

N°5

MICRO WORLD

LA SELECTION GUILLEMOT INTERNATIONAL

**SPECIAL
ETE**

SILKWORM

• La révolution
du jeu

JEUX PARADE

• Les hits de l'été
ou banc d'essai

RESULTATS

- Concours Micro World
- Concours Titus
- Concours MicroProse

**GAGNEZ
UN AMIGA**

• Commodore
parraine les graphistes



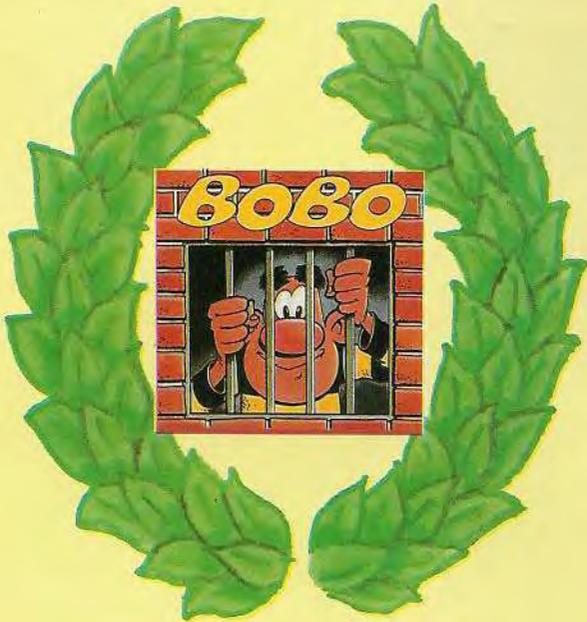
**GAGNEZ DU
MATERIEL**

• Micro World parraine
les programmeurs

MICRO WORLD VOUS EST OFFERT PAR VOTRE REVENDEUR

NOUVEAU

Packet Soft



BOBO est célèbre dans toute l'Europe avec ses 6 épreuves drolissimes, son graphisme et ses sons et bruitages extraordinaires. Une référence à mettre dans votre softheque.



Votre mission, réouvrir les voies intergalactiques autrefois piégées. Vos armes, vos missiles laser, votre incomparable vaisseau et surtout vos nerfs d'acier.

LES PREMIERS PRIX D



C'est un superbe flipper à la qualité éblouissante avec en plus un kit de construction d'une facilité encore non égalée. A vous les bumpers, targets et autres champignons!



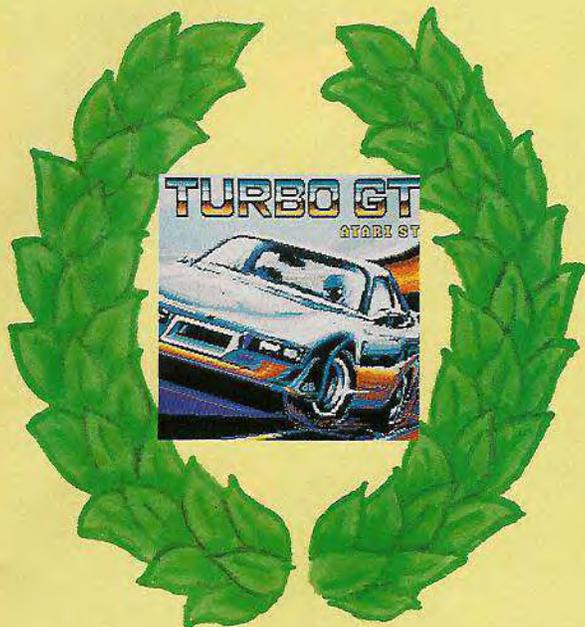
Au couteau, à la grenade, au lance-flamme, à la mitraillette, vous progressez pendant des heures et des heures dans la jungle afin de libérer la mythique base de SHE-KAHN.

Soft

FF

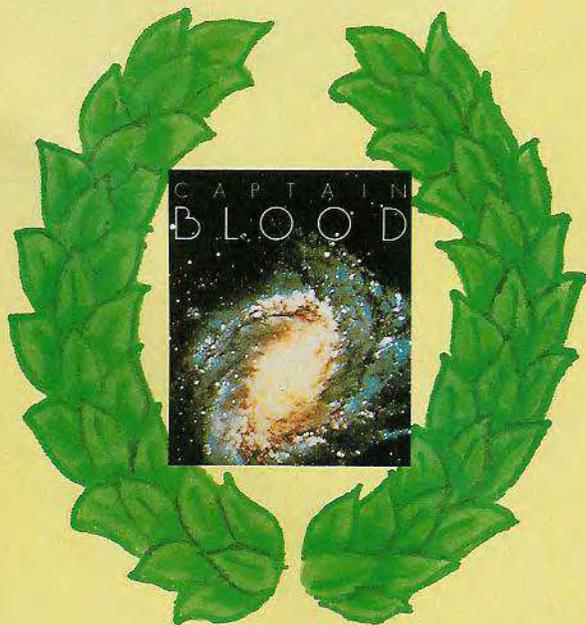
99

LE JEU



Tête-à-queue, dérapages, glissades, sorties de route, voici ce qui vous attend avec TURBO GT. Pour gagner, une seule solution, accélérer à fond et ne jamais ralentir!

DE L'ÉTÉ



"Le plus beau jeu du monde" arrive enfin chez vous. Hyperspace, pilotage dans les canyons, rencontres intergalactiques, 3D, vous pouvez enfin être le fameux Captain Blood.

POCKETSOFT est une nouvelle collection qui ne comporte que des jeux de valeur sûre et reconnue. Que vous ayez un ATARI ou un AMIGA, que vous soyez débutant ou connaisseur, POCKETSOFT s'adresse à vous. Enfin, vous pouvez vous offrir les grands succès d'INFOGRAMES que tout le monde connaît et apprécie. A vous les joies de BOBO, l'exploration de la Galaxie dans BLOOD, les dérapages contrôlés dans TURBO GT, les tirs de mitrailleuse dans TNT, les missiles laser dans PHOENIX et les parties infernales de flipper dans MACADAM BUMPER.

Avec son prix canon, POCKETSOFT est une vraie collection nouvelle, qui s'adresse à tout le monde, pour tous les fanatiques de jeu. Personne ne peut y résister, alors collectionnez les meilleures offres de l'été!

ATARI ST avec lecteur double face & AMIGA.



INFOGRAMES

S.O.M.M.A.I.R.E



10

NEWS

Ils sont bientôt prêts. Ne les manquez pas !



15

LES MUSTS

A acheter absolument !



Gagnez des ordinateurs et des jeux !

Cachet du revendeur

MICRO WORLD est distribué gratuitement chez les meilleurs revendeurs informatique. Si vous avez des problèmes pour vous le procurer, contactez-nous au :

99.08.93.91

37

ACCESSOIRES INDISPENSABLES



64

AVENTURES ET SIMULATIONS

Des jeux passionnants...

NOS RUBRIQUES HABITUELLES

La logithèque et le hit	7
Compilations	41
Trucs et astuces	60

CONCOURS

Micro World	7
Commodore	58

LISTE DES LOGICIELS PRESENTES DANS CE NUMERO

TITRES	ATARI ST	AMIGA	PC	CPC	C64	SPECTRUM	THOMSON	PAGE
AIRBORNE RANGER	T	P	D	D				56
ALIENATOR							T	48
ARCHIPELAGOS	T	D	D	D				18
CHRONO-LOGIQUE REVOLUTION	T	T	D	D				82
CIRCUS ATTRACTIONS	D	D	D	D	T			51
CRAZY CARS II	2	4	P	4	P	T		29
DEMON'S WINTER			T	T				70
EMELYN HUGUES SOCCER				T	1			26
GARFIELD : WINTER'S TAIL	T	D	P	D				52
GOLDRUSH	D	T	D	D				72
GRAND MONSTER SLAM	DD	T	D	D		D		47
GUNSHIP	D	T	D	D	D	D		73
HAWKEYE	P	T	D	P	T			19
HILLSFAR	P	P	D	P	T			70
HOLLYWOOD POKER PRO	T	T	P	T				54
INDOOR SOCCER			T	T				28
JOURNEY		T						72
KICK OFF	T	D						27
KULT	T	P	P					67
LEGEND OF DJEL	T	P	P	T				69
LOMBARD RALLY	1	2	T	P				30
LORDS OF THE RISING SUN	T	P	P					23
MILLENUM 2.2	T	D	P					65
NAVY MOVES	P	P	P	T	T	T		43
OTHELLO KILLER		T	T					77
RUNNING MAN	T	3						56
SAVAGE	D	T	P	1	1			21
SHOGUN		T						72
SILKWORM	D	T		D				15
SINBAD AND THE THRONE...	1	D	T	T				79
SKATEBALL	4	P	P	T	P	3		25
SORCERER LORD	T	D						76
SPACE QUEST III	D	D	T					79
SPHAIRA				T				75
SUPER TRUX				T	D			30
THE DUEL (TEST DRIVE II)	P	T	4					33
THE KING OF CHICAGO	T	T						66
THUNDERBIRDS	T	P	P	P	P			53
TIMESCANNER	T	T						48
TOTAL ECLIPSE II	P	P	P	T				66
WATERLOO	T	P	P					76

T : Testé dans ce numéro

D : Déjà sorti

P : Sortie prévue prochainement

Le chiffre dans une colonne indique dans quel numéro de Micro World a déjà été présenté un logiciel.

CINEMAWARE

P R E S E N T E

ROCKET RANGER



Déjà disponible
sur Amiga, PC,
C64



Maintenant
disponible
sur ST



UBI

DIFFUSION
1, Voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CÉDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

Disponible dans les meilleurs points de vente

GRAND CONCOURS D'ETE

Juillet-Août

MICRO WORLD

... deuxième formule pour participer !

1er prix :

Un ordinateur de votre choix
(Amiga 500, Atari 520 ST, Amstrad PC 1512)

2ème prix :

Un bi-cross

Du 3ème au 10ème prix :

Un balladeur FM

Du 11ème au 20ème prix :

Un logiciel sur votre machine

Du 21ème au 35ème prix :

Un T-Shirt Micro World

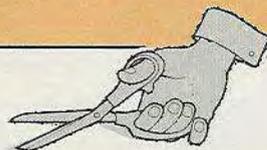
Du 36ème au 100ème

prix :

Un super stylo Micro World

COMMENT PARTICIPER

- TROUVER LA VIGNETTE CONCOURS MICRO WORLD DANS VOTRE MAGAZINE
- COLLER LA VIGNETTE SUR LE BULLETIN REPONSE CI-DESSOUS
- RETOURNEZ CE BULLETIN COMPLET ACCOMPAGNE DE LA VIGNETTE CONCOURS AVANT LE 25 AOUT 1989



REGLEMENT

1. Ce concours n'est subordonné à aucune obligation d'achat.
2. Une seule réponse par famille sera prise en compte chaque mois.
3. La vignette concours MICRO WORLD est disponible dans les magasins.
4. Les revendeurs micro-informatique et leurs familles ainsi que les membres de leur personnel ne peuvent participer à ce concours.
5. Les réponses exactes peuvent être obtenues auprès de MICRO WORLD à l'adresse ci-contre. Les gagnants seront prévenus directement par MICRO WORLD.
6. Les bulletins réponses doivent être retournés complets et accompagnés de la vignette concours MICRO WORLD.
7. Les 2 formules de participation ne constituent qu'un seul et même concours avec des lots identiques.
8. En cas d'égalité les ex-aequo devront concourir sur une machine d'arcade pour se départager.

BULLETIN REPONSE A RENVOYER A : CONCOURS MICRO WORLD - BP 2 - 56200 LA GACILLY - FRANCE

Questions :

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Vignette
Concours
Micro World
à coller ici

NOM : _____
Prénom : _____
Adresse _____
Code postal : _____ Ville : _____
Tél. : _____
Date de naissance : _____
Marque de votre ordinateur : _____
Dans quel magasin avez-vous trouvé votre vignette concours Micro World ?
Code postal : _____ Ville : _____

BEMEX TOURS

VACANCES EN YOUGOSLAVIE

OFFRE EXCEPTIONNELLE POUR LES FAMILLES

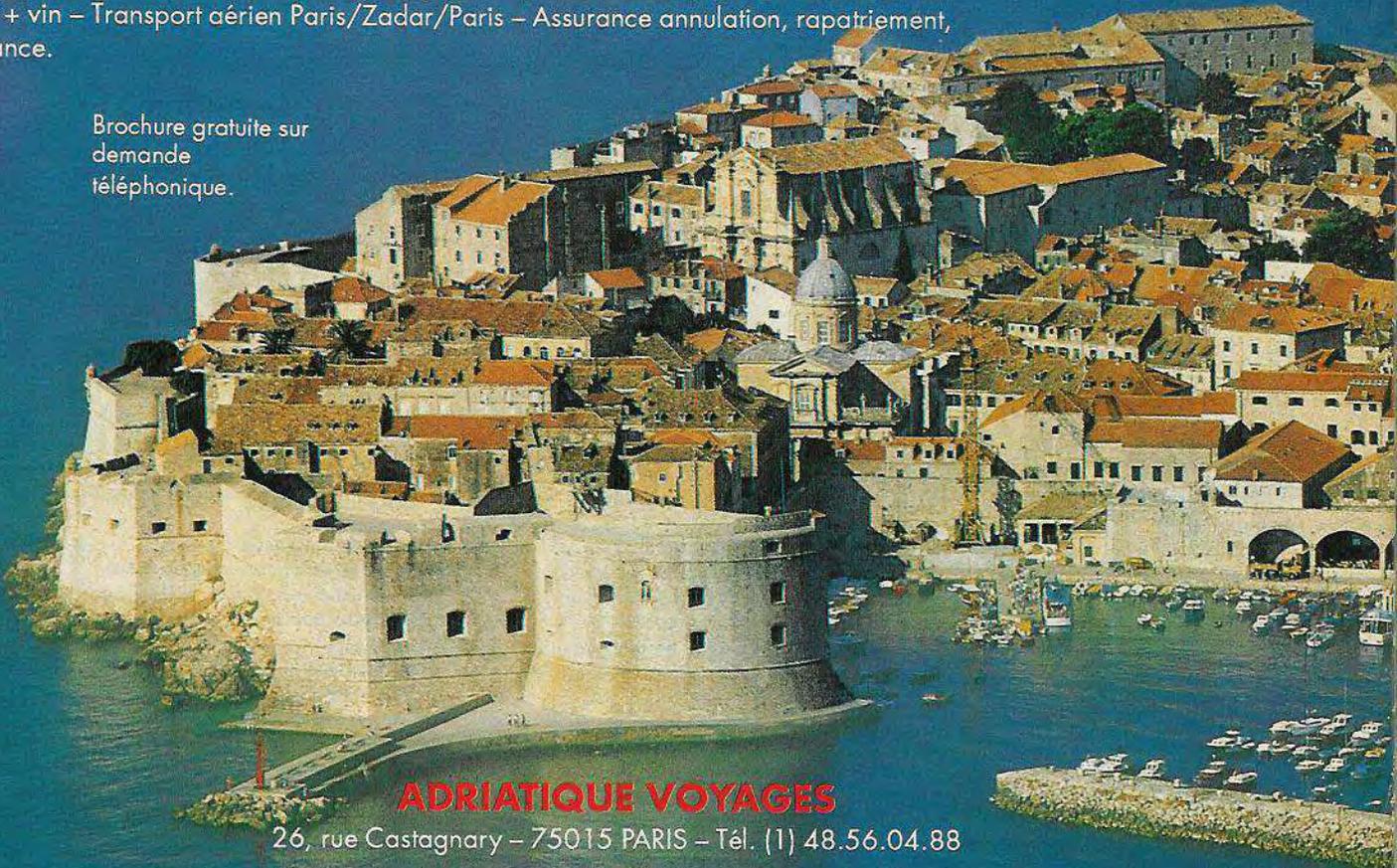
2 adultes + 1 enfant en chambre triple
2 adultes + 2 enfants en chambre quadruple

Départs 1, 8, 15 juillet, 12, 19, 26 août – Séjour : 2 semaines

Prix à partir de : **9990 F** pour 3 personnes – **12880 F** pour 4 personnes

Inclus dans le forfait : 2 semaines en demi pension (hôtel 3 étoiles) – Forfait "Animation + sport" + vin – Transport aérien Paris/Zadar/Paris – Assurance annulation, rapatriement, assistance.

Brochure gratuite sur
demande
téléphonique.



ADRIATIQUE VOYAGES

26, rue Castagnary – 75015 PARIS – Tél. (1) 48.56.04.88

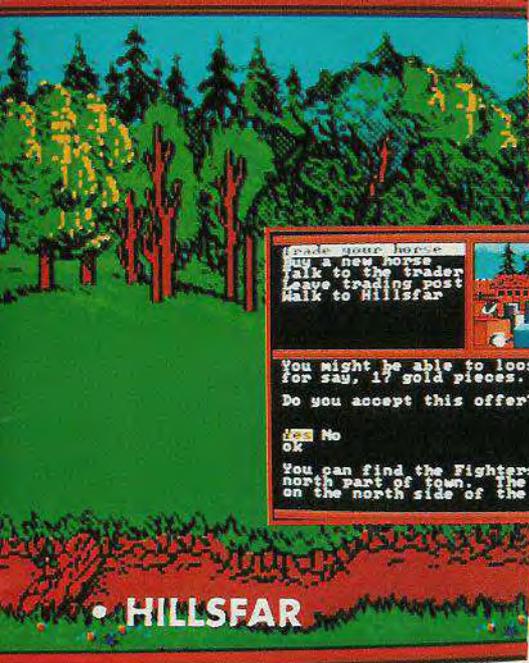
M. Boissard de l'Ere
Binaire gagne un voyage
aux Baléares

B. Vivien de Boulanger
Armentières gagne un voyage
en Yougoslavie offert par Bemex
Tours



**Alexis
Le Roux
et
Sébastien
Le Briez**
(à gauche)
gagnent
chacun un
Atari ST
520 STF
offert par
MICRO
WORLD





Trade your horse
Buy a new horse
Talk to the trader
Leave trading post
Walk to Hillsfar

You might be able to loosen my tongue
for say, 17 gold pieces.
Do you accept this offer?

Yes
 No

You can find the Fighters Guild in the
north part of town. The entrance is
on the north side of the building.

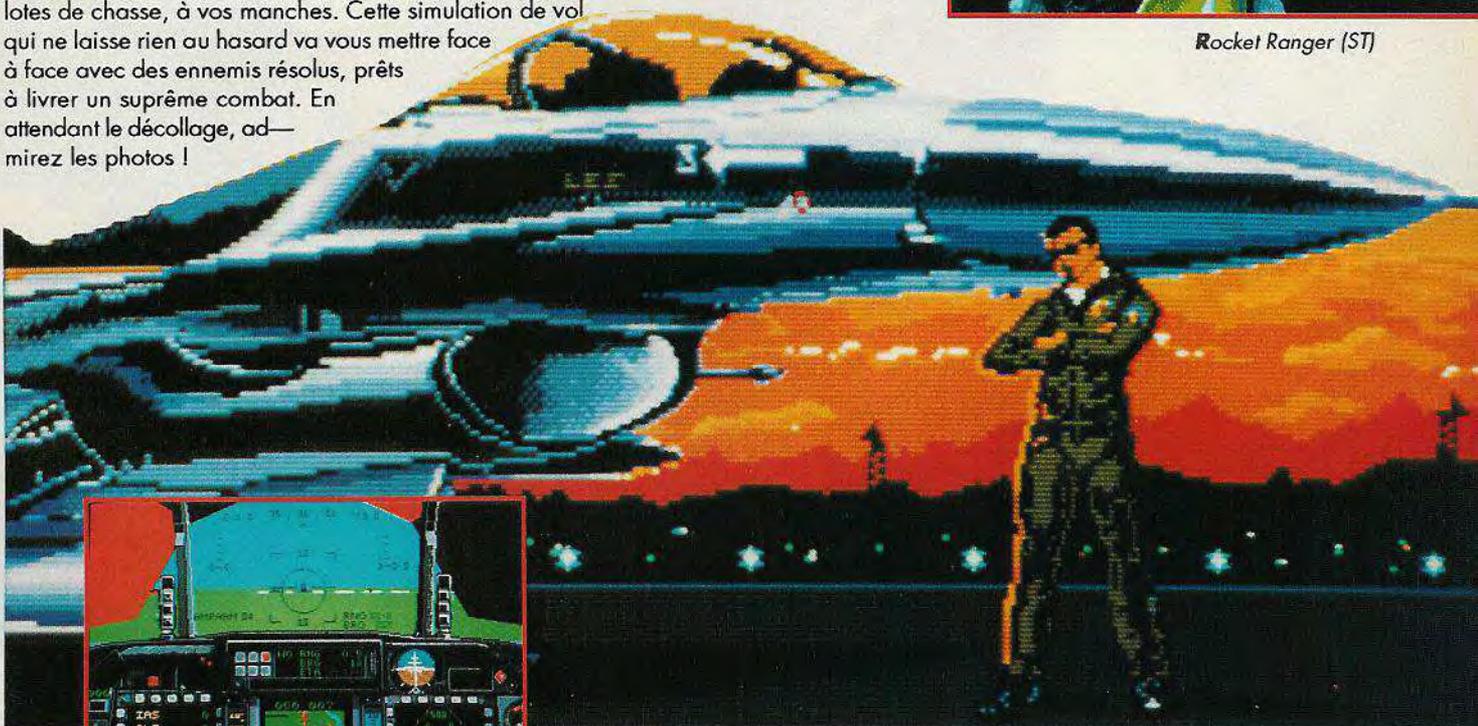
Hillsfar (PC)

• HILLSFAR

Toujours prêts pour l'aventure ? Sous le titre générique de Forgotten Realms, voici Hillsfar. Après Pool of Radiance, Heroes of the Lance, ce nouveau scénario d'AD&D (Advanced Dungeons & Dragons) vous propose des quêtes multiples. Il vous faudra combattre dans des arènes pour gagner de l'argent, savoir crocheter les serrures, monter à cheval et se sortir de labyrinthes. Attention, tout ceci en temps réel et quel que soit le « métier » de votre personnage (voleur, mage, clerc ou combattant). Vous voyez donc que la partie risquerait d'être difficile si vous n'aviez la possibilité de récupérer les personnages éventuellement créés avec Pool of Radiance & Azure Bonds. Procurez-vous un PC EGA ou VGA si vous voulez bénéficier des très jolis graphismes de Hillsfar.

• F16 COMBAT PILOT

Il arrive ! Les premiers éléments que nous avons pu voir sont alléchants ! L'Amiga va s'envoler, propulsé à la vitesse du son. Pilotes de chasse, à vos manches. Cette simulation de vol qui ne laisse rien au hasard va vous mettre face à face avec des ennemis résolus, prêts à livrer un suprême combat. En attendant le décollage, admirez les photos !



F16 (Amiga)

• ROCKET RANGER

Très attendu sur ST, Rocket Ranger, le glorieux héros en lutte contre le nazisme, arrive enfin. De bien belles images et un jeu alliant stratégie avec action. Avant de courir chez votre revendeur pour l'acheter, contemplez la qualité de la réalisation...



Rocket Ranger (ST)



Rocket Ranger (ST)

OMMEYAD

Une ville arabe en l'an 900.
Une ambiance exotique, magique.
Des intrigues entre voleurs et
assassins...
Vous avez une dangereuse occasion
de changer votre condition de
modeste petit voleur.
Mais l'attrait du pouvoir est si
grand...



Photos d'écran sur Amstrad



Ep 89

Distribué par



1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

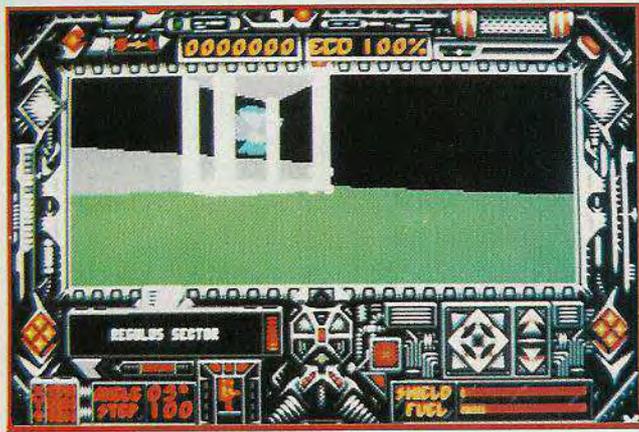
Disponible dans les meilleurs points de vente
sur Amstrad CPC Disquette.



Dark Side (ST)

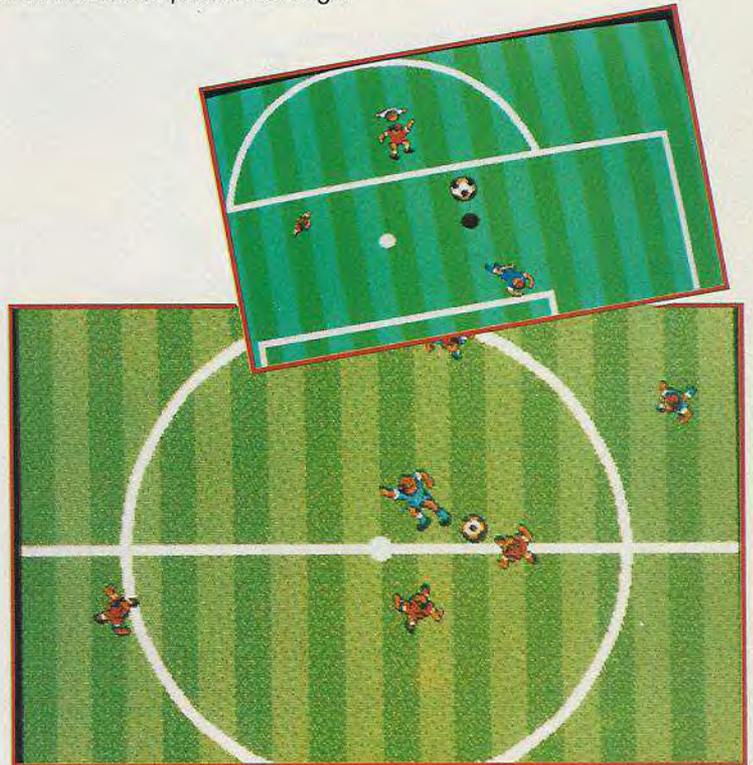
• DARK SIDE

Les versions ST et Amiga du logiciel d'Incentive sont certainement les plus réussies : le tableau de bord est très fouillé avec de multiples animations, le son et les graphismes se sont enrichis et enfin (mais surtout) l'animation est beaucoup plus rapide que celle des versions 8 bits et PC. Bien que le scénario soit toujours le même, les passionnés noteront quelques différences dans les énigmes à résoudre. Les logiciels Incentive sont comme les bons vins : ils s'améliorent en prenant de l'âge.



• SOCCER

Triiiiit ! Coup d'envoi de la première rencontre du championnat. Dans les tribunes, le public scande le nom de son équipe. Sur le terrain, les joueurs n'attendaient que ça pour se déchaîner. MicroProse propose sa simulation de foot en fait, 2 jeux en 1 avec l'Indoor Soccer et le Soccer. De nombreux coups sont permis qui vont demander au joueur une bonne maîtrise du joystick. Certainement le soft le plus complet pour la variété des tirs prévus. Les possesseurs d'Amiga sortent des vestiaires.



MicroProse Soccer (Amiga)

• RVF HONDA

Premier produit de la gamme Micro Style, RVF Honda n'est pas un jeu d'arcade mais une véritable simulation qui va combler les amateurs de moto. Avez-vous l'étoffe d'un champion capable de foncer à 300 à l'heure sur des circuits aussi célèbres que Donnington, Hockenheim, Salzburgring ? Pas de panique, avant la compète, il y a l'entraînement. De belles animations, des graphismes soignés, une gestion de la moto (vitesse, équilibre, freinage) assez réaliste. Avec ce soft, Micro Style entre en force dans le monde de la simulation. Possesseurs de ST, en piste !



RVF (ST)



PUFFY'S SAGA

NOUVEAU!
PUFFY'S
SAGA
AMSTRAD

Maintenant
disponible
sur :
ST,
Spectrum,
Amstrad.



Photo d'écran prise sur ST



Photo d'écran prise sur ST



Photo d'écran prise sur ST

Un IRRESISTI-
BLE jeu d'arcade
plein d'humour
et de fantaisie.

Incarnez PUFFY ou sa compagne PUFFYIN
et partez dans le labyrinthe affronter les mille
créatures diaboliques.

A DECOUVRIR D'URGENCE !

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX



se tient
à votre disposition
pour tous renseignements
et commandes,
téléphonez au :
16 (1) 48 98 99 00

Amiga, ST, PC : 249 F
Amstrad, C 64, Disque : 180 F
Amstrad, C 64, Spectrum K 7 : 340 F

Disponible dans les meilleurs points de vente



On peut jouer tout seul...

Oui, c'est bien le célèbre jeu d'arcade de Tecmo, dans lequel vous engloutissez tout votre fric, qui vient d'être converti sur micro. Le pied ! La version Amiga est superbe... Enfin un shoot'em up intéressant !

UTION FRANÇAISE

!!!



... mais c'est mieux à deux !

VIRGIN
ARCADE



Efforts conjugués pour détruire l'ennemi.

Les armes atomiques sont bannies, suite à la quatrième guerre mondiale.

Des accords entre les grandes puissances ont été passés dans ce sens, et seuls les armements conventionnels sont autorisés.

