ELECTRONIQUE Loisits ISSN 0033 7

Nº 485 Avril 1988

Le facteur de merite : Saladans les stations R.D.S.

Incrustation d'images T.V. au 1/9 : la carte mémoire

Générateur BF

10 Hz-1 MHz à pont de Wien



La réception d'Eurosignal

SOMMAIRE



DIVERS

28, 34, 89

Infos

TECHNIQUE

35

Le facteur de mérite d'une station TV SAT

REALISATION

19
Incrustation TV : la carte mémoire
Un générateur BF rétro
Un récepteur eurosignal
Carte mémoire 32 stations pour tuner FM
Un coupleur acoustique pour Minitel ou Modem
Console ODDY/ALEXANDRA : une fin heureuse

.. INFODMATIONE

μ**INFORMATIQUE**

Logiciels pour interface minitel - µordinateur

91 SAO - CIAO

Ont participé à ce numéro :

J. Alary, M. Barthou, L. Boullart, M.A. de Dieuleveult,

F. de Dieuleveult, M. Gérard,

P. Gueulle, Ph. Horvat,

D. Jacovopoulos, C. Lefebvre, C. Maigrot, B. Schnebelen.

Maquette de couverture :

Virginie Schnerb

Nº485

Incrustation d'image dans l'image dans l'image 2epartie



Liaison avec le téléviseur

ans le précédent numéro, sur le schéma de principe de la figure 9 sont représentées deux embases Péritel notées PER1 et PER2. L'embase Péritel PER1 est reliée, par l'intermédiaire d'un cordon Péritel-Péritel entière-ment cablé et non croisé, à l'embase du téléviseur. L'embase notée PER2 reçoit les signaux en provenance d'une source externe, par exemple signaux de sortie d'un commutateur Péritel recevant en entrée : tuner, satellite. magnétoscope, vidéodisque etc... Si l'incrustateur fonctionne seulement avec un téléviseur il n'y a

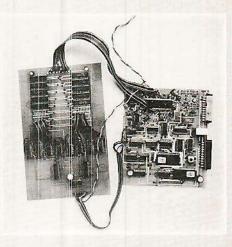
aucun problème et la tension d'alimentation + 12 V destinée à la commutation lente ne devra pas être appliquée. Dans le cas où l'incrustateur fonctionne avec une source auxiliaire, commutateur Péritel associé à diverses sources, et le téléviseur considéré alors comme moniteur, les deux broches 8 des embases Péritel doivent être reliées ensemble.

Deuxième étape du parcours

Nous aborderons dans ce numéro la description et la réalisation de la deuxième carte supportant : les circuits mémoire, les compteurs d'adresse et les circuits des gestion du système, circuits de commutation des plans mémoire et d'inversion d'adressage.

Pour une réalisation assez importante, comme celle que nous vous proposons, le découpage sur deux numéros de Radio-Plans est intéressant car la première partie a déjà suscité quelques questions auxquelles nous nous efforçerons de répondre dans ce numéro.

La première question concerne la position de la fenêtre. Nous avions choisi le coin inférieur gauche de l'écran car il nous semblait comporter un minimum d'in-



formations utiles. Dans certains cas, films en VO, actualités, le bas de l'écran est occupé par des sous-titres qui peuvent être masqués par l'image incrustée. Peuton déplacer l'image à incruster pour démasquer ces éventuels sous-titres? Telle était la première question.

La réponse est oui. Mais en fait la question doit être posée différemment : peut-on déplacer la fenêtre simplement ? Dans ce cas il nous faut distinguer deux déplacements : le déplacement vertical et le déplacement horizontal.

Dans le sens vertical

La position verticale de la fenêtre est définie par le contenu de la mémoire 2187, IC 8. Le port de sortie 03 est au 1 logique pendant 95 lignes : lignes 214 à 309 incluses pendant la première trame. Pour déplacer la fenêtre il suffit donc simplement de modifier la programmation de la mémoire morte. Il est donc très facile de faire glisser la fenêtre d'incrustation le long du bord gauche de l'écran. Sachant qu'un seul port de la mémoire est suffisant pour déterminer la position de la fenêtre et que nous disposons de 7 ports inutilisés, on pourrait programmer 8 positions de fenêtre différentes et sélectionner une position par l'intermédiaire d'un commutateur un circuit, 8 positions. Ceci règle simplement le problème.

Dans le sens horizontal

Dans ce sens la situation est différente et complique légèrement le problème. L'instant de commutation marquant le début de la fenêtre est déterminé par le

front montant de l'impulsion pilotant l'entrée CLK et la bascule IC 12 A - broche 3 de 4013 - et par la fin de l'impulsion de remise à zéro du compteur IC 11. La fin de la fenêtre d'incrustation, sur l'une des 95 lignes est fixée par la sortie Q 10 de IC 11 qui passe à l'état haut à la 256e impulsion d'horloge appliquée à l'entrée du compteur. Pour modifier la position horizontale de la fenêtre, il faut donc modifier la chronomètrie du système. Cela revient simplement à retarder l'instant de commutation marquant le début de la fenêtre. La solution analogique qui vient automatiquement à l'esprit est simple mais, comme toute solution analogique, ne donne pas toutes les garanties de reproductibilité. Il s'agit donc de retarder le signal de démarrage transitant de la sortie - broche 8 de IC 14 C - jusqu'aux entrées du compteur 4040 et de la bascule D. En principe un simple réseau RC suffit. Cette solution simple et brutale ne doit être mise en œuvre que pour des essais. Pour un système définitif, il est préférable d'opter pour un système par comptage.

La deuxième question qui nous a été posée est d'ordre esthétique mais n'en est pas moins dénuée d'intérêt. Peut-on délimiter le contour de l'image à incruster par un bord de couleur? Ici aussi la réponse dépend du contenu de la mémoire morte IC 8. Il suffit en fait d'encadrer les 95 lignes d'incrustation par quelques lignes. Pendant ces quelques lignes le signal sera utilisé pour générer les bords inférieurs et supérieurs d'une couleur quelconque. Pour le bord vertical on aura obligatoirement recours à un monostable ou à un système de comptage.

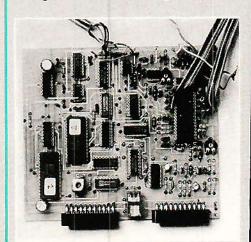
divers aménagements, Ces nous y avions pensé au moment de la conception mais pour simplifier le problème et diminuer les risques d'erreurs, nous avons opté pour la solution la plus simple. L'incrustateur comporte une bonne quarantaine de circuits intégrés et nous avons pensé qu'il était inutile de vous compliquer la tâche. Bien sûr si cette réalisation ne vous pose aucun problème, que la carte fonctionne dès la dernière soudure effectuée, vous n'aurez certainement aucune difficulté à personnaliser ce montage vidéo en mettant en œuvre l'une des deux modifications citées en exemple ou, pourquoi pas, une amélioration originale.

La troisième et dernière question est d'ordre purement matérielle et concerne la programmation des mémoires. La programmation de ces mémoires est si simple que nous ne pouvions pas penser qu'elle poserait le moindre problème. Evidemment, l'utilisation du 8052 AH Basic Intel n'est pas impérative et n'importe quel « promeur », le PRM 4 par exemple, fait fort bien l'affaire. Rappelons que pour ces mémoires, il suffit simplement de positionner à 1 un des ports de sortie pendant 95 lignes ; une ligne sur trois pour la mémoire destinée aux circuits d'écriture et pendant 95 lignes consécutives pour la mémoire destinée aux circuits de lecture.

Quoiqu'il en soit, nous ne voyons aucun inconvénient, bien au contraire, à ce que les mémoires utilisées sur notre prototype soient destinées à un rôle de reproduction et que les détaillants puissent vous fournir directement les EPROM ou EEPROM préalablement programmées.

Nous restons ouverts à toutes les propositions constructives et en attendant poursuivons la description de l'incrustateur.

Dans le précédent numéro nous avons décrit les circuits les plus complexes, il ne reste donc que le choix des mémoires et la description de la carte mémoire associée aux circuits de gestion : compteur d'adresse échantillon, compteur d'adresse ligne, circuit



de commutation de plans mémoire et permutation des plans.

Choix des mémoires RAM

🗾 our simplifier le problème, on opte bien sûr pour des RAM statiques. Le premier paramètre à prendre en compte est le temps d'accès. Sachant que l'on veut stocker 255 échantillons par ligne utile de 52 µs, ceci nous donne en écriture une période horloge de 203 ns et en lecture, après compression dans un rapport 3, une période de 67 ns. Des mémoires à temps d'accès de 70 ns pourraient tout juste convenir, mais il est préférable de porter son choix sur la valeur standard de 55 ns. Ce premier critère est assez important puisqu'il nous interdit l'emploi des RAM 43256 organisées en 32 K.8 qui pourraient par ailleurs convenir.

Le deuxième paramètre à prendre en compte est la capacité mémoire requise. Ayant décidé stocker 95 lignes de de 255 échantillons et sachant que l'on doit se réserver le droit d'agir indifféremment soit sur le compteur ligne, soit sur le compteur échantillon — pour une bonne synchronisation du système -, on voit que la taille mémoire est obligatoirement définie par 7 bits pour le compteur de ligne et 8 bits pour le compteur échantil-

On doit donc choisir une mémoire 32 K.n bits. La variable n est la dernière inconnue et représente le nombre de bits avec lequel sera exprimée la luminance du point après conversion A/N.

La première carte bâtie autour de l'UVC 3101 ITT nous a démontré qu'un échantillonnage sur 4 bits était insuffisant. Ceci est tout à fait regrettable car un seul boîtier mémoire 64 K.4 par plan aurait suffit. Noter que des mémoires organisées en 32K.4 auraient pu convenir, mais qu'il ne s'agit pas d'une organisation standard, et que l'on doit doubler la capacité pour disposer du produit qui convient à notre application. Finalement l'utilisation de mémoire 64 K.4 est certainement un peu prématurée puisqu'elles sont en général citées comme produit en cours de développement. La solution consistant à faire intervenir des mémoires organisées en 32 K.8 était fort tentante - même si leur prix actuel est un peu déraisonnable puisqu'il le problème se résumait à l'emploi d'un seul boîtier par plan mémoire. Hélas pour ce boîtier les temps d'accès minimum, en standard, sont de 100 ns.

En procédant par élimination, comme nous l'avons fait, notre choix ne peut se porter que sur des mémoires 64K.1 qui satisfont à tous les critères énoncés précédemment : capacité, vitesse, organisation.

Evidemment le nombre de boîtiers accuse une certaine inflation. Dans le cas idéal, mais non réaliste, un boîtier par plan mémoire suffirait, dans le cas pratique il nous faudra autant de boîtiers mémoire que de bits utilisés pour coder le signal luminance.

Si l'on code le signal luminance sur 5 bits, 5 boîtiers de RAM 64 K. 1 par plan mémoire doivent être utilisés soit un total de 10 mémoires. Si on code le signal luminance sur 8 bits, 8 boîtiers de RAM 64K.1 par plan mémoire doivent être utilisés soit un total de 16 mémoires.

La carte que nous avons conçue est prévue, physiquement, pour supporter la capacité maximal annoncée: 16 boîtiers. Chacun pourra, en fonction de ses désirs, opter pour le nombre de bits de codage du signal de luminance, pour une valeur comprise entre 5 et 8.

Evidemment la décision finale dépendra aussi du prix des mémoires NEC µPD 4361 C-55 pour lesquelles il existe environ 15 « secondes sources ».

Nous disposons maintenant de tous les éléments pour poursuivre la description de la carte mémoire.

Schéma synoptique de la carte mémoire

e schéma synoptique général de cette carte est représenté à la figure 1 ; Il montre les interconnexions entre cette carte et la carte principale. Le schéma de la figure 2, plus détaillé, nous montre les deux plans mémoire ayant chacun un compteur échantillon - 8 bits - et un compteur ligne -7 bits -. Lorsque l'on incrémente le compteur ligne, le compteur échantillon est automatiquement remis à zéro. Le choix des compteurs n'a pas été une chose sim-Chaque compteur, qu'il s'agisse du compteur ligne ou du compteur échantillon, doit pouvoir être remis à zéro ou initialisé d'une manière asynchrone. Les entrées de prépositionnement devant être distinctes des sorties, condition qui élimine les

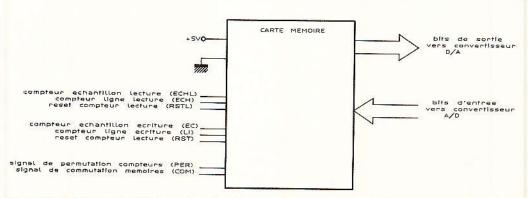


Figure 1 - Schéma synoptique global de la carte mémoire montrant les interconnexions avec la carte principale.

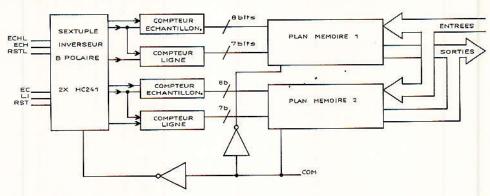


Figure 2 - Schéma synoptique carte mémoire.

compteurs ayant un port d'entrée-sortie 8 bits 3 états, la solution finale repose sur l'emploi de compteurs classiques 4 bits. Cette solution n'a pas que des avantages car elle multiplie le nombre de boîtiers, complique légèrement le tracé des pistes du circuit imprimé - et nous verrons par la suite que nous n'avions pas besoin de cela - et augmente quelque peu la consommation globale de la carte. Dans le cycle de lecture la fréquence d'échantillonnage vaut environ 15 MHz et les compteurs CMOS classiques - même dans la série HEF ne peuvent atteindre ces caractéristiques.

Nous avons donc recours à des circuits appartenant à la famille CMOS rapide du type 74 HC 4516. Ces circuits sont assez peu courants, nous avons eu quelques difficultés à nous les procurer mais en principe la distribution devra en être assurée normalement.

Schéma de principe

e schéma de principe de la carte mémoire est représenté à la figure 3. Le signal de commutation des plans mémoire est appliqué à l'entrée COM de la carte. Lorsque COM est à zéro le plan 1 est en écriture et le plan 2 en lecture. Lorsque COM est à 1 le plan 2 est en écriture et le plan 1 en lecture.

Le signal de commutation COM agit simultanément sur les buffers 3 états IC9 et IC10, du type HC 241 montés en triples inverseurs bipolaires pour envoyer les signaux compteur échantillon, compteur ligne, reset compteur pour la lecture et pour l'écriture vers le plan mémoire ad-hoc. Le

schéma de la figure 4 donne le diagramme des temps de signaux pilotant les compteurs d'adresse des mémoires lorsque le même signal vidéo est appliqué simultanément sur les entrées image principale et image à incruster.

Réalisation pratique

Tous les composants du schéma de principe de la figure 3 sont implantés sur une carte double face d'assez grandes dimensions dont le tracé des pistes côté soudure est donné à la figure 5 et côté composants à la figure 6. L'implantation des composants correspondante est représentée par la figure 7.

Pour ce circuit la densité des pistes est telle que le routage n'a pu se faire simplement. Pour cette raison nous avons choisi une solution mixte : câblage par nappes à conducteurs multiples et circuit imprimé. On préparera donc 4 nappes de 15 conducteurs chacune, dédiées aux liaisons suivantes :

 deux nappes reliant les sorties des compteurs aux entrées adresse des mémoires μPD 4361.

- une nappe reliant les sorties des compteurs du plan 1 - IC 23 à IC 26 - aux entrées de prépositionnement des compteurs du plan 2 - IC 19 à IC 22 -.

- une nappe reliant les sorties des compteurs du plan 2 - IC 19 à IC 22 - aux entrées de prépositionnement des compteurs du plan 1 - IC 23 à IC 26 -.

Les liaisons avec la carte principale se résument à la manière suivante :

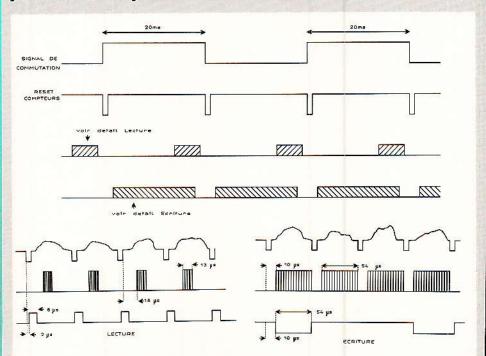
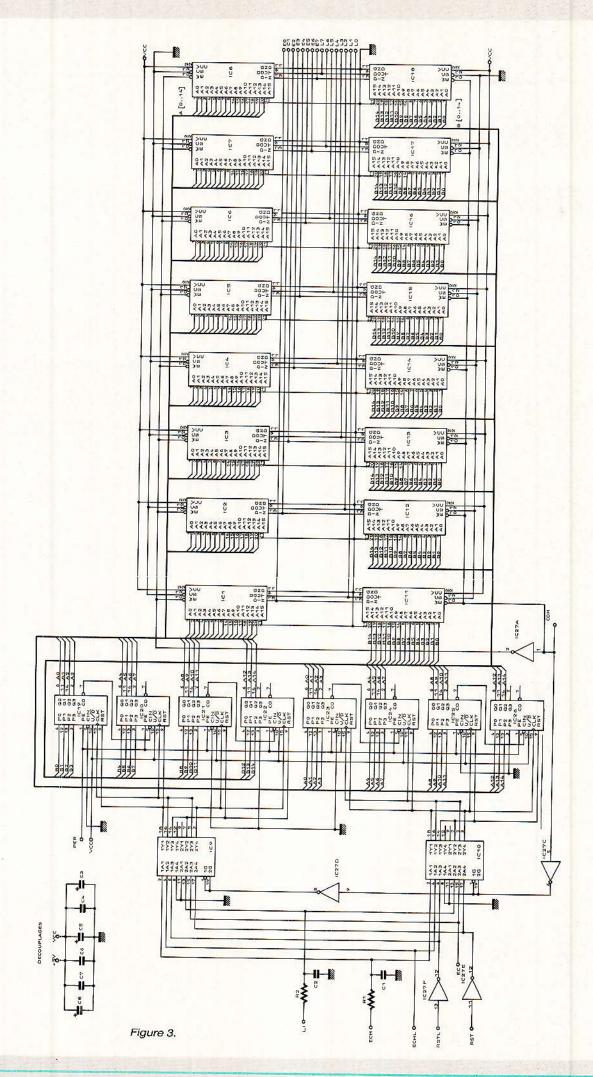


Figure 4 - Diagramme des temps général pour les signaux d'horloge actionnant les compteurs.



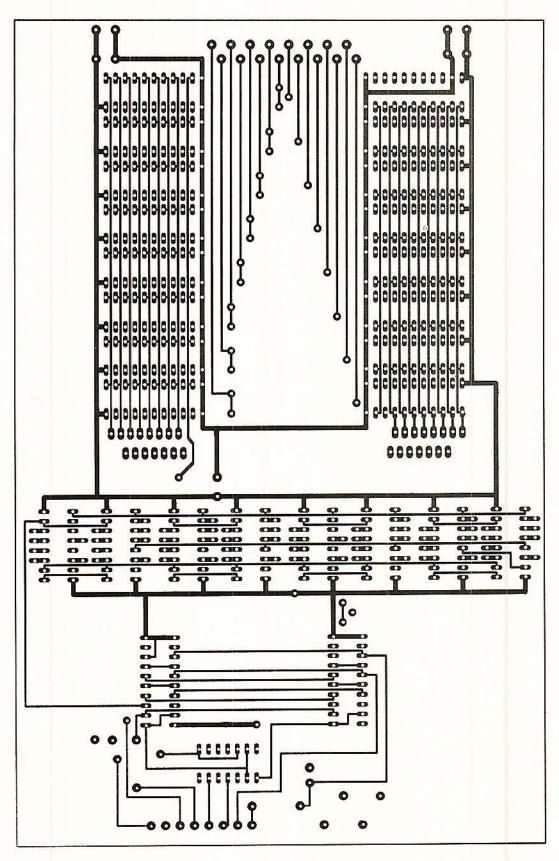


Figure 5.

24

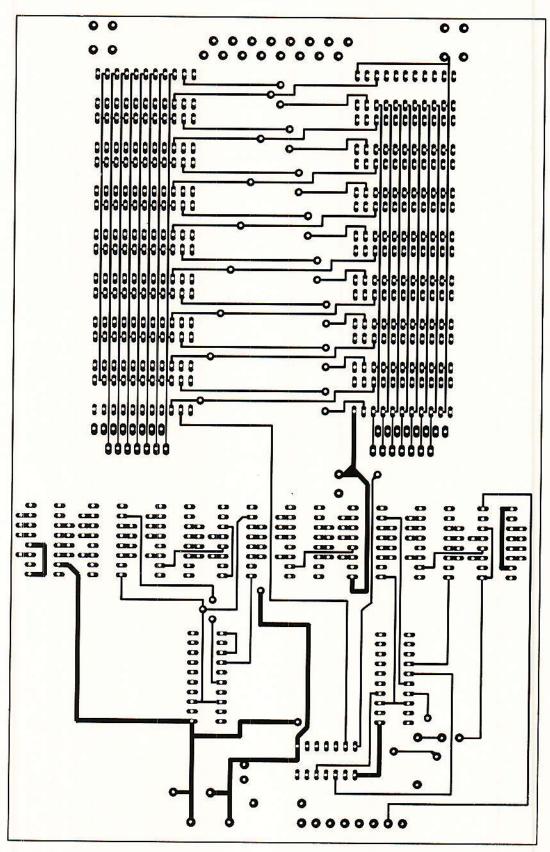


Figure 6.

RP-EL № 485

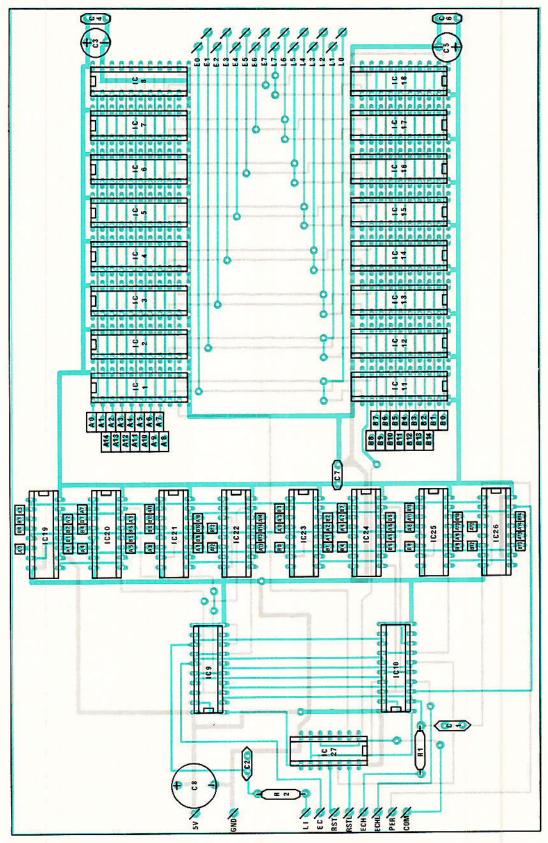


Figure 7

- une nappe de 8 conducteurs pour les signaux horloge en lecture et en écriture plus le signal de commutation COM et le signal de permutation PER.
- une nappe de 16 conducteurs, 8 conducteurs liant les sorties du convertisseur A/D UVC 3101 aux entrées données des mémoires, 8 conducteurs liant les sorties données des mémoires aux entrées du convertisseur D/A de l'UVC 3101.
- deux conducteurs pour la liaison avec l'alimentation 0 et + 5 V.

Attention aux effets pervers des erreurs de destination des fils!

Mise sous tension

A ce stade tous les signaux issus de la carte principale ont dû être contrôlés: voir le précédent numéro de Radio-Plans. A la mise sous tension, contrôler le débit des alimentations + 5 V et - 5 V. Selon la configuration choisie, codage sur 5 ou 8 bits, comparer vos mesures et celles relevées sur notre prototype:

+5V: 280 mA pour la carte

principale seule.

+ 5 V: 650 mA pour le système global en fonctionnement et un échantillonnage sur 5 bits.

+ 5 V: 900 mA pour le système global en fonctionnement et un échantillonnage sur 8 bits.

 5 V : 130 mA pour le système quelle que soit la configuration mémoire.

Nous ne vous proposons d'ailleurs pas de schéma d'alimentation. Avec les régulateurs trois broches, ceci devient tellement enfantin...

De plus tout dépendra du coffret que vous choisirez (pour l'encombrement).

Pour notre part nous avons retenu un coffret ESM rack 1 unité 19 pouces de 150 mm de profondeur.

Sachez que pour le + 12 V la consommation ne dépasse pas 100 mA. Dès lors on prendra avantageusement un transfo torique 2 x 6 V, 30 VA pour élaborer le ± 5 V (pont 2 A) et un petit transfo moulé 12 V-3 VA pour le 12 V. N'oubliez pas de doter le régulateur 7805 (TO 220) d'un dissipateur.

Pour le convertisseur D/A, les entrées de plus faible poids non utilisées seront connectées au zéro. Pour un échantillonnage sur 5 bits ceci nous donne les broches 9, 10 et 11 au zéro. Cette liaison se fait plus aisément puisque le convertisseur D/A est en fait un convertisseur 10 bits dont les deux entrées de plus faible poids - broche 12 et 13 - sont déjà reliées au zéro électrique.

Dans le cas de l'échantillonnage sur 5 bits il suffit donc simplement de relier entre elles les broches 9, 10, 11, 12 et 13.

Dans un premier temps on utilisera le même signal vidéo pour l'image principale et pour l'image à incruster.

Si les réglages sont effectués à vue, on agira, sans ordre particulier, sur R 18 pour le réglage de contraste, sur R 4 pour le réglage de la lumière et L 4 pour le règlage de la largeur de la fenêtre.

Pour le réglage de la lumière et du contraste, la mise en œuvre d'instruments de mesure n'apporte que peu de choses; tout au plus facilite-t-elle le réglage de l'amplitude crête à crête du signal vidéo injecté à la broche 21 de L'UVC 3101. La valeur de R 18 détermine cette amplitude. L'oscilloscope peut éventuellement être pratique pour régler L 4 en mesurant la fréquence du signal présent à la sortie Q 1 du compteur IC 11. Cette fréquence doit être voisine de 15 MHz.

Noter que l'oscillateur principal, à 30 MHz, pourrait probablement être remplacé par un oscillateur à quartz. A cette fréquence il est extrêmement difficile d'obtenir un quartz devant osciller en partiel 3.

Il est évident que dans ces conditions la structure actuelle de l'oscillateur ne pourrait être conservée.

Nous sommes arrivés au terme de notre labeur et vous aussi probablement; n'oubliez pas de vérifier le bon fonctionnement en incrustant une émission différente de l'image principale.

Vous aurez finalement bien mérité la joie et le plaisir que vous procurera cet appareil en utilisation normale, un zapping encore plus efficace et la possibilité d'éviter les messages publicitaires assommants sans perdre une miette de votre émission favorite ou du film en cours.

Dans un prochain numéro, après une courte pose, nous vous proposerons, dans la même lignée, un système d'arrêt sur image qui vous permettra de compléter votre chaine vidéo et de conserver, des heures durant, la speakrine de vos rêves ou la boîte de cassoulet inabordable.

François de DIEULEVEULT.

Nomenclature

Circuits intégrés

IC₁ à IC_{8*}: RAM statiques NEC 4361C55. ou équivalent.

IC₉, IC₁₀ : 74 HC 241 IC₁₁ à IC_{18*} : RAM statiques NEC 4361C55 (même remarque)

IC19 à IC26 : 74 HC 4516

IC27: 74 HC 04

Résistances

R1, R2: 1 kΩ

Condensateurs

C₁: 1 nF C₂: 1 nF

C3: 47 µF/16 V radial

C4: 10 nF

C5: 47 µF/16 V radial

C₆: 10 nF C₇: 100 nF

Cs: 1000 µF/10 V radial

Divers

Câble en nappe multicolore pour liaisons

* Il existe quinze secondes sources des NEC 4361C55. Certaines ont même un temps d'accès inférieur. Mais les prix (grossistes) peuvent varier dans un rapport 1 à 6. Nous avons trouvé un modèle chez NMB. (64k1) qui convient à un prix tout à fait abordable.

VP ÉLECTRONIQUE

La société VP Électronique, assurant la distribution de composants et de produits pour l'électronique aux professionnels et à l'industrie, propose une ligne de coffrets convenant au marché

grand public.

La série 1598, extraite du catalogue du fabricant Canadien Hammond, se compose de quatre modèles. Ces coffrets sont moulés en ABS ignifugé de texture mate granitée; ils sont réalisés par l'assemblage de deux demicoquilles rainurées, emprisonnant les faces arrière et avant en alu brossé.

L'épaisseur de 1,4 mm des demi-coquilles assurent à l'ensemble une extrême rigidité. L'assemblage est réalisé par deux vis venant se loger dans des inserts en laiton placés au montage; ce procédé permet des ouvertures répétées du coffret sans risque d'abîmer les points de fixation.

A l'intérieur, divers types de fixation sont prévues :

— horizontales, par quatre tétons placés au fond de chaque coque. La fixation est réalisée par vis autotaraudeuses de Φ 3 (centrage Eurocard).

 Verticales, par la présence de deux rainures moulées et placées près des faces avant et arrière.

— Le constructeur ajoute au kit visserie et pieds, des attaches autocollantes permettant de fixer des cartes imprimées de petites dimensions.

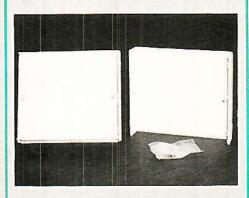
Les cotes des quatre modèles proposés sont les suivantes : 1598 A : 35 x 92 x 155 mm 1598 B : 51 x 133 x 133 mm

1598 C: 51 x 153 x 178 mm 1598 D: 63 x 203 x 178 mm

Ils existent dans cinq coloris : noir, gris, beige, bleu et brun.

Particulièrement bien placés au niveau du rapport qualité/prix, cette série saura séduire les consommateurs non professionnels, soucieux de donner un aspect soigné à leurs réalisations.

Précisons enfin que la société VP Électronique n'effectue pas la vente aux particuliers.



A l'attention des revendeurs grand public, nous retraçons brièvement le profil de la société.

Celle-ci est implantée square de la Poleine, 91302 Massy Cedex - Tél.: 69.20.08.69, dans des locaux de 2 600 m² sur 7 niveaux. Le traitement des commandes et la gestion du stock sont informatisés. Il existe trois autres agences, une dans l'Ouest à Rennes, une dans le Sud-Est à Saint-Étienne-Saint-Geoirs et une en Espagne à Barcelone.

VP Électronique distribue les

cartes suivantes:

Atoms, Aztronic, Bartec, Beckman Industrial, Bishop Graphics, Comepa, EBM, Phi, Firadec, Fluke, Geka, Günther Isocom, ITT Canon, KF, MCB, Perena, Philips, Premo, RTC, Safico, Sare, Secme, Sic Safco, T et B/OEC Ansley, Thomson, 3M, Vishay et possède la représentation exclusive de Hammond, Motek, Pactec, Rapa, Transistek.

Conférences sur le montage en surface des composants NANTES - 27 et 28 Avril 1988

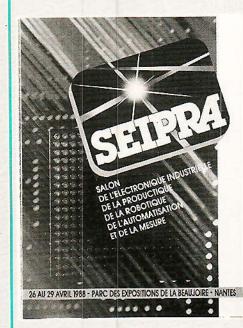
C'est dans le cadre des Salons SEIPRA • et FIRST •• que se dérouleront les 27 et 28 avril prochains, au Parc des Expositions de Nantes, des conférences sur le thème du montage en surface des composants électroniques, organisées par notre confrère ELECTRONIQUE APPLICATIONS.

Durant ces deux jours, quelques uns des meilleurs spécialistes français et européens se succéderont pour aborder les différents aspects techniques qui révolutionnent l'industrie électronique.

Agrémentées de projections de films vidéo et de vues fixes, ces conférences permettront aux auditeurs de comprendre l'intérêt du montage en surface dans l'industrie moderne et, par là même, de pouvoir l'introduire dans leurs propres fabrications.

Ingénieurs, industriels, soustraitants, enseignants et étudiants seront les bienvenus à ces conférences dont l'accès est gratuit.

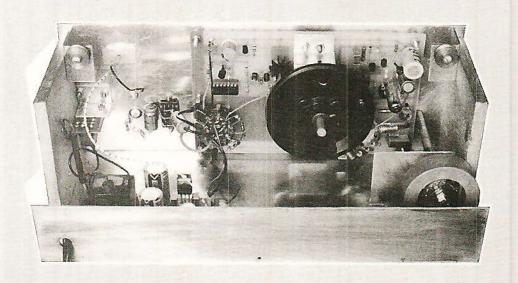
Afin de prévoir l'infrastructure nécessaire, il est souhaitable de s'inscrire dès que possible auprès du secrétariat du SEIPRA, Parc des Expositions de la Beaujoire, route de St Joseph, 44300 Nantes - Tél.: 40 52 08 11.



•SEIPRA: Salon de l'Electronique Industrielle, de la Productique, de la Robotique, de l'Automatisation et de la mesure.

•• FIRST: Forum Inter-Régional de la Sous-Traitance.

Générateur B.F. rétro de qualité



ême si les semiconducteurs utilisés dans la réalisation du générateur BF que nous vous présentons peuvent être remplacé par 2 x LF 357 ou un circuit spécialisé et deux transistors, nous pensons qu'il n'est pas inutile de se replonger de temps en temps dans les techniques qui étaient utilisées voici maintenant une vingtaine d'années. Comprendre le fonctionnement et réaliser cet instrument qui vous rendra par ailleurs de grands services, ne peut qu'amener à mieux exploiter les amplis opérationnels performants et autres circuits dédiés disponibles à l'heure actuelle.

Principe

n générateur RC, basé sur le principe du pont de Wien, est sans doute le moyen le plus simple pour réaliser un instrument, dont les performances peuvent donner entière satisfaction à condition de prendre quelques précautions indispensables. Le pont de Wien est inséré dans le boucle de contre-réaction positive selon le figure 1 a. La fréquence de l'oscillation est déterminée par la constante de temps RC:

 $F_0 = 10^6/2 \pi RC$ (R en k Ω , C en nF)

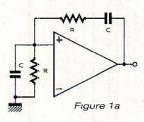
A la fréquence F_o, les impédances des 2 cellules RC sont dans le rapport 2 : 1. Pour entretenir l'oscillation, le facteur de gain doit être légèrement supérieur à 3. Il faut aussi stabiliser la tension de sortie, sinon l'amplitude de l'oscillation atteint spontanément

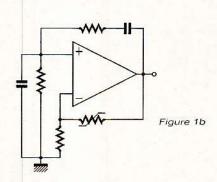
une valeur égale à la tension d'alimentation avec un taux de distorsion énorme. Les **figures** 1 b et 1 c montrent deux moyens de stabilisation.

En figure 1b il s'agit d'une résistance CTN (thermistor). En 1c, c'est l'effet Zener des diodes qui limite l'amplitude. L'emploi d'une résistance CTN est de loin préférable : elle ne produit pas de distorsion, ce qui n'est pas le cas des diodes (à cause du phénomène d'écrêtage). Il existe maintemant des résistances CTN miniatures insérées dans une petite ampoule sous vide, qui conviennent admirablement pour cette application. Il s'agit des types R53 et RA53 (ITT) ou 2322-63431-1K5 (Philips-RTC). Peu de fournisseurs les ont régulièrement en stock, demandez donc de vous les commander. Bien entendu, les caractéristiques mentionnées sont celles qui ont

RP-EL Nº 485

Realisation





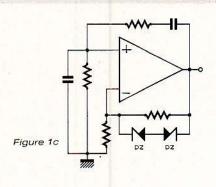


Figure 1

- a) Pont de Wien.
- Stabilisation par résistance CTN.
- Stabilisation par diodes.

été relevées sur les prototypes équipés de thermistors R53 ou RA 53.

Caractéristiques

- 1. Fréquences: 10 Hz à 1 MHz
 - en 5 gammes
- 2. Tension de sortie : 1 mV à 1 V
 - en 4 gammes
- 3. Distorsion: 1 kHz 0,009 %

 - 10 kHz 0,012 %
 - 60 Hz 0,02 %
- 4. Linéarité: inférieure à ± 0,15 dB de
 - 10 Hz à 1 MHz
- 5. Ondes carrés: amplitude 1 V
 - crête à crête

Nous avons toutefois prévu la possibilité d'employer des diodes Zener comme éléments de stabilisation. Leur emplacement sur la carte imprimée est indiqué en pointillé sur la figure 5. Evidemment les performances s'en trouvent quelque peu dégradées ; la distorsion atteint 2 à 4 % et l'amplitude varie de ± 1 dB.

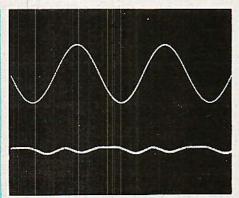
L'amplificateur

uisque la gamme de fréquences s'étend jusqu'à 1 MHz, l'amplificateur doit remplir deux conditions majeures :

1º Une bande passante d'au moins 1 MHz.

2º Un facteur d'amplification assez élevé sur toute la gamme de fréquences pour obtenir un taux de distorsion très faible.

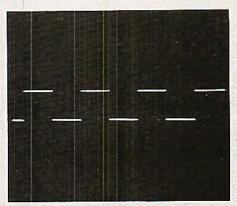
Ces deux conditions étant assez contradictoires, il n'est pas trop facile de mettre au point un circuit convenable. Le schéma de la figure 2 a répond cependant à toutes les exigences :



Distorsion à 1 kHz (amplifiée 1500 fois)

a) l'étage d'entrée est constitué par un transistor à effet de champ, qui possède une résistance d'entrée quasi infinie. Il n'y a donc pas de résistance de charge appréciable pour le pont de Wien.

