENU *****
960 CALL &BC06,&40
970 MODE 1
980 LOCATE 12,1:PRINT"***** MENU *****"
990 LOCATE 13,7:PRINT"1- Sauvegarde"
1000 LOCATE 13,9:PRINT"2- Chargement"
1010 LOCATE 13,11:PRINT"3- Couleurs"
1020 LOCATE 13,13:PRINT"4- Catalogue"
1030 LOCATE 13,15:PRINT"5- Traits"
1040 LOCATE 13,17:PRINT"6- Help"
1050 LOCATE 13,19:PRINT"7- Fin"
1060 LOCATE 24,25:PRINT"Retour: [RETURN]"
1070 CLEAR INPUT
1080 a$=UPPER$(INKEY$):IF a$="" THEN 1080
1090 IF a$=CHR$(13) THEN CLS:MODE m:CALL &BC06,&C0:RETU
RN
1100 IF a$="1" THEN GOTO 2030
1110 IF a$="2" THEN GOTO 2110
1120 IF a$="3" THEN GOTO 1190
1130 IF a$="4" THEN GOTO 750
1140 IF a$="5" THEN GOTO 1690
1150 IF a$="6" THEN GOTO 2180
1160 IF a$="7" THEN END
1170 GOTO 1080
1180 CALL &BB18:END
1190 REM ***** Choix couleurs *****
1200 MODE 1
1210 LOCATE 3,5:PRINT"Mode [M]"
1220 LOCATE 3,7:PRINT"Border [B]"
1230 LOCATE 3,9:PRINT"Pen [P]"
1240 LOCATE 15,15:PRINT"Fin : [RETURN]"
1250 a$=UPPER$(INKEY$):IF a$="" THEN 1250
1260 IF a$=CHR$(13) THEN GOTO 970
1270 IF a$="M" THEN 1310
1280 IF a$="B" THEN 1320
1290 IF a$="P" THEN 1330
1300 GOTO 1250
1310 LOCATE 13,5:INPUT" Mode";m:IF m<0 OR m>2 THEN 1310
:ELSE 1200
1320 LOCATE 13,7:INPUT" Border";b:IF b<0 OR b>26 THEN 1
320 ELSE BORDER b:GOTO 1200
1330 LOCATE 13,9:INPUT" Pen";p
1340 IF p<0 OR p>15 THEN 1330
1350 LOCATE 13,10:INPUT" Ink";i
1360 IF i<0 OR i>26 THEN 1350
1370 INK p,i
1380 GOTO 1200
1390 REM ***** CHOIX DU STYLO *****
1400 CALL &BC06,&40:MODE m
1410 CLEAR INPUT
1420 SYMBOL 255,255,129,129,129,129,129,129,255
1430 xp=6:d=0
1440 TAG
1450 FOR g=6 TO 640 STEP 40:GRAPHICS PEN 2:MOVE g,56:PR
INT CHR$(255);:NEXT
1460 FOR g=6 TO 606 STEP 40:GRAPHICS PEN d:MOVE g,56:PR
INT CHR$(233);:d=d+1:NEXT
1470 IF INKEY(8)=0 AND xp>6 THEN xp=xp-40:FOR t=1 TO 50
:NEXT
1480 IF INKEY(1)=0 AND xp<606 THEN xp=xp+40:FOR t=1 TO
50:NEXT
1490 IF INKEY(47)=0 THEN 1520
1500 MOVE xp,20,1,1:PRINT CHR$(240);:FOR t=1 TO 50:NEXT
:MOVE xp,20,1,1:PRINT CHR$(240);
1510 GOTO 1470
1520 IF xp=6 THEN pe=0
1530 IF xp=46 THEN pe=1
1540 IF xp=86 THEN pe=2
```



```
1550 IF xp=126 THEN pe=3
1560 IF xp=166 THEN pe=4
1570 IF xp=206 THEN pe=5
1580 IF xp=246 THEN pe=6
1590 IF xp=286 THEN pe=7
1600 IF xp=326 THEN pe=8
1610 IF xp=366 THEN pe=9
1620 IF xp=406 THEN pe=10
1630 IF xp=446 THEN pe=11
1640 IF xp=486 THEN pe=12
1650 IF xp=526 THEN pe=13
1660 IF xp=566 THEN pe=14
1670 IF xp=606 THEN pe=15
1680 MODE m:CALL &BC06,&C0:RETURN
1690 REM ***** Type de trait *****
1700 MODE m
1710 LOCATE 3,1:PRINT"Types de traits"
1720 LOCATE 3,2:PRINT"En mode";m
1730 yt=308
1740 IF m=0 THEN 1770
1750 IF m=1 THEN 1770
1760 IF m=2 THEN 1910
1770 MASK 255:MOVE 50,300,1:DRAW 150,300:MASK 231:MOVE
50,250:DRAW 150,250:MASK 102:MOVE 50,200:DRAW 150,200:M
ASK 85:MOVE 50,150:DRAW 150,150:MASK 189:MOVE 50,100:DR
AW 150,100
1780 TAG
1790 IF INKEY(0)=0 AND yt<308 THEN yt=yt+50
1800 IF INKEY(2)=0 AND yt>108 THEN yt=yt-50
1810 IF INKEY(47)=0 THEN GOTO 1840
1820 MOVE 200,yt,1,1:PRINT CHR$(242);:FOR t=1 TO 50:NEX
T:MOVE 200,yt,1,1:PRINT CHR$(242);
1830 GOTO 1790
1840 IF yt=308 THEN MASc=255
1850 IF yt=258 THEN MASc=231
1860 IF yt=208 THEN MASc=102
1870 IF yt=158 THEN MASc=85
1880 IF yt=108 THEN MASc=189
1890 TAGOFF
1900 GOTO 970
1910 MASK 255:MOVE 50,300,1:DRAW 150,300:MASK 231:MOVE
50,250,1:DRAW 150,250:MASK 102:MOVE 50,200:DRAW 150,200