Pour vaincre en cas de conflit, il faut posséder l'avantage du nombre ou un équipement exceptionnel.

Les savants, chercheurs en armement, ont mis au point un hélicoptère et une jeep très perfectionnés.

Dans le même temps, les militaires ont fomenté une alliance, ayant à sa tête tous les généraux, visant à prendre le pouvoir.

Le seul moyen de les en empêcher consiste à trouver 2 hommes de valeur, capables de piloter l'hélico et de conduire la jeep, armements qui restent en possession des civils.

SILKWORM



filtrer vos voisins en poussant le son de votre moniteur jusqu'à faire trembler les vitres lors des explosions impressionnantes de réalisme.

Silkworm est inévitable.

Si vous aimez l'action, vous en aurez pour votre argent.

Un jeu qui ne doit, sous aucun prétexte, manquer dans votre collection : c'est incontestablement un futur hit.

Prêt à affronter l'armée toute entière, Super-Héros ? Te voilà investi d'une mission presque impossible : le projet Silkworm.

L'immense intérêt de ce jeu, et ce qui fait son originalité parmi les shoot'em up du moment, c'est qu'on peut y jouer à 2. Un plaisir, que dis-je, un véritable régal ! L'un pilote l'hélico, l'autre conduit la jeep et c'est parti !

Les graphismes sont splendides, avec une animation superbe, faisant appel à un multiple scrolling différentiel.

Les illustrations sonores ne sont pas tristes !

Je vous conseille vivement d'en faire pro-

Amiga

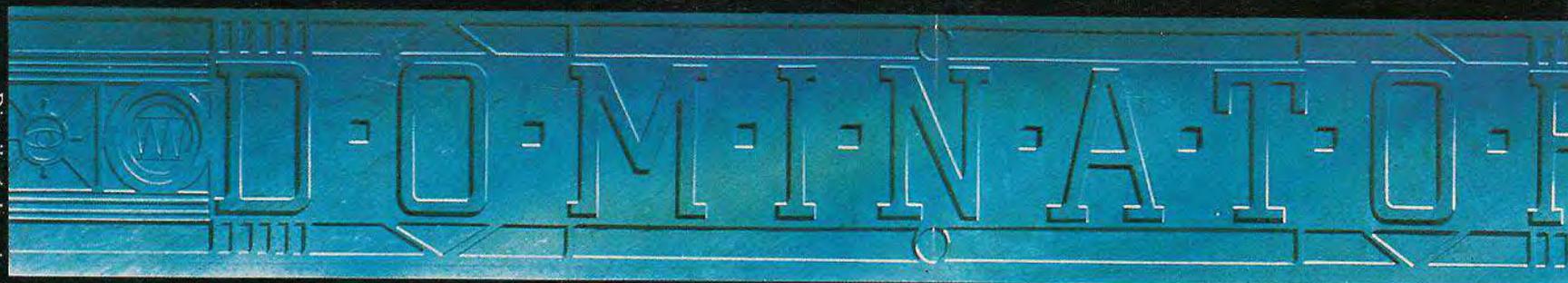
Belle explosion mais le son est encore mieux !



Les décors et les pièges à éviter sont variés.



PARTEZ A LA CONQUÊTE...



Lorsque les créateurs de Ninja 2 produisent un Shoot'em up vous vous attendez à être battu... à ce que les graphismes semblent réels... à trouver des difficultés cachées... une action très précise et rapide... un packaging digne d'être collectionné... Vous ne serez pas déçu par DOMINATOR.

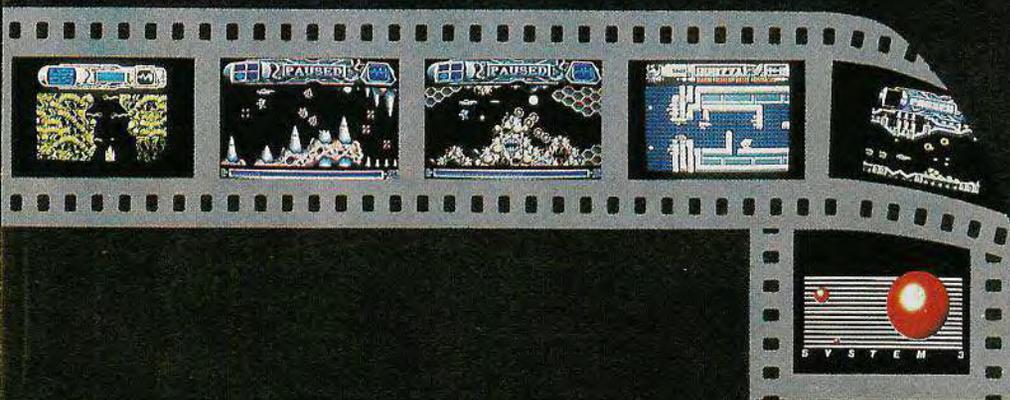
**DOMINATOR. CREE PAR SYSTEME 3.
DIFFICILE A BATTRE !!**

Disponible sur :
C64 Cassette et Disquette
Spectrum Cassette et Disquette
Amstrad Cassette et Disquette
Atari ST et Amiga

distribué par :

UBI SOFT
1 Voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX

Distribué dans les FNAC fnac et les meilleurs points de vente.



Photos d'écran sur Spectrum, ST, Amiga, Commodore, Amstrad dans cet ordre.

FÊTEZ LE BICENTENAIRE DE LA REVOLUTION FRANÇAISE
AVEC TRIVIAL PURSUIT !!!

Trivial Pursuit

NOUVELLE GENERATION



Trivial Pursuit

JEUX VIDEO

GENUS EDITION

Trivial Pursuit

1789



1989

LA RÉVOLUTION FRANÇAISE

DM

DOMARK

Nouveau !
Trivial Pursuit
Edition spéciale
REVOLUTION.

Bientôt disponible sur :
Amiga - Atari ST
Amstrad Cassette & Disquette

Distribué dans les FNAC  et les meilleurs points de vente.

Distribué par :

UBI SOFT

1 Voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX

ARCHIPELAGOS

REFLEXION/LOGOTRON

Est-ce un rêve ? Si oui, c'est un cauchemard... Dans ce paysage paradisiaque apparaissent des arbres de sang, des oeufs prêts à éclore pour semer la mort, des esprits nécromanciens. Un cauchemard, certes, mais vous en êtes le héros et, croyez nous, ce jeu est génial !



Paysage typique de ces îles.



Cinq pierres à détruire (en bas à droite).



L'une des pierres a été anéantie.



L'obélisque, touché, s'enfonce dans le sol.

A

force de jouer avec l'univers de la pensée, les Anciens avaient réussi à la matérialiser. Ils bâtirent ainsi un paradis de 10000 îles qui, bien vite, ont séduit les Visiteurs. Ces Visiteurs, après avoir fait leurs ces archipels paradisiaques, en y implantant des obélisques, ont pourchassé les Anciens et abreuvé la terre de leur sang. Depuis, la vie sur Archipelagos est dénaturée.

Peut-être parviendrez vous à faire disparaître le pouvoir maléfique de ces obélisques, vestiges recevant leurs forces de pierres éparpillées sur les îles. En détruisant ces dernières, vous accumulerez assez d'énergie pour faire disparaître les obélisques.

Votre progression sera ralentie par des arbres et des oeufs répandant un poison, des esprits et autres âmes perdues. En faisant preuve d'imagination et de stratégie, vous en viendrez peut-être à bout. 10000 archipels à purifier : la tâche est immense !

Réunir les îles par des langues de terre tout en économisant l'énergie disponible, le tout le plus rapidement possible, l'idée du jeu est originale, alors que beaucoup exploitent des thèmes archi-connus. Les graphismes et animations, en 3D, sont superbes et colorés. La musique crée une ambiance angoissante. Un jeu pour les insomniaques. Quant aux autres, ils risquent de le devenir dès qu'ils auront franchi la porte de leur magasin habituel.

ST, Amiga, PC



Le plan d'un des "archipelagos".

HAWKEYE

ARCADE/AVENTURE
THALAMUS

*Loin, très loin dans le futur,
une race qui n'a pu survivre
qu'en se cachant dans les souterrains de Xamox,
a développé une nouvelle forme de vie synthétique.
Le temps est venu d'expérimenter
l'un de ces «êtres»,
Hawkeye, en le lâchant dans le monde hostile
de Xamox.*

Dans cette jungle peuplée d'ennemis, où il ne reste plus que des ruines, seuls les réflexes comptent.
En créant la SLF (Synthetic Life Form), les Xamoxiens, qui avaient atteint une forme de vie parfaite avant l'invasion de leur planète, ont compris que voir le

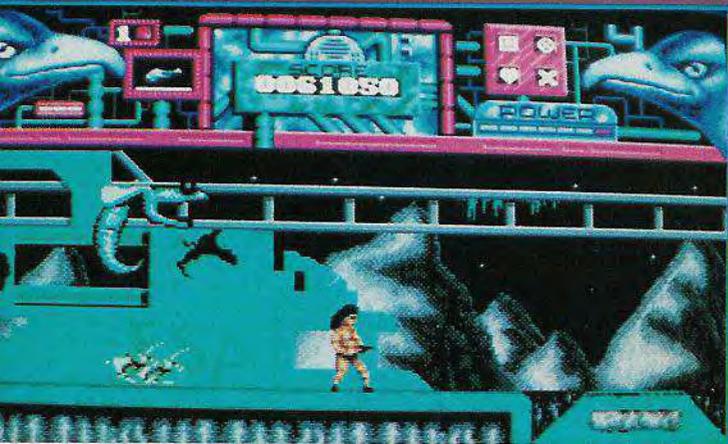
Le premier niveau de Xamox.



Rencontre avec l'un des monstres.



Le carré rouge contient les 4 objets : tableau suivant !



premier c'est déjà un avantage. Hawkeye est doté d'une vision... de faucon.
Sa première mission consiste à explorer les différents niveaux de Xamox (il y en a 12 en tout), en ramassant divers objets. Armé d'un fusil (aux munitions en nombre illimité) et d'un pistolet automatique, Hawkeye trouvera des munitions pour recharger ses armes ainsi qu'un laser et un lance-roquettes qui lui permettront d'aller plus loin.

Hawkeye s'oriente sur les indications de direction fournies par deux faucons. Quand il a découvert tous les objets d'un niveau, il doit se rendre à la sortie ouverte sur le niveau suivant.
Tout serait simple, ou presque, s'il ne devait en permanence lutter contre de nombreux ennemis, tout en gérant ses munitions disponibles car, plus l'arme qu'il choisit est performante, plus il devra faire attention

Quelques conseils :

- Pour éviter le gorille, il suffit d'attendre qu'il tombe de lui-même dans un trou. On peut également passer par-dessus en tombant sur les plateformes supérieures car il se déplace lentement.
- L'oiseau géant vous prendra presque toute votre énergie. Évitez-le soigneusement. Ce n'est pas difficile !

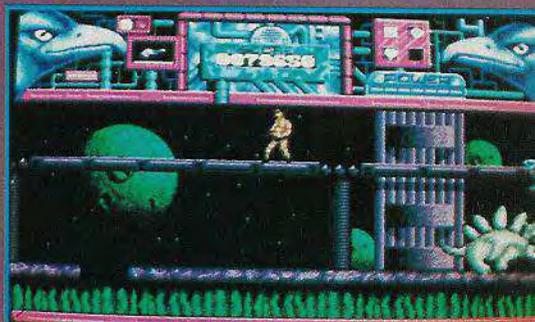
à ne pas tirer à tort et à travers. Avec une animation correcte et un niveau de difficulté qui n'est pas rebutant (pour les premiers tableaux), Hawkeye est un jeu qui devrait plaire aux amateurs d'action.

Amiga

Ce n'est que le 3ème niveau : bonne chance Hawkeye !



En haut, les 2 faucons indiquent la direction.



Attention, danger !



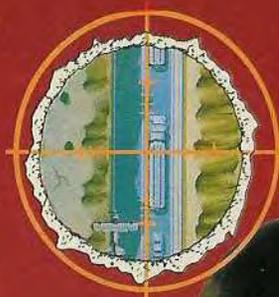
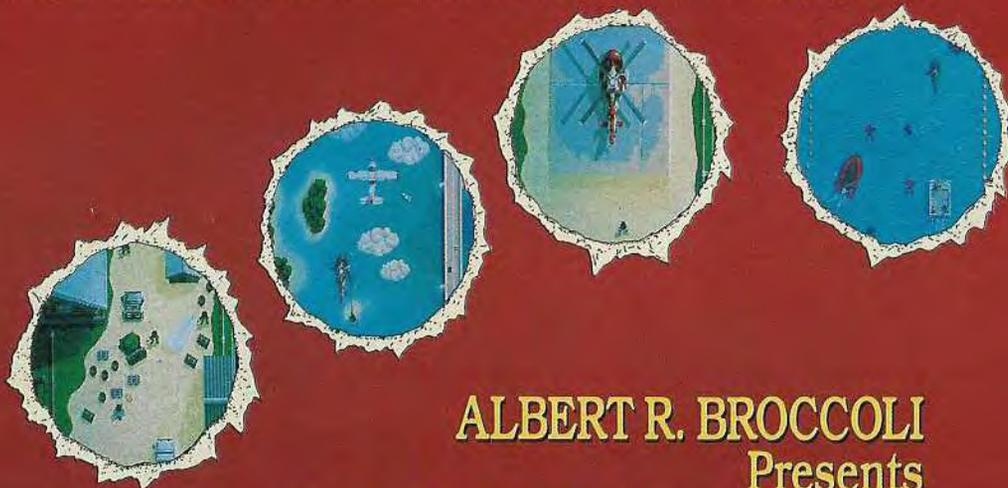
Il a l'habitude d'obtenir ce qu'il veut.. Cette fois, il veut se venger

Il est grand... Il est de retour. Il s'appelle James Bond 007... Vous le retrouverez dans une superbe adaptation du nouveau film PERMIS DE TUER et vous pourrez même prendre sa place.

PERMIS DE TUER est un jeu à multiples rôles et à multiples niveaux. Vous conduisez des hélicoptères, des bateaux et des tanks, vous faites quelques sauts en parachute et quelques tours en ski nautique.

Votre but est ferme, votre arme aussi. Votre tir doit être très précis pour éliminer tous les méchants. Vivez les actions et les aventures du plus célèbre mais non moins Secret Agent au monde, 007, dans le film le plus nouveau et le plus génial du moment.

James Bond dans PERMIS DE TUER... bientôt sur vos petits écrans et tout près de vous.



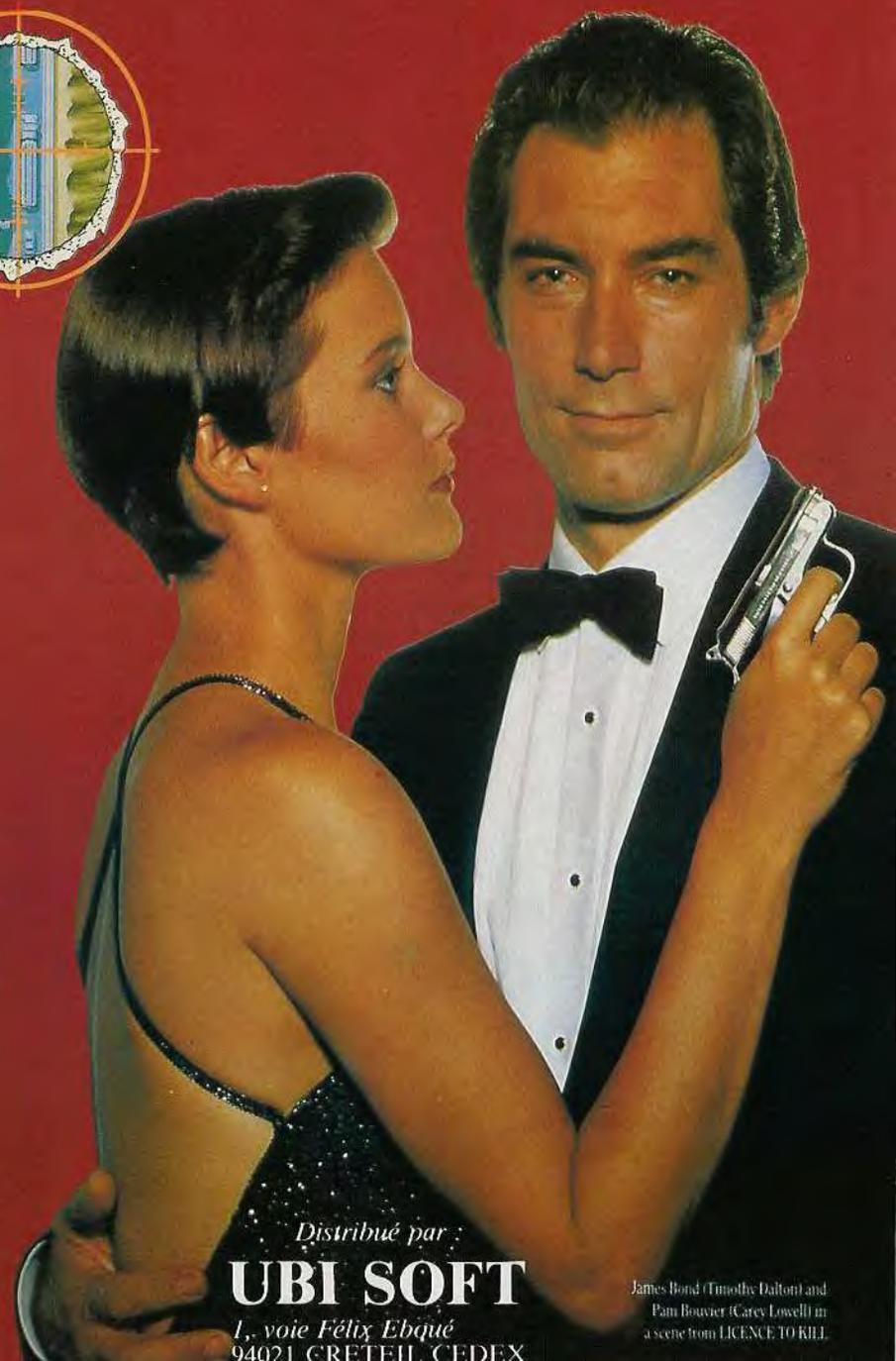
ALBERT R. BROCCOLI
Presents
TIMOTHY DALTON
as IAN FLEMING'S
JAMES BOND 007[™]

PERMIS DE TUER

Bientôt disponible sur
ATARI ST, AMIGA, PC, C64, AMSTRAD et SPECTRUM

DOMARK

© 1989 Ubi Soft. All Rights Reserved. Ubi Soft is a registered trademark of Ubi Soft. Ubi Soft is a registered trademark of Ubi Soft. Ubi Soft is a registered trademark of Ubi Soft.



Distribué par :

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX

James Bond (Timothy Dalton) and
Pam Bouvier (Carey Lowell) in
a scene from LICENCE TO KILL



Ne vous fiez pas à son apparence, il est coriace !

Armé d'une furieuse envie de vaincre et d'une terrible hache, vous remplissez toutes les conditions pour faire des ravages dans cette aventure en trois étapes qui possède de superbes graphismes et une animation d'une remarquable qualité.



Ça chauffe, mais les dalles ne s'enfoncent pas encore.



A ce niveau, tout défile à une vitesse folle et le choc est impressionnant.

tournant autour du «sauvage» ou encore de nouvelles armes. Cette première partie de l'évasion est coupée en plusieurs tronçons, chacun se terminant par un monstre comme, par exemple, un gros Bouddha, un serpent rampant ou un squelette... Sur le chemin, le héros rencontre également des terrains difficiles comme un sol de feu ou se trouvent de petites plates-formes ; ces phases deviennent très difficiles lorsque les plates-formes s'enfoncent au moindre contact ou lorsqu'elles ne sont pas équidistantes entre elles !

Lorsque Savage a réussi à sortir du château, il reçoit un mot de passe qui lui sera indispensable pour aborder l'étape suivante dans les meilleures conditions car, alors, il dispose de trois vies au lieu d'une pour terminer cette phase. A plusieurs reprises, il doit se frayer à toute vitesse un chemin au milieu de monolithes tout en détruisant ses poursuivants ; ainsi, pour la première partie, il doit en détruire 11 pour changer de décor et de type d'adversaire. Une nouvelle fois, Savage aura un mot de passe à la fin de cette partie pour aborder la dernière avec également trois vies au lieu de deux.

Cette fois, il est revenu vers le château pour libérer sa belle. Mais pour récupérer ses pouvoirs, seul son aigle parviendra à se frayer un chemin parmi les différents monstres bouffeurs d'énergie... sans

Prévoir leur apparition est très difficile !



Un petit plein en énergie ne doit jamais être refusé.



Là aussi, des monstres résistants vous barrent la route.

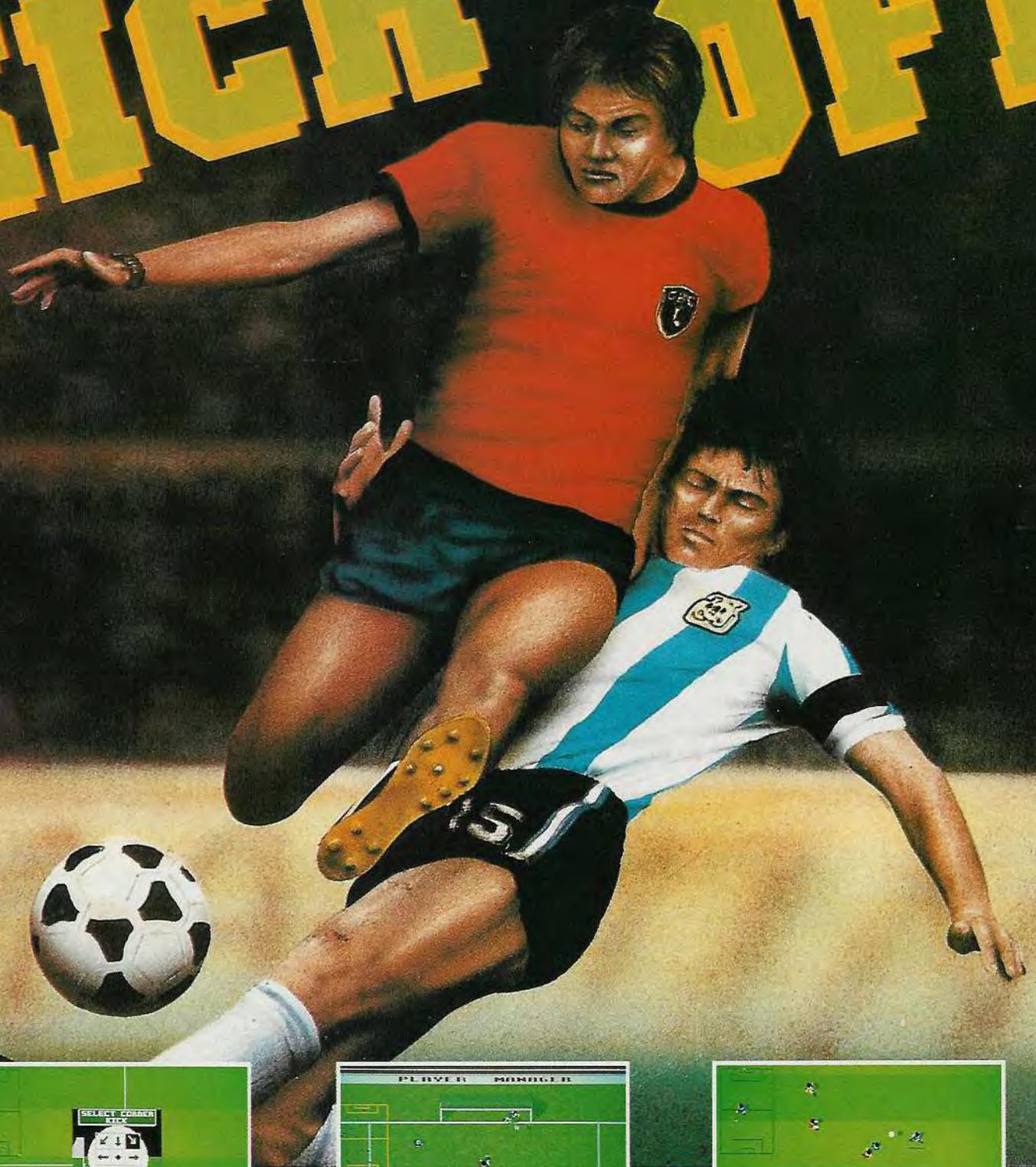
compter les herses qui se révèlent sans pitié ! Heureusement, de place en place, se trouvent de rassurantes marmîtes qui ne sont pas pleines de potion magique mais ont le pouvoir de refaire un plein d'énergie...

Somme toute, Savage se révèle être un logiciel captivant avec ses trois parties très colorées ; il comblera tout joueur qui sait manier avec une grande dextérité son joystick car le niveau de difficulté est assez important.

Amiga

Tout a commencé lorsque Savage a décidé de s'évader du château où il était retenu prisonnier avec sa belle. Il se lance donc avec toute son énergie dans les dédales et les couloirs du château qui contiennent plus d'un danger. Ainsi, il y a toutes sortes de monstres hideux qui font penser à des araignées ou à des chauves-souris... Si la mort de certains ne donnent que des points, d'autres permettent d'obtenir un bouclier

KICK OFF



VERSION ATARI



VERSION AMIGA



VERSION ATARI ST



TITUS

28 TER AVENUE DE VERSAILLES — 93220 GAGNY — TÉL. : (1) 43 32 10 92

ANCO

SKATEBALL



Les cylindres montent et descendent.



Le gardien de but est peu actif.



SIMULATION
UBI SOFT

Vous voulez que ça bouge ? Vous voulez de l'action ? Alors précipitez-vous dans cette simulation qui vous propose un mélange savant de football et de hockey sur glace, le tout relevé avec une petite pointe d'agressivité.



Le principe du jeu est très simple : chaque équipe possède deux joueurs sur le terrain et deux autres en réserve. Chaque partie est subdivisée en 9 niveaux et, pour passer d'un niveau à un autre, il suffit que l'une des équipes marque 5 buts.

Il faut savoir que ce jeu est très cruel ; non seulement le terrain est très glissant et l'agressivité entre joueurs est plus que recommandée mais, en plus, d'un niveau à l'autre, des obstacles meurtriers sont disposés sur le terrain.

C'est ainsi que vous pouvez découvrir des trous sans fond, des boules très « piquantes » ou des robots qu'il vaut mieux ne pas toucher...

Pire qu'une arène !

Doté de graphismes d'une remarquable qualité et d'un scrolling époustouffant sur Amstrad, Skateball mérite largement d'attirer votre attention.

Un petit conseil avant que vous ne vous lanciez dans la bataille : déplacez-vous en oblique, d'une part vous irez plus vite et d'autre part, votre adversaire vous plaquera moins facilement à terre.

Amstrad CPC



Il faut bien appréhender le saut.



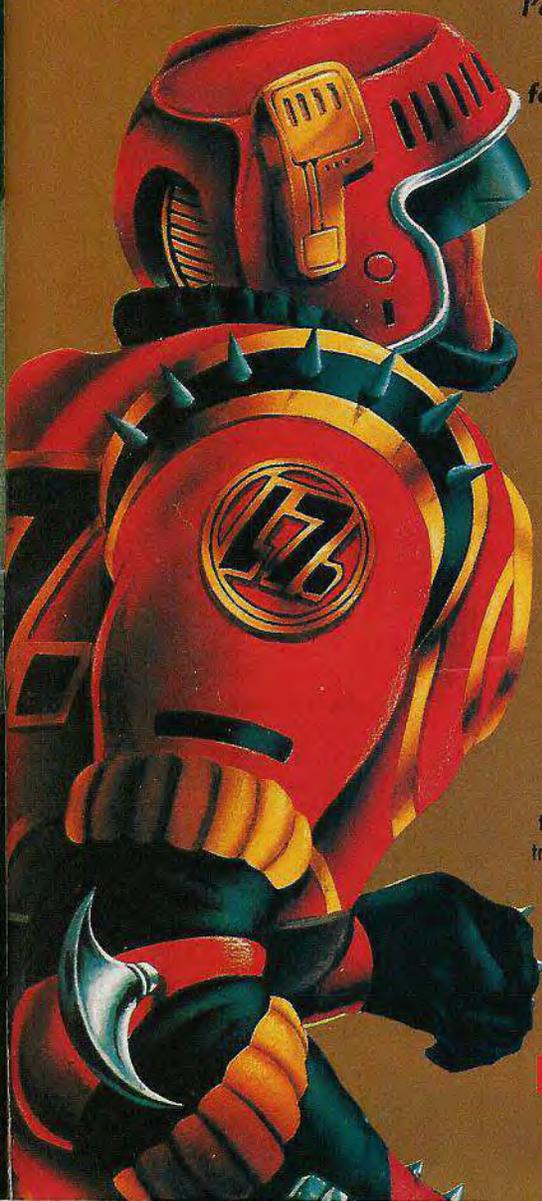
Les glissades non contrôlées peuvent mal se terminer.



Il ne reste plus qu'à tirer.



Plus on avance dans la partie, et les plus les obstacles sont coriaces.



