

N°8

# MICRO WORLD

LA SELECTION GUILLEMOT INTERNATIONAL

1989  
L'année  
des Hits

**IRON LORD**  
Une saga  
médiévale  
fantastique

**ACCESSOIRES**  
Toutes les  
manettes  
dans ce numéro

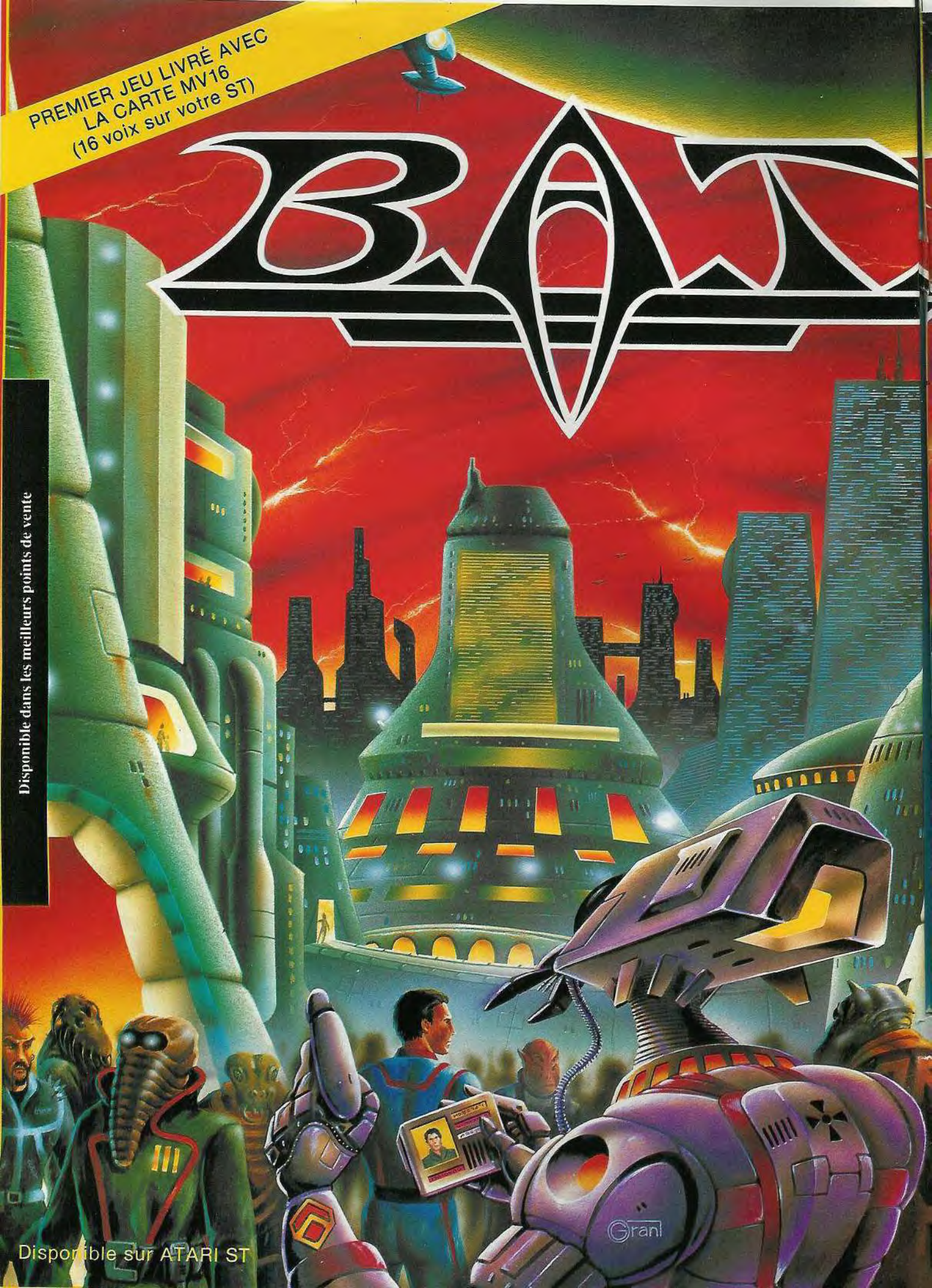
**AMSTRAD**  
Dans la cour  
des grands

MICRO WORLD VOUS EST OFFERT PAR VOTRE REVENDEUR

PREMIER JEU LIVRÉ AVEC  
LA CARTE MV16  
(16 voix sur votre ST)

# BATMAN

Disponible dans les meilleurs points de vente



Disponible sur ATARI ST

INTERET : 98%

**SUPER STAR**  
MICRO MAG  
NOVEMBRE



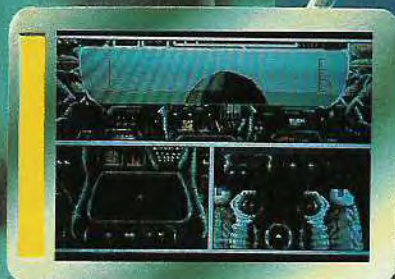
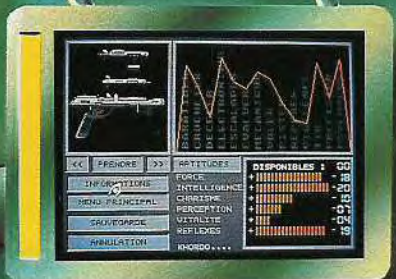
GÉNÉRATION 4

18  
20

MICRO  
MAG

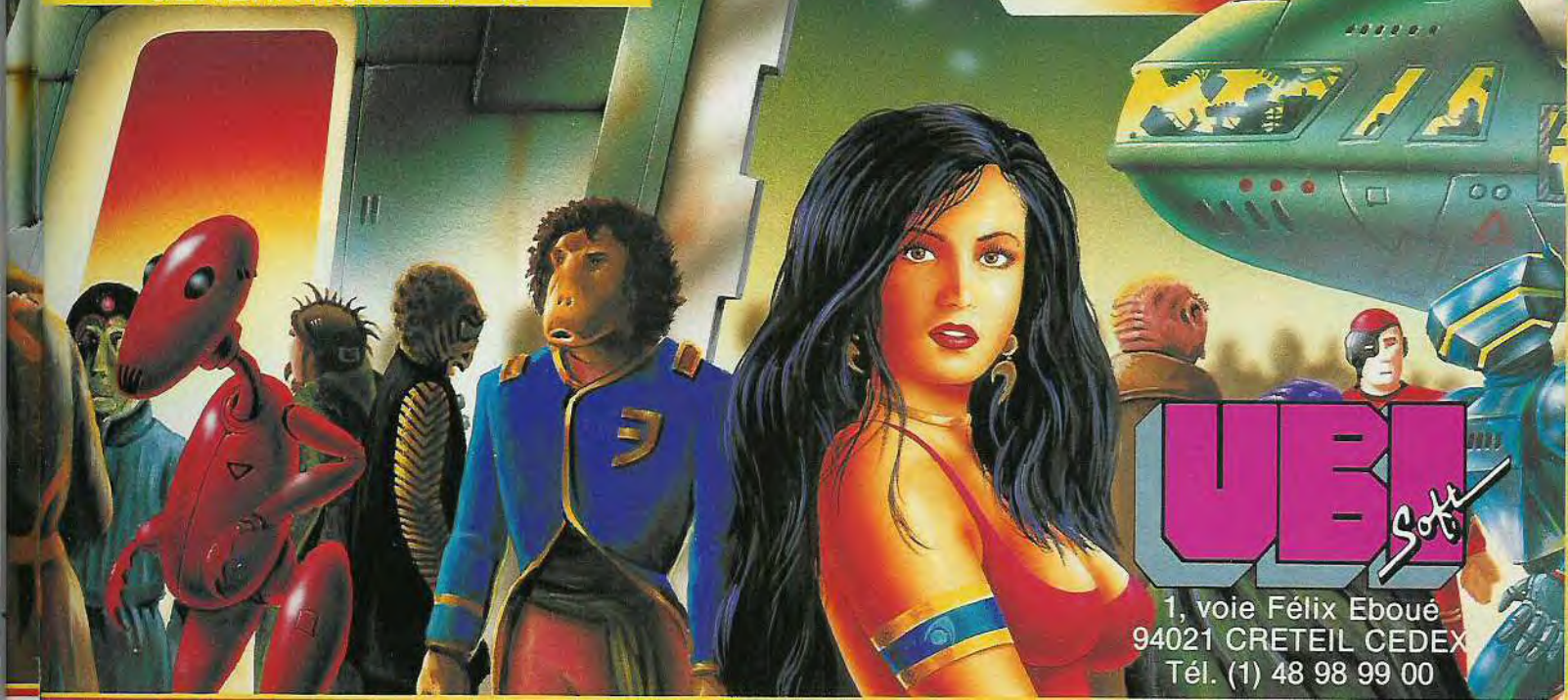
Depuis qu'il a atterri sur le ST de la rédaction, B.A.T. a été le centre de toutes les conversations. Ubi Soft nous en fiche un (beau) coup avec ce jeu de rôle très élaboré. Doc Amiga en est malade.

MICRONEWS



Pour bien parler de ce soft très étrange, il m'aurait fallu employer un éventail exhaustif de qualificatifs, tels que génial, magnifique, merveilleux, etc. Je préfère parler d'un ou deux détails qui m'ont impressionné. La carte sonore vendue avec le soft est une véritable révolution à elle seule, tant la qualité de la musique et des sons obtenus, est supérieure à ce que le ST pouvait faire de mieux. Le système de jeu permet en plus d'effectuer un nombre incroyable d'actions différentes. J'ai particulièrement apprécié le petit module de programmation, qui permet d'éviter de faire 36 fois les mêmes gestes. Pour ce qui est du monde et du scénario de ce soft, là encore, c'est à la fois original et passionnant. Un soft qui ne peut que plaire!

GÉNÉRATION 4 n° 16



1, voie Félix Eboué  
94021 CRETEIL CEDEX  
Tél. (1) 48 98 99 00



# LE TWIN WORLD

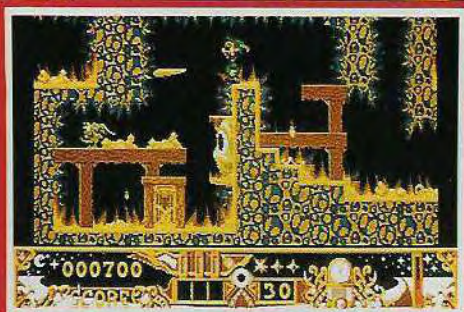
Le meilleur jeu de tableau  
sur Amiga.  
Superbe ! Un petit chef-d'œuvre  
Le graphisme est fantastique  
INTÉRÊT : 90 %  
GÉNÉRATION 4

La légende d'un enfant-roi,  
aux graphismes dignes  
d'un dessin animé  
Micronews

Disponible dans les meilleurs points de vente



Un jeu réalisé  
par Blue Byte



Disponible sur ST et Amiga

Photos d'écran sur Amiga

**UBI SOFT**

*Entertainment Software*

## DANS CE NUMERO

TITRES	ATARI ST	AMIGA	PC	CPC	C64	SPECTRUM	THOMSON	PAGE
1 ST PERSON PINBALL	T	D	D					78
ASTERIX ET LE COUP DU MENHIR	T	D	D	D				71
BATTLE OF BRITAIN	P	P	T	P				116
BATTLE SQUADRON		T						16
BLUE ANGEL 69	P	T			P			73
BLUE ANGELS	P	P	T					100
BUMPER WORLD							T	41
CHAMBERS OF SHAOLIN	T	T						63
CONTINENTAL CIRCUS	T	T		D				120
CORSARIOS	P	P	T	T	P			60
DARK CENTURY	T	P	P	P				58
DEFENDER OF THE CROWN	D	D	D	T	P			20
EAGLE'S RIDER	T	P	P	P				65
ESKIMO GAMES	P	T			P			72
FIGHTING SOCCER	D	T		D	D	P		54
GALAXY FORCE	T	T	P	D	D	D		32
GHOSTBUSTERS II	7	D	P	T	T	D	D	36
GREAT COURTS	D	7	T	T	P	P	D	40
HARD DRIVIN	T	D	P	D	D	D		66
HAWAIIAN ODYSSEY	D	D	T					128
HIGHWAY PATROL II	T	P	P					38
INSTANT FACILITIES LOC.			T					128
INTERPHASE	T	T						28
INTRUDER	T							35
IRON LORD	D	D	P	T	P			24
IT CAME FROM THE DESERT	P	T	P	P				47
M1 TANK PLATOON			T	T				111
NIGHT HUNTER	1		T	T	D			48
PICTIONNARY	T	T	D	D	T			92
POWER DRIFT	T	7		T	T	7	D	105
PUFFY'S SAGA	1	T		T			4	42
ROGER RABBIT	T	D						77
STARTREK V	P	P	T					107
THE CYCLES	P	D	T					122
TOM & JERRY II	D	T		D	D			72
TWINWORLD	D	T						69
UFO			T					126
UNREAL		T						15
VETTE	P	P	T					113
WARP	T	T						56
WILD STREETS	T	D	P	P				23
WOLFPACK	P	P	T					108

**T** : Testé dans ce numéro

**D** : Déjà sorti

**P** : Sortie prévue prochainement

Le chiffre dans une colonne indique dans quel numéro de Micro World a déjà été présenté un logiciel.

Cachet du revendeur

**10**

**NEWS**

Les softs de l'année 90.

**15**

**LES MUSTS**

Il vous les faut !

**84**

**ACCESSOIRES**

Pour le confort de votre micro.

**94**

**PC ENGINE**

Toujours des nouveautés.

**100**

**SIMULATIONS**

Comme dans la réalité !

**119**

**CONCOURS**

Jouez avec Domark !

**RUBRIQUES**

Compilations \_\_\_\_\_ **82**

Petites Annonces \_\_\_\_\_ **130**

**NOUVEAU !**

Carte de fidélité  
voir page 7

Fabrication SOFACO 4

— Dépôt légal à parution.

# BLADE WARRIOR



La bête était quelque part dans le pays, et du haut de chaque tour, la voix des sorciers l'invoquait.

Au fur et à mesure que la nuit tombait et chassait le soleil, ses troupes s'apprêtaient à cacher les tablettes qui verraient la lumière du jour bannie à jamais.



Alors, juste au moment où la dernière lueur sanglante s'éteignait d'est en ouest, le paladin fit son apparition, déterminé à vaincre les troupes de la nuit en utilisant toute sa puissance et son savoir-faire dans cette histoire de sabres et de sorcellerie.



Disponible sur  
Atari ST, Amiga, IBM  
PC and compatibles.

Disponible dans les FNAC   
et les meilleurs points de vente

Distribué par  
**UBI SOFT**  
1, voie Félix Eboué  
94021 CRÉTEIL-CEDEX  
FRANCE



# CARTE DE FIDELITE



Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin	Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin	Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin
Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin	Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin	Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin
Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin	Nom : _____ Prénom : _____ Adresse : _____ _____		Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin
Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin	Ville : _____ Code postal : _____ Age : _____		Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin
Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin	Quelle machine possédez-vous : _____ Quel article avez-vous choisi ? _____		Collez ici la vignette jaune Micro World	Tampon du magasin

Lorsque vous aurez réunis 4, 8 ou 12 vignettes, renvoyez cette carte à :  
**Micro World - BP 2 - 56200 LA GACILLY - FRANCE**

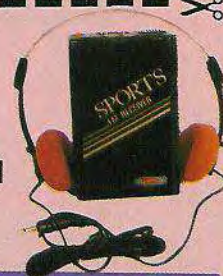


**le tee-shirt  
Micro World  
pour 4 vignettes  
jaunes**



**le sac à dos  
Micro World  
pour 12 vignettes  
jaunes**

**le balladeur FM Micro World  
pour 8 vignettes  
jaunes**



## COMMENT REMPLIR VOTRE CARTE

- Chaque fois que vous achetez un logiciel avec un sticker jaune, collez celui-ci dans l'une des 12 cases ci-dessus.
- Demandez au magasin d'apposer son tampon dans la case indiquée.
- Quand vous aurez suffisamment de stickers et de tampons, choisissez l'article souhaité qui vous sera livré très rapidement.

**IL Y A LES MAGASINS QUI  
VOUS OFFRENT MICRO WORLD...**



**MICRO WORLD**  
**GRATUIT avec**  
**ce LOGICIEL**

UTILISATEURS, REVENDEURS VOUS AVEZ DES PROBLEMES POUR VOUS  
PROCURER MICRO WORLD ?  
CONTACTEZ-NOUS AU **99.08.93.91**

**... ET IL Y A LES AUTRES !**



# LE SAC A DOS MICROWORLD:

-LES MEILLEURES ARCADES

-UN SUPER LOGICIEL DE DESSIN

Une offre limitée à ne pas manquer.



449F

Compatible ST et STE



449F

NE PARTEZ PAS SANS LUI.



449F

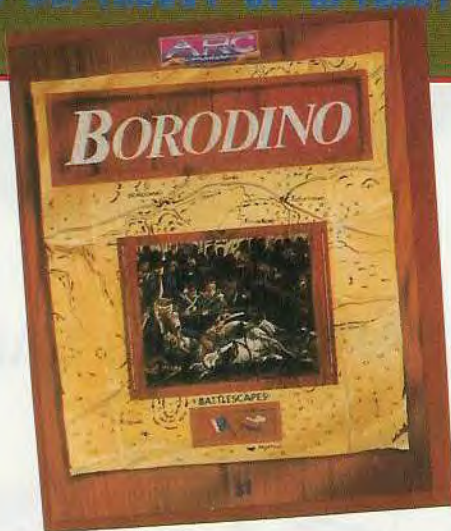
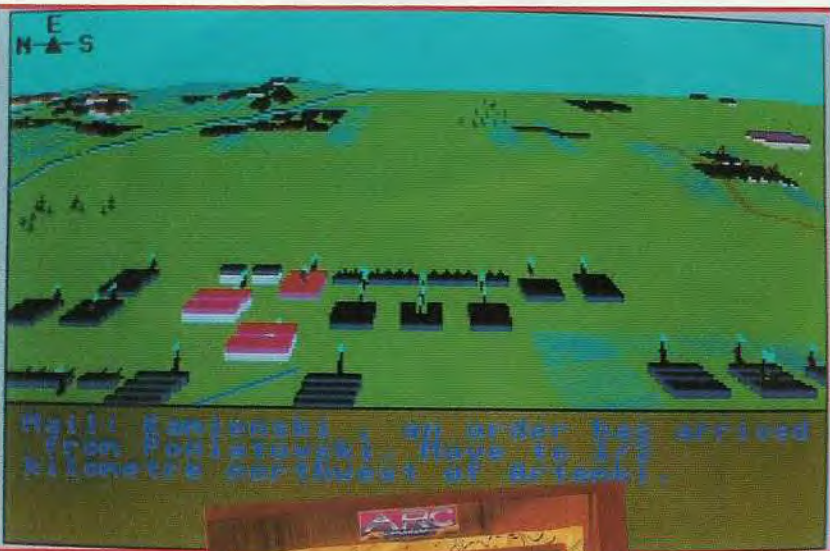


DISPONIBLE CHEZ TOUS LES MEILLEU  
 DISTRIBUE PAR GUILLEMOT INTERNATI

# News

## • ARC

**A**vec Borodino, on vous offre une chance de récrire l'histoire. Souvenez-vous, c'était en 1812. Napoléon, après avoir envahi la Russie, subit un cuisant échec devant Moscou et bat en retraite. Si vous aviez été Napoléon, face aux défenses du Prince Kutusov, auriez-vous fait mieux ? Un wargame avec une représentation en 3D qui devrait plaire aux possesseurs de ST...



Combat à mains nues ou armé d'un bâton, vous allez découvrir le karaté, le kendo ou autre bo. Les graphismes sont somptueux et le jeu demande beaucoup d'entraînement afin de maîtriser les nombreuses "figures" possibles. Certainement l'une des plus belles réalisations en simulation d'arts martiaux.



Rally Cross

## • TITUS

**Rally Cross** vient de sortir sur ST, faisant suite à la version Amiga déjà parue. Dans cette course automobile, vous devrez composer avec les éléments météorologiques, la nuit, et l'ardeur des autres concurrents. Encore plus marrant quand on joue à plusieurs. Le perdant est systématiquement éliminé alors, un conseil, entraînez-vous avant de défier les copains !

## • ELECTRONIC ARTS

**B**udokan nous emmène au dojo, là où les valeureux combattants savent s'affronter dans la plus pure tradition.



Budokan

**MARVEL  
COMICS**

**MARVEL COMICS® & PARAGON SOFTWARE®  
PRESENTENT**



# SPIDER-MAN et CAPTAIN AMERICA®



Photos d'écrans de différentes versions



**TITUS  
et SEMIC  
FRANCE**

vous offrent **STRANGE**  
le journal des SUPER-HEROS !

Coupon réponse inclus dans la boîte de jeu

# LA REVANCHE DU DR.FATALIS! (DR.DOOM'S™ REVENGE!)

Disponible sur SPECTRUM, AMSTRAD, C64,  
AMIGA, ATARI ST, PC et Compatibles.

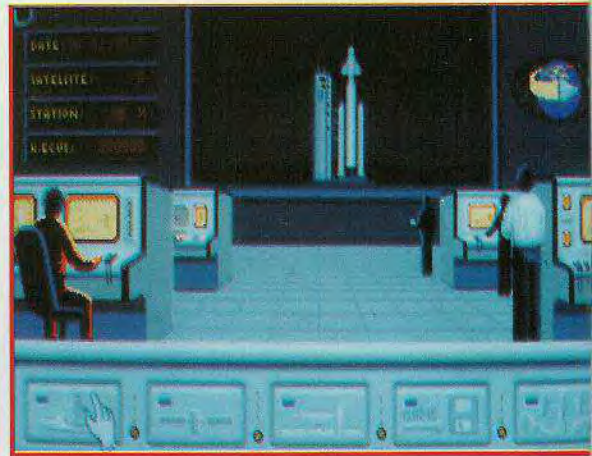
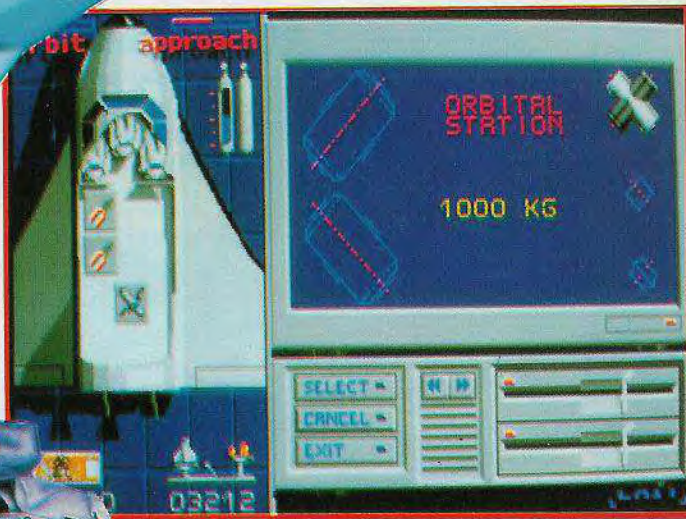


EMPIRE SOFTWARE: TEL: 16 (1) 45 09 19 99

Copyright © by Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved. Marvel, Spider-Man, Captain America, Dr. Doom and the character Fatalis are trademarks of the Marvel Entertainment Group, Inc. and are used with their permission. The AMAZING SPIDER-MAN AND CAPTAIN AMERICA IN DR. DOOM'S REVENGE is produced under license from the Marvel Entertainment Group.



E.S.S.



## • TOMAHAWK

**E**.S.S. Derrière ces 3 lettres se cache un grand projet : le "European Space Simulator".

Si vous désirez pénétrer dans le club très fermé des puissances spatiales, votre apprentissage peut commencer.

Ce logiciel vous offre la possibilité de devenir un grand patron du "spatial". La navette européenne, c'est pour demain.

Que savez-vous de la mécanique orbitale ?

Comment mettre sur pied un grand projet.

Quels hommes (ou femmes) faut-il choisir ?

Autant de questions auxquelles vous apprendrez à répondre, dans une simulation qui sait aussi être un jeu.



## • TYNESOFT

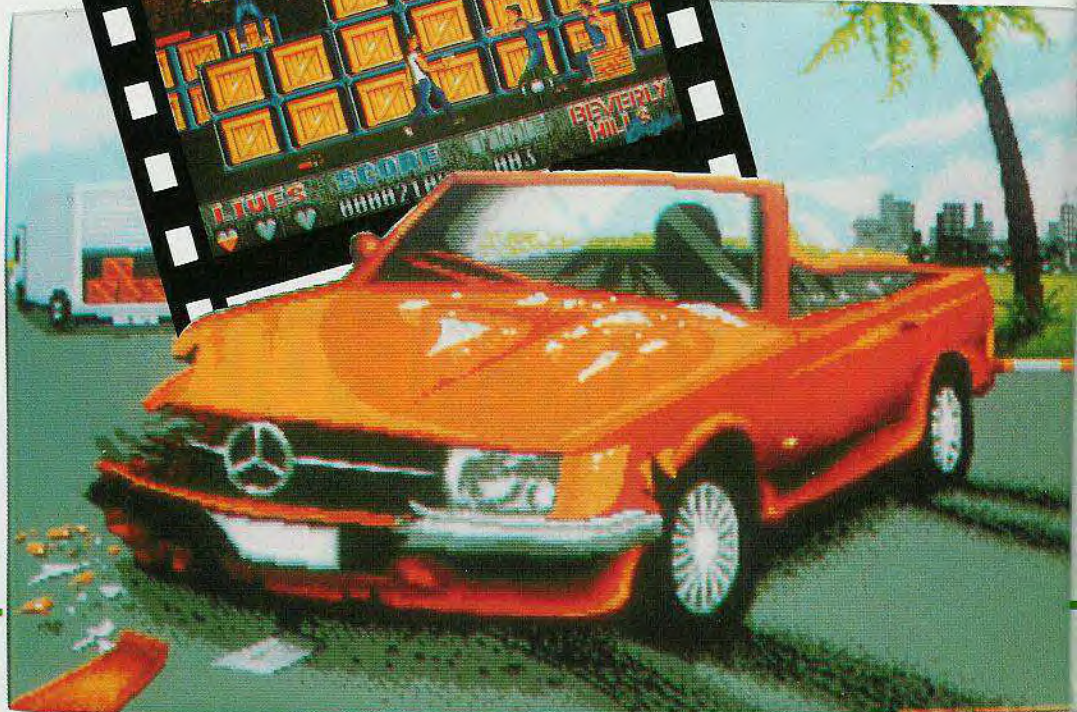
**B**everly Hills Cops, un titre qui rappelle le ciné ou la télé... Etre un super flic n'est pas de tout repos.

Gangsters par ci, prise d'otages par là...

Pour Axel Folby, le héros, ce n'est pas de la tarte d'empêcher le crime de l'année ! Tirez... et réfléchissez après. Il y va de votre vie !



Beverly Hills Cop



• TITUS



**Captain America.** Des combats, dans le plus pur style de la BD où vous allez incarner, tour à tour, les célèbres héros des comics, Spiderman et Captain America. En fait, les cases des planches de BD servent de thèmes à divers petits jeux dont la réalisation s'annonce soignée. Devenez l'un de ces super-héros !

Captain America



Spiderman



Kick Off Extra Time

**A**vec Kick Off Extra Time, jouez les prolongations ! Tous les fêlés de Kick Off vont pouvoir compléter la panoplie d'options disponibles dans ce jeu. Maintenant, vous contrôlez aussi le vent, disposez de 4 surfaces de jeux différentes et vous pouvez disposer de votre goal. Trois niveaux dans le championnat, pour aller plus loin.



**T**ime nous offre une aventure animée, aux graphismes soignés. Sa principale caractéristique réside dans l'interface de jeu, aux icônes facilement accessibles et très explicites. Ici, le héros se déplace dans le temps, et va rencontrer différents personnages, de la Rome antique à nos jours. Une aventure à vivre sur Amiga, pour commencer !

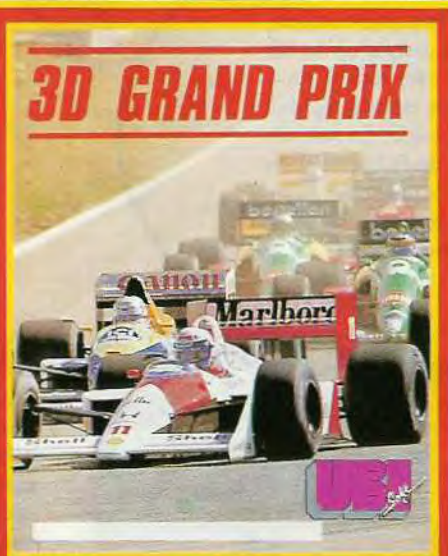
Time



# 3 SUPERCARS

## NIGEL MANSELL'S GRAND PRIX

En plus de la recherche de la vitesse, des sensations fortes et du danger, cette simulation de course vous présente les progrès réalisés récemment par la construction et la technologie automobile. A vous de courir sur les plus prestigieux circuits du monde et de devenir le champion du monde.



**FURY**  
Simulation d'une course intergalactique.

**3D GRAND PRIX**  
Les différents circuits mondiaux vous sont ouverts.

**BUGGY 2**  
Qui n'a pas rêvé de piloter une buggy. Une super simulation !

**ASPHALT**  
Passionné de course de camion, vous êtes le Mad Max de la route.

**OVERLANDER**  
Seul à la surface de la terre, ravaillez ceux qui vivent dans les souterrains.



AMSTRAD  
CASS. : 159 F  
DISC. : 209 F

PARTICIPEZ AU  
GRAND PRIX UBI 1989 !!

Disponible dans les meilleurs points de vente

# UNREAL

**Unreal, un monde irréel et beau, terriblement beau dans son froid dépouillement, beau à l'image des graphismes de ce soft étonnant qui occupera, sans nul doute, les sommets des hits. Un soft à découvrir et à vivre, dans la peau du héros, un barbare parti à la recherche de la belle Isolde.**

**E**n l'an 3020 de l'ère d'Unreal... Les forces du mal dominent ce monde depuis des temps immémoriaux. Tout a commencé alors que Frigor survolait ces territoires. Une boule de feu le percuta venant libérer des forces incontrôlées qui changèrent ce qui devait être un paradis en un enfer dominé par les Polymorphes.

Toi, tu es né, comme le reste de ta race et la belle Isolde, d'un œuf tombé de l'existence.

UBI SOFT  
AVENTURE/ACTION

Seul le Dragon de Cuivre découvrit cette vallée et devint l'ami de ton peuple.

Un jour qu'il tardait à venir, Isolde inquiète monta sur une hauteur pour l'appeler.

C'est là que les Polymorphes l'aperçurent et l'enlevèrent et que Dracus, leur chef, décida de l'épouser.

Chevauchant le Dragon, tu pars à la recherche d'Isolde, prêt à affronter tous les dangers. Découvre l'épée changeante, celle qui possède de grands pouvoirs, et tu seras mieux armé pour vaincre.

Unreal, un monde imaginaire et un jeu terriblement beau.

Il faut avoir vu les séquences en 3D, où le héros vole sur le dos du dragon, avec des animations d'une vitesse incroyable et ces tableaux où, épée en main, il découvre l'univers de froid et de lave d'Unreal. Il faudrait être fou pour ne pas se l'offrir...

Amiga



# BATTLE SQUADRON

INNERPRISE/ARCADE

**Si vous vous sentez un peu rouillé du poignet et que vous voulez de l'action, de la vraie pour terminer l'année, Battle Squadron vous est fortement conseillé. Vous avez toutes les qualités à l'écran : graphismes, animation et bruitages superbes ; de plus, le degré de difficulté est "réalable".**

TOP  
MICRO WORLD

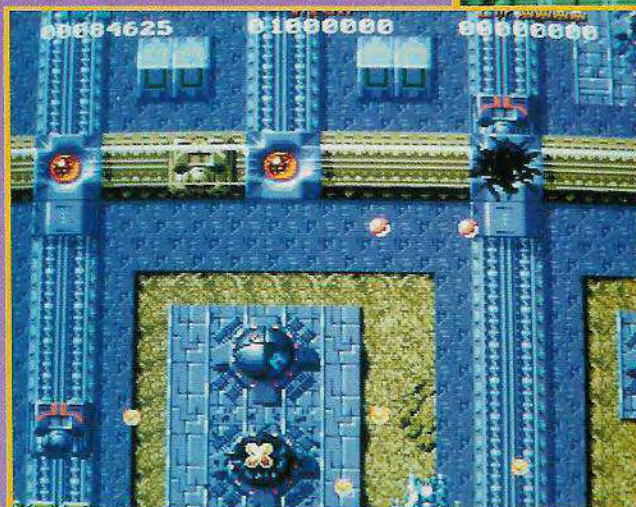
de l'aventure, es en l'an de 0 et les com-rgin sont entre Barrax. Bien onnages sont s ultra-secrè-ction de notre ue vous vous ements vivants

de Barrax afin de les détruire tout en sachant que vous devez délivrer Mayers et Bergin.

Le commencement du carnage va se dérouler en surface ; en effet, il n'y a pas d'autre mot pour décrire ce qui vous attend. Les ennemis arrivent de toutes parts, en haut, à droite, à gauche ! Ils vous suivent au radar et vous tirent dessus si vous ne les avez pas détruits avant de passer. Pour rendre une impression parfaite à cet assaut infernal, vous avez à l'écran un superbe scrolling horizontal et un scrolling vertical...

En bas de votre écran, vous débutez la partie avec 3 symboles M ; ce sont des missiles Nova, armes absolument INDISPENSABLES pour faire le ménage quand vous risquez de vous faire submerger par le nombre d'ennemis à l'écran. Pour le déclencher, il suffit d'appuyer sur feu et de faire effectuer rapidement un mouvement circulaire au manche de votre joystick. Pour refaire le plein en missiles, il suffira de détruire entièrement les ennemis se présentant en vague à l'écran et de ramasser le M qui apparaît ensuite.

Mis à part les missiles Nova et les ennemis ne rapportant que des points, il faut repérer l'ennemi caractéristique qui, une fois



Plus vous ramassez de "X" et plus votre bonus final sera important.



Un missile Nova en pleine action.



Le monstre est très coriace et il faut éviter ses tirs.





*Avant d'aborder cette partie, essayez de faire un plein de missiles.*



*Il faut toujours être très vigilant.*



*Face à votre vaisseau, un ennemi qui vous permettra de changer votre tir.*

*Le retour à la surface peut se révéler infernal.*

détruit, fera apparaître un carré de couleur (jaune, vert, bleu ou rouge). Prenez-le et vous modifiez votre type de tir ; il sera soit en éventail ou en zigzag ou encore en rafale groupée... De plus, pour progresser efficacement dans votre mission, il ne va pas falloir rester simplement en surface ; en effet, il existe deux sorties que vous pourrez prendre en vous plaçant au-dessus de «enter here».

Vous êtes alors transporté dans le monde souterrain de la planète avec d'autres monstres et d'autres possibilités de tir. Une fois que vous avez terminé ce niveau, vous revenez à la surface jusqu'à la prochaine sortie et ainsi de suite...

Avant de vous conseiller définitivement de jouer avec Battle Squadron, voici encore deux détails de jeu qui vous permettront de mieux apprécier la qualité de ce logiciel.

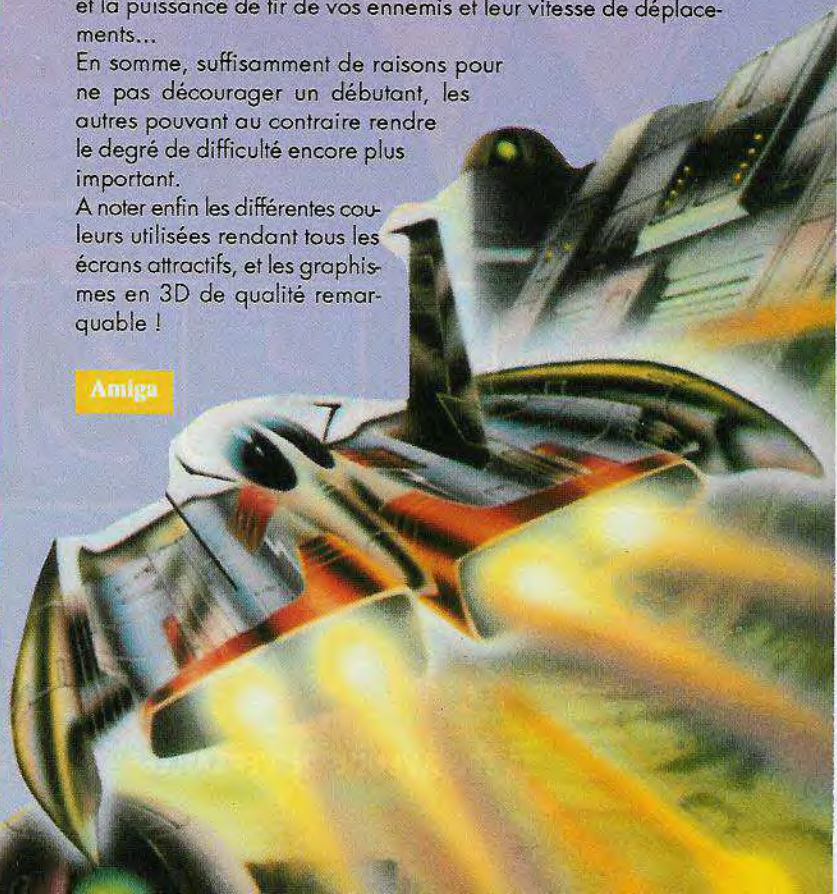
D'une part, il est possible de sélectionner une option deux joueurs, ce qui vous donne deux fois plus de possibilités de tirs et vous laisse espérer une plus longue durée de vie dans le jeu.

D'autre part, il existe un menu vous permettant de sélectionner le nombre de vies que vous désirez, le genre de tir, le nombre et la puissance de tir de vos ennemis et leur vitesse de déplacements...

En somme, suffisamment de raisons pour ne pas décourager un débutant, les autres pouvant au contraire rendre le degré de difficulté encore plus important.

A noter enfin les différentes couleurs utilisées rendant tous les écrans attractifs, et les graphismes en 3D de qualité remarquable !

