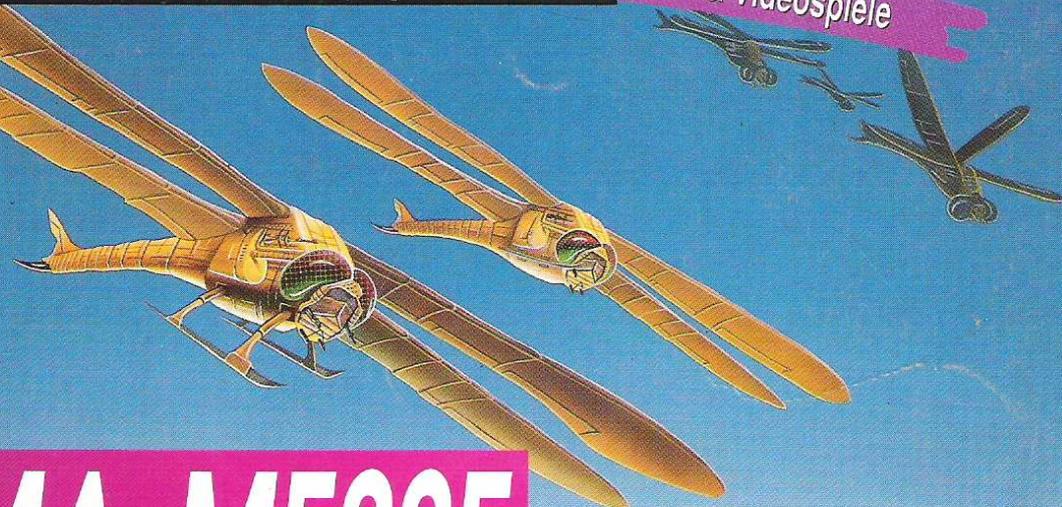




# aktueller software markt

Alles über Computer- & Videospiele

Das große  
Magazin für  
Computer & Videospiele



**TOKIO**

## JAMMA-MESSE

Das Neueste von der Coin-Op-Show

**GIGANTEN!**

## WING COMMANDER II CONTRA MIGHT & MAGIC III

Plus: Larry V, Police Quest 3, Utopia, Vroom, ...

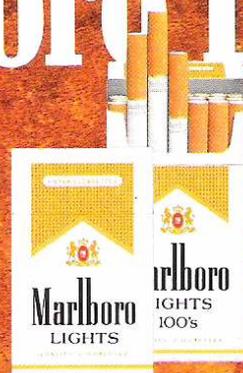
**NEU!**

## 1x KANZLER SEIN

Schrille Polit-Klamotte für 16 Bit

**WELTREISE  
ZU GEWINNEN  
SEITE  
64**

# Marlboro Lights



**d**<sub>as</sub>

*schöne am herbst ist: man merkt ihn kaum – wegen des winters. es ist das geschäft, das winterlich-weihnachtliche, welches business-(wo)men, von eigendynamik geplagt, auf messen, shows odersalons treibt. auch asm gab sich aktiv, vor vierzehn tagen etwa in kölle: amiga '91. passiv hielten wir's dann mit 'micro & co', fortsetzungsgeschichte des 1990 in die hosen gegangenen 'salon de la micro' in paris. mehr darüber jedoch erst in der nächsten asm . . .*

*stichwort fortsetzungen: es schien ein kopf-an-kopf-rennen zu werden, ein händeringen um das 'spiel des monats', kündigten sich doch solch' viel-sagende games wie larry 5, wing commander 2, police quest 3, ultima 7 oder might & magic 3 mit pauken und trompeten an. das war anfangs. das blatt wendete sich schnell: larrys handlung – einfach zu dünne, die räuber und gendarmen geben sich zwar rundum perfekt, das gewisse 'etwas' jedoch suchten wir vergebens und ultima läßt bis heute auf sich warten. so kam es zum stechen zwischen 'space ace' und rollenspiel-epos. knapp war's, bis die 'inseln im wind' unserem commander denselben aus den segeln nahmen.*

*und was ich für 1992 auf dem herzen hab? gar nichts, denn wir versorgen euch dann 12x im jahr(!) mit stoff, drucken (übrigens schon seit der vergangenen nummer) endlich auf einem um-*

**active action**

*weltverträglicheren papier und erscheinen 'next year' nicht nur 12x am Kiosk, auch nicht 16x, nein, '92 gibts – sage und lese – 18x asm. alles klar? see yours mats*

# Impressum

**Herausgeber**  
Christian Widuch

**Verlagsleiter**  
Stefan Ritter

**Chefredakteur**  
Matthias Siegl (mats, verantw.)

**Stellv. Chefredakteur**  
Ulrich Mühl (uli)

**Redaktion**  
Guido Alt (gag), Sandra Alter (sat), Hans-Joachim Amann (hja), Michael Anton (man), Eva Hoogh (ev), Lars Rückert (lar), Klaus Trafford (kate)

**Freie Mitarbeiter**  
Peter Braun (pb), Dirk Fuchser (df), Michael Suck (msu)

**Layout**  
Annette Braun (verantw.), Katja Braun

**Comics**  
Stefan Bayer, Mathias Neumann

**Titel**  
Thomas Thiel

**ASM London**  
Steve Cooke, 31 Stoneleigh Street, London W11, 4DV, England

**Anzeigenleitung**  
Britta Flebig

**Anzeigenverkauf**  
Verlagsbüro München, Zaunkönigweg 2C, 8000 München 82, Tel. (0 89) 4 39 10 87, Telefax (0 89) 4 39 10 80  
Britta Flebig (Ltg.), Hannelore David, Peter Schälzle, Ilona Sehm  
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 5 ab 1. April 1991

**Repräsentant im Ausland**  
Great Britain, Huson European Media, Gerald Rhoades-Brown, 10/11 The Green Business Centre, The Causeway, Staines, Middlesex, TW 18 3AL, Telephone No: 0044-784 469900, Fax No. 0044-784 469996

**Anzeigenverwaltung**  
Anja Pröger, Tel. (0 56 51) 3 00 17, Telefax (0 56 51) 3 00 18

**Anzeigensatz**  
Regina Sieberheyn, Andrea Kloss, Martina Kühn

**Satz**  
Grünwald Satz & Repro GmbH, 3500 Kassel

**Reproduktion**  
Repro Team Kassel GmbH, 3501 Niestetal-Sandershausen

**Druck und Gesamtherstellung**  
Druckhaus Dierichs GmbH & Co KG, 3500 Kassel

**Vertrieb**  
Verlagsunion Pabel Moewig KG, 6200 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

**Abonnement**  
Jahresabonnement (12 Ausgaben)  
Inland DM 79,20, Ausland DM 95,50  
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich um diesen Bezugszeitraum, wenn es nicht bis 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wurde.

**Abonnement-Verwaltung**  
Tanja Mosebach, Andrea Richardt  
Tel.: (0 56 51) 3 00 11

**Bankverbindung**  
Empfänger: Tronic-Verlag GmbH & Co. KG  
Institut: Postgiroamt Frankfurt/M.  
BLZ: 500 100 00, Kto.-Nr. 244 35-603  
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Euro-Scheck zu zahlen.

**Verlag und Redaktion**  
Tronic-Verlag GmbH & Co. KG,  
Postfach 870, 3440 Eschwege

Telefon (0 56 51) 3 00 11  
Telefax (Redaktion) (0 56 51) 3 00 15  
Telefax (Verwaltung) (0 56 51) 3 00 14  
Telefax (Anzeigen) (0 56 51) 3 00 18  
Hotline (0 56 51) 3 00 12-13  
(Uli & A-Man) nur Mi. von 16.30 - 19 Uhr  
Bildschirmtext (BTX) 0 56 51 / 3 00 16-1

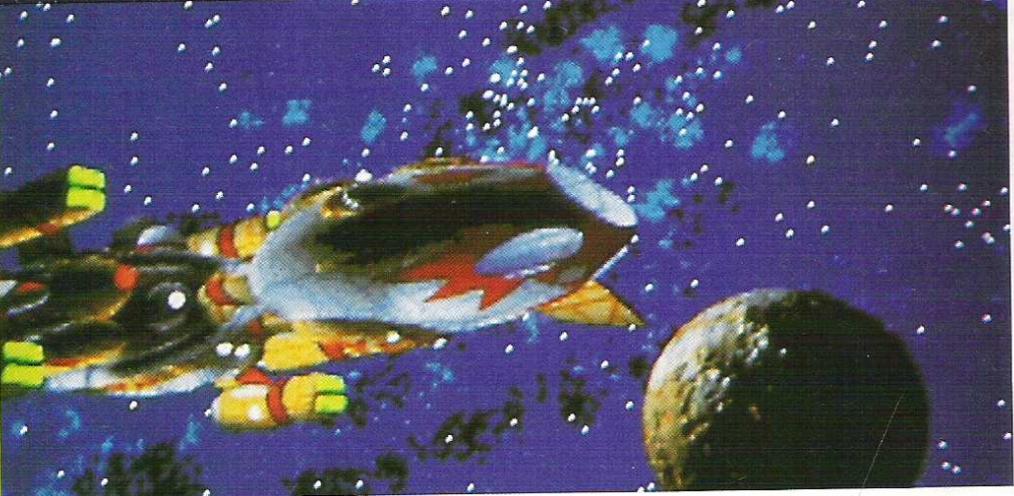


## Fantastisches · 6 ·

**Spiel des Monats:**  
Might & Magic III ..... 6

Der dritte Teil der Saga markiert einen neuen Höhepunkt. Selten nur war Rollenspielen schöner!

## Galaktisches · 36 ·



### TOOLS

Ultimate Intro  
Studio ..... 136

### KONSOLEN

Bill & Ted's Excellent Adventure ..... 142  
Davis Cup ..... 141  
Hard Drivin' ..... 144  
Jewel Master ..... 140  
Kick Off ..... 146  
Ku U Ga Operation ..... 142  
Masters of Monsters ..... 141  
Populous ..... 152  
Road Rash ..... 140  
S.T.U.N. Runner ..... 144  
Shining in the Darkness ..... 138  
Swords & Serpents ..... 146  
Turbo Sub ..... 151



Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf umweltfreundlichem Papier gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlor-frei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

# INHALT

# 4



### ACTION

9 Lives ..... 56  
Blues Brothers ..... 46  
Chronicles of Omega ..... 69  
Cobra ..... 134  
Elf ..... 30  
Last Battle ..... 39  
Necronom ..... 56  
Rodland ..... 58  
Shinobi ..... 76  
Strike II ..... 40  
Terminator 2 ..... 127  
Wing Commander 2 ..... 36



### ADVENTURES

Conan ..... 128  
Larry 5 ..... 42  
Police Quest 3 ..... 14  
Pools of Darkness ..... 68



### SIMULATION

F-117A ..... 54  
Megafortress ..... 133  
Mig 29 Superfulcrum ..... 70  
Saloon Cars ..... 76



**Urheberrecht**  
Alle in Aktueller Software Markt veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erlassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IWV)  
ISSN 0933-1867

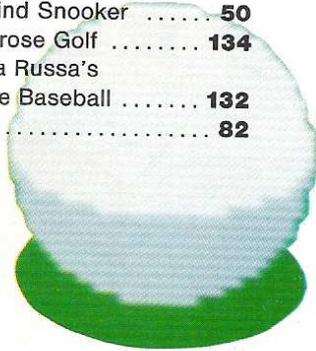
### GAME-BOY-CORNER

Bill & Ted's Excellent Adventure .....	155
Blades of Steel .....	160
Castelian .....	160
Castlevania II .....	157
Gauntlet II .....	160
Mysterium .....	162
Navy Seals .....	158
Nemesis II .....	154
Rockman World .....	156
Super RC Pro-Am .....	158
Tail'Gator .....	156
The Punisher .....	155



### SPORT

Formula 1 .....	130
Jimmy White's Whirlwind Snooker .....	50
MicroProse Golf .....	134
Tony La Russa's Ultimate Baseball .....	132
Vroom .....	82



Politisches · 32 ·

### KONVERTIERUNGEN

Armalyte .....	121
Battle Masters .....	122
Challenge Golf .....	121
Corporation .....	126
Enchanted Land .....	122
Flight of the Intruder .....	123
Kings's Quest V .....	123
Over the Net .....	124
Railroad Tycoon .....	122
Rise of the Dragon .....	126
Robin Hood .....	121
Rolling Ronny (64) .....	124
Rolling Ronny (ST) .....	126
Speedball 2 .....	120
Starflight II .....	120
Traders .....	124

### COMPETITIONS

Software 2000 .....	34
Kingsoft .....	59
Rushware .....	64
Soft & Sound .....	179



### RUBRIKEN

Editorial .....	3
Impressum .....	4
News .....	8
ASM-Wertungsschema .....	12
Feedback .....	18
Clubs .....	24
Oldie:	
Bubble Bobble .....	66
ASM-Hitline .....	78
Lesercharts .....	79
Secret Service .....	83
Hint Hunt .....	104
Kabelsalat .....	110
How to play .....	114
Flop des Monats:	
The Basket Manager .....	116
ASM-Bazar .....	118
Konsolen-News .....	152
Game Boy-News .....	162
Spielhalle .....	186
Gesammelte Werke .....	190
Generalkarte .....	192
Insertenverzeichnis .....	192
Vorschau .....	193

### PREVIEWS

Airbus A320 .....	16
Daemongate .....	70



### STRATEGIE

### REPORTAGEN

7 Colors .....	131
Airline .....	60
Armada .....	136
Battle Isie .....	48
Brigade Commander .....	130
Celtic Legends .....	48
Einmal Kanzler sein .....	32
Gettysburg .....	132
Swap .....	71
Turn it 2 .....	46
Utopia .....	44
Krisalis/Domark .....	38
Hudson Soft .....	52
Selling Points .....	62
Firmenprofil: Linel .....	72
Virgin .....	148
Top 4 .....	150
BTX .....	180
Jamma-Messe .....	182

Kugeliges · 50 ·

READY  
STEADY  
GO

ACTION

AS  
SM

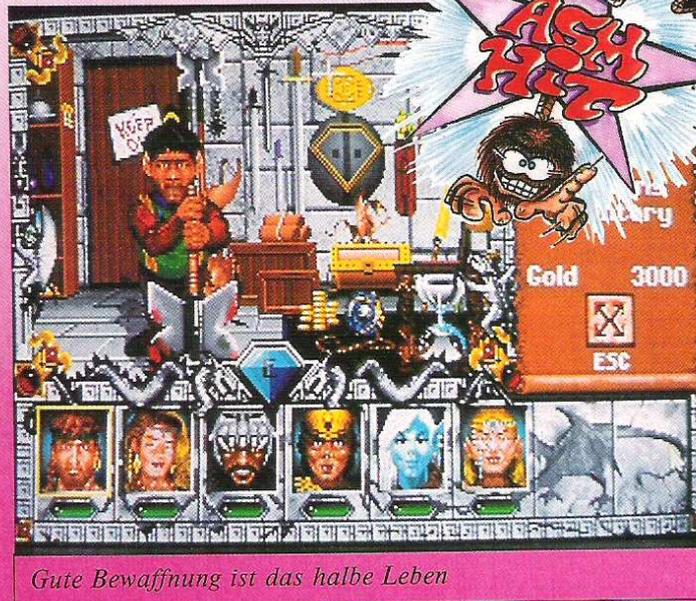
SPIEL  
DES  
MONATS



»MIGHT &  
MAGIC III-  
EIN FABEL-  
HAFTES  
WERK«

# Inseln

IM WIND



Gute Bewaffnung ist das halbe Leben



MIGHT &  
MAGIC III

System: PC (640 KByte, EGA/VGA, alle Soundkarten, Festplatte und Maus empfohlen), empf. VR-Preis: ca. 100 Mark, Hersteller: New World Computing, Kalifornien, USA, Muster von: Softgold, 4044 Kaarst 2.

Von den optisch schlichteren Vorgängern nicht gerade verwöhnt, lädt man hoffnungsvoll *Jon van Caneghems* drittes Magie-Opus. Was einem dann von den 4,2 MByte der Festplatte entgegenkommt, verschlägt jedoch die Sprache. Eine fein gegliederte Bildschirmmaske, grafisch ausgeschmückte Fenster und üppige 3-D-Landschaft lassen zunächst das Spielziel vergessen. Da strahlt und funkelt es wie in 1001er Nacht.

Doch eigentlich hat Corak Euch in die ISLES OF TERRA gerufen, um Bösewicht Sheltem den Garaus zu machen. Beim letzten Kampf hattet Ihr nämlich nur sein Hologramm besiegt. Von Sheltems guten

Gegenspieler Corak angeleitet, sucht ihr auf, über und unter den Inseln nach Teilen der wichtigen Weltlegende.

Unterwegs stolpert Ihr über zahllose Schätze, Rätsel, hilfreiche, aber auch hinderliche Zeitgenossen. Nicht zu vergessen die unerschöpflichen Vorräte an Monstertypen, die gerade einer Anfängerparty das Leben erschweren. Zu Beginn des Spiels solltet Ihr so schnell wie möglich für bestmögliche Ausrüstung sorgen und von den Speichermöglichkeiten Gebrauch machen. Später kämpft sich's dann leichter voran. Zwei Mitstreiter können, allerdings gegen horrenden Tageslohn, angeheuert werden.

Fernab von jeder Blendung ist das Spielprinzip bekannt. Eure sechs- bis achtköpfige Truppe arbeitet sich durch eine ausgedehnte Landschaft voller Städte, Schlösser, Höhlen und Ver-



lesen. Die aus 3-D-Perspektive gesehene Umgebung ist in Quadranten unterteilt. Ein gutes Dutzend Inseln mit unterschiedlichen Klimaten, Bewohnern und Fallen ist zu bereisen. Viele Aufgaben lassen sich nicht gleich lösen.

**»Ohne Köpfchen und viel Zeit kommt die Party nicht sehr weit«**

Die vielen Läden und Gilden haben strenge Öffnungszeiten und auch auf Eure Ernährung müßt Ihr achten.

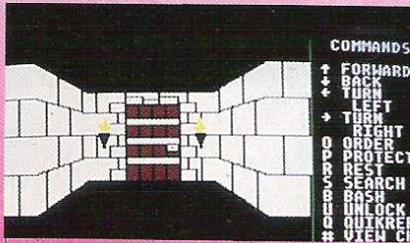
Denkbar einfach klickt man sich durch die Menüpracht, doch auch an Tastenfreaks wurde gedacht. Nachteil der Opulenz: Selbst auf einem 386er hemmt häufiges Nachladen den Spielfluß ein bißchen. Ohne einen schnellen AT hat man wenig Freude am Geschehen.

Ein dickes Lob gebührt Musik und Geräuschen. Irrendwo zwischen realistisch und märchenhaft, treffen sie die Spielstimmung genau. Schon wegen Sheltems bedrohlicher Einführungsrede sollte jeder Soundkartenbesitzer den Ton flugs mitinstallieren.

Je nach Klasse und Rasse (deren Kombination mehr oder weniger vorgegeben ist) bringen die Partymitglieder nützliche Fähigkeiten mit. Der Orientierungssinn etwa läßt im Kristall des unteren Bildrandes die Blickrichtung erscheinen. Das (dreidimensionale!) Auto-Mapping kann aufgerufen werden, sobald das Kartieren beherrscht wird.

Fast noch praktischer als der Gefahrensinn (die Fledermaus oben im Bild fängt bei Feindwitterung an, mit dem Schnabel zu klappern) ist jener für Geheimgänge. Eifrig schwenkt dann die kleine Kröte am rechten Bildrand den Arm. Solche liebevollen Details sind typisch für das Spiel.

Eine Teleportationszene  
Fotos (9)  
PC (VGA)



You've come a long way, Sheltem... (v.l.n.r.: MIGHT & MAGIC I, II und III)



Rattenplage in Fountain Head

### Mats meint:

Might & Magic III ist ein Klasseteil. Auf die Jagd nach Sheltem sollte jeder gehen, der eine Rollenspiel-Ader hat.

Warning: This game can cause serious damage to your party's health! ■

**»PRIMA«**

Jon van Cangehem und seine Crew haben ein phantastisches Werk hingelegt. Die Wintermonate werden damit im Flug vergehen! Might & Magic III ist ein Hochgenuß.

Technisch und inhaltlich anspruchsvoll, könnte es zum (demnächst auf Deutsch erhältlichen) Referenzspiel der 3-D-Vertreter werden. Allerdings ist es, wie *Ultima VI*, eher Fortgeschrittenen zu empfehlen. Viel Müße, Futter und einige Kannen Tee mitbringen! ■

Eva Hoogh



Ein dubioser Händler?



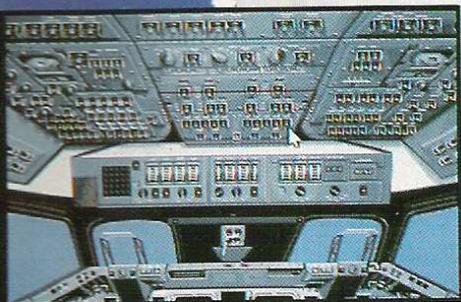
Überall Straßenräuber...

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

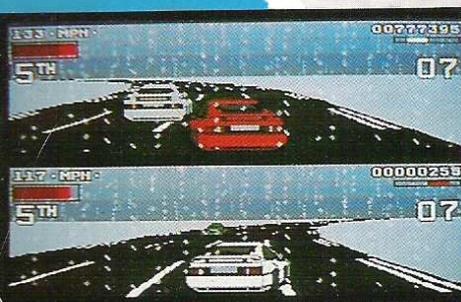
Grafik	..... (VGA) 10
Steuerung	..... 10
Handlung	..... 11
Atmosphäre	..... 11
Gesamtnote	..... 11

**»GENIAL«**

# NEWS



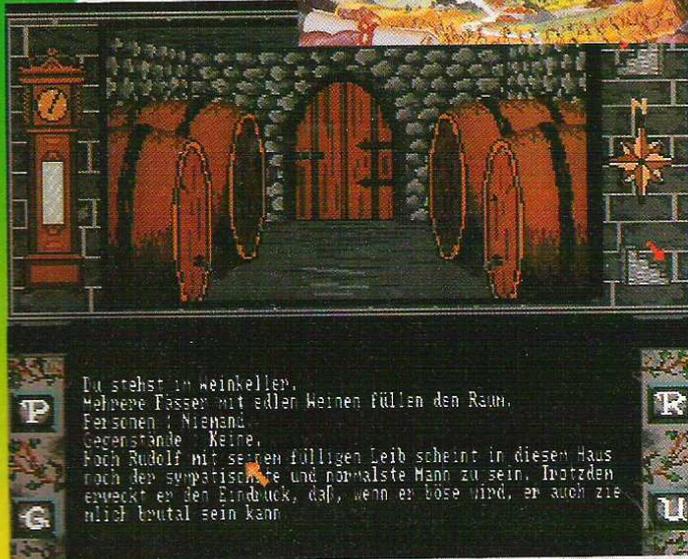
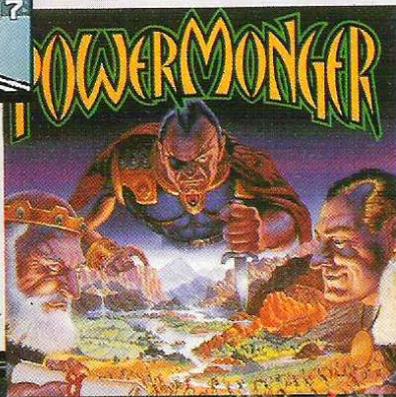
▲ Neu: Vignis SHUTTLE



▲ Frostig: LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE 2 im Schnee

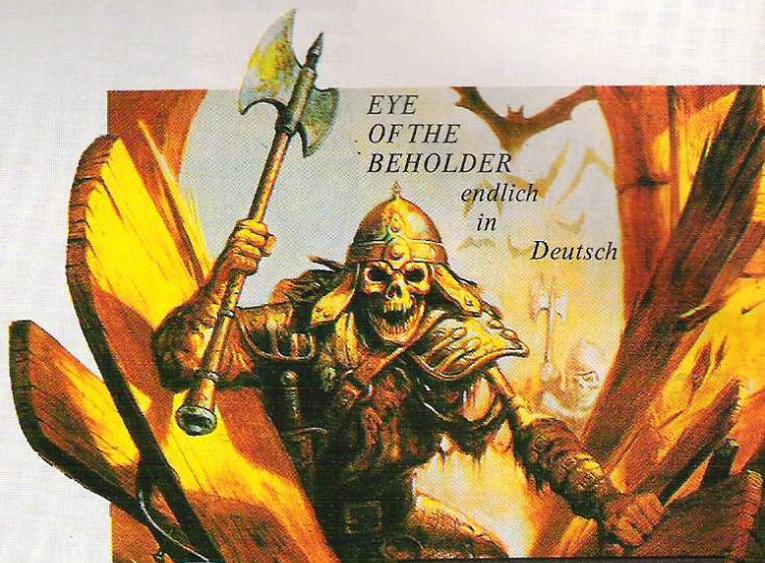
Nie mehr ratlos: POWER-MONGER Hint Book

Adventure: DAS TIER (Am.) ▼



Du stehst in weinkeller.  
Mehrere Fässer mit edlen Weinen füllen den Raum.  
Ferschen! Niemand.  
Gegenstände: Keine.  
Hoch Rudolf mit seinem fülligen Leib scheint in diesem Haus  
noch der sympathischere und normalste Mann zu sein. Inztden  
erweckt er den Eindruck, daß, wenn er böse wird, er auch zie  
lich brutal sein kann.

**Lankhors** Karibik-Krimi **Maupiti Island** ist bald für den PC zu haben. Musik und Grafik wurden völlig überarbeitet. Ihr könnt schon einen Blick auf die VGA-Pracht werfen. ● Action ist dagegen bei **Loriciel** angesagt. **Baby Jo** dürfte, mit verbesserter Grafik, bald für den Amiga im Handel sein. In die niedliche Kerbe hauen auch die **Busy Bros.** - mehr darüber im nächsten Heft. ● **King's Quest V** ist endlich eingedeutscht. Der Bildschirmtext ist dabei überzeugender geraten als das etwas holperige Handbuch. ● In Deutsch gibt es nun auch den **Eye of the Beholder**. Demnächst werden auch **Might & Magic III** sowie **Gateway to the Savage Frontier** und **Pools of Darkness** in unserer Landessprache aufwarten. ● **Electronic Arts** bereitet unter zahlreichen anderen Titeln zwei Rollenspiele für das Mega Drive vor. **Rings of Power** ist für Anfang 1992 geplant, während man hofft, **Buck Rogers** (mit mindestens acht speicherbaren Spielständen!) vor Weihnachten fertigzustellen. ● Noch einmal **EA**: Ein umfassendes Lösungsbuch zu **Powermonger** läßt ratlose Herrscher wieder ruhig schlafen. Für DM 22,50 + Porto schickt United Software es Euch ins Haus.



EYE OF THE BEHOLDER endlich in Deutsch



AUSTERLITZ (Amiga)

## Größte Verwirrung ...

... entstand bei einem Test in der Ausgabe 10/91. Wie hieß denn nun dieses seltsame, unausprechliche Spiel? BUSHBUCK oder BUSHBACK? Natürlich BUSHBUCK! Zum als Spiel verpackten Geographie-Programm gehört natürlich auch das Education- und nicht das Simulationspiktogramm. Mit Indy hat es entsprechend viel, nämlich gar nichts, zu tun - unsere dichterische Freiheit war wohl mißverständlich. Hersteller ACTIVISION teilte uns außerdem mit, daß neben vier weiteren auch eine deutsche Version dieses Education-Spiels erhältlich sei - zum stolzen Preis von 110 DM. Wir entschuldigen uns für den Fehlerteufel! ■ red.

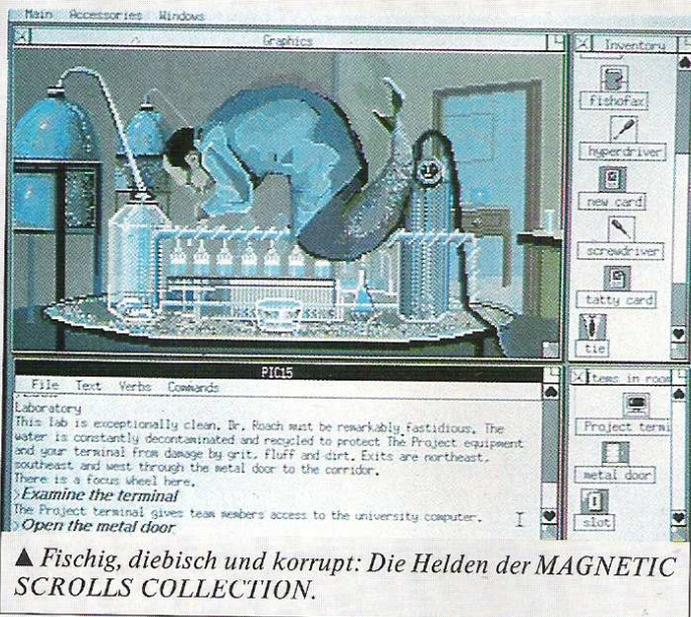
Sehr gespannt sind wir auf **Gremlins Lotus Esprit Turbo Challenge 2**, das für November angekündigt ist. Der Nachfolger des 16-Bit-Knüblers erlaubt bis zu vier Spielern die Hatz um den Sieg. Zwei Rechner können miteinander gekoppelt werden. Feinheiten wie das Weiter und Straßenbedingungen würzen das Fahrerleben. Ein weiteres Gremlin-Spiel steht ins Haus: **Space Crusade** für Acht- und 16bitter wird die Fortsetzung des Action-Adventures **Hero Quest**. ● Frisch auf den Tisch flatterte uns Fliegerkost: **Lucasfilm** hat seine **Finest Missions** für Atari und Amiga veröffentlicht. ● Die Zusatzdisketten zu **Their Finest Hour** werden ca. 50 Mark kosten. ● Und noch ein Zusatzpäckchen: Der dritte Golfkurs zu **Links** simuliert den **Pinehurst Resort & Country Club**. ● Gruslig geht es in **Das Tier** zu. Das Text-/Grafikadventure für den Amiga ist das Erstlingswerk von Gregor Widuch. Worum es geht? Kein Geringerer als ein Werwolf ist in einem Schloß unschädlich zu machen. Für den nötige Gänsehaut sollen stimmungsvolle Musikstücke und Geräusche sorgen... Rechtzeitig vor Weihnachten soll das Tier, bei **DMV** verlegt, im Handel sein. ● Für Spannung soll auch **Starbytes** jüngstes Jump 'n' Run sorgen. **Traps & Treasures**, so der Arbeitstitel des farbenfrohen Werkes, wird zunächst auf 16-Bitern veröffentlicht. ● Die italienischen Actionfreunde von **Idea** brü-



ten wieder Neues aus: **Turbo Racers** schickt Euch auf die Piste, **Dribbling** dreht sich um den schwarz-weißen Ball, während **Click Clak** abstrakte Action bieten soll. Mehr darüber demnächst! ● **Mirrorsoft** legt unter dem Mirror Image-Label zwei Klassiker neu auf. Strategen werden sich über **Austerlitz** (für Amiga, ST und PC) freuen, Rollenspieler, die **Bloodwych** verpaßt haben, können ihren Atari oder Amiga für rund 30 Mark mit dem schwierigen Stoff füttern. ● Lang erwartet, endlich ist sie da: Die **Magnetic Scrolls Collection** von **Virgin**. Die klassischen **Adventures Fish**, **Corruption** und **Guild of Thieves** sollten in keiner Sammlung fehlen! Kostenpunkt: rund DM 100 für Atari und Amiga, ca. DM 110 für den PC. ● Gnadenlos schlagen die **T. M. N. Turtles** zurück. Diesmal verspricht **Konami** hervorragende Umsetzungen des Spielautomaten. PC, 16-Bitter und C 64 werden versorgt. Wenn's so gut wird, wieder das Bild aussieht, können wir uns freuen. Die Umsetzungen nimmt übrigens **Probe** vor. ●



▲ Schön geworden: MAUPITI ISLAND für den PC



▲ Fischig, diebisch und korrupt: Die Helden der MAGNETIC SCROLLS COLLECTION.

● Fortschritte macht auch **Sir Techs Wizardry VII: Crusaders of the Dark Savant**. Üppige VGA-Grafik, mehrere Musikstücke und Anfangsmöglichkeiten sollen dem neuen Referenzspiel **Might & Magic III** (Test in dieser Ausgabe) das Fürchten lehren. Auto-Mapping, Maussteuerung und eine reich besiedelte Außenwelt sollen für noch mehr Spaß sorgen. Parallel dazu wird an der CDTV-Fassung von **Wizardry VI: Bane of the Cosmic Forge** gearbeitet. Wer trotz unserer schönen Lösung von **Wizardry VI** (in der Special 13) auch das offizielle **Clue Book** besitzen möchte, kann zugreifen: **The Playmaster's Compendium** gibt erschöpfende Auskunft über alle Aspekte des Spiels. Für Rollenspielfanatiker! ●

**Code Masters's** Budgetspiele waren zunächst nur für 16-Bitter erhältlich. Nun gibt es **The Sword and the Rose** und **Spellfire the Sorcerer** für den 64er. Kostenpunkt: Knapp DM 20. Einen echten Knüller gibt es noch vor Weihnachten: Die



▲ BLOODWYCH (Amiga, ST) wurde neu aufgelegt



▲ Schöner, größer, besser: WIZARDRY VII ist in Vorbereitung. (PC)



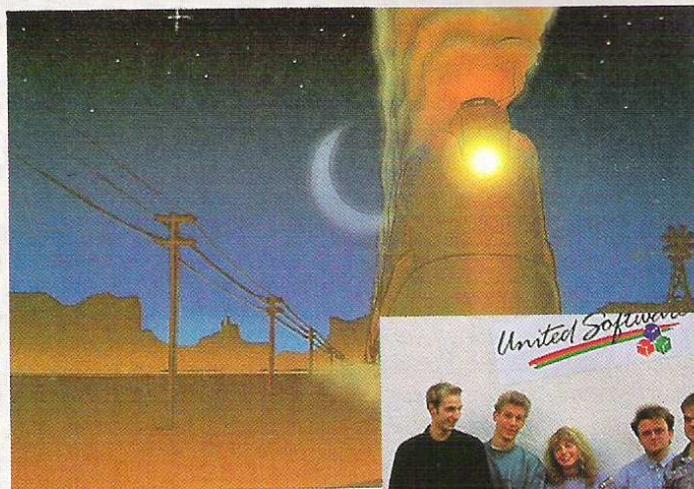
▲ Diesmal nach der Automatenfassung: Die TURTLES schlagen zurück!

(Amiga)

# SCENE

**Core Design**, durch **Chuck Rock** und **Thunderhawk** angenehm aufgefallen, wird ab sofort durch **Bomico** vertrieben. Neuestes Projekt: **Heimdall**. Der kleine Wikinger muß nach dem Götter-Endkampf Ragnarök ein zweiseitiges Action-Adventure bestehen. PC- und 16-Bit-Besitzer dürfen sich noch im Dezember den gehörnten Helm überstülpen. ● Mit einer ungewöhnlichen Werbeaktion macht **Microprose** auf sich aufmerksam. Ab sofort bis zum Jahresende wird jede Woche ein Computerspiel-Händler mit der schönsten Microprose-Auslage gesucht. Leser, die ein üppiges „Microprose-Schaufenster“ entdeckt haben und ihren Fund melden, können ein Überraschungspäckchen gewinnen. (Einfach bei Microprose, Postfach 1427, in W - 4514 Vallendar melden.) ● Neues bei **United Software**: Der Rietberger Distributor, jetzt der **Escor**-Firmengruppe eingegliedert, hat neue Gesichter. **Torsten Oppermann** (ASM-Lesern altbekannt) und **Mar-**

**cel Tippmann** verstärken das Marketing-Team von **Bruno Litfin** und Pressedame **Petra Winter-siegk**. ● **Archimedes-Freunde** haben's schon immer gewußt: Ihr Rechner ist der Beste. Damit noch viel mehr Spieler in den Genuß kommen können, senkt **Acorn** zum Jahresende die Preise. Der **Archimedes 3000**, z.B., kostet nur noch knapp 1500 Mark. Ein warmer Schauer von Umsetzungen soll die Kaufentscheidung erleichtern. **Krisalis**, die ihre Archimedes-Spiele in Deutschland exklusiv von **Kai Uffenkamp** vertreiben lassen, arbeiten an **Chuck Rock**, die **Lemmings**, sowie **Manchester United Europe** für den Archie. ● Archimedes, zum Zweiten: **Domark** läßt seine Umsetzungen für den Acorn-Rechner hierzulande exklusiv von **Chips Computer** in Hüllhorst vertreiben. Weitere Neuheiten: **Mad Professor Mariarti**, **Boxing Manager** und **Jahangir Khan Championship Squash**. ●

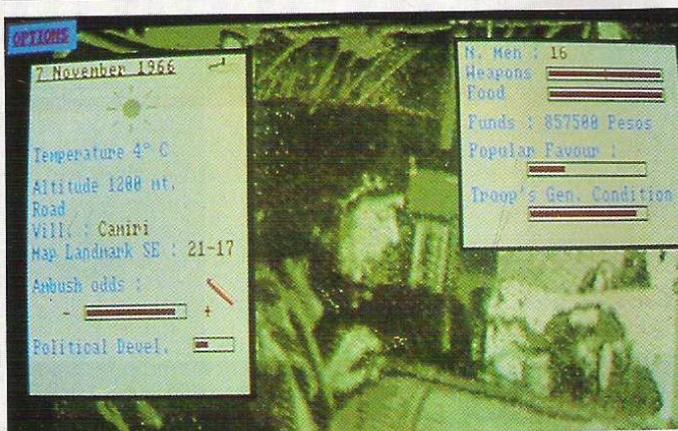


▲ Aus dem Rechner:  
**DESIGN KUNST**

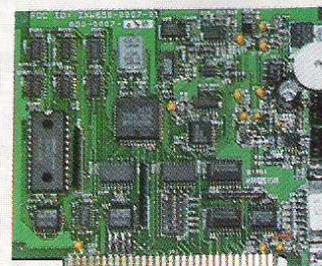


▲ WIZARDRY VII (PC)

▶ CHE (Amiga)



**Dizzy Collection** umfaßt **Fantasy World Dizzy**, **Fast Food**, **Dizzy**, **Treasure Island Dizzy** und **Magic Land**. Das Ganze kostet auf dem C 64 lächerliche 30, auf den beiden 216-Bittern rund 50 Mark. ● Von Plottern begeistert? Vierdimensionalen Würfeln und filigraner Architektur zugetan? Dann sollten Technik-Freaks einen Blick in **Design Kunst Computer** werfen. Soeben im **Kassel** Verlag erschienen, bietet das Buch eines Autorentrios für rund DM 30 eine fast wissenschaftliche Einführung in die Räumlichkeit von Computergrafik. Besonders PC- und ST-Besitzer werden angesprochen. ● Mit **Che** im Urwald: **CCS** macht's möglich. Wohnzimmer-Revoluzzer können sich demnächst auf dem Amiga austoben. Das Foto verrät's: Es wird recht strategisch zugehen. Mehr im nächsten Heft. \*Wer mit dem Angebot an Tennisspielen für seinen PC unzufrieden ist, darf sich auf einen frischen Aufschlag freuen. **Infogrames** bastelt derzeit an **Advantage Tennis**. Mystisch angehaucht soll dagegen das 16-Bit-Abenteuer um **Eternam** sein. ● In Sachen „High Quality Sound“ gibts Innovatives aus dem Hause **Rushware**: Das **Soundkarten-Pack** für PC soll ab sofort „in the streets“ sein. 100 % kompatibel zu Soundblaster- und AdLib-Karte wird diese Card mit Boxen, Kopfhörer und adäquater Software zu einem Preis von unter 300 Mark angeboten. Bleibt die Frage: Wer bietet (noch) mehr? ●



Ab sofort: Preiswerter  
Soundspaß für PC

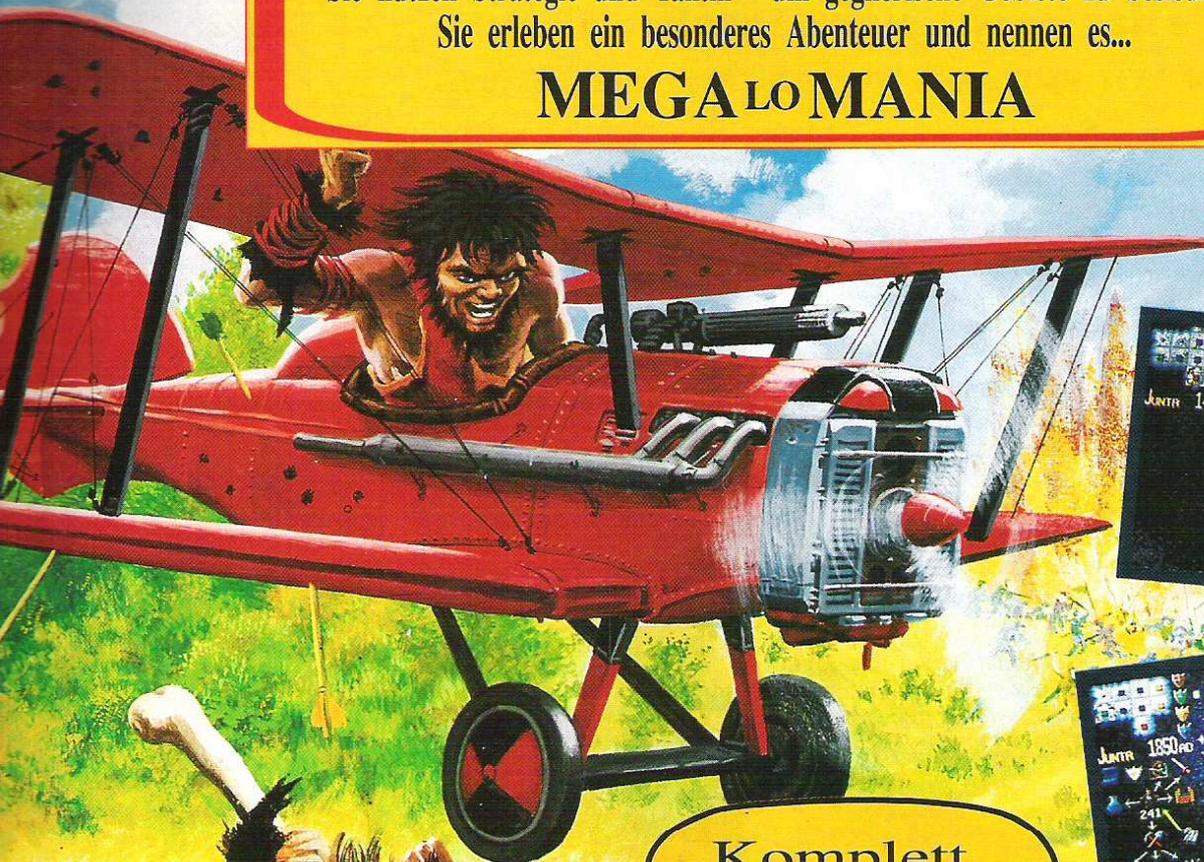


# MEGA LO MANIA™

EINE NEUE WELT SOLL GESCHAFFEN WERDEN

Sie sind fasziniert - erleben Spannung und fesselnde Action.  
Sie nutzen Strategie und Taktik - um gegnerische Gebiete zu besiedeln.  
Sie erleben ein besonderes Abenteuer und nennen es...

## MEGA LO MANIA



Komplett  
in Deutsch!



# WER TUNGSWAHN?

EDUCATION

**Nicht doch! Damit Ihr unsere Bewertungen schnell nachvollziehen könnt, sind sie am Testende in Form von Noten und Kurzbeurteilung aufgeführt. So seht Ihr auf einen Blick, ob Ihr ein Klasse-spiel oder einen Kandidaten für den Mülleimer vor Euch habt. Wie das im einzelnen aussieht und welche Favoriten wir zur Zeit haben, lest Ihr unten.**

Von 0 bis 12 reicht unsere Wertungsskala. Je mehr Punkte, desto besser das Programm. Jede Spielekategorie hat ihre eigenen Kriterien. Sie sind nebenan aufgeführt. Allen Kategorien gemeinsam ist die Endnote. Sie faßt den Gesamtwert des Spieles zusammen. Die Note 12 bedeutet schlichtweg perfekt und taucht dementsprechend selten auf.

Ab einer Gesamtnote von 10, mit hohen Noten in den Einzelkriterien, wird der ASM-Hitstern verliehen. Nur fantastische Spiele, an denen technisch gar nichts zu bemängeln ist, bekommen dagegen das ehrenvolle Mega-Hit-Prädikat. Das Programm, das uns allen im letzten Monat am besten gefiel, wird zum Spiel des Monats ernannt.

Begeistert uns ein Titel dermaßen, daß wir es Euch uneingeschränkt empfehlen können, lautet unser Kurzzurteil: GENIAL. Dieses Spiel muß man haben.

PRIMA sind Hits oder Fast-Hits - gute Spiele, die man unbedingt anschauen sollte.

Schwieriger wird's beim Urteil BRAUCHBAR. Im Programm steckt meist eine gute Idee, deren Umsetzung allerdings durchschnittlich ist. Solide, ohne Höhenflüge, aber für Freunde des betreffenden Genres sicher empfehlenswert.

Nun geht es rapide bergab. Ein DÜRFtiges Programm bietet Magerkost. Noch ist die Schwelle zum Neuforma-

tieren aber nicht überschritten.

PEINLICH spricht eigentlich für sich. Ein Ausrutscher des Herstellers, um den man einen weiten Bogen machen sollte.

Der absolute Tiefpunkt: MIES. Grausam, schlimmer geht's nicht. Hände weg, wir haben Euch gewarnt! Das mieseste Machwerk der letzten Wochen wird natürlich weiterhin zum Flop des Monats gekürt.

*Wieder ist Action angesagt: Hier sind die Favoriten unserer Sonnen(brillen)anbeter!*



## HANS-JOACHIM:

1. Falcon (Amiga)
2. Oids (Atari ST)
3. E.A. Hockey (Mega Drive)
4. Super Shinobi (Mega Drive)
5. Final Match Tennis (PC Engine)



## LARS:

1. Super Mario Bros. IV (Super Famicom)
2. Brimborian (Name v. d. Red. geändert) (Amiga)
3. SWIV (Amiga)
4. Xenon II (Amiga)
5. Turrigan II (Amiga)

## ACTION

Grafik  
Sound  
Spielablauf  
Motivation  
Gesamtnote



Unter „Grafik“ versteht die ASM: Darstellung, Scrolling, Animation, Ausnutzung des Rechners, bei Vektorgrafik: Geschwindigkeit.  
„Sound“ ist: (Titel-)Melodien, FX, Rechnerausnutzung.  
Zum „Spielablauf“ gehören unserer Meinung nach: Abwechslung, Originalität, Spielbarkeit, Schwierigkeitsgrad (einstellbar?), Steuerung, Abfrage, Pausenoption, Handhabung, logischer Aufbau, High-Score-Liste, Komplexität.  
„Motivation“ und „Gesamtnote“ müssen nicht näher definiert werden.

## SIMULATIONEN

Grafik  
Sound  
Realitätsnähe  
Motivation  
Gesamtnote



„Grafik“ und „Sound“ (siehe oben!). „Realitätsnähe“: Sehr wichtig, da die Simulation die Realität (bei Bedarf: die Surrealität) darstellen soll.

Positiv  
Negativ  
Lerneffekt  
Gesamtnote



Vier Hauptkriterien zieht die ASM bei der Beurteilung von Education- oder Lernsoftware zu Rate. Einerseits stellen wir besonders positive und negative Eigenschaften im Text heraus, darüber hinaus fassen wir für die Gesamtnote alle positiven/negativen Gesichtspunkte zusammen.  
Wie hoch letztendlich der „Lerneffekt“ eines Education-Programms ist, hängt nicht unbedingt von der Komplexität der Software ab. Ernsthaftigkeit, Einprägsamkeit, die Verknüpfung von Spielen und Lernen, das Maß an Intensivierung eines Themenschwerpunktes sind unter anderem für diese Note relevant.  
Das „Gesamtnote“-Urteil muß nicht näher erläutert werden.

## PREVIEW

Immer, wenn diese Ikone im Header auftaucht, handelt es sich um ein sogenanntes „Preview“, eine zu 99% fertige Version, die bereits „beurteilt“ werden kann. In der Regel findet sich im Bewertungskästchen lediglich ein Hinweis auf den „Gesamteindruck“.



Bisweilen aber werden auch schon Noten vergeben, falls einige Kriterien bewertet werden können. Der „Haupt-Test“ folgt dann in einer der kommenden Ausgaben.

## ADVENTURES

Grafik  
Parser/Steuerung  
Handlung  
Atmosphäre  
Gesamtnote



„Grafik“ (siehe oben!). „Parser“: Umfang des Vokabulars, logische Antworten, „Steuerung“: gemeint sind hier die Klick-Adventures, ausreichende Menüs, Bedienungs-freundlichkeit. Handlung. „Handlung“: Idee und Inhalte des Games, Originalität, Story. „Atmosphäre“: Feeling, Anreiz, Stimmung.

## TOOLS

Positiv  
Negativ



Bei der Beurteilung von „Tools“ werden die positiven und negativen Gesichtspunkte kurz und knapp zusammengefaßt. Eine Benotung in Zahlen wäre unangebracht.

## SPORT

Grafik/Animation  
Sound  
Realitätsnähe  
Motivation  
Gesamtnote



Anmerkung: Bei Bedarf wird „Realitätsnähe“ durch „Spielablauf“ (siehe oben!) ersetzt. Unter „Grafik/Animation“ verstehen wir die grafische Darstellung, die Animation und das Scrolling in Anbetracht des jeweiligen Rechners, wobei bei Sportspielen die „Animation“ im Vordergrund stehen sollte.

## STRATEGIE

Grafik  
Anleitung  
Spielablauf  
Motivation  
Gesamtnote



„Grafik“ (s. oben!). „Anleitung“: kein Fachchinesisch (in Deutsch?), leicht verständlich, übersichtlich, Informationsgehalt.  
„Spielablauf“: logischer Ablauf, Benutzeroberfläche, Steuerung, Originalität, Komplexität.



# CONQUESTADOR

ZEIT: 1800

ORT: Planet Paradise, Orion Sektor

PERIODE: Zeitalter der Expansion

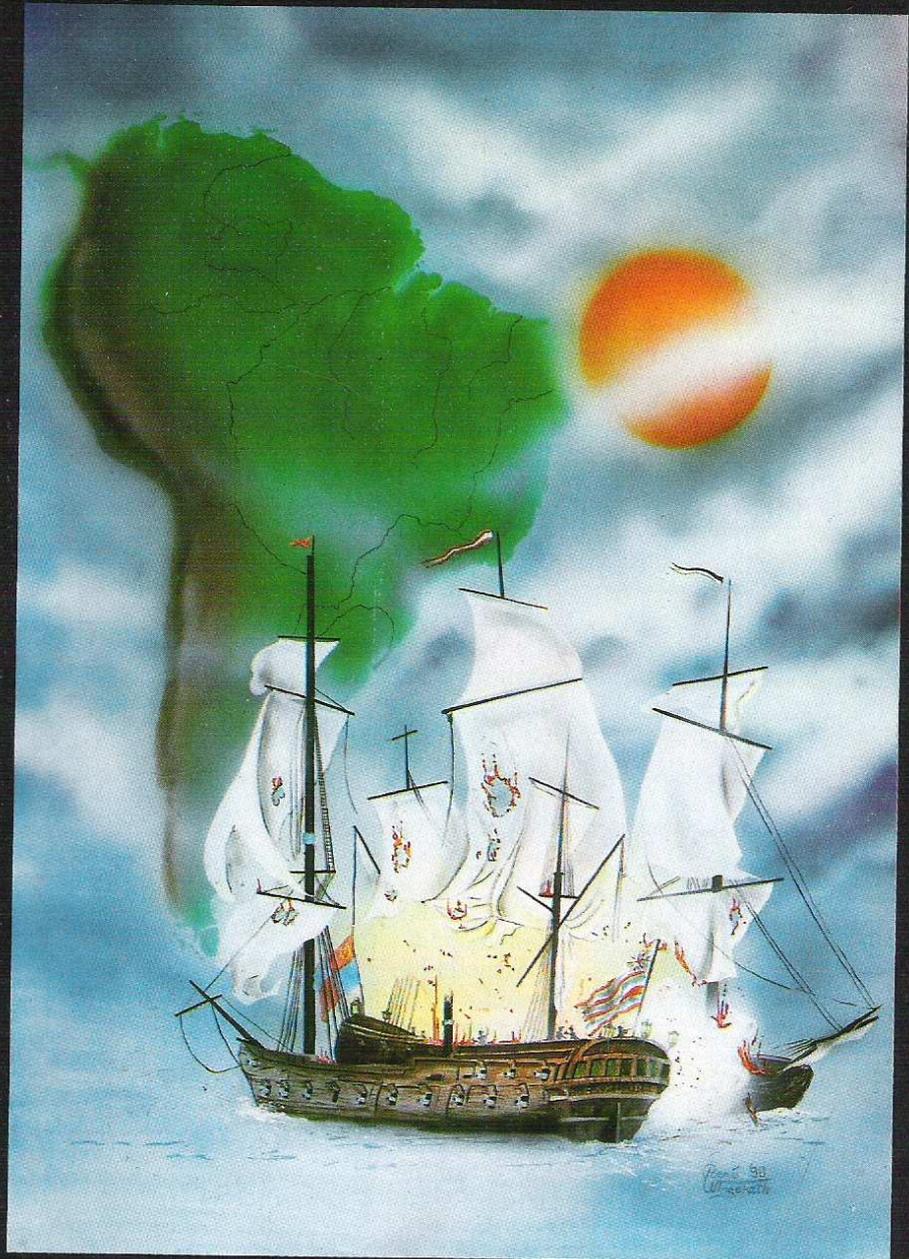
SITUATION: Forschungsschiffe  
entdecken neue Kontinente

## Ihre Aufgabe:

Als Befehlshaber über mehrere Conquestadoren müssen Sie Schiffsflotten zur Entdeckung, Erforschung und Kolonisation ausrüsten und damit die neue Welt erobern.

Setzen Sie die Segel und machen Sie sich auf den Weg zu neuen Ufern. Ihre Gouverneure starten gewagte Erkundungsmissionen und kolonisieren fruchtbares Land. Sie bauen Städte und legen Häfen an. Ihre Generäle verteidigen die neu erworbenen Gebiete gegenüber Aggressoren oder planen selber einen siegreichen Eroberungsfeldzug. Ihre Admiräle transportieren schwere Goldladungen zurück in die Heimat oder eskortieren Truppentransporter auf dem Weg zu den Kolonien.

Schicken Sie Ihre Kriegsschiffe auf lohnende Kaperfahrten und bringen Sie fette Beute mit nach Hause. Beweisen Sie in aufregenden Land- und Seeschlachten Ihr taktisches Geschick. Werden Sie Vizekönig, erobern Sie die Welt und Sie werden in die Geschichte von Paradise eingehen. In diesem außergewöhnlichen Strategiespiel stehen Ihnen alle Wege offen...



ERHÄLTlich FÜR: Commodore 64/128 ★ Atari ST (Mono + Multi Colour)  
Amiga 500/1000/2000/3000 ★ IBM PC (EGA und VGA)

## Einige Features:

- ★ Topgrafik
- ★ 1 bis 4 Spieler
- ★ einfache Bedienung
- ★ komplett in Deutsch
- ★ starke Computergegner
- ★ Highscore Tabelle (Hall of Fame)
- ★ individuell einstellbare Schwierigkeitsgrade
- ★ zwei verschiedene Landkampfssysteme
- ★ ausgeklügeltes Wirtschaftssystem
- ★ exzellent simulierte Seegefechte

German Design Group, Buchholzstr. 17, D-4755 Holzwickede, West-Germany.



BOMICO Serviceline  
Haben Sie Fragen zu Bomico Spielen?  
Möchten Sie Tips zum Spielablauf?

# BOMICO

Unsere Spieleexperten helfen weiter!  
Mo-Fr von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt!  
Tel.: 06107/62067

Am Südpark 12 · 6092 Kelsterbach

IHR SOFTWARE PARTNER

Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto

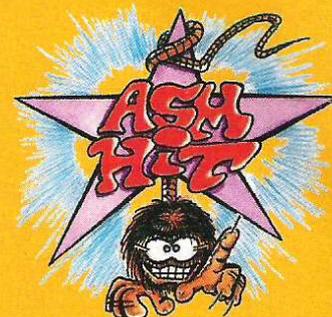
# On the Road Again



**POLICE QUEST 3 - THE KIN-DRED**

System: PC (AT, VGA, Festplatte und Speichererweiterung empfohlen, Soundkarten werden unterstützt), empf. VK-Preis: ca. 120 DM, Hersteller: Sierra-On-Line, Coarsegold CA, USA, Muster von: Wial-Versand, 8038 Gröbenzell.

Lange Zeit war es still um den sympathischen Polizisten **Sonny Bonds**, der seinerzeit in einem furiosen Showdown in der Kanalisation von Steelton den Todesengel **Jessie Bains** zur Strecke brachte. Von diesem Ruhm kann man jedoch nicht ewig zehren, und so schiebt **Sonny** wieder Dienst in den Straßen von **Lytton** – sehr zur Freude seiner Freunde.



Und natürlich zum Schrecken aller Verkehrs-sünder und Finsternänner. Von seiner Beförderung merkt **Sonny** vorerst wenig, denn zu Anfang ist stinknormaler Streifendienst angesagt. Immerhin ist auf dem lokalen Highway die Hölle los, so daß für Arbeit und Abwechslung gesorgt ist. Mal gilt es, Raser oder Schleicher zu verwarnen, mal einen Trunkenbold in Sicherheits-gewahrsam zu nehmen, so nebenbei muß man auch noch seinen Untergebenen zu ordentlicher Arbeit anhalten.

Zeugen vernommen werden. Neben dem harten Außendienst ist auch Schreibtischarbeit am Polizeicomputer angesagt. Klar, daß man sich dabei an die Dienstvorschriften halten muß, denn bei Nichtbeachtung kann die Karriere sehr schnell einen ungewollten Knick machen.

## Politesse Eva meint:

Bei **Police Quest** stimmt alles: Abwechslungsreiche Grafik, flotte Zwischeneinlagen (Phantombildzeichnen als neues Gesellschafts-spiel ?) und eine spannende Handlung ergeben das gehaltvollste **Sierra-Spiel** dieses Winters. Ab in den Streifen-wagen.

»PRIMA«

Auto gefahren werden muß. Den Wagen hat man jedoch schnell im Griff (ein Tip: der Tracker funktioniert auch

## Dem Täter auf der Spur

ohne den Peilsender), und ebenso schnell ist man auch schon in der Welt des **Sonny Bonds** gefangen: Die Aufgaben in der Startphase wirken noch wie Beschäftigungstherapie, aber schon bald ist der ganze Spürsinn des Spielers gefordert, und es gibt immer wieder neue Überraschungen. Wer **Sonny Bonds** bei

»Spielers Freud und Verbrechers Leid – **Sonny Bonds** läuft wieder Streife.«

seinem Fall helfen möchte, sollte sich dafür Zeit nehmen, denn zum Glück läßt sich das Spiel nicht so schnell lösen wie die anderen neueren **Sierra-Adventures**.

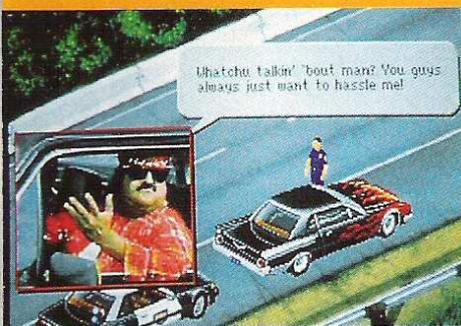
Trotz seiner Komplexität ist das Spiel mit fünf Megabyte recht kompakt geblieben, ein Grund hierfür ist wohl, daß der Soundtrack recht mager ausgefallen ist. Wahrscheinlich war **Jan Hammer** doch eine Spur zu teuer, und sonderlich viel Mühe hat er sich auch nicht gemacht. Der Rest ist technisch perfekt: Die Grafiken sind teilweise digitalisiert, die Animationen sogar auf einem AT mit nur 10 MHz flüssig, und die Soundeffekte tragen hervorragend zur Atmosphäre bei. Alles in allem also ein tolles Spiel und sicherlich neben **Space Quest IV** das beste Spiel, das **Sierra 1991** herausgebracht hat. ■

Michael Anton

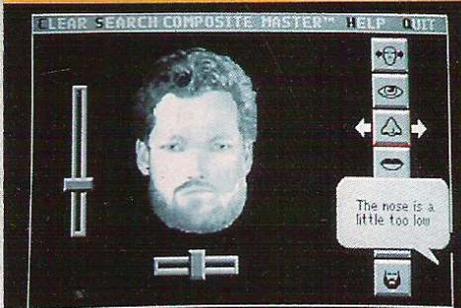
ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	10
Steuerung (Icons) ..	10
Handlung .....	10
Atmosphäre .....	10
Gesamtnote .....	10

»PRIMA«



Ein Polizist hat es nicht leicht ... (VGA)



Wir basteln uns einen Mörder. (VGA)



Bei der Spurensicherung geht es hart zu ... (VGA)



# TIP OFF

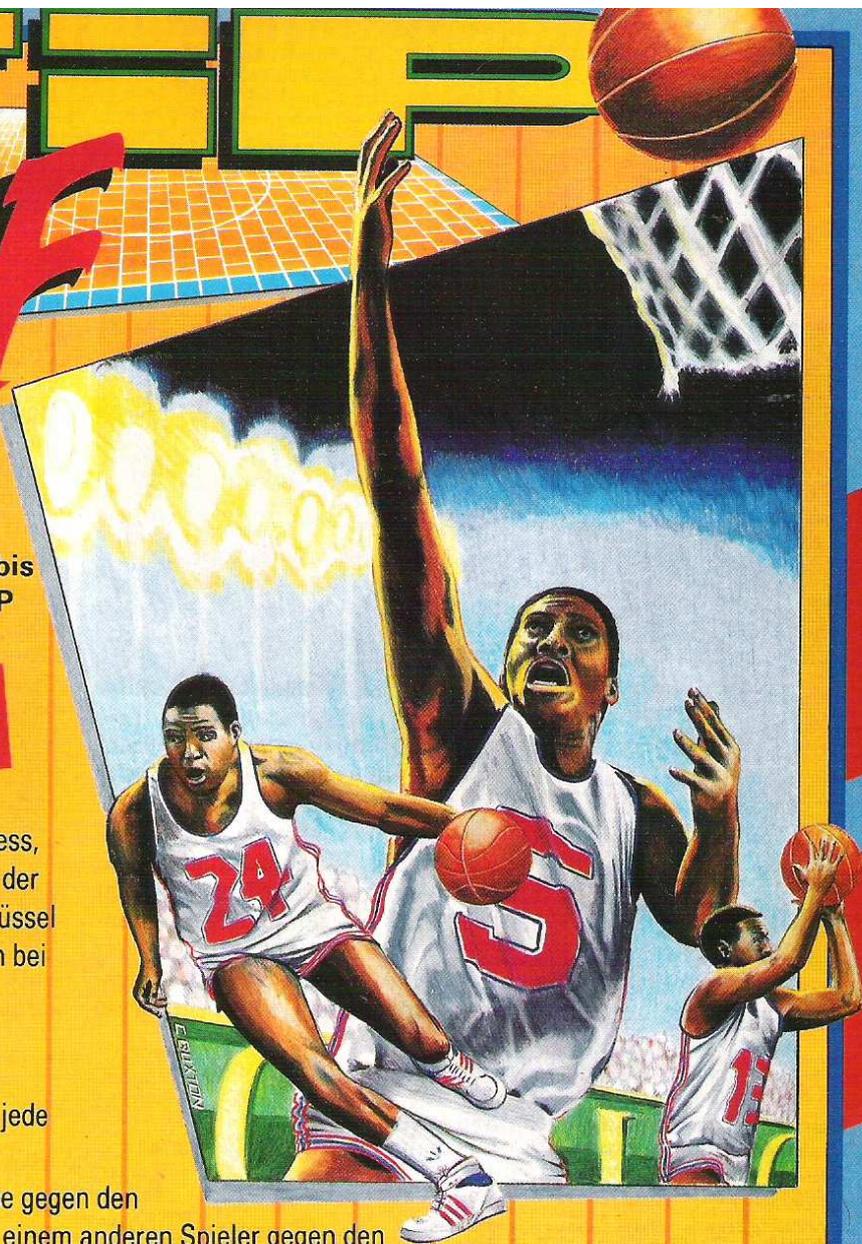
Enormes Tempo, Action vom Anfang bis zum Ende, taktisches Spiel - das ist TIP OFF, Basketball am Bildschirm.

## EINE SIMULATION, DIE WIRKLICH SPASS MACHT

Fähigkeiten der Spieler, Eigenschaften und Fitness, sowie durchdachter Spieleraustausch, Wechsel der Taktikpakete durch den Trainer - das ist der Schlüssel zum Erfolg beim Basketball. Deshalb muss man bei TIP OFF manchmal auch als Manager denken.

Die wichtigsten Merkmale von TIP OFF sind:

- \* Scrollen in allen Richtungen
- \* Fünf Schwierigkeitslevel. Der Level kann für jede Mannschaft einzeln eingestellt werden.
- \* 1 bis 4 Spieler möglich. Man spielt wahlweise gegen den Computer, gegen einen anderen Spieler, mit einem anderen Spieler gegen den Computer oder gegen einen anderen Spieler oder gegen zwei Spieler.
- \* Sie können Fähigkeiten und Taktiken üben.
- \* Sie können in allen Schwierigkeitsleveln eine Mannschaft aufstellen und Taktiken entwickeln.
- \* Instinktive Joysticksteuerung zum Dribbeln, Passen, Werfen oder Täuschen. Es gibt zwei Laufgeschwindigkeiten, zwei verschiedene Möglichkeiten des Dribbelns und Passens, fünf verschiedene Korbeinwürfe (Sprungeinwurf, Hakenwurf, Sprunghaken, Sprungwurf beim Laufen und Dunk).
- \* Jeder Spieler hat eigene einzigartige Kombination verschiedener Eigenschaften (Alter, Grösse, Flair, Tempo, Ausdauer und verfassung) und Fähigkeiten (Passen, Dribbeln, Stehlen, Werfen und Springen).
- \* Zwei verschiedene Ligen. Action Replay mit 3 Geschwindigkeiten.
- \* Zusätzliche Bewegungsabläufe sind mit Hilfe des EXORLENCE-Systems und einem 2 Knopf-Joystick möglich.



AMIGA, ATARI ST -  
IBM PC & COMPATIBLES



Amiga Screenshot's Shown



© 1991 Anco Games

LEICHT ZU SPIELEN -  
SCHWER ZU BEHERRSCHEN

Published by

**ANCO** Software Ltd

# ÜBER DEN WOLKEN



Ready for Take Off

Die Geschichte der Flugsimulatoren will THALION mit A 320 AIRBUS neu schreiben. Die ASM-Redaktion durfte mit dem Prototypen schon vorab einige Platzrunden drehen, hier sind die ersten Eindrücke.

Das Programm ist ganz sicher nichts für Action-Freun-



**A 320 AIRBUS**

System: Amiga, (PC-Version in Vorbereitung), empf. VK-Preis: ca. 120 DM, Hersteller: Thalion, 4830 Gütersloh. Muster von: Hersteller.

de, entsprechend enttäuscht mußte Guido seine Suche nach den Sidewindern abbrechen. Stattdessen ist trockener Realismus angesagt, denn im Vordergrund steht das Fliegen nach Instrumenten und Funkfeuern. Wer Flugkarten für bizarre Strickmuster hält, wird sicher seine

Probleme mit dem Rest des Programms haben. Dabei ist es doch gar nicht so schwer: Nach der Wahl von Start- und Landflughafen und der Einstellung einiger anderer Parameter kann man mit dem Start beginnen. Die realistisch klingenden Triebwer-

ke werden angeworfen, und man rollt langsam auf die Startbahn und beschleunigt, bis man endlich in der Luft ist. Dort geht der Streß erst richtig los, denn Navigation nach Karten und Instrumenten ist nicht ganz so einfach. Ist man dann am Ziel ange-



Was sagt der Wetterfrosch?

Fotos (4): Amiga

## Bundesliga Manager Professional

Bei uns wirklich lieferbar (Ehrenwort); - brandneu, spitzen Tests und bei uns jetzt zu dem Preis: Für AMIGA 69.90

### Wo gibt's den sowas ??? Keine Frage: - bei T.S.!!!

Glücksrad	C-64D	35.90	PC	49.90
Der Preis ist heiß	C-64D	35.90	Amiga	39.90
Super Sim Pack	C-64C	49.90	C-64D	59.90
Starflight 2	Amiga	69.90	PC	69.90
F-117 Nighthawk 2	PC 3.5"	99.90	PC5.25"	99.90
Secr. Weapon of the Luftwaffe	PC	89.90		
Stratego	C-64C	14.90	C-64D	19.90
Robin Hood	PC	79.90	Amiga	69.90
Gunship 2000	PC	89.90		
Die Kathedrale	Amiga	89.90		
Silent Service 2 dt	Amiga	79.90	PC	89.90
Outrun Europe	Amiga	69.90	Atari ST	69.90
Martian Memorandum	PC	99.90		
Terminator 2	C-64 D	39.90	Atari ST	69.90
Last Battle	Amiga	69.90		

### AMIGA HITS!!!

Quartz	19.90	Tetra Quest	19.90
Red October	39.90	Quadranten	29.90
Lords of War	19.90	Drakken	59.90
Street Hockey	19.90	Mayday Squad	19.90
Cybernoïd 2	29.90	P47 Thunderbolt	29.90
Stripper 2	29.90	Dungeon Master	59.90
Thunderstrike	39.90	Fusion	19.90
Back to Future 2	29.90	Interphase	19.90
Xenon 2	29.90	Carrier Command	39.90
Spindizzy W.	29.90		
Nevermind	19.90		
Resolution 101	29.90		
Stunt Car Racer	29.90		
Mad Prof Mariati	29.90		
Gold Runner	19.90		
Elite	39.90		
Black Shadow	29.90		
Falcon Miss.1	29.90		
Blood Money	29.90		
Turrican 2	39.90		
Starglider 2	29.90		
E-Motion	25.90		

### Schneider CPC Hits!!!

Artic Fox	C 9.90	Equinox	C 9.90
Artic Fox	D14.90	Hijack	C 9.90
		Jewels of	
Cholo	D29.90	Darkness	C 9.90
Dark Sceptre	D19.90	Mandrags	D19.90
		Movie	D17.90
Enlightenment	D14.90	Tetris	D19.90
E-Motion	C14.90		

### MICROPROSE SOCCER

Das Original jetzt bei uns für Ihren ST oder AMIGA für nur DM 29.90 !!!

### Airborne Ranger

Original von Microprose und für ATARI ST oder AMIGA jetzt nur actionmäßige DM 39.90

### X-Out für C-64 und ST

Hit in ASM 1/90 Seite 6 und bei uns nur C-64 Cass 9.90 C-64 Disk 19.90 ST 29.90

### Der Management-Hit:

Wir haben ihn: Original mit allem Drum und Dran: Football Manager World Cup Edition (ST oder Amiga) 29.90

### Qualitätsdisketten mit 1 Jahr Garantie

Wir haben nicht nur günstige Spitzensoftware; wir haben auch Leerdisketten der Spitzenklasse! Wir geben Ihnen dafür EIN Jahr Garantie (versuchen Sie das 'mal woanders zu bekommen)!!!

5.25" 2DD	10 Stück 8.90	3.5" 2DD	10 Stück 15.90
	100 Stück 76.90		100 Stück 149.90
	200 Stück 149.90		
5.25" HD	10 Stück 9.90		
	100 Stück 89.90		

Natürlich liefern wir auch größere Mengen zu noch besseren Preisen!!! Rufen Sie doch einfach 'mal bei uns an.

### Thunder Strike

ASM-Hit aus 9/90 Seite 38: "Action pur wird garantiert" für ATARI ST jetzt 39.90 für AMIGA

### Info & Bestellung

- Über Telefon: 0911 / 288286
- Über BTX: 200110911288286
- Über FAX: 0911 / 268973
- Über Kuli und Postkarte.

### C-64 Hits zu Tiefpreisen:

Solo Flight	14.90	After Burner	19.90
Bad Cat	14.90	Ninja Spirit	19.90
Skate or Die	19.90	Alt World Games	19.90
Strike Fleet	19.90	Winter Olympiad	14.90
Caveman Ugh...	19.90	Summer Olympiad	19.90
Pub Games	19.90	Uninvited	19.90
Neuromancer	19.90	Borderzone	19.90
		Sorcerer	19.90
Trinity	19.90		

### Carrier Command

Strategie und 1a Grafik. Spitzentests und spannende Handlung, endlich eine Flugzeitersimulation die bestimmt nicht in der Ecke landet (besonders bei dem Preis): ATARI ST 39.90 AMIGA



kommen, braucht man den Vogel nur noch heil auf den Boden bringen und sich den Schweiß von der Stirn wischen.

Der Blick aus dem Cockpit ist etwas enttäuschend, zumindest dann, wenn man die optische Opulenz anderer Simulationen gewohnt ist. Bodendetails findet man kaum, nur Flughäfen, größere Städte und Flüsse heben sich zumindest farblich vom Einheitsgrün der Landschaft ab, Erhebungen in Form von Gebäuden oder Gebirgen sucht man allerdings vergebens. (So ist es theoretisch möglich, sich beim Anflug auf Stuttgart seine eigene Einflugschneise durch Schwarzwald, Schwäbische Alb oder Killesberg zu budeln. Das ist zwar nicht unbedingt realistisch, aber solange der Kurs stimmt...) Im Vergleich mit dem direkten Konkurrenten *Flightsimulator* von *Sublogic/Microsoft*,

der im Designer-Zusatz der Version 4 eine Boeing 747 simuliert, sieht der Airbus recht mager aus - zumindest was die Optik angeht, denn Außenansichten fehlen völlig. Man kann nur nach vorne, rechts und links aus dem Cockpit schauen.

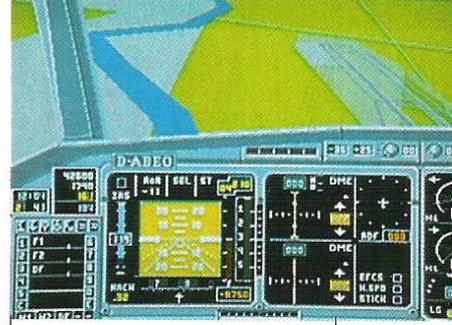
Dafür entschädigt das Programm aber mit einer detailgenauen Umsetzung des deutschen Luftraums, die Flughäfen entsprechen der Realität, und auch Funkfeuer und Luftstraßen sind genau wiedergegeben. Auch wurde das Flugzeug mit Cockpit und Flugeigenschaften sehr genau nachgebildet, zusätzlich kann noch das Wetter und die Tageszeit variiert werden. Ein gut 250 Seiten umfassendes Handbuch soll dem Nachwuchs-Piloten das Leben in den Lüften erleichtern, dem Spiel beigefügte Goodies in Form von Flugkarten und anderen mehr

oder weniger nützlichen Gegenständen sollen für das richtige Flieger-Feeling sorgen. Die Liebe zu Detail und Realismus kommt natürlich nicht von ungefähr, immerhin ist der Programmierer selbst ein Airbus-Pilot.

Eine ständige Pflege des Simulators ist geplant. So soll jedes Jahr eine neue Version erscheinen, die wesentliche Verbesserungen in Sachen Grafik und Flugverhalten beinhaltet. Neben der Amiga-Version, die ihren Jungfernflug auf der Amiga-Messe in Köln absolvieren soll, ist auch eine PC-Version in Vorbereitung, die schon einige Verbesserungen gegenüber der Amiga-Version aufweisen soll. Ob sich der etwas dröge Airbus allerdings gegen die etablierte

Konkurrenz auf dem PC durchsetzen kann, muß sich erst noch zeigen. Bessere Chancen hat er jedenfalls auf dem Amiga, für den ein solches Programm längst überfällig war, dort wird sich aber die Frage stellen, ob dessen Rechenleistung die geplanten detaillierten Grafiken noch verkraften kann. Wir werden jedenfalls den Luftraum überwachen und uns wieder melden, sobald die endgültigen Versionen auf die Startbahn rollen. ■

man



Blick auf Frankfurt

- Sonderangebot für AMIGA**
- Spindizzy Worlds.....29.90
  - Interphase.....19.90
  - Neuromancer.....19.90
  - Muds.....29.90
  - Oops Up.....29.90

**SOFORT-BESTELLUNG**  
**PER TELEFON:**  
**09 11/28 82 86**

**Space Harrier 2**

Action wie am Automaten und von uns nur **29.90** für den AMIGA

**Sie werden uns das nicht glauben!**

Software für Ihren PC zu fantastischen Preisen:

- |                         |       |                       |       |
|-------------------------|-------|-----------------------|-------|
| Captain Blood           | 39.90 | World Tour Golf 3.5"  | 39.90 |
| InternationalKarate     | 39.90 | Strike Force Harrier  | 29.90 |
| Secret of Monkey Island | 79.90 | Sorcerer Lord         | 29.90 |
| Starry                  | 39.90 | Sinbad                | 29.90 |
| Time Bandit             | 39.90 | King of Chicago       | 29.90 |
| Minddance 2             | 29.90 | Skyfox 2              | 39.90 |
| Black Jack              | 29.90 | Hole in One Mini-Golf | 29.90 |
| Tau Ceti                | 19.90 | Solitaire Royale      | 29.90 |
| Portal                  | 29.90 | Mindshadow            | 19.90 |

**Sie wollen die aktuellen Hits?**

	AMIGA	ATARIST	PC	C-64 D
Buck Rogers	69.90		89.90	59.90
Dungeon Master	59.90	59.90	89.90	59.90
Elvira	69.90		79.90	
Eye o.t. Beholder		79.90		
F15 Strike Eagle 2			49.90	39.90
Heart of China	49.90		49.90	
Indi Jones Last Crusade	59.90	55.90	79.90	
Ishido	55.90		79.90	
Lemmings				39.90
Manchester United	55.90	55.90	89.90	
European Challenge			59.90	39.90
Martian Dreams	59.90	59.90		
Pirates	69.90	69.90	89.90	
Powermonger	79.90	79.90	79.90	
Railroad Tycoon	55.90	55.90	89.90	
Secret of Monkey Island	89.90		89.90	
Silent Service 2	59.90	69.90	99.90	59.90
Simcity & Populus	89.90		79.90	
Space Quest 4				
Ultima 6				

**The Island of Lost Hope**  
Die ASM schreibt in 5/90: "Endlich wieder ein Glanzstück an Adventure der 'klassischen Art' Ihnen dazu noch sagen, daß Sie dieses SUPER-ADVENTURE bei uns statt... für nur SUPER-für Ihren AMIGA bekommen können! **29.90**

**Starglider 2**  
Ausgefüllte 3-D-Vektorgrafik, große Handlungstiefe, fantastische Effekte aber nur **ATARI ST 29.90**

**Dangerous Curves**

DAS Kalender-Druckprogramm nur für Erwachsene! Drucken Sie Ihren Kalender mit 1a digitalisierten Bildern die auch in der kalten Jahreszeit einheizen. Arbeitet mit fast allen Druckern (auch LASER) Für jeden PC mit Farbkarte. Jetzt **29.90**

- NEU für ATARI ST**
- Sherman M4 29.90
  - North & South 29.90
  - Oil Imperium 29.90
  - Testdrive 19.90
  - Pacland 19.90

**Probleme mit Ihrem Disk-Drive?**  
Oft ist nur der Schreib-Lesekopf verschmutzt. Wir haben ein Naßreinigungssystem für 3.5" und 5.25" - Laufwerke das Ihr Laufwerk schon, aber dem Schmutz mit einer speziellen Reinigungsflüssigkeit zu Leibe rückt.  
Jetzt nur **7.90**

**Kick Off 2**

- Sie wollen guten Fußball? Bitteschön:  
Der Hit für Ihren  
C-64 Cass **14.90**  
C-64 Disk **19.90**  
AMIGA **29.90**  
ATARI ST **29.90**

**Die Renner für Ihren C-64**

- Grand Monster Slam Cass 9.90
- E-Motion Cass 14.90
- Alien Cass 5.90
- Defender o.t. Crown Cass 14.90
- 19 Boot Camp Cass 9.90

- ANGEBOTE für den AMIGA**
- Battlemaster 29.90
  - Sword of Twilight 29.90
  - Summer Olympiad 19.90
  - Rodeo Games 29.90
  - Winter Olympiad 19.90
  - Budokan 29.90
  - Stunt Car Racer 29.90
  - Pipe-Mania 19.90
  - Zany Golf 29.90
  - Oriental Games 19.90
  - RVF Honda 19.90

**T.S. Datensysteme**  
DENISSTR. 45 · 8500 NÜRNBERG 80 · ☎ 09 11/28 82 86

**BESTELLUNG + INFO ANFORDERUNG**

Hiermit bestelle ich für den Computer nachstehende Programme per \_\_\_\_\_ auf....." Disk

Nachnahme (+ Kosten 5.90)

Vorkasse und Scheck (+ Kosten 2.50)

Ich möchte gerne ein kostenfreies Info!

pt 11

Bitte Anschrift nicht vergessen

Unterschrift \_\_\_\_\_

**T. S. Datensysteme · Denisstraße 45 · 8500 Nürnberg 80**

# FEED

# BACK

## Briefe an die Redaktion



### Eine Welt voller Zahlen

Diejenigen unter Euch, die mit ebensolchen (den Zahlen) umgehen können, haben sicherlich bemerkt, daß das Feedback der vorletzten Ausgabe etwas verstümmelt war, wenn ich das mal so ausdrücken darf, ohne gleich von der Liga der Feinfühli- gen geächtet zu werden. Nun ja, sorry dafür – es is' passiert und soll nich' wieder vorkommen. Ok, soviel dazu, Blick gen Zukunft, meine Damen und Herren, denn es steht so manches auf dem Programm. Weihnachten, ASM Special 14, maßlos Wettbewerbe, ... und ein Feedback, das sich (vielleicht gerade durch die letzte Zeit) wieder einmal gewandelt hat. Aber das entscheidet natürlich wie immer Ihr. Also: Schreiben! Die Adresse: ASM, Feedback, Postfach 870, 3440 Eschwege.

#### „Fraglicher Laser“

In der ASM 8/91 habt Ihr über das LDG (Laser Disc Game) von der Firma Software-Corner berichtet.

Es war ein sehr interessanter Bericht, und in ihm stand, daß Ihr in den nächsten Ausgaben von ASM weiter über dieses Produkt berichten werdet.

Nun, es sind schon zwei weitere ASMs erschienen, und ich habe kein einziges Wort mehr über den LDG gelesen.

1. Bedeutet das, daß das LDG ein Flop war und überhaupt nicht das tut, was die Werbung verspricht?

2. Wenn die erste Frage negativ ausgefallen ist, könnt Ihr mir dann 100% versichern (wie Software-Corner sagt), daß das LDG

wirklich kompatibel mit Commodores CDTV ist; oder ist das auch nur Werbung, um die Amiga-User reinzulegen?

Ich würde mich sehr freuen, wenn Ihr meinen Brief beantwortet würdet, da ich vor einem Kauf des LDG wirklich sicher sein möchte, daß ich mein Geld richtig anlege.

J.A.R.K.

*(Anm. d. Red.: Zu 1.) Es ist seit einiger Zeit – sagen wir mal – etwas problematisch, mit der Fa. Software-Corner in telefonischen Kontakt zu treten, insofern können wir zu dieser Frage nicht sonderlich viel sagen. Was im Bericht steht, steht im Bericht, was man aber nicht bestellen kann, wird man nie zuhause stehen haben. Zu 2.) siehe 1.!!)*

#### „Wunder auf Bestellung“

'Ab und zu muß man sich ein Spiel käuflich erwerben, hab' ich mir gedacht. Zum einen ist eine Originalanleitung manchmal wirklich nötig, und außerdem werden keine guten Spiele mehr gemacht, wenn sich alle eine Raubkopie davon besorgen. Also kralle ich mir alle zwei Monate die ASM und wälze die Anzeigen der Versandhändler. Ein Vergleich dieser Anzeigen fördert wundersame Dinge hervor.

Da werden Spiele angeboten, die es doch eigentlich gar nicht gibt. So kann man in ASM 6/91 auf Seite 73 schon Ultima VII bestellen! Super! Richard Gariott hätte es sich dort bestellen sollen, anstatt es mühevoll selber zu programmieren. Mal im

Ernst, wenn man sowas auf Vorkasse bestellt, ist das Geld erstmal weg und bei dem Versand gut angelegt. In manchen Anzeigen sind solche Enten wenigstens als Ankündigungen gekennzeichnet.

Dann gibt es das Phänomen der Wunderpreise. Nehmen wir als Beispiel Wing Commander für den PC. Kostet in der ASM 10/91 auf Seite 91 72,90 DM. Na gut. Auf Seite 52 will jemand 74,95 DM dafür haben. Geht auch noch. Auf Seite 73 dann 79,90 DM, Seite 111 bringt's auf 85 DM, auf Seite 145 will einer 94 DM. Auf Seite 147 kommt der Witz des Tages: 119 DM! Das ist eine Preisdifferenz von 46,10 DM. Nun gut, man kann es sich aussuchen, wo man bestellt, aber jemand muß doch die Ah-



nungslosen vor solchen Halbsabschneidern warnen!  
 Wenn man schließlich was bestellt hat, passieren die tollsten Dinger. Händler X schickt eine Dankesrede für die Bestellung und sagt, daß er in drei bis vier Wochen den Artikel wieder auf Lager hat. Händler Y schickt aufgerissene Verpackungen mit defekten Programmen, Händler Z schweigt und liefert nach fünf Wochen, wenn man das Spiel schon vom Ramschtisch bei Karstadt gezogen hat. Zum Glück gibt es aber auch ein paar weiße Schafe in dieser schwarzen Herde. Ich werde jetzt auch Versandhändler. Kaufe das Zeug bei XXXX-Versand, schlage 30 DM drauf und verkauf's weiter.

**Der große Zwulch**

(Anm. d. Red.: Und wieder hörten Sie einen Teil unserer Serie 'Wunder der Marktwirtschaft'. Es sei nochmal gesagt: Jedem steht es frei, einzukaufen wo und wann er will. Wir danken Ihnen, daß sie ASM gekauft haben und wünschen Ihnen auch weiterhin einen schönen Tag!)

**„CDTV-Horror“**

Schreckensmonat mit Freitag, dem 13.? Na klar.  
 Als ich mich zum erstenmal gefreut habe: Na klar, mein ach so gehässiger Amiga gab sich aus Rücksicht auf meine Computersucht mal wieder den Schuß. Tja, muß mal wieder ein neuer Satz Kickstartchips her. Wo man gerade 1.3er in Übermaßen bekommt! Na, egal!  
 Das zweite Mal, daß ich mich gefreut habe: Sehnsüchtig bestellt und erwartet; Cautions of Conдор für mein liebes CDTV

geht serienmäßig nicht, sagt mir lässig der Verkäufer am Telefon. Er schmunzelt, ich geb mir die Kugel! Dafür wird dann Psycho Killer bestellt. Überrascht war ich von Grafik und baldigem Reset durch Absturz. Ich muß meinen Freund besuchen und es dort auf seinem CDTV ausprobieren. Schxxxx, geht auch nicht. Wird auch wieder umgetauscht. Nebenbei kauft es sich mein Freund auch. Ergebnis = geht auch nicht! Also war's mit Psycho Killer dann auch nix. Warum bringt eine Firma defekte Spiele in den Umlauf? Und warum werden die User nicht gewarnt? Weil kein Schwein und Mensch nur ein klitzekleines Wörtchen über den CDTV verliert. Seh' ich mir Pxxxx Pxxx an. Noch nie kam was. Okay, bei Euch schon. Richtet doch bitte auch 'ne CDTV-Ecke ein, wo Ihr Games testet. Hallo, Welt, erhö-re unser Flehen! (...)

**Smudeo of the Skaos Crew**

(Anm. d. Red.: Tja, also derzeit... Ich schätze, Du kannst Dir schon denken, was jetzt kommt. Machen wir es also ganz, ganz kurz: Nein, zumindest noch (!) nicht. Wenn Titel fürs CDTV erscheinen, stellen wir sie ganz normal vor. Ok?)

**„LRCD, zwo, drei“**

Ich habe in der ASM, Ausgabe 4/91 auf Seite 32, von dem „LRCD“ gesprochen. Gibt es jetzt schon dieses Display? Wenn ja, wo? Und wie teuer ist es? Ich wäre Euch sehr verbunden, wenn Ihr mir antwortet.

**Euer Jens**

(Anm. d. Red.: Da wir auch heutzutage noch von LRCD-'Gläubigen' auf der Straße angerempelt und des nachts telefonbelästigt werden, hier noch einmal, der gro-

ße, große Gong mit dem extremen Rauschen in den Ohren: Das war unser diesjähriger Aprilscherz!! Und das war noch gar nichts! Beim nächsten Mal werden wir Euch das Blau vom Himmel etc. etc.)

**„Untergangsstimmung“**

Zuerst einmal muß ich auf ein frustrierendes, schon seit einiger Zeit vorhandenes Problem kommen, das bisher völlig verschwiegen wurde!

Und wenn Ihr es ignoriert, wird es bestimmt nicht verschwinden!!

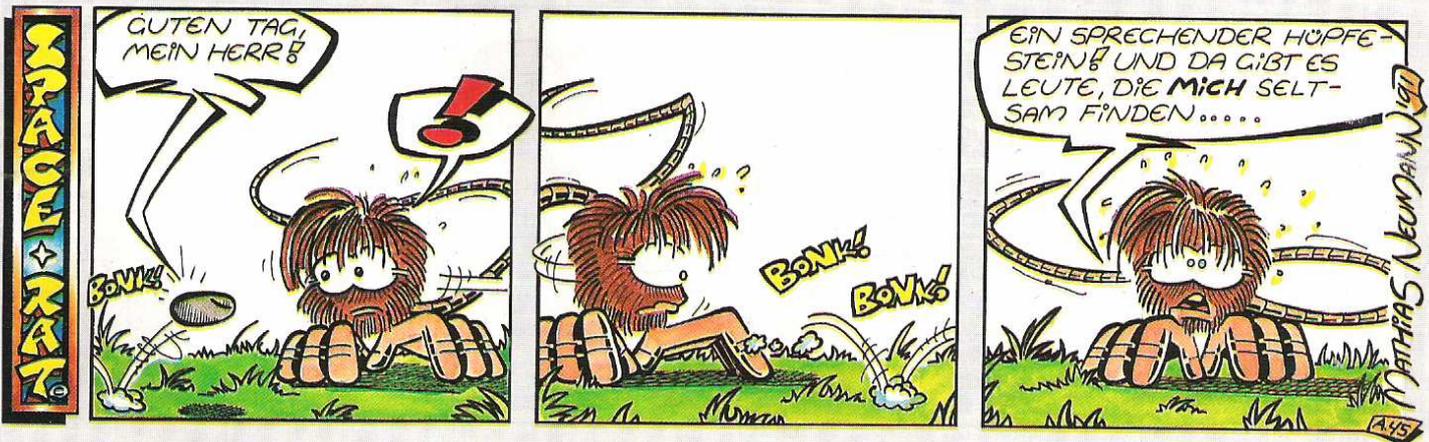
Es handelt sich um den Amiga, der langsam aber sicher zu Grunde geht. Wer ist daran schuld? Etwa der PC? Mit dem C-64 ist es eigentlich schon zu Ende, letzte ausgereifte Produktionen lassen den Compi in Ehren abgehen. Doch soll schon jetzt der Amiga vom PC verschluckt werden? Noch sind es hauptsächlich Rollenspiele, Adventures und Simulationen, die zuerst auf einem PC konzipiert, und dann, wenn überhaupt, nach langer Wartezeit schlampig und mies umgesetzt, rübergezogen werden. Beispiele: Railroad Tycoon - schlechtere Grafik (fast so wie PC), lahme Spielgeschwindigkeit, PC-Sound (grauevoll), die Animationen wurden einfach ausgelassen, wieso? Und das nach fast einem Jahr! Wing Commander - der Nachfolger ist bald draußen. Eye of the Beholder... lange, lange Wartezeit auf SSI-Rollenspiele, die sogar zuerst auf C-64 erscheinen, Drat! Krynn, Secret of ... mit den nächsten Produktionen wird es genauso sein. Ultima 6 auf C-64 und Amiga - wird wohl erst erscheinen, wenn Ultima 7 auf PC rauskommt. Wizar-

dry VI mit EGA - Pfiu. Von den lahmen Simulationen (Blue Max - A10 - Their Finest Hour, Chuck Yeager's, etc., etc., gar nicht erst zu sprechen! Wann sind die Actionspiele dran? Vielleicht schon bald, wer weiß?

Der PC als Spielmaschine ???!! Hochgezüchtete Arbeitstiere als Spielecomputer - 3(4)86er, 100MB HD, acht MB Hauptspeicher, S-VGA-Farbmonitor (1024x768), Joystick, und noch Soundblaster, dann geht es ab (...)! Auch werden kräftig Originale gekauft - es lebe der PC. Ausgerechnet der PC! Doch der Knackpunkt liegt am anderen Ende - Commodore schläft vor sich hin. CDTV - ein alter Amiga mit CD - Laufwerk - darauf hätte man auch schon vor fünf Jahren kommen können. Und für PCs gilt dasselbe. Doch hier wird ständig verbessert, aufpoliert und optimiert, schneller, schöner, lauter, ein PC übertrifft den anderen. Doch was juckt mich der A 3000? Ach ja - CD-Überspielgeräte für den Haushalt existieren schon seit mehreren Jahren, so z.B. vom Thomson-Brand-Konzern - seit Jahren serienreif und hoffentlich bald für zwei Mille durchaus erschwinglich!! Sony hat sogar vor einiger Zeit einen Mini-CD-Recorder vorgestellt, auf einer japanischen Messe!! Doch das nur nebenbei.

Was kostet es, den AMIGA schneller, farbiger zu machen, und die Auflösung, den Speicher, sowie den Sound kräftig aufzumöbeln? 200, 300 oder gar 400 Mark - mehr? Das spielt keine Rolle, der Wille zählt, auf den Markt muß neuer, frischer Wind, der wieder einmal alles durcheinander wirbelt. So, hoffentlich bin nicht nur ich dieser Meinung!!!

**E.T.**



(Anm. d. Red.: Nur die Ruhe, ganz so weit sind wir ja noch nicht, auch wenn sich der Trend dorthin verlagert. Nicht zu vergessen bei all diesem Spektakel sind auch die Konsolen, die einen Marktanteil für sich erobern konnten – wie dem (und der) auch sei. Für alle Paniker sei gesagt: Der Amiga wird sich wohl noch eine Weile halten.)

## „Verfolgungswahn“

(...)  
Die Gefahr durch jugendgefährdende Software liegt nicht nur in den Bereichen der indizierten Software. Sondern auch und vor allem in der scheinbar „normalen“ Software. Sie wirkt in der Gesamtheit beeinflussend auf die Jugendlichen. Sie erweckt Wünsche, zwingt Jugendliche in die Form eines Poppers. Die Individualprägung entfällt. Die Medien (auch ASM) fördern den Konsum, das Streben nach Geld. Sieht man sich das Cover der ASM 9/91 genauer an, so sieht man im Hintergrund einen Surfer – Konsum.

Die Colaflasche wird auch gedankenlos übernommen. Trinkt man kein Markenprodukt, so wird man belächelt; was, Seife schmeckt Dir? Gezwungen durch die Masse, aber auch unterbewußt durch die vielen Einflüsse unserer Gesellschaft, dem unmittelbaren Befriedigungszwang Ihrer Wünsche, sehen viele Jugendliche nur Ihr Ego. Werte wie 'Mein Kamerad' zählen nicht mehr. Sie sind altmodisch. Ich und meine Drogen sind das wichtigste – just for fun.

Ich hoffe, daß das Rumgammeln in der Stadt, vorm Compi, vor der Disco oder im Suff keine schweren gesellschaftlichen Folgen haben wird.

Paul Esser

(Anm. d. Red.: ... aber das ist nur die ganz normale Paranoia – hat jeder im Universum.)

## „Specialitäten“

(...)  
1. Wieso wollt ihr keine Hintergrund-Special wie die Nummer 6 mehr rausbringen? Nur weil sich die erste wegen des Covers schlecht verkauft hat? Meiner Meinung nach war das die genialste Special, die Ihr gemacht habt. Hier kann ich nur an alle Leser, die sich die Special 6 nicht gekauft haben, appellieren, sich diese nachzubestellen, um sich selbst überzeugen zu lassen. Fragt doch bitte die anderen Leser, ob sie auch eine Hintergrund-Special wollen, schließlich muß nicht jede Special mit Secret-Service vollgestopft sein, oder? Die Idee mit der Feedback-Special fand ich sehr gut. Durch die zahlreichen Briefe könnten interessante Diskussionen im „Normal-ASM-Feedback“ entstehen.

Wie wäre es mit einer Special, in der ihr alle Spiele, die Ihr getestet habt, abdruckt? Wie das gehen soll? Nun, Ihr müßtet nur den Namen des jeweiligen Spieles drucken und darunter das Bewertungskästchen vom Spiel. Ließe sich doch machen, oder?

2. Wieso bietet Ihr eigentlich nur den Jahrgang '90 der ASM zum Nachbestellen an? Die älteren Jahrgänge, z.B. '86, '87, '88 würden sich bestimmt gut verkaufen, da es sicherlich nur wenige Leser gibt, die von Anfang an dabei waren, aber viele, die gerne dabeigewesen wären. Also, laßt die alten Jahrgänge nachdrucken und bietet diese dann zum Verkauf an.

(...)

Chaos

(Anm. d. Red.: Eine weitere Special in der Art der Nummer 6 ist zumindest derzeit nicht geplant. Leider hat das (wohl zu gewagte) Cover der Ausgabe viele Leser abgeschreckt – Deine Meinung über das Heft teilen wir, denn es steckt viel Arbeit in dem Ding. Wir wollen mal sehen, was das nächste Jahr bringt.

Ein Special aus 100% reinem Feedback wird es sicherlich nicht (!) geben, allein schon aus dem Grunde, daß nicht genügend Briefe für ein solches vorhanden sind. Ich muß sowieso bemängeln, daß Ihr in letzter Zeit etwas faul geworden seid – schreibt doch mal wieder (hehe)!

Die Bewertungs-Special halten wir in der Red. für wenig sinnvoll; dafür wird es demnächst mal wieder die gesammelten Gesammelten Werke geben.

Auf wundersame Art und Weise (das glaubt uns inzwischen sowieso keiner mehr, ist aber wirklich so) sind mal wieder in irgendeinem Lager ASM aufgetaucht, so daß wir jetzt den 89'er-Jahrgang anbieten können. Nachdrucken werden wir aber nicht – lohnt sich nicht, da die Hefte bei einer solch geringen Auflage auch für Euch recht teuer würden.)

## „Laser-Schmerz“

Ich schreibe Euch, um meine Wut irgendwo auslassen zu können. Es betrifft die Firma XXXXXXXX-XXXXXX.

Nun zur Geschichte:

Kapitel 1: Vor ca. 10 Wochen (!) bestellte ich den Pioneer CLD 1500, und nach 3 „kurzen“ Wochen kam es ins Haus geflattert. Doch was mußte ich da mit Entsetzen feststellen: Der Pioneer sprang nicht an. Leicht wütend schickte ich das (...) Gerät mit einem Brief (Inhalt: schnell einen Neuen oder Kohle her) zurück.

Kapitel 2 (drei Wochen später): Ich verlor „langsam“ meine Geduld und rief sie an, und nach „nur“ drei bis vier Stunden wurde die Leitung frei (sehr „gefragt“). Doch was ich dann da erlebte, war eine Frechheit: Sie nahmen ab und legten den Hörer zur Seite!!!

Wenn Ihr jetzt denkt, es gibt keine höhere Steigerung als „am frechtesten“, dann lest weiter. Als sie dann nach einer Viertelstunde bemerkten (ja, so lange haben wir denen zugehört), daß ich auf der Leitung war, legten sie gleich auf. Nun war ich todsicher, daß sie mich (milde ausgedrückt) reingelegt und sich um gut „1000 DM“ (Pioneer + Porto + Verpackung + Nachnahme und „Bearbeitungsgebühren“) bereichert hatten.

Kapitel 3: Nach ein paar Tagen Geduld und zäher Ausdauer (!) – ich hatte glücklicherweise Ferien – erreichte ich etwas, das man als achtetes Weltwunder bezeichnen kann: Ein Mitarbeiter nahm ab und sprach (!) mit mir. Der erklärte uns, daß sie so überlastet (ich frag mich jetzt noch, wer da überlastet ist) seien, daß die Lieferzeit drei Wochen beträgt. Dabei hatte ich es denen schon vor gut drei Wochen zurückgeschickt.

Kapitel 4: Jetzt nach vier Wochen (insgesamt zehn Wochen!) habe ich mich zusammengerafft, Euch einen Brief zu schreiben, in der Hoffnung, daß Ihr mir vielleicht helfen könnt (...).

Tai Truong

(Anm. d. Red.: Sorry, aber das einzige, was wir Dir raten können, ist, es weiter zu probieren oder schlicht aufzugeben. Ich ganz persönlich würde Letzteres empfehlen.)



MATTHIAS NEUMANN



## „Antworten (endlich)!“

Hiermit möchte ich mal einige Fragen beantworten, die in der (vor-) letzten Ausgabe im Feedback gestellt wurden. Also,

1. Der Führerschein ist kein Überbleibsel aus brauner Vorzeit, sondern man kann ihn bei Oppermann bestellen. Leider muß man mindestens 500 Stück davon kaufen (ab 1000 gibt es Rabatt), und man muß einen Werbedruck darauf machen lassen. Aber - darauf könntet Ihr doch preiswerte ASM-Werbung machen. Denn spätestens bei der nächsten Radarfalle, wenn Ihr 30 km/h zu schnell seid, wird der nette Polizeibeamte den ASM-Werbedruck sehen!

2. Zum Text „Der helle Wahnzinn“: Ist dieses Wahnzinn eigentlich auch für Lösungen an IC's geeignet oder nicht? Wenn ja, was für einen Gasbrenner brauche ich zum Feinlöten?

3. Uli, Du meinst, da sei einer mitsamt Karre, Hacke, Schaufel und Mischmaschine in den Trichter gestürzt! Sag mal, wie paßt eine Schaufel in so einen Trichter?

### Kid 1901/Black Panther

(Anm. d. Red.: 1.) Wenn man dann mal seinen Lappen verliert, hat man ja noch 499 über - das ist ja schön!

2.) Wahnzinn bekommt man in jedem gutsortierten Bastelwarenladen, dort wo es auch Klee-Ber, Segen und C-Rohre gibt. Zum Feinlöten braucht man einen handelsüblichen Schneid-Brenner mit Flippnut.

3.) Längs.)

## „Identitätsverlust“

Seit längerer Zeit verfolge ich nun schon die (Ver-) Wandlung der/des ASM/ASMs (wie auch immer)! Mir ist dabei besonders folgendes aufgefallen:

1. Ihr (ich darf doch Ihr sagen?) verliert leider ständig mit jeder neuen Ausgabe etwas von Eurer gewissen Eigenart, die ich früher (ich bin seit 1987 dabei) so an Euch bewundert habe. Das soll nicht heißen, daß die ASM (ja-woll, die ASM, wie früher auch) schlecht ist, um Gottes Willen, nein! Aber es fehlt was. In meinen alten Ausgaben lese ich immer wieder gern (!), in den neuen nur, wenn ich einen bestimm-

ten Test suche. Früher habt Ihr Euch viel mehr gegenüber den Softwarefirmen und Ihren „Verbrechen“ (ich glaube, so hieß es damals) herausgenommen, da gab es eine Flop-Ten, da gab es CRL, deren schlechten Games regelmäßig heruntergezupft wurden, alles war viel spritziger. Die Tests von schlechten Games hat man sich besonders gerne durchgelesen (schmunzelnd)! Seid mir bitte nicht böse, aber heute ist die ASM etwas zu neutral oder besser: zu „brav“- meiner Meinung nach. ....

2. Thema Feedback: „Loser und Lamer sind die, die nicht merken, daß die gegenseitigen Lamer- und Loserierungskampagnen keiner mehr lesen will!“ (Schillers Faust, Kapitel 10, Sektor 4).

Um dem Brief einen doch noch recht freundlichen Ausklang zu geben, noch folgendes:

Vielen Dank für das schöne Inhaltsverzeichnis, die Game-Karten, Schorles Tatsachenberichte (mehr davon!), das schöne Cover und die hervorragende Gameboy-Corner!

Gute Idee, könnte jedoch noch erweitert werden, wenn man bedenkt, wie beliebt der Gameboy in Deutschland ist (habe auch einen!). Schon mal im Stadtbuss gefahren? Überall wird gegamet und geboyt! Durch alle Altersklassen! Viva Nintendo!

Ist das nicht ein schönes Ende? (...)

MC

(Anm. d. Red.: 1. Flop-Ten wird wieder eingeführt, und wenn es irgendwie machbar ist, will ich öfters mal ein schwaches Game testen (wie in alten Zeiten...) - ansonsten werd' ich allen mal die Zähne schleifen. 2. Bitte hierbei nicht vergessen, andere Themen aufs Tablett zu bringen! Schönes Ende: Finden wir gut.)



# SOFTWARE MANIACS

DIE SPEZIALISTEN

HOTLINE 1

030/6944862

13 20 h Live  
sonst Anrufbeantw.

