

LE MAGAZINE DE VOS TRANSFERTS
POUR AMSTRAD CPC . PCW . PC.



MEPHISTO

INFORMATIONS

UN SUPER
PROGRAMME
DE TRANSFERT ...

ENCORE
DES NOUVEAUTES
E.S.A.T.

Edité par
E.S.A.T.
Software



Numéro 6/Mars/Avril 87/25 F

ESAT Software

PRESENTE

HERCULE

**Le nouvel Hercule 87 sauvegarde encore plus de disquettes
A l'impossible Hercule est bel et bien tenu !!!**

CONTIENT 4 PROGRAMMES : Sauvegarde de disquettes - Analyse de disque (écran ou imprimante) - Lecteur d'en-tête - Transfert de fichiers sans CP/M.

SAUVEGARDE SUR 3"1/2 - 5"1/4

Sa facilité d'emploi et ses performances en matière de sauvegarde font d'Hercule, le meilleur utilitaire disque actuellement disponible.

SANS CONCURRENT, HERCULE EST UN MUST 100 % FRANÇAIS.

PRIX : 250 F. (Disque uniquement).

E.S.A.T. SOFTWARE

55-57, rue du Tondu 33000 Bordeaux Tél : 56.96.35.23.

MULTIFACE II

UNE INTERFACE POUR SAUVEGARDER TOUS VOS PROGRAMMES

PLUS PERFORMANTE QUE SES CONCURRENTES

CARACTÉRISTIQUES: COMPATIBLE TOUS 464-664-6128 ENTièrement EN FRANÇAIS

- Connexion sur la sortie drive
- Presser sur un bouton pour interrompre tout programme en mémoire
- Sauvegardes sur tout support (cassette/cassette - cassette/disquette - disquette/disquette - disquette/cassette)
- Sauvegardes sur 3", 3"1/2, 5"1/4
- Contrôle par menu
- Sauvegarde les écrans de vos jeux
- Possibilité d'imprimer les écrans
- Rechargez les écrans sans l'interface
- Compatible avec d'autres extensions
- Sauvegardes sous forme de 5 fichiers
- Stoppez tous vos programmes
- Visualisez le contenu de la mémoire
- Visualisez le contenu des registres
- Omp ASCII et hexadécimal ou décimal
- Insérez des points d'interruptions
- Modifiez les couleurs
- Sauter aux adresses de la ROM et de la RAM
- 8K RAM et 8K ROM incorporés
- Différentes vitesses de sauvegardes
- Modification possible de chaque octet
- Détecte les erreurs d'utilisation
- Les fichiers ne sont pas protégés, vous pouvez les désassembler
- Informe sur tous les états du Z.80
- Possibilité d'utiliser les 64K supplémentaire du 6128

SAUVEGARDEZ, EXAMINEZ, MODIFIEZ TOUS VOS PROGRAMMES: 600 FRANCS

E.S.A.T. Software

55. rue Tondu 33000 Bordeaux Tél 56 96 35 23 Poste 31

S O M M A I R E

EDITORIAL	4
FICHE 1512	5
BLADE RUNNER	7
DYNAMITE DAN	7
NEWS	8
NEWS	9
ASTUCES N°1	10
ASTUCES N°2	11
CHALLENGE	14
CONCOURS (RESULTATS)	15
AU SECOURS	16
MLM 3D	17
NEXUS	17
RALLY II	18
SURPRISE	19
ABONNEMENT	20
ROOM TEN	21
TENNIS 3D	21
SOUTHERN BELLE	21
TRANSFERTS	22

N'oubliez pas que des copies de sauvegarde faites par Méphisto ou par tout autre moyen ne doivent être ni vendues ni données à un tiers. ELLES SONT POUR VOTRE UTILISATION PERSONNELLE.



MICRO-ORDINATEURS

82

ECHANGER VOS LOGICIELS
SPECIALISTE AMSTRAD
ET COMPATIBLE IBM

80, BD ALSACE LORRAINE
82000 MONTAUBAN
TEL 63 66 27 22

GRYCHTA Frères S.A

MICRO INFORMATIQUE
AMSTRAD
PERIPHERIQUES-LOGICIELS

1 et 15 rue de la Fontaine
57000 METZ Tél. 87.75.61.43

Directeur de la publication : Mr Jean-Claude PHILIPPEAU

Rédacteur en chef : Laurent KUTIL

Rédaction : Laurent KUTIL, Steve THOMAS, Cyril BARTOLO, Charles PASCAL-LECOQ

Maquette : AGENCE MADE. Conception: Jean-Claude DEBON

Cette revue à été réalisée sur Macintosh + avec le logiciel Page Maker en sortie LaserWriter

Imprimerie : IMPRIMERIE LHOMME

Responsable Publicité : Philippe RIOUX (poste 45)

Secrétariat : Nathalie TIXIER

Standart : Françoise FERBOS

Dépôt légal : 1° Trimestre 1987

Edité et distribué par E.S.A.T. SOFTWARE

Adresse du journal : 55/57, rue du Tondu 33 000 Bordeaux.

Téléphone du journal : 56.96.35.23

© 1987 Toutes les routines publiées appartiennent à Méphisto Information, ainsi qu'à leur créateur.

Méphisto Information est une revue technique et n'a aucun lien avec un organisme de presse.

CPM est une marque déposée Digital Research. AMSTRAD est une marque déposée.

Ce numéro 6, s'est fait attendre mais ce début d'année 1987, est lourd en actualité informatique.

Même possesseur d'un AMSTRAD PC 1512, ou de tout autre compatible PC, XT, ou AT, nous commercialisons un logiciel d'apprentissage au clavier (TELE - TUTOR). Dans cette série de nombreux autres logiciels viendront tout au long de l'année, alimenter vos machines favorites.

Les possesseurs du PCW 8256 ou PCW 8512, ne seront pas oubliés non plus. Après le succès de ODDJOB sur CPC, nous diffusons un logiciel de ce type sur PCW. Son nom ? Si vous en avez un à nous soumettre, une plume, un papier et hop !...

Que les CPCistes se rassurent, une gamme complète viendra alimenter leur boulimie informatique. De Janvier à Février, déjà trois nouveaux programmes, dont vous ne pouvez plus vous passer...

L. K.

Chers lecteurs, toute l'équipe de Méphisto a le plaisir de porter à votre connaissance, qu'en plus de vos rubriques habituelles, les prochains numéros de votre magazine préféré comporteront des dossiers concernant le PC 1512.

Mise au point.