1920 TAG
1930 IF INKEY(0)=0 AND yt<308 THEN yt=yt+50
1940 IF INKEY(2)=0 AND yt>208 THEN yt=yt-50
1950 IF INKEY(47)=0 THEN GOTO 1980
1960 MOVE 200,yt,1,1:PRINT CHR$(242);:FOR t=1 TO 50:NEX
T:MOVE 200,yt,1,1:PRINT CHR$(242);
1970 GOTO 1930
1980 IF yt=308 THEN MASc=255
1990 IF yt=258 THEN MASc=231
2000 IF yt=208 THEN MASc=102
2010 TAGOFF
2020 GOTO 970
2030 REM ***** SAUVEGARDE *****
2040 MODE 1:LOCATE 15,1:PRINT"Sauvegarde"
2050 LOCATE 3,13:PRINT" Nom du dessin ":INPUT " ",n$
2060 IF n$="" THEN CLS:GOTO 970 ELSE IF LEN(n$)>8 THEN
```

```
>RY ■ 2050
>RE ■ 2070 IF INSTR(n$,".")=0 THEN n$=n$+".bin" >HU
>RB ■ 2080 MODE m:CALL &BC06,&C0 >UD
>RH ■ 2090 SAVE n$,b,&C000,&4000 >TQ
>RP ■ 2100 GOTO 270 >EH
>RB ■ 2110 REM ***** CHARGEMENT ***** >XW
>RH ■ 2120 MODE 1:LOCATE 15,1:PRINT"Chargement" >PE
>TQ ■ 2130 LOCATE 3,13:PRINT" Nom du dessin ":INPUT " ",n$ >AH
>TX ■ 2140 IF n$="" THEN CLS:GOTO 970 ELSE IF (INSTR(n$,".") >CB
>TD ■ 11 OR LEN(n$)>8) THEN 2130
>TA ■ 2150 CLS >ZH
>TG ■ 2160 LOAD n$,&C000 >LG
>TD ■ 2170 GOTO 270 >FE
>BL ■ 2180 REM ***** HELP ***** >QB
>YF ■ 2190 MODE 2:LOCATE 24,1:PRINT"***** DAO 2D - Page d'aid >LK
■ e *****"
>TB ■ 2200 LOCATE 2,3:PRINT"Touches fonctions" >RD
>MB ■ 2210 LOCATE 1,5:PRINT"- [R] : rectangle":PRINT"- [C] : >XE
>CX ■ cercle":PRINT"- [E] : ellipse":PRINT"- [ESPACE] : trait
■ continu"
>NK ■ 2220 LOCATE 30,5:PRINT"Pour ces fonctions, il faut rapp >LE
>NM ■ uyer sur la touche":LOCATE 30,6:PRINT"pour que l'objet
>NK ■ se dessine":LOCATE 30,7:PRINT"Appuyer sur [COPY] pour a
■ nnuler"
>GF ■ 2230 LOCATE 1,10:PRINT"- [P] : plot":PRINT"- [I] : choi >LC
■ x du stylo courant":PRINT"- [SHIFT]+ touches flech(s) :
■ d{placement en tra\ant"
>ZK ■ 2240 PRINT"- [F] : fill (remplissage de zone avec la co >RF
■ uler courante)"
>KH ■ 2250 PRINT"- [CLR] : effa\age de l'cran" >RM
>KD ■ 2260 PRINT"- [T] : texte" >XJ
>AJ ■ 2270 PRINT"Cette fonction permet d'crire, mais elle ef >KG
■ face tout ce qui ce trouve sous les lettres. Pour effac
■ er un caractere, faire [SHIFT]+[DEL] et r{crire par des
■ sus. Faire [SHIFT]+[COPY] pour en sortir."
>VH ■ 2280 LOCATE 1,20:PRINT"- [M] : menu" >GE
>VR ■ 2290 LOCATE 3,23:PRINT"Pour voir les options du menu, a >AH
■ ppuyez sur une touche":CALL &BB18:CLS
>WR ■ 2300 LOCATE 24,1:PRINT"***** DAO 2D - Page d'aide ***** >CY
■ *
>CA ■ 2310 LOCATE 2,3:PRINT"MENU" >WH
>GB ■ 2320 LOCATE 1,5:PRINT"- Sauvegarde: permet de sauvegard >MW
■ er la page {cran sur disque"
>NG ■ 2330 PRINT"- Chargement: permet de charger une page {cr >WY
■ an"
>WH ■ 2340 PRINT"- Couleurs: permet * de choisir le mode >QW
■ * de choisir la couleur du bord
■ * de choisir la couleur de cha
■ que stylo"
>ZK ■ 2350 PRINT"- Catalogue: permet de voir le catalogue de >NX
■ la disquette"
>VH ■ 2360 PRINT"- Traits: permet de choisir le type de trait >AM
■ s pour le trac{ (pointill{s, traits d'axe...)"
>AF ■ 2370 PRINT"- Help: pour revenir @ la page d'aide en cas >DB
■ d'oubli"
>FF ■ 2380 PRINT"- Fin: pour sortir du logiciel" >XC
>XG ■ 2390 LOCATE 57,25:PRINT"APPUYEZ SUR UNE TOUCHE":CALL &B >UJ
■ B18:GOTO 970 ■
```

# CPC

jeu

# BOULI

Raphaël GROUCHETZKY

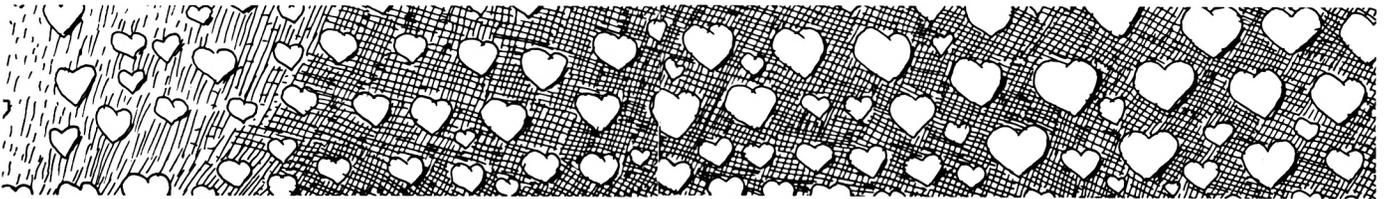
Valable pour CPC 464 - 664 - 6128

Bouli est un jeu très simple : il s'agit de retrouver sept coeurs éparpillés dans un labyrinthe de 60 salles. Les coeurs restants sont affichés en bas de l'écran.

Pour charger le jeu, vous devez taper et sauver les fichiers DATAS1.BAS, DATAS2.BAS, DATAS3.BAS et BOULI.BAS. Il faudra ensuite lancer chaque programme

DATASx.BAS avec un RUN. Vous allez alors récupérer des programmes intitulés: AN.BIN, SP.BIN et T.BIN. Il suffira de faire RUN «BOULI» pour lancer le jeu.

Attention, le jeu ne démarre pas tout de suite, vous allez vous retrouver face à un écran noir pendant une dizaine de secondes après le lancement du jeu.



## BOULI.BAS