PC	Amiga	ST	PC	Amiga	ST
Amiga 4-Player Adapter	-	19,95	Conquestador ++	72,95*	72,95*
Amiga Mouse (Rotec)	-	39,95	Cruise for a Corps ++	69,95*	65,95*
Amiga Speicherere. +	-	89,95	Curse of the Azure Bouds +	59,95*	69,95*
A-10 Avenger +	89,95*	-	Dark Crypt +	i.V.	69,95*
Alcatraz	72,95*	67,95*	Death Knights of Krynn	72,95*	69,95*
Bandit Kings of Anc. China +	84,95*	79,95*	Death Knights of Krynn ++	89,95*	79,95*
Bards Tale 3 +	72,95*	69,95*	Death or Glory +	84,95*	-
Bards Tale Construction Set +	i.V.	i.V.	Dexterus ++	72,95*	72,95*
B.A.T. 1 ++	72,95*	72,95*	Die Kathedrale ++	84,95*	84,95*
Battle Isle ++	84,95*	69,95*	Dragonlight Special Ed. ++	59,95*	59,95*
BattleTech 2 +	69,95*	69,95*	Dragonwars +/++	69,95*	65,95*
Birds of Prey +	i.V.	i.V.	3-D Construction Kit +	124,95*	124,95*
Black Gold +	72,95*	69,95*	Double Double Bill +	-	84,95*
Breach 2	84,95*	-	Dungeon Master +/++	89,95*	62,95*
Buck Rogers 1	69,95*	69,95*	Earl Weaver Baseball	72,95*	-
Buck Rogers 2 ++	89,95*	84,95*	Einmal Kanzler sein ++	69,95*	-
Bundesliga Manager 2 ++	84,95*	69,95*	Elite Plus +	89,95*	-
Cadaver ++	72,95*	65,95*	Elvira 1 ++	89,95*	69,95*
Cadaver - The Payoff ++	-	39,95*	Elvira 2 ++	89,95*	72,95*
Castles +	79,95*	69,95*	Epic +	72,95*	69,95*
CH Products Gamecard Autom.	89,95*	-	Eye of the Beholder	69,95*	67,95*
CH Products Mach 1+ Joystick	59,95*	-	Eye of the Beholder ++	89,95*	79,95*
CH Products Mach 2 Joystick	69,95*	-	Eye of the Storm	69,95*	67,95*
CH Products Mach 3 Joystick	79,95*	-	F-15 Strike Eagle 2 +	84,95*	79,95*
CH Products Flightstick	89,95*	-	F-15 Strike E. 2 - Desert Storm	44,95*	?
Champions of Krynn +	65,95*	65,95*	F-19 Stealth Fighter +	84,95*	72,95*
Chaos Engine +	-	69,95*	F-117A Stealth +	89,95*	-
Chaos Strikes Back +/++	-	59,95*	Falcon 3.0 +	84,95*	69,95*
Chuck Yeagers Air Combat +	79,95*	i.V.	Fate - Gates of Dawn ++	89,95*	79,95*
Civilisation	89,95*	-	Flight of the Intruder +	84,95*	79,95*
Conq. of Lg. Bow-Robin Hood +	89,95*	i.V.	Formula 1 Grand Prix +	72,95*	69,95*

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung  
++ Programm komplett in deutsch

Über 600 lieferbare Spiele

1. Wing Commander 2	Maniacs	7. Gunship 2000	HOTLINE 2
2. Might & Magic 1	Verkaufs	8. Railroad Tycoon	030/6944156
3. Battle Isle	Charts	9. Midwinter 2	16 19 h Live
4. Silent Service 2		10. Tan	sonst Anrufbeantw.
5. Eye of the Beholder		11. Wizardry 6	
6. Their Finest Hour 2		12. Joe Montana Football	

PC	Amiga	ST	PC	Amiga	ST
Gateway to Savage Frontier	72,95*	69,95*	Manch. United Europe ++	69,95*	69,95*
Gateway to Savage Frontier ++	89,95*	i.V.	Maniac Mansion ++	69,95*	69,95*
Ghengis Khan +/++	84,95*	79,95*	Mario Andretti +	69,95*	69,95*
Gods +	72,95*	65,95*	MegaFortress	84,95*	-
Great Courts 2 ++	69,95*	65,95*	MegaLo Mania ++	72,95*	69,95*
Gunship 2000 +	89,95*	-	Megatraveller 1 +	84,95*	67,95*
Hard Nova +	72,95*	69,95*	Megatraveller 2 +	84,95*	i.V.
Heart of China +	89,95*	i.V.	Midwinter 2 ++	84,95*	79,95*
Indiana Jones 3 ++	72,95*	69,95*	MG 29 Super Fulcrum +	89,95*	89,95*
Indiana Jones 4	79,95*	i.V.	Might & Magic 2	89,95*	72,95*
Infocom Adventures diverse	34,95*	34,95*	Might & Magic 3	84,95*	69,95*
Jetfighter 2	84,95*	i.V.	Mike Ditka Football	84,95*	-
Joe Montana Football	74,95*	i.V.	Monkey Island 1 ++	79,95*	69,95*
Kick Off 2 ++	69,95*	59,95*	Monkey Island 2	79,95*	i.V.
Kings Quest 1 (neue VGA-Vers.)	89,95*	i.V.	M.U.D.S. ++	72,95*	65,95*
Kings Quest 5	99,95*	89,95*	Nascar Challenge - Bill Elliott	72,95*	69,95*
Larry 1 (neue VGA-Version)	89,95*	i.V.	Nobunags Ambition 2 +	84,95*	79,95*
Larry 3 ++	99,95*	99,95*	PGA Tour Golf +	72,95*	65,95*
Larry 5 +	89,95*	84,95*	Pirates +	59,95*	59,95*
Last Ninja 3 +	i.V.	65,95*	Planets Edge	84,95*	69,95*
Legend of Faerghail ++	72,95*	65,95*	Pools of Darkness	72,95*	69,95*
Lernrings +	79,95*	59,95*	Pool of Darkness ++	89,95*	i.V.
Les Manley - Lost in L.A.	84,95*	i.V.	Pool of Radiance +	64,95*	64,95*
Links +	89,95*	i.V.	Project Quest 3 - The Kindred	89,95*	i.V.
Links Zusatzkurse je	39,95*	-	Populous 2 +	i.V.	69,95*
Lord of the Rings 1 +	84,95*	72,95*	Powermonger +	72,95*	64,95*
Lord of the Rings 2 +	84,95*	-	Powermonger Data Disk +	-	39,95*
MI Tank Platoon +	84,95*	72,95*	Project Prometheus ++	72,95*	69,95*
Mad TV ++	84,95*	72,95*	Quest for Glory 2 (Sierra)	89,95*	89,95*
Magic Candle 2	84,95*	-	Railroad Tycoon +/++	82,95*	79,95*
Magic Pockets +	-	65,95*	Reach for the Skies +	84,95*	i.V.

50 Mrd Aliens erhalten unsere Preisliste

Testet den leistungsfähigen Blitz-Versand der Galaxis

Game Mega NES » Telefax «  
Gear Drive CDTV C64 Joysticks 030/6944256  
Master System Lynx Hintbooks 0 24 h

PC	Amiga	ST	PC	Amiga	ST
Heimdall +	84,95*	69,95*	Iony La Russa Baseball (SSI)	72,95*	i.V.
Red Baron ++	99,95*	89,95*	Ironwound ++	72,95*	65,95*
Rings of Medusa 2 ++	72,95*	65,95*	Jannels & Troils	79,95*	-
Rise of the Dragon ++	99,95*	89,95*	Jurassic 2 +	-	59,95*
Romance of 3 Kingdoms 2 +	84,95*	79,95*	TV Sports Baseball +	79,95*	69,95*
R-Type 2 +	65,95*	65,95*	TV Sports Boxing +	79,95*	69,95*
Secret of the Silver Blades	65,95*	65,95*	TV Sports Rollerabes +	79,95*	69,95*
Shadowcrazer +	84,95*	72,95*	Twilight 2000 +	84,95*	84,95*
Shanghai 2 ++	84,95*	72,95*	Ultima 1-3 Trilogie (nur 5 1/4)	72,95*	-
Silent Service 2 +	79,95*	79,95*	Ultima 5 Warriors of Destiny	72,95*	72,95*
Sim Ant +	i.V.	-	Ultima 6 The False Prophet +	79,95*	79,95*
Sim City/Populous Paket +	72,95*	72,95*	Ultima 7 The Black Gate +	89,95*	-
Space Quest 1 (neue VGA-Vers.)	39,95*	39,95*	Ultima W1 Savage Empire +	79,95*	-
Space Quest 2	89,95*	89,95*	Ultima W2 Martian Dreams +	89,95*	-
Space Quest 4	89,95*	89,95*	Ultima W3 The Underworld +	89,95*	-
Speedball 2 +	84,95*	65,95*	UMS 2 ++	84,95*	69,95*
Spirit of Adventure ++	72,95*	69,95*	Utopia ++	i.V.	72,95*
Starbyte Super Soccer ++	72,95*	69,95*	Vroom +	69,95*	69,95*
Starflight 1 +	39,95*	39,95*	Warlords (Enhanced Version)	72,95*	69,95*
Starflight 2	69,95*	69,95*	Wing Commander 1 +	79,95*	79,95*
Star Trek - 25th Anniversary +	84,95*	i.V.	Wing C. 1 Secret Missions 1 o. 2	39,95*	i.V.
Strike Commander +	89,95*	-	Wing Commander 2 +	89,95*	-
Team Yankee 2 +	84,95*	72,95*	Wing C. 2 Speech Disk +	39,95*	-
Their Finest Hour 1 +	72,95*	69,95*	Wing C. 2 Missions 1	39,95*	-
Their Finest Hour 1 - Mission 1	39,95*	34,95*	Winzer ++	72,95*	67,95*
Their Finest Hour 2	79,95*	-	Wizardry 1 - 5 je	44,95*	-
Thunderhawk +	84,95*	72,95*	Wiz 6 Bane of Cosmic Forge	79,95*	79,95*
Timequest	84,95*	-	Wiz 6 Bane of Cosmic Forge ++	i.V.	-
			Wiz 7 Crusaders of Dark Savant	84,95*	i.V.
			Wonderland	84,95*	72,95*
			Zack McCracken ++	69,95*	69,95*

Genießt unseren Service

Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise, Ladepreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bei 100 DM Bestellwert berechnen wir 8,50 DM Versandkosten, bei 200 DM: 6,50 DM, bei 300 DM: 4,50 DM, bei 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsamt. Express kostet 5,00 DM mehr. Schlüsselkarte + 3 DM. 1. Inklusivtest + 3 DM. Werkzeuge 20%, 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewinnen auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Fachgeschult. Quick-Fach der Wissenschaft besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten um Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (10.10.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin, könnt Ihr die Games auch (bitte unbedingt vorher anrufen selbst abholen. Inhaber Guepel, Hinting, Pyle CRH)



## „Maso-Leserpost“

So, ausnahmsweise will ich auch einmal einen Kommentar zu Eurer Zeitschrift abgeben und Euch gleichzeitig noch ein wenig Rückendeckung bezüglich einiger Leser, die Eure Zeitschrift anscheinend nur lesen um sich zu ärgern, geben!

Da könnte ich mich nun wieder über einige Schlaumeier aufregen, die verkrampft versuchen intelligent zu erscheinen, wie z.B. M.S., der eure Zeitschrift zu einem Moralapostel machen will, oder U. Protzmann, der sich über die wenigen noch lustigen Leserbriefe aufregt. Ich würde dagegen sogar behaupten, die Leserbriefe sind mehr langweilig und weniger interessant geworden. Denn immerhin könnt ja nicht nur Ihr für Späße und Verarschung gut sein, oder? Da will ich nochmal an den Leserbrief aus 7/90, S.28, Disk-Toast, erinnern, da haben sich auch meine „computeruninteressierten“ Freunde schlappgelacht. . . !!! Ich würde aber trotzdem behaupten, daß die ASM besser geworden ist (vielfältiger)! Die neuen Artikel über BTX und Channel Videodat (da habt ihr mich als Leser wiedergewonnen. . .) sind sehr aufschlußreich und interessant. Für BTX habe ich mich schon länger interessiert, aber daß es mit der Post so einfach geht, hätte ich nicht gedacht!!!

Ich muß zwar sagen, daß bei eurem Feedback schon lange nicht mehr der Verdacht aufkommen kann, daß Ihr selber Lobeshymnen schreibt, aber manche dumme Kritik, auf die nur wieder Aufruhr in der treuen Leserschaft folgt, könnte man ruhig et was mehr verzichten!!!

Auch daß „Ihr versucht, in jeder Ecke nen'coolen Spruch abzulassen“ (Zitat M.S.) würde ich nicht so sehen, auch wenn Ihr

vor einigen Jahren wirklich nicht sehr objektiv geschrieben habt und auch nicht immer aktuell wart. . . Es gibt schlimmeres!!

An euren Titelbildern kann man auch nicht meckern (Ok, ok manchmal. . .). Eure Titelbilder haben mir früher besser gefallen, aber wen interessiert schon ein Titelbild. Das Problem löst sich bei häufiger Benutzung ganz von selbst, denn das Titelbild löst sich unter Umständen ziemlich schnell ab!! Deshalb finde ich die „Anm. d. Red.“ in diesem Fall angebracht!!!

Wer die ASM nicht mag, der soll's halt lassen, und nicht seine Zeit an schwachsinnige Motzbriefe verschwenden!! Und wenn Ihr nicht eine verklemmte Opa-User-Zeitschrift werden wollt, sondern die lustige „verarschungsbereite“ und „gaudihafte“ Jugend als Leser beibehalten wollt, macht weiter so. Vielleicht könnte ab und zu sogar hier und da ein „schaulustiger“ Leserbrief mit entsprechend witzigem Kommentar abgedruckt werden (Motto: In der Kürze liegt die Würze).

**Herby from Kalios**

*(Anm. d. Red.: Daß mit der Post mal was schnell klappt. . . haha. Im gleichen Atemzug möchten wir uns bei allen Erz-Postlern entschuldigen, auch wenn unsere Post zwei bis drei Tage länger unterwegs ist, als alle andere (grins).)*

## „Das Wort zum EVT“

Liebe Computerbrüder und Schwestern, wir sind heute zusammengekommen, um uns von einem geliebten Freund zu verabschieden.

Im Oktober diesen Jahres starb endgültig, nach langer und schwerer Krankheit unser -A-miga und

-S-pielkonsolen -M- agazin ehemals Aktueller Software Markt.

Nachdem er schon längere Zeit an chronischer Ideenlosigkeit und grenzenloser Ignoranz litt, hauchte er, für uns alle nicht ganz unerwartet, am 13.09. diesen Jahres endgültig sein Lebenslicht aus.

Während seines langen und, zumindest in seiner Jugend, erfüllten Lebens, wurde er uns zu einem lieben, wenn auch nicht immer geliebten Freund.

In seiner Jugend hat er uns häufig erfreut und beglückt, doch leider ließ er uns, je älter er wurde, immer mehr im Stich, um uns kurz vor seinem Tode fast vollständig zu ignorieren.

Wir, die wir ständig zu ihm hielten und Ihn nach Kräften finanziell stützten (zunächst mit 6,---DM, später mit 7,50DM/mtl.) und so vor dem Ruin bewahrten, die wir zu ihm hielten in guten wie in schlechten Zeiten, wir hoffen, daß er Vergeltung findet vor dem Commodore-Herrn im Computer-Himmel auf daß er dort ewig lebe.

Wir laden alle übriggebliebenen Freunde und Förderer zur Beisetzung am 11.10.91 in Eschwege ein.

(. . .)

**Ralf und Keule, stellvertretend für alle C-64 Freaks**

*(Anm. d. Red.: Nun macht's erst mal halblang, Ihr Popen. Alles ruhig sein und setzen. So. Der C-64 ist nicht und wird auch in Zukunft nicht vergessen. Wetten daß? Werdet Ihr ja sehen!)*

## „Perspektiven?“

(. . .) Ich bin trotz, oder gerade wegen meiner 23 Lenze begeisterter Amigianer und verbringe

einen großen Teil meiner Freizeit mit der Freundin. Bis heute dachte ich, daß meine Anlage so ziemlich alles zu bieten hat, was ein Computer-Herz höher schlagen läßt. Wie gesagt, bis heute. Da gibt es nämlich auf einmal ein neues Produkt namens CDTV. Alle loben es aufs Beste, und es scheint ja auch etwas Wahres dran zu sein, nur genau da fangen meine Probleme an. Ich spiele natürlich mit dem Gedanken, mir so ein Wunderwerk der Technik anzuschaffen, habe aber vorher ein paar Fragen, die erst einmal beantwortet sein möchten (das Gerät ist ja auch nicht ganz billig).

Über die grafischen und soundmäßigen Möglichkeiten weiß ich inzwischen mehr als genug, nur über meine folgenden Unwissenheiten konnte mir bis jetzt keiner so richtig Auskunft geben.

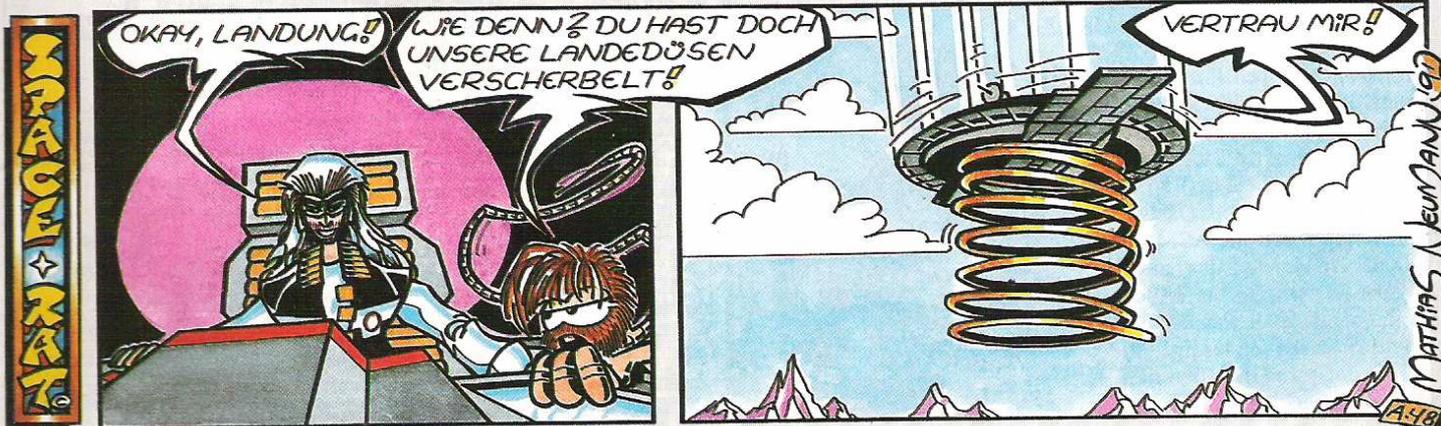
1. Wie schätzt Ihr die Zukunftsaussichten von CDTV ein, trotz seiner überragenden Möglichkeiten (ich erinnere dabei an Video 2000, welches zu diesem Zeitpunkt ja auch alle anderen Systeme technisch in den Schatten stellte, letztendlich aber doch ein Flop wurde).

2. Gibt es heute schon die Möglichkeit zuhause selbst CDs zu bespielen, oder ist man wirklich nur auf Original-Soft angewiesen? (Natürlich ist diese Frage rein informativ gemeint, ich habe nicht an Raubkopien gedacht!)

3. Werden die Preise für diese Geräte noch fallen, wie zum Beispiel die CD-Player, die ja anfangs auch unerschwinglich waren?

4. Könnt Ihr mir eine Adresse nennen unter der ich noch ausführliches Material bekommen könnte? (. . .)

Tom



(Anm. d. Red.: 1. Bisher ging es mit dem CDTV eher schlaftabletmäßig ab, also sollte man vorsichtshalber noch ein paar Monate warten, bevor man zuschlägt und das große Abenteuer wagt.

2. Theoretisch ja, praktisch sollte man auch hier noch etwas Zeit vergehen lassen. Das CDTV ist nicht in der Lage, CDs zu beschreiben, insofern wird man mit diesem Teil (es sei denn, es gibt irgendwann einmal einen Aufrüstsatz) immer auf Original-Soft angewiesen sein.

3. Aber ja doch.

4. Im Grunde genommen müßte man sowas bei jedem Fachhändler kriegen; aber so einen 'Fachhändler' muß man erst mal haben.)

## „Dem Feedback alle Ehre“

(...) So, nun möchte ich ein wenig auf die Leserbriefe in euren Ausgaben eingehen. Ich mache damit dem Feedback alle Ehre, weil ich mich auch auf ältere Briefe beziehe.

Kurze Anmerkung zu allen Larnern, Losern, Swappern und Cadern (Schnorrern, so wie ich einer bin). Mädels, wenn euch irgend jemand in so eine Schublade stecken will, laßt ihn ruhig, denkt euch euren Teil und steht einfach drüber. Nach dem Motto „Ja, ja, Du hast recht und ich habe meine Ruhe.“

Ähnliches gilt auch für den ST, Amiga usw. Krieg etc.

Ich bin mit meiner Maschine zufrieden, und wenn andere andere Kisten haben, na und!!! So etwas wie „mein Computer ist ja viel besser als Deiner“, sowas macht man mit vier oder fünf Jahren, aber nicht als normaler User.

Drittes leidiges Thema, Raubkopien ja oder nein.

Wer einen Computer besitzt und raubkopiert, muß sich über die Folgen, die es eventuell nach sich zieht, voll im klaren sein. Wer dann immer noch raubkopiert, tjä, den soll man lassen. Die Gründe für eine solche Entscheidung sind nebensächlich, denn niemand wird zum Spielen oder Kopieren gezwungen. (Ich besitze ca. 250 Disketten mit Raubkopien und zwei oder drei Originale).

Jetzt beziehe ich mich auf einen konkreten Brief, Ausgabe 6/91, Michael Vogl. Lieber Michael, ich glaube, Deine kleine Rechen-

aufgabe geht nicht ganz auf, hätet Ihr von der Red. auch selber merken können. Ein reines Textadventures wird in Deutschland ca. 3000 mal verkauft. Da nicht jeder daran Interesse hat, wird auch nicht soviel kopiert. Aber gehen wir bei meiner Gegenrechnung nur einmal von 2000 Exemplaren aus.

1. Der Lohn; 2000 x 5,- DM pro Person sind 10.000,- DM.

Na ja, ich weiß natürlich nicht, wieviel Arbeit Ihr in dieses Projekt gesteckt habt, aber es müßten schon mehr als 2 Monate sein, bei diesem Lohn.

2. Diskettenpreise; Eine gute Diskette kauft man im Großhandel für 0,50 DM bis 0,75 DM incl. MwSt. ein.

Ihr verkauft die Diskette aber für 2,- DM, Gewinn, na sagen wir ruhig 1,- DM x 2000 gleich 2.000,- DM.

3. Verpackung; Dafür 0,50 DM, sind o.k.

4. Handlungskostenzuschlag; Ihr wollt uns doch nicht weismachen, daß Ihr jede Diskette einzeln bestellt. Denn bei 2000 Exemplaren setzt Ihr 2.400,- DM dafür an, für Strom, Kauf von Disketten (siehe auch oben Nr.2) und Verpackung (siehe auch oben Nr.3). Wißt Ihr denn was man mit Strom und Telefon für 2.400,- DM machen kann?

5. Druck der Aufkleber für Originaldisketten; 7,- DM, das hat mich fast umgehauen. Im Moment habe ich keine Preise für Aufkleber da, aber zum Vergleich reichen sicher auch Luftballons und Fussbälle.

Luftballons, Umfang ca. 100 cm, ab 1000 St. 0,14 DM Fußball, Durchmesser ca. 22 cm, 250 St. 2,98 DM (alles excl. MwSt., mit Werbeaufdruck einmalig 18,- DM je Aufdruck).

Und Du willst mir erzählen, so ein Aufkleber kostet 7,- DM !!! Lächerlich!!!

6. Anleitung, 1,- DM (abersicher auch für 10-15 DIN A4 Seiten, denn soviel kostet das bei einer ordentlichen Druckerei) sind auch o.k.

7. Ausschuß; Nach diesem Kostenpunkt gehe ich davon aus, daß Ihr Eure Kopien nicht noch einmal testet, z.B. mit dem Disketten-Prüfprogramm. Könnt Ihr euch das leisten? Außerdem kann man kaputte Disketten beim Zulieferer reklamieren. Also nix mit 2,- DM Kosten.

8. Übersetzungen; Jetzt wirst Du

fast schon affig. Jede Fremdsprachenkorrespondentin nimmt so unter der Hand 5,- DM pro DIN A4 Seite, und aus wievielen Seiten besteht euer Programm? Aus 2000 Seiten? Außerdem kauft man eine Version in z.B. deutscher Sprache, die deshalb so teuer ist, weil sie ja vom Deutschen ins Englische übersetzt wird, irgendwie paradox, nicht wahr?

9. Zinsen; (hierbei liege ich schon unter dem Tisch) Du sagst, Du hättest Dein Geld ja auch anlegen können. Dann wäre aber nix mit DM 5,- pro Disk. Zinsen, ausgemachter Blödsinn, har,har,har.

10. Umsatzsteuer; Umsatzsteuerpflichtet ist man dann, wenn man innerhalb eines Geschäftsjahres mehr als 20.000,- DM Umsatz macht.

11. „Dummer“ Preis; Nach Deiner Kalkulation liegt die Diskette jetzt bei 33,06 DM. Ich zitiere dich nun, „Da dies ein 'dummer' Preis ist, schlagen wir noch auf unsere Kalkulation 1,70 DM drauf. Das Spiel kostet also 35,- DM. . .“ Ganz doll gerechnet. Aber es gibt keine „dummen“ Preise, nur dumme Leute. Jetzt kommen die Zeilen der Wahrheit. Nach Eurer Rechnung kostet das Spiel 29,- DM + 1,70 DM + 14% MwSt. = 35,- DM + 4,90 DM Porto. Endsumme = 39,90 DM.

Gegenrechnung bzw. Gewinnrechnung: Lohn 10,- DM, Diskettengewinn 1,- DM, Handlungskostenzuschlag 1,- DM, Druck d. Aufkleber 5,- DM, Ausschuß 2,- DM, Übersetzung 5,- DM, Zinsen 0,30 DM, dummer Preis 1,70 DM sind alles zusammen 26,- DM für Euch und nicht lächerliche 10,- DM Lohn.

Also ich bin zu der festen Überzeugung gekommen, daß Ihr/Du

a) keine Ahnung habt, was Euer/Dein Brief eigentlich soll, oder

b) Ihr/Du uns alle verarschen wollt/willst. (...)

## Reinhard

(Anm. d. Red.: Leider können wir nicht nachvollziehen, wo Ihr die jeweiligen Preise hernehmt. Insofern kann man auch nicht recht sagen, ob einer von Euch beiden vielleicht deppert ist. Die Preise, die man heute bekommt, hängen nun mal auch davon ab, an welche Firma man sich wendet, und mit welchem Geschick man das tut.)

# Groß Electronic

Hardware · Software · Zubehör

	AM	ST	PC
3D Construction Kit dt.	119,90	99,90	119,90
Antares dt.	64,90		
Bandit Kings dt.	84,90		84,90
Base of the Cosmic Forge	69,90		69,90
Big Business dt.	54,90	54,90	59,90
Blue Max dt.	69,90	69,90	69,90
Brat dt.	59,90	59,90	
Cadaver dt.	64,90	64,90	
Cadaver - The Payoff dt.	39,90	39,90	
Centurion: Def. of Rome dt.	59,90		64,90
Chaos Strikes Back	69,90	64,90	
Chuck Rock dt.	69,90	59,90	
Cruise for a Corpse dt.	69,90	69,90	69,90
Crystals of Aborea dt.	64,90		
Das Boot	69,90	69,90	69,90
Dungeon Master dt.	64,90	64,90	
Ewira dt.	69,90		99,90
European Superleague dt.	59,90	59,90	59,90
Eye of the Beholder dt.	69,90	79,90	79,90
F-15 Strike Eagle II dt.	79,90	79,90	
F-16 Falcon dt.	69,90	64,90	89,90
F-19 Stealth Fighter dt.	69,90	69,90	89,90
Flames of Freedom dt.	74,90	74,90	89,90
Flight of the Intruder dt.	74,90	74,90	89,90
Genghis Khan dt.	84,90	84,90	84,90
Glücksrad dt.	44,90	44,90	44,90
Gods dt.	59,90	59,90	64,90
Great Courts 2 dt.	64,90	64,90	
Gunship 2000			89,90
Heart of China VGA dt.			69,90
High Energy dt.	74,90	74,90	74,90
Indiana Jones Adventure dt.	64,90	64,90	69,90
Kings Quest 4	69,90	69,90	89,90
Kings Quest 5 VGA			99,90
Lemmings dt.	59,90	59,90	79,90
Links			89,90
- Courses			39,90
Lords of Doom dt.	64,90	64,90	
M 1 Tank Platoon	69,90	69,90	69,90
Manchester United Europe dt.	59,90	59,90	59,90
Maniac Mansion dt.	64,90	64,90	64,90
Maritan Dreams			79,90
Midwinter II dt.	74,90	74,90	
NAM 1965 - 1975 dt.	74,90	74,90	89,90
On the Road dt.	64,90	64,90	
Outzone dt.	64,90	64,90	
Panza Kick Boxing dt.	69,90	69,90	69,90
Pirates dt.	59,90	59,90	59,90
Ports of Call dt.	59,90		79,90
Powermonger dt.	64,90	64,90	
- Data Disk dt.	39,90	39,90	
Project Prometheus dt.	64,90	64,90	74,90
Quest for Glory	69,90		89,90
Railroad Tycoon dt.	79,90	79,90	89,90
Red Baron VGA dt.			99,90
Return of Medusa dt.	64,90	64,90	74,90
Rings of Medusa dt.	64,90	64,90	64,90
Rise of the Dragon VGA			89,90
Secret of Monkey Island dt.	69,90	69,90	69,90
Secret of Monkey Island dt. VGA			79,90
Silent Service 2 dt.	79,90		79,90
Sim City - Rogulous dt.	74,90	74,90	74,90
- Terrain Editor dt.	39,90		39,90
- Architecture 1 od. 2 dt.	39,90		39,90
Sim Earth dt.	89,90	89,90	89,90
Space Quest 3	89,90	89,90	89,90
Space Quest 4 VGA			89,90
Speedball 2 dt.	64,90	64,90	
Spirit of Adventure dt.	64,90	64,90	74,90
Super League Manager dt.	64,90	64,90	
Supremacy dt.	69,90	69,90	89,90
Their Finest Hour dt.	69,90	69,90	69,90
- Mission Disk dt.			39,90
Toki dt.	64,90	64,90	
Transworld dt.	64,90	64,90	
Turrican 2 dt.	59,90	59,90	
TV Sports Basketball dt.	69,90		79,90
Ultima 6			79,90
UMS 2 dt.	69,90	69,90	84,90
Warlords	64,90	64,90	64,90
Wild West World dt.	89,90		
Wing Commander			79,90
- Secret Missions 1 od. 2			79,90
Wing Commander 2			89,90
- Speech Accessory Pack			39,90
Winger dt.	64,90	64,90	74,90
World Champ. Boxing dt.	49,90	49,90	64,90
Wonderland dt.	69,90	69,90	89,90
Wreckers dt.	64,90	64,90	64,90
Zak McKracken dt.	64,90	64,90	64,90

Achtung: Neue Adresse!

Achtung: Neue Adresse!

### SPIELE FÜR C-64 AUF ANFRAGE !!!

Disketten	5,25"2D	10er Pack	5,90	
	5,25"HD	10er Pack	12,90	
	3,5"2DD	10er Pack	9,90	
	3,5"2HD	10er Pack	19,90	
Speichererw.	Amiga 500 512KB m. Uhr		abschaltb.	119,00
Ext. Laufwerk	Amiga 500 3,5"		abschaltbar	179,00
Ext. Laufwerk	Atari ST 3,5"		abschaltbar	179,00
Sound Blaster	dt. Handbuch			339,00
Abibis Soundk.	dt. Handbuch			239,00
Game Card	XT/AT			39,90
Joystick	Quickshot II plus			14,90
	Competition PRO STAR			39,90
	Quickshot 123 (PC/XT/AT)			24,90

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.  
 Versand erfolgt per NN (+ 10 DM) oder Vorkasse (Scheck + 5 DM)  
 Auslandsversand  
 (NN od. Vorkasse + 15 DM)  
 FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE GESAMTPREISLISTE AN!  
 Neuheiten auf Anfrage

**Groß Electronic**  
 Versandzentrale + Ladengeschäft  
 Gartenweg 4  
 D-8391 Röhrnbach  
 Tel. 08582/1599  
 Fax 08582/8625

# C - L - U - B - S

**Für alle vereinsamten, kontaktarmen User ist hier unser Clubverzeichnis. Wer seinen Club eintragen lassen möchte, muß uns lediglich einen Brief mit den notwendigen Angaben schicken. PLK-Adressen' werden allerdings nicht anerkannt, und Gewähr für die Richtigkeit der hier gemachten Angaben könnt Ihr von uns auch nicht fordern! Wo kämen wir denn hin? Also, Panchos, setzt Euch an den Tisch und nehmt einen Wisch! Unsere Adresse:**

**ASM  
CLUBS  
Postfach 870  
3440 Eschwege**

**----- LOS GEHT ES: -----**

*Name:* Double Trouble  
*Anschrift:* Matthias Herrendorf  
Bürgerstr. 29, 1000 Berlin 47  
Tel.: 030/6849816  
*System/e:*  
Sega Master, Sega Mega, NES  
*Bedingungen/Kosten:* Für Berliner 25 Mark, für Nichtberliner 30 Mark  
*Anzahl der Mitglieder:*  
über 300 in ganz Europa  
*Aktionen/Leistungen:*  
kostenl. vierteljähr. Clubmag mit ebenfalls kostenl. Kleinanzeigen, Hotline, Wettbewerbe, gute Beziehungen zu Versandhändlern  
*Besonderheiten:*  
erster Berliner Fanclub seiner Art

*Name:* Nintendo Power Club  
*Anschrift:* Gregor Czempiel  
Theodor-Körner-Weg 12, 2000 Hamburg 61  
*System/e:*  
Game Boy, Super Famicom  
*Bedingungen/Kosten:*  
Aufnahme fünf Mark, danach zweimonat. zwei Mark  
*Anzahl der Mitglieder:*  
keine Angaben  
*Aktionen/Leistungen:*  
zweimonat. Clubmag, Hotline, Verleih, Tausch, An- und Verkauf v. Game-Boy-Modulen, Wettbewerbe  
*Besonderheiten:*  
Gebühren werden per Porto beglichen

*Name:* Amiga Softy Club  
*Anschrift:* Florian Nuxoll  
Kringelkamp 36, 2848 Vechta  
*System/e:* Amiga  
*Bedingungen/Kosten:*  
halbjähr. sechs Mark in Briefmarken als Clubbeitrag  
*Anzahl der Mitglieder:* 45  
*Aktionen/Leistungen:*  
Preisvergleiche, Tips & Tricks  
*Besonderheiten:* keine

*Name:* Internationaler LYNX-Club  
*Anschriften:* - Deutschland -  
Hans-Jörg Sebastian  
Siegfriedstr. 3, 6384 Schmitten 3  
- Österreich - Christian Lenikus  
Obertraun 27, A-4831 Obertraun  
- Schweiz - Eugen Rodel  
Sängeliweg 45, CH-4500 Langenthal  
*System/e:* Atari LYNX

*Bedingungen/Kosten (Deutschland):*  
Anmeldegebühr fünf Mark (Grundinformationen), monat. drei Mark (für monat. Post)  
*Anzahl der Mitglieder:* ca. 65  
*Aktionen/Leistungen:*  
internationaler Informationsaustausch, Clubmag, Modul-Verleih, Modul-Quelle, Kontakte, Treffen  
*Besonderheiten:*  
größter LYNX-Club in Deutschland

*Name:* Die hessische Amis  
*Anschrift:* Steffen Behr  
Andreasruh 27, 6401 Uttrichshausen  
*System/e:* Amiga  
*Bedingungen/Kosten:*  
15 Mark jährl.  
*Anzahl der Mitglieder:* 16  
*Aktionen/Leistungen:*  
vierteljähr. Clubmag, halbjähr. Club-Disk, Hilfe bei Hard- u. Softwareproblemen, Lösungen zu Spielen, kostenl. Kleinanzeigen, Wettbewerbe  
*Besonderheiten:* keine

*Name:* Amiga-Fighters  
*Anschrift:* Andreas Dubois  
Starenweg 9, 7930 Ehingen  
*System/e:* Amiga 500  
*Bedingungen/Kosten:*  
fünf Mark monat.  
*Anzahl der Mitglieder:* 30  
*Aktionen/Leistungen:*  
monat. Clubmagazin, kostenl. PD-Bibliothek, monat. Preisausschreiben, Sammelinkauf/Sonderkonditionen  
*Besonderheiten:* keine

*Name:* Amiga-Club Oberhofen  
*Anschrift:* Wolfram Sparka  
Alte Gärten 1, 7981 Oberhofen  
Tel.: 0751/62918 (Mo., Mi., Fr. ab 16h)  
*System/e:* Amiga 500/1000/2000, Game Boy, LYNX  
*Bedingungen/Kosten:*  
36 Mark jährl.  
*Anzahl der Mitglieder:* 61  
*Aktionen/Leistungen:*  
Clubmag, Clubtreffen, Einsteigerhilfen, Spiele-Demo-Service, Hotline, Preisausschreiben, Rabatte beim Einkauf  
*Besonderheiten:* Weitere Infos geg. zwei Mark Rückporto

*Name:* Amiga-Ankh-Club  
*Anschrift:* Marc Fischer  
Buchenstr. 9a, 8311 Altfraunhofen  
*System/e:* Amiga 500/2000/3000  
*Bedingungen/Kosten:*  
6 Mark monat.  
*Anzahl der Mitglieder:* 30  
*Aktionen/Leistungen:*  
monat. Clubzeitung, An- und Verkauf v. Software, Hotline, Anfängerhilfen, Tests & Programmierung  
*Besonderheiten:* keine

*Name:* Challenger-Videospielclub  
*Anschrift:* Gerhard Pierzinger  
Niederbreitenbach 177,  
A-6322 Kirchbichl  
Tel.: 05338/7143 (Harald Mähr)  
Österreich  
*System/e:* Alle Systeme; Schwerpunkte bei Sega Mega, PC Engine und Super Famicom  
*Bedingungen/Kosten:*  
50 Schilling (acht Mark) monat.  
*Anzahl der Mitglieder:* keine Angaben  
*Aktionen/Leistungen:*  
monat. Clubmag, Sammelbestellungen (Österreich), Clubabende mit Wettbewerben, Hotline (Sa. v. 10-12h)  
*Besonderheiten:* Videozine in Planung (geg. Aufpreis)

*Name:* MBE-MSX Computerclub Wien  
*Anschrift:* Peter Lechner  
Justgasse 29/22/12, A-1210 Wien  
Österreich  
*System/e:* MSX  
*Bedingungen/Kosten:*  
zwischen 200 Schilling (30 Mark) und 400 Schilling (60 Mark) jährl.  
*Anzahl der Mitglieder:* k.A.  
*Aktionen/Leistungen:* bestimmen die Mitglieder selbst, hauptsächlich. Erfahrungsaustausch, Programmierung, alle zwei Wochen Meeting  
*Besonderheiten:* keine

*Name:* Club No. 1  
*Anschrift:* Michael Klessinger  
Feldstr. 26, 5630 Remscheid 11  
*System/e:* Alle Systeme  
*Bedingungen/Kosten:* keine  
*Anzahl der Mitglieder:* 22  
*Aktionen/Leistungen:*  
Tauschbörse für Hard- & Software, PD-Software für Amiga u. ST, Erfahrungsaustausch, Hotline, Rabatte beim Einkauf v. Hard- u. Software  
*Besonderheiten:* keine

*Name:* Zefa Club  
*Anschrift:* Alexander Fabian  
Carl-Benz-Str. 6c, 6140 Bensheim 1  
*System/e:* C-64  
*Bedingungen/Kosten:* Besitz v. C-64 mit Floppy; fünf Mark monat.  
*Anzahl der Mitglieder:* 15  
*Aktionen/Leistungen:*  
monat. zwei Clubdisks, Clubtreffen  
*Besonderheiten:* keine

*Name:* ABBUC (Atari Bit Byter User Club)  
*Anschrift:* Wolfgang Burger  
Wieschenbeck 45, 4352 Herten  
*System/e:* nur Atari 8-Bit  
*Bedingungen/Kosten:*  
fünf Mark monat.  
*Anzahl der Mitglieder:*  
derzeit 811  
*Aktionen/Leistungen:*  
vierteljähr. Clubmagazin (Disk &

Papier), PD-Bibliothek, Reparaturservice, Hilfestellung bei Problemen aller Art  
*Besonderheiten:* keine

*Name:* Amiga Club Österreich  
*Anschrift:* Marcello Isidori  
Kirchengasse 27, A-1070 Wien  
*System/e:* Amiga  
*Bedingungen/Kosten:*  
jähr. 120 öS  
*Anzahl der Mitglieder:* ca. 1300  
*Aktionen/Leistungen:* Hotline tägl. v. 10-12h & 20-23h, in Wien zweimal wöchentl. Clubnachmittag  
*Besonderheiten:* keine

*Name:* LYNX Star Club  
*Anschrift:* Andre Linken  
Spessartstr. 9b, 6457 Maintal 2  
oder Marc Waluja  
Maudacher Str. 376, 6700 Ludwigshafen  
*System/e:* Atari LYNX  
*Bedingungen/Kosten:*  
Kosten v. drei Mark ohne weitere Angaben  
*Anzahl der Mitglieder:* 15  
*Aktionen/Leistungen:*  
Hotlines, kostenl. Modulverleih, Tips & Tricks, Clubtreffen, Sammelbestellungen  
*Besonderheiten:* keine

*Name:* Unicorn-Public-Domain-Club  
*Anschrift:* T. Hasenbein  
Herner Str. 277, 4630 Bochum 1  
*System/e:*  
Amiga & C-64  
*Bedingungen/Kosten:* Einmalige Anmeldegebühr: zehn Mark  
Jahresabo Clubdisk (sechs Stk.): 20 Mark  
*Anzahl der Mitglieder:* 100  
*Aktionen/Leistungen:* reiner PD-Club, Rabatte für Mitglieder, kostenl. Anzeigen auf Disk, Hilfestellungen, Geburtstagsüberraschung, Clubtreffen & Disk in Planung  
*Besonderheiten:* Infos & Mitgliedschaftsantrag geg. Rückporto

*Name:* Mosh-Mania-Game-Elite  
*Anschrift:* Andre Lorenz  
Aspeloh 10, 4515 Bad Essen 1  
*System/e:* Amiga 500  
*Bedingungen/Kosten:*  
Alter zwischen 15 u. 20 Jahre  
*Anzahl der Mitglieder:* 18  
*Aktionen/Leistungen:* Alle zwei Monate erscheint ein Clubmag  
*Besonderheiten:* eigene Band, Aufnahme nur nach Fotosichtung mögl.

*Name:* Computerclub „KICK OFF“  
*Anschrift:* Udo Volkmann  
Stresemannstr. 2, 5300 Bonn 1  
*System/e:* Amiga  
*Bedingungen/Kosten:* Kein Beitrag!  
Bei den Spieltreffs ist für Verzeher ein individueller Beitrag zu leisten.  
*Anzahl der Mitglieder:*  
k. A., Mitgliedschaft n. erforderl.  
*Aktionen/Leistungen:*  
„Computersenioren“ spielen in geselliger Runde 'Kick Off', Turniere mit 'Player Manager'-Unterstützung  
*Besonderheiten:*  
Teilnahme ab 20 Jahren aufwärts

*Name:* AmigaPowerClub  
*Anschrift:* Michael Reiserer  
Aichet 8, 8201 Schonstett



# OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

Grazer Straße 34, 7000 Stuttgart-Feuerbach  
Laden: Stuttgarter Straße 99

Telefon 0711/8568534-850325

**SUPERPREISE  
TOPAKTUELL  
EXPRESS**

**Floppy  
5.25" extern  
40/80 DM  
Tracks 154,00  
Sonderpreis  
solange Vorrat reicht!**

\* NEU \*  
**FUNNY SOFTWARE** SCHREIBERSTR. 18 TEL. 0761/382590  
**FREIBURG** 7800 FREIBURG BTX 20011/0711/850325

## SUPERAUSWAHL - TOLLE ERÖFFNUNGSPREISE - AKTUELLE NEUERSCHINUNGEN

Alle hier aufgelisteten und lieferbaren Artikel haben wir ständig am Lager und das zu unseren Wahnsinns-Versandpreisen und wie immer Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

Lieferbedingungen: Lieferung per NN, Frachtkosten DM 8,-, Eilzuschlag DM 7,00, Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + DM 21,-;  
\* bei diesen Spielen sind 1 MB erforderlich - für Druckfehler keine Gewähr.

PROGRAMM	AMIGA	ATARI	IBM	PROGRAMM	AMIGA	ATARI	IBM
3D Constructio Kit (c)	119,95	119,95		GO	62,95	62,95	62,95
4D Sports boxing	-	74,95		Goods	62,95	62,95	
4D Sports Drivin	-	74,95		Great Courts Tennis 2	69,95	69,95	68,95
688 Attack Sub	64,95	-	-	Gunboat	69,95	-	-
A.T.P. Airline Tr. PII.	-	67,95		Gunship	59,95	59,95	79,95
Alcatraz	64,95	64,95	64,95	Gunship 2000	-	-	87,95
Ames Compiler	69,95	-	-	Hagar	54,95	-	-
Andretti's Rac. Chall.	-	74,95		Hard Drivin 2	68,95	56,95	68,95
Animation Studio	249,95	-	-	Hard Nova	82,95	74,95	-
Aquaventure	64,95	-	-	Harpoon	74,95	-	98,95
Arachnophobia	-	69,95		Heart of China	-	-	94,95
Arnie	64,95	64,95	-	Heroes of Lance	69,95	66,95	87,95
Armour Alley	-	74,95		Hero Quest	64,95	64,95	64,95
Armour Geddion	62,95	62,95	-	Hillstar	69,95	66,95	-
Atomino	62,95	62,95	67,95	Hill Street Blues	68,95	68,95	68,95
Back to the Future 3	69,95	69,95	62,95	Hollywood Collection	69,95	69,95	-
Ball Game	64,95	-	-	Hunter	72,95	-	-
Bandit Kings	82,95	-	-	Hydra	66,95	-	-
Bane of the Cosmic Forge	89,95	-	-	Ilyad	67,95	-	-
Baro's Tale 2	64,95	-	-	Imperium	67,95	67,95	-
Baro's Tale 3	67,95	-	-	Indiana Jones Adv.	69,95	69,95	74,95
Battle Chess I/2	-	74,95		Invest	59,95	59,95	-
Battle Isle	69,95	69,95	69,95	Iron Lord (e)	23,95	29,95	29,95
Beast Buster	72,95	-	-	Ishido	64,95	-	74,95
Big Deal	58,95	58,95	58,95	Jack Fighter 2	-	-	94,95
Billy the Kid	59,95	59,95	69,95	Keys of Marazion	69,95	-	-
Bill Elliotts Nasc. Chall.	-	73,95		Kick Off II	58,95	58,95	58,95
Blitz Max	74,95	79,95	-	King of Magic 3	64,95	-	-
Bloodvich	64,95	64,95	64,95	Kings Quest 4	96,95	96,95	96,95
Brat	62,95	62,95	-	Kings Quest 5 * (d)	96,95	96,95	99,95
Brigade Commander	64,95	-	-	Killing Cloud	62,95	62,95	79,95
Broker King	-	69,95		Knights of Legend	74,95	74,95	74,95
Buck Rogers dreh.	64,95	-	-	Knights o. L. Sky	67,95	-	94,95
Bundesliga Manager	54,95	54,95	59,95	Legend of Fenagh	69,95	69,95	74,95
Bundesliga Manager prof.	69,95	a. a.	a. a.	Leisure Suit Larry 3 (d)	96,95	96,95	96,95
Cadaver Level disk	69,95	69,95	a. a.	Leisure Suit Larry 5	96,95	96,95	96,95
California Games 2	42,95	52,95	-	Lemmings	62,95	62,95	74,95
Castles	-	79,95		Link's & Link's	42,95	42,95	42,95
Centurion Def. of Rome	67,95	-	-	LHX Attack Chopper	59,95	59,95	-
Century	82,95	-	-	Life & Death	89,95	69,95	69,95
Champions of RAJ	-	59,95	66,95	Links & Death 2	-	-	74,95
Chaos Strikes Back	64,95	64,95	-	Links	-	-	88,95
Charge of Light Brigade	69,95	69,95	-	Links Course 1-3 je	-	-	44,95
Chrysalis of Arctoria	64,95	64,95	69,95	Links Pinhurst Course	-	-	49,95
Chuck Yeager Air Combat	69,95	69,95	-	Logical	59,95	54,95	59,95
Chuck Yeager Air Combat	64,95	64,95	-	Loop	75,95	75,95	75,95
Civilization	-	89,95		Lotus Esprit Turbo Ghal.	64,95	64,95	-
Clash Course	-	74,95		M.U.D.S.	69,95	-	79,95
Clock	72,95	-	-	M-1 Tank Platoon	74,95	74,95	84,95
Crown	57,95	57,95	64,95	Magi Candle 2	72,95	-	72,95
Cruise for a Corps	72,95	-	-	Magi Packets	74,95	64,95	-
Curse o. t. Azure Bonds	77,95	77,95	59,95	Manchester United	59,95	59,95	59,95
Das Boot	72,95	-	-	Manic Mansion	69,95	69,95	69,95
Das Sturmgewehr	72,95	-	-	Master Golf	69,95	69,95	-
Death Knights of Kryon	74,95	-	-	Mean Streets	82,95	64,95	72,95
Death o. Night	-	86,95		Medieval Lords	-	-	74,95
Demontak	74,95	74,95	74,95	Megatropolis	72,95	72,95	84,95
Deuterons	79,95	-	-	Mega Lo Mania	69,95	69,95	79,95
Dick Tracy	62,95	58,95	62,95	Merrill Lynch	69,95	69,95	79,95
Die Kathedrale	84,95	-	-	Merchant Colony	74,95	74,95	-
Dieci von Lass	64,95	64,95	64,95	Mercs	64,95	62,95	62,95
Dragon Wars	69,95	69,95	-	Metal Masters	62,95	62,95	62,95
Dragon's Flight	73,95	73,95	-	Metal Mutant	59,95	59,95	59,95
Dragon's Breath	72,95	72,95	72,95	Midwinter II	78,95	78,95	89,95
Duck Takes	64,95	74,95	64,95	MIG 29 Fulcrum	82,95	82,95	-
Dungman Master *	69,95	64,95	-	Might & Magic 2	72,95	-	72,95
Earl Weaver 2.0	-	69,95		Might & Magic 3	89,95	89,95	94,95
Elke Plus	-	89,95		Monkey Island	64,95	-	-
Elvira Mistress o. t. Dark	72,95	72,95	92,95	Monster Business	64,95	-	-
Emlyn Hughes Soccer	62,95	62,95	-	Monster Peak	82,95	64,95	-
Epic	62,95	62,95	-	Moonscape	82,95	82,95	-
Epyx Sporting Golf	59,95	57,95	62,95	Moon Blaster	56,95	56,95	56,95
European Super League	59,95	59,95	59,95	Moonship Racer	64,95	64,95	64,95
Eye of Beholder II.	74,95	-	-	Moonwalker	69,95	69,95	-
F-117 A Nighthawk	-	88,95		NAM - Vietnam	64,95	54,95	64,95
F-14 Tomcat	-	88,95		Navy Moves	64,95	69,95	-
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95	Navy Seals	66,95	66,95	-
F-16 Falcon	74,95	64,95	84,95	Noblit	62,95	-	-
F-16 Falcon 3.0	-	89,95		Nocrom	69,95	69,95	-
Falcon Collection	79,95	-	-	Ninja Nemix	64,95	64,95	-
F-18 Falcon Miss Disk	54,95	54,95	-	Nobunags Ambition	-	-	86,95
F-18 Falcon Miss Disk 2	59,95	59,95	-	North & South (e)	29,95	29,95	29,95
F-19 Stealth Fighter	74,95	74,95	89,95	Oil Impartum	59,95	54,95	59,95
F-29 Retaliator	59,95	59,95	69,95	Olympic	64,95	62,95	-
Fate Gates of Dawn dt.	76,95	-	-	Omnicon Conspiracy	64,95	64,95	-
Final Battle	64,95	64,95	-	On the Road	69,95	69,95	69,95
Final Command	68,95	68,95	68,95	Operation Stealth	64,95	64,95	72,95
Flight o. t. Intruder	77,95	77,95	89,95	Oriental Games	59,95	-	-
Formel 1 G.P. Circuits	69,95	-	-	Out Zone	69,95	64,95	-
Freddie	59,95	59,95	-	P.P. Hammer	54,95	-	-
Full Blast	74,95	74,95	74,95	Paiza Kick boxing	74,95	74,95	74,95
Galactic Empire	69,95	69,95	79,95	Paratroop 90	64,95	64,95	-
Game Pack 1-3	85,95	-	-	PGA Golf Tour	69,95	69,95	-
Gateway I. Savage Front.	-	77,95		Phantasia Bonus Ed.	69,95	-	-
Garment 3	a. a.	a. a.	a. a.	Pirates	63,95	68,95	64,95
Gargis Khan	82,95	-	-	Platinum Top 4	59,95	-	-
Garm Crazy	62,95	62,95	-	Police Quest 2	96,95	96,95	96,95
Grazburg	74,95	74,95	74,95	Pool of Radiance	68,95	-	68,95
				Pool of Darkness	-	-	74,95
				Parts of Call	59,95	69,95	84,95
				Power Monger	74,95	74,95	-
				Power Monger Data Disk	42,95	42,95	-

## HARDWARE + ZUBEHÖR

**Josticks:**  
Competition Pro, Standard schwarz DM 27,95  
Competition Pro, Standard transparent DM 29,95  
Competition Pro, Standard transparent-grün DM 34,95  
Competition Pro, Standard transparent-rot DM 34,95  
Competition Pro, Standard transparent-blau DM 39,95

**ZUBEHÖR:** Maus-Joystick Umschalter DM 39,95  
Reis-Ware Maus DM 79,95  
Color-Maus Graffiti DM 89,95  
Synco Express DM 99,-  
Amiga Action Replay 2 DM 189,-

**AMIGA 500 kompl. m. Maus** um Wahnsinnspreis DM 799,-  
**AMIGA 500 kompl. m. Maus** inkl. 1 MB Superpreis DM 859,-  
**AMIGA Farbmonitor 1084 S** DM 579,-

**ACHTUNG: PREISE WURDEN TEILWEISE WESENTLICH REDUZIERT**

**SPICHERERWEITERUNG f. A 500 auf 1 MB:**

mit Uhr + Accu, abschaltbar, Garantie 6 Monate DM 74,-  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, Garantie 12 Monate DM 79,-  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Dumpen Master DM 134,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Kick Off 2 DM 134,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Cinemare - 3 Spiele DM 199,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Railroad Tycoon DM 149,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Elvira Mistress o. t. Dark DM 144,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Monkey Island DM 153,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Wollpack DM 144,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + F 15 Strike Eagle 2 DM 153,95

**SPICHERERWEITERUNG f. A 500 Grundversion erweiterbar auf:**  
512 KB 1.0 MB 1.5 MB 1.8 MB  
DM 178,- DM 226,- DM 278,- DM 328,-

**SPICHERERWEITERUNG f. A 500 1 MB Chip Ram wenn Big Agnus vorhanden:**  
512 KB 1.0 MB 1.5 MB 2.3 MB  
DM 228,- DM 278,- DM 328,- DM 378,-

**SPICHERERWEITERUNG f. A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:**  
512 KB 1.0 MB 2.0 MB 4.0 MB 8.0 MB  
DM 278,- DM 318,- DM 376,- DM 568,- DM 928,-

**SPICHERERWEITERUNG f. A 1000 extern 2.0 MB DM 498,-**

**LAUFWERKE zu SUPERPREISEN:**  
3.5" Floppy Drive ext., slimline abschaltbar f. A 500 DM 154,-  
3.5" Floppy Drive ext., slimline abschaltbar f. Atari DM 169,-  
5.25" Floppy Drive ext., slimline abschaltbar f. A 500 DM 194,-  
3.5" Floppy Drive extern, slimline  
+ Kick Off 2, RVF, Beast 2 Battle Squadron DM 269,90  
3.5" Floppy Drive intern, f. A 500 DM 154,-  
Laufwerke f. PC 3.5" 1.44 MB DM 159,-  
5.25" 1.2 MB DM 169,-  
Einbaulwerke für 3.5" Laufwerke DM 20,-

**FESTPLATTEN SCSI kompl. Systeme für A 500 im formschönen Gehäuse ALF 2 Autoboot extern:**  
40 MB Oktagon 20 ms ..... DM 1098,-  
52 MB Oktagon 15 ms ..... DM 1368,-  
85 MB Oktagon 15 ms ..... DM 1786,-  
105 MB Oktagon 15 ms ..... DM 1898,-

**FESTPLATTEN Laufwerke f. A 2000 SCSI-ALF 3 High-Performance:**  
52 MB 15 ms ..... DM 1264,-  
85 MB 19 ms ..... DM 1682,-  
105 MB 11 ms ..... DM 1747,-  
weitere Größen auf Anfrage

**Original Commodore TurboBoard 25 MHz:**  
inkl. 2 MB Ram DM 1598,-  
inkl. 4 MB Ram DM 1898,-  
inkl. 2 MB Ram DM 1498,-

**DRUCKER:**  
Fujiitsu DL 1100 24 Nadel ..... DM 898,-  
Fujiitsu DL 1100 Color ..... DM 998,-  
MTA Laser Drucker LP-X1 ..... DM 2998,-  
11 Seiten pro Min./250 Blatt ..... DM 2798,-  
Soundkarte "SOUNDBLASTER" Vers. 2.0 dt. DM 379,-

**Für A500  
Speicher-Erweiterung  
auf 1 MB  
DM 74,00**

**NEU \* NEU \* NEU  
IM SAARLAND**  
unser telefonischer  
**BESTELLSERVICE**  
von 14.00 bis 18.00 Uhr  
Tel.: 06841/64587

**NEU \* NEU \* NEU  
IN HESSEN**  
unser telefonischer  
**BESTELLSERVICE**  
von 12.00 bis 18.00 Uhr  
**FRANKFURT**  
Tel.: 069/627489

**NEU \* NEU \* NEU  
IN BAYERN**  
unser telefonischer  
**BESTELLSERVICE**  
von 12.00-18.00  
**MÜNCHEN**  
Tel. 089/761908

**NEU \* NEU \* NEU  
IN NORDRHEIN  
WESTFALEN**  
unser telefonischer  
**BESTELLSERVICE**  
von 12.00-18.00  
**KAMEN**  
Tel. 02307/72181

**NEU \* NEU \* NEU  
IN BADEN**  
unser telefonischer  
**BESTELLSERVICE**  
von 12.00-18.00  
**FREIBURG**  
Tel. 0761/382590

**3,5"-Floppy  
Drive extern  
DM 154,00**

Original CDTV von Commodore inkl. Fernbedienung DM 1489,-

CDTV-GAMES UND ANWENDUNGEN AUF ANFRAGE

**System/e:** alle Amigas  
**Bedingungen/Kosten:** keine  
**Anzahl der Mitglieder:** 17  
**Aktionen/Leistungen:**  
Selbstkosten-PD-Pool, Diskmagazin, eigene PD-Serie, Beratung etc.  
**Besonderheiten:** offen für alles, u.U. Untergruppe 'Archimedes'

**Name:** Future All e.V.  
**Anschrift:** Alte Str. 8  
5340 Bad Honnef 6, Infos bei:  
Ralf Kalkowsky  
Eichendorffstr. 30, 4047 Dormagen 5  
Tel. & BTX: 02106/45835  
**System/e:**  
Amiga, C-64/128, +4, C-16, Atari, PC (alle halt!)  
**Bedingungen/Kosten:**  
7,50 Mark im Monat  
**Anzahl der Mitglieder:** 300  
**Aktionen/Leistungen:**  
PD-Pool für fast alle Rechner, sechswöchige Clubmag (kostenl. Kleinanzeigen), Scan-Service, Reparatur-Service, Grafikbibliothek, Messebesuche, Clubtreffen  
**Besonderheiten:** Zusammenschluß v. Computerevents, die die Computerei als Hobby betrachten, das n. in Arbeit ausarten soll.

**Name:**  
James Lloyd Archimedes Club  
Deutschland  
**Anschrift:** W. Schauler  
Höhenstr.31, 6926 Kirchartd-Berwangen  
Mailbox (k. A.): 07266/2825  
**System/e:**  
Archimedes  
**Bedingungen/Kosten:** k. A.  
**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:**  
PD-Pool, Mailbox, Workshops, Hardware-Miet-Service, Scan-Service, Clubmag, Rabatte bei Einkauf  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** DRAGI - Digital Reality Atari Group Int.  
**Anschrift:** DRAGI  
z.H. Herrn Müller  
Brühler Str.42  
5353 Mechernich-Firmenich  
**System/e:**  
Atari STs  
**Bedingungen/Kosten:** keine  
**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:**  
Softwarevermittlung, PD-Bibliothek, Pool für PD-Fonts für Signum, Calamus etc.  
**Besonderheiten:** Diskettenmagazin geplant, aktive Mitarbeit erwünscht

**Name:** Go Arie Go  
**Anschrift:** Jürgen Tumbrink  
Rilkeweg 1, 4402 Greuen 1  
Tel.: 02571/2082 oder 05901/1801  
**System/e:**  
Amiga, PC, C-64, Sharp MZ-800  
**Bedingungen/Kosten:**  
Treffen jeden Samstag, Beitrag: vier Mark monatl., unentschuldigtes Fehlen eine Mark, Alkohol beim Spielen verboten  
**Anzahl der Mitglieder:** fünf  
**Aktionen/Leistungen:** k. A.  
**Besonderheiten:**  
Es wird nur gespielt

**Name:** Fantasy Club Amiga  
**Anschrift:** Markus Maly  
Hauptstraße 40/9, A-1140 Wien

**System/e:** Amiga  
**Bedingungen/Kosten:** Einmalige Gebühr v. zehn Mark/70 öS  
**Anzahl der Mitglieder:** ca. 35  
**Aktionen/Leistungen:**  
Tips & Tricks, Hard- u. Software-service, Anwenderhilfen, Zeitschriftenliste, Demos  
**Besonderheiten:** unendl. Garantie auf jedes Programm

**Name:** 64'er Spiele Club  
**Anschrift:** Wolfgang Weitzdörfer  
Fürstenstr. 15  
8969 Dietmannsried bei Kempten  
Tel.: 08374/8688  
**System/e:**  
C-64  
**Bedingungen/Kosten:**  
Aufnahme fünf Mark, monatl. fünf Mark  
**Anzahl der Mitglieder:** ca. 20  
**Aktionen/Leistungen:**  
monatl. Clubmag, Vorstellung privater Programme, Soft- und Hardware-Flohmarkt  
**Besonderheiten:** weitere Informationen geg. eine Mark in Briefmarken

**Name:** The ultimate ComputerClub  
**Anschrift:** Alexander Carbin  
Birkengangstr. 26, W-5190 Stolberg  
**System/e:**  
Amiga  
**Bedingungen/Kosten:** keine (Abo d. Clubmags wird empfohlen)  
**Anzahl der Mitglieder:** ca. 250  
**Aktionen/Leistungen:**  
PD-Pool, Clubmag (zwei Disks) zweimonatl.  
**Besonderheiten:**  
Infos bei: Martin Hammers, Am Kleekamp 33, 5180 Eschweiler

**Name:** SBS World  
**Anschrift:** Ole Brandenburg  
Hariehausen Nr. 30, 3353 Bad Gandersheim  
Tel.: 05382/4858  
**System/e:**  
Amiga, ST, C 64, PC, Mega Drive, Game Boy  
**Bedingungen/Kosten:**  
monatl. 60 Pfennige  
**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:** An- und Verkauf v. Amiga-Originalen, verbilligte Software, Cheats & Lösungen, Info-Heft alle vier Wochen  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** Europe  
**Anschrift:** Amiga:  
Daniel Kempkes, Bömkesweg 56  
4290 Bocholt  
C-64: Dirk Denker  
Mühlenweg 39, 4290 Bocholt  
**System/e:**  
Amiga, C-64  
**Bedingungen/Kosten:** Besitz v. neuesten Demos bzw. Public Domain  
**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:** regelmäßiger Tausch neuester Demos/PD, Kontaktsuche zu Demogruppen  
**Besonderheiten:**  
PLKs/Postfach werden n. anerkannt, nur Privatadressen

**Name:** The last CPC-Club  
**Anschrift:** Frank Beckmann  
Au-Str. 1, W-8075 Vohburg  
Tel.: 08457/1446 (ab 18h)  
**System/e:** Schneider CPC  
**Bedingungen/Kosten:**

Besitz eines CPCs  
**Anzahl der Mitglieder:** zwei  
**Aktionen/Leistungen:**  
Tausch, An- und Verkauf v. Spielen, Tips & Tricks, Hotline, Sammeleinkauf  
**Besonderheiten:** nur Cass.!

**Name:** KaNi-Computer-Club  
**Anschrift:** Michael Nithammer  
Brachtenbecker Weg 39, W-5990 Altona  
**System/e:**  
PC  
**Bedingungen/Kosten:**  
Jahresbeitrag 20 Mark  
**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:**  
kostenl. zweimonatl. Clubmag (Disk), Hilfe bei Hard- u. Softwareproblemen, Adressvermittlung, Sammelbestellungen  
**Besonderheiten:**  
Info geg. 60 Pfennige Rückporto

**Name:** Magic Power  
**Anschrift:** An't Pumpwark 7  
2942 Jever  
oder  
Herrengarten 11, 2942 Jever  
Tel.: 04461/5772  
**System/e:**  
Amiga  
**Bedingungen/Kosten:**  
Aufnahme fünf Mark, desweiteren monatl. zwei Mark  
**Anzahl der Mitglieder:** 14  
**Aktionen/Leistungen:**  
monatl. Clubmag, halbjährl. Clubdisk, PD-Angebot, Sammelbestellungen  
**Besonderheiten:**  
Originalspielverleih

**Name:** Hot Shot  
**Anschrift:** Sebastian Heckhoff  
Geeste 21, Velen 4282  
Tel.: 02863/2752  
Fax: 02863/4541  
**System/e:**  
Sega Master, NES, Game Boy  
**Bedingungen/Kosten:**  
Aufnahme fünf Mark, danach monatl. vier Mark  
**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:**  
Clubmag ab '92, Hotline, Softverleih, -tausch, -an- und -verkauf, Tips etc.  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** Warrior-Club  
**Anschrift:** Alois Latzelsberger  
Teplitzer Str. 16, 1000 Berlin 33  
Tel.: 030/8262888  
**System/e:**  
Sega Mega, NES, Game Boy  
**Bedingungen/Kosten:**  
25 Mark jährl.  
**Anzahl der Mitglieder:** z. Zt. 30  
**Aktionen/Leistungen:**  
kostenl. vierteljährl. Clubzeitung, Hotline, Trödelmarkt  
**Besonderheiten:** Spezialisierung auf amerikanische NES-Module

**Name:**  
The Club for Everybody  
**Anschrift:**  
Marc Gautier  
Scheideschloot 20  
2990 Papenburg 1  
Tel.: 04961/72751  
**System/e:** PC  
**Bedingungen/Kosten:** sechs Mark in

Briefmarken zweimonatl.  
**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:**  
Clubmag zweimonatl., Hotline (Mi. u. Do., 15-17h)  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** C-64 'n' Action-Club  
**Anschrift:** Thomas Neugebauer  
Ostring 162, 6231 Schwalbach  
**System/e:**  
C-64  
**Bedingungen/Kosten:**  
zweimonatl. 4,50 Mark  
**Anzahl der Mitglieder:** sechs  
**Aktionen/Leistungen:**  
Clubzeitung vierteljährl., monatl. Clubtreffen, jährl. Clubdisk, Uservermittlung, halbjährl. Party  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** The Strike Force 2000 Soft  
**Anschrift:** S. Konarkowski  
Theodorstr. 15, 4390 Gladbeck  
**System/e:**  
C-64  
**Bedingungen/Kosten:**  
Aufnahme zehn Mark, desweiteren fünf Mark monatl.  
**Anzahl der Mitglieder:** ca. 50  
**Aktionen/Leistungen:**  
monatl. Clubzeitung (gratis), Wettbewerbe, PD-Soft  
**Besonderheiten:** keine

**Name:**  
VASC - Vereinigter Atari Schneider Club  
**Anschrift:** Opperer Sascha  
Daleu 470, A-6773 Vandans  
**System/e:**  
Atari ST, Schneider CPC 464  
**Bedingungen/Kosten:**  
18 Mark (120 öS) jährl., bzw. 10 Mark (70 öS)  
**Anzahl der Mitglieder:** 25  
**Aktionen/Leistungen:**  
Clubmagazin, Tausch v. Eigenprodukten, große Bibliothek, Tip-Sammlung, Bestellungen  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** Amiga-Club Deutschland  
**Anschrift:** Andreas Conradt  
Lerchenkamp 19  
2000 Hamburg 61  
Tel.: 040/5591968  
oder:  
Artur Boebel  
Halstenbekerstr. 13d,  
2000 Hamburg 61  
Tel.: 040/5591764  
**System/e:**  
Amiga  
**Bedingungen/Kosten:**  
fünf Mark monatl. (alles eingeschlossen)  
**Anzahl der Mitglieder:** 17  
**Aktionen/Leistungen:**  
zweimonatl. Clubdisk, PD-Disketten gratis, Rabatte/Sammeleinkauf, Einsteigerhilfen, Erfahrungsaustausch  
**Besonderheiten:** keine Altersbegrenzung, anfangsfreundlich, Auslandsmitgliedschaften geg. Aufpreis

**Name:**  
Computerclub Hohenlimburg  
**Anschrift:** Hans-Werner Wiekhusen  
Im Klosterkamp 16, 5800 Hagen 5  
Tel.: 02334/54733  
**System/e:** PC  
**Bedingungen/Kosten:**  
ledigl. Portoauslagen



**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:**  
Erfahrungsaustausch/Hilfe  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** Amiga-Club Italien  
**Anschrift:** Bastian Küpper  
Residenza Andromeda 10  
I-20080 Basiglio/Milano 3  
**Tel. + Fax:** 0039-2-90785338

**System/e:**  
Amiga, Game Boy, Game Gear  
**Bedingungen/Kosten:**  
fünf Mark (fünf sFr, 35 öS, alles inklusive)  
**Anzahl der Mitglieder:** 102  
**Aktionen/Leistungen:**  
Clubmag alle vier Monate, Sammel-  
einkäufe, Hotline, Tips, Beratungen  
etc.  
**Besonderheiten:** einer der größten  
Amiga-Clubs Italiens

**Name:**  
Super-Mario-Game-Boy-Fan-Club  
**Anschrift:** SMGBFC  
Oeserstr. 86, 1000 Berlin 27  
**Tel.:** 030/4333913 (24h!)

**System/e:**  
Game Boy  
**Bedingungen/Kosten:**  
kein Mitgliedsbeitrag, ledigl. Erstat-  
tung der Versandkosten für das mon-  
atll. erscheinende Clubmagazin  
'Joypad' und sonstige Post (ca. 25  
Mark jährl.)  
**Anzahl der Mitglieder:**  
über 50 in D, A und CH  
**Aktionen/Leistungen:**  
Clubmagazin, Hotline, Clubrabatte  
**Besonderheiten:**  
Probeausgabe der 'Joypad' und wei-  
tere Infos geg. 1,40 Mark Rückporto

**Name:** Amiga Tigers  
**Anschrift:** Nico Pothmann  
Mont-Cenis-Str. 121, 4690 Herne  
**Tel.:** 02323/10507

**System/e:**  
Amiga  
**Bedingungen/Kosten:**  
zwei Mark monatl.  
**Anzahl der Mitglieder:** drei  
**Aktionen/Leistungen:** einmal jährl.  
Kick-Off-Turnier, Spieletips  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** Amiga Vice Club  
**Anschrift:** Ingo Klotzsch  
Ahltenestr. 52b, 3160 Lehrte  
**System/e:**  
Amiga  
**Bedingungen/Kosten:** drei Mark mon-  
atll. für Disk und Porto  
**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:**  
monatll. Clubdisk, PD-Versand, Tips  
& Hilfen  
**Besonderheiten:**  
Infodisk geg. 2,50 Mark

**Name:** Commodore Computer Club  
**Anschrift:** Andy Ortmeier  
Zum Teich 1, 4543 Lienen  
**System/e:** Amiga, C-64  
**Bedingungen/Kosten:**  
Aufnahme: sechs Mark, danach  
halbjährl. zehn Mark  
**Anzahl der Mitglieder:** vier  
**Aktionen/Leistungen:**  
einmal jährl. Clubzeitung, Preisver-  
gleiche, Treffen, Infos über die Fir-  
ma mit dem 'C'  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** The Cleveland Bit-Riders  
**Anschrift:** Wilhelm van Beek  
Schmelenheide 30, 4194 Bedburg-  
Hau  
**Tel.:** 02821/69917

**System/e:**  
Atari St, Amiga, PC  
**Bedingungen/Kosten:**  
Aufnahme fünf Mark, monatl. fünf  
Mark  
**Anzahl der Mitglieder:** 17  
**Aktionen/Leistungen:**  
PD-Bibliothek, wöchentl. Treffen in  
eigenem Clubraum, clubeigener  
Atari ST, Kontakt-, Info- und Erfah-  
rungsaustausch, Einsteigerhilfen,  
Beratung auch für Nichtmitglieder  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** The real wild Dudes  
**Anschrift:** Tobias Kück  
Stolperstr. 14, 2850 Bremerhaven  
oder: Harry Rink  
Straßburger Platz 2  
2850 Bremerhaven

**System/e:**  
Amiga  
**Bedingungen/Kosten:**  
alle zwei Monate zehn Mark  
**Anzahl der Mitglieder:** 15  
**Aktionen/Leistungen:**  
monatll. Clubmagazin, Grafik- und  
Animationswettbewerbe mit DPaint  
3, Geburtstagsüberraschung, Preis-  
ausschreiben  
**Besonderheiten:** Weitere Infos geg.  
zwei Mark Rückporto

**Name:** NES Power Club II  
**Anschrift:** Marco Sennholz  
Handwerkstr. 19, 2800 Bremen 19

**System/e:**  
NES  
**Bedingungen/Kosten:**  
vierteljährl. zehn Mark  
**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:**  
monatll. Clubzeitung, zweimonatll.  
Preisausschreiben, Tauschbörse,  
kleine Altersbeschränkung  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** The Untouchables  
**Anschrift:** Klaus Watschinger  
Roseggerstr. 2, 6020 Innsbruck

**System/e:**  
Amiga  
**Bedingungen/Kosten:**  
Man sollte im Raum Innsbruck/Ti-  
rol wohnen; Mindestalter elf Jahre  
**Anzahl der Mitglieder:** vier  
**Aktionen/Leistungen:**  
Anfängerhilfen, Treffen, Spieletips,  
Tauschbörse, Infoblätter, mind. ein-  
mal jährl. ein Wettbewerb  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** Powerkonsolenclub  
**Anschrift:** Christian Lepka  
Am Bischofskamp 71,  
4100 Duisburg 11  
**Tel.:** 0203/595314

**System/e:**  
Atari Lynx, Game Boy  
**Bedingungen/Kosten:**  
Besitz beider Systeme, einmal mon-  
atll. Clubtreff in Marseloh  
**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:**  
monatll. Treff, Comlynxen  
**Besonderheiten:** Clubausweise

**Name:** TCP  
**Anschrift:** Andreas Magerl  
Hochplattenweg 4, 8212 Übersee

**Tel.:** 08642/6697

**System/e:**  
alle  
**Bedingungen/Kosten:**  
Aufnahme: zehn Mark (Antrag mit  
Rückporto anfordern)  
**Anzahl der Mitglieder:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:** Sonderpreise  
bei Soft- Hardware, Erfahrungsaus-  
tausch, Kontaktvermittlung  
**Besonderheiten:** keine monatl. Bei-  
träge

**Name:** T.R.T.  
**Anschrift:** Sven Kleefeld  
Goldregenweg 7, 3170 Gifhorn

**System/e:**  
Amiga, C-64, Game Boy  
**Bedingungen/Kosten:**  
eine Mark monatl.  
**Anzahl der Mitglieder:** neun  
**Aktionen/Leistungen:**  
Modulverleih, monatl. Clubheft (se-  
parat f. jedes System), Wettbewerbe,  
Digi-Service  
**Besonderheiten:** keine

**Name:** Tom Cats Computerclub  
**Anschrift:** Christian Lohmann  
Ringstraße 2, 8702 Burggrumbach

**System/e:**  
C-64/128  
**Bedingungen/Kosten:**  
monatll. drei Mark  
**Anzahl der Mitglieder:** zwölf  
**Aktionen/Leistungen:**  
monatll. Clubzeitung, monatl. Preis-  
ausschreiben  
**Besonderheiten:**  
Infos geg. Rückporto

**Name:** Power Club  
**Anschrift:** Mario Gatulli  
Schwedtstr. 46, 1000 Berlin 49  
**Tel.:** 030/7462509

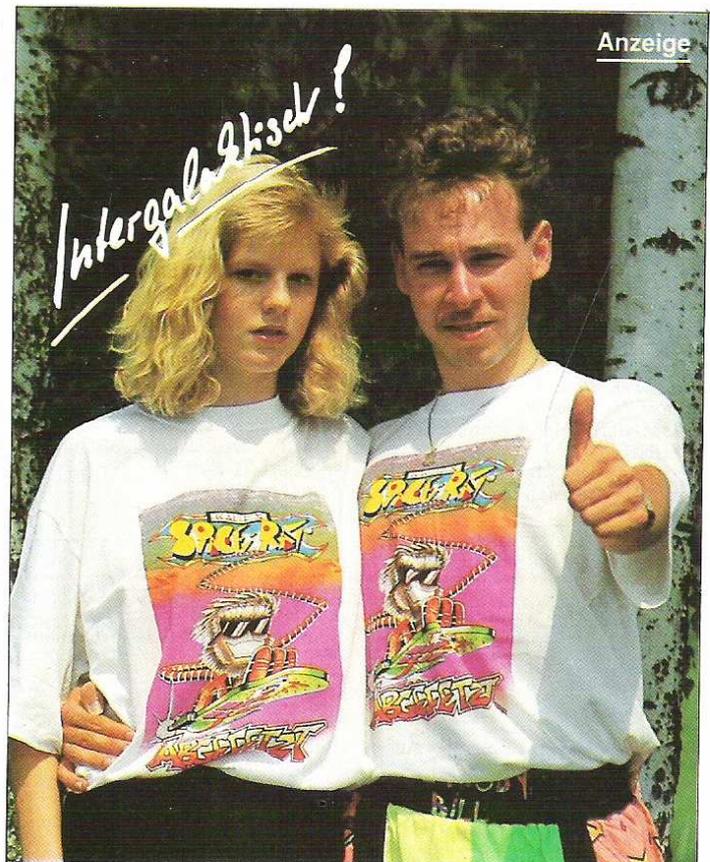
**System/e:**  
PC  
**Bedingungen/Kosten:**  
Rückporto beilegen!  
**Anzahl der Mitglieder:** 30  
**Aktionen/Leistungen:**  
monatll. Clubzeitung, Rabatte bei  
Soft-Einkauf, Clubtreffen  
**Besonderheiten:** bis zu fünf PD-  
PRGs pro Woche sind umsonst

**Name:** D.K.S.  
**Anschrift:** Daniel Krüger  
Virchow Str. 5,  
O-2000 Neubrandenburg

**System/e:**  
alle CPCs  
**Bedingungen/Kosten:** k. A.  
**Aktionen/Leistungen:**  
kostenl. Clubmag  
**Besonderheiten:** keine

**Name:**  
A.U.C.H.  
(Amiga User Club Herten)  
**Anschrift:** Timo Gertenbach  
Blitzkuhlenstr. 22,  
4350 Recklinghausen

**System/e:**  
alle Amiga  
**Bedingungen/Kosten:** Besitz eines  
Amigas, vier Mark monatl.  
**Anzahl der Mitglieder:** ca. 20  
**Aktionen/Leistungen:**  
Clubtreffen, Grafik- und Musiker-  
stellung, Problemhilfe, Fetten, ei-  
gene PD-Serie, PD-Tauschtage, Ra-



**Für das ASM-Shirt bitte Bestellkarte benutzen!**  
**TRONIC Verlag ● Postfach 870 ● 3440 Eschwege**

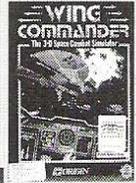


# ANLEITUNGEN (je 25,-) - KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) - PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

30.000 Meilen unter dem Meer	Colonel's Bequest The	Fountain Of Dreams	Knights Of Legend	Ponzer Battles	Rommel	Storm Across Europe
688 Attack Submarine	Conquers Of Camelot The	Future Dreams	Kult	Ponzer Strike	Russia	Sub Battle Simulator
A 10 Tank Killer	Cause Of The Azure Bonds	F-14 Tomcat	Landsitz von Montville Der	Povn The	Savage Empire The	Sword Of Argon
Age 2	DOS - Z - DOS	F-15 Strike Eagle 2	Last Ninja	Personal Nightmare	Secret Of Monkey Island (L P)	Sword Of Vermillion
Alien Soundcards	Galategen's Domain	Gato	Last Ninja 2	Phantasia 3	Secret Of The Silver Blades	Tangled Tales
Adventure Of Link (Zelda 2)	Day Of The Viper	Germany 1985	Legend Of The Ancients	Phantasy Star (SEGA Masters)	Sentinel The (Freibid)	Tetris
Autome Ranger	Death Knights Of Krynn	Gethysburg	Legend Of Blacksilver	Phantasy Star 2 (SEGA M)	Sentinel World 1	Times Of Lore
Alternate Reality The City	Diechthon	Gothic	Legend Of Faerghall	Pirates!	Sentinel Worlds 1	Transworld
Alternate Reality The Dungeon	Diec Battles North Am. Civil War	Gothic 2	Leisure Suit Larry 1	Platoon	Sex Vikings from Space	Ultima 1
Bad Blood	Def Can 5	Guilf Of Thieves	Leisure Suit Larry 2	Police Quest 1	Shadow Of The Beast	Ultima 2
Balance Of Power 1990 Edition	Defender Of The Crown	Guraphin	Leisure Suit Larry 3	Police Quest 2	Shadowgate	Ultima 3
Band's Tale 1 The	Diga Via 2	Heart Of China	Loam	Pool Of Radiance	Shogun	Ultima 4
Band's Tale 2 The	Diga Via (Amigo/ST)	Hellverdon	Lords Of Doom	Pool Of Radiance Adv. Joemel	Soko Ban (SEGA/Megadr)	Ultima 5
Band's Tale 3 The	Demian's Winter	Herr's Quest	Lucky Luke	Populous	Sorcerin	Ultima 6
Battalion Commander	Digi Paint 3	Hillhar	Manhunter New York	Popus Of Call	Sound Blaster Soundkarte	Uninvited
Battle Of Antietam	Digi View Gold Version 4.0	Holly/Macker	Manhunter San Francisco	Powermanger	Space Ace	Up Periscope
Battlehawks 1942	Diagon Wars	Imperium Galactica	Maric Mansion	President Is Missing The	Space Quest 1	War In The South Pacific
Battles Of Napoleon	Diagon's Lair (Anleitung für PC)	Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	Mars Sogo	Prince of Persia	Space Quest 2	War Of The Lance
BattleTech	Diagon's Breath	Insectar X	Megatreveller 1	Project Firestart	Space Quest 3	Warship
Bismarck	Diakchon	If Come From The Desert	Megatreveller 2	Project Stealth Fighter (C-64)	Space Quest 4	Wasteland
Black Cauldron The	Dungeon Master	Jief	Might & Magic 1	Quest For Glory 2 (L P)	Space Rogue	Wasteland Paragraphs
Bloodwych	Eino (Lösung für Amigo/ST)	Jones In The Fast Lane	Might & Magic 2	Quest For Glory 3 (L P)	Spellcasting 101	Wing Comm. + Sec. Miss.
Bubble Ghost	Elvira Mistress of the dark	Kampfguppe	Millennium 2.2	Railroad Tycoon	Stadt der Löwen	World Cup Soccer (SEGA)
Buck Rogers	Emperor Of The Mines	Kael The Thief	Miracle Warriors	Reach For The Stars	Star Commander	Zork Mc.Kracken
Cadover	Europe Abnize	King Arthur	Navcom 6	Red Lightning	Star Flight 1	Zork 1
Carrier Command	Faery Tale Adventure The	Kingdoms Of England	Navy Seal	Red Storm Rising	Star Flight 2	
Champions Of Krynn	Final Fantasy Legend	King's Quest 1	Neuramancer	Reignite Legion Interceptor	Star Trek 5	
CHAOS STRIKES BACK	Fire Brigade	King's Quest 2	New Zealand Story The	Rings Of Medusa	Star Trek 6	
Chrono Quest	Fish	King's Quest 3	Ooze	Rise Of The Dragon (L P)	Star Trek 7	
Chrono Quest 2	Flugsimulator 3	King's Quest 4	Operation Marketgarden	Rise of Dragon 2000	Steel Thunder	
Code Name: Ice Man	Flugsimulator 4 (49,90)	King's Quest 5	PHM Pegasus	Rabax	Stellar Crusade	

(L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten!  
**Fett gedruckte Titel sind neu!**

## DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS ALLE PROGRAMME IN DEUTSCH ODER MIT DEUTSCHER ANLEITUNG



**WING COMMANDER**  
incl. SECRET MISSION 1 und 2  
IBM PC 169,00



**SECRET OF MONKEY ISLAND**  
Amigo Atari ST PC  
YGA 89,90  
EGA 69,90  
komplett deutsch



**RAILROAD TYCOON**  
Amigo Atari ST IBM PC 84,90

	Amigo	C 64	Atari ST	IBM-PC
4. FATE-GATES OF DAWN	79,90			
5. SIM EARTH				84,90
6. EYE OF THE BEHOLDER	84,90			84,90
7. LEAMINGS	69,90		69,90	89,90
8. BUCK ROGERS	89,90	64,90		89,90
9. ULTIMA 6		79,90		89,90
10. CHAOS STRIKES BACK	69,90			69,90

**ÄRGER MIT DEFEKTER SOFTWARE? WIR SCHAFFEN ABHILFE!**  
 Erwähnen Sie einfach bei Ihrer Bestellung den "SOFTWARE-TEST" und für einen Kostenbeitrag von DM 5,- pro Spiel testen wir Ihr Programm vor dem Versand.



**Frank Heidak**

**Ab Mitte November in neuen Geschäftsräumen! Beachten Sie bitte unsere neue Anschrift und Rufnummer!**

### SIERRA-Megapacks

Programm	Amigo	C 64	ST	IBM-PC
* Colonel's Bequest The	104,90	104,90	94,90	
* Conquers Of Camelot The	104,90	104,90	104,90	
* Heart Of China (EGA oder VGA)	104,90	104,90	104,90	
* King's Quest 1	99,90		109,90	
* King's Quest 2	99,90		109,90	
* King's Quest 3	34,90		34,90	
* King's Quest 4	34,90		34,90	
* King's Quest 5 (EGA oder EGA)	114,90		114,90	
* Leisure Suit Larry 1, 2 und 3	149,90		149,90	
* Leisure Suit Larry 2	54,90		99,90	
* Leisure Suit Larry 3	54,90		119,90	
* Manhunter San Francisco	84,90		84,90	
* Palace Quest 1	84,90		84,90	
* Palace Quest 1 und 2	149,90		149,90	
* Palace Quest 2	84,90		84,90	
* Rise Of The Dragon	94,90		99,90	
* Space Quest 1	54,90		34,90	
* Space Quest 1 VGA Version			99,90	
* Space Quest 2			34,90	
* Space Quest 3	54,90		84,90	
* Space Quest 4 (EGA od. VGA HD-Disk)			99,90	

**MAN SPRICHT DEUTSCH!**  
 Spiele in deutscher oder mit deutscher Anleitung

Programm	Amigo	C 64	ST	IBM-PC
688 Attack Submarine	69,90		79,90	
A 10 Tank Killer	69,90		94,90	
Alien 78 Thunder Hawk	69,90		74,90	74,90
Age 2	44,90		74,90	
Band's Tale 1 The	69,90	49,90		74,90
BattleTech 2	69,90		74,90	
Battlehawks 1942	69,90		69,90	
BattleTech Manager	54,90	44,90	59,90	59,90
Bismarck	74,90		74,90	
Cadover	44,90		44,90	
Carrier Command	69,90		84,90	
Champions Of Krynn	84,90	64,90	84,90	84,90
Champions Of Krynn (AM 1 MB)	74,90	74,90		74,90
Chrono Quest	69,90		69,90	
Chrono Quest 2	69,90		79,90	
Code Name: Ice Man	69,90		84,90	

### AKTUELLE SOFTWARE BEI CPS

Programm	Amigo	C 64	ST	IBM-PC
Cadaver	44,90		44,90	
Carrier Command	69,90		84,90	
Champions Of Krynn	84,90	64,90	84,90	84,90
Champions Of Krynn (AM 1 MB)	74,90	74,90		74,90
Chrono Quest	69,90		69,90	
Chrono Quest 2	69,90		79,90	
Code Name: Ice Man	69,90		84,90	
Conqueror Sambo's Disk	19,90			
Cosmic Fun & Caspa	74,90		67,90	74,90
Curse Of The Azure Bonds (AM 1 MB)	74,90		67,90	74,90
Death Knights Of Krynn	84,90	74,90	84,90	
Deutscher Afrika Keys			69,90	
Deutscher Afrika Keys (Special)			119,90	
Double Double Bit	84,90			
Dragon Flight	74,90		74,90	
Dragon Wars	74,90	49,90	74,90	
Duck Tales	74,90		69,90	74,90
Dungeon Master (AM 1 MB)	74,90		74,90	
Dunkle Dimension Die			69,90	
Eino	69,90		69,90	
Elita Plus (our EGA/VGA)			89,90	
Elita Moves Of The Book	79,90	59,90	79,90	94,90
Eyes Spring Gold	74,90		74,90	
F 117 X Night Hawk			89,90	
F 15 Strike Eagle 2	89,90		89,90	94,90
F 15 Stealth Quantum Desert Storm	69,90	44,90		44,90
F 16 Combat Pilot	69,90		44,90	
F 19 Stealth Fighter	79,90		79,90	
Flight Of The Improbable	89,90			
Flugsimulator 4 - Komplett deutsch			149,90	
Full Shift	74,90	59,90	74,90	84,90
Gateway To The Savage Frontier			79,90	
Geontrix	84,90		74,90	
Geot's Castle 2	74,90		74,90	
Guraphin	74,90	59,90	74,90	94,90
Guraphin 2000	69,90		89,90	
Hagen Das Schreckliche	69,90			
Happan	84,90		109,90	
Hillhar	74,90	59,90	74,90	74,90
Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	69,90		69,90	74,90
Indiana Jones 500	69,90		67,90	67,90
Invest	64,90	44,90	64,90	74,90
Jief	74,90		64,90	84,90
If Come From The Desert (AM 1 MB)	84,90		84,90	
James Bond Underwater Agent	69,90		69,90	
Kathedrale Die	89,90		89,90	
Kick Off 2	64,90	44,90	64,90	69,90
King Of The Kings			49,90	
King Of The Kings 2			59,90	
Legend Of Faerghall	74,90		74,90	74,90
Leisure Suit Larry 1 VGA Version			89,90	
Loam (Standard)	74,90		74,90	74,90
Lords Of Doom	74,90	49,90	74,90	
M 1 Bank Pilot	79,90		79,90	89,90
Magnetic South Collection	94,90			
Magnus	84,90		84,90	
Manhattan United Edition	69,90	44,90	69,90	
Maric Mansion	69,90	44,90	69,90	
Matrix Andretti Racing Challenge?			69,90	
Mountain Dreams			89,90	
Mystical	74,90		74,90	
Mystery's Fantastic Zoo	74,90	44,90	74,90	
Musiker's Workshop	84,90		84,90	
Musiker's Workshop 2	89,90		89,90	
Mig 29 Fighter	89,90		89,90	
Might & Magic 1	64,90		89,90	
Might & Magic 2	89,90		89,90	
Might & Magic 3			89,90	
Miracle Warriors	89,90		89,90	
Miracle Warriors (Simulation)	84,90		84,90	
Night Shift	59,90	44,90	59,90	59,90
Night Remix	69,90	44,90	69,90	
On The Road	69,90		74,90	
Orion	69,90		69,90	74,90
PGA Tour Golf	74,90		74,90	
Panels 1	69,90	54,90	69,90	
Pool Of Radiance (AM 1 MB)	69,90		79,90	
Pool Of Radiance	69,90		84,90	
Populous: Fabled Lands	29,90		29,90	
Populous	69,90		89,90	
Powermanger	74,90		74,90	
Powerpack The	69,90		69,90	
Quest For Glory 2			104,90	
R-Type 2	74,90		74,90	
Rabax Collection	59,90	44,90	59,90	
Real Game Edition			84,90	69,90
Real Game Edition VGA HD-Disk			84,90	69,90
Real Storm Rising	74,90	59,90	74,90	69,90
Reign Of Medusa	74,90	44,90	74,90	74,90
Reign Of Medusa 2	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 3	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 4	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 5	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 6	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 7	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 8	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 9	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 10	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 11	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 12	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 13	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 14	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 15	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 16	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 17	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 18	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 19	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 20	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 21	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 22	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 23	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 24	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 25	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 26	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 27	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 28	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 29	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 30	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 31	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 32	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 33	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 34	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 35	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 36	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 37	69,90		69,90	
Reign Of Medusa 38	69,90		69,90	



ELF

System: Amiga, Atari ST (beide getestet), empf. VK-Preis: ca. 75 DM, Hersteller: Ocean, England, Muster von: Hersteller.

Heads will roll

# NATUR-KOST

Wirklich ein ganz und gar gewöhnliches Thema, das OCEAN da in ELF wieder aufwärmt: Der freundliche, durchweg sympathische Cornelius hat eine ihn liebende Freundin - aber nicht lange. Denn in dem geruhsamen Natur-Prospekt der Ocean-Grafiker treibt Necrilous sein Unwesen, der obligatorische Bösewicht aus der Schublade. Er verschleppt das Mädchen, um sie in einem Topf zu kochen. Daß Barbarei diesen Ausmaßes nicht hingenommen werden kann, versteht sich von selbst, und so macht sich Cornelius auf den beschwerlichen Weg durch acht Spielstufen, an deren Ende er schließlich Necrilous gegenübersteht.

In jeder Spielstufe muß Cornelius einige kleine Rätsel lösen, um bis zum Level-Endgegner vorstoßen zu können. So bedarf es zum Beispiel gleich zu Anfang eines gebratenen Huhnes, um den Wächter bestechen zu können, der die Tür zur zweiten Levelhälfte bewacht. Zu diesem Zweck muß in dem hochgetürmten, von Fauna und Flora überwucherten Plattform-Labyrinth die Feuerstelle, das Huhn und etwas Vogelfutter gefunden werden. Das Vogelfutter erhält ein kauziger Uhu, der im

Austausch eine Feder rausrückt. Die Feder ist für den Zauberer bestimmt, der dafür eine alte Zeitung verschenkt. Die Zeitung schließlich gibt man dem Unglücklichen auf der Toilette, der sich artig mit einem Päckchen Streichhölzer bedankt. Logisch: Mit den Streichhölzern wird das Feuer entzündet um das Huhn gebraten.

Diese Sucherei geht natürlich nicht ohne Behinderungen ab: Feinde in großer Anzahl stürmen geradezu den Screen. Ausweichen und schnelles Abschießen hilft so gut wie gar nicht. Etwas Luft kann man sich nur durch die Extras verschaffen, die in den Shops reichlich zur Verfügung stehen. Für ihren Erwerb wird jedoch keinesfalls Geld verlangt, die Händler sind ganz im Gegenteil an Naturkost interessiert: Kräuter und kleine Tiere bringen sie dazu, vom Doppelschuß bis zum Extraleben insgesamt 16 Gegenstände herauszu-

rücken. Sehr zu empfehlen: Der Flugapparat (*erspart das gefährliche Klettern*) und die Diagonalschüsse.

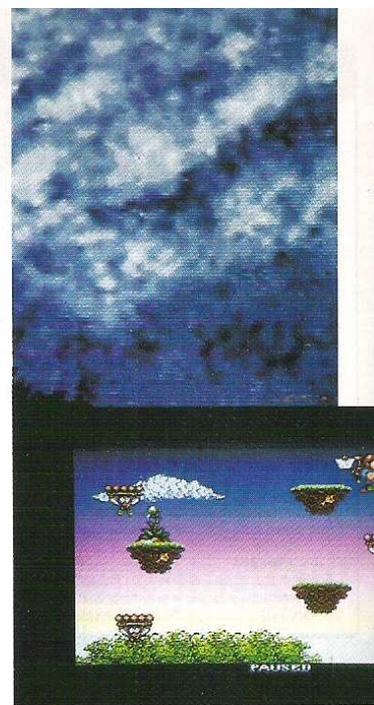
Trotz allen Hilfestellungen bleibt Elf jedoch ein äußerst temporeiches, bisweilen frustiges Jump-and-Run. Grafik, Sound und (*die leicht ruckelige*) Animation gehen in Ordnung und sind in beiden Versionen nahezu identisch. Ein wenig geschmacklos ist wohl nur die Guillotinen-Sequenz nach dem Game Over - doch sie läßt sich abschal-

### Mats sagt:

Wer gern Bekanntschaft mit Naturgeistern, Feen oder Gnomen sucht, wird vom klabaufmann-umzingelten Elf schlichtweg be'geistert' sein, vorausgesetzt, er ist ein Freund guter, alter Jump-and-Run-Geschichten.

Oceans niedliches Action-Abenteuer wirkt rein optisch zunächst wie ein Game aus vergangenen Tagen (*hier könnte die Länge des Bartes durchaus bis zu 'Down At The Trolls' oder 'Australopithecus Mechanicus' reichen*), der Spielablauf hingegen fördert schnell die Feinheiten, sprich: die Story samt damit verbundener Adventure- und Rollenspiel-Charaktere, zutage: Ein Werkzeugschleifer, der sicherlich nicht nur ein Geheimnis verbirgt, ein drolliger Store-Inhaber, ein weiser Uhu, der Mann auf dem fliegenden Teppich (*ausgeliehen aus 1001 Nacht?*) oder auch der auf dem Herz-Häuschen bieten Gelegenheit zu Smalltalk und mehr. Kleine, jump-and-run-typische Sprites überfluten den Screen und tragen mit ihrem filigran-drolligen Charakter gemeinsam mit 'nem finstren Sound zur richtigen Atmosphäre bei. Eine runde Sache.

»PRIMA«



Jump-and-Run ...

ten. Elf wäre damit eigentlich kaum mehr als ein durchschnittliches, mäßig motivierendes Actionspiel. Jedoch: Die kleinen, feinen Rätsel und die Save-Option nach jedem überstandenen Level sorgen für anhaltenden Spielspaß. Der Kauf hingegen bleibt Geschmackssache.

Michael Suck

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	8
Sound (Amiga/ST) 9/7	
Spielablauf .....	8
Motivation .....	7
Gesamtnote .....	8

»BRAUCHBAR«



... nach Muster-Regeln.



**Ein Stückchen ASM  
abgreifen ...**

...  
**mit Eurem  
SECRET  
SERVICE**

**SECRET SERVICE**, das heißt Tips, Tricks, Lösungen, Cheats, Antworten auf Hint-Hunt-Fragen, Kopfnüsse, Karten, und so weiter und sofort et cetera - p.p.

Austüfteln, aufschreiben, abschicken & absahnen ... Ob ASM, ob SPECIAL - jeder veröffentlichte Beitrag zum **SECRET SERVICE** wird ab sofort honoriert!\* Es liegt alles in Eurer Hand ...  
Don't forget: Absender, System und natürlich uns ...

\*Das Honorar ergibt sich aus Umfang und Art der Einsendung, beträgt aber mindestens 20,- DM, nach oben sind kaum Grenzen gesetzt!

**ASM, SECRET SERVICE,  
POSTFACH 870,  
3440 ESCHWEGE**



## EINMAL KANZLER SEIN

System: IBM & Komp. mit HD, 3.5"/5.25"-Format (getestet), Atari ST, Amiga, empf. VK-Preis: ca. 94 DM. Hersteller: Computerpartner T+S GmbH, 3388 Bad Harzburg, Muster von: Hersteller.

Kein Wunder, denn Adlers Dienstherr steht ab sofort im Mittelpunkt einer herrlichen Satire, die anfangs aufgrund der Ereignisse und vielerlei witziger Features sehr begeistert, während des Spielverlaufs jedoch durch den sehr schematisch angelegten Verlauf durchaus auch langatmig anmuten kann: EINMAL KANZLER SEIN. Zweifelsohne liegen diesem Computerspiel zwei Jahre peinlichst genauer Recherche hinter Kanzleramts-Türen zugrunde. Hinter dem Game verbergen sich - populärwissenschaftlich aufbereitet - politische Fakten samt ihrer wechselwirksamen, globalen Abhängigkeiten. COMPUTERPARTNER T+S hat sich dieses heiklen Themas angenommen und wider allen tierischen Ernst eine Kanzler-Schmunzel-Story geschrieben und versoffet.



Auch Kanzler haben ihre Probleme. (PC)

### Nicht nur für Amtsschimmel

Schon beim Installieren des Kanzler-Juxes fällt die große Sorgfalt, mit welcher sich die Programmierer ins Zeug gelegt haben, positiv auf: Sehr bedienerfreundlich wird jeder notwendige Schritt einzeln kommentiert, bevor das Titelfeld, begleitet von der ersten Strophe nationaler Hymne, 'zu Screen tritt'. Gleiche Sorgfalt spiegelt sich denn auch in Sachen Bedienungs-

# In Kanzlers Amt ... und Würden

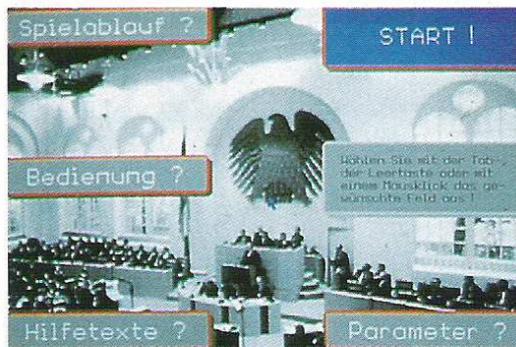
Dem Redaktions- und Programmier-Team des Bad Harzburger Software-Labels **COMPUTERPARTNER T+S** ist es gelungen, Deutschlands gestrengem Bundes-Vogel ein verschmitztes Augenzwinkern zu entlocken.

### Achim sagt:

Die Idee des Programms ist sicherlich sehr interessant, doch wußte man diese leider nicht attraktiv umzusetzen. Es gibt keinerlei aktive Handlungsmöglichkeiten, alles, was der Spieler zu tun hat, ist Fragen zu beantworten. Dies langweilt den anfangs motivierten 'Kanzler' doch recht rasch. Außerdem ist es überhaupt nicht nötig, die Fragen zu lesen. In der Regel reicht es sogar vollkommen aus, die ersten paar Zeilen der drei möglichen Antworten zu lesen, schon weiß man die richtige Antwort. Spielerisch bietet 'Einmal Kanzler sein' keine Abwechslung: Man spielt es vielleicht zwei - dreimal und damit hat's sich.

### »DÜRFTIG«

komfort wider. So erscheint im Vorfeld unseres simulierten Kanzler-Daseins eine Digi-Szene aus dem Deutschen Bundestag. Im 'Parameter-Feld' sollte man sich über Schwierigkeitsgrad, Zählgeschwindigkeit (*Zeitvorgabe*) sowie (*Mit-*)*Spielerzahl* einig werden. Über die F-Tasten lassen sich zusätzliche Features, wie 'Spielstand speichern, - laden', 'Pause', 'Ton an, - aus', 'Spielerauswertung', 'Urkunde' und -



Das Parlament auf dem Computer - Leider fehlen die Zwischenrufe. (PC)

wichtig! - 'Bosskey' aktivieren. Letztere Funktion weist sehr deutlich auf die Zielgruppen-Orientierung von 'Einmal Kanzler sein' hin: Nebst Hobby-Usern auch Polit-Hasen, die sich den Kanzler ins Büro holen werden.

'Einmal Kanzler sein' ist in drei Parts angelegt, hinzu kommen einige Sonder-spiele, in ihrer Funktion vergleichbar mit Risiko- oder Ereignisfeldern bei Brettspielen. Es ist ganz gleich, ob man sich im Qualifikationsteil als Kanzlerkandidat, in der Eröffnungsrunde (*nach der Wahl*) oder im Hauptteil (*Kanzlers Alltag*) zu befähigen versucht, entscheidend ist, daß ein Kanzler Kompetenz und Willensstärke zum Ausdruck bringt. Im Spielablauf selbst gibt's viel zu lesen, rechts im Screen das aktuelle (*politische*) Ereignis mit thematisch abgestimmter Karikatur, links dann drei Antwortmöglichkeiten, eingefaßt in jeweils ein schwarzes, rotes und gelbes Feld. Unter Berücksichtigung der vorgegebenen Bedenkzeit muß der Kanzler hier nun selbst Farbe bekennen, spricht: entscheiden. Und damit sich dies auch für alle Pseudo-Kanzler bemerkbar macht, werden Entscheidungen mit Punkten bewertet ...

Am unteren Bildschirmrand läßt sich das Verteilungs-System eroieren: Da Entscheidungen dem einen zur Freud, anderen zum ganzen Gegenteil gereichen, werden pro Begebenheit Gesamtpunkte vergeben (*Mitte unten*), die sich darüberhinaus in den *Einzelkriterien* 'Beliebtheit', 'Koalition', 'Partei', 'Ausland', 'Gesundheit' (*die des Kanzlers*) und 'Familie' niederschlagen. Jeder dieser Unterpunkte besitzt einen empfindlichen 'Roten Bereich', welcher am Besten gar nicht erst angetastet werden sollte. Pluspunkte sind generell die grünen, alle roten bedeuten Miese, die sich zwar nicht bei der Gesamtpunktzahl niederschlagen, wohl aber den 'Grünen Bereich' innerhalb der Einzelquoten schmälern. Alles in allem sind maximal etwa 10.000 Punkte zu erreichen. 'Einmal Kanzler sein' findet mit Sicherheit seine Liebhaber, wenngleich diese wegen der sehr spezifischen Thematik nicht ausschließlich in typischen User-Kreisen zu finden sein werden.

Matthias Siegk

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

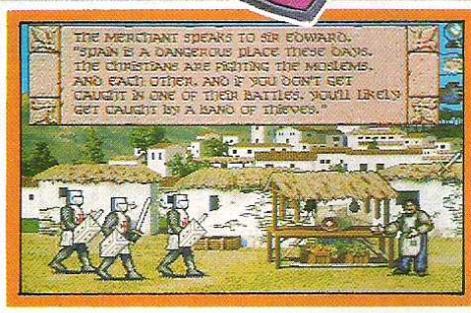
Grafik .....	8
Anleitung .....	10
Spielablauf: .....	8
Motivation: .....	(anfangs) 9
Gesamtnote .....	8

### »BRAUCHBAR«



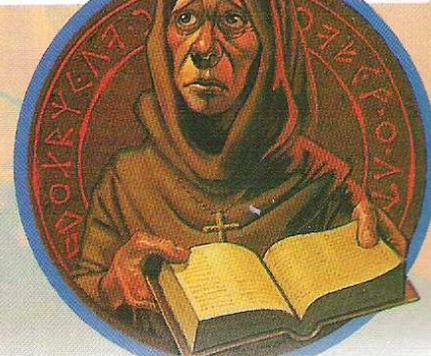
Komplett in  
Deutsch

# VENGEANCE OF Excalibur



Shadowmaster - der Herr der Dämonen hat das Schwert Excalibur und den Heiligen Gral entwendet, und somit taucht Britania in eine Zeit der Finsternis und des Schreckens. Deine Aufgabe ist es, den Dämonenkönig mit allen Mitteln nach Spanien zu locken und Ihm die Heiligen Reliquien zu nehmen. Die bösen Machenschaften des Shadowmasters müssen verhindert werden.

- Von Hand gestaltete Grafiken.
- Bewährte Benutzeroberfläche.
- Eine Tastatur ist nicht mehr nötig, klicke einfach die gewünschte Funktion per Mouse an.