**Amiga**



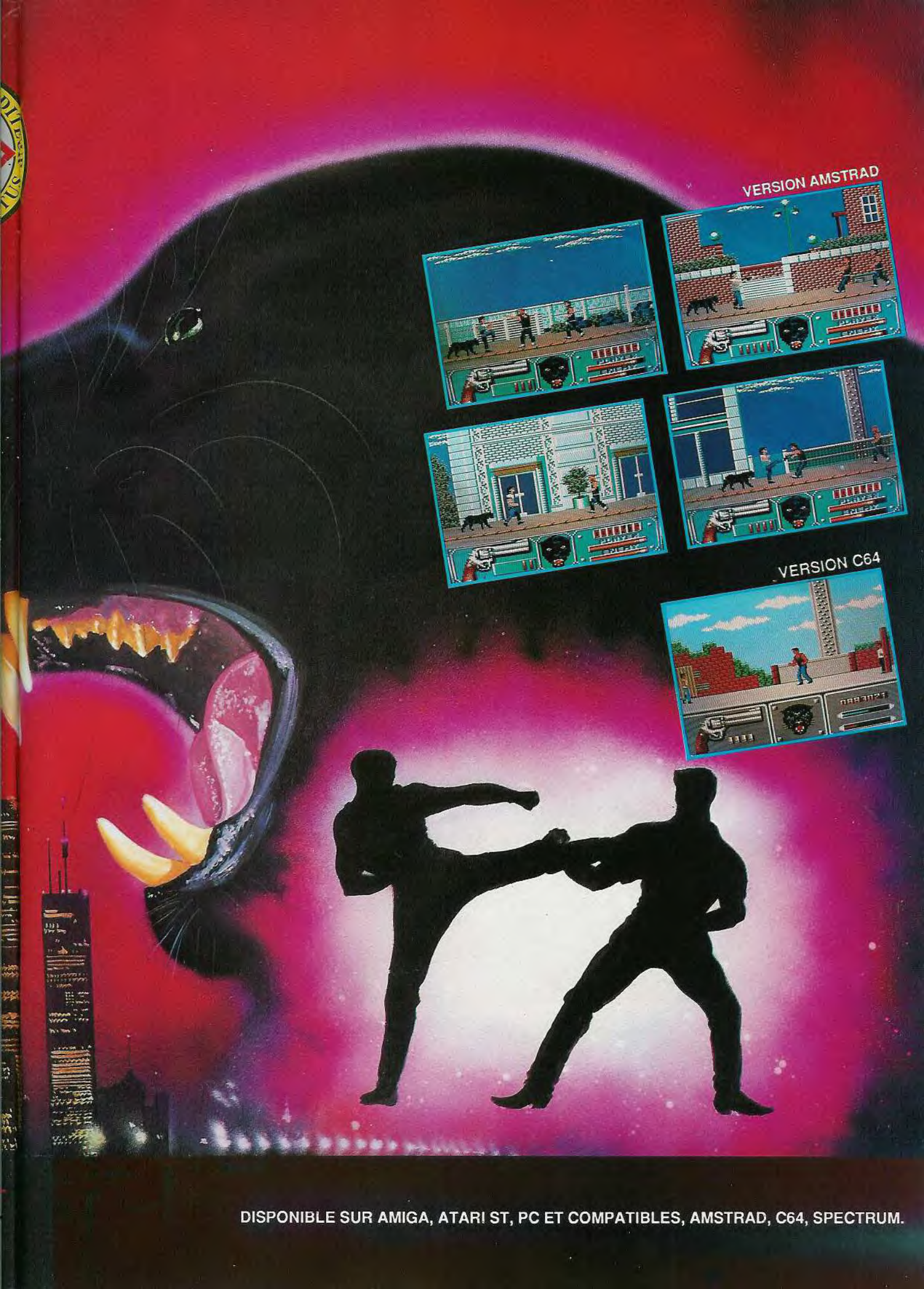


# WILD STREETS



**TITUS™**

28 TER AVENUE DE VERSAILLES - 93220 GAGNY - TÉL. : (1) 43.32.10.92



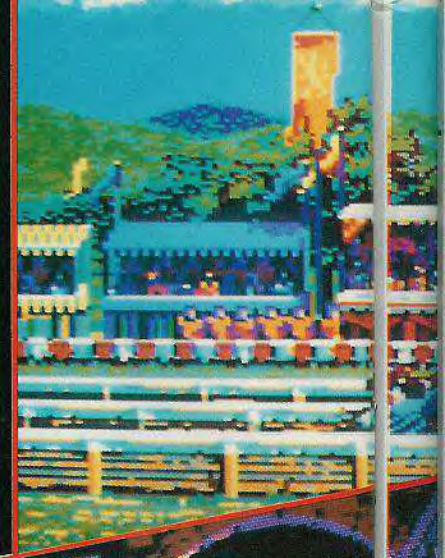
VERSION AMSTRAD

VERSION C64

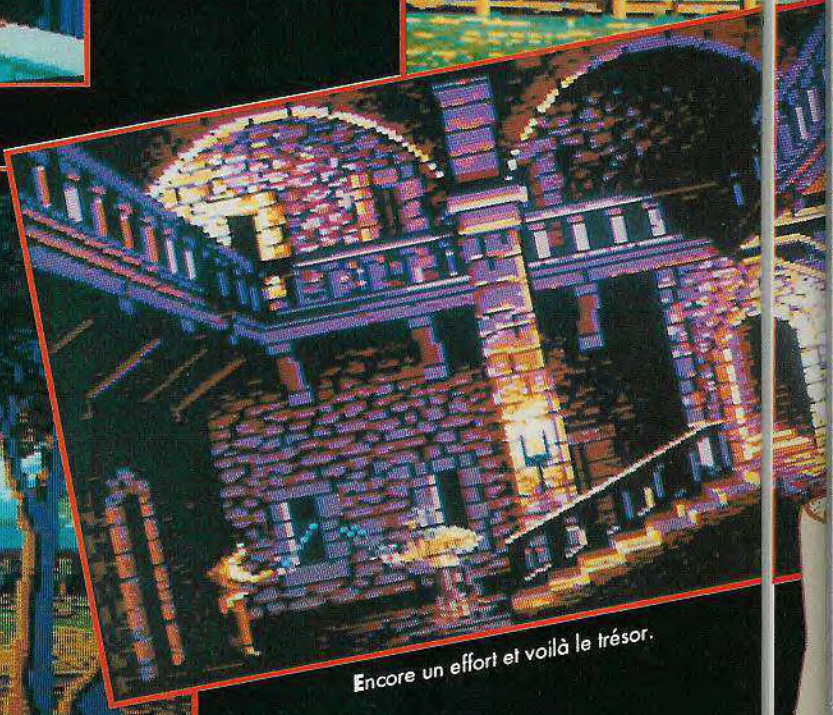
Cedric of Rotherwood  
Holfric the Wild  
Brian de Bois-Guilbert  
Phillip Malvoisin  
Roger Falconbridge  
Lire carte



Le choix de l'adversaire lors d'un tournoi.



Le tournoi.  
Que le meilleur  
gagne !



Encore un effort et voilà le trésor.

**Qui aurait pu prévoir, voilà deux ans, que ce chef d'oeuvre signé Cinemaware, sorti sur Amiga, serait un jour adapté sur Amstrad, sur cette «vieille» machine 8 bits ? Pour parvenir à ce résultat inespéré, dont les graphismes sont l'aspect le plus spectaculaire, il a fallu faire appel à des créateurs de talent. Le résultat est, sans conteste, l'une des meilleures productions jamais vues sur Amstrad CPC.**



**Q** ui se souvient de cette légende, de l'histoire du bon roi Richard, dont le règne a marqué l'Angleterre ? Nous sommes en Octobre 1149 et le trône est vacant. Richard mort assassiné, une terrible lutte s'engage entre Normands et Saxons. Le royaume s'apprête à basculer dans un indescriptible chaos.

Pourtant de jeunes seigneurs sont prêts à tout afin de parvenir à monter sur le trône pour faire régner la paix. Vous êtes Wilfried, l'un de ceux-là. Epée à la main, vous partez à la conquête de nombreux territoires, cherchant à rallier à votre noble cause le peuple apeuré. Rien de tel que le prestige et l'habileté à l'épée pour acquérir la célébrité, première marche vers le trône royal.

Votre quête passera par de nombreux actes de bravoure :



Un raid dans une forteresse ennemie.

La progression des terres conquises.



# DEFENDER OF THE CROWN

UBI SOFT  
AVENTURE/ACTION

tournois, joutes, chasses au trésor avec, parfois, une belle demoiselle à délivrer, quand ce ne sont pas des guerres pour lesquelles vous devrez lever une armée... mais ça coûte cher !

Enfin, votre richesse vous permettra peut-être d'engager des espions qui vous renseigneront sur vos rivaux.

Plus qu'un jeu, Defender of the Crown ressemble à immense fresque historique, retraçant en partie les faits qui plongèrent l'Angleterre du 12ème siècle dans la guerre civile.

Avez-vous l'étoffe de ce héros que les nobles demoiselles admirent et rêvent de voir un jour devenir Roi d'Angleterre ?

Ce jeu de rôle et de stratégie est enrichi par de nombreuses séquences d'action.

Au début de la partie vous choisissez parmi 4 chevaliers, personnages aux

qualités diverses, mais disposant des mêmes surfaces de terres.

A trois reprises, en cours de jeu, vous aurez la possibilité de faire appel au célèbre Robin des Bois et à sa troupe de compères.

La réalisation technique est parfaite : graphismes superbes, belles animations,

musique soignée et ergonomie bien pensée, avec menus déroulants, utilisation du joystick ou du clavier et une très bonne «jouabilité».

Bref, Defender of the Crown est un must qu'il faut absolument posséder...

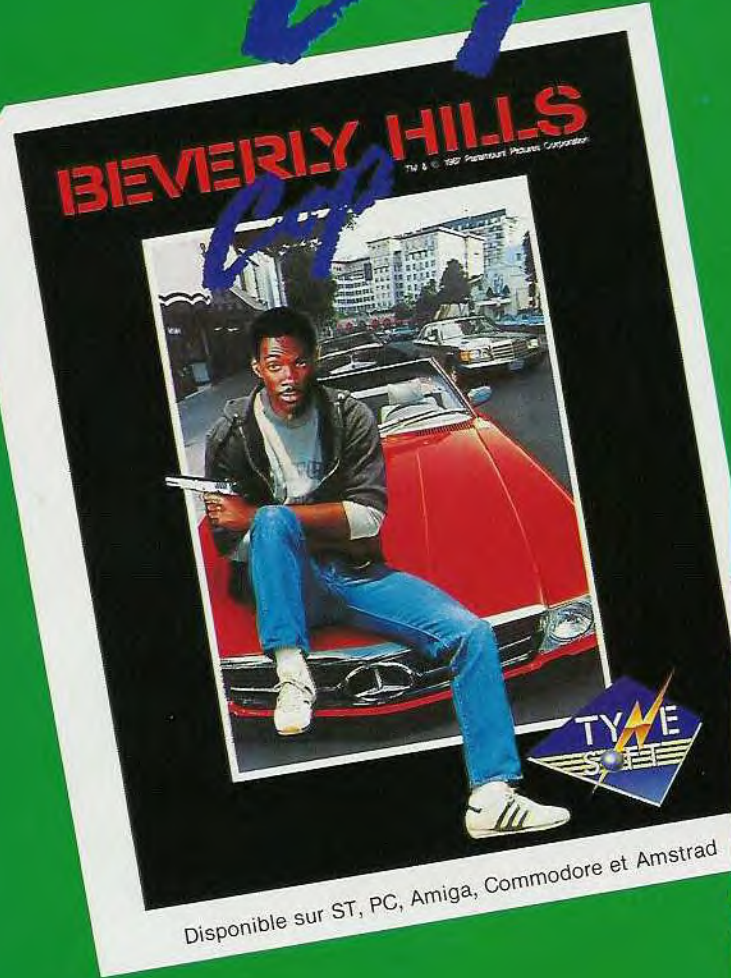
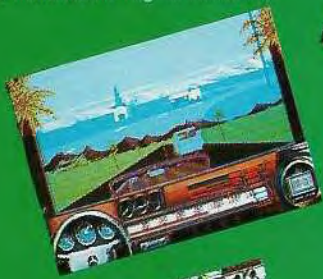
CPC



# BEVERLY HILLS

*Cop*

TM & © 1987 Paramount Pictures Corporation  
© Paramount Pictures All Rights Reserved



Disponible sur ST, PC, Amiga, Commodore et Amstrad



Attention Beverly Hills  
AXEL FOLBY arrive !!  
Le héros de "Beverly Hills"  
est de nouveau à Beverly Hills et cette fois il travaille sur une  
affaire galère ! Il va empêcher le crime de l'année, à moins que  
des excités de la gachette ne s'occupent de lui. Vous jouez contre  
la montre afin d'empêcher un cambriolage audacieux, guetter les  
tueurs armés, rechercher les indiens d'un crime bizarre et défendre  
votre vie, encore et toujours dans ce jeu d'action rapide qui met en  
vedette le détective qui parle aussi vite qu'il tire.



Soif d'un jeu d'arcade au rythme trépidant et effréné ? Avidé d'un flip exceptionnel ?  
Echauffez vos doigts et armez-vous de vos réflexes les plus rapides, car vous en  
aurez bien besoin si vous jouez avec 1ST PERSON PINBALL, le sensationnel flipper  
arcade 3D.  
Ce jeu vraiment unique en son genre vous offre des angles de vue exceptionnels :  
vous pouvez avoir une vision générale de l'action ou vous balader sur l'écran  
comme si vous étiez une boule de flipper. Alors qu'attendez-vous pour pousser vos  
réflexes au maximum et mettre vos copains au défi de battre vos records.

Distribué par  
**UBI SOFT**  
1, voie Félix Eboué  
94021 CRÉTEIL CEDEX  
FRANCE

Disponible dans les meilleurs points  
de vente



TOP



## WILD STREETS

TITUS  
ARCADE



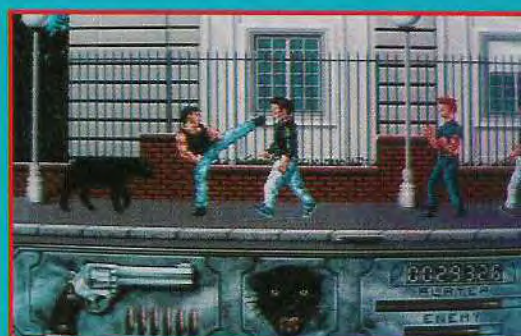
**A voir les photos, ce jeu est sur une machine d'arcade ou sur micro ? Vous hésitez, hein ?**

**Réponse : les écrans photographiés viennent de l'Amiga et le jeu s'avère digne des meilleures conversions d'arcade... mais ce n'est pas une conversion, c'est un scénario original développé par Titus.**

**S**alut, flic ! Dur d'être un super-héros de nos jours. Le chef des services du contre-espionnage a été enlevé par la mafia. Sûr, ça pourrait faire de la promo pour les p'tits gars qui attendent la place, mais ça ne se fait pas... Il faut aller le récupérer. Des quartiers les plus chics aux bas-fonds de la ville, tu vas devoir affronter un tas des caïds avant d'arriver jusqu'au patron, détenu dans une décharge, en train de se faire tabasser par les voyous.

Si tu parviens à le délivrer, il faudra ensuite regagner l'hélico qui vous attend et ramener le patron sain et sauf. Ce n'est pas une mission impossible mais je te souhaite bien du plaisir.

Dans ce jeu de combat de rues, vous êtes armé d'un simple 357 Magnum (ouais,

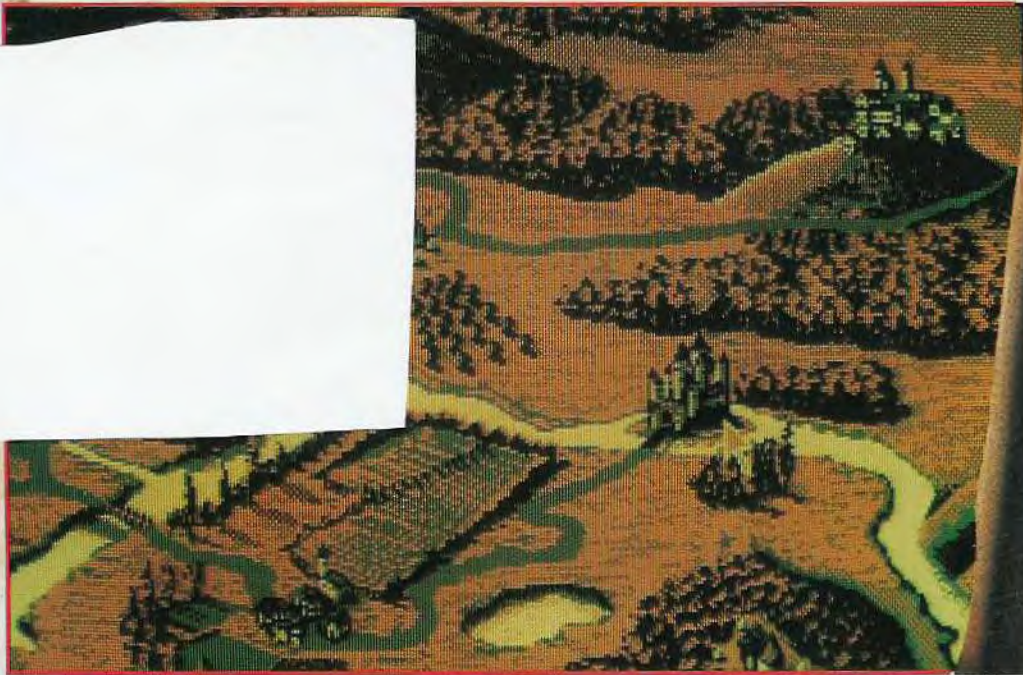


ça fait des gros trous) et de vos poings. Un peu d'intelligence dans les méninges et une panthère, dressée à assurer votre protection rapprochée. Jugez-en par les photos, les graphismes sont spectaculaires et les animations suivent... Certains adversaires occupent près d'un tiers de l'écran...

Un jeu d'action splendide pour les amateurs de castagne.

Amiga





Le théâtre de vos aventures.



L'herboriste et ses préparations savantes.



Attention, c'est un escroc !

# IRON LORD

UBI SOFT  
AVENTURE/ARCADE

Le voilà ! Le tant attendu Iron Lord est arrivé !  
Ce logiciel qui mêle plusieurs genres, comprend  
des séquences d'arcades, un wargame et même  
un jeu de réflexion.  
Vous le constatez, il y en a pour tout le monde  
et puisque la réalisation est à la hauteur du  
scénario...



L'auberge et son accorte  
servante.



**I**ron Lord nous narre donc l'histoire d'un jeune Prince pas vraiment gaté par la providence : il aurait pu être, comme tous les princes, un personnage de légende qui délivre les princesses à tour de bras. Que nenni, d'abord, son père a été tué par un oncle démoniaque. Démoniaque est bien le mot car on prétend que ce personnage traquerait quelque peu à la sor-

cellerie. Il aurait ainsi assemblé une armée de Zombis et autres créatures diaboliques. Le but du jeune prince va donc être de récupérer sa couronne en défaisant l'armée de son oncle.

Mais pour le moment, il ne dispose que de quelques pièces d'or et son armée est réduite à un seul homme : lui. Son but, et le vôtre, sera de réunir suffisamment d'hommes pour partir à la reconquête du trône perdu. Une chevauchée dans la région doit être le point de départ de l'aventure et l'occasion de rencontres fructueuses. Pour indiquer votre destination, il suffit de cliquer sur la carte et vous serez transporté jusqu'au prochain lieu. Dans le premier village, vous pourrez parler avec l'herboriste et surtout participer à un tournoi de tir à l'arc. Si vous réussissez à obtenir un nombre de points minimum, soyez sûr que cet exploit va permettre de construire votre réputation. La scène se déroule en 3D et vous influez sur les différents paramètres de tir grâce à des icônes en bas de l'écran. Dans une petite ville, l'auberge vous permettra de gagner de l'argent en jouant aux dés ou bien vous obtiendrez des

renseignements en affrontant plusieurs adversaires au bras de fer. Et ce n'est pas fini, mis à part ces séquences d'action, il reste encore à rencontrer le chef des mercenaires, les moines-chevaliers et autres aubergistes, tous ces personnages peuvent vous aider à condition de savoir leur plaire.

Mais Iron Lord n'est pas seulement un jeu d'aventure, il y a également un wargame et un labyrinthe qui vous attendent.

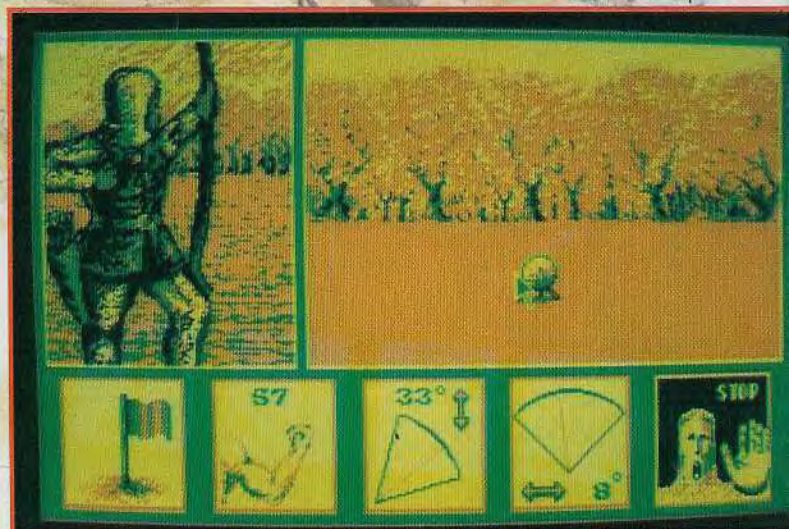
### Version CPC

*Les graphismes ont été réalisés en mode 1 ce qui permet d'obtenir des écrans en 320 par 200 points mais limite le nombre de couleurs à quatre. Néanmoins on retrouve presque tous les éléments présents dans la version 16/32 bits.*

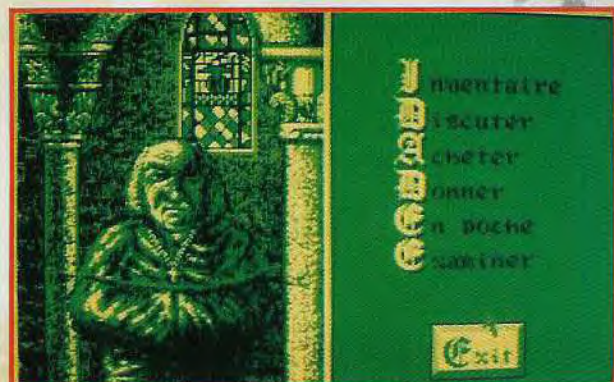
**TOP OP**  
MICRO WORLD WORLD



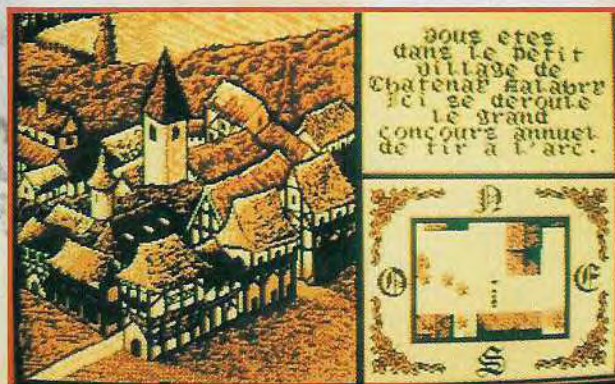
Une séance de bras-de-fer épouvante.



Le tir à l'arc est plus difficile qu'il n'y paraît.



Un templier et ses problèmes de santé.

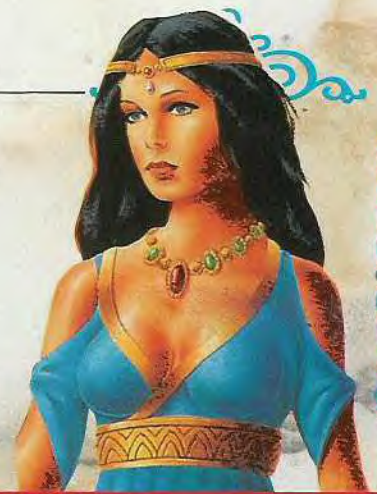


Le concours de tir à l'arc se déroule ici.



Ce lieu tranquille est l'abbaye des templiers; ils se reposent ici en temps de paix et y méditent.

Les templiers cachent peut-être un trésor ?



Vous êtes à Morando; il y a ici une auberge et un marchand qui a la réputation d'être un escroc...



J'espère que vous plaisantez! Vous croyez peut-être que j'irais intervenir auprès de la guilde pour une personne comme vous.

L'aubergiste ne vous fait pas encore confiance.

◀ Une petite halte pour obtenir des renseignements.



Je ne connais personne, je ne sais qu'un voleur et un escroc.

Alors, on drague ?

Un mercenaire très méfiant.

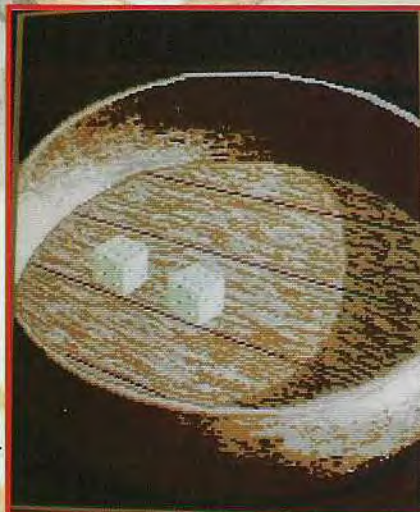


Une épée  
Une armure noire  
Une cape  
Une poudre verte  
Une poudre jaune  
Une poudre noire  
Un petit flacon

### Version Amiga

Bien sûr la version Amiga bénéficie des possibilités graphiques de cette machine : emploi de 32 couleurs simultanées et des animations nombreuses, en particulier sur les personnages rencontrés qui ont tous des mimiques et de multiples expressions faciales. Dans la partie Wargame les armées sont programmables et il est possible d'enregistrer jusqu'à sept coups à l'avance. Quant à la musique elle est particulièrement réussie sur cette version et utilise les 4 voies disponibles sur l'Amiga.

Les dés vous enrichiront ou vous priveront. ▶



TOP

la position de tous les objets présents. En faisant des zooms et en utilisant la fonction «Info» il est possible d'avoir des renseignements concernant la nature de l'objet pointé.

Ensuite grâce à un système de navigation, vous «fixez» la cible dans votre mémoire pour pouvoir la repérer ensuite.

Les objets sont divers, vous pouvez les détruire pour empêcher leur action ou bien même entrer à l'intérieur pour modifier leur mécanisme.

Tout ce mini-univers est contenu dans 8 «couches» superposées. Ces différentes couches sont accessibles

par le tains r  
Combr  
nomb  
nes d  
et vo  
nouill  
métal  
Vous  
diffé  
miss  
Les r  
obs  
à c  
err  
n'  
sc  
faudra avoir  
de parvenir au sommet de la tour et  
redescendre.

Atari ST  
Amiga



KafE est bloquée à un carrefour : à vous de choisir la direction.



Le tir des canons à particules est parfois destructeur.



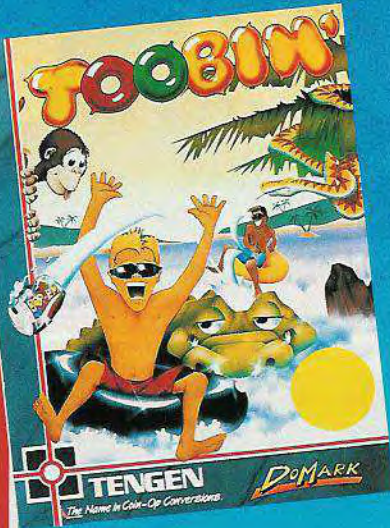
Game Over : KafE a été détruite par un droïde.

# TENGEN ... LA



Disponible sur  
cassette et disque  
cassette et disque  
Amstrad, Atari ST,  
Amiga et IBM PC

Disponible sur  
cassette et disque C64  
cassette et disque Amstrad  
Amiga, Atari ST et IBM PC



Disponible sur  
cassette et disque C64  
cassette et disque Amstrad  
Atari ST, Amiga et IBM PC

Disponible dans les meilleurs points de vente

ET BIEN SÛR...LA TOUTE DERNIÈRE  
SIMULATION DE VOITURES.

# Hard



# SUPERBE COLLECTION 89



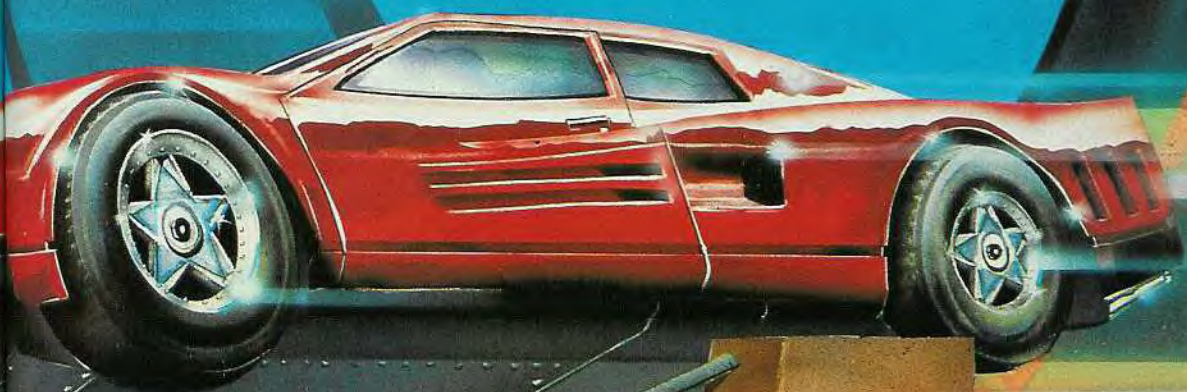
Disponible sur  
cassette et disque C64  
cassette et disque Amstrad  
Atari ST et Amiga



Disponible sur  
cassette et disque C64  
cassette et disque Amstrad  
Atari ST et Amiga



Photos d'écran sur Atari ST



# Drivin' 60™

Edité par :

**DoMARK**

Distribué par :

**UBI SOFT**

1, voie Félix Eboué

94000 CRÉTEIL

(16) 1 48 98 99 00



Avec Galaxy Force II, vous explorez de nombreux systèmes d'étoiles qui vont tous vous offrir de nouvelles missions. Donc que vous vous défendiez une fois de plus, votre jeu va être largement facilité grâce à une animation impeccable et à des graphismes aussi diversifiés que colorés...

**P**our que vous compreniez pourquoi vous vous retrouvez aux commandes de votre vaisseau armé d'un pistolet laser et de missiles armés, il faut que vous ayez un aperçu des événements qui vous y ont conduits. L'histoire se déroule dans une lointaine galaxie comprenant plusieurs systèmes d'étoiles où il existe une forme de vie. On pourrait dire que tout va pour le mieux dans le meilleur des mondes puisque commerce et communications existent entre les différents systèmes, mais, dans le même temps, une force obscure menace les civilisations... Cette force obscure qui compte conquérir toute la galaxie, s'appelle THE FORTH EMPIRE et elle a décidé de s'attaquer au joyau de la galaxie, Junos. Il n'y a donc plus une seconde à perdre, et votre mission va consister à récupérer les cinq planètes qui constituent le système étoilé de Junos. Pour chaque planète (ce qui correspond à un niveau de jeu), le scénario va se dérouler de la même façon : vous effectuez un vol préliminaire où vous allez rencontrer des formes de vie diverses qui ont toutes le même objectif, vous détruire. Pour sortir vainqueur de cette attaque, votre pistolet laser et vos missiles se compléteront efficacement ; vous finissez alors par être en vue de la forteresse. Il vous suffit alors de vous laisser guider entre ses murs et d'évoluer prudemment dans son enceinte jusqu'à sa des-

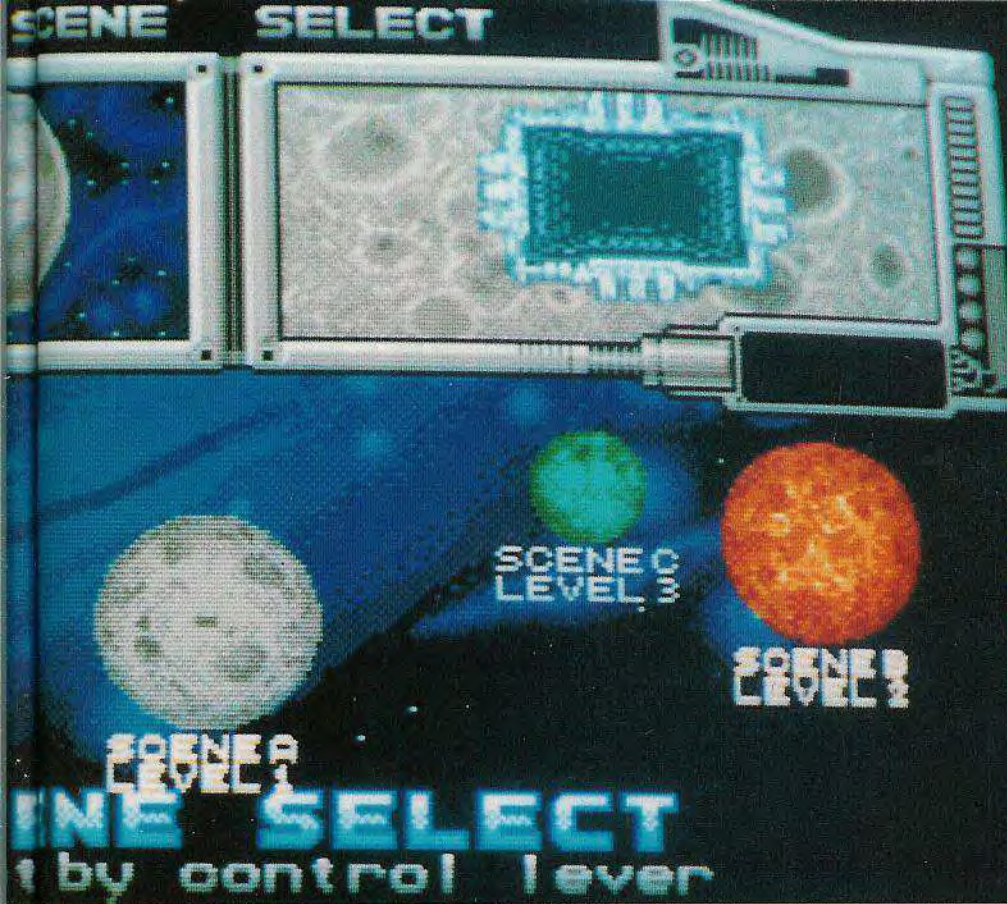


Planète 1 : voyage et la forteresse. (Amiga)

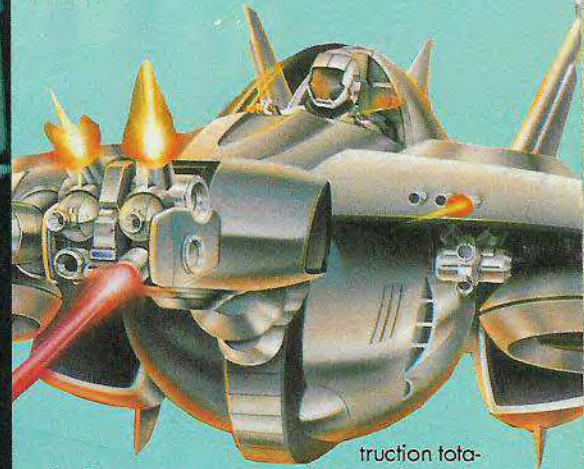


Planète 3. (Amiga)





Vous choisissez votre planète de départ.  
(Amiga)



struction totale. Dans ce cas, vous enchaînez alors vers la planète suivante. La seule différence qui caractérise ces cinq planètes réside dans l'environnement dans lequel vous évoluez ; ainsi, vous traversez l'espace, la terre, la mer ou les cavernes. Enfin, lorsque vous avez réussi à détruire les cinq forteresses qui constituaient votre mission globale, il

vous reste encore à effectuer la mission qui se cachait derrière tout cela : affronter la forteresse du Forth Empire après vous être frayé un chemin au travers de tunnels sans fin et de chantiers. Dans ce logiciel, chaque phase de jeu se déroule de manière identique mais il faut noter que vous changez de graphismes pour chaque planète, ce qui est un bon atout. Par ailleurs, il faut savoir qu'une bonne prise en main de votre vaisseau est nécessaire pour sortir vainqueur de ce périple. En effet, vous pouvez agir sur votre vitesse, élément qui est essentiel pour la partie où vous êtes dans la forteresse car si vous n'allez pas assez vite, vous ne verrez pas la fin du tunnel, mais si vous allez trop vite, ce sont les tournants que vous ne pourrez pas prendre correctement et votre vaisseau subira de sérieux dommages...

**Amiga, Atari ST**



Planète 4. (Amiga)



Planète 5. (Amiga)



# F I G H T E R B O M B E R



disponible sur  
- Atari ST  
- Amiga  
- Spectrum  
- Amstrad  
- C 64

**ACTIVISION**  
SIMULATION SOFTWARE

Distribué par  
**UBI SOFT**  
1, voie Félix Eboué  
94021 CRÉTEIL  
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

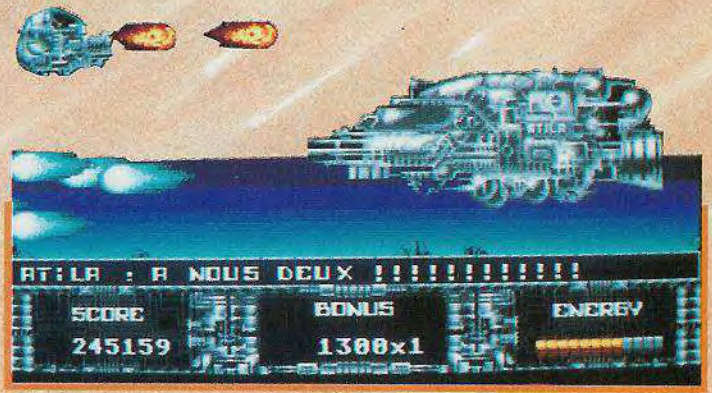
**LES BOMBARDIERS D'ACTIVISION DÉCOLENT**

DISPONIBLE DANS LES MEILLEURS POINTS DE VENTE

© Computer Space, Viktor Graf 1989



# THE INTRUDER



Le combat contre Atila.



Prendre les fleurs fait disparaître les obstacles.



Des missiles plus gros que le vaisseau. Gag !

## UBI SOFT/ARCADE

*Délinant, je ne vois pas d'autre mot pour qualifier ce shoot'em up. Même ton joystick va se plier de rire. A ta place, je ferais même gaffe à ce qu'il ne se révolte pas, comme ces brosses à dents offensives ou ces missiles dissidents. Pour une fois, on casse de l'ennemi avec une arrière pensée : ai-je bien fait ?*

**A**vez-vous déjà imaginé ce que pense un groupe de programmeurs quand, un soir, assis autour d'une table, ils décident de pondre un nouveau shoot'em up ? Ah, le scénario ! C'est vrai que, une fois que les Zgliions ont fini d'attaquer les Glourmuches, que l'espace interstellaire s'est transformé en un trou noir plus vaste que le déficit de la sécurité sociale, et que le vaisseau du Captain Cavafort a été détourné de sa trajectoire et fonce sur la Terre, il ne reste plus qu'un simple « tirez-dans-le-tas »... Alors,



Frottez-vous contre le générateur rose.



Des messages apparaissent sur l'écran...



Une escadrille de brosses à dents. Hilarant !

pourquoi ne pas délirer un peu ?

La réponse à cette question nous est donnée par les programmeurs de ce jeu, baptisé Intruder, qui est empli de gags déconcertants. Soudain, un inconnu, l'ennemi, vous offre des fleurs... Et que dire de cette escadrille de brosses à dents ? L'ambiance est donnée. Ajoutons à cela des graphismes soignés et une bonne animation, saupoudrons le tout de quelques effets sonores rétentissants et nous reconnaissons Intruder.

Un jeu où les ennemis sont tous plus fous les uns que les autres. Il faudrait être fou pour ne pas en acheter deux... En attendant, je brûle un cerge à St Ubi pour que ses programmeurs nous en pondent un autre !



A gauche des munitions, à droite de l'énergie.