Ce matériel vient compléter la gamme Amstrad en s'inscrivant au rang des compatibles IBM PC/XT. L'arrivée du PC 1512 n'est pas passée inaperçue, en effet il n'était pas encore commercialisé, qu'il faisait déjà l'objet d'une virulente campagne de presse, qui pourrait se résumer par la formule : IL-N'EST-PAS COMPATIBLE. Une seule réponse à cette terrible accusation: SOTTISE ! ; testé par nos soins, le PC 1512 nous est apparu comme un compatible à part entière.

Des logiciels de gestion de bases de données, tels que DBASE II et III aux logiciels de Traitements de Textes tels que Wordstar et Textomat en passant par Fligh Simulator, CA TOURNE !

Le seul point important sur lequel on peut critiquer le 1512 est son alimentation un peu faible. Cependant rassurez-vous des disques durs spécialement conçus pour cette alimentation sont déjà apparus sur le marché, nous en avons utilisés, ils marchent parfaitement.

De ce fait le PC 1512 peut être considéré comme un des appareils ayant le meilleur rapport qualité prix en ce qui concerne les compatibles PC et XT. Notre premier dossier aura pour but de vous faciliter la programmation du PC et pour cela de vous faire acquérir une bonne connaissance du DOS 3.2 présent sur le matériel AMSTRAD. Nous vous présenterons donc les instructions de ce système d'exploitation en vous indiquant comment en tirer le meilleur parti dans le cadre de vos applications.

Charles PASCAL-LECOQ

MEPHISTO

INFORMATION

Madame, Monsieur,

Vous êtes à priori possesseur de notre logiciel HERCULE.

Nous espérons que comme nos précédents produits, il vous a donné entière satisfaction.

Peut-être ces dernières semaines avez-vous constaté qu'il était inefficace pour certaines nouveautés.

Nous vous demandons de bien lire les précisions ci-après, car nous pensons qu'elles ne vous laisseront pas indifférents.

A partir d'aujourd'hui la mise à jour d'HERCULE est disponible. Nous vous la proposons sous forme d'une disquette sur laquelle un programme vous permettra de transférer automatiquement la nouvelle version sur l'ancienne que vous possédez.

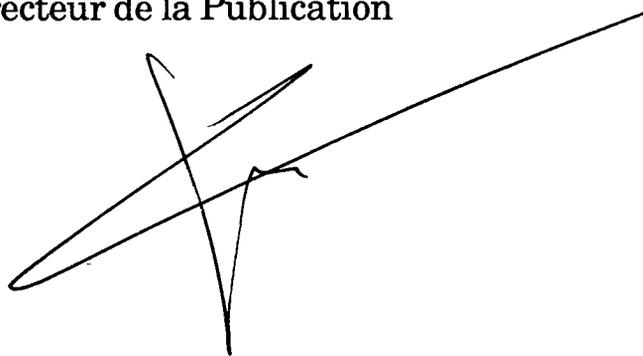
Ensuite, vous récupérerez une disquette vierge qui pourra vous servir pour une sauvegarde.

Cette disquette vous est proposée au prix de 80 francs plus 20 francs de port.

D'autre part, dans notre magazine d'information seront publiées des routines de sauvegarde à utiliser avec HERCULE.

Nous vous rappelons que notre magazine est disponible chez votre revendeur ou directement à notre société pour 25 francs + 7 francs de port.

Le Directeur de la Publication



BLADE RUNNER

- Utilisez MEPHISTO ou TRANSMAT, pour transférer les deux premiers fichiers
- Réinitialisez l'ordinateur (CTRL + SHIFT + ESC) et tapez le programme suivant qui sauvegardera au format normal, le dernier fichier, sur cassette.

```
5 | TAPE:SPEED WRITE 1
10 FOR x=&A582 TO &A582+65:READ a:POKE x,a:NEXT:CALL &A582
20 DATA &06,&12,&01,&00,&a2,&21,&40,&00,&c5,&11,&00,&09,&d5,&e5,&af,&cd,&a1,
&bc,&30,&10,&e1,&d1,&19,&c1,&10,&ee,&11,&a6,&02,&af,&cd,
&a1,&bc,&06,&05,&21,&bf,&a5,&cd,&8c,&bc,&21,&40,&00,&11,&a6,&a4,&01,&43,&00,
&3e,&02,&cd,&98,&bc,&cd,&8f,&bc,&c3,&43,&00
30 DATA &42,&4c,&41,&44,&45
```

- Utilisez MEPHISTO ou TRANSMAT, pour le transférer sur disque. Renommez le B.BIN
- Modifiez à présent le fichier BLADERUN.BAS

```
10 REM *****
20 REM *   BLADE RUNNER   *
30 REM * © 1986 CRL Group PLC *
40 REM *****
50 REM
60 CALL &BB4E:CALL &BBFF:MODE 1
70 BORDER O:INK O,O:INK 1,25:INK 2,20
80 LOCATE 1,011:PRINT"BLADE RUNNER"
90 LOCATE 16,14:PEN 2:PRINT"IS LOADING"
100 MEMORY 29999:LOAD"A.BIN",30000
120 POKE &A57C,&C9
130 CALL 42361
140 RUN"B.BIN"
```

DYNAMITE DAN

- Tapez le programme de transfert suivant

```
10 DATA 33,1,2,17,159,172,62,135,205,161,188,33,96,143,17,0,192,1,64,31,237,176,14,7,33,
255,175,17,0,164,205,206,188,33,83,1,6,4,17,40,227,213,205,140,188,33,1,33,87,1,6,4,209,
205,140,188,33,0,192,17,64,31,62,2
20 DATA 205,152,188,205,143,188,199,68,65,78,49,68,65,78,50
30 FOR x=256 TO 346:READ A:POKE x,a:NEXT
40 CALL 256
```

- A présent, tapez le programme de chargement suivant :

```
10 DATA 6,4,33,53,1,17,0,192,205,119,188,235,205,131,188,205,122,188,6,4,33,57,1,17,0,
192,205,119,188,235,205,131,188,205,122,188,17,96,143,33,0,192,1,64,31,237,176,243,42,2,2,35,233,68,
65,78,49,68,65,78,50
20 FOR x=256 TO 316:READ A:POKE x,a:NEXT
30 CALL 256
```

Ce début d'année 1987, est chargé en nouveauté. Tout d'abord la sortie du logiciel ACCESS II. Un logiciel pour vous permettre l'accès direct sur AMSTRAD. Mais qu'est-ce que l'accès direct ?