Emlyn Hughes

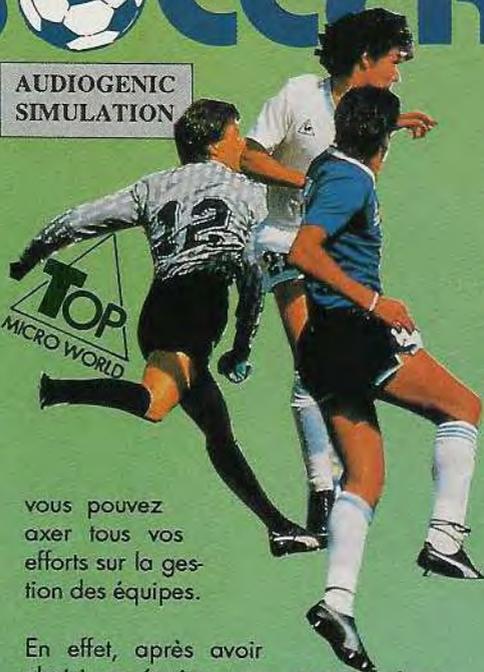


Quelle joie de découvrir un logiciel de simulation de football réunissant la pratique de ce sport et la gestion des équipes ! Enfin un jeu complet qui, de plus, possède une animation des joueurs remarquable !

INTERNATIONAL SOCCER

AUDIOGENIC SIMULATION

TOP MICRO WORLD



un jeu rapide et dynamique et de prendre un réel plaisir à être sur le terrain... D'autant plus que même Manuel est là avec sa grosse caisse pour vous maintenir dans l'ambiance !

Vous pouvez donc vivre une coupe, une saison ou un championnat en développant toute votre stratégie ; mais aussi organiser à n'importe quel moment des matchs amicaux pour le plaisir.

Enfin, il ne faut pas manquer de souligner que vous ne risquez pas d'être gêné dans vos matchs par le phénomène temps car il est possible de sauvegarder votre jeu, ce qui vous permettra à tout moment de continuer le fabuleux championnat que vous aviez entamer...

Cette description ne constituant qu'un aperçu pour vous mettre l'eau à la bouche, nous vous conseillons de découvrir vous-même les nombreuses options que nous n'avons pas encore abordées.

Amstrad CPC



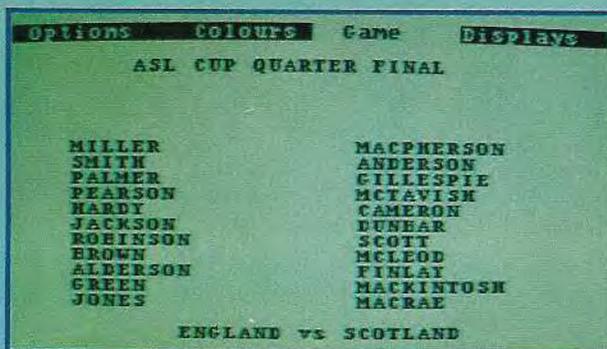
Le but n'est pas pour cette fois.



Quand un but est marqué, le joueur va sauver la foule dans un geste vainqueur.



Le terrain est parfois encombré car il y a vraiment 11 joueurs de représentés par équipe.



4 menus déroulants sont accessibles.



Le joueur que vous dirigez a un triangle blanc sur la tête.

Si vous croyez que ce n'est pas fatigant de jouer au foot sur ordinateur, essayez donc Kick Off...

Rapide, complet et bien pensé, ce jeu figure parmi les simulations de foot les plus distrayantes.

D

evenir un joueur international, le Platinoche du coin, passe par un long entraînement qui débute, le dimanche, sur les petits stades de quartier. Eh, mais ça vous plaît, le foot ! En équipe junior, l'entraînement est déjà plus sévère. Pas question de ne penser qu'à la troisième mi-temps. La route est longue jusqu'au niveau international.

Vous abandonnez ? Vous avez raison, faites plutôt un tour chez votre revendeur pour y découvrir Kick Off.

Seul contre l'ordinateur, ou face à un autre copain, le foot en chambre peut déchaîner l'enthousiasme quand le jeu est bien pensé. Vous allez devoir commencer par une indispensable «prise en main». Le joystick ayant de nom-

Ces Championnats :

Equipe	C	L	S	A	P	POINTS
ANGLETERRE	0	1	0	0	0	0
ARGENTINE	0	0	0	0	0	0
FRANCE	0	0	0	0	0	0
ITALIE	0	0	0	0	0	0
URU	0	0	0	0	0	0
ESPAGNE	0	0	0	0	0	0
ALLEMAGNE	0	0	0	0	0	0
JAPON	0	0	0	0	0	0

Continuer Sauver Sortir

Prêt pour un championnat complet ?

breuses fonctions, au début on patauge un peu. Rien de tel que le tir de quelques penaltys pour voir comment réagit l'ordinateur.

Avant le match, on choisira sa formation selon le type de jeu et la valeur de l'équipe adverse : 4-2-4, 5-3-2... sachez disposer vos attaquants et défenseurs sur le terrain.

Jouer en championnat est très motivant : certaines équipes peuvent être confiées à l'ordinateur (adversaire redoutable) ou mieux, à quelques copains invités pour la circonstance.

Le classement général est préservé sur disquette.

Malgré un graphisme assez sommaire, les joueurs et le stade étant vus d'en haut, le soft accroche par sa rapidité et par la variété des actions possibles : tête, tacles, dribble, blocage de balle etc. Les effets sonores n'ont pas été oubliés, des cris de la foule aux coups de sifflet de l'arbitre.

La vitesse de l'animation lors des rencontres internationales demande une grande maîtrise du joystick.

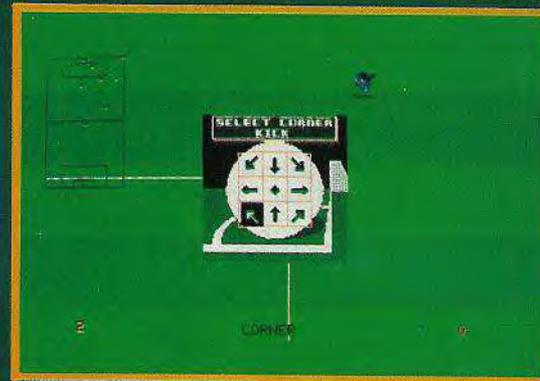
Du foot bon crû, à posséder pour les jours de mauvais temps.

Atari ST

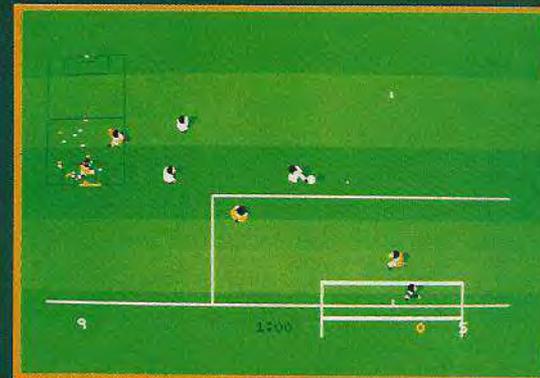
KICK

OFF

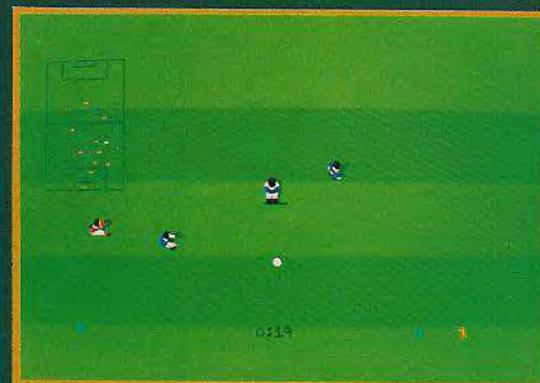
ANCO
SIMULATION
DE FOOTBALL



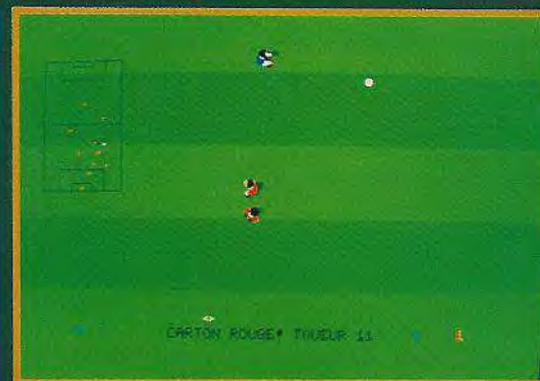
Le tir d'un corner.



En médaillon, le terrain complet.



Faute...



... et carton rouge pour l'agresseur.



AMERICAN INDOOR SOCCER

Si vous ne connaissez pas le soccer américain, celui qui se joue en salle, c'est peut-être le moment de le découvrir, au moyen d'un soft qui simule un championnat complet de la ligue.

MINDSCAPE
SIMULATION SOCCER



En salle, pas question de jouer sur un terrain de taille normale. Comme les dimensions sont réduites, le nombre de joueurs l'est également : ils sont 6

sur le terrain et une partie se joue en 4 «quarts-temps».

Votre rôle consiste à gérer une équipe, tour à tour «patron», entraîneur et... joueur, si vous le désirez, dans la phase finale. Après avoir acheté les meilleurs joueurs (en fonction de vos moyens financiers), vous tenterez de les conduire sur les chemins de la gloire. Avant d'affronter les autres équipes, il faudra déterminer la valeur de

la votre lors de séances d'entraînement. Un capital points vous est attribué pour cela.

Lors de la rencontre, vous aurez le choix entre laisser faire l'ordinateur ou tenir le joystick (on peut aussi utiliser le clavier). Contrairement aux jeux de foot plus traditionnels, ici, le joystick n'agit pas directement sur le joueur mais sur un type d'attaque ou de défense. Au début, c'est un peu déroutant. Dans l'ensemble, les graphismes (CGA) et animations sont bien réalisés. A réserver à ceux qui veulent découvrir un sport qu'ils ne connaissent pas encore, en exerçant surtout un rôle stratégique.

PC et compatibles



Les différentes options disponibles.



La rencontre en direct.

PHOBIA

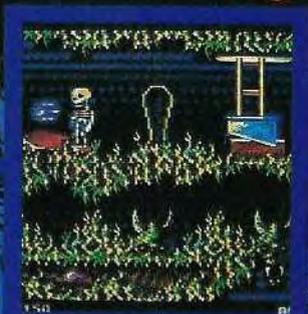


Photo d'écran sur C64

DORMEZ, REVEZ SI VOUS LE POUVEZ...

Mais ne dormez pas trop profondément parce que vos cauchemars vous guettent dans ce jeu de tir et d'arcade absolument unique réalisé par Tony Crowter.

La Phobie s'est installée dans l'esprit des hommes, nourrissant toutes les peurs humaines, la crainte des araignées, du feu, de la mort et des dentistes !

Prenez votre courage à deux mains et préparez vous à affronter les affreux défis que Phobos vous lance dans chacune des 14 planètes. Votre corps pourra-t'il supporter la chaleur, votre cerveau pourra-t'il supporter la tension ?

Disponible sur : AMIGA, ATARI ST, C64 disquette et cassette.

CRAZY CARS

II

TITUS
SIMULATION/ACTION

La belle Ferrari F40 est à vous. A vous aussi, les grands espaces des Etats-Unis, les kilomètres de routes où l'on ne rencontre personne. Personne ? Pas vraiment car, méfions-nous, les flics sont partout !



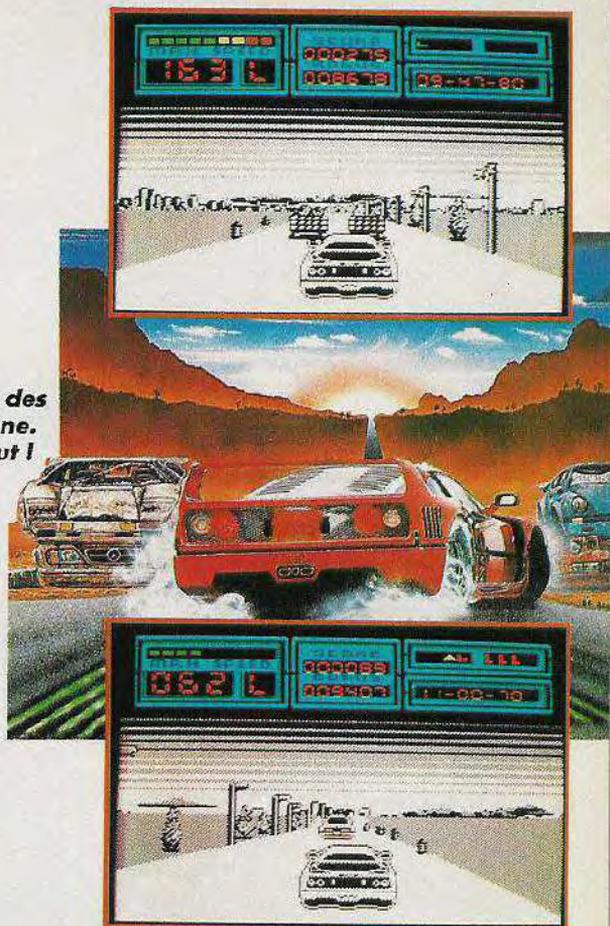
otre mission est simple. Des flics aident les trafiquants de bagnoles de luxe style Mercedes, Lamborghini ou autres Porsche. Au volant d'une F40 flambant neuf, vous allez servir de chèvre, appât si vous préférez.

Sur une espace de jeu qui s'inspire du circuit routier américain, vous allez devoir affronter les flics et leurs amis. La partie est décomposée en plusieurs étapes qu'il faut atteindre dans un certain temps. Grâce à la carte routière et à l'ordinateur de bord, vous suivrez votre route et pourrez même

couper à travers champs. Les barrières, les voitures de police, les poteaux télégraphiques sont autant d'obstacles dangereux que seule, la maîtrise de votre véhicule vous permettra d'éviter.

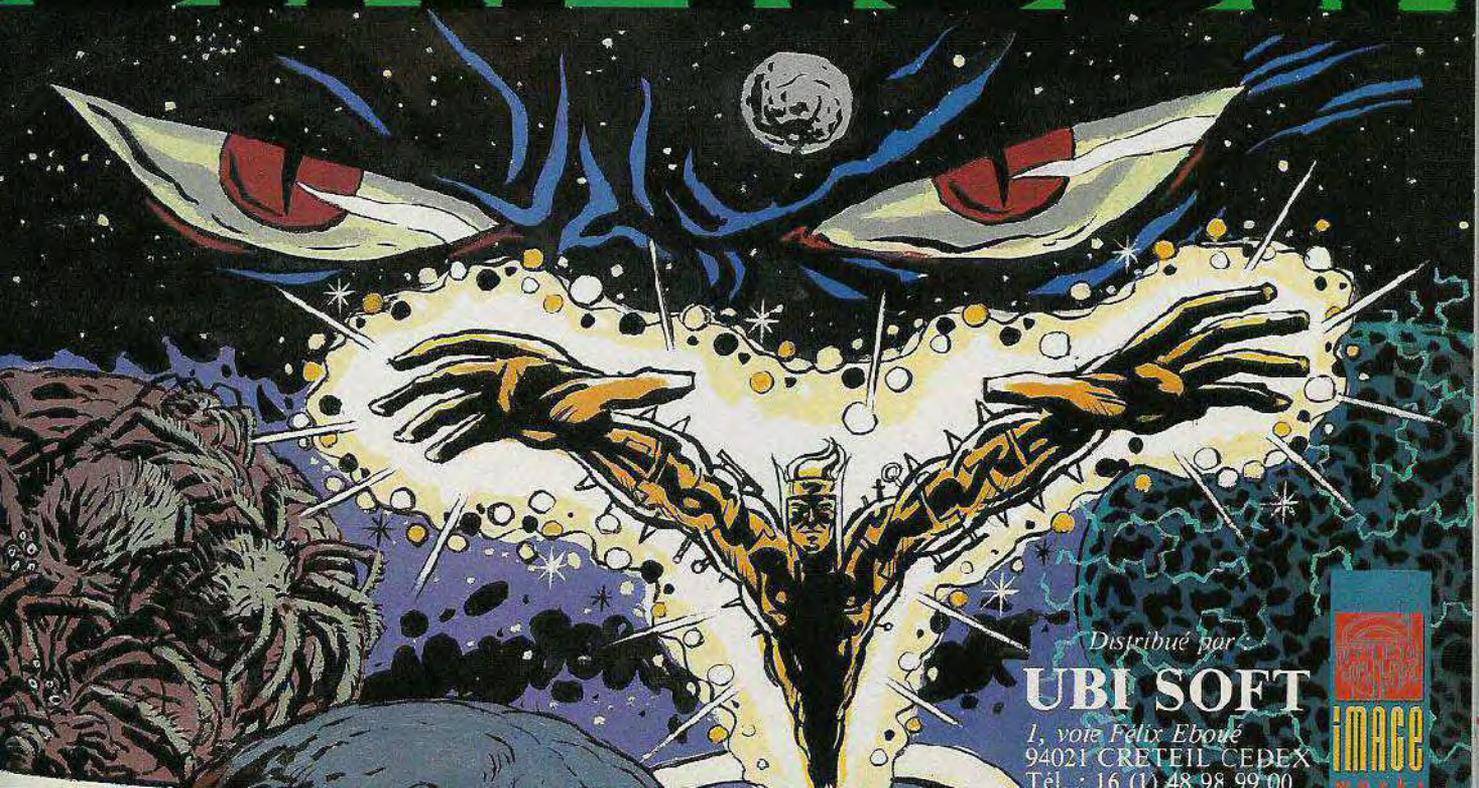
Surprenante, cette conversion sur Spectrum... Si les couleurs sont limitées par la machine, l'animation, elle, est très bonne. Les programmeurs ont fait l'effort de sonoriser le jeu et c'est réussi !

Spectrum



Bagnole de flics en vue. Il faut passer !

PHOBIA



Distribué par

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél : 16 (1) 48 98 99 00





La première étape se termine... juste dans les temps !



Les routes françaises encombrées de flaques d'huile.

SUPERTRUX

ELITE/SIMULATION

Que vous soyez des «gros bras» ou non, si vous avez toujours rêvé de conduire un 38 tonnes, saisissez l'occasion qui se présente à vous au travers de cette course de camions...

Le but de la course est de traverser toute l'Europe dans les meilleures conditions, bien sûr, mais aussi dans les meilleurs délais afin de remporter le titre de vainqueur. Le départ est donné à Londres et vous disposez très exactement de 2 minutes pour parcourir ce premier tronçon. Avant de quitter l'Angleterre, vous avez



Ce n'est pas mieux du côté de Bruxelles...

le choix entre deux destinations pour continuer votre course : Bruxelles à gauche et Paris à droite. Surtout, ne comptez pas faire votre choix en fonction des problèmes se présentant sur la route car ils sont aussi diversifiés que difficiles ! Ainsi, en Angleterre, vous avez droit aux autres concurrents qu'il ne faut pas cogner, aux panneaux publicitaires et aux travaux vous obligeant à slalomer entre les bornes. Du côté de Bruxelles, ce sont des routes encombrées de pneus vous forçant également à slalomer et, du côté de Paris, vous trouvez des routes bosselées qui vous privent de toute visibilité ou des routes parsemées de flaques d'huile occasionnant des glissades redoutables...

Tout ceci n'est qu'un aperçu des petits contretemps que vous pouvez rencontrer ; de plus, lorsque vous saurez que les graphismes sont de qualité et que vous pouvez faire des prouesses avec votre camion une fois que vous l'avez bien en main, vous n'hésitez pas à vous placer sur la ligne de départ.

Amstrad CPC

LOMBARD RALLY

SIMULATION COURSE
MANDARIN SOFTWARE

Cette course, organisée par le RAC, est l'un des rallyes les plus prestigieux. C'est à bord d'une Ford Sierra Cosworth que vous allez pouvoir prendre les risques les plus insensés.

Avant de bien courir dans une telle épreuve, il est indispensable d'avoir suivi un entraînement intensif. C'est en effectuant des reconnaissances minutieuses de chaque étape que l'on accumule le plus de chances de vaincre. Au volant de la Ford, casqué et relié au navigateur par l'interphone de bord, lancez vous sur la route et améliorez sans cesse votre chrono.



Passage à l'atelier. On répare !

Pour gagner un peu d'argent, afin de s'offrir les services d'une équipe compétente, on participera à des jeux télévisés. Etre incollable sur le rallye permet de se remplir les poches. Prêt pour le grand jour ? Attention, il ne faut pas perdre de vue que la voiture est relativement fragile... Un jeu parfaitement adapté aux possibilités d'un PC, surtout si le votre est rapide et doté d'une carte EGA.

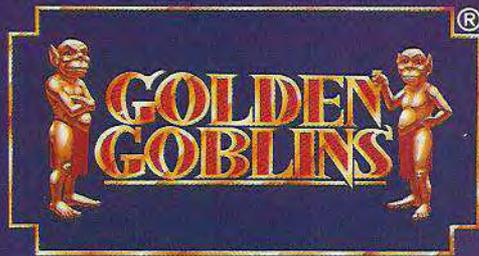
PC et Compatibles

Route facile... Appuyez !



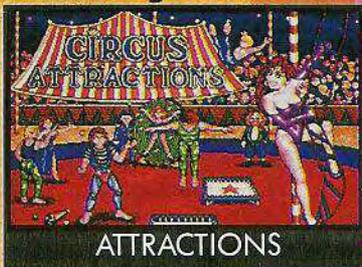
Admirez les graphismes soignés.





CIRCUS ATTRACTIONS

Amiga screen



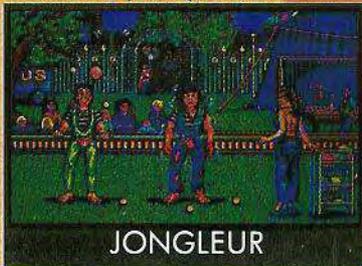
ATTRACTIONS

C64 Screen



SAUT SUR TRAMPOLINE

PC (EGA) screen



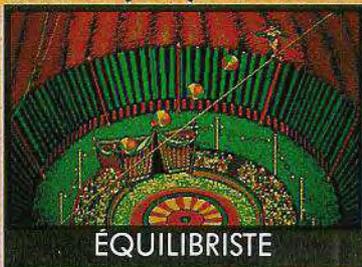
JONGLEUR

Atari Screen



EQUILIBRISTE

PC (CGA) screen

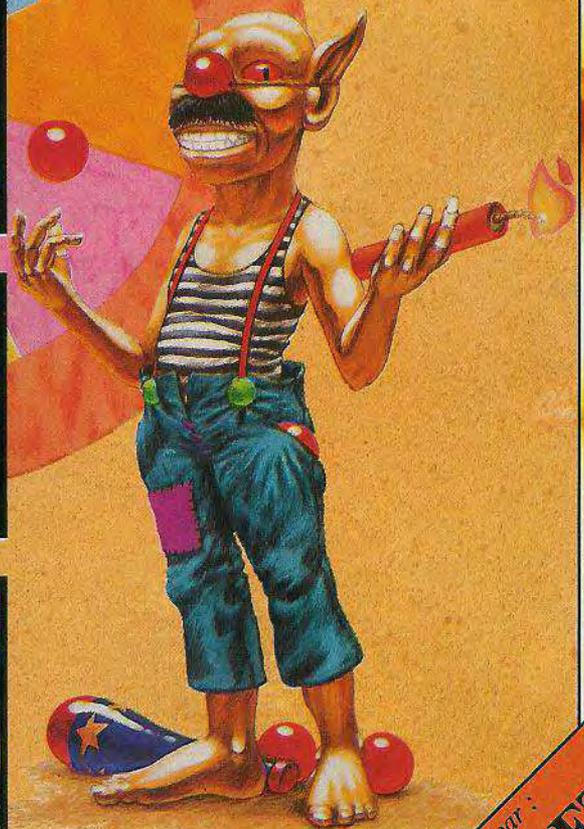


ÉQUILIBRISTE

Amiga Screen



LANCEUR DE COUTEAUX



Disponible sur Amiga, Atari ST, C64 et PC

Distribué par :
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL Cédex

SKATEBALL

DISPONIBLE
SUR AMSTRAD
ET ST
BIENTOT
SUR C64
ET AMIGA



Screenshot on ST



Screenshot on ST



Screenshot on PC

Skateball, la simulation sportive du futur qui combine à la fois les émotions du football américain et les techniques du hockey sur glace.

Sur la patinoire, vous devrez affronter une équipe qui saura vous montrer sa tenacité. A vous d'éviter impérativement les obstacles et les crevasses mortelles qui parsèment la glace.

Marquer des buts coûte que coûte, telle est la devise du Skateballer et telle doit être la vôtre maintenant.

Votre but : gagner mais d'abord... survivre !

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
UBI SOFT



Amiga, ST, PC : 249 F.
Amstrad, C 64, Disc : 189 F.
Amstrad, C 64, K7 : 149 F.

Disponible dans les meilleurs points de vente

Tél. (1) 48 98 99 00

The Duel

TEST DRIVE II

CONDUITE SPORTIVE
ACCOLADE

A une époque où les flics s'organisent de plus en plus pour piéger les voitures rapides, au moyen de radars difficiles à détecter, il peut être bon de s'adonner aux plaisirs de la vitesse sans prendre de risque, sur son ordinateur.

Les routes aux States sont comme en France. On peut y rouler vite mais il y a

des risques... Après tout, je m'suis pas offert une Porsche 911 RUF pour me trainer à 60 MPH ! Et ce mec, avec sa Corvette ZR1, il a l'air bien décidé à me narguer... La Californie, c'est çà, un défi permanent ! Beau soleil, jolies filles, paysages de rêve : le tout ne donne pas envie de rester dans sa coquille !

Quel doux bruit que ces 469 CV sous mon pied. La route défile comme un serpent. Il y a bien quelques trainards au volant de leurs Mercedes ou de leurs trucks mais on les passe sans risque. Là, c'est une corniche avec la mer en-dessous. Ici un immense tunnel avec des virages. Au coin d'un chemin forestier, les flics attendent avec leur bagnole. Pas le temps de ralentir. Mon détecteur de radar hurle. Trop tard...



Excès de vitesse caractérisée.



Une ballade qui finit mal.



Ça roule cool !



Surveille ton rétro et le détecteur de radars.



Avance pépé !

Faudra payer ! Vous aussi, vous paierez pour avoir le plaisir de piloter ces voitures de rêve. Un scenery disque pour les paysages, un autre pour le choix des voitures, Test Drive II s'appelle The Duel parce qu'on peut affronter une autre voiture, courir contre la montre... sans oublier de s'arrêter aux stations service.

Des graphismes et un son d'enfer, un jeu qui devient vite indispensable. Par la même occasion, si vous l'utilisez beaucoup, investissez dans un second lecteur de disquette...

Amiga



**GAGNEZ
DES JEUX**



Silkworm (Amiga)

LA LOGI

PC

F16 COMBAT PILOT
SAVAGE
TEST DRIVE II
688 SUBMARINE
GUNSHIP
GRAND PRIX CIRCUIT
ABRAHAMS BATTLE
TANK
GRAPHIC STUDIO
DELUXE PAINT II
MUSIC STUDIO

SEGA

R-TYPE
RAMBO III
SHINOBI
DOUBLE DRAGON

TEST DRIVE II
F14 COMBAT

HIT

CPC

Arcade

CRAZY CARS II
ROBOCOP
PACLAND
R-TYPE
SAVAGE

ST

CRAZY CARS II
SKATEBALL
FALCON
BARBARIAN II
ZOMBI

PC

F16 COMBAT PILOT
688 SUBMARINE
GUNSHIP
LE MANOIR DE MORTEVIELLE
F-19

ATARI 2600

KUNG-FU MASTER
GHOSTBUSTER
PACMAN

avent./sim.

LAST NINJA II
SKATEBALL
TITAN
CAPTAIN BLOOD
GUNSHIP

AMIGA

FALCON
SUPER HANG ON
POPULOUS
DRAGON'S LAIR
DUNGEON MASTER

SEGA

SHINOBI
WONDERBOY II
R-TYPE

C64

HAWKEYE
F-14 TOMCAT
OPERATION WOLF

CREEZ VOTRE HIT-PARADE !

Participez à la rédaction de Micro World en remplissant ce bon

NOM : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Mes 5 jeux préférés sont :

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Ma machine est un : _____

En envoyant ce bon à Micro World
BP2 - 56200 La Gacilly
Gagnez des jeux s'il est tiré au sort

THEQUE

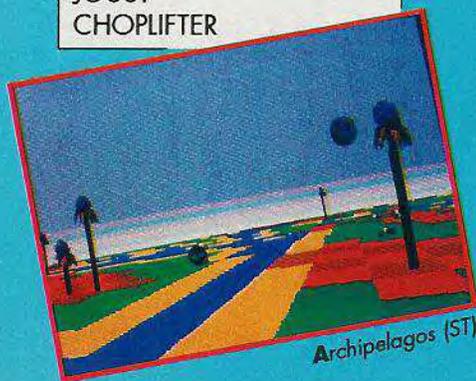
WORLD

ST

SAVAGE
KICK OFF
RVF HONDA
SKATEBALL
POPULOUS
SILKWORM
SOCCER
FALCON
CRAZY CARS II
NIGHT HUNTER
DUNGEON MASTER
F16 COMBAT PILOT
GUNSHIP
BATTLE CHESS
STORMTROOPER
HEROES OF THE LANCE
KING OF CHICAGO
ARCHIPELAGOS
MILLENIUM 2.2
R-TYPE
MASTER COLLECTION
STOS BASIC
STOS COMPILER
STOS SPRITE 600
STOS MAESTRO
ST REPLAY
LE REDACTEUR
LE COMPTABLE

ATARI 800

STARRAIDERS II
JOUST
CHOPLIFTER



Archipelagos (ST)

CPC

SILKWORM
EMELYN HUGUES
SOCCER
SKATEBALL
3D POOL
STORMLORD
3D GRAND PRIX
CRAZY CARS II
CAPTAIN BLOOD
TRIVIAL PURSUIT II
SAVAGE
LAST NINJA II
LE MAITRE ABSOLU
ADVANCED OCP ART
STUDIO
R-TYPE
TITAN
GUNSHIP
L'ILE
ROBOCOP

MAC

JET
FALCON 2.0
UMS

ATARI 2600

F14 TOMCAT
PACMAN JR
MARIO BROSS
RIVERMAID II

APPLE II

PIRATE
ULTIMA V
FLIGHT SIMULATOR

Test Drive II (PC)



You crashed 3 times.

