



# aktueller software markt

Alles über Computer- & Videospiele

Nr. 1 Januar 1992  
7. Jahrgang  
öS 65  
sfr 7,50  
lit 7200  
hfl 9,90  
DM 7,50

Das große  
Magazin für  
Computer & Videospiele

ISSN 0933-1867

EXKLUSIV!

## ULTIMA 7 THE BLACK GATE

WOW!  
APIDYA  
S.30

NEU!

QUACK SHOT  
SUPER GHOULS 'N GHOSTS  
TOE JAM & EARL

SUPER!

MONKEY ISLAND 2  
EYE OF THE BEHOLDER 2  
CIVILIZATION

PLUS!

AMIGA '91, Micro & Co.,  
Archimedes, Wettbewerbe,  
Nintendo-Profile uvm.

80  
TESTS

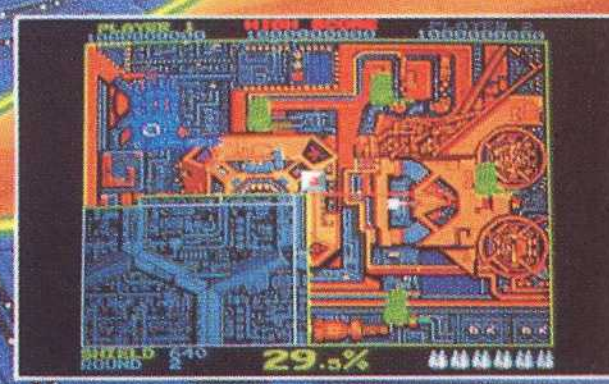
HERVORRAGEND PROGRAMMIERT MIT VIEL LIEBE ZUM DETAIL -  
EINE BRILLIANTE UMSETZUNG" - COMMODORE FORMAT

V O L F I E D

# VOLFIED

THE ULTIMATE TAITO COIN-OP CONVERSION

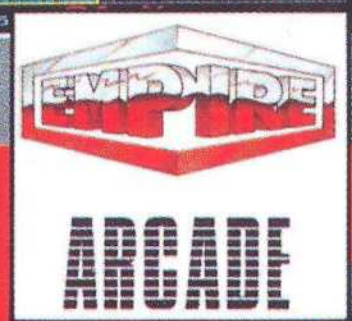
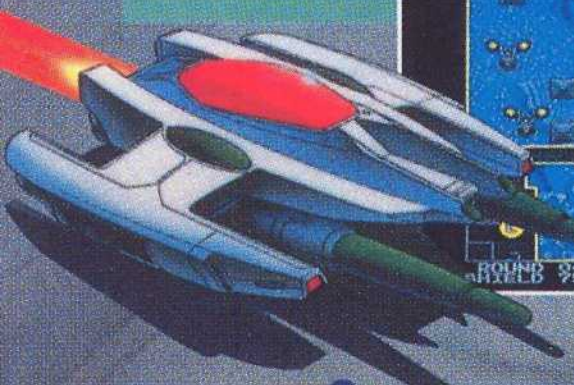
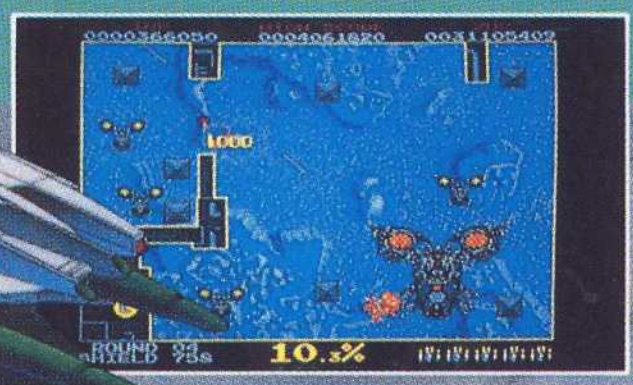
"EINE ERSTKLASSIGE UMSETZUNG" - ZAPP

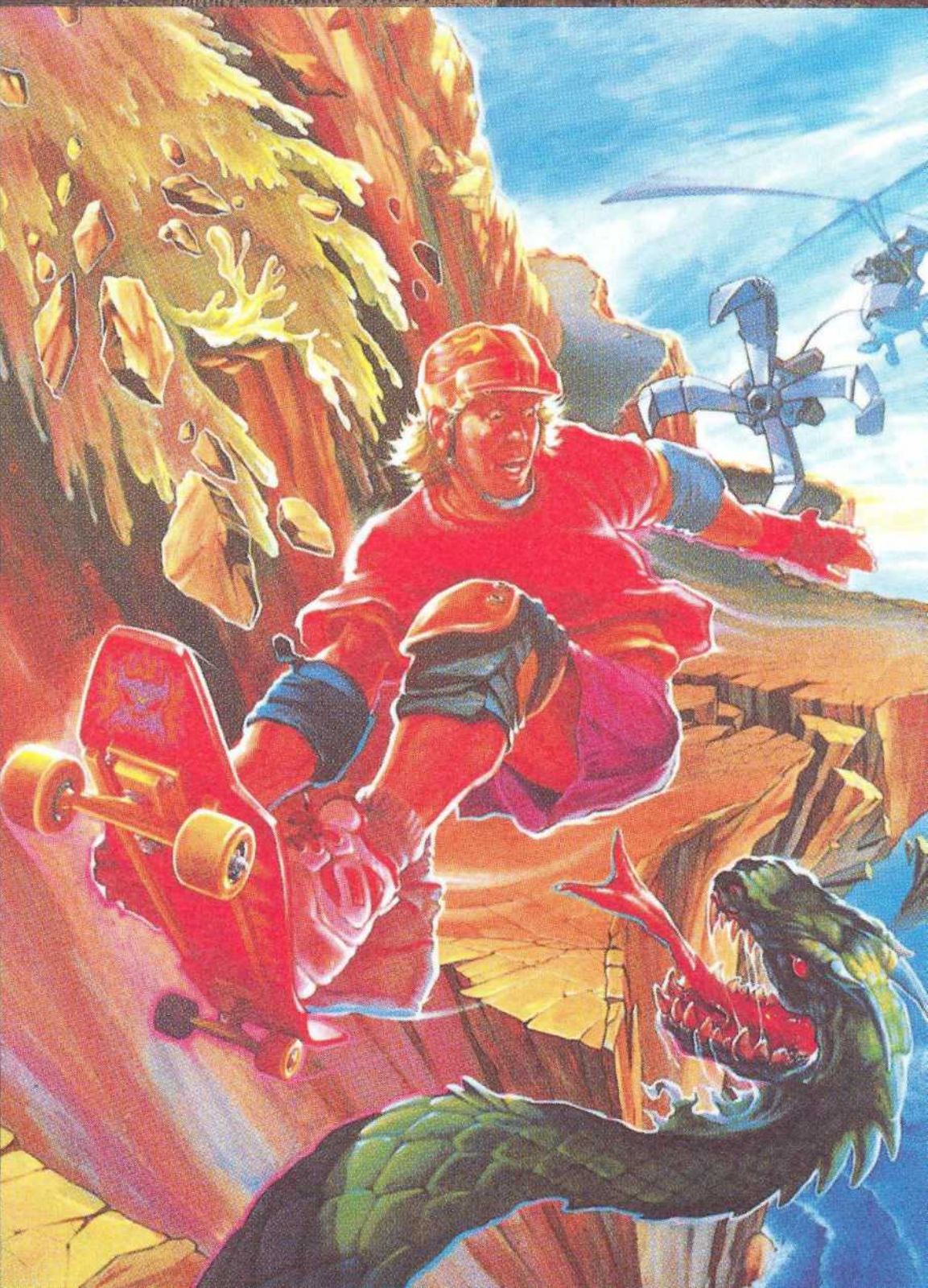
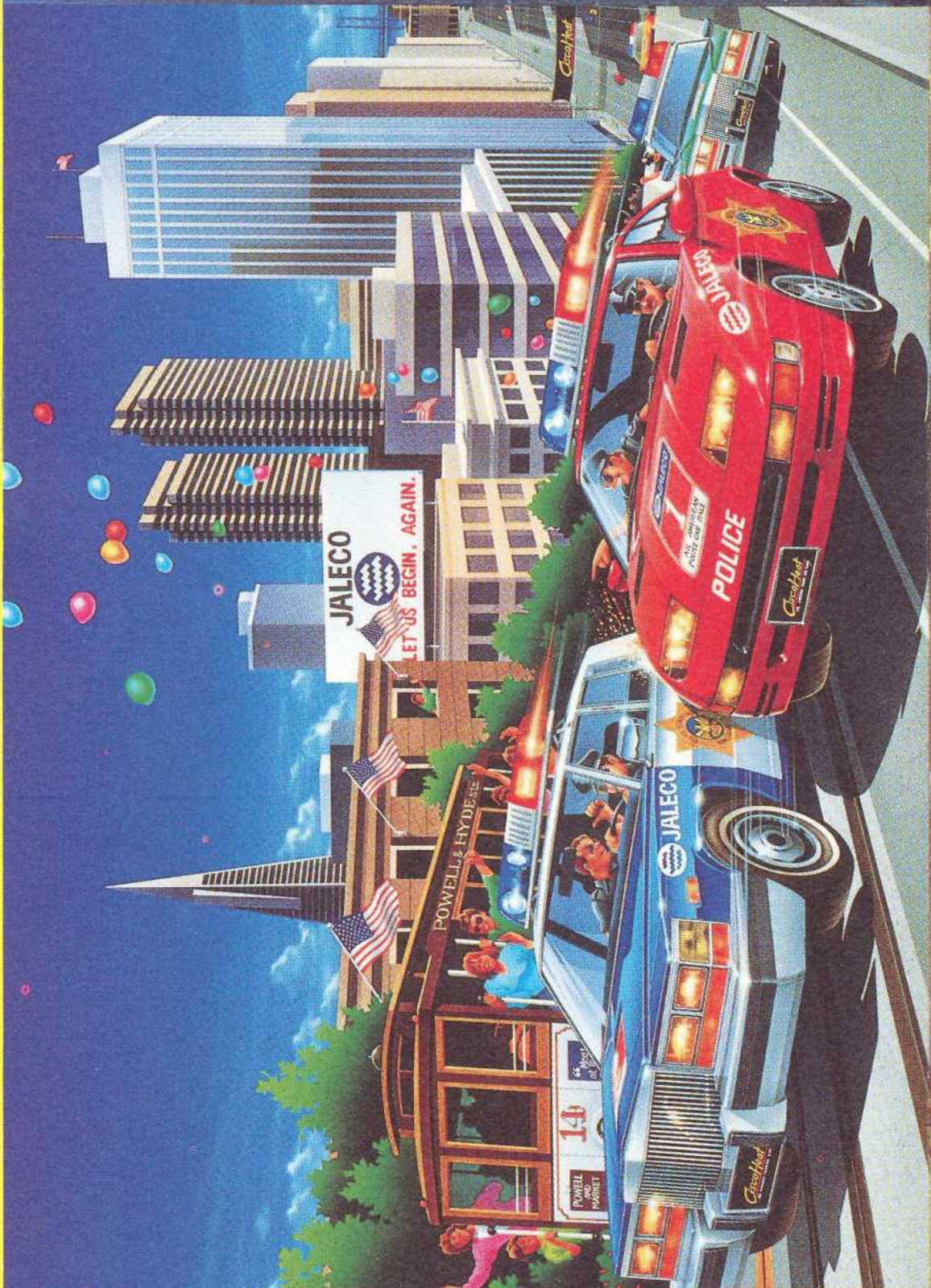
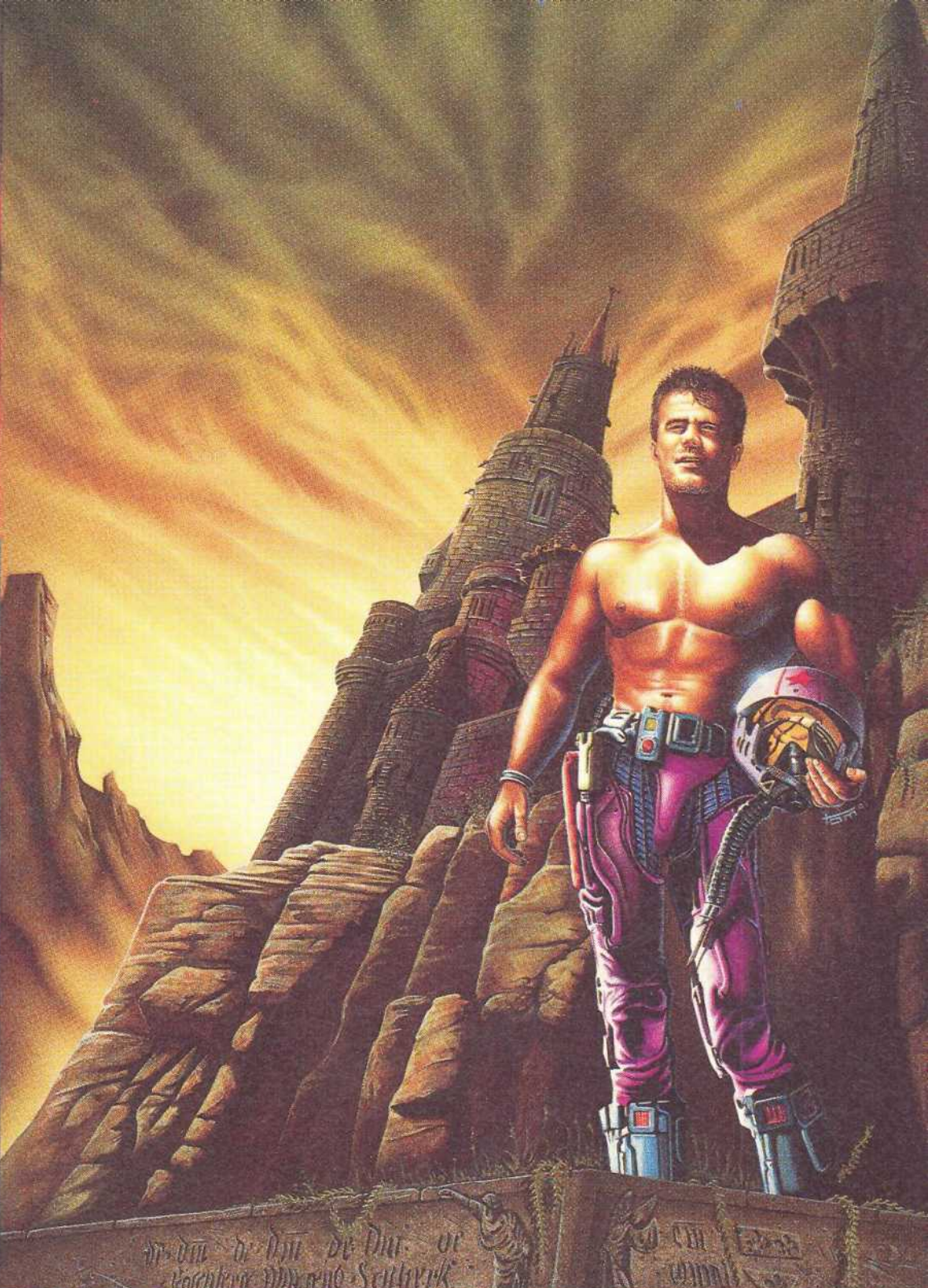
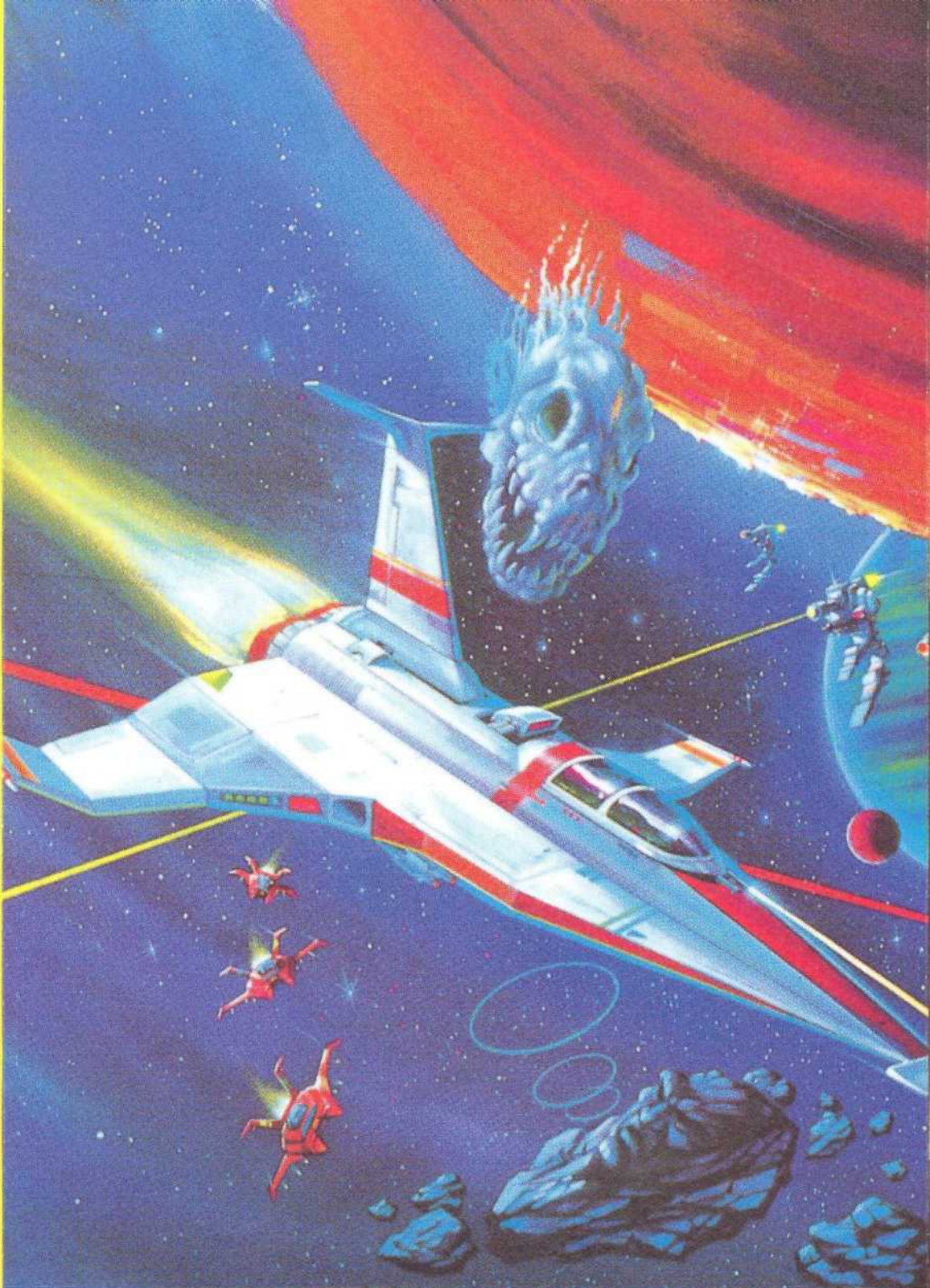


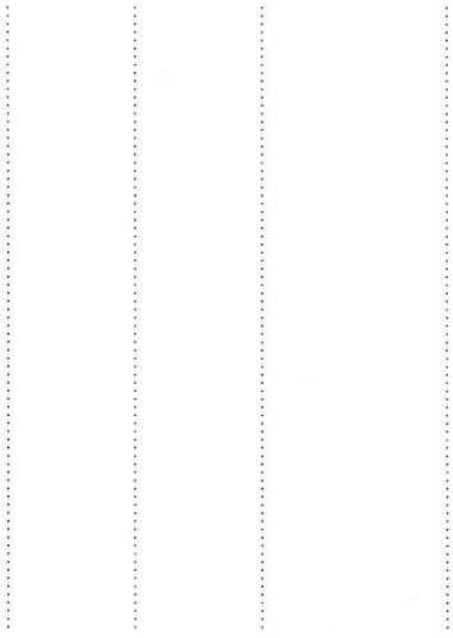
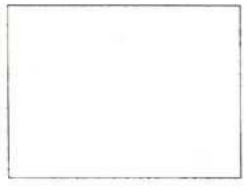
Planen Sie gut und handeln Sie schnell, wenn Sie sich Ihren Weg durch 16 mörderische Level bahnen, die mit Feinden und versteckten Bonuspunkten geradezu "gespickt" sind.

Sammeln Sie Zusatzwaffen wie Laser, Turbos und Zeitstopper und treten Sie einem sich permanent verändernden "Endgegner" gegenüber.

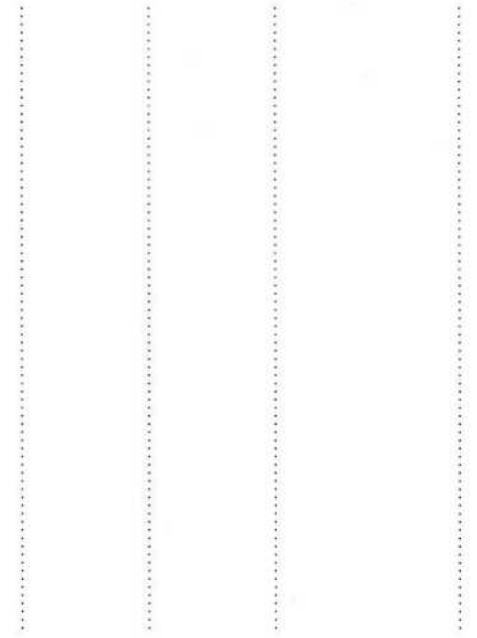
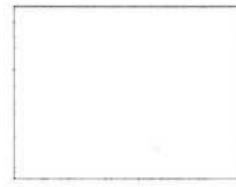
- VOLFIED: KLAR ZUM ANGRIFF AUF IHR NERVENKOSTÜM!
- VOLFIED: GESCHICK, STRATEGIE UND BLITZSCHNELLE REFLEXE.
- VOLFIED: EINFACHES KONZEPT MIT UNGLAUBLICHEM SUCHTCHARAKTER.
- VOLFIED: MAN MUß ES GESEHEN HABEN, UM ES ZU GLAUBEN.



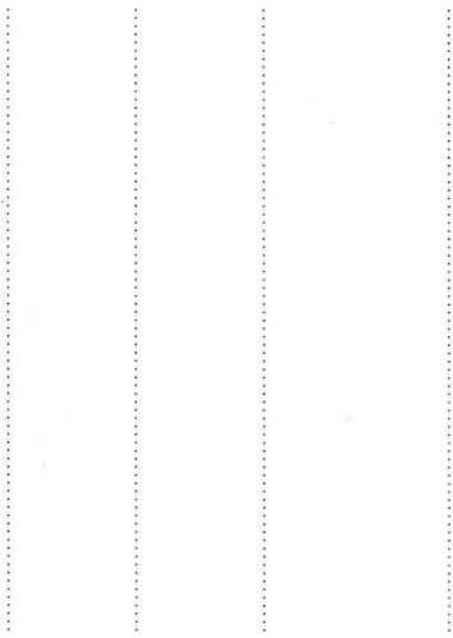




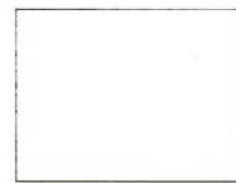
ASM-Aktueller Software Markt, Postfach 870, 3440 Eschwege, Tel.: 0 56 51 / 3 00 11, Fax: 0 56 51 / 3 00 14  
© Tronic-Verlag Motiv: Titel ASM 1/92



ASM-Aktueller Software Markt, Postfach 870, 3440 Eschwege, Tel.: 0 56 51 / 300 11, Fax: 0 56 51 / 3 00 14  
© Konami Motiv: Nemesis



ASM-Aktueller Software Markt, Postfach 870, 3440 Eschwege, Tel.: 0 56 51 / 3 00 11, Fax: 0 56 51 / 3 00 14  
© Konami Motiv: Skate or Die: Bad 'n' Rad



ASM-Aktueller Software Markt, Postfach 870, 3440 Eschwege, Tel.: 0 56 51 / 3 00 11, Fax: 0 56 51 / 3 00 14  
© Mirrosoft Motiv: Cisco Heat

U  
nd

wir öffnen das schwarze tor und dringen vor in die tiefen finsterster geheimnisse eines ultimativen lords. dieser lord, british genannt und von mord(s)-gedanken umzingelt, entführt doch eva ins origin-reich, verschleppt sie höchstpersönlich in die gemächer seines hoheitlichen anwesens und stößt mit ihr exklusiv auf einen siebten, legendären release, nun doch noch vor x-mas '91, an. 'the black gate' alias 'ultima 7'. nun, war der schampus nur halb so exklusiv wie unser testbericht auf den seiten 6/7, nebenbei bemerkt: spiel des monats, hat sich die story doch für beide gelohnt. My sweet lord ...

## Ultima VII

weihnachten – fest der liebe? der geschenke? nun, es gibt ein ungeschriebenes gesetz, welches besagt, daß die januarausgabe eines magazins nun einmal die weihnachtsausgabe ist. auch bei asm. dem feste haben wir also letztendlich ein pralles heft, voll mit soeben fertiggewordenen super-games, zu verdanken ...

brandneu: 'eye of the beholder 2' und 'monkey island 2', 'civilization', auch 'starbyte super soccer' ist voll im x-mas-rennen. ballerfreunde können sich jetzt auf 'apidya' freuen, aber auch jump'n runner wie 'first samurai', 'super mario bros.3' oder 'robocod' sowie toons wie 'quack shot – starring donald duck' sind voll auf der welle.

wir wünschen euch ein mordsvergnügen mit der neuen asm, merry x-mas und vor allem 'nen guten start ins 92er ...

yours mats



ultima (tives) origin (al)

**Impressum**

**Herausgeber**  
Christian Widuch

**Verlagsleiter**  
Stefan Ritter

**Chefredakteur**  
Matthias Siegl (mats, verantw.)

**Stellv. Chefredakteur**  
Ulrich Mühl (uli)

**Redaktion**  
Guido Alt (gag), Sandra Alter (sat), Hans-Joachim Amann (hja), Michael Anton (man), Eva Hoogh (ev), Lars Rückert (lar), Klaus Trafford (kate)

**Freie Mitarbeiter**  
Peter Braun (pb), Dirk Fuchser (df), Holger Kuchling, Michael Suck (msu)

**Layout**  
Annette Braun (verantw.), Katja Braun

**Comics**  
Stefan Bayer, Mathias Neumann

**Titel**  
Thomas Thiel

**ASM London**  
Steve Cooke, 31 Stoneleigh Street, London W11, 4DV, England

**Anzeigenleitung**  
Britta Fiebig

**Anzeigenverkauf**  
Verlagsbüro München, Zaunkönigweg 2C, 80000 München 82, Tel. (0 89) 4 39 10 87, Telefax (0 89) 4 39 10 80  
Britta Fiebig (Ltg.), Hannelore David, Peter Schätzle, Ilona Sehm  
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 5 ab 1. April 1991

**Repräsentant im Ausland**  
Great Britain, Huson European Media, Gerald Rhoades-Brown, 10/11 The Green Business Centre, The Causeway, Staines, Middlesex, TW 18 3AL, Telephone No: 0044-784 469900, Fax No. 0044-784 469996

**Anzeigenverwaltung**  
Anja Pröger, Tel. (0 56 51) 3 00 17, Telefax (0 56 51) 3 00 18

**Anzeigensatz**  
Regina Sieberheyn, Andrea Kloss, Martina Kühn

**Satz**  
Grunewald Satz & Repro GmbH, 3500 Kassel

**Reproduktion**  
Repro Team Kassel GmbH, 3501 Niestetal-Sandershausen

**Druck und Gesamtherstellung**  
Druckhaus Dierichs GmbH & Co KG, 3500 Kassel

**Vertrieb**  
Verlagsunion Pabel Moewig KG, 6200 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

**Abonnement**  
Jahresabonnement (12 Ausgaben)  
Inland DM 79,20, Ausland DM 95,50  
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich um diesen Bezugszeitraum, wenn es nicht bis 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wurde.

**Abonnement-Verwaltung**  
Tanja Mosebach, Andrea Richhardt  
Tel.: (0 56 51) 3 00 11

**Bankverbindung**  
Empfänger: Tronic-Verlag GmbH & Co. KG  
Institut: Postgiroamt Frankfurt/M.  
BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 244 35 - 603  
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Eurocheck zu zahlen.

**Verlag und Redaktion**  
Tronic-Verlag GmbH & Co. KG,  
Postfach 870, 3440 Eschwege  
Telefon (0 56 51) 3 00 11  
Telefax (Redaktion) (0 56 51) 3 00 15  
Telefax (Verwaltung) (0 56 51) 3 00 14  
Telefax (Anzeigen) (0 56 51) 3 00 18  
Hotline (0 56 51) 3 00 12 - 13  
(Uli & A-Man) nur Mi. von 16.30 - 19 Uhr  
Bildschirmtext (BTX) 0 56 51 / 3 00 16 - 1



Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf umweltfreundlichem Papier gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlorfrei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

**Sonderdruck-Dienst**  
Sämtliche in dieser Ausgabe erschienenen redaktionellen Beiträge sind in Form von Sonderdrucken zu erhalten. Anfragen an Frau Pröger, Tel. (0 56 51) 3 00 17, Telefax (0 56 51) 3 00 18.

**Manuskripte und Programme**  
Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein.  
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.  
Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Garantie übernommen werden.

**Urheberrecht**  
Alle in Aktueller Software Markt veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.  
Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW)  
ISSN 0933-1867



**6 · Mörderisches**

**Spiel des Monats:**  
Ultima VII ..... 6

**Ultima auf neuen Wegen. Mord & mehr warten auf das Eingreifen des Avatars!**



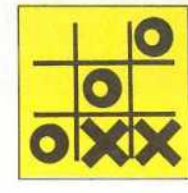
**30 · Böses**

**INHALT**  
**4**  
asm 1/92



**ACTION**

Amnios ..... 17  
 Apidya ..... 30  
 Baby Jo ..... 67  
 Bug Bomber ..... 28  
 Cisco Heat ..... 43  
 First Samurai ..... 33  
 Lethal Excess ..... 47  
 Lotus Turbo  
 Challenge 2 ..... 14  
 Nova 9 ..... 68  
 Out Run Europa ..... 46  
 Pegasus ..... 40  
 Robocod ..... 57  
 Super Space Invaders ... 44  
 Pegasus ..... 40  
 The Oath ..... 32  
 Titanic Blinky ..... 56  
 Trex Warrior ..... 34  
 Wild Wheels ..... 41



**STRATEGIE**

Black Gold ..... 42  
 Centerbase ..... 68  
 Conquestador ..... 69  
 Football Director II ..... 58  
 Mac Arthur's War ..... 44  
 Medieval Warlords ..... 72  
 Multi-Player Soccer  
 Manager ..... 58  
 Spot ..... 72  
 Starbyte Super Soccer ... 62



**ADVENTURES**

**KONSOLEN**

Ace of Aces ..... 134  
 Dark Castle ..... 134  
 Decap Attack ..... 126  
 Devil Crash ..... 136  
 El Viento ..... 126  
 Fatal Rewind ..... 136  
 Jerry Boy ..... 131  
 Mercs ..... 136  
 Quack Shot -  
 starring Donald Duck .. 128  
 Super Ghouls 'n  
 Ghosts ..... 125  
 Super Mario Bros. 3 ... 124  
 The Simpsons ..... 138  
 Toe Jam & Earl ..... 130  
 Turrigan ..... 134

Spellcasting 201 ..... 67  
 Vengeance of Excalibur .. 70



**36 · Witziges**

### REPORTAGEN

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| Messen: Köln & Paris .. | 40  |
| Nintendo .....          | 132 |
| PC Soundmann .....      | 163 |
| BTX .....               | 164 |
| Archimedes-Story .....  | 165 |

### WETTBEWERBE

|                  |     |
|------------------|-----|
| Mirrorsoft ..... | 64  |
| Acorn .....      | 148 |

### KONVERTIERUNGEN

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| Alien Storm .....       | 112 |
| Blade Warrior .....     | 110 |
| Builderland .....       | 116 |
| Chip's Challenge .....  | 118 |
| Final Fight .....       | 120 |
| Frenetic .....          | 112 |
| Ghost Battle .....      | 112 |
| Great Courts 2 .....    | 114 |
| Hard Nova .....         | 109 |
| Heart of China .....    | 108 |
| Hunter .....            | 118 |
| Last Battle .....       | 110 |
| Last Ninja 3 .....      | 109 |
| Magic Pockets .....     | 120 |
| Midwinter 2 .....       | 114 |
| Mig-29 M (PC) .....     | 114 |
| Mig-29 M (ST) .....     | 108 |
| R-Type 2 .....          | 110 |
| Rodland .....           | 116 |
| The Killing Cloud ..... | 109 |
| Thunderhawk .....       | 120 |
| Thunder Jaws .....      | 116 |
| Tie Break .....         | 118 |



Grooviges · 120 ·

### RUBRIKEN

|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| Editorial .....                  | 3   |
| Impressum .....                  | 4   |
| News .....                       | 8   |
| ASM-Wertungs-<br>schema .....    | 12  |
| Feedback .....                   | 18  |
| Underground .....                | 26  |
| ASM-Hitline .....                | 60  |
| Oldie:                           |     |
| Oids .....                       | 74  |
| Secret Service .....             | 77  |
| Poster:                          |     |
| Lethal Excess .....              | 89  |
| Hint Hunt .....                  | 96  |
| How to play .....                | 104 |
| Flop des Monats:                 |     |
| Lone Wolf .....                  | 106 |
| Flop Five .....                  | 106 |
| ASM-Bazar .....                  | 122 |
| Konsolen-News .....              | 138 |
| Game-Boy-News .....              | 146 |
| Microwelle .....                 | 162 |
| Spielhalle .....                 | 168 |
| Gesammelte Werke ..              | 174 |
| Gewinner aus<br>ASM 11/91 .....  | 175 |
| Generalkarte .....               | 176 |
| Inserenten-<br>verzeichnis ..... | 176 |
| Vorschau .....                   | 177 |



### SPORT

|   |    |
|---|----|
| Bill Elliot's Nascar<br>Challenge ..... | 56 |
| Champion Driver .....                   | 46 |
| Championship Run .....                  | 40 |
| Final Blow .....                        | 32 |
| Pitfighter .....                        | 31 |
| The Games: Winter<br>Challenge .....    | 71 |
| TV Sports Boxing .....                  | 38 |



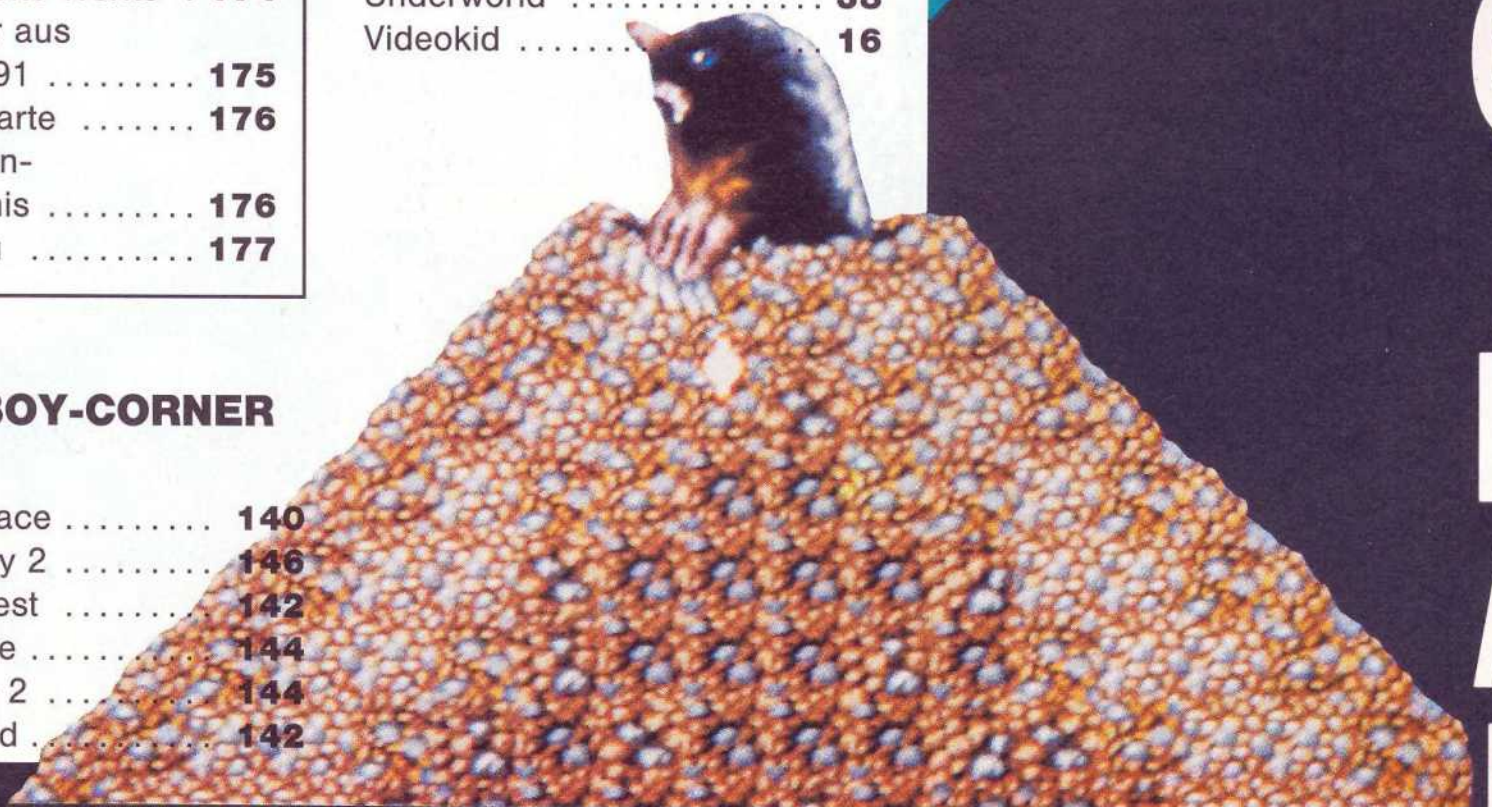
### PREVIEWS

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| Civilization .....          | 54 |
| Eye of the Beholder 2 ..... | 10 |
| Goblilins .....             | 70 |
| Monkey Island 2 .....       | 36 |
| Underworld .....            | 38 |
| Videokid .....              | 16 |

READY  
STEADY  
GO

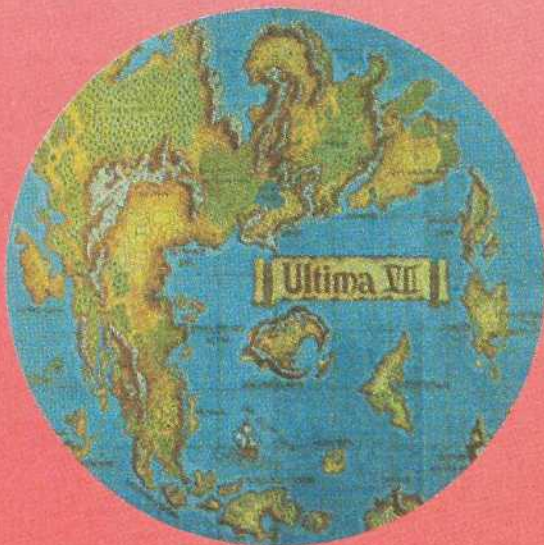
### GAME-BOY-CORNER

|                     |     |
|---------------------|-----|
| Altered-Space ..... | 140 |
| Bugs Bunny 2 .....  | 146 |
| Crystal Quest ..... | 142 |
| Home Alone .....    | 144 |
| Puzzle Boy 2 .....  | 144 |
| Puzzle Road .....   | 142 |





# SPIEL DES MONATS



»Ultima auf neuen Wegen – einfach großartig!«



# AVATARE UNERWÜNSCHT

Ein Avatar hat es nicht leicht. Da strebt man nach Vervollkommnung, stiftet Frieden und eint das Land, doch was passiert? Zwei Jahrhunderte später weiß Britannia nichts mehr von seinem Retter. Kaum jemand kennt Euch noch, als Ihr unvermutet im Städtchen Trinsic auftaucht. Wenige werden sich im Laufe des Spiels an den tapferen Avatar erinnern, darunter einige Eurer treuesten Freunde. Von Iolo rührend begrüßt, müßt Ihr Euch schnell an eine veränderte Welt gewöhnen.



## ULTIMA VII: THE BLACK GATE

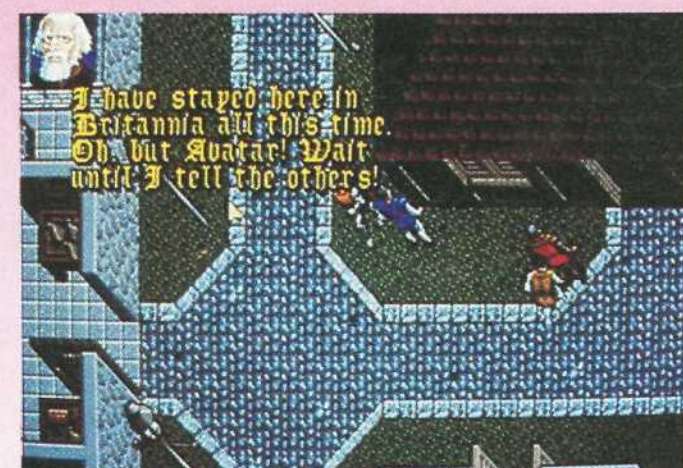
**System:** PC (2 MB RAM, ab 386 SX, Festplatte, 1,2 bzw. 1,44 MB-Laufwerk, VGA-Grafik, Maus und Soundkarten empfohlen), **empf. VK-Preis:** ca. DM 140, **Hersteller:** Origin, Texas, USA, **Muster von:** Hersteller.



ULTIMA VII: THE BLACK GATE ist der Beginn einer völlig neuen Trilogie. Nicht ein Hilferuf, sondern eine Herausforderung wird Euch entgegengeschleudert: Eines Abends erscheint die Dämonenfratze des „Guardian“, verhöhnt die legendären Tugenden und lockt die Britannier mit Verheißungen. Beunruhigt laßt Ihr Euch in das sagenhafte Reich versetzen. Dort tun sich menschliche Abgründe auf. Ein grausamer Mord ist geschehen. Die Einwohner haben merkwürdige Ideen entwickelt und strömen in Scharen zur Bruderschaft. Die tritt für Vertrauen, Einheit und das Verdienen von Belohnungen ein. Ihre Lehre: Die acht Tugenden sind von Sterblichen sowieso nicht zu erreichen, daher sollten die Menschen sich an diese drei Prinzipien halten.

Die scheinbar allwissende Freundlichkeit der Brüder erfüllt Euch zwar mit Unbehagen. Doch soviel sei verraten: Ihr könnt das Spiel nicht lösen, ohne der Bewegung beizutreten.

Mit detektivischem Spürsinn müßt Ihr einer Mordserie, den Geheimnissen der Bruderschaft und vor allem denen des Guardians nachgehen. Warum gibt er (in feinst digitalisierter Sprache) immer wieder Hinweise und gute Ratschläge, wenn er doch der ultimative Feind ist? Sollte man ihm gar dabei helfen, das



Freund Iolo wartet schon auf Euch.





Schwarze Tor zu errichten, durch das er in dieser Dimension Gestalt annehmen kann? Dutzende von Zwischenspielen und Unteraufträgen warten auf Euch. Kombinationsgabe ist wichtiger als Monstervertrimmen, obwohl Euch zahllose Geister, Trolle und Zyklopen das Leben schwer machen.

Lord British, alias *Richard Garriott*, und sein Team haben eine ganze Welt in den Rechner gepackt: Füchse, Schlangen und mehrköpfige Drachen tummeln sich in den Städten, Wäldern und Sümpfen Britannias. Über 250 eigenständige Charaktere leben ihren Tagesrhythmus in den stark veränderten Orten. Da geht der Schmied seinem Handwerk nach, werden Pferde gefüttert – und kann es passieren, daß sich der eine oder andere als Charakter wiederfindet. Manche Siedlungen wurden aufgegeben, andere wuchsen zu rechten Großstädten heran – die traditionell beigelegte Stoffkarte zeigt es.



Wundersame Monster verbergen sich in den Sümpfen.



Jede Etage wird einzeln gezeigt.

**Mats meint:**

Ultima VII mit brandneuer Technik und aktueller Story – ein Programm, um das auch Rollenspielmuffel nicht herumkommen werden. Von der Story bis zur Steuerung stimmt einfach alles! Wer sich dieses Abenteuer entgehen läßt, ist selbst schuld!

**»GENIAL«**

Wunderschöne Musikstücke und Geräusche begleiten Euren verschlungenen Weg. Dazu paßt die völlig überarbeitete Grafik: Ihr bewegt Euch, jetzt viel größer und in näher gerückter Landschaft, durch die von oben gesehene Welt. Auch Höhlen und Dungeons werden, betritt man sie, aus der Vogelperspektive gezeigt. Die Landschaft nimmt jetzt den ganzen Bildschirm ein, Unterhaltungen werden als Text direkt eingeblendet. Ebenso erging es den Porträts

und dem Inventar. Die Maussteuerung wurde nochmals geglättet.

Dem komplexen Spiel gerecht zu werden, ist auf so engem Raum unmöglich. Ultima VII ist eine Perle, die sich niemand entgehen lassen sollte. Man muß nur einen schnellen, gut gerüsteten PC und etwas Rollenspiel-Erfahrung mitbringen. Wegen der düsteren Untertöne empfiehlt Origin, sich erst ab einem Alter von 13 Jahren an das *Black Gate* zu setzen. Blut fließt freilich kaum – und das sieht von der ganzen Grafik am unrealistischsten aus. Für den Mut zu et-

was Neuem werden alle Avatare mit monatelangem Spielspaß belohnt. Ein Muß für alle Abenteurer!

Eva Hoogh

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

|                  |    |
|------------------|----|
| Grafik .....     | 10 |
| Steuerung .....  | 11 |
| Handlung .....   | 11 |
| Atmosphäre ..... | 12 |
| Gesamtnote ..... | 11 |

**»GENIAL«**



Schon in Trinsic gibt es viel zu entdecken (o.u.li.)

Fotos (6): PC (VGA)

# NEWS

Fangen wir diesmal mit **Commodore** an. Ab sofort wird das sog. **Meisterschaftspaket** angeboten. Es beinhaltet einen Amiga 500, die A501 Speichererweiterung, sowie **The Simpsons**. Hintergrund dieser Angelegenheit ist die **1. Deutsche Amiga Meisterschaft**. Man muß natürlich nicht das Paket kaufen, um teilzunehmen. Das Finale der besten 128 Spieler findet auf der Amiga Messe in Berlin statt. Desweiteren hat Commodore den **Amiga-VIP-Club** ins Leben gerufen. Für einen Jahresbeitrag von 59 DM erhält man eine Club-Karte, die neuesten Informationen und einen Gutschein für einen freien Eintritt zur Amiga Messe in Köln oder Berlin. Na wenn das nichts ist. ●

# AMIGA VIP

Von Frankfurt nach Aachen. **Kingsoft** bringt Schnelldenker mit **Locomotion** auf Trab. Ziel des Spieles ist es, mehrere Lokomotiven ohne Kollision in die Zielbahnhöfe zu bringen. Klingt einfach, kann den Spieler aber nahezu in den Wahnsinn treiben. Angeboten wird das Programm für C-64, PC und Amiga. ●

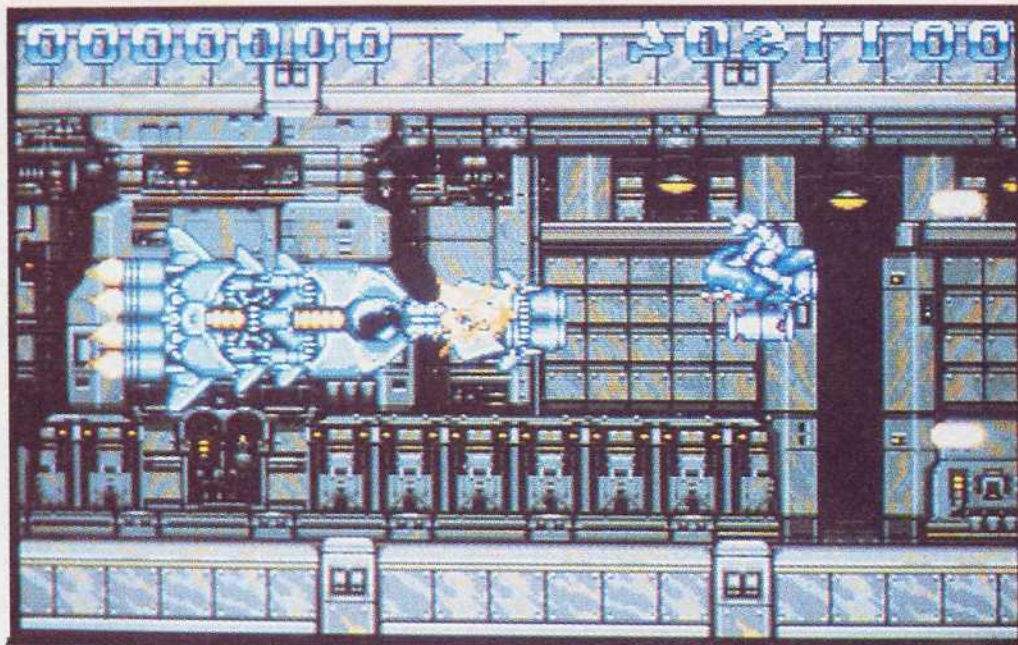


**UBI-Soft** überbrückt die kalte Jahreszeit mit **Starrush**, einem horizontal scrollenden Ballerspektakel, sowie dem schon

lange angekündigtem **BAT II**. Aufgelockert wird der Gabentisch auch noch durch die beiden Compilations **Quest & Glory** und **The Top League**. Enthalten sind die Programme Cadaver, Iron Lord, Bloodwych und Midwinter (Quest & Glory) sowie Speedball II, Rick Dangerous 2, Falcon, TV-Sports Football und nochmal Midwinter (The Top League). ●

Die neue Product-Range von **Techno Plus** dürfte das Herz eines jeden Hardware- und Spiefreaks höher schlagen lassen. Da ist z.B. das **Professional Sound System**, bestehend aus einer Soundblasterkarte, einem Joystick, King's Quest V und zwei reichlich großen 2-Wege-Aktiv-

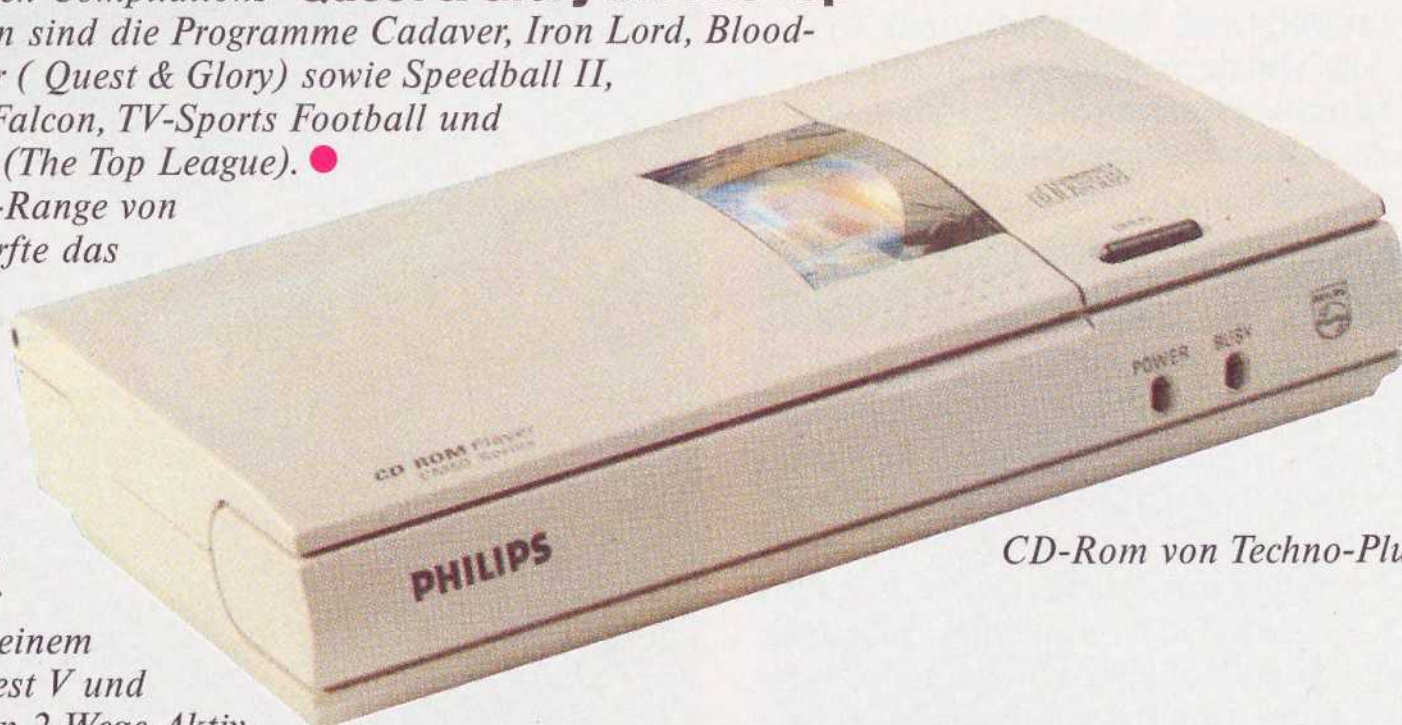
boxen. Desweiteren sind da noch die **AmiRam 1000** Speichererweiterung (auf 1MB) inclusive **Dungeon Master** mit **Chaos strikes back** und die 2 MB-Erweiterung **AmiRam 2000**, beide für den Amiga 500. Nicht zu vergessen ist das **CD-ROM System** für den PC (endlich) und at Last die **Techno Plus Mouse** mit dem Spiel **Captive** für Amiga und ST. Na denn viel Spaß! ●



Starush (Amiga)



Conquest of the Longbow CPC



CD-Rom von Techno-Plus



Hier mal was für den Stromausfall. **Gefühle auf Diskette** heißt das neue Buch von **Erich Pawlu**. Wer gerne witzige und oft auch skurrile Kurzgeschichten rund um den Compi liest, sollte mal seinen Buchhändler nach diesem Werk fragen. Erschienen ist das Buch im Königsteiner Wirtschaftsverlag GmbH, ISBN-Nummer 3-923281-36-6. ●

Die lange Wartezeit auf **Ultima VI** für Amiga und ST dürfte mittlerweile auch vorbei sein. Lang genug hats ja gedauert. Ob sich das Warten allerdings gelohnt hat, erfahrt ihr demnächst im gleichen Heft an anderer Stelle. ●

Aufsehen erregte jüngst eine kleine dänische Softwarefirma namens **Interactivision**. Die Jungs haben ein Programm von **Emotional Pictures** im Vertrieb, das – wie könnte es bei dem Labelnamen anders sein – **Cover Girl Strip Poker** heißt. Das Spiel bietet 7 der bekanntesten Covergirls als Pokerpartnerinnen inklusive Animation und Sprachausgabe. Aber zum Punkt. Eine Vorversion wurde an einen Journalisten der englischen **Daily Sports** zwecks Test geschickt (was eine Sport Zeitung so alles testet). Leider hat der gute Mann das Programm noch nicht erhalten, da der britische Zoll es als hoch pornografisch einstufte und kurzerhand beschlagnahmte. Also entweder ist das Spiel wirklich so „scharf“ oder der Zoll so verklemmt. Wir werden ja sehen. ●

Hier noch ein paar Goodies für **PC-Engine** Besitzer. **Lori-ciel** zeigt ein Herz für Eigner des CD-Roms und veröffentlicht '92 folgende Titel: **Panza Kick Boxing**, **Davis Cup Tennis**, **Builderland**, **Golden Eagle** und **Baby Jo**. Interessant, daß eine französische Firma hier soviel Initiative zeigt. ●

**Digital Integration** macht mal wieder von sich Reden. **Tornado** ist der Nachfolger von **F-16 Combat Pilot**. Wie der Name schon sagt wird die gute alte Tornado simuliert, die ja -laut Presstext- durch den Golf-Krieg eine neue Bedeutung bekommen hat. Geboten wird alles, was so in einem guten Flugsimulator enthalten sein sollte. Laut **Di** hat man diesmal auch besonderes Augenmerk auf die Maßstabstreue der verwendeten Vektorobjekte gelegt. Die Zeiten, in denen es 200 Meter hohe Telegraphenmasten gab, sollten also endlich vorbei sein. In der zweiten Neuauflage sind mal wieder furchtlose galaktische Söldner gefragt, die auf fremden Planeten die Kohlen aus dem Feuer holen. **Drift** nennt sich die Angelegenheit. Das Programm stellt sich in einer Mischung aus Bitmap- und Vektorgrafik dar, die absolut gelungen aussieht. Tests werden in Kürze folgen. ●

**Double Dragon**, **Xenon**, **Silkworm**, **Gemini Wing**, **Continental Circus**. Diese Namen dürften nicht nur Veteranen geläufig sein. Allen, denen diese Klassiker noch fehlen, bietet **Mastertronic** die Gelegenheit, ihre Sammlung zu vervollständigen. Alle Titel werden logischerweise zum Low-Budget-Preis angeboten. Zugreifen! ●

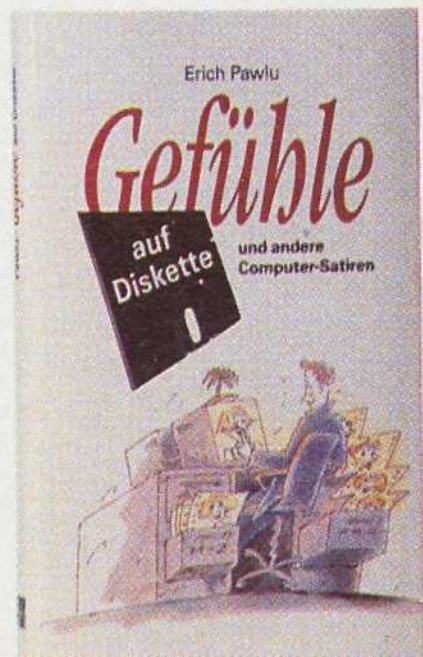
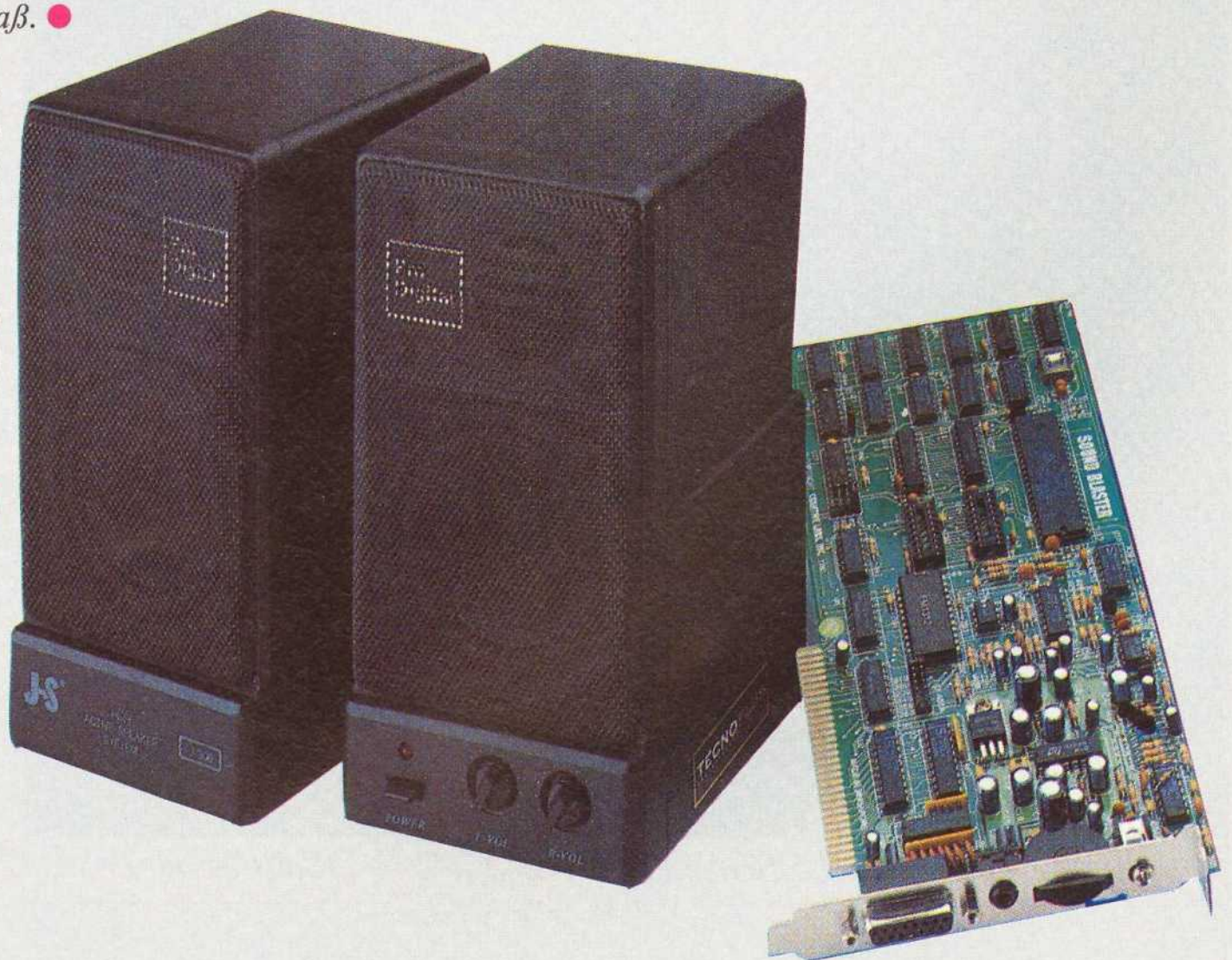
**Sierra-On-Line** schwimmt mit auf der Robin-Hood-Welle: **Conquest of the Longbow** spielt im bekannten Walde von Sherwood. In der Gestalt von Robin darf der Spieler zahlreiche Abenteuer mit seinen Mannen bestehen, um letztendlich das Lösegeld für König Richard aufbringen zu können. Gediegene VGA-Grafiken und zeitgemäßer Soundtrack versprechen fürstlichen Spielspaß. ●

Zum Abschluß haben wir natürlich auch noch eine Compilation anzubieten. **Fists & Fury Edition 2** von **Virgin Games** soll die Freunde von knackigen Action-Games befriedigen.

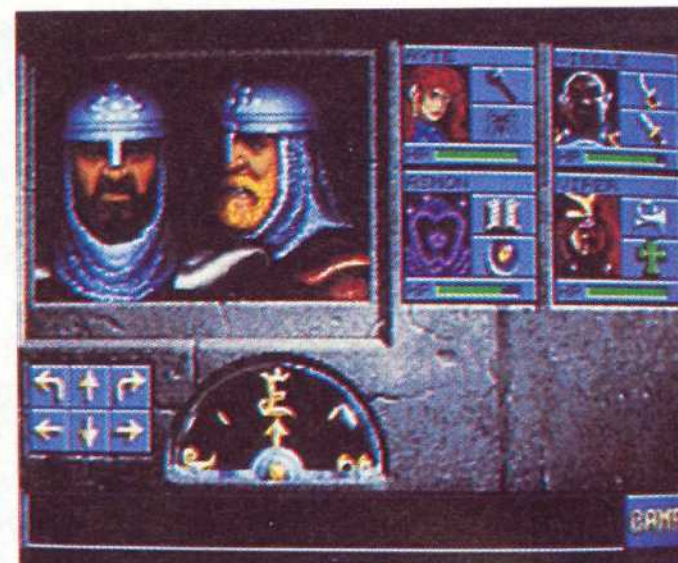
Geboten werden **Dynamite Düx**, **Shinobi**, (**Indiziert**) und **Double Dragon II**. Das Angebot gilt für Spectrum, C-64, Amstrad, ST und Amiga. ●



Da alles, was mit Öko und Bio zu tun hat im Augenblick gut ankommt, hat sich **Mindscape** offenbar dazu entschlossen, auch ein passendes Spiel zu veröffentlichen. **Captain Planet** heißt irgendwie folgerichtig das Machwerk, in dem der besagte grün(!)haarige Captain gegen fiese Umweltverschmutzer zu Felde zieht. Eigentlich verbirgt sich dahinter ein Plattformspiel durchschnittlicher Machart, aber der Ton macht ja bekanntlich die Musik. Wem's gefällt. . . . ●



# Schnelle Schwerter, böse Blicke



Zeit für ein „gutes Gespräch“.

Allzu schnell war das atmosphärisch so dichte, genial zu steuernde **EYE OF THE BEHOLDER** durchgespielt. Auf die Entdeckerfreude folgte der Rollenspielkater. Doch während die Fans der neuen Legend-Serie darbtten, bastelte SSI schon emsig am Nachfolger. Was bietet **LEGEND OF DARKMOON** Neues?

Die benutzerfreundliche Dungeon-Hatz *Eye of the Beholder* schlug im Frühjahr ein wie eine Bombe: Eine denkbar bequeme, mausorientierte Steuerung, packende Sounduntermalung und einen phantastisch gezeichneten 3-D-Ausschnitt mit beweglichen Monstern. Leider währte die Freude nur zwölf Level lang.

Doch der Nachschub naht. SSI, die kalifornischen AD&D-Spezialisten, versprechen für **THE LEGEND OF DARKMOON** mehr von allem: Neue, intelligente Monster, mehr Rätsel, Unterhaltungen, Zaubersprüche und speicherbare Spielstände. Animationen sollen ausgefeilter, die Musik und Geräusche noch gruseliger werden. *Beholder II* wird es nur für EGA- und VGA-PCs, vorzugsweise mit Festplatte, geben.

Ihr werdet Charaktere aus dem ersten Teil importieren, oder aber neue erschaffen können. Bis zum 15. Level können sie aufsteigen und entsprechend mehr Zaubersprüche lernen. Außer drei großen Türmen gilt es, Katakomben, einen Tempel – und Freiland zu erforschen. Außerdem soll vor allem die Schlussszene, Kritikpunkt am *Beholder*, diesmal ausführlich sein. Während des Spiels soll es auch animierte Zwischenfilme geben. Zur Zeit wird noch am letzten Schliff poliert. Im Februar könnt Ihr das Böse nördlich von Waterdeep einkreisen und vernichten – die Einweisung folgt im nächsten Heft!

Eva Hoogh



Schmucke neue Dungeons und eine Oberwelt gibt es im **BEHOLDER 2**.



Ob ein „Fireball“ gegen diese Herren hilft?

Fotos (3): PC (VGA)



D-Bilder mit perfekt integrierter Bit-map-Grafik



Die Centaurian-Bar: Treffpunkt der Abenteurer und exotischen Fauna von den Grenzen des Universums.

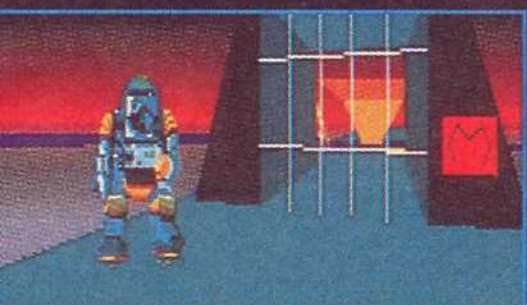


An den Grenzen des Universums breitet  
**DAS CHAOS**  
seinen  
Schatten  
aus...



Die Armaturenbrett

Im Geheimdienst des Planeten Kaiser bekommen Sie es rasch mit verzwickten Konflikten zu tun, die dort das Leben bestimmen : der religiöse Führer der Rachnou-Sekte wurde entführt, die Techno-Roboter proben den Aufstand, zwischen den Teilen der Armee kann es zum Krieg kommen. Und als Krönung von alledem ist Dale verschwunden...



Fallen, Spannung, Flug- und Kampfszenen, jede Ecke des Planeten ist geheimnisumwittert ...



BOMICO-Spiele sind in großen Kaufhäusern und guten Fachgeschäften erhältlich.  
BOMICO GmbH  
Am Südpark 17  
D-6092 Kelsterbach



FRAGEN ZU BOMICO-SPIELEN?  
BOMICO SERVICE-LINE: 06107-62076

Verfügbar auf PC 5.25", 3.5", Amiga, Atari ST, PC mit Festplatte und demnächst auf CD-ROM und CDTV

## Fest im Griff

... haltet Ihr gerade unsere Bewertungen. Damit Ihr sie schnell nachvollziehen könnt, gibt es am Testende Noten und eine Kurzbeurteilung. So seht Ihr sofort, ob Ihr ein Klassespiel oder einen Kandidaten für den Mülleimer vor Euch habt. Wie das im Einzelnen aussieht und was unsere Crewmitglieder zur Zeit am liebsten spielen, lest Ihr unten.

Von 0 bis 12 reicht unsere Wertungsskala. Je mehr Punkte, desto besser das Programm. Jede Spielekategorie hat ihre eigenen Kriterien. Sie sind nebeneinander aufgeführt. Allen Kategorien gemeinsam ist die Endnote. Sie faßt den Gesamtwert des Spieles zusammen. Die Note 12 bedeutet schlichtweg perfekt und taucht dementsprechend selten auf.

Ab einer Gesamtnote von 10, mit hohen Noten in den Einzelkriterien, wird der ASM-Hitstern verliehen. Nur fantastische Spiele, an denen technisch gar nichts zu bemängeln ist, bekommen dagegen das ehrenvolle Mega-Hit-Prädikat. Das Programm, das uns allen im letzten Monat am besten gefiel, wird zum Spiel des Monats ernannt.

Begeistert uns ein Titel dermaßen, daß wir es Euch uneingeschränkt empfehlen können, lautet unser Kurztitel: **GENIAL**. Dieses Spiel muß man haben.

**PRIMA** sind Hits oder Fast-Hits - gute Spiele, die man unbedingt anschauen sollte.

Schwieriger wird's beim Urteil **BRAUCHBAR**. Im Programm steckt meist eine gute Idee, deren Umsetzung allerdings durchschnittlich ist. Solide, ohne Höhenflüge, aber für Freunde des betreffenden Genres sicher empfehlenswert.

Nun geht es rapide bergab. Ein **DÜRFTIGES** Programm bietet Magerkost. Noch ist die Schwelle zum Neuformatieren aber nicht überschritten.

**PEINLICH** spricht eigentlich für sich. Ein Ausrutscher des Herstellers, um den man einen weiten Bogen machen sollte.

Der absolute Tiefpunkt: **MIES**. Grausam, schlimmer geht's nicht. Hände weg, wir haben Euch gewarnt! Das mieseste Machwerk der letzten Wochen wird natürlich weiterhin zum Flop des Monats gekürt. ■

*Ob Actionpaket oder Rollenspiel: Bei den Favoriten dieses Monats sind kurze Nächte garantiert!*



### EVA:

1. Ultima VII (PC)
2. Might & Magic III (PC)
3. Pools of Darkness (PC)
4. Spellcasting 201 (PC)
5. Shining in the Darkness (Mega Drive)

ev



### MATS:

1. Spellcasting 201 (PC)
2. Mad TV (Amiga)
3. Elf (Amiga)
4. Wing Commander II (PC)
5. Vroom (ST)

### ACTION

**Grafik**  
**Sound**  
**Spielablauf**  
**Motivation**  
**Gesamtnote**



Unter „Grafik“ versteht die ASM: Darstellung, Scrolling, Animation, Ausnutzung des Rechners, bei Vektorgrafik: Geschwindigkeit.

„Sound“ ist: (Titel-)Melodien, FX, Rechnerausnutzung.

Zum „Spielablauf“ gehören unserer Meinung nach: Abwechslung, Originalität, Spielbarkeit, Schwierigkeitsgrad (einstellbar?), Steuerung, Abfrage, Pausenoption, Handhabung, logischer Aufbau, High-Score-Liste, Komplexität.

„Motivation“ und „Gesamtnote“ müssen nicht näher definiert werden.

### SIMULATIONEN

**Grafik**  
**Sound**  
**Realitätsnähe**  
**Motivation**  
**Gesamtnote**



„Grafik“ und „Sound“ (siehe oben!). „Realitätsnähe“: Sehr wichtig, da die Simulation die Realität (bei Bedarf: die Surrealität) darstellen soll.

**Positiv**  
**Negativ**  
**Lerneffekt**  
**Gesamtnote**



Vier Hauptkriterien zieht die ASM bei der Beurteilung von Education- oder Lernsoftware zu Rate. Einerseits stellen wir besonders positive und negative Eigenschaften im Text heraus, darüber hinaus fassen wir für die Gesamtnote alle positiven/negativen Gesichtspunkte zusammen.

Wie hoch letztendlich der „Lerneffekt“ eines Education-Programms ist, hängt nicht unbedingt von der Komplexität der Software ab. Ernsthaftigkeit, Einprägsamkeit, die Verknüpfung von Spielen und Lernen, das Maß an Intensivierung eines Themenschwerpunktes sind unter anderem für diese Note relevant.

Das „Gesamtnote“-Urteil muß nicht näher erläutert werden.

### PREVIEW

Immer, wenn diese Ikone im Header auftaucht, handelt es sich um ein sogenanntes „Preview“, eine zu 99% fertige Version, die bereits „beurteilt“ werden kann. In der Regel findet sich im Bewertungskästchen lediglich ein Hinweis auf den „Gesamteindruck“.



Bisweilen aber werden auch schon Noten vergeben, falls einige Kriterien bewertet werden können. Der „Haupt-Test“ folgt dann in einer der kommenden Ausgaben.

### ADVENTURES

**Grafik**  
**Parser/Steuerung**  
**Handlung**  
**Atmosphäre**  
**Gesamtnote**



„Grafik“ (siehe oben!). „Parser“: Umfang des Vokabulars, logische Antworten, „Steuerung“: gemeint sind hier die Klick-Adventures, ausreichende Menüs, Bedienungsfreundlichkeit, Handlung. „Handlung“: Idee und Inhalte des Games, Originalität, Story. „Atmosphäre“: Feeling, Anreiz, Stimmung.

### TOOLS

**Positiv**  
**Negativ**



Bei der Beurteilung von „Tools“ werden die positiven und negativen Gesichtspunkte kurz und knapp zusammengefaßt. Eine Benotung in Zahlen wäre unangebracht.

### SPORT

**Grafik/Animation**  
**Sound**  
**Realitätsnähe**  
**Motivation**  
**Gesamtnote**



Anmerkung: Bei Bedarf wird „Realitätsnähe“ durch „Spielablauf“ (siehe oben!) ersetzt. Unter „Grafik/Animation“ verstehen wir die grafische Darstellung, die Animation und das Scrolling in Anbetracht des jeweiligen Rechners, wobei bei Sportspielen die „Animation“ im Vordergrund stehen sollte.

### STRATEGIE

**Grafik**  
**Anleitung**  
**Spielablauf**  
**Motivation**  
**Gesamtnote**



„Grafik“ (s. oben!). „Anleitung“: kein Fachchinesisch (in Deutsch?), leicht verständlich, übersichtlich, Informationsgehalt. „Spielablauf“: logischer Ablauf, Benutzeroberfläche, Steuerung, Originalität, Komplexität.

UNSER TIP!

**VIEL SOFTWARE  
FÜR'S GELD!**

Die aktuellen Software-Koffer  
von RUSHWARE  
in limitierter Auflage.

**KARSTADT**

Gut einkaufen  
schöner leben



**AMIGA**

49,95<sub>DM</sub> / 99,-<sub>DM</sub>

**C 64**

49,95<sub>DM</sub> / 69,95<sub>DM</sub> / 99,-<sub>DM</sub>

**PC**

49,95<sub>DM</sub> / 99,-<sub>DM</sub> / 199,-<sub>DM</sub>

In allen  
KARSTADT-Filialen  
erhältlich!

# Mit Höllentempo durch Schnee & Sturm



## LOTUS TURBO CHALLENGE II

**System:** Amiga (getestet), Atari ST, empf. VK-Preis: ca. 80 DM, **Hersteller:** Gremlin Graphics Software, Sheffield, England, **Muster von:** Hersteller.

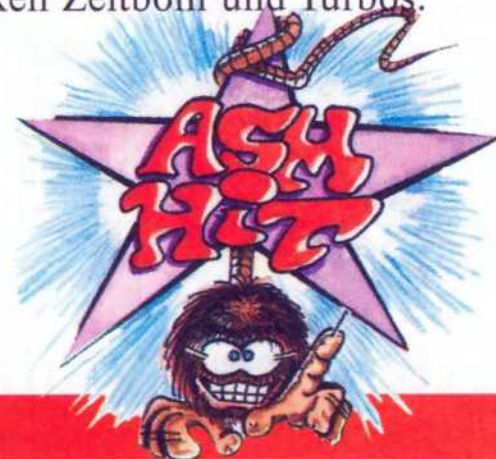
Nahezu exakt ein Jahr ist es her, als GREMLIN Lotus Esprit Turbo Challenge auf den Markt brachte. Niemand – außer vielleicht Gremlin selbst – nahm zu dieser Zeit wohl an, daß es sich hierbei um das erfolgreichste Programm des Sheffielder Softwarehauses handeln sollte. Doch in der Tat wurde es zu diesem. Was also liegt nach einem solchen Erfolg näher, als einen Nachfolger zu programmieren?

Und hier ist er: Er heißt LOTUS TURBO CHALLENGE II, stammt von *Magnetic Fields*, die schon für den ersten Teil verantwortlich zeichneten und wartet mit einigen interessanten Änderungen auf. So wird beispielsweise nicht mehr um die beste Platzierung auf einem Kurs gekämpft, sondern es gilt nun, von Checkpoint zu Checkpoint innerhalb einer vorgegebenen Zeit zu rasen. Insge-

samt gibt es über 60 dieser Checkpoints, verteilt in acht Landschaften, deren Charakteristika sich auf das Rennen stark auswirken. So führt der beschwerliche Weg durch Wüsten, Nebelfelder, Schneestürme oder auch Wolkenbrüche. All diese äußeren Umstände beeinträchtigen die Straßenlage des Lotus enorm. Besonders gemein wird dies inmitten eines Schneesturms, in dem die Straße von Schneewehen überzogen ist, so daß diese kaum noch eingesehen werden kann.

Noch gemeiner ist allerdings der Stadtkurs, auf dem – wechselt man auf die 'falsche' Spur – reger Gegenverkehr herrscht und Kollisionen meist unumgänglich sind. Diese lassen den Wagen übrigens nur langsamer werden, Total-

schäden gibt's nicht. Eine nette Idee am Rande: Wer Punkte schinden möchte, sollte an Straßenkreuzungen versuchen, mit dem Lotus unter passierenden Lkw hindurchzufahren.... Neben diesen Bonuspunkten gibt es auf manchen Strecken Zeitboni und Turbos.



**»Lotus 2 bietet all das, was andere versprechen. Eine wahre Herausforderung!«**

### Guido meint:

Achim hat recht: Gremlin verstand es, sein erfolgreichstes Programm nochmals kräftig zu 'frisieren'. Höllenfahrten bei Wind und Wetter und eine technisch hervorragende Programmierung lassen LTC II zu einem der besten Vertreter seines Genres werden!

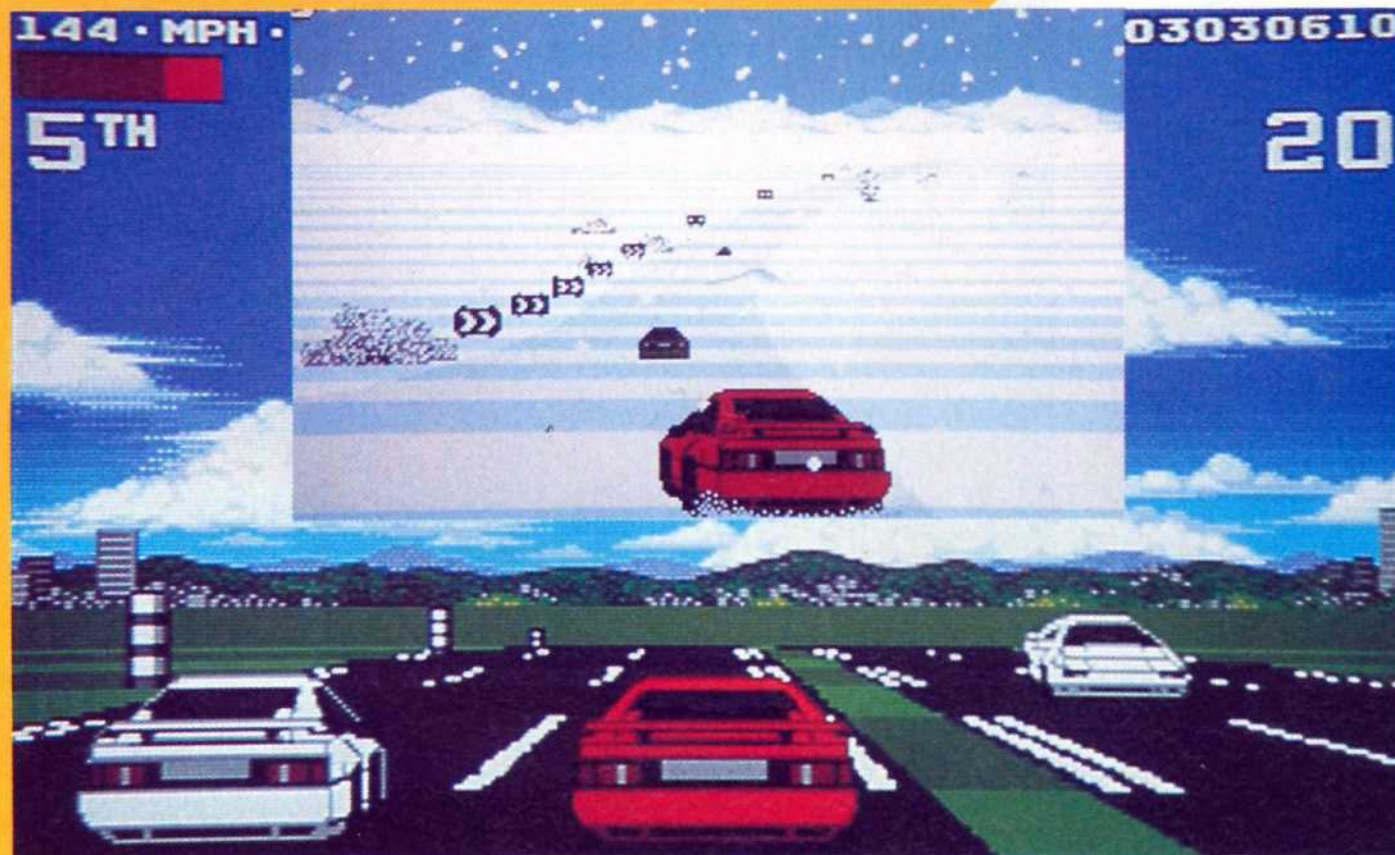
**»PRIMA«**

Wer einen zweiten Amiga sein Eigen nennt, oder ein Freund mit seinem Rechner zu Besuch kommt, kann diese koppeln – die Rechner versteht sich! Auf diese Art und Weise können beide mit vollem Bildausschnitt spielen, oder gar drei und vier Mann die Reifen zum Qualmen bringen! Positiv zu bemerken ist noch, daß der Bildschirm nur im Zwei-Spieler-Modus gesplittet wird.

Lotus Turbo Challenge II ist wie der Vorgänger technisch einwandfrei. Die Grafik ist sogar noch schneller und noch flüssiger geworden. Toll sind auch die Titelmelodie, die Zwischengrafiken und -sounds. Kleinigkeiten, doch mit viel Liebe eingesetzt.

Lotus Turbo Challenge II weiß eine Menge mehr an Abwechslung zu bieten als der Vorgänger. Es ist ein durch und durch gut gemachtes, technisch hervorragendes Programm, das dank der Verbesserungen nun seinen Hit-Stern bekommt!

Hans-Joachim Amann



*Vorsicht vor dem Gegenverkehr (großes Foto)! Eine Spazierfahrt im Schneesturm läßt die Straße oftmals verschwinden und den Lotus rutschen.*

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |
|-------------------|----|
| Grafik .....      | 10 |
| Sound .....       | 9  |
| Spielablauf ..... | 10 |
| Motivation .....  | 10 |
| Gesamtnote .....  | 10 |

**»PRIMA«**





# HEIMDALL



## BONICO SERVICELINE

Haben Sie Fragen zu BOMICO-Spielen? Möchten Sie Tips zum Spielablauf? Unsere Spielexperten helfen weiter! Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr.  
Ein Anruf genügt! Tel.: 0 61 07 / 6 20 67

## Vertrieb: BONICO

Am Südpark 12, 6092 Kelsterbach

Schriftliche Informationen nur gegen Rückporto



**CORE**  
DESIGN LIMITED

# Living On Video



## VIDEOKID

**System:** Amiga empf. **VK-Preis:** ca. 80 Mark, **Hersteller:** Gremlin, England **Muster von:** Hersteller.

Zuviel Fernsehen kann töten. Doch, doch, bei VIDEOKID von GREMLIN kann das schnell passieren. Unser Held schlüpft nämlich bei diesem Drei-Level-Preview in die Rolle des Hauptdarsteller seiner Lieblingsfilme. In die wurde er von seinem Videorecorder gesaugt, und um da wieder rauszukommen, muß er durch den Film hetzen und den Ausgang suchen.

Die Videos decken eigentlich alle Filmgenres ab, die es

gibt. So startet 'Kid' in einem Mittelalter-Video und kämpft sich über einen Cowboy-, Weltraum- und Gangsterfilm bis hin zu der Horrorwelt, die den Abschluß des Games darstellt. In jedem Level gibt es genretypische Gegner, die versuchen, eines unserer anfangs fünf Leben auszulöschen.

Videokid fliegt in den Leveln, allen Naturkräften zum Trotz, in acht Richtungen

durch die Gegend und ballert auf alles, was sich bewegt oder irgendwie beim Fliegen stört. Unterwegs gibt es, wie immer bei solchen Spielen, eine Menge Extras, die unsere Schußkraft drastisch erhöhen und somit das Überleben in dieser feindlichen Umwelt erleichtern.

Der Rest des Spieles läuft nach Schema 'F' ab. Man fliegt quer durch die Gegend, ballert die Gegner ab und versucht 'Kid' bis zum Ausgang durchzubringen. Das war's auch schon, ansonsten passiert nicht viel.

Die Grafik gleicht sich an das Spielprinzip an, die ist nämlich auch

nicht so berauschend. Sie ist zwar laut Anleitung schön bunt (es werden bis zu 48 Farben unterstützt), aber merkt man nicht viel davon ('How not to be seen' - Tarnung ist eben alles). Zum Sound kann man noch viel weniger sagen, in der Demo waren nämlich nur Geräusche zu hören, aber vielleicht ändert sich ja noch was bei der endgültigen Version. Bis jetzt sieht die Wertung folgendermaßen aus. ■ lar



Mach hoch die Tür...

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

Erster Eindruck ..... 6

»DÜRFTIG«

**North and South**  
Was gibt's da mehr zu sagen, außer vielleicht den Preis: : :  
Für PC 29.90 Atari ST 29.90

**Boulderdash (mit Construction-Kit)**  
Der Arcade-Klassiker in Deutsch jetzt bei uns im Angebot für AMIGA oder ST ..... DM 19.90

**Ob Sie's glauben oder nicht**  
AMIGA / ATARIST Titel in diesem Kästchen nur 19.90  
Hard Drivin'...19.90 Xybots.....19.90  
Dragon Spirit...19.90 Toobin.....19.90  
Klax.....19.90 Licence to Kill 19.90  
Street Hockey 19.90 Space Pilot 2 19.90

**Wo gibt's demsowas ??? Keine Frage; - bei T.S.!!!**

|                               |         |       |          |       |
|-------------------------------|---------|-------|----------|-------|
| Glücksrad                     | C-64D   | 35.90 | PC       | 49.90 |
| Der Preis ist heiß            | C-64D   | 35.90 | Amiga    | 39.90 |
| Super Sim Pack                | C-64C   | 49.90 | C-64 D   | 59.90 |
| Starflight 2                  | Amiga   | 69.90 | PC       | 69.90 |
| F-117 Nighthawk 2             | PC 3.5" | 99.90 | PC5.25"  | 99.90 |
| Secr. Weapon of the Luftwaffe | PC      | 89.90 |          |       |
| Stratego                      | C-64C   | 14.90 | C-64D    | 19.90 |
| Robin Hood                    | PC      | 79.90 | Amiga    | 69.90 |
| Gunship 2000                  | PC      | 89.90 |          |       |
| Die Kathedrale                | Amiga   | 89.90 |          |       |
| Silent Service 2 dt           | Amiga   | 79.90 | PC       | 89.90 |
| Outrun Europe                 | Amiga   | 69.90 | Atari ST | 69.90 |
| Martian Memorandum            | PC      | 99.90 |          |       |
| Terminator 2                  | C-64 D  | 39.90 | Atari ST | 69.90 |
| Last Battle                   | Amiga   | 69.90 |          |       |

**C-64 Disks zu Tiefpreisen**

|                 |       |                 |       |
|-----------------|-------|-----------------|-------|
| Solo Flight     | 14.90 | Bad Cat         | 14.90 |
| Skate or Die    | 19.90 | Caveman Ugh...  | 19.90 |
| Pub Games       | 19.90 | Neuromancer     | 19.90 |
| After Burner    | 19.90 | Ninja Spirit    | 19.90 |
| A. World Games  | 19.90 | Winter Olympiad | 14.90 |
| Summer Olympiad | 14.90 | TNT Compilation | 29.90 |

**Der Hammer: TNT-Compilation**  
Mit: Hard-Drivin' & Toobin & Xybots & APB & Dragon Spirit  
C-64 Cass / Disk 29.90

**MICROPROSE SOCCER**  
Das Original jetzt bei uns für Ihren ST oder AMIGA für nur DM 29.90 !!!

**Info & Bestellung**

- Über Telefon: 0911 / 288286
- Über BTX: 200110911288286
- Über FAX: 0911 / 268973
- Über Kuli und Postkarte.

**International Arcade-Action**  
Die Super-Spiele Sammlung mit 50 (RICHTIG 50) Spielen für Ihren  
C-64 C 19.90  
C-64 D 25.90  
AMIGA 29.90

**Airborne Ranger**  
Original von Microprose und für ATARI ST oder AMIGA jetzt nur actionmäßige DM 39.90

**Endlich wieder lieferbar!**  
Bei uns die Klassiker für Ihren AMIGA oder ST  
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 1 19.90  
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 2 19.90  
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 3 19.90  
Alle 3 Teile im Set nur 49.90

**Thunder Strike**  
ASM-Hit aus 9/90 Seite 38: "Action pur wird garantiert" für ATARI ST jetzt 39.90 für AMIGA

**Turrican 2 Das Original**  
Ob Sie's uns glauben oder nicht, wir haben den Dauerrenner fast aller Hitparaden zu einem fantastischen Preis:  
C-64 Disk 25.90  
Atari ST 39.90  
Amiga 39.90

**Klax & E-Motion**  
Die beiden Knobel-Hits mit vielen Hit-Sternen bei uns für Atari ST oder AMIGA zusammen nur 44.90 oder Klax 25.90 E-Motion 25.90 jeweils einzeln

**Wie kennen keine bessere Fußball-Simulation!!!**  
Kick Off 2 für Ihren AMIGA oder ATARIST 29.90  
Kick Off 2 für C-64 Cass 14.90 C-64Disk 19.90

**Z-OUT**  
Der Spielhallen-Renner jetzt auf Ihrem Computer natürlich zum günstigen T.S. Preis : : :  
Atari ST 29.90 Amiga 29.90

**Carrier Command**  
Strategie und 1a Grafik, Spitzentests und spannende Handlung, endlich eine nicht in der Ecke landet (besonders bei dem Preis): ATARI ST 39.90 AMIGA 39.90

**Accolade in Action**  
Super-Spiele-Sammlung für den C-64 mit: Grand Prix Circuit 4th & Inches & Fast Break & Blue Angels Disk 29.90

**TV Sports Football**  
Original von Mirrorsoft die Simulation mit der Super-Grafik und für den PC sogar in Deutsch für 29.90 Atari ST engl. für nur 25.90

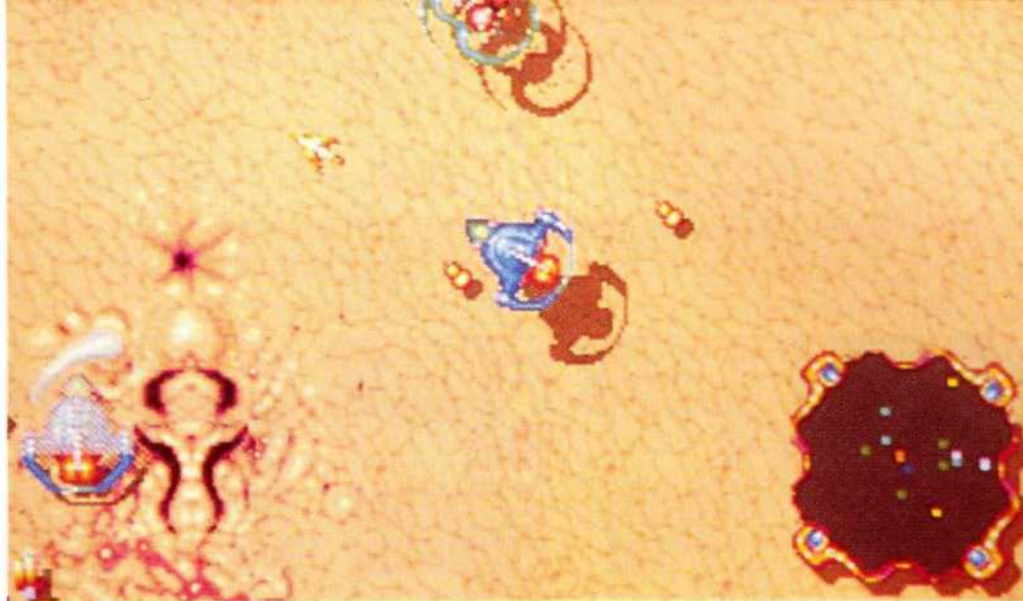
**Schneider CPC Hits**

|                |   |       |                  |   |       |
|----------------|---|-------|------------------|---|-------|
| Artic Fox      | C | 9.90  | Enlightenment    | D | 14.90 |
| Artic Fox      | D | 14.90 | E-Motion         | C | 14.90 |
| Cholo          | D | 29.90 | Eqinox           | C | 9.90  |
| Dark Sceptre   | D | 19.90 | New Zealand S.C  | C | 9.90  |
| Toobin         | C | 9.90  | Fantasy World D. | C | 9.90  |
| Batman the M.  | C | 9.90  | Sonic Boom       | D | 19.90 |
| Jewels of      |   |       | Mandragore       | C | 14.90 |
| Darkness (dt.) | C | 9.90  | Mandragore       | D | 19.90 |
| Movie          | D | 17.90 | Tetris           | D | 19.90 |



AMNIOS

System: Amiga, empf. VK-Preis: ca. 80 Mark, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Wial-Versand, 8038 Gröbenzell



Die fiesen Bios schlagen zu.

Die Galaxis wird durch eine parasitäre Lebensform, Oncobloc genannt, beherrscht. Sich selbst reproduzierend und auf planetenartige Ausmaße angewachsen, ist diese immer auf der Suche nach hilflosen Opfern, um deren Energie zu absorbieren. Die denkenden Bewohner (gibt's die?) des Planeten Terra erfinden eine Waffe, die genau für die Vernichtung dieses Übels im All konzipiert ist - AMNIOS.

Der Spieler übernimmt hierbei die Rolle des Piloten unseres Superfighters.

# Gemüseauflauf

Durch zehn verschiedene biologische Lebensformen gilt es sich durchzuballern. Dabei schaut man aus der Vogelperspektive auf unser Fluggerät, das man in acht Richtungen lenken kann. Joystick links, rechts bedeutet hierbei eine Drehung in die entsprechende Richtung, nach vorn gibt's Schub, Feuerknopf... na, was wohl.

Hilfreich bei unserem Auftrag sind DNS-Stränge, die

im Level verteilt rumfliegen. Sammelt man sie ein und schafft sie zurück zum Vaterschiff, bastelt es uns kleine Extrawaffen. Dadurch ist es um einiges leichter, den gräßlichen Gemüsehäufen in Kompost zu verwandeln.

Der Abschluß eines jeden Levels ist der Kampf gegen einen riesigen, käferartigen Endgegner. Bei den niedrigen Leveln sind hierbei die Bodengeschütze abgeschal-

tet, in den höheren Spielstufen feuern sie kräftig mit, um eines unserer zu Anfang fünf Leben auszuradieren.

Die grafische Gestaltung des Spiels ist meiner Meinung nach gut gelungen. Schön bunt und mit Liebe zum Detail gezeichnet. Besonders die Oberfläche auf dem Haut-Planetensieht richtig fies aus.

Schade nur, daß sich das PSYGNOSIS-Team mit dem Sound nicht so viel Mühe gegeben hat. Im Spiel gibt's keine Musik, und der Titelsound ist auch nicht gerade megamäßig. Fazit: Ein Spiel für Ballerfreaks.

lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 9 |
| Sound .....       | 7 |
| Spielablauf ..... | 8 |
| Motivation .....  | 8 |
| Gesamtnote .....  | 8 |

»BRAUCHBAR«

### Bundesliga Manager Professional

Bei uns wirklich lieferbar (Ehrenwort); - brandneu, spitzen Tests und bei uns jetzt zu dem Preis: Für AMIGA 69.90

### SOFORT-BESTELLUNG

PER TELEFON:  
09 11/28 82 86

**Endlich wieder lieferbar!**  
Bei uns gibt's die Klassiker für Ihren AMIGA:  
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 1 19.90  
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 2 19.90  
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 3 19.90  
Alle 3 Teile im Set nur 49.90

### Sie wollen die aktuellen Hits?

|                        |       |                        |       |
|------------------------|-------|------------------------|-------|
| King's Quest 5 (dt)    | 99.90 | Face Off               | 69.90 |
| Terminator 2           | 69.90 | Wild Wheels            | 69.90 |
| Starbyte Super Soccer  | 69.90 | Glücksrad              | 39.90 |
| Blues Brothers         | 59.90 | Cruise for a Corpse    | 69.90 |
| BULIMA                 | 79.90 | Thunderjaws            | 39.90 |
| MIG29 Superfulcrum     | 89.90 | Super Sim Pack         | 69.90 |
| Rolling Ronnie         | 59.90 | R-Type 2               | 59.90 |
| SIMPSONS               | 55.90 | James Bond Collection  | 59.90 |
| Flight of the Intruder | 79.90 | Megalomania            | 55.90 |
| Strikefleet (dt)       | 65.90 | Capcom Collection (dt) | 69.90 |
| Immortal               | 29.90 | Amnios                 | 59.90 |

**Space Harrier 2**  
Action wie am Automaten jetzt bei uns nur 29.90 AMIGA

**The Island of Lost Hope**  
Die ASM schreibt in 5/90: "Endlich wieder ein Gänzlich intelligent, logisch und ergreifend." Wir können Ihnen dazu noch sagen, daß Sie dieses SUPER-ADVENTURE bei uns statt ~~.....~~ für nur SUPER-für Ihren AMIGA bekommen können! 29.90



**Qualitätsdisketten mit 1 Jahr Garantie**  
Wir haben nicht nur günstige Spitzensoftware; wir haben auch Leerdisketten der Spitzenklasse! Wir geben Ihnen dafür EIN Jahr Garantie (versuchen Sie das 'mal woanders zu bekommen!).  
10 Stück 8.90  
100 Stück 76.90  
200 Stück 149.90  
**3.5" 2DD 100 Stück 8.90 3.5" HD 100 Stück 149.90**  
Natürlich liefern wir auch größere Mengen zu noch besseren Preisen!!!  
Rufen Sie doch einfach 'mal bei uns an.

### Sonderangebote für AMIGA

|              |       |                   |       |
|--------------|-------|-------------------|-------|
| Battlemaster | 29.90 | Sword of Twilight | 29.90 |
| Rodeo Games  | 29.90 | Budokan           | 29.90 |
| Pipe-Mania   | 29.90 | Summer Olympiad   | 19.90 |
| Zany-Golf    | 29.90 | Winter Olympiad   | 19.90 |
| OOPS Up      | 19.90 | Interphase        | 19.90 |
| MUDS         | 29.90 | Spindizzy Worlds  | 29.90 |

**Boulderdash (mit Construction-Kit)**  
Der Arcade-Klassiker in Deutsch jetzt bei uns im Angebot für nur läppische.....DM 19.90

### Probleme mit Ihrem Disk-Drive?

Oft ist nur der Schreib-Lesekopf verschmutzt. Wir haben ein Naßreinigungssystem für 3.5" und 5.25"- Laufwerke das Ihr Laufwerk schont, aber dem Schmutz mit einer speziellen Reinigungsflüssigkeit zu Leibe rückt. Jetzt nur 7.90

### Info & Bestellung

- Über Telefon: 0911 / 288286
- Über BTX: 200110911288286
- Über FAX: 0911 / 268973
- Über Kuli und Postkarte.

**Microprose Soccer**  
Der Amiga - Fußball - Simulator.  
Bei uns original für nur 29.90

### Dangerous Curves

DAS Kalender-Druckprogramm nur für Erwachsene! Drucken Sie Ihren Kalender mit 12 digitalisierten Bildern die auch in der kalten Jahreszeit einheizen. Arbeitet mit fast allen Druckern (auch LASER). Für jeden PC mit Farbkarte. Jetzt 29.90

### Wo gibt's dem sowas? Keine Frage; - bei T.S.!

|                     |       |
|---------------------|-------|
| Der Preis ist heiß  | 39.90 |
| Starflight 2        | 69.90 |
| Robin Hood          | 69.90 |
| Die Kathedrale      | 89.90 |
| Silent Service 2 dt | 79.90 |
| Outrun Europe       | 69.90 |
| Terminator 2        | 69.90 |
| Last Battle         | 69.90 |

Sonderangebot für AMIGA

### BESTELLUNG + INFO ANFORDERUNG

Hiermit bestelle ich für den Computer \_\_\_\_\_ auf....." Disk nachstehende Programme per  Nachnahme (+ Kosten 5,90)  Vorkasse und Scheck (+ Kosten 2,50)

Ich möchte gerne ein kostenfreies Info!

Bitte Anschrift nicht vergessen

Unterschrift

RSW 192

**T. S. Datensysteme · Denisstraße 45 · 8500 Nürnberg 80**

# T.S. Datensysteme

DENISSTR. 45 · 8500 NÜRNBERG 80 · ☎ 09 11/28 82 86

# FEEED

BACK

## Briefe an die Redaktion

# UP UP AND AWAY...



**Positives gibt es zu vermelden! Selten haben wir soviel Lob und Anregungen bekommen wie nach dem Erscheinen der ASM 11/91. Wir freuen uns natürlich, nehmen aber auch ernst und greifen auf. Den ersten Aufgriff findet Ihr bereits in dieser Ausgabe. Was? Seht selbst! Eine weitere erfreuliche Nachricht: Die geistige Gesundheit des Feedback-Inhaltes ist weitgehend wiederhergestellt! Von Mahnmännern etc. keine Spur. . . Falls jemand unter Euch ist, der nicht nur lesen möchte, und auch schreiben kann: ASM, Feedback, Postfach 870, 3440 Eschwege. Und tschüs, Euer Uli**

### „ASM, the BEST“

Wahnsinn, für mich absolut Spitze. Ich bin zwar nur ein C-64-User. . . meine Freundin besitzt einen STE, trotz allem kenn' ich mich auf dem Spielesektor sehr gut aus. Ihr habt die besten Bilder, die besten Reports. . . Aber, ich hasse Konsolen. Euer Name sagt . . . Software Markt, was hat ein Sega oder Nintendo mit Software zu tun. Bitte bringt doch die Konsolen in einer ex-

ternen Zeitschrift. Dafür könnt Ihr eine Demo-Rubrik oder Computer-Musik-Rubrik bringen. Mein Vorschlag:  
- Eine ASM mit Software und Demos für 5 DM oder 6 DM  
- Eine ASM mit Konsolenreports für 3.50 DM  
Wer beides besitzen will, wird sich das kaufen. Mit dem Konsolen wird es ja immer schlimmer. Die halbe Zeitschrift zum Verbrennen, das muß nicht sein. Schaut Euch nur die vielen Demo-Freaks an. Macht doch was daraus.  
(...)

Mr. Semi

*(Anm. d. Red.: Unter den Begriff 'Software' fielen im Grunde genommen auch das neue 'Wusel-Sort v13.7', die tausendste Version von 'dBase', Oma Ernas Strickmusterprogramm. Wir befassen uns aber fast ausschließlich mit Spielsoftware, und da ordnen wir auch die Konsolen ein. Was die Demo-Rubrik angeht: Der Startschuß hierfür ist bereits gefallen. Ruf' doch mal an, äh, schau' doch mal nach, mein' ich.)*

### „XXXXXXXXXX!“

Auch wir Disk-Demons wollen heute unseren Senf zu verschiedenen Briefen abgeben. Da wäre

zuerst einmal der Brief von M. M., diesem Xxxxxxx !!! Was hat das Thema 'Ausländer' in einer Computerzeitschrift wie der/die/das ASM zu suchen???

Wen interessiert eigentlich, wohin dieser Xxxxx in Urlaub fährt? Also uns am allerwenigsten. Die anderen Leser wahrscheinlich genausowenig. Mit Thomas Rieder stimmen wir bis auf Punkt 2 überein.

Wir sind der Meinung, daß der Inhalt so bleiben soll, wie er ist. Zu The Critical: Bei ihm haben wir das Gefühl, daß er bloß in Eurer Zeitschrift mal eben auftauchen wollte. Die Idee von 'Völlig egal', eine Rubrik für De-



mos einzubauen, finden wir gut, da auch wir an Demos rumbasteln.

Captain Fettbacke ist wohl umgepolt worden, erst total der Cracker, dann der absolute Softi. Ist der krank??? Zur Frage 1 von Master of Dynamite. Die Idee ist echt scharf. Wäre gut, wenn Ihr sie verwirklichen würdet.

(...)

### Looser-Crack und Lipka

(Anm. d. Red.: Wie bereits gesagt ist zwar 'Der große Almanach aller bisher in ASM veröffentlichter Tips' noch nicht in Planung, dafür aber ein Kraftpaket für alle, die nicht endlos wühlen wollen. Da geben wir Euch aber rechtzeitig Bescheid.)

### „Kriterien“

Wir verfolgen schon seit einiger Zeit das Treiben im 'Feedback' und in der ASM allgemein (um genau zu sein, seit '89). Uns sind in dieser Zeit positive, aber auch negative Kriterien aufgefallen.

Die schlechten zuerst:

1. Im 'Feedback' schreiben lauter Sxxxxxer (wir entschuldigen uns für diesen krassen Ausdruck) ihr Gelatz (siehe oben), das in einer Computerzeitschrift (z.B. ASM) unangebracht ist. Beispielsweise: ASM 11/91: 'Liebesgölze', 'Szenen-Streit', 'Fataler Fehler'.

Es ist eine Schande für das Image der ASM solche Briefe überhaupt abzdrukken (...).

2. Betreff Realitätsnähe bei Simulationen: woher wollt Ihr wissen, wie sich ein AH-64 Apache in Wirklichkeit steuert (in Bezug auf 'Gunship 2000'). Oder eine ME 262 aus dem Zweiten Weltkrieg (Secret Weapons of the Luftwaffe). Die Maschinen gab es, da wußte die

Menschheit nicht einmal, daß es einmal Computerspiele geben würde. Oder wollt Ihr uns erzählen, daß Ihr schon einmal mit einer F-16 geflogen seid? Siehe Falcon. (Wir zwar auch noch nicht, aber wir behaupten auch nicht, daß diese Simulationen realistisch sind.)

3. Im Secret Service stehen manchmal Cheats, die aber nicht funktionieren, und teilweise auch unvollständig sind. Beispielsweise in der ASM 11/91 steht: 'Railroad Tycoon: ... daß man zu Anfang bei jedem Druck auf Shift+4 auf allen Systemen eine halbe Million Startkapital zusätzlich erhält...' Wir haben je einen Amiga 500 mit 1MB und Zusatzlaufwerk, und Railroad Tycoon-Original (verstehst sich von selbst), und bei uns funktioniert dieser 'Cheat' überhaupt nicht.

Nun zu den positiven Punkten:

1. Das Cover ist voll in Ordnung.  
2. Das Poster sollte, könnte, muß, hat wieder so zu sein wie früher (Wir meinen das Format).

3. Das Inhaltsverzeichnis ist übersichtlich und originell gestaltet. Weiter so! (siehste, Thomas Rieder)

4. Die Bewertungskästchen bleiben so wie sie sind (gell, Last Master of Chaos ...)

5. Space-Rat's-Comics: Super! Geil! Lechz! (...)

### The Renegade & The Fireball

(Anm. d. Red.: 1.) Wir finden's nicht schlimm, auch mal einen witzigen Brief abzdrukken - daß das nicht allen passen kann ist schon klar, aber leider unvermeidlich. Es soll halt für jeden was dabei sein.

2.) Wissen tun wir 'ne ganze Menge. Guido z.B. hat einiges an Hub-schrauber-Flugerfahrung aufzu-

weisen. Des weiteren bitten wir erfahrene Piloten um Rat - auch wenn wir das nicht jedesmal dokumentieren wie bei 'Thunderhawk'. Ich persönlich habe mir auch schon 'Das fliegende Auge' angesehen, und seitdem bin ich begeisterter Pilot - in Flensburg weiß man, was ich meine (Scherz!). Also, keine Bange, denn wir wissen, was wir tun.

3. Wir haben den Cheat ebenfalls angetestet. Wenn man ihn in der ersten Kartenebene anwendet - so unser Herr Anton - klappt das auch.

II/2 (Poster.) Ihr werdet festgestellt haben, daß die ASM seit der Poster-'Umstellung' wesentlich widerstandsfähiger geworden ist. Das liegt zum einen an dem in diesem Zuge neu gewählten (besseren) Papier und dem durch Weglassen des eingestephten Posters verbesserte Heftbarkeit. Diese Vorteile - zumal wir damit auch mehr Seiten 'fahren' können - sind uns schon jetzt ans Herz gewachsen, sozusagen.)

### „Lebensgeschichte“

Hier ist sie endlich! Die wahre Geschichte meines Lebens im Zeichen von Wein, Weib und Gesang, äh ich meine im Zeichen des Computers.

Sie ist schlimm, traurig, abartig und wundervoll, aber seht selbst...

In einem Würzburger Krankenhaus erblickte ich das Licht der Welt. Und plötzlich, zehn Jahre später wurde mir klar, daß ich einen Compi brauche! Ja, aber welchen?

(...)

... und ich bin glücklich.

Noch glücklicher wäre ich mit (...)

Jetzt kommt das Ende: ENDE  
Wenn wieder 6 Jahre vorbei

sind, schicke ich Euch den 2. Teil meiner Computer-Laufbahn...

### Tom, der frohe User

(Anm. d. Red.: Jaajaaa, die schönen Computerjugenden. Das hatten wir schon mal vor einiger Zeit, aber wiederkommen tut das nicht, da sich nach aufwendiger, wissenschaftlich hochtrabender Feld- und Flächenforschung ergeben hat, daß solche Geschichten zwar schön, aber - außer für den Autor - relativ nutzlos sind, und schließlich wollen wir alle weiterkommen, oder etwa nicht?)

### „In frischem Glanz“

Nach Jahren Feedback-Abstinenz meinerseits erstmal eine kurze obligatorische Lobeshymne. Gut, echt gut ist die „in frischem Glanz“ erstrahlende ASM wieder geworden. Irre ich mich, oder ist sie jetzt sogar ein bißchen übersichtlicher? Die Idee mit den Postkarten finde ich ja ganz nett; doch wie wäre es, wenn ihr wieder Steckbriefe mit neuen, rahmenlosen Bildern bringt?

Grad diese Bilder in der 11/90 sind echt gut gelungen.

(...)

Jetzt aber zu meinem eigentlichen Anliegen. Ich liebäugle z. Zt. mit dem Sega Mega Drive, und da stößt man in den Anzeigen immer wieder auf den Begriff RGB. Diese RGB-Drives sind fraglos günstiger. Ich könnte mir vorstellen, daß diese Geräte keine FTZ-Nummer haben und auf technischer Seite auch Unterschiede haben (braucht man Adapter usw.?).

Klärt mich doch mal auf!

Den aktuellen Meinungen zur Langlebigkeit dea 64er kann ich nur beipflichten. Ohne Mags wäre der C-64 schon toter als tot.



Dies trifft für die Szene-Mags wie vor allem auch für die Spiele-Mags zu. Natürlich kann ich hier nur für mich und einige Leute sprechen.

(...)

### Thorsten

(Anm. d. Red.: Wir bemühen uns ständig um Verbesserungen in der ASM – so auch die bessere Übersichtlichkeit mancher Dinge. Die Karten bleiben Postkarten – was allein bei uns schon an besagten Karten eingegangen ist, geht auf keine Kuhhaut, insofern kann man sagen, daß diese Änderung gut aufgenommen worden ist. Nun zu Deinem eigentlichen Anliegen: Mega Drives mit RGB-Anschluß besitzen einen Scart-Stecker und können folglich nur an Monitore oder Fernseher mit Scart-Buchse angeschlossen werden. Bei Fernsehern wird allerdings eine Bildwiederholfrequenz von 60 Hz vorausgesetzt. PAL-Versionen können über den ganz normalen Antennenanschluß mit 50 Hz-TVs verbunden werden. Dieses Problem stellt sich allerdings nur bei den (günstigeren) Import-Konsolen. Das deutsche Mega Drive wird problemlos sowohl über Scart als auch über Antenne angeschlossen. Hier gibt es nur diese eine Version. Eine Bemerkung zum Schluß: Die RGB-Wiedergabe ist wesentlich brillanter. Alles klar? Weitere Informationen zu diesem Thema kannst Du jeweils im Konsolenteil der letzten ASMs finden.)

### „Schwachsinn“

Ich wollte schon immer mal schreiben, aber als ich die anderen Briefe las, dachte ich mir: „Die brauchen Deinen Schwachsinn nicht, es steht schon genug davon drin“ (nur ein kleiner Scherz über die bösen Lippen).

Also erstmal etwas Gesülze. Die Bewertungskästchen sind jetzt einfach perfekt; auch daß die Preis/Leistung einer Gesamtnote Platz machen mußte. Aber jetzt endlich zu meinem Anliegen.

Als ich in der Ausgabe 11/91 auf Seite 30 beim Spiel GATEWAY TO THE SAVAGE FRONTIER bei 'Muster von:' Softgold, Kaarst 4044 entdeckte, und mich daran erinnerte, daß bei dem Spiel The Secret of Monkey Island, das ich mir gekauft hatte, statt einer Registrierungskarte von Lucasfilm Games, die das Spiel ins Deutsche übersetzt haben, eine Karte von Softgold drin war. Haben Lucasfilm Games und Softgold irgendeine Beziehung? Bitte antwortet mir, denn dann rettet ihr mich vor dem Strick. Aber das war noch nicht alles. Es ist ja hinlänglich bekannt, daß Monkey Island 2 und Indy 4 auf den Markt kommen sollen. In den Vorausberichten stand aber nichts von dem Erscheinungstermin oder sollen wenn ja, wann? Ich hoffe doch ja, denn ich als Adventure-Freak komme ohne Lucasfilm-Adventures nicht mehr aus. Oder bleibt doch nur noch der Strick?

### The new Master of Adventures

(Anm. d. Red.: Softgold kümmert sich für diverse Firmen um deren deutsche Produkte. Dazu gehören u.a. auch SSI und Lucasfilm Games, was diesen mysteriösen Umstand erhellen dürfte.)

### „Charlie hin, Charlie her“

(...)

Aber nun zum eigentlichen Anlaß dieses Briefes: In der ASM 4/90 (lang lang ist's her) las ich in der von Michael Suck verfaß-

ten Microwelle über ein Spiel namens Charly. Michi lobte dieses Spiel wegen des „wirklich hörenswerten Sounds“, „nett gestylten Grafiken“, den „motivierenden Levels“, und noch mehr solcher Sachen. So, und was sehe ich im Jubili-Heft auf Seite 36? Ein Game namens Charlie! Und zwar genau das, welches Ihr vor 'nem Jahr in der obengenannten Microwelle zu Gast hattet. O.k., hätte mich nicht weiter gestört, aber die Bewertung: Grafik: 5, Sound: 3, Motivation: 3, Gesamturteil: Peinlich!! So, und nun erklärt das mal bitteschön (falls ihr so mutig seid, den Brief ins Feedback zu bringen!).

### The Viper

(Anm. d. Red.: Die Erklärung dafür fällt nicht schwer, denn Du hast einige Details übersehen. Atens waren derartige Spiele vor besagtem Jahr (vor 18 (!) Ausgaben) in Mode, der Markt damit noch nicht gar so überschwemmt wie heute, btens wachsen die Ansprüche, die wir an zu testende Software stellen, ständig – in besagtem Jahr kam z.B. mit 'Wing Commander' ein Game auf den Markt, das neue Standards setzte, ctens kostet ein Spiel in der Microwelle 30 Märker und nicht Ladenpreis. Ok?)

### „Intelligenz, Fairplay & Sensibilität“

Es war eine große Enttäuschung für mich, als ich Ihr Feedback vom November 1991 zum „Thema 'Ausländer'“ gelesen habe. Bis zu diesem Zeitpunkt habe ich an die überdurchschnittliche Intelligenz, Fairplay, und Sensibilität der Hobbycomputerbenutzer geglaubt. Leider hat dieser 'M. M.' gezeigt, daß es auch unter uns 'Computer-Freaks'

Idioten gibt, die nicht weiter als über ihre eigene Nasenspitze sehen können oder wollen.

Wenn es einen Bereich gibt, wo Ausländerfeindlichkeit überhaupt keine Rolle spielen sollte, dann sollte es doch das Gebiet 'Computer' sein. Denn die Computer arbeiten mit Logik, was von Leuten wie dieser besagte 'M. M.' gepredigt wird, gehört nicht in eine Computerzeitschrift oder sonst irgendwohin. Ich finde es absolut unverantwortlich, daß ASM diesen Quatsch vorbringt, und dabei sich für so etwas hergibt.

Außerdem, wenn ich Ihre Zeitschrift lese, ist es, weil ich Information über Computer Software erfahren will. Überlassen Sie lieber diese Art von gesellschaftlichen und politischen Debatten der Regenbogenpresse.

Sie können ruhig meinen ganzen Namen abdrucken; ich bin stolz auf meinen Namen und meine Meinung. Ich habe es nicht nötig, meine Identität hinter meinen Anfangsbuchstaben zu verstecken.

Jon Scott Chandler

(Anm. d. Red.: Ich glaube, ich muß mal ausdrücklich darauf hinweisen, daß die Inhalte der abgedruckten Leserbriefe nicht unbedingt die Meinung der Redaktion widerspiegeln.

Das Feedback soll vielmehr Anstoß zu geistiger Aktivität geben, um so Kritikfähigkeit und selbständiges Denken beim einzelnen durch ge- und auch mißlungene Diskussionen zu fördern. Das Feedback will den Usern keine 'heile Welt' vorspiegeln, sondern das wiedergeben, was täglich in die Redaktion strömt. Daß das nicht immer schön ist, versteht sich von selbst, aber wir machen hier kein Märchenbuch, sondern eine Fachzeitschrift zackbumm.



Das mag jetzt zwar sehr derbe scheinen, aber ein Feedback mit lauter Briefen voller Lob und Kritik lediglich zur ASM und zu neuer oder alter Software wäre tödlich langweilig - und, ehrlich, das würde ich nicht machen wollen.)

## „CDTV – eine Unverschämtheit“

Ich halt's nicht mehr aus... jetzt muß ich meine Meinung zum Thema CDTV loswerden. Es ist schon eine Unverschämtheit, wie die Fachhändler bzw. Commodore dieses neue angebliche Wunderding anpreisen. Zitat eines (allwissenden) Verkäufers: „Da, guck, das da kann kein normaler Amiga.“ Gemeint war ein Flug-Demo (ist auf der Lemmings-Disk mit drauf). Ok, das Demo war echt stark, und man sah eigentlich noch nie so eine Geschwindigkeit und eine derart flüssige Animation auf einem „normalen“ Amiga. Auf jeden Fall konnte ich mir ein Grinsen nicht verkneifen, denn mein Freund hatte sich vor kurzem die Demo von CD runter auf seine Festplatte kopiert, und Ihr könnt mir glauben... die Demo läuft auf einem „ganz normalen“ Amiga genauso. Zudem ist die Ladezeit (bis zum Demo-Start) von Festplatte einiges kürzer als CD, und der Witz an der ganzen Sache ist, daß das Ganze mit Deluxe Paint als Animation gemacht wurde. Das Problem ist nur die schnelle Übertragung der Bilder ins RAM, deshalb die CD, aber genauso ist in diesem Fall eine Festplatte geeignet (die Demo ist übrigens nur EIN Beispiel).

Was ich mit diesem Brief bezwecke? Ich will nur viele Unwissende warnen, sich von der tollen Werbung blenden zu lassen, denn:

1. Besitzt ein CDTV keine bessere Technik, denn es ist ein Amiga wie jeder andere auch.
2. Liegt DER EINZIGE Vorteil an der Übertragungsgeschwindigkeit und echtem CD-Sound? Das CD-ROM ist also auf gut deutsch nichts weiter als ein Laufwerk, auf das man nicht mal speichern kann.
3. Dieses Infrarot-Control-Pad kann nicht der Ernst von Commodore sein, mit dem Ding zu spielen ist mehr als eine Zumutung.

So, das wars, ich möchte noch betonen: Nichts gegen CDTV, aber wenn man so tut, als hätte man mit diesem Ding den großen Sprung getan, hat man sich schwer getäuscht, denn was nützt einem das schnellste CD-Laufwerk mit Wahnsinns-Speicherkapazität, wenn man an der Hardware nichts verändert hat?  
Sven Köhler

(Anm. d. Red.: Das kenn' ich doch. Auf der letzten Show in England schwärmte mir (zwei Bier, ein Sekt) ein betrunkenen Schwede (jenseits von Gut und Böse) von diesem Demo vor. Ich versuchte mein Bestes, ihm zu erklären, daß kein CDTV-Spiel jemals so aussehen könne, aber er wollte nicht verstehen. Ist ja auch nicht so wichtig - tut eigentlich auch nichts zur Sache.)

## „Cracker-Mißhandlung“

Wir wollen allen Cracker-Hasern zeigen, wie Cracker mißhandelt werden. Den Bericht schickte uns Wolfgang Schnaps. Der Kopf des Crackers sah aus, als habe ihn jemand stundenlang mit siedendem Wasser übergossen. Er war dick, geschwollen und haarlos. Als der Cracker später seziiert wurde, stellte sich heraus: Das Skelett war verbogen. Die Muskulatur wie Fleisch aus dem Suppentopf. Zehn Tage lang hatte der Todeskampf in Sandelzhausen bei Mainburg gedauert. Die Krankheit, an der der Cracker eingegangen war - die Nyoglobinurie - tritt bei gefangengehaltenen Crackern häufig auf. Computerumstellungen, wie sie in freier Crackerbahn nie vorkommen, bei gefangenen Crackern jedoch üblich sind, können sie auslösen. Es genügt aber schon der simple Streß. Da werden „überzählige“ Cracker von einem System zu anderen verhöckert. Bereits die Ängste, die mit der Trennung von dem vertrauten Computer und beim Transport im engen Polizeiwagen aufkommen, können die Cracker in hochgradige Erregung versetzen. Oft sterben sie auch kurz nach der Gefangennahme an Aufregung. Unmittelbar nachdem im Hafen von Hamburg in Deutschland ein Frachter mit gefangenen Crackern ausgeliefert war, mußte Wachtmeister

# Aus unserem Angebot:

| NAME                        | Gen. | AM     | MS-DOS    | ST     |
|-----------------------------|------|--------|-----------|--------|
| 3D Construction Kit dt.     |      | 139,50 | 139,50    | 119,50 |
| AH 73 K Thunderhawk         | SIM  | 74,50  | a.A.      | 74,50  |
| A-MOS                       | TOO  | 99,50  | 1.ST-STOS | 99,50  |
| A-MOS Compiler              | TOO  | 59,50  | "         | 59,50  |
| A-MOS 3D                    | TOO  | 79,50  | "         | 79,50  |
| Advanced Destroyer          | SIM  | 69,50  | 69,50     | 69,50  |
| Airline Transport Pilot     | SIM  | -      | 99,50     | -      |
| Airbus 320                  | SIM  | 99,50  | -         | 99,50  |
| Air Combat Aces             | SAM  | 79,50  | 89,50     | 79,50  |
| Amnios                      | ACT  | 64,50  | a.A.      | a.A.   |
| Armor Alley                 | SIM  | a.A.   | 84,50     | -      |
| Bandit Kings of China       | STR  | 89,50  | 89,50     | -      |
| Bane of the Cosmic Forge    | ROL  | 89,50  | 89,50     | -      |
| Bards Tale Con.Kit***       | ROL  | -      | 89,50     | -      |
| Bat. Isle-d. Hammergame     | STR  | 74,50  | a.A.      | a.A.   |
| Billy the Kid               | ADV  | a.A.   | a.A.      | a.A.   |
| Bill Elliotts Nascar        | SIM  | -      | 84,50     | -      |
| Broker King                 | SIM  | a.A.   | 69,50     | a.A.   |
| Bundesl. Manager Prof.      | SIM  | 74,50  | 74,50     | 74,50  |
| Castles                     | STR  | a.A.   | 79,50     | -      |
| Ch. Yeag. (PC=Air Comb.)    | SIM  | 64,50  | 79,50     | a.A.   |
| Chuck Rock                  | AAD  | 64,50  | -         | 64,50  |
| Command HQ                  | STR  | -      | 89,50     | -      |
| Cruise for a Corps          | ADV  | 79,50  | 79,50     | a.A.   |
| Crystals of Arborea         | ADV  | 64,50  | 69,50     | a.A.   |
| Death Knights of Krynn      | ROL  | 79,50  | 79,50     | -      |
| Deuteros ***                | ROL  | a.A.   | a.A.      | -      |
| Die Kathedrale              | ADV  | 89,50  | a.A.      | a.A.   |
| Drachen von Laas            | ADV  | 64,50  | 64,50     | -      |
| Elite (PC Vers.=Elite Gold) | SIM  | 69,50  | 89,50     | 69,50  |
| Eye of the Beholder         | ROL  | 79,50  | 89,50     | -      |
| Face of Icehockey           | SIM  | 64,50  | -         | 64,50  |
| Fate Gates of Dawn          | ROL  | 79,50  | a.A.      | a.A.   |
| F 14 Tomcat                 | SIM  | -      | 89,50     | -      |
| F 15 Strike Eagle 2         | SIM  | 84,50  | 84,50     | 84,50  |
| F117 Nighthawk (F19 V.2.0)  | SIM  | a.A.   | 84,50     | -      |
| F 19 Stealth Fighter        | SIM  | 74,50  | 84,50     | 74,50  |
| Flight of the Intruder      | SIM  | 84,50  | 99,50     | 84,50  |
| Fort Apache                 | STR  | 79,50  | -         | 79,50  |
| Genghis Khan                | STR  | 89,50  | 89,50     | -      |
| Gateway t.t. Sav. Frontier  | ROL  | a.A.   | 79,50     | -      |
| Great Courts 2              | SIM  | 69,50  | 74,50     | 69,50  |
| Gunship 2000                | SIM  | a.A.   | 84,50     | -      |
| Heart of China              | ADV  | a.A.   | 89,50     | -      |
| Heroes Quest 1              | ADV  | 84,50  | 89,50     | -      |
| Heroes Quest 2              | ADV  | 89,50  | 89,50     | -      |
| Hero Quest (Gremlin)        | ROL  | 64,50  | a.A.      | 64,50  |
| Hero Quest Data (Gremlin)   | TOO  | 49,50  | -         | 49,50  |
| Kaiser                      | SIM  | 99,50  | 99,50     | 99,50  |
| Kings Bounty                | ADV  | 79,50  | a.A.      | a.A.   |
| Kings Quest 5 dt. (EGA)     | ADV  | 89,50  | 89,50     | -      |
| Kings Qu. 5 dt. (VGA/256)   | ADV  | a.A.   | 99,50     | -      |
| Leisure Suit Larry 5        | ADV  | a.A.   | 89,50     | -      |
| Lemminge                    | ADV  | 59,50  | 84,50     | 59,50  |

| NAME                         | Gen. | Amiga | MS-DOS | ST    |
|------------------------------|------|-------|--------|-------|
| Lemminge Data ***            | TOO  | 49,50 | 59,50  | a.A.  |
| Links VGA                    | SIM  | -     | 89,50  | -     |
| Mario Andretti               | SIM  | a.A.  | 79,50  | -     |
| Martian Dreams               | ROL  | -     | 79,50  | -     |
| Mart. Memorandum VGA         | ADV  | -     | 89,50  | -     |
| Megalotress                  | SIM  | -     | 89,50  | -     |
| Megatraveller 2              | ROL  | a.A.  | 84,50  | -     |
| Mega-Lo-Mania                | STR  | 69,50 | a.A.   | 69,50 |
| Midw. 2 (Flam.o.Freedom)     | STR  | 79,50 | a.A.   | 79,50 |
| MIG 29 Super Fulcrum         | SIM  | 89,50 | 89,50  | 89,50 |
| Nebulus 2                    | ACT  | 64,50 | -      | -     |
| No Greater Glory             | SIM  | -     | 79,50  | -     |
| Police Quest 3               | ADV  | a.A.  | 89,50  | -     |
| Pools of Darkness            | ROL  | -     | 79,50  | -     |
| Pro Flight                   | SIM  | 99,50 | -      | -     |
| Powermonger                  | STR  | 69,50 | a.A.   | 69,50 |
| Powermonger Data ***         | TOO  | 49,50 | -      | 49,50 |
| Railroad Tycoon              | SIM  | 84,50 | 89,50  | 84,50 |
| Red Baron                    | SIM  | a.A.  | 89,50  | -     |
| Return of Medusa             | ROL  | 69,50 | -      | 69,50 |
| Rise o.t. Dra. (PC Vers.dt.) | ADV  | 79,50 | 89,50  | -     |
| Robin Hood                   | ADV  | 64,50 | 79,50  | a.A.  |
| Rules of Engagement          | STR  | -     | 84,50  | -     |
| Savage Empire                | ROL  | -     | 79,50  | -     |
| Space Quest 4                | ADV  | a.A.  | 89,50  | -     |
| Spirit of Adventure          | ROL  | 69,50 | 79,50  | -     |
| Silent Service 2             | SIM  | 79,50 | 89,50  | -     |
| Starflight 2                 | STR  | 64,50 | a.A.   | 64,50 |
| Strike Commander***          | SIM  | -     | 89,50  | -     |
| Strikefleet                  | SIM  | 64,50 | -      | 64,50 |
| Time Quest***                | ADV  | -     | 89,50  | -     |
| Traders                      | SIM  | 69,50 | a.A.   | 69,50 |
| Winter Challenge             | SIM  | -     | 79,50  | -     |
| Willy Beamish                | ADV  | -     | 89,50  | -     |

|                         |     |      |       |   |
|-------------------------|-----|------|-------|---|
| Wing Commander 1        | SIM | a.A. | 84,50 | - |
| Secret Mission 1 + 2 je | -   | -    | 49,50 | - |

|                  |     |   |       |   |
|------------------|-----|---|-------|---|
| Wing Commander 2 | SIM | - | 84,50 | - |
| WC 2 Speech Pack | -   | - | 49,50 | - |

|                 |     |       |       |   |
|-----------------|-----|-------|-------|---|
| Wild West World | STR | 89,50 | 89,50 | - |
|-----------------|-----|-------|-------|---|

### CDTV Hard- und Software

Grundgerät deutsch mit Software, Preis incl. Porto und Verpackung und montiertem Adapter zum Anschluß einer handelsüblichen AMIGA-Maus oder eines handelsüblichen AMIGA-Joysticks DM 159,-

### Komplettangebot:

modifizierte AMIGA 2000 Tastatur, problemlos an CDTV anschließbar, voll kompatibel DM 399,-  
Maus/Joystick Adapter für normale 9 Pol Maus/Joystick an CDTV DM 129,-

### Lieferbare GAMES:

Sim City - Lemmings - Hounds for Baskerville - Psycho Killer - F 16 - Case of Cautious Condor - Xenon2 - Shiftrix/Lettrix - Holiday Maker - Stadt der Löwen - Cubulus - Wrath of Demon...u.v.a.

Weiter im Angebot:  
Super Famicom - Game Gear - Game Boy - LDG System  
Hard- und Software

Wenn möglich, liefern wir alle Programme mit deutschen Anleitungen oder in deutschen Versionen. Wir führen natürlich auch alle Neuerscheinungen, selbst wenn diese nicht in dieser Anzeige stehen. Außerdem Software für C 64 · Game Gaer · Lynx · CDTV · LDG · SEGA · NINTENDO. Einige Neuheiten waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Aktuelle Informationen über unseren Telefonservice. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Preislisten gegen mit 1,60 DM frankiertem DIN-A5-Rückumschlag.

### Hardware für alle

PC 386SX 20 MHz / 2 MB Ram / 5.25/3.5 Drive/40 MB Hard-disk / VGA Color + Color-Monitor 1024 x 768 / MS-Dos 5.0 betriebsbereit / 1 Jahr Garantie DM 2795,-  
512 KB intern für AMIGA 500 - Uhr abschaltbar DM 89,-  
NoName DM 89,-  
512 KB wie oben, aber Markenerweiterung, alles gesockelt/vergoldete Kontakte DM 129,-  
2 MB intern für A 2000 Markenerw. von bsc bis 8 MB DM 379,-  
Action Cartridge MK 2 AMIGA 500 DM 189,-  
3,5" externes AMIGA Drive - Markenlaufwerk DM 179,-  
BTX Set AMIGA an DBT-03 DM 89,-  
Filecard ALF 2 mit 45 MB 25 ms Festplatte DM 799,-  
Festplatte wie oben für AMIGA 500 extern DM 995,-  
Fujitsu DL 1100 color 24 Nadel-Printer für AMIGA/PC/ST mit speziellem AMIGA-Workbench-Treiber, deutsche Version und Handbücher DM 989,-  
Größere Festplatten und weitere Produkte auf Anfrage, alle Geräte betriebsbereit!

### Mäuse für alle

HighRes Maus von Golden Image für AMIGA/ST/PC DM 69,50  
Optische Mäuse für AMIGA/ST Golden Image DM 119,50  
" " für PC inclusive MS/PS Treiber DM 129,50  
Infrarot Mäuse - Trackballs - Scanner - Modems Digitizer und mehr auf Anfrage

### Joystick für alle

Advanced Gravis Joystick der BESTE analog für PC schwarz DM 89,50  
transparent DM 99,50  
Gravis Gamecard für 2 Joy und X/AT bis 33 MHz DM 99,50  
Advanced Gravis für AMIGA / ST / 64 schwarz DM 84,50  
transparent DM 94,50  
Competition Pro Star AMIGA/ST / 64 DM 39,50  
PC mit Karte DM 89,50  
Nintendo - MEGA Drive - PC Engine DM 59,50  
Quickshot analog für X/AT DM 39,50  
" X/AT mit Steckk. f. 2 x Joy (f.X/AT bis 16 MHz) DM 69,50

### Sound für alle

AD Lib Sound Board für X/AT DM 199,-  
Sound Blaster Version 2.0 DM 299,-  
Sound Blaster Pro 598,-  
Thunder Board (Ad Lib und Sound Blaster komp.) DM 298,-  
Roland LAPCI Import Version DM 849,-  
Roland LAPCI dt. Version original Magic Music DM 949,-  
Im übrigen erhalten Sie bei uns alle Magic Music Produkte zu günstigen Preisen

Wir wünschen allen Kunden ein gesegnetes Weihnachtsfest

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + 5,- DM, bei Nachnahme + 7,- DM.  
HOTLINE Mo-Fr 9-11 & 14-19 Uhr  
Fax 02162/12074 · BTX \* 2 00 03 02 16 21 20 73 # oder \* Rösge #  
HAMO K. Rösge · Rahser-Str. 235 · 4060 Viersen 1

Nilpferdmeier acht von einundzwanzig Crackern ins Meer werfen, weil sie Symptome der Nyoglobinurie aufwiesen. Einige von ihnen lebten noch, als die Polizisten sie über Bord kippten. Auf einem anderen Transportschiff erschoss der Erste Offizier einen Cracker, der in seiner Verzweiflung begonnen hatte, seine Disketten zu essen. Gelegentlich sieht man tote Cracker vor Deutschlands Küste treiben: gestorben an Systemwechsel. (...) **M.M.N.T. & S.G.B.**

(Anm. d. Red.: Wir wissen zwar nicht, was uns dieser Brief sagen wollte, hielten ihn aber trotzdem für interessant genug, um den Platz im Feedback zu opfern.)

## „Manipulation & Untergang“

(...)

1. Ihr manipuliert euer FEEDBACK also doch! Ja ja, spinnt der Kerl, denkt ihr Euch. Aber überprüft doch mal folgendes: In der ASM 8+9/89 war auf Seite 21 ein recht konstruktiver Brief von einem weiblichen (!) Computerfan. Ihr Name war Eva Hoogh. Naja, weibliche Computerfans sind schon selten, der Name Eva Hoogh bestimmt noch mehr. Aber noch seltener ist, daß eine Redakteurin namens Eva Hoogh plötzlich in Eurem Haus ihr Unwesen treibt. Ist das nun ein Fall für „unerkklärliche Phänomene“ oder steckt da doch mehr dahinter?

2. Ich blick' nicht mehr durch. Mal gab es in der Special ein Feedback, jetzt doch wieder nicht. Mal gab es hier ein Da und dort ein Hier usw. Klartext: Ihr baut in letzter Zeit andauernd Euer Heft um. Sieht so aus als ob Ihr, seit Ihr nicht mehr auf Num-

mer 1 seid, nur noch blind nach dem rechten Pfad sucht.

Wußtet ihr eigentlich, daß schnelle Konzeptänderungen in Folge ein Zeichen vom nahenden Untergang einer Zeitschrift sind?

(...)

**Peter Mike**

(Anm. d. Red.: 1. Näi! Es kam einmal ein Brief, der wurde abgedruckt. Kurze Zeit später kam eine Bewerbung - die wurde nicht abgedruckt, dafür wurde Eva eingestellt. Und wenn sie nicht gestorben ist, dann arbeitet sie immer noch bei uns.

2. Zum Mitschreiben: In der Special gab es mal ein Feedback. Das gibt es jetzt nicht mehr. Das bedeutet, es ist nicht mehr drin, in der Special. Anders ausgedrückt, wir haben in den Sonderausgaben kein Leserforum, sondern nur noch Tips sowie einen Sonderteil mit variablen Themen. Wer unternimmt denn schnelle Konzeptänderungen? Was ist das überhaupt? Wir sind derzeit dran, ASM zeitgemäß zu gestalten, mit Todesangst hat das nichts zu tun. Was vielleicht ein Grund für den Untergang wäre: Die Firma, die uns vor eineinhalb Jahren die Roland-Soundkarte und ein sagenhaft teures Musikprogramm gestellt hat, möchte beides gerne zurückhaben - das schreiben die jetzt!)

## „Forth und zurück“

(...)

Ich besitze einen 386er-AT mit 100 MB Festplatte, 2 Laufwerke, 4MB Speicher und 33 Mhz. Ich suche vergeblich nach einem Buch für die Programmiersprache „Forth“. Ich habe alle Zeitschriften, die ich besitze, (die meisten ASM) durchgesehen, aber Fehl-

anzeige. Dann rannte ich in den nächstbesten Computerladen und suchte, suchte, suchte, ... aber ohne Erfolg. Da kam mir eine Idee. Schreib doch mal zu ASM, die wissen meistens Bescheid. Meine Frage: Könnt Ihr mir sagen, woher ich dieses Buch bekomme?

(...)

**Fire-Fly-Soft**

(Anm. d. Red.: Sooo, Büüücher. Das gibt's einmal von Leo Brodie 'Programmieren in Forth' und 'Denken in Forth', welche man in jedem gut sortierten Fachhandel bekommen sollte. Des weiteren gibt es noch 'Forth '83', welches im Franzis-Verlag erschienen ist. Haha, das hättet Ihr wohl nicht gedacht, wie?)

## „Verkalkt“

(...)

Im Feedback geht's zunehmend ab wie im Altersheim! Richtig spießig ist es geworden: Jeder lästert über jeden, alle kritisieren alles, ein Kritiker wird in der nächsten Ausgabe kritisiert werden usw. ... total öde! Ganz anders hingegen war z. B. die Story von Mike aus der Ausgabe Nr. 9/91 und seiner Liebe zur holden Isolda. Die Story war amüsant, zeigte mächtig Phantasie und verbreitete positive Stimmung im Feedback. Ihr, die Ihr Euch Redakteure nennt, solltet diese Art von Kundgebung fördern, bevor solche Frührentner wie Shaolin (aus der Ausgabe 11/91) euer Feedback total verkalken lassen (der war vielleicht humorlos!). Außerdem kann es sein, daß irgendeine, vielleicht noch so unsinnige Geschichte, völlig neue Ansichten entblößt oder einfach nur für neuen Zündstoff sorgt, der ultra-große

Diskussionen zufolge hat. So, nun noch die Äußerungen über Euer'n geiiiilen Wisch: Nichts direkt gegen Eure Cover, aber sie erinnern mich immer wieder an Kindercomics wie He-Man und Winne-Pu, der Bär. Die mit Mühe gezeichneten Bilder haben irgendwie nichts Technisches bzw. nichts Weltmänni/-fraisches an sich.

Mein Tip hierzu: Probiert mal tolle Hintergrundgraphiken aus, wie zum Beispiel:

-die Landschaftsaufnahmen von HEART OF CHINA

-das tolle Graphikfoto aus SPACE QUEST 1 (Ausgabe 11/91)

- oder Ausschnitte aus BAT II (wenn's aktuell wird)

Großaufnahmen werden zwar'n bißchen unscharf, sehen aber umso professioneller aus.

(...)

**Alex**

(Anm. d. Red.: Humor hin, Humor her, ernste Briefe müssen sein, genauso wie lockere. Natürlich kommen nicht jeden Tag gute lockere und ernstzunehmende ernste Briefe hier an, so daß nicht immer nur Schorles und Isoldes vertreten sein können. Lirumlarum, das ist der Gang der Dinge.)

## „Mehr hiervon, mehr davon“

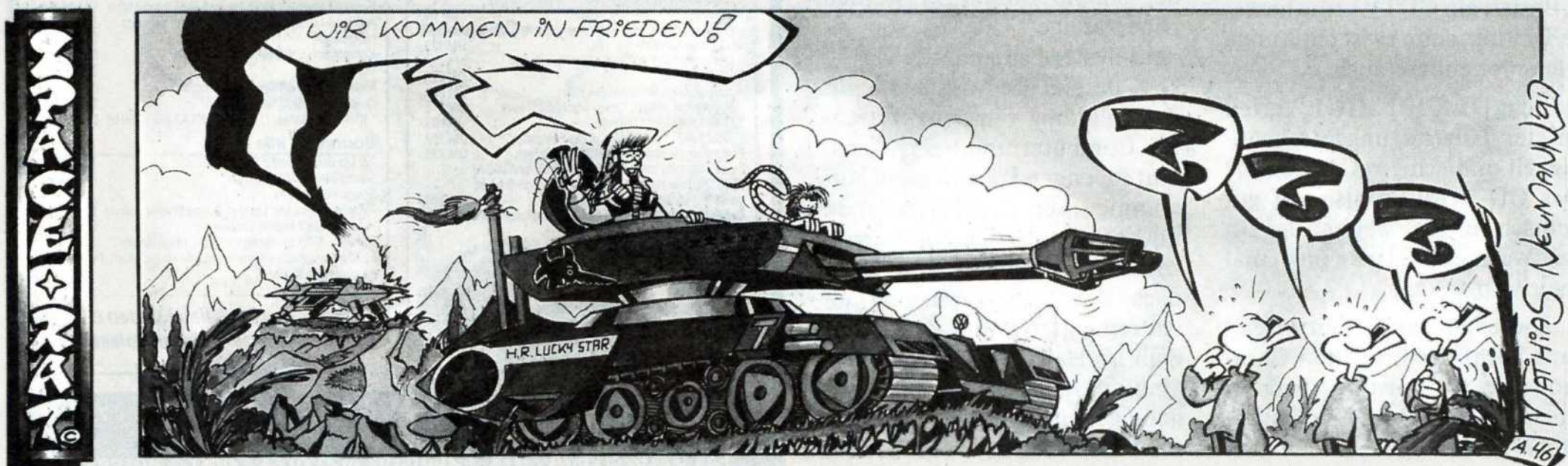
(...)

Die Actions, Sports, Adventures und Simulationen sind sehr gut. Ich wollte Euch auch nur anfragen, ob Ihr mehr Strategie bringen könnt.

(...)

**Julia**

(Anm. d. Red.: Das alte, alte Problem: Wir können nur das im Heft verbraten, was wir auch haben. Mal gibt's ein bißchen mehr Acti-





on, mal gibt's ein bisserl mehr Strategie, und das sind zwei belegte Brote, eins mit Schinken, eins mit Ei.)

## „Werbung & C64-CDTV“

Als erstes will ich mal sagen, daß die 11/91 das Beste war, was Ihr je gedruckt habt. Der Grund meines Schreibens sind folgende Fragen:

1. Eine Doppelseite Werbung kostet doch ein Vermögen (siehe 11/91 S. 98/99). Warum machen die Firmen keine Fernsehwerbung?

2. Wird das CDTV für C64/128 erscheinen und gibt es bessere Grafik und Sound?

**Johann the Cruel**

(Anm. d. Red.: 1. Kommt drauf an, was man unter einem 'Vermögen' versteht, aber Fernsehwerbung kostet erst recht ein Vermögen, und außerdem erreicht man seine Zielgruppe nicht effizient genug. In den USA z.B. ist das anders, oder auch beim Game Boy, da gibt es immerhin schon Radiowerbung.)

## „Übersetzung“

Ich habe folgende Frage: Gibt es auf dem C64 oder Amiga ein Programm, das einen Brief in deutscher Sprache in einen Brief in englischer Sprache umwandeln kann? (...)

**Julian Elmer Pähler**

(Anm. d. Red.: Selbst wenn es ein solches Programm geben sollte, wäre es höchstwahrscheinlich für eine akzeptable Übersetzung völlig ungenügend. Man bedenke die ungeheuren Datenmengen und die Komplexität der nötigen Routinen!)

## „Folgefragen“

Ein Freund von mir besitzt seit kurzer Zeit einen PC und hat für diesen das Spiel Commander Keen: Invasion of the Vorticons - Marooned on Mars. Nun wird nach dem Spiel erwähnt, daß es noch zwei Fortsetzungen dazu gibt. Sie heißen: The Earth Explodes; Keen Must Die! Nun wüßten wir natürlich gerne, wo es die beiden anderen Teile zu kaufen gibt. Der Händler konnte nur eine Adresse aus Texas geben. (...)

**Thorsten Kraemer**

(Anm. d. Red.: Zu diesem Thema kann man sich hervorragend in unserer Schwesterzeitschrift 'DOS Shareware' informieren. In ihr findet man auch Adressen von Sharewarehändlern, die das Programm führen.)

## „Kommentar“

Endlich habe ich mich dazu durchgerungen, Euch einen Leserbrief zu schreiben. Zuerst einmal ein kleiner Kommentar zu dem überaus „intelligenten“ Leserbrief von „M. M.“. Wie kann man sich darüber aufregen, daß Spiele englische Namen tragen? Als ich dieses las, dachte ich mir schon, daß er ein kleines A... ist. Aber für diesen Quatsch mit den Ausländern usw. sollte sich wirklich kein Platz in Eurem Feedback finden. Aber wenigstens habt Ihr ihm den Kopf ein bißchen zu rechtgerückt.

(...)

**Jenshelm**

(Anm. d. Red.: Lassen wir's dabei bleiben.)

## „Verbesserungen“

Nach drei Jahren stillschweigendem Lesen Eurer Zeitschrift erlaube ich mir hiermit, Euch nun meine persönliche Meinung zu derselben zu offenbaren.

Ich (16) halte gerade die Ausgabe 11/91 in meinen Händen, und nach den ersten 30 Seiten sah ich schon einige Verbesserungen:

Die meiner Meinung nach früher völlig überflüssigen Kärtchen gleich hinter dem Cover sind nun endlich zu was zu gebrauchen!

Das Poster kann man (ich jedenfalls) endlich mal in sein Zimmer hängen, was bei einigen anderen ja nicht der Fall war (z.B. Chase HQ-Poster (würg)).

Auch der Wechsel des Papiers ist nicht schlimm (wenn man deshalb den Preis etwas drücken könnte??).

Tja, aber ein wenig negative Kritik soll hier auch genannt werden:

Euer Schreibstil hat an Humor und Originalität nicht gerade zugenommen. Klar, das passiert halt nach fünf Jahren Arbeit, doch es sind ja inzwischen nicht immer die gleichen Redakteure geblieben und so könnte man

# Joysoft



Inn. Gabriele Hartmann

ca. 50.000 Computerbesitzer erhalten regelmäßig unsere informative Preisliste. Mit 1,40 DM in Briefmarken sind auch Sie dabei!

**Selt über 6 Jahren sind wir Deutschlands beliebtestes Softwarehaus \***

\* laut ASM-Umfrage nach dem beliebtesten Softwarehaus mit dem besten Service

Thunderboard PC-Soundkarte ..... 299.00  
PC Soundman(Soundkarte+Logical/Rock&Roll) 249.00

| AMIGA/ATARI ST               | AMI   | AST   |
|------------------------------|-------|-------|
| Baby Jo **                   | 77.90 | 77.90 |
| Birds of Prey *              | 84.90 | —     |
| Captain Planet               | 64.90 | —     |
| Celtic Legend *              | 77.90 | 77.90 |
| Deuteros **                  | 77.90 | —     |
| Dragon Fighter               | 69.90 | —     |
| Football Director II         | 69.90 | —     |
| Jimmy White Whirl Snooker    | 69.90 | —     |
| Last Battle **               | 69.90 | 69.90 |
| Magic Pockets                | 64.90 | 64.90 |
| Multi Player Soccer Manager  | 69.90 | —     |
| Outrun Europe                | 64.90 | 64.90 |
| Pitfighter *                 | 69.90 | 69.90 |
| Shadow Sorcerer **           | 79.90 | 79.90 |
| Steigenb. Hotel Manager */** | 69.90 | —     |
| Suspicious Cargo **          | 69.90 | 69.90 |
| Terminator 2 **              | 64.90 | 64.90 |
| Utopia **                    | 77.90 | —     |
| World Cup Rugby              | 64.90 | —     |

## SUPER SPACE INVADERS

\*\*

Die erheblich aufgemotzte Neuauflage des Klassikers.

Amiga ..... 69.90  
Atari ST ..... 69.90

## AIR SEA SUPREMACY

\*/\*\*

Anspruchsvolle Sammlung mit den Simulationen 'Silent Service', 'Carrier Command', 'Gunship', 'P47', 'Harpoon' und 'F15 Strike Eagle'

Amiga ..... 77.90  
Atari ST ..... 77.90

| Gameboy             |       |
|---------------------|-------|
| Double Dragon II ** | 69.00 |
| Ghostbusters 2 **   | 79.00 |
| Gremlins 2 **       | 79.00 |
| Simpsons **         | 69.00 |

| Game Gear            |       |
|----------------------|-------|
| Joe Montana Football | 64.90 |
| Outrun               | 64.90 |
| Put & Putter *       | 64.90 |

| Lynx            |       |
|-----------------|-------|
| Checked Flag ** | 59.00 |
| Hard Drivin' ** | 68.00 |
| Viking Child ** | 68.00 |

| Megadrive                  |        |
|----------------------------|--------|
| Jewel Master **            | 99.00  |
| Shining in the Darkness ** | 139.00 |
| Streets of Rage **         | 109.00 |

|                                     |        |
|-------------------------------------|--------|
| Atari Lynx.....                     | 199.00 |
| Game Boy (Gerät plus 1 Spiel).....  | 159.00 |
| Game Gear (Gerät plus 1 Spiel)..... | 299.00 |
| Megadrive (Gerät plus 1 Spiel)..... | 399.00 |

### 5000 KÖLN 41 VERSAND

Dürener Str. 394, Tel. 02 21/ 430 10 47-49

**Köln 41 Laden**

Gottesweg 157, Tel. 02 21 / 42 55 66

**Köln 1 Laden**

Mathiasstr. 24 - 26, Tel. 02 21 / 23 95 26

**Bonn 1 Laden**

Münsterstr. 18, Tel. 02 28 / 65 97 26

**Düsseldorf 1 Laden**

Pempelforter Str. 47, Tel. 02 11 / 36 44 45

**Frankfurt 1 Laden**

Fahrgasse 87, Tel. 069 / 280 180

| kleinGEDRUCKTES                                     | VERSANDKOSTEN                              |   |
|---|--|---|
|   | Rechnungswert                              | Ihr Anteil                              |
| * Vorankündigung                                    | bis 80.- DM<br>bis 140.- DM<br>ab 140.- DM | 8.- DM<br>4.- DM<br>kostenlos           |
| ** deutsche Anleitung                               | bei Vorkasse<br>Ausland                    | max. 4.- DM<br>leider 25.- DM           |
| Sicherheitsverpackung auf Wunsch (2.50 DM Aufpreis) | UPS<br>Eilpost                             | zusätzlich 4.- DM<br>zusätzlich 6.50 DM |

**BLITZ-VERSAND SAMMELNUMMER**

**02 21 - 430 10 47**

Fax: 02 21 - 44 71 61

Telefonische Bestellannahme rund um die Uhr. Anruf genügt.  
Auch über BTX: \*JOYSOFT #. Lieferung per Nachnahme oder Vorkasse.



**Liebe CD-PURler,  
leider ziehen sich  
Auswertung und  
anschließende Ar-  
beiten bei Eurem  
Wettbewerb hin.  
Wir hoffen, die Ge-  
winner baldest-  
möglich bekannt-  
geben zu können  
und verbleiben.**

**Eure Red.**

doch wenigstens von der jün-  
geren Redakteure-Generation et-  
was mehr in dieser Richtung er-  
warten.

Wo findet man heute noch Text-  
passagen wie „Daß ein helmge-  
wehrter Muskelprotz mit Blit-  
zen auf Schnecken schießt, paßt  
ja auch wunderbar ins Bild. . .“  
oder „Nato Assault Course für  
den C-64 ist genauso sinnvoll,  
wie 'ne Melkmaschine für einen  
Ochsen. . .“???

Doch nun genug des Tadels und  
etwas konstruktive Kritik:

In der Ausgabe 11/91, gleich  
beim ersten getesteten Spiel  
(EA Hockey) hat mir der Zusatz  
„Das sagen die Profis“ sehr gefal-  
len. Bei Sport- oder Strategie-  
spielen solltet ihr so etwas viel  
öfter hinzufügen. Sicherlich  
werden andere genauso denken  
(3-4).

Und zum Schluß noch eine all-  
gemeine Bewertung:

Cover: In Ordnung

Kärtchen: Och Gott. . .

Inhaltsangabe: Jetzt prima, so  
lassen.

News/Messeberichte: Auf kei-  
nen Fall ausweiten!

Softwaretests: siehe oben (ganz  
oben)!

Poster: Oft gut (z.B. Populous,  
Dragonflight, Lemmings).

Feedback: In Ordnung.

Spacerat/Donald Bug: Beides  
gut, wenn auch oft sehr flach.

Kovertierungen/Konsolen/  
Rest: So lassen, bedarf keiner  
Änderung!

So, das wärs und auch ich erfin-  
de jetzt mal einen abenteuerli-  
chen (jetzt kommt's!!) Namen.

**The Champion**

(Anm. d. Red.: Die Sache mit dem  
Papier: Auf dem neuen Papier,  
welches übrigens ein gutes Stück  
teurer ist als das alte, stehen Fotos

& Farben wesentlich besser, da es  
mattglänzend ist. Daß hier auf ei-  
ne umweltfreundlichere Alternati-  
ve zurückgegriffen wurde, war für  
die Red. selbstverständlich.

Der Stil soll nachgelassen haben?  
Dir brennt wohl der Kittel, Mann,  
Du hast wohl den nassen Hut auf!  
Aber Du weißt ja: Wie man's auch  
macht, man macht es  
falschschs. . .

Zusätze wie 'Das sagen die Profis'  
werden zwar nicht zur Regel, aber  
immer wieder mal auftauchen.)

### „Legal?“

Ist es legal, als Computerclub  
ein Spiel zu kaufen und es club-  
intern seinen Mitgliedern zu  
kopieren, wie es z.B. Berufs-  
schulen machen, die ja bestimmt  
nicht 30mal dasselbe Programm  
kaufen. Unter diesen Program-  
men sind auch Spiele, wie etwa  
Ökolopoli.

**Frank 'n' Stein**

(Anm. d. Red.: Können Radkap-  
pen sprechen?)

### „Einige Fragen“

Da ich mich bei Computern  
nicht so gut auskenne, habe ich  
einige Fragen an Euch:

- 1) Was ist „Swappen“?
- 2) Was sind „Continues“?
- 3) Was sind „Sprites“?
- 4) Ist ein „Intro“ dasselbe wie ein  
Demo?
- 5) Ist „Codern“ das gleiche wie  
Programmieren?
- 6) Was ist ein „Flicker-Fixer“?
- 7) Was heißt „Arcade“?
- 8) Was sind „Source-Codes“?
- 9) Was sind „Jingles“ und was  
bedeutet „FX“?
- 10) Welchen Viruskiller würdet  
ihr mir empfehlen?
- 11) Existieren Karten (Amiga  
2000) oder gibt es sonst eine Al-  
ternative welche das Flimmern  
des Monitors (Standard/der Al-  
te) eindämmen kann?
- 12) Für was eignet sich die Pro-  
grammiersprache „Assembler“  
am besten? Ist sie sehr schwer zu  
erlernen?

**Thierry Favre**

(Anm. d. Red.: 1.) 'Swappen' be-  
deutet soviel wie 'Software tau-  
schen'.

2.) 'Continues' bieten bei man-  
chen Spielen die Möglichkeit,  
auch nach einem 'Game Over' an  
dem zuletzt erreichten Punkt wei-  
terzuspielen.

3.) 'Sprites' sind meist von der  
Hardware eines Gerätes zur Verfü-  
gung gestellte 'Objekte', die sich  
unabhängig von der restlich dar-  
gestellten Grafik positionieren  
und färben lassen.

4.) Ein Intro findet man vor einem  
gecrackten Spiel. Es dient haupt-  
sächlich dazu, den Namen des  
Crackers bekannter zu machen,  
beinhaltet oft eine 'Msg' (= Mes-  
sage = Botschaft) oder auch einen  
Trainer. Bei einem Demo geht es  
eher darum, sein programmierer-  
isches Können unter Beweis zu  
stellen und dadurch die grafi-  
schen, akustischen und rechner-  
ischen Möglichkeiten eines Com-  
puters vollends auszureizen.

5.) Ja!

6.) Nehmen wir mal an, Du besitzt  
einen Amiga. Wenn Du nun im In-  
terlace-Modus eine Grafik an-  
zeigt, hast Du ein taschengras-  
mäßiges Flackern auf dem  
Schirm, das in den Augen knallt.  
Ein Flicker-(Flacker-) Fixer besei-  
tigt dieses Flackern. Über dieses  
Thema hatten wir übrigens in un-  
serer April-Ausgabe (4/91) einen  
interessanten Artikel.

7.) Arcadenspiele sind Automa-  
tenspiele; so welche, wie man sie  
in der Spielhalle findet.

8.) Ein Source-Code ist der - oft-  
mals kommentierte - Ur-Code,  
den ein Programmierer in seinen  
Rechner tippt, bevor er ihn, je  
nachdem, assemblieren oder com-  
pilieren läßt.

9.) Jingles sind kleine Melodien  
oder Tonfolgen, die als Auftakt für  
etwas dienen, FX sind Soundef-  
fekte.

10.) Keine Ahnung (zu sehr an-  
wenderorientiert)! Frag' mal die  
Kollegen von der AmigaDOS; Tel.:  
(05651) 8090.

11.) siehe 10.

12.) Assembler findet hauptsäch-  
lich bei sehr zeitkritischen Proble-  
men Anwendung, z.B. bei der Pro-  
grammierung von aufwendigen  
Action-Spielen.

Falls Du jetzt immer noch irgend-  
welche Fragen haben solltest,  
kannst Du Dich vertrauensvoll an  
einen Psychiater Deiner Wahl  
wenden.)

### „Zwei Briefe in einem“

(. . .) Ich habe noch eine ganz  
wichtige Frage. Wenn ich jetzt  
mal vorhabe, an Dich, Uli (also  
an das Feedback), und an den  
Secret Service zu schreiben,  
muß ich da jeden Brief einzeln  
abschicken, oder kann ich alles  
auf einem Blatt in einem Brief

abschicken oder soll ich einen  
Briefumschlag abschicken und  
dort zwei separate Briefe reinle-  
gen?

**Sven Lorenz**

(Anm. d. Red.: Na, aber, wir haben  
doch alle Abitur. Also, wenn Du  
zwei Briefe in einen Umschlag  
steckst, gebe ich den einen dem  
Michael Anton - der freut sich  
schon, der kriegt nämlich sonst  
kaum Post - und behalte den an-  
deren für mich. Den Umschlag  
werfe ich ins Altpapier, die Brief-  
marke kommt in die Küche, und  
Klaus Traffords Radmuttern (he-  
he) werfe ich unauffällig ins Klo  
bei den Kollegen eine Etage tiefer,  
bei denen auch schon das Wasch-  
becken hoffnungslos verstopft  
ist.)

### „Microwelle“

In Eurer Rubrik „Microwelle“  
wird immer wieder darauf auf-  
merksam gemacht, daß man  
selbstgemachte Games, egal  
welcher Art, an die ASM-Redak-  
tion schicken solle. Doch irgend-  
wie sind wir verunsichert. Was  
passiert mit einem eingeschick-  
ten Game für die Rubrik „Micro-  
welle“? Dazu einige Fragen:

1. Nach welchen Kriterien wer-  
den die Euch zugeschickten Gam-  
es ausgewählt? (Spielidee,  
Qualität. . .)
2. Was passiert mit einem Spiel,  
welches Euch gefällt? In wel-  
chem Fall vertreibt ihr das Game  
selbst, und wann versucht Ihr es  
an eine Softwarefirma weiterzu-  
leiten?
3. Was schaut dabei raus?

Wenn Ihr nun meint, daß dieser  
Brief kein konstruktiver Bau-  
stein zu Eurer Witzseite . . . sorry  
. . . für euer Feedback sei, dann ist  
das die Gelegenheit, der Post  
Arbeit zu verschaffen.

**Atrax & Syntax**

(Anm. d. Red.: Wer genaue Infor-  
mationen zu diesem Thema haben  
möchte, der rufe an und verlange  
Klaus Trafford. Ok?)

### Diesmal keine C-LU-B-S!

**Aus Gründen der  
aktuellen Bericht-  
erstattung verzich-  
ten wir diesmal auf  
den Abdruck der  
Clubliste. Wir dan-  
ken fürs Verständ-  
nis!**



# COMPUTER-TUNING

1 MB-Erweiterung für Amiga • 69,— — abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips —

2. Laufwerk 3,5" für Amiga • 169,—

Das Lucasfilm-Buch /dt • 29,—

Adlib Musik-Karte /dt IBM-PC • 199,—

Sound Blaster /dt IBM-PC • 298,—

— Neue 2.0 Version! —

## MEGA-HITS



### Bundesliga Manager

Professional /dt — 69,— Amiga  
Civilization /dt — 89,— IBM

Football Crazy Collection /dt  
(Player Manager, Kick Off 2 etc.) — 60,— Amiga & Atari St  
Formula One Grand Prix /dt — 79,— Amiga & Atari St  
Lemmings Data Disk. /dt — 45,— Amiga & Atari St & IBM  
Lotus Esprit Turbo Chall. 2 /dt — 59,— Amiga & Atari St  
Mega lo Mania /dt — 67,— Amiga & Atari St  
Silent Service 2 /dt — 79,— Amiga & Atari St & IBM  
Tip Off /dt — 59,— Amiga & Atari St  
Wing Commander 2 /dt — 85,— IBM

|                                     | AMIGA | IBM-PC | ATARI ST | C 64 Disk. |
|-------------------------------------|-------|--------|----------|------------|
| A 320 Airbus /dt                    | 99,—  | —      | 99,—     | —          |
| Air Combat Aces /dt                 | 74,95 | 89,95  | 74,95    | —          |
| Air-Sea Supremacy /dt               | 74,95 | 89,95  | 74,95    | 54,95      |
| Barbarian 2 /dt                     | 59,95 | —      | 59,95    | —          |
| Battle Isle /dt                     | 69,95 | 89,95  | V.mö.    | —          |
| Birds of Prey /dt                   | 79,95 | V.mö.  | 79,95    | —          |
| Blues Brothers /dt                  | 59,95 | 66,95  | 59,95    | —          |
| Bundesliga Manager /dt              | 52,95 | 59,95  | 52,95    | 39,95      |
| Bundesliga Manager Professional /dt | 69,95 | 74,95  | V.mö.    | —          |
| Cadaver 2 - The Pay Off /dt         | 39,95 | —      | 39,95    | —          |
| Centurion - Defender of Rome /dt    | 59,95 | 69,95  | —        | —          |
| Champions of Krynn /dt              | 66,95 | 69,95  | —        | 59,95      |
| Chuck Yeager's Air Combat /dt       | —     | 79,95  | —        | —          |
| Conquestador /dt                    | 79,95 | 79,95  | 79,95    | 54,95      |
| Cruise for a Corpse /dt             | 64,95 | V.mö.  | V.mö.    | —          |
| Death Knights of Krynn /dt          | 74,95 | 74,95  | —        | —          |
| Deuteros /dt                        | 69,95 | —      | 69,95    | —          |
| Die Kathedrale /dt                  | 89,95 | V.mö.  | V.mö.    | —          |
| Double-Double Bill /dt              | 82,95 | —      | —        | —          |
| Eye of the Beholder /dt             | 74,95 | 89,95  | —        | —          |
| Eye of the Beholder 2               | —     | 74,95  | —        | —          |
| Face Off /dt Eishockey              | 59,95 | —      | 59,95    | —          |
| F-15 Strike Eagle II /dt            | 79,95 | 79,95  | 79,95    | —          |
| Falcon Collection /dt               | 79,95 | —      | 79,95    | —          |
| F-117 A Nighthawk /dt               | —     | 89,95  | —        | —          |
| F-16 Falcon 3.0 /dt                 | —     | 129,—  | —        | —          |
| Fate-Gates of Dawn /dt              | 74,95 | —      | —        | —          |
| Flight of the Intruder /dt          | 79,95 | —      | 84,95    | —          |
| Formula One Grand Prix /dt          | 79,95 | V.mö.  | 79,95    | —          |
| Gateway to the Savage Frontier      | 72,95 | 72,95  | —        | 59,95      |
| Gods /dt                            | 59,95 | —      | 59,95    | —          |
| Great Courts 2 /dt                  | 66,95 | 72,95  | 66,95    | —          |
| Gunship 2000 /dt                    | —     | 89,95  | —        | —          |
| Joystick-Adapter für 4 Spieler      | 24,95 | —      | 24,95    | —          |
| Kaiser /dt                          | 111,— | 111,—  | 111,—    | —          |
| Kick Off 2 /dt                      | 54,95 | 69,95  | 54,95    | 39,95      |
| Kick Off 2 - Final Whistle /dt      | 32,95 | —      | 32,95    | —          |
| Kick Off 2 - Return to Europe       | 19,95 | —      | V.mö.    | —          |
| Kick Off 2 - Winning Tactics        | 19,95 | —      | 19,95    | —          |
| King's Quest 5 (VGA) /dt            | 89,95 | 99,—   | —        | —          |
| Last Ninja 3 /dt                    | 66,95 | —      | 66,95    | 39,95      |
| Leander /dt                         | 69,95 | —      | V.mö.    | —          |
| Leisure Suit Larry 5 VGA            | —     | 89,95  | —        | —          |
| Lemmings /dt                        | 59,95 | 79,95  | 59,95    | —          |
| Logical /dt                         | 54,95 | 59,95  | 54,95    | 39,95      |
| Mad TV /dt                          | 74,95 | 89,95  | 74,95    | —          |
| Magic Pockets /dt                   | 59,95 | —      | 59,95    | —          |

# Bachler

## Computersoftware

|                                     | AMIGA | IBM-PC | ATARI ST | C 64 Disk. |
|-------------------------------------|-------|--------|----------|------------|
| Manchester United Europe /dt        | 59,95 | V.mö.  | 59,95    | 39,95      |
| Midwinter 2 /dt                     | 79,95 | V.mö.  | 79,95    | —          |
| Might & Magic 3                     | 74,95 | 84,95  | —        | —          |
| Movie Premiere Collection /dt       | 69,95 | 69,95  | 69,95    | 39,95      |
| Out Run Europa /dt                  | 59,95 | —      | 59,95    | V.mö.      |
| Pegasus /dt                         | 59,95 | —      | 59,95    | —          |
| PGA Tour Golf /dt                   | 59,95 | 69,95  | —        | —          |
| PGA Tour Golf Course Disk. /dt      | —     | 39,95  | —        | —          |
| Pirates /dt                         | 59,95 | 64,95  | 59,95    | 49,95      |
| Planet's Edge /dt                   | 59,95 | —      | 59,95    | —          |
| Player Manager /dt                  | 49,95 | —      | 49,95    | —          |
| Police Quest 3                      | —     | 89,95  | —        | —          |
| Pool of Darkness /dt                | —     | 72,95  | —        | —          |
| Populous 2 /dt                      | V.mö. | V.mö.  | V.mö.    | —          |
| Power Monger /dt                    | 69,95 | —      | 69,95    | —          |
| Power Monger Data Disk /dt          | 39,95 | —      | 39,95    | —          |
| Power up /dt                        | 72,95 | —      | 72,95    | 49,95      |
| R-Type 2 /dt                        | 59,95 | —      | 59,95    | —          |
| Railroad Tycoon /dt                 | 74,95 | 89,95  | 79,95    | —          |
| Rainbow Collection /dt              | 49,95 | —      | 49,95    | 39,95      |
| Red Baron /dt                       | 79,95 | 89,95  | —        | —          |
| Return of Medusa /dt                | 66,95 | 74,95  | 66,95    | V.mö.      |
| Robocod /dt                         | 59,95 | —      | 59,95    | —          |
| Secret of Monkey Island /dt         | 69,95 | 89,95  | 69,95    | —          |
| Secret of Monkey Island 2 /dt       | V.mö. | V.mö.  | V.mö.    | —          |
| Secret Weapons of the Luftwaffe     | —     | 89,95  | —        | —          |
| Secret Weapons dt. Anleitung        | —     | 24,95  | —        | —          |
| Shadow Sorcerer                     | 69,95 | 79,95  | 69,95    | —          |
| Sim City & Populous /dt             | 74,95 | 74,95  | 74,95    | —          |
| Sim Earth /dt                       | V.mö. | 94,95  | V.mö.    | —          |
| Simpsons /dt                        | 59,95 | —      | 59,95    | —          |
| Starbyte Super Soccer /dt           | 66,95 | 74,95  | 66,95    | —          |
| Starflight 2 /dt                    | 59,95 | —      | —        | —          |
| Star Trek /dt                       | —     | 84,95  | —        | —          |
| Strike Fleet /dt                    | 59,95 | 34,95  | 59,95    | 24,95      |
| Super Monaco G.P. /dt               | 59,95 | —      | 59,95    | 39,95      |
| Terminator 2 /dt                    | 59,95 | 69,95  | 59,95    | V.mö.      |
| Test Drive 2 Collection /dt         | 74,95 | 84,95  | —        | 62,95      |
| The Godfather /dt                   | 59,95 | —      | 59,95    | —          |
| Their finest hour /dt               | 69,95 | 69,95  | 69,95    | —          |
| Their finest hour Mission Disk. /dt | 32,95 | 32,95  | 32,95    | —          |
| Thunderhawk AH-73M /dt              | 72,95 | —      | 72,95    | —          |
| Time Quest                          | —     | 84,95  | —        | —          |
| Traders /dt                         | 66,95 | —      | 66,95    | —          |
| Turrican 2 /dt                      | 59,95 | —      | 59,95    | 39,95      |
| Ultima 6 /dt                        | 74,95 | 79,95  | 74,95    | 59,95      |
| Ultima 7 /dt                        | —     | 89,95  | —        | —          |
| Utopia /dt                          | 69,95 | —      | 69,95    | —          |
| Willy Beamish /dt                   | —     | 89,95  | —        | —          |
| Wing Commander /dt                  | V.mö. | 74,95  | —        | —          |
| Wing Commander Mission 1 o. 2 je    | —     | 37,95  | —        | —          |
| Wing C. 2 Speech Accessory Pack     | —     | 39,95  | —        | —          |
| Winzer /dt                          | 66,95 | 74,95  | 66,95    | V.mö.      |

### So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 5,— DM) oder **portofrei per Vorkasse** (Bar, Scheck). Ab 100,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Fordern Sie noch heute per Postkarte oder Brief unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an.

V.mö. = Vorbestellung möglich

TELEFON 0 28 71 / 86 31 • 18 30 88  
18 06 37 • 18 54 43  
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler — Computersoftware  
Postfach 1113 • Blücherstr. 24  
D — 4290 Bocholt



# UNDERGROUND

**SZENE – DEMOS – INFOS – INSIDE – NEWS**

**Hallo, Leute, willkommen zu der 'Underground-Ecke' in der ASM. Diese Ecke wurde eingerichtet, um Euch, die damit vielleicht nicht allzuviel zu tun haben, einen kleinen Einblick in die Freak- und Demoszene zu verschaffen.**

**Ihr werdet eine Menge über Coder und generell über den Szenen-Lifestyle zu lesen bekommen, und wir werden Euch die besten Demos auf den verschiedenen Systemen vorstellen. Dazu benötige ich allerdings Eure Hilfe. Wenn ihr also gute Demos habt, die es wert sind hier vorgestellt zu werden, schickt sie einfach an die Feedback-Adresse.**

**ASM  
Feedback  
Postfach 870  
3440 Eschwege**

Aus gegebenem Anlaß schreibe ich in dieser Ausgabe über die Szene-Aktivitäten auf der Amiga '91, die vom 1. bis 3. November in Köln stattfand.

Wie der Rest der Amiga-Branche, geben sich auch die Computerpiraten ihr Stelldichein auf solchen Veranstaltungen. Von groß bis klein, von lame bis megacool ist jeder da, der irgendwie dazugehört oder es gern tun würde.

Traditioneller Treffpunkt bei solchen Veranstaltungen ist der Commodore-Stand mit seinen großen, ehemals weißen Wänden, die dann von den geltungsbedürftigen Kids mit Edding und Spraydose bearbeitet werden. Allerdings mußte nicht nur die Commodore-Wand dran glauben, auch an allen anderen hellen Wänden prangen, sehr zum Leidwesen der Aussteller, irgendwelche Gruppennamen. Commodore hatte aus diesem Phänomen Konsequenzen gezogen und benutzt nun schon seit drei Expos dieselben Wände, die irgendwann wahrscheinlich nur noch aus Farbe und Stickern bestehen werden.

Eine weitere alte Tradition der Szene ist, nach einer Messe, sei es nun Expo oder CeBit, eine kleine Party zu veranstalten. Im Gegensatz zu dem Megaflop im letzten Jahr, als jeder vergeblich auf die Einladung für die Party vor dem Kölner Dom wartete, wurde die diesjährige Messeparty von den Gruppen Vision Factory und The Company veranstaltet.

Um das Ganze in einem gewissen Rahmen zu halten, wurden nur sehr wenige Leute mit Einladungen bedacht. Trotzdem wußte am Schluß der Messe jeder, wo und wann die Fete steigt. Einige ließen sich selbst von der Warnung nicht abschrecken,

daß nur enge Freunde der beiden Veranstalter hereingelassen würden, und fuhren trotzdem zu der belgischen Kaserne (quasi nicht auf deutschem Boden), in der die Party stattfand.

Tatsächlich wurde jeder, der keine Referenz aus den Crackerkreisen vorweisen konnte, wieder nach Hause geschickt. Wie mir einer der Veranstalter sagte, wollte



*Geselliges Zusammensein...*



*... und Smalltalk unterm Kronleuchter.*

man dadurch sicherstellen, daß niemand den mit Kronleuchtern und edlen Hölzern ausgekleideten Raum beschädigt oder etwa vollpinselt. Denn wer randaliert schon im Raum eines Kumpels?

So kam es dann auch, daß die Crackerprominenz mehr oder weniger unter sich war. Um Euch einen kleinen Überblick zu geben, folgende Gruppen waren vor Ort: The Company, Vision Factory, Skid Row, TRSI, Crystal, Scoopex, Rebels, D-Tect, TSB und einige Sysops von Pirateboards. Alles in allem etwa 70 Leute, die sich über die 500 Dosen belgischen

Bieres und die 300 Frikadellen hermachten.

Computer waren weit und breit nicht zu sehen. Wozu auch, im Zeitalter der Modems braucht man keine Cyparties, um an neuen Stoff zu kommen. So konzentrierte man sich auf das Wesentliche, d.h. Trinken, Essen, Trinken, Labern und nochmal Trinken.

Gegen 23 Uhr verteilten sich die 'Piraten' aus ganz Europa wieder in alle Winde, und die Party fand ihr Ende. Das tut dieser Report nun übrigens auch, deshalb sage ich tschüs, bis zur nächsten Ausgabe.

*Lars Rückert*

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an: Telefon: 0211/4911025

# SPIELEN OHNE ENDE ? MIETEN MACHTS MÖGLICH !

Bei SOFT & SOUND kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten\*.



Deshalb zu Hause testen und dann neu und originalverpackt bei SOFT & SOUND kaufen.  
...Oder einfach zurückgeben.

## WIR VERMIETEN COMPUTERSPIELE

FÜR: AMIGA - ATARI - IBM - C-64 - GAME BOY UND SOUNDBLASTERKARTEN ( 2.0, DEUTSCH)

# DÜRFEN'S 2 MB MEHR SEIN ?



Speichererweiterung für Amiga 500: Auf 2,5 MB, abschaltbar, 0-Wait-State, 3 Jahre Garantie, neue SMD-Technik (Nie mehr Wackelkontakte), Super Slim-Line-Design:

# 222 DM

## Hier finden Sie SOFT & SOUND in ganz Deutschland:

**W-2000 Hamburg 76**, Beethovenstr. 57, Tel.: 040/224633

**O-3014 Magdeburg**, Braunschweiger Str. 104

**W-3200 Hildesheim**, Kardinal-Bertram-Str. 32, Tel.: 05121/35686

**W-3300 Braunschweig**, Holwedestr. 10, Tel.: 0531/508231

**W-4000 Düsseldorf 30**, Gneisenaustr. 1, Tel.: 0211/4910187

**W-4050 Mönchengladbach**, Neusser Str. 210, Tel.: 02161/601556

**W-4100 Duisburg 1**, Ulrichstr. 2-4, Tel.: 0203/21084

**W-4250 Bottrop 1**, Essener Str. 6, Tel.: 02041/21973

**W-4300 Essen 1**, Moltke Str. 36, Telefon auf Anfrage

**W-4690 Herne**, Hauptstr. 178, Tel.: 02325/53643

**W-5000 Köln 1**, Von-Werth-Str. 20-22, Tel.: 0221/121806

**W-5500 Trier**, Zuckerberg 21, Tel.: 0651/40532

**W-5600 Wuppertal**, Friedrich-Engels-Allee 296, Tel.: 0202/81118

**W-5787 Olsberg**, Bahnhofstr. 19, Tel.: 02962/6753

**W-5880 Lüdenscheid**, Forum am Sternplatz 2, Tel.: 02351/21900

**W-6000 Frankfurt a.M.**, Wielandstr. 25, Tel.: 069/590180

**W-6600 Saarbrücken**, Stengelstr. 8, Tel.: 0681/582771

**W-6650 Homburg**, Karlsberg Str. 16, Tel.: 06841/15142

**W-6800 Mannheim**, Jungbuschstr. 3, Ecke Luisenring, Tel.: 0621/101203

**W-8000 München**, Ringseisstr. 8, Tel.: 089/531764

**W-8134 Pöcking**, Schloßberg 2 im Bahnhof Possenhofen, Tel.: 08157/4088

**W-8500 Nürnberg**, Findelwiesenstr. 37, Tel.: 0911/467744

**W-8900 Augsburg**, Heini-Dittmar-Str. 17, Tel.: 0821/581993

**Info-Telefon: 0211/494862**

SOFT & SOUND Versandzentrale: Essener Str. 4, W-4250 Bottrop 1, Tel.: 02041/20424

\*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (Mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich!

# Robbis Eiertanz



## BUG BOMBER

**System:** Amiga (getestet), Atari, C-64, PC, empf. VK-Preis ca. 80 DM, Hersteller: Kingsoft, Muster von: Hersteller.

Bei BUG BOMBER geht es um vier Roboter. Jene können wahlweise von Mensch oder Rechner gesteuert werden. 50 Levels gilt es von allerlei 'Gesocks' zu befreien, womit natürlich auch die Mitspieler gemeint sind.

Die Robos können aber noch viel mehr: Sie können nämlich Eier legen! Das, was nach kurzer Zeit entschlüpft, kann fünferlei Bedeutung haben. Zusätzliche Energie „Painter“, die gegnerische Eier umfärben, „Cruncher“, die Blöcke zerstören, „Hunter“, die andere Spieler und (computererzeugte) Wesen verfolgen und vernichten, und schließlich „Killer“, die Blitze legen können.

Ihre Handlungen werden vom IQ des jeweiligen Spielers bestimmt, deshalb sollte man darauf bedacht sein, möglichst viele Symbole mit diesen Buchstaben aufzusammeln. Merke: Je fröhlicher der Smily rechts, desto schlauer das Kerlchen links.

Obendrein können die Robbis Bomben, Minen, Mauerblöcke und Blitze produzieren. Im Einzelspieler-Modus kam ich im ersten Anlauf trotz Computergegner bis ins 10. Level und gab dann auf, weil irgendjemand die Code-Tabelle mitgenommen hatte (diese Abfrage kommt übrigens auch beim 20., 30. und 40. Level. Wozu?)

Natürlich haben wir auch den Vier-Spieler-Modus getestet, wobei sich Michael, Lars, Hans-Joachim und meine Wenigkeit je einen Joystick krallten. Leider zeigte sich in Level 5, daß auf dem Screen (trotz annehmbarer Grafik) wenig Übersicht war - zu viele Objekte schwirrten, krochen oder blitzten herum.

Man wollte was Neues rausbringen, hat aber dann doch bei *Bomber Man* abgekupfert. Sound-Magier Chris Hülsbeck sorgte zwar für die Musik, aber leider konnte sie auch nicht über ein schwaches 'brauchbar' hinaus. Schade drum... ■ kate

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|             |   |
|-------------|---|
| Grafik      | 7 |
| Sound/FX    | 7 |
| Spielablauf | 6 |
| Motivation  | 6 |
| Gesamtnote  | 6 |

»DÜRFTIG«



Wo laufen Sie denn???

Foto: Amiga

## SPIELKONSOLEN-KONSOLENSPIELE

### SEGA MEGADRIVE

| deutsche Konsole incl. Spiel und Japan-Adapter 399,00 |        |
|---|--------|
| Archie Power Stick                                    | 119,90 |
| Infino Red Joypad (2 Pads)                            | 99,90  |
| Joypad SEGA   | 49,90  |
| Software Converter                                    | 129,90 |
| Allen Storm   | 119,90 |
| Afterburner 2   | 119,90 |
| Alex Kidd Endl. Castle                                | 99,90  |
| Arnold Palmer Golf                                    | 119,90 |
| Arrow Flash   | 119,90 |
| Battle Squadron                                       | 129,90 |
| Blackout  | 109,90 |
| Bonanza Brothers                                      | 119,90 |
| Budakan   | 129,90 |
| Centurian Defender of Rome                            | 129,90 |
| Columns   | 89,90  |
| Crack Down  | 119,90 |
| Cyberball   | 119,90 |
| Decapattack   | 109,90 |
| Dick Tracy  | 129,90 |
| Dynamite Duke   | 119,90 |
| E-Swat  | 119,90 |
| EA Hockey   | 129,90 |
| Foaly Tale  | 129,90 |
| Fatal Labyrinth                                       | 89,90  |
| Forgotten Worlds                                      | 119,90 |
| Gain Ground   | 119,90 |
| Ghostbusters  | 119,90 |
| Ghosts'n Ghosts                                       | 129,90 |
| Golden Axe  | 119,90 |
| Herzog Zwei   | 119,90 |
| James Pond  | 129,90 |
| J.B. Douglas Boxing                                   | 119,90 |
| Joe Montana Football                                  | 119,90 |
| John Madden Football                                  | 129,90 |
| Jewel Master  | 109,90 |
| Kings Bounty  | 109,90 |
| Last Battle   | 119,90 |
| Mickey Mouse 1  | 129,90 |
| Mickey Mouse 2  | 129,90 |
| Might & Magic   | 149,90 |
| Moonwalker  | 119,90 |
| Mystic Defender                                       | 119,90 |
| Out Run   | 119,90 |
| PGA Tour Golf   | 129,90 |
| Phantasy Star 2                                       | 149,90 |
| Phantasy Star 3                                       | 149,90 |
| Popolous  | 129,90 |
| Road Rash   | 119,90 |
| Rambo 3   | 99,90  |
| Shadow Dancer   | 119,90 |
| Shining in the Darkness                               | 149,90 |
| Sonic The Hedgehog                                    | 119,90 |
| Space Harrier 2                                       | 119,90 |
| Spider-Man  | 129,90 |
| Starflight  | 149,90 |
| Streets Of Rage                                       | 119,90 |
| Srider  | 139,90 |
| 688 Attack Submarine                                  | 139,90 |
| Super Hang On   | 119,90 |
| Super League Baseball                                 | 119,90 |
| Super Monaco GP                                       | 119,90 |
| Super Real Baseball                                   | 119,90 |
| Super Thunder Blade                                   | 119,90 |
| Sword Of Vermilion                                    | 139,90 |
| Revenge Of Shinobi                                    | 119,90 |
| Thunder Force 2                                       | 119,90 |
| Thunder Force 3                                       | 119,90 |
| Tajemni & Earl  | 119,90 |
| Twin Hawk   | 119,90 |
| Wonderboy 3   | 119,90 |
| World Cup Italia '90                                  | 99,90  |
| Wrestle War   | 119,90 |
| Zany Golf   | 129,90 |
| Zoom  | 99,90  |

### SEGA GAME GEAR

|  |        |
|--|--------|
| dr. Konsole incl. Columns              | 299,00 |
| Master Gear Konverter                  | 59,90  |
| Master System-Spiele auf dem GAME GEAR |        |
| 4 Akkus + Ladegerät                    | 44,90  |
| Netzteil                               | 19,90  |
| Auto-Adapter                           | 29,90  |
| Geo-Link Kabel                         | 19,90  |
| Dragon Crystal                         | 69,90  |
| Fantasy Zone                           | 79,90  |
| G-Lac                                  | 69,90  |
| Griffin                                | 79,90  |
| Kinetic Connection                     | 79,90  |
| Mappy Land                             | 79,90  |
| Mickey Mouse                           | 79,90  |
| Psychic World                          | 59,90  |
| Putter Golf                            | 59,90  |
| Shinobi                                | 79,90  |
| Super Monaco GP                        | 59,90  |
| Warrior Boy                            | 59,90  |

### NINTENDO GAME BOY

|  |        |
|--|--------|
| Grundgerät - deutsche Version - komplett incl. Batterien und Tablett | 158,00 |
| 4 Akkus + Ladegerät  | 44,90  |
| Aktivieren im Paar   | 29,90  |
| Gürteltasche   | 64,90  |
| Licht und Taster   | 49,90  |
| Storno-Verstärker  | 49,90  |
| Alleyway   | 49,90  |
| Banana   | 69,90  |
| Bubble Bobble  | 69,90  |
| Burai Fighter Deluxe   | 54,90  |
| Castlevania Adventure  | 69,90  |
| Chase H.Q.   | 69,90  |
| Dr. Mario  | 52,90  |
| Duck Tales   | 69,90  |
| Dynablaster  | 54,90  |
| F-1 Race + 4 Player Adapter  | 69,90  |
| Gargoyle's Quest   | 79,90  |
| Ghostbusters 2   | 49,90  |
| Golf   | 79,90  |
| Grainings 2  | 54,90  |
| Kung Fu Master   | 49,90  |
| Kwik   | 54,90  |
| Motocross Maniacs  | 54,90  |
| Nemesis  | 69,90  |
| NINTENDO World Cup   | 54,90  |
| Othello  | 69,90  |
| Pacman   | 69,90  |
| Pinball Games Revenge  | 49,90  |
| Princess Ricchetti   | 54,90  |
| Quarth   | 69,90  |
| R-Type   | 54,90  |
| Robotop  | 79,90  |
| Side Pocket Billard  | 54,90  |
| Skies Of Dee   | 49,90  |
| Solar Striker  | 49,90  |
| Spider-Man   | 49,90  |
| Super Mario Land   | 49,90  |
| Teenage Mutant Hero Turtles  | 49,90  |
| Tennis   | 69,90  |
| Wizards & Warriors   | 49,90  |

### COMMODORE CDTV

| deutsches Gerät incl. Fernbedienung |          |
|-------------------------------------|----------|
| HF-Kabel und Welcome-Disk           | 1.599,00 |
| Advanced Military Systems           | 84,90    |
| CD-Remix                            | 119,90   |
| Classic Board Games                 | 89,90    |
| Def. Of The Crown                   | 119,90   |
| Fresh Fish Collection               | 129,90   |
| Hound Of Baskerville                | 84,90    |
| Lemmings                            | 74,90    |
| Psycho Kitties                      | 84,90    |
| Shatter - Lethal                    | 84,90    |
| Super Mario Land                    | 84,90    |
| Teenage Mutant Hero Turtles         | 84,90    |
| Tennis                              | 84,90    |
| Wrath Of The Demon                  | 74,90    |

### ZUBEHÖR

|                                      |        |
|--------------------------------------|--------|
| Diskettenlaufwerke für Amiga, extern |        |
| 5,25 Zoll                            | 299,00 |
| 3,5 Zoll                             | 249,00 |
| Disketten double density:            |        |
| 5,25 Zoll                            | 5,90   |
| 3,5 Zoll                             | 13,90  |
| Disketten high density:              |        |
| 5,25 Zoll                            | 19,90  |
| 3,5 Zoll                             | 34,90  |

### Memostat Speicher für A500

|                            |        |
|----------------------------|--------|
| 512 KB, abschaltb., m. Uhr | 179,00 |
| No-Name Speicher           |        |
| 512 KB, AM                 | 99,90  |
| 3-Tasten-Maus für PC       | 79,90  |
| 4-Spieler Adapter für AM   | 19,90  |
| 4 Akkus + Ladegerät        | 44,90  |
| Akkus Mignon pro Stück     | 5,00   |
| Centronics-Kabel 1,8 m     | 29,90  |
| Drucker-Umschaltbox        | 89,90  |
| Monitor-Schwenkarm         | 259,00 |
| Mausmatte                  | 9,90   |
| Verlängerung 9 polig SubD  | 9,90   |

### PC-Soundkarten

|                            |        |
|----------------------------|--------|
| Adlib Karte Solo           | 249,00 |
| Adlib Karte incl. Composer | 329,00 |
| Adlib Karte Gold           | 519,00 |
| Adlib Composer             | 179,00 |
| Roland Karte IAPC 1        | 999,00 |
| Soundblaster Karte         | 299,00 |
| Soundblaster C/MS-Chips    | 49,90  |
| Midi-Box incl. Software    | 219,00 |
| Soundblaster Pro           | 599,00 |
| Thunder Board Soundkarte   | 299,00 |
| Aktivboxen pro Paar        | 59,90  |

### Lern-/Anwendersoft für PC

|  |        |
|--|--------|
| PC-Cosmos  | 169,90 |
| PC-Globe   | 179,00 |
| Lern-/Anwendersoft für AM                                |        |
| Deluxe Paint 1   | 49,90  |
| Deluxe Paint 4   | 359,00 |
| TFMX Musikprogramm                                       | 79,90  |
| X-Copy 2 + Hardware                                      | 69,90  |
| X-Copy Prof. + Hardware                                  | 89,90  |
| Lernsoftw. von M & T je                                  | 44,90  |
| Deutsch-Physik-Englisch-Mathematik 1,2,3, Geographie 1,2 |        |

### WIR SIND UMGEZOGEN!

Bestelladresse: CPS Frank Heidak  
Bürgerstraße 8 - 10  
5000 Köln 1  
Bestellannahme: 0221/25 69 83  
Telefax: 0221/25 69 86

### Achtung, Wichtige Info!

Wie sie bereits wissen, steht bei uns der Service immer an erster Stelle. **Trotzdem konnten wir erneut bei einer Reihe von Artikeln die Preise auf Dauer senken.** Prüfen Sie deshalb unser Angebot und entscheiden Sie sich für die Leistung! **Achtung, Wichtige Info!**

### PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

| PROGRAMM                | GRAFIK | DISKS | PREIS | PROGRAMM                  | GRAFIK | DISKS | PREIS | PROGRAMM                 | GRAFIK | DISKS | PREIS |
|-------------------------|--------|-------|-------|---------------------------|--------|-------|-------|--------------------------|--------|-------|-------|
| 24 Level Chess          | HCEV   | 1     | 5,00  | DOS-Hilfe                 | H      | 1     | 5,00  | Lightning Press          | C      | 10    | 50,00 |
| 3-D Animation           | HCE    | 1     | 5,00  | Etikett                   | HCE    | 2     | 10,00 | Monopoly                 | H      | 1     | 5,00  |
| Adlib Spiele-Demo       | CEV    | 4     | 20,00 | Feuerwerk                 | H      | 2     | 10,00 | Painter's App (Malprog.) | V      | 1     | 5,00  |
| Autokauf                | H      | 1     | 5,00  | Ford - Simulation         | V      | 2     | 10,00 | Perestroika              | EV     | 1     | 5,00  |
| Battle Fleet und Seacht | V      | 2     | 10,00 | Galaxy (Textverarbeitung) | HCE    | 1     | 5,00  | Play Tank                | V      | 1     | 5,00  |
| Battle For Atlantis     | V      | 1     | 5,00  | GS-Auftrag                | HCEV   | 1     | 5,00  | Popcom                   | H      | 1     | 5,00  |
| Brettspiele 1           | V      | 3     | 15,00 | Hercules-Show             | H      | 1     | 5,00  | Presel Der               | C      | 1     | 5,00  |
| Brettspiele 2           | HCEV   | 2     | 10,00 | Hugo's House of Horror    | HCEV   | 1     | 5,00  | Procam (DFU)             | H      | 1     | 5,00  |
| BTX                     | H      | 1     | 5,00  | Jeep-Sammlung             | V      | 2     | 10,00 | Pison Chess              | HCEV   | 1     | 5,00  |
| Caddy CAD               | H      | 1     | 5,00  | Kostenverwaltung          | H      | 1     | 5,00  | Railroad                 | V      | 1     | 5,00  |
| Computer Michel         | HCEV   | 1     | 5,00  | Kung Fu Louis             | HCEV   | 3     | 15,00 | Risico                   | E      | 1     | 5,00  |
| Captain Comic           | E      | 1     | 5,00  | Lager/Frakture            | H      | 2     | 10,00 | Robot 2                  | V      | 1     | 5,00  |
| Copy Apache             | HCEV   | 2     | 10,00 | Lernen Sie englisch!      | H      | 1     | 5,00  | Robotron                 | H      | 1     | 5,00  |

### SPIELPROGRAMME

|                       |       |
|-----------------------|-------|
| AMBI                  | 10,00 |
| ATLANTIS              | 10,00 |
| BILLARD               | 10,00 |
| BROKER                | 10,00 |
| CHESS 2.0/MOVE        | 10,00 |
| DEATH THE             | 10,00 |
| DIGOB                 | 10,00 |
| DRAGON CAVE           | 10,00 |
| DUNGEON KRAMPFER      | 10,00 |
| FIREPOWER EDITOR      | 10,00 |
| FLASCHIER             | 10,00 |
| GLUECKSRAD DAS        | 10,00 |
| GOLDJUNTER            | 10,00 |
| H-BALL                | 10,00 |
| JUMP AND RUN          | 10,00 |
| KART (Go Kart-Rennen) | 10,00 |
| MAD FACTORY/O-BALL    | 10,00 |
| MARBLE SLIDE          | 10,00 |
| MECH FIGHT            | 10,00 |
| MOON BASE             | 10,00 |
| MORIA (1 MB)          | 10,00 |
| PAMEHTA               | 10,00 |
| PARAMOIDS             | 10,00 |
| PETERS QUEST          | 10,00 |
| POPULOUS SZENERIE     | 10,00 |
| QUIZMASTER            | 10,00 |
| ROLL ON - PYRAMIDE    | 10,00 |
| SENSO PRO             | 10,00 |
| SPACE POKER           | 10,00 |
| STAR TREK QUIZ        | 10,00 |
| STEINMÄNNCHEN         | 10,00 |
| STENSCHLAG            | 10,00 |
| STONEAGE              | 10,00 |

### PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

|   |        |
|---|--------|
| SYS (Strategiespiel)                        | 10,00  |
| TENNIS (1 MB)                               | 10,00  |
| TILES                                       | 10,00  |
| TOWERS/CONCENTRATION                        | 10,00  |
| TRICKY                                      | 10,00  |
| TRUCKING                                    | 10,00  |
| TURN THE                                    | 10,00  |
| WIZYS QUEST                                 | 10,00  |
| ZERG  | 10,00  |
| ZATUR (Denkspiel)                           | 10,00  |
| ANWENDUNGSPROGRAMME                         |        |
| AMIGA GAGS                                  | 10,00  |
| ANALYTICAL                                  | GEPAKT |
| ANTIVIRUS SPEZIAL                           | 10,00  |
| BÜCHHALTUNG                                 | 10,00  |
| BUNDESLEGA                                  | 10,00  |
| CLICKDOS 2                                  | 10,00  |
| DFU-DISK                                    | 10,00  |
| DISKEY 2.0                                  | 10,00  |
| DOS UTILITIES 2                             | 10,00  |
| FAHRSCHULE                                  | 10,00  |
| FESTPLATTEN-DISK                            | 10,00  |
| FILE MASTER                                 | 10,00  |
| GRO-MAN (KONTOVERWALTUNG)                   | 10,00  |
| GRAFM-DISK                                  | 10,00  |
| JAZZBENCH (1 MB)                            | 10,00  |
| KOPIERPROGRAMME                             | 10,00  |
| LABEL V 2.0                                 | 10,00  |
| LABELPRINT V 3.0                            | 10,00  |
| M-CAD AMIGA                                 | 10,00  |
| M.S. TEXT                                   | 10,00  |
| PROFDISK (Uhl. für Amiga)                   | 10,00  |
| R.O.M. (FUNKTIONSGENERATOR)                 | 10,00  |
| SEQUENCER                                   | 10,00  |
| STRASSENKARTE                               | 10,00  |
| THUNDER HUMBLES                             | 10,00  |
| TIPP-KURS                                   | 10,00  |
| TRACK DISPLAY                               | 10,00  |
| PAKETE UND PROGRAMME ÜBER MEHRERE DISKETTEN |        |
| KAISER 2 UND RISK                           | 25,00  |
| STAR TREK 1 (1 MB)                          | 20,00  |
| STAR TREK 2                                 | 15,00  |
| STAR TREK 1-2+STAR TREK QUIZ                | 40,00  |
| WIZARD OF SOUND                             | 15,00  |
| SPIELE- UND GRAFIK-DEMOS                    |        |
| ASM-DEMO AMIGA '90                          | 5,00   |
| BATTLECHESS                                 | 5,00   |
| BUDOKAN                                     | 5,00   |
| CAPTIVE                                     | 5,00   |
| CAR VIP                                     | 5,00   |
| CASTLE MASTER                               | 5,00   |
| CENTURION DEFENDER OF ROME                  | 5,00   |
| CLOUD KINGDOMS (spielbar)                   | 5,00   |
| DAY OF THE PHARO                            | 5,00   |
| BYTER 07                                    | 5,00   |
| E-MOTION                                    | 5,00   |
| ELVIRA                                      | 5,00   |
| EMLYN HUGHES INT. SOCCER                    | 5,00   |
| ESCAPE - ROBOT MONSTERS                     | 5,00   |

|                                 |             |
|---------------------------------|-------------|
| EXTERMINATOR                    | 5,00        |
| F 29 RETALIATOR                 | 5,00        |
| FENDISH FREDDY                  | 5,00        |
| GOLDEN GOBLINS                  | 5,00        |
| HOUND OF THE SHADOW             | 5,00        |
| NANWIGE                         | 5,00        |
| JAMES POND                      | 5,00        |
| JEANNE D'ARC UND BOZUMA         | 5,00        |
| JET                             | 5,00        |
| JUMPING JACKSON                 | 5,00        |
| KATHERALE DIE                   | SPIELBAR    |
| KLIX                            | 5,00        |
| LANCASTER                       | 5,00        |
| LEGEND OF FAERGHAIL (spielbar)  | 5,00        |
| LOGICAL                         | SPIELBAR    |
| OIL IMPERIUM (spielbar)         | 5,00        |
| PARADISO '90 (spielbar)         | 5,00        |
| PIPEMANIA                       | 5,00        |
| POPULOUS                        | 5,00        |
| POWERKROME                      | 5,00        |
| PROJECTYLE                      | 5,00        |
| RALLYE CROSS                    | 5,00        |
| RICK DANGEROUS 2 (spielbar)     | 5,00        |
| SECRET OF MONKEY ISLAND         | 5,00        |
| SECRET OF MONKEY ISLAND 2       | 5,00        |
| SPACE ACE                       | 5,00        |
| SUPER OFF ROAD RACER (spielbar) | 5,00        |
| TIE BREAK                       | 5,00        |
| TURRICAN 2 (spielbar)           | 5,00        |
| VENUS THE FLY TRAP (spielbar)   | 5,00        |
| VIKING CHILD                    | 5,00        |
| WALKER THE                      | (1 MB) 5,00 |

### SONDERANGEBOTE

| Programm          | Anleitung | Amiga | C 64  | Atari ST | IBM-PC |
|-------------------|-----------|-------|-------|----------|--------|
| Albame Ranger     | D         |       |       |          |        |
| Bad Blood         | D         |       |       |          |        |
| Bard's Tale 1 The | D         | 24,90 |       |          |        |
| Bard's Tale 1     | D         | 49,90 |       |          |        |
| Bard's Tale 2 The | D         | 34,90 | 29,90 | 34,90    |        |
| Bloodwych         | E         | 39,90 |       |          |        |
| Boulder Dash      | D         |       | 9,90  |          |        |
| Boulder Dash 2    | D         |       | 9,90  |          |        |
| Budakan           | D         | 34,90 | 34,90 |          |        |
| California Games  | D         | 24,90 | 24,90 |          |        |
| Corruption        | E         | 49,90 | 49,90 |          |        |
| Dem Busters The   | D         | 19,90 |       |          |        |
| Deja Vu           | E         | 24,90 |       |          |        |

|                               |                                  |                             |                            |                                |                             |                                   |
|-------------------------------|----------------------------------|-----------------------------|----------------------------|--------------------------------|-----------------------------|-----------------------------------|
| 20.000 Meilen unter dem Meer  | Conquests Of Camelot The         | Fountain Of Dreams          | Knights Of Legend          | Panzer Battles                 | Russia                      | Storm Across Europe               |
| 688 Attack Submarine          | Curse Of The Azure Bonds         | Future Dreams               | Kult                       | Panzer Strike                  | Savage Empire The           | Sub Battle Simulator              |
| A 10 Tank Killer              | DOS - 2 - DOS                    | F-14 Tomcat                 | Landsitz von Mortville Der | Pawn The                       | Secret Of Monkey Island     | Sword Of Aragon                   |
| Ace 2                         | Dam Busters The                  | F-15 Strike Eagle 2         | Last Ninja                 | Personal Nightmare             | Secret Weapons Luftwaffe    | Sword Of Vermilion (SEGA)         |
| Ad Lib Soundkarte             | Day Of The Viper                 | Galdregon's Domain          | Last Ninja 2               | Phantasia 3                    | Secret Of The Silver Blades | Tangled Tales                     |
| Adventure Of Link (Zelda 2)   | Death Knights Of Krynn           | Gato                        | Legacy Of The Ancients     | Phantasy Star (SEGA Masters)   | Sentinel The (Firebird)     | Tetris                            |
| Airborne Ranger               | Deathlord                        | Gateway Savage Frontier     | Legend Of Blacksilver      | Phantasy Star 2 (SEGA M)       | Sentinel World 1 Paragraphs | Times Of Lore                     |
| Alternate Reality The City    | Def. Battles North Am. Civil War | Germany 1985                | Legend Of Foerghall        | Pirates!                       | Sentinel Worlds 1           | Transworld                        |
| Alternate Reality The Dungeon | Def Con 5                        | Gettysburg                  | Leisure Suit Larry 1       | Platoon                        | Sex Vixens From Space       | Ultima 1                          |
| Bad Blood                     | Defender Of The Crown            | Gold Rush                   | Leisure Suit Larry 2       | Police Quest 1                 | Shadow Of The Beast         | Ultima 2                          |
| Balance Of Power 1990 Edition | Deja Vu 2                        | Guild Of Thieves            | Leisure Suit Larry 3       | Police Quest 2                 | Shadowgate                  | Ultima 3                          |
| Bard's Tale 1 The             | Deja Vu (Amiga/ST)               | Gunship                     | Leisure Suit Larry 5       | Pool Of Radiance               | Shogun                      | Ultima 4                          |
| Bard's Tale 2 The             | Demon's Winter                   | Heart Of China              | Loom                       | Pool Of Radiance Adv. Journal  | Soko Ban (SEGA Megadr.)     | Ultima 5                          |
| Bard's Tale 3 The             | Digi Paint 3                     | Halloween                   | Lords Of Doom              | Populous                       | Sorcerian                   | Ultima 6                          |
| Battalion Commander           | Digi View Gold Version 4.0       | Hera's Quest                | Lucky Luke                 | Ports Of Call                  | Sound Blaster V1.0-V2.0     | Uninvited                         |
| Battle Of Antietam            | Drachen von Loas                 | Hillsfar                    | Manhunter New York         | Powermanger                    | Space Ace                   | Up Periscope                      |
| Battlehawks 1942              | Dragon Wars                      | Holiday Maker               | Manhunter San Francisco    | President Is Missing The       | Space Quest 1               | War In The South Pacific          |
| Battles Of Napoleon           | Dragons Lair (Anleitung für PC)  | Imperium Galactum           | Maniac Mansion             | Prince Of Persia               | Space Quest 2               | War Of The Lance                  |
| Battletech                    | Dragon's Breath                  | Indiana Jones 3 (Lucasfilm) | Mars Saga                  | Project Firestart              | Space Quest 3               | Warship                           |
| Bismarck                      | Drakkhen                         | Insector X                  | Megatraveller 1            | Project Stealth Fighter (C 64) | Space Quest 4               | Wasteland                         |
| Black Cauldron The            | Dungeon Master                   | It Came From The Desert     | Mewilo                     | Quest For Glory 2              | Space Rogue                 | Wasteland Paragraphs              |
| Bloodwych                     | Elite (Lösung für Amiga/ST)      | Jet                         | Might & Magic 1            | Questron 2                     | Spellcasting 101            | Wing Comm. + Secr. Miss.          |
| Bubble Ghost                  | Elvira Mistress of the dark      | Jones In The Fast Lane      | Might & Magic 2            | Reach For The Stars            | Spirit of Adventure         | Winzer                            |
| Buck Rogers                   | Emperor Of The Mines             | Kampfguppe                  | Millennium 2.2             | Red Lightning                  | Stadt der Löwen             | World Cup Soccer (SEGA)           |
| Cadaver                       | Europe Ablaze                    | Keef The Thief              | Miracle Warriors           | Red Storm Rising               | Star Command                | Zack Mc.Kracken                   |
| Carrier Command               | Eye of the Beholder              | King Arthur                 | Navy Seal                  | Renegade Legion Intereceptor   | Star Flight 1               | Zork 1                            |
| Champions Of Krynn            | Faery Tale Adventure The         | Kingdoms Of England         | Neuromancer                | Rings Of Medusa                | Star Trek 5                 | (L P) bedeutet: Pläne sind in der |
| CHAOS Strikes Back            | Final Fantasy Legend             | King's Quest 1              | New Zealand Story The      | Rise Of The Dragon             | Starglider 1                | Lösung enthalten!                 |
| Chrono Quest                  | Fire Brigade                     | King's Quest 2              | Ooze                       | Roadwar 2000                   | Starglider 2                |                                   |
| Chrono Quest 2                | Fish                             | King's Quest 3              | Operation Marketgarden     | Robox                          | Steel Thunder               |                                   |
| Code Name: Ice Man            | Flugsimulator 3                  | King's Quest 4              | PHM Pegasus                | Rommel                         | Stellar Crusade             |                                   |
| Colonel's Bequest The         | Flugsimulator 4                  | King's Quest 5              |                            |                                |                             |                                   |

**Fett gedruckte Titel sind neu!**

**DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS**

**ALLE PROGRAMME IN DEUTSCH ODER MIT DEUTSCHER ANLEITUNG**

**1**



**WING COMMANDER 2**

Amiga 74,90  
Atari ST 74,90  
PC 89,90  
EGA 69,90

**SECRET MISSIONS**

incl. SECRET MISSION 1 und 2

**169,00**

**2**



**SECRET OF MONKEY ISLAND**

Amiga 74,90  
Atari ST 74,90  
PC 89,90  
EGA 69,90

**- komplett deutsch -**

**3**



**RAILROAD TYCOON**

Amiga 84,90  
Atari ST 84,90  
IBM PC 84,90

|                          | Amiga | C 64 | Atari ST | IBM-PC |
|--------------------------|-------|------|----------|--------|
| 4. FATE-GATES OF DAWN    | 79,90 |      |          |        |
| 5. WING COMMANDER 2      |       |      |          | 89,90  |
| 6. EYE OF THE BEHOLDER   | 84,90 |      |          | 84,90  |
| 7. SIM EARTH             |       |      |          | 84,90  |
| 8. LEMMINGS              | 69,90 |      | 69,90    | 89,90  |
| 9. BUNDESLIGAMANAG. Prof | 79,90 |      |          |        |
| 10. KING'S QUEST 5       | 94,90 |      |          | 109,90 |

**ÄRGER MIT DEFEKTER SOFTWARE? WIR SCHAFFEN ABHILFE!**  
Erwähnen Sie einfach bei Ihrer Bestellung den "SOFTWARE-TEST" und für einen Kostenbeitrag von DM 5,- pro Spiel testen wir Ihr Programm vor dem Versand.



**Ein heißer Tip!**  
Kunden, die vorbestellen, haben bei uns den Vorrang, falls ein Software-Hersteller mal Nachschubschwierigkeiten hat.

**SIERRA-Megapacks**

| Programm                               | Amiga  | C 64   | ST     | IBM-PC |
|--|--------|--------|--------|--------|
| * Codename: Ice Man                    | 104,90 | 104,90 | 94,90  |        |
| * Colonel's Bequest The                | 104,90 | 104,90 | 104,90 |        |
| * Conquests Of Camelot The             | 104,90 | 104,90 | 104,90 |        |
| * Heart Of China (EGA oder VGA)        |        |        | 109,90 |        |
| * Hero's Quest                         | 99,90  |        | 99,90  |        |
| * King's Quest 3                       |        | 34,90  |        |        |
| * King's Quest 4                       | 54,90  | 34,90  | 104,90 |        |
| * King's Quest 5 (VGA oder EGA)        |        | 94,90  | 109,90 |        |
| * Leisure Suit Larry 1, 2 und 3        |        | 149,90 |        |        |
| * Leisure Suit Larry 1 VGA-Version     |        | 89,90  |        |        |
| * Leisure Suit Larry 2                 | 54,90  | 99,90  | 99,90  |        |
| * Leisure Suit Larry 3                 | 54,90  | 119,90 | 119,90 |        |
| * Leisure Suit Larry 5                 |        | 94,90  |        |        |
| * Manhunter San Francisco              | 84,90  |        | 84,90  |        |
| * Police Quest 1                       | 84,90  | 84,90  | 84,90  |        |
| * Police Quest 1 und 2                 | 149,90 | 149,90 | 149,90 |        |
| * Police Quest 2                       | 84,90  | 84,90  | 84,90  |        |
| * Police Quest 3                       |        | 109,90 |        |        |
| * Quest For Glory 2                    |        | 104,90 |        |        |
| * Rise Of The Dragon                   | 94,90  |        | 99,90  |        |
| * Space Quest 1                        |        | 34,90  |        |        |
| * Space Quest 1 VGA-Version            |        |        | 99,90  |        |
| * Space Quest 2                        |        | 34,90  | 99,90  |        |
| * Space Quest 3                        | 99,90  | 84,90  | 99,90  |        |
| * Space Quest 4 (EGA od. VGA HD-Disks) |        |        | 99,90  |        |

**MAN SPRICHT DEUTSH!**

Spiele in deutsch oder mit deutscher Anleitung

| Programm                              | Amiga | C 64  | ST    | IBM-PC |
|---------------------------------------|-------|-------|-------|--------|
| 688 Attack Submarine                  | 69,90 |       | 79,90 |        |
| A 10 Tank Killer                      | 89,90 |       | 94,90 |        |
| AD & D Action Compilation             | 84,90 |       | 84,90 |        |
| Air Combat Aces                       | 79,90 |       | 89,90 |        |
| Air Sea Supremacy                     | 79,90 | 59,90 | 89,90 |        |
| AH 73 Thunder Hawk                    | 74,90 | 74,90 | 74,90 |        |
| Art Heads In Come From Desert Scenery | 44,90 |       |       |        |
| Bard's Tale 3 The                     | 69,90 | 49,90 | 79,90 |        |
| Battletech 2                          | 69,90 |       | 79,90 |        |
| Battlehawks 1942                      | 69,90 |       | 69,90 |        |
| Battle Isle                           | 84,90 |       |       |        |
| Breach 2                              |       | 79,90 |       |        |
| Breaker King                          |       |       | 79,90 |        |
| Bundesliga Manager                    | 54,90 | 44,90 | 59,90 | 59,90  |
| Cadaver                               | 74,90 |       | 74,90 |        |

**AKTUELLE SOFTWARE BEI CPS**

| Programm                                | Amiga | C 64  | ST     | IBM-PC |
|---|-------|-------|--------|--------|
| Cadaver Levels - The Payoff             | 44,90 |       | 44,90  |        |
| Castles                                 |       |       |        | 84,90  |
| Centurion Defender Of Rome              | 69,90 |       |        | 79,90  |
| Challengers                             | 84,90 | 64,90 | 84,90  | 84,90  |
| Champions Of Krynn (AM 1 MB)            | 74,90 | 74,90 |        | 74,90  |
| Chuck Rock                              | 69,90 |       | 69,90  |        |
| Chuck Yeager's AFI 2.0                  | 69,90 |       | 69,90  | 79,90  |
| Chuck Yeager's Air Combat               |       |       |        | 84,90  |
| Civilian Aircraft Flight Trainer        |       |       |        | 84,90  |
| Command HQ                              |       |       |        | 89,90  |
| Conquestador                            | 59,90 |       |        |        |
| Conquestador Szenario Disk              | 19,90 |       |        |        |
| Cruise For A Corpse                     | 74,90 |       |        |        |
| Curse Of The Azure Bonds (AM 1 MB)      | 74,90 | 67,90 | 74,90  | 79,90  |
| Death Knights Of Krynn                  | 84,90 | 74,90 |        | 84,90  |
| Deutsches Afrika Korps                  | 69,90 |       |        |        |
| Deutsches Afrika Korps (Szenarios)      | 19,90 |       |        |        |
| Double Double Bill                      | 84,90 |       |        |        |
| Dragon Flight                           | 74,90 |       | 74,90  |        |
| Dragon Wars                             | 74,90 | 49,90 |        | 74,90  |
| Duck Tales                              | 74,90 |       | 69,90  | 74,90  |
| Dungeon Master (AM 1 MB)                | 74,90 |       | 74,90  |        |
| Dunkle Dimension Die                    |       | 69,90 |        |        |
| Elite                                   | 69,90 |       | 69,90  |        |
| Elite Plus (nur EGA/VGA)                |       |       |        | 89,90  |
| Elvira Mistress Of The Dark             | 79,90 | 59,90 | 79,90  | 94,90  |
| Eyax Sporting Gold                      | 74,90 |       | 74,90  | 74,90  |
| F 117 a Nighthawk                       |       |       |        | 89,90  |
| F 15 Strike Eagle 2                     | 89,90 |       | 89,90  | 94,90  |
| F 15 Szenario Operation Desert Storm    |       |       |        | 44,90  |
| F 16 Combat Pilot                       | 69,90 | 44,90 |        |        |
| F 16 Falcon Collection                  | 79,90 |       | 79,90  |        |
| F 19 Stealth Fighter                    | 79,90 |       | 79,90  | 89,90  |
| Flight Of The Intruder                  | 89,90 |       | 89,90  | 94,90  |
| Flugsimulator 4 komplett deutsch        |       |       |        | 149,90 |
| Fall Blast                              | 74,90 | 59,90 | 74,90  | 84,90  |
| Gateway To The Savage Frontier          |       | 69,90 |        | 79,90  |
| Geostand                                | 84,90 |       |        |        |
| Great Courts 2                          | 74,90 |       | 74,90  | 79,90  |
| Gunship                                 | 74,90 | 59,90 | 74,90  | 89,90  |
| Gunship 2000                            |       |       |        | 89,90  |
| Högar Der Schreckliche                  | 69,90 |       |        |        |
| Hard Nova                               | 69,90 |       | 69,90  | 79,90  |
| Harpoon                                 | 84,90 |       | 109,90 |        |
| Hillstar                                | 74,90 | 59,90 | 74,90  | 74,90  |
| Imperium                                | 69,90 |       | 69,90  | 74,90  |
| Indiana Jones 3 (Lucasfilm)             | 67,90 |       | 69,90  | 67,90  |
| Indianapolis 500                        | 69,90 |       |        | 74,90  |
| Invest                                  | 64,90 | 44,90 | 64,90  | 74,90  |
| Islands                                 | 74,90 |       |        | 84,90  |
| It Came From The Desert (AM 1 MB)       | 84,90 |       |        | 84,90  |
| James Bond Underwater Agent             | 69,90 |       | 69,90  |        |
| Kathedral Die                           | 89,90 |       |        |        |
| Kick Off 2                              | 64,90 | 44,90 | 64,90  | 69,90  |
| Krieg Um Die Krone                      | 49,90 |       |        |        |
| Krieg Um Die Krone 2                    | 59,90 |       |        |        |
| Legend Of Foerghall                     | 74,90 |       | 74,90  | 74,90  |
| Links (Golf)                            |       |       |        | 94,90  |
| Loom (Lucasfilm)                        | 74,90 |       | 74,90  | 74,90  |
| Lords Of Doom                           | 74,90 | 49,90 | 74,90  |        |
| M 1 Tank Platoon                        | 79,90 |       | 79,90  | 89,90  |
| Magical Scrolls Collection              | 84,90 |       |        |        |
| Magnum                                  | 84,90 |       | 84,90  |        |
| Manchester United Europa                | 69,90 | 44,90 | 69,90  | 69,90  |
| Maniac Mansion                          | 69,90 | 44,90 | 69,90  | 69,90  |
| Mario Andretti Racing Challenge         |       |       |        | 74,90  |
| Morion Dreams                           |       |       |        | 89,90  |
| Maglomania                              | 79,90 |       | 74,90  |        |
| Megatraveller 1                         | 74,90 |       | 74,90  | 89,90  |
| Mickey's verrückter Zoo                 | 74,90 | 44,90 |        | 74,90  |
| Midwinter 2                             | 84,90 |       | 84,90  |        |
| Mig 29 Fulcrum                          | 89,90 |       | 89,90  | 94,90  |
| Might & Magic 1                         |       | 64,90 |        | 89,90  |
| Might & Magic 2                         |       | 89,90 |        | 89,90  |
| Might & Magic 3                         |       | 89,90 |        | 89,90  |
| Monster Pack                            | 69,90 |       | 69,90  |        |
| Nam (Vietnam-Simulation)                | 84,90 |       | 84,90  | 99,90  |
| Night Shift                             | 59,90 | 44,90 | 59,90  | 59,90  |
| Ninja Remix                             | 69,90 | 44,90 | 69,90  |        |
| On The Road                             | 74,90 |       | 74,90  |        |
| Pang                                    | 69,90 |       | 69,90  | 74,90  |
| PGA Tour Golf                           | 69,90 |       | 74,90  |        |
| Pirates 1                               | 69,90 | 54,90 | 69,90  |        |
| Pool Of Radiance (AM 1 MB)              | 69,90 | 69,90 |        | 79,90  |
| Pool Of Darkness                        |       |       |        | 84,90  |
| Populous Promised Lands                 | 29,90 |       | 29,90  |        |
| Ports Of Call                           | 69,90 |       |        | 89,90  |
| Powermanger                             | 69,90 |       | 69,90  |        |
| Powerpack The                           | 69,90 |       | 69,90  |        |
| R-Type 2                                | 74,90 |       | 74,90  |        |
| Rainbow Collection                      | 59,90 | 44,90 | 59,90  |        |
| Red Glau Edition                        | 84,90 | 69,90 |        | 84,90  |
| Red Baron (EGA oder VGA HD-Disks)       |       |       |        | 99,90  |
| Red Storm Rising                        | 74,90 | 59,90 | 74,90  | 89,90  |
| Return Of Medusa                        | 74,90 |       | 74,90  | 84,90  |
| Rings Of Medusa                         | 74,90 | 44,90 | 74,90  | 74,90  |
| Robin Hood                              | 69,90 |       |        | 79,90  |
| Robocop 2                               | 69,90 |       | 69,90  |        |
| Savage Empire The                       |       |       |        | 89,90  |
| Schwert u. Magie 1/2 od. 3/4 od. 5/6 je | 29,90 |       |        |        |
| Secret Of Silver Blades (AM 1 MB)       | 79,90 | 74,90 | 79,90  | 79,90  |
| Secret Weapons Of The Luftwaffe         |       |       |        | 94,90  |
| Silent Service 2                        | 84,90 |       | 84,90  | 84,90  |
| Sim City Architectural Disk 1 od. 2     | 44,90 |       |        | 44,90  |
| Sim City Terrain Editor                 | 44,90 |       |        | 44,90  |
| Sim City Und Populous                   | 79,90 |       | 79,90  | 79,90  |
| Spirit Of Adventure                     | 74,90 |       | 74,90  | 79,90  |
| Starlight 2                             | 69,90 |       | 69,90  |        |
| Sternen Wie Staub                       | 54,90 |       |        |        |
| Stratego                                | 69,90 | 24,90 |        | 84,90  |
| Super Sim Pack                          | 79,90 | 49,90 | 79,90  | 79,90  |
| Super Soccer                            | 79,90 |       |        | 79,90  |
| Supremacy                               | 84,90 | 54,90 | 84,90  | 94,90  |
| Team Yankee                             | 84,90 |       | 84,90  | 94,90  |
| Teenage Mutant Hero Turtles             | 74,90 | 54,90 | 74,90  |        |
| Their Finest Hour                       | 79,90 |       | 79,90  | 79,90  |
| Their Finest Hour Missiondisk 1         | 34,90 |       | 44,90  | 34,90  |
| Toki                                    | 74,90 |       | 74,90  |        |
| Tournament Golf                         | 74,90 |       | 74,90  |        |
| Transworld                              | 74,90 | 49,90 | 74,90  | 84,9   |

# Die Schlacht im Kornfeld



Kunterbunt: Level 1.



APIDYA

System: Amiga, empf. VK-Preis: ca. 80 Mark, Hersteller: Play Byte/ Kaiko, Muster von: Hersteller.

**LOB! LOB! LOB!** An wen? An KAIKO und an das neue Label PLAY BYTE. Ich als alter Ballerfreak bin beim Spielen von APIDYA in euphorische Begeisterung verfallen.

Böse Mächte schicken einen Bienenschwarm aus, um ein hübsches Mädels zu Tode stechen zu lassen. Als ihr Lover nach Hause kommt und sie leblos vorfindet, schwört er, fürchterliche Rache zu nehmen. Er verwandelt sich in eine Biene und macht sich auf den Weg, um alles platt zu machen, was sich ihm in denselben stellt.



2. Stage: Hier wird's eng!

Dieser Vorspann läuft ganz im japanischen Stil ab. Danach folgt eine kurze Ladezeit, und der Spieler wird in eine Art Kornfeld versetzt, das farbenprächtiger nicht mehr sein kann. Blumen, Gräser, Sträucher - so gezeichnet, daß es ein wahrer Augenschmaus ist. Die Gegner sind ebenso zahl- wie abwechslungsreich. Fliegen, Grashüpfer, Marienkäfer, Schnecken, Maikäfer, Raupen (der Platz auf dieser Seite würde nicht ausreichen, um alles aufzuzählen) - schön, schöner geht es kaum.

**»Fast jeder wird sich die Zähne ausbeiben.«**

Doch so hübsch wie all' diese Biester aussehen, so gefährlich sind sie auch. Sie schießen was das Zeug hält. Selbst eingefleischte Ballerfreaks werden hier ins Schwitzen kommen. Zum Glück hat Apidya drei einstellbare Schwierigkeitsgrade und einen Practice-Mode. Ebenfalls einstellbar: die Anzahl der Leben (bis zu fünf).

Kommen wir nun zu den Waffen. Je nachdem, wie viele Gegner man trifft, erscheinen mehr oder weniger viele rote Blümchen auf dem Screen. Diese gilt es einzusammeln. Am unteren Bildschirmrand befindet sich ei-



Uli sagt:

Wow! Was die Jungs da aus dem Amiga rausgeholt haben, ist kaum zu fassen! Apidya ist der Baller-Hit für alle Horizontal-Fans! Daß die ganze Geschichte in den hohen Levels hier und da absackt, ist klar, macht das Game aber nicht weniger attraktiv. Meinen Glückwunsch zu diesem Produkt an alle Kaikos!

**»GENIAL«**



Der Techno-Level. Musi vom Feinsten und schwierig ohne Ende!

ne Leiste, an der man die Extrawaffen ablesen und auswählen (mit Space) kann. Und das funktioniert nach einem altbewährten System. Die Waffen sind nach dem Grad ihrer Stärke auf der Leiste angeordnet. Hat man ein Blümchen eingesammelt, so leuchtet die erste von links auf. Für jedes weitere Blümchen rutscht man auf der Leiste eine Stufe höher.

Hat man sich nun durch den Wiesenlevel geballert, geht's weiter durch einen

**»Apidya - Der Amiga gibt alles!«**

Teich. Seerosen, Wasserbläschen, kunterbunte Fische etc. Nachdem man den Endgegner erledigt hat, kommt man in eine Kanalisation, an deren Ende es gegen eine obergrelle Stoffpuppe geht. Es folgt noch ein Techno-Level, an dem sich fast jeder die Zähne ausbeiben wird - wenn er aus seinem Begeisterungsrausch wieder erwacht ist. Denjenigen, der diesen Level auf Anhieb schafft, möchte ich gern mal kennenlernen! And last but not least der letzte Level: Eine Ansammlung von knackigen Endgegnern.

Das gesamte Spektakel wurde mit Musik vom Allerfeinsten unterlegt. Chris Hülsbeck war's! Erste Sahnne! Apidya müßt Ihr haben!

Sandra Alter

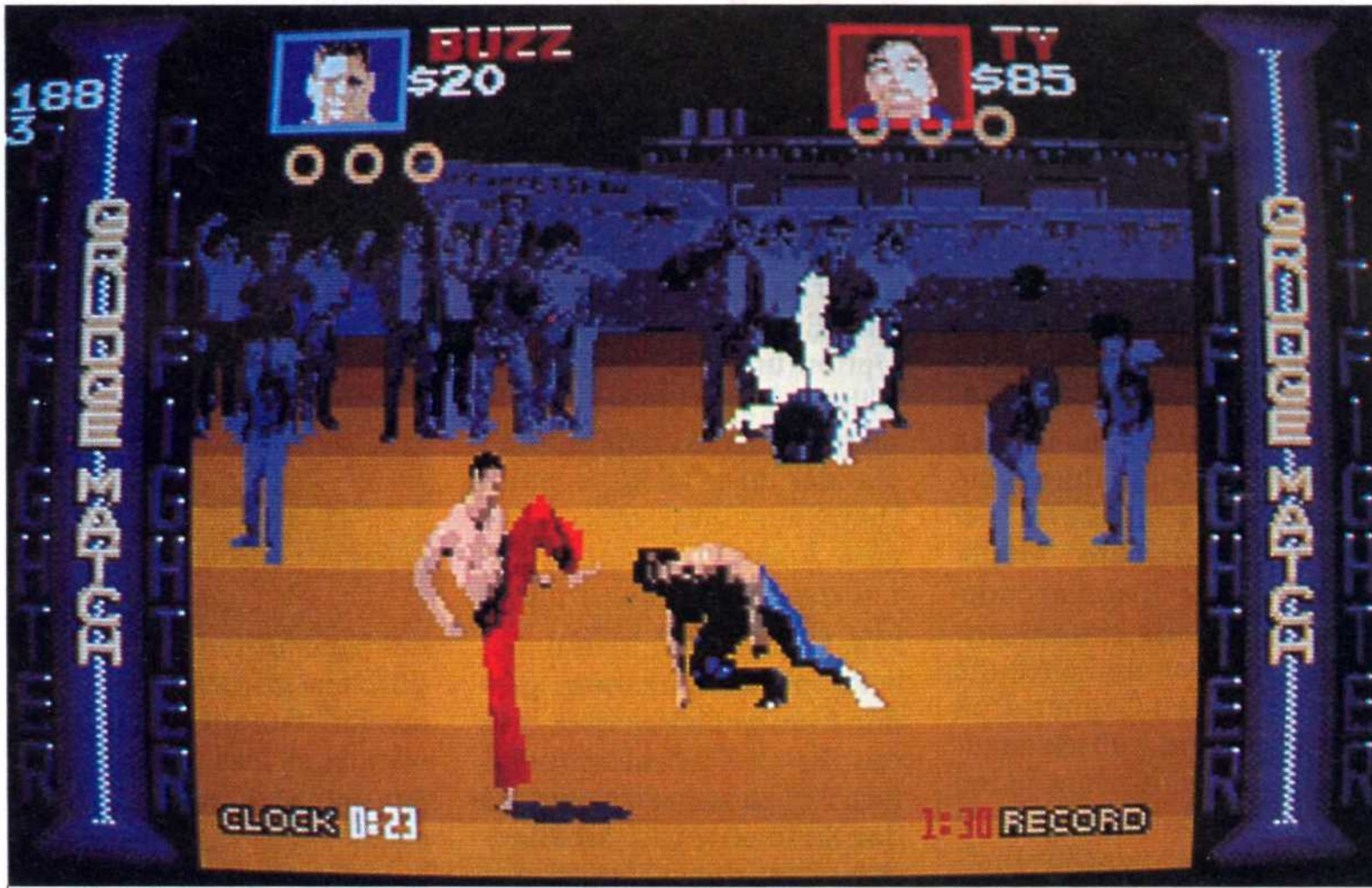
ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |
|-------------------|----|
| Grafik .....      | 11 |
| Sound .....       | 11 |
| Spielablauf ..... | 10 |
| Motivation .....  | 11 |
| Gesamtnote .....  | 11 |

**»GENIAL«**







Wo morsche Knochen leise brechen...

(Amiga)

Zu bemängeln ist jedoch die Qualität der digitalisierten Sprites und die Animation.

Es scheint so, als wären die Original-Grafiken des Automaten in die Länge gezogen, und das auch noch in Zusammenhang mit abgehackten Bewegungs-Sequenzen.

Großartiges Action-Feeling kann so natürlich nicht aufkommen. Van Damme ist eben doch besser!

Michael Suck

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

|                  |         |
|------------------|---------|
| Grafik/Animation | .... 6  |
| Sound            | ..... 9 |
| Realitätsnähe    | ..... 7 |
| Motivation       | ..... 7 |
| Gesamtnote       | ..... 7 |

**»BRAUCHBAR«**

# Frei nach van Damme

Anzeige



**PIT-FIGHTER**

**System:** Amiga (getestet), Atari ST, PC, C-64, Amstrad, Spectrum, empf. VK-Preis: ca. 75 DM, Hersteller: Tengen/Domark, England, Muster von: Domark.

rior“, dem man schließlich die Champion-Krone streitig macht. Ein bis zwei Spieler können dabei gegen die Digi-Gegner antreten. Ist im Zwei-Spieler-Modus der Computer-Gegner besiegt, kämpfen beide Spieler gegeneinander. Ein reiner Zwei-Spieler-Modus ist leider nicht vorhanden.

**Was sich liebt, das schlägt sich...**

Dafür gibt's gleich drei verschiedene Charaktere mit je sieben Kampftechniken, die auf den „Pit“ geschickt werden können.

In der dritten Runde sorgt ein „Grudge-Match“ für Abwechslung, denn hier wird der Feind nicht ausgeknockt oder nach Punkten besiegt, sondern mit drei Würfeln aus dem Rennen geworfen. Die Spielbarkeit des Programms ist dabei recht hoch, wenn auch die Hektik des Kampfes gezielte Schlagtechniken erschwert.

Es wurde Zeit! Es wurde Zeit, daß neben all den mehr oder weniger brutalen Kampfsportarten nun endlich Kickboxing die Computerszene erreicht.

Ein Herr namens van Damme hat mit seinen Filmen für die Popularität dieses Sports gesorgt, und TENGEN haben wir es schließlich zu verdanken, daß gleich die ganze Kickboxer-Elite der USA zur digitalen Ablichtung bereit war, damit der Hobby-Fighter endlich seinem Helden nacheifern kann. So gibt es acht Kämpfe bis hin zum „Ultimate War-

## Computersoftware Steffen Müller

Richthofenstraße 159 · 8933 Lagerlechfeld · Telefon: 0 82 32 / 64 09 · Fax 0 82 32 / 85 77

|                                       | Amiga  | Atari  |                                  | Amiga | Atari |
|---------------------------------------|--------|--------|----------------------------------|-------|-------|
| 3 D Konstruktion Kid + Video kpl. dt. | 114,00 | 105,00 | Infestation dt.                  | 57,00 | 57,00 |
| 688 Attack Sup. dt.                   | 60,00  | -      | Invest dt.                       | 53,00 | 53,00 |
| Adv. Destroyer Simulator dt.          | 73,50  | -      | Kaiser dt.                       | 92,50 | 92,50 |
| Armour Geddon dt.                     | 58,00  | 58,00  | Kings Quest V (1MB)              | 85,00 | a.A.  |
| Antares kpl. dt.                      | 59,90  | 59,90  | Larry III, komplett deutsch      | 84,50 | a.A.  |
| Back to the Future II dt.             | 58,50  | 58,50  | LEMMINGS dt.                     | 57,00 | 57,00 |
| Battle Command dt.                    | 58,00  | 58,00  | Legend of Farghail, kpl. dt.     | 69,50 | 69,50 |
| Battle Isle dt.                       | 69,50  | a.A.   | LOOM kpl. dt.                    | 69,50 | 69,50 |
| Battlehawks 1942                      | 59,50  | 59,50  | Lost Patrol kpl. dt.             | 57,00 | 57,00 |
| Bandit Kings of China dt. (1 MB)      | 78,50  | a.A.   | M-1 TANK PLATOON dt.             | 67,00 | 67,00 |
| Betrayal dt.                          | 67,50  | 67,50  | Manchester United Europe, dt.    | 59,50 | 59,50 |
| Big Box (10 Spiele) dt.               | 74,50  | -      | Maupiti Island komplett dt.      | 59,50 | 59,50 |
| Big Business dt.                      | 54,50  | 54,50  | Midwinter II, kpl. dt.           | 76,00 | 76,00 |
| Billy the Kid dt.                     | 59,50  | 59,50  | MIG 29 M Super Fulcom dt.        | 89,50 | 89,50 |
| Blitzkrieg Ardennen (1 MB)            | 74,50  | -      | MONKEY ISLAND kpl. dt.           | 69,50 | 69,50 |
| Blitzkrieg May 1940                   | 60,00  | -      | M. U. D. S. kpl. dt.             | 64,50 | 64,50 |
| Blue Max dt.                          | 69,50  | a.A.   | Murder dt.                       | 61,80 | 61,80 |
| Buck Rogers, kpl. dt.                 | 79,50  | -      | Mystical dt.                     | 59,50 | 59,50 |
| Bundesliga Professional               | 69,90  | 69,90  | NAM "VIETNAM" dt. Ani.           | 67,50 | 67,50 |
| Cadaver komplett dt.                  | 64,00  | 64,00  | NAPOLION kpl. dt.                | 52,00 | -     |
| Cadvar Level Disk dt.                 | 38,50  | 38,50  | Navy Seals dt.                   | 58,00 | 58,00 |
| Celica GT Rally dt.                   | 58,00  | 58,00  | Oil Imperium kpl. dt.            | 54,50 | 54,50 |
| Chaos Strikes Back (1 MB) kpl. dt.    | 57,00  | 59,50  | Omicron Conspiracy kpl. dt.      | 61,00 | 61,00 |
| Chase HQ II dt.                       | 59,50  | 59,50  | ON THE ROAD kpl. dt.             | 59,50 | 59,50 |
| Chips Challenge dt.                   | 57,00  | 57,00  | Panza Kick Boxing dt.            | 69,80 | 69,80 |
| Chuck Yeag. 2.0 dt.                   | 63,00  | 63,00  | PGA Tour Golf dt.                | 59,50 | 59,50 |
| Conquest of Camelot                   | 79,00  | 79,00  | PIRATES dt.                      | 58,00 | 58,00 |
| Corporation dt.                       | 59,80  | 59,80  | Populus dt.                      | 59,50 | 59,50 |
| Crime Wave kpl. dt.                   | 57,00  | 57,00  | Powermonger dt.                  | 64,50 | 64,50 |
| Damocles dt.                          | 58,00  | 58,00  | Prehistoric Tale dt.             | 53,00 | 53,00 |
| Drachen von Laas dt.                  | 58,50  | 58,50  | Projektile dt.                   | 49,50 | 49,50 |
| Das Boot dt.                          | 69,50  | a.A.   | Puzznik dt.                      | 59,00 | 59,00 |
| Die Kathedrale kpl. dt.               | 79,50  | a.A.   | Railroad Tycron kpl. dt. (1 MB)  | 75,00 | 75,00 |
| Dinowars dt.                          | 51,50  | 51,50  | Red Storm Rising dt.             | 57,00 | 52,00 |
| Domination dt.                        | 56,00  | 56,00  | Rick Dangerous II dt.            | 57,00 | 57,00 |
| Dragon Flight kpl. dt.                | 69,50  | 69,50  | Robocop II dt.                   | 57,00 | 57,00 |
| Duck Tales dt.                        | 59,50  | 59,50  | Romance of 3 Kindom              | 90,00 | -     |
| Dungeon Master (1 MB) kpl. dt.        | 59,50  | 59,50  | Second World kpl. dt.            | 52,00 | 52,00 |
| ELVIRA kpl. dt.                       | 69,00  | 69,00  | Silent Service II, dt. (1 MB)    | 75,00 | a.A.  |
| Eye of Beholder, komplett dt.         | 74,50  | -      | Sim City dt.                     | 67,00 | 67,00 |
| FATE-Gates of Dawn, komplett dt.      | 69,50  | a.A.   | Sim City + Populus dt.           | 69,50 | 69,50 |
| F-15 Strike Eagle 2                   | 74,50  | 74,50  | Soccer Manager Plus dt.          | 39,00 | 39,00 |
| F-16 Falcon dt.                       | 69,50  | 62,50  | Space Quest III, kpl. dt.        | 84,50 | a.A.  |
| F-16 Falcon + Missionsdisk 1+2, dt.   | 79,50  | 79,50  | STRATEGO dt.                     | 59,50 | 59,50 |
| F-16 Combat Pilot dt.                 | 64,00  | 64,00  | Their Finest Hour (B. o. B.) dt. | 69,50 | 69,50 |
| F-19 Stealth Fighter dt.              | 67,00  | 67,00  | Their Finest Hour, Miss. Disk 1  | 42,50 | 42,50 |
| F-29 Retaliator dt.                   | 57,00  | 57,00  | Super Cars II dt.                | 58,00 | 58,00 |
| Flight of the Intruder, dt.           | 78,50  | 78,50  | Super Monaco Grand Prix          | 58,50 | 58,50 |
| Flight Simulator II dt.               | 88,00  | 88,00  | Supremacy, dt.                   | 69,00 | 69,00 |
| Galactic Empire kpl. dt.              | 67,00  | 67,00  | ULTIMA V dt.                     | 72,50 | 72,50 |
| Genghis Khan (1 MB) dt.               | 77,50  | a.A.   | UMS II dt.                       | 67,50 | 67,50 |
| Great Courts II (1 MB) kpl. dt.       | 64,00  | 64,00  | Vroom dt.                        | 62,50 | 62,50 |
| Gunship dt.                           | 58,50  | 58,50  | Warlords, 1 MB                   | 63,50 | -     |
| Hard Drivin II dt.                    | 58,00  | 58,00  | Warlock the Avenger dt.          | 58,50 | -     |
| HARPOON dt.                           | 70,00  | -      | WOLFPACK (1 MB) dt.              | 69,50 | a.A.  |
| Hill Street Blues, kpl. dt.           | 59,50  | 59,50  | Wonderland (1 MB) dt.            | 69,50 | 69,50 |
| HUNTER, dt.                           | 69,50  | 69,50  |                                  |       |       |
| Imperium dt.                          | 64,00  | 64,00  |                                  |       |       |

Auf Wunsch: Sicherheitskarte 2,50 DM / Softwaretest 2,50 DM

**AMIGA-SONDERANGEBOTE**

|                        |        |                      |        |                    |        |                          |        |
|------------------------|--------|----------------------|--------|--------------------|--------|--------------------------|--------|
| Archipelagos           | 24,50  | Flood                | 29,50  | Outlands           | 24,50  | Star Plaze               | 24,50  |
| Bards Tale II, dt.     | 39,50  | Footb. Manager 1 dt. | 24,50  | P 47               | 29,50  | Strike Force Harrier dt. | 34,50  |
| Carnar Command dt.     | 29,50  | Garrison             | 19,90  | Prehistoric Thale  | 39,50  | Super Wonder Boy         | 24,50  |
| Colorado dt.           | 39,50  | Joker Poker          | 19,50  | Rambo 3            | 29,50  | Treasure Island Dizzy    | 24,50  |
| Def. o.t. Crown dt.    | 34,50  | Kult                 | 34,50  | Run the Gauntlet   | 34,50  | Waterloo dt.             | 34,50  |
| Dynamit Düx            | 24,50  | Mig 29 Sov. Sigt.    | 39,50  | Space Ace dt.      | 49,50  | Winter Olympiade dt.     | 24,50  |
| Amiga 500 Speichererw. |        | Amiga Laufwerk       |        | Amiga Maus         | 49,00  | X-Out dt.                | 34,50  |
| - abschaltbar + Uhr    | 89,00  | Stimline 3,5 extern  | 24,50  | ATARI LYNX Gerät   | 197,00 | Zork 1, 2 oder 3         | 29,50  |
| - auf 2 MB + Uhr       | 310,00 | Bus + abschaltbar    | 169,00 | Game Boy + Zubehör | 154,00 | Game Boy + Spiel         | 289,00 |

VERSANDKOSTEN: Vorkasse + 4,- DM, Nachnahme + 8,-, Ausland nur Vorkasse: EC-Scheck + 12,- DM.

Bestellen Sie bitte telefonisch Mo.-Sa. 9-22 Uhr persönlich, 24 Std. Anrufbeantworter oder schriftlich. Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Computertyp angeben). Fast alle Spiele lieferbar. Ab 4 Spiele versandkostenfrei.

**Amiga Power Works**

- Maxi Plan Plus (Spreadsheet)
- Kind Works 2.0 (Word Processor)
- Info File (Data Base) 194,-
- Amiga 500 Super Powerpack Kind Words (Textverarbeitung) Fusion Paint (Malprogramm) Indiana Jones F/A 18 Interceptor Kick off 111,00

# NEULICH IM ALL...



## THE OATH

**System:** Amiga empf. **VK-Preis:** ca. 90 Mark, **Hersteller:** Attic, 7470 Albstadt 1, **Muster von:** Hersteller.

Das Softwarehaus ATTIC hat mal wieder zugeschla-



Flächendeckend aufräumen

gen. Im altbewährten *R-Type*-, *Katakis*- und *X-Out-Stil* heißt es durch endlose, vertikal scrollende Landschaften zu fliegen und alles niederzumetzeln, was uns vor die Flinte kommt. Der Name dieses technisch einwandfreien Shoot'em-ups ist THE OATH. Der Flug durch die insgesamt acht Level ist durch wunderbare Grafik versüßt. Der 'parallaxende' Hintergrund ist einfach prima gezeichnet, und auch die mannigfaltigen Gegner, groß und klein, sind hübsch anzusehen. Abschluß eines jeden Levels ist, wie sollte es auch anders sein, ein großer Endgegner, den es zu zerkrümeln gilt.

Hilfreich bei der großen Ballerei sind einige Extrawaffen, die im Level verstreut herumliegen. Leider kann man immer nur eine Waffe benutzen. Eine Kombination von mehreren

Wummen ist also nicht möglich. Vor dem ersten Flug durch die außerirdischen Gewölbe sind einige Parameter vom Spieler einstellbar. Ein- oder Zweispieler-Option und die Beschallung während des Spiels kann man wählen. Außerdem sind alle der doch recht ordentlichen Songs des Games durch eine Jukebox anhörbar, damit man überhaupt in ihren Genuß kommen kann.

Womit wir auch beim großen Manko dieses Spiels wären. Es ist schlicht und einfach viel zu schwer. Aufgrund der sehr ungenau arbeitenden Kollisionsabfrage und dem kaum erkennbaren Vordergrund, der für unseren Glider den sicheren Tod bedeutet, könnte schnell Frust angesagt sein. Vor allem eine bessere farbliche Hervorhebung der tödlichen Felsen wäre dringend notwendig gewesen. Da hilft auch kein



Fisch oder Fleisch????

Password, mit dem man (gnädigerweise) im vierten Level restarten kann, falls man den jemals erreichen sollte!

Schade drum, hätte man das Spiel ein bißchen besser durchdacht und vor allem spielerfreundlicher gestaltet, wäre es sicherlich ein Hit geworden, so aber... lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |
|-------------------|----|
| Grafik .....      | 10 |
| Sound .....       | 10 |
| Spielablauf ..... | 8  |
| Motivation .....  | 7  |
| Gesamtnote .....  | 9  |

»PRIMA«

# PLATTNASEN-PARADE



## FINAL BLOW

**System:** Amiga empf. **VK-Preis:** ca. 80 Mark, **Hersteller:** Storm, London, U.K., **Muster von:** Hersteller.

Ring frei zur ersten Runde! Der Sport der platten Nasen,



Da war 'ne Fliege!!!

breiten Lippen und gebrochenen Rippen, kurz: Boxen ist mal wieder auf dem Amiga umgesetzt worden. FINAL BLOW heißt das Werk, das gleichzeitig die Umsetzung eines gängigen Arcade-Automaten darstellt.

Bevor unser plattnäsiger Geselle in den Ring steigt, ist noch zu entscheiden, ob man gegen einen zweiten Mitspieler oder den Computer antritt. Letztere Spielvariante stellt den Wettkampf um die Meisterschaft im Schwergewicht dar. Bevor man aber den heißbegehrten güldenen Gürtel in den Händen halten kann, gilt es, neun andere Muskelprotze nach dem K.O.-System in Grund und Boden zu stampfen.

Die Steuerung des Spiels erfolgt über Joystick. Feuerknopf und Stick in eine beliebige Richtung löst eine Schlagkombination aus.

Stick ohne Feuerknopf ruft verschiedene Deckungsvarianten auf, die unsere empfindlichen Stellen schützen sollen.

Die grafische und akustische Aufmachung des Spiels ist eigentlich recht ordentlich. Die Sprites der Boxer und des Schiedsrichters sind ziemlich groß und ansprechend gezeichnet. Nur die Animation derselben ist etwas ruckelig. Der Titelsound ist ok, im Spiel gibt's allerdings nur ein paar gesampelte Geräusche. Vom Johlen des Publikums bis zum Aus-

zählen, nachdem man zu Boden gegangen ist, ist alles da, um eine relativ realitätsnahe Ring-Atmosphäre aufzubauen.

Der große Nachteil am Spiel ist, daß es einfach viel zu einfach ist.

Mit ein bißchen Joystick-Rütteln hab' ich auf Anhieb den Championtitel erreicht. Danach geht es wieder von vorne los. Schade drum, aber ein gutes Spiel muß schon mehr als (höchstens) eine Stunde an Spielspaß bieten. lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 8 |
| Sound .....       | 7 |
| Spielablauf ..... | 5 |
| Motivation .....  | 4 |
| Gesamtnote .....  | 6 |

»DÜRFTIG«



# Im Land der aufgehenden Sonne



## FIRST SAMURAI

**System:** Amiga empf. VK-Preis: ca. 80 Mark, **Hersteller:** Vivid Games **Muster von:** Mirrorsoft, England

Jahrelang lebten die Einwohner des kleinen japanischen Bergdorfs friedlich vor sich hin, bis eines Tages der 'König der Dämonen' diesen Frieden jäh unterbrach und fast alle Bewohner niedermetzte.

Auch Lord Akira war unter den Opfern, und deshalb machte sich sein Samurai auf den Weg in die Zukunft, in die der Dämon verbannt wurde, um seinen Herrn und Meister zu rächen. Das ist die Hintergrundstory des Spiels FIRST SAMURAI VON VIVID GAMES. Man übernimmt hierbei die Rolle des ersten Samurai, der sich durch das Land des Königs der Dämonen kämpft.

Gegen die vielen fiesen, kleinen und großen Gegner, die uns auf der Suche begegnen, kann sich unser Samurai durch gezielte Tritte und Fausthiebe und nicht zuletzt auch mit seinem Schwert erwehren. Bei diesen Aktionen

stößt er solch einen markerschütternden Schrei aus, daß sich die bösen Gesellen normalerweise von allein verziehen müßten.

In ganz aussichtslosen Situationen geht uns die 'Banzai'-Magie hilfreich zur Hand. Die im Level verstreuten kleinen Glöckchen aktivieren diese mystische Energie, die zum Beispiel Regen auf meterhohe Flammen und Baumstämme über reißende Flüsse fallen läßt. Allerdings braucht man dafür meist noch ein paar Hilfsmittel, die es vorher in den laby-



Achtung, von hinten...

rinthartigen Leveln zu suchen gilt. Die Grafik und der Sound sind ganz ok, wobei besonders die vielen kleinen Soundeffekte positiv auffallen. So erschallt beim Aufheben irgendwelcher Extras ein himmlisches Halleluja, oder der Samurai fängt kräftig an zu fluchen, wenn er kurz vorm Abnippeln ist.

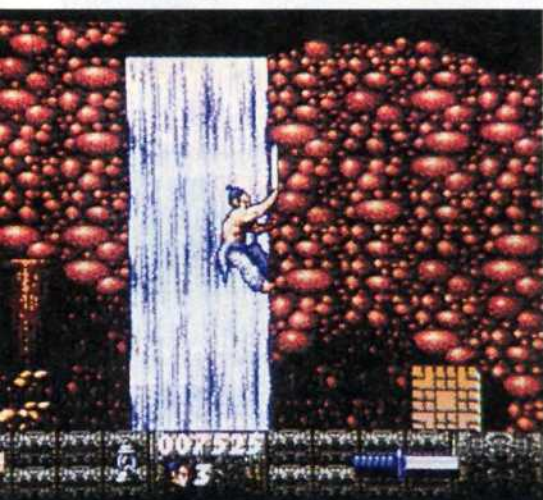
Ein Spiel mit einigen innovativen Ideen, besonders beim Sound und der Geräuschkulisse, das uns auf jeden Fall ein 'Prima' wert ist.

lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 9 |
| Sound .....       | 9 |
| Spielablauf ..... | 8 |
| Motivation .....  | 9 |
| Gesamtnote .....  | 9 |

»PRIMA«



Free chimbing...

# BOMICO-NEWS

## Hasta la Vista, Baby!

Er kommt zurück.

Unverwundbar. Unbezwingbar.

Ein elektronischer Gigant.

Ein Cyborg.

Der Terminator.

TERMINATOR II von OCEAN - er ist nicht aufzuhalten.

Das Verbrechen nimmt überhand.

Die Polizei ist hilflos.

Doch das Verbrechen hat einen Gegner.

Er ist stark. Er ist gut bewaffnet.

Doch er ist kein Mensch mehr.

Er ist

ROBOCOP.

ROBOCOP III von OCEAN - das Verbrechen zittert vor ihm.

Tief in der Erde lag es über Jahrhunderte.

Es wartet auf den, der es findet.

Es ist ein Mittel der Macht, das Energie liefert, die seit Generationen bekannt ist.

Es ist das schwarze Gold.

Reichtum verspricht es - doch auch schwere Arbeit, um es zu finden.

BLACK GOLD von STARBYTE - Machen Sie Kohle!

# BOMICO

## IHR SOFTWARE PARTNER

Fragen zu BOMICO-Spielen?  
Unsere Serviceline beantwortet sie:

Telefon (06107) 62067, Mo.-Fr. 15.00-18.00<sup>h</sup>

# BOMICO-NEWS

Grips, Kampf und Magie...

Nur mit ihren verschiedenen Fähigkeiten können sie die Rätsel gemeinsam lösen.

So ziehen sie in den Wald,  
um den König zu retten.  
Es ist ihr erster Ausflug  
in die weite Welt -

hoffentlich überstehen sie ihn.

GOBLIINS,  
das neue BOMICO-Eigenprodukt,  
wird sie verzaubern!

Der Planet Kaiser ist dem Untergang nahe.  
Techno-Roboter und Raschnu-Sekte  
kämpfen gegeneinander.  
Und zu allem Überfluß ist Den,  
Ihre Partnerin, mit der Sie sich  
hätten treffen sollen, verschwunden.

A.G.E. kommt.  
Ein BOMICO-Eigenprodukt.  
Das Weltall wartet.  
Retten Sie Kaiser,  
die einstmals schöne Welt.

Miami.  
Weißer Strand.  
Schöne Mädchen.  
Abenteuer - tödliche Abenteuer.

Auf der Suche nach dem Aphrodisiakum  
muß Doralice etliche Abenteuer bestehen.

FASCINATION  
heißt dieses neue BOMICO-Eigenprodukt.  
Erwarten Sie es auf Ihrem PC!

# BOMICO

**IHR SOFTWARE PARTNER**

Fragen zu BOMICO-Spielen?  
Unsere Serviceline beantwortet sie:  
**Telefon (06107) 62067, Mo.-Fr. 15.00-18.00<sup>h</sup>**

# Droidenjäger



**TREX  
WARRIOR**

**System:** Amiga empf. VK-  
**Preis:** ca. 90 Mark, **Her-**  
**steller:** Thalion, **Muster**  
**von:** Hersteller

Der Gladiator im Jahre 2100 steigt nicht mehr zu Fuß, mit Schwert und Schild bewaffnet, in die Arena. Viel mehr Laune bringt's doch als T Rex Warrior mit einem flotten Glider auf Droidenjagd zu gehen. Dieses Spielchen stellt quasi das Tontaubenschießen der Zukunft dar, allerdings mit dem kleinen Unterschied, daß sich unsere Opfer verzweifelt mit Plasmalassern und Homing-Missiles zu wehren versuchen.

Auf insgesamt fünf Planeten hat man sein Geschick unter Beweis zu stellen, um letztendlich Großmeister des Sonnensystems zu werden. Je nachdem, wie sich unser Held in der Arena anstellt, bekommt er nach jedem Sieg Geld für Extrawaffen.

Mit der Kohle geht's dann zu Booming Bill, unserem Sprengstoffmeister, der von Raketen bis Minen alles hat, um unseren Aufenthalt in der Arena angenehmer zu gestalten. Es ist halt, wie immer, alles nur eine Frage des Geldes.

Die hermetisch abgeriegelte Arena ist immer nach dem gleichen Schema aufgebaut. Es gibt Trampolin-Flächen, durch die man in die Luft gestoßen wird, wenn man drüberfährt (übrigens die einzige Möglichkeit, die gefährlichen 'Wasps' vor den Lauf zu bekommen), Felder, die uns Energie abziehen, Power-ups, Minen, an die man nicht stoßen sollte und einige Hindernisse, die einem den Weg versperren.

Dargestellt wird das ganze Szenario durch wirklich schnelle Vektorgrafik, die auch runde Objekte beinhaltet. Besonders gelungen sind dabei die Explosionen der Droiden, die feuerwerksmäßig auseinanderfliegen. Weitere Pluspunkte stellen der megacool Vorspann und die gute Musik dar. Einziger Minuspunkt: Das Spiel ist lediglich auf Maussteuerung ausgelegt - Joystickfans haben leider verloren.

Fazit: THALION hat gezeigt, daß man auch pure Actionspiele in ultraschneller Vektorgrafik verpacken kann. Weiter so!

lar

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

|                   |    |
|-------------------|----|
| Grafik .....      | 10 |
| Sound .....       | 9  |
| Spielablauf ..... | 9  |
| Motivation .....  | 9  |
| Gesamtnote .....  | 9  |

**»PRIMA«**



Ballerei im Morgengrauen.



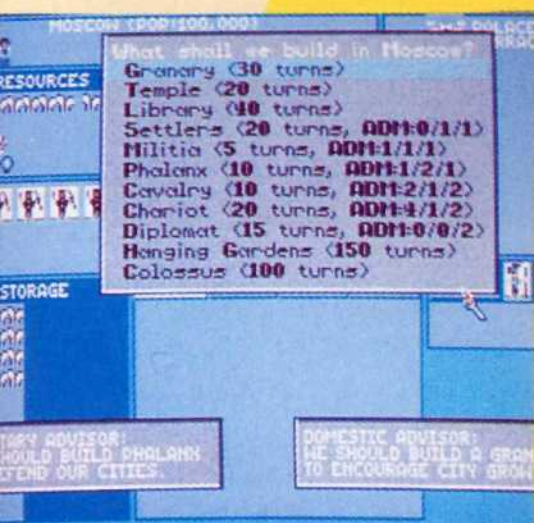
# Zivilisationen aus der Retorte



**CIVILIZATION**

System: IBM & Kompatibel (CGA, EGA, VGA, Festplatte empfohlen, Roland, AdLib, Soundblaster), empf. VK-Preis: ca. 120 DM, Hersteller: Microprose, Hunt Valley, U.S.A., Muster von: Hersteller.

Wer's nicht glaubt, oder schon immer mal „Kulturschaffender“ sein wollte, der wird mit CIVILIZATION, dem neuesten Geniestreich aus dem Hause MICROPROSE, bestens beraten sein. Die Aufgabe klingt eigentlich recht



Der Anfang ist schwer!

einfach: Mache aus einem urzeitlichen Nomadenvolk eine blühende Zivilisation und führe sie zu den Sternen. Der Zeitrahmen steht damit schonmal fest: Ausgehend vom vierten vorchristlichen Jahrtausend muß man seine Bevölkerung bis ins 22. Jahrhundert geleiten – und das möglichst effizient, sprich die Leutchen sollten nicht nur glücklich, sondern auch die Besten der Welt sein. Also doch nicht ganz so einfach, wie es sich anhört – vor allem dann, wenn man

**Götter haben es nicht leicht, wie entsprechende „Simulationen“ schon gezeigt haben. Aber auch ganz irdische Management-Aufgaben wie etwa Aufbau und Erhalt von Kulturen und Zivilisationen können gewaltig in Streß ausarten.**

sieht, was man so alles zu beachten hat.

## Vom Einbaum zum Flugzeugträger

Als erstes müssen die Hoffnungsträger mal seßhaft werden. Dabei ist es wichtig, eine günstige Stelle für die Gründung einer Stadt zu finden – ein Zugang zum Wasser ist ebenso wichtig wie die Nähe von ertragreichen Nahrungsvorkommen und Rohstoffquellen. Nun gilt es zu wachsen und zu blühen. Das ist gar nicht so einfach, da die Bewohner vorerst nur über elementare Kenntnisse in Sachen Landwirtschaft, Häuserbau etc. verfügen. Das Erlernen neuer Fähigkeiten braucht seine Zeit. Der Spieler bestimmt, was als nächstes gelernt wird und wieviel Energie in die Forschung investiert wird. Neben dieser Eigeninitiative besteht auch die Möglichkeit, Wissen auf andere Art zu erwerben. So kann es vorkommen, daß man auf seinen Forschungsreisen auf Hinterlassenschaften alter Kulturen stößt, die einen Fortschritt bringen, man kommt aber früher oder später auch mit anderen lebenden Kulturen zusammen, wobei ein Austausch stattfinden kann.

Je mehr Wissen vorhanden ist, desto größer ist die Auswahl an „Gegenständen“, die eine Stadt herstellen kann. In den Anfangsphase ist vor allem ein Militärapparat notwen-

dig, um die Stadt zu schützen. Später kann man mit Siedlern neue Regionen erschließen, diplomatische und wirtschaftliche Kontakte mit den anderen Zivilisationen knüpfen oder, wenn einem der Sinn danach steht, auch Kriege führen. Letztendlich geht es ja darum, die Vorherrschaft zu gewinnen, und da darf man keine großen Skrupel haben. Es gibt nur zwei Wege, das Spiel zu gewinnen: Entweder besiegt man alle anderen Zivilisationen, oder man überlebt so lange, bis die interstellare Raumfahrt möglich wird.

Letzteres ist gar nicht so einfach, da man in jeder Epoche mit zeittypischen Problemen kämpfen muß. In der vorchristlichen Zeit sind dies vor allem Überfälle von Barbaren oder Piraten, in der Neuzeit wird man dann entsprechend der technologischen Entwicklung mit hausgemachten Problemen wie Umweltverschmutzung oder

Nuklearkatastrophen konfrontiert. In jeder Epoche kann man auch verschiedene Weltwunder bauen, Prestigeobjekte, die zwar lange bis zu ihrer Vollendung brauchen, sich aber auch positiv auf das Image des Herrschers auswirken. Dessen Beliebtheit



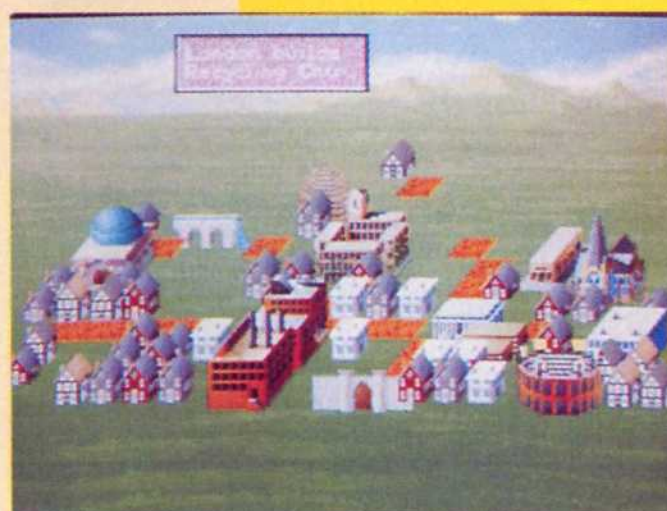
Goldene Zukunft?

ist auch an seiner Behausung zu erkennen: Von Zeit zu Zeit spendiert ihm sein Volk eine Erweiterung, bei guter Politik wird aus dem einfachen Zelt sehr schnell ein prunkvoller Palast.

Dies ist allerdings nur ein grober Überblick, im Spiel sind viel mehr Feinheiten zu berücksichtigen, ihre Nennung würde den Rahmen dieses Berichtes sprengen. Die Anzahl der zu treffenden Entscheidungen wächst von Spielzug zu Spielzug, so daß man schon ein sehr guter Manager sein muß, wenn man Erfolg haben will.

Die uns vorliegende Beta-Version bot schon fast alle Features der endgültigen Version, die wir nach Erscheinen nochmals vorstellen werden. Bis dahin bleibt noch etwas Zeit, in der man alle seine Termine absagen sollte, damit man sich später voll und ganz dem Wohl seiner Zivilisation widmen kann. ■

Michael Anton



Unser Dorf soll schöner werden...

# Guybrushs neue Nöte

„LeChuck in Höchstform – ein Riesenspaß!“ Seit Monaten fiebern die LUCASFILM-Fans nach neuem Adventurstoff. Nun ist ihr Lieblingspirat wieder da. Guybrush Threepwood, der tapsige Held, muß es in MONKEY ISLAND 2 mit LE CHUCK'S REVENGE aufnehmen! Wir haben dem üblen Geisterkapitän anlässlich eines Besuchs vom SOFTGOLD-Team auf den Zahn gefühlt. Weil Musik und ein paar Optionen noch fehlten, gibt es noch keine abschließende Wertung. Die kann, hoffentlich, im nächsten Heft vergeben werden. Doch nun hinein ins Vergnügen ...



## MONKEY ISLAND 2: LE CHUCK'S REVENGE

System: PC (640 KByte, EGA/VGA, Festplatte erforderlich, Soundkarten, Maus dringend empfohlen), empf. VK-Preis: ca. DM 100 (engl.) bzw. 120 (dt.), Hersteller: Lucasfilm, Kalifornien, USA, Muster von: Softgold, 4044 Kaarst.



Guybrush gegen das Largo-Embargo, oder: Wie kann ich Scabb Island verlassen?

LeChuck? Hatte Guybrush ihn nicht nach langer Odyssee besiegt? Vergebene Liebesmüh: Root Beer bringt verbrauchte Piraten bald zurück. So hatte sich Guybrush die Wirkung des Getränkes nicht vorgestellt ...

Zu Beginn seines zweiten Abenteuers befindet sich unser Jungpirat auf Scabb Island, das er schnellstens verlassen will. Der Grund: Ein sagenhafter Schatz, Big Whoop genannt, soll sich auf einer der umliegenden Inseln befinden. Guybrush muß diverse Teile eines Lageplans sammeln, den Schatz bergen und mit seiner Hilfe dem bösen Geist endgültig den Garaus machen. Bis er nebenbei die wahre Natur von Monkey Island erkennt und merkt, daß nicht alles so ist, wie es zu sein scheint, ist es ein ebenso spaßiger wie kniffliger Weg.

Mit typischem *Brad Gilbert*-Humor ist LECHUCK'S REVENGE zum Glück reich bedacht. Da wird eine arglose Ratte zum Kündigungsgrund, eine flohverseuchte Perücke zum Voodoo-Objekt oder eine Unterhaltung mit einem halb tauben Wäschereibesitzer zur Redeschlacht. Klar, daß weder Gouverneurin Marley, noch Schiffsverkäufer Stan oder die



Ob es auf Boots Island wirklich etwas zu finden gibt?



Gehe zu  
 Gib Schau an Benutze  
 Nimm Rede mit Drücke  
 Öffne Schließe Ziehe

Ganz oben: Antreten zum Weitspucken!  
 Oben: Lauter freundliche Zeitgenossen in MONKEY ISLAND 2.



Nicht in Wyoming, doch hängen soll Guybrush trotzdem. Jetzt ist ein Geniestreich gefragt ...  
 Fotos (8): PC (VGA)

Voodoo-Mama fehlen. Die hilft ihm prompt, die Insel vom örtlichen Quälgeist zu befreien – und dabei, zu neuen Gestaden aufzubrechen.

LUCASFILM präsentiert den bewährten Aufbau: Auf einer von drei wählbaren Schwierigkeitsstufen klickt man sich



Ein Pirat kommt zur Sache.



Warnung!  
 Freilaufender Zolleintreiber!

mittels Verb-Ikonen durch die – recht offene – Handlung. Die herrlich schrägen (gemalten und digitalisierten) Landschaftsbilder scrollen, leicht ruckelnd, an Guybrush vorbei. Der läßt sich denkbar einfach zu bestimmten Stellen führen.

Das Piratenepos ist fast fertig übersetzt und liegt demnächst in englischer und deutscher Fassung bereit. Wer die englische PC-Version gekauft hat, aber die deutsche möchte, bekommt sie gegen Aufpreis bei Softgold. Amiga- und Atari-Besitzer können das Adventure im Frühjahr gleich auf Deutsch kaufen.

Der erste Eindruck also? Nun, die gesamte Adventure-Fraktion der ASM war geraume Zeit lahmgelegt. Tagelang ging es um schicksalsschwere Fragen wie „Soll ich das Monokel stehlen oder nicht?“ (muß man leider) oder („Wo finde ich nur die Voodoo-Zutaten?!“ (auch in der Bar findet sich ein „Teil“ von Largo). Dank der einfachen Benutzung und der nichtlinearen Handlung – es gibt kaum „verpaßte Zeitpunkte“ – ist Monkey 2 zudem sehr anfangersfreundlich. Eine hieb- und stichfeste Bewertung können wir freilich erst vergeben, wenn Lucasfilms Jüngstes völlig fertiggestellt ist. Im nächsten Monat können hoffentlich schon die Noten gezückt werden! ■

Eva Hoogh

# Platte Nasen und wunde Lippen



## TV SPORTS BOXING

**System:** PC (VGA, EGA, Roland, Adlib werden unterstützt) **empf. VK-Preis:** ca. 100 Mark, **Hersteller:** Cinemaware, England, **Muster von:** Mirrorsoft, England.

Nach den American Football-, Basketball- und Baseball-Spielchen aus dem Hause CINEMAWARE, wird nun die 'TV Sports'-Serie durch eine Boxkampf-Simulation, sinnigerweise TV SPORTS BOXING genannt, aufgestockt.

Aufgeteilt ist das Spiel in einen Manager- und einen Actionpart. In ersterem kümmert man sich um die Finanzen und das Training des Fighters. Durch Trainingsgeräte, die man mit seinem hart erkämpften Geld kaufen kann, erhöhen sich die Punkte für das jeweilige Trainingsgebiet. Je effektiver die Trainingsgeräte sind, desto höher ist ihr Preis.

Am Anfang hat unser Boxer nur 100 'Bucks' in der Tasche, mit denen man natürlich nicht allzuviel anfangen kann. Man hat einen schlechten Trainer und einen einigermaßen guten Manager, der billige Fights für uns arrangiert, damit wir was in den Geldbeutel bekommen.

Wie im Fernehen labern uns vor dem Kampf die Sportreporter die Kippen voll, die Kämpfer werden vorgestellt, und auf geht's zur ersten Runde. Die Steuerung während des Kampfes ist allerdings etwas seltsam. Man hämmert



wild auf den Cursortasten rum und kann nur hoffen, daß der Computer ab und zu den richtigen Schlag aus dem Repertoire auswählt. Hat man etwas Glück, nietet man den Gegner um, es gibt Kohle und eventuell steigt man in der Rangliste auf. Vom Preisgeld kann man neue Trainingsgeräte kaufen, um so beim nächsten Kampf besser dastehen zu können.

Wie die anderen TV Sports-Programme, sind auch bei diesem die meisten Grafiken digitalisiert und nur manche gezeichnet. Eine Besonderheit sind sicherlich die Sprachsamples, die recht klar aus dem internen Lautsprecher kommen.

Insgesamt ist das Spiel leider nur Mittelmaß; Boxen gab es schon besser. ■

lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                     |   |
|---------------------|---|
| Grafik .....        | 9 |
| Sound .....         | 7 |
| Realitätsnähe ..... | 7 |
| Motivation .....    | 6 |
| Gesamtnote .....    | 7 |

»BRAUCHBAR«

# Im Abgrund gefangen

**Wer Eye of the Beholder liebte, sich aber flüssigere 3-D-Bewegung wünschte, darf sich freuen. ORIGINS UNDERWORLD wartet mit stufenlosen Drehungen und präziser Steuerung auf. Wir konnten das für Januar geplante PC-Werk schon einmal probieren.**

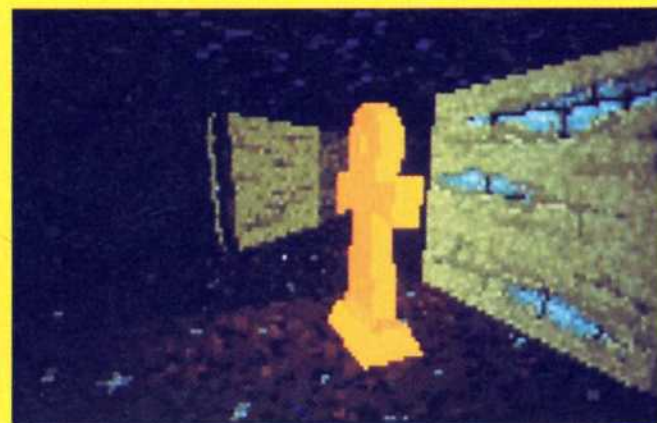
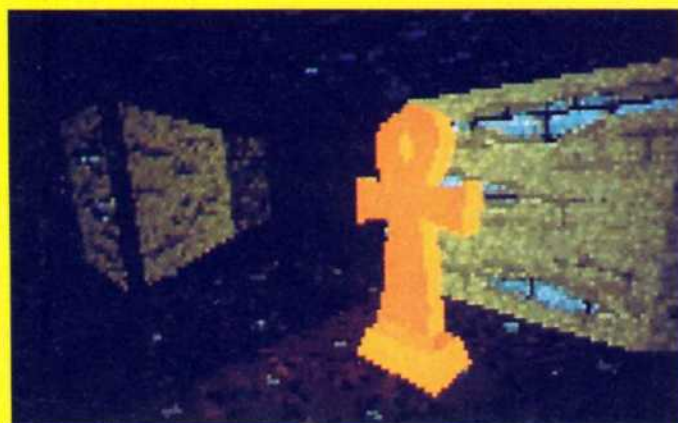
Was liegt in den stygischen Tiefen verborgen, fragte sich mancher *Ultima*-Veteran. In der Rollenspielserie nur angedeutet, lüften sich jetzt die Geheimnisse. UNDERWORLD: THE STYGIAN ABYSS versetzt Euch in acht riesige, monster-

und schatzbewehrte Level. Einer Entführung verdächtig müßt Ihr durch Euer Können und Überleben Eure Unschuld beweisen. Leichter gesagt als getan, bietet die Unterwelt doch zahllose Fallen, äußerst bewegliche Monster und mehr als genug Stolpersteine. Dies im wahrsten Sinne des Wortes: Der Boden ist durch Flüsse, Lavarinnen und Rampen vielfach zerschnitten. Ihr müßt Euren Weg sorgfältig wählen und öfters springen, um weiterzukommen.

Clou des Rollenspiels ist der große 3-D-Ausschnitt im herkömmlichen Ikonenrahmen. Ihr könnt - und müßt - Euch stufenlos drehen, nach oben oder unten sehen. Eine präzise Maussteuer-

ung erlaubt ein fast erschreckend tiefes Eintauchen in die Alptraumwelt. Krumme, verzogene Wände verbergen Winkel, mancher Gang ist erst bei genauer Untersuchung zu erkennen. Duster ragen überhöhte Mauern auf, flink huschen Monster vorbei. Da die Formenvielfalt kaum von Hand kartiert werden kann, liefert ORIGIN eine phantastisch detaillierte, automatisch zeichnende Karte mit. Sie läßt sich beliebig mit Kommentaren versehen.

Werden die versprochenen Geräusche ebenso realistisch, könnt Ihr Euch schon die Hände reiben. Allerdings hat die völlig neue Grafik ihren Preis - die fertige Underworld wird rund 15 MByte der Festplatte beanspruchen. Haltet Euch schon einmal den Januar frei! ■ ev



Eins, zwei, drei, schon dreht und bewegt sich alles - Underworld in Aktion!





# Wir wünschen Ihnen was!!



**BOMICO** SERVICE LINE  
PER SOFTWARE PARTNER  
 Haben Sie Fragen zu BOMICO-Spielen? Möchten Sie Tips zum Spielablauf? Unsere Spielexperten helfen weiter! Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr.  
 Ein Anruf genügt! Tel.: 0 61 07 / 6 20 67

**Vertrieb: BOMICO**  
PER SOFTWARE PARTNER  
 Am Südpark 12, 6092 Kelsterbach

Schriftliche Informationen nur gegen Rückporto

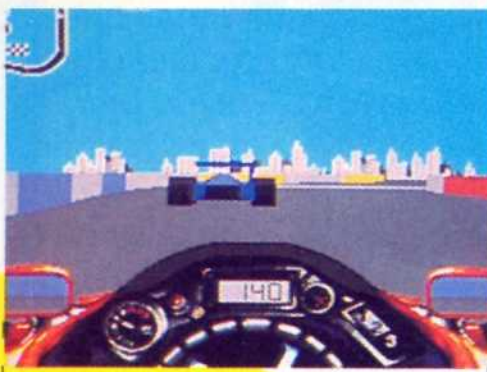


# THERE'S NO BUDGET



## CHAMPIONSHIP RUN

**System:** Amiga, **empf. VK-Preis:** ca. 30 Mark, **Hersteller:** Zeppelin Platinum, **Muster von:** Rushware, 4044 Kaarst.



Die Motoren röhren wieder

Röööööööm. . rööööm. . rö. . miiiiii. . rüüüüööööö-äääm. . Was? Nein, ich hab' keinen Anfall, ich spiele bloß CHAMPIONSHIP RUN von der Low-Budget-Firma ZEPPELIN. Um was es geht? Na, um Autorennen, erkennt man doch schon am Titel!

Tja, was bekommt man für seine paar Mark fünfzig geboten? Der Spieler hat die große freie Auswahl zwischen sechs verschiedenen authentischen Rennparcours, die alle bis ins kleinste Detail ihren Vorbildern nachempfunden wurden (... laut Anleitung). Für die Darstellung derselben wurde Vektorgrafik verwendet. Die ist zwar recht schlicht, dafür aber schnell.

Das Cockpit hat man etwas detailreicher gestaltet, sogar an zwei Außenspiegel hat man gedacht. Desweiteren hat man die Wahl zwischen einem Automatikgetriebe und einem Wagen mit Gangschaltung.

Die Strecken kann man entweder allein im Übungsmodus oder als Rennen gegen neun andere Flitzer abfahren. Beim Rennen startet man in zehnter Position und muß möglichst die 'Pole Position' erringen (logisch).

Wie oben schon mal erwähnt ist die Grafik ziemlich schlicht, nur am Horizont sieht man ab und zu ein paar Hügel auftauchen.

## LIKE LOW-BUDGET

Die Titelmusik hingegen ist ganz nett, dafür beschränken sich die Effekte im Spiel nur auf ein Brummen und Röhren. Man kennt das ja. ■

lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 7 |
| Sound .....       | 7 |
| Spielablauf ..... | 6 |
| Motivation .....  | 8 |
| Gesamtnote .....  | 7 |

»BRAUCHBAR«



## PEGASUS

**System:** Amiga, **empf. VK-Preis** ca. 80 Mark, **Hersteller:** Gremlin, England, **Muster von:** Hersteller.

In die Welt der griechischen Sagen und Mythen führt uns das neueste Werk aus dem Hause GREMLIN.

Perseus ist der Name unseres Helden, und zusammen mit seinem geflügelten Roß PEGASUS, so auch der Name des Spiels, ist er unterwegs in Sachen Rettung der Welt vor den üblen Mächten des Satans.



▲ Zu Roß... ▼ und per Pedes.



# GÖTTERSPEISE

Das Spiel ist insgesamt in zwei Abschnitte eingeteilt. Den ersten bestreitet man im Sattel unseres 'Flug-Gauls' (Das Glück der Erde ruht auf dem Rücken...), im zweiten ist man auf seine Füße angewiesen. Beiden gemein ist die relativ große Anzahl an feindlich gesinnten Kreaturen, die uns alle ans Leder wollen.

Natürlich werden wir nicht mit leeren Händen in den Kampf geschickt, so können wir uns zu 'Pferd' mit Lichtblitzen und zu Fuß mit einem Schwert verteidigen. Läßt man eine ganze Angriffsformation des Feindes ins Gras beißen, bleibt meist ein Kristall übrig, das man schleunigst aufsammeln sollte. Ab einer gewissen Anzahl von Kristallen hat man die Möglichkeit entweder seine Verteidigungskraft oder Lebensenergie aufzustoßen.

Die grafische Seite des Spiels wurde meiner Meinung nach ziemlich gut gelöst. Besonders die Animation von Pegasus ist unglaublich gut. Der Rest der Grafik schwankt so zwischen sehr gut und gut. Die Titelmusik ist auch ganz nett gemacht. Schade ist nur, daß das Spiel eigentlich nichts Neues bietet. Die Flugsequenzen sind nichts anderes als ein billiges Ballerspielchen, und die 'Zu-Fuß-Sequenzen' sind auch nicht besser als jedes andere durchschnittliche Jump-'n'-Run. Schade drum, die Idee beide Spielprinzipien in einem Game unterzubringen ist nicht schlecht. ■

lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |
|-------------------|----|
| Grafik .....      | 10 |
| Sound .....       | 9  |
| Spielablauf ..... | 6  |
| Motivation .....  | 8  |
| Gesamtnote .....  | 8  |

»BRAUCHBAR«





**WILD  
WHEELS**

**System:** Amiga, Atari ST  
(beide angeschaut) **empf.**  
**VK-Preis:** ca. 90 Mark,  
**Hersteller:** Ocean, Eng-  
land, **Muster von:** Bomico,  
6092 Kelsterbach

Im 21. Jahrhundert ist der letzte Fußball geschossen, der letzte Handball geworfen und der letzte Golfball eingelocht. Die Menschheit hat ein neues Lieblingsspiel. WILD WHEELS ist der Name des Games, das groß und klein in die Arenen dieser Welt zieht.

Dieses neue Spiel (jetzt rede ich von der Computer-Fassung) aus dem Hause OCEAN verkörpert eine gute Mischung aus Fußball und Autorennen. Genauer gesagt jagt man mit einer Mannschaft von aufgemotzten Flitzern einer Stahlkugel hinterher, die es in das gegnerische Tor zu bugsieren gilt. Jede Mannschaft hat dabei ein Führungsfahrzeug und vier robotergesteuerte Sklaven, die bestimmte Aufgaben in der Formation übernehmen. Diese sind vor dem Spiel einstellbar und reichen von „Zerstörung aller Gegner“ bis „Schützen des eigenen Stürmers“.

Punkte gibt es für einen Torschuß, oder wenn der Ball einige Zeit in der gegneri-

# LET'S GET ROLLING

sehen Spielhälfte gehalten wird. Nach gewonnenem Spiel hat man die Möglichkeit, mit seinen erworbenen Punkten einen anderen Wagen zu kaufen, mit dem es sich noch besser in der Arena kämpfen läßt.

Um die ganze Sache noch ein wenig interessanter zu gestalten, sind auf dem Spielfeld einige Extras verteilt, die man aufsammelt, indem man über die ab und zu erscheinenden Felder fährt. Daraufhin wird der Multi-Ball-Modus eingeschaltet, die Karre wird mit Raketen oder ähnlichem ausgerüstet, oder es werden alle Schäden

repariert. Außer den positiven Dingen lauern auch nicht ganz so schöne Dinge hinter den Bonusfeldern. So gibt es Eisfelder, unsere Mühle wird langsamer, oder wir bleiben gar mit Motorschaden auf der Strecke stehen.

Der Spielablauf ist allerdings ein wenig seltsam. Von den ganzen Spielen, die ich beim Testen gezockt habe, bin ich nur ein einziges mal als Verlierer aus dem Ring gegangen. Wie das kommt? Nun, der Gegner stellt sich mitunter recht dämlich an. Schießt er ein Tor, rutscht er hinter dem Ball her, genau in das Tor hinein, was das Ende

für das Fahrzeug bedeutet. So dezimiert er sich von ganz allein, und wir können däumchendrehend zusehen.

Kommen wir zur technischen Seite des Spiels. Die eigenen Autos und die des Gegners sind gezeichnet. Der Rest, also Spielfeld und Umrandungen, werden durch schnelle Vektorgrafik dargestellt. Äußerlich unterscheidet sich die ST-Version in keinsten Weise negativ von der des Amiga. Im Gegenteil, die Grafik ist auf diesem Rechner sogar noch einen Tick schneller.

Beim Sound scheiden sich die Geister. Auf dem Amiga, mit gewohntem Sample-sound, ist die Titelmusik kaum anzuhören, dagegen ist sie mit Atari-Chipsound ganz annehmbar. Die In-game-Geräusche sind dafür auf dem Amiga besser, denn auf dem ST hören sie sich an wie..., na ja, ein halbes Pfund Bohnen, oder so (grins).

Auf jeden Fall erwartet Euch auf beiden Rechnern ein Sportspiel der besonderen Art, das eine Menge Spielspaß in sich birgt. Get it!

lar

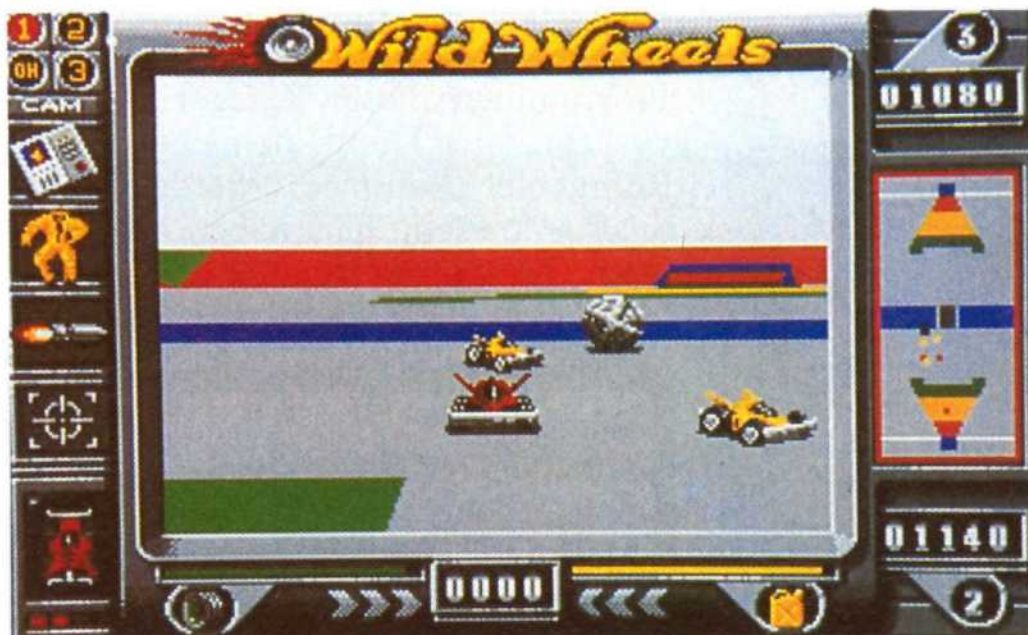


*Auf zur ersten Runde.*

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |
|-------------------|----|
| Grafik .....      | 8  |
| Sound .....       | 8  |
| Spielablauf ..... | 10 |
| Motivation .....  | 10 |
| Gesamtnote .....  | 9  |

»PRIMA«



*Wo ist nur die verflixte Kugel?*



*Alle Superkarren auf einen Blick.*

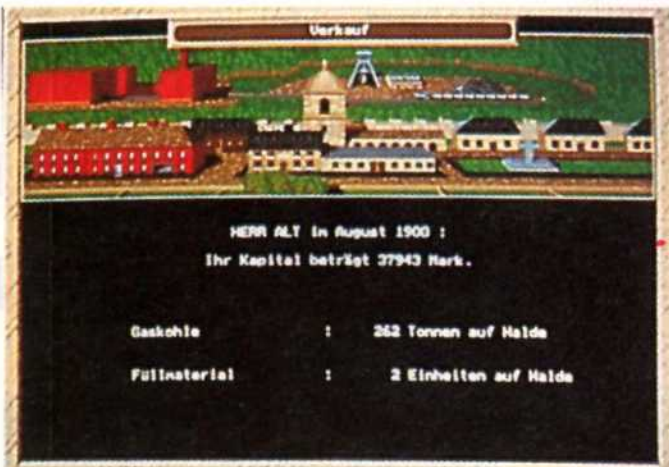
# HAU WECH!



**BLACK  
GOLD**

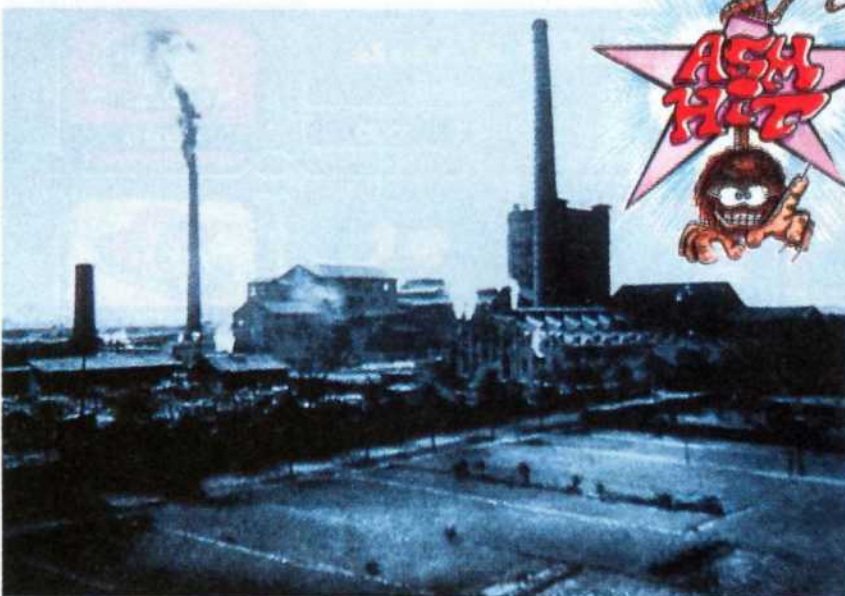
**System:** PC (getestet, EGA, VGA, Soundkarten), Amiga, Atari ST, C-64 empf. **VK-Preis:** ca. 60 DM (C-64), 89 DM (Amiga, ST), 99 DM (PC), **Hersteller:** Starbyte, 4630 Bochum, **Muster von:** Hersteller.

**Lange bevor irgend jemand auch nur an Erdöl dachte, gab es einen Stoff, der damals zumindest genauso wertvoll war wie Öl heutzutage. Die Leute, die es unter oft lebensgefährlichen Bedingungen abbauten, nannten es das Schwarze Gold.**



*Wirtschaftet man richtig . . .*

Gemeint ist Kohle, das Material, welches das Industriezeitalter überhaupt erst möglich machte. Und da Starbyte ihren Firmensitz in Bochum im Herzen des Ruhrgebietes haben, lag es nur nahe, eine Wirtschaftssimulation rund um



*. . . rauchen die Schloten. Fotos (4): PC (VGA)*

den Bergbau zu produzieren.

BLACK GOLD startet im Jahre 1900, der Spieler ist der Sohn eines erfolgreichen Minenbesitzers, der unglücklicherweise just verstorben ist. Vor das zu erwartende Erbe und den ebenfalls zu erwartenden Erbstreitereien mit den drei Brüdern hat der pfiffige Alte aber noch ein Testament - gleichbedeutend mit den Spielzielen - gesetzt. Zur Auswahl stehen entweder in einem gewissen Zeitraum eine bestimmte Geldsumme zu erwirtschaften, eine bestimmte Menge Kohle abzubauen, eine Anzahl Grubenfelder zu erschließen oder über einen Zeitraum gut zu wirtschaften.

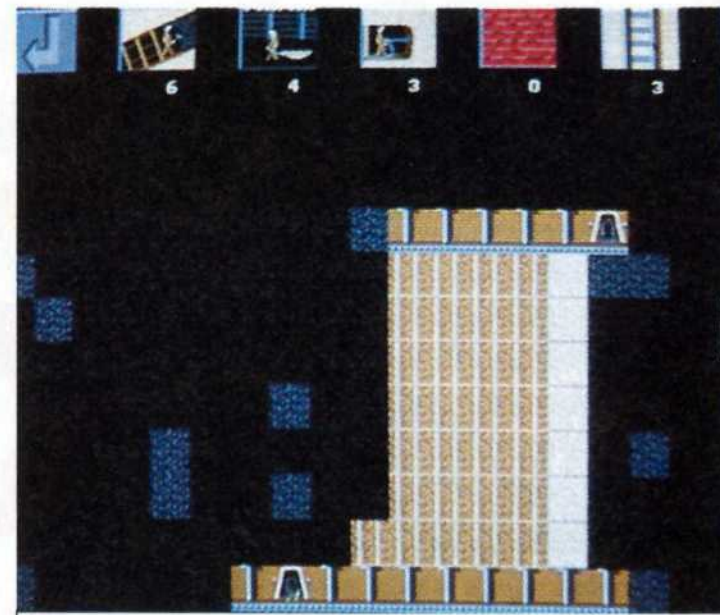
### Kumpel Michael meint:

Als Wirtschaftssimulation allein wäre das Programm nicht sonderlich aufsehenerregend, was jedoch besonders gefällt, ist der Touch Geschicklichkeit und Strategie, der durch die Arbeiten unter Tage in das Spiel mit einfließt. Und außerdem macht man sich hier die Hände nicht schmutzig, aber das ist wieder eine andere Sache.

**»PRIMA«**

Die Macher des Programms haben sich hier wirklich Mühe gegeben. Das ausführliche Handbuch erklärt leicht verständlich die nötigen Fachbegriffe des Bergbaus, denn welcher Normalsterbliche weiß schon, was ein Querschlag oder abtäufen ist. Ferner ist eine Starthilfe beigelegt, die einen über die ersten Monate bringt. Das Spiel selbst wird nahezu komplett mit der Maus gesteuert. Auf die bei Wirtschaftssimulationen so beliebten öden Menüs hat man verzichtet bzw. die Sachen grafisch ansprechend gestaltet. So sieht z.B. das Hauptmenü wie eine typische Stadt der Gründerzeit im Miniformat aus. Durch anklicken der einzelnen Gebäude gelangt man wiederum in grafische Untermenüs. Hübsch.

Kommen wir aber zum Spielablauf. Nachdem man ein Grubenfeld nebst zugehöriger Ausrüstung und Arbeitskräften erworben hat gehts ans „Kohlemachen“. Beim Abbauen der Kohle sind natür-



*Kohle machen einmal anders*

lich auch gewisse Regeln zu beachten, da ansonsten leicht Grubenunglücke auftreten können. Die abgebaute Kohle muß auf Halden zwischengelagert werden, bevor sie entweder in der noch zu erwerbenden Kokerei weiterverarbeitet wird oder aber sofort verkauft wird. Übrigens wurden auch die verschiedenen Kohlearten im Spiel berücksichtigt. Nach Beendigung eines Spielzuges kann man sich Statistiken über den bisherigen Spielverlauf ansehen bzw. einige Einstellungen ändern und man wird über die Fort- oder Rückschritte der anderen Mitbewerber unterrichtet. Aufgelockert wird das Ganze durch eingescannte Schwarz-Weiß-Fotos aus der betreffenden Zeitepoche.



*Unglücke sollten nicht passieren.*

Wie man sieht, ist BLACK GOLD extrem komplex aufgebaut, wird aber nie eintönig oder gar langweilig. Die Detailgenauigkeit, die hier an den Tag gelegt wurde, stände sicherlich auch anderen Programmen dieser Kategorie gut zu Gesicht. Auch Leute, die nicht aus dem Ruhrgebiet kommen, werden ihren Spaß an diesem Spiel haben. ■

*Guido Alt*

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |
|-------------------|----|
| Grafik .....      | 9  |
| Anleitung .....   | 10 |
| Spielaufbau ..... | 9  |
| Motivation .....  | 10 |
| Gesamtnote .....  | 10 |

**»PRIMA«**



# San Francisco, Market Street



**CISCO HEAT**

System: Amiga, empf. VK-Preis ca. 85 DM, Hersteller: Image Works/Mirrorsoft, Muster von: Hersteller.

Die im Titel genannte Straße dürfte aus zahlreichen Filmen bekannt sein - um sie und viele andere geht es bei CISCO HEAT, einer Polizeiautoverfolgungsjagd aus dem Londoner Hause IMAGE WORKS. Wir nehmen hier in einem der beiden Wagen Platz und harren der Dinge, die da kommen.

Unsere Kollegen versuchen natürlich, schneller als wir zu sein, auch fahren einige Lkw kreuz und quer über die (Einbahn-)straßen, doch nichts kann uns aus der Ruhe bringen. Nicht einmal Stop-Schilder, hinter denen sich liegengeliebene Fahrzeuge, Ölschlecken, Steine und andere Schikanen verbergen, halten uns auf - vorausgesetzt, man weiß den Stick zu beherrschen, denn sonst überschlägt sich der eigene Wagen oder schlingert ein paar-

mal um die eigene Achse. Das Scrolling ist nicht sonderlich flüssig, infolgedessen lassen sich Hindernisse nicht immer sofort erkennen. Der Sound ist müde, sowohl die Musik als auch die spärlichen FX.

Die Steuerung ist okay, man sollte aber darauf achten, daß der Joystick die ganze Zeit nach vorne gedrückt bleibt, was natürlich ganz schön in die Finger geht. Die Schwierigkeit ist hoch, zum Glück hat man jedoch zwei Continues, die einen jeweils in das Level zurückführen, in dem man „out of time“ gerät.

Dennoch: Zu einem guten Spiel gehört mehr, viel mehr! Vor allem müssen neue Ideen eher, und wenn schon Coin-Ops umgesetzt werden, sollte der Spielspaß der Originals nicht flöten gehen. Genau dies ist hier leider geschehen.

Klaus Trafford

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 6 |
| Sound .....       | 3 |
| Spielablauf ..... | 7 |
| Motivation .....  | 6 |
| Gesamtnote .....  | 6 |

»DÜRFTIG«



Karl Malden und Michael Douglas. Auf den Straßen von San Francisco?

# SOFTWARE MANIACS HOTLINE 1

030/6944862  
12 - 18 h Versand  
sonst Anrufbeantworter

| PC                           | Amiga  | ST     | PC                       | Amiga                          | ST     |        |        |
|------------------------------|--------|--------|--------------------------|--------------------------------|--------|--------|--------|
| Amiga 4-Player Adapter       | -      | 19,95  | Elvira 2 ++              | 89,95*                         | 72,95* | 72,95* |        |
| Amiga Mouse (Rotec)          | -      | 44,95  | Eye of the Beholder 1    | 69,95                          | 59,95  | -      |        |
| Amiga Speichererweiterung +  | -      | 89,95  | Eye of the Beholder 1 ++ | 89,95                          | 79,95  | -      |        |
| Airbus 320 ++                | i.V.   | 72,95* | 72,95*                   | 69,95*                         | 69,95* | -      |        |
| Abandoned Places ++          | 84,95* | 72,95* | 72,95*                   | 84,95                          | 79,95  | 79,95  |        |
| AMNIO5 +                     | -      | 59,95  | 59,95*                   | 89,95                          | -      | -      |        |
| Bandit Kings of Anc. China + | 84,95  | 79,95  | -                        | i.V.                           | 69,95  | 69,95  |        |
| Barbs Tale 3 +               | 72,95  | 69,95  | -                        | 89,95*                         | -      | -      |        |
| B.A.T. 2 ++                  | 84,95* | 72,95* | 72,95*                   | Falcon 3.0 +                   | -      | -      |        |
| Battle Isle ++               | 84,95* | 69,95  | 69,95*                   | Fate - Gates of Dawn ++        | 84,95* | 69,95  | 69,95* |
| Black Gold +                 | 72,95* | 69,95* | 69,95*                   | Flight of the Intruder +       | 84,95  | 79,95  | 79,95  |
| Buck Rogers 1                | 69,95  | 69,95  | -                        | Formula 1 Grand Prix +         | 72,95* | 69,95* | 69,95* |
| Buck Rogers 1 ++             | 89,95  | 84,95  | -                        | Gateway to Savage Frontier     | 72,95  | 69,95* | -      |
| Buck Rogers 2                | 69,95* | 69,95* | -                        | Gateway to Savage Frontier ++  | 89,95* | i.V.   | -      |
| Bundesliga Manager 2 ++      | 69,95* | 69,95  | 69,95*                   | Ghengis Khan ++                | 84,95  | 79,95  | -      |
| Bundesliga Man. Editor ++    | i.V.   | i.V.   | i.V.                     | Great Courts 2 ++              | 69,95  | 69,95  | 69,95  |
| Cadaver ++                   | 84,95* | 69,95  | 69,95                    | Gunship 2000 +                 | 89,95  | -      | -      |
| Cadaver - The Payoff ++      | -      | 39,95  | 39,95                    | Hard Nova +                    | 72,95  | 69,95  | 69,95  |
| Castles +                    | 84,95  | 69,95* | -                        | Heart of China +               | 89,95  | i.V.   | -      |
| CHI Products Gamecard Autom. | 89,95  | -      | -                        | Heimdall +                     | 84,95* | 69,95* | 69,95* |
| CHI Products Flightstick     | 89,95  | -      | -                        | Indiana Jones 3 ++             | 72,95  | 69,95  | 69,95  |
| Champions of Krynn +         | 65,95  | 65,95  | 72,95*                   | Indiana Jones 4                | 79,95* | i.V.   | i.V.   |
| Chaos Engine +               | -      | 69,95* | 69,95*                   | Infocom Adventures diverse     | 34,95  | 34,95  | 34,95  |
| Chaos Strikes Back +++       | -      | 69,95  | 69,95                    | Jetfighter 2                   | 84,95  | i.V.   | -      |
| Chuck Yeagers Air Combat +   | 84,95  | i.V.   | i.V.                     | Joe Montana Football           | 74,95  | i.V.   | -      |
| Civilisation +               | 89,95* | -      | -                        | Kick Off 2 ++                  | 69,95  | 59,95  | 59,95  |
| Conq. of Lg Bow-Robin Hood + | 89,95* | i.V.   | i.V.                     | Kings Quest 1 (neue VGA-Vers.) | 89,95* | i.V.   | i.V.   |
| Conquestador ++              | 72,95* | 72,95* | 72,95*                   | Kings Quest 5 +                | 99,95  | 84,95  | 84,95* |
| Cruise for a Corps ++        | 69,95* | 69,95* | 69,95*                   | Larry 1 (neue VGA-Version) +   | 89,95  | 84,95* | 84,95* |
| Curse of the Azure Bonds +   | 59,95  | 69,95  | 72,95                    | Larry 3 ++                     | 99,95  | 99,95  | 99,95* |
| Daemongate 1 ++              | i.V.   | 69,95* | 69,95*                   | Larry 5 +                      | 89,95  | 84,95* | 84,95* |
| Death Knights of Krynn       | 72,95  | 69,95  | -                        | Last Ninja 3 +                 | i.V.   | 69,95  | 69,95* |
| Death Knights of Krynn ++    | 89,95  | 79,95  | -                        | Legend of Faerghail ++         | 72,95  | 65,95  | 65,95  |
| Deuteros ++                  | -      | 72,95* | 72,95*                   | Lemmings 1 +                   | 79,95  | 59,95  | 59,95  |
| Die Kathedrale ++            | 84,95* | 84,95  | 84,95*                   | Lemmings Zusatzdisketten +     | i.V.   | i.V.   | i.V.   |
| Dragonflight Special Ed. ++  | -      | 69,95  | 69,95                    | Links +                        | 89,95  | i.V.   | -      |
| Dragonwars +/++              | 69,95  | 59,95  | -                        | Lord of the Rings 1 +          | 84,95  | 69,95* | i.V.   |
| Double Double Bill +         | -      | 84,95  | -                        | Lord of the Rings 2 +          | 84,95* | -      | -      |
| Dungeon Master +/++          | 89,95* | 69,95  | 69,95                    | Lotus Turbo Challenge 2 ++     | -      | 69,95  | 69,95* |
|                              |        |        |                          | MI Tank Platoon +              | 84,95  | 72,95  | 72,95  |

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung  
++ Programm komplett in deutsch

Über 600 lieferbare Spiele

|                         |          |                           |                      |
|-------------------------|----------|---------------------------|----------------------|
| 1. Might & Magic 3      | Maniac   | 7. Gunship 2000           | HOTLINE 2            |
| 2. Wing Commander 2     | Verkaufs | 8. Fate                   | 030/6937245          |
| 3. Bundesliga Manager 2 | Charts   | 9. Railroad Tycoon        | 11 - 18.30 h Laden   |
| 4. Silent Service 2     |          | 10. Midwinter 2           | 11 - 19.30 h Versand |
| 5. Battle Isle          |          | 11. Eye of the Beholder 1 |                      |
| 6. Their Finest Hour 2  |          | 12. Mega lo Mania         |                      |

Software Maniacs proudly presents.....

## DIE TRAUMFABRIK

\*\*\*\*\* Nicht von dieser Welt \*\*\*\*\*

Ladenlokal Mittenwalder Straße 47 1000 Berlin 61

50m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße 7.12.-23.12. tolle Eröffnungsangebote  
Software zum Anfassen Mo-Fr: 11-18.30 h, Sa: 10-13.30 h, langer Sa: 10-18  
Demnächst auch in Freiburg München Frankfurt Düsseldorf Köln Hamburg

|               |        |           |           |                       |
|---------------|--------|-----------|-----------|-----------------------|
| Game Mega     | CDTV   | Game Boy  | NES       | 030/6944156           |
| Gear Drive    | CD ROM | Lynx      | Joysticks | Info Anrufbeantworter |
| Master System | C64    | Hintbooks |           | 030/6944256           |
|               |        |           |           | Fax Line              |

| PC                             | Amiga  | ST     | PC     | Amiga                            | ST     |        |
|--------------------------------|--------|--------|--------|----------------------------------|--------|--------|
| Mad TV ++                      | 84,95* | 72,95* | 72,95* | Soundblaster 2.0 ++              | 299,-  | -      |
| Magnetic Scrolls Collection +  | 84,95  | 72,95* | 72,95* | Soundblaster Prof. 16 Bit ++     | 599,-  | -      |
| Manchester United Europe ++    | 69,95* | 69,95  | 69,95  | Space Quest 1 (neue VGA-Vers.)   | 89,95* | 84,95* |
| Maniac Mansion ++              | 69,95  | 69,95  | 69,95  | Space Quest 3 ++                 | 99,95  | 99,95  |
| Mario Andretti +               | 69,95  | 69,95* | -      | Space Quest 4                    | 89,95  | 89,95* |
| Megafortress                   | 84,95  | i.V.   | -      | Speedball 2 +                    | 84,95  | 65,95  |
| Mega lo Mania ++               | i.V.   | 69,95  | 69,95* | Spirit of Adventure ++           | 72,95  | 69,95  |
| Megatraveller 2 +              | 84,95  | i.V.   | i.V.   | Starbyte Super Soccer ++         | 72,95  | 69,95  |
| Midwinter 2 ++                 | 84,95* | 79,95  | 79,95  | Starflight 2                     | 69,95  | 69,95  |
| MKG 29 Super Tulerum +         | 89,95  | 89,95  | 89,95  | Star Trek - 25th Anniversary +   | 84,95* | i.V.   |
| Might & Magic 2                | 72,95  | 72,95  | -      | Strike Commander +               | 89,95* | -      |
| Might & Magic 3                | 84,95  | 69,95* | -      | Their Finest Hour 1 +            | 72,95  | 69,95  |
| Monkey Island 1 ++             | 79,95  | 69,95  | 69,95  | Their Finest Hour 1 - Mission 1  | 34,95  | 34,95  |
| Monkey Island 2                | 79,95* | i.V.   | i.V.   | Their Finest Hour 2              | 79,95  | -      |
| M.U.D.S. ++                    | 72,95  | 65,95  | 65,95  | Thunderhawk +                    | 84,95* | 72,95  |
| Nobunagas Ambition 2 +         | 84,95  | 79,95* | -      | Tony La Russa Baseball (SSI)     | 84,95  | i.V.   |
| PGA Tour Golf +                | 72,95  | 65,95  | -      | TV Sports Baseball +             | 84,95* | 79,95* |
| Pirates +                      | 59,95  | 59,95  | 59,95  | TV Sports Boxing +               | 84,95* | 79,95* |
| Planets Edge                   | 84,95* | 69,95  | -      | TV Sports Rollerblades +         | 84,95* | 79,95* |
| Pools of Darkness              | 72,95  | 69,95* | -      | Twilight 2000 +                  | 84,95* | 84,95* |
| Pools of Darkness ++           | 89,95* | 79,95* | -      | Ultima 5 Warriors of Destiny     | 72,95  | 72,95  |
| Pool of Radiance +             | 64,95  | 64,95  | 64,95* | Ultima 6 The False Prophet +     | 79,95  | 72,95* |
| Police Quest 3 +               | 89,95  | i.V.   | i.V.   | Ultima 7 The Black Gate +        | 89,95* | -      |
| Populous 2 +                   | i.V.   | 69,95* | 69,95* | Ultima W1 Savage Empire +        | 79,95  | -      |
| Powermonger +                  | 72,95* | 59,95  | 59,95  | Ultima W2 Martian Dreams +       | 89,95  | -      |
| Powermonger Data Disk +        | -      | 39,95* | 39,95* | Utopia ++                        | i.V.   | 72,95  |
| Quest for Glory 2 (Sierra)     | 89,95  | 89,95  | 89,95* | Vengeance of Excalibur +         | 84,95* | 72,95* |
| Railroad Tycoon +/++           | 82,95  | 79,95  | 79,95  | Vroom +                          | -      | 69,95* |
| Reach for the Skies +          | 84,95* | i.V.   | i.V.   | Warlords (Enhanced Version)      | 72,95  | 69,95  |
| Red Baron ++                   | 99,95  | 89,95* | -      | Wing Commander 1 +               | 79,95  | 79,95* |
| Riders of Rohan ++             | 84,95  | 72,95* | 72,95* | Wing C. 1 Secret Missions 1 o. 2 | 39,95  | i.V.   |
| Rings of Medusa 2 ++           | 72,95  | 65,95  | 65,95  | Wing Commander 2 +               | 89,95  | -      |
| Rise of the Dragon ++          | 99,95  | 89,95  | -      | Wing C. 2 Speech Disk +          | 44,95  | -      |
| Secret of the Silver Blades    | 69,95  | 69,95  | 69,95* | Wing C. 2 Missions 1             | 39,95* | -      |
| Shadowrun++                    | 84,95  | 72,95  | 72,95  | Winzer ++                        | 72,95  | 69,95  |
| Silent Service 2 +             | 79,95  | 79,95  | 79,95  | Wiz 6 Bane of Cosmic Forge       | 79,95  | 79,95  |
| Sim City/Populous +            | 72,95  | 72,95  | 72,95  | Wiz 6 Bane of Cosmic Forge ++    | i.V.   | -      |
| Sim City Architecture 1 o. 2 + | 39,95  | 39,95  | 39,95* | Wiz 7 Crusaders of Dark Savant   | 84,95* | i.V.   |
| Sim Earth ++                   | 89,95  | 89,95* | 89,95* | Zack McKracken ++                | 69,95  | 69,95  |

Genießt unseren Service

Heute bestellt Gestern geliefert?

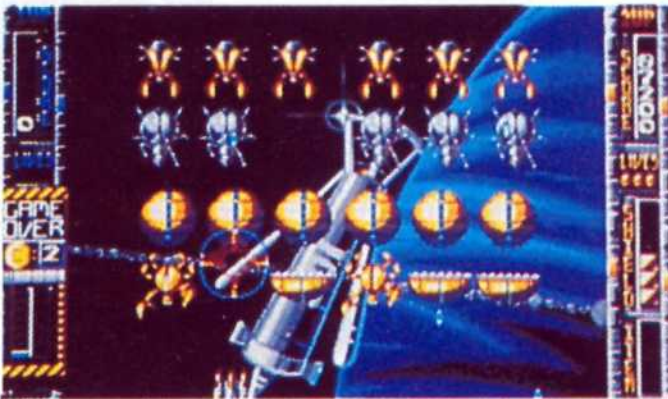
Alle Preise sind Versandpreise, Ladenpreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 8,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 5,00 DM mehr. Sicherheitskarton + 3 DM, Diskettenstapel + 3 DM, Werkzeuge -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quark (auch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten o. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (01.11.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen mit eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin, könnt Ihr die Games auch (bitte unbedingt vorher anrufen) selbst abholen. Inhaber: Goppel, Hirtling, Pyls GmbH

# PANGALAKTISCHER DONNERGÜRGLER



## SUPER SPACE INVADERS

System: Amiga, empf. VK-Preis ca. , Hersteller: Domark, England, Muster von: Hersteller.



Die Gegner und ...

Lang, lang ist's her, da gab es mal einen 'Straßenfeger' namens *Space Invaders* in den Spielhallen. Und gerade weil er so großen Anklang fand und auch die Homecomputer-Fassungen wie Bomben einschlugen, be-

sann man sich doch kürzlich bei DOMARK, dieses alte Spielprinzip ein wenig aufzupeppen, um so die eine oder andere Mark einzusacken. Was dabei herausgekommen ist kann sich sehen lassen.

Das Game wird auf zwei Disketten geliefert, wobei eine nur mit Grafik und Sound für den echt witzigen Vor-

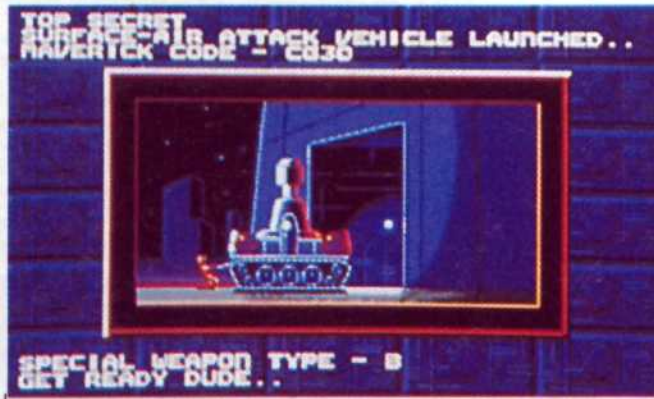
die Invasion aus dem All abzuwenden. Der Rest ist Ballern, Ballern, Ballern ...

Unterstützt werden wir im Kampfgetümmel durch einige Extras, die man durch Abschub des Mutterschiffes, das von Zeit zu Zeit am o-

jeden Levels einen fiesen Endgegner, und danach eine Bonusrunde, in der man kräftig Punkte sammeln kann. Man muß dabei eine Herde von Kühen vor den Ufos beschützen, die sie hochbeamen wollen.

Der einzige Punkt, der uns abgehalten hat das doch grafisch und 'soundig' recht gelungene Spielchen zu einen 'ASM-Hit' zu küren, ist das doch etwas ruckelige Scrolling und das etwas lahme Schußverhalten unseres Fighters. Ansonsten: Prima!

■ lar



... die Waffe.

spann vollgepackt ist. Wer Zeichentrickgrafik à la *Dragon's Lair* liebt, wird hier gut bedient. Nach dem Einlegen der zweiten Disk wird man auch gleich mit den fiesen Aliens konfrontiert. Allein oder im Duett gilt es die

ren Bildschirmrand erscheint, erhält. So gibt es Extrawaffen, Schutzschilde und sogar eine Fee in Schmetterlingsgestalt (?), die unsere Feinde einfrieren läßt. Um das Spiel ein wenig aufzulockern gibt es am Ende eines

| ASM-WERTUNG von 0 bis 12 |    |
|--------------------------|----|
| Grafik .....             | 9  |
| Sound .....              | 9  |
| Spielablauf .....        | 9  |
| Motivation .....         | 10 |
| Gesamtnote .....         | 9  |

»PRIMA«

## BIG MAC



## MAC ARTHUR'S WAR

System: PC, empf. VK-Preis: ca. 100 DM, Hersteller: Strategic Studies Group, Muster von: Electronic Arts Ltd., Langley.

In gewohnter Hexagonal-Manier hat die STRATEGIC STUDIES GROUP nun auch den Korea-Krieg aufbereitet. Entgegen dem Titel läßt sich MAC ARTHUR'S WAR auch aus der Sicht der Nordkoreaner und derer Verbündeter spielen. Acht vorgefertigte Szenarien, die sich alle auf tatsächliche Schlachten beziehen, sind auf den Disketten bereits abgespeichert. Zu diesen Schlachten liegt der Verpackung auch Kartenma-

terial bei. Wer sich durch alle Schlachten des Generals gekämpft hat, kann dann zusätzlich eigene Szenarien erstellen, wobei es so gut wie keine Beschränkungen gibt.

### Schlichtes Outfit und Knarzgeräusche

Das Game wird komplett mit den Tasten gesteuert, was während der Eingewöhnungs-Phase manchmal etwas verwirrt.

Dagegen erläutert die beigefügte Quick-Reference-Card den Menü-Aufbau klar und verständlich. Nach ein oder zwei Probeschlächten sollte es diesbezüglich keine Probleme mehr geben. Die eigentliche Anleitung kann in puncto Klarheit nicht ganz befriedigen.

Die Grafik ist schlicht, aber übersichtlich. Der Sound besteht aus ein paar Knarzgeräuschen, wenn sich die Truppen bewegen.

Das Gameplay gestaltet sich in der Weise, daß man einzelnen Einheiten Befehle gibt und deren Effekt beobachtet. Positiv zu bewerten ist die rasche Verarbeitung von Befehl und Gegen-Aktion, im Klartext: Zwischen den Spielzügen muß der Spieler nicht lange tatenlos vor dem Computer warten. Die Schlachten-Simulation von SSG läßt sich übrigens auch zu zweit spielen, ganz Faule können den Computer auch gegen sich selbst fighten lassen, die sind dann eben nur Gefechtsfeld-Beobachter.

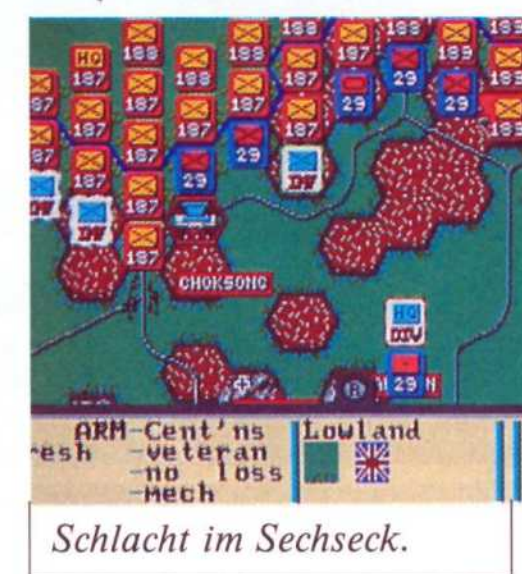
Mac Arthur's War ist für Freunde historischer Schlachten-Simulationen,

die die geschichtliche Lücke des Korea-Krieges schließen wollen, durchaus empfehlenswert.

Dirk Fuchser

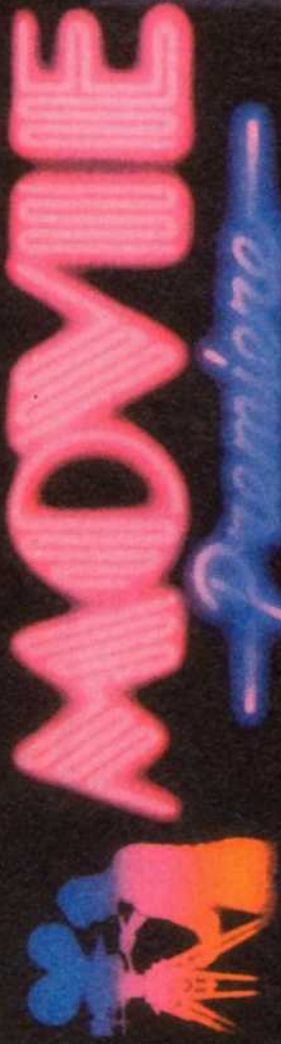
| ASM-WERTUNG von 0 bis 12 |   |
|--------------------------|---|
| Grafik .....             | 6 |
| Anleitung .....          | 7 |
| Spielablauf .....        | 7 |
| Motivation .....         | 8 |
| Gesamtnote .....         | 7 |

»BRAUCHBAR«



Schlacht im Sechseck.





# JETZT VORGESTELLT

1 **TEENAGE MUTANT HERO TURTLES**

2 **BACK TO THE FUTURE PART II**

3 **GREMLINS 2**

4 **DAYS OF THUNDER**



### BONICO SERVICELINE

Haben Sie Fragen zu BONICO-Spielen? Möchten Sie Tips zum Spielablauf? Unsere Spielexperten helfen weiter! Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt! Tel.: 0 61 07 1 6 20 67

### Vertrieb: BONICO

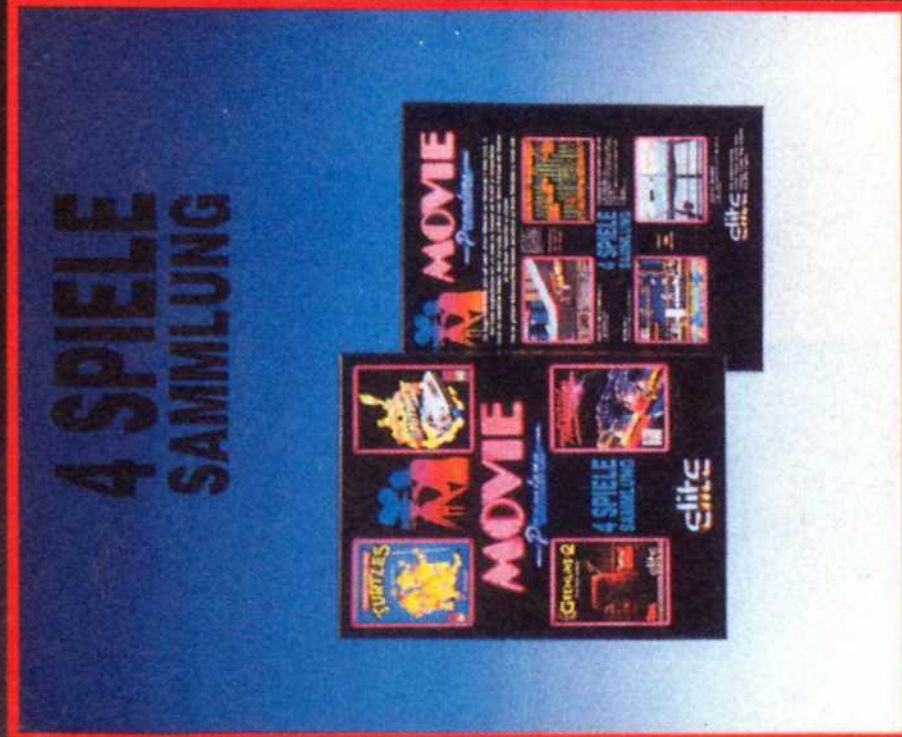
Am Südpark 12, 6092 Kelsterbach

Schriftliche Informationen nur gegen Rückporto

Die Magie Hollywoods zieht seit vielen Jahren Millionen von Menschen in ihren Bann. Es gibt nichts vergleichbares um uns hinter die Grenzen der Realität zu transportieren. Durch ein interaktives Medium, Ihren Computer, eröffnet Innen Movie Premiere die Chance ein Teil dieser Faszination zu werden.

Vier der größten Hollywood-Filme werden demnächst auf Ihrem Bildschirm zu sehen sein.

## ... SEI UNTER DEN ERSTEN, DIE SICH IHRE KOPIE SICHERN!



**FORMATS**  
Commodore Amiga,  
Atari ST,  
IBM/PC 3 1/2",  
IBM/PC 5 1/4",  
Commodore 64 disc,  
Commodore 64  
cassette,  
Spectrum cassette,  
Amstrad cassette,  
Amstrad disc.



**BACK TO THE FUTURE Part II**  
© 1989 Miramax Limited  
© 1989 UCI and Amblin  
**DAYS OF THUNDER**  
TM and © 1990 Paramount Pictures. All rights reserved.  
© 1990 Miramax  
**TEENAGE MUTANT HERO TURTLES**  
© 1991 Mirage Studios, USA.  
Published under license from Miramax Ltd. Under sub-  
license from Konami and under sub-license from Mirage  
Studios, USA.  
TM and © 1991 registered trademarks of Konami Industry Co.  
Ltd.  
© 1989 Konami  
© 1992 Miramax Ltd.  
**GREMLINS 2**  
© 1990 Warner Bros Inc. All rights reserved.



## CHAMPION DRIVER

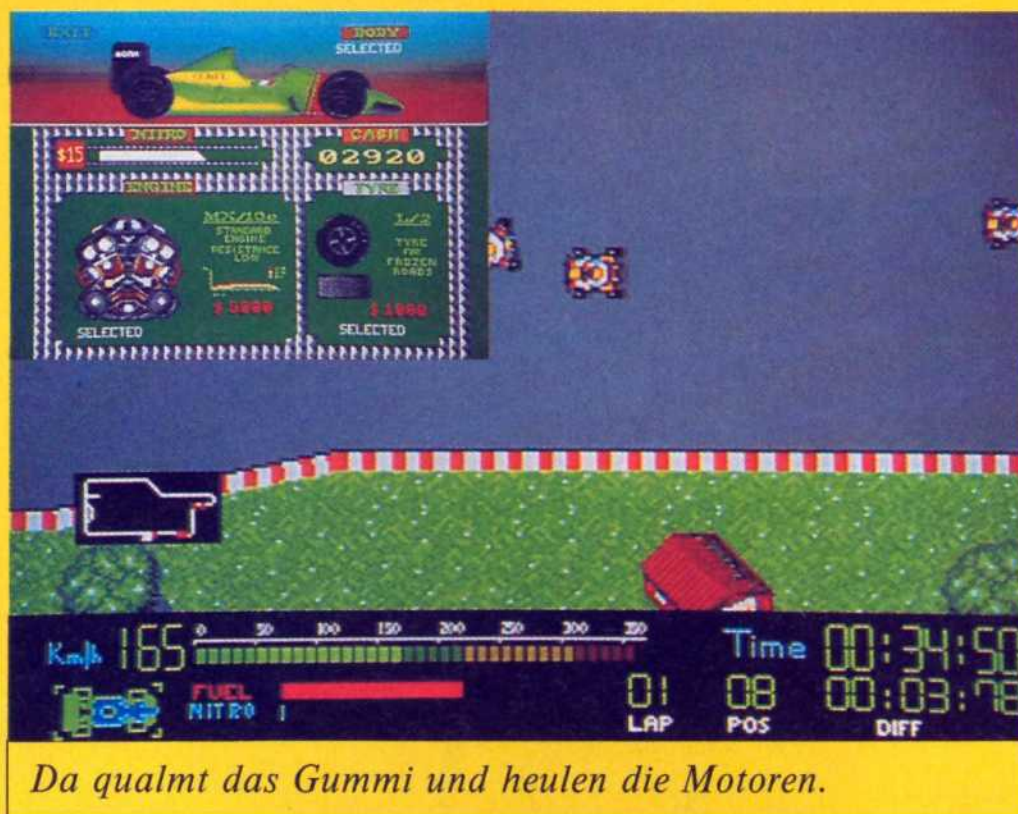
**System:** Amiga, empf. VK-Preis: ca. 70 Mark, **Hersteller:** Idea, Italien, **Muster von:** Rushware, 4044 Kaarst

Autorennspiele boomen zur Zeit wie selten zuvor. Anscheinend auch im sonnigen Italien, denn auch aus dem dort angesiedelten Hause IDEA kommt ein Vertreter dieser Art von Spielen namens CHAMPION DRIVER.

Vom Aufbau her erinnert er stark an die Rennspiele aus den Anfangstagen der Homecomputerspiele. Genauer gesagt schaut man aus der Vogelperspektive auf die Rennstrecke und die kleinen Rennwagen-Sprites. Umrahmt wird das Ganze durch verschiedene Bäume, Sträucher und ein paar Buden.

Vor dem Spiel hat man die Auswahl zwischen fast allen gängigen Renndisziplinen, die gleichzeitig den Schwie-

# Voll gedriftet, ey!



Da qualmt das Gummi und heulen die Motoren.

rigkeitsgrad bestimmen. Von Kart bis Formel eins kann man alles fahren, was des Pistenfegers Herz begehrt.

Auf 'grün' geht's rund, und das im wahrsten Sinne des Wortes. Bei drei Runden auf jeder Rennstrecke gilt es möglichst gut abzuschneiden, um die dicke Siegeskohle zu kassieren - denn ohne

Moos nix los, und ohne 'Los' kein Tuning, ey.

Im Laden gleich neben der Strecke warten nämlich die stärksten Motoren, Räder für jede Wetterlage und literweise Stoff für den Nitrobooster (nur Pioneer-Anlagen gibt's nicht). Vor dem Rennen sollte man aber auf jeden Fall ein wenig an seiner Kiste rum-

schrauben und unbedingt die richtigen 'Batschen' aufziehen. Prophezeit der Wetterbericht nämlich Eis und Schnee, und unsere Kiste hat Sommerreifen drauf, hüpf man flott in die Böschung.

Selbst an eine Service-Ecke hat man gedacht, in der man sich beim Rennen mit Sprit und kleinen Reparaturen versorgen lassen kann.

Ist der Tank nämlich einmal leer, ist das Rennen gelaufen. Summa summarum, alte Idee, gut aufgepeppt, aber trotzdem ist nicht mehr als ein mittelmäßiges Game rausgekommen.

lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 7 |
| Sound .....       | 7 |
| Spielablauf ..... | 5 |
| Motivation .....  | 6 |
| Gesamtnote .....  | 7 |

»BRAUCHBAR«



## OUT RUN EUROPA

**System:** Amiga, Atari ST, empf. VK-Preis: ca. 80 DM, **Hersteller:** U.S. Gold, England, **Muster von:** Wial-Versand, 8038 Gröbenzell.

Mehr Action, mehr Power und noch mehr Aufregung als der Vorgänger *Out Run* verspricht OUT RUN EUROPA. Nun, dies dürfte eigentlich kein Problem darstellen, handelte es sich doch damals um eine miserable Automatenumsetzung....

Out Run Europa ist (fast) völlig anders als das Original. Es besitzt sogar eine kleine Story. Kurz: Guter Agent muß Geheimakten finden und vor bösen Agenten flie-

# AGENTENHATZ

hen. Gestartet wird in England, wo der Semi-007 mit einem Motorrad schnellstmöglich nach Dover gelangen muß. Von dort geht's mit Jetski über den Ärmelkanal ins Land der Baguettes. Hier wird in einem Porsche 911 Platz genommen.

Die weiteren Etappen führen Kurtz - so heißt der Spion - nach Spanien, mit einem Motorboot nach Italien (F40) und letztendlich nach Deutschland. Dort rast Kurtz

nach Berlin, wo er die feindlichen Agenten stellt und die Geheimakten einkassiert.

So einfach, wie sich der Ablauf vielleicht anhören mag, ist er gottlob nicht. Dafür sorgen zahlreiche Agenten der anderen Seite. Auch die Polizei bereitet Probleme. Um zu entweichen, verfügt Kurtz über eine begrenzte Anzahl von Raketen und Nitro-Boosts.

Im Gegensatz zu *Out Run* ist der Nachfolger überra-

schend schnell. Auch die Grafik ist erfreulich gut und wurde sogar gegenüber der Vorversion verbessert. Nicht sehr ohrenfreundlich fielen Sound und FX aus. Beim ST fehlt sogar das Motorengeräusch - vielleicht ein Vorteil ?!

Out Run Europa ist ein brauchbares Produkt, das allerdings mit Meisterwerken wie *Vroom* oder *Lotus Turbo Challenge II* lange nicht mithalten kann.

hja

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   | Amiga/ST |
|-------------------|----------|
| Grafik .....      | 9/9      |
| Sound .....       | 6/6      |
| Spielablauf ..... | 7/7      |
| Motivation .....  | 8/8      |
| Gesamtnote .....  | 8/8      |

»BRAUCHBAR«

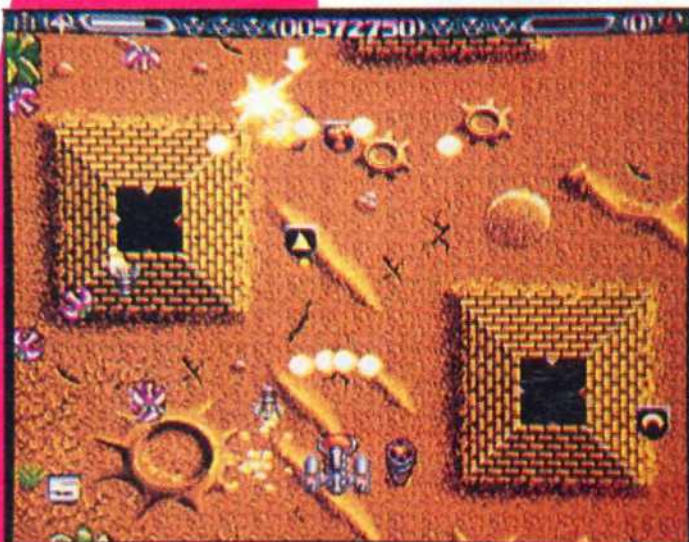




# Wer den Laser nicht ehrt



Ein Überraschungs-Gegner.



Der Pfeil zeigt den „Overkill“.



Diese Wumme macht alles platt!



**LETHAL  
EXCESS**

**System:** Amiga/Atari ST getestet, C-64 ist geplant,  
**Preis:** ca. 80 Mark (16 Bit),  
**Hersteller:** Eclipse Software, **Muster von:** Hersteller

Was passiert, wenn sich ein ST-Veteran mit einigen fähigen Jungs zusammensetzt und das Nachfolgespiel zu *Wings of Death* produziert? Doofe Frage, LETHAL EXCESS wird von ECLIPSE auf den Markt gebracht!

Durch fünf vertikal scrollende Level muß man sich entweder allein oder zu zweit (simultan!) nach allen Regeln der Kunst 'hindurchretten'. Hierbei helfen freilich durchschlagende Waffen, derer es ganze sechs in verschiedenen Ausbaustufen gibt. Dazu kommen noch der 'Hunter' (ist so ein Ding, das sich automatisch seine Ziele sucht und vernichtet) und die 'Seeker'-Superwumme, die - zeitlich begrenzt - beinahe alles vom Schirm bläst.

Bei den Waffen ist also für Abwechslung gesorgt, was passiert sonst noch? Sagen wir mal, der Bildschirm ist zuweilen recht bevölkert. In Spitzenzeiten befinden sich - so Eclipse - bis zu 105 Objekte auf dem Screen. Daß da schon mal die Übersicht lei-

den kann, erscheint logisch. Auch sollte man keine 50 Hertz erwarten, was aber durch einen wirklich konstanten, nicht in die Knie gehenden Spielfluß beinahe ausgeglichen wird.

Die Level sind allesamt phantasievoll, wenn auch etwas bunt gestaltet.

Runden wir's ab: Lethal Excess ist technisch hervorragend, mit vielen Features (Pause, Simultanmodus, Highscore-Save, einstellbarer Schwierigkeitsgrad etc.) ausgestattet, nur am Design hapert's etwas. Gut mit kleinen Abstrichen!

Uli

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   | Amiga/ST |
|-------------------|----------|
| Grafik .....      | 9/10     |
| Sound .....       | 11/11    |
| Spielablauf ..... | 8/8      |
| Motivation .....  | 9/9      |
| Gesamtnote .....  | 9/9      |

»PRIMA«

## Knall im All

An Leveln erwarten einen eine Art Krypta, ein Ödland, ein Beinahe-Kristallevel und dies sowie jenes.

Mit den umherfliegenden Gegnern hat man - wie auch schon beim Vorgänger - nicht gerade den Vogel abgeschossen. Ein wildes Sammelsurium von Objekten, in keinsten Weise aufeinander abgestimmt, lümmelt über den Bildschirm und benimmt sich in jeder Weise daneben.

Musikfreunde wird es freuen, daß Jochen Hippel wieder den Sound gemacht hat, welcher besonders auf dem Amiga wegen des siebenstimmigen Titelsounds zu beeindruckend weiß. Auf dem ST klingt das zwar alles etwas dünner, bringt die Maschine aber trotzdem noch zum Glühen. ST-User sollten wissen, daß dieses Programm ihre Maschinen bis an die Grenzen des Wahnsinns treibt. In den ersten drei Leveln ist kein Unterschied zur Amiga-Fassung zu sehen! Da kann ich nur sagen: Gut gemacht!

## Wonderland Computer-Games



Bei uns können Sie Ihr Computerspiel

➔ "leihen" ←

bevor Sie sich zum Kauf entscheiden!

Neueröffnung Freitag, 29. November 1991

Wo? In Essen und das erstmalig!

Alle aktuellen Spiele für: C 64 - Amiga - PC

Neueröffnung jede Menge Überraschungen

Speichererweiterungen · Joysticks · Soundkarten  
und Disketten zu supergünstigen Preisen!

## Wonderland

Weidkamp 130 - 4300 Essen 11 (Borbeck)

Tel. 0201 / 68 94 48 - 67 08 76

Öffnungszeiten: Mo - Sa 11 - 20 h

**W**ieder einmal war Amiga-Messe in Köln – auch unser Stand hat es überlebt, gerade mal so. Was wir an interessanten News mitbekommen haben, werden wir Euch jetzt präsentieren – systemübergreifend, versteht sich, denn es gab kaum

# AMIGA

# 91

einen Stand einer Software-Company, an dem nicht auch ein PC zu finden war.

## Coktel Vision

Muriel Tramis brachte uns, was Ihr in dieser Ausgabe auf Seite 70 als Preview findet: **Gobliiins**.

## Core Design

Von **Core Design** ist demnächst die fertige Fassung von **Heimdall** zu erwarten. Die Wikinger-Saga wird es extra für Deutschland in einer entschärften (unblutigeren) Fassung geben. Ob der junge Barbar eine Konkurrenz für Wickie darstellt, muß sich aber noch zeigen.

## Domark

**Domark** konnte auf der Show mit folgenden Ankündigungen aufwarten:

Ende November bereits ist **Race Drivin'** erschienen. Die Ruckel-Raserei wird's auf PC, Amiga, ST und C-64 geben. Im Januar läßt man **TNT 2 - Double Dynamite**, eine weitere Compilation, auf die Leute und folgende Rechner los: Amiga, ST, C-64, Schneider & Spectrum.



Unebene Wegstrecke voraus: **Race Drivin'** von **Domark**.

Weitere Titel für 1992 hier: **Rampart**, die Umsetzung des Spielautomaten (Januar, 8- und 16-Bit), **Shadowlands**, ein Rollenspiel, das unter Verwendung eines unaufwendigen Verfahrens Licht- und Schatteneffekte ins Spiel einbringt (Januar, 16-Bit), **Euro Football Champ**, die Umsetzung eines **Taito**-Automaten (Frühjahr) und **Columbus**, das Spiel für den Freak von heute mit dem Entdecker

gende Neuankündigungen stehen auf dem Terminplan:

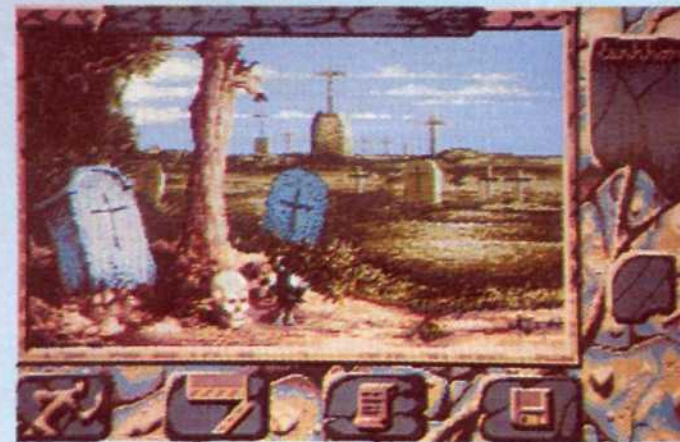
**Shoe People** (Achtbitter, Amiga, ST), ein Lernprogramm, das unter **Gremlins First Class**-Label den Kleinen den Einstieg erleichtern soll – warten wir ab, ob's eine deutsche Version gibt.

Weitere Neuerscheinung im Dezember: **Video Kid** für den Amiga – Test folgt.

Tja, und dann waren da noch ein paar Umsetzungen: **Pegasus** für den ST, **F.O.F.T.** auf PC (!) sowie **Toyota Celica GT4 Rally** auf PC – werdet Ihr alle demnächst bei den Konvertierungen finden können.

## Lankhor

Silvia Trende von **Lankhor** zeigte uns vielversprechende Demo-Versionen von **Sukiya**, dem **Maupiti**-Nachfolger (Frühjahr, ST, Amiga, PC), bei dem es um die Aufklärung eines Mordes hinter Klostermauern geht und **Black Sect**, das sich um eine 'mysteriöse Affäre im tiefsten Mittelgebirge' dreht. **Black Sect** soll noch im Dezember auf Amiga, ST und PC zu haben sein.



Hier fand so mancher seine letzte Ruhe: **Black Sect**.

Drittes Programm im Bunde war die PC-Fassung von **Maupiti Island**, die ihrer Vervollständigung entgegenseht. Also: bientôt!

## Eclipse

Unter dem **Eclipse**-Label wird im nächsten Frühjahr ein Action-/Strategiespiel namens **Ballistic Diplomacy** erscheinen. Die Heizermännchen kämpfen hierbei gegen die Borgmännchen. Näheres alsbald zu erfahren. **Lethal Excess**, den **Wings of Death**-Nachfolger findet Ihr auf Seite 47 dieser Ausgabe.

## Electronic Arts

**Populous II** von **Bullfrog** ist sicherlich einer der stärkeren Titel fürs Weihnachtsgeschäft. Als Sohn des Zeus hat man gegen 32 verschiedene Gottheiten und letztendlich gegen Vati selbst anzutreten.

Von **Interplay** wird es **Lord of the Rings, Volume II** geben, das nahtlos an den ersten Teil anschließen, aber trotzdem auch als eigenständiges Programm spielbar sein soll.

Für den Amiga soll's noch im Dezember die **Birds of Prey** von **Argonaut Software** geben. Jede Menge Vögel (40!) und die programmiererischen Fähigkeiten von Jez San sollen diesen Flugsimulator zum größten, schönsten und besten seiner Gattung machen.

## Gremlin

Die Sheffielder haben gut lachen. **Lotus Turbo Challenge** rennt wies Tier, und fol-

## MicroProse

**Civilisation** (PC) testen wir in dieser Ausgabe für Euch (S. 54), der große **Grand Prix** wird erst in der nächsten Ausgabe stattfinden. Ansonsten gab's an Programmen nichts Neues, schließlich hat man im Laufe des Jahres bereits den einen oder anderen Dauerbrenner (z. B. **Gunship 2000**) auf den Markt gebracht.

## Millennium

Den Test von **Robocod** (*James Pond 2*) findet Ihr auf Seite 57 dieser Ausgabe!



## Mindscape

Nach wie vor beinahe fertig sind **Paperboy 2** und **Moonstone**. Sobald wir hier von etwas in die Finger bekommen, wißt auch Ihr bescheid.



Der Vorspann von Moonstone.

## Mirrorsoft

Here we go: **Cisco Heat** von **Image Works** testen wir bereits in dieser Ausgabe (Seite 43).

**Cinemaware** gab sich mit **TV Sports Boxing** (Test S. 38) und **TV Sports Baseball** die Ehre. Näheres hierzu in dieser, bzw. der nächsten Ausgabe.

Zuletzt kommt der **First Samurai**, welchen Ihr auf Seite 33 in getesteter Form finden könnt.

## Psygnosis

Den **Amnios-Test** gibt's in dieser Ausgabe (S.17), **Agony** von den **Unreal-Machern** (freilich für Amiga) soll noch bis Weihnachten die Läden erreichen - warten wir's ab.

Schon etwas länger sind **Barbarian II** und **Aquaventura** angekündigt. **Leander** sieht sehr vielversprechend aus. In 50 Frames soll gejumpt werden, um... eine Prinzessin zu retten. Bei **Air Support** geht's wesentlich strategischer zu. Jede Menge simuliertes Militär kommt hier in der 'Frac-Scape'-Technik zum Zuge. Genauere Daten demnächst.



Leander: Sieht toll aus!

## Rainbow Arts

Zum fünfjährigen Bestehen bringt **Rainbow Arts** die **5th Anniversary-Compilation** auf den Markt, welche zehn Titel beinhaltet, die den Spieler die Schaffensjahre der Kaarster nochmals erleben lassen. Für Amiga (90 Mark) und C-64 (70 Mark (Kass.) bzw. 80 Mark (Disk)) werden diese Titel enthalten sein: **Bad Cat**, **Danger Freak**, **Denaris**, **Garrison**, **Graffiti Man**, **Jinks**, **Realm of the Trolls**, **Rock 'n' Roll**, **Spherical & Startrash**.

Zweite Compilation für demnächst ist die **Mega Box**. Auf PC (100 Mark), Amiga & Atari ST (beide 90 Mark) kommen **Rock 'n' Roll**, **Conqueror**, **The Curse of RA**, **Oil Imperium** und **Grand Monster Slam** auf uns bzw. Euch zu.

Und eins noch: Der **PC Soundman** kommt! Nähere Infos hierzu findet Ihr auf Seite 16 dieser Ausgabe.

## Software-Corner

Von Herrn Neuen & Co. gibt's einige Dinge zu vermelden. A) gibt es einen neuen Laser-Disc-Player, den **Pioneer CLD-1600**, dessen Zugriffszeiten nochmal unter denen des alten Systems liegen, b) hat man in Zusammenarbeit mit **Don Bluth Thayer's Quest** entwickelt. Näheres dazu in **ASM 2/92**.



LDG: Thayer's Quest von seiner besten Seite.

C) hat man mal mit **Commodore** gesprochen und setzt nun **Dragon's Lair** aufs **CDTV** um. Im Gegenzug sind von Commodore ebenfalls Entwicklungen fürs **LDG** zu erwarten.

Fürs nächste Jahr sind übrigens zwölf **LDG-Neuheiten** angekündigt - jeden Monat eine. Man darf also gespannt sein.

## Storm

Von **Storm** bekamen wir die fertige Version der **Final Blow-Prügelei**. Den ausführlichen Test findet Ihr auf Seite 32

dieser Ausgabe. In Vorbereitung befinden sich **Double Dragon III** (Amiga, ST, C-64, PC, Schneider & Spectrum), **Big Run** (ST, Amiga), **Nebulus** (NES) sowie **Indy Heat** (ST, Amiga, C-64).

## Thalion

Zwar boten die Gütersloher nicht viel, dafür aber Gutes. **Dragonflight** für den PC soll, so die Planung, bereits auf dem Markt sein, wenn diese Ausgabe erscheint. Wir testen! Zweiter Happen auf dem Tablett ist **Amber Star**, das Nachfolgeprogramm zu erstgenanntem. **Amber Star** soll noch vor Jahresende für den Amiga erhältlich sein. ST- und PC-Versionen folgen auf den Füße.

Für alle, die bereits jetzt dem **Airbus-Fieber** verfallen sind, haben wir in unserer Sonderausgabe Nr. 14 ein Interview mit **Rainer Bopf**, dem Programmierer.

## Titus

**Vincent** und **Louie** von **Titus** präsentierten auf der Messe fleißig die **Blues Brothers**. Nebenbei hat man aber schon andere Dinge in der Entwicklungsphase. Als da wären **Ali Baba**, ein 'anspruchsvolles, flottes Jump 'n' Run für PC, Amiga und ST' sowie **Crazy Cars 3** (so der Arbeitstitel), welches schneller, besser etc. werden soll. Warten wir's ab.

## UBI-Soft

Auch in Frankreich setzt man auf die Konsolen. **UBI-Soft** baggert fleißig und übernimmt den Europa-Vertrieb etlicher Titel für das **Sega Mega Drive**. Im nächsten Januar erscheinen diese vier: **Earnest Evans**, **Exile**, **Traysia**, und **Valis**.

## U.S. Gold

Viel Softes für den Rechner gab's außer den **Mega Twins** nicht zu sehen. Das Game ist so gut wie fertig, und wird **Wonderboy**-Fans sicherlich gefallen.

## Virgin

Die Jungs und Mädels von **Virgin** waren zwar anwesend, präsentierten aber nichts, was man nicht auch schon in Paris gesehen hätte - schaut doch mal bei **Mats** rein! Bis demnächst. ■

Uli

## Ein Vier-Tage-Sprint



PARC des EXPOSIT

Der Pariser Computer-Spiele-Salon avanciert vielmehr zu einem lockeren Stelldichein der Anbieter vor Ort, zu einem Happening in – seit nunmehr drei Jahren – gewohnt gemütlichem Rahmen.

Doch halt: Einen Hauch an Abwechslung bekommt – zumindest der aus der Ferne anreisende Besucher – geboten: Es ist zum einen der Ort dieser 30.000-Besucher-Tagung, welche in diesem Jahr mit dem Titel 'Micro & Co' versehen wurde. Der wechselt von Jahr zu Jahr, wie übrigens auch der Veranstalter, der Titel

**Kleinzukriegen ist er nicht, der SALON DE LA MICRO in Paris. Frei nach dem Motto: Herbstzeit ist Messezeit, lädt die französische Computer-Spiele-Lobby vom 18. bis 21. Oktober 1991 jung und alt zum großen Bahnhof in die wie immer begrenzt gehaltenen Messehallen ein. Ich frage mich immer wieder, welcher Aspekt hinter der Pariser Micro-Show stehen mag: Etwas verändern? Einfach nur präsent sein? Nun, allem Eindruck zufolge ist wohl der Anspruch an den Salon eher Letzterer, denn bei aller Überlegung: Bewegt wird hier nichts.**



Neue Presse: MEGA FORCE.

dieser Show und ... nicht zuletzt die Art der Leistungen des 'Service de Presse', sprich: des Pressebüros.

Was leider nicht dem Wechsel verfallen zu sein scheint, ist der allgemeine Zuspruch seitens der Hersteller und Händler, denn die bleiben, bis auf wenige Ausnahmen, seit nunmehr drei Jahren die gleichen. Also auch am **Porte de Versailles**, Austragungsort des diesjährigen Vier-Tage-Sprints. Beim ersten, gemütlichen Schlendern durch die überschaubare Halle des Pariser Salons fallen drei wesentliche, die Show charakterisierende Merkmale ins Auge:

Die führende französische Fachpresse

gibt sich auch diesmal komplett die Ehre. Von *Editions Mondiales* 'Tilt', **Generation 4** und **Joystick**, den klassischen französischen Generalisten über – man lese und staune – ein neues *Sega-Games-Magazin* namens **Mega force** zu den bekannten *Public-Domain-Postillen* **DP Magazine** (übrigens ebenfalls aus dem Hause *Gen.4*) und **Station**, eher Katalog des PD-Anbieters *arobace éditions*, sind sie alle präsent. Immerhin. Ein weiterer, brandneuer Zeitschriftentitel mit Marschrichtung *Multimedia* hat sich ebenfalls unter die anwesende Fachpresse gemischt: **Oxygen**. Verleger: *Generation 4*. Seine Rolle gilt es in den folgenden Jahren unter Beweis zu stellen.

Die zweite, entscheidende Rolle für den Verlauf der 'Micro & Co' im goldenen Pariser Oktober spielt die Gewich-



CORE DESIGN braust auf... ▲▶

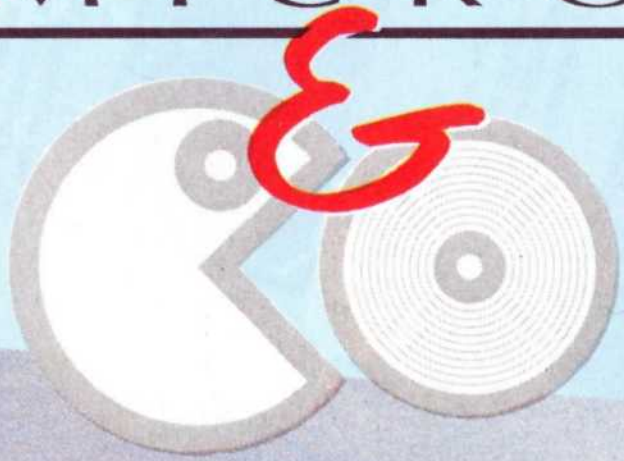
tung dieser Show für den französischen Public-Domain-Sektor. Das Interesse scheint abgenommen zu haben, was wir schon im letzten Jahr feststellen konnten. Die Beteiligung dieser Sparte reduziert sich nunmehr auf die Präsenz besagter Zeitschriften. Das wär's.

### Klein, aber fein

Was nun die kommerzielle Computer-Spiele-Kiste in Frankreich anbetrifft, nun,



# de la M I C R O



ONS de PARIS

auch hier ist eine Steigerung nicht in Sichtweite. Labels, vor allem auch deutsche und britische, hatten sie doch noch 1990 die Mühen auf sich genommen, im Geschehen mitzumischen, sind zum Teil von der Bildfläche verschwunden. Andere, auch hier einige britische, sind erstmals vertreten, wenn auch auf verhältnis-



... mit Action-Saga HEIMDALL

mäßig kleiner, aber feiner Stellfläche. Plus und Minus halten sich wieder einmal die Waage, so daß auch der 91er 'Salon de la Micro', wenn nicht einer Farce, dann aber einer Gratwanderung in seiner wirtschaftlichen Bedeutung gleichkommt. Machen wir also einen weiteren Gang übers

Software-Parkett und schnappen, in aller Kürze, das Wichtigste der Branche auf... Freundlich begrüßt wird man von den Einsteigern (oder sind es Aussteiger?), die sich zum ersten Mal (oder zum letzten Mal?) auf den

Salon begeben, hier **Mirrorsoft:**

Es gibt nichts, was man nicht in London (ECTS) hätte auf-schnappen können: *First Samurai*, bis dato noch

unfertig (vgl. Seite 33!),

*Mega Lo Mania*, *Wolf Pack* oder

*Riders Of Rohan*,

released unter dem PSS-Label, sind die relevanten

Produkte, die PR-

Dame Cathy

Campos

aus

dem

Koffer

zaubert.



## Auf nach Australien!

Mehr Infos auf den nächsten Seiten.





Ähnlich die Situation bei **Core Design**, ebenfalls Newcomer in Paris und wie **Mirrorsoft**, **Readysoft**, **Anco** oder auch **Mindscape** und **Virgin** als Exklusiv-Partner von **UBI SOFT** vertreten: Produkt-Managerin Sharon Gordons Novitäten sind *Thunderhawk* und *Heimdall*, die vielversprechende, nordische Saga im Wikingerstil mit vielen, spannenden Action-Sequenzen.

Bleiben wir unter dem UBI-Dach, sticht der große, schwarz-güldene Stand von **Mindscape** ins Auge. Hier scheint man einzig und allein auf die Promotion eines Mega-Keyboards mit der vielsagenden Bezeichnung *Miracle* aus zu sein.



It's a **MIRACLE**...

**Virgin** hingegen gibt sich weltmännisch: Andrew Wright umreißt grob das Jahr 1992, die Presse erhält Screenshots und erste Infos, wahlweise in englischer oder französischer Sprache: *Floor 13* wird eine Strategie-Simulation für PC, Amiga und ST sein. Graphics by Carl Cropley, der schon bei 'Imperium' und 'Hound of the Shadows' für die Aufmachung verantwortlich zeichnete. Die nächsten Herbstferien kommen bestimmt, und damit das Heavy-Metal-Vergnügen *Motörhead*. Systeme noch unbekannt, bekannter hingegen ist Leadsänger Lemmy, der eigenst bei der Produktion dieses Games mitmischen wird. Ein weiterer Hammer wird der Orbiter für Home-Computer sein: NASA-Piloten beteiligten sich an der Entwicklung des Vektor-Grafik-Simulators *Space Shuttle*. Die Systeme: PC, ST und Amiga. Ach ja, kennt Ihr die 'UKM'? Eine Chance gegen 'Skynet', das 'Ultimate Killing System', bietet *Terminator*, demnächst auf Segas 'Master' und dem Mega Drive. Weitere Virgin-Titel: *Realms*, *Rolling Ronny*, *Jimmy White's Whirlwind Snooker*, *Spot*, *Vengeance of Excalibur*,



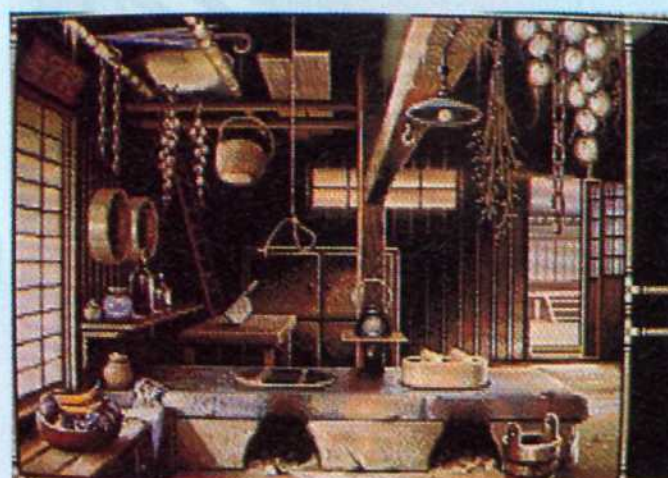
Lernen mit Lankhor.



Schwarzenegger, die Erste: Terminator.



BLACK SECT im Erzgebirge?



Jerôme Lange, die Zweite: SOUKIYA.



NASA: Virgins SPACE SHUTTLE.

*Spirit of Excalibur* oder *North Polar Expedition* für das CDTV, *Chuck Rock* für beide Sega-Maschinen, *Core-Designs Corporation* für das Mega Drive und *Marble Madness* fürs Master-System.

**UBI SOFT** selbst tritt in Paris gemeinsam mit **Lucasfilm** in Szene, wenngleich sich auch seitens des großen, französischen Distributors kaum Neues tut: Ubis Dossier umfaßt die Rollenspiel-Fortsetzung *BAT II*, das Strategie-Epos *Battle Isle* sowie *Celtic Legends*, *Starush*, *Great Courts 2*, *Unreal* und den *Music Master*. Auch hier gilt: alles schon gehört.

Unter **Atari**-Obhut begab sich das ebenfalls für den deutschen Markt interessante Label **Lankhor**. Wenngleich Erstgenannte aus dem Salon eine Promotion-Tugend für bereits veröffentlichte Titel machen, zeigt Silvia Trende, deutschstämmige PR-Mademoiselle Lankhors, den letzten Schliff am Action-Renner *Vroom*, sowie erste Bilder und Sequenzen des 'Maupiti Island'-Nachfolgers *Soukiya*. Es wird also ein neues Abenteuer mit Jérôme Lange geben. Auch *Black Sect*, ein Erzgebirge-Adventure, ist in Vorbereitung. Darüber hinaus findet das 'Education'-Angebot mit Lernsoftware wie *Rody & Mastico I, II, III*, *Rody Noel* oder den *Troubadours* allgemeines Interesse. Einmal mehr zeigt sich: Aufmachung ist (schon fast) alles.

Kommen wir - last but not least - am Mega-Stand von **Commodore Revue** vorbei, sehen wir nebst Hardware eine Menge Peripheriegeräte, die hier fürs Auge präsentiert werden. Auch hier zeigt sich wenig Neues. Im Rahmen ihrer Promotion-Strategie wird Commodore eine Sponsorship für eine französische Fußballmannschaft eingehen. Wen's interessiert...

Was sagt Euch *UMS II*, der „Planet Editor“? Jawoll, auch **Microprose France** ist zugegen, neben dem „*Universal Military Simulator*“ mit *Timequest*, *Silent Service II*, *Gunship 2000*, *Microprose Golf* oder *Railroad Tycoon*, *F117A* und *Midwinter II*. Wir erinnern uns an London? Für ASM-Leser also Schnee von gestern.

Nun, soweit zum Wichtigsten dieser vier Tage. Bei einem weiteren Rundgang habe ich nun Gelegenheit, mit den für ASM interessanten Persönlichkeiten aus der Branche zu reden, bevor ich mich auf den Rückflug vorbereite. ■

Matthias Siegl





# Zuerst legte er Wert auf den Preis dann auf die Software und zuletzt die Füße auf den Tisch

Der erste ST Computer war bereits eine Revolution. Mit seinen professionellen Merkmalen setzte ATARI Maßstäbe für eine ganze Computergeneration. Die Entwicklung ging weiter und ATARI bestimmte mit innovativen Ideen die Richtung.

Der 1040 STE mit 1 MB Arbeitsspeicher, mit integrierter Floppy und mit der Vielzahl an professionellen Schnittstellen ist der Meistverkaufte seiner Klasse. Weltweit Hunderte Softwareprogramme gibt's. Zum Gestalten und Verwalten. Zum Programmieren und

Musizieren. Für Konstruktionen und Animation. Dabei steht er nicht nur zu Hause. Auch in Hochschulen und Universitäten, in Werkstätten und Büros und im Musikstudio ist er heimisch. ATARI 1040 STE – sein Platz ist überall, wo Leistung zählt und Computertechnologie der Spitzenklasse gebraucht wird.

Das ist:

**ATARI**  
und Spaß mit Grips

ATARI 1040 STE  
16/32-Bit Prozessor MC 68000  
1 MB RAM  
integrierte Floppy  
MIDI-Interface  
Schnittstelle für  
Drucker, Laserprinter  
Festplatte, DFÜ,  
Fernsehgerät oder Monitor  
mit niedriger bis hoher  
Auflösung

Weitere Informationen:  
ATARI Computer GmbH  
Postfach 12 13  
6096 Raunheim



**ATARI**  
wir machen Spitzentechnologie preiswert

ATARI und Textverarbeitung • ATARI und Musik • ATARI und Datenbanken • ATARI und Spaß mit Grips • ATARI und Desktop Publishing • ATARI und Büro • ATARI und Studium • ATARI und Schule • ATARI und



## TITANIC BLINKY

**System:** Amiga (gestestet), Atari ST, **empf. VK-Preis** ca. 30 DM, **Hersteller:** Zeppelin, Durham, England, **Muster von:** Rushware, 4044 Kaarst 2.

Mit einem weiteren Hüpf- und Lauf-Spielchen will uns das britische Programmiererteam von ZEPPELIN begeistern. TITANIC BLINKY heißt das Low-Budget-Produkt, das sich nicht einmal davor scheut, eine recht bekannte Figur aus einem Uraltgame für den C-64 zu kopieren.

Gemeint ist der Held der Geschichte, der haargenau so aussieht wie einst *Bubble Ghost* - bis auf das Schuhwerk; dieses hatte der Vorgänger nicht. Unser „Geist“, der keiner ist (denn es handelt sich um eine von mehreren Verkleidungen des Agenten Blinky), hat jedenfalls die Aufgabe, auf einem Schiff allerlei Gegenstände einzusammeln und schließlich mit einem gezielten Sprung auf die Schiffssirene ins nächste Level zu rutschen.

# KILLERSCHNECKEN

Dies gelingt allerdings nur, wenn man a) alle „Noten“ zusammen hat und b) seine drei Anfangsleben nicht verliert. Und das ist gar nicht so leicht, denn zahlreiche Feinde wollen einem ans Leder,

Schnecken: Besagte Noten sind in Schneckenhäusern versteckt, welchen man zunächst eine Kugel verpassen muß, bevor sie ihren Inhalt preisgeben. Aber manchmal offenbart sich statt einer No-

ist äußerst dürftig - eine quälend lange Bla-bla-Geschichte, die mit dem Game wenig zu tun hat. Wieviele Level es gibt, wann ein Extra-Leben fällig ist - all dies wird nicht erwähnt.

Die Grafik ist mittelmäßig, aber nicht schlecht, Sound und FX nicht der Rede wert. Das Game ist schwer - sehr schwer sogar. Oberfieserweise hat man nämlich dafür gesorgt, daß beim zweiten Betreten des gleichen Bildes die Gegner von vorher wieder zur Stelle sind. Die Orte, an denen die Noten versteckt sind, wechseln selbstredend. Dennoch: Für DEN Preis sollte man sich das Teil ruhig mal anschauen.

kate



respektive Gewand. Die meisten lassen sich abschießen und zerplatzen mit schön-schauriger grüner Farbe.

Die Schnecken allerdings sind unbesiegbar, hier hilft nur ausweichen - und das erfordert höchste Konzentration, denn jede Berührung kostet Energie. Apropos

te eine Bombe - und wenn man in der Nähe stehen bleibt, geht auch Energie flöten.

Natürlich kann man auch ins Wasser fallen (sofortiger Exitus). Für Abwechslung ist also gesorgt, wenngleich die Grundidee weder neu noch originell ist. Die Anleitung

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 7 |
| Sound .....       | 5 |
| Spielablauf ..... | 7 |
| Motivation .....  | 8 |
| Gesamtnote .....  | 7 |

»BRAUCHBAR«



## BILL ELLIOT'S NASCAR CHALLENGE

**System:** PC, **empf. VK-Preis:** ca. 110 DM, **Hersteller:** Image Works, **Muster von:** Die Cassette, 4950 Minden.

Eine sehr amerikanische Form des Autorennens bietet BILL ELLIOT'S NASCAR CHALLENGE von IMAGE WORKS. Bei uns ist diese Art Autorennen weitestgehend unbekannt, in den USA ist sie jedoch einer der größten Publikumsmagneten. Die Rennen werden auf zumeist ovalen Kursen ausgetragen, und zwar immer links herum.

# US-RACE

Bevor der Computerpilot in das Cockpit seines Rennwagens steigt sind einige Einstellungen nötig: Wahl des Fahrzeugs, der Reifengrößen, der Getriebeabstufung und des Spoilerwinkels sind nur einige der Details, die es zu bewältigen gilt.

Schützenhilfe gewährt die 36 Seiten starke, englische Anleitung. Die Grafik ist recht gut gemacht, wobei noch unterschiedliche Detailstufen eingestellt werden können, damit auch nicht ganz so leistungsstarke

Rechner einen flüssigen Rennablauf bieten können.

Am meisten gestört hat mich jedoch die Tatsache, daß Bill Elliot immer gewinnt - es sei denn, der User fährt besser. Wer sich jedoch an der Beweihräucherung des Nascar-Stars nicht stört und auch sonst Spaß an Autorennensimulationen hat, dem kann man Bill Elliot's Nascar Challenge mit gutem Gewissen empfehlen. Nicht vergessen sollten man jedoch den relativ hohen Preis von 110 DM.

df



Heulende Motoren.



### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                     |   |
|---------------------|---|
| Grafik .....        | 8 |
| Sound (Adlib) ..... | 6 |
| Realitätsnähe ..... | 9 |
| Motivation .....    | 8 |
| Gesamtnote .....    | 8 |

»BRAUCHBAR«



# FISH & CHIPS



**ROBOCOD**

**System:** Amiga, empf. VK-Preis: ca. 85 Mark, **Hersteller:** Millennium, England, **Muster von:** Selling Points GmbH, 4830 Gütersloh.

James Pond ist wieder da. Diesmal ist er auf dem Amiga (und bald auch auf dem Mega Drive) unterwegs, um unser Weihnachtsfest zu ret-



*Blubber, blub*

ten. Der böse Dr. Maybe hat Santa Claus' Haupt-Spielzeugfabrik in seine Gewalt gebracht und stellt dort als Pinguine getarnte Bomben her. Diese müssen entschärft werden, bevor sie in 48 Stunden hochgehen.

Um diesen heiklen Auftrag erfolgreich ausführen zu können, wurde für unseren Spion der sieben 'Welt-Teiche' extra ein Stahlanzug angefertigt, der ihn vor dem Austrocknen außerhalb des feuchten Elements bewahrt. Dieses Stahlgewand gab unserem Helden seinen Codenamen, nämlich ROBOCOD.

Außer dieser Schutzfunktion hat das Teil noch ein paar andere Tricks auf Lager. Mit Hilfe von Flügeln, die in den Leveln verstreut rumliegen,

kann sich James Pond in die Lüfte erheben. Noch dazu kann man ihn auf beliebige Größen strecken, um auf Absätze zu gelangen, die zu hoch sind um auf sie springen zu können. Hat man besonders viel Glück, findet unser Held ein kleines Flugzeug, mit dem es einiges leichter ist, die Level leerzuräumen.

Der Spielablauf bei diesem Game aus dem Hause MILLENIUM ist einfach einzigartig. Das Teil bietet zwar nicht so viel Neues, aber die Mischung macht's. Neben den üblichen Jump-'n'-Run Elementen wie Bonusleveln, einzusammelnden Dingen, fiesen Gegnern und riesigen Endgegnern, hat man noch eine Menge an abgedrehten Sachen eingebaut, die beim Spielen für Abwechslung

sorgen. So gibt es Gummilevel, in denen Robocod beinahe unkontrollierbar durch die Gegend hüpf, Tauchaktionen in einem Eiscreme-

Becher, eine wilde Hetzjagd über einen Spielzeug-Zug, auf den Kopf gedrehte Level, Labyrinthartige Gänge durch erstarrte Schokolade, Abenteuer auf Sahnetorten und noch viel mehr.

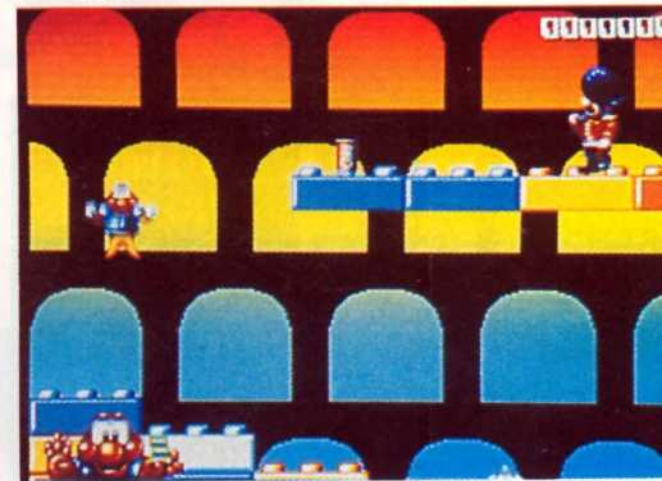


**X-Mas liegt in seiner Hand: Pond – Stahlhart, flexibel & rasend schnell!**



*Über sieben Karren soll er geh'n.*

Auch die grafische Seite des Games wurde sehr gut gelöst. Der Heldensprite und die der Gegner sind wirklich lustig animiert und prima ge-



*Oh Weh, ein Zinnsoldat.*

zeichnet. Abgerundet wird der ganze Screen durch den teilweise etwas psychedelischen Hintergrund, der aus animierten Coppereffekten besteht. Man kommt sich wie in einem Rausch vor, einfach genial.

Last, but not least, die 'soundige' Untermalung. Als Titelmusik hat man eine Persiflage auf das Robocop- Thema komponiert, und der Rest des musikalischen Repertoires reicht von weihnachtlichen bis jahrmärktmäßigen Stücken, abgedreht remixed. Also, einfach passend zum Game. Fazit: Dies ist genau das richtige Game, um die langweiligen Festtage zu überbrücken. Get it! ■

*Lars Rückert*



*Links oder rechts, das ist die Frage.*

*Fotos (4): Amiga*

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

|                   |    |
|-------------------|----|
| Grafik .....      | 10 |
| Sound .....       | 10 |
| Spielablauf ..... | 9  |
| Motivation .....  | 10 |
| Gesamtnote .....  | 10 |

**»PRIMA«**



# GROSE

# SPORTSCHAU



**FOOTBALL DIRECTOR II vs. MULTI-PLAYER SOCCER MANAGER**

**System:** beide Amiga, **empf. VK-Preis:** ca. 80 Mark, **Hersteller:** D&H Games, England, **Muster von:** Rushware, 4044 Kaarst.

Eine wahre Flut von Fußball-Manager Programmen bricht dieser Tage über die deutschen Softwareläden herein. Unter anderem die beiden Spiele FOOTBALL DIRECTOR II und MULTI-PLAYER SOCCER MANAGER aus dem Hause D&H GAMES, die ich hier, jetzt und heute im knallharten Vergleichstest auseinander pflücken werde. Um was es im großen und ganzen geht, dürfte Euch ja klar sein.

Für alle, die es doch noch nicht wissen sollten (Football-Manager Profis überspringen den folgenden Absatz) hier, eine kleine Einführung. Als Manager eines Profi-Fußballvereins habt ihr die Aufgabe, Eure Elf in der Bundesligatabelle möglichst weit nach oben zu bringen und obendrein auch noch die Finanzen des Vereins zu regeln.

Hierbei geht's zu wie im richtigen Leben. Es werden Spieler eingekauft und abgeschoben, ein Millionchen nach dem anderen wandert hin und her. Die Spieler werden trainiert, die Mannschaft zusammengestellt und, last but not least, wird ab und zu auch Fußball ge-



spielt. Wer jetzt aber ein Match à la Kick Off erwartet, ist auf dem falschen Dampfer-schließlich ist das hier ein Managerprogramm und kein wüstes Rumgebolze.

Hallo, Ihr Profis, da seid Ihr ja wieder. Das ist auch gut so, denn jetzt geht's ran an

den Speck bzw. an die Programme. Um die ganze Sache etwas übersichtlicher zu gestalten, hab' ich alle wesentlichen Informationen in eine Tabelle gepackt.

Im ersten Teil findet ihr Angaben zu den technischen Qualitäten der Spiele, der zweite Teil bezieht sich auf die Spiele selbst.

Um es schon mal vorweg zu nehmen: Im Vergleichstest hat der MULTI-PLAYER SOCCER MANAGER eindeutig die Nase vorn. Im Gegensatz zu FD II ist er klar durchstrukturiert, relativ gut pro-

grammiert, und auch die Grafik weiß zu gefallen. Selbst das Deutsch kann man einigermaßen verstehen. . .

Letzteres ist bei FD II eine einzige Katastrophe. Wenn man das Teil verstehen will, ist man zwangsläufig auf die englische Fassung angewiesen.

Auch der Programmierstil des Entwicklerteams läßt zu wünschen übrig. Wie kann ein Programm, das kaum Grafik und überhaupt keinen Sound enthält, ein Megabyte an Speicher fressen? Rätsel über Rätsel . . . Der Rest ist der Tabelle zu entnehmen.

lar

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |     |
|-------------------|-----|
| <b>FD II/MPSM</b> |     |
| Grafik            | 1/8 |
| Anleitung         | 1/1 |
| Spielablauf       | 6/7 |
| Motivation        | 5/6 |
| Gesamtnote        | 4/7 |

**»PEINLICH/DÜRFTIG«**

| Technische Seite     | Football Director II     | Multi-Player Soccer Manager |
|----------------------|--------------------------|-----------------------------|
| Anzahl Spieler       | 1                        | 1-8                         |
| Spielgeschwindigkeit | mittel bis lahm          | schnell                     |
| Kopierschutz         | Dongle                   | Dongle                      |
| Musik                | keine                    | auch keine                  |
| Sprache              | Deutsch (mies), Englisch | Deutsch                     |
| Schwierigkeitsgrad   | einstellbar              | einstellbar                 |
| Steuerung            | Tastatureingaben         | Icons                       |
| Übersichtlichkeit    | schlecht                 | gut                         |
| Speicherbedarf       | Megabyte                 | 512 Kilobyte                |

| Das Spiel            | Football Director II   | Multi-Player Soccer Manager   |
|----------------------|--|---|
| Mannschaft           | eigene Zusammenstellung, neue Spieler von anderen Vereinen oder aus der Jugendmannschaft                                       | Spieltaktik (Aggressiv bis Defensiv), Spieleraufstellung und Trikotfarbe einstellbar, neue Spieler von anderen Vereinen |
| Training             | generelle Einstellung ob der Spieler trainiert wird oder nicht, Trainer auswechselbar  | Differenziertes Training für jeden Spieler (Pässe, Kopfbälle, etc.)   |
| Spielsimulation      | Zufallsgenerator, Auswertung über Tabelle  | Zufallsgenerator, Auswertung über Tabelle und Pseudo-Clubzeitung  |
| Anzahl Ligen         | 5, Mannschaftsnamen editierbar   | 5, Mannschaftsnamen editierbar  |
| Finanzen             | Kredite, Geldanlagen, Aktienspekulation, Eintritt von Zuschauern, Spieler An- und Verkauf, Unterstützung der Vereinsdirektoren | Kredite, Eintritt bei Heimspielen   |
| DFB, UEFA, Europacub | Ja   | Ja  |
| Stadion              | allgemeine Baumaßnahmen  | Vergrößerung und Sicherheitsvorkehrungen  |
| Besonderheiten       | Versicherungen für die Spieler   | keine   |



*Paß und Toooooor!*



Ein  
attraktiver  
Star

# Faszination. In Leistung und Preis.

Star Business Drucker: LaserPrinter 4



- **1 MB Druckspeicher**  
(Option: bis 5 MB erweiterbar)
- 2 Emulationen  
(HP LaserJet IIP, Epson FX 850)
- 4 Seiten pro Minute
- 7 Festfonts
- Fontcartridges (Option)
- PostScript als zusätzliche Emulation  
einschließlich Apple Talk Interface  
(Option)
- Serielles und paralleles Interface
- 12 Monate Garantie

**star** MICRONICS  
der ComputerDrucker

Nähere Informationen über Star Business Drucker erhalten Sie beim autorisierten Star Fachhändler oder direkt bei uns.  
Star Micronics Deutschland GmbH, Westerbachstr. 59, D-6000 Frankfurt/Main 94, Tel. (069) 78999-0



# HITLISTE im JANUAR

## media control

Die Ermittlung der monatlichen Computer-Spiele-Hitparade für das Bundesgebiet wird im Auftrag von AKTUELLER SOFTWARE MARKT vom Haus MEDIA CONTROL übernommen. Über ein sogenanntes „Panel“ von 200 Computerspielerkaufsstätten, ausgewählt über eine doppelte Schichtung, wird gewährleistet, daß ein repräsentativer Wert gefunden wird.

(Erhebungszeitraum für ASM 1/92: 1. 10. - 31. 10. 91. Ermittelt von: media control, Baden-Baden)



## TOP 10 AMIGA

| Platz | (zuletzt) | Name                     | Hersteller    |
|-------|-----------|--------------------------|---------------|
| 1.    | (-)       | Bundesliga Manager       | Software 2000 |
| 2.    | (1)       | Silent Service II        | MicroProse    |
| 3.    | (-)       | Flight of the Intruder   | Mirrorsoft    |
| 4.    | (-)       | Battle Isle              | Blue Byte     |
| 5.    | (8)       | Lemmings                 | Psygnosis     |
| 6.    | (3)       | Railroad Tycoon          | MicroProse    |
| 7.    | (7)       | Manchester United Europe | Krisalis      |
| 8.    | (5)       | F-15 Strike Eagle II     | MicroProse    |
| 9.    | (2)       | Eye of the Beholder      | TSR           |
| 10.   | (9)       | Glücksrad                | Game Tek/IJE  |

## TOP 10 MS-DOS

| Platz | (zuletzt) | Name                            | Hersteller      |
|-------|-----------|---------------------------------|-----------------|
| 1.    | (6)       | Wing Commander II               | Origin          |
| 2.    | (8)       | Gunship 2000                    | MicroProse      |
| 3.    | (7)       | Silent Service II               | MicroProse      |
| 4.    | (1)       | Lemmings                        | Psygnosis       |
| 5.    | (-)       | F-117 A Nighthawk               | MicroProse      |
| 6.    | (2)       | Secret Weapons of the Luftwaffe | Lucasfilm/R.A.  |
| 7.    | (10)      | Chuck Yeager's Air Combat       | Electronic Arts |
| 8.    | (9)       | Railroad Tycoon                 | MicroProse      |
| 9.    | (-)       | Leisure Suit Larry V            | Sierra          |
| 10.   | (-)       | Glücksrad                       | Game Tek/IJE    |

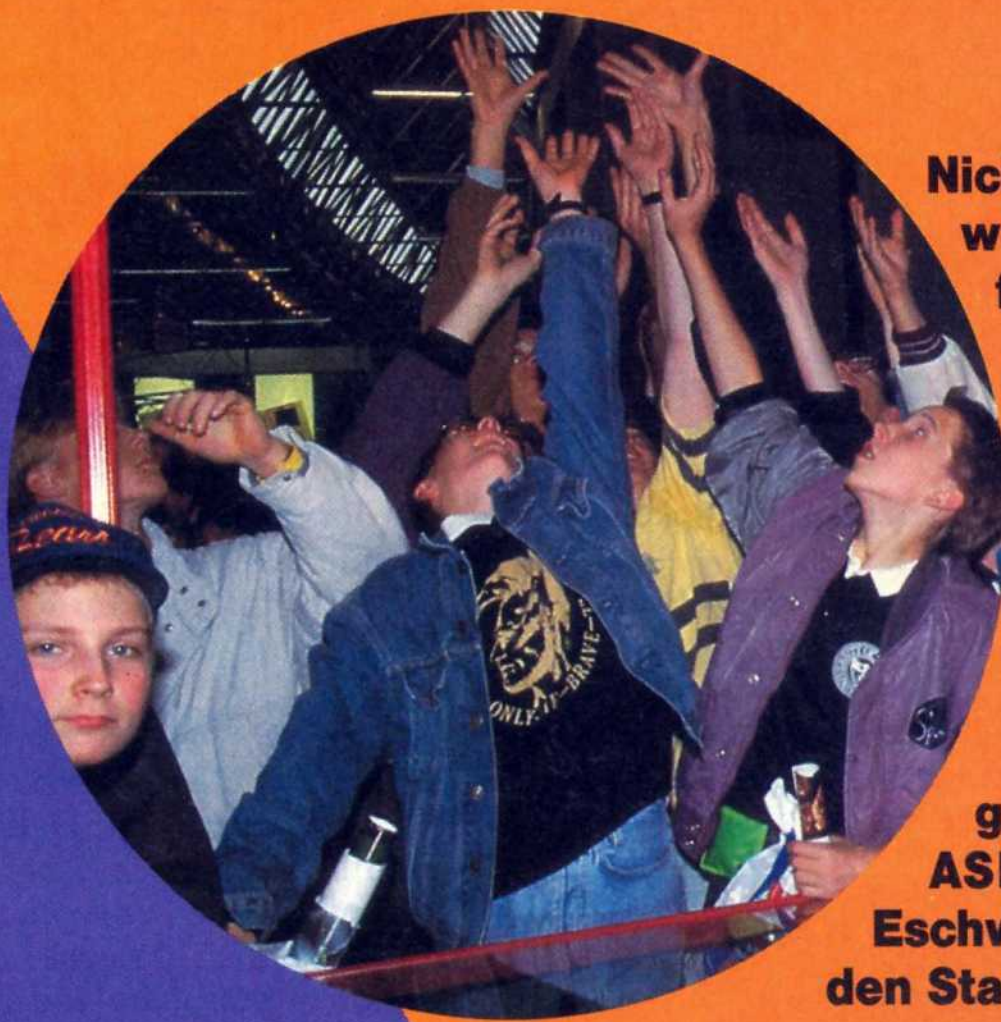
## TOP 10 C-64

| Platz | (zuletzt) | Name                        | Hersteller    |
|-------|-----------|-----------------------------|---------------|
| 1.    | (4)       | Bundesliga Manager          | Software 2000 |
| 2.    | (1)       | Turrican II                 | Rainbow Arts  |
| 3.    | (3)       | Der Preis ist heiß          | Gametek/IJE   |
| 4.    | (2)       | Glücksrad                   | Game Tek/IJE  |
| 5.    | (10)      | Manchester United Europe    | Krisalis      |
| 6.    | (5)       | Pirates                     | Micro Prose   |
| 7.    | (7)       | Elvira-Mistress of the Dark | Accolade      |
| 8.    | (8)       | North and South             | Infogrames    |
| 9.    | (-)       | Reederei                    | ???           |
| 10.   | (-)       | Riskant                     | Game Tek/IJE  |

## TOP 10 ATARI ST

| Platz | (zuletzt) | Name                            | Hersteller     |
|-------|-----------|---------------------------------|----------------|
| 1.    | (2)       | Lemmings                        | Psygnosis      |
| 2.    | (-)       | Silent Service II               | MicroProse     |
| 3.    | (10)      | F-19 Stealth Fighter            | MicroProse     |
| 4.    | (7)       | Flight of the Intruder          | Mirrorsoft     |
| 5.    | (1)       | Railroad Tycoon                 | MicroProse     |
| 6.    | (5)       | Kick Off II                     | Anco           |
| 7.    | (6)       | F-15 Strike Eagle II            | MicroProse     |
| 8.    | (3)       | Midwinter II: Flames of Freedom | Rainbird       |
| 9.    | (8)       | Sim City & Populous             | Ocean          |
| 10.   | (4)       | The Secret of Monkey Island     | Lucasfilm/R.A. |





Nicht nach den Sternen, nach Disketten wurde während der Amiga-Messe gegriffen. „Star“ in diesem Monat ist der **BUNDESLIGA MANAGER PROFESSIONAL**, der sich laut Media-Control am besten verkaufte. Auch in Eurer Gunst steht er sehr gut. Welches Game im nächsten Heft auf Platz 1 ist, entscheidet Ihr auch weiterhin für unsere Leser-Grafik- und Sound-Charts. Erschlagt uns mit Euren Vorschlägen ...

ASM, Lesercharts, Postfach 870, 3440 Eschwege. (Und laßt bei der nächsten Messe den Stand heil, hehe).

## LESER-CHARTS

## TOP 7

| Platz | (zuletzt) | Name                            | Hersteller     |
|-------|-----------|---------------------------------|----------------|
| 1.    | (3)       | Turrican II                     | Rainbow Arts   |
| 2.    | (2)       | Lemmings                        | Psygnosis      |
| 3.    | (-)       | Bundesliga Manager Professional | Software 2000  |
| 4.    | (1)       | The Secret of Monkey Island     | Lucasfilm/R.A. |
| 5.    | (-)       | Elvira                          | Accolade       |
| 6.    | (-)       | Speedball II                    | Mirrorsoft     |
| 7.    | (-)       | Mad TV                          | Rainbow Arts   |

## GRAFIK-CHARTS

## TOP 7

| Platz | (zuletzt) | Name                        | Hersteller     |
|-------|-----------|-----------------------------|----------------|
| 1.    | (-)       | Beast II                    | Psygnosis      |
| 2.    | (1)       | Turrican II                 | Rainbow Arts   |
| 3.    | (2)       | Elvira                      | Accolade       |
| 4.    | (3)       | The Secret of Monkey Island | Lucasfilm/R.A. |
| 5.    | (-)       | Gods                        | Psygnosis      |
| 6.    | (6)       | Xenon II                    | Image Works    |
| 7.    | (-)       | Lemmings                    | Psygnosis      |

## SOUND-CHARTS

## TOP 7

| Platz | (zuletzt) | Name                        | Hersteller     |
|-------|-----------|-----------------------------|----------------|
| 1.    | (-)       | Lemmings                    | Psygnosis      |
| 2.    | (1)       | Turrican II                 | Rainbow Arts   |
| 3.    | (2)       | Turrican                    | Rainbow Arts   |
| 4.    | (4)       | Shadow of the Beast         | Psygnosis      |
| 5.    | (6)       | Xenon II                    | Image Works    |
| 6.    | (3)       | The Secret of Monkey Island | Lucasfilm/R.A. |
| 7.    | (7)       | Wings of Death              | Thalion        |

# Der Traum aller Fußball-Fans



**STARBYTE  
SUPER  
SOCCER**

**System:** PC (640KByte, EGA, VGA, AdLib, Soundblaster, Harddisk wird benötigt), Amiga (1MB), ST (1MB), Amiga 500 plus, **empf. VK-Preis:** ca. 100 DM für PC und ca. 90 DM für Amiga & ST, **Hersteller:** Starbyte Software, 4630 Bochum, **Muster von:** Bomico, 6092 Kelsterbach.

Der *Bundesliga Manager professional* (kurz BMP genannt) aus Plön bekommt Konkurrenz aus Bochum. STARBYTE bringt nämlich nun das heißerwartete STARBYTE SUPER SOCCER (kurz SSS genannt) heraus, das alle bisher dagewesenen Fußball-Manager-Programme in den Schatten stellen soll.

Im Vergleich zu gewöhnlichen Programmen dieser Art bietet SSS nicht nur die Möglichkeit, in der 'normalen' Bundesliga zu spielen, sondern auch in einer Europa- und in einer Weltliga. Doch es kommt noch besser: Man(n)/frau kann überdies die abgelehnte Fußball-Reform von 1989 nachspielen!

| SPIELERINFO   |                   |
|---------------|-------------------|
| NAME          | Kretschmer        |
| POSITION      | Angriff           |
| BEURTEILUNG   | OUT               |
| EINSATZE      | 26 BEI 38 SPIELEN |
| SAISON        | 1. SAISON         |
| GELBE KARTEN  | 6                 |
| ROTE KARTEN   | 1                 |
| LEGA          | 10 TORE           |
| DFB-POHAI     | 2 TORE            |
| UEFA-CUP      | 0 TORE            |
| UEFA-SCHAUBEN | 29 WOCHE          |
| TRANSFERWERT  | 1.828.500 DM      |
| KAUF SUMME    | 536.000 DM        |
| GELDE         | 2.070 DM          |
| STATUS        | OK                |

Alle Spieler-Infos auf einen Blick.

Bevor es nach den obligatorischen Eingaben wie Spieleranzahl (1-6) und -namen auf den Rasen geht, muß noch eine ganze Menge getan werden. Zuerst sollte der 'Manager' sich den Kräftevergleich mit der gegnerischen Mannschaft ansehen und ihm entsprechend das eigene Team aufstellen. Nun muß die Taktik bestimmt werden, die die Einsatzstärke, den Verschleiß der Kräfte

und die Verletzungsanfälligkeit der Spieler bestimmt.

Ein Blick auf die Transferliste läßt vielleicht ein Schnäppchen zu; schwache Spieler sollten für ein bis drei Wochen ins Trainingslager 'verbannt' werden. Banden- bzw. Trikot-Werbung ist wichtig und bringt Geld.

| TABELLE VOM 33. SPIELTAG DER VERBANDSLIGA |      |                          |    |    |    |       |     |    |    |
|---|------|--------------------------|----|----|----|-------|-----|----|----|
| 1.  | (1)  | Bor. Dortmund            | 24 | 6  | 3  | 70:18 | +52 | 12 | 12 |
| 2.  | (2)  | Eintracht Frankfurt      | 24 | 6  | 3  | 52:28 | +24 | 12 | 12 |
| 3.  | (3)  | 1. FC Köln               | 24 | 10 | 10 | 50:40 | +10 | 12 | 12 |
| 4.  | (4)  | MSV Bielefeld            | 24 | 10 | 10 | 48:33 | +15 | 12 | 12 |
| 5.  | (5)  | Hamburger SV             | 24 | 10 | 10 | 45:33 | +12 | 12 | 12 |
| 6.  | (6)  | 1. FC Nürnberg           | 24 | 14 | 6  | 45:33 | +12 | 12 | 12 |
| 7.  | (7)  | 1. FC Kaiserslautern     | 24 | 14 | 6  | 44:33 | +11 | 12 | 12 |
| 8.  | (8)  | 1. FC Heidenheim         | 24 | 14 | 6  | 44:33 | +11 | 12 | 12 |
| 9.  | (9)  | 1. FC Saarbrücken        | 24 | 10 | 11 | 44:33 | +11 | 12 | 12 |
| 10.                                       | (10) | 1. FC Magdeburg          | 24 | 10 | 11 | 44:33 | +11 | 12 | 12 |
| 11.                                       | (11) | FSV Salfingen            | 24 | 10 | 11 | 44:33 | +11 | 12 | 12 |
| 12.                                       | (12) | 1. FC Schweinfurt 05     | 24 | 10 | 11 | 44:33 | +11 | 12 | 12 |
| 13.                                       | (13) | Borussia Mönchengladbach | 24 | 12 | 12 | 39:34 | +5  | 12 | 12 |
| 14.                                       | (14) | SC Verl                  | 24 | 11 | 13 | 39:34 | +5  | 12 | 12 |
| 15.                                       | (15) | SFV Sigmaringen          | 24 | 14 | 12 | 38:48 | -10 | 12 | 12 |
| 16.                                       | (16) | 1. FC Lokomotive Leipzig | 24 | 14 | 12 | 38:48 | -10 | 12 | 12 |
| 17.                                       | (17) | 1. FC Union Berlin       | 24 | 15 | 12 | 41:30 | -9  | 12 | 12 |
| 18.                                       | (18) | 1. FC Eintracht Trier    | 24 | 16 | 12 | 35:48 | -13 | 12 | 12 |
| 19.                                       | (19) | 1. FC Germania 08 Siegen | 24 | 17 | 12 | 36:48 | -12 | 12 | 12 |

Meine Borussia hielten sich wacker.

Nun gut, die wichtigsten Punkte sind erledigt, der Anpfiff kann erfolgen. Wer möchte, der kann die Höhepunkte eines Matches in einer Zusammenfassung sehen. Nach Beendigung des Spieltags erhält der 'Manager' wichtige Informationen mitgeteilt. So kann beispielsweise ein Mann wegen Verletzung mehrere Wochen ausfallen, ein Spieler schlägt eine Film-Karriere ein, man bekommt einen geschenkt oder das Stadion erleidet Sturmschäden.



»Ein Meilenstein – von Starbyte gesetzt!«

SSS bietet eine Hülle an Background-Informationen. So führt das Programm über den Verein, über den Manager, ja gar über jedes Teammitglied eigene Statistiken, aus denen bis auf die Schuhgröße nahezu alles ersichtlich ist. Teilweise werden sogar Kurven- und Balkendiagramme zur Veranschaulichung geboten. Des weiteren gibt es Finanzstatisti-

ken, Torschützenlisten, die Wahl der Auf- und Absteiger des Jahres und, und, und. Alles läßt sich im Rahmen dieses Berichts überhaupt nicht aufzählen.

## Grafik ist nicht alles

Im direkten Vergleich bleibt SSS grafisch weit hinter BMP. Dafür ist es aber wesentlich übersichtlicher aufgebaut und einfacher zu bedienen. Bei der PC-Version gibt's übrigens digitalisierte 'Stadion-Atmosphäre' mit Durchsagen, Schlachtrufen etc.

Dadurch, daß sich die Werte der Spieler ständig ändern und damit auch ihr Transferwert, der Transfermarkt wie in



Angriff, Schuß und Toor!

Fotos: Amiga

der Realität geschlossen wird, Spieler sich nicht sofort entscheiden, ob sie 'überwechseln' und einige Kleinigkeiten mehr, liegt der Realitätsgrad bei SSS jedoch merklich höher als beim BMP. Und dies ist letztendlich doch das, was ein Manager-Programm auszeichnet.

So muß ich festhalten, daß mir BMP zwar grafisch wesentlich besser gefällt, SSS jedoch tiefer und realitätsnäher in die Materie geht, mir einiges mehr an Spaß bereitet und zudem zehn Mark billiger als BMP ist. In meinen Augen ist SSS Starbytes bisher bestes Produkt und der wohl komplexeste Fußball-Manager bis dato.

Hans-Joachim Amann

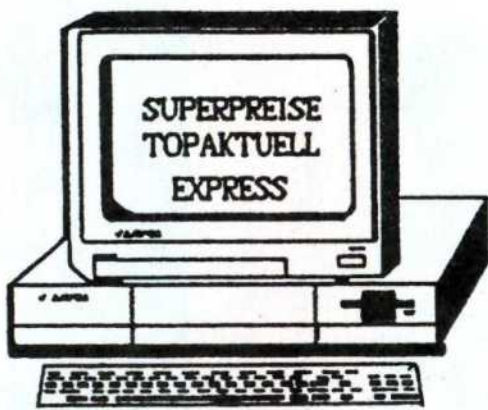
## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|               |    |
|---------------|----|
| Grafik        | 4  |
| Realitätsnähe | 11 |
| Spielaufbau   | 11 |
| Motivation    | 11 |
| Gesamtnote    | 11 |

»GENIAL!«







# OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

Grazer Straße 34, 7000 Stuttgart-Feuerbach  
Laden: Stuttgarter Straße 99  
Telefon 07 11/8 56 85 34 - 85 03 25

Wir wünschen unseren Kunden ein frohes Weihnachtsfest und ein gutes neues Jahr.

**\* NEU \* NEU \* NEU \* NEU \* NEU \* NEU \* NEU \* NEU \* NEU \* NEU \***  
**FUNNY SOFTWARE SCHREIBERSTR. 18 TEL. 0761/382590**  
**FREIBURG 7800 FREIBURG BTX 20011/0711/850325**

## SUPERAUSWAHL - TOLLE ERÖFFNUNGSPREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

Alle hier aufgelisteten und lieferbaren Artikel haben wir ständig am Lager und das zu unseren Wahnsinns-Versandpreisen und wie immer Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

Lieferbedingungen: Lieferung per NN, Frachtkosten DM 8,-, Eilzuschlag DM 7,00, Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + DM 21,-;  
\* bei diesen Spielen sind 1 MB erforderlich - für Druckfehler keine Gewähr.

| PROGRAMM                   | AMIGA  | ATARI  | IBM    | PROGRAMM                  | AMIGA | ATARI | IBM   |
|----------------------------|--------|--------|--------|---------------------------|-------|-------|-------|
| 3D Konstruktions Kit(e)    | 119,95 | 119,95 | 119,95 | Harpoon                   | 74,95 | -     | 98,95 |
| 4D Sports boxing           | -      | -      | 74,95  | Heart of China            | -     | -     | 94,95 |
| 4D Sports Drivin           | -      | -      | 74,95  | Heroes of Lance           | 69,95 | 69,95 | 67,95 |
| Air Combat Aces            | 74,95  | 74,95  | 86,95  | Hero Quest                | 64,95 | 64,95 | 64,95 |
| Andrettis Rac. Chall.      | -      | -      | 74,95  | Hillstar                  | 69,95 | 66,95 | -     |
| Animation Studio           | 249,95 | -      | -      | Hill Street Blues         | 68,95 | 68,95 | 68,95 |
| Aquaventura                | 64,95  | -      | -      | Hunter                    | 72,95 | -     | -     |
| Arachnophobia              | -      | -      | 69,95  | Ilyad                     | 67,95 | -     | -     |
| Armalyte                   | 64,95  | 64,95  | -      | Imperium                  | 67,95 | 67,95 | -     |
| Armor Alley                | -      | -      | 74,95  | Indiana Jones Adv.        | 69,95 | 69,95 | 74,95 |
| Armour Geddon              | 62,95  | 62,95  | -      | Invest                    | 59,95 | 59,95 | -     |
| Back to the Future 3       | 69,95  | 69,95  | 62,95  | Iron Lord                 | 69,95 | 69,95 | 74,95 |
| Bandit Kings               | 82,95  | -      | 82,95  | Ishido                    | 64,95 | -     | 74,95 |
| Bane of the Cosmic Forge   | 89,95  | -      | 89,95  | Jet Fighter 2             | -     | -     | 94,95 |
| Bards Tale 3               | 67,95  | -      | 76,95  | Jimmy Whit Snooker        | 69,95 | -     | -     |
| Battle Chess I2            | -      | -      | 74,95  | Keys of Maramon           | -     | -     | 74,95 |
| Battle Isle                | 69,95  | 69,95  | 69,95  | Kick Off II               | 58,95 | 58,95 | 58,95 |
| Beast Buster               | 72,95  | -      | -      | Killing Cloud             | 62,95 | 62,95 | 79,95 |
| Big Business               | 58,95  | 58,95  | 58,95  | Kind of Magic 3           | 63,94 | -     | -     |
| Big Deal                   | 72,95  | -      | -      | Kings Quest 4 *           | 96,95 | 96,95 | 96,95 |
| Billy the Kid              | 59,95  | 59,95  | 69,95  | Kings Quest 5 * (d)       | 86,95 | -     | 99,95 |
| Bill Elliotts Nasc. Chall. | -      | -      | 73,95  | Knights of Legend         | 74,95 | 74,95 | 74,95 |
| Blue Max                   | 74,95  | -      | 79,95  | Knights o. t. Sky         | 77,95 | -     | 94,95 |
| Brat                       | 62,95  | 82,95  | -      | Last Ninja 3              | 79,95 | -     | -     |
| Brigade Commander          | 64,95  | -      | -      | Legend of Faerghall       | 69,95 | 69,95 | 74,95 |
| Buck Rogers dtsh.          | 94,95  | -      | 94,95  | Leisure Suit Larry 3 (d)  | 96,95 | 96,95 | 96,95 |
| Bundesliga Manager         | 54,95  | 54,95  | 59,95  | Leisure Suit Larry 5      | -     | -     | 86,95 |
| Bundesliga Manager Prof.   | 69,95  | 69,95  | 69,95  | Lemmings                  | 62,95 | 62,95 | 74,95 |
| Cadaver                    | 69,95  | 69,95  | a. A.  | Lemmings Data Disk        | 42,95 | 42,95 | 42,95 |
| Cadaver Level disk         | 42,95  | 42,95  | a. A.  | Letrix                    | 59,95 | 59,95 | 82,95 |
| Captain Planet             | 64,95  | 64,95  | -      | LHX Attack Choooper       | -     | -     | 99,95 |
| California Games 2         | -      | -      | 74,95  | Life & Death              | 69,95 | 69,95 | 69,95 |
| Castles                    | -      | -      | 79,95  | Life & Death 2            | -     | -     | 74,95 |
| Centurion Def. of Rome     | 67,95  | -      | 67,95  | Links                     | -     | -     | 86,95 |
| Century                    | 62,95  | -      | -      | Links Course 1-3 je       | -     | -     | 44,95 |
| Chaos Strikes Back         | 64,95  | 64,95  | -      | Links Pinhurst Course     | -     | -     | 49,95 |
| Charge of Light Brigade    | 69,95  | 69,95  | -      | Logical                   | 59,95 | 54,95 | 59,95 |
| Chuck Yeager Air Combat    | -      | -      | 79,95  | Loom                      | 75,95 | 75,95 | 75,95 |
| Chuck Rock                 | 59,95  | 59,95  | -      | Lotus Esprit Turbo Chal.  | 64,95 | 64,95 | -     |
| Civilization               | -      | -      | 89,95  | Lotus Espr. Turbo Chal. 2 | 69,95 | -     | -     |
| Cohort fighting for Rome   | 69,95  | 69,95  | 69,95  | M.U.D.S.                  | 69,95 | -     | 79,95 |
| Command H.Q.               | -      | -      | 89,95  | M-1 Tank Platoon          | 74,95 | 74,95 | 84,95 |
| Conflict Middle East       | 72,95  | -      | 84,95  | Mad TV                    | a. A. | a. A. | a. A. |
| Corporation                | -      | -      | 89,95  | Magic Candle 2            | -     | -     | 72,95 |
| Crash Course               | -      | -      | 74,95  | Magic Pockets             | 64,95 | -     | -     |
| Cruise for a Corps         | 72,95  | -      | -      | Magnetic Scroll Comp.     | 72,95 | 72,95 | 72,95 |
| Cubulus                    | 59,95  | -      | -      | Magnum                    | 72,95 | 72,95 | -     |
| Cursa o. t. Azure Bonds    | 77,95  | 77,95  | 59,95  | Manchester United Eur.    | 59,95 | 59,95 | 59,95 |
| Das Boot                   | 74,95  | -      | 86,95  | Maniac Mansion            | 69,95 | 69,95 | 69,95 |
| Das Stundenglas            | 72,95  | -      | 72,95  | Martian Memorandum        | -     | -     | 86,95 |
| Death Knights of Krynn     | 74,95  | -      | 74,95  | Master Golf               | 79,95 | -     | -     |
| Death or Glory             | -      | -      | 86,95  | Mean Streets              | 62,95 | 64,95 | 72,95 |
| Demoniak                   | 74,95  | 74,95  | 74,95  | Medieval Lords            | -     | -     | 74,95 |
| Deuterios                  | 79,95  | -      | -      | Megafortress              | -     | -     | 84,95 |
| Die Kathedrale             | 83,95  | -      | 83,95  | Mega Lo Mania             | 72,95 | 72,95 | -     |
| Drachen von Laas           | 64,95  | 64,95  | 64,95  | Megatraveller 1           | 69,95 | 69,95 | 79,95 |
| Dragon Wars                | 69,95  | -      | 69,95  | Megatraveller 2           | -     | -     | 79,95 |
| Dragonflight               | 73,95  | 73,95  | -      | Merchant Colony           | 74,95 | 74,95 | -     |
| Duck Tales                 | 64,95  | 74,95  | 64,95  | Mercs                     | 64,95 | -     | -     |
| Dungeon Master *           | 64,95  | 64,95  | -      | Metal Masters             | 62,95 | 62,95 | 62,95 |
| Earl Weaver 2.0            | -      | -      | 69,95  | Metal Mutant              | -     | -     | 59,95 |
| Elite Plus                 | -      | -      | 89,95  | Midwinter II              | 78,95 | 78,95 | 89,95 |
| Elvira Mistress            | 72,95  | 72,95  | 92,95  | MIG 29 Fulcrum            | 82,95 | 82,95 | -     |
| Elvira 2                   | a. A.  | a. A.  | a. A.  | MIG 29 M Super Fulcrum    | 86,95 | 86,95 | -     |
| Emlyn Hughes Soccer        | 59,95  | 59,95  | -      | Might & Magic 2           | 72,95 | -     | 72,95 |
| Epic                       | 62,95  | 62,95  | -      | Might & Magic 3           | -     | -     | 79,95 |
| Epyx Sporting Gold         | 59,95  | 59,95  | 62,95  | Monkey Island             | 89,95 | 89,95 | 94,95 |
| Eye of Beholder dt.        | 74,95  | -      | 84,95  | Monster Business          | 64,95 | -     | -     |
| F 117 A Nighthawk          | -      | -      | 89,95  | Monster Pack              | 64,95 | 64,95 | -     |
| F-14 Tomcat                | -      | -      | 89,95  | Moonbase                  | 82,95 | -     | 82,95 |
| F-15 Strike Eagle 2        | 82,95  | 82,95  | 82,95  | Moon Blaster              | 56,95 | 56,95 | 56,95 |
| F-16 Falcon Collection     | 79,95  | 79,95  | 79,95  | NAM - Vietnam             | 69,95 | 69,95 | -     |
| F-16 Falcon                | 74,95  | 74,95  | 84,95  | Navy Moves                | 64,95 | 69,95 | -     |
| F-16 Falcon 3.0            | -      | -      | 89,95  | Navy Seals                | 66,95 | 66,95 | -     |
| F-16 Falcon Miss. Disk     | 54,95  | 54,95  | -      | Nebulus                   | 62,95 | -     | -     |
| F-16 Falcon Miss. Disk 2   | 59,95  | 59,95  | -      | Neconom                   | 69,95 | -     | -     |
| F-19 Stealth Fighter       | 74,95  | 74,95  | 89,95  | Ninja Remix               | 64,95 | 64,95 | -     |
| F-29 Retaliator            | 59,95  | 59,95  | 69,95  | Nobunagas Ambition        | -     | -     | 86,95 |
| Face Off                   | 64,95  | 64,95  | 64,95  | No Greater Glory          | -     | -     | 82,95 |
| Fate Gates of Dawn dt.     | 76,95  | -      | 86,95  | North & South (e)         | 29,95 | 29,95 | 29,95 |
| Final Battle               | 64,95  | 64,95  | -      | Oil Imperium              | 59,95 | 54,95 | 54,95 |
| Final Command              | 68,95  | 68,95  | 68,95  | Omicron Conspiracy        | 64,95 | 62,95 | -     |
| Flight o. t. Intruder      | 77,95  | 77,95  | 89,95  | On the Road               | 69,95 | 69,95 | 69,95 |
| Fort Apache                | 74,95  | 74,95  | -      | Out Zone                  | 64,95 | 64,95 | -     |
| Formel 1 G.P.              | 69,95  | -      | -      | P.P.Hammer                | 54,95 | -     | -     |
| Full Blast                 | 74,95  | 74,95  | 74,95  | Panza Kick Boxing         | 74,95 | 74,95 | 74,95 |
| Game Pack 1, 2 oder 3      | 85,95  | -      | -      | Paradroid 90              | 64,95 | 64,95 | -     |
| Gateway t. Savage Front.   | -      | -      | 77,95  | PGA Golf Tour             | 69,95 | -     | 69,95 |
| Gauntlet 3                 | a. A.  | a. A.  | a. A.  | Pegasus                   | 64,95 | -     | -     |
| Genghis Khan               | 82,95  | -      | 83,95  | Phantasia Bonus Ed.       | 69,95 | -     | 69,95 |
| Gettysburg                 | 74,95  | 74,95  | 74,95  | Pirates                   | 63,95 | 68,95 | 64,95 |
| Gods                       | 62,95  | 62,95  | -      | Police Quest 2 *          | 96,95 | 96,95 | 96,95 |
| Great Courts Tennis 2      | 68,95  | 68,95  | 68,95  | Police Quest 3            | -     | -     | 86,95 |
| Gunboat                    | 64,95  | -      | -      | Pool of Radiance          | 68,95 | -     | 68,95 |
| Gunship                    | 59,95  | 59,95  | 79,95  | Pools of Darkness         | -     | -     | 74,95 |
| Gunship 2000               | -      | -      | 87,95  | Ports of Call             | 59,95 | -     | 84,95 |
| Häger                      | 64,95  | -      | -      | Power Monger              | 74,95 | 74,95 | -     |
| Hard Nova                  | 62,95  | -      | 74,95  | Power Monger Data Disk    | 42,95 | 42,95 | -     |

## HARDWARE + ZUBEHÖR

**JOYSTICKS:**  
Competition Pro, Standard schwarz DM 27,95  
Competition Pro, Standard transparent DM 29,95  
Competition Pro, Standard transparent-grün DM 34,95  
Competition Pro, Standard transparent-rot DM 34,95  
Competition Pro, Standard transparent-blau DM 39,95  
elektr. Bootsselektor DM 44,95

**ZUBEHÖR:**  
Maus-Joystick Umschalter DM 39,95  
Reis-Ware Maus DM 79,95  
Color-Maus Graffiti m. Pad DM 99,95  
Synoro Express 3 DM 99,-  
Amiga Action Replay 3f. A500 DM 199,-  
Amiga Action Replay 3f. A2000 DM 219,-  
Lopy Prof. 5.0 DM 000,-

**Amiga 500 kompl. m. Maus zum Wahnsinnspreis DM 799,-**  
**Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1 MB Superpreis DM 859,-**  
**Amiga 500 plus DM 849,-**  
**Amiga Farbmonitor 1084 S DM 579,-**

**ACHTUNG! PREISE WURDEN TEILWEISE WESENTLICH REDUZIERT!**

### SPEICHERERWEITERUNG f. A 500 auf 1 MB:

mit Uhr + Accu, abschaltbar, Garantie 6 Monate DM 74,-  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, Garantie 12 Monate DM 79,-  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Kick Off 2 DM 134,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Railroad Tycoon DM 144,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Elvira Mistress o.t. Dark DM 139,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Monkey Island DM 153,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Wolfpack DM 144,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + P 15 Strike Eagle 2 DM 153,95  
mit Uhr + Accu, abschaltbar, + Bundesliga Manager prof. DM 134,95

### SPEICHERERWEITERUNG f. A 500 Grundversion erweiterbar auf:

512 KB 1.0 MB 1.5 MB 1.8 MB  
DM 178,- DM 228,- DM 278,- DM 328,-

### SPEICHERERWEITERUNG f. A 500 1 MB Chip Ram wenn Big Agnus vorhanden:

512 KB 1.0 MB 1.5 MB 2.3 MB  
DM 228,- DM 278,- DM 328,- DM 378,-

### SPEICHERERWEITERUNG f. A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:

512 KB 1.0 MB 2.0 MB 4.0 MB 8.0 MB  
DM 278,- DM 318,- DM 376,- DM 568,- DM 928,-

### SPEICHERERWEITERUNG f. A 1000 extern 2.0 MB DM 498,-

### LAUFWERKE zu SUPERPREISEN:

3.5" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500 DM 154,-  
5.25" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500 DM 154,-  
solange Vorrat reicht

3.5" Floppy Drive intern, f. A 500 DM 154,-  
Laufwerke für PC 3.5" 1,44 MB DM 159,-  
Laufwerke für PC 5.25" 1,2 MB DM 169,-  
Einbaurahmen für 3.5" Laufwerk DM 20,-

### FESTPLATTEN SCSI Systeme für A 500 im formschönen Gehäuse ALF 2 Autoboot extern: inkl. 2 MB Speicher

40 MB Oktagon 20 ms DM 1098,-  
52 MB Oktagon 15 ms DM 1389,-  
105 MB Oktagon 15 ms DM 1672,-

### FESTPLATTEN Laufwerke für A 2000 SCSI-ALF 3 High-Performance:

40 MB Oktagon DM 1209,-  
52 MB 15 ms DM 1309,-  
105 MB 11 ms DM 1512,-

weitere Größen auf Anfrage  
Kupke/Golem Turboboard inkl. 2 MB Ram DM 1498,-  
Flicker Fixer f. A500/2000 DM 299,-  
Flicker Fixer f. A500/2000 mit Multiscreen-Monitor DM 899,-

### DRUCKER:

Fujitsu DL 1100 24 Nadel DM 898,-  
Fujitsu DL 1100 Color DM 948,-  
Farbbänder f. DL 1100 Color DM 24,95  
MITA Laser Drucker LP-X1 DM 2798,-  
11 Seiten pro Min./250 Blatt original CDTV v. Commodore inkl. Fernbedienung DM 1489,-

Soundkarte "SOUNDBLASTER" Version 2.0 dt. mit CIMS-Chips (Stereo) DM 358,-  
ohne CIMS-Chips (Mono) DM 289,-

CDTV-GAMES UND ANWENDUNGEN AUF ANFRAGE

**Floppy 5.25" extern 40/80 Tracks Sonderpreis 154,00 DM solange Vorrat reicht!**

**Für A500 Speicher-Erweiterung auf 1 MB DM 74,00**

**NEU \* NEU \* NEU IM SAARLAND**  
unser telefonischer **BESTELLSERVICE**  
von 14.00 bis 18.00 Uhr  
**Tel.: 06841/64587**

**NEU \* NEU \* NEU IN HESSEN**  
unser telefonischer **BESTELLSERVICE**  
von 12.00 bis 18.00 Uhr  
**FRANKFURT**  
**Tel.: 069/627489**

**NEU \* NEU \* NEU IN BAYERN**  
unser telefonischer **BESTELLSERVICE**  
von 12.00-18.00  
**MÜNCHEN**  
**Tel. 089/761908**

**NEU \* NEU \* NEU IN NORDRHEIN WESTFALEN**  
unser telefonischer **BESTELLSERVICE**  
von 12.00-18.00  
**KAMEN**  
**Tel. 02307/72181**

**NEU \* NEU \* NEU IN BADEN**  
unser telefonischer **BESTELLSERVICE**  
von 12.00-18.00  
**FREIBURG**  
**Tel. 0761/382590**

**3,5"-Floppy Drive extern DM 154,00**

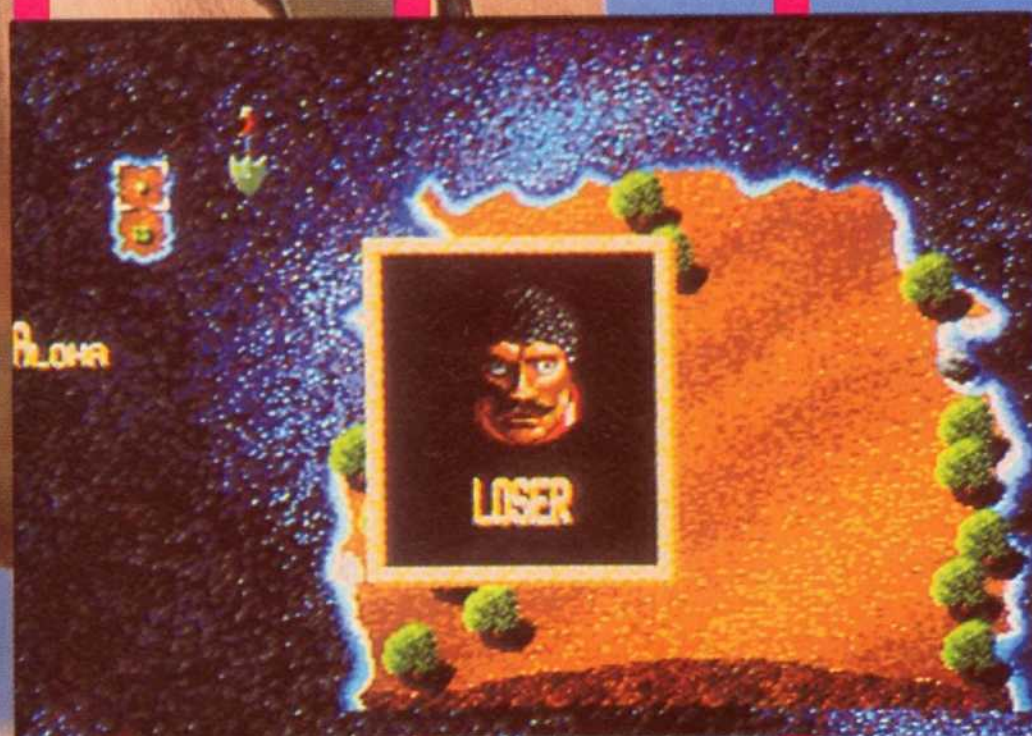
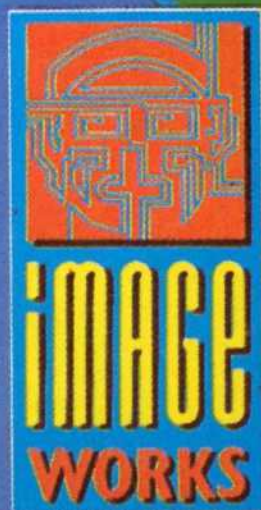
Original CDTV von Commodore inkl. Fernbedienung DM 1489,-



**RUSHWARE**

Online with the trend

# MIRRORSOFT



Wie man an den Spaß 'ran-  
kommt? Nichts einfacher  
als das: In der ASM 12/91  
stellten wir Euch die erste  
Frage. In dieser und der  
nächsten Ausgabe be-  
kommt Ihr die noch fehlen-  
den zum Spiel der Firma  
Mirrorsoft: Mega lo Mania.

Hier die zweite Frage:  
Wie heißt die erste Epoche  
im Spiel Mega lo Mania?

Die vollständigen drei Ant-  
worten schreibt Ihr dann  
auf eine Postkarte und  
schickt diese an:

Tronic Verlag  
„Mirrorsoft“  
Postfach 870  
3440 Eschwege

Einsendeschluß ist der 2. 3.  
1991!

**1. Preis:** Flugticket „Round  
the World“ für zwei Perso-  
nen mit o.a. Flugroute plus  
1.500 DM Taschengeld.

**2. Preis:** Reise ins „Euro-  
Disneyland“ bei Paris.

**3. Preis:** Persönliches Me-  
ga lo Mania (Portrait des  
Winners wird einges-  
cannt).

**4.-10. Preis:** je ein Mega lo  
Mania.

# TOP AMIGA HARD- UND SOFT

## ABC-SOFT-INFORMATION:

Aus dem riesigen Pool von Public Domain- und Shareware-Programmen haben wir für Sie sorgfältig die besten und interessantesten ausgewählt und in unserer ABC-SOFT-SERIE zusammengestellt. Alle Programme sind selbstverständlich getestet und auf Viren überprüft. Diese Garantie gilt jedoch nur bei von uns oder unseren Vertragspartnern erworbenen Programm-Disketten, erkennbar an dem aufgedrucktem ABC-SOFT-LOGO!

## SONDERPREIS-AKTION zum Kennenlernen!

# 4,-DM

beträgt der Preis pro Einzeldiskette

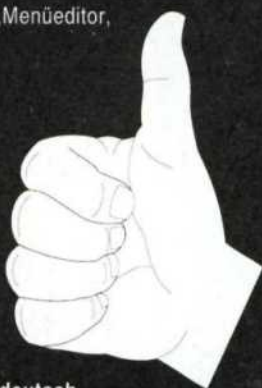
Bei Programm-Paketen ist der Preis jeweils gesondert angegeben.

Alle Programme werden auf 3,5"-COLOUR-DISKETTEN geliefert.

Bei Bestellungen geben Sie bitte nur die entsprechende Best.-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

## DIENSTPROGRAMME / UTILITIES / DFÜ

- Best. Nr.
- 003 D-SORT III Diskettenverwaltungsprogramm komplett in deutsch, 1 MB
  - 008 HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG komplett in deutsch
  - 011 POWERPACKER V2.3b ein super Datenkomprimierer
  - 012 DME-EDITOR in deutsch konfiguriert!
  - 024 RESETFESTE RAMDISK für Kickstart V1.2 + V1.3
  - 026 NOFASTMEM, resetfest, schaltet Ihre Speichererweiterung softwaremäßig resetfest ab! Wichtig bei vielen Spielen!
  - 028 QUICKMENU zum Erstellen eigener Workbenchmenüs, deutsch
  - 031 DISKEY Diskettenmonitor mit deutscher Anleitung
  - 034 LABELPRINT V3.0 ein Etikettendruckprogramm für 3,5"- und 5,25"-Etikettenlabel mit deutscher Anleitung
  - 040 COPY-DISK 4 sehr gute Amiga-Kopierprogramme, bis zu 4 Laufwerke gleichzeitig werden unterstützt!
  - 041 DFÜ-TERMINAL-DISK enthält Acces V1.4, AZComm u. Comm
  - 044 FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME zur Sicherung Ihrer Daten (MRBackup V2.4, KwikBackup und SD-Backup)
  - 047 GIROMAN V3.20 Girokontoverwaltung komplett in deutsch
  - 040 DATAMADE eine komfortable Adressverwaltung und DaBa, die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art. Beide Programme komplett in deutsch!
  - 066 18UTILITIES u.A. Fonteditor, Speicherlupe, Menüeditor, Iconbrush
  - 067 TRACKDISPLAY zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig, auf welche Spuren vom Laufwerk DF0-DF3 gerade zugegriffen wird. Einfach Super!
  - 068 TURBO-IMPLODER V3.1 ein super Datencruncher!
  - 069 DFÜ-PROGRAMME noch einmal 8 Amiga-DFÜ-Programme
  - 070 ICONS eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons verschiedenster Größe!
  - 071 KRYPTOR dient zum Verschlüsseln von Dateien. Diese können dann nur noch per Paßwort geöffnet werden, deutsch
  - 072 PASSWORTSCHUTZ für Ihre Festplatte, deutsch
  - 073 C64-EMULATOR, deutsche Ladeanweisung, benötigt mind. 1MB!
  - 074 DISKOPTI organisiert Ihre Disketten neu, dadurch kürzere Boot- und Ladezeiten!
  - 075 AMIDAT eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen komplett in deutsch
  - 076 PD-COPY V3 kopiert auch MS-DOS- und Atari-Tracks! Mit Nibble-Copy, Checkdisk, Speedtest u. s. w. ! Deutsch, Der Hit!
  - 077 INTROMAKER V1.6 zum Erstellen eigener Intros, die beim Bootvorgang geladen werden. Mit IFF-Sound- u. Grafikeinbindung, sehr umfangreich mit deutscher Anleitung!
  - 078 ROAD-ROUTE zeigt Ihnen die jeweilige Entfernung zwischen versch. Städten der BRD und ehem. DDR an. Integriert sind 911 Orte und 2307 Verbindungsstraßen. Beliebig erweiterbar mit Fahrtroutenvorschlag!
  - 131 VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD Datenbank
  - 120 LABELPAINT Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, deutsch



- 013 THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5 zum Verändern von z.B. Interceptor, Ports of Call, Bards Tale, deutsch
- 014 XYTRONIC intergalaktische Handelssimulation, deutsch
- 015 ZATUR ein Denkspiel mit deutscher Sprachausgabe
- 019 PARANOID sehr gutes Breakout-Spiel
- 020 RISK Amiga-Umsetzung eines bekannten Brettspiels, deutsch, 1MB
- 022 BILLARD eine sehr schöne Billardsimulation, benötigt 1 MB-Speicher
- 023 WERNER-GAME das Flaschbier-Spiel
- 027 STAR-TREK Version von T.Richter mit deutscher Anleitung, 2 Disk DM 8,-
- 029 PACMAN Umsetzung des Spielhallenhits
- 037 TUNNEL-VISION finden Sie Ihren Weg aus dem Labyrinth
- 038 CHINA CHALLENGE Shanghai-ähnliches Spiel mit dt. Anleitg.
- 039 DELUXE-HAMBURGER ein Ballerspiel mit Ketchupflasche
- 043 ROLLON und PYRAMIDE zwei Strategie-Spiele, deutsche Anleitung
- 046 LUCKY LOSER Geldspielautomat, komplett deutsch
- 048 PAMETHA ein tolles Adventure-Spiel, deutsch
- 051 KART Go-Kart-Rennen für 2 Spieler, deutsch
- 052 CAR Autorenn-Spiel, benötigt 1 MB-Speicher
- 053 SLOT CARS noch einmal, aber mit Feuerkraft
- 054 SUPER GRIDDER ein Geschicklichkeitsspiel
- 056 MIAM MAN und ROLLER BALL zwei Geschicklichkeitsspiele mit deutscher Anleitung
- 057 H-BALL sehr gute Breakout-Spielvariante
- 059 MURAGLIA (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und Biscione (sehr gute Version des "Wurm"-Spieles)
- 063 SYS Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels
- 064 DRIP-GAME sehr lustiges Geschicklichkeitsspiel
- 079 ZERG ein Fantasy Rollenspiel
- 080 MOONBASE ein Weltraumspiel
- 081 DRAGON CAVE erforschen Sie unbekannte Dungeons mit Drachen und anderen Ungeheuern! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten PD-Hit! Mit Spiele-Editor, deutsch, Benötigt 1MB
- 082 MARIKO ein interessantes neues Denkspiel, dt. gute Grafik
- 083 EISHOCKEY-MANAGER-SIMULATOR bringen Sie Ihre Mannschaft durch geschicktes Taktieren zum Sieg! Deutsch!
- 084 KNIFFEL sehr schön gemacht, komplett deutsch
- 085 MISSILE COMMAND verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer! Superschnell, bekannt aus den Spielhallen jetzt für den Amiga! Absoluter Hit!



- 086 JUMPY ein Hüpf- und Sammelspiel in deutsch
- 087 EXTERMINATE und DARK STAR zwei Shoot 'em up Games, deutsch
- 088 TUMBLER STREET mögen Sie illegale Spiele mit Geld? Es handelt sich hierbei um das bekannte Becher-Verschiebe-Spiel mit einem Bällchen mit digitalisierten Filmsequenzen, einfach super! Benötigt 1MB-Speicher
- 089 WIZZY'S QUEST ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! Komplett deutsch.
- 090 SPACE BATTLE ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert
- 091 FRED DIAMOND eine Boulderdash-Variante mit Trainer- und Leveleditor, deutsch
- 092 BORSE spiegelt in vereinfachter Form die Vorgänge an einer Börse wieder! Deutsch
- 093 TRICKY bei diesem Spiel geht es darum, alle vorhandenen Steine mit einem Ball abzuräumen. Mit Spieleeditor, deutsch
- 094 SKRÄBEL Amiga-Version eines bekannten Brettspiels, mindestens 1MB Speicher erforderlich, deutsch, sehr spielstark!
- 095 BLACK-JACK schöne Amiga-Umsetzung für 1-7 Spieler!
- 096 PYTHAGORAS Handelssimulation für 1-4 Spieler, deutsch
- 097 MYKENE ein spannendes Strategie-Spiel
- 098 DISC Geldspiel-Automat, deutsch
- 099 DUNGEON KRAMPFER die Alternative zum Original! Befreien Sie Ihre Stadt von intergalaktischen Megaknubbeln. Komplett in deutsch. Der PD-Hit! Benötigt 1MB-Speicher
- 100 DRIVE WARS ein sehr gutes Shoot 'em up-Game
- 101 ZAUBERWÜRFEL Amiga-Version mit Maussteuerung und Animation
- 102 DOWN HILL eine sehr gute Skirennen-Simulation
- 103 12 KLEINE DENKSPIELE
- 104 FAXEN ein Kästchen-Verschiebespiel mit Bildern, deutsch und TETRIS mit Zweispielermodus
- 105 MECHFIGHT ein groß angelegtes Rollenspiel, in dem es darum geht, Gegenstände zu finden, zu handeln und gegen Roboter zu bestehen. Mit Spiele-Editor
- 106 HEADGAMES hier heißt es feuern, feuern...
- 107 SPIELE-LEXIKON Tips und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen!
- 108 BOULDERCRASH V1.3 hübsche Boulderdash-Variante
- 109 MÜNZEN und SCHLANGE zwei Denkspiele in deutsch
- 110 HEROS dieses Programm beruht auf einer Idee eines alten C64-Programmes. Mit Hilfe des Zufallsgenerators erfindet der Computer immer neue Science-Fiction-Geschichten zum Schmunzeln! Deutsch
- SKAT sehr gute Skatspielsimulation mit animierter Grafik!

## ANTI-VIRUS

- 004 VIRUS-CONTROL V1.3 erkennt auch Linkviren, deutsch
- 025 ANTI-VIRUS-DISK mit 15! Viruskiller-Programmen
- 111 LAMER SCANNER mit deutscher Anleitung
- 112 ZERO VIRUS III neueste Version des bekannt guten Virenkillers

## DTP / DRUCK / GRAFIK / CAD

- 021 DBW-RENDER V2.0 Ray-Tracing-Programm mit deutscher Anleitung 2Disk DM 8,-
- 113 MCAD sehr gutes Amiga-CAD-Programm
- 114 AMIGA-DOWNLOAD-FONTS für 24-Nadel-Drucker, deutsch sowie Assembler Quell-Codes für Fonts, Bilder, Screens, deutsch
- 115 PRINT STUDIO universelles Drucker-Utility mit komfortabler grafischer Benutzeroberfläche. Ausdruck aller IFF-Formate, Screens, Texte. Speichern von Screens und Fenstern als IFF-Datei, deutsch und GRAFIK MACHINE ein komfortabler IFF-Konverter
- 116 POST leistungsfähiger Postscript-Interpreter, volle Unterstützung der Adobe-Sprache. Verschiedene Zeichensätze werden mitgeliefert
- 117 SUPERPRINT druckt kurzen Text beliebig groß auf Endlospapier
- 118 PRINTER DISK enthält 9 nützliche Druck-Programme bzw. Utilities für Nadeldrucker
- 119 TURBO SILVER WORKSHOP, deutsch
- 121 TEX komplettes Satzset-Paket für den Amiga mit Druckertreibern für NEC P6, EPSON FX80 und HP-Deskjet! Deutsche Anleitung und massenweise Fonts! 9 Disks DM 36,-
- 122 DTP-CLIPART-BILDER 10 Disks randvoll DM 40,-
- 123 DELUXE-PAINT III GRAFIKKURS deutsch 2 Disk DM 8,-
- 124 A500-VIDEOKURS welche Hard- und Software wird benötigt und was wird wo angeschlossen? Diese Fragen beantwortet der A500-VIDEOKURS! Benötigt 1MB-Speicher 2 Disk DM 8,-

## Best. Nr. HOBBY / HAUSHALT

- 001 VIDEODATEI UND ETIKETTENDRUCK, komplett in deutsch
- 007 AKTIEN eine Aktienverwaltung komplett in deutsch
- 042 SUPER-LIGA eine Fußball-Bundesliga-Verwaltung in deutsch
- 049 SCHICKSAL? religiöse Bilder und Texte mit Musik, deutsch
- 065 CD- UND PLATTENLISTE Katalogisierungsprogramm, deutsch
- 125 ÖKO was soll ich nächste Woche kochen und was muß ich dafür einkaufen? Beide Fragen beantwortet jetzt ÖKO! Interaktiv wird ein Küchen- und der passende Einkaufszettel erstellt und gedruckt! Komplett in deutsch
- 126 FISCHERTECHNIK-INTERFACE-ANSTEUERUNG ist mit dem Amiga durch dieses Programm möglich, deutsche Anleitung
- 127 KALORIENWACHE errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! Komplett in deutsch
- 128 LOTTOMASTER überprüft Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne und gibt (nicht ganz ernst gemeinte) Vorhersagen, deutsch
- 129 CHARAKTERTEST auf Grund von Schlaf- und Blumentest, dem chinesischen Horoskop, Sternzeichen usw., deutsch
- 130 ORAKEL befragen Sie das chinesische Orakel bei der Beantwortung von schwierigen Fragen! Deutsch

## TEXTVERARBEITUNG / BUSINESS

- 018 MS-TEXT eine gute deutsche Textverarbeitung
- 132 BUSINESSPAIT erstellt Balken-, Linien-, Säulen- und Tortendiagramme aus eingegebenen Daten, deutsch
- 133 JAHRESBILANZ verwaltet Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker dargestellt, deutsch
- 134 FONTS viele Schriftarten für Textverarbeitungen etc. 10 Disk DM 40,-

## LERNEN / SCHULE / STUDIUM

- 045 PERFECT ENGLISH Vokabeltrainer komplett in deutsch!
- 050 DER LEHRSATZ DES PYTHAGORAS in Bild, Text und Animation anschaulich erläutert! Benötigt 1 MB-Speicher
- 058 BIORHYTHMUS-BERECHNUNG mit grafischer Darstellung, deutsch
- 135 ELEKTRONIK-KURS Spannung- Strom- Widerstand 2 Disk DM 8,-
- 136 6 MATHEMATIK-PROGRAMME (Kurven, Gleichungen usw.)
- 137 CHEM V1.0 ein Programmpaket zur räumlichen und wirklichkeitsgetreuen Darstellung von Molekülen mit Editor!
- 138 GEO ein Programm zum Kennenlernen der verschiedenen Staaten der Erde mit Informationen über Einwohnerzahl, Hauptstadt, Fläche usw. Außerdem enthält das Programm umfangreiche Tests in spielerischer Form mit Punktzahl! Deutsch. Ein Astronomielern- u. Testprogramm wird ebenfalls mitgeliefert!
- 139 MATHEPROGRAMME Wurzel-, Primzahlen, Zinsen und Jahreszahlen werden von diesem Programm berechnet! Deutsch

## MUSIK / GRAFIK / ANIMATION

- 006 NEW-TEK-SOUND Grafik- und Animationsdemo. Hier zeigt der Amiga, was in ihm steckt! 2 Disks DM 8,-
- 017 SONIX-SOUND-PAKET 8 Disketten mit fertigen Sounds incl. Sonix-Player DM 32,-
- 030 SOUNDTRACKER-SUPERSOUNDS und Intros. Fertige, fantastische Musikstücke auf 5 Disketten DM 20,-
- 033 ANIMATIONS 8 Disketten mit Super-Animationen, 1MB Speicher erforderlich DM 32,-
- 055 M.E.D. soundtrackerähnliches Musikprogramm, sehr gut, mit deutscher Anleitung
- 140 GRAFIKSHOW mit Musik, benötigt 1,5 MB Speicher
- 141 AGATRON-GRAFIK-SHOW
- 142 MAD-SLIDESHOW sehr empfehlenswert!
- 143 TURBO SILVER SLIDESHOW, sehr gut!
- 144 MIDI-PANIC Midi-Programm mit diversen Midi-Utilities, deutsch
- 145 ART-SLIDESHOW mit sehr schönen, gezeichneten Bildern



## PROGRAMMIERSPRACHEN

- 036 PCQ-PASCAL-COMPILER-PAKET mit deutscher Anleitung
- 146 ZC-COMPILER C-Compiler
- 147 UTILITIES für Programmierer z.B. Disobject, ILBM-Handler, M2-Maker
- 148 FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung
- 149 LISP-INTERPRETER mit deutscher Anleitung
- 150 HILFS- UND DIENSTPROGRAMME für Modula-Programmierer. Im einzelnen: CDTITTLER, CLITITTLER, DIRSTRUCT, M2 PATHS, NAMEFILES, OBJIMP, WINDOWIOX
- 151 PDC ein komplettes C-Programmiersystem mit Compiler, Assembler, Linker und Bibliotheken. Lattice-C kompatibel, mit Quelltext 3Disk DM 12,-
- 152 X-LISP V2.1 ein weiterer Lisp-Interpreter für den Amiga



## PAKET-ANGEBOTE

- EINSTEIGER-PAKET geeignet für AMIGA-Anfänger mit CLI-Hilfen, Infos, Demos usw. 10 Disks DM 40,-
- SUPER-PAKET bestehend aus Textverarbeitung, CAD, Haushaltsprogramm, Anti-Virus-Disk, Spielen und nützlichen Hilfsprogrammen für die tägliche Arbeit am Amiga! 15 Disks DM 55,-
- SPIELE-PAKET I + II, je 10 Disks, je Paket DM 40,-

# WARE ZU FAIREN PREISEN !

## SUPERPACK 50

50 PD-Programme der Extraklasse!

Return to Earth, Kampf um Eriador, Risk, Broker, Paranoid, LuckyLoser, Faktura, MS Text, Videodatei, Plattenliste, Superliga, Haushaltsbuch, MCAD, Wizard of Sound, CLI-Pack, Virus-Stop, Werner-Spiel, Latein, ROM, Star Trek, Core Wars, Label, Amiga-Paint, Giroman, Blizzard, Virus Control, Tetrix, Moria, Battleforce, Peters Quest, Super-Bilder, Billard, Einkommensteuer, D-Sort III, Fix-Disk, Universaldatei, Quickmenü, Diskey, Mandelbrot, Silver-Bilder, Astronomie, Superprint, Calc, Atlantis, Schach, Labelpaint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen **KOMPLETTPREIS nur 69,- DM**

## TOP 100

Die große deutsche Public-Domain-Sammlung !

100 ausgewählte PD-Programme, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer !  
Enthalten sind unter anderem: DaVinci, Business-Paint, Geo, Analysis, Video-Verwaltung, AmiDat, PowerPacker, DiskSpeed, Rechentrainer, Boulder, Roll On, Lucky Loser, Berserker, Dir Utility, Diskcat, Disk-Label-Druck, Pit Dry Gen, Drip, Maze Man, Noch Eins, Ahoi!, MS-Text, Elements, SD-Backup, Turbo-Backup, PCopy, GPrint, Steinschlag, 3D-Labyrinth, Egyptian Run, Icon Assembler, Pointer-Animator, Fast Disk, Mastermind, Chess, Boot Intro, WB-Pic, Deluxe-Hamburger, Mega WB, Sonix-Musik und weitere 60 Programme aus allen Bereichen !

100 Programme **KOMPLETTPREIS nur 89,- DM**

## MUSIKPAKET

eine Riesenmenge ausgewählter Soundtracker-

Musikstücke zum Anhören und Bearbeiten incl. folgender Musik-Programme: Intui Tracker, Sequencer, MED-Beatstompec

Das ideale Paket für jeden Musikfan zum **KOMPLETTPREIS von nur 35,- DM**

## SCHULPAKET

Das umfangreiche Lernpaket nicht nur für Schüler!

Elemente, Moleküledatenbank, R.O.M., Mandelbrot, ABACUS, Fields, Perfect English, Latein, Schreibkurs, Quizmaster, Stundenplan-Designer

Alle Programme in deutsch zum **KOMPLETTPREIS von nur 35,- DM**

## SPIELESAMMLUNG

der Extraklasse - ein Muß für jeden Spielefan!

enthalten sind: Imperium Romanum, Pythagoras, Tetris, Faxen, Ball+Pipes, Hiruris, Blox, Spacebattle, Drive Wars, Disc, Clowyns, Drip, Mykene, Roll On, Obsess, Paranoids, SYS, Miniblast, Car, Dungeon Cave

**KOMPLETTPREIS nur 35,- DM**

## DELUXE-BENCH

eine Superdisk !

Endlich komfortables Arbeiten mit dem AMIGA-CLI ! 1,3MB der besten AMIGA-Arbeitshilfen in komprimiertem Format. Bereits beim Booten wird die neueste Version von VirusX, die resetfeste Ramdisk (VDO) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. Weitere Utilities: 3 schnelle Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerke, Boot-Intro-Maker, Mausbeschleuniger, Textverarbeitung, Bildschirmschoner, ein- und ausschalten des AUDIO-Filters, Packer/Entpacker mit Maussteuerung, Utilimaster zum Ausführen fast aller CLI-Kommandos per Mausclick usw...

**nur 29,90 DM**

## LEERDISKETTEN 3,5" MF 2DD neutral inkl. LABEL

10 St. DM 8,- 50 St. DM 39,- 100 St. DM 75,- 500 St. DM 360,-

|   |          |
|---|----------|
| 3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000 ..... | DM 109,- |
| 3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar    | DM 135,- |
| 5,25" LAUFWERK extern, abschaltb, 40/80 Tracks .... | DM 185,- |
| 512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf             |          |
| 1 MB, mit Akku und Uhr, abschaltbar .....           | DM 65,-  |
| 1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern, Akku, Uhr, abs.   | DM 269,- |
| 8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt .....            | DM 339,- |
| COMMODORE PC/AT-KARTE+5,25"LW+MSDOS4.01             | DM 949,- |
| FLICKER-FIXER für A2000 DM 289,- für A500 .....     | DM 498,- |
| MAXI MAUS AMIGA 280 dpi incl. Mousepad .....        | DM 55,-  |
| MAUS-MATTE .....                                    | DM 7,-   |
| KICKSTART-UMSCHALT-PLATINE 3-fach .....             | DM 55,-  |
| KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach, mit V1.3 od. V1.2    | DM 98,-  |
| KICKSTART-ROM V1.3 oder V1.2 .....                  | DM 59,-  |
| TRACKBALL .....                                     | DM 98,-  |

## KICKSTART V 2.0 auf Eprom

zum Nachrüsten für AMIGA 500/2000 incl. original Workbench 2.0 und Handbuch !!! Preis auf Anfrage !



|  |          |
|--|----------|
| <b>SUPRA-FESTPLATTEN für A500:</b>                   |          |
| 40 MB Quantum mit SCSI-Controller + 512 KB-RAM ..... | DM 959,- |
| 52 MB Quantum mit SCSI-Controller + 512 KB-RAM ..... | DM 999,- |

|  |           |
|--|-----------|
| <b>SUPRA-FILECARDS für A2000:</b>          |           |
| 40 MB Quantum mit durchgeführtem SCSI-Port | DM 949,-  |
| 52 MB Quantum "                            | DM 897,-  |
| 105 MB Quantum "                           | DM 1295,- |

|                   |          |
|-------------------|----------|
| <b>FARBÄNDER:</b> |          |
| STAR LC10         | DM 9,90  |
| STAR LC24/10      | DM 14,50 |
| NEC P6/P7 Plus    | DM 14,95 |
| EPSON LQ 500-850  | DM 11,95 |

3,5" LAUFWERK A500 intern DM 127,-

Weiterhin sind ca. 6000 PD-Disks aus ca. 150 Serien lieferbar!

z.B. Fred Fish, Kickstart, Taifun, ACS, RPD, Chiron, RHS, AUGÉ, Platinum, Cactus, TBAG, Panorama, SAFE....

Lieferung erfolgt ausschließlich auf 3,5"-Disketten / inkl. Etiketten / mit doppeltem "Verify" auf 1a-NoName-Disks kopiert !

1,90 DM BEI ABNAHME BIS 49 DISKETTEN

1,80 DM " " AB 50 DISKETTEN

1,20 DM " " AB 300 DISKETTEN

1,10 DM BEI SERIENABNAHME!

\* BITTE KOSTENLOSES INFO \*  
\* ANFORDERN! \*

PD - ABO - SERVICE PRO DISK  
1,50 DM

3 DEUTSCHE KATALOGDISKS 10,- DM

## KOMMERZIELLE SOFTWARE

**ÜBERSETZE** ein Programm, das Ihnen englische Texte, z.B. Anleitungen, ins Deutsche übersetzt.. Inclusive erweiterbarem Wörterbuch **27,-DM**

**DER EINSTIEG** 380 Seiten geballte Informationen, Tips & Tricks rund um den AMIGA, incl. 2 begleitende Disketten mit hilfreichen Programmen! **49,-DM**

Der Hit für AMIGA-EINSTEIGER **49,-DM**

**IFF-MUSIK-PAKET** über 800 Samples (Instrumente, Geräusche) in fantastischer Qualität! Verwendbar für alle gängigen Musikprogramme (z.B. Soundtracker, Oktalyzer, MED). Gratis dazu ein PD-Soundprogramm! Insges. 10 Disks **79,-DM**

**PC-HANDLER** konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format und umgekehrt. Geeignet für 5,25"- und 3,5"-Disketten, PC-Karte und PC-Laufwerk nicht erforderlich! **67,-DM**

**TRANS-DAT** Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln! Insgesamt 3 Disks **67,-DM**

**TURBOPRINT PROFESSIONEL** **167,- DM**

**TURBOPRINT II** für optimale Ausdrücke bis 360x360 dpi in Farbe und Schwarz/Weiß **78,- DM**

**X-COPY PROFESSIONEL (neue Version)** mit Hardware-Zusatz kopiert fast jede geschützte Software **75,- DM**

**MULTITERM DELUXE v2.1** BTX-DECODER macht Ihren Amiga BTX-fähig! Postzugelassen, komplett deutsch mit ausführlichem Handbuch **99,- DM**

**MULTITERM PRO** erweiterte Version benötigt 1MB Speicher **119,- DM**

**BTX-INTERFACE** zum direktem Anschluß des Amiga an BTX-Anschlußbox der Post (D-BT-03) **79,- DM**

**BEETHOVEN** ein Musik-Programm mit Noteneingabemöglichkeit ! Der Nachfolger von "Wizard of Sound", insgesamt 3 Disks, 1MB erforderlich **49,- DM**

**LANGUAGE MASTER** Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar, Lernmodus mit Fehlerauswertung **49,- DM**

**DSORT-PRO** Etikettendruck mit Listenerst. **19,- DM**

**BRIEFKOPF** zum Erstellen eigener Briefköpfe **19,- DM**

**VIDEOPRO** professionelle Videoverwaltung **29,- DM**

**MOVIE-MAKER** Animations-Programm **49,- DM**

## ACHTUNG

## AMIGA - PROGRAMMIERER !

Wir suchen ständig überdurchschnittlich gute und neue AMIGA-Software.

Unsere Versandkosten: bei Nachnahme DM 8,- bei Vorkasse (bar, Scheck) DM 5,- Ausland: DM 20,- und Lieferung nur gegen Vorkasse! Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht. Bitte beachten Sie: Unsere Preise sind äußerst scharf kalkuliert, deshalb müssen wir bei Bestellungen unter einem Auftragswert von DM 15,- eine zusätzliche Mindermengen-Bearbeitungsgebühr von DM 3,- erheben.

# ABC-SOFT

Hangstein 16a  
D-4920 Lemgo

Telefon 05261/68475  
Telefax 05261/68229

Fachhandel für Hard- und Software Public Domain  
Shareware Entwicklung und Vertrieb Elektronik Werbeagentur



GIR UND SEINE GIER



**NOVA 9**

System PC (VGA, AdLib, Soundblaster), empf. VK-Preis: ca. 100 DM, Hersteller: Dynamix, U.S.A., Muster von: Hersteller.

*Saurier im Anflug.*

Wenn eine Regel Gültigkeit hat auf der Welt, dann diese: Besonders fiese Fieslinge kehren immer zurück. So auch hier.

Gir Draxon, der Emporer aus *Dynamix STELLAR 7*, ist seinem sicheren Ende natürlich entgangen und auf einem Planeten notgelandet. Hier nun startet er seinen Rachefeldzug gegen den tapferen Helden der Galaxis und erobert Planeten um Planeten mit seinen neuen



*Arnie läßt grüßen.*

Kampfmaschinen. Diesem Treiben kann man nicht tatenlos zusehen.

Diese nicht ganz neue Geschichte wird dem geneigten Spieler in einer fantastischen, filmähnlichen Vorspannsequenz erzählt, die den Vergleich zu *Wing Commander* nicht zu scheuen braucht. Am Spielprinzip selbst hat sich nichts geändert.

Man fährt mit seinem Raven-Panzer über die verschiedenen Planetenoberflächen und schießt alles ab. Die Zahl der Level wurde auf neun aufgestockt und das Design etwas abgeändert, so gibt es jetzt z.B. auch Wasserplaneten. Grafisch und soundtechnisch ist gute Detailarbeit geleistet worden. Nova 9 kann trotz des etwas angestaubten Spielprinzips stundenlang fesseln. Und da es für den PC ja ohnehin wenig gute Action-Programme gibt, sollte es auch in jeder guten Software-Sammlung vorhanden sein.

gag

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

|                   |    |
|-------------------|----|
| Grafik .....      | 10 |
| Sound .....       | 10 |
| Spielablauf ..... | 8  |
| Motivation .....  | 9  |
| Gesamtnote .....  | 9  |

**»PRIMA«**



**CENTER-BASE**

System: Amiga, empf. VK-Preis: ca. 90 DM, Hersteller: Reline Software, Muster von: Hersteller.

... gilt es nachzukommen bei CENTERBASE, für das die Programmierer von RELINE verantwortlich zeichnen. Um gute Geschäfte zu machen

**Fürsorgepflichten...**

muß man Mieter in jeder Beziehung zufriedenstellen. Nicht nur Wohnraum wird zur Verfügung gestellt, sondern auch die drei elementaren Grundbedürfnisse Nahrung, Wasser und Energie sollten befriedigt werden. Kommt man einer dieser Verpflichtungen nicht nach, wandern die Mieter zu einem von drei Konkurrenzunternehmen ab. Insgesamt ringen also vier Parteien um die Mietergunst und die Vorherrschaft auf dem Wohnungsmarkt. Diese vier Parteien können alle von menschlichen Spielpartnern, oder vom Computer übernommen werden.

Damit dies alles nicht zu trocken wird, haben die Macher dieses Programms einige Actionsequenzen eingebaut. Nahrungs-, Energie-, und Wasserproduktion müs-

sen ebenso vom Spieler selbst übernommen werden, wie die Verteidigung der Basis.

Das Gameplay ist bis auf die Actionsequenzen menügesteuert. Hierbei fällt vor allen die gute Strukturierung dieser Menüs auf. In deren oberster Ebene geht es vor allen Dingen um die Information, welche dann unter dem Punkt 'Kontrolle' verarbeitet werden kann. Von letzterem Punkt aus werden Appartements, Roboter und so weiter bedient. Die Aufzählung sämtlicher Menüpunkte und Möglichkeiten, die einem dieses Game bietet, würde den Rahmen dieses Testberichtes sicherlich sprengen.

Die Grafik dieser Wirtschaftssimulation liegt deutlich über dem sonst für Games dieser Art üblichen

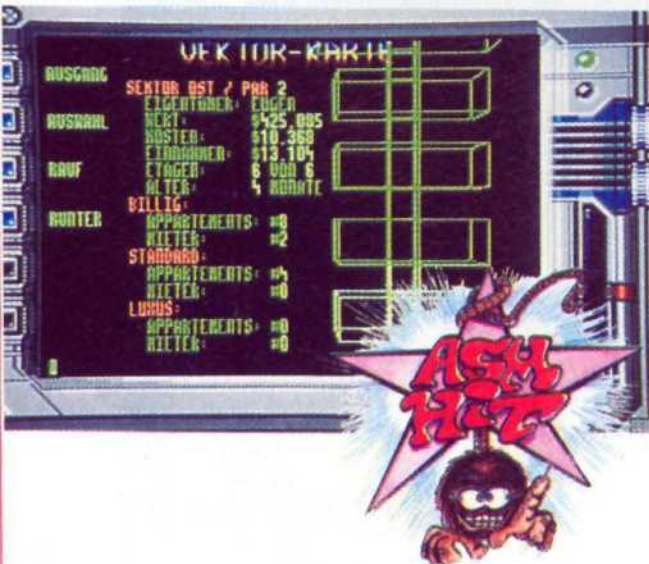
Standard, gleiches gilt für den Sound. Auch die Anleitung gibt keinen Anlaß zur Kritik. Die Faszination dieses Spiels geht zu einem großen Teil von seiner Vielseitigkeit aus: Auf der einen Seite ist man stets rührend um seine Mieter bemüht, andererseits aber schreckt man nicht davor zurück, Roboter auszuschicken, um die Appartements der Konkurrenz zu verwüsten. Diese Vielfältigkeit in Verbindung mit den Actionsequenzen macht Centerbase zu meinem persönlichen Favoriten.

df

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

|                   |    |
|-------------------|----|
| Grafik .....      | 9  |
| Anleitung .....   | 9  |
| Spielablauf ..... | 10 |
| Motivation .....  | 10 |
| Gesamtnote .....  | 10 |

**»PRIMA«**



# Kolonialwaren



**CONQUESTADOR**

**System:** Amiga, empf. VK-Preis: ca. 80 Mark, **Hersteller:** German Design Group, 4755 Holzwickede, **Muster von:** Hersteller.

Mit CONQUESTADOR ist der GERMAN DESIGN GROUP ein Strategiespiel der anspruchsvollen Art gelungen. Obwohl es auf einem fiktiven Planeten spielt, spuken einem doch im Hinterkopf immer

Art üblich ist. Die Vielzahl der Optionen hat natürlich auch einen Haken: Ohne sorgfältiges Studium der Anleitung wird man bei der Eroberung der neuen Welt nicht viel Erfolg haben. Auf der anderen Seite sorgen die vielen Entwicklungs- und Eingriffsmöglichkeiten natürlich auch dafür, daß der Langzeitspielspaß garantiert ist.

Ein paar Worte zum Spielablauf: Jede Runde ist in vier Abschnitte gegliedert, wobei in der ersten, der Strategiephase, grobe Vorgaben gemacht werden. Von jenen hängt dann auch die Entwicklung in den folgenden drei Abschnitten ab. In den Gouverneurs-, Generals-, und Admiralsphasen werden von eben diesen Figuren ihren Fähigkeiten entsprechende Tätigkeiten ausgeführt. Admirale befehlen

beschäftigt sind. Die Grenzen zwischen Generälen und Gouverneuren sind jedoch nicht so klar abgesteckt. Beide können sich über Land bewegen, ein Admiral ist jedoch nur auf See oder im Hafen zu finden.



**»Conquestador – ein Muß für Strategiefans«**

Die hohe technische Qualität und große Variabilität machen Conquestador zu einem Muß für Strategiefans.

■ Dirk Fuchser



Admiral Eugen überblickt die Lage.

die spanischen Conquistadores herum, und auch die Abbildung des südamerikanischen Kontinents auf der Packung trägt zu einem nicht unwesentlichen Teil dazu bei.

gen Schiffe und kämpfen zur See, Generäle sind mehr oder weniger für den Landkampf zuständig, während Gouverneure vorrangig mit administrativen Aufgaben

## Optionen satt

So nimmt es dann auch nicht wunder, daß das Ziel des Spieles die Entdeckung, Eroberung und Ausbeutung fremder Länder ist. Hierbei geht es aber nicht so brutal zu, wie es die Spanier seinerzeit in Südamerika getrieben haben. Grafisch, akustisch und auch von der Zahl der Optionen liegt das Game deutlich über dem Standard, der sonst bei Spielen dieser



Your move, Spieler 1! Wohin geht's nun?

## Groß Electronic

Hardware · Software · Zubehör

|                                 | AM     | ST    | PC     |
|---------------------------------|--------|-------|--------|
| 3D Construction Kit dt.         | 119.90 | 99.90 | 119.90 |
| Antares dt.                     | 64.90  |       |        |
| Bandit Kings dt.                | 84.90  |       | 84.90  |
| Bane of the Cosmic Forge        | 89.90  |       | 89.90  |
| Battle Isle dt.                 | 69.90  |       | 69.90  |
| Big Business dt.                | 54.90  | 54.90 | 59.90  |
| Blue Max dt.                    | 69.90  | 69.90 | 69.90  |
| Brat dt.                        | 59.90  | 59.90 |        |
| Bundesliga Manager Prof. dt.    | 69.90  |       |        |
| Cadaver dt.                     | 64.90  | 64.90 |        |
| Cadaver New Levels dt.          | 39.90  | 39.90 |        |
| Chuck Rock dt.                  | 59.90  | 59.90 |        |
| Command HQ dt.                  |        |       | 79.90  |
| Cruise for a Corpse dt.         | 69.90  | 69.90 | 69.90  |
| Die Kathedrale dt.              | 89.90  |       |        |
| Elvira dt.                      | 69.90  | 69.90 | 69.90  |
| European Superleague dt.        | 59.90  | 59.90 | 59.90  |
| Eye of the Beholder VGA dt.     | 69.90  |       | 79.90  |
| F-14 Tomcat dt.                 |        |       | 89.90  |
| F-15 Strike Eagle II dt.        | 79.90  | 79.90 |        |
| Fate Gates of Dawn dt.          | 69.90  |       |        |
| Flames of Freedom dt.           | 74.90  | 74.90 |        |
| Flight of the Intruder dt.      | 79.90  | 79.90 | 89.90  |
| Genghis Khan dt.                | 84.90  |       | 84.90  |
| Glücksrad dt.                   | 44.90  |       | 54.90  |
| Gods dt.                        | 59.90  | 59.90 |        |
| Great Courts 2 dt.              | 64.90  | 64.90 | 64.90  |
| Gunship 2000 dt.                |        |       | 89.90  |
| Heart of China VGA dt.          |        |       | 89.90  |
| Indiana Jones Adventure dt.     | 64.90  | 64.90 | 69.90  |
| Kings Quest 4                   | 89.90  | 89.90 | 89.90  |
| Kings Quest 5 VGA dt.           | 89.90  |       | 99.90  |
| Larry 5 VGA dt.                 |        |       | 89.90  |
| Lemmings dt.                    | 59.90  | 59.90 | 79.90  |
| Lemmings Data Disk dt.          | 39.90  | 39.90 | 39.90  |
| Manchester United Europe dt.    | 59.90  | 59.90 | 59.90  |
| Maniac Mansion dt.              | 64.90  | 64.90 | 64.90  |
| Martian Dreams                  |        |       | 79.90  |
| North & South dt.               | 59.90  |       | 64.90  |
| On the Road dt.                 | 64.90  | 64.90 |        |
| Outzone dt.                     | 64.90  | 64.90 |        |
| Panza Kick Boxing dt.           | 69.90  | 69.90 |        |
| Pirates dt.                     | 59.90  | 59.90 | 59.90  |
| Ports of Call dt.               | 59.90  |       | 79.90  |
| Powermonger dt.                 | 64.90  | 64.90 |        |
| Powermonger Data Disk dt.       | 39.90  | 39.90 |        |
| Project Prometheus dt.          | 64.90  | 64.90 | 74.90  |
| Railroad Tycoon dt.             | 79.90  | 79.90 | 89.90  |
| Red Baron VGA dt.               |        |       | 99.90  |
| Return of Medusa dt.            | 64.90  | 64.90 | 74.90  |
| Rings of Medusa dt.             | 64.90  |       | 64.90  |
| Rise of the Dragon VGA dt.      | 89.90  |       | 89.90  |
| Secret of Monkey Island dt.     | 69.90  | 69.90 | 69.90  |
| Secret of Monkey Island dt. VGA |        |       | 79.90  |
| Silent Service 2 dt.            | 79.90  | 79.90 | 79.90  |
| Sim City + Populous dt.         | 74.90  | 74.90 | 74.90  |
| -Terrain Editor dt.             | 39.90  |       | 39.90  |
| -Architecture 1 od. 2 dt.       | 39.90  |       | 39.90  |
| Sim Earth dt.                   |        |       | 89.90  |
| Secret Weapons of Luftwaffe     |        |       | 89.90  |
| Space Quest 3 dt.               | 89.90  | 89.90 | 89.90  |
| Space Quest 4 VGA               | 89.90  |       | 89.90  |
| Speedball 2 dt.                 | 64.90  | 64.90 |        |
| Spirit of Adventure dt.         | 64.90  | 64.90 | 74.90  |
| Their Finest Hour dt.           | 69.90  | 69.90 | 69.90  |
| Their Finest Missions 1 dt.     |        |       | 39.90  |
| Toki dt.                        | 64.90  | 64.90 |        |
| Transworld dt.                  | 64.90  | 64.90 | 74.90  |
| Ultima 6                        |        |       | 79.90  |
| Warlords                        | 64.90  |       | 64.90  |
| Wild West World dt.             | 89.90  |       | 89.90  |
| Wing Commander VGA              |        |       | 79.90  |
| W.C. Secret Missions 1 od. 2    |        |       | 39.90  |
| Wing Commander 2 dt.            |        |       | 89.90  |
| W.C. 2 Speech Accessory Pack    |        |       | 39.90  |
| Winzer dt.                      | 64.90  | 64.90 | 74.90  |
| Wolfpack dt.                    | 69.90  | 69.90 | 89.90  |
| Wonderland dt.                  | 69.90  | 69.90 | 89.90  |
| Wreckers dt.                    | 64.90  | 64.90 | 64.90  |
| Zak McKracken dt.               | 64.90  | 64.90 | 64.90  |

## Spiele für C-64 auf Anfrage!

|   |       |     |           |        |
|---|-------|-----|-----------|--------|
| Disketten                                       | 5.25" | 2D  | 10er Pack | 5.90   |
|   | 5.25" | HD  | 10er Pack | 12.90  |
|   | 3.5"  | 2DD | 10er Pack | 9.90   |
|   | 3.5"  | 2HD | 10er Pack | 19.90  |
| Speichererweiterung 512 KB mit Uhr, abschaltbar |       |     |           | 119.00 |
| Ext. Laufwerk Amiga 500, 3.5" abschaltbar       |       |     |           | 179.00 |
| Ext. Laufwerk Atari ST, 3.5" abschaltbar        |       |     |           | 179.00 |
| Sound Blaster Version 2.0 dt.                   |       |     |           | 339.00 |
| Thunderboard Soundkarte                         |       |     |           | 299.00 |
| Adlib Soundkarte mit Jukebox dt.                |       |     |           | 239.00 |
| Game Card PC/XT/AT 2 Gameports, regelbar        |       |     |           | 39.90  |
| Joystick Quickshot II plus (Amiga, ST, C64)     |       |     |           | 14.90  |
| Competition-PRO STAR (Amiga, ST, C64)           |       |     |           | 39.90  |
| Quickshot 123 (PC/XT/AT)                        |       |     |           | 24.90  |

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.  
Versand erfolgt per NN (+ 10 DM) oder Vorkasse (Scheck + 5 DM)  
Auslandsversand:  
(Nachnahme od. Vorkasse + 15 DM)  
FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE GESAMTPREISLISTE AN!!!  
Telefonische Bestellung:  
Montag - Sonntag 0 Uhr - 24 Uhr  
**Händler-Anfragen erwünscht!!!**

## Groß Electronic

Versandzentrale + Ladengeschäft

Gartenweg 4

D-8391 Röhrnbach

Telefon 08582/1599

Telefax 08582/8625

# Bomico und die drei Zwerge

Grafisch in hervorragender Qualität präsentiert sich das aus Frankreich stammende Adventure. Die Story zum Game könnte einem Kinderbuch entsprungen sein: Ein König hat den Verstand verloren. Allen liegt nun daran, ihn so schnell als möglich zu heilen. Dies kann aber nur mittels eines Zauberspruches geschehen, dessen Rezep-

tur nur ein großer Magier kennt. Dieser jedoch ist sehr habgierig und verlangt entsprechende Bezahlung. Die drei mutigen Zwerge erklären sich nun bereit, alle möglichen (und unmöglichen) Taten zu bestehen, um die heilende Medizin vom Magier zu erhalten.

Hier beginnt das spannende Abenteuer. Große Rätsel, deren Lösung doch meist näher liegt, als man glaubt, müssen die drei bewältigen. Zombies, fleischfressende Pflanzen, unterirdische Gänge, Zaubersprüche, Spinnen – die Ideen der französischen Spielermacher scheinen schier endlos zu sein. Ebenso angenehm, wie sich die Vielfalt des Programmes gestaltet, ist die Handhabung: Alles passiert durch Mausklick. Der Sound läßt leider etwas zu wünschen übrig, trotzdem reichte dieses Demo, um mich spontan in die Goblins zu verlieben. Leider kann ich weiter nichts tun, als mit Spannung auf die Master-Version zu warten.

Sandra Alter

Ein neues Bomico-Game rollt auf uns zu, hergestellt von der französischen Softwarefirma Coktel Vision, daß, von der Schreibweise her einen sehr außergewöhnlichen Titel trägt: Goblins. Jedes dieser drei „i“ steht für einen der im Spiel vorkommenden drei Zwerge: Den Techniker, den Magier, den Krieger. Mit richtigem Namen heißen die drei unzertrennlichen, kühnen aber auch überaus spaßigen Gnome: Oups, Ignatius und Asgard.



Die drei Süßen beim habgierigen Zauberer.

# Im Schatten des Dämon



VENGEANCE OF EXCALIBUR

System: PC (AT, mind. 8 MHz, EGA, VGA, AdLib, Roland, HD & Maus empf.) (getestet), Macintosh, Amiga, Atari ST, empf. VK-Preis: ca. 100 DM, Hersteller: Virgin, England, Muster von: Rushware, 4044 Kaarst.



Die Welt spielt verrückt – Zeit für Adventurer, der Sache nachzugehen. Foto: PC

Ob man nun die Vorgeschichte dem Handbuch oder dem reich bebilderten Vorspann entnimmt, eines wird bei beiden Varianten mehr als deutlich: Die Welt steht vor einem Abgrund. Nicht genug damit, daß der König von England mit einem Zauberspruch versteinert und die Adelsfrau Nineve gekidnappt wurde, das Zauberschwert Excalibur verschwunden ist, die Moslems in Spanien einfallen

und von dort ein mysteriöser Schatten-Dämon seine Ränke gegen England schmiedet, nein, zu alledem spielt auch noch das Wetter auf der Insel verrückt: Der stete Nieselregen hat aufgehört.

So ist es an dem Spieler, mit vier Getreuen von Portsmouth aus nach Spanien überzusetzen, um all die verworrenen Geheimnisse und Aufgaben zu lösen, die schließlich zum großen Finale mit dem Schwert Excali-

bur gegen den Schatten-Dämon führen. VENGEANCE OF EXCALIBUR bleibt dabei vom Spielaufbau her identisch zu seinem direkten Vorläufer *Spirit of Excalibur* - sogar die alten Charaktere können übernommen werden. Komfortable Iconsteuerung für die Party, in Kampfsequenzen und anderen Aktionen macht das Spielen kinderleicht, nur die zuweilen langen Ladezeiten trüben den Spielfluß. Vengeance bietet

sieben abwechslungsreiche Episoden, sprich Teilaufgaben. Jedoch: Der Ablauf ist relativ gradlinig und mit wenig Sackgassen bestückt.

Bestimmte Spielzüge ergeben sich ganz automatisch durch Gespräche mit anderen Charakteren; der Schwierigkeitsgrad steigt nur gemächlich an. Für Profis sinkt damit die Herausforderung sichtlich, doch Adventure-Neulinge werden ihre Freude an der mittelalterlichen Atmosphäre, den vielen Gags und dem vielseitigen Spielgeschehen haben.

msu

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                  |    |
|------------------|----|
| Grafik .....     | 8  |
| Steuerung .....  | 10 |
| Handlung .....   | 7  |
| Atmosphäre ..... | 8  |
| Gesamtnote ..... | 8  |

»BRAUCHBAR«





# Der Mercedes unter den 5 Ringen



## THE GAMES: WINTER CHALLENGE

**System:** PC (EGA & VGA (256 Farben), AdLib & Soundblaster), **empf. VK-Preis:** ca. 100 DM, **Hersteller:** Accolade, San Jose, USA, **Muster von:** Accolade, England.



Vorsicht vor den Kurven!



Anvisieren, abdrücken, treffen – mit ruhiger Hand kein Problem!

## »Gold für Accolade – Winter Challenge zeigt, wie schön Olympiaden sein können.«

bedarf es doch einiger Übungssprünge, bis das optimale Timing für den Absprung gefunden wird und Weiten von über 100 Metern erreicht werden.

Meine Lieblingsdisziplin – *Biathlon* – verlangt Fingerspitzengefühl und gute Reaktion. Schön, daß sowohl im Stehen als auch im Liegen geschossen wird.

Beim *Bobfahren* ist Vorsicht vor allzu schnellen Kurvenfahrten geboten. Wer's übertreibt, fliegt wie auch beim *Rodeln* raus.

Rasant geht es als *Eisschnellläufer* auf Schlittschuhen her. Drei Runden lang sollte man sich die Lunge aus dem Leib 'skaten', damit man am Ende auf dem Treppchen steht und Gold (drei Punkte), Silber (zwei Punkte) oder zumindest Bronze (einen Punkt) bekommt.

*Abfahrt* und *Riesenslalom* sind recht schwierig, da man meist dazu verleitet wird, zu schnell zu fahren und somit durchaus mal ein Tor ausläßt. Dies führt unweigerlich zur sofortigen Disqualifikation.

Last but not least kommt der *Langlauf*, ein recht langweiliger Wettkampf...

### Michael meint:

Eigentlich bin ich ja kein großer Freund von Sportspielen, auch mag ich den realen Wintersport nicht sonderlich – ich habe meine Brettl lieber vor dem Kopf als an den Füßen.

Diese winterliche Herausforderung hat es mir aber auf Anhieb ange-tan, insbesondere wegen der guten grafischen Gestaltung. Zwar werde ich trotz allem nicht mit dem 'Schi-foahn' anfangen, aber mir immer wieder mit Genuß die Beine auf dem Computer brechen.

»PRIMA«

Was mir bei TGWC überhaupt nicht gefällt, ist die Tatsache, daß beim *Ski-springen* nur ein Versuch gestattet ist. Ein zweites Springen hätte die Spannung gesteigert und wäre realistischer gewesen. Doch das Schlimmste: Rast die Spielfigur nach erfolgreicher Landung noch vor einen Baum oder in den Tiefschnee und stürzt, so wird der Sprung *nicht* gewertet!

Ansonsten handelt es sich bei diesem 'kühlen' Werk um ein technisch hervorragendes, realistisches und nicht zuletzt durch die drei Schwierigkeitsgrade lang motivierendes Programm. Ski heil! ■

Hans-Joachim Amann

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                        |    |
|------------------------|----|
| Grafik/Animation ..... | 10 |
| Sound .....            | 8  |
| Realitätsnähe .....    | 9  |
| Motivation .....       | 10 |
| Gesamtnote .....       | 10 |

»PRIMA«



## MEDIEVAL WARLORDS

**System:** Amiga (1MB), **empf. VK-Preis:** ca. 80 Mark, **Hersteller:** Merit Software, **Muster von:** Hersteller.

MERIT SOFTWARES Game erinnert ein wenig an Schach. Auch hier werden die Figuren wie auf dem Schachbrett umherbewegt. Eine Armee besteht aus zwölf Kriegeren, jeder von ihnen besitzt verschiedene Eigenschaften. So mag der eine ein As im Bogenschießen sein, im Schwertkampf hingegen die vollkommene Niete. Jeder zeichnet sich durch die besonders gute Beherrschung seiner Waffe aus – ob Messer, Bogen, Axt oder Schwert. An welcher Waffe der Krieger seine Hausaufgaben gemacht hat, verrät ein Display, sobald derselbe angewählt wurde. Auch in diesem Game haben die Gegner mit den Distanzwaffen nicht die besten Nehmerqualitäten.

Das Terrain, auf welchem sich die Schlacht zutragen soll, ist einer von vier, vom Spieler auswählbaren, Schauplätzen. Auch die Gegenden sind von unterschiedlicher Natur, so daß dem Spieler jeweils andere Strategien und Taktiken abverlangt werden. Pro Runde darf jeder

# ZAPPELRITTER

Krieger einmal bewegt werden und einmal angreifen.

... darf sich der Krieger einmal bewegen, angreifen und sich dann nochmal bewegen. Dieser Modus muß unbedingt

### Im Double-Attack-Mode

vor Spielbeginn eingestellt werden. Bei der Anwendung des Double-Attack-Modus sollte man sich beeilen, denn, spätestens nach 240 Sekunden ist der Gegner an der Reihe. Hier ist es gleich, ob man schon alle Krieger bewegt hat oder nicht.

Ziel des Spieles: Schicke die Armee des Gegners in die ewigen Jagdgründe! Dieser Gegner kann in Ermangelung ei-



Ritter im Regen ...

(Amiga)

nes menschlichen Gegenspielers natürlich vom Computer übernommen werden. Per Modem läßt sich auch eine Partie gegen einen Partner an einem anderen Computer spielen. Grafisch ist das Werk – was meinen Geschmack anbetrifft – etwas zu dürftig ausgefallen, da die kleinen, zappeligen Gestalten auf dem Schirm eher allem anderen als edlen Rittersleuten ähneln. Der Sound beschränkt sich auf pure Kampfgeräusche, ja, und die Bedienung, die ist manchmal ein wenig unpraktisch. Dann nämlich, wenn man den Ritter über eine etwas größere Entfernung bewegen möchte. Die englischsprachige Anleitung, welche der uns vorliegenden Version beiliegt, soll in Kürze gegen eine deutsche ersetzt werden, wengleich die englische Ausgabe so leicht zu verstehen ist, daß keine wesentliche Frage offen bleibt. Ein nettes Game also, welches auf Dauer zu wenig Abwechslung bietet.

Dirk Fuchser

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 6 |
| Anleitung .....   | 9 |
| Spielablauf ..... | 7 |
| Motivation .....  | 6 |
| Gesamtnote .....  | 7 |

»BRAUCHBAR«



## SPOT

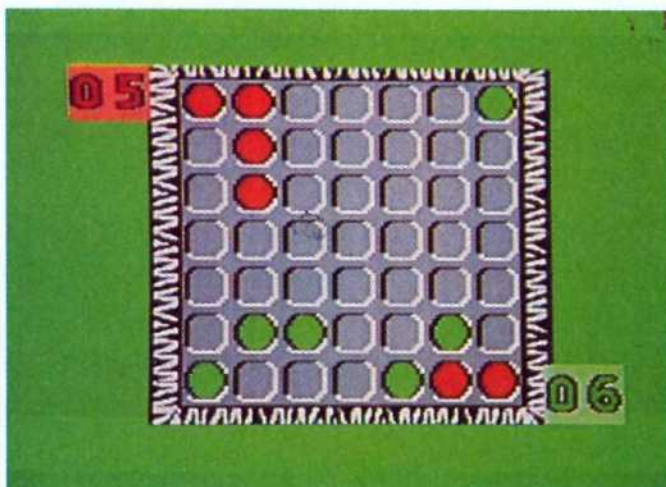
**System:** PC, C-64 (beide getestet), **empf. VK-Preis:** ca. 80 Mark, **Hersteller:** Virgin, USA, **Muster von:** Die Cassette, 4950 Minden.

SPOT, neuestes Denkspielchen der Firma VIRGIN, läßt kaum einen Zweifel daran, daß seine Spielregeln von Reversi abstammen. Dementsprechend gibt es nicht viele Grafik-Möglichkeiten. Es besteht zwar die Möglichkeit, ein Board zu editieren, aber der helle Wahnsinn ist das auch nicht gerade.

Um Spot zu gewinnen, gilt es die meisten Spielsteine auf dem Brett unterzubringen. Im Gegensatz zu Reversi gibt es bei Spot bis zu vier Mitspieler. Von jeder Farbe sind zu Anfang des Spieles zwei Steine vorhanden. Wird ein Stein auf ein an den Ausgangsstein angren-

# Reversi-Verschnitt

zendes Feld gesetzt, so erhöht sich die „Stein-Zahl“ um einen Punkt, wird ein Feld übersprungen, so verschwindet der Ausgangsstein. Dies tut man, um gegnerische Steine für sich einzunehmen, denn bei Besetzen eines neuen Feldes nehmen alle andersfarbigen, umliegenden Steine die eigene Farbe an. Wie kann man solch' ein Game ansehnlich –



Springende Punkte ...

(PC)

möglichst noch witzig – gestalten? Dem VIRGIN-Team hat es an dieser Stelle nicht an Ideen gemangelt. Zwei hübsche, freche Figuren wurden mit auf's Spielfeld gezaubert, die dafür sorgen, daß die Spielzüge ausgeführt werden. Hierbei vollbringen sie echte akrobatische Leistungen. Die 64er-Besitzer müssen auf diesen Luxus allerdings teilweise verzichten. Überhaupt ist Spot auf diesem System nicht besonders gut gelungen. Die Ladezeiten sind endlos! Nun man kann nicht alles haben. Auf dem PC ist dieses Game jedenfalls recht spaßig!

sat

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   | PC / C-64 |
|-------------------|-----------|
| Grafik .....      | 5 / 4     |
| Anleitung .....   | 8 / 8     |
| Spielablauf ..... | 7 / 5     |
| Motivation .....  | 7 / 4     |
| Gesamtnote .....  | 7 / 5     |

»BRAUCHBAR/DÜRFTIG«



0 21 54  
61 59

# ARBIROSOFT

0 21 54  
61 59

## AMIGA-Software

|                             |               |
|-----------------------------|---------------|
| 4D Sports Boxing            | 64.90         |
| 688 Attack Submarine        | dt. 59.90     |
| A320 Airbus *               | dt. 99.90     |
| Advanced Destroyer Sim.     | dt. 69.90     |
| Air Combat Aces             | 74.90         |
| Air Sea Supremacy           | dt. 74.90     |
| Altered Destiny             | 69.90         |
| Bane Cosmic Forge *         | kpl.dt. 79.90 |
| Bards Tale 3                | dt. 59.90     |
| Battle Isle                 | kpl.dt. 69.90 |
| Battlechess 2               | dt. 59.90     |
| Bill Elliotts Nascar Racing | 74.90         |
| Blue Max                    | dt. 69.90     |
| Blues Brothers              | dt. 59.90     |
| Buck Rogers                 | kpl.dt. 84.90 |
| Budokan                     | 34.90         |
| Builderland *               | dt. 69.90     |
| Bundesliga Manager          | kpl.dt. 54.90 |
| Bundesliga Mana.Prof.       | kpl.dt. 69.90 |
| Cadaver                     | kpl.dt. 64.90 |
| Castles *                   | dt. 64.90     |
| Centurion-Def. of Rome      | dt. 59.90     |
| Champions of Krynn          | dt. 64.90     |
| Colonels Bequest            | 84.90         |
| Conquest of Camelot         | 84.90         |
| Cruise for a Corpse *       | kpl.dt. 69.90 |
| Curse of Azure Bonds        | dt. 69.90     |
| Das Boot                    | dt. 69.90     |
| Das Stundenglas             | kpl.dt. 69.90 |
| Death Knights of Krynn      | dt. 74.90     |
| Defender of the Crown       | 29.90         |
| Deuteros                    | dt. 74.90     |
| Die Kathedrale              | kpl.dt. 84.90 |
| Double Double Bill          | dt. 84.90     |
| Drachen von Laas            | kpl.dt. 59.90 |
| Dungeon Master              | kpl.dt. 64.90 |
| Elvira                      | kpl.dt. 69.90 |
| Eye of the Beholder         | kpl.dt. 69.90 |
| F-15 Strike Eagle 2         | dt. 79.90     |
| F-19 Stealth Fighter        | dt. 69.90     |
| Face Off Icehockey          | 59.90         |
| Fantasy World Dizzy         | 24.90         |
| Fate - Gates of Dawn        | kpl.dt. 69.90 |
| Ferrari Formula One         | 34.90         |
| Flight of the Intruder      | dt. 79.90     |
| Flood                       | dt. 34.90     |
| Football Crazy Collection   | dt. 64.90     |
| Gods                        | dt. 59.90     |
| GP Tennis Manager           | dt. 59.90     |
| Great Courts 2              | dt. 64.90     |
| Hanna Barbera Cartoons      | dt. 54.90     |
| Hard Nova                   | dt. 64.90     |
| Harpoon                     | dt. 69.90     |
| Heart of China *            | 84.90         |
| Imperium                    | dt. 59.90     |
| Indiana Jones Adv.          | kpl.dt. 64.90 |
| Indianapolis 500            | dt. 59.90     |
| Jones in Fast Lane *        | 79.90         |
| Kick Off 2                  | kpl.dt. 54.90 |
| Kings Bounty                | 69.90         |
| Kings Quest 4               | 79.90         |
| Kings Quest 5               | dt. 84.90     |
| Knights of the Sky *        | dt. 79.90     |
| Last Ninja 3                | dt. 64.90     |
| Legend of Faerghail         | kpl.dt. 64.90 |
| Leisure Larry 3             | kpl.dt. 84.90 |
| Leisure Larry 5 *           | 99.90         |
| Lemmings                    | dt. 59.90     |
| Lemmings Data Disk *        | dt. 39.90     |
| Life & Death                | 59.90         |
| Lord of the Rings *         | dt. 69.90     |
| Lotus Esprit Turbo 2        | dt. 59.90     |
| M 1 Tank Platoon            | dt. 69.90     |

## AMIGA-Software

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| M.U.D.S.                 | kpl.dt. 64.90 |
| Mad TV *                 | 69.90         |
| Manchester United Europe | 59.90         |
| Master Golf *            | dt. 79.90     |
| Mega lo Mania            | kpl.dt. 69.90 |
| Megatraveller 1          | kpl.dt. 69.90 |
| Merchant Colony          | dt. 69.90     |
| Midwinter 2              | kpl.dt. 79.90 |
| Might & Magic 3 *        | 69.90         |
| Monopoly Deluxe          | 54.90         |
| Nebulus 2                | dt. 59.90     |
| Oil Imperium             | kpl.dt. 54.90 |
| Outrun Europa            | dt. 59.90     |
| Pegasus                  | dt. 59.90     |
| PGA Tour Golf            | dt. 59.90     |
| Pirates                  | dt. 59.90     |
| Police Quest 2           | 84.90         |
| Pool of Darkness *       | 69.90         |
| Populous                 | dt. 34.90     |

## PC-Software

|                             |               |
|-----------------------------|---------------|
| 4D Sports Driving (3&5)     | 69.90         |
| Advanced Destroyer Sim.     | dt. 69.90     |
| Air Combat Aces             | dt. 89.90     |
| Air Sea Supremacy           | dt. 89.90     |
| Airline Transport Pilot     | 89.90         |
| Are we there yet ? *        | dt. 69.90     |
| Bane Cosmic Forge *         | kpl.dt. 79.90 |
| Bards Construction Set *    | 69.90         |
| Bards Tale 3                | dt. 69.90     |
| Battle Command (3&5)        | dt. 74.90     |
| Battle Isle *               | kpl.dt. 84.90 |
| Battlechess 2               | dt. 69.90     |
| Battletech 2 *              | 89.90         |
| Betrayal                    | dt. 79.90     |
| Bill Elliotts Nascar Racing | dt. 84.90     |
| Bloodwych                   | dt. 79.90     |
| Blue Max (3&5)              | 79.90         |
| Blues Brothers              | dt. 69.90     |
| Broker King                 | kpl.dt. 69.90 |

## PC-Software

|                                     |               |
|-------------------------------------|---------------|
| Indiana Jones Adv.                  | kpl.dt. 69.90 |
| Indianapolis 500                    | dt. 69.90     |
| Kings Quest 5 (HD)                  | kpl.dt. 99.90 |
| Knights of the Sky                  | dt. 89.90     |
| Legend of Faerghail                 | kpl.dt. 69.90 |
| Leisure Larry 1 (VGA)               | 84.90         |
| Leisure Larry 3 (3&5)               | kpl.dt. 84.90 |
| Leisure Larry 5 (HD)                | dt. 84.90     |
| Lemmings (3&5)                      | dt. 79.90     |
| Lemmings Data Disk *                | dt. 39.90     |
| Life & Death 2                      | 69.90         |
| Links (HD)                          | dt. 84.90     |
| Logical                             | dt. 59.90     |
| Lord of the Rings 2 *               | dt. 79.90     |
| M 1 Tank Platoon                    | dt. 79.90     |
| Mad TV *                            | 84.90         |
| Manchester United Europe *          | 69.90         |
| Mario Andretti                      | dt. 69.90     |
| Martian Dreams (HD)                 | 79.90         |
| Martian Memorandum                  | 84.90         |
| Mega Fortress                       | 79.90         |
| Megatraveller 1                     | kpl.dt. 79.90 |
| Megatraveller 2                     | 79.90         |
| Merchant Colony                     | dt. 74.90     |
| Midwinter 2 *                       | kpl.dt. 84.90 |
| Might & Magic 3                     | 79.90         |
| No Greater Glory                    | 74.90         |
| Oil Imperium                        | kpl.dt. 54.90 |
| PGA Tour Golf                       | dt. 69.90     |
| Pirates                             | dt. 59.90     |
| Police Quest 3                      | dt. 84.90     |
| Pool of Darkness                    | 69.90         |
| Populous                            | dt. 34.90     |
| Populous 2 *                        | dt. 69.90     |
| Populous-Promised Land              | dt. 24.90     |
| Quest for Glory 2 (3&5)             | 84.90         |
| Railroad Tycoon                     | dt. 79.90     |
| Rasender Reporter *                 | kpl.dt. 69.90 |
| Red Baron (HD)                      | kpl.dt. 84.90 |
| Riders of Rohan                     | dt. 89.90     |
| Rise of the Dragon                  | kpl.dt. 84.90 |
| Robin Hood (3&5)                    | dt. 69.90     |
| Rules of Engagement                 | 79.90         |
| Secret Monkey Island                | kpl.dt. 84.90 |
| Secret Weapons Luftwaffe            | 84.90         |
| Shadow Sorcerer                     | dt. 79.90     |
| Silent Service 2                    | dt. 79.90     |
| Sorcerers Appliance                 | dt. 84.90     |
| Space Quest 1                       | 84.90         |
| Space Quest 3 (3&5)                 | kpl.dt. 84.90 |
| Space Quest 4 (HD)                  | 84.90         |
| Space Quest 4 *                     | kpl.dt. 84.90 |
| Speedball 2                         | dt. 79.90     |
| Star Trek *                         | dt. 79.90     |
| Team Suzuki                         | dt. 69.90     |
| Test Drive 3                        | dt. 74.90     |
| Their Finest Hour                   | dt. 69.90     |
| Their Finest Hour Mission           | dt. 39.90     |
| Thunderhawk AH-73M *                | 84.90         |
| Timequest *                         | 79.90         |
| TV Sports Boxing *                  | 84.90         |
| Ultima 6 (3&5)                      | 79.90         |
| Ultima 7 *                          | 84.90         |
| Warlords                            | 69.90         |
| Wayne Gretzky 2 (3&5)               | 69.90         |
| Western Front                       | 79.90         |
| Wild West World                     | kpl.dt. 84.90 |
| Willy Beamish                       | dt. 84.90     |
| Wing Com. Speech (HD)               | dt. 44.90     |
| Wing Commander (HD)                 | 79.90         |
| Wing Commander 2 (HD)               | dt. 84.90     |
| Winter Challenge                    | dt. 79.90     |
| .....und viele weitere Programme!!! |               |



*Wir wünschen  
allen Freunden, Bekannten  
und unseren Kunden ein  
Frohes Weihnachtsfest  
und ein  
glückliches und gesundes  
Jahr 1992!*

**Bitte beachten!** Wir machen Winterurlaub!

In der Zeit vom **21. Dezember 1991** bis einschließlich  
**05. Januar 1992** bleibt unser Versand geschlossen!

Während dieser Zeit können weder telefonische noch schriftliche  
Bestellungen bearbeitet werden!

|                                     |               |
|-------------------------------------|---------------|
| Populous 2 *                        | dt. 69.90     |
| Populous-Promised Land              | dt. 24.90     |
| Power Monger                        | dt. 69.90     |
| Quest for Glory 2                   | 84.90         |
| R-Type 2                            | dt. 64.90     |
| Railroad Tycoon                     | kpl.dt. 79.90 |
| Rise of the Dragon                  | 79.90         |
| Robin Hood                          | kpl.dt. 59.90 |
| Rodland                             | dt. 59.90     |
| Rules of Engagement                 | 64.90         |
| Secret Monkey Island                | kpl.dt. 69.90 |
| Shadow Sorcerer                     | dt. 69.90     |
| Silent Service 2                    | dt. 79.90     |
| Space Quest 3                       | kpl.dt. 79.90 |
| Space Quest 4 *                     | 84.90         |
| Speedball 2                         | dt. 64.90     |
| Starflight 2                        | dt. 59.90     |
| Stratego                            | dt. 64.90     |
| Test Drive 3 *                      | 69.90         |
| Their Finest Hour                   | dt. 69.90     |
| Their Finest Hour Mission           | dt. 39.90     |
| Thunderhawk AH-73M                  | dt. 69.90     |
| Traders                             | kpl.dt. 64.90 |
| Ultima 6 *                          | 79.90         |
| Warlords                            | 59.90         |
| Wild West World                     | kpl.dt. 84.90 |
| Wolfpack                            | dt. 69.90     |
| Wonderland                          | dt. 69.90     |
| .....und viele weitere Programme!!! |               |

|                        |                |
|------------------------|----------------|
| Buck Rogers            | kpl.dt. 84.90  |
| Budokan                | dt. 34.90      |
| Bundesliga Manager     | kpl.dt. 59.90  |
| Bundesliga Man.Prof. * | kpl.dt. 69.90  |
| Cadaver *              | kpl.dt. 74.90  |
| Castles                | dt. 79.90      |
| Centurion-Def. of Rome | dt. 69.90      |
| Champions of Krynn     | dt. 69.90      |
| Civilisation *         | 89.90          |
| Conquest of Longbow *  | 84.90          |
| Cruise for a Corpse *  | kpl.dt. 69.90  |
| Das Boot (3&5)         | 79.90          |
| Demongate *            | 69.90          |
| Die Kathedrale *       | kpl.dt. 89.90  |
| Elvira                 | kpl.dt. 89.90  |
| Eye of the Beholder    | kpl.dt. 84.90  |
| F-117A Nighthawk       | dt. 84.90      |
| F-14 Tomcat            | dt. 84.90      |
| F-15 Strike Eagle 2    | 79.90          |
| F-16 Falcon 3.0 *      | dt. 99.90      |
| F-19 Stealth Fighter   | 79.90          |
| Fate - Gates of Dawn * | kpl.dt. 84.90  |
| Flight Simulator 4.0   | kpl.dt. 149.90 |
| Great Courts 2 (HD)    | dt. 69.90      |
| Gunship 2000           | dt. 84.90      |
| Hard Nova              | dt. 69.90      |
| Heart of China         | 84.90          |
| Immortal               | dt. 69.90      |
| Imperium               | dt. 69.90      |

Telefonische Bestellungen: Mo.-Fr. durchgehend von 9:00 bis 18:00 Uhr. Kein Ladenverkauf! Programmliste gegen DM 2,50 in Briefmarken.

✉ **ARBIROSOFT A.Hübecker, Kleine Frehn 20, 4156 Willich 3, ☎ (0 21 54) 61 59, Fax 85 42**

Versand: Nachnahme + 7,50 DM, Vorkasse + 5,50 DM (V-Scheck, keine Postschecks!) - Alle Preise in DM! - Kein Versand ins Ausland!  
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten! - dt.= Deutsche Anleitung, \* = bei Drucklegung noch nicht lieferbar, bitte nachfragen!

# OLDIE IM JANUAR

## Rettet die OIDS!



OIDS

System: Atari ST (keine weiteren Systeme), damaliger empf. VK-Preis: ca. 80 DM, Hersteller: FTL Games, Software Heaven/MirrorSoft, Muster aus: ASM-Archiv.

**Der Name FTL bürgt für allerhöchste Qualität. Dies ist spätestens seit dem Erscheinen von 'Dungeon Master' bewiesen. Doch bereits vor diesem Mega-Knaller – nämlich 1987 – erschien ein Action-Programm, das vom Spielspaß her mindestens genauso viel bot wie das Rollenspiel. Der Name: OIDS!**

OIDS sind kleine, höfliche und friedliebende Roboter, die von ihren Erschaffern – den 'Biocretes' – zur Fabrikarbeit gezwungen werden. Doch damit nicht genug. Sie werden zudem schlimmer als

Dreck behandelt und müssen unter widrigsten Bedingungen arbeiten.

Des Spielers Aufgabe besteht nun darin, das Zepter in die Hand zu nehmen und die Kleinen von ihrem Schicksal zu erlösen.

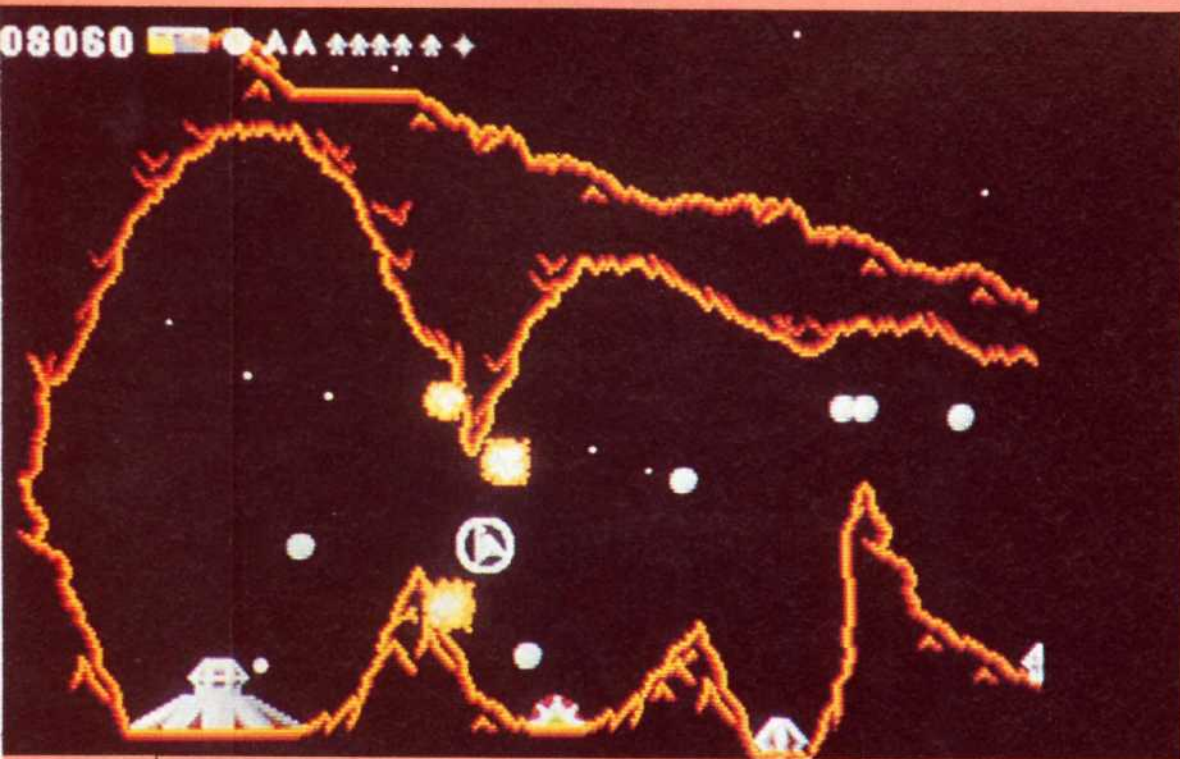
Leichter gesagt als getan, denn das eigene Raumschiff reagiert empfindlichst auf die Anziehungskraft der Planeten. Hinzu kommen unzählige Gefechtsstationen der 'Biocretes', welche hufenweise Schüsse und Raketen abfeuern. Hier ist allerhöchstes Fingerspitzengefühl beim Steuern und Schießen angesagt. Ebenfalls als gemein erweisen sich Magnetfelder, welche das Raumschiff anziehen oder abstoßen.

Das Spielziel liegt nun darin, die auf den Planeten ver-

streuten und in Gefängnissen gehaltenen OIDS zu finden und zu befreien. Dazu müssen diese aufgeschossen werden – die Gefängnisse, nicht die OIDS. Die kleinen Roboter laufen daraufhin wie wild umher, winken und wollen gerettet werden. Gutmütig wie ein ST-Spieler eben ist, macht er dies auch, und die nur wenige Pixel großen – aber gut animierten – Sklaven kommen an Bord. Vorausgesetzt, es wird sanft neben ihnen gelandet, ohne daß das Raumschiff zu Bruch geht. Vermieden werden sollte das Abschießen der umherlaufenden OIDS. Auf Blei reagieren diese nämlich ziemlich sauer, sprich: Sie 'fackeln ab' und scheiden dahin. ....

Mit diesem Programm hat FTL meines Erachtens das beste *Thrust*-ähnliche Spiel geschaffen, das bisher auf den Markt kam. Es ist nach wie vor eines meiner größten Favoriten, und ob man's glaubt oder nicht, wegen diesem Meisterwerk – das für mich ein Mega-Hit ist – habe ich mir einen Atari ST gekauft – nur deswegen! ■

Hans-Joachim Amann



„Oids“ ist auch heute noch eines der besten Spiele überhaupt.



**N**ach einer Erbschaft entschließen Sie sich ins Hotelfach einzusteigen. Sie stellen sich den Herausforderungen, die an einen Manager in diesem Wirtschaftsbereich gestellt werden.

Personaleinsatz, Preisgestaltung, Verkaufsförderung und all die anderen "kleinen Sorgen" eines erfolgreichen Geschäftsmanns gehören zu ihren Aufgaben.

Am Ende steht, nach erfolgreichem Management, der Ruhm. Sie leiten ein Hotel mit Weltruf.

Natürlich ein Steigenberger-Hotel.



*Der Pool Ihrer Hotelanlage. Anfangs nicht zu bezahlen, später ein Muß.*



*Herzlich willkommen. Ein gut belegtes Hotel ist der Schlüssel zum Erfolg.*

HOTEL FRANKFURTER HOF

C64

PC

Amiga

**BOMICO**

IHR SOFTWARE PARTNER

HABEN SIE FRAGEN ZU BOMICO-SPIELEN? EIN ANRUF GENÜGT.  
TEL: 06107-62067

BOMICO GmbH • Am Südpark 12 • 6092 Kelsterbach

STIEGGENBERGER

Hotellmanager



## SPELLCASTING 201: THE SORCERER'S APPLIANCE

**System:** PC (Grafik- und Soundkarten, Festplatte dringend empfohlen!), **empf. VK-Preis:** ca. DM 120, **Hersteller:** Legend/Accolade, **Muster von:** Computerstudio, 5630 Remscheid.

Ernie ist wieder da! Der Schrecken aller wohlgeformten Mädels macht den Campus erneut unsicher. SPELLCASTING 201: THE SORCERER'S APPLIANCE, zweite Folge des umwerfenden College-Adventures, ist endlich fertig. Vom zaghaften Zauberlehrling zum mannhaften Mädchenhelden mutiert, beginnt Ernie sein zweites Studienjahr.

Zunächst geht es um seine Aufnahme in die begehrte „I Delta Phart“-Bruderschaft. Eine Woche lang muß Ernie die haarsträubendsten Aufgaben erfüllen, um vor dem mißgünstigen Chef zu bestehen. Nebenbei muß unser Held das Geheimnis der *Sorcerer's Appliance* lüften, um schließlich die Universität selber zu retten.

Klar, daß es nicht ohne weibliche Hilfe geht. Doch kann sich Ernie nicht nur auf

# Die Geister, die er rief.



Vieles ist neu auf dem Campus.

## »Lachmuskelmörder Ernie ist wieder auf der Pirsch«

seine herbeigezauberte Superfrau Eve verlassen, sondern muß ausführlich auf andere Weiblichkeit zurückgreifen. Die weitverzweigten Tunnel, verstreuten Hilfsmittel und ein enger Stundenplan bringen Ernie schnell ins Schwitzen. Die teils happigen Rätsel sind eher Adventure-Veteranen ans Herz zu legen.

Neben der englischen Anleitung liegen den Disketten ein Tunnelplan, die unvermeidliche Registration Form und

eine Musik-Lektion bei. Ein rundes Paket für nächteweise Spaß, leicht getrübt durch Übernahme vieler Grafiken des Vorgängers. Was wird sich Meretzky's Team im dritten Teil für Räumlichkeiten ausdenken? Zunächst aber heißt es, das Spell Book zücken und draufloszubern!

ev ■



An der Uni wartet viel Arbeit.

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                        |    |
|------------------------|----|
| Grafik .....           | 7  |
| Parser/Steuerung ..... | 10 |
| Handlung .....         | 10 |
| Atmosphäre .....       | 10 |
| Gesamtnote .....       | 10 |

»PRIMA«

# Kreiiiiiiiiiiiiisch . . .



## BABY JO

**System:** Amiga & PC getestet, ST, Atari ST, PC (reingeschaut), **empf. VK-Preis** ca. 80-100 DM (je nach System), **Hersteller:** Loriciel, Frankreich, **Muster von:** Hersteller.

Nun hat BABY JO also den Weg in die Redaktion gefunden – ob es denselben nach Hause ebenfalls findet, liegt an Euch. Denn: In LORICIEDS neuem Jump & Run muß der Säugling zahlreiche Hindernisse überwinden, Feinden ausweichen und Gegenstände sammeln, bevor er sicher in seinem Bettchen landet.

Bis dahin ist es aber ein langer, beschwerlicher Weg. Da ist z.B. ein Vogel, der dauernd Eier legt und Klein-Jo damit traktiert. Sind jene jedoch gelandet, verwandeln sie sich in Spiegeleier (= Bonuspunkte) oder Superwindeln, die höhere Sprünge erlauben. Weitere Features sind Energie-(Milch-)flaschen,



Statt Entenbraten eine Mohrrübe.

Erste-Hilfe-Koffer, Rasseln (diese werden zu Wurfgeschossen, die man geschickt gegen Bienen, Vögel, Würmer und alle anderen Feinde einsetzen kann) und vieles mehr.

Technisch weist BABY JO deutliche Schwächen auf. Auf dem Commodore-Rechner ruckelt es etwas, wenn der kleine Held durch die einzelnen Landschaften läuft, auf dem PC ist das Scrolling eine Katastrophe. Auch die Musik, anfangs ganz nett, nervt mit der Zeit (die

FX hingegen sind witzig. Den PC-Sound sollte man erst gar nicht anwählen, ächt ätzend, ey!

Während das Game auf dem Amiga wirklich Spaß macht, weil die vier Level gar nicht mal so leicht sind, kann man die PC-Version wirklich abhaken – schnell hat man dank der ungenauen Kollisionsabfrage (Feinde werden getroffen, obwohl die Rassel sie nicht mal berührt) das erste Level geschafft und der Rest ist auch nicht schwieriger.

Kurzum: Die Amiga-Freunde dürfen sich BABY JO ruhig mal anschauen, PC-Besitzer sollten besser die Finger von lassen.

kate

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

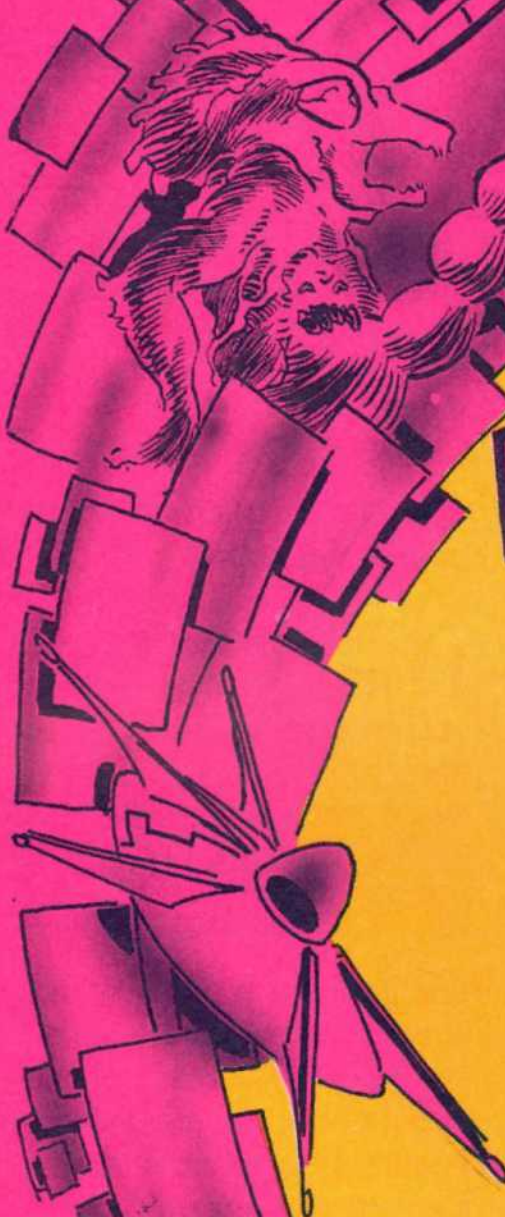
|                   |     |
|-------------------|-----|
| Amiga/PC          |     |
| Grafik .....      | 6/2 |
| Sound .....       | 6/1 |
| Spielablauf ..... | 8/3 |
| Motivation .....  | 9/3 |
| Gesamtnote .....  | 8/3 |

»BRAUCHBAR/PEINLICH«



1  
99

# SECRET SERVICE



|                      |    |
|----------------------|----|
| Abrams Battle Tank   | 94 |
| Altered Beast        | 78 |
| Apprentice           | 85 |
| Arcus Odyssey        | 94 |
| B.A.T.               | 82 |
| Battle Isle          | 79 |
| Cadaver - The Payoff | 86 |
| Chip's Challenge     | 78 |
| Crystals of Alborea  | 79 |
| Devil Crash          | 94 |
| EA Ice Hockey        | 95 |
| Elite Plus           | 95 |
| Fate - Gates of Dawn | 85 |
| Fire Ant             | 85 |
| Fortress of Fear     | 85 |
| G-Loc                | 78 |

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Gods                     | 95 |
| Golden Axe               | 82 |
| Gremlins 2               | 85 |
| Heavy Metal              | 94 |
| Legend of Ferghail       | 82 |
| Lemmings                 | 82 |
| Line of Fire             | 95 |
| Lotus Turbo Challenge II | 94 |
| M.U.D.S.                 | 82 |
| Marvel Land              | 78 |
| Might & Magic II         | 85 |
| Mighty Bombjack          | 85 |
| Navy Seals               | 78 |
| Nebulus II               | 82 |
| Ports of Call            | 95 |
| Ridung Hero              | 82 |

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Rodland                  | 78 |
| Rolan's Curse            | 94 |
| Soccer Boy               | 82 |
| Stellar 7                | 78 |
| Super Mario Bros.        | 78 |
| Super Mario Land         | 79 |
| Super R.C. Pro-Am        | 85 |
| Thunderforce III         | 94 |
| Total Recall             | 78 |
| Turn'n'Burn              | 79 |
| Wonderboy in Monsterland | 95 |

**HINT HUNT** 96  
**HOW TO PLAY SECRET SERVICE** 104



# Keine Mark für Donald Duck!

## Rodland

In die Highscore-Liste sollte man sich als *Cheddass* eintragen. Danach hat man im Zwei-Spieler-Modus unendlich *Continues*, wenn man nach dem letzten Ableben den Feuerknopf drückt. Spielt man alleine, sollte man die zweite Figur von Zeit zu Zeit wenigstens ein wenig einsetzen, sonst ist es nichts mit dem Cheat. ■

Carsten Hassenpflug

Ähnliches soll auch auf dem C-64 funktionieren, wenn man *Only Joking!* einträgt.

Andreas Wesche

## Total Recall

Für unendlich viel Energie im ersten Level sollte man im Titelbild *LISTEN TO THE WHALES* eingeben. Möchte man auch im zweiten Level mehr Saft haben, sollte man dort in den Pausenmodus gehen und *JIMMY HENDRIX* eingeben, wobei für das Y ein Z gedrückt werden muß. Wenn es nicht auf Anhieb klappt, sollte man es mehrmals versuchen. ■

Spirit

## Altered Beast

Fünf Extraleben erhält man auf dem Master System, wenn man im Titelbild das Steuerkreuz nach links oben drückt. ■

Patrick Seuffer

## Navy Seals

Für unendlich viele *Continues* sollte man in der Highscore-Liste *PSBOYS* eingeben. ■

**Einige Leute haben sich darüber beschwert, daß ich bei manchen Fragen gleich die Antwort gebe. Klar, damit bringe ich die potentiellen Antwortgeber um ihr Brot, andererseits erspart es doch dem Fragenden einiges an Wartezeit. Und soviel verrate ich ja auch nicht, ich bin ja nur Experte in Sachen Sierra und Lucasfilm, und es gibt noch so viele andere Themen, bei denen es Probleme geben kann. Also nicht böse sein, wenn ich meinen Schnabel mal nicht halten kann.**

**Noch eine kleine Bitte: Nichts gegen Pseudonyme, aber gebt doch bitte zusätzlich noch den richtigen Namen an. Es ist nämlich irgendwie ein dummes Gefühl, einen Scheck auf den Namen Donald Duck auszustellen. Pseudonyme werden wir zwar auf Wunsch noch unter die Beiträge setzen, Bezahlung gibt es allerdings nur noch, wenn im Brief auch noch der korrekte Name genannt wird. Alles klar? Dann zeigt mir, daß ihr es kapiert habt und sendet mir nicht nur viele, sondern auch viele richtige Briefe mit Tips und Tricks an die bekannte Adresse:**

**TRONIC-VERLAG  
Secret Service  
Postfach 870  
3440 Eschwege**

## G-LOC

Wer eine ordnungsgemäße Wirkung des Steuerpads haben möchte, der halte vor dem Einschalten des Geräts die Tasten *unten*, *Knopf 2*, *Start* gleichzeitig gedrückt! (Warum steht sowas eigentlich nicht in der Anleitung?!) ■

Arno Candel

## Super Mario Bros.

Wenn auf dem NES alle Leben verheizt sind, ganz einfach auf Joypad 1 den Knopf A und auf Joypad 2 *Start* drücken. Nun kann man mit drei Leben im zuletzt gespielten Level weiterspielen. ■

Chris Geist

## Chip's Challenge

Die in der Ausgabe 11/91 vorgestellten Paßwörter gelten auch für den PC. Allerdings gibt es dort keinen Fraktalgenerator. Und noch ein kleiner Tip, der leider nicht im Handbuch steht: Drückt man im Vorspann die Taste R, so kann man die Tastaturbelegung umdefinieren - über den Cursorblock spielt es sich wesentlich angenehmer! ■

Mad Mike

## Stellar 7

Startet man das Spiel auf dem PC mit *STEL7 CHT*, so bekommt man unendlich Leben. ■

Claus Weißenberger

## Marvel Land

Zunächst einmal die Liste aller Level-Paßwörter:

Level 1: *LUXCIE, MOLE, COASTER, CAPTAIN, CONDOR, FLORRIE.*

Level 2: *DENCHAN, TEPPOUO, YARIMOGLE, JETMOGLE, SAMEZAME, DEMONANGLE, SYLPHE.*

Level 3: *BAKUDAN, BEROCANDY, BARBARA, O GUCCI, TOTENMOGLE, A LA MODE, SWEETIE.*

Level 4: *CHULIP, ICEMAN, PENGINSAN, MEDUSAHEAD, CHAMELEON, TRIDENT.*

Und hier noch einige Tips zum Spiel selbst:

Es müssen vier Elfen aus den Händen böser Zauberer befreit werden. Gewinnt man am Ende eines Levels den Kampf gegen den Endgegner, wird jeweils eine Elfe befreit.

Im ersten Kampf wird an einem Walzenautomat *Junken Matches* gespielt, also das altbekannte Schere-Stein-Papier-Spiel, wobei man erstens gewinnen muß (der erste Druck auf C stoppt die Walze des Gegners, der zweite die eigene), und zweitens durch reaktionsschnelles Drücken des *Attack*-Knopfes dem Bösewicht eins auf die Mütze geben beziehungsweise sich verteidigen. Sieger ist, wer dreimal beim Angriff erfolgreich war.

Im zweiten Kampf geht es darum, den Wasserballon des Bösewichts durch Überfüllung zum Platzen zu bringen und gleichzeitig den eigenen trocken zu halten. Am einfachsten geht es mit Dauerfeuer auf die dritte Pumpe der zweiten Reihe, die dritte Pumpe der ersten Reihe leert den eigenen Ballon.





In der dritten Runde gilt es, auf einer Wand von Dreh- tafeln eines der ähnlich aus- sehenden Symbole zu identi- fizieren. Wer als erster drei Mal erfolgreich war, hat ge- wonnen.

Im vierten Kampf taucht man gleichzeitig mit dem Feind in einem Feld aus 9 Löchern unter. Beim Auftau- chen gilt es, ähnlich wie im ersten Teil, rechtzeitig an- zugreifen oder zu verteidigen. Gewinner ist, wer drei Treffer landen konnte. ■

Thunderstick

## Turn 'n' Burn

Die folgenden Codes sollte man eintippen, während die Highscoreliste gezeigt wird:

WARDEN, DIAMOND, MAGGOT, KNUCKLES, MOUSEMAT, PRANG, ES-SEX, FLOSSY. ■

Spirit

## Crystals of Alborea

Hier gibt es zwei weitere Möglichkeiten, sich das Le- ben etwas einfacher zu ma- chen. Will man mit einem Schlag alle vier Kristalle in seinem Besitz haben, so wählt man im Auswahlmenü den Prinzen an, klickt auf das Flaschensymbol und drückt dann vier Mal die Tasten- kombination CTRL-G. Nun verläßt man Jarel kurz und wählt ihn danach gleich wie- der an, um das erweiterte Inventar zu bewundern. Auf ähnliche Weise kann man auch für ein monsterloses Leben in Silmarils sorgen: Wieder Jarel nebst Flasche anklicken, dann einmal CTRL-M drücken, die Karte anwählen, wieder verlassen und nochmals anwählen. Entdeckt wurde dieser Cheat auf dem ST, sollte aber auch auf dem Amiga funktionie- ren. ■

Manuel Gerber

## Super Mario Land

Einige Tips für den Game- Boy-Klassiker:

Gelegentlich gibt es hier das Problem, daß man als Su- per-Mario gewisse Gänge nicht betreten kann, weil man einfach zu dick ist. Mit einem kleinen Trick kann man jedoch auch solche Gänge betreten, was bei- spielsweise in Welt 1.3 ganz einträglich sein kann. So geht man vor: Man führt die Figur ganz einfach an den Eingang des entsprechenden Gangs heran, drückt das Steuer- kreuz mehrmals nach gleich- zeitig nach unten und rechts. Sobald Mario teilweise im Gang ist, hält man das Steu- erkreuz nach rechts unten fest und quetscht sich mittels des A-Knopfes durch den Gang. ■

Christian Nissen

Hat man alle Leben verlo- ren, wartet man einfach die Meldung *Game Over* ab und drückt dann schnell hinter- einander auf die *Start*-Taste. Mit etwas Glück erscheint Mario dann mit zwei Extrale- ben in der zuletzt gespielten Welt. ■

Chris Geist

## Battle Isle

Das *Battle-Isle*-Fieber hat scheinbar voll zugeschlagen - innerhalb einer Woche tru- delten über zehn Briefe mit Paßwörtern und Strategie- tips hier ein. Klar, daß hier nicht alle abgedruckt werden können, es mußte leider eine Auswahl getroffen werden. Zunächst einige generelle Hinweise:

Anfangs sollte man seine stärksten Einheiten so oft wie möglich in den Kampf schicken, um Erfahrung zu sammeln. So erhält man sehr schnell eine starke Einheit, die sehr viel Schaden anrich- ten kann.

Das erste Ziel sollte die Zerstörung der Kampfrobo-

# KaroSoft

Jürgen Vieth

## AMIGA

|                                       |         |                                     |         |
|---------------------------------------|---------|-------------------------------------|---------|
| Airbus A 320, komplett deutsch        | 99,00   | Larry III, komplett deutsch, 1 MB   | 89,00   |
| AMOS, Game Creator, incl. Runtime     | 105,00  | Larry V, 1 MB                       | + a.A.  |
| AMOS - Compiler                       | 59,00   | Lemmings, Anleitung deutsch         | 64,00   |
| AMOS 3 D                              | 74,50   | Lemmings Data Disk 1 u. 2, je       | 39,90   |
| Battle Isle, deutsch                  | 74,50   | Loom, komplett deutsch              | 75,00   |
| Bill Elliot's Nascar Challenge, dt.   | 74,50   | M 1 Tank Platoon, Handb. deutsch    | 75,00   |
| Birds of Prey                         | + a.A.  | Maniac Mansion, kpl. dt.            | 69,00   |
| Bundesliga Manager professional       | 74,50   | Manchester United Europe, dt.       | 64,00   |
| Cadaver, komplett deutsch             | 67,00   | Master Golf, Handbuch deutsch       | + 86,50 |
| Cadaver Level Disk, deutsch           | 39,50   | Mega-Lo-Mania, deutsch              | 81,50   |
| Castles, Handbuch deutsch             | 64,50   | Merces, Handbuch deutsch            | 67,00   |
| Cruise for a Corps, Handb. deutsch    | 67,00   | Monkey Island, kpl. deutsch, 1 MB   | 74,50   |
| Darkman, Anleitung deutsch            | 64,00   | Nebulus 2, Anleitung deutsch        | 64,00   |
| Das Boot, Handbuch deutsch            | 74,50   | Outrun Europe, Anleitung deutsch    | 64,00   |
| Dungeon Master, kpl. deutsch, 1 MB    | 72,50   | R - Type II                         | 67,00   |
| Elvira II, kpl. deutsch, 1 MB         | + 71,50 | Railroad Tycoon, kpl. deutsch, 1 MB | 74,50   |
| Eye of the Beholder, kpl. deutsch     | 74,50   | Red Baron                           | + 82,50 |
| Fate-Gates of Dawn, kpl. deutsch      | 74,50   | Rise of the Dragon                  | + 79,50 |
| F 15 Str. Eagle II, Handb. dt., 1 MB  | 74,50   | Robin Hood, kpl. deutsch            | 64,00   |
| F 16 Falcon Collection incl. Mission  | 79,00   | Silent Service II, dt. Handb., 1 MB | 79,50   |
| Disk I u. II, Handbuch deutsch        | 89,90   | SIMCITY u. Populous, Handb. deutsch | 74,50   |
| F 19 Stealth Fighter, Handb. deutsch  | 75,00   | Space Quest III, kpl. deutsch       | 89,00   |
| Flames of Freedom, kpl. deutsch       | 74,50   | Space Quest IV                      | + 89,00 |
| Flight of the Intruder, Handb. dt.    | 89,00   | Starflight II, Handbuch deutsch     | 64,00   |
| Grand Prix (Formel I), Handb. dt.     | + 81,50 | Their finest Hour, dt. Anleitung    | 75,00   |
| Great Courts II, Anleitung deutsch    | 69,00   | Their finest Mission 1              | 39,90   |
| Heart of China, 1 MB                  | + 79,50 | Thunderhawk, Handbuch deutsch       | 71,50   |
| Hunter, deutsch                       | 74,50   | UMS II, Handbuch deutsch, 1 MB      | 74,50   |
| Indiana Jones (Grafik Adv.), kpl. dt. | 69,00   | Winzer, komplett deutsch            | 69,00   |
| Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl. dt. | 99,00   | Wolfpack, Handbuch deutsch, 1 MB    | 75,00   |
| Kathedrale, komplett deutsch          | 89,00   | ZakMcKracken, kpl. deutsch          | 67,00   |
| Kings Quest V, 1 MB                   | 89,00   | X-Copy II prof. Version 5.0         | 79,00   |

## AMIGA - CDTV

|                              |       |                                   |        |
|------------------------------|-------|-----------------------------------|--------|
| Hound of Baskerville         | 74,50 | Women in Motion                   | 74,50  |
| Lemmings                     | 71,50 | Wrath of the Demon                | 71,50  |
| Psycho Killer                | 74,50 | F 16 Falcon incl. Mission I u. II | 112,50 |
| Sim City, deutsche Anleitung | 74,50 |                                   |        |

## ATARI ST

|                                       |         |                                      |         |
|---------------------------------------|---------|--------------------------------------|---------|
| Airbus A 320, komplett deutsch        | 99,00   | M 1 Tank Platoon, Handb. deutsch     | 75,00   |
| Bundesliga Manager professional       | 74,50   | Master Golf, Handbuch deutsch        | 86,50   |
| Cadaver Level Disk, deutsch           | 39,50   | Manchester United Europe, Anltg. dt. | 64,00   |
| Das Boot, Anleitung deutsch           | 74,50   | Maniac Mansion, komplett deutsch     | 69,00   |
| Dungeon Master, kpl. deutsch          | 69,00   | Mega-Lo-Mania, deutsch               | 69,00   |
| Chaos Strikes Back                    | 69,00   | Merces, Anleitung deutsch            | + 67,00 |
| F 15 Str. Eagle II, Handb. deutsch    | 74,50   | Monkey Island, komplett deutsch      | 74,50   |
| F 19 Stealth Fighter, Handbuch dt.    | 75,00   | Pirates, Handbuch deutsch            | 65,00   |
| Flames of Freedom, Anltg. deutsch     | 74,50   | Railroad Tycoon, Handb. deutsch      | 74,50   |
| Flight of the Intruder, Handb. dt.    | 89,00   | Silent Service II, Handb. deutsch    | 79,50   |
| Grand Prix, Formel 1, Handb. dt.      | + 81,50 | Strikefleet, Anleitung deutsch       | 64,00   |
| Great Courts 2, Anleitung deutsch     | 69,00   | Their finest Hour, dt. Anl., 1 MB    | 75,00   |
| Kick Off II, dt. Anleitung            | 56,00   | Their finest, Mission 1              | 39,90   |
| Loom, kpl. deutsch                    | 75,00   | Thunderhawk, Handbuch deutsch        | 71,50   |
| Indiana Jones (Grafik Adv.), kpl. dt. | 69,00   | Traders, Anltg. deutsch              | 69,00   |
| Kaiser, Comp. u. Brettspiel, dt.      | 99,00   | Ultima VI, Anltg. deutsch            | + a.A.  |
| Lemmings, Anleitung deutsch           | 64,00   | UMS II, deutsches Handbuch           | 74,50   |
| Lemmings Datadisk                     | 39,90   | Wolfpack, Handbuch deutsch           | 69,00   |
| Mad TV, konnplett deutsch             | 74,50   | Zak McKracken, kpl. deutsch          | 69,00   |

## IBM

|                                      |            |                                       |           |
|--------------------------------------|------------|---------------------------------------|-----------|
| Airbus A 320, komplett deutsch       | + * 99,00  | Bay Hill Club und Pinehurst, je       | * 44,00   |
| Airline Transp. Pilot (SubLogic)     | * 89,50    | MAD TV, komplett deutsch              | * 89,00   |
| Battle Isle, komplett deutsch        | * 89,00    | M 1 Tank Platoon, Handb. deutsch      | * 88,00   |
| Bundesliga Manager professional      | * 74,50    | Maniac Mansion, kpl. deutsch          | * 69,00   |
| Civilisation, Handbuch deutsch       | + * 89,90  | Monkey Island, kpl. dt, VGA HD        | * 89,50   |
| Conquest of the Longbow(R.Hood)      | + * a.A.   | Police Quest III VGA                  | * 89,00   |
| Cruise for a Corps, Handb. dt.       | + * 74,50  | Pools of Darkness, kpl. deutsch       | * 89,00   |
| ELITE plus, Handbuch deutsch VGA     | * 89,50    | Railroad Tycoon, dt. Handbuch         | * 82,50   |
| Eye of the Beholder, kpl. deutsch    | * 89,00    | Rasender Reporter, kompl. dt.         | * 69,00   |
| Eye of the Beholder II               | + * 74,50  | Red Baron, kompl. deutsch VGA         | * 89,00   |
| F 117 A Nighthawk(Stealth F.2.0)     | * 89,90    | Rise of the Dragon, kpl. deutsch      | * 89,00   |
| F 15 Str. Eagle II, Handb. deutsch   | * 89,90    | Secret Weapons of the Luftwaffe       | * 89,90   |
| F 15 Desert Storm Scenery Disk       | * 39,90    | Deutsches Handbuch f. Secr. Weapons   | 22,50     |
| F 16 Falcon 3.0, Handbuch dt.        | + * 127,00 | Silent Service II, Handb. dt.         | * 86,50   |
| Flight Sim. 4.0 deutsche Version     | * 144,00   | Sim Earth, deutsch                    | * 95,00   |
| Great Courts II, Handbuch deutsch    | * 74,50    | SimCity u. Populous, Handb. dt.       | * 74,50   |
| Gunship 2000, Handbuch deutsch       | * 89,90    | Space Quest III kpl. deutsch!!        | * 89,00   |
| Heart of China VGA od. EGA, je       | * 89,00    | Space Quest IV, VGA kpl. deutsch      | + * 89,00 |
| Heart of China, CD-ROM               | + 99,00    | Strike Commander                      | + * 89,00 |
| Hero Quest, Anltg. deutsch           | * 74,50    | Their finest Hour (Battle of Brit.)   | * 75,00   |
| Indiana Jones (Graf. Adv) kpl. dt.   | * 75,00    | Their f. Hour Scenery Disk, dt.       | * 33,90   |
| Jet Fighter II                       | * 89,90    | Ultima VII                            | * 89,00   |
| Kaiser, Comp. u. Brettspiel, deutsch | * 99,00    | Willy Beamisch VGA (SIERRA)           | * 89,00   |
| Kathedrale, kompl. deutsch           | * 89,00    | Wing Commander I HD od. LD je         | * 79,00   |
| Kings Quest V/VGA, kpl. deutsch      | * 99,00    | Wing Commander II                     | * 89,00   |
| Kings Quest V, CD-ROM                | + 99,00    | Wing Comm. II Sprachausgabe           | * 39,90   |
| Larry I, CD-ROM                      | + 99,00    | Wing Comm. Scenery Disks I u. II je   | * 39,90   |
| Larry III, Komplett deutsch!!        | * 89,00    | Zak McKracken, kpl. deutsch           | * 69,00   |
| Larry Triple Pack (I,II u. III)      | * 109,00   | Eliminator-Game-Card (f.2.Joysticks)  | 69,50     |
| Larry V, Handbuch deutsch            | * 89,00    | Gravis-Joystick, schwarz              | 81,95     |
| Lemmings, Handbuch deutsch           | * 79,00    | AdLib-Soundkarte deutsch              | * 205,00  |
| Lemmings Datadisk 1 u. 2, je         | * 39,90    | * auch auf 3,5" Disketten             |           |
| Links, Golf-Simulation, Handb.dt.    | * 94,50    | + = Bei Drucklegung noch n. lieferbar |           |
| Links Courses: Firestone, Bountiful, |            | Änderungen vorbehalten                |           |

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS).  
VORKASSE 5,- · UPS-EXPRESS NACHNAHME 12,00 DM · POST-NACHNAHME 8,-  
AUSLAND NUR VORKASSE + 15,- DM

RUFEN SIE UNS AN:

☎ 0 21 03 - 4 20 88 ODER 01 61 - 2 21 70 07

ODER SCHREIBEN SIE UNS:

POSTFACH 404 · 4010 HILDEN

KEIN LADENVERKAUF - NUR VERSAND.



ter sein. Die Gegenpartei kann dann nur noch durch Zerstörung aller Einheiten gewinnen.

Das Klemmen und Blocken, das im Handbuch beschrieben wird, ist eine sehr gute Strategie. Besonders wenn die Gegenpartei auf der Straße steht, wird sie nicht viele Chancen haben.

Sind in einer Landschaft mehrere Depots verteilt, sollte man sich vorerst nur auf die Depots mit den besseren Truppen konzentrieren. Dadurch sichert man sich zumindest eines der Depots.

Stehen zwei Robotertruppen vor einem Depot, sollte man den Gegner zuerst das Gebäude besetzen lassen. Im nächsten Zug greift man das Depot einfach an - so vermeidet man nicht nur den

Kampf mit der Gegenpartei, sondern übernimmt sie auch noch.

Sollte der Gegner ein Depot besetzen, so kann man mit seinen Einheiten die Felder ringsherum besetzen, so daß keine neuen Truppen auf das Spielfeld gebracht werden können.

Verfügt der Gegner über ein Transportflugzeug, muß immer eine schlagkräftige Truppe vor dem Hauptquartier gelassen werden. Der Gegner kann nämlich lange Strecken zurücklegen und das Hauptquartier schnell erobern.

Thorsten Hondorf

Grundsätzlich sollte man versuchen, einzelne Einheiten auf das Maximum zu bringen - Qualität statt Quantität ist empfehlens-

wert! So ist es möglich, mit etwa sechs Einheiten, die auf Maximum stehen, etwa 20 Einheiten mit kleiner Kampfstärke ohne Probleme zu zerstören.

Ist man von der Quantität her unterlegen, und das ist gegen den Computer meistens der Fall, sollte man nie in die Offensive gehen. Die beste Strategie ist es, dem Computergegner nie die Möglichkeit zu geben, mehrere Einheiten gleichzeitig anzugreifen. Gebäude, Berge oder auch dichter Wald stehen dabei hilfreich zur Seite. Dann kann man aus defensiver Position den Gegner zwingen, zwei bis drei Einheiten zu opfern.

Noch einige kleine Tips zu den einzelnen Einheiten: *Mechfusiliers* und *Supporter* sind für sich alleine recht wir-

kungslos, in ihrer Kombination ergeben sie jedoch eine schlagkräftige Truppe. *Recon Squads* sind ganz praktisch, da sie auch aus der zweiten Reihe angreifen können. Besitzt der Gegner sehr viele Bodentruppen, ist die *Heavy Artillery* ganz nützlich. Kämpfen *Mosquitos* gegen *Air Cavallery*, so haben die Blutsauger meist die Nase vorn. Allerdings kann nur die Kavallerie auch Bodenziele angreifen. *Battle Tanks* mit maximaler Kampfkraft erzielen durchschlagende Erfolge.

Axel Schulz

Und hier noch eine Liste mit allen Paßwörtern und einigen zusätzlichen Informationen zu den einzelnen Leveln von *Battle Isle*.

M. Detering & A. Schäfer

| Codes zu Battle Isle     |       |       |       |       |       | 16    |       |       |       |       |       | 26    |       |      |       |       |      |
|--------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------|-------|-------|------|
| Abkürzungen:             |       |       |       |       |       | 17    |       |       |       |       |       | 27    |       |      |       |       |      |
| HH - Two-Player Level    |       |       |       |       |       | 18    |       |       |       |       |       | 28    |       |      |       |       |      |
| U - Anzahl der Units     |       |       |       |       |       | 19    |       |       |       |       |       | 29    |       |      |       |       |      |
| D - Anzahl der Depots    |       |       |       |       |       | 20    |       |       |       |       |       | 30    |       |      |       |       |      |
| P1 - Player 1            |       |       |       |       |       | 21    |       |       |       |       |       | 31    |       |      |       |       |      |
| HC - One-Player Level    |       |       |       |       |       | 22    |       |       |       |       |       | 32    |       |      |       |       |      |
| F - Anzahl der Factories |       |       |       |       |       | 23    |       |       |       |       |       | 33    |       |      |       |       |      |
| N - Unbesetzte Gebäude   |       |       |       |       |       | 24    |       |       |       |       |       | 34    |       |      |       |       |      |
| P2 - Player 2            |       |       |       |       |       | 25    |       |       |       |       |       | 35    |       |      |       |       |      |
| Level                    | HH/HC | Code  | Level | HH/HC | Code  | Level | HH/HC | Code  | Level | HH/HC | Code  | Level | HH/HC | Code | Level | HH/HC | Code |
| 00                       | HH    | FIRST | 08    | HH    | TIGER | 16    | HC    | CONRA | 26    | HC    | VALEY |       |       |      |       |       |      |
|                          | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       |       |      |       |       |      |
| U                        | 6     | 6     | U     | 35    | 32    | U     | 7     | 5     | U     | 10    | 20    |       |       |      |       |       |      |
| F                        | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     |       |       |      |       |       |      |
| D                        | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 1     | 3     |       |      |       |       |      |
| 01                       | HH    | GHOST | 09    | HH    | SNAKE | 17    | HC    | PHASE | 27    | HC    | TESTY |       |       |      |       |       |      |
|                          | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       |       |      |       |       |      |
| U                        | 7     | 7     | U     | 19    | 19    | U     | 5     | 7     | U     | 34    | 23    |       |       |      |       |       |      |
| F                        | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | 2     |       |      |       |       |      |
| D                        | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | 6     |       |      |       |       |      |
| 02                       | HH    | GAMMA | 10    | HH    | ZENIT | 18    | HC    | EXOTY | 28    | HC    | TERRA |       |       |      |       |       |      |
|                          | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       |       |      |       |       |      |
| U                        | 16    | 18    | U     | 23    | 23    | U     | 7     | 9     | U     | 27    | 48    |       |       |      |       |       |      |
| F                        | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | 1     |       |      |       |       |      |
| D                        | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 1     | 2     | 1     |       |      |       |       |      |
| 03                       | HH    | MARSS | 11    | HH    | DONNN | 19    | HC    | MOUNT | 29    | HC    | SLAVE |       |       |      |       |       |      |
|                          | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       |       |      |       |       |      |
| U                        | 15    | 17    | U     | 52    | 49    | U     | 7     | 11    | U     | 39    | 62    |       |       |      |       |       |      |
| F                        | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | 1     |       |      |       |       |      |
| D                        | 1     | 1     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | 2     |       |      |       |       |      |
| 04                       | HH    | EAGLE | 12    | HH    | VESTA | 20    | HC    | FIGHT | 30    | HC    | NEVER |       |       |      |       |       |      |
|                          | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       |       |      |       |       |      |
| U                        | 20    | 21    | U     | 29    | 30    | U     | 14    | 13    | U     | 19    | 28    |       |       |      |       |       |      |
| F                        | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | 2     |       |      |       |       |      |
| D                        | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | 2     |       |      |       |       |      |
| 05                       | HH    | METAN | 13    | HH    | OXXID | 21    | HC    | RUSTY | 31    | HC    | RIVER |       |       |      |       |       |      |
|                          | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       |       |      |       |       |      |
| U                        | 5     | 6     | U     | 8     | 8     | U     | 10    | 13    | U     | 67    | 53    |       |       |      |       |       |      |
| F                        | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | 1     |       |      |       |       |      |
| D                        | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 2     | 2     |       |      |       |       |      |
| 06                       | HH    | FOTON | 14    | HH    | DEMON | 22    | HC    | FIFTH | 32    | HC    | EUROP |       |       |      |       |       |      |
|                          | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       |       |      |       |       |      |
| U                        | 22    | 22    | U     | 83    | 83    | U     | 23    | 27    | U     | 21    | 23    |       |       |      |       |       |      |
| F                        | 0     | 0     | F     | 4     | 4     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | 6     |       |      |       |       |      |
| D                        | 0     | 0     | D     | 3     | 3     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 0     |       |       |      |       |       |      |
| 07                       | HH    | POLAR | 15    | HH    | GIANT | 23    | HC    | VESUV | 33    | HH    | STORM |       |       |      |       |       |      |
|                          | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       | P1    | P2    |       |       |      |       |       |      |
| U                        | 3     | 3     | U     | 67    | 64    | U     | 15    | 30    | U     | 109   | 91    |       |       |      |       |       |      |
| F                        | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | F     | 0     | 0     | 3     |       |      |       |       |      |
| D                        | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 0     | 0     | D     | 2     | 1     |       |       |      |       |       |      |

Für Leute, die von den Kämpfen noch nicht genug gefordert wurden gibt es hier noch 2 Zusatzlevel



SEIT 6. DEZEMBER AM KIOSK...

DAS

ARK

TU

SPECIAL

Mit:  
LARRY V  
POLICE QUEST III  
WING COMMANDER II  
DEATH KNIGHTS OF KRYNN  
DAMOCLES  
DRACHEN VON LAAS  
MARTIAN DREAMS  
...

SONDERAUSGABE 14



aktueller  
software  
markt  
**SPECIAL**

LÖSUNGEN:

LARRY 5  
POLICE QUEST 3  
MARTIAN DREAMS  
WING COMMANDER 2  
DEATH KNIGHTS

& SUPER GAME-  
BOY-SONDERTEIL

aktueller software markt · Alles über Computer- & Videospiele · Secret Service



ZU GEWINNEN:  
10 GAME BOYS!

GAME BOY SPECIAL  
DIE BESTEN SPIELE

PLUS:

DAMOCLES  
HARD NOVA  
PLANETFALL  
DEMON'S TOMB  
DRACHEN VON LAAS  
& mehr...

... AUCH IM ABO ERHÄLTlich!

ASM SPECIAL im Abo = Viermal im Jahr aktuelle Spieletips auf weit über 100 Seiten frei Haus! Bitte benutzen Sie die Abo-Karte!

## Lemmings

Die Levelcodes der PC-Version sind etwas anders ausgefallen, aber hier sind sie! ■

Marco Gersemsky

| FUN: | CODE       |
|------|------------|
| 01   | -START-    |
| 02   | IKHNLHCCCQ |
| 03   | NJLDLCADCY |
| 04   | JNLHCIOECY |
| 05   | LDLCAJNFCK |
| 06   | DLCIJNLGCT |
| 07   | HCAONNLHCX |
| 08   | CINNLDLICJ |
| 09   | CAKHMDLJCK |
| 10   | MKJOLHCKCP |
| 11   | OJMDHCALCO |
| 12   | JOLHCMOMCV |
| 13   | MDLCEJLNCV |
| 14   | DLCIJNMOCM |
| 15   | LCANNMDPCJ |
| 16   | CMONMLHQCL |
| 17   | CEJJNNHBDP |
| 18   | IJHNFLBCON |
| 19   | NJNFHCEDDN |
| 20   | JNNHCINEDK |
| 21   | NNHCAKNFDU |
| 22   | NHCMKLLGON |
| 23   | LCENLLFHDV |
| 24   | CINLLNHIDO |
| 25   | CAKJMNHJDT |
| 26   | IKHMNLBKDN |
| 27   | NJMFLCALDU |
| 28   | HMNLBIOMDT |
| 29   | ONHCAJNNDM |
| 30   | FLCMJLMOBR |

| TRICKY: | CODE        |
|---------|-------------|
| 01      | HCENLMNPDS  |
| 02      | CMNLMFLQDX  |
| 03      | CAJLDMBEV   |
| 04      | MKJNLICCEJ  |
| 05      | NHLLICEDER  |
| 06      | HLDMCINEES  |
| 07      | LLICAJLFEP  |
| 08      | DMCMJLLGEY  |
| 09      | MCAOLLDHES  |
| 10      | CMNLLDMIEO  |
| 11      | CEKJOLIJ EJ |
| 12      | IKJOLICKEO  |
| 13      | NHMLICALEW  |
| 14      | HOLICMOMEW  |
| 15      | MDMCAJLNEU  |
| 16      | LMBIJNOOEY  |
| 17      | ICANLMLPEU  |
| 18      | CINLMDMQET  |
| 19      | CAKHMMIBFN  |
| 20      | IJJLFMCCFR  |
| 21      | NHLFMCEDFQ  |
| 22      | HLFMCIOEFW  |
| 23      | NNICEJNFFK  |
| 24      | NMBMJNNGFW  |
| 25      | MCENLLFHFY  |
| 26      | BINNNFIIFM  |
| 27      | CAJMFJFR    |
| 28      | IKHONICKFP  |
| 29      | OHMFMCALFW  |
| 30      | HMFMCIOFMP  |

| TAXING: | CODE       |
|---------|------------|
| 01      | ONICEKLNFS |
| 02      | FMCIKLMOFR |
| 03      | ICEOLONPFY |
| 04      | CINNMFMQFY |
| 05      | GAJJNLHBGQ |
| 06      | IJHLLHGCYV |
| 07      | NHNDHGADGM |
| 08      | HLDLGMNEGL |
| 09      | LDLGAJNFGS |
| 10      | DLGIJNLGGL |
| 11      | LGANNLDHGY |
| 12      | GINNLDLIGR |
| 13      | GAJHMLHJGV |
| 14      | IKHMDLGKGL |
| 15      | NHMDLGELGL |
| 16      | HMDLGMNMGU |
| 17      | MDLGEJLNGN |
| 18      | LHGMJNOOGO |
| 19      | HGENNOLPGL |
| 20      | GMOLOLHQGT |
| 21      | GAKHNNHBHS |
| 22      | IJJLFLGCHW |
| 23      | OHLFLGADHS |
| 24      | HLFLGINEHK |
| 25      | LFLGAKLFHU |
| 26      | NHGMKNNGHJ |
| 27      | LGANNLFHHL |
| 28      | GMNNLNHIHM |
| 29      | GAKJMFHJHT |
| 30      | IJHMFLGKHN |

| MAYHEM: | CODE        |
|---------|-------------|
| 01      | NJMFLGALHM  |
| 02      | HONHGMOMHO  |
| 03      | ONHGEKLNHX  |
| 04      | FLGIJNMOHX  |
| 05      | HGAOLONPHJ  |
| 06      | GIOLONHQHS  |
| 07      | GAJJLDMBIN  |
| 08      | IKHNLIGCIL  |
| 09      | NHLDMGEDIV  |
| 10      | HLDMGIOEIL  |
| 11      | NDIGAKNFIU  |
| 12      | DMGIJNLGIO  |
| 13      | MGANNLDHIL  |
| 14      | GINNLDMI IU |
| 15      | GAKHMDMJIV  |
| 16      | IKHOLIGKIU  |
| 17      | NJMMDGALIM  |
| 18      | HMDMGIOMIU  |
| 19      | OLIGAKLNIT  |
| 20      | LIGIJNOOIN  |
| 21      | MGANNMDPIU  |
| 22      | GINNMDMQIN  |
| 23      | GAJJNNIBJW  |
| 24      | MJJNNGCJT   |
| 25      | NJLFGADJW   |
| 26      | JNNGMNEJJ   |
| 27      | LNIGAKLFJL  |
| 28      | FMGIJNLGJR  |
| 29      | MGANNLFHJO  |
| 30      | GMOLNNIIJQ  |

## Legend of Faerghail

Wenn man seine Charaktere sehr schnell in höhere Ränge befördern möchte, ist folgendes Vorgehen ganz praktisch: Man besorge sich die *Totenmaske* aus dem vierten Level der Elfenpyramide und nehme einen möglichst schwachen Charakter in die Party auf. Diesen läßt man die Maske benutzen, woraufhin man gegen ihn kämpfen muß, was eigentlich nicht allzu schwer sein sollte. Wenn man dann gewonnen hat, bekommen die Charaktere mindestens 1.500 Erfahrungspunkte, Krieger, Barbaren und Paladine sogar über 3.000 Punkte. Das Ganze kann man natürlich beliebig oft wiederholen. Und wenn wir gerade beim Thema Erfahrungspunkte sind: Man sollte sich unbedingt vor den Unholden im sechsten Level der Zwergenminen in Acht nehmen! ■

Oliver Kredewahn

## Nebulus II

Während des Vorspanns kann man sich aussuchen, ob man in Turm 5, 9 oder 13 beginnen möchte. Dazu sind ganz einfach die magischen Worte *ICEHOUSE*, *LOVEANDLOVE* oder *GREENTREES* einzutippen und die Bestätigung durch ein kurzes Bildschirmflackern abzuwarten. ■

Martin Busch

## Golden Axe

Freie Levelwahl für alle! Im *Select Player*-Menü drückt man einfach eine Ziffer zwischen 1 und 8, wählt seine Figur aus und drückt anschließend den Feuerknopf. Zu beachten ist allerdings, daß die Ziffer nicht auf dem numerischen Tastenblock, sondern in der oberen waagrechten Reihe gedrückt wird. ■

Julian Bahrs

## Riding Hero

Hier sind die 18 Paßwörter:  
*BBHNBH*, *BBKQCG*,  
*BBTHCH*, *BCSHDG*,  
*BCTQDH*, *BRFBFG*,  
*BRFMFH*, *CQDLGG*,  
*CQNCGH*, *CQSCHG*,  
*CQSMHH*, *MGJCJG*,  
*MKGLJH*, *MGTGKG*,  
*RBPGKH*, *RBTBLG*,  
*RBTDLH*.

Mit diesen Codes hat man das Motorrad *Type 3* mit den folgenden Daten in Runde 18: *Speed 330*, *Power 125*, *Body 40*, *Tire 100*. ■

Dennis Klemann

## M.U.D.S.

Ein kleiner Tip, um schnell zu Geld zu kommen: Man sucht sich seine drei lahmsten Typen aus, oder kauft sich welche. Dann geht es in den Trainermodus und läßt die Drei trainieren, je länger, desto besser. Danach geht es auf den Sklavenmarkt, wo jeder der Typen für rund 10.000 Mäuse verscherbelt werden kann. ■

Hoga

## Soccer Boy

Noch ein paar Paßwörter für den Game Boy:

22431, 03331, 53031, 36331,  
 17231, 42931, 56131, 51331,  
 97131, 08631, 01631. ■

Michael Koppe

## B.A.T.

Nach der Ankunft am Astroport sollte man schnellstmöglich zur Spielhalle gehen und dort den Spielautomaten anwerfen und wieder ausschalten. Danach sollte man den Raum absuchen - man findet die gesamte Ausrüstung des Spiels (außer der DOP-Karte) auf dem Boden der Spielhalle. Herausgefunden wurde dies auf einem C-64, könnte aber auch auf anderen Systemen funktionieren. ■

Stefan Thür





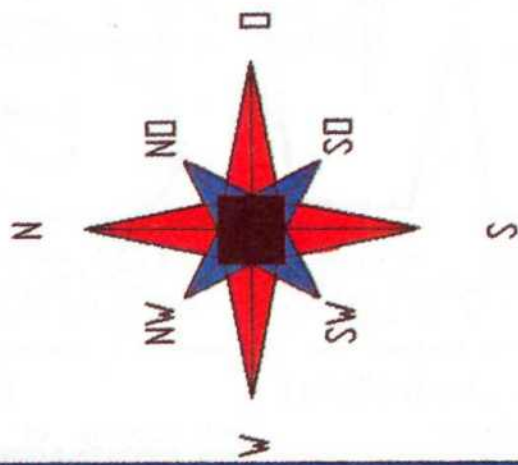


Larvin

- 1 = Schmiede
  - 2 = Targoon Smithy
  - 3 = Gordon Smith
  - 4 = Warriors Outfitter
  - 5 = Sharp Weapon Smithy
  - 6 = Canton's Smithy
  - 7 = Hornesty Shop
- 1 = Gilde
  - 2 = Noblemen
  - 3 = Dark Wizard
  - 4 = Mangar's
  - 5 = Guild of Thieves
  - 6 = Guild of Squirm
  - 7 = Damien Guild
  - 8 = Dying Shadows
  - 9 = Dead Souls
- 1 = Kapelle
  - 2 = Renegard Dome
  - 3 = Abraxas Monastery
  - 4 = Opal Fire Church
  - 5 = Egders Blast House
  - 6 = Brain Soothers
  - 7 = Broken Bone Palace
  - 8 = Dumis Embassy
- 1 = Bank Tower
  - 2 = Iron Traveler's
  - 3 = Bank of Chaos
  - 4 = Central Pulse
  - 5 = Cach Wizard
  - 6 = Lunth's Marvel
- 1 = Taverne
  - 2 = Traveller's Pub
  - 3 = Last Hope
  - 4 = Red Lion
  - 5 = Broken Souls
  - 6 = Thiefs Pub
  - 7 = Warlock's Pub
  - 8 = Braggard's Pub
  - 9 = Red Latern Pub
  - 0 = Warriors Tavern

- 1 = Hotel Stone
  - 2 = Blue Stone
  - 3 = Hitcher's Inn
  - 4 = Golden Arrow
  - 5 = Hornesty Inn
  - 6 = Traveller's Fortunes
  - 7 = Hidden Forrest Inn
  - 8 = Licht's Inn
- 1 = Laden
  - 2 = Smarty Store
  - 3 = Gresniks Equipment
  - 4 = Trasure Store
  - 5 = Glorius Tracker Shop
- 1 = Beicht-Kapelle
  - 2 = Chapel of Souls
- 1 = Bahnstation
  - 2 = Xantos Schuhe
  - 3 = Trank
  - 4 = Teleport

Treppe nach unten



by Thomas Hoegerl



C 1991

## Fate – Gates of Dawn

Eine sehr schöne Karte von Larvin erhielten wir von Thomas. Auf daß sie allen Abenteurern eine Hilfe sei. ■

Thomas Högerl

## Apprentice

Wenn man nicht gleich den erstmöglichen Ausgang ansteuert, kann man des öfteren ergiebige Bonuslevel aufsuchen.

○ So etwa in Level 3, wenn man bis zum Ende der Plattform geht. Dort ist ein unsichtbarer Schalter, etwa in der Höhe von drei Steinen übereinander und einem Stein rechts. Wenn man den Schalter betätigt hat, erscheint zunächst einmal eine Insel in der Luft. Wenn man auf sie springt, sieht man eine kleine Bonushöhle mit einem Schlüssel, der einen weiteren Ausgang öffnet. Dieser führt nach Level 19, nach dessen Beendigung landet man in Level 4.

Ähnliches geschieht in Level 6, hier kann man sogar einige Level überspringen. Man beachtet den Levelausgang vorerst nicht, sondern spielt weiter, bis man zu einem Loch kommt. Den dortigen Türwächter killt man, springt in das Loch, legt den Schalter um und nimmt sich den Schlüssel. Jetzt geht es durch den normalen Ausgang nach Level 7. Dort springt man direkt nach den ersten Pfeilen an der glatten Mauer hoch, nachdem man dort hängen bleibt, springt man nochmals und dann in den Gang hinein. Dieser führt zu einem Ausgang, den man mit dem Schlüssel aus Level 6 öffnet und der nach Level 26 führt. Von dort aus geht es dann in Level 11 weiter. ■

J.C. Buss

## Might & Magic II

Hier einige Tips, mit denen die Party wesentlich besser dasteht, erspielt auf dem C-64:

Bis zu 1,6 Milliarden (!) Erfahrungspunkte (und damit die Fahrkarte nach maximal Level 149) erhält ein Charakter, der mit dem Spruch *C 5/3 (Frenzy)* gegen *Griffins* kämpft.

Die Höhe der Punkte hängt von den Eigenschaften des Charakters ab, bei Werten von 100 ist das Maximum erreichbar. *Griffins* findet man in Dreiergruppen in der Region *B2 Falcon Forest*, ihre Spezialität ist es, einen Charakter zu Stein zu verwandeln, was mit dem Spruch *C 6/3* oder im Tempel geheilt werden kann. Benötigt werden ein *Cleric Level 5* und ein *Sorcerer Level 5*, die *Speedy Boots* wären auch ganz hilfreich. Weiterhin braucht man die Sprüche *C 5/3 (Frenzy)* mit Ziel auf den entsprechenden Charakter, und *S 5/3 (Sand Storm)* mit Ziel auf die *Griffins*, gegen sie hilft auch *S 8/1 (Incinerate)*.

Wer viel Geld möchte, sollte sich zunächst einige Level hochtrainieren und dann östlich von *Castle Woodhaven* die *Pegasusse* killen. Dafür gibt es 360.000 Goldstücke. Mit 100.000 Goldstücken recht ergiebig ist auch der *Pegasus* namens *Meenu*, den man bei *B1 9/9* findet.

Zwischen dem 140. und 170. Tag findet man bei *B2 14/4* einen Zirkus. Entweder gewinnt man dort *Cupie Dolls*, oder man besorgt sich in *Castle Woodhaven*. Mit diesen begibt man sich zum alten Mann in der *Arca-ne Wild (D3 7/13)*, von dort zum *Inner Limits Pool (E3 10/12)*, der von Osten zugänglich ist. Nachdem man im Pool gebadet hat, geht man zurück zum Zirkus. Dort kann man durch das entsprechende Spiel einen Wert um 10 Punkte erhöhen:

*Test of Strength – Might, Shell Game – Intelligence, Kissing Booth – Personality, Head Dunk – Endurance, Sack Race – Speed, Horseshoes – Accuracy, Lucky Dice – Luck.*

Dies kann man solange wiederholen, bis man die Werte auf 100 hat. Vorher sollte man allerdings noch alle Items und Skills, die die Werte beeinflussen, deaktivieren. ■

Andreas Güldner

## Fortress of Fear

Wenn man auf dem Game Boy in der Highscore-Liste *W(Herz)W* eingibt, hat man zu Beginn des Spiels die doppelte Anzahl von Leben. ■

Stefan Thür

## Gremlins 2

Noch ein kleiner Modul-Poke für den C-64: *POKE 4237,173*. ■

Stephan Oehlmann

## Super R.C. Pro-Am

Wenn man wegen eines Fahrfehlers schon so weit zurückliegt, daß man auf keinen Fall mehr gewinnen kann, sollte man sich etwas Zeit nehmen, die Strecke nochmals in Gegenrichtung abfahren und übersehene Buchstaben und Waffen einsammeln. Die kann man nämlich in den nächsten Anlauf übernehmen, was mit den anderen Extras leider nicht möglich ist. ■

Mad Mike

## Fire Ant

Und noch ein Modul-Poke für den C-64: *POKE 16696,173*. ■

Stephan Oehlmann

## Mighty Bombjack

Ein kleiner Modul-Poke für den C-64: *POKE 7829,173*. ■

Stephan Oehlmann



Für das ASM-Shirt bitte Bestellkarte benutzen!  
TRONIC Verlag ● Postfach 870 ● 3440 Eschwege

## Cadaver – The Payoff

Inzwischen hat sich unser wackerer Held durch das dritte Level gekämpft. Hier ist sein Bericht:

Raum 1: Mmh, ganz ehrlich, hier herrscht nun wirklich die große Leere, also gleich nach rechts durch die Tür nach Raum 2 gehen.

Raum 2: Hier springen wir auf den Altar, nehmen die Glaskugel und werfen das Ding auf den Boden. Die so entstandenen Scherben nehmen wir auf.

Raum 3: Wir öffnen die Truhe und stecken den Silberpokal sowie den „Feuerball-Zauber“ (30 Energie / 20 Macht) ein. Den Geldsack lassen wir natürlich auch nicht rumliegen. Die beiden Bücher sollte man lesen, schon aus Neugier. Um den Wunsch des Priesters nach einem Glas Wasser nachzukommen, begeben wir uns in Raum 4.

Raum 4: Den Silberpokal stellt man unter den Zapfhahn. Den Zapfhahn bedienen, und schon füllt sich unser Pokal mit einem feuchtfrohlichen Getränk, auch Wein genannt. Als kleine Überraschung für den Priester legen wir noch die Glasherben in den Pokal.

Raum 3: Den gefüllten Pokal geben wir dem ahnungslosen Priester, der daraufhin das Zeitliche segnet, und forthin als stiller Engel über uns wacht. Den kalten Körper untersuchen, und den gefundenen Schlüssel stecken wir hier in das Schlüsselloch.

Raum 5: Auf den kleinen, runden Hocker springen und die Wand betrachten. Ein Stein hat drei kleine Einkerbungen. Diesen Stein angucken, und den geheimen Schalter drücken. Ein Schlüssel (Truhe Raum 6) kommt zum Vorschein. Den Schalter nochmals drücken, damit ein „Durchhaltevermögen-Trunk“ erscheint. Den Schlüssel und falls nötig, einen kräftigen Schluck aus

der Flasche nehmen. Danach die Truhe öffnen. Den „Reichsapfel N“, sowie das Buch „Ode-an-Schreine“ einstecken.

Raum 6: Mit dem Schlüssel aus Raum 5 öffnen wir die Truhe. Den goldenen Schlüssel (Raum 4), sowie den „Talisman-für-die-Gesundheit“ nehmen wir auf. Danach die Truhe wieder schließen und öffnen. Zum Vorschein kommt eine „Teleport-Zauber-Kugel“ (2 Energie / 20 Macht) – einpacken.

Raum 4: Den goldenen Schlüssel aus Raum 6 stecken wir in. . . ,ja, das tun wir, ja, ja! Die Tür zu Raum 7

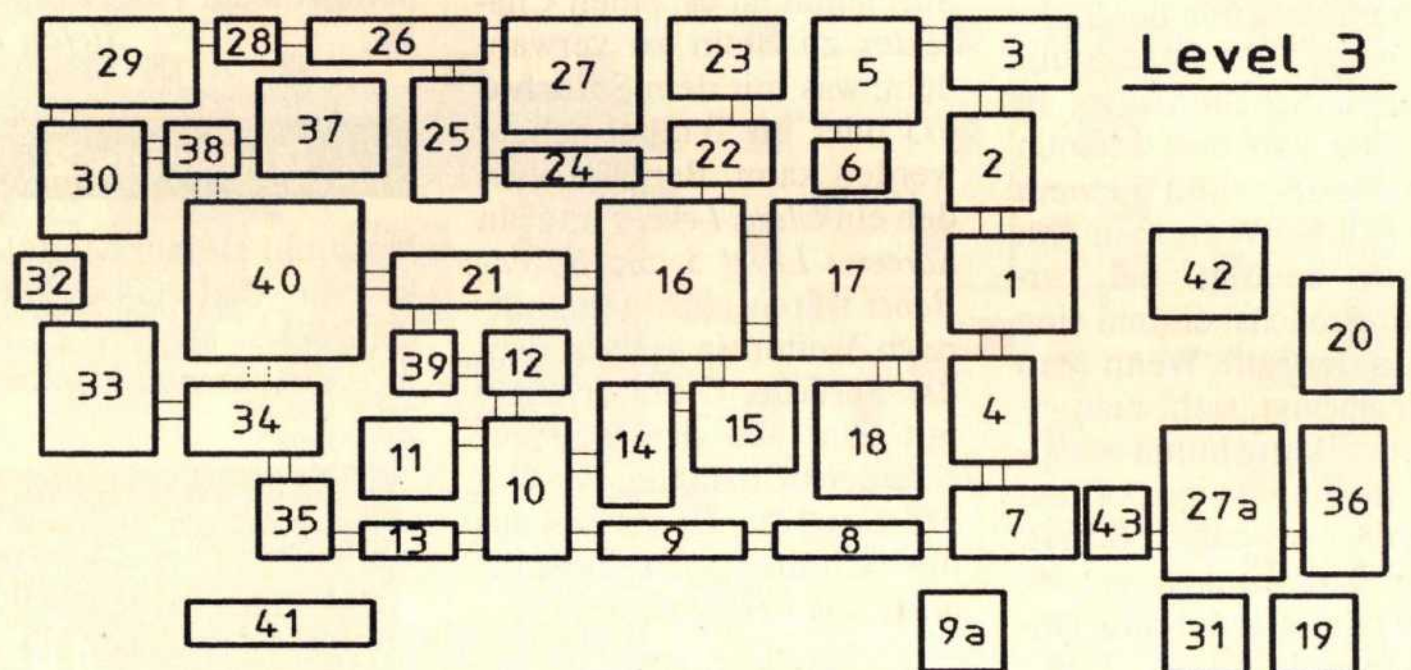
findet. Im letzteren Beispiel geht man den selben Weg wieder zurück. Den „Fallefort-Spruch“ nicht vergessen!

Raum 8: Die, in dem roten Kreis stehenden Gegenstände, „dicke, faulig-riechende-Flüssigkeit“, „Urne-mit-grauem Pulver“ und die „Silberschüssel mit Symbolen“, nehmen wir auf. Wie man hört, öffnet sich eine Tür, hier zu Raum 9. Da die Kombination der drei Gegenstände später noch wichtig ist, sollte man sich diese gut merken. Der Hebel wird erst später bedient werden können. Bevor man Raum 9 betritt, sollte man abspeichern.

Grube und nehmen uns die „Achtung-Knall Zauber“-Kugel. Wieder ein Schluck aus der „Riesensprung-Trunk“ Flasche, und aus der zweiten in die dritte Grube springen.

Raum 9a: Auf der Holzplattform in der Mitte stehen bleiben und warten, bis die Hüpfen zum dritten Sprung ansetzen. Sofort die Plattform verlassen, den Pokal einstecken und den Hüpfen aus dem Weg gehen. Nach kurzer Zeit wird man automatisch (vielleicht ist es ja unser kleiner Engel) in Raum 9 teleportiert.

Raum 9: Man bedient nun den zweiten Hebel, so daß der Holzsteg wieder vollstän-



scheint nicht nur, nein, sie ist tatsächlich geöffnet. Toll! Jawohl! Klasse! Super! Ja, ja!

Raum 7: Nachdem ich mich wieder gefangen hab', versuchen wir nun an das Dokument zu gelangen. Da aus den im Boden befindlichen Löchern Speere heraus-schießen, wenn man auf eine der drei Bodenplatten mit Symbolen unten rechts tritt, sollte man in diesem Fall nicht den direkten Weg zum Erfolg suchen. Es gibt zwei Möglichkeiten, das Dokument ohne Schaden zu erreichen. Entweder schiebt man das Faß über eines der Löcher, und hat somit erreicht, daß der Speer an dieser Stelle nicht aus dem Boden kommt, oder man geht sehr vorsichtig unten links an der Wand lang, da sich hier kein Symbol auf dem Boden be-

Raum 9: Den ersten Hebel rechts betätigen. Danach sofort in die erste Grube springen und alle Gegenstände, wie Münzen, Geldsäcke, „Tür-auf-Zauberstab“ und den „Unbekannten Trunk“ schnell aufnehmen. Da es sich bei dem „Unbekannten-Trunk“ um ein „Riesensprung-Trunk“ handelt, nimmt man sofort einen Schluck davon und springt aus der Grube heraus, da sich der Boden unter den Füßen recht dünn macht, wenn man zu lange in der Grube verweilt. Wieder festen Boden unter den Füßen, machen wir uns daran, das springende Sprite in ein unsichtbares Sprite zu verwandeln. Mit Hilfe des „Feuerball-Zaubers“ und drei Treffern wird uns dies gelingen. Danach springen wir in die zweite

dig begehbar ist. Danach schießt man die Tür zu Raum 10 mit Hilfe des „Tür-auf-Zauberstabes“ auf. Bevor wir weitergehen, füllen wir unseren Pokal in Raum 7 noch mit Wasser.

Raum 7: Den Pokal einfach in das Faß stecken. Der Pokal wird automatisch mit Wasser gefüllt und von uns wieder eingesteckt.

Raum 10: SPIELSTAND ABSPEICHERN und nach Raum 11 gehen, wobei man bei Betreten des Raumes sofort sprungbereit sein sollte.

Raum 11: Sofort auf den Steinblock in der Mitte des Raumes springen, den Hebel zweimal bedienen, und sofort wieder zurückspringen, da der Steinblock es nicht erwarten kann sich aufzulösen. Die „Monster-weg-Kugel“, den goldenen Schlüssel



(Raum 10) und das „Schutzkästchen“ nehmen wir an uns.

Raum 10: Das Schutzkästchen auf den Boden legen, und mit Hilfe des „Falle-fort-Spruches“ öffnen. Den Schlüssel aufheben.

Raum 12: Die „perfekte Kristallsphäre“ aufnehmen und in eines der an der Wand befindlichen Löcher stecken. Es passiert nichts außergewöhnliches. Die Truhe mit Hilfe des „Falle-fort-Spruches“ öffnen und den „Talisman für den Geist des Lebens“ sowie den „Übersetzen-Zauber“ einstecken. Das rote Buch lesen und den Raum verlassen.

Raum 10: Den goldenen Schlüssel aus Raum 11 in das Schlüsselloch stecken. Die Tür zu Raum 13 öffnet sich.

Raum 13: Geldsack, „Stärke-Trunk“ (1 Energie / 0 Macht) und den „Aktivieren-Zauberspruch“ (2 Energie / 37 Macht) aufnehmen. Danach auf das rechte Faß springen, und gegen das neben unserem Ritter stehende Faß laufen. Den Schlüssel (Raum 14), den man nicht sehen kann, aufnehmen.

Raum 8: Jetzt können wir mit dem „Aktivieren-Zauberspruch“ den Hebel oben rechts aktivieren, so daß eine Öffnung unter der Treppe erscheint. Das Schutzkästchen fällt nun in Raum 19.

Raum 14: Mit Hilfe des Schlüssels aus Raum 13 die große Truhe öffnen. Den „Segnen-Trunk-Zauber“ (2 Energie / 40 Macht), den silbernen Schlüssel (Raum 15) sowie den „Talisman für den Geist der Stärke“ aufnehmen. Den unter der Treppe liegenden Talisman lassen wir vorerst liegen, und betrachten ihn uns auch nicht, da sonst die Tür zu Raum 15 durch Steinblöcke versperrt wird, und das muß nun wirklich nicht jetzt schon sein.

Raum 15: Hier läuft man immer hinter den gerade in den Boden fallenden Speer, sodaß man letztendlich vor dem Schlüsselloch zum Stehen kommt. Jetzt machen

wir wieder etwas ganz besonderes mit dem Schlüssel aus Raum 14. Was? - Verrate ich diesmal nicht. Die Tür zu Raum 16 ist nun geöffnet. Alle vier herabfallenden Flaschen sind ohne Nutzen, und werden daher übersprungen.

Raum 17: Den Altar an gucken, und die Geheimtaste drücken. Die Tür zu Raum 18 öffnet sich. Jetzt gehen wir zurück zu Raum 14.

Raum 14: Den „Talisman des Todes“ aufnehmen. Nun stellen wir die „Stärke-Trunk“ Flasche auf den Boden und segnen sie mit dem „Segnen-Trunk-Zauber“. Der „Stärke Trunk“ weist nun eine Energie und 40 Macht auf. Wie nehmen die Flasche auf, und trinken den Inhalt. Nun ziehen wir einen Steinblock von der Tür weg, und gehen direkt in den Raum 18.

Raum 18: Da wir immer noch gestärkt sind, ziehen wir das Grab des Hohepriesters 'S Varius' zur Tür hin, bis die Öffnung im Boden groß genug ist, um in sie hinein springen zu können. Danach öffnen wir mit Hilfe des „Falle-fort-Spruches“ die Truhe. Den Geldsack und das Schutzkästchen einstecken. Jetzt springen wir in die Öffnung (in Raum 19 hinein).

Raum 19: Den kleinen silbernen Schlüssel aufnehmen und das Schutzkästchen aus Raum 18 damit öffnen. Die „Teleport-Zauber-Kugel“ (3 Energie / 137 Macht) aufnehmen. Das andere Schutzkästchen öffnen. Den „Truhe-auf-Zauber“ wendet man gleich bei der großen Truhe an, um sie zu öffnen. Den Inhalt der Truhe, der „Falle-fort-Zauber“ (5 Energie/137 Macht) wird, wie auch die Geldsäcke, einsteckt. Die kleine Truhe wird mit Hilfe des „Falle-fort-Zaubers“ (1 Energie/23 Macht) geöffnet, und die drei „Urnen mit weißem Pulver“ eingesammelt (braucht man aber nicht). Um den Raum zu verlassen, aktiviert man die „Teleport Kugel“ (2 Energie/20 Macht). Man landet in Raum 20.

# BOMICO-NEWS

## BOMICO INFORMIERT

Meine Damen und Herren,  
liebe Kinder, Freaks und Spieler!

BOMICO PROUDLY PRESENTS:

AUDIOGENIC, BOMICO, COKTEL VISION, CORE DESIGN, DOMARK, ELITE, GERMAN DESIGN GROUP, INFOGRAMES, LANKHOR, OCEAN, SIERRA ON-LINE, STARBYTE SOFTWARE

in High-Tech-Qualität, auf CD-ROM, CDTV, Amiga, PC/AT mit Soundcard und großem Bildschirm, mit Stereo-Anlage und und und...

dort, wo Sie Computerspiele einkaufen:

|            |              |                           |
|------------|--------------|---------------------------|
| 02.12.1991 | Berlin       | Kaufhof, Mahrzähler Prom. |
| 03.12.1991 | Berlin       | Karstadt, Müllerstraße    |
| 04.12.1991 | Berlin       | Com-PC-Markt              |
| 05.12.1991 | Lübeck       | Schauslandt               |
| 06.12.1991 | Hamburg      | Brinkmann                 |
| 07.12.1991 | Bremen       | Horten                    |
| 09.12.1991 | Braunschweig | Karstadt                  |
| 10.12.1991 | Osnabrück    | Horten                    |
| 11.12.1991 | Bielefeld    | Karstadt                  |
| 12.12.1991 | Bochum       | Massa                     |
| 13.12.1991 | Essen        | Karstadt                  |
| 14.12.1991 | Krefeld      | PC-Markt                  |
| 16.12.1991 | Köln         | Kaufhof                   |
| 17.12.1991 | Hildesheim   | Media                     |
| 18.12.1991 | Maintal      | Massa                     |
| 19.12.1991 | Heilbronn    | Schreiber                 |
| 20.12.1991 | Stuttgart    | Kaufhof                   |
| 21.12.1991 | Stuttgart    | Quelle                    |
| 23.12.1991 | Nürnberg     | Saturn                    |
| 27.12.1991 | Frankfurt    | Hertie Zeil               |
| 28.12.1991 | Darmstadt    | PC-Markt                  |
| 30.12.1991 | Trier        | Horten                    |
| 02.01.1992 | Aachen       | Horten                    |
| 03.01.1992 | Hildesheim   | Horten                    |
| 04.01.1992 | Hannover     | Horten                    |

Termine, die man sich merken sollte!

BOMICO PROUDLY PRESENTS:

BOMICO - PROMO - TOUR - BUS '91/'92

# BOMICO

## IHR SOFTWARE PARTNER

Fragen zu BOMICO-Spielen?

Unsere Serviceline beantwortet sie:

**Telefon (06107) 62067, Mo.-Fr. 15.00-18.00<sup>h</sup>**

Raum 20: Hier geht man erst zur Truhe, öffnet sie, hebt die Spielmarke auf, und steckt sie in den oben rechts an der Wand befindlichen Schlitz. **ABSPEICHERN.** Nun drückt man den Startknopf, der sich ganz links an der Wand befindet. Man muß insgesamt 10 Fragen richtig beantworten, um den Raum verlassen zu können. Die Antworten werden dann durch Drücken einer der drei Knöpfe in der Mitte der Wand gegeben (von links nach rechts: a,b,c). Hier nun die Fragen und die möglichen bzw. richtigen Antworten:

1) Welches ist das am längsten bekannte Gemüse? - a) Kartoffel; b) Erbse; c) Zwiebel.

2) Woraus wird Myrrhe gewonnen? - a) aus den Schweißdrüsen einer Ziege; b) aus Baumrinde; c) aus der Haut eines Wales.

3) Was bedeutet Karate? - a) offene Hand; b) geschlossene Faust; c) harte Faust.

4) Welches ist das längste Stück der Beatles? - a) All you need is love; b) Revolution 9.; c) A day in the live.

5) Wie war Gollums richtiger Name? - a) Pippin; b) Deagol; c) Smeagol.

6) Wer spielte James Bond in „Casino Royal“? - a) Roger Moore; b) Sean Connery; c) David Niven.

7) Welche Firma entwickelte das VHS Videoformat? - a) Phillips; b) Sony; c) JVC.

8) Welches ist das einzige Werk des Menschen, daß vom Mond aus erkennbar ist? - a) Disneyland; b) The Wall of China; c) The Pyramids.

9) Welches war das erste Bitmap Brothers-Spiel? - a) Speedball; b) Goldrunner; c) Xenon.

10) Welche Erfindung wurde gemacht, weil die Tochter des Erfinders so ungeduldig war? - a) Polaroid Kamera; b) Photokopierer; c) Instantkaffee.

Die Antworten lauten: 1(b); 2(b); 3(a); 4(b); 5(c); 6(c); 7(c); 8(b); 9(c); 10(a)!

Um den Raum zu verlassen, aktiviert man die „Teleport Kugel“ (1 Energie / 20 Macht). Man landet in Raum 6.

Raum 6: Da wir nun den ganzen Weg zurück zu Raum 17 gehen müssen, und dies auch einige Augenblicke dauert, wollen wir zusammen ein kleines Liedchen einstimmen: „muß i denn, muß i denn zum Räumle zurück, Räumle zurück ...“. Nett! Wirklich nett!

Raum 17: Mit guter Laune springen wir jetzt auf den Altar, und nehmen uns den „Reichsapfel A“. Danach gehen wir zu den Schreinen (das sind die Steinblöcke mit den 'Edamer'-Löchern drin), und stecken die jeweils passenden Talismane in sie rein. Also z.B. „Talisman für die Gesundheit“ in „Schrein der Gesundheit“ etc. Gefunden wurden die vier Talismane in den Räumen 6, 12, und 14 (2x).

Raum 16: Die beiden letzten Talismane in die passenden Schreine stecken. Den Widderschädel nimmt man nun vom Altar. „Die Ode an Schreine“ (das große schwarze Buch im Inventar aus Raum 5) legt man nun auf den Boden und übersetzt den Text mit den „Übersetzen Zauber“. Liest man jetzt das Buch, müßten zwei rote Flaschen von der Decke auf den Altar fallen. Der „Unbekannte Trunk“ mit der Macht von 30 ist ein „Unsterblichkeit Trunk“. Der andere Trunk ist ein „Erfahrung Trunk“. Trinkt unser Ritter diesen Trunk, macht er die Erfahrung, daß er sterblich ist. Also stehen lassen.

Raum 17: Auch in diesem Raum lesen wir die übersetzte „Ode an Schreine“. Beide Flaschen, den „Stärke Trunk“ und den „Gift heilen Trunk“ nehmen wir auf. Die „Ode an Schreine“ bleibt hier vorerst liegen.

Raum 21: **ABSPEICHERN.** Der Hebel rechts unten löst die Verankerung zwischen dem Schlüssel (Raum 22) und der Kette. Damit wir den Schlüssel bekommen, muß dieser auf die schwebene Plattform fallen, wenn diese gerade auf unsere Seite zuschwebt. Der richtige Zeitpunkt den Hebel zu bedienen ist, wenn sich die rechte Ecke der Plattform in Höhe des Schlüssels befindet. Der Schlüssel fällt vor uns auf den Boden, und kann aufgenommen werden.

Raum 22: Den Schlüssel aus Raum 21 in das Schlüsselloch stecken. Die Tür zu Raum 24 ist geöffnet. Betritt man nun Raum 24, so sieht man eine hohe Mauer, die man beseitigen kann, indem man in Raum 22 die aus Raum 8 bekannten Gegenstände in den roten Kreis stellt, also die „dicke, faulig riechende Flüssigkeit“, die „Urne mit grauem Pulver“ sowie die „Silberschüssel mit Symbolen“. Der 'Erfolgsound' erklingt, und wenn man nun in Raum 24 einige Schritte der Mauer entgegen geht, löst sie sich in Nichts auf, natürlich mit Musik. Bevor man diesen Weg weiter verfolgt, sollte man noch aus Raum 23 einige Sachen mitnehmen. Die drei Gegenstände im roten Kreis braucht man nicht mehr.

Raum 23: Das grüne Buch lesen und alle vier „Wasser Trunk“ Flaschen aufnehmen. Die große Truhe oben links öffnen. Das „schwere gelbe Öl“ einstecken, den Rest liegenlassen. Die kleine Truhe mit Hilfe des „Falle fort Spruches“ öffnen. Der „Unbekannte Trunk“ mit 8 Dosen und 25 Macht ist ein „Durchhaltevermögen Trunk“ und wird aufgenommen (oder getrunken). Der Trunk mit 2 Dosen und 100 Macht ist ebenfalls ein „Durchhaltevermögen Trunk“. Der Trunk mit 3 Dosen und 3 Macht ist ein „Springfrosch Trunk“ und wird in dieser Lösung nicht gebraucht. Nun springt man

auf die kleine Truhe und drückt die linke Geheimtaste, die sich in der Wand befindet. Den herausfallenden „Reichsapfel U“ stecken wir ein. Um den Raum wieder verlassen zu können, muß nun noch die rechte Geheimtaste gedrückt werden.

Raum 25: Vorsicht! Die Bodenplatten mit den spiralförmigen Symbolen nicht betreten, da man sonst unter starken Kopfschmerzen und Energieverlust leiden würde. Den rechten der sprechenden Mäuler geben wir nun alle vier „Wasser Trunk“ Flaschen, sowie den mit Wasser gefüllten Pokal. Die Tür zu Raum 26 öffnet sich.

Raum 26: Wir gehen gleich in Raum 27

Raum 27: Die Truhe öffnen, und den „Tür auf Zauber“ sowie den silbernen Schlüssel (Raum 29) aufnehmen. Die Tür zu Raum 26 öffnet sich, wenn man dem sprechenden Mund den „Feuerball Zauber“ gibt.

Raum 26: Um an die Lücke in der Wand zu gelangen, werden wir mit Hilfe diverser Bücher eine kleine Treppe bauen. Dazu spazieren wir, mit einem fröhlichen Lied auf den Lippen, zu den Räumen 3, 5, 12, 17, 23 und sammeln die Bücher ein. Zurück in Raum 26 speichern wir den Spielstand ab. Dann bauen wir die Treppe, wobei die großen Bücher am besten als erste gelegt werden. Ist die Treppe fertig gebaut, kann man nun in den Spalt der Wand springen. Von hier aus springt man dann auf die andere Seite des Raumes.

Raum 28: **ABSPEICHERN.**

Raum 29: Sofort auf den ersten Steinblock, auf den zweiten und auf die Stufe vor der Tür springen, da sich die Steinblöcke abwechselnd für kurze Zeit auflösen. Den silbernen Schlüssel aus Raum 27 in das Schlüsselloch stecken.

Raum 30: Nichts los hier, also in Raum 32 gehen.

Raum 32: Die Hebel jeweils einmal bedienen, und



die Tür zu Raum 30 mit dem „Tür-auf-Zauber“ öffnen. Den Zettel lesen.

Raum 30: In die Grube springen.

Raum 31: Truhe öffnen, und den goldenen Schlüssel (Raum 32), das „Buch für den Lunapfad“ sowie den goldenen „Reichsapfel von Solaris“ mitnehmen. Danach in die Mitte des Runequadrates unten rechts im Raum stellen, und die „Aktivierungskugel“ aktivieren. Alle vier Hebel gehen automatisch nach oben, und wir werden in Raum 30 zurück teleportiert.

Raum 32: Den goldenen Schlüssel aus Raum 31 hier benutzen.

○ Raum 33: Unter der großen Holzplattform, für uns nicht erkennbar, liegt ein „Feuerball-Zauber“, den wir gerne aufheben. Hinter den Fässern ist ein Hebel versteckt, der die Tür zu Raum 34 öffnet.

Raum 34: Auf den Altar springen, die „Teleportzauber-Kugel“ (3 Energie / 25 Macht) und das schwarze Buch nehmen. Nun den goldenen „Reichsapfel von Solaris“ auf den Altar legen, und in die Mitte des Runequadrates gehen. Liest man nun das schwarze Buch, so öffnet sich die Tür zu Raum 35. Nun gehen wir, ohne etwas aufzunehmen, durch die

○ Räume 35, 13 (Hebel bedienen), 10, 14, 15, 16, 22, 24, 25 und 26. Hier springen wir dann in die Grube in Raum 27a.

Raum 27a: Die Tür zu Raum 36 ist geöffnet, so daß wir sofort diesen Raum aufsuchen. Die Hüpfen lassen wir natürlich links liegen.

Raum 36: Hier nehmen wir den silbernen „Reichsapfel von Luna“, und aktivieren die „Teleportzauber-Kugel“, die uns in den Raum 37 teleportiert.

Raum 37: Mit den Reichsapfeln schreiben wir nun das Wort 'LUNA', indem wir sie in bzw. auf die Löcher legen. Danach den „Reichsapfel von Luna“ in den roten Kreis legen. Es ertönt ein netter

Sound, und wir können nun die „Knallzauber-Kugeln“ aufnehmen.

Raum 38: Nicht nach links gehen! Den Hebel sooft bedienen (2x), bis sich die Geheimtür öffnet.

Raum 30: Alle vier „Knall Zauber Kugeln“ in die Truhe legen. Die „Knall Zauber Kugel“ (1 Energie / 150 Macht) mitnehmen.

Raum 35: Truhe öffnen und „Unbekannten Trunk“ (2 Energie / 100 Macht) einstecken, da es sich um einen „Durchhaltevermögen Trunk“ handelt. Den „Feuerschild Trunk“ und die „perfekte Kristallsphäre“ ebenfalls aufnehmen.

Raum 13: Alle Geldsäcke einstecken und den Hebel bedienen.

Raum 10: Falls kein Schutzkästchen im Inventar ist, das hier liegende Kästchen mitnehmen.

Raum 12: Die „perfekte Kristallsphäre“ in das zweite Loch stecken. Die Geheimtür zu Raum 39 ist geöffnet.

Raum 39: Mit Hilfe des „schweren gelben Öls“ wird der Hebel wieder funktionsfähig und öffnet uns die Tür zu Raum 21.

Raum 21: Aufgepaßt. ABSPEICHERN. Unsere Lebensenergie voll auftanken. In diesem Raum folgende Gegenstände auf den Boden stellen: „Knall Zauber Kugel“ (1 Energie / 150 Macht), „Feuerball Zauber“ (10 Energie / 10 Macht), „Feuerschild Trunk“, „Durchhaltevermögen Trunk“, „Unsterblichkeit Trunk“ bzw. „Unbekannter Trunk“ aus Raum 16. Den „Unsterblichkeit Trunk“ segnet man nun noch mit den

„Segnen Trunk Zauber“, so daß sich die Macht auf 70 erhöht. Dadurch hat man später etwas mehr Zeit, den Finalgegner zu besiegen. Da man sämtliche, wichtige Gegenstände verliert, wenn man Raum 40 betritt, muß man die Gegenstände, die für den Kampf mit den Stier gebraucht werden, vorher sicher in diesen Raum bringen. Das Schutzkästchen auf

den Boden legen und die „Knallzauber-Kugel“ hineinlegen. Nun in Raum 40 gehen, und unten rechts die Kugel aus dem Kästchen nehmen und hier liegen lassen. Diesen Vorgang wiederholt man, bis auch der „Durchhaltevermögen-Trunk“ und der „Feuerball-Zauber“ in Raum 40 liegen. Der „Feuerschild-Trunk“ sowie der „Unsterblichkeit-Trunk“ bleiben in Raum 21!

Raum 40: Den Stier angucken und den Kristall aufheben.

Raum 21: Den Kristall in den sprechenden Mund stecken. Jetzt noch die beiden Tränke trinken und Raum 40 gehen.

Raum 40: Zuerst nehmen wir die „Knallzauber-Kugel“ und aktivieren sie. Danach stellen wir uns, den „Feuerball-Zauber“ schußbereit in der Tasche, genau vor den Stier, und treffen ihn 10 mal, nicht mehr und nicht weniger. Der Stier verdünnt sich, und wir haben auch diese Mission wieder einmal siegreich beendet. Falls man Lebensenergie verloren hat, trinkt man einen Schluck aus dem „Durchhaltevermögen-Trunk“ und begibt sich danach in Raum 41.

Raum 41: Ohne Worte. (Nee, nicht ganz! Ich sage nur 96% geschafft, vor Betreten des nächsten Levels!)

Raum 42: Ist echt tödlich, wenn man da hineinfällt. Es ist die Grube in den Räumen 11, 15 sowie erste Grube in Raum 9.

Raum 43: Falls man in den Räumen 21, 26 und 29 (sowie Raum 40) ungewollt in die Grube bzw. in Raum 27a fällt, sollte man versuchen, in diesen Raum zu kommen, indem man den Hebel in Raum 27a bedient und mit der Holzplattform nach oben fährt. Die herunterfallende „Teleport-Kugel“ (1 Energie / 34 Macht) aufnehmen und aktivieren. Man landet in Raum 27.

Tja, das war's schon wieder 'mal! Tschüß, bis bald in Level 4! ■ Stefan Schleusener

## Soft-EXPRESS

Direktversand Monika Preil  
Postfach 2070, 5407 Boppard

Bestell-Tel.: 06742 / 60233

Bestell-Fax: 06742 / 6754

| Amiga + Atari ST   | AM    | ST    |
|--|-------|-------|
| Advantage Tennis Tour  | 55,-  | 55,-  |
| Alcatraz   | 69,-  | 69,-  |
| Alien Breed  | 69,-  | -     |
| Bargon Attack  | 69,-  | 69,-  |
| Black Gold   | 69,-  | 69,-  |
| Black Sect   | 79,-  | 79,-  |
| Bundesliga Professional  | 79,-  | 79,-  |
| Conquestador   | 79,-  | 79,-  |
| Elf  | 69,-  | 69,-  |
| Exile  | 69,-  | 69,-  |
| Eye of the Beholder  | 85,-  | -     |
| Face Off   | 69,-  | 69,-  |
| Fascination  | 69,-  | 69,-  |
| Gobliins   | 69,-  | 69,-  |
| Heimdall   | 69,-  | 69,-  |
| Heart of China   | 89,-  | -     |
| Kings Quest III  | 89,-  | 89,-  |
| Kings Quest IV 1MB   | 99,-  | 99,-  |
| Kings Quest V  | 99,-  | -     |
| Leisure Larry I  | 89,-  | 99,-  |
| Leisure Larry III  | 99,-  | 109,- |
| Leisure Larry V  | 89,-  | -     |
| Mig 29 Super Fulcrum   | 89,-  | 89,-  |
| Out Run Europa   | 69,-  | 69,-  |
| Pitfighter   | 69,-  | 69,-  |
| Race Drivin  | 69,-  | 69,-  |
| Red Baron  | 89,-  | -     |
| Robocop 3  | 69,-  | 69,-  |
| Space Quest 3 (1MB)  | 99,-  | -     |
| Space Quest 4  | 109,- | -     |
| Steigenberger Hotelmanager   | 55,-  | -     |
| The Simpson  | 69,-  | 69,-  |
| Thunderhawk  | 79,-  | 79,-  |
| Vroom  | 69,-  | 69,-  |
| C64  | Disk. | Cass. |
| Battle Command   | 40,-  | 29,-  |
| Black Gold   | 49,-  | -     |
| Conquestador   | 59,-  | -     |
| Conquestador Erweiterung   | 20,-  | -     |
| Movie Premier (Sam.)   | 49,-  | -     |
| Pitfighter   | 45,-  | 34,-  |
| Race Drivin  | 45,-  | 34,-  |
| Return of Medusa   | 49,-  | -     |
| Sim City   | 55,-  | -     |
| Starbyte No 1 (Sam.)   | 55,-  | -     |
| Steigenberger Hotelmanager   | 49,-  | -     |
| Stratego   | 29,-  | -     |
| Super Heroes Comp. (Sam.)  | 65,-  | 49,-  |
| Terminator II  | 49,-  | -     |
| Testdrive Coll.  | 69,-  | -     |
| The Simpson  | 49,-  | -     |
| IBM PC/AT  |       |       |
| Advantage Tennis Tour  |       | 69,-  |
| Alcatraz   |       | 79,-  |
| Black Gold   |       | 79,-  |
| Black Sect   |       | 89,-  |
| Cash Flow  |       | 79,-  |
| Conquestador   |       | 79,-  |
| Elf  |       | 79,-  |
| Epic   |       | 79,-  |
| Fascination  |       | 89,-  |
| Kings Quest V  |       | 125,- |
| Leisure Larry III VGA  |       | 99,-  |
| Leisure Larry V VGA  |       | 129,- |
| Manchester United Europa   |       | 69,-  |
| Maupiti Island   |       | 79,-  |
| Pitfighter   |       | 79,-  |
| Race Drivin  |       | 79,-  |
| Sim Earth  |       | 99,-  |
| Steigenberger Hotelmanager   |       | 69,-  |
| The Simpson  |       | 79,-  |
| Thunderhawk  |       | 89,-  |
| Liste gegen frank. Rückumschlag erhältl.<br>Bei Drucklegung können noch nicht alle<br>Spiele geliefert werden. |       |       |

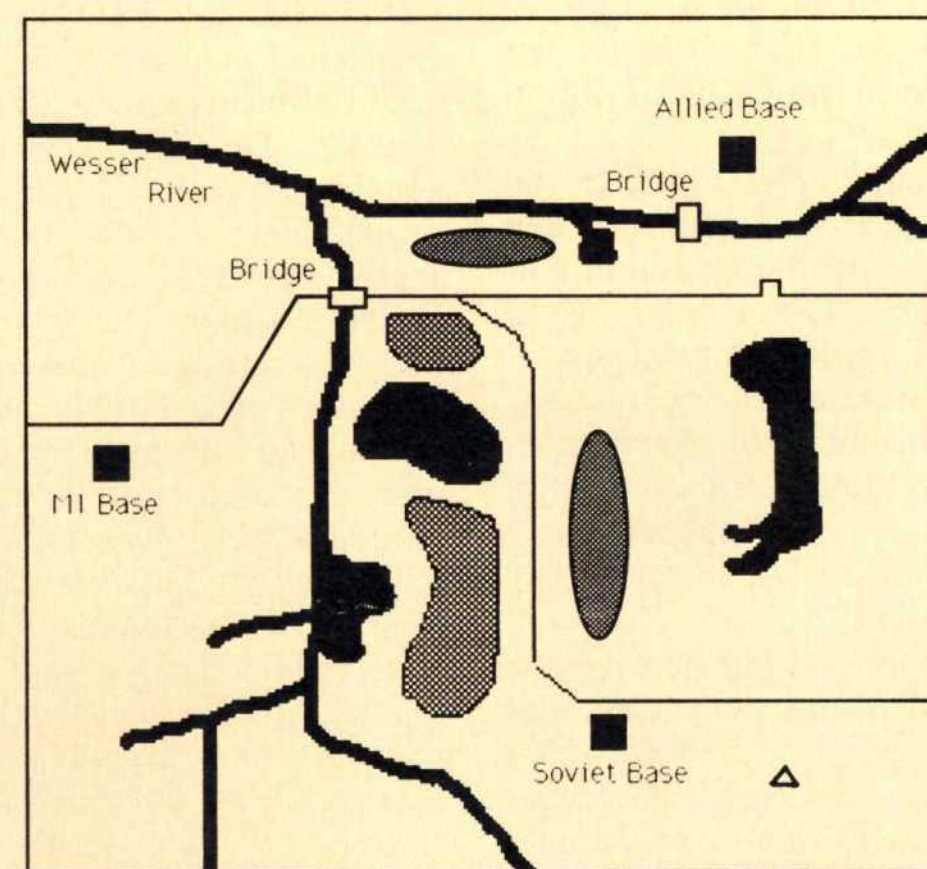
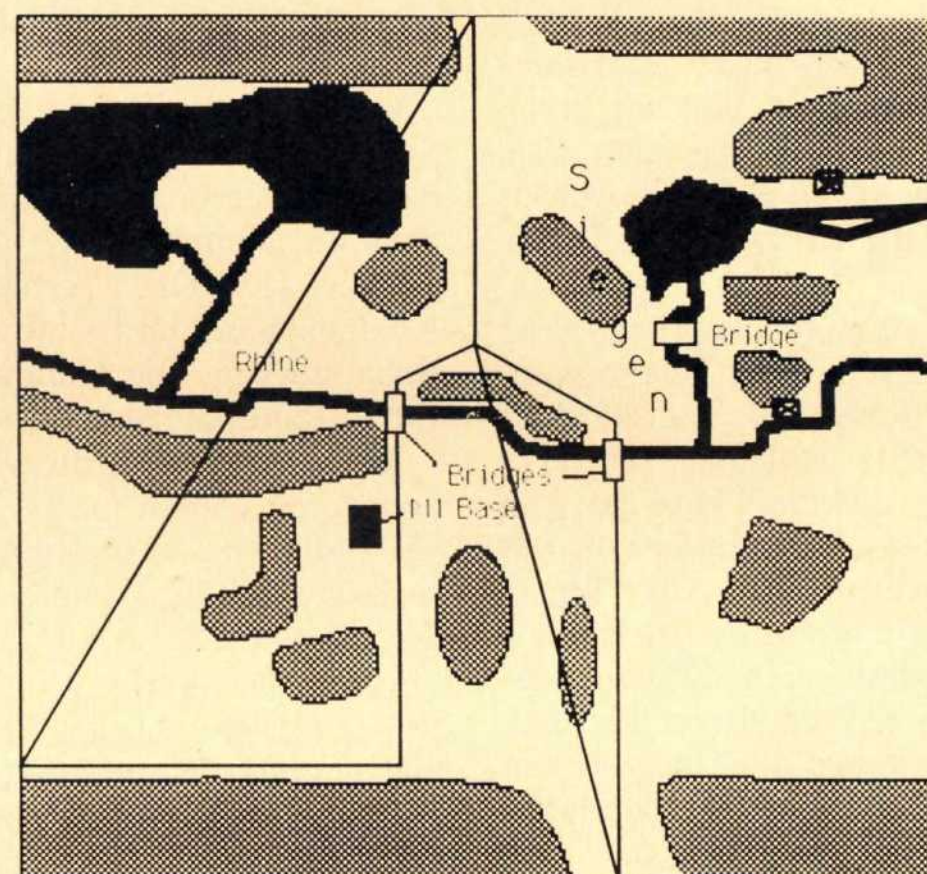
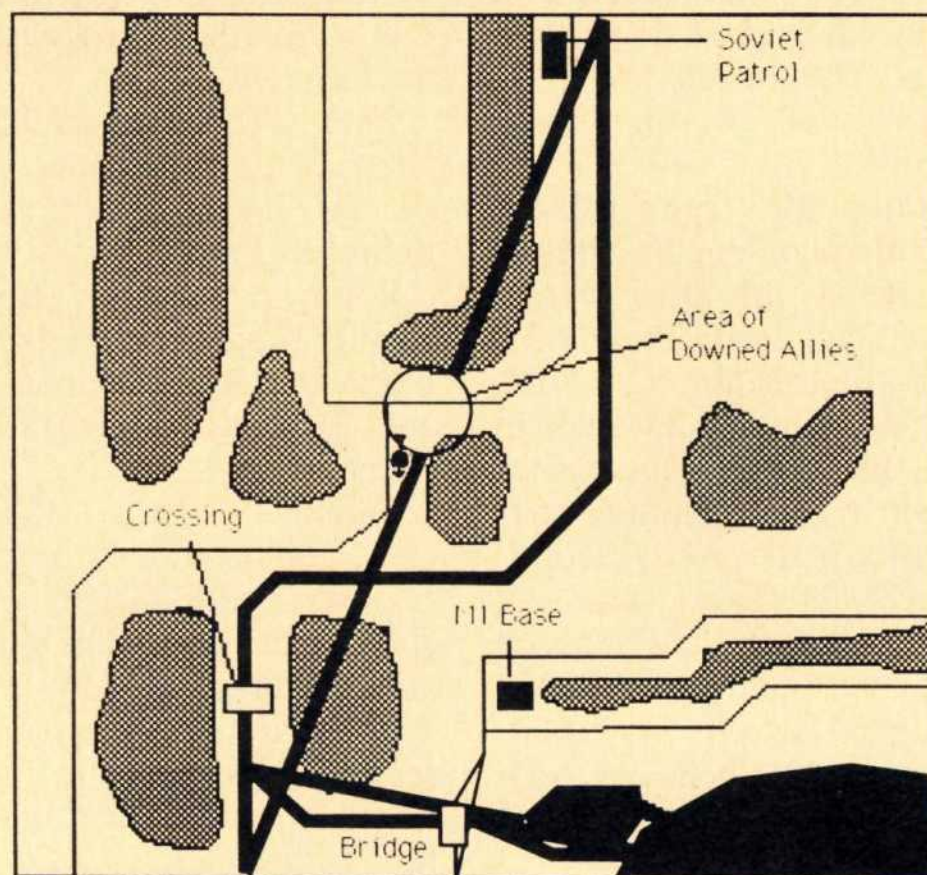
## Abrams Battle Tank

Die drei Landkarten zu den Missionen *Moselle Intercept*, *Siegen Infiltration* und *Hanover Push* sollten für bessere Orientierung auf dem Mega Drive sorgen. ■

*Thunderstick*

Legende:

- ☒ = Enemy HQ
- ▽ = Communications Fort
- ⚡ = Downed Allies ( 5x M60 a3 )



## Rolan's Curse

Hier sind die Paßwörter für den Game Boy:

Adventure 2: GKSNGDML  
Adventure 3: QJPTJFFC  
Adventure 4: QKNP PHHD ■

*Mark Spickenbaum*

## Devil Crash

Mehr Bälle auf dem Mega Drive gefällig? Das Paßwort *Devil Crash* bringt sieben Bälle, mit *Technosoft* gibt es zehn Bälle und viele Punkte, *09563355555* bringt noch mehr Punkte und satte 33 Bälle. (Das letzte Paßwort ist übrigens die Telefonnummer von Technosoft.) ■

*Double Trouble*

## Lotus Esprit Turbo Challenge II

Ofenfrisch, die Paßwörter zum brandneuen Spiel:

Level 2: TWILIGHT  
Level 3: PEA SOUP  
Level 4: THE SKIDS  
Level 5: PEACHES  
Level 6: LIVERPOOL  
Level 7: BAGLEY  
Level 8: E BOW

Und noch ein paar Specials: *DUX* ruft ein kleines Ballerspiel auf, *TURPENTINE* sorgt für unbegrenzte Zeit und *DEESIDE* erlaubt die Weiterfahrt nach einem Timeout. ■

*Christian Hallebach*

## Thunderforce III

Freie Wahl der Waffen gefällig? Dazu ganz einfach im Pausenmodus das Joypad zehnmal nach oben, danach dreimal abwechselnd unten und Knopf B drücken. Nun können mit Knopf B die Extrawaffen ausgesucht und mit Knopf C wieder abgelegt werden. Startet man das Spiel mit den Knöpfen A und Start, erhält man noch zwei *Claws* als Zugabe. ■

*Christian Szabo*

## Heavy Metal

Im Panzerlevel kann man sich durch das gleichzeitige Drücken von *CTRL+SHIFT* bis zu 99 Leben besorgen. ■

*Timo Weisheupl*

## Arcus Odyssey

Hier sind einige Paßwörter fürs Mega Drive. Zunächst für das nette Mädel mit dem Morgenstern:

Level 1: HCPAAAAAJZ  
Level 2: F9PBIAICRO  
Level 3: FTPJBNAEKE  
Level 4: HSKHCQIPMU  
Level 5: JRKCHWITNA  
Level 6: HRKCE5IT3E

Wer eine andere Figur möchte, der sollte mal *EDX-BAIAARI* oder *EGROB-NAE03* probieren. Und wer sich zu zweit durchs Heldenleben schlagen möchte, der kann hiermit abkürzen:

Level 1: HRMGKQLLT  
Level 2: XJ0EIAQLDB  
Level 3: KMKCEQQQN1  
Level 4: JJ0EIIQRFF ■

*Double Trouble*

## Ports of Call

Am Anfang sollte man sich das Schiff für vier Millionen kaufen, die Hypothek dann so schnell wie möglich abzahlen. Sobald möglich, das Schiff zu 12 Millionen kaufen, danach das zu 60 Millionen. Darauf achten, daß man bei hohen Preisen verkauft und bei niedrigen Preisen kauft. Beim teuersten Schiff ergibt sich so eine Spanne von 20 Millionen.

Der Hafen von Vancouver ist sehr schwer zu bewältigen, die in Houston und Karachi sind dagegen einfach. Bei teurer Terminfracht sollte man kurz vor der Ankunft abspeichern, um bei Ausbruch einer Seuche noch einen Trumpf auf Diskette hat.

Die Strecken Houston-Calcutta, Vancouver-Karachi, Singapur-Buenos Aires und Hong Kong-Basra sind am einträglichsten. Auf den Strecken von und nach Point Hope sowie Lima-Buenos Aires trifft man häufig auf Eisberge, auf der Strecke Singapur-Buenos Aires muß man oft durchs Riff steuern.

Andreas Hilboll

## Wonderboy in Monsterland

Nachdem man die Diskette in den Amiga geschoben hat, sollte man abwechselnd die beiden Maustasten drücken. Nun sollten Probleme mit Zeit und Energie der Vergangenheit angehören.

S.C. Kortemeier

## EA Ice Hockey

Noch schnell drei Paßwörter für das Mega Drive, das letzte ist für zwei Spieler:

D13VHLHFT1LOT3X5  
D18ZSDBYN2ZBPF3D  
CZXOPTDFG49344OR

Double Trouble

## Elite Plus

Geldprobleme? Ein Diskettenmonitor kann helfen. Dazu muß man zunächst das Spiel einmal starten und sofort abspeichern. Der Spielstand steht nun in der Datei vom Typ CDR und kann mit einem Hex-Editor bearbeitet werden. Zunächst sucht man den ASCII-String 100.0 Credits und ersetzt ihn durch 100000.0 Credits. Weiterhin sucht man die Hex-Folge 01 00 E8 03 00 und ersetzt sie durch 0F FF 40 42 0F.

Und noch einige Tips für die Praxis: Man sollte sein Kapital in umsatzsteigerndem Equipment wie Cargo Bays anlegen. Eine Extra Energy Unit ist gut für die Verteidigung, Retro Rockets können helfen, um bei Feindberührung schnell aus der Gefahrenzone zu kommen. Beim Kampf mit Thargoiden sollte man nur die achteckigen Kommandoschiffe abschießen und die kleinen Schiffe als Ware aufgreifen.

Andreas Hilboll

## Gods

Ein recht praktisches Paßwort auf dem Amiga ist ANQ. Man startet in Level 2 und kann vorher im Shop für 80.000 Mäuse einkaufen. Es empfiehlt sich folgende Auswahl: je einmal SHIELD, MAGIC POTION, STAR BURST, MAGIC AXE, FIRE BALL, POWER POTION sowie zweimal THROWING STAR.

Julian Schmidt

## Line of Fire

Wenn das Bild zur Auswahl der Steuerung erscheint, sollte man OPERATION FERRETE eingeben, um unendlich Leben zu haben.

Julian Schmidt

Anzeige

# Nur ein Genie beherrscht das Chaos



... oder wissen Sie, wo Ihre 5/89 liegt?

..... Bitte Bestellkarte benutzen .....  
TRONIC Verlag · Postfach 870 · 3440 Eschwege

# RUBIK hätte seine Freude 'dran Ihr auch!



## Disk-Quader für 10 Disks nur 9.90 DM inkl. 10 3,5"-Disks nur 24.95 DM

Für Disk-Quader bitte Bestellkarte benutzen!  
TRONIC Verlag · Postfach 870 · 3440 Eschwege



## Die Fragen ...

### Torvak the Warrior

Ein telefonischer Hilferuf: Der wackere Kämpfer hat sich auf der zweiten Diskette erfolgreich durch den Sumpf bis zum Vulkan gequält, allerdings verhält sich der dortige Mauerfahrstuhl nicht so, wie seine anderen Kollegen. Wurde etwas Wichtiges unterwegs vergessen? ■

### Spirit of Excalibur

Und noch eine telefonische Frage: Wie besiegt man in der dritten Runde den Giganten, um aus Camelot herauszukommen? Und wo findet man das Schwert? ■

### Sundog

Michael möchte bei diesem Uralt-Atari-Klassiker möglichst schnell und möglichst viel Geld machen. Wer hat ein paar Tips parat? ■

### Paradroid 90

Besagter Michael sucht hierfür einen Cheat auf dem Atari. ■

### Interphase

Gerhard benötigt einige Tips, um seine Lady sicher durch Level 2 zu bringen. ■

### Twinworld

Selbiger Gerhard benötigt hier Hilfe im Zauberwald von Level 3. ■

### Shadow of the Beast II

Mathias fragt sich und andere, wie man von der linken Seite des Ufers in den Turm von Zelek kommt, nachdem man sich mit dem *Spell* ausgestattet hat. ■

### Batman – The Movie

Jens sucht einen Cheat für den ST, mit dem man Level auswählen kann oder unendlich Zeit oder Energie hat. ■

### Crime Wave

*The Boss* ist am Ende irgendeines Levels auf irgendein komisches Monster gestoßen, das sich auch unter Einsatz aller Munition nicht in Luft auflösen will. Wie kann man es doch noch besiegen? ■

### Fantasy World Dizzy

*Dizzyhawk* hat einige Fragen: Wie bekommt man die Münze auf der Wolke an dem Vulkan? Wie setzt man den Fahrstuhl in der Höhle mit dem Drachen in Bewegung? Wozu ist der Klumpen Laub von dem Baum zu gebrauchen? ■

### Martian Dreams

*Voyager* sucht die genaue Position von Kaxisheks Labor und den Fundort für die grüne Farbe. ■

*(Auskünfte könnte hier unsere Komplettlösung in der Special 14 liefern.)*

### Phantasy Star

Michael hat einige Probleme auf dem Master System: Wo findet man das Raumschiff Luveno? Wie kommt man in den geschlossenen Flughafen hinein? Wo ist der *Tuner* und was kann man damit machen? Für was braucht man

den *Laconian Pot* von Dr. Mad? Wie kommt man zu Lassic? Wie kommt man wieder auf Palma zurück, wenn man auf Motavia festsetzt? ■

### Cadaver

Ein ebenso umfangreicher Fragenkatalog von *Ben Har* zu Level 2: Wie öffnet man die Tür im „Geheimnis-Tunnel“ bzw. wie beseitigt man das störende Wesen davor? Was hat es mit der Kette und der Holzplatte im Starraum auf sich? Wie entschärft man die Falle im „Wächter-Zimmer“? Der Schlüssel zum Geheimraum ist zwar vorhanden, aber wo ist der Raum und das passende Schlüsselloch? ■

### Hitchhiker's Guide to the Galaxy

*Beeblebrox* Mayer hat so seine Probleme beim Start, er schafft es einfach nicht, das Schlafzimmer zu verlassen. Wer kann Hilfe leisten? ■

*(Ich habe jeden Morgen ein ähnliches Problem, aber das hilft an dieser Stelle wohl auch nicht weiter.)*

### Last Ninja II

Oliver sucht für die PC-Version einen Cheat für Unsterblichkeit. Weiterhin kann er das Tor im ersten Level nicht öffnen, obwohl er den Schlüssel besitzt. ■

### Captive

Andreas vermisst auf dem Planeten *Deepod* (Mission 3, Level 7) mal wieder eine Codetafel. Wer kann helfen? ■



### Conquests of Camelot

Markus hat einige Fragen zu den Lokalitäten von Glastonbury Tor. ■

*(Und dazu gleich die Antworten: Daß der Esel in Glastonbury Tor wegläuft ist ganz normal, er kommt später wieder. Mit dem Töten des Mönchs, der Auszahlung der Old Ones sowie dem Öffnen des Brunnens ist die Aufgabe hier noch nicht erledigt, man muß auch noch das Kristallherz aus dem Brunnen holen. Das ist auch jener Gegenstand, der der Ice Maiden gestohlen wurde.)*

### Saint Dragon

Einen ungenannten Leser gelüftet es nach Unverwundbarkeit. ■

### Police Quest III

Christian hat Probleme mit dem Verrückten in Aspen Falls, Ralph fragt nach einer Komplettlösung. ■

*(Alles kein Problem: Durchsucht man die Kleidung des Verrückten, findet man Führerschein und Autoschlüssel. Wirft man letztere ins Wasser, kommt der Typ heraus und kann mit dem Schlagstock besänftigt werden.)*

*Eine Komplettlösung gibt es übrigens in unserer neuen ASM Special Nummer 14.)*

### Ultima I

Michael läßt fragen, wo man das Grab findet, das man im Auftrag von Lord British suchen soll. ■

### Hero's Quest I

Kai fragt sich, was es mit dem Pferd und dem Gemüse auf sich hat, und wo man das erlauchte Paßwort anwenden kann. ■

*(Wenn ich mich nicht irre, haben weder Pferd noch Gemüse eine tiefere Bedeutung. Mit dem Paßwort kann man den Troll fortschicken, der einen sonst nach dem Öffnen der Felstür beim Antwerp angreifen würde.)*

### Loom

Robert hat folgende Fragen: Wie erhält man höhere Töne für den Zauberstab? Was muß man mit dem Gold aus einem der Dorfzelte machen? Wie kann man das Buch der Sprüche benutzen? ■

### Might & Magic II

Wolfgang sucht die vollständigen Koordinaten der *Forbidden Forest Cavern*. Weiterhin möchte er wissen, was man mit Sheltems verschlüsseltem Text am Ende des Spieles machen muß. ■

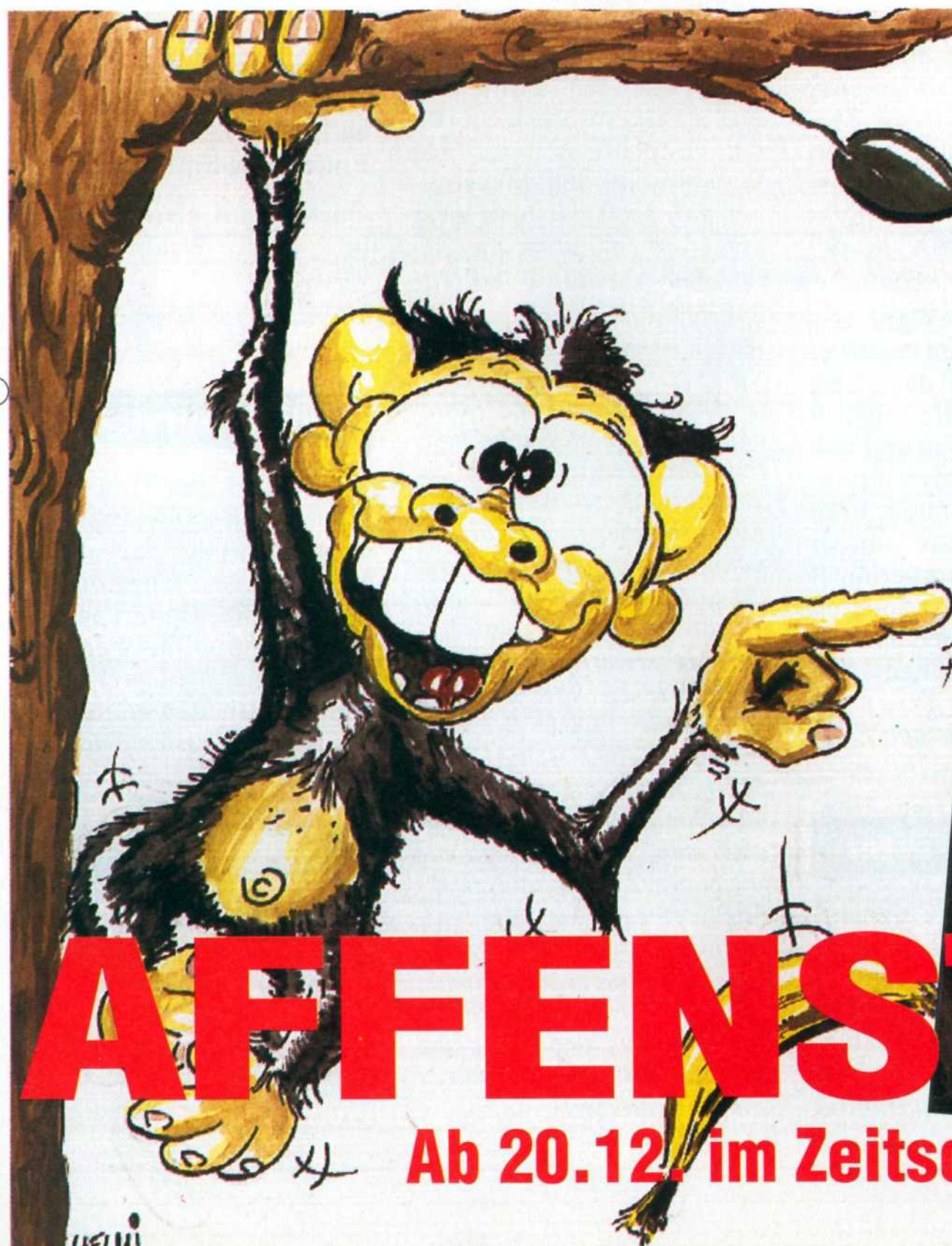
### Future Wars

Ren erleidet gleich zu Anfang am Kopierer den Heldentod. ■

*(Alles eine Frage des Timings: Man muß nur schnell genug die Pläne aus dem Kopierer nehmen und dann in den Teleporter am rechten Bildschirmrand laufen.)*

### Neuromancer

Alexander sucht hier eine Möglichkeit, schnell viel Geld zu machen. ■



# AFFENSTARK!

Ab 20.12. im Zeitschriftenhandel.

## ... und ein paar Antworten

### Elite

Viele Fragen, viele Antworten. Beginnen wir mit der Frage zu Mission 1:

Wie man seine Aufträge erhält, dürfte im Hint Hunt der Ausgabe 1/91 geklärt worden sein. Wenn man also auf der Station landet, erhält man mit der Nachricht den Auftrag für Mission 1. Man soll sich demnach zum Planeten *Ramaan* begeben und dort weitere Informationen entgegennehmen. Dort wird uns mitgeteilt, daß die *Constrictor* in ein anderes System gesprungen ist. Also besorgt man sich einen *Galactic Hyperdrive* und springt in die dritte Galaxie. Auf der nächsten Station bekommt man noch weitere Informationen und wird noch auf einige andere Planeten geschickt. Irgendwann ist dann auf einmal direkt nach dem Sprung die *Condition Red* da – und mit ihr die *Constrictor*. Für ihre Zerstörung erhält man 10.000 Credits.

Bei der zweiten Mission soll man Dokumente über ein neues Kampfschiff der Thargoiden zum Planeten *Ririla* in der dritten Galaxie bringen, was mit einem besseren Schutzschild belohnt wird. Der Auftraggeber meint zwar, es gäbe keine Problem mit den Thargoiden, und er hat auch recht – sofern man 15 Thargoiden, die jeden Planeten bewachen, nicht als Problem ansieht. Daher nun ein kleiner Trick, der auch bei der ersten Mission angewendet werden sollte: Der Treibstoffvorrat reicht bekanntlich nur für sieben Lichtjahre, man kann allerdings auch noch etwas weiter kommen: Dazu wählt man auf der *Local Navigation Chart* einen Planeten, danach positioniert man den Cursor in Richtung des eigentlichen Zielplaneten. Nun löst man den Countdown für den Hypersprung

aus, bleibt aber auf der *Local-Karte*. Während der Countdown läuft, kann man die Karte mit F6 in Richtung des Cursors weiterscrollen, bis man den Zielplaneten im Visier hat oder zumindest dicht daran ist. Nun folgt der Hypersprung und man landet dort, wo der Cursor hingescrollt wurde.

Bei der Fehlfunktion des Hyperdrive gibt es nur einen einzigen Ausweg, nämlich schnellstmöglich mit dem *Galactic Hyperdrive* in die nächste Galaxie. ■

Thomas Götz

### Ghostbusters 2

Hier sind die Antworten auf die Fragen von Claus und Karsten:

Die Freiheitsstatue läßt sich problemlos transportieren, wenn man mit dem Schleim sehr sparsam umgeht und nur bei den Zwischengegnern zum Dauerfeuer greift. Da sich diese kaum ändern, kann man das Fadenkreuz getrost in der Mitte des Sprites lassen.

Nachdem man Vigos Gehilfen mit Schleim beseitigt hat, nimmt man das Baby, legt es so weit wie möglich vom Bild Vigos weg und versucht, Vigo mit den Protonenstrahlern in einer Ecke festzunageln. Aus dieser Zwickmühle kommt er nicht mehr raus und die anderen Ghostbuster können ihm mit den Schleimkanonen den Rest geben. ■

Christoph Ebert

### Dungeon Master

Die Lösung für Christians Problem liegt in Form von *RA-Keys* in den tieferen Leveln verborgen, bis Level 12 muß man sich durchkämpfen. ■

Martin Baluses

### Microprose und die Tastatur

Viele der Programme von Microprose haben so ihre Probleme im Umgang mit der deutschen Tastatur.

Diese lassen sich allerdings ganz einfach beheben, wenn man die Tastenkombination *CTRL-ALT-F1* (*STRG-ALT-F1*) drückt. Dadurch wird der Tastaturtreiber deaktiviert, und die Tastaturschablone, die bei den meisten Spielen von Microprose dabei ist, stimmt auch wieder. Will man nach dem Spiel wieder mit der deutschen Tastatur arbeiten, genügt ein einfaches *CTRL-ALT-F2* (*STRG-ALT-F2*).

Speicherprobleme bei Spielen lassen sich am einfachsten beheben, indem man eine Bootdiskette für Laufwerk A: anlegt, und zwar mit *FORMATA: /S*, und bei Bedarf noch den Maustreiber dazu kopiert. Nun bootet man den Rechner mit dieser Diskette und nicht von der Festplatte und ruft bei Bedarf noch den Maustreiber auf. Jetzt hat man zwar keinen Maustreiber, aber dafür das Maximum an Arbeitsspeicher. ■

Ralf Kleinfeld

(Aber Vorsicht: Es kann durchaus sein, daß man noch irgendwelche Treiber von der Festplatte braucht, etwa um *EMS-Speicher* ansprechen zu können. Diese Treiber brauchen jedoch nicht auch noch auf die Diskette kopiert werden, es reicht, wenn sie in *CONFIG.SYS* über den entsprechenden Pfad (z. B. *DEVICE=C:\ÖSYSTEMÖEMM.-SYS*) eingebunden werden. Manchmal kann es allerdings auch empfehlenswert sein, die Werte für *FILES* und *BUFFERS* einzutragen, da sonst Festplattenzugriffe langsam oder gar unmöglich werden können. Im Einzelfall kann es sich durchaus lohnen, für eine optimale Einstellung etwas zu experimentieren.)

### Wing Commander

Hier sind vier Tips, die Andreas das Leben im Hornissennest der *Secret Missions 2* leichter machen sollen:

Nie versuchen, die *Kilrathi-Jäger* von hinten zu erwischen. Auch nie frontal auf einen zufliegen, da die *Hhriss-Jäger Massdriver Cannons* besitzen, mit denen sie dem Erdling mit wenigen Salven den Garaus machen können.

Im Kurvenkampf stets langsamer als der Gegner fliegen, denn wenn man zu schnell ist und aus Versehen den Gegner überholt, kann es sein, daß man ihm genau vor die Rohre fliegt. Und das kann bei einem *Hhriss* äußerst ungemütlich werden.

Generell, aber insbesondere im Kurvenkampf, sollte man immer den Vorhalt anvisieren und dort insbesondere den Bug des Gegners.

Man sollte ziemlich dicht an den feindlichen Jäger heranfliegen, denn aus kurzer Entfernung trifft man besser.

Jetzt kann man eigentlich nur noch Waidmannsheil wünschen. ■

Michael Grünau

### Silent Service II

Das Problem von Uwe Buchmann liegt wahrscheinlich darin begründet, daß er wohl zu oft oder zu lange die Tasten drückt. Dadurch läuft der Tastaturpuffer über, weil der Rechner die Daten nicht mehr verarbeiten kann. ■

Carsten Schwarze

### Antheads

Um die Unterstützung von Polizei, Bürgerwehr und Militär zu erhalten, muß man einfach nur die Beweise beschaffen, die in der Anleitung genannt werden. ■

Knight





# TRADERS



## TRADERS

POWERPLAY meint: Die Mischung aus Strategie und witzigen Actioneinlagen haelt lange gefangen.  
ASM meint PRIMA...

Erhaeltlich fuer Amiga, Atari ST und PC Compatible.  
**NATUERLICH KOMPLETT IN DEUTSCH**



LINEL

LINEL

PRESENTS



## MEDIEVAL WARRIORS

Sind Sie ein maechtiger Krieger oder nur ein simpler Knappe? Setzen Sie Ihr strategisches Denken mit diesem packenden Spiel unter Beweis und zwar wahlweise gegen den Computer oder einen Mitspieler. Es besteht auch die Moeglichkeit via Modem Schlachten auszutragen.

MEDIEVAL WARRIORS garantiert Stunden der Unterhaltung!

Erhaeltlich fuer PC Compatible und Amiga.

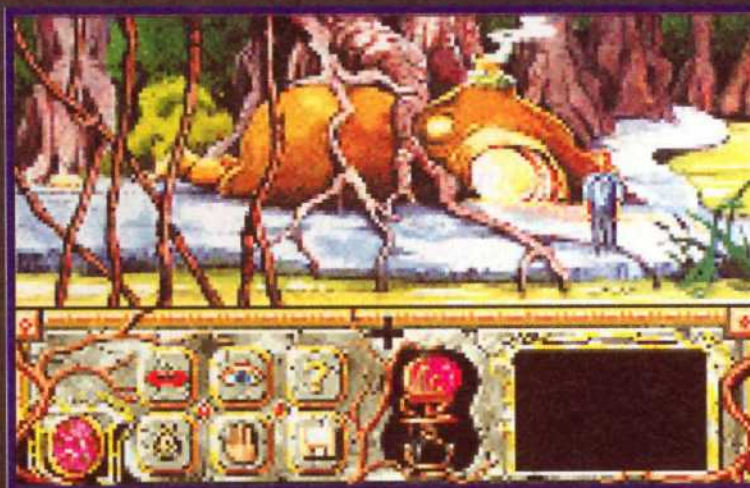
**Die Presse ist begeistert, ein Meisterwerk in sachen Strategie...**

**Joystick 90%, besonders fuer Anfaenger empfehlenswert bietet aber auch einiges fuer Profistrategen...Amiga Format.**

Demnaechst natuerlich  
komplett in Deutsch



**Die Unendliche Geschichte  
II  
Das Grafikadventure**



## DIE UNENDLICHE GESCHICHTE II

Ein Welterfolg wird fortgesetzt...

Begleiten Sie Bastian auf seiner Reise durch Phantasien in eine Welt voller Abenteuer und Gefahren im neuen Grafikadventure auf Ihrem Computer.

Demnaechst fuer PC (VGA 256 Farben, EGA, Tandy sowie mit Adlib Sound), Amiga und Atari ST erhaeltlich.

IM VERTRIEB VON  
RUSHWARE  
Bruchweg 128-130  
D-4044 Kaarst  
Tel.:02101 6070



# THE BEST GAMES :



Hallo, Computer-Spieler !

Diese Anzeige ist nur ein kleiner Auszug aus unserem vollständigen Spiele-Sortiment: Wir haben immer alles, was im Handel ist.

Jede Neuheit bekommen wir mit als Erste. Und Sie natürlich auch - wenn Sie die neuesten Spiele rechtzeitig vorbestellen !

Disc only: 64 AM ST PC  
 ◊ = Amiga-Vers. nur für 1MB !  
 PC immer für A-Laufwerk! 5.25" oder 3.5" !

Amiga 500 Speicher 1MB ◊ ..... 69 ..... neu !

1MB & Flight of Intruder ◊ ..... 139 ..... !  
 Die SoundBlaster Card v2.0 ..... 349

|                              |     |     |     |
|------------------------------|-----|-----|-----|
| 3D Master Golf ◊             | 89  | 89  | 89  |
| A.G.E. 3D Adventure          | 69  | 69  | 77  |
| Abandoned Places             | 73  | 73  | 73  |
| Aces of Great War ◊          | 77  | 81  | 85  |
| Agony                        | 73  | 73  | 73  |
| AH-73M Thunderhawk           | 77  | 77  | 90  |
| Air Combat Aces ◊            | 81  | 81  | 97  |
| Air Sea Supremacy ◊          | 81  | 81  | 97  |
| Air Duel FS                  | 81  | 81  | 81  |
| Airbus A320 Lufthansa Sim. ◊ | 108 | 108 | 108 |
| Air Strike USA               | 81  | 81  | 81  |
| Alladin Magic Lamp           | 69  | 69  | 69  |
| Ancient War in Sky           | 90  | 90  | 90  |
| Andretti RacingSim           | 81  | 81  | 77  |
| Another World ◊              | 73  | 73  | 77  |
| ATP Tours Advanc. Tennis     | 59  | 59  | 69  |
| Australian Pioneers          | 73  | 73  | 85  |
| B.A.T. 1                     | 57  | 81  | 81  |
| Baby Jo                      | 81  | 81  | 81  |
| Bandit Kings of China ◊      | 97  | 108 | 108 |
| Bargon Attack Adv.           | 77  | 77  | 77  |
| Battle Isle                  | 77  | 77  | 97  |
| Battle Master                | 77  | 65  | 81  |
| Black Gold                   | 41  | 73  | 73  |
| Blades of Steel Icehockey    | 49  | 81  | 73  |
| Beastbusters                 | 43  | 68  | 68  |
| Big Box Beau Jolly           | 49  | 81  | 97  |
| Big Business                 | 59  | 54  | 68  |
| Blood Relatives              | 81  | 81  | 81  |
| Blues Brothers               | 42  | 73  | 73  |
| Bomber Bob                   | 73  | 73  | 73  |
| Booly                        | 73  | 73  | 73  |
| Boston Bomb Club             | 73  | 73  | 73  |
| Brigade Commander            | 68  | 68  | 68  |
| Broker King                  | 51  | 68  | 68  |
| Buck Rogers 2 ◊              | 81  | 81  | 81  |
| Builderland                  | 73  | 73  | 73  |
| Bundesliga Manager Prof. ◊   | 41  | 73  | 73  |
| California Games 2           | 77  | 77  | 77  |
| Castles Adventure            | 65  | 65  | 89  |
| Castle Master                | 38  | 63  | 63  |
| Caveman Ninja                | 41  | 69  | 69  |
| Celica GT4 Rallye            | 65  | 65  | 65  |
| Celtic Legends ◊             | 81  | 81  | 85  |
| Challengers                  | 57  | 81  | 81  |
| Champions of Krynn ◊         | 73  | 62  | 81  |
| Charge Light Brigade         | 77  | 77  | 77  |
| Chintos Revenge              | 73  | 73  | 73  |
| Cisco Heat Racing            | 73  | 73  | 73  |
| Civilisation ◊               | 90  | 103 | 103 |
| ClickClick                   | 43  | 73  | 73  |
| Cohort Fighting Rome         | 77  | 77  | 77  |
| Command H.Q. ◊               | 85  | 85  | 89  |
| Conquestador                 | 57  | 77  | 77  |
| Conquest of Long Bow ◊       | 97  | 108 | 108 |
| Cool Croc Twins              | 41  | 73  | 73  |
| Covert Action ◊              | 81  | 81  | 105 |
| Crazy Cars 3                 | 68  | 68  | 68  |
| Crime Time                   | 38  | 61  | 61  |
| Crown                        | 38  | 61  | 61  |
| Cruise for Corps ◊           | 68  | 68  | 77  |
| Cyberspace                   | 81  | 81  | 81  |
| Cyber Fight                  | 90  | 90  | 90  |
| Cyborgnetics                 | 73  | 73  | 73  |
| Darkman                      | 41  | 69  | 69  |
| Death Knights of Krynn ◊     | 65  | 77  | 77  |
| Death or Glory FS            | 97  | 97  | 97  |
| Deathbringer                 | 42  | 65  | 65  |
| Demongate                    | 69  | 69  | 81  |
| Deuteros                     | 103 | 81  | 103 |
| Devious Designs              | 42  | 73  | 73  |
| Die Schwarze Sekte           | 81  | 81  | 81  |
| Dragon                       | 81  | 81  | 81  |
| Dragon Fighter               | 73  | 73  | 73  |

|                               |     |     |     |
|-------------------------------|-----|-----|-----|
| Dragon Flight 2               | 77  | 77  | 77  |
| Dragon Lord                   | 95  | 95  | 95  |
| Drift RPG                     | 85  | 85  | 85  |
| Drop Soldier                  | 73  | 73  | 73  |
| Elf - Adventure               | 65  | 65  | 65  |
| Enchanted Land                | 73  | 55  | 55  |
| Europ. Championship 92        | 41  | 69  | 69  |
| Eye of Beholder ◊             | 65  | 65  | 77  |
| Eye of Storm ◊                | 77  | 77  | 77  |
| F-29 Retaliator 2 ◊           | 69  | 69  | 81  |
| F15 II Strike Eagle ◊         | 89  | 89  | 85  |
| Fairy Tales (Sierra)          | 108 | 108 | 108 |
| Falcon F-16 Mark II v3.0 ◊    | 105 | 105 | 105 |
| Fascination (Geisha 2)        | 69  | 69  | 77  |
| Final Blow Boxing             | 41  | 73  | 73  |
| Final Fight Act.              | 41  | 68  | 68  |
| Fists of Fury Collection      | 41  | 65  | 65  |
| Flag                          | 77  | 77  | 85  |
| Floor 13                      | 90  | 90  | 90  |
| Fugger                        | 34  | 53  | 53  |
| G-LOC R360 Mk2 FS             | 42  | 73  | 73  |
| Gaisha Rude & Nude            | 73  | 73  | 73  |
| Gates of Dawn - Fate ◊        | 81  | 81  | 97  |
| Gateway Savage Frontier ◊     | 65  | 81  | 81  |
| Genghis Khan ◊                | 89  | 89  | 89  |
| Gobliiiiins                   | 69  | 69  | 69  |
| Grand Prix F1 by Microprose ◊ | 89  | 89  | 89  |
| Guardians                     | 73  | 73  | 73  |
| Gunboat Combat ◊              | 77  | 77  | 77  |

## 10 FUNTASTIC HITS !

|                         |    |    |    |    |
|-------------------------|----|----|----|----|
| Curse Azure Bds. ◊      | 62 | 65 | 57 | 68 |
| Flight of Intruder F2 ◊ | 79 | 79 | 95 | 95 |
| Great Courts 2 ◊        | 68 | 68 | 73 | 73 |
| Lemmings 1 ◊            | 60 | 58 | 79 | 79 |
| Pirates                 | 48 | 60 | 60 | 60 |
| Railroad Tycoon ◊       | 83 | 79 | 91 | 91 |
| Rings of Medusa 2       | 45 | 73 | 73 | 73 |
| SimEarth ◊              | 92 | 92 | 99 | 99 |
| Spirit of Adventure     | 38 | 64 | 64 | 71 |
| Zak McKracken           | 53 | 68 | 68 | 68 |

|                                  |     |     |     |
|----------------------------------|-----|-----|-----|
| Gunship 2000 ◊                   | 97  | 97  | 97  |
| Hanibal                          | 42  | 69  | 69  |
| Harlekin                         | 73  | 73  | 73  |
| Hawk FS Birds of Prey ◊          | 90  | 90  | 90  |
| Heart of China                   | 97  | 97  | 92  |
| Heimdall                         | 77  | 77  | 77  |
| Hexuma                           | 77  | 77  | 77  |
| Hot Rubber Race                  | 41  | 73  | 73  |
| Hotel Manager Steigenberger      | 69  | 69  | 69  |
| Hoverforce                       | 85  | 85  | 85  |
| Hudson Hawk                      | 73  | 73  | 73  |
| Hunter                           | 81  | 81  | 81  |
| Incentive Story                  | 43  | 73  | 73  |
| Indiana Jones 4 Fate ◊           | 85  | 85  | 85  |
| Infiltrator                      | 77  | 77  | 77  |
| Infocom Classics 9 Titel jeweils | 32  | 32  | 32  |
| Intern. Karate Deluxe            | 73  | 73  | 73  |
| J. White Whirlwind Snooker       | 77  | 77  | 77  |
| Jahangir Khan Squash             | 41  | 69  | 69  |
| James Pond ◊                     | 65  | 65  | 65  |
| Jet Fighter 2                    | 95  | 95  | 95  |
| Jules Verne Space 1889 ◊         | 95  | 95  | 95  |
| Kathedrale                       | 97  | 97  | 97  |
| Keys of Maramon ◊                | 45  | 65  | 77  |
| Kings Quest 5 ◊                  | 95  | 97  | 104 |
| Knights of Sky ◊                 | 89  | 89  | 96  |
| Legend D&D                       | 73  | 73  | 73  |
| Legend of Faerghail ◊            | 73  | 73  | 81  |
| Leisure Larry 5 ◊                | 97  | 95  | 95  |
| Lemmings 2 ◊                     | 65  | 65  | 81  |
| Les Manley Lost in L.A.          | 99  | 99  | 99  |
| Lethal Excess                    | 41  | 73  | 73  |
| Lightquest ◊                     | 81  | 81  | 81  |
| Logical                          | 41  | 57  | 57  |
| Lost Admiral Strat.              | 108 | 108 | 108 |
| Lotus Esprit Chall. 2            | 43  | 65  | 65  |
| MacArthurs Korean War            | 77  | 77  | 77  |
| Magic Pockets                    | 65  | 65  | 73  |
| Magnetic Scrolls Coll. ◊         | 77  | 77  | 85  |
| Manchester United 2 Euro ◊       | 45  | 69  | 69  |
| Marvel Trilogy                   | 62  | 62  | 81  |
| Medieval Lords                   | 77  | 81  | 77  |
| Medieval Warriors                | 77  | 77  | 77  |
| MegaLoMania                      | 78  | 73  | 78  |
| Megaphoenix ◊                    | 73  | 73  | 73  |
| MegaTraveller 2 Ancien. ◊        | 95  | 95  | 95  |
| Mega Fortress B-52 ◊             | 89  | 89  | 85  |

|                             |     |     |     |
|-----------------------------|-----|-----|-----|
| Mega Twins                  | 41  | 73  | 73  |
| Metal Mutant                | 65  | 65  | 65  |
| Midwinter 2 Flames Freed. ◊ | 85  | 89  | 103 |
| Mig-29 2 Super Fulcrum ◊    | 101 | 101 | 108 |
| Might & Magic 2             | 51  | 73  | 77  |
| Might & Magic 3             | 73  | 73  | 89  |
| Monster Business            | 41  | 65  | 65  |
| Myth                        | 68  | 68  | 68  |
| Navy Seals                  | 53  | 69  | 69  |
| Nobungas Ambition ◊         | 85  | 85  | 97  |
| Nova 9                      | 103 | 103 | 103 |
| Oil Imperium                | 41  | 57  | 57  |
| On the Road                 | 73  | 73  | 73  |
| Out Run Europe Race         | 41  | 65  | 65  |
| Paperboy 2                  | 43  | 73  | 77  |
| Pegasus                     | 73  | 73  | 73  |
| Pitfighter                  | 41  | 69  | 69  |
| Pools of Darkness ◊         | 81  | 81  | 81  |
| Populous 2                  | 73  | 73  | 77  |
| Ports of Call               | 68  | 68  | 93  |
| ProFlight Tornado FS ◊      | 99  | 99  | 99  |
| Project 3                   | 73  | 73  | 73  |
| Projekt Prometheus          | 41  | 73  | 77  |
| R-Type 2                    | 43  | 73  | 81  |
| Race Driving                | 69  | 69  | 69  |
| Ralf Glau Edition           | 69  | 85  | 85  |
| Realms - Wargame ◊          | 77  | 77  | 85  |
| Red Baron WW I ◊            | 97  | 97  | 92  |
| Red Phoenix                 | 85  | 85  | 85  |
| Riders of Rohan             | 68  | 73  | 81  |
| Rise of Dragon ◊            | 92  | 92  | 92  |
| Robin Hood ◊                | 65  | 65  | 77  |
| Robocod (James Pond 2) ◊    | 65  | 65  | 65  |
| Robocop 3                   | 45  | 69  | 69  |
| Rod-Land                    | 39  | 65  | 65  |
| Rolling Ronny               | 41  | 65  | 65  |
| Rubicon                     | 43  | 73  | 73  |
| Rules of Engagement         | 65  | 65  | 89  |
| Samurai ◊                   | 81  | 81  | 81  |
| Sarakon (new!)              | 38  | 51  | 51  |
| Search for Titanic          | 58  | 81  | 81  |
| Secret Monkey Island 2 ◊    | 97  | 97  | 97  |
| Shadow Dancer Ninja         | 41  | 65  | 65  |
| Shadow Sorcerer ◊           | 85  | 85  | 85  |
| Shanghai 2                  | 85  | 85  | 97  |
| Silent Service 2 ◊          | 85  | 89  | 83  |
| Silly Putty                 | 41  | 73  | 73  |
| Sim Ant ◊                   | 97  | 97  | 97  |

## Neu: 7 Funtastic+Punkte

Mit jedem Spiel, das wir Ihnen liefern, erhöht sich Ihr Kundentreue-Konto um jeweils 1 Funtastic+Punkt ! Bei 7 +Punkten gibt es für Sie ein tolles Freispiel als Treue-Prämie

|                                |    |    |     |
|--------------------------------|----|----|-----|
| Sliders Technosport            | 68 | 68 | 68  |
| Snow Brothers                  | 41 | 69 | 69  |
| Son of Zeus                    | 73 | 73 | 73  |
| Spacegun                       | 69 | 69 | 77  |
| Space Quest 4 ◊                | 97 | 97 | 99  |
| Space Shuttle Simulat.         | 95 | 95 | 104 |
| Space Wrecked                  | 81 | 81 | 81  |
| Spirit of Excalib. 2 Vengeance | 81 | 81 | 97  |
| Spot ◊                         | 35 | 73 | 73  |
| SSI Collectors Edit. ◊         | 81 | 81 | 81  |
| Star Collection                | 41 | 65 | 57  |
| Star Rush                      | 81 | 81 | 81  |
| Strike Aces ◊                  | 54 | 81 | 81  |
| Strike Commander               | 97 | 97 | 97  |
| Strikefleet - endlich !        | 65 | 65 | 65  |
| Stuntcar (Spec/Holobyte)       | 81 | 81 | 81  |
| Sturmtruppen Comic             | 43 | 73 | 73  |
| Supa Plex                      | 77 | 77 | 77  |
| Suspicious Cargo               | 73 | 73 | 73  |
| Swap                           | 41 | 65 | 65  |
| Switchblade 2                  | 41 | 65 | 65  |
| Swiv (Silkworm 4)              | 39 | 65 | 65  |
| Swords & Galleons              | 73 | 73 | 73  |
| TD3 Test Drive 3 ◊             | 85 | 85 | 71  |
| Team Yankee 2 Pacific ◊        | 85 | 85 | 93  |
| Technopolis                    | 73 | 73 | 73  |
| Teen. Mutant Ninja 2           | 46 | 73 | 73  |
| Tetris NEW !                   | 41 | 57 | 57  |
| The Chaos Engine               | 73 | 73 | 73  |
| The Enemy Within               | 73 | 73 | 73  |
| The First Samurai              | 81 | 81 | 81  |
| The Emperor ◊                  | 97 | 97 | 108 |
| The Simpsons                   | 41 | 69 | 69  |
| The Two Towers (Tolkien)       | 85 | 85 | 85  |
| The Walker                     | 73 | 73 | 73  |

|                           |     |     |    |
|---------------------------|-----|-----|----|
| Theater of War            | 77  | 77  | 77 |
| Think Cross               | 41  | 57  | 57 |
| Thud Ridge F105           | 68  | 68  | 73 |
| Tip Off Basketball ◊      | 65  | 65  | 73 |
| Traders                   | 73  | 73  | 81 |
| Train It                  | 85  | 85  | 85 |
| Transatlantic ◊           | 73  | 73  | 73 |
| Trex Warrior              | 73  | 73  | 73 |
| Tunnels of Armageddon D&D | 88  | 88  | 88 |
| TV Sports Basketball ◊    | 65  | 71  | 77 |
| TV Sports Rollerbabes ◊   | 81  | 81  | 81 |
| Twilight 2000 ◊           | 95  | 95  | 95 |
| Ultima 7                  | 97  | 97  | 97 |
| Ultima Savage Empire      | 108 | 108 | 77 |
| UMS Univ.Mil.Sim. 2 ◊     | 75  | 75  | 90 |
| Under Pressure - Rybok    | 73  | 73  | 73 |
| Utopia                    | 73  | 73  | 77 |
| Video Kid                 | 73  | 73  | 73 |
| Volfield                  | 42  | 73  | 73 |
| Vroom Formel 1            | 73  | 73  | 73 |
| Warm Up CarRace           | 41  | 73  | 81 |
| Warriors of Darkness      | 38  | 69  | 69 |
| Wild Wheels               | 73  | 73  | 73 |
| Wing Commander 1          | 85  | 79  | 79 |
| Wing Commander 2          | 97  | 97  | 97 |
| Winzer Simulation         | 45  | 69  | 69 |
| Wiz Kid                   | 73  | 73  | 73 |
| Wizardry 7 Crusaders ◊    | 89  | 89  | 89 |
| Wolf Child                | 73  | 73  | 73 |
| Worlds at War Naval ◊     | 65  | 77  | 77 |
| Wrath of Demons           | 43  | 73  | 73 |
| Wreck Hunters             | 85  | 85  | 85 |
| Zone Warrior              | 65  | 65  | 65 |
| TV Quiz-Family-Games      | 30  | 39  | 39 |

## NICE PRICE !

|                                   |     |     |     |     |
|-----------------------------------|-----|-----|-----|-----|
| 10-Spiele-SuperMix                | 129 | 219 | 219 | 219 |
| 3-D Constr.Kit+Video dt           | 59  | 110 | 87  | 110 |
| ADS Adv.Destroy.Sim               | 75  | 75  | 75  | 75  |
| Bane of Cosmic Forge ◊            | 75  | 75  | 75  | 75  |
| Battle of Britain - Finest Hour ◊ | 75  | 75  | 75  | 75  |
| Elvira 1 ◊                        | 51  | 79  | 75  | 98  |
| F19 Stealth Fight ◊               | 48  | 75  | 75  | 88  |
| Full Blast                        | 53  | 75  | 75  | 75  |
| Hill Street Blues                 | 63  | 63  | 63  | 63  |
| Invest                            | 38  | 53  | 53  | 68  |
| Loom                              | 75  | 75  | 75  | 50  |
| M-1 Tank Platoon ◊                | 75  | 75  | 75  | 91  |
| Martian Dreams - Ultima           | 97  | 97  | 97  | 79  |
| MegaTraveller 1 ◊                 | 68  | 68  | 68  | 83  |
| Metal Master                      | 59  | 59  | 59  | 59  |
| Moonbase Simulation ◊             | 79  | 79  | 79  | 100 |
| Nam 1965-1975                     | 54  | 54  | 54  | 66  |
| Operation Stealth                 | 60  | 60  | 60  | 71  |
| Panza Kickboxing                  | 75  | 75  | 75  | 75  |
| PGA Tour Golf                     | 55  | 65  | 65  | 71  |
| Prince of Persia                  | 58  | 68  | 68  | 65  |
| R.B.I. 2 Baseball                 | 38  | 65  | 65  | 65  |
| Rock n Roll                       | 38  | 50  | 50  | 60  |
| Secret Monkey Island 1 ◊ VGA!     | 75  | 75  | 75  | 97  |
| Secret Silver Blades ◊            | 60  | 68  | 68  | 68  |
| Secret Weapons of Luftwaffe ◊     | 89  | 89  | 89  | 85  |
| SimCity + Populous 1 ◊            | 68  | 68  | 68  | 68  |
| Skulls & Crossbones               | 34  | 60  | 68  | 68  |
| Super Monaco GP                   | 38  | 60  | 60  | 60  |
| Supremacy                         | 48  | 71  | 53  | 79  |
| Suzuki Team                       | 60  | 60  | 60  | 60  |
| Teen. Mutant Ninja 1              | 43  | 79  | 75  | 75  |
| The Light Corridor                | 56  | 56  | 56  | 68  |
| Toki                              | 51  |     |     |     |

## Castle Master

Martin hat die Fragen aus der 11/91 gleich zum Anlaß für eine Komplettlösung genommen. Sie wurde mit dem Prinzen erspielt, bei der Prinzessin liegen die Schlüssel und *Pentacles* an anderen Stellen. Außerdem wurden in den Karten nicht alle Schätze eingezeichnet, damit Ihr auch noch etwas zu tun habt.

Man startet außerhalb der Burg und schließt erst einmal die Brücke auf (das schwarze Loch links daneben). Nun geht man in die Zauberhütte links neben der Burg, nimmt den Käse und den Solar-Schlüssel auf der Stuhllehne und springt ins Loch unter dem Teppich.

**DIE KATAKOMBEN:** In der Höhle vernichtet man zuerst den Geist, nimmt dann das *Pentacle* und betritt die Katakomben. Hier sucht man jede Höhle auf und schickt jeden Geist ins Jenseits. Erst wenn alle Geister beseitigt sind, geht es über die Kellertreppe in die erste Etage. Dort begibt man sich in Küche oder Speisekammer und futtert, bis man den *Herkules*-Status erreicht hat. Über die Kellertreppe geht es zurück in die Katakomben, wo man das Hindernis über die Falltüre schiebt und den letzten Geist in der Höhle vernichtet.

Jetzt geht man raus aus der Burg, schiebt den Felsblock vor der Burg weg und springt hinein. Man nimmt wie in jeder anderen Höhle das *Pen-*

*tacle* und begibt sich zur Kapelle. Dort ist die Wand mit dem Kreuz eine doppelte, hinter ihr ist der Gang zum Glockenturm, wo man am Seil zieht und wieder ein *Pentacle* findet. Nun kriecht man unter das Pult und befindet sich wieder in den Katakomben. Dort gibt es nochmals ein *Pentacle*, das nächste Ziel ist der Brunnen im Innenhof. Den Schlüssel im Brunnen aktiviert man und springt in den Brunnen.

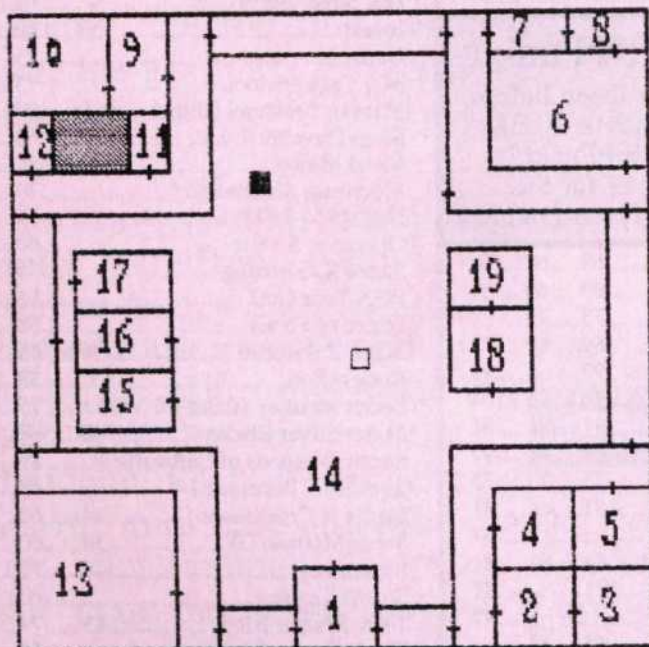
Wieder das *Pentacle* gekrallt und weiter zur Sauna. Dort das Wasser ablassen und vorsichtig über die Treppen in den Pool und ins Loch steigen. Dort das *Pentacle* nehmen und den Gruftvorraum aufsuchen.

**DIE BURG:** Im Vorraum findet man den Treppenschlüssel und kann die *Pentacles* betrachten - die blinkenden müssen noch gefunden werden. In den Stallungen kriecht man unter das

Pferd und findet den Kasernenschlüssel. In der Scheune rechts hinter dem Strohballen liegt der Schlüssel für die vierte Etage. Nun begibt man sich in Igors Kammer, wo man vom ersten größeren Gegner erwartet wird. Mit einigen Schüssen in den Mund läßt er sich jedoch leicht erledigen. Danach kann man die Truhe öffnen, alles einsacken und den „?-Schlüssel“ mitnehmen. Weiter geht es in die Bibliothek, dort aktivieren wir ein Buch, woraufhin ein Stuhl an der Wand erscheint. Wir laufen auf ihn zu und drehen uns mit der Wand in den Schrein. Auf dem Goldbrocken liegt der Zellenschlüssel.

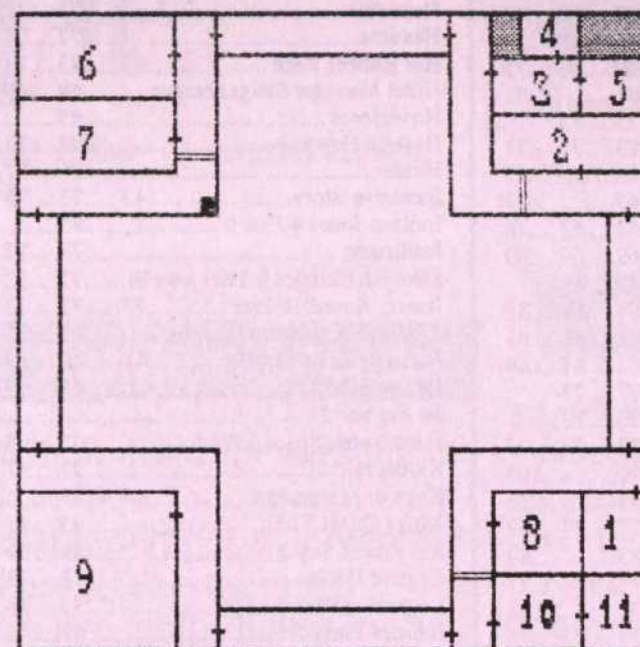
Nun gehen wir in den Großen Saal und dort Vorsichtig den Sims entlang - Vorsicht, an der Ecke fehlt ein Stück! Sobald wir zur anderen Türe draußen sind, betreten wir einen winzigen Vorsprung im Wachraum. Dort nehmen

## Castle Master



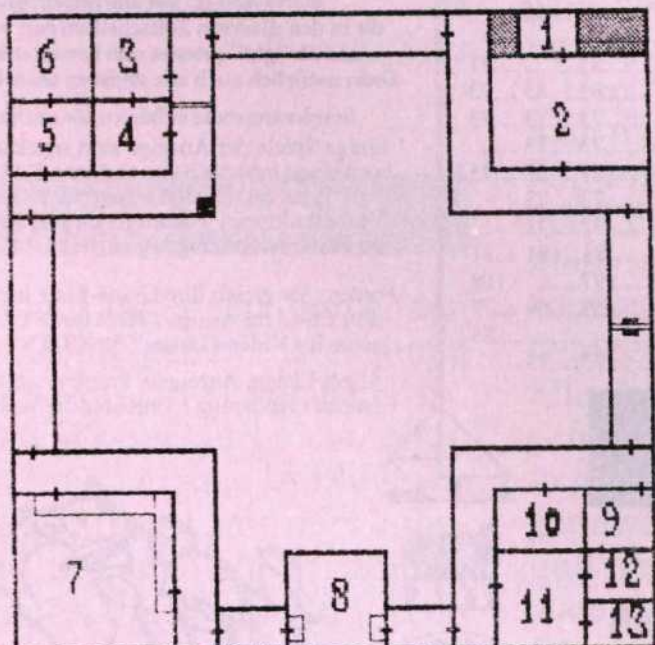
Etage I

- 1=Wachtstube
- 2=Küche
- 3=Speisekammer
- 4=Igor's Kammer
- 5=Treppenabsatz
- 6=Sauna
- 7=unter Treppe
- 8=Treppe
- 9=Gruftvorraum
- 10=Pentacle-Gruft
- 11=kellertreppe
- 12=Wachhäuschen
- 13=Großer Saal
- 14=Innenhof
- 15=Scheune
- 16=Stallungen
- 17=Schmiede
- 18=Kapelle
- 19=Glockenturm



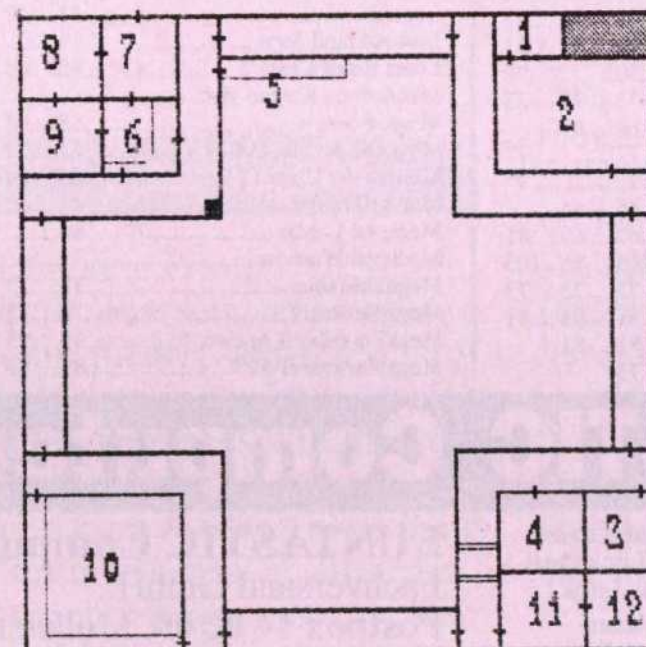
Etage III

- 1=Treppenabsatz
- 2=Kneipe
- 3=Warenlager
- 4=Treppe
- 5=Priesterhöhle
- 6=Rumpelkammer
- 7=Schaumraum
- 8=Zimmerleut's
- 9=Tanzsaal
- 10=Drachenhöhle
- 11=Drachenschatz



Etage II

- 1=Treppe
- 2=Hospital
- 3=Krankenzimmer
- 4=Arsenal
- 5=Bibliothek
- 6=Schrein
- 7=Großer Saal
- 8=Wachtstube
- 9=Treppenabsatz
- 10=Töpferei
- 11=Waschraum
- 12=Garderobe
- 13=Garderobe



Etage IV

- 1=Treppe
- 2=Kasernen
- 3=Treppenabsatz
- 4=King's Solar
- 5=Innenhof
- 6=Foyer
- 7=Turnhalle
- 8=Geisterhalle
- 9=Kornkammer
- 10=Tanzsaal
- 11=Magister
- 12=Geschafft!

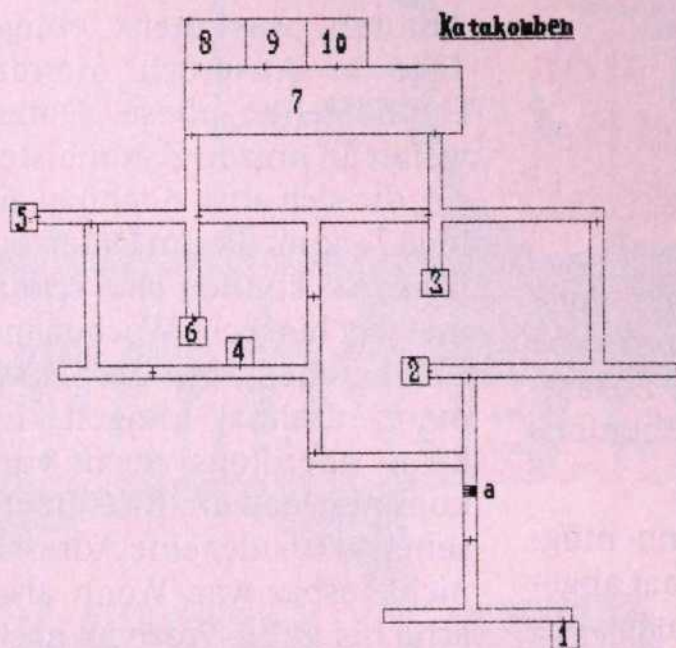
wir uns das *Pentacle* und verlassen die Burg wieder. Wir stehen auf der Zugbrücke und katapultieren uns mit ihr auf das Dach der Kapelle, wo wir uns den Truhenschlüssel aneignen. Durch das Loch geht es weiter in die Kapelle und von dort in den dritten Stock. In der Rumpelkammer kriechen wir hinter das Regal, stehen wieder auf, klettern auf das unterste Brett und nehmen das *Pentacle*. Zur Stärkung geht es jetzt in die Kneipe, dort gibt es einen Stärketränk mit unbegrenzter Wirkungsdauer. Weiter geht es in den obersten Stock, wo wir uns im Tanzsaal durch das Loch fallen lassen. In der dritten Etage geht es weiter zur Drachenhöhle, deren Bewohner gemeuchelt wird - wozu man auf Hörner, Zähne und Augen schießen sollte. Danach können wir die Truhe im hinteren Zimmer ausräumen und das neunte *Pentacle* organisieren.

Das letzte *Pentacle* finden wir in der Kornkammer. Dort schaufeln wir das Korn bei-

seite, öffnen die Truhe, setzen uns hinein, schließen den Deckel und fallen sicher in den Schauraum. Diesen räumen wir vollständig aus und begeben uns in den Vorraum der Gruft. Hier kann man jetzt die Türe öffnen und den „Magisterspuk“-Schlüssel aus der Gruft holen.

**DAS FINALE:** Weiter geht es im vierten Stock. Nachdem im *King's Solar* die Klingel betätigt wurde, sollte das erste Hindernis beseitigt sein und der Aktivierung des Steines nichts mehr im Wege stehen. Ist letzteres getan, sollte der Weg zur Südpassage frei sein. In der Turnhalle wird solange mit der Hantel trainiert, bis man wieder *Herkules* ist. Dann geht es zum Magister und damit zum letzten Kampf. (Der geht allerdings nur dann gut aus, wenn auch alle 26 Geister beseitigt wurden. Nachdem der Magister verknopft wurde, braucht man nur noch durch die Türe am anderen Ende des Raumes zu gehen und die (etwas lasche) Schlußsequenz bewundern.

Martin Baluses



## Bermuda Project

An den von Holger als problematisch empfundenen Stellen kann man nichts machen, außer vielleicht die Kiste mit dem Brecheisen zu öffnen.

Stefan Hartmann

## Batman

Hier ist Hilfe für Daniel: Wenn man beim Joker ein Leben verloren hat, sollte man ein paar Mal auf die Start-Taste drücken, und schon steht man wieder vor dem Joker.

Stefan Hartmann

## TOP-SPIELE

Games People Play! Bestellen Sie bloß kein Spiel bei uns denn Preise und der Top Service könnten Sie schwach werden lassen und dann bleiben Sie unser Kunde!

| ArtNr. | Titel/IBM PC-Software           | 3,5" oder 5,25" | Preis  |
|--------|---------------------------------|-----------------|--------|
| 972580 | Indiana Jones Adventure 3       | dt.             | 79,95  |
| 972747 | Indianapolis 500                | dt.             | 79,95  |
| 973184 | Kings Quest 5                   | engl.           | 105,95 |
| 972693 | Leisure Suit Larry 3            | dt.             | 102,95 |
| 973145 | Sim Earth                       | dt.             | 102,95 |
| 973290 | Sorcerers get the Girls         | engl.           | 79,95  |
| 973161 | Space Quest 4 EGA Version       | engl.           | 104,95 |
| 972725 | Star Trek V                     | engl.           | 79,95  |
| 973182 | Teenage Mutant Hero Turtle      | dt.             | 79,95  |
| 973257 | Secret of Monkey Island         | dt.             | 99,00  |
| 973024 | Secret of Monkey Island EGA     | dt.             | 81,00  |
| PC1212 | Indiana Jones NEU!              | dt. *           | 89,00  |
| PC1414 | Larry 5                         | dt. *           | 99,90  |
| PC1616 | Secret of Monkey Island NEU     | dt. *           | 79,90  |
| PC1717 | Secret of Monkey Island VGA NEU | dt. *           | 89,90  |
| 973052 | Das Stundenglas                 | dt.             | 87,45  |
| 973187 | Crash Course                    | dt.             | 87,45  |
| 973013 | Days of Thunder                 | engl.           | 76,50  |
| 973261 | Die Unendliche Geschichte       | dt.             | 86,50  |
| 972608 | Dont't Go Alone                 | engl.           | 59,00  |
| 972795 | Elvira Mistress the Dark        | dt.             | 104,95 |
| 973381 | Heart of China                  | engl.           | 104,50 |
| 972617 | Heros Quest                     | engl.           | 105,45 |
| 973211 | Leisure Suit Larry 1 VGA        | engl.           | 87,90  |
| 973281 | Leisure Suit Larry 2            | engl.           | 89,90  |
| 973247 | Maniac Mansion                  | dt.             | 76,50  |
| 973410 | Martian Dreams                  | engl.           | 95,45  |
| 973252 | Moonbase                        | engl.           | 109,95 |
| 973083 | Night Hunter                    | dt.             | 76,50  |
| 972999 | Nightshift                      | dt.             | 57,45  |
| 972798 | Pirates                         | engl.           | 67,45  |
| 972260 | Police Quest                    | engl.           | 105,45 |
| 972433 | Police Quest 2                  | engl.           | 105,45 |
| 972710 | Populous                        | dt.             | 76,50  |
| 972791 | Populous Promised Lands         | dt.             | 29,95  |
| 973190 | Power Pack                      | engl.           | 96,50  |
| 972758 | Powerboat                       | engl.           | 76,50  |
| 973394 | Red Baron                       | dt.             | 104,50 |
| 973340 | Secret Missions 2               | engl.           | 37,45  |
| 973239 | Secret Missions zu Wing C.      | engl.           | 37,45  |
| 972951 | Secret of the Silver Blad.      | engl.           | 76,50  |
| 973263 | Space Quest 3 dt. Version       | dt.             | 105,45 |
| 973415 | Test Drive 2 Collection         | dt.             | 95,45  |
| 973288 | Test Drive 3 Road Car Scen.     | engl.           | 34,95  |
| 973121 | Time Racer                      | dt.             | 76,50  |
| 973058 | Wing Commander                  | engl.           | 104,50 |
| 973175 | Wing Commander HD Version       | engl.           | 104,50 |
| 972967 | Xenomorph                       | dt.             | 67,45  |
| 972450 | Zak Mckracken                   | dt.             | 76,50  |
| 072451 | Soundkarte AdLib                | dt.             | 298,00 |
| 072452 | Soundblaster                    | dt.             | 339,00 |

| Art Nr. | Titel Commodore/Amiga-Software | Preis       |
|---------|--------------------------------|-------------|
| 941636  | Indiana Jones Adventure        | dt. 79,00   |
| 942010  | Indianapolis 500               | dt. 79,00   |
| 942265  | Leisure Suit Larry 3           | dt. 102,95  |
| 942035  | Teenage Mutant Hero Turtle     | engl. 79,95 |
| 942126  | Das Boot                       | engl. 89,00 |
| 941472  | Drachen von Laas               | dt. 74,95   |
| 942198  | Duck Tales                     | dt. 79,95   |
| 942109  | Golden Axe                     | dt. 79,95   |
| 941916  | Kings Quest 4                  | dt. 102,95  |
| 942116  | Lemmings                       | dt. 74,95   |
| 941913  | Loom                           | dt. 89,00   |
| 941825  | Pirates                        | dt. 74,95   |
| AM1111  | Indiana Jones 4                | dt. * 99,90 |
| AM1717  | Larry 5                        | dt. * 99,90 |
| AM1818  | Secret of Monkey Islan NEU     | dt. * 89,90 |
| 942214  | Back to the Future 3           | dt. 67,45   |
| 942121  | Buck Rogers                    | engl. 86,50 |
| 942095  | Das Stundenglas                | dt. 87,45   |
| 942011  | Dinowars                       | dt. 57,45   |
| 941782  | Elvira Mistress the Dark       | dt. 87,45   |
| 942199  | Exterminator                   | engl. 67,45 |
| 941921  | Ghost n Goblins                | dt. 47,40   |
| 941987  | Gold of the Aztecs             | dt. 72,45   |
| 942172  | Gunboat                        | engl. 86,50 |
| 942183  | Hard Drivin 2                  | engl. 67,45 |
| 942251  | Hero Quest                     | dt. 67,45   |
| 941855  | Highway Patrol 2               | dt. 62,45   |
| 942034  | Horror Zombies                 | dt. 72,45   |
| 942163  | Jack Nickl.Unlimited Golf      | dt. 87,45   |
| 941692  | Jack Nicklaus Course           | engl. 34,90 |
| 941667  | Knight Force                   | dt. 72,45   |
| 942265  | Leisure Suit Larry 3           | dt. 99,90   |
| 942153  | Moonbase                       | engl. 96,50 |
| 942247  | Moonshine Racers               | dt. 67,45   |
| 942101  | Murder in Space                | dt. 67,45   |
| 942128  | Ninja Remix                    | dt. 67,45   |
| 941846  | Ninja Spirits                  | dt. 72,45   |
| 942167  | Panza Kick Boxing              | dt. 86,50   |
| 942081  | Robocop 2                      | dt. 67,45   |
| 942210  | Super Monaco Grand Prix        | dt. 67,45   |
| 942108  | Super Off Road Race            | dt. 76,50   |
| 942016  | Voodoo Nightmare               | dt. 72,45   |
| 941975  | Wonderland 1 MB Version        | dt. 86,50   |
| 941437  | Zak Mckracken                  | dt. 77,45   |

| Art.Nr. | Titel ATARI-Software        | Preis        |
|---------|-----------------------------|--------------|
| 919617  | Indiana Jones Adventure     | dt. 79,95    |
| 919810  | Leisure Suit Larry 2        | engl. 89,90  |
| 919974  | Secret of Monkey Island     | dt. 79,00    |
| 918003  | Teenage Mutant Hero Turtle  | dt. 75,95    |
| 918103  | Duck Tales                  | dt. 70,95    |
| 919807  | Elvira Mistress of the Dark | dt. 90,95    |
| 919540  | Kings Quest 4               | engl. 102,95 |
| 919868  | Klax                        | dt. 49,90    |
| 918117  | Moonshine Racers            | dt. 69,95    |
| 918080  | Panza Kick Boxing           | dt. 79,00    |
| 918060  | Super Off Road Race         | dt. 79,00    |
| 918029  | Tom and the Ghost           | dt. 79,00    |
| 919959  | Wonderland mono 1 MB        | dt. 79,00    |
| 918102  | Back to the Future 3        | dt. 67,45    |
| 919730  | Battlechess                 | dt. 67,45    |
| 918051  | Celica GT 4 Rallye          | dt. 72,45    |
| 919925  | Codename Iceman             | engl. 105,45 |
| 919963  | Days of Thunder             | engl. 76,50  |
| 918049  | Gremlins 2                  | dt. 54,90    |
| 919756  | Hard Drivin                 | dt. 54,90    |
| 919679  | Indiana Jones Adventure     | dt. 76,50    |
| 919540  | Kings Quest 4               | engl. 105,45 |
| 919810  | Leisure Suit Larry 3        | dt. 99,90    |
| 918066  | Lemmings                    | dt. 67,45    |
| 919962  | Nightshift                  | dt. 57,45    |
| 919592  | Police Quest 2              | engl. 105,45 |
| 918039  | Robocop 2                   | dt. 67,45    |
| 919974  | Secret of Monkey Island     | dt. 86,50    |
| 919634  | Space Quest 3               | engl. 105,45 |
| 918098  | Super Monaco Grand Prix     | dt. 67,45    |
| 918112  | Supercars 2                 | dt. 67,45    |
| 919521  | Superman                    | dt. 72,50    |
| 919951  | Team Yankee                 | dt. 77,45    |
| 918086  | Test Drive Sce.Californien  | dt. 34,90    |
| 918026  | Time Racer                  | dt. 76,50    |
| 919848  | Turrican                    | dt. 57,45    |
| 919728  | Winners                     | dt. 77,45    |
| 918122  | Winning Tactics Kick Off 2  | engl. 24,95  |
| 919797  | X Out                       | dt. 57,45    |
| 919552  | Zak Mckracken               | dt. 77,45    |
| A2121   | Indiana Jones Neu!          | dt. * 89,90  |
| A2222   | Secret of Monkey Island     | dt. * 89,90  |
| A2323   | Larry 5 Neu                 | dt. * 89,90  |

| Art.Nr. | Titel Commodore 64-Software | Preis     |
|---------|-----------------------------|-----------|
| 932131  | Teenage Mutant Hero Turtle  | dt. 29,95 |

und viele weitere Titel. Bitte nachfragen!

Wir liefern in Windeseile per Nachnahme oder Scheck. Und das kostet: Nachnahme zzgl. DM 6,- oder wenn Sie mit Scheck bezahlen zzgl. DM 4,-. Wenn Sie für mehr als DM 200,- bestellen übernehmen wir die Porto- und Verpackungskosten. Und: Bestellungen über DM 450,- liefern wir abzgl. 3% Skonto aus!!! (Sammelbesteller es lohnt sich!)

Vollkommen umsonst ist unsere aktuelle Preisliste, mit mehr als 1500 Games für alle Systeme! Gratis dazu gibt es die neueste Ausgabe unserer Game Club Zeitung. Sie enthält alles, was man so wissen muß, wenn man ein echter Spieler(?) sein will - na klar, auch Lösungstips und News und .....

Und so können Sie bestellen:

1. Sie rufen an (das geht am schnellsten)
2. Sie faxen uns Ihre Bestellung (das können Sie tun wann immer sie wollen... am besten noch heute!)
3. Sie machen sich auf zum nächsten Briefkasten (Regenschirm nicht vergessen)

Jetzt die Telefonnummern:

Tel. 02 09 / 58 68 22 oder 58 68 23

Fax: 02 09 / 58 68 24

Tag und Nacht Service: Tel. 02 09 / 77 71 14 Fax 2: 77 97 23

Unsere Anschrift:

DIF Game Verlag I. GUNIA, Kampstraße 34,  
4650 Gelsenkirchen-Buer Gewerbegebiet

Der DIF Game Verlag freut sich auf Ihre Bestellung und garantiert beste Erledigung Ihres Auftrages.

Und nicht vergessen: Bitte immer Ihr System nennen! Danke!

\* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar, bitte vorbestellen!

— Versandkosten Ausland bei Nachnahme 15,— DM. Bei Scheck-Zahlung 9,— DM. —

**B**esten Dank erstmal für die rege Mitarbeit am Secret Service, der immer noch die Rubrik mit dem höchsten täglichen Posteingang ist. Uli grinst immer schon ganz hämisch, wenn er mir zu nachtschlafender Zeit (11 Uhr morgens) wiederum einen Haufen Briefe auf den Schreibtisch knallt.

Und die Kästen und Schubladen, die die Flut abfangen, sind inzwischen auch schon wieder überfüllt, aber was soll's. Es gibt jedoch noch ein paar Dinge, mit denen Ihr mir das Arbeitsleben noch etwas menschlicher gestalten könnt.

### Das Anschreiben

Eigentlich ist es ganz egal, ob der Brief mit „Euer Exzellenz“, „Sehr geehrter“ oder „Ey, Alter!“ beginnt. Es gibt jedoch gewisse Dinge, die beachtet werden sollten:

- Nichts gegen Handschrift, aber lesbar sollte sie zumindest sein, ein Graphologe gehört nämlich nicht zu unserem Team. Ideal ist natürlich ein Brief, der auf Schreibmaschine oder Drucker erstellt wurde.

- Am praktischsten ist es, wenn der Brief auf normalem DIN A 4 Papier verfaßt wird, da es sich einfacher handhaben und archivieren läßt. So kleine Freßzettel, wie sie manchmal auf meinem Schreibtisch landen, neigen dazu, übersehen zu werden oder ansonsten irgendwie zu verschwinden. Schade, denn oftmals sind es interessante Sachen, die ein solches Ende eigentlich nicht verdient hätten.

- Eure Anschrift sollte auf alle Fälle auf dem Brief stehen, ebenso, falls vorhanden, Eure Girokontonummer nebst Bankleitzahl und Bank, ansonsten gibt es eventuell fälliges Honorar per Verrechnungsscheck. (Briefmarken oder Bargeld verschicken wir nicht.)

- Wenn Ihr auf eine Frage antwortet, gebt bitte an, auf welche Frage (Programm, Ausgabe, Name des Fragenden) sich die Antwort bezieht.

- Ob Frage, Antwort oder Tip: Der Computer oder die Konsole, auf die sich das Schreiben bezieht, sollte auch angegeben werden.

### Der Inhalt

Gesucht werden Tips und Tricks aller Art. Dies können sowohl kurze und knackige Sachen wie Pokes oder Moduladressen, aber auch aus-

fen! Ganz nobel sind natürlich mit einem Zeichenprogramm erstellte Karten, hierbei ist jedoch, ebenso wie beim Ausdruck von Tabellen und ähnlichem, auf einen sauberen Ausdruck mit möglichst frischem Farbband zu achten.

Karten der letzteren Art sowie längere Texte sind auch auf Diskette gerne willkommen, diese Versandart kann die Bearbeitung enorm beschleunigen. Auf diesen Disketten sollten dann nochmals Name und Adresse, System und Inhalt vermerkt

# HOW TO PLAY Secret Service

**Hier ein kleiner Leitfaden für alle potentiellen Agenten des Secret Service. Nach dem Lesen bitte nicht vernichten, sondern ans Brett vor dem Kopf hängen und bei der nächsten Zuschrift beachten!**

fürlichere Tips und Lösungshinweise zu Adventures oder Strategiespielen sein. Besonders gerne werden natürlich Tips zu aktuellen Spielen gesehen.

Beim Thema Karten ist folgendes zu beachten: Bitte sehr sorgfältig und sauber zeichnen, bevorzugt auf weißem Papier mit schwarzem Stift. (Recyclingpapier ist zwar eine feine Sache, aber leider kaum repro-fähig und daher nicht verwendbar.) Wenn Hilfslinien benötigt werden, sollten diese mit Bleistift gezogen und anschließend wieder ausradiert werden. Wenn unbedingt weitere Zeichenhilfen nötig sind, kann man ja auch zum guten alten Linienblatt grei-

sein, ein zusätzlicher Ausdruck oder wenigstens eine kurze schriftliche Zusammenfassung wären ebenfalls hilfreich.

Texte sollten, wenn möglich, im ASCII-Format abgespeichert sein, ansonsten bitte angeben, welche Textverarbeitung verwendet wurde. Wir schreiben unsere Texte zwar mit dem PC, aber zumindest Amiga- und Atari-Disketten sind kein größeres Konvertierungsproblem.

Bevor Ihr größere Projekte wie etwa umfangreiche Komplettlösungen oder große Kartensammlungen in Angriff nehmt, so erkundigt Euch vorher lieber telefonisch, ob Bedarf besteht. Es

kann nämlich durchaus sein, daß wir schon Unterlagen zu diesem Spiel haben und Ihr Euch ganz umsonst die Arbeit machen würdet (Tel.: 0 56 51 / 3 00 11, Herr Anton).

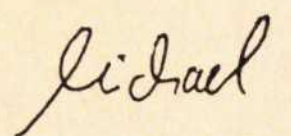
### Belohnung winkt

Wird ein Tip abgedruckt, gibt es natürlich ein Zuckerle in Form einer Überweisung oder eines Verrechnungsschecks. Die Zahlen, die sich darauf befinden, hängen ganz von Eurer Einsendung und ihrer Qualität ab. Zwanzig Mark ist das Minimum, für größere Beiträge gibt es bis zu 100 Mark je Seite, je nachdem, wie gut der Beitrag war und was wir noch an Nacharbeiten vornehmen mußten. Bei ganz genialen Sachen könnte man auch noch über einen Zuschlag verhandeln, aber das müssen dann wirklich Geniestreiche sein.

Bis die Kohle aber ins Haus geflattert kommt, kann einige Zeit vergehen. Normalerweise beginnen wir eine Woche nachdem die entsprechende Ausgabe erschienen ist, mit der Erfassung der Autoren, was meist einige Tage in Anspruch nimmt. Dann gehen diese Daten weiter an unsere Zahlmeisterin, die sich auch nochmal einige Tage an diesen Daten erfreut. So können also schon mal vier bis sechs Wochen ins Land gehen, bis der Postmann dreimal klingelt. Es kann allerdings auch vorkommen, daß ein Brief übersehen wird oder eine Adresse nicht lesbar war. Wenn also acht bis zehn Wochen nach Abdruck noch kein Honorar angekommen ist, bitte nochmals melden. Und zwar schriftlich unter Angabe der vollständigen Adresse und der entsprechenden Ausgabe (Nummer, Seite, Programm).

Soweit alles klar? Dann bis zum nächsten Brief,

Euer



# 5

# AS

# MEGA-PACK!!!

▼▼▼▼▼  
**JAHRGÄNGE ASM**

**10 AUSGABEN  
KOMPLETT\***

**FÜR NUR  
60,- DM  
INCL. 1 SAMMELORDNER**

**Jetzt auch Jahrgang '89!**



Bitte  
Bestellkarte  
benutzen!

▲▲▲▲▲▲▲ \* solange Vorrat reicht ▲▲▲▲▲▲▲



LONE WOLF

System: PC (CGA, EGA, Hercules werden unterstützt), empf. VK-Preis: ca. 90 Mark, Hersteller: Audiogenic Software, Muster von: Bomico, 6092 Kelsterbach

Das neue Spiel aus dem Hause AUDIOGENIC führt uns in ein Land, in dem die bösen Mächte mal wieder die Überhand gewonnen haben. Beinahe zumindest, denn glücklicherweise gibt es noch LONE WOLF, den letzten Krieger der Kai, der auszieht (nicht sich!) den üblen Gesellen das Fürchten zu lehren.

Alles Böse von Sommerlund, so heißt das Land in dem die Geschichte spielt, hat sich in dem Spiegel des Todes vereint. Unser Held macht sich auf die Socken, den Spiegel zu zerstören. Die Splitter desselben verwandeln sich in furchtbare Gestalten, die sich in einem Turm verschanzen. Klar, was der 'Einsame Wolf' tun wird.

Nach dem ganzen Blabla der Vorgeschichte machen wir uns also auf den Weg, dem Spiegel des Todes den Rest zu geben. Nach einer Piep- und Pfeif-Fanfare aus dem PC geht's auf zum fröhlichen Hack-'n'-Slay.

Kaum im Turm angekommen, stehen wir auch schon unserem ersten Gegner gegenüber. Ein grünes Etwas sitzt vor der Leiter, die ins nächste Bild führt, und fängt tierisch an zu würgen. (Ich weiß, ich weiß, unser Heldensprite ist nicht sonderlich schön gezeichnet, das ist aber noch lang kein Grund ...). Er reißt sein Maul auf und läßt eine Blubberblase gen Himmel steigen. Die sollte man nicht berühren, sonst fällt unser Lebensbarometer.

# VON EINEM, DER AUSZOG, UM EUCH DAS FÜRCHTEN ZU

meter. Auch der Versuch, unseren 'Freund' ein wenig mit dem Breitschwert zu kitzeln, bewirkt nichts. Er würgt und würgt. Wir schlängeln uns an den Blubberblasen vorbei und gelangen ins nächste Bild.

Und so geht's weiter, Leiter rauf, Leiter runter, vorbeischlängeln an weiteren speienden 'Grünen', wild um sich wirbelnden Ventilatoren, oder was das auch immer darstellen soll, und spuckenden Holztüren. Bis man dem ersten aus dem Spiegel entsprungenen Fiesling ins Antlitz blickt.

Schon werden, ratter-ratter, die Zeichensatz-Trepp-

# LEHREN

chen hochgezogen, und schwertschwingend geht's in den Kampf. Dergestaltet sich als eine wilde Rauferei, von



Koordination keine Spur. Man drückt einfach den Feuerknopf und rührt ein wenig mit dem Joystick, bis entweder wir oder unser Freund in Schwarz das Zeitliche segnen. Ist der Bösewicht besiegt, kommen, ratter-ratter, die Leitern wieder runter, und weiter geht's im Takt.

Genauso läuft auch der Rest des Spieles ab. Man klettert auf einem Haufen Gerüsten rum, weicht den kleinen 'Nettigkeiten' im Spiel aus, bis man wieder auf einen Oberbösewicht trifft - Schema 'F' also, von Abwechslung keine Spur.

Auch von der technischen Seite ist das Teil ein Schlag

**Lone Wolf, oder wie man jemandem beim Kämpfen die Schuhe besohlen kann.**



Die schnarchenden Krieger

(Foto: PC)

## FLOP FIVE

1. Lone Wolf (PC)
2. Alien Storm (Amiga)
3. Dark Castle (Mega Drive)
4. Football Directo II (Amiga)
5. Frenetic (Amiga)

ins Wasser. Die Joystickabfrage ist dermaßen schwammig, daß sie eher an einen Zufallsgenerator erinnert, als an eine Steuerung. Die meiste Zeit des Games ist man am Runterfallen von irgendwelchen Gerüsten, weil man wieder mal ein paar Pixel zu weit gegangen ist. Da kommt Freude auf, da tanzt der Bär.

Als kleiner Bonus wurde dem Game ein Rollenspiel-taschenbuch aus der Serie beigelegt, an die das Spiel angelehnt wurde. Wenn man bedenkt, daß das Game im Handel etwa 90 Mark kosten wird, kann ich nur sagen, ein teures Buch.

lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 2 |
| Sound .....       | 1 |
| Spielablauf ..... | 2 |
| Motivation .....  | 1 |
| Gesamtnote .....  | 2 |

»MIES«





# 0,000375

Pfennige täglich kostet eine  
ASM-SPECIAL\*, wenn man  
sie 20.000 Tage  
(oder 54,79452 Jahre) lang  
behält und liest –

**normalerweise!**

Aber wen interessiert schon  
die Norm???

## DESHALB:

für entbehrliche

# 25,- DM

**7er-  
Pack**

**SPECIAL 3  
SPECIAL 5  
SPECIAL 6  
SPECIAL 7  
SPECIAL 8  
SPECIAL 9  
SPECIAL 10**

Solange Vorrat reicht!

Bitte Bestellkarte benutzen

\* zum Preis von 7,50 DM

# KONVERTIERUNGEN

Konvertierungen auf einen Blick

## Brrrrrrr....

....ein Wetter ist das! Schnee, Eis, Regen, Kälte – was auch immer, tagtäglich quälen wir uns bis nach Eschwege durch (insofern wir nicht hier wohnen), um für Eure monatliche ASM zu sorgen. Selbstverständlich würden auch wir für ein paar Grad mehr plädieren, aber man kann es sich nun einmal nicht aussuchen.

Was Ihr Euch jedoch aussuchen könnt sind eine oder mehrere, der auf den nächsten Seiten folgenden Umsetzungen. Die sind nämlich – wie immer – zahlreich vertreten, und scheren sich wohl kaum darum, ob es stürmt oder schneit. Ebenfalls haben sie nicht mit einem lästigen Schnupfen zu kämpfen. Gesund und munter präsentieren sich also auch diesen Monat diverse Highlights, aber auch mäßige und 'unterm Strich liegende' Games.

Beispielsweise gibt's Heart of China für den Amiga. Microprose läßt die Amigianer golfen, und R-Type II sorgt für Ballerei auf dem ST. Ob für Strategen, Sportler, Flug-Fans oder Denker, die nächsten Seiten zeigen sich im Gegensatz zum Blick aus dem Fenster kunterbunt. Dann mal nichts wie ran! Laßt die Compis warmlaufen....

Ciao, Eure Sandra

## HEART OF CHINA

System: Amiga (1 MByte, Festplatte), empf. VK-Preis: ca. DM 120, Hersteller: Dynamix/Sierra-on-Line, Kalifornien, USA, Muster von: Hersteller.


Was hat SIERRA nur gegen den AMIGA? Je ausgefeilter die PC-Spiele, desto liebloser die Umsetzung. Das exotische, actiongepackte HEART OF CHINA wurde jüngstes Konvertierungsopfer.

Als Pilot „Lucky“ Masters ist eine Krankenschwester aus den Klauen einer chinesischen Geheimgang zu retten und nebenbei die eigene Fluglinie vor dem Bankrott zu bewahren. Der Vater der jungen Dame läßt auch keine Ruhe.

Die neun Disketten müssen auf der Festplatte installiert werden. Langsam lädt sich dann das Programm, doch die schöne Grafik mußte Federn lassen. Größer die Bilder, zäher der Spielverlauf. Dynamix hat die übliche Maussteuerung beibehalten. Trotz Abstrichen bleibt die Fernostromanze ein gutes Spiel, für das man aber eine gehörige Portion Geduld mitbringen muß. ■

ev

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                  |    |   |
|------------------|----|---|
| Grafik .....     | 7  |  |
| Steuerung .....  | 9  |   |
| Handlung .....   | 10 |   |
| Atmosphäre ..... | 8  |   |
| Gesamtnote ..... | 8  |   |

»BRAUCHBAR«



Lucky wird wagemutig.

## Mig-29 M

System: Atari ST, empf. VK-Preis: ca. 130 DM, Hersteller: Domark, Muster von: Bomico, 6092 Kelsterbach.


Auch auf dem Atari ist die „Supermig“, das Nachfolgemodell der altbewährten Mig-29, angetreten. Das die MIG-29 M aus dem Hause DOMARK ihre Vorgängerin deutlich übertrifft kann jedoch nicht behauptet werden. Hier und da sind ein paar Veränderungen spürbar, dies jedoch nur dann, wenn man auf der „alten Mig“ schon einige Flugstunden absolviert hat.

Neu ist jedenfalls der Aufbau der Missionen: Es gibt keine Einzelmissionen im eigentlichen Sinn mehr, man ist ein eine Folge von Missionen eingebunden, deren Ziel es ist eine Revolution niederzuschlagen. Statt der detailreichen Dokumentation über die Mig liegt der Supermig eine Dokumentation über die wichtigsten Militärjets der Welt bei.

Wer die alte Mig sein eigen nennt, kann sich die neue sparen. Wer noch nie im Russenjet Platz genommen hat sollte sich wegen des günstigeren Preises lieber die Alte anschaffen. ■

df

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                     |   |   |
|---------------------|---|---|
| Grafik .....        | 6 |  |
| Sound .....         | 5 |   |
| Realitätsnähe ..... | 8 |   |
| Motivation .....    | 6 |   |
| Gesamtnote .....    | 6 |   |

»DÜRFTIG«



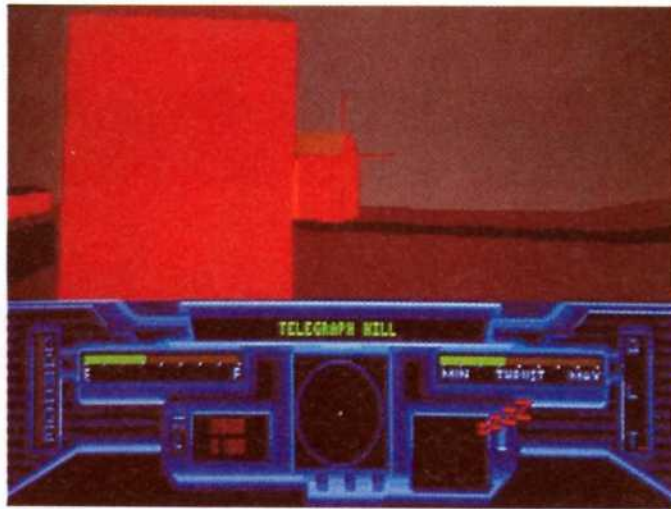
Ganz schön schräg.



# THE KILLING CLOUD

**System:** PC (640 k, CGA, EGA, VGA, Tandy, AdLib, Sound Blaster, Roland werden unterstützt), **empf. VK-Preis** ca. 110 Mark, **Hersteller:** Image Works, England **Muster von:** Computerstudio, 5630 Remscheid.

Ganz San Francisco ist in eine giftige Smogwolke gehüllt. Ein Großteil der Bevölkerung wurde dahingerafft, der Rest siecht nur noch vor sich hin. Klar, daß sich unter diesem tödlichen Deckmantel der ewigen Nacht verbrecherische Subjekte ausgebreitet haben. Und



Über den Wolken ...

genau denen gilt es bei THE KILLING CLOUD aus dem Hause IMAGE WORKS den Garaus zu machen.

Meiner Meinung nach ist die Umsetzung recht gut gelungen. Das Spiel bietet ziemlich schnelle und detailreiche Vektorgrafik, ein gutes Gamehandling

und eine wunderbar düstere Atmosphäre. Etwas seltsam ist die nervige Passwortabfrage, die manchmal ihre tollen fünf Minuten hat.

Vergeblich kann man dann versuchen die richtige Buchstabenkombination einzugeben, man wird bei jeder Eingabe mit einem 'Incorrect Password' und einem prompten Rauswurf konfrontiert.

lar

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

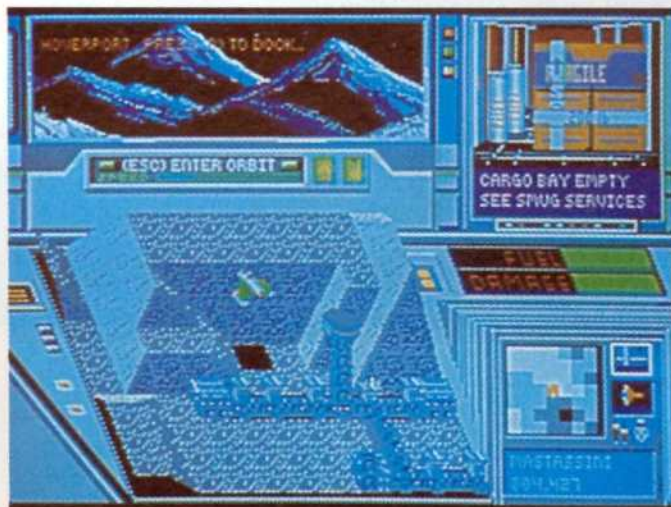
|                   |    |  |
|-------------------|----|--|
| Grafik .....      | 10 |  |
| Sound .....       | 7  |  |
| Spielablauf ..... | 8  |  |
| Motivation .....  | 8  |  |
| Gesamtnote .....  | 8  |  |

»BRAUCHBAR«

# HARD NOVA

**System:** Atari ST, **empf. VK-Preis:** ca. DM 80, **Hersteller:** Electronic Arts, Langley, England, **Muster von:** Fingerhuth, 2 Hamburg 76.

Das Söldnerleben ist hart. Dem Raumtod knapp entronnen, muß HARD NOVA eine neue Mannschaft zusammenstellen, ihr Geld durch mehr oder weniger legalen Gütertransport verdienen und einige Machenschaften im Vier-Sterne-System aufdecken. Karl Buiters Nachfolger zu Sentinel Worlds steckt voller Raumschlachten, Erkundungsgängen und überraschenden Wendungen.



Mit NOVA in den Weltraum.

Auf dem PC prächtig gelungen, ist die ST-Grafik leider etwas gröber und zäh. Der Geschwindigkeitsverlust sollte Gelegenheitsspieler aber nicht abschrecken: Die tolle Geschichte fesselt im Laufe der Zeit immer mehr. Wie beim

Vorgänger wechseln sich friedliche Erforschung und gefährliche Missionen ab.

Nova läßt sich von drei installierten Disks, bequemer aber von der Festplatte, spielen. Leider wirft Euch die Kopierabfrage schon nach einer Fehleingabe aus dem Programm. Wer leichte technische Abstriche in Kauf nimmt, wird an diesem SF-Rollenspiel dennoch viel Freude haben.

ev

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                  |    |  |
|------------------|----|--|
| Grafik .....     | 7  |  |
| Steuerung .....  | 8  |  |
| Handlung .....   | 10 |  |
| Atmosphäre ..... | 9  |  |
| Gesamtnote ..... | 9  |  |

»PRIMA«

# LAST NINJA 3

**System:** Amiga, **empf. VK-Preis:** ca. 80 DM, **Hersteller:** System 3, England, **Muster von:** Compi-Shop, 4600 Dortmund.

Er ist der letzte seiner Art, ein Fossil aus längst vergangenen Tagen, als die Ehre noch Bedeutung im Kampf hatte. Die Rede ist von dem letzten Ninja, den SYSTEM 3 in THE LAST NINJA 3 endgültig ein Denkmal setzen will. Ein letztes Mal soll er losziehen, um seinen großen Widersacher zur Strecke zu bringen. Schon der eindrucksvolle Vorspann zum Spiel verschlingt eine Diskette, bietet



Diese Keule macht Engel.

dafür aber auch Sound und Grafik vom Feinsten. Gewöhnlicher ist da schon der Spielablauf: Die Bilder werden nicht gescrollt, sondern umgeblendet, die Spielfigur verlangt diagonale Stickbewe-

gungen zur Fortbewegung. Gegner warten in nahezu jeder Szene, dazu gibt's kleinere Rästel und versteckte Gegenstände. Es mangelt dem Spiel jedoch nicht nur an kürzeren Ladezeiten, weit nerviger sind die hektischen Kampfsequenzen mit einer schwer durchschaubaren Steuerung. Ein Spiel für Fans.

msu

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |  |
|-------------------|----|--|
| Grafik .....      | 9  |  |
| Sound .....       | 11 |  |
| Spielablauf ..... | 7  |  |
| Motivation .....  | 7  |  |
| Gesamtnote .....  | 7  |  |

»BRAUCHBAR«

# LAST BATTLE

**System:** Amiga, empf. VK-Preis: ca. 90 Mark, **Hersteller:** Elite, England, **Muster von:** Bomico, 6092 Kelsterbach

Das Softwarehaus ELITE läßt nun auch auf dem Amiga zum letzten Gefecht läuten. LAST BATTLE ist der Titel des Werkes, und es geht darum (wie sollte es auch anders sein) möglichst viele Gegnersprites vom Screen zu prügeln.

Auf dem C64 war das Game eigentlich gar nicht übel, die Amiga-Fassung hat man dagegen ganz schön verhauen. Das Parallax-Scrolling, das sogar auf dem kleinen Commodore verwirklicht wur-



*Haushohe Kerls ruckeln ab.*

de, ist verschwunden. Die Grafik ist zwar schöner gezeichnet, und die Spielfiguren sind größer, dafür aber hat die Geschwindigkeit stark nachgelassen.

Durch diesen Umstand ist das Spiel um einiges schwieriger zu spielen als auf dem 64er.

Für Amiga-Verhältnisse ist der Sound auch nicht gerade das Gelbe vom Ei. Ganz klar ein Titel, der in jeder Sammlung fehlen sollte.

lar

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 6 |  |
| Sound .....       | 7 |  |
| Spielablauf ..... | 6 |  |
| Motivation .....  | 5 |  |
| Gesamtnote .....  | 6 |  |

**»DÜRFTIG«**

# BLADE WARRIOR

**System:** Amiga, empf. VK-Preis: ca. 90 DM, **Hersteller:** Image Works, **Muster von:** Die Cassette, 4950 Minden.

Ein Action-Game im Scherenschnitt-Outfit erwartet den User bei BLADE WARRIOR. IMAGE WORKS hat soundmäßig im Vergleich zur PC-Version noch was zugelegt. Der Spieler muß dem bösen Murk und seinen Spießgesellen, die in vielerlei Gestalt daherkommen, den Garaus machen. Manchen von diesen Gegnern ist mit dem Schwert allein nicht beizukommen. Doch aus den verschiedenen Zutaten, die unterwegs zu finden sind, können Zaubersprüche ge-



*Besseres Kaspertheater*

mixt werden, mit deren Hilfe jeder Gegner ausgeschaltet werden kann.

Die Grafik ist ebenfalls etwas besser geraten als auf dem PC, das Scrolling ist makellos. Nur die Steuerung per Stick empfinde ich ein wenig unpräziser als die Tastensteuerung beim „großen“ Bruder. Doch von echten Problemen kann

hier nicht die Rede sein. Die Anleitung läßt ebenfalls keine Frage offen. Durch die Scherenschnittoptik und die nicht unerhebliche Adventurekomponente hebt sich Blade Warrior wohltuend vom Einheitsbrei der Action-Games ab. Auch wenn das Outfit des Spieles auf den ersten Blick ungewöhnlich ist – Reinschauen könnte sich lohnen.

df

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

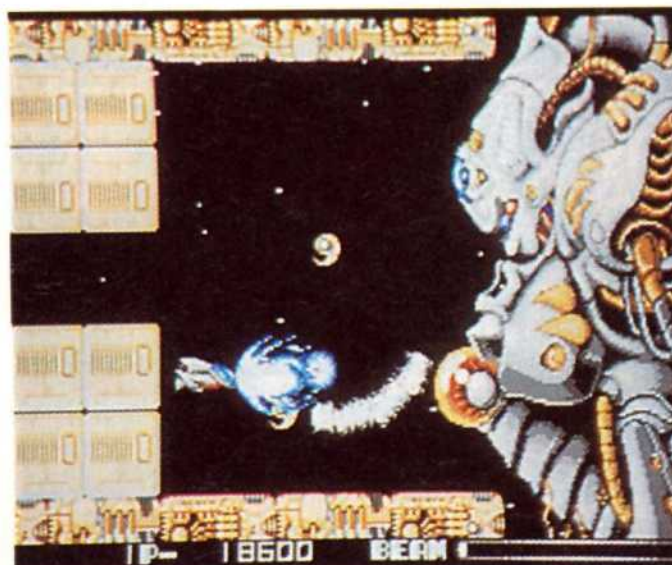
|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 7 |  |
| Sound .....       | 8 |  |
| Spielablauf ..... | 7 |  |
| Motivation .....  | 8 |  |
| Gesamtnote .....  | 7 |  |

**»BRAUCHBAR«**

# R-TYPE II

**System:** Atari ST, empf. VK-Preis: ca. 80 DM, **Hersteller:** Irem/Activision, England, **Muster von:** Compy-Shop, 4600 Dortmund.

Setzte R-Type bereits vor vier Jahren neue Maßstäbe für die Shoot-em-ups, sorgte R-TYPE II für die konsequente Fortführung des genialen „biomechanischen“ Designs – jedenfalls in den Spielhallen. Die Amiga-Umsetzung bot zwar die wahnsinnigen Grafiken des Originals aber ein Level weniger als der Automat (fünf), einen langsameren Spielablauf und einen geringeren Schwierigkeitsfaktor.



*„Einfach mittel ...“*

Gleiches gilt weitestgehend auch für die ST-Version. Die Grafik ist – bis auf rechnerbedingte Farbverluste – immer noch atemberaubend, die Spielbarkeit

erstaunlich hoch. Etwas langsamer und eine Spur ruckeliger wurden hingegen Grafik und Animation.

Doch sieben Waffensysteme, zwei Powerschüsse und eine manipulierbare Drohne lassen diese kleinen „Schwächen“ wie den digi-losen Sound vergessen. R-Type II spielt sich einfach mittel!

msu

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 9 |  |
| Sound .....       | 4 |  |
| Spielablauf ..... | 7 |  |
| Motivation .....  | 8 |  |
| Gesamtnote .....  | 8 |  |

**»BRAUCHBAR«**



REYNOLDS



**STELLT VOR:**

**DIE**

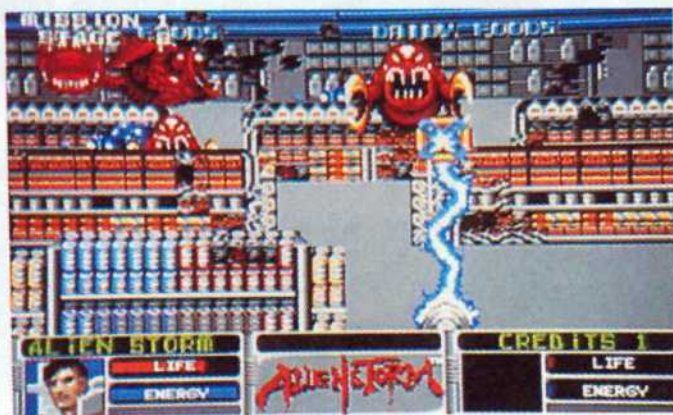
**WEIHNACHTS-**

**HITLISTE**

# ALIEN STORM

**System:** Amiga, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Sega/U.S. Gold, England, **Muster von:** U.S. Gold.

Widerliche, schleimige Gestalten aus dem unergründlichen Weltenraum fallen über die Bewohner der Erde her und versklaven sie – guter Rat ist teuer. Eine Chance bleibt noch: Drei genmanipulierte Mutanten sind die letzte Geheimwaffe gegen den ALIEN STORM: ein Roboter mit Energiepeitsche, ein Muskelmann mit Laser und ein weiblicher Russ-Meyer-Traum mit ihrem Flammenwerfer.



## Schnödes Mutanten-Braten.

In den Levels wird gebruzzelt und zerschossen, werden im Sturmangriff oder per Salto die Städte befreit oder die Supermärkte mit steuerbarem Fadenkreuz von den hungrigen Monstern gesäubert. natürlich, die Handlung ist flach, doch

leider ist der Spielablauf noch weitaus magerer. Ruckelscrolling, Zeitlupen-Animation und schlechte Steuerung sorgen für den Total-Black-Out der Spielfreude. Nichts gegen Actionspiele – aber in Hinblick auf die zumindest technisch bessere MD-Fassung ist Alien Storm auf dem Amiga schlicht eine Katastrophe. ■ msu

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 7 |  |
| Sound .....       | 8 |  |
| Spielablauf ..... | 2 |  |
| Motivation .....  | 1 |  |
| Gesamtnote .....  | 2 |  |

»MIES«

# FRENETIC

**System:** Atari ST, **empf. VK-Preis** ca. DM., **Hersteller:** Core Design limited, **Muster von:** Compy-Shop GmbH, 4600 Dortmund.

Sie brennen, sie jucken, sie tränen ... was?? Na, die Augen, nach dem 'Spielgenuß' von FRENETIC aus dem Hause CORE DESIGN. Der Grund dafür ist das feiste Ruckelscrolling, das die Freude eines jeden Augenarztes ist.

Aber was bekommt man außerdem geboten?? Da wären mittelmäßig gezeichnete Grafiken, lahme Spielobjekte, einige Extrawaffen, Massen von Gegnern, von oben nach unten scrollender



## Ruckel, zuckel über den Buckel.

Hintergrund (zumindest hat man versucht, ihn scrollen zu lassen), uralte Spielidee und eine mittelmäßige Hintergrundmucke rundet den (nicht gera-

de positiven) Gesamteindruck ab. Heutzutage ist mit solch einem alten Spielprinzip kein Blumentopf zu holen, schon gar nicht wenn auch die technische Seite stiefmütterlich behandelt wird. Alles in allem würde ich sagen, die Atari ST-Version steht der Amiga Fassung in nichts nach, die war nämlich auch nicht so toll. ■ lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

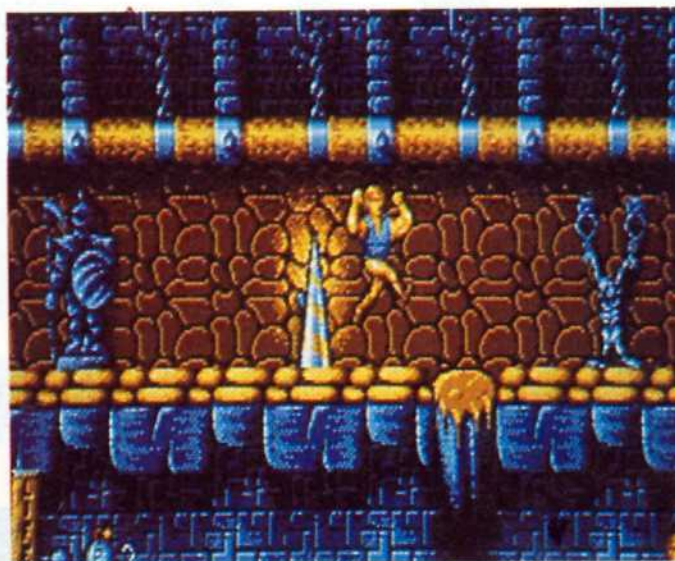
|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 7 |  |
| Sound .....       | 7 |  |
| Spielablauf ..... | 4 |  |
| Motivation .....  | 2 |  |
| Gesamtnote .....  | 5 |  |

»DÜRFTIG«

# GHOST BATTLE

**System:** Atari ST, **empf. VK-Preis:** ca. 65 DM, **Hersteller:** Thalion, **Muster von:** United Software, 4835 Rietberg 2.

Schöne Hintergründe, einen ziemlich putzig aussehenden Helden, eine uralte Story – das alles bietet GHOST BATTLE aus dem Hause THALION. Nach dem „Prinzessinenbefreiungsschema“ kämpft sich der Held durch die verschiedenen Ebenen, wobei ihm die von Zeit zu Zeit auftauchenden Extras den Kampf gegen die verschiedensten Monster etwas erleichtern. Im Vergleich zur Amiga-Version fällt hier vor allen Dingen auf, daß das Game jetzt im Hochformat auf dem Screen erscheint. Das Orgi-nellste an dem Ding ist aber nach wie



## Hasch mich, ich bin die Waldfee ...

vor das Aussehen des Helden, bei dem man unwillkürlich den Eindruck gewinnt, daß man ihm Arme und Beine vertauscht hat. Die Grafik kann sich ansonsten durchaus sehen lassen, der Sound allerdings ist ein wenig mager.

Die Steuerung per Joystick geht ebenfalls in Ordnung. Die Anleitung besteht aus 4 Seiten überflüssiger Story und einer Seite Anweisungen bezüglich der Bedienung. Bei dem einfachen Gameplay nimmt es nicht Wunder, daß alle Funktionen ausreichend erklärt werden.

Auch für die ST-Version gilt: ein technisch durchaus gutes Produkt, das aber eher Langeweile als Freude aufkommen läßt. ■ df

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 9 |  |
| Sound .....       | 6 |  |
| Spielablauf ..... | 5 |  |
| Motivation .....  | 4 |  |
| Gesamtnote .....  | 5 |  |

»DÜRFTIG«



# OH NO! MORE

# Lemmings™



**OH NO!  
More Lemmings**  
liegt nun bei ihrem  
Händler bereit, für Amiga  
und Atari ST zum Preis von DM  
84.95\*, für IBM PC und  
Kompatible zum Preis von DM 99.95\*.

**Sonderangebot** – Für Besitzer des originalen  
**Lemmings** gibt es beim Händler eine  
Datendisketten-Version (mit voller Verpackung  
usw.), zum speziell reduzierten Preis von DM  
64.95\* für Amiga und Atari ST und DM 84.95\* für  
IBM PC und Kompatible.  
\*Unverbindlicher Richtpreis.

## 100 brandneue Abenteuer mit den Lemmings™

Gerade als Sie dachten, sie wären endlich in Sicherheit, tappen diese grünen haarigen Schafsköpfe arglos auf und davon zu neuen und größeren Gefahren.

# DISKOSTAS

Für Amiga, Atari ST, IBM PC und kompatible Systeme erhältlich.



# MIDWINTER II

**System:** Amiga, empf. VK-Preis ca. 100 Mark, **Hersteller:** Rainbird, England **Muster von:** Wial, 8038 Gröbenzell.

War die Atari ST-Version der Kriegssimulation MIDWINTER II aus dem Hause RAINBIRD noch ein ASM-Hit, so ist die Amiga-Fassung nicht ganz so gut geworden. Der Detailreichtum wurde ein klein wenig zurückgeschraubt und die Stencil-Vektorgrafik ist auch etwas langsamer als auf dem großen Atari. Als kleinen Ausgleich hat man sich aber mit der



**Der Winter, der ein Sommer war.**

musikalischen Untermalung etwas mehr Mühe gegeben.

Die spieltechnische Seite ist aber im großen und ganzen der Atari ST-Version gleich geblieben. Man bekommt die un-

terschiedlichsten Aufträge aufgebracht, die man mit viel Fingerspitzengefühl (im doppelten Sinne) zu lösen hat. Wie eben schon angedeutet, wurde auch auf den Actionteil viel Wert gelegt. Im Klartext: Es darf geballert werden.

lar

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

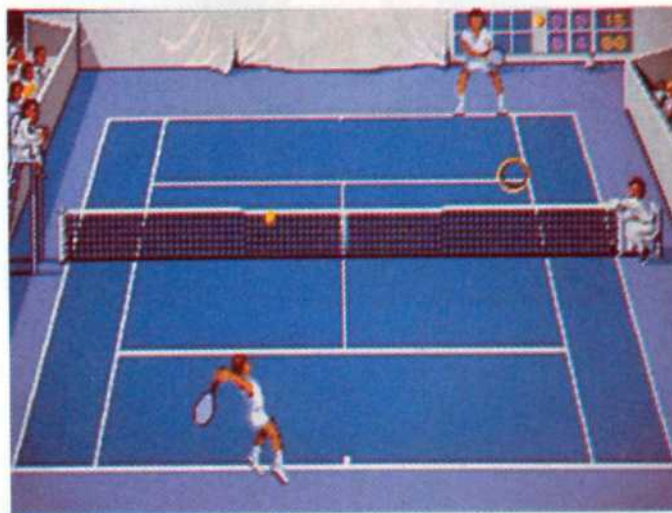
|                   |    |  |
|-------------------|----|--|
| Grafik .....      | 8  |  |
| Anleitung .....   | 10 |  |
| Spielablauf ..... | 8  |  |
| Motivation .....  | 7  |  |
| Gesamtnote .....  | 8  |  |

»BRAUCHBAR«

# GREAT COURTS 2

**System:** PC (CGA, EGA - nicht bei Amstrad 1640!, VGA, AdLib, Soundblaster, Joystick empf.), empf. VK-Preis: ca. 90 DM, **Hersteller:** Blue Byte/Ubi Soft, Frankreich, **Muster von:** Die Cassette, 4950 Minden.

Wenn es allein nach der Fülle der Features ginge, die ein Programm aufweist, hätte GREAT COURTS 2 seinen Hitstern schon im Sack. Da kann für den Tennis-Zirkus ein kompletter Terminplan für eine Saison aufgestellt werden, können bestimmte Leistungskriterien der Spiel-



**Auch auf dem PC empfehlenswert: Great Courts II.**

figur verbessert ('Talentpunkte') und die Ballmaschine sogar programmiert werden. Schon selbstverständlich: ein Mehr-Spieler-Modus.

Aber da es eben nicht nur um die Fea-

tures geht, muß sich dieses BLUE BYTE-Produkt auch auf dem Court beweisen. Und das eindrucksvoll! Die Grafiken (speziell VGA) sind in Ordnung, die Animation sehr detailliert und der Spielablauf variabel und motivierend. Ist der dringend anzuratende Joystick vorhanden, steht dem Spielspaß nichts im Wege!

msu

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                     |    |  |
|---------------------|----|--|
| Grafik .....        | 9  |  |
| Sound .....         | 9  |  |
| Realitätsnähe ..... | 9  |  |
| Motivation .....    | 10 |  |
| Gesamtnote .....    | 10 |  |

»PRIMA«

# MIG-29M

**System:** PC, empf. VK-Preis: ca. 140 DM, **Hersteller:** Domark, **Muster von:** Bomico, 6092 Kelsterbach.

Nicht immer muß das Neueste und Teuerste auch das Beste sein. . . MIG-29M von DOMARK kann hier als Beispiel angeführt werden. Dieser neue Flugsimulator stellt keine wirkliche Verbesserung der Mig-29 dar. Die Grafik ist etwas hübscher und an manchen Stellen auch detaillierter gestaltet, dennoch fragt man sich, was an diesem Programm den hohen Preis von 140 Mark wert ist.

Die Flugeigenschaften haben sich nur unwesentlich geändert, das Gameplay fast überhaupt nicht. Die einzige echte



**Die MIG im tödlichen Anflug ...**

Neuerung besteht in der Möglichkeit, zwei Computer zu verbinden, so daß man sich mit einem Gegner aus Fleisch und Blut anlegen kann. Besonders befremdlich ist, daß von der Soundkarte nur die Musik, nicht aber das Trieb-

werksgeräusch oder der Sound beim Abfeuern der Bordkanone wiedergegeben wird.

Die Anleitung ist wie gewohnt gut und wird zudem noch durch eine Dokumentation der wichtigsten Kampfflugzeuge sowie einer Karte des Einsatzgebietes ergänzt. Ob dies jedoch den hohen Preis rechtfertigt ist fraglich. Fazit: muß man nicht haben.

df

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                     |   |  |
|---------------------|---|--|
| Grafik .....        | 8 |  |
| Sound .....         | 3 |  |
| Realitätsnähe ..... | 6 |  |
| Motivation .....    | 6 |  |
| Gesamtnote .....    | 5 |  |

»DÜRFTIG«





# LEANDER



## LEANDER

Thanatos lauert in seinem Versteck und badet sich in der stärkespendenden Lebenskraft, die er Prinzessin Lucanna aussaugt.

Prinzessin Lucanna liegt im Sterben: Gefangen in der Kugel der Entleerung geht ihre Kraft zu Ende.

Unterdessen kniet Leander – Kapitän der Wache – vor seinem Meister und sucht Rat. Dies wird ihm gesagt: *Die Prinzessin ist das Zünglein an der Waage zwischen Gut und Böse, wenn sie stirbt, stirbt das Gute und das Böse wird das Land verschlingen.*

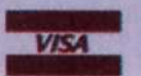
Mit dem Anwachsen von Thanatos' Macht unterliegt die Welt seinem bösen Griff; Leander muß nun Gefahren entgegentreten und überwinden, die er nicht in den dunkelsten Alpträumen zu träumen gewagt hätte, bevor er die Prinzessin befreien und das Land retten kann.

\*Sie spielen die Rolle der Prinzessin, die in der Kugel der Entleerung herumhängt und darauf wartet, daß Leander sie befreien kommt. Wird er es schaffen? Oder werden Sie das ganze Spiel damit verbringen, nichts anderes zu tun als sich Ihre Lebenskraft aussaugen zu lassen?

**Leander:** Wo selbst Helden nicht herumkugeln!

\* Psygnosis behält sich das Recht vor, diesen Teil der Story leicht zu ändern.

PSYGNOSIS  
FREEPOST  
LIVERPOOL L3 3AB  
UNITED KINGDOM  
Tel: 051-709 5755



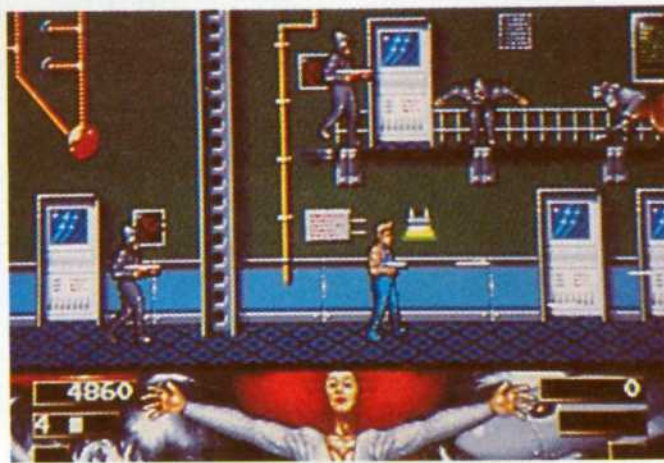
# THUNDER JAWS

**System:** Atari ST, empf. VK-Preis ca. 80 Mark, **Hersteller:** Dynamix, England **Muster von:** Hersteller.

Wasser hat keine Balken-Part 3. Nach der recht guten C-64-Fassung wenden wir uns der (nicht ganz so guten) Atari ST-Fassung von THUNDER JAWS aus dem Hause DOMARK zu. Und die bietet folgendes:

Das im Ansatz ruckelige Scrolling auf dem Amiga wurde hier nun konsequent vollendet (d.h. Eure Augen werden Höllenqualen durchleiden).

Außerdem verringert sich die Spielge-



## Komm in meine Arme, Baby.

schwindigkeit proportional zur Anzahl der Sprites auf dem Bildschirm. Man meint, jemand habe die (nichtvorhandene) Bremse eingeschaltet.

Betrachtet man die Grafik für sich allein, ist sie nicht schlechter als auf dem

Amiga. Man vermißt allerdings das nette Intro vor dem Spiel, denn das wurde auch wegrationalisiert.

Auf den Sound scheint man auch ganz verzichtet zu haben, außer den Effekten herrscht tödliche Stille.

Fazit: Diese Konvertierung ist schlechter als das Original. ■

lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 3 |  |
| Sound .....       | 7 |  |
| Spielablauf ..... | 3 |  |
| Motivation .....  | 3 |  |
| Gesamtnote .....  | 4 |  |

»PEINLICH«

# RODLAND

**System:** Atari ST, empf. VK-Preis: ca. DM 80, **Hersteller:** Storm, London, England, **Muster von:** United Software, 4835 Rietberg.

Gabeln sind nicht jedermanns Fall. Doch wenn man mit ihnen Monster beseitigen und dadurch seine Eltern befreien kann, sieht es schon anders aus.

So dachten sich STORMS Programmierer, als sie RODLAND erfanden. In schönster Bubble Bobble-Manier säubern ein oder zwei Spieler rund 50 Bilder von



## Let's do the wild thing ...

Gegnern und Boni. In rosa gefärbten Extrabildern läßt sich schon einmal ein Zusatzleben ergattern.

Bewährte Ersatzstücke, neu und liebevoll verpackt: Die Rechnung geht auch auf dem ST auf.

Rodland macht süchtig, dürfte aber ein wenig umfangreicher sein.

Zu zweit löst man das Spiel in einigen Sitzungen. Saubere Steuerung, hübsche Grafik und flotte Musik machen es dennoch zu einem kleinen Juwel. ■

ev

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |  |
|-------------------|----|--|
| Grafik .....      | 10 |  |
| Sound .....       | 8  |  |
| Spielablauf ..... | 9  |  |
| Motivation .....  | 10 |  |
| Gesamtnote .....  | 10 |  |

»PRIMA«

# BUILDERLAND

**System:** Amiga, empf. VK-Preis: ca. DM 80, **Hersteller:** Loricel, Rueil-Malmaison, Frankreich, **Muster von:** Hersteller.

Ein kleiner Wicht kämpft sich durch Sega-typische Landschaft. Seitlich scrollt sie, voller Boni, Hindernisse und gemeiner Fallen vorbei.

Wonderboy? Apprentice? Nein, ins BUILDERLAND wurden wir versetzt.

LORICIELS „Build-'n'-Run“ (der Held kann nicht springen, sondern muß sich seinen Weg aus Landschaftsteilen bau-



## Mehr als ein Wolkenschloß ...

en) sorgt jetzt auf dem AMIGA für gepflegte Hektik.

Während der Held unverdrossen weiterstapft, müßt Ihr den Weg vor ihm bauen, freisprenge und ihm Boni zugänglich machen. Mit dem Joystick lassen

sich die Teile präzise absetzen. Dennoch ist man bald für die Pausenfunktion dankbar - eine Fehlplanung und unser Wicht landet in einer Sackgasse.

Builderland macht auch in dieser Fassung ungeheuren Spaß.

Schade nur, daß Musik und Grafik nicht den Fähigkeiten des Amiga entsprechend aufgepeppt wurden. ■

ev

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |  |
|-------------------|----|--|
| Grafik .....      | 6  |  |
| Sound .....       | 7  |  |
| Spielablauf ..... | 9  |  |
| Motivation .....  | 10 |  |
| Gesamtnote .....  | 9  |  |

»PRIMA«

# Agony



## AGONY

Messen Sie Ihre magischen Kräfte an einer gleichen, doch entgegengesetzten mystischen Macht. Benutzen Sie Zauberei und Kampfgeschick, um sich durch sechs grafisch exzellente Niveaus hindurchzuschlagen, jede von ihnen vollgepackt mit Horden wundervoll bewegter, magisch heraufbeschworener Kreaturen.

Sammeln Sie Tränke und Zaubersprüche, die Ihnen bei Ihrem heroischen Streben nach dem Geheimnis der Kosmischen Stärke helfen.

Erleben Sie vier Ebenen unglaublich weichen parallaxen Rollens, Zeichentrickhintergründe, eine massive Spielzone, Hunderte von Bildschirmfarben, ein unglaubliches Spiel und einen exorbitanten Soundtrack, alles fachmännisch gemixt und sorgfältig geschnitten, um Ihnen einen faszinierenden Cocktail von Computerspiel-Action ins Haus zu bringen.

Erleben Sie *Agonie* ohne Schmerz!

PSYGNOSIS  
FREEPOST  
LIVERPOOL L3 3AB  
UNITED KINGDOM  
Tel: 051-709 5755



# CHIP'S CHALLENGE

**System:** PC (3.5, und 5.25" werden mitgeliefert; CGA, EGA und VGA werden ebenso unterstützt wie Ad-Lib- und Roland-Karte), **empf. VK-Preis:** ca. 80 DM, **Hersteller:** Epyx/U.S. Gold, England, **Muster von:** Die Cassette, 4950 Minden.

Eigentlich eine Schande: Schon ewiglang gibt es CHIP'S CHALLENGE für sämtliche Heimcomputer, bloß für den PC nicht. Dabei handelt es sich doch um eines der besten Programme für überzogene Mittagspausen oder einen kleinen



**Chipy auf Chip-Jagd**

Zeitvertreib während der Arbeitszeit (hüstel).....

Wie dem auch sei, jetzt ist es jedenfalls so weit, und Chip kann auf jedem Personalcomputer sein Unwesen trei-

ben. Und dies macht er in höchster Qualität. Will heißen: Chip's Challenge hat nichts von seiner Qualität der anderen 16bit-Versionen einbüßen müssen.

Die Grafik ist unter EGA/VGA identisch, der Sound und die FX zufriedenstellend. Auch das Scrolling ist zur vollsten Zufriedenheit gelöst worden, was will man mehr?

hja

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |  |
|-------------------|----|--|
| Grafik .....      | 4  |  |
| Anleitung .....   | 9  |  |
| Spielablauf ..... | 10 |  |
| Motivation .....  | 10 |  |
| Gesamtnote .....  | 10 |  |

»PRIMA«

# HUNTER

**System:** Atari ST, **empf. VK-Preis** ca. 100 Mark, **Hersteller:** Activision, Frankreich, **Muster von:** Mediocenter Iserlohn, 5860 Iserlohn.

Kriegsspielen ist angesagt, bei dem Spiel HUNTER von ACTIVISION. Genauer gesagt, man hat die ehrenvolle Aufgabe eine kleine Inselgruppe von einer Besatzungsmacht zu befreien. Dies geschieht mit Hilfe von einigen verschiedenen Land-, Wasser- und Luftfahrzeugen, die mit entsprechenden Waffensystemen ausgestattet wurden. Soviel zur Story.



**Nichts los auf Feld und Flur?**

Sieht man sich die ganze Sache etwas genauer an, merkt man, daß es zwischen der Amiga- und der Atari ST-Fassung

keine großen Unterschiede gibt. Selbst die Vektorgrafik ist genauso schnell (langsam) wie auf dem großen Commodore. Der einzige kleine Unterschied ist der Sound. Denn statt der digitalisierten Geräusche auf dem Amiga, gibt's hier nur Chipsounds.

lar

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

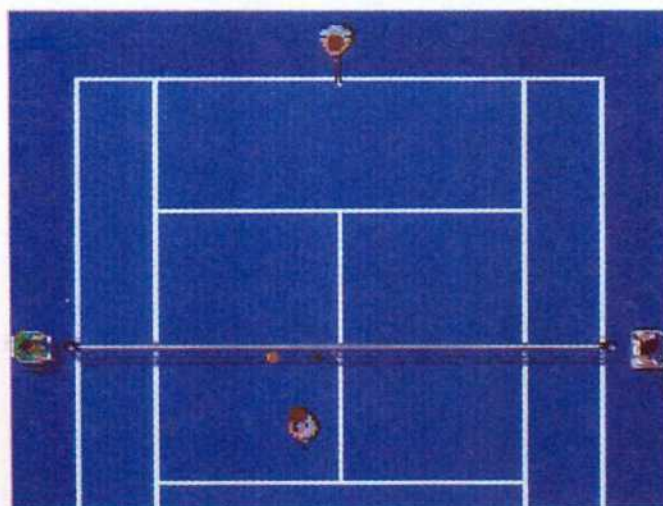
|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 7 |  |
| Sound .....       | 6 |  |
| Spielablauf ..... | 5 |  |
| Motivation .....  | 6 |  |
| Gesamtnote .....  | 6 |  |

»DÜRFTIG«

# TIE BREAK

**System:** CDTV, **empf. VK-Preis:** ca. 90 DM, **Hersteller:** Starbyte, 4630 Bochum, **Muster von:** Hersteller.

STARBYTE ist in Deutschland einer der ersten Hersteller, der sich an Commodores CDTV wagt. Als Programm hat man das Tennisspiel Tie Break auserkoren. Keine schlechte Wahl, wie sich herausstellt, denn neben dem eigentlichen Spiel haben die Macher die CD noch mit einigen Goodies vollgepackt. Da sind z.B. die Jukebox mit allen guten Starbyte-Musikstücken, die bisher in Spielen verwendet wurden. Dann haben wir da noch eine ca. 10 minütige Slideshow mit historischen Bildern der Tennisge-



**Boris hätte seine Freude daran!**

schichte und nicht zu vergessen die Ergebnislisten der Wimbledon-Turniere

der letzten Jahre. Kein Wunder, daß die CD zu 85% voll ist.

Am Spiel selbst hat sich eigentlich nichts geändert, es hat nur den Eindruck, daß es leichter geworden ist. Angesichts der Fülle an „Beilagen“ auf der Disk und dem ohnehin schon gutem Tie Break eine lohnende Anschaffung für alle CDTV-Besitzer.

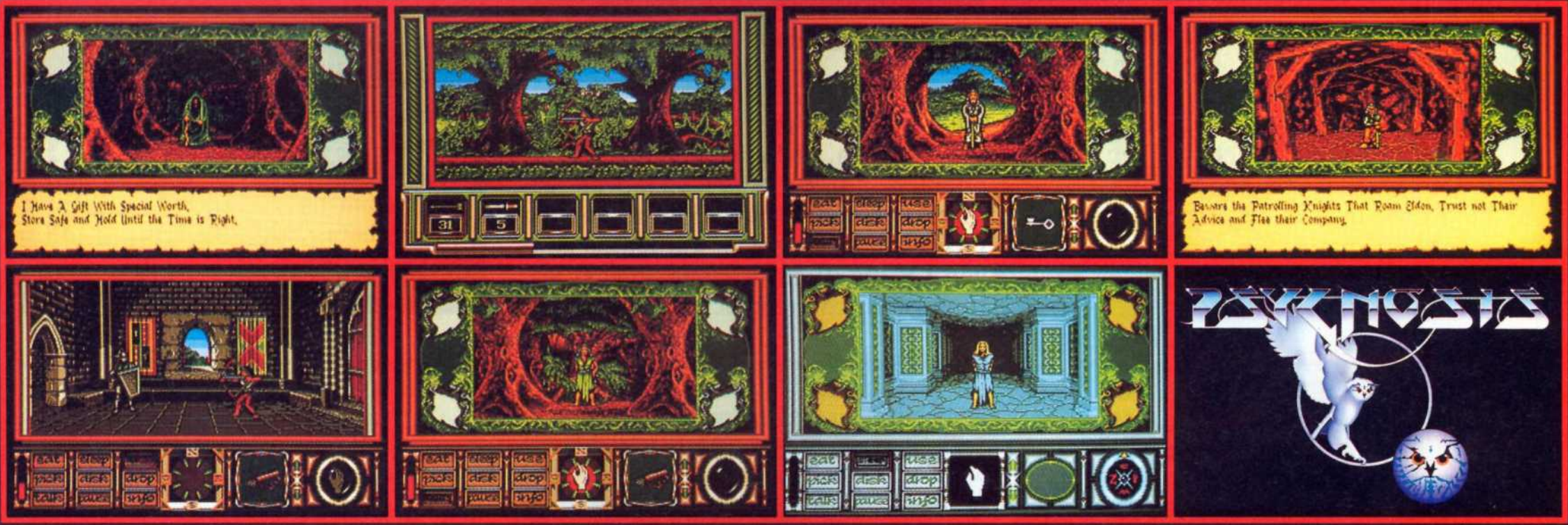
gag

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                      |    |  |
|----------------------|----|--|
| Grafik/Animation ... | 8  |  |
| Sound .....          | 10 |  |
| Realitätsnähe .....  | 10 |  |
| Motivation .....     | 10 |  |
| Gesamtnote .....     | 10 |  |

»PRIMA«

# OBITUS



**PSYGNOSIS  
FREEPOST  
LIVERPOOL L3 3AB  
UNITED KINGDOM  
Tel: 44-51-709-5755**

## OBITUS

### TUN SIE EINEN BLICK IN DIE VIRTUELLE WELT VON OBITUS

*Obitus* bringt Abenteuer-Rollenspiel zu Ihrem Computer, wie Sie es nie zuvor gesehen haben! Einsam und verlassen wachen Sie auf, gefangen in der mittelalterlichen Welt von Middlemere, bis Sie nicht das uralte Geheimnis des Turms gefunden haben. Es ist eine gefährliche Aufgabe! Atemberaubende Grafik rollt weich vorbei, während Sie das reiche Abenteuertableau erkunden, und gibt Ihnen das unheimliche Gefühl "dort zu sein". Sie begegnen 400 verschiedenen, faszinierenden Wesen und müssen sich mit Hunderten von Waffen, Talismanen und Zaubersprüchen ausrüsten, um Ihren Weg beenden zu können.

Drei vollständig unterschiedliche Spieler-Interfaces verbinden sich miteinander und machen *Obitus* zu einer einzigartig fesselnden Spielumgebung. *Obitus* nutzt die Fähigkeiten Ihres Computers voll aus, mit fortschrittlichster Grafik und Sound, um das komplette Fantasieerlebnis zu schaffen, wie es nur Psygnosis kann.

**WER'S NICHT SIEHT, DER GLAUBT'S NICHT!**

Lieferbar für IBM Kompatible, Amiga & ST Computer.

# MAGIC POCKETS

**System:** Atari ST, empf. VK-Preis ca. 80 Mark, **Hersteller:** Renegade, England **Muster von:** Computerstudio, 5630 Remscheid.

Der Ritter der bodenlosen Wunderhose ist zurück. Diesmal bahnt sich unser 'Kid' im Spiel MAGIC POCKETS von RENEGADE auf dem Atari ST seinen Weg durchs Wunderkippen-Land.

Und ich muß sagen, das Renegade-Team hat sich mit der Umsetzung echt ins Zeug gelegt. Bis auf das leichte Ruckeln beim Scrollen, das ja die Kinderkrankheit bei diesem Computer zu sein



**Wenn er nicht springt, dann sammelt er!**

scheint, und den Soundeffekten im Spiel sind keine Unterschiede zur Amiga-Version festzustellen.

Das Spiel macht immer noch genauso

viel Spaß, ist immer noch genauso schön bunt und immer noch genauso kindlich naiv.

Zitat aus der Anleitung: ...wenn Kid beim Fallen einen sinnvollen Höhenunterschied zurücklegt (Kid ist so cool, daß er so tief fallen kann wie er will, ohne verletzt zu werden).

lar

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |  |
|-------------------|----|--|
| Grafik .....      | 10 |  |
| Sound .....       | 10 |  |
| Spielablauf ..... | 8  |  |
| Motivation .....  | 9  |  |
| Gesamtnote .....  | 9  |  |

»PRIMA«

# THUNDERHAWK

**System:** Atari ST, empf. VK-Preis: ca. 100 DM, **Hersteller:** Core Design, **Muster von:** Die Cassette, 4950 Minden.

Nachdem der THUNDERHAWK vor kurzem auf dem Amiga donnerte, kommen jetzt auch ST-Besitzer in den Genuß von CORE-DESIGNS erster Simulation. Zur Erinnerung hier noch einmal ein kleiner Abriss der Story: Als Pilot einer streng geheimen UN-Sondertruppe soll der kampferfahrene Spieler mit dem supermodernen AH73M-Kampfhubschrauber Krisen in allen Teilen der Welt bereinigen.

Soweit, so gut. Wie in 95% aller Amiga/Atari Konvertierungen ist das Pro-



**Hi-Tech im Einsatz.**

gramm nahezu eins zu eins übernommen worden. Lediglich bei den Soundeffekten müssen klare Abstriche gemacht werden. Ist die Titelmusik noch recht gut übergezogen worden, so klingen z.B. die 30mm-Kanone und das Rotorengeräusch reichlich blass. Diese

Dinge hätte man selbst auf dem guten alten ST besser machen können. Gott sei Dank wird die 'Action' davon aber nicht beeinflusst. Hat man sich erst einmal an die etwas ausgefallene Steuerung gewöhnt, kann man die Kuh ('tschuldigung - den Helicopter) ganz schön fliegen lassen. Die Fans dieses Genres sollten sich Thunderhawk auf jeden Fall mal ansehen.

gag

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                     |   |  |
|---------------------|---|--|
| Grafik .....        | 9 |  |
| Sound .....         | 7 |  |
| Realitätsnähe ..... | 6 |  |
| Motivation .....    | 9 |  |
| Gesamtnote .....    | 8 |  |

»BRAUCHBAR«

# FINAL FIGHT

**System:** Atari ST, empf. VK-Preis ca. 80 Mark, **Hersteller:** U.S. Gold, **Muster von:** Computerstudio, 5630 Remscheid.

Ein runtergekommener Stadtteil von Metro City ist Schauplatz eines erbitterten Kampfes zwischen Gut und Böse. Genauer gesagt zwischen den Streetfightern Haggar und Konsorten und den Entführern der Tochter des Bürgermeisters. Letztere gilt es in dem Spiel FINAL FIGHT von US GOLD freizuprügeln (die Tochter).

Wer den mega-coolen Automaten kennt, dem werden beim Spielen wohl



**Immer feste „auf die Zwölf“.**

die Tränen in die Augen schießen. Die Grafik, auf den ersten Blick fast genauso in der Spielhalle, ist dermaßen langsam

und ruckelig, daß es schon nicht mehr schön ist. Solange man auf einen Fleck steht geht's ja noch, aber wehe man bewegt sich vorwärts!

Vom Sound her ist eigentlich nichts auszusetzen, außer daß er auf Dauer ein wenig langweilig wird.

lar

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                     |   |  |
|---------------------|---|--|
| Grafik .....        | 6 |  |
| Sound .....         | 8 |  |
| Realitätsnähe ..... | 7 |  |
| Motivation .....    | 8 |  |
| Gesamtnote .....    | 7 |  |

»BRAUCHBAR«



# BAZAR

## Dragon Wars

Es gibt Leute, die nennen es 'Bard's Tale IV', das erste Spiel von Interplay nach der Trennung von EA. Bei uns für Amiga erhältlich!

für **49,95**

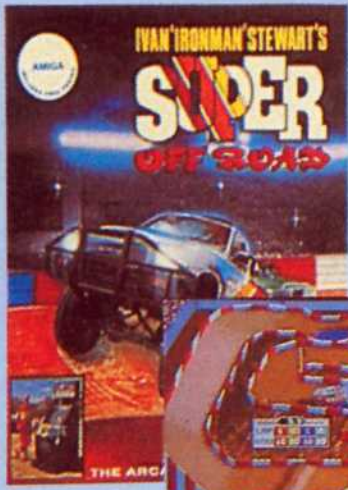


## Super Off Road Racer

Die Umsetzung des Stewart-Automaten für die Heimcomputer. Ein Super-Off-Road-Spaß! Bei uns für folgende Systeme erhältlich:

Amiga, PC (3,5" oder 5,25"), C-64 und Atari ST

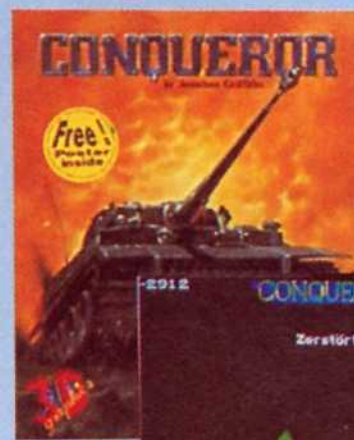
nur **49,95**



## Conqueror

Erst gab es 'Conqueror' nur für den Archimedes, inzwischen hat man es auch für die PCs umgesetzt. Bei uns für PC (5,25", 512K, EGA, CGA, VGA, Hercules) erhältlich!

für **49,95**

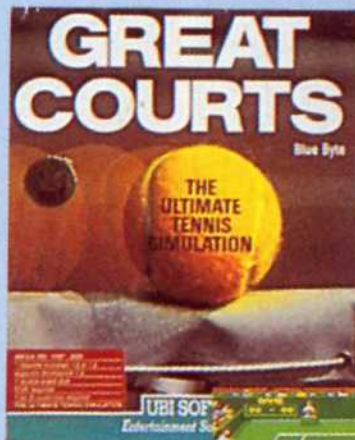


## Great Courts

Schön gemachtes Tennis und zugleich Debut-Titel der Fa. Blue Byte. Hier sind Reaktion und Technik gefragt. Bei uns für folgende Systeme erhältlich:

Amiga **39,95**

PC (5,25") **49,95**



## 1MB Speichererweiterung

für Amiga 500 in 'Uhr und 'Neuro-mancer'. Deckel auf, RAM-Board rein, und schon ist der A500 auf ein Megabyte gepowert. Gerade jetzt, da viele Spiele nur noch für 1MB erscheinen, sehr empfehlenswert. Bei uns für

nur **149,-**



## Block Out

Tetris jetzt auch in 3D! Wer Tetris-2D im Schlaf beherrscht, der wird mit Block Out eine neue Herausforderung finden! Bei uns für folgende Systeme erhältlich:

Amiga, PC (3,5" oder 5,25")  
und Atari ST für

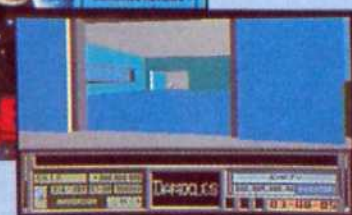
nur **49,95**



## Damocles Set

Das pure Vektor-Pack! Der 'Mercenary'-Nachfolger mitsamt beiden Mission-Disks (Amiga) zum Superwundersonderpreis von

nur **49,95**





## Plüsch-Space-Rat



Unser Verlags-Haustier. Riecht nicht, haart nicht, macht keinen Krach, frisst kein Brot, kostet nicht die Welt und ist außerdem der beste Schmuck – nicht nur fürs Computerzimmer. Nur bei uns!

für **40,-**

## 10er Disk-Quader

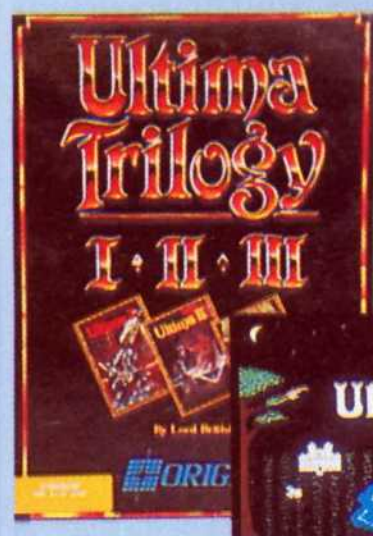


Klein, praktisch, stapelbar und ausgesprochen rot! Der ausziehbare Disk-Quader faßt zehn 3,5"-Disks und kostet

nur **9,90** (ohne Disks)

Mit zehn 3,5"-ASM-Leerdiskos kostet der Spaß dann

**24,95**



## Ultima Trilogy

Ultima I, II und III, zusammen im Pack, das bedeutet nächtelangen Adventurespaß auf

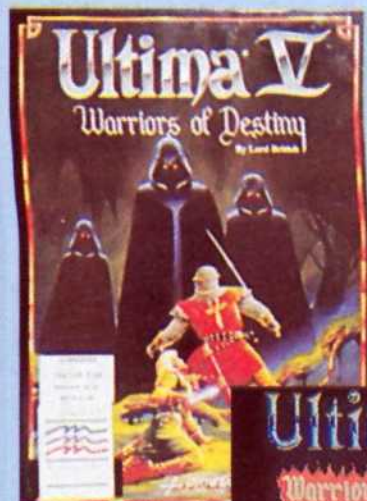
PC (5,25") für **49,95**

C-64 (Disk) für **39,95**

## Ultima V

Einer der besten Teile der Ultima-Saga. Lord British selbst ist entführt worden. Jetzt ist es an den Spielern, das Schicksal Britanniens in die Hand zu nehmen und Lord British zu retten.

C-64 (Disk) für **49,95**



## Joyboard Maverick 1

Damit auch im heißesten Spielgeschehen nicht die Puste ausgeht. Mit Autofire, Portwahl etc. Bei uns nur

**39,95 DM**

(passend für Commodore, Atari, Sega, MSX, Amstrad & Kompatible)

## ASM-Leerdiskos 3,5" DD

Sie sind klein, sie sind blau, und jeder sollte sie in seiner Diskettenbox haben: Die ASM-Leerdiskos. Zum Lieferumfang gehören neben den Diskos selbstverständlich auch ordentliche Labels – dieselben, die wir auch für die Microwelle verwenden, bloß unbedruckt, ganz klar. Wenn Ihr also nicht länger warten wollt, dann bestellt Euch ein Zehnerpack, oder zwei, oder drei... Ein Pack jedenfalls kostet

lediglich **19,95**

## Caveman High'lympics

Wer träumt davon mal weit zu werfen? Für 29,95, Hercules, CGA, B... dieser Traum wahr!

für nur **29,95**



**AUSVERKAUFT**

## Pool of Radiance

Der sagenhafte erste Teil der SSI-Dungeons & Dragons-Rollenspielerreihe auf C-64 (Disk)

für nur **49,95**



Für Bestellungen bitte die Bestellkarte im Anhang benutzen. **Zahlungsweise:** Bei Vorkasse entstehen lediglich die Porto- und Versandkosten (Inland 4,- DM, Ausland 6,- DM). Bei Nachnahmelieferungen entsteht eine zusätzliche Gebühr von 6,30 DM. Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich.

# Konsole

## ● ● Eins, zwei, drei – tolle Hüpferei

### Die fünfte Jahreszeit

ist im vollen Gange, die Narren beginnen ihr Unwesen zu treiben, und das Christkind sollte bei allen, die brav waren, vor der Tür stehen oder gestanden haben. Wer sich immer noch nicht schlüssig ist, was er sich zum Feste wünschen, oder wie er das erhaltene 'Kleingeld' investieren soll, der findet sicherlich auf den folgenden Seiten Interessantes. Einer der Überflieger in diesem Monat heißt **GHOULS 'N GHOSTS**. Da können sich Super-Famicom-Besitzer endlich mal wieder freuen. Mindestens genausogut ist **SUPER MARIO BROS. 3** für das



**gute, alte NES. Phantastisch, was den Jump'n'Run-Freunden hier geboten wird. Ebenfalls hervorragend: TOME JAM AND EARL für das Mega Drive. Für fast alle anderen Systeme ist ebenfalls etwas dabei.**

**Na, dann mal viel Spaß, fröhliche Weihnachten, einen guten Rutsch, Ski heil, Hals- und Beinbruch oder was auch immer, Euer**

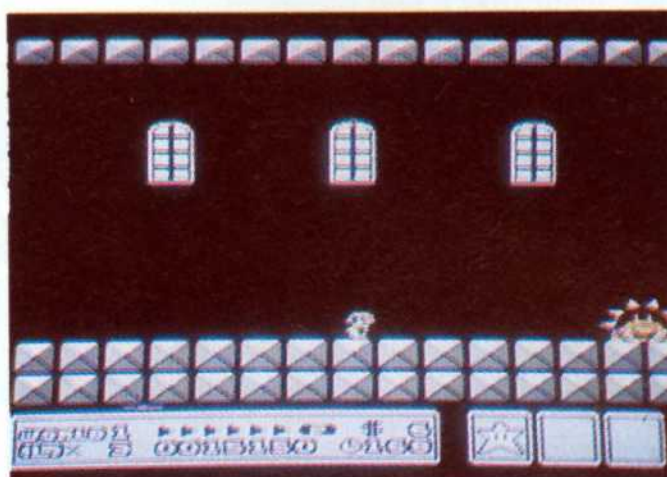
**A-MAN**



### SUPER MARIO BROS. 3

System: NES, empf. VK-Preis: ca. 110 DM, Hersteller: Nintendo, Muster von: ASM-Archiv.

Es ist schon eine Schande, eine nette Prinzessin fast vier Jahre lang in den Händen von Bösewichtern schmachten zu lassen. Solange hat es nämlich gedauert, bis man den deutschen Spielern offiziell erlaubt hat, sich auf den Weg zur



*Dieser Gegner sieht schlimmer aus, als er ist...*

Rettung der Dame zu machen. Natürlich nicht persönlich, denn wer ist auf dem NES besser für diese Aufgabe geeignet als unser guter alter Mario. Und so hüpf und springt er durch die verschiedenen Welten, sammelt Münzen, zerklopft Steine – das Übliche eben.

Auf den ersten Blick scheint alles beim alten geblieben zu sein, doch schon nach der ersten Superblume kommt die große Überraschung: Mario wirft nun keine Feuerbälle mehr, sondern verwandelt sich in eine Art Waschbär. In dieser Form hat er einen Vorteil: Durch geschicktes Schweifwedeln kann er seine Sprungweite enorm vergrößern. Mit Trampolin-Steinen kann er auch das Bild am oberen Rand verlassen – und mit etwas Glück massig Münzen oder gar Extraleben ergattern. Auch ist der Weg durch die einzelnen Welten nicht mehr fest vorgeschrieben, manche Level kann man auch per Abzweigung überspringen. Allerdings geht man dabei das Risiko ein, auf Punkte zu verzichten

oder gar Gegenstände zu übersehen, die einem das Fortkommen wesentlich erleichtern könnten.

Je weiter man in Feindesland vordringt, desto verstärkt stößt man auf



**»Mario in Höchstform – ein absolutes Muß!«**

neue Spielelemente. Das können ganz einfach neue Schikanen sein, in manchen Leveln sind auch kleine Glücks- oder Geschicklichkeitsspiele zu absolvieren, auch ändern sich später Marios Erscheinungsformen – für Überraschungen ist gesorgt. Alles in allem eine abwechslungsreiche Mischung, die lange



**Auf geht's, Mario! Das ist erst Welt 1!**

begeistern kann. Dazu kommt noch die liebevoll gestaltete Grafik und der tolle Soundtrack, und das Spielerglück ist perfekt. Ein absolutes Muß – nicht nur für Mario-Fans.

*man*

#### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |
|-------------------|----|
| Grafik .....      | 10 |
| Sound .....       | 9  |
| Spielablauf ..... | 11 |
| Motivation .....  | 11 |
| Gesamtnote .....  | 11 |

**»GENIAL«**



# HARTES RITTERLEBEN

**Titel:** Super Ghouls'n Ghosts, **System:** Super Famicom, **empf. VK-Preis:** ca. 150 DM, **Hersteller:** Capcom, Japan, **Muster von:** Direktimport aus Japan.

Wie der erste Eindruck doch täuschen kann: Ein erstes Probespielen SUPER GHOULS'N GHOSTS auf dem Famicom läßt mich von einer Sekunde auf die andere erblassen. Die Gründe: Ruckelscrolling und eine dadurch entstehende unkontrollierte Steuerung, die den Spielspaß auf ein Minimum bei mir senkt. Wie gesagt, dies ist der erste Eindruck. ....



Frostig wird's im fünften Level.

Beim weiteren Spielen sieht alles schon ganz anders aus. An das Scrolling, das schon bei wenigen Sprites deutlich langsamer wird, gewöhne ich mich schnell, so daß dieses kaum noch wahrgenommen wird, die Steuerung keine Probleme mehr bereitet und ich in einen wahren Spielrausch gerate. Dies aus gutem Grunde, denn Super Ghouls'n Ghosts bietet Mengen an grafischen Leckerbissen, kniffligen Stellen und netten Gags. Vor allem die Endgegner sind mit Liebe zum Detail gezeichnet.

Für alle, die nicht wissen, worum es bei diesem Programm geht, hier ein kleiner Einblick in den Spielablauf: Ein kleiner tapferer Ritter muß seine Geliebte (wen auch sonst?) befreien. Der Weg führt ihn



Wem's hier zu sehr spukt der sollte sich schleunigst mit der Seilbahn aus dem Staub machen...

führt ihn durch acht harte Level, in denen ihm zahlreiche Monster der Schattenwelt gegenüberstehen.

## Nur für Profis

Böswilligen Attacken jener kann 'Klein Kunibert' durch geschicktes Ducken und Springen entgehen, oder, was noch besser ist, sie durch einen gezielten Schuß seiner Waffe (Messer, Schwert, Axt usw.) endgültig ins Schattenreich verjagen. Schatztruhen spenden hilfreiche Extras wie bessere Waffen und Super-Rüstungen. Doch Vorsicht: Manchmal versteckt sich auch ein böser Zauberer in diesen Kisten, der unseren Helden feisterweise in eine Biene oder in ein Baby verwandelt!

Wer sich an dieses Abenteuer wagt, sollte in der Tat über Nerven wie Draht-



Wow, hier wird „so richtig“ gedreht und „gebebt“.

seile verfügen. Ansonsten wird wohl das Famicom unter den Folgen eines Wutanfalls leiden müssen, denn dieses Programm als schwierig zu bezeichnen, wäre stark untertrieben. So heiße selbst ich die Continues herzlich willkommen. Super Ghouls'n Ghosts ist sogar auf 'einfachster' Spielstufe der absolute Hammer und nur für Profis geeignet.

# Konsole

»SGG ist eine Klasse für sich & für SF-Besitzer ein Muß!«



Diese Gebrüder schauen aber grimmig...

## Tolle Grafik

Wer sich aber der Herausforderung stellt, der wird ausreichend belohnt. Dazu trägt nicht nur die tolle Grafik bei - die im vierten Level auch schöne Dreh- und Erdbebeneffekte bietet -, sondern auch der atmosphärische Sound und vor allem die Vielzahl feindlicher Sprites, die versteckten Extras und vielerlei Kleinigkeiten mehr.

Wer sich an das Ruckeln gewöhnen kann - ich konnte es - der ist mit Super Ghouls'n Ghosts bestens bedient. Es ist mit Abstand eines der besten Spiele für das Famicom, wodurch es sich einen Hit auch redlich verdient.

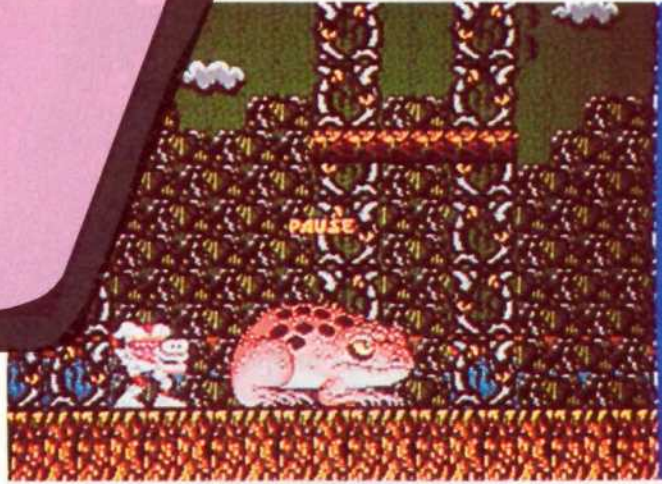
Hans-Joachim Amann

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |  |
|-------------------|----|--|
| Grafik .....      | 10 |  |
| Sound .....       | 10 |  |
| Spielablauf ..... | 9  |  |
| Motivation .....  | 10 |  |
| Gesamtnote .....  | 10 |  |

»PRIMA«

# Konsole



**Titel:** DECAP ATTACK, **System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 120 DM, **Hersteller:** Sega Enterprises Ltd., **Muster von:** Sega, 2 Hamburg; Top 4, 7 Stuttgart 1.

Noch sitzt die Kröte ...

Da hat Dr. Frank N. Stein aber ordentlich Mist gebaut. Eine Schande direkt, was er Chuck D. Head – der Spielfigur in DECAP ATTACK - angetan hat. Nicht nur, daß der gesamte Körper verunstaltet ist, nein, sogar der Kopf sitzt an der falschen Stelle – in der Brust nämlich! Und als solch eine 'Fehlentwicklung der modernen Chirurgie' muß er dann auch noch eine Insel in Form eines Skeletts zusammenschustern, die von einem Bösewicht in sieben Teile gesprengt wurde.

Auf der Insel begegnet Chuck neben dem obligatorischen Endgegner am En-

## FRANKENSTEIN LÄSST GRÜSSEN

de eines Levels allerlei Untier, das ihm bei seiner Aufgabe nicht gerade hilfreich beisteht. Der Feindeschar entledigen kann er sich mit Hilfe seines verunstalteten 'Brust-Kopfes', welcher quasi als Waffe dient. In jedem Level stehen zuhauf Schrumpfkopf-Statuen herum, die

meist Nützliches verbergen. Aufmachen lohnt sich also, denn Zaubertränke können Chuck zu ungeahnten Kräften verhelfen.

Außerdem findet er hier seinen wahren, äußerst hilfreichen und auf den Hals passenden Dickschädel ...

Vom Spielaufbau her ähnelt Decap Attack stark *Sonic the Hedgehog* und *Castle of Illusion*. Viele Merkmale dieser Spitzen-Programme wurden hier vereinigt und das nicht einmal schlecht. Leider kommen Grafik als auch Sound nicht an die großen Vorbilder heran. In Punkto Spielbarkeit und Steuerung läßt das Spiel kaum Wünsche offen und wird nicht nur Liebhabern Jump-'n'-Runs Freude bereiten.

hja

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 9 |  |
| Sound .....       | 8 |  |
| Spielablauf ..... | 9 |  |
| Motivation .....  | 9 |  |
| Gesamtnote .....  | 9 |  |

**»PRIMA«**



## GRAUSLIGES WOLFSGEHEUL

**Titel:** EL VIENTO, **System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 110 Mark, **Hersteller:** Wolfteam, Japan, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.



Guck mal, da fliegt 'n Auto!

'Ne flotte Biene haben sie ja hinge- kriegt, die Jungs vom WOLFTEAM. Nur leider kommt grafisch bei EL VIENTO so wenig rüber, daß man die Konturen jenes weiblichen Wesens (der Spielfigur) nur sehr schlecht erkennen kann. Dafür ist sie jedoch in der Anleitung (japanisch) um so sauberer abgebildet.

Auch der Spielablauf reißt niemandem vom Hocker. Das leichtbekleidete Madel springt oder bewegt sich im Dauerlauf, während sie Bumerangs und Feuerbällen auf fiese Kerle schleudert. Die attackieren sie entweder mit Pistolen, wollen sie mit Motor- rädern oder Autos überfahren, oder aber werfen aus Fenstern irgend- welche Gegenstände.

Ein Level be- steht aus drei Stages, dann kommt ein Endgegner – der erste ist in die-

sem Falle ein lilafarbener Panzer. Auf der ganzen Linie also absolut nichts Neues. Noch nicht einmal mit irgenwelchen tollen Extrawaffen wird hier aufgewartet.

Ab und zu mal 'ne Riesen-Explosion, und das wäre dann schon Ihr Actionspiel gewesen. Noch zudem kann die junge Frau in der Luft stehen, und geht sie treppaufwärts so wackelt das Bild ohne Ende. Schön und gut, wenn man die Be- wegungen der Spielfigur an den Rest möglichst genau anpassen will.

Aber bitte doch nicht so, daß der Spie- ler sich dabei fast die Augen verdirbt.

El. Viento gehört zu der Kategorie Spiele, deren Testende ich mit Freuden erwarte habe!

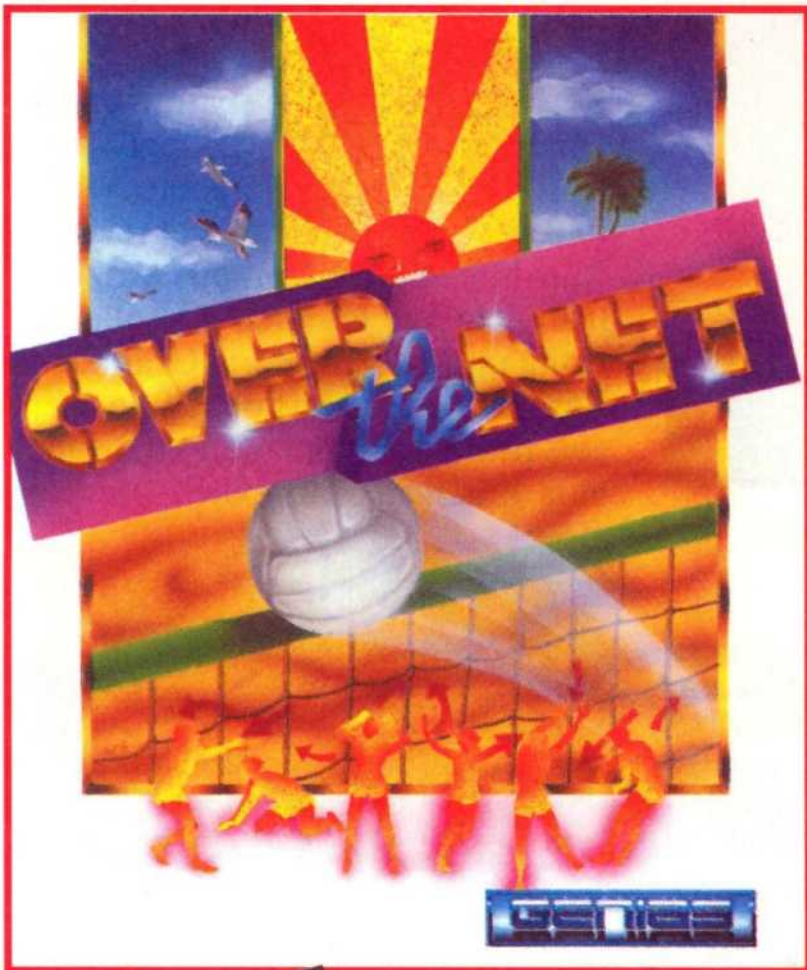
sat

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 6 |  |
| Sound .....       | 6 |  |
| Spielablauf ..... | 5 |  |
| Motivation .....  | 5 |  |
| Gesamtnote .....  | 6 |  |

**»DÜRFTIG«**





**OVER THE NET** das ultimative Sportspiel. Erfreuen auch Sie sich an dem Gefuehl der Freiheit das man nur beim Beachvolley erleben kann. Nach WORLD CUP 90 wiederum ein Hoehepunkt.

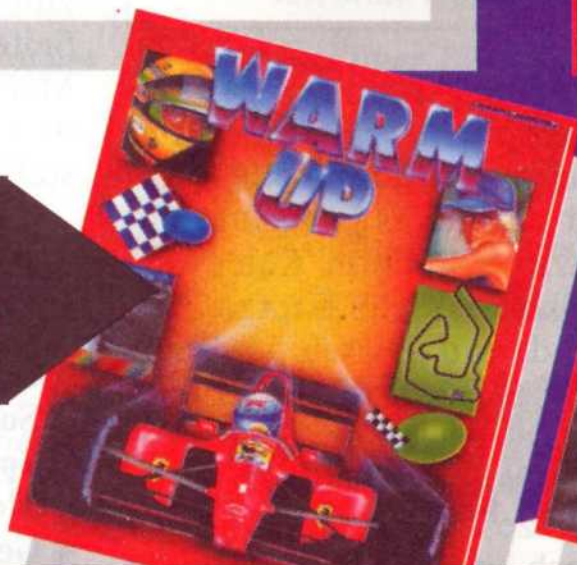
AMIGA, C64 und PC Comp.(VGA, EGA, CGA und ADLIB Sound)



**TILT** die Ursache einer neuen Krankheit. Bereits international mit verschiedenen Auszeichnungen geehrt ist dieses Spiel eine Herausforderung fuer jeden Puzzelfan...

AMIGA, C64 und PC Comp.(VGA, EGA, CGA und ADLIB Sound)

**NOCH IMMER TOPAKTUELL**  
WORLD CUP 90 ; C64, Amiga  
WARM UP ; C64 und bald Amiga  
DRAGONS KINGDOM ; C64



# Konsole

**Titel:** QUACK SHOT - STARRING DONALD DUCK, **System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 120 DM, **Hersteller:** Sega, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

Mit QUACK SHOT - STARRING DONALD DUCK bereichert SEGA das Mega Drive um eine weitere Walt-Disney-Comic-Figur. War bisher nur Mickey Mouse der strahlende Held auf dieser Konsole, so bekommt der Mäuserich nun Konkurrenz von seinem federnhaltigen Kollegen aus Entenhausen. Dieser muß nicht etwa die geliebte Daisy retten, sondern sich mit Hilfe von Tick, Trick und Track auf Schatzsuche begeben.

## Donald auf Weltreise

Der erste Teil des Abenteuers beginnt wahlweise in Duckburg, Mexiko oder Transsylvanien. Doch egal mit welchem Land man beginnt, es führt kein Weg daran vorbei, nach Besuch eines anderen hierher zurückzukehren. Bestimmte Gegenstände wie Schlüssel, das Auge einer Sphinx oder Kaugummi (!) werden nämlich nie in dem Level gefunden, in

### Lars sagt:

Ich bin der Meinung, daß die Programmierer die Disney-Atmosphäre recht gut hinbekommen haben. Besonders positiv fällt hierbei der durchweg logische Spielablauf und die witzigen Animationen der Charaktere auf. Allerdings mangelt's ein bißchen an Schwierigkeit, was aber daran liegen könnte, daß Sega das Teil eher für Kids produziert hat. Trotzdem hat's auch uns eine Menge Spaß bereitet.

»PRIMA«



Genau das Richtige für die Suppe: Eine feige Turtle.

## EINE ENTE GIBT GAS

dem man sie braucht. Hat man sie nicht, so kann nur ein kleiner Teil eines jeden Landes angespielt werden.

Tatkräftige Unterstützung findet der hübsch animierte Enterich in den netten Bewohnern Entenhausens, die scheinbar in den verschiedenen Ländern Urlaub machen und Donald hilfreiche Hinweise geben - sofern man ein amerikanisches oder europäisches Mega Drive



Erst kommen die Geister, dann Dracula persönlich ...

ve sein Eigen nennt. Ansonsten gibt's japanisches Eingemachtes ... Leider sind diese Personen wirklich rar, denn überwiegen - und so muß es ja auch sein - tun die Bösewichte in Form 'Kater Karlos', Geister, Skelette, Schildkröten, Pinguine und, und, und. Diesen wird entweder geschickt ausgewichen oder eine gelbe Saugglocke - ja, die fürs WC - auf die Nase geschleudert. Da jene die Gegner nur für kurze Zeit betäuben, gibt's natürlich noch durchschlagkräftigere Dinge wie Popcorn oder Kaugummis, die für einen vollständigen K.O. sorgen.

Mag Quack Shot während der ersten Spielminuten spielerisch etwas ärmlich aussehen, so ist man spätestens nach einer Viertelstunde vom Gegenteil überzeugt. Viele Puzzles, gemeine Gegner und fiese Fallen lassen wahres Jump'n'-Run-Fieber aufkommen. Wozu natürlich nicht zuletzt auch die tolle, farbenfrohe und gut animierte Grafik beiträgt. Vor allem Donald bei seinen vielfältigen Bewegungsabläufen zuzusehen, ist eine Köstlichkeit für sich.



Mit „Kater Karlo“ ist nicht zu spaßen!

Freilich fehlen auch die nötigen Extras wie zusätzliches Leben, Energieauffrischer und Bonuspunkte nicht.



Viele „alte“ Bekannte trifft man im Laufe des Abenteuers. Hier hilft Daniel Düsentrieb.

Vom Sound waren meine 'Lauscher' leider nicht so sehr angetan. Der Disney-mäßige Touch kam bei Castle of Illusion - Starring Mickey Mouse besser herüber, paßt dennoch gut zum Spielgeschehen.

Quack Shot bietet Innovatives und versteht es, bekannte Elemente nochmals aufzufrischen. Dank der technisch guten Programmierung kann von dieser Seite nichts ausgespart werden. Einziges Manko: Der Schwierigkeitsgrad ist sehr weit unten angesiedelt und nicht einstellbar. Trotzdem: Klasse, Donald! ■

Hans-Joachim Amann

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|             |    |
|-------------|----|
| Grafik      | 11 |
| Sound       | 8  |
| Spielablauf | 10 |
| Motivation  | 10 |
| Gesamtnote  | 10 |

»PRIMA«





# 3 HALTETAH BEINE UND

**Titel:** TOE JAM & EARL, System: Mega Drive, empf. VK-Preis ca. 125 Mark, **Hersteller:** Sega, **Muster:** Theo Kranz Versand, 8700 Würzburg

Eine Invasion der besonderen Art bahnt sich an. Die zwei Rap-Aliens aus dem All, TOE JAM & EARL, statten Mutter Erde einen kleinen Besuch ab. Was sie alles auf ihrer abgefahrenen Expedition erleben, könnt Ihr in dem neuen Spiel von SEGA für das Mega Drive sehen.

Allerdings sollte man beim Spielen dieses Games schon mal vorsichtshalber ein paar Taschentücher und einen bruchsicheren Stuhl zurechtstellen, denn das Teil wird Euer Zwerchfell auf das Massivste attackieren.



Die Boommachine macht Bumm!

Aber um was geht es eigentlich? Toe Jam und Earl sind auf der Erde „gelandet“. Dabei ist ihr Raumschiff leider zu Bruch gegangen, und sie machen sich nun auf den Weg, die Einzelteile wieder zusammenzusuchen. Dazu müssen sie eine Menge übereinander gelagerter Level durchkreuzen. Ein- und Ausgang ist hierbei eine Art Fahrstuhl, der die Kumpels zur nächsten Level beamt (Raumschiff Enterprise läßt grüßen ...).

Unterwegs findet man jede Menge kleiner Päckchen mit zum Teil unbekanntem Inhalt, von denen man bis zu 16 Stück mit sich herumtragen kann. Durch einfaches Anwählen entpackt man sie und läßt sich von ihrem Inhalt überraschen. Neben erfreulichen

Dingen kann sich aber auch eine böse Überraschung unter dem bunten



Papier verbergen, die Toe Jam einfach umfallen läßt, oder es wächst eine kleine Gewitterwolke über seinem Kopf, die ihn ab und zu per Blitzschlag ein wenig elektrisiert. Was daraufhin geschieht, dürfte Euch ja wohl klar sein. Zum Glück aber verbergen sich hinter den Päckchen von Zeit zu Zeit auch nette



Tanze Tango mit mir...

Dinge, die unseren Aufenthalt auf der Erde etwas lockerer gestalten (Immer cool bleiben, Mann ...). So läßt uns 'Rootbeer', einmal getrunken, permanent rülpsen, wodurch alle Feinde in die Flucht geschlagen werden. Man kann die Erdlinge aber auch mit Tomaten bewerfen, bis sie mit einem 'Plop' platzen, oder sie einfach mit Springschuhen überspringen. Aber vorsicht, sonst fällt ihr noch von der Plattform und dürft den letzten Level nochmal durchspielen. Das ist zwar ärgerlich, aber wenigstens verliert man dabei kein Leben.



»Toe Jam & Earl – Das abgefahrenste Game seit der Erfindung der Homecomputer.«

Kommen wir nun zu den Erdlingen, die wirklich seltsame Gestalten sind. Da

gibt es amoklaufende Zahnärzte, alles plattwalzende Hamster im Laufrad, den Liebesgott



Amor, der uns nach einem Treffer wie doof durch die Gegend laufen läßt, rasenmähende Dickbäuche, mit Forken um sich pieksende Teufelchen, Opernsängerinnen, die unsere Feinde durch ihren Gesang zum Platzen bringt und noch viel mehr. Die Programmierer haben sich wirklich was einfallen lassen und den einen oder anderen Menschenschlag in ihrem Spiel köstlich parodiert.



Up, up and away.

Als kleinen Gag kann man die beiden außerirdischen Helden außerhalb des eigentlichen Spiels als Rapduett zu 'groovy' Musik 'abjammen' lassen. Dabei können man alle Geräusche und Sprachsamples des Spiels nochmal Revue passieren.

Man kann auf dieser Seite wirklich nicht alle Gags und Features dieses wohl einzigartigen Spiels beschreiben. Kauft es Euch und seht selbst. Wir meinen, es ist sein Geld wert. ■ lar

## ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |  |
|-------------------|----|--|
| Grafik .....      | 10 |  |
| Sound .....       | 9  |  |
| Spielablauf ..... | 12 |  |
| Motivation .....  | 11 |  |
| Gesamtnote .....  | 11 |  |

»GENIAL«





# Konsole

## BLOBIG

**Titel:** JERRY BOY, **System:** Super Famicom, **empf. VK-Preis** ca. 140 Mark, **Hersteller:** Epic, **Muster:** Direktimport aus Japan

Jerry, der Tropfen, auf der Suche nach irgendwas im Abenteuerland. So in etwa könnte man das Spiel JERRY BOY VON EPIC umschreiben. Japanisch kann ich leider nicht lesen, und so machte ich mich ohne konkreten Einsatzbefehl auf den Weg. Auf jeden Fall ist das Teil ein „Jump-’n’-Roll“ der Extraklasse mit einer Menge lustiger, neuer Ideen.

Vom Spielaufbau erinnert Jerry Boy sehr stark an *Super Mario World*,



nur daß man keinen kleinen Schnauzbar sondern einen hin- und herwammelnden Tropfen durch die Phantasiewelt steuert. Dieser hat einige Kunststückchen auf Lager, die ihm das Überleben in der doch ziemlich feindlich gesinnten Umwelt erleichtern.

Ei, was kommt denn da?

So kann er sich z. B. in die Länge ziehen, um irgendwelche Aliens vom Screen zu stoßen. Außerdem kann er per Feuertaste seine Geschwindigkeit erhöhen und springen (Wer hätte das gedacht?). Überall in den Leveln sind Extras verteilt - von Extraleben bis Powerschuß ist alles da, was das Herz begehrt.

Unterbrochen werden die Level durch Kämpfe mit Endgegnern und Stadtsequenzen, in denen man Menschen trifft. Scheinbar hat man dort bestimmte Aufgaben zu erledigen, denn per Knopfdruck kann man Personen ansprechen, die dann auch was erwidern. Aber wegen dem alten Problem versteht man nichts (Made in Japan!). Ist ja auch egal, auf jeden Fall gibt's da ein Extraleben.

Die Grafik sieht übrigens auch ganz witzig aus. Im typischen, japanischen Comic-Stil und schön bunt wurde das Teil gezeichnet. Auch das Scrolling ist butterweich, von Ruckelei keine Spur. Allerdings muß man dazu sagen, daß nicht allzuviel Sprites auf einmal auf dem Schirm zu sehen sind. Fazit: Ein „Jump-’n’-Roll“ der besonderen Art, das man sich ansehen sollte.

lar

**ASM-WERTUNG von 0 bis 12**

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 8 |
| Sound .....       | 8 |
| Spielablauf ..... | 9 |
| Motivation .....  | 9 |
| Gesamtnote .....  | 9 |

**»PRIMA«**

MEGA DRIVE® CDTV™ PC Engine® ATARI®  
 GAME GEAR® **FLASH POINT** GAME BOY™  
 Flashpoint  
 Elektronik & Spiele  
 Vertriebs GmbH  
 Hamburger Str. 68  
 2360 Bad Segeberg  
 Fax 04551/1342

The Genius in Games

Flashpoint  
 Elektronik & Spiele  
 Vertriebs GmbH  
 Elisabethstr. 68-70  
 2300 Kiel-Gaarden  
 Tel. 0431/737121

### Mega Drive Game Boy

| NEU NEU NEU        |       | NEU NEU NEU        |       |
|--------------------|-------|--------------------|-------|
| Shanghai III jap.  | a.A.  | Terminator II      | a.A.  |
| Golden Axe II jap. | a.A.  | Final Fantasy II   | a.A.  |
| Devil Crash jap.   | a.A.  | Final Fantasy Adv. | a.A.  |
| Double Dragon jap. | a.A.  | Robocop II         | 59.94 |
| Out Run jap.       | 84.94 | Home Alone         | 64.94 |
| Wonderboy V jap.   | 89.94 |                    |       |

**Quak Shot jap.**  
**NUR 89.94**

**The Simpson's**  
**NUR 59.94**

**BRANDAKTUELL**

|                        |       |                 |       |
|------------------------|-------|-----------------|-------|
| Bare Knuckle jap.      | 84.94 | Altered Space   | 59.94 |
| Spiderman jap.         | 84.94 | Trax            | 59.94 |
| Sonic the Hedgehog jap | 84.94 | Techmo Bowl     | 59.94 |
| Dark Castle jap.       | 84.94 | Bugs Bunny II   | 59.94 |
| Mickey Mouse jap.      | 79.94 | R.C. Pro Am     | 59.94 |
|                        |       | Blades of Steel | 59.94 |

**OLDIES BUT GOLDIES**

|                 |       |
|-----------------|-------|
| Klax jap.       | 44.94 |
| Golden Axe jap. | 74.94 |
| Ghouls'n Ghosts | 74.94 |

**Gauntlet II**  
**NUR 59.94**

**Shadow Dancer**  
**NUR 49.94**

**OLDIES BUT GOLDIES**

|                      |       |
|----------------------|-------|
| Final Fantasy Legend | 69.94 |
| Nobunagas Ambition   | 64.94 |
| Batman               | 59.94 |
| Dead Heat Scramble   | 54.94 |

|                    |       |
|--------------------|-------|
| Thunderforce III   | 69.94 |
| Super Shinobi jap. | 79.94 |

**ZUBEHÖR**

|                 |       |
|-----------------|-------|
| Game Light      | 24.94 |
| Magnifier       | 24.94 |
| und und und !!! |       |

**HARDWARE**

|                |        |
|----------------|--------|
| Mega Drive PAL | 279.94 |
| MULTI          | 329.94 |
| Joypad Pro-2   | 39.94  |
| Joystick Pro-1 | 45.94  |

**Light Boy**  
**NUR 59.94**

**Mega Drive RGB**  
**NUR 269.94**

Händleranfragen erwünscht!

**FLASHPOINT hat's !!!**  
 Erfragen Sie weitere Hits und Neuheiten für  
 Mega Drive, Nintendo, Game Gear, Sega Master,  
 PC-Engine, CDTV, GT, Game Boy und Atari Lynx  
 Alle Preise zzgl. Versandkosten von DM 10,-

**0 45 51 / 40 97**

**Coupon ASM 1/92**  
 Fordern Sie den neuen FLASHPOINT  
 HAUPTKATALOG 91/92 an. Senden Sie  
 diesen Coupon mit einem adressierten Rück-  
 umschlag und DM 2,- in Briefmarken an  
 unsere Segeberger FLASHPOINT-Adresse.

**Jeder kennt die Kultfiguren in Nintendos Videospielen: Super Mario, Luigi, Link oder Mega Man. Und jeder weiß, daß die meisten der Games aus Japan kommen. Wer aber kümmert sich um die zahlreichen deutschen Fans, die täglich neue Fragen an die Mitarbeiter richten, wer beantwortet Leserpost? Werfen wir also einen Blick hinter die Kulissen von Nintendo of Europe im hessischen Großostheim.**



*Wenn Nintendo auf Promotion-Tour geht, ist der Teufel los.*

# Die heiligen Hallen von Nintendo

**N**ach der Gründung von Nintendo of Europe im Juli 1990 startete man mit ca. 30000 Mitgliedern im hauseigenen Nintendo-Club. Jetzt, Anfang 1992 zählt der Club stolze 400.000 begeisterte Mitglieder. Eine explosionsartige Entwicklung, die alle Prognosen übertroffen hat. Durch die gewaltige Expansion ist es unumgänglich geworden, neue Mitarbeiter einzustellen und größere Büros zu beziehen. Bis April 1992 will man die Zahl der Mitarbeiter auf 40 bis 50 aufstocken.



*Sabine Röth hat wieder einmal des Rätsels Lösung...*

Für alle Belange des Endverbrauchers ist die Abteilung *Consumer Service* zuständig. Unterteilt in die drei Bereiche Spiele-, Konsumentenberatung und Korrespondenz, arbeiten dort ca. 20 Personen, um die Fragen der Kids zu beantworten. Auffällig ist hierbei das junge Durchschnittsalter. Michael Friesl, Lei-

ter des Consumer Service, ist z.B. gerade mal 22. Seine Vertreterin, Angelika Rauhgust, zählt mit Ihren 27 Jahren schon zu den 'Oldies'.

## Sie haben eine Frage?

Die Spieleberater erfüllen bei Nintendo of Europe eine Doppelfunktion: Vormittags arbeiten sie neue Spiele aus und spielen sie durch, nachmittags stehen sie am Telefon den bohrenden Fragen der Fangemeinde Rede und Antwort.

Kids, Hausfrauen und Manager verlangen den Experten nicht nur Fachwissen, sondern auch Einfühlungsvermögen ab, denn verzweifelte Spieler oder hysterische Gattinnen, die für ihre entnervten Männer anrufen, gilt es zu besänftigen.

Da die Spieleexperten wirklich jedes Spiel im Schlaf beherrschen, können in der Regel alle Fragen beantwortet werden.

Und da pro Tag etwa 150 Anrufe eingehen, wissen sie auch die professionelle Unterstützung durch ihre PCs zu würdigen. Diese enthalten eine riesige Datenbank mit sämtlichen Komplettlösungen, die von Nintendo of America per Datenfernübertragung ständig aktualisiert wird. Dort sind Tips und interne Infos nachzulesen, auf die man als Normalsterblicher niemals Zugriff haben wird...



*... während Spielexperte Harald Ebert auf den nächsten Anruf wartet.*

Einen ähnlichen Telefondienst wie die Spieleberater verrichten auch die Mitarbeiter der Konsumentenberatung. Hier werden alle sonstigen Fragen (Bestellung von Club Magazinen, Anschluß der Videospielekonsole, Tourdaten des Nintendo Trucks etc.) direkt mit dem Endverbraucher geklärt.

## Die glorreichen Vier

Der dritte Bereich ist die Korrespondenz. Die vier Mitarbeiterinnen sind für die Beantwortung der Fanpost, statistische Auswertungen und der Highscoreverwaltung verantwortlich. Obwohl jeden Tag rund 200 Briefe auf die 'Glorreichen Vier' (Doris, Stefanie, Maria und Gabriela) wartet, gehen sie gutgelaunt ans Tageswerk.



Shigeru Ota erlaubt nur wenigen den Zutritt zu den heiligen Hallen.

Weitere Dienste sind die redaktionelle Mitarbeit am Club-Magazin und der strenge Qualitätstest neuer japanischer und amerikanischer Module im Hinblick auf eine mögliche Veröffentlichung in Deutschland. Unterbrochen wird die Arbeit aller drei Bereiche durch Besuche ausländischer Tochterunternehmen, Merchandisern oder der Presse. Da die Abteilung in ganz Europa die größte ihrer Art ist, wird sie häufig als Vorzeigestück präsentiert. Der Geschäftsführer der Nintendo of Europe GmbH, Shigeru Ota, erlaubt aber nur wenigen den Zugang zu den „heiligen Hallen“. Otto Normalverbraucher hat sowieso keine Chance.

Anders verhält es sich, wenn z.B. Spieleberater aus Griechenland anreisen, um

in Deutschland in mehrtägigen 'Seminaren' die Organisation des Consumer Service und die speziellen Tricks und Cheats der Spiele kennenzulernen. Bereitwillig werden die angehenden Spieleexperten in bestehende Teams integriert und ausgebildet. Übrigens haben auch einige der deutschen Mitarbeiter eine längere Ausbildung in den USA genossen.

Es ist schon toll, mit welcher Professionalität und gleichzeitig Begeisterung alle Mitarbeiter ihren Job ausüben. Dies liegt sicherlich auch an der angenehmen Arbeitsatmosphäre. Man hat von Anfang an das Gefühl, in einem echten Team zu arbeiten. Diese Geschlossenheit der Gruppe dürfte ein Garant für die weitere erfolgreiche Arbeit von Nintendo sein... ■ Holger Kuchling



Der Direktor von Nintendo Corporate Ltd. Japan, Minoru Arakawa.



# Das

## "Ich fasse's nicht"- Angebot von Korona!

### Mega-lo-Mania

(Amiga)

DM 55,-

Powermonger (Amiga)

DM 25,-

Software

Katalog DM 0,-

Solange der Vorrat reicht!  
Software zuzügl. Versandkosten.

Tel: 05241 / 18 28  
Fax 05241 / 130 43  
Btx \* Korona #  
Carl-Bertelsmann-Str. 53  
4830 Gütersloh

# CATSOFT

AKTUELL &  
SCHNELL

Der Bärenstarke SoftwareShop  
3440 Eschwege, Hindenlangstr. 1b

Alle Titel Lieferbar !!!

Mega Drive Game Boy

|                     |       |      |                   |
|---------------------|-------|------|-------------------|
| Stormlord           | 129.- | 69.- | RoboCop           |
| Strider             | 139.- | 74.- | Navy Seals        |
| Saint Sword         | 119.- | 69.- | Marus Mission     |
| Streets of Rage     | 129.- | 74.- | Mickeys Dangerous |
| Thunderforce III    | 99.-  |      | Case              |
| Raiden Tradt        | 129.- |      | Gozilla           |
| Warrior of Rome     | 149.- | 69.- | Tasmania Story    |
| M-1 Abrams -        | 119.- | 69.- | Gauntlet II       |
| Battle Tank         |       | 74.- | Battle Unit Zeoth |
| Master of Monsters  | 124.- |      | Radar Mission     |
| Midnight Resistance | 119.- | 69.- |                   |
| Musha Aleste        | 109.- | 69.- |                   |

MS - DOS

+++Achtung !!! Ab hier alle Spiele mit deutschen Bedienungsanleitungen+++

Gunship 2000  
99.95 DM

F 15 Strike Eagle II 99.- The Adventures of Robin Hood 89.-  
Silent Service II 99.- Bards Tale III 89.- Lord of the Rings 99.-

Wir haben auch Software für Game Gear, Sega Master System und Lynx!  
Immer topaktuelle Titel! Einfach telefonisch Anfragen!

Telefonischer Bestellservice: 05651/76042

Versandinfo: Lieferung per Post bzw. UPS NN, unfrei Preise zzgl. 9.50 Porto & Verp.  
Händleranfragen Angenehm! Fax 05651 / 76013

# Konsole

## Konvertierungen

### TURRICAN



**System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 120 DM, **Hersteller:** Ballistix/Accolade, USA, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

Kennt Ihr es noch? Ja? Na, logisch müßt Ihr es noch kennen, genau, TURRICAN. Dieses Spitzen-Action-Spektakel

#### Die Faust im Nacken.

für Amiga, ST und C64 erlebt nun auch auf dem Mega Drive eine Reinkarnation. BALLISTIX zeichnet sich verantwortlich, hat sich aber mit dieser Umsetzung – um es vorweg zu nehmen – keinen Gefallen getan. Der Schwierigkeitsgrad ist viel zu hoch angesetzt, die Qualität der

Hintergrundgrafiken befindet sich teilweise unter C64-Niveau. Schwach klingt der Sound.

Das Auswählen der Extras ist so 'genial' gelöst worden, daß man meist vor Aktivieren jener ein Leben lassen muß. Das Mega Drive wird in keinster Weise ausgenutzt, die Qualität liegt gar weit hinter der des Amiga.

hja

#### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 7 |  |
| Sound .....       | 7 |  |
| Spielablauf ..... | 8 |  |
| Motivation .....  | 8 |  |
| Gesamtnote .....  | 8 |  |

»BRAUCHBAR«

### ACE OF ACES

**System:** Master System: **empf. VK-Preis:** ca. 100 DM, **Hersteller:** Sega Enterprises, Ltd., **Muster von:** Virgin, 2000 Hamburg 26.

Anfang 1987 erschien ACE OF ACES, das eine Mischung aus Flugsimulator und Action-Programm darstellte und mich damals voll und ganz begeisterte. Dieses besagte Spiel gibt es nun auch für das MASTER SYSTEM, fünf Jahre nach der C64-Version!

Als britischer Pilot übernimmt der Spieler die Aufgabe, während des Zwei-



#### Achtung, Feind auf 3 Uhr.

ten Weltkriegs deutsche Bomber, V-1-Raketen, Züge und U-Boote zu eliminieren. Moralisch sicherlich eine heikle Sache, doch wußte das Spiel sowohl von spielerischer als auch technischer Seite zu begeistern.

Viel geändert hat sich bei der MS-Fassung nicht, doch kommt die Begeisterung wie damals nicht mehr 'rüber. Dafür bietet Ace of Aces für heutige Verhältnisse einfach zu wenig, und der Preis liegt viel zu hoch!

hja

#### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 8 |  |
| Sound .....       | 7 |  |
| Spielablauf ..... | 7 |  |
| Motivation .....  | 7 |  |
| Gesamtnote .....  | 7 |  |

»BRAUCHBAR«

### DARK CASTLE

**System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 130 Mark, **Hersteller:** Electronic Arts, Langley, England, **Muster von:** Hersteller.

Wer stolpert so spät durch Nacht und Wind? Das kann nur ein Dummkopf sein, der dem bösen Schwarzen Ritter Mores lehren will. Dieser hat sich nämlich im DARK CASTLE niedergelassen und tyrannisiert das schöne Brightland. Nur wer drei Prüfungen besteht und dabei Ausrüstung sammelt, kann gegen den Fiesling bestehen.

Soviel zur Vorgeschichte dieses Action-Adventures, nun zu einer anderen Vorgeschichte: Die etwas betagtere Amiga-Version war schon mies, die Umsetzung auf die Konsole hat auch nicht



#### Folter auch auf der anderen Seite des Bildschirms.

viel gebracht. Gut, der Soundtrack von J. S. Bach klingt ganz nett, nervt aber mit der Zeit doch sehr, auch über die Effekte kann man anfangs noch schmunzeln – aber eben nur am Anfang. Danach kommt nämlich der große Frust, wenn man versucht, den traurig animierten Helden mittels der hakeligen Steuerung

durch fast unspielbare Level zu steuern. Angesichts dieser Mankos wird Brightland wohl noch lange auf seine Befreiung warten müssen, ebenso wie ELECTRONIC ARTS auf Käufer: Wer unbedingt Geld für ein Modul übrig hat, der sollte es lieber zum Fenster hinauswerfen. Der Nutzeffekt ist im Vergleich zur Anschaffung dieses Trauerspiels der gleiche, aber so schont man wenigstens noch die eigenen Nerven!

man

#### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 5 |  |
| Sound .....       | 5 |  |
| Spielablauf ..... | 2 |  |
| Motivation .....  | 2 |  |
| Gesamtnote .....  | 3 |  |

»PEINLICH«



# EXKLUSIV

DAS WEIHNACHTSANGEBOT  
FÜR ALLE  
-LESER!

DAS DING MIT GRIFF

DER LUCAS FILM-KOFFER



LIMITIERTE AUFLAGE

500 STÜCK

NUR

... UND DAS  
IST DRIN:

MANIAC MANSION  
ZAK MC KRACKEN  
INDIANA JONES 3  
(INKL. HINT BOOK)  
EINE AKTUELLE  
ASM-SONDER-  
AUSGABE

Erhältlich für:  
AMIGA, PC\*  
und ST

\* Der PC-Koffer enthält zusätzlich 1 Demo von Indy 4!

für  
99 DM

Lieferung erfolgt solange der Vorrat reicht!

Bitte benutzen  
Sie die  
ASM-Bestellkarte

# Konsole

## Konvertierungen

### DEVIL CRASH

**System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 120 DM, **Hersteller:** Techno Soft, Japan, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

Ein Flipper allererster Qualität verbirgt sich hinter dem Namen DEVIL CRASH, der 1990 für die PC Engine erschien. Nun wurde auch das Mega Drive



**Toll gelungen sind die neuen Bonuslevel.**

mit einer Umsetzung bedacht, die sich nur in wenigen Punkten von der Ur-Version unterscheidet.

Leider mußte der Bildschirmanschnitt für eine Info-Leiste ca. 10 cm einbüßen. Die Grafik ist im wesentlichen

identisch, doch irgendwie gefällt sie mir auf NECs Achtbitter besser. Um einiges schöner sehen die Bonuslevel auf dem MD aus, welche fast alle neu durchgestylt wurden. Der Sound ist ebenfalls 'nen Tick verbessert worden, wenn auch nur geringfügig. Insgesamt überzeugt die Engine-Fassung mehr. Das Gerät wird einfach besser ausgenutzt. Doch auf alle Fälle ist Devil Crash auch auf dem MD eine lohnende Investition. ■

hja

#### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |    |  |
|-------------------|----|--|
| Grafik .....      | 9  |  |
| Sound .....       | 10 |  |
| Spielablauf ..... | 10 |  |
| Motivation .....  | 10 |  |
| Gesamtnote .....  | 10 |  |

»PRIMA«

### FATAL REWIND

**System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 120 DM, **Hersteller:** Electronic Arts, **Muster von:** Hersteller.

FATAL REWIND? Was ist das? Ganz einfach: Hinter diesem Namen verbirgt sich nichts anderes als die Umsetzung zu *The Killing Game Show* von Psygnosis, welches Ende 1990 nicht nur durch ein Klasse-Intro von sich reden machte.

Leider fehlt dieses erwartungsgemäß auf dem Mega Drive gänzlich. Viel schlimmer aber ist, daß das Wasser mit dem schönen Spiegeleffekt aus - wel-



**Auch ohne Spiegeleffekt spielt's sich gut.**

chen Gründen auch immer - weichen mußte. Auch vermisste ich den kernigen Sound. Alles nicht mehr da! Anstatt Wasser gibt's irgendeine - nicht spiegelnde - Brühe, und vom Original-

Sound ist ebenfalls nicht mehr viel zu erkennen.

Zwar geht Fatal Rewind spielerisch in Ordnung, doch fehlt irgendwo das Flair, das die Amiga- und ST-Version zur Genüge hatte. Wieder mal eine mehr oder minder lieblose Umsetzung aus dem Hause ELECTRONIC ARTS. ■

hja

#### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 9 |  |
| Sound .....       | 7 |  |
| Spielablauf ..... | 9 |  |
| Motivation .....  | 9 |  |
| Gesamtnote .....  | 9 |  |

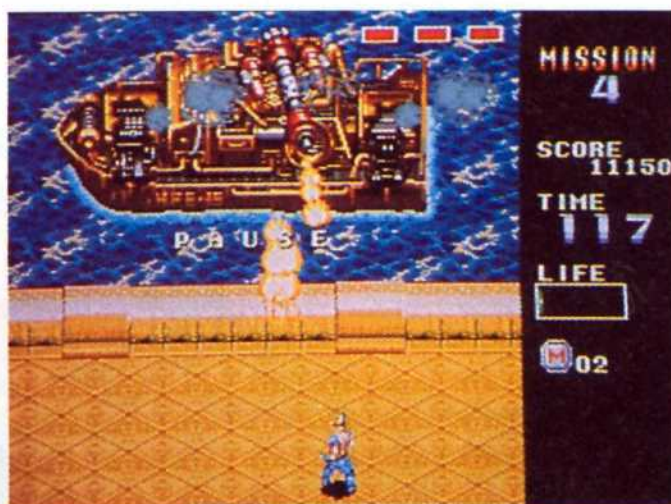
»PRIMA«

### MERCS

**System:** Mega Drive, **empf. VK-Preis:** ca. 120 DM, **Hersteller:** Sega, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart.

Die Söldner aus *Mercs* halten nach ihren reichlich verpatzten Starts auf den diversen Computersystemen nun auch Einzug auf dem Mega Drive. Wir erinnern uns: Der Präsident wurde entführt und der Spieler darf ihn retten. Soviel zur Hintergrundgeschichte. Es heißt also immer noch, erst schießen, dann fragen.

Technisch ist das Programm erstaunlicherweise besser als alle Compi-Versionen



**Wir bauen ein U-Boot...**

geworden, was sicherlich an der Überarbeitung seitens Sega liegt. Vor allem das nutzbare Spielfeld ist größer geworden. Außerdem wurde auch noch ein sogenannter Original-Modus spendiert, der ein etwas geändertes Levellay-

out beinhaltet und etwas schwieriger ist als das Arcade-Game.

Spielerisch wird nun mal Ballerei reinsten Wassers geboten. Da dieses Mal die technische Seite stimmt, läßt sich *Mercs* für Freaks schon empfehlen.

Alle anderen sollten vorher erst mal schauen. ■

gag

#### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 8 |  |
| Sound .....       | 7 |  |
| Spielablauf ..... | 7 |  |
| Motivation .....  | 7 |  |
| Gesamtnote .....  | 7 |  |

»BRAUCHBAR«



# Direkt vom Hersteller

## oder vom guten Fachhandel in Ihrer Nähe

### AMIGA \* AMIGA \* AMIGA

| Programm-Name                    | Artikel-Bezeichnung | Preis in DM |
|----------------------------------|---------------------|-------------|
| Professional Music Artist        | PMA                 | 34,90       |
| Megamighty Intro-Designer        | MID                 | 34,90       |
| Create a Shape V2.0              | CAS                 | 69,90       |
| Twintris                         | TW                  | 39,90       |
| Big VIC mit Kabel f. A500, A2000 | BV 500              | 69,90       |
| Big VIC mit Kabel f. A1000       | BV 1000             | 69,90       |
| Ted and Pat                      | TP                  | 34,90       |
| Ultimate Intro Studio Amiga      | UISA                | 49,90       |
| Matchic                          | MA                  | 34,90       |

### C64/128 \* C64/128 \* C64/128

| Programm-Name                | Artikel-Bezeichnung | Preis in DM |
|------------------------------|---------------------|-------------|
| Shadow-Writer                | SW                  | 14,90       |
| Demo-Designer                | DD                  | 14,90       |
| Demo-Designer-Erweiterung    | DDE                 | 11,90       |
| DD u. DDE zusammen           | DD+DDE              | 24,90       |
| MGOS Classic V2.2            | MGOS                | 29,90       |
| Demo-Maker de Luxe           | DMDL                | 19,90       |
| DMDL-Erweiterung             | DMDLE               | 14,90       |
| DMDL u. DMDLE zus.           | DMDL+DMDLE          | 31,90       |
| Professional Ass             | PA                  | 29,90       |
| Double Falcon                | DF                  | 14,90       |
| C.O.P.-Shocker               | CS                  | 29,90       |
| Laurin                       | LA                  | 14,90       |
| RoMuzak                      | RO                  | 24,90       |
| Intro-Designer               | ID                  | 19,90       |
| Game-Graphics-Designer       | GGD                 | 19,90       |
| Adress-Securer               | AS                  | 14,90       |
| Sicherheitspaket (CS+LA+AS)  | SP                  | 54,90       |
| Game-Maker-Paket (PA+RO+GGD) | GMP                 | 69,90       |
| Demo-Demon                   | DEMON               | 14,90       |
| Ultimate Intro Studio        | UIS                 | 19,90       |
| X-Ample's Intro Architect    | XIA                 | 24,90       |
| Final Designer               | FD                  | 19,90       |
| Time Composer                | TC                  | 19,90       |
| Disk Mag Creator             | DMC                 | 24,90       |
| Trigger Writer               | TR                  | 14,90       |
| Game Graphics Designer II    | GGD2                | 19,90       |

### Public Domain \* Public Domain

255 PD-Disketten für den C64/128 und 88 PD-Disketten für den Amiga aus eigener Zusammenstellung warten darauf, von Ihnen kennengelernt zu werden. Für den Amiga sind noch ca. 5.000 PD-Disketten aus anderen Serien lieferbar. C64-PD ab 4,00 DM, Amiga-PD ab 4,50 DM je Disk.

### Liste anfordern! \* Liste anfordern!

Bestellen Sie noch heute gegen eine Schutzgebühr von 3,00 DM in Briefmarken eine Liste mit unserem Komplettangebot für Ihren C64/128! Die Schutzgebühr für eine Amiga-Liste beträgt 1,50 DM in Briefmarken. Portokosten sind jeweils inbegriffen.

Versandkosten Inland: Vorkasse 3,50 DM, Nachnahme 5,50 DM. Versandkosten Ausland: Vorkasse 5,50 DM

Hier erhalten Sie Digital Marketing Produkte und selbstverständlich auch Programme anderer Hersteller:

### W-1000

B.I.T.S. Datentechnik  
Spiele in Berlin  
Jagowstr. 17  
1000 Berlin 21  
☎ 030 / 3938203

AUERcom  
Baumschulenweg 3  
4795 Delbrück  
☎ 05250 / 53110

CSS Computershop  
Brakhofstr. 21 b  
4800 Bielefeld  
☎ 0521 / 763918

### W-2000

G-I-R Softwarevertr.  
Peter Grantz  
Hauptstr. 49  
2401 Ratekau  
☎ 04504 / 4115

### W-5000

Soft Express  
Monika Preil  
Postfach 2070  
5407 Boppard  
☎ 06742 / 60233

Software Empire  
Lars Puncken  
Butjadinger Str. 15  
2880 Brake  
☎ 04401 / 5849

### W-7000

Hans Schraft  
Ziegelhüttenstr. 50  
7547 Wildbad  
☎ 07081 / 3622

### W-3000

Ralf Schaale  
Fischerpfad 24  
3500 Kassel  
☎ 0561 / 872586

### W-8000

T.S. Datensysteme  
Denisstr. 45  
8500 Nürnberg 80  
☎ 0911 / 288286

### W-4000

Happy Soft P. Korthals  
Bahnhofstr. 185 a  
4100 Duisburg 12  
☎ 0203 / 439513

Software House  
Gasthausstr. 12  
4190 Kleve  
☎ 0281 / 25922

Software Dreams  
Gerhard Wenzel  
Am Ruhstein 1  
8641 Weißenbrunn  
☎ 09261 / 52939

Software House  
Auf dem Dudel 8  
4230 Wesel  
☎ 0281 / 25922

Donau-Soft  
Maik Hauer  
Postfach 1401  
8858 Neuburg  
☎ 08431 / 49798

# Digital Marketing

Software - Werbung - Drucke

Dieter Mückter

Krefelder Str. 16

D - 5142 Hückelhoven 2

☎ (02435) 2086, 1295, 428

FAX (02435) 3529

### Software-Händler?

Hier könnte auch Ihre Anschrift stehen!  
Nähere Informationen:



# Konsole

## DO THE BART, MAN!

**Titel:** THE SIMPSONS, **System:** NES, **empf. VK-Preis** ca. 140 Mark, **Hersteller:** Acclaim, **Muster von:** Hersteller

Die Simpsons sind zur Zeit in aller Munde. Daher war es nur eine Frage der Zeit, wann auch Bart und seine Genossen in versofteter Form auf unserem Schreibtisch landen würde. Neben den Homecomputer-Versionen wurde das Spiel mit unserem gelben Freund nun auch auf das NES umgesetzt. Das Teil trägt den offiziellen Titel THE SIMPSONS - BART VS. THE SPACE MUTANTS und kommt aus dem Hause ACCLAIM.

Wie man vielleicht schon aus dem Titel des Spieles erkennen kann, hat unser

kleiner Held die ehrenvolle Aufgabe, die Erde vor einer Invasion aus dem All zu schützen. Der kleine, feine Vorteil, den Bart gegenüber seinen Zeitgenossen hat, ist seine Röntgen-Brille, mit der er zwischen normalen und von Außerirdischen besessenen Menschen unterscheiden kann. Letztere kann er befreien, indem er auf ihre Köpfe springt. Das kleine runde Etwas, das danach übrig bleibt, muß er aufzusammeln, um die



Das war wohl nichts, Mann!

restlichen Simpsons von der Existenz der Außerirdischen zu überzeugen. Ist das geschafft, können sie uns bei der Alienjagd hilfreich zur Hand gehen.

Die eigentliche Aufgabe von Bart ist, bestimmte Gegenstände von der Bildfläche verschwinden zu lassen, um die Aliens vom Bau ihrer Welt-Vernichtungsmaschine abzuhalten. Im ersten Level sind das alle violetten Gegenstände, im zweiten alle Hüte, im dritten alle Ballons und so weiter. Wie man das anstellt, ist im Prinzip egal. So kann man die Gegenstände im ersten Level mit anderer Farbe ansprühen oder mit Tüchern bedecken, ... oder was auch immer. Der Phantasie des Spielers sind keine Schranken gesetzt.

Trotzdem ist das Teil nicht unbedingt der Hit, vor allem die Grafik und der Sound sind, selbst für NES-Verhältnisse, ziemlich übel.

lar

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Grafik .....      | 6 |  |
| Sound .....       | 6 |  |
| Spielablauf ..... | 7 |  |
| Motivation .....  | 6 |  |
| Gesamtnote .....  | 6 |  |

»DÜRFTIG«

# MEGADRIVE: CD-ROM im Anmarsch

Doch keine Bange, so lange müßt Ihr nicht warten, denn schon im Dezember wollen verschiedene Händler das Gerät importieren. Preise stehen auch bis dato noch nicht fest.

Offiziell vorgestellt wird das CD-ROM übrigens von Virgin Games/Sega Deutschland auf der 'Spielwaren-Messe' in Nürnberg vom 6. bis 12. Februar 1992.

Na, dann wißt Ihr ja, wofür Ihr Euer 'Weihnachtsgeld' sparen müßt ...

Und das gibt's sonst noch zu berichten:

### HARDWARE:

Der neue 'Lynx' ist da. Etwas leichter, knapp fünf Zentimeter kürzer aber dafür 'nen Tick höher ist das gute Stück, bei dem nun aus stromsparenden Gründen die Hintergrundbeleuchtung abschalt-



**Kaum ein Mega-Drive-Besitzer, der nicht wie ein Flitzbogen auf Segas CD-ROM für seine 16bit-Konsole wartet. Leider wird dieses feine Gerät nicht vor Ende Sommer 1992 kommen - laut Virgin Games Hamburg.**

bar ist. So halten die Batterien doch gleich ein Weilchen länger ...

### SOFTWARE:

Eine ganze Reihe feiner Games für das **Mega Drive** sind für die nächsten Wochen angekündigt. Äußerst interessant dürfte wohl MIKE DITKA POWER FOOTBALL von ACCOLADE sein. Vier verschiedene Schwierigkeitsstufen sollen selbst Anfängern eine Chance geben. Ein Play-Off-Modus und zahlreiche digitalisierte Effekte sorgen für die spielerische Note. Sicherlich ein Leckerbissen für alle Football-Fans.





Adventurelastig wird THE IMMORTAL sein, das neben SPEEDBALL II, XENON II, VETTE und SHADOW OF THE BEAST für Segas Konsole umgesetzt wird.

Ein Knaller: WONDERBOY 5! Jegliche Worte wären wohl fehl am Platze ...

Ordentlich auf die Tube darf bei SUPER MONACO G.P. II gedrückt werden. Wollen wir hoffen, daß der Nachfolger nichts an Klasse verloren hat.

Weitere Neuigkeiten: ROLLING THUNDER II, NINJA BURAI FIGHTER, UNDEAD LINE, CALIBER 50 (alles Action), TECHMO WORLD SOCCER (Fußball), JOE AND MAC und POPPIL (Jump'n'Run).

Master-System-Besitzer kommen nun endlich in den Genuß von SONIC - THE HEDGEHOG, BUBBLE BOBBLE und eines Schach-Programms. Ein Rollenspiel erscheint unter dem Namen DRAGON CRYSTAL.



So sieht das Game Gear mit TV-Aufsatz aus, der nun erhältlich ist. Kostenpunkt: 199 DM.

## TOP TEN

1. Sonic - The Hedgehog (Mega Drive, Sega)
2. NHL Hockey (Mega Drive, Electronic Arts)
3. Shining in the Darkness (Mega Drive, Sega)
4. Phantasy Star III (Mega Drive, Sega)
5. Bare Knuckle (Mega Drive, Sega)
6. Bonk's Adventure II (PC Engine, Hudson Soft)
7. Mystical Ninja (Super Famicom, Konami)
8. Long Raiser (Mega Drive, NCS Corp.)
9. Final Match Tennis (PC Engine, Human Creative Group)
10. GG Shinobi (Game Gear, Sega)



Ein feines Teil in schwarzem Gewand: so sieht das CD-ROM fürs Mega Drive aus.

Einen Haufen Konvertierungen gibt es für das NES. So schneit in Bälde LOOPZ, DAYS OF THUNDER und GAUNTLET II herein. Gute Nachrichten für 'Simpsons'-Fans: THE SIMPSONS II wird nächstes Jahr erscheinen. Wann, ist leider noch unbekannt.

Für das Super Famicom ist CASTLEVANIA IV in der Mache. Hoffen wir, daß es noch rechtzeitig für die ASM 2/91 kommt. Harte Action wird bei MUSA ALESTE und RAIDEN geboten. Auf das Ruckeln bin ich bereits jetzt gespannt.

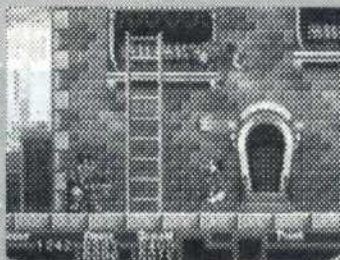
Right, now. Das soll's vorerst gewesen sein. Euer

A-MAN



Wir haben sie,  
*die Weihnachtshits!*

Theo  
**KRANZ**  
VERSAND & LADEN



Quak Shot-MD

### CD-ROM MEGA DRIVE auf Anfrage

**Mega Drive:** Back to the Future, Quak Shot \* Golden Axe 2 \* California Games, F-22 Interceptor, Marble Madness, Jewel Master, Buck Rogers  
**Lynx:** ST.U.N. Runner, Scrapydog, Hard Drivin, Viking Child, Neu: LYNX 2  
**NES:** Super Mario Bros. 3, The Simpsons, Boulder Dash, Maniac Mansion, Duck Tales, Shadow Warrior, Bubble Bobble, North & South  
**Game Gear:** Golden Axe, Factory Panic, Donald Duck \*, Sonic the Hedgehog \*, Ninja Gaiden \*, Master System Adapter, Spider Man,\*  
**Game Boy:** Choplifter II, R-Type, Solomons Club, The Simpsons, Blades of Steel, WWF Superstars, Duck Tales, Dragons Lair \*, Crystal Quest \*  
**Master System:** Populous, Xenon II, Alien Storm, Sonic the Hedgehog, Back to the Future 2, Bubble Bobble, Golden Axe Warrior, Dragon Crystal, Sega Chess  
**NEO GEO:** Alpha Mission II, Burning Fight, Crossed Sword  
**PC:** Falcon V 3.0, Lemmings Data Disk, Ultima 7, R. for the Skies, Police Quest 3  
**AMIGA:** Bundesliga Manager Pro., Dark Crypt, Mega lo Mania, Ultima 6  
**CDTV:** Grundgerät: 1498,-, F-16 Falcon, Xenon II  
**Die mit \* gekennzeichneten Spiele erscheinen gerade noch rechtzeitig vor Weihnachten.**

FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSES MAGAZIN GEGEN FRANKIERTEN UND ADRESSIERTEN RÜCKUMSCHLAG AN. VERSAND PER NN. 8.-DM; BEI VORK. 4.-DM. VERSAND UND LADEN.

Juliuspromenade 11 8700 Würzburg **Tel.: 09 31/ 57 16 01 od. 57 16 04**



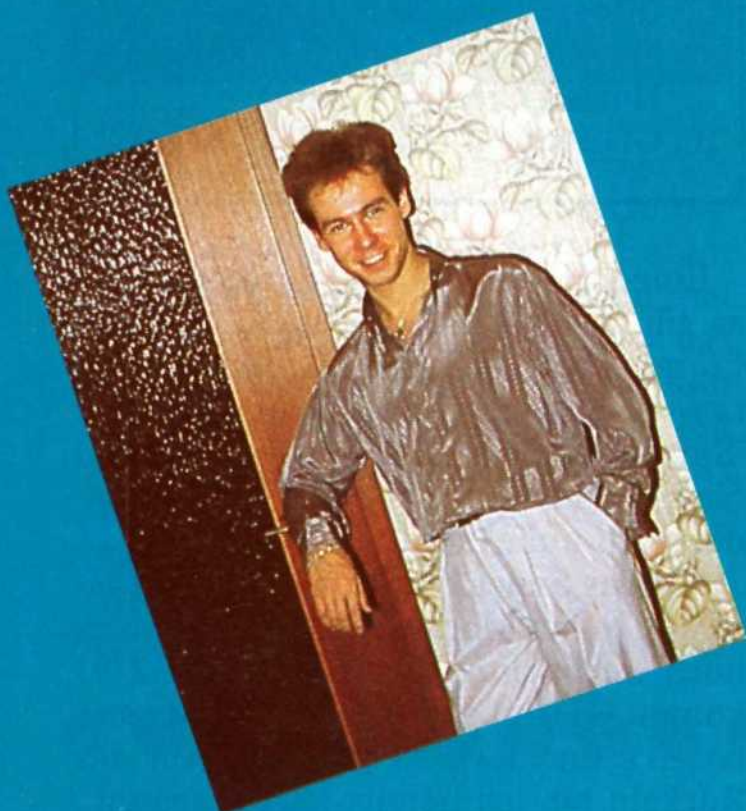
## GAME · BOY · CORNER

# IHR HABT SIE NOCH NICHT?

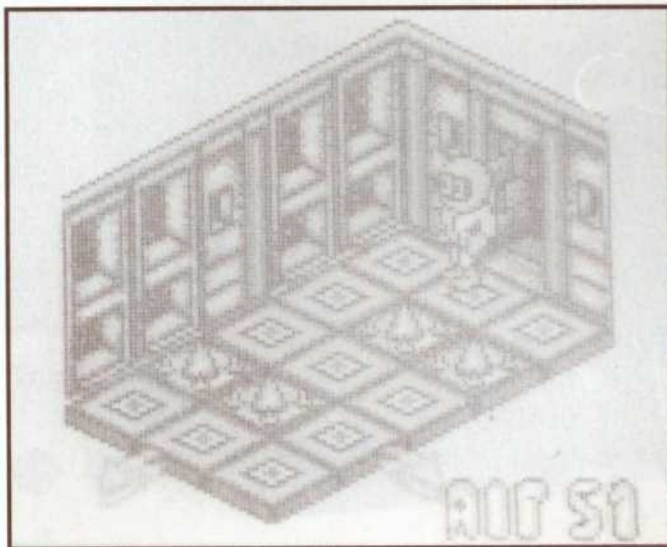
# ASTRONAUT IN ATEMNOT

**Titel:** Altered Space, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 60 DM, **Hersteller:** Sony Imagesoft, U.S.A., **Muster von:** Flashpoint, 2360 Bad Segeberg.

Eigentlich wollte Humphrey ja nur einige Runden in seinem Shuttle drehen, aber es kam mal wieder alles ganz anders: Dummerweise kam er einem Schiff der fiesen Zaks in die Quere, die natürlich nichts anderes im Sinne hatten, als ihn ihrer Sammlung von ALFen



**Die ASM-SPECIAL Nr. 14? Dann wird's aber höchste Zeit, denn als Game-Boy-Fan sollte man sich diese nicht entwisphen lassen. Mehr darüber in den Game-Boy-News. Was es sonst noch zu berichten gibt? Eigentlich nicht viel. Trotz des bevorstehenden Festes ist die Quanti- und die Qualität der eingehenden Programme durchschnittlich. Es plätschert alles ein wenig vor sich hin. Nu denn, dann bleibt mir nichts anderes übrig, als Euch schöne Feiertage und ein frohes neues Jahr mit mehr und besseren Game-Boy-Spielen zu wünschen. Tschüs, bis dann, Euer A-MAN**



Luft anhalten und durch ...

zuzuführen. Klar, daß Humphrey nach Hause will (telefonieren?), und so macht er sich auf den Weg in die Kommandozentrale, um das Schiff der Zaks in seine Gewalt zu bringen. Die wiederum setzen alles daran, unserem Helden das Leben schwer zu machen, und so muß er gegen allerlei Widrigkeiten und Fallen antreten. Zum Glück gibt es jedoch einige Extras, die Humphrey bei seinem Kampf helfen. Wichtigstes Utensil sind Flaschen mit Atemluft, denn jede Feindberührung verringert den Vorrat, und ohne Luft kann auch der beste Astronaut nicht leben. Dann gibt es noch Geräte, um die im Schiff umherstreifenden Zaks und Roboter auszuschalten, Schlüssel für Geheimtüren und ein Terminal, mit dem man eine Karte des jeweiligen Stockwerks abrufen kann.

SONY IMAGESOFT hat mit ALTERED SPACE ein Genre und eine Darstellungsform wiederbelebt, von denen man schon lange nichts mehr gehört hat.

Schneider-Veteranen werden bei der Nennung von Namen wie *Batman*, *Head Over Heels* oder *Fairlight* sofort Bescheid wissen, jüngster Vertreter war *Treasure Trap* für den Amiga, die *Cadaver*-Serie geht ebenfalls in diese Richtung: Die Rede ist von 3-D-Action-Adventures in der *Ocean*-Perspektive schräg von oben, die Mitte der 80er Jahre Hochkonjunktur hatten. Damit steht der größte Teil des Spielablaufs schon fest: Pixelgenaues Laufen und Springen sowie Verschieben, Sammeln und Stapeln von Kisten, um Gegner auszuschalten, Fallen zu überwinden und Extras zu erreichen. Leider stehen aber auch die Schwächen des Systems damit fest, nämlich gewöhnungsbedürftige Steuerung und teilweise Unübersichtlichkeit. Zwar ist die Grafik auf dem Game Boy hervorragend und wer das Genre kennt, kommt sehr schnell mit dem Modul zurecht, allerdings wird man doch recht schnell ein Kandidat für den Augenarzt: Mangels Speicher- oder Paßwortoption muß man das Spiel in einem Zug durchspielen, die Batterien sollten also bei Spielbeginn

### »Klassische Perspektive in dezentem Game

möglichst frisch sein. Auch klappt der alte Trick, ganz einfach den Joystick zwecks besserer Steuerung etwas zu drehen, nicht mehr, zumindest aber besagte Veteranen sollten keine Probleme mit der Steuerung haben. Wenn möglich, sollte man vor dem Kauf intensiv probespielen, denn das Genre liegt sicher nicht jedermann.

man

#### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 9 |
| Sound .....       | 8 |
| Spielablauf ..... | 9 |
| Motivation .....  | 8 |
| Gesamtnote .....  | 9 |



»PRIMA«





**Der neueste Tüffel Knüller  
von KONAMI**

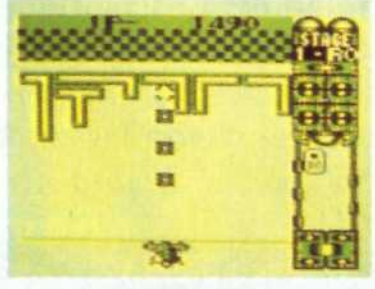
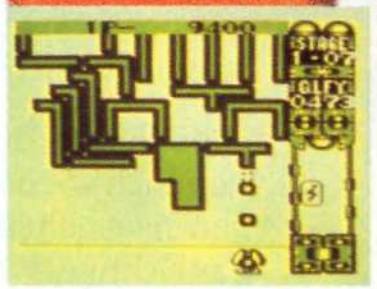
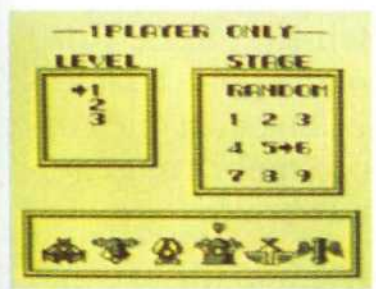
Vorsicht: Klötzchen von oben!  
Räum sie aus dem Weg oder sie  
donnern Dir auf den Kopf!  
Quarth ist ein absolut vertracktes  
Puzzlespiel für alle Hirnis:

*"Wer gerne tüfelt und die [ ] nicht  
mehr sehen kann, der sollte sich an das faszinierende  
Quarth halten.  
Besonders gelungen: der witzige 2-Spieler-Modus"*  
Mehr über diesen Test in **Video Games 3/91**

Von KONAMI gibt's außerdem: die Original  
Teenage Mutant Hero Turtles, Motocross Maniacs,  
Bad'n Rad Skate or Die, Nemesis und Castlevania.  
Alle Spiele in Original Qualität und  
mit deutscher Spielanleitung. Ist doch logo.



Und was will Euer Game Boy?  
Den Case Boy von KONAMI.  
Da ist er sicher geschützt.  
Super für unterwegs.



**KONAMI**

**Superstarker Videospiele Spaß**



Weitere Informationen bei: KONAMI (Europe) GmbH, Postfach 56 01 80, 6000 Frankfurt 50, Telefon D-069/95 08 12-0, Telefax D-069/95 08 12-77



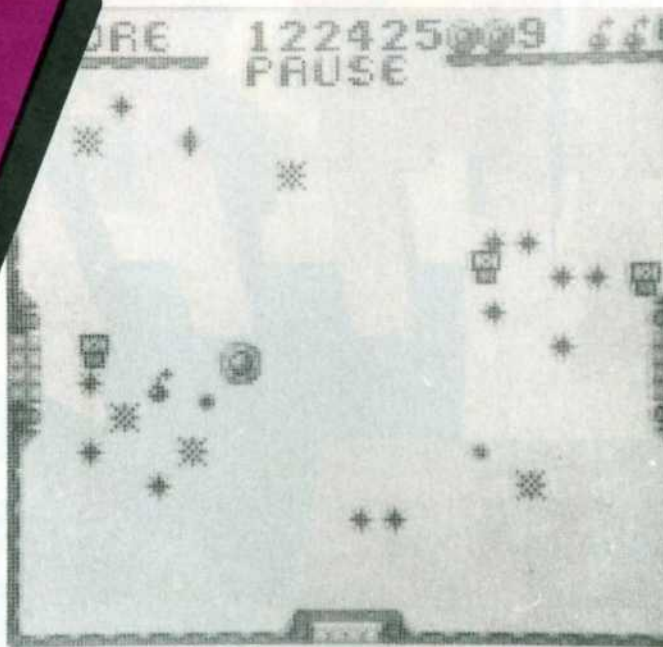


## GAME · BOY · CORNER

**Titel:** CRYSTAL QUEST, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 Mark, **Hersteller:** Data East, USA, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

Entgegen dem üblichen „Shoot 'em up-Auftrag“ lautet er bei CRYSTAL QUEST der Firma DATA EAST viel mehr: „scoop 'em up“. Rafften, schaffen, scheffeln lautet hier also die Devise, ballern ist zweitrangig.

Links, rechts und unten am Bildschirm befinden sich jeweils Türen. Der Rest besteht aus dem hintergrundlosen Spielfeld, auf dem wahllos mehr oder weniger viele (je nach Level) Sternchen plaziert sind. Diese sollen Kristalle darstellen, die es einzusammeln gilt. Aus den beiden gegenüberliegenden Türen kommen, während man mit dem Einsammeln beschäftigt ist, verschiedenar-



**Sterne und Bomben sammeln, den Rest großräumig umgehen:**

## Für Jäger u. Sammler

tige Gegner. Die Tür am unteren Bildschirmrand öffnet sich, sobald man alle Kristalle eingesammelt hat, und gibt so den Zutritt zum nächsten Level frei.

Im ersten und zweiten Level behindern die Gegner durch ihre bloße Anwesenheit, ab dem dritten fangen sie an zu schießen. Entgegenwirken kann man diesen massiven Angriffen hervorragend mit Smart Bombs. Extraleben und jede Menge Punkte können durch Aufnehmen der Rauten-förmigen Gebilde ergattert werden.

Wartet man lange genug auf diese Dinger, so können vom ersten in den zweiten Level 10, fünfzehn oder mehr Leben mitgenommen werden. Das macht die ganze Sache natürlich übelst langweilig.

Grafik, Sound, Spielablauf und Spielspaß zusammengenommen, kommt bei Crystal Quest nicht mehr als ein „dürftig“ heraus.

Sandra Alter

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                      |   |
|----------------------|---|
| Grafik .....         | 5 |
| Sound .....          | 4 |
| Spielablauf .....    | 5 |
| Motivation .....     | 6 |
| Preis/Leistung ..... | 5 |



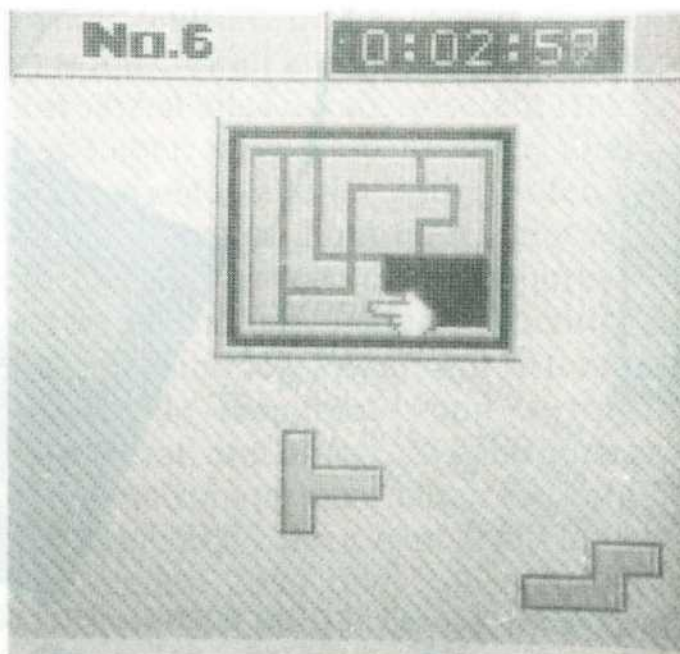
»DÜRFTIG«

# BAUKLOTZE

**Titel:** PUZZLE ROAD, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 Mark, **Hersteller:** Vic Tokai, Japan, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart 1.

Etwas einfallslos gestaltet sich der Spielablauf von PUZZLE ROAD der Firma Vic Tokai. Level für Level wird dem Spieler die Aufgabe gestellt, diverse Bausteine so in einem Kasten unterzubringen, daß er lückenlos ausgefüllt ist. Die einzige Änderung, die mit steigender Levelzahl zu beobachten ist, besteht darin, daß jeweils einer der Bausteine zuviel ist. Der Spieler muß also demzufolge herausfinden, welcher Stein nicht paßt.

Die Steuerung dieses Games funktioniert bestens, das Gameplay wird durch nette Piepstönchen unterstützt. Tja, und über die Grafik gibt es auch nichts Welt-



**Bisserl öde, oder?**

bewegendes zu berichten, da es zum ersten nicht viel Grafik gibt, und diese zum zweiten für diesen simplen Spiel-

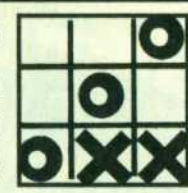
ablauf nicht vonnöten ist. Puzzle Road kann ich nicht als aufregend bezeichnen, im Gegenteil, je länger ich mich damit beschäftigte, umso mehr Langeweile machte sich bei mir breit.

Für Leute, die gern stundenlang stupiden, sich wiederholenden Beschäftigungen nachgehen, ist dieses Game genau das richtige. Wer die Abwechslung liebt, sollte die Finger besser davon lassen.

Sandra Alter

ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |           |
|-------------------|-----------|
| Grafik .....      | 5         |
| Anleitung ....    | japanisch |
| Spielablauf ..... | 6         |
| Motivation .....  | 5         |
| Gesamtnote .....  | 6         |



»DÜRFTIG«



TEENAGE MUTANT HERO  
**TURTLES II**  
 THE  
**ARCADE GAME**™

**Jetzt als Computerspiel!**

**Bessere Grafiken. Mehr Action.  
 Toller Sound.**

Ab sofort bekommt Ihr die Turtles als Computerspiel. Das ist die Originalversion wie in den Spielhallen.

Mit Supergrafiken und noch mehr Action. Zwei Spieler können gleichzeitig mit den Turtles und ihren Freunden gegen den widerlichen Shredder antreten.

Den Superstarken ComputerspieleSpaß gibt's für den Commodore Amiga, den C 64 (auf Kassette und Diskette), für alle Computer mit MS-DOS-Format und ATARI ST Computer.

Holt Euch den Superstarken-SpieleSpaß für Euren Computer von KONAMI.

**KONAMI**®

**Superstarker ComputerspieleSpaß**



Abbildungen:  
 Commodore Amiga

Vertrieb: Rushware Microhandelsges. mbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 (Holzbüttgen), Tel. 02131/6070, Telefax 02131/607111

Teenage Mutant Hero Turtles™ is a registered trademark of Mirage Studios, USA. Splinter™, Shredder™, April O'Neil™, Bebop™, Rocksteady™ are trademarks of Mirage Studios USA. Based on characters and comic books created by Kevin Eastman and Peter Laird. © 1990 Mirage Studios. All rights reserved. Used with permission. Published by Mirrorsoft Ltd under license from Konami® and under sub licence from Mirage Studios, USA. Konami is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1991 Konami Inc. © 1991 Mirrorsoft Ltd. Image Works is a brand name of Mirrorsoft Ltd

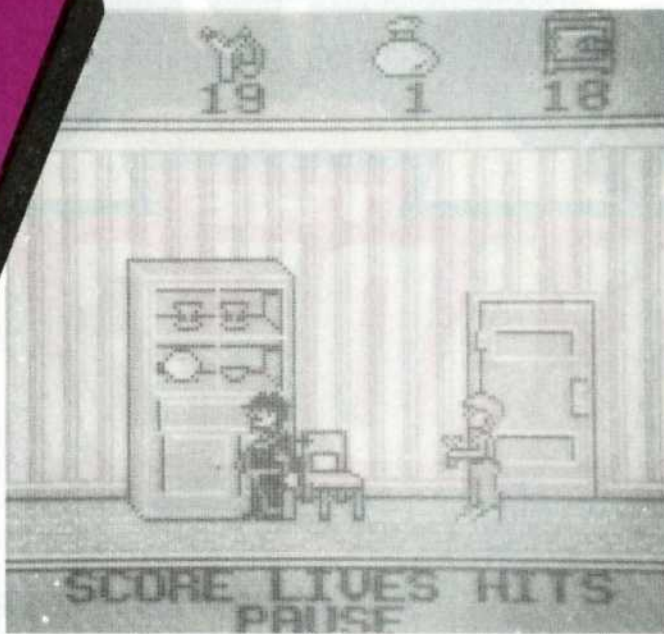


# GAME · BOY · CORNER

## ALLEIN ZUHAUS?

**Titel:** Home Alone, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 60 DM, **Hersteller:** Toy Headquarters, Kalifornien, USA, **Muster von:** Flashpoint, 2360 Bad Segeberg.

Ganz allein ist er zuhaus, der kleine Kevin McCallister. Er wurde von seiner Familie buchstäblich vergessen, als diese in der üblichen Urlaubs-Hektik zum Flughafen abreiste, um nach Frankreich zu fliegen. Da der Kleine ohnehin ein Angsthase ist, steht er natürlich die allergrößten Ängste aus, als sich zwei Banditen über die Wert- und Spielsachen McCallisters hermachen wollen...



**Kinder-Schreck**

Gewitzt, wie Kevin nun mal ist, probiert er, diesen zu entfliehen und dabei alle Dinge in Sicherheit zu bringen, die nicht niet- und nagelfest sind.

So irrt er durch das große Haus und durchsucht Schränke, Kommoden und Geheimfächer. Hin und wieder trifft er auf den einen oder anderen Banditen, den er mit Hilfe seiner Wasserpistole, eines Baseballs oder einer Steinschleuder außer Gefecht setzt.

Hat Kevin alle Gegenstände eines Levels durch einen Abfall-Schacht in den Keller geschafft, so kann er in denselbigen, wo er gegen einige Kreaturen seiner schlimmsten Alpträume ankämpfen muß, ehe es einen Level weiter geht.

So genial der Film war, der dem Programm als Vorlage diente, so langweilig ist dieses. Über die verschiedenen Level hinweg wird nichts neues geboten, und Kevin macht stets dasselbe. Viel Motivation bleibt da nicht übrig.

Technisch gesehen ist HOME ALONE ebenfalls nur Durchschnitt. Ich für meinen Teil schaue mir lieber den Film noch einige Male an, ehe ich die abgewandelte Story auf dem Game Boy nachspiele.

*Hans-Joachim Amann*

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 7 |
| Sound .....       | 5 |
| Spielablauf ..... | 7 |
| Motivation .....  | 5 |
| Gesamtnote .....  | 5 |



**»DÜRFTIG«**

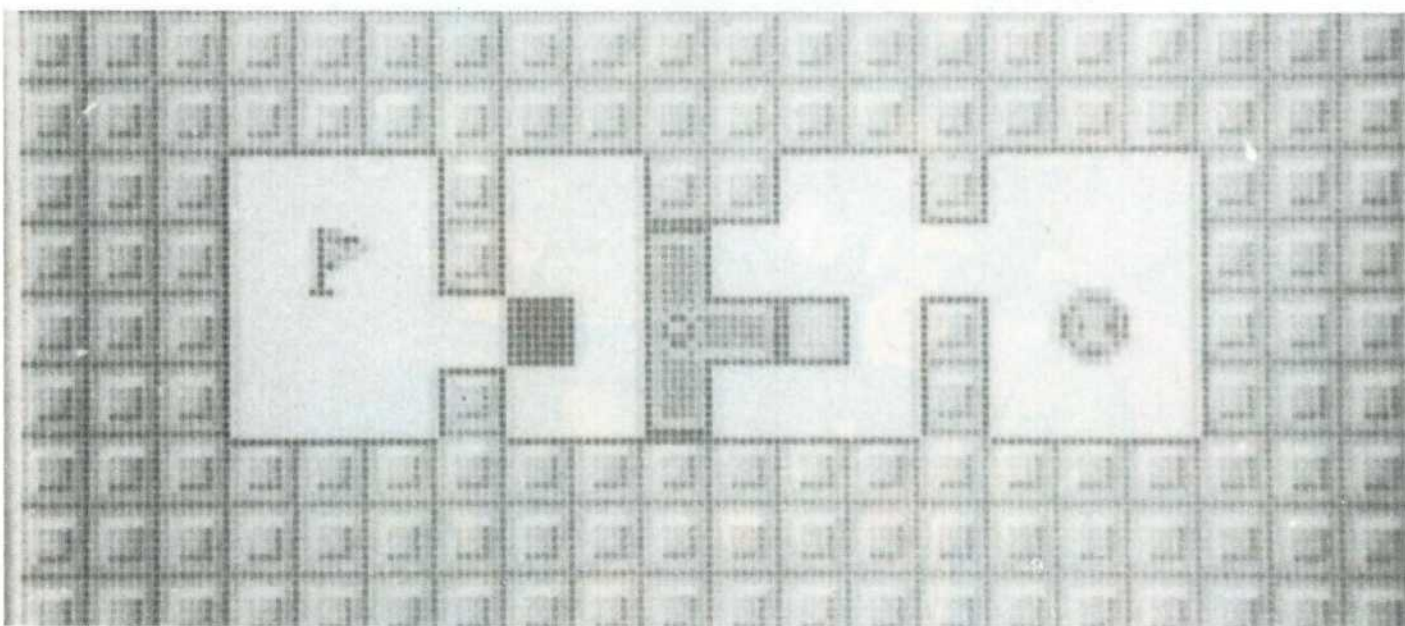
## KNIFFLIG UND FIES

**Titel:** Puzzle Boy II, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 70 DM, **Hersteller:** Atlus, Japan, **Muster von:** Top 4, 7000 Stuttgart.

Gehirnakrobaten und Fans von kniffligen Programmen, aufgepaßt! ATLUS hat etwas für Euch auf Lager: PUZZLE BOY II. Bei diesem Knobelspielchen geht es darum, ein wandelnde Kartoffel von einem Punkt A zu Punkt B zu bug-sieren. Einfach, sollte man denken. Pustekuchen! Löcher, die 'gestopft' werden müssen, umherliegende Felsbrocken und fiese mechanische Teile, zu denen ich später noch kommen werde, wurden von den Programmierern eingebaut.

Gott sei Dank sind in den einfacheren Leveln nicht all diese Elemente gleichzeitig integriert worden.

Besonders gemein sind die Gebilde, die, versucht man sie zu verschieben, sich quasi wie eine Geheimtür drehen und den Spieler mitziehen. Wird hier



**Da rauchen die kleinen grauen Zellen ...**

nicht aufgepaßt, befindet sich unsere Kartoffel schnell einmal in einer Sackgasse.

So ungewöhnlich Puzzle Boy II auf den ersten Blick scheint, so schnell spielt man sich ein, und anfangs als nicht lösbar abgestempelte Level bereiten schon nach wenigen Spielchen keine Probleme mehr.

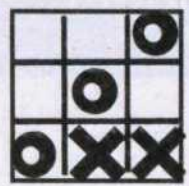
Puzzle Boy II ist ein interessantes und teilweise verflixt kniffliges Denkspielchen, das zu gefallen weiß. Mehrere Spielmodi lassen so schnell keine Lan-

geweile aufkommen. Nichtsdestotrotz hätten dem Spiel ein paar zusätzlich Elemente nicht geschadet.

*Hans-Joachim Amann*

### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                    |           |
|--------------------|-----------|
| Grafik .....       | 3         |
| Anleitung ....     | japanisch |
| Spiel Aufbau ..... | 9         |
| Motivation .....   | 9         |
| Gesamtnote .....   | 9         |



**»PRIMA«**



...sion  
lieferbar  
neues LDG-Spiel!!

● **THAYER'S  
QUEST**

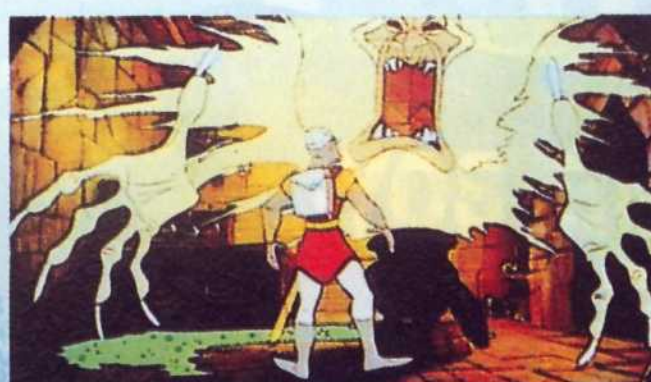
LDG



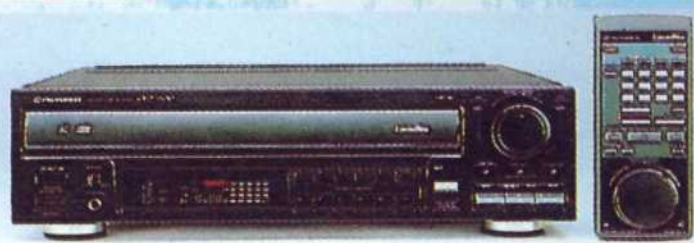
**LUST AUF LASER**



Alle Abbildungen aus Dragon's Lair



## DER PLAYER - DAS MULTITALENT



Pioneer CLD - 1600

- 1 **LDG-MACHINE**
- 2 **MOVIE MACHINE** besser als Super VHS, übertrifft High-Definition-TV
- 3 **HIGH END CD-PLAYER** (Audio)
- 4 **INTERACTIVE-TEACHER** durch Zugriff auf High-Tech-Lernprogramme, Guides etc



**LUST AUF LDG:**  
Player, Monitor, Computer (hier ATARI ST),  
Steuersoftware auf 3,5" Diskette, Interface, LDG-Disc

# LASER DISC GAME

**SOFT  
WARE  
CORNER**

Sophienstraße 13  
6800 Mannheim 1

## DAS LDG-LUST-PAKET

Der Lieferumfang

- 1 Das LDG-Interface
- 2 Die LDG-Steuersoftware
- 3 Der Laser-Disc-Player
- 4 Die Laser-Disc mit **DRAGON'S LAIR**

Was müßt ihr bereits haben ?

Einen Commodore C 64, Amiga, Atari ST oder IBM oder IBM-kompatiblen und natürlich einen Monitor/TV-Gerät (am besten Color). Im Übrigen wird es für Amiga-Besitzer die Möglichkeit auf CDTV-Kompatibilität mit speziellem CDTV-Adapter vom SOFTWARE-CORNER geben. Und (sicher auch erwähnenswert) es besteht für PC-Besitzer die Möglichkeit auf CD-Rom-Kompatibilität...

Die Preise

**Das Basis-System:**  
bestehend aus  
Interface, Steuersoftware,  
Laser-Disc Dragon's Lair.  
für AMIGA: DM 199,-  
für ATARI ST: DM 249,-  
für IBM & Kompatible: DM 299,-  
C 64 in Kürze lieferbar

**Das Power-Package:**  
bestehend aus Basis-System (s.o.)  
und Pioneer CLD 1600.  
für AMIGA: DM 1297,-  
für ATARI ST: DM 1347,-  
für IBM & Kompatible: DM 1596,-  
mit Infrarot-Interface

Die Lieferbedingungen

Wir liefern grundsätzlich innerhalb Deutschland per UPS-Nachnahme. Die Portokosten inkl. Versicherungsanteil betragen DM 20,00. Die Lieferung erfolgt ca. 14 Tage nach Bestellung.  
Ausländische Bestellungen können wir nur per Vorauskasse (Euroschecks/Verrechnungsschecks/Überweisungen oder Bargeldanweisungen) ausführen. Der Versandkostenanteil beträgt hierbei DM 40,00.  
Die Lieferung erfolgt ca. 14 Tage nach Zahlungseingang. Für Schecks erheben wir eine zusätzliche Bearbeitungsgebühr von DM 15,-. Für Mehrwertsteuerrückstattung und Zollformalitäten hat der Empfänger Sorge zu tragen. Unsere Preise verstehen sich inklusive der gesetzlichen Mehrwertsteuer.

DIE SENSATION AUS DER FACHPRESSE!

ORDER HOTLINE:

Jetzt auch im Software Corner Klarastr. 22  
6800 Mannheim 1 Tel. 0621/426020

0621/426020 Fax 4260215

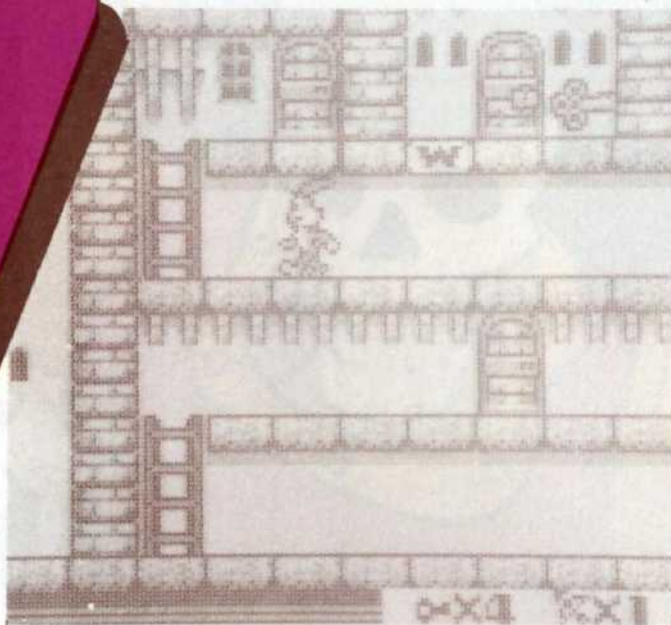


## GAME · BOY · CORNER

### HASI-FANTASIE

**Titel:** BUGS BUNNY 2-CRAZY CASTLE, **System:** Game Boy, **empf. VK-Preis:** ca. 60 Mark, **Hersteller:** Nintendo, Japan, **Muster von:** Flashpoint, 2360 Bad Segeberg.

Ganz so „crazy“ ist das Castle, in dem das Spielgeschehen stattfindet, nun auch wieder nicht. BUGS BUNNY 2-CRAZY CASTLE kann unter der Rubrik „brauchbar“ eingeordnet werden, das Besondere daran ist die Hauptfigur Bugs Bunny. Der immer fröhliche Hase läuft



Das „Crazy Castle: Türen, Leitern, Teleports.

hier treppauf und -ab, um Türen zu öffnen, hinter denen Schlüssel und diverse Waffen und Hilfsmittel versteckt sind.

Hierbei wird er von anderen (nicht so bekannten) Comicfiguren behindert. Eine Berührung reicht und der Hase ist hin. Aber ganz so nackt steht unser Held nun auch wieder nicht da. Er kann Bomben oder Flitzbogen einsammeln, um

sich seiner Gegner zu erwehren. Um gewisse Hindernisse zu überwinden, werden ihm Hammer und Spitzhacke zur Verfügung gestellt.

Ein Klingelzeichen bedeutet dem Spieler, daß der letzte Schlüssel eingesammelt ist und er Bugs nun zur letzten noch verschlossenen Tür steuern kann, um in den nächsten Level zu gelangen. Für jeden Level gibt's ein Paßwort. Ein paar nette Gags lockern den sonst immer gleichbleibenden Spielablauf ein wenig auf. Beispielsweise kriecht er durch Röhren, die davon an den jeweiligen Stellen dicker werden.

Bugs Bunny Crazy Castle 2 hat insgesamt 28 Level zu bieten, die den Spieler für eine ganze Weile beschäftigen dürfen. Wieviel Spaß man an diesem Game hat, hängt ganz davon ab, wie verbunden man sich Bugs Bunny fühlt. Mir persönlich hat es schon Spaß gemacht, großartige Abenteuer habe ich dennoch nicht erlebt.

Sandra Alter

#### ASM-WERTUNG von 0 bis 12

|                   |   |
|-------------------|---|
| Grafik .....      | 7 |
| Sound .....       | 6 |
| Spielablauf ..... | 6 |
| Motivation .....  | 8 |
| Gesamtnote .....  | 7 |



»BRAUCHBAR«



## GAME · BOY · NEWS

# WAS bringt das neue Jahr?

Bevor ich Euch diese Frage beantworte, möchte ich auf die ASM-SPECIAL Nr.14 hinweisen, in der sich ein großer Game-Boy-Sonderteil befindet, den sich kein Fan des 'Kekskastens' entgehen lassen sollte. Ihr findet hier Berichte zu den größten Spiele-Hits, Tips & Tricks zu bekannten Programmen, eine Marktübersicht und natürlich einen ausführlichen Bericht über den Game Boy. Die Special 14 liegt bereits seit einigen Tagen am Kiosk, in Kaufhäusern etc. aus.

Und nun zu den Vorankündigungen für Januar 1992!

### SOFTWARE:

Gleich drei Film-Umsetzungen geben sich auf dem Game Boy die Ehre. Bei DAYS OF THUNDER darf ein jeder in die Rolle Tom Cruise' schlüpfen und mit einem Stock Car über die Piste fegen.

Ein verrücktes Spiel zu einem verrückten Film? Dies kann man mit BEETLEJUICE haben. Wohl härter geht's bei DICK TRACY zu.

Gute Nachrichten für alle Fans von THE FINAL FANTASY LEGEND: Der zweite Teil ist im Anmarsch! Zudem folgt FINAL FANTASY ADVENTURE. Sicherlich zwei ganz heiße Eisen.

Natürlich wird auch etwas für die Action-Freunde kommen. TURRICAN wird hoffentlich rechtzeitig für die ASM 2/91 erscheinen und besser als die Mega-Drive-Konvertierung sein.

„Morgen, Mann. Wie geht's, Mann?“ Wer so spricht, kann eigentlich nur Bart Simpson heißen, und der treibt demnächst auch auf/im 'Kekskasten' sein Unwesen.

Neben diesen Programmen sollen noch BOXXLE II, PAPERBOY II, FLYING WARRIORS, TECHNO BALL und TOM & JERRY erscheinen.

## TOP TEN

1. Parodius (Konami)
2. Nemesis II (Konami)
3. R-Type (Irem)
4. Super R.C. Pro-AM (Nintendo of America)
5. Final Fantasy Legend (Square)
6. F-1 Race (Nintendo)
7. The Hunt for Red October (Hi Tech)
8. Rockman World (Capcom)
9. Nemesis (Konami)
10. WWF Superstars (LJN)

Wenn's soweit ist, sind wir natürlich für Euch am Ball! Bis dahin viel Spaß mit der ASM, im Skiurlaub, in der Karibik oder wo auch immer Ihr sein werdet. ...

Euer A-MAN









Herrchen gesucht!!!

Netter herrenloser Archimedes 3000 – STAHLNEU – sucht kuscheliges Zuhause!

Bewerbungen bitte an: **Tronic Verlag**  
„Acorn“  
Postfach 870  
3440 Eschwege



1. Preis: ein Archimedes 3000
2. u. 3. Preis: je ein MIG 29 Fulcrum der Firma **Logic**
- 4.-10. Preis: je ein Archi-Game der Firma **Kai Uffenkamp** Computersysteme

Einsendeschluß: 31. Januar 1992

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen

## Gewerbliche Kleinanzeigen

### T-Shirt mit Ihrem Lieblingsbild 29 DM

Sie schicken uns eine beliebige Vorlage wir kopieren Sie auf's T-Shirt  
Vers. per NN.

\* die Geschenkidee \*

**CANON COPY SHOP**  
BISMARCKSTR. 14 1/2  
D - 8900 Augsburg 1  
TEL. (0821) 577779

neu · neu · neu

### NEU SoftwareVertrieb

Programme für Amiga, IBM,  
C64, Atari und Video Games  
Anwender-Spiele-Zubehör

Katalog gegen 1,- DM Rückporto !

### SoftwareVertrieb

Südenstr. 6

8123 Peißenberg

TEL: 08803/3621

ab 16 UHR

### SECOND-SOFT-LAND

Originalprogramme aus  
zweiter Hand nur für den

\*\*\*\*\* AMIGA \*\*\*\*\*

Wir haben ca. 600 Programme  
in unserem Angebot. Von Top  
aktuellen Programmen bis hin  
zu Oldies, bei uns finden Sie  
alles, und das zu fairen Preisen.  
Fordern Sie also gleich unsere  
kostenlose Preisliste an. Wir  
kaufen auch Originalpro-  
gramme an

### SECOND-SOFT-LAND

Softwarevertrieb

Friedrichshofenerstr. 38

8070 Ingolstadt

Tel. 0841/81171

### VIDEOSPIEL-IMPORT! BRANDNEU!

Bis zu 80% billiger durch  
Eigenimport! Wie man  
Gratismuster bek.!  
Tricks und Kniffe!  
Musterbriefe!  
Adressen aus Fernost!  
Als Start f. Existenz-  
gründer!

INFO: GP Versand,  
PF 10212  
6642 Mettlach

### 14 PD Spiele für AMIGA (3 Disketten)

nur 10,- DM  
incl. Versand

nur per Vorkasse  
(Schein/Scheck)

HOBBY-COMPUTER-SHOP  
Peter Schulemann  
Kreuzstraße 36  
7850 Lörrach  
Tel. 07621/2662

# SURFER



# GESUCHT

Tel. 07263/64552

### \* \* AMIGA \* \*

Low-Budget-Soft  
Gratisliste

### ELK - SOFT

Postfach 16  
8061 Hebertshausen

### COMPUTERSPIELE- NEU VERLEIH NEU

für AMIGA, C64, IBM, ATARI  
ab 2,50 DM

### GRAZY GAMES

2 x in Kiel

Kirchenweg 10a  
2300 KIEL 14  
Tel.: 0431/736723

und

Koltenuerstr. 237  
Telefon: 33 73 63  
Telefax: 33 57 17

Auch Verkauf: Zu super Preisen

### Jetzt Sonderangebote bei Batsoft.

Fordern Sie unbedingt unsere  
Gratisliste an.

Es lohnt sich !

Soft für Amiga, ST, PC, C-64,  
CPC, Specci + Sega.

### BATSOFT Computerware Donnerschweerstr. 33

2900 Oldenburg

Tel. 0441/8859536

Fax 0441/86069

Supergünstige **MARKEN-  
SOFTWARE** für C-64, Amiga  
und PC. Außerdem: Farbbänder,  
Zubehör, C-64 PD-Serie.

INFO gratis! Bitte Computer-  
typ angeben.

### DATA HOUSE SOFTWARE

Husumer Str. 10, 3502 Vellmar

### Bargeld

zahlen wir Ihnen für ein  
selbstgeschriebenes, noch nicht  
veröffentlichtes Programm für  
den AMIGA (500 - 1.000 DM  
oder mehr).

Rufen Sie an !!

KEIM Software  
Vogelsanger Str. 34

5000 Köln 30

Tel.: 0221/520765

### Listenkalkulator

Umsetzung von Textdateien in  
schön formatierte Listen mit  
dem Listengenerator Quicklist  
mit integriertem Tabellenkalku-  
lator DM 98,-. Verkauf auf  
anderen Rechnern als Atari ST  
nach Rücksprache.

**Bernhard Dietz**

Tel. 08104/2157

Ringstr. 21

8011 Brunenthal-

Otterloh

NEUE SOFTWARE FÜR IHREN AMIGA:

### SOCCERCUP

Der Fußballmanager wurde 1987  
zum ASM Hit gekürt und jetzt um  
100 % verbessert und aktualisiert.  
Weihnachtsbonbon für DM 39!

### EISHOCKEYMANAGER & FORMEL 1

Die Manager mit allem drum und  
dran für DM 34 bzw. DM 29!

### KAISER II (C64)

Die Umsetzung mit vielen neuen  
Optionen ist da: Kolonien, Kriege,  
Bündnisse, neuen Gebäuden, Fi-  
nanzhilfen, Kredit, Börse, Sonder-  
meldungen uvm.! Expandieren und  
forschen Sie für 24 DM

Nähere Infos zu diesen und anderen  
Spielen finden Sie in unserem  
Gratiskatalog

Versandkosten Nachnahme: 7 DM

06241/76658 (17h-20h)

\* PD \* Shareware \* Hardware \* Software

### Wegen des Erfolges noch einmal!

FC Manager - Amiga

4 Ligen, Transfer, Arzt, Scouts,  
Trainer, jeder Sp. kann einzeln  
trainiert werden, mit Editor usw...

Nur 49,90 DM + Vers.

Superstar Icehockey/Amiga  
4 Divisionen, Fouls, Strafzeiten,  
2 Spieler Modus (Gegeneinander  
oder zusammen in einer Mann-  
schaft) etc...

Nur 39,90 DM + Vers.

Tel. 0441/8859536

oder ab 18 Uhr

04405/7835

Fax 0441/86069

Gewerbliche Kleinanzeigen

Computerspiele \* Telespiele  
Handhelds \* Zubehör \* Joysticks

**MAGIC  
COMPUTERSPIELE**

Breitenfeldstr. 46 \* 8540 Schwabach 7  
Tel. 0911/640241 \* Fax 0911/647895

Versandbestellung 24 Std.

Versand auf Rechnung ab  
2. Lieferung Porto DM 3,50, Erst-  
lieferung per Nachnahme. Porto  
DM 5,-. Zahlung per Kreditkarte  
gerne möglich.

Lieferung meist innerhalb  
**24 Stunden !!!**

Sofort kostenlose Preisliste  
anfordern.

Bitte Computertyp angeben.

P.S. Preisgünstige Spiele gibts bei  
uns immer !!!

**ATARI ST:  
Public Domain Software!**

3.5" 2DD-PD-Disk ab 2,20 DM.  
Katalog gratis!

**Ollis PD-Versand  
Goethestr. 6  
6702 Bad Dürkheim**

**LYNX**

Handheld Videogame,  
Comlynxkabel, Blue  
Lightning Demo 199,-  
Block Out 79,- \* A.P.B. 79,-  
Ninja Gaiden 79,-  
War Birds 79,-  
Zarlor-Mercenary 69,-  
Chequered Flag 69,-

**Micro Robert**  
Versandhandel  
R. Kolossa, Kernerstr. 5  
6924 Neckarbischofsheim  
Tel. 07263 / 645 52

**PD Software aus Köln**

ca. 12.000 Public-Domain  
Disketten für AMIGA und  
PC am Lager.

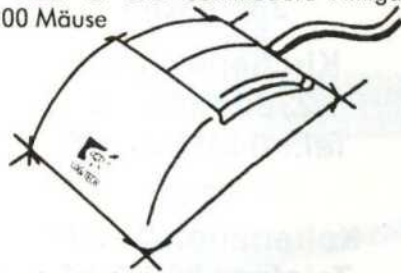
Bitte rufen Sie uns an!!!

Pielago Software \* Olpenerstr. 438  
5000 Köln 91 \* Tel.: 02 21 / 8 90 31 62

**LOGIMOUSE  
PILOT**

wiegt nur 95 gramm, leichtgängige Maus-  
tasten, ergonomisches Design, hohe Auflö-  
sung (200 dpi), selbstreinigend, inkl. Soft-  
ware (nur ST) und 2 Jahre Garantie.

Für Atari ST und Commodore Amiga je  
89.00 Mäuse



Versand per Nachnahme zzgl. 9 DM Versandpauschale.  
**micro Robert** Versandhandel  
R. Kolossa, Kernerstraße 5, 6924 Neckarbischofsheim,

**Tel. 07263 / 645 52**

**KEDING'S  
Softwareversand**

A T A R I S T : Kings Quest4 DM 29.90  
Flames of Freedom\* DM 79.90,  
A M I G A : Ducktales\* DM 62.50, Space  
Quest 3\* DM 49.80, Larry 2 DM 49.80  
I B M : Heard Of China DM 89.50,  
Dino Wars\* DM 62.50, Larry5\* DM 85.50  
C 64 auch im Programm!  
\* deutsch

Action bis 31.12.91:  
JUST FOR FUN  
Bei jeder Bestellung,  
"1Geschicklichkeitsspiel" gratis!  
Laßt Euch überraschen !!

Nur  
Versand!  
D.Keding  
Auf der Hufe 16  
4800 Bielefeld 1  
Fax.0521/886260  
Telefon: 0521/881738

**NEWS  
SOFTWARE**

Wir führen Spiele und Zubehör für

**AMIGA**  
**PC** **CDTV**  
**ATARI ST**  
**C64**

**News Software GmbH**  
Birkenstraße 42  
4000 Düsseldorf 1

**0211/6790925 o. 0211/676201**  
**Telefax 0221/671544**  
**Bitte nur Händleranfragen!!**

**Superliga V 1.37  
(AMIGA)**

Fussballverwaltung,  
Bundesliga, eigene Ligen  
Meisterprognose, Spieltage  
(1 MB) DM 49,-.

Demodisk V 1.3 gratis von:

**Rolf Morlock**  
**Bahnhofstr. 42**  
**W-6729 Jockgrim**  
**Tel. 07271/51344**  
**Fax 07271/51683**

**\*\*\*\*\*  
Gewerbliche  
Kleinanzeigen**

sind **günstiger** als  
Sie denken !

Nutzen Sie diesen Platz  
für Ihre Werbung !

(Die Kleinanzeigenkarte für Ihren  
Auftrag finden Sie in der Heftmitte)

**\*\*\*\*\***

**TEICHWEG 6 \* 3550 MARBURG 7**  
**TEL. (06421) / 481972 FAX 47526**

Wir führen Software für:  
**AMIGA C-64**  
**ATARI-ST PC**  
**MEGA-DRIVE**  
**& GAME-BOY**

Kostenlose  
Preisliste anfordern!  
Int. Brett- & Rollenspiele  
Science Fiction Fantasy  
Zinnminiaturen & Zubehör  
Versandkatalog gegen 2 DM in Briefm.

**PLAYSOFT**  
Inn. Robert Elmshäuser

C-64 PD-Soft/5000 PRGs.  
Liste+Demo gegen  
DM 5,- Briefm. bei

**Mikrodata,**  
**Pestalozzistr. 46/1,**  
**8000 München 5**

**GEBAUER\*\*GEBAUER\*\*GEBAUER**

|                      |          |
|----------------------|----------|
| AMIGA-Erw. 2, 2 MB   | 298,- DM |
| 1 MB                 | 89,- DM  |
| Floppy               | 169,- DM |
| Trackball            | 148,- DM |
| PC-Floppy 5.25"/3.5" | 129,- DM |

Spiele für AMIGA-C64-ST-  
PC-Lösungen

**SOFTWAREVERSAND**  
**GEBAUER**  
**0211/309233**



**AD&D  
Kalender 1992**

der Original  
TSR Dragonlance-Kalender,  
13 Bilder in Posterqualität  
20,- DM (+ Porto)

**Fantasy-Versand**  
**Teichweg 6 3550 Marburg**

**KICK'N'RUSH**

PC Bundesliga Simulation

Trainieren und managen Sie  
eine Mannschaft Ihrer Wahl  
durch die Höhen und Tiefen  
der Fußball-Bundesliga, des  
DFB- und des UEFA-Pokals.

- \* 1-9 Spieler
- \* Zweikampforientierte Simulation
- \* Spielanimation (VGA)!
- \* Taktische Spielanalyse
- \* Finanzmanagement, Transfermarkt, Statistik, usw.
- \* 1500 Spieler-Originalnamen
- \* Menügestützte Verwaltungsprogramme zur Datenpflege!
- \* komplette Maussteuerung

Original mit ausführlicher Anleitung  
DM 49,-, Demo DM 5,-, + VS, bei

**SIM-SOFT**  
**Klöppelweg 4**  
**4600 Dortmund 1**  
**Tel: 0231/1300350**

**Hard- und Software für Amiga  
und Neu CDTV**

**PROGRAMMVERLEIH FÜR:**  
**AMIGA • PC • C-64 • GAME BOY**

**CDTV** **Gebrauchtcomputer An- und Verkauf**  
**Public-Domain für Amiga und PC**

**ML Computer**  
**IM RING 29 • 4130 MOERS 3 • TEL: 02841-42249**

## Gewerbliche Kleinanzeigen

### Lernprogramme

Rechen-, Geometrie-, Vokabel-, Grammatiktrainer (deutsch, engl., franz., span., ital., lat.)

**ab 9 DM**

Gratisinfo von:

**I. Thurm**  
Postfach 1671  
7060 Schorndorf  
Tel. 07181/21709

### Raubkopien

lohnen nicht bei diesen Preisen

- Don Manolo (Pacman-Spiel mit 63 Level) 19.95 DM
- Don Manolo II 19.95 DM
- 3 D-THINK Denkspiel in der 3. Dimension 24.95 DM
- SMILE Führen Sie SMILE durch viele Level ans Ziel 24.95 DM
- Briefkopf mit Text-ED (Briefe einfach erstellen und ausdrucken; mit Adressverwaltung) 24.95 DM
- + alle Spiele mit abspeicherbarer Highscoreliste
- + alle Programme mit beiliegender dt. Anleitung
- Versandkosten: Vorkasse 4,- DM / Nachnahme 7,- DM

**KEIM Software**  
Vogelsanger Str. 34  
5000 Köln 30  
Tel.: 0221/520765

### SCHNELL-REPARATURDIENST

für Amiga, C-64 und IBM

**ANKAUF / Verkauf von**

- gebrauchten Computern
- Computerzubehör, Software, Computerschrott und sonstigem

**Computervertrieb**  
**Kurt Fischer**  
Kaufbeurer Str. 28  
8948 Mindelheim  
Tel.: 0 82 61 / 96 23  
FAX: 0 82 61 / 68 05

### SECONDHAND - SOFT - WORLD

"IHR AMIGA SPEZIALIST"

Ca. 600 gebrauchte Spiele

**WIR BESORGEN (FAST) ALLES**

**Amiga + C64 ORIGINALPROGRAMME**

aus zweiter Hand, immer aktuell und immer superpreiswert

**NEU - BTX - ANBIETER - NEU**  
UNTER: **\*SECONDHAND SOFT-WORLD #**

Ankauf von Orig. Hard- und Software

**für Amiga und C-64**

Katalog gegen 1,- DM Rückporto!

Bitte System angeben!!!

### SECONDHAND - SOFT - WORLD

Kraiberg 45  
8074 Gaimersheim  
Tel.: 0 84 58 / 27 33

### Preisgünstige Programme für AMIGA PC C-64 CPC

**Computervertrieb Kurt Fischer**  
Kaufbeurer Str. 28  
8948 Mindelheim  
Tel.: 0 82 61 / 96 23  
Versand & Ladenverkauf

NEU - ULV ist da -

178,00 DM

ULV-Set I mit 1 Game

265,00 DM

ULV-Set II mit Tasche

298,00 DM

ULV-Games ab 65,90 DM

**ULV - Udos Lynx Versand**  
ULV-Tel. 0209 20 72 22-ULV

### GAME-PLAY

Spezialhandel für Handheld's, Nintendo, Gameboy, NEC, Turbo GT, SEGA's Game-Gear, Atari Lynx, Preislisten gg. Freiumsschlag unter :

**GAME-PLAY**  
Österwieherstr. 70  
4837 Verl 1  
Tel. 05246 / 81184  
Berlin 030 / 6912156  
Täglich ab 10 h

### T-Shirt Drucke

auf weißen  
T-Shirts vollfarbig  
nach eurem  
Farbfoto

inkl. T-Shirt

**DM 28**

Nachnahme oder Vorkasse. Keine Versandkosten.  
Wir drucken nur copyrightfreie Vorlagen!

**h.o.t. color copy GmbH**  
Birkenstraße 42  
4000 Düsseldorf 1

### Public Domain ab DM 0,98

AMIGA-C64-ATARI-PC-XT/AT

Katalog gratis, 1,- DM Porto

**R.U.F. Computer**  
Postfach 23 65  
W-8228 Freilassing

### Public Domain & Shareware für MS-DOS

Fordern Sie unsere kostenlose Katalogdisk schriftlich an:

**PD & SW Versand**  
Stroot & Deniz  
Kirchdorferstr. 164  
2102 Hamburg 93

### PUBLIC-DOMAIN

- Über 3000 deutsche Programme für den PC-XT/AT/80386

- PD-Programme für den Amiga 36-seitiger schriftlicher Katalog (PC) oder Katalog-Disk (Amiga) gegen DM 4,- in Briefmarken

**Computervertrieb**  
**Kurt Fischer**  
Kaufbeurer Str. 28  
8948 Mindelheim  
Tel.: 0 82 61 / 96 23  
Versand & Ladenverkauf

### CVS Olaf Wolter

Computer-Versandservice

Gratiskatalog mit vielen Sonderposten anfordern!

**Am Buchenwald 12**  
5067 Kürten  
Tel. 02268 / 3270



**Die Spielburg**  
Große Auswahl für  
Amiga, Atari und IBM

6520 Worms  
Friedrich-Ebert-Str. 1  
Tel.: 06241/593763

### DigiTech

Amiga Software Versand bietet:

Neu/Gebraucht-SW mit Garantie, HW, Zubehör!

Info:

**Diepold**  
Am Kapuzienerhölzl 1  
8000 München 50

### GAME-PLAY Videospiele

Wir führen Video & Computer-Spiele für :

SEGA Mega Drive, Nintendo Gameboy-NES America-Super Famicom, Game-Gear, PC Engine und Turbo GT, Lynx Amiga, IBM PC und Atari ST

Händleranfragen erwünscht !

**GAME-PLAY**  
Österwieherstr. 70  
Postfach 11 04  
4837 Verl 1  
Telefon : 05246 / 81184  
Telefax: 05246 / 81270  
Täglich 10 - 19 Uhr

### LYNX



**ATARI Lynx. Spitzengerät!**

Hochauflösendes 3,5" Color LCD Display mit 3D Effekt, Supergrafik mit 4096 Farben, 4 Kanal Sound, 6502 CPU mit 16 MHz, Anschluß für Kopfhörer, integriertes Joypad, Multiplayer Comlynx Kabel, Blue Lightning Demo Card

**DM 199.<sup>95</sup>**

**Am besten gleich bestellen!** Schriftliche oder telefonische Bestellung an:

**micro Robert**

Versandhandel

R. Kolossa, Kärnerstraße 5, 6924 Neckarbischofsheim,

**Tel. 07263 / 6 45 52**



# CONTACT - MARKET

## Biete Software

**PC!!** Wenn du wirklich schnell & billig PC-Software bekommen willst, gibt es nur einen Weg. Schreibe an B. Humer, PF 45, A-4603 Wels-Vogelweide, Austria \*\*\*

**STOP! Löse meine Amiga-Software-sammlung auf.** Riesige Auswahl. Billig & 100%ig ok!! Liste anfordern bei: B.Humer, Postfach 45, A-4603 Wels-Vogelw., Austria!!

**Assemblerkurs für Anfänger!** Info-Disk für 5 DM bei: J.Engehausen, Am Schloonberg 3, 3033 Schwarmstedt

!!! Amiga !!! AMIGA !!! Aufgepaßt !!! Aktuell rasch günstig Games Anwender Anleitungen Gratisliste anfordern R.Fertl PF 6 1145 Wien Austria

**Verkaufe Atari ST-Originalspiele:** UMS II 45 DM, Powermonger 40 DM, Rainbow Island 45 DM. Wolfgang Hüber, Friedrichshofener Str. 36, 8070 Ingolstadt, Tel: 0841/87997

**Verk. für IBM:** Jetfighter 1, Earthrise, Sim.Terr., Sim. Arch. 1, PC Globe 3.0, Rings o.M., Search.f.t.King, Centurio, Hard Drive 2, F 19, F 29, Gunship, Zak. zum halben Preis. Tel: 0821/781490 (ab 18 Uhr)

**Programmiere Intros, Demos, Menüs, (Amiga):** Manuel Weiner, Triberger Str. 3, W-7807 Elzach 3, Tel: 07682/1400 - Gratis Demo-Disk gegen Leerdisk + Rückporto

**Intros!!** Verkaufe 2 Amiga-Intros um 30 DM & 11 C-64 Intros um 40 DM! Ausland nur per Vorkasse!! 100%ig ok!! An B.Humer, PF 45, A-4603 Wels-Vogelweide, Austria

**Sie suchen Software zum guten Preis? Wir haben sie!** Fordern Sie gleich unseren neuen Katalog an. PD-Soft für C64/128 + Cpm schnell, gut, günstig! Info gratis! Kat.-Disk DM 2. SVS, A. Czober, Postfach 51, 3532 Borgentreich

!!! Amiga !!! AMIGA !!! Aufgepaßt !!! Aktuell rasch günstig Games Anwender Anleitungen Gratisliste anfordern R. Fertl PF 6 1145 Wien Austria

**Verk. Softw. für den C64!!!** Fordert Liste geg. Rückporto an bei: Thomas Hermann, Prisdorfer Str. 107, 1000 Berlin 20. Ihr erhaltet 100% eine Antwort \*\*\* Tolle Spiele (alles Originale) zu Superpreisen. z.B. Sim City für DM 20,- \*\*\*

**C-64 \* C-64 \* C-64** Wir haben alte und neue Spiele in rauen Mengen! Schreib sofort an G.Hall, PF 36, A-1108 Wien und eine kostenlose Liste auf Disk ist schon unterwegs!

**PC-Originale: Verk. Monkey Isl. (dt. 49 DM), KQ 5 (dt. + Lösung 75 DM), Night Shift 35 DM, alle VGA; Enrico Lorenz, Wollreiffenweg 91, 7110 Öhringen.**

**Verk. über 600 Originale für Amiga** von 10-30 DM (Lemmings, Mercs, Prehistorik, Swiv, M.Business, Shadow Dancer, Turrican 2, Logical, Klax, Hägar, Robocop 2, Chuckrock, Switchblad 2) 30 DM. Habe noch vieles mehr! Tel: 05439/1491

**PC, Amiga und Atari ST** Gratisinfo anfordern bei Robert Pekarek, 1060 Wien, Grabnergasse 3/2. Habe neueste Software, Gratisinfodisk anfordern.

## ACHTUNG ! ACHTUNG ! ACHTUNG !

- Kleinanzeigen werden grundsätzlich nur dann veröffentlicht, wenn auf der Kleinanzeigenkarte die **komplette Anschrift des Absenders** vermerkt ist.
- Den Abdruck von privaten Kleinanzeigen mit **gewerblichem Charakter** behält sich der Verlag vor.
- Anzeigen mit **PLK-Nummer** werden aus rechtlichen Gründen nicht abgedruckt.
- Das Herstellen, Anbieten und Verkaufen von **Raubkopien** verstößt gegen das Urheberrecht und kann straf- bzw. zivilrechtlich verfolgt werden.
- Anzeigen, die auf widerrechtlich betriebene **Glücksspiele** hinweisen, werden aus rechtlichen Gründen nicht veröffentlicht.
- Es ist uns nicht möglich, Kleinanzeigen zu veröffentlichen, deren Inhalt auf den Verkauf oder Weitergabe von **pornographischer Software** schließen läßt.
- Kleinanzeigen dürfen **maximal 10 Zeilen à 32 Zeichen inkl. Leerzeichen** umfassen!
- **Schreiben Sie bitte deutlich.** Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfehlern und Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung.

**Unter Berücksichtigung der oben genannten Punkte behält sich der Verlag grundsätzlich eine Veröffentlichung der Kleinanzeigen vor! Für den Inhalt der im Heft abgedruckten Kleinanzeigen übernimmt der Verlag keinerlei Haftung!**

Aus Platzgründen können wir nicht immer alle Kleinanzeigen abdrucken, die für eine Ausgabe bei uns eingehen. Diese erscheinen dann in der darauffolgenden Ausgabe.

**Amiga-Originale!** Pool of Radiance, Curse of Azure Bonds, Champions of Krynn, Intern. Soccer Chal., Harpoon, Microprose Soccer, Monkey Island, Second World, Tie Break, Buck Rogers, Hanse. Tel: 05382/6106

**Sie suchen Software zum guten Preis? Wir haben sie!** Fordern Sie gleich unseren neuen Katalog an. PD-Soft für C64/128 + Cpm schnell, gut, günstig! Info gratis! Kat.-Disk DM 2. SVS, A.Czober, Postfach 51, 3532 Borgentreich

!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!! Diese Anzeige ist zwar klein aber unser Amigaangebot an Spielen und dt. Anleitungen ist sehr groß. Gratisliste anfordern!!! R.Fertl, PF 6, 1145 Wien

**C-64 \* C-64 \* C-64** Wir haben alte und neue Spiele in rauen Mengen! Schreib sofort an G.Hall, PF 36, A-1108 Wien und eine kostenlose Liste auf Disk ist schon unterwegs!

**Amiga! Topaktuelle Demos 2,- DM inkl. Diskette (+ Rückporto).** An-Verkauf von Hard- und Software, auch Zubehör. Schreibt an A.Grutza, A.d.Pulvermühle, 5000 Köln 91 - Amiga

**Atari-ST, PC Software günstig abzugeben. Gratisinfo: PAC, Erich Hauer, Steinbauergasse 1-3/1/3/18, 1120 Wien, Austria**

**Verk. Orig. PC-Spiele:** Red Baron 40 DM, Ultima 6 30 DM, Wing Com. 2 50 DM, Wing C.S.M. 1 u.2 je 20 DM, Chucj y.A.Combat 35 DM, Secret W.O.t.Luftw. 40 DM. Torsten Weber, Ravensburgerstr. 72, 5000 Köln 60, 0221/176140

**MS-DOS:** Verk. Wing Com. 2 (60 DM), SQ 4 (50 DM), KQ 5 (50 DM), Jet Fighter 2 (50 DM), Links (55 DM), Night Shift (40 DM), A-10 (45 DM) - evtl. Tausch gegen M1, Heart of China, Midw. 2 - Tel: 0511-733707 (Thomas)

**Verk. für C128/4 orig. Programme** Textomat + / Datamat / Datamat + u.BASIC, 128 mit Handbücher kpl. deutsch für DM 120, Fuchs Alex, Hainberger Feld 14, 8382 Arnstorf, 08723/1030

**Amiga! Habe Hill S. Blues,** suche Ori. B.Manager Pro., Police Qu. 2, Larry 3, Space Qu. 3, Tel: 0234/502239. So-Mo. ab 14 Uhr, sonst 20 Uhr, Dirk verlangen! Habe auch Eye of Beholder.

**\*\* Amiga \*\*** Neueste Games - fast geschenkt! Wenn du dich mit viereckigen und defekten Spielen genug herumgeärgert hast, versuch's mal mit mir: K. Unterberger, Postf. 43, A-1092 Wien

**\*\*\*Atari ST \*\*\*** Neueste Software, Spiele, Anwender u. Midiprogramme, sowie diverse Hardware günstig abzugeben. Info Erich H., Zur Spinnerin 18-4, A-1100 Wien, Tel: 0222/6045821

**Public-Domain-Software für C64** Prg. aus allen Bereichen, ca. 250 Disks vorh. Preise ab 1,25 DM. Liste kostenlos! G.Melzer, Holtkottenweg 32, W-4600 Dortmund 16

**C-64 Habe neueste Software** und Games aus US und GB. Gegen R-Port, 100% Antwort. Oliver Wedlich, Pulverhofsweg 2, 2000 Hamburg

# Neueröffnung!!!!

Neue „gemütliche“  
Geschäftsräume!!!!  
Der weiteste Weg lohnt!  
Direkt an der A 61  
50 km von Bonn/Koblenz

Wir führen:

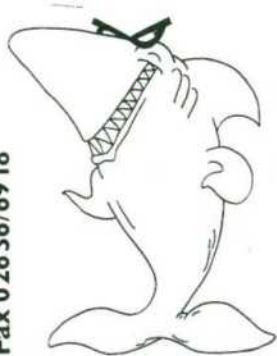
Sega-Mega-Drive,  
Game-Gear, Gameboy  
Super Famicom, - NES - USA  
Neo-Geo, PC-Engine  
und MAK die Mega-Arcade-  
Konsole

Infos telefonisch!

# M&B

An- und Verkauf von  
Gebrauchtwaren

Hard- und Software-Vertrieb  
Michaela Fuchs  
Brohltalstraße · Postfach 71  
5476 Niederzissen  
Tel. 02636/80147  
Fax 02636/6918



Sie suchen