Lorsque vous gérez des fichiers sur disquette, l'utilisation du matériel AMSTRAD, soulève deux grands problèmes. Comme vous le savez, l'accès au fichier est séquentiel, pour les CPC. Soit votre fichier est séquentiel, pour que le programme de traitement de celui-ci soit performant, soit votre gestion de fichiers est restreinte pour permettre de manipuler de nombreuses fiches (*cf figure 1*).

Dorénavant ACCESS II, estompe cette carence du DOS de l'AMSTRAD. De manière très simple, 5 nouvelles fonctions basic, sont mises à votre disposition pour accéder à vos fichiers. Vous pouvez travailler avec votre AMSTRAD, comme avec n'importe quel ordinateur de grande capacité (compatible...).

Vous n'avez même pas besoin de rajouter de la mémoire à votre CPC. Dans le souci, de toujours mieux vous servir, ACCESS II, propose toute une gamme d'utilitaires, pour vous permettre des manipulations simples sur les disquettes (Formateur A ou B, Editeur de Secteur, Recopie de fichiers, Menus d'aides, Menus de création, Menu d'exécution) et bien plus encore...

ACCESS II est vraiment un outil professionnel, pour ceux d'entre vous, qui n'ont pas encore un PC 1512.

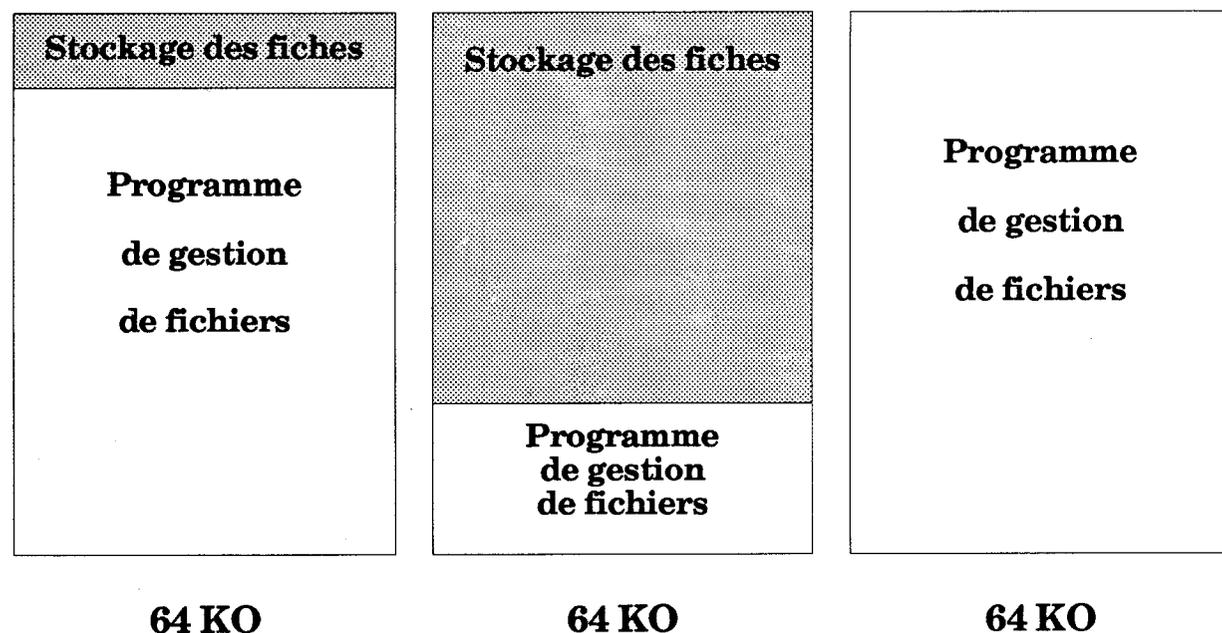


Figure 1

Cette place permet de stocker une infinité de fiches. Le nombre de fiches à traiter dépend de votre nombre de disquettes...

IMPRESSION

Un logiciel pour programmer votre imprimante. Je vous entends déjà, encore un, un de plus... Je connais... !... Eh bien, non, ce logiciel là, est vraiment original. Son originalité réside dans le fait qu'il n'est pas fixe !... Fixe ?... Enfin, je veux dire qu'il est entièrement paramétrable. Donc compatible avec n'importe quelles imprimantes (oui, toutes les imprimantes...).

Impression vous définit 65 nouvelles fonctions RSX, pour tous programmes sur l'imprimante. Rien n'a été oublié. J'ai bien vérifié... Vous désirez faire passer votre imprimante en mode MINI et de plus vous voulez les caractères français.

- Sans impression il vous faudrait taper

PRINT 8, CHRS (27); "M" ;: PRINT 8, CHRS (27); "R" ; PRINT CHRS (1) ;

- Avec IMPRESSION, il vous faut taper

/MINI : /CARACT,1

Avec IMPRESSION, vous pouvez tout régler : caractères ASC II, saut de ligne, marges, tabulations, vitesses... De plus en plus fort, avec les recopies d'écrans paramétrables, et en différentes couleurs. Recopie de texte dans les 3 modes, copie graphique, avec sélection de la taille d'impression, copie graphique, avec sélection de la taille de la fenêtre à recopier, copie graphique avec sélection d'une trame. Les valeurs de la trame sont affichées, pour les possesseurs d'un écran monochrome.

Voilà, je m'arrête là, vous découvrirez le reste par vous-même.

Oui !... son prix **200 Frs K7 / 240 Frs D7**

TAPE LEADER

Un nouveau logiciel pour vous permettre de réaliser des copies de sauvegarde de banches à bandes. Tous les renseignements relatifs aux fichiers que vous sauvegardez sont affichés. Les fonctions de TAPE LEADER sont accessibles à tous moments, par simple pression sur une touche -

TAPE LEADER vous propose un choix de 10 vitesses de sauvegarde, et des recopies de bandes jusqu'à 45,5 K en continu.

TAPE LEADER reconnaît de nombreux format d'enregistrement, et même le format SPEEDLOCK.

Une des parties maîtresses de TAPE LEADER, est la faculté de transformer des formats spéciaux, c'est-à-dire incopiables, au format AMSTRAD. Cette opération vous permet donc de réaliser de nombreuses sauvegardes, et une grande facilité dans la manipulation des fichiers à mettre sur disque. Pour résoudre ce problème, MEPHISTO sera un compagnon appréciable.

TAPE LEADER devient donc, la nouvelle référence en matière de duplication de bandes à bandes. Son prix ?... et là nous sommes gentils avec vous : **175 francs.**

Dans le numéro 5 de notre revue, nous avons étudié comment exécuter un programme BASIC, à partir d'un fichier écrit en langage - machine. Toutefois, ce programme fonctionnait uniquement sur CPC 464, alors qu'il fallait tester si votre AMSTRAD était un CPC 664, ou 6128, pour l'exécuter sur ces machines respectives.