```

10 REM ***** >TH
20 REM *** INITIALISATION *** >XA
30 REM ***** >UB
40 DEFINT a-z >PA
50 MEMORY &3FFF:IF PEEK(&6000)=0 THEN LOAD"an":LOAD"sp" >CN
,&6000:LOAD"t",&4000
60 DEF FN te(x,y)=&A000+(y-1)*16+x-1:DEF FNpo(x,y)=&C00 >YD
8+(y-1)*160+(x-1)*4
70 DIM ta(16,11) >AC
80 FOR g=1 TO 8:sp(g)=&6000+(g-1)*64:NEXT >HZ
90 MODE 0:BORDER 0:FOR g=0 TO 15:INK g,0:NEXT:WINDOW 3, >GK
18,1,22
100 REM ***** >UE
110 REM *** DECORS DE BASE *** >VY
120 REM ***** >UG
130 ec=&C000:ec2=&C000+72:ad=sp(8) >BT

```

```

140 FOR g=1 TO 175:FOR l=1 TO 8 >WG
150 POKE ec,PEEK(ad):POKE ec2,PEEK(ad):ec=ec+1:ec2=ec2+ >NZ
l:ad=ad+1
160 NEXT:ec=ec-8:ec2=ec2-8:ec=ec+&800:ec2=ec2+&800:IF e >DZ
c>&FFFF THEN ec=ec+&C050:ec2=ec2+&C050
170 NEXT >ED
180 FOR g=0 TO 15:READ i:INK g,i:NEXT:DATA 0,1,2,11,14, >GA
20,3,6,15,24,4,8,17,9,18,25
190 GOSUB 500 >HE
200 a$=INKEY$:IF a$<>" " THEN 200 >YU
210 se=0:x=4:y=4:ani=6:ta=1:h=12:FOR g=1 TO 7:CALL &800 >HE
0,FNpo(g+4,h),sp(3):NEXT
220 RESTORE 220:co=0:FOR g=1 TO 7:READ c(g),x(g),y(g):N >EU
EXT:DATA 1,15,10,0,15,2,0,8,3,0,5,4,0,14,8,0,2,6,0,4,4,
0
230 GOTO 440 >YK
240 REM ***** >UK
250 REM * ROUTINE PRINCIPALE * >YG
260 REM ***** >UM
270 ax=x:ay=y >YE
280 IF se=1 THEN x=x+1:IF x=17 THEN ta=ta+1:x=1:GOTO 44 >ZW
0

```



```

290 IF se=2 THEN x=x-1:IF x=# THEN ta=ta-1:x=16:GOTO 44 >ZC
#
300 IF se=3 THEN y=y+1:IF y=12 THEN ta=ta+6:y=1:GOTO 44 >ZV
#
310 IF se=4 THEN y=y-1:IF y=# THEN ta=ta-6:y=11:GOTO 44 >ZB
#
320 IF PEEK(FNte(x,y))<># THEN GOSUB 400 >GX
330 a$=INKEY$:IF a$=""THEN 300 >XR
340 IF a$=CHR$(243)THEN se=1 >VQ
350 IF a$=CHR$(242)THEN se=2 >VR
360 IF a$=CHR$(240)THEN se=4 >VT
370 IF a$=CHR$(241)THEN se=3 >VU
380 ani=ani XOR 1 >LY
390 IF ax=x AND ay=y THEN GOTO 270 ELSE CALL &8000, FNpo >YW
(x,y),sp(ani):CALL &8000, FNpo(ax,ay),sp(1):GOTO 270
400 b=PEEK(FNte(x,y)) >QL
410 IF b=2 THEN IF se=1 OR se=2 THEN x=ax ELSE y=ay >RY
420 IF b=3 THEN POKE FNte(x,y),#:co=co+1:h=12:CALL &8000 >FN
#,FNpo(co+4,h),sp(1):c(co+1)=1:c(co)=#:FOR t=15 TO 7 ST
EP -1:SOUND 1,700,1,t:SOUND 2,300,1,t:NEXT:IF co=7 THEN
GOTO 510
430 RETURN >ZC
440 REM ***** >UM
450 REM *** DESSIN TABLEAU *** >WA
460 REM ***** >UP
470 tt=&4000+(ta-1)*24:CALL &8029,tt:CALL &8000, FNpo(x, >MU
y),sp(ani)
480 cc=PEEK(tt):IF c(cc)=1 THEN CALL &8000, FNpo(x(cc),y >AM
(cc)),sp(3):POKE FN te(x(cc),y(cc)),3
490 GOTO 270 >ZJ
500 CLS:LOCATE 3,5:PEN 9:PRINT"BOULI-BOULI":PRINT:PRINT >ZV
:PRINT:PEN 1:PRINT"by Bittel Juice";:LOCATE 1,22:PRINT
" presse space";:RETURN
510 CLS:INK 15,6,26:PEN 15:LOCATE 1,11:PRINT" B R A >FN
V 0":CALL &BB06:GOTO 190

```

# DATAS1.BAS