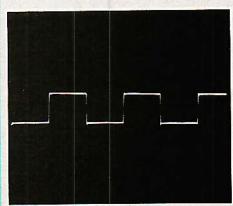
b) le deuxième étage est un peu plus compliqué. Il s'agit d'un étage cascode, alimenté par une source de courant. Le montage cascode (figure 3) présente des avantages qu'on a tendance à oublier aujourd'hui. Pourtant, il



Onde carrée à 1 khz

est capable de fournir une amplification appréciable à de très hautes fréquences.

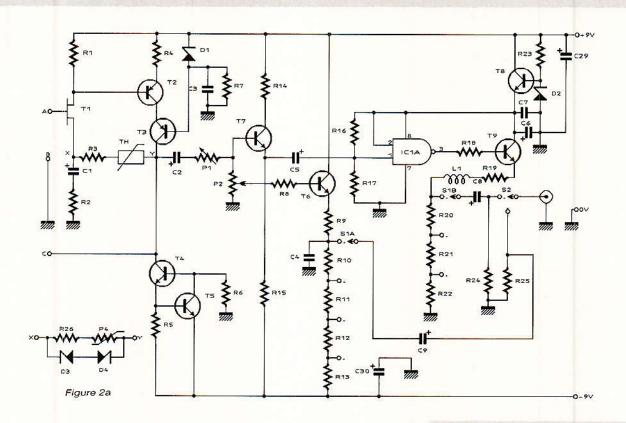
C'est précisemment ce dont nous avons besoin dans le cas présent. Comme le montre le schéma de la figure 3, T2 attaque l'émetteur de T3, dont la base est mis à un potentiel stabilisé par la diode Zener et qui se comporte donc en montage à base commune. L'effet Miller de T3 (dû à la capacité collecteur-base) est éliminé et il suffit de prévoir une



Onde carrée à 200 kHz

faible résistance d'entrée pour T2 afin d'obtenir un amplificateur à très large bande. La cascode est alimentée par une source de courant constant constituée par T4, T5.

Le courant dépend uniquement de R5 qui fournit la polarisation de T5 (0,6 V / 56 $\Omega \simeq 11$ mA). Avec une résistance de charge de 15 kΩ, on relève un gain de 62 dB (x 1200) en boucle ouverte. On dispose donc d'un taux de contre-réaction de 52 dB (1200 / 3 = 400) et la distorsion harmonique s'en trouve réduite à peu



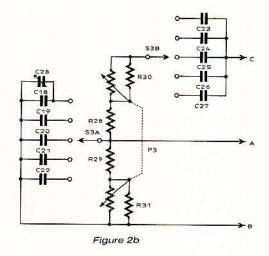


Figure 2 - a) Schéma général. b) Eléments du pont de Wien.

près dans la même proportion. La courbe de réponse atteint — 3 dB à 800 kHz.

Il est possible de prélever le signal directement sur le collecteur de T3, mais nous avons ajouté un transistor monté en collecteur commun (T6) pour pouvoir disposer d'une faible impédance de sortie, en l'occurrence environ $50~\Omega$ (positions 1~V, 100~mV), $5~\Omega$ (position 10~mV) et $0.5~\Omega$ (position 1~mV). Cela permet les essais sur des circuits à faible résistance d'entrée.

Le convertisseur d'ondes carrées

our mieux étudier le comportement d'un amplificateur, un essai avec des ondes carrées est souvent très révélateur.

Les ondes sinusoïdales sont converties en ondes carrées au moyen d'un trigger de Schmitt. Le circuit intégré 74 HC 132 (IC 1) s'en charge admirablement bien. Il est précédé d'un transformateur d'impédance, T7, monté en

collecteur commun. La sortie de IC1 est connectée à T9, qui est chargé par un atténuateur dans son émetteur.

L'ensemble est alimenté par une tension stabilisée de 4,5 V, qui est fournie par T8, R 23, et la zener 5,1 V. L'impédance de sortie de ce circuit est extrémement faible, ce qui permet la production correcte des signaux à basse fréquence.

La self L1 dans l'émetteur de T9 sert à supprimer une légère tendance au dépassement (« overshoot ») à partir de 100 kHz. Il s'agit d'une petite self HF à noyau ferrite. En général, 10 tours sur un noyau de 4 mm font l'affaire. On peut d'ailleurs

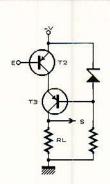


Figure 3 - Le montage cascode.

très bien s'en passer, car les ondes carrées à 100 kHz ne sont par vraiment indispensables! En tout cas, l'effet de cette correction est clairement visible sur la photo d'une onde carrée de 200 kHz.

L'alimentation de l'ensemble (figure 4) fait l'objet d'une platine à part.

Réalisation pratique

uand on veut construire un instrument de précision, il faut y apporter tous les soins nécessaires. Les montages « provisoires d'essai de fortune » ne sont pas de mise! Les composants doivent être de toute première qualité; c'est le cas notamment de P3, dont les deux couches de carbone doivent être sensiblement égales;

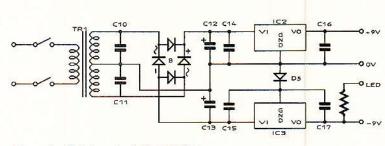


Figure 4 - Schéma de l'alimentation.

quence est déterminée par les résistances et les condensateurs du pont de Wien (figure 2b). Un précision de 1 % est donc nécessaire. A la rigueur on peut se servir d'un pont de mesure ou d'un fréquencemètre, qui permettent de choisir des valeurs correctes. les petites surfaces de cuivre aux collecteurs de T3 et T6 font office de radiateurs. Les transistors doivent être montés à 3 mm de la surface.

Les points de connexion A et B se trouvent du côté cuivre de la platine. La connexion A est à une distance d'environ 3 mm de la surface afin de réduire la capacité parasite.

Pour le système de stabilisation par diodes, il suffit de remplacer les éléments Th et R3 par les diodes D3 et D4 et de mettre P4 en place.

La platine est fixée avec le côté cuivre dirigé vers la face avant d'un chassis en « U » (voir photo). Il ne reste plus qu'à faire les connexions avec S2 et la prise BNC. La figure 6 donne tous les détails.

Le mécanisme pour l'entraînement de l'aiguille nécessite un peu de bricolage. Un tambour de câble pour P3 peut être récupéré dans un vieux récepteur radio. Au besoin, un bouton métallique et un couvercle en plastique feront l'affaire.

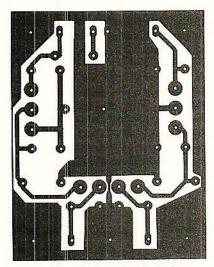


Figure 7 - Plaquette alimentation, côté cuivre.

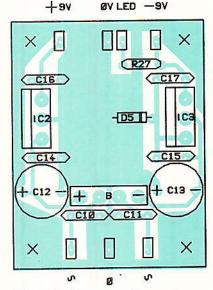
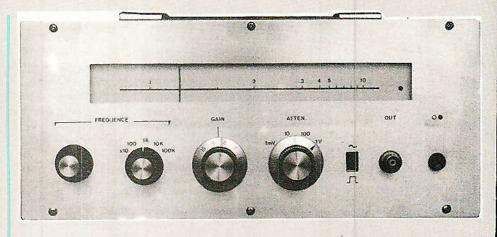


Figure 8 - Plaquette alimentation, côté composants.

Tous les composants, à l'exception de S2, la prise BNC et S4, dont montés sur une platine à circuit imprimé (figure 5). Le potentiomètre S3 a-b est encastré dans le trou prévu sur la platine principale. Il est ensuite fixé sur une bride en aluminium, comme le montre la photo, donc avec l'axe du côté des composants.

Pour obtenir un meilleur parallélisme, nous avons prévu des résistances de 18 k Ω (R 30, 31) sur chaque moitié de P 3. A ce propos, il ne faut pas oublier que la précision de l'échelle de fré-



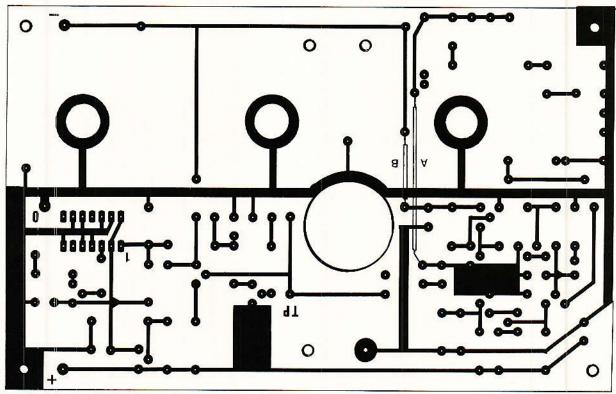


Figure 5 - Plaquette côté cuivre.

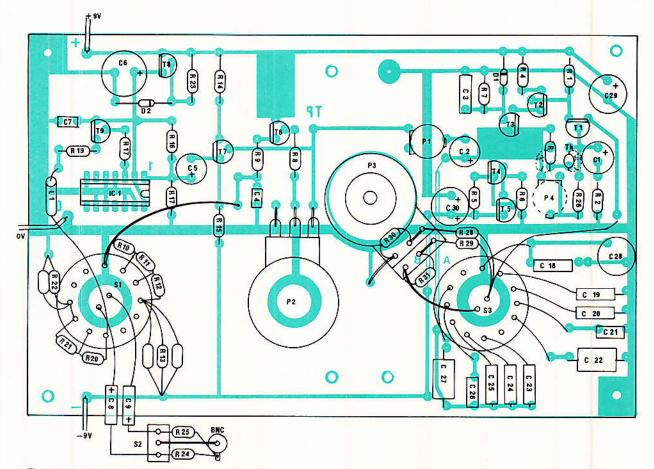


Figure 6 - Plan de câblage.

Quant à la platine alimentation, il n'y a pas beaucoup à dire (figure 7 et 8). Le montage est tout à fait classique; à noter toutefois la diode D5, qui sert à porter la tension négative à 8,7 V, puisqu'il n'existe pas de régulateur négatif 9 V en CI 3 broches.

Mise au point

Il n'y a que deux réglages à faire :

1º La tension de sortie est ajustée à 1 V, à l'aide de P1.

2º La gamme 100 kHz à 1 MHz est ajustée avec le trimmer C28. A défaut d'un fréquencemètre, on peut se servir d'un récepteur AM pour rechercher la fondamentale entre 900 kHz et 1MHz.

Conclusion

ment cet appareil, vous disposerez d'un instrument de haute qualité; néanmoins cela ne suffit pas encore pour faire des mesures de distorsion sur les amplificateurs de la nouvelle génération. Dans ce cas, il faut descendre nettement en dessous de 0,001 %. Ce sera le sujet d'une prochaine contribution.

L. BOULLART

Nomenclature

Résistances métalfilm 1 %

 $\begin{array}{l} R_1: 12 \ k\Omega \\ R_2: 680 \ \Omega \\ R_3: 390 \ \Omega \\ R_{4,\,18,\,20}: 100 \ \Omega \\ R_{5,\,9,\,11}: 56 \ \Omega \\ R_6: 22 \ k\Omega \\ R_7: 2,2 \ k\Omega \\ R_8: 220 \ \Omega \\ \end{array}$

R_{10, 27}: 560 Ω

 R_{12} : 5,6 Ω R_{13} : 0,622 Ω (2 x 3, 3 Ω // 1 Ω)

 $\begin{array}{l} R_{14}: 68 \ \Omega \\ R_{15}: 6,8 \ k\Omega \\ R_{16, 17}: 220 \ k\Omega \\ R_{19}: 22 \ \Omega \\ R_{21}: 10 \ \Omega \end{array}$

R₂₂: 1,1 Ω (2 x 2,2 Ω en //)

 $\begin{array}{l} R_{23}: \ 1,8 \ k\Omega \\ R_{24,\,25}: \ 100 \ k\Omega \\ R_{26}: \ 1,2 \ k\Omega \\ R_{28,\,29}: \ 1 \ k\Omega \\ R_{30,\,31}: \ 18 \ k\Omega \end{array}$

Condensateurs

 C_1 : 220 μ F, 10 V chim. $C_{2,5}$: 22 μ F, 10 V chim.

C3: 0,47 µF

C₄: 100 pF céram. C₆: 1000 μF, 6 V chim. C₇: 22 nF céram.

C_{8,9}: 100µF, 10 V chim.

C10, 11: 0, 1µF

C12, 13: 1000µF, 25 V chim.

C14, 15, 16, 17 : 0,22µF

C₁₈: 100 pF polystyrène 1 %

C_{19, 24} : 1,5 nF polystyrène 1 % C_{20, 25} : 15 nF polystyrène 1 % C_{21, 26} : 150 nF polystyrène 1 %

C_{22,27}: 1,5 µF 5 % C₂₈: 60 pF ajustable C_{29,30}: 220µF, 10 V chim.

Potentiomètres

 $\begin{array}{l} P_1: 5 \ k\Omega \ ajustable \\ P_2: 10 \ k\Omega \ (linéaire) \\ P_3: 2 \ x \ 22 \ k\Omega \ (log.) \\ P_4: 500 \ \Omega \ ajustable \\ \end{array}$

Commutateurs

S₁: 2 circuits, 4 pos. S₂: 1 circuit 2 pos. S₃: 2 circuits 5 pos. S₄: 2 circuits 2 pos. 220 V

Semiconducteurs

T1: BF 245A

T2,3: BC 560C
T4,5,6,7,8,9: BC 550C
D1: Zener 3,9 V
D2: Zener 5,1 V
D3,4: Zener 1,8 V
D5: 1N4001
IC1: 74 HC 132
IC2: 7809
IC3: 7908
Pont: 60 V - 1 A

Divers

TR₁: transfo 2 x 16 V, 70 mA

 L_1 : self HF 2,2 μ H

BNC: prise pour chassis

Th: résistance CTN R53, RA53 (ITT) ou 2322-63431 - 1k5 (RTC).

INFOS

Le verrou Minitel Virgitel

La société SOCLEMA commercialise depuis peu un petit accessoire pour minitel, condamnant la touche connexion-fin, baptisé VIRGITEL.

VIRGITEL est le seul verrou qui s'adapte à tous les Minitels M1B quelle que soit la marque (ALCA-TEL, MATRA, RTIC). Rappelons que ce type de minitel est gratuit et le plus répandu.

Condamnant la touche « Connexion/Fin » du Minitel, il empèche donc tout utilisateur, non muni de clé, d'appuyer sur cette touche pour se connecter aux différents services offerts tels que : 36 15, 36 14, Jane, Ulla, etc...

VIRGITEL en laissant accessible le clavier et l'écran du Minitel autorisera donc les utilisations gratuites et locales du Minitel : terminal d'ordinateur, de serveurs, de répondeurs, d'automates, etc.

C'est donc l'outil indispensable pour limiter les éventuels abus du minitel sans pour autant avoir recours à la traditionnelle méthode qui consiste à enfermer son Minitel dans le placard; donc à renoncer à son utilisation. Avec VIRGITEL un tour de clé suffit à assurer la « chasteté et la virginité » de votre Minitel!

Pour l'instant VIRGITEL est uniquement vendu par correspondance, au prix de 170 F TTC par la société SOCLEMA. SOCLEMA SARL: 15 rue d'Estienne d'Orves 92130 Issy les Moulineaux - Tél: 46.38.04.04.



Le facteur de mérite d'une station de réception

, 2,5, 2,0, 1,6, 1,3...

Non! Ce n'est pas un compte à rebours, c'est la course effrénée au facteur de bruit que se livrent les constructeurs et les distributeurs de matériel de télévision par satellite.

Dans la triade réflecteur
parabolique - convertisseur
micro-ondes - récepteur, c'est en
effet aujourd'hui autour du
convertisseur que flambent les
passions. On sait en effet que le
facteur de bruit de celui-ci —
paramètre qui caractérise la faculté
de préserver le rapport porteuse/
bruit — a une action déterminante
sur le comportement global de la
station.

La bataille fait rage maintenant autour des 1,5 dB voire 1,3 dB et l'on se bat à coups de dixièmes de décibels... Est-ce bien raisonnable? Examinons ensemble ce qui fait la qualité globale de réception de la station et quelle est la contribution exacte du convertisseur micro-ondes.

Cet article vient en complément de l'article « Le bruit en RDS » Radio Plans nº 480, novembre 1987, où nous montrions que le bilan en bruit est critique en télévision par satellite et que tout — ou presque — se jouait autour de l'équipement extérieur, antenne + convertisseur.

En effet, pour un satellite donné et une installation donnée, le rapport porteuse/bruit est—sauf erreur de conception—figé derrière le convertisseur. Il reste au récepteur placé en aval à tirer le meilleur parti de ce rapport porteuse/bruit (noté C/N: Carrier to Noise ratio en anglais). Au-dessus de leur seuil de démodulation (cf. R.-P. nº 480) tous les bons récepteurs sont sensiblement équivalents du point de vue du bruit et seul joue l'équipement extérieur.

Dans la valeur du C/N en sortie du convertisseur intervient l'intensité du rayonnement provenant du satellite (notée PIRE, Puissance Isotrope Rayonnée Equivalente) et la fréquence dde la porteuse mais aussi évidemment la qualité de l'équipement de réception. Pour être à même de calculer la contribution de cet équipement, il est commode de définir un paramètre qui caractérise globalement la station. Ce



Figure 1 - Tour de mesure du CNET à La Turbie (Cliché Th. Baumann).

n'est que de cette façon que l'on peut réellement comparer les équipements. La comparaison d'un élément isolé (le convertisseur, par exemple) sorti de son contexte d'utilisation n'est évidemment pas significative. Les professionnels ont défini à cet effet depuis longtemps un paramètre, hélas peu utilisé pour les applications « grand public », appelé facteur de mérite et noté G/T.

Le facteur de mérite (appelé « figure of merit » en anglais) est un cocktail de divers paramètres décrivant la qualité de l'antenne, celle du convertisseur, la manière dont on les associe et dont on installe l'ensemble.

L'antenne

lle est évidemment tout d'abord caractérisée par son gain. Celui-ci est déterminé en sortie du cornet de réception ou « source » placé au foyer du réflecteur parabolique. Le gain dépend donc de la superficie du réflecteur, de sa qualité géométrique, de son pouvoir réfléchissant mais aussi du bon couplage du réflecteur et du cornet et des caractéristiques du cornet luimême.

On en arrive au premier ingrédient du facteur de mérite, le gain nominal maximal de l'antenne Grm. Ce gain tient déjà compte du rendement de l'antenne, qui différencie Grm du gain idéal qu'aurait une antenne qui exploiterait à 100 % le flux d'onde tombant sur le réflecteur. Ce gain Grm peut être grossièrement calculé pour un rendement donné (cf. R.-P. n° 480) mais rien ne vaut

une mesure obtenue par comparaison de l'antenne avec une antenne de référence de gain bien caractérisé appelée « cornet étalon ». C'est notamment ce type de mesure que pratique le CNET (Centre National d'Etude des Télécommunications) qui homologue à La Turbie près de Monaco les matériels des constructeurs et distributeurs français, figure 1.

Le gain Grm défini plus haut caractérise une antenne neuve bien réglée. Dans l'installation réelle il n'en va pas de même et divers facteurs viennent dégrader le gain Grm:

— L'erreur de pointage : du fait de la forte directivité de l'antenne (voir **figure 2** un diagramme de rayonnement) le moindre décalage angulaire se solde par une perte de sensibilité.

 Le vieillissement : l'antenne exposée au vent et aux intempéries se déforme et se salit ce qui diminue sont rendement.

— L'erreur de polarisation : la source sélectionne une des polarisations d'onde qui coexistent dans la transmission. Un décalage angulaire du cornet sur son axe dégrade cette sélection.

Le facteur de perte noté β exprime l'ensemble de ces dégradations de Grm.

Grm et \(\beta \) caractérisent la manière dont l'antenne reçoit ce que l'on désire capter, c'est-àdire l'onde provenant du satellite. Voyons ce qui caractérise la manière dont cette même antenne rejette ce que l'on ne désire pas capter, c'est à dire les rayonnements parasites dus au bruit de fond naturel. Tout corps chaud rayonne des ondes électromagnétiques, notamment aux fréquences utilisées en RDS : le ciel, le soleil, l'atmosphère, le sol... L'antenne de réception qui « regarde » le satellite reçoit un

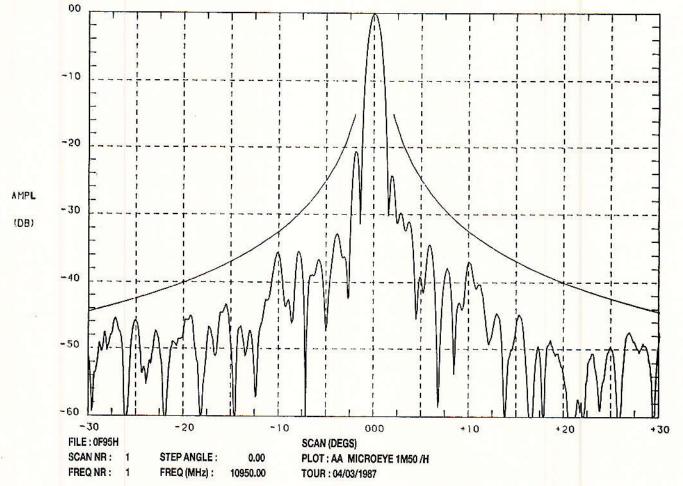


Figure 2 - Diagramme de rayonnement d'une antenne 1 m 50 BEL-Tronics (document CNET).

rayonnement « thermique » provenant de la région du ciel visée. Du fait de la directivité de l'antenne (figure 2) le rayonnement du sol (très « bruyant ») est moins perçu mais contribue dès que le diagramme de rayonnement est mauvais.

Par analogie avec le corps chaud rayonnant, on définit la température de bruit d'antenne notée Ta. Elle dépend du rayonnement du ciel, de l'élévation de l'antenne au-dessus de l'horizon et des conditions météorologiques. Plus l'antenne est « froide », moins elle capte le bruit. Le CNET définit une valeur standard de Ta correspondant à des conditions normalisées idéales (ciel clair, élévation de 30°) obtenue par calcul à partir du diagramme de rayonnement.

Le convertisseur

Il vient se monter derrière le cornet de l'antenne et est très souvent séparé de celui-ci par un organe de sélection de polarisation d'onde:

— soit fixe: OMT ou « orthomode transducer »,

— soit à commande électromécanique : « Polarotor » (marque déposée).

Cet organe introduit une perte supplémentaire de signal à prendre en compte dans le calcul de



Figure 3 - Convertisseurs micro-ondes. A gauche, monopolarisation RTC, à droite, bipolarisation BEL-Tronics.

G/T. On définit à cet effet le facteur de couplage noté α .

 α exprimé en décibels vaut au mieux -0.3 dB mais souvent, hélas, beaucoup plus.

Nous arrivons maintenant à un élément délicat, le convertisseur lui-même (figure 3) caractérisé, comme nous l'avons vu, principalement par son facteur de bruit noté F (cf. R.-P. n° 480). C'est évidemment ce facteur de bruit que l'on prend en considération pour l'évaluation de G/T. Le facteur

de bruit global du convertisseur est surtout déterminé par celui de son premier étage d'amplification. Le transistor d'entrée est donc critique. Les progrès technologiques considérables de ces dernières années permettent d'obtenir avec des transistors à effet de champ en arséniure de gallium (GaAsFET) des facteurs de bruit globaux du convertisseur souvent inférieurs à 2 dB. Un nouveau type de transistor baptisé HEMT (High Electron Mobility Transistor) permet même aujourd'hui d'atteindre les 1,3 dB (figure 4).

Le facteur de bruit, souvent isolé du contexte qui lui donne un sens, est devenu aujourd'hui un argument de vente. Sa mesure est délicate' (figure 5) et les incertitudes (précision des appareillages, conditions de mesure, etc.) vont souvent jusqu'à 0,2 dB.

Le facteur de mérite

Courage lecteur, nous touchons au but! Nous avons défini les paramètres entrant dans la composition de G/T. Ils sont exprimés en décibels comme rapports de puissances (cas de Grm, α , β , F) ou comme des températures (Ta). Pour les besoins de la formule, les paramètres en décibels doivent être reconvertis en valeurs linéaires (par ex. : F_{dB} = 10 log F_{lin}).

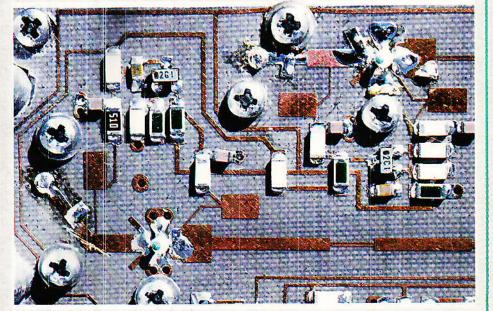


Figure 4 - Le transistor d'entrée du convertisseur (cliché BEL-Tronics).

TECHNIQUE

La valeur de G/T alors obtenue pourra être à nouveau remise en décibels (ou plus exactement, en dB/°K).

$$G/T = \frac{Grm \cdot \alpha \beta}{-Ta + To (1 - \alpha) + To (F - 1)}$$

Dans cette formule, on a :

Grm: gain nominal de l'antenne, α : facteur de couplage antenne/cornet.

β : facteur de perte,

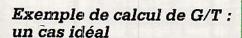
F: facteur de bruit du convertisseur.

Ta: température de bruit de l'antenne,

To: température de référence. Par convention To = 290 °K (soit 290 - 273 = 17 °C).

Pour plus de commodité, on écrira G/T en « décibels par degrés Kelvin » notés dB/K :

 $G/T_{dB/K} = 10 \log G/T_{lin}$



Prenons l'exemple réel d'une antenne BEL-tronics 1,50 m équipée d'un convertisseur double polarisation LNSB 1300, figure 6, et calculons le G/T pour une fréquence de 10,95 GHz (limite basse de la bande de fréquence des satellites Eutelsat et Intelsat) dans le meilleur des cas.

On a

Grm: 43 dB (mesure CNET),

 α : 0 dB (= 1 en linéaire),

 β : 0 dB (idem), F: 2,2 dB,

Ta: 28 °K (calcul CNET).

α est nul car dans notre cas la sélection de polarisation se fait électroniquement dans le convertisseur lui-même, derrière les transistors d'entrée. La perte due à la sélection est donc déjà répercutée sur le facteur de bruit F.

β est pris nul : l'antenne est neuve, propre et bien pointée. Ta est la valeur idéale calculée, correspondant à des conditions excellentes.

On a alors:

G/T = 19,6 dB/K valeur très confortable assurant une réception excellente en France (cf. R.-P. n° 480) du satellite IF 1 (alias ECS 1) par exemple.

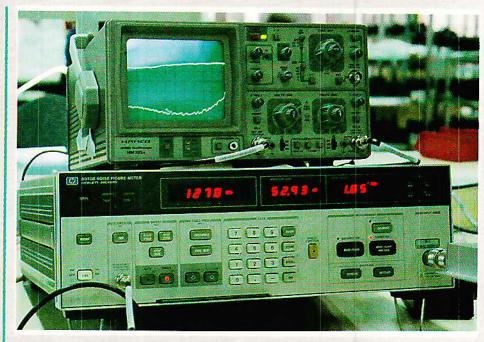


Figure 5 - Mesureur de gain et factreur de bruit Hewlett Packard. L'oscilloscope au-dessus affiche les courbes en fonction de la fréquence.

Autre exemple de calcul : un cas de réception dégradée

Voyons maintenant ce que devient ce facteur de mérite dans de mauvaises conditions de réception, où :

 β : 3 dB (vieillissement + neige sur le réflecteur).

Ta: 150 °K (l'antenne vise une zone du ciel où se trouve le soleil, source de bruit intense, bas sur l'horizon en hiver).

Les autres paramètres restant inchangés, on a alors :

 $G/T = 14,7 \, dB/K,$

valeur nettement inférieure à la précédente, mais qui assure néanmoins sur Eutelsat IF 1 une image de bonne qualité car la dégradation de G/T n'a pas, pour la PIRE considérée, fait passer le récepteur sous son seuil de démodulation.

Le compromis facteur de bruit / diamètre d'antenne

A partir du « cas idéal » et du « cas dégradé » vus plus haut, calculons quels seraient les facteurs de mérite si le facteur de bruit du convertisseur n'était que

de 1,6 dB. On suppose toujours que la sélection de polarisation est électronique, derrière les transistors d'entrée de ce même convertisseur. Dans le cas contraire le facteur α de couplage serait à prendre en compte dans le calcul.

Cas « idéal » :

lorsque F passe de 2,2 à 1,6 dB, G/T passe de 19,6 à 21,0 dB/K, soit une amélioration de 1,4 dB/K pour 0,6 dB sur F.



Figure 6 - Système 1 m 50. Dans de bonnes conditions, G/T vaut plus de 19 dB/K.

Cas « dégradé » :

lorsque F passe de 2,2 à 1,6 dB, G/T passe de 14,7 à 15,5 dB/K, soit une amélioration de 0,8 dB/K pour 0,6 dB sur F.

L'amélioration est nettement plus faible ; c'est pourtant dans ces conditions dégradées que l'on aurait le plus besoin d'un accroissement de G/T.

Voyons maintenant quelle économie sur le diamètre d'antenne permet l'abaissement du facteur de bruit du convertisseur. Prenons comme base les deux cas examinés précédemment.

Cas « idéal » :

sans diminuer G/T, qui reste à 19,6 dB/K, on peut en abaissant F de 2,2 à 1,6 dB réduire le diamètre du réflecteur de 1,50 m à 1,27 m, soit – 17 %.

Cas « dégradé » :

avec G/T = 14.7 dB/K et F allant de 2,2 à 1,6 dB, le réflecteur passe de 1,50 m à 1,36 m, soit -10 %.

La réduction du diamètre de l'antenne que permet l'amélioration du facteur de bruit du convertisseur reste modeste si l'on considère le cas des réceptions dans des conditions météorologiques défavorables. Le facteur de bruit est alors en partie masqué par la température de bruit d'antenne.

Mieux vaut être riche et bien portant que pauvre et malade et il est toujours intéressant d'associer à une grande antenne un convertisseur de facteur de bruit bas. Il convient néanmoins de ne pas tenir compte que du convertisseur. L'acquéreur d'un équipement domestique de réception gagnera à se renseigner sur tous les éléments du système. Par ailleurs il serait bon que les constructeurs spécifient les équipements (qu'ils vendent souvent comme des ensembles indissociables) en terme de facteur de mérite G/T, ce qui permettrait au consommateur de mieux faire jouer la concurrence.

Nous ne saurions terminer cet article sans remercier M. André du CNET à La Turbie pour ses conseils ainsi que M. Baumann de BEL-tronics pour son concours.

Ph. HORVAT

Dans la même série :

Elektor <u>index</u> des n° 001 à ce jour avec encore quelques n° manquants en cette rentrée scolaire 2012...

Voir aussi: Radio Plans electronique + index, encore une cinquantaine de N° à scanner...

Autres scans: bricolage, bateaux, voile, 1979 chevrolet manual, bourse... (byMich)

Bonne lecture,

Michel

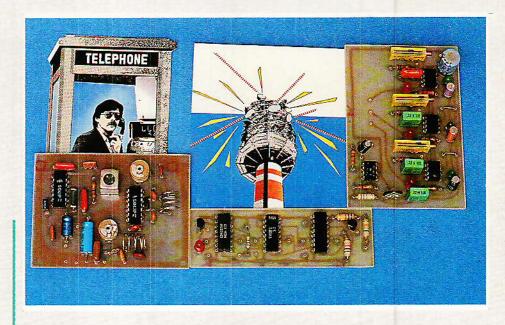
39

Un récepteur « EUROSIGNAL »

vec le lancement des nouveaux services publics de radiomessagerie ultra-performants, on pourrait craindre que le système EUROSIGNAL créé il y a une bonne dizaine d'années soit quelque peu délaissé.

En fait, ce système d'appel de personnes reste toujours séduisant par son coût très inférieur et par son excellente couverture du territoire français et d'une bonne partie de l'Europe.

Le moment nous semble opportun
pour suggérer de nouvelles
applications pour ce service
« France Télécom », non plus dans
le domaine de la recherche de
personnes en déplacement, mais
dans celui de la télécommande.
De telles applications peuvent fort
bien se contenter d'un récepteur
plus « rustique » que les coûteux
appareils de poche actuellement
utilisés : en fait, nos lecteurs sont
très capables d'en construire un ou
plusieurs...



Vous avez dit « EUROSIGNAL » ?

Tous nos lecteurs ne savent pas forcément en quoi consiste le service EUROSI-GNAL: ils ne se doutent alors pas de la signification de ces curieuses tonalités que l'on capte tout en bas de la bande FM, vers 87 ou 87,5 MHz!

Ces signaux sont émis par plusieurs réseaux d'émetteurs de puissance confortable (environ 2 kW chacun), couplés au réseau téléphonique public par des autocommutateurs spéciaux.

En composant sur n'importe quel téléphone de France un numéro de la forme 00 ou 01 + 6 chiffres, on peut faire diffuser le groupe de tonalités correspondant dans une zone bien définie du pays

Ce signal radio et lui seul peut déclencher un récepteeur de poche dont le porteur se déplace dans la zone en question : un « bip-bip » retentit alors et un voyant mémorise l'appel. Pas question évidemment de nouer une conversation ni même de transmettre un message écrit (ce qui est offert par les services les plus modernes): l'appel doit avoir une signification convenue à l'avance, en général invitation à appeler un numéro de téléphone choisi d'un commun accord entre les correspondants.

EUROSIGNAL est un outil de travail très apprécié par beaucoup de professionnels appelés à se déplacer fréquemment (dépanneurs, représentants, livreurs, etc.) ou que l'on doit pouvoir toucher sans délai (médecins, techniciens d'astreinte, agents de sécurité, etc.).

Mais il n'est pas interdit de songer à d'autres usages!

Vers de nouvelles applications

S'il est possible de commander par EUROSIGNAL l'allumage d'un voyant sur un boîtier de poche que l'on « promène » un

RP-EL № 485

peu partout en France et même à l'étranger, il est évidemment encore plus facile de télécommander un relais installé dans un endroit quelconque où le téléphone n'est pas disponible ou pas assez fiable (sinon, une télécommande résoudra élégamment le problème).

Bien plus, EUROSIGNAL est capable de commander de façon synchrone un nombre illimité de récepteurs répondant au même code et disséminés dans une même zone (ou dans des zones différentes si on accepte quelques instants de décalage).

Selon les applications, un premier code peut fort bien être affecté à la commande « marche » et un second à l'arrêt.

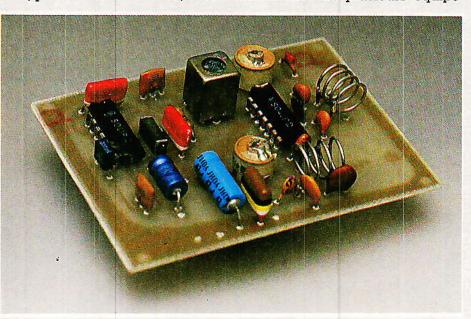
En secteur professionnel, on peut songer à la commande de signaux routiers ou maritimes, d'éclairages publics, d'ouvrages de toutes sortes, spécialement dans des lieux isolés (montagne, îles, rase campagne, etc.).

Au niveau « grand public », pourquoi ne pas provoquer à distance et simultanément la mise en marche d'un léger chauffage dans tout groupe de résidences secondaires lorsqu'il devient nécessaire de les mettre « hors gel » ?

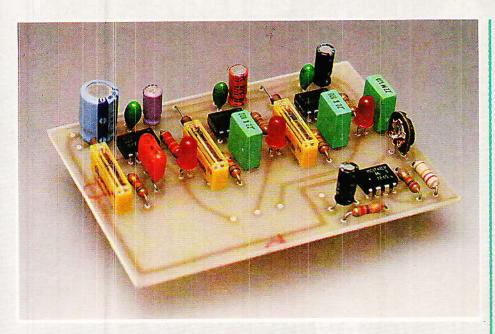
Pourquoi ne pas diffuser des signaux permettant la mise en marche et l'arrêt des magnétoscopes de tous ceux qui souhaitent, pendant leur absence, enregistrer un film mais ni les publicités ni les retards de diffusion ?

Il ne s'agit évidemment là que de quelques exemples : nos lecteurs imagineront sans peine bien d'autres applications plus directement liées à leurs préoccupations personnelles.

L'avantage de la commande simultanée de plusieurs équipe-







ments est la possibilité de partager les frais d'abonnement entre les divers utilisateurs, mais rien n'empêche évidemment de faire « cavalier seul » et d'exploiter son système individuellement!

Il est en effet indispensable, pour utiliser les services de l'EU-ROSIGNAL, de souscrire un abonnement spécial auprès d'une agence de « France Télécom » ou d'un E.G.T.

Ce n'est que de cette façon qu'un numéro d'appel vous sera attribué, à moins que vous n'en possédiez déjà un!

Si votre EUROSIGNAL (ou celui que vous confie votre employeur) ne vous sert que dans la journée, vous pouvez fort bien installer un récepteur répondant au même code dans votre maison de campagne et lui adjoindre une horloge pour qu'il ne fonctionne que la nuit.

Si le récepteur de votre entreprise ne quitte jamais la région parisienne, alors sachez que son numéro (légèrement modifié!) est disponible pour commander ce que vous voulez dans votre chalet de Chamonix ou dans votre bateau mouillé à Cannes! (Mais si vous êtes un inconditionnel de Deauville, il n'y a rien à espérer de ce côté...)

On peut même songer à des accords « de gré à gré » entre un abonné ne se déplaçant jamais dans certaines zones et des utilisateurs souhaitant précisément y télécommander quelque chose!

Ne jouons pas avec le feu!

Nous avons beaucoup hésité avant de publier cet article, car EUROSIGNAL est un service public qui doit être utilisé avec le plus grand sérieux: il n'est pas question de composer un numéro EUROSIGNAL sans savoir exactement ce que l'on fait.