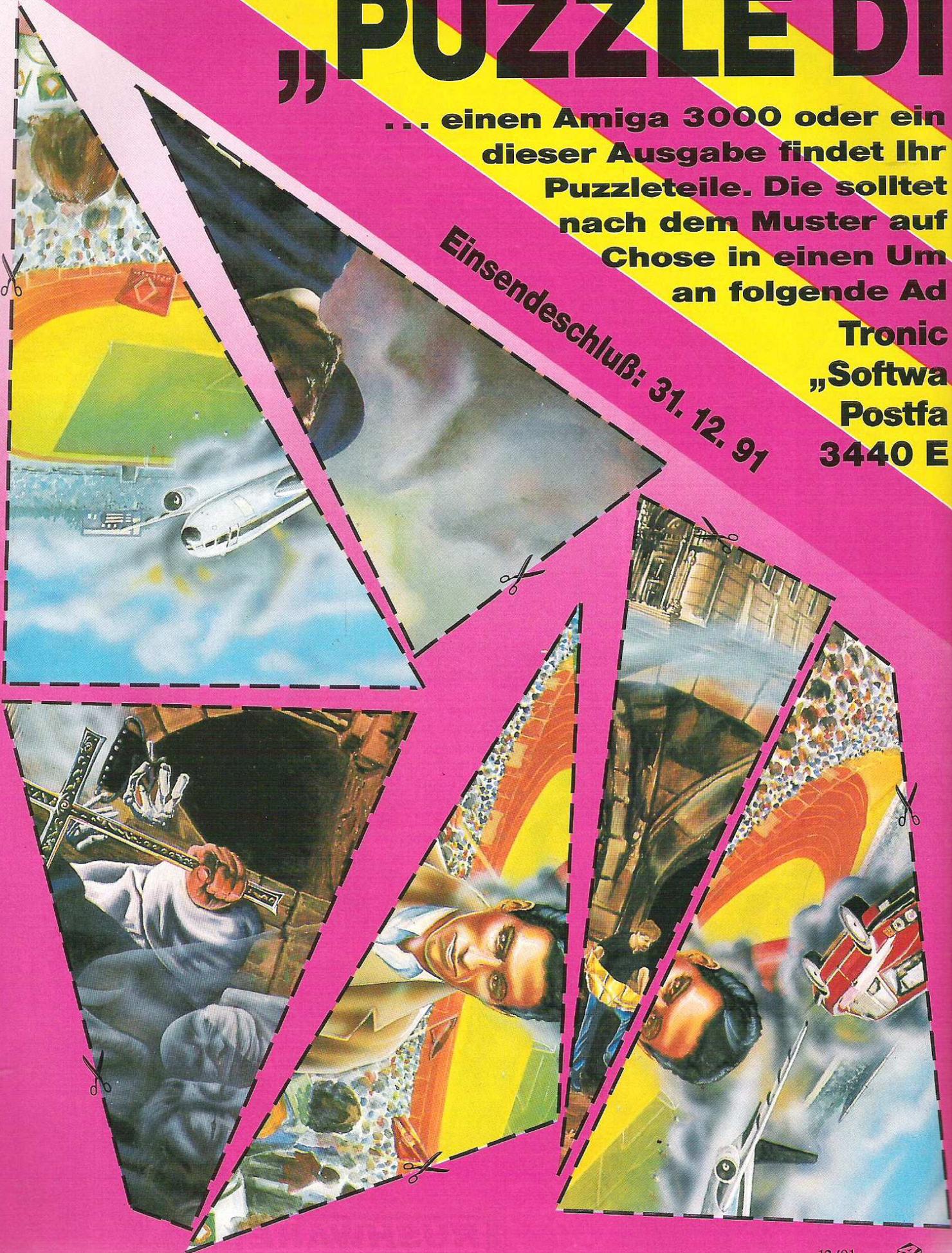


# „PUZZLE DI

... einen Amiga 3000 oder ein  
dieser Ausgabe findet Ihr  
Puzzleteile. Die solltet  
nach dem Muster auf  
Chose in einen Um  
an folgende Ad

Tronic  
„Softwa  
Postfa  
3440 E

Einsendeschluß: 31. 12. 91



# REINEN, ...“

**TEIL 3**

**CDTV oder eines der Games! In die letzten noch fehlenden Ihr ausschnippeln und kleben. Die ganze schlag stecken und resse senden:**

**-Verlag, re 2000“ ch 870 schwege**

**Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!**

**1. Preis**



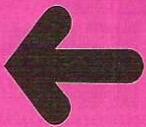
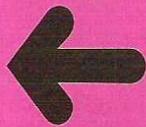
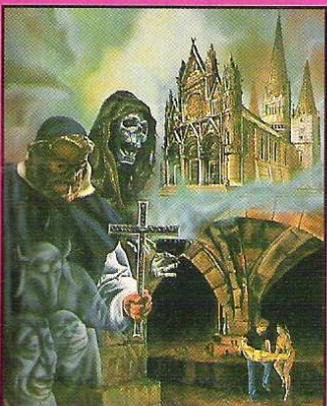
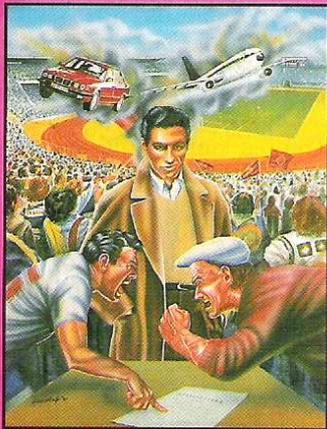
**(ein Amiga 3000)**

**2. Preis**

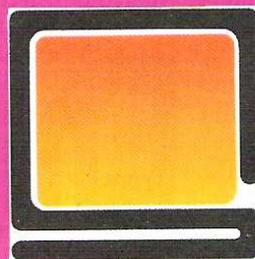


**(ein CDTV)**

**3.-10.: je ein „Bundesliga Professional“ (Amiga),  
11.-20.: je eine „Kathedrale“ (Amiga)**



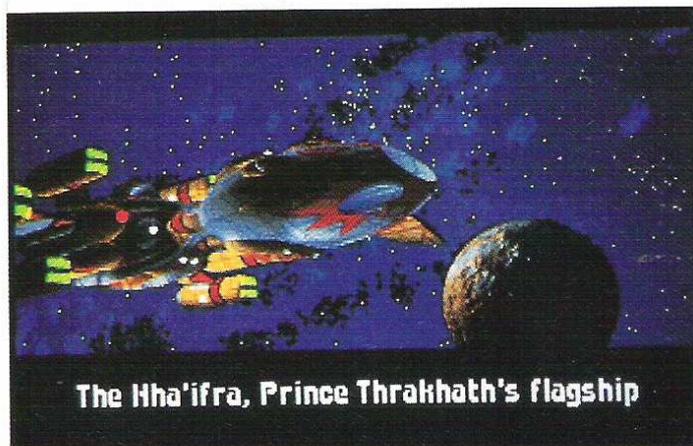
**Und so soll es mal aussehen ...**



**SOFTWARE 2000**



Affirmative, Rescue Patrol, you are cleared to land.



The Hha'ifra, Prince Thrakhath's flagship

# WING COMMANDER



WING  
COMMANDER 2

**System:** PC (EGA, VGA, Soundkarten), empf. VK-Preis: ca. 139 DM, Hersteller: Origin, Muster von: Rushware, 4044 Kaarst.

ORIGIN schlägt ein weiteres Kapitel in der Saga um tapfere Raumpiloten und ruchlose Katzen auf. Erbitterte Schlachten in der gnadenlosen Kälte des Weltalls ent-

scheiden über die Frage, ob die Menschheit in Zukunft frei sein wird, oder sich demnächst von Brekkies ernähren muß.

Die Geschichte setzt logischerweise dort ein, wo *Wing Commander 1* aufhörte. Wir erinnern uns: Die Tigers' Claw schlug im Vega-Sektor eine Großoffensive der Kilrathis zurück. Der Spieler wurde zum großen Helden und Retter der Menschheit gekürt und alles war Friede, Freude, Eierkuchen. Da die Föderation nun glaubte, Oberwasser zu haben, schickte man die

Tigers Claw zum alles entscheidenden Schlag gegen das Katzen-Empire los: zur Vernichtung des K'tithrak Mang, dem Aufenthaltsort des kilrathischen Imperators! Leider waren die Kilrathis in der Zwischenzeit nicht ganz untätig. Sie hatten Stealth-Bomber entwickelt, die es schafften, die Tigers Claw zu vernichten. Der Spieler wird nun für dieses Desaster verantwortlich gemacht, zum Captain degradiert und auf einen gottverlassenen Außenposten versetzt, wo er die nächsten zehn Jahre Dienst schiebt.

## Fantastische Animationen

Hier nun setzt das eigentliche Spiel ein. Nach ein paar kleinen „Einführungsgefechten“ taucht eines Tages der Träger Concordia in diesem entlegenen Raumsektor auf, verfolgt von einem ganzen Schwarm Gegner und durch einen Sabotageakt unfähig, seine eigenen Kampfmaschinen zu starten. Klar, daß man bedrohten Waffenbrüdern zu Hilfe eilen muß, und so werden die bösen Katzen in

die ewigen Jagdgründe geschickt. Auf der Concordia trifft der selbstlose Pilot seine alten Kampfgefährten und Überlebenden der Tigers'-Claw-Katastrophe wieder. Die Freude ist allerdings dadurch getrübt, daß einer an Bord ein Verräter ist, der auch vor heimtückischem Mord nicht zurückschreckt. Aufgabe ist es fortan, nicht nur aufmüpfige Haustiere zu pulverisieren, sondern auch noch diesen Verräter zu entlarven.

Ein Stoff, aus dem Filme gemacht werden. Alle Klischees des Science-Fiction-Genres sind in diesem Programm enthalten. Die Macher haben auch reichlich Zitate aus SF-Filmen und Romanen verwendet. So erinnern die Anflugsequenzen sehr stark an Kampfsterne Galaktika, einige Jäger sehen aus wie die X-Wing-Fighter



Zwischenspiel im Hangar

# Verrat im Enigma-Sektor



aus Star Wars und der oberste Kiltrathi-Führer hat die gleiche linke Gesichtshälfte wie Terminator-Arnie. Die Storyline wurde gegenüber dem ersten Teil übrigens geändert. Konnte man sich damals noch seine Gesprächspartner in der Kantine der Claw aussuchen, so ist der Ablauf nun fest vorgegeben. Nach einer vollendeten Mission wird eine mehr oder minder lange Zwischensequenz eingeblendet, in der der Fortlauf der Geschichte zu beobachten ist. Das ganze Programm wurde also noch stärker filmorientiert angelegt. Leider fiel dieser Strukturierung auch der Spielautomat in der Kantine zum Opfer, an dem man früher Kampfeinsätze gefahrlos probieren konnte.

Kommen wir aber zum Mittelpunkt des ganzen Spieles: den Kampfschiffen! Fünf verschiedene Typen können geflogen werden. Die einzig bekannte Maschine unter Wing Commander Veteranen dürfte die F44G-Rapier sein, alle anderen sind brandneu. Erstmals können nicht nur Jäger geflogen werden, sondern auch hyperraumfähige Bomber vom Typ Broadword. Diese schweren Brocken verfügen zu allem Überflus über drei Gunner-Stationen, die selbstverständlich auch vom Spieler bedient werden können. Auf der gegnerischen Seite sind zehn neue Typen aufgetaucht, womit für reichlich Action zwischen den Spiralnebeln gesorgt sein dürfte...

### Neue Waffensysteme

Ebenfalls neu sind einige Waffensysteme. So z.B. der Chaff-Pod oder die Torpedos. Diese Torpedos sind übrigens die einzige Waffe, mit der ein großes Kampfschiff oder eine Raumstation vernichtet werden kann. Allerdings dauert es eine kleine Ewigkeit, bis das Zielsystem sich endlich mal bequem, ein Ziel zu erfassen. Mit Hilfe der Chaff Pods können an-

fliegende Raketen abgelenkt werden, die in ihrer Wirkung erheblich zugenommen haben.

Kommen wir zur technischen Seite. Um in den vollen Genuß von WING COMMANDER 2 zu kommen, braucht man schon einen 386er mit 33 MHz, vollkompatibler Soundblaster-Karte, ca. 22 Mbyte Platz auf der Festplatte und 2Mbyte Expanded-Memory, sowie MS-DOS 5.0. Ganz schön viel, gelle? Bevor jetzt die Besitzer von schwächeren Maschinen in Tränen ausbrechen, sei gesagt, daß WC2 natürlich

### Otti meint:

Ich kann mich Guidos Meinung eigentlich nur anschließen. Wing Commander 2 ist in vielen Bereichen noch besser als der Vorgänger. Vor allem läuft das Spiel jetzt wirklich wie ein Film ab, in dem man als Hauptdarsteller in den Kampfsequenzen mitmisch. Auch wenn die Story zum Teil etwas Kitschig ist und wirklich alle bekannten Klischees vorkommen, ist es gerade der Filmcharakter des Spiels, der mich begeistert hat. Übrigens, bei Wing Commander 2 gibt es jetzt endlich eine ausführliche Endsequenz, die für so manchen Streß beim Spiel entschädigt.

Also, wer Wert auf eine anspruchsvolle Weltraumballerei legt, sollte nicht zögern und sofort zugreifen. Das beste Spiel der Galaxis ist noch besser geworden. ■

»PRIMA«

auch auf kleineren Rechnern läuft, nur mit einigen Einschränkungen. Im direkten Vergleich mit WC1 fällt auf, daß die Animationssequenzen wesentlich langsamer geworden sind, die Raumkämpfe hingegen etwas schneller. Warum das so ist, wissen wahrscheinlich nur Chris Roberts und sein Team. Die 22-



Die vorletzte Mission – stoppt den Verräter!

»Das beste Spiel für den PC ist noch besser geworden.«

Mbyte Platz werden gebraucht, wenn das Programm inklusive Speech Accessory Pack entpackt auf der Platte installiert wird. Das Entpacken dauert übrigens ca. 1-1 1/2 Stunden. Das Speech-Pack bewirkt, daß alle Bildschirmausgaben gesprochen wiedergegeben werden. Allerdings fallen dabei die Untertitel weg und die amerikanische Sprechweise der „Hauptdarsteller“ dürfte selbst Englischprofis Schwierigkeiten bereiten. Um überhaupt in den Genuß dieser Features zu kommen, werden die angesprochenen 2 MByte Expanded-Speicher benötigt, die aber mit dem Expanded-Memory-Treiber der DOS 5.0-Version angesprochen werden sollten. Der alte Treiber belegt zuviel Hauptspeicher, und WC2 startet dann erst gar nicht.

Trotz dieser technischen Vorgaben ist WC2 eine lohnende Anschaffung für alle, die heiße Gefechte und eine gute Story mögen. Die Bezeichnung „Interactive Movie“ wird diesem Produkt allemal gerecht. ■

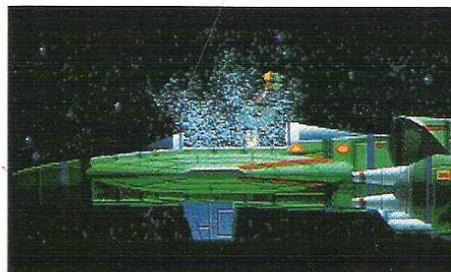
Guido Alt



Sabotage an Bord der Concordia



Start frei ins Abenteuer!



Der letzte Ausweg ist der mit dem Schleudersitz

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	10
Sound .....	11
Spielablauf .....	10
Motivation .....	11
Gesamtnote .....	10

»PRIMA«

# Heiße **Renner** für den kalten Winter?

**Nicht nur in „merry old England“, sondern auch in Frankfurt/Main herrscht öfter mal Nebel. Diese Erfahrung mußten DEAN LESTER von KRISALIS und CLARE EDGELEY von DOMARK machen, während sie über eine Stunde über dem Flughafen der hessischen Metropole kreisten. Doch nach ihrem Eintreffen bei BOMICO in Kelsterbach war alles vergessen, denn schließlich wollten die beiden ihre neuesten Produkte vorstellen.**

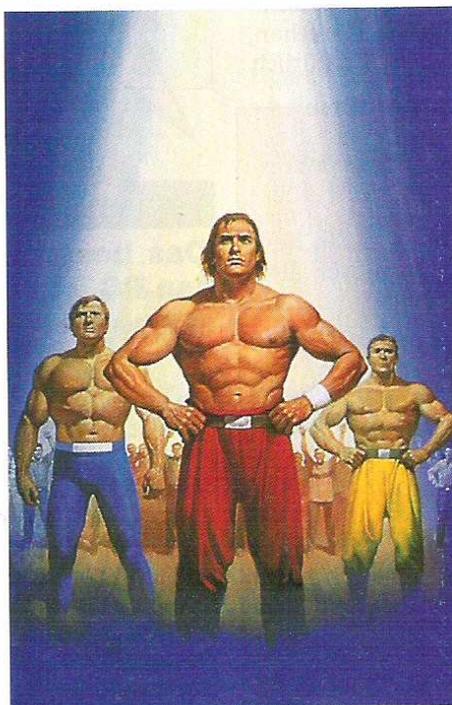
**N**ach dem erfolgreichen *Manchester United Europe* wartet KRISALIS nun mit *FACE-OFF* auf. Rechtzeitig zum Winter wurde hiermit ein Eishockey-Manager realisiert, der mit einem umfangreichen Arcade-Teil kombiniert wurde.

30 Nationen kämpfen im K.O.-System um den ersten Platz, wobei Ihr zum einen die Rolle desjenigen spielen müßt, der seine Mannen auf Trab bringt und für rechtzeitigen Nachwuchs sorgt, zum anderen aber auch das Steuer - sprich Joystick - selbst in die Hand nimmt, um im Action-Part möglichst viele Tore zu erzielen.

Dabei hat man freie Auswahl, ob man nun streng nach den Regeln (mit allen Konsequenzen) oder „brutal“ spielt. Die Demo-Version verspricht zumindest Einiges. Wie das Endergebnis aussieht, erfahrt Ihr, wenn alles gut geht, in der nächsten Ausgabe. Allein die Möglichkeit, entweder Manager oder Nur-Action oder gar beides zu spielen, dürfte eine Vielzahl von Sport-Freaks ansprechen.

Auch CLAIRE EDGELEY hatte ein „Sport“-Game in ihrem Köfferchen, wengleich *PITFIGHTER* mehr mit direktem Körperkontakt zu tun hat. Genauer: Mit den von der Mafia organisierten verbotenen Kämpfe. Hierbei handelt es sich um die Umsetzung des Spielhallenrenners, basierend auf den Film „Leon“ mit Jean-Claude van Damme. Kickboxen und ähnliches ist angesagt - und mit einem „Schlag“ ist es nicht getan: Liegt der Gegner auf dem Boden, muß man noch ein paar mal nachtreten, bevor er vom Screen gewischt wird.

Im Zwei-Spieler-Modus muß man nicht nur die Gegner, sondern auch den Mitspieler besiegen. Hier empfiehlt es sich, zunächst gemeinsam gegen die Feinde anzutreten, bevor man sich selbst knüppelt.



▲ *Pitfighter*-Artwork

▼ v.l.n.r.: Dean Lester, Oliver Gubba, Claire & Hr. Reifschneider.



Etwas friedlicher geht es bei *SHADOWLANDS* zu - einem Rollenspiel, das einige Neuerungen aufweist. So wird man im Spiel eine grafische Besonderheit entdecken: Nimmt man nämlich eine Fackel auf und wandert mit ihr herum, so „läuft“ der Lichtschein mit. Die Ecken, die eben noch hell waren, liegen jetzt im Halbdunkel und umgekehrt.

Vier Charaktere stehen zur Auswahl, wobei es Euch überlassen bleibt, ob Ihr alleine oder miteinander Eure Kräfte, Intelligenz und Waffen sammelt und die „Monster“ besiegt.

Zum Schluß wartete Claire mit einem echten „Hammer“ auf: Die Älteren von Euch werden sich bestimmt noch an *Space Invaders* erinnern, das seinerzeit von Atari für eine damals völlig neue Spielkonsole entwickelt wurde. Jetzt, zwölf Jahre später, bringt Domark die *SUPER SPACE INVADERS* für die 16-bit-Rechner. Dabei gilt es nicht nur, die in Form, Größe und Aussehen immer wieder wechselnden Formationen abzuschießen und ihren Schüssen auszuweichen, sondern auch Extras, die herunterfallen, müssen aufgesammelt werden. In einem Bonuslevel gilt es gar, eine Kuhherde gegen den Angriff feindlicher Raumschiffe zu verteidigen. Ich räume diesem Game Hitqualitäten ein - über das Endergebnis werdet Ihr - wenn alles gut geht - in der nächsten ASM informiert. ■

Klaus Trafford



# PRÜGELKNABE



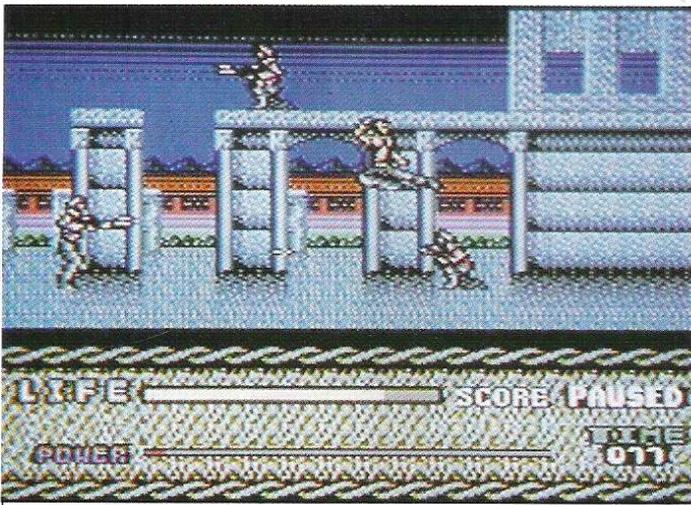
## LAST BATTLE

**System:** C 64 (getestet), Amiga, Atari ST, IBM PC empf. **VK-Preis** ca. 50 DM., **Hersteller:** Elite, **Muster von:** Gerds Computer-Eckerl, 8012 Otto-brunn.

Gar garstig ist's im Reich von Alyssa. Da fielen doch neulich Scharen von grausamen Kriegern ein, und aus dem einst wunderschönen

Nach gelungener Säuberungsaktion eines Abschnittes könnt ihr per Pfeil und Karte den nächsten anwählen, in dem Aarzak sein Kampfgeschick unter Beweis stellen soll. Allerdings muß man alle Abschnitte eines Levels aufgeräumt haben, um zum nächsten gelangen zu können. So laufen wir schlagend und tretend in der tristen Wüstenlandschaft rum, bis wir entweder das Zeitliche segnen oder alles Übel aus unserer Heimat vertrieben ist.

Grafisch geht es auf dem kleinen Commodore ganz



Kommt ein Kämpfer geflogen ...

Land wurde eine fast unbewohnbare Wüste. Natürlich setzten unser Held Aarzak und sein Freund Alyssa alles daran, ihre Heimat zu befreien. Doch letztendlich blieb das Königreich in den Händen der Gegner, Alyssa wurde von ihnen verschleppt.

Nun macht sich Aarzak auf den Weg, um dem Freund und der Heimat die geraubte Freiheit zurückzugeben. Dazu durchwandert er vier Etappen zu je sieben Abschnitten, die es mit Fußtritt und Fausthieb zu säubern gilt. Am Ende einer jeden Etappe lauert einer der drei bösen Meister der alten Kampfkunst, die vom Bildschirm zu prügeln sind.

gut ab. Die Animationen der Spielfiguren sind recht gelungen, der Hintergrund geht so, aber dafür bietet das Programm Parallax-Scrolling, was ja auf dem C 64 nicht so einfach sein soll.

Der Sound beschränkt sich auf ein kleines Titelliedchen; im Spiel selbst gibt's nur Spielgeräusche.

Lars Rückert

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	7
Sound .....	7
Spielablauf .....	8
Motivation .....	8
Gesamtnote .....	7

»BRAUCHBAR«

# BOMICO-NEWS

## Ein Wort in eigener Sache:

- ★ Stille Nacht, heilige Nacht. ★  
Weihnachten naht und gute  
Freunde aus dem Hause BOMICO  
möchten Dir einige Tips für den  
★ Gabentisch geben. ★
- ★ THE SIMPSONS, eine Familie in  
der das Weihnachtsfest eine ganz  
besondere Rolle spielt. Aber nur  
nach gewonnenem Kampf gegen die  
Außerirdischen, die Springfield  
besetzen wollen. ★
- ★ HEIMDALL führt Dich in die wilde  
Welt der Wikingen. In verschiedenen  
Wettkämpfen mußt Du Dich messen,  
um die ultimative Aufgabe erfüllen  
zu dürfen: Thors Hammer, Freys  
Speer und Odins Schwert zu einen. ★
- ★ Beim STEIGENBERGER HOTELMANAGER  
geht es friedlicher zu. Dort herrscht  
nur der harte Konkurrenzkampf  
der Hotelbranche. Baue ganz einfach  
Deine eigene Hotelkette auf. ★
- ★ Bitte umblättern... ★

# BOMICO

## IHR SOFTWARE PARTNER

Fragen zu BOMICO-Spielen?  
Unsere Serviceline beantwortet sie:  
**Telefon (06107) 62067, Mo.-Fr. 15.00-18.00"**

# BOMICO-NEWS

## Dein Bomico-Wunschzettel

- THE SIMPSONS von OCEAN
- CONQUESTADOR von GDG
- FACE OFF ICE HOCKEY von KRISALIS
- MIG 29 SUPER FULCRUM von DOMARK
- LEISURE SUIT LARRY V von SIERRA
- POLICE QUEST III von SIERRA
- 7 COLORS von INFOGRAMES
- PITFIGHTER von DOMARK
- RED BARON von SIERRA
- HEIMDAHL von CORE DESIGN
- VROOM von LANKHOR
- SIM EARTH von OCEAN
- BLACK GOLD von STARBYTE
- CONQUEST OF THE LONGBOW von SIERRA
- STEIGENBERGER HOTELMANAGER von BOMICO

MEIN SYSTEM: \_\_\_\_\_

- Wünsche ich mir von:
- Mama und Papa
  - Oma und Opa
  - \_\_\_\_\_
  - \_\_\_\_\_

# BOMICO

**IHR SOFTWARE PARTNER**

Fragen zu BOMICO-Spielen?

Unsere Serviceline beantwortet sie:

**Telefon (06107) 62067, Mo.-Fr. 15.00-18.00<sup>h</sup>**



Na, wo fliegen sie denn? (VGA)



### STRIKE II

**System:** PC (EGA, VGA, Maus empfohlen), **empf. VK-Preis:** ca. 80 DM, **Hersteller:** Millennium, Cambridge, England, **Muster von:** Hersteller.

Im Weltraum geht mal wieder die Ballerpost ab, denn MILLENNIUM hat STRIKE II, den Nachfolger von *Thunderstrike*, herausgebracht. Am Spiel selbst hat sich eigentlich nicht viel geändert, es geht nach wie vor darum, auf diversen Planetenoberflächen mit einem Kampfgleiter für Ordnung, sprich Abschüsse, zu sorgen. Das Drumherum wurde allerdings gehörig aufpoliert und durch zusätzliche Features erweitert. So kann man nun zu Beginn den Piloten aus vier Klassen wählen. Jede Klasse hat vier Grundtypen an Schiffen mit unterschiedlichen Eigenschaften zur Auswahl. Diese Schiffe können dann im Verlauf des Spiels ordentlich ausgebaut werden, denn nach jeder erfolgreichen Runde erhält der Spieler Bargeld, mit dem er aus dem mehr als reichhaltigen Arsenal an Ausrüstung einkaufen darf. Der Vielfalt der Waffen steht nicht nur eine Vielfalt an Gegnern, sondern auch eine entsprechen-

de Auswahl an Aufgaben zur Verfügung: Auf den verschiedenen Planeten ist zwar vor allem Überleben angesagt, so nebenbei müssen aber auch andere Missionen wie das Zerstören oder Verteidigen von Basen erledigt werden. Wer nicht gerne allein auf die Jagd geht, kann sich über die serielle Schnittstelle auch mit einem Freund kurzschließen.

Für Abwechslung ist also im Prinzip gesorgt, wirkliche Begeisterung kommt allerdings nicht so leicht auf. Da wäre zum einen die etwas seltsame Steuerung, die sich nicht so verhält, wie man es von einem Flugsimulator erwarten könnte. Daran kann man sich noch gewöhnen, schwerer fällt es jedoch, angesichts der etwas unglücklich gewählten Perspektive die Übersicht zu behalten. So kommt es nur allzuoft vor, daß man einen Gegner zu spät sieht, und schon endet man als Feuerball. Auch sehen sich die einzelnen Planeten zu ähnlich, so daß mit der Zeit doch Langeweile aufkommt.

Michael Anton

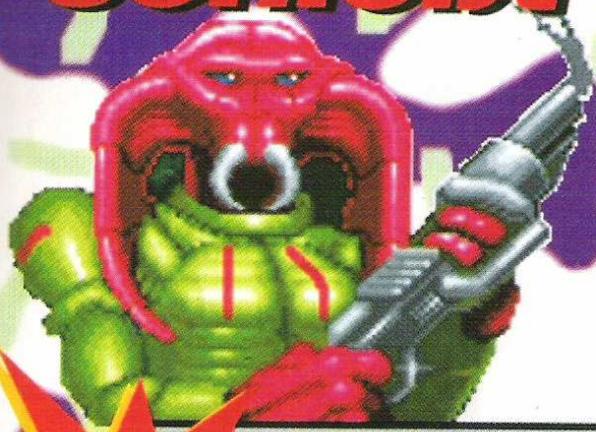
#### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	8
Sound .....	7
Spielablauf .....	8
Motivation .....	8
Gesamtnote .....	8

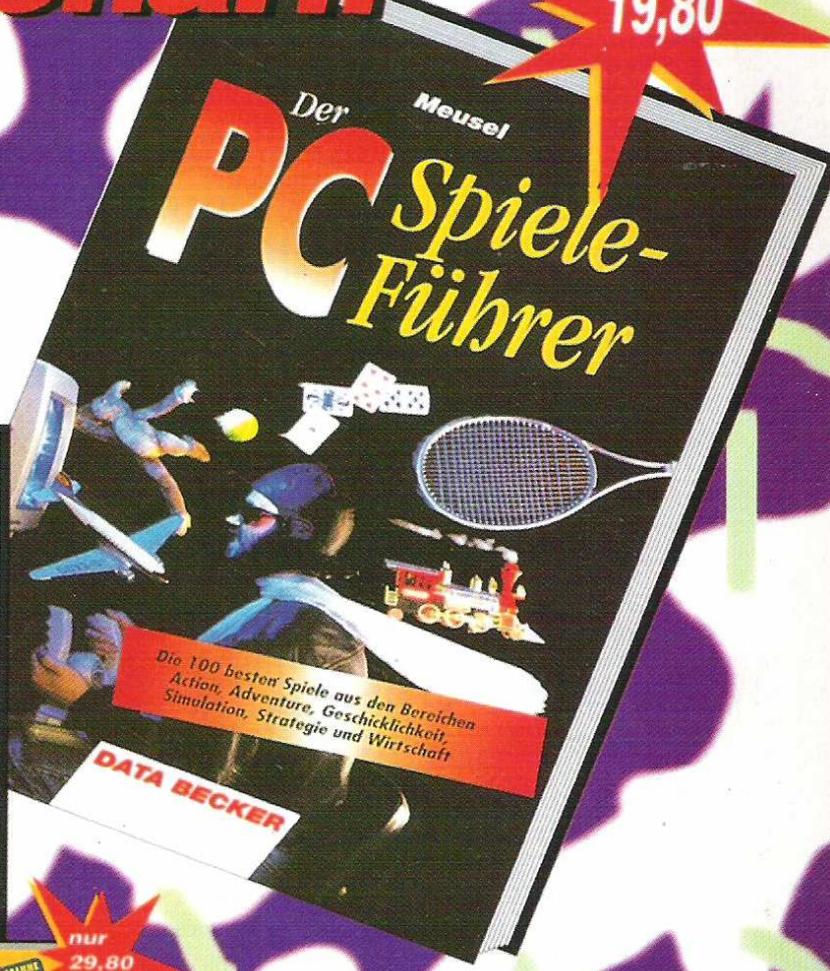
»BRAUCHBAR«



# DATA BECKER schießt scharf!



nur  
**19,80**



nur  
**39,80**



Der gnadenlose  
Adventure-Knaller  
für den Amiga!

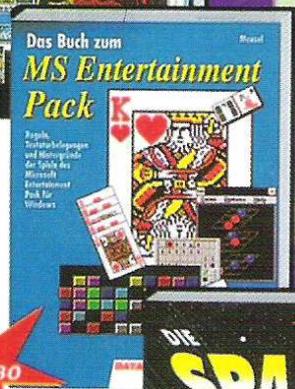


DATA BECKER

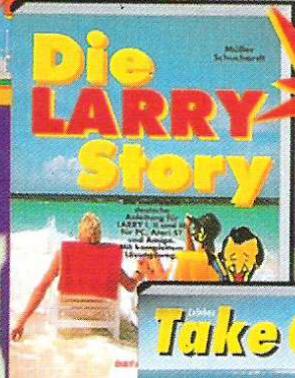
nur  
**29,80**



Das ultracoole  
Geschicklichkeitsspiel  
für Windows!

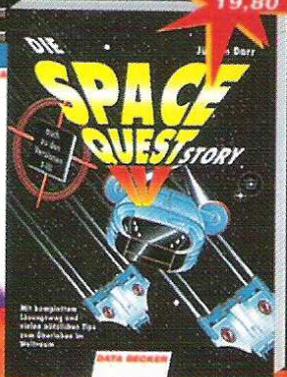


nur  
**29,80**



nur  
**19,80**

**Werft die Glotze aus dem Fenster und zerreißt Eure Kinokarten! Denn DATA BECKER schießt scharf. Zu Wahnsinnspreisen gibt's Heavy-Games und Power-Bücher.**



nur  
**19,80**



nur  
**39,-**

Schicken Sie mir:

- Der PC Spieleführer
- Projekt IKARUS
- Mamba
- Take Off
- Die Larry Story
- Die Space Quest Story
- Das Buch zum MS-Entertainment-Pack
- Das große Buch zu SimCity und SimEarth

**Ich bezahle:**

per Nachnahme  per Verrechnungsscheck  
(zuzügl. DM 5,- Versandkosten, unabh. von der best. Stückz.)

Name \_\_\_\_\_ Straße \_\_\_\_\_

PLZ/Ort \_\_\_\_\_

Kalifornien, USA, 1991, 'Sex 'N Drugs And . . . Video'. Die Staaten schweben in Video-Sphären. PornProd Corporation, eine private Soft-Sex-Filmgesellschaft mit Sitz an der Westküste der Vereinigten Staaten, startet mit einer delikatsten Campagne: Gesucht wird 'American Sexiest Video', der heißeste Heim-Video aller Zeiten. Wer holt den PornProd-Cup? Marketing-Gag oder mehr? Freilich mehr! Ein Coup besonderer Größe, ein Fall für die Cops vom FBI. Coup, Cop oder Cup – reichlich Trübes jedenfalls, so reichlich, daß Larry 'N Patti nicht fehlen dürfen . . .

# Goin' Where The Action Is . . .



## LEISURE SUIT LARRY

- Passionate Patti Does A Little Undercover Work

System: IBM- & Komp. m. 256/16 Farben, 3.5.-/5.25"-Laufwerk, VGA, HD, 640K, Maus o. Joystick, Ad-Lib-, Sound-Blaster- u. Roland-Karte unterstützend (getestet), Tandy, CD-ROM, (Apple Mac/Amiga in Vorber.), empf. VK-Preis: ca. 120 DM, Hersteller: Sierra On-Line, Coarsegold, Kalifornien, USA, Muster von: Wial-Versand, 8038 Gröbenzell.

5.25"-Laufwerk, VGA, HD, 640K, Maus o. Joystick, Ad-Lib-, Sound-Blaster- u. Roland-Karte unterstützend (getestet), Tandy, CD-ROM, (Apple Mac/Amiga in Vorber.), empf. VK-Preis: ca. 120 DM, Hersteller: Sierra On-Line, Coarsegold, Kalifornien, USA, Muster von: Wial-Versand, 8038 Gröbenzell.

Und er macht's noch einmal, der smarte, coole, legere - LARRY V, für Euch, für uns. Noch einmal läßt er seinen ganzen Charme spielen, der Muster-Playboy von SIERRA-ON-LINE - Californian Art. Acht Disketten, ein sattes Werk? Larrys Letzte? Al Lowe, sowohl gedanklicher als auch technischer (inzwischen eher Groß-)Vater des lock'ren Luftikus, hält sich bedeckt.

Bedeckt, will sagen: reichlich zugeknöpft und somit ziemlich jugendfrei, präsentieren sich übrigens auch Larry 'N Patti selbst, wengleich auch diesmal der User mit typisch anzüglichen Animositäten konfrontiert werden soll.

Ach ja - wer jetzt noch treu und brav auf 'Laffer - die Vierte' wartet, weil das Regal trotz mehrmaligem Nachzählen eben nur drei 'Lustmolch-Satiren' aufweisen kann, nun, der befindet sich schlechthin auf dem Holzweg. Larry IV, nicht umsonst untertitelt mit 'The Mystery Of The Lost Diskettes

»Da Ya Cool, Babe? Larry - der Name für Sex 'N Drugs 'N Happiness!«

And Missing Floppies', wurde das Opfer gewisser Differenzen zwischen Al Lowe und Sierra. Quintessenz: Al blieb hart und verweigerte den vierten Teil. Soviel zum 'Missing Link' in der Larry-Chronologie. Was nun Lowes aktuelle Vorstellung von 'Californian Dreams' taugt. . . voilà

PASSIONATE PATTI DOES A LITTLE UNDERCOVER WORK, und dabei dürfen wir das Mädels begleiten. Anders als die herkömmlichen Larry-Affären präsentiert sich das - wie sagt man so schön: ergonomische Outfit, welches hier zur Beschaffung von 1000 möglichen Punkten erforderlich ist. War Playboys/-girls Handwerkzeug Nummer eins bis dato der Parser, bekommen wir es in Larry V erstmals mit einer weitaus geschickteren Steuerung zu tun: Icons, auffindbar innerhalb einer Menueleiste, die auf Abruf (*Mausklick*) am oberen Bildschirmrand zutage tritt. Mittels dieser Icons können wir wir nun

alle Handlungsmodi festlegen und im Handumdreh'n bestimmen, was Larry oder Patti wann und wo machen.

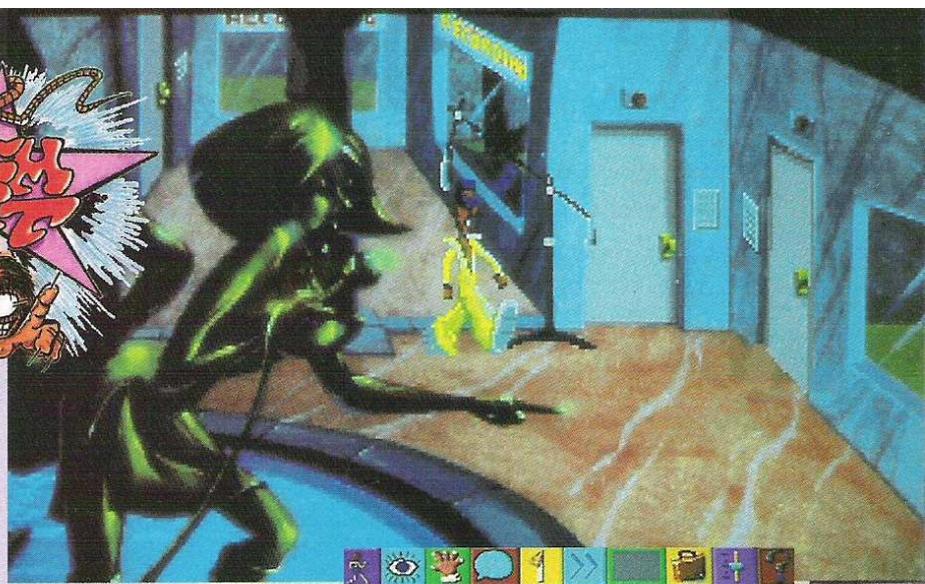
**Sierra macht Picasso-Design**

Was Larrys Tun und Lassen anbetrifft, könnte man sich gar den Blick auf die Leiste ersparen, denn: die Grundfunktionen wie 'gehen', 'aufnehmen', 'schauen' oder 'anziehen' samt deren Ausführung lassen sich zudem über die Maustasten aktivieren. Somit benötigt man die Icon-Line lediglich noch für Special-Features, wie beispielsweise die aktuelle Score-Anzeige. Auch die präsentiert sich diesmal nicht pausenlos auf dem Screen, so daß während des Gamings an sich alle ergonomischen Optionen im Verborgenen bleiben - der grafische Hochgenuß völlig zur Geltung kommt.

Mache ich hier von 'Hochgenuß' Reden, glaub' ich kaum zu übertreiben, denn: Konnten wir uns bislang von Al Lowes Perfektion überzeugen, gibt er jetzt sein bizarres Kunstempfinden zum Besten: der Screen gleicht einer Augenweide, was einzelne Blickfänge, zumeist Bauwerke, Landschaften oder auch Innenansichten einzelner Studios, anbetrifft. Viele Elemente wurden hier künstlich verzerrt, gleichen teils 'nem Blick durch ein schwaches Fisheye, teils



Grafisch eine Augenweide Larry V.



**Larry Anton meint:**

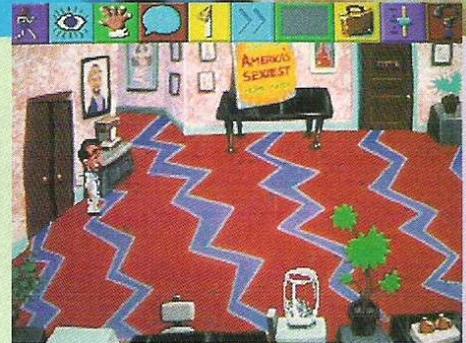
Alt ist er geworden, der Tolpatsch im gefühlsechten Freizeit-Dress. Man sieht es nicht nur an den kahlen Stellen in der Kopfbehaarung, sondern auch daran, daß ihm die Leute bei Sierra offensichtlich keine harten Rätsel mehr zumuten wollen. Zu Knobeln gibt es jedenfalls nicht viel, auch ist mir die Story zu mager, zu lieblos und zu durchsichtig. Für jahrelange Begleiter der Herrn Laffner sicher zu wenig, für den Erstkontakt aber gerade richtig. Auch entschädigt die Atmosphäre des Spiels für diese Mankos. Grafik und Sound sind in der Tat genial, so daß wenigstens für Auge und Ohr etwas geboten wird. Die Handlung lebt überwiegend von Situationskomik und Wortwitz, dauerhafte „Schäden“ sind jedenfalls nicht zu befürchten. Schade, daß von den acht Megabytes des Spiels nicht ein paar mehr fürs Hirn reserviert wurden, aber auch so macht es recht viel Spaß. ■

»PRIMA«

Nachempfindungen kubistischer Werke der Kunstgeschichte.

Lassen wir dahingestellt sein, wovon sich das amerikanische Sierra-Lowe-Konsortium hat inspirieren lassen, die besondere Note vollzieht sich durch das komplette Game, macht weder Halt vor dem Sound, der auf unserem Ad-Lib-unterstützten PC für die standesgemäße, (be-)swingende Leisure-Suit-Akustik sorgt.

Patti als Undercover-Agentin



**Love 'N Happiness**

Über die Story selbst möchte ich aus zwei Gründen nicht allzu viel vorwegnehmen, denn: einen Larry spielt man einfach selbst, Ehrensache, und diesmal ist die Handlung nicht ganz so komplex ausgefallen, wie man's von den Vorgängern gewohnt ist. Desweiteren ist die ASM-SPECIAL 14 im Anmarsch (6. Dezember 1991), und bis dahin haben wir die Story gelöst - komplett natürlich. Man lasse mich nur soviel verraten: Larry (bis Weihnachten ist die Fünfte übrigens auch in deutscher Version zu haben), einmal mehr auf Frauen-Fang, verschlägt es von der Ostküste der Vereinigten Staaten bis nach Kalifornien, an die West-Coast. Mr. Lowe hat sich diesmal in Sachen Rollenspiel und deren Verstrickung versucht, und so wechselt ihr in diesem Drei-Akter mehrmals die Seiten: dreimal steht Larry im Lichte der Rampen, unterbrochen von je drei Szenen, in denen Patti, die treue Gespielin, ihr Gespür unter Beweis stellen wird. Und am Ende? Nun, was wäre ein Larry ohne Love 'N Happiness? ■



Matthias Siegel

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

Grafik .....	11
Steuerung (Icons) .	10
Handlung .....	9
Atmosphäre .....	10
Gesamtnote .....	10



»PRIMA«

# KOLUMBUS ANNO 2005

**E**s gibt viel zu besiedeln, packen wir's an! Denn im Gegensatz zu der total überfüllten Erde ist im Weltall noch massig Platz für entdeckungsfreudige Erdlinge. Deshalb bekommt unser hochdekorierter Kommandant Pacharelli von der Erdregierung den Auftrag, die Leitung einer Siedlung auf einem frisch entdeckten Planeten zu übernehmen.



Wie hätten Sie's denn gern ...

Nun werdet ihr fragen, was das alles mit Euch zu tun hat? Tja, Ihr habt die ehrenvolle Aufgabe, bei dem Spiel **UTOPIA** von GREMLIN in die Rolle des Kommandanten zu schlüpfen. Gleich nachdem Ihr auf dem (noch) tristen Planeten gelandet seid, geht's ans Werk. Nach guter alter *Sim City*-Art wird gebaut, Handel betrieben und evtl. auch Krieg geführt. Ziel unserer Bemühungen ist, die Lebensqualität möglichst hoch zu halten, wobei man ab einer Lebensqualität von 80% in das nächsthöhere Level aufsteigen kann. Damit wäre auch die Besiedlung eines Planeten erfolgreich abgeschlossen.

Zu unserer Seite steht noch ein Fünfer-Gremium,

das uns mit mehr Rat als Tat unterstützt. Die Empfehlungen desselben sollte man auch dringendst einhalten, denn sonst könnte es schnell

**UTOPIA**

System: Amiga empf. VK-Preis ca. 80 DM., Hersteller: Gremlin, England  
Muster von: Hersteller

passieren, daß unsere kleine Siedlung den Bach runtergeht.

Insgesamt sollte man besonders auf die Rohstoffquellen achten. Ist die Siedlung nicht ausreichend mit Erz und Öl versorgt, kann es schnell passieren, daß Euch der Saft abgedreht wird. Und ohne Strom läuft überhaupt nichts mehr. Ist dieser Zustand erstmal eingetreten, ist es recht schwer, wieder auf ein ausgewogenes Niveau zu kommen.

Der Hauptpart des Spiels besteht allerdings darin, ein Gebäude nach dem anderen hochzuziehen. Die Bevölkerung will ja irgendwo wohnen, sie braucht Lager, in de-



So ...?

nen sie Lebensmittel, Rohstoffe und andere Dinge kelnern kann, sie braucht luft- und lichtpendende Fabriken, und man sollte auch an die Verteidigung denken. Im

Falle eines (Ernst-) Falles steht man ohne Waffen nämlich dumm da. In Friedenszeiten kann man übrigens mit überschüssigem Kriegsggerät die dicke Kohle machen (wie im richtigen Leben).

Wobei wir auch schon beim nächsten Punkt wären: dem Handel. Hierbei hat man zwei Möglichkeiten. Entweder man läßt von den Erzeugnissen einen gewissen Prozentsatz automatisch



oder etwa so ...?

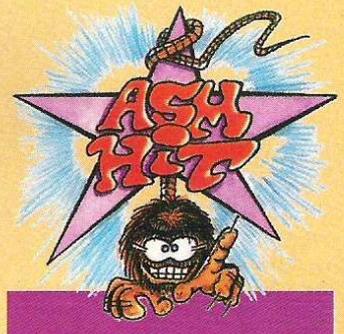
### Uli meint:

Utopia ist ein gut durchdachtes Wirtschaftsspiel. Grafik, Sound und Spielspaß stimmen, was will man mehr? Gerade für alte 64er-Hasen wie mich wird es eine Freude sein, Gremlin wieder vorn zu sehen, bedenkt man die peinlichen 16-Bit-Vorstellungen des letzten Jahres. Also: Utopia hat sich den Hitstern verdient. Auch wenn es ähnliche Konzepte schon gegeben hat, birgt diese neue Variante einen eigenen Reiz.

»PRIMA«

abstoßen (falls Nachfrage besteht), oder man betreibt den Handel manuell. Grundsätzlich ist der Handel eine der besten Methoden, um Geld in die Koloniekasse zu be-

kommen (man kann natürlich auch die Lohnsteuer hochsetzen (hehe), aber...). Das Geld braucht man dringend, um neue Gebäude, Fabriken, Minen etc. bauen zu können, um so an neue Rostoffe zu kommen, die man wieder verkaufen kann - ein ökonomischer Kreislauf, der den Lebensstandard unserer Kolonie sichert.



»Es gibt viel zu besiedeln, packen wir's an!«

Spielbarkeit wurde groß geschrieben. Selbst ohne die ausführliche Anleitung hat man von Anfang an einigermaßen den Durchblick. Untermalt wird das in ansehnlicher Grafik dargestellte Geschehen noch durch eine von vier anwählbaren Musikstücken. Alles in allem ist das Teil auf jeden Fall empfehlenswert.

Lars Rückert

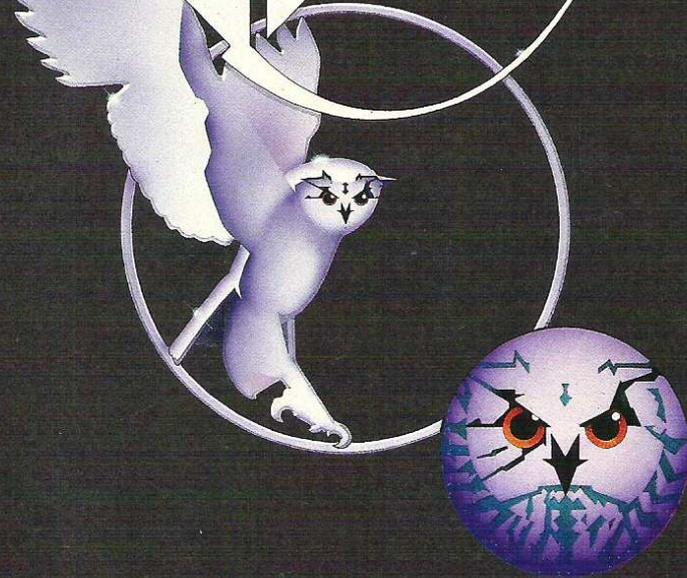
### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	10
Anleitung .....	9
Spielablauf .....	10
Motivation .....	11
Gesamtnote .....	10

»PRIMA«



REKINGSTAS



**STELLT VOR:**  
**DIE**  
**WEIHNACHTS-**  
**HITLISTE**



## BLUES BROTHERS

System: Amiga, empf. VK-Preis: ca. 80 Mark, Hersteller: Titus, Frankreich, Muster von: Hersteller.

Berühmt, berüchtigt, geliebt, manchmal belächelt und schließlich die absoluten Kultfiguren: BLUES BROTHERS. Man kann sie und ihre Musik nicht in eine der vorgefertigten Schubladen mit der Aufschrift „Rock 'n' Roll“ hineinpressen, aber ... auf Diskette!

Das französische Softwarehaus TITUS hat es 'gewagt', die beiden sonnenbrillierten Brüder in einem fünf Level zählenden Jump 'n' Run unterzubringen. Um diesem Szenario den „Blues-Touch“ zu geben, wurden inklusive der Titelmusik vier Stücke aus dem Film eingebaut, wobei eins ganz okay ist, eins mittelmäßig, und die anderen zwei gar nur dürrig abschneiden.

# Im Auftrag des Herrn



Jake on the run ...

(Amiga)

Der Anlaß, die Brüder in einem Actionspiel ihr Unwesen treiben zu lassen, ergibt sich folgendermaßen: Jake und Elwood sind in die Stadt gekommen, um abends ein Konzert zu geben. Der Sheriff hat die beiden jedoch schon von all' ihren üblen Seiten kennengelernt. Er will Ärger und Randalie in seinem Bezirk vermeiden, und sorgt deshalb dafür, daß die Instrumente der Band abhanden

kommen. Kein Konzert also? Hier tritt der Spieler auf den Plan. Die Suche nach den fünf fehlenden Instrumenten ist seine Aufgabe.

Wahlweise mit Jake oder Elwood macht man sich in logischerweise fünf verschiedenen Gebäudekomplexen auf die Suche nach den wichtigen Utensilien - daß es hier von Cops, Rockern und anderen Mutanten nur so wimmelt, dürfte wohl klar sein -

kistenwerfenderweise kann man sich ihrer erwehren.

Technisch wurde BB gut realisiert. Das Scrolling ist sauber, und manchmal kommt so ein ganz kleines bißchen *Turrican*-Feeling auf, was durch die auftretenden Farbverlauf-Hintergründe verursacht wird.

Die Action ist zwar nicht übermäßig mitreißend, aber flott in Szene gesetzt und vollkommen akzeptabel. Grafik und Soundeffekte gehen ebenfalls in Ordnung. Was sollen wir sagen? Bei BB ist solide gearbeitet worden - nicht mehr und auch nicht weniger!

sat/Uli

### ASM-WERUNG von 0 bis 12

Grafik .....	8
Sound .....	6
Spielablauf .....	7
Motivation .....	8
Gesamtnote .....	7

»BRAUCHBAR«

# Zum Haare raufen



Wie erschreckend kompliziert doch einfache Spielregeln sein können: Ein paar Mah-Yongg-Steine auf einem Spielfeld, fein säuberlich nebeneinander gelegt, bekritzelt mit verschiedenen, mehrfach auftretenden Symbolen, müssen paarweise umgedreht werden. Doch nicht genug damit: Die gedachte Linie zwischen zwei gleichen Steinen muß über bereits gewendete Steine führen und darf nicht öfter als einmal abknicken! Dies klingt kompliziert, ist aber im Spiel schon nach kürzester Spielzeit verinnerlicht. Jedoch steckt bereits hier die erste Regelverschärfung von TURN IT II gegenüber dem Vorgänger, denn bei diesem durfte die gedachte Linie noch zweimal knicken, um

die Steine zu verbinden. Weiterhin wurde die Symbolik der Steine zur besseren Differenzierung neu gestaltet, das Zeitlimit sehr knapp bemessen und ein Editor für neue Levels eingeführt. Doch es ist schon ein Problem, das erste, bereits sehr schwierige Level zu lösen. Wer nicht gerade zufällig auf den richtigen Ansatz kommt, wird lange knobeln müssen. Einzige und sehr willkommene Hilfe ist der Verkauf von 100 Punkten für das Verschieben eines beliebigen Steines um eine Position. Unbedingt nötig finde ich ein solches Feature aber nicht, denn ein moderaterer Schwierigkeitsgrad hätte dem Spiel besser getan, um es uneingeschränkt empfehlenswert zu machen.

msu



Ideallinie gesucht ... (Amiga)



## TURN IT II

System: Amiga (getestet), PC, Atari ST, C-64, empf. VK-Preis: ca. 60 DM, Hersteller: Softtouch/Tale Software, 5010 Bergheim, Muster von: Hersteller.

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	7
Sound .....	9
Spielablauf .....	7
Motivation .....	8
Gesamtnote .....	8

»BRAUCHBAR«



# LEANDER



## LEANDER

Thanatos lauert in seinem Versteck und badet sich in der stärkespendenden Lebenskraft, die er Prinzessin Lucanna aussaugt.

Prinzessin Lucanna liegt im Sterben: Gefangen in der Kugel der Entleerung geht ihre Kraft zu Ende.

Unterdessen kniet Leander – Kapitän der Wache – vor seinem Meister und sucht Rat. Dies wird ihm gesagt: *Die Prinzessin ist das Zünglein an der Waage zwischen Gut und Böse, wenn sie stirbt, stirbt das Gute und das Böse wird das Land verschlingen.*

Mit dem Anwachsen von Thanatos' Macht unterliegt die Welt seinem bösen Griff; Leander muß nun Gefahren entgreteten und überwinden, die er nicht in den dunkelsten Alpträumen zu träumen gewagt hätte, bevor er die Prinzessin befreien und das Land retten kann.

\*Sie spielen die Rolle der Prinzessin, die in der Kugel der Entleerung herumhängt und darauf wartet, daß Leander sie befreien kommt. Wird er es schaffen? Oder werden Sie das ganze Spiel damit verbringen, nichts anderes zu tun als sich Ihre Lebenskraft aussaugen zu lassen?

**Leander:** Wo selbst Helden nicht herumkugeln!

\* Psygnosis behält sich das Recht vor, diesen Teil der Story leicht zu ändern.



PSYGNOSIS  
FREEPOST  
LIVERPOOL L3 3AB  
UNITED KINGDOM  
Tel: 051-709 5755





## CELTIC LEGENDS

**System:** Amiga (getestet), Atari ST, PC empf. **VK-Preis:** ca. 90 DM, **Hersteller:** UBI-Soft, **Muster von:** Hersteller.



Ein Krieger wird geboren.  
Foto: Amiga

**D**unkle Zeiten drohen über das Land Celtica hereinzubrechen. Die beiden mächtig-

# Vergangene Schlachten

sten Zauberer des Landes fechten den alles entscheidenden Kampf zwischen Gut und Böse aus. In der Hand des Spielers liegt das Schicksal dieser Welt

Okay, soweit nichts Neues an der Front der Hintergrundgeschichten, UBI Soft hat aber dennoch ein beachtenswertes Programm geschaffen. Allein schon die hervorragende Titelmusik, die nicht nur durch die verwendeten Dudelsäcke an schottische Schlachtenmusik erinnert, stimmt sehr gut auf das kommende Geschehen ein. Primär geht es darum, Inseln bzw. Inselgruppen zu erobern. 23 Level gilt es zu bestreiten. Das Ganze wird aus einer Popoulos-ähnlichen Perspektive dargestellt. Anfangs besitzt der Spieler eine Burg, einen Zauberer (die wichtigste Figur) und sieben

Soldaten. Die Figur des Zauberers ist in der Lage, in der Burg oder an Kultstätten neue und stärkere Soldaten zu erzeugen, je nachdem, wie erfahren der Zauberer ist. Die Palette der Spielfiguren, die erzeugt werden können, umfasst alle in der Fantasy-Welt bekannten Wesen, seien es nun Goblins oder Dra-

Das Bildschirmlayout wirkt auf den ersten Blick etwas unübersichtlich, die einzelnen Icons über die das Spiel gesteuert wird, sind jedoch logisch und einfach zu erlernen. Übrigens gibt es bei Celtic Legends nicht nur zwei gegnerische Parteien, sondern auch noch die sogenannten Wilden, Wesen, die die heiligen Kultstätten bewachen und jeden angreifen, der sie betritt.

Celtic Legends ist endlich mal wieder ein Strategiespiel, daß leicht zu erlernen ist und bei dem nicht irgendwelche abstrakten Symbole auf noch abstrakteren Spielfeldern herumgeschoben werden. Lediglich die Tatsache, daß das Programm nur 23 Level beinhaltet kann den Spaß etwas trüben, zumal keine Zusatzdisketten geplant sind. Selbst Anfänger, für die dieses Spiel sicherlich geeignet ist, werden es relativ schnell durchgespielt haben.

Guido Alt

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9
Anleitung .....	9
Spielaufbau .....	10
Motivation .....	8
Gesamtnote .....	9

»PRIMA«

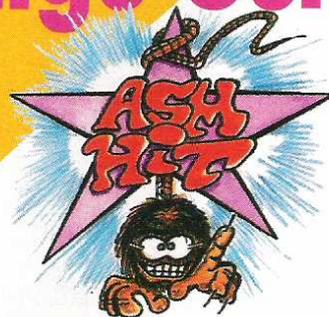


## BATTLE ISLE

**System:** Amiga, Atari ST, PC, empf. **VK-Preis:** ca. 99 DM, **Hersteller:** Blue Byte, **Muster von:** Hersteller, **Besonderheiten:** Unterstützt Amiga-Turbokarten.

**S**trategiefans unter den Amigianern haben sicherlich schon sehnsüchtig auf dieses Programm gewartet. Nach langer Vorbe-

# Zukünftige Schlachten



### Nicht nur für Hardcore-Strategen

reitungszeit ist BATTLE ISLE nun endlich erschienen. In der großen Packung befinden sich neben drei Disketten noch das 80 seitige Handbuch, ein Heft mit der Hintergrundgeschichte, sowie ein Waffenkatalog und eine Referenzkarte. Lesen vor dem Spielen ist also angeraten, zumal die Geschichte gut in das Geschehen einführt. Da das Handbuch auch keine Fragen offen läßt, kanns jetzt ans Spielen gehen. Auf der ersten Diskette befindet sich eine Demo mit der Musik von „uns“ Chris Hülsbeck sowie deutscher (!) Sprachausgabe und anderem Schnickschnack. Mit Disk 2 gehts dann los.

Grob gesagt geht es darum, die Armeen des Mitspielers oder des Computers auf verschiedenen Inseln zu besie-

fisch ist das Ganze aber recht ansprechend gelöst. Beide Spieler können übrigens simultan agieren, wobei sich Spieler A im Bewegungsmodus und Spieler B im Angriffsmodus befindet. So werden längere Wartezeiten vermieden. Die einfache und logische Steuerung macht das Programm vollends zum Vergnügen. Auch Nicht-Strategie-Experten sollten mal reinschauen.

Guido Alt

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9
Anleitung .....	10
Spielaufbau .....	11
Motivation .....	11
Gesamtnote .....	10

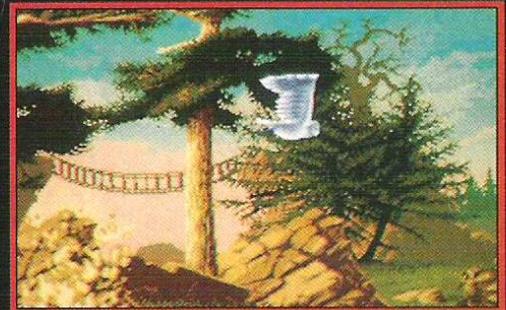
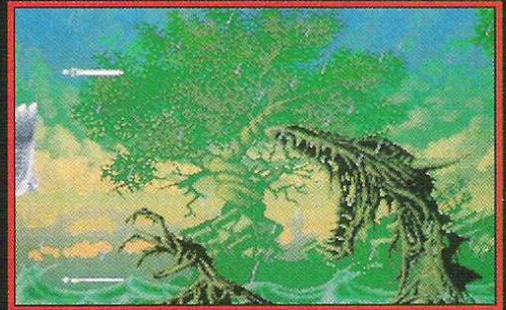
»PRIMA«



Prima Denkfutter (Amiga)



# Agony



## AGONY

Messen Sie Ihre magischen Kräfte an einer gleichen, doch entgegengesetzten mystischen Macht. Benutzen Sie Zauberei und Kampfgeschick, um sich durch sechs grafisch exzellente Niveaus hindurchzuschlagen, jede von ihnen vollgepackt mit Horden wundervoll bewegter, magisch heraufbeschworener Kreaturen.

Sammeln Sie Tränke und Zaubersprüche, die Ihnen bei Ihrem heroischen Streben nach dem Geheimnis der Kosmischen Stärke helfen.

Erleben Sie vier Ebenen unglaublich weichen parallaxen Rollens, Zeichentrickhintergründe, eine massive Spielzone, Hunderte von Bildschirmfarben, ein unglaubliches Spiel und einen exorbitanten Soundtrack, alles fachmännisch gemixt und sorgfältig geschnitten, um Ihnen einen faszinierenden Cocktail von Computerspiel-Action ins Haus zu bringen.

**Erleben Sie Agonie ohne Schmerz!**

PSYGNOSIS  
FREEPOST  
LIVERPOOL L3 3AB  
UNITED KINGDOM  
Tel: 051-709 5755





**JIMMY WHITE'S  
'WHIRL-  
WIND'  
SNOOKER**

System: Atari ST (getestet), Amiga, empf. VK-Preis: ca. 100 DM, Hersteller: Virgin Games, Muster von: Hersteller.

# Snooker Dir einen



*Vor dem Stoß sollte man die Lage aus allen Winkeln betrachten.*

## Snooker in Bestform

ganz schön dubios. So ein großer Tisch und so viele bunte Kugeln?

So ziemlich alle Spiele rund um den grünen Tisch machten bisher einen recht öden Eindruck. Die Animation ruckte meistens und das

Ballverhalten entsprach in den seltensten Fällen der Wirklichkeit. Mit diesen Gedanken im Kopf begab ich mich also an Whirlwind Snooker und - war extrem angenehm überrascht. Hier stimmt nahezu alles. Die Kugeln flitzen nur so über den

noch eine Hilfsfunktion implementiert ist. So wird die Handhabung des Anfangs kompliziert wirkenden Steuerermenüs zum Kinderspiel.

Wem das abwechselnde Einlochen von roten und farbigen Kugeln zu langweilig wird, der kann auch zum Trick-Shot-Editor greifen, die Kugeln nach seiner Wahl aufbauen und Trick-Snooker spielen. Daß der Blickwinkel völlig frei zum Tisch gewählt werden kann, muß, glaube ich, nicht extra erwähnt werden. Über mangelnde Übersicht kann also nicht geklagt werden: Selbst an kleine Gags haben die Programmierer gedacht. So bekommt der ansivierte Ball bei längeren Überlegungspausen seitens des Spielers plötzlich ein Gesicht oder streckt dem Computerbesitzer die Zunge heraus. Britischer Humor

### A-MAN meint:

Seit ich 1987 zum ersten Male auf der britischen Insel Snooker spielte, war ich von diesem Sport begeistert. Mich persönlich konnte Snooker schon immer mehr als Pool-Billard begeistern. Mit Whirlwind Snooker lebt diese Leidenschaft nun wieder richtig auf, denn dieses Spiel hat all das, was eine gute Simulation des Sports auf dem grünen Tisch braucht: eine Menge Optionen, um auf den Stoß Einfluß zu nehmen, ein hervorragendes Handling und vor allem eine technisch einwandfreie Programmierung!

»PRIMA«

Tisch, das Abprallverhalten stimmt absolut und alles ist völlig ruckfrei. Zudem gibt es noch sehr schnelle „Kamerafahrten“, die der Queue-Kugel (der Weissen) über den Tisch folgen, inklusive rein- und rauszoomen. Angesichts der Tatsache, daß sich bis zu 22 Kugeln gleichzeitig auf dem Tisch bewegen eine kleine technische Meisterleistung. Die Handhabung ist sehr einfach zu erlernen, da erstens dem Spiel zwei dicke Handbücher beiliegen (einmal Bedienungsanleitung und einmal Snookerregeln) und zweitens im Programm

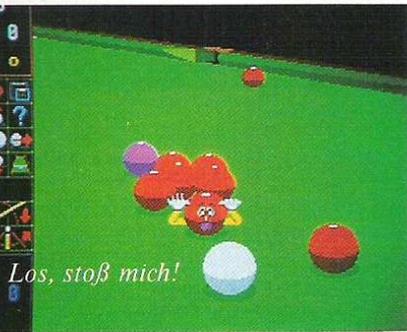
eben. Selten habe ich ein so gut durchdachtes und aufgebautes Programm wie Whirlwind Snooker gesehen. Selbst Skeptiker sollten einen Blick riskieren, allein wegen der technischen Seite. Frohes Einlochen! ■

Guido Alt

### ASM-WERTUNG von bis 12

Grafik .....	10
Sound .....	7
Realitätsnähe .....	11
Motivation .....	11
Gesamtnote .....	10

»PRIMA«



*Los, stoß mich!*

Eines der britischsten aller Spiele, nämlich Snooker, erscheint dieser Tage auf den Computern unserer Republik. Ist Billard hierzulande ja noch bekannt, so erschien uns dieses recht ähnliche Spiel doch

Anzeige

## Nur ein Genie beherrscht das Chaos



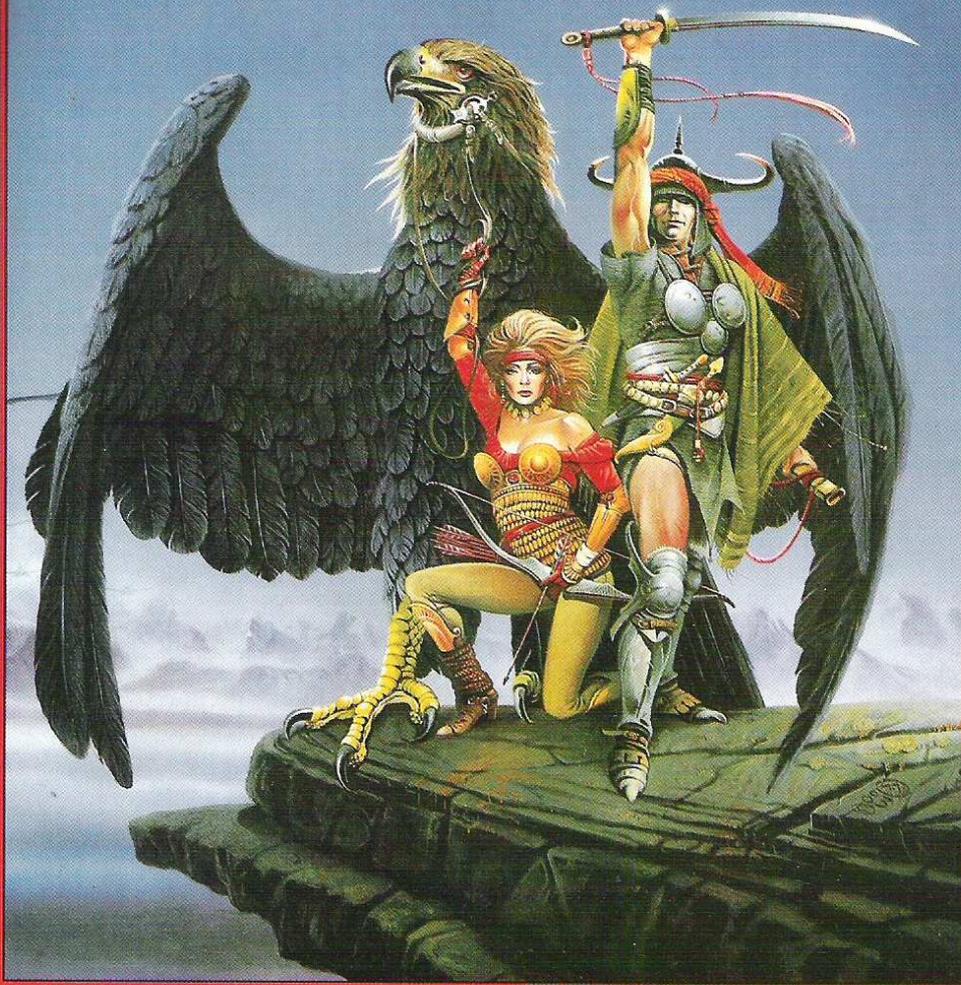
... oder wissen Sie, wo Ihre 5/89 liegt?

..... Bitte Bestellkarte benutzen .....

**TRONIC Verlag · Postfach 870 · 3440 Eschwege**



# BARBARIAN II



## BARBARIAN II

Necron ist zurück und verlangt Rache. Nur Sie – in Ihrer Maske als Hegor der Barbar – sind mutig, stark und dumm genug, die Herausforderung anzunehmen:

Wälder, Höhlen, Verliese, Schlösser und Tempel warten auf Ihre barbarische Erkundung, alle sind voll von tödlichen Bewohnern und abartigen Fallen, die alle nur darauf warten, Ihre unbedarften Handlungen zu einem unrühmlichen Ende zu bringen.

Mit 2000 Trickbildern, 32 Farben auf dem Bildschirm, parallaxem Rollen, 6 Niveaus fortlaufender Spielhallen – und Abenteueraction, mehr als 1 Megabyte voll bewegter Bilder, magischen und stärkenden Tränken, die Ihnen bei Ihrer Aufgabe zu helfen, sowie einer Unzahl einzigartiger Waffen, die Sie zuerst finden müssen um sie gebrauchen zu können, ist

**BARBARIAN II**

*So barbarisch, barbarischer geht's nicht.*

PSYGNOSIS  
FREEPOST  
LIVERPOOL L3 3AB  
UNITED KINGDOM  
Tel: 051-709 5755





Andreas von Glyczinski (li.) und Axel Bialke (re.) von HUDSON SOFT.

# Norddeutscher Bienenfleiß



BOMBER MAN auf dem Amiga

**B**OMBER MAN? ATOMIC PUNK? DYNABLASTER? Keine Verwirrung: Von ein- und demselben Spiel ist die Rede. HUDSONS letztjähriger Winterknüller wird unter neuen Titeln auf PC und Amiga, den Game Boy und das NES umgesetzt.



Action satt bei ALDYNES (Engine)

**HUDSON SOFT, Lieferant einiger erstklassiger PC-Engine-Titel, ist seit diesem Sommer auch in Deutschland vertreten. Fern des Hauptquartiers im japanischen Sapporo leiten Axel Bialke und Andreas von Glyczinski den Europavertrieb. Was alles von Hamburg aus auf Euch zukommt, lest Ihr im Folgenden.**



Ys III (PC Engine)

Die Amiga-Fassung sah gut aus und spielte sich schon recht flott. Nach und nach sollen die meisten neuen Spiele auch für die gängigen Rechner bearbeitet werden.

Weniger schön wirken bis jetzt die NES-Adaptionen von *Wonderboy*, genannt *ADVENTURE ISLAND I & II*. Hoffentlich tut sich da noch etwas, denn zu ein paar Runden können sie schon reizen. Dafür verspricht Hudson eine phantastische Umsetzung des ersten Teils auf den Game Boy.

Für das NES werden *JAKIE CHAN*, *BOMBER MAN 2* und das Action-Adventure *EARTHRIDE* vorbereitet. Künftig sollen ebenso viele

NES- wie Game Boy-Titel erscheinen. Auch die „Hauskonsole“ PC Engine wird bedacht: *POWER LEAGUE 4*, *RAIDEN* und *NEUTOPIA 2* sind die nächsten Titel.

Im Stile des von der Seite gesehenen PC-Action-Adventures *Zeliard* ist das – leider noch japanische – *Ys III: WANDERERS FROM Ys*. Eigentlich ist es atypisch, sollen doch verstärkt Mehr-Spieler-Programme für alle genannten Systeme entwickelt werden.

In den Sternen steht leider noch die Einführung des *SUPER CD-ROM* in Deutschland.

Dafür sind die Actionspiele *1941* und *DRAGONSLAYER* in Vorbereitung.

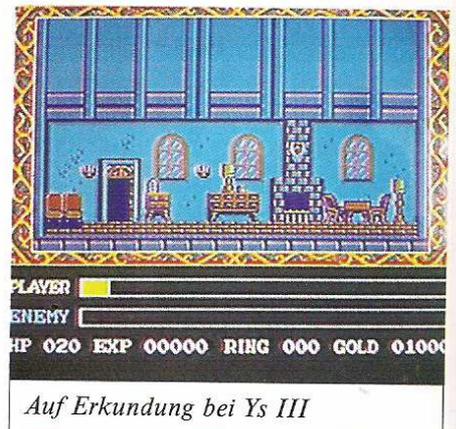
Vielversprechend sieht auch das Rollenspiel *MONBIT* aus. Auf eine deutsche oder englische Übersetzung zu hoffen bleibt allerdings vorerst ein frommer Wunsch.

Die Softwarewelle rollt also unaufhörlich – klar, daß wir Euch auf dem Laufenden halten werden!

Eva Hoogh



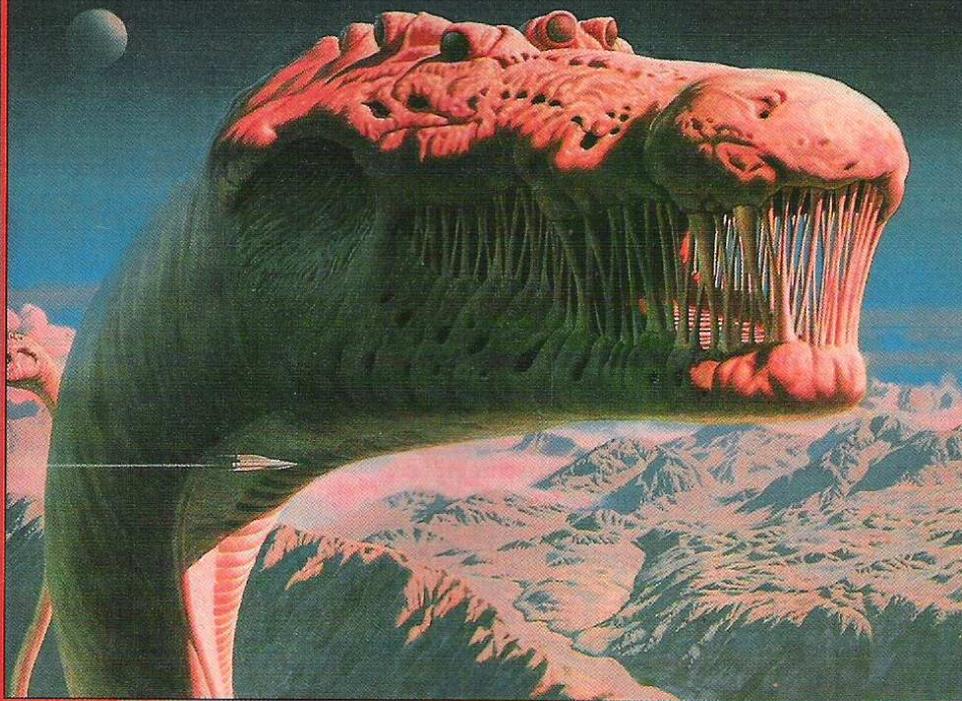
Vielversprechend: *MONBIT* für die PC Engine



Auf Erkundung bei Ys III



# ORK



## ORK

Vom Legionsschiff Ciskei auf den Planeten Ixion heruntergebeamt, muß sich der Kapitänswärter Ku-Kabul den Gefahren und Tests stellen, die speziell auf diesen Planeten gebracht wurden, damit er sich der Führerschaft würdig erweisen kann. Versagen bei auch nur einem der Tests würde seine Karriere als Legions-Kommandeur beenden . . . für immer!

Um ihm eine Chance im Kampf zu geben, ist Ku-Kabul mit einer Laser-Zwillingskanone und wiederauftankbaren Jet-Boostern ausgerüstet.

Mit Köpfchen und Muskeln muß er Dinge finden, sie aufsammeln und dazu benutzen, die vielen verwirrenden Probleme zu lösen und die Horden mächtiger Feinde zu besiegen, die diese tödliche Arena versuchen.

3-Ebenen parallaxes Rollen, spielhallenschnelle Action und kraftvolles FX vereinigen sich mit totaler Spielsucht und lassen Sie erfahren, was Ork ist!

**Sind Sie Ork genug?**

PSYGNOSIS  
FREEPOST  
LIVERPOOL L3 3AB  
UNITED KINGDOM  
Tel: 051-709 5755



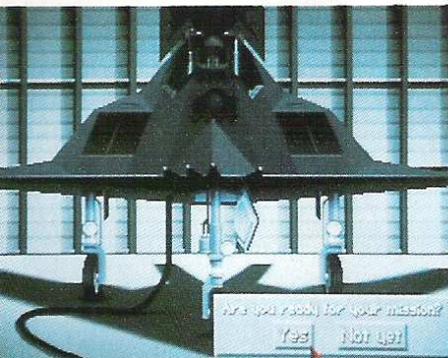
# Desert Storm und kein Ende



**F117A/  
NIGHT-  
HAWK**

**System:** PC (EGA, VGA, Soundkarten), **empf. VK-Preis:** ca. 120 DM, **Hersteller:** Microprose, Tetbury, England, **Muster von:** Hersteller.

**Microprose hat anscheinend den Golfkrieg zum Anlaß genommen, ihre F19-Simulation zu überarbeiten. Ob die Neuanschaffung lohnt, soll der folgende Bericht zeigen.**



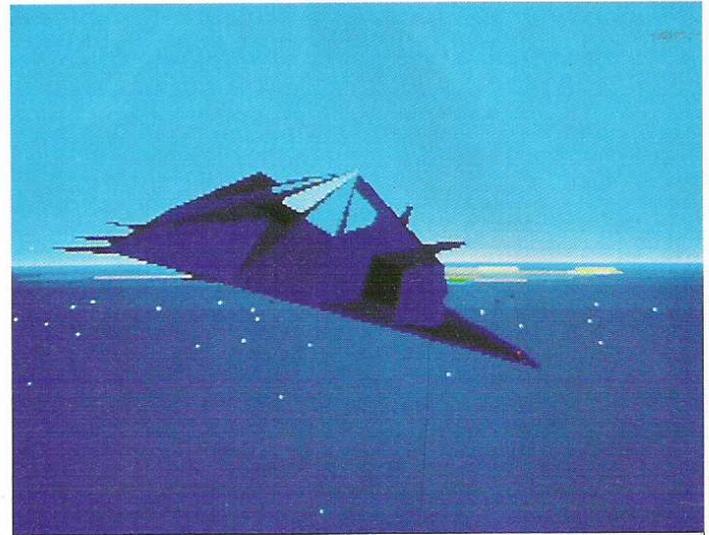
*Keine Schönheit, aber flugfähig.*

**Z**unächst einmal wird man von einem überaus flotten Vorspann begrüßt, der die Bombardierung eines Bunkers in irgendeiner Wüste zeigt. Ob gewisse Ähnlichkeiten zu wirklichen Geschehen beabsichtigt sind, sei dahingestellt. Nun denn, nach ein paar Augenblicken befinden wir uns im Einsatzgebäude. Von hier aus gelangt man in die allesamt

schön gestalteten Menüs zur Missions- und Waffenauswahl etc.. Gesehen hat man das Ganze schon mal bei Gunship 2000, was aber kein Makel ist. Die Waffenauswahl ist gegenüber dem Vorgänger etwas umfangreicher geworden, so befinden sich z.B die äußerst destruktiven Fuel-Air-Bombs im Arsenal. Das Cockpit-Layout hingegen wurde auch nur in kleinen Details geändert, so ist die Darstellung des Zielerfassungssystems jetzt „realistischer“.

## Gegenüber F19 nur Detailänderungen

Kommen wir aber zum wichtigsten bei einer Flugsimulation, dem Fliegen (Wer hätte das gedacht?). Leider leider macht sich hier Enttäuschung breit. Die sehr detaillierte und farbenfrohe Grafik rückt auch auf schnellen PC's ziemlich mühselig vor sich hin. Richtiges Fluggefühl will da nicht aufkommen, zumal auch die Steuerung reichlich unpräzise ist. Aber diese Aufgabe kann man eh die meiste Zeit dem



*Wenigstens sieht er von außen anders aus ... (VGA)*

Autopiloten überlassen. Das alte F19-Manko kommt hier wieder zum Vorschein: Die Anflugstrecken zu den Missionszielen sind überwiegend sehr lang und sehr ereignislos. Man steigt auf, fliegt zum Ziel, schmeißt seine Bomben und kehrt zurück. Lediglich die Landung setzt einige Übung voraus, da sie diesmal nicht vom Autopiloten übernommen wird. Die neun Einsatzgebiete inklusive Irak-Szenario

sind aus früheren MICROPROSE-Programmen auch schon hinlänglich bekannt. Es wird langsam Zeit, daß man sich im schönen U.S.-Bundesstaat Maryland mal Gedanken über die Gestaltung der Einsatzgebiete macht, denn ein hypermodernes Flugzeug paßt nicht zu alten Feindbildern.

Unterm Strich werden die hochgesteckten Erwartungen, die sicherlich an dieses Produkt gestellt wurden, nicht erfüllt. Kann man eventuell noch über die technischen Mängel hinwegsehen, so hätte sich zumindest der Spielablauf ändern sollen. Dieser ist aber nunmal derselbe wie bei F15 Strike Eagle II und F19 Stealth Fighter. Wer diese Programme besitzt, kann getrost auf F117A NIGHTHAWK verzichten. ■

*Guido Alt*



*Im Cockpit wenig Neues ... (VGA)*

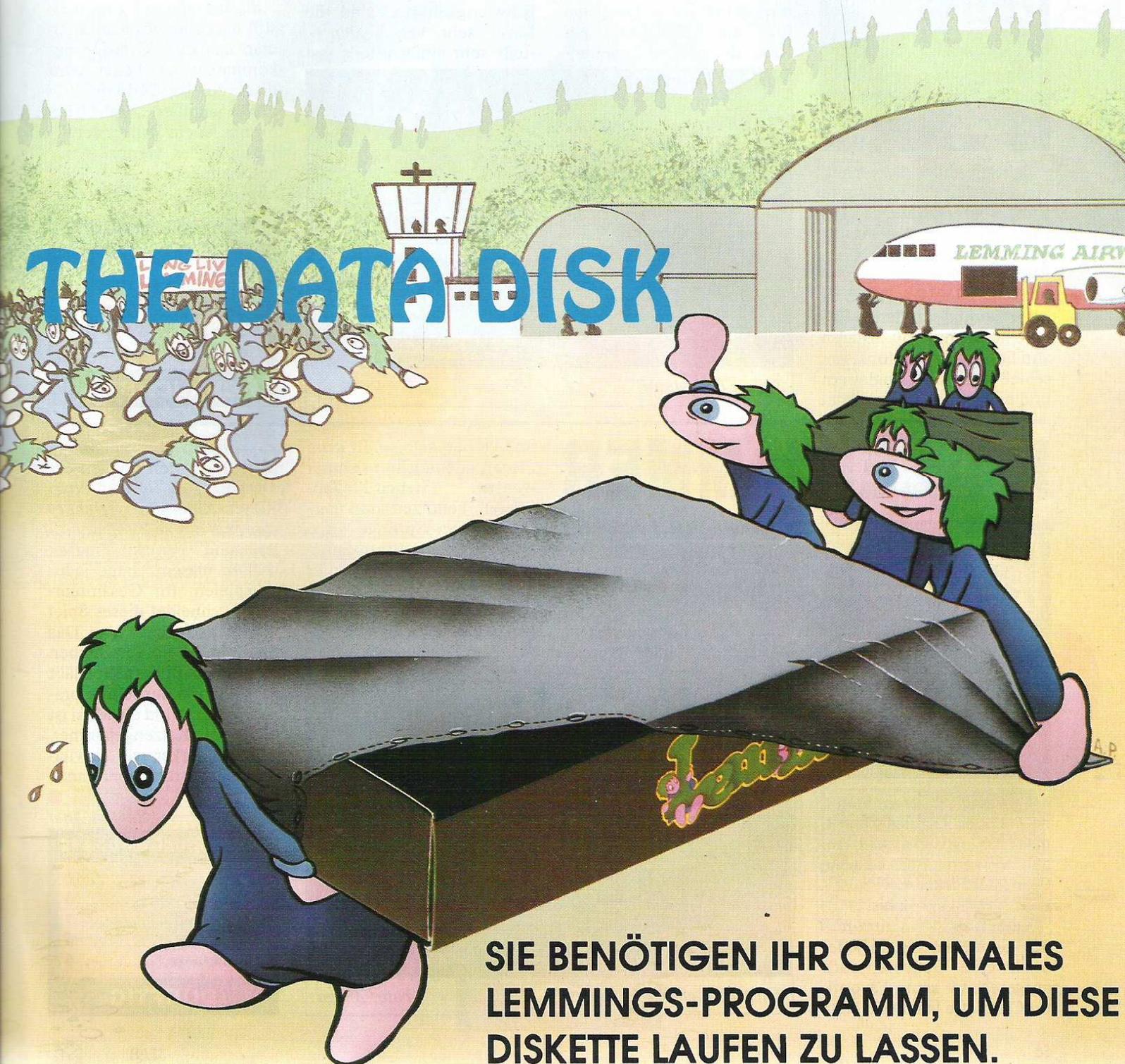
## ASM WERTUNG von 0 bis 12

Grafik	8
Sound	7
Realitätsnähe	7
Motivation	6
Gesamtnote	7

**»BRAUCHBAR«**



# OH NO! MORE LEMMINGS!



SIE BENÖTIGEN IHR ORIGINALES  
LEMMINGS-PROGRAMM, UM DIESE  
DISKETTE LAUFEN ZU LASSEN.



**THIS BULLET IS FOR YOU!**

zu wählen. Deshalb ist es nicht nötig alle Level durchzuspielen, um sich das Endlevel anzuschauen. Ob das ein Vorteil oder Nachteil ist muß jeder für sich selbst entscheiden. Jedes Szenario wird durch eine eigene Technomucke untermalt und wird natürlich auch von einem Haufen unterschiedlicher Wesen bevölkert. Vom Schwierigkeitsgrad sind die Level sehr verschieden - teils sehr einfach, teils fast

unspielbar. Paradoxerweise sind dafür aber einige Endgegner einfacher zu vernichten als so mancher 'normaler' Gegner im Spiel.

Vom Spielablauf bietet das Game leider nicht viel Neues. So könnte man sagen, das Teil verkörpert eine bunte Mischung aus *R-Type*, *Menace*, *Blood Money* etc. Die Qualität der Grafik reicht von 'na ja, so lala' bis „echt gut“ (daher auch die Wertung).

Schaut man sich zum Bleistift die Feuerwüste an, kann man das kalte Grausen bekommen. Das Feuer wird hier durch COLORCYCLING simuliert. Argh! Necronom ist ein Ballerspiel für Freunde des Genres - mir hat's gefallen ...

Lars Rückert

rer Mission: den bösen Herrscher des Planeten Necrom vom Thron zu holen.

Der Weg, der zum Palast des Oberfieslings führt, ist allerdings nicht festgelegt. Nach erfolgreicher Säuberung eines jeden Level hat man die Möglichkeit, per Karte die nächste Level an-

zu wählen. Deshalb ist es nicht nötig alle Level durchzuspielen, um sich das Endlevel anzuschauen. Ob das ein Vorteil oder Nachteil ist muß jeder für sich selbst entscheiden. Jedes Szenario wird durch eine eigene Technomucke untermalt und wird natürlich auch von einem Haufen unterschiedlicher Wesen bevölkert. Vom Schwierigkeitsgrad sind die Level sehr verschieden - teils sehr einfach, teils fast



**NECRONOM**

System: Amiga, empf. VK-Preis ca. 80 Mark, Hersteller: Linel, Muster von: Hersteller.

Ballerfreunde aufgepaßt, von LINEL gibt's was für eure wunden Finger! Das Teil trägt den Namen NECRONOM und stellt ein Shoot'em up der alten Schule dar. Genauer gesagt, es erwartet Euch eine horizontal scrollende Planetenlandschaft mit Scharen von fiesen Aliens, Monstern, schießwütigen Raumgleitern und einiges mehr. Ziel unse-



Immer feste drauf!

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

Grafik	4-9
Sound	10
Spielablauf	6
Motivation	9
Gesamtnote	8

**»BRAUCHBAR«**

# KATZENJAMMER



**9 LIVES**

System: Amiga, Atari ST (beide getestet), empf. VK-Preis: ca. 90 Mark, Hersteller: ARC, England, Muster von: Megatronix, 6501 Klein-Winternheim.

Man sagt, Katzen hätten neun Leben. Ob dies stimmt, mag dahingestellt sein. Jedenfalls kam so das neueste Game der Firma ARC zu seinem Namen: 9 LIVES.

Kater Bob ist ein ultra-heißes Gerät, hat fast in jeder Stadt eine Geliebte, doch ausgerechnet seine Favouritin Claudette landet im Netz

von Tierfängern. Eine Befreiungsaktion liegt also nahe. Aus dieser Story ist ein witziges Jump 'n' Run entstanden. Sammelt Bob Eßbares, so steigt seine Energie, raucht er Zigaretten, läuft er grün an

und verliert selbige. Er kann fliegen oder auch unsichtbar werden, „Sieben-Meilen-Stiefel“ benutzen und Riesen-(Katzen-)Sprünge machen. Das Plattform-Spielchen findet über und unter Tage statt. Die wichtigste Aufgabe ist es, versteckte goldene Schlüssel aufzunehmen, um Durchgänge öffnen

zu können, aber vor allem Miezzen aus den Käfigen der Tierfänger zu befreien. Vom Riesen-Affen aus *Donkey Kong* bis hin zu Fischen, Eulen und Fantasie-Figuren darf in diesem Game jeder mitspielen. Im Gesamteindruck schneidet dieses Spiel jedoch schlecht ab. Das Scrolling ist ein Verschieben von ganzen Bildern. Bob läßt sich zäh und nur sehr unpräzise steuern, und die Musi ist eher ein Katzengejammer. Für 40 Märker wär es vielleicht noch o.k., aber ganze 90???

Sandra Alter



Fliegen ist eben schöner!

Foto: Amiga

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

Grafik	6
Sound	6
Spielablauf	7
Motivation	6
Gesamtnote	6

**»DÜRFTIG«**



J.R.R. TOLKIEN'S  
**RIDERS OF ROHAN**



"Gondor! Gondor vom Gebirg zum Küstenstrich!  
 Westwind wehte; das Licht der Königsgärten glich  
 Hellem Regen: so fiel es auf den Silberbaum  
 Einstmals. Türme, Thron und Krone, goldner Traum!  
 Gondor! Gondor! Wird der Westwind wieder wehn?  
 Werden Menschen den Silberbaum dort wiedersehn?"  
 (aus "Herr der Ringe")

- Atemberaubende Arcade Sequenzen • Realistisches 3D-Terrain •
- Technisch ausgefeiltes Taktik-System • Spektakuläre Duelle mit Orks und Dunlendings •
- Spielen Sie entweder Tolkiens weltberühmtes Szenario oder kreieren Sie Ihr eigenes •
- Mit ausführlichen, illustrierten Informationen über Mittelerde und seine Bewohner •

**KOMPLETT  
 IN  
 DEUTSCH!**



Gandalf:  
 Gesandt um das Volk  
 gegen Saruman  
 zu vereinigen.  
 Als Zauberer versucht  
 er das Böse  
 zu bezwingen.  
 Wird es gelingen?

Gandalf



# ROSAROTE ZEITEN

Ein paar Levels mehr hätten es schon sein können! Wer aber *Bubble Bobble* mochte, wird um diese Variante nicht herumkommen. ■

Eva Hoogh



## RODLAND

**System:** Amiga, empf. VK-Preis: ca. 80 DM, Hersteller/Muster: Storm/Sales Curve, London, England.

Tam und Rit sind wütend. Über Nacht sind ihre netten Dorfnachbarn zu Monstern mutiert und haben die Eltern

grammierer verleugnen ihre Action-Herkunft (*SWIV*) keinesfalls. RODLAND, so der Name des Hüpfspektakels, verlangt eine gehörige Portion Fingerfertigkeit. Zu großzügigen Anleihen beim Klassiker *Bubble Bobble* gesellen sich hübsche neue Ideen und Gestaltung.

Mit Tasten oder Joystick werden Tam bzw. Rit bewegt. Um sich der Menagerie zu erwehren, benutzen sie stimmgabelähnliche Stäbchen. Per Feuerknopfdruck und Links-rechts-Bewegung werden die Gegner damit erledigt. Ihr könnt sie dann hin- und herschleudern und dabei schon einmal weitere Tiere erwischen. Haltet Ihr den Feuerknopf gedrückt und steuert nach oben oder unten, erscheint eine Leiter. Flugs können sich Tam oder Rit dann in Sicherheit vor anrückenden Gegnern bringen. Die kommen den beiden jedoch schnell hinterher.

Ins nächste Bild kommt Ihr, wenn der ganze Zoo erledigt ist - oder

gibt es ein Zusatzleben. Überhaupt mangelt es den frontal gezeigten Spielstufen nicht an feinen Gegenständen. Dauert das Abräumen zu lange, ertönt ein Warnsignal, und der Ablauf beschleunigt sich. Zu allem Überfluß vermehren sich manche Monster. Munter, wenn nicht hektisch, geht es auf jeden Fall zu. Dennoch bieten die ersten Levels auch Anfängern eine Chance. Dort wimmelt es noch nicht von vermeintlichen Kuschtieren.

### Gekonntes Gabelschwingen gefragt

Dank der kurzen, aber ausreichenden viersprachigen Anleitung findet man schnell ins Geschehen. Fein animiert, flüssig zu steuern und mit flotter Musik unterlegt, hat das Stäbchenschwingen eindeutig Suchtcharakter. Zu zweit macht Rodland noch mehr Spaß, ist allerdings auch schneller durchgespielt.

### ASM-WERTUNG VON 0 BIS 12

Grafik .....	10
Sound .....	8
Spielablauf .....	9
Motivation .....	10
Gesamtnote .....	10

»PRIMA«

### Und das meint Kate dazu:

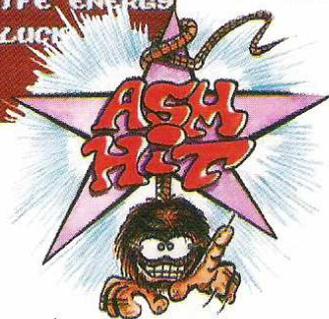
Als eingefleischter Jump'n'Run-Freak zog ich mir RODLAND natürlich auch rein. Schon toll, wie ein an sich simples Spiel so gelungen auf „unterhaltsam“ getrimmt wurde. Wunderschön ist vor allem die Sequenz, wenn man in dem Extra-Level das Wort „EXTRA“ gebildet hat. Dann nämlich erscheint eine hübsche Fee, die einem ein Extra-Leben übergibt. Daß bei *Bubble Bobble* und ähnlichen Hüpf- und Laufspielen etwas abgesehen wurde, stört mich nicht im geringsten, wenn das Ergebnis dann derart überzeugend rüberkommt. Alles in allem ein lustiges wie spannendes Game, das unterhaltsame Stunden vor dem Amiga verspricht.

»PRIMA«



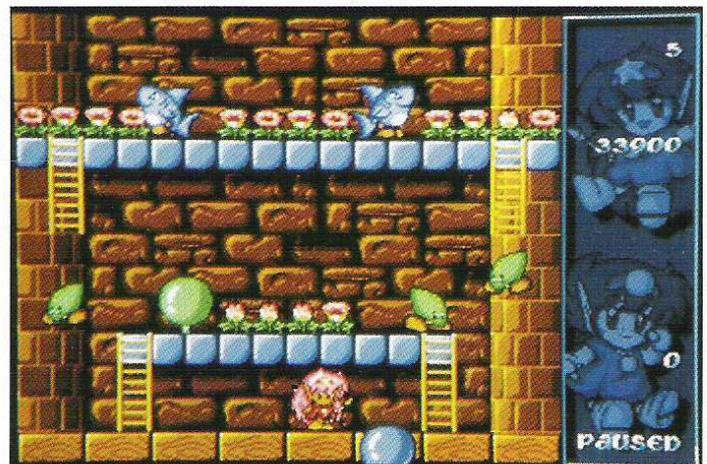
der beiden eingesperrt. Die Wichte müssen 40 Bildervon den Biestern säubern, ehe es zuhause wieder Kaffee und Kuchen geben kann. Monster? Weit gefehlt. Was den beiden entgeghüpft, -läuft und -purzelt, ist eher einer Plüschtiersammlung entsprungen: Da tummeln sich Eichhörnchen, Häschen, Knuddelkartoffeln, kleine Seesterne oder Babywürmer.

Wer jetzt ob der geballten Ladung Niedlichkeit schreiend davonläuft, verpaßt etwas. Denn die STORM-Pro-



### „RODLAND – ein fa- belhafter Kletter- spaß!“

aber, wenn alle Blumen im Bild aufgesammelt sind. Dann gelangen die Knirpse in einen Sonderlevel mit rosa Einschlag. Hier gilt es, Boni in Form von Buchstaben zu erwischen. Habt Ihr das Wort „EXTRA“ gesammelt,



Im Monstergewimmel heißt es aufpassen! Fotos (2): Amiga



# Holt sie EUUCH!

**WAS? Fette Beute –  
mit Hägar und  
der Firma**

**KINGSOFT**

1. Preis: ein Amiga 500
2. Preis: ein Game Gear
3. Preis: ein Game Boy
- 4.–15. Preis: je ein Hägar-Spiel incl.  
Riesen-Hägar-Aufsteller

**WIE?** Schreibt die Namen  
zweier Familienmitglieder  
Hägars (Haustiere gelten auch!!!)  
auf eine Postkarte.

**WOHIN?** Schickt diese Karte  
an den TRONIC-VERLAG  
Stichwort: »HÄGAR«, Postfach 870  
3440 Eschwege – klar zum Entern



# ASM-Airlines - Ready For Take-Off



AIRLINE

**System:** IBM-PC oder Kompatible (mind. 640 KByte, Festplatte ist erforderlich, Hercules, EGA, VGA-Karten werden unterstützt), **empf. VK-Preis** ca. 89 DM., **Hersteller:** Falken-Software, 6272 Niedernhausen, **Muster von:** Hersteller.

Könntet Ihr Euch vorstellen, eine komplette Fluggesellschaft zu managen? Mit allem, was dazu gehört? FALKEN macht's möglich - mit AIRLINE dürfen nun auch PC-Besitzer Flughafenluft schnuppern.

Drei Ausgangspositionen mit jeweils drei Schwierigkeitsstufen und Teilnahme von bis zu vier Mitspielern stehen anfangs zur Wahl: Gründung einer Fluggesellschaft, Übernahme einer bereits existierenden und schließlich Sanierung einer maroden Linie.

Ein Blick auf das Hauptmenü zeigt die umfangreichen Möglichkeiten, die Ihr im Laufe der jeweiligen Runde (entspricht einem Monat) mit Maus anklicken oder Cursor-Tasten aussuchen könnt. Angefangen bei Flugzeugan- und verkauf, Wartung und Info über die Maschinen geht es über ein Bilanzicon, in dem Gewinne und Verluste angezeigt, Kredite aufgenommen und schließlich ein Werbeetat und der Verdienst der Angestellten festgelegt werden können. Auch die Auftragsplanung wird von hier aus gemanaget.

Feld Nummer 3 ist das Wichtigste, nämlich die Auftragsbörse. Hier werden Angebote unterbreitet, die man jeweils bestimmten Flug-

## Michael meint:

Schon wieder ein Manager - man möchte fast von einer Art *Manager-Krankheit* sprechen. Gut, die Idee, mal eine Airline unter die Fittiche zu nehmen, ist zumindest auf dem PC relativ frisch. Aber das ist im Prinzip nur eine Frage der Phantasie, man könnte ebenso Brieftauben oder Rennschnecken managen.

Der Spielverlauf ist dem Genre entsprechend eintönig, die mißlungenen Actioneinlagen bringen wenig Abwechslung.

Immerhin ist die Komplexität der Materie recht gut umgesetzt worden, ein netter und innovativer Zug ist auch, daß man sich um das Wohl seiner Angestellten kümmern darf.

Alles in allem also ein solider Manager, dem allerdings der rechte Pfiff fehlt, an Klassiker wie *Ports of Call* oder *Railroad Tycoon* reicht er jedenfalls nicht heran. ■

»BRAUCHBAR«

zeugtypen zuordnet, nachdem man (im Folgemonat) den Zuschlag bekommen hat. In den weiteren Feldern werden Personalentscheidungen getroffen, wobei nicht zuletzt die Ausbildung der Besatzungen von entscheidender Bedeutung ist, Landrechte erworben und geschichtliche und technische Daten abgerufen.

## Streik = Action

Ab und zu läuft aber während des Spiels irgendetwas schief. Mal fällt das Bodenpersonal aus, dann der Pilot, oder man streikt einfach - vom Spieler wird „Action“, sprich: selbst Handanlegen verlangt. Das Beladen einer Maschine ist ein Kinderspiel, bei einer Kurskorrektur bzw. einer Landung gibt es da wesentlich größere Probleme. In einem Simulator kann man dies gegen entsprechende Gebühr üben, aber man hätte auf diese Actionparts besser verzichtet. Auch der Realismus wird arg gebeutelt, denn im Hauptmenü darf man 150 und mehr Jahre als Spielzeitraum anwählen.

Ein schöner, wenngleich

phantastischer Gedanke. Weniger wäre hier mehr gewesen. Grafisch gibt es an dem Programm zumindest im VGA-Modus wenig auszusetzen, und auch die Steuerung ist okay. Sound gibt es kaum und ist auch nicht notwendig - wer will, kann sich ja vier Stunden Live-Sound vom Flughafen besorgen und beim Spielen laufenlassen.

»Wer wird denn gleich in die Luft gehen?«

Ob man sich das Spiel anschafft oder nicht, bleibt jedem selbst überlassen. Es ist dank seiner geschichtlichen und technischen Datenfreudigkeit gleichzeitig fast ein Lernprogramm und das zu einem vergleichsweise „günstigen“ Preis, den Hitstern bekommt es wegen der genannten Schwächen nicht. Wohlgemerkt: Es ist ein Manager, kein Flugsimulator oder gar Actiongame. ■

Klaus Trafford



Welcher Flugzeugtyp benötigt wird, ist eine von vielen Entscheidungen.



In diesem Menü regiert das Personalwesen.

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	8
Realitätsnähe .....	9
Spielablauf .....	9
Motivation .....	10
Gesamtnote .....	9

»PRIMA«



# Direkt vom Hersteller

oder vom guten Fachhandel in Ihrer Nähe

## AMIGA \* AMIGA \* AMIGA

Programm-Name	Artikel-Bezeichnung	Preis in DM
Professional Music Artist	PMA	34,90
Megamighty Intro-Designer	MID	34,90
Create a Shape V2.0	CAS	69,90
Twintris	TW	39,90
Big VIC mit Kabel f. A500, A2000	BV 500	69,90
Big VIC mit Kabel f. A1000	BV 1000	69,90
Ted and Pat	TP	34,90
Ultimate Intro Studio Amiga	UISA	49,90
Matchic	MA	34,90

## C64/128 \* C64/128 \* C64/128

Programm-Name	Artikel-Bezeichnung	Preis in DM
Shadow-Writer	SW	14,90
Demo-Designer	DD	14,90
Demo-Designer-Erweiterung	DDE	11,90
DD u. DDE zusammen	DD+DDE	24,90
MGOS Classic V2.2	MGOS	29,90
Demo-Maker de Luxe	DMDL	19,90
DMDL-Erweiterung	DMDLE	14,90
DMDL u. DMDLE zus.	DMDL+DMDLE	31,90
Professional Ass	PA	29,90
Double Falcon	DF	14,90
C.O.P.-Shocker	CS	29,90
Laurin	LA	14,90
RoMuzak	RO	24,90
Intro-Designer	ID	19,90
Game-Graphics-Designer	GGD	19,90
Adress-Securer	AS	14,90
Sicherheitspaket (CS+LA+AS)	SP	54,90
Game-Maker-Paket (PA+RO+GGD)	GMP	69,90
Demo-Demon	DEMON	14,90
Ultimate Intro Studio	UIS	19,90
X-Ample's Intro Architect	XIA	24,90
Final Designer	FD	19,90
Time Composer	TC	19,90
Disk Mag Creator	DMC	24,90
Trigger Writer	TR	14,90
Game Graphics Designer II	GGD2	19,90

## Public Domain \* Public Domain

255 PD-Disketten für den C64/128 und 84 PD-Disketten für den Amiga aus eigener Zusammenstellung warten darauf, von Ihnen kennengelernt zu werden. Für den Amiga sind noch ca. 5.000 PD-Disketten aus anderen Serien lieferbar. C64-PD ab 4,00 DM, Amiga-PD ab 4,50 DM je Disk.

## Liste anfordern! \* Liste anfordern!

Bestellen Sie noch heute gegen eine Schutzgebühr von 3,00 DM in Briefmarken eine Liste mit unserem Komplettangebot für Ihren C64/128! Die Schutzgebühr für eine Amiga-Liste beträgt 1,50 DM in Briefmarken. Portokosten sind jeweils inbegriffen.

Versandkosten Inland: Vorkasse 3,50 DM, Nachnahme 5,50 DM. Versandkosten Ausland: Vorkasse 5,50 DM

Hier erhalten Sie Digital Marketing Produkte und selbstverständlich auch Programme anderer Hersteller:

### W-1000

B.I.T.S. Datentechnik  
Spiele in Berlin  
Jagowstr. 17  
1000 Berlin 21  
☎ 030 / 3938203

CSS Computershop  
Brakhofstr. 21 b  
4800 Bielefeld  
☎ 0521 / 763918

Die Cassette GmbH  
Markt 13  
4950 Minden  
☎ 0571 / 29847

### W-2000

G-I-R Softwarevertr.  
Peter Grantz  
Hauptstr. 49  
2401 Ratekau  
☎ 04504 / 4115

### W-5000

Soft Express  
Monika Preil  
Postfach 2070  
5407 Boppard  
☎ 06742 / 60233

Software Empire  
Lars Puncken  
Butjadinger Str. 15  
2880 Brake  
☎ 04401 / 5849

### W-6000

Hans-Werner Schmitt  
Peterstr. 2  
6501 Uelversheim  
☎ 06249 / 2423

### W-3000

S + H Software  
Leipziger Str. 25 a  
3446 Meinh.-Frieda  
☎ 05651 / 32546.

### W-7000

Hans Schraft  
Ziegelhüttenstr. 50  
7547 Wildbad  
☎ 07081 / 3622

### W-4000

Software House  
Gasthausstr. 12  
4190 Kleve  
☎ 0281 / 25922

### W-8000

T.S. Datensysteme  
Denisstr. 45  
8500 Nürnberg 80  
☎ 0911 / 288286

Software House  
Auf dem Dudel 8  
4230 Wesel  
☎ 0281 / 25922

Software Dreams  
Marco Beetz  
Oberdorfstr. 30  
8643 Kups-Theis.  
☎ 09264 / 6160

AUERcom  
Baumschulenweg 3  
4795 Delbrück  
☎ 05250 / 53110

**Digital Marketing**  
Software - Werbung - Drucke  
Dieter Mückter

Krefelder Str. 16  
D - 5142 Hückelhoven 2  
☎ (02435) 2086, 1295, 428  
FAX (02435) 3529

### Software-Händler?

Hier könnte auch Ihre Anschrift stehen!  
Nähere Informationen:



# NEUE Spiele mit bekanntem Gameplay

**Kleine Einblicke in neue Programme verschafften uns dieser Tage SELLING POINTS aus Gütersloh. Drei Amiga-Games sollen demnächst den Softwaremarkt bereichern – grundverschieden in ihren Inhalten, leider aber auch in der Qualität. TREX WARRIOR, FINAL BLOW und BOSTON BOMB CLUB heißen die Teile, die wir nachfolgend vorstellen möchten.**

Bei TREX WARRIOR, das von THALION kommt, geht es darum, insgesamt fünf Welten von Gegnern zu säubern, ohne von selbigen vernichtet zu werden. Dies geschieht per gutgezieltem Schuß mittels Druck auf die linke Maustaste. Joysticks scheinen out zu sein. Die sehr gute und flüssige Vektorgrafik fällt positiv auf, das Gameplay an sich ist Geschmackssache. In jedem Falle wäre Joysticksteuerung besser, meint Uli. Die Endversion wird spätestens zeigen, ob das Spiel etwas taugt oder nicht.

Wesentlich schlechter war mein Eindruck von FINAL BLOW, das SALES CURVES auf den Markt werfen will. Wieder einmal ist Boxen angesagt, und wie schon bei T.K.O. BOXING ruckelt und

zuckelt es auf dem Screen. Die beiden Sparringspartner scheinen sich auf einem Laufband zu bewegen, wobei der Computergegner nur dann aktiv wird, wenn der Alleinspieler mal eine Pause macht.

## Schlamm Schlacht?

Besonders bemerkenswert: Wenn ein Boxer mal ausgezählt wird, steht er hinterher auf und der Kampf läuft weiter! Ich hoffe sehr, daß dieses Manko bei der Endversion nicht mehr besteht. Außerdem gibt es schon genug derartiger Games – warum nicht mal was Neues wie z.B. Frauen, die im Schlamm wühlen (ich weiß, jetzt kriege ich wieder Post)?