Mais comment tester la version de votre AMSTRAD ?

```

ROM 0 :      ORG ≠ A000   ; organise le fichier en mémoire
             LD C, ≠00
VERSION :    CALL ≠ B90F  ; sélectionne la ROM inférieure
             LD A, (≠C002) ; adresse de la version de l'AMSTRAD
             PUSH A       ; Sauvegarde la valeur trouvée
ROM 1 :      CALL ≠ B918  ; Restaure la ROM Basic
             POP A        ; Rappel la valeur de l'accumulateur
             CP ≠ 00      ; compare cette valeur à 0
             JR Z, 464    ; si égal à zéro alors 464
             CP ≠ 01      ; Compare cette valeur à 1
             JR Z, 664    ; si égal à un alors 664
6128 :      LD HL,MESS1   ; sinon 6128
             CALL PRINT   ; affiche résultat
             RET          ; Retour au mode Ready
664 :       LD HL,MESS2   ;
             CALL PRINT   ; affiche résultat
             RET          ; Retour au mode Ready
PRINT :     LD A,(HL)
             INC HL
             CALL ≠ BBSA  ; sortie à l'écran
             CP ≠ 00      ; compare avec le code ≠00
             JR NZ, PRINT ; si code ≠ 0, l'opération est recommencée
             RET          ; retour
MESS1 :     DEFM "AMSTRAD 664"
             DEFB ≠ 00
MESS2 :     DEFM "AMSTRAD 464"
             DEFB ≠ 00
MESS3 :     DEFM "AMSTRAD 664"
             DEFB ≠ 00
    
```

Assemblez ce programme à l'aide DEVPAK, ZEN ou DAMS et exécutez-le par
MEMORY &9FFF : LOAD "TEST" : CALL &A000

Voici comment réaliser le programme de TEST, avec le basic

```

10 FOR X = &A000 TO &A000+ : READ A:POKE X,A : NEXT
20 CALL &A000
30 DATA &E,0,&CD,&F,&B9,&3A,&2,&CO,&32,&0,&A5,&CD,&18,&B9,&C9
40 IF PEEK(&A500) = 0 THEN PRINT "AMSTRAD 464"
50 IF PEEK (&A500) = 1 THEN PRINT "AMSTRAD 664" ELSE PRINT
"AMSTRAD 6128"
    
```

MYSTERE CP/M (2)

Que se passe-t-il dans votre AMSTRAD lorsque vous tapez ICPM ?

Lorsque cette commande est validée, l'ordinateur saut dans la ROM disque (ROM numéro 7) à la routine CP/M.

Cette routine recherche sur la piste 0, le secteur &41, et le charge en mémoire à l'adresse &100.

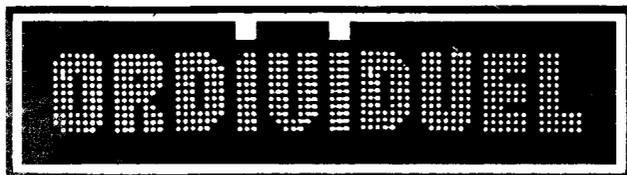
Ce secteur faisant 512 octets, il se terminera à l'adresse &100 + 512. Ce sera à cette adresse + 1 octet que sera chargé, éventuellement le secteur &42, et ainsi de suite.

Le secteur en mémoire est alors exécuté à partir de l'adresse &100. Cela équivaut à une instruction CALL &100 ou JP &100.

De cette manière vous pouvez réaliser vous-même vos logiciels que vous exécuterez avec ICPM.

Ecrivez un programme en assembleur et stockez-le à partir de l'adresse &100 : Sauvegardez-le sur la piste 0, secteur &41 de votre disquette, et le tour sera joué.

Dans notre prochain numéro, nous verrons comment écrire un secteur, et comment le lire, n'importe où sur la disquette...



REVENDEUR OFFICIEL

AMSTRAD

*Ouvert du mardi au vendredi de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h
le samedi de 10 h 30 à 19 h*

20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES

Tél. : (1) 43.28.22.06

à 50 m du R.E.R. Station VINCENNES

02

ST.QUENTIN

COGNETS

REVENDEUR
AMSTRAD

21, rue Victor BASCH
02 100 ST.QUENTIN

10

TROYES



LA FICTION AU BOUT DES DOIGTS

POUR TOUT ACHAT D'UN ORDINATEUR
UN CADEAU SURPRISE

AMSTRAD MSX ATARI
SONY Commodore THOMSON CASIO PHILIPS
29, rue Paillot de Montebert 10000 TROYES Tél. 25.73.28.49

13

MARSEILLE

CBI - CBI - CBI - CBI

1° SPECIALISTE AMSTRAD DU SUD-EST

6 RUE MAZARINE 13000 AIX-EN-PROVENCE
TEL 42 27 00 40

74 RUE EDMOND ROSTAND 13000 MARSEILLE
TEL 91 53 70 57

14

CAEN

Loisir

INFORMATIQUE 14

Micro-ordinateurs
Accessoires
Nombreux logiciels

39/41 rue de l'Oratoire
14000 CAEN
Tél. : 31.85.18.77

25

BESANCON

PROFORMA-P.S.I.

CPC
464
6128



PCW
8512
PCW
8256

TOUT POUR AMSTRAD

3, rue de Lorraine
25000 BESANCON
Tél. 81.82.24.51

CLUB AMSTRAD
Maison de quartier St-Ferjeux
Avenue Ducat, 25000 BESANCON — Tél. 81.52.42.52

27

EVREUX

ILSA

7, rue de Verdun
27000 EVREUX

Tél. 32.31.16.32

29

QUIMPER

KEMPER Info

Spécialiste AMSTRAD
464/6128/8256/8512
PC 1512

LOGICIELS
LIBRAIRIES
PERIPHERIQUES

Tél 98 90 10 92 - 98 53 31 48

72 Avenue de la Libération
29000 QUIMPER

33

BORDEAUX

E.S.A.T SOFTWARE

OUVERTURE D'UN MAGASIN
SPECIALISE AMSTRAD

Des Prix
EXTRAORDINAIRES
pour une Gamme de Jeux
INCROYABLE

E.S.A.T SOFTWARE

55/57, rue du Tondu
33 000 Bordeaux
tél : 56.96.35.23

37

CHAMBRAY-les-TOURS

LIM

ORDINATEURS,
LOGICIELS
PÉRIPHÉRIQUES

Matériel professionnel
Agréé AMSTRAD

Centre Commercial CATS
37170 CHAMBRAY-LES-TOURS
Tél. 47.27.29.00

40

BISCAROSSE

LA VEILLEE INFORMATIQUE

58.78.01.59

Place Marsan
40 600 BISCAROSSE

49

CHOLET

HOME INFORMATIQUE
8, Rue St. Pierre, 49300 CHOLET
Tél.: 41.58.32.60



Choix très important de logiciels,
d'accessoires et des livres.