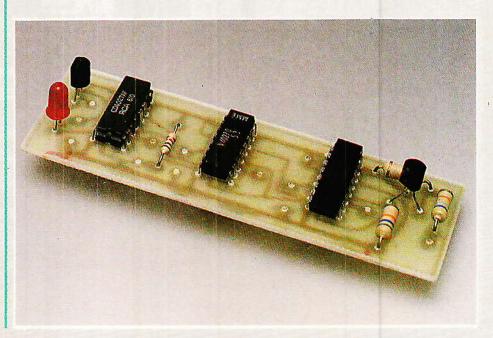
A l'exception des numéros encore libres, signalés par un message du style « numéro interdit ou erroné », toute combinaison de six chiffres précédée de 00 ou 01 est réservée à un abonné qui a payé pour ce service (et il y en a plus de 100 000!).

UN APPEL LANCÉ AU HASARD PEUT TUER : le numéro composé peut être celui d'un chirurgien en route pour une intervention urgente et s'il perd du temps à téléphoner pour rien, son malade peut y perdre la vie.

L'idéal serait que vous puissiez souscrire un abonnement (environ 88 F TTC par mois) sans louer ni acheter de récepteur de poche. Comme la réglementation n'a apparemment pas prévu ce cas, il est probable que vous essuierez un refus : on ne renonce pas facilement à un monopole surtout lorsqu'il rapporte! Au pire, cette étude n'intéressera que nos lecteurs disposant déjà d'un récepteur EUROSIGNAL ou pouvant se mettre d'accord avec un abonné à ce service comme nous l'avons vu plus haut, ou évidemment des groupements d'utilisateurs pour lesquels un récepteur payant n'est pas un problème s'ils construisent de nombreux récepteurs de leur crû.

Quoi qu'il en soit, respectez cette mise en garde solennelle : ne tentez pas de vous attribuer vous-même un numéro! Non seulement vous risquez de créer de graves incidents ou au moins des désagréments, mais votre récepteur se déclenchera n'importe quand... jusqu'à ce que l'abonné de bonne foi fasse changer son numméro et neutraliser celui que vous lui aurez dérobé!

Si nous avons finalement résolu de publier cette étude, c'est parce que nous pensons pouvoir



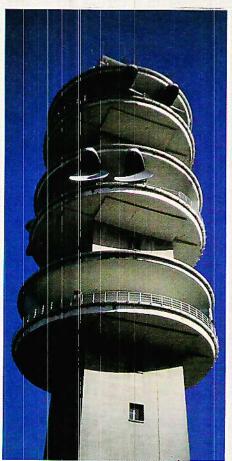
faire confiance à nos lecteurs : nous avons eu maintes fois l'occasion de constater qu'ils se conduisent de façon responsable, ce qui nous a encouragé à avancer toujours plus loin sur ce terrain passionnant des télécommunications modernes.

Les lignes téléphoniques n'ont maintenant plus guère de secret pour nos lecteurs réguliers mais ce n'est pas pour cela qu'ils « piratent » celle de leur voisin à coups de pinces crocodile!

Subtiliser un numéro d'EURO-SIGNAL serait strictement équivalent même si le branchement est remplacé par la programmation d'un récepteur radio : à bon entendeur...

La clef du code

système EUROSIGNAL applique une norme adoptée l'échelon européen par la C.E.P.T. ce qui garantit une parfaite compatibilité avec les systèmes des pays voisins (des « passerelles » existent d'ailleurs qui permettent, par exemple, de commander depuis la France un appareil situé en Allemagne ou un récepteur français depuis la





A PARIS ET TOULOUS

ALIMENTATIONS STABILISEES

ELC-AL 745 X



Réglable de 0 à 15 V. Contrôlé par voltmètre. Régulation < 1 %. Intensité de 0 à 3 A. Réglage. Contrôle par ampèremètre 3 systèmes de protection



AL 823

Alimentation double 2 x 0-30 V -5 A ou 0-60 V - 5 A ou 0-30 V - 10 A

AL 812 Réglable de 0 à 30 V de 0 à 2 A

AL 781N Réglable de 0 à 30 V de 0 à 5 A Digital

AL 792 + 5 V (5 A) - 5 V (1 A) ± 12 à 15 V (1 A) AL 785 13.8 V - 5 A

AL 841 3-4,5 V-5-6-7,5-9-12 V 1 A

OSCILLOSCOPES



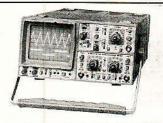
METRIX OX 710 C

Ecran diagonale 13 cm 2 x 15 MHz. Sensibilité 5 mV/Div. Testeur de composants. Base de temps: 0,5 μs à 0,2 s. Déclenchement : interne, externe.

TV déclenchée. Avec 2 sondes

HAMEG (Garantie 2 ans)

HM 203/6. Double trace 20 MHz. 2 mV à 20 V.	
Testeur compos. incorp. avec 2 sondes combin	
HZ 36	
HM 204/2, Double trace 20 MHz, 2 mV à 20 V/c	3340
Montée 17,5 ns. Retard balayage de 100 ns à 1	
Avec 2 sondes combinées. Tube rect. 8 x 10	
HM 205-2. 2 x 20 MHz. Appareil à mémoire	
HM 605, 2 x 60 MHz, 1 nV/cm avec expansion	
Ligne de retard. Post-accél. 14 kV.	1 A U.
Avec sondes combinées.	7446
HM 208. A mémoire numérique, 2 x 20 MHz	443
sens max. 1 mV. Fonction XY.	
Avec 2 sondes combinées	10020
HM 8027, Distorsiomètre	
HM 8030-2. Générateur de fonction 0.1 Hz à 1	
avec affichage digital de la fréquence	
HM 8032, Générateur sinusoïdal 20 Hz à 20 MH	
Affichage de la fréquence	
HM 8035. Générateur d'impulsions	
2 Hz à 30 MHz	2050
HM 8037. Générateur sinusoïdal à très faible	A Property
distorsion, 5 Hz à 50 kHz	1740
HM 8050. Module d'étude vide avec connecteur	
Autres modèles sur commande.	35kg



NOUVEAUTE (disponible FIN MARS) HM 604. Double trace 60 MHz 1 mV/cm avec expansion y x 5. Ligne de retard. Post accél. 14 kV.

Avec sondes combinées 7598

BANC DE MESURE MODULAIFIE
HM 8001. Appareil de base avec alimentation
permettant l'emploi de 2 modules 15709
HM 8011-3. Gamme 10 A. Bip sonore. Multimètre numérique 4 1/2 digits. (± 19999). Tension et courant alternatifs: valeurs efficaces vraies 23999
HM 8021-2. Fréquencemètre 10 Hz à 1 GHz digital.

PROMOS

METEX 3650



2000 points. Précision : 0,3 %. Fonction : multimètre 20 Å. Capacimètre. Transistormètre. Fréquencemètre. Test diode. Bip sonore. Boîtier antichoc. Hauteur digit : 30 mm

685F **METEX 4650**

2000 points. Précision 0,05 %. Fonction idem 3650. Plus touche Hold 1100F

PANTEC 80





Pour tous autres appareils, consulter nos spécialistes :

ALAIN (PARIS) Tél. : 43.79.69.81

GILBERT (TOULOUSE) Tél.: 61.62.02.21

Pas de transmission de code

1153 Hz	1153 Hz	1063 Hz	1153 Hz	1153 Hz	1153 Hz	1153 Hz	1153 Hz
<> 100 ms							
-							
			800				>

Transmission du code correspondant au N° XYZABCDE

	1153 Hz	1153 Hz	w	A	В	С	D	E
L	112	112		train and the second				

Composition du numéro de téléphone : XY ZABCDE

XY:00 ou 01

Z : zone de diffusion de l'appel (voir carte figure 2) ABCDE : 5 chiffres identifiant le récepteur (code)

W: déterminé comme suit:

XY A: 1,4 ou 7		A: 0, 2, 3, 5, 6, 8, 9		
00	W = 4	W = 4		
01	W = 8	W =10		

Figure 1.

C'est dire que la clef du code est « publique », même s'il n'est pas particulièrement facile d'en prendre connaissance: il faut frapper à de multiples portes, regrouper des informations glanées ici ou là et enfin opérer des mesures de vérification car des surprises restent possibles!

La figure 1 montre que l'émission est découpée en « trames » composées de huit intervalles de temps de 100 ms. Remarquons au passage que 100 ms est très long par rapport aux durées habituelles de présence des fréquences codées dans les modems notamment : on pourra donc les détecter par des moyens fort simples, parfaitement à la portée de l'amateur!

Tant qu'il n'y a pas de message à transmettre (à certaines heures de la nuit, c'est très net), une fréquence de 1 153 Hz est émise, entrecoupée de 100 ms de 1 063 Hz toutes les 800 ms. Toute trame « significative » est composée de 200 ms de 1 153 Hz, suivies de six tonalités représentant six « digits » ou « chiffres » WABCDE selon l'affectation (arrondie) de la figure 3.

ABCDE ne sont rien d'autre que les cinq derniers chiffres du numéro composé au téléphone, c'est-à-dire le code du récepteur qu'il s'agit de déclencher.

W peut prendre les valeurs 4, 8 ou 10 selon le préfixe du numéro de téléphone (00 ou 01) et le premier chiffre du code (A). Le



(Doc. DGT/DACT).

Figure 2 - Les indicatifs de zone (Z). Les couleurs indentifient les zones utilisant la même fréquence radio.

la même fréquence radio. NB : Les zones situées en RFA peuvent être atteintes de France en composant :

9 49 Z1 Z2 Z3 8 A B C D E

code récepteur

numéro de téléphone comporte un chiffre de plus, Z, qui permet de choisir la zone dans laquelle l'appel sera radiodiffusé, d'après le numérotage de la figure 2.

C'est cette possibilité de sélection de la zone qui peut permettre la « récupération » de numéros de récepteurs condamnés à ne jamais quitter une zone déterminée : il suffit de changer le chiffre Z pour disposer d'un numéro pouvant être librement utilisé dans une autre zone, avec l'accord de l'abonné évidemment (surtout si c'est vous-même...).

Lorsque nous aurons ajouté que les fréquences radio utilisées sont, selon les zones: 87,340, 87,365, 87,390 et 87,415 MHz, nous aurons à notre disposition tout ce qu'il faut savoir pour construire un récepteur!

Pas question évidemment de rivaliser de performances avec les petites merveilles de miniaturisation produites par Thomson, Électronique Serge Dassault ou Philips, notamment: notre appareil tiendrait plus facilement dans une mallette que dans la poche, apprécie de disposer d'une prise de courant (ou d'une bonne batterie de voiture) et nécessite une antenne efficace: fouet télescopique en zone urbaine, antenne YAGI de toit dans les lieux isolés et éloignés des émetteurs.

Peu importe, de toute façon, puisque nous nous sommes fixés pour but de construire des récepteurs **fixes** (ou semi-fixes s'ils sont installés dans des véhicules ou des bateaux).

Mais avant de passer à l'étude d'un schéma, il nous semble utile de doter nos lecteurs d'un simulateur: n'oublions pas, en effet, qu'il ne sera pas question lors des essais, d'appeler tel ou tel numéro pour affiner les réglages.

Cet outil sera de toute façon précieux pour bien comprendre le principe du codage et pour apprendre à reconnaître « à l'oreille » le code utilisé.

Un simulateur d'EUROSIGNAL

Le logiciel BASIC de la figure 4 a été écrit en vue d'être utilisé sur un micro-ordinateur ORIC-1 ou ATMOS, matériel que nous

Digit	Fréquence Hz		
0	980		
1	903		
2	832		
3	767		
4	707		
5	652		
6	601		
7	554		
8	511		
9	471		
10	413		

NB: Lorque deux chiffres identiques se suivent, le second est remplacé par 1063 Hz

Figure 3

savons être très répandu chez nos lecteurs. Il pourra facilement être adapté à d'autres machines équipées du même synthétiseur de son (AY-3-8912), à condition de corriger les valeurs de SOUND si la fréquence d'horloge diffère de 1 MHz.

Par ailleurs, sur l'ORIC, WAIT N introduit une attente de N fois 10 millisecondes.

Le programme étant lancé par RUN, il suffit d'entrer le numéro que l'on composerait au téléphone pour obtenir, sur la sortie « audio » et dans le haut-parleur, les tonalités émises!

Le même code est répété à l'infini, ce qui permet de procéder calmement à tout réglage nécessaire.

Pour arrêter ou changer de code, il faut arrêter le programme par un CTRL-C, puis refaire RUN si nécessaire.

La précision des tonalités ainsi produites est relativement bonne, mais pas parfaite, puisque le synthétiseur ne sait générer que des fréquences exactement sous-multiples de 1 MHz: il sera donc prudent d'affiner ou tout du moins de contrôler les réglages sur un enregistrement du signal réeellement émis par le réseau EUROSIGNAL.

Un récepteur modulaire

a figure 5 détaille l'organisation que nous avons définie pour notre récepteur, laquelle présente l'avantage d'autoriser de nombreuses variantes selon les applications envisagées.

Une platine radio reliée à une antenne VHF se charge de recevoir les signaux diffusés par l'émetteur EUROSIGNAL le plus proche. Le signal audio ainsi obtenu est dirigé sur une platine audio capable de distinguer chaque tonalité entrant dans la composition du code auquel on s'intéresse. Enfin, ces signaux « tout ou rien » sont traités par une platine logique chargée de reconnaître un seul et unique code parmi les centaines de milliers possibles et d'actionner un relais (par exemple!) en cas de concordance.

Attaquons-nous à l'étude de chacun de ces modules.

La platine radio

A vrai dire, la plupart des récepteurs FM courants arrivent à recevoir les tonalités de l'EU- ROSIGNAL, qu'il s'agisse d'autoradios, de radio-réveils ou de chaînes HIFI.

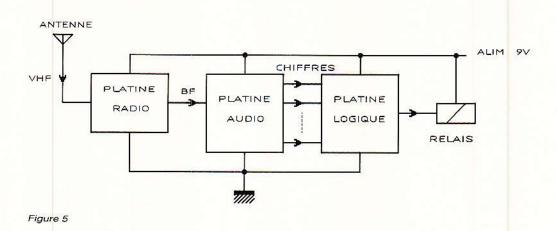
Il nous a semblé préférable de concevoir un module récepteur simple mais efficace, à la fois moins encombrant et plus économique que n'importe quel récepteur existant.

Le schéma de la **figure 6** est dérivé de montages bien connus de nos lecteurs, utilisant les classiques SO42P et SO41P.

Ce module est prévu pour être accordé une fois pour toutes sur la fréquence d'EUROSIGNAL (environ 87,5 MHz) et ne comporte donc ni diodes Varicap, ni condensateur variable ou bobinage à noyau plongeur: trois points de réglage seulement sont à ajuster pour obtenir la meilleure réception (oscillateur, transfo d'antenne et transfo FI 10,7 MHz).

Sitôt le câblage terminé, il doit être possible de capter une radio locale FM en moins de dix secon-

```
1 REM EUROSIGNAL
1000 DIM N(12)
1010 DATA 64,69,75,81,88,96,104,113,122,133,144,151,59
1020 FOR F=0 TO 12
      1030 READ C
1040 N(F)=C
1050 NEXT F
        1060 INPUT N$
      1070 SOUND 1,54,10
1080 WAIT 20
      1090 SOUND
                                                                       1,59,10
    1100 WAIT 10
1110 SOUND 1,54,10
1120 WAIT 50
1130 ABS=LEFT$(N$,2)
      1140 Q==MID$(N$,4,1)
      1150 AB=VAL(AB$)
      1160 Q=VAL(Q$)
  1160 G=VHL(GB)
1170 Ns=RIGHT$(N$,5)
1180 IF AB=0 THEN N$="4"+N$:GOTO 2000
1190 IF AB=1 THEN N$="A"+N$
1200 IF Q=1 OR G=4 OR Q=7 THEN N$="8"+RIGHT$(N$,5)
1210 IF AB</br>
1210 
     2020 NEXT R
   2030 PRINT N$
2040 FOR F≈1 TO LEN(N$)
   2050 G$=MID$(N$,F,1)
2060 G$=MID$(N$,F,1)
2060 IF G$="A" THEN G=11 GOTO 2090
2070 IF G$="8" THEN G=12 GOTO 2090
    2000 G=VAL(G$)
   2090 H=N(G)
2100 SOUND 1,H,10
   2110 WAIT
 2120 NEXT F
2130 SOUND 1,54,10
2140 WAIT 20
  2150 SOUND 1,59,10
2160 WAIT 10
2170 SOUND 1,54,10
2170 SOUND 1/54/10
2180 WAIT 70
2190 GOTO 2040
2200 REM (C)1988 PATRICK GUEULLE
5000 CSAYE"EUROSIGNAL"
5500 WAIT 200
 6000 GOTO 5000
  Figure 4
```



des, et EUROSIGNAL (comparativement beaucoup plus faible) en quelques minutes. On ne craindra pas de fignoler pour obtenir la réception la plus forte et la plus claire possible.

Bien qu'il s'agisse de VHF, le récepteur peut facilement être réalisé sur un petit circuit imprimé époxy simpe face, selon le tracé de la figure 7. Le câblage selon la figure 8 est à la portée de tout amateur soigneux, mais il est impératif que tous les composants soient enfoncés dans leurs trous jusqu'à toucher la carte. plus petits composants seront les meilleurs, notamment pour ce qui est des condensateurs, et on soudera directement les deux circuits intégrés sans support (ils ont la vie dure!)

Quoi que l'on puisse éventuellement vous affirmer, il n'y a pas de sens à respecter pour les filtres céramique, et n'importe quel modèle 10,7 MHz à trois pattes fera l'affaire (par exemple le SFE 10.7 MA de MURATA). Les bobinages VHF (4 spires de fil étamé 8/10 enroulées sur un guide provisoire de diamètre 8 mm) seront exécutés avec le plus grand soin d'après la figure 9: de leur bonne réalisation dépend le fonctionnement même de ce récepteur. On notera que le positionnement des prises intermédiaires est critique, et différent d'un bobinage à l'autre: ne pas hésiter à comparer votre montage aux photos de la maquette de l'auteur!

Le module suivant ne devra être construit qu'une fois le récepteur parfaitement au point (bonne réception d'EUROSIGNAL sur antenne télescopique avec une alimentation de 9 volts), sauf si vous préférez employer un récepteur existant.

La platine audio

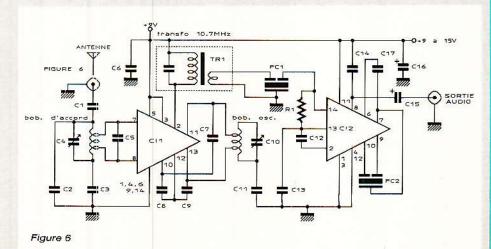
Cœur de l'appareil, ce module comporte deux types d'étages réunis à la **figure 10**: un préamplificateur ajustable permettant de tirer parti de signaux audio relativement faibles si la réception est difficile, et un certain nombre de détecteurs de tonalité utilisant de classiques LM 567.

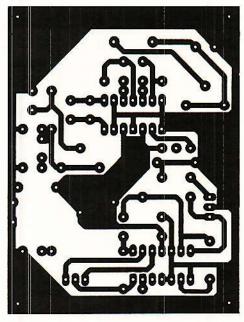
Le nombre de détecteurs nécessaires varie selon le numéro à reconnaître, mais on peut dépasser 7 : les tonalités correspondant à W, A, B, C, D, E, et 1153 Hz. Si un même chiffre apparaît plusieurs fois dans le numéro, c'est autant de détecteurs économisés. Par contre, si deux chiffres identiques se suivent, une ou plusieurs fois, il faut aussi détecter la fréquence de répétition de 1063 Hz.

Certains numéros particuliers permettent même des économies supplémentaires: dans tous les numéros commençant par W = 4, par exemple, A ne pourra jamais être émis sous la forme d'un 4 mais uniquement sous celle de 1063 Hz.

Si A = 3 ou A = 5, alors on peut utiliser un seul et même détecteur à « large bande » pour identifier ensemble le 4 et le 3 ou le 4 et le 5, pourvu que ces chiffres ne reviennent pas par la suite car il pourrait y avoir confusion entre plusieurs numéros.

Nous ne pouvons donc guère donner un tracé de circuit imprimé universel: celui de la figure 11 ne comporte que trois 567 pour des raisons évidentes d'encombrement. Le dessin étant « à répétition », nos lecteurs auront toute facilité pour l'agrandir à volonté, à moins qu'ils ne préfèrent réaliser deux ou trois de ces modules. Un ou deux 741 seront alors gaspillés, mais on y







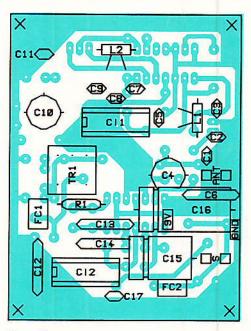


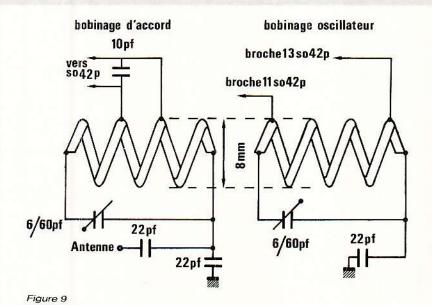
Figure 8

gagnera en sécurité de fonctionnement et en possibilités de réglage.

Chaque 567 est muni d'un voyant LED indispensable au réglage et aux futurs contrôles, d'un potentiomètre ajustable multitours, et d'un condensateur fixant la largeur de bande de détection : avec 4,7 μF ou un peu plus, un seul chiffre est reconnu, tandis qu'avec 0,47 μF à 1 μF, deux chiffres consécutifs (mais pas trois!) peuvent être volontairement confondus.

Le câblage selon la figure 12 ne présente aucune difficulté, si ce n'est les straps en fil rigide qu'il ne faut pas oublier : ceux-ci permettent d'éliminer séparément chaque 567 si cela s'avère nécessaire lors d'un réglage ou d'un dépannage.

Ce module est prévu pour fonctionner sous 9 volts (10 maximum), ou 5 volts si on lui fait attaquer des circuits TTL. Le récepteur fonctionne très bien sous 9 V, encore mieux sous 12 V, mais ne se contentera pas de 5 V. Le mieux est donc de prévoir une alimentation générale en 9 V, très soigneusement régulée car le réglage des 567 doit rester parfaitement stable.



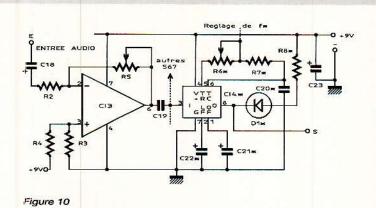
La platine logique

eux techniques peuvent être envisagées pour reconnaître le bon numéro parmi la foule de tonalités que véhicule en permanence le réseau EUROSIGNAL: la logique câblée, et la logique programmée autrement dit un microprocesseur ou un microordinateur.

Cette seconde solution peut s'avérer intéressante si le récepteur EUROSIGNAL n'est qu'un maillon d'une chaîne plus complexe de pilotage d'une installation déjà micro-informatisée.

L'organigramme de la figure 13 permettra alors très facilement de programmer cette nouvelle fonction sous la forme d'une simple routine supplémentaire, écrite dans n'importe quel langage. Bien entendu, un port d'entrée devra permettre au « micro » recevoir les informations venant du module « audio ». La solution « câblée » de la figure 14 sera cependant préférée dans la plupart des cas : il s'agit d'une sorte de « serrure électronique » qui ne fera coller le relais que si elle voit ses six entrées activées dans le bon ordre.

La remise à zéro du cycle de reconnaissance, assurée par l'entrée Eo, sera déclenchée à chaque réapparition de la fréquence de 1153 Hz.



Chaque entrée sera donc reliée directement à une sortie de 567, mais plusieurs entrées peuvent rejoindre un même 567 si le même chiffre apparaît plusieurs fois dans le code transmis.

Un bouton-poussoir est prévu pour faire décoller le relais, mais cette remise à zéro peut être automatique (simple temporisation) ou déclenchée par un second décodeur réagissant à un autre numéro EUROSIGNAL. Dans ce cas, plusieurs 567 peuvent évidemment être communs aux deux voies s'il y a des chiffres identiques.

Ce module peut éventuellement être testé seul, mais alors toutes ses entrées doivent être

Figure 11

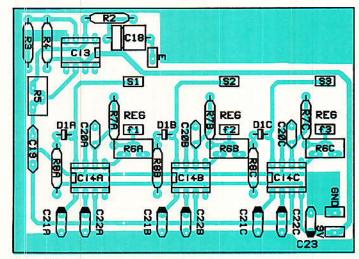
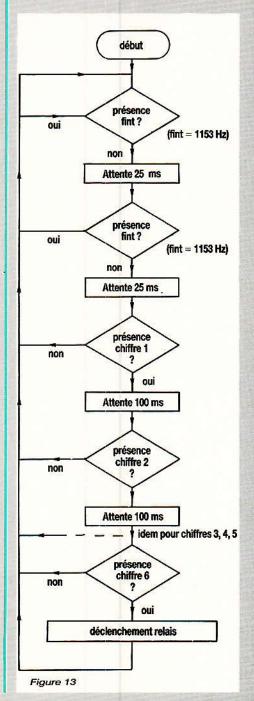


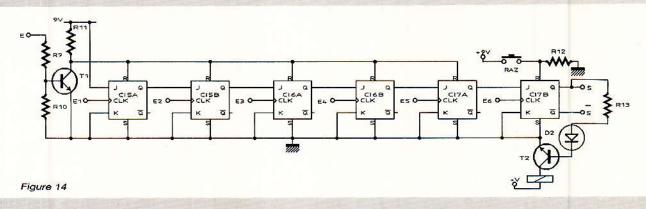
Figure 12

provisoirement « rappelées » au + 9 V par des résistances de quelques kilo-ohms (une entrée CMOS ne doit jamais rester « en l'air ».)

La meilleure procédure consiste cependant à tester l'ensemble platine audio-platine logique à l'aide du logiciel de la figure 4.

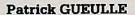
Côté réalisation pratique, il n'y a pas le moindre problème avec ce petit module : la figure 15 donne un tracé de circuit imprimé correspondant à l'implantation de la figure 16, tandis qu'il n'y a strictement aucun réglage à effectuer!





Conclusion

es plans et informations de cet article permettent donc à l'amateur de construire un appareil dont la fonction est la même que celle de matériels de pointe réputés « chasse gardée » de quelques industriels de tout premier plan. Evidemment, encombrement, autonomie, et performances ne sont pas comparables, mais beaucoup d'applications originales s'en contenteront largement. Il est bien évident que ce matériel n'est pas agréé, et que nos lecteurs devront l'utiliser sous leur seule responsabilité, dans les limites que nous avons tenu à fixer en début d'article. C'est à cette condition expresse que nous pouvons décrire de telles réalisations!



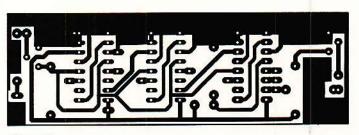


Figure 15

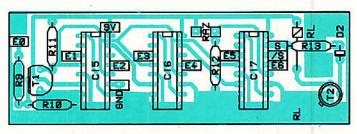


Figure 16

Nomenclature

Résistances 5 % 1/4 W

 $\begin{array}{l} R_1: 330 \; \Omega \\ R_2: 3.9 \; k\Omega \\ R_3: 27 \; k\Omega \\ R_4: 27 \; k\Omega \end{array}$

 R_5 : 100 k Ω pot ajustable $* R_6$: 47 k Ω pot ajustable

* R_7 : 5,6 $k\Omega$ * R_8 : 330 Ω R_9 : 56 $k\Omega$

multitours

 R_{11} : 56 $k\Omega$ R_{12} : 1 $k\Omega$ R_{13} : 1,2 $k\Omega$

Circuits intégrés

CI₁: SO42 P CI₂: SO41 P CI₃: LM 741 * CI₄: LM 567 CI₅: CD 4027 B CI₆: CD 4027 B CI₇: CD 4027 B

Condensateurs

C₁: 22 pF C₂: 22 pF C₃: 22 pF

C4: 6/60 pF ajustable (pas

moins)
C₅: 10 pF
C₆: 0,1 μF
C₇: 10 pF
C₈: 33 pF
C₉: 10 pF

C₁₀: 6/60 pF ajustable (pas

moins)
C₁₁: 22 pF
C₁₂: 22 nF
C₁₃: 10 nF
C₁₄: 22 nF
C₁₅: 10 uF.

C14: 22 nF C15: 10 µF, 16 V C16: 47 µF, 16 V C17: 330 pF C18: 10 µF, 16 V C19: 0,22 µF * C20: 0,1 µF

* C21 : 0,47 µF à 4,7 µF (voir

texte)

* C22: 4,7 µF

Transistors

T₁: BC 337 T₂: 2 N2219A

Autres Semiconducteurs

* D₁ : LED rouge 5 mm D₂ : LED rouge 5 mm

Divers

TR1: transfo FI 10,7 MHz

10 X 10 mm

FC₁,FC₂: Filtres céramiques

10,7 MHz 3 pattes

(SFE 10.7 MA MURATA)
Fil étamé rigide Φ 8/10
alimentation 9 V stable

antenne VHF

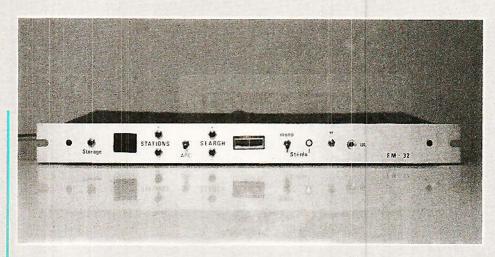
relais selon besoins, bouton poussoir travail.

* : Composants à multiplier par le nombre de tonalités à

détecter.

Mémoire additionnelle 32 stations pour tuner (application du M 293 THOMSON)

es récepteurs FM du commerce ne sont pas actuellement à la hauteur des besoins puisqu'ils ne mémorisent que très rarement plus de 16 stations. De surcroît, le choix du programme par télécommande est rare et oblige en pratique à se déplacer pour trouver un meilleur programme à tout instant. Nous vous proposons de passer la vitesse suspérieure dès l'instant où votre tuner est du type « VHF-FM à diodes varicaps », et dont les stations se trouvent commandées par une tension continues. L'étude concerne entre autres : Tous les tunners réglés par



potentiomètres multitours, avec ou sans touches à effleurement (SAS 560 à 590 etc.), dont les réalisations d'amateurs anciennes ou récentes.

Les tuners du commerce à synthèse de tension, à condition d'en trouver le schéma et de pouvoir y loger le système.

Chaque utilisateur de notre système devra composer avec les caractéristiques réelles du tuner FM (ou TV) qu'il souhaite moderniser. Nous détaillons le circuit M 293 pour minimiser les difficultés d'adaptation dans un récepteur quelconque.

Le système EPM en synoptique

l est représenté en figure 1 tel que nous l'utilisons en FM. Le cœur est l'Electronic Program Memory (EPM) de référence M 293. Notons que ce circuit est à l'origine orienté, télévision, comme le montrent les schémas SGS/THOMSON d'applications classiques.

L'émetteur infrarouge M 709/ 710 est ici équipé d'un minimum de touches, tant il est vrai que clavier et mise en boîte sont les problèmes de tout émetteur portatif. On implante au minimum les touches de balayage des programmes établis. Facultativement, on peut ajouter une touche « OFF » (coupure du relais secteur). 2 touches d'accord fin. 17 touches de stations (16 + une de dédoublage PE) pour un appel direct, etc.

Le préampli récepteur, le décodeur et l'afficheur sont désormais connus et la lecture de notre précédent numéro détaille le processeur M 105 et propose une carte d'application universelle, tout en mentionnant les références des articles décrivant les autres circuits.

Il reste le M 293 qui est un processeur à haute intégration capable de se comporter comme un potentiomètre électronique à mémorisés. 32 réglages tuner TV demande un maximum de 33 V (bien moins en FM, mais le principe reste) qu'un potentiomètre mécanique ajustait précisément sur la station voulue.

Le M 293 recoit extérieurement un montage découpeur qui règle très précisément la fraction de 33 V nécessaire, et remplace de ce fait le potentiomètre réel à 100 %. Selon le type de tension du Contrôle Automatique de Fréquence (AFC), on devra ou non faire appel à une interface TDA 4433 qui fait entrer ce paramètre dans le M 293, on laisse intact l'AFC d'origine.

Le fonctionnement aisé et stable des circuits SGS/THOMSON permet un résultat convaincant et une utilisation pratique d'un confort impensable avec les tuners ordinaires.

En contrepartie, la difficulté vient de la périphérie du système EPM, tout d'abord par le fait qu'il faut trouver ou souvent même implanter des alimentations supplémentaires (le 5 V/ 300mA, le 25 V/10mA, le 12 V/ 50mA) dans un système existant. Ceci s'ajoute à la nécessité de comprendre la caractéristique d'AFC (un contrôleur suffit) pour si l'on doit ou non employer l'interface TDA 4433.

Enfin, il faut loger l'affichage numérique, cinq boutons de façade, et l'œil magique de la photodiode infrarouge.

Le circuit M 293 en détail

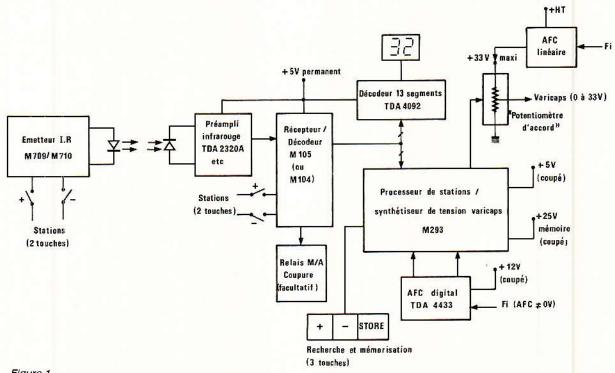
e circuit intégré 28 broches est un ASIC, soit Application Spécific Intégrated Circuit, réalisé en technologie N MOS à gate double polysilicium. Il contient une mémoire non volatile (pas besoin d'énergie de secours) réalisée dans le même procédé. A voir la figure 2, on pourrait croire à un circuit hybride, mais le M 293 est un composant monolithique.

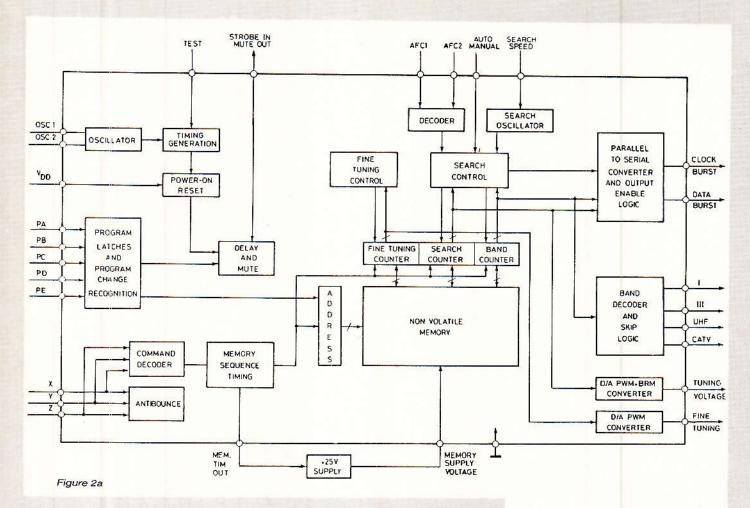
Pin 1 - VSS

C'est le substrat du circuit intégré, masse et 0 V d'alimentation et de mesure.

Pin 2 - Entrée/Sortie Program Strobe/Mute

Bien qu'un changement de programme soit détecté intérieurement et que le M 293 puisse travailler avec les décodeurs M 105 et 104 sans liaison Strobe, cette fonction peut être utile pour rappeler une station mémorisée après avoir effectué une recherche par exemple. Il suffit de relier brièvement la Pin 2 à la masse





par un poussoir pour retrouver le réglage d'origine en lisant la mémoire sur la station affichée.

La fonction sortie Mute donne quant à elle la coupure du son dans tous les moments où le silencieux est habituellement actif (recherche, changement de station, démarage, coupure, etc.). On interface ce signal avec la section FI à l'aide d'un ou deux transistors externes qui donnent une masse au bon moment et au bon endroit.

La figure 3 résume ces caractéristiques et donne les divers raccordements possibles. A l'état OFF, le transistor de Silencieux n'a évidemment aucun effet, tandis qu'il réalise un 0 actif. On le place donc aux bornes d'un switch de « Muting » existant.

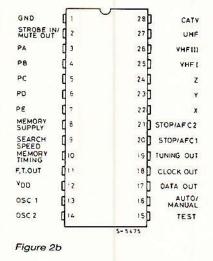
Pins 3-4-5-6-7. Entrées de sélection des stations

Équipées comme toutes les entrées de résistances de tirage au + 5 V (de 30 k Ω), ces broches réagissent à un code logique binaire 5 bits venu du décodeur M 105, ou de tout compteur TTL, CMOS, etc.

La table de vérité est en figure 4 et tout changement de code génère des séquences internes de lecture mémoire automatique, Mute etc. Il faudra noter ici que le bit $P_{\rm E}$ (pin 7), s'il vient d'un décodeur M 104/105, est actionné différemment selon l'adresse du M 105 (état de sa broche 3).

Si d'aventure on devait utiliser l'Adresse 2 (pin 3 du M 105 en l'air) pour ne pas gêner un autre système fonctionnant Adresse 1, le bit PE devrait être par télécommandé 2 touches «>16» et «<16», même en fonction balayage des stations. Cette précaution est inutile en Adresse 1/Balayage, mais s'impose si l'on veut la sélection directe de stations sur l'émetteur de télécommande.