Das Trio komplettiert das

Strategiespiel BOSTON BOMB CLUB. Laut Beschreibung sollen sich erlauchte Herrlichkeiten im vergangenen Jahrhundert damit beschäftigen, eine Bombe durch einen Parcours zu bringen, die dann irgendwann entweder explodiert oder gelöscht wird. Genau dies beinhaltet das Game von SILMARIS - und ist gar nicht mal so schlecht.

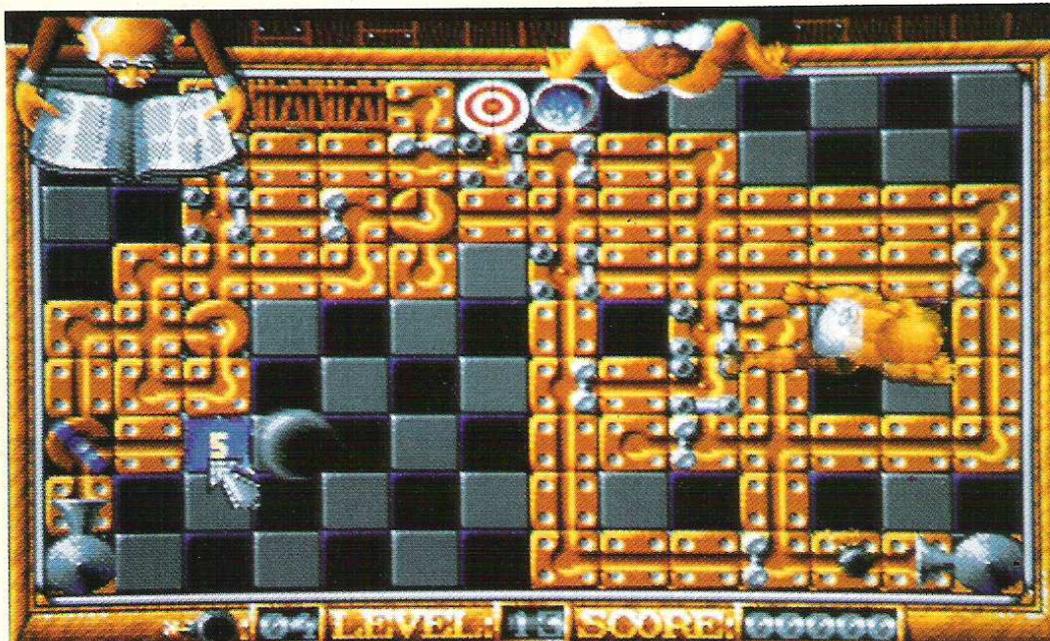
Durch Drehen einzelner Teilstücke muß der Bombe der Weg zum Wassertümpel geebnet werden. Dabei kann sie Bonuspunkte und Extrabomben genauso aufnehmen wie auch ins Leere fallen oder mit einer anderen Bombe kollidieren, was unweigerlich zum Verlust eines Lebens führt. Die um das Spielfeld herumstehenden



*Immer druff - dem Schiri ist's egal (Final Blow)*



*Trex-Warrior - endlich ein neuer Titel von Thalion. (Foto: Vorabfassung)*



*Kuck mal, was da krabbelt ... (Boston Bomb Club)*

Zuschauer drehen ab und zu an einigen Steinen, so daß man schon sehr gut aufpassen muß, wo die Bombe (von selbst) hinrollt.

Lustige Einlagen gibt es zuhauf, auch die FX sind hörenswert (das Babygeschrei klingt besonders süß). Die hohe Geschwindigkeit, das einem starke Konzentration und gutes Reaktionsvermögen abverlangt, machen aus dem Game ein durchaus empfehlenswertes Objekt, das zwar nicht neu, aber bedingt originell ist.

Die endgültigen Fassungen werden wir Euch vorstellen, sobald wir sie haben. ■

*Klaus Trafford*

**Die  
Leistungs-  
starken  
fürs Büro**

# Profis. Wie Profis sie brauchen.

Star Business Drucker: XB24-200/XB24-250, ZA-200/ZA-250



## **XB24-200/XB24-250**

- 24 Nadel-Matrix-Drucker
- SLQ, LQ, EDV und HS-EDV Ausdrücke (max. 332 cps)
- 7 eingebaute LQ-Schriftarten
- 2 eingebaute SLQ-Schriftarten
- Papiereinzug auch von unten
- Schubtraktor
- Leise Modus
- Farbdruck (7 Farben inkl. schwarz)
- Bedientableau mit LCD
- Option: Fontmodule, Einzel-/Doppelschacht, Zugtraktor, Schnittstellenmodule

## **ZA-200/ZA-250**

- 9 Nadel-Matrix-Drucker
- NLQ, EDV- und HS-EDV Ausdrücke
- Hoher Durchsatz (max. 420 cps)
- Umfangreiches Papiermanagement
- Papiereinzug auch von unten
- Leise Modus
- Farbdruck
- Option: Schnittstellenmodule, Einzel und Doppelschacht
- Optionaler Zugtraktor

**star** MICRONICS  
der ComputerDrucker

# IN DIE WÜSTE SCHICKEN

# WIR EUCH

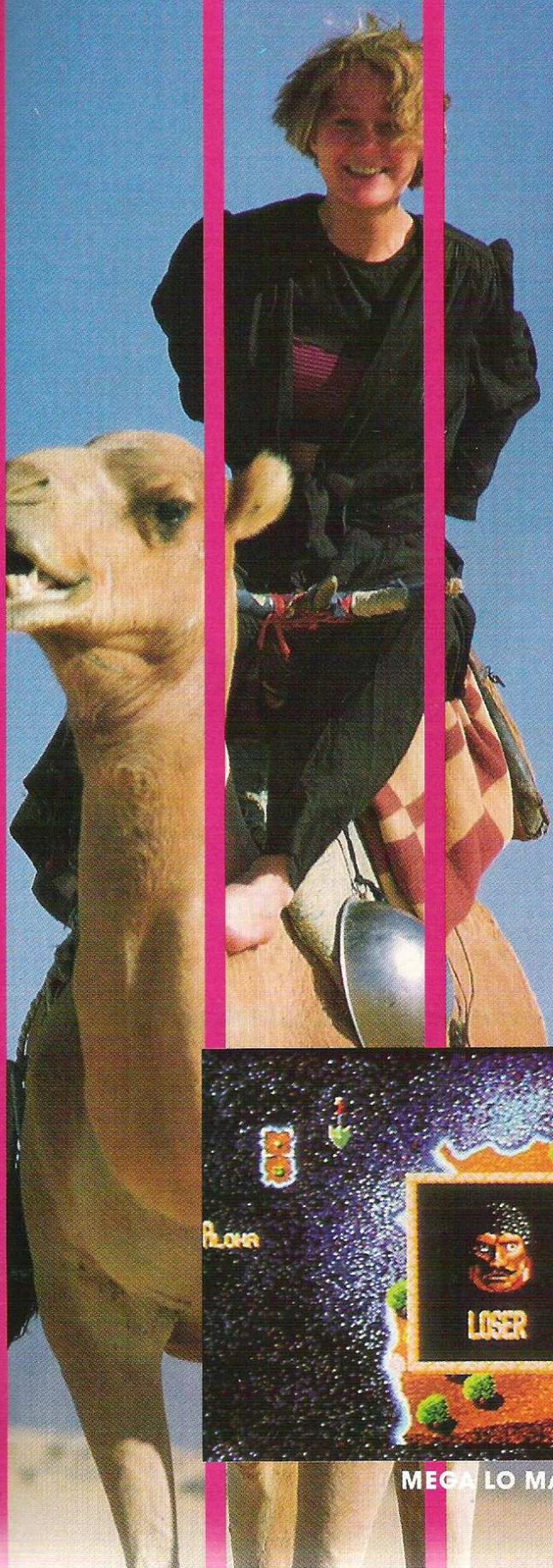
# AUF KEINEN FALL...

... aber von Frankfurt nach Rom, über Los Angeles, Papeete, Auckland, Noumea, Sydney, Jakarta, Singapur bis nach Bangkok, von da nach Amsterdam, und erst dann dürft Ihr wieder in Frankfurt oder Düsseldorf landen.

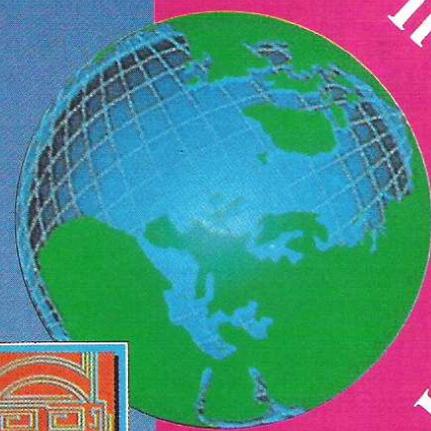
Foto: Edger Sommer

## **RUSHWARE**

Online with the trend



# MIRRORSOFT



## Wie man an den Spaß rankommt?

Nichts einfacher als das: In dieser und den beiden folgenden Ausgaben der ASM stellen wir Euch jeweils eine Frage zum neuesten Spiel der Firma Mirrorsoft: Mega lo Mania.

Hier ist die erste Frage: Wann beginnt die Zeitreise im Spiel Mega lo Mania – wir suchen die Jahreszahl?

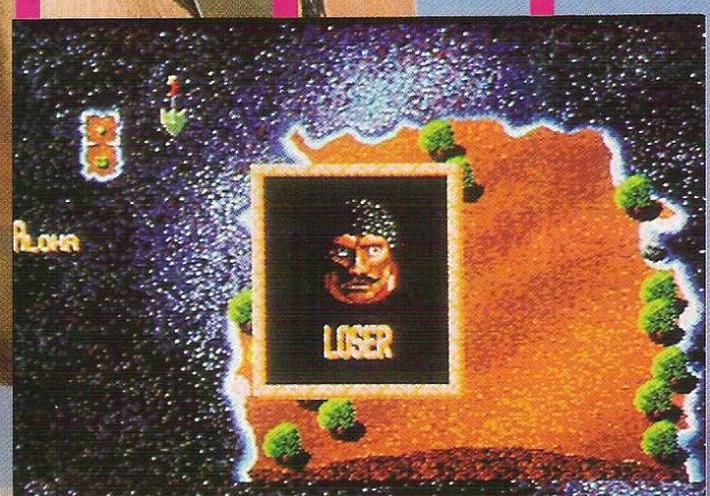
Die vollständigen drei Antworten schreibt Ihr dann auf eine Postkarte und schickt diese an:

**Tronic Verlag  
„Mirrorsoft“  
Postfach 870  
3440 Eschwege**

Einsendeschluß ist der 2. März 1992!

1. Preis: Flugticket „Round the World“ für zwei Personen mit o.a. Flugroute plus 1.500 DM Taschengeld pro Person
2. Preis: Reise ins „Euro-Disneyland“ bei Paris
3. Preis: Persönliches Mega lo Mania (Portrait des Winners wird eingescannt)
- 4.-10. Preis: je ein Mega lo Mania

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



MEGA LO MANIA



# OLDIE IM Dezember

## Von Monstern, Extras und Blasen ...

... möchte ich Euch diesen Monat erzählen. Oft kopiert, nie erreicht – das trifft auch auf BUBBLE BOBBLE voll zu. Ehemals ein Automat von Taito, sorgte FIREBIRD 1987 dafür, daß das Game auch die Heimcomputer erreichte. Die 64er-Version war es zunächst, die viele Herzen, Augen und Ohren erfreute. 100 abwechslungsreiche Levels, überdurchschnittlich gute Grafik und eine lustige, ohrwurmverdächtige Musik sorgten für schlaflose Nächte vor dem Rechner.



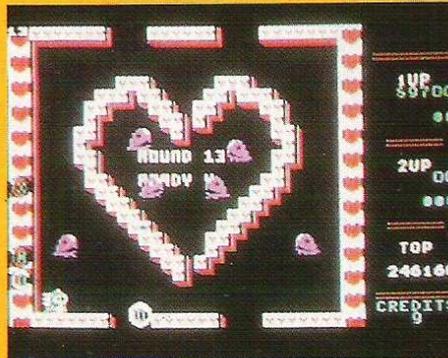
### BUBBLE BOBBLE

System: C-64, Amiga, Atari ST, CPC, empf. VK-Preis ca. 20-80 DM (je nach System), Hersteller: Firebird, Muster von: ASM-Archiv.

Das Jump'n'run-Spiel ist inhaltlich schnell erklärt (wer kennt es eigentlich nicht? Hand hoch! Wirklich? Na gut, dann weiter im Text, alle anderen bitte bei „Fazit“ wieder einsteigen).

Bub und Bob – so die Namen der beiden Helden, müssen solo oder zu zweit in jedem Level möglichst viele Extras aufsammeln und natürlich alle Gegner vernichten. Bis dahin wie gehabt – nun kommt das damals neue: Sie (die Gegner) müssen mittels Druck auf den Feuerknopf in eine Art „Seifenblase“ gehüllt werden, dann genügt ein kurzer Schubser, und schon verwandeln sie sich in Bananen oder andere Früchte, Süßspeisen, Kristalle und vieles mehr. Je höher das Level, desto zahlreicher und knackiger die Gegner.

Neben zeitlich befristeten Bonusrunden gibt es jede Menge Extras. Beson-



Leicht gefäßig, die Biester – aber nett.

ders die übergroßen Kuchen oder Kristalle bringen Pöngs (in aller Regel 30.000). Buchstaben können zu dem Wort „Extend“ zusammengesetzt werden, ein blinkendes Symbol läßt bei Berührung Blitze über den Bildschirm zucken, die die Gegner eliminieren. Besonders gelungen ist ein Extra, das die Spielfigur aufnimmt und mit ihr durch das jeweilige Bild rutscht – man achte auf das Gesicht von Bub bzw. Bob.

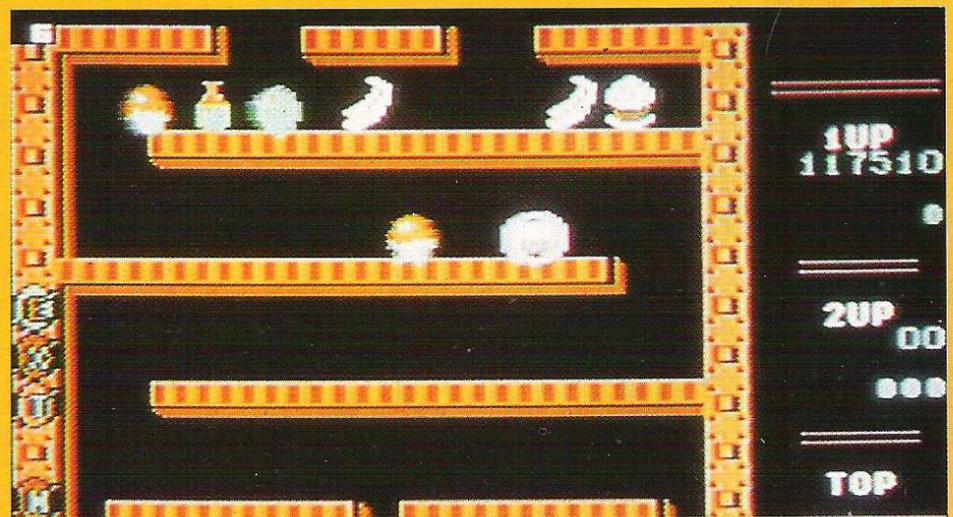
Nun drücken wir kurz die Commodore-Taste (Pause) und gönnen uns einen Blick auf die Nachfolgeprodukte. Als er-

stes wäre da die Fortsetzung *Rainbow Island* zu nennen, wo statt Blasen Regenbogen angesagt sind und natürlich das ebenfalls sehr schöne Game BUBBLE GHOST. *Newzealand Story* darf man natürlich auch zu dieser Kategorie zählen, ebenso einige flopverdächtige Spiele, deren Namen wir hier verschweigen. Aktuellstes Beispiel ist das in dieser Ausgabe besprochene *Rodland*, wengleich die Ähnlichkeit nicht mehr so gravierend ist.

Doch alle Anstrengung war vergebens: Zumindest auf dem guten alten C-64 kam keiner der Nachfolger an das Original heran. Umso erfreulicher ist, daß BUBBLE BOBBLE noch immer im Handel ist, am preiswertesten als Teil einer Kompilation.

Selten hat mich ein Spiel so gepackt wie dieses – und beim erneuten Test löste ich mich schwer davon los, denn es hat nichts von seiner Attraktivität verloren. Wer es nicht hat, der sollte es sich unbedingt besorgen – solange der Vorrat noch reicht. Und jene, die immer noch auf ein „Fazit“ warten, sollten lieber mal in ihrer Oldie-Kiste kramen, Bubble Bobble rausholen und sich ein paar schöne Stunden machen – so wie ich das gerne getan habe.

Klaus Trafford



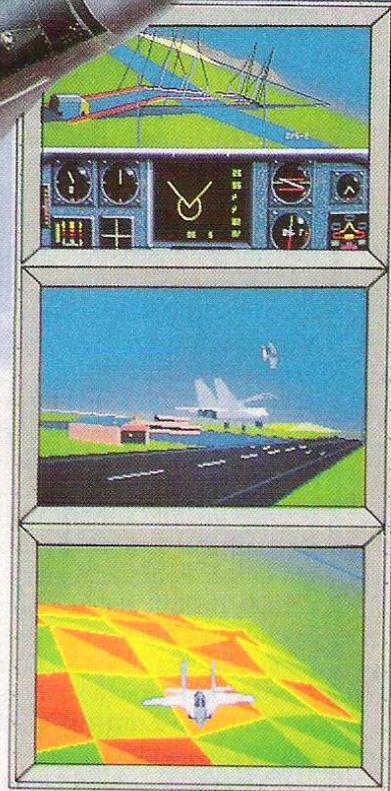
Extras bringen jede Menge Pöngs.

Fotos: C-64



# MiG-29M

## SUPERFULCRUM



AMIGA SCREENSHOTS

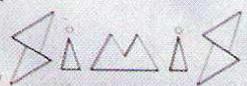


**FLIEGEN SIE DAS TÖDLICHSTE KAMPFFLUGZEUG DER WELT IN EINEM HÖCHST REALISTISCHEN KRIEGSTHEATER. EIN ERLEBNIS, DAS SIE NIE VERGESSEN WERDEN!**

Die MiG-29 "Fulcrum" ist das fortschrittlichste Kampfflugzeug der Sowjetunion. Jetzt hat das Mikoyan Design-Büro in einem streng geheimen, privat finanzierten Projekt das Flugzeug noch weiter entwickelt. Das Ergebnis ist die mächtige MiG-29M SUPERFULCRUM.

Ein brandneues vierfaches, digital computergesteuertes Kontrollsystem, überlegene Aerodynamik und verstärkte Maschinenkraft sorgen für eine weit bessere Manövrierfähigkeit bei Ihrem Flug. Verbunden mit einer modernen, transparenten Cockpit-Gestaltung und einer CRT - Instrumententafel macht dies die SUPERFULCRUM zu einer überragenden Luftkampf-Maschine.

Sie sind als Teil einer multinationalen Truppe eingezogen worden, um dabei zu helfen, eine verbündete Nation von feindlichen Invasionstruppen zu befreien, und Sie werden Ihren Verstand und Ihr ganzes Geschick brauchen, um den Gegner am Boden und in der Luft zu bezwingen. Ständig wechselnde Ereignisse bestimmen Ihre Taktik beim Bewältigen der verschiedenen Einsätze in einer groß angelegten Kriegs-Kampagne.



Programmed by  
Artwork and Packaging © 1991 Domark Group Ltd  
Published by Domark Software Ltd., Ferry House,  
51-57 Lacy Road, London SW15 1PR.  
Tel: +44(1) 81 780 2224

Available on: IBM PC, Amiga, Atari ST.

# PHLAN REVISITED

**Titel:** Pools of Darkness, **System:** PC (640 KByte, Festplatte, EGA/VGA), **empf. VK-Preis:** ca. DM 100, **Hersteller:** SSI, Kalifornien, USA, **Muster von:** Softgold, 4044 Kaarst 2.

**S**SI bereitet seiner *Forgotten Realms*-Serie einen Abgang mit Paukenschlag: Fünf Erd- und zehn Spielerjahre nach dem glanzvollen AD&D-Einstieg *Pool of Radiance* dürft Ihr noch einmal sämtliche Monsterhorden der Moonseas aufmischen. Lord Bane, der Eure Siege über seine Kreaturen nie verwunden hat, bietet noch einmal alles an Intrigen und mehrbeinigen Ungeheuern auf.

POOLS OF DARKNESS beginnt harmlos. Eure Rückkehr in die Stadt Phlan gleicht einem Triumphzug. Die Helden, mittlerweile nach stattlichen 14. Level gereift, werden ge- und verehrt. Die Stadt ist in ihrer Blüte kaum wiederzuerkennen, ein langer Sommer regiert. Doch kaum verläßt Ihr mit Ratsmitglied Sasha das Stadtgebiet, bricht ein höllisches Unwetter los, das sämtliche Siedlungen um die Moonseas vernichtet. Fassungslos erlebt Ihr, wie Lord Bane seinen Rachefeldzug beginnt.

Ihr bewegt Euch nun auf der Landkarte, deren Nordhälfte alleine schon zehn zu erforschende Orte enthält. Da sind unruhige Seelen eines Tempels zu erlösen, Riesen zu besiegen und ein Nest gewaltiger Drachen auszuheben. Eine „normale“ Siedlung mit allen Annehm-



Gute Freunde braucht die Party.

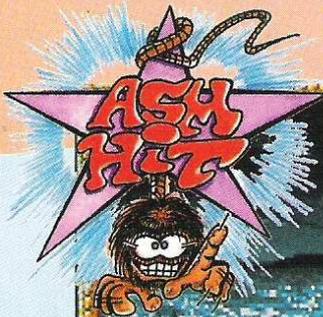
lichkeiten findet Ihr erst im Nordwesten. Zwischendurch taucht der listige Zauberer Elminster immer wieder auf, um Euch Mut und Hilfe zuzusprechen. Während des Aufenthaltes in manchen Höhlen oder Bauten gesellen sich Mitstreiter zu Euch. Eine Augenweide wie die schlagkräftige Vala findet sich leider selten ...

Bewährt sind Bildschirmaufbau und Maus-/Tastensteuerung. Charaktere, die befördert werden können, sind lila

**„Ein Leckerbissen für den Winter – in diese POOLS sollte man sich stürzen!“**

### Guido meint:

Endlich! Verbesserte Grafiken und abwechslungsreiche Aufgaben machen Pools of Darkness zum Glanzlicht der Serie. Seit *Pool of Radiance* hat mich kein *Forgotten Realms*-Spiel so gefesselt. ■



Lord Banes Fluch

Fotos (2): PC(VGA)

unterlegt. Ausnahmsweise hat hier eine Gruppe, die überwiegend aus Menschen besteht, die besten Chancen. Sie können am weitesten in den Erfahrungsstufen aufsteigen. Mindestens eine „Vollberufs“-Magierin muß dabei sein, wollt Ihr auch nur die ersten Endkämpfe bestehen. Außerdem zu empfehlen: Eine Klerikerin, ein Ranger und zwei Paladine.

Erstmals setzt SSI VGA-Grafiken ein, die den Namen verdienen. Porträts, Landkarte und 3-D-Landschaft sind sichtlich verfeinert worden. Nicht nur im Kampf sind die zahlreichen Monster herrlich anzuschauen. Ein zusätzliches Bonbon ist der schöne Vorspann. Leider halten Titelmusik und Schritt- bzw. Kampfgeräusche nicht mit – am besten, man installiert die Musikausgabe gar nicht erst.

Die mitgelieferten HD-Disketten kann man gegen XT-Disks eintauschen. Eine Festplatte und 640 KByte Speicher braucht es aber auf jeden Fall, um spielen zu können. SSI empfiehlt mindestens 560 KByte tatsächlich freien Speichers, um die Ladezeiten zu verkürzen. Das detaillierte Handbuch dient, wie gehabt, der Abfrage zu Spielbeginn. An der deutschen Übersetzung von Pools wird unter Hochdruck gearbeitet.

Pools of Darkness hat die Spannung, die leichte Zugänglichkeit und taktischen Feinnes des Reihens-Erstlings. Es bietet alles, was des Rollenspielers Herz begehrt: Dungeons, Drachen und Dämonen, fein abschnittsweise serviert, erfreuen Anfänger wie Fortgeschrittene. Mit welchem Eifer setzt der Veteran seine fortgeschrittenen Zaubersprüche ein – nie wieder ohne *Disintegrate* oder *Delayed Blast Fireball*... Die müssen angesichts mancher Feindkonstellationen geschickt eingesetzt werden. Alleine der Spielumfang hält einen wochenlang in Atem. Die verfeinerte Grafik läßt zudem auf schöne, neue Serien hoffen. Ein würdiger Abschluß!

Eva Hoogh

### ASM-WERTUNG VON 0 BIS 12

Grafik (VGA) .....	8	
Steuerung .....	8	
Handlung .....	10	
Atmosphäre .....	10	
Gesamtnote .....	10	

»PRIMA«



# Hänsel sucht Gretel...



## CHRONICLES OF OMEGA

System: Amiga, empf. VK-Preis: ca 90 DM, Hersteller: ARC, Muster von: Megatronix, 6501 Klein-Winternheim.

... oder umgekehrt könnte CHRONICLES OF OMEGA aus dem Hause ARC auch heißen. Die Story ist schnell erzählt: Im friedlichen Lande Omega lebten alle Menschen glücklich und zufrieden bis die bösen Nachbarn anfangen, den Nachwuchs der Leute zu rauben. Nur Alwin und Irma, die beiden Zwillinge, können dem üblen Treiben Einhalt gebieten, da sie als siebte Kinder eines siebten Kindes über magische Kräfte verfügen. So macht sich dann der Spieler in Gestalt der einen oder anderen Hälfte des Zwillingspaars auf, um die Kids zu befreien.



Jump 'n' Run für Anfänger.

Diese Befreiungsaktion gestaltet sich in typischer „Jump-and-run-Manier“. Gegner - und an denen herrscht kein Mangel - müssen entweder umgangen oder mit Hilfe von magischen Bolzen niedergestreckt werden. Die einzige Abwechslung auf dem Weg durch die fünf verschiedenen Ebenen bietet die gute Hexe,

in deren Shop man einkaufen kann.

Sie bietet allerlei Nützliches von vergrößerter Feuerkraft bis zum Extraleben feil und taucht in jedem Level auf, wenn etwa die Hälfte geschafft.

Die Grafik entspricht dem Durchschnitt, der Sound ist recht hübsch gemacht, auch wenn Kate einen falschen Ton in der Musik zu bemängeln hatte. Die Steuerung per Joystick funktioniert einfach und präzise.

Mit dem Spielspaß ist das so eine Sache: Dem einen oder anderen mag es gut gefallen, mir persönlich ist der Schwierigkeitsgrad eine Spur zu niedrig ausgefallen.

Deshalb denke ich, daß dieses Game besonders für Anfänger auf dem Gebiet der Jump-and-run-Games geeignet ist, obwohl der mit 90 DM recht hohe Anschaffungspreis sicherlich so man-

chen vom Kauf abschrecken wird. **Dirk Fuchser**

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	6
Sound .....	7
Spielablauf .....	6
Motivation .....	5
Gesamtnote .....	6

»DÜRFTIG«

## Aus unserem Angebot:

NAME	Gen.	AM	MS-DOS	ST
3D Construction Kit dt.		139,50	139,50	119,50
3D Construction Kit engl.		119,50	119,50	99,50
AH 73 K Thunderhawk	SIM	74,50	a.A.	74,50
A-MOS	TOO	99,50	1ST-STOS	99,50
A-MOS Compiler		59,50	"	59,50
A-MOS 3D		79,50	"	79,50
Advanced Destroyer	SIM	69,50	69,50	69,50
Airline Transport Pilot	SIM	-	99,50	-
Airbus 320 ***	SIM	-	89,50	-
Armour Alley	SIM	a.A.	84,50	-
Airline Transport Pilot	SIM	-	99,50	-
Airbus 320 ***	SIM	-	89,50	-
Bandit Kings of China	STR	89,50	89,50	-
Bane of the Cosmic Forge	ROL	89,50	89,50	-
Bards Tale Con. Kit ***	ROL	-	89,50	-
Billy the Kid	ADV	a.A.	a.A.	a.A.
Bill Elliotts Nascar	SIM	-	84,50	-
Broker King	SIM	a.A.	69,50	a.A.
Bundesliga Manager	SIM	49,50	59,50	54,50
Bundesl. Man. Profess.	SIM	59,50	69,50	64,50
Castles	STR	a.A.	79,50	-
Ch. Yeag. (PC=Air Com.)	SIM	64,50	79,50	a.A.
Chuck Rock	AAD	64,50	-	64,50
Command HQ	STR	-	89,50	-
Countdown	STR	a.A.	89,50	-
Cruise for a Corps	ADV	79,50	79,50	a.A.
Crystals of Arborea	ADV	64,50	69,50	a.A.
Death Knights of Krynn	ROL	79,50	79,50	-
Deuteros	ROL	a.A.	a.A.	-
Die Kathedrale	ADV	89,50	a.A.	a.A.
Drachen von Laas	ADV	64,50	64,50	-
Elite (PC Vers.=Elite Gold)	SIM	69,50	89,50	69,50
Eye of the Beholder	ROL	79,50	89,50	-
Fate Gates of Dawn	ROL	79,50	a.A.	-
F 14 Tomcat	SIM	-	89,50	-
F 15 Strike Eagle 2	SIM	84,50	99,50	84,50
F 117 Nighthawk	SIM	a.A.	89,50	-
F 19 Stealth Fighter	SIM	79,50	89,50	79,50
Flight of the Intruder	SIM	84,50	99,50	84,50
Genghis Khan	STR	89,50	89,50	-
Gateway tl. Sav. Frontier	ROL	a.A.	79,50	-
Gunship 2000	SIM	a.A.	89,50	-
Hägar	ADV	64,50	-	-
Heart of China	ADV	a.A.	89,50	-
Heroes Quest 1	ADV	84,50	89,50	-
Heroes Quest 2	ADV	89,50	89,50	-
Hero Quest (Gremlin)	ROL	64,50	a.A.	64,50
Hero Quest Data (Gremlin)	TOO	49,50	-	49,50
Kings Bounty	ADV	79,50	a.A.	a.A.
Kings Quest 5	ADV	89,50	89,50	-

NAME	Gen.	Amiga	MS-DOS	ST
Kings Qu. 5 dt.(VGA/EGA)	ADV	a.A.	99,50	-
Leisure Suit Larry 5	ADV	a.A.	89,50	-
Lemmings	ADV	59,50	84,50	59,50
Lemmings Data ***	TOO	49,50	59,50	a.A.
Links VGA	SIM	-	89,50	-
Links Zusatzkurse jeweils	TOO	-	49,50	-
Mario Andretti	SIM	a.A.	79,50	-
Martian Dreams	ROL	-	79,50	-
Megafortress	SIM	-	84,50	-
Megatraveller 2	ROL	a.A.	84,50	-
Midw. 2 (Flam.o.Freedom)	STR	79,50	a.A.	79,50
Nebulus 2	ACT	64,50	-	-
Police Quest 3***	ADV	a.A.	89,50	-
Pools of Darkness	ROL	-	79,50	-
Pro Flight	SIM	99,50	-	-
Powermonger	STR	69,50	a.A.	69,50
Powermonger Data ***	TOO	49,50	-	49,50
Railroad Tycoon	SIM	84,50	89,50	84,50
Red Baron	SIM	a.A.	89,50	-
Return of Medusa	ROL	69,50	-	69,50
Rise of the Dragon	ADV	79,50	89,50	-
Robin Hood	ADV	64,50	79,50	a.A.
Rodland	AAD	64,50	-	64,50
Rules of Engagement	STR	-	84,50	-
Savage Empire	ROL	-	79,50	-
Space Quest 4	ADV	a.A.	89,50	-
Spirit of Adventure	ROL	69,50	79,50	-
Silent Service 2	SIM	79,50	89,50	-
Starflight 2	STR	64,50	a.A.	64,50
Strike Commander***	SIM	-	89,50	-
Time Quest***	ADV	-	89,50	-
Wing Commander 1	SIM	a.A.	84,50	-
Secret Mission 1 + 2 je	-	-	49,50	-
Wing Commander 2	SIM	-	89,50	-
WC 2 Speech Pack	-	-	49,50	-
Wild West World	STR	89,50	89,50	-

**Geplante Neuerscheinungen Oktober/November**  
AMNIOS / Aquaventura / Beast Busters / Civilisation / Traders / Falcon V3 / Martian Memorys / Mega-lo-Mania / Myth / Police / Quest 3 / Shadow Sorcerer / Strike Fleet / Willi Beamish / etc.

**GAMES:**  
Sim City - Lemmings - Hounds for Baskerville - Psycho Killer - F 16 - Case of Cautious Condor - Xenon 2 - Shiftrix/Letrix - Holiday Maker - Stadt der Löwen uva.

Wenn möglich, liefern wir alle Programme mit deutschen Anleitungen oder in deutschen Versionen. Wir führen natürlich auch alle Neuerscheinungen, selbst wenn diese nicht in dieser Anzeige stehen. Außerdem Software für C 64 - Game Gaer - Lynx - CDTV - LDG - SEGA - NINTENDO. Einige Neuheiten waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Aktuelle Informationen über unseren Telefonservice, Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Preislisten gegen mit 1,60 DM frankiertem DIN-A5-Rückumschlag.

**Sound für alle**  
AD Lib Sound Board für XT/AT DM 199,-  
Sound Blaster Version 2.0 a.A. DM 169,-  
Sound Blaster Pro a.A. DM 239,-  
Thunder Board (ad Lib und Sound Blaster komp.) DM 239,-  
Roland LAPCI Import Version DM 849,-  
Roland LAPCI dt. Version original Magic Music DM 949,-  
Im übrigen erhalten Sie bei uns alle Magic Music Produkte zu günstigen Preisen

**Hardware für alle**  
PC 386SX 20 MHz / 2 MB Ram / 5.25/3.5 Drive/40 MB Harddisk / VGA Color + Color-Monitor 1024 x 768/MS-DOS 5.0 betriebsbereit / 1 Jahr Garantie DM 2795,-  
512 KB intern / AMIGA 500 - Uhr absch. NoName DM 89,-  
512 KB wie oben, aber Markenerweiterung, alles gesockelt/vergoldete Kontakte DM 129,-  
1,5 MB intern für A 500 Markenerweiterung DM 239,-  
2 MB intern für A 2000 Markenerw. von bsc-8 MB DM 379,-  
Action Cartridge MK 2 AMIGA 500 DM 189,-  
3.5" externes AMIGA Drive - Markenlaufwerk DM 179,-  
BTX Set AMIGA an DBT-03 DM 89,-  
Filecard ALF 2 mit 45 MB 25 ms Festplatte DM 799,-  
Festplatte wie oben für AMIGA 500 extern DM 995,-  
Fujiitsu DL 1100 color 24 Nadel-Printer für AMIGA/PC/ST mit speziellem AMIGA-Workbench-Treiber, deutsche Version und Handbücher DM 989,-  
Höhere Kapazitäten auf Anfrage, alle Festplatten betriebsbereit formatiert.

**CDTV Hard- und Software**  
Grundgerät deutsch mit Software, Preis incl. Porto und Verpackung DM 1595,-  
AT Tastatur inclusive ADAPTER - anschlussfertig, vollkompatibel DM 229,-  
AMIGA 2000 Tastatur an CDTV incl. Adapter DM 379,-  
Maus für CDTV, Maus/Port 1 Adapter für CDTV - einfacher Einbau DM 99,-

**Mäuse für alle**  
HighRes Maus von Golden Image für AMIGA/ST/PC DM 69,50  
Optische Mäuse für AMIGA/ST Golden Image DM 119,50  
" " für PC inclusive MS/PS Treiber DM 129,50  
Infrarot Mäuse - Trackballs - Scanner - Modems Digitizer und mehr auf Anfrage

**Joystick für alle**  
Adv. Gravis Joyst. d. BESTE Analog I. PC schw. DM 89,50  
transparent DM 99,50  
Gravis Gamecard für 2 Joy und xT/AT bis 33 MHz DM 99,50  
Advanced Gravis für AMIGA / ST / f.64 schwarz DM 84,50  
transparent DM 84,50  
Competition Pro Star AMIGA/ST/64 DM 39,50  
PC mit Karte DM 89,50  
Nintendo - MEGA Drive - PC Engine DM 59,50  
Quickshot analog für XT/AT DM 39,50  
" XT/AT mit Steckkarte für 2 x Joy (f.XT/AT bis 16 MHz) DM 69,50

**Versandbedingungen: Bei Vorkasse + 5,- DM, bei Nachnahme + 7,- DM. HOTLINE Mo-Fr 9-11 & 14-19 Uhr**  
Fax 021 62/120 74 · BTX \* 200 03 02 16 21 20 73 # oder \* Rösoges #  
**HAMO K. Rösoges · Rahser-Str. 235 · 4060 Viersen 1**



## MIG-29 M SUPER- FULCRUM

**System:** Amiga (getestet), Atari ST, PC, empf. VK-Preis: ca. 120 DM, Hersteller: Domark, London, England, **Muster von:** Bomico, 6092 Kelsterbach.

Den großen Erfolg, den DOMARK mit dem ersten russischen Vogel gehabt hat, versuchen sie mit MIG-29 M SUPERFULCRUM noch einmal zu wiederholen. Doch so neu wie in der Werbung versprochen ist die Supermig leider nicht. Die wichtigste Änderung ist wohl, daß jetzt die Möglichkeit besteht, zwei Computer miteinander zu verbinden, so daß man sich mit einem Gegner aus Fleisch und Blut messen kann. Auch an der Steuerung sind Veränderungen feststellbar: Entgegen der Versprechungen in der Werbung finde ich jedoch, daß sie sich



Wenn Migen hinter Migen fliegen...

eher zum Nachteil entwickelt hat. Mir ist ebenfalls völlig unklar, warum das an und für sich eher magere Cockpit noch einmal abgespeckt wurde.

Das Szenario, das der Simulation zu Grunde liegt, spielt in einem fiktiven südamerikanischen Staat. Der Pilot soll als Teil einer multinationalen Streitmacht helfen, eine unrechtmäßige Revolution niederzuschlagen.

So werden keine einzelnen Missionen im eigentlichen Sinne, sondern eine ganze Kampagne geflogen. Die Grafik soll zwar besser sein als beim Vorgängermodell, aber viel konnte ich davon nicht bemerken. Gleiches gilt für den Sound. Die Anleitung ist gewohnt gut und übersichtlich. Als kleines Schmankerl ist dem Game noch eine Dokumentation über die wichtigsten Militär-

flugzeuge der Welt beigelegt. Auf 45 Seiten werden alle aktuellen Jets in Wort (Englisch) und Bild vorgestellt. Auch an eine Karte des fiktiven Staates wurde gedacht.

Die dem Piloten gestellten Aufgaben unterscheiden sich nur wenig von denen des Vorgängermodells: Im wesentlichen greift man Bodenziele an, wobei man hin und wieder von gegnerischen Maschinen gestört wird.

In Summa kann ich nicht umhin festzustellen, daß die Supermig keine wirkliche Verbesserung der ersten Version darstellt. Der Vorstoß in die höchsten Sphären des Flughimmels wird mit ihr nur schwerlich zu schaffen sein. ■

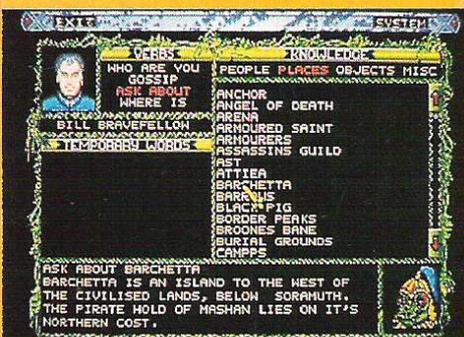
df

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

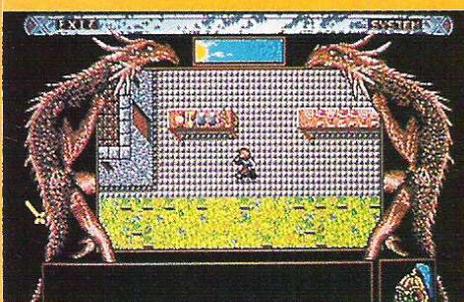
Grafik .....	6
Sound .....	6
Realitätsnähe .....	8
Motivation .....	6
Gesamtnote .....	6

»DÜRFTIG«

# Auf zu neuen Welten



Reichhaltige Menüs (PC)



Die Queste beginnt!

**ULTIMA? Das können wir auch, dachten sich die Jungs von IMAGITEC. Schließlich hatte man jahrelange Erfahrung beim Umsetzen des Kult-Rollenspiels auf diverse Systeme. Gesagt, getan. Für GREMLIN bastelt das Team jetzt an seiner ersten Eigenentwicklung: DAEMONSGATE I: DOROVAN'S KEY soll noch vor Jahresende in den Regalen stehen. Der erste Eindruck läßt hoffen.**

Dämonenhorden erobern nach und nach die Länder der Welt Hetsor. Euer Heimatort Tormis wird belagert. Als Kapitän der Stadtwache erhaltet Ihr den Auftrag, eine Gruppe zusammenzustellen, die Belagerung zu durchbrechen und einen geheimnisvollen Nordländer zu finden, der vielleicht mehr über den Feind weiß. Bis zu acht, oft selbständig handelnde, Mannen kann die Party fassen. Unterwegs begegnet Ihr

aber noch zahlreichen anderen abenteuerlustigen Gestalten. Auf Hetsor, das Ihr aus der Vogelperspektive seht, gibt es Tages- und Lebensrhythmen und eine ausgeprägte Kultur. Jeder Character hat neben zahlreichen Eigenschaften und Fähigkeiten seine eigene Weltanschauung und Vorstellungen. Die Bildschirmdarstellung variiert je nach Aufenthaltsort und Spielmodus. Es gibt sieben fünfstöckige (!)

Städte, dazu leckere Dungeons und Wehranlagen. Die Programmierer versprechen mehr als fünftausend Stadtbewohner und eine Fülle von Einflußfaktoren auf den Spielverlauf.

Politik und Wetter sind ebenso wichtig für die Handlung wie Geländebeschaffenheit oder die Herkunft von Personen.

DAEMONSGATE wird zunächst für den PC entwickelt. Die 16-Farb-VGA-Version sah hervorragend aus, die bisher fertige Musik unterstrich die Spielstimmung. IMAGITEC-Chef Martin Hoolley gerät ins Schwärmen: Es soll das größte, aber nicht das schwierigste Rollenspiel bisher werden. Ob es auch Anfänger locken kann, werden wir demnächst sehen. ■

ev



# Elise swapt mit



SWAP

**System:** Amiga, Atari ST, C-64, PC (alle getestet), **empf. VK-Preis** ca. 50-80 DM (je nach System), **Hersteller:** Microids, Frankreich/Palace, **Muster von:** Palace/Leisure-soft, 4703 Bönen.

Bereits Anfang dieses Jahres kam die Amiga-Version des Strategie-Spielchens SWAP auf den Markt (siehe Test ASM 4/91). PALACE nahm sich das ursprünglich von MICROIDS produzierte Werk vor, veränderte hier und da Spielablauf und Sound - doch die Konkurrenz schief nicht und brachte andere, auch bessere Spiele dieser Art heraus.

Das Spielprinzip ist schnell erklärt: Bauklötzchen, Rauten, Kreise und Dreiecke in verschiedenen Farben müssen so zueinander gedreht werden, daß sie gleichfarbig passen und damit vom Screen verschwinden.

Grafisch ist das Game auf allen Systemen nett, aber

nicht atemberaubend. Der Sound hingegen weist Unterschiede auf: Amiga und Atari-Klötzchen drchen sich mit einem Knarren und verschwinden klirrend.

Beim kleinen Commodore läuft im Hauptmenü jeweils „Elise“, die Klötzchen verschwinden mit einem lustigen Geräusch. Der PC besteht die Prüfung nicht: Die Musik (soll es jedenfalls sein) läßt sich abstellen, die FX bleiben. Entsetzte Rufe der lieben Kollegen zwangen mich, ein Tuch über den internen Lautsprecher zu legen.

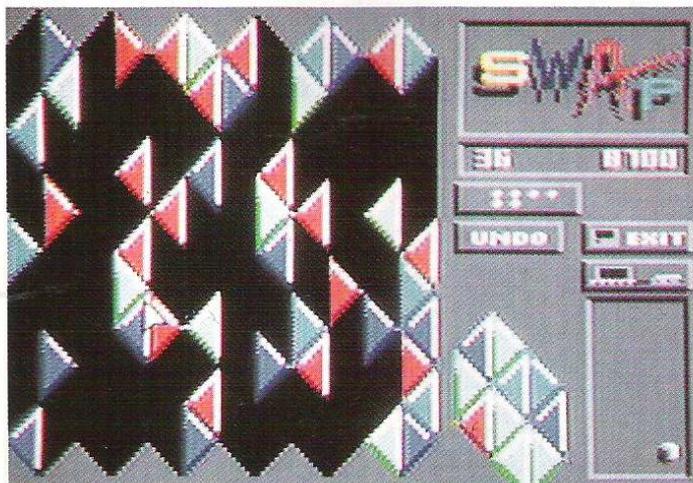
Insgesamt ist es für LEGO-Freaks sicher ein schönes Geschenk, alle anderen sollten 08/15 machen (zur Erläuterung: es sich vorher anschauen).

Klaus Trafford

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Amiga/Atari/C-64/PC	
Grafik	7/7/7/7
Sound	6/6/7/1
Spielablauf	7/7/7/7
Motivation	7/7/7/7
Gesamtnote	7/7/7/7

»BRAUCHBAR«



Heute schon auf dem C-64 geswapt?

# Joysoft



ca. 50.000 Computerbesitzer erhalten regelmäßig unsere kostenlose Preisliste. Sie auch, wenn Sie wollen.

Seit über 6 Jahren sind wir Deutschlands beliebtestes Softwarehaus\*

\* laut ASM-Umfrage nach dem beliebtesten Softwarehaus mit dem besten Service

## Thunderboard

299.00

Soundblaster-kompatibel, AdLib-kompatibel, DMA-Transfer

Amiga	AMI	AST
Battle Isle**	77.90	77.90
Bundesliga Manager Prof.	74.90	74.90
Conan**	79.90	—
Conquistador*/**	79.90	79.90
Deuterus	77.90	77.90
Dragon Fighter**	69.90	—
Elf*/**	69.90	—
Face Off*/**	69.90	69.90
Falcon Collection**	77.90	—
Flight of Intruder engl.	74.90	—
Flight of Intruder**	89.90	—
Grand Prix*	84.90	—
Kingsquest V 1MB	99.90	—
Mad TV	79.90	—
Magic Pocket	64.90	—
Magnetic Scroll Compilation	74.90	74.90
Might & Magic III*/**	77.90	—
Terminator 2	64.90	64.90
Utopia*	77.90	—

## RODLAND

Amiga ..... 64.90

## VROOM

Amiga ..... 69.90  
Atari ST ..... 69.90

## Wing Commander II\*\*

MS-DOS ..... 99.00

## Wing Commander Speech

MS-DOS ..... 39.90

## MS-DOS

Battletech II	79.90
Battle Isle*/**HD	94.90
Bill E. Nascar Racing	94.90
Die Kathedrale*/**	94.90
F117**	94.90
Gunship 2000	94.90
Larry 5	96.90
Mad TV*	94.90
Magnetic Scroll Compilation	83.90
Mega Fortress HD	85.90
Police Quest 3	96.90
Pools of Darkness HD	77.90
Robin Hood	73.90
Shanghai 2*	92.90
Simpsons*/**	79.90
Super Space Invaders*/**	79.90
Terminator 2	74.90
Thunderhawk**	89.90
Tony Larussa Ultim.Baseball*	81.90

## Might & Magic III

MS-DOS ..... 84.90

## Speedball 2

MS-DOS ..... 84.90  
C64Disk ..... 39.90

LYNX	
Bill & Ted's*	68.00
Hard Drivin*	68.00
Stun Runner	68.00
Turbo Sub	59.00
GAMEBOY	
Blades of Steel	74.90
Castellian	59.90
Castlevania II	74.90
Crystal Quest	59.90
Gauntlet II	69.90
Meg Man Dr. Willy	69.90
Mysterium	59.90
Nemesis II	74.90
Punisher	64.90
Super R.C.Pro Am	59.90
Mega Drive	
Shining in the Darkness	109.00
Streets of Rage	109.00
Jewel Master	99.00

## TAG UND NACHT BESTELLANNAHME ÜBER

## BTX \* JOYSOFT#

### JOYSOFT finden Sie in...

Köln 41 VERSANDZENTRALE  
Dürener Str. 394, Tel. 02 21/ 430 10 47-49  
Köln 41  
Gottesweg 157, Tel. 02 21/ 42 55 66 -  
Köln 1  
Mathiasstr. 24 - 26, Tel. 02 21/ 23 95 26  
Bonn  
Münsterstr. 18, Tel. 02 28/ 65 97 26  
Düsseldorf 1  
Pempelforter Str. 47, Tel. 02 11/ 36 44 65

### DAS KLEINGEDRUCKTE

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.  
Mit Sternchen (\*) gekennzeichnete Artikel waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar, werden jedoch in Kürze erwartet. (\*\* = deutsche Anleitung)  
8.- DM Versandkosten (4.- DM bei Vorkasse),  
4.- DM Versandkosten ab 80.- DM Rechnungswert,  
ab 140.- DM versandkostenfrei, Ausland immer 25.- DM

Deutschlands leistungsfähigen  
**BLITZ-VERSAND**  
erreichen Sie unter der  
SAMMELNUMMER

02 21 - 430 10 47

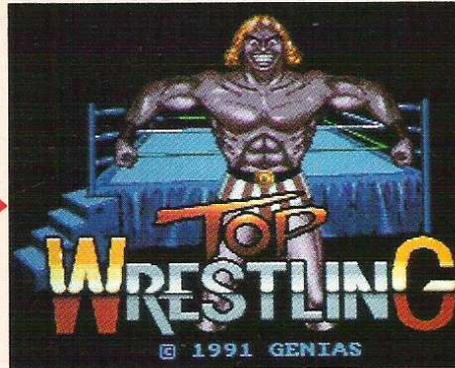
Telefonische Bestellannahme rund um die Uhr. Anruf genügt.  
Lieferung per Nachnahme, Eilpost-Service, UPS und Sicherheitsverpackung auf Wunsch.



# AUS SCHWEIZER LANDEN...

**Wer bei dem Ortsnamen Appenzell an Käse denkt, liegt gar nicht verkehrt. Tatsächlich hat die Stadt in der Schweiz mit rund 10.000 Einwohnern viele Läden, in denen es diese und andere Käsesorten zu kaufen gibt, wenn auch teurer als hierzulande. Darüberhinaus findet man in Appenzell den Sitz der Firma LINEL. Weniger mit Milchwirtschaft denn mit Programmierung und Software-Marketing verbringt man hier die Tage. ASM war zu Besuch – in der Gütli-straße.**

Wo gibt es das schon? Ständig wechselnder Screen, ruckelfreies Scrolling und astreine Grafik mit unzähligen Farben? All das wird geboten, gönnt man



*Gegen ihn hat auch Arnold keine Chance.*

sich während der rund achtstündigen Zugfahrt nach St. Gallen einen ausgiebigen Blick aus dem Fenster. Am Bahnhof angekommen, traf ich nicht Kurt Felix,

sondern Markus Grimmer. Anstatt Kurven von Paola gab es andere – auf der Strecke von St. Gallen nach Appenzell, wo ich für zwei interessante Tage Gast des Software-Hauses LINEL sein durfte.

Bereits 1983 hat Markus Grimmer, damals 20 Jahre alt, gemeinsam mit Mutter Elfi Linel gegründet. Bis '87 betrieb die Firma Großhandel.

Später widmete man sich der Entwicklung von Software und begann allmählich, eigene Spiele zu produzieren. Erstes hausbackenes Produkt: eine Breakout-Variante namens *Crack*.

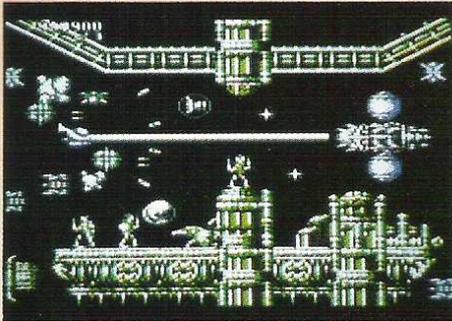
Heute sind die Drähte von Appenzell vor allem in Richtung Italien, Großbritannien, USA und natürlich Bundesrepublik Deutschland gespannt. In Bologna (Italien) ist GENIAS beheimatet. Riccardo Ariotti, Leiter der italienischen

Anzeige

# AMIGO!

## DAS BESONDERE DISK-MAGAZIN

# ... FRISCH IN DIE FLOPPYS



Ob „Catalypse“ hält, was die Bilder versprechen?

Partnerfirma, ließ verlauten, daß Tilt nun auch für die Systeme C-64 und PC zu haben ist, die Amiga-Fassung brachte es, wir erinnern uns, zum ASM-Hit (ASM 7/91). Ferner sei die Beach-Volley-Simulation **Over The Net** ab sofort für den Amiga erhältlich (siehe auch Konvertierungsseiten dieser Ausgabe).

Mit **Warm Up** wird ein weiteres Autorennen aus der Vogelperspektive erscheinen, bei **Top Wrestling** darf fleißig gerungen und geatcht werden. Für den kleinen Commodore wird in Bälde das Ballerspiel **Catalypse** erscheinen, und die Amiga- und PC-Besitzer dürfen sich schon jetzt auf **Sky Tech** freuen. Wie der Titel schon verspricht, soll hier der Luftkampf im Mittelpunkt stehen.



„Warm Up“ heißt das Motto dieser Rennsimulation.



Um Zellstrukturen geht es bei „Game Of Life“.

Gespannt sein dürfen wir weiterhin auf **Dragon's Kingdom**, welches zunächst für den C-64 erscheint (ASM wird in Kürze ausführlich darüber berichten).

Kurzum: In Italien wird sich nicht ausgeruht, sondern fleißig produziert. Auch die US-Partner schlafen nicht ...

# AMIGO!

Infos, Tests, Kurse und Programme -  
auf **2** Disketten.

Linels Partner in den USA ist **MERIT SOFTWARE** - Sitz in 'J.R.-Town' Dallas. Vor allem die Bereiche Lernsoftware und kinderfreundliche Programme sind es, die hier mit Erfolg 'on the street' gehen, aber auch Strategie-Spiele.

### Strategie aus Dallas

Neuestes Produkt: **Medieval Warriors** (siehe Testbericht in dieser Ausgabe). Im englischen Highwaycombe hat sich Linels Publisher **SOFTWARE SUCCESS MARKETING** niedergelassen, für die Bundesrepublik hat **RUSHWARE** den Exklusivvertrieb der Produkte übernommen.

Während Genias künftig mehr im Sportbereich tätig sein wird, zielt Linel selbst in Richtung Strategie- und Adventure-Games ab. Zuvor will Markus Grimmer zwar noch sein letztes Ballerspiel an den Mann/die Frau bringen, doch nach **Necronom** ist dann die Entwicklung ganz anderer Spiele angesagt ...

Zunächst sei die Konvertierung von **Traders** auf Atari und PC fällig. Programmierer André Wüthrich entwickelte nicht nur das Game, sondern auch die Anleitung, die - wie in der ASM 10/91 zu lesen war - die Bestnote erhielt.

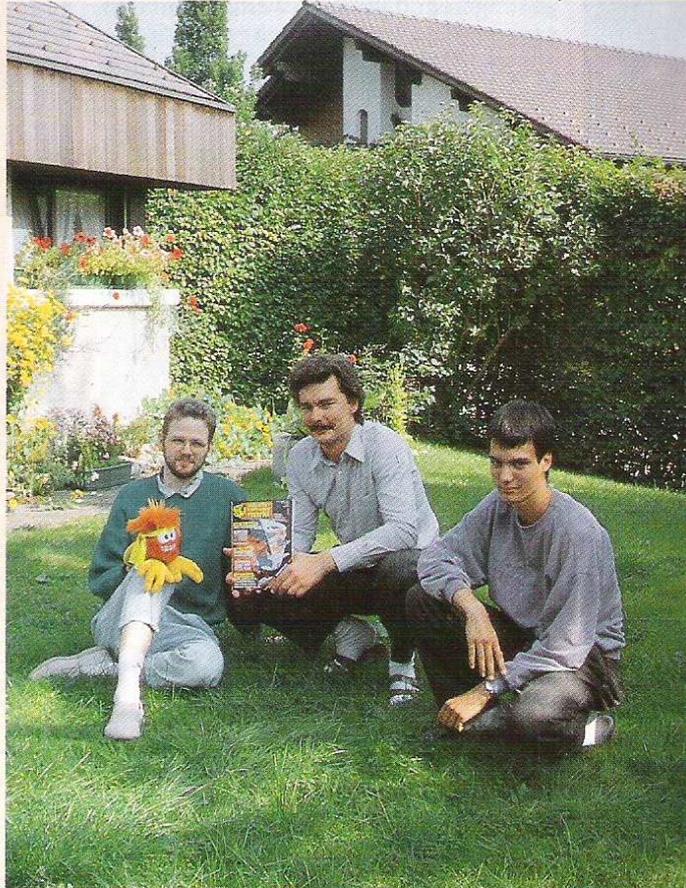
Das Strategiespiel **Kaiser**, angekündigt für Mitte bis Ende November, dürfte zumindest vom Namen her bekannt sein. Doch die PC-Version wird in vielerlei Hinsicht anders werden als bisherige Releases. Bis zu acht Mitspieler können sich gleichzeitig beteiligen. Neben dem 70-seitigen Handbuch liegt für eventuellen Stromausfall oder Eltern, die sich nicht in die Nähe eines Computers wagen, das Brettspiel samt Spielfiguren bei. So wird die Packung nicht zuletzt durch ihre Größe auffallen.

### Zellstrukturen bilden

**The Game Of Life** ist ein komplexes Simulations-Programm, ab Januar '92 für PC, Amiga und ST zu haben. Aus niederen Zellformen müssen Zellstrukturen gebildet werden. Dies geschieht durch die Beeinflussung der Zellen, die

daraufhin positiv mutieren sollten. Leider kommt es immer wieder vor, daß einige Viren diesen Plan zu vereiteln versuchen.

Erfolgreiche Abwehr und zeitgleiche Überwachung des Energiehaushaltes einzelner Zellen und der Vermehrung der Zellstrukturen wird bei diesem Game die Devise sein. Über 70 Levels und ein Open-End-Game erwarten uns.



André Wüthrich, Markus Grimmer und Arndt Hasch - Gruppenbild mit Ratte. Foto: kate

Ganz besonders gespannt bin ich auf ein Adventure, das derzeit von Arndt Hasch geschrieben wird.

**Die unendliche Geschichte II - Auf der Suche nach Fantasien** soll bis Weihnachten - zunächst auf PC - fertiggestellt sein. Umsetzungen auf Amiga und Atari sind geplant.

Das Besondere daran: Arndt Hasch, 19jährig, aus der Nähe von Dortmund stammend, hat einen neuen Weg zur Programmierung von Adventures entdeckt:

„Eigentlich wollte ich einen Editor für die Unterhaltungen der Personen schreiben“, erläutert er. „Dieser wurde dann erweitert und zu einer komplett neuen Computersprache entwickelt.“

**MACS:** Dieses Zauberwort steht für „Modular Adventure Control System“. Es ermöglicht, Adventure-Produkte in neuem Stil zu schreiben und gleichzeitig auf alle Systeme umzusetzen. Die Verfahrensweise resultiert aus der Idee,

### Grafiken und Musik

Adventures mausgesteuert mit gemalten und anschließend digitalisierten Bildern zu programmieren. „Die unendliche Geschichte II“ wird das Abenteuerspiel zum Film sein, in den jeweiligen Landessprachen (zuerst in Deutsch) erscheinen und als erstes Projekt mit MACS herauskommen. Zwei weitere MACS-Projekte sind in Arbeit und werden voraussichtlich im Frühjahr und Sommer '92 fertig sein. Für den PC bedeutet MACS 256-Colour-Grafiken im VGA-Modus und alle Hintergrundgrafiken in 32-Farben-Darstellung.

Im Rahmen der Entwicklung von MACS wurde auch ein neues Musikprogramm erstellt, mit dem jeder auch ohne Programmier-Kenntnisse Musikstücke auf dem PC komponieren kann: Der **MACS SoundFX** unterstützt AdLib und Soundblaster sowie interne PC-Lautsprecher. Auch eine Amiga-Version ist in Vorbereitung, ausführliche Informationen über dieses Produkt und das Adventure folgen, sobald uns die fertigen Produkte vorliegen. Eines ist jetzt schon sicher: Markus Grimmer bleibt auf dem Teppich, wenn es um ihn und seine Firma geht. „Ich bin keiner von diesen Manager-Typen, die sich hinter einem dicken Schreibtisch verstecken und beleidigt sind, wenn eines ihre Programme mal verrissen wird.“

Dies gehöre zum Alltag einer Software-Firma, und dementsprechend sei auch sein Wahlspruch: „Wir haben keine Ambitionen, die Größten zu werden, wir wollen einfach nur besser werden ...“

Dies gehöre zum Alltag einer Software-Firma, und dementsprechend sei auch sein Wahlspruch: „Wir haben keine Ambitionen, die Größten zu werden, wir wollen einfach nur besser werden ...“

Vielleicht wird man künftig bei dem Stichwort Appenzell nicht nur an Käse denken - Ihr werdet's zuerst hören und sehen. ...

Klaus Trafford



# Zuerst legte er Wert auf den Preis dann auf die Software und zuletzt die Füße auf den Tisch

Der erste ST Computer war bereits eine Revolution. Mit seinen professionellen Merkmalen setzte ATARI Maßstäbe für eine ganze Computergeneration. Die Entwicklung ging weiter und ATARI bestimmte mit innovativen Ideen die Richtung.

Der 1040 STE mit 1 MB Arbeitsspeicher, mit integrierter Floppy und mit der Vielzahl an professionellen Schnittstellen ist der Meistverkaufte seiner Klasse. Weltweit. Hunderte Softwareprogramme gibt's. Zum Gestalten und Verwalten. Zum Programmieren und

Musizieren. Für Konstruktionen und Animation. Dabei steht er nicht nur zu Hause. Auch in Hochschulen und Universitäten, in Werkstätten und Büros und im Musikstudio ist er heimisch. ATARI 1040 STE - sein Platz ist überall, wo Leistung zählt und Computertechnologie der Spitzenklasse gebraucht wird. Das ist:

**ATARI**  
und Spaß mit Grips

ATARI 1040 STE  
16/32-Bit Prozessor MC 68000  
1 MB RAM  
integrierte Floppy  
MIDI-Interface  
Schnittstelle für  
Drucker, Laserprinter  
Festplatte, DFÜ,  
Fernsehgerät oder Monitor  
mit niedriger bis hoher  
Auflösung

Weitere Informationen:  
ATARI Computer GmbH  
Postfach 12 13  
6096 Raunheim



**ATARI**  
wir machen Spitzentechnologie preiswert

ATARI und Textverarbeitung • ATARI und Musik • ATARI und Datenbanken • ATARI und Spaß mit Grips • ATARI und Desktop Publishing • ATARI und Büro • ATARI und Studium • ATARI und Schule • ATARI und

# Salonfähige Serienwagen



## SALOON CARS

**System:** Archimedes, **empf. VK-Preis:** ca. 80 DM, **Hersteller:** The Fourth Dimension, **Muster von:** Uffenkamp Computer Systeme, 4904 Enger.

SALOON CARS sind eigentlich Limousinen, doch so heißt auch die neue Autorennsimulation aus dem Hause THE FOURTH DIMENSION. Der Spieler wird hierbei nicht in hochgezüchteten Formel-1-Boliden auf die Piste geschickt, sondern in seriennahen Fahrzeugen, die hier und da ein bißchen getuned sind. Tuning kostet natürlich Geld, und deshalb fängt man seine Rennfahrerlaufbahn natürlich in einer relativ lahmen Kiste an. Relativ langsam deshalb, weil es bei diesem Game eigentlich nie langsam zugeht. Schon die Trainingsrunden, die man allein auf dem Kurs zurücklegt, sind äußerst schwierig zu bewältigen.



*Start frei, Archie!!!*

Dies ist jedoch nicht auf schlechte Bedienbarkeit zurückzuführen, sondern vielmehr die hohe Geschwindigkeit und die kniffligen Kurse sind der Grund für die zahlreichen Probleme, die sich während der ersten Runden zeigen. Ein umfangreiches Trainingsprogramm muß man schon hinter sich bringen, bevor man ein paar Runden ohne Ausflüge von der Piste schafft. Eine hohe Realitätsnähe bringt eben auch Probleme. A propos Realitätsnähe: Nicht nur das

hohe Tempo, sondern auch die vielen Einstellmöglichkeiten schaffen das Gefühl von echter Rennatmosphäre. Wenn die ersten Preisgelder in das Portemonnaie des Fahrers geflossen sind, kann man sich ein paar sehr nützliche Dinge kaufen: Stärkere Maschinen, Antiblockierbremsen, Spurverbreiterung und dergleichen mehr sind erhältlich. Auf Wunsch kann man sein Fahrzeug auch nach eigenen Vorstellungen lackieren lassen oder sich kompetentere, und natürlich auch teurere, Mechaniker leisten.

Grafisch ist das Game gut gestaltet, hier und da könnten ein paar mehr Details jedoch nicht schaden. Der Sound ist ebenfalls in Ordnung, reicht aber nicht ganz an die Spitze der Games dieses Genres heran. Besonders gut hat mir eine Bauanleitung am Ende der Anleitung gefallen. In allen Details wird hier, zwar auf englisch, erklärt, wie man sich echte Armaturen, bestehend aus Lenkrad und drei Pedalen, bauen kann. Man besorgt sich ein bißchen Holz, ein Lenkrad und drei Potentiometer und kann dann, nach erfolgreichem Zusammenbau, das Fahrzeug wie ein richtigen Auto bedienen. Also, ab zum Schrottplatz, ein Lenkrad besorgen, ein bißchen sägen, bohren und löten, fertig ist die perfekte Autosimulation. Archimedes-Besitzer, die den Bastelaufwand nicht scheuen, werden sicherlich begeistert sein. ■

*Dirk Fuchser*

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9
Sound .....	8
Realitätsnähe .....	10
Motivation .....	10
Gesamtnote .....	10

»PRIMA«

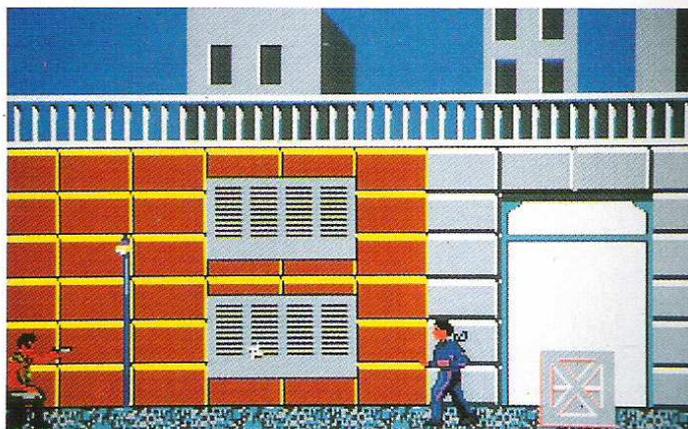
# Ninja zum Abgewöhnen!



## SHINOBI

**System:** PC, **empf. VK-Preis:** ca. 30 DM, **Hersteller:** Virgin, **Muster von:** Hersteller.

SHINOBI wird so manch einer aus der Spielhalle kennen. Doch um es gleich vorwegzunehmen: Mit diesem Game hat die Umsetzung für den PC nicht viel mehr als den Namen gemeinsam. Eigentlich freut man sich, wenn sich auch mal ein preisgünstiges Game für den PC zu



*Zentnerweise Shurikans - wo ist der Möbelwagen?*

uns verirrt, aber Shinobi ist nicht mal das wenige Geld wert, für das es jetzt angeboten wird. Die Story ist schnell

erzählt: Shurikanwerfend bewegt sich der Held durch die verschiedenen Levels, um Geiseln zu befreien.

Die Grafik, die höchstens den MCGA-Modus unterstützt, ist mies, der Sound besteht nur aus ein paar Piepsgeräuschen. Das ganze Spiel ist in Bonbon-Farben gehalten, die dem Auge nun wirklich nicht schmeicheln.

Auch für diesen Preis muß man Shinobi nicht haben. ■

*Dirk Fuchser*

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	3
Sound .....	1
Spielablauf .....	4
Motivation .....	3
Gesamtnote .....	3

»PEINLICH«



0 21 54  
61 59

# ARBIROSOFT

0 21 54  
61 59

## AMIGA-Software

688 Attack Submarine	dt.	59.90
Advanced Destroyer Sim.	dt.	69.90
Altered Destiny		69.90
Armour-Geddon	dt.	59.90
Back to Future 3	dt.	59.90
Bandit Kings of China		79.90
Bane Cosmic Forge *	kpl.dt.	79.90
Bards Tale 3	dt.	59.90
Battle Isle	kpl.dt.	69.90
Betrayal	dt.	69.90
Big Business	dt.	54.90
Bill Elliotts Nascar Racing		74.90
Blue Max	dt.	69.90
Buck Rogers	kpl.dt.	84.90
Budokan	dt.	34.90
Builderland *	dt.	69.90
Bundesliga Manager	kpl.dt.	54.90
Bundesliga Man. Prof.	kpl.dt.	69.90
Cadaver	kpl.dt.	64.90
Cadaver Levels	dt.	39.90
Castles *	dt.	64.90
Centurion-Def. of Rome	dt.	59.90
Champions of Krynn	dt.	64.90
Colonels Bequest		84.90
Conquest of Camelot		84.90
Cruise for a Corpse *	kpl.dt.	69.90
Crystals of Aboorea	kpl.dt.	64.90
Curse of Azure Bonds	dt.	69.90
Das Boot	dt.	69.90
Das Stundenglas	kpl.dt.	69.90
Death Knights of Krynn		69.90
Defender of the Crown		29.90
Deuteros *		69.90
Die Kathedrale	kpl.dt.	84.90
Double Double Bill	dt.	84.90
Drachen von Laas	kpl.dt.	59.90
Duck Tales	dt.	64.90
Dungeon Master	kpl.dt.	64.90
Elvira	kpl.dt.	69.90
Eye of the Beholder	kpl.dt.	69.90
F-15 Strike Eagle 2	dt.	79.90
F-19 Stealth Fighter	dt.	69.90
Fantasy World Dizzy		24.90
Fate - Gates of Dawn	kpl.dt.	69.90
Ferrari Formula One		34.90
Flight of the Intruder	dt.	79.90
Flood	dt.	34.90
Gods	dt.	59.90
GP Tennis Manager	dt.	59.90
Great Courts 2	dt.	64.90
Hanna Barbera Cartoons	dt.	54.90
Hard Drivin 2		59.90
Hard Nova	dt.	64.90
Harpoon	dt.	69.90
Hägar der Schreckliche	dt.	59.90
Heart of China *		84.90
Horror Zombies	dt.	59.90
Imperium	dt.	59.90
Indiana Jones Adv.	kpl.dt.	64.90
Indianapolis 500	dt.	59.90
Jahangir Khans Squash		59.90
Jones in Fast Lane *		79.90
Kick Off 2	kpl.dt.	54.90
Kick Off 2 Ret.Europe	dt.	29.90
Kings Bounty		69.90
Kings Quest 4		79.90
Kings Quest 5 *		84.90
Knights of the Sky *	dt.	79.90
Kult		29.90
Last Ninja 2		29.90
Last Ninja 3	dt.	64.90
Legend of Faerghail	kpl.dt.	64.90
Leisure Larry 3	kpl.dt.	84.90

## AMIGA-Software

Leisure Larry 5 *		99.90
Lemmings	dt.	59.90
Lemmings Data Disk *	dt.	39.90
Life & Death		59.90
Lord of the Rings *	dt.	69.90
M 1 Tank Platoon	dt.	69.90
M.U.D.S.	kpl.dt.	64.90
Manchester United Europe		59.90
Master Golf *	dt.	79.90
Mega lo Mania *	dt.	69.90
Megatraveller 1	kpl.dt.	69.90
Merchant Colony		69.90
Midwinter 2	kpl.dt.	79.90
Might & Magic 2		69.90
Nebulus 2	dt.	59.90
North & South		29.90
Oil Imperium	kpl.dt.	54.90
Out Run Europa		59.90
PGA Tour Golf	dt.	59.90

## PC-Software

4D Sports Driving (3&5)		69.90
Advanced Destroyer Sim.	dt.	69.90
Airline Transport Pilot		89.90
Are we there yet ? *	dt.	69.90
Bane of Cosmic Forge *kpl.dt.		79.90
Bards Tale 3	dt.	69.90
Bards Tale Constr.Set *	dt.	69.90
Battlechess 2	dt.	69.90
Betrayal	dt.	79.90
Big Business	dt.	59.90
Bill Elliotts Nascar Racing	dt.	84.90
Bloodwych	dt.	79.90
Blue Max (3&5)		79.90
Buck Rogers	kpl.dt.	84.90
Budokan	dt.	34.90
Bundesliga Manager	kpl.dt.	59.90
Bundesliga Man.Prof. *	kpl.dt.	69.90
Castles	dt.	79.90
Centurion-Def.of Rome	dt.	69.90

## PC-Software

Heart of China		84.90
Immortal	dt.	69.90
Imperium	dt.	69.90
Indiana Jones Adv.	kpl.dt.	69.90
Ishido	dt.	74.90
Jetfighter 2 (3&5)		84.90
Kings Bounty		69.90
Kings Quest 4 (3&5)		84.90
Kings Quest 5 (HD)	kpl.dt.	99.90
Knights of the Sky	dt.	89.90
Kult		29.90
Legend of Faerghail	kpl.dt.	69.90
Leisure Larry 1		84.90
Leisure Larry 3 (3&5)	kpl.dt.	84.90
Leisure Larry 5 (HD)	dt.	84.90
Lemmings (3&5)	dt.	79.90
Lemmings Data Disk *	dt.	39.90
LHX Attack Chopper (3&5)	dt.	89.90
Life & Death 2		69.90
Lightspeed	dt.	89.90
Links (HD)	dt.	84.90
Logical	dt.	59.90
Lord of the Rings	dt.	79.90
Lord of the Rings 2 *	dt.	79.90
M 1 Tank Platoon	dt.	79.90
Manchester United Europe *		69.90
Mario Andretti	dt.	69.90
Martian Dreams (HD)		79.90
Mega Fortress (HD)	dt.	79.90
Megatraveller 1	kpl.dt.	79.90
Megatraveller 2		79.90
Midwinter 2 *	kpl.dt.	84.90
Might & Magic 3 (HD)		79.90
Oil Imperium	kpl.dt.	54.90
PC Kosmos 4.0	kpl.dt.	159.90
PGA Tour Golf	dt.	69.90
Pirates	dt.	59.90
Police Quest 2 (3&5)		84.90
Police Quest 3 *		99.90
Pool of Darkness		69.90
Populous 2 *	dt.	69.90
Quest for Glory 2 (3&5)		84.90
Railroad Tycoon	dt.	79.90
Red Baron (HD)	kpl.dt.	84.90
Rise of the Dragon	kpl.dt.	84.90
Robin Hood (3&5)	dt.	69.90
Secret Monkey Island	kpl.dt.	84.90
Secret Weap. Luftwaffe		84.90
Silent Service 2	dt.	79.90
Space Quest 1		84.90
Space Quest 3 (3&5)	kpl.dt.	84.90
Space Quest 4 (HD)		84.90
Space Quest 4 *	kpl.dt.	84.90
Speedball 2	dt.	79.90
Star Trek *	dt.	79.90
Test Drive 3	dt.	74.90
Their Finest Hour	dt.	69.90
Their Finest Hour Mission	dt.	39.90
Timequest *		79.90
Tony LaRussa Baseball		84.90
Ultima 6 (3&5)		79.90
Ultima 7 *		84.90
Warlords		69.90
Wayne Gretzky 2 (3&5)		69.90
Western Front		79.90
Wild West World	kpl.dt.	84.90
Willy Beamish *		99.90
Wing Com. Speech Pack	dt.	39.90
Wing Commander (HD)		79.90
Wing Commander 2 (HD)	dt.	84.90
Wolfpack (3&5)	dt.	84.90
Wonderland	dt.	79.90
.....und viele weitere Programme!!!		



**AdLib - Gold Stereo 1000 Soundkarte**

jetzt lieferbar!

**ARS-Preis: DM 498.90**

Pirates	dt.	59.90
Police Quest 2		84.90
Pool of Darkness *		69.90
Populous	dt.	39.90
Populous 2 *	dt.	69.90
Power Monger	dt.	69.90
Quest for Glory 2		84.90
R-Type 2	dt.	64.90
Railroad Tycoon	kpl.dt.	79.90
Rise of the Dragon		79.90
Robin Hood	dt.	59.90
Rocket Ranger	dt.	29.90
Rodland	dt.	59.90
Secret Monkey Island	kpl.dt.	69.90
Silent Service 2	dt.	79.90
Space Quest 3	kpl.dt.	79.90
Space Quest 4 *		84.90
Speedball 2	dt.	64.90
Starflight	dt.	34.90
Starflight 2	dt.	59.90
Test Drive 3 *		69.90
Their Finest Hour	dt.	69.90
Their Finest Hour Mission	dt.	39.90
Thunderhawk AH-73M	dt.	69.90
Warlords		59.90
Wild West World	kpl.dt.	84.90
Wolfpack	dt.	69.90
Wonderland	dt.	69.90
.....und viele weitere Programme!!!		

Telefonische Bestellungen: Mo.-Fr. durchgehend von 9:00 bis 18:00 Uhr. Kein Ladenverkauf! Programmliste gegen DM 2,50 in Briefmarken.

✉ **ARBIROSOFT A.Hübecker, Kleine Frehn 20, 4156 Willich 3, ☎ (0 21 54) 61 59, Fax 85 42**

Versand: Nachnahme + 7,50 DM, Vorkasse + 5,50 DM (V-Scheck, keine Postschecks!) - Alle Preise in DM! - Kein Versand ins Ausland!

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten! - dt. = Deutsche Anleitung, \* = bei Drucklegung noch nicht lieferbar, bitte nachfragen!



# HITLINE im DEZEMBER

## media control

Die Ermittlung der monatlichen Computer-Spiele-Hitparade für das Bundesgebiet wird im Auftrag von AKTUELLER SOFTWARE MARKT vom Haus MEDIA CONTROL übernommen. Über ein sogenanntes „Panel“ von 200 Computerspielerverkaufsstätten, ausgewählt über eine doppelte Schichtung, wird gewährleistet, daß ein repräsentativer Wert gefunden wird.

(Erhebungszeitraum für ASM 12/91: 1. 9. - 30. 9. 91.  
Ermittelt von: media control, Baden-Baden)



## TOP 10 AMIGA

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(-)	Silent Service II	MicroProse
2.	(10)	Eye of the Beholder	TSR
3.	(1)	Railroad Tycoon	MicroProse
4.	(3)	The Secret of Monkey Island	Lucasfilm/R.A.
5.	(2)	F-15 Strike Eagle II	MicroProse
6.	(-)	Fate-Gates of Dawn	reLine
7.	(5)	Manchester United Europe	Krisalis
8.	(4)	Lemmings	Psygnosis
9.	(6)	Glücksrad	Game Tek/IJE
10.	(-)	Winzer	Starbyte

## TOP 10 MS-DOS

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(3)	Lemmings	Psygnosis
2.	(1)	Secret Weapons o.t. Luftwaffe	Lucasfilm/R.A.
3.	(5)	The Secret of Monkey Island	Lucasfilm/R.A.
4.	(7)	Wing Commander	Origin
5.	(10)	Red Baron	Sierra
6.	(-)	Wing Commander II	Origin
7.	(2)	Silent Service II	MicroProse
8.	(-)	Gunship 2000	MicroProse
9.	(6)	Railroad Tycoon	MicroProse
10.	(4)	Chuck Yeager's Air Combat	Electronic Arts

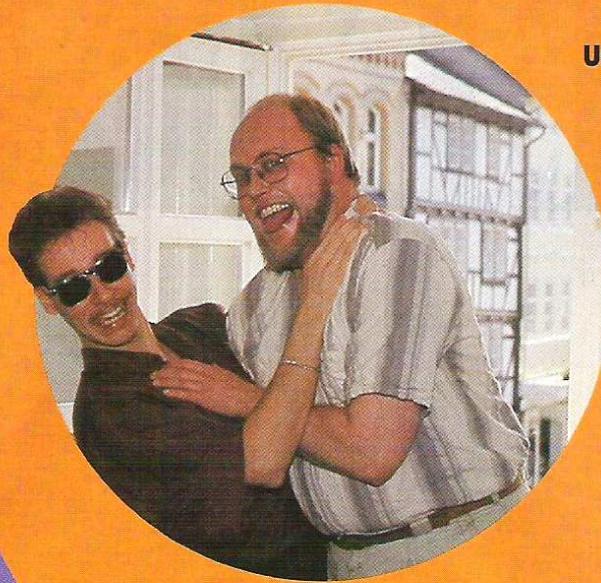
## TOP 10 C-64

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(1)	Turrican II	Rainbow Arts
2.	(2)	Glücksrad	Gametek/IJE
3.	(4)	Der Preis ist heiß	Gametek/IJE
4.	(3)	Bundesliga Manager	Software 2000
5.	(7)	Pirates	MicroProse
6.	(10)	Beau Jolly's Big Box	UBI Soft
7.	(5)	Elvira-Mistress of the Dark	Accolade
8.	(9)	North and South	Infogrames
9.	(8)	Back to the Future III	Image Works
10.	(6)	Manchester United Europe	Krisalis

## TOP 10 ATARI ST

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(-)	Railroad Tycoon	MicroProse
2.	(1)	Lemmings	Psygnosis
3.	(9)	Midwinter II: Flames of Freedom	Rainbird
4.	(3)	The Secret of Monkey Island	Lucasfilm/R.A.
5.	(5)	Kick Off II	Anco
6.	(6)	F-15 Strike Eagle II	MicroProse
7.	(2)	Flight of the Intruder	Mirrorsoft
8.	(-)	Sim City & Populous	Ocean
9.	(-)	The Return of Medusa	Starbyte
10.	(10)	F-19 Stealth Fighter	MicroProse





Unser Gesangs-Duo  
„Die da“  
(Achim, Michael)  
proben bis kurz  
vor der  
Not(en)konferenz.  
Ihr neuester Song:  
„I'm too sexy“.

## LESER-CHARTS

## TOP 7

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(3)	The Secret of Monkey Island	Lucasfilm/R.A.
2.	(1)	Lemmings	Psygnosis
3.	(2)	Turrigan II	Rainbow Arts
4.	(5)	Railroad Tycoon	MicroProse
5.	(7)	Kick Off II	Anco
6.	(-)	Turrigan	Rainbow Arts
7.	(-)	Sim City	Infogrames

## GRAFIK-CHARTS

## TOP 7

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(1)	Turrigan II	Rainbow Arts
2.	(3)	Elvira	Accolade
3.	(2)	The Secret of Monkey Island	Lucasfilm/R.A.
4.	(-)	Turrigan	Rainbow Arts
5.	(4)	Shadow of the Beast	Psygnosis
6.	(7)	Xenon II	Image Works
7.	(6)	Eye of the Beholder	SSI

## SOUND-CHARTS

## TOP 7

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(1)	Turrigan II	Rainbow Arts
2.	(2)	Turrigan	Rainbow Arts
3.	(7)	The Secret of Monkey Island	Lucasfilm/R.A.
4.	(3)	Beast	Psygnosis
5.	(-)	Beast II	Psygnosis
6.	(5)	Xenon II	Image Works
7.	(6)	Wings of Death	Thalion

# STEIGEN

# Hotel

EINE WIRTSCHAFTSSIMULATION DER EXTRAKLASSE. ERARE  
STEIGENBERGER GRUPPE. DAS BEDEUTET: REALITÄTSNAHE

SIE BEGINNEN MIT EINER KLEINEN PENSION UND ERWIRTSCHAFTEN  
HOTEL-IMPERIUM IM STIL DER STEIGENBERGER HOTELS. AN  
TOP-HOTELS DIESER WELT.

GÖNNEN SIE SICH DAS ERLEBNIS STEIGENBERGER.

AB 30. NOVEMBER 1991 IM FACHHANDEL.

# BERGER

# Manager

BEITET VON BOMICO IN ZUSAMMENARBEIT MIT DER  
R SPIELSPASS AUS MANAGERHÄNDEN.

SCHAFTEN SICH DURCH GESCHICKTES MANAGEMENT EIN  
M ENDE STEHT DER ERFOLG IN FORM EINES DER

**BOMICO** HW SOFTWARE PARTNER **SERVICELINE**

Haben Sie Fragen zu BOMICO-Spielen? Möchten  
Sie Tips zum Spielablauf? Unsere Spielexperten  
helfen weiter! Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr.  
Ein Anruf genügt! Tel.: 0 61 07 / 6 20 67

**Vertrieb: BOMICO**

HW SOFTWARE PARTNER  
Am Südpark 12, 6092 Kelsterbach

Schriftliche Informationen nur gegen Rückporto

# Spurwechsel in Silverstone



**VROOM**

System, Atari ST, empf. VK-Preis: DM 89,95, Hersteller: Lankhor, Clamart, Frankreich, Muster von: Hersteller; Bomico, 6092 Kelsterbach; Wial, 8038 Gröbenzell.

Fast schon eine Legende schien LANKHORS Formel-1-Projekt VROOM. Der lautmalende Titel war Programm: Mit realistischen Geräuscheffekten, Landschaftsbewegungen und Höchstge-



Auf der Piste geht's rund . . .

schwindigkeit wollte man der etablierten Rennkonkurrenz das Fürchten lehren. Doch dann wurde es still . . .

Nach Jahren trat ein, was kaum jemand noch zu hoffen gewagt hatte: Der ST-Schacht schluckte freudig ein fertiges Rennspiel! Auf sechs Strecken kann man wahlweise im Arcademodus Rennluft schnuppern oder im Wettkampf knallhart um Punkte ringen. Die Strecken von Mount Fuji, Silverstone, Watkins Glen, Anderstop, Le Castelet und Zeltweg stehen bereit.

Im Arcade-Modus, wahlweise mit Maus oder Joystick zu steuern, gilt es, Punkte zu

sammeln und in jedem Rennen mehr Gegner zu überwinden.

Weitaus schwieriger und nur per Maus zu durchlaufen, sind die Wettkämpfe. Plazierung ist alles - und die erreicht man nur durch präzises Steuern. Das ist, nach zugegeben erheblicher Gewöhnungszeit, tatsächlich mit dem Nager möglich. Mit den Knöpfen wird hoch- bzw. heruntergeschaltet. Gesteuert wird durch seitliche, beschleunigt oder gebremst durch Vor- und Rückwärtsbewegungen.

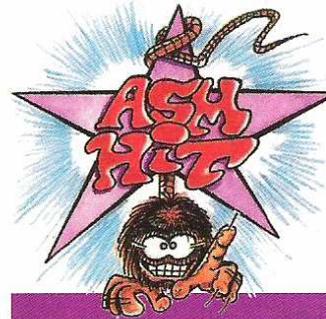
Zwei Drittel des Bildschirms sind der Sicht auf die Strecke vorbehalten. Deren Verlauf und Terrain werden herrlich realistisch nachvollzogen. Nur beim *Grand Prix Circuit* gab es seinerzeit einen sich so schön mitbewegenden Hintergrund. Über dem Bildausschnitt stehen Rundenzeiten, eure Position und eine Karte des Kurses. Hilfreich sind auch die Geräusche geworden. Neben dem obligatorischen Brummen, Quietschen und Krachen sorgt der gut simulierte Dopplereffekt für leichteres Einschätzen der Lage und



Noch nie war Überholen lebensechter!

Bewegung gegnerischer Wagen.

Unmöglich, die Vielzahl von Optionen und Details hier aufzuführen. Auf möglichst geringen Motoren- und Reifenverschleiß ist genauso zu achten wie auf den Benzinverbrauch. Farbanzeigen geben über die jeweiligen Zustände Auskunft.



**„Das Warten hat gelohnt – VROOM fährt allen davon!“**

Die gute deutsche Anleitung enthält alles Wissenswerte. Freunde können auf zwei Rechnern per Modem zusammen trainieren oder in den Läufen starten. Ein kleiner Wermutstropfen ist der Kopierschutz. Nicht jedermann speichert seine Ergebnisse gern auf der Originaldisk.

Gute Nachricht für Amiga-Besitzer: Wahrscheinlich werden sie in jedem Modus zwischen Maus und Joystick wählen dürfen. An der Umsetzung wird unter Hochdruck gearbeitet.

Vroom ist wohl das derzeit schnellste Rennspiel - und eines der schwierigsten. Es hat schon für manche Nachtschicht gesorgt („Wollen doch 'mal sehen, ob ich Mansell jetzt nicht erwische!“). Suchttendenz steigend!

Nachwuchs-Sennas kommen um diesen Sechs-Pisten-Spaß nicht herum. ■

Eva Hoogh

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	10
Sound .....	8
Realitätsnähe .....	10
Motivation .....	10
Gesamtnote .....	10

»PRIMA«

## Achim sagt:

Mit Vroom hat Lankhor ein Meisterwerk der Renn-Simulation geschaffen. Im Moment wüßte ich kein anderes Programm, das diesem das Wasser reichen könnte. Man gerät bei der enormen Geschwindigkeit in einen reinen Rausch - und verfällt einer Sucht.

An die Maussteuerung kann man sich recht schnell gewöhnen, trotzdem wäre es lobenswert gewesen, zwischen Stick und Maus wählen zu können. Wäre dieses Manko nicht, und ein paar Rennstrecken mehr integriert, so würde ich vor einem 'Genial' kaum zurückschrecken.

»PRIMA«



Jahrgang '89!

Jetzt auch

AS

MEGA-PACK!!!

JAHRGÄNGE ASM

10 AUSGABEN  
KOMPLETT\*

FÜR NUR  
60,- DM  
INCL. 1 SAMMELORDNER

Bitte  
Bestellkarte  
benutzen!

\* solange Vorrat reicht

# Mondo Basketballo



**THE  
BASKET  
MANAGER**

**System:** Amiga, C-64, PC (alle getestet), Atari ST, **empf. VK-Preis:** ca.50 Mark (C-64) - ca.80 DM (PC und Amiga), **Hersteller:** Simulmondo, Italien, **Muster von:** Computerstudio, 5630 Remscheid.

Es begann an einem sonnigen Donnerstag nachmittag im Spätsommer 1991. Nichtsahnend saß ich so in der Redaktion rum, als mir plötzlich der A-Man einen Stapel Software in die Hand drückte.

Es waren drei Packungen des Spiels The Basket Manager von Simulmondo, jeweils für Amiga, C64 und PC. Neugierig auf die Dinge, die da kommen würden, verzog ich mich in die Testgrotte.

**»... und wieder ein Schuß in den Ofen! Basketball für Arme - von STUULMONDO.**

Laut der italienisch/englischen Anleitung haben wir es hier mit einer Basketball-Simulation zu tun, die in einen Action- und einen Strategie-Teil gesplittet ist. Mit letzterem geht das Game los. Nachdem man die Titelmusik der C-64-Fassung über sich hat ergehen lassen (hört sich nach record-und-Hahn-läuft-scharrend-über-das-Key-board an) und die Farbe des Trikots eingestellt hat, gehts in den Supermarkt - zum Spielerkauf. Diese scheinen alle ein wenig zu lang unterm Solarium gelegen zu haben, alles kleine Sarottis.

Nachdem man seine acht Spieler eingekauft hat, kann man sein Geschick im Actionteil unter Beweis stellen. Aus luftiger Höhe schaut man auf das Spielfeld, sieht lauter sich bewegende Pixelhaufen und, oh Wunder, ein rundes, braunes Etwas, das wohl den Ball darstellen soll.

Wenden wir uns nach dieser Katastrophe der Amigaversion zu. Auch hier siehts nicht viel anders aus. Die Graphik ist kaum besser, die Spieler sehen noch lustiger aus (Frosch-*augen!!*), die Musik ist wirklich toll (ich sag nur ST-01! Na, klimperts??), und als kleiner Bonus stürzt das Spiel

Gegner das Ding in den Krallen. Ich kann nur noch zuschauen, wie er die Pille 'elegant' in den Korb befördert.

Kein Wunder, bei dem 'übersichtlichen' Feld. Vor lauter Pixelhaufen erkennt man nix, aber auch gar nix. Dazu kommt, daß die Spieler der gegnerischen Mannschaft um einiges schneller laufen als die eigenen Leute.

Irgendwie schafft man es nicht einen Korb zu werfen, selbst wenn man direkt davor steht.

Last and least, die PC Version: Grafisch ähnlich den beiden anderen - bescheiden.

## FLOP FIVE

1.	<b>The Basket Manager (Amiga, C-64, PC)</b>
2.	<b>Challenge Golf (Atari ST)</b>
3.	<b>Over the Net (Amiga)</b>
4.	<b>Bill &amp; Ted's Excellent Adventure (Lynx)</b>
5.	<b>Armalyte (Atari ST)</b>

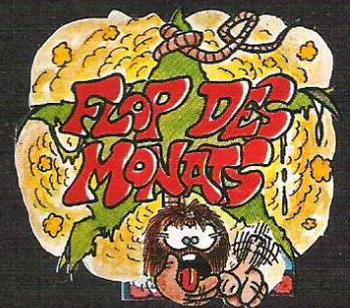
Wirft man den Ball Richtung Korb, prallt er einfach ab, und schwupp ist einer der Gegenspieler wieder am Drücker. Banane, würd' ich mal sagen.

immer ab, bevor man überhaupt in den Actionteil kommt.

Anpiff, der Ball fliegt in die Lüfte, nähert sich wieder den Boden, und schon hat mein



*Krieg der Ameisen? Nein, Basket-Manager!*



**Pluspunkt:** Keine Musik. **Minuspunkt (Ansichtssache!):** Man kann aus bekannten Gründen auch hier nicht den zweiten Part des Spiels genießen.

Aus diesem Grunde bezieht sich die Bewertung auch nur auf die C-64-Version. ■

Lars Rückert

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik/Animation	...	3
Sound	.....	1
Realitätsnähe	.....	1
Motivation	.....	1
Gesamtnote	.....	2

**»MIES«**



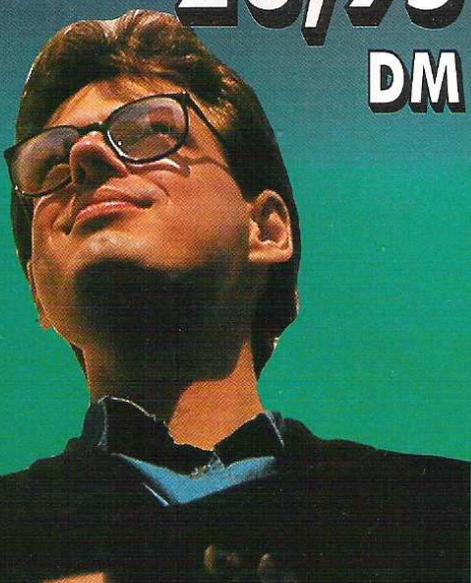
# CHRIS

# HÜLSBECKS SHADES

SYNTI-MUSIC ERSTER KLASSE AUF CD!!



BITTE BESTELLKARTE BENUTZEN!



## KaroSoft

Jürgen Vieth

### AMIGA

Airbus A 320, komplett deutsch	99,00	Larry III, komplett deutsch, 1 MB	89,00
AMOS, Game Creator, incl. Runtime	105,00	Larry V, 1 MB + a.A.	
AMOS - Compiler	59,00	Lemmings, Anleitung deutsch	64,00
AMOS 3 D	74,50	Lemmings Data Disk 1 u. 2, je	39,90
Battle Isle, deutsch	74,50	Loom, komplett deutsch	75,00
Bill Elliot's Nascar Challenge, dt.	74,50	M 1 Tank Platoon, Handb. deutsch	75,00
Birds of Prey + a.A.		Maniac Mansion, kpl. dt.	69,00
Bundesliga Manager professional	74,50	Manchester United Europe, dt.	64,00
Cadaver, komplett deutsch	67,00	Master Golf, Handbuch deutsch +	86,50
Cadaver Level Disk, deutsch	39,50	Mega-Lo-Mania, deutsch	81,50
Castles, Handbuch deutsch	64,50	Mercs, Handbuch deutsch	67,00
Cruise for a Corps, Handb. deutsch	67,00	Monkey Island, kpl. deutsch, 1 MB	74,50
Darkman, Anleitung deutsch	64,00	Nebulus 2, Anleitung deutsch	64,00
Das Boot, Handbuch deutsch	74,50	Outrun Europe, Anleitung deutsch	64,00
Dungeon Master, kpl. deutsch, 1 MB	72,50	R - Type II	67,00
Elvira II, kpl. deutsch, 1 MB +	71,50	Railroad Tycoon, kpl. deutsch, 1 MB	74,50
Eye of the Beholder, kpl. deutsch	74,50	Red Baron +	82,50
Fate-Gates of Dawn, kpl. deutsch	74,50	Rise of the Dragon +	79,50
F 15 Str. Eagle II, Handb. dt., 1 MB	74,50	Robin Hood, kpl. deutsch	64,00
F 16 Falcon Collection incl. Mission	79,00	Silent Service II, dt. Handb., 1 MB	79,50
Disk I u. II, Handbuch deutsch	89,90	SIMCITY u. Populous, Handb. deutsch	74,50
F 19 Stealth Fighter, Handb. deutsch	75,00	Space Quest III, kpl. deutsch	89,00
Flames of Freedom, kpl. deutsch	74,50	Space Quest IV +	89,00
Flight of the Intruder, Handb. dt.	89,00	Starflight II, Handbuch deutsch	64,00
Grand Prix (Formel I), Handb. dt. +	81,50	Their finest Hour, dt. Anleitung	75,00
Great Courts II, Anleitung deutsch	69,00	Their finest Mission 1	
Heart of China, 1 MB +	73,50	Thunderhawk, Handbuch deutsch	71,50
Hunter, deutsch	74,50	UMS II, Handbuch deutsch, 1 MB	74,50
Indiana Jones (Grafik Adv.), kpl. dt.	69,00	Winzer, komplett deutsch	69,00
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl. dt.	99,00	Wolfpack, Handbuch deutsch, 1 MB	75,00
Kathedrale, komplett deutsch	89,00	ZakMcKracken, kpl. deutsch	67,00
Kings Quest V, 1 MB	89,00	X-Copy II prof. Version 5.0	79,00

### AMIGA - CDTV

Hound of Baskerville	74,50	Women in Motion	74,50
Lemmings	71,50	Wrath of the Demon	71,50
Psycho Killer	74,50	F 16 Falcon incl. Mission I u. II	112,50
Sim City, deutsche Anleitung	74,50		

### ATARI ST

Airbus A 320, komplett deutsch	99,00	Lemmings, Anleitung deutsch	64,00
Bundesliga Manager, kpl. deutsch	59,00	Lemmings Datadisk	39,90
Cadaver Level Disk, deutsch	39,50	M 1 Tank Platoon, Handb. deutsch	75,00
Cruise for a Corpse, Anltg. dt. +	67,00	Master Golf, Handbuch deutsch +	86,50
Das Boot, Anleitung deutsch +	74,50	Manchester United Europe, Anl. dt.	64,00
Dungeon Master, kpl. deutsch	69,00	Maniac Mansion, komplett deutsch	69,00
Chaos Strikes Back	69,00	Mercs, Anleitung deutsch +	67,00
F 15 Str. Eagle II, Handb. deutsch	74,50	Monkey Island, komplett deutsch	74,50
F 19 Stealth Fighter, Handbuch dt.	75,00	Outrun Europe, Anltg. deutsch +	64,00
Flight Sim. II, komplett deutsch	82,50	Pirates, Handbuch deutsch	65,00
Flames of Freedom, Anleit. deutsch	74,50	Railroad Tycoon, Handb. deutsch	74,50
Flight of the Intruder, Handb. dt.	89,00	Sim City u. Populous, dt. Handb.	74,50
Gods, Anleitung deutsch	64,00	STOS - The Games Creator, deutsch	49,00
Great Courts 2, Anleitung deutsch	69,00	Their finest Hour, dt. Anl., 1 MB	75,00
Kick Off II, dt. Anleitung	56,00	Their finest, Mission 1	
Life and Death, Anltg. dt.	67,00	Thunderhawk, Handbuch deutsch	71,50
Loom, kpl. deutsch	75,00	Trans World, komplett deutsch	69,00
Indiana Jones (Grafik Adv.), kpl. dt.	69,00	UMS II, deutsches Handbuch	74,50
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, dt.	99,00	ZakMcKracken, kpl. deutsch	69,00

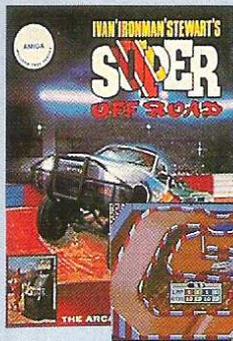
### IBM

Airbus A 320, komplett deutsch *	99,00	Bay Hill Club und Pinehurst, je *	44,00
Airline Transp. Pilot (SubLogic) *	89,50	M 1 Tank Platoon, Handb. deutsch *	88,00
Bill Elliot Nascar Racing, Hb.dt. *	89,00	Maniac Mansion, kpl. deutsch *	69,00
Birds of Prey + *	a.A.	Megafortress *	82,50
Castles, Handbuch deutsch *	79,50	Monkey Island, kpl. dt, VGA HD *	89,50
Castles, Datadisk *	39,90	Railroad Tycoon, dt. Handbuch *	82,50
Chuck Yeager's Air Combat, Hdb. dt. *	79,50	Red Baron, kompl. deutsch VGA *	89,00
Civilisation, Handbuch deutsch + *	89,90	Police Quest III VGA + *	99,00
Conquest of the Longbow(R.Hood) + *	a.A.	Rise of the Dragon, kpl. deutsch *	89,00
Corporation, Handbuch deutsch *	81,50	Secret Weapons of the Luftwaffe *	89,90
Cruise for a Corps, Handb. dt. + *	74,50	Silent Service II, Handb. dt. *	86,50
ELITE plus, Handbuch deutsch VGA *	89,50	Sim Earth, deutsch *	95,00
Eye of the Beholder, kpl. deutsch *	89,00	SimCity u. Populous, Handb. dt. *	74,50
F 16 Falcon 3.0 + *	a.A.	Space Quest III kpl. deutsch!! *	89,00
F 117 A Nighthawk (Stealth F.2.0) *	89,90	Space Quest IV, VGA od. EGA je *	89,00
F 15 Str. Eagle II, Handb. deutsch *	89,90	Space Quest IV VGA, kpl. dt. + *	89,00
F 15 Desert Storm Scenery Disk *	39,90	Strike Command + *	a.A.
Flames of Freedom, Handb. dt. + *	89,90	Their finest Hour (Battle of Brit.) *	75,00
Flight Sim. 4.0 deutsche Version *	144,00	Their f. Hour Scenery Disk, dt. *	33,90
Gunship 2000, Handbuch deutsch *	89,90	Ultima VII + *	a.A.
Heart of China, VGA od. EGA, je *	89,00	UMS II, Handbuch deutsch *	82,50
Indiana Jones, CD-ROM + *	99,00	Wing Commander I HD od. LD je *	79,00
Indiana Jones (Graf. Adv) kpl. dt. *	75,00	Wing Commander II Handb. deutsch *	89,00
Jet Fighter II *	89,90	Wing Comm. II Sprachausgabe *	39,90
Kings Quest V/VGA, kpl. deutsch *	99,00	Wing Comm. Scenery Disks I u. II je	39,90
Kings Quest V, CD-ROM + *	99,00	Winzer, komplett deutsch *	74,50
Larry I, CD-ROM + *	99,00	ZakMcKracken, kpl. deutsch *	69,00
Larry III, Komplett deutsch!! *	89,00	Eliminator-Game-Card (f.2.Joysticks)	69,50
Larry Triple Pack (I,II u. III) *	109,00	Gravis-Joystick, schwarz	81,95
Larry V, Handbuch deutsch *	89,00	AdLib-Soundkarte deutsch *	205,00
Lemmings, Handbuch deutsch *	79,00	Soundblaster 2.0, Handb. deutsch *	375,00
Lemmings Datadisk 1 u. 2, je *	39,90	+ = Bei Drucklegung noch n. lieferbar	
Links, Golf-Simulation, Handb.dt. *	94,50	Änderungen vorbehalten	
Links Courses: Firestone, Bountiful,			

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS).  
VORKASSE 5,- UPS-EXPRESS NACHNAHME 12,00 DM - POST-NACHNAHME 8,-  
ABSLAND NUR VORKASSE + 15,- DM

RUFEN SIE UNS AN:  
**0 21 03 - 4 20 88 ODER 01 61 - 2 21 70 07**  
ODER SCHREIBEN SIE UNS:  
**POSTFACH 404 · 4010 HILDEN**  
KEIN LADENVERKAUF - NUR VERSAND.

# BAZAR



## Super Off Road Racer

Die Umsetzung des Stewart-Automaten für die Heimcomputer. Ein Super-Off-Road-Spaß! Bei uns für folgende Systeme erhältlich:  
Amiga, PC (3,5" oder 5,25"), C-64 und Atari ST

nur **49,95**



## Dragon Wars

Es gibt Leute, die nennen es 'Bard's Tale IV', das erste Spiel von Interplay nach der Trennung von EA. Bei uns für Amiga erhältlich!

für **49,95**

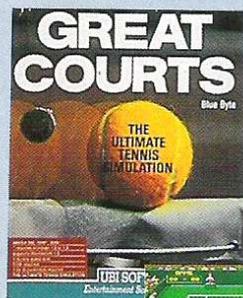


## Great Courts

Schön gemachtes Tennis und zugleich Debut-Titel der Fa. Blue Byte. Hier sind Reaktion und Technik gefragt. Bei uns für folgende Systeme erhältlich:

Amiga **39,95**

PC (5,25") **49,95**



## Conqueror

Erst gab es 'Conqueror' nur für den Archimedes, inzwischen hat man es auch für die PCs umgesetzt. Bei uns für PC (5,25", 512K, EGA, CGA, VGA, Hercules) erhältlich!

für **49,95**



## 1MB Speichererweiterung

für Amiga 500 in 1-Uhr und 'Neuro-mancer'. Deckel aus, RAM-Board rein, und schon ist der A500 auf ein Megabyte gepowert. Gerade jetzt, da viele Spiele nur noch für 1MB erscheinen, sehr empfehlenswert. Bei uns für

nur **149,-**



## Block Out

Tetris jetzt auch in 3D! Wer Tetris-2D im Schlaf beherrscht, der wird mit Block Out eine neue Herausforderung finden! Bei uns für folgende Systeme erhältlich:

Amiga, PC (3,5" oder 5,25")  
und Atari ST für

nur **49,95**



## Damocles Set

Das pure Vektor-Pack! Der 'Mercenary'-Nachfolger mitsamt beiden Mission-Disks (Amiga) zum Superwundersonderpreis von

nur **49,95**



## Plüsch-Space-Rat

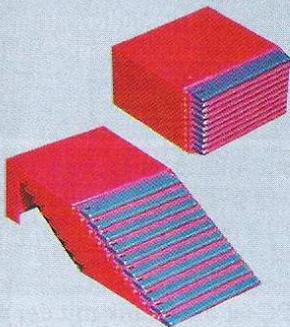


Unser Verlags-Haustier. Riecht nicht, haart nicht, macht keinen Krach, frisst kein Brot, kostet nicht die Welt und ist außerdem der beste Schmuck – nicht nur fürs Computerzimmer. Nur bei uns!

für **40,-**

(Ratte wird ohne Kamel geliefert, Größe: 18cm)

## 10er Disk-Quader

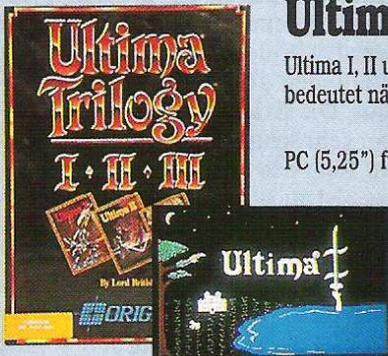


Klein, praktisch, stapelbar und ausgesprochen rot! Der ausziehbare Disk-Quader faßt zehn 3,5"-Disks und kostet

nur **9,90** (ohne Disks)

Mit zehn 3,5"-ASM-Leerdiskos kostet der Spaß dann

**24,95**



## Ultima Trilogy

Ultima I, II und III, zusammen im Pack, das bedeutet nächtelangen Adventurespaß auf

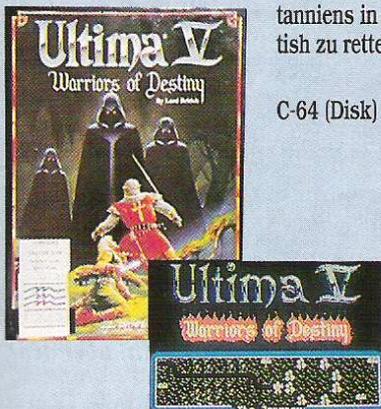
PC (5,25") für **49,95**

C-64 (Disk) für **39,95**

## Ultima V

Einer der besten Teile der Ultima-Saga. Lord British selbst ist entführt worden. Jetzt ist es an den Spielern, das Schicksal Britanniens in die Hand zu nehmen und Lord British zu retten.