## GHOSTBUSTERS II

ACTIVISION  
ARCADE

*Cinq ans déjà ! Cinq ans que l'équipe des 4 semblait s'être volatilisée ! Mais aujourd'hui, les nouveaux événements se déroulant dans la cité de New-York vont faire réapparaître les Ghostbusters...*

**A**près avoir effectué quelques emplettes pour la nouvelle année, Danna Barrett s'apprête à rentrer chez elle lorsque le «buggy» où se trouve son bébé Oscar est pris soudainement de mouvements bizarres ; de plus, ces déplacements mystérieux sont réalisés par des mains invisibles. Il n'en faut pas plus pour que Les Ghostbusters entrent en scène !  
Première partie : il s'agit de descendre dans un puits afin d'aller récupérer un échantillon de «slime» qui sera très utile pour la seconde partie. Bien entendu, le puits est peuplé de monstres, fantômes et autres apparitions horribles et dangereuses. Il va donc falloir utiliser à bon escient l'une des trois armes disponibles ; de plus, il sera heureusement possible de refaire un approvisionnement de munitions au fur et à mesure de la descente. Pour faire le plein de slime, il est d'abord



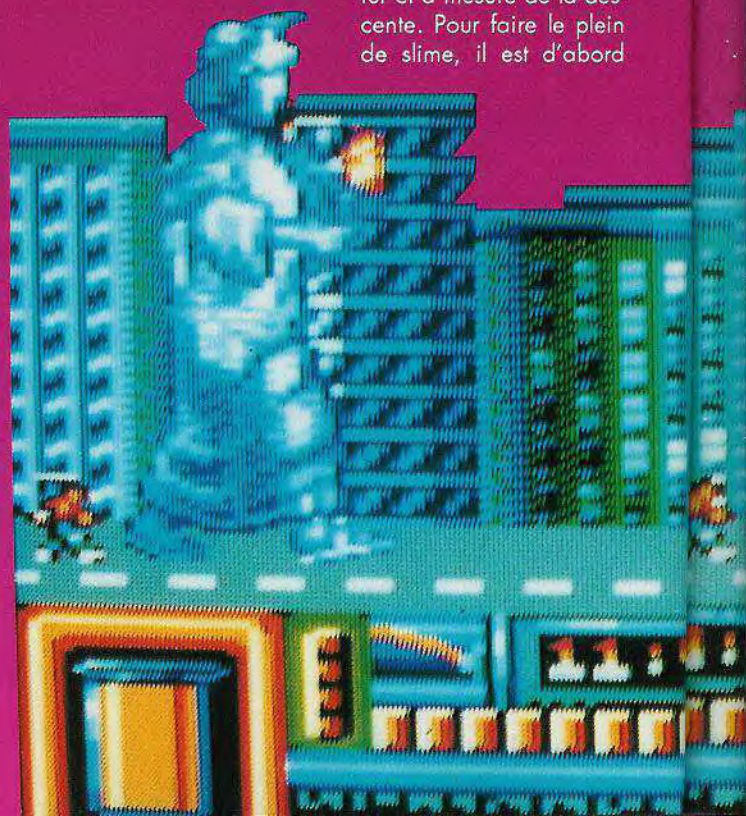
La main "flottante" coupe le câble.



Les dangers ont plusieurs formes.



Il faut descendre encore pour remplir le pot de slime.





*Les attaques par vagues sont dangereuses.*

nécessaire de récupérer les trois morceaux constituant une pelle à rétraction ; eux aussi se trouvent dans le puits et c'est en se balançant au bout du câble qu'il sera possible de les récupérer en les touchant avec le pied. Vous passez alors à la seconde partie où toute l'équipe se trouve dans la Statue de la Liberté ; cette fois, il faut parvenir à emmener la Statue au musée de l'Art avant la naissance de la Nouvelle Année.

Là encore, le problème n'est pas simple car de nombreux monstres se précipitent par vagues successives sur la Statue de la Liberté. Le seul moyen de s'en débarrasser est de leur tirer dessus avec de la slime qui a été récupérée précédemment ; mais la réserve n'étant pas inépuisable, les hommes se trouvant au pied de la Statue vont se charger d'aller prendre les gouttes que chaque monstre laisse tomber après sa destruction.

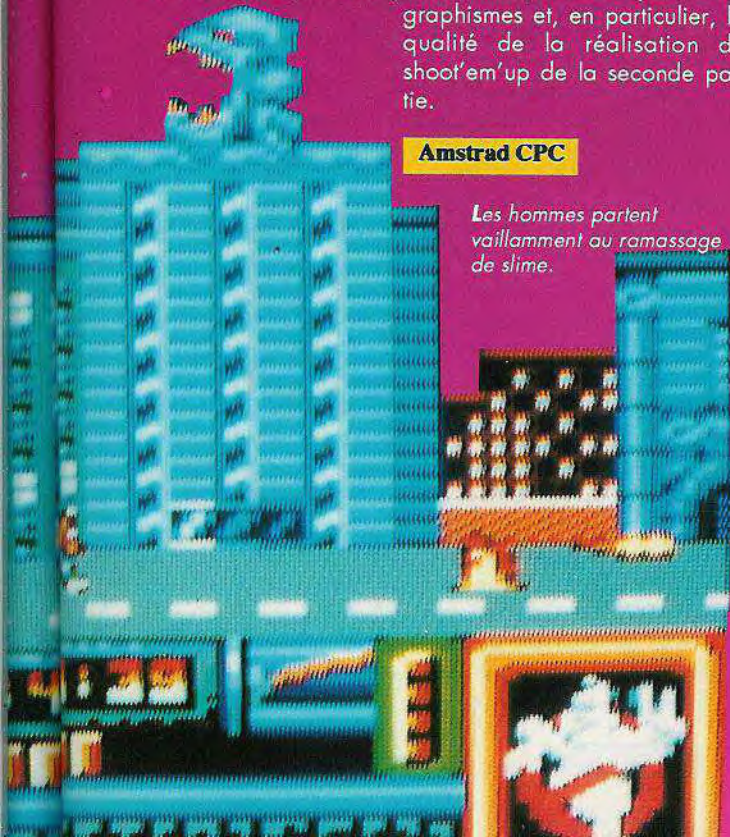
Après s'être battu avec succès contre toutes ces hordes de sauvages, il ne reste plus qu'à vivre l'affrontement final contre l'affreux Vigo afin de pouvoir enfin récupérer ce cher petit Oscar.

Avec Ghostbusters II, vous aurez la joie de pouvoir faire preuve de toutes vos capacités dans le maniement du joystick car chaque phase du jeu vous demandera une bonne dextérité.

De plus, vous pourrez goûter avec plaisir la qualité des graphismes et, en particulier, la qualité de la réalisation du shoot'em'up de la seconde partie.

**Amstrad CPC**

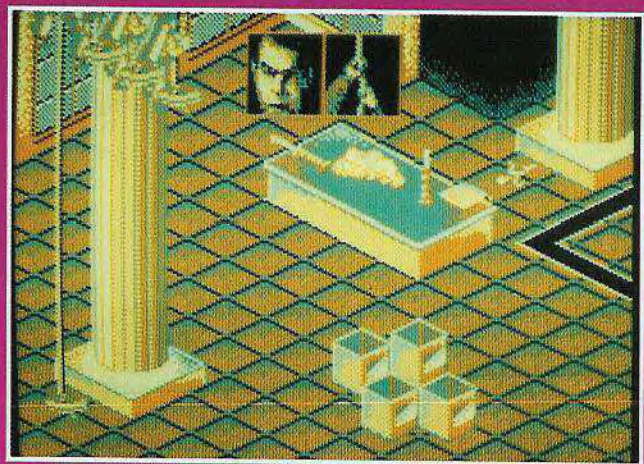
*Les hommes parlent vaillamment au ramassage de slime.*



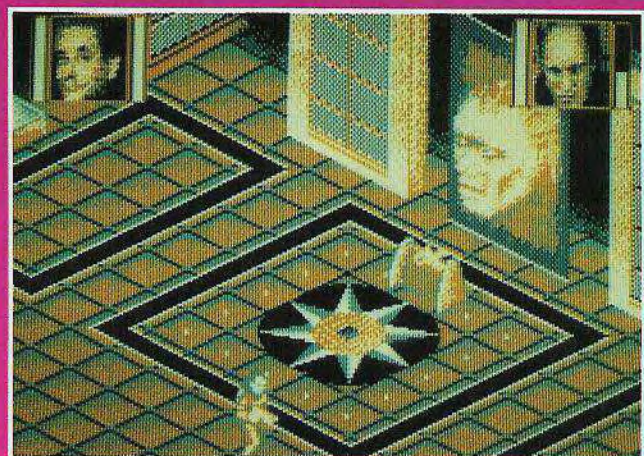
*Il faut agir en haut et en bas;*



*Le Musée de l'Art est tout près.*



*Ne pas descendre la corde trop vite, sinon c'est la mort.*

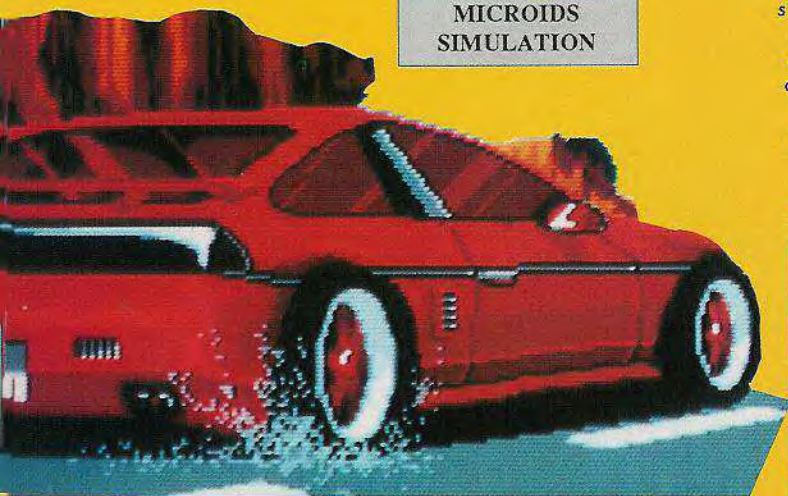


*Oscar est enfin en vue.*

TOP  
MICRO WORLD

# HIGHWAY PATROL II

MICROIDS  
SIMULATION



Quand un croisement s'annonce, un coup d'œil à la carte n'est pas à négliger.



Première opération : le choix du gangster.

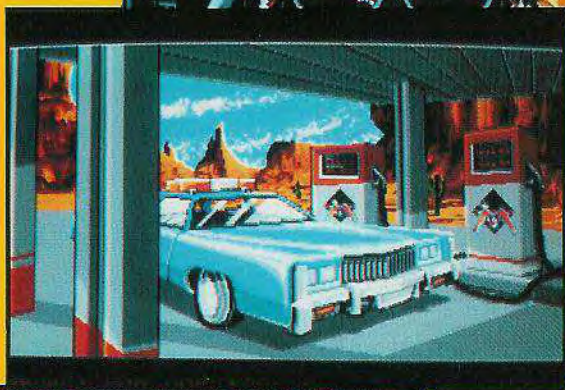


Vous croisez d'autres véhicules que vous recherchez.

En fonction de tir, un viseur apparaît sur l'écran.



**Highway Patrol II se présente comme une véritable simulation de conduite où, dans une partie de gendarme et de voleur, vous incarnez le gendarme lancé à la poursuite du hors-la-loi. Vous devrez mettre en œuvre vos qualités de pilote et de co-pilote pour sortir vainqueur de ce logiciel doté d'une remarquable animation.**



Sachez repérer les stations service sur la carte, vous en aurez besoin.

Si vous quittez la route, la rencontre avec les cactus ne sera pas des plus agréables.



**A**vant toute chose, il faut savoir qu'un des éléments absolument indispensables de ce logiciel se trouve sur papier car il s'agit d'une carte routière. En effet, en haut de l'écran, se trouvent vos coordonnées d'une part et les coordonnées de votre voleur d'autre part ; il vous est ainsi possible de vous repérer et de relever le chemin que vous devez emprunter si vous voulez avoir une chance de le rattraper. Enfin, vous remarquerez sur la carte trois points marqués par les lettres A, B et C ; ce sont les différents départs où vous pouvez vous trouver en début de partie. Lorsque vous chargerez le logiciel, avant de démarrer votre course-poursuite, vous devrez choisir le criminel que vous souhaitez poursuivre ; ils sont au nombre de 6 et ont différentes primes (de 100\$ à 10 000\$). Ensuite, il ne vous reste plus qu'à conduire votre véhicule de manière experte car il vous faut aller vite mais aussi prudente car vous pourrez rencontrer d'autres véhicules. Enfin, lorsque le bandit se profilera à l'horizon, il ne faudra pas oublier de mettre votre fonction de tir en marche à moins que vous ne préfériez l'arrêter en lui faisant un tête-à-queue...

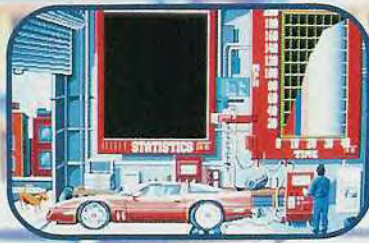
Atari ST

# ENTERTAINING YOUR P.C.



## VETTE™ Spectrum Holobyte

Graphiques en 3 dimensions spectaculaires. Plan précis des rues de San Francisco et points de repère. Manœuvrabilité réelle. Facteurs de test de performance de chaque Corvette. Niveaux de difficulté différents. Choix entre 4 Corvettes. A vos marques, pied au plancher, partez. Attention cependant – ne soyez pas trop case-cou ou vous risquez de laisser plus que votre cœur à San Francisco!



## DUNGEON MASTER™ FTL

Entrez dans le monde du maître du donjon et que la fantaisie devienne réalité! Pénétrez dans les profondeurs du mystérieux souterrain. DUNGEON MASTER vous place dans un donjon aux recoins les plus détaillés et jamais vus auparavant dans un jeu informatique. Tout bouge et marche! Saisissez les objets à l'aide de la souris et emmenez-les avec vous ou bien attrapez la clé et essayez-la dans la serrure de la porte verrouillée. Il y a peut-être un trésor derrière la porte ou un monstre affamé...

## OMNICRON CONSPIRACY™ Image Works/First Star Software

Vous êtes Capitaine dans la Police des Étoiles et votre tâche est de veiller à ce que la paix règne dans les univers – OMNICRON est d'une incroyable complexité. Fouillez tout partout! Et surtout, ne vous laissez jamais faire!



## WOLFPACK™ Mirrorsoft/Novalogic

Prenez la tête des destroyers ou des sous-marins allemands dans cette classique simulation de combat en mer. Avec ses sept scénarios dans des périodes différentes et son jeu de construction complet, WOLFPACK vous permet d'examiner tous les aspects de la Guerre Maritime de l'Atlantique Nord lors du conflit de 1939-45. WOLFPACK est la simulation sous-marine/surface la plus sophistiquée qui ait jamais existé!



Spectrum Holobyte™

Distribué par  
**UBI SOFT**  
1, voie Félix Eboué  
94021 CRÉTEIL  
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

All screen shots shown from PC versions. All titles © Mirrorsoft Limited 1989

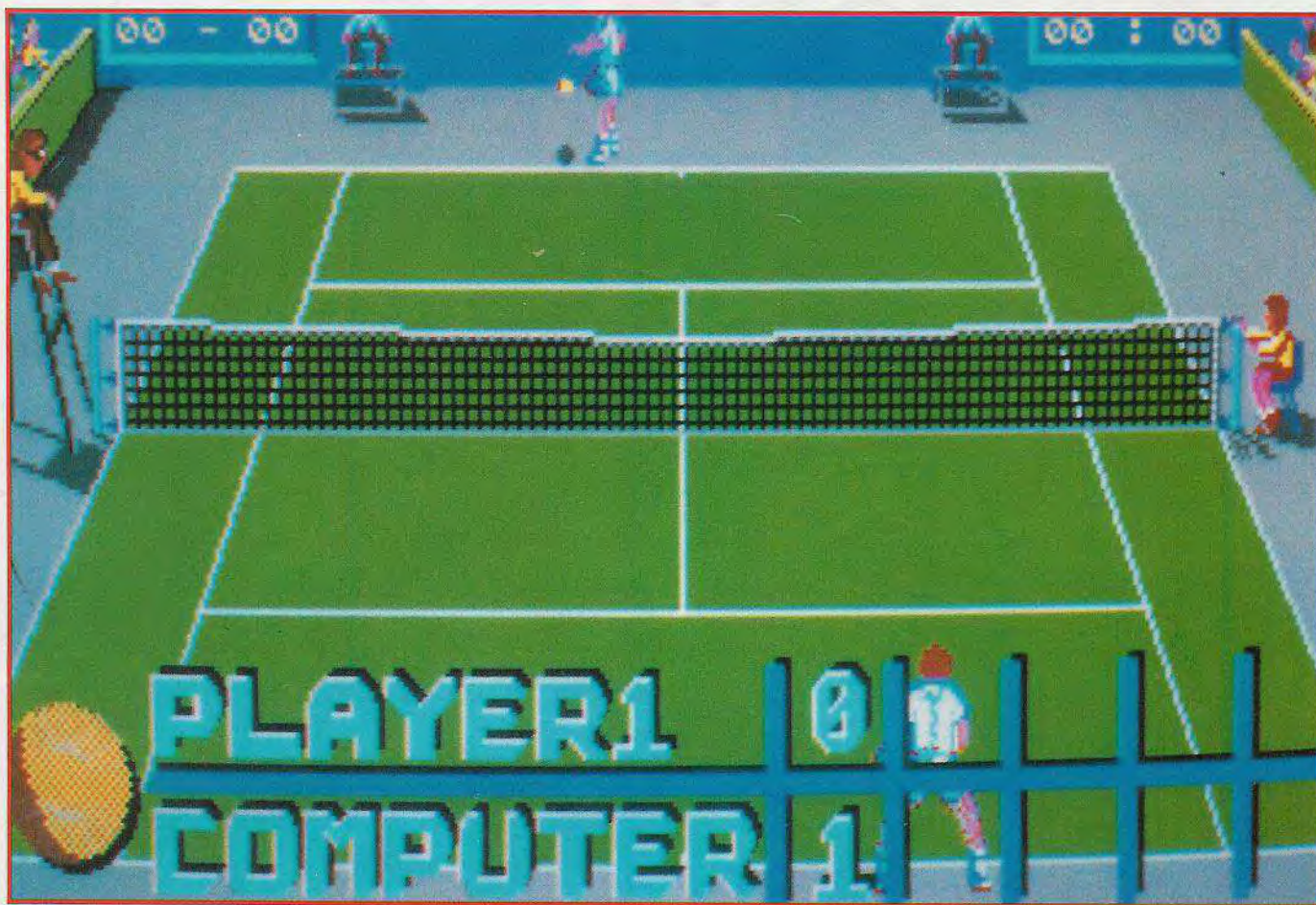
Omicron Conspiracy published under license from First Star Software Inc. Wolfpack published under license from Novalogic

Mirrorsoft Ltd Irwin House 118 Southwark Street London SE1 0SW Tel: 01-928 1454 Fax: 01-583 3494

Disponible dans les meilleurs points de vente

## GREAT COURTS

Après les versions ST et Amiga, sorties en octobre de cette année et Tilt d'or de la meilleure simulation sportive en 1989, c'est avec un grand plaisir que nous avons testé les versions Amstrad CPC et PC.



PC



PC



PC

40

**L**e jeu, sur ces deux machines, est toujours aussi agréable. On retrouve trois niveaux de jeu : facile, difficile et professionnel. Avec un peu d'habitude, vous apprendrez à contrôler les effets de balle. Somme-toute, à part quelques points de détail dont nous parlerons tout de suite, et qui n'ont fait que rendre le jeu plus agréable, le jeu est totalement identique aux deux premières versions.

En ce qui concerne la version pour PC en Compatibles, deux modifications ont été apportées. La première concerne les cartes graphiques. Toute la panoplie des cartes existant sur PC est gérée par Great Courts : EGA, CGA, Hercules... Ceci permettra à tout possesseur de ce type de machine d'exploiter sa carte graphique au maximum de ses possibilités. Cela n'est pas toujours le cas avec les autres logiciels. La deuxième modification est elle aussi importante. Elle concerne un menu de choix de vitesse.

Deux avantages à ce type de menu.

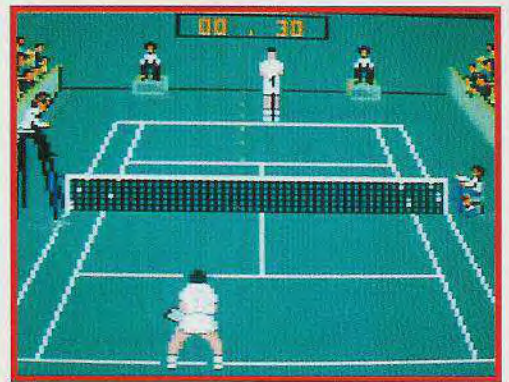
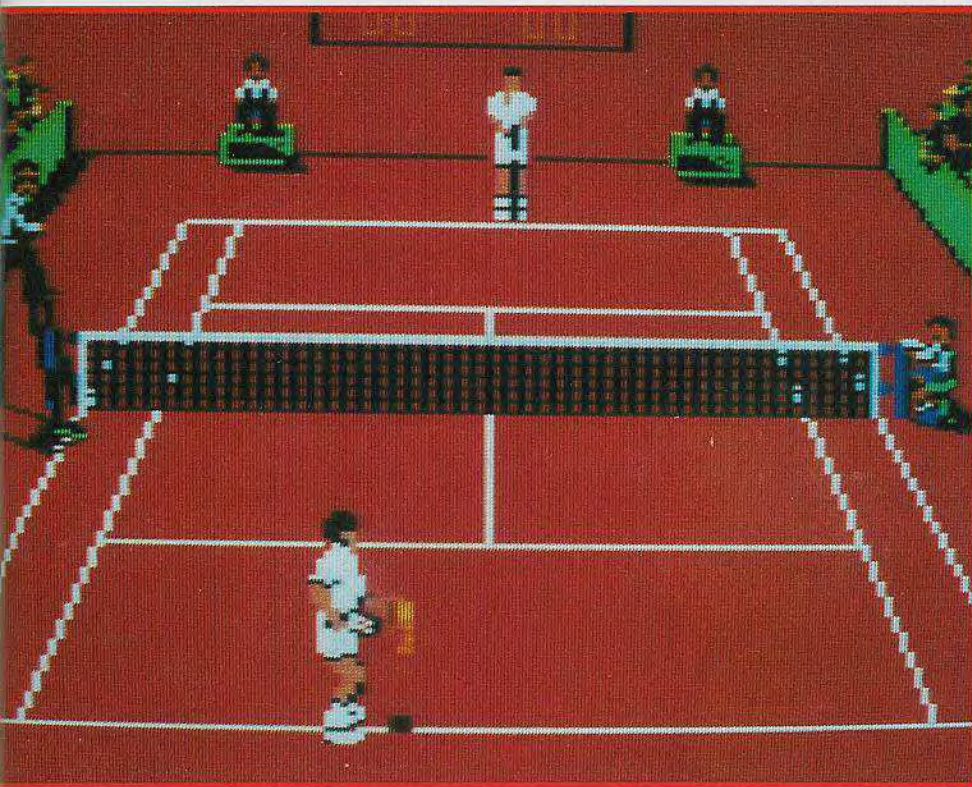
Le premier vous permet de choisir la vitesse à laquelle vous désirez jouer (plus ou moins rapide selon votre goût).

Le deuxième concerne la machine. En effet, certains micro-ordinateurs sont plus ou moins rapides en fonction du type de microprocesseur (386, 286 ou X8) et du type d'horloge (4 MHz, 8 MHz...). Great Courts vous permet de régler votre vitesse de jeu en fonction de l'ordinateur que vous possédez. En résumé, la version PC est aussi agréable à jouer que la version Atari et Amiga, et en plus elle tient compte des spécificités de chaque machine.

En ce qui concerne la version CPC, il vous suffit d'apprécier les photos d'écran que nous avons pu réaliser pour vous rendre compte de la qualité du jeu.

Aussi décernerons-nous à ces deux versions, comme aux versions Atari et Amiga, un double top Micro World pour l'un des meilleurs jeux de l'année.

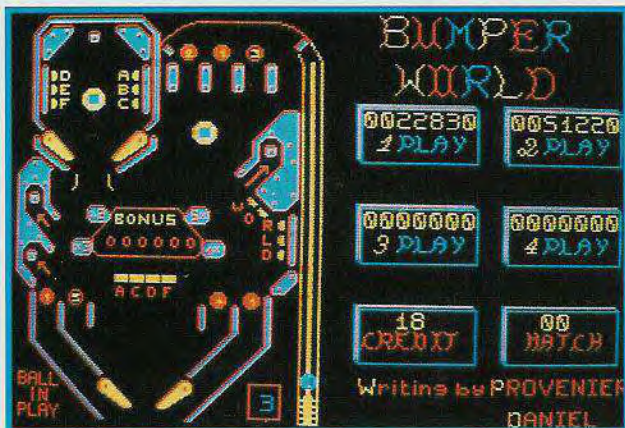
**Amstrad CPC et PC**



CPC



CPC



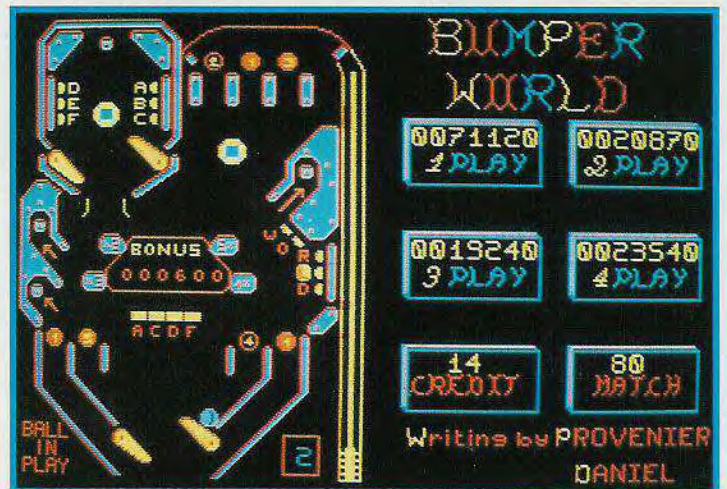
## BUMPER WORLD

UBI SOFT  
ARCADE

**Vous n'avez pas de flip sur votre Thomson ! Eh bien, ça tombe à pic car Ubi Soft vient tout juste d'en sortir un ! On vous a même réservé une petite surprise quant à la présentation...**

Graphisme à la hauteur du Thomson.

Et si on jouait à 4 ?



Tu en es un mordu, un cinglé, un vrai de vrai ? Dès que tu en aperçois un, tu te rués, tu te presses et le secoues furieusement en poussant des cris hystériques de névrosé ? Le diagnostic est alors formel : tu es un malade du flipper... Mais maman trouve de très mauvais ton de fréquenter les endroits louches où s'apaisent tes maux ? Pas de panique : tu branches ton TO8 et tu t'éclates encore mieux et plus longtemps car là au moins tu ne risques pas d'être à court de pièces ! Au départ, tu choisis ton crédit comme si tu introduisais des pièces et t'obtiens le nombre de parties correspondantes. Résultat : un flip apparaît, juste pareil comme un vrai... Et la boule infernale est partie... Elle rebondit au son des bip-bip, tu t'excites sur ton clavier et le compteur s'affole... Non seulement la partie peut se jouer à 4, mais avec des lunettes spéciales, place à la 3D.

TO8 et TO9

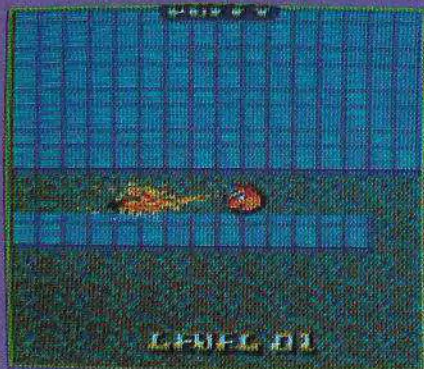


Puffyn trouve une clé. (niveau 1)



# PUFFY'S SAGA

UBI SOFT  
ARCADE



Les femelles Puffy sont des dragons ! (niveau 2)



Gare à la goutte d'acide ! (niveau 2)



Des dés et des jambons. Miam ! (niveau 2)



On peut tirer des projectiles. (niveau 3)



Comment reconnaître se...

**Devinette :** Je suis tout rond, aussi jaune qu'un citron. Mon univers se compose de labyrinthes dans lesquels je dois me déplacer en ramassant de la nourriture et en évitant des fantômes et autres créatures. Qui suis-je ? Allez, mon nom commence par un P...

**J**e suis prêt à parier que vous avez perdu. Un paquet de chewing-gum contre une caisse de champ'. Les chewing', c'est pour vous, si vous gagnez. Le champ', c'est pour moi, vous me l'offrez si je perds. Comment ça, pas équitable, mon pari ?

La petite bête qui monte, qui monte, c'est moi, Puffy. J'ai une copine nommée Puffyn.

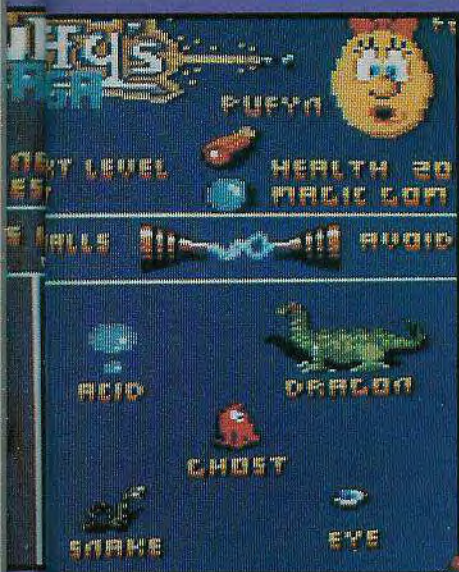
Aussi rondouillarde que moi, elle est condamnée à la même vie.

Dans nos labyrinthes, nous rencontrons de drôles de choses. Des gouttes d'acide prêtes à nous dissoudre, des z'oeils (il n'y en a qu'un à chaque fois...) au regard terrifiant, des serpents qui sifflent sans cesse, des dragons qui crachent le feu comme les torchères d'un puits de pétrole, et des fantômes, tout plein de fantômes...

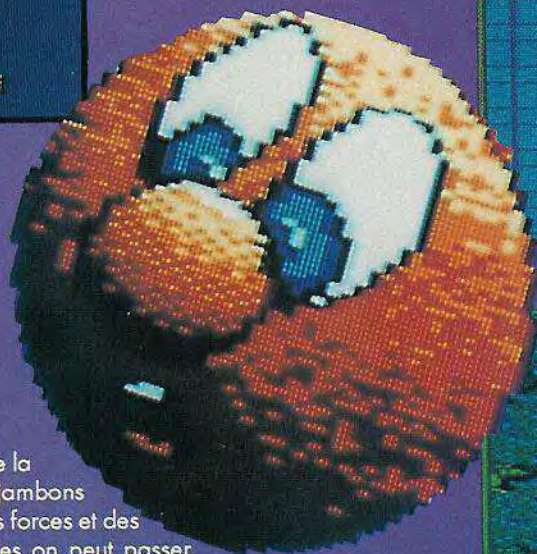
## VERSION AMSTRAD CPC

Cet ordinateur n'a pas fini de nous étonner. Que l'on confie la programmation de jeux à des gens compétents et les résultats sont spectaculaires. Après une page de présentation riche en couleurs, on fait connaissance avec les différents obstacles et ennemis et l'on choisit Puffy ou Puffyn. Dès le premier tableau, on découvre un scrolling rapide, des animations étonnantes, surtout quand on considère le nombre de sprites à l'écran, et un ensemble d'effets sonores remarquables, digitalisés pour la plupart. Un jeu d'une qualité technique et ludique incontestable.





re ses ennemis.



Heureusement, il y a de la nourriture : des bons jambons qui nous redonnent des forces et des pilules grâce auxquelles on peut passer au niveau suivant.

Par bonheur, également, tous les objets qui traînent sur le sol ne sont pas maléfiques...

En connaissant bien nos labyrinthes, on découvre des passages secrets, des points de téléportation (un mot à ajouter au dictionnaire !).

Même qu'on pourrait devenir invisible...

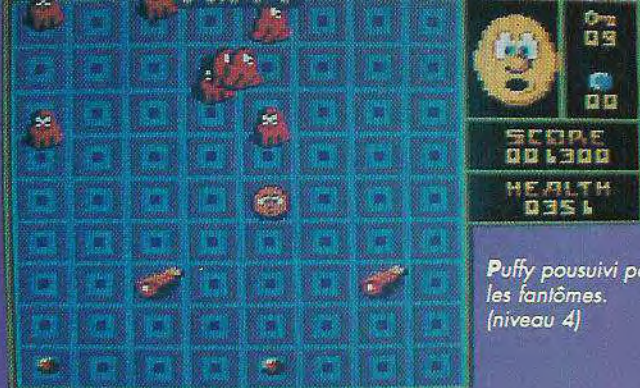
Notre vie, on la passe à courir car dès que la partie commence, un chronomètre se déclenche et quand il arrive à zéro... Brrr, j'aime mieux ne pas y penser. Voir notre face si sympa se transformer en un abominable squelette...

Que dire de ce jeu humoristique et plein de mystère ? Les deux personnages, que le joueur peut choisir tour à tour, sont attachants et possèdent des qualités différentes.

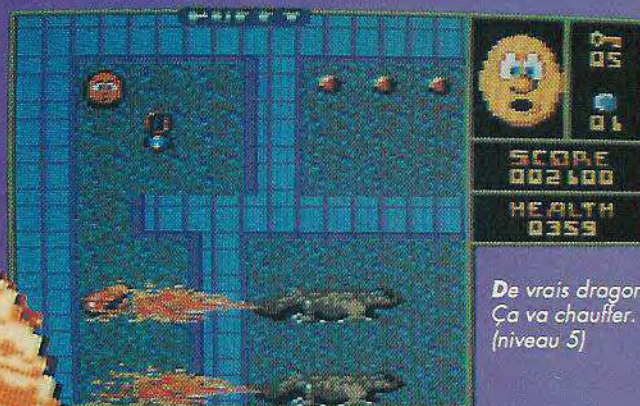
Puffy se déplace un peu lentement mais il est d'une terrible efficacité quand il s'agit de détruire les ennemis. Puffyn, avec son nœud rouge sur la tête, se déplace à une vitesse grand V, mais elle possède moins d'énergie. Par contre, les potions qu'elle ingurgite ont un effet plus prolongé.

Les tableaux, très nombreux, sont de difficulté progressive. On ne se sent pas frustré, comme c'est trop souvent le cas avec d'autres titres, et la seule découverte de nouveaux monstres procure un plaisir renouvelé.

Un jeu qui plaira à tous les amateurs d'arcade, des plus jeunes aux plus âgés, des débutants aux plus expérimentés.



*Puffy poussé par les fantômes. (niveau 4)*



*De vrais dragons. Ça va chauffer. (niveau 5)*



*Gare aux arcs électriques. (niveau 5)*



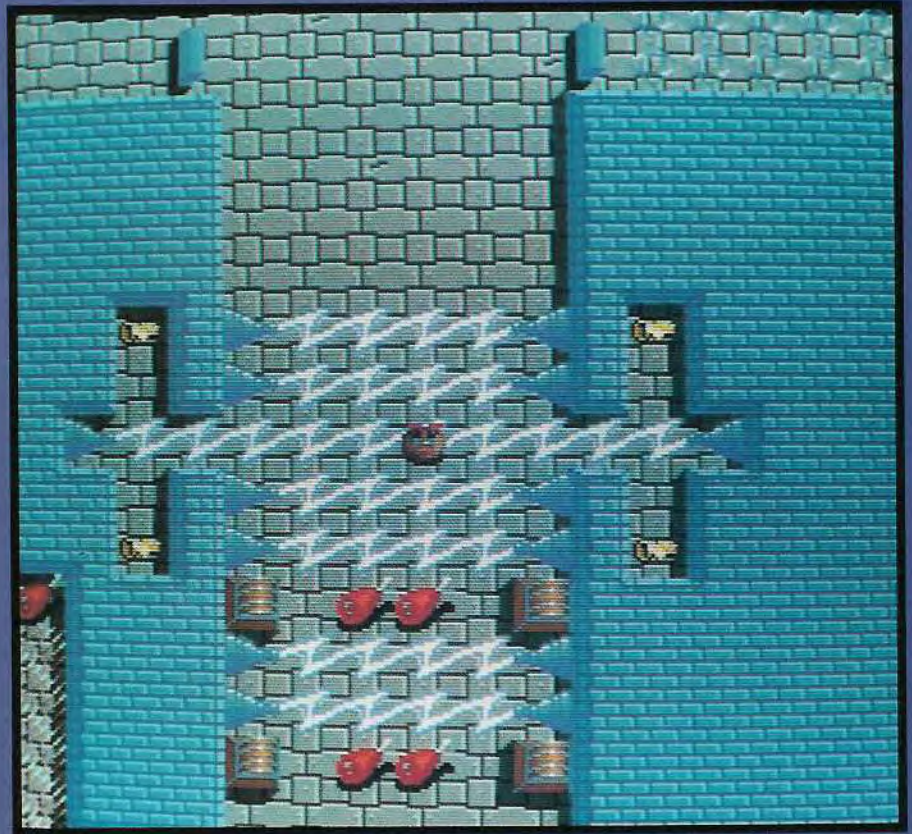
*Les bouches gourmandes sont à éviter. (niveau 7)*



*Fatigué, Puffy ! La fin est proche... (niveau 8)*

## VERSION AMIGA

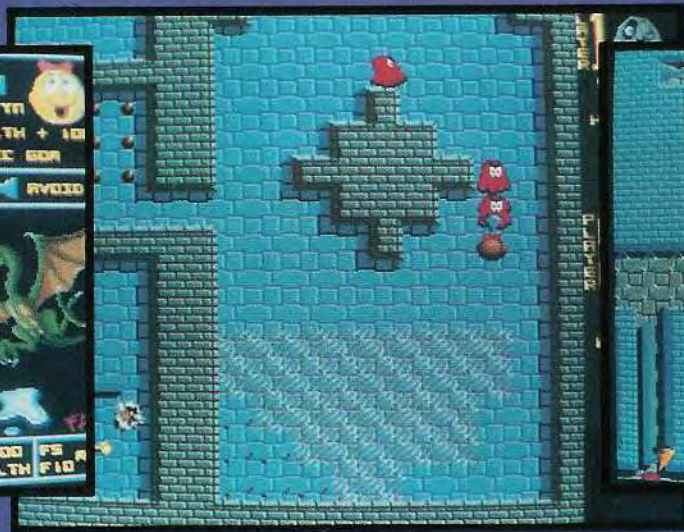
C'est un super Puffy qu'on nous offre sur Amiga, avec une débauche de bruits digitalisés, des sons tous plus marrants les uns que les autres, et des graphismes et animations fantastiques. Cette version est difficile et, de ce fait, elle devrait plaire aux amateurs d'action qui aiment passer du temps à découvrir le bon passage, le mur qui s'escamote pour économiser quelques points de vie... Toutes les astuces sont bonnes et les concepteurs du jeu ont voulu tendre un maximum de pièges au joueur. Résultat, Puffy et Puffyn vont périr de nombreuses fois avant de triompher des nombreux ennemis, dragons, fantômes et autres limaces, qui les attendent. La meilleure idée qu'ont eue les programmeurs, c'est d'offrir, sur cette version Amiga, la possibilité de jouer à 2 en même temps. C'est génial et on s'éclate en se partageant les difficultés. Un jeu à ne pas manquer !



Admirez les graphismes soignés de cette version.



Faire connaissance avec les monstres.