59

LILLE

PRINGAULT MICRO-DIF

39 ter, route de Faignies
59600 MAUBEUGE
Tél. 27.64.85.26

278, rue Nationale
59800 LILLE
Tél. 20.57.01.47

62

LENS

LENS MICRO INFORMATIQUE



Revendeur qualifié
conseil AMSTRAD

Ouvert de 9 h 30 à 12 h 30
14 h 30 à 19 h 30

Fermé le lundi Matin
96, avenue Alfred Maës
62300 LENS
Tél. 21.28.72.44

71

LE CREUSOT

DISTR'ELEC

85.55.04.15

MICRO INFORMATIQUE AMSTRAD
PERIPHERIQUES-LOGICIELS
EXPEDITION PTT-CREDIT
SAV assuré en nos ateliers

47, rue du Docteur Robillard
71 201 LE CREUSOT

75

PARIS

SHOP INFO



SHOPPHOTO montparnasse
MICRO-ORDINATEURS
PERIPHERIQUES
LOGICIELS - LIBRAIRIE

LOGICIELS

Toutes les dernières nouveautés aux meilleurs prix

Un spécialiste à votre service sans interruption :
du mardi au samedi de 10 h 15 à 19 h
Expédition contre remboursement, sur simple appel téléphonique.
33, Rue du Commandant Mouchotte, 75014 PARIS
Tél. : (1) 43.20.15.35 - Métro : Gaité-Montparnasse

76

LE HAVRE

Loisir INFORMATIQUE 76

Micro-ordinateurs
Accessoires
Nombreux logiciels

22 place du Général-de-Gaulle
76600 LE HAVRE
Tél. : 35.43.51.54

92

PARIS La Défense

TEMPS X

C.C. Les 4 TEMPS
CEDEX 25
92092 PARIS LA DEFENSE

Tél.
(1) 47.78.82.56

94

VINCENNES



REVendeur OFFICIEL AMSTRAD

Ouvert du mardi au vendredi
de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h,
le samedi de 10 h 30 à 19 h

22, rue de Montreuil
94300 VINCENNES.
Tél. : (1) 43.28.22.06

à 50 m du R.E.R.
Station VINCENNES

Ce mois-ci, nous poursuivons la rubrique CHALLENGE, la seule rubrique qui vous permet de vaincre tous vos jeux, même les plus difficiles.

BOM JACK

Tapez ce programme, et vous... Eh ! puis non, vous verrez bien vous-même.

```
10 MEMORY 5999 : BORDER Ø : CLS : FOR X = 0 TO 15 : INK X, 0:
NEXT : MODE Ø
20 LOAD "!BJSCREEN.BIN", 49152 : FOR X = 0 TO 15: READ A:
INK X,A: NEXT
30 LOAD "!BJCODE.BIN", 6000
40 POKE 6653, 0
50 CALL 6000
60 DATA 1,0,26,8,24,13,11,6,15,16,5,2,6,3,20,10
```

NONTERRAQUEOUS (Version cassette)

```
10 INK 0,0: BORDER 3: MODE Ø : OPENOUT"!" : MEMORY 2999:
CLOSEOUT : LOAD"!", 3000
20 CALL 3003,&FFFE,16383
30 CALL 3003,40956,37000
40 POKE &1E08,0 : REM bombes infinies
50 POKE &1080,&C3
60 POKE &1081,&97
70 POKE &1082,&10 : REM infinité de psyché
80 POKE &10BA,Ø : POKE &10BB,0 : POKE &10BC,Ø
90 CALL 4000
```

RESULTATS

Vous avez été très, très nombreux à participer à ce concours MEPHISTO Informations. Voici la liste des gagnants .

**1er prix : 1 DMP 2000
2ème prix : 1 STYLO
OPTIQUE 6128
3ème prix : 1 HERCULE
du 4ème au 10ème prix :
1 coffret 50 jeux sur cassette
du 11ème au 20ème prix :
1 logiciel VIEWTEXT K7**