C-64 (Disk) für **49,95**



## Joyboard Maverick 1

Damit auch im heißesten Spielgeschehen nicht die Puste ausgeht. Mit Autofire, Portwahl etc. Bei uns nur

**39,95 DM**

(passend für Commodore, Atari, Sega, MSX, Amstrad & Kompatible)

## ASM-Leerdiskos 3,5" DD

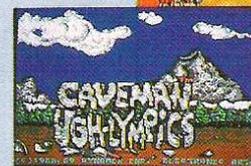
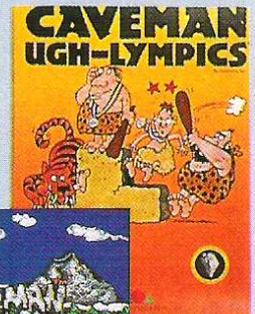
Sie sind klein, sie sind blau, und jeder sollte sie in seiner Diskettenbox haben: Die ASM-Leerdiskos. Zum Lieferumfang gehören neben den Diskos selbstverständlich auch ordentliche Labels – dieselben, die wir auch für die Mikrowelle verwenden, bloß unbedruckt, ganz klar. Wenn Ihr also nicht länger warten wollt, dann bestellt Euch ein Zehnerpack, oder zwei, oder drei... Ein Pack jedenfalls kostet

lediglich **19,95**

## Caveman Ugh'lympics

Wer träumt nicht davon, seine Frau mal weit zu werfen? Hier wird mittels eines PC (5,25", Hercules, CGA, EGA, ab DOS 2.11, 1-6 Spieler) dieser Traum wahr!

für nur **29,95**



## Pool of Radiance

Der sagenhafte erste Teil der SSI-Dungeons & Dragons-Rollenspielreihe auf C-64 (Disk)

für nur **49,95**



Für Bestellungen bitte die Bestellkarte im Anhang benutzen. **Zahlungsweise:** Bei Vorkasse entstehen lediglich die Porto- und Versandkosten (Inland 4,- DM, Ausland 6,- DM). Bei Nachnahmelieferungen entsteht eine zusätzliche Gebühr von 6,30 DM. Nachnahmsendungen ins Ausland sind leider nicht möglich.

# KONVERTIERUNGEN

Konvertierungen auf einen Blick

## Hi!

Eigentlich wollte ich diesen Monat mit „HO, HO, HO“ beginnen – schließlich haltet Ihr die Dezember-, sprich: Weihnachtsausgabe in Händen. Da ich jedoch weder mit einem von Renttieren gezogenen Schlitten zur Arbeit komme, noch einen langen weißen Bart habe oder eine Rute für unartige Compi-Freaks mit mir rumtrage, bleibe ich doch beim altbewährten „Hi“. Das Einzige, was ich mit dem Weihnachtsmann gemein habe, sind die Überraschungen (Konvertierungen), die auf den nächsten Seiten auf Euch warten. Unter anderen ist Speedball II für den PC und den C-64 dabei. Die Amigianer unter Euch dürfen sich auf den Vorgänger von Heart of China freuen: Rise of the Dragon. Auch Robin Hood versucht auf diesem System Einzug zu halten – eher erfolglos? Seht selbst!

Und tschüs, Sandra

Armalyte .....	(ST)	121
Battlemaster .....	(PC)	122
Challenge Golf .....	(ST)	121
Corporation .....	(PC)	126
Enchanted Land .....	(Am)	122
Flight of the Intruder ..	(Am)	123
King's Quest V .....	(Am)	123
Over the Net .....	(Am)	124
Railroad Tycoon .....	(ST)	122
Rise of the Dragon .....	(Am)	126
Robin Hood .....	(Am)	121
Rolling Ronny .....	(C-64)	124
Rolling Ronny .....	(ST)	126
Speedball 2 .....	(PC)	120
Starflight 2 .....	(Am)	120
Traders .....	(ST)	124

## STARFLIGHT 2

System: Amiga, empf. VK-Preis: ca 80 DM, Hersteller: Electronic Arts, Muster von: Hersteller; Wial-Versand, 8038 Gröbenzell.

Warum eigentlich dauern Umsetzungen vom Pc auf den Amiga immer so lange? Die Gemeinde der Starflight Fans mußte bis jetzt wirklich am längsten auf den zweiten Teil der Weltraum-Saga warten. Die Angelegenheit wird umso unverständlicher, da sich seit dem ersten Teil technisch nichts, aber auch gar nichts geändert hat. Gut, das Spiel hat eine neue Story bekommen, aber das ist auch schon alles. Die Weltraumgrafik sieht immer noch aus, wie aus einem PD-Programm und bei den Planetenanflügen dauert der Bildaufbau so lange, daß man getrost eine Kaffeepause in betracht ziehen kann. Schade, denn das ausführliche deutsche Handbuch, sowie die nette Sternenkarte, machen Appetit auf das Programm.

STARFLIGHT 2 eignet sich also nur für Hardcore-Abenteurer, die unbedingt den zweiten Teil besitzen müssen.

gag

## SPEEDBALL 2

System: PC (EGA & VGA, Roland & Soundblaster werden unterstützt), C64 (Disk & Kassette), empf. VK-Preis: ca. 50 DM (C64 Diskette) und ca. 110 für PC, Hersteller: Image Works, England, Muster von: Wial-Versand, 8038 Gröbenzell; Die Kassette, 4950 Minden.

Rasant und hart geht es nun auch auf PCs und C64ern zu, denn endlich erscheinen die schon längst überfälligen Konvertierungen zu SPEEDBALL 2 für diese Rechner.

Auf dem PC ist die Grafik mit der des Amigas nahezu identisch. Auch die Soundeffekte gehen in Ordnung, obwohl man mehr draus hätte machen können. Die Spielbarkeit ist gut.

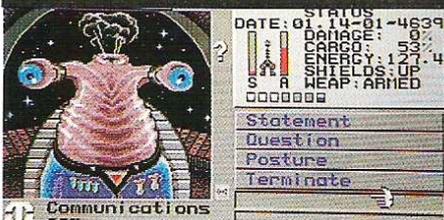
Anders sieht's bei Commodores Kleinem aus. Die Grafik ist recht schnell, dafür aber sehr schlicht. So bleibt vom grafischen Reiz des Programms nichts übrig. Zwar ist auch hier der Sound nicht so toll – eine Titelmusik gibt's überhaupt nicht – und die Replay-Funktion fehlt, doch macht die C64-Fassung ebenfalls reichlich Spaß.

Hans-Joachim Amann

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	5	
Steuerung .....	7	
Handlung .....	6	
Atmosphäre .....	7	
Gesamtnote .....	6	

### »DÜRFTIG«



Der spricht aber undeutlich ...

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	10/9	
Sound .....	8/7	
Spielablauf .....	10/9	
Motivation .....	11/10	
Gesamtnote .....	10/9	

### »PRIMA«



Auf dem C64 zwar kein Hit, aber dennoch sehr gut.



# ROBIN HOOD

**System:** Amiga, **empf. VK-Preis:** ca. 90 DM, **Hersteller:** Millennium, Cambridge, England, **Muster von:** Hersteller & Leasuresoft, 4703 Bönen.

Sherwood Forest ist überall! MILLENNIUM hat es sich nämlich nicht nehmen lassen, THE ADVENTURES OF ROBIN HOOD für den Amiga umzusetzen. Also darf der Grünling nun auch dort seine Heldentaten vollbringen und Langeweile verbreiten. Geändert hat sich nämlich am Spiel selbst absolut nichts, Robin und seine Mannen sind auf dem 68000er ebenso öde wie auf dem 80x86er, was auch kaum anders zu erwarten war.

Immerhin hat sich technisch etwas getan, die Maussteuerung reagiert etwas besser, und die Musiken und Soundeffekte klingen kräftiger und ausgeglichener als auf der AdLib-Karte. Die Grafik ist solider Amiga-Durchschnitt und liegt in der Qualität zwischen der EGA- und

der VGA-Variante des PC-Vorbilds. Einen Grünschiefer bekommt man auch hier nach längerem Spiel vor die Augen – sofern man letztere lange genug offen halten kann! Es muß also nicht immer Sherwood Forest sein, ein Spaziergang im heimischen Mischwald kann nicht nur erholsamer, sondern auch billiger kommen.

Michael Anton



Da läuft er nun, der Robin.

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	8	
Steuerung .....	8	
Handlung .....	8	
Atmosphäre .....	5	
Gesamtnote .....	6	

»DÜRFDIG«

# ARMALYTE

**System:** Atari ST, **empf. VK-Preis:** ca. 80 DM, **Hersteller:** Thalamus, England, **Muster von:** Leasuresoft, 4903 Böhnen.

Eine Ballerorgie größten Ausmaßes ließ THALAMUS vor drei Jahren auf dem C-64 los. In der Konvertierung für den Amiga und nun für den ST wurde dieses Spiel mit dem Untertitel „The Final Run“ inszeniert – hoffen wir, daß es wirklich soviel hermacht.

Was sich auf dem ST in punkto Spielablauf und Spannung tut, gereicht dem Rechner keinesfalls zur Ehre. War schon der Spielablauf auf dem Amiga nur mäßig in die Neunziger hinübergerettet worden, kommen bei der neuerlichen

Umsetzung technische Schwächen in Hülle und Fülle zum Zuge. Der leicht kratzige, wenn auch annehmbare Sound ist nicht weiter wichtig, und auch auf so manche Farbe verzichtet man ja noch ohne weiteres. Doch wird es um so ärgerlicher, wenn außer dem heftigen Ruckelscrolling noch die Animation nebst

Kollisionsabfrage baden geht. Es ist schon ein Glücksfall, einen Gegner gezielt zu erwischen!

Der größte Witz: Bei allen technischen Schwierigkeiten wurde *zusätzlich* ein bisher bei diesem Spiel noch nie vorhandenes Vertikalscrolling eingefügt. Da zappeln und flackern die Sprites auf dem Screen, wird die Steuerung zur Trägheitsfalle und die Spielfreude zum Frustgau. Goodbye, Armalyte!

Michael Suck



Ballern ohne Knall: Armalyte

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	7	
Sound .....	8	
Spielablauf .....	3	
Motivation .....	3	
Gesamtnote .....	3	

»PEINLICH«

# CHALLENGE GOLF

**System:** Atari ST, **empf. VK-Preis:** ca. 80 Mark, **Hersteller:** On-line Entertainment, **Muster von:** Compy-Shop GmbH, 4600 Dortmund.

Willkommen in der wunderbaren Welt der Hölzer und Eisen, der Löcher und Tees. Von was ich rede? Von Golf natürlich. Genauer gesagt, von CHALLENGE GOLF aus dem Hause ON-LINE ENTERTAINMENT.

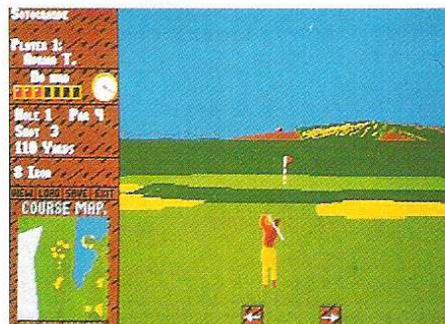
So wunderbar ist die Golfwelt auf dem Atari ST allerdings gar nicht. Miese Gra-

fik und eine noch miesere Steuerung zeichnen dieses Spiel aus. Der Bildschirm ist durch Vectorgrafik aufgebaut, und in Folge dessen wird die ganze Geschichte ganz schön kantig beim heran-

zoomen. Nicht nur daß die Sache un schön anzusehen ist, der gesamte Ablauf ist auch schnarchig langsam.

Von den großartig angepriesenen Handicaps (Wind, Sandbunker etc.) merkt man auch nicht allzu viel. Realitätsnähe ist kaum vorhanden.

Lars Rückert



Challenge Golf: Im Bunker versendet

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik/Animation ...	3	
Sound .....	5	
Realitätsnähe .....	2	
Motivation .....	1	
Gesamtnote .....	3	

»PEINLICH«

# ENCHANTED LAND

**System:** Amiga, **empf. VK-Preis** ca. 80 Mark, **Hersteller:** Thalion, Gütersloh  
**Muster von:** Compy-Shop GmbH, 4600 Dortmund.

Zwergenaufstand, oder was? Nein, ein Mainzmann auf der Suche nach dem Herz des Wissens, denn darum geht's bei ENCHANTED LAND von THALION.

Was außer diesem hohen Ziel übrig bleibt ist ein Jump-'n'-Run mit guter Grafik und noch besserem Sound. Letz-

terer ist von einem gewissen Jochen Hippel, der ja allen Spielefreaks ein Begriff sein dürfte.

Mit der Grafik hat man sich auch sehr viel Mühe gegeben, die Spielfiguren



**Rauf auf die Bäume!**

sind nett animiert, der Rest gut gezeichnet. Nur mit dem Hintergrund hat man es sich ziemlich einfach gemacht. Der besteht nämlich nur aus ein paar bunten Copperbalken.

Ansonsten ist das Ding für den Amiga nur zu empfehlen.

Lars Rückert

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	10	
Sound .....	10	
Spielablauf .....	9	
Motivation .....	9	
Gesamtnote .....	9	

»PRIMA«

# RAILROAD TYCOON

**System:** Atari ST (1MB), **empf. VK-Preis:** 110,-- DM, **Hersteller:** Microprose, **Muster von:** Wial-Versand, 8038 Gröbenzell.

Seit dem Release von RAILROAD TYCOON bekommt Eisenbahnspielen auch für Computer-User eine ganz neue Bedeutung. Beim Strategie- und Schienenspiel von MICROPROSE können nicht nur Gleise verlegt, sondern gleich ganze Industriensiedlungen, Bahnhöfe und alles, was sich so um die Schiene tut, geplant werden. Städteplanung für Eisenbahn-Magnaten, nun auch für 'Atarianer'.

Das Geld als limitierender Faktor, die Konkurrenz mit offenem Aug' und Ohr. Grafisch wie akustisch kann diese Umsetzung der Fassung für Amiga das Wasser nicht ganz reichen, wengleich Steuerung (wahlweise nur mit den Tasten oder einer Kombination aus Tasten und Maus) und Anleitung, die von der ur-



**Auf Amiga besser: Railroad Tycoon.**

sprünglichen Version übernommen wurden. Letztere verdient übrigens großes Lob, da sie nebst Spielerläuterungen auch einen Einblick in die Geschichte der Eisenbahn ermöglicht. Der einzige Nachteil dieser Anleitung: man sollte sie sehr genau studieren, wenn man an den Schaltstellen der Macht Erfolg haben möchte. Nach dem Studium der Anleitung ist zur Belohnung Langzeitspielspaß garantiert.

Dirk Fuchser

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	6	
Anleitung .....	12	
Spielaufbau .....	10	
Motivation .....	10	
Gesamtnote .....	10	

»PRIMA«

# BATTLMASTER

**System:** PC (EGA/VGA, AdLib- und Roland-Unterstützung), **empf. VK-Preis:** ca. 80 DM, **Hersteller:** PSS, London, England, **Muster von:** Leisure Soft, 4703 Bönen.

Es hat etwas gedauert, bis sich die wackeren BATTLEMASTER-Kämpfer von Amiga und Atari auf den PC durchgeschlagen haben. Und wahrlich, sie haben auf ihrem Weg schwere Verluste hinnehmen müssen. Am Metzelszenario mit hinterhältigen Fallen hat PSS zwar nichts geändert, wohl aber an der Programmierung, die schlichtweg in die Hose gegangen ist.

Das Spiel wurde insgesamt auf fünf

verschiedenen Rechnern und mit unterschiedlichen Konfigurationen getestet, und nur ein einziges Mal lief es einigermaßen akzeptabel. In den anderen Fällen hängte sich das Programm mehr oder weniger endgültig mit Maus- und/oder Tastaturproblemen auf. Generell darf auch keine Soundblaster-Karte in-



**Das Meucheln ist des Wand'ers Lust ... (VGA)**

stalliert sein. Diese ist zwar AdLib-kompatibel, wird aber mit einem saftigen Systemabsturz quittiert. Wer tatsächlich auf diese Art von Spielen steht, sollte vor dem Kauf auf jeden Fall eine Rücknahme bei Nichtfunktion mit seinem Händler aushandeln. Die Chancen, daß das Spiel auf Anhieb auf dem Hausaltar läuft, dürften nämlich recht gering sein!

Michael Anton

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik (EGA/VGA) 5/7		
Sound .....		1
Spielablauf .....		8
Motivation .....		8
Gesamtnote .....		1

»PEINLICH«



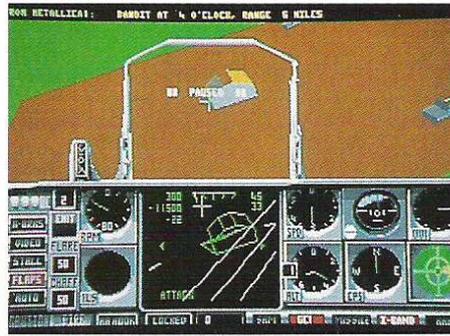
# FLIGHT OF THE INTRUDER

System: Amiga, empf. VK-Preis: ca. 120 DM, Hersteller: Spectrum Holo-byte/Mirrorsoft, Muster von: Die Cassette, 4950 Münster.

Lang genug hat's ja gedauert, doch nun kommen endlich auch alle AMIGA-Flug-Enthusiasten in den Genuß von FLIGHT OF THE INTRUDER, nachdem der Atari ST erst kürzlich mit einer Umsetzung bedacht wurde.

Gegenüber dieser hat sich auf dem Amiga auch nichts geändert. Die Grafik gleicht wie ein Ei dem anderen, die Geschwindigkeit ist ebenfalls unverändert. Das heißt nicht, daß sie hyperschnell ist, doch reicht sie für einen flüssigen Spielablauf aus.

Enttäuschend fielen die FX aus. Das ständige Motorendröhnen wird schnell nervig. Das hat man schon wesentlich besser gehört. Dafür - und letztendlich



Jetzt fliegt er auch auf dem Amiga!

kommt es ja auch darauf an - stimmt spielerisch alles, so daß Flight of the Intruder auch jedem Amiga-Besitzer empfohlen werden kann.

hja

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9
Anleitung .....	11
Realitätsnähe .....	11
Motivation .....	11
Gesamtnote .....	10

»PRIMA«

# KING'S QUEST V

System: Amiga (1 Mbyte, Festplatte dringend empfohlen!), empf. VK-Preis: ca. DM 120, Hersteller: Sierra-On-Line, Muster von: Wial, 8038 Gröbenzell.

Märchenhaft kam im Frühjahr KING'S QUEST V daher. Eine anfängerfreundliche Geschichte, in schönen Bildern und Musiken verpackt, erfreute die PC-Besitzer. Zur Erinnerung: König Graham muß mit Hilfe einer naseweisen Eule sein Schloß mitsamt Familie und Hofstaat wiederfinden. Sein Gegenspieler, der finstere Zauberer Mordack, trachtet, dies zu verhindern. Ihr müßt ihn mit Hilfe der Tier- und Pflanzenwelt, sowie einigen Gegenständen, unschädlich machen.

Nun liegt SIERRAS Grafikadventure auch für den AMIGA vor. Doch was nehmen unsere empfindlichen Sinne wahr? Etwas dünn und schief wirkende Musikstücke, einen so langsamen Vorspann, daß er nur auf Festplatte erträglich ist und eine lahm agierende Hauptfigur.



Eine Audienz auf dem Amiga

Sind die Landschaften und Menüs selber gut geraten, so wird das Spielvergnügen durch die zwangsweise Entdeckung der Langsamkeit leider getrübt. Die Atmosphäre leidet, und so bleibt nur, King's Quest V eingeschränkt zu empfehlen: Festplattenbesitzern, Geduldigen und absoluten Adventure-Fans.

ev

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9
Steuerung .....	9
Handlung .....	9
Atmosphäre .....	8
Gesamtnote .....	8

»BRAUCHBAR«

# Computersoftware Schneider

Carola & Michael (030)304 31 56  
Reichsstr.50 - 1000 Berlin 19

Live: Mo-Fr 14.00-19.00

Software	Ami	ST	PC	Software	Ami
Battle Isle dt.*	66.90	66.90	66.90	Mega-lo-mania dt.*	69.90
Bards Tale 3 dt.	64.90		74.90	Midwinter 2 dt.	74.90
Blues Brothers dt.*	69.90	69.90	79.90	Monkey Island dt.	74.90
Broker King dt.	69.90*		69.90	Nebulus 2 dt.	59.90
Buck Rogers dt.	84.90		89.90	Outrun Eur.dt.*	69.90
Bundesl.M.Pro.dt*	74.90	74.90	74.90	PGA Tour Golf dt.	64.90
Cadaver dt.	64.90	64.90	69.90*	Pegasus dt.*	69.90
Castles dt.			79.90	Pitfighter dt.*	59.90
Celtic Legends dt.*	69.90	69.90	69.90	Pirates dt.	59.90
Crystals of A. dt.	64.90	64.90*	64.90	Popolous 2 dt.*	74.90
Cruise for corpse dt65.90	65.90*	74.90*		Powermonger dt.	69.90
Dragonflight dt.	64.90			P.Prometheus dt.*	69.90
Duck Tales dt.	62.90	64.90*	69.90	Railroad Tycoon dt.79.90	
Elf dt.	59.90	59.90		Return of Medusa	69.90
Elite plus dt.			84.90	Robin Hood dt.	59.90
Elvira 2 dt. *	74.90	74.90	74.90	Rolling Ronny dt.*	69.90
Enchanted Land dt.	64.90	54.90		R-Type 2 dt.	69.90
Eye of beholder dt.	69.90		89.90	Silent Service 2 dt.	79.90
F15 Strike Eagle 2	79.90	79.90	84.90	Secret weapons...*	89.90
F16 Falcon dt.	69.90	64.90	89.90	Spirit of Adv. dt.	69.90
Fate-Gates... dt.	74.90	74.90	89.90	Starflight 2 dt.	59.90
Flight of intruder dt	89.90	89.90	89.90	Toki dt.	59.90
Frenetic dt.	59.90	59.90		Torvak the warrior	62.90
Gods dt.	59.90	59.90		Traders dt. *	69.90
Great Courts 2 dt.	69.90	69.90		Turrican 2 dt.	59.90
Indianer Jones4 dt*	74.90	74.90	89.90	Utopia dt. *	74.90
Kathedrale dt.	89.90		89.90*	Zone Warrior dt.	59.90
Larry V *			99.90	X-Copy&Hardware	59.90
Lemmings dt.	59.90	59.90	79.90	Z-Out dt.	54.90
Man.United Europe	59.90	59.90		X-Copy Prof.	89.90

## SUPER WEIHNACHTS-VERLOSUNG

1. Preis Atari Lynx Gerat
2. Preis 3,5 inch Zweilaufwerk
3. Preis Speichererweiterung 1 Mb
- 4.-15. Preis je ein Game nach unserer Wahl

Gewinnen kann jeder, der uns untenstehende Fragen bis zum 20.12.91 schriftlich beantwortet. Die Verlosung ist unabhängig von einer Bestellung. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

### Sonderposten - nur solange Vorrat reicht

**Atari ST je 29.90 DM**  
3Stooges, Akanoid, Ballistix, Bad Company, Beach Volley, Blood Money, Circus Games, Cloud Kingdoms, Contin. Circus, Crossbow (W.Tell) Double Dragon, Face Off, Fast Food, Fantasy World Dizzy, Kult First Contact, Football Manager WC Ed., Kid Glovers, Killdozers Last Ninja 2, Mig 29, Nebulus, Off Shore Warrior, Phobia, Raffles Puffys Saga, Satan, Shinobi, Silkworm, Skychase, Space Harrier Supercars, Super Puffy, Tau Ceti, Tom & Jerry 2, Turbo ST, Xenon

**Atari ST je 39.90 DM**  
Action Service, Afterburner, Archipelagos, Batman, Bermuda Project Dragon Breed, E-motion, Fire & Brimstone, Flood, Forgotten Worlds Gremilins 2, Infestation, Manix, North&South, Omega, Power Up(Sam) President is missing, Red Storm Rising, Snowstrike, Summer Edition Starglider, Superman, Toyottes, TV-Sports Football, Time-Machine The Untouchables, Waterloo, Xenon 2

**Atari ST je 49.90 DM**  
American Dreams (Sam), ESS, Flight Command (Sam), Future Wars Harley Davidson, Shadowgate Adv., Sherman M4

**Atari ST je 59.90 DM**  
Big Business, Bundesliga Manager, Heroes of the Lance, Midwinter Rainbow Collection (Sam), Sarakon, Spellbound, Turrican 2

**Versandkostenfrei fuer Selbstabholer nur nach Vereinbarung kein Laden**

**Infocost Adventures je 29.90 DM**

Zork I, 2, 3, Planetfall, Enchanter Deadline, Sorcerer, Wishbringer einige Titel fuer PC & ST noch nicht lieferbar

**Weihnachts-Ueberraschungspaket 149,- DM**

6 Games nach unserer Wahl zzgl. Demo-Disk & Poster Ersparnis mind. 60,- DM lieferbar fuer Amiga, PC, ST C-64 = 8 Games ohne Demo

**MSDOS je 39.90 DM**  
3 Stooges, Ballistix, Blood Money, Carrier Command, Double Dragon Moonwalker, Kult, North & South, Paperboy, Speedball, Thunderblade Shufflepuck Cafe, Thunderblade, Waterloo, W. Cup Leaderboard Wings of Fury, Xenon, Xenon 2

**MSDOS je 49.90 DM**  
Ferrari Formula One, Powerdrome, Sherman M4, Third Courier TV-Sports Basketball, TV Sports Football, Wizardy 2-3-4-5

### Die Gewinnspiel-Fragen:

1. Wie alt sind Sie ?
2. Welche(n) Computer besitzen Sie ?
3. Wo haben Sie diese Anzeige entdeckt ?
4. Wo kaufen Sie Ihre Games ueberwiegend ?  
a-Kaufhaus b-Computershop c-Versand
5. Wieviele Games kaufen Sie etwa im Jahr ?

**Amiga je 29.90 DM**  
Bad Company, Battle Squadron, Blasteroids, Bombuzal, Crazy Cars Defender of crown, Double Dragon, Eye o. Horus, Fantasy World Dizzy Fast Food, Fusion, Interphase, Matrix Marauders, Miami Chase, Mig 29 Nebulus, Nevermind, Piperider, Power Pack(6Spiele), R-Type, Speedball Spy vs Spy 1 - 2 - 3, Star Goose, Starblaze, Summer Edition, Targhan Twilight Zone, Wipe Out, Xenon, Xenophobe, Yolanda, Zany Golf

**Amiga je 39.90 DM**  
Archipelagos, Atomix, Bards Tale 2, Batman the movie, Beach Volley Block Out, Blood Money, Blue Angles, California Games, Capt. Blood Cabal, Cloud Kingdoms, Continental Circus, Elite, Ferrari Form. One Flood, Gauntlet 2, Imposamole, Infestation, Inspector Griffu, Iron Lord Island of lost hope, Means Streets, North & South, Omega, Pacmania Paperboy, Powerdrome, Projectile, Running Man, Sherman M4 Shadow of the beast, Sir Fred, Starflight, Startrash, Twinworld, X-Out

**Amiga je 49.90 DM**  
Gem X, Intern. Soccer Challenge, Knights of Krystallion, Nightbreed Player Manager, Plotting, Sleeping Godlie, Super Puffy, Tower of Babel Toobin, TV-Sports Football, Vaxine, Venus Flytrap, Waterloo, Xenon 2

Irrtum & Preisänderungen vorbehalten - Preisliste 1,- DM  
Versandkosten inkl. Preisliste & Sicherheitskarton: Vorkasse + 4 DM  
Nachnahme + 10 DM - Ausland nur Vorkasse + 15 DM (- MWST)  
Jede Bestellung ist verbindlich und erfolgt zu unseren A G B  
dt. = deutsche Anleitung \* = bei Druck leider noch nicht lieferbar



# ROLLING RONNY

System: C-64, empf. VK-Preis: ca. 50 Mark, Hersteller: Starbyte, Bochum, Muster von: Compy-Shop, 4600 Dortmund

Technisch besser gelungen als die Amiga- und Atari-ST-Fassungen fällt Ronny auf dem C-64 aus. Der Clown mußte zwar grafisch leicht Federn lassen, doch betrachtet man sich die allgemeine Systemausnutzung, liegt der Achtbitter (mal wieder) gut im Rennen - die allgemeine Unübersichtlichkeit auf dem Screen behebt aber auch dieser Umstand leider nicht.



Ronny bis die Räder rauchen ...

Ein weiteres Plus: der Sound. Statt die etwas einfallslose Kirmesmusik von desn 16-Bittern zu übernehmen, hat man Markus Schneider für ein neues Stück unter Vertrag genommen. Aus diesem Grunde fallen die FX flach, das

ist nicht schön, weil es das Spiel dem Spieler 'entfremdet', um es mal so auszudrücken. Aber was soll's, die Mucke ist ganz ok.

Vom Spielablauf ist das Ganze recht flüssig - akzeptabel, wenn auch nicht bezaubernd.

Fazit: Eine gelungene Umsetzung eines mäßigen Spiels - mäßig eben. ■

Uli

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9	
Sound .....	8	
Spielablauf .....	6	
Motivation .....	6	
Gesamtnote .....	7	

»BRAUCHBAR«

# OVER THE NET

System: Amiga, empf. VK-Preis ca. 80 DM., Hersteller: Genias, Bologna, Italien, Muster von: Hersteller.

Die Amiga-Version der Beach Volley-Simulation weist die gleichen Schwächen wie die 64er-Variante auf. Ungenau die Steuerung, lieblos die Sprites - und was ganz besonders negativ auffällt, ist die Tatsache, daß die Spieler die Bälle nicht einmal richtig berühren, bevor sie (die Bälle) wieder in die Luft gehen. Ebenfalls unklar ist, warum sich meine Spieler weigern, den Ball anzunehmen und somit zulassen, daß die Gegner-



Schade um eine schöne Idee: Über's Netz und ins Wasser geflogen. (Foto: Amiga)

mannschaft den Punkt bekommt. Das Einzige, was neu ist, dürfte das sanfte Meeresrauschen sein, das man dauernd

hört. Profispieler und Kollege A-Man war übrigens der Meinung, bei dieser Art Volleyball dürfe geköpft werden (dies wird öfters im Game der Fall sein).

Ob er nun recht hat oder nicht, in einem Punkt stimmen wir überein: Dieses Spiel bringt es nicht - weder auf dem Amiga noch auf dem C-64. ■

Klaus Trafford

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	3	
Sound/FX .....	3	
Spielablauf .....	3	
Motivation .....	3	
Gesamtnote .....	3	

»PEINLICH«

# TRADERS

System: Atari ST, empf. VK-Preis: ca. 80 Mark, Hersteller: Linel, Appenzell (Schweiz), Muster von: Hersteller.

Auch die .ST-Version des „Blubber-Spiels“ kann sich durchaus sehen lassen.

Wie beim Amiga-Original darf fleißig ge- und angebaut, Handel betrieben und auf ferne Planeten geflogen werden. Natürlich fehlen auch die Teilnahmen am Lotto und die Robotersequenz nicht - je nachdem, was anfangs hinsichtlich des Schwierigkeitsgrades gewählt wird.

Grafisch wie technisch durchaus dem großen Commodore angemessen, muß



Das Land, wo der Pfeffer noch nicht wächst. (Foto: ST)

man lediglich bei den FX leichte Abstriche machen. Da die im Prinzip kaum eine Rolle spielen, kann ich auch diese TRADERS-Version getrost weiterempfehlen - in der Hoffnung, Ihr möget ausrei-

chend Schnecken für FAT-MIKE haben. Kleiner Tip zum Schluß:

Drückt mal spaßeshalber „Space“, wenn Ihr im Spiel seid. Wenn alles gut geht, ändert sich dann die Form des Bildschirms.

Warum? Na, weil... ■

Klaus Trafford

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	8	
Anleitung .....	12	
Spielablauf .....	9	
Motivation .....	9	
Gesamtnote .....	9	

»PRIMA«



# FALCON™

*The Classic Collection*

DEUTSCHE ANLEITUNG !

ENTHÄLT:



DAS ORIGINAL:  
EIN SCHWINDELERREGENDES  
STÜCK SOFTWARE !



FALCON: MISSION DISC 1



FALCON: MISSION DISC 2



**Spectrum  
HoLoByte™**

**RUSHWARE**

Microhandelsgesellschaft mbH  
Bruchweg 128-132  
4044 Kaarst 2  
Tel. 02101/607-0  
Telefax: 02101/607111  
Mitvertrieb  
Österreich: Karasoft, Darius  
Schweiz: Thali AG

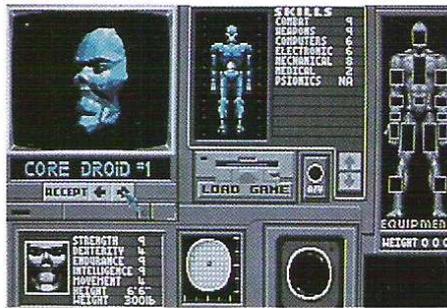
....SO SCHÖN KANN FLIEGEN SEIN !

# CORPORATION

**System:** PC, empf. VK-Preis: ca. 90 Mark, **Hersteller:** Core Design Limited, **Muster von:** Compy-Shop GmbH, 4600 Dortmund.

Es ist schon etwas länger her, als das Action-Adventure CORPORATION von CORE DESIGN LTD. auf dem Amiga herauskam. Jetzt, etwa ein Jahr später, hat man sich durchgerungen, auch eine PC-Fassung zu programmieren. Und die kann sich sehen lassen.

Als Agent der Firma 'Zodiac' ist man unterwegs in Sachen Rettung der Welt.



Nach einem Jahr immer noch gut. (Foto: PC)

Rein in die Firma, ein Beweisstück finden und dann raus – so schnell es geht. Bei dem riesigen Labyrinth nicht so einfach. Kartenmalen ist angesagt.

Technisch ist die PC-Version um eini-

ges besser als die Amiga-Fassung. Das Scrolling ist schnell, das Labyrinth detaillierter, die Gegner besser gezeichnet. Einziges Manko ist der Sound. Außer dem Intro sind lediglich einige Trommelwirbel und Soundeffekte zu hören. Trotzdem eine gelungene Konvertierung.

Lars Rückert

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	10
Sound .....	7
Spielablauf	9
Motivation	9
Gesamtnote .....	9



»PRIMA«

# RISE OF THE DRAGON

**System:** Amiga, empf. VK-Preis ca. 120 Mark, **Hersteller:** Dynamix, **Muster von:** Computerstudio, 5630 Remscheid.

Sex, drugs and crime – darum geht's bei RISE OF THE DRAGON von DYNAMIX. Als Privatdetektiv William Hunter hat man die Aufgabe, die üblen Mächenschaften der Drogenmafia in einem futuristischen Endzeitszenario aufzudecken. Das Spiel bietet eine dichte Atmosphäre mit sehr guter Grafik und recht gutem Sound. Auf einen Parser oder



Ist sie nicht süß? (Foto: Amiga)

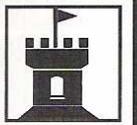
Ähnliches hat man glücklicherweise verzichtet, so daß die Steuerung sehr einfach vonstatten geht. Nach dem Prinzip 'what you see is what you get' klickt man einfach die Gegenstände an und kann sie so benutzen. Das Spiel benötigt mindestens 1 MB.

Mehr wäre besser, da man bei Minimal-Speicher auf eine Menge Details verzichten muß. Wenn man die Möglichkeit dazu hat, sollte man das Teil auch auf Festplatte installieren, denn sonst ist exzessives Diskettenwechseln angesagt (10-in Worten: zehn-Disketten gehören zum Spiel!). Aber ansonsten, prima Stimmung, prima Sound, prima Spiel.

Lars Rückert

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	10
Parser/Steuerung Icons	10
Handlung	10
Atmosphäre .....	9
Gesamtnote .....	10



»PRIMA«

# ROLLING RONNY

**System:** Atari ST, empf. VK-Preis: ca. 80 Mark, **Hersteller:** Starbyte, Bochum, **Muster von:** Compy-Shop, 4600 Dortmund.

Was auf dem Amiga schon mäßig war, wird durch eine mehr oder weniger 1:1 ausgeführte Umsetzung auf den Atari auch nicht besser. Das belegt einmal mehr die ST-Fassung von STARBYTES ROLLING RONNY.

Das Gute vorweg: Die Grafiker haben sich wirklich ins Zeug gelegt, und so hat man die Grafiken, trotz der dem Amiga unterlegenen Fähigkeiten, gut rübergezogen. Daß dies technischerdings beim farbigen Hintergrund nicht möglich war, dürfte klar sein, läßt sich allerdings auch ertragen.



... und rollt und rollt und rollt ... (Foto: ST)

Das war's auch schon, was die schönen Sachen angeht. Die Musik, auch vorher schon eher müde, ist in ein unzumutbares Gewimmer abgeglitten, das Scrolling/die technische Aufbereitung hat man auch schon besser gesehen. Ruckel-

ten beim Amiga (unnötigerweise!) nur die Autos/Motorräder im Vordergrund des Bildschirms, hat sich dieses Symptom nun auf den gesamten Screen ausgebreitet und verstärkt – mit der Zeit flimmert's einem vor den Augen.

Trotzdem: Das Gameplay ist dasselbe geblieben. Wer krampfhaft auf Spiele dieser Art steht, soll es sich um Himmels Willen kaufen (wenn nicht vielleicht Enchanted Land von Thalion vorgezogen wird).

Uli

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9
Sound .....	3
Spielablauf	6
Motivation	6
Gesamtnote .....	6



»DÜRFTIG«





# Die Rache ist sein



**CONAN  
THE CIMMERIAN**

**System:** PC (EGA, VGA, AdLib, Roland, Covox, 5.25", HD empf.), Amiga, Atari ST, empf. **VK-Preis:** ca. 120 DM, **Hersteller:** Virgin, England, **Muster von:** Rushware.

Conan – allein der Ausspruch dieses Namens läßt bereits die Erde erzittern. Und wenn man ihn erstmal in einem seiner Abenteuer, sei es nun als Comic, Buch oder Film, erlebt hat, wird es um so verständlicher, warum seine Gegner schlotterige Knie bekommen. Es ist dem Fantasy-Autor Robert E. Howard zu verdanken, daß diese so urtümliche, kraftstrotzende Figur das Licht der Welt bereits in den Zwanziger Jahren erblickte; seitdem kopiert von unzähligen Fantasy-Autoren.

Die VIRGIN-Produktion CONAN – THE CIMMERIAN beschäftigt sich mit der Frühphase unseres Helden, quasi mit dem Beginn seiner Kar-



Im „Roten Hund“ fragt man sich durch (VGA)

riere: Conan wird unversehens aus seiner dörflichen Idylle gerissen, als die Kämpfer der Priestersekte des Toth Amon das Dorf überfallen und seine Frau töten. Conan sinnt seit diesem Tag auf Rache, nochmals motiviert durch die Tatsache, daß Toth Amon die Macht über die ganze Welt erringen will.

Doch ist Conan zu Beginn des Spiels noch ein unbeschriebenes Blatt – schon die Übersichtskarte macht es deutlich. Denn der einzige Ort, der Conan bekannt ist, ist die Stadt Shadizar. Erst wenn es ihm gelingt, Erfahrung zu sammeln, wenn er neue Schwertschläge gelernt, Karten und Edelsteine



Das ist der Conan, den man kennt (VGA)

gefunden und Informationen bekommen hat, sind auf der großen Übersichtskarte weitere Orte zu erkennen. Die Kampfsequenzen werden per Maus oder Tastatur recht passabel gesteuert, sind aber nichts für rollenspielverwöhnte Profi-Kämpfer.

Interessanter sind – da schon die Gespräche mit den unzähligen Bewohnern der Städte, die immer einen Kommentar oder Tip auf La-

ger haben. Negativ schlägt allerdings zu Buche, daß viele Figuren schon im Vorbeilaufen das Programm dazu bewegen, die Menüs hinunterzuklappen.

Zuweilen kommt man gar nicht mehr von den Typen los! Ganz schön langwierig ist auch das Erkunden der Häuser, denn zahlreiche Geschäfte, Tempel, Kneipen, Archive und Gildenhäuser bergen viele Überraschungen – wirklich gut gemacht! An manchen Orten, vorzugsweise in den Tempeln, kann Conan sogar kleinere Aufgaben übernehmen, die ihm saftige Belohnungen einbringen. Damit kann man es sich schon mal leisten, bei einem Schwertkämpfer zu trainieren oder mit einem gekauften Teleport-Spell die Wachen zum Gouverneurspalast zu überwinden. Die andere Möglichkeit: Man klaubt die Gegenstände.

Trotz all dieser positiven Features spielt sich Conan jedoch mit leichtem Grummeln im Bauch. Die leicht fehlerhafte Steuerung verzögert den Spielablauf, die mäßige Grafik sorgt keinesfalls für Atmosphäre, und der Sound ist mit seinen lieblosen Kompositionen eine Spur zu aufdringlich. Conan ist ein brauchbares Spiel für Entdecker, für Freunde unbekannter Welten.

Wer jedoch mehr Wert auf komplizierte Rätsel legt, ist mit diesem Spiel nicht so gut beraten.

msu

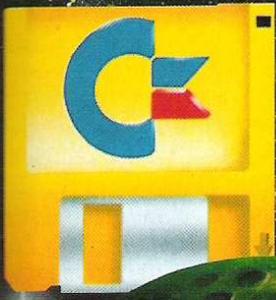
**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

Grafik .....	7
Steuerung .....	6
Handlung .....	8
Atmosphäre .....	6
Gesamtnote .....	7

**»BRAUCHBAR«**



# Das Diskettenmagazin für den AMIGA



# AMIGA Fun

Ausgabe 12/91

unverbindliche Preisempfehlung

**DM 19,80**



**ALS EINZIGES  
VON 14  
DISKETTEN-  
MAGAZINEN**

**AMIGA JOKER  
"sehr gut"**

VERGLEICHSTEST DISKETTENMAGAZINE

**ALIANATOR**  
*Destroy the evil Alien!*

Mehr Infos und  
Screenshots siehe  
Rückseite

**Mit superschneller 3D-Vektorgrafik!**





## BRIGADE COMMANDER

**System:** Amiga, empf. VK-Preis: ca. 80 DM, Hersteller: TTR Development, Muster von: Die Cassette, 4950 Minden.

BRIGADE COMMANDER VON TTR DEVELOPMENT ist eine strategische Simulation in Echtzeit. Wie aus der Überschrift leicht zu schließen ist, wurde auch an die Einbeziehung der aktuellsten Kriegsszenarien gedacht (Desert Storm) – über Geschmack läßt sich ja bekanntlich streiten.

Beim Thema „Qualität“ ist's mit der Streiterei dann jedoch vorbei. Die Grafik von Brigade Commander ist zwar strategiemäßig schlicht, liegt aber dennoch über dem für diese Art Spiele üblichen Standard. Wie aus dem

# SECHSECKIGES KAMPFGELAGE



*In den Bienenwaben wird gekämpft, selbst der Golfkrieg ist als Szenario vorgesehen.*

Screenshot ersichtlich wird, spielt sich die Schlacht auch hier auf einem in Sechsecke eingeteiltem Gebiet ab. Der Sound erschöpft sich in Geräuschen von einschlagenden Granaten. Bedient wird das Ganze mit der Maus, was weitestgehend problemlos von der Hand geht. Die englische Anleitung ist teilweise

etwas undurchsichtig und muß durch Ausprobieren ergänzt werden. In einem zweiten Teil, der sich auf die Szenarios in und um Kuwait bezieht, werden dann noch alle Eigenschaften und technischen Daten der beteiligten Fahrzeuge erläutert. Es wurde auch an einen Editor gedacht, mit dessen Hilfe

man sich seine eigenen Szenarien ganz nach Wunsch designen kann.

Mein Eindruck von diesem Game war eher zwiespaltig: Auf der positiven Seite kann das Programm für sich die hohe Realitätsnähe, die Echtzeit und den Editor verbuchen. Als eher negativ empfand ich die Verwirrung, die sich mitunter einstellt, sowie die immer mehr umgreifende Unsitte, aus dem letzten Krieg noch Kapital zu schlagen, in dem man ihn für Computerfreaks aufbereitet.

Sei es wie es sei – für Fans von strategischen Simulationen kann Brigade Commander interessant sein.

Dirk Fuchser

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	7
Anleitung .....	6
Spielablauf .....	7
Motivation .....	7
Gesamtnote .....	7

»BRAUCHBAR«

Die Grafik ist ganz ansprechend ausgefallen, der Sound könnte besser sein. Durch das völlige Fehlen der in der Anleitung geschilderten Features kam der Verdacht auf, daß zumindest die uns vorliegende Kopie von einer Testversion gezogen wurde. Wenn alle in der Anleitung geschilderten Features auch wirklich vorhanden wären, könnte Formula 1 ein recht interessantes Game für alle Rennsportfans sein. Die uns vorliegende Kopie ist jedoch keine Offenbarung, die sich positiv von den anderen Games dieser Sparte abhebt, und somit eigentlich überflüssig.

Dirk Fuchser

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	6
Sound .....	4
Realitätsnähe .....	7
Motivation .....	4
Gesamtnote .....	5

»DÜRFTIG«

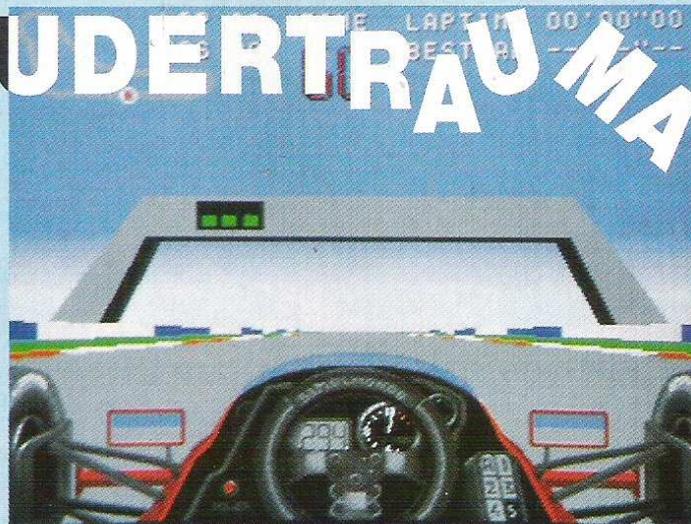
# SCHLEUDERTRAUMA



## FORMULA 1

**System:** Amiga (getestet), C 64, empf. VK-Preis: ca. 80 DM, Hersteller: Simulmondo, Muster von: Die Cassette, 4950 Minden.

Wieder mal ist uns eine 3-D-Rennsimulation ins Haus geflattert. Sie kommt aus dem italienischen Softwarehaus SIMULMONDO und trägt den Namen FORMULA 1. In der Anleitung wird dem Spieler relativ verständlich erklärt, was er alles für Feineinstellungen bezüglich Fahrwerk, Reifen und Spoilern vornehmen kann. Es soll sogar möglich sein, sich seinen eigenen Motor zu konstruieren. Dummerweise er-



*Im Cockpit eines Ferraris, doch leider nur mit den technischen Leistungen eines Wartburgs. Sehr schwach!*

scheint der Screen mit dem Auswahlmenue nicht an der Stelle, an der er laut Anleitung auftauchen sollte – er ist auch sonst unauffindbar. So bleibt nichts anderes übrig, als mit dem voreingestellten Ferrari (was sonst?) in die Qualifikation zu gehen. Gesteuert wird mit dem Joystick, was mir persönlich

überhaupt nicht behagt. An eine alternative Eingabemethode per Tasten oder Maus wurde leider nicht gedacht. So kracht man dann von einer Bande in die andere und schaut zu, wie die Zeit erbarungslos abläuft. Dasselbe Zeitproblem stellt sich auch im an die Qualifikation anschließenden Rennen.



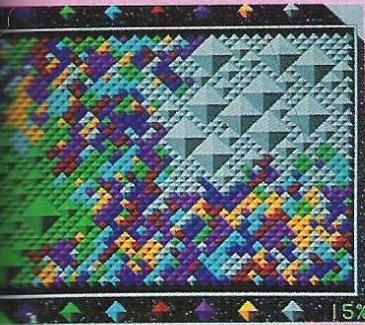
# SIEBEN MAL SIEBEN



**7 COLORS**

System: PC, mind. 256K, EGA, VGA, AdLib, Maus, auch auf 'langsamen' PCs brauchbar, empf. VK-Preis: ca. 90 Mark, Hersteller: Infogrames, Muster von: Bomico, 6092 Kelsterbach

Bei 7 COLORS von INFOGRAMMES versuchen zwei Kontrahenten, mehr als 50 Prozent eines mit farbigen Rauten gefüllten Spielfeldes zu besetzen. Die Spieler erwei-



... einer wird gewinnen!

tern ihre Territorien dadurch, daß sie die Farbe der von ihnen bereits eingenommenen Spielfelder einer Farbe der angrenzenden Rauten angleichen. Die somit 'angeschlossenen' Rauten können wiederum eingefärbt werden, etc., etc.

Wahlweise tritt man gegen den Computer oder einen zweiten Mitspieler an, im Demo-Modus spielt der Computer eine Partie gegen sich selbst. User von Großrechnern wird es freuen, daß sie 7 Colors sogar im Netzwerk-Betrieb spielen können.

Zum Spielen stehen zwei verschiedene Modi zur Verfügung, Partie und Turnier. Im Partie-Modus lassen sich mehrere Optionen einstellen. So können beispielsweise die Größe der Steine wie auch die Dichte der Farben vom Spieler bestimmt werden. Wer einen erhöhten Schwierigkeitsgrad wünscht, kann Barrieren einbauen.

Last but not least läßt sich sogar die Denkzeit pro Zug (man spielt schließlich unter Zeitdruck) einstellen. Am Ende einer jeden Partie fragt der Computer, ob man noch einmal spielen möchte.

Nicht so der Turniermodus. Hier lassen sich nur Denkzeit und Level (eins bis sieben) einstellen. Pro Level werden neun Partien durchgespielt, in Level sieben darf endlos gespielt werden. Bonussteine sorgen hier für noch mehr Spannung. Sollten die „normalen“ Spielfelder zu langweilig werden, schafft der Editor Abhilfe.

Die Grafik im Spiel ist schlicht, aber ausreichend, der Sound (AdLib) recht klassisch und gut.

AdLib-Abstinenzlern empfiehlt die Anleitung (quasi zum Trost), „während des Spiels eine Platte mit klassischer Musik aufzulegen.“ Mittelmäßig!

Peter Braun/red.

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	4
Anleitung .....	6
Spielaufbau .....	8
Motivation .....	8
Gesamtnote .....	7

»BRAUCHBAR«

## ATARI ST/AMIGA

BATTLE ISLE	89.-
CRUISE F.A.CORPSE	75.-
DIE KATHEDRALE	99.-
ELF	69.-/69.-
FATE GATE O.DAWN	89.-
FLAM.O.FREEDOM	85.-/85.-
FLIGHT O.T.INT.	69.-/99.-
KICK OFF II	59.-/59.-
-RET.TO EUROPE	24.-/24.-
R-TYPE II	75.-/75.-
RAILROAD TYC.	89.-/89.-
RET. OF MEDUSA	79.-/59.-
RODLAND	69.-/69.-
ROBIN HOOD	69.-
SILENT SERVICE II	99.-
SHADOW O.T.BEAST	25.-
STARFLIGHT II	69.-
THEIR FIN.HOUR	79.-/79.-
-FIN.MISSIONS I	35.-/35.-
THUNDERHAWK	79.-
TURRICAN II	69.-/29.-
TV SPORTS BASKETB.	35.-
WINZER	79.-/59.-

## SUPERFAMICOM

KONSOLE jp	499.-
KONSOLE us	599.-
JB KING JOYSTICK	189.-
GHOULS' N GHOST jp	139.-
GOEMON jp	139.-
PRO SOCCER jp	139.-
SUPER R-TYPE jp	139.-
SUPER TENNIS jp	139.-
UN SQUADRON jp	139.-
Y'S III jp	139.-

## IBM

F-117A NIGHTHAWK	99.-
GATEWAY T.SAV.FRONT.	89.-
GUNSHIP 2000	99.-
LEISUR.LARRY I VGA	99.-
LEISURESUIT LARRY V	99.-
LINKS	99.-
-COURSE BAY HILL	49.-
-COURSE PINHURST	49.-
MEGAFORTRESS	99.-
MIGHT & MAGIC III	99.-
POOLS OF DARKNESS	89.-
SECR.WEAPONS O.T.LW	99.-
SPACE QUEST I VGA	99.-
SPEEDBALL II	89.-
THEIR FINEST HOUR	89.-
-THEIR F.MISSIONS I	35.-
WESTERN FRONT	99.-
WILD WEST WORLD	99.-
WING COMMANDER	99.-
-SECRET MISSION I	45.-
-SECRET MISSION II	45.-
WING COMMANDER II	109.-
-SPEECH KIT	45.-

## PC ENGINE

PC ENGINE DUO	899.-
AB DEZ.LIEFERBAR	
DEVIL CRASH	109.-
DRAGON EGG	109.-
FINAL MATCH TENNIS	109.-
HIT THE ICE	109.-
PC KID II	109.-
POWER ELEVEN	99.-
TIME CRUISE	119.-
WRESTL.2ND BOUT	109.-

089/7605151

PLINGANSERSTR.26  
8000 MÜNCHEN 70

U-BAHN HALTESTELLE HARRAS  
EBENFALLS S-BAHN,TRAM-BAHN  
UND BUS HALTESTELLE HARRAS

## GALAXY

## SEGA GAME GEAR

KONSOLE	299.-
MASTER GEAR CONV.	79.-
WIDE GEAR	49.-
BIG STRATEGY jp	79.-
FANTASY ZONE jp	69.-
GALAGA 91 jp	69.-
GOLDEN AXE jp	69.-
GG ALESTE jp	69.-
GG SHINOBI jp	65.-
HALLEY WARS jp	65.-
MICKEY MOUSE jp	69.-
NINJA GAIDEN jp	69.-
OUT RUN jp	69.-
RASTAN SAGA jp	75.-

## GAMEBOY

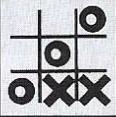
GAMEBOY	159.-
ACCUKAP	69.-
AMPLIFIER	49.-
HYPERBOY	139.-
GAMELIGHT	34.-
LIGHTMAX	59.-
MAGNIFIER	29.-
SECRETS O.N.GAMEB.	29.-
BATMAN	65.-
BLADES OF STEEL	69.-
CASTLEVANIA	65.-
DYNABLASTER	55.-
F1 RACE +4 PLAYER	69.-
FINAL FANTASY LEG.I	75.-
FINAL FANTASY LEG.II	79.-
HAL WRESTLING	59.-
NEMESIS	65.-
R-TYPE	55.-
SOLOMONS CLUB	65.-
T.M.N.T.	69.-
WWF SUPERSTARS	69.-
WORLD CUP	55.-

## C64

FINAL FIGHT	45.-
MANCH.UTD EUROPE	45.-
NINJA WARRIORS	29.-
NORTH & SOUTH	45.-
SENTINEL WORLDS	45.-
SHINOBI	29.-
SKATE OR DIE	29.-
SOLO FLIGHT	39.-
TURRICAN II	45.-
ULTIMA VI	75.-

## SEGA MEGA DRIVE

KONSOLE PAL / PAL / RGB	
jp/dt/us	299.-/379.-/399.-
CD-ROM AB DEZ.LIEFERBAR	
688 ATTACK SUB	139.-
BARE KNUCKLE jp	99.-
DEVIL CRASH jp	119.-
DOUBLE DRAGON II jp	119.-
DONALD DUCK	119.-
EA ICEHOCKEY	129.-
KINGS BOUNTY	79.-
PHANTASY STAR III	149.-
ROAD RASH	119.-
SHANGHAI III jp	99.-
SHINING I.T.DARKNESS	179.-
SONIC jp	99.-
STAR CONTROL	79.-
STARFLIGHT	149.-
TOE JAM & EARL	119.-
TURRICAN	119.-
WONDERBOY V jp	99.-



## GETTYSBURG

**System:** Amiga (getestet), Atri ST, PC, **empf. VK-Preis:** ca. ?? DM, **Hersteller:** ARC, **Muster von:** Megatronix, 6501 Klein-Winternheim.

Bei GETTYSBURG haben die Rebellen im amerikanischen Bürgerkrieg bekanntlich eine vernichtende Niederlage hinnehmen müssen, die für den Krieg entscheidend war. Bei dem gleichnamigen Programm von ARC hat der Spieler nun die Möglichkeit, die Geschichte nachzuvollziehen oder umzuschreiben. Im ersten Fall versucht man einfach, auf der Seite der Unionstruppen die Konföderierten zu schlagen, im zweiten Fall versucht man an Stelle von General Lee die Niederlage abzuwenden. Wenn man sich nun für

eine der beiden Seiten entschieden hat, sieht man das Schlachtfeld von einer beliebig wählbaren Position aus. Von dieser Position aus kann man dann in jede Himmelsrichtung schauen.

enorme Orientierungsschwierigkeiten, bis ich bemerkte, daß auf diesen Karten entgegen der Norm „Süden“ oben ist. Zur Verwirrung des Spielers trägt noch bei, daß man die Identität der

lich, da die Tastatur „amerikanisch“ belegt ist. Nach meinen Testerfahrungen ist *Gettysburg* sicherlich nur etwas für eingefleischte Strategen und Taktiker sowie Leute, die sich für amerikanische

# FACKELN IM STURM

Die Orientierung soll dem Spieler durch die beiden Karten, die in der Packung enthalten sind, erleichtert werden. Trotzdem hatte ich bei den ersten drei Versuchen

Einheiten nicht mehr ohne weiteres feststellen kann, wenn sie von ihrer ursprünglichen Position abgerückt sind. Auch ist die Befehlsausgabe mitunter sehr umständ-

Geschichte interessieren. Action-Liebhaber werden von dem langsamen Spielvorgang sicherlich mehr als gelangweilt sein. Aber auch Liebhaber dieser Art von Schlachtensimulationen werden erst einmal viel, sehr viel Zeit investieren müssen, bevor der wirkliche Simulationsspaß aufkommt. ■

*Dirk Fuchser*



Scene: Meade, do you want to move the Hq sir (Y/N): N

July 2, 9 an Moving Union riders

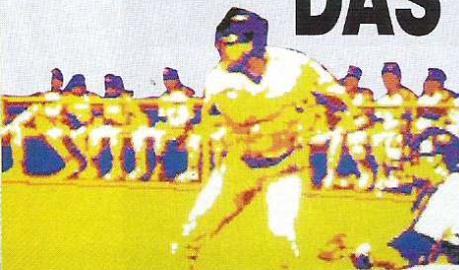
*Die Armeen formieren sich für eine klassische Schlacht.*

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	3
Anleitung (engl.) ....	8
Spielablauf .....	8
Motivation .....	6
Gesamtnote .....	7

**»BRAUCHBAR«**

## DAS



## LETZTE WORT?

tistiken über verschiedene Spielmodi (Liga, Einzelspiel, etc.) und Managerfunktionen bis hin zum wahrhaftigen Schlagabtausch von Batter und Pitcher wird einiges geboten. Beim Wurf selbst stehen vier verschiedene Va-

rianten zur Auswahl, dazu fünf Defensiv-Optionen für die Fänger. Der Batter reagiert mit einem von fünf verschiedenen Schlägen und kann darüber hinaus seine Mitspieler anhalten, sich schon vor dem Schlag von den Malen zu stehlen. Es fällt allerdings schwer, dem Ball einen gezielten Drive zu geben, denn die Steuerung

läßt zu wünschen übrig. Zwar sieht die Aushol- und Schlagbewegung wunderschön aus, ist aber auch auf schnellen ATs quälend langsam. Ein „Nachzirkeln“ des Balles ist kaum möglich. Die Intensität des Wurfes kann, allen Optionen zum trotz, nur mäßig festgelegt werden. Natürlich: Der Computer trifft den Ball immer. Ähnlich sieht die Lage aus, wenn die Rollen getauscht werden.

Mit diesen Handicaps ist ein flüssiger Spielablauf oder gar ein fairer Kampf gegen den Rechner nicht in Sicht. Das letzte Wort in Sachen Baseball ist also noch nicht gesprochen! ■

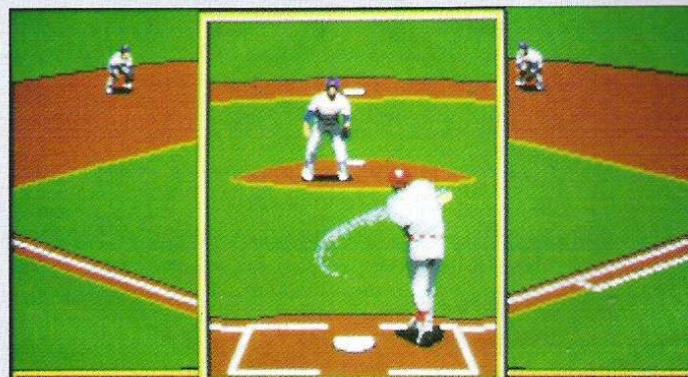
*msu*



## TONY LA RUSSA'S ULTIMATE BASEBALL

**System:** PC (EGA, VGA, HD, AdLib, Soundblaster), **empf. VK-Preis:** ca. 110 DM, **Hersteller:** Beyond/SSI, USA, **Muster von:** Leasuresoft, 4703 Bönien.

Tony La Russa ist dieser Star aus Amerikas hochbezahlter Profiligen, der diesem Kind den Namen gab: TONY LA RUSSA'S ULTIMATE. Von den so unvermeidlichen Sta-



BALLS 0  
STRIKES 0  
INNING 6  
OUTS 0  
DETROIT 0  
MORGAN 320  
MCLAIN 1.36

*Starke Animation beim Schlag, doch mäßiges Gameplay.*

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9
Sound .....	7
Realitätsnähe .....	6
Motivation .....	4
Gesamtnote .....	5

**»DÜRFÜG«**



# Goliath am Firmament



## MEGA-FORTRESS

**System:** PC (mind 12 MHz, VGA, AdLib, Soundblaster, HD), empf. **VK-Preis:** ca. 110 DM, **Hersteller:** Three-Sixty Pacific/Mindscape, USA, **Muster von:** Wial, 8038 Gröbenzell.

Sie ist das letzte Schlachtroß des ausgehenden 20. Jahrhunderts: Die B-52, ein fliegender Kolob mit gigantischer Vernichtungskraft. Vielfach schon wurde ihr das nahe Ende prophezeit. Sie sei zu langsam, zu träge, von feindlichem Radar zu leicht auszumachen. Doch eingemottet wurde sie noch nicht. Und damit dies auch in Zukunft nicht geschieht, gibt es zu diesem Thema einige Anregungen von THREE-SIXTY PACIFIC. So wurde das gesamte Design des Bombers im Stealth-Outfit modifiziert, wurde der Bug pfeilscharf, das Profil schmal und glatt, die Oberfläche radarschluckend – eine Tarnkappe ist kaum sicherer.

Die nötigen Flugmanöver sind ein Kinderspiel: Der

Start ist mit wenigen Handgriffen erledigt und schnell Routine, die Flugrouten sind auf den Karten vorgezeichnet und werden vom Autopiloten angesteuert; auch das Stören feindlicher Radars geschieht nahezu selbständig. Ebenfalls computerisiert sind die Offensiv- und Defensivsysteme des Bombers: Ist das Target mit Radar, per Infrarotkamera oder dem Scanner gesichtet, muß es angeockt werden, um dann die Rakete eigener Wahl abzufeuern. Dreizehn verschiedene Systeme stehen hier zur Wahl.

Megafortress bietet dem passionierten Bomberpiloten 31 Missionen, die wiederum in drei Spielarten unterteilt sind.

### Den Feind im Visier

Allen Missionen gemeinsam ist die Fülle an feindlichem Material, das zur Vernichtung der „Megafestung“ (Megafortress) aufgebaut wird. Ist man erstmal vom Feind entdeckt, müssen die nötigen Maßnahmen schnell eingeleitet werden. In schneller Folge werden die Flares (gegen Hitze-Suchraketen) und Luftminen ausgesetzt,

### Guido meint:

Unter den ganzen Flugsimulationen der letzten Zeit nimmt Megafortress doch einen besonderen Platz ein. 200 Tonnen an destruktiver Kraft nahezu unbemerkt ins Ziel zu bringen, hat seinen Reiz. Die umfangreichen Handbücher und die gut gestalteten Trainingsmissionen führen sehr gut in die Handhabung dieses betagten Dinosauriers ein. Anschauen auf jedem Fall empfohlen.

»PRIMA«

das Radar gestört, Flaks anvisiert und Raketen abgeschickt. Diese Spielphase setzt viel Übung und Übersicht voraus – wer da noch das Handbuch braucht, hat



Ein Tankflugzeug dreht ab.

schon verloren. Ist man aber mit der Maschine und ihren Features vertraut, bieten die Missionen Spannung und Abwechslung für Wochen, gar Monate. Natürlich: Megafortress ist ein Sandkastenspiel mit Massenvernichtungswaffen – der Kauf bleibt fraglich.

Michael Suck

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	8
Sound .....	8
Realitätsnähe .....	9
Motivation .....	8
Gesamtnote .....	8

»BRAUCHBAR«

Anzeige



Alles aus: Abgeschossen von feindlichen MIGs.



## Zwei nagelneue Kataloge: Jetzt anfordern!

(Gütersloh) Neben dem beliebten "Software-Katalog", der das gesamte Angebot des Gütersloher Versandhauses KORONA-SOFT beinhaltet, ist jetzt erstmals auch ein 40 Seiten starker "SEGA-Videospiele-Katalog" aufgelegt worden. Beide Kataloge sind ab sofort kostenlos erhältlich. Einfach schriftlich oder telefonisch anfordern!

Tel: 05241 / 18 28  
 Fax 05241 / 130 43  
 Btx \* Korona #  
 Carl-Bertelsmann-Str. 53  
 4830 Gütersloh



# KLAR ÜBER PAR



## MICRO-PROSE GOLF

**System:** Atari ST (getestet), Amiga und PC werden folgen, **empf. VK-Preis:** ca. 110 DM, **Hersteller:** MicroProse, England, **Muster von:** Hersteller.

Daß ein gutes Konzept letztendlich nicht immer das bietet, was versprochen wird, beweist uns diese Tage MICROPROSE GOLF. Entgegen vielen anderen Simulationen des edlen Sports erfolgt die Darstellung der Bahnen hier „echt“ dreidimensional. Das hört sich toll an, ich weiß, ist's aber bei weitem nicht. Warum? Lest selbst:

Für ein bis vier Spieler ist das Programm ausgelegt, und man muß sagen, es wur-

den viele verschiedene Spielarten integriert, die gerade mit Freunden Spaß machen. So spielt beispielsweise einer gegen zwei andere (wie beim Skat). Ein Turniermodus ist freilich auch dabei. Dieser kann allerdings nicht mit dem von *PGA Tour Golf* verglichen werden, da nur gegen bis zu vier Mit- bzw. Computerspieler angetreten wird.

Wer zum ersten Mal am Abschlag steht, der hat eine Menge Möglichkeiten, den Schlag durch Fußstellung, Höhe des Tees und dergleichen mehr zu beeinflussen.

Nach Festlegung der Schlagstärke und des Schnitts kommt der Spieler nun in den Genuß, den Flug des Balls - von Kameras verfolgt - zu beobachten.

Das ist schön gemacht, und die Geschwindigkeit ist wirklich zufriedenstellend. Dafür ist die Grafik auch mehr oder weniger schlicht. Total schlicht und überhaupt nicht motivierend sind die Soundeffekte. Mehr als ein „Plöp“

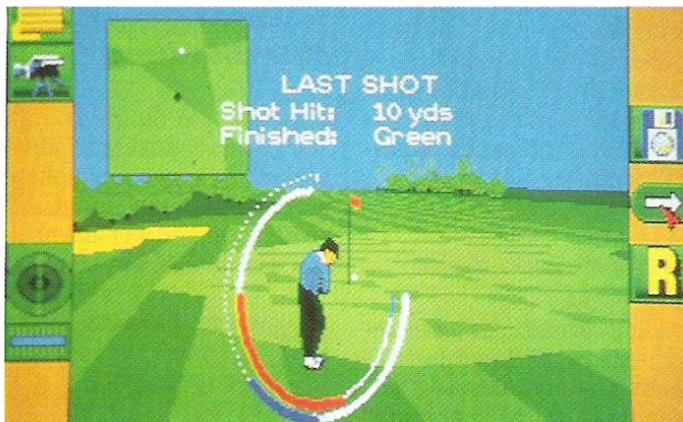
beim Einputten und dem Abschlaggeräusch ist nicht drin. Apropos Einputten: Das Putten ist eine einzige Katastrophe, primitiv, unübersichtlich und schlecht gelöst.

MicroProse Golf vereinigt alle spielerischen Möglichkeiten des Golfsports, versteht es aber nicht, das Ganze attraktiv „einzupacken“.

Die Grafik ist zu schlicht. Pseudo-dreidimensional - siehe *PGA* - sieht doch besser aus. Die technische Ausführung läßt vor allem beim Putten zu wünschen übrig, so daß der Spielspaß leider nur im mittleren Bereich anzusiedeln ist.

Wer Golf in Perfektion erleben möchte, der sollte sich lieber *PGA Tour Golf* von *Electronic Arts* zulegen! ■

Hans-Joachim Amann



MicroProse Golf kommt Nicht am PGA Tour Golf heran.

Foto: ST

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik/Animation	8
Sound	0
Realitätsnähe	10
Motivation	8
Gesamtnote	7

»BRAUCHBAR«



## COBRA

**System:** Amiga, **Preis:** ca. 70 Mark, **Hersteller:** Bytec, Plön, **Muster von:** Leisuresoft, Bönen

Mit einigen technischen Gags versehen, jedoch spielerisch wertlos landete an ei-



Langweilig: Cobra auf Amiga.

# KARATE NAGE

nem dieser Tage COBRA von BYTEC, einem weiteren Softwarehaus aus dem idyllischen Plön, auf meinem Tisch. Deng Dao, großer Karatemeister und potentielle Gefahr für den 'schwarzen Mönch' ist von selbigem entführt und ermordet worden. Schüler Cobra schwört Rache, und auf geht's. Voll motiviert gebebe ich mich auf den Weg zum ersten Gegner, einem Brückenwächter-Opa, dem ich in gewohnter *International Karate-Manier* gegenüber stehe.

Die ersten fünf Spiele wird man - trotz möglichen Trainings - von dem vermöbelt, bzw. von den Bumerangs, die er ohne Unterlaß

wirft, selbst wenn er was auf die Zwölf kriegt, zerschnipelt. Irgendwann hat man den Dreh aber raus und gibt ihm Saures.

Was bis hierhin störend auffiel: Nach jedem Spiel muß man aufgrund diverser Ladeprozeduren knapp eineinhalb Minuten warten, bis man einen neuen Anlauf starten kann.

Hat man also den Opi geschafft, fängt man Fische, bevor's an den nächsten Gegner geht, worauf man Skorpione plätten muß, etc., etc.

Machen wir's kurz: Auf der Gameplay-Skala bekommt das Spiel ein 'stumpfsinnig', da es insgesamt mehr wie ein Demo als ein zu schwierig

geratenes Spiel wirkt. Man bekommt zwar eine angemessene 'Menge' Software für's Geld, doch hilft das in diesem Falle nichts.

Die einzigen beiden Lichblicke sind a) die Musik und b) ein kleiner Teil der Grafiken, die aber mit dem direkten Spielgeschehen nichts zu tun haben. Ein schwacher Einstand für Bytec! ■

Uli

### ASM-Wertung von 0 bis 12

Grafik	6
Sound	7
Spielablauf	3
Motivation	3
Gesamtnote	4

»PEINLICH«



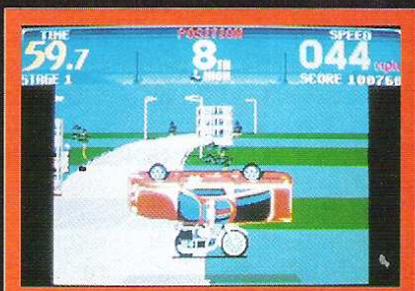
# Cisco Heat

**- DIE JAGD DER POLIZISTEN !**



**DEUTSCHE ANLEITUNG !**

Die Zeit ist gekommen. Man hat sich vorbereitet. Vorbereitet auf ein ganz besonderes Rennen:  
**DAS RENNEN DER POLIZISTEN**-und Sie nehmen teil !  
Schwingen Sie sich in einen Blaulicht-Flitzer, geben Sie Gas und machen Sie sich auf nach San Francisco ! Die "Golden Gate", "Fisherman's Wharf", "China Town" und vieles mehr werden mit atemberaubender Realität an Ihnen vorrüberziehen. Steuern Sie dem Ruhm entgegen !





## ULTIMATE INTRO STUDIO

**System:** Amiga, **empf. VK-Preis** ca. 50 DM., **Hersteller:** Digital Marketing, 5142 Hückelhoven, **Muster von:** Hersteller

Der Amiga hat schon viele Intro- bzw. Demomaker gesehen, aber nur mit wenigen konnte man wirklich was anfangen. Nun fiel mir doch

# INTROVERTIERT

neulich das **ULTIMATE INTRO STUDIO** von **DIGITAL MARKETING** in die Hände. Da auf dem C-64 die Intromaker aus dem selben Hause recht ordentlich waren, war ich doch recht gespannt, was da auf mich zukommen würde.

Das Programm wird auf zwei Disketten geliefert, die eine enthält das Hauptprogramm, die andere ist mit zusätzlichen Grafiken, Objekten und Sounds vollgepackt. Letztere sind alte Bekannte aus der Scene (Red Sector-Mega-Demo und älter), die ein wenig aufgepepelt wurden. Insgesamt werden acht verschiedene Soundeditorformate unterstützt, wobei man, meine ich, zwei wichtige (TFMX und Sidmon) vergessen hat.

Der erste Schritt zum eigenen Intro besteht darin, das

Bildschirmformat zu bestimmen. Ich entscheide mich für einen zweigeteilten Screen. In den oberen großen Teil packe ich ein (wundervolles, schönes, grandioses) Logo, welches man per Fadenkreuz aus einem beliebigen IFF-Bild (am besten 8 Farben) herauszuschneiden kann. Umständliches Herumhantieren mit diversen IFF-Convertern entfällt also. Im Hintergrund lassen wir noch ein paar Sterne herumfliegen.

Kein Intro ohne Scroller (alte Bauernweisheit) und davon stehen uns drei verschiedene Arten zur Verfügung (Sinus, normal einfarbiger und normal achtfarbiger Scroller). Ich benutze letzteren. Den Text dazu kann man entweder als ASCII nachladen oder direkt eingeben. Da ein Scroller allein noch keinen Sommer

macht (!), legen wir noch ein paar Bobs davor und schalten den Wassereffekt an.

Natürlich sind die Möglichkeiten des Intromakers ziemlich beschränkt und einige Standardeffekte hätte man ruhig noch einbauen können (z.B. Plasma, Unlimited Bobs, Vectorobjekte). Man hätte auch ein bißchen mehr auf mögliche Bugs achten sollen, denn im Test wurde recht oft mit dem Guru meditiert.

Lars Rückert

**POSITIV:**  
leichte Einbindung eigener Grafiken und Sounds, übersichtliche Benutzeroberfläche, einfache Handhabung

**NEGATIV:**  
sehr absturzfrohdig, wenige Effekte, Bobroutine recht langsam und ruckelig, 3-4 Pixel Sinusscroller

»BRAUCHBAR«



Ist es nicht wunderbar?



## ARMADA & BORODINO

**System:** Amiga, **empf. VK-Preis:** ca. 80 DM (zwei Spiele), **Hersteller:** ARC, **Muster von:** Megatronix, 6501 Klein-Wintersheim.

ARMADA kommt im Doppelpack in Begleitung des schon länger erhältlichen BORODINO daher. Da *Borodino* schon einmal ausführlich getestet wurde, beschränke ich mich an dieser Stelle auf die Erfahrungen, die ich mit *Armada* gemacht habe.

Der Aufhänger für diese historische Seeschlachtsimulation ist der Angriff der spanischen Armada auf England. Dem Spieler bleibt es überlassen, welche der beiden Parteien er befehligen möchte. Es besteht aber auch die Möglichkeit, beide Parteien zu kommandieren, so



UMS läßt grüßen: Armada auf dem Amiga.

# KORSAR DER KÖNIGIN

daß man auch gegen einen Kumpel antreten kann.

Die Befehle werden leider nur in englischer Sprache verstanden, was sich mitunter sehr unpraktisch gestaltet. Um die Übersicht zu bewahren, empfiehlt es sich, zuerst alle Positionen auf der mitgelieferten Karte einzu-

tragen. Zu diesem Zweck benutzt man den Stift, der ebenfalls in der Packung enthalten ist.

Nachdem ich meine Flotte in eine günstige Position manövriert hatte, gab ich den Befehl zu Angriff und erlebte die größte Enttäuschung: Die Kanonen feuerten zwar,

gaben aber keinen Ton von sich. Soundmäßig ist *Armada* also eine totale Katastrophe. Daß trotzdem Spielspaß aufkommt, liegt an der historischen Genauigkeit, mit der dieses Game in Szene gesetzt wurde. Somit wird auch klar, wer mit diesem Spiel etwas anfangen kann: Taktiker und Strategen, die nicht so viel Wert auf Grafik und Sound legen, werden an *Armada* sicherlich ihre Freude haben. Freunde von schnellen, actionreichen Spielen sollten zuerst einem Strategen beim Spielen über die Schulter schauen und dann eine Kaufentscheidung treffen.

Dirk Fuchser

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	3
Anleitung .....	8
Spielablauf .....	8
Motivation .....	8
Gesamtnote .....	7

»BRAUCHBAR«



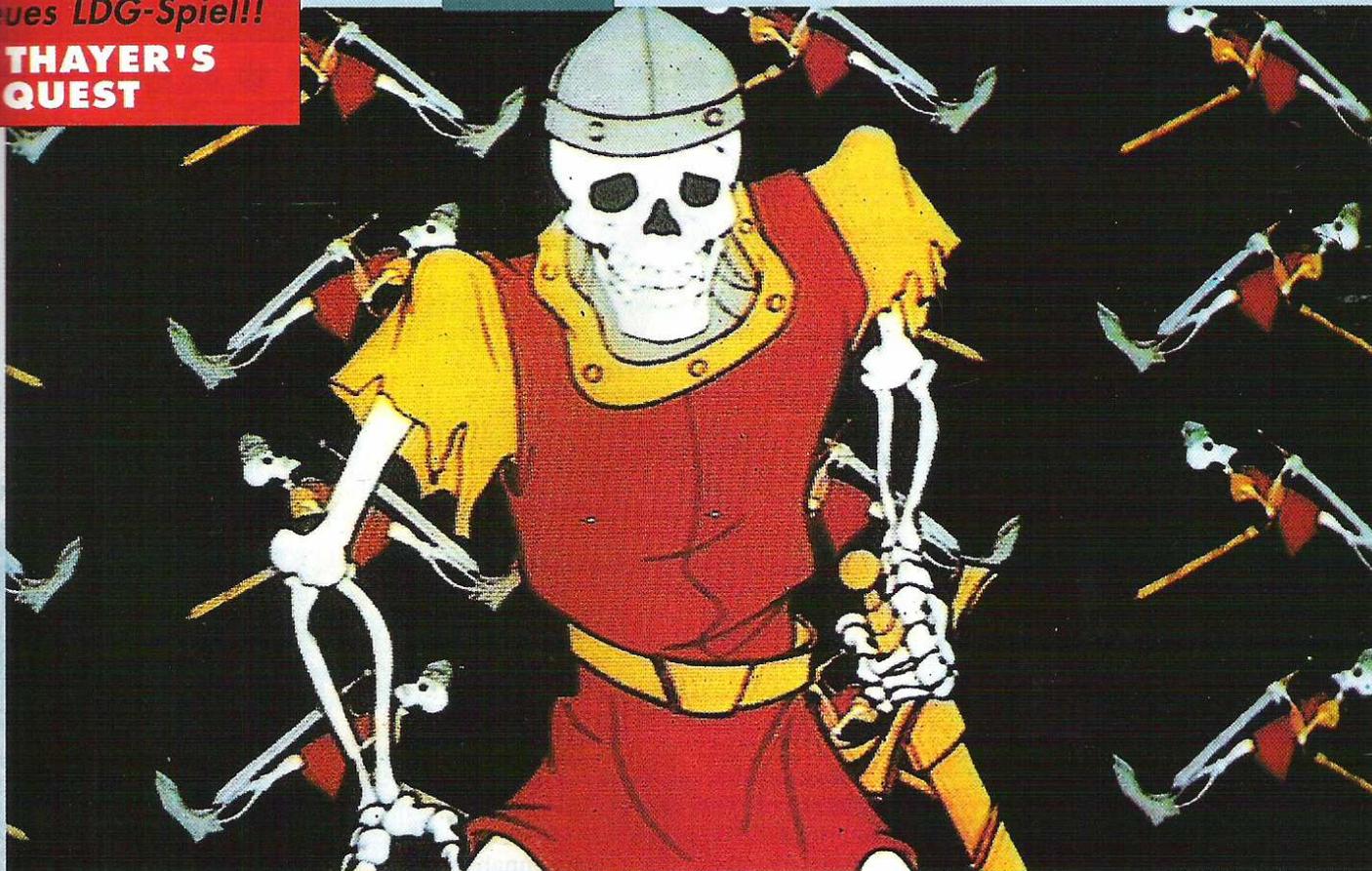
ab sofort  
lieferbar  
neues LDG-Spiel!!

LDG

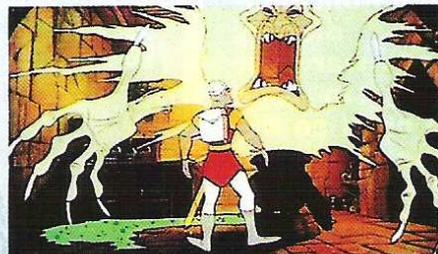
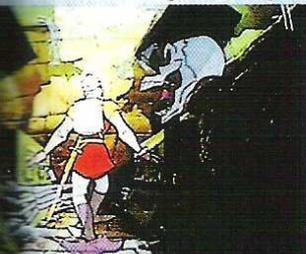


LUST AUF LASER

THAYER'S  
QUEST



Alle Abbildungen aus Dragon's Lair



## DER PLAYER - DAS MULTITALENT



Pioneer CLD - 1600

- 1 **LDG-MACHINE**
- 2 **MOVIE MACHINE** besser als Super VHS, übertrifft High-Definition-TV
- 3 **HIGH END CD-PLAYER** (Audio)
- 4 **INTERACTIVE-TEACHER** durch Zugriff auf High-Tech-Lernprogramme, Guides etc



**LUST AUF LDG:**  
Player, Monitor, Computer (hier ATARI ST),  
Steuersoftware auf 3,5" Diskette, Interface, LDG-Disc

# LASER DISC GAME

SOFTWARE  
CORNER

Sophienstraße 13  
6800 Mannheim 1

## DAS LDG-LUST-PAKET

Der Lieferumfang

- 1 Das LDG-Interface
- 2 Die LDG-Steuersoftware
- 3 Der Laser-Disc-Player
- 4 Die Laser-Disc mit DRAGON'S LAIR

Was müßt ihr bereits haben ?

Einen Commodore C 64, Amiga, Atari ST oder IBM oder IBM-kompatiblen und natürlich einen Monitor/TV-Gerät (am besten Color). Im Übrigen wird es für Amiga-Besitzer die Möglichkeit auf CDTV-Kompatibilität mit speziellem CDTV-Adapter vom SOFTWARE-CORNER geben. Und (sicher auch erwähnenswert) es besteht für PC-Besitzer die Möglichkeit auf CD-Rom-Kompatibilität...

Die Preise

**Das Basis-System:**  
bestehend aus  
Interface, Steuersoftware,  
Laser-Disc Dragon's Lair.  
für AMIGA: DM 199,-  
für ATARI ST: DM 249,-  
für IBM & Kompatibel: DM 299,-  
C 64 in Kürze lieferbar  
**Das Power-Package:**  
bestehend aus Basis-System (s.o.)  
und Pioneer CLD 1600.  
für AMIGA: DM 1297,-  
für ATARI ST: DM 1347,-  
für IBM & Kompatibel: DM 1596,-  
mit Infrarot-Interface

Die Lieferbedingungen

Wir liefern grundsätzlich innerhalb Deutschland per UPS-Nachnahme. Die Portokosten inkl. Versicherungsanteil betragen DM 20,00. Die Lieferung erfolgt ca. 14 Tage nach Bestellung.  
Ausländische Bestellungen können wir nur per Vorauskasse (Euraschecks/Verrechnungsschecks/Überweisungen oder Bargeldanweisungen) ausführen. Der Versandkostenanteil beträgt hierbei DM 40,00.  
Die Lieferung erfolgt ca. 14 Tage nach Zahlungseingang. Für Schecks erheben wir eine zusätzliche Bearbeitungsgebühr von DM 15,-. Für Mehrwertsteuerrückstattung und Zollformalitäten hat der Empfänger Sorge zu tragen.  
Unsere Preise verstehen sich inklusive der gesetzlichen

0621 / 426020 Fax 4260215

ORDER HOTLINE:

DIE SENSATION AUS DER FACHPRESSE!

## Leuchtendes Vorbild?



### Hallo!

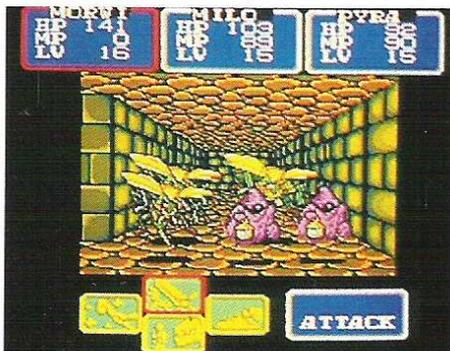
Diesen Monat kann ich Euch leider mit keinem Konsolen-Spiel-des-Monats dienen, denn insgesamt war der Software-Eingang in den letzten Wochen nicht so be rauschend. Alles bewegt sich im mittleren Bereich, Hits gibt's leider nur einen. Dafür aber auch keine Spiele, die einem im wahrsten Sinne des Wortes eine Gänsehaut bescheren. Rollenspiel-Freaks können sich besonders über SHINING IN THE DARKNESS und SWORDS AND SERPENTS freuen. Für alle „Lynxer“ hab ich auch einiges parat. Unter anderem das hervorragende TURBO SUB. In den nächsten Ausgaben werde ich Euch Monat für Monat einen Konsolen-Händler vorstellen. Somit erhaltet Ihr einen kleinen Überblick über die „Szene“. Den Anfang mache ich mit TOP 4, einem Laden aus Stuttgart. Schaut doch einfach mal in den Bericht rein. Dies war's auch schon für dieses mal, wir sehen uns rechtzeitig vor Weihnachten. Bis dahin ein fröhliches Zokken, Euer A-Man



### SHINING IN THE DARKNESS

System: Mega Drive, empf. VK-Preis: ca. DM 150, Hersteller: Sega, Japan, Muster von: Hersteller.

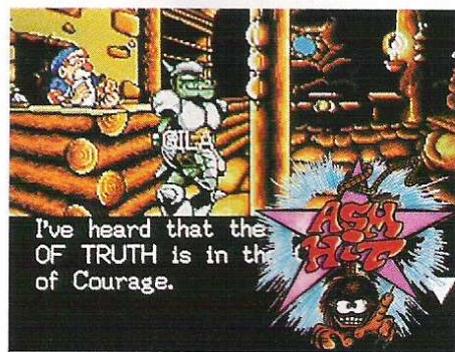
An Rollenspielen für das MEGA DRIVE herrscht kein Mangel: Kurz nach *Phantasy Star III* bringt SEGA jetzt SHINING IN THE DARKNESS heraus. Euer Vater, tapferer Ritter von Thornwood, ist mit der Kronprinzessin des Reiches verschollen. Alles deutet auf ihre Gefangennahme im örtlichen Labyrinth hin.



Auftakt zur Monsterparade!

Gut ausgerüstet, vom Hof und den Dörflern mit Hinweisen bedacht, zieht Ihr hinab in den Dungeon. Hier müßt Ihr fleißig kartieren, denn die aufrufbare Karte des 3-D-Gewirrs zeigt nur einen kleinen Ausschnitt. Nach jedem „Endgegner“ bekommt Ihr neue Tips und Zugang zu weiteren Höhlen-Abschnitten. Bald ist Geld und damit Maximalausrüstung kein Problem mehr. Außer dem Dorf, dem Thronsaal und dem Labyrinth betretet Ihr keine weiteren Orte. Nach dem ersten Erfolg vervollständigen zwei Freunde Eure Party. Gemeinsam müßt Ihr vier Prüfungsdungeons durchlaufen, um Zugang zum Hauptlabyrinth zu erhalten. Dort werden die comicartigen Gegner noch skurriler (jedes Monster ist eine Augenweide!) und warten einige Überraschungen auf Euch. Leider geizt Sega mit Extragegenständen

den und Inventarplatz – gerade acht Dinge kann jeder tragen. Gut, daß die Heil-, Teleport- und Orientierungshilfen bald durch Zaubersprüche ersetzt werden können.



Nette Tips helfen weiter.

So herrlich die heimatlichen Szenen, Personen und die Monster gezeichnet und animiert sind, so wenig abwechslungsreich sind leider die Grafiken der Dungeon-Abschnitte. Auch die hübschen Musikstücke, teils regelrechte Ohrwürmer, sind nicht zahlreich.

### »Ein toller Dungeonspaß!«

Shining in the Darkness ist mit Sicherheit ein guter Griff. Technisch gehört es zur Spitzenklasse, die Anleitung wird Deutsch sein. Doch entpuppt es sich als spielerisch nicht annähernd so gehaltvoll wie die *Phantasy Star*-Reihe. Liebevoll gestaltet und hervorragend zu spielen, ist es vor allem Anfängern zu empfehlen. Veteranen des Genres werden es ohnehin ihrer Sammlung einverleiben.

Eva Hoogh

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9
Steuerung .....	10
Handlung .....	9
Atmosphäre .....	10
Gesamtnote .....	10

»PRIMA«





COMMODORE CDTV®



MULTIMEDIA IN REINKULTUR.

GANZ EINFACH MIT DEM



FERNSEHER VERBINDEN UND REIN MIT DER CD,

NATÜRLICH DIE MIT DEM

"+G". JETZT KRIEGEN IHRE OHREN DIE



NEUESTEN HITS VON FLEETWOOD MAC ZU SEHEN. MIT EINEM TASTEN-

DRUCK ENTDECKEN SIE DIE SCHÖNSTEN WINKEL

DEUTSCHLANDS, SCHMUNZELN



ÜBER HÄGAR,



DEN SCHRECKLICHEN ODER SCHICKEN IHRE TOCHTER ZU BARNEY BEAR IN DIE

VORSCHULE ODER GEBEN

SELBST MAL SO RICHTIG GAS.

ZUM SCHLUSS VERRATEN



WIR IHNEN, DASS SIE

FÜR 1.599.- DM (UNVERBINDLICHE PREISEMPFEHLUNG) SOGAR EINEN VOLLWERTIGEN

AMIGA-COMPUTER BEKOMMEN. AB SOFORT BEIM HANDEL!

Commodore CDTV® ist ein CD-Player, CD-ROM-Player und Amiga Computer (1 MB RAM) in Einem. Durch die Kombination von Audio, Grafik/Bild und Text eröffnen sich völlig neue Wege im Bildungs-, Unterhaltungs- und Informationsbereich. Der schnelle Zugriff auf die CD sowie die riesigen Speichermöglichkeiten machen aus CDTV® ein universell einsetzbares Medium. **Das ist echtes Multimedia.** 68000 Prozessor (Motorola), 16/32 Bit CPU. MIDI-Schnittstelle. CD-ROM-Laufwerk: Sony/Philips Type CD-ROM. Durchschnittliche Zugriffszeit 0,5 s. Befehle: CD-ROM, CD-Audio, CD+G. Unterstützter Standard ISO-9660. Ab sofort beim autorisierten Commodore Fachhandel, in allen guten Elektro- und Hifi-Geschäften sowie in führenden Warenhäusern. Noch Fragen? Informationen gebührenfrei unter: **0130-3210.**

Eine Anzeige der Commodore Consumer Division.



**Commodore**

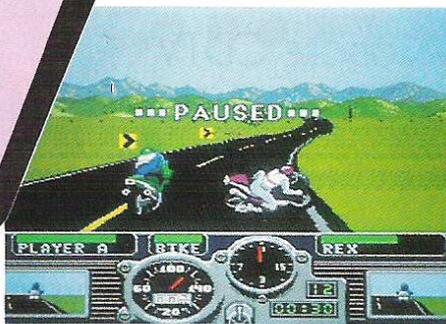
**EINE GUTE IDEE NACH DER ANDEREN**

# Konsole

**Titel:** ROAD RASH, **System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 130 DM, **Hersteller:** Electronic Arts, **Muster von:** Electronic Arts; Top 4, 7000 Stuttgart 1.

Nach dem Kultfilm 'Easy Riders' kommen nun die 'Heavy Riders' mit ROAD RASH, einem wilden Motorradrennen ohne Gnade. Denn: Bei diesem Spiel dürft Ihr Rammen, Schlagen und Treten, was nicht nur erlaubt, sondern auch bitter nötig ist, möchte man sich einen Vorteil verschaffen und Konkurrenten vom Krad werfen. In acht muß sich der geplagte Biker vor ebenso fiesen Attacken anderer Fahrer aber auch vor umherfahrenden Autos nehmen.

Für jedes Rennen gibt's je nach Platzierung Geld. Aufpassen sollte man vor Polizisten, die für solch eine Raser- und Prügelei kein Verständnis aufbringen



Ein kräftiger Stoß in die Seite läßt einen schnell ins Schleudern geraten.

## Heavy Riders

und einem ein saftiges Bußgeld auf brummen - sofern sie einen schnappen. Ist genügend Geld zusammengespart, kann aus sieben verschiedenen Motorrädern gewählt werden, die entsprechend mehr PS haben.

Road Rash ist wirklich witzig aufgemacht und macht einen Heidenspaß. Auch wurden einige Gags eingebaut. So steht beispielsweise urplötzlich eine Kuh auf der Straße, die als 'Sprungschanze' genutzt werden kann.

Technisch läßt das Ganze leider etwas zu wünschen übrig. Zwar ist die Grafik gut, doch das Scrolling könnte etwas schneller und flüssiger sein. Die FX gehen in Ordnung, nur bei Höchstdrehzahl ist der Sound nervig.

Mit Road Rash hat Electronic Arts ein anständiges Programm geschaffen, dem zwar die spielerische Tiefe fehlt, das aber allen Fans des Renn-Genres gefallen wird. Verkehrsrowdies werden sich gleich doppelt freuen. . . .

Hans-Joachim Amann

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9	
Sound .....	8	
Spielablauf .....	9	
Motivation .....	9	
Gesamtnote .....	9	

»PRIMA«

## Sandwurm Invasion

**Titel:** JEWEL MASTER, **System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 110 Mark, **Hersteller:** Sega, Japan, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

Das übliche Gemetzel? - Ja, das übliche Gemetzel. Gut? - Nein, wohl eher unter den mäßigen Games einzuordnen. Die Rede ist hier von JEWEL MASTER, einem neuen Game fürs Mega Drive. Die Firma SEGA läßt den Spieler hier in eine Fantasie-Welt eintauchen, deren Bewohner fast allesamt feindlich und grün oder grau sind. Die Palette reicht hier vom grünen Zwerg, über ebenfalls grüne, frankensteinähnliche Monster bis hin zu riesigen grünen Sandwürmern.

Die Wege, um letztendlich ans Ziel zu kommen, gestalten sich ganz unterschiedlich. Mal steuert Ihr den Helden durch Wald und Flur, weiter geht's durch



Der 'Lord der Ringe' hat's nicht leicht. Hier tritt er gegen einen fiesen Vogel an.

heißen Wüstensand, aber auch in den luftigen Höhen der Berge findet ein Teil des Spektakels statt.

Kommen wir aber zu einem nicht unwesentlichen Teil: den Waffen. In jedem Level stößt man auf einen Ring, der mit einem farbigen Edelstein besetzt ist. Diese Ringe bestimmen Art und Be-

schaffenheit der Waffen. Vier Ringe kann man gleichzeitig mitführen (zwei an jeder Hand, Extramenü). Nun kommt es darauf an, welche Ringe zusammen getragen werden. So kann aus einem Flammenwerfer beispielsweise ein Feuerball werden.

Eine insgesamt sicherlich hübsche Idee. Leider wurde sie nicht ebenso umgesetzt. Die Grafiken scheinen eher von „gestern“ zu sein. Die Spielfigur ist recht steif, die Monster (Gegner) etwas einfalllos gestaltet. Ich denke die Kommentare der anderen sprechen für sich: Guido: „Naja.“; Achim: „Das sieht ja öde aus!“; Uli: „Kann man das auch spielen?“

Sandra Alter

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	6	
Sound .....	7	
Spielablauf .....	6	
Motivation .....	5	
Gesamtnote .....	6	

»DÜRFTIG«



# Konsole



Eine typische Strategie-Welt

**Titel:** Master of Monsters, **System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 120 DM, **Hersteller:** Toshiba EMI, Japan, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart.

Die Vorgeschichte präsentiert sich, ebenso wie die meisten Meldungen des Spiels, in gehobenem Japanisch und ist daher wenig interessant, es geht wohl mal wieder um den Kampf des Guten gegen das Böse. Derselbe findet in der obligatorischen Kästchenkartenwelt der Strategiespiele statt und wird von bis zu vier Zauberern ausgetragen. Jeder Zauberer besitzt neben seinem Stammsitz einige Fabriken, in denen er Monster produzieren kann, die dann die eigentliche Kampfarbeit übernehmen, da sich der Chef nur innerhalb eines begrenzten Gebietes bewegen darf. Es stehen verschiedene Arten von Monstern mit den unterschiedlichsten Eigenschaften zur Auswahl, allerdings ist die Produktion nicht ganz so einfach. Denn ohne magische Energie läuft nichts, und die bekommt man nur, wenn man neutrale oder feindliche Städte mit seinen Monstern besetzt. Die Monster sammeln im

## ALLE MACHT DEN MONSTERN



Die eigentlichen Kämpfe laufen in Animation ab.

Verlauf der in animierten Sequenzen dargestellten Kämpfe Erfahrung und können ihre Kräfte besser einsetzen; besiegt eines der Monster gar einen gegnerischen Magier, mutiert es zu einem Supermonster.

So kann man in zehn Szenarien versuchen, die Oberherrschaft über die Insel zu erhalten, wobei man nicht nur gegen den Computer antritt. In einigen Szenarien können bis zu vier menschliche Spieler gegeneinander antreten, was dem Spiel einen besonderen Reiz verschafft, da die Computergegner trotz einstellbarer Handicaps doch recht stark sind und mit der Zeit eine gewisse Eintönigkeit auftritt. In der Anfangsphase muß man zwar etwas mit den japanischen Meldungen kämpfen, man kommt jedoch recht schnell hinter die grobe Bedienung, die Feinheiten erkennt man dann im Laufe des Spiels. (Und wer bei Top 4 kauft, bekommt sowieso noch eine deutsche Kurzanleitung mit ins Päckchen, so daß der Einstieg dann wirklich kein Problem ist.) ■

Michael Anton

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	8	
Anleitung ... siehe Text		
Spielaufbau .....	9	
Motivation .....	9	
Gesamtnote .....	10	

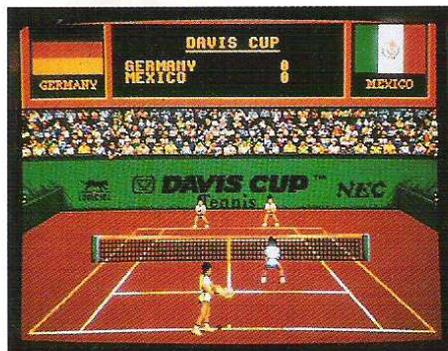
»PRIMA«

## DAVIS CUP

**System:** PC Engine, **empf. VK-Preis:** ca. 100 DM, **Hersteller:** Loriciel, Frankreich, **Muster von:** Hersteller.

Nach *Titus* fängt nun ein weiteres französisches Software-Haus damit an, für die PC Engine zu produzieren: LORICIEL. Ihr erstes Produkt ist die Umsetzung von *Tennis Cup*, nun *DAVIS CUP* genannt.

Mich konnte diese Simulation schon auf dem Amiga nie begeistern, denn die Steuerung ist einfach zu schlecht. Anstatt genauer Schläge hängt viel – wie bei *Great Courts I* – vom Zufall ab. So auch bei dieser Umsetzung.



Hausmannskost: Davis-Cup

Recht atmosphärisch sind die digitalisierten Sound-Effekt; der Vier-Spieler Modus ist lobenswert.

Da es auf der PC Engine wesentlich Besseres mit *World Court Tennis* und *Final Match Tennis* gibt, kann ich leider nur auf diese sowohl technisch als auch spielerisch tadellosen Programme verweisen. Leider kein toller Einstand, Loriciel!

Hans-Joachim Amann

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik/Animation ....	7	
Sound .....	8	
Realitätsnähe .....	9	
Motivation .....	7	
Gesamtnote .....	7	

»BRAUCHBAR«

# Konsole

**Titel:** KU-U-GA OPERATION CODE 'VAPOR TRAIL', **System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 120 DM, **Hersteller:** Data East Corp., **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart.



Auf ganzer Linie von „Tiger Heli“ abgekupfert: KU-U-GA.

Mal wieder ein Ballerspiel der Tiger Heli-Klasse steht uns mit KU-U-GA Operation Code 'Vapor Trail' ins Haus. Man hat ja schon lang' kein Programm mehr dieser Art gehabt, nicht wahr? Aber Schluß mit der Ironie, kommen wir zu den Fakten.

Bei KU-U-GA (auch Cougar genannt) wird entweder allein oder simultan mit einem Freund auf alles geballert, was sich bewegt. Und dies ist 'ne ganze Menge. Angefangen von Panzern (Woher kennen wir die denn, ach, war das nicht? Genau!) über Jets, Hubschrauber, Schiffe (Huch, schon wieder Parallelen. . . .) etcetera, etcetera, etcetera bis zu schußfreudigen Zügen, Robo-Spinnen und Satelliten.

Drei verschiedene Gleiter stehen den Spielern zur Auswahl. Jeder davon un-

## SCHLECHT KOPIERT IST AUCH VORBEI

terscheidet sich in Kampfkraft und Geschwindigkeit von den anderen. Außerdem hat jeder seine ganz spezielle Extrawaffe.

Auf den ersten Blick sieht KU-U-GA ordentlich aus und macht Spaß. Leider kann dieser nicht lange anhalten, da auch in höheren Leveln nichts Neues und schon gar nichts Besonderes geboten wird. Am schönsten sind die beiden ersten Level, vor allem der zweite tat's mir an. Ansonsten gibt es nur Mittelmaß; zudem ruckelt's doch arg. Nichts gegen ein Ruckeln bei entsprechender Leistung, doch hier hätte man es wirklich besser hinbekommen können. Der Schwierigkeitsgrad ist variabel und nicht zu hoch angesiedelt.

Einziger Glanzpunkt in einem durch und durch mittelmäßigen - nicht zu verwechseln mit schlechtem Programm - ist der Sound. Dieser läßt sich wirklich hören und ist gar nicht mal geklaut, was vom Rest des Programms nicht behauptet werden kann.

Hans-Joachim Amann

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

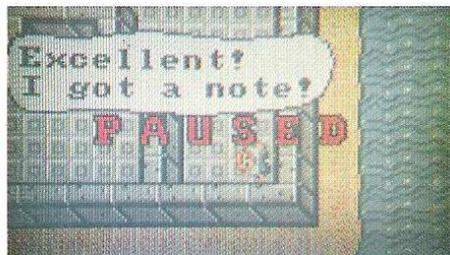
Grafik .....	8	
Sound .....	9	
Spielablauf .....	7	
Motivation .....	7	
Gesamtnote .....	7	

»BRAUCHBAR«

**Titel:** BILL & TED'S EXCELLENT ADVENTURE, **System:** Lynx, **empf. VK-Preis:** ca. 75 DM, **Hersteller:** Atari, USA, **Muster von:** Atari, 6096 Raunheim.

Es ist kaum zu glauben, welche Wellen ein einziger Film in vielen anderen Medien schlagen kann. War BILL & TED'S EXCELLENT ADVENTURE im Kino noch eine unterhaltsame Komödie, erwachsen aus dem Stoff gleich drei mehr oder minder mäßige Spielchen, die weder dem Medium Film noch dem Medium Computer gerecht werden können. Als Spiel für die Heimcomputer ein Flop, für den Gameboy als Jump-and-Run immerhin mäßig unterhaltsam, präsentieren sich

die beiden Zeitreisenden auf dem Lynx als Labyrinthforscher im breiten Strom der Gezeiten. In jeder Epoche muß eine Spielfigur gefunden werden, die eine bestimmte Aufgabe stellt. Wird diese Aufgabe gelöst, darf mit der Telefonzelle (tatsächlich!) weitergereist werden. Ver-



Von wegen exzellent; Öde Suche im Labyrinth nach Items.

schiedene Gegenstände sorgen für hilfreiche Unterstützung gegen alle Widernisse des Spiels, und selbst manche Einsiedler haben noch ein paar Tips auf Lager.

Gegen die Widernisse des Spieldesigns aber ist kein Kraut gewachsen. Wenn es unter den Klängen eines nervenzerreißenden Sägewerks-Sounds darum geht, leidlich wüstenhafte Backgrounds mit einer mühsam daherkriechenden Spielfigur zu erkunden, stellt sich einmal mehr die Frage nach dem Sinn des Lebens.

Michael Suck

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	4	
Sound .....	4	
Spielablauf .....	3	
Motivation .....	3	
Gesamtnote .....	3	

»PEINLICH«

# ZEITENSTRUDEL



# 0,0000375

Pfennige täglich kostet eine  
ASM-SPECIAL\*, wenn man  
sie 20.000 Tage  
(oder 54,79452 Jahre) lang  
behält und liest –

*normalerweise!*

Aber wen interessiert schon  
die Norm???

## DESHALB:

für entbehrliche

# 25,- DM

**7er-  
Pack**

**SPECIAL 3  
SPECIAL 5  
SPECIAL 6  
SPECIAL 7  
SPECIAL 8  
SPECIAL 9  
SPECIAL 10**

Solange Vorrat reicht!  
Bitte Bestellkarte benutzen

\* zum Preis von 7,50 DM

# Konsole

## HARD DRIVIN'

**System:** Lynx, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Atari, USA, **Muster von:** Atari, 6096 Raunheim.

Spielen wie die Profis: Wer als Experte an der heimischen Rennbahn bereits alle Rundenrekorde gebrochen hat, wird von ATARI mit einer neuen Herausforderung beglückt. Die neuerliche Kreisfahrt mit Loopings, Sprungschancen, Brücken und Haarnadel-Kurven muß jedoch nicht lange aufgebaut werden, sondern wird am Monitor im 3D-Vektorgrafik-Look gespielt - HARD DRIVIN' ist angesagt!



*Selbst diese Brücke ist mit schlechter Steuerung ein großes Hindernis.*

Der augenscheinliche Vorteil dieses Spielzeugsatzes entpuppt sich aber spätestens nach dem symbolischen Drehen des Zündschlüssels als langweilige Mogelpackung. Denn obwohl das Lynx über einen 3D-Chip verfügt und Atari auch die geniale Automaten-Vorlage produziert, wird das Auto nur quälend

langsam bewegt. Rasanter Rennspaß kann angesichts der müden Ruckelanimation keinesfalls auftreten.

Noch schlimmer als die Animation wiegt die miserable Steuerung, bei der man trotz des eingebauten Steuerkreuzes das Gefühl hat, eine schlecht installierte Maus zu bedienen. Schlickerfahrten und Crashes sind die Folge, das Einhalten des Zeitlimits ist folgerichtig nicht möglich. Schade drum: Hier wurde eine gute Chance vertan!