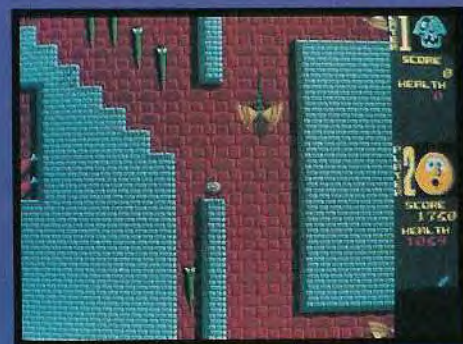
Puffyn face aux fantômes.



Jouez à deux, c'est plus fun !



Les dragons volants sont redoutables.

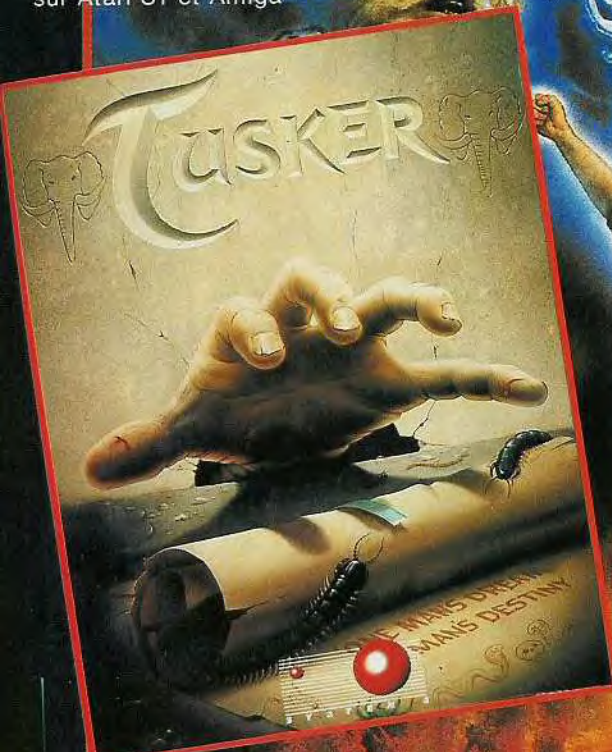


Ici, Puffy dispose du "super shot".



# AVENTURE, INTRIGUES, MYSTÈRE...

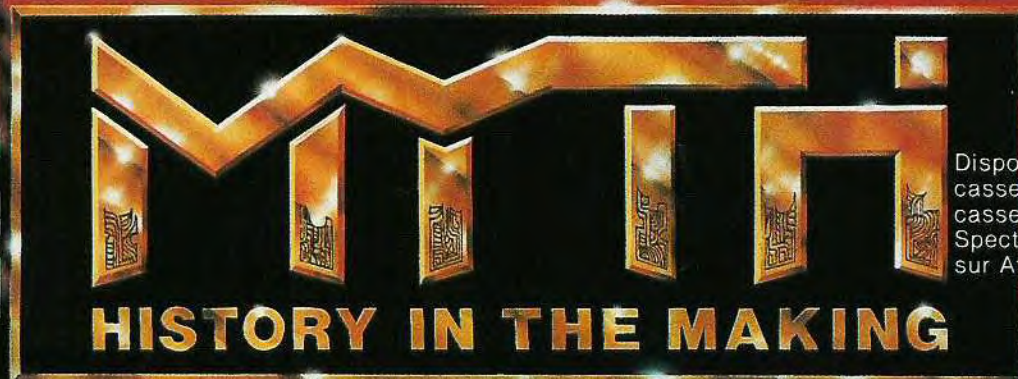
Disponible sur  
cassette et disque C64  
cassette et disque Amstrad,  
Spectrum et bientôt  
sur Atari ST et Amiga



Photos d'écran sur C64



Disponible dans les meilleurs points de vente



Disponible sur  
cassette et disque C64  
cassette et disque Amstrad,  
Spectrum et bientôt  
sur Atari ST et Amiga

Photos d'écran sur C64



S Y S T E M 3

SYSTEM 3 SOFTWARE, BLENHEIM HOUSE, 1 ASH HILL DRIVE, PINNER, MIDDLESEX HA5 2AG  
Telephone: 01 866 5692 FAX: 01 866 8584

Distribués par :  
**UBI SOFT**  
1, voie Félix Eboué  
94000 CRÉTEIL  
16 1 48 98 99 00

# TOP AVENTURE

6 JEUX  
POUR  
229 F

MASQUE +  
20000 AVANT J.C.  
LE TALISMAN D'OSIRIS  
LE CRÉPUSCULE DU NAJA  
TRIVIAL PURSUIT  
ALIENATOR

# TOP ARCADE

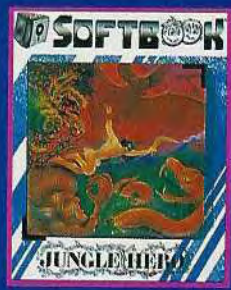
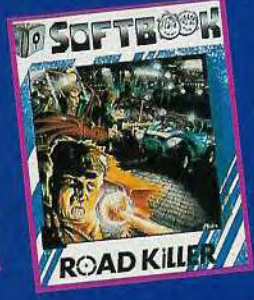
KUNG FU  
JUNGLE HERO  
LES CAVERNES DE THENEBE  
POUR 20 MILLIONS DE DOLLARS  
MALÉFICE DES ATLANTES  
MENACE SUR L'ARCTIQUE  
TRAITEMENT BZZZ  
ROAD KILLER

8 JEUX  
POUR  
229 F

# TOP AVENTURE



# TOP ARCADE



METTEZ A RUDE ÉPREUVE  
RÉFLEXES ET RÉFLEXIONS  
GRÂCE A CES SUPERS TOPS

Disponible sur TO D

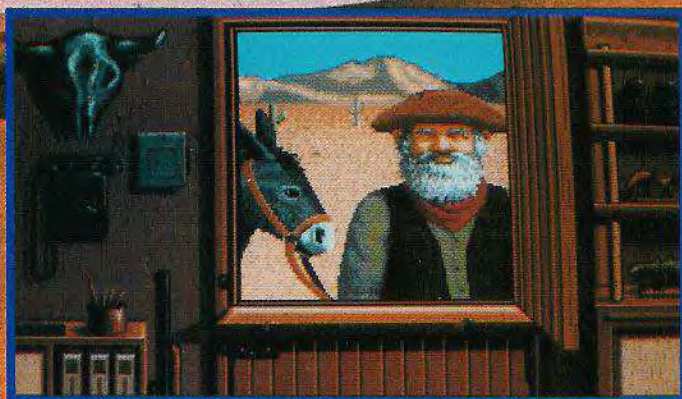
Disponible dans les meilleurs points de vente

# IT CAME FROM THE DESERT

**TOP**  
MICRO-WORLD

CINEMAWARE  
AVENTURE/ARCADE

La nouvelle production de Cinemaware était très attendue car les précédents logiciels étaient tous de remarquables réalisations au niveau graphique et sonore. It came... ne fait pas exception et regorge de tableaux superbes. De plus l'ambiance du jeu est passionnante et place ce logiciel parmi les meilleures productions de l'éditeur américain.



La disaïse de bonne aventure peut se révéler très intéressante.



Doc, I needed the money and I didn't think it would hurt anything. But you know, it's really got me spooked. I feel something is out there in the desert. The volcano come to the southwest. I don't know what to do. If it all, I will keep trying.

Vos deux assistants.

**R**eplongez vous dans les années cinquante aux Etats-Unis : le rock est plus qu'un phénomène épisodique et on se remet de la dernière guerre mondiale. Vous êtes un jeune géologue qui prospecte dans une petite ville minière, Lizard Breath, située en plein désert. Vous êtes le seul à avoir découvert un fait assez effrayant : le météore qui vient de tomber près de la cité, a transformé les fourmis en créatures monstrueuses et destructrices. Votre but va être de découvrir

le nid de ces animaux mutants et de détruire la reine afin qu'elle ne perpétue plus cette race hors normes. Mais auparavant il va falloir alerter les autorités afin de pouvoir disposer d'hommes et d'armes en quantité suffisante. Evidemment le maire ne se laisse pas convaincre facilement car il faut lui apporter des preuves tangibles. Ces preuves, vous ne pourrez les obtenir qu'en allant sur le terrain et en recueillant des empreintes, de l'acide formique etc... Il faudra ensuite les porter au laboratoire universitaire afin d'obtenir des résultats sur papier. La seule manière de réussir c'est d'organiser son temps car les heures s'écoulent vite au rythme de 1 minute réelle par seconde de jeu. Et vous avez de nombreuses personnes à interroger avant de localiser le nid et de mettre en place le dispositif de défense de la ville. De plus chaque accident vous enverra directement à l'hôpital et il faudra essayer de s'en échapper plutôt que de perdre du temps sur son lit.. It Came from the desert dispose de nombreuses phases variées, d'arcade et la place manquée ici pour en restituer toute la richesse.



Game Paused. Press left mouse button to continue.

Surtout visez au bon endroit !



The staff was too quick for me. They jabbed me with a hypo and my legs turned to jelly as the tranquilizer took effect.

Il est difficile de s'échapper de l'hôpital.

Amiga



En bas, à droite de l'écran, les objets collectés.



Voyez-vous le parchemin sur l'escalier ?

# NIGHT HUNTER

UBI SOFT  
AVENTURE/ARCADE

TOP  
MICRO WORLD

**La chasse au vampire est ouverte ! Bonne nouvelle ? Non, parce que le vampire, c'est moi, le comte Dracula, et mon principal ennemi, le Professeur Van Hesling, a envoyé à ma rencontre une horde de combattants, chargés d'avoir ma peau. C'est mal me connaître...**

**Q** ue diriez-vous d'un jeu où, pour une fois, vous seriez dans le rôle du méchant ? Ça change un peu... Allez, aidez-moi !

Mon projet, c'est de devenir le maître du monde. Rien que cela ! Pour y parvenir, je dois réunir 5 médaillons, perdus dans 5 lieux différents.

L'ennui, c'est que mon ennemi de tous les temps, le Professeur Van Hesling, ne l'entend pas de cette oreille. Il a lancé la plus grande chasse au vampire de tous les temps.

*Dans cette maison, près des caisses, une clé ?*



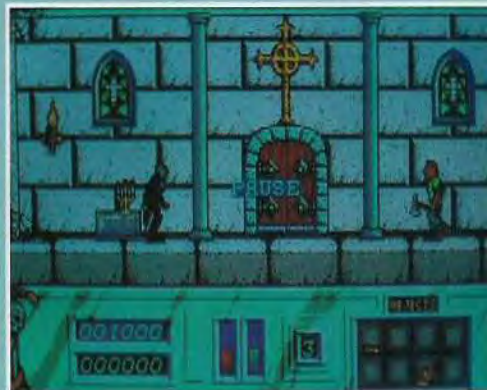
Toute la population de ce bas monde est à ma recherche. Belles de nuit, skinheads, flics des villes, bûcherons des campagnes. Même les prêtres, intégristes ou non, se sont ligüés contre moi et m'assaillent à grands jets d'eau bénite.

Les sorcières, sur leurs balais sont invincibles et me pourchassent sans relâche. Ne vous faites pas de mauvais sang, j'ai de bonnes défenses, ou plutôt de bonnes dents, afin de faire à tout ce petit monde mon baiser préféré, celui qui me permet un ravitaillement instantané en sang chaud et frais. Slurp...

Une fois vidés, il ne reste que leurs squelettes et je me trouve rempli d'une énergie nouvelle.

Ce soir, je n'ai pas le temps de m'arrêter au troquet du coin, Au Bon Rhésus, là où se réunissent mes amis.

La vaste battue dont je suis l'objet ne me laisse pas un seul instant de repos. La lune parcourt le ciel et, si l'aube me surprend, je suis foutu ! Fort heureusement, bon sang ne saurait mentir, je sais me transformer en loup-garou, fort et résistant, ou en chauve-souris qui, grâce à son vol, me permet d'éviter bien des obstacles. Hélas, ces séances de vol me coûtent beaucoup d'énergie...



En vampire, on consomme moins d'énergie...

Boire ou mourir, il faut choisir ! Du sang, du 37 degrés, SVP !

Des décors nombreux, une variété d'ennemis à affronter en utilisant des stratégies différentes, la possibilité d'incarner 3 types de personnages et divers objets, clés et parchemins, à collecter à chaque niveau, sont les caractéristiques de cette réalisation.

Avec Night Hunter, on découvre un jeu plein d'humour, noir cela s'entend, où le sang coule à flots, et qui permet au joueur d'assouvir ses fantasmes les plus fous. Ames sensibles, cette saga du vampire n'est pas faite pour vous...

Quant à vous mes frères de sang, n'hésitez pas à vous saigner aux 4 veines afin de vous offrir ce jeu à pratiquer dans le noir, les nuits de pleine lune.



... qu'en  
chauve-souris  
(voir les  
barres  
verticales).



Vite, une  
provision de  
sang frais !



Encore 3  
objets à  
ramasser.

Il manque un  
seul  
parchemin...



## VERSION PC

Le PC perd son sérieux. Longtemps resté un outil de travail, il sait aussi se distraire. Les réalisateurs de Night Hunter ont su utiliser toutes les possibilités de cette machine. La version EGA est remarquable et les animations sont très bien faites. Sur AT, il y aura tout intérêt à utiliser la vitesse la plus lente. Même les effets sonores, malgré la pauvreté du PC dans ce domaine, sont à la hauteur. On peut jouer à partir du clavier ou d'un joystick. Un jeu qui ne manque pas de mordant !



La rencontre de Dracula et de la sorcière.



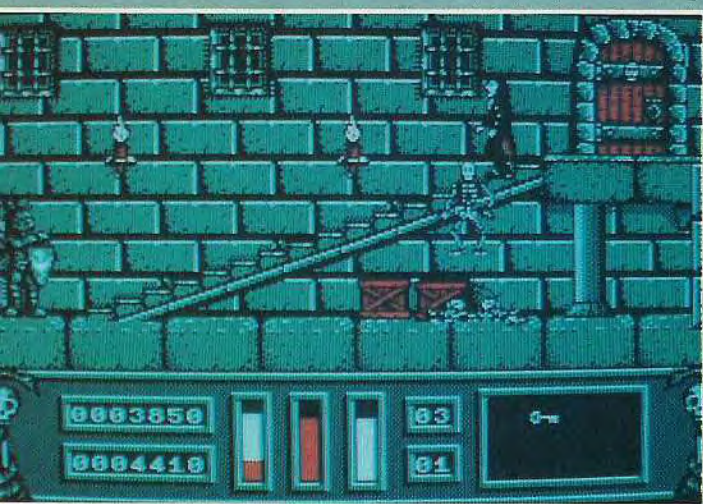
Transformé en chauve-souris, on passe mieux les obstacles.



Le baiser du vampire ou comment récupérer de l'énergie.



Le loup garou est plus fort.



Il ne reste que le squelette de la victime.



Les décors sont soignés...

### VERSION AMSTRAD CPC

Utilisant le mode 1, meilleur compromis entre couleur et définition, le jeu est doté d'une excellente animation. Les écrans des différents décors se succèdent sans scrolling. Tous les mouvements se font au joystick et l'ergonomie est bien étudiée.



# GH~~OST~~STBUSTERS™ II



**ILS REVIENNENT !  
DE NOMBREUX CADEAUX A GAGNER  
EN TAPANT 36 15 SOS FANTÔMES !**



Photo d'écran sur Atari ST



Photo d'écran sur Atari ST



TM

Disponible sur  
cassette et disque C64  
cassette et disque Amstrad  
Spectrum, Atari ST,  
Amiga et IBM PC



Photo d'écran sur Atari ST

© 1989 Columbia Rodwes Industries INC.  
All Rights Reserved !

Disponible sur  
cassette et disque C64  
cassette et disque Amstrad  
Spectrum, Atari ST et Amiga



# POWER DRIFT



Admirez la table des sprites.



Le joueur que l'on déplace clignote.

# FIGHTING SOCCER

ACTIVISION  
SIMULATION SPORTIVE



**Après avoir joué à Fighting Soccer, version SNK, dans les salles d'arcades, vous allez pouvoir inviter les copains pour un vaste tournoi qui sera moins ruineux en pièces de monnaie puisque le jeu vient d'être adapté sur ordinateur.**

**D**ans ce tournoi olympique réunissant 10 nations, vous devrez éliminer systématiquement votre adversaire pour pouvoir progresser. Le titre de champion ne vous appartiendra pas facilement... Dès le premier match, vous comprendrez que les équipes qui s'affrontent ont toutes la même envie de gagner, surtout si votre adversaire est l'ordinateur. Ses passes, ses tirs, sont terriblement efficaces et précis ! Le terrain est représenté de dessus. Sur le côté de l'écran, une vue générale montre dans quelle partie se déroule l'action. Un cadre noir scrolle en suivant les déplacements du ballon. Toujours sur le côté de l'écran, sont affichés le score et le chronomètre.

Il existe plusieurs modes de jeu, seul ou à plusieurs. Quand on joue seul, on affronte l'ordinateur. Si vous avez été distrait, relisez ce qui précède : votre adversaire est coriace et vous risquez de vous taper la tête plusieurs fois contre l'écran avant de le battre ! Une option permet également de jouer à deux contre la machine. Si l'on sélectionne «Joueur contre Joueur», il n'est pas interdit de prendre des paris pour rendre la partie plus pimentée, et de

jouer le tournoi entre amis !

Le joueur en possession de la balle s'affiche en clignotant. De plus, il est doublé d'une flèche qui indique la direction du tir. On oriente cette flèche avec le joystick ou par l'intermédiaire d'une touche du clavier. Une opération qui demande quelque peu d'entraînement. Quand le ballon est en l'air, si l'on appuie sur le bouton de tir, on effectue une tête, à condition d'être bien placé. De même, la force du shoot est plus importante si l'on appuie deux fois sur «feu». Enfin, quand le joueur n'est pas en possession de la balle, il peut réaliser des tackles pour s'en emparer.

Les sprites sont bien dessinés et de bonne taille. L'animation, à l'échelle du terrain, est de bonne qualité. Une voix synthétisée annonce les buts et les remises en jeu. Le principal intérêt du jeu réside dans le fait que l'ordinateur est un adversaire coriace. De ce fait, on ne pourra en venir à bout qu'au terme de longues soirées d'entraînement. Si vous aimez le foot en chambre, Fighting Soccer vous réjouira, surtout si vous invitez quelques copains.

Amiga



La flèche indique le sens du tir.



Beau coup de tête !



On joue la touche ?



Un corner égale un but qui chauffe !

*souffle aux blasés ! Réfléchissez et tirez vite !*

**C**'est bien d'avoir réussi le vol du siècle : un vaisseau spatial d'une technologie révolutionnaire, baptisé Sunburst, valant plusieurs milliards de dolivres, la monnaie en cours ici. Bravo, mon cher Kelly mais ne vous réjouissez pas trop vite... Un communiqué vient de tomber : les Myrons viennent d'entourer la planète Terre d'une ceinture impénétrable. Les stations produisant cette énergie sont installées sur différentes planètes : Mars, Alpha Centaure, Tau Ceti... La mission, vous l'avez compris, consiste à détruire les 4 stations, tout en évitant les nombreux ennemis qui les peuplent. A vous de jouer, Kelly !

Le jeu, justement, offre la panoplie habituelle des armes disponibles dans un bon shoot'em up : laser, blaster, écrans protecteurs, « smart bombs », etc. En survolant



*La surface des planètes est riche en obstacles.*

la surface de chaque planète, vous détruisez les installations au sol. Certaines vont révéler le plan des lieux où figure l'emplacement des centrales énergétiques. Techniquement bien réalisé, ce jeu difficile devrait plaire aux Amateurs (oui, avec un grand A) capables de manier le joystick avec talent et leur procurera un plaisir que ne connaissent pas ceux qui ne jurent que par les vies infinies et l'invulnérabilité.

ST



*Un plan bien utile pour se repérer.*

*Transférer son énergie, c'est vital !*



*Autre planète, autre couleur...*



DON BLUTH'S

# SPACE ACE®



La Terre est attaquée par le diabolique commandeur Borf qui a l'intention de l'en-  
vahir et de prendre le pouvoir en utili-  
sant son arme redoutable... le Rayon Infanto.  
Vous devez guider Ace à travers ces batailles  
déloyales pour détruire le Rayon Infanto, sauver  
la Terre et secourir la belle Kimberley.

Space Ace® la suite du jeu d'arcade Dragon's  
Lair® est maintenant disponible sur Atari ST® et Amiga® avec  
une animation grandiose et stupéfiante, et le son original du  
disque laser. De plus, des techniques avancées permettent à  
Space Ace® d'utiliser une machine d'une mémoire de 512K  
sur Atari ST® et Amiga®.

Disponible bientôt sur Spectrum, Amstrad, C64, et Apple IIGS.

Amiga®

Atari ST®

IBM®

Macintosh®



ReadySoft Inc.

Distribué par

**UBI SOFT**

1, voie Félix Ebou

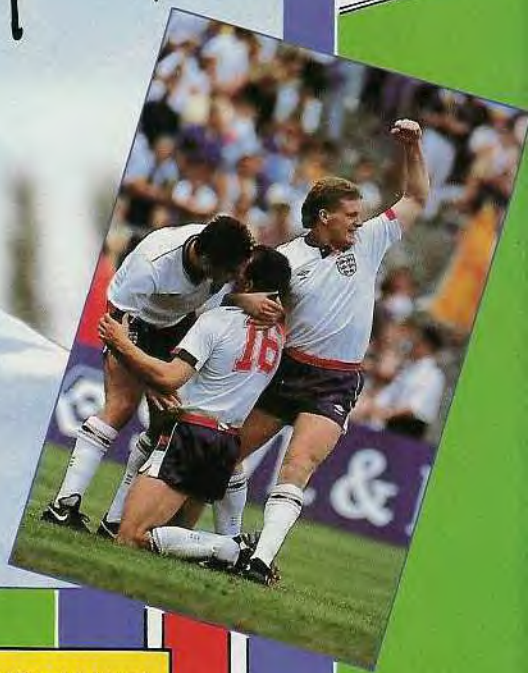
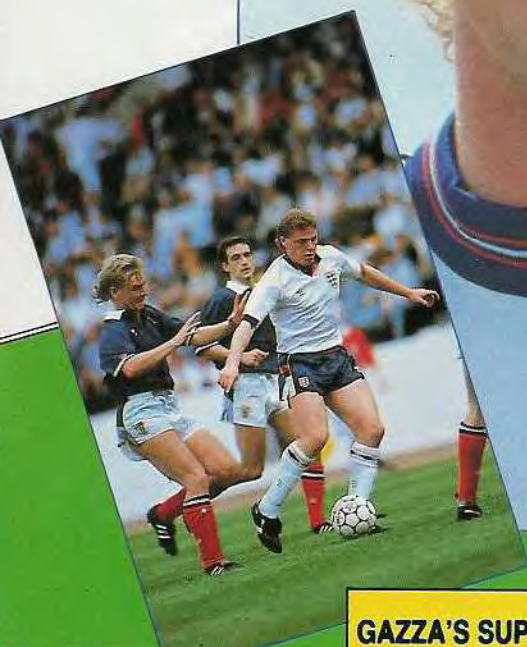
94000 CRETEIL

Tél : 16 (1) 48 98 99

Disponible dans les meilleurs points de vente

# Gazza's SUPER SOCCER

*Paul Gascoigne*



## GAZZA'S SUPER SOCCER - TOUT SIMPLEMENT SENSATIONNEL

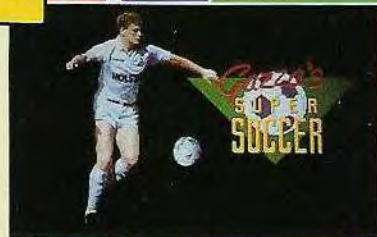
Name Barnes  
Team Liverpool

Hair Type Short  
Hair Colour Black  
Complexion Dark  
Style Daring

### Caractéristiques:

- ⊗ Créez votre propre championnat, et construisez votre super équipe.
- ⊗ Chaque joueur de l'équipe a ses propres caractéristiques, niveau d'adresse, rapidité et style de jeu. Le niveau de votre équipe s'améliorera au fur et à mesure de vos victoires.
- ⊗ Contrôle réaliste de la balle permettant de faire des "petits ponts", des dribbles, le tout avec un "Boot-O-Metre" exclusif permettant de faire varier la force, la hauteur et l'effet de votre tir.
- ⊗ Réel contrôle des tirs, corners et pénalties.
- ⊗ Possibilité de faire des têtes, de tacler ou de provoquer des coups-francs.
- ⊗ Contrôle réaliste du gardien de but.
- ⊗ Possibilité de jouer à 1 ou 2 joueurs.
- ⊗ Vous pouvez jouer un championnat, la coupe, faire un seul match, vous entraîner aux pénalties ou aux corners...

Le jeu de Football le plus passionnant pour les joueurs les plus passionnés!

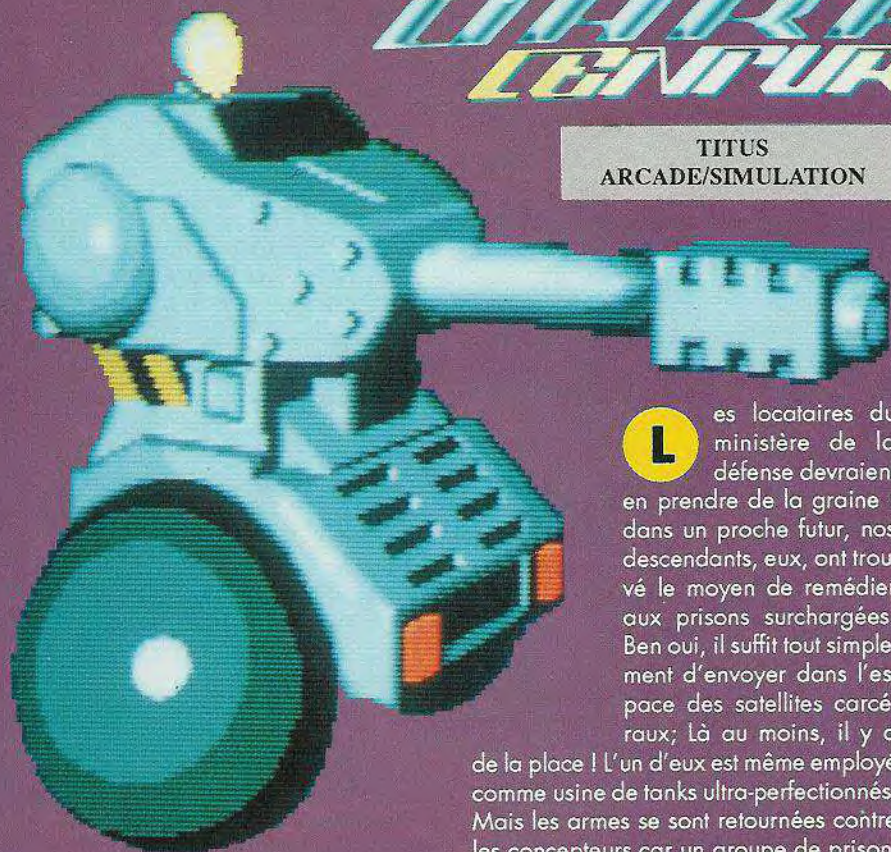


Disponible sur Amiga, Atari ST, Spectrum, Amstrad ET CBM 64

EMPIRE SOFTWARE: TEL: 16 (1) 45 09 19 99

# DARK CENTURY

TITUS  
ARCADE/SIMULATION



**Enfin, ça y est, on le tient l'enfant chéri de Titus ! Les tanks ultra-perfectionnés "FIT 207" vous offrent un cocktail de combats acharnés et de stratégie, dans les dimensions infinies du cosmos. Histoire de stimuler un peu vos neurones, sachez que la clé du jeu se trouve avant tout dans l'art de la programmation.**

**L**es locataires du ministère de la défense devraient en prendre de la graine : dans un proche futur, nos descendants, eux, ont trouvé le moyen de remédier aux prisons surchargées. Ben oui, il suffit tout simplement d'envoyer dans l'espace des satellites carcéraux ; là au moins, il y a

de la place ! L'un d'eux est même employé comme usine de tanks ultra-perfectionnés. Mais les armes se sont retournées contre les concepteurs car un groupe de prisonniers a réussi à s'emparer de quelques engins et à les programmer à l'explosion. Ce qui leur permettait de créer une brèche et ainsi de s'échapper. Dès lors, à la tête d'une division de tanks identiques, à vous de mettre à néant la belle entreprise par la destruction finale des engins aux mains des mutins.

Mais il vous faudra avant tout maîtriser vos tanks, joyaux d'une technologie à la pointe, qui possèdent tous un ordinateur de bord à 4 modules programmables (sur-

veillance, attaque, urgence, obstacle). Ainsi, en dosant habilement les paramètres, au moyen des icônes qui composent votre tableau de bord, réglez vitesse et position des tourelles, prévoyez vos changements de direction, etc. Cette phase de programmation est prépondérante dans le jeu car c'est de sa qualité et de sa justesse que dépend l'issue du combat.

Bien sûr, c'est au fur et à mesure du déroulement de l'action que vous apprendrez à faire les amalgames adéquats des paramètres ; aussi tout au long d'une partie, vous pouvez apporter des modifications. Notons que vous avez la possibilité de jouer à 2 ou contre l'ordinateur. De plus, et c'est là l'atout et l'intérêt du jeu, c'est que vous pouvez jouer en mode manuel et donc participer au combat ou simplement laisser vos tanks appliquer les instructions faites à la programmation.

## Atari ST

**Légendes :** 1. La phase de programmation du tank. - 2. Le "paysage" apparaît dans la moitié supérieure de l'écran. - 3. C'est fini ! Il faut recommencer... - 4. Les graphismes et animations de cette page sont... à découvrir !



1



2



3



4

DARK CENTURY

# CORSAIRES

OPERA SOFT  
ARCADE

**Comme tous les logiciels qui nous viennent d'Espagne, «Corsaires» propose des graphismes de qualité très colorés et un niveau de difficulté qui intéressera tous les passionnés de jeux d'arcade.**

**C**orsaires est un logiciel composé de deux parties auxquelles vous pouvez accéder indépendamment l'une de l'autre. Si vous sélectionnez la première partie, vous vous retrouvez au pied d'une forteresse dont vous devez vous échapper le plus vite possible. Comme vous devez vous en douter, les pirates ne sont pas de cet avis, et ils vont se mettre à plusieurs pour vous barrer le chemin alors que vous n'avez que vos poings et vos pieds pour vous défendre. Une fois que vous avez anéanti les deux premières vagues d'assaut, vous descendez un escalier et vous vous retrouvez face à deux brutes ; réussissez à les détruire et vous pourrez voir un esclave à aider qui, si vous le touchez, vous donnera une réserve de points de vie. Après être sorti de cette forteresse, il vous faudra pénétrer dans une forêt profonde qui recèle, elle aussi, de nombreux dangers. Pour la seconde partie, vous vous retrouvez sur le navire des pirates et votre tâche consiste à arriver au bout du pont avant que ces «sauvages» ne précipitent à la mer une malheureuse jeune fille... Seulement, le problème est ardu ; en effet, vous effectuez quelques pas et un poignard (ou une hache) vous tombe dessus. Vous continuez votre progression et vous vous heurtez à un noir grand, fort et invincible... Alors, que faire ?

Voici la solution : s'accrocher aux filets pour monter le long du mât tout en se battant contre les assauts des pirates, perroquets et autres... Une fois que vous êtes en haut du mât, il vous suffit de descendre le drapeau pirate et de redescendre sur le pont pour découvrir, ô miracle, que le noir a disparu ! Il faudra ensuite passer au second mât, renouveler l'opération, et ainsi de suite... Mais attention, car plus vous progressez, et plus le nombre d'obstacles augmente ; ainsi, par exemple, vous devrez en plus sauter des tonneaux qui vont et viennent sur le pont... A noter la réalisation soignée et l'animation de qualité qui caractérisent ce logiciel.

**Amstrad CPC, PC et compatibles.**



Ils sont parfois à 4 contre vous ! (PC).



Un peu de courage ! L'esclave et ses points de vie est juste après (CPC).



Le parcours dans la forêt est ardu (CPC).



Pour libérer le passage, une seule solution : descendre le drapeau (PC).



Triste fin pour une jeune fille lorsque l'histoire se termine mal !... (CPC).

Avec le 2nd mât, s'annoncent les premiers tonneaux (CPC).







## EAGLE'S RIDER

MICROIDS  
ARCADE/AVENTURE

...niques des scénarios spatiaux vont être... pour Noël : voici un nouveau jeu à découvrir dans une espèce à l'indice de fécondité décidément surprenant ! Et malgré ce fourmillement de logiciels, on réussit encore à produire de l'inédit : Eagle's Rider associe en effet à un scénario original, une conception de jeu intéressante qui permet de jongler entre l'arcade et l'aventure.

Slalom entre les mines et radar de direction à droite de l'écran.

On n'est jamais au courant de tous les événements qui se passent au-dessus de nos têtes. Mais que font les journalistes ? Faisons-nous les frais d'élitisme en matière d'information ? Tenez par exemple : ça fait 263 ans que les Cybords nous attaquent et personne n'en parle ! Même que seuls quelques systèmes solaires sont encore sous notre contrôle. Mais par bonheur, le capitaine Steve Jordan, emprisonné depuis quelques temps sur la planète Proxima XI, a réussi à s'échapper en s'emparant de leur dernier jou-

A l'intérieur de la station, choisissez les personnages que vous voulez interroger.



jou technologique, le vaisseau Eagle (dont il possède plusieurs exemplaires) qui va faire mourir de jalousie notre aéronautique. Un seul désir l'anime : trouver au fin fond d'une quelconque galaxie, la planète mère de ces vermines de Cybords. Sans notre intervention, encore un héros oublié ! La première phase de sa mission consiste à atteindre une station galactique afin de réunir des éléments indispensables à sa recherche. Il doit donc se diriger correctement à l'aide de son radar de direction dans un espace étrangement et dangereusement peuplé de vaisseaux pirates (qu'il abattra grâce à son radar de combat), d'astéroïdes, de mines mais aussi de sphères et de cristaux nécessaires à son énergie. En plus de la fluidité de déplacement, tous les effets de vol sont

La station tant recherchée vous ouvre enfin ses portes !

permis : demi-tour, looping et même accélération fulgurante grâce à une injection de booster. La station atteinte, finie l'arcade, place à l'aventure qui se déroule dans le ventre du bâtiment. Il s'agit de contacter des personnages, de dialoguer (présence de synthèse vocale), et pas à pas, en assemblant les bribes d'information, il réussira à découvrir les coordonnées de la planète mère. Et en avant pour sa destruction finale !

Atari ST

Et l'interrogatoire commence. Soyez à l'écoute de tous les tuyaux !



# Hard Drivin'

DOMARK  
ARCADE/SIMULATION

**Encore une fois, la collection Tengen frappe un grand coup avec ce superbe logiciel qu'est Hard Drivin'. Non seulement les graphismes et l'animation sont remarquables mais, en plus, Hard Drivin' vous imposera une nouvelle méthode de conduite.**

**T**ous ceux qui fréquentent régulièrement les salles de jeux d'arcade ont certainement touché au moins une fois à ce jeu diabolique. Maintenant qu'il est sorti sur micro, il vous est offert la possibilité de ressentir les mêmes frissons et les mêmes vertiges que dans le jeu d'arcade. Lorsque vous prenez le départ, vous apercevez au loin un embranchement qui vous permettra de sélectionner le type de course que vous désirez effectuer. Si vous allez tout droit, vous partez sur la piste de vitesse et si vous optez pour la droite, vous vous engagez sur la piste de stunt avec tous les «pièges» que cela suppose... Tout d'abord, sachez que la première règle à respecter est celle de la vitesse ; les indications que vous trouverez en bord de piste devront être suivies car si, par exemple, vous vous engagez dans la première dénivellation à plus de 60 mph, vous êtes sûr de casser la voiture à la réception ! Parmi les autres obstacles que vous trouverez sur cette piste, il y a aussi le pont à moitié levé que vous devez attaquer également à 60 mph (ni plus pour ne pas s'écraser, ni moins pour avoir suffisamment d'élan), le looping à pic qu'il faut entamer avec un minimum de vitesse et qui nécessite une bonne maîtrise du véhicule pour le maintenir dans le looping et veiller à ne pas rencontrer d'autres voitures ou, enfin, le «Bank» ou virage relevé qui demande, lui aussi, une certaine vitesse du véhicule...

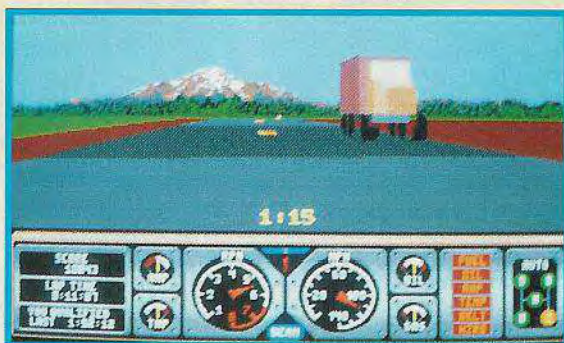
Si vous choisissez au contraire la piste de vitesse, vous ne rencontrez bien sûr aucun des obstacles précédents mais il faudra dans ce cas veiller particulièrement à deux aspects. D'une part, vous n'êtes pas seul sur la piste et il faut faire en sorte de ne pas rentrer en collision avec des véhicules de tous ordres (voitures ou camions) venant en sens inverse. D'autre part, étant sur une piste de vitesse, vous aurez bien sûr tendance à «appuyer sur le champignon» mais vous avez entre les mains une voiture de course et une trop grande vitesse vous fait parfois rapidement décrocher alors, pour ne pas faire du hors-piste et rétablir rapidement votre équilibre, il faudra apprendre à maîtriser direction et freinage. Si, malgré tout, vous n'arrivez

*Dans les décors, il y a aussi des stations-services et des maisons.*



*Attention, au départ, vos roues ne sont pas forcément droites.*

*Le fait d'être sur la piste du bas n'empêche pas une activité sur celle du dessus.*



*Il est fréquent de croiser un véhicule.*



pas à rétablir votre position et que vous restez hors-piste, un compte à rebours est en marche et lorsqu'il est totalement écoulé, vous reprenez un meilleur départ sur la piste...

Malheureusement, toutes ces manœuvres prennent du temps et il ne faut pas oublier que vous courez contre le temps ! En effet, lorsque vous prenez votre premier départ, c'est dans l'espoir de faire un tour dans un temps inférieur à celui qui est affiché afin de pouvoir être qualifié pour le championnat. Si tel est le cas, vous prenez alors le départ avec un adversaire redoutable, Phantom Photon, qui a une conduite particulièrement agressive. Dans ce cas, vous prendrez obligatoirement la piste de Stunt et le premier accident qui vous arrivera vous disqualifiera automatiquement... Ca ne rigole pas ! Hard Drivin' est un logiciel pouvant passionner absolument tout le monde ; de plus, la 3D, alliée à de superbes graphismes et à la qualité de l'animation, donne un réel réalisme au jeu. Enfin, pour obtenir une parfaite maîtrise du véhicule, il faudra surveiller en permanence l'aiguille du tableau de bord indiquant la position de vos roues ; pour agir sur la direction de manière efficace, il est fortement recommandé de faire des mouvements tout en douceur. Enfin, les débutants seront très heureux de disposer de l'option permettant d'avoir la boîte de vitesses automatique.