1er :
DUCLAUX Philippe
3, Montée du CHATEAU
07100 ANNONAY

14ème :
PETIT Jacques
3 Hameau de Lissandre
33150 CENON

2ème :
DERSIGNY Charles
1, Résidence Leclerc
95130 FRANCONVILLE

8ème
BAYLAC Philippe
1, rue de Canterbury
51100 REIMS

15ème :
TOLLE Patrick
Fort du Plasne
39150 St LAURENT

3ème :
WU François
11, rue de la Ferme
91400 ORSAY

9ème :
CRAPET Jean
10, rue des Roitelets
78990 ELANCOURT

16ème :
FOUCHER Jean-Claude
23, rue de la Ciotat
17000 LA ROCHELLE

4ème :
MAUBLEU Gérard
Le Chamat 38960
St Etienne de Crossey

10ème :
POISSON Yvan
35, rue Danton
92400 COURBEVOIE

17ème :
GUITTENIT Christian
Lusignan - Petit
47360 PRAYSSAS

5ème :
MENDI Nordine
6, rue de l'Espoir
62330 GUARBECCQUE

11ème :
MARSOT René
36, rue F.Villon
54500 VANDOEUVRE

18ème :
LELAY Joël
22, rue des Jonquilles
41000 BLOIS

6ème :
KASPRZAK Pascal
5, rue René Six 62640
Montigny en Gobbelle

12ème :
FERNANDEZ Eric
7, Impasse des Iris
40220 TARNOS

19ème :
MAILLARD Bruno
32, rue du Javelot
75013 PARIS

7ème :
GINESTE Gérard
24 bis, Quai H.Rossignol
77000 MELUN

13ème :
MARCHAND Jacques
Les 3 bancs
63300 THIERS

20ème :
LEPAN Daniel
34, av. A. BRIAND
28000 CHARTRES

MLM 3D

- Positionnez la cassette dans le lecteur
- Tapez et lancez le programme de transfert suivant

```

10 |TAPE.IN:MODE 0:FOR x=&A000 TO &A00B:READ A:POKE x,a:NEXT:CALL &A000
20 DATA &21,&0,&C0,&11,&0,&40,&3E,1,&CE,&A1,&BC,&C9
30 SAVE"MLM1",B,&C000,&4000
40 FOR x=&A000 TO &A044:READ A:POKE x,A:NEXT
50 A=PEEK (&A03D):POKE &A03D,&C9:CALL &A000
60 DATA &21,&E8,&03,&11,&88,&13,&D5,&3E,&72,&CD,&41,&A0,&D1,&21,&70,&17,
&D5,&3E,&7E,&CD,&41,&A0,&D1,&21,&F8,&2A,&3E,&A,&DE,&CD,&41,&A0
70 DATA &D1,&21,&80,&3E,&3E,&16,&D5,&CD,&41,&A0,&D1,&21,&08,&52,&3E,&22,
&D5,&CD,&41,&A0,&D1,&3E,&2E,&21,&90,&65,&CD,&41,&A0,&21,&E8,&03,&E9,&CD,
&A1,&BC,&C9
80 SAVE"MLM2",B,&3E8,&7530
90 POKE &A03D,a:CALL &A03D
    
```

- Tapez et sauvegardez comme MLM.BAS, le programme de chargement suivant :

```

10 MODE 0:BORDER 0
20 FOR x=0 TO 15:READ A:INK x,a:NEXT
30 OPENOUT"x":MEMORY &3E0:CLOSEOUT
40 LOAD"MLM1"
50 LOAD"MLM2":CALL &3E8
60 DATA 0,&A,&D,&1A,&1,&2,&B,&14,&3,&6,&F,&18,9,&12,&13,&19
    
```

NEXUS

- 1- Utilisez MEPHISTO ou TRANSMAT. Renommez le second fichier NEXUS.BIN
- 2- Tapez le programme de transfert suivant et lancez-le

```

10 MODE 0
20 FOR x=&A500 to &A521:READ a:POKE x,a:NEXT
30 DATA &06,&06,&21,&1c,&a5,&cd,&8c,&bc,&21,&40,&00,&11,&00,&a0,&01,&40,&00,
&3e,&02,&cd,&98,&bc,&cd,&8f,&bc,&c3,&40,&00,&4e,&45,&58,
&55,&53,&32
40 LOAD"nexus.bin":a=PEEK (&A058):POKE &A058,&C9:POKE &A071,&0:POKE
&A072,&A5:CALL &A040
50 SAVE"nexus1",b,&C000,&4000:POKE &A058, a:CALL &A058
    
```

- 3- Tapez maintenant le programme de chargement et sauvegardez comme NEXUS.BAS

```

5 BORDER 20
6 MODE 0
10 SYMBOL AFTER 256:OPENOUT"P"
15 FOR n=0 TO 15:READ a:INK n,a:NEXT n
55 LOCATE 6,10:PRINT"LOADING..."
60 LOAD"nexus1"
70 FOR x=&A100 TO &A119:READ a:POKE x,a:NEXT:CALL &A100
80 DATA 13,20,26,14,25,9,22,10,0,1,11,7,16,15,3,6
90 DATA
&06,&06,&21,&14,&a1,&cd,&77,&bc,&21,&40,&00,&cd,&83,&bc,&cd,&7a,&bc,&c3,&40,&00,&4e,&45,
&58,&55,&53,&32
    
```

RALLY II (version 464 seulement)

-Utilisez un assembleur (DEVPAK, DAMS, ZEN...) et tapez ce programme

```

LOADER:      ORG # 9000
              CALL # B906
              LD HL, # B909
              PUSH HL
              LD HL, # 3E8
              LD DE, # 6590
              LD A,H
              CALL # 2873
              PUSH AF
              LD HL, # 28B8
              PUSH HL
              CALL # 2919
              POP HL
              CALL C, ROUTINE
              JP NC, ØØØØ
              JP # 2860

ROUTINE:     SLA D
              LD A,D
              OR A
              JR Z, R1

R2:          PUSH HL
              PUSH DE
              LD E,#80
              CALL # 28AE
              POP DE
              POP HL
              RET NC
              DEC D
              JR NZ, R2

R1:          LD BC,# FFFF
              LD (#B8D3), BC
              LD D,# 82
              JP (HL)
    
```

Lancez ce programme, une fois assemblé par :

```

MEMORY &8FFF: LOAD "Loader"
CALL &9000
    
```

- De retour au mode Ready, tapez

```

POKE &5E4,&4E: POKE &5E5,&2C (ENTER)
SAVE RALLY",B,&3E8,&6600
    
```

- Tapez à présent le programme de chargement suivant :

```

10 OPENOUT "x": MEMORY 999:CLOSEOUT
20 ENV 1,3,5,1,50,0,2,15,-1,5
30 LOAD "RALLY": CALL &3E8
    
```

- Sauvez-le, sous le nom RALLY II

S U R P R I S E

La surprise qui vous était promise, la voici. Un super utilitaire pour vous permettre de transférer automatiquement sur disque les logiciels suivants :

- AIGLE D'OR
- 5ème AXE
- BILLY LA BANLIEUE
- SAPIENS
- MARACAIBO
- SPACE SHUTTLE SIMULATOR
- MGT
- 3D FOOT
- ... et d'autres dont l'origine est la même

Lancez ce programme qui sauvegardera la cassette sur disque avec le nom LORIS6. Placez pour certains logiciels, la cassette avant le programme block ø.

LORIDISK 1986

10 MODE 2:BORDER 1:INK 0,1:INK 1,26

20 PRINT "LORIDISK 1.0 - (C) E.S.A.T SOFTWARE

1986":ùTAPE.IN:ùDISC.OUT

30 PRINT:PRINT:MEMORY &1500:LOAD""

40 POKE &75A4,&C9:CALL &7552:FOR x=&80 TO &DC:READ a:POKE

x,a:NEXT:CALL &80

50 DATA

&dd,&21,&44,&79,&dd,&66,&01,&dd,&6e,&00,&dd,&56,&03,&dd,&5e,&02,&dd,
&7e,&04,&dd,&46,&09,&dd,&4e,&08,&c5,&dd,&4e,&05,&d5,&e5,&c5,&cd,&a1,&b
c,&d2, &00,&00,&c1,&e1,&d1,&d5,&06,&0a,&7e,&a9,&77,&23,&1b,&10,&f9

60 DATA

&ae,&77,&23,&1b,&47,&7a,&b3,&78,&20,&f6,&06,&06,&21,&d7,&00,&11, &00,
&c0,&cd,&8c,&bc,&e1, &d1, &3e, &02, &c5, &cd, &98, &bc, &cd, &8f, &bc, &e1, &e9, &4c,
&4f, &52, &38, &36

AVEZ-VOUS LA COLLECTION COMPLETE DE MEPHISTO INFORMATIONS ?