```

10 A=&8000:F=&800C:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C#:K=V
AL("&"+C#):S=S+K+65536*(S+K>32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D#:T=VAL("&"+D#):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreu
r ligne";L:END ELSE L=L+5:WEND
30 SAVE "an",b,&8000,&DC
100 DATA DD,6E,00,DD,66,01,DD,5E,02,DD,56,03,3E,10,D5,ED,0712
105 DATA A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,D1,EB,01,00,08,09,30,04,01,0E5C
110 DATA 50,C0,09,EB,3D,C2,0E,00,C9,06,F5,ED,78,1F,30,FB,1660
115 DATA DD,6E,00,DD,66,01,23,11,00,A0,ED,53,D8,00,11,00,1C74
120 DATA C0,ED,53,DA,00,3E,0B,F5,56,23,5E,23,E5,06,00,AF,23A8
125 DATA CB,22,D5,30,10,C5,21,40,60,ED,5B,DA,00,CD,0C,00,2B2B
130 DATA C1,3E,02,18,0C,C5,21,00,60,ED,5B,DA,00,CD,0C,00,3101
135 DATA C1,ED,5B,D8,00,12,13,ED,53,D8,00,ED,5B,DA,00,13,3A64
140 DATA 13,13,13,ED,53,DA,00,D1,10,C5,06,00,AF,CB,23,D5,415D
145 DATA 30,10,C5,21,40,60,ED,5B,DA,00,CD,0C,00,C1,3E,02,481F
150 DATA 18,0C,C5,21,00,60,ED,5B,DA,00,CD,0C,00,C1,ED,5B,4F8D
155 DATA D8,00,12,13,ED,53,D8,00,ED,5B,DA,00,13,13,13,5690
160 DATA ED,53,DA,00,D1,10,C5,2A,DA,00,01,60,00,09,22,DA,5DBA
165 DATA 00,E1,F1,3D,C2,47,00,C9,00,00,00,00,00,00,00,629B

```

# DATAS2.BAS

```

10 A=&4000:F=&4738:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C#:K=V
AL("&"+C#):S=S+K+65536*(S+K>32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D#:T=VAL("&"+D#):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreu
r ligne";L:END ELSE L=L+5:WEND
30 SAVE "sp.bin",b,&4000,&738
100 DATA FC,FC,FC,AB,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,0738
105 DATA BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,0C00
110 DATA BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,10D8
115 DATA BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,AB,00,00,00,00,00,00,00,13E8
120 DATA C3,C3,C3,02,03,03,03,AB,03,03,03,AB,03,C3,03,AB,1006
125 DATA 03,03,A9,AB,03,03,A9,AB,03,03,A9,AB,03,03,A9,AB,24E2
130 DATA 03,03,A9,AB,03,03,A9,AB,03,03,A9,AB,03,D6,A9,AB,2E91
135 DATA 03,03,03,AB,03,03,03,AB,D6,FC,FC,AB,00,00,00,00,3469
140 DATA FC,FC,FC,AB,AD,1E,0F,00,1B,27,33,0A,33,93,33,22,3A79
145 DATA 63,33,33,22,63,33,33,8A,33,33,33,8A,1B,33,33,0A,3E65
150 DATA B9,33,67,00,AD,33,27,00,BC,33,9E,00,BC,1B,1E,00,4341
155 DATA BC,6D,3C,00,BC,2D,3C,00,AB,00,00,00,00,00,00,00,4673
160 DATA FC,FC,FC,AB,BC,3C,3C,00,BC,68,3C,00,BC,2C,3C,00,4DC7
165 DATA BC,04,94,00,BC,C4,94,00,EB,4C,48,00,04,D8,0C,00,5593
170 DATA EB,4C,48,00,BC,C4,94,00,BC,04,94,00,BC,2C,3C,00,5C1B
175 DATA BC,68,3C,00,BC,3C,3C,00,AB,00,00,00,00,00,00,00,5F57
180 DATA 33,33,33,22,67,CF,CF,0A,67,CF,CF,0A,67,33,67,0A,653B
185 DATA 67,67,4F,0A,67,67,4F,0A,67,67,4F,0A,67,67,4F,0A,69D7
190 DATA 67,67,4F,0A,67,67,4F,0A,67,67,4F,0A,67,27,4F,0A,6E33
195 DATA 67,CF,CF,0A,67,CF,CF,0A,27,0F,0F,0A,00,00,00,00,72A0
200 DATA FC,0C,5C,AB,EB,0C,48,00,AC,0C,0C,00,04,0C,0C,00,78C8
205 DATA C4,E4,0C,00,0C,0C,0C,0C,0C,0C,00,0C,0C,0C,00,78C0
210 DATA 0C,0C,0C,00,0C,0C,0C,00,04,0C,0C,00,04,0C,0C,00,7F10
215 DATA AC,0C,0C,00,EB,0C,48,00,AB,0C,00,00,00,00,00,00,81CC
220 DATA FC,0C,5C,AB,EB,0C,48,00,AC,0C,0C,00,04,0C,0C,00,86F4
225 DATA 04,0C,0C,00,0C,0C,0C,00,0C,0C,0C,00,0C,0C,0C,00,8894
230 DATA 0C,0C,0C,00,0C,0C,0C,00,04,4C,00,04,0C,0C,00,80BC
235 DATA AC,0C,0C,00,EB,0C,48,00,AB,0C,00,00,00,00,00,00,90F8
240 DATA 33,33,33,33,33,00,00,00,67,CF,CF,CF,CF,0F,00,00,95A9
245 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,0A,00,67,0F,0F,0F,0F,CF,0F,00,9C26
250 DATA 67,0A,00,00,00,67,0F,00,67,0A,00,00,00,11,CF,0A,9EE8
255 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,A0AC
260 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,A270
265 DATA 67,0A,00,00,00,11,0F,00,67,0A,00,00,00,11,0F,00,A492
270 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,00,67,0A,00,00,11,0F,00,00,A685
275 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,00,67,0A,00,00,11,0F,00,00,A878
280 DATA 67,0A,00,00,00,11,0F,00,67,0A,00,00,00,00,67,0A,AA6B
285 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,AC2F
290 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,ADF3
295 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,AFB7
300 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,B17B
305 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,B33F
310 DATA 67,0A,00,00,00,11,0F,00,67,0A,00,00,00,67,0F,00,B5B7
315 DATA 67,1B,33,33,33,CF,0F,00,67,CF,CF,CF,CF,0A,00,BCAC
320 DATA 67,CF,CF,CF,CF,0F,00,00,27,0F,0F,0F,0F,00,00,00,C0C1

```