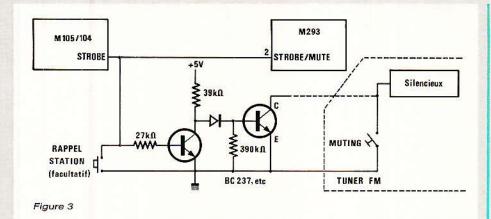
En effet, comme le montrait le listing des fonctions M 105 le mois dernier, ou M 104 jadis, il n'y a pas 32 stations par 32 touches d'émetteurs, mais par 16 points dédoublés par les commandes 13 (Mémoire $1 = P_E = LOW$, soit stations de



1 à 16) et 14 (P_E = HIGH, soit stations 17 à 32), ce qui donne 18 touches par 32 stations directes...

Pin 8 - Tension d'alimentation mémoire

Il faut appliquer ici 25 V (± 1 V) pendant les cycles de lecture et de modification mémoire. En pratique, une tension permanente expressément comprise entre 24 et 26 V (sous peine



d'égarements mémoire) dont le courant ne dépasse pas 10 mA suffit.

Tous les coups sont permis comme l'indiquent les exemples de la figure 5 où la haute tension d'un châssis TV se transforme en 33 V pour les varicaps aux bornes de la zener classique (ou ZTK 33 B). La résistance de Zener vaut alors :

Le transistor ballast haute tension (BF 257 à 259 ou 2 N 3440) voit sa puissance limitée par une résistance de collecteur dont la valeur est du quart de la précédente.

Avec un courant crête réel de 7mA, le 25 V généré (par ce suiveur de tension) n'a pas besoin d'une super régulation.

Seul le condensateur de $22 \,\mu F$ permet la tenue du $25 \, V$ au signaux complexes qui viennent en pin 8: créneaux en escalier avec I crête = $40 \, \text{mA}$ pendant $20 \, \text{msec}$. Dans un tuner, on cherchera un potentiel d'environ $30 \, V$

(continu) que l'on pourra réguler ainsi ou par circuit spécialisé comme le L 200, LM 317, etc.

À propos de la mémoire non volatile incluse

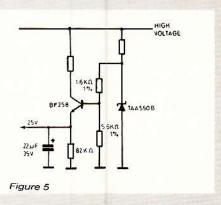
Une RAM non volatile (NVRAM) organisée en 32 mots de 17 bits est réalisée sur la puce M 293. Chaque mot conserve les informations nécessaires à l'identification et au rappel d'une station TV ou radio. Les bits mémorisés sont : 12 pour la tension d'accord, 2 pour la gamme d'ondes (ou bande TV) et 3 pour l'accord fin sur station (fine tuning).

La NVRAM est de type « two stacked electrodes », fabriquée selon la technologie SGS/THOM-SON à gate double polysilicium qui permet l'intégration sur une même puce de la NVRAM et de toute la logique de contrôle, permettant ainsi, simplicité d'emploi, économie et une importante miniaturisation.

Chaque cellule mémoire consiste principalement en un transistor MOS, dont la gate est flottante et couplée à deux électrodes de silicium polycristalin. Ceci est montré en **figure 6** et témoigne du savoir-faire du constructeur.

Le mécanisme d'écriture en mémoire est similaire à celui employé dans les dispositifs FAMOS: des électrons « chauds » sont injectés dans la gate flottante à part du substrat, ce qui contribue à modifier la tension de seuil du transistor.

L'effacement de la charge est réalisé en contrôlant les électrodes G₁ et G₂ (G₁ a une surface bien plus réduite que G₂) : en appliquant une haute tension impulsionnelle à G₁ tout en maintenant G₂ à zéro, les électrons sont extraits de la gate flottante et la tension de seuil initiale est rétablie sur le transistor MOS élémentaire.



Chaque mot de cette mémoire NVRAM peut-être écrit et effacé plus de 10 000 fois (ce qui est bien suffisant!) et des tests accélérés de rétention mémoire effectués par SGS/THOMSON montrent que l'information y restera inscrite pendant plus de 10 ans.

Nous épargnerons au lecteur le détail du fonctionnement interne de la NVRAM et de ses circuits de gestion en phase de lecture, écriture, effacement. Bien que fort intéressant techniquement, il peut-être négligé par l'usager tout simplement parce qu'il est automatique et que les manœuvres à effectuer sont enfantines...

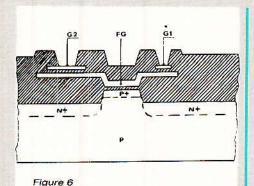
Pin 9 - Vitesse de recherche des stations

Un réseau RC est connecté à cette broche avec R de 18 à $330 \text{ k}\Omega$ et C $\leq 0.1 \mu\text{F}$.

Il fixe la fréquence d'oscillateur qu'une instruction manuelle de recherche met à contribution. On

Program	PA	PB	PC	PD	PE	Program	PA	PB	PC	PD	PE
1	L	L	L	L	L	17	L	L	L	L	Н
2	Н	L	L	L	L	18	Н	L	Ĺ	L	Н
3	L	Н	L	L	L	19	L	Н	L	L	Н
4	Н	н	Ĺ	L	L	20	Н	H	L	L	Н
5	L	L	Н	L	L	21	L	L	Н	L	Н
6	Н	L	н	L	L	22	Н	L	Н	L	Н
7	L.	H	н	L	L	23	L	H	H	L	Н
8	Н	H	Н	L	L	24	Н	H	Н	L	Н
9	L.	L	L	H	L	25	L	L	L	н	Н
10	Н	L	L	Н	L	26	Н	L	L	Н	Н
11	L.	Н	L	Н	L	27	L	Н	L	Н	Н
12	Н	н	L	Н	L	28	Н	Н	L	Н	Н
13	L.	L	н	Н	L	29	L	L	Н	Н	H
14	H	L	Н	Н	L	30	Н	L	Н	Н	Н
15	L	H	Н	Н	L	31	L	Н	Н	Н	Н
16	H	Н	H	Н	L	32	Н	Н	Н	Н	Н

REALISATION



verra que ce point de confort est particulièrement soigné grâce à des touches de commandes « intelligentes ».

Pin 10 - Sortie de temporisation mémoire

Cette sortie à Drain ouvert donne à un transistor d'interface externe la séquence de commande pour les impulsions complexes devant être appliquées en pin 10 pendant les opérations de lecture et modification mémoire (modulation du 25 V).

Pin 11 - Sortie d'accord fin sur station

Cette information est disponible ici sous la forme d'une fréquence carrée à 15 625 Hz (pour une horloge de 500 kHz) dont le rapport cyclique est variable en 8 positions comme l'indique la figure 7.

La tension générée après filtrage RC du créneau est appliquée à la boucle d'AFC (cas ou l'on emploie le TDA 4433) et désaccorde le récepteur d'un léger Δ f tout en maintenant l'action de l'AFC. L'accord fin opère comme suit :

— Au début de la recherche d'une station (Automatique, Semi, ou Manuelle), la pin 11 est établie en position moyenne (voir figure 7).

— Quand la recherche est terminée (mode Automatique), il est possible d'agir sur les touches d'accord fin FT + / FT -, puis la commande STORE mémorise cette information avec les 12 bits de tension d'accord et les 2 bits de gamme d'onde.

— Toujours en Automatique, quand une station mémorisée est rappelée, il est possible d'agir sur ces mêmes touches qui en Manuel ont la fonction de Recherche + /-. Toute modification de l'accord fin n'est mémorisée que par une action sur STORE, et cette sortie à Drain ouvert ne sera pas utilisée (et ici mise à la masse) en cas d'AFC externe (ne faisant pas appel au TDA 4433)

Pin 12 - + VDD

Cette broche d'alimentation + 5 V demande une précision de la tension appliquée de ± 5 %. Le courant n'atteint pas 50 mA dans le pire des cas. Avec les autres alimentations du M 293 (25 V) du TDA 4433 éventuel ((12 V) et du tuner (tous potentiels y compris la HT donnant finalement le 33 V maximum des varicaps), ce 5 V peut être coupé

FINE TUNING OUTPUT

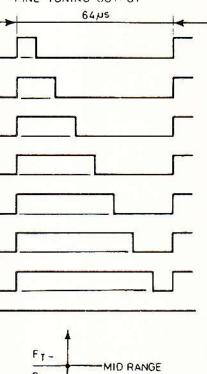


Figure 7

par relais (voir applications M 105/M 104) si l'option « standby » est voulu.

Pour un tuner mal situé (magasin, etc.) ce peut être un avantage que de disposer du Marche/Arrêt à distance. Dans ce cas, un petit transfo de 5 VA maximum donnera le 5 V permanent au préampli IR, décodeur M 105 et afficheur TDA 4092. En tuner de salon toutefcis, il n'est pas utile de couper séparément ces potentiels et ils seront interrompus tous ensemble par l'inter secteur habituel du tuner FM.

Par nécessité technologique, une remise à zéro initiale de 1 seconde est générée quand le 5 V arrive sur le M 293. De fait, pour une lecture correcte de la mémoire, la tension de 25 V (VPP) doit avoir atteint la valeur de 25 V au plus tard 1 seconde après l'arrivée du 5 V en pin 12. Ceci concerne chaque mise sous tension du M 293 et ne pose pas de problème particulier: Il suffit de dimensionner correctement les filtrages d'alimentation.

Pin 13 et 14 - Base de temps/ Oscillateur d'horloge

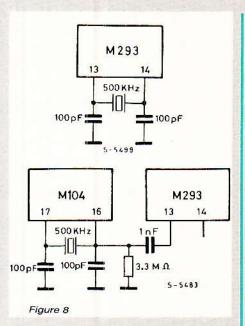
Utilisé seul, le M 293 s'accomode d'une céramique piezo (CSB, BFU de Murata) dans la gamme 445 à 510 kHz pour four-nir l'horloge principale du système, tout comme les M 709/710/104/105.

Associé au décodeur SGS/THOMSON M 105, (ou M 104), le M 293 sera piloté par l'horloge du décodeur s'il reçoit en pin 13 une amplitude dépassant 500 mV crête à crête. La figure 8 donne les deux configurations possibles.

Notons que le CSB 503 Murata utilisé en TV pour les bases de temps automàtiques convient à merveille comme céramique, que la capacité de liaison (marqué $1~\mu F$) n'est pas critique et que la liaison doit être courte entre les circuits et le fil blindé. La céramique doit avoir une impédance série d'environ 20 Ω (types CSB Murata conseillés).

Pin 15 - Test usine

Cette broche doit être reliée à la masse. Son usage est délicat et inutile pour l'amateur



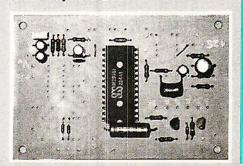
Pin 16 - Sélection du mode de recherche des stations Manuel/ Automatique

Quand le niveau appliqué sur cette broche est de + 5 V celle-ci configure le M 293 en mode Automatique, la recherche s'arrête sur une station et attend l'ordre de mémorisation (Store). Portée au zéro, la pin 16 force le M 293 en Manuel, ce qui est infiniment plus simple comme nous le verrons.

En application FM, nous serons sur Manuel avec AFC linéaire et en Semi-Automatique s'il faut un AFC digital (TDA 4433). En effet, le mode Manuel inhibe les broches du M 293 reliées à un TDA 4433 éventuel. Les circuits intégrés utilisés sont prévus pour l'Automatisme en TV, mais en FM, les conditions diffèrent et leur utilisation se complique.

Pin 17 et 18 - Sorties pour affichage d'accord sur écran TV

Ces bornes équipées d'un tirage au +5 V seront laissées libres. Elles correspondaient à une application TV avec M 091/M 191 qui sont des circuits obsolètes aujourd'hui.



Pin 19 - Sortie de la tension d'accord

C'est en fait un signal carré dont le rapport cyclique varie de 0 à 100 % qui est disponible sur cette sortie à Drain ouvert. Il existe 2¹³ = 8192 pas de réglage pour définir ce signal.

Partant d'une tension d'accord 0 V, le nombre d'impulsions croît régulièrement jusqu'à 28 = 256, puis il reste constant et c'est le rapport cyclique qui varie jusqu'à la pleine capacité du compteur interne.

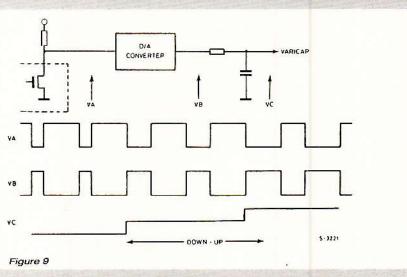
Le MOSFET-N en pin 19 est un type à plus fort courant qui peut commander un transistor externe de découpage de type 2N2222A énergiquement. Le synoptique de la conversion fréquence/tension varicaps est donné en figure 9. La figure 10 est le schéma réel que nous préconisons avec un transistor NPN de commutation tenant 40 V en Vcg (2N2222A).

La figure 11 représente une option luxueuse à faible dérive qui dispose d'un affichage par On voit que ces entrées sont capables de faire varier le signal d'accord fin (voir pin 11) selon la dérive en fréquence de l'accord ou de l'émetteur que le comparateur à fenêtre TDA 4433 va détecter sur la ligne AFC du tunner et convertir en code numérique 2 bits.

Un AFC linéaire rend inutile le comparateur d'AFC TDA 4433, la sortie accord fin (pin 11), la connexion en Automatique, un filtre et un sommateur accord fin + tension varicaps. Mais dans tous les cas, c'est l'AFC qui oblige à réfléchir et mettre au point une solution.

Pin 22-23-24 - Entrées des commandes de fonctions

Il faut leur donner un 0 actif comme l'indique la figure 13 qui présente le maximum de cas: mémorisation (Store), sélection de gammes d'ondes (Band), recherche Manuelle ou réglage fin, recherche Automatique avec ou sans balayage des gammes d'ondes. C'est le cas de la TV.



galvanomètre de la tension d'accord, soit la fréquence d'utilisation. En pratique, nous ne trouvons pas utile d'y recourir, la figure 10 étant parfaitement opérationnelle.

Pin 20 et 21 — AFC digital/Stop recherche

Ces broches ne répondent qu'en mode Automatique, même fugitif (pin 16 = libre = + 5 V). Nous passons sur le détail de comportement qui varie selon le travail en cours pour donner simplement la table de vérité de la figure 12.

En FM, on simplifie comme le montre la figure 14 avec 3 poussoirs qui permettent le balayage Manuel du cadran 88-108 MHz (up, Down) et la touche de mémorisation (Store). Les touches up et Down sont télécommandables par Control 1 et 2 des décodeurs M 105/M 104.

Avec un AFC linéaire (extérieur et indépendant du M 293), on oublie le TDA 4433 et l'on relie définitivement la pin 16 à la Masse (mode Manuel) ce qui rend inutile les diodes D3 et D4.

Avec un AFC Digital en revanche, on relie la pin 16 aux diodes

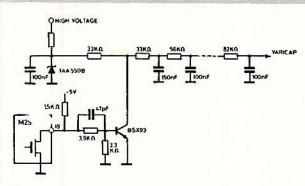
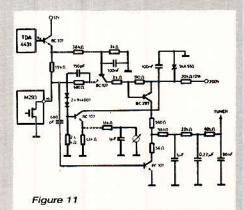


Figure 10

D₃ et D₄ et l'on met en œuvre le TDA 4433. Dès lors, toute action UP ou Down, place pendant sa durée le M 293 en Manuel, ce qui inhibe l'AFC et permet un réglage aisé sur la station. En relâchant la touche UP ou Down, le M 293 revient en Automatique et remet l'AFC en service, corrigeant au mieux l'accord en permanence. On pense alors Store pour mémoriser la station réglée.

En Manuel, les touches de réglage UP et Down ont un effet astucieux car leur vitesse de balayage dépend du temps où on les presse comme l'indique la figure 15. Il existe 4 vitesses d'excursion (selon le RC de la pin 9) avec lenteur au début et rapidité (en appuyant plus de 3 secondes). Relâcher une touche et presser à nouveau remet la vitesse basse et le processus recommence. C'est idéal à l'usage...



Pins 25 à 28 — Sortie gammes d'ondes

Ce sont respectivement VHF I, VHF III, UHF, CATV, ce qui est adapté en TV et inutile en FM. Le sélecteur de bandes balaye chronologiquement VHF III, UHF, VHF I et CATV.

On dispose d'un confort en ce sens que la vitesse de balayage en recherche (UP et Down) dépend de la gamme d'onde comme suit :

— VHF I et III = fréquence RC divisé par 3 (rapide)

— UHF et CATV = fréquence RC divisée par 12 (lent)

On verra plus loin que ces broches tirent un PNP commutateur

M293 pin 20 TDA4433 pin2	M293 pin 21 TDA4433 pin 6	FUNCTION (referred to the tuning voltage)
н	L. L.	UP
L	H	DOWN
L	L	MIDDLE
H	H	NO OPERATION

Figure 12

en TV. En FM par contre, on reliera à la masse les 3 gammes inutiles, la 4° restant libre donnera la vitesse. Comme la lenteur d'excursion d'UHF est satisfaisante, on ne reliera pas la broche 28. Le M 293 saute automatiquement la gamme dont la broche est reliée à la masse.

Exemples de configurations télévision

C'est à titre documentaire, pour mieux résumer ce qui précède et voir la périphérie du M 293 que nous donnons ces renseignements. On pourra s'inspirer des figure 16 et 17, pour des applications non FM réglées par poussoir + potentiomètres multitours.

Il faut oublier ce qui est relié aux pins 17 et 18 (visualisation sur l'écran M 191), pour noter que le TDA 4433 informe le M 293 du bon moment de réglage, d'arrêt recherche, présence d'émission, etc., avec les informations Vidéo et Horizontal (balayage).

Une tension continue d'accord fin/AFC est élaborée à partir de la pin 11 du M 293 après polarisation et filtrage. On pourra par exemple l'appliquer à travers une forte résistance (ou un filtrage supplémentaire) à la tension varicaps (tuning voltage).

En figure 17, on dispose d'un AFC linéaire qui est extérieur au schéma, et permet de simplifier beaucoup. Notre schéma FM sera encore plus simple bien sûr. Il faut dans ce mode Manuel ne pas regretter la Recherche Automatique qui n'est meilleure à l'usage qu'une fois par élection, soit rarement et techniquement plus pointue pour l'amateur.

Le schéma FM et sa carte

e schéma de principe du système FM 32 stations télécommandé est proposé en figure 18. La configuration est complète et fait appel pour le haut du dessin à des articles déjà publiés comme le M 105 (précédent numéro de Radio-Plans).

On se bornera à adapter les modules individuels comme suit :

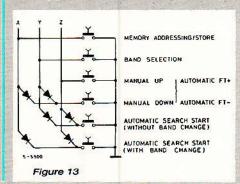
— TDA 4092 : Affichage inchangé, adaptation mécanique selon mise en boîte

TDA 2320 A: Préampli infrarouge inchangé, étudier le placement en façade de la photodiode
 M 105 (pour le M 104, seuls changent les numéros des broches du C.I.):

Le plus courant est de placer ce décodeur en Adresse 1 (pin 3 à la masse) avec le strap prévu, ainsi le bit Pr est automatique. 2 poussoirs de façade suffisent pour explorer les 32 mémoires (entrées A et B).

On prévoit habituellement un transfo 9 V/3 VA suivi d'un régulateur 7805 (avec U miniature de refroidissement) pour le + 5 V de l'ensemble des circuits de la figure 18.

En usage magasin ou atelier, l'option Marche/Arrêt à distance fait appel au PNP commandant le



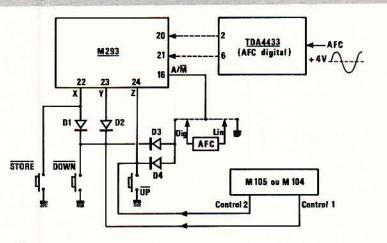


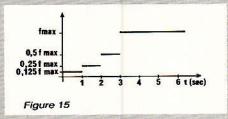
Figure 14

relais 6 à 12 V (via le M 105 pin 24) de coupure « autres circuits ».

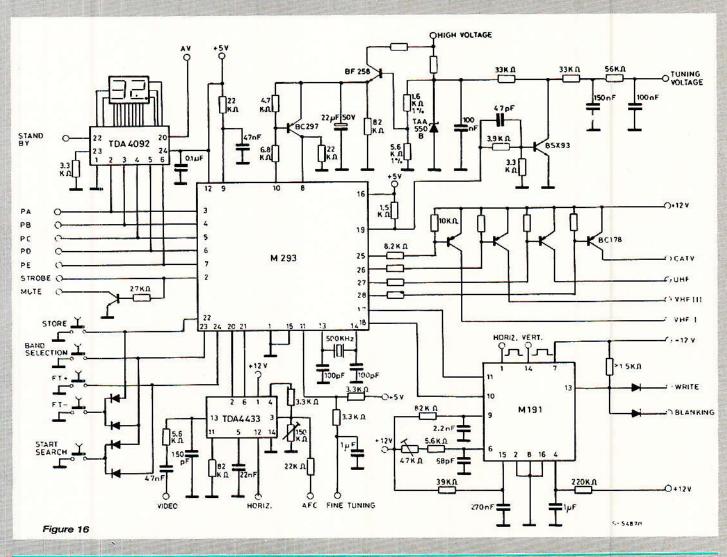
La carte à M 105 sera débarassée de toutes les résistances de tirage et polarisation des sorties (27 k Ω typiquement). Les sorties analogiques (D/A 1 à 4) peuvent même être inhibées par mise à la masse (pins 14 à 17). Concernant la M 293, circuit du mois, le bas de la figure 18 vérifie les explications données plus haut. L'orientation est strictement FM et pour un usage TV, on devrait se limiter à la reproduction des figures 16 ou 17. Notons que telle ou telle application FM simplifie la figure 18 en faisant disparaître les compo-

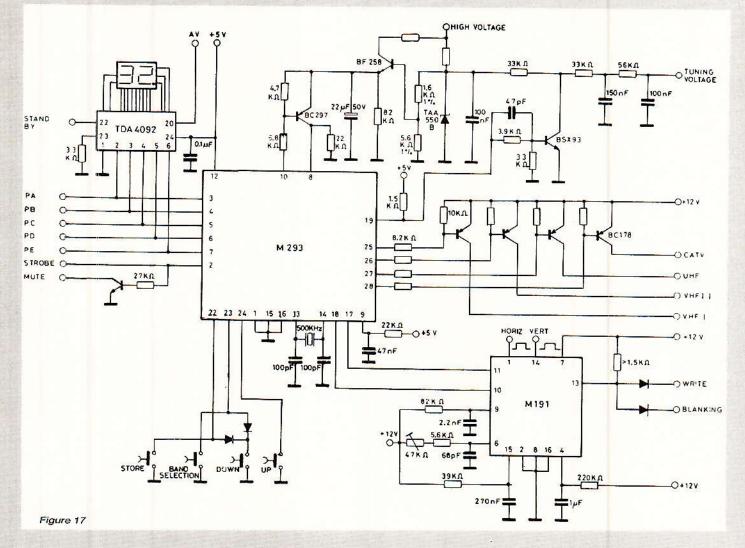
sants des pins 11, 20, 21 et 2 du M 293.

La réalisation du circuit imprimé bakélite ou époxy de la figure 19 est classique. Il faut toutefois disposer un support 28 pin pour IC1 afin de contrôler les alimentations avant la mise en place du M 293. La figure 20 montre les composants en situation qui ne seront pas tous utilisés selon le type d'AFC résident dans le tuner considéré.



On peut parfaitement tester la carte isolément en montant la version simple qui nécessite les straps S₁ (inhibition de l'accord fin) et S₂ (mode manuel). La pin 11 à la masse élimine tous les composants R et C qui partaient





d'elle en figure 18. Le TDA 4433 et tous ses composants associés sont également éliminés.

Il faut relier les alimentations 5 V et 25 V à la carte, puis couper le secteur après avoir mesuré leur tension correcte, et placer IC₁ sur le support. On peut alors relier le fil blindé d'horloge venant du M 105, les lignes PA à PE + Strobe.

Trouver maintenant la plus haute tension varicaps présente dans le tuner FM, à l'aide d'un voltmètre. En TV, c'est souvent aux bornes d'une Zener 33 V. En FM, ce peut être moins, par exemple 20 V environ, ou 12 V, voire 7 V au maximum. Tout ceci convient à l'entrée « + 33 V »du circuit suprimé qui est la tension « haute » du potentiomètre.

Placer le tuner sur une station en position de réglage correct, comme l'indique le galvanomètre à 0 central, l'AFC étant hors service. Lire la tension varicaps présente à l'entrée du circuit HF/FM, soit au curseur du potentiomètre existant. Dérégler alors le galvanomètre pour une indication nette à droite ou à gauche et enclencher alors l'AFC.

Si vous avez de la chance, le potentiel varicaps a légèrement varié en manœuvrant l'AFC qui recale la station. Ceci indique que carte EPM votre fonctionnera sans composants additionnels. Extraire alors la haute tension varicaps (de pleine échelle) et la relier au point « + 33 V », relier enfin la sortie «varicaps» de l'EPM au point d'entrée de la tête HF (ancien curseur du potentiomètre d'accord) par un fil blindé de préférence, avec le RC 82 k $\Omega/0.1~\mu F$ sur les points d'entrée côté tuner.

L'ancien potentiomètre est donc remplacé par un potentiomètre externe (l'EPM) ayant la dont même masse. et les connexions « maximum » « curseur » sont désormais reliées aux bornes de C1 et C4 sur l'EPM. La simple pression des touches UP et Down de la carte permet la manœuvre du potentiomètre électronique. On vérifiera que toute la bande FM est bien explorée par ces touches.

Le cas d'un AFC sympa

Bien que la carte EPM convienne à tout tuner mis à part l'AFC, il est important de conserver cette fonction qui poursuit automatiquement la station si l'émetteur dérive, ou si les tensions d'alimentation ont varié pour une raison liée à la température, cas principal de dérive dans la pratique. Il existe une foule de solutions pour établir un AFC.

Dans tous les cas, l'AFC devrait être un asservissement de la tension varicaps qui est corrigée par un potentiel continu différent de la référence donnant le 0 central du galvanomètre.

Certains tuners exercent leur correction d'AFC sur une entrée varicap de la tête HF qui ne modifie que la fréquence VHF de l'os-

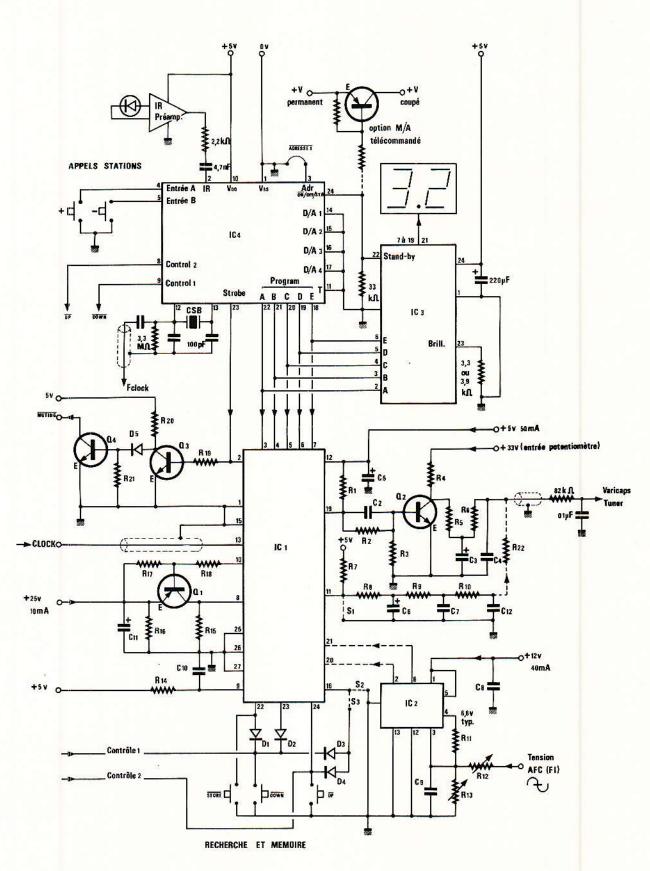


Figure 18

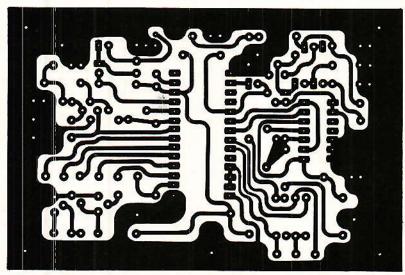
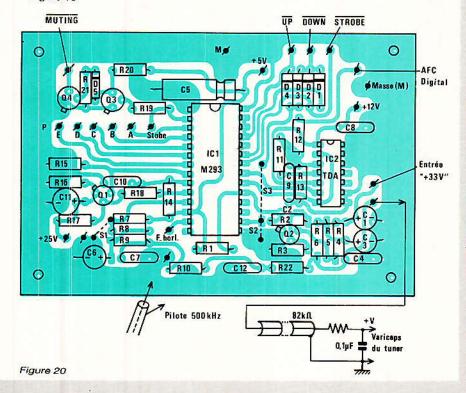


Figure 19



cillateur local. Ceci altère quelque peu la bande passante, et il est préférable de faire glisser l'ensemble des oscillateurs à varicaps par le correcteur AFC. La méthode revient à réaliser une alimentation du potentiomètre d'accord qui est déjà corrigée par l'AFC; elle sera d'autre part réglée par le potentiomètre d'origine. (ou par l'EPM).

La figure 21 montre un exemple typique du circuit d'AFC qui corrige la tension maximale (20 V ici) du potentiomètre d'accord. Son action permet de faire glisser ce 20 V de 19,5 V à 20,5 V pour rattraper le réglage exact. En sortie du discriminateur, la BF est

superposée à 0 V continu si l'accord est bon.

Elle se décale jusqu'à ± 0,6 V si l'accord dérive, ce qu'indique directement le galvanomètre de façade. Seule la sortie décodeur utilise la BF, les lignes « galva » et « FET » ne traitent que ce continu révélateur, après filtrage de l'alternatif.

L'astuce est ici de commander la conduction d'un transistor bipolaire « variateur de 20 V » à l'aide d'un transistor unipolaire JFET, seul composant pouvant traiter une tension d'entrée plus négative que la masse sans aide extérieure. Avec un signal nul (AFC = OFF), le BF 245 A

conduit déjà et permet de régler le + 20 V étalon.

En ouvrant la commande d'AFC (ON), on permet à la tension continue d'erreur (d'accord) de faire varier la conduction du JFET et donc de contrôler le courant Drain-Source ce qui modifie le point de fonctionnement statique du BC 238 A et fait varier proportionnellement le + 20 V.

Finalement, on applique bien au potentiomètre d'accord, qu'il soit mécanique d'origine ou EPM, un potentiel maximal déjà corrigé. Ceci est le sens de ce que nous appelions AFC « externe » puisqu'il ne rentre pas en relation avec l'EPM. C'est le cas majoritaire où un simple inverseur permettra de passer à tout moment du mode d'origine au mode EPM (l'EPM est vraiment mieux).

Les AFC nécessitant un TDA 4433

e sont tous les cas où le potentiel continu image du désaccord n'est pas centré sur 0 V. Couramment, c'est le cas des circuits intégrés FI du genre TCA 3089 ou 3189 qui sont de grands classiques, avec une valeur courante de 4 V à l'accord.

La meilleure méthode pour le savoir est de mesurer la tension qui commande le galvanomètre à 0 central (pour afficher ce 0 mécanique). A priori, c'est elle qu'il faut présenter sur la carte à l'entrée AFC « digital » (R₁₂).

Il nous est impossible de connaître la solution exacte qui dépend de la conception du tuner considéré. Si la carte en version simplifiée empêche le fonctionnement de l'AFC existant, on peut passer en version à TDA 4433 qui crée un nouveau type de correction digitale dans le M 293, ce que nous appelons AFC externe.

Oter alors Si et S2 pour placer S3 et tous les composants que cela implique (D3, D4, TDA et 12 V, etc.). Une cascade de filtres RC réduisent le bruit de la tension d'accord fin (pin 11) que contrôle le TDA 4433. R22 est une forte valeur qui dose le taux de correction de la tension varicaps.

 R_{12} et R_{13} définissent avec R_{11} (environ 3,3 k Ω) l'adaptation entre signal d'AFC et TDA. Il faut établir un point de repos (pin 3 du TDA) qui ait la valeur de la

Suite page 101

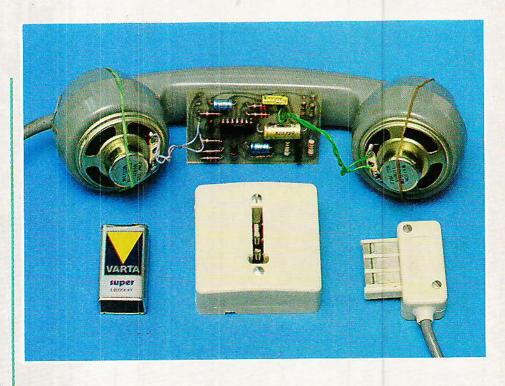
eaucoup d'utilisateurs
réguliers du MINITEL
emportent leur fidèle
terminal avec eux lors de
leurs déplacements et rencontrent
fréquemment des problèmes de
raccordement.

Dans une chambre d'hôtel, dans les bureaux d'un client, ou dans une voiture équipée du téléphone, il n'y a pas toujours ce fameux « conjoncteur » normalisé dans lequel il faut pourtant bien introduire la fiche du MINITEL! Le même cas se rencontre également avec les modems équipant bon nombre d'ordinateurs portables, et avec divers matériels téléphoniques.

Le « coupleur acoustique » est bien connu des informaticiens, car beaucoup de modems en sont équipés d'origine.

equipes d'origine.

Le montage que nous allons décrire ici est destiné à permettre
l'adaptation immédiate d'un tel coupleur à n'importe quel appareil muni d'une fiche téléphonique normalisée : le « raccordement » se limitera donc à poser le combiné du téléphone sur notre boîtier de couplage.

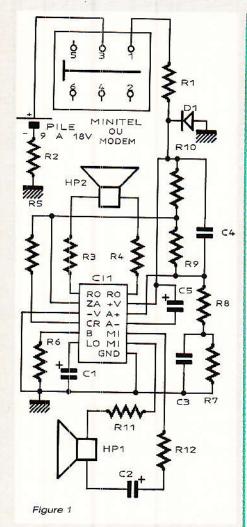


Les données du problème

D'un strict point de vue « téléphonique », le MINITEL se substitue purement et simplement au poste auquel il est associé, dès lors que la connexion de son modem a été déclenchée.

C'est pour cela qu'il faut normalement brancher le MINITEL à la place du poste dans la prise murale, et le poste à l'arrière du MINITEL: un relais se charge automatiquement de la commutation.

Le MINITEL doit donc maintenir la « prise de ligne » comme le ferait un poste téléphonique décroché, par consommation d'un courant d'environ 35 mA. Cela fait, le dialogue informatique proprement dit se fait par échanges de tonalités audio modulées en fréquence, dans les deux sens à la fois c'est-à-dire en « duplex ». Un coupleur acoustique est tout simplement constitué d'un petit haut-parleur placé contre le micro d'un combiné téléphonique quelconque, et d'un micro installé devant son écouteur : ce combiné étant nécessairement décroché pour être installé sur le coupleur, la prise de ligne est automatiquement assurée, mais la libération nécessite une manœuvre manuelle.

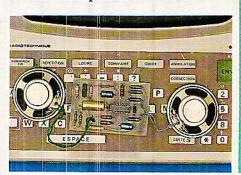


Le principal problème technique consiste à raccorder le micro et à réaliser une conversion « 2 fils-4 fils » avec adaptation de puissance.

C'est exactement ce qui est fait dans tout poste téléphonique par le « circuit hybride », chargé de coupler indépendamment le micro et l'écouteur à la ligne « duplex ».

La solution pratique

Les fabriquants de circuits intégrés ont étudié de nombreux composants destinés à



prendre la place des encombrants transformateurs différentiels habituellement utilisés dans les circuits hybrides des postes téléphoniques. Différents avantages en résultent, comme la possibilité de remplacer le micro à charbon par une capsule dynamique plus performante, et comme la facilité avec laquelle les gains d'émission et de réception peuvent être fixés.

Le LS 285 est l'un des premiers circuits de ce type à avoir été mis sur le marché par SGS. Il est devenu un grand classique de la téléphonie et peut donc facilement être approvisionné par tout bon revendeur, via n'importe quel distributeur de la marque.

Dans le schéma de la **figure 1**, nous l'utilisons exactement à l'opposé de la normale : c'est par deux petits haut-parleurs de 5 cm (25 à 50 ohms, à la rigueur 16 ou 8) que se fait le couplage à la ligne, à travers le combiné de n'importe quel téléphone ayant accès au réseau télématique.

Les connexions par lesquelles le LS 285 rejoint d'habitude la ligne servent ici au branchement du MINITEL.

Seulement, le circuit intégré tire son alimentation de ces connexions, et le MINITEL n'est pas un bloc secteur! Il faut donc prévoir une pile de 9 à 18 V en série avec le terminal, à charge



de respecter la polarité du LS 285 (une diode de protection est prévue au cas où...)

Pas besoin d'interrupteur « marche-arrêt » : la pile ne débitera que lorsque le modem sera physiquement connecté, c'est-àdire pendant les consultations : inutile de débrancher la fiche en fin de communication.

L'utilisation d'un conjoncteur normalisé (socle mural ou fiche femelle) facilite au maximum l'utilisation de l'appareil : il suffit d'utiliser ses broches 1 et 3, celles qui correspondent normalement à l'arrivée de la ligne téléphonique.

Bien évidemment, rien ne sera branché dans la prise arrière du MINITEL.

Construction de l'appareil

Le câblage électronique proprement dit ne pose pas de

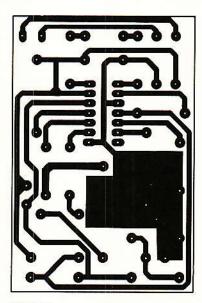


Figure 2

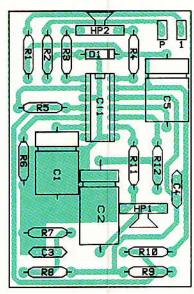


Figure 3

problème particulier : il suffit de graver le circuit imprimé de la figure 2 et de l'équiper en conformité avec la figure 3.