AMIGA

SILKWORM
FALCON
GUNSHIP
SAVAGE
LORDS OF THE RISING
SUN
TEST DRIVE II
DENARIS
SWORD OF SODAN
IK+
DRAGON'S LAIR
DUNGEON MASTER
TV SPORTS
HEROES OF THE LANCE
SUPER HANG ON
MASTER COLLECTION
POPULOUS
TIMESCANNER
ARCHIPELAGOS
AEGIS SONIX
DELUXE PAINT III
PHOTON PAINT II
KINDWORDS 2.0

THOMSON

ALIENATOR
CLASSIQUES 4
CRAZY CARS

APPLE II GS

DUNGEON MASTER
ARKANOID
CHUCK YEAGER'S AFT



RVF Honda (ST)

BON DE PARTICIPATION
MICRO WORLD
N° 5

SEA, SUN AND «MANETTES»

LE CHALLENGER

Allongé, au frais, à 4,5 m de votre ordinateur, utilisez le nouveau joystick à infra-rouges, «Le Challenger».

Plus de problème de fils ou de rallonges. Il est solide, stable et étanche.

Les contacts sont assurés par 6 micro-switches et l'auto-fire est à 3 vitesses. Il y a 2 boutons de tir, pour faire plaisir à tout le monde. Super maniable, c'est le «joystick cool» par excellence.



LA TURBO BLASTER

Défoncez tous vos ennemis sans peine avec cette manette noire et rouge, dotée de 8 micro-switches et d'un auto-fire. Souple et très solide, elle est compatible avec toutes les machines.



TOUT POUR LA SOURIS

Souris des villes ou souris des champs, profitez de l'été pour apporter quelque confort à la vôtre.



SOURIS POUR ST...

Si la vôtre montre des signes de fatigue, mettez-la à la retraite : voici la super souris pour Atari. Admirez ses formes rondes, que l'on a plaisir à caresser. Très ergonomique, les contacts au niveau des boutons sont sensibles et très précis. Sa démarche est souple... euh, pardon, elle a un excellent déplacement et, dernier avantage, son prix est sympa. Adoptez-la !

Couleurs sympas, couleurs d'été, les tapis nouveaux sont arrivés. Rouge, vert, mauve ? Il y en a pour tous les goûts !



... ET ACCESSOIRES POUR SOURIS

Plutôt que de la laisser traîner partout, rangez votre souris dans son support. Auto-collant, il se fixera sans problème sur le flanc du moniteur par exemple.



Rien de plus ennuyeux que le système de connecteurs cachés sous le clavier du ST. Avec cette rallonge, on ne vous entendra plus jurer à chaque connexion ou déconnexion de la souris.

POUR LE CONFORT DU PC



La manette de jeu indispensable, robuste, pratique et universelle, capable de s'adapter aux simulateurs comme aux jeux d'action, c'est la Quick Shot XIII.

Joueur, le Pc aura besoin de cette carte interface contrôleur de joystick. Livrée dans un boîtier protecteur, elle s'insère sans difficulté dans l'un des slots d'extension. Elle accepte 2 joysticks et possède un sélecteur de vitesse d'horloge.



Travailleur, le PC pourra driver 2 ou 4 imprimantes grâce à ce boîtier permettant de commuter de l'une à l'autre.



Compléments indispensables des imprimantes, qu'elles soient série ou parallèle, les câbles. Ne les bricolez pas vous-même, ceux-ci sont prêts à l'usage.



Au repos, le PC vous remerciera de le protéger par une housse. Élégantes et bien conçues, elles couvrent le clavier et le moniteur.

JOYSTICK SANS FIL

CHALLENGER RMT-122

NOUVEAU!



**SYSTEME
DE CONTROLE
INFRAROUGE.**

COMPATIBLE AVEC:

- ATARI S.T.
- COMMODORE 64.
- AMIGA
- THOMSON T07 - T08 - T09...

- JOYSTICK HAUTE SENSIBILITE INFRAROUGE.
- DISTANCE DE JEU 5 METRES.
- 6 MICROSWITCHES.
- TIR RAPIDE A 3 VITESSES.
- 2 BOUTONS DE TIR.

**EN VENTE DANS TOUS
LES POINTS DE VENTE MICRO.**

ATARI, COMMODORE, AMIGA et THOMSON
sont des marques déposées.

Fonctionne avec 3 piles de 1,5 volts.

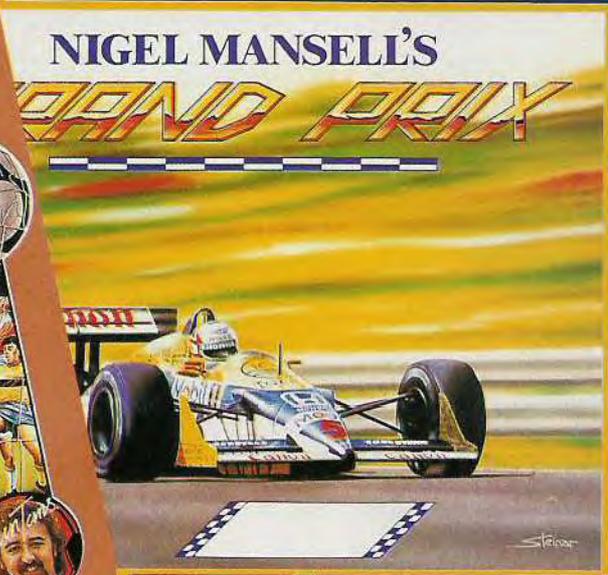
Distribué par



1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

SI VOUS REVEZ DE COMPILATIONS... MASTER COLLECTION

ATARI ST
&
AMIGA



BEST OF VOLUME 2 : FOOTBALL MANAGER 2 - HOT SHOT - LE NECROMANCIEN
ZOMBI - TETRIS
disponible sur Amstrad cassette à 159 F. et sur Amstrad disquette à 229 F.

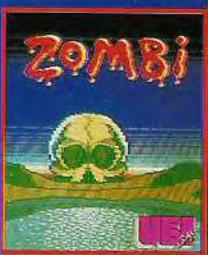
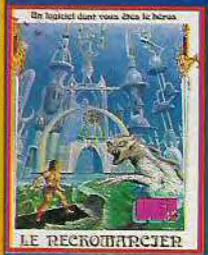
MASTER COLLECTION

PC



AMSTRAD

BEST OF Volume 2



Disponible dans les meilleurs points de vente

CPC



BEST OF VOL. 1



Comprend : Battle Ships, Beyond the Ice Palace, Manhattan 95, Asphalt, 3D Grand Prix, Overlander, Mange Cailloux.



BEST OF VOL. 2



Regroupe : Football Manager 2, Hotshot, Le Nécromancien, Zombi et Tétris.

SUPREME CHALLENGE



Pour Amstrad CPC contient : Tétris, Elite, Starglider, Ace II, The Sentinel.

10 COMPUTER HITS (VOL. 5)



Beaujolly regroupe sous ce titre : Dark Sceptre, Tarzan, Catch 23, Mystery of the Nile, Endurance, Mega-Apocalypse, Ninja Hamster, Activator, The Boggit, Enlightenment Druid II. (version CPC)

**ST
AMIGA
PC**

MASTER COLLECTION (PC)



Avec : Marble Madness, Hurléments, Football Manager 2, Hotshot.

MASTER COLLECTION (ST, Amiga)



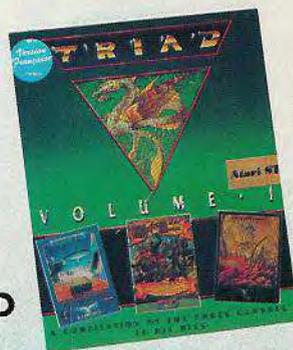
Contient : Marble Madness, Nigel Mansell's GP, Hotshot, Football Manager 2.

HIT DISK VOL. 2



C'est fait par Microdeal. Time Bandit, Leatherneck, Major Motion et Tanglewood sont réunis dans la version ST (existe sur Amiga).

TRIAD

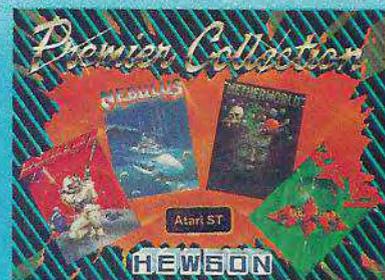


3 grands classiques indispensables : Starglider, Defender of the Crown, Barbarian. Pour Atari ST.



FISTS'N' THROTTLES

Éditée par Elite, elle regroupe : Ikari Warriors, Buggy Boy, Thunercats, Dragon's Lair, Enduro Racer. (version CPC)



PREMIER COLLECTION

Hewson réunit sous ce titre : Exolon, Nebulus, Netherworld, Zynaps. (version ST)

BEST OF... BEST OF...



Disponible
sur :
AMSTRAD Cassette
159 F
AMSTRAD disquette
209 F



1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
tél : 16 (1) 48.98.99.00

NAVY MOVES

DINAMIC
ARCADE/AVENTURE

TOP
MICRO WORLD

Son nom de code, U-5544. Un sous-marin de la dernière génération. Aux mains de nos ennemis, c'est une arme redoutable. Notre avenir dépend de vous, agent CPC : détruisez-le ! Voici un extrait du compte-rendu de la mission précédente : tout le commando y est resté...

<< North America 23-17/OA.

Agent C64/XXXX

Après avoir franchi les nombreuses barrières de mines flottantes, nous avons rencontré des équipes de surveillance à bord de scooters extrêmement rapides. Fort heureusement, notre armement a eu raison d'eux.

Nous avons ensuite abandonné les Zodiacs à l'entrée de la grotte sous-marine et sommes passé en immersion. Deux agents sont morts immédiatement, happés par des requins. Nous ignorons leur présence ainsi que celle de pieuvres géantes. Des nageurs de combat ennemis ont ralenti notre progression. Le rapport précédent indiquait la présence d'un bathyscaphe : nous nous en sommes emparé.

Grâce à ce mini sous-marin, notre équipe a pu parvenir jusqu'à l'entrée de la base. Une pensée émue

envers l'agent CPC 28750, qui nous avait fourni le code d'accès commandant l'ouverture de la porte et nous étions déjà dans la base. >>

Hélas, le message s'interrompt ici et nous ignorons presque tout des dangers qui vous attendent dans la base sous-marine. Bonne chance, vous en aurez besoin !

Un jeu bien ficelé, difficile dès ses premiers tableaux, et qui mélange, dans sa seconde partie, l'aventure et l'action. Il est indispensable d'établir un plan pour réussir. Graphiquement, c'est très beau, surtout sur CPC. Toutes les versions ont en commun une animation fort réussie. Le choix du joystick est essentiel : il faut un maximum de précision pour franchir les mines...

CPC, C64,
Spectrum

Version C64.



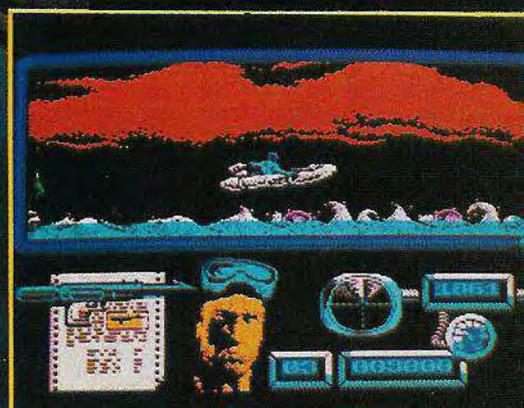
L'affrontement avec les scooters. (CPC)



Rencontre avec les hommes-grenouilles. (CPC)



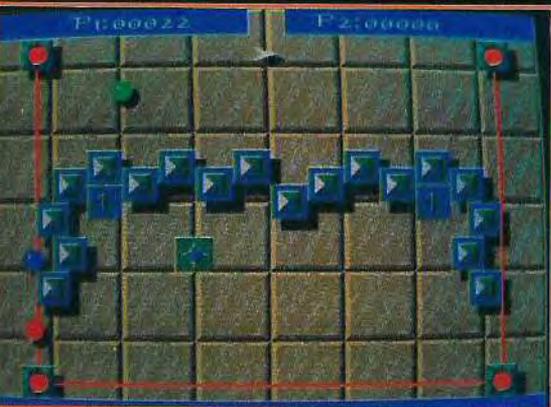
Le bathyscaphe arrive à la base. (CPC)





MAGIC BYTES
REFLEXION/ADRESSE

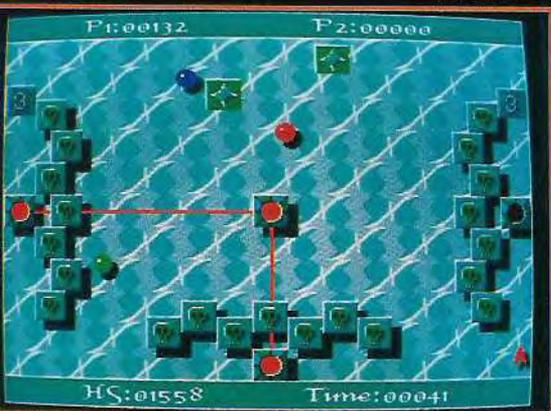
Niveau 1



Niveau 2



Niveau 3



En trois minutes de jeu, Beam laisse entrevoir quelles doivent être les qualités d'un micro-chirurgien qui intervient, au laser, sur le cerveau. Ce n'est pas le thème du jeu mais vous comprendrez vite le pourquoi de cette comparaison.



C'est l'histoire d'un mec qui pilote une petite fusée capable de transférer de l'énergie d'un point à un autre. Plus exactement, de permettre le passage d'un faisceau laser entre plusieurs points. Comme chacun sait, l'énergie véhiculée par un tel faisceau est mortelle aussi, il ne faudra pas se laisser emprisonner par le laser. Ce serait presque simple si... S'il n'y avait pas ces foutues boules porteuses de mort, ces murs infranchissables, ces zones où la gravitation s'accroît, ces têtes de mort à ne pas frôler. Bref, vous l'avez compris, des pièges il y en a partout et l'imagination fertile, voir le sadisme des programmeurs ne nous facilite pas la tâche. Bien sûr, il faut marquer le plus de points possible et, à chaque mort, on repart à zéro. Par contre, on reste sur le tableau en cours, ce qui est très motivant.

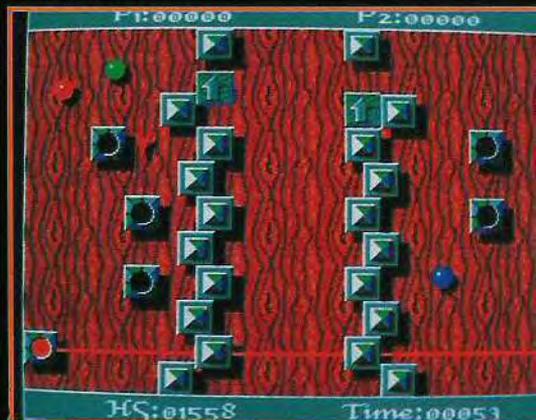
Préparez vous à passer des nuits blanches. Si vous avez aimé Bombuzal, Tétris ou toute autre gâterie de ce genre, Beam va vous brancher immédiatement. Les graphismes sont agréables, l'animation sur Amiga est à la hauteur des prétentions du jeu et la musique est ... géniale. Laissez vous faire mais gare aux nuits blanches, le prof ou le patron risquent de ne pas comprendre le lendemain !

Amiga

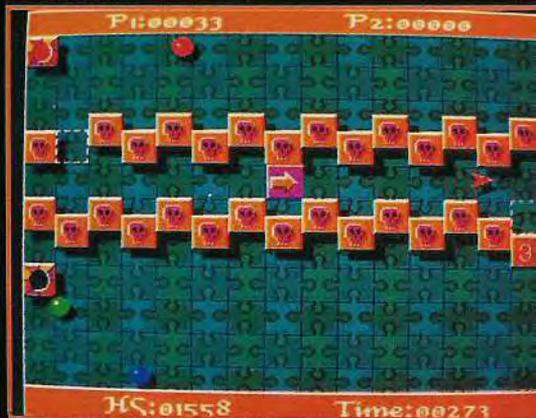
Niveau 4



Niveau 5



Niveau 6



Les différentes "briques".



TOM & JERRY

ARCADE
MAGIC BYTES



Non, ce n'est pas de la dernière production de MGM qu'il s'agit, mais de l'adaptation sur micro des aventures du célèbre chat, Tom, et de la souris malicieuse, Jerry. Un jeu animé, comme le dessin...



Tom va-t-il se laisser "distraire" par la voiture ?



erry deviendrait folle pour un morceau de gruylère.

Le pire, c'est qu'il y en a partout dans la maison, du living-room au

garage.

Elle court, elle court, la souris, d'une pièce à l'autre en tentant d'éviter Tom qui cherche à l'attraper.

Sauter d'un meuble à l'autre, distraire le chat, l'assommer au besoin, et trouver les passages souterrains qui relient les pièces entre elles...

La journée sera dure, pour vous aussi, si vous consentez à aider Jerry.

Une qualité graphique très honorable, une

bonne musique, des gags et des astuces pour éviter le chat, tels sont les ingrédients de base de ce jeu où l'action ne manque pas un seul instant.

Attention, se méfier des apparences ! Sous son aspect enfantin, le jeu est assez difficile en lui-même et il ne sera pas évident de parcourir les 5 niveaux dans le temps imparti.

Un joystick aux réponses rapides est indispensable.

Amiga



Jerry, dans la chambre d'enfant, perd 30 secondes !

NIGHTDAWN

MAGIC BYTES
ACTION - REFLEXION



Les points rouges sont des mines à éviter.



Barrières et interrupteurs. Trouvez les clés !



Ça ressemble à un jeu d'action mais, ici, on ne tire pas dans tous les sens, on réfléchit. Une lointaine planète, solidement protégée, sert de théâtre à ce jeu qui risque de vous faire passer, comme à moi, quelques nuits blanches...



peine sorti de l'école d'ingénieurs, diplôme de robotique en poche, vous voilà désigné pour une mission d'exploration, où la bonne connaissance des robots, et

du matériel mis à votre disposition, est un atout essentiel. Mais au fait, Nightdawn est une planète où une illusion ? Dix niveaux, de difficulté croissante, composent ce soft qui n'est pas sans rappeler Fusion d'Electronic Arts. Ici, il faut parcourir des plateformes, vastes labyrinthes encombrés de pièges où circulent des robots ennemis. Le passage de l'une à l'autre

s'effectue quand on a trouvé un certain nombre de «clés», inhibant des protections automatiques, et... la sortie. Le temps est compté et il faut éviter de rester immobile sous peine d'être repéré. Graphiquement correct, doté d'un bon scrolling et d'effets sonores, Nightdawn requiert de bons réflexes et une certaine logique. Tracer un plan de chaque plateforme ne sera pas inutile...

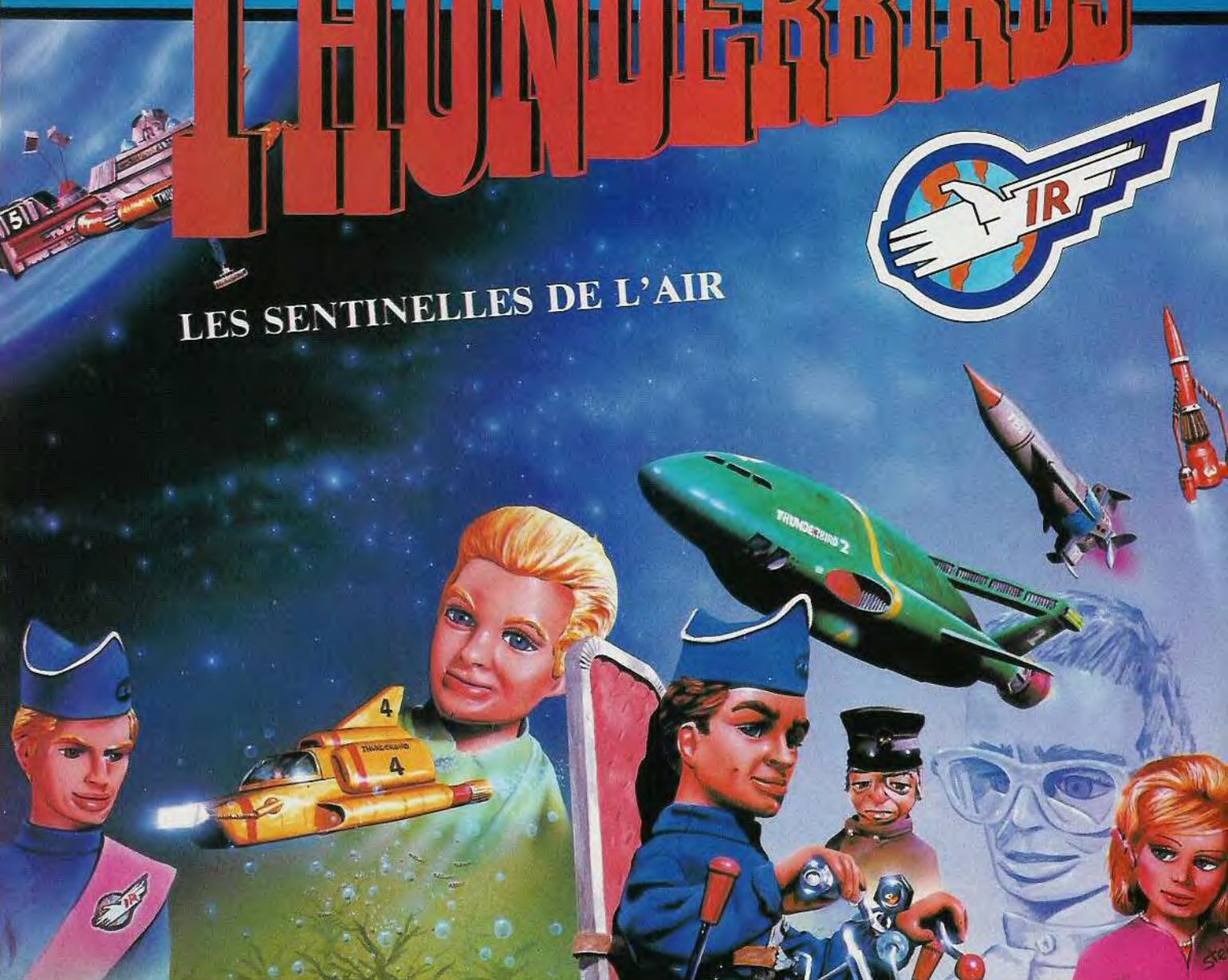
Amiga



Les Sentinelles de l'air, un jeu micro basé sur le célèbre feuilleton du même nom.
Tous les personnages sont présents : Virgil, Prains, Lady, Pénélope, Parker ...

THUNDERBIRDS

LES SENTINELLES DE L'AIR



©1988 ITC ENT. LTD.
Licensed by ABP Ltd.

Grand Slam vous fera revivre les aventures de la famille TRACEY dans ce superbe jeu de rôle et d'aventure. Alors que la famille est en mission pour sauver deux mineurs piégés, les vaisseaux sont filmés par le Hood, un méchant ennemi destructeur des causes nobles. Cette vidéo des appareils doit être retrouvée et détruite. Mais durant leur recherche du Hood, la famille TRACEY doit affronter de nombreuses situations dangereuses durant lesquelles leur aide immédiate est nécessaire. Un incident requiert que THUNDERBIRD N° 4 plonge au fond de la mer pour aller sauver l'équipage d'un sous-marin nucléaire et s'assurer qu'il n'y a aucun risque pour la santé publique. De même, Mademoiselle Pénélope et son chauffeur, Parker, sont très motivés dans la recherche d'une piste pour retrouver la cachette du Hood.

Disponible dans les meilleurs points de vente

Disponible sur
Atari ST, Amiga,
Amstrad cassette et disquette,
C64 et Spectrum.

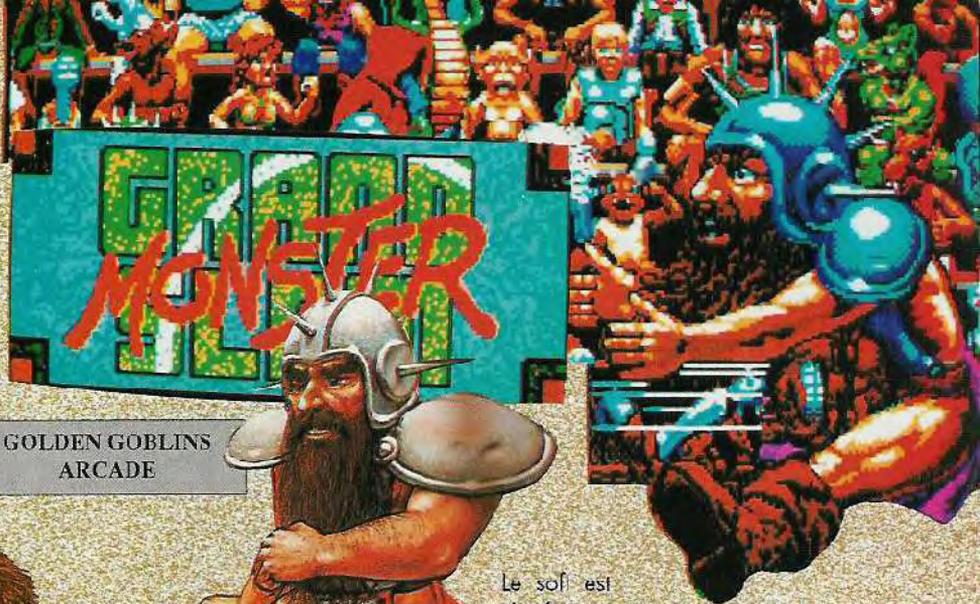


Distribué par :

UBI SOFT

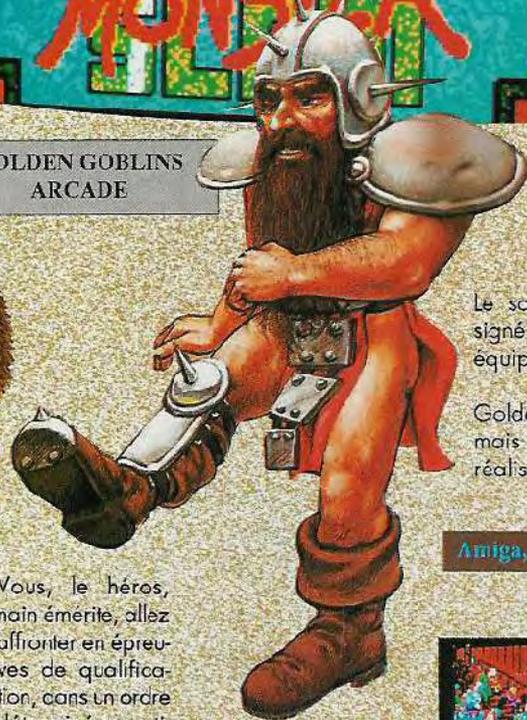
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. : 16 (1) 48 98 99 00

Vous ne connaissiez pas encore cet éditeur, vous allez le découvrir ! Avec ce jeu original, difficile, plein d'humour, il apporte un peu de renouveau dans le monde de l'arcade. Je vous parie que Guy Lusque va se saisir de l'idée pour un prochain jeu TV...



**GOLDEN GOBLINS
ARCADE**

En des temps éloignés, où il ne subsistait que des monstres, on s'ennuie dans le royaume alors, pourquoi ne pas organiser des jeux ? Imaginons un grand tournoi où s'affronteraient minotaures, amazones, barbares, pieuvres et autres personnages tout aussi sympa que fantastiques.



Le soft est signé par une équipe allemande de Rainbow Arts.

Golden Goblins est un nouveau label mais Grand Monster Slam n'a pas été réalisé par des débutants...

Amiga, PC et compatibles



Vos adversaires (2ème niveau). (Amiga)



Le tournoi, première manche. (PC CGA)



Le bonus intermédiaire. (Amiga)

Vous, le héros, nain émérite, allez affronter en épreuves de qualification, dans un ordre déterminé par tirage au sort, 3 de ces charmantes bestioles. Le règle est simple : en shootant dans des Beloms, sortes de ballons aussi poilus que vivants, vous devez envahir le camp de votre adversaire.

Attention, si vous expédiez votre projectile dans la foule, vous devrez subir l'épreuve (hilarante) du lancer de canard (vivant).