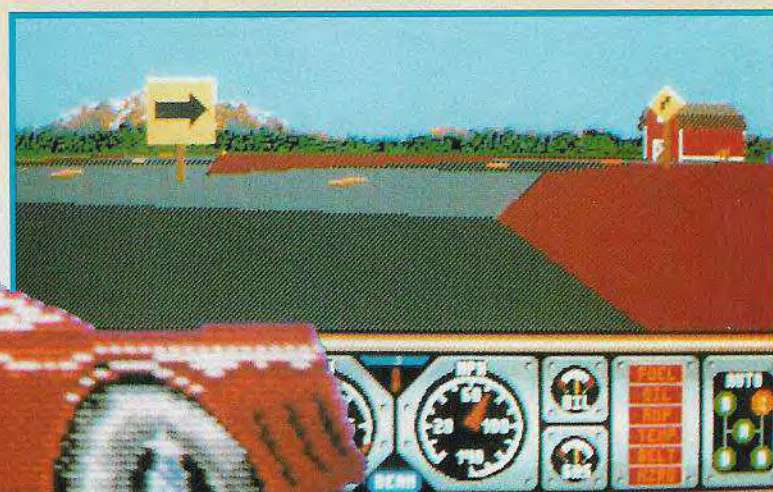
Atari ST



Ralenti vous montrant la collision dont vous venez d'être victime.



Vous allez améliorer votre temps de qualification.



Pour le challenge, Stunt Track obligatoire.

La sortie de looping se termine parfois mal.



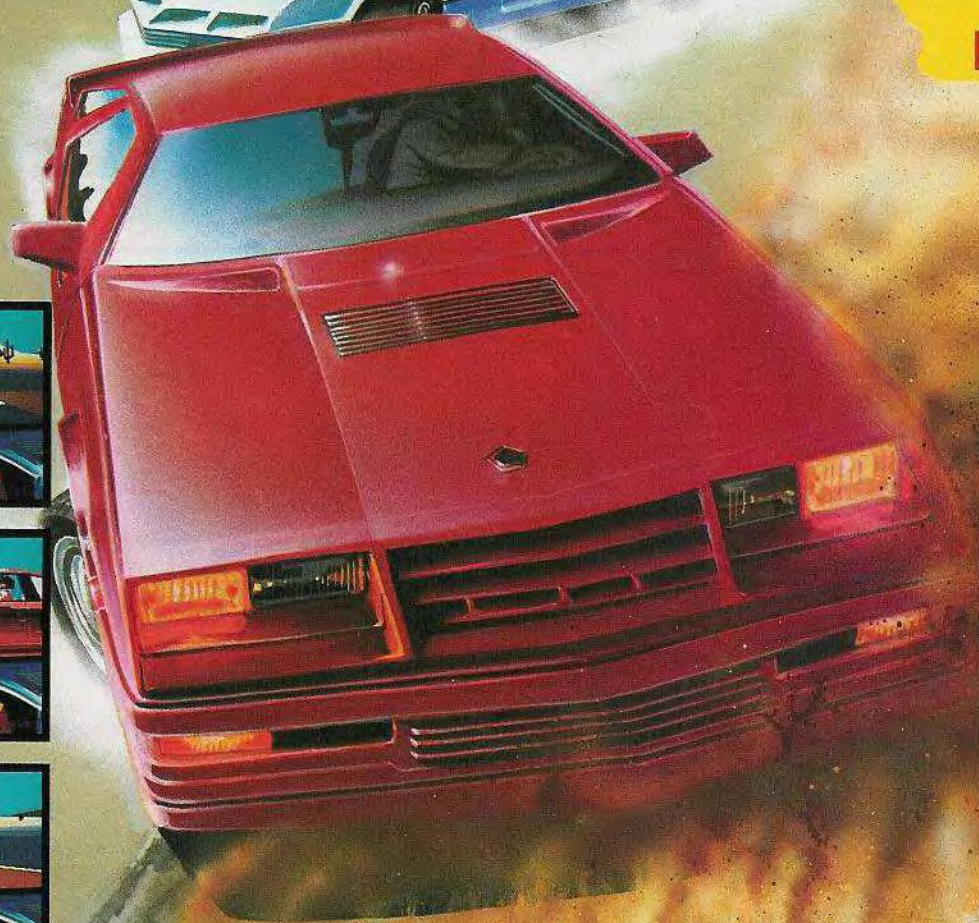
L'atterrissage s'est mal passé.



# HIGHWAY PATROL II

La poursuite infernale

**Nouveau !**  
**TAPEZ**  
**36.15**  
**MICROÏDS**



**36.15**  
**MICROÏDS**

les news, les jeux,  
les concours,  
le téléchargement

Le tueur conduisait une FM TURBO-12 à tombeau ouvert, il me restait peu de temps pour l'intercepter, j'armais mon fusil à pompe, la poursuite allait être féroce...  
HIGHWAY PATROL II, la puissance du vrai simulateur 3D où tout est possible : demi-tours, dérapages, tête-à-queue, marche arrière.  
Quittez les routes et foncez à travers le désert, votre carte sera indispensable, votre sang-froid aussi...



**MICROÏDS**

Service Informations  
12 Place de l'Eglise  
94400 Vitry-sur-Seine  
Tél. : 16 (1) 46.81.80.00

# Astérix

## ET LE COUP DU MENHIR

ARCADE  
COKTEL VISION

Pauvre druide  
qui n'a plus tout à  
fait sa tête...



Un mystérieux  
devin se prélassait  
dans la forêt...

es phrases quasi mythiques : "Toute la Gaule est occupée par les Romains... Toute ? Non ! Un village peuplé d'..." risquent cette fois-ci d'être sérieusement remises en cause. Car Obélix a fait une grosse bêtise en lançant un menhir, oh certes tout petit, sur le pauvre druide Panoramic qui en a complètement perdu la boule et aussi la formule de la potion magique. Et sans potion, que sont nos Gaulois ? Il n'y a pas que le ciel qui puisse leur tomber sur la tête mais désormais l'insatiable volonté colonisatrice de César... Heureusement qu'à l'époque ils possédaient déjà leur Zorro ou leur Superman en la personne d'Astérix qui est fermement décidé à la retrouver cette recette d'apothicaire gaulois. Il est parti dans la bretonne forêt en espérant réunir tous les ingrédients nécessaires. Pas de problèmes pour les champignons mais trouver des fraises en plein hiver et du pétrole sans l'Amoco, ça risque d'être plus corsé. Sans compter que les bois grouillent de patrouilles romaines, de sangliers dodus et de poissons pas frais (de chez Ordralphabétix), et il a tout intérêt à les éviter ou à se défendre valeureusement si il veut ménager son niveau de vie. Mais attention, il ne possède plus de potion ! Essayez aussi de jouer aux dés contre les romains du camp, contre le devin et de trouver de petites astuces. Quand enfin vous aurez recueilli tous les ingrédients nécessaires, il ne restera plus qu'à tomber sur la bonne recette en essayant toutes les combinaisons possibles. Un conseil : ne faites pas goûter le tout au druide dans un état de folie avancé. Nous rappelons en outre que Obélix est tombé dans la marmite étant petit. Prenez plutôt par exemple un goûteur romain. Le pauvre, chaud devant car ces mixtures, ça déménage !

ST

Gare aux  
sangliers qui circulent,  
car ils ignorent  
toutes les règles de  
priorité !

A peine retiré du grand écran, le dernier Astérix est déjà disponible sur celui de votre micro. Savant dosage d'arcade et d'aventure, c'est avec un intérêt constant que vous évoluerez au pays de la plus célèbre BD que l'on a honoré par des graphismes fins et des décors hauts en couleurs.

Tâchez de  
récupérer un gain  
au jeu, bien utile  
pour l'achat de  
quelques articles.



Tiens, un  
romain ! Mais bien  
plus coriace que  
dans le livre, celui-  
là...





# MAGIC BYTES

Les Allemands de Magic Bytes font fort, en cette fin d'année, et nous proposent pas moins de 3 jeux. Action ou réflexion, il y en a pour tous les goûts, et les amateurs de dessins animés retrouveront avec plaisir Tom et Jerry, dans une version revue et corrigée d'un jeu sorti il y a déjà quelques mois.

Tom se jette sur Jerry.



Une des nombreuses astuces de Tom.



Triste fin, à éviter !



## TOM ET JERRY II

**D**ans ce jeu d'action, on retrouve les célèbres personnages du dessin animé de la MGM. Clin d'oeil des réalisateurs, dès l'intro Jerry nous rappelle par un rugissement, quelles sont ses origines.

Le but du jeu est simple mais Jerry risque d'y perdre la vie alors, aidez la. C'est un personnage malicieux et sympathique. Jerry aime le fromage, comme toutes les souris du monde. L'ennui c'est qu'elle fait une fixation là-dessus et finit par ignorer le danger, allant même jusqu'à provoquer Tom.

Tom, lui, est responsable de la maison. Les souris, il en fait son affaire et celle-ci en particulier. Il y a bien longtemps qu'il aimerait la mettre dans son assiette, première étape vers son estomac. Des pièges, des cadeaux empoisonnés, des bombes, il en a mis sur le parcours de Jerry, qui dispose d'un grand nombre de passages secrets entre les pièces de la maison.

Pour se défendre, Jerry, doit courir vite et, lorsqu'elle le peut, lancer sur Tom des objets qui vont le ralentir. Mais si Tom attrape Jerry, il lui fera perdre 30 précieuses secondes dans sa course contre la montre.

Tom et Jerry est un jeu d'action, doté de bons graphismes et animations, qui demande au joueur des réflexes et qui, par son niveau de difficulté, saura défier tout en les distrayant, les adeptes du joystick.

**Amlga**



La bataille de bo





Une intro digitalisée.



Une joute intellectuelle à base de nombres.

## BLUE ANGEL 69

**Q**ui est cet ange bleu, au regard froid et énigmatique ? Une actrice de cinéma ? Non, en y regardant mieux, on découvre un être étrange, à l'érotisme féminin et doté d'une froide intelligence androïde. Saurez-vous conserver assez de sang froid pour relever le défi intellectuel qu'elle vous lance ? Si votre curiosité est suffisante, vous déploierez toute votre énergie afin de découvrir un corps mystérieux, mi-femme mi-robot, au terme d'une joute intellectuelle.

Non, Blue Angel 69 n'est pas un strip-poker. Si l'on finit par découvrir le corps suggestif d'un être aux rondeurs féminines, c'est uniquement pour distraire le joueur et l'empêcher de se concentrer sur les cases chiffrées qui apparaissent, rangées en carré. Soustraire et additionner des nombres, en gênant la progression de son adversaire, qui n'est autre que l'ordinateur, demande quelque peu de réflexion et de concentration.

Un jeu qui devrait plaire à tous ceux qui aiment jouer avec les nombres et qui préfèrent réfléchir au lieu d'agiter frénétiquement le joystick.

Amiga



Vous avez perdu... mais quel spectacle !

## ESKIMO GAMES



de boules de neige.

**D**ans la série «Jeux sans frontières», que ne renierait pas un célèbre présentateur petit écran, voici un ensemble d'épreuves se déroulant dans le grand Nord.

Le sympathique public est installé, les sympathiques acteurs sont arrivés, la sympathique compétition peut commencer. Sympathique, non ? Stop au plagiat médiatique et voyons un peu ce qu'on nous propose. Les habitants de l'Arctique ont lancé un défi aux meilleurs joueurs de la planète et, bien sûr, vous êtes de ceux-là. Dès votre arrivée sur les glaces polaires, vous allez découvrir les 5 épreuves qui vous attendent. Pour commencer, il vaudrait mieux s'entraîner dans chacune d'elles... Rien de tel qu'un peu de pratique pour avoir quelques chances de gagner. Savez-vous construire un igloo, avec des blocs de glace, dénicher les oeufs des oiseaux sauvages, faire une bataille de boules de neige, servir des ice-creams dans un bar où les clients sont exigeants ou encore, affronter sur un ring le redoutable ours polaire ? C'est le moment d'apprendre...

Pastiche des simulations sportives, ce jeu plein d'humour devrait séduire par son originalité et la qualité des graphismes et animations. Comme on peut affronter plusieurs joueurs, et que chacun voudra réaliser le meilleur score, la lutte risque d'être aussi acharnée qu'animée.

Amiga



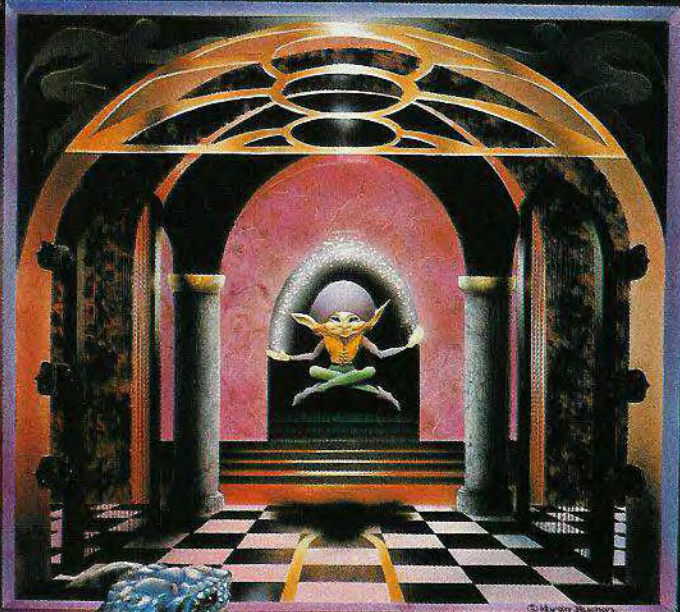
Dénichez les oeufs !



Non, il ne faut pas attraper le phoque !

The Seven Gates of

# Jambala



ATARI ST



AMIGA



## SEVEN GATES OF JAMBALA

Fuyez les Caves de JAMBALA dans ce jeu d'aventure étonnant. Vous devrez affronter un labyrinthe de Caves dans lesquelles se logent des habitants plus ou moins bons, des trésors, des puzzles, des sorts magiques et des écrans cachés. Si vous avez la chance de trouver les 7 pièces qui manquent à la baguette magique et d'atteindre la dernière ville vous aurez ainsi la chance de quitter le labyrinthe.

Un voyage fascinant de découvertes à travers un monde inconnu et fantastique.

de vente

Disponible sur  
ST, Amiga, C64



Distribué par :

**UBI SOFT**

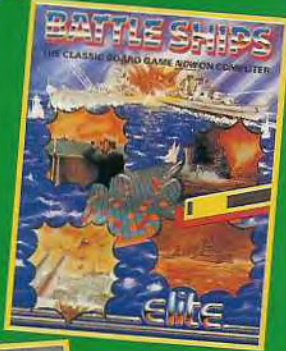
1, voie Félix Eboué  
94000 CRÉTEIL  
Tél. 16 (1) 48 98 99 00



# MINES D'OR

Disponible sur :  
CPC D : 149 F  
K7 : 119 F

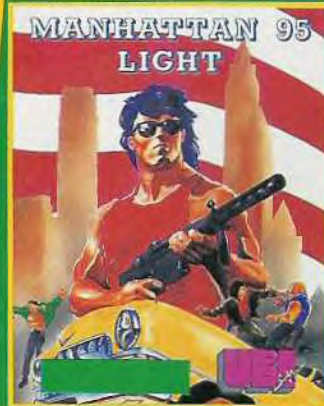
## MINES D'OR VOL.1



LE TALISMAN D'OSIRIS  
MENACE SUR L'ARCTIQUE  
OVERLANDER  
LE CRÉPUSCULE DU NAJA  
BATTLESHIPS

Disponible sur :  
CPC D : 149 F  
K7 : 119 F

## MINES D'OR VOL.2



3D GRAND PRIX  
DEVIL CASTEL  
ZAXX  
MANHATTAN  
BUGGY 2  
MLM 3D

SOUSERS COMPILS  
OÙ AVENTURE ET ACTION  
SONT AU RENDEZ-VOUS  
DE L'ARCTIQUE JUSQU'AU FIN FOND DE LA JUNGLE !!

# LIVERPOOL



## YOU'LL NEVER WALK ALONE

Un soft pour 1 ou 2 joueurs avec toutes les caractéristiques d'un véritable match de football : pénalties, corners, têtes, dribbles... Ce jeu vous est officiellement recommandé par l'équipe de football de Liverpool.  
A ne pas manquer !



Photos d'écran sur ST

Disponible dans les meilleurs points de vente

Disponible sur  
Amstrad  
C64  
PC  
ST et Amiga



**GRANDSLAM**

Distribué par  
**UBI SOFT**  
1, voie Félix Eboué  
94000 CRÉTEIL

© 1989 UbiSoft

# QUI VEUT LA PEAU DE ROGER RABBIT ?



*Qui veut la peau de Roger Rabbit,  
le lapin malicieux ?*

*Pas toi, bien sûr, puisque tu es  
chargé de défendre ses intérêts au  
cours d'un jeu qui s'inspire très  
largement des séquences du film /  
dessin animé de Disney.*

**S**ouviens-toi, vieux frère, c'était en 1947,  
à Hollywood, la ville de lumière, du rêve  
et des jolies femmes.

Toi, Roger, le lapin, tu venais d'écopier d'une sale  
histoire.

On essayait de te coller sur le dos la mort de Mar-  
vin, le Roi des Gags.

Le juge Demort s'était mis dans la tête d'avoir ta  
peau, d'autant plus qu'il n'aimait pas du tout  
les banlieusards de Toontown. Heureusement,  
j'étais là pour l'aider et, grâce à moi, tu as pu  
retrouver ta liberté.

Tous ceux qui ont aimé le film seront ravis de re-  
trouver leur héros dans ce jeu, qui a vu le jour il y  
a quelques mois sur Amiga et que nous découvrons  
cette fois sur ST.

Utilisant comme fil conducteur des séquences du dessin  
animé, le jeu nous offre 3 parties différentes, où  
Roger Rabbit devra faire preuve d'une étonnante  
habileté.

Sa première épreuve, il la connaîtra aux côtés  
de Benny, le chauffeur de taxi. Sa voiture, mu-  
nie d'une suspension « accordéon », est idéale  
pour franchir les obstacles, mais gare aux fla-  
ques de « trempette », le piège à Toon du juge  
Demort ! En roulant vite et bien, vous parvien-  
drez, dans les temps, au club « Encre et Pinceaux ».



ST

Là vous attend une seconde épreuve. Je vous rappelle  
que, dans ce club, se produit l'explosive Jessica,  
la compagne de Roger.

Quelle plastique... On sait que le testament  
de Marvin est là quelque part sur l'une des  
tables. Hélas, les garçons pingouins ne lui faci-  
litent pas la tâche et remplacent, au fur et à mesure,  
tous les papiers pris par Roger. Le pauvre, il ne  
sait plus où il en est !

La fin, c'est dans l'usine à gags qu'elle se déroulera, là  
même où l'on fabrique les gags des dessins animés.  
Les fouines, envoyées par le juge, sont déjà là, prêtes à  
vous barrer la route. Sachez utiliser les gags pour les  
vaincre !

La route sera alors ouverte et vous ferez face au juge De-  
mort.

A vous de le vaincre.

Les animations rapides et les graphismes proches du dessin  
animé sont les atouts principaux de ce jeu qui plaira à tous  
ceux, petits et grands, qui ont aimé le film.



La folle course en taxi.



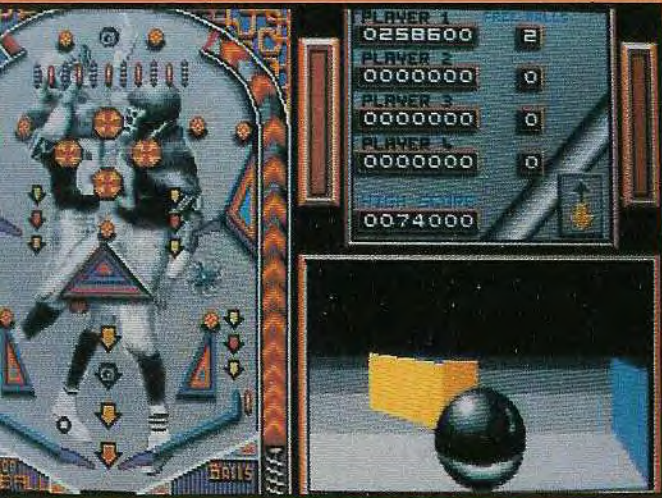
Heureusement, la voiture a du répondant.





La vue en 3D...

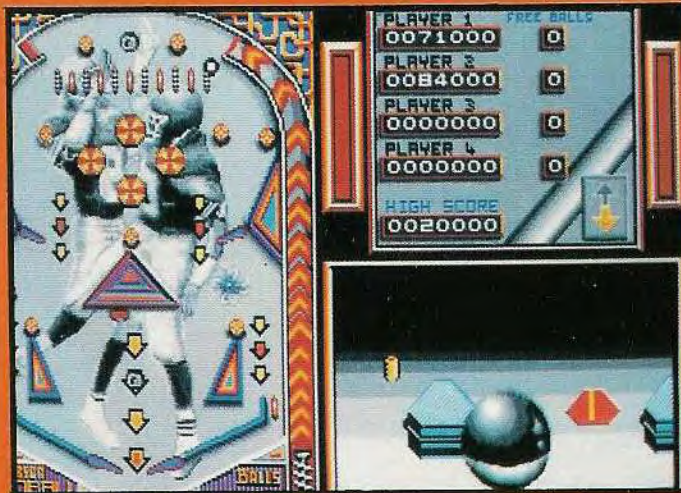
# 1ST PERSON PINBALL



Une vue assez traditionnelle (1 seul joueur)

## TYNESOFT/FLIPPER

Encore un ? Peut-être, mais celui-ci se veut original par sa conception. Avez-vous déjà imaginé ce que peut voir une boule de flipper dans sa course ? Non ? Et bien, avec 1st Person Pinball, la boule est en gros plan et vous offre un voyage en 3D entre les bumpers.



Avec 2 joueurs...



Où se trouve la boule par rapport au bas du plateau ?



**J**e suis une boule de flipper, qui roule... Chanson dépassée qui a occupé le Top 50 pendant quelques semaines. Ici, la boule, c'est moi et je vous invite à partager les coups que je reçois. Dès que le ressort me propulse, je commence un périple qui risque de vous donner le vertige.

Bumper par ci, cible par là, couloir de bonus allumé... et une partie gratuite ! Le voyage en 3D est amusant. Le jeu offre 2 présentations différentes. La vue traditionnelle du plateau, de dessus, occupant la moitié de l'écran, avec une fenêtre montrant, en 3D, le parcours de la boule entre les obstacles.

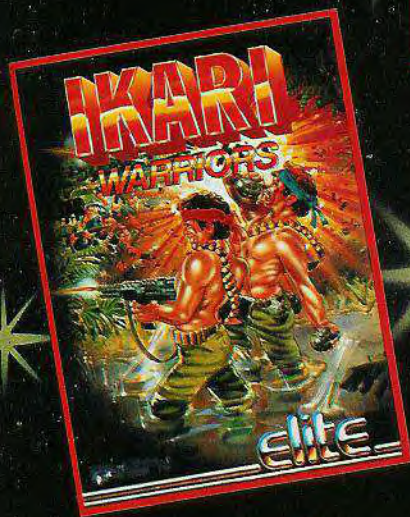
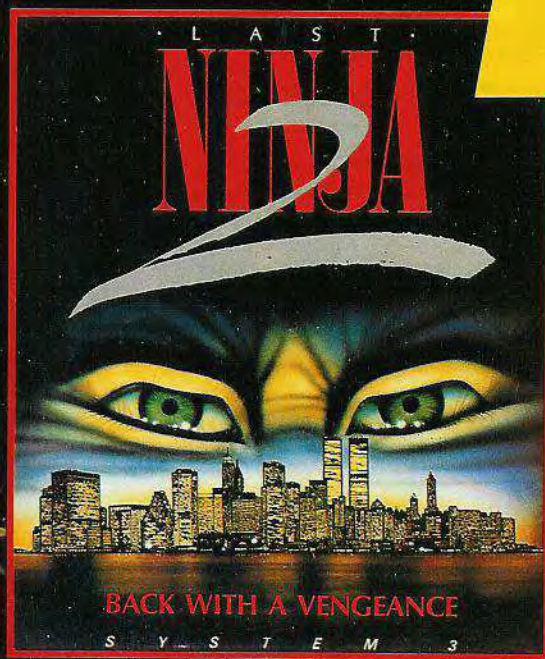
La vue, plus originale en 3D, sans aucun autre repère de position que les différentes cibles du flipper est assez spectaculaire. Jouer en choisissant cette option est déconcertant et demande un peu d'imagination et de bons réflexes quand arrivent les flips. Défiez vos copains, vous verrez qu'ils perdront vite la boule ! On retrouve toutes les possibilités d'un flipper classique, avec réglage de l'élasticité des renvois, du nombre de boules, du nombre de joueurs, jusqu'à 4 avec, comme partenaire possible, l'ordinateur, le tout agrémenté d'effets sonores rappelant ceux des vrais flippers. Enfin, les high-scores sont sauvegardés sur disquette... Jouer au flipper en se mettant à la place de la boule, voilà qui est peu banal !

ST

# VOLUME 2

# LES TOPS D'OR

**LAST NINJA 2**  
OFFERT EN CADEAU  
AVEC  
LES TOPS D'OR Vol. 2



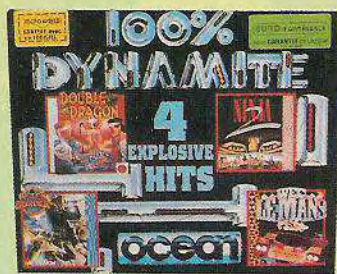
Disponible sur  
AMSTRAD  
cassette 149 F  
disquette 199 F



- VIVRE ET LAISSER MOURIR
- IKARI WARRIORS
- TT RACER
- SKATEBALL
- EXOLON

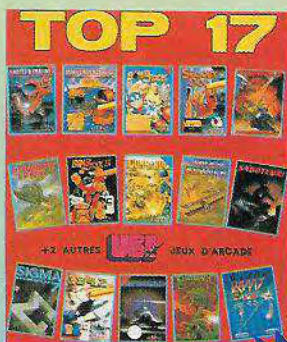


## CPC



### 100 % DYNAMITE

Double Dragon, Last Ninja 2, After Burner, Wec Le Mans.



### TOP 17

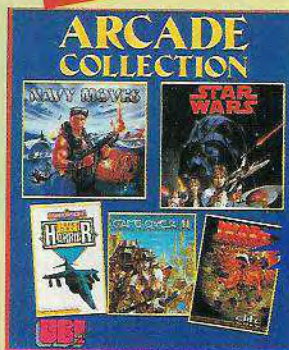
Airwolf, Batty, Battle Ships, Bomb Jack 1, Bomb Jack 2, Combat Lynx, Commando, Critical Mass, Deep Strike, Ghost'n Goblins, Saboteur 1, Saboteur 2, Scoobidoo, Sygma 7, Thanatos, Turbo Esprit, 1942.



### MEGA 10

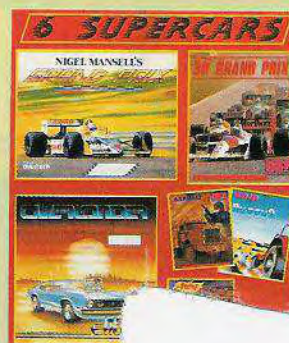
3D Grand Prix, Netherworld, Football Manager 2, Hot Shot, Zymaps, Rex, Shockway Rider, Light Force, Battle Valley, Exolon.

Batty, Traitement B22, 20000 Avant JC, Maléfice des Atlantes.



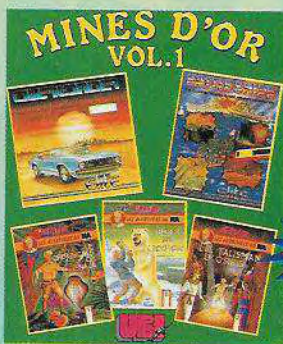
### ARCADE COLLECTION

Starwars, Ikari Warriors, Game Over II, Strike Force Harrier, Navy Moves + (Batty, Traitement B22, 20000 Avant JC, Maléfice des Atlantes).



### 6 SUPER

Nigel Mansell's Grand Prix, Buggy 2, F



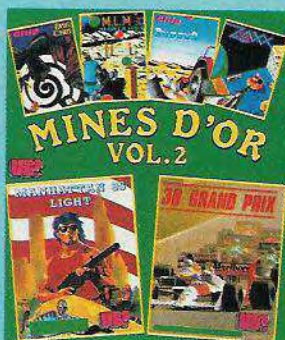
### MINES D'OR VOL. 1

Overlander, Battle Ships, Le Crépuscule du Naja, Menace sur l'Artique, Le Talisman d'Osiris.



### HIT 14

Nigel Mansell's Grand Prix, Netherworld, Zymaps, Thanatos, Sygma 7, Saboteur 2, Bomb Jack 2, Critical Mass, Deep Studio, Fury, Turbo Esprit, Combat Lynx, Airwolf, Saboteur 1.



### MINES D'OR VOL. 2

3D Grand Prix, Manhattan 95, Devil Castel, MLM 3D, Buggy 2, Zaxx.



### CHRISTMAS COLLECTION

Eliminator, Hydrofool, Cybernoïd II, Light Force, Uridium, Sanxion, Exodon.

PC



MASTER COLLECTION

Marble Madness, Hurlements, Football Manager II, Hot Shot.



MEGA PACK II

Winter Olympiad, Summer Olympiad, Circus Games.



BEST OF II

Football Manager 2, Hot Shot, Le Nécromancien, Tétris, Zombi.

ST/  
AMIGA



SIMULATION PACK

Superski, Iron Tracker, 500 cc.



BEST OF VOL. 2

Football Manger 2, Hot Shot, Nécromancien, Zombi, Tétris.



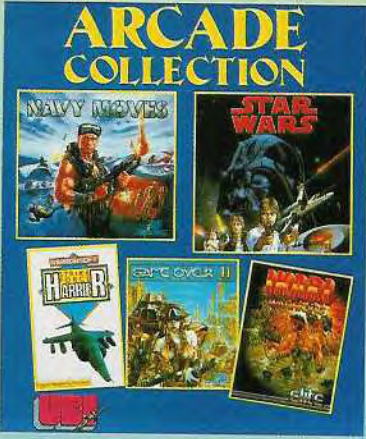
STORY SO FAR VOL. 3

Space Harrier, Thundercats, Bomb Jack, Live & Let Die.



MEGA PACK

Formula 1 GP, Elf, Circus Games, Summer Olympiad, The Man from the Council.



ARCADE COLLECTION

Navy Moves, Starwars, Strike Force Harrier, Game Over II, Ikari Warriors.



MASTER COLLECTION

Marble Madness, Nigel Mansell's GP, Hot Shot, Football Manager 2.

Special Noël

# KONIX

COMPATIBLES TOUTES MACHINES

“

Il est dit qu'un jour viendra où le futur dominera le passé...”

C'est chose faite avec la gamme complète “KONIX”.

”



### SPEEDKING AUTOFIRE

Avis à tous les fans de “Shoot them up” cette manette détruira tous ceux qui vous gênent grâce à son autofire qui vous permettra de tuer à volonté.



### SPEEDKING

La manette qui remporte un grand succès auprès de tous ceux qui veulent maîtriser parfaitement leur ordinateur. Très pratique pour jouer à Kick Off par exemple !!...



### SPEEDKING SEGA

Vous, les possesseurs de consoles n'hésitez plus, ayez en main une manette fiable, robuste et très précise. Enfin une bonne manette pour console Séga.



### SPEEDKING PC

Manette analogique pour tous les PC, XT, AT, possède un autofire, un réglage des curseurs. Elle se connecte avec une carte que l'on introduit dans le slot d'extension prévu à cet effet.

### NAVIGATOR

La manette qui à l'aube des années 90 n'a plus de soucis à se faire, reconnue parmi les meilleures elle a su conquérir le cœur de tous. Sa forme futuriste en fait un joystick paré pour l'an 2000.





# A L'AUBE DES ANNEES 90, ELLES SONT TOUJOURS AU TOP DES MANETTES

## JY2

La manette Amstrad qui remporte toujours autant de succès auprès des amstradistes, simple et efficace avec ses 4 ventouses et ses 2 boutons de tir. Elle possède en plus un double branchement qui permet à un deuxième joueur de se connecter sur le 1er.



## BOSS

Vous êtes le patron, vous vous déplacez plus vite que vos ennemis en contrôlant les jeux au bout des doigts. La manette pour ceux qui aiment manipuler le monde de l'arcade (son bouton de tir est destructeur.)



## CHALLENGER

La manette des années 90 (infrarouge oblige), elle possède 6 microswitches, 4 ventouses, un sélecteur de tir à 3 vitesses et un autofire. Son boîtier récepteur se connecte facilement sur l'un des ports joystick de votre machine. Compatible seulement pour Atari et Amiga.



## TURBO BLASTER

La reine des manettes fait toujours des ravages parmi les manettes turbo. Elle possède 8 microswitches, 4 boutons de tir, 4 ventouses et un manche ergonomique très apprécié.



## SUPER PRO

Manette possédant un manche à boule, 6 microswitches, 2 boutons de tir et un socle anti-dérapant. Une bonne manette au tir précis.



## PRO STANDARD

Originale avec ses 2 boutons de tir jaune sur fond noir, elle se distingue par son manche à boule et ses 6 microswitches. Très solide et précise cette manette haut de gamme vous comblera de bonheur.

## COMPETITION PRO

La manette pour ceux qui aiment la compétition, 6 microswitches, un manche à boules et 2 boutons de tir. Très maniable, cette manette vous permettra de passer du stade amateur au niveau professionnel.



# FAST *line*

## LA GAMME COMPLETE

ACE



ACE II



LES  
MANETTES  
DES ANNEES

90

QUI SONT ENTREES  
DANS LA  
LEGENDE

FAST  
WINNER



FAST  
FIRE

FAST  
WINNER  
TURBO



**ACE :** un très bon rapport qualité/prix pour cette manette économique qui possède un bouton de tir aussi destructeur que ses collègues.

**ACE II :** on reprend l' "Ace" et on l'habille d'un manche ergonomique, d'un deuxième bouton de tir et de 4 ventouses.

L' Ace II, votre mission : détruire tous vos ennemis.

**FAST WINNER :** la manette à lamelles avec ses 4 boutons de tir, son autofire et ses 4 ventouses qui vous assurent une parfaite maîtrise du joystick.

**FAST WINNER TURBO :** attention ! manette à 8 microswitches avec un autofire et 4 boutons de tir très dévastateurs. Toujours au top des manettes Turbo avec ses 4 ventouses qui vous permettront de jouer en toute sécurité.

**FAST FIRE :** la manette "High-tech" destinée aux "fanas" des salles de jeux, qui veulent retrouver chez eux l'ambiance "Shoot them up".

Très robuste avec ses 6 microswitches, ses 2 boutons de tir (style tableau de bord salle d'arcade) et ses 4 ventouses.

**FAST LINE : LA QUALITE DU SUCCES  
COMPATIBLE TOUTES MACHINES**

**DISPONIBLE DANS TOUS LES MEILLEURS POINTS DE VENTE MICRO**

# RUBANS.

Si vous n'êtes pas un cordon bleu en cuisine, soyez un ruban noir en informatique !!!

Pour faire une bonne "recette" informatique avec vos imprimantes sachez apprécier le ruban qu'il vous faut dans la gamme ci-dessous.



DMP 4000



PCW 8256/8512/PR1/LQ 3500



STAR LC 10



CITIZEN 120 D



PCW 9512



NEC P5/P9



NEC P6



NEC P7



NEC 8000



LQ 800



LQ 2500



LQ 1000



LQ 1500



MT 85



MT 1000

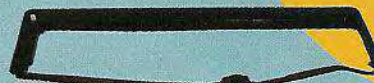


MT 80



MT 86

MT 100



MT 140



OKI 182/192



OKI 84



OKI 292



OKI 293/294



EX 800/1000



MX 80



MX 100

NE CHERCHEZ PLUS, ILS SONT DISPONIBLES DANS TOUS LES POINTS DE VENTE MICRO

# LES INDISPENSABLES



Ne rangez plus vos disquettes n'importe où, utilisez les boîtes de rangement.



## KIT DE NETTOYAGE

Ça fait briller sans frotter !

Ne mettez plus n'importe quoi dans votre lecteur qu'il soit 3", 3"1/2 ou 5"1/4. Utilisez la disquette de nettoyage avec son liquide émulsifiant prévu à cet effet.



Faites plaisir à votre souris, pour Noël offrez-lui un tapis souris de couleur.



La boîte de rangement très pratique pour les 3"1/2, elle se glisse dans les poches, on la transporte partout ; de plus elle se déplie en "accordéon" pour le plaisir des yeux. D'un seul coup d'œil vous voyez toutes vos disquettes de travail.



## - DISQUETTES -

La gamme Médiattech vous propose des disquettes de qualité, testées et certifiées.

Existe en 5"1/4 DFDD 48 TPI, en 3"1/2 DFDD 135 TPI.  
Désormais disponibles en haute densité : les disquettes 3"1/2 et 5"1/4 Médiattech.



**DATASWITCH 2 PORTS**  
Pour connecter 2 ordinateurs  
à une imprimante  
ou 2 imprimantes  
à un ordinateur



### DATASWITCH (PC/Atari/Amiga)

**DATASWITCH 4 PORTS**  
Pour connecter  
1 ordinateur à  
4 imprimantes



## L'AVENIR APPARTIENT AUX CABLES

**LES CABLES :** • Câble péritel Amiga



• Câble Péritel Atari



• Câble imprimante parallèle (PC/Amiga/Atari)



• Rallonge 20 cm (Atari/Amiga)

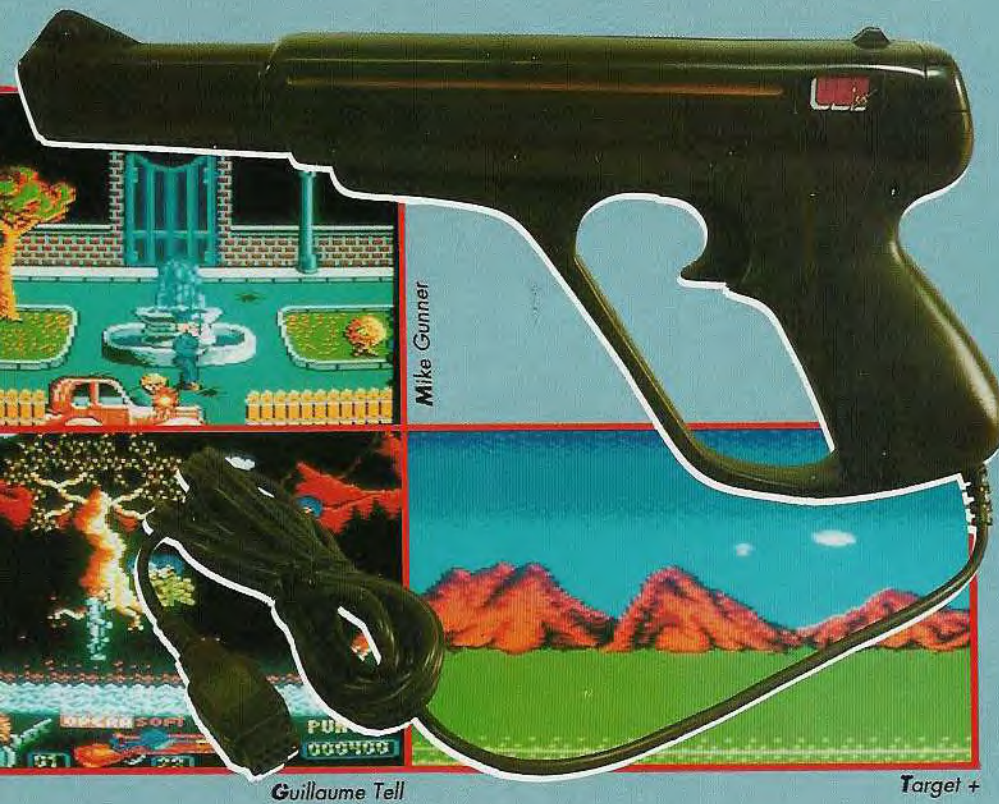


• Doubleur joystick (Amstrad)





Voici un nouveau périphérique pour votre ordinateur, il ne s'agit ni d'une souris, ni d'un joystick. C'est à la fois plus ludique et plus rapide. C'est un pistolet qui se branche sur le port joystick de votre ordinateur et qui permet de jouer à distance sur votre écran. Bien entendu, pas de pistolet sans logiciels : vous en trouverez 6 inédits dans le superpack comprenant le Gunstick (version Amstrad CPC).