```

325 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,33,33,33,33,33,33,22,C248
330 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0A,67,CF,CF,CF,CF,CF,0A,CCDE
335 DATA 67,0F,0F,0F,0F,0F,4F,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,CECB
340 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,D08F
345 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,D253
350 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,D417
355 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,D5DB
360 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,D79F
365 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,D963
370 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,DB27
375 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,DCEB
380 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,DEAF
385 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,E073
390 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,E237
395 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,E3FB
400 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,1B,33,33,33,33,67,0A,E69C
405 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0A,67,CF,CF,CF,CF,CF,0A,F132
410 DATA 27,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0A,00,00,00,00,00,00,00,00,F1BD
415 DATA 33,22,00,00,00,00,33,22,67,0A,00,00,00,00,67,0A,F349
420 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,F50D
425 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,F6D1
430 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,F895
435 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,FA59
440 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,FC1D
445 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,FDE1
450 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,FFA5
455 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,0169
460 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,032D
465 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,04F1
470 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,06B5
475 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,0879
480 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,0A3D
485 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,0C01
490 DATA 67,0A,00,00,00,00,67,0A,67,1B,33,33,33,33,67,0A,0EA2
495 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0A,67,CF,CF,CF,CF,CF,0A,1938
500 DATA 27,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0A,00,00,00,00,00,00,00,00,19C3
505 DATA 33,22,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,1A89
510 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,1B6B
515 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,1C4D
520 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,1D2F
525 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,1E11
530 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,1EF3
535 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,1FD5
540 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,20B7
545 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,2199
550 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,227B
555 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,235D
560 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,243F
565 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,2521
570 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,2603
575 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,26E5
580 DATA 67,1B,33,33,33,33,33,22,67,CF,CF,CF,CF,CF,0A,2DD3
585 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0A,27,0F,0F,0F,0F,0F,0A,33A9
590 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,33,33,33,33,33,33,22,3530
595 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0A,67,CF,CF,CF,CF,CF,0A,3FC6
600 DATA 27,0F,0F,4F,0F,0F,0F,0A,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,4102
605 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,41E4
610 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,42C6
615 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,43A8

```

```

620 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,448A
625 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,456C
630 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,464E
635 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,4730
640 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,4812
645 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,48F4
650 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,49D6
655 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,4AB8
660 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,489A
665 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,33,33,33,67,1B,33,33,22,4DAE
670 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0A,67,CF,CF,CF,CF,CF,0A,5844
675 DATA 27,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0A,00,00,00,00,00,00,00,58CF

```

# DATAS3.BAS