Si vous parvenez à éliminer votre adversaire (bravo parce que ce n'est pas facile), vous accédez à une épreuve de bonus baptisée « a revanche des Beloms ». Arrivent ensuite la demi-finale et la finale. En fin de première sélection, il faut envoyer des Beloms (toujours eux) dans la gueule de monstrueuses gargouilles.

Là où les concepteurs sont durs avec les joueurs, c'est qu'il faut avoir réussi un sans faute à cette première série, pour affronter d'autres candidats à une seconde épreuve éliminatoire, avant d'accéder à la grande finale du tournoi.

Bien réalisé, avec des animations secondaires sympas, des effets sonores bien travaillés, ce jeu est une réussite qui demande néanmoins une bonne précision dans le maniement du joystick et d'excellents réflexes.



Il faut viser juste, très juste ! (PC EGA)



Les meilleurs arrivent en seconde manche. (Amiga)



La carte d'identité d'un adversaire. (Amiga)

TIME SCANNER

ACTIVISION
FLIPPER

Les habitués des salles d'arcades reconnaîtront avec ce titre un jeu de Sega qu'ils pratiquent peut-être déjà. Ce flipper électronique vient d'être adapté sur nos micros, à commencer par le ST et l'Amiga.

P risonnier d'une anomalie temporelle, vous allez devoir vous en évader par l'un des multiples couloirs reliant les époques. En tout, quatre niveaux dans ce jeu, le dernier n'étant accessible que si vous avez terminé les trois précédents. Par contre, vous aurez toutes les chances de voir les différents graphismes des pre-

miers niveaux, dans la mesure où l'on passe de l'un à l'autre très facilement, en envoyant la boule dans les couloirs du temps. De nombreux bonus, des «extra-ball», une boule de feu, qui explose en trois billes différentes, les tableaux sont agrémentés d'astuces et le compteur de points récompensera les plus habiles.

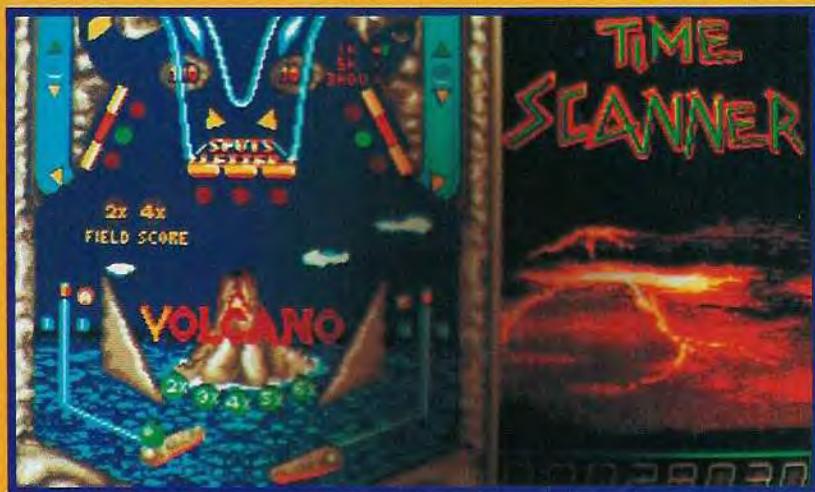
On peut jouer à deux, l'un après l'autre, et les graphismes sont bien réalisés. La boule se comporte parfois de façon étrange,



Version ST.



Seule la moitié gauche de l'écran est utilisée (Amiga)



Le plateau est en 2 parties, dans le sens vertical. (Amiga)

ce qui ajoute quelque piment au jeu. Sur Amiga, les musiques des différents niveaux sont assez géniales. Si vous n'avez pas encore de flipper, sautez sur l'occasion...

Atari ST et Amiga

ALIENATOR

UBI SOFT
ARCADE

Pourquoi Alien a tort ? Pardon, je m'égare dès le début ! Un jeu d'arcade sur Thomson, on en voit pas tous les jours, et encore moins un qui soit bien réalisé alors, pourquoi s'en priver ?

Le thème est simple : un vaisseau-mère vous largue, à bord de votre chasseur (Alienator), sur la surface de l'une des 5 planètes à conquérir. En face de vous, des hordes de défenseurs à anéantir. Allez, un peu de morale : imaginons que c'est pour éviter une surpopulation de ces planètes...

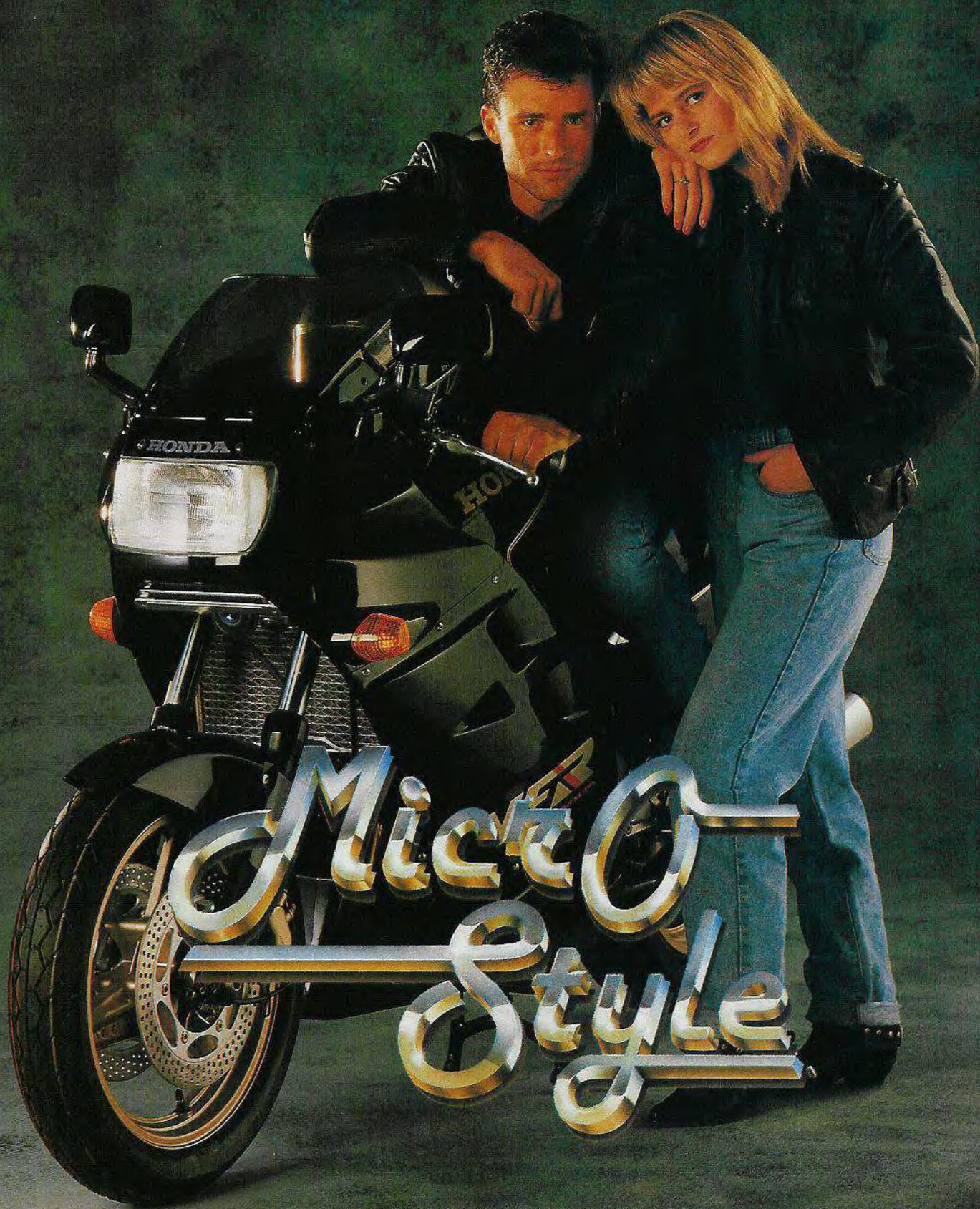
Du son, une bonne animation, de la couleur, la possibilité de jouer à deux : autant d'atouts réunis pour faire un bon jeu destiné à une bécane qui n'en a plus guère.

Thomson



Sympa pour du Thomson !

"A STYLE IS BORN.."
"UN STYLE EST NE"



Mick
Style

IL Y A UN AN LES EXPERTS DISAIENT QUE C'ETAIT IMPOSSIBLE A FAIRE. C'ETAIT TROP GRAND, TROP COMPLIQUE. MAIS NOS PROGRAMMEURS SE REGARDERENT AVEC UN PETIT SOURIRE AU COIN DES LEVRES, ET MAINTENANT LE VOILA...

Xybots

Il est arrivé et il est sensationnel. Ce jeu est la dernière conversion de jeu de café faite par Tengen.

Rejoignez le major Rock Hardy et le capitaine Ace Gunn dans leur lutte pour la suprématie et contre l'invasion d'une armée de Xybots.

Avec un écran partagé, pour un ou deux joueurs et une seule aire de vision, vous trouverez que Xybots représente un extraordinaire défi parmi les jeux de tir.

C'est de l'action non-stop durant tout le jeu. En utilisant le mode deux joueurs vous vous amuserez comme des petits fous.

Chaque joueur contrôle un personnage et grâce à l'écran partagé chacun a son terrain de jeu.

Un plan vous montrera quelle est la section pour laquelle vous vous battez et la position des Xybots qui patrouillent. Et pour garder un peu d'avance, ramassez des petits pois, de superbes armes, des clés et des pièces.

Vivez un véritable challenge avec ce jeu d'arcade.

Comme pour tout jeu micro, on peut jouer contre l'ordinateur. Prenez donc les commandes de contrôle en main et aidez l'intépide duo, Rock et Ace, à débarrasser le labyrinthe de ces monstres métalliques !



Photo d'écran sur Atari ST

Photo d'écran sur Atari ST

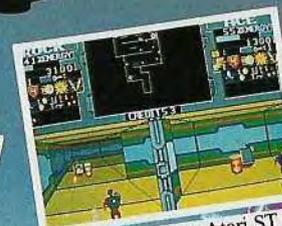


Photo d'écran sur Atari ST

Photo d'écran sur machine de café



TENGEN

The New Name in Coin-Op Conversions.

Disponible sur :
Spectrum cassette et disquette
C64 cassette et disquette
Amstrad cassette et disquette
Atari ST et Amiga

Disponible dans les meilleurs points de vente

DOMARK

distribué par :
UBI SOFT
1 voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX

RAMPAGE

ACTIVISION/ARCADE

Si, petit enfant, vous ne pouviez bâtir un château en cubes sans résister à l'envie de foutre un grand coup de pied dedans, ce jeu, adapté d'un célèbre coin-op, est fait pour vous. C'est simple, il faut tout casser...

L

izzie le saurien géant, Ralph le loup féroce, et George le gorille, se retrouvent sur le petit écran de nos ordinateurs. Adapté par Activision d'un coin-op de Bally, ce jeu défoule un max. Pas moins de 85 villes à détruire, en cassant les immeubles, dévorant les gens, attrapant les hélicoptères etc. Vaste programme de réjouissances pour tous ceux qui nourrissent une haine cachée envers l'humanité. Dans la peau de l'un de ces trois monstres, le joueur affrontera les policiers et les hélicoptères envoyés contre lui par l'ordinateur. C'est marrant, certes, mais çà le devient encore plus quand on joue à deux ou à trois, surtout qu'on peut bouffer les autres monstres ! Même si les sprites ne sont pas géants, beaucoup de choses bougent sur cet écran et il faudra apprendre à les reconnaître afin de ne pas détruire un téléviseur en fonctionnement (et oui, il impose et on perd de l'énergie), manger des cactus (ça pique) ou encore, tomber d'un building (pas de parachute !)... Les monstres que vous êtes doivent aussi réfléchir un instant. Aie, aie...



Trois monstres en action.



Tout casser, ça défoule !

Amiga

CIRCUS

ATTRACTIONS

SIMULATION/GOLDEN GOBLINS



Lequel des deux réussira le mieux à séduire son auditoire ?



La roue tourne et votre main n'a pas intérêt à trembler.

Attention, Mesdames et Messieurs, le chapiteau du cirque Morelli vous est grand ouvert pour mettre à l'épreuve vos talents d'artiste ! Cinq épreuves à vous couper le souffle dans un contexte très coloré...

A

près l'entrée musicale traditionnelle et inévitable, vous avez le choix entre un «parcours» complet ou un entraînement dans chaque discipline. Ainsi, vous pouvez vous exercer dans des numéros aussi variés et impressionnants que les sauts à trampoline, les exhibitions sur corde raide, le jonglage demandant de l'adresse, le lancer du couteau requérant de l'assurance avant de terminer par un numéro de clowns, le cirque ne pouvant exister sans eux...

Chaque numéro a l'avantage de posséder des graphismes très colorés et leur degré de difficulté respectif rend le jeu attractif pour tous.

De plus, il est intéressant de noter que les épreuves sont nombreuses et originales et qu'elles vous demanderont parfois de bien savoir dominer le maniement de votre joystick.

Enfin, n'oubliez pas de noter l'option 2 joueurs qui apporte une pointe supplémentaire de piment..



Le numéro final est le plus coloré et le plus «mignon» !

C64



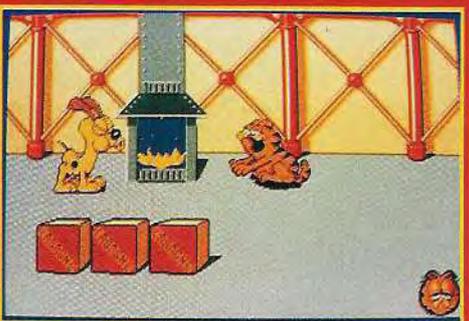
Un saut mal négocié et c'est la chute.



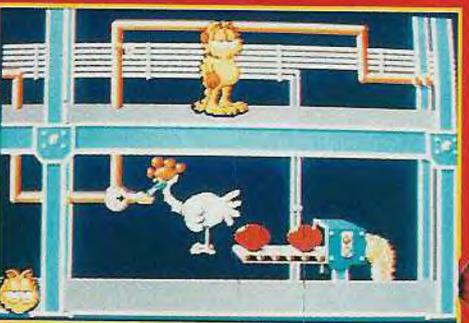
La nourriture offerte par les spectateurs.



La fabrique de lasagnes.



Trop tard, Odie éteint le feu.



Les poules pondent des œufs en chocolat.



GARFIELD WINTER'S TAIL

THE EDGE
ARCADE

*Le revoilà, le revoilà. Garfield est de retour.
Que va-t-il encore inventer ?
Odie, le clebs est toujours dans ses pattes.
Il n'a pas compris que Garfield est plus malin que lui.
Des gâteaux, des lasagnes, du chocolat, tout ce qu'il aime :
Garfield fait un beau rêve...
Ne le transformez pas en cauchemar !*

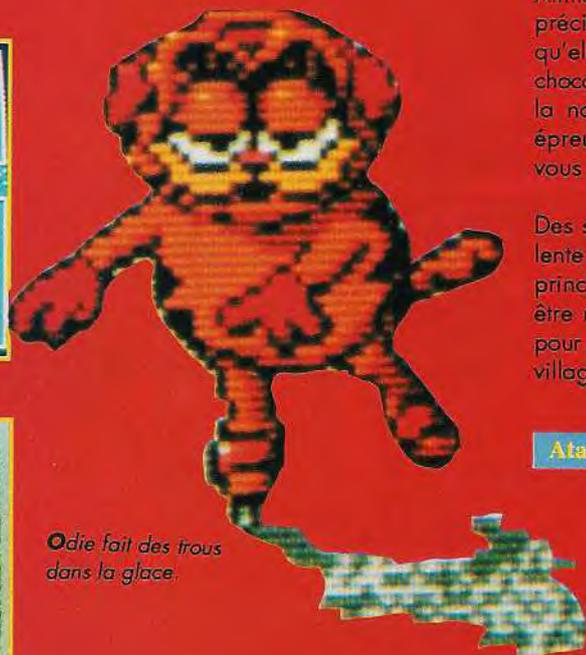


Le célèbre héros de B.D. et D.A. revient sur nos écrans d'ordinateurs. Le sympathique félin félon miaule de plaisir. Il s'est endormi dans la cuisine, près du réfrigérateur, après une journée passée à aller et venir comme lui seul sait le faire, et le voilà qui rêve. Il s' imagine être aux sports d'hiver... Drôle de rêve d'ailleurs. Les Alpes et leur blanc manteau de neige le conduisent tout droit en Italie où il découvre une fabrique de lasagnes. Mamma mia (anagramme

de miam miam ou presque) ! De l'Italie à la Suisse, il n'y a qu'une frontière et le bon chocolat lui met l'eau à la bouche. Quel beau rêve !

Pour qu'il finisse la nuit en beauté, vous allez devoir aider Garfield à accomplir diverses épreuves. Une descente en skis sur pente encombrée, tout en se ravitaillant au passage, grâce aux gourmandises offertes par les spectateurs. Se goinfrer de lasagnes dans l'usine de fabrication où il est tombé, avant que l'odieux Odie ne vienne souffler sur le feu pour l'éteindre. Alimenter les poules mécaniques (ah, la précision de la mécanique suisse) pour qu'elles pondent de délicieux œufs en chocolat. Retrouver les poulets, perdus dans la nature, sur un lac gelé. Et dernière épreuve, la village suisse mais, chut, on vous laisse la surprise.

Des sprites de bonne taille et une excellente animation sur fond musical, sont les principaux atouts de ce jeu où il faudra être rapide et adroit à la fois pour prétendre arriver jusqu'au village Suisse.

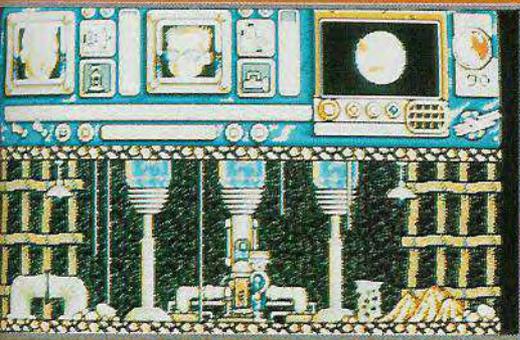


Odie fait des trous dans la glace.

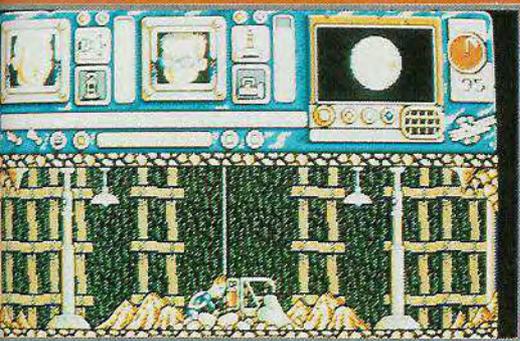
Atari ST

THUNDERBIRDS

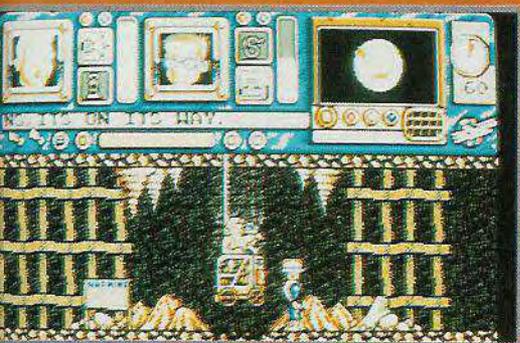
GRANDSLAM
ARCADE/AVENTURE



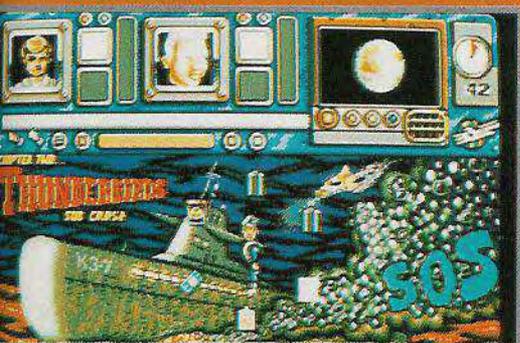
Avant toute chose, réparer l'ascenseur.



Pour atteindre les pompes et les remettre en marche...



Première étape presque terminée.



Le choix de l'équipement est important.



Inspiré d'une série télévisée anglaise, *Thunderbirds* vous projette avec plaisir dans 4 épisodes de la vie tumultueuse de la famille Tracey. Graphismes de qualité et intérêt de jeu assurés.

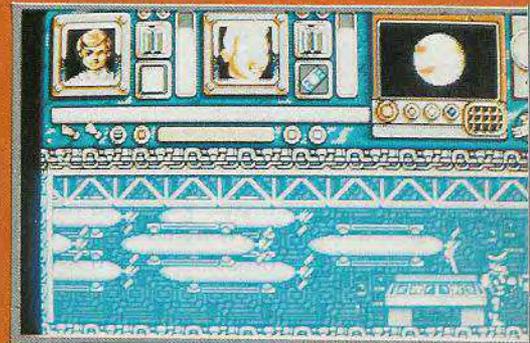
Toute l'histoire commence sur une île de l'océan Pacifique en 2063 ; en effet, c'est là que vivent Jeff Tracey et ses fils, Alan, Gordon, John, Virgil et Scott.

Cette île paisible cache tout un complexe abritant la base de l'équipe internationale de sauvetage ; en plus de la famille Tracey, s'y trouve le personnage ayant construit la base, Brains. Pour être efficaces, les membres de cette organisation doivent rester secrets et, bien entendu, il y a un méchant, «the Hood» qui a décidé de saboter leurs actions.

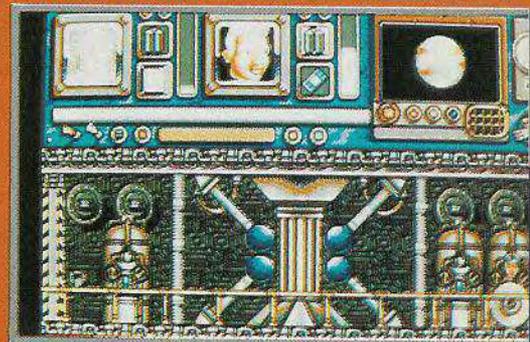
Vous entrez en jeu avec la première mission qui consiste à délivrer de pauvres mineurs coincés dans une des nombreuses galeries.

Pour arriver à vos fins, vous dirigez Alan et Brains que vous devez d'abord équiper avec deux objets chacun. A noter que le choix des objets est déterminant pour la réussite de la mission ; ainsi, Alan devra porter une lampe et un klaxon. Quant à Brains, il lui faut au départ au moins une lampe.

Si Alan reste en surface, Brains descend dans les profondeurs de la mine où il doit effectuer 2 actions très rapidement pour qu'elle ne soit pas totalement inondée : trouver un marteau pour réparer un chariot élévateur qui permettra d'atteindre le jusqu'au niveau des pompes qui seront réparées grâce à une clé anglaise. Ensuite, il suffira de repérer les mineurs, Alan les remontera en surface et Brains rejoindra son point de départ. Dans ce cas, vous aurez le mot de passe vous autorisant à passer à la mission suivante : Anderson. Dans cette seconde mission, Gordon et Alan doivent sou-



Ne pas oublier ses bouteilles !



Attention, danger ! Réacteur nucléaire.

lever l'équipage d'un sous-marin nucléaire tandis que la troisième mission se déroule en surface dans la Banque d'Angleterre où lady Pénélope et Parker sont à la recherche d'un document.

Quant à la dernière mission, elle oblige Virgil et Scott à poursuivre deux buts : arrêter l'horrible Hood d'une part, et désarmer ou détruire le missile qu'il veut envoyer d'autre part.

Thunderbirds vous convie donc à de nombreuses heures de recherche passionnantes grâce à une présentation agréable du logiciel et une utilisation très souple du jeu. A voir.

Atari ST



HOLLYWOOD POKER PRO

RELINE
SOFTWARE
POKER

Elles s'appellent Myriam, Birgit, Frances, Ines et elles n'attendent que toi pour jouer au poker. Tu te dégonfles ? Pourtant, elles ont de bons atouts pour te convaincre car elles n'hésitent pas à offrir leur chemisier pour continuer la partie...



Images digitalisées mais réalisation soignée. (Amiga)



Une loupe et vous observez les détails ! (Amiga)



Tracé des cartes un peu moins fin. (ST)



Avouez qu'elle a du répondant ! (ST)

On ne peut pas dire que c'est un jeu difficile.

Par contre, il faut être perspicace pour découvrir les ruses, les coups de bluff, de son adversaire.

Et ces nanas là, elles savent bluffer...

Allez, mise tes 100 dollars et tu ne le regretteras pas.

Le strip-poker attire toujours les amateurs...

La preuve, on continue à en développer sur nos micros.

Les modèles de celui-ci ont été choisis pour leur plastique avantageuse et, grâce à la digitalisation, elles sont là en chair et en os (plutôt en chair, d'ailleurs).

Les cartes sont bien dessinées et, surtout sur la version Amiga, la musique est extra.

Le générique, avec une fille qui danse, en dit long à lui seul.

Bref, amateurs de longues nuits blanches et d'émotions fortes, vous savez ce qu'il vous reste à faire !

Atari ST et Amiga

A

lors champion, tu la pousses la porte du casino ?

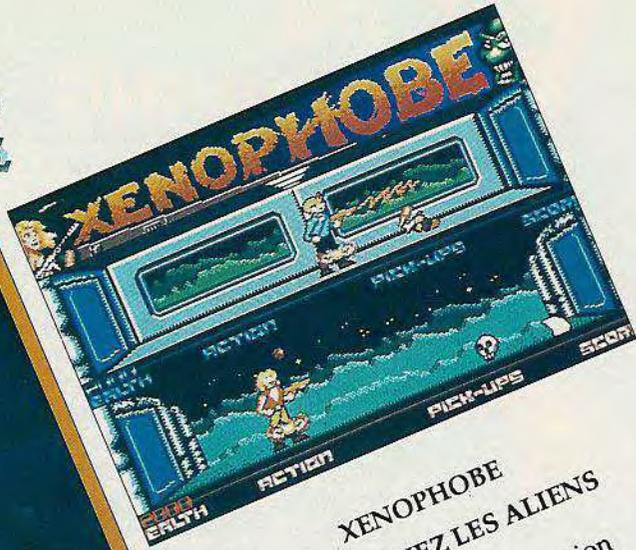
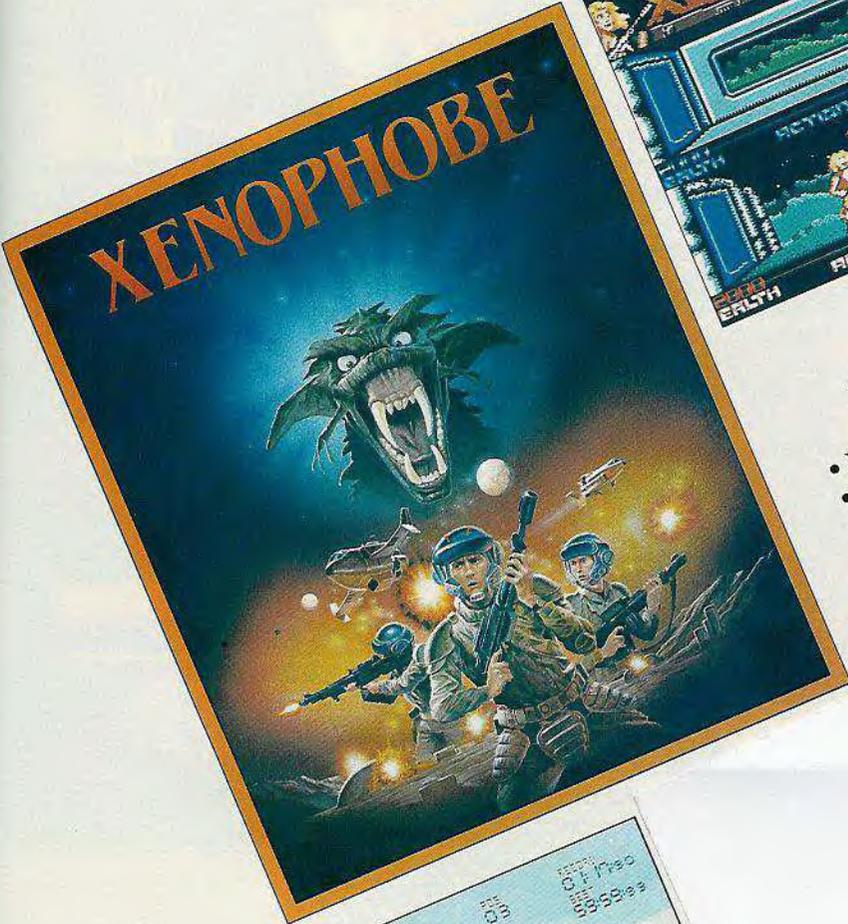
Ici, à Hollywood, tout est permis. Même si tu n'as que 100 dollars en poche, tu peux venir tenter ta chance.

Ce strip-poker ne se déroule pas en public, c'est évident, mais dans des petits studios forts accueillants où ces demoiselles font monter la température très rapidement.

Les règles du poker, tu les connais.