Dans Trigger, il s'agit de viser et de tuer un maximum de truands cachés dans Crazy Park. Le parc porte bien son nom puisque certains adversaires sont sur des balançoires avec un entonnoir sur la tête, alors que d'autres se cachent dans les plis d'un imperméable. C'est la folie complète et il faudra garder son sang-froid pour éviter les bavures.

Target plus est une version de Ball-trap à plusieurs phases : d'abord les plateaux puis des cibles qui apparaissent aléatoirement. Une deuxième partie propose de prendre la défense d'un poulet rôti contre des bourdons et des tarentules affamées. Dans Solo, une ruelle cache de dangereux maniaques : des rambos, des mames et même des bébés. Il y a intérêt à sortir promptement son gun-stick puisque vous êtes seul contre tous. Enfin dans Mike Gunner, vous avez pour mission de nettoyer la ville de ses crapules. La première partie se déroule dans un parc et la seconde dans la rue principale de Robbland. Attention aux innocents et aux policiers qui circulent ici.

La précision du Gunstick est très bonne et il est recommandé de se munir au plus des 4 piles bâtons nécessaires au fonctionnement du Gunstick pour éclater les ennemis à l'écran.

**V**oyons un peu le menu de ces 6 jeux d'origine hispanique. Tout d'abord Guillaume Tell vous propulse dans un univers agité, rempli de brutes, d'archers et de vautours. Le pauvre Guillaume Tell doit aller délivrer sa belle avant de se faire occire par tous les adversaires précédemment nommés. Le personnage se déplace seul et vous devez détruire tous les adversaires ou projectiles qui risquent d'atteindre le héros. Sinon, malgré son armure, Guillaume se re-

trouverait bientôt en pièces détachées. Le même principe est utilisé dans un autre jeu, il s'agit de Bestial Warrior qui possède un scénario futuriste puisqu'il vous faudra retrouver les 3 morceaux d'une arme futuriste afin d'anéantir les ennemis de votre planète. Certains de vos adversaires sont particulièrement agressifs et votre énergie sera vite épuisée avant que vous ne puissiez réagir. Seule la découverte des transporteurs dans chaque niveau, vous permettra de changer de phase de jeu.

CPC

# HIT 14

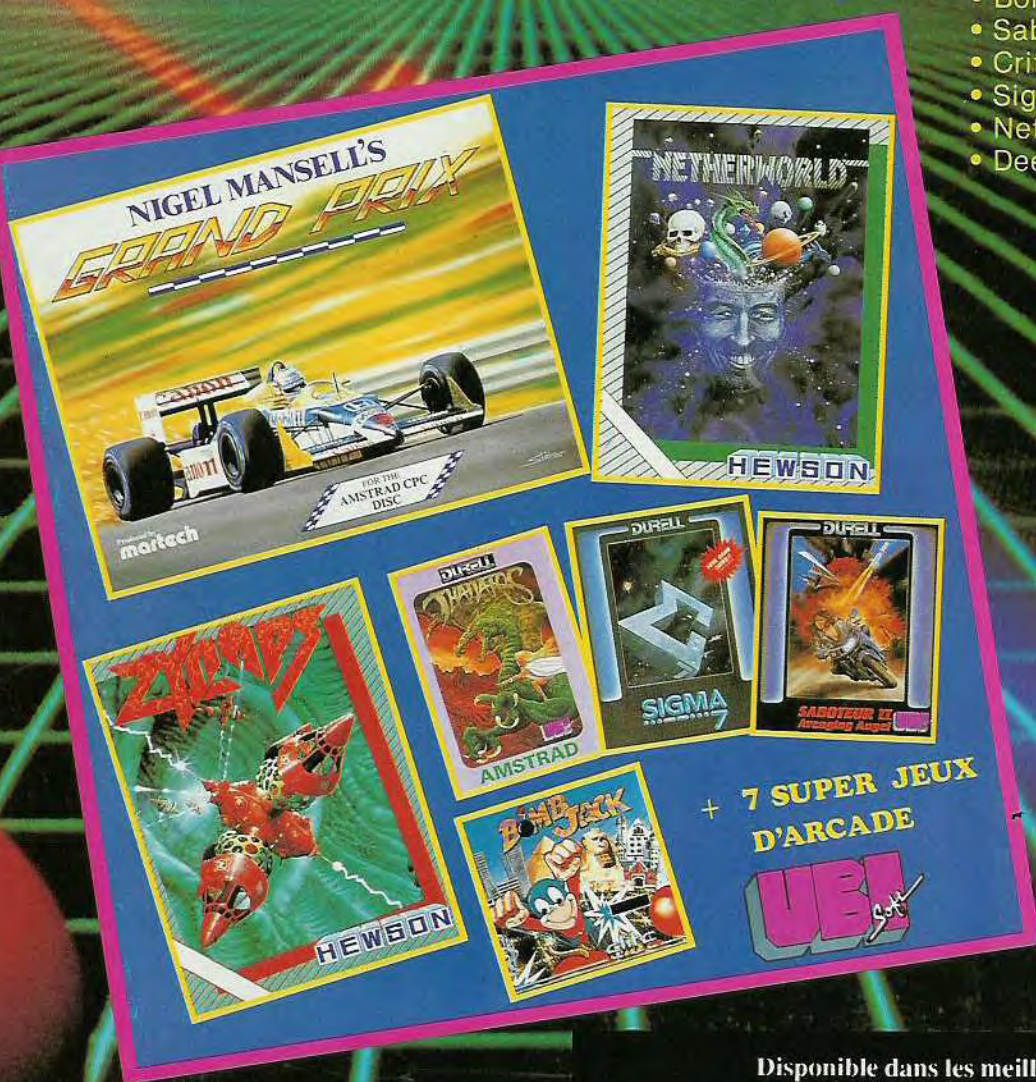
ARCADE PURE OU ARCADE—AVENTURE

14 Jeux exceptionnels pour  
votre AMSTRAD

AMSTRAD DISC : 219 F / AMSTRAD CASS : 169 F

• NIGEL MANSELL'S GRAND PRIX

- Bombjack 2
- Saboteur 2
- Critical Mas
- Sigma 7
- Netherworld
- Deep Studio
- Thanatos
- Zynaps
- Fury
- Turbo Esprit
- Combat Lynx
- Airwolf
- Saboteur



Disponible dans les meilleurs points de vente



# PICTION

On peut abrégier le compte à rebours en appuyant sur la barre d'espace. (PC)

Des menus déroulants commandent le jeu. (PC)

Deviner un mot, une idée, à partir d'un simple dessin, avouez qu'il faut de l'imagination !  
 Quand on vous aura dit que ce jeu de table connaît le même succès que Trivial Pursuit, vous comprendrez pourquoi Domark a décidé de l'adapter à l'ordinateur.



**G**âce à des indices dessinés sur une feuille de papier, ici l'écran, le joueur doit deviner un mot représentant un personnage, un animal, une idée, un simple objet.  
 Là, l'imagination doit faire ses

preuves car, s'il est facile d'évoquer un raton-laveur, il est moins évident de représenter l'action d'effleurer ou de défendre...

Le jeu se déroule sur un plateau composé de cases de différentes couleurs. Chaque couleur

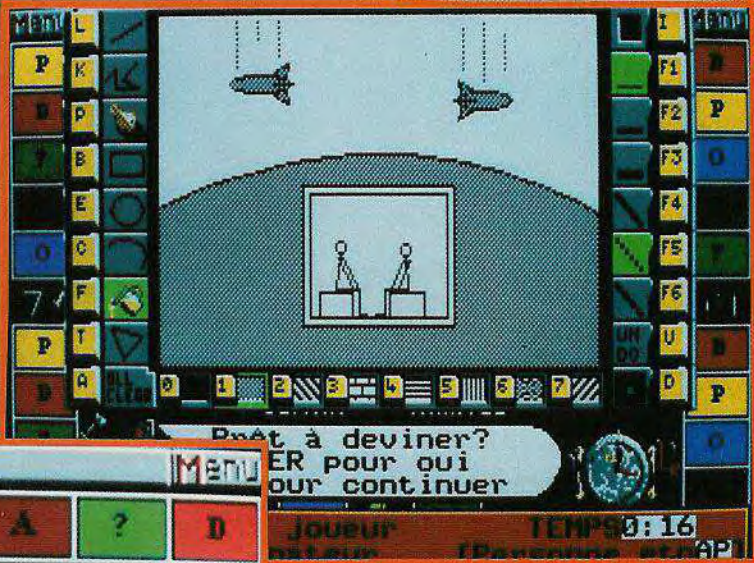




# PICTIONARY®

DOMARK  
REFLEXION

Vous pensez avoir trouvé ? Appuyez sur ENTER (PC)



Le temps est arrivé à zéro. C'est perdu !  
(Amiga)

La réalisation sur ordinateur est articulée autour de menus déroulants. Selon le type de machine, la souris est utilisée ou non.

Un petit utilitaire de dessin est inclus dans le jeu.

Il permet de tracer des droites, courbes, cercles, boîtes, aux épaisseurs variables et de peindre, gommer, sauvegarder etc.

Plusieurs fichiers thématiques sont proposés et on peut les charger à n'importe quel moment du jeu.

Quatre cartes, destinées aux différentes équipes ou joueurs, sont fournies avec le logiciel.

Des séries de mots y sont imprimées et l'ordinateur vous demandera de dessiner celui qui correspond à une case particulière.

Une notice en français accompagne Pictionary.

Un jeu bien réalisé, original, qui gagne à être pratiqué à plusieurs, et qui séduira ceux qui aiment se creuser les méninges en faisant appel à leur imagination.

PC, ST et Amiga

représente un thème. Partant de la case «départ», on devra parvenir le premier à la case «arrivée».

Pictionary se pratique seul (contre l'ordinateur, qui possède une belle bibliothèque de dessins), à plusieurs joueurs (jusqu'à 4) ou en équipes (là aussi, jusqu'à 4). Dans ce dernier cas, chaque membre de l'équipe doit, tour à tour, occuper la place du dessinateur.

Le temps imparti (1 à 3 minutes) détermine le niveau de jeu et, plus tôt on devine, plus on marque de points.

Notez les nombreuses fonctions de l'utilitaire de dessin. (Amiga)

L'affichage des résultats. (Amiga)

Tableau des points PICTIONARY				
Equipe/ Joueur	Mots devinés	Temps moyen	Score	Parties gagnées
1 ANATOLE	1	58	172	0
2 BILLY	3	60	150	0
3 CARLOS	0	0	0	0

TOUTE TOUCHE POUR CONTINUER

PICTIONARY®  
UN MOT EN UN COUP DE CRAYON

DEPART ARRIVEE

# PC Engine

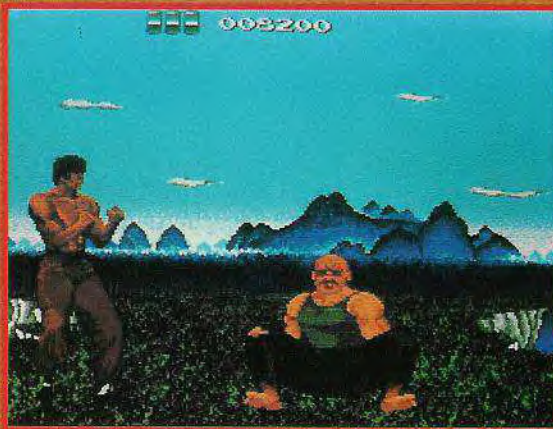
Les nouveautés pour la PC Engine arrivent tous les mois.

Voici notre sélection de jeux ayant tous en commun une qualité de réalisation proche de ce que l'on trouve sur les bécotines d'arcades.

Distribution SODIPENG



Frappez fort, ils tomberont !



KO, le gros !

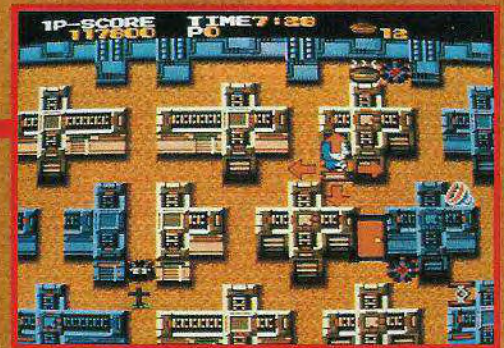
## KUNG FU

**U**n classique du genre, certes mais il a toujours de nombreux adeptes. Quoi de mieux pour se défouler ? Des dizaines d'ennemis s'apprêtent à affronter le pied et le poing vengeur du héros (c'est toi !). Fais gaffe aux guêpes, cette année, leur piqure est très dangereuse et ton énergie fout le camp rapidement...

Par contre, si tu parviens à les détruire d'un coup de pied ou de poing, tu récupères des points et même de l'énergie supplémentaire. En face, on te lance des pierres, des bâtons, de gros rochers. Il faut évidemment les éviter !

A la fin de chaque niveau, après avoir affronté bon nombre de moines, tu rencontreras une espèce de mec plutôt musclé. Ne te dégonfles pas, surtout si tu as réussi à récupérer l'icône donnant la super-puissance.

Dès qu'il est au sol, tiens toi prêt à recommencer pour un prochain niveau avec plus d'ennemis, bien sûr ! Sprites géants, bonne animation, musique et bruitages sont au rendez-vous. Rien ne manque pour faire un bon jeu...



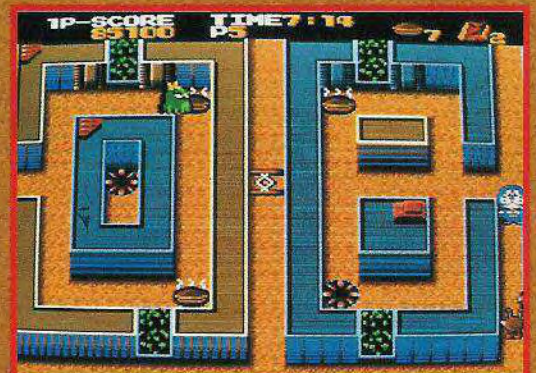
Le yoyo, une arme redoutable !

## DORAMON

**U**n petit arrière goût de Pac-Man, dans ce jeu sympathique, dont on ne se lasse pas rapidement. Dans un monde composé de nombreux labyrinthes, vous guidez un personnage qui ressemble à s'y méprendre à un chat. Mais, au fait, c'est peut-être bien un chat... Au cours des tableaux que vous allez explorer, vous découvrirez toutes sortes de difficultés et, pour les vaincre, des armes dont les effets ne sont évidents qu'après les avoir déjà utilisées. Vos agresseurs ressemblent, les uns à des fantômes, les autres à des sortes de guêpes.

D'un tir magique, vous allez les anéantir ou mieux, les enterrer. Avec les gants, c'est plusieurs trous que vous creuserez, et ils tomberont dedans. La chaussure permet d'aller plus vite, la cape rend invincible, les bascules font passer au-dessus des murs. Le reste, vous le découvrirez...

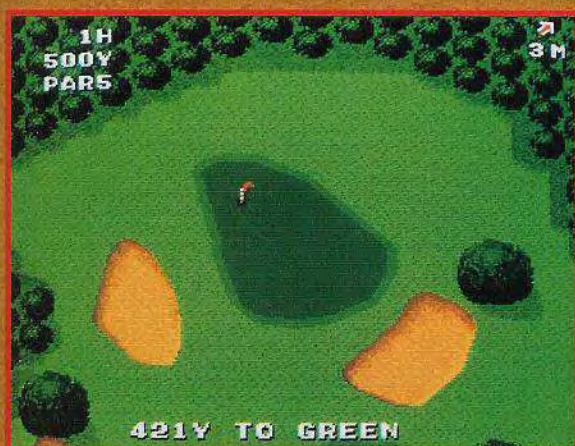
Le but du jeu, c'est de ramasser à chaque tableau, 16 hamburgers. Le temps est limité et on récolte des bonus. Une réalisation propre et une musique aussi nippone que friponne.



La bascule pour sauter les murs.

## NAXAT OPEN

**D**es terrains de golf, on en crée de partout. Ce sport est en train de devenir à la mode. Peut-être se démocratisera-t-il davantage lorsqu'on le connaîtra mieux ? Le golf, c'est le plein air, le contact avec le vent et la verdure. Si vous n'aimez pas trop marcher, essayez d'abord de jouer sur la NEC, la simulation qui vient de sortir est particulière-



Une vue du green.



Réglage du point de frappe.

ment réussie. Les graphismes sont beaux et il faut tenir compte de tous les paramètres habituels. D'abord, choisir le bon club (la canne avec laquelle on frappe la balle), en métal ou en bois. La composition du terrain et la distance sont déterminantes. Avant de frapper, ne pas oublier d'apporter une correction en fonction de la force et de la direction du vent. En tout, il y a 18 trous à parcourir, avec des difficultés très variées. Le PAR, nombre de coups qu'il faut pour réaliser un trou, est indiqué. Bonne chance, car ce n'est pas facile et, en fonction du niveau de départ, vous découvrirez de nouvelles difficultés. Un jeu inédit sur la PC Engine, qui ne peut que réjouir les amateurs de ce sport.



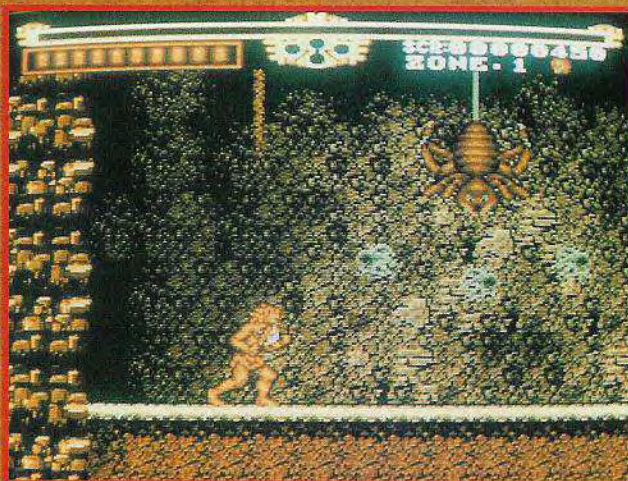
Les ours sont résistants.

n'allait pas les embêter : ours, araignées etc. Cette fois, ils sont déchaînés et leur seul but est de anéantir. Dès le premier tableau tu seras confronté à une araignée géante. Evite les projectiles qu'elle te lance et attaque... en lui coupant les pattes tu finiras par la vaincre et une échelle te sortira du trou. Quant aux ours, un peu d'observation et tu les liquideras...

Quoi, déjà le 2ème tableau ? De très beaux graphismes et de nombreux sprites, ennemis pour la plupart, font de ce jeu un challenge que relèveront les as du joystick.

## LEGENDARY AXE

**Q**ue se passe-t-il ? Les forces du mal se sont donné rendez-vous et tout dégénère. Armé de ton seul courage et d'une hache euh... courage et d'une hache, tu vas affronter des chauve-souris voraces, d'horribles gnomes bondissant comme des cabris (olé !), et toutes sortes d'animaux qui, de mon temps, ne faisaient de mal à personne, si on



L'araignée doit périr.

# PC Engine

Distribution SODIPENG

## TIGER HELI

**D**ans la grande famille des jeux d'arcades, les nouveaux arrivants se doivent d'être, sinon originaux, du moins supérieurs aux précédents. Tiger Heli se distingue par l'emploi d'un double scrolling et par les nuées d'ennemis qui vous assaillent.

Comme d'habitude, vous êtes le seul sauveur de l'humanité ou plutôt de la civilisation occidentale. En effet une armée de belliqueux étrangers se forme à vos frontières et menace la pc de votre beau pays. Bref le coup classique de la résistance à l'invasisseur. La seule chance de défendre votre liberté menacée est d'employer un hélicoptère du dernier cri contre la horde métallique et rugissante. Mais attention, derrière ce modeste appareil, se cache un engin qui ridiculiserait Supercopter. Non seulement son armement est puissant : deux mitrailleuses à l'avant mais, de plus, il est possible de renforcer cet armement en détruisant certains appareils porteurs de capsules. Grâce à cela, vous allez récupérer des lasers, des tirs multiples et latéraux. Les autres objets sont des bombes ou bien des armes à effet limité dans le temps. Sur certains bâtiments, des caches renferment des bonus sous forme d'étoiles.

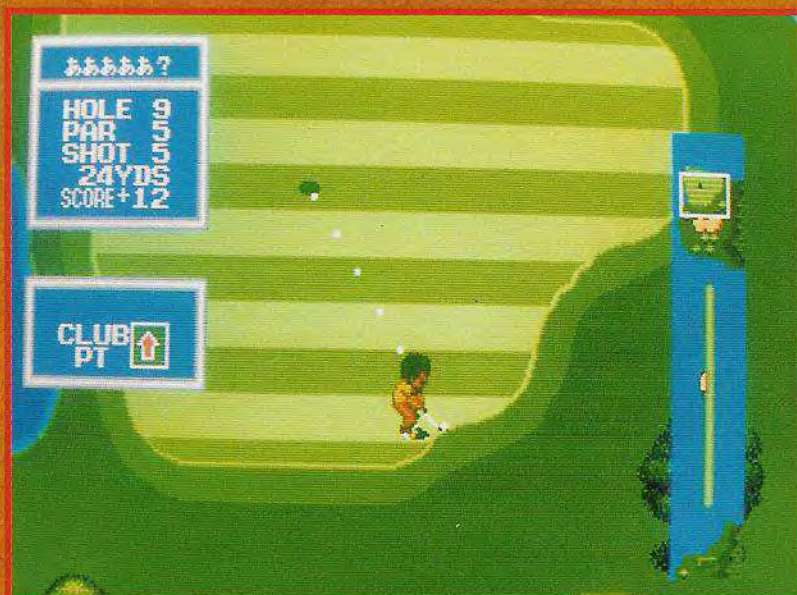
Ce qui frappe particulièrement en jouant avec Tiger Heli, c'est la vitesse de déplacement du joueur : son hélicoptère est vraiment très maniable. De plus les vagues d'ennemis se déroulent très rapidement également et parfois l'écran est encombrés d'objets venus de toute part. Enfin gardez vos bombes destructrices pour la fin du niveau. Car à ce moment un gros tank vient se frotter à vous et il est très bien armé!



Le laser est l'une des armes les plus efficaces.



Les ennemis deviennent plus belliqueux : on s'approche de la fin.



Coincé dans un bunker...

## WINNING SHOT

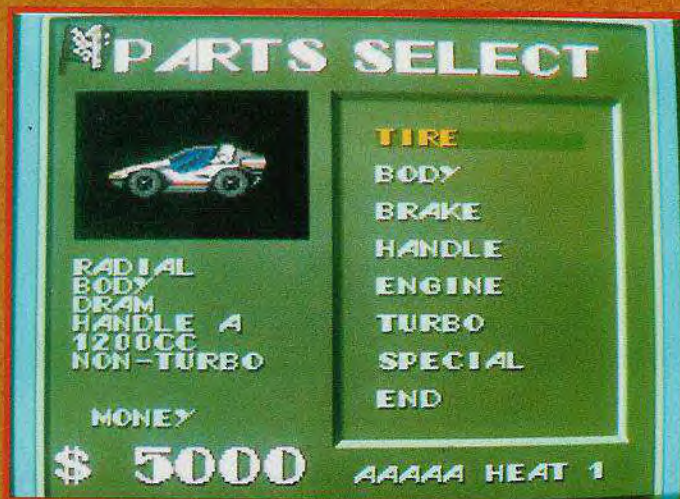
**D**écidément les japonais sont des mordus de golf, voici encore une simulation de ce sport sur la console Nec. Si les règles restent les mêmes (!), la présentation change et les parcours ne sont bien sûr pas les mêmes. En golf il faut pouvoir maîtriser toutes sortes de paramètres, le vent, le relief du terrain, sa nature, le club etc... Conclusion, un bon jeu de golf doit proposer toutes ces variations. Rassurez-vous, Winning Shot offre toutes ces options et même plus. Retrouvez-vous donc dans un océan de verdure avec parfois (malheureusement !) des cours d'eau et quelques bancs de sable. Les parcours se déroulent toujours selon le même cérémonial. Sauf au départ où vous pouvez choisir le point de départ de votre balle. Vous avez tout d'abord le choix du club. Le programme en choisit un pour vous

# MOTO ROADER

**C**ontrairement à ce que le titre pourrait laisser penser, il ne s'agit pas d'un simulateur de moto mais bien d'une course de voitures. En fait on peut parler d'une sorte de Super-Sprint du futur avec un scrolling particulièrement soigné. Dans un avenir proche, le public se passionne pour des courses automobiles d'un genre un peu spécial puisque que les concurrents peuvent équiper leur véhicule en cours de saison. Pour la première course, chacun part avec une somme d'argent : 5000 dollars. A vous de dépenser cet argent au mieux de vos intérêts. Ainsi vous pourrez changer le train de pneus, la carrosserie, les freins, ajouter un turbo et placer des accessoires tels que des réservoirs supplémentaires, du nitrométhane ou des lanceurs de grenades.



L'instant fatidique du départ.

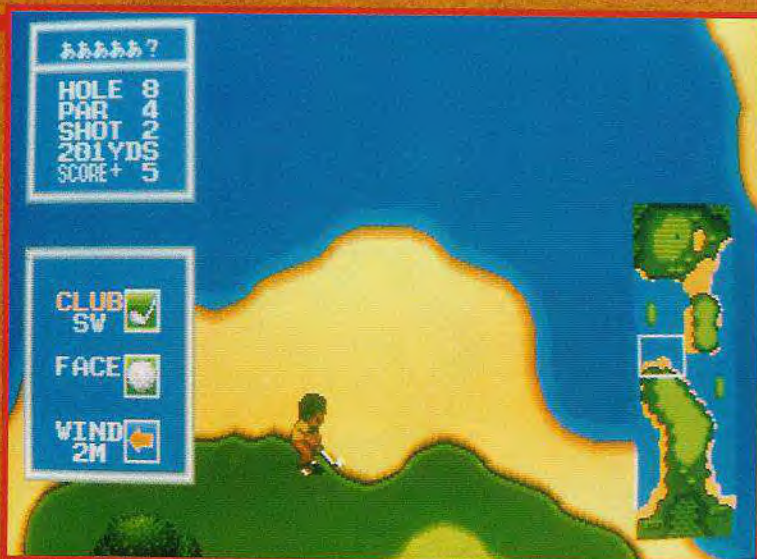


Le choix de votre équipement est primordial.

Si ces choix vous semblent inutiles, sachez que ces paramètres jouent un rôle important dans le déroulement de la course. D'autant que vos adversaires ne se priveront pas de choisir les meilleurs éléments. Un rapide survol de la piste vous est proposé avant le départ, histoire de se repérer un peu avant d'entamer la course. Justement le compte à rebours commence et les concurrents sont tous alignés. Tous démarrent en même temps mais bientôt, les plus rapides font parler la puissance de leur moteur et se détachent des autres. Pourquoi tant de rage dans cette course ? C'est parce qu'il y a une forte somme d'argent pour le vainqueur de la course. Les autres concurrents reçoivent une récompense proportionnelle à leur classement. C'est dire que le premier aura tôt fait de se constituer un engin hyper puissant avec Turbo à tous les étages. J'ai gardé le meilleur pour la fin. Grâce à l'adaptateur spécial, il est possible de jouer jusqu'à cinq en simultané ! La compétition risque d'être rude.

mais vous pouvez modifier ce fait. Ensuite, c'est la position de la frappe sur la balle qui est déterminée par une petite croix. Finalement, la direction de la trajectoire se trace sur l'écran. Ce système de visée est d'autant plus efficace qu'une vue réduite du terrain se trouve affichée dans un coin de l'écran. Ensuite il ne reste plus qu'à appuyer sur le bouton de tir et d'observer la graduation indiquant la force du tir. La suite ne dépend que de votre habileté et de votre coup d'oeil. Tous vos points sont comptabilisés dans un tableau et vous êtes en permanence tenu au courant de votre score.

Le plus agréable est certainement de jouer à deux, pour cela vous avez le choix puisque le programme offre la possibilité de vous opposer un joueur humain ou informatique.



On touche au but.

# AU DELA DE VOS REVES

## LA CONSOLE

# PC Engine



SIDE WINDS



WOLFENSTEIN



FINAL LAP



TIGER-HELI



DRAGON SPIRIT



DISPONIBLE DANS LES MEILLEURS POINTS DE VENTE

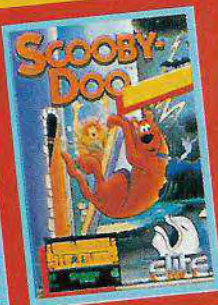
PRIX GÉNÉRALEMENT CONSTATE 1790 FR\$ TTC

DISTRIBUTEUR: SODIPENG SARL

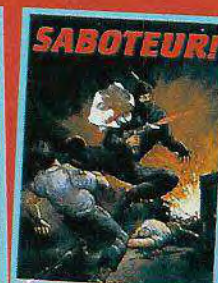
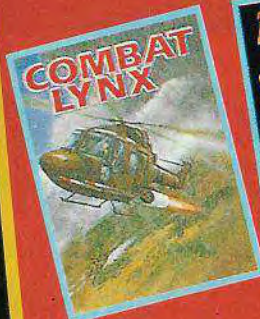
REVENDEURS: CONTACTEZ LE 99.08.89.41

PC ENGINE EST UNE MARQUE DEPOSEE PAR NEC

# TOP 17



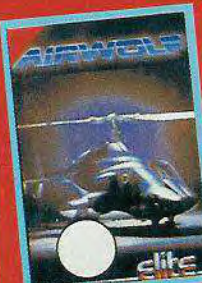
Disponible dans les meilleurs points de vente



+2 AUTRES



JEUX D'ARCADE



- Airwolf
- Batty
- Battleships
- Bomb Jack 2
- Combat Lynx
- Commando
- Critical Mass
- Deepstriks
- Ghosts'n Goblins
- Saboteur
- Saboteur 2
- Scoobydoo
- Sigma 7
- Thanatos
- Turbo Spirit
- 1942
- Bombjack

COMPILATION GÉANTE DE 17 JEUX  
DE QUALITÉ, ARCADE ET SIMULATION  
DU JAMAIS VU SUR AMSTRAD !!!

Disponible  
sur  
CPC D : 249 F  
K7 : 179 F

# Blue Angels

ACCOLADE  
SIMULATION DE VOL

Les patrouilles acrobatiques sont assez nombreuses aux USA. Les Blue Angels représentent l'US Navy, et sont l'une des plus prestigieuses. Ils volent à bord du F18 Hornet, un biréacteur extrêmement maniable. Les simulations de vol en formation sont très rares... C'est un exercice que les amateurs d'aviation vont pouvoir apprécier sans risque !

L'écran de gauche affiche les ordres du leader.



Admirez le détail du tableau de bord avec tous les inverseurs.



Ils volent depuis une quarantaine d'années et sont équipés maintenant de six F18 Hornet. Leurs pilotes sont parmi les plus brillants du monde. Evoluer à un mètre de ses équipiers, à 450 km/h ou plus demande une grande maîtrise de soi et une extrême précision de pilotage.

Pour se frôler, lors d'un passage en miroir, faire une boucle ou un tonneau en formation, la marge d'erreur doit être proche de zéro.

Si vous avez envie d'évaluer les sensations que peuvent ressentir ces pilotes d'élite, une solution simple consiste à introduire la disquette dans votre PC.

Pour commencer, restez modeste et, dans l'un des menus qui apparaissent, choisissez le vol libre, question de vous faire la main.

Par la suite, vous pourrez toujours vous entraîner au show sur simulateur. Le soft inclut un simulateur de vol, où les avions sont représentés en graphisme vectoriel.

Une vue depuis l'avion suiveur.







Position : n° 4 "slot". Suivez !



Vous devrez voler en suivant les repères qui vous sont donnés. L'étape suivante consiste à voler pour apprendre les différentes figures. Pour chacune d'elles, vous connaîtrez votre taux de succès.

Le grand jour est arrivé, celui du premier meeting : ne décevez pas la foule et ne trahissez pas la renommée de la Navy...

Le logiciel offre de multiples possibilités, comme celle d'être pilote ou spectateur.

On peut même assister à la présentation depuis un ballon. Comme dans la réalité, plusieurs show sont prévus, en fonction de la météo : près du sol, basse altitude, haute altitude.

Blue Angels est une simulation conservant un aspect ludique non négligeable et qui va plaire pour son originalité. A déguster de préférence sur une machine rapide...

**PC tous modes**



Un tonneau au-dessus de la piste.

La manœuvre que vous venez d'apprendre et vos résultats.



L'entraînement en simulateur.



# Advanced Dungeons & Dragons®



A DRAGONLANCE™  
ACTION GAME

## HEROES OF THE LANCE



DISPONIBLE SUR  
CBM 64/128, SPECTRUM ET  
AMSTRAD cassette et disquette  
IBM PC ET COMPATIBLES  
AMIGA, ATARI ST.

Dans le monde mystique de Krynn, huit compagnons courageux font face aux monstres maléfiques, aux morts vivants et au vieux dragon Khisarth en partant à la recherche des précieux disques de Mishakal.



A FORGOTTEN REALMS™ ACTION ADVENTURE

## HILLSTAR



DISPONIBLE SUR  
CBM 64/128 DISQUE  
IBM PC ET  
COMPATIBLES

Une ville du monde ludique des Forgotten Realms magiques riches en aventures et en défis.

Chaque visite que vous faites à HILLSTAR est une expérience passionnante et différente. Partez à la découverte de la ville, à la rencontre de personnages dans les rues ou dans les pubs et vivez une aventure (il y en a plusieurs).

A FORGOTTEN REALMS™  
FANTASY ROLE-PLAYING EPIC,  
VOL. 1



## POOL OF RADIANCE

DISPONIBLE SUR  
CBM 64/128 DISQUE  
IBM PC ET COMPATIBLES  
AMIGA, ATARI ST.



La ville de Phlan est envahie par les monstres et c'est à vous de découvrir l'identité de la force maléfique qui les contrôle et de les détruire. Le jeu est délirant et les graphismes superbes : le tout dernier jeu plus réussi en matière de fantasy games.



A FORGOTTEN REALMS™  
FANTASY ROLE-PLAYING  
EPIC, VOL. 2

## CURSE OF THE AZURE BONDS



DISPONIBLE SUR  
CBM 64/128 DISQUE  
IBM PC ET COMPATIBLES

Pris au piège, capturé et frappé au point de tomber dans l'inconscience vous vous réveillez et découvrez que vous êtes tatoué de 5 marques bleues sur votre bras droit. Leur pouvoir mystique paralyse votre volonté : lorsqu'elles se mettent à brûler, vous devez obéir à tous leurs ordres.

Aucun pouvoir magique ne détruit ces liens, aucune prière ne réussit à les supprimer. Rentrez dans les Forgotten Realms, découvrez ce mystérieux pouvoir et reprenez contrôle de votre destin.

SCREEN SHOTS FROM VARIOUS FORMATS.



Disponible dans les meilleurs points de vente

Distribué par

**UBI SOFT**

1, voie Félix Eboué

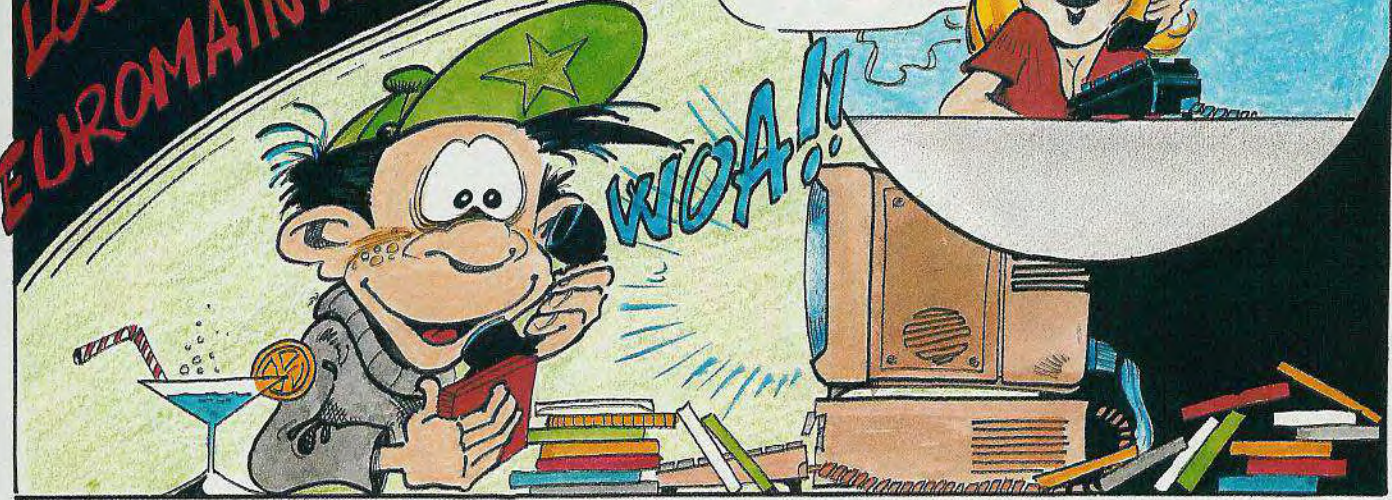
94000 CRÉTEIL

Tél : 16 (1) 48 98 99 00

**IL Y A LES LOGICIELS GARANTIS EUROMAINTENANCE...**

EUROMAINTENANCE VOUS ECHANGE VOS LOGICIELS DEFECTUEUX SOUS 48 H. PRODUIT DANS LA LIMITE DES EUROMAINTENANCE DISPOSITION DU LUNDI DE 10H A 13H ET DE AU 99.08.90.77

A RECEPTION DU STOCKS DISPONIBLES A VOTRE AU VENDREDI 14 A 19H



**L'ETIQUETTE VERTE FAIT LA DIFFERENCE**

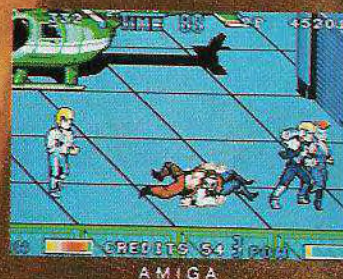
**EURO MAINTENANCE**

**VOUS GARANTIT ce Logiciel**  
(voir au dos)



# DOUBLE DRAGON™

## II



**DOUBLE DRAGON II: UN NOUVEAU PARCOURS SEMÉ D'EMBÛCHES POUR BILLY ET JIMMY • DES DIZAINES D'ARMES À S'ÉCHANGER • CINQ ZONES DE COMBATS • UNE VÉRITABLE AVENTURE OU VOUS NE SEREZ PAS TROP DE DEUX. CPC, C64, AMIGA, IBM PC, ATARI ST.**



C E S T U N J E U V I R G I N L O I S I R S

8/10 rue Barbette  
75003 PARIS  
Tél. (1) 42.78.98.99

# POWER DRIFT

ACTIVISION  
SIMULATION



Sélectionnez le pilote. (CPC)



Pas mal, le graphisme ! (CPC)

**Appel à tous les maniaques du volant, à tous les frustrés des limitations de vitesse et des règles du code de la route : Power Drift vous permet pour une fois d'aller au bout de votre passion à travers de multiples courses aussi folles qu'enragées...**

**V**ous êtes un dur, un vrai de vrai, vous n'avez peur de rien et vous êtes prêt à user de tous les coups pour gagner une super-cup que vous convoitez depuis des années déjà. Mais ils sont onze comme vous, aussi cinglés que vous l'êtes dès qu'ils ont leur Formule 1 (à moitié karting) entre les mains, et il va vous falloir jouer très serré. L'épreuve se déroule sur cinq circuits des différents espaces américains, dans un décor grandiose et magique, à la mesure du pays. De la côte ouest où vous évoluez en compagnie de l'océan et des cocotiers, en passant par les majestueuses rocheuses ou les imposants buildings, la route est sinueuse et les côtes sont nombreuses...