À l'extérieur de cette carte, il faut encore brancher le conjoncteur et sa pile (dans le fil de la broche 1 ou 3, peu importe, mais attention à la polarité!), ainsi que les deux haut-parleurs.

Nous conseillons vivement une impédance de 25 ou 50 ohms, qui existe même si l'on vous affirme le contraire.

À la rigueur, des modèles 16 ou 8 ohms peuvent convenir, mais avec une perte de puissance : les communications risquent de devenir délicates lorsque les lignes seront mauvaises...

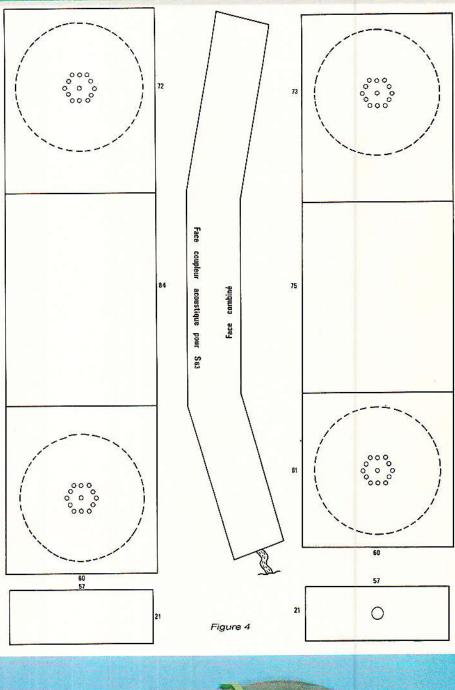
Les choses se compliquent en ce qui concerne le boîtier : nous n'avons pas trouvé de coffret véritablement adapté à cet usage dans les marques facilement accessibles à nos lecteurs (peutêtre une idée à creuser pour les fabricants?).

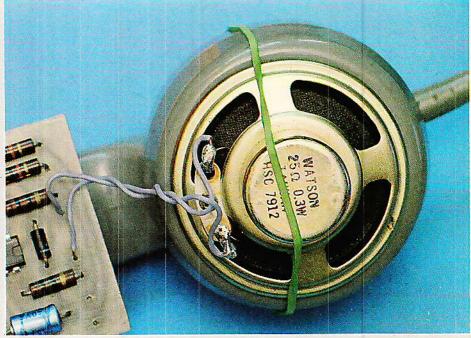
Nos essais ont été menés en assujettissant tant bien que mal les HP sur le combiné avec... des élastiques. Bien évidemment, même si le résultat est pleinement satisfaisant, il serait préférable de prévoir un « circuit acoustique » plus performant, afin de tirer le meilleur rendement de nos petits HP, dont l'un ne sert d'ailleurs que de micro, devant être isolé des bruits ambiants.

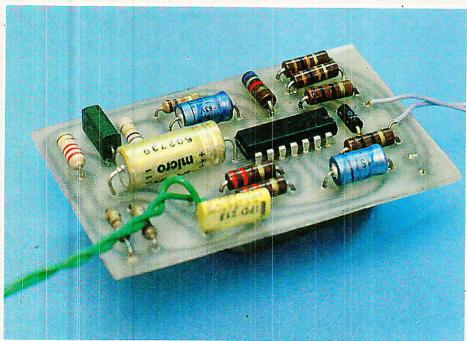
Deux solutions peuvent être envisagées: assembler, en les retaillant si nécessaire, deux ou trois coffrets du commerce, ce qui risque de coûter plus cher que l'électronique! Nous préférons conseiller à nos lecteurs de construire eux-mêmes leur boîtier à l'aide de contre-plaqué ou de PVC rigide (le plan de la figure 4, initialement prévu pour la construction d'un combiné, convient parfaitement à condition de monter les HP sur la face dorsale).

On n'oubliera pas de prévoir l'emplacement du conjoncteur qui, lorsque la fiche du MINITEL y sera introduite, ne devra pas gêner la pose du combiné (prévoir un cordon d'au moins 20 cm).

Un repérage sera prévu, évitant toute confusion entre le côté







micro et côté écouteur : un peu de bon sens est indispensable, l'auteur lui-même ayant commencé ses essais dans le mauvais sens !

Conclusion

quipé de ce coupleur acoustique, votre MINITEL ou votre modem (1200 bauds maximum) doit pouvoir fonctionner sur n'importe quel poste téléphonique comme s'il était directement branché sur la ligne. Il n'y a toutefois aucune connexion physique avec le réseau, ce qui peut être appréciable lorsqu'il s'agit de matériel non agréé. En revanche, il ne faut pas oublier de raccrocher le combiné en fin de communication, et un minimum de silence est souhaitable pendant l'utilisation!

Patrick GUEULLE

S.P.E. : Société Parisienne d'Édition

Société Anonyme au capital de 1 950 000 F

Siège social :

43, rue de Dunkerque -75840 PARIS CEDEX 10

Création: 1909

Durée: 140 ans

Président Directeur Général Directeur de la Publication :

J.-P. VENTILLARD

Rédacteur en Chef : Christian DUCHEMIN Actionnaires:

Publications Radio-électriques et Scientifiques

Monsieur J.-P. Ventillard Madame Paule Ventillard

Tirage moyen 1985 :

93 310

Diffusion moyenne 1985:

59 798

Nomenclature

Résistances

 $\begin{array}{l} R_1: 100 \; \Omega \\ R_2: 100 \; \Omega \\ R_3: 10 \; \Omega \\ R_4: 10 \; \Omega \end{array}$

 $\begin{array}{l} R_5: 6.8 \ k\Omega \\ R_6: 18 \ k\Omega \\ R_7: 10 \ k\Omega \\ R_8: 2.2 \ k\Omega \\ R_9: 680 \ \Omega \\ R_{10}: 82 \ \Omega \\ R_{11}: 220 \ \Omega \\ R_{12}: 220 \ \Omega \end{array}$

Condensateurs

C₁: 10 μF C₂: 100 μF C₃: 22nF C₄: 0.1 μF C₅: 10 μF

Circuits intégrés

C1: LS 285 SGS

Autre Semiconducteur

D1: 1N 4148

Divers

2HP 5 cm, 8 à 50 ohms conjoncteur femelle pile 9 V ou bloc secteur boîtier support de combiné.



MICRO-INFORMATIQUE

Interface téléphone = micro-ordinateur : = les logiciels = es



n décrivant une carte d'interface téléphonique pour micro-ordinateur dans notre Nº482, nous avons laissé l'importante question du logiciel à l'initiative de nos lecteurs. En effet, les possibilités de cet équipement sont si vastes et la souplesse de l'outil informatique si grande, qu'il ne saurait être question de publier un programme universel prétendant résoudre n'importe quel cas particulier. Or, il s'avère que beaucoup de nos lecteurs sont séduits par la simplicité et les possibilités de la partie matérielle, mais butent sur le logiciel. Avec les deux routines principales qui vont être fournies ici, leur travail sera véritablement « mâché ».

Choix d'un microordinateur

es programmes destinés comme les nôtres à composer des numéros de téléphone ou à intercepter ceux qui sont transmis en ligne doivent être soigneusement « étalonnés » au niveau des durées d'exécution de leurs instructions. Il n'est donc pas possible d'écrire des logiciels universels qui « tourneront» sur le premier « micro » venu.

Nous avons déjà publié un logiciel de « mouchard » dans notre N°481, destiné à fonctionner sur un ORIC.

Nous allons cette fois nous intéresser au cas du THOMSON T08, particulièrement bien adapté à ce type d'application.

S'agissant de programmes BASIC, nos lecteurs disposant de machines différentes pourront toutefois s'inspirer largement des algorithmes utilisés, dont le principe est, lui, universel.

La figure 1 indique le branchement électrique à exécuter pour que notre carte puisse prendre en charge les deux fonctions les plus complexes que sont la numérotation décimale, et l'enregistrement des numéros composés par ailleurs.

Nous ne ferons tout de même pas l'injure à nos lecteurs de leur expliquer comment brancher le détecteur de sonnerie et la commande de coupure de conversation: le reste de la prise de manette de jeu n'attend que cela!

RP-EL № 485

MICRO-INFORMATIQUE

En fait, les deux routines de cet article sont les seules qui puissent présenter quelques difficultés de conception, mais justement aussi les plus utiles!

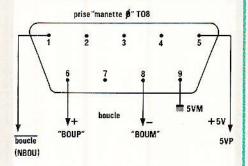


Figure 1

Routine de composition de numéros

e programme de la figure 2 doit être considéré comme une routine de base à incorporer dans un logiciel plus important qui pourra l'appeler à volonté : répertoire automatique, centrale d'alarme à transmission téléphonique, détourneur d'appels, etc. Les lignes 20 et 30 commencent par changer l'affectation d'origine des lignes d'entrée-sortie du circuit « PIA » réservé aux prises de manettes de jeu : la valeur 1 dans la ligne 20 signifie que la broche Nº1 de la prise 0 doit devenir une sortie, mais que toutes les autres doivent rester des entrées. C'est là qu'il faut agir si vous souhaitez créer une autre sortie, tout en conservant encore quelques entrées!

La seconde moitié de la ligne 30 fait coller le relais de boucle pour prendre la ligne, mais il faut attendre un instant que la tonalité apparaisse : la ligne 40 s'en charge.

La ligne 170 provoque à nouveau le décollage du relais, juste le temps de transmettre la première impulsion de numérotation. Collages et décollages se succèderont alors jusqu'à la fin de la transmission du numéro logé dans N\$. Bien évidemment, cette chaîne alphanumérique peut être construite par une autre routine du programme principal: son contenu peut par

exemple changer selon l'heure de la journée ou le jour de la semaine! A noter qu'un caractère « / » oblige le programme à respecter une pause d'attente d'une tonalité intermédiaire (ligne extérieure, 16, 19, etc.)

A la ligne 500 la valeur 10 000, fixe le temps pendant lequel la ligne restera prise: à vous de choisir une durée convenant à votre application personnelle. De même, vous souhaiterez sans

10 REM COMPOSEUR TO8 20 POKE & HE7CE,0 : POKE & HE7CC,1 30 POKE & HE7CE,4 : POKE & HE7CC,0 40 FOR T = 1 TO 3000 : NEXT T100 NS = "16/142003305" 110 FOR F = 1 TO LEN(N\$)120 C\$ = MID\$ (N\$,F,1)130 IF C\$ = "/" THEN GOTO 700 140 C = VAL(C\$)150 IF C = 0 THEN C = 10160 FOR G = 1 TO C 170 POKE & HE7CC,1 180 FOR T = 1 TO 33**190 NEXT T** 200 POKE & HE7CC,0 210 FOR T = 1 TO 16220 NEXT T 230 NEXT G 300 FORT T = 1 TO 200 : NEXT T 400 NEXT F 500 FOR T = 1 TO 10 000 : NEXT T 600 POKE & HE7CC,1: STOP 700 FOR T = 1 TO 1000 : NEXT T710 F = F + 1 : GOTO 120800 REM (C) 1988 PATRICK GUEULLE

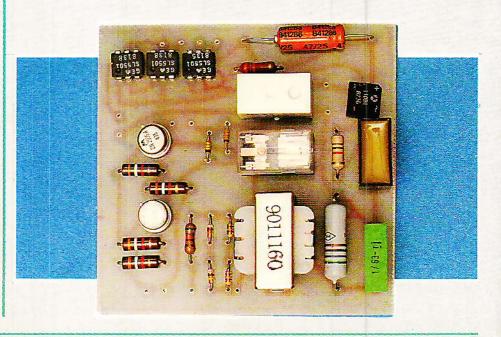
Figure 2

10 REM MOUCHARD TO8 20 A = STRIG(0)30 IF A = 0 THEN 2040 FOR T = 1 TO 500 : NEXT T50 N = 0 : A\$ = ""60 A = STRIG(0)70 X = X + 1 : IF X > 30 THEN 14080 IF A = -1 THEN 6090 X = : N = N + 1100 A = STRIG(0)110 Y = Y + 1 : IF Y > 100 THEN 190120 IF A = 0 THEN 100130 Y = 0 GOTO 60140 IF N = 0 THEN X = 0 : GOTO 60 150 IF N = 10 THEN N = 0160 S\$ = STR\$(N)170 A\$ = A + RIGHT\$(S\$,1)180 N = 0 : X = 0 : GOTO 60 190 IF LEN(A\$)> 1 THEN PRINT A\$ 200 RUN 300 REM (C) 1988 PATRICK GUEULLE

doute remplacer le STOP de la ligne 600, exécuté après le raccrochage, par un branchement vers la suite de votre logiciel utilisateur.

Routine « mouchard »

a routine de la figure 3 est une version « T08 » de celle que nous avions écrite pour l'ORIC, et son fonctionnement est tout à fait semblable. Nous le détaillons d'ailleurs sur l'organigramme de la figure 4, dont la relative complexité contraste



avec le peu de lignes de BASIC utilisées: en fait, il faut faire compact pour ne pas perdre en rapidité d'exécution, mais tout y est!

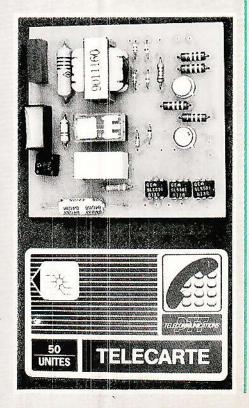
Bien entendu, cette routine normalement destinée à afficher sur écran les numéros interceptés peut être modifiée ou incorporée dans un logiciel plus complet: les numéros composés peuvent être imprimés sur papier, stockés sur disques, ou simplement comparés à une liste de numéros « interdits ».

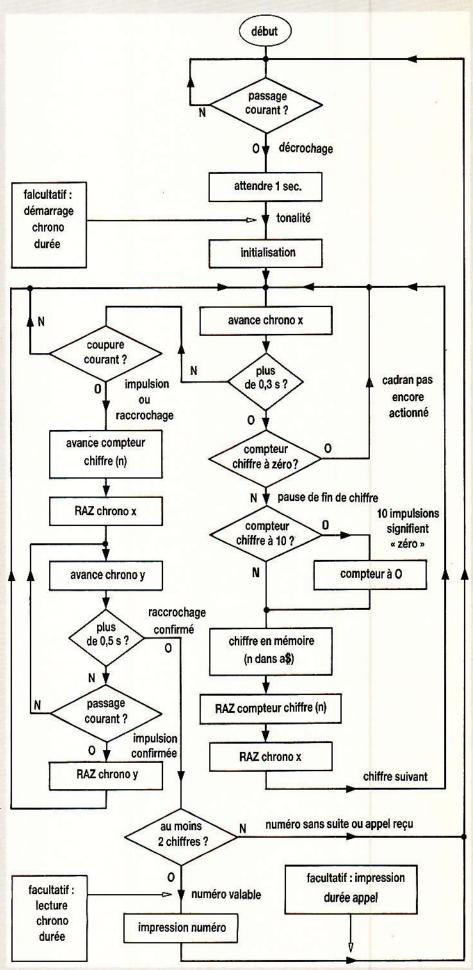
L'ordinateur peut aussi très bien chronomètrer la durée des communications et en déduire le coût.

Nous n'allons cependant pas reprendre ici toutes les idées déjà développées dans notre article sur la partie matérielle : en se reportant à notre N° 482, les heureux possesseurs d'un TO 8 pourront en faire (même temporairement) un puissant outil de supervision de leur trafic téléphonique.

Ils apprécieront la souplesse d'adaptation de leur « micro » en remarquant qu'il peut faire à peu près la même chose que des appareils étroitement spécialisés coûtant bien plus cher que lui!

Patrick GUEULLE





BP-FL № 485

OU 10 AU 13 AVRIL 1988 PARIS II ha 19 h ODES EXPOSITIONS - PARIS II ha 19 h VERSAILLES - HALL 2-1 - DE II ha 19 h



300 EXPOSANTS 1000 MARQUES PRÉSENTES 22 000 VISITEURS **PROFESSIONNELS** 20000 M² D'EXPOSITION 4 JOURS DE RENCONTRES



Si votre métier est le spectacle et que vous êtes concernés par :

la sonorisation

l'équipement de studio

les effets spéciaux

l'éclairage

la machinerie scénique

la promotion

les services

l'animation

le matériel vidéo

les matériaux acoustiques

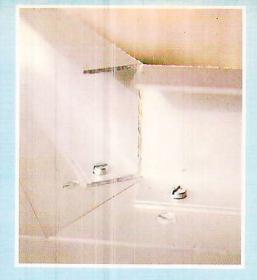
la décoration

la radio

l'organisation de spectacles

LE SIEL EST VOTRE SALON

74



Eleseandra_

Oddy-Alexandra, fin

n cette approche du premier avril, date à laquelle les blagues sont permises et même indispensables, le titre ci-dessus pourrait sembler en être une!

Mais il n'en est rien : Oddy et Alexandra, c'est bien fini et « ça marche ».

INTRODUCTION

lectroniquement parlant, notre tâche a été menée à bien le mois dernier. Il nous reste à voir comment assurer une esthétique irréprochable à l'ensemble, et, notamment, résoudre le problème du camouflage des prises d'extensions latérales.

Comme vous le constaterez, ce sont des solutions simples qui ont été retenues, et qui présentent, en plus, l'avantage d'autoriser des adaptations personnelles ultérieures au gré des besoins.

Par ailleurs, la sortie du numéro HORS-SÉRIE nous a valu une abondance de coups de téléphone provenant en grande partie de nouveaux lecteurs de RADIO-PLANS, auxquels nous souhaitons la bienvenue. Pour eux et pour les « anciens », certains documents sous forme de répertoires très utiles termineront cette impressionnante série.



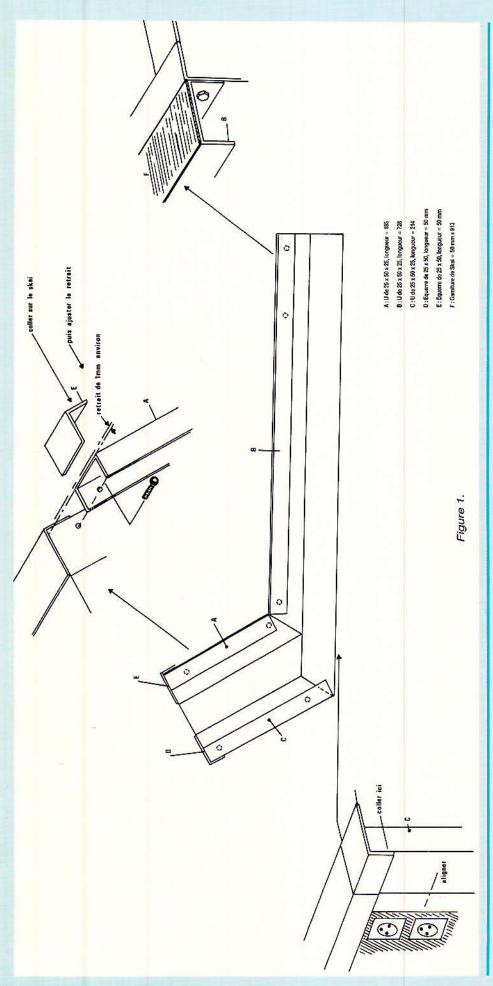
Camouflage des extensions

Nous l'avons vu le mois dernier, les prises d'extensions, permettant de coupler ODDY et ALEXANDRA, imposent un écartement de 3 cm minimum entre nos deux amies. Il est donc indispensable de combler cet écart, sans interdire bien évidemment l'accès aux prises.

Pour celà, trois barres de profilé en « u », une bande de skai noir et deux petites équerres sont nécessaires, comme le montrent les photographies et la **figure1**. Il s'agit en fait de rallonger la partie gauche d'ALEXANDRA de 5 cm, et ce, en laissant totalement libres les zones cachées par ce « décor de théâtre ». Mais rassurez-vous, la solidité des pièces ajoutées ici n'a rien à voir avec la fragilité des leurres de spectacle.

RP-EL Nº 485

REALISATION



Bien au contraire! et comme nous allons le voir, il serait possible d'exploiter (ou de réserver) ces ajouts pour des compléments ultérieurs.

Pour la partie supérieure, nul besoin d'intervenir mécaniquement sur le châssis : les cinq points de liaison exigés par les deux barres sont ceux qui fixent les profilés transversaux. Il suffira de remplacer les vis à tête fraisée par des modèles à tête hexagonale et de percer les



flancs des deux « u » de telle sorte que les trous correspondent avec ceux du châssis, en veillant également à ce que les nouvelles barres soient en retrait de 1 mm par rapport aux précédentes. Cette dernière précaution est destinée à permettre l'encastrement d'une bande de skai de 5 cm de large qui devra être collée à la néoprène, AVANT d'effectuer les liaisons mécaniques. On retournera l'ensemble sur un support bien plat, et on arasera au cutter.

Il faudra ensuite coller l'une des deux équerres à la partie supérieure du bandeau incliné (par-dessus le skai), afin d'assurer artificiellement le prolongement du profilé.

Pour la partie arrière, il ne sera pas utile de prévoir de retrait car aucun recouvrement n'est nécessaire. Par contre, il faudra percer

Eleseanara.



deux trous dans le flanc du châssis pour permettre la liaison. Nous avions pensé au départ à deux rivets, mais cette « nouvelle face arrière » nous a suggéré d'elle-même de la laisser démontable, au cas où... Il est vrai que située dans l'axe du couloir des extensions, de nombreux compléments pourront y aboutir de façon élégante et aisée.

Il faudra donc boulonner cette pièce et le passage de l'écrou ne nécessitera qu'un démontage du module VU le plus proche. À nouveau, on collera une équerre à la partie supérieure pour respecter l'esthétique. Pour la barre inférieure, rien n'est prévu (les anciens châssis ODDY n'étant pas prolongés de façon homogène à ce niveau seulement) sur ALEXANDRA.

Accoudoir et garnitures supérieures

La pose d'un accoudoir recouvrant la « boîte à câbles » d'ALEXANDRA suit le même processus que pour ODDY, comme en témoigne la figure 2. Toutefois, il faudra veiller à respecter les calculs de longueurs, afin de recouvrir AUSSI la barre de camouflage posée précédemment.

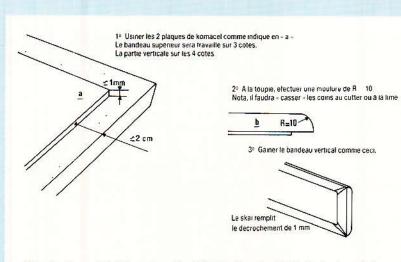
Pour les garnitures supérieures, on équipera à la fois ODDY et ALEXANDRA. Le calcul des cotes est donné dans la figure 2, et on remarquera à nouveau le recouvrement de l'extension par ALEXANDRA.

Il aurait été possible de coller ces deux pièces sur les barres longitudinales mais nous avons préféré utiliser un système démontable genre VELCRO pour que cet accès par le dessus reste disponible à tout instant.

Pose des INT24

Comme pour ODDY, la finition entre les modules d'une même tranche sera assurée par des tablettes décoratives, tenues par les vis de fixation des modules eux-mêmes.





Nota: 1° L'accoudoir d'Alexandra est tout à fait identique à celui d'Oddy, Sauf pour la longueur : I= (nombre de tranches x 5 cm) + 10 cm.

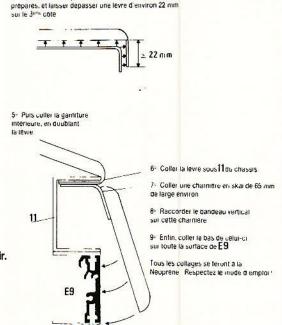
2º Les garnitures des bandeaux supérieurs se construisent comme la partie verticale de l'accoudoir. Les cotes sont les suivantes :

Largeur = com. à Oddy et Alexandra : 150 mm.

Longueur + Oddy: (nombre de tranches x 5 cm) + 5 cm.

Alexandra: (nombre de tranches x 5 cm) + 10 cm

Figure 2 - Les garnitures.



REALISATION

Une différence cependant est à observer, figure 3, pour la rangée la plus éloignée de l'utilisateur : il faudra réduire les plaquettes en largeur, afin qu'elle ne recouvrent pas la sérigraphie des modules. Cette opération se fera très facilement au moyen de ciseaux.

Faces libres

Deux emplacements restent effectivement libres et pourront accueillir vos ajouts personnels.

Pour notre part ils sont réservés à une télécommande du multipiste et à une visualisation des états de chacune des pistes (enregistrement, lecture, etc.).

Ces accessoires sont trop particuliers à chaque machine pour que nous vous en proposions ne serait-ce qu'un exemple. Il faudra se pencher sérieusement sur les manuels techniques accompagnant la machine à piloter, et concevoir ses propres circuits.

Pour ne pas nuire à l'esthétique de la console, deux faces avant vierges (blank panel) sont dispo-

PANTE distribué par **CIB**



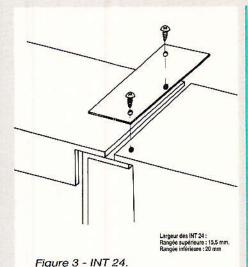
nibles. La première, visible figure 4, occupera le logement situé en bout de faders. La seconde (figure 5) se placera entre le module ALIM control et le dernier VU.

Ceci devrait ravir bon nombre d'entre vous, qui réclamaient des faces vierges. De plus, pour vous aider dans votre tâche, nous vous communiquons une découverte récente, concernant certains boutons poussoir lumineux, semblables à ceux utilisés sur l'alimentation: certains d'entre eux sont transformables aisément en poussoirs simples (contacts fugitifs), mais pas tous...



1 et 3, rue de Reuilly - 75012 PARIS - Tél. : 43.79.69.81 25, rue Bayard - 31000 TOULOUSE - Tél. : 61.62.02.21

Eleseandra



Pour les modèles présentés sur l'alim, pas de problème : il suffit d'arracher délicatement le doigt de verrouillage apparaissant au fond d'une fenêtre pratiquée dans le corps de l'inter. Cette fenêtre est facilement repérable. ATTENTION malgré tout, car l'opération est irréversible!

Il existe des modèles équivalents, moins coûteux (mais moins doux), qui peuvent pourtant parfaitement convenir comme touches de commandes pour un multipiste: de marque ARCHER, ref. 275.678, comportant deux capuchons de couleurs verte et rouge livrés ensemble, ainsi gu'une ampoule 12 V et une plaquette d'identification. Pour eux précisément la modification est identique à ce qui a été décrit plus haut mais la fenêtre est cachée sous une étiquette autocollante comportant le repérage des broches ! Il faut le savoir, car vendus dans les grandes surfaces sous blister, personne ne vous renseignera.

D'autres modèles de même marque, plus petits (ref. 275.676), ne SONT PAS modifiables. Inutile donc de voir partir en purée une quarantaine de francs au cours d'une tentative de démontage : nous l'avons fait pour vous...

C'est terminé: Les deux consoles mises côte à côte représentent dans la version décrite, un « tout » homogène, de 1.5 mètre de large, 0.97 m de profondeur et 27.5 cm de haut (hors tout), comportant 12 tranches d'entrées, 10 de sorties dont deux stéréos, et 5 de services.

Mise en route

Pour ALEXANDRA, les essais sont simples : si les modules ont été soigneusement réglés et testés à l'atelier avant de les engager dans le châssis, tout doit fonctionner parfaitement.

Seules des erreurs de câblage seront susceptibles d'engendrer des anomalies. Aussi faudra-t-il



Figure 4 Face avant Télécommande MT.

45.80.10.21 **UN APPROVISIONNEMENT** SERIEUX Pour votre console "AC ODDY"

DEMANDE DE DOCUMENTATION SPÉCIALE AC ODDY

Nom:.....

Code postal:



Figure 5 - Face avant Services.

tester l'intégralité des fonctions avant de mettre ALEXANDRA en exploitation.

Pour disposer d'une modulation commune à toutes les voies, rien de plus simple : il suffit de commuter le générateur ODDY sur tous les bus MULTI, en commandant cette fonction depuis le bloc d'affectations (première partie du module MULTI-DUO situé tranche nº 17). Cette possibilité est particulièrement intéressante pour lancer en test les huit voies de la section multipiste, ainsi que le magnétophone lui-même et ses huit retours « lecture » sur les entrées « machine » de ODDY.

La fonction FSK disponible sur le générateur sera particulièrement appréciée quand il s'agira de procéder au test de transfert du multipiste car on constatera d'un seul coup d'œil les écarts entre pistes.

Certains d'entre-vous ont déjà utilisé le générateur pour régler les magnétophones MASTER et ils ont pu apprécier le confort apporté par le battement entre 1000 Hz et la fréquence de leur choix. Ce moyen est presque plus souple qu'une modulation sur toute la bande audio, au moins pendant la période des réglages. Pour les relevés définitifs, les 15 fréquences de test du générateur suffisent largement dans la plupart des cas.

En dehors des mesures qualitatives, il faudra impérativement contrôler tous les retours sur patch. En effet, une insertion peut très bien donner l'impression d'être correctement câblée

si l'on se borne à effectuer une ouverture par engagement d'une fiche, et un rebouclage par court-circuit. Bien sûr, ce test simple est indispensable, mais ne mettra pas en évidence une inversion entre entrée et sortie du signal. Aussi faudra-t-il compléter par le passage dans un petit étage amplificateur, ou encore par l'injection d'un signal sur le canal de retour.

Ces contrôles de câblage ne sont pas des plus passionnants, mais on ne peut pas y échapper, alors autant les faire correctement une bonne fois et on n'en parlera plus!

Synoptique

nous donnions un synoptique simplifié d'ALEXANDRA. Figure 6, vous trouverez un

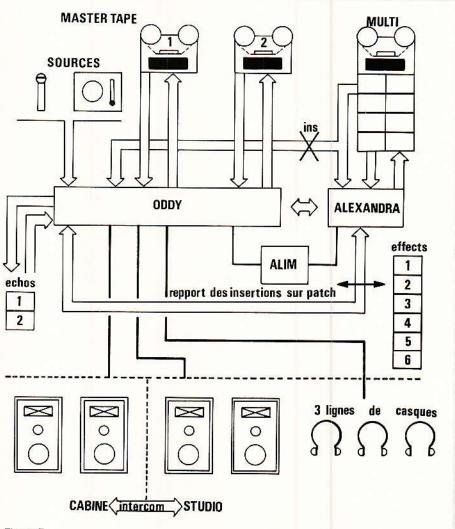
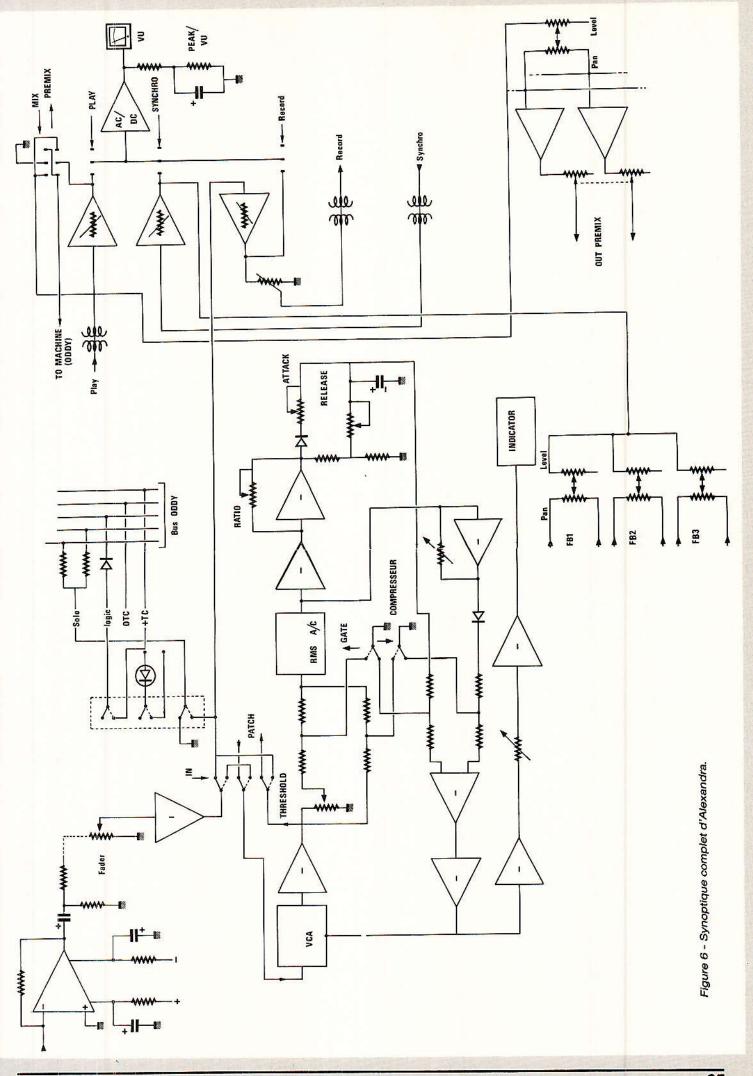


Figure 7



REALISATION

document plus complet et qui vous sera de grande utilité pour vous familiariser avec la machine.

Vision d'Ensemble

La figure 7 donne une vue d'ensemble des connexions à réaliser entre les diverses machines. On comprend mieux ici la différence qui existe entre les ECHOS 1 et 2 (connectés en permanence sur ODDY, et accessi-bles en AUX 1 et 2), et les six accessoires d'effet, ramenés sur l'un des patches d'ALEXANDRA. et que l'on insèrera à volonté dans les tranches d'ODDY. La différence fondamentale tient dans le fait qu'un effet inseré dans une tranche ne concernera que celle-ci, alors que les ÉCHOS peuvent recevoir un mélange provenant de plusieurs tranches.

Précisions

prennent pas l'utilité d'ALEXANDRA, et il semblerait que nous n'ayons pas été assez clair à ce sujet. En fait, en posant régulièrement la même question à tous ceux qui demandaient des précisions, l'auteur a compris très vite que pour n'avoir jamais eu la possibilité de disposer de tranches de sortie pour multipiste, la majorité d'entre-eux en ignorait jusqu'à l'existence.

La question était : « mais comment faites-vous pour enregistrer et lire en multipiste ? »

La réponse, toujours la même, met en évidence les problèmes rencontrés, auxquels ALEXAN-DRA apporte des solutions simples.

Invariablement, la console utilisée est loin d'être prévue pour faire de l'enregistrement multipiste: souvent c'est la console de scène à laquelle on demande mille choses auxquelles elle n'est pas préparée.

C'est ainsi qu'un instrument isolé est connecté à une piste, par l'intermédiaire soit d'une sortie directe (quand elle existe), soit par une prise insertion, avec un câble « bricolé ». Pour les mélanges, ce sont les sorties stéréo qui rejoignent les pistes à enregistrer (mais celà se limite à

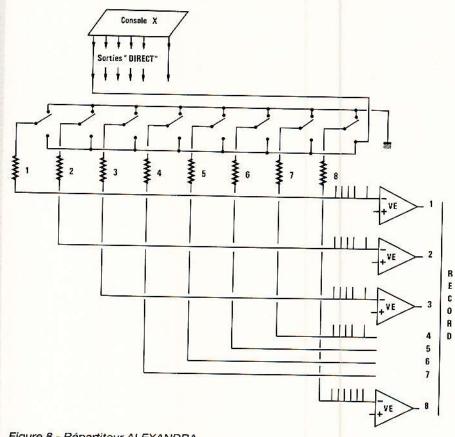


Figure 8 - Répartiteur ALEXANDRA.

deux), et il arrive parfois que les sorties échos soient utilisées à cet usage, pour compléter.

Tout ceci est bien joli, mais il faudrait quand même admettre que ce ne sont pas des situations normales, et si une console n'est pas réellement adaptée à l'enregistrement sur pistes multiples, il existe des modifications simples et peu coûteuses, qui offriront un confort appréciable.

Si l'on doit débrancher l'ampli de contrôle pour récupérer une sortie de modulation supplémentaire ou passer son temps à se battre avec des câbles, des bretelles parfois (pour enregistrer sur deux pistes!), etc., ce n'est pas très drôle.

En fait, le principe d'ALEXAN-DRA est excessivement simple :

Pour être clair, il conviendrait d'admettre que le terme « table de mélange », est dans ce cas partiellement impropre. ALEXANDRA serait plutôt un distributeur ou un répartiteur de n entrées vers 8 sorties, chacune des sorties pouvant fournir un mélange quelconque de tout ou partie des n entrées.

«n» représente en fait les tranches d'entrées de ODDY. Prenons une exemple : une console comporte 24 entrées micro, et doit alimenter un magnétophone 8 pistes. Sur chacune entrées, un clavier permet d'envoyer la modulation vers des barres bus numérotées 1 à 8. Pour simplifier à l'extrême, nous pouvons même faire abstraction des impératifs techniques de mélange, et dire que ces barres bus sont les 8 entrées enregistrement du magnétophone. On comprend bien que, si la tranche nº 1 est envoyée sur les barres 5 et 6 et que la tranche nº 2 part vers 6 et 8, sur le magnétophone on trouvera la modulation 1 sur la piste 5 et la modulation 2 sur la piste 8 et un mélange de 1 + 2 sur la piste 5. OK?

Des claviers, installés sur chaque tranche d'entrée, permettent de « câbler » facilement et à volonté les sources destinées au magnétophone, sans qu'il soit nécessaire de débrancher quoi que ce soit : ce sont les départs MULTI installés sur ODDY. Pour des raisons techniques connues,

Eleseanara_

un mélangeur à masse virtuelle est indispensable sur chaque bus, mais en sortie de celui-ci on pourrait directement entrer sur les prises enregistrement du magnétophone. Donc, si vous regardez bien, la réalisation portant le titre de MODULE FADER (nº 478) comporte l'essentiel de la fonction de distribution ou répartition dont nous venons de parler, et le fader ne serait pas indispensable puisque presque tous les magnétophones comportent un réglage de niveau d'enregistrement par piste.