Micro Style



XENOPHOBE

EXTERMINEZ LES ALIENS

- Un excitant jeu d'arcade-action
- Pour un ou deux joueurs
- Des effets sonores étonnants

Disponible sur C64, Amiga, Amstrad
CPC et Atari ST

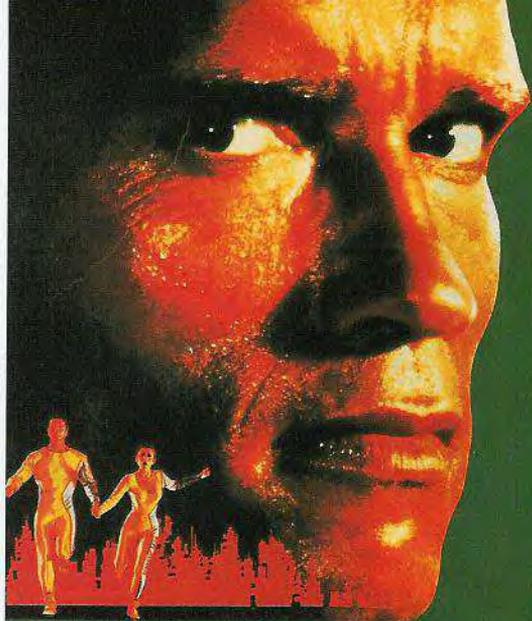


UNE ENIVRANTE SIMULATION DE MOTOS

- La plus réelle des simulations de motos
- Superbes graphismes
- Son du moteur digitalisé
- De nombreux niveaux de difficulté
- Les plus célèbres circuits de course du monde

Disponible sur Atari ST et Amiga, et en
juillet sur IBM PC

6-8 RUE DE MILAN, 75009, PARIS. TEL



THE RUNNING MAN

GRANDSLAM
ACTION

Devinette. Le héros de ce film était ce bon vieux Schwarzhou (les jeunes filles se pâment). L'action se passe en 2019, dans une Los Angeles réduite à l'état de ruines. Le tout est tiré d'un film puisant lui-même son inspiration d'un roman. Le titre ? Ben voyez plus haut !



Le jeu assure la suite de cette série. Ben Richards devient malgré lui le héros de cette émission TV où il faut survivre. Accusé d'un crime qu'il n'a pas commis, il devra pendant lesquelles sa survie, il recevra... il vient de



Les armes à prendre dans chaque niveau sont indispensables.



Les adversaires se révèlent "coriaces" !



Vous êtes Ben Richards, à vous de jouer. La musique et les graphismes de ces cinq épreuves créent l'atmosphère du jeu. L'animation est réussie et il faudra de la patience et beaucoup d'habileté pour parvenir, sain et sauf, jusqu'au dernier tableau. Allez, encore un effort et vous vous prendrez pour Arnold !

Atari ST

FRANGER

MICROPROSE
ACTION/STRATEGIE

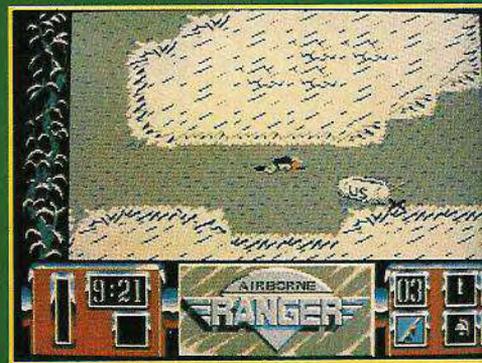
requiert
au corps
variées

aurait assurer la su-
nos ennemis. Votre
us prêt et ramener un

de ce jeu est réussie. Les
agréables et l'animation est
présente à tout moment les
iels de la mission. Pour réus-
pas question de tirer sur tout ce

parfois savoir se cacher, utiliser le
terrain et l'effet de surprise. Cha-
mission réussie permet de monter
en grade et d'être décoré.

Stratégie plus action : une bon-
ne recette pour attirer ceux
qui aiment les simula-
tions militaires.



Après l'atterrissage, il faut retrouver le premier sac.

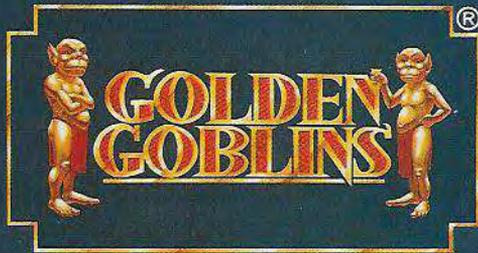


Attention, bunker dangereux !

première étape,
 choisir le contenu
 des sacs.

Atari ST





Distribué par :

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. : 16 (1) 48 98 99 00

GRAND MONSTER

Photo d'écran sur Amiga



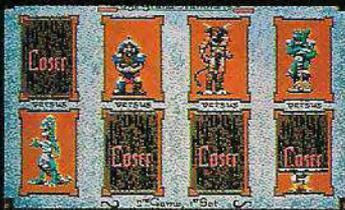
Le stade est en ébullition chaque fois que le robuste nain et ses différents adversaires mettent de petits animaux à fourrure sur la touche.

Photo d'écran sur PC (EGA)



Néanmoins, les petits animaux à fourrure ne se laissent pas toujours piétiner. Leurs attaques fanatiques ont déjà abattu plus d'un nain.

Photo d'écran sur C64



C'est du fair-play ! Lorsque l'on voit ses adversaires sous cet angle, on change vite d'avis ...

Photo d'écran sur ATARI ST



GRAND MONSTER SLAM : LE TERRIBLE COUP DE PATTE DU GRAND MONSTRE. CELUI QUI A VAINCU SON ADVERSAIRE DEVRAIT SE MEFIER DE SES FANS !



Disponible sur Amiga, Atari ST, C64 et PC

Vertrieb: **RUSHWARE** · Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2, Tel.: 021 01/60 70
Mitvertrieb: Microhändler, Österreich: Karasoft, Schweiz: Thali AG

Dans chaque boîte vous trouverez une petite miniature en émail : le "golden goblin" (gobelin doré) ainsi que la chance de votre vie ... 50 d'entre eux contiennent un gobelin doré à l'or fin !

MICRO WORLD ET COMMODORE


Commodore
10 MILLIONS DE MICRO-ORDINATEURS DANS LE MONDE

2 GRAND

ON A BESOIN DE VOUS

DE ?
MOI ?



RECOMPENSENT VOTRE TALENT

S

CONCOURS

- **PROGRAMMEURS**

Micro World récompense les génies du listing, les programmeurs fous et astucieux.

Envoyez vos réalisations et gagnez des extensions, lecteurs de disquettes, disques durs...

- **GRAPHISTES**

Commodore récompense votre talent.

Envoyez-nous vos graphismes délirants, vos pages de présentation, etc.

Le meilleur gagnera un Amiga 500 offert par Commodore.



Bulletin réponse à compléter et à ren-
voyer accompagné de votre œuvre
à : **MICRO-WORLD - BP 2 -**
56200 LA GACILLY

NOM : _____

PRENOM : _____

ADRESSE : _____

ORDINATEUR : _____



DES TRUCS, DES ASTUCES

Antoine PERRIN de Valence
gagne des logiciels pour son PC

La carte graphique Amstrad n'est pas standardisée. Il est donc impossible d'accéder au mode haute résolution (640x200, 16 couleurs), par les voies "normales" de la programmation.

Il faut redéfinir les routines graphiques.

Pour commencer, il faut savoir que la mémoire écran est organisée en 4 plans (rouge, vert, bleu, intensité) empilés à la même adresse.

Ainsi, par exemple pour afficher un point, il faut d'abord déclarer sur quel plan on veut écrire et, en même temps spécifier ce même plan en lecture (pour afficher une figure, nous devons connaître ce qui est déjà affiché, pour ne pas l'abîmer).

Pour obtenir une couleur, il faut la décomposer en ses couleurs primaires (rouge, vert, bleu plus intensité (couleurs claires)).

Nous obtenons donc les programmes suivants :

- Quick BASIC:

```
SUB InitAmstrad STATIC
SCREEN 2
OUT &H3D9,255
END SUB
```

```
SUB plot(x,y,couleur) STATIC
```

```
FOR t=0 TO 3
portecriture=2^t
OUT &H3DD,portecriture
OUT &H3DE,t
IF (couleur AND portecriture) THEN
PSET(x,y),1
ELSE PSET(x,y),0
END IF
NEXT t
```

```
END SUB
```

Rien ne vous interdit de créer d'autres fonctions graphiques. Par exemple si vous voulez créer un sous-programme CERCLE (x, y, rayon, couleur), remplacez PSET (X, Y, 1) par CIRCLE (x, y, rayon, 1) et PSET (X, Y, 0) par CIRCLE (x, y, rayon, 0).

- Turbo PASCAL:

USES DOS; en Turbo Pascal 4.0 ou supérieurs

```
TYPE registers = RECORD CASE INTEGER OF
1: (AX,BX,CX,DX,BP,SI,DI,DS,ES,FG :INTEGER);
2: (AL,AH,BL,BH,CL,CH,DL,DH :BYTE);
END; en Turbo Pascal 3.0 ou inférieurs
```

```
VAR reg : registers;
ecran : ARRAY[1..16384] OF BYTE ABSOLUTE $b800:0;
```

```
CONST select_écriture = $3dd;
select_lecture = $3de;
```

```
PROCEDURE Init_Amstrad;
CONST port_select_nombre_couleurs = $3d9;
interruption_video = $10;
BEGIN
PORT[port_select_nombre_couleurs]:=255;
reg.ah:=0;
reg.al:=6;
INTR(interruption_video,reg)
END;
```

```
(* Procedure PSET entièrement redéfinie: *)
PROCEDURE pset(x,y : INTEGER; couleur : BYTE);
VAR adresse : INTEGER;
valeur : BYTE;
plans_lis : BYTE;
plans_ecris : BYTE;
BEGIN
adresse:= 1+40*y+x SHR 3;
IF (y AND 1) <>0 THEN adresse:=adresse+8152;
valeur:= 128 SHR (x MOD 8);
FOR plans_lis:= 0 to 3 do
BEGIN
plans_ecris:= 1 SHL plans_lis;
PORT [select_écriture]:= plans_ecris;
PORT [select_lecture]:= plans_lis;
IF (couleur AND plans_ecris) =0 THEN
ecran [adresse]:= écran [adresse] AND NOT(valeur)
ELSE écran [adresse]:= écran [adresse] OR valeur;
END;
END;
```

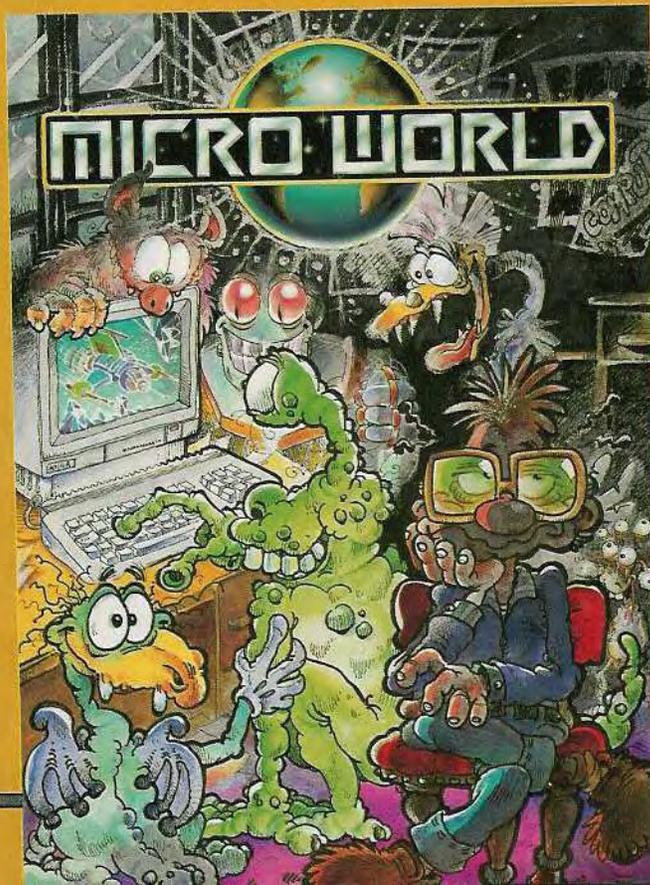
Vous pouvez aussi utiliser votre librairie graphique préférée et faire comme pour l'exemple en BASIC.

N.B. : N'oubliez pas d'initialiser le mode graphique par init_amstrad (ou call initamstrad en BASIC).

BONS DESSINS.



David-Olivier LARTIGAUD
de Bizeneville
gagne un Amiga
pour son dessin remarquable



Spherical



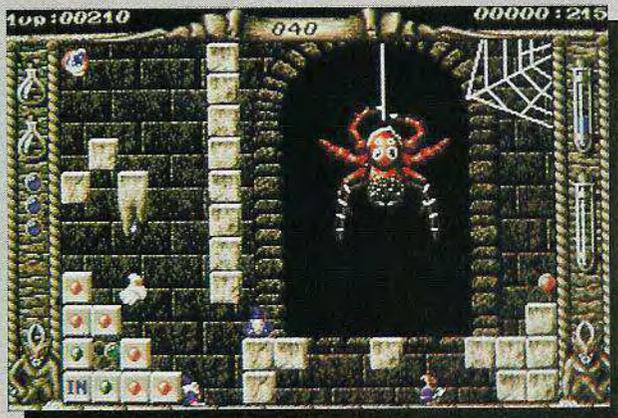
Screenshot ATARI ST



Screenshot ATARI ST



Screenshot ATARI ST

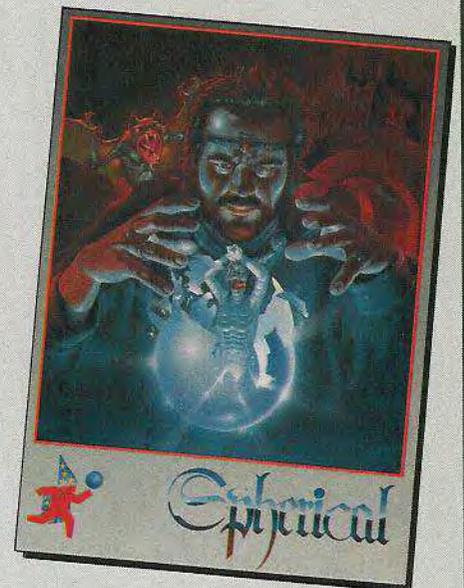


SPHERICAL, c'est un jeu de contrastes qui fait à la fois appel à la magie et à la logique, à l'habileté et à l'intelligence. Si le magicien grâce à ses pouvoirs magiques se joue de la loi de la pesanteur pour qu'une boule atteigne son but, alors ce sera à vous de faire preuve de subtilité et de doigté.

Des graphismes époustouflants, plus de 200 niveaux différents, un mode de jeu pour 2 joueurs, de très nombreux secrets cachés et une dizaine de super monstres colossaux et animés.

SPHERICAL, un jeu qui a déjà reçu d'excellents commentaires dans la presse allemande.

Disponible sur C64, Amiga, Atari ST et PC.



Rainbow Arts

Distribué par :

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. : 16 (1) 48 98 99 00



MICRO PROSE

Les bonnes réponses étaient :

1. Apache AH64A
2. F-19 Stealth Fighter
3. Airborne Ranger
4. MicroProse Soccer
5. Pirates

ILS ONT GAGNE !



NOM

Philippe NGUYEN
 Christophe TERAZZI
 Cyrille KERIBIN
 Hervé LE PUIL
 Benoît MARQUANT
 Pieter LAMMENS
 Stéphane VAST
 Joris BEDEAU
 Christophe FORTIN
 Kim DARARIDH
 Nicolas ROUXEL
 Eric MORAREAU
 Philippe DUMONT
 Olivier SCHIANO
 Frédéric BONNET
 Eric MARCHAND
 Christophe PRADIER
 Christophe BLANCHIN
 Vincent VOISIN
 K. CHAREUKPRASOPCHOKE
 André CHEREUL
 Cyril RYCKWACRT
 Patrice KULHMANN
 Johny CICLAIRE
 Frank MATRON

A GAGNE

PARIS
 BEAUMONT
 GESTEL
 VANNES
 DIJON
 BORDEAUX
 CESSENON
 LE PLESSIS
 CLERMONT-FD
 AULNAY S/B
 DINAN
 ST-PAUL
 EMMERIN
 MARSEILLE
 FROUZINS
 FESSENHEIM
 RENNES
 MONTPELLIER
 CAMBRAI
 PARIS
 ST-GREGOIRE
 ST-BEAT
 PERENCHIE
 ANGERS
 SCHARRACHERG

1er PRIX : chaîne Aiwa
 2ème PRIX : 1 soft - 1 joystick
 3ème PRIX : 1 joystick - 1 tee-shirt
 4ème PRIX : 1 tee-shirt
 5ème PRIX : 1 tee-shirt
 6ème PRIX : 1 tee-shirt
 7ème PRIX : 1 tee-shirt
 8ème PRIX : 1 tee-shirt
 9ème PRIX : 1 tee-shirt
 10ème PRIX : 1 tee-shirt
 11ème PRIX : 1 affiche
 12ème PRIX : 1 affiche
 13ème PRIX : 1 affiche
 14ème PRIX : 1 affiche
 15ème PRIX : 1 affiche
 16ème PRIX : 1 affiche
 17ème PRIX : 1 affiche
 18ème PRIX : 1 affiche
 19ème PRIX : 1 affiche
 20ème PRIX : 1 affiche
 21ème PRIX : 1 affiche
 22ème PRIX : 1 affiche
 23ème PRIX : 1 affiche
 24ème PRIX : 1 affiche
 25ème PRIX : 1 affiche



TITUS



Il fallait répondre :

1. 80 tableaux
2. Le scrolling
3. Turquie
4. Ferrari F40
5. Jeu d'action et de réflexion

ILS ONT BIEN REPONDU

1er PRIX : Joël CHEMLA - 93 170 BAGNOLET

2ème au 10ème PRIX :

• Kévin COLAS
 74160 ST-JULIEN-EN-GENEVOIS
 • Richard BENVENUTO
 45100 ORLEANS
 • Sébastien GOUESQUE
 34500 BEZIERS
 • Xavier LEPINE
 93200 ST-DENIS

• Amandine BRETON
 83490 LE MUY
 • Latifa BAIDI
 78300 POISSY
 • Isabelle SANGLIER
 02000 LAON
 • Jacqueline GUBRI
 27400 LOUVIERS
 • Gérard MONNIER
 27400 LOUVIERS

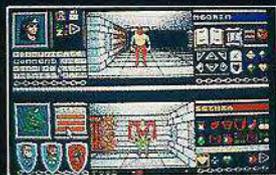


Bloodwych



distribué par
UBI SOFT
1 Voie Félix Éboué
94000 Créteil

**DISCUTEZ ! MARCHANDEZ !
MENTEZ EFFRONTÉMENT !!!**



Photos d'écran sur ST



Bientôt disponible sur :
Amiga - Atari ST
Amstrad Cassette & Disquette
C64 Cassette & Disquette
Spectrum Cassette & Disquette

A l'aube, le peuple de Bloodwych se réveille. Un être étrange né d'un mélange de races, apparaît parmi eux.

Sa mission consiste à capturer le démon qui dort dans le château de Bloodwych, lieu féérique et fantastique.

Tant que les "Cristaux Sanguins" restent unifiés, le Benemoth restera calmement dans sa cachette pour l'éternité. Si leur mouvement se divise, il sortira pour apporter l'obscurité dans le monde.

Ce jeu de rôle unique, se déroule dans un monde fantastique et permet des interactions avec l'environnement jamais vues auparavant.

Discutez, marchandez, négociez, mentez effrontément s'il le faut !

La forte implication de chacun des personnages dans Bloodwych, donne un style de jeu de rôle très riche dont vous rêvez depuis longtemps.

Possibilité de jouer à un ou deux joueurs avec un mode simultané.

Voici le jeu que vous attendez depuis longtemps.
BLOODWYCH, pour ceux qui osent !



VOUS SOUHAITEREZ PARFOIS NE JAMAIS AVOIR DECOLLE!

Le jour se lève. Vous rejoignez les autres pilotes au QG pour discuter des objectifs de la journée. La tactique, les manoeuvres de combat... tout un univers minutieusement reconstitué dans F-16 COMBAT PILOT. Pendant l'exposé avant le vol, vous donnez vos instructions aux armuriers et organisez votre attaque...

La menace d'une destruction imminente et l'inquiétude provoquée par un combat d'importance sous force G vous met sur le qui-vive.

**MAINTENANT
DISPONIBLE
SUR AMIGA**

Disponible dans les FNAC  et les meilleurs points de vente.

**BLACK
BOX**

Amiga ST screen.

F-16 COMBAT PILOT



Au mieux de votre entraînement, vous êtes passé maître dans l'art d'accomplir les 5 missions que peut remplir le F-16, de l'interception air-air à la mission de reconnaissance.

Mais maintenant – Opération Conquête – le conflit qui, vous l'espérez, n'aurait jamais lieu, est sur le point de se déclencher! Les forces aériennes, l'armée de terre et toute l'infrastructure stratégique sont menacées...

Vous n'avez jamais eu à faire face à un tel danger auparavant!

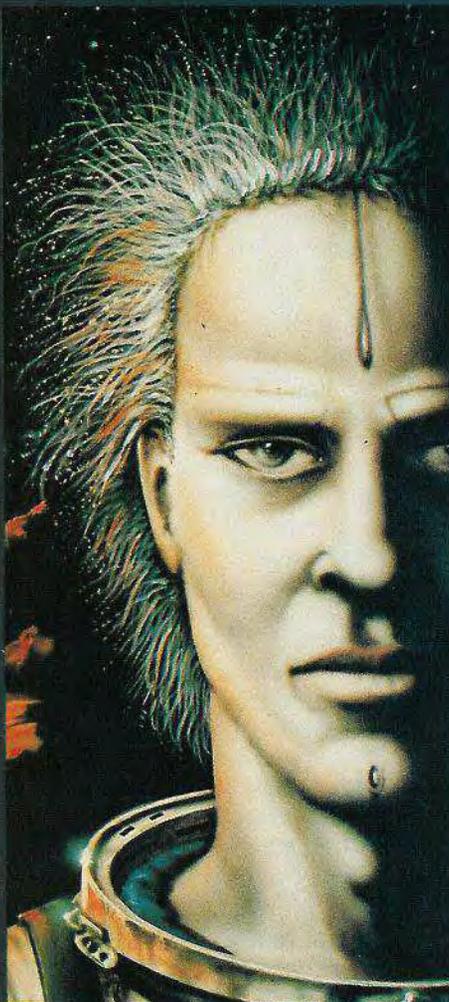

Digital Integration
The Real World of Simulation

Digital Integration Limited
Watchmoor Trade Centre
Watchmoor Road Camberley
Surrey GU15 3AJ
Angleterre
Téléphone (0276) 684 959

MILLENNIUM 2.2

ELECTRIC DREAMS
SIMULATION SOCIETE

Les Terriens, trop préoccupés qu'ils étaient à se battre entre eux, avaient toujours sous-estimé la probabilité d'une collision avec un astéroïde. Pourtant, c'est ce qui s'est passé et, spectateur impuissant de l'anéantissement d'une partie de la Terre, vous allez devenir le principal acteur de la sauvegarde de la race humaine.



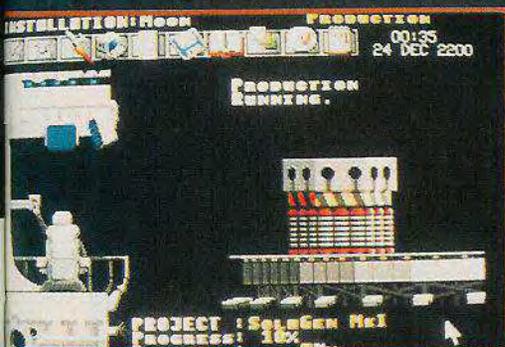
Des sondes, envoyées vers les planètes proches ou éloignées vont vous renseigner sur la possibilité d'y implanter des colonies. Avant d'expédier un vaisseau habité sur l'une d'elles, il faudra y construire une base. Enfin, ne laissez pas votre population trop à l'étroit : construisez des nodules d'habitation pour qu'elle puisse s'accroître.

Bien réalisé, le jeu se déroule en « temps réel » (avec une accélération de ce dernier). Les graphismes sont corrects, les animations des séquences « action » également. L'option de sauvegarde permet de préserver certaines situations (jusqu'à 4). Un jeu qui devrait plaire à tous ceux qui aiment réfléchir, plaçant le joueur devant les réalités d'une gestion de société.

Atari ST



Le jeu est géré par un système d'icônes (en haut).



Les générateurs sont indispensables pour produire de l'énergie.

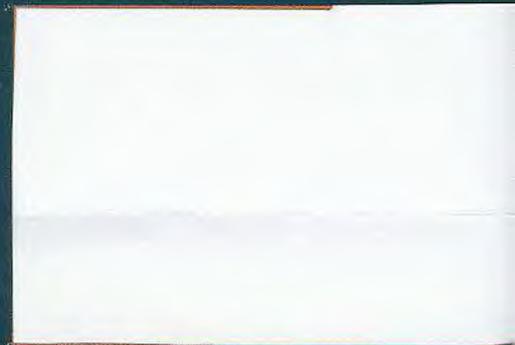


Les ressources propres à la Lune doivent être exploitées.

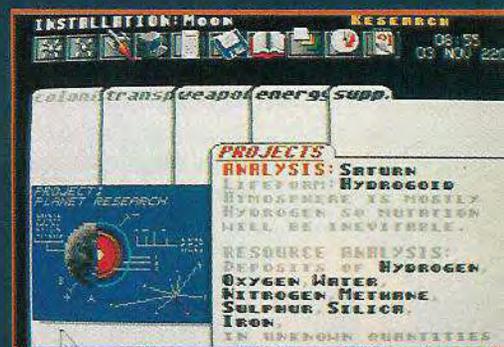


Les charges nucléaires, les calculs des mathématiciens les plus compétents n'y ont rien fait : un astéroïde géant a frappé la Terre déclenchant un immense cataclysme auquel vous avez assisté depuis une base lunaire où vous menez des expériences scientifiques. Cette base va devenir la seule chance de survie de la race humaine. A vous d'utiliser tous les moyens dont vous disposez afin de lancer une exploration des planètes voisines.

La notice est trop succincte sur ce sujet aussi, nous allons vous donner quelques conseils pour bien débuter avec Millennium. Pour commencer, il faut exploiter les ressources de la Lune. L'unité d'extraction ne pourra tourner que si vous avez de l'énergie. La mise en oeuvre d'un générateur de puissance convenable est nécessaire. Le bureau d'études ne devra pas rester sans rien faire. Les projets élaborés par ce dernier seront confiés, si vous les jugez réalisables, à l'unité de production.



Une sonde a été envoyée vers Saturne.



L'unité de recherche dépouille les données fournies par la sonde.

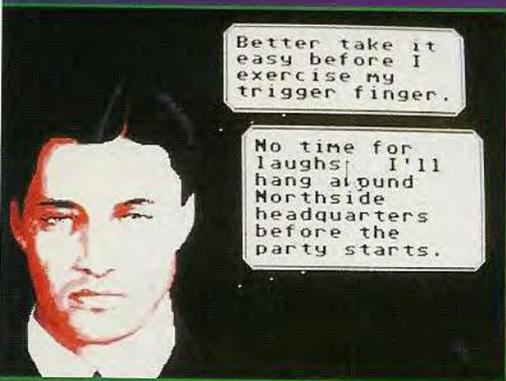


Au PC défense, une attaque a eu lieu.

THE KING OF CHICAGO

CINEMAWARE
AVENTURE-ACTION

**Capone est fini. Il lui faut un successeur.
Et les requins vont devoir se battre
pour acquérir son empire...**



Better take it
easy before I
exercise my
trigger finger.

No time for
laughs! I'll
hang around
Northside
headquarters
before the
party starts.

Caractéristique du jeu, le système à choix multiples.



Après l'arrestation du célèbre Al Capone, le 24 octobre 1931, un affreux truand, Tony Santucci, tente de mettre la main sur Chicago. Cependant, cet état de fait est une formidable opportunité pour vous. Dans le quartier Nord, un vieux chef, proche de la retraite, est bien faible sur son trône. Il vous faudrait l'éliminer pour pouvoir posséder un tremplin suffisamment important qui vous hisserait au niveau de l'empire de Santucci. Les armes à feu vont encore parler. Et s'il le faut, n'hésitez pas à recourir aux attentats. Les bombes sont parfois plus anonymes que les balles. Attention ! L'ennemi est coriace et les mafieux ne sont pas non plus des enfants de chœur. Heureusement, Ben, un vieux du métier, vous donnera de précieux conseils. Encore faut-il réussir à le convaincre de

se joindre à vous dans cette guerre des gangs...

Conçu comme un film des grandes années du cinéma Américain, ce jeu vous transportera dans un nouveau type d'aventure. Les visages des personnages que vous rencontrerez sont digitalisés, le reste du décors est dessiné. Le mélange des deux est superbe. De plus, les visages s'animent lorsque les personnages parlent. Devant un problème précis, il vous faudra choisir entre plusieurs options. Là encore une bonne connaissance de l'anglais voire de l'argot américain est nécessaire pour pouvoir jouer. Parfois, pour régler un problème précis, vous devrez jouer une phase d'arcade. Vos réflexes seront alors mis à rude épreuve. En cas d'échec, vous pourrez être blessé, voire tué. Ce sont les risques du métier...