Michael Suck

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik	8	
Sound	6	
Spielablauf	4	
Motivation	3	
Gesamtnote	4	

»PEINLICH«

## S.T.U.N. RUNNER

**System:** Lynx, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Tengen/Atari, USA, **Muster von:** Atari, 6096 Raunheim.

Ein Automat wird zum Lynx-Spiel: Bei S.T.U.N. RUNNER werden per Vektorgrafik und dank des 3D-Chips über 20 futuristische Rennstrecken befahren, die die unterschiedlichsten Anforderungen stellen. Mal muß das knappe Zeitlimit durch Speed-up-Felder eingehalten werden, mal müssen Abzweigungen in kurvenreichen Röhren-Labyrinthen für Bonus-Strecken erwischt werden. Vieles, aber nicht alles kann dabei abgeschossen werden. Tankcontainer und Manta-ähnliche Fahrzeuge sorgen zwar



*Mit viel Speed durch die Röhre - das gibt Bonuspunkte!*

für Punkte, doch die grauen Pacer kann man nur durch geschicktes Umfahren hinter sich lassen. Gegner aus der Luft machen besonders viele Schwierigkeiten, denn sie lassen sich nur durch einen Hüpfen über die Sprungschancen oder mit der - durch Sterne aufladbaren - Strahlenkanone beseitigen.

Abgerundet wird dieser köstliche Rennspaß durch die tolle Sprachausgabe, eine Levelwahl und die zweifache Continue-Option. Wäre das Spiel an manchen Stellen nicht so unübersichtlich (zu viele Objekte, fragwürdige Kollisionen), würde sogar einem Hitzstern nichts im Wege stehen. Dennoch ist sicher: Keine andere Fassung kommt dem Automaten so nahe wie diese!

msu

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik	9	
Sound	9	
Spielablauf	9	
Motivation	10	
Gesamtnote	9	

»PRIMA«

## KICK BOXING

**System:** PC Engine, **empf. VK-Preis:** ca. 110 DM, **Hersteller:** Loricel, Frankreich, **Muster von:** Hersteller.

Der zweite Titel LORICIELS für die PC Engine ist ANDRÉ PANZA KICK BOXING, welches schon auf Amiga und ST zu begeistern wußte. An der Engine-Version wurde spielerisch nichts, aber auch wirklich nichts geändert. Schade eigentlich, hätte Loricel doch einen Vier-Spieler-Turniermodus einbauen können, so dürfen nur bis zu zwei Boxer am Spielgeschehen teilhaben. Wer eine TurboEx-



*Kick Boxing für jedermann: auch auf der PC Engine zu empfehlen.*

press besitzt, der kann sich via Communication Cable an eine Engine ankopeln. Turbo-Booster-Besitzer können

den aktuellen Spielstand abspeichern, andere müssen ein kurzes Paßwort notieren. André Panza Kick Boxing ist nach wie vor ein gutes Programm, aus dem auf der Engine jedoch mehr hätte werden können.

Hans-Joachim Amann

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik/Animation	9	
Sound	7	
Realitätsnähe	9	
Motivation	9	
Gesamtnote	9	

»PRIMA«



# I g e l f i e b e r



**Megatricky.**  
**megaschnell.**  
**megascharf:**  
**Sonic,**  
**the Hedgehog\***  
**von Sega.**

*Es ist nicht zu fassen, was  
da seit kurzer Zeit über  
die Bildschirme*

*flitzt, springt und scrollt.  
Der kleine, raffinierte  
Unterhaltungs-Wirbelwind  
versetzt selbst die  
verwöhntesten Joystick-  
Artisten in helle Aufregung.  
SONIC ist der irre Igel, der  
auf dem MEGA DRIVE\*  
mit atemberaubender  
Geschwindigkeit und  
sagenhafter Sprungkraft*

*die waghalsigsten  
Kapriolen schlägt.  
Seine sensationellen Aben-  
teuer in farbrillanter  
Sega-Animationstechnik  
machen SONIC, THE  
HEDGEHOG zum neuen Star  
am Videogame-Himmel  
und lassen die Fans  
fiebern.*

*\* Sega Soft- und Hardware gibt's  
rezeptfrei im guten Fachhandel  
und in allen führenden Waren-  
häusern weltweit.*

**YES** Ab Okt.  
1991

For SEGA  
Quality-  
Hardware  
only:



# SEGA

Games People Play

# Konsole

stufe, Fähigkeiten und alle Gegenstände bleiben erhalten, nicht jedoch Erfahrungspunkte und die bereits erlaufene Karte des letzten Levels. Angenehm, daß sie stets neben dem 3-D-Ausschnitt eingeblendet ist.

Ähnlichkeiten zum Aufbau von *Bard's Tale* sind nicht zufällig: *Interplay* zeichnet für das Rollenspiel von *ACCLAIM* verantwortlich. Außer nett geratenen Monstern und Menschen ist das *Hack 'n' Slay* technisch eher schlicht und von Profis relativ schnell zu knacken. Eine etwas bessere Präsentation und ein größerer Umfang hätten für einen Hitstern gesorgt.

Dennoch macht die Dungeonzucht viel Spaß. Als erstes „richtiges“ Rollenspiel kann sie NES-Fans durchaus erfreuen.

Eva Hoogh

**Titel:** SWORDS & SERPENTS, **System:** NES, **empf. VK-Preis:** ca. DM 110, **Hersteller:** Acclaim, 8 München 40, **Muster von:** Flashpoint, 236 Bad Segeberg.

## Ein aalglattes Biest

Spätestens seit der Geschichte mit dem Paradies scheint Mißtrauen gegenüber Schlangen angebracht. Ein besonders ekliges Riesenexemplar lauert am Ende eines 16-Level-Verlieses auf dem NES. Klar, daß Ihr wieder nach dem Rechten sehen und das Biest vernichten müßt. Ein Trost: Ihr könnt Eure vier Helden alleine, zu zweit oder, per Adapter, zu viert auf zwei Geräten steuern.

SWORDS & SERPENTS bietet Dutzende Monstertypen, feine Schätze und fiese Fallen. Wer schnell loslegen möchte, greife zur vorgefertigten Party. Auf Dauer lebt sich's aber mit eigener Truppe (Kämpfer, Dieb und zwei Magier) besser. Zahlreiche Hinweise gibt das deutsche Handbuch. Wer gar nicht widerstehen kann, findet auf dem beiliegenden Werbeposter jede Menge Tips zu den einzelnen Etagen.

Mit Hilfe einer Paßwortfunktion läßt sich (außer während Kämpfen) jederzeit der Spielstand speichern. Erfahrungs-

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	7
Steuerung .....	7
Handlung .....	9
Atmosphäre .....	9
Gesamtnote .....	9

»PRIMA«

YOUR DESTINY IS TO SLAY THE DRAGON... YOU MUST COLLECT THE SEVEN RUBY TREASURES!  
(PRESS 'A' TO CONTINUE)

Bei Swords & Serpents gibt es zwischendurch immer wieder Tips.

**System:** Super Famicom, **empf. VK-Preis:** ca. 150 DM, **Hersteller:** Imagineer, Japan, **Muster von:** Direktimport aus Japan.

Allzuviel Mühe hat sich IMAGINEER aus Japan bei der Umsetzung von *Ancos Kick Off II* leider nicht gegeben. PRO SOCCER - so heißt das Spiel nun - weiß keineswegs zu überzeugen und ist auf ganzer Linie enttäuschend.

Warum? Nun, ich will es verraten: Erstens ist das Spielfeld größer geworden, was oftmals große, leere Räume bedeutet; zweitens ist die Spielgeschwindigkeit erhöht worden, was nur ein recht unkontrolliertes, hektisches Spiel zuläßt und drittens sind die Computergegner relativ schwach.

## PRO SOCCER

Kick Off II mit neuem Namen kann leider nicht überzeugen.

Ein paar unwesentlichere Punkte gibt es ebenfalls noch zu bemängeln, doch sollten diese vier vollkommen ausreichen, um zu zeigen wie schwach die Konvertierung ausgefallen ist. Neu ist übrigens die musikalische Untermalung während des Matches - und verdammt nervig. Mit den 150 DM sollte man lieber was anderes anfangen.

Hans-Joachim Amann

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik/Animation ...	3
Sound .....	4
Spielablauf .....	7
Motivation .....	6
Gesamtnote .....	4

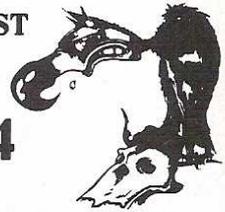
»PEINLICH«



# GNADENLOS - DER KONSOLEN- und SOFTWARESPEZIALIST

MIT DEN **GNADENLOSEN TIEFSTPREISEN**

**0161-2830778 & 069-2977647 & 089-488074**



## SEGA MEGA

Grundgerät 259,90  
Japanadapter 25,90  
Joypad 29,90  
Joystick FX 39,90  
Joystick ProXG 49,90  
Joystick Professional 69,90  
Aeroblaster 69,90  
Airwolf 59,90  
Aleste 69,90  
Alien Storm 69,90  
Altered Beast 19,90  
Arcus Odyssey 87,90  
Arrowflash 35,90  
Atomic Robokid 59,90  
Bare Knuckle 75,90  
Batman 69,90  
Blockout 69,90  
Bonanza Bros. 59,90  
Centurion 75,90  
Crackdown 49,90  
Dangerous Seed 49,90  
Darius II 79,90  
Dark Castle 69,90  
Devil Crush 79,90  
Dick Tracy 35,90  
Dino Land 79,90  
D J Boy 27,90  
Dynamite Duke 49,90  
E - Swat 27,90  
EA Icehockey 79,90  
EA Icehockey dt. 109,90  
El Viento 79,90  
Elemental Master 69,90  
Faery Tale Adv. 69,90  
Fastest One 49,90  
Fatal Labyrinth 59,90  
Fatal Rewind 89,90  
Galaxy Force 69,90  
Gainground 49,90  
Ghostbusters 25,90  
Ghouls 'n Ghosts 65,90  
Golden Axe 55,90  
Gynoug 75,90  
Hardball 79,90  
Hard Driving 59,90  
Hurrican 35,90  
Insector X 35,90  
Ishido 49,90  
James Pond 69,90  
John Madden 69,90  
Jewel Master 69,90  
King's Bounty 69,90  
Ku - u - Ga 59,90  
Lakers vs. Celtics 69,90  
Magical Hat 49,90  
Master of Weapon 79,90  
Marvie Land 69,90  
Megatrack 69,90  
Mercs 79,90  
Mickey Mouse 49,90  
Might & Magic 89,90  
Moonwalker 29,90  
Monsterlair 39,90  
Ms Pacman 79,90  
Outrun 79,90  
PGA Tour Golf 79,90  
Phantasy Star II 129,90  
Phantasy Star III 129,90  
Populous 73,90  
Rambo III 55,90  
Rent a Hero 89,90  
Road Rash 79,90  
Shadow Dancer 44,90  
Sonic the Hedgeh. 69,90  
Space Gomola 79,90  
Super Monaco GP 79,90  
Super Shinobi 59,90  
Starcontrol 79,90  
Starflight 99,90  
Thunderforce III 79,90  
Turrican 89,90  
Tiger Heli 79,90  
Toe Jam & Earl 99,90  
Turrican 79,90  
Vertyx 59,90

Valis III 69,90  
Volleyball 59,90  
Wardner Special 39,90  
Wonderboy 3 39,90  
World Cup Soccer 69,90  
Wrestlewar 69,90

**WICHTIG !!**  
Viele Importspele passen nicht in die europäische u. amerikanische MegaDrive. Sie benötigen dafür einen Japanadapter, der dann für alle Spiele verwendet werden kann. Den Preis des Adapters sparen Sie bereits beim Kauf einer Importkassette ein !!!

## GAME BOY

Caseboy 19,90  
Smartboy 15,90  
Lightplayer (Licht & Lupe) 29,90  
Aerostar 45,90  
Afterburst 39,90  
Asmik World II 45,90  
Batman 49,90  
Battle City 45,90  
Beach Volleyball 49,90  
Blodia 29,90  
Blobec 27,90  
Boxle (Sokoban) 39,90  
Bubble Ghost 33,90  
Castilian 49,90  
Castlevania 49,90  
Chase HQ 49,90  
Cyrald 39,90  
Choplifter II 45,90  
Doraemon 35,90  
Double Dragon 49,90  
Dr. Mario 29,90  
Duck Tales 53,90  
Elevator Action 45,90  
F-1 Race (o.Adapt.) 35,90  
Final Reverse 45,90  
Fortified Zone 52,90  
Gameboy Wars 45,90  
Gauntlet 49,90  
Golf 29,90  
Ikari 52,90  
Ishido 24,90  
Klax 39,90  
Loopz 39,90  
Lucky Monkey 39,90  
Maru's Missison 55,90  
Mega Man 49,90  
Mercenary Force 35,90  
Motocross Maniacs 25,90  
Nemesis 39,90  
Ninja Adv. 49,90  
Palamedes 39,90  
Princess Blobette 39,90  
Punisher 49,90  
Puzzle Road 35,90  
Quarth 29,90  
Qix 29,90  
R-Type 39,90  
Racing Spirit 49,90  
RC AM Racing 55,90  
Red October 55,90  
Riding Hero 49,90  
Robocop 49,90  
Rockman World 49,90  
Shanghai 35,90  
Skate or Die 53,90  
Spiderman 39,90  
Soccer 39,90  
Solomons Key 52,90  
Sumo Fighter 52,90  
Twinshoot 39,90  
Ultima 49,90  
Vattile Giuce 45,90  
Volleyfire 35,90  
WWF Superstars 53,90

## GAMEGEAR

Gamegear m.Col. 269,90  
Widgear 29,90

AX Battler 45,90  
Baseball 39,90  
Columns 29,90  
Kinetic Con. 29,90  
Devilish 45,90  
Fantasy Zone 43,90  
Frogger 45,90  
G - Loc 45,90  
Griffin 39,90  
Golf 42,90  
Head Buster 25,90  
Halley Wars 45,90  
Hastle Golby 39,90  
Magical Guy 45,90  
Monaco GP 45,90  
Mickey Mouse 43,90  
Ninja Gaiden 45,90  
Outrun 42,90  
Pengo 35,90  
Pop Breaker 45,90  
Psychic World 39,90  
Put'n Putter 43,90  
Shinobi 45,90  
Skweek 45,90  
Wonderboy 45,90  
WoodyPop 39,90  
Wagwan Land 39,90  
Wall of Berlin 45,90

## S. - FAMICOM

RGB m. Spiel 459,90  
Joystick JB King 169,90  
Actraiser 69,90  
Big Run 59,90  
Gradius 79,90  
Ghost'n Ghouls 99,90  
Dodgeball 99,90  
Hole in One 69,90  
Hyper Zone 89,90  
Darius Twin 89,90  
Jerry Boys 89,90  
Little Ninja 89,90  
Pilotwings 69,90  
Ultraman 69,90  
Populous 59,90  
Pro Baseball 89,90  
Pro Soccer 99,90  
R - Type 99,90  
Simcity 59,90  
Super Stadium 79,90  
Super Tennis 99,90  
UN Squadron 99,90  
Y's III 79,90

## NEO GEO

Grundgerät 699,90  
Joystick 109,90  
AJO II 299,90  
Baseball Stars 279,90  
Blues Journey 299,90  
Bowling 229,90  
Boxing 299,90  
Burning Fight 279,90  
Crossed Swords 279,90  
Ghostpilot 299,90  
King of Monsters 279,90  
Joy Joy Kid 259,90  
Magician Lord 229,90  
Nam 1975 229,90  
Riding Hero 199,90  
Pengoku 299,90

## PC ENGINE

PC Engine GT 559,90  
PC Engine RGB 279,90  
Hit the Ice 69,90  
Power Gate 69,90  
PC Kid II 69,90  
Tales of Monsterp 9,90

## AMIGA

Aces of Great War 63,90  
Altered Destiny 63,90  
Armalyte 50,90  
Armour Geddon 50,90  
Atomic Robo Kid 50,90  
Backgammon 47,90  
Bane of Cosmic Forge 75,90  
Bards Tale 3 58,90

Battle Chess 2 50,90  
Battle Isle 63,90  
Big Business 46,90  
Big Deal 58,90  
Book of Games 1 25,90  
Book of Games 2 25,90  
Brat 50,90  
Cadaver 58,90  
Cadaver Levels 33,90  
Carthage 55,90  
Centurion 50,90  
Champions of Kryn 58,90  
Cruise for a Corpse 55,90  
Chuck Rock 50,90  
Curse of Azure Bonds 63,90  
Darkman 50,90  
Das Boot 63,90  
Death Knights Kryn 63,90  
Dick Tracy 55,90  
Die Kathedrale 75,90  
Double Double Bill 75,90  
Dungeon Master 58,90  
Elvira 67,90  
Enchanted Land 55,90  
Eye of the Beholder 63,90  
F - 15 Strike Eagle II 72,90  
F-16 Falcon 67,90  
F-19 Stealth Fighter 63,90  
Fate 63,90  
Flames of Freedom 67,90  
Flight of Intruder 75,90  
Formula 1 50,90  
Frenetic 50,90  
Gods 55,90  
Golden Axe 58,90  
Great Courts 2 58,90  
Hero Quest 50,90  
International Athletics 50,90  
Kick Off 2 50,90  
Killing Game Show 55,90  
Kings Bounty 63,90  
Larry 2 39,90  
Larry 3 39,90  
Legend of Faerghail 63,90  
Lemmings 55,90  
Lettrix 55,90  
Life & Death 72,90  
Loom 63,90  
M1 Tank Platoon 67,90  
Magic Fly 58,90  
Manchester United E. 50,90  
Masterblazer 58,90  
Merchant Colony 58,90  
Moonbase 72,90  
Panza Kick Boxing 63,90  
PGA Tour Golf 50,90  
Pirates 58,90  
Powermonger 58,90  
P.P. Hammer 46,90  
Prehistoric 55,90  
Railroad Tycoon 72,90  
Rainbow Collection 41,90  
Speedball 2 65,90  
Starflight 2 50,90  
Stellar 7 39,90  
Stormball 50,90  
Switchblade 2 55,90  
SWIV (Silkworm 2) 50,90  
Their Finest Hour 67,90  
Thunderhawk 63,90  
Turrican 2 50,90  
Warlords 50,90  
Wolfpack 63,90  
Wonderland 63,90  
Zone Warrior 50,90  
512 Kbyte Speichererw. + Uhr, abschaltbar 59,90

## CDTV

CDTV (dt. Version) 1399,90  
Adv. Military Sim. 55,90  
All Dogs go to Heaven 67,90  
American Vista 135,90  
Classic Board Games 67,90  
Defender of the Crown 80,90  
Deutschland Kompl. 50,90  
Encyclopedia 106,90

Fred Fish Collection 97,90  
Game Pack 55,90  
Holiday Maker 63,90  
Hound of Baskerville 63,90  
Lemmings 63,90  
Lettrix & Shiftrix 50,90  
Psycho Killer 63,90  
Sim City 63,90  
Women in Motion 63,90  
World Vista 135,90  
Wrath of the Demon 63,90

## MS DOS

A.T.P. 75,90  
Bane of Cosmic Forge 75,90  
Bard's Tale 3 63,90  
Battlechess 2 67,90  
Blue Max 75,90  
Broker King 63,90  
California Games 2 63,90  
Cardinal of Kremlin 63,90  
Castles 63,90  
Yeager Combat Sim. 63,90  
Command H.Q. 67,90  
Corporation 72,90  
Curse of Azure Bonds 63,90  
Das Boot 75,90  
Death Knights Kryn 63,90  
Desert Storm 33,90  
Eye of Beholder engl. 63,90  
Eye of Beholder dt. 75,90  
F-15 Strike Eagle 2 75,90  
F-117 Nighthawk 75,90  
Golden Axe 63,90  
Gunship 2000 75,90  
Heart of China VGA 75,90  
Immortal 63,90  
Jetfighter 2 75,90  
King's Quest 5 (VGA) 92,90  
Larry 1 VGA 75,90  
Larry 3 dt. 75,90  
Larry 5 75,90  
Lemmings 72,90  
Links 80,90  
Life & Death 2 63,90  
Lightspeed 84,90  
Links Courses 39,90  
Mario Andretti Racing 58,90  
Marian Dreams 72,90  
Megafortress 72,90  
Might & Magic 3 72,90  
Nascar Racing Challenge 69,90  
PGA Tour Golf 63,90  
Pools of Darkness 63,90  
Railroad Tycoon 80,90  
Red Baron 75,90  
Robin Hood 63,90  
Rules of Engagement 72,90  
Secret of Silver Blades 58,90  
Secret Monkey Isl. VGA 45,90  
Secret Missions 1 33,90  
Secret Missions 2 33,90  
Silent Service 2 75,90  
Space Quest 1 VGA 75,90  
Space Quest 3 dt. 75,90  
Space Quest 4 VGA 75,90  
Ultima 6 75,90  
Wing Commander 75,90  
Wing Commander 2 75,90  
W C 2 Speech Pack 33,90  
Soundblaster 269,90

## WEITERE SPIELE AUF ANFRAGE LIEFERBAR.

Lieferung erfolgt per NN + DM 9,50 Versand.  
Anleitungen und Software grobenteils nicht deutsch.  
Irrtum, Druckfehler, Preisänderung und Lieferung vorbehalten  
Gnadenlos Elektronik  
Vertriebs GmbH  
Boschrieder Str. 28  
8000 München 70  
KEIN LADENVERKAUF



Donald Duck auf dem Mega Drive

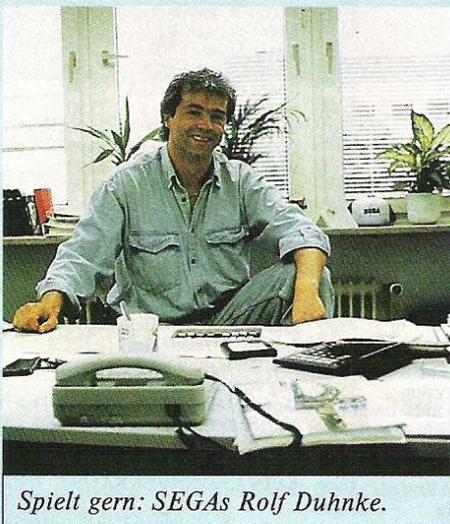


Der Achtbit-Enterich.

In Deutschlands Nordmetropole tut sich etwas. Virgin Games, gut zwei Jahre lang deutscher Außenposten des Branson-Konzerns, fährt jetzt unter japanischer Flagge. Seit Juli werden Igel Sonic und Kollegen von Hamburg aus vertrieben. Eine Fülle neuer Titel leitet den Jahreswechsel ein. Grund genug, SEGA einmal in Hamburg über die Schulter zu schauen.

**R**olf Duhnke, SEGAs sympathischer Allroundmann und Vertriebsleiter, sorgt mit dafür, daß der Softwarestrom nicht versiegt. Selbst begeisterter Spieler, prüft er nach Möglichkeit jedes Modul auf Herz und Nieren. Vom EPROM zum fertig verpackten, mit deutscher Anleitung versehenen Modul liegt noch ein weiter Weg. Kein Wunder, daß der Konsolengigant alleine in Hamburg zwischen 30 und 40 Mitarbeiter beschäftigt. Weltweit sind es knapp 1800! So viel Arbeit muß auch ein Ergebnis zeitigen. Was auf Euch zukommt, lest Ihr im Folgenden.

Lang ersehnt, im Winter vorgestellt und ab April zu haben: das CD-ROM für's Mega Drive. Vorsichtige Kostenschätzung: rund 600 Mark. Das frontladende Gerät paßt elegant unter die Konsole. Der 68000er Prozessor ist mit 12,5MHz getaktet, 6 MBit RAM stehen zur Verfügung. Erste (nicht verbriefte) Titel: *The Secret of Monkey Island*, *The Super Shinobi*, *Stellar 7* und *Wing Commander*.



Spielt gern: SEGAs Rolf Duhnke.



# HAMBURG IGELTSICH EIN

## Zum Spicken und Spielen

Freunde von *Phantasy Star III* können ihr Abenteuer demnächst nachlesen: Sega hat ein großformatiges, reich bebildertes Lösungsbuch herausgegeben. Das englische Werk wird ca. DM 30 kosten. Vielleicht werden auch andere Spiele noch bedacht? Bei der schönen Aufmachung ist es zu wünschen. Zum selben Preis erschien vor kurzer Zeit ein Taschenbuch mit Lösungshilfen zu den Achtbit-Klassikern.

Für das MASTER SYSTEM sollen noch vor Jahresende rund 20 Titel erscheinen, darunter *DRAGON CRYSTAL* (ähnlich dem *Golden Axe Warrior*), die Actionspiele *RUNNING BATTLE*, *LASER GHOST*, *ALIEN STORM*, *SHADOW DANCER* und *ASTERIX*. Natürlich werden auch der Welt liebster Igel und Erpel umgesetzt. *SONIC* und *DONALD DUCK QUACKSHOT* erscheinen auch für das GAME GEAR. Weitere Titel: *SUPER KICK OFF*, *FEUERSTEINS*, *OUTRUN EUROPA* und *KLAX*.

Auch Segas Handheld wird nicht stiefmütterlich behandelt. *FACTORY PANIC*, *WOODY POP*, *FROGGER*, *PENGO* und *HALLEY WARS* sollen für wunde Fingerkuppen sorgen. Sportsfreunde können sich auf *WORLD CLASS LEADERBOARD*, *JOE MONTANA FOOTBALL* und *PUT & PUTTER GOLF* freuen. Geplant sind auch Denkspiel *SLIDER*, der Oldie *SPACE HARRIER* und das bunte *FANTASY ZONE GEAR*.



Sonic auf dem Master System

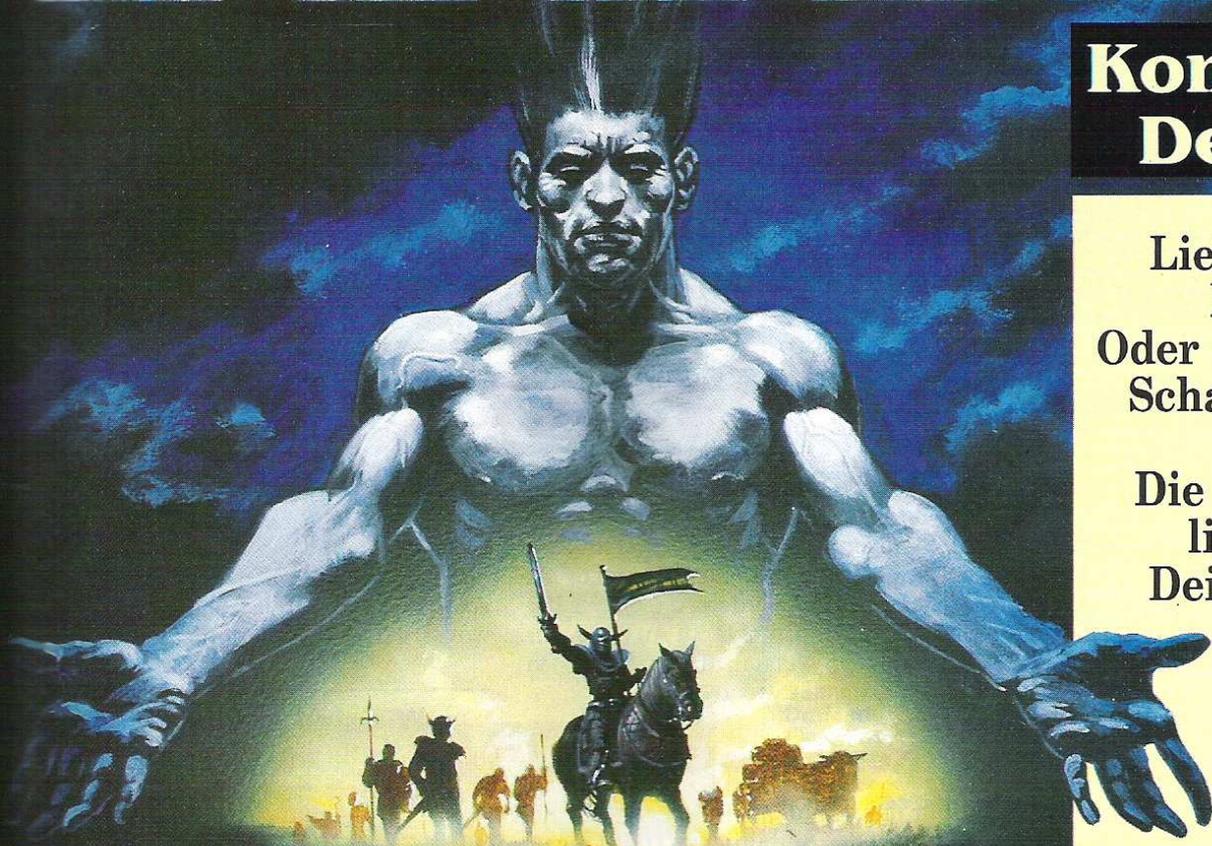
Last but not least: Nachschub für das MEGA DRIVE. *DONALD DUCK QUACKSHOT* machte einen recht putzigen Eindruck, ebenso das zu zweit (simultan) spielbare *TOEJAM AND EARL*. Unter anderem werden *DARK CASTLES*, *ROBODOD* (*James Pond II*) und *FATAL REWIND* von *Electronic Arts* vorbereitet. Sehr gespannt sind wir auf *MICKEY MOUSE IN DISNEYLAND*, das zumindest teilweise von denselben Programmierern von *Castle of Illusion* stammt.

In ferner Zukunft liegen die Fortsetzungen von *SONIC*, *PHANTASY STAR* und *BATMAN*. Fantasylastig werden *KYE'S QUEST*, *FINAL FANTASY*, *HOLOWORLD* und *MONSTER WORLD*. Auch an *HOME ALONE 2* (rechtzeitig zum „Kevin“-Nachfolgefilm), *KEVIN KIDD* (diesmal Alex' Cousin) und *TASMANIAN DEVIL* (Kickboxen auf van Damm'sche Art) wird fleißig gebastelt.

■ Eva Hoogh



# REALMS



**Komplett in  
Deutsch!**

**Liebst Du Deine  
Nächsten?  
Oder willst Du ihnen  
Schaden zufügen?**

**Die Entscheidung  
liegt ganz in  
Deinen Händen!**



Dir ist das Recht gegeben Gesetze zu erlassen, denn Du hast Deines Vaters Königreich geerbt. Aber der Frieden in deinem Land ist sehr stark gefährdet, und Deine kurze Herrschaft wandelt sich zu einem Überlebenskampf.

Die benachbarten Königreiche gewinnen immer mehr Macht. Wirst Du wirtschaftliche Verhandlungen führen, oder Truppen bilden, und Dein Königreich militärisch verteidigen? Jeder der benachbarten Herrscher besitzt bedrohliche Kräfte, aber nur einer kann regieren! Schaffe Dir die Gewissheit, daß nur DU regieren wirst.

Eine Welt voller Abenteuer und Strategie!

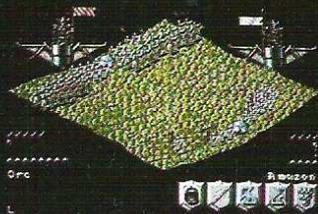
- 125.000 Quadratmeilen fruchtbares Land
- 128 starke und gut ausgebildete Truppen
- zahllose Städte und Einwohner
- sechs verschiedene Rassen

**RUSHWARE**  
Online with the trend

Bruchweg 128-132 • 4044 Kaarst 2  
Tel. 02101/607-0 • Telefax: 02101/607111  
Mitvertrieb  
Österreich: Karasoft, Darius  
Schweiz: Thali AG



**GRAFT-GOLD**  
Creative Software





**Herbst 1990, auf der Suche nach Konsolen-Stoff: Man muß schon weite Wege gehen, denn die Schwabenmetropole ähnelt einem Entwicklungsland. Weihnachten '90: Man mag es kaum glauben, doch das erste Konsolen-Fachgeschäft in Stuttgart öffnet seine Tore.**

kommt auf sämtliche Spiele seinen Rabatt und kann zudem viele Sonderangebote nutzen.

## Game News

Ein weiterer Service am Kunden ist das monatlich erscheinende Club-Magazin namens **Game News**.

Jedes Mitglied erhält es kostenlos - frei Haus. Der Inhalt:

News und Tests der neuesten Programme.

# Entwicklungsland

**R**ainer Wekwerth - leidenschaftlicher Konsolen-Spieler und Kampfsportler - kann dem ärmlichen Zustand im 'Schwabenlände' nicht länger zusehen und beschließt, mit Partner Dieter Mainka Abhilfe zu schaffen. Die Abhilfe entsteht in der Hackstraße 30, nahe des Karl-Olga-Krankenhauses: **TOP 4**.

## Service ist alles

Rainer klärt mich auf: „TOP 4 steht für die Top vier Konsolen. Welche das sind? Na, das Mega Drive, die PC-Engine, der Game Boy und das Game Gear. Auf diese Systeme setzen wir besonders und fahren auch sehr gut damit...“ Natürlich seien auch andere Systeme in ihrem Sortiment, fügt Rainer hinzu, doch alle paar Monate den Namen ändern, das sei doch wohl nicht das Wahre.

verschwinde eher früher als später von der Bildfläche. Auf die Frage nach Vertriebswegen und Lieferzeiten stellt Rainer seine hervorragenden Kontakte ins Ausland in den Vordergrund: „Wir haben sehr gute Kontakte im Ausland, vor allem in den Staaten. Überzeug' Dich selbst!“

## Kostenlos Spiele

Für den Kunden wird hier in der Tat einiges getan. So initiieren TOP 4 regelmäßig Gewinnspiele unterschiedlichster Art für die ein- und ausgehende 'Wekwerth-Gesellschaft'. Da gibt's beispielsweise den 'Kaukasischen Gummifrosch-Weitwurf', 'Treasure Island' oder 'NHL Hockey'. Hier gibt es dann haufenweise Spiele zu gewinnen. Wer gar eine TOP-4-Clubkarte besitzt, der be-

Jeder, der in Stuttgart gerade mal am Herumschlendern ist, sollte einmal in der Hackstraße vorbeischaun. Zwar ist der Laden etwas klein, doch dafür vollgestopft mit brandaktueller Software, wovon ich mich vor Ort überzeugt habe.

**„Wir sind schnell und zuverlässig. Das spricht sich herum...“**

Außerdem herrscht stets eine gemütliche, freundschaftliche Atmosphäre, und man erhält eine gute Beratung, ohne etwas 'aufgeschwatzt' zu bekommen. Es wird klipp und klar gesagt: Dies ist ein Super-Spiel, oder: „Finger weg von dem Programm!“

*Hans-Joachim Amann*

# Schwabenland

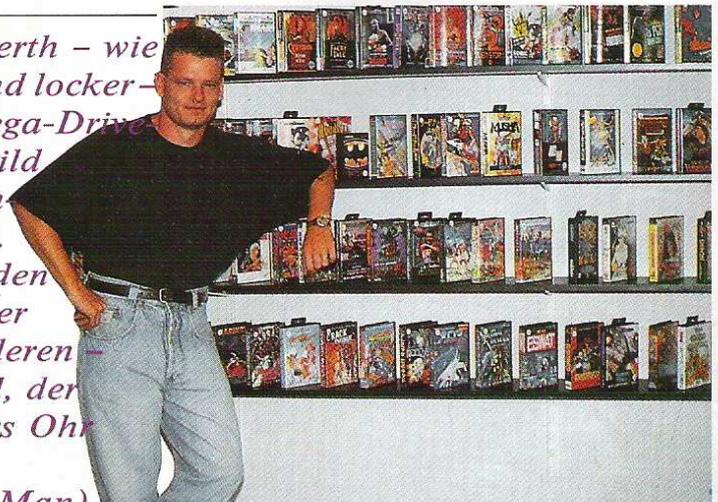
Auf meine Frage, ob es nicht schwierig sei, sich heutzutage auf dem Markt zu etablieren, auf welchem andere Händler doch schon gut drei oder vier Jahre im Geschäft seien, gesteht uns Rainer ein:

„Anfangs war es schon ein hartes Brot, doch die Leute, die uns kennen, wissen, daß wir einen hervorragenden Service bieten. Wir machen eben keine leeren Versprechen. Viel eher prompte Lieferung. Das spricht sich herum...“

Groß schreibe man bei TOP 4 Service und Aktualität, dies sei das A und O in diesem Geschäft. Wer nicht aktuell sei,

*Rainer Wekwerth - wie immer cool und locker - vor seiner Mega-Drive Palette im Bild nicht vollständig zu sehen). In Rainer finden die Kids - aber auch alle anderen - einen Kumpel, der sie nicht übers Ohr haut.*

*(Foto: A-Man)*



# Konsole

## OHNE WENN &



Erinnert irgendwo an Space Harrier, macht aber einen Heidenspaß.

# ABER

**Titel:** TURBO SUB, **System:** Lynx, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Atari Corporation, **Muster von:** Atari Deutschland, 6096 Raunheim.

Nach langer Durststrecke erscheint nun endlich mal wieder ein Action-Spiel für das Lynx, das wirklich Klasse aufzuweisen hat. Bei TURBO SUB schlüpft der Spieler in die Rolle des Kommandanten eines hochtechnisierten U-Boots. Seine Aufgabe: Sich und sein Boot vor den zahlreichen Angriffen von feindlicher Seite über und unter Wasser zu erwehren.

Zwar sind die Gegner über dem Meere zahlreich vertreten, doch mit einem flinken Finger hat man sie - zumindest in den ersten Leveln - schnell erledigt. Unter der Wasseroberfläche müssen dann 'Diamanten' aufgesammelt werden. Diese sind jedoch von Minen, Säulen usw. sowie irgendwelchen Aliens umgeben, so daß geschicktes Manövrieren und Schießen vonnöten ist. Übersteht der Spieler diese Sequenz, so muß er in einen Tunnel eintauchen, der ihn zu einem Shop führt. Hier können zahlreiche Extras gekauft werden, die die Schlagkräftigkeit des Boots verstärkt.

Turbo Sub ist Ballern pur ohne wenn und aber. Es hebt sich angenehm von der Masse der Action-Spiele ab und weiß lange Zeit zu begeistern. Zwar liegt dem Programm keine neue Spielidee zugrunde - Space Harrier-Ähnlichkeiten sind beispielsweise unübersehbar -, doch wurden bekannte Elemente sehr geschickt verpackt. Hinzu kommt eine saubere Programmierung, die von

technischer Seite kaum Wünsche offen läßt.

Hans-Joachim Amann

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	10
Sound .....	9
Spielablauf .....	8
Motivation .....	9
Gesamtnote .....	9



»PRIMA«

MEGA DRIVE® CDTV™ PC Engine® ATARI®  
 GAME GEAR® FLASH POINT GAME BOY™

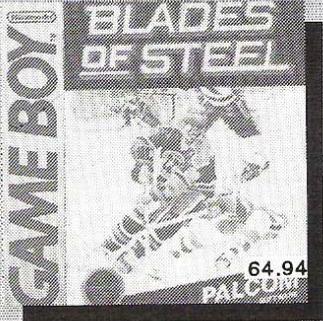
Flashpoint  
 Elektronik & Spiele  
 Vertriebs GmbH  
 Hamburger Str. 68  
 2360 Bad Segeberg  
 Fax 04551/1342

Flashpoint  
 The Genius  
 in Games

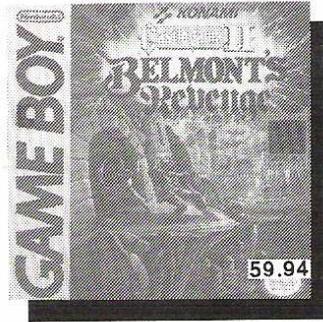
Flashpoint  
 Elektronik & Spiele  
 Vertriebs GmbH  
 Elisabethstr. 68-70  
 2300 Kiel-Gaarden  
 Tel. 0431/737121

### Game Boy:

<<<Brandneu>>  
 T.M.N. Turtles II jap 64.94  
 Crystal Quest 54.94  
 RC Pro Am 54.94  
 Gauntlet II 59.94



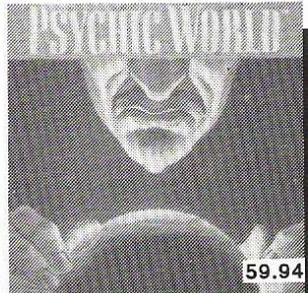
Amazing Pinguin 34.94  
 Batman 54.94  
 Dr. Mario 44.94  
 Final Fantasy 69.94  
 Flipull 34.94  
 F1 Race + 4 Pl.Ad. 64.94  
 Hunt f. Red October 54.94  
 Mickey Mouse D.C. 64.94



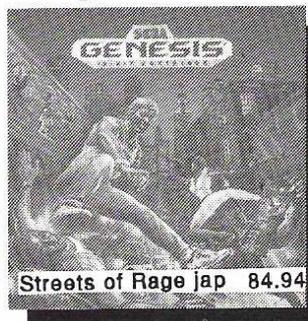
Nekkatsu Soccer jap 54.94  
 Nombungaa Amb. 69.94  
 Nemesis II jap 59.94  
 Operation C 59.94  
 Pacman 54.94  
 Pipe Dream 29.94  
 Rescue of Princ. Bl. 54.94  
 Robocop 59.94  
 T.M.N. Turtles 59.94  
 WWF Superstars 59.94

### Game Gear:

Fantasy Zone jap 64.94  
 Out Run jap 59.94  
 G-Loc jap 54.94  
 Ninja Gaiden jap 54.94  
 Wide Gear (Lupe) 34.94



### Mega Drive:



Streets of Rage jap 84.94  
 Castle of Illusion jap 79.94  
 Shining in the Dark. 139.94  
 Star Flight 129.94  
 Spiderman jap 89.94  
 Road Rush 99.94  
 De-Cap Attack 99.94

### PC Engine:

Baseball '89 39.94  
 Gun Boy 39.94  
 Digital Champ 39.94  
 Devil Hero Legend 39.94  
 New Zealand Story 59.94  
 Veigues 39.94

### Händleranfragen

erwünscht !!

## FLASHPOINT: Service ohne Grenzen !!!

Erfragen Sie weitere Hits und Neuheiten für  
 Mega Drive, Nintendo, Game Gear, Sega Master,  
 PC-Engine, CDTV, GT, Game Boy und Atari Lynx  
 Alle Preise zzgl. Versandkosten von DM 10,-

0 45 51 / 40 97

Game Boy ist ein eingetragenes Warenzeichen der Nintendo of America Inc. Mega Drive und Game Gear sind eingetragene Warenzeichen der SEGA Enterprises Ltd. PC-Engine ist ein eingetragenes Warenzeichen der NEC Corporation. Atari ist ein eingetragenes Warenzeichen der Atari Ltd. Mega Drive und PC-Engine sind Importierte ohne VDE und FTZ Nr. Die Inbetriebnahme kann als Ordnungswidrigkeit geahndet werden.

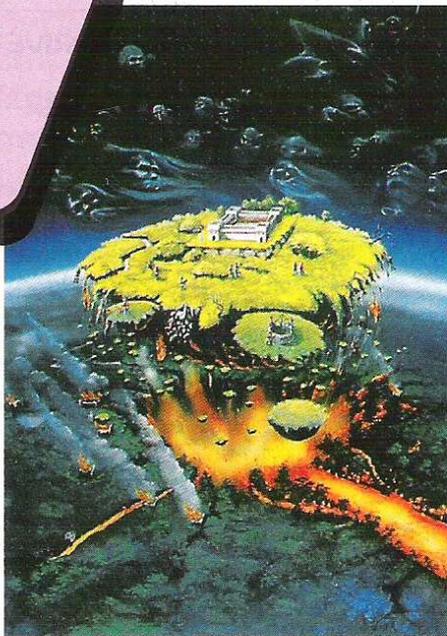
Coupon ASM 12/91  
 Fordern Sie kostenlos unseren neuen  
 FLASHPOINT-SPEZIALKATALOG 2/91  
 an. Schreiben Sie Name, Straße, Ort und  
 Ihr System mit diesem Coupon auf einer  
 Postkarte an die obige Adresse.

# Konsole

## POPULOUS

System: Sega Master, empf. VK-Preis: ca. 100 Mark, Hersteller: Tecmagik, England, Muster von: Hersteller

Nach langer, langer Zeit (*Populous II ist bereits unterwegs*) gibt's jetzt eine Umsetzung von POPULOUS für das SEGA MASTER SYSTEM. Daß man hier nicht zuviel erwarten darf, dürfte klar sein, aber was die Jungs von TECMAGIK aus der kleinen Kiste rausgeholt haben, ist doch bestaunlich. Grafik und Gameplay wurden gut von den 'größeren' Versionen



Da hebst Du ab:  
Populous auf dem Master-System.

rübergeholt. Da die Acht-Bit-Fassung ebenfalls ein paar Grafik-Alternativen (andere Sets) eingebaut hat, kann man diesem Produkt ruhigen Gewissens eine solide, gut durcharbeitete Grundstruktur bescheinigen. Daß man beim Sound freilich Abstriche machen muß, weiß wohl inzwischen jeder Master-System-User.

Systembedingt gehen leider auch die Vorteile einer Maussteuerung flöten, was den Spielfluß deutlich hemmt. Kurz und gut: Nicht der Hit der alten Tage, aber trotzdem ein lohnender Brocken für Sega-Populous-Enthusiasten. ■

Uli

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9	
Anleitung .....	8	
Spielaufbau .....	10	
Motivation .....	9	
Gesamtnote .....	9	

»PRIMA«

# Konsole

## SOFTWARE:

Für das Mega Drive kommt nun endlich TURRICAN. In der nächsten Ausgabe wird auf jeden Fall davon berichtet, genauso wie von DEVIL CRASH, dem wohl besten Flipper bisher. Reichlich actionlastig ist GOMOLA, bei dem viel geballert werden kann. EL VIENTO ist ein Spielchen im *Valis III*-Stil und sieht recht ordentlich aus.

BALLISTIC hat neben Turrican noch zwei weitere Titel auf Lager: TEST DRIVE II - THE DUEL und MIKE DITKA'S POWER FOOTBALL. Letzteres ist nun der vierte Football-Clone für Segas 16bitter.

Mit DECAP ATTACK, TOE JAM AND EARL und DARK CASTLE erwarten wir dann neben CALIFORNIA GAMES und einigen anderen Programmen noch drei Action-Adventures.

PC Engine-Freunde müssen in Bälde vielleicht schon nicht mehr neidisch auf die 'Mega Driver' blicken, da auch sie mit einer Eishockey-Simulation bedacht werden sollen. Titel: HIT THE ICE. Des weiteren kommt NEUTOPIA II und für CD-ROM-Besitzer SHERLOCK HOLMES.

Ein ganz heißes Teil kommt mit SUPER GHOULS'N'GHOSTS für das Super Famicom. Erste Bilder sahen äußerst vielversprechend aus. Hoffen wir, daß auch die programmtechnische Seite stimmt. Ein Jump'n'Run namens JERRY BOY wird ebenfalls in Kürze über die Screens ruckeln.

Das Sega Master System wird mit Konvertierungen von SPIDER-MAN, ACE OF ACES und STRIDER bedacht. Für das NES testen wir auf alle Fälle TOP GUN - THE 2ND MISSION.

Für andere Systeme werden wir natürlich auch etwas auf Lager haben, doch bis dahin viel Spaß mit dieser ASM, Euer

A-MAN

## FRECHER SONIC

Im letzten Monat hat sich - wie vielleicht bemerkt wurde - der freche Sonic mit seinen kurzen Stacheln nicht nur auf Platz Eins sondern auch auf Platz Vier 'gegraben'. Selbstverständlich können wir das nicht zulassen, der 'richtige' Vierte muß PGA TOUR GOLF heißen. Na ja, so sind die heutigen Igel eben: Wenn sie nicht überfahren werden, werden sie böse. ....

Ach ja, noch ein Fehler schlich sich in der 11/91 ein. Auf Seite 143 (Test von BARE KNUCKLE) fiel versehentlich der Hit-Stern heraus.

Doch nun zu den News:

## HARDWARE:

Ab November ist der TV-Aufsatz für das Game Gear erhältlich. Für 199 DM kann nun jeder mit seiner Handheld Fernsehen schauen.

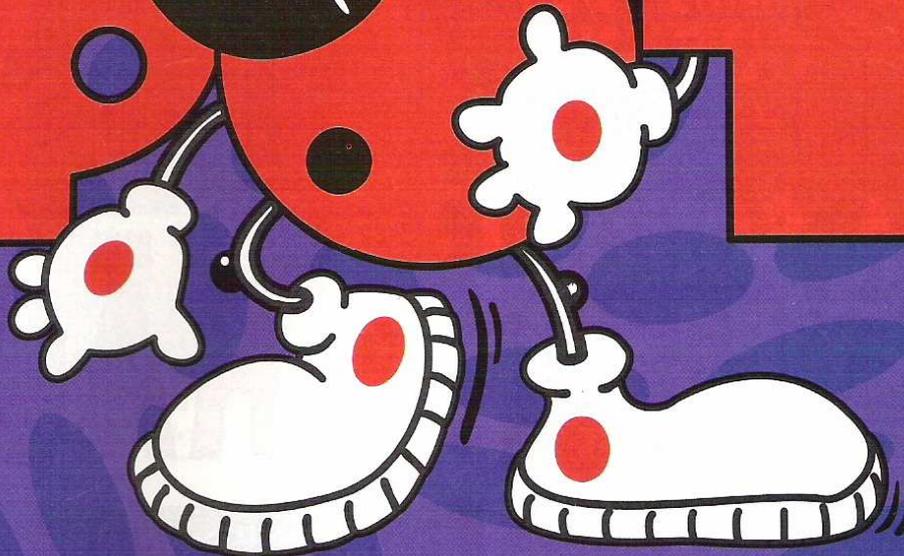
## TOP TEN

1. Sonic - The Hedgehog (Mega Drive, Sega)
2. NHL Hockey (Mega Drive, Electronic Arts)
3. Bare Knuckle (Mega Drive, Sega)
4. Phantasy Star III (Mega Drive, Sega)
5. Final Match Tennis (PC Engine, Human Creative)
6. Out Run (Mega Drive, Sega)
7. Bonk's Adventure II (PC Engine, Hudson Soft)
8. Super R-Type (Super Famicom, Irem)
9. GG Shinobi (Game Gear, Sega)
10. Long Raiser (Mega Drive, NCS)



# SPOT

TM



## THE COMPUTER GAME!

Bis zu vier Spieler können sich gegenseitig über die gesamte Spielfläche jagen.

Bunt, poppig und laut !  
Lass Dir SPOT nicht entgehen, denn Du wirst begeistert sein !!!

Wer ist taktisch schneller und kann die meiste Fläche für sich einnehmen ?

### NEU!

Holen Sie sich jetzt die brandheißen Demo-Games kostenlos mit Ihrem Computer aus dem Fernseher! Mit Testberichten Preisaus-schreiben etc. Die ganze Welt der Spiele und weitere Top-Angebote im Datenfernsehen

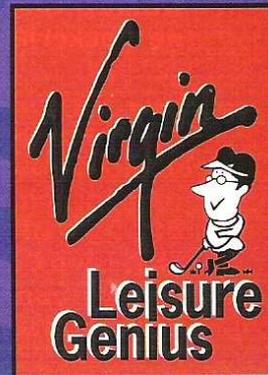
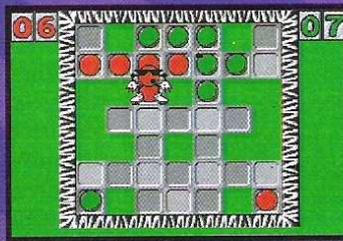
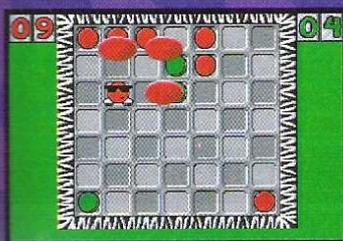
### Channel VideoDat

Infos im Fachhandel oder bei: Wiegand - Video-Daten-Systeme, Palmersdorfer Hof 11-19, 5040 Brühl, Tel.: 0 22 32/4 50 28, Fax: 4 46 99, BTX 45020.

## KEEP YOUR EYE ON

# SPOT

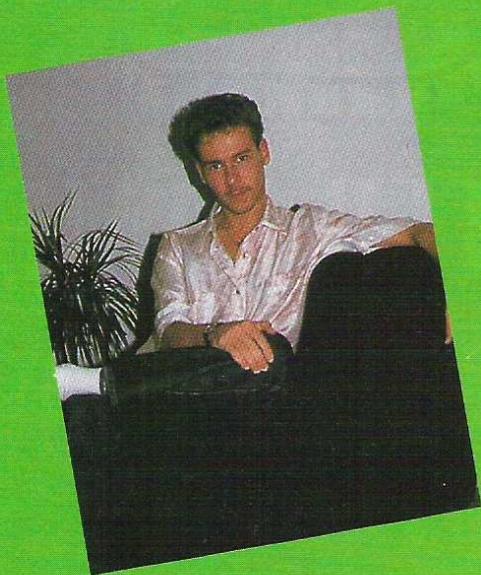
Amiga screen shots shown.





## GAME · BOY · CORNER

# NA, SCHON BEMERKT?



Was, noch nicht? Aber hallo! Sieht man doch. Was? Na, das. Die Game-Boy-Fotos. Was damit ist? Na, sie sind schwarz/weiß, seit der letzten Ausgabe. Ich entschloß mich zu diesem Schritt, da solche Bilder meiner Meinung nach kontrastreicher sind. Foto von Game Boy zu machen, ist ohnehin ein Problem. Bisher gab's auch nur positive Resonanz auf diese Neuerung. Was gibt es diesen Monat zu berichten? Der Nachfolger von NEMESIS ist da. Da bleibt keine Zockerhand trocken. Begeistern konnte auch SUPER R.C. PRO AM und THE PUNISHER. Des weiteren gibt es einige interessante Konvertierungen. Ich denke dabei an BLADES OF STEEL, GAUNTLET II und CASTELIAN (Nebulus). Na, dann legt mal los mit der Lektüre!

# DIE RÜCKKEHR DES RÄCHERS



**Titel:** NEMESIS II, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Konami, Japan, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

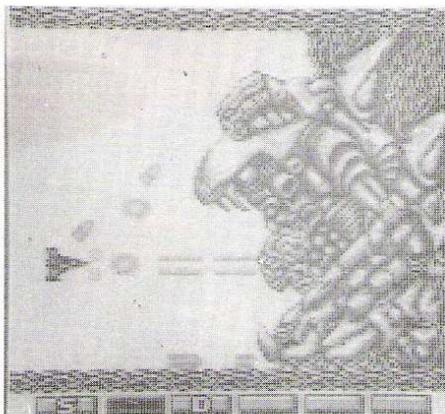
Kaum habe ich mich vom Mega-Blaster *Parodius* erholt, da kommt die nächste Ballerei für den Game Boy: NEMESIS II! Wer die Nemesis-/Gradius-Reihe kennt, weiß, daß diese Namen für Shoo-

Zu den üblichen Extra-Waffen gesellt sich nun ein Start-up-Menü, in dem die Form dieser festgelegt wird. Beispielsweise kann ein Doppelschuß anstatt nach vorn nun nach hinten verlegt werden, je nachdem, was der Spieler bevorzugt.

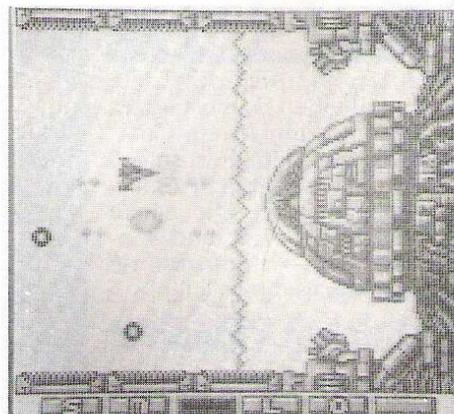
Wie bereits der erste Teil, so weiß auch Nemesis II durch die Bank weg zu überzeugen. Die Animationen der Sprites sind gut, ebenso das Scrolling. Solch grafische Leckerbissen wie *Parodius* weiß Nemesis II zwar nicht zu bieten, doch ist sie allemal hervorragend. Nemesis II ist ein Sucht-Spiel, das in keiner Sammlung fehlen darf, schwächeren Spielern aber auch schnell Frust bereiten kann.

Hans-Joachim Amann

**»Der Game Boy zeigt den Großen ein weiteres Mal, wo's langgeht!«**



Eine gute Bewaffnung ist alles ...



Vorsicht vor der Anziehungskraft der Turbine!

t'em ups höchsten Qualitätsgrades bürgen. Spielerisch ähnelt der Nachfolger Nemesis' wie ein Ei dem anderen. Allerdings sind die Level nun oft noch ein Stückchen länger und - extrem schwierig. Es ist wirklich hammerhart, was sich bereits bei „Easy“ auf dem Bildschirm tummelt. Vor allem die Endgegner machten mir des öfteren arge Sorgen.

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	10
Sound .....	9
Spielablauf .....	10
Motivation .....	10
Gesamtnote .....	10



»PRIMA«

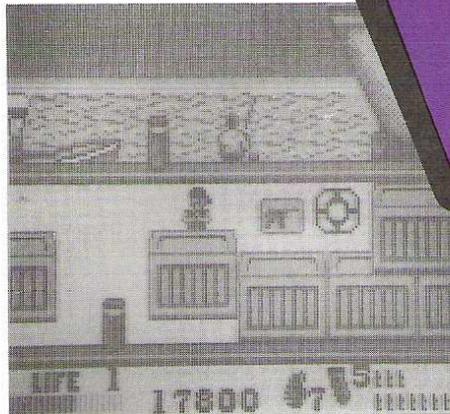


**Titel:** THE PUNISHER, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Acclaim Entertainment, Inc., U.S.A., **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

THE PUNISHER, Held unzähliger Comic-Abenteuer, beweist seine Schlagkräftigkeit nun auch auf dem Game Boy. Mit Granaten und einer M60 bewaffnet, kämpft er sich durch fünf Level. Ziel ist es, den bösen Zeitgenossen namens Jigsaw zu eliminieren, der einem Drogenkartell angehört.

Bereits nach wenigen Sekunden wird dem Spieler klar, daß es bei The Punisher mehr als nur hart zur Sache geht. Ähnlich wie bei *Operation Gans* (Name geändert) scrollt der Bildschirm zur Seite. Ein Fadenkreuz dient als Zielvorrichtung, und alles, was sich bewegt, muß hingerichtet werden. Halt, doch nicht alles, denn hin und wieder tauchen Zivilisten auf, die verschont werden sollten. Geschieht dies nicht, so wird dem Punisher pro totem Zivilisten empfindlich viel Energie abgezogen. Viele der beseitigten Kriminellen hinterlassen Extras, welche beispielsweise Munition, Granaten oder Energie spenden.

Die Aufteilung der Gegner ist geschickt verteilt und teilweise hinterli-



*Friedliches angeln? Weit gefehlt - der Punisher kommt.*

## Unmoralisch & rücksichtslos

stig. Wer rechnet schon damit, daß sich die Bösewichte hinter Schaufenstern versteckt halten, sie diese zerbersten und kräftig mit ihrer MG den Punisher verbleien? Eine Menge weiterer Verstecke garantieren öfters mal 'ne unangenehme Überraschung.

## GAME · BOY · CORNER



Ordentliche Endgegner fehlen natürlich genauso wenig wie die üblichen Boni, die jeweils am Ende eines Levels kassiert werden.

Als übersichtlich und technisch sauber erweist sich die Grafik. Besonders lobenswert ist, daß die Grafik beim Scrollen nicht verwischt. Leider gibt es keinen variablen Schwierigkeitsgrad, so daß guten Spielern fünf Level zu wenig sein werden. Nichtsdestotrotz ein Programm, das durchaus zu motivieren weiß, sofern moralische Bedenken zur Seite geschoben werden. ■

Hans-Joachim Amann

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9
Sound .....	8
Spielablauf .....	8
Motivation .....	9
Gesamtnote .....	9



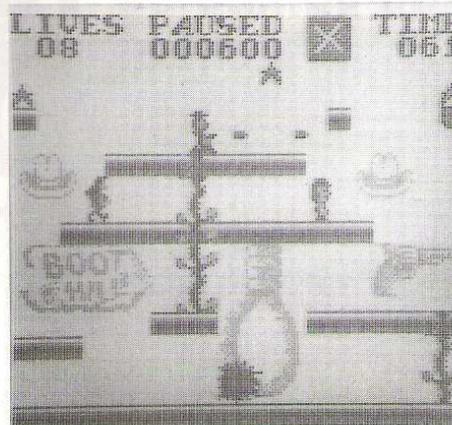
»PRIMA«

# Im Sauseschritt durchs Abenteuer

**Titel:** BILL & TED'S EXCELLENT ADVENTURE, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** LJN, USA, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

Eine Telefonzelle wird zum Ausgangspunkt eines unglaublichen Abenteuers durch verschiedene Epochen der Erde. Die Griechen, Ägypter und sogar Billy the Kid müssen herhalten, damit BILL & TED'S EXCELLENT ADVENTURE stattfinden kann. Für den Game Boy wurde dabei, im Gegensatz zu den anderen beiden gleichnamigen Titeln, auf eine Bearbeitung der Kinovorlage im wesentlichen verzichtet.

Im Klartext heißt dies: Fünf Levels (mit Passwort!) à zehn Runden müssen im bester Jump-and-Run-Manier durchquert werden, um den bösen DeNomo-los an seiner Zeitmanipulation zu hindern. Jede Runde ist exakt einen Bildschirm groß und bietet geradezu klassi-



*Wer hätte das gedacht: Billy the Kid (oberste Plattform) als Held in einem Jump-and-Run.*

sche Spielelemente. Da müssen Sterne eingesammelt, Feinde übersprungen, marode Plattformen verlassen und an Leitern hochgeklettert werden. Bill (oder Ted) kann jeweils ein Extra aufnehmen (z.B. einen Ballon für Höhen-

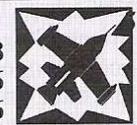
flüge), aber seine Kontrahenten nie abschießen. Bei den Extras sollte man ganz besonders aufpassen, zu welchem Zeitpunkt sie angewendet werden. Werden z. B. die Sternchen in der falschen Reihenfolge eingesammelt und das Extra zu spät benutzt, kann der Weg zum Ausgang schon versperrt sein. Behält man den Überblick, kann eigentlich nichts schiefgehen.

Der Schwierigkeitsgrad steigt zwar, bietet aber, bis auf die verzwickten Plattformen, selten echte Abwechslung. Ein sehr durchschnittliches Spiel für Kurzwel auf öden Autofahrten. ■

msu

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	8
Sound .....	8
Spielablauf .....	6
Motivation .....	6
Gesamtnote .....	6



»DÜRFTIG«

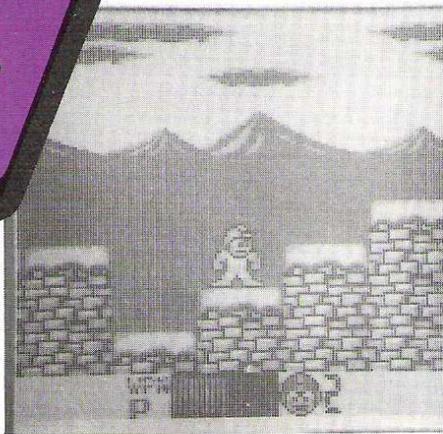


## GAME · BOY · CORNER

**Titel:** ROCKMAN WORLD, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Capcom, Japan, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

Mega Man dürfte zumindest jedem NES-Besitzer ein Begriff sein. Dieser kleine, knuddlige Held – in Japan Rockman genannt – erlebt just dieser Tage eine Reinkarnation – auf dem Game Boy. Das Programm heißt ROCKMAN WORLD und – ich nehme es vorweg – ist nur etwas für ausgebuffte Profis, denn der Schwierigkeitsgrad ist enorm hoch.

In den acht Leveln muß 'Rocky' durch geschicktes Agieren (Springen, Schießen) die zahlreichen Gegner eliminieren – oder umgehen. Hinterlassene Extras wie Power-ups können aufgesam-



Rock 'em, Rockman!

## NICHTS FÜR UNGEÜBTE

melt werden, von besiegten Endgegnern übernimmt 'Rocky' die Waffen. Diese sind ihm im weiteren Verlauf des Spiels sehr hilfreich.

Das Verhalten der Aliens ist größtenteils recht unfair, und beim Steuern ist höchstes Fingerspitzengefühl angesagt. Viele Stellen im Spiel sind ohne eine Portion Glück entweder gar nicht, oder nur unter enormen Energieabzug zu meistern. Leider sinkt der Spielspaß dadurch doch enorm.

Grafisch ist Rockman World gut gelungen. Die Sprites sind wie beim Original sehr putzig, also rundum gelungen. Der Sound ist nicht schlecht. Angesichts dessen, daß das Programm oftmals unfair und sehr schwierig ist, sollten wirklich nur Profi-Spieler oder hartgesottene Mega Man-Fans wie ich sich an diesem Modul probieren.

Hans-Joachim Amann

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9
Sound .....	8
Spielablauf .....	7
Motivation .....	7
Gesamtnote .....	7



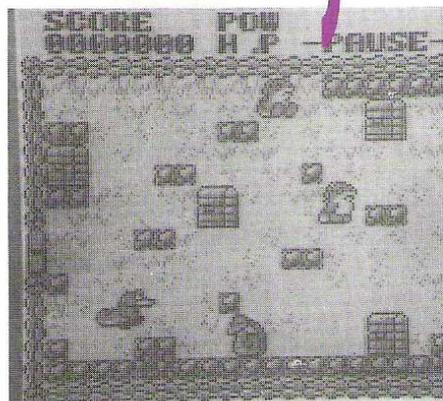
»BRAUCHBAR«

# SEE YOU LATER, ALLIGATOR!

**Titel:** TAIL'GATOR, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 Mark, **Hersteller:** Natsume, Japan, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

TAIL'GATOR stammt aus dem japanischen Softwarehaus NATSUME und hat's mir echt angetan. Im Grunde ist dieses Game nicht mehr, als ein gewöhnliches Plattformspielchen. Aber dieses kleine, süße Krokodil über den Game-Boy-Screen laufen zu lassen, macht mir einfach unheimlich viel Spaß!

Ein Level besteht jeweils aus insgesamt vier Stages, wobei zu jeder ein Zahlencode angegeben wird. Das Geschehen findet unter Wasser, auf festem Boden, in Höhlen oder in den Wolken statt. Auf verschiedenen schwierig zu erreichenden Plattformen befinden sich Schatztruhen, in denen Extras versteckt sind



Charly auf Schatzsuche

(in einer Schatztruhe befindet sich ein Schlüssel zur nächsten Stage). Geöffnet werden sie, indem man mit Hilfe von Knopf A Klein-Kroko (sein Name ist übrigens Charly) dreimal mit dem Schwanz dagegen schlagen läßt. Auf die gleiche Art und Weise werden auch die

Gegner aus dem Weg geräumt.

Der Schwierigkeitsgrad von Tail'Gator kann als mittelmäßig bezeichnet werden. An der technischen Seite gibt es nichts auszusetzen, und umfangreich ist es ebenfalls. Musik und Sound FX sind zwar nichts Besonderes, kann man sich aber durchaus anhören und passen zum Spiel.

Also dann: See You Later, Alligator! In A While, Crocodile!

Sandra Alter

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	6
Sound .....	7
Spielablauf .....	7
Motivation .....	8
Gesamtnote .....	7



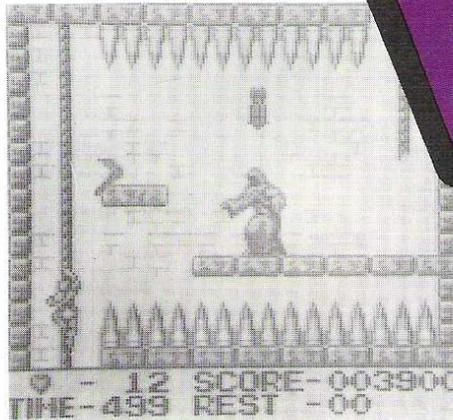
»BRAUCHBAR«



**Titel:** CASTLEVANIA II, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Konami, Japan, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart.

Der Mann mit der Peitsche ist wieder da! Nein, nicht der mit dem Hut, sondern jener Ritter, der sich mit Vorliebe in düsteren Schlössern herumtreibt und mit Fledermäusen und anderem Ungeziefer flirtet. Mit anderen Worten: KONAMI hat CASTLEVANIA II für den Game Boy herausgebracht. Fünf hammerharte Burgen gilt es zu durchqueren, mal normal laufend, dann wieder über Plattformen hüpfend oder an Seilen kletternd. Die Bewohner der Burgen sind über solchen Besuch gar nicht erfreut und versuchen, unserem Helden das Leben so schwer wie möglich zu machen. Kleinere Gegner wie rabiate Fledermäuse oder aggressive Falken reizen eher noch zum Lachen, aber im Innern der Burgen wartet dann das Grauen in vielerlei Form, bis hin zum Endgegner der jeweiligen Regionen.

Damit das Heldenleben nicht so schwer ist, finden sich immer wieder Extrawaffen und Kraftfutter in den Gängen, manchmal gibt es auch versteckte Räume, in denen man fündig wird. Und da Helden auch mal eine Pause brau-



Seltene Gastfreundschaft...

## SPUKSCHLOSS. DIE ZWEITE

chen, sorgt ein Passwort-System für den späteren Wiedereinstieg, die ersten vier Burgen sind allerdings direkt anwählbar. Für Freunde von Plattform-Spielen sicherlich ein Leckerbissen, allerdings ein recht zäher, denn einige Stellen sind

## GAME · BOY · CORNER



mehr als nur fies. (Kleiner Tip am Rande: Man kann sich schneller abseilen, wenn man dabei den A-Knopf gedrückt hält!) Der Sound ist Geschmackssache, die Grafiken sind, wenn man mal vom Helden selbst absieht, recht nett. Leider ist vorerst nur die Importversion erhältlich, so daß man mal wieder vor einer japanischen Bleiwüste sitzt, im Spiel selbst gibt es jedoch keine Probleme. ■

Michael Anton

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9	
Sound .....	8	
Spielablauf .....	9	
Motivation .....	9	
Gesamtnote .....	9	

»PRIMA«

# AMERICAN GAMES DIRECT

AMERICAN GAMES DIRECT

## GAME NET-WORK

(EUROPE) INC

GAME NETWORK (EUROPE)  
SALES DESK

Unit 9,  
Mid Kent Shopping Centre,  
Maidstone,  
Kent ME16 0XX  
Phone 00 44 622 674692  
Faxline 00 44 622 766002

## NEUESTE SPIELE FÜR GAMES CONSOLES

MÜDE MIT WARTEN AUF DIE NEUESTEN SPIELE  
LEERE VERSPRECHUNGEN  
UNMÖGLICH DIE GESTELLE ZU FÜLLEN

# DIE WARTEZEIT IST UM!

**NUR GAME NETWORK KANN IHNEN HELFEN...**

SENDUNG AM FOLGENDEN TAG  
EUROPA EXPORT  
REGLELMÄSSIGER TELEPHON-VERKAUF  
WETT-PREISE  
GROSSE RESERVE

WIR VERSCHICKEN AM GLEICHEN TAG VON DER  
U.S. AN UNSERE GROSSEN KUNDEN  
REGELMÄSSIGE PROMOTIONEN  
GRATIS DEALER PACK  
NEUESTE ZUBEHÖRTEILE

Wir sind eine Amerikanische Firma und halten ein von den grössten Reserven-Lagern von U.S. VIDEO GAMES. Telephonieren Sie bitte 44 622 674692 jetzt für den Gratis Dealer Pack.



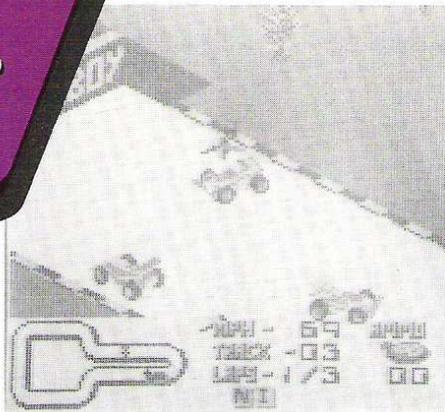
# GAME · BOY · CORNER

## KLEIN, FEIN - FIX

**Titel:** SUPER R.C. PRO-AM, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Nintendo of America, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

Sie sind klein, laut, unheimlich schnell und stinken ziemlich: funkfern-gesteuerte Autos mit Benzinmotor. Wer auf solche Flitzer steht, sie aber etwas leiser und ohne Gestank bevorzugt, sollte sich Elektromotoren oder - was noch viel besser ist - SUPER R.C. PRO-AM für den Game Boy zulegen.

Wochenlangen Spielspaß für ein bis vier Spieler garantieren die zahlreichen und tückischen Kurse. Wer allein spielt, muß mit drei Computer-Konkurrenten vorlieb nehmen und muß dabei minde-



*Wer nicht aufpaßt, kann schnell ins Schleudern geraten.*



*Heiße Kopf-an-Kopf-Duelle sind vor allem mit drei Freunden angesagt - tierisch.*

stens Dritter werden, um sich für weitere Rennen zu qualifizieren.

Ständig auftauchende Hindernisse wie Wasserpfützen und Öllachen erschweren das Rennen. Extras wie bessere Reifen, Motoren und stärkere Batterien erhöhen die Siegchancen und sollten unbedingt aufgesammelt werden. Noch besser ist ein leistungsstärkerer Wagen. Der wird aber nur herausgerückt, wenn so viele Buchstaben gesammelt wurden, daß das Wort 'Nintendo' entsteht. Raketen und Minen bringen schließlich noch die richtige Abwechslung mit ins Spiel. Macht es doch viel mehr Spaß, einen anderen Wagen in die Luft zu jagen als zu rammen.

Als sehr flott entpuppt sich der Spielablauf. Die Grafik und Animation ist gut, das Scrolling weich und schnell. Passende Soundeffekte geben ihr übriges zu einem sehr guten Spiel, das bereits nach kurzer Zeit süchtig macht. ■

*Hans-Joachim Amann*

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	9
Sound .....	8
Spielablauf .....	9
Motivation .....	10
Gesamtnote .....	10



»PRIMA«

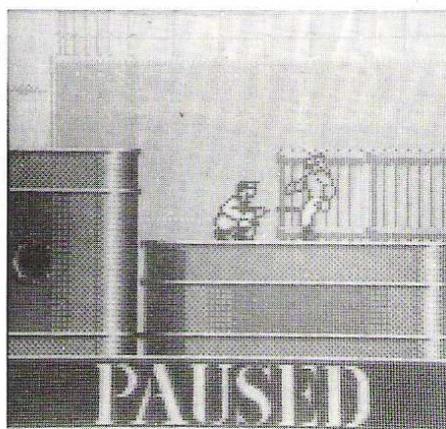
# Terroristen-Schreck

**Titel:** NAVY SEALS, **System:** Game-Boy, **empf. VK-Preis** ca. 70 Mark, **Hersteller:** Ocean, England, **Muster von:** Flashpoint, 2360 Bad Segeberg.

Da hat doch jetzt neulich auf dem Amiga (nebst anderen Systemen) ein Haufen böser Buben die Besatzung eines Helikopters der U.S. Navy gefangen genommen. Ein Einzelkämpfer der Eliteeinheit NAVY SEALS, so auch der Name des Spiels, wird auf den Fall angesetzt um die Jungs zu befreien.

Seit Neuestem kann man nun das Geiseldrama aus dem Hause OCEAN auch unterwegs zocken. Das Teil wurde nämlich auf den Game-Boy umgesetzt.

Von der Story und dem Gamehandling ist das Spiel im Großen und Ganzen der Homecomputer-Fassung gleich geblieben. Man läuft durch die Gegend,



*hüpfen, springen, ballern ...  
... alles auf dem Game Boy!*

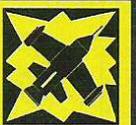
sammelt Extras ein, ballert wie wild um sich und sucht den Ausgang (oder auch Eingang, je nachdem) zur nächsten Spielstufe. Zur Verteidigung gegen die massenweise angreifenden Terroristen steht uns ein Maschinengewehr und eine langsame Handfeuerwaffe zur Verfügung. Einzige Manko ist die Munition, die zwar über die Spielfläche verteilt

liegt, im Gefecht aber schnell rar werden kann. Überlegtes Feuern ist also angebracht. Von der grafischen Seite her ist das Teil ziemliches Mittelmaß. Man hat schon bessere Sachen gesehen. Der Hintergrund und die Einblendungen bei bestimmten Ereignissen sind zwar ganz nett gezeichnet, (besonders das Endbild, der Sarg mit amerikanischer Flagge, sieht echt gut aus) im Spiel selbst ist die Grafik aber nicht so berauschend. Die Sprites sind viel zu klein und auch nicht so toll animiert und die Gerüstteile, auf denen die Spielfiguren rumlaufen sind etwas öde. Ein paar Worte noch zum Sound: Mittelmaß, aber noch erträglich. Man kann ihn anhören. ■

*Lars Rückert*

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	7
Sound .....	7
Spielablauf .....	7
Motivation .....	8
Gesamtnote .....	7



»BRAUCHBAR«



# TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

Turtles-Action total!

...für Euer  
Nintendo-System

...für Euren  
Game Boy

...und als  
LCD-Spiele



## Gutschein

Die Teenage Mutant Hero Turtles I und II, Top Gun, Track & Field II, Road Fighter, Castlevania und Roller Games gibt es als Aufkleber. **Kostenlos.** Einfach diesen Gutschein ausschneiden und abgeben in allen Geschäften, wo es KONAMI gibt. Dort könnt Ihr Euch die neuesten Aufkleber abholen.

Oder diesen Gutschein einschicken an: KONAMI, Postfach 560180, 6000 Frankfurt 50. Frankierten Rückumschlag beilegen. Namen und Adresse deutlich auf den Rückumschlag schreiben. Schnell erhältst Du 3 Aufkleber zugesandt, solange der Vorrat reicht. **Aufgepaßt!** Nur richtig frankierte und mit Deiner Anschrift adressierte Rückumschläge werden beantwortet.



### Holt Euch die Turtles!

KONAMI hat die verrücktesten Abenteuer der Turtles als Videospiele:

Ganz neu **Teenage Mutant Hero Turtles** das Arcade Game für Euer Nintendo-System.

**Fall of the Foot Clan** für Euren Game Boy.

**Teenage Mutant Hero Turtles I u. II**, das Talking Game, als LCD-Spiele. Michelangelo, Donatello, Raphael und Leonardo nehmen es mit jedem auf, der nichts Gutes im Sinn hat.

Da fliegen die Fetzen!  
Teenage Mutant Hero Turtles - der Kino-Hit aus den USA.  
Als superstarker Videospiele Spaß von KONAMI.

# KONAMI

## Superstarker Videospiele Spaß



Teenage Mutant Hero Turtles TM Mirage Studios, USA. All Rights Reserved. Trademark used granted to KONAMI under license from Mirage Studios, USA. Exclusively licensed by Surge Licensing Inc.



Exklusiv für  
Nintendo Spielsysteme (NES)

**PALCOM**  
SOFTWARE



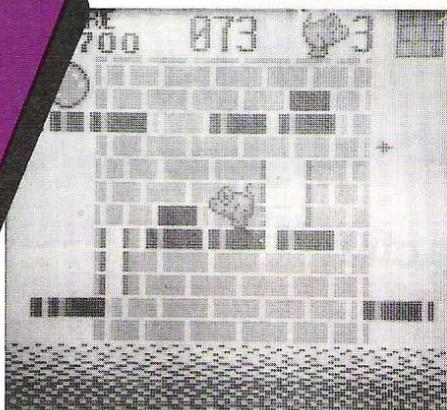


# GAME · BOY · CORNER

## CASTELIAN

**System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 Mark, **Hersteller:** Trifix, **Muster von:** Flashpoint, 2360 Bad Segeberg.

Vor einiger Zeit wurde ein Spiel namens *Nebulus* auf diversen Homecomputern herausgebracht. Es war nett anzusehen und kam wegen dem neuen Spielprinzip auch bei den Usern sehr gut



*Rapunzel wartet schon ...*

an. Und jetzt kommt das Beste, dieses kleine, feine Spiel wurde von der Firma TRIFIX nahezu hundert-prozentig auf unseren Freund Game-Boy umgesetzt. Allerdings unter den neuen Namen CASTELIAN.

Vom Gameplay her sind eigentlich keine Unterschiede festzustellen. Die Level sind haargenau so aufgebaut wie auf den Computer-Versionen und meiner Meinung nach auch genauso link. Besonders schön ist es kurz vor der Spitze des Turm noch ins Gras zu beißen.

Für Game-Boy Verhältnisse sind selbst die Grafik und der Sound recht ansprechend.

Lars Rückert

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	10
Sound .....	9
Spielablauf .....	9
Motivation .....	9
Gesamtnote .....	9

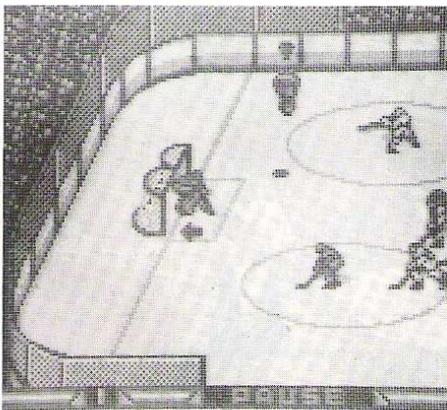


»PRIMA«

## BLADES OF STEEL

**System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Palcom, **Muster von:** Konami, Frankfurt.

Eishockey – eine Neuheit auf dem Gameboy! Unter dem Hauslabel PALCOM erscheint nun die Umsetzung des bereits auf NES überaus erfolgreichen BLADES OF STEEL. Geübt werden können Strafstoße und Schlägereien, gespielt wird allein oder zu zweit im Freundschaftsspiel oder Turnier in drei wählbaren Schwierigkeitsstufen. Konami geizt dabei nicht mit Effekten, zeigt Konterfeis der Spieler und eindrucksvolle Torsequenzen samt Jubelorgien.



*Auch auf dem Game Boy eine Herausforderung.*

Weniger berauschend, aber dafür zweckmäßig ist der Spielablauf auf dem Eis.

Die Sprites sind klein, gut und schnell steuerbar, der Puck trotz Schnellschrolling gut erkennbar.

Schade nur: Es gibt keine Strafzeiten, und der Puck kann dem Gegner nicht vom Stock abgejagt werden. Außerdem ist mit etwas Übung auch das „Pro“-Level keine Herausforderung mehr.

msu

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik/Animation ...	9
Sound .....	9
Realitätsnähe .....	7
Motivation .....	8
Gesamtnote .....	8



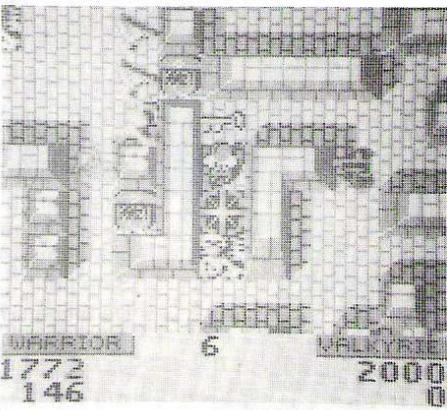
»BRAUCHBAR«

## GAUNTLET II

**System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Mindscape, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

Eines der berühmtesten Spiele der relativ kurzen Softwaregeschichte erscheint nun auch auf dem Game Boy. GAUNTLET II, das Spiel um die Schatzsuche in ausgedehnten Dungeons.

MINDSCAPE hat sich redlich Mühe gegeben, das Spiel originalgetreu umzusetzen. Man hat versucht, die Sprachausgabe mit zu übernehmen, was meiner Meinung nach aber mißlungen ist. Der Game Boy-Lautsprecher gibt die Worte halt doch zu undeutlich wieder.



*In tiefsten Tiefen ...*

Richtiges Gauntlet-Feeling kommt natürlich erst auf, wenn man seine Game Boys „zusammenlinkt“ und gemeinsam

mit einem Freund die Schätze und Widrigkeiten der Unterwelt erforscht.

Die Grafik präsentiert sich ganz gut, wenn auch zum Teil etwas unübersichtlich und beim Scrolling etwas verwischt, was man aber als Game Boy-typisch bezeichnen kann.

Gauntlet II ist ein Modul, daß jeder gutsortierten Sammlung sicherlich stehen würde.

Guido Alt

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	8
Sound .....	8
Spielablauf .....	9
Motivation .....	10
Gesamtnote .....	9



»PRIMA«



# CONAN

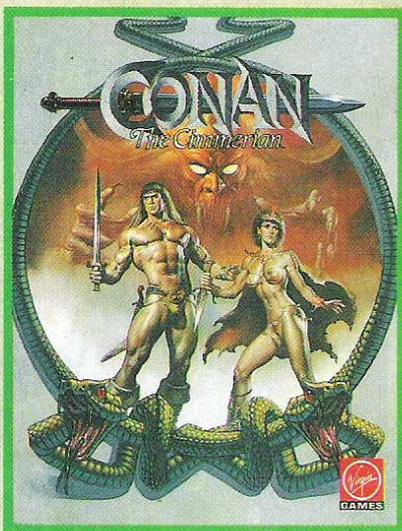
## The Cimmerian™

The greatest hero for the Hyborean Age was a fierce barbarian born of the harsh northlands.

## CONAN THE CIMMERIAN

- Über 200 Plätze, die Sie besuchen können. Tavernen und Wirtshäuser, Gruften und Verliese, Tempel und Grabstätten, Paläste und Armenhäuser.
- Begegnen Sie mehr als 100 Characters und Gegnern von Hyborea.
- Mehr als 600 Tunnel und Gebäude müssen mit Hilfe einer Landkarte ausfindig gemacht und durchforscht werden.

**Komplett in Deutsch!**



**RUSHWARE**  
Online with the trend

Bruchweg 128-132 • 4044 Kaarst 2  
Tel. 02101/607-0 • Telefax: 02101/607111

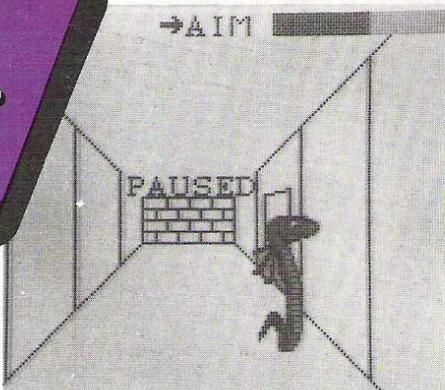


## GAME·BOY·CORNER

**Titel:** MYSTERIUM, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. DM 65, **Hersteller:** Asmik, Kalifornien, USA, **Muster von:** Flashpoint, 236 Bad Segeberg.

Ein Alchemistentraum wird Wirklichkeit: Aus so profanen Stoffen wie Eisen, Kupfer oder Salz werden Schlüssel, Schwerter und Heilkräuter. Herauszufinden, wie das genau funktioniert, ist Eure Aufgabe in MYSTERIUM. Ein freundliches Ameisenvolk bittet Euch, zehn Levels eines 3-D-Labyrinthes zu durchschreiten um zum Schluß ihre Zukunft zu retten. Dazu müßt Ihr mit diversen Objekten experimentieren, die in den Gängen herumliegen. Diese verändern ihr Wesen, wenn sie in die auf jedem Stockwerk bereitstehenden Teiche aus Feuer, Wasser, Säure oder Quecksilber getaucht werden.

Sind die verschiedenen Zustände der Stoffe für den Anfang noch im englischen Handbüchlein aufgeführt, so



Erster Feindkontakt: MYSTERIUM.

# GOLD GAB ICH FÜR EISEN

heißt es später, fleißig zu probieren und zu notieren. Bekommt man den weißen Schlüssel nun durch das Wasser- oder das Feuerbad? Da das Inventar begrenzt ist, muß man einige Gegenstände recyceln. Schriftrollen und Kristalle geben nützliche Hinweise zum Vorgehen. Nebenbei erschweren herumschleichende Monster das Spielerleben. Nimmt man eine Bewegung wahr, heißt es, sofort zum Zieleinpendeln auf den B-Knopf zu drücken und mit „A“ zu feuern, was das Zeug hält. Verliert Ihr eines Eurer drei Leben, beginnt Ihr am Levelanfang mit sämtlichen bisher gesammelten Gegenständen.

So viel Spaß der Streifzug durch das Labyrinth macht, so ärgerlich ist das Fehlen einer Speicher- oder Paßwortfunktion. Spätestens beim vierten Verenden im sechsten Level möchte man wütend in den Steinschlüssel beißen. Trotz dieses dicken Mankos können Neugierige und Kartierfreunde beherzt zugreifen.

Eva Hoogh

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Grafik .....	5
Steuerung .....	8
Handlung .....	9
Atmosphäre .....	8
Gesamtnote .....	8



»BRAUCHBAR«



## GAME·BOY·NEWS

### NO MORE TOP FIVE

**Ja, richtig gehört, ab sofort wird es keine TOP FIVE mehr geben. Doch keine Bange, sie wird aufgestockt und somit durch eine noch informativere TOPTEN ersetzt. Die Masse der Game-Boy-Programme und Euer Drängeln lassen einfach keine Wahl. Außerdem wird nun auch der Hersteller hinter dem Titel in Klammern stehen, damit Ihr auch immer wißt, von wem welches Spiel ist. So, dann sendet weiterhin so zahlreich Postkarten mit Eurer TOP TEN an uns.**

### SOFTWARE:

Wer *Kwirk* kennt und liebt, darf sich freuen: *PUZZLE BOY 2* (also *Kwirk 2*) ist im Anmarsch.

Ebenfalls ein Denkspiel verbirgt sich hinter dem Namen *PUZZLE ROAD*. Bei diesem Programm müsst Ihr eine Fläche mit Tetris-Bausteinen auslegen. Ob der Sucht-Effekt wie bei *Tetris* auftaucht, ist fraglich.

Ein 'Golden Oldie' kommt mit *ELEVATOR ACTION*. Hoffentlich gibt man sich

bei dieser Umsetzung auch recht viel Mühe, das Programm hat's verdient.

Actionmäßig geht's auch bei *CRYSTAL QUEST* zu. Mehr kann ich leider zur Zeit noch nicht sagen, aber es werden mit Sicherheit noch einige andere interessante Programme dabei sein.

So long, yours

A-Man

## TOP TEN

1. Parodius (Konami)
2. R-Type (Irem)
3. The Hunt for Red October (Hi Tech)
4. F1 Race (Nintendo)
5. Final Fantasy Legend (Square)
6. Shanghai (Hal)
7. Nemesis (Konami)
8. Game Boy Wars (Nintendo)
9. WWF Superstars (LJN)
10. Hatris (Bullet Proof Soft)







# CONTACT - MARKET

## Biete Software

\*\*\* **Poison** \*\*\* You want the newest stuff then write to: Markus Frankl, 10. Oktoberstr. 12, 9330 Treibach Austria  
\*\* Only Amiga yo Poison \*\*\*

**Amiga! MS-DOS!** Topaktuelle Games, knifflige Adventures, hilfreiche Anwenderprogramme und viele Anleitungen superschnell und zuverlässig. Umfangreiches Gratisinfo bei G. Nittel, PF 612, A-8011 Graz/Austr.

**!! Amiga - aufgepaßt !!** Topaktuelle Games, Anwender, Anleitungen, ständig den neuesten Stoff. International erste Adresse - Gratisliste anfordern. R. Fertl, Postfach 6, 1145 Wien.

\*\*\* **Amiga** \*\*\* **Topaktuelle Software** \*\* günstig! \*\* 48 Stunden Schnellservice \*\* neueste dt. Anleitungen \*\* zuverlässig \*\* regelmäßige Gratisliste \*\* Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien \*\*\*

**1400 Superpokes für nur 10 DM (C-64)** Das verspricht endlich auch die letzten Level in vielen Spielen zu erreichen. 10 DM an Chris Lindhoff, Schelmengraben 7, 6120 Michelstadt

**Endlich ist sie da: Die Tricks + Tipskiste** für alle Amigas. Über 700 Cheats, Codes, Lösungen f. viele Spiele f. 10 DM. 10 DM an C. Lindhof, Schelmengraben 7, 6120 Michelstadt

\*\*\* **Amiga** \*\*\* **Topaktuelle Software** \*\* günstig! \*\* 48 Stunden Schnellservice \*\* neueste dt. Anleitungen \*\* zuverlässig \*\* regelmäßige Gratisliste \*\* Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien \*\*\*

**Amiga + IBM** Neueste Software jeglicher Art, Source Codes, PB, RS etc. For a cool call dial fast: 0424/48669

**!! Amiga - aufgepaßt !!** Topaktuelle Games, Anwender, Anleitungen, ständig den neuesten Stoff. International erste Adresse - Gratisliste anfordern. R. Fertl, Postfach 6, 1145 Wien.

**Verkaufe Atari ST 520 + (1MB) + Farbmonitor Atari SC 1224 + Floppy Atari SF 314 + Literatur + 100% alles ok!** - VHB- R. Eppinger, Fraunhoferweg 4, 7440 Nürtingen, Tel: 07022/8763 ab 17 h

**!! Amiga - aufgepaßt !!** Topaktuelle Games, Anwender, Anleitungen, ständig den neuesten Stoff. International erste Adresse - Gratisliste anfordern. R. Fertl, Postfach 6, 1145 Wien.

\*\*\* **Poison** \*\*\* You want the newest stuff then write to: Markus Frankl, 10. Oktoberstr. 12, 9330 Treibach Austria  
\*\* Only Amiga yo Poison \*\*\*

**Amiga! MS-DOS!** Topaktuelle Games, knifflige Adv., hilfreiche Anw.-progr. und viele Anl. superschnell und zuverlässig. Umfangreiches Gratisinfo bei G. Nittel, PF 612, A-8011 Graz/Austr.

\*\*\* **Amiga** \*\*\* **Topaktuelle Software** \*\* günstig! \*\* 48 Stunden Schnellservice \*\* neueste dt. Anleitungen \*\* zuverlässig \*\* regelmäßige Gratisliste \*\* Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien \*\*\*

\*\*\* **Amiga** \*\*\* **Topaktuelle Software** \*\* günstig! \*\* 48 Stunden Schnellservice \*\* neueste dt. Anleitungen \*\* zuverlässig \*\* regelmäßige Gratisliste \*\* Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien \*\*\*

## ACHTUNG ! ACHTUNG ! ACHTUNG !

- Kleinanzeigen werden grundsätzlich nur dann veröffentlicht, wenn auf der Kleinanzeigenkarte die **komplette Anschrift des Absenders** vermerkt ist.
- Den Abdruck von privaten Kleinanzeigen mit **gewerblichem Charakter** behält sich der Verlag vor.
- Anzeigen mit **PLK-Nummer** werden aus rechtlichen Gründen nicht abgedruckt.
- Das Herstellen, Anbieten und Verkaufen von **Raubkopien** verstößt gegen das Urheberrecht und kann straf- bzw. zivilrechtlich verfolgt werden.
- Anzeigen, die auf widerrechtlich betriebene **Glücksspiele** hinweisen, werden aus rechtlichen Gründen nicht veröffentlicht.
- Es ist uns nicht möglich, Kleinanzeigen zu veröffentlichen, deren Inhalt auf den Verkauf oder Weitergabe von **pornographischer Software** schließen läßt.
- Kleinanzeigen dürfen **maximal 10 Zeilen à 32 Zeichen** inkl. Leerzeichen umfassen!
- **Schreiben Sie bitte deutlich.** Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfehlern und Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung.

**Unter Berücksichtigung der oben genannten Punkte behält sich der Verlag grundsätzlich eine Veröffentlichung der Kleinanzeigen vor! Für den Inhalt der im Heft abgedruckten Kleinanzeigen übernimmt der Verlag keinerlei Haftung!**

Aus Platzgründen können wir nicht immer alle Kleinanzeigen abdrucken, die für eine Ausgabe bei uns eingehen. Diese erscheinen dann in der darauffolgenden Ausgabe.

**!! Amiga - aufgepaßt !!** Topaktuelle Games, Anwender, Anleitungen, ständig den neuesten Stoff. International erste Adresse - Gratisliste anfordern. R. Fertl, Postfach 6, 1145 Wien.

**Programmiere** Intros, Demos, Menüs (Amiga): Manuel Weiner, Tribberger Str. 3, W-7807 Elzach 3, Tel: 07682/1400, Gratis Demo-Disk gegen Leerdisk + 100'er Briefmarke

\*\*\* **Amiga** \*\*\* **Topaktuelle Software** \*\* günstig! \*\* 48 Stunden Schnellservice \*\* neueste dt. Anleitungen \*\* zuverlässig \*\* regelmäßige Gratisliste \*\* Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien \*\*\*

**Wir haben immer noch die neueste Soft für Amiga, PC, C64.** Jede Menge deutsche Anleitungen. Fordert Liste von: BGC, Robert Tremel, PF 44, A-1165 Wien. Bitte unbedingt System angeben.

**Verk. Orig. Spitting-Image (25 DM)** Suche außerdem Tauschpartner für meinen C64. Jörg Küssner, Hauptstr. 44, W-2251 Arlewatt (PS: verkaufe nur gegen Vorkasse) Tel: 04846/1614, Jörg verlangen!

**!! Amiga - aufgepaßt !!** Topaktuelle Games, Anwender, Anleitungen, ständig den neuesten Stoff. International erste Adresse - Gratisliste anfordern. R. Fertl, Postfach 6, 1145 Wien.

\*\*\* **Amiga** \*\*\* **Topaktuelle Software** \*\* günstig! \*\* 48 Stunden Schnellservice \*\* neueste dt. Anleitungen \*\* zuverlässig \*\* regelmäßige Gratisliste \*\* Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien \*\*\*

**Hi Dudes, do you wanna have the latest stuff, then call:** 02103/65765. Nur telefonisch und vor 17.30. Michael Meier, Taubenstr. 7, 4010 Hilden. (Amiga & PC Stuff)

**Amiga + IBM** Neueste Software jeglicher Art, Source Codes, PB, RS etc. For a cool call dial fast: 0424/48669

**Amiga-Musikfreunde!** Ich biete über 90 Disks mit Samples und 30 Disks mit Modulen. Pro Disk 2,- DM (+ Rückporto). Andreas Grutze, A.d.Pulvermühle 3, 5000 Köln 91, Only legal stuff!!!

**!! Amiga - aufgepaßt !!** Topaktuelle Games, Anwender, Anleitungen, ständig den neuesten Stoff. International erste Adresse - Gratisliste anfordern. R. Fertl, Postfach 6, 1145 Wien.

**Hi Dudes, do you wanna have the latest stuff, then call:** 02103/65765. Nur telefonisch und vor 17.30. Michael Meier, Taubenstr. 7, 4010 Hilden. (Amiga & PC Stuff)

\*\*\* **PC-MSDOS** \*\*\* Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordert eine Gratisliste an bei: Thomas Beisser, Postfach 142, A-1140 Wien, Kennwort "PC". \*\*\* PC \*\*\* MS-DOS \*\*\*

**Tausche u. biete PD-Stuff:** Fish, 60 MB Seka-Source-Codes (Intros, Demos, ST-Instrumente) zum Selbstkostenpreis von 2 DM auf 3,5 Markendisks. Bei Kamphenkel, Alerdweg 7, 3300 Braunschweig

**\*\*\*Amiga Österreich Amiga\*\*\*** Die topaktuelle aber auch ältere Software gibt es am günstigsten bei J. Müller, Postfach 14, A-2481 Achau. Fordere eine Gratisliste an!!

**\*\*\* Amiga \*\*\* Topaktuelle Software** \*\* günstig! \*\* 48 Stunden Schnellservice \*\* neueste dt. Anleitungen \*\* zuverlässig \*\* regelmäßige Gratisliste \*\* Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien \*\*\*

**\*\*\*Amiga-Games\*\*\*** alt bis aktuell \*\*\* Du willst das Neueste, aktuellste an Software?!? Alles da! Und es ist immer mehr!!!  
Gratisliste bei: Hastik Ronald, PF 20, A-1166 Wien.

**Biete für PC:** Populous, Fatman, Sim City, Indian 500, Pirates im Tausch für: SQ 4, Elvira, SSII, Monkey Isl. V dt, RR Tycoon... Nur original! 089/29048111.

**!! Amiga - aufgepaßt !!** Topaktuelle Games, Anwender, Anleitungen, ständig den neuesten Stoff. International erste Adresse - Gratisliste anfordern. R. Fertl, Postfach 6, 1145 Wien.

**Amiga + IBM** Neueste Software jeglicher Art, Source Codes, PB, RS etc. Für a cool call dial fast: 0424/48669

**!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Neueste Spiele: Thunderhawk, First Class Boulderdash, Roulette, Altered Destiny, Winzer, Zone Warrior, Little Beau, Hagar, Gratisliste unter R. Fertl, PF 6, 1145 Wien

**!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Neueste Anwender: Butler James, Distan Sun 4.0, Word Worth Final Doctrina, Design Warho, Automata, Blitz Basic V 2.4, Gratisliste unter R. Fertl, PF 6, 1145 Wien

**!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Spiele - Anwender - Anleitungen - absolut zuverlässig und rasch, ab Dezember große Weihnachtsaktion, sofort Gratisliste unter R. Fertl, PF 6, 1145 Wien.

**Amiga und PC** Neueste Software und Goldies mit Anleitungen. Habe einfach alles. Contact: Erwin Klügl, Rotenmühlengasse 64/6/9, A-1120 Wien.

**!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Spiele - Anwender - Anleitungen - absolut zuverlässig und rasch, ab 1. Dezember große Weihnachtsaktion, sofort Gratisliste unter R. Fertl, PF 6, 1145 Wien.

**\*\* PC-MSDOS \*\*\*** Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordere eine Gratisliste an bei: Thomas Beisser, Postfach 142, A-1140 Wien, Kennwort "PC". \*\*\* PC \*\*\* MS-DOS \*\*\*

**Atari ST, Amiga und PC.** Habe immer neue Software. Gratisinfo anfordern bei: Erik Volkmann, Aichholzgasse 30/3/32, A-1120 Wien.

**\*\*\*Amiga-Games\*\*\*** alt bis aktuell \*\*\* Du willst das Neueste, aktuellste an Software?!? Alles da! Und es ist immer mehr!!!  
Gratisliste bei: Hastik Ronald, PF 20, A-1166 Wien.

**\*\* PC-MSDOS \*\*\*** Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordere eine Gratisliste an bei: Thomas Beisser, Postfach 142, A-1140 Wien, Kennwort "PC". \*\*\* PC \*\*\* MS-DOS \*\*\*

**Supersoft** is selling latest Software for cheap prices (only Amiga). Every disk = 1,50 DM. Gratisliste gegen RP. Contact us at: Markus Becker, Heidestr. 16, 5210 Troisdorf. Bitte nicht anrufen!

**PC: Ultima 6 45 DM, Wizardry 6 (Bane o.t.Cosm. Forge) 45 DM, Wizardry 5 25 DM** ST: St Pascal + V.2.07 80 DM, Tel: 08171/29770

**Amiga + IBM** Neueste Software jeglicher Art, Source Codes, PB, RS etc. Für a cool call dial fast: 0424/48669

**\*\*\* Amiga \*\*\* Topaktuelle Software** \*\* günstig! \*\* 48 Stunden Schnellservice \*\* neueste dt. Anleitungen \*\* zuverlässig \*\* regelmäßige Gratisliste \*\* Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien \*\*\*

**Hi Leute!! Ich biete Euch super Software zu guten Preisen.** Eye of the Beholder = 40 DM, Metal Masters = 30 DM, & Powerdrome = 20 DM. Nur Originale + Anl. & Verpackung. Ruft an: 02045/5472, fragt nach Daniel

**\*\*\*Amiga-Games\*\*\*** alt bis aktuell \*\*\* Du willst das Neueste, aktuellste an Software?!? Alles da! Und es ist immer mehr!!!  
Gratisliste bei: Hastik Ronald, PF 20, A-1166 Wien.

**Wir verkaufen ständig neueste Amiga-Software topaktuell!!!** Ofters mal unter 05732/16852 versuchen!

**Atari ST, Amiga und PC.** Habe immer neue Software. Gratisinfo anfordern bei: Erik Volkmann, Aichholzgasse 30/3/32, A-1120 Wien.



**Ein guter Rat!** Lesen Sie besser nicht weiter! Bei diesen Preisen könnten Sie schwach werden! **Bestellnotruf: 0 2 3 7 4 / 7 4 1 1 2.**

	Am/ST	PC		Am/ST	PC
Armour Alley		69,95	Metal Masters		61,95
Atomino	59,95	66,95	Midwinter 2 *	72,95	a. A.
Bandit Kings *	83,95	83,95	MIG 29 Fulcrum	79,95	79,95
Battle Isle *	70,95	a. Anf.	Might & Magic III		79,95
Big Business	51,95	58,95	M. U. D. S. I. *	25,95	25,95
Bombuzal + Xenon 2 !		25,95	N. A. M.	70,95	83,95
Brat	53,95		On the Road	64,95	
Buck Rogers dt. *	85,95	85,95	Pirates	57,95	57,95
Bundesliga Man. Prof. *	69,95	69,95	Railroad Tycoon	72,95	81,95
Cadaver	63,95		Red Baron engl.		82,95
Cadaver-The Pay Off			Red Baron dt. *	a. Anf.	85,95
Castles		75,95	Return of Medusa *		70,95
Chips Challenge *	57,95	59,95	Revelation	48,95	54,95
Chuck Yeag. AFT 2.0	64,95	65,95	Secret of Monkey Island	69,95	82,95
Chuck Yeag. Air Combat		75,95	Secret Weap. o.t. Luftw.		88,95
Command H. Q.		77,95	Shadow Dancer *	55,95	
Crystals of Arborea	60,95	60,95	Shiftrix	55,95	55,95
Das Boot *	69,95	79,95	Silent Service II *	75,95	75,95
Elite Plus		83,95	Sim City/Populous	70,95	70,95
F-117 A Nighthawk		84,95	Sim Earth		88,95
F-15 II Strike Eagle	72,95	77,95	Sorcerers		70,95
F-15 II Scenario Disk		40,95	Space Quest I VGA		85,95
Flight of the Intruder	85,95	85,95	Spirit of Adventure	64,95	70,95
Ghenghis Khan *	83,95	83,95	Super Monaco G. P.	60,95	
Gods	63,95		Toki	62,95	
Great Courts 2		84,95	Traders *	a. A.	a. A.
Gunship 2000		70,95	Transworld	64,95	70,95
Hard Drivin 2	64,95	70,95	Turrican II (nur Amiga) !	29,95	
Heart of China		82,95	TV Sports Basketball !	25,95	25,95
Hillstreet Blues	63,95	63,95	UMS II	70,95	83,95
Invest	54,95	64,95	Warlords *	60,95	74,95
It came from the Desert		29,95	Wing Commander II		85,95
Jetfighter II		86,95	Wing C. Speech Acc.		38,95
Joe Montana Football		81,95	Winzer	64,95	70,95
Larry 1 VGA		85,95			
Larry 5		85,95			
Lemmings	55,95	75,95			
Links		89,95			
Links Kurs Disk 1-4 je		38,95			
Manchester United Eur. *	64,95	64,95			
Martian Dreams		83,95			
Mega Lo Mania *	a. A.	a. A.			
Megatraveller 1	64,95	75,95			

**3D-Construc. Kit ST 90,95-PC: Am 116,95!**  
Dies ist nur ein kleiner Auszug des Lieferprogramms. Neuheiten bitte telefonisch erfragen!!! Änderungen und Irrtümer vorbehalten  
\* = Programm oder einzelne Version bei Anzeigenabgabeschluß noch nicht lieferbar = solange Vorrat reicht

**VERSAND PER UPS NACHNAHME (+12,- DM), SUR WUNSCH PER POST NACHNAHME (+ 8,- zzgl. 3,- DM Zahlkartengebühr). FÜR VORAUSKASSE BITTE VORHER ANRUFEN.**  
Grzywaczewski Datentechnik, Gerickestr. 10, 5860 Iserlohn. Tel. 0 2 3 7 4 / 7 4 1 2.

**Amiga ! Amiga !** We sell the hottest stuff! Call: 05732/16852 chose us all time! Cos we promise quick delivery!! Only the best will survive!

**Biete div. ST-Originale wie z.B. Kick Off (14 DM), Carrier Command (16 DM) usw.** Schreibt an: Frank Krönlung, Glühwürmchenweg 16, 1000 Berlin 20

**Amiga und PC** Neueste Software und Goldies mit Anleitungen. Habe einfach alles. Contact: Erwin Klügl, Rotenmühlengasse 64/6/9, A-1120 Wien.

**Amiga Software** z.B. F-15 II, Mega Lo Mania, Lemmings. Liste: Tel: 09822/6873, Roland Frey, Schloettergasse 11, 8809 Bechhofen.