```

10 A=&C000:F=&C5B8:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=V
AL("&"&C$):S=S+K+65536*(S+K>32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("&"&D$):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreur
ligne";L:END ELSE L=L+5:WEND
30 SAVE "t.bin",b,&C000,&5B8
100 DATA 07,FF,FF,F8,00,E0,00,C0,00,C0,00,80,00,80,00,00,06DD
105 DATA 00,80,00,80,00,80,00,00,00,FF,FF,3F,FF,3F,FF,00,0CD7
110 DATA 00,00,00,3F,FF,3F,FF,00,00,00,00,3F,FF,3F,FF,00,11CF
115 DATA 00,FF,FF,FF,FF,FF,FF,03,F8,01,F0,F8,F1,FC,79,06,1D19
120 DATA 38,06,38,E3,3F,F3,3F,00,00,FF,FF,FF,FF,FF,FF,01,25DE
125 DATA 81,01,81,F9,39,F9,29,09,29,09,29,F9,29,F9,29,00,2BDD
130 DATA 00,FF,FF,FF,FF,FF,FF,C0,C0,C0,CF,CC,CF,CC,CF,CC,38A9
135 DATA CF,CC,CF,CC,CF,CC,CF,00,02,FF,FF,FE,01,02,01,03,414E
140 DATA 03,F3,87,F0,0F,F3,87,F3,03,F2,01,F2,01,F3,FF,00,4A12
145 DATA 00,80,00,80,00,80,00,80,00,80,00,80,00,80,00,4E12
150 DATA 00,80,00,80,00,80,00,00,00,3F,FF,3F,FF,3F,C0,3F,534C
155 DATA C0,3F,8F,3F,8F,03,8F,03,C7,F3,C7,F3,E3,F3,F1,00,5C78
160 DATA 00,F3,3F,F3,00,03,00,03,3F,FB,3F,FB,3F,FB,3F,FB,638B
165 DATA 3F,FB,3F,FB,3F,FB,3F,00,00,F9,29,01,29,01,29,FF,69ED
170 DATA 09,FF,19,FF,39,FF,79,FF,F9,80,79,80,79,9E,79,00,72BF
175 DATA 00,CC,CF,CC,CF,CC,FF,CC,FF,CC,FF,CC,00,CC,00,CC,7DBA
180 DATA FF,CC,FF,CC,FF,CC,FF,00,00,F3,FF,F3,FF,F0,01,F3,89E2
185 DATA 83,F3,07,06,0F,06,0F,F3,07,F3,83,F0,01,F3,FF,00,90DC
190 DATA 00,80,01,80,09,9B,39,9B,21,9B,20,9B,27,9B,27,9B,9650
195 DATA 27,9B,27,9B,27,9B,27,00,00,F3,F1,F0,F9,F0,7C,FF,9EF5
200 DATA 3F,07,9F,F3,CF,F1,E7,F0,F3,F0,78,F2,3C,F7,1F,00,A903
205 DATA 00,FB,3F,FB,3F,03,3F,FB,3F,FB,3F,FB,3F,FB,3F,FB,B19C
210 DATA 3F,00,00,00,00,FB,3F,00,00,9E,79,9E,79,9E,79,9E,B6F8
215 DATA 79,9E,79,9E,79,9E,79,9E,79,00,79,00,79,9F,F9,00,BE57
220 DATA 00,CC,FF,CC,FF,CC,FF,CC,00,CC,00,CC,00,CF,FF,CF,C8B9
225 DATA FF,CF,C0,CF,80,CF,00,00,00,F3,FF,F3,FF,F3,FF,00,D33B
230 DATA 1F,00,0F,03,E3,F3,F3,83,F3,01,F3,00,73,00,33,00,D945
235 DATA 00,9B,27,9B,20,9B,20,9B,3F,9B,1F,9B,8F,9B,C7,9B,E038
240 DATA E3,99,F1,9C,F9,9E,7C,00,00,F7,1F,33,8F,19,8F,CC,E8A0
245 DATA C7,CC,E3,CC,F1,E6,78,E7,FF,F3,FF,F9,FF,79,FF,00,F579
250 DATA 00,FB,3F,FB,3F,FB,3F,FB,3F,FB,03,3F,03,3F,FF,FD1E
255 DATA 3F,F0,3F,F0,3F,F3,FF,00,03,9F,F9,98,19,90,09,91,0523
260 DATA 89,90,09,98,19,90,09,91,89,90,09,98,18,9E,7F,00,0B0F
265 DATA 00,CF,00,CE,00,CC,30,C8,00,C8,0C,C8,00,CC,11AC
270 DATA 30,CE,00,00,0C,B3,80,00,05,00,33,22,33,00,33,00,14B1
275 DATA 33,00,3F,22,3F,00,7F,00,73,01,F3,03,F3,07,F3,00,195A

```



280 DATA 00,9E,7C,9E,7E,9F,3C,9F,39,9F,93,9F,87,9F,CF,8F,2198  
 285 DATA 9E,87,98,93,39,98,39,00,00,79,FF,78,E0,78,E0,FC,2A16  
 290 DATA 67,FE,27,DE,26,8F,04,27,F8,67,C3,F3,0F,F2,7F,00,31F5  
 295 DATA 00,F3,FF,33,C1,93,89,93,01,33,03,30,07,71,8F,C0,38B8  
 300 DATA 0F,88,0F,C0,CF,FF,CF,00,00,9E,7F,9E,7F,9E,7F,9E,40B0  
 305 DATA 7F,9E,60,9E,60,9E,67,9E,67,9E,67,FE,67,FE,67,00,4904  
 310 DATA 00,B3,80,B3,00,B2,04,B2,40,32,00,33,10,93,80,93,4EAD  
 315 DATA 00,90,03,98,0F,9F,FF,00,00,07,F3,03,F3,01,F3,54,553D  
 320 DATA F3,00,F3,28,F3,01,F3,03,F3,9F,03,9F,03,9F,33,00,5C3E  
 325 DATA 00,98,39,9C,38,9C,3C,9E,1F,9E,1F,9E,1F,9F,0F,FF,629F  
 330 DATA 0F,FF,0F,FF,87,FF,87,00,04,F2,7F,72,61,32,61,92,6A35  
 335 DATA 67,9E,67,9C,E7,CC,E7,CC,E7,C9,E7,C1,E7,FF,E7,00,75C8  
 340 DATA 00,FF,CF,C0,C8,C0,F8,FC,FF,FC,FF,FC,FF,FC,01,FC,82C0  