NUMERO : 25 Francs + 7,50 frais port - (5 n° = port gratuit)

N°1	N°2	N°3	N°4 EPUISE	N°5
-----	-----	-----	---------------	-----

PROMOTION N°1, N°2, N°3 = 50 Francs

Enfin un support technique pour encore mieux apprécier la qualité des logiciels E.S.A.T. SOFTWARE.

Tous les secrets de MEPHISTO, de SPIRIT et de biens d'autres encore, vous seront dévoilés. Des astuces, des solutions inédites, vous permettront de réaliser vos transferts de sauvegarde sur disquette. Des rubriques dans lesquelles vous pourrez écrire. Méphisto informations une trilogie utilitaire, informations, et compétence à votre service.

12 Numéros pour 300 francs (port gratuit)
Au lieu de 25 F le N° + 7, 50 F de port
Soit une économie de 90 F

**ABONNEZ VOUS ET RECEVEZ 12 NUMEROS POUR LE
PRIX DE 11 NUMEROS SOIT 300 F**

CI-JOINT UN CHEQUE (LIBELLE A L'ORDRE D'E.S.A.T SOFTWARE)

D'UN MONTANT DE...

NOM :

PRENOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL :

VILLE :

TELEPHONE :

DATE :

SIGNATURE :

E. S. A. T SOFTWARE 55/57 rue du Tondu. 33000 BORDEAUX.

R O U T I N E S

ROOM TEN

- Utilisez MEPHISTO ou TRANSMAT
- Reset de l'ordinateur et tapez

```
10 MEMORY &3FFF
20 LOAD "A",&4000
30 POKE &643A,&C9
```

- Au retour du message Ready tapez en mode direct IDISC puis SAVE "B",B,&700,&6380,&700
- Tapez à présent le chargeur suivant

```
05 MODE 1
20 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,26:INK 2,24
30 LOCATE 17,11:PEN1:PRINT "ROOM TEN"
40 LOCATE 16,14:PEN2:PRINT "IS LOADING":PEN1
50 OPENOUT "x":MEMORY &6FF:CLOSEOUT
60 LOAD "A",&4000
70 POKE &6403,&C9:CALL &6400
80 LOAD "B"
90 FOR x=&7530 TO &753B:READ A:POKE x,a:NEXT
100 DATA &01,&80,&24,&11,&00,&80,&21,&00,&46,&ED,&B0,&C9
110 CALL &7530:CALL &700
```

TENNIS 3D

- Insérez la cassette dans le lecteur et tapez le programme LORIDISK paru dans ce numéro.
- Une fois le transfert terminé, la page écran s'affiche et le lecteur de K7 se met en route. A ce moment éteignez l'ordinateur.
- Tapez à présent ce programme

```
10 ITAPE | IN
20 FOR x=&40 TO &4B:READ A:POKE x,a:NEXT
30 CALL &40
40 SAVE "TENNIS2",B,&300,&6D00
50 DATA &21,&00,&03,&11,&00,&6D,&3E,&58,&CD,&A1,&BC,&C9
```

- Tapez le programme de lancement suivant :

```
10 OPENOUT "x":MEMORY &2FF:CLOSEOUT
20 LOAD "TENNIS.BIN":POKE &8051,&C9:POKE &8054,&0:CALL &8002
30 LOAD "TENNIS2":CALL &8054.
```

SOUTHERN BELLE

Transfert et décode sur disc

```
10 ITAPE.IN
20 MEMORY &17FF
30 FOR I=&A500 TO &A517:READ A$:A=VAL("&" + A$):POKE I,A:NEXT
40 LOAD "SBX",&1800
50 CALL &A500
60 SAVE "SBELLE",B,&1800,&8800,&2ADF
70 CALL &2ADF
80 DATA 21,00,18,11,2A,5D,7E,AB,OF,AA,77,23,7C,FE,9D,38,F4,7D,FE,00,20,EF,C9
```

T R A N S F E R T S
M E P H I S T O
I N F O S

AMSTRADEUS _____	n° 4 page 5	PSYCHEDELIA _____	n° 2 page 18
AMSTRAL _____	n° 4 page 5	RALLY II 464 - 664 - 6128 _	n° 3 page 19
ATLANTIS (Cobra Soft) _____	n° 2 page 19	RASPUTIN _____	n° 5 page 16
BACTRON _____	n° 5 page 5	RED MOON _____	n° 2 page 18
BALLE DE MATCH _____	n° 5 page 5	ROCCO _____	n° 1 page 19
BATTLE BEYOND THE STARS _____	n° 1 page 12	SALUT L'ARTISTE _____	n° 1 page 14
BATTLE OF BRITAIN _____	n° 2 page 19	SKYFOX _____	n° 2 page 14
BATTLE OF THE PLANETS _	n° 2 page 5	SORCERY _____	n° 4 page 17
BOULDER DASH III _____	n° 3 page 24	SPACE WOLF _____	n° 3 page 14
Cassette anniversaire		SPELL BOUND _____	n° 3 page 12
AMSTRAD MAGAZINE _____	n° 3 page 5	SPELL BOUND _____	n° 5 page 17
CAULDRON _____	n° 1 page 9	SPITFIRE 40 _____	n° 1 page 6
CAULDRON II _____	n° 5 page 6	SPY VS SPY _____	n° 2 page 6
CHIROLOGIE _____	n° 3 page 9	STARION _____	n° 4 page 20
CHOPPER - SQUAD _____	n° 1 page 12	STRAD GRAPH _____	n° 2 page 6
COMMANDO _____	n° 4 page 6	STRANGELOOP _____	n° 5 page 18
CYRUS II CHESS _____	n° 3 page 4	STRONG MAN _____	n° 1 page 18
DOGSBODY _____	n° 4 page 6	SWEEVO'S WORLD _____	n° 2 page 9
DON JUAN _____	n° 4 page 9	THE APPRENTICE _____	n° 3 page 4
DOORS JOF DOOM _____	n° 4 page 9	THINK _____	n° 5 page 18
DOPPLEGANGER _____	n° 3 page 18	TONY TRUAND _____	n° 3 page 12
EDEN BLUES _____	n° 2 page 12	TECHNICIAN TED _____	n° 2 page 9
FIGHTER PILOT _____	n° 3 page 10	TURBO ESPRIT _____	n° 4 page 10
FIRE - ANT _____	n° 1 page 9	WARLORD _____	n° 2 page 18
GHOSTBUSTERS _____	n° 2 page 5	ZAXX _____	n° 5 page 21
GOLIATH _____	n° 5 page 9	3 D GRAND PRIX _____	n° 4 page 5
GRAPHIC CITY _____	n° 5 page 9		
GREEN BERET _____	n° 5 page 10		
HALLS OF GOLD _____	n° 4 page 9		
HOLD - UP _____	n° 1 page 5		
INFERNAL RUNNER _____	n° 3 page 9		
JET - BOOT JACK _____	n° 3 page 5		
JET SET WILLY _____	n° 4 page 10		
LA GESTE D'ARTILLAC _____	n° 1 page 14		
LA BATAILLE			
D'ANGLETERRE _____	n° 2 page 19		
LE MYSTERE DE			
KIKEKANKOI _____	n° 1 page 5		
LIGHT FORCE _____	n° 5 page 10		
MARSPORT _____	n° 2 page 12		
MISTER FREEZE _____	n° 3 page 6		
NIGHT SHADE _____	n° 3 page 6		
OBSIDIAN _____	n° 1 page 10		
PROJECT FUTURE _____	n° 1 page 10		