**PC-Software** z.B. Red Baron, Railroad Tycoon, Silent Service 2, Castles. Liste: Roland Frey, Schloettergasse 11, 8809 Bechhofen, Tel: 09822/6873

**Deluxe P. - Bilder** Biete an: 1 Disk mit Demo und 10 selbstgemalten Deluxe-Edgar Hepting, Postfach 1712, 7600 Ofenbourg

**Topaktuelle Demos!** Pro Diskette 2,- DM (+ Rückporto). Sampels für Sound- bzw. Noisetracker pro Diskette 2,50 DM (+ Rückporto). A.Grutza, A.d.Pulvermühle 3, 5000 Köln 91 - Amiga-

**Amiga + IBM** Neueste Software jeglicher Art, Source Codes, PB, RS etc. Für a cool call dial fast: 0424/48669

**\*\*\*Amiga-Games\*\*\*** alt bis aktuell \*\*\* Du willst das Neueste, aktuellste an Software?!? Alles da! Und es ist immer mehr!!!  
Gratisliste bei: Hastik Ronald, PF 20, A-1166 Wien.

**\*\* PC-MSDOS \*\*\*** Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordere eine Gratisliste an bei: Thomas Beisser, Postfach 142, A-1140 Wien, Kennwort "PC". \*\*\* PC \*\*\* MS-DOS \*\*\*

**Yoooh! Can't you hear your Amiga cry: I want new stuff and not ever this old shit!** So give him what he want: P.Dykhuizen, Karlsgasse 2, 5400 Koblenz, W-Germany, Info = 1 DM

**Hallo C64-Freak!** Verkaufe für je 10 DM WM-Fußballmanager, Eishockeymanager, Spiel des Wissens, Wirtschaftsmanager, Aktienmanager (no Raubsoft) Ralf Kury, Blasiwald 8, 7808 Kollnau

**Atari ST, Amiga und PC.** Habe immer neue Software. Gratisinfo anfordern bei: Erik Volkmann, Aichholzgasse 30/3/32, A-1120 Wien.

**\*\* PC-MSDOS \*\*\*** Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordere eine Gratisliste an bei: Thomas Beisser, Postfach 142, A-1140 Wien, Kennwort "PC". \*\*\* PC \*\*\* MS-DOS \*\*\*

**\*\*\* Poison \*\*\*** You want the newest stuff then write to: Markus Frankl, 10. Oktoberstr. 12, 9330 Treibach, Austria  
\*\* Only Amiga yo Poison \*\*\*

**TERMINE**

Die ASM-Ausgabe 1/92 erscheint  
am 13. Dezember 1991

Anzeigenannahmeschluß  
für die Ausgabe 2/92 ist der  
19. November 1991

**TERMINE**

# COMPY SHOP

FÜR DEN COMPUTER ZUHAUSE

- Wing Commander 2, PC, dtsh. Anl. 109.95DM
- Speech Accessory Pack für Wing Com 54.95DM
- Gunship 2000 386er Version 109.95DM
- F 117 A Nighthawk PC, 109.95DM
- Railroad Tycoon, dtsh. Vers., AM/ST 99.95DM
- Rodlands, Amiga, 69.95DM
- Starflight 2, Amiga, dtsh. Anleitung, 69.95DM
- Hard Nova, ST, dtsh. Anleitung, 69.95DM
- Flames of Freedom, AM/ST, 99.95DM
- SEGA GAME GEAR, dtsh. 299.00DM
- SEGA MEGA DRIVE, dtsh. 399.00DM

AMI RAM 2000, 2MB Ram für Amiga 500, inkl. Uhr, abschaltbar nur 299.00DM

## COMPY-SHOP

Missundestr. 48  
W-4600 Dortmund 1  
Tel.: 0231-818023

**Amiga \*\*\* Amiga \*\*\* Amiga \*\*\*** Games - Anwender - Anleitungen. Gratisliste anfordern bei Fröhlich Manuela, Postfach 336, A-1140 Wien.

**Amiga \*\*\* Amiga \*\*\* Amiga \*\*\***, Gratisliste anfordern bei Fröhlich Manuela, Postfach 336, A-1140 Wien

**Amiga und PC** Neueste Software und Goldies mit Anleitungen. Habe einfach alles. Contact: Erwin Klügl, Rotenmühlengasse 64/6/9, A-1120 Wien.

**!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Neueste Spiele: Space Quest 3, Int. Championship Athletics, Larry 3, Captain Planet, Blue Diamonds 4, China Challenge 2, Gratisliste unter R. Fertl, PF 6, 1145 Wien.

**Amiga + IBM** Neueste Software jeglicher Art, Source Codes, PD, RS etc. For a cool call dial fast: 0424/48669

**Topaktuelle Amiga & PC-Software:** Abo's, Einzelbestellungen, Liste Super-service + ultrastarke News. Alles unter: 05731/3925 (Jens) oder 05731/3925 /Jens

**MS-DOS** verkaufe Jetfighter 2 für 50 DM. Telefonnummer 0511/561753

**Sucht Ihr das Neueste?** Nichts leichter als das. Info bei Detlef Wünnig, Robertstr. 4, W-5000 Köln 91, only amiga, auch Abos

**\*\*\*Amiga-Games\*\*\*** alt bis aktuell \*\*\* Du willst das Neueste, aktuellste an Software?!! Alles da! Und es ist immer mehr!!! Gratisliste bei: Hastik Ronald, PF 20, A-1166 Wien.

**\*\*\* Poison \*\*\*** You want the newest stuff then write to: Markus Frankl, 10. Oktoberstr. 12, 9330 Treibach Austria  
**\*\* Only Amiga yo Poison \*\*\***

**\*\* PC-MSDOS \*\*\*** Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordert eine Gratisliste an bei: Thomas Beisser, Postfach 142, A-1140 Wien, Kennwort "PC". \*\*\* PC \*\*\* MS-DOS \*\*\*

**Yoooh! Can't you hear your Amiga cry: I want new stuff and not ever this old shit!** So give him what he want: P.Dykhuzen, Karlsgasse 2, 5400 Koblenz, W-Germany, Info = 1 DM

**Du suchst topaktuelle PC oder Amiga-Software zu einem akzeptablen Preis?** Dann bist Du bei uns richtig. Abyss, A. Rascal, PF 21, A6027 Innsbruck. Abyss - führend auf dem Amiga + PC Sektor!

**\*\* PC-MSDOS \*\*\*** Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordert eine Gratisliste an bei: Thomas Beisser, Postfach 142, A-1140 Wien, Kennwort "PC". \*\*\* PC \*\*\* MS-DOS \*\*\*

**Für neueste Software schreib an:** Sven Scholz, Lindenstr. 31, 5300 Bonn. Schick bitte auch eine Leerdisk für Listendisk oder nur RPorto für gedruckte Liste! Billigste Konditionen, auch Abos!

**Amiga und PC** Neueste Software und Goldies mit Anleitungen. Habe einfach alles. Contact: Erwin Klügl, Rotenmühlengasse 64/6/9, A-1120 Wien.

**Atari ST, Amiga und PC.** Habe immer neue Software. Gratisinfo anfordern bei: Erik Volkmann, Aichholzgasse 30/3/32, A-1120 Wien.

**Amiga \*\*\* Amiga \*\*\* Amiga** Die neuesten und ältesten Games - Anwender - Anl. Gratisliste anfordern bei Fröhlich Manuela, Postfach 336, A-1140 Wien.

**Amiga\*\*\* Amiga \*\*\* Amiga \*\*\*** Amiga Fans, habe alles für Euch. Gratisliste anfordern bei Fröhlich Manuela, Postfach 336, A-1140 Wien.

**Atari ST-Originale!** Verkaufe Outrun m. Musikkassette u. Micropr. Soccer zusammen für nur 25,-DM. Tel: 07431/62832. Gerstenecker, Am Weichenwang 35, 7475 Messtetten 1

**Bard's Tale II 30,-**, Logical, Battle Chess II, Big Business je 45 DM, Loom 50,-DM, Wonderland, Jones i.t.f.Lane, Heart of China je 65,- DM. Alle Original, MS-DOS, FWalter, Gen.-Wever-Str. 144a, 3000 Hannover 51

**\*\*\* Poison \*\*\*** You want the newest stuff then write to: Markus Frankl, 10. Oktoberstr. 12, 9330 Treibach Austria  
**\*\* Only Amiga yo Poison \*\*\***

**Verk. Orig.:** Crime Time, Dinowars, Subbuteo, Y. Revenge (je 20 DM), In-nest, Puzznic, B.Manager (je 25 DM), Felony Eng. (10 DM) \*C64\* C. Zautke, Hallstättpfad 2, 4630 Bochum 1.

**Atari ST, Amiga und PC.** Habe immer neue Software. Gratisinfo anfordern bei: Erik Volkmann, Aichholzgasse 30/3/32, A-1120 Wien.

**Amiga! Megatraveller 35.- DM** Harpoon 30,-, Genghis Khan 40,-, Powermonger 30,-, Lost Patrol 20,-, Pirates 20,-, Lords of the R. Sun 15,-, Carrier Com. + Mil. 2.2 20,-, zzgl. NN, 06101/43677 ab 15.00

**Verkaufe 64er Originals: Ultima VI 25 DM**, Castle Master 15 DM, Wasteland 20 DM, Champions of Krynn 20 DM. C.Pöcher, Methweg 20 a, W-5000 Köln 30, Tel: 0221/171119

**Top Games zu coolen Preisen!!!** Write to: H.Müller, Postfach 586, 6800 Feldkirch

**Yoooh! Can't you hear your Amiga cry: I want new stuff and not ever this old shit!** So give him what he want: P.Dykhuzen, Karlsgasse 2, 5400 Koblenz, W-Germany, Info = 1 DM

**Verkaufe günstig Top-Soft für Amiga!** Liste bei Ralf Köster, PF 106745, 4770 Soest

**Amiga - Yeah - Amiga - Yeah - Amiga - Yeah** The Dark Power - The Dark Power -! Info = 1 DM - Info = 1 DM - Yoooh. To get the latest releases on Amiga write to: Peter Dykuizen, Karlsgasse 2, 5400 Koblenz, W-Germany

**Amiga Cheats!** Liste für 10,- bar oder Scheck. Anfordern bei H.Beckmann, Heinickestr. 33, 4300 Essen 1

**Verk. Amiga-Orig.(Spiele, Anwender, Bücher)** z.B. RF Honda, 688, Falcon, Beckertext, Datamat, Midwinter, M1, Silver, DM, RA, C.Command, Amiga Intern ect.. Liste bei Dieter Adler, Bahnstr. 17, 5132 Übach-Palenberg.

**\*\*Amiga\*\*** Habe neueste und auch ältere Software zu günstigen Preisen. Liste gegen 1 DM. Schreibt an: Mark Krause, Martinsweg 4, 3201 Söhlde 2

**\*\*\* Poison \*\*\*** You want the newest stuff then write to: Markus Frankl, 10. Oktoberstr. 12, 9330 Treibach Austria  
**\*\* Only Amiga yo Poison \*\*\***

**Hallo Amiga Fan!** habe einfach alles, was Dein Herz begehrt. Von Tophits bis Evergreens!!! J. Graf, PF 61, 1053 Wien.

**Amiga - Yeah - Amiga - Yeah - Amiga - Yeah** The Dark Power - The Dark Power -! Info = 1 DM - Info = 1 DM - Yoooh. To get the latest releases on Amiga write to: Peter Dykuizen, Karlsgasse 2, 5400 Koblenz, W-Germany

**Atari ST, Amiga und PC.** Habe immer neue Software. Gratisinfo anfordern bei: Erik Volkmann, Aichholzgasse 30/3/32, A-1120 Wien.

**Verk. Orig. für PC:** Panza Kick Boxing, Test Drive 3 je 50,-, E-Motion, Budokan je 40,- Tausche auch gegen Lemmings. Tel: 06183/3785, Markus verlangen.

**Verkaufe Org. f. Amiga** Silent Service 2 75 DM NP 100 DM. Transworld, ESS, Their finest Hour je 10 DM. Tel: 06405/6503 nach 15 Uhr. P.Martin, Friedrichstr. 26, 6312 Laubach 1.

**Hey Amiga-Freaks** Wollt Ihr kostenlose Infos über die billigste Software (z.B. Abos und vieles mehr) Schnell und zuverlässig. Write to: L.Gronau, PF 179, 1112 Wien oder Wien 0222/7366045

**Verkaufe günstig Top-Soft für Amiga!** Liste bei Ralf Köster, PF 106745, 4770 Soest

# scooter soft

Altenerndstr.18•492o Lemgo • o5261- 3o 22

	PC	AM	ST		PC	AM	ST
Aldine Trans. Pilot	110			Manchester United	62	62	62
Battle Command	68	62	62	MIG 29 Fulcrum	82	82	82
Betrayal	82	68	68	On the Road	62	62	62
Broker King	68			Quitzzone	62	62	62
Castles	82			Pirates	63		
Centurion	79	63		Railroad Tycoon	83		
Conq. of Longbow	97			Red Baron	97	82	
Das Boot	68			Revelations	52	45	45
Drakhen	68	68	62	Monkey Island	78	78	
Emlyn Hughes Int.	62	58	58	Sim City/Popul.	68	68	68
E.S.S.	97	68	68	Sim Earth	85	68	68
Heart of China	97			Sorcerers	68		
Hill Street Blues	62	62	62	Toki		62	62
Invest	62	52	52	Ultima V	78	78	
Jahangir Kahn	62	62	62	UMS 2	82	68	68
Kings Quest V	110	97		Vroom	62	62	62
Larry V	97	82		Winzer	68	62	62
Lemmings	76	a.A.	55	Wreckers	62	62	62
Life&Death 2	78						



Vorkasse  
DM 5,50  
Nachnahme  
DM 7,50  
Gratisliste  
anfordern

Die mit einem \* gekennzeichneten Programme waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Preise freibleibend-Kein Ladenverkauf.

## Wir bitten unsere ausländischen Kunden

ihre Zahlungen **nur noch** per Überweisung an das Postgiroamt Frankfurt zu leisten! Schecks können **leider** nicht mehr angenommen werden.

### Bankverbindung:

Empfänger: Tronic-Verlag  
 Institut: Postgiroamt Frankfurt  
 BLZ: 500 100 60  
 Kto.-Nr. 24435-603

**Orig. ST: Kick Off 2, Street Fighter, F16, Zak M., Maniac Mansion, Lemmings, Manhunter 1, D.Master, Emmanuelle, Operation Stealth, Out Run, Kings Quest 3, Great Courts 2, M. Island je 30,- H. Gottschalk 02338/3181**

**!!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Topaktuelle Games-Anwender und Anleitungen (deutsch). Neue und auch ältere Spitzenprogramme, Gratisliste anfordern unter: R. Fertl, PF 6, 1145 Wien.

**Atari-ST Software abzugeben** Mehr als 1800 Top Games und Anwendersoft. Liste anfordern bei Comp-Soft, Karl Pölzler, Postfach 1000, A-8670 Krieglach, Austria

**100% legale PD-Soft Demo, Intro, Messagesmaker, Anwender Games usw.** Diskliste für 2 DM RP, über 750 Diskseiten cool Stuff. R. Kairies, Lönsring 15, W-2105 Seewetal 2

**Hy Leute, wenn Ihr ein brandneues Abo wollt** 1-5 Tage!, dann ruft mich an: Rene: 0711/584482! Nur Amiga!! Bitte nicht vor 18 Uhr!!! Preislage: 50-150 DM

**Amiga - Yeah - Amiga - Yeah - Amiga - Yeah** The Dark Power - The Dark Power -!! Info = 1 DM - Info = 1 DM - Yoooh. To get the latest releases on Amiga write to: Peter Dykuizen, Karlsgasse 2, 5400 Koblenz, W-Germany

**\*\*\* Verschenke Software \*\*\*** C 64/PC 128/Amiga. Keine Raubkopien. Info gegen 1 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/04, W-8418 Teublitz

**\*\*Amiga\*\*** Habe neueste und auch ältere Software zu günstigen Preisen. Liste gegen 1 DM. Schreibt an: Mark Krause, martinsweg 4, 3201 Söhlde 2

**Hallo Amiga Fan!** habe einfach alles, was Dein Herz begehrt. Von Tophits bis Evergreens!!! J. Graf, PF 61, 1053 Wien.

**Atari ST, Amiga und PC.** Habe immer neue Software. Gratisinfo anfordern bei: Erik Volkmann, Aichholzgasse 30/3/32, A-1120 Wien.

**!!! Amiga Fans !!! Amiga Fans !!!** Wollt Ihr das Beste, dann fordert eine Gratisliste bei Fröhlich Manuela, Postfach 336, A-1140 Wien.

**\*\*\* Amiga \*\*\*** Topaktuelle Soft, Oldies, sowie auch neuestes. Alle deutschen Anleitungen. Gratisliste anfordern bei Heinz Uitz, PF 13, A-1145 Wien.

**\*\*\* Poison \*\*\*** You want the newest stuff then write to: Markus Frankl, 10. Oktoberstr. 12, 9330 Treibach Austria \*\* Only Amiga yo Poison \*\*\*

**PC-Priginale: CC II (40,-), Hard Nova (35,-), Spirit o. Adventure (35,-), TV-Basketball (35,-), T&T (35,-), Shanghai II (35,-), Austerlitz (20,-), (incl. Porto) bei: Egeler, Neuburger 53, 8900 Augsburg.**

**Verkaufe MS-DOS Spiele 5,25"** Operation Stealth 50 DM, unendl. Gesch. 2 40 DM, Starblade + Yuppis Revenge j3 30 DM, zus. 120 DM. D. Moser, Tel: 0871/273053

**!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Viele neue Spiele, Anwender und deutsche Anleitungen, große Auswahl, rasche und zuverlässige Bearbeitung, Gratisliste anfordern unter R. Fertl, PF 6, 1145 Wien

**Verkaufe für PC:** Wing Commander und Wing Commander Secret Mission 1 + 2 und dt. Anleitung für 152 DM. Martin Barthelmann, Nalsenstr. 10, 8640 Kronach 3, Tel: 09261/95495

**Amiga - Yeah - Amiga - Yeah - Amiga - Yeah** The Dark Power - The Dark Power -!! Info = 1 DM - Info = 1 DM - Yoooh. To get the latest releases on Amiga write to: Peter Dykuizen, Karlsgasse 2, 5400 Koblenz, W-Germany

**\*\*\* Amiga! Ich habe einfach alles!!!** Tophits und Evergreens. Brandneue Software trifft laufend ein. Viele deutsche Anleitungen!!! Gratisliste anfordern. Heinz Uitz, PF 13, A-1145 Wien.

**\*\*Amiga\*\*** Habe neueste und auch ältere Software zu günstigen Preisen. Liste gegen 1 DM. Schreibt an: Mark Krause, martinsweg 4, 3201 Söhlde 2

**\*\*\* Poison \*\*\*** You want the newest stuff then write to: Markus Frankl, 10. Oktoberstr. 12, 9330 Treibach Austria \*\* Only Amiga yo Poison \*\*\*

**PC-Games** Große Auswahl an neuen Spielen. Info gratis anfordern. PC-Industry, T.Panyrek, PF 92, A-1152 Wien

**!!! Amiga !!! Willst Du Starkes?** Willst Du das Beste? Habe alles!! Deutsche Anleitungen und Software. Gratisliste anfordern. Uitz Heinz, PF 13, A-1145 Wien.

**You want the newest Software for your Atari ST and Amiga.** Please write your System. Contact us: THE ELITE, Franz Thursa, Postfach 532, A-1100 Wien

**Hallo Amiga Fan!** habe einfach alles, was Dein Herz begehrt. Von Tophits bis Evergreens!!! J. Graf, PF 61, 1053 Wien.

**Atari ST, Amiga und PC.** Habe immer neue Software. Gratisinfo anfordern bei: Erik Volkmann, Aichholzgasse 30/3/32, A-1120 Wien.

**Neue Amiga + PC-Software zu vergeben.** Wir suchen noch Mitglieder (Modetrader, Coder, Grafiker, originalswappier) Schreibt an: M. Gilly, Postfach 839, A-1011 Wien.

# RICHARTZ

Computer-Fachversand  
 Postfach 1308, 4054 Nettetal 1  
 (02153) Tel: 3736 Fax: 89329  
**BTX: \*RICHARTZ #**

Titel	AMIGA	PC
A-MOS Compiler	59,50	-
AH Thunderhawk	79,50	-
Battle Isle *	84,50	84,50
Death Knights of Krynn	79,50	79,50
F-14-Tomcat	-	79,50
Flight of Intruder	89,50	89,50
Gunship 2000	-	99,50
L. S. Larry 5	-	99,50
Midwinter 2 *	89,50	89,50
Mig-29-Super Fulcrum	89,50	89,50
Return of Medusa *	79,50	89,50
Rise of the Dragon	89,50	-
Spirit of Adventure	79,50	79,50
Wing Commander 2	-	89,50

**Alle aktuelle Software AMIGA/PC im Lager!**  
 RESTPOSTEN INFOCOM-CLASSICS im Lager!  
 512-KB-AMIRAM (Uhr) 79,50  
 Amiga-Btx-Set (Commodore) 69,50  
 Mäuse für Amiga/PC/CDTV ab: 69,50  
 Adlib Soundkarte (PC) 249,50  
 Soundblaster Stereo 389,50

**Weiteres Zubehör für AMIGA/PC im Lager!**  
*... CDTV ...*  
 CDTV Grundgerät 1499,00  
 F 16 Falcon Set 129,50  
 Cautious Condor 89,50  
 E.S.S. MEGA-Version 99,50  
 Externes 3,5"-Laufwerk 169,50  
 Tastatur (anschlussstertig) 268,50  
 Mausadapter (intern) 99,50

*Dies ist nur eine kleine Auswahl!  
 Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!  
 Wir versenden per Nachnahme (+ DM 8,-)*

**Tel: 02153 - 3736**

**!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!**  
 Neueste Spiele: Rings of Medusa 2, Powerplay Icehockey, Stratego, Rolling Ronny, Frenetic, Simpsons, Armalyte, Navy Seals usw. Gratisliste unter R. Fertl, PF 6, 1143 Wien.

**Verkaufe Originale!** PC: Ultima 6, Lemmings für je 50 DM, C64: Buck Rogers, Curse of Azure Bonds je 30 DM, Bundesliga Manager 20 DM, M.U. + d. 20 DM, Tel: 07424/84562, Frank Steidlle, Gänsackerstr. 1, 7209 Denkingen.

**\*\*\*Amiga!!!** Topaktuelle, brandneue Stuff, 100% virusfrei, zuverlässig und schnell, Viele deutsche Anleitungen. Gratisliste bei: Heinz Uitz, PF 13, A-1145 Wien.

Amiga:					
Battle Isle	85,00	Pools of Darkness	85,00	Space Quest 2	29,00
Flight of the Intruder	99,00	Gunship 2000	99,00	AMIGA-CDTV:	
Flames of Freedom	85,00	Secret Weapons of the		CDTV-Einzeln	1498,00
Silent Service 2	85,00	Luftwaffe	99,00	CDTV-Paket	1999,00
Fate-Gates of Dawn	85,00	F117 A Nighthawk	105,00	Grundgerät mit	
Railroad Tycoon	95,00	Einmal Kanzler sein	69,00	IBM/AT-Tastatur	
Rise of the Dragon	105,00	Wild West World	105,00	ext. Laufwerk 3,5"	
Starflight 2	69,00	Leisure Suit Larry 1	99,00	Lemmings und	
Leisure Suit Larry 2	49,00	Leisure Suit Larry 5	105,00	Maus	
Leisure Suit Larry 3	49,00	ATARI ST:		GAME GEAR:	
Space Quest 3 Deutsch	49,00	Flight of the Intruder	99,00	Sega Master Adapter	65,00
Kings Quest 4	49,00	Railroad Tycoon	95,00	G.G. Shinoby	69,00
MS-DOS:		Kings Quest 3	29,00	G-Loc	69,00
Wing Commander 2	99,00	Kings Quest 4	29,00	Verandpreise ! Ladenpreise	
		Space Quest 1	29,00	können abweichen !	

## Softworld



Versand per NN oder Vorkasse plus 8,- DM Versandkosten (Inland). Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse plus 15,- DM Versandkosten.

Versandzentrale und Laden: Peter-Henlein-Str. 73 8500 Nürnberg 40

Preisänderung und Irrtum vorbehalten !

**0911/437474**

## Kleinanzeigen

**Amiga \*\*\* Amiga \*\*\* Amiga** Gratisliste anfordern bei Fröhlich Manuela, Postfach 336, A-1140 Wien.

**\*\*\* Poison \*\*\*** You want the newest stuff then write to: Markus Frankl, 10. Oktoberstr. 12, 9330 Treibach Austria  
\*\* Only Amiga yo Poison \*\*\*

**Verk. Strategie- und Wirtschaftssimulationen** für Amiga/C64 (z.B. DAK, Warlord, Conquestador, Sterne wie Staub, D. Dunkle Dimension, Across the Seven Seas, uvm)! Katalog bei: ROM, R. Rüttinger, Zerbabelshofstr. 93, 8500 Nürnberg 30, bitte RP!

**!!! Amiga !!! Amig !!! Aufgepaßt !!!** Spiele - Anleitungen - Anwender - absolut zuverlässig und rasch. Ab 1. Dezember große Weihnachtsaktion, sofort Gratisliste unter R.Fertl, PF 6, 1145 Wien.

**!!! Amiga !!! Amig !!! Aufgepaßt !!!** Spiele - Anleitungen - Anwender - absolut zuverlässig und rasch. Ab 1. Dezember große Weihnachtsaktion, sofort Gratisliste unter R.Fertl, PF 6, 1145 Wien.

**!!! Amiga !!! Willst Du Starkes? Willst Du das Beste?** Habe alles!! Deutsche Anl. und Software. Gratisliste anfordern. Uitz Heinz, PF 13, A-1145 Wien.

**Hallo Amiga Fan!** habe einfach alles, was Dein Herz begehrt. Von Tophits bis Evergreens!!! J. Graf, PF 61, 1053 Wien.

# smashhits nonstop

**Mega Drive:** Quak Shot, Shining in the Darkness, Road Rash, Starflight, Toe Jam & Earl, Killing Game Show, MD-Grundg. dt., 1 Jahr Garantie+Spiel 379,-  
**Lynx:** World Class Soccer, Scrapyard Dog, Hard Drivin, LYNX 2 LIEFERBAR  
**NES:** Super Mario Bros. 3, Boulder Dash, Gremlins 2, Duck Tales, Bubble Bobble  
**Game Gear:** Batter Up Baseball, Pac-Man, Master System Adapter, Sonic, Putt & Putter  
**Game Boy:** R-Type, Blades of Steel, WWFSuperstars  
**Master System:** Populous, Xenon II  
**NEO GEO:** Alpha Mission II, Burning Fight, Crossed Sword.  
**PC:** Wing Commander II, Might & Magic 3, Pools of Darkness, Police Quest 3  
**AMIGA:** Bundesliga Manager Pro., Dark Crypt, Mega to Mania  
**CDTV:** Grundgerät: 1498,-, F-16 Falcon

**GAME GEAR**  
deutsch + Columns  
1Jahr Garantie  
nur **DM 289,-**

**Theo KLANZ & LADEN**  
VERSAND  
Juliuspromenade 11  
8700 Würzburg  
Tel.: 09 31/  
57 16 01

**FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSES MAGAZIN AN. VERSAND PER NN 8,-DM/BEI VORK. 4,-DM. VERSAND UND LADEN.**

**Amiga \*\*\* Amiga \*\*\* Amiga \*\*\***  
**Amiga** Champion of the Raj, Int. Cricket, 1990, R-Type II, Monster Business, Gratisliste anford. bei W. Koller, Postfach 231, 1142 Wien, Austria

**Amiga \*\*\* Amiga \*\*\* Amiga \*\*\***  
**Amiga** First Class Boulder, Stratego, Zone Warriors, Supercube, Gratisliste anford. bei W. Koller, Postfach 231, 1142 Wien, Austria

**Amiga \*\*\* Amiga \*\*\* Amiga \*\*\***  
**Amiga** Powerplay Icehockey Manager, Gods, Roulette, Little Beau, Norse Gods, Gratisliste anford. bei W. Koller, Postfach 231, 1142 Wien, Austria

**\*\*Amiga\*\*** Habe neueste und auch ältere Software zu günstigen Preisen. Liste gegen 1 DM. Schreibt an: Mark Krause, martinsweg 4, 3201 Söhlde 2

**Amiga \*\*\* Amiga \*\*\* Amiga \*\*\***  
**Amiga** Rolling Ronny, Billiards II Sim., Winzer, Rings of Medusa II, Darkman, Gratisliste anford. bei W. Koller, Postfach 231, 1142 Wien, Austria

**\*\*\* Poison \*\*\*** You want the newest stuff then write to: Markus Frankl, 10. Oktoberstr. 12, 9330 Treibach Austria  
\*\* Only Amiga yo Poison \*\*\*

**Atari ST, Amiga und PC.** Habe immer neue Software. Gratisinfo anfordern bei: Erik Volkmann, Aichholzgasse 30/3/32, A-1120 Wien.

**Atari ST, Amiga und PC.** Habe immer neue Software. Gratisinfo anfordern bei: Erik Volkmann, Aichholzgasse 30/3/32, A-1120 Wien.

**\*PC\*PC\*PC\*** Verk.: LHX (50), Eye of the Beholder (40), PGA (40), MS-Fl. Sim. 4 (70), Populous u. Sim-City (50), Harpoon (40), Starcontrol (40), alle zus. DM 290, Heiko Hähle, Schmiedgasse 3, O-9133 Dittersdorf

**Über 100 DM Nebenverdienst tägl.** Leichte Tätigkeit für jeden. Info gegen frank. Rückumschlag bei: Henry Borchardt, Am Feuerwehrdep. 2, O-7701 Groß Särchen

**-Amiga- Topaktuelle Demos 2,- DM** inkl. Diskette (+ Rückporto) Sampel und Module für Sound-Noisetracker etc. Infos bei A. Grutza, A.d.Pulvermühle 3, 5000 Köln 91 -Amiga-

**PC-Games** Große Auswahl an neuen Spielen. Info gratis! anfordern. PC Industry, T.Panyrek, PF 92, A-1152 Wien.

**Amiga - Topaktuelle Games und Classic's**, schnell, virusfrei, günstig (Disk 2 DM) Gratisliste bei: W. Moos, Häuser am Strand, 2448 Struckamp \*-\*-.\* Auch Abo's

**Du brauchst neue Amiga Software und ich kann sie Dir günstig besorgen!** Näheres unter: Wien 0222/7366045 oder L. Gronau, PF 170, 1112 Wien, Austria

**\*Amiga\* Topaktuelle Software günstig** 48 Stunden Schnellservice, zuverlässig, regelmäßige Infodisk, 100% virusfrei, L.Gronau, PF 179, 1112 Wien oder Wien 0222/7366045

**You want the newest Software for your Atari ST and Amiga** "Please write your System" Contact us: The Elite, F. Thursa, Postfach 532, A-1100 Wien

# BACHEM SOFTWARE vom FEINSTEN

Titel	PC	AMI	ST
Bundesliga Manager Professionell dt.	69,90*	69,90	
F15 Strike Eagle II dt.	75,90	75,90	75,90
Flight of the Intruder dt.		82,90	82,90
Gateway to Savage Frontier	68,90	68,90*	
Gunship 2000 dt.	82,90		
Kings Quest 5 dt.		89,90	89,90
Leisure Suit Larry 5 VGA	82,90		
Lemmings dt.	79,90	59,90	59,90
Megatraveller dt.		65,90	
Midwinter 2 dt.		75,90	75,90
Pool of Darkness	68,90	68,90*	
Railroad Tycoon dt.	82,90	76,90	76,90
Rise of the Dragon		76,90	
Robin Hood dt.	66,90	59,90	59,90
Silend Service 2 dt.	89,90	75,90	
Starflight 2 dt		67,90	
Thunderhawk dt.		65,90	65,90
Toki dt.		65,90	65,90
Wild West World dt.	86,90	86,90	
Wing Commander II HD 3.5 oder 5.25	82,90		
Wing Commander 2 Speech Pack	39,90		
Hunter dt.		65,90	65,90

**Hardware**  
**Thunderboard.... die kompatible Soundkarte für PC's 259,00**

**Preisknaller**

Dragon Ninja	AMI	49,00	Demoniak	AMI	49,00
Hunt f. red Oktober	AMI	49,00	Demoniak	PC	49,00
Stormball	AMI	49,00	Dragonstrike	AMI	49,00
Ultimate Ride	AMI	49,00	War Game constr.	AMI	49,00

Softwareversand Christoph Bachem - Am Schurfwinkel 11  
4000 Düsseldorf - Telefon 02 11/26 11 428  
\* Ankündigung, Alle Preise zzgl. Versandkosten von DM 8 Inland, DM 16 Ausland. Ausland nur gegen Vorkasse.

**You want the newest Software for your Atari ST and Amiga** "Please write your System" Contact us: The Elite, F. Thursa, Postfach 532, A-1100 Wien

**C64 PC-Soft für nur 1 DM je Diskseite.** Katalog gegen 1 DM RP oder Test-Pack: 20 Diskseiten für 23 DM (VK)/28 DM (NN). Jan-Ole Romann, Lenschower Weg 26, 2400 Lübeck

**\*\*\*Atari ST\*\*\*** Neueste Software wie z.B. MID-, Anwender- und Spielprogramme günstig abzugeben. Info HSSV, E. Hauer, Steibauerg. 1-3/1/13, 1120 Wien

**!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Immer die neuesten Spiele, Anwender und viele deutsche Anleitungen. Zuverlässige und rasche Bedienung. Gratisliste anfordern unter R. Fertl, PF 6, 1145 Wien

## AUSTRIA • AUSTRIA • AUSTRIA

# SPIELEWELT

Von ALT bis ZELDA

GAMEBOY	ÖS 1450,-	SEGA MEGA DRIVE 16 Bit	ÖS 2990,-
Heinako Alien	ÖS 299,-	CASSETTE für NES	ÖS 490,-
Q-Billion	ÖS 299,-	40 verschiedene	ÖS 490,-
HATRIS	ÖS 599,-	CASS. f. MEGA DRIVE, z. B.	
SKATE OR. DIE II	ÖS 499,-	Air Driver	ÖS 490,-
und 85 mehr		SEGA Game Gear	ÖS 2490,-
GAMEBOY Tragetaschen ab	ÖS 199,-	S. FAMICOM	ÖS 6990,-
GAMEBOY Plastik-Koffer	ÖS 290,-	NEOGEO	ÖS 6990,-
GB-LICHT	ÖS 199,-		
LAUTSPRECHER f. GB	ÖS 249,-		

**BON**  
Bei Abgabe dieses Bons erhalten Sie 1 GB-Anhänger

## ELEKTRONIKSTUDIO

Favoritenstr. 38, 1040 Wien, Tel. 0222/651 0802



# DER ETWAS ANDERE VERSAND!

**24-Stunden Service!**

Wir garantieren, daß jede Bestellung spätestens 24 Stunden nach Eingang unser Haus verläßt, sofern lieferbar. Auf alle gekauften Artikel erhalten Sie natürlich volle Garantie. Hier ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Programm.

SPIELESOFTWARE:			SPIELESOFTWARE:		
ST	PC	AMIGA	ST	PC	AMIGA
Spirit of Adventure	90.-	100.-	90.-	115.-	115.-
Armour Geddon	75.-	-	75.-	-	80.-
AH 73 Thunderhawk	85.-	-	85.-	-	90.-
Brat	76.-	-	76.-	-	90.-
Robin Hood	-	85.-	-	75.-	-
Winzer	90.-	100.-	90.-	-	65.-
Das Boot	-	119.-	79.-	-	-
Elite	65.-	80.-	80.-	-	85.-
Enchanted Land	65.-	-	80.-	-	110.-
F-15 Strike Eagle II	105.-	115.-	105.-	-	-
Eye of the Beholder	-	119.-	99.-	-	-
F-19 Stealth Fighter	95.-	115.-	95.-	-	-
Flames of Freedom	109.-	-	-	-	-
Rise of the Dragon	-	115.-	95.-	-	-
Cods	75.-	-	76.-	-	75.-
Great Courts 2	89.-	-	90.-	-	75.-
Hill Street Blues	90.-	-	60.-	-	99.-

**PUBLIC DOMAIN:**

Aus unserer umfangreichen PD-Sammlung für den ATARI ST kostet JEDE DISKETTE nur 5.-

**NINTENDO GAMEBOY**

Grundgerät incl. Spiel "Tetris" 159.-  
Batterieset mit Netzteil 75.-  
Gürteltasche  
weitere Spiele:  
Castle Vania  
Motoross Maniacs  
Nemesis  
Quarth  
Skate or die  
WWF-Superstars

**ATARI POWER PACK**

Compilation mit 20 Super-Spielen 69.-  
original von ATARI  
z. B. Gauntlet II, Outrun, Space Harrier,  
Starglider, Afterburner

**DIE JOYSTICK-PARADE**

Advanced Gravis Joystick PC/ST/Amiga 125.-  
Quickjoy Junior ST 7,50  
Quickjoy 2 ST 13.-  
Quickjoy Top STAR ST 45.-  
Quickjoy M 5 PC 45.-

Kostenlose Kataloge für PD, Bücher, Hardware und Software bitte getrennt unter Angabe Ihres Computertyps anfordern. Lieferung per NN zzgl. 7.- DM Versandkosten. Bei Vorauskasse zzgl. 3.- DM, ab 100.- DM Bestellwert versandkostenfrei. Auslandsversand grundsätzlich zzgl. 15.- DM Versandkosten.



**Rund um die Uhr: ☎ 030 / 786 10 96**  
Playsoft-Studio-Schlichting  
Computer-Software-Versand GmbH  
Postanschrift / Ladengeschäft: Katzbachstraße 8  
D-1000 Berlin 61  
Fax: 030/786 19 04 · Händleranfragen erwünscht

**Verkaufe für Sega Master System:** Action Fighter, After Burner, Secret Command, Space Harrier, Out Run, Zillion je 30 DM und Phantasy Star 50 DM. Tel: 0731/34731 ab 18 Uhr.

**\*\*\*Amiga\*\*\* Tophits und Evergreens!** Günstig, zuverlässig und schnell! Viele dt. Anl.! Fordert eine Gratisliste an!!! Ch. Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien.

**Amiga!!! Topaktuelle, brandneue Stuff,** 100% virusfrei, zuverlässig und schnell, viele deutsche Anleitungen. Gratisliste bei: Heinz Uitz, PF 13, A-1145 Wien.

**\*\*\* Amiga \*\*\* Topaktuelle Soft, O-**dies, sowie auch neuestes. Alle deutschen Anleitungen. Gratisliste anfordern bei: Hein Uitz, PF 13, A-1145 Wien.

**\*\*\* Amiga! Ich habe einfach alles!!!** Tophits und Evergreens. Brandneue Software trifft laufend ein. Viele deutsche Anleitungen!!! Gratisliste anfordern. PF 13, A-1145 Wien.

**!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Immer die neuesten Spiele, Anwender und viele deutsche Anl. Zuverlässige und rasche Bedienung. Gratisliste anfordern unter R. Fertl, PF 16, 1145 Wien.

**5000 Amiga-Games** Topaktuell und älteres, 2,50 DM inkl. Disk. Postvers. Gratisdisketten mit allen Games sendet Euch: Alfred Kaderabek, Badgasse 1-7/5/11, 1090 Wien, Austria

**Verkaufe für Amiga 500:** \*\*\* Super PD's \*\*\* Fordert Liste an bei A. Wenzek, Sehretstr. 34, 6070 Langen

**STOP: Ich habe über 280 Cheats, Codes, Lösungen, Anleitungen u. Pläne** Für viele Systeme: ST, C-64, Amiga, PC, u.a. und das alles zu Superpreisen. Info gegen Rückporto: C.Dahl, Feldstr. 53, 2120 Lüneburg -be fast

**C-64-Freak!** Dir kann der Amiga-Guru gestohlen bleiben? Uns auch! Schreib an G. Hall, Postf. 36, A-1108 Wien, Österreich. Eine kostenlose Liste auf Disk mit alter und neuer C-64-Ware wartet!

**\*\*\*Atari ST\*\*\* Neueste Software** wie z.B. MIDI-, Anwender- und Spielprogramme günstig abzugeben. Info HSSV, E. Hauer, Steibaueg. 1-3/1/3/18, 1120 Wien

**Super-Utility-Collection** Auch für Euren Amiga! Die besten Progs. dieses Monats in komprimierter Form auf einer randvollen Disk. Das ganze für 10 DM + 5 DM bei NN: Unicorn, T.Hasenbein, Hernerstr. 277, 4630 Bochum

**T.S. Amiga \*\* CH \*\* Amiga Topaktuelle** Soft, The Sharkey Group, M.Kaufmann, Rheinstr. 54 b, CH-9443 Widnau

**Amiga / IBM-PC** You search for a cheap and 1000% reliable contact? Well, then you take your phone and call 08431/40959 24h! Only 0-day stuff! Every disk for 1,50 DM! PC too!

**!!! Amiga-Software -brandaktuell-** Es kommen laufend neue Games und dt. Anleitungen rein! Auch Du kannst auf dem neuesten Stand sein!! Ronald Haskik, PF 20, A-1166 Wien.

**\*\*\*Amiga\*\*\* Tophits und Evergreens!** Günstig, zuverlässig und schnell! Viele dt. Anleitungen!! Fordert eine Gratisliste an!!! Ch. Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien.

**PC-Spiele und Anwender zu verkaufen.** Original z.B. Wing-Commander, Lemmings. Windows V30, PC Tools V6.0 deutsch usw. Info an J.Mülle, Sandleiteng. 9-13/6/4, 1160 Wien. Tel: 0222/4659033

**Verkaufe meine Public Domain Sammlung** aus 300 Programmen für AT (Spiele, Utilities) für DM 130,- Tel: 0941/999915

**Originals für PC 3 1/2":** Indy 3 59,-, Loom 59,-, Secr. Weap o.t.Luftw. 75,-, Heart of China VGA 75,-, fast nageleu! Christian Walter, Chausseestr. 19, O-7501 Gaglog, Tal. v. Ost 0950, v. West 003759/522543

**\*\*\* Verschenke Software \*\*\* C 64/PC 128/Amiga.** Keine Raubkopien. Info gegen 1 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/04, W-8418 Teublitz

**C-64-Freak!** Dir kann der Amiga-Guru gestohlen bleiben? Uns auch! Schreib an G. Hall, Postf. 36, A-1108 Wien, Österreich. Eine kostenlose Liste auf Disk mit alter und neuer C-64-Ware wartet!

**!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Immer die neuesten Spiele, Anwender und viele deutsche Anleitungen. Zuverlässige und rasche Bedienung. Gratisliste anfordern unter R. Fertl, PF 6, 1145 Wien.

**C64 PD-Packs für nur je 20 DM!!!** Spiele-, Demo-, Diskmag-, Anwender-Pack 1 + 2, jeweils 20 Diskseiten, VK + 3 DM/NN + 8 DM. Jan-Ole Romann, Lenschow Weg 26, 2400 Lübeck.

**Amiga! Amiga! Amiga!** Verkaufe die neueste Software! Blitzschnelle Lieferung!!! bei: Duong Kiem Due, Peterstr. 31, CH-3186 Duedingen. Tel: 037/431001 ab 17.00 Uhr

**Amiga / IBM-PC** You search for a cheap and 1000% reliable contact? Well, then you take your phone and call 08431/40959 24h! Only 0-day stuff! Every disk for 1,50 DM! PC too!

**Verkaufe für ST/STE:** Railroad-Tycoon, 3D-Constr. Kit, je 50 DM. Supremacs, Sim-City, Powermonger je 30 DM. Interessenten schreiben an: R.Meyer, Bökenkamp 2, 2820 Bremen 70. Kein Tausch! Alles Originale!

**T.S. Amiga \*\* CH \*\* Amiga Topaktuelle** Soft, The Sharkey Group, M.Kaufmann, Rheinstr. 54 b, CH-9443 Widnau

DYNAMIC SYSTEMS HALLO ÖSTERREICH! Tel. 03615/2736  
HAUPTSTR. 104  
A-8784 TRIEBEN **AUSTRIA** (14-18 Uhr Mo-Fr)

Haben Sie Interesse an unserem Gesamtangebot?  
Oder möchten Sie gleich etwas bestellen? Kein Problem - Anruf oder Postkarte genügt und Ihre Wünsche werden schnellstens und mit aller Sorgfalt erfüllt.  
Wir bedanken uns im voraus für Ihr Vertrauen.

AMIGA	Wir führen noch:	IBMMS-DOS
Cash DV 580.-	Atari ST	Gunship 2000 DA 849.-
Bundesliga M. Prof. DV 699.-	Gameboy	F 117 A Nighthawk DA 849.-
Eye if the Beyholder DV 749.-	C-64	Leis. S. Larry 1 VGA 849.-
Fate-Gates of Dawn DV 749.-	Sega Game Gear	Leis. Suit Larry 5 DA 849.-
Flight o 1 Intruder DA 849.-	Mega Drive	Pool of Darkness 749.-
Flames of Freedom DV 799.-	CDTV	Rise of the Dragon 849.-
Silent Service 2 DA 789.-	Lösungshäfte	Secret Weap Luftwaffe 849.-
Starflight 2 DA 625.-	Festplatten	Spirit of Adventure DA 749.-
THINK Cross DA 580.-	div. Zubehör!	Their Inest Miss Erw 399.-
Whirlwind Snooker DA 749.-		Wing Commander 2 849.-

... HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT ...  
Natürlich erhalten auch Sie ein optimales Service !!!

**SOFTPOWER**

# Berlin

**SOFTPOWER**

**Die heißesten PC GAMES bei uns ständig lieferbar!**

**SOFTPOWER**

**Wing Comander II**  
**Gunship 2000**  
**Larry I + V VGA**  
**Kings Quest V Deutsch**  
**Megafortress**  
**117 A Nighthawk**  
**Megatraveler II**  
**Rise of Dragon Deutsch**

**Schönwalder Str. 65**  
**1000 Berlin 20**

**Schwedenstraße 18c**  
**1000 Berlin 28**

**030 /492 20 56**

**Verkaufe und tausche PD-Soft für den C-64.** Liste auf Papier gibt's gegen 1 DM, auf Disk 2,50 DM von: Jens Neumann, Beuneweg 21, 6108 Gräfenhausen. \*\*\* only PD-Soft! \*\*\*

**Amiga !!! Topyktuelle, brandneue Stuff,** 100% virusfrei, zuverlässig und schnell, viele deutsche Anleitungen. Gratisliste bei: Heinz Uitz, PF 13, A-1145 Wien

**!!! Amiga !!! Willst Du Starkes? Willst Du das Beste? Habe alles!!** Deutsche Anl. und Software. Gratisliste anfordern. Uitz Heinz, PF 13, A-1145 Wien

**\*\*\* Amiga \*\*\* Topaktuelle Soft,** Oldies, sowie auch Neuestes. Alle deutschen Anleitungen. Gratisliste anfordern bei: Heinz Uitz, PF 13, A-1145 Wien

**!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Immer die neuesten Spiele, Anwender und viele deutsche Anleitungen. Zuverlässige und rasche Bedienung. Gratisliste anfordern unter R. Fertl, PF 6, A-1145 Wien

**C-64-Freak!** Dir kann der Amiga-Guru gestohlen bleiben? Uns auch! Schreib an G. Hall, Postf. 36, A-1108 Wien, Österreich. Eine kostenl. Liste auf Disk mit alter und neuer C-64-Ware wartet!

**Deluxe Paint III** Deutsche Version in PAL zum sagenhaften Preis von 150 DM (+ 5 DM NN) Originalverpackt! Lieferung solange Vorrat reicht. Call: 0234/532480, Unicorn-PD, T. Hasenbein, Hernerstr. 277, 4630 Bochum 1

**Amiga! Amiga! Amiga!** Verkaufe die neueste Software! Blitzschnelle Lieferung!!! bei: Duong Kiem Due, Peterstr. 31, CH-3186 Duedingen. Tel: 037/431001 ab 17.00 Uhr

**Glücksrad!! Spielen Sie das SAT-1-Spiel zu Hause + gewinnen Sie!** Supergrafik, Sprachausg., Begr. editierbar, etc. M.Kohn, Siepmanstr. 1, 4600 Dortmund 70. Nur 10 DM + Porto! Amiga! Katalogdisk 3,- DM!

**Amiga / IBM-PC** You search for a cheap and 1000% reliable contact? Well, then you take your phone and call 08431/40959 24h! Only 0-day stuff! Every disk for 1,50 DM! PC too!

**\*\*\*Amiga\*\*\* Tophits und Evergreens!** Günstig, zuverlässig und schnell! Viele dt. Anleitungen! Fordert eine Gratisliste an!!! Ch. Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien.

**Stürzen Sie sich mit Captain Kirk in das aufregende AMIGA-Grafikadventure "Raumschiff Enterprise!"** Nach TV-Serie progr.! M.Kohn, Siepmanstr. 1, 4600 Dortmund 70. Nur 15 DM (2 Disks) + Porto

**MS-DOS: Verkaufe Text Maker für Word 5 + 5.5** Der Nadeldrucker wird damit zum Laserdrucker. Noch mehr Schriften in versch. Größen! 200,- Dirk Pilz, Warburghof 18, 3000 Hannover 61

**Atari-ST und PC-Software abzugeben.** Infos: Georg Esther, PF 58, A-1107 Wien

**STOP! Löse meine Amiga-Software-sammlung auf.** Riesige Auswahl. Billig & 100%ig ok! Liste anfordern bei: Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels-Vogelweide., Austria!

**Atari 1040 ST Philips Farbmonitor** zus. 800,-; 38 orig. Spiele zus. 400,- Tel: 0551/24538

**\* Unicorn-PD \*** Die PD-Serie für alle Amiga-Freaks. Ca. 2000 Disks mit ausgesuchter PD-Soft. Infos u. Katalogdisks gg. 2 DM Rückporto. Unicorn, T.Hasenbein, Hernerstr. 277, 4630 Bochum

**\*BGC\* Wir haben alles für Amiga, C-64 und PC.** Alte bis brandneue Soft und jede Menge deutsche Anleitungen. Fordert Gratisliste, (unbedingt System angeben) von: Robert Tremel, PF 44, A-1165 Wien

**\*\*\* Amiga-Weihnachten-Amiga \*\*\*** Billiards II Sim, Rolling Ronny, No One Mine VII, Reversi, Turbo II, !!Gratisliste!! bei W. Koller, PF 231, 1142 Wien, Austria

**C-64-Freak!** Dir kann der Amiga-Guru gestohlen bleiben? Uns auch! Schreib an G.Hall, Postf. 36, A-1108 Wien, Österreich. Eine kostenlose Liste auf Disk mit alter und neuer C-64-Ware wartet!

**Amiga! Verkaufe ein paar Games + Demos** für den Amiga! Info gegen Rückporto bei H.Dengler, Reuterstr. 12, W-5300 Bonn 1

**T.S. Amiga \*\* CH \*\* Amiga** Topaktuelle Soft, The Sharkey Group, M.Kaufmann, Rheinstr. 54 b, CH-9443 Widnau

**\*\*\* Achtung \*\*\* Amiga \*\*\* Software** \*\*\* Günstig \*\*\* 12 Stunden Turboservice \* viele dt. Anleitungen \* zuverlässig. Gratisliste anfordern! Christian Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien



# TOP-Games



Titel	Amiga (DM)	Atari (DM)	MSDOS (DM)
Bane of the Cosmic Forge	79,90	-	79,90
Buck Rogers	89,90	-	89,90
Cadaver	79,90	79,90	-
Chuck Rock	73,00	73,00	-
Cohort	79,90	-	79,90
Disc	69,90	69,90	69,90
Elvira - Mistress of the Dark	89,90	89,90	109,90
Eye of the Beholder	89,90	-	89,90
F15 Strike Eagle II	94,50	94,50	94,50
Gods	69,90	69,90	-
Gunship 2000	-	-	109,90
Logical	59,90	59,90	64,50
Mercs	69,90	69,90	-
Midwinter 2 - Flames of Freedom	89,90	89,90	99,90
Pool of Radiance	64,50	64,50	69,90
Railroad Tycoon	94,50	94,50	94,50
Secret of Monkey Island	74,90	74,90	89,90
Silent Service II	-	-	89,90
Sim City + Populous	84,50	84,50	84,50
Sim Earth	-	-	89,90
Test Drive II - The Collection	84,50	-	94,50
Their finest Hour / B.o.B.	79,90	79,90	84,50
The Final Battle	-	-	74,50
Ultima V	84,50	84,50	84,50
Ultima VI	-	-	94,50
Wing Commander I	-	-	94,50
Wing Commander Mission Disk 1	-	-	44,50
Wing Commander Mission Disk 2	-	-	44,50

Dies ist ein kleiner Auszug aus unserem Programm. Einen Gesamtkatalog legen wir jeder Bestellung bei.

**Actionsoft** Spiele-Softwareversand  
Thomas Brandt und Dirk Langohr GbR

Bestellungen schriftlich an: Forsythienweg 38, D-5000 Köln 71  
oder telefonisch : ☎ (0221) 701594 (Anrufbeantworter 24h)  
oder per Telefax : ☎ (0221) 704229

Lieferung erfolgt per Nachnahme zzgl. Versandkosten ab Lager Köln.

**!\* Amiga \*!** Wir haben einfach alles! Von TOPS bis zu den FLOPS! Gratisliste anfordern. Adresse: A.Penning, PO Box 94, L-8301 Cap, Luxembourg

**Amiga! Amiga! Amiga!** Verkaufe die neueste Software! Blitzschnelle Lieferung!!! bei: Duong Kiem Due, Peterstr. 31, CH-3186 Duedingen. Tel: 037/431001 ab 17.00 Uhr

**Intros!! Verkaufe 2 Amiga-Intros um 30 DM & 11 C-64 Intros um 40 DM!** Ausland nur per Vorkasse!! 100% ok!! An Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels-Vogelweide, Austria

**Amiga Orig:** Lemmings, Powermonger, Maniac Mansion, Dino Wars, Populos, Railroad Tycoon, Elvira, Larry III, Buck Rogers, Infest, Pirates, Kings Quest IV, etc. Liste gg. 60 Pf. O.Brandenburg, Harriehausen Nr. 30, 3353 Bad Gandersheim

**IBM-PC Orig:** Monkey Island, Kings Quest V, Wing Commander, UMS, Quest for Glory II, Sim Earth, Speedball, Space Quest IV, PGA Tour Golf, Eye of Beholder... Liste gg. 60 Pf. O.Brandenburg, Harriehausen Nr. 30, 3353 Bad Gandersheim

## FÜR

## AdLib

## + SOUND BLASTER

**Ausgewählte Public Domain- und Shareware-Software (nur das Beste!):**

- Programme
- Utilities
- Sound u. Hits
- Windows-Treiber
- Komponieren
- Spiele, MIDI, usw.

**Gedruckten, ausführl. Katalog Nr. A12 erhalten Sie gegen DM 2.- in Briefmarken -- NUR VERSAND ! --**

**Firma G.Lehnert PC-Sound-Hits Bezoldstr.8 D-8000 München 90**

IHR SOFTWARE-PARTNER für folgende Rechner und Videosysteme

AMIGA  
C-64 / C-128  
SCHNEIDER CPC  
ATARI ST  
SEGA MEGA DRIVE  
SEGA MASTER SYSTEM  
NINTENDO-CDTV  
ATARI LYNX  
GAME GEAR  
HAND HELDS  
GAMEBOY

GRATISLISTE SOFORT ANFORDERN

Außerdem: Leerdisketten - Joystick's  
Komplettlösungen  
C-64 Cartridges  
COMPUTERTYP ANGEBEN

Firma  
TOPSOFT GbR  
Postfach 4  
8133 Feldafing  
Telefon 08157/3428 · Telefax 08157/4408

TO BE ON TOP IS OUR JOB

SUPER PUBLIC-DOMAIN für AMIGA und C-64/128

# GAMES

Silberburgstr. 171  
7000 Stuttgart 1  
Tel: 0711/624652  
Fax: 0711/624664

<h2 style="text-align: center; margin: 0;">GAMEBOY</h2> <p>Atomic Punk Castlevania II Chessmaster Nemesis Parodius Side Pocket Snow Bros. Solomons Club Super Mario Land Tetris Turrican</p>	<h2 style="text-align: center; margin: 0;">AM / ST</h2> <p>Bandit Kings Battle Isle Billard 3D Bundesliga Man. pro Cadaver Payoff Conquistador Crystals of Arborea Darkman Death Knights of Krynn Demonic Elf Eye of the Beholder F 15 II Fate Gates of Dawn Gods Kathedrale Larry III dt. Logical Lemmings Magic Pockets Manchester United Mega Lo Mania Midwinter II Return of Medusa R-Type II Silent Service II Snow Bros. Space Quest 3 dt. Speedball II Spirit of Adventure Toki Wing Commander Winzer</p>	<h2 style="text-align: center; margin: 0;">IBM</h2> <p>Captive Castles Chuck Jaeger Death Knights of Krynn Gunship 2000 Heart of China Jet Fighter II Timequest Kings Quest 4 Larry 5 Lemmings Links Links Courses Mario Andretti Marian Dreams Might and Magic III NFL Football Red Baron Secret Weapons o.t.L Sim Earth Space Quest 4 Spellcasting 201 Spirit of Adventure Wing Commander II</p>
--	--	--

## MEGA DRIVE

Afterburner II  
Alien Storm  
EA Hockey  
Long Raiser  
Sonic the Hedgehog  
Phantasy Star III  
PGA Golf  
Populus  
Mickey Mouse I, II  
Might and Magic II  
Darius II

## GAME GEAR

Mickey Mouse  
G-Lock  
Wonderboy  
Psych World  
Shinobi  
Super Monaco GP  
Golf

Versand: Mo-Fr 9 bis 20 Uhr  
Sa bis 14 Uhr  
Laden: Mo-Fr 9 bis 18.30 Uhr  
Do bis 20.30, Sa bis 14 Uhr  
Spiele können angetestet werden.  
Neuheiten erscheinen ständig.

**Amiga / IBM-PC** Yoo search for a cheap and 1000% reliable contact? Well, then you take your phone and call 08431/40959 24h! Only 0-day stuff! Every disk for 1,50 DM! PC too!

**Habe ca. 120 Originale für Amiga anzubieten.** Verkauft nur alle zusammen. Preis VB. Habe z.B.; Railroad Tycoon, Larry 3, Elvira, Monkey Island, Toki, etc. Tel: 05382/4858

**STOP! Löse meine Amiga-Softwaresammlung auf.** Riesige Auswahl. Billig & 100%ig ok!! Liste anfordern bei: Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels-Vogelweide, Austria!!

**\*\*\* Amiga-Weihnachten-Amiga \*\*\*** Games, Anwender + dt. Anleitungen, ein schönes Weihnachtsgeschenk. !!Gratisliste!! bei W.Koller, Postfach 231, 1142 Wien, Austria

**\*\*\*Amiga\*\*\*** Tophits und Evergreens! Günstig, zuverlässig und schnell!! Viele dt. Anl.!! Fordert eine Gratisliste an!!! Ch. Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien.

**Verkaufe 20 Spiele für Atari ST z.B.:** Monkey Island 20 DM, Larry 3 60 DM, Indy 3 15 DM, Maniac M. 30 DM, Zak 30 DM, Castle M. 30 DM, Ninja Spirit 30 DM uva. 08205/1014

**C64-Freak!** Dir kann der Amiga-Guru gestohlen bleiben? Uns auch! Schreib an G.Hall, Postf. 36, A-1108 Wien, Österreich. Eine kostenl. Liste auf Disk mit alter und neuer C-64-Ware wartet!

**Verk. f. C64 Azure Bonds, Ultima V** Sorcerer Lord, Dunkle Dimension, Manchester Unit., EPYX Sports zu je 20 DM, S.Hegele, Römerstr. 31, 8933 Untermeitingen, Tel: 08232/1726

**Amiga 2000 C, 9 MB RAM, 3 Laufw.,** Festpl. 55 MB, PC Karte, Monitor CM 8833, Bücher, Disketten, Mouse, alles 1/2 Jahr alt, NP ca. 5000,- DM, VB 3500,- DM, Tel: 02422/4845

**Atari-ST u. PC-Softw. abzugeben.** Infos: Georg Esther, PF 58, A-1107 Wien

**PC!!** Wenn Du wirklich schnell & billig PC-Software bekommen willst gibt es nur einen Weg! Schreibe an: Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels-Vogelweide, Austria!!

**ABOS FÜR DEN AMIGA!** Die neueste Software für den Amiga im Abo (kein Listenverkauf!) Schnell, billig & diskret! Infos bei: Thomas Waller, PB 360, 7100 AJ Winterswijk, Holland. Der Versand erfolgt natürlich aus Deutschland.

**STOP! Löse meine Amiga-Softwaresammlung auf.** Riesige Auswahl. Billig & 100%ig ok!! Liste anfordern bei: Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels-Vogelweide, Austria!!

**C64 Verk. Original Soft:** Batman, Simer Olympiad, Gilded Age (Nord-Süd Spiel) S 150, tausche 3x Input 64 + 2 x 64'er (alles Disk) gegen Simons Basic (Buch) od. S 100. W.Sassmann, Eichberg 18, A-3950 Gmünd

**\*\*\* Skateboard-Software \*\*\*** Skateboardmanager und Skatewörterbuch für C64-Disk: 20 DM 0209/780742 (Oliver) or: O.Neumann, Kronprinzen 11, 4650 Gelsenkirchen, Info gg. Rückumschlag

**Intros!! Verkauft 2 Amiga-Intros um 30 DM & 11 C-64 Intros um 40 DM!** Ausland nur per Vorkasse!! 100% ok!! An Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels-Vogelweide, Austria

**Amiga! Amiga! Amiga!** Verkauft die neueste Software! Blitzschnelle Lieferung!!! bei: Duong Kiem Due, Peterstr. 31, CH-3186 Duedingen. Tel: 037/431001 ab 17.00 Uhr

**\*Atari ST \* PD-Soft** immer das neueste u. sehr billig (1,80 DM/Disk) Katalogdisk kostenlos. Schreibe an: Mirko Konopka, G-Heinemann-Str. 11, 2948 Schortens 1, 0446181657

**\*\*\* Achtung \*\*\* Amiga \*\*\* Software** \*\*\* Günstig \*\*\* 12 Stunden Turboservice \* viele dt. Anleitungen \* zuverlässig. Gratisliste anfordern! Christian Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien

**I\* Amiga \*!** Wir haben einfach alles! Von TOPS bis zu den FLOPS! Gratisliste anfordern. Adresse: A.Penning, PO Box 94, L-8301 Cap, Luxembourg

**Verkaufe Original PC-Spiele:** Kings Quest 5 (VGA) 75 DM, KQ 4 55 DM, Nightshift 55 DM und einen CGA Monitor für 150 DM. Oliver Henkel, Franz-Savels-Str. 28, 5133 Gangelst 1, 02454/1279

**Verk. orig. PC Games z.B. Space Quest IV, Secret of Monkey Island, F-15, Links, A-10 + Zusatzdiskette, Gunboat, Bad Blood, Nightshift..** Tel: 06473/1430, Patrick Gronych, Am Schwalbengraben 14, 6333 Braunfels

**C-64-Freak!** Dir kann der Amiga-Guru gestohlen bleiben? Uns auch! Schreib an G.Hall, Postf. 36, A-1108 Wien, Österreich. Eine kostenlose Liste auf Disk mit alter und neuer C-64-Ware wartet!

**Ich löse meine Softwaresammlung auf.** Disk 3 DM, verk. Original Bane o.t. Cosmic (60 DM), Pool of Radiance (50), Hillsfar (40), Constantin Adler, Münchenstr. 7, W-8195 Deining

**You want the hottest Modem-Stuff on your Amiga!** \*new\* \*fast\* \*cheap\* so call fast: 02174/39623 (Thomas) nach 20 Uhr. Beginners are welcome! Th.Bäcker, Kölner Str. 126a, 5090 Leverkusen \*only Amiga\*

**PC!!** Wenn Du wirklich schnell & billig PC-Software bekommen willst gibt es nur einen Weg! Schreibe an: Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels-Vogelweide, Austria!!

**\*\*\* Amiga-Weihnachten-Amiga \*\*\*** Games, Anwender + dt. Anleitungen, schnell noch eine Bestellung !!Gratisliste!! bei W.Koller, Postfach 231, 1142 Wien, Austria

**\*\*\* Amiga-Weihnachten-Amiga \*\*\*** Snakes and Ladders, Junter, Tile, Rise of the Dragon, Thunderhawk !!Gratisliste!! bei W.Koller, Postfach 231, 1142 Wien, Austria

**\*\*\* Amiga-Weihnachten-Amiga \*\*\*** Powerplay Icehockey Manager, Toki, Roulette, Rings of Medusa II, Gods !!Gratisliste!! bei W.Koller, Postfach 231, 1142 Wien, Austria

**\*\*\*Amiga\*\*\*** Tophits und Evergreens! Günstig, zuverlässig und schnell!! Viele dt. Anleitungen!! Fordert eine Gratisliste an!!! Ch. Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien.

**\*\*\* Amiga-Weihnachten-Amiga \*\*\*** Games, Anwender + dt. Anleitungen, Weihnachten steht vor der Tür !!Gratisliste!! bei W.Koller, Postfach 231, 1142 Wien, Austria

**Verk. Amigaoriginale + Mega Drive Games:** M1 Tank, F-16, F-15 2, Elvira Hill Street, G.Khan, Wild West, M&M 2 usw. MD: PStar 2, Alex Kid, G.Axe, Strider, W. Boy 3, Shinobi, Shadow Dancer. 07621/74370 (Florian).

**PC PC PC Latest PC-Software!!** Write to: Tony Ante, Put M.Ivanica 5, 57000 Zadar, Yugoslavia! Test the Best - Mea Culpa -

**Konsolen & Module!** An-, Verkauf u. Tausch! Verk. Megadr. Games: James Pond (70 DM) u.S.Shinobi (70), Super Famicom + Spiel (600 DM). Anrufen genügt: 09289/856 oder 1351

**ABOS FÜR DEN AMIGA!** Die neueste Software für den Amiga im Abo (kein Listenverkauf!) Schnell, billig & diskret! Infos bei: Thomas Waller, PB 360, 7100 AJ Winterswijk, Holland. Der Versand erfolgt natürlich aus Deutschland.

**Intros!! Verkauft 2 Amiga-Intros um 30 DM & 11 C-64 Intros um 40 DM!** Ausland nur per Vorkasse!! 100% ok!! An Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels-Vogelweide, Austria

## Neueröffnung!!!!

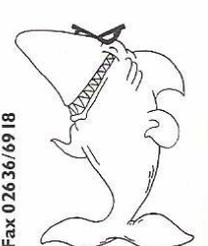
**Neue „gemütliche“  
Geschäftsräume!!!!  
Der weiteste Weg lohnt!  
Direkt an der A 61  
50 km von Bonn/Koblenz**

**Wir führen:  
Sega-Mega-Drive,  
Game-Gear, Gameboy  
Super Famicom, - NES - USA  
Neo-Geo, PC-Engine  
und MAK die Mega-Arcade-  
Konsole  
Infos telefonisch!**

# M&B

**An- und Verkauf von  
Gebrauchsgütern**

Hard- und Software-Vertrieb  
Michaela Fuchs  
Brohlstraße · Postfach 71  
5476 Niederzissen  
Tel. 02636/80147  
Fax 02636/6918



ORIGINAL v. deutschen DISTRIBUTOR: X  
**SOUNDBLASTER**  
 - Version 2.0 incl. SOUNDBOARD 295.-  
 - SET 2.0 incl. STEREO OPTION 335.-  
 X 12 Monate Garantie, Zugriff a. SB-Mailbox

Soundkarte 189.-  
 PC-Music System 299.-  
 INEL 349.-  
 299.-

**AdLib**

☆☆☆☆  
**Okay Soft**  
**POWERSET:**  
**SOUNDBLASTER 2.0**  
**+ STEREO OPTION**  
**+ King's Quest V**  
 + oder ein anderes Spiel auf Anfrage!

**398.-**

PC Liste kostenlos

**Okay Soft**  
 Am Graben 2 \* W-8471 WEIDING  
 ☎ 09674-1279 Fax -1294  
 hotline new's -8405

\*\*\* Achtung \*\*\* Amiga \*\*\* Software  
 \*\*\* Günstig \*\*\* 12 Stunden Turboservice \* viele dt. Anleitungen \* zuverlässig. Gratisliste anfordern! Christian Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien

\*\*\* Amiga \*\*\* Tophits und Evergreens! Günstig, zuverlässig und schnell! Viele dt. Anleitungen!! Fordert eine Gratisliste an!!! Ch. Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien.

Intros!! Verkäufe 2 Amiga-Intros um 30 DM & 11 C-64 Intros um 40 DM! Ausland nur per Vorkasse!! 100% ok!! An Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels-Vogelweide, Austria

Amiga! Topaktuelle Amiga-Software im Abo zu verkaufen. Billigst & 100% ig ok und sehr schnell.. Info bei: Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels Vogelweide, Austria

\*\*\* Amiga-Weihnachten-Amiga \*\*\*  
 Winzer, Worlds at the War, R-Type II, Daa and Everything, Rectangle !!Gratisliste!! bei W.Koller, Postfach 231, 1142 Wien, Austria

\*Unicorn-Spiel-Juwelen\* Die Serie für alle Spielsüchtigen Amiga-Freaks. Nur ausgesuchte Megagames. Zur Zeit 70 Games zu je 2 DM vorhanden. Liste gg. 2 DM Rückporto: Unicorn, T. Hasenbein, Körnerstr. 247, 4630 Bochum

Super Demomaker für Amiga mit vielen Funktionen (Soundtr-Module + IFF-Grafiken laden, massig Effekte, etc.) Nur 10 DM + Porto! M.Kohn, Siepmannstr. 1, 4600 Dortmund 70. katalogdisk 3,- DM

\*Amiga 500 Austria Amiga 500\* Die neueste aber auch ältere Software gibts günstigst bei W.Schmid, PF 23, A-2326 Maria Lanzendorf!! Fordert eine Gratisliste an!!!

Habe neue und billige Games für den C-64! Schreibt an: Dalibor Palackovic, Schwarzenhornstr. 41, 6822 Satteins/Austria 100% Antwort! Suche coole Kontakte!

Verkäufe allerneueste Software zu Billigstpreisen. Schreibt an: Argast Martin, Mühlegasse 23, A-6822 Satteins, Austria. 100% Antwort!

Atari-ST Neueste Soft und Anwender, viele Anleitungen. Fordert Gratisinfo von Robert Tremel, PF 99, A-1183 Wien

C-64-Freak! Dir kann der Amiga-Guru gestohlen bleiben? Uns auch! Schreib an G. Hall, Postf. 36, A-1108 Wien, Österreich. Eine kostenlose Liste auf Disk mit alter und neuer C-64-Ware wartet!

Amiga! Verkäufe supergünstig Originale (z.B. Wolfpack, 688 Attack Sub, Falcon usw). Kostenlose Liste anfordern: Thomas May, Gersdorfstr. 31, O-8909 Görlitz

\*\*\* Amiga \*\*\* Tophits und Evergreens! Günstig, zuverlässig und schnell! Viele dt. Anleitungen!! Fordert eine Gratisliste an!!! Ch. Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien.

Amiga! Topaktuelle Amiga-Software im Abo zu verkaufen. Billigst & 100% ig ok und sehr schnell.. Info bei: Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels Vogelweide, Austria

Für PC: Kick Boxing, Rick Dangerous, Loom, Monkey Island, King of Chicago. suche: SQ 4, Secret Missions 24 (WC), Lemmings, Speicherweiterung 3 MB für 286, 04531/81163 (Hendrik)

\*\*\* Amiga-Weihnachten-Amiga \*\*\*  
 The Perfect General, Risky Woops, Spash, Mr. Robots, Pool 91, Apioya !!Gratisliste!! bei W. Koller, Postfach 231, 1142 Wien, Austria

\*\*\* Achtung \*\*\* Amiga \*\*\* Software  
 \*\*\* Günstig \*\*\* 12 Stunden Turboservice \* viele dt. Anleitungen \* zuverlässig. Gratisliste anfordern! Christian Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien

Amiga Orig.: Eye of Beholder, King's Bounty (Fantasy/Strategie) Might & Magic II, Zork 1-3, Zork O, Battletech, mewilo, Adventure Constr. Set, Romantic Encounters. Preis VB Tel: 0521/200451, Axel T., nach 18h

\*The Wizard's Quest\* Ein qualitativ hochwertiges Jump'n Run-Game mit super Grafik, Sound & Steuerung für nur 10 DM (+ 5 DM bei NN) bei Unicorn, T.Hasenbein, Hernerstr. 277, 4630 Bochum

Verkäufe allerneueste Software zu Billigstpreisen. Schreibt an: Argast Martin, Mühlegasse 23, A-6822 Satteins, Austria. 100% Antwort!

Stop here! Denn ich habe über 280 Codes, Pokes, Cheats, Pläne, Anleitungen u. Lösungen für viele Systeme (auch Konsolen) Infos gegen Rückporto: C.Dahl, Feldstr. 53, 2120 Lüneburg - write or die!!

Na endlich ist sie da: Die neue Tips, Tricks, Codes u. Cheats-Liste für Ihren Amiga. Mit über 1000 Tips, Tricks, Codes u. Cheats für nur 10 DM. 10 DM an: C.Dahl, Feldstr. 53, 2120 Lüneburg. Write or die!!

Mea Culpa Latest PC Software. Write to: Tony Ante, Put M.Ivanica 5, 57000 Zadar, Yugoslavia

C-64-Freak! Dir kann der Amiga-Guru gestohlen bleiben? Uns auch! Schreib an G.Hall, Postf. 36, A-1108 Wien, Österreich. Eine kostenlose Liste auf Disk mit alter und neuer C-64-Ware wartet!

Amiga! Topaktuelle Amiga-Software im Abo zu verkaufen. Billigst & 100% ig ok und sehr schnell.. Info bei: Bernhard Humer, PF 45, A-4603 Wels Vogelweide, Austria

**Suche Software**

Kaufe ständig Originale für C-64, Amiga, IBM-PC und Atari an. Suche neue und alte Spiele, von Action bis Rollenspiel. Wer interessiert ist, kann mir ja mal schreiben. O. Brandenburg, Harriehausen Nr. 30, W-3353 Bad Gandersheim

C64 \* Suche neue und alte Spiele z.B. Elvira, North & South. Schreibt oder ruft an bei: Torsten Isferding, Luetkenfeld 4, 4422 Ahaus-Wessum, Telefon 02561/6244 ab 20 h



**CDTV**  
*Profe Centre*  
 CDTV-Grundgerät  
**DM 1.499,-**

<b>ZUBEHÖR</b>			
Infrarot-Maus	DM 139,00	Genlock-Karte (PAL)	DM 349,00
Trackball-Controller	DM 214,00	Keyboard A2000	DM 199,00
Scart-Anschluß	DM 89,00	Floppy Disk 3,5" (schwarz)	DM 274,00
<b>SOFTWARE</b>			
Battlestorm	DM 67,00	Fun School	DM 58,00
Classic Board Games	DM 83,00	My Paint	DM 67,00
Sim City	DM 67,00	American Heritage Dict.	DM 109,00
Indoor Plants	DM 83,00	Bun for Barney	DM 67,00
Garden Plants	DM 83,00	Pro Tennis	DM 67,00
Barney Baer goes to School	DM 67,00	LTV-English	DM 83,00
Defender of the Crown	DM 76,00	Condor	DM 83,00
All Dogs go to Heaven	DM 83,00	Xenon 2, Megablaster	DM 67,00
Music Maker	DM 83,00	Tie Break	DM 76,00
Time Table of Business	DM 83,00	Indianer Jones	DM 79,00
Time Table of Science	DM 83,00	Logical	DM 69,00
World Vista Atlas	DM 126,00	R.A. Brettspiel	DM 69,00
New Basic Elec. Cook Book	DM 83,00	M.U.D.S	DM 76,00
Trees & Plants	DM 83,00	Masterblazer	DM 73,00
Fruits & Vegetables	DM 83,00	Loom	DM 82,00
Wrath of the Demon	DM 67,00	Winzer	DM 71,00
Mind Run	DM 67,00		

BLITZ-VERSAND: Vorkasse DM 5,00 - Nachnahme DM 10,00

SYKOSOFT Computer Soft & Hardware GmbH  
 Bokelfenner Straße 2 a - 4815 Schloß Holte-Stukenbrock  
 Telefon (0 52 07) 55 89 - Telefax (0 52 07) 5 01 51

## Kleinanzeigen

**Suche Originalprogramme, Spiele u. Anwender!** 3,5" Disketten (leere) auch gebrauchte gesucht. Angebote an A.Grutza, A.d.Pulvermühle 3, 5000 Köln 91, Amiga only!

**Suche günstige Amiga-Games** Listen u. Angebote an: S.Hrebluk, Grabenstr. 9, 7012 Fellbach

**\* Amiga \* C-64 \* Amiga \* C-64 \*** Habt Ihr Originalprogramme!!!! Verkauft ja aber wie!!! Liste an Werner Kraus, Kraiberg 45, 8074 Gaimersheim, 08458/2733 ab 18 Uhr

**Achtung an alle Amiga + C-64 Freaks** Wollt Ihr Eure Originale verkaufen?? Neue Idee. Auch große Posten. Rudolf Geier, Beilngrieserstr. 95, 8070 Ingolstadt, 0841/55616 ab 17 h

**\* Amiga \* C-64 \* Amiga \* C-64 \*** Suche Originalprogramme, alt und neu, zahle gut. Listen an Werner Kraus, Kraiberg 45, 8074 Gaimersheim, 08458/2733 ab 18 Uhr

**\* Amiga und C-64 Programme \*** Suche dringend Originale aller Art. Bitte Preisl. an: Rudolf Geier, Beilngrieserstr. 95, 8070 Ingolstadt, 0841/55616 ab 17 h

**Ich suche das Computerspiel** Mörder on the Mississippi für den C-64. Über den Preis kann man reden, Felix Goldfuß, Ellerbruch 9 a, 3300 Braunschweig

**Suche ein älteres Spiel namens "Die Fugger" für PC + Comp.** Es ist dringend. Zahle bis zu 50 DM. Klingt verrückt, ist aber so. Schreiben an: Guy Modolin, Rue Dicks 38, L-4081 Esch-Alzette (Lux)

**Suche Software!** Liste an: Ralph Jarisch, Am alten Sportplatz 16, 6626 Bous, Tel: 06834/1805

**Suche: Curse of the Azure Bonds,** Buck Rogers, Monkey Island, Death Knights of Krynn, Cham. of Krynn, Sim City, Winzer u. Elvira, Tel: 06834/1805 (frag nach Ralph)

**Verzweifelt gesucht:** Textadventure Star Trek (The Promethean Prophecy) und Portal von Activision, Originale für C-64, zahle gut od. tausche. Call: 02041/95365

**Super Famicom, Sega, PC-Engine, Neo Geo.** (Ver)kaufe, tausche Module. Suche/verkaufe Konsolenbestände. Suche PC-Engine GT. Su. Famicom an die Stereoanlage kein Problem. Interesse? Tel.: 02622/83517

**Was ist besser als ein Neo Geo.** Spielhallenplatinen! Ich suche, verkaufe solche Platinen z.B. Alien, außerdem verkaufe ich 'Konsolen' für Automatenplatinen. Interesse? Tel: 02622/83517

**PC - Verkäufe Originale:** Moonbase 40 DM, Bund.Man.Prof. 50 DM, Brokerking 50 DM, Cohort 45 DM, Flight Intr. 50 DM, Night-Raider 25 DM, 3D-Draw 45 DM. Versand per NN + 7,50 DM. Baars, Pfarrg.2, 8857 Wertingen, 08272/3510

**! Ich suche billig Software für MS-DOS PC!** Am besten Action-Games oder ab Larry 2 alle Larry Spiele. Schreibt an: Hendrik Neumann, Arminiusweg 26, 4930 Detmold

**Kaufe Amiga und Mega Drive Orig.** Auch ganze Sammlungen. Tausch möglich. Verkäufe komplette ASM Sammlung von der Erstausgabe bis heute. Nur zusammen gegen Gebot. 07621/74370

**Amiga! Suche dringend die Spiele** Tracksuit Manager, Superstar Icehockey, Footballer of the Year. Zahle Höchstpreise! F.Lipponer, Hohenzollernstr. 6, 6700 Lu-Hafen.

**MS-DOS:** Dragon Wars, Ultima VI, Might + Magic I + II, Bane o.C.Forge, Eye of Beholder + and. AD + D-Spiele von SSI. Nur Origin. R.Hirsch, Obereringer Str. 22, 4600 Dortmund 16, Tel: 0231/853093

**Suche f. C-64 Evening Star und Sout-hern Belle.** Angebote an: Michael Zenger, Roter-Brachweg 91, 8400 Regensburg

**Dringend!! Suche Oldie "They stole a Million"** für Atari ST oder Schneider CPC bzw. Name, Hersteller und weitere Ori-Spiele / Tauschpartner 04451/4666 (Andreas)

**Amiga Suche Indy im Tempel des Todes, Org.,** für 30 DM. Ruft mich an. Zoltan Szabo, 06731/42723 nach 17.00 Uhr

**Suche alle Adventures von Infocom!!** Für MS-DOS. Bitte melden: Carsten Riggelsen, PF 12 29, 2000 Norderstedt 1. Oder Tel: 040/5217441 und Fax: 040/5257950

**Neueinsteiger A2000 sucht Demos,** Mags, PD alle Serien but only legal stuff! Send disk to: R. Kairies, Lönsring 15, W-2105 Seevetal 2, 100% Disk back!!

**Suche Anleitungen jeder Art.** Systeme: Atari ST, Amiga, PC, C-64. Suche außerdem noch Atari ST Originale. Angebote u. Listen an: C. Dahl, Feldstr. 53, 2120 Lüneburg. Write or die - be fast !!

**Suche guten, neuen Stuff für C64** (auch Abos) Lothar Tenzer, Am Mühlenbach 2, 5138 Heinsberg. Tel: 02452/6048 (möglichst nur von 13-15 und ab 19 Uhr oder an Wochenenden) No Lamers, please!!!

**Dringend gesucht:** MACADAM Bumper für MS-DOS. O.ten Doornkaat, Industriest. 6 b, 2803 Weye-Dreye

**Suche Module für Sega Mega Drive,** Sega Master, PC Engine, Nintendo, Super Famicom System + Module. Roger Kerber, Rdsbg. Ldstr. 58, 2300 Kiel 1, 0431/641670

**Suche Sega Mega Drive + Spiele,** Super Famicom + Spiele, Sega Master + Spiele, Game Gear + Spiele, PC-Engine + Spiele ... und andere Konsolen + Spiele ... Tel: 04521/71497 ... ab 17 Uhr

## Suche Hardware

**Suche Sega Mega Drive + Spiele,** super Famicom + Spiele, Sega Master + Spiele, Game Gear + Spiele, PC-Engine + Spiele ... und andere Konsolen + Spiele ... Tel: 04521/71497 ab 17 Uhr

**Su. Amiga 2000 C-1 MB** Zahle 900 DM. Thorsten Bierbaum, Bollweg 3, 4950 Minden, Tel: 0571/51233 ab 19 Uhr

**Suche Amiga 500 der noch 100% in-takt ist bis 600 DM.** Bitte melden, da ich schon 3 Monate suche. Dirk Tenostendarp, Helmert 9, 4424 Stadtlohn, Tel: 02563/5317

**BTX-Modul für C-64/C128 dringend gesucht.** Zahle gut! Angebote schnellstmöglich an Ralf Keuten, Wollstr. 9, 4154 Tönisvorst 2

**Defekte Amigas 500/2000 von Bastler gegen Bezahlung gesucht.** Mo-Do: 0241/574544, Fr-So: 02371/32555, Thomas Walke, Langerfeldstr. 53 f, 5860 Iserlohn 1

**Suche Amiga 2000 C - 1 MB** Zahle 900 DM. Thorsten Bierbaum, Bollweg 3, 4950 Minden, Tel: 0571/51233 ab 19 Uhr

## Biete Hardware

**Verkaufe C-128 D + C-Monitor 1802 + Disks + Joysticks + Originalspiele + Literatur,** gegen VB 980,- DM. Schlagbauer Markus, Marienstr. 5, 8426 Sollern, Tel: 09446/1976

**Verk. Amiga 500 mit Profex-Monitor,** externes Laufwerk A-1010 und Speichererweiterung A-501 (1 MB), und KCS Power-PC-Board (macht A-500 IBM-PC/XT kompatibel), 1 Joystick und einige Originalprogramme für 1650 DM. Tel: 09287/78261, Martin verlangen

**Verk. A500 Kick 1.3 DM 490** Rossmöll. Speicher auf 2,5/1 MB Chipram. DM 295. Ext 3 1/2" LW DM 95, FSE autob. Quantum Festpl. 42 MB 19 ms DM 650, Highscreen Color Stereo Monitor DM 390. Michael Holm, Langenbranderstr. 42, W-7564 Forbach

**PC: Heart of China, Chuck Yeager, F 19, F 16, Airline Pilot, R. Type (PC Eng) Gightsim 3 (+ Sceneries) VB!** S. Rosendahl, Max-Zimmermann 4 a 813 Starnberg, 08151/12228

**Verk. Drucker Seikosha SP-1000 VC** mit Einzelblatteinz. sowie Lightpen + Software - beide Preise nach Vereinb. R. Goldberg, Finstere Gasse 9 a, PF 439-14, O-8122 Radebeul

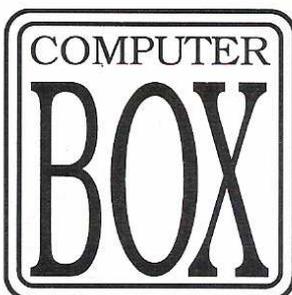
**\*\*\* Supergünstig!!! \*\*\* Verkäufe:** C 64 II + 1541 II + Philips-Monitor + Software + Bücher f. 450 DM VB, Tel: 04721/61652, Marcus

**Verk. Mega Drive (dt) + 4 Spiele + jp.** Adapter + RGB Kabel. VB 490 DM. Verk. auch Atari ST Spiele (Liste anfordern) Markus Heumann, Stiftsbogen 106, 8000 München 70

**Verk. ESCOM 386sx Tower,** 2 MB, VGA-Karte, 52 MB Festpl., 2 LW, 1,44 + 1,2 MB, VGA Monitor, VHB 2222,- DM, Tel: 0761/806143

**Wegen Systemwechsel günstig abzugeben** Atari 1040 STFM + Monitor, VB 800 DM. Amiga 500 + Monitor VB 1000 DM. Ruft an! Tel: 06403/1740, Heiko

**\*\*\* Ultrapreiswert \*\*\* Sharp MZ 700** + Floppy + Plotter u. vieles mehr für schlappe 299! Schreibt oder ruft an: Marianne Köhm, Martendorf 5, 2251 Tating, Tel: 04862/907. See you!



1100 Wien,  
Gudrunstraße 158  
Tel.: 602 26 18

Sooo viele Spiele für  
AMIGA

MS-DOS

CD-TV

C 64

Die  
Nr. 1



**Verk. Amiga 500 m. ext. Laufw. u. 512 KB erw. Monitor 1084 S, Syncro-Express III m. Hardware, Disk-Box, 20 Orig. Spiele, Comp. Pro-Star, Maus, Literatur für 1999,- DM Tel: 09606/8978, fragt nach Günter.**

**VERKAUFE C-128 D + C-MONITOR 1802 + DISKS + JOYSTICKS + ORIGINALSPIELE + LITERATUR, gegen VB 980,- DM. Schlagbauer Markus, Marienstr. 5, 8426 Sollern, Tel: 09446/1976**

**Atari 1040 STF + Stereo-Farbmonitor + Mouse + Software (100 Dsk) für VB 1500 DM. Im Raum Bonn, Köln und Koblenz. Tel: 0228/334757 ab 18.30 Uhr, Ingo Brüggemann**

**Verkaufe neu + originalverpackt einen Comodore 1084-Stereo-Monitor wegen Falschgeschenk! Für nur DM 479,- bei 09251/6551 oder -1798 nach Andreas fragen! Bis gleich!**

**CPC 6128 - GT65 - DPM 2000 5,25" - 30 Orig. Spiele, Lit., VB 800 - nach 18 Uhr. Derksen Ralpg, Budericherstr. 75, 4156 Willich 1**

**PC 128/C64, 1 Floppy 1571, 1 Monitor E 1084, 2 Joysticks, 100 Disketten und Orig. wie Pool of Radiance wollen den Besitzer wechseln! Tel: 04442/4266 nach 19 Uhr. VHB 750 DM**

**Verkaufe A 2000 C, 3 MB-RAM, XT-Karte 640 KB, 2 x 3,5" Laufwerke intern, 1 x 5,25 für XT-Karte, 1 x 1084S Monitor, 1 x 24 Nadel Colour-Drucker, 1 USR-Modem 38400 Baud, ca. 1000 gebrauchte Disketten, Literatur. Gegen Höchstgebot. Auch einzeln! Bernd Mätera, Kirchberg 7, 8771 Erlenbach**

**Atari 1040 STE + Philips-Colorm. CM 8833 + Staubschutz + Maus etc. + 10 Orig. Spiele für VB: 1500 DM, NP: ca: 3000 DM. Tel: 08531/7597. PS: Anwenderprgs. u. Bücher (Michael)**

**Amiga-1541 Interface, + 64'er Emulator 60 DM, Amiga-TV/Video-Kabel, kein TV-Modulator mehr nötig, 50 DM, Centronic Interface C64 + Software 50 DM, Datentrans (C64 > PC, 60 DM, Tel: 09378/1384**

**Verk. Amiga 500 (10 Monate alt) + Farbmonitor 1084 + 512 KB Speicherweiterung + Maus für nur 900 DM, Tel: 0641/81641**

**Sega Mega Drive mit 5 Modulen Preis VS, Tel: 0531/601436, Marco Kühnel, Schweidnitzstr. 7, 3300 Braunschweig**

**Atari 1040 STFM, 550,-, Farbmon. SC 1224 430,-, s/w-Mon. SM 124 200,-, 148 doppelseitige PD-Disketten + 2 D-Boxen 175,-. 17 Originale, 200,-, Monitorschalter 20,-, zus. 1350,-, 0871/51695**

**Tausche und verkaufe Sega Mega Drive Spiele, Famicom Spiele, Master System Spiele, PC-Enging Spiele ... Tel: 04521/71497 ... ab 17 Uhr ...**

**Atari Mega ST1 2 Jahre jung, wenig gebraucht, ohne Monitor, sofort lieferbar. Tel: 09194/8900 Atari Mega ST1**

**Verkaufe A500. Preis 500,- DM. Schreibt an Michael Mikac, Wasenstr. 2, 7000 Stuttgart 60, oder ruft an Tel: 0711/427784**

**CPC 6128 - GT65 - DPM 2000 5,25" - 30 Orig. Spiele, Lit., VB 800 - nach 18 Uhr. Derksen Ralpg, Budericherstr. 75, 4156 Willich 1**

**Verkaufe A 500 + Speicherw. + 2. LW + TV-Modul Tel: 02205/7963, 650,-**

**Verk. C64 + 1541 + 15 Orig. + Diskettenbox + 2 Joyst. + Bücher über C64 450 DM. Dirk Albers, Griegweg 8, 4630 Bochum 6, Tel: 02327/53367**

**Wegen Bundeswehr zu verkaufen: Atari STF 1040 + Monitor SM 124 + Omikron Basic 3.0 + 1St Word Plus + Adimes ST Plus + Trackball. Tel: 08041/6265 für 1300 DM**

**Nur Austria! Verkaufe 2 Monate altes Sega Mega Drive! + Joypad + Netzteil + 5 Super Spiele! Eilige Anfragen unter 04282/2704. Schnell anrufen (PAL-version) \*Nur Austria\***

**Achtung C DTV zu verkaufen 100% ok, 1 Monat alt mit: Lemmings, Hutchinson Encyclopedia, Welcome CD sowie: Anleitung und Steuerung für nur 1400 DM. Tel: 06331/66687**

**C64 II + Floppy 1541 II + Farbmon. 1802 + TV-Tuner + Diskbox + 16 (Org.) Disks. Alles 100% ok!!! NP 2000,-, VB 980,- R.Bönzli, Mozartring 1, 8069 Reichertshausen, Tel: 08441/72569. PS: Erst anrufen!!!**

**Verkaufe Atari STE + SM 124 + 2. LW. + Mouse + Joystick + Mon. Umschalter + 2 Bücher + 10 Ausg. von ST-Magazin + 7 Ausg. von ST-Computer. Preis n. VB!!! (05971/51051) Jens ab 8.30 Uhr. (Nur Kreis Steinfurt)**

**Verkaufe Atari 520 ST: mit TV Modulator u. Laufwerk SF 354 Alles sehr gut erhalten für 550 DM (NP ca. 1000 DM) Tel: 0731/34731 ab 18 Uhr**

**Schneider PC 1512 zu verkaufen MS-DOS, Schw./weiss-Monitor + Maus, Festplatte 21 MB, Preis: 590 DM, Andi Blumenauer, Tel: 06196/28811**

**A500 + 2. LW + 1 MB tx-Power-Erweit. + Sampler + 3 Joysticks + Handbücher + 150 Disks + Diskboxen + 8 Originale + Philips Farbmonitor für 1900 DM zu verkaufen, Tel: 0201/1063070**

**Verk. LYNX mit 8 Spielen: Chips, Gates, Slime, Road, Klax, California, Xenophone, Gauntlet. Alles für 400 Fr. od. 40 Fr. pro Spiel. Dominik Jakob, Bern, CH, 031/220669**

**Amiga 500, 1 MB, Kickstart 1.2/1.3, Monitor Philips, 2. Laufwerk, Zubehör, alles 7 Monate alt, Preis 1298 DM, auch einzeln, Tel: 0211/682800 tägl. ab 17.00 Uhr, Komplettabnahme nur 1199,- DM**

**Verkaufe Sega Mega Drive Plus 5 Module für 600,- DM, 0431/641670**

**SEGA / S.FAMICOM / PC-ENGINE / NEO GEO Probleme beim Anschluß an Euren Monitor oder Stereokabel? Ich habe die entsprechenden Anlagen. Sowie Scartumschalter für 4 Eingänge! Endlich kein umstöpseln mehr. Tel: 02622/83517**

**Mega Drive Umbau auf engl. Chipsatz sowie Umbau von 50->60 Hz. Spiele und Musik laufen dann schneller. Oder habt Ihr Anschlußprobleme an den Monitor. Dann ruft an: Tel: 02622/83517**

## Kontakte

**Micron sucht neue Mitglieder** (Modetrader, Coder, grafiker, Originalsupplier) für Amiga + PC. Schreibt an: M. Gilly, Postfach 839, A-1011 Wien

**Nebenverdienst von zu Hause!** Gute Verdienstmögl. bei geringem Kapitaleinsatz (60 DM)! Schreibbar. + Vertriebl! Gratisino bei D.R. Kräuter, Wichl.Berg 7, 4600 Dortmund 30

## Stellenmarkt

**Schreibe Spitzenmusiken zu Amiga Spielen** (Title, Hiscore, Ingames) auch Synthetics! Heiko Hufnagl, Irisweg 4, A-4623 Gunkskirchen. Tel: 07246/8448 (Austria)

**\* Unicorn-PD-Club\*** Der Club für alle Amigaianer! Mit großer PD-Auswahl, Clubdisk, Gametausch usw. Infos gg. Rückporto bei: Unicorn Public-Domain, M. Hasenbein, Herner Str. 277, 4630 Bochum 1 \* Siehe auch Clubseite im Feedback!!! \*

## Tausche

**Amiga:** Suchen Tauschpartner. Haben das neueste und suchen es. (Auch Anfänger) Call fast: 0424/48669 - Klaus

**Suche Sega Game Gear mit mind. 4 Spielen.** Biete: 134 Mickymaus Taschenbücher und ca. 100 Maxisingles!! Andreas Gall, Obertal 25, 5400 Koblenz, Tel: 0261/74786

**IBM Suchen Tauschpartner** Neueste Software vorhanden. Alle Formate. Evtl. auch Anfänger. Call fast: 0424/48669 ask for Jörg

**Tausche Lynx (Batterieklappe weg) + Games** (Chip Ch., Gauntlet, Electro Cop) + 150 DM gegen Amiga 500 (99% ok) Tel: 02325/797383 nur von 14.00 Uhr bis 16.00 anrufen. Schicke Fotos von Lynx Chiffre-Nr.: 500

**Amiga:** Suchen Tauschpartner. Haben das neueste und suchen es. (Auch Anfänger) Call fast: 0424/48669 - Klaus

**Amiga Originale Verkauf o. Tausch.** Toki; Battlestorm; Turrican II; Bane of Cosmic Forge; Bards Tale III, Immortal; Impossamole; Champions of Krynn; Chips Challenge; Lemmings 0221/6801897 ab 18 Uhr

**Amiga:** Suchen Tauschpartner. Haben das neueste und suchen es. (Auch Anfänger) Call fast: 0424/48669 - Klaus

**Achtung!!! Amiga!!!** Suche Tauschpartner. Habe neueste Software. Listen an: Peter Berger, Bahnhofstr. 110, 4352 Herten

**Amiga:** Suchen Tauschpartner. Haben das neueste und suchen es. (Auch Anfänger) Call fast: 0424/48669 - Klaus



**LYNX**

Händheld Videogame  
Comlynxkabel, Blue  
Lightning Demo 199,-  
Blue Lightning 79,-  
California Games 79,-  
Chips Challenge 79,-  
Slime World 79,-  
Zarlor Mercenary 69,-

**Micro Robert**  
Versandhandel  
R. Kolossa, Körnerstraße 5  
6924 Neckarbischofsheim  
Tel. 07263 / 645 52

**NEWS SOFTWARE**

Wir führen Spiele und Zubehör für

**AMIGA PC CDTV**

**ATARI ST**

**C64**

**News Software GmbH**  
Birkenstraße 42  
4000 Düsseldorf 1

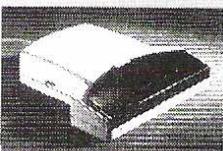
**0211/6790925 o. 0211/676201**  
**Telefax 0221/671544**  
**Bitte nur Händleranfragen!!**

**COMPUTERSPIELE-NEU VERLEIH NEU**

für AMIGA, C64, IBM, ATARI  
ab 2,50 DM

**GRAZY GAMES**  
Kirchenweg 10a  
2300 KIEL 14  
Tel.: 0431/736723

Auch Verkauf: Zu super Preisen



**LOGI SCANMAN plus**

Max. Auflösung: 100-400 dpi, Graustufen: 32 und linear (s/w), Systemanforderungen: PC, XT, AT und PS/2 bis Modell 30, Lieferumfang: Steckkarte, Paintshow Plus & WinScan

Diese Anzeige ist mit Hilfe des ScanMan plus entstanden! Preis: 415,-

**Tools That Power The Desktop**

**micro Robert** Versandhandel  
R. Kolossa, Körnerstraße 5, 6924 Neckarbischofsheim,  
**Tel. 07263 / 645 52**

Gewerbliche Kleinanzeigen

**T-Shirt  
mit Ihrem  
Lieblingsbild  
29 DM**

Sie schicken uns eine  
xbeliebige Vorlage wir  
kopieren Sie auf's T-Shirt  
Vers. per NN.

\* die Geschenkidee \*

**CANON COPY SHOP**  
BISMARCKSTR. 14 1/2  
D - 8900 Augsburg 1  
TEL. (0821) 577779

neu · neu · neu

**NEU  
SoftwareVertrieb**

Programme für Amiga, IBM,  
C64, Atari und Video Games  
Anwender-Spiele-Zubehör

Katalog gegen 1,- DM Rückporto !

**SoftwareVertrieb**  
Südenstr. 6  
8123 Peißenberg  
TEL: 08803/3621  
ab 16 UHR

**SECOND-SOFT-LAND**

Originalprogramme aus  
zweiter Hand nur für den

\*\*\*\*\* AMIGA \*\*\*\*\*

Wir haben ca. 600 Programme  
in unserem Angebot. Von Top  
aktuellen Programmen bis hin  
zu Oldies, bei uns finden Sie  
alles, und das zu fairen Preisen.  
Fordern Sie also gleich unsere  
kostenlose Preisliste an. Wir  
kaufen auch Originalpro-  
gramme an

**SECOND-SOFT-LAND**  
Softwarevertrieb  
Friedrichshofenerstr. 38  
8070 Ingolstadt  
Tel. 0841/81171

**VIDEOSPIEL-IMPORT!  
BRANDNEU!**

Bis zu 80% billiger durch  
Eigenimport! Wie man  
Gratismuster bek.!  
Tricks und Kniffe!  
Musterbriefe!  
Adressen aus Fernost!  
Als Start f. Existenz-  
gründer!

**INFO: GP Versand,**  
PF 10212  
6642 Mettlach

**14 PD Spiele  
für AMIGA  
(3 Disketten)**

**nur 10,- DM**  
incl. Versand

nur per Vorkasse  
(Schein/Scheck)

**HOBBY-COMPUTER-SHOP**  
Peter Schulemann  
Kreuzstraße 36  
7850 Lörrach  
Tel. 07621/2662



**AD&D  
Kalender 1992**

der Original

TSR Dragonlance-Kalender.  
13 Bilder in Posterqualität  
20,- DM (+ Porto)

**Fantasy-Versand**  
Teichweg 6 3550 Marburg

Stark in Preis und Leistung !  
Supergünstige Sonderposten !  
Katalog kommt gratis !

**CVS Olaf Wolter**  
Am Buchenwald 12  
5067 Kürten  
Tel. 02268/3270

**SURFER**



**GESUCHT**  
Tel. 07263 / 64552

**EDV-Service Ammersbek**

Wir führen Shareware & PD  
für PC/XT/AT wie z.B. für

- Windows
  - Soundblaster
  - Spiele
  - Deutsche
  - Utilities
  - Erotik u.v.m.
- Wir führen auch kommerzielle Spiele

NEU! Soundblasterkarten ab DM 298,-

Info-Disk gratis bei

Ulrich Peemöller Tel. 040/6045864  
Postfach 11 34 Fax 040/6046690  
W-2075 Ammersbek

**AMIGA-PD-Serie  
BAVARIAN**

mit 300 Disketten,  
90 % in deutsch.  
Gratisinfo bei

**Friedrich Neuper**  
Postfach 72  
8473 Pfreimd  
☎ 09606/7171

**CD ROM  
Laufwerk**

**Multimedia**

einen Schritt näher kommen!  
Komp. zu ISO 9660 und High  
Sierra Format. Für Ihren IBM  
oder komp. PC.

**DM 899,-**

zzgl. Versandkosten

Erhältlich bei  
**medtec GmbH**  
8520 Erlangen  
Tel.: 091 31 / 20 80 39

**FUSSBALL-MANAGER  
THE FINAL**

Für alle Amigas, mit folgenden  
Funktionen:

- 1-4 B-Liga - DFB u. Eurocups
- Spielernamen ändern
- Stadionbau
- Eintritt - Training - Transfers
- Spieler- u. Teamstatistiken
- Prämien - Digisound u. Bilder  
u.v.m.

Kompl. in deutsch + Anleitung  
für NUR 19 DM + VK 4 DM  
(NN + 6 DM)

**Jo Seitz**  
Altenstädterstr. 14  
6361 Niddatal 4  
Tel. 06187/26498

**MS-DOS:**

Ihre XT-4.77 MHz zu langsam?  
Dann hilft Tuning.  
Verkaufe auch preisg.  
XT-Turbo/AT.

**HAL-Computers**  
Karlsruherstr. 63  
7512 Rheinstetten

**PC- und Amiga**

Spiele auf Rechnung  
Tel. 06172/49241 ab 18.00 Uhr

**A. Ihrig**  
Spessartstr. 21  
6380 Bad Homburg  
LISTE GRATIS!!!!

**\* EISHOCKEY MANAGER \*  
POWERPLAY**

Für alle AMIGAS ! Eines der spiel-  
stärksten u. realistischsten Sport-  
Manager-Spiele aller Zeiten, mit  
allen nur erdenklichen Möglichkeiten:

- 1-2 Spieler Modus - animierte  
Spielsequenz - z.T. Digit. Grafiken
- Editor zur Änderung ALLER Team-  
u. Spielernamen (mehr als 600!)
- Riesen Statistiken und Spielerwert-  
bewerbe (z.B. Torjäger, Scorer)
- Transfers in allen 3 Ligen mit  
ALLEN Spielern möglich.
- Werbeverträge - Training - Station-  
bau - Eintritt - Bankkredite
- volle Maussteuerung  
und...und...und...

Komplett in deutsch + Anleitung für  
NUR 39 DM + VK 4 DM (NN + 6 DM)

**Jo Seitz**  
Altenstädterstr. 14  
6361 Niddatal 4  
Tel. 06187/26498

Gewerbliche Kleinanzeigen

Computerspiele • Telespiele  
Handhelds • Zubehör • Joysticks

**MAGIC  
COMPUTERSPIELE**

Breitenfeldstr. 46 • 8540 Schwabach 7  
Tel. 0911/640241 • Fax 0911/647895

Versandbestellung 24 Std.

Versand auf Rechnung ab  
2. Lieferung Porto DM 3,50, Erst-  
lieferung per Nachnahme. Porto  
DM 5,-. Zahlung per Kreditkarte  
gerne möglich.

Lieferung meist innerhalb  
24 Stunden !!!

Sofort kostenlose Preisliste  
anfordern.

Bitte Computertyp angeben.

P.S. Preisgünstige Spiele gibts bei  
uns immer !!!

**AMIDO ist DA**

DER SPIELwareVersand  
für AMIGA  
GRATISKatalog anfordern  
bei:

**AMIDO**  
Vertrieb von Software  
Th. Heuss Platz 2  
7012 Fellbach  
0711/573791 (auch im BTX)

**T-Shirt Drucke**

auf weißen  
T-Shirts vollfarbig  
nach eurem  
Farbfoto

inkl. T-Shirt

**DM 28**

Nachnahme oder Vorkasse. Keine Versandkosten.  
Wir drucken nur copyrightfreie Vorlagen!

h.o.t. color copy GmbH  
Birkenstraße 42  
4000 Düsseldorf 1

**PD Software aus Köln**

ca. 12.000 Public-Domain  
Disketten für AMIGA und  
PC am Lager.

Bitte rufen Sie uns an!!!

Pielago Software • Olpenerstr. 438  
5000 Köln 91 • Tel.: 02 21 / 8 90 31 62

TEICHWEG 6 • 3650 MARBURG 7  
TEL. (06421) / 481972 FAX 47526

Wir führen Software für:

**AMIGA C-64  
ATARI-ST PC  
MEGA-DRIVE  
& GAME-BOY**

Kostenlose  
Preisliste anfordern!

Int. Brett- & Rollenspiele  
Science Fiction Fantasy  
Zinnminiaturen & Zubehör  
Versandkatalog gegen 2 DM in Briefm.

**PLAYSOFT**  
Inh. Robert Elmschäuser

**WIR  
VERMIETEN: Computer-Spiele**  
(Amiga, Atari, IBM, C 64)

SOFT & SOUND  
Inh. Jürgen Hecht

Gneisenaustraße 1  
(Ecke Duisburger Str.)  
4000 Düsseldorf 30  
02 11 / 49 101 87, 49 201 60

Geöffnet MO bis SA 11 - 20 h

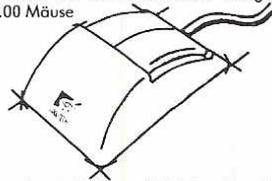
**KOMMEN • TESTEN • STAUNEN**



**LOGIMOUSE  
PILOT**

wiegt nur 95 gramm, leichtgängige Maus-  
lasten, ergonomisches Design, hohe Auflö-  
sung (200 dpi), selbstreinigend, inkl. Soft-  
ware (nur ST) und 2 Jahre Garantie.

Für Atari ST und Commodore Amiga je  
89.00 Mäuse



Versand per Nachnahme zzgl. 9 DM Versandpauschale.  
**micro Robert** Versandhandel  
R. Kolossa, Kernerstraße 5, 6924 Neckarbischofsheim,

**Tel. 07263 / 6 45 52**

**Superliga V 1.37  
(AMIGA)**

Fussballverwaltung,  
Bundesliga, eigene Ligen  
Meisterprognose, Spieltage  
(1 MB) DM 49,-.

Demodisk V 1.3 gratis von:

**Rolf Morlock**  
Bahnhofstr. 42  
W-6729 Jockgrim  
Tel. 07271/51344  
Fax 07271/51683

C-64 PD-Soft/5000 PRGs.  
Liste + Demo gegen  
DM 5,- Briefm. bei

**Mikrodata,**  
Pestalozzistr. 46/1,  
8000 München 5

**GEBAUER\*\*GEBAUER\*\*GEBAUER**

AMIGA-Erw. 2, 2 MB	298,- DM
1 MB	89,- DM
Floppy	169,- DM
Trackball	148,- DM
PC-Floppy 5.25"/3.5"	129,- DM

Spiele für AMIGA-C64-ST-  
PC-Lösungen

**SOFTWAREVERSAND  
GEBAUER**  
0211/309233

**FOR THE BEST  
IN THE WEST**

COMPUTER GAMES  
AMIGA PC C-64 ATARI  
Preisgünstig! Nur Versand!