Ne venez pas dire à l'auteur qu'il est compliqué de prévoir une petite boîte comportant des claviers identiques aux modules MULTI dont la source proviendrait des sorties « DIRECT » de votre console et dont les bus seraient reliés à une ou deux cartes FADER suivant que vous possédez un 4 ou 8 pistes ?

Pour moins de 400 Frs, on pourrait équiper ainsi 12 voies d'entrées et sortir sur 8. Faudrait pas pousser Alary dans les XLR... car cette amélioration phénoménale ne revient pas plus cher que les dizaines de câbles de brassage réservés couramment à cette fonction!

Alors (diront les plus futés), tout ce qu'il y a derrière le module fader sur ALEXANDRA ne sert à rien?

Si, mais nous n'avons parlé que de la fonction enregistrement!

Toutefois, il est vrai, le compresseur CNGA est un complément non indispensable à cette fonction, pas plus que l'ampli de sortie ou que le VU, si vous avez devant vous un magnétophone disposant de VU et de réglages de niveaux. Mais nous avons traité pour vous le cas le plus fréquent en milieu professionnel, où le multipiste est éloigné de la console, et par conséquent un « rappel » des VUs et des commandes de niveaux est indispensable.

Et la lecture multipiste?

Là encore, il faut isoler l'essentiel d'ALEXANDRA pour transformer votre console de scène en console de studio, toujours à peu de frais, et en lisant attentivement RADIO-PLANS.

Quand il s'agit de réduire une bande multipiste en une bande master, une console de scène convient assez bien. Il est d'ailleurs amusant de constater que c'est souvent le seul aspect envisagé au moment de réunir les machines en vue de constituer un mini studio : pour l'enregistrement on ne se pose pas vraiment de questions, par contre on s'attache à bien vérifier qu'il y aura assez de tranches d'entrées pour raccorder les lectures du multipiste. C'est effectivement une sage précaution, mais bien insuffisante! Car avant d'avoir à MIXER, il faut bien enregistrer (sauf erreur), et c'est là encore que le bât blesse. Il n'est pas d'exemple de prise de son en multipiste qui se soit faite sans au moins une ou deux écoutes avant que le produit soit accepté comme prêt à mixer. Même si de rares artistes « ne font qu'une seule prise », les balances préalables auront demandé plusieurs essais de contrôle.

Donc il faut pouvoir passer rapidement et fréquemment d'enregistrement à lecture, ce qui n'est pas prévu sur une console de scène car les lectures devenant sources pertubent totalement les réglages effectués pour l'enregistrement.

L'idéal serait donc de disposer d'une petite table de mélange indépendante, qui permettrait de faire des écoutes intermédiaires, sans avoir à toucher à la table de prise de son.

Et bien c'est ce que nous faisons dans ALEXANDRA, sous le nom de PREMIX. Les modulations de lecture arrivent sur un potentiomètre de niveau, suivi d'une balance qui simule une situation spatiale entre deux bus servant deux amplis de mélange. C'est une petite table autonome qui, débouchant sur l'amplification de contrôle, permet de ne pas toucher aux réglages préparés avec soin sur la table de « saisie », et qui présente l'immense avantage de mémoriser une balance de contrôle tout au long des prises de son.

Sur ALEXANDRA, nous avons ajouté un fader stéréo pour doser le niveau génénal d'écoute, mais il n'est pas indispensable.

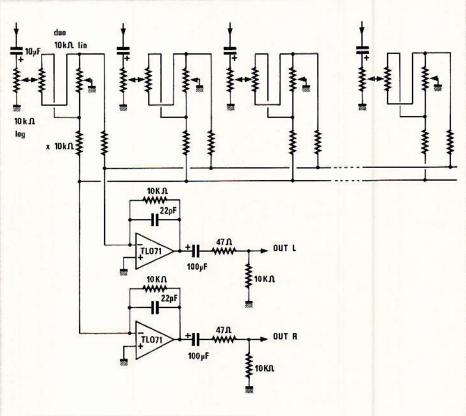


Figure 9 - Une table de mixage complète!

REALISATION

On conçoit bien maintenant que les lectures multipiste reliées à ce petit mélangeur, le resteront jusqu'à ce que la bande comporte toutes les informations nécessaires au mixage. Sans précaution particulière, il faudra donc déplacer les lectures pour les rebrancher sur la table de MIXAGE, mais cette manœuvre n'aura été faite qu'une fois. Nous avons, dans notre projet, ajouté une clé permettant de choisir piste à piste entre l'état MIX et PREMIX. ce qui évite d'avoir à déplacer des câbles (clé sur le module VU).

Les magnétophones multipiste de mini-studio ne comportant pratiquement jamais de sorties SYNCHRO séparées, ce même petit mélangeur servira en plus à effectuer les mélanges de retours SYNCHRO vers les lignes de casque mises à disposition des éxécutants. D'où son intérêt, face au faible coût demandé par sa construction.

Voilà une petite mise au point qui semblait indispensable, et qui doit vous permettre maintenant de considérer ALEXANDRA non comme un gadget ajouté à ODDY, mais bien comme le complément utile à une configuration de STU-DIO. Pour la scène, ODDY convient très bien et nous continuons à croire au bien fondé de l'assemblage ODDY-ALEXAN-DRA, même si pour certains d'entre-vous il n'a pas été perçu comme évident au premier abord.

Nous n'avions sans doute pas été assez clair dans nos propos, et vous prions d'accepter nos excuses.

Les figures 8 et 9 illustrent ce que nous venons de dire, en proposant une « mini-ALEXAN-DRA », à tous ceux qui disposent d'une console de scène qu'ils souhaiteraient compléter afin de la rendre compatible « studio multipiste ».

Feuille de route

A ux lecteurs qui disposent de tout ou partie des numéros de RADIO-PLANS traitant d'ODDY et à ceux qui possèdent le HORS-SÉRIE, nous offrons une feuille de route qui leur sera de grande utilité.

Le tableau repéré figure 10 comporte un répertoire des thèmes abordés et donne à la fois le (ou les) numéro(s) de RADIO-PLANS concerné(s), ainsi que la (ou les) page(s) du numéro HORS-SÉRIE qui traite(nt) du même sujet.

Le principe de la « double mesure » (circuits imprimés et faces Avant), répondra à de nombreuses questions, et facilitera l'accès aux documents.

Hors-série : Notes

Vous n'avez pas été sans remarquer le considérable travail effectué par l'équipe de RADIO-PLANS et destiné à vous présenter un ouvrage clair et complet. L'auteur profite de ces lignes pour remercier publiquement toutes les personnes qui se sont investies afin que cet ouvrage existe.

De nombreuses corrections ont été apportées, parfois importantes, parfois de détails. Quelques petites erreurs ont quand même trouvé moyen de passer les multiples filets de la correction : deux d'entre-elles sont bénignes, une troisième plus nocive.

- 1) page 93: fig.5/15, le dessin du CI (côté composants), est mal présenté.
- 2) page 131, le câble JN véhicule les fils J et N à une extrémité et « U ?? » N à l'autre. Bien évidemment, U doit être remplacé par J.
- 3) page 139, deux erreurs se promènent dans le texte: paragraphe VIII.12 en 5°, il est fait mention d'un condensateur de 1 micro, alors qu'il faudrait lire 1000 micro, et en 12°, C12 est noté 100 nF au lieu de 100 micro. La nomenclature quant à elle, est

FACES - AVANT « ODDY »	RADIO-PLANS	HORS-SERIE	FACES - ARRIERE « ODDY »	RADIO-PLANS	HORS-SERIE
Micro/ligne ML.	448/476	54	Micro/ligne (bloc de 3) ARM3	448	77
Ligne stétéoLS.	. 450	90	Power.out.id. (100 mm) ARPO	473	189
Correcteur sono CM.	449/476	55/59	Ligne stéréo. (bloc de 3) ARS3	450	100
Correcteur stéréo CS.	449 / 476 / 474		Master 1.2 aux (150 mm) ARMX	464	159
Départ AUX DA.		66	Master 1.2 dax (100 mm) Ad with	404	105
Départ MULTI DM.	454	77	5105 1551555 ALEUT.	2222200000	errorez en
Fader MCB FM.			FACE-ARRIERE « ALEXANDRA »	RADIO-PLANS	HORS-SERIE
Fader RUWIDO FR.			W. W		
Fader ALPS mono FAM		75	UNIQUE (bloc de 10)E ARIN	484	*
Fader ALPS duo FAD		98		8	
Master control MCB . MCM		166	DIVERS ORDY ALEXAURS	D. DIO DI 1110	
			DIVERS - ODDY - ALEXANDRA	RADIO-PLANS	HORS-SERIE
Master control RUWIDO .MCF		166		0.012233	100000
Master Line Out MLO		153	INT 40 (Oddy) IN40	451	67
Vu 385 S VU.		157	INT 24 (Alexandra) IN24	485	,
Master AUX MX.	1.000	147	KIT ALIMKTA.	464/465/466	1435
HD Power HP.	461	112			
Générateur GE.		208	CIRCUITS IMPRIMES - ODDY	DADIO DI ANO	HODO OFFIE
Echo return ER.		128	CINCUITS INPRIMES - UDDY	RADIO-PLANS	HORS-SERIE
Echo send ES.	463	118	0: 1: : : : : : : : : : : : : : : : : :		-
Monitor Control MOC.	472	178	Circuit imprimé nº 1 Cl1.	448/449	58
Blank Panel BP	463	122	Circuit imprimé nº 1sp CISP		63/64/96
Select Control SC.,	471	173	Circuit imprimé nº 2 Cl2.	449/450/456	88/93/98
Alim Control AC	468	195	Circuit imprimé nº 3 Cl3.	452	68
IntercomIM	473	203	Circuit imprimé nº 4 Cl4.	454 / 469	76/129
PFL phones PF	469	188	Circuit imprimé nº 5 CI5.	456 / 457 / 458	141/151/155
Multi DUO MD	469	130	Circuit imprimé nº 6 Cl6.	459 / 460	145/206/207
	100	100	Circuit imprimé nº 7 CI7.	461 / 462	110/125
TAGEO NAME ALEGANISM			Circuit imprimé nº 8 Cl8.	463	116/121
FACES - AVANT « ALEXANDRA »	RADIO-PLANS	HORS-SERIE	Circuit imprimé nº 9 CI9.	468 / 469	187 / 193
	1202		Circuit imprimé nº 10 Cl10	470 / 471	162/172/165
Fader MCB FM		' 1	Circuit imprimé nº 11 Cl11	472 / 473	176/199
Fader RUWIDO FR	478	*	Circuit imprimé NEW CINW		65/67
Fader ALPS mono FAM.	478	,	Official implifficiation City	401	03701
Synchro SY.,	479	*			
Compresseur Noise Gate CNGA	480 / 483		CIRCUITS IMPRIMES ALEXANDRA	RADIO-PLANS	HORS-SERIE
/u 187 VMT	482	*		10.010 10.110	HOHO CEINE
Alim control ALEX ACA.	484	*	Circuit imprimé CM 1.4 CM14	479	*
Téléc. (BLANK PANEL) . BP.	485	*	Circuit imprimé CM 5.8 CM58	479	*
Services SER.	485		Circuit imprimé Synchro CISA	479	*
Patch nº 1 (effect) PAH1	483	*	Circuit imprimé Fader CIFA	479	*
Patch nº 2 (ins.MA) PAH2			Circuit imprimé VUS867C DF7C	482	
Patch nº 3 (i.CNGA) PAH3			Circuit imprimé Services CIVA		
Patch no 4 (insert) PAH4				483 / 484	() () () () () () () () () ()
atomir 4 (mocity FAT14	400		Circuit imprimé CNGA CIGA	480	1000

Figure 10

Eleseanana

exacte (c'est-à-dire que C12 est porté à 1000 µF en fonction limiteur, et passe à 100 µF en compresseur). Corrigez donc tout de suite s'il vous plait la page 131, car si vous observiez les indications erronées mentionnées dans le texte, vous constateriez un fonctionnement particulièrement bizarre du module limiteur, notamment en ce qui concerne son comportement aux fréquences basses...!

Conseil: Les plans de câblage donnés pages 79 et 103, peuvent être améliorés en coloriant les câbles au moyen soit de crayons de couleur soit de feutres (éviter toutefois certains d'entre eux qui traverseraient le papier et marqueraient le dos de ces pages).

Ainsi matérialisés, ces plans de câblage importants deviendront encore plus simples à suivre.

Conclusion

Il n'est pas très facile de conclure sans une certaine émotion, une réalisation portant sur une quarantaine de numéros. C'était presque devenu un feuilleton, ou tout du moins un rendez-vous mensuel que nous préparions avec un soin tout particulier.

Voici la fin, et elle est heureuse: les deux héroïnes sont bien vivantes et il ne reste qu'à souhaiter qu'elles aient beaucoup d'enfants...

Jean ALARY

INFOS

Une console de commutation Péritel

Dans le cadre de l'évolution permanente du marché audio visuel, la Société REMI, spécialisée dans la fabrication de tous cordons audio, vidéo, micro-informatique, propose son nouveau boitier de commutation péritel : le VIDEO 7000 REMI.

Grâce à son design extra plat, le VIDEO 7000 REMI permet à l'usager un rangement aisé du fait de ses dimensions (330 x 260 x 42 mm) adaptées à celles du décodeur Canal Plus.

Spécificités techiques

Le VIDEO 7000 REMI permet, sans débrancher aucun cordon, d'assurer la liaison entre les appareils suivants:

- 1 téléviseur
- 2 magnétoscopes
- 1 décodeur Canal Plus
- 1 auxiliaire qui peut être :
- * récepteur satellite
- * camescope
- * micro-ordinateur

De plus un connecteur donne l'accès à l'amplificateur de la chaine hifi, afin de transmettre le son du téléviseur.

Nous vous signalons que le VIDEO 7000 REMI est câblé pour un son stéréophonique (avis aux possesseurs de téléviseurs et magnétoscopes stéréo).

Grâce à son système de connexion Canal Plus, le VIDEO 7000 REMI offre à l'utilisateur la possibilité de brancher la quasi totalité des magnétoscopes compatibles du marché.

Le VIDEO 7000 REMI s'adresse non seulement aux abonnés Canal Plus, mais également à tout possesseur de magnétoscopes, micro-ordinateur, camescope, récepteur satellite, etc, c'est à dire à tous les « vidéomaniaques ».

Le VIDEO 7000 REMI permet :

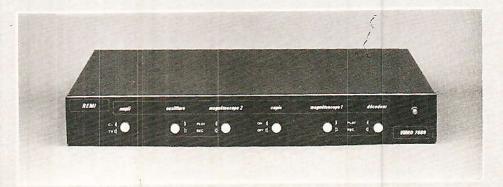
- Duplication entre magnétoscones
- Duplication entre magnétoscopes, la TV regardant la cassette copiée
- Duplication entre magnétoscope, la TV regardant une autre chaine
- Enregistrement de C + la TV éteinte, ou regardant une autre chaine

- Enregistrement de 2 programmes différents en regardant une autre chaine
- Enregistrement de C + en le regardant
- Enregistrement de C + en direct ou programmé
- Enregistrement d'une chaine (autre que C +) et en regarder une (autre que C +)
- Regarder C + magnétoscope éteint ou enregistrant une autre chaine
- Lire un magnétoscope sur la TV, l'autre enregistrant une chaine quelconque
- Ecouter le son de la TV sur l'ampli de la chaine, y compris son de C +.
 - et ce dans un souci d'esthétique et d'ergonomie.

Prix: 1200 F (environ) TTC. Pour tout renseignement com-

plémentaire :

Sté REMI - Z.A. - 03340 - NEUILLY LE REAL - (16) 70.43.85.40



SILICON CENTER

20, Bd Rocheplatte - 45000 Orléans

Tél. 38 62 27 05

Horaires d'ouverture : de 9 h 30 à 12 h et de 14 h à 19 h 30 du mardi au samedi - Administration, Société accéptées : tél. pour renseignements VENTE PAR CORRESPONDANCE RADIO PLANS : KITS COMPLETS : CIRCUITS IMPRIMES Le kit comprend le materiel indique dans la liste publiée en fin de la rev CONTRE REMBOURSEMENT + 25 F Joindre acompte de 50 F Forfait port 25 F - Port gratuit pour 1 000 F d'achat Le kit comprend le material indique dans la liste publièle et avec les ricults imprimes.

N PP DESIGNATION K
EL 461 Carrection pour signaux vace
EL 462 Conside de communitation pertel
EL DECODEUR ARTIDOPE 1
EL 474 CARTE DE SYNCHAD
EL 475 I LIGNE/B25
EL 476 MIRES
EL 477 CARTE D'ALIMENTATION - 12 V
EL 477 CARTE D'ALIMENTATION - 6 V
EL 478 CADRANT ELEPHONIQUE
EL 478 CADRANT ELEPHONIQUE
EL 479 Carre inon de bac (circuit à trous métallisés)
EL 479 Carre inon de bac (circuit à trous métallisés)
EL 479 April Heroprosita 2 2 en fin de la revue Metex 4650 Croteck 3133, 2 x 25 MHz 74 LS 3130E _ 13,50 F 3140E _ 13,50 F RESISTANCES CONDENSATEURS 106,00 106,00 60,00 60,00 150,00 270,00 310.00 - céramique - chimique SELFS CONNECTEURS DIODES LEDS INTERS 240,00 AY3 8912 AY5 1013 TEA EL 479 Ampli Herxproiste 2 2 000,00 EL 480 Décodeur Pal/Secam EL 481 Télécommande pour minitel 150,00 EL 482 Numérisation video EL 484 Inscrustation d'ima PROMO 360,00 F 70,00 F 16,00 F pièce 1 K multi-tours par 10 68 B 02 P 32,00 F
TRANSFO 15 V 10 VA 40,00 F
BOITIER 80 x 250 x 180 95,00 F
MICRO 68 B 21 P 15,00 F
LAMPE 4CX250 V 30 _____ 115,00 F 6116 ____ 35,50 F 8052 AH BASIC _____ 280,00 F 800,00 F SAS 560S 570S UAA 170 QUARTZ MC L 120 _ 146 _ 200 _ HA 5195 KTY 10 _ 40,00 F TEL 8,24 F TEL TEL de 3 2768 à 32 768 Mhz 13,00 F **AFFICHEURS** ROUGE ANDDE COMMUNE _ CATHODE COMMUNE 4,20 F 41,00 F 17,00 F CNY VERT ANODE COMMUNE __ CATHOOE COMMUNE CIRCUIT IMPRIME CONNECTEURS **EPOXY** presensibilise 1 face HE 10 2 faces 18,00 F 33,00 F 32,00 F TEL 16,00 F 28,00 F 26,00 F SL 100 x 160 150 x 200 18 35 15 29 Péritel femelle pour Cl Péritel mâle à souder ₋ Triac 10 A/400 V 59 200 x 300 64 Selfs TOKO disponibles Condensateur 12 000 µF. 14 points 8 30 5 Composite présensibilise 100 x 150 150 x 200 32,00 F 16 points DL 470 par 10 __180 F 120 V (cartouche) 20 points 26 points 11,00 F 33,70 F (Prix promo 70 F TTC) 15 % PAR 10 200 x 300



Catalogue 88-89

20, bd Rocheplatte 45000 Orléans Tél. 38 62 27 05

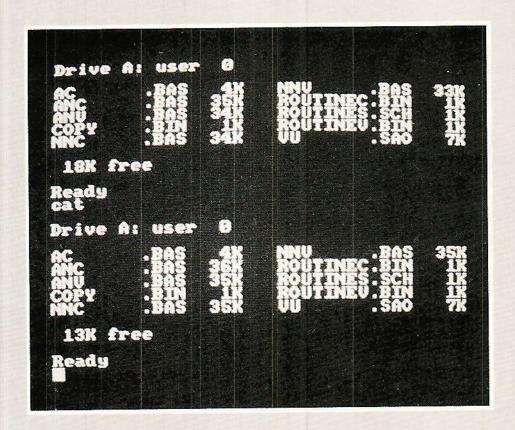
Prix 12 Frs

Catalogue disponible fin Mars

Remboursable à la 1^{re} commande

MICRO-INFORMATIQUE

IAO/CIAOV2



oici la fin des nouveaux listings sans merge, aux impressions programmables, etc., vous permettant de disposer de la toute dernière version pour CPC 64 (et frères) 7 bits.

Si nous disons « dernière », c'est à double sens : à la fois, nous n'y reviendrons plus (sauf peut-être par petites touches en nota au cours de développements ultérieurs), mais c'est aussi la toute dernière mouture, issue de vos suggestions et de nos recherches pour vous satisfaire.

Introduction

pour que vous sachiez tout, ces pages ont été écrites trois fois, suite à des améliorations de dernière minute dont nous ne voulions pas vous priver.

Mais ces retouches ont été faites de sorte que chacun puisse apporter telle ou telle autre possibilité supplémentaire dans son propre travail. Ainsi ne faudra-t-il pas vous étonner d'insertions de lignes aux numéros fantaisistes : c'est le prix de notre compatibilité.

Les méthodes de travail proposées dans le numéro précédent sont toujours d'actualité et nous conseillons vivement aux nouveaux venus de s'y reporter.

Oubli...

ans le lanceur du mois dernier, nous avons oublié une ligne définissant le signe « supérieur ou égal » utilisé dans l'option « nouvelle norme logique ». C'est ainsi que le dessin d'un petit bonhomme remplaçait gaiement le symbole austère... Pourquoi pas ? diront certains, mais ce n'est pas du goût de tous! Aussi la figure 1 répare l'outrage : il faut ajouter une ligne 635 définissant le graphisme qu'appellera le KEY 153 (ligne 755).

Pendant que vous serez dans le lanceur AC, faites donc la modification très simple donnée

au paragraphe suivant.

88 IF (v<8 OR v>639)OR (w<8 OR w>399)THEN SOUND 1,688,15

70 CALL &A300,0v,0H,0x,0y,0z,0t

DEFINT a-2 48 MODE 2

IF PEEK (&A625) =1 THEN d\$="B:"ELSE d\$="A:"

6 BORDER PEEK (\$4626) 20 DEFINT a-2:dc=0 50 GOSUB 230 menu

MASD2, MERETURN

IF INKEY (62) <>-1 THEN IF dc=0 THEN dc=1 ELSE dc=8

FIBURE No 1: corrections dans le lanceur

POKE 84585,833.POKE 44555,84:POKE 4457E,437:POKE 4457F,4CB:POKE 44580,411:POKE 44586,44F:POKE 44587,4CB:POKE 44589,411:POKE 44581,4 5 PIKE MASOS, 16:POKE 14555, 11:POKE 1457E, 10:POKE 1457F, 18:POKE 14580, 10:POKE 14586, 18:POKE 14587, 18:POKE 14589, 18:POKE

BOTO 6:REM COMPO.SCH POKE &R447,8:CALL &A433:RETURN POKE &A447,1:CALL &A433:RETURN

S. POKE &A502, &B: RETURN

JF PREK(48425)=1 THEN LODATE 5,24:PRINT CHR\$(24),"LE DEUXIENE LECTEUR EST-1L ALLUME ?? Sinon RESET !";SPACE\$(11);CHR\$(24);ELSE JF (INKEY (2)<>-i AND PEEK (BA625)=8) THEN POKE BA625,11LOCATE 12,9;PRINT"2 LECTEURS DE DISBUETTE";60TO 520 LOCATE 5,24: PRINT SPACES (71) 528

635 SYMBOL 251 ,460,430,818,8C,418,433,866,8C; >=

FIGURE No 2: a youts au lanceur

REM *** KEY DEF 66,0,0,0,0 'BREAK interdit

DISCSUP-1:COULEUR-2:REM*** LIGNE A MODIFIER EN FONCTION DE VOTRE CONFIGURATION LA PLUS COURANTE *********

IF PEEK (\$4625)=1 THEN LOCATE 6,9:PRINT"(";CHR\$(241);") - 2 LECTEURS DE DISQUETTE (disc système en 'A')" ELSE LOCATE 6,9:PRINT" IF m=0 THEN LOCATE 6,7:PRINT*(*;CHR\$(240);*) - MONITEUR MONOCHRONE* ELSE LOCATE 6,7:PRINT*(";CHR\$(240);") - MONITEUR COLLEUR* 200 PORE BAGZAJUSCHEN - COUNTY TO ANY THAN 1,198 WINDER 1900 E. LORY BUNNALION LORY BAGZAJUSCHEN - COUNTY LOWN THAN 1,198 WINDE 2,605UB 6.10
220 LOCATE 56,22-PRINI*S.A.O "LLOCATE 56,4-PRINI CHRIGATI,1988"
220 LOCATE 15,157-PRINI CHRICATI, Posseder-vous une disquette formatee en DATA : (D/N) "
220 LOCATE 15,157-PRINI CHRICATI, Posseder-vous une disquette formatee en DATA : (D/N) "
240 LOCATE 30,18-PRINI CHRICATI, Posseder-vous une disquette formatee en DATA : (D/N) "
250 F*="":WAITE 74", "OPAND 74", "17 KO par schema"
250 F*="":WAITE 74", "OPAND 74", "17 KO par schema"
250 LF *"" "HEN SSO
270 LS
280 LOCATE 8,4-PRINI "DFILONS PAR DEFAUT*:LOCATE 8,5-PRINI STRING\$(18,*-*)
270 FF PER (ARAZZS)=1 THEN LOCATE 6,7-PRINI" ("10 PRES (13,5-PRINI" ("10 PRES (13

(";CHR8(24);") - I (ECTEUR DE DISOUETTE" DE DISOUETTE (DISCUSTOR) - I (ECTEUR DE DISOUETTE (DISCUSTOR) - I (ECTEUR DE DISOUETTE (DISCUSTOR) DE DISOUETTE (DISCUSTOR) DISCUSTOR D IF PEEK (MAA25)=1 THEN LOCATE 5,24:PRINT CHR\$(24),"LE DEUXIENE LECTEUR EST-IL ALLUNE ?? SINON RESET !";SPACE\$(11);CHR\$(24)

FIGURE No 3: Modification des cercles dans SCHEMA,SCH

165 IF a>80 THEN at=a-90:DN at GUSIB 3730,3520,3150,2075,2010,2066,2067,2069,2069,9010,9010,9010,8030,8130

2865 ORIGIN V+17,4HPLOT-D1,41:PLOT 0,-D1:PLOT 0,D1:PLOT D1,0:IF T≕1 OR T=2 THEN DE8:FOR PAS=0 TO 340 STEP 10:DRAW p1+COSIPAS),p1+SIN<
PAS::NEXT:RAD::RETURN ELSE RETURN

2075 ORIGIN V+8,N:60TO 2058

4520 CLS:t-6/HINDOWH,35,45,12,15;CLS#1:NPUT#1,"DIA:1...6: ";DIA:IF DIA-0 THEN CLS #1:t-3;RETURN ELSE IF DIA-1 THEN A-84;RETURN ELSE
E IF DIA-2 THEN A-85;RETURN ELSE IF DIA-3 THEN A-86:RETURN ELSE IF DIA-4 THEN A-87;RETURN ELSE 4530

16,13 IC 20, 14 IC 48, 15 RASSE/TERRE,16 CERCLES 300 DATA 17 Broches,18 Condo NP2,19 Condo NP4,20 Condo P2,21 Condo P7,22 Condo P18,23 Condo P14,24 Condo P18, 25 DIQDE,26 POT MCHC,2 438 RETURN
438 L-BANNOONHI, 35,45,12,15;CLS#1:PRINTHI, "COMPOSANT": PRINTHI," No:";
438 L-BANNOONHI, "COMPOSANT SANOONHI, "COMPOSANT": PRINTHI," No:";
438 L-BANNOONHI, "COMPOSANT SANOONHI, "COMPOSANT SANOONHI,"
439 C-BANNOONHI, "COMPOSANT SANOONHI, "COMPOSANT SANOONHI,"
430 C-BANNOONHI, "COMPOSANT SANOONHI, "COMPOSANT SANOONHI,"
430 C-BANNOONHI, "COMPOSANT SANOONHI, "COMPOSANT SANOONHI,"
430 C-BANNOONHI, "COMPOSANT SANOONHI, "COMPOSANT S 7 POT DUG,28 ZENER,29 T092,30 T0126,31 T0228,32 T03,33 SHADOW F2,34 F4,35 F6,36 F6,37 FA 201,38 Pastilles,39 TX,48 T7Y SID NOBE CAPPURE SAFAGE, FEER MARKED) FOCKE SAFAG, ACT. COLL TAFAGE

SID NOBE CAPPURE SAFAGE, FEER MARKED) FOCKE SAFAGA, ACT. COLL TAFAGE

SID NOBE CAPPURE SAFAGE SAFAGE SAFAGE SAFAGE

SAFAGE MATCH FEER MARKED SACCAGE SAFAGE S 670 FRINT:PRINT"APPLYEZ SUR "O"":PRINT"POUR CONFISHER":PRINT 648 PRINT:FRINT TAPEZ UNE TOUCHE": CALL MBB18:GOTO 240 340 DW INSTRICK: 1/1/10070 510,510,510,510,640,720,770 680 PRINT" RUTHE TOUCHE": PRINT: PRINT" ANNICHTION" 668 WINDOW#0,33,47,8,15:PAPER 1:PEW 8:CLS

696 :INFUT-SIYO.E Geneate d. Double (S/D) ":",densat=UPPERFIGENS:):IF denst="D"THEN GOSUB 5 ELSE BOSUR 4 TOR MODE 0:GOSUB 3:C94_ BA44,pax TOR MMER GIFEN 3:GOTO 240 40UVEAU"::10\$="N":0=46:6DSUB 810

490 CFL. (18818):F INKEY(34)=-1 THEN 710 695 MODE 2:INPUT"nombre de passes : ",paz\$:paz=VML(paz\$)

Changement des options

Tous les lanceurs proposés jusqu'alors disposaient des options par défaut « moniteur monochrome, deux lecteurs de disquettes, les flèches du pavé numérique permettant de les adapter à tous les cas possibles.

Vous avez été très nombreux à regretter qu'il ne soit pas prévu d'implanter « par défaut » votre propre configuration. Il est vrai que pour ceux qui travaillent en couleur et sans lecteur de disquette supplémentaire, la manipulation à chaque lancement devient vite exaspérante.

Pour résoudre ce problème, certains d'entre-vous nous ont proposé des fichiers d'installation plus ou moins complexes ou performants en tous cas beaucoup trop compliqués et lourds à manipuler pour une tâche aussi simple.

La figure 2 vous propose de modifier 5 lignes dans le lanceur, (190 200 290 300 320) et d'ajouter une ligne 199.

ATTENTION: ce court extrait de listing est destiné à vous repèrer aisément dans votre propre lanceur, les numéros de lignes donnés ici sont ceux de celui donné le mois dernier.

Comme vous pouvez le constater, les changements sont mineurs et le principe ridiculement simple mais performant, puisque laissant toujours la possibilité d'agir sur les flèches du pavé.

La méthode est simple: la ligne 199 comporte deux variables « parlantes »: DISCSUP(plémentaire) et COULEUR. Si vous avez un second lecteur et un moniteur couleur, il vous faudra donner la valeur « 1 » aux deux variables. Sans second drive et en monochrome, c'est « 0 » qui conviendra. Il suffit donc de mettre une fois pour toutes les valeurs correspondant à votre configuration la plus courante et le tour est joué.

Cercles concentriques

ans la version donnée le mois dernier, si les cercles de diamètre 3 à 6 se trouvaient parfaitement concentriques au moment de leur venue en 320 * 200, les plus petits (1 et 2), se dispersaient espièglement. Il semblait aux auteurs que celà importât peut, dans la mesure où il est rare de fixer en 320 * 200 et qu'au besoin les petits étaient vite recalés avec les flèches.

Mais vous êtes exigeants et vous avez raison, surtout quand la modification est minime et qu'elle permet d'illustrer un principe largement utilisé dans tous ces programmes, vous permettant ainsi de les adapter facilement à vos idées et surtout de bien comprendre les lois à respecter pour conduire rapidement au succès.

L'exemple est particulièrement bien choisi, car la solution va permettre (en quatre petites modifications données à la **figure 3**), d'expliquer simplement les commandes entraînées par deux variables fondamentales : a et t.

Profitons de l'instant pour dire aux débutants qu'il n'y a aucune différence entre les variables a et A.C'est pour des raisons de clarté qu'il est souvent fait mention de variables en minuscules, mais ce n'est absolument pas indispensable, majuscules et minuscules pouvant d'ailleurs cohabiter sans problème. Les habitués doivent sourire, mais nous avons eu au téléphone un lecteur qui avait tapé tous les listings sans faute (alors qu'il n'avait acheté son ordinateur que quelques semaines auparavant!) et qui nous signalait au cours d'une discussion amicale le temps considérable passé à se battre avec le CAPS LOCK.

Seuls les textes écrits entre guillemets doivent être respectés: il peut s'agir de messages (donc de qualité de présentation), ou de variables chaînes. Exemple: INPUT a\$,IF a\$= «a» or a\$= «A» then... Ici, on s'assure de bien accepter pour commande commune à l'exécution qui suivra « then », une réponse en majuscule ou en minuscule. Il est une autre façon d'agir (voir UPPER\$ dans votre manuel), mais sans intérêt ici.

Mais revenons au problème posé. Si l'on observe le défaut d'origine des cercles, on constate qu'il ne se manifeste qu'en X. C'est donc à la variable «v», qu'il faudra toucher (w correspondant à Y). Voyons donc comment agir :

Les cercles sont accessibles au menu par l'option «16». En ligne 155 de SCHEMA.SCH, on trouve « ON a GOSUB... », suivi de 40 numéros de lignes. Comptons la 16e: 4510 et alons jeter un coup d'oeil par là-bas. Tout d'abord x et y sont fixés à 1 afin d'interdire une inversion verticale ou horizontale totalement inutile, puis en 4520 et 4530 apparaissent la demande de diamètre suivie de sa conséquence : l'application en fonction DIA d'une nouvelle valeur pour a. Si ces nouvelles valeurs sont comprises entre 84 et 89, c'est pour des raisons personnelles (et donc arbitraires), ne cherchez pas plus loin qu'une adaptation de la version turbo comportant 80 polices au lieu des 40 disponibles ici.

Donc, si l'on vous indique par exemple DIA = 3, «a» passe à 86 et comme un return renvoie à ce fameux « on a gosub... », on repart de suite vers la ligne 2066, qui comporte le paramètre indispensable au tracé voulu et l'adresse à la routine de tracé commune (2065). C'est à cet endroit que sont fixées les origines des cercles de 3 à 6.

Faites par vous-même le cheminement pour les diamètres 1 et 2, et vous constaterez qu'on abouti non plus à la routine commune, mais à un tracé par points (2050 et 2065). C'est que ces deux cercles sont utilisés dans le tracé des transistors et des LED. Si on forçait les origines dans ces deux lignes, on dérèglerait totalement les dessins de ces composants. Il ne faut donc pas y toucher et pourtant, eux-mêmes ne sont pas concentriques! Comment faire? Facile: on admet de considérer l'un d'entre eux (le premier) comme référence, puis on recale facilement les diamètres 3 à 6, en ajoutant 17 à la valeur de v (en 2065).

Il ne reste plus que le diamètre 2 à corriger, sans toucher à la ligne 2060. Pour ce faire, on change la ligne de renvoi de a = 84, et on passe de 2060 à 2075. C'est cette ligne intermédiaire qui va corriger l'origine (v + 8) et rebrancher en 2060 pour tracer. Tout est rentré dans l'ordre!