E.S.A.T. Software

55-57, rue du Tondu 33000 Bordeaux. Tél : 56.96.35.23 Poste 31

ACCESS II

Logiciel d'accès direct et de gestion du disque:

Compatible 464, 664, 6128.

CARACTERISTIQUES : 6 nouvelles commandes pour vous permettre de réaliser l'accès direct avec votre ordinateur AMSTRAD (lecteur A, lecteur B ou 5" 1/4).

Ce programme contient également des utilitaires pour mieux gérer votre disquette.

- Editeur de secteur
- Formateur
- Augmentation de la vitesse
- Et toutes les fonctions que vous nous avez demandé.

Disque uniquement**370 F** + 25 F de frais de port.

NOUVEAU :

ESAT distribue en exclusivité
TELE-TUTOR CLAVIER et
TELE-TUTOR ANGLAIS
de TOTALE FORMATION

DIGITALISEUR

Avec votre caméra vidéo en toute source vidéo digitalisez l'image que vous avez choisie. Fabriqué par Electric Studio, c'est un gage de qualité.

Possibilité de tirer la photo sur votre imprimante, de la modifier et de la sauvegarder sur disquette à volonté.

Prix de lancement **1400,00 F** TTC + 25,00 F frais de port.

LE SCANNER

Digitalisez votre photo préférée, rentrez-la dans votre ordinateur, travaillez-la ou modifiez-la si vous le souhaitez. Sauvegardez-la sur votre disquette et tirez-en une copie format A3 avec votre imprimante (ne fonctionne qu'avec la DMP 2000).

Prix **890,00 F** TTC + 25,00 F frais de port.

IMPRESSION

Programme votre imprimante avec beaucoup de facilité. Programme votre traitement de texte. Plus de 65 commandes RSX pour programmer votre imprimante. Recopie d'écran en différentes tailles et différentes couleurs.

Sélection du mode et des fenêtres à recopier. Sélection de tous les caractères ACSII et 8° bit.

Fonctionne sur les imprimantes compatibles EPSON et DMP 2000.

TAPE LEADER

Sauvegarde de bandes à bandes jusqu'à 45 Ko msur 464 ou 6128.

Affichage permanent des renseignements concernant le logiciel en duplication, ainsi que l'espace disponible en mémoire.

Sauvegarde sous différentes formes avec 10 vitesses paramétrables.

AMSTRAD CPC

	K7	Disc
Translock	165	205
Hercule		250
Psychotest	100	135
Méphisto	175	205
Access II		370
Impression	200	240
Tape leader	175	
Multiface II		600
Stylo optique		412
Tasword D 6128		460
Tasword D Mail Merge		420
Tasprint	205	250
Masterfile		460
Mastercalc		460
Agenda		300

AMSTRAD PCW

	Disc
Souris + Interface	1400
Stylo optique	830
Tasword 8000	505
Tasprint 8000	250
Discmate	295

VOS PROGRAMMES NOUS INTERESSENT, CONTACTEZ NOUS !



BON DE COMMANDE

Prévoir 25 F de port + 20 F pour le contre-remboursement

NOM : PRENOM :

ADRESSE :

LOGICIEL(S) COMMANDE(S) :

LE CATALOGUE DE NOS SOFTS EST DISPONIBLE CHEZ VOTRE REVENDEUR

COLLECTION UTIL

"le soft qui simplifie la Micro"

E.S.A.T. Software



TRANSLOCK

E.S.A.T. Software



VIEWTEXT

COLLECTION MUST

"le meilleur du soft"



HERCULE



MEPHISTO



TAPE LEADER

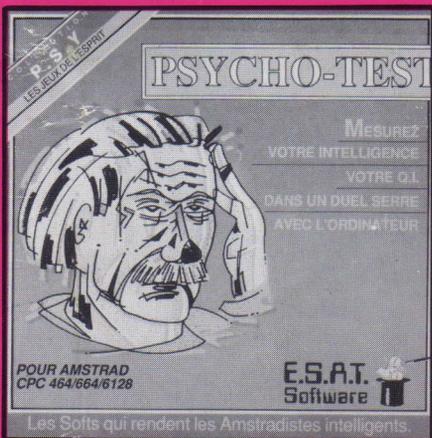


ECHOSOFT

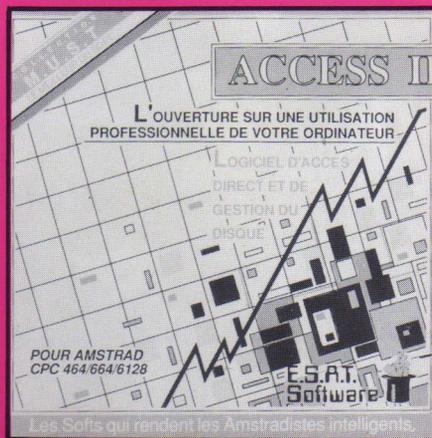
COLLECTION PSY

"les jeux de l'esprit"

VENEZ
DECOUVRIR
TOUTE LA
GAMME DES
ORDINATEURS
AMSTRAD (CPC,
PCW, PC)
A NOTRE
BOUTIQUE
INFORMATIQUE.



PSYCHOTEST



ACCESS II

E.S.A.T. SOFTWARE

55-57 rue du Tondu 33000 BORDEAUX Tél : 56.96.35.23