Atari ST

TOTAL ECLIPSE II

THE SPHINX JINX
INCENTIVE

Ne vous laissez pas piéger par la similitude entre les emballages : il y a du nouveau dans Total Eclipse en la personne d'une suite sous-titrée The Sphinx Jinx. Le Grand Sphinx, ornement sacré de la pyramide, vient d'être éparpillé dans les différentes pièces du bâtiment. C'est toujours en tant qu'archéologue que vous devrez rechercher les morceaux avant que l'éclipse totale n'ait lieu.

Pour vous aider dans votre quête, vous disposez de plusieurs instruments tels que boussole, gourde et pistolet. La montre sera utilisée uniquement pour mesurer le temps s'écoulant inexorablement vers la fin du jeu. Les habitués des jeux Incentive et du Freescape ne seront pas du tout dépayés et retrouveront avec joie les pièges tordus et les casse-têtes parsemant cette catégorie de logiciels. Pour les autres, il faut rappeler que le Freescape est un procédé de représentation en 3D particulièrement réaliste donnant l'impression

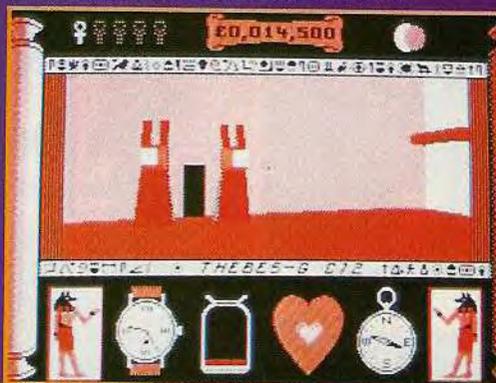
de se déplacer à l'intérieur de chaque pièce. Les morceaux de Sphinx se ramassent très facilement puisqu'il suffit de passer dessus pour les téléporter dans une salle spéciale. On procède de la même manière avec les trésors parfois rencontrés. Cela permet d'augmenter son maigre salaire d'archéologue sans trop se fatiguer. Sinon n'oubliez pas de tirer sur tout ce qui ne bouge pas : cela révélera des passages secrets ou mettra en marche des mécanismes cachés. Attention aux lanceurs de fléchettes empoisonnées qui accéléreront votre rythme cardiaque et vous obligeront à vous reposer (donc à perdre du temps). Autre élément important : votre gourde doit toujours être à un niveau décent. Remplissez-la régulièrement aux (rares) points d'eau.

CPC

Le grand Sphinx, dans toute sa splendeur.



Attention, lanceurs de fléchettes envue !



LEGEND OF DJEL

TOMAHAWK
AVENTURE

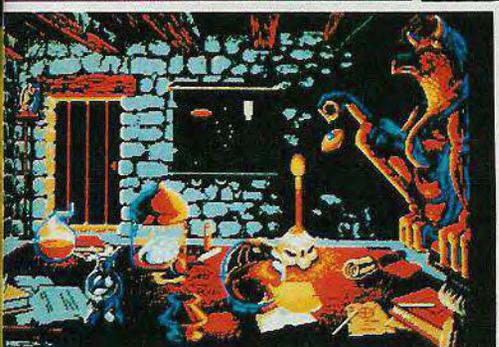
Pour sauver son royaume des pires calamités infligées par trois envoûteurs, Djel, sorcier de l'air, doit utiliser avec finesse tous les pouvoirs en sa possession... Intrigue captivante et graphismes de bonne qualité sont présents pour vous envoûter à votre tour.

P

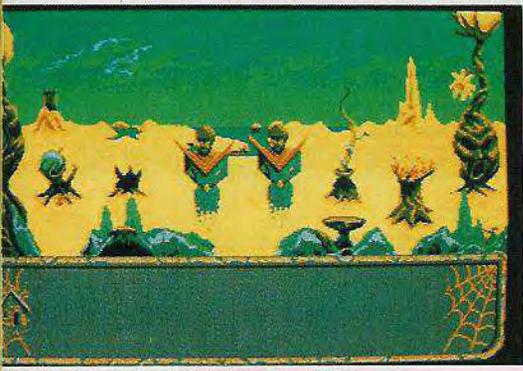
our résumer très succinctement l'histoire dans laquelle vous allez pénétrer, sachez que vous avez trois «missions» à accomplir si vous ne voulez pas voir sombrer votre royaume : retrouver la fille d'Azeulisse pour que votre peuple puisse à nouveau avoir des enfants, fournir à Kal suffisamment de pièces d'or pour que son peuple arrête de piller les récoltes du royaume et trouver les ingrédients nécessaires à la composition d'une potion qui guérira Thé-

ros, atteint d'une maladie et qui est la cause des épidémies décimant votre peuple. Toute action commence dans votre antre qui

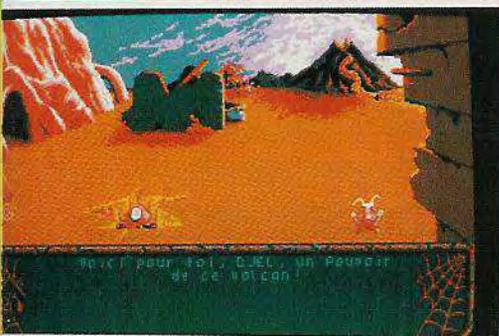
Tous les détails de l'antre sont importants, même la fenêtre.



Le maître des lieux accepte de vous aider car l'agencement du décor lui plaît.



Aucun pouvoir n'est à négliger.



Par ailleurs, pour recueillir des renseignements et progresser dans vos recherches, vous aurez la possibilité de vous rendre dans différents pays.

Ainsi, par exemple, dans les Pays Mouvants, vous découvrirez un indice sur la fille d'Azeulisse à condition d'ordonner les éléments du paysage dans un agencement qui siéra au maître des lieux.

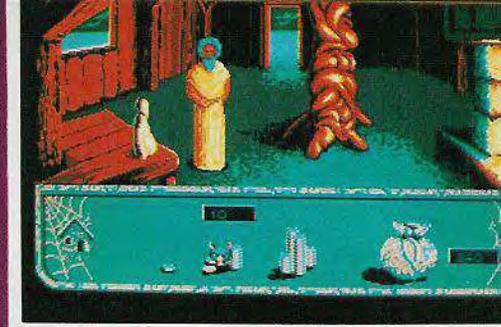
De même, sur les rives escarpées de l'Océan de Nacre, il sera possible de se procurer un œil de nymphe, élément nécessaire à la confection de la potion...

Enfin, certaines de ces visites dans les différents pays ne pourront être positives que si vous sortez vainqueur d'un combat qui pourra se dérouler par la force ou par l'esprit.

Doté de graphismes aux couleurs chatoyantes, Legend of Djel vous offre tellement d'investigations possibles que vous passerez sans aucun doute plusieurs heures devant cette aventure.

A découvrir.

Atari ST



Pour supprimer les pillages, Kal demande beaucoup d'or.



Il faut posséder un bijou ayant appartenu à la fille d'Azeulisse pour espérer la retrouver.



Phase de combat par la force.

comprend deux pièces ; la première renferme tous vos ustensiles et les statuettes vous permettant d'entrer en contact avec les envoûteurs et la seconde contient l'alambic qui vous sera d'une grande utilité le temps venu (en effet, trois chauves-souris et une fleur de plomb vous permettront d'obtenir dix pièces d'or).

DEMON'S WINTER

SSI/DONJONS & DRAGONS

Le grand spécialiste des D&D, SSI arrive avec des produits de qualité sur l'ATARI ST.

L

Le village d'Ildryn n'est plus. Malgré la défense héroïque des villageois, les adorateurs de Xeres étaient bien les plus forts et les plus nombreux. Seuls les femmes et les enfants furent épargnés.

Les descendants des malheureux, devenus entre-temps adultes, ont décidé de prendre les armes pour venger leurs aînés. Ils leur faut se constituer en équipe, pour affronter les obstacles qui les séparent de Xeres. Chacun des cinq membres de ce groupe a un rôle précis à tenir. Comme tout bon D&D qui se respecte, les castes, les origines et les capacités divergent d'un personnage à l'autre. A vous de tirer parti des aptitudes de chacun... Attention ! Pour utiliser certaines armes, il vous faudra atteindre un niveau d'expérience suffisant. Ce n'est pas parce que vous avez de l'or pour acheter une épée que vous êtes qualifié pour l'utiliser. Chaque victoire vous rapportera de l'or, des armes, de l'expé-

rience. Sur votre chemin, outre les brigands, monstres, mutants communs dans ce genre d'aventure, vous pourrez rencontrer des labyrinthes, des villes, des commerçants et même des prêtres, qui si vous n'êtes pas croyant, se feront un plaisir de vous convertir. Le denier du culte n'est pas de refus non plus.

N'hésitez pas également à dessiner une carte du monde que vous allez parcourir car il est suffisamment grand pour s'y perdre et suffisamment dangereux pour y mourir. Durant les combats seule une bonne stratégie de groupe vous permettra de survivre. Si vous exposez trop les plus faibles, ils mourront.

Les graphismes, sans être exceptionnels, sont réussis et les icônes explicites. Comme dans beaucoup de ces jeux, une bonne connaissance de l'anglais est primordiale. L'aventure vous tiendra en haleine des heures durant : vous n'êtes pas au bout de vos peines. Mais la vengeance est un plat qui se mange froid...

Atari ST



Présentation d'écran assez classique...



... et graphismes plus fouillés.

HILLSFAR

SSI/DONJONS & DRAGONS

◀ Dans les labyrinthes.

Action ! Archers, en avant ! ▶

L'un des doyens de la micro familiale, le C64, est ici fort bien utilisé à travers un D&D d'un genre nouveau.

A

Après quelques semaines de rudes campagnes, vos vivres se sont épuisés de manière plus qu'alarmante. A quelques lieues de votre camp de base, il y a la cité d'Hillsfar. La route est dure et mettra votre fidèle monture à rude épreuve, tant elle est encombrée d'obstacles dangereux, qu'il vous faudra éviter sous peine de chute. Une fois en ville, vous devrez trouver la guilde de votre caste (Guerriers, Magiciens, etc...). Facile, il suffit de frapper à la porte des grandes maisons pour découvrir la bonne. Après quelques heures de repos, le maître de la guilde vous indiquera votre mission. Ainsi vous pourrez mettre à jour le terrible secret de Hillsfar. Mêlant à la fois action et aventure, ce jeu est une totale réussite. Il intéressera aussi bien les fous du joys-

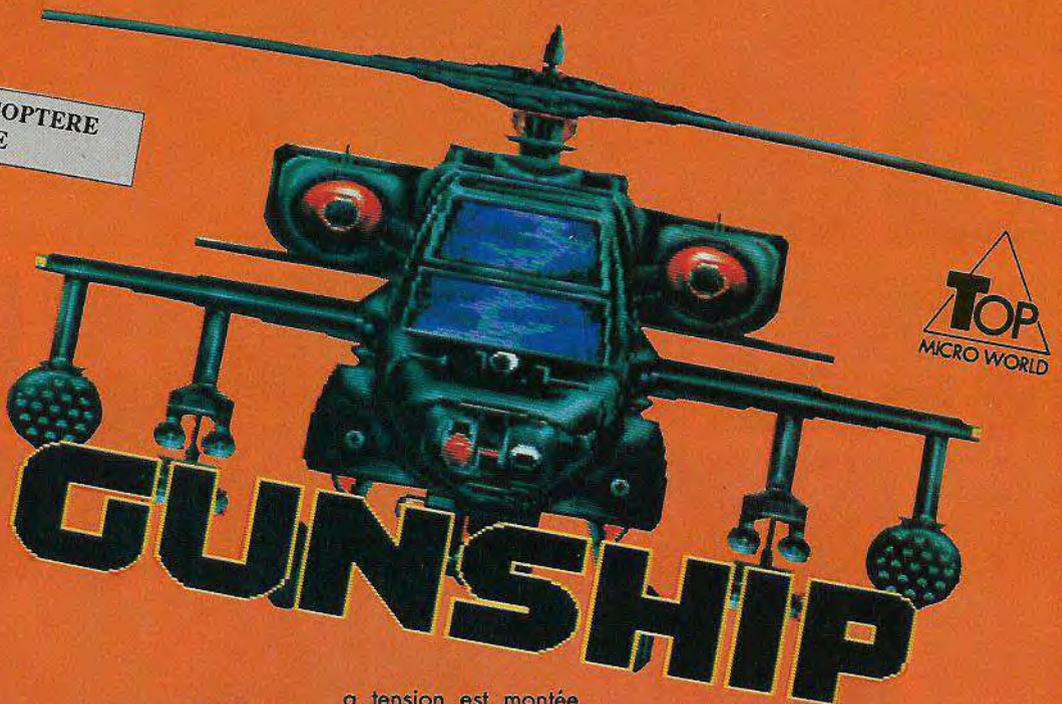
tick en fusion que les calmes, plus intéressés par la réflexion. Plusieurs épreuves vous seront proposées : Combats, tirs, vols, fouille de labyrinthe etc. Autre particularité du logiciel, vous pouvez récupérer des personnages créés avec les autres productions SSI, tel Heroes of the Lance. Mais vous pouvez aussi utiliser ceux déjà fournis avec le jeu ou définir votre propre aventurier. A noter enfin que les graphismes et les animations sont particulièrement bien réalisés. L'humour n'a pas non plus été oublié et, ô miracle, si la documentation est en anglais, une aide traduite (plus ou moins bien) vous permettra de vous familiariser avec les commandes. Un must dont l'adaptation sur d'autres machines est déjà quasiment terminée.

Atari ST

**SIMULATION HELICOPTERE
MICROPROSE**

Enfin, le voilà !
Le célèbre Gunship est
disponible
sur Amiga.
De très bons
graphismes, des
scénarios variés
et des bruitages à la
hauteur de la
machine.
Un must à posséder
absolument.

TOP
MICRO WORLD



L'ordre de mission. Cette fois, peu de risques.



Le choix de l'armement est important aux niveaux élevés.



Coup au but sur un char soviétique.



force.

Salle des opérations, 18 heures. Le sergent O'Grasstrip du 82ème Airborne Squadron a pris connaissance de sa mission : anéantir une concentration d'infanterie ennemie à 25 km plus au nord. Dans le bureau de l'Officier de Renseignements, il apprend que les forces révolutionnaires disposent de missiles à courte portée mais aussi, d'une défense anti-aérienne assez importante.

Sa décision est prise. Avec son équipier, il va tenter de détruire également l'objectif secondaire qui leur a été assigné, le QG des forces ennemies. Son affectation sur Apache AH-64A, une machine de guerre redoutable, lui laisse entrevoir une carrière militaire pleine d'avenir s'il sait faire ses preuves.

Dans la lignée des softs MicroProse les plus réussis, Gunship met le joueur dans la peau du héros. Le manuel, entièrement traduit en français est épais d'une centaine de pages. On y apprend les bases du pilotage d'un hélico, les techniques de combat et comment reconnaître les matériels ennemis. La réalisation technique est un sans faute. La belle page titre, illustrée d'une musique de circonstance, annonce un jeu dont la durée de vie est incontestablement longue. Si après toutes ces indications vous n'avez pas encore compris que Gunship est indispensable, vous n'aimez certainement pas les simulations...

Amiga

a tension est montée trop haut. Pour asseoir leur crédibilité dans cette zone perturbée qu'est l'Amérique Centrale, les USA doivent montrer leur



Une mauvaise rencontre, un hélico ennemi.



Cible principale de cette mission, le dépôt ennemi.



Retour à la base.



il est silencieux,
il est rusé,
il est envahissant,
il est ...MECHANT !



Amiga Screens Show

WICKED



L'univers est vivant grâce au miracle de la bienveillance universelle. Mais le diable a pénétré dans les douze plus grandes constellations à travers les portes de la destruction. Il se répand très vite, devenant de plus en plus grand, luttant pour le pouvoir. Vous, simple mortel êtes appelé aux bons services du Dieu soleil pour purger l'univers du diable. Apprenez à détester la force du diable. Détruisez-le ! Découvrez ses nombreuses façades, ses forces et ses faiblesses. Il s'étale, il envahit, il se répand et il est ... MECHANT.



ELECTRIC DREAMS
SOFTWARE



Disponible sur ATARI ST et AMIGA



Distribué par **UBI SOFT**

1, voie Félix Eboué - 94021 CRETEIL CEDEX. Tél. (16-1) 48. 98. 99. 00

Disponible dans les meilleurs points de vente

SPHAIRA

UBI SOFT
AVENTURE

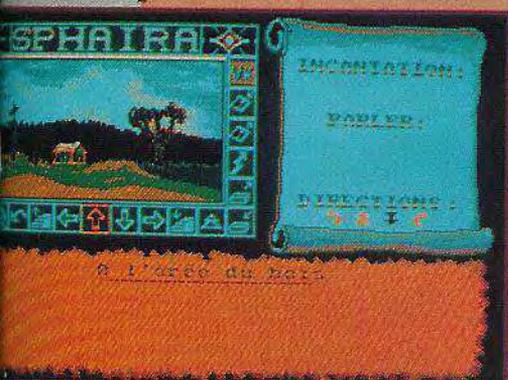
Archéologue perdu au fin fond du Pérou, vous devenez le Sauveur du monde de Sphaira, refuge de l'Atlantide. Seulement, pour mériter ce titre, vous devez faire preuve de persévérance, d'intuition et d'observation et de réflexion...



Première vue après la sortie difficile des cavernes.



Votre esprit aventurier ne doit pas vous emmener inconsidérément à tous les sommets.



Cette maison est un élément essentiel.

T

out commence dans une suite de cavernes obscures et magiques dans lesquelles il n'est même pas possible de se référer à la logique pour les déplacements. Une fois de retour à l'air libre, vous commencez votre chasse aux indices... Tout en effectuant ces recherches, faites bien attention de ne pas vous faire piéger par les marécages, les falaises à pic ou la rencontre avec le Néant. Avant toute chose, il faut savoir que vous n'êtes jamais seul et que vous pouvez user et abuser de toute aide qui peut se trouver sur votre chemin. C'est d'ailleurs grâce à elle que vous aurez la formule qui, ajoutée à l'action et au but qui vont bien, vous permettra de lancer votre première incantation. Dès lors, les démons du grand chêne vous laisseront la possibilité de continuer votre route en toute tranquillité à la recherche du Vieux Sage. Ce personnage est très important car lui seul possède la solution de l'énigme que vous posera le vagabond Toran à l'entrée du Néant. Et, vous le savez bien, du Néant à la Liberté, la distance est courte... Mais, malgré tout, le monde de Sphaira est encore loin à cet instant ! Pour progresser dans cette aventure captivante, vous disposez de tout un choix d'icônes entourant la fenêtre graphique où se déroule l'action. En plus des fonctions traditionnelles, vous en avez une pour utiliser les objets que vous possédez, une pour vous diriger dans une des 4 directions mais avec une plus grande force que le déplacement normal, une pour prendre une photo et, très important, une pour lancer vos incantations. A ce sujet d'ailleurs, il faut savoir que vous devrez posséder une très forte concentration pour rendre vos incantations efficaces car, en effet, il faudra rendre une sinusoïde plate... Servie par de beaux graphismes, Sphaira a en plus l'avantage de se dérouler en deux parties offrant chacune un degré de difficulté qui satisfera tous les aventuriers.

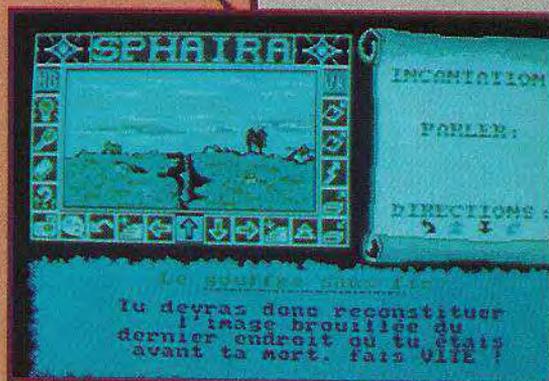
Amstrad CPC



En cherchant bien la porte de la liberté n'est pas loin.



Traitez bien ce personnage ; il vous permettra de répondre à Toran.



En cas de mort prématurée, vous pouvez rejoindre le monde des vivants en résolvant 2 énigmes ou en reconstituant 1 image.

WATER LOO

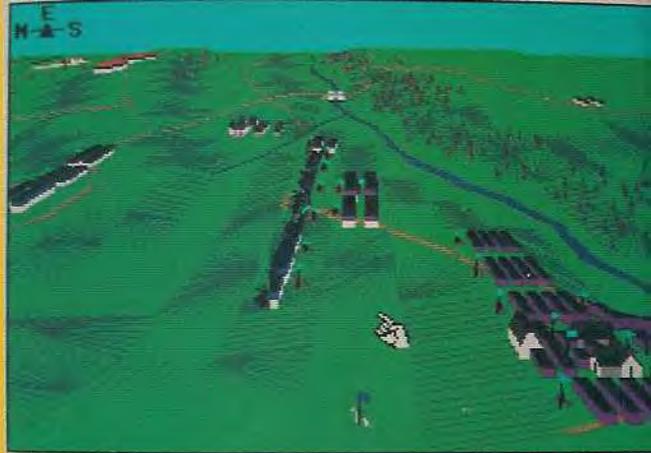
PSS
WARGAME

Et si on refaisait l'histoire ? Juin 1815, l'armée Napoléonienne subit une cuisante défaite. A la place de Bonaparte, auriez-vous gagné face à Wellington ? En route vers Waterloo et sa «morne plaine»...

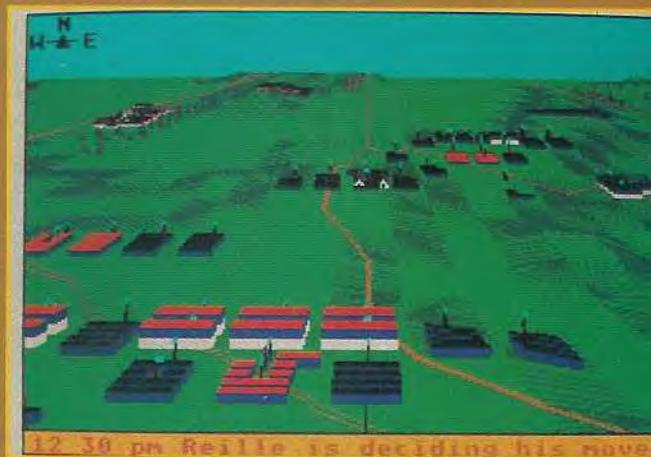
Trahie par l'un de ses généraux, l'armée impériale est écrasée en Juin 1815 par l'alliance Prusso-Anglaise. Une triste débandade où seule la célèbre garde du général Cambronne tiendra ses lignes jusqu'au bout. Des pertes considérables : 40000 hommes du côté français, 22000 du côté de la coalition. En tout, plus de 230000 soldats étaient en présence.

Choisissez votre camp : vengez Napoléon en laissant l'ordinateur gérer les troupes de Wellington ou, perfide traître, mettez vous à la place de l'Anglais.

Dans cette plaine de Belgique où ne subsiste qu'une stèle commémorative, l'ordinateur aurait-il pu faire mieux que les fins stratèges en présence ? Un jeu fascinant, où le graphisme classique des wargames a été amélioré, qui conserve l'intérêt de la confrontation avec l'ordinateur tout en permettant à 2 joueurs de s'opposer... et de refaire l'histoire.



Notez la représentation moins conventionnelle des troupes.



Les différents mouvements peuvent être visualisés au bas de l'écran.

Atari ST

Graphiquement, c'est beau pour un wargame !



Le champ d'action.

SORCERER LORD

PSS
WARGAME

Les wargames traditionnels retracent, en général, de grandes batailles passées ou anticipent sur des affrontements futurs. Sorcerer Lord est plus original : il introduit le fantastique et le mêle à la stratégie.

Auriez-vous imaginé que, un jour, la sorcellerie puisse devenir réalité ? Non ? Et pourtant ! Shadowlord, le sinistre sorcier, décide d'envahir les terres de Galanor, fort décidé à rebâtir un empire que les anciens avaient trop négligé de faire. Il fonda pour cela les Légions Ténébreuses. Un seigneur sorcier, propre sur lui, bien de sa personne (je m'égare), s'apprête à prendre le commandement des armées de l'Homme et de l'Elfe (pas l'Aquitaine, l'autre). Ce seigneur, c'est vous et vous devrez défendre Galanor.

Le but du jeu consiste à enrayer la progression de l'ennemi, en récupérant les places fortes qu'il a conquises, en détruisant toutes ses légions ou en capturant la citadelle du Seigneur des Ténèbres. A coups de sorts et de stratégie, vous aurez jusqu'à 40 tours de jeu pour faire vos preuves, moins si vous êtes un joueur «confirmé».

Présentation agréable pour ce wargame original, où le graphisme du champ de bataille alterne avec les classiques cartes à éléments hexagonaux.

L'adversaire (l'ordinateur) est redoutable même si son intelligence est dite «artificielle»...

Atari ST





OTHELLO KILLER

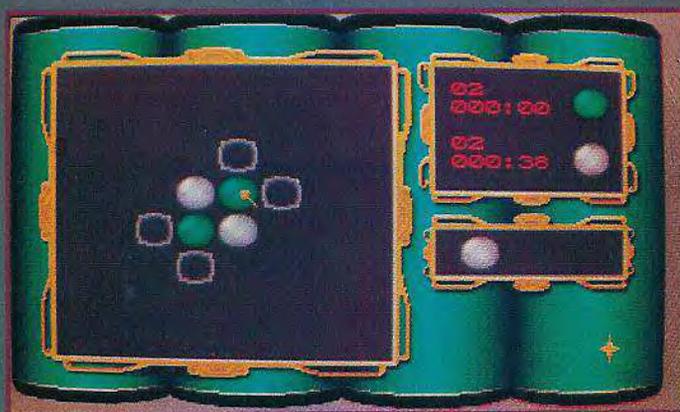
UBI SOFT/REFLEXION

Le titre semblerait nous suggérer que nous allons bientôt voir la fin des jeux d'Othello puisque *killer* signifie tueur. Eh bien, pas du tout, si ce programme doit tuer quelque chose ce sont uniquement les autres logiciels du même type. Il a en effet été conçu pour être l'ultime Othello sur Amiga.

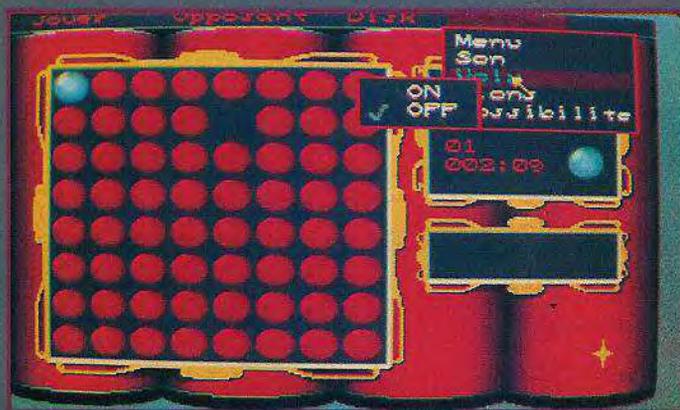
P

our ceux qui ne connaîtraient pas encore ce fantastique jeu qu'est l'Othello voici un aperçu des règles : la partie se déroule sur un damier des 8x8 cases.

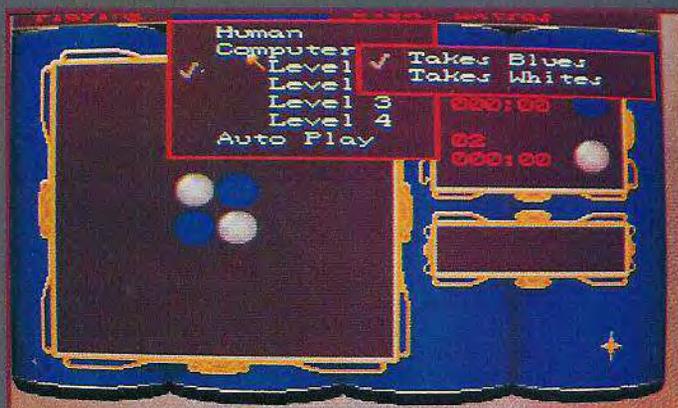
Au départ, il y a quatre pions disposés au centre du plateau, 2 dans la couleur d'un joueur et les deux autres dans la couleur de l'autre. Un des joueurs doit déposer un pion



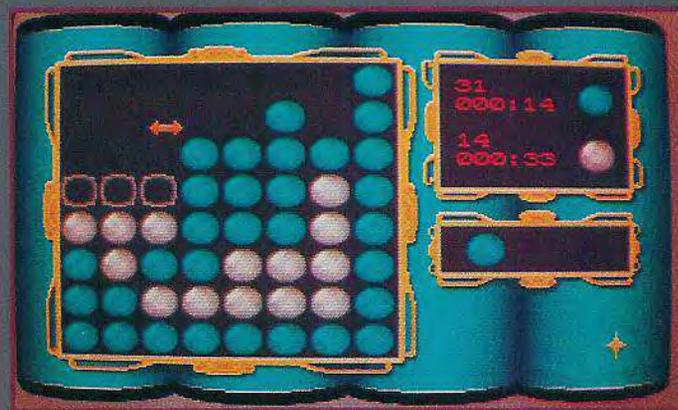
Prêt pour affronter l'ordinateur ?



Coupez-lui le sifflet pour ne pas l'entendre dire : j'ai gagné.



Choisissez votre adversaire.