IGRO-INFORMATI

8,4+MO SIN DAMA 64-49156A4-44. C4919CBM 44x,-64919CBM 44x,-184919CBM 61-184919CBM 61-18491BCBM 6 3820 BIGIN V, M:DRAW 6, Q:DRAW 6, Q:DRAW 25, 4:DRAW 25, 8:DRAW 26, 1:DRAW 26, 4:DRAW 6, 4:DRAW 6, Q:DRAW 6, Q:DRAW 4, 25:DRAW 6, Q:DRAW 6, Q:DRAW 4, 25:DRAW 6, Q:DRAW 6, 25:DRAW 4, 25:DRAW 4, 25:DRAW 6, 25:DRAW 4, 25:DRAW 6, 25:DRA 4210 IF 2=1 THEN 4348 4328 FOR 1=0 TO 132 STEP BEDRIGIN V+1,W-GOSUB 2188:NEXT:FOR 1=0 TO 152 STEP BEDRIGIN V+1,W-48:GOSUB 2188:NEXT:IF x=1 THEN DRIGIN V-4 4338 DRAW 0,-24:PLDT 1**,0:DRAW 1**,-24:DRAW 4**,-24:DRAW 4**,-32:DRAW 0,-72:DRAW 0,-56:PLDT 1**,-32:DRAW 1**,-56:PLDT 0,-56:DRAW 168**,0:DRAW 159**,0:DRAW 159**,0:DRAW 159**,0:DRAW 159**,0:DRAW 168**,0:DRAW 168** 4240 FOR 1=0 TO 152 STEP BEORIGIN V.W-I:BUSUB 2180:NEXT:FOR 1=0 TO 152 STEP BEORIGIN V+48,W-I:BUSUB 2180:NEXT.IF Y=1 THEN ORIGIN V-4 4228 DRAW 24,B:DRAW 24,-44y:DRAW 32,-44y:DRAW 32,0:DRAW 56,0:PLDT 56,8:DRAW 56,-1684y:DRAW 8,-1684W B,8:PLDT 55,8:DRAW 55,-1684 4428 PUOT 12,8105AM 12,-44y;PLOT 6,-44y;DRAW 19,-44y;DRAW 16,-118y;PLOT 15,-44y;DRAW 12,-119y;PLOT 11,-44y;DRAW 8,-118y;PLOT 7,-44y; DRAW 4,-119;DRAW 11,-144y;PLOT 1,-44y;DRAW 21,-44y;DRAW 19,-84y;DRAW 19,-84y;DLOT 15,-44y;DRAW 15,-184y;DLOT 7,-44y;DRAW 7,-184y; -578 BOID 2020 5800 AEM COM-J.BAS 5878 ORIGIN V.M.: IF z=1 THEN 5850 5878 ORIGIN V.M.: IF z=1 THEN 5850 5878 ORIGIN V.M.: IF z=1 THEN 5850 5658 FOR 1=8 TO 30 STEP 6:ORIGIN 4+(1**) #:GOSUB 3030:NEXT:ORIGIN V+(32*x) #:GOSUB 3030;FOR 1=0 TO 24 STEP 6:ORIGINIV+(8*x))+(1*x) # 5120 DARM 54, BIDRAW 54, 44YIDRAW 64K, 44YIDRAW 64K, 44YIDRAW 54K, 44YIDRAW 54K, 8ITRAW 104K, 8IDRAW 104K, 44YIDRAW 114K, 44YI 3873 DRIGIN JANIESSA BATOLOPYISSAN COLTIONYIDSAN COLTIONIESPICAN COLTIONIESPICAN COLTIONIESPICAN BATOLOGIA COL 3080 P.DT 0,-CT34y1DRAW 0,-CT34y1DRAW-cd1,-CT34y1DRAW-cd1,-CT24y1DRAW cd1,-CT34y1DRAW 0,-CT34y1RETURN
B1-C STCTV 4,4175 1=1 TEN 8120
9150 STSUE 9400.DRAW 0,-G441DRAW 0,804y1DRAW 40,804y1DRAW 40,804y1DRAW 40,504y1DRAW 0,524y1RETURN
B120 STSUE 9400.DRAW 0,-G441DRAW 0,405-D40 1,405-D40 1,524y1DRAW 504,405-DRAW 524y1DRAW 524y1DRAW 524y1DRAW 524y1DRAW 524y1DRAW 1,524y1DRAW 1,524y1 35318 3532: DRAW-1644, B: 3884-1644, 40: DRAW 8, 40: PLET-1644, 8: DRAW-2244, 40: DRAW 8, 40: DRAW 604, 9: DRAW 5044, 8: DRAW 5044, 40: DRAW IF bs=CHR\$(127) THEN MOVE(XPOS-8), w.PRINT ";: MOVE(XPOS-8), w.60T0 3740 4. Y: DEAN 10.x, -4.y: DRAW 10.x, 0: DRAW 10.x, 0: RETURN 3910 NP=24:1g=32:1F z=1 THEN 3860 ELSE 3850 4010 NP=48:1g=56:1F z=1 THEN 3860 ELSE 3850 4110 NP=56:1g=64:1F z=1 THEN 3860 ELSE 3850 4210 NP=72:1g=88:1F z=1 THEN 3860 ELSE 3850 GOSUB 2: w=w-16:a=8: TAGDFF: RETURN , 1000 A. T.D. - 002, 1002 4y DRA 4-042, 1012 4y 40,53,1384, 40,53,73,1384 B,534,18518N 200 SCSUB 3588:DRAWIDAK, WINDHA LUCA GOOD SCALLABIDEN Stid OPIGIN V, wilf 2=1 THEN 5130 ": DRAW 1, -168+y: DRAW 1, 8: RETURN C,-4*y:DRAN S,-8*y:RETURN - (1 *y); GDSUB 3030; NEXT; RETURN x=1:y=1:IF z=1 THEN 453@ +(8+y):605UB 3030:NEXT:RETURN ,*** ELSE DRIGIN V-4,**-156; , w+4 ELSE DRIBIN V+156, W+4 THE 141 THEN 4430 PLOT 3,-4*y:DRAW 4510 x=1:y=1:IF : 4520 GOTO 2010 3130 FOR 1-4-11 TO w STEP-BIRGHAR VIALIDATION 13400
3130 FOR 1-4-11 TO w STEP-BIRGHAR VIALIDATION 13400
3130 FOR 1-4-11 TO w STEP-BIRGHAR VIALIDATION 13400
3130 FOR 1-4-1 THEN 3220
3220 FOR 1-2 THEN 3220
3220 FOR 1-2 THEN 3230
3220 FOR 1-2 THEN 3-2 T 31.16 LOT 0, -32.00941 19** -32.00941 19** & B.DOMAKIQ-1)**, 0.0004 IQ-1)**, 0.0004 IQ-10-10**, 0.0004 IQ-10-10**, 0.0004 IQ-10**, 0

MODE 2:605UB 2:00TO 248 IF CO(>1 THEN 248

IF b = CHR \$ (16) THEN GOSUB 3: W=W+16: GOTO 3798

GUITTER": 10\$="@":0=67: az =69:605UB 816 IF COCY1 THEN 248 CALL 8

819 MINDOMB, 33, 47, 9, 15; PAPER 1; PEN

828 PRINT: PRINT" CTRL/SHIFT "; LOS: PRINT: PRINT MOS: PRINT

839 PRINT" AUTRE TOUCHE": PRINT; PRINT" ANALATION" 848 co-B1CALL 488181.IF (INKEY(a)=168 OR INKEY(az)=168)THEN co=1

1840 IF d=8 THEN RETURN 1858 LOCATE 1,1:PRINT CHR*(24);v;w;CHR*(24); 1868 FUR i=8 TO 188:NEXT* temporisation

ZDIB CRIGIN V,WIPLOT-1,4:PLOT 0,6:PLOT 1,8:PLOT 2,18:PLOT 4,12:PLOT 6,14:PLOT 7,14:DRAW 10,16:DRAW 18,18:DRAW 25,16:DRAW 29,14:PLOT 31,12: PLOT 33,10: PLOT 34,8: PLOT 35,6: PLOT 36,4: .070 LOCATE 1,1:PRINT SPACE*(12);;RETURN

2020 DRAW 36,-4:PLOT 35,-6:PLOT 34,-8:PLOT 33,-10:PLOT 31,-12:PLOT 29,-14:BRAW 25,-16:DRAW 18,-18:DRAW 10,-16:DRAW 7,-14:PLOT 6,-14: PLOT 4,-12:PLOT 2,-18:PLOT 1,-8:PLOT 0,-6:PLOT-1,-4:DRAW-1,4:RETURN

2858 PLOT 0,2:PLOT 1,4:PLOT 2,6:PLOT 3,6:PLOT 4,8:DRAW 7,8:PLOT 8,10:DRAW 12,10:PLOT 13,8:DRAW 16,8:PLOT 17,6:PLOT 18,6:PLOT 19,4:PL

OT 28,2 2868 DRAM 28,-2:PLOT 19,-4:PLOT 17,-6:PLOT 18,-6:PLOT 16,-8:DRAM 13,-8:PLOT 12,-10:DRAM 8,-10:PLOT 7,-8:DRAM 4,-8:PLOT 3,-6:PLOT 2,-

6:PLOT 1,-4:PLOT 0,-2:DRAN 0,2:RETURN

ORIGIN V, W: IF z=1 THEN 2110

PLOT-1*%, -4:DRAW-1*%, 4:PLOT 8, -4:DRAW 8,4:FOR 1=8 TO 6:PLOT 1*%, 1:DRAW 1*%, -i.NEXT:RETURN PLOT-6*x, 0: DRAW 11*x, 0

15,-12*y:DRAW 23,-12*y:PLOT 19,-12*y:DRAW 19,-18*y:60T0 3638 2110 PLOT 15, 44y; DRAW 23, 44y; PLOT 19, 44y; DRAW 19,2*y 2128 PLOT 15, -12*y; DRAW 23, -12*y; PLOT 19, -12*y; DRAW 19,-

2195 PLUT-2,4:DRAW -2,4:PLUT-2,-4:DRAW 2,-4:PLUT-4,-2:DRAW-4,2:PLUT 4,-2:DRAW 4,2:PLUT-3,-2:DRAW-3,2:PLUT 3,-2:DRAW 3,2:GUTD 219B 2218 ORIGIN veorg.w44:DRAW 0,-12:PLUT 1**,6:DRAW 1**,-12:DRAW 4**,-2:DRAW 4**,-2:DRAW 8,-20:DRAW 8,-22:PLUT 1**, PLOT-2,2:DRAW 2,2:PLOT-2,8:PLOT-1,8:PLOT 1,8:PLOT 2,8:PLOT-2,-2:DRAW 2,-2:RETURN

DRAN VI, W. DRAW V, W. DRAW V, WI: DRAW VI, WI: 50TO 3180 3158 ORIGIN B.B:PLOT VI,WI:IF z=1 THEN 3178 3168 DRAW VI,W:DRAW V,W:DRAW V,WIIDRAW VI,WI 3148 RETURN

X658 PLOT 19,-16*Y:DRAW 19,-44Y:DRAW 22,-184Y:DRAW 16,-184Y:DRAW 19,-44Y:PLOT 17,-84Y:DRAW 21,-84Y:RETURN 3710 ORIGIN 0.0: TAG: MOVE v. W. PRINT CHR\$(143); IF t=1 THEN GOSUB 3:a=41

zq=FRE("0"):TAG:bf=INKEY\$: IF b\$=""THEN 3748 IF b\$=CHR\$ (13) THEN 379@ 3730 ORIGIN 0,0:MOVE v,N 3740 zq=FRE("0"):TAG:D\$=INK 3750 IF D\$=CHR\$(13)THEN 379 Mais la figure indique une 4° ligne à adapter : 4520. Ici, on traite un peu différemment dia + 0, afin de sortir plus élégamment en cas de besoin. Pour celà, on donne à «t» la valeur 3, permettant de revenir à la fenêtre « choix composant ».

Les valeurs données à t correspondent respectivement à 1 = COPY, 2 = DEL, 3 = retour à la fenêtre « CHOIX COMPOSANT », 4 = retour au MENU et les branchements se font en ligne 120 (on t gosub...)

Voilà! Vous voyez, c'est simple et TOUS les logiciels de cette série subissent les mêmes lois.

Un dernier point au sujet des cercles: si vous faites une impression sous SAO, vous obtenez par exemple pour le cercle n° 6, un diamètre horizontal de 9,2 cm et un diamètre vertical de 9,6 cm... C'est ce qu'on appelle une élipse!

Faites maintenant une impression sous CIAO (ou PLUS V2), ECH. 2, et vous verrez que votre cercle est parfaitement rond.

Le rattrapage d'échelle corrige donc la montée de papier de 5 mm environ tous les 10 cm. Vous voyez ainsi avec un exemple simple, l'importance de cette correction pour les dessins de circuits imprimés : sans elle, vous auriez un défaut de 2,5 mm par 5 cm (éch. 1), donc totalement inacceptable.

Notez enfin que ces nouveaux listings vous offrent cette correction, sans obligation de modif 8 bits, précédemment indispensable!

Listing IAO

Il est donné intégralement à la figure 4 et mérite peu de commentaires, dans la mesure où il exploite sans vergogne les améliorations appliquées à SCHMA.SCH le mois dernier.

Il comporte toutefois quelques particularités intéressantes, comme celle visible dans les lignes 3850 à 4530 et qui concerne le tracé des boîtiers de circuits intégrés.

C'est une étape vers la programmation largement utilisée dans CIAO et il est aisé de voir que les variables nécessaires à l'affichage des éléments de dessin ont été isolées, afin d'autoriser à la fois des adaptations rapides et permettre un gain de place en mémoire relativement important.

CIAO

C'est ici que se retrouvent groupées les plus intéressantes modifications (figure 5).

Parmi celles-ci, citons la correction de largeur des traits impairs, la rotation des DIN 41612, la visualisation d'un rectangle tiré dans une zone « remplie » précédemment par la couleur du crayon, le traitement total des saisies de programmation, la possibilité de donner un nombre pair aux pastilles décalées, etc.

Nous n'allons pas vous donner tous les détails qui ont conduit à ces changements, mais vous indiquer quand même quelques clés majeures, afin que vous puissiez mieux comprendre ces fichiers dont l'absence de REM fait désormais cruellement défaut.

Largeur des traits impairs

Il est bien difficile de travailler correctement avec une définition d'écran de 640 * 200 pour un dessin technique : le choix de l'échelle 2 est le minimum admissible au niveau qualité et le maximum en occupation d'écrans. Il faut donc toujours faire un compromis et le bon choix n'est pas immédiatement évident.

Aussi avons-nous décidé que pour les largeurs de trait impaires, il valait mieux opter pour une valeur supérieure à celle qui avait été retenue au départ pour les lignes horizontales.

Quand un trait de largeur 3 était choisi, il ne faisait que 2 à l'horizontale et fera 4 désormais.

Pour celà il faut détecter si le choix est pair ou impair et dans le second cas ajouter 1 point de plus en x. Ces opérations tiennent dans les lignes 3515 à 3550.

Les débutants constateront l'utilisation de l'instruction INT et sa particularité de faire l'arrondi par défaut, pour détecter un nombre impair (ligne 3515).

Rotation des DIN et complément aux pastillages décalés :

Il s'agit essentiellement pour les DIN, d'une seconde séquence pilotée par un IF Z = 1 then... et pour le pastillage, d'une analyse des répartitions en fonction de la parité ou non de la programmation (lignes 4105 à 4360).

Visualisation des rectangles dans des zones remplies par la couleur de l'encre :

Dans la précédente version, seul le curseur était visible à l'intérieur d'une surface « peinte », et dès que copy était fait, on était condamné à avancer au radar...

Cette fois, c'est terminé: si vous voulez ouvrir une fenêtre dans un plan de masse, vous voyez exactement ce que DEL enlèvera.

Pour ariver à ce résultat, il a fallu passer par le mode graphique XOR et en veillant bien à ce que le système fonctionne sur 464. En effet, 664 et 6128 acceptent un quatrième paramètre aux instructions DRAW et PLOT pour la sélection du mode graphique, mais pas le 464. Donc interdiction de l'utiliser ici.

Le mode XOR est donc mis en place dans la ligne 6 (les 5 POKE). Pour l'activer, il faut faire CALL &5AF9,1 et le retirer demande un CALL &5AF9,0. Vous retrouverez ces commandes dans les lignes 3150 à 3185 (police du rectangle dans CIAO).

Nous ne doutons pas que vous soyez impatients de tester cette nouvelle possibilité particulièrement attrayante et si facile à insérer dans vos listings. N'oubliez pas les 5 POKE de la ligne 6 si vous implantez cette amélioration dans les listings de première génération, mais surtout oubliez BORDER PEEK &A626!

Sécurités des saisies de programmation :

Dans le numéro 479 nous vous invitions à surveiller vos réponses aux demandes 17 à 24, car aucune sécurité n'avait été mise en place. Cette fois, c'est fait et l'on dispose également d'une demande de confirmation avant de commencer la programmation par elle-même. Si on est d'accord, il n'est pas impératif de répondre «0», ENTER ou RETURN accélèrent la manœuvre. Par contre, après avoir confirmé, il est impossible d'entrer n'importe quoi (par exemple DIPS à zéro patte, etc.).

9968 PLOT 68%, 22,DRAK 58%, 26,DRAK 78%, 2,PDAT 58%, 2,DRAK 76%, 26,DRAK 50,DRAK 52%, 61,DRAK 52%, 24,DRAK 44%, 24,DRAK 44%, 24,DRAK 12%, 61,DRAK 12%, 61,DRAK 24%, 61,DRAK 24

WELTER 64, * 65 WARDA 4, *85 TOLT 18*, *85 WARDA 24*, *6.00 TOLT 38*, *6.00 WARDA 46.51 WARDA 56*, *6.00 WARDA

2990 PLOT 0,3:DRAN 42*x,D:PLOT 0,30:DRAW 42*x,30:GOTO 8970

3938 PLGT 8,8128AW 8,40ey;PLDT 38,8156AW 38,40ey;PLDT 6,6ey;DRAW 6,12ey;PLGT 6,18ey;DRAW 6,24ey;PLGT 6,30ey;DRAW 6,35ey;PLGT 5,6ey;D

PAN S,IZY;PLOT S,IBHYIDRAN S,ZHAY;PLOT S,ZAY;PLOT S,ZAY;GOTD B918 8950 DRAN 64*x,U:DRAN 54*x,6:DRAN 80*x,5:DRAN 84*x,2:DRAN 88*x,2:PLOT 8,30:DRAN 64*x,ZB:DRAN 80*x,Z3:DRAN 84*x,Z3:DRAN

8864 x=168588 283810R1618 4-9,4-1084y:0070 3630 8880 DRXW 0,64+y:DR4W 6,64*y:DRAW 6,88*y:DRAW 2,84*y:DRAW 2,88*y:DRAW 2,88*y:DRAW 28,84*y:DRAW 29,88*y:DRAW 28,84*y:DRAW

BOOD PLOT 6,644/IRRN 6,1254/IRV 6,1844/IRRN 6,2444/IRLOT 6,3044/IRRN 6,3644/IRLOT 5,644/IRRN 5,1244/IRLOT 5,1844/IRRN 5,1444/IRRN 5,1444/IRLOT 5,184 24,5*4;DRAW 24,12*y;PLOT 24,18*y;DRAW 24,24*y;PLOT 24,38*y;DRAW 24,36*y;PLOT 25,6*y;DRAW 25,12*y;PLOT 25,18*y;DRAW 25,24*y 8870 F.OT 2,684y:BRAW 26,684y:BRAW 2,7084y:FLOT 2,884y:BRAW 26,764y:PLOT 6,444y:BRAW 6,524y:BRAW 24,524y:BRAW 24,444y:BRAW 6,444y; 8910 FLDT 24,6+y:DRAW 24,12+y:PLDT :PLOT 25,20+y:DRAW 25,36+y:RETURN *Y: DRAW 5,36*Y: 8278 R.OT 19,-449/PLOT 17,-649/PLOT 18,-649/PLOT 16,-649/DR6M 13,-849/PLOT 12,-1849/DR6M 8,-1849/PLOT 7,-849/DR3M 4,-849/PLOT 3,-649 PLOT 2,-649/PLOT 1,-449/PLOT 0,-249/PLOT 0,810R9M 20,01RTURN PLOT 19,-4*y:PLOT 17,-6*y:PLOT

PLOT 18*x,18:1864W 12*x,18:PLOT 13*x,8:DGAW 16*x,8:PLOT 17*x,6:PLOT 18*x,6:PLOT 19*x,4:PLOT 28*x,2:DR8W 28*x,-2:PLOT 19*x,-4:PLO 17*x,-6:PLOT 18*x,-6:PLOT 16*x,-8:DRAW 13*x,-8:

i=8 TO 6:PLOT i*x,i:DRAW i*x,-::PLOT-!*x,i:NEXT:DRAW-6:x,-6:FLOT-12*x,8:DRAW-6:x,8:FLOT 6*x,8:DRAW 12*x,8:RETURN

18,8*y:DRAW 18,2*y:DRAW 14,2*y:DRAW 22,2*y:DRAW 19,-4*y:GOTO 2128

PG 8

PLOT 12*x,-18:DR9M 18*x,-18:DR9M 18*x,18:RETURN

2338 PLOT 4,6238W 4,-64y:PLOT 12,8136W 12,-84y:PLOT 28,8198W 28,-84y:PLOT 5,8108W 5,-84y:PLOT 13,8198W 13,-84y:PLOT 21,9108W 2 3320 DRAW 0,364y:DRAW 24,364y:DRAW 24,0:DRAW 0,0:PLOT 6,244y:DRAW 18,244y:PLOT 12,184y:DRAW 12,384y IF z=1 THEN 8346

DRAW 36*K, BIDRAW 36*K, 24: DRAW 8,24: DRAW 8,8: PLOT 24*K, 6: DRAW 24*K, 18: PLOT 18*K, 12: DRAW 38*K, 12 -8*y:RETURN

8340 DRAW 36*K, B.DRSW 36*K,24:DRAW 8,24:DRAW 8,8:PLOT 8,28:DRAW 24*K,18:PL 8358 PLOT 8,4:DRAW-8*K,4:PLOT 0,12:DRAW-8*K,12:PLOT 0,28:DRAW-8*K,20:RETURN IF z=1 THEN 8390 3378 PLOT 8.-4:DRAN 54*x,-4:DRAN 54*x,-4:DRAN 6.28:DRAN 8.-4:PLOT 32*x,-4:DRAN 32*x,28:PLOT 46*x,6:DRAN 46*x,18:PLOT 42*x,12:DRAN 58

PLOT-4,81808AN-4,548y;URGN 28,548y;URGN 28,05.0RGN-4,02.PLOT-4,328y;URSN 28,328y;PLOT 6,468y;URGN 18,468y;PLOT 12,428y;DRGN 12,508

8380

x=1:y=1:DRIGIN v,w:GDSLB 8438:y=-1:GDSLB 8430:DRIGIN v*88,w:x=-1:GDSLB 8430:y=1:GDSLB 8430:DRIGIN v-88,w:RETURN IF z=1 THEN BASS

0430 PLOT 0,010000 0,40y1DR0W 47,1164y1DR0W 89x,240y1DR0W 320x,260y1DR0W 33x,4000y1DR0W 44x,620y1PLOT 80x,01DR0W 80x,220y1DR0W 100x, 120y1DR0W 120x,148y1DR0W 100x,200y1DR0W 200x,200y1DR0W 24x,200y1DR0W 200x,300y1DR0W 32x,320y1 804D DR0W 40x,320y1PLOT 400x,400y1DR0W 40x,400y1DR0W 40x,400y1DR0W 400x,520y1RFUDN 8430 x=1;y=1.Grigin v,wigdsub 8461;y=1.trrigin v,w=88.grsub 8440.grigin v,w=88.x=-1.6051b 8440;y=1.drigin v,w:ggsub 8440.rrturn 8460 plot 0,0.drau 44x,0.dran 164x,144;drau 244x,184y.drau 264x,224y.drau 664x,234y.drau 624x,434y.drau 244x,184y.drau 244x,444y.drau 244x,444y.drau 244x,444y.rrturn

8480 DARM 40,8:DRRM 40,288y:DRBM 0,288y:DRBM 0,288y:DRBM 12,08y:DRBM 40,188y:DRBM 40,188y:PRD 4,288y:DRBM 4,528y:DRBM 36,5 2%:DRBM 36,288y:FOR p=52 TO 48 STEP 4:PLDT 4,p8y:DRBM 12,p8y:NRXT p:FOR p=32 TO 48 STEP 4:PLDT 28,p8y:DRBM 36,p8y:

8490 NEXT piplot 12,52*y.DRAW 12,104*y.DRAW 28,104*y.DRAW 28,52*y.PLOT 0,616ETIGN 8530 DRAW 6,40:DRAW 28*x,40:DRAW 28*x,40:DRAW 0,0:PLOT 16*x,40:DRAW 18*x,40:DRAW 18*x,40:DRAW 18*x,50:PLOT 28*x,4:DRAW 52*x,4:DRAW 28*x,50:FUR p=32 TO 48 STEP 4:PLOT p*x,76:DRAW 28*x,76:FUR p=32 TO 48 STEP 4:PLOT p*x,76:FUR p*x,76:FU 8518 NEXT p:PLOT 52*x,12:DRAW 184*x,12:DRAW 184*x,28:DRAW 52*x,28:PLOT 0,0:RETUR

ORIGIN V.W: IF z=1 THEN 8568

GUSUB 8888:PLOT 0,0:DRAW 0,-8*y:DRAW 4,-14*y:DRAW 26,-14*y:DRAW 30,-8*y:DRAW 30,B:RETURN

656 BGSLB 8958:LUT 0_01DGR-84, 01DGR-84, 01DGR-144, 11DGR-144, 12DGR-144, 12D

6888 60888 8958:081511 V-(38*x), W.GOSUR 8998:0R1611 V-(76*x), W.GOSUR 8998:PLOT 0,8:0884-8*x, 8:0R84-14*x, 4:0R84-14*x, 26:0R84-6*x, 38:0 0,30:SETURN RA

ORIGIN V.M.IF z=1 THEN DRAW 32*K, B. DRAW 32*K, Z6. DRAW B, Z8. DRAW B, R. P. COT 28*K, B. DRAW 28*K, Z6. RETURN ELSE DRAW B, 32*K, DRAW 28, 32*

Y:DRAW 26,8:DRAW 0,0:PLOT 0,28*y:DRAW 26,28*y:RETURN 8700 ORIGIN V,W: IF z=1 THEN 9730

8710 DRAN 8,264y7DGT-25x,264y1DRAN-26x,622y1DRAN 28tx,628y1DRAN 28tx,628y1DRAN 28tx,536ty1DRAN 28tx,536ty1DRAN 28tx,628y1DRAN 26tx,626ty1DRAN 26tx,626ty1DRAN 26tx,626ty1DRAN 26tx,626ty1DRAN 26tx,626ty1DRAN 26tx,626ty1DRAN 26tx,626ty1DRAN 26tx,646ty1DRAN 26tx,646ty1DRAN 26tx,646ty1DRAN 26tx,646ty1DRAN 26tx,64fy1DRAN 86tx,64fy1DRAN 86tx,64fy1DRAN 86tx,64fy1DRAN 86tx,64fy1DRAN 86tx,64fy1DRAN 8.4

8748 PLOT-25*x, 0: DR8M-25*x, 33sy; DR6M-47*x, 38sy; DR6M-47*x, 43sy; DR6M-47*x, -25sy; DR6M-25*x, -64sy; DR6M-47*x, -64sy; DR6M-47*x, -22sy; PLOT 11*x ,-26*Y: DRAN 3*x,-36*Y: DRAN-41*x,-36*Y: DRAW-25*x,-42*Y: RETURN

DRSW 0,24:DRAW 16*x,24:DRSW 16*x,8:DRSW 8,8:PLOT 15*x,8:DRSW 15*x,16:PLOT 14*x,6:DRSW 14*x,16:FLOT 13*x,8:DRSW 13*x,16:FLOT 12* 8740 IF z=1 THEN 2195 ELSE 2198 8770 RETURN 8790 IF z=1 THEN 8818 8000 DRAW 0,24:DRAW 16+x,24:DRAW 1

DAGM 24,8:DAGM 24,16*y:DRAW B,16*y:DRAW 8,8:PLOT 8,14*y:DRAW 16,14*y:PLDT 8,12*y:DRAW 16,12*y:RETURN x,8:DRAW 12*x,16:RETURN 8010 DRAW 24,8:DRAW 24,16* 8830 IF z=1 THEN 8860 8840 y=1:GOSUB 2030:IF x=1 8850 GOTO 3628

Y=1:60SUB 2850:IF x=1 THEN ORIGIN V+4,N ELSE ORIGIN V+16,N:

BOTO 6: REH "CIAD-E2, SCH POKE 4A447, 0: CALL 4A433; RETURN

POKE &A447,1:CALL &A433:RETURN

PONE 84585,83:PONE 84561,82:PONE 8457F,828:PONE 84586,88:PONE 84599,803:PONE 84599,803:PONE 84596,811:PONE 84590,84F 5 prke aasus, aapok, aaipoke aasa, aaipoke aabea, aapoke aasua aapoke aasoo, aaipoke aasoa, aaipoke aasaa, aaipoke BIPOKE BASA2, & 11: POKE & ASSAF, & BIPOKE & ASSA, & B. POKE & ASCO, & 3: POKE & ASSE, & B. RETURN

BORDER PEEK (144226): POICE 15AFD, 1109: POICE 45AFC, 12BC: POICE 15AFB, 1599: POICE 15AFA, 12D: POICE 15AF9, 127B 7 IF PEEK (\$4625) =1 THEN d\$="B; "ELSE d\$="A;"

40 MODE 2: GOSUB 2:FIRST=1

Se GOSUB 238

28 DEFINT a-zidc=8:sa=1:bro=48:espa=1:pt=496:al=8:sp=1:past=3:ecart=64:lar=3:lir=8:ecar=32:qt=3:long=16:psa=6:psr=8:ora=8:pas

78 CALL &ASBO, 6V, 6M, 6X, 6y, 6z, et 50 DEFINT a-z 71 zq=FRE("0")

80 IF (*V.6 DR v)&3910R(wK B DR w)\$39)THEN SOUND 1,6280,15 90 IF INKEY(62)(>)—I THEN IF de-all TREN de-all ELSE de-all 180 most services and the services of the services and th

(N) ouveau (G) uitter "; CHR\$ (24) (I)mprimer (E)raser 278 LOCATE 1, 5

380 DATA * 17 program.past.,* 18 program.liaisons,* 19 program.DIP,* 20 program, 44612,* 21 program.DECAL.,* 22 program.RACODRDS,* 2 290 DATA 1 POÍNTS,2 RECTANBLES,3 DECROCHEMENTS,4 POINTILLES, 5 COINS,6 CONREXIONS,7 CHOIX DU PAS ,8 ALPHA,9 PASTILLAGE,10 LIAISONS,1 310 LOCATE 4,22:PRINT"TAPEZ une LETTRE du MENU ou le NUMERO du COMPOSANT ; "; 1 DIP 5,12 41612 ac, 13 DECALES, 14 RACCORDS ,15 SHADOW ,16 CONNEXIONS AUTO 328 LINE INDUT", r\$: r\$-uPPER\$ (r\$): IF r\$="THEN a=0:RETURN 328 0x*="RCSEING": IF INSTRIOK\$, r\$: -0 THEN 328 348 ON INSTRIOK\$, r\$: 6010 518,518,518,518,518,649,728,778 3 program.SHADOW,* 24 program.connex.

280 PRINT COMPSTNEXT; NEXT

350 a=VAL (LEFT\$(r\$,2)); IF a(1 OR a)24 THEN 310

UDT 0-1-194/ 2215 MOVE (4.510RAW B.1214NOVE 6.401RRAW 12.91NOVE 8.4510RAW-12.10VE-5.4010RRAW-12.40FDKE 24451,01CML 24448PLDT 0.510RAW 0.451PLDT 5
10.00RAW-5.00PDKE 34451,11CML 24448PLDT 0.40
2216 IF t=1 THEN 05SUB 3.v1=v=w=1=1F a=2 THEN a=2F ELSE IF a=10 THEN a=28 ELSE IF a=10 THEN a=36
THEN a=30 ELSE IF a=15 THEN a=31 ELSE IF a=13 THEN a=32 ELSE IF a=14 THEN a=35 ELSE IF a=16 THEN a=36
3030 FG-11 THEN 3030
3030 FG-11 THEN 3030
3130 FG-11 THEN 3030
3130 FG-11 THEN 3030
3130 FG-11 THEN 05CML 254PPLDT 0.2=v;PDT 0.2=v;PBT 0.0=v;PECNOR PEEK(34625)
3130 FG-11 THEN 05CML 254PPLDT 0.3=V;PBT 0.0=V;PBT 0.0=V;PB 3320 DGSM 4,8:PLOT 8,8:DGSM 12,0:PLOT 16,8:DGSM 20,8:PLOT 8,-2:PLOT 8,-2:PLOT 8,-2:PLOT 16,-2:DGSM 72,-2:PLOT 18,-2:DGSM 12,-2:PCTURN 3330 DGS 18 TO 3:PLOT 1,0:DGSM 1,-3:DGSM 1,-3:P:DGSM 1,-3:P:DGSM 1,-3:P:DGSM 38:1,-3:P:DGSM 3840 IF past=1 THEN GOSUB 1120 ELSE IF past=2 THEN GOSUB 1160 ELSE IF past=3 THEN GOSUB 1230 ELSE IF past=4 THEN GOSUB 1180 ELSE IF 3438 PLOT 644,244;1888A 1644,244;PLOT 444,8:DRAW 1648,8:PLOT 244,-284;DRAW 1644,-284;PLOT 8,-444;DRAW 744,-444;FDR 1=6 TO 14 STEP 2:P 3630 PDKE &A397, (256-hn):PDKE &A39C, hn:PDKE &A39E, (256-hs):PDKE &A395, hs:PDKE &A395, (256-hc):PDKE &A372, vn:PDKE &A35D, 3188 IF 2=1 AND t(3) AND t(2) THEN FOR 1=W TO WI STEP SSIPLOT VI,11DRAW V,11HEXT ELSE TF 2=1 AND t=1 THEN FOR 1=W TO WI STEP SSIPLOT 3820 605UB 3840-DRIGIN V.W-ecart:605UB 3840:RETURN 3830 IF past=1 TMEN 605UB 1120 ELSE IF past=2 THEN 605UB 1140 ELSE IF past=3 TMEN 605UB 1210 ELSE IF past=4 THEN 605UB 1180 ELSE past=3 TMEN 605UB 1235 ELSE IF past=6 THEN 605UB 1260 VI.:1080W V,::WEXT ELSE IF Z=1 AND t=2 THEN FOR 1=W TO WI STEP SSIPLOT VI.:1,0:DRAW V,:.0:NEXT
2185 a=2:v=v1:w=wi:BDGDER PEEK(KA6ZA):RETURN
2308 A=2:v=v1:w=wi:BDGDER PEEK(KA6ZA):RETURN
2308 0=2:v=v1:w=y:F z=1 THEN 3230
2328 PLOT-6*x,0=DRAW-24*x,0=RAW-24*x,0=8*y:PLOT-6*x,-2*y:DRAW-8*x,-2*y:DRAW-24*x,-10*y:DRAW-25*x,-10*y:RETURN
2328 PLOT-6*x,0=DRAW-8*x,0:DRAW-24*x,-0*y:PLOT-6*x,-2*y:DRAW-8*x,-2*y:DRAW-24*x,-10*y:DRAW-25*x,-10*y:RETURN (256-vn):PDME &A379,vs:PDME &A364,(256-vs):PDME WA380,vc:PDME &A368,(226-vc):RETURN 3640 T=4 RETURN 8,0:T46:MDVE v,w:PRINT CHR\$(143);:IF t=1 THEN GOSUB 3:a=25 3720 TAGGFF.RETURN 3740 JF bs=Christia)Then 60508 3.w=#+16:6010 3790
3770 JF bs=Christia)Then move(XPOS-8),w:6010 3740
3790 FF bs=Christia010 3740
3790 60608 2;w=w=16:a=8:TRGGFF:RETURN
3805 PRSTILL466 CALL 656F9,8:FLOT V1,w1,8:ERAW V1,w1,8:IRAW V,w,B:DRAW V,w1,8:DRAW V1,w1,0 3175 IF W1)w THEN 85=2 ELSE 85=-2 past=5 THEN GOSUB 1235 ELSE IF past=6 THEN GOSUB 1268 3810 ORIGIN V, H: IF z=1 THEN 3820 3815 BOSUB 3830:ORIGIN V+ecart, H: 605UB 3838: RETURN 3738 ORIGIN 0,0:MOVE v,w 3740 2q=FRE("0"):17AG:b\$=INKEY\$:1F b\$=""THEN 3740 3750 1F b\$=CHR\$(13)THEN 3790 -12:MDVE-8,0:DRAW-12,0:GDTO 2216 3310 IF 2=1 THEN 3330 1: v5=8: vc=48 694-5,68-DG 3,915064 10,08-E-017-20,-21604 2,-21604 3,-21604 10,-41604 10,-41604 10,-41606 2,-21604 2, 1160 PLUTS-4,10RN 4,4:PLOT-8,2:DRRW-3,2:PLOT 3,2:DRRW-3,0:PLOT 2,3:DRRW-3,0:PLOT 3,0:DRRW 8,0:PLOT-6,-2:DRRW 6,-2:ETURN 1180 PLOT-4,6:DRSW 6,-2:PLOT-5,4:DRRW 6,4:PLOT-6,-2:DRRW-2,-2 PLOT 2,-2:DRRW 6,-2:PLOT-5,4:DRRW 7,4:PLOT-6,-2:DRRW-2,-2 PLOT 2,-2:DRRW 6,-2:PLOT-5,-4:DRRW 7,-4:DRRW 7,2:DRRW 5,2:PLOT 2,2:DRRW 5,2:PLOT 3,2:DRRW 5,2:DRRW 5,2:PLOT 3,2:DRRW 5,2:PLOT 3,2:DRRW 5,2:PLOT 3,2:DRRW 5,2:DRRW 5,2:PLOT 3,2:DRRW 5,2:PLOT 3,2:DRRW 5,2:PLOT 3,2:DRRW 5,2:DRRW 5,2:PLOT 3,2:DRRW 5,2:DRRW 5,2:DRRW 5,2:PLOT 3,2:DRRW 5,2:DRRW 5,2:DR 1268 PLOT-6,10:00AN 6,10:PLOT-8,8:DRAW 8,8:PLOT-10,4:DRAW 10,6:PLOT-10,4:DRAW 10,4:PLOT-10,2:DRAW 2,2:PLOT 2,2:DRAW 10,2:PLOT-10,0:D 1120 PLOT-2,4: DRON 2,4:PLOT-4,2: DRON 4,2: PLOT-4,8: DRON-2,0: PLOT 2,9: DRON 4,0: PLOT-4,-2: DRON 4,-2: PLOT-2,-4: DRON 2,-4: DRON 4,2: PLOT-4,0: DRON-2,4: DRON 4,2: PLOT-4,0: DRON-2,4: DRON 4,2: PLOT-4,0: DRON-2,4: PLOT-4,4: DRON 4,2: PLOT-4,0: DRON-2,4: PLOT-4,0: PLOT-4,0 1248 PLOT-4,8:DRAW 4,8:PLOT-6,6:DRAW 6,6:PLOT-8,4:DRAW 8,4:PLOT-8,2:DRAW-2,2:PLDT 2,2:DRAW 8,2:PLOT-8,0:DRAW-5,0:PLOT 3,0:DRAW 8,0:P "#LEFT*(d*,1);" ET APPUYEZ SUR UNE TOUCHE" LOT-8,-2:DRAW-2,-2:PLOT 2,-2:DRAW 8,-2:PLOT-8,-4:DRAW 8,-4:PLOT-6,-6:DRAW 6,-6:PLOT-4,-8:DRAW 4,-8:RETURN 680 PRINT* AUTRE TOUCHE":PRINT:PRINT" ANNLATION"
690 CALL &BBBISIF INKEY(34)=-1 THEN 710
690 CALL &BBBISIF INKEY(34)=-1 THEN 710
695 NIDDE 2: NBPUT"nonbre de passes : ",paz\$;paz=VAL(paz\$)
695 NIDDE 2: NBPUT"ECHELE Z ou CEELLE 1 (6/P):",dens\$-dPPGR\$(dens\$):;IF dens\$="P"THEN 60SUB 5 ELSE 60SUB 4
780 HODE 2:60SUB 3:CALL &A4F4 TO GO STATE SHARES FEEK (MAGZS): FORES ANGAS, ACICOLI BANSZ