Remerciez les concepteurs de vous avoir attribué une bonne puissance et un changement de vitesse. Tout au long de la course, votre classement vous est donné, votre temps aussi, à la fin de chacun des 4 tours ainsi qu'à la fin du circuit total. Votre score est bien sûr proportionnel à votre performance en matière de vitesse et aussi de classement.

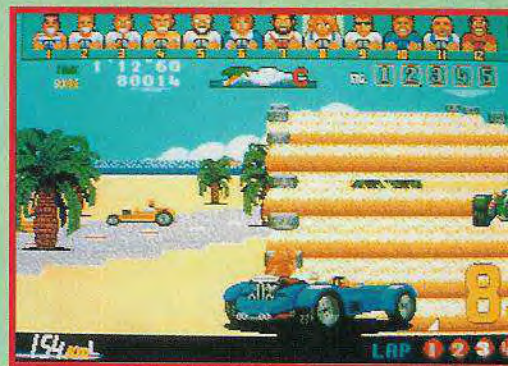
Le temps de chaque tour est enregistré, vous stimulant ainsi à vous surpasser, au cours du tour ou de la course suivante.

Le tout étant bien sûr de se classer parmi les 3 premiers afin de monter dans la hiérarchie des 5 stages, et de découvrir

toutes les subtilités que peuvent vous dévoiler 27 courses en tout.

Les connaisseurs remarqueront en effet de perspectives très particulières et une vitesse satisfaisante. Ils reconnaîtront, par la même occasion, la conversion de l'arcade de SEGA. Les graphismes quant à eux flattent l'œil en exhibant leurs jolies couleurs pastel et leurs décors variés de par la gamme impressionnante de paysages. Bref, c'est très convivial.

ST, CPC



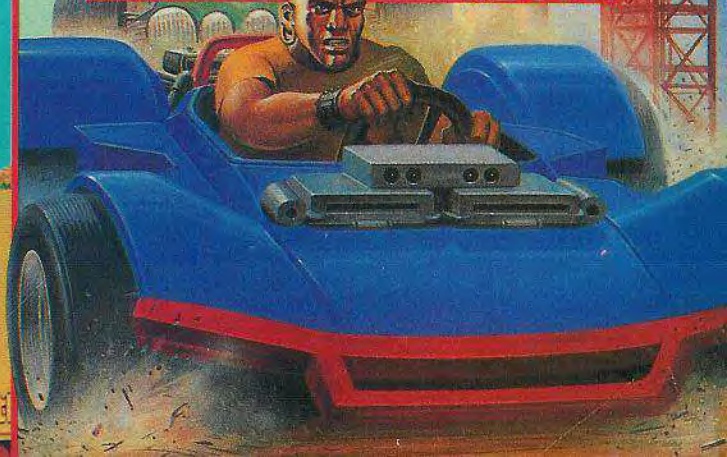
Des difficultés très variées. (ST)



Prenez le départ ! (ST)



Attention aux bord de route ! (ST)



# EAGLE'S RIDER

La Légende du Futur

**Nouveau !**  
**TAPEZ**  
**36.15**  
**MICROÏDS**

MICROÏDS  
EAGLE'S RIDER

**36.15**  
**MICROÏDS**

les news, les jeux,  
les concours,  
le téléchargement

7014 : Les Cyborgs ont étendu leur domination sur toute la galaxie. Seul, le capitaine Jordan échappé de leurs geôles peut encore sauver les Forces Humaines Unifiées du désastre.

Aux commandes de votre Eagle, vous affronterez les vaisseaux de guerre Cyborgs dans des combats sans merci, vous rencontrerez les créatures des galaxies les plus lointaines, elles vous aideront dans la quête qui vous mènera aux confins de l'univers, là d'où aucun être vivant n'est jamais revenu.

Avec Eagle's Rider, découvrez un univers d'aventures et d'action 3D, et gravez votre nom dans la Légende du Futur !

GRABUË  
88



**MICROÏDS**

Service Informations  
12 Place de l'Eglise  
94400 Vitry-sur-Seine  
Tél. : 16 (1) 46.81.80.00

# STAR TREK

## THE FINAL FRONTIER

MINDSCAPE  
ARCADE/AVENTURE

Pour une fois, l'adaptation informatique d'un film est en avance par rapport à la production cinématographique. Voici Star Trek V de Mindscape avec pour sous-titre: «The Final Frontier». Les graphismes (en VGA sur compatibles) sont somptueux. Il suffit pour s'en convaincre de jeter un oeil sur le résumé de votre mission avec des écrans animés et exhibant leurs 256 couleurs.

La fin de l'Enterprise.

Une fois de plus, l'Enterprise est en mauvais état après une périlleuse mission et pourtant, il va falloir repartir vers les espaces inconnus car certains événements se sont produits qui mettent en danger la paix intergalactique.

Mais le résumé de toute l'histoire vous apprendra cela mieux que moi. En tant que Capitaine vous devez rejoindre la planète Sha Ka Ree. Sur le pont du vaisseau, vous retrouvez

Scotly face à un problème de mécanique.

L'USS Enterprise va-t-il s'en sortir?

Star Trek V est très beau et surtout très complet : le tableau de bord permet de gérer entièrement le vaisseau des armements à la répartition d'énergie.

PC

Scotly face à un problème de mécanique.



us III - The Great Experiment. On this worthless of rock, there once flourished the dream of r-galactic peace, but no longer. It is here that regeode Vulcan. Subok, masses his army.

Le point de départ de cette histoire mouvementée.

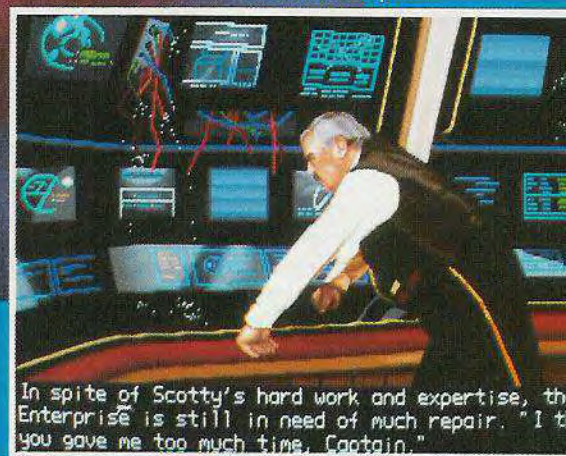
tous les personnages de la série : Spock, Sulu, Chekov, Mc Coy, Uhura et Scotty qui apparaissent sous forme d'images superbement digitalisées.

Pour donner vos ordres, vous pouvez passer par l'affichage du personnage concerné ou bien, c'est plus rapide, utiliser directement les touches du clavier. «Mr Sulu, cap sur Sha-Ka-Ree». L'Enterprise pivote de manière à aligner son compas sur la bonne direction. Puis on passe en hyper-espace facteur 7.

Le périple commence plutôt mal car les moteurs en dommages du vaisseau et la vitesse provoque un effet «trou de ver», sorte de gigantesque couloir entraînant toute matière vivante.

A l'intérieur vous devez manoeuvrer pour éviter les parois et les débris tout en essayant de capturer les cristaux de Dilithium source d'énergie de l'Enterprise.

Si vous vous en sortez, vous appren-

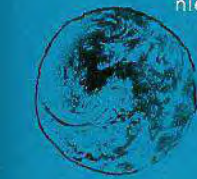


In spite of Scotty's hard work and expertise, the Enterprise is still in need of much repair. "I t you gave me too much time, Captain."

Dr Mac Coy au rapport.



To Bridge  
Sick Bay  
Damage Control  
Please Repeat



# WOLFPACK

NOVALOGIC  
SIMULATION

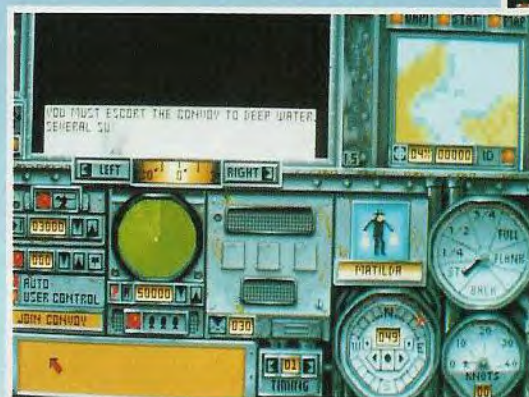


Le théâtre des opérations.



Le choix des options initiales.

*La dernière guerre a inspiré bien des écrivains et des cinéastes. Voilà qu'elle donne maintenant des idées aux concepteurs de jeux micro. La simulation d'une phase de la guerre sous-marine, à bord d'un sous-marin ou... d'un destroyer va nous donner une chance de récrire le cours de l'histoire.*



L'ordre de mission arrive.

▼ Détail des positions.

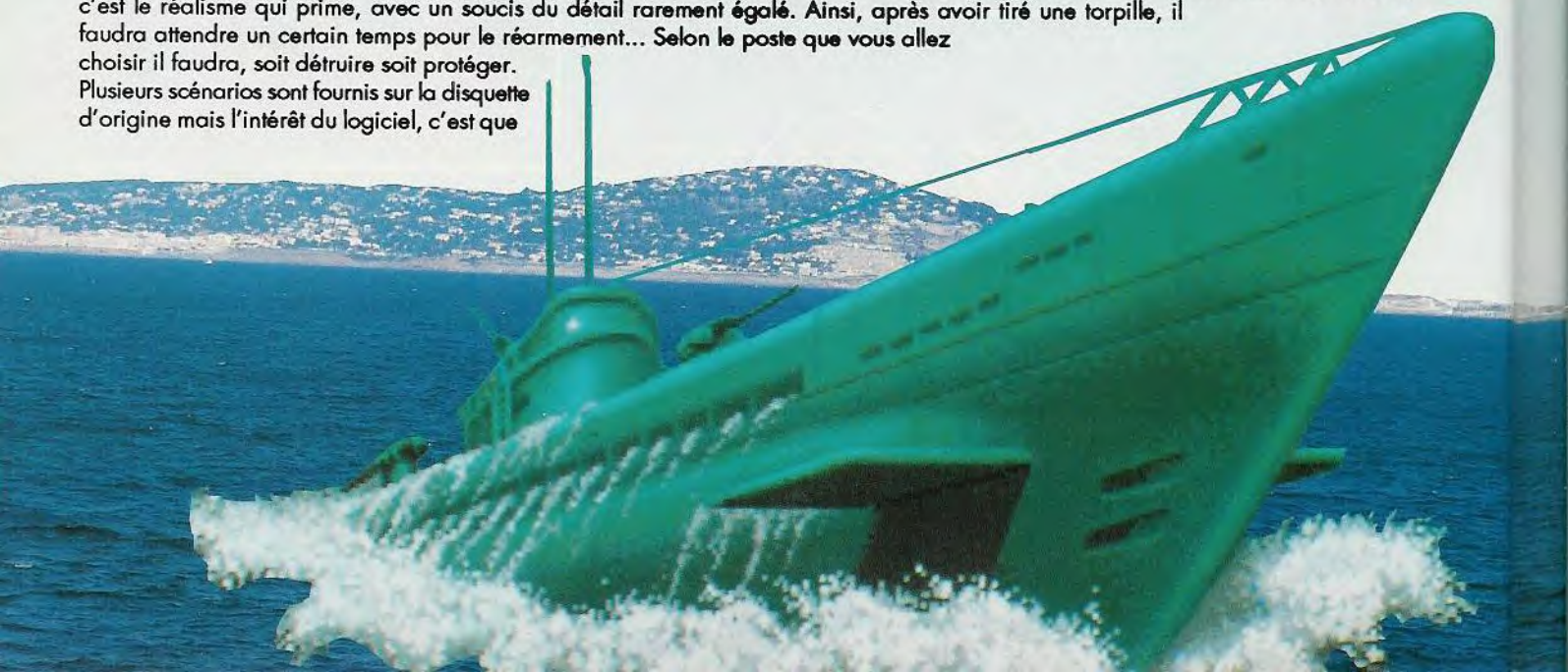
**A**mateurs de jeux d'arcade, éloignez vous... Ici, l'action, il y en a, mais elle est réfléchi. Avant de tirer, il faut faire travailler ses méninges. On ne devient pas commandant d'un vaisseau de guerre avec un joystick. Ceci étant dit, si vous faisiez un petit effort ? La réalisation de ce soft est telle que vous devriez rejoindre les amateurs de simulation.

En cet automne 1942, les pertes de navires alliés sont considérables. Les Américains sont tout juste entrés en guerre et apportent aux alliés des techniques nouvelles. Elles vont

freiner la succession de victoires allemandes, insolentes, qui affaiblissent la flotte alliée. La guerre du SONAR et du RADAR va équilibrer les chances...

Dans Wolfpack, vous jouez le rôle d'un sous-marinier ou du commandant d'un destroyer, escortant un convoi. Dans les deux cas, c'est le réalisme qui prime, avec un souci du détail rarement égalé. Ainsi, après avoir tiré une torpille, il faudra attendre un certain temps pour le réarmement... Selon le poste que vous allez choisir il faudra, soit détruire soit protéger.

Plusieurs scénarios sont fournis sur la disquette d'origine mais l'intérêt du logiciel, c'est que







Identification visuelle d'un navire.



A bord du sous-marin.

le joueur peut créer lui-même des situations avec le Mission Construction Set. Elles seront sauvegardées sur la disquette et utilisables à loisir.

Dans ce jeu, l'adversaire peut, au choix être l'ordinateur ou un second joueur. Le premier s'avère assez redoutable... On peut également se livrer des petits duels qui durent un temps très limité, évitant ainsi d'interminables parties. Le concepteur de missions devra tenir compte du facteur temps lorsqu'il disposera ses navires sur les cartes stratégiques.

La réalisation est impressionnante par sa qualité. Les couleurs sont bien choisies et le graphisme exploite toutes les possibilités que l'on est en droit d'attendre du PC. Les photos parlent mieux qu'un long discours. Quant à l'ergonomie, c'est en utilisant la souris qu'on obtient les meilleurs résultats, bien que le clavier et le joystick restent envisageables. Tout se passe en cliquant sur des boutons, face aux commandes du navire.

Au rythme d'une action rapide, où le joueur n'a pas le temps de s'ennuyer, s'il veut contrôler réellement son navire, la fin approche très vite. Un coup au but et voilà que le poste de commandement se colore en rouge. La glace du périscope se fendille... C'est la fin ! Fort heureusement, on peut recommencer à loisir inonder sa chambre ou la salle à manger. Wolfpack ne décevra pas les amateurs de simulation de guerre où réalisme, stratégie et qualité de réalisation sont au rendez-vous.

### PC tous modes



Le tableau d'avaries.



La fin... On coule !



Prêt à tirer ?





# THE BATTLE OF BRITAIN. CAPTIVANT ET REALISTE

Selon un pilote de la Seconde Guerre Mondiale, participer à un combat entre avions de chasse était comparable à être dans une ruche d'abeilles. C'est exactement ce que vous ressentez lorsque vous jouez avec "Their Finest Hour : The Battle of Britain". Ce nouveau simulateur de combat aérien Lucasfilm Games cloue littéralement à leur siège tous les mordus de simulations et les fous de jeux d'action.

*The Battle of Britain* possède toutes les caractéristiques applaudies chez *Battlehawks 1942*, la précédente simulation aérienne de Lucasfilm.

## LE RÉALISME EST CARRÉMENT INCROYABLE

Dès que vous mettez les gaz, vous êtes frappé par le réalisme photographique des avions, de la fumée et du terrain de *Battle of Britain*.



Pour faire monter votre taux d'adrénaline, nous avons ajouté tout une cacophonie de sons : vrombissement de moteurs, rafales de balles, explosions tonitruantes.



La meilleure façon de connaître la RAF est d'être artilleur dans la Luftwaffe.



Revoyez vos combats de n'importe quel angle -même du point de vue d'une bombe.

haut de votre Stuka hurlant, réduisez en poussière des installations au sol. Ou encore, volez en tant que pilote, bombardier ou artilleur dans un Junkers 88, Dormier Flying Pencil, ou Heikel Spade.

De votre succès au cours de chaque mission, dépend le suivant : détruisez un contrôle radar aujourd'hui et tout sera

## REVIVEZ VOS MEILLEURS EXPLOITS GRÂCE AU MAGNÉSCOPE INTÉGRÉ

Vous voulez montrer à vos copains comment vous avez abattu *Flying Pencil* grâce à votre tir dévié ?

*The Battle of Britain* vous permet de sauvegarder sur disquette vos combats les plus mémorables et les revivre ensuite en temps réel, en accéléré ou image par image.

## VIVEZ LE COMBAT DES DEUX CÔTÉS

Pilote de la RAF, combattez contre la Luftwaffe dans votre solide petit Hurricane ou dans votre légendaire Spitfire. Ou alors, testez vos compétences aux commandes de l'ennemi juré de Spitfire, le redoutable Messerschmitt 109. Du



plus facile pour vous demain. Qui sait - peut-être modifierez vous le cours de l'histoire ? Et si vous n'aimez pas le hasard, *The Battle of Britain* vous permet de changer de camp.

**LUCASFILM**  
GAMES



Distribué par  
**UBI SOFT**  
1, voie Félix Eboué  
94021 CRÉTEIL CEDEX  
FRANCE

Disponible sur PC  
Prochainement sur ST  
et Amiga

En cette période où la détente semble vouloir s'instaurer entre l'Est et l'Ouest, il faut rester sur ses gardes : c'est aux commandes d'une section de chars M1 A1 que vous allez assurer la sécurité. Comme de bien entendu, si les ennemis sont toujours des «rouges», la simulation est une extraordinaire réussite signée MicroProse.

# M1 TANK PLATOON

MICROPROSE  
SIMULATION



La carte des lieux.

120mm GUN	LASER SIGHTS
NO MISSILES	CHEM ARMOR
MACHINE GUNS	GREAT MOBILITY
Tank Chassis	Ostentur
Gunner: SGT Hill	GOOD
Loader: CPL Adams	POOR
Driver: SGT Meyer	FAIR
DAMAGE	
AMMUNITION	
HEAT: 20 AP: 25 HEF: 0 MP: 0	
LAST PLATOON ORDERS	
HALT	
CEASE FIRE	
R ADV FAST	F FIRE AT WILL
S ADV SLOW	C CEASE FIRE
H HALT	E ENG FRONT
B BACKUP	D ENG REAR
L LEFT TURN	< ENG LEFT
R RIGHT TURN	> ENG RIGHT
M MOVE TO	+ SMOKE ON
T TURN TO	- SMOKE OFF
RT-NEXT PLAT	FB-NEXT VEHICLE

Lors des missions les plus délicates, le joueur devra choisir ses hommes avec soin.

Le réalisme de la simulation est extrêmement poussé et va jusqu'à tenir compte du jour et de la nuit et de conditions météo difficiles. Les situations apparaissent comme nombreuses et variées, mettant en scène blindés et aéronefs.

La réalisation de l'ensemble est irréprochable. Les graphismes sont magnifiques, surtout en mode VGA et l'animation, sur une machine rapide, est convaincante. Le logiciel est accompagné d'un manuel aussi épais que luxueux mais rédigé en anglais.

La lecture vous en apprendra beaucoup sur la stratégie du combat en unité terrestre. Bref, une simulation de qualité et un investissement que l'amateur du genre ne regrettera pas de si tôt.



Un paysage riche en détails.



PC CGA, EGA  
VGA



Des vues différentes...

**D**ans votre section, il y a 4 chars et vous êtes le chef de patrouille. Sérieuses responsabilités pour un seul homme ! Dans chaque char, il y a un équipage de 4 personnes et, tour à tour, le joueur occupera les différents postes, du pilote au servant du canon.

Le jeu offre évidemment de nombreuses missions et l'on aura soin de commencer par la plus facile, à moins d'avoir fait son service dans un régiment du train... Manoeuvrer un char n'est pas aussi facile que monter à vélo et il faut s'entraîner un peu. Au début, tout va bien tant qu'il s'agit de tirer sur des cibles inertes, quoique le faire en roulant est déjà un peu plus délicat. Le temps de désigner la cible au calculateur de tir, de choisir l'azimut et l'élévation et l'on a parcouru une distance non négligeable.

Pour corser le tout, chaque équipe proposée par les concepteurs du logiciel possède ses qualités et ses défauts. Les uns sont expérimentés, les autres téméraires...



ROUND LOADED 19 ROUNDS LEFT

... selon les postes de combat.

# INSPIRÉ DU DERNIER DESSIN ANIMÉ DE WALT DISNEY



RETROUVEZ  
SUR  
VOTRE  
PETIT ECRAN  
LE  
NOUVEAU  
HEROS  
DE  
WALT DISNEY

VIVEZ  
LES  
AVENTURES  
PALPITANTES  
DU  
PETIT  
CHATON  
A  
NEW YORK

Un logiciel en plusieurs séquences où l'action et le suspense côtoient tendresse et humour.



# VETTE!

MIRROR SOFT

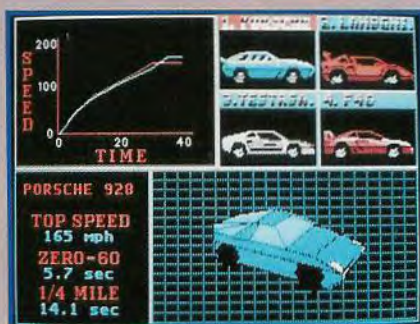
*Vette, c'est tout simplement le diminutif de Corvette, la prestigieuse quatre roues à travers les rues d'une ville pas moins prestigieuse, j'ai nommé la belle San-Francisco... Course, mais aussi aventure car entre le point de départ et le point d'arrivée, vous êtes livré à votre propre instinct de l'orientation...*



TOP  
MICRO WORLD



Malgré un certain réalisme, l'humour n'est pas absent !



Choix de la voiture et vérification des performances.



En route ! Remarquez les menus déroulants.

**C**e logiciel est plus ou moins inédit dans son genre : les courses en milieu urbain, ce n'est en effet pas monnaie courante et ça l'est encore moins quand les représentations du paysage sont en 3 dimensions (avec en prime des graphismes de qualité).

Au garage, techniciens et mécaniciens s'affairent amoureusement auprès des 4 spécimens : Porsche, Lamborghini, Testarossa, F40. Allez, je vais me prendre une petite Porsche...

A l'écran, défilent ensuite les plans et programmes des 4 courses à sélectionner : le pont du Golden Gate, le zoo, le Bay Bridge, enfin toute la féerie de San-Francisco vous tend les bras.

Et vous voilà devant votre tableau de bord, volant en main. Passez la première vitesse, appuyez sur l'accélérateur et élanchez-vous à travers les rues et les avenues.

Votre compteur s'élève lentement, le volant marque votre direction, les secondes s'égrènent et toutes les rues empruntées ou à venir, s'affichent.

Camions, taxis et bus ne résisteront pas à vos ardeurs de pilote et rien ne vous empêchera de rattraper vos concurrents. Rien, si ce n'est que la police n'appréciera guère les feux grillés ou les piétons écrasés, et alors une pluie d'amendes et de procès s'abattra. Alors, surveillez les icônes qui vous font part des dangers et des règles à respecter à chaque instant.

Il est conseillé de bien étudier la carte de la ville pour mieux se repérer et de suivre un mode d'entraînement avant de passer aux deux niveaux supérieurs.

Et puis, profitez de l'éventail impressionnant des rues disponibles : vue panoramique, sur le côté, utilisation du rétroviseur, etc.

Bref, les représentations sont tout à fait réussies et réalistes.

En fin de course, votre score s'affiche calculé en fonction du temps réalisé, de l'état du véhicule mais aussi de toutes les infractions commises.

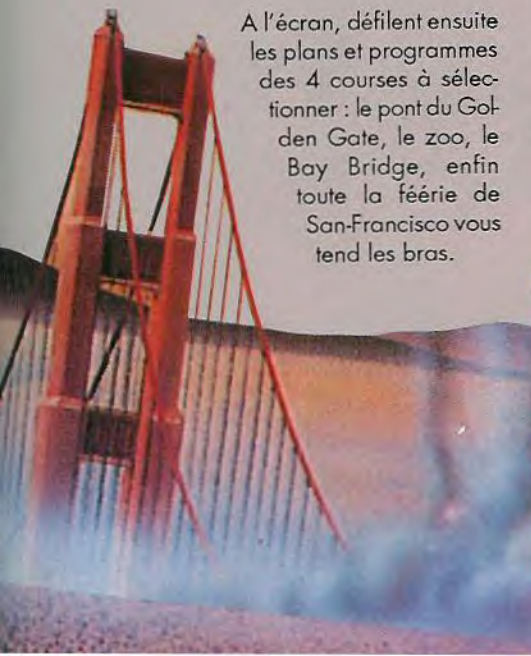
Chauffards abstenez-vous !

A noter : la possibilité de jouer à deux avec un modem.

PC



Vue panoramique et carte.



# CORSAIRES



Photos d'écran sur Amstrad



**CORSAIRES**  
BATTEZ-VOUS CONTRE VENTS  
ET MARÉES POUR SAUVER  
VOTRE BIEN-AIMÉE

Jeu disponible sur ST, Amiga,  
PC, Amstrad, C64.



Le  
petit  
monstre  
Mot est

disponible sur  
ST, Amiga, PC,  
Amstrad, C64

Distribué par : **UBI SOFT**  
1, voie Félix Eboué  
94000 CRÉTEIL

**OPERA** *SOFT*

# PARTICIPEZ A L'ELECTION

## DU TOP d'OR

MICRO WORLD

TOP

Ce mois-ci, nous vous présentons 10 titres parmi les 47 déjà attribués dans les précédents numéros de MICRO WORLD et dans celui-ci.

### GREAT COURTS

Top n° 1



La plus belle simulation de tennis de tous les temps. On dit bien simulation...

### M1 TANK

Top n° 2



Comment combattre à bord d'un blindé. Stratégie, action et simulation au rendez-vous. Une réalisation exceptionnelle.

### INTERPHASE

Top n° 3



De la bonne 3D, rapide, comme on aimerait en voir plus souvent. Réflexes et esprit de décision indispensables.

### TWINWORLD

Top n° 4



Sympathique, ce jeu d'action et d'aventure, où il faut explorer des mondes parallèles. Laissez vieillir votre héros !

### WILD STREETS

Top n° 5



Du combat de rues dans la plus pure tradition avec, à la clé, des graphismes étonnants.

### HARD DRIVIN'

Top n° 6



Une conversion du jeu d'arcade très attendue. Belle réalisation qui ne déçoit pas. Une course de vitesse et des cascades qui décoiffent.

### HIGHWAY PATROL II

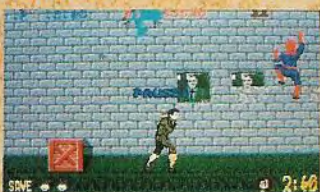
Top n° 7



Salut les flics en herbe ! A bord de votre puissant véhicule débute une traque dans des décors très réussis. Suivez la carte et ne vous perdez pas.

### SHINOBI

Top n° 8



Les fans de ce jeu d'arcade vont pouvoir s'éclater sans dépenser tout leur fric sur la bécane du coin. Donnez une leçon aux Ninjas.

**GAGNEZ**  
des cadeaux offerts par  
MICRO WORLD.  
Un tirage au sort sera  
effectué parmi les bulletins  
réponses que nous  
recevrons.

### BATTLE SQUADRON

Top n° 9



Waouh ! Le jeu d'arcade par excellence ! De l'action, rapide et... des graphismes. On vous dit pas ! Réservé aux spécialistes du joystick.

### GHOSTBUSTERS II

Top n° 10



Vous avez aimé le film ? Ne manquez pas le rendez-vous du jeu. Peut-être l'occasion de vous mettre dans la peau des héros ?

- SKATEBALL Top n° 16
- ROCKET RANGER Top n° 17
- WEIRD DREAMS Top n° 18
- CRAZY CARS II Top n° 19
- LORD OF THE RISING SUN Top n° 20
- SWORD OF SODAN Top n° 21
- BARBARIAN II Top n° 22
- ZANY GOLF Top n° 23
- AFTER BURNER Top n° 24
- POPULOUS Top n° 25
- CHUCK YEAGER Top n° 26
- EMELYN HUGUES Top n° 27
- NAVY MOVES Top n° 28
- THUNDERBIRDS Top n° 29
- FALCON MISSION Top n° 30
- INDY Top n° 31
- P47 Top n° 32
- ASPAR Top n° 33
- GRAND PRIX Top n° 34
- APB Top n° 35
- BLOODWYCH Top n° 36
- STUNT CAR Top n° 37
- PIRATES Top n° 38
- XENON 2 Top n° 39
- IRON LORD Top n° 40
- DEFENDER OF THE CROWN Top n° 41
- CHAOS STRIKE BIKE Top n° 42
- BLUE ANGELS Top n° 43
- PUFFY'S SAGA Top n° 44
- IT CAME FROM THE DESERT Top n° 45
- VETTE Top n° 46
- BATTLE OF BRITAIN Top n° 47
- DARK CENTURY Top n° 48

- FALCON Top n° 11
- GUNSHIP Top n° 12
- TEST DRIVE II Top n° 13
- SILKWORM Top n° 14
- F16 Top n° 15

SELECTIONNEZ  
LES 15 MEILLEURS



**ENVOYEZ-NOUS VOTRE CLASSEMENT**

à Micro World - BP2 - 56200 La Gacilly

NOM : \_\_\_\_\_

1 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

11 \_\_\_\_\_

Age : \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

7 \_\_\_\_\_

12 \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

8 \_\_\_\_\_

13 \_\_\_\_\_

C.P. : \_\_\_\_\_

Ville : \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

9 \_\_\_\_\_

14 \_\_\_\_\_

Tél. : \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

10 \_\_\_\_\_

15 \_\_\_\_\_

# BATTLE OF BRITAIN

LUCASFILM  
SIMULATION/ACTION

TOP  
MICRO WORLD WORLD



La carte représentant le théâtre des opérations.



Combat aérien à bord d'un Spitfire.



En vol inversé, la vue dans le rétroviseur.

L'une des plus grandes, sinon la plus grande bataille aérienne de tous les temps, portée à l'écran de nos micros. L'initiative est bonne et comme la réalisation est excellente, Lucasfilm devrait connaître avec ce produit un succès mérité. «Their Finest Hour», à la gloire des pilotes qui, pour beaucoup, ont payé de leur vie, nous offre la chance de devenir un héros, un vrai !

**D**e Juillet à Septembre 1940, les pilotes de la Luftwaffe et de la Royal Air force, se sont livrés, au-dessus de la Manche et de l'Angleterre, une lutte sans merci. Que pouvait-il se passer dans la tête de ces combattants, plus amoureux du combat aérien et de l'Aviation en général, que de la guerre qu'ils étaient en train de faire ? Difficile de le dire, malgré les nombreux témoignages que les historiens ont rassemblés. Qui voulez-vous incarner ? Un Allemand ou un Anglais ? Le logiciel nous laisse le choix du camp dans lequel on veut combattre. Aux commandes des avions les plus célèbres du moment, décollez de Biggin Hill, pour aller escorter un convoi de bombardiers de la RAF ou d'un terrain français, à bord d'un JU 88. Their Finest Hour ne tombe pas dans le piège classique du wargame ou de la simple reconstitution historique. C'est à la fois un grand spectacle et un simulateur de combat aérien qui n'a pas fini de nous étonner. Certes, les graphismes et animations, sur une machine rapide et EGA, y sont pour beaucoup, mais ce qui est remarquable, c'est la diversité des situations offertes au joueur. De l'entraînement à la campagne complète, en passant par des missions ponctuelles, on découvre par l'intermédiaire de multiples menus, un jeu complet où les développeurs ont investi tout leur savoir-faire. Pour commencer, il vaut mieux découvrir les différentes machines qui sont simulées, au moyen de vols d'entraînement. Pilote de chasseur ou de bombardier, à vos manches... L'école de pilotage est assez variée en elle-même, pour pouvoir retenir l'attention du joueur pendant plusieurs heures. Après avoir réglé sa radio sur la fréquence du «PC Operations», au moyen d'un disque servant de protection au logiciel, on peut s'offrir le grand frisson au-dessus des eaux du Channel. Une caméra, placée à bord, permet d'enregistrer les combats et de les visionner par la suite. La carte donne la position, fréquemment réactualisée, des forces en présence. Plusieurs types d'appareils sont simulés, et les graphismes des planches de bord sont différents les uns des autres. Dans un bom-





Flight paused. Press any key to continue.



Mission à bord  
d'un bombardier allemand.

bardier, on peut occuper les postes de mitrailleur, largueur, ou pilote et, à chaque fois, on découvre un plaisir différent. Bien sûr, en mission, il faudra occuper chaque poste tour à tour, pour défendre l'avion de l'attaque des chasseurs, pour larguer les bombes une fois sur l'objectif, et... pour piloter.

Avec une part de stratégie mais surtout, beaucoup d'action, cette simulation de qualité devient rapidement indispensable. Le manuel qui l'accompagne, épais de 200 pages, retrace l'histoire de la bataille et donne le détail des équipements, postes de combats et missions. Écrit en anglais, il est accompagné d'une carte de référence, en français, regroupant les principales commandes. Cette phrase, attribuée au RAF Squadron Intelligence Officer, Gregory Kirkorian, résume à elle seule l'esprit du jeu : «We were all amateurs. Yet the young pilots lived their lives to the full because they knew that any day the'd be dead». A vous de le vérifier !

PC CGA et VGA



5 Flight paused. Press any key to continue.



6 Flight paused. Press any key to continue.



7 Your plane has been hit.



8

- 5. Le largage des bombes (vitesse et altitude à gauche).
- 6. Maintenant, il faut rentrer à la base.
- 7. Vue du poste du mitrailleur.
- 8. Un vol en formation.



La fin tragique !

Your plane smashed into the ground. The impact and resulting explosion killed you. RIP.



Your Mission Score: 0

# BLUE ANGELS

L'équipe de démonstration de la Marine U.S.

Soyez l'acteur principal sur un chasseur.

Faites des acrobaties aériennes à mach 2 ! BONNE CHANCE...



Photos sur Amiga



Disponible sur ST, PC,  
Amiga, C64 C + D.



ACCOLADE

Disponible dans les meilleurs points  
de vente

Distribué par :

**UBI SOFT**

1, voie Félix Eboué  
94000 CRÉTEIL  
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

# Hard Drivin'

## A GAGNER

- 1 Walkman Laser
- + 1 T-Shirt MICROWORLD
- Des Voitures Télécommandées
- + Des T.Shirts MICROWORLD
- Des Badges HARD DRIVIN
- et de nombreux
- Stylos MICROWORLD !

LE GRAND CONCOURS UBI SOFT  
A NE PAS MANQUER !



Concours  
**UBI SOFT**  
organisé avec  
**MICROWORLD**

Les gagnants seront  
tirés au sort parmi les  
bonnes réponses.

Date limite de participation :  
25.01.90

**DOMARK**

## QUESTIONNAIRE

1<sup>ère</sup> question : *Quel est le nom du dernier champion du monde de Formule 1 ?*

Rép. : .....

2<sup>e</sup> question : *Nommez 2 villes où se déroule le grand prix de Formule 1.*

Rép. : .....

Question Subsidaire : *Combien de voitures pouvez-vous voir à l'arrière de la boîte Hard Drivin' ?*

Rép. : .....

Renvoyez ce coupon réponse à Micro World  
BP 2 - 56200 LA GACILLY

NOM : .....

Adresse : .....

Tél. ....

# TENGEN

*The Name in Coin-Op Conversions.*



La pin-up donne le signal du départ.



Gare aux panneaux du bord de route !

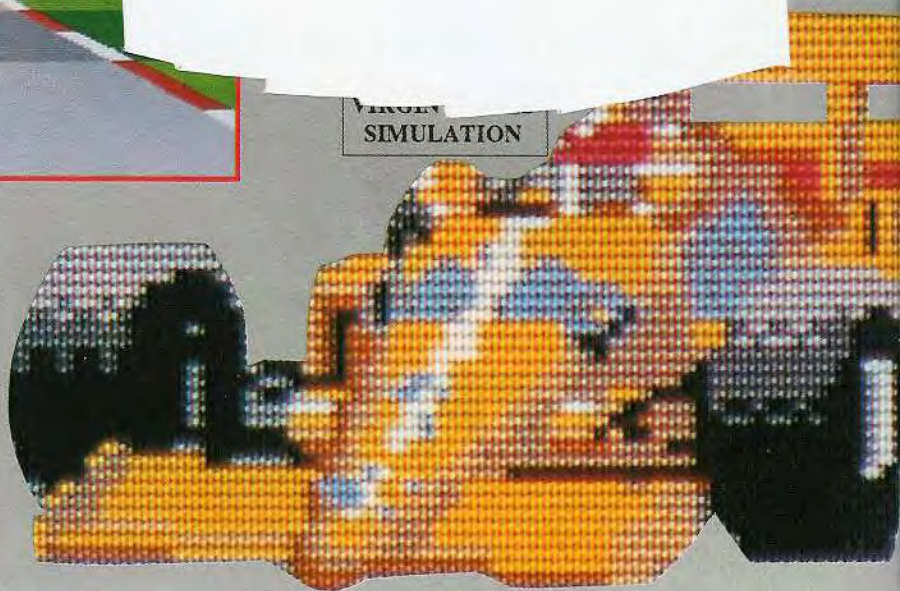


Un arrêt momentané au stand.



Extend Time qui tombe à pic !

Et voilà la pluie...



**A près de 400 km/h, au ras de la route, la monoplace avale les kilomètres du circuit du Brésil. Dur handicap, cette place de 100ème qu'il faut remonter coûte que coûte afin de finir dans les 80 premiers pour avoir le droit de courir aux Etats-Unis.**

**U**ne nouvelle arcade, simulation de course en F1, dont la réalisation privilégie la vitesse est née. La route défile sous les roues à une allure folle. Les virages, pris en dérapage, n'en finissent pas de tourner. Pas le temps de lire les panneaux publicitaires... C'est un curieux pari que vous avez accepté : finir à l'issue de la série de huit épreuves, dans les vingt premiers...

Derrière le volant, il faut disposer d'excellents réflexes pour éviter les voitures des autres concurrents. Au premier choc, une épaisse fumée sort de votre véhicule. Vite, il faut réparer en s'arrêtant à l'un des stands situés sur le circuit.

En cas de second choc, ou si vous avez dépassé le stand, la voiture finira par prendre feu et exploser.

En tout, vous disposez de cinq «crédits» initiaux. Parfois, le ciel s'obscurcit et la pluie se met à tomber.

Les parcours sont partagés en étapes donnant des «extended time». Chaque étape doit être accomplie en un temps limité.

Bien entendu, tout choc, toute faute de conduite, mènent à une perte de temps.

Fort heureusement, on peut décider, dans la limite des crédits disponibles, de refaire le parcours en cas d'échec...