On peut toujours revenir en arrière.

de sa couleur de manière à entourer un pion adverse. Ceci fait, il peut retourner tous les pions concernés qui changent de couleur pour passer dans son camp. Le but du jeu est d'avoir le plus de pions de sa couleur lorsque le plateau est rempli.

Othello Killer présente un plateau garni de pions rouges et blancs. Si la couleur rouge ne vous plaît pas, sachez qu'il est possible de choisir 3 autres couleurs. Les options du jeu sont accessibles par un menu garni de 4 titres. Vous pourrez alors supprimer la musique, la voix digitalisée qui commente la partie, remplacer les pions « plats » par des pions sphériques et enfin choisir la langue du programme au choix : anglais, français ou allemand. J'allais oublier que le programme peut également vous indiquer tous les coups autorisés lors de la partie.

Si vous désirez sauvegarder une partie, l'option Disque est présente, elle est suivie par le choix des adversaires : humain contre humain, Amiga contre Amiga et joueur contre machine. Le programme possède 4 niveaux de jeu qui conditionnent le temps de réflexion mais le niveau 1 est suffisamment costaud pour battre à plate couture le joueur débutant.

Enfin vous trouverez toutes les options de jeu indispensables : éditer une position (pour résoudre un problème par exemple), retour en arrière coup par coup, revoir une partie à partir de n'importe quelle position de départ et suggérer un coup (au cas où vous ne sauriez vraiment pas quoi jouer).

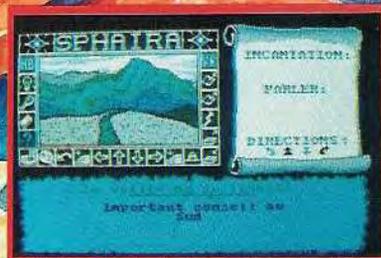
Vous le constatez, Othello Killer est complet (il ne lui manque même pas la parole !), de plus il est très fort le bougre mais heureusement pas imbattable.

Amiga

SPHAIRA

Saurez-vous pénétrer dans le monde de Sphaira, refuge de l'Aflantide, pour y accomplir votre mission ? La survie du plus prestigieux peuple humain repose désormais sur vous seul...

Disponible
sur
Amstrad
Disquette



1 voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél : 16-(1) 48 98 99 00

Disponible dans les meilleurs points de vente

SINBAD AND THE THRONE OF THE FALCON

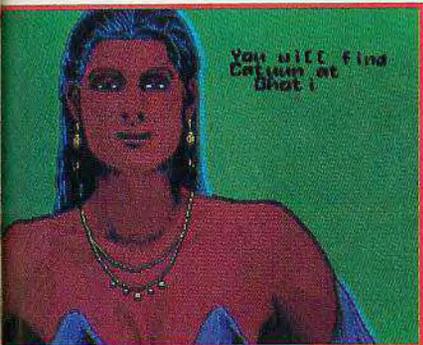
AVENTURE/CINEMAWARE



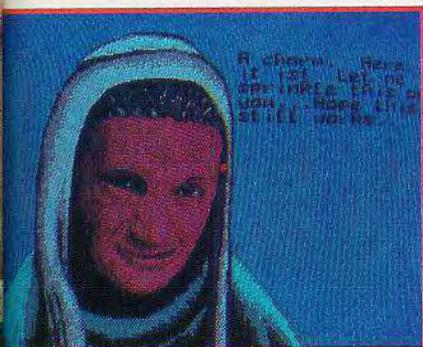
Une séquence "action" du jeu.



La rencontre avec Libitina.



De précieux indices peuvent être obtenus...



Réveil difficile ce matin, pour la princesse Sylphani, qui découvre que son père a été changé en faucon. Mauvais sort jeté par un quelconque jaloux ? Les spécialistes du palais sont presque sûrs que, si ce sortilège n'est pas levé immédiatement, le calife restera à jamais un oiseau.

Dur, dur ! N'ayant pas Zorro sous la main, Sylphani demande à Sinbad, un orphelin élevé avec elle, parti en mer depuis longtemps, d'intervenir.

Nous allons donc nous transformer en Sinbad et vivre une nouvelle aventure.

Cette adaptation sur PC est de bonne qualité, surtout pour les machines équipées du mode EGA (en VGA les graphismes sont identiques à l'EGA). Du bon Cinemaware, donc, avec les atouts habituels de la marque, où l'aventure est ponctuée par quelques séquences «action».

PC et compatibles

... en dialoguant avec les personnages.

SPACE QUEST III

SIERRA/AVENTURE

On croit à la loi des séries chez Sierra, pourquoi se priver ?

Leurs produits repoussent à chaque édition les limites de la perfection.



Texte et graphismes mêlés.

Roger, le héros de Space Quest II reprend du service. Bien que suite à quelques problèmes techniques, il ait dérivé en hibernation dans l'espace, il n'a rien perdu de son goût du risque. Sur une petite planète du système Andromeda, deux auteurs de logiciels à succès ont été enlevés par des pirates en informatique. Une bonne occasion de sortir notre détective de son sommeil sans rêve. La capsule de Roger a atterri dans une sorte de cimetière d'engins spatiaux. Aucun, à première vue, ne semble en bon état. Quelques mètres plus loin, une sorte d'escalier mécanique semble permettre de monter dans les étages de cette gigantesque casse. Incroyable ! Si au cinéma il est rare que les suites d'un film soient de totales réussites, Sierra démontre ici que cette loi ne s'applique pas à ses logiciels. Les graphismes sont toujours aussi superbes, l'animation est fort belle et ne manque jamais d'humour même (et surtout) dans les situations les plus critiques. Une bonne connaissance de l'anglais pour jouer est plus que nécessaire. Vous découvrirez très vite que le mot «LOOK» est d'une utilité vitale pour l'accomplissement de la mission de Roger. La documentation fournie tranche un peu avec celles habituellement écrites par l'éditeur. Si celle-ci est toujours dans la langue de Shakespeare, elle est moins volumineuse. Sa présentation fait un peu penser aux premiers ouvrages de science fiction, avec des dessins aussi loufoques que réussis. A noter, enfin, que le logiciel tourne sur la grande majorité des PC (8Mhz ou plus recommandés) et que, comme les autres productions de Sierra, il gère plusieurs types d'interfaces sonores malheureusement encore marginales de notre côté de l'Atlantique. Vivement Space Quest IV...

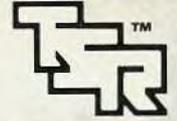
PC et compatibles

C'est très beau, en EGA.



Advanced Dungeons & Dragons[®]

COMPUTER PRODUCT



Distribué par



A FORGOTTEN REALMS[™]

épopée
de jeu de rôle

Vous êtes arrivés à bout de Pool of Radiance
Libérez-vous maintenant de cette malédiction qu'est :

CURSE OF THE AZURE BONDS

Après avoir sauvé la ville de Phlan et trouvé POOL OF RADIANCE, le voyage vers Tilverton aurait dû s'avérer facile, mais en fait... Après avoir été pris dans une embuscade, capturé et assommé, vous vous réveillez pour découvrir que vous avez été tatoué de cinq marques symboliques bleu ciel sur votre bras droit. Leur pouvoir mystique diminue votre volonté et lorsqu'elles brillent, vous devez obéir à tout ce qu'elles vous ordonnent. Aucune magie n'est capable de supprimer ces marques, aucune prière ne peut les effacer. Votre seul espoir consiste à partir à la recherche de ceux qui ont inventé ce mystère dans les Forgotten Realms et être à nouveau capable de maîtriser votre destin.

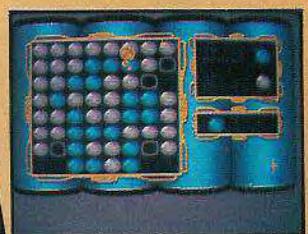
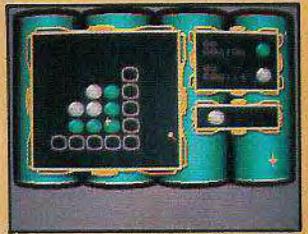
Ce n'est qu'alors que vous pourrez vous libérer de cette malédiction qu'est le CURSE OF THE AZURE BONDS.



DISPONIBLE
sur
CBM 64/128 - IBM PC

Disponible dans les meilleurs
points de vente

INVENTÉ A LA FIN DU SIECLE DERNIER,
L'OTHELLO EST UN JEU DE SOCIÉTÉ PASSIONNANT.
DÉCOUVREZ VITE LA VERSION MICRO DE CE GRAND CLASSIQUE !



OTHELLO KILLER

Disponible sur
AMIGA
bientôt
sur ST et
PC



Débutant, n'hésitez pas ! Avec OTHELLO KILLER comme professeur, vous allez non seulement apprendre rapidement les règles de l'othello (reversi) mais aussi en comprendre toutes les subtilités.

OTHELLO KILLER vous offre, pour cela, les options suivantes :

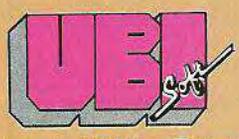
- suggestion du prochain coup
- coups possibles
- retour au dernier coup joué
- etc...

Joueur confirmé, mesurez votre force à un adversaire redoutable ! Vous verrez qu'il réfléchit vite et bien. Vous pourrez aussi lui soumettre des problèmes, revoir une partie, choisir un des quatre niveaux de difficulté (déjà assez fort au premier niveau).

Si vous préférez d'autres couleurs, si vous n'aimez pas la forme des pions, vous aurez la possibilité de les changer.

Et en plus, vous choisirez un adversaire parlant ou muet (selon votre humeur) qui réagira de façon plutôt vive s'il gagne ou s'il perd.

OTHELLO KILLER, va certainement vous passionner pendant des mois voire des années.



1 voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél : 16-(1) 48 98 99 00

Disponible dans les meilleurs points de vente

Achète Commodore 64 en bon état. Pas plus de 600 F. Tél. 88.83.10.59 après 19h00. Demandez Olivier ou écrire au 8 rue Mistral Bischoff - 67800 SCHIERMEYER

Cherche cartouche Sega (Wonder Boy, Out Run, Shinobi...). Faire une offre à ce numéro 21.92.01.41 - TILLIER Christophe - Les Morins - BULOLOGNE SUR MER. Téléphone après 19h00

Vends Amstrad CPC 464 coul. + env. 150 jeux (Operation Wolf, A320, Grysor, Barbarian, Karnov, Blood, Vindicator, Road Blaster, 1943...). Alors n'hésitez plus, appelez au 44.58.16.22 après 18h00. Au fait, le tout 2000 F. A bientôt et merci. Ciao (dépt. Oise)

Cherche contacts sur T0770 (K7 et ODD) pour échanges de jeux. Ecrire à AGOSTINETTI Denis - 45 rue du Plan incliné - 03100 MONTLUÇON ou téléphoner le soir au 70.05.33.38

Vend CPC 6128 couleur + imprimante Epson + lecteur 5P1/4 + 200 disks 5P1/4 + 50 disks 3P pleins de jeux. Prix : 7500 F à débattre ou échange contre PC 1640. Tél. 34.21.19.18

Stop affaire I Vends M06 + 15 jeux + Pictor (création graphique) revue programmes : 900 F. Contacter VIELLARD Sébastien - 49 rue du Professeur Patel - 69009 LYON - Tél. 78.36.75.55.

Vends jeux ou en échanges. Beaucoup de logiciels (Winter Olympiade 88, Fly Simulator 21) (disk). Vends Atari 800XL + tous les jeux (disk) ibe. Prix : 2000 F (2 manettes...). M. FOROT Cédric - Le Cabaret Neuf - 07790 SAINT ALBAN D'AY - Tél. 75.67.40.00

Vends C64 + moniteur couleur + lecteur de cassette + jeux (cassettes) + 2 joysticks + documents + raccord éléments + transformateur. Prix : 3000 F. Tél. 91.06.14.48

Vends Spectrum +21 an, peu servi, avec 1 joystick + 4 livres + 2 livres de programme + alimentation + 9 cassettes (Gryzor, Space Shuttle, Combat School, Out Run...). Prix : 1000 F ou échange contre disks T08. Tél. 22.23.61.25

Urgent I Vends Atari 800XL + lect. disquette + lect. cass. + tablette tactile + disque. jeux + cass. jeux + nettoyeur de lect. + bouquin + prise Péritel + cart. jeux + cartouche. Prix d'ensemble : 2500 F. Tél. 37.43.76.95. MR POURLIER - 49 rue de la Mairie - 28500 MEZIERES EN DOUVAIS VERNOUILLLET

Vends Crazy cars (original) sur Atari ST : 100 F. + livre de programmations et de programmes pour ZX 81 : 50 F. Recherche imprimante Panasonic 1081. MAILLARD Guillaume - 68 avenue du Limousin - 23000 GUERET. Tél. 55.81.92.19. le soir après 18h30

Vends Amstrad CPC 464 couleur + 200 jeux + housses. Prix 2100 F. Tél. 67.76.72.17 - 34500 BEZIERES (heures repas ou fin de journée)

Cherche moniteur couleur ou monochrome muni d'une prise Péritel (C64) à petit prix. Demander Christophe au 41.77.42.37 après 18h00

Vends jeux originaux sur ST à bas prix : La Panthère rose à boîte : 120 F, 3D GALAX à boîte : 135 F. Space port à b. : 100 F, Leviathan : 100 F. Bore : 190 F. Valeur : 285 F, 1 disk Bubble Bobble : 30 F. VIVAN Grégoire - 21 rue Paul Meyan - 78510 TRIEL SUR SEINE - Tél. 39.74.20.23

Vends T08 + lecteur disquettes 3"1/2 + moniteur couleur + 2 joystick + 15 jeux super Tennis TNT Monopoly N10 Karate Green Beret... Prix : 4500 F. Tél. 67.76.36.92 BEZIERES HERAULT

Cherche cartouche de jeux Sega à prix intéressant I Tél. 20.59.81.12 le samedi ou le dimanche. Demander Grégory. Grégory Debruyne - 1 rue de PM Marque - 59710 ENNEVELIN NORD FRANCE

Urgent I Vends Amstrad CPC 6128 azerty + 60 jeux + moniteur couleur + boîte de rangement : 2500 F. Demander Samuel. Tél. 42.42.10.98

Avis au T08 T09 I Vends nombreux jeux et utilitaires dont Mask, Ok Cow-boy, Les Ripoux, Mach3, Marche à l'ombre, Space Racer, etc. Demandez la liste et les prix contre une enveloppe timbrée. Vendeur sérieux. PAILLOT Elie - 12 bis rue de la Poste - 60150 COUDUN

Vends console SEGA + 3 jeux : 800 F. Cherche Nintend. Contacter Franck. Tél. 45.85.23.61

Vends imprimante Thomson PR90-582. Graphique pour ordinateur Thomson. Valeur : 2700 F. Vendue : 750 F. En parfait état de marche. Tél. 64.80.72.57 (le soir).

Vends T08D + jeux, 1 disq. éducative, 2 logiciels graphiques, le tout : 3500 F. Vends ATARI 800XL + jeux : 700 F. Vends le tout : 4000 F. Appelez Richard au 46.77.34.93 après 19h00 sauf lundi et mercredi. Si possible dans la région Yvri 94

Vends CPC 464 monochrome avec un crayon optique, 76 jeux, des revues, livre de programmation, une manette, livre d'exploitation (en français et en anglais). Tél. 64.08.30.57 après 19h00. Prix : 2200 F

Vends CPC 6128 coul. + 2 joysticks + manuel utilisation + manuel d'initiation + revues + 30 disquettes remplies (Ocp studio, Diso, Echosoft, Grapho's) le tout : 3200 F. Vends console SEGA + 2 joysticks + péritel + Hangon, Rocky, Out Run, Wonderboy : 1000 F. Tél. 31.87.63.63 (20 h)

Vends MSX 1 + 12 cartouches de jeux + moniteur couleurs Philips de 1987 + 2 manettes. Le tout : 4000 F. Tél. 40.75.82.27 - Nantes

Vends Atari 520 STF T.B.E. (sous garantie jusqu'en mai 90) - 5 originaux, 30 disks bourrés de jeux. Prix : 3200 F. Sur région 06 uniquement. Ecrire à Laurent FOURNIER - Résidence Isabella - 2 rue de Dunkerque - 06110 LE CANNET

Cherche contact avec joystiqueur sur PC. Mr HAMIMI - 93320 PAVILLONS SOUS BOIS. Tél. 48.02.04.47 (demander Frédéric).

Vends 520 STF nouvelle Roms sous garantie + livres + logiciels jeux Blood Explorator, Operation Jupiter Masque... Tél. 46.32.64.39 après 19h00. Prix : 4000 F. 92350 PLESSIS ROBINSON

Cherche originaux sur Amiga région parisienne : 150 F. Vends Amiga 1000 + moniteur HR + drive externe + jeux pour 6800 F - Urgent. Tél. 60.80.10.85 après 20h00. Demander Jérôme. A saisir cause double emploi.

PC 1512 cherche contacts pour échange idées bidouilles logiciels. Réponse assurée. BRIZARD Pascal - 12 bis rue Pierre Lorgnet - 95500 GONESSE

Vends lecteur de disquette DD1 : 1000 F. Tél. après 20h00 48.93.74.03 (16.1)

Affaire II Vends cartouches Mattel Intellivision très bon état I Blockade Runner 70 F - Horse Racing 70 F - White water 80 F - Safercracker 80 F - Skiing 40 F - Le tout 300 F + port. Demander Benoît - Vesoul 84.75.64.35

Vends jeu SEGA (Rocky, The Ninja, Quartet...) 100 F pièce. BOUCHER Laurent Après 17h00 47.58.73.57

Amiga cherche bon programmeurs, graphiste, musicien pour création de démos. Contactez-moi au 20.73.71.55 ou écrire à Philippe - Rue Henri Dumant - Résidence St Exupéry - 59100 ROUBAIX

Cherche prise Péritel pour Amstrad CPC 464. Vends jeux pour Amstrad CPC 464 (400 jeux). Cherche console SEGA + jeux moins de 1000 F. Tél. 64.48.59.95. GOSSELIN Christophe - Parc Delagrangre - 82 rue Henri Barbusse - 91380 CHILLY MAZARIN

Vends CBM64 lecteur cassette + 1 joystick + manuel + prise Péritel + turbo IV, Turbo 64, Turbo ABC... Plus de 600 jeux. Tél. 88.27.79.03 après 18h00 et entre midi et 14h00 tous les jours. Demandez Somsack. Le tout pour 8900 F. Echange jeux.

Vends synthé vocal technimusicale très bon état : 400 F (version CPC 664). Tél. 90.89.45.30 après 19h00

Vends CPC 464 mono + jeux + manuel + revues + livres de programmation + coffret compr. 2 cassettes d'exercices et de contrôle des connaissances et classeur de cours. Tél. 84.21.05.74. Demander Jacques. CHARPENTIER Jacques - Lycée COURBET - 90000 BELFORT. Prix à débattre

Achète lecteur disk 1541 pour C64. Cherche jeux en K7 pour C64 news et anciens à prix intéressant sur région de Lille. Christophe DEWINTRE - 106 rue de Tourcoing - 59170 CROIX - Tél. 20.98.52.54

Vends ZX81 avec extension mémoire 16K et 2 cassettes de jeux ainsi qu'une dizaine de livres concernant le ZX 81. Ecrire à WEITEN Louis - 26 Le Beau Séjour - 57134 DISTROFF ou tél. 82.56.95.17. Prix à débattre

Vends pour Amiga jeux originaux : Grid Start, XR35 : 50 F chacun, Bubble Bobble, TurboCup, Sentinel, Ferrari Formula one, Leatherneck, Roadways, Buggy Boy, Explora, Obilator, Summ. Olymp. : 120 F chacun ou 1000 F le lot. CAZADE Gilles - 75003 PARIS. Tél. 42.74.68.97

Cherche contact(s) sur T08D pour échange de bidouilles (assembleur & Basic) et de softs. J'accepte tout I Boris au 93.54.27.64 ou écrire à Boris LAVENIR - 31 rue G. de Ste Agathe - Bât. M - 06300 NICE

Vends T08 + lecteurs disquette et cassette + nombreux jeux + joystick + crayon optique. Prix intéressant. Ecrire à ARAGON Stéphane - 4 rue Eugène Million - Paris 15. Tél. 45.32.49.88. Réponse assurée

Achète Amiga 500 + moniteur 1081 dans l'Yonne. Tél. 86.48.16.59. Demander Damien. Merci d'avance I

Vends Amstrad CPC 6128 couleur + imprimante DMP 2000 + 16 disk (avec divers programmes). Valeur : 6200 F ; vendu : 4990 F. Tél. 23.67.52.47 (de 18h00 à 20h00) Aisne.

Vends Amstrad 6128 couleur + joystick + nbx jeux + utilitaires. Encore garanti 1 ans. Prix : 3500 F. Tél. 47.81.75.46 après 18h00

Suite erreur achat, vends logiciel éducatif anglais 6è Visa pour HydePark ; disquette 5 pouces 1/4 13,3 cm + bande audio 100 F (Achète 235 F). Ecrire à DAUTRECOUE Thomas - 71 rue de Laon - 02840 ATHIES SOUS LAON

Vends Amstrad 464 + moniteur couleur + logiciels (20) + manuel, bon état : 2000 F. Tél. 49.55.05.06 après 18h30

Stop affaire I Vends Zxspectrum +2 128 K Sinclair + 1 joystick + 34 cassettes 127 jeux, + 3 livres d'instructions. Prix : 1500 F. Tél. 46.05.35.45 après 18h00

Vds Atari 520 STF double face nouvelles Roms : 3000 F. Tél. 47.85.87.63. Fabrice (Dép. 92)

Vds 5205 STF + souris + original du GFR Compil, Blood, Bubble + 3 livres (GRA 3D, FRA et son, langage machine) + Néoc. + music STV + jeux + joystick : 3300 F ; the Johnny 32.42.31.19 (week-end ou vacances scolaires) ap. 19h00

Vends Amstrad CPC 6128 + monit. coul. + 60 disks 3" (dont 23 originaux) + Drive 5"1/4 Vortex (708 Ko) + 35 disk 5"1/4 (nbreux jeux) + Inverseur de drive + Hacker + Mirage Imager : 6000 F le tout à débattre. Demander Laurent au tél. 30.55.10.88

Vends Amstrad CPC 464 couleur + tuner TV House + 20 jeux originaux + revues + 2 joysticks + 2 boîtes de rangement + des supers cadeaux. Pour tous renseignements, faites le 48.54.78.64 ou adresse : GUISON Frédéric - 62 Allée Fanny Dowerpe - 93100 MONTREUIL

Vends MSX2 SONY HBF : 700 F, lecteur externe 720 Ko, cathal, tablette graphique, imprimante SONY, revues, livres, docs... Tél. 66.29.10.83 de 18h30 à 21h00

Ordiclub est un club pour SEGA Nintendo ; un journal mensuel est à votre disposition : P.A. news, concours... + une réduction de -5 % sur les jeux. Le prix ?? 20 F port compris (couleurs I) CCP à l'ordre : M. VELLA/ORDICLUB - N° 14 Res Les Vignes - 13700 MARIGNANE

Vds CPC 6128 + monit. couleur + DMP 2000 + 3 boîtes Posso + 150 disquettes dont 600 logiciels + 3 rubans pour l'imprimante + joystick pro - 30 magazines Ammag + 30 magazines CPC + doc. pour log. Parfait état. 10000 F à débattre. Tél. 74.68.56.95 - BRETTEUILLE R - 188 rue Joseph Viollet - 69400 GLEIZE

Vds console de jeux SEGA acht le 1/88 + 6 K7 garantie 1 an (Double Dragon, Out Run, Chopfitter...) et vds K7. Laurent 74.94.15.66. Le tout : 1700 F. Valeur 2800 F

Vends console SEGA + 5 jeux (Hang on + Rocky + Chopfitter + Secrete Commande + World Grand Prix) + 2 manettes + Péritel. Prix : 1200 F. Vends lecteur 5"1/4 1200 F. Tél. après 20h00 au 83.98.03.69

Vends Canon X07 étendu à 16 Ko + interf. Péritel + livres + log. 980 F. Extension à 44 Ko : 450 F. Tél. 1.39.49.07.02 le soir

Cherche contact Amiga. Non sérieux s'abstenir. Alexandre JOUANDEAU - 3 Rue sous Montaigu - Yvermonville - 28130 MAINTENON. Tél. 37.32.34.98

MSX1-2 vous qui voyez votre standard s'endormir, réveille-ze. Echangez-moi vos programme, idées, jeux. Echangez 2ème lecteur de disk, jamais servi. Valeur : 1800 F contre moniteur couleur MSX. Tél. 61.92.41.46. Demander Alain après 17h00 à Toulouse.

Vends Commodore 64 + 1541 + lect. K7 + 500 jeux + interface Pal/Sacem + boîte de rangement + kit net. + joystick : 3400 F. GORRE Yannick - Lycée Paul Néroul - B.P. 105 - 73300 SAINT JEAN DE MAURIEENNE. Tél. 79.59.85.37

Jeune fille à T08D cherche contact pour échange, réponse assurée, débutant bienvenu. Demander Sylvie au 75.25.21.36. DROME - 8 rue Victor Hugo - Les peils Mas - 26400 CREST ap. 17h00

Vends T08 + led 3"1/2 + souris + joystick + imprimante PR90612 + moniteur coul. + 30 disq. jeux + utilitaires + ruban impr. neuf : 5000 F. Patrice MARCHAND - 39 rue de la Solidarité - 93100 MONTREUIL/BOIS - Tél. 42.67.20.01

Débutant sur Amiga cherche contacts sympas. KESHVADI Parvin - 1 rue Sopheronme Bejour - 14000 CAEN. Tél. 31.89.15.10

Vends CPC 464 monochrome + manuel + revues + programmation simple ou avancée + coffret d'initiation au BASIC. Prix : 1300 F à débattre. Réponse assurée au 84.21.05.74. Demander Jacques - 55 Fbg des Anobres - 90000 BELFORT

Achète CPC 6128 + moniteur couleur. Ecrire à SERVAIS Béatrice - 338 bd Picon - 83200 TOULON

Urgent I Vends Commodore 64 + 1541 + disks vieuf + boîte rangement : 2500 F. TOUCHEBERG Benjamin - 49 rue de l'Ermitage - 75020 PARIS. Tél. 43.58.59.59

Vends Amstrad PC 1512 (1 an), peu servi ; très bon état, monochrome avec 11 jeux + joystick pour PC + logiciels. Prix : 4000 F. Tél. 47.80.62.08 après 17h00

Vends Amstrad CPC 464 couleur lecteur cassettes + jeux + manette + revues + manuel. Garant 5 mois. Prix d'ensemble : 3000 F. Tél. 61.41.51.97. Demander Sang Noy (Toulouse)

Vends Amstrad CPC 6128 couleur + manuel + 100 jeux. Vends aussi jeux originaux bas prix (Les Ripoux, Qin Pour sur Amityville, Pharaon, Play-Bac...). Prix : 2900 F. Contacter Emmanuel BERGON. Tél. : 47.99.93.70 à Asnières

Vends Amstrad CPC 6128 couleur + doubleur joystick + 80 disquettes = 200 jeux + boîte rangement : 3800 F. Tél. 39.75.66.54 - 78630 ORGEVAL

Vends CBM 128 D + 80 disquettes + manuels + livres + joystick + bible du 128 + Fastload. Le tout en ibe. Prix : 2000 F. Philippe au 48.23.55.05 après 19h.

Vends MSX2 VG 8235 état neuf + doc + livres + revues + 22 cartouches de jeux. Prix : 2800 F. Tél. 30.39.72.83

Cherche contacts pour Thomson K7 et pour M05 (QDD) ; pour échanges (éducatifs, jeux, utilitaires...). MORIN Gilles - 2 rue Charles Linné - 92600 ASNIERES. Tél. 47.98.63.95 après 19h00

Vends Spectrum + 2 (128 K) + 1 manette + 64 jeux (Barbarian, Gunship, Out Run, Predator, Arkanoid 1, 2...) + manuel. Prix : 2200 F avec frais de transport. PASQUIER Frédéric - Passins - 38510 MORESTEL - Tél. 74.80.11.69

Echange pour MSX1 et MSX2 jeux en cartouches et disques. Achète utilitaires à px sympa. Cherche Interface imprimante Pour Schneider MC810. Gilles 43.48.37.69 - PARIS 11è arrdt.

Cherche contacts sur 520 STF pour utilitaire, imprimantes, trucs, PC dico, contacts sur Amstrad PCW et Sinclair Spectrum avec Speccy dos. Ecrire CAMUS J.C. - Loissement La Chaume Saint Somin - 16220 MONTBRON

Vends Sinclair Spectrum 2+2 128 Ko + 6 jeux + 1 joystick + livre sur le BASIC. Le tout seulement 950 F. Vrai prix : 1250 F. Tél. 16.1.34.87.72.33 - Fabien CHARPENTIER - 9 rue des Marronniers - 78550 BAZAINVILLE

Vends Amstrad 6128 couleur très bon état + jeux originaux + housse protection. Le tout : 3500 F. Tél. 67.37.80.09 ou écrire à GIMENEZ Olivier - 3 lot. Santa - 34490 MURVIEL-LES-BEZIERS

Vds jeux originaux pour 6128/664 : Tiger Road 100 F, Dragon Lair II, Shogun, Stryfe, Shaktid, Elite de 50 F à 80 F. Vds K7 464 : Super Hero, Grand Prix, Spindrone 40 F le jeu, Guérilla War 65 F, Rampage 60 F (frais de port gratuit). Tél. 60.04.34.60