 345 DATA 01,FC,F9,F8,F9,F1,F9,00,00,FE,67,06,67,06,67,E6,8BB6  
 350 DATA 67,E6,67,E6,67,E6,67,E6,67,E6,60,E6,60,E6,67,00,952A  
 355 DATA 00,9F,FF,9E,00,9E,00,9C,3F,98,1F,91,8F,98,1F,9C,9C09  
 360 DATA 3F,1E,00,1E,00,FF,FF,00,00,9F,33,1F,33,1F,33,FF,A0F7  
 365 DATA 33,FF,33,FF,33,FF,33,FF,33,00,33,00,33,FF,F3,00,A84A  
 370 DATA 00,FF,87,83,CF,93,CF,99,9F,99,9F,9C,3F,9C,3F,9C,B146  
 375 DATA FE,9C,FC,9C,F9,9C,F1,00,00,FF,E7,FF,E7,FF,E7,FC,BDAC  
 380 DATA 63,F8,F3,F1,F1,E3,C1,07,11,0C,63,F8,C7,F9,E7,00,C7A6  
 385 DATA 00,F1,F9,E3,F9,C1,F9,C8,F9,CC,79,CE,39,CF,19,CF,D2EA  
 390 DATA 89,CF,C1,CF,E1,CF,FF,00,00,E6,67,E6,67,E6,67,E6,DD4E  
 395 DATA 67,E6,67,E6,67,E6,67,E6,07,E0,07,E7,FF,00,E69D  
 400 DATA 00,FF,FF,E0,3F,E0,3F,E7,30,E7,30,E7,33,E7,33,E7,F022  
 405 DATA 33,E7,33,E7,33,E7,33,00,00,FF,F3,FF,F3,FF,F3,03,F97C  
 410 DATA F3,03,F3,F3,F3,F3,F3,F3,F0,03,F0,03,FF,FF,00,04FB  
 415 DATA 00,9C,F1,9C,F1,9C,F1,9C,F9,9C,F9,9C,F9,9C,FD,9C,1096

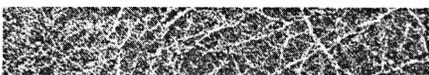
420 DATA FD,9C,FC,9C,FC,9C,FC,00,00,F9,E7,F9,E7,F9,E7,F9,1CF4  
 425 DATA E6,FC,E6,FC,E4,FC,E5,FC,E1,7E,63,7E,7F,3E,7F,00,27F5  
 430 DATA 00,CF,FF,CF,FF,CF,FF,07,F3,01,F3,38,73,9E,13,CF,3178  
 435 DATA 83,E7,E3,F3,03,F8,30,00,00,E7,FF,E0,07,E3,37,E0,3AAA  
 440 DATA 07,E0,C7,E2,17,E1,E7,E0,07,E7,FF,E7,00,07,9F,00,43F3  
 445 DATA 00,E7,33,E7,33,87,33,87,33,FF,33,FF,00,FF,00,FF,48CA  
 450 DATA FF,FF,FF,07,FF,E7,FF,00,00,FF,FF,FF,FF,FF,03,FF,57B0  
 455 DATA 03,FF,33,03,33,03,33,F3,33,F3,33,F3,33,F3,33,00,5DE9  
 460 DATA 00,9C,FC,9C,FC,9C,FC,9C,FC,9C,FC,9C,FC,9C,FC,9C,694E  
 465 DATA 8F,9C,1F,9C,3F,9C,7F,00,00,3E,7F,3E,78,3C,E0,39,6F56  
 470 DATA 00,32,00,24,10,88,00,92,00,E0,04,E0,00,E0,00,00,73FA  
 475 DATA 00,F8,30,1C,70,06,7F,00,7F,10,7F,00,3C,00,1C,41,77DA  
 480 DATA 0D,00,05,00,05,00,05,00,00,07,9F,07,9F,FF,9F,FF,7BDF  
 485 DATA 9F,FF,9F,01,9F,01,9F,F9,9F,F9,80,F9,80,F9,FF,00,85DE  
 490 DATA 00,E7,FF,E7,01,E7,01,E7,39,E7,39,E7,29,E7,29,E7,8EDB  
 495 DATA 29,07,29,07,29,E7,29,00,00,F3,33,F3,33,F3,33,F3,94D9  
 500 DATA 33,F0,01,F0,01,F0,01,F0,01,F0,01,F0,01,F0,01,00,9BA3  
 505 DATA 00,9C,7F,9C,7F,9C,7F,9C,7F,9C,7F,9C,7F,9C,7F,9C,A3FC  
 510 DATA 7F,80,7F,80,7F,FF,FF,00,06,E0,00,E0,00,C0,00,CC,ABC9  
 515 DATA CC,80,00,80,00,C3,30,C0,00,E0,00,E0,00,FF,FF,00,B306  
 520 DATA 00,00,05,00,05,00,0D,00,0D,00,1D,00,01,00,3F,00,B387  
 525 DATA 3F,00,FF,00,FF,FF,FF,00,00,F9,FF,F9,FF,F9,FF,F9,BEA3  
 530 DATA FF,F9,FF,F9,FF,F9,FF,F8,03,F8,03,FF,FF,FF,FF,00,CB7C  
 535 DATA 00,E7,29,E7,29,E0,29,E0,29,E7,29,E7,08,E7,08,87,D323  
 540 DATA FF,87,FF,FF,FF,FF,FF,00,01,F0,01,C0,01,C0,01,C0,DCD8  
 545 DATA 01,C0,01,00,01,00,01,C0,01,C0,01,C0,01,FF,FF,00,E1DD  
 550 DATA 00,EE,CC,84,A8,84,A8,84,A8,C4,AC,84,C8,84,C8,84,EB47  
 555 DATA A8,84,A8,84,A8,8E,AE,00,00,00,00,00,00,00,00,EF3

**STOP AFFAIRE**



FIN DE  
SERIE

- 664 couleur
- 664 mono
- 464 couleur
- PCW



*"Housses  
de protection"*  
POUR ORDINATEUR AMSTRAD

Simili cuir (le lot : clavier + moniteur)  
Fabriquée et garanties par nos soins.

Prix habituel : **219F** + port

Prix promotionnel :

**60F**

+ 25 F port et emballage

**ATTENTION !**

*Offre valable dans la limite  
des stocks disponibles*

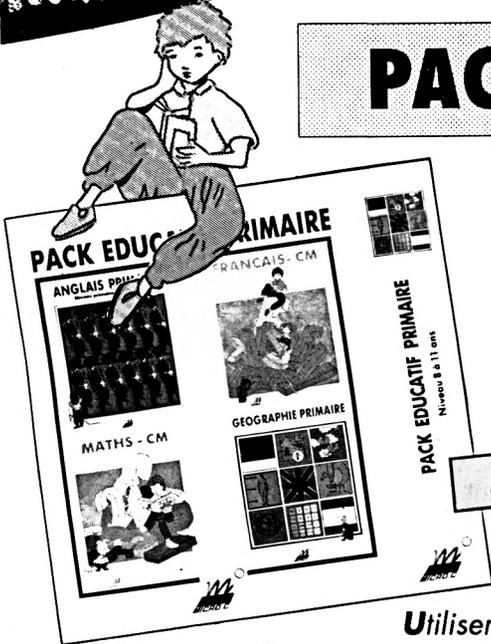
Utilisez le bon de commande SORACOM

**Nouveau**

# ECONOMISEZ 545F!

## PACK EDUCATIF PRIMAIRE

ANGLAIS • FRANÇAIS • MATHS • GEOGRAPHIE