200 GRIFF="".get-si-PEEK (MAGZS): FORES ANGAS, ACICOLI BANSZ

510 MODE 2: FORE SHARES FEEK (MAGZS): FORE SANGA, ACICOLI BANSZ

520 IF FEEK (AAGSS): CATT-PORE ANGAS, ACICOLI BANSZ

530 IN TASTRIOLE SHARES FEEK (MAGZS): CATT-PORE ANGAS, ACICOLI BANSZ

530 IN TASTRIOLE SHARES FEEK (MAGZS): CATT-PORE ANGAS, ACICOLI BANSZ

530 IN TASTRIOLE MAG DO SCHEMA A SANVEGARDER (SANS EXTENSION): ", AS: IF AS=""THEN 640

530 IN TASTRIOLE MAG DO SCHEMA A SANVEGARDER (SANS EXTENSION): ", AS: IF AS=""THEN 640

530 IN THOUS WOND US SCHEMA A SANVEGARDER (BANS EXTENSION): ", AS: IF AS=""THEN 640

630 A-STATISTICAL MAGNETER COURS...: SOLL BANSZ: ", AS: IF AS=""THEN 640

630 A-STATISTICAL MAGNETER OF DOMS...: SOLL BANSZ: MAGNETER (MAGNETER MAGNETER): ", AS: IF AS=""THEN 640

630 A-STATISTICAL MAGNETER A SANVEGARDER (MAGNETER MAGNETER): ", AS: IF AS=""THEN 640

630 A-STATISTICAL MAGNETER A SANVEGARDER (MAGNETER MAGNETER): ", AS: IF AS=""THEN 640

630 A-STATISTICAL MAGNETER A SANVEGARDER (MAGNETER MAGNETER): ", AS: IF AS=""THEN 640

630 A-STATISTICAL MAGNETER A SANVEGARDER (MAGNETER MAGNETER): ", AS: IF AS=""THEN 640

630 PROPER A SANVEGARDER A SANVEGARDER (MAGNETER MAGNETER) AND ASSANCE MAGNETER (MAGNETER MAGNETER)

630 PROPER A SANVEGARDER A SANVEGARDER MAGNETER MAGNETER (MAGNETER MAGNETER MAGNETER (MAGNETER MAGNETER)

640 PROPERTY FROM THE PROPER A SANVEGARD MAGNETER (MAGNETER MAGNETER MAGNET CLS:LOCATE 4,4:PRINT CH847); "INSEREZ LA DISOLETTE DATA DANS LE LECTEUR gets="";gets="Pets*(TN:EY\$);IF gets=""THEN 500 ELSE IF gets=""THEN 240 t=0:WINDDW#1,35,45,12,15:CLS#1:PRINT#1,"COMPOSANT":PRINT#1," No:"; 2,-2:DRAW 4,-2:PLOT-4,-4:DRAW 4,-4:PLOT-2,-6:DRAW 2,-6:RETURN CO-8:CALL &RB18: IF (INKEY to) = 160 OR INKEY (az) = 160) THEN CO-1 LINE INPUT#1, ", rs: 15 rs=""THEN 248 ELSE a=VPL(LEFT\$(r\$,2)" PRINT:PRINT APPLYEZ SUR 'D'": PRINT "POUR CONFIRMER": PRINT 778 mos=" QUITTER":10s="0":0=67:az=69:GOSUB B10
788 IF coc\1 THEN 248
796 CMAL B
796 CMAL B
829 PRINT:PRINT CPRLSHIFT ";10s+PRINT: MOS+PRINT
839 PRINT: AUTRE TOUCHE":PRINT: RAINT mos+PRINT
839 PRINT" AUTRE TOUCHE":PRINT: RAINT MOS+PRINT
839 PRINT" AUTRE TOUCHE":PRINT: RAINT
830 PRINT" AUTRE TOUCHE":PRINT:PRINT" NOUVERU": 10\$="N":0=46: GOSUB B10 LOCATE 1,1:PRINT CHR\$(24);v;w;CHR\$(24); WINDOW#8,33,47,8,15:PAPER 1:PEN 8:CLS 1850 LOCATE 1,1:PRINT CHR\$(24);v;w;CHR\$() 1860 FOR i=0 TO 100:NEXT' temporisation 1070 LOCATE 1,1:PRINT SPACE\$(12);:RETURN IF act DR about THEN 450 ELSE 430 730 mo\$=" NOUVEAU":10\$="N 740 IF co<>1 THEN 240 750 MODE 2:GDSUB 2:GDTO 240 : PLDT-6,-4: DRAW 6,-4: RETURN 710 PAPER 8:PEN 1:60T0 248 840 ca-4;CALL &RB18:1F(I) 850 PAPER B:PEN 1:RETURN 1848 IF dc=8 THEN RETURN 120

3830 IF 10p=1 THEN GOSUB 1120 ELSE IF 10p=2 THEN GOSUB 1140 ELSE IF 10p=3 THEN GOSUB 1210 ELSE IF 10p=4 THEN GOSUB 1180 ELSE IF 10p= THEN 605UB 1235 ELSE IF 10p=6 THEN 605UB 1260

3960 IF 10p=1 THEN GOSIUS 1120 ELSE IF 10p=2 THEN GOSIUS 1160 ELSE IF 10p=3 THEN GOSIUS 1230 ELSE IF 10p=4 THEN GOSIUS 1180 ELSE IF 10p= 5 THEN GOSIUS 1235 ELSE IF 10p=6 THEN GOSIUS 1250 3855 RETURN

3865 RETURN

3920 IF t=1 THEN GOSUB 3; IF a=30 THEN a=10

5938 FOR 1=8 TO lir STEP psr:ORIGIN v+1, w: GOSUB 3948:NEXT 1:RETURN

3940 FOR el=0 TO lar-1 STEP 1:PLOT el,0:DRAW el,-longr:NEXT el:RETURN

3930 FOR 1=0 TO 11r STEP psr:ORIGIN v,W-1605UB 3940:NEXT 1:RETURN 3940 FOR e1=0 TO 1ar-1 STEP 1:PLOT 0,-e1:DRAW long-,-e1:NEXT e1:RETURN 4085 IF t=1 THEN GOSUB 3:IF a=28 THEN a=11

1040 NEXT: FOR 1=0 TO bro STEP 16: ORIGIN v+1, w-esp: IF sm=1 THEN GOSUB 1210 ELSE GOSUB 1140 4010 IF espail TREN espaid 4015 IF espail TREN espaid 4020 IF espaid TREN espaid 4020 IF espaid TREN 4020 4020 IF espaid TREN 4020 4025 FOR 1=0 TO bro SIEP 14.0R1GIN v+1,w:IF sm=1 TNEN 609UB 1210 ELSE GOSUB 1140

050 FOR I=0 TO bro STEP 16:ORIGIN V, W-I:IF SM=1 THEN GOSUB 1230 ELSE GOSUB 1160 4845 NEXT; RETURN

WEXT:FOR I=0 TO bro STEP 16:ORIGIN v+esp,w-1:IF sm=1 THEN GOSUB 1230 ELSE GOSUB 1160

IF t=1 THEN GOSUB 3: IF a=35 THEN a=12

4115 GOSUB 4145:1F al=0 THEN RETURN

411B IF z=1 THEN 4169

4119 IF x=-1 THEN cal=8 ELSE cal=8ty=1 4120 IF al=1 THEN 4150 ELSE IF al=2 THEN 4155 ELSE IF al=3 THEN 60SUB 4150:50TO 4155 ELSE IF al=4 THEN 60SUB 4158:60SUB 4155:60TO 41 60 ELSE IF al=5 THEN 60SUB 4159:60SUB 4155:60TO 4165

4145 IF z=1 THEN 4147 ELSE IF a1=0 AND Sp=2 THEN 4146 ELSE FOR i=0 TO pt STEP 1649p;ORIGIN v+1,w:GOSUB 1140;NEXT;FOR 1=0 TO pt STEP 16*5p: ORIGIN v+1, 4-32: GOSUB 1140: NEXT: RETURN

4146 FOR 1=0 TO DY STEP 1645D10RIGIN V+1,N:GOSUB 1218:NEXT:FOR 1=0 TO Dt STEP 1645D10RIGIN V+1,N-72:GOSUB 1218:NEXT:RETURN 4147 IF al=0 AND sp=2 THEN 4148 ELSE FOR 1=0 TO Dt STEP 1645p:ORIGIN V,W-1:GOSUB 1168:NEXT:FOR 1=0 TO Dt STEP 1645p:ORIGIN V+32,W-1: BOSUB 1160:NEXT: RETURN

1148 FOR 1=0 TO pt STEP 16*Sp:ORIGIN v,w-1:505UB 1230:NEXT:FOR 1=0 TO pt STEP 16*5p:ORIGIN v+32,w-1:605UB 1230:NEXT:RETURN 4150

1x=-x:1y=-1:FOR 1=0 TO pt STEP 16*sp: OR1GIN v+1, x-72:50SUB 2010:NEXT:RETURN 4155 1x=x:1y=1:FOR i=8 TO pt STEP 16*sp:ORIGIN v+1,w:6OSUB 2010:NEXT:RETURN

4186 FOR 1=0 TO pt+8*sp STEP 8*sp:0RIGIN(V-18*sp)1+tal)*1,4-7211x=-x11y=1:803UB 2020:NEXT:RETURN 4185 FOR 1=0 TO pt+8*sp STEP 8*sp:0RIGIN(V-tal)*1,41,441x=x11y=-1:503UB 2020:NEXT:RETURN 4169 x=1: IF y=1 THEN cal=2 ELSE cal=0

4176 1x=1:1y=y:1F y=1 THEN FOR 1=0 TO pt+8 STEP 8*sp:ORIGIN v, (w+8*cal)-1:6DSUB 4183;NEXT:RETIGN ELSE FOR 1=0 TO pt+8 STEP 8*sp:ORIG 76 ELSE 1F a1=5 THEN GOSUB 4180: GOSUB 4182: 60T0 4178 IN v, (W+cal)-1:60SUB 4183:NEXT:RETURN

4170 JF al=1 THEN 4180 ELSE JF al=2 THEN 4182 ELSE JF al=3 THEN 605UB 4180s.GOTO 4182 ELSE JF al=4 THEN 605UB 4180s.GOSUB 4182s.GOTO 41

4178 1x=-1:1y=-y:1F y=-1 THEN FOR 1=0 TO pt+8 STEP BNSp:ORIGIN v+32,(M+104cal)-1:605U8 4185:NEXT:RETURN ELSE FOR 1=0 TO pt+8 STEP 8H Sp: ORIGIN v+32,w-1:GOSUB 4183:NEXT:RETURN

4163 PLOI-641x,81064W-841x,81064W-2441x,-841y10M6W-3841x,-841y19LOI-641x,-241y10AAW-841x,-351y10AAW-2441x,-1041y10AW-3841x,-1041y18 4188 1x=-111y=y:FOR 1=8 TO pt STEP 16*sp:0RIGIN v. (A+CR.)-1:80SUB 4183;NEXT:RETURN 4182 1x=11:1y=-y:FOR 1=0 TO pt STEP 16*sp:0RIGIN v+32, (A+2-cal)-1:50SUB 4183:NEXT:RETURN

4210 v4=v;FOR 1=1 TO((qt-1)/2);ORIGIN v4,m;v4=v4+pas:60SUB 3850;NEXT;v4=v-pas/2;H4=×-ecar*y;FOR 1=1 TO((qt-1)/2);ORIGIN v4,m4:v4=v4+ 4205 IF z=1 THEN M4=W:FOR i=1 TO((qt-1)/2):ORIGIN Y,M4:M4=M4-pas:GOSUB 3868:NEXT:V4=V*ECAF*X:W4=W+pas/2:FOR i=1 TO((qt-1)/2):URIGIN v4,w4:x4=x4-pas:60SUB 3860:NEXT:aa=2:6010 4265

pas:805UB 3850cNEXT:aa=1
4265 IF INT(qt/2C):Opt/2 THRN DELIGN v4, v4; UN aa 60TO 3850,3860 RETURN ELSE RETURN
4310 IF t=1 THEN 60SUB 3:1F a=33 THRN a=14
4320 IF z=1 THEN 4550
4336 FOR 1=0 TO 1: STEP psr:0R16IN v*(i*v), v*(i*v), v*(i*v*)**(i*pera)*(y*dec)):60SUB 4340:NEXT 1:NETURN
4336 FOR 1=0 TO 1: TSTEP psr:0R16IN v*(i*v*)**(**v*dec)**(i*v*op*)**(**v*dec))**(i*pera))**(**v*dec))**(**v*d

4420 IF bout=1 THEN v3=v4(88*x): x3=x4(18*y)ELSE v3=v4(134*x):xx3=x4(18*y) 4425 IF typ=1 THEN GOTO 4440

4430 IF typ=2 THEN GOSUB 4440:v3~v3+r124*x):GOTO 4440 4435 IF typ=3 THEN GOSUB 4440:v3~v3+(74*x):GOSUB 4440:v3~v3+(76*x):GOTO 4440

4528 FOR 1=1 TO 1ar-11PLOI V1, w1:0RAW v2, w2:PLOT v1+(1+v), w1:DRAW v2+(1+x), w2:NEXT 4530 IF T=1 OR T=2 THEN a=16:mormm:sa=seePRETURN ELSE BOBIN 3:60TO 4532 4532 IF sa=1 AND nm=1 AN

5130 INPUT#4,"Pas :1.27=0 /2.54=2 /5,88=5 ";pasr4:IF pasr4="2"THEN psr=16 ELSE IF pasr4="5"THEN psr-12"THEN psr-15"THEN psr-15 4554 If same AND mammed AND (mark And) THEN V=11x=1
4554 If same AND mammed AND (mark And) THEN V=11x=1
4554 If same AND mammed AND (mark And) THEN V=11x=1
4554 If same AND mammed AND (mark And) THEN V=11x=1
4542 If same AND (mark AND) THEN Semesa 4544 If same AND (mark AND) THEN Semesa 4544 If value AND Mark AND THEN Semesa 4544 If value AND Mark AND THEN Semesa 4544 If value AND Mark A

HEN per=8 ELSE CLS44:00T0 5138 5135 INPUT#5,"Largeur des traits :";lar 5136 IF lar=0 OR lar=1 THEN CLS#5:60T0 5135

5140 lir=(lir-1)*psr

\$150 aris 1717 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 | 1719 |

1410 PLOT 8,8

La possibilité de sortir si vous vous êtes trompé de commande est très utile, car elle évite de déprogrammer la demande erronée.

Ces sécurités sont engagées à partir des lignes 5010 et font appel au sous-programme 8000.

Voilà l'essentiel de ce que vous devez connaître avant de modifier vos fichiers. Attention néanmoins de ne pas aller trop vite, car certaines variables ont été transformées : ainsi esp \Diamond est devenue espa, bro \Diamond s'est transformée en bro, etc. Ces changements ont bien évidemment pour but de ne pas gaspiller l'espace mémoire.

Astuces

« trucs » particulièrement intéressants :

MEMORY FULL est le message le moins agréable à recevoir en programmation... Il peut pourtant parfois surprendre et le court programme suivant va vous le confir-

5i = 010 GOSUB 20 20 i = i + 1 : GOTO 10

Le MEMORY FULL est garanti! Bien sûr il s'agit d'une erreur de programmation et le GOTO 10 devrait être un RETURN, mais dans des listings qui n'arrêtent pas d'effectuer des renvois, la détection d'une telle erreur n'est aussi évidente que dans notre exemple. Mais voyons plutôt ce qui s'est passé : assurément, la mémoire n'est pas pleine. Faites donc PRINT i. Une valeur proche de 80 témoigne de l'arrêt du système. C'EST LA PILE QUI EST SATURÉE : empilée régulièrement sans jamais dépilée (ce que RETURN), elle se sature et envoie l'horrible message.

Vous conviendrez toutefois que cette valeur d'environ 80 est déjà en soi une performance et bien d'autres ordinateurs s'arrêtent avant!

Mais comment donc savoir si c'est la pile ou la mémoire qui bloque? Un PRINT FRE(0) donne bien une petite idée, mais c'est insuffisant. Il n'y a pas de truc miracle, mais les deux remarques suivantes devraient toutefois vous être utiles :

1º si c'est en faisant un catalogue disc que le programme s'arrête, regardez si l'instruction de catalogue est « CAT ». Si oui, remplacez-la momentanément par DIR et si le programme tourne fois correctement, c'est bien la mémoire qui est trop occupée, car CAT appelle un tampon de tri avant de vous présenter le catalogue par ordre alphabétique, alors que DIR n'en a pas besoin. Faites donc le ménage comme nous vous l'avons proposé le mois dernier, tout devrait rentrer dans l'ordre.

2º Si le programme bloque après une commande que vous avez pourtant déjà faite plusieurs fois auparavant, c'est sûrement la pile qui se sature. Ainsi, avonsnous souffert en cours de développement d'un cas semblable, se produisant tous les 26 COPY... C'est donc une recherche d'erreur qu'il faut entreprendre dans

SSAB INPUTM', Code de sortie (0-5): jai

SSAB INPUTM', Code de sortie (0-5): jai

SSAB INPUTM', Code de sortie (0-5): jai

SSAB PARTICIA (0 OR al) 5 THEN CLSM4:6010 5340

SSAB PARTICIA (15): jaisti F sp2 THEN pt-pt42

SSAB PARTICIA (15): jaisti F sp2 THEN pt-pt42

SSAB PARTICIA (15): jaisti F past THEN CLSM3:6010 5420 ELSE pass-pase6

540 INPUTM', Whre de points: 'qtif qt' THEN CLSM3:6010 5400

540 INPUTM', Whre de points: 'qtif qt' THEN CLSM3:6010 5400

540 INPUTM', Whre de points: 'qtif qt' THEN CLSM4:6010 5400

540 INPUTM', Whre de points: 'qtif qt' THEN CLSM4:6010 5400

540 INPUTM', Whre de Raccods '';lir:|F inr' THEN CLSM3:6010 5540

SSAB INPUTM', Pas de decalage (fois 1.27)=';longril Inogril Ingut', THEN CLSM3:6010 5520 ELSE Input-longr8

SSAD INPUTM', Pas de decalage (fois 1.27)=';longril Ingut', THEN CLSM3:6010 5520 ELSE IF pass-5 THEN pss-75 THEN ps

INPUT#2,"Bouton fg=1/fa=2 ";boutif bout(1 OR bout/2 THEN CLS#2:60TO 5615 INPUT#3,"Cellule f2=1 / f4=2 / f4=3 :";typ:IF typ(1 OR typ)3 THEN CLS#3:60TO 5620 INPUT#7, "Largeur des traits :";lar:IF lar<2 THEN CLS#7:GOTO 5560 conf \$="N"GR idts=" SCHADOW ": GOSUB BBOO: IF 7.)psa THEN dec=-1 ELSE dec=1 5500 [MUTI47, "Largeur des trait 5570 [1.e][1.e]].psr 5500 ex=(15a-psr) 5500 a=14:6070 5731 5510 inft== \$50H00W ":050UB 800 5515 INPUHE,"Bouton 4g=1/4a=2 5520 INPUHE,"Bouton fg=1/4a=2

CONF\$="n"THEN T=4:RETURN OR bout/2 THEN CLS#2:60T0 5615

CONNEXIONS ":GOSUB 8080:1F conf*="N"DR conf*="n"THEN T=4:RETURN

5530 a=15; RETURN 5710 idts="CONNEX 5725 BF 1a*2; "Larg 5730 PRINTS," Reto 5731 LOCATE 26, 16:1 rd ":LOCATE 26, 16:1 rd ":LOCATE 26, 18:1 740 MODE 2:1=8:41N 18:100 MODE 2:1=8:1:100 MODE 2:1:

F lar(2 THEN CLSSE):0010 5715

B FRINT#3, Retour = I N II; INPUTES, "ormal ou Auto:",RIS:1F RI\$="A"OR RI\$="a"THEN a=16 ELSE a=6

1. LOCATE 26,12FRINT," a Post LIBRE est enclanche d'office "1. LOCATE 26,18:PRINT," votre choix sera retabli automatiquement plus ta ... "LLCOATE 26,128:PRINT," a Post LIBRE est enclanche d'office "1. LOCATE 26,18:PRINT," a Popuyez une touche quelconque":

2. TONE 6,120:PRINTNI," a Post LIBRE est enclanche 6,135,18:PRINTNI, "AG NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

40 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

70 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

71 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

71 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

71 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

72 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

73 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

74 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

75 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

76 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

77 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

78 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

78 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LLS#:IRFURN

78 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,6,15:LR#:IRFURN

78 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,15:LR#:IRFURN

78 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,15:LR#:IRFURN

78 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,15:LR#:IRFURN

78 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,80,15:LR#:IRFURN

78 NOCE 2:12-SHINDOM#1,130,

1121631631614316143161588031580 1660317031713172119031913192311003

Tron sur imprimante

h, ah, on frémit! Intéressant. non, pour rechercher les boucles sordides?

Attention toutefois, c'est un outil de travail imparfait, pas une instruction de luxe. Les défauts sont les suivants :

1º il faut connaître parfaitement le programme, car on travaille en aveugle. Ainsi, les demandes d'entrées se limitent à un curseur d'attente et il est donc de bon goût d'avoir une petite idée de la question posée.

2° il arrive parfois qu'il manque par-ci, par-là un caractère (sans doute le buffer de l'impri-

mante qui n'en peut plus, car vous voyez à quelle vitesse parfois défilent les précieux numéros de lignes...).

Malgré celà, c'est bien utile, soyez-en assurés.

Lancez le programme à tester et faites un BREAK, puis : TRON:POKE &BDD9, &C3:POKE &BDDA, &F1:POKE &BDDB,BD:RUN suivi de ENTER

A vous les plans de vol détaillés!

La figure 6 vous donne un extrait de résultat. Il est préférable d'utiliser le mode condensé (PRINT &,CHRS DMP2000).

83.64

Conclusion

l y aurait encore bien des choses à dire, mais les listings prennent de la place!

Si vous le permettez, l'auteur va passer un message person-

AVIS aux lecteurs qui ont reçu les toutes premières moutures V2. Comparez les lignes 20, 150, 3515 à 3640, 3850-3860, 4010 à 4025, 5010, 5110... 5710, 4025, 5240 et 5440 dans CIAO E2.SCH, et 4210 dans COM-PO.SCH, avec les listings Radio-Plans!

> A bientôt A. CAPO J. ALARY

> > CHARLY & CHARLYROBOT

CHARLY & CHARLYROBOT-

PAPIER / FEUILLES MONTAGE

Papier transparent millimetre n° 2535 - DIN A4 - 50 feuilles n° 2537 - DIN A3 - 50 feuilles FHT 66,90 FHT 126,30 Réseau imprimé sur feuille FHT 28,80 FHT 50,00 n° 2544 - DIN A4 - 1 pièce n° 2546 DIN A3 - 1 pièce Feuille de montage claire n° 2554 - A4 - 10 pieces n° 2556 - A3 - 10 pieces FHT 33,00 FHT 62,70 Feuille de dessin mate n° 2564 - DIN A4 - 5 pièces n° 2566 - DIN A3 - 5 pièces

FILM pour lampe halogène

Film transrellex (positif-positif) nº 2520 - A4 - 2 gièces n° 2522 - A4 - 5 pièces n° 2522 - A4 - 5 pièces n° 2524 - A4 - 10 pièces Révélateur pour dito FHT 126,30 FHT 232,20 FHT 28.80 nº 3620 - pour 1 litre FHT 4,20

FILMS pour insolateur

FILING POWER

FILING POWER

"2501 - A4 - 2 pièces FHI 37,70

"2503 - A4 - 5 pièces FHI 83,90

"2505 - A4 - 10 pièces FHI 147,40

"2507 - A3 - 5 pièces FHI 147,40

Révelateur pour dito (sans fixateur)

"3625 - pour 1 litre FHI 54,20 Film reversal (positif-negatif) n° 2511 - A4 - 2 pieces n° 2513 - A4 - 5 pieces n° 2515 - A4 - 10 pieces FHT 41,50 FHT 83,90 FHT 155,90 Revelateur pour dito ni 3620 - pour 1 litre FHT 28,80 Fixateur pour dito FHT 54.20 nº 3625 - pour 1 litre

CIRCUITS IMPRIMÉS PHOTOPOSITIFS

Perlinax FR2 1 face - 1.5 mm epaisseur - Film n° 3 - Epoxy 100× 160 mm n° 6 - Epoxy 200× 300 mm n° 7 - Epoxy 300× 400 mm FHT 9,23 FHT 35,04 FHT 70,07

Epoxy FR4 - 2 faces 1 5 mm epaisseur - Film protecteur n° 16 - Epoxy 100× 160 mm nº 19 - Epoxy 200× 300 mm

CIRCUITS IMPRIMÉS CUIVRE

n° 20 - Epoxy 300× 400 mm

Pertinax FR2 - 1 face 1.5 mm epaisseur n° 79 - Pertinax 100× 160 mm FHT 3,62 3,62 13,56 FHT nº 81 - Pertinax 200× 300 mm n 81 - Perinax 200V-300 mm FHI Epoxy FR4 - Iface 1.5 mm epasseur n° 53 - Epoxy 100V-160 mm FHT n° 56 - Epoxy 200V-300 mm FHT n° 57 - Epoxy 300V-400 mm EPISSeur n° 66 - Epoxy 100V-160 mm FHT n° 69 - Epoxy 200V-300 mm FHT n° 100 - Epoxy 200V-300 mm FHT 6,22 6,22 23,36 46,72 7,12 7,12 26,45 52,89 n° 70 - Epoxy 300× 400 mm FHT

INSOLATEURS UV

FHT 902,00 FHT 741,00 FHT 1 102,00 FHT 1 263,00 nº 1907 - Surface 245× 175 n° 1905x - Surface 245× 175 n° 1915x - Surface 365× 235 n° 1917 - Surface 365× 235 n° 1933 - Surface 520× 350 nº 1935 - Surface 520× 350

TABLES LUMINEUSES

FHT 635,00 FHT 839,00 FHT 1 263,00 Surface 425× 270 nº 1919 - Surface 560× 390

GRAVEUSES CHIMIQUES

n° 2030 - Surface 200× 250 n° 2040 - Surface 250× 350 n° 2050 - Surface 250× 450 FHT 550,00 FHT 839,00 FHT 1 051,00

PERCEUSES MANUELLES

n° 2205 - Perceuse 24 V 2 A 20 000 tr/mn - Forets et iraises - voir catalogue FHT 589,00 et fraises - voir catalogue

PERCEUSES AUTOMATIQUES

Voir catalogue Charlyrobot încius ordinateur et logiciel

FHT20000,00

CADRES MONTAGE / SOUDAGE

n° 2105 - pour circuit max 126.00 220× 200 mm n° 2108 pour circuit max 360× 230 mm 371,00

- Prix HT au 1.1.88 Port/emballage 100 F HT

EFFACEURS D'ÉPROM

n° 1930 pour 5 eproms max FHT n° 1932 pour 48 eproms max FHT

BOX ALUMINIUM EURO

n° 1520 | 165× 103× 42 mm non perfore n° 1522 165× 103× 42 mm 42.00 perfore FHT nº 1530 165× 103× 56 mm non perfore n° 1532 165× 103× 56 mm FHT 38.00 perfore FHT

RACK CHASSIS

n° 1550 - chassis 10° - 3 HE n° 1552 - chassis 19° - 3 HE n° 1555 - chassis 19° - 6 HE Profiles 19" et speciaux voir catalogue

RACK DE TABLE

n° 1560 - Rack table 10° - 3 HE FHT n° 1562 - Rack table 19° - 3 HE FHT 241,00 ts Voir face avant, guide carte et accessoires dans le

ÉLÉMENTS ROBOTIQUES

n 2206 - Table X/Y 200× 300 mm moteur FHT 1 457,00 Rack de commande de 1 à 6 axes, pilotable par

CATALOGUE GRATUIT SUR DEMANDE



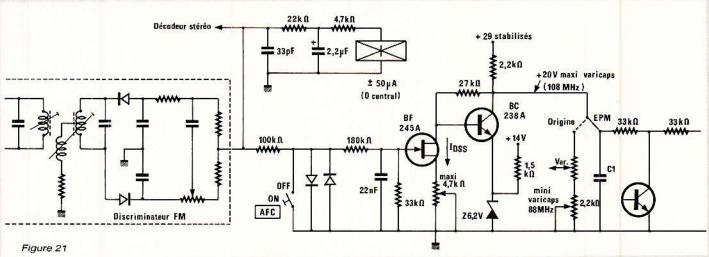




97,00 127,00 169,00

WEEQ SA CERNEX 74350 CRUSEILLES TÉL 50 44 19 19 TLX 370 836

Suite de la page 66



tension d'AFC au bon réglage (par exemple ce peut être 4 V) en partant de la référence 6,6 V (en pin 4). La pin 3 doit varier très légèrement en cas de désaccord, ce qui entraîne la conversion A/D 2 bits et la correction recherchée.

On conseille d'enclencher l'AFC pour un accord exact à l'indicateur, puis de trouver la bonne combinaison R₁₁-R₁₂-R₁₃ qui donne le 0 digital sur le TDA 4433, soit les pins 2 et 6 à 0 logique. Pour R₂₂, on limitera par sa valeur le taux d'intervention de l'AFC pour une correction suffisante (ou galva) et non excessive (saut d'émetteur adjacent) en cas de déréglage + ou-.

En pratique, l'AFC n'est pas un circuit indispensable puisque la télécommande permet à tout moment de glisser + /- avec control 1 et 2 du M 105 qui sont des ordres disponibles (A = P et A = Q) sur les émetteurs M 709/710. Des alimentations stables et précises en réduisent le besoin, mais en 1 heure, tout réglage d'accord s'est modifié (par échauffement).

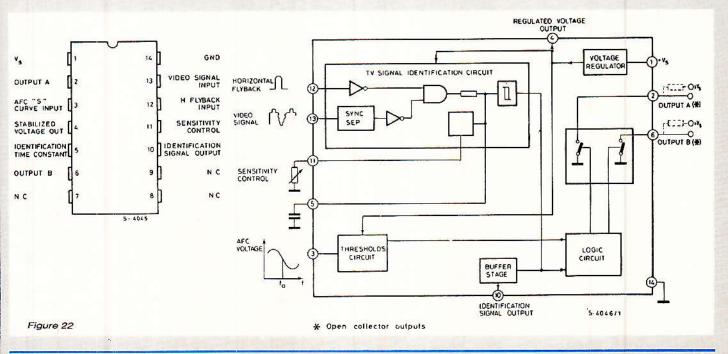
Nous souhaitons qu'un maximum de lecteurs puisse adapter l'exceptionnel système EPM à ses besoins propres avec le minimum de soucis concernant la boucle d'AFC. Finalement Silencieux (Muting) supplémentaire se monte aux bornes de l'interrupteur du même nom pour donner la masse fugitive qui coupe le son aux moments souhaitables. Ici encore, on peut peut-être simplifier et éventuellement ôter Q3 (resterait R19 et Q3 pour cette fonction inverse) le cas quasi-universel des Silencieux est toutefois une mise à la masse.

Mode d'emploi

Il est évident et comme il se doit sur un système intelligemment conçu, simplifié et naturel. À la mise sous tension, les processeurs de l'EPM s'initialisant à zéro pendant 1 seconde et la station 1 s'allume. On programme simplement avec les touches de façade comme suit :

1 Partir en recherche de la station en pressant UP ou Down ce qui fait balayer la gamme avec accélération automatique de vitesse. Passé l'émetteur, revenir dessus avec l'autre touche, et procéder par brèves pressions pour centrer parfaitement l'accord (l'AFC est bien entendu hors service à ce moment)

2 Presser Store quand l'accord est parfaitement réalisé. La station 1 est mémorisée.



REALISATION

3 Choisir un autre numéro avec Station + /- (touches du M 105) et recommencer une recherche, ajuster et mémoriser. De même pour les 30 autres stations.

4 Utiliser ensuite la télécommande pour choisir vos stations, éventuellement les corriger à distance par Control 1 et 2 pour rattraper la dérive d'alimentation visible sur le galvanomètre. Si l'AFC fonctionne, c'est inutile et il suffit de la mettre en service définitivement, on ne l'arrête que pour reprogrammer la mémoire non volatile, ce qui est fort rare.

Il existe deux autres méthodes

de programmation /

1 Régler la station, puis presser Store en maintenant la touche enclenchée. Choisir alors le numéro de la station et relâcher Store. La mémorisation se produit à cet instant.

2 La copie est possible en choisissant la station à reproduire, pressant et maintenant Store pour trouver le nouveau numéro de station. En relâchant Store, la copie est effectuée.

Dans toutes les manœuvres de Store, le processus complexe d'effacement et écriture dans la NVRAM débute et s'effectue automatiquement au relâchement de la touche et non lors de la pression même.

Le gonflage stéréo facile

est une astuce supplémentaire pour profiter de la meilleure séparation que les émissions FM basées sur « Compact Disc » permettent aujourd'hui. Pour parler franchement, la séparation des canaux G et D offerte par les décodeurs intégrés manque un peu d'effet et s'améliore beaucoup (sinon énormément à l'oreille) au prix d'un composant unique.

Les circuits intégrés décodeurs PLL sont quasi généralisés et il en existe 4 générations :

- MC 1310 Motorola (ou μA,

LM) en 14 pin

— μA 758 Fairchild ou LM 1800/1800 A NS en 16 pin

— TCA 4500 A Siemens, Motorola ou LM 4500 A NS (16 pin)

— TEA 1330 SGS/THÔMSON et LM 1870 NS

Les types Asiatiques sont

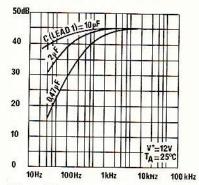


Figure 23

copiés directement dessus et tous ont une section BF à l'entrée qui est celle du 1310 Motorola, avec entrée sur la pin 2 ou 1, mais identique : via un condensateur de liaison de 2,2 µF dont le + est côté circuit intégré.

Il est rarissime de trouver autre chose à cet endroit, et c'est dommage.

La figure 23 montre qu'un décodeur (bien réglé pourtant) ne se fatigue pas en-dessous de 1 kHz avec le condensateur d'origine de l'entrée« BF multiplex ». On voit que les voies graves sont nettement monophoniques à l'arrivée alors qu'une séparation réelle existe au départ.

Il faut (et il suffit de) placer une perle au tantale de 10 μF/12 V à la place du 2 μF (ou parfois 1 μF) d'origine, avec le + côté circuit intégré pour découvrir un nouvel espace sonore dû à une stéréophonie « large bande ». Il n'a pas vraiment de limite à la valeur de cette capacité, excepté ce qui suit.

L'inconvénient mineur est qu'à la mise sous tension, le délai d'apparition du son dépend précisément de cette capacité de liaison, et vaut environ 2 secondes avec 10 µF. C'est sans importance puisque l'EPM réfléchit aussi une bonne seconde au départ. Ensuite, c'est d'un rapport qualité/prix imbattable, et techniquement à la portée d'un débutant.

Le dynamique insuffisante pour le CD ne peut pas s'arranger, par contre, le réglage 19 kHz est plus stable avec un potentiomètre multitours cermet qu'avec un carbone 1 tour. Plus il est précis et meilleure est la séparation stéréo (± 20 Hz est la limite de qualité Hi-Fi). Bientôt périmés

techniquement, les tuners modernes sont un mauvais achat par excellence: Il vaut mieux gonfler les vieux...

D. JACOVOPOULOS

Nomenclature des composants

Résistances à couche 0,25 W / 5 %

 $\begin{array}{l} R_1: 1,5 \ k\Omega \\ R_2: 3,9 \ k\Omega \\ R_3: 3,3 \ k\Omega \\ R_4,R_5: 33 \ k\Omega \\ R_6: 56 \ k\Omega \\ R_7: 3,3 \ k\Omega * \\ R_8: 10 \ k\Omega * \end{array}$

 R_9 : 33 $k\Omega$ * R_{10} : 56 $k\Omega$ * R_{11} : 3,3 $k\Omega$ environ *

 R_{12} : 22 k Ω environ * R_{13} : 82 à 150 k Ω environ *

 $\begin{array}{l} R_{14}R_{15}:22~k\Omega \\ R_{16}:82~k\Omega \\ R_{17}:4,7~k\Omega \\ R_{18}:6,8~k\Omega \\ R_{19}:27~k\Omega \\ R_{20}:33~k\Omega \\ R_{21}:390~k\Omega \end{array}$

Condensateurs

C₁,C₃: 0,47 μF/63 V C₂: 47 pF céramique C₄, C₇, * C₁₂, * C₈ * : 0,1 μF

C₆: 10 μF/10 V * C₉: 10 nF * C₁₀: 47nF C₁₁: 22 μF/40 V C₅: 47 μF/6,3 V axial

Semiconducteurs SGS/THOMSON Microelectronics

IC₁: M 293 B₁ ou AB₁ IC₂: TDA 4433 *

Q1: 2 N 2907 ou 2907 A

 Q_2 : 2 N 2222 A (exclusivement)

Q3, Q4 : 2 N 2222, etc...* D1 à D5 : 1 N 914, 4148, etc...

Divers

— Support 28 pin pour M 293

— Alimentations bien régulées avec L 200 par exemple (ou TL 431)

 Poussoirs économiques à contact travail pour façade et télécommande ou inverseurs mécaniques à repos central et contacts fugitifs

Consulter les nº 468, 469,
 471, 472, 477 et 484 de Radio-Plans.

(* : Facultatif ou à tester

voir texte)