**Herbert Behnke**  
Homburger Str. 79  
6660 Zweibrücken  
Tel.: 06332/14318

**ATARI ST:  
PUBLIC DOMAIN SOFTWARE!**

Riesenauswahl, Minipreise,  
Katalog gratis.

**Ollis PD-Versand**  
Goethestr. 6  
6702 Bad Dürkheim

**AMIGA  
HARD- + PD-SOFTWARE!**

Und jetzt neu!  
Großes Amiga Spielesortiment!  
Fordern Sie noch heute unseren  
umfassenden Gratiskatalog an:

**DATREX-Computerservice**  
Blindschacht 16  
4390 Gladbeck  
02043/34532

**KEDING'S  
Softwareversand**

ATARI ST : Kings Quest4 DM 29,90  
Flames of Freedom\* DM 79,90,  
AMIGA : Ducktales\* DM 62,50, Space  
Quest 3\* DM 49,80, Larry 2 DM 49,80  
IBM : Heard Of China DM 89,50,  
Dino Wars\* DM 62,50, Larry5\* DM 85,50  
C 64 auch im Programm!  
\* deutsch

Action bis 31.12.91:  
JUST FOR FUN  
Bei jeder Bestellung,  
"IGeschicklichkeitsspiel" gratis!  
Laßt Euch überraschen !!

Kostenlose Preisliste anf.,  
bitte System angeben!  
Nachnahme 11,- DM,  
Vorkasse 4,- DM.  
Garantiert keine  
weiteren Kosten!

Nur  
Versand!  
DKeding  
Auf der Hufe 16  
4800 Bielefeld 1  
Fax.0521/886260  
Telefon: 0521/881738

**Hard- und Software für Amiga  
und Neu CDTV**

**PROGRAMMVERLEIH FÜR:  
AMIGA • PC • C-64 • GAME BOY**

Gebrauchtcomputer An- und Verkauf  
Public-Domain für Amiga und PC

**ML Computer**

IM RING 29 • 4130 MOERS 3 • TEL.: 02841-42249

## Gewerbliche Kleinanzeigen

### Lernprogramme

Rechen-, Geometrie-, Vokabel-, Grammatiktrainer (deutsch, engl., franz., span., ital., lat.)

ab 9 DM

Gratisinfo von:

**I. Thurm**  
Postfach 1671  
7060 Schorndorf  
Tel. 07181/21709

### Preisgünstige Programme für AMIGA PC C-64 CPC

Computervertrieb Kurt Fischer  
Kaufbeurer Str. 28  
8948 Mindelheim  
Tel.: 0 82 61 / 96 23  
Versand & Ladenverkauf

### Software und Zubehör für:

ATARI ST / XL / C16 / C64 / VC20 / AMIGA  
/ CPC / PC / XT / AT / NINTENDO /

Info gegen 1,- DM Porto bei:

**THE PROGRAM**

R. Goth

An der Ludwigshöhe 4  
W-8832 Weißenburg

### Public Domain ab DM 0,98

AMIGA-C64-ATARI-PC-XT/AT

Katalog gratis, 1,- DM Porto

**R.U.F. Computer**  
Postfach 23 65  
W-8228 Freilassing

### PUBLIC-DOMAIN

- Über 3000 deutsche Programme für den PC-XT/AT/80386

- PD-Programme für den Amiga 36-seitiger schriftlicher Katalog (PC) oder Katalog-Disk (Amiga) gegen DM 4,- in Briefmarken

Computervertrieb  
Kurt Fischer  
Kaufbeurer Str. 28  
8948 Mindelheim  
Tel.: 0 82 61 / 96 23  
Versand & Ladenverkauf

Haben Sie ein gutes Programm geschrieben und es bisher noch nicht veröffentlicht?

Für gute Spiele (besonders mit neuem Spielprinzip) zahlen wir Ihnen bis zu 1.000,- DM.

Senden Sie uns Ihr Programm bzw. Demoversion incl. Beschreibung.

**Peter K e i m**  
Vogelsanger Str. 34  
5000 Köln 30  
Tel.: 0221/520765

### GAME-PLAY

Spezialhandel für Handheld's, Nintendo, Gameboy, NEC, Turbo GT, SEGA's Game-Gear, Atari Lynx, Preislisten gg. Freiumschlag unter:

**GAME-PLAY**  
Österwieherstr. 70  
4837 Verl 1  
Tel. 05246 / 81184  
Berlin 030 / 6912156  
Täglich ab 10 h

### Public Domain & Shareware für MS-DOS

Fordern Sie unsere kostenlose Katalogdisk schriftlich an:

**PD & SW Versand**  
Stroot & Deniz  
Kirchdorferstr. 164  
2102 Hamburg 93

### LYNX-GAMES

Große Auswahl, kleine Preise

Software Versand Bergkamen  
M. Hildebrand  
Emil-Nolde-Str. 13  
4709 Bergkamen  
Tel.: 02307/61532

### SCHNELL-REPARATUR DIENST

für Amiga, C-64 und IBM

**ANKAUF / Verkauf von**

- gebrauchten Computern  
- Computerzubehör, Software,  
Computerschrott und sonstigem

**Computervertrieb**  
Kurt Fischer  
Kaufbeurer Str. 28  
8948 Mindelheim  
Tel.: 0 82 61 / 96 23  
FAX: 0 82 61 / 68 05

### SECONDHAND - SOFT - WORLD

"IHR AMIGA SPEZIALIST"

Ca. 600 gebrauchte Spiele

**WIR BESORGEN (FAST) ALLES**

Amiga + C64 ORIGINALPROGRAMME

aus zweiter Hand, immer aktuell und immer superpreiswert

**NEU - BTX - ANBIETER - NEU**  
UNTER: **SECONDHAND SOFT-WORLD #**

Ankauf von Orig. Hard- und Software

für Amiga und C-64

Katalog gegen 1,- DM Rückporto!

Bitte System angeben!!!

### SECONDHAND - SOFT - WORLD

Kraiberg 45

8074 Gaimersheim

Tel.: 0 84 58 / 27 33

### --> Tolle Weihnachtsangebote <--

Software/EDV - Zubehör Katalog 3,-  
PD/Shareware Katalog Disk 2,-

### Disketten

NoName 5 1/4 DS/DD 10 St. DM 6,90  
NoName 5 1/4 DS/HD 10 St. DM 12,50  
NoName 3 1/2 DS/DD 10 St. DM 12,50  
NoName 3 1/2 DS/HD 10 St. DM 15,50

Vorkasse o. Scheck zzgl. 5,- Versandk.

### ADLER-COMPUTER-TECHNIK

Sickingenstr. 74  
1000 Berlin 21

### Aus der RTL-Plus Fernsehwerbung

TVWare - Spielen wie im Fernsehen  
Riskant nur 36,90 DM  
Der Preis ist heiß nur 36,90 DM

Weitere Renner der Saison  
Glücksrad nur 36,90 DM  
Wetten dass.? nur 46,90 DM  
Bei uns für Amiga & C64 erhältlich!

Top PD-Software für C64 & Amiga

Demos, Diskmags, Anwender, Spiele und Abos werden Sie überzeugen. Fordern Sie gegen 3,- DM Infopaket mit Komplettlisten und Kostproben auf Disk an\* Bitte C64 oder Amiga angeben.

**Mallander Computersoftware**  
Knufstr. 28 • 4290 Bocholt  
Tel.: 02871/185115

### GAME-PLAY Videospiele

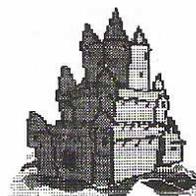
Wir führen Video & Computer-Spiele für:

SEGA Mega Drive, Nintendo Gameboy-NES America-Super Famicom, Game-Gear, PC Engine und Turbo GT, Lynx Amiga, IBM PC und Atari ST

Händleranfragen erwünscht!

**GAME-PLAY**  
Österwieherstr. 70  
Postfach 11 04  
4837 Verl 1

Telefon: 05246 / 81184  
Telefax: 05246 / 81270  
Täglich 10 - 19 Uhr



**Die Spielburg**  
Große Auswahl für  
Amiga, Atari und IBM

6520 Worms  
Friedrich-Ebert-Str. 1  
Tel.: 06241/593763

# SOFT & SOUND - jetzt in ganz Deutschland!

## Mitfeiern - mitgewinnen

unter allen ASM-Lesern verlost  
Soft & Sound tolle Preise

Und zwar:

1. Preis:  
ein CDTV von  
Commodore
2. und 3. Preis:  
je eine komplett bestückte  
2,5 MB-Erweiterung für Amiga  
500.
- 4.-10. Preis:  
je ein Gutschein für Spiele  
oder Waren von Soft & Sound  
im Wert von 50 DM.

Doch zunächst müßt Ihr eine  
Frage beantworten:

Befinden sich die beiden ost-  
deutschen Soft & Sound Ge-  
schäfte in

- a) Dresden und Rostock
- b) Leipzig und Magdeburg
- c) Eisenach und Gotha?

(Kleiner Tip: In einer der ge-  
suchten Städte gibt es „Aller-  
lei“.)



## SOFT & SOUND

Den Buchstaben mit der richtigen Lösung einfach auf eine Postkarte schreiben und ab damit an den Tronic-Verlag, Kennwort: Soft & Sound-Competition, Postfach 870, 3440 Eschwege. Ein-sendeschluß ist der 31. Dezember 1991. Der Rechtsweg ist wie im-mer ausgeschlossen.

# ASM goes BTX – Ohne Dekoder läuft nix

**Auf mehrfachen Wunsch unserer Leser stellen wir ab der heutigen Folge auch BTX-Dekoder vor. Es muß aber darauf hingewiesen werden, daß unsere Aufzählung keinen Anspruch auf Vollständigkeit erhebt – es somit noch mehr Dekoder auf dem Markt gibt als die vorgestellten. In dieser Ausgabe widmen wir uns aus Platzgründen zunächst nur dem PC und dem C-64. Übrigens: Uns könnt Ihr über BTX 0565130016-0001 erreichen.**

**Euer Klaus.**

**D**as wohl günstigste Angebot überhaupt gibt es für den PC. Quasi zum Nulltarif, nämlich entweder als Telesoftware beim WDR-Computerclub oder als Public Domain-Programm im Handel, erhält man XBTX, einen Softwaredekoder, der alles bietet, was man für die private BTX-Nutzung braucht. Neben der Möglichkeit, ganze BTX-Sitzungen, einzelne Seiten und Texte, die später weiterverarbeitet werden können (z.B. mit Vizawrite oder Word), auf Platte oder Disk abzuspeichern, kann man auch Telesoftware laden und „saven“. Ebenso besteht die Möglichkeit, Makros einzugeben und durch Tastendruck zu aktivieren (z.B. immer wiederkehrende Befehle im BTX oder Seitenanwahl).

XBTX wird mit einem speziellen Unterprogramm auf das jeweils benutzte Modem und die vorhandene Grafikkarte abgestimmt. Automatische Anwahl bis hin zur Leitseite ist ebensowenig ein Problem wie die Rückkehr ins DOS-SHELL ohne Unterbrechung der BTX-Verbindung (nur Fremdprogramme sollten nicht geladen werden).



*Zum Nulltarif: XBTX, der Renner unter den PC-Decodern.*

Benutzt man das bereits vorgestellte DBT-03-Postmodem, so benötigt man einen Pegelwandler. Diese Teile sind stromabhängig und kosten (je nach Hersteller) ab 50 DM aufwärts. Die Firma NBG COMPUTER UND PD SERVICE in Geisling bietet eine Alternative: Sie bietet ein Komplettpaket an, das den Namen PW2 trägt. Es beinhaltet einen PC-Baustein, der auf den Baustein 1488

bzw. 75188 der RS232-Karte aufgesteckt wird (serielle Schnittstelle), und ein passendes Anschlußkabel von der Schnittstelle zum Postmodem wird ebenfalls mitgeliefert. Kostenlos gibt es den PD-Dekoder XBTX dazu – und sofern man bereits angemeldet ist, kann man nun sofort in BTX einsteigen. 89 DM ist der empfohlene Verkaufspreis, was angesichts der fälligen Kosten für einen Pegelwandler (der ja nun entfällt) durchaus angemessen ist.

Da jedoch viele PC-Besitzer ihre serielle Schnittstelle angelötet haben und somit ein Aufsetzen des Bausteins nicht möglich ist, plant NBG, bis Ende November/Anfang Dezember ein Verbindungskabel vom seriellen Port und Postmodem herauszubringen, wobei der Baustein bereits in den Stecker installiert ist. Der Preis soll laut Auskunft der Firma etwa der Gleiche sein. Übrigens ist eine Super-VGA, VGA- oder EGA-Karte empfehlenswert (nicht zuletzt auch wegen der 32 Farben, die im BTX mitunter gleichzeitig, vom XBTX aber nicht komplett dargestellt werden. Besitzer anderer Modems brauchen dieses Paket natürlich nicht, da sie ja auch keinen Pegelwandler benötigen).

## Komfort hat seinen Preis

Den verheißungsvollen Namen BTXPOWER trägt ein Dekoder, den der Augsburger Hersteller GEBACOM anbietet. Wer zwei serielle Schnittstellen sein Eigen nennt und an der einen eine Maus installiert hat, darf sich freuen: Ihm wird mit besagtem Programm viel Arbeit abgenommen. Nahezu alle Funktionen lassen sich mittels Mausclick aktivieren (siehe Bild), und auch einige BTX-Angebote lassen sich ohne Eintippen aufrufen. Sämtliche Funktionen lassen sich ebenfalls über entsprechende Befehlslisten aufrufen.

Neben den im Vorbericht genannten Optionen bietet der Dekoder die Möglichkeit, ganze Textseiten offline zu editieren und anschließend im Online-Betrieb aufzurufen und abzusenden. Es würde den Rahmen dieses Artikels

sprengen, auf alle Möglichkeiten einzugehen, die dieser Dekoder bietet.

Aber Komfort hat seinen Preis: 379 DM für eine Diskette und ein umfangreiches, leicht verständliches Begleit-



*Gut, aber teuer: BTX-Power macht „tickern“ leicht.*

buch soll der Spaß kosten! Pegelwandler und Anschlußkabel sind NICHT inbegriffen, was automatisch eine Mehrausgabe von rund 100 DM erforderlich macht, es sei denn, man benutzt ein anderes Modem als das DBT-03. Trotz aller Vorteile, die BTX-POWER bietet, kann ich angesichts des sehr hohen Preises nur jenen zum Kauf raten, die BTX auch beruflich nutzen wollen. Alle anderen sollten abchecken, was ihnen Komfort wert ist.

## Auch der „Kleine“ kann BTX

Wenden wir uns nun dem C-64 zu. Die Firma Commodore sorgte einst dafür, daß der „Kleine“ auch btx-tüchtig wurde. Ein Steckmodul brachte den gewünschten Erfolg, es jetzt noch im Handel zu finden, dürfte schwierig werden.

Die in Heidelberg ansässige Firma DREWS EDV + BTX GMBH brachte eine Softwarelösung heraus: Den BTX-MANAGER V. 1.3. Für 59 DM erhält man die Diskette mit dem Dekoder und das zum Betrieb unentbehrliche BTX-Interface – ohne dieses wird man schweres Spiel haben, zumal der Dekoder speziell für das DBT-03 konzipiert wurde.



Zwar können statt der 32 BTX-Farben nur 16 dargestellt werden, ansonsten erfüllt dieser Dekoder aber die meisten Ansprüche, die man an ihn stellt: Telesoftware-Vollautomatik, 16-Graustufen-Ausdruck, Tastaturbelegung mit deutschen Umlauten und BTX-internen Funktionen.

### Update für nen Zehner

Für weitere 9,99 DM kann ein Update bestellt werden, die Version 1.3 T. Das „T“ steht für Texteditor und bietet die Möglichkeit, offline fertige Manuskripte zur späteren Übertragung zu schreiben. Der Nachteil: Von 18 BTX-Zeilen (im Mitteilungsdienst) stehen hier nur 14 zur Verfügung, der Rest muß von der Diskette nachgeladen werden. Mitgeliefert wird auch ein Makroeditor, der sich z.B. Telefonnummern, Befehle, Leitseiten und ähnliches merkt und durch „Control + Zahl“ im Online-Betrieb aktiviert wird.

In meiner Testkombination C-128 D (64er-Modus) + 1571 + Star-NL 10 + DBT-03 gab es keine Probleme - weder beim Druck noch beim eigentlichen BTX-Betrieb. Nur einige wenige Seiten ließen sich nicht vollständig lesen, durch Druck auf F2 (Schwarz-Weiß-Darstellung) wurde aber alles sichtbar.

### Fazit:

PC- und C-64-Besitzer dürften kaum Probleme haben, die große Welt des Bildschirmtextes kennenzulernen, wobei PC-Dekoder auch für schnellere Modems geeignet sind, der BTX-Manager für den C-64 dagegen ausschließlich mit DBT-03 läuft.

Wie es um Amiga- und Atari-Fans bestellt ist, erfährt Ihr demnächst an dieser Stelle...

Klaus Trafford

**Bezugsquellen:**  
gebacom GmbH  
Am Kitzenmarkt 10-12  
W-8900 Augsburg

NBG Computer & PD-Service  
Von Auer Str. 19  
W-8401 Geisling

Drews EDV + BTX GmbH  
Bergheimerstr. 134 b  
W-6900 Heidelberg



**GAME ON** Ausgabe 12/91  
Das C64-Spielmagazin auf Diskette  
Für nur DM 7,90  
Mit Super-Game aus 500.000 DM-Wettbewerb!  
Plural  
Das Shoot'em Up der Superlative  
Snake Mania + Jumpin' Jack 64  
Zwei tolle Geschicklichkeitsspiele  
Mania  
Das aktuelle Crackermagazin  
News, Tests und Reviews - alles in dieser Ausgabe!

# DIE HITS FÜR DEINEN C64

Hochwertige Games,  
exklusive Demos,  
Spieletests,  
Tips und Tricks,  
Crackernews,  
Wettbewerbe +  
viele mehr -

Jeden Monat  
**Neu**  
auf Diskette!

**Für nur DM 7,90 im Zeitschriftenhandel.**



# Kurz und bündig

**Kurz war sie wirklich, die JAMMA-Messe in Tokio. Ganze zwei Tage, am zweiten und dritten Oktober, hatte die größte Videospiele-Messe der Welt für insgesamt 14 Stunden ihre Pforten geöffnet. Zwei Tage lang herrschte ein unbeschreibliches Gedränge an den nagelneuen Spielen, die die Trends für das nächste Jahr setzen werden. Vor allem die vorgestellten neuen Techniken dürften zukunftsweisend sein: Neben fotorealistischen Fahrsimulatoren und einer Achterbahnfahrt im Hydraulikgehäuse gab es erstmal ein dreidimensionales Hologramm-Computerspiel!**

**N**atürlich waren die größten Ausstellungsstücke weniger als Verkaufsschlager, denn als Publi-



*Typisch japanisch: IREM-Hostessen im Badeanzug.*

kumsmagnet gedacht. gerade SEGA hat da ja schon gute Erfahrungen gemacht. Das Rundumgehäuse R 360 mit dem eingebauten Afterburner-Nachfolger G-Loc war schon auf der IMA in Frank-

furt zu sehen. Da aber bislang bereits zehn Geräte für eine gute Viertelmillionen das Stück in Europa verkauft wurden (davon, so SEGA, keines in Deutschland), kam man nicht umhin, den R 360 auch auf der JAMMA-Messe nochmals auszustellen. Als zweites Kompletgerät am SEGA-Stand fun-



gierte übrigens ein Formel-1-Flitzer - allerdings nur mit dem älteren Super Mo-



*Alle neuen Automaten konnten gratis getestet werden. Fotos: nh*



*Eine große Attraktion: Der KONAMI-Stand. Ihr Knüller: XEXES (Logo oben links)*

naco GP. Wirklich neu war dagegen der Fahrsimulator F1 EXHAUST NOTE als Doppelsitzer mit zwei Bildschirmen, wobei der Mitspieler im zweiten Cockpit den Gegenspieler mimit. Ebenfalls rasant: Die Eisenbahnhatz namens RAIL CHASE.

## Sonic und die Grenzen des Machbaren

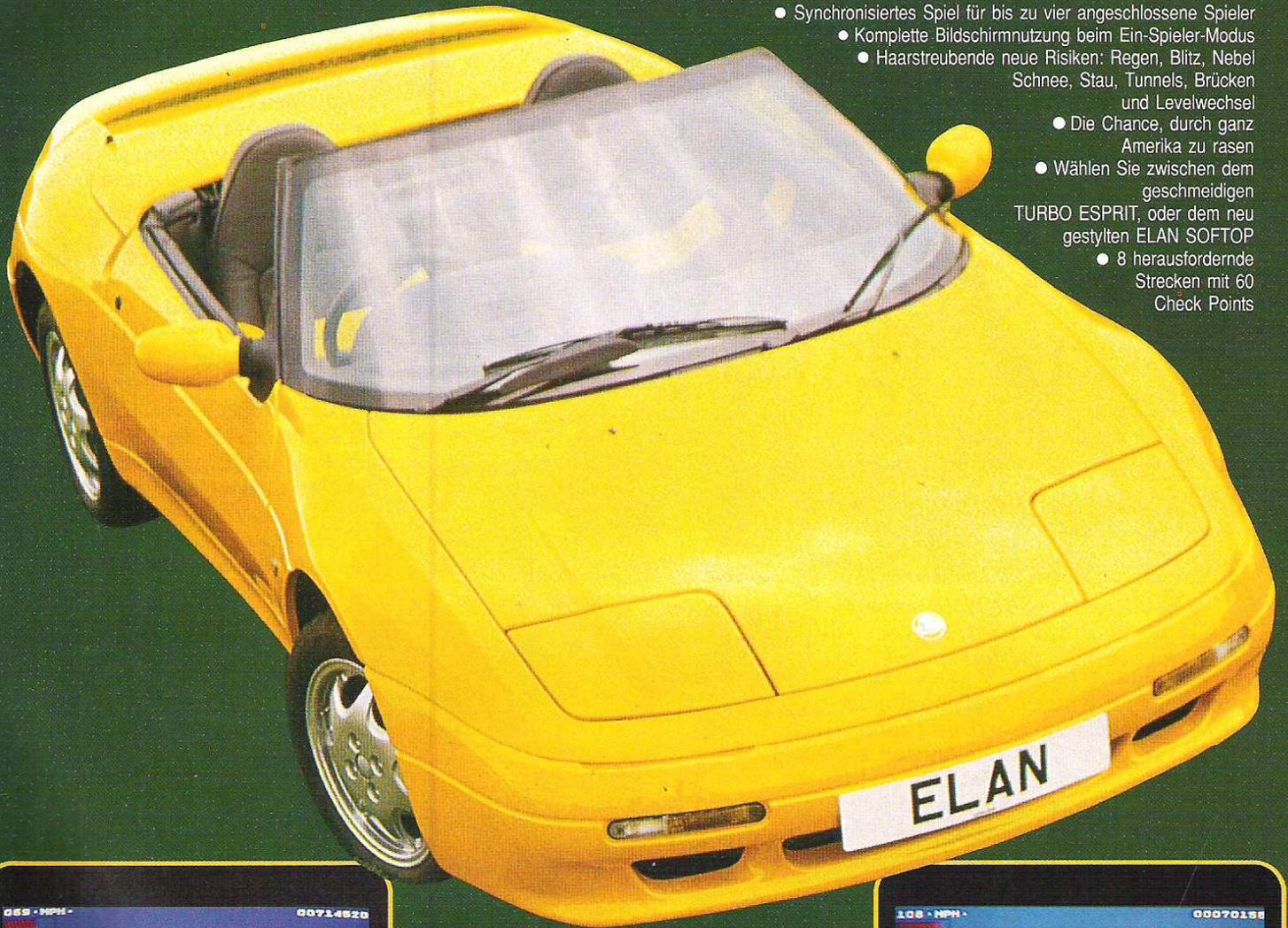
Action bot SEGA mit den Flugzeug-Schießspielen STEEL TALONS und HAMMER AWAY. Keine aussageträchtigen Titel, ganz im Gegensatz zu dem überlebensgroß aus Plüsch prangenden SONIC. Doch ein zweiter Teil des genialen Hüpfspiels war noch nicht zu sehen - SEGA baut die Figur vielmehr als Maskottchen der Firma auf. Produktreif ist hingegen ein anderes Cartoon-Spiel: SPIDERMAN als actionreiche Automaten-Variante.



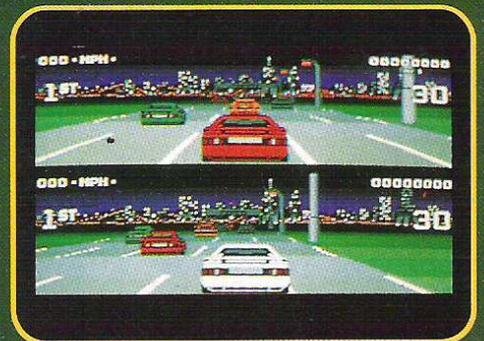
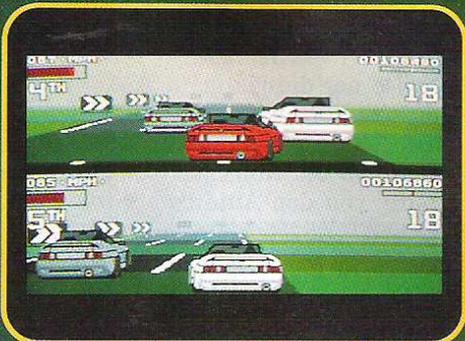
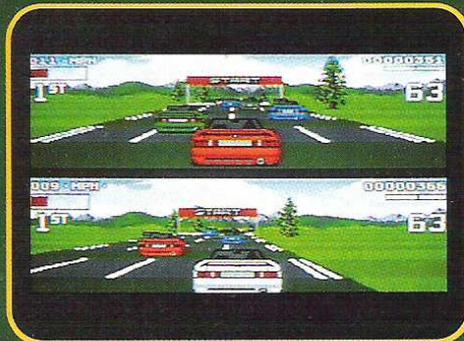
LOTUS TURBO CHALLENGE wurde 1990 als eines der gelungensten Auto-Rennspiele bejubelt und gelobt. Nun verbessert sich die Qualität dieses rasanten Spiels mit dem Erscheinen von...



# TURBO CHALLENGE-2.



- Synchronisiertes Spiel für bis zu vier angeschlossene Spieler
- Komplette Bildschirmnutzung beim Ein-Spieler-Modus
- Haarstrebende neue Risiken: Regen, Blitz, Nebel, Schnee, Stau, Tunnels, Brücken und Levelwechsel
- Die Chance, durch ganz Amerika zu rasen
- Wählen Sie zwischen dem geschmeidigen TURBO ESPRIT, oder dem neu gestylten ELAN SOFTOP
- 8 herausfordernde Strecken mit 60 Check Points



Vertrieb:

**RUSHWARE**

Bruchweg 128-132 • 4044 Kaarst 2  
Tel. 02101/607-0 • Telefax: 02101/607111

Und dann natürlich der Knüller: Das einzig echte und natürlich erste 3D-Spiel mit dem Titel TIME TRAVELLER, dessen Spielablauf mit Hologrammen generiert wird. Der Nachteil: Bislang ist es lediglich möglich, den Ablauf bestimmter Szenen zu ändern – ganz wie beim Bildplattenspiel *Dragon's Lair*. Doch die Effekte sind schon jetzt phantastisch!

### Die Hardware wird noch kleiner

Einen ganz neuen Weg versuchte KONAMI auf der Messe einzuschlagen: Neben all den Riesenbildschirmen präsentierte Konami den 12"-LCD-Monitor für kleine Spielhallen, die keinen Stellplatz für 70-cm-Geräte haben. Ist man auf dem Weg zum eigenen Hand-Held?



Alternativ: Die NEOGEO als Automat.

Einheitliche Trends bei den anderen japanischen Herstellern waren kaum zu vermeiden, überraschenderweise waren auch neue Spiele dünner gesät als in den Jahren zuvor. Action pur war angesagt bei NAMCOS STEEL GUNNER und TANK.

### Weniger Spiele, aber Action

FORCE. TECMO zeigte die Hubschrauber-Ballerei THUNDER DRAGON, und auch IREM besann sich auf seine Shoot-em-up-Tradition: THUNDERBLASTER und den *Scramble*-Verschnitt GALLOP. Einig schienen sich die Hersteller nur bei den Prügelspielen zu sein, denn deren gab es gleich vier Stück mit bekannt gli-

Einfach riesig: Achterbahn fahren mit dem Hydrauliksimulator ULTRATWISTER.



Der zweite Teil von SONIC ist schon in Arbeit. Und: SEGA setzt voll auf das neue Firmen-Maskottchen

Bei dem anhaltenden Größenwahn der Branche wollte auch TAITO nicht zurückstehen und präsentierte als Antwort auf Segas R 360 den ULTRA TWISTER, ein hydraulisches Monster für eine digitale Achterbahnfahrt in allen möglichen Körperlagen. Nichts für schwache Gemüter! Geruhsamer und billiger: Der *Arkanoid*-Nachfolger GHAX, das niedliche Comicspiel Pulirula, das fixe Ballerspiel METAL BLACK und der aufwendige Fahrspaß namens POWER WHEELS. Gleich mehrere Monstertrucks können hier Autos zermalmen.

Er kommt: TERMINATOR 2 von Midway. Außerdem: Monstertrucks bei BK WHEELS.



Weit gefehlt. Geplant ist derzeit lediglich eine größere Ausführung dieses Mini-Gerätes. Ob man in Europa dieses System erwarten muß, scheint fraglich. Ernsthaftige Chancen für die Veröffentlichung hat in Europa wohl nur die neueste *Gradius*-Fortsetzung mit dem exotischen Titel XEXES. Die Fangemeinde in Japan darf jetzt schon spielen, wir müssen noch warten. Das neue an diesem Spiel: Kontrollierbare Fangarme!

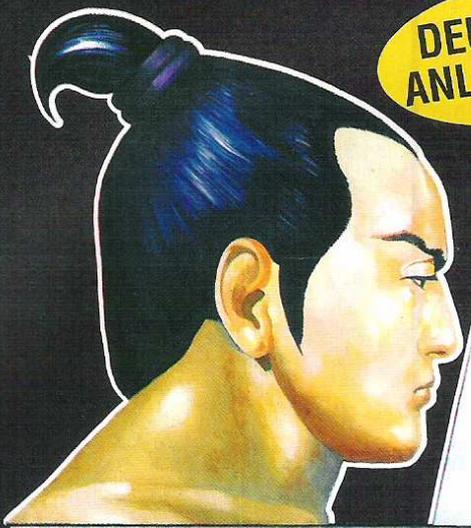
chem Spielinhalt: CAPTAIN COMMAND von CAPCOM, 64TH STREET von JALECO, CAPTAIN AMERICA von DATA EAST und RIOT CITY von SEGA. Ansonsten hieß die Devise der diesjährigen JAMMA-Messe: Weg von den Simulatoren, hin zu den Actionspielen. Und: Weniger ist mehr. Ob die Konsolen dann noch so kräftig von den Automaten profitieren können? Warten wir's ab!

nh/msu



DEUTSCHE ANLEITUNG!

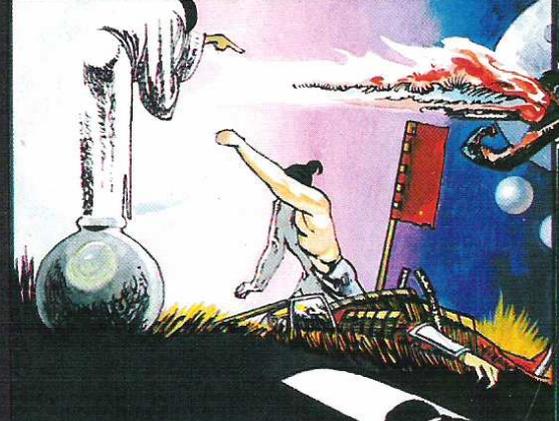
# FIRST SAMURAI



Vor langer Zeit in einem Dorf in Japan....

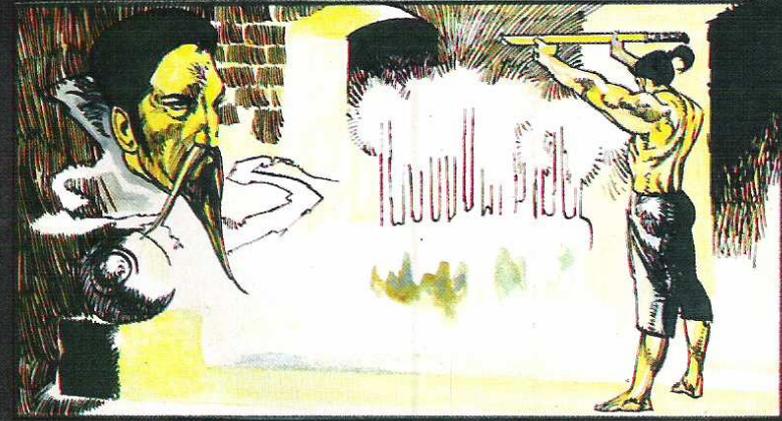


lebte ein junger Samurai friedlich mit seinem Meister Akira bis .... der Dämonen-König kam, um alles zu verwüsten

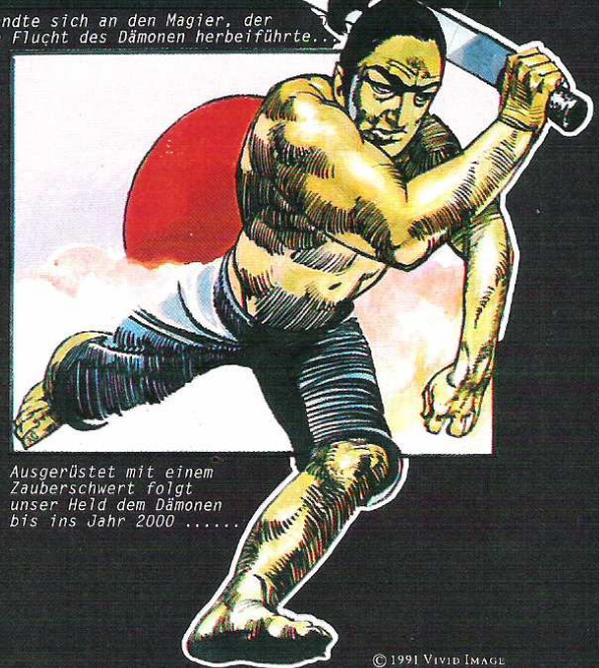


Er wandte sich an den Magier, der die Flucht des Dämonen herbeiführte...

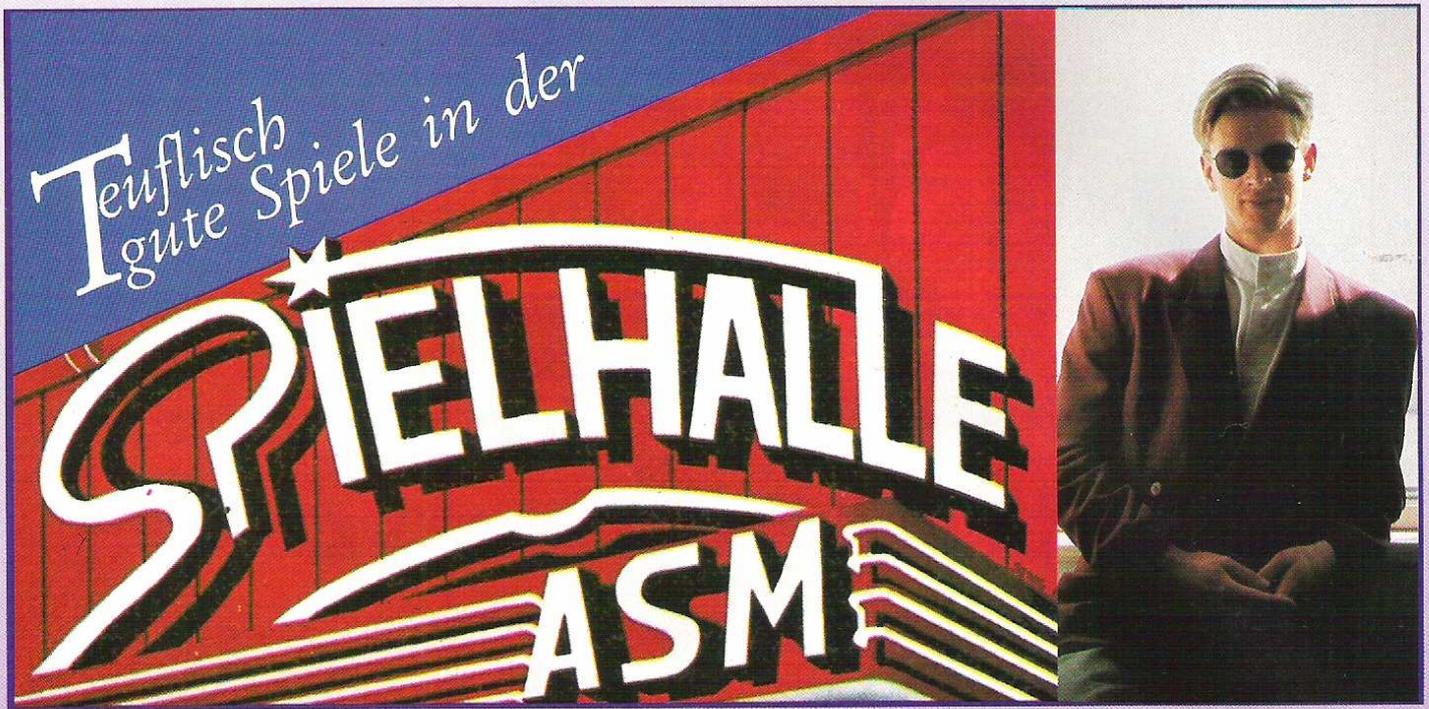
Es überlebte nur der junge Samurai, um die Geschichte an euch weiterzugeben.



Doch der junge Samurai wollte den Verlust seines Meisters rächen.



Ausgerüstet mit einem Zauberschwert folgt unser Held dem Dämonen bis ins Jahr 2000 .....

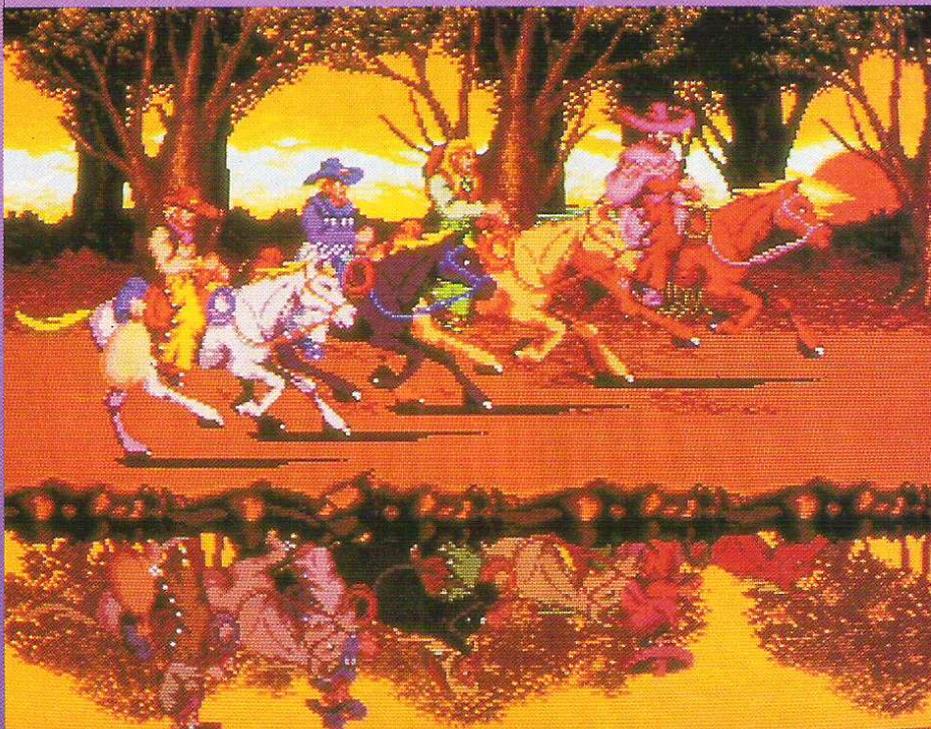


## Hallo Leute!

Es ist wieder soweit: Winterzeit, Spielezeit. Heißer denn je. Als Trendbarometer und Spielieferant dient dabei besonders die JAMMA-Messe in Tokio, der wir eigens zwei Seiten in diesem Heft gewidmet haben. Tests und Vorstellungen bleiben jedoch, wie immer, dieser Rubrik vorbehalten. Die Neuheiten in aller Kürze: KONAMI verschrägt es bei SUNSET RIDERS in den Wilden Westen, das legendäre BOMBERMAN kommt als DYNABLASTER von IREM, und für ein schwergewichtiges Sportfest sorgt TECMO mit WWF WRESTLEFEST. Viel Vergnügen!

Michael Suck

Die SUNSET RIDERS: Vier glorreiche Helden jagen die bösen Buben



Es ist nicht der dudelig beschwingende Sound und auch nicht das hektische Gewirr surrender Bleikugeln, daß bei SUNSET RIDERS von KONAMI für wohltuende Auflockerung sorgt. Es ist die besondere Mischung aus Zeichentrickgrafiken und urkomischen, die Handlung ironisierenden Gags, die diesem Spiel Würze verleihen. Auf der Jagd nach dem Kopfgeld berüchtigter Ganoven kann schon mal eine Mistgabel im Weg stehen, wird eine Stampede wildgewordener Kühe zum Jump-and-Run um Leben und Tod oder ein herunterfallendes Faß zur - wortwörtlich - plattwalzenden Todesfalle.

Im Zwei-Spieler-Modus kommt zum Kampf gegen die Revolverhelden noch der freundschaftliche Wettstreit hinzu, denn für die Eliminierung des Endgegners bekommt nur derjenige Spieler die Kopfgeldprämie, der den Bösewicht am häufigsten beharkt hat. Zum Trost können sich jedoch beide im Saloon den Tanz der Showgirls anschauen; eine Pause tut schließlich not. Noch mehr



Punkte birgt die Bonusrunde, in der es per Fadenkreuz auf Gangsterhatz in einer Häuserkulisse geht. Eine spaßige Einlage für fixe Zeitgenossen - wie überhaupt das ganze Spiel!

### Ein bombiges Vergnügen

Keinen Deut geruhsamer geht es in dem neuen Produkt des Shoot-em-up-Spezialisten IREM (*R-Type I + II, Image Fight*) zu, obwohl doch überhaupt nicht geschossen wird und obwohl kein Scrolling die Augen verwirrt. Für die nötige Spannung sorgt bei DYNABLASTER die einzig herausragende Fähigkeit des kleinen Helden: Er kann endlos Bomben legen. Sind diese einmal in den schmalen Gängen des Spielfeldes plazierte, deto-



nieren sie nach kurzer Zeit und schicken ihren Explosionsstrahl durch das Ganggewirr. Ein durchaus erwünschter Effekt, denn eine Runde ist erst dann abgeschlossen, wenn alle herumwuselnden Feinde gesprengt wurden. Und damit diese Aufgabe nicht zu schwierig wird, verstecken sich in den zerstörbaren Mauerblöcken kleine, aber feine Extras, die den Explosionsstrahl vergrößern, die Schnelligkeit des Bombenlegens erhöhen oder die Bomben selbst verändern - zu ungemein praktischen Zeitbomben nämlich.

Dynablaster ist ein kurzweiliges, schnelles Actionspiel mit einer Portion schwarzen Humors. Die Fantasiewesen bruzzeln, brennen und verschmoren wie im Zeichentrickfilm, und das Gelächter ist groß, wenn der Mitspieler in der eigenen Detonation einen Bomberman verliert. Apropos Bomberman: Irem hat die PC-Engine-Vorlage sehr nett um einige Features erweitert. Neu hinzugekommen sind die bereits erwähnten Zeitbomben sowie Levelendgegner nach jeweils sechs Runden. Auch grafisch wurde viel getan: Pflanzenlevel mit Mauerblümchen wechseln sich ab mit gewässerten Gängen, in denen die Bom-

# DYNABLASTER



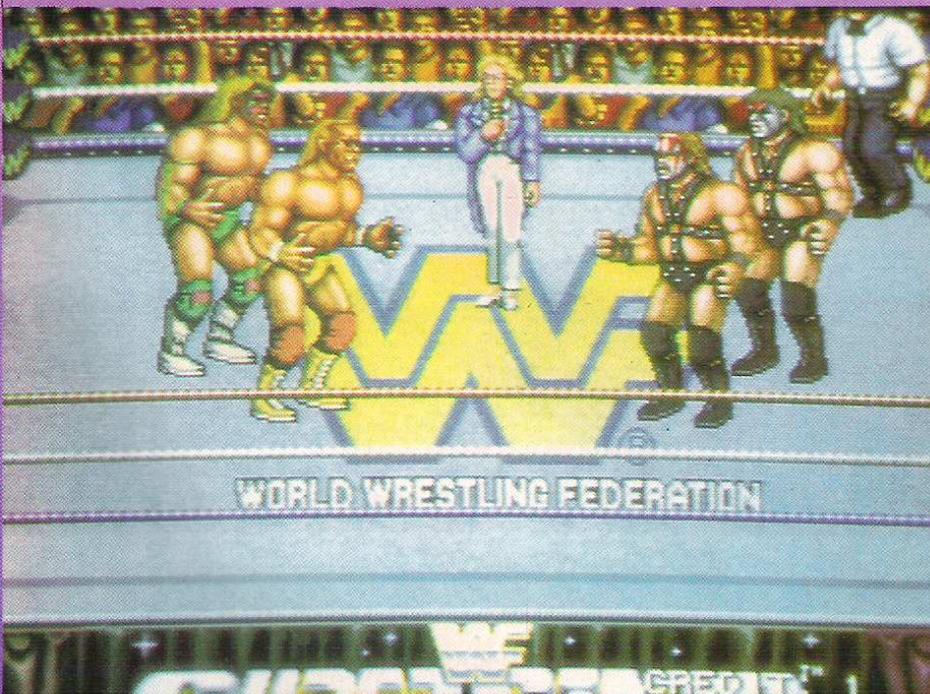
Zwei Helden haben Bombenspaß beim Bombenlegen.

ben wunderschön vor sich hin dümpeln. Den ganzen Reiz des Spiels erfährt man aber erst, wenn man es anspielt - es lohnt sich!

Sportlich geht es in diesem Monat bei TECMO zu, ist doch WWF WRESTLING ein weiterer Vermarktungserfolg der amerikanischen Ringerliga, die so ganz anders als die europäische ist. Alle bekannten Gesichter der ungestümen, stets üble Beschimpfungen ausstoßenden Helden wurden in das Programm eingefügt. Der Spieler kann sich z.B. für Hulk Hogan, den Ultimate Warrior oder sogar für einen der obligatorischen Bad Guys entscheiden.



Ring frei für die große Schlacht mit bis zu sechs wackeren Kämpfern.



### Kraftprotze im Ring

Danach geht's entweder im „Saturdays Night Event“ in vier Kämpfen um den Titel des Wrestlemeisters oder im „Royal Rumble“ um die Krone im Massenfight, bei dem alle drei Minuten neue Kämpfer in den Ring klettern. Wer das lange genug überlebt, ist wahrlich ein Champ.

Technisch bietet die wüste Wrestling-schlacht die ganze Bandbreite an Tritten, Griffen und Schlägen der Vorbilder; es sieht sogar ein bißchen härter aus als in der Originalshow. Ein wenig Übung braucht man für die Steuerung und die vielen Aktionsmöglichkeiten schon, doch wer erst einmal eingespielt ist, kann den Wrestling-Spaß mit all seinen „Feinheiten“ genießen! ■

# BOMICO-GEWINN-SPIEL

**GOLDRAUSCH DM 14.000,-**

## TOP TEN BOMICO

1	Manchester United Europe Sport	Amiga, Atari ST
2	Winzer Simulation	Amiga, Atari ST, PC 3.5/5.25, C-64
3	Leisure Suit Larry V Adventure	PC 3.5/5.25
4	Sim City/Populous Komplikation	Atari ST, PC 3.5/5.25
5	Return of Medusa Strategie-Adventure	Amiga
6	Sim Earth Simulation	Atari ST, PC 3.5/5.25
7	Projekt Prometheus Adventure	Amiga, C-64, PC 3.5/5.25
8	Thunderhawk Action	Amiga, Atari ST, PC 3.5/5.25
9	Red Baron Simulation	PC 3.5/5.25
10	3-D Construction Kit Game-Programmier-Tool	PC 3.5/5.25, Amiga, Atari ST, C-64

## SO GEHT'S:

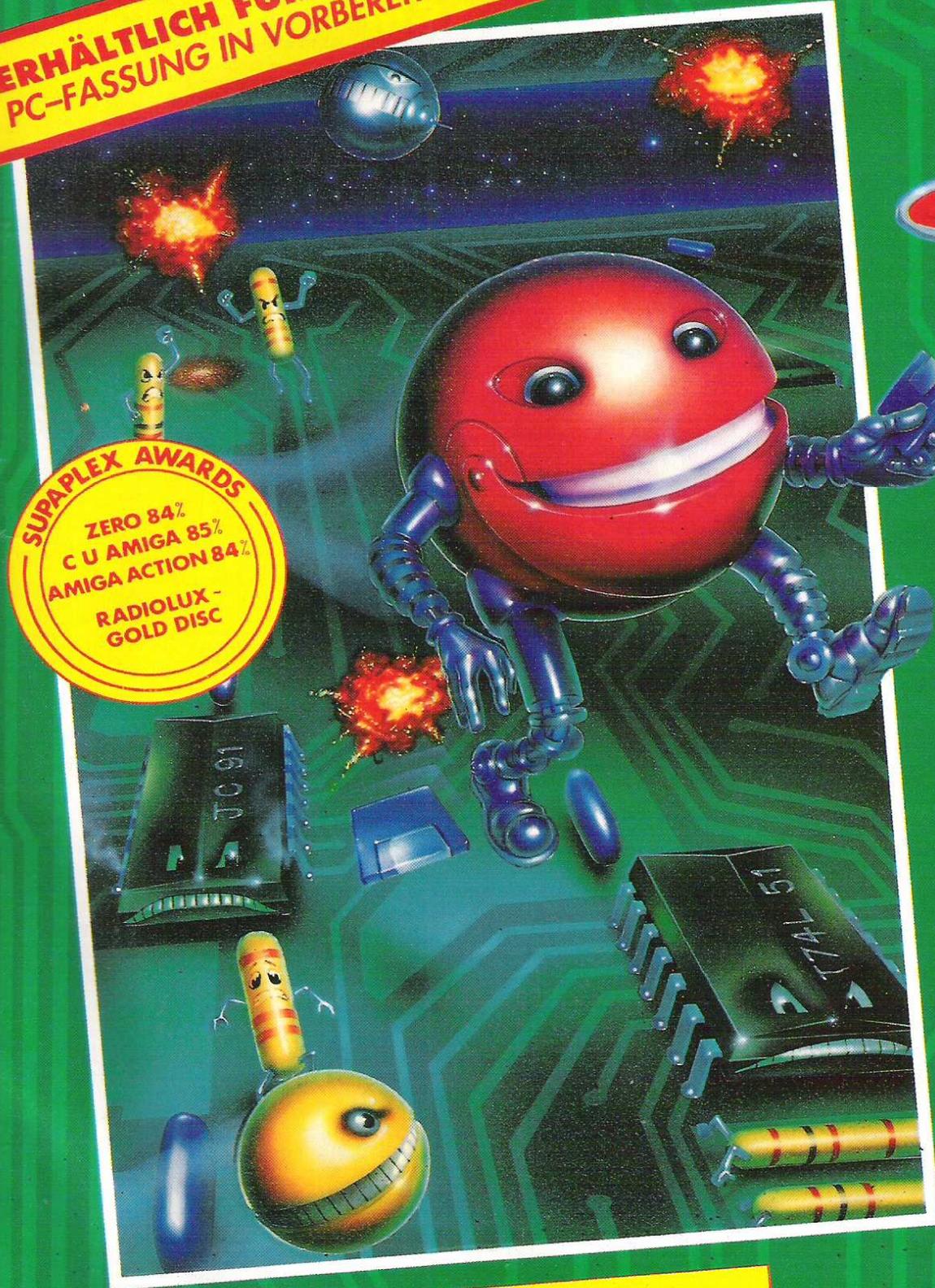
- Tippe die Plätze 1-3 der Bomico-Hitliste vom nächsten Monat

Unter den richtigen Einsendern verlosen wir  
**7 x DM 100,-**  
 und  
**14 x DM 50,-**  
**Monat für Monat**  
 in den nächsten Ausgaben

Wer beim ASM-BOMICO-TIPPSPIEL mitmachen möchte, der schickt eine Postkarte (Kennwort: "Goldrausch") an die ASM, Tronic-Verlag, Stad 35, 3440 Eschwege.

(Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Bomico Software und ASM können nicht teilnehmen!)

**ERHÄLTICH FÜR AMIGA  
PC-FASSUNG IN VORBEREITUNG**



**SUPAPLEX AWARDS**  
ZERO 84%  
C U AMIGA 85%  
AMIGA ACTION 84%  
RADIOLUX -  
GOLD DISC

# SUPAPLEX

**Das coole Action-Puzzle-Spiel...**

Du bist Murphy, der Top-Mann überhaupt. Nun sieh' zu, wie  
Du das hinkriegst!  
111 knackige Levels erwarten Dich!

**DreamFactory**



DIGITAL INTEGRATION LIMITED  
WATCHMOOR TRADE CENTRE  
WATCHMOOR ROAD  
CAMBERLEY SURREY GU15 3AJ  
ENGLAND

Im Handel erhältlich

# Gesammelte Werke ASM 12/91

Hit Titel	Ausg.	S.	Rubrik	Hit Titel	Ausg.	S.	Rubrik	Hit Titel	Ausg.	S.	Rubrik	Hit Titel	Ausg.	S.	Rubrik
16bit HitMachine	03/91	38	Action	Bushbuck	10/91	28	Education	(Game Boy)	07/91	125	Action	x Gunship 2000	11/91	64	Strategie
2 PI R	06/91	114	Oldie	Cadaver - The PayOff	09/91	156	Action	Duck Tales	03/91	14	Action	Hägar	09/91	74	Action
3D Construction Kit	02/91	72	Anwender	California Games II	06/91	10	Sport	Duck Tales (Game Boy)	01/91	101	Action	Halley Wars (Game Gear)	11/91	142	Action
3D Construction Kit	05/91	114	Blickpunkt	Cap'n Carnage	10/91	97	Action	Dynamite Duke				* Hard Drivin' (Sega Mega)	03/91	114	Sport
4D Sports Boxing	05/91	14	Sport	CarVup	01/91	137	Blickpunkt	(Sega Master)	11/91	154	Action	* Hard Drivin' II	04/91	30	Action
4D Sports Driving	04/91	66	Action	* CarVup	02/91	111	Action	Dynamite Duke				* Hard Nova	01/91	10	Adventure
4D Sports Driving	04/91	66	Action	Carcharodon - White Sharks	06/91	69	Action	(Sega Mega)	01/91	102	Action	Hardball! (Mega Drive)	10/91	114	Sport
Action Stations	06/91	64	Strategie	Card Game (Game Boy)	10/91	128	Strategie	x EType	11/91	72	Strategie	* Harmony (Game Boy)	05/91	130	Action
Actraiser				Cardinal of the Kremlin, The	05/91	52	Strategie	Eagle's Rider	02/91	76	Action	Hatris (Game Boy)	10/91	128	Strategie
(Super Famicom)	03/91	119	Action	Carrier Command	10/91	96	Strategie	Eco Phantoms	07/91	71	Action	Heart of China	07/91	132	Blickpunkt
Addicted To FunRainbow Collection	11/91	45	Kompilat.	Carthage	02/91	69	Action	Einmal Kanzler sein	11/91	58	Blickpunkt	* Heart of China	09/91	6	Adventure
Advanced Destroyer Simulator	02/91	50	Blickpunkt	Cash	09/91	71	Strategie	Elemental Master	03/91	117	Action	Heart of the Dragon	07/91	17	Action
Advanced Destroyer Simulator	05/91	69	Strategie	Casinotrump Castle II	11/91	78	Strategie	(Sega Mega)	07/91	36	Strategie	Heatseeker	01/91	90	Action
* Advanced Tactical Fighter II	01/91	62	Action	* Castle of Illusion (Game Gear)	07/91	118	Action	* Elite Plus				Heavy Unit (Sega Mega)	03/91	124	Action
* Adventures of Jackie Chan	04/91	90	Action	* Castle of Illusion (Master System)	05/91	126	Action	* Elvira - Mistress of the Dark	03/91	34	Adventure	Heavyweight Champ (Sega Master)	07/91	114	Sport
Aero Blaster (Mega Drive)	05/91	126	Action	Castles	10/91	18	Strategie	Enchanted Land	04/91	42	Action	Heavyweight Championship Boxing (Game Boy)	07/91	123	Sport
* Aero Blaster (PC Engine)	02/91	101	Action	Castlevania Adventure, The (Game Boy)	05/91	118	Action	Encounter	06/91	16	Action	Hero Quest	09/91	28	Action
AfrikaKorps	10/91	56	Strategie	Ceasars Palace (Game Boy)	10/91	126	Strategie	England Championship Special	09/91	17	Sport	Highlights II	09/91	99	Kompilat.
Aircraft & Scenery Designer	03/91	68	Anwender	Centerbase	06/91	35	Blickpunkt	Englisch I/II	02/91	56	Anwender	Hill Street Blues	05/91	50	Blickpunkt
* Airline Transport Service	04/91	69	Strategie	Centurion - Defender of Rome (Mega Drive)	10/91	116	Strategie	* Enterprise	05/91	34	Action	* Hill Street Blues	06/91	60	Strategie
* Aleste (Sega Mega)	03/91	118	Action	Century	01/91	74	Action	Eswat	02/91	154	Action	Hole In One (Famicom)	06/91	120	Sport
Alien Drug Lords	04/91	43	Adventure	Challenge Golf	10/91	33	Sport	European Journeys	04/91	52	Blickpunkt	Hollywood Collection	03/91	48	Action
Alien Storm (Sega Mega)	11/91	144	Action	Challengers	03/91	16	Action	Exile	11/91	180	Action	Horror Zombies from the Crypt	01/91	94	Blickpunkt
* Alpha Waves	01/91	45	Action	Champion of the Raj	09/91	50	Strategie	* Exterminator	02/91	93	Action	Horror Zombies from the Crypt	03/91	63	Action
Altered Destiny	01/91	72	Adventure	Championship Run	02/91	48	Strategie	Extreme	09/91	98	Action	Hotelmanager	09/91	39	Strategie
Amigo 1/91	03/91	41	Anwender	Chaos in Andromeda	09/91	70	Adventure	* Eye of the Beholder	05/91	30	Adventure	Hunt for Red October, The (Game Boy)	04/91	50	Action
Animation Studio, The Apprentice	05/91	44	Anwender	Charlie	11/91	36	Strategie	F15 Strike Eagle II	09/91	52	Strategie	Hunt for Red October, The (Game Boy)	10/91	125	Action
Arachnophobia	10/91	17	Action	Chase H.Q. (Game Boy)	04/91	89	Action	* FZero (Super Famicom)	02/91	106	Action	Hunter	10/91	42	Action
Arcade Smash Hits	05/91	46	Action	Chase H.Q. II	02/91	13	Action	FT Grand Prix Circus '91 (PC Engine)	11/91	140	Sport	Hydra	05/91	114	Blickpunkt
Arch Rivals (NES)	11/91	145	Sport	Chemicon	07/91	154	Strategie	F1 Race (Game Boy)	06/91	122	Action	Hydra	02/91	53	Action
Armour Alley	11/91	76	Action	x Chequered Flag (Lynx) (Game Boy)	11/91	155	Sport	Fantasia (Sega Mega)	11/91	146	Action	I play 3D Soccer	02/91	112	Sport
Armour Geddon	07/91	93	Action	Chessmaster, The (Game Boy)	05/91	121	Strategie	Fantastic Four 2	02/91	54	Action	Icerunner	09/91	55	Action
Arrow Flash (Sega Mega)	01/91	106	Action	* Chocks Away Mark 2	05/91	8	Strategie	Fantastis Soccer	01/91	98	Sport	Ilyad	06/91	32	Action
Atomic RoboKid	01/91	76	Action	Chrono Quest 2	02/91	127	Kopfnu	* Fantasy World Dizzy	03/91	48	Action	In Your Face (Game Boy)	07/91	125	Sport
Atomic RoboKid (Sega Mega)	03/91	112	Action	Chuck Rock	05/91	101	Blickpunkt	Fantasy Zone (Game Gear)	10/91	122	Action	IngenioLernsoftware	01/91	30	Anwender
Atomino	05/91	16	Strategie	* Chuck Rock	06/91	56	Action	Fastest 1 (Sega Mega)	11/91	144	Sport	Insects in Space	04/91	79	Action
Augusta Golf (Super Famicom)	07/91	118	Sport	Chuck Yeager's AFT	03/91	92	Oldie	Fastest Lap (Game Boy)	09/91	127	Sport	Inspektor Griffu	02/91	120	Kopfnu
Awesome	02/91	34	Action	Chuck Yeagers Air				Fatal Labyrinth (Mega Drive)	06/91	121	Action	International Ice Hockey	05/91	46	Sport
Axis (Sega Mega)	01/91	110	Action	Combat	07/91	18	Strategie	Fate - Gates of Dawn	05/91	10	Blickpunkt	International Karate (Game Boy)	07/91	122	Action
Back to the Future III	06/91	36	Action	Cohort	06/91	34	Strategie	Fatagates Of Dawn	11/91	60	Adventure	Iron Sword Wizards & Warriors II (NES)	07/91	113	Action
Back to the Golden Age	02/91	38	Action	Command HQ	06/91	74	Strategie	Fatman (Sega Mega)	01/91	104	Action	Ishido (Mega Drive)	04/91	89	Strategie
Backgammon Royal	06/91	94	Strategie	Conflict	01/91	136	Strategie	Feudal Lords	05/91	100	Strategie	Ivan "Ironman" Stewarts Super Off Road	01/91	47	Sport
Backgammon	04/91	48	Strategie	Conflict: Middle East	10/91	110	Strategie	Filekat 2.0	04/91	80	Anwender	* Jahanjir Khan	07/91	40	Sport
Badlands Pete	03/91	52	Action	* Contra	04/91	88	Action	Final Command	02/91	68	Adventure	W.C.H. Squash	07/91	40	Sport
Bandit Kings of China	07/91	72	Strategie	Coritzone	04/91	67	Adventure	* Final Fantasy Legend, The (Game Boy)	06/91	124	Adventure	Jaleco Rally Big Run (Super Famicom)	07/91	117	Action
Bare Knuckle (Mega Drive)	11/91	143	Action	Cougar Force	02/91	46	Action	* Final Match Tennis	06/91	6	Sport	James Pond (Mega Drive)	06/91	118	Action
Battle Bound	06/91	41	Action	* Countdown	03/91	30	Adventure	Final Soldier (PC Engine)	10/91	122	Action	* Je finis - Tu finis	06/91	108	Anwender
Battle Bull (Game Boy)	05/91	120	Action	* Covert Action	01/91	41	Adventure	Final Whistle	04/91	36	Sport	* Jet Fighter II	07/91	54	Strategie
* Battle Command	02/91	94	Action	* Crash Course	02/91	25	Action	Final Shark (Sega Mega)	02/91	70	Action	Joe Montana Football	07/91	50	Sport
Battle Golfer (Mega Drive)	05/91	121	Sport	Crazy Sue/Sub Rallye	01/91	134	Action	Finale	02/91	100	Action	Joe Montana Football (Mega Drive)	10/91	118	Sport
Battle Squadron (Sega Mega)	02/91	103	Action	Create a Shape V2.0	03/91	36	Anwender	Fire Shark (Sega Mega)	01/91	100	Action	* John Madden Football (Sega Mega)	02/91	104	Sport
Battle Storm	03/91	88	Action	Creatures	03/91	47	Action	First Samurai	07/91	28	Blickpunkt	Jones in the Fast Lane	01/91	42	Strategie
Battle Unit Zooth (Game Boy)	11/91	158	Action	Crime does not pay	09/91	68	Adventure	Fish Dude (Game Boy)	09/91	127	Action	Judge Dredd	04/91	61	Action
Beast Busters	11/91	62	Action	Crime Time	01/91	84	Adventure	Flames of Freedom	01/91	32	Blickpunkt	* Junction (Mega Drive)	06/91	116	Strategie
Betrayal	01/91	32	Blickpunkt	Crime Wave	05/91	54	Action	Flicky (Mega Drive)	07/91	114	Action	* Jungle Jim	06/91	62	Action
Betrayal	05/91	68	Strategie	Crown	03/91	87	Action	Football Simulation	01/91	98	Sport	Jupiter's Masterdrive	03/91	109	Sport
Big Box	02/91	112	Action	Cruise For A Corpse	11/91	80	Adventure	Forest Wardener (Mega Drive)	09/91	116	Action	Kamikaze	02/91	66	Action
Big Box	07/91	63	Action	* Crystals of Arborea	06/91	46	Anwender	Fortress of Fear (Game Boy)	03/91	113	Action	Kathedrale	07/91	44	Blickpunkt
* Big Business	04/91	76	Strategie	Cubulus	06/91	48	Strategie	Frankin of Dreams	01/91	40	Adventure	Kengi	05/91	56	Strategie
* Big Vic	10/91	62	Anwender	Cybercon III	09/91	12	Action	Freddy	11/91	162	Microwelle	Kengilon	11/91	45	Blickpunkt
Bigfoot (NES)	07/91	116	Action	Cyraid (Game Boy)	07/91	124	Action	Fremdsprachentrainer Englisch	06/91	110	Strategie	Kinetic Connection (Game Gear)	10/91	117	Strategie
Bill & Ted's excellent Adventure	10/91	98	Action	Damocles Mission Disk	02/91	95	Blickpunkt	Fremdsprachentrainer Spanisch	07/91	110	Anwender	King's Bounty (Mega Drive)	09/91	115	Strategie
Billiards Simulator II	09/91	34	Strategie	Dangerous Seed (Mega Drive)	05/91	124	Action	Frenetic	11/91	57	Action	* King's Quest V	02/91	8	Adventure
Blade Warrior	01/91	68	Action	Darius II (Sega Mega)	03/91	123	Action	Full Blast	04/91	60	Action	Kitchen Panic (Game Boy)	10/91	128	Action
* Block Out (Lynx)	04/91	86	Strategie	Darius Twin (Super Famicom)	07/91	116	Action	Gain Ground	04/91	84	Action	Knights of the Sky	02/91	60	Strategie
Blockout (Mega Drive)	10/91	116	Strategie	Dark Spyre	04/91	78	Adventure	Galactic Empire	03/91	66	Adventure	Krakout	11/91	118	Oldie
* Blue Max	02/91	30	Strategie	Darkman	10/91	72	Action	Galleons of Glory	05/91	18	Strategie	X Kung Fu Master (Game Boy)	07/91	122	Action
Bonanza Bros. (Mega Drive)	09/91	116	Action	* Das Boot	03/91	58	Strategie	x Game Boy Wars (Game Boy)	11/91	157	Strategie	* La Monde des Affaires en francais	06/91	109	Anwender
Bonk's Adventure 2 (PC Engine)	10/91	118	Action	Death Knights of Krynn	05/91	12	Adventure	Gateway To The Savage Frontier	11/91	30	Adventure	Lakers vs. Celtics	06/91	117	Sport
* Booly	09/91	18	Strategie	Defender II	03/91	59	Action	Gauntlett II (NES)	10/91	116	Action	* Larry 3 (deutsch)	04/91	14	Adventure
* Boomer's Adventure in Asmik World (Game Boy)	09/91	128	Action	Demon Wars	04/91	156	Action	Gazza II	03/91	64	Sport	Last Ninja III	09/91	129	Action
* Boulderdash (Game Boy)	06/91	126	Action	Demoniak	04/91	46	Blickpunkt	Geisha	02/91	14	Action	Latein Grundwortschatz	03/91	126	Anwender
Brain Artifice	10/91	57	Strategie	Demoniak	06/91	38	Adventure	Genix	04/91	99	Strategie	Latein Zeitrentner	04/91	53	Education
Brainblaster	07/91	74	Strategie	Denver Presente	05/91	131	Education	Germ Crazy	09/91	42	Strategie	Le Francais Debutants	05/91	95	Anwender
Brat	05/91	72	Blickpunkt	Der Preis ist hei	07/91	61	Strategie	Ghenghis Khan	05/91	74	Strategie	Legend of Hero Tonma (PC Engine)	09/91	120	Action
Bridge Tutor	07/91	97	Strategie	Deuterus	10/91	92	Strategie	Ghost Battle	07/91	60	Action	Legion (PC Engine)	02/91	107	Action
* Broker King	10/91	30	Strategie	Deutsch '92	09/91	110	Education	Ghost Chaser	05/91	98	Action	Lemmings	01/91	8	Blickpunkt
* Bubble Bobble (Game Boy)	07/91	123	Action	Deutsch III	05/91	92	Anwender	Ghostbusters II (Game Boy)	01/91	101	Action	Lethal Excess	09/91	47	Blickpunkt
* Bubble Bobble (NES)	05/91	128	Action	Rechtsschreibtrainer	05/91	92	Anwender	Ghouls 'n' Ghosts (SEGA Master)	09/91	116	Action	Lethal Zone	10/91	55	Action
* Bubble Ghost	04/91	88	Action	Delvelish (Game Gear)	11/91	142	Action	Globetrotter	01/91	12					

# Gesammelte Werke ASM 12/91

Hit Titel	Ausg.	S.	Rubrik	Hit Titel	Ausg.	S.	Rubrik	Hit Titel	Ausg.	S.	Rubrik	Hit Titel	Ausg.	S.	Rubrik
* Loopz (Game Boy)	06/91	123	Strategie	Outzone	07/91	8	Action	Shuffle	03/91	64	Strategie	The Final Day	03/91	38	Action
Lorna	04/91	111	Action	Over The Net	11/91	48	Sport	Sidmon II	01/91	66	Anwender	The Fool's Errand	02/91	31	Strategie
Lotus Turbo Challenge 2	11/91	32	Blickpunkt	* P.P Hammer and his pneumatic Weapon	06/91	12	Action	Sim City (Famicom)	09/91	119	Strategie	The Keys to Maramon	07/91	60	Adventure
Lupin the Third (Game Boy)	01/91	102	Action	PacMan (Game Boy)	11/91	158	Action	Sim City Architecture I/II	03/91	110	Strategie	The Killing Cloud	06/91	50	Action
Lupo Alberto	04/91	111	Action	Pacmania (SEGA Master)	09/91	157	Action	* Sim City/Populous	06/91	12	Strategie	* The Lord of the Rings	03/91	32	Adventure
M1 Abrams Battle Tank (Sega Mega)	11/91	154	Strategie	Paint me a Story	10/91	94	Anwender	Skat 2000	09/91	155	Microwelle	The Power	03/91	88	Strategie
Mad TV	07/91	136	Blickpunkt	* Panza KickBoxing	01/91	138	Sport	Skate or Die: Bad 'n' Rad	04/91	92	Action	* The Power Pack	01/91	66	Sport
x Mad TV	11/91	66	Strategie	Paperboy (Game Boy)	05/91	122	Action	Skull & Crossbones	05/91	114	Blickpunkt	* The Savage Empire	03/91	46	Adventure
Magic Candle	07/91	38	Adventure	* Parodius (Game Boy)	06/91	126	Action	Skull & Crossbones	06/91	8	Action	The Secret Cave	09/91	154	Microwelle
Magic Pockets	11/91	49	Action	PCSkat	10/91	66	Strategie	Skystrike +	01/91	84	Action	* The Secret of Monkey Island	02/91	10	Adventure
Magic Serpent	06/91	54	Action	Penthouse	04/91	12	Strategie	Snow Bros. (Game Boy)	09/91	126	Action	The Sword and the Rose	03/91	68	Action
* Manchester United Europe	09/91	62	Sport	Pepe Hammer	04/91	95	Blickpunkt	Snowball in Hell	06/91	62	Action	The Terminator	11/91	13	Action
Mario Andretti Racing Challenge	07/91	12	Sport	* PGA Tour Golf (Mega Drive)	06/91	118	Sport	Soccer (Lynx)	10/91	120	Blickpunkt	The Traveller	02/91	57	Anwender
* Martian Dreams	09/91	107	Adventure	Phantasia III: the Wrath of Nickademus	10/91	112	Oldie	Soccer Mania	03/91	17	Sport	The Ultimate Ride	02/91	11	Sport
Marus Mission (Game Boy)	07/91	123	Action	Phantasy Star III (Mega Drive)	10/91	120	Adventure	* Software Edition Vol.1 Sokoban (Game Gear)	05/91	28	Action	Their finest Missions	10/91	74	Strategie
Marvel Land (Sega Mega)	11/91	148	Action	Pilot Wings (Super Famicom)	03/91	120	Action	Solomon's Club (Game Boy)	09/91	126	Action	Think	04/91	94	Blickpunkt
Match Pairs	02/91	58	Anwender	Play Action Football (Game Boy)	05/91	134	Sport	* Sonic the Hedgehog	10/91	6	Action	Think Cross	10/91	111	Strategie
Matchic	10/91	110	Strategie	Pole 500	01/91	92	Sport	* Sorcerers get all the Girls	03/91	18	Adventure	Think Twice	04/91	48	Strategie
Mathematiktrainer	05/91	94	Anwender	Ponkotsu Tank (Game Boy)	05/91	123	Action	Soul Crystal	05/91	65	Blickpunkt	Tiger Heli (Mega Drive)	05/91	126	Action
* Mega lo Mania	10/91	12	Strategie	Popeye 2	09/91	131	Action	Space 1889	03/91	125	Blickpunkt	* Tilt!	07/91	52	Strategie
Mega Man II (NES)	10/91	115	Action	Populous	07/91	117	Action	Space Assault	05/91	67	Action	x Time Quest	11/91	182	Action
Mega Mighty Intro Designer	04/91	42	Anwender	* Power Famicom Pot Panic	11/91	78	Strategie	Space Quest III (deutsch)	03/91	73	Adventure	TimeComposer	05/91	96	Anwender
* Megapanel (Mega Drive)	05/91	125	Strategie	Power Eleven (PC Engine)	11/91	145	Sport	* Space Quest IV	05/91	6	Adventure	* Toki	07/91	6	Action
Megaroids	10/91	71	Action	Power Up	07/91	14	Action	Spaceball	09/91	155	Microwelle	Torpedo Range (Game Boy)	09/91	125	Action
Megatraveller	07/91	9	Adventure	* PowerMonger	02/91	6	Strategie	* Speedball II	01/91	16	Action	Total Recall	03/91	52	Action
Mercenary Force (Game Boy)	11/91	158	Action	Powerplay	02/91	82	Action	Spellfire the Sorcerer	03/91	56	Action	Tournament Golf	02/91	114	Sport
* Merchant Colony	06/91	98	Strategie	Predator II	07/91	70	Action	Spider Man (Sega Mega)	11/91	154	Action	Tower Fra	02/91	38	Strategie
Mercs	09/91	56	Action	Prehistoric Tale, A Prehistorik	04/91	100	Action	Spiderman (Game Boy)	01/91	112	Action	Toyota Celica GT Rallye	01/91	80	Sport
* Metal Masters	04/91	58	Action	* Premier Collection Pro Sport Challenge	07/91	52	Sport	Spiderman Worlds	01/91	18	Action	Traders	10/91	54	Strategie
Metal Mutant	10/91	32	Action	Probotector (NES)	03/91	117	Action	Spirit of Adventure	06/91	112	Blickpunkt	Trampoline Terror	04/91	86	Action
Metal Stoker (PC Engine)	11/91	148	Action	Proflight	02/91	116	Strategie	* Spirit of Adventure	07/91	94	Adventure	Traps 'n' Treasures	05/91	64	Blickpunkt
* Mickey Mouse - Castle of Illusion	03/91	6	Action	* Projekt Prometheus	02/91	12	Adventure	Spirit of Excalibur	04/91	56	Adventure	* Tunnels & Trolls	01/91	44	Adventure
x Mickey's Dangerous Chase (Game Boy)	11/91	156	Action	* Puznik (NES)	05/91	128	Strategie	* Sporting Golf from Epyx	02/91	36	Sport	Turn 'n' Burn	05/91	98	Action
* Midwinter II	07/91	55	Strategie	QBillon (Game Boy)	10/91	129	Strategie	St. Thomas	02/91	32	Blickpunkt	Turrican II	01/91	140	Blickpunkt
* MIG29 Fulcrum	01/91	132	Strategie	Quadrel	02/91	81	Strategie	Star Control	02/91	66	Action	* Turrican II	03/91	72	Action
Mig29 Soviet Fighter	06/91	67	Action	* Quest for Glory II: Trial by Fire	01/91	46	Adventure	Star Control (Mega Drive)	10/91	124	Strategie	Ultima III	04/91	116	Oldie
Might & Magic: Gates to another World (Mega Drive)	09/91	119	Adventure	RType (Game Boy)	06/91	124	Action	Star Sage I	06/91	58	Adventure	Ultima VI	04/91	125	Kopfnuß
* Mighty Bombjack	04/91	136	Action	RType II	10/91	42	Action	Startrader	07/91	16	Strategie	Ultima VII - Letzter Teil	02/91	130	Kopfnuß
Modularer Sprachlehrgang Englisch	09/91	110	Education	R.B.I. II Baseball Radarmission (Game Boy)	10/91	34	Sport	Stellar 7	02/91	110	Action	Ultima VII - Teil IV	01/91	142	Kopfnuß
Monopoly	09/91	36	Strategie	Radio controlled Racer	10/91	98	Action	Stornball	07/91	14	Action	Ultimate Chess Challenge (Lynx)	07/91	114	Action
Monster Business	07/91	10	Action	Raiden Trad (Sega Mega)	11/91	150	Action	Stormlord (Sega Mega)	11/91	146	Action	Ultraman (Famicom)	09/91	115	Action
Monster Pack Vol.1	06/91	98	Action	Ralf Glau Edition	06/91	59	Strategie	Stratego	02/91	46	Strategie	Ullms II	06/91	14	Strategie
Moon Patrol	09/91	112	Oldie	Rambo III	10/91	97	Action	Street Hockey	01/91	12	Sport	Valis III (PC Engine)	02/91	102	Action
* Moonbase	04/91	72	Strategie	Ranx	02/91	68	Action	Street Smart (Sega Mega)	11/91	154	Action	Vanom Wing	01/91	82	Action
Moonshine Racers	05/91	70	Blickpunkt	Rasende Reporter	09/91	54	Blickpunkt	Street Sports	04/91	60	Sport	Verytex	07/91	113	Action
Moonshine Racers	06/91	8	Action	Rasende Reporter	11/91	50	Strategie	Strider II	01/91	134	Action	Verytex (Mega Drive)	07/91	113	Action
Motorrader II (PC Engine)	09/91	114	Action	RC Aero Chopper	06/91	68	Strategie	Striker	03/91	96	Sport	Virtual Reality Vol.1	11/91	62	Kompilat.
Ms. PacMan	07/91	111	Oldie	Rectangle	09/91	38	Action	Striker Stundenglas, Das	04/91	128	Kopfnuß	Viz - The Game	06/91	99	Action
M.S. Pacman (Lynx)	01/91	101	Action	* Red Baron	03/91	40	Strategie	Summer Camp	03/91	56	Action	Vokabeltrainer Italienisch	05/91	91	Anwender
Murders in Space	01/91	76	Adventure	Reederei	03/91	67	Strategie	Super Airwolf (Mega Drive)	09/91	115	Action	Vokabeltrainer Latein	09/91	96	Education
Music Master	09/91	34	Anwender	Renegade Legion Interceptor	02/91	36	Strategie	Super Cars II	04/91	63	Blickpunkt	Volley Fire (Game Boy)	05/91	130	Action
Mysterious Worlds	03/91	62	Action	Return of Medusa	05/91	65	Blickpunkt	Super Cars II	06/91	47	Action	Warbirds (Lynx)	07/91	117	Action
* Mystic Hunter (Mega Drive)	07/91	112	Action	Return of Medusa, The Revelation!	10/91	134	Strategie	Super Golf (Game Gear)	09/91	122	Sport	Warlock the Avenger	03/91	12	Action
Mystical	02/91	65	Action	* Rise of the Dragon	03/91	54	Adventure	* Super Mario World (Super Famicom)	02/91	99	Action	Warlords	04/91	68	Strategie
Mystical Ninja (Super Famicom)	11/91	151	Action	Risk it	09/91	154	Microwelle	Super Monaco G.P.	06/91	53	Sport	WarmUp	11/91	15	Sport
* Napoleon	06/91	40	Strategie	Robo Squash	04/91	89	Action	Super Off Road (NES)	03/91	113	Sport	Warzone	07/91	49	Blickpunkt
NARC	03/91	53	Action	Robocop (Game Boy)	06/91	123	Action	Super Professional Baseball! (Super Famicom)	10/91	114	Sport	Warzone	09/91	92	Action
Narco Police	01/91	136	Action	Roland	10/91	70	Blickpunkt	Super RType (Super Famicom)	11/91	138	Action	Wayne Gretzky Hockey II	03/91	44	Sport
Navy Seals	06/91	16	Action	Rolan's Curse	05/91	119	Action	Super Volleyball (Mega Drive)	05/91	118	Sport	Where in Europe is Carmen Sandiego?	01/91	86	Adventure
Navy Seals	06/91	16	Action	Rolling Ronny	10/91	62	Action	Superskweek	01/91	92	Action	White Magic	06/91	65	Action
* Nebulus 2	10/91	46	Action	Rules Of Engagement	11/91	44	Strategie	Swap	04/91	114	Strategie	* Wing Commander Winzer	02/91	117	Strategie
NFL Football (Game Boy)	05/91	134	Sport	Run the Gauntlet	10/91	97	Action	* Switchblade II	07/91	46	Action	Wizard	10/91	44	Strategie
NFL Football (Game Boy)	05/91	134	Sport	Rygar	04/91	85	Action	Swiv	05/91	48	Action	* Wizardry 6 - Bane of the Cosmic Forge	03/91	8	Adventure
x NHL Hockey (Sega Mega)	11/91	6	Sport	S.T.U.N. Runner	02/91	82	Action	Sword of Sodan (Sega Mega)	03/91	114	Action	Wonderboy III (Sega Mega)	03/91	112	Action
Nightshift	02/91	40	Action	Saint Dragon (PC Engine)	03/91	124	Action	Sword of Vermilion (Sega Mega)	03/91	122	Adventure	Wonderland	01/91	6	Adventure
Ninja Adventure (Game Boy)	01/91	106	Action	Saint Sword (Sega Mega)	11/91	154	Action	Tactic (Archimedes)	07/91	36	Action	World Championship Boxing Manager	04/91	62	Strategie
Ninja Gaiden (Lynx)	04/91	86	Action	Sands Of Fire	11/91	74	Strategie	Take a Trip to Britain	02/91	58	Anwender	World Championship Soccer	02/91	28	Sport
Ninja III	04/91	16	Blickpunkt	Second Front	02/91	42	Strategie	Tangram	07/91	62	Strategie	World Class Rugby	10/91	70	Blickpunkt
Ninja Rabbits	06/91	96	Action	* Secret Missions 2 Crusade	10/91	74	Strategie	Team Suzuki	03/91	10	Sport	World Cup Italia '90 (Sega Master)	02/91	108	Sport
Ninja Turtles (Game Boy)	01/91	112	Action	Secret Weapons Of The Luftwaffe	11/91	18	Strategie	* Team Yankee Technocop	01/91	54	Strategie	Wortschatztrainer/Rätsel	04/91	75	Education
Nintendo Worldcup (Game Boy)	09/91	126	Sport	Security Alert	07/91	98	Action	Teenage Mutant Hero Turtles	02/91	76	Action	Wrath of the Black Manta (NES)	05/91	128	Action
No Exit	01/91	94	Action	Sega Master Mix	01/91	33	Action	Tenage Mutant Hero Turtles - World Tour	03/91	87	Anwender	Wrath of the Demon	02/91	16	Action
Nobugana's Ambition II	11/91	54	Strategie	Serpent (Game Boy)	09/91	125	Action	Terran Envoy	02/91	113	Strategie	Wreckers	09/91	60	Action
Nobugana's Ambition (Game Boy)	09/91	127	Strategie	Sexy Droids	04/91	50	Blickpunkt	Test Drive III	01/91	123	Sport	Wrestle War (Sega Mega)	11/91	140	Sport
O.B.Y. 1	07/91	63	Blickpunkt	Shadow Blasters (Mega Drive)	05/91	122	Action	The Adventures of Robin Hood	11/91	46	Adventure	Wrestleball (Mega Drive)	05/91	119	Sport
O.B.Y. 1	10/91	32	Strategie	Shadow Dancer	09/91	56	Action	The Amazing Spiderman (Game Boy)	02/91	80	Action	x WWF Superstars (Game Boy)	11/91	157	Sport
Obitus	03/91	73	Adventure	* Shadow Dancer (Sega Mega)	02/91	106	Action	The Ball Game	09/91	92	Strategie	Xiphos	01/91	70	Action
Oil's Well	02/91	59	Action	Shadow Sorcerer	09/91	157	Blickpunkt	The Bard's Tale II	01/91	130	Oldie	Yancha Mura (Game Boy)	11/91	160	Action
Okalyzer	07/91														



## Inserentenverzeichnis

ACCOLADE	99/99	FLASHPOINT	151	LIFETIMES	169	SOFTWARE CORNER	137
ACTIONSOFT	171	FUNNY SOFTWARE	25	M & B HARD & SOFTW.	172	SOFTPOWER	169/170
ARBIROSOFT	77	FUNTASTIC	95	MALETZIBIS-GAMES	175	SOFTWORLD OSUNA	167
ATARI	75	GALAXY	131	MEGA TRADE	169	STAR MICRONICS	63
BACHEM	168	GAME NETWORK	157	MÜLLER-COMPUTER-SOFTWARE	105	SOFTWARE MANIACS	21
BACHLER	87	GNADENLOS	147	OKAY-SOFT	173	SYKSOFT	173
BOMICO	13,39,40,67,80,81,196	GROSS ELECTRONIC	23	PHILIPP MORRIS	2	TOPSOFT	171
COMMODORE	139	GRZYWACZEWSKI	165	PSYGNOSIS	45,47,49,51,53,55	TRONIC-VERLAG	27,31,50,103,115, 118,119,143,163,194
COMPUTER-BOX	174	HAMO	69	RICHARTZ	167	TS DATENSYSTEME	16/17
COMPY SHOP	166	HEIDAK	28/29	RUSHWARE	11,15,33,57,101,125,135,149, 153,161,183,185	UNITED SOFTWARE	105,111,127, 133,195
CPVERLAG	72/73,85,129,181	JOYSOFT	71	SCHLICHTING	170	VIRGIN GAMES	145
DATA BECKER	41	KAROSOFT	117	SCHNEIDER COMP-SOFTWARE	123	WIAL	113
DIGITAL INTEGRATION	189	KONAMI	159	SCOOTER SOFT	166	WORLD OF WONDERS	111
DIGITAL MARKETING	61	KONANZ, THEO	168	SOFTEXPRESS	107		
DYNAMIC SYSTEMS	170	LAND OF MAGIC SOFT	91	SOFT & SOUND	109		
ELEKTRONIKSTUDIO	168	LEHNERT, PC SOUND HITS	171				



# General- karte

### 4000

Bachler, Postfach 429, 4290 Bocholt, Tel.: (0 28 71) 18 30 88.

Compy-Shop GmbH, Missunde-Str. 48, 4600 Dortmund 1, Tel.: (02 68) 49 71 69.

Die Cassette, Markt 13, 4950 Minden, Tel.: (05 71) 2 16 48.

Dynatex, Brückstr. 42-44, 4600 Dortmund 1, Tel.: (0 23 01) 41 34.

Eclipse Software Design, Vermolder Str. 41, 4802 Halle/Westf., Tel.: (0 52 01) 1 69 89.

Eurosystems, Bredenbachstr. 129, 4240 Emmerich, Tel.: (0 28 22) 4 55 89.

German Design Group, Buchholzstraße 17, 4755 Holzwickede, Tel.: (0 23 01) 1 26 47.

Joysoft, Pempelforter Straße 47, 4000 Düsseldorf 1, Tel.: (0 21) 44 30 56.

Korona-Soft, Siegfriedstr. 36, Gütersloh, Tel.: (0 52 41) 2 66 36.

Leisuresoft, Robert-Bosch-Str. 1, 4703 Bönen, Tel.: (0 23 83) 89 - 0.

LIFETIMES, Pestalozzistr. 6, 4350 Recklinghausen, Tel.: (0 23 61) 3 62 67.

MH-Soft-Vertrieb, Lauestr. 6, 4600 Dortmund 18, Tel.: (0 23 01) 67 56 43.

Power Station Records, Rein Gerrits, Nakatenusstraße 2, 4050 Mönchen Gladbach 1, Tel.: (0 21 61) 49 05 55.

Rushware Computerspiele GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2, Tel.: (0 21 01) 6 07 - 0.

Rainbow Arts/Softgold, Dämlerstr. 10, 4044 Kaarst 2, Tel.: (0 21 01) 66 02 - 0.

RTS Roland Toonen Software, Postfach 31, 4178 Kevelaer, Tel.: (0 28 32) 7 81 84.

Soft & Sound, Gneisenaustr. 1, 4000 Düsseldorf 30, Tel.: (0 21) 49 48 62.

Softwareversand Gebauer, Sternwandstr. 69, 4000 Düsseldorf, Tel.: (0 21) 30 92 33.

Starbyte Software, Nordring 71, 4630 Bochum, Tel.: (0 23 4) 68 04 60.

Thalion Software GmbH, Königsstraße 16, 4830 Gütersloh, Tel.: (0 52 41) 1 20 49.

United Software, Hauptstraße 70, 4835 Rietberg 2, Tel.: (0 52 44) 40 80.

Kai Uffenkamp-Computer-Systeme, Gartenstraße 3, 4904 Enger, Tel.: 0 52 24 / 23 75

### 5000

Computerstudio, Hindenburgstr. 82, 5630 Remscheid, Tel.: (0 21 91) 38 54 24.

CPS Frank Heidak, Franzstr. 7, 5000 Köln 41, Tel.: (0 21) 40 68 88.

### 1000

Playsoft-Studio Schlichting, Computersoftware + Versand GmbH, Kaltbachstr. 8, 1000 Berlin 61, Tel.: (0 30) 7 86 10 96.

Powersoft, Schwedenstr. 18 C, 1000 Berlin 65, Tel.: (0 30) 4 92 20 56.

### 2000

Bienengräber, Ottensener Straße 126, 2000 Hamburg 54, Tel.: (0 40) 5 40 12 17.

COSI, Postfach 1123, 2060 Bad Oldesloe, Tel.: 0 45 31 / 878 21

ECS, Birkenstraße 44, 2800 Bremen, Tel.: (0 4 21) 30 23 45

Fingerhuth, Computersoftware & Zubehör, Wansbeker Chaussee 40, 2000 Hamburg 76, Tel.: (0 40) 2 50 57 59.

Flashpoint, Hamburgerstr. 68, 2360 Bad Segeberg, Tel.: (0 45 51) 40 97.

Konsole Mio, Charly Kulussa, Weissenseer Weg 1, 2057 Reinbek, Tel.: (0 40) 7 22 88 49

Software 2000, Lübecker Straße 10, 2320 Plön/Holstein, Tel.: (0 45 22) 13 79

Time Warp Software GmbH, Zoppolter Str. 4, 2850 Bremerhaven, Tel.: (0 4 71) 5 30 46.

Virgin Games GmbH, Neuer Pferdemarkt 1, Postfach 305 588, 2000 Hamburg 36, Tel.: (0 40) 43 16 60 - 0

### 3000

Astro-Versand, Postfach 1330, 3502 Vellmar, Tel.: (05 61) 88 01 11.

Computerpartner T+S GmbH, Waldstraße 25, 3388 Bad Harzburg, Tel.: (0 53 22) 5 40 57.

CJM-Versand, Schmiedestraße 5, 3388 Bad Harzburg, Tel.: (0 53 22) 5 40 81.

reLine Software, Königstraße 55, 3000 Hannover 1, Tel.: (05 11) 31 58 34.

Digital Marketing, Krefelder Str. 16, 5142 Hückelhoven 2, Tel.: (0 24 35) 20 86.

Joysoft, Gottesweg 157, 5000 Köln 41, Tel.: (0 2 21) 44 30 56.

Kingsoft, Grüner Weg 29, 5100 Aachen, Tel.: (0 2 41) 15 20 51.

Mediencenter Isalohn, Werninger Straße 45, 5860 Iserlohn, Tel.: (0 2 3 71) 2 43 99.

### 6000

Atari Computer Deutschland GmbH, Postfach 1213, 6096 Raunheim, Tel.: (0 61 42) 20 90.

Bomico, Am Südpark 12, 6092 Kelsterbach, Tel.: (0 61 07) 76 06 - 0.

Demonware GmbH, Strahlenberger Str. 125a, 6050 Offenbach, Tel. (0 69) 8 00 47 03 - 99

Die Spielburg, Friedrich-Ebert-Straße 1, 6250 Worms, Tel.: (0 62 41) 59 37 63.

KONAMI (Europe) GmbH, Postfach 560180, 6000 Frankfurt/M. 50, Tel.: (0 69) 95 08 12 - 0.

MN-Hobby Soft, Amtsgasse 3, 6940 Weinheim, Tel.: (0 62 01) 18 12 01.

Nintendo of Europe GmbH, Babenhäuserstr. 50, 6754 Großostheim, Tel.: (0 60 26) 50 50 - 0.

### 7000

Funny Software, Grazer Str. 34, 7000 Stuttgart-Feuerbach, Tel.: (0 711) 8 56 85 34.

TOP4, Hackstr. 30, 7000 Stuttgart 1, Tel.: (0 711) 2 62 42 09.

### 8000

Computer-Shop (Gamesworld), Landsberger Str. 135, 8000 München 2, Tel.: (0 89) 5 02 24 63.

ECS Vertriebs GmbH, Rosenheimer Str. 92 a, 8000 München 80, Tel.: (0 89) 4 48 93 89.

Funtastic ComputerWare, Müllerstraße 44, 8000 München 44, Tel.: (0 89) 2 60 95 93.

Gerd's Computer-Eckerl, Putzbrunner Str. 19, 8012 Ottobrunn, Tel.: (0 89) 6 09 66 98.

Magic Computerspiele, Trierer Straße 110, 8500 Nürnberg 50, Tel.: (0 911) 4 88 71.

Peksoft, Müllerstr. 44, 8000 München 50, Tel.: (0 89) 2 60 93 80.

Safer Games, Minnewitstraße 28, 8000 München 90, Tel.: (0 89) 6 90 86 87.

Softworld, Peter-Henlein-Str. 73, 8500 Nürnberg 40, Tel.: (0 911) 43 74 74.

Theo Kranz Games, Juliuspromenade 11, 8700 Würzburg, Tel.: (0 9 31) 57 16 01.

T.S. Datensysteme, Dennisstraße 45, 8500 Nürnberg, Tel.: (0 911) 28 82 86.

Wial-Versand, Liegnitzer Str. 13, 8038 Gröbenzell, Tel.: (0 81 42) 82 73.

### O-1000

Computer Zentrum, Grossestr. 13, 1260 Strausberg.

### O-2000

Computer & Technik Stralsund, Langenstr. 13, 2300 Stralsund.

### O-4000

Comp AS, Wordgasse 4, 4300 Quedlinburg.

### O-7000

PSW Com Tac GmbH, Steinbrückstr. 1, 7700 Hoyerswerda.

### O-8000

HW Computerstudio 2000 GmbH, Gohliser Str. 21, 8028 Dresden.

### Schweiz

Discade, Bachstr. 22, CH-8200 Schaffhausen, Tel.: (0 53 25) 13 32.

Die nächste ASM (1/92) erscheint am 13. 12. 1991

# BYE & BUY

## THE NEXT ...

● ● ● yeah, yeah, yeah, Leute! The Next – Brandnew Text, Hot Action, News, Previews & Tests, Tests, Tests, Hot Action, News, Previews & Tests, Tests, Tests, Tips 'N Tricks im Secret Service – auf 32 Seiten. ● Your Special Date: 13. Dezember. ● Die neue ASM. Mit Super Pictures & Games zum Abfahren und Kopf Verdreh'n. Besser schon jetzt die Schele auf die Birne, Visir runter und abfahr'n mit LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE 2. Turboscharfes – noch vor Christmas in Eurer Januar-Nummer. ● Stichwort "Fantasy & Ballerspaß"! THE OATH heißt: Warmballern bei Minus-Graden – mit Attic. Auch PEGASUS dürfte nicht nur in die Hufe kommen! ● Rasend, rasant oder beides? Diese Frage lüftet schon bald ein ASM-GRAND-PRIX-Lauf – auf ST. ● Keine Frage offenlassen soll unser Review über Zungenbrecher SUSPICIOUS CARGO, und auch UL-TIMAVII sollte auf der Pflanze liegen. Wenn nicht, verraten wir Euch wenigstens, wie lange das Ding noch in Origins Schmiede kokelt oder Küche brutzelt, oder so ... ● Auch in der 1/92: KAISER für PC. Wird aus der Story ein glänzendes Doppel mit Brett- und Computerspiel? ● Good News für alle Amiga-User dieser Amiga-Welt im AMIGA'91-Ressümee. Was war los in Köln? ● Und: ASM à MICRO & Co – Neues auch aus der Messe- und Mode-Metropole Paris. Le Salon de la Micro. Nie wieder Triestesse? All das und mehr ab 13. Dezember. Muster natürlich von ASM ● ● ●

# 1.92



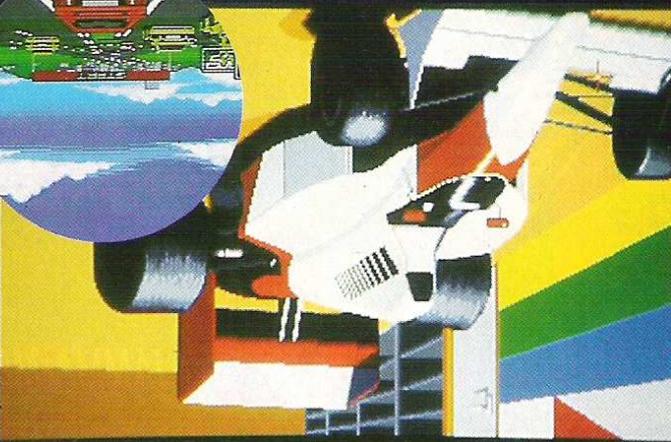
▲ Suspicious Cargo (Amiga)



▲ Grand Prix (ST) Pegasus



▼ Lotus 2 (Amiga)



▲ Hard Nova (ST)



... in der 1.92

# ASM

# FÜR 6,60 DM?

## KLARO



# 12x

**Widerrufsrecht:**  
Abo-Vereinbarungen können innerhalb einer Woche beim Tronic-Verlag, Postfach 870, 3440 Eschwege, schriftlich widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.



# 12x



# 12x

# 12x

# 12x

# DESHALB

# AB SOFORT 12x IM JAHR

## 100% PREISWERT

## 100% SCHNELL

## 100% KOMPLETT

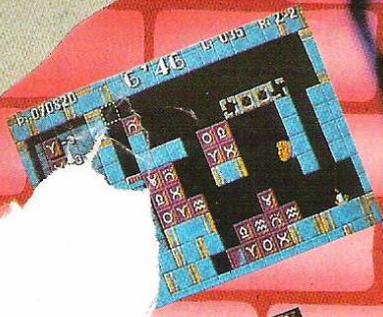
# ABO

Wenn Sie ASM abonnieren, sparen Sie gegenüber dem Einzelkauf einen Batzen Geld! Das Porto übernehmen selbstverständlich wir.

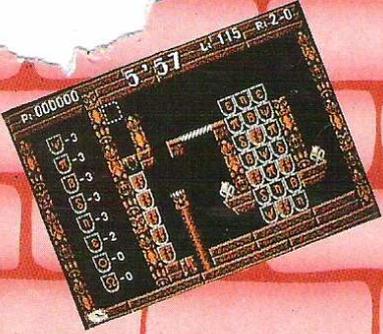
Wenn Sie ASM abonnieren, bekommen Sie ASM noch vor dem offiziellen Erscheinungstermin – früher als Ihre Nachbarn.

Wenn Sie ASM abonnieren, verpassen Sie mit Sicherheit keine einzige Ausgabe und erhalten somit ein lückenloses Nachschlagewerk.

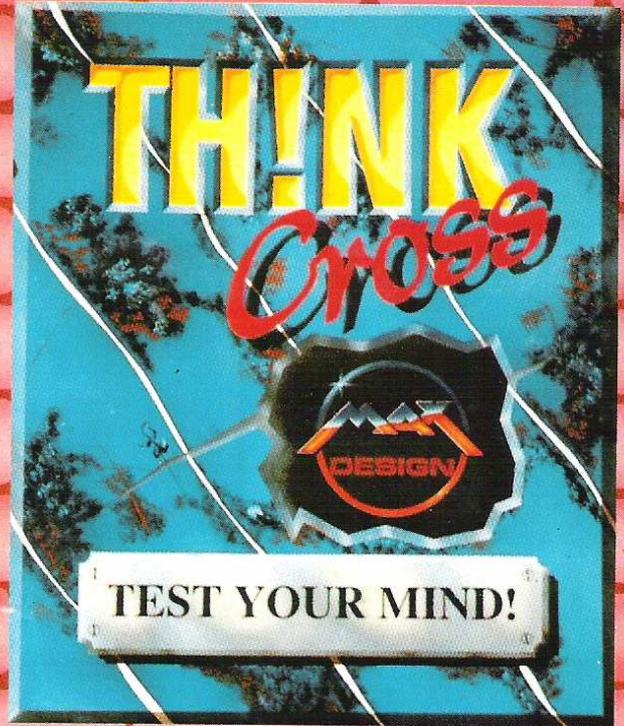
ECHT STARK



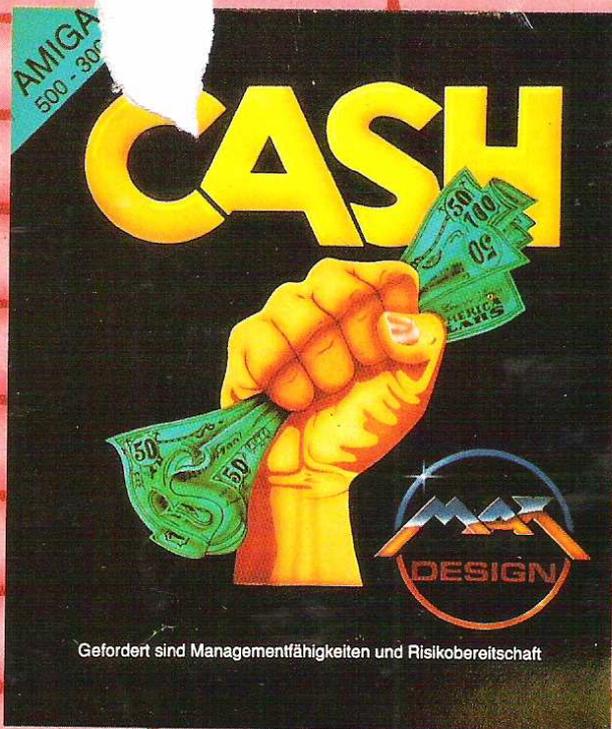
THINK Cross - Der Knobelspaß für Anspruchsvolle, mit sofort verständlichen Regeln, großem Spielwitz und gefährlich hohem Suchfaktor!!



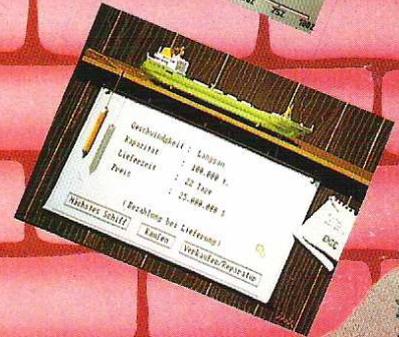
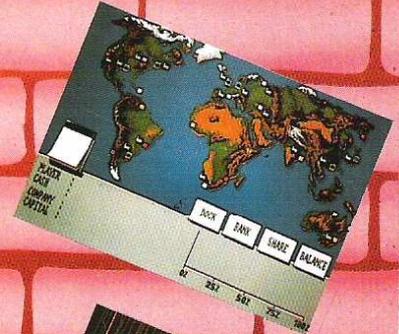
Verweilen Sie dabei nicht zu lange beim Anblick der schönen Dinge, die in den über 150 Räumen zu sehen sind. Denken und handeln Sie rasch!



Amiga Joker 10/91: "THINK Cross" Eine Tüffelbegegnung der ausgereiften Art. (jz) Gesamtwertung 81 %.



Seien Sie rücksichtslos und bauen Sie auf den Trümmern Ihrer Konkurrenten ein mächtiges Wirtschaftsimperium auf! Es erwarten Sie Spannung, exzellente Grafiken, und ständig neue Herausforderungen!



Powerplay 9/91: "Cash" haben macht eben Spaß. (al) Gesamtwertung "GUT".

GAMES BEYOND FANTASY

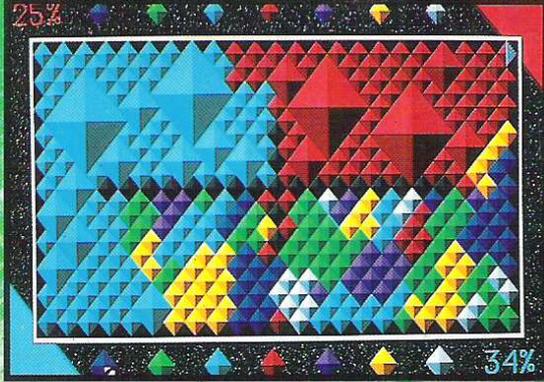
Kontaktadresse: MAX-DESIGN, A-8972 Ramsau, Leiten 314

Published through

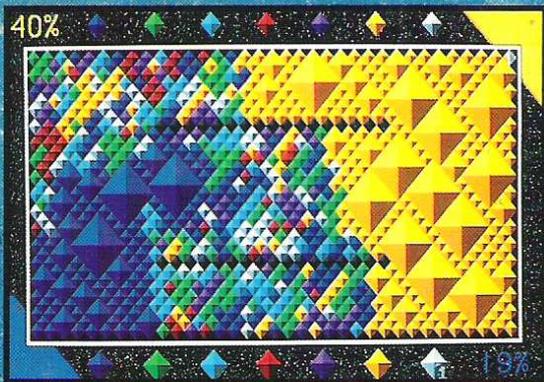
ASCON



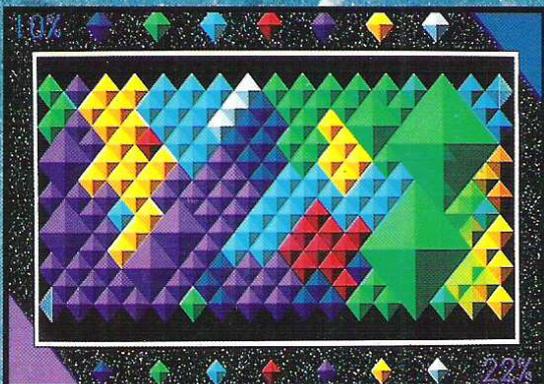
# 7 COLORS



Ihre Strategie: defensiv oder aggressiv je nach Lust...



Ihre Waffe: das Farbenspiel.



Ihr Ziel: die Eroberung des Territoriums.

ERLEBEN  
SIE DEN  
KRIEG DER  
FARBEN LIVE

“Auf einem Feld aus bunten Steinen fordere ich dich zu einem packenden Zweikampf heraus: Wer von uns wird das größere Gebiet erobern? Sie benötigen strategisches Talent und gute Reflexe, um siegreich hervorzugehen.

Möge der Bessere gewinnen!”

- ◆ 1 oder 2 Spieler
- ◆ Eingebauter Editor
- ◆ Unendlich viele Partien!
- ◆ Einzel- oder Turnier-Modus
- ◆ Netzwerkbetrieb (auf PC)

Erhältlich für  
ATARI ST & STE  
AMIGA  
PC & KOMPATIBLE

© INFOGRAMES 1991  
Original-Idee und Programm:  
GAMOS Ltd.

INFOGRAMES