Chaque logiciel est vendu normalement au prix de 200 F + 10 F de port l'unité, soit au total : 840 F

**ATTENTION STOCK LIMITE !!!**

PRIX EXCEPTIONNEL DU PACK  
**280F** + 20 F de port  
REF: MICPPCPC

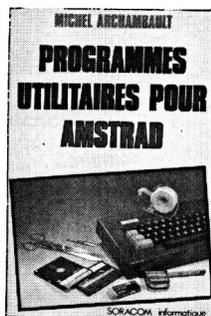
Utiliser le bon de commande SORACOM

## LIVRES

• PROGRAMMES UTILITAIRES POUR AMSTRAD  
Michel ARCHAMBAULT

Nombreuses routines :  
utilitaires de programmation,  
utilitaires graphiques,  
la gestion de fichiers,  
utilitaires imprimantes.

**110F**



• COMMUNIQUEZ AVEC VOTRE AMSTRAD  
Denis BONOMO et Eddy DUTERTRE  
Pour tous les passionnés d'ondes courtes, codage, décodage, réception/émission, interfaces.

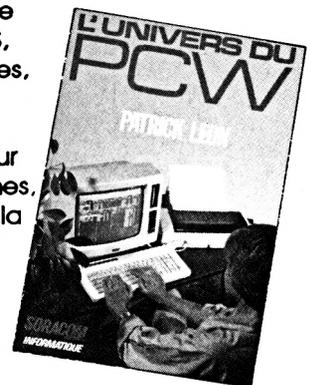
**115F** disquette : 250F

• COMPILATIONS CPC  
Vous recherchez les anciens numéros de CPC ? Vous souhaitez connaître le mode d'emploi de certains logiciels du téléchargement ? Alors voici les compilations de 1 à 4 et de 5 à 8 de CPC.  
compil de 1 à 4 **80F** 5 à 8 **80F**

• L'UNIVERS DU PCW  
Patrick LEON

Environnement matériel, commande de CPM3, 0, le BDOS, le BIOS, fichiers binaires, éditeur de disquettes, désassembleur Z80, graphismes, caractères à la loupe.

**119F**



Utiliser le bon de commande SORACOM

## Les détails des logiciels et les tarifs – catalogue des éducatifs gratuit –

Je désire recevoir le catalogue des éducatifs, possédant un ordinateur(s) de marque(s) \_\_\_\_\_ ; \_\_\_\_\_ ; \_\_\_\_\_ de type (s) \_\_\_\_\_ ; \_\_\_\_\_ ; \_\_\_\_\_ à l'adresse ci-contre :  
Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_  
Adresse : \_\_\_\_\_  
Code postal : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_

45

A ENVOYER AUX EDITIONS SORACOM – BP 88 – 35170 BRUZ. JOINDRE 2 TIMBRES A 2,50 F



# LES NOUVEAUX PIN'S

MEGA 30 FF  
+ port 4 FF  
réf : SRCPIN01



**Nouvelle série**  
F•DX•F 35FF  
+ port 4FF  
réf : SRCPIN02

PC 30FF  
+ port 4 FF  
réf : SRCPIN03



ATTENTION, pour des raisons techniques d'impression, les couleurs des pin's sont légèrement différentes.



FANZINES 30 FF  
+ port 4FF  
réf : SRCPIN04

**La série des 5 pin's**  
140 FF + port 7 FF  
réf : SRC5PIN



CPC 30 FF  
+ port 4 FF  
réf : SRCPIN05

SORACOM éditions  
La Haie de Pan B.P.88 35170 BRUZ

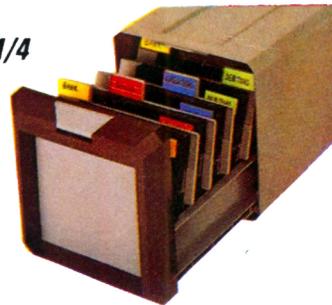
**POSSO**

## Media Box Disquettes 5"1/4

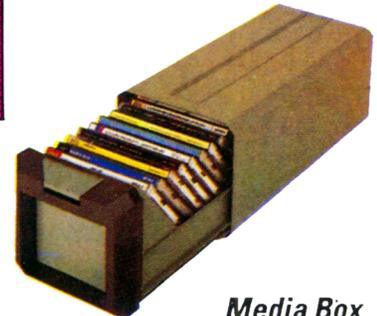
182x178x348 mm  
Réf. 310.501.1

**180 F + port**

pour 70 disquettes, livré avec séparations et index



**SORACOM**  
éditions

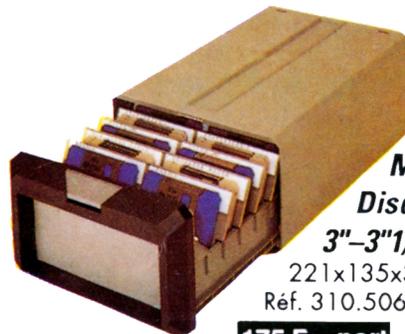


## Media Box Compact Disc

148x135x348 mm  
Réf; 310.502.6

**125 F + port**

pour 13 compacts discs simples



## Media Box Disquettes 3"-3"1/2

221x135x348 mm  
Réf. 310.506.4

**175 F + port**

pour 150 disquettes



Port + 25 F par article

SORACOM éditions  
La Haie de Pan B.P.88 35170 BRUZ

# TELECHARGEZ

LES MEILLEURS LOGICIELS PUBLIES DANS AMSTAR & CPC  
ET CPC INFOS



36 15 ARCADES

### Simple, rapide, efficace :

Téléchargez les listings publiés dans le mensuel CPC infos.

Il vous suffit pour cela de notre logiciel ARCADES, et d'un câble de liaison minitel-CPC que nous pouvons vous fournir.

Sur 36 15 Arcades, des jeux et des utilitaires, du son et du graphisme.

PLUS DE 600  
PROGRAMMES  
A VOTRE  
DISPOSITION

## LA COMMUNICATION C'EST NOTRE METIER

*Voir bon de commande page 41*

**ATTENTION : Seul le câble Arcades fonctionne avec le logiciel de téléchargement.**