Graphiquement bien réalisé, doté d'une belle animation et, sur Amiga, de très bons bruitages, Continental Circus est un bon jeu qu'il faut posséder si vous n'avez rien dans le genre sur votre ordinateur.

**ST, AMIGA**

WINDWALKER™

Disponible sur PC,  
C64 et bientôt  
sur Amiga et ST



Disponible sur ST, PC, Amiga et  
bientôt sur Spectrum et C64

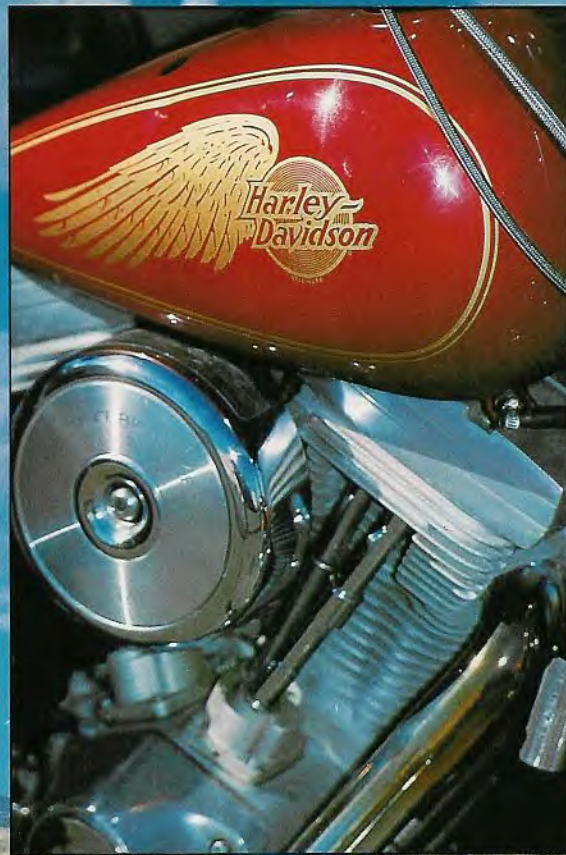
KNIGHTS  
OF  
LEGEND



Disponible sur  
Amiga et C64

HARLEY-DAVIDSON™

Distribué par  
**UBI SOFT**  
1, voie Félix Eboué  
94021 CRÉTEIL



EN ROUTE POUR STURGIS



M I N D S C A P E  
PRESENTE

Disponible  
sur  
PC,  
et bientôt  
sur  
Amiga  
et ST

Disponible dans les meilleurs points de vente

**Vroom, vroom !**  
**Accélérateur à fond, c'est parti pour le championnat du monde de moto. Au fait, dans quelle catégorie voulez-vous courir ? De 125 à 500 cc, vous avez le choix mais peu importe, la simulation est excellente...**

**S**ur les 15 plus grands circuits mondiaux, vous allez affronter jusqu'à 9 concurrents dans chaque classe. Un conseil, ne soyez pas trop hardi et commencez par vous entraîner en choisissant le niveau le plus facile.

Avant l'épreuve, qui peut être une course unique ou une compétition dans le cadre du championnat du monde, il faudra effectuer un tour de qualification qui déterminera votre position sur la grille de départ. Les meilleurs temps sont enregistrés et sauvegardés sur disque, tout comme le classement du championnat.

Tous les Saron en herbe vont pouvoir s'éclater ! Pour peu que vous disposiez d'une bécane rapide, la route défile à une vitesse époustouflante et l'impression de creux et de bosses est fort



**ACCOLADE  
 SIMULATION**

**Observez la position du coureur n° 4 !**



**Sur certains circuits, il y a des tunnels.**

**Le drapeau à damier de l'arrivée.**



**PC CGA et EGA**

bien rendue. Pour un peu, on se casserait la gueule de sa chaise en se penchant dans les virages...

Avant de partir, on peut examiner le plan du circuit pour en repérer les difficultés. Pendant l'épreuve, les positions des concurrents sont affichées sur le plan. Utile pour se remettre en mémoire l'aspect du prochain virage ! Dans le haut de l'écran, le rétroviseur permet de voir les concurrents qui sont derrière. Parfois, vous verrez un participant étalé sur le bord de la piste... Inutile de vous arrêter pour lui porter secours, la course continue...

The Cycles est une excellente simulation tant par la qualité de ses graphismes et animations que par l'intérêt que l'on éprouve à jouer. Joystick en main, foncez chez le revendeur le plus proche !



# ARCADE COLLECTION

UNE COLLECTION RÉSERVÉE  
AUX AMATEURS  
DE SENSATIONS FORTES

Disponible  
sur :

ST : 319 F  
PC 5<sup>1/4</sup> : 319 F  
PC 3<sup>1/2</sup> : 319 F

Egalement  
disponible sur **CPC**  
avec  
4 JEUX SUPPLÉMENTAIRES

- Batty
- Maléfices des Atlantes
- 20.000 av. J.C.
- Traitement BZZZ

CPC K7 : 169 F  
Disc : 219 F

# ARCADE COLLECTION

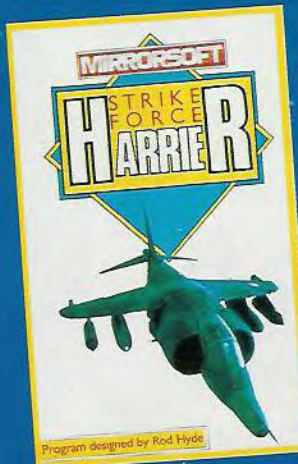
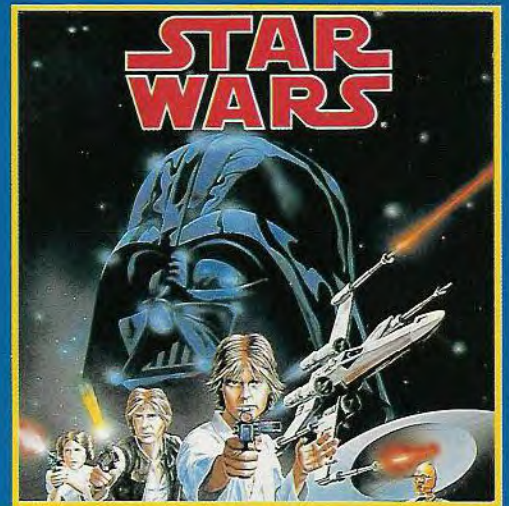
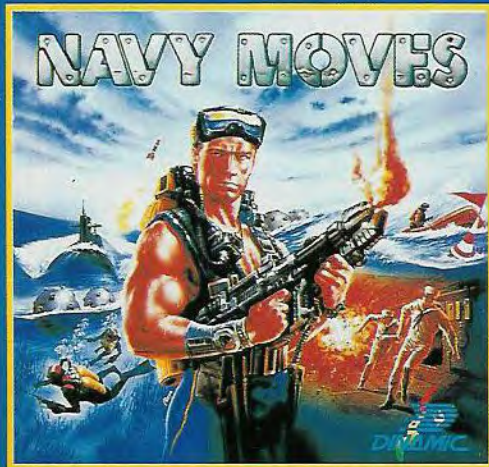
**NAVY MOVES**  
Simulation de bataille navale. Votre mission :  
détruire le sous-marin U-5544.

**STAR WARS**  
Revivez les aventures de Luc Skywalker.

**STRIKE FORCE HARRIER**  
Simulateur de vol.

**GAME OVER II**  
Sauvez Arkos, le héros de la rébellion,  
des griffes de Gremla qui l'a empoisonné.

**IKARI WARRIORS**  
Seul face aux tirs de l'ennemi,  
ne vous laissez pas abattre.



Disponible dans les meilleurs points de vente

# DOMARK PRÉSENTE LES JEUX LES PLUS POPULAIRES AU MONDE !

GÉNIAL !  
Un Trivial Pursuit  
Spécial Noël  
très bientôt !

PICTIONARY

THE GAME OF QUICK DRAW

THE COMPUTER EDITION

Disponibles sur  
cassette et disque C64  
cassette et disque Amstrad  
Atari ST, Amiga et IBM PC.



Édités par :

**DOMARK**

Distribués par :

**UBL SOFT**

1, voie Félix Eboué

94000 CRÉTEIL

(16) 1 48 98 99 00

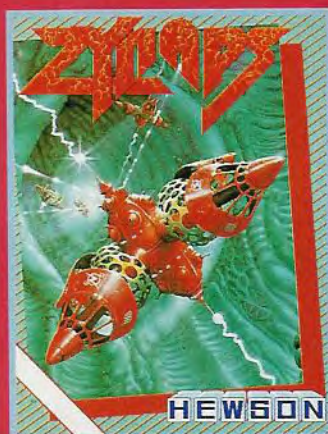
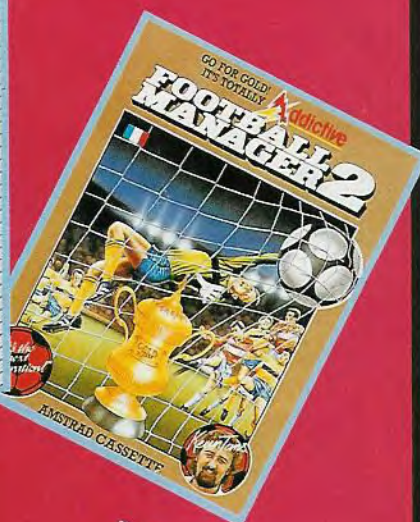
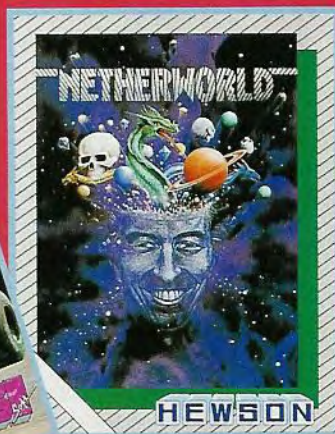
**DM**

DOMARK



# MEGA 10

NETHERWORLD  
 3D GRAND PRIX  
 FOOTBALL  
 MANAGER II  
 BATTLE  
 VALLEYS  
 LIGHT FORCE  
 HOT SHOT  
 REX  
 ZYNAPS  
 SHOCKWAY  
 RIDER  
 EXOLON

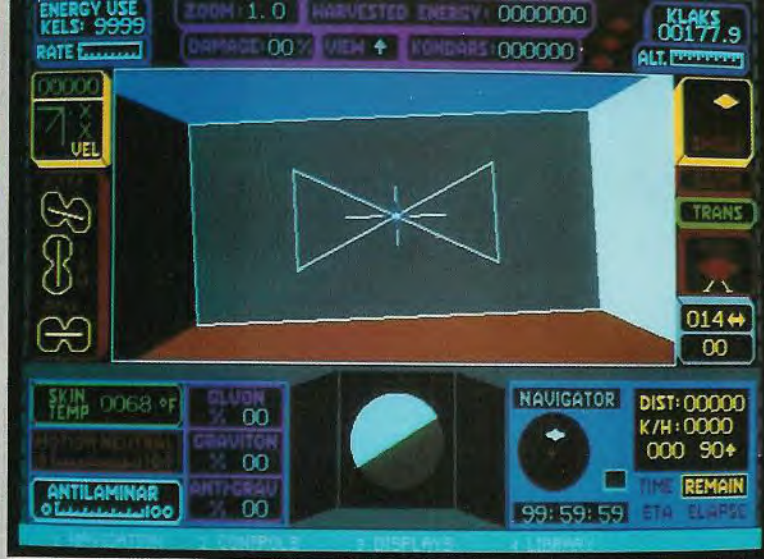


RETROUVEZ SUR VOTRE  
 AMSTRAD  
 CES 10 MEGA JEUX DE CAFÉ

# MEGA 10

Disponible dans les meilleurs points de vente

Disponible  
 sur :  
 CPC D : 229 F  
 CPC K7 : 169 F



**E**t pourquoi ne pourrait-on imaginer de voler à bord d'un objet que le commun des mortels appelle une soucoupe volante ?

Vaincre la gravitation, se déplacer à une vitesse proche de celle de la lumière, pénétrer l'atmosphère terrestre et venir voir ce qui se passe ici bas, de Los Angeles à Paris en passant par Hawaï ou Tokyo, c'est ce que nous propose UFO, avec une simulation soignée, très proche de ce que connaissent déjà les admirateurs de Bruce Artwick et son équipe.

Car, bien entendu, UFO est compatible avec les «scenery disk» déjà édités par Sublogic.



Notre vaisseau spatial va pouvoir se balader dans un monde qui ne nous est pas inconnu mais à une vitesse beaucoup plus grande que celle à laquelle nous avons habitué le Flight Simulator.

Rien de tel qu'un coup d'oeil sur la démo pour se rendre compte des possibilités du logiciel et, plus particulièrement, des graphismes et animations.

L'environnement, déroutant au départ (ben, c'est pas tous les jours qu'on est aux commandes d'un Spacecraft fraîchement largué par son vaisseau mère), deviendra par la suite plus familier, et on s'ha-

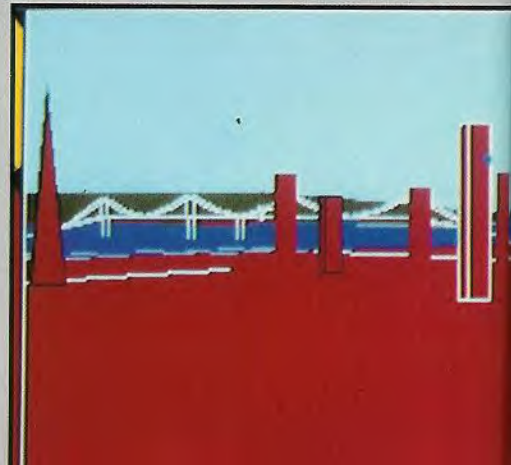
# UFO

SUBLOGIC SIMULATION

*Pour ceux qui ne le sauraient pas, UFO est l'abréviation de Unidentified Flying Object... ou encore, objet volant non identifié. Toujours pour les mêmes, Sublogic passe pour être le plus grand spécialiste de la simulation de vol sur micro. Alors, comment ont-ils franchi le pas entre le réalisme dont ils savent faire preuve habituellement et la fiction qu'ils nous offrent avec UFO ?*



1. On quitte le vaisseau mère.
2. Terre en vue !
3. Un tableau de bord inhabituel.
4. Les utilisateurs du Flight Simulator ne sont pas dépayés !



bituera à mesurer l'altitude en Gorads (au lieu du Pied), ou la vitesse en Klaks/Hr...

Un peu de fantaisie dans un monde bien réel.

Le vaisseau pourra se promener et explorer mais aussi accomplir des missions, pomper son énergie dans les villes, en essayant de ne pas se faire remarquer.

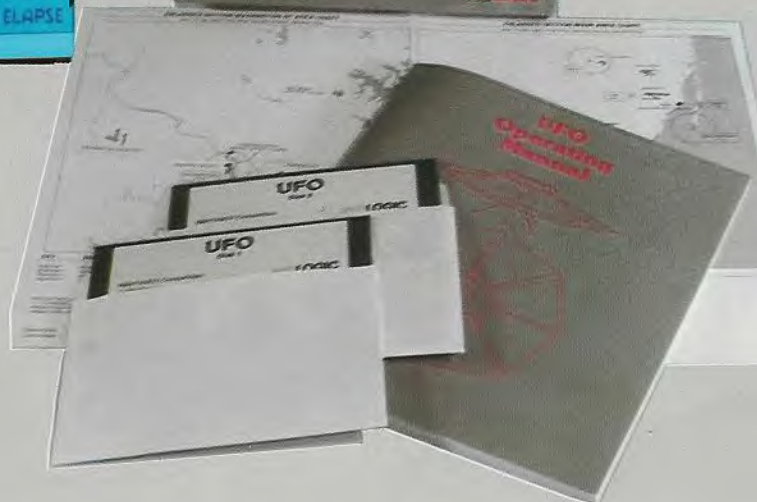
On peut aussi détruire les buildings et affronter la défense anti-aérienne du Pentagone.

Clin d'oeil aux amateurs du Flight Simulator, la poursuite d'un Cessna le long de la côte ouest, en essayant de ne pas trop l'approcher pour éviter de le détruire.

A la fois jeu et simulation (mais sur des bases propres à la science fiction), UFO devrait à la fois satisfaire les passionnés de pilotage, qui voudraient s'offrir un peu de fantaisie, et les amateurs de jeux moins réalistes...

Que tout le monde se rassure, la qualité reste toujours égale à celle des productions Sublogic !

**PC tous modes**



5. Le tir sur un gratte-ciel.  
 6. Survol de la Maison Blanche.  
 7. L'attaque du pentagone.  
 8. Fonce sur la ville !

# DU NOUVEAU CHEZ SUBLOGIC !

La sortie d'un nouveau «scenery disk», destiné au Flight Simulator, est toujours un événement. Avec ses paysages Hawaïens, le petit dernier apporte une bouffée d'exotisme mais aussi, et c'est la surprise, un peu de fantastique. L'autre produit, «Instant Facilities Locator» évite la fastidieuse corvée de l'introduction des coordonnées, quand on veut se placer sur un terrain ou sur un VOR.

## HAWAIIAN ODYSSEY

**V**oler au soleil d'Hawaii, explorer les petites criques et îlots, les eaux bleues dans lesquelles il vaut mieux ne pas se «splasher», quel plaisir ! Ici, une crête à franchir en prenant un peu d'altitude, là une rivière juste en bout de piste. Le Learjet ne pourra pas utiliser tous les terrains mais, avec le Cessna, il y a de quoi faire.

Certes, les paysages sont beaux, mais ce que l'on remarquera le plus, c'est l'indéniable volonté d'innover, dont ont fait preuve les gens de Sublogic. Dans ce scenery disk, le fantastique trouve sa place.

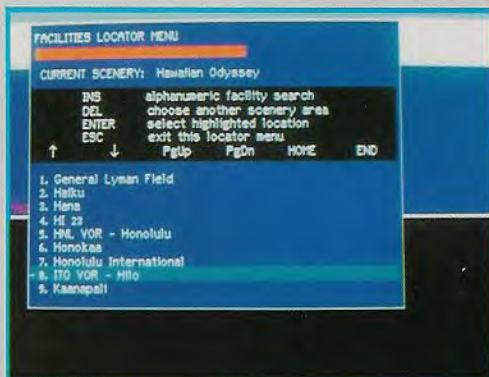
Un tunnel creusé dans le roc, où il est possible de voler, avec des virages à négocier et les parois à éviter. Un piano géant, à queue SVP, sur lequel on pourra se poser (ah, un kiss landing en sol...). Mais le plus spectaculaire reste cette cuisine, dans laquelle on pénètre par la fenêtre, et où l'on peut voler de la table au plan de cuisson... Fallait y penser ! Le pays de Gargantua n'est pas si loin !



Malgré ces élucubrations, les habitués ne seront pas déçus et ils retrouveront le même plaisir de voler...

PC, ST, Amiga

## INSTANT FACILITIES LOCATOR



**I**l faut bien l'avouer, entrer les coordonnées d'un terrain, son altitude etc., est assez fastidieux. Pour peu que l'on se trompe, et c'est toute une série de chiffres qu'il faut retaper. Avec cet utilitaire fûté, on se retrouve instantanément sur l'un des nombreux points caractéristiques, terrains ou balises, des «scenery disk» qu'on possède.

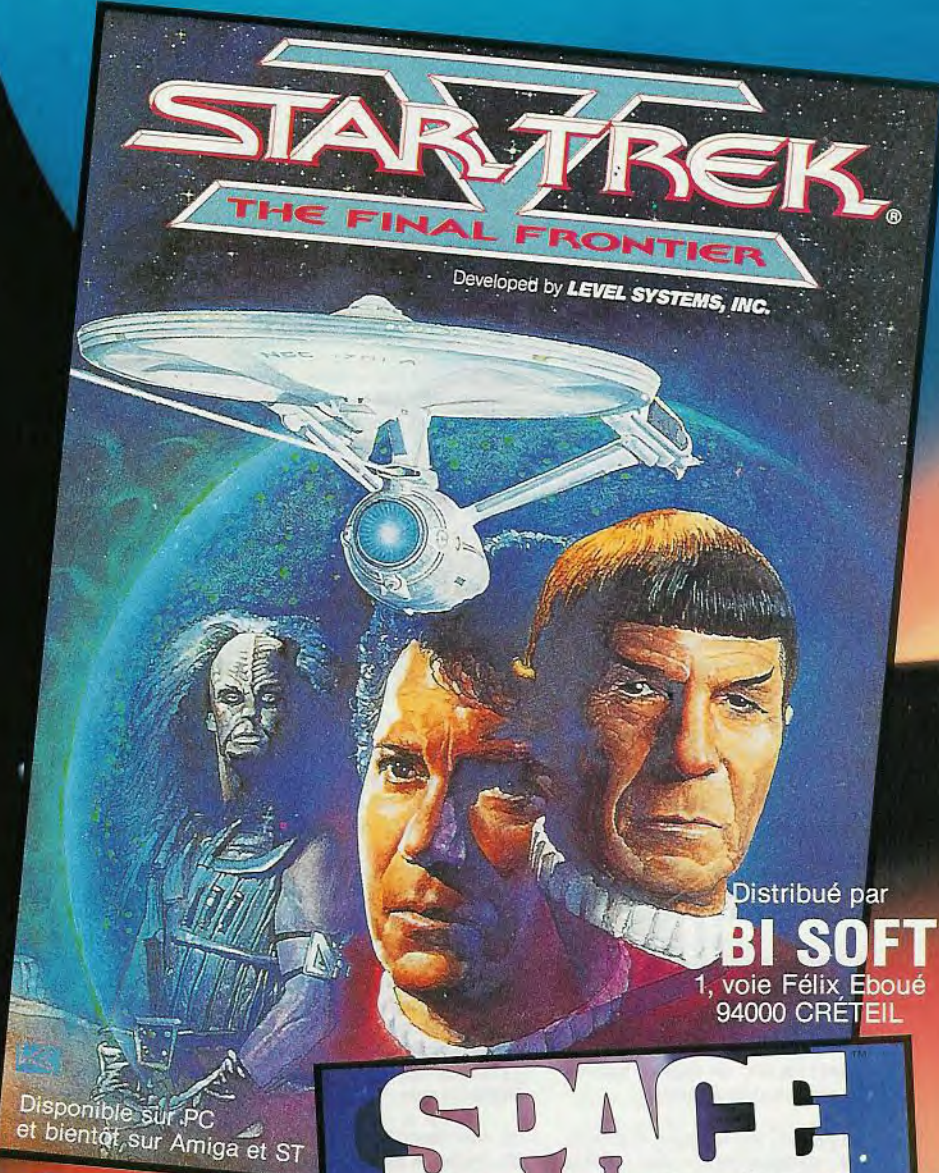
Une nouvelle fonction vient se greffer au menu numéro 5 du Flight Simulator, basée sur un fichier de points caractéristiques. Quand on a connu cette amélioration, il est difficile de s'en passer par la suite !

PC

# VOUS ÊTES LE CAPITAINE KIRK !

Vous êtes le Capitaine T. KIRK et vous commandez le vaisseau "Enterprise" avec votre fidèle équipe.

Votre mission : débarquer trois ambassadeurs intergalactiques sur une planète sans que cela soit dangereux pour éviter une guerre. Mais vous devez fuir la zone mortelle dans laquelle vous vous trouvez et éliminer de puissants ennemis. Vous devrez être à la hauteur !

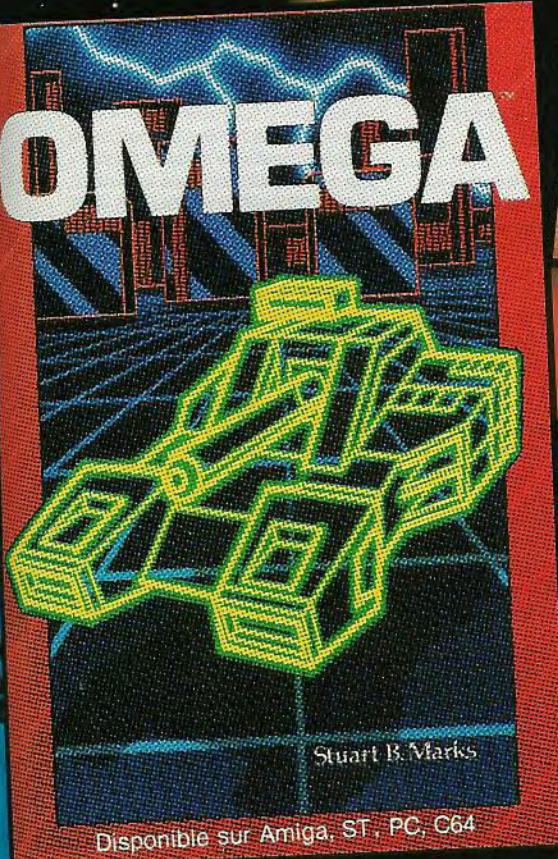


**STAR TREK**  
THE FINAL FRONTIER

Developed by LEVEL SYSTEMS, INC.

Disponible sur PC et bientôt sur Amiga et ST


Distribué par **BI SOFT**  
1, voie Félix Eboué  
94000 CRÉTEIL



**OMEGA**

Stuart B. Marks

Disponible sur Amiga, ST, PC, C64



**SPACE ROGUE**

By Paul Neurath

Disponible sur PC et bientôt sur Amiga et ST

MINDSCAPE  
PRÉSENTE

Disponible dans les meilleurs points de vente



Vds console S ga + 7 jeux dont 2 int gr s + 1 joystick + 2 control pads + 1 light phaser : 1300 F. T l. : 47.08.59.37 (Rueilmalmaison 92).

Vds CPC 6128 + monochrome coul. + 23 disks 3" + jeux originaux + 3 joysticks + station TV + bureau + 14 magazines + r veil, prix   d battre. T l. : 82.55.40.62 apr s 18h.

Vds CPC 6128 monochrome + DMP 2160 et papier + souris AMX + nbx logiciels (PAO) + nbx jeux + livres de programmation, le tout en excellent  tat : 4000 F. Demander Arnaud apr s 19h au 47.83.95.26. Urgent ! Paris.

Vds Atari 520 STF/OF + souris + logiciels (jeux r cents) : 2800 F   d battre + recherche Atari 1040 STF/DF + souris. Prix sympa. T l. : 45.28.07.53 apr s 18h.

Vds Amstrad CPC 464 couleur + lecteur disquettes + jeu + joystick + manuel d'utilisation + meuble, le tout : 3000 F   d battre. T l. : 34.73.99.05 - Adam - Val d'Oise apr s 19h.

Affaire ! Vds Amstrad 6128 couleur + housse moniteur et clavier + 50 jeux (Op ration Wolf) + joystick + doc. (14 Amstrad 100%), le tout en tbe : 3990 F. T l. : 37.37.74.85 - Demandez Micha l, si possible le week-end.

Vds un MSX2 VG8235139 + beaucoup de jeux (ex. : Salamander, hyper rallye et plein d'autres) + lecteur de cassette + c ble p ritel, etc., le tout : 2000 F. T l. : 48.05.24.10. Demander XIAO REN.

Vds MSX2 Philips double drive + 2 lecteurs cartouche,  tat neuf, ann e 88, prix   d battre : 4000 F +  cran : 2500 F. T l. : 30.74.56.02

Vds pour Amstrad PC souris, non servi, sous emballage d'origine : 190 F ou  change contre plusieurs jeux sur PC. T l. : 77.85.93.16. Demander Mohamed - Colombes.

Urgent ! Vds Thomson TO8 D + manette + 9 disks (Turbo Cup, Renegade, Space Racer...) + 1 disk initiation : Basic, Logo, Forth + 1 disk vierge, le tout : 2500 F. T l. : 38.30.30.58 apr s 19h. Demander Fr d ric - Pithiviers (Loire).

Stop affaire ! Vds console S ga, bon  tat, achet  en d cembre 88 + 10 jeux dont : Wonderboy II, Thunder Blade, Shinobi etc. + moniteur monochrome Philips, le tout pour 1800 F. T l. : 46.28.04.03 apr s 19h. Demander Hermann.

Stop affaire ! Vds Amstrad CPC 464,  cran couleur +  cran vert + manette + 30 jeux originaux (Rick Dangerous, Barbarian 2, Arkano d 2, Games et And Match...), le tout pour 1990 F. SART Nicolas - 54 avenue d'Etapes - 62780 Cucq. T l. : 2194.72.86 entre 9h et 19h.

Cherche correspondants sur MSX2. Demander Denis au 1.45.47.19.23

Vds Spectrum 128 K + 2 moniteurs + 2 joysticks + 50 jeux (Robocop, Crazy Cars, Out Run...) + livre + programmes + revues : 2000 F   d battre. T l. : 45.90.38.93 apr s 18h.

Vds C64N + lecteur disk 1541 II + c bles + transfos + disks originaux (G os compilations jeux...) + disquettes + manuels + livre, jamais servi : 2500 F. Patrice FROMENT - 1 rue Cordeau Dany - 31200 Toulouse. T l. : 61.47.49.37   d battre.

Vds TO770, lecteur disquettes + imprimante + manettes avec logiciels Scriptor, Caractor, Airbus, Pictor : 2500 F. T l. : 17.98.62.00 apr s 17h (Nord).

Vds CPC 6128 + moniteur couleur + 60 jeux + logiciel de dessin et traitement texte + 3 livres de programmation + nombreuses revues : 3000 F - TERNOIS J rome - Gendarmerie. 42570 St Heand.

Vds Amstrad 6128 couleur encore sous garantie + joystick + livre + jeux dont Op ration Wolf et Microprose Soccer + double prise manette : 9300 F   d battre. T l. : 20.22.47.13 - FACHE Fabrice - 121 rue Gambetta - 59840 Perenchies.

Vds Amstrad CPC 664 DK + 20 jeux + une manette Pro 500 + revues et livre (moniteur couleur), le tout en bon  tat, prix de r ve : 2500 F. T l. : 24.41.17.07 le week-end - Van HERREWEGHE - 140 rue des Foss s - 08170 Fumay

Amiga 500  change nbx logiciels, achet  extension 512 K + mini enceintes st r o + vds disquettes de jeux pour Amstrad : 30 F, K7 original : 25 F, donne avec doc., liste contre 2 timbres - LETOURNEL - 17 all e des Fleurs - 76240 Bonsecours. T l. : 35.80.07.26

Vds CPC 6128 + imprimante Seiko Shaps-180 AI + nbx logiciels (Art Studio, Oxford Pad, Tasword, etc. + nbx jeux (Rambo 3, Dragon Ninja, Titan, Vigilante, etc), le tout tbe, vendu 4500 F   d battre. T l. : 43.80.91.78 apr s 19h, merci.

Vds TO8 + lecteur de K7 + joystick + jeux + livres,  tat neuf, petit prix : 1200 F. SARRAZIN Olivier - La Velle La Guiche - 71220 Saint Bonnet de Joux. T l. : 85.24.61.39 apr s 18h.

Vds Amiga 500, excellent  tat sous garantie jusqu'en mars 89 + prise p ritel +1 joystick + 70 disquettes, (derni res nouveaut s jeux, utilitaires) : prix neuf, le tout 5600 F c d  4100 F. T l. : 75.41.20.56 - R gion Dr me - Ard che).

Vds pour CPC digitaliseur Ara : 700 F + Mirage Imager, version turbo : 400 F + crayon optique LP1 : 100 F + Math Coll ge vol. 2 : 200 F ou le tout pour 1200 F - HIRSH Y. - 36 rue des Vignerons - 68400 Riedisheim. T l. : 69.44.01.86 apr s 18h.

Vds Apple 2C avec imprimante Image Writer 2 + drive ext + moniteur monochrome + joystick + souris + nbx programmes (aussi certains originaux), le tout : 8000 F. T l. : 93.50.46.47 (C te d'Azur) - 27 au Passage Gr ce - 98000 - LAZZERETTI Fab.

Vds Amstrad CPC 464 + moniteur couleur + 1 manette + tr s nombreux logiciels + revues + range cassettes, le tout en tbe avec les cartons d'origine : 2500 F - DOSS TTE - 5 rue Charles Fabbiani - Orgon 13660. T l. : 90.73.05.74

Vds Philips MSX2 VG8235 + jeux (Vampire Killer, Nemesis 2...) + livres, le tout : 2500 F   d battre. T l. : 20.58.59.94 apr s 18h. Demander OLEJKO Laurent - 41 rue A. France - 59184 Sainghin en Weppes. Merci !

Vds MSX UG 8010 + moniteur + clavier + magn tophone + 2 manettes + livres + jeux (Le ping-pong, Za : 3600 F prix   d battre. R ponse assur e. T l. : 75.44.17.19. Demander Cyril).

Cherche Atari 520 ST avec 2 joysticks + jeux (Dragon Ninja), prix possible : 1800 F. T l. : 93.92.44.29

Vds CPC 464 + c ble p ritel + livre + joystick + 60 super jeux, le tout pour 1100 F. Demander Franck au 91.63.35.28 apr s 18h.

Vds CPC 464 + c ble p ritel + livre + joystick + 60 super jeux, le tout pour 1100 F. Demander Franck au 91.63.35.28 apr s 18h + vds TV couleur 36 cm + t l  commande pout 1500 F au m me num ro.

Urgent ! Cherche possesseur Words ou Wordstar sur CPC 6128 pour contact. T l. : 73.62.83.15 apr s 19h ou  crire : PERET Philippe - 40 rue de La Charreire - 63830 Nohanent. Merci   ceux qui pourront m'aider.

Vds Thomson TO8, moniteur couleur + lecteur disk + 2 joysticks + crayon optique + guide et magazine + 10 disks vierges accompagn  de 200 logiciels (jeux ,  ducatifs, utilitaires, copieur), c d    5000 F. T l. : 42.80.98.66 apr s 19h.

Vds TO770,  tat neuf + 24 jeux + 2 manettes + adaptateur + lecteur K7 : 5000 F   d battre. T l. : 32.32.21.60 entre 17h30 et 20h

Vds Amstrad CPC 464 + lecteurs disquettes, nbx jeux, manettes et revues : 4500 F. T l. : 23.96.28.81 le week-end - REVEREND. 2 rue des Galureaux - Puiseux en Retz - 02600 Villers Cotterets.

Vds CPC 464 mono. + adapt. p ritel + 20 jeux : 850 F   500 F. T l. : 40.34.28.09. Demander Jean-Antoine - Paris 19 me.

Vds Amstrad CPC 464 couleur + une quarantaine de jeux (K7) : jeux arcade, aventure, simulation, r flexion, Sport, etc. (Robocop, Barbarian II, Skateball, Trivial Pursuit, Chose de Gutenberg, etc., valeur : 5118 F, vendu : 3000 F. T l. : 22.88.14.89 (Picardie). Demander Micka l.

Vds Amstrad CPC 6128 + 200 jeux + Station Amstrad : bureau, tuner, radio r veil + 10 jeux (Ocean) + 3 joysticks + 1 raccordeur : 6000 F. T l. : 48.49.59.83   partir de 19h.

Vds jeux et utilitaires pour CPC 6128, 40   50 F + vds tr s bonne manette de jeu pour CPC : 60 F. T l. : 60.96.58. 35 apr s 17h. Demander Thomas.

Vds Amstrad 6128 couleur + jeux (10 discs) + manuel + joystick : 2400 F. T l. : 43.79.07.42. Paris.

Vds CPC 6128 couleur (1 an) + 2 manettes, magn to, jeux originaux (Thunder Blade, etc., compilation), doubleur + c ble : 3450 F. T l. : 24.53.13.95 - Ardennes.

Vds CPC 6128 monochrome + imprimante DMP 2160 + 22 jeux originaux (14 sur disks, 8 sur cass.) + Turbo Pascal + joystick + kit t l chargement + 15 disks de programmes + livre sur Z80 + revues : 5000 F. T l. : 78.59.34.64 - Francis (Lyon).

Cherche console Nintendo + jeux, prix raisonnable ou ordinateur Amiga 500 (prix raisonnable. T l. : 68.55.95.48 apr s 17h.

Recherche pour CPC 6128 (Double Dragon, Shinobi, The last Ninja II, Vigilante   100 F. S'adresser au 219, route nationale - BUOZK J. F.

Vds lecteur disquette TO8 : 890 F + jeux disquettes 95 F pi ce + vds clavier : 790 F. T l. : 43.04.41.90 - 94350 Villiers sur Marne.

Vds console S ga + 7 jeux (Shinobi, After Burner, Hong-One, Vigilante...) + c ble p ritel + 2 manettes : 1000 F + vds TO8 D + jeux + c ble p ritel : 1500 F. T l. : 78.70.31.98 apr s 18h.

Vds Amstrad CPC 6128 moniteur couleur tr s bon  tat + 60 jeux (dont 5 originaux) + joystick Fast Winner + manuel d'utilisation, le tout : 2800 F. T l. : 46.27.93.72. Demander Fran ois PELLEGRINI - 181 Quater avenue de Clichy - 75017 Paris.

Vds CPC 6128 couleur,  tat neuf + plus mde 35 disks jeux + nbx copieurs : 3000 F. T l. : 47.50.86.59 - Fabrice - 92370 Chaville.

Vds Atari 520 STF (d c. 88) + mon. couleur Atari SC1425 + nbx jeux + disks + bo te de rangement + livre ST, excellent  tat : 4300 F le tout. T l. : 39.58.43.32 apr s 18h (Yvelines).

Vds console de jeux Nintendo, tbe + 4 jeux + p ritel + 2 manettes de jeux + revues Nintendo : 1500 F, valeur : 2100 F. T l. : 35.77.25.63 apr s 17h dans la semaine. Demandez Laurent.

Vds Atari 2600 + 2 joysticks + 2 manettes «Raquette» + 8 jeux : 400 F. T l. : 45.91.68.30 ou 39.83.41.41. Demander Thierry.

Vds Atari STF 1040 + souris + 10 jeux aux choix + c ble p ritel + Free Boot + tapis souris, le tout pour 3800 F, poss. arrangement. T l. : 37.36.48.28 apr s 18h15 et demander Tony DANI - 40 rue de la Roseiraie - 28000 Chartres.

Vds console S ga (bon  tat) + lunettes 3D et 1 jeu : 260 F + pistolet et 1 jeu : 280 F + 15 jeux : 160 F l'un. Jeux : After Burner, Quartet, Aleste, Alien, Syndrome... le tout : 2600 F. ALLEMAND Jean-Marc - SP 69502. 75998 Paris - Arm es.

Vds imprimante Amstrad DMP 2000 (2 ans, tr s peu utilis e) + 1 ruban neuf + papier listing : 990 F   d battre. T l. : 47.72.19.59 entre 18h et 20h. Demander Fran ois - D p. 92.

Vds console S ga + 4 jeux : Rampage, Double Dragon, Thunder Blade, Action Fighter : 1300 F environ. T l. : 56.77.62.50 le soir apr s 19h - BRICE S bastien - 77 rue de Bassons - 33440 Ambares.

Atari 520 + SM124 : 3200 F + Commodore 64, neuf : 600 F, sons synth s, disk Atari, K7 : D50, DX7, M1, D20, V50, MT32, TX817. T l. : 16.61.55.17.11

Vds Atari 520 STF + 50 jeux + manettes + souris + bo tes de rangement + contact pour avoir autant de jeux que vous voulez + originaux (Shinobi, R-Type, Fire and Forget etc) pour 3990 F. T l. : 21.97.66.03 apr s 18h. Urgent ! Cette offre est exceptionnelle.

Stop affaire ! Vds Amstrad CPC 464 couleur + 50 jeux + joystick en tbe : 2100 F   d battre. T l. : 61.82.66.81 - 8 rue des Pyr n es - Grenade.

Vds Amstrad 464 couleur lecteur cassettes + manette + revues,  tat neuf, prix   d battre. T l. : 73.35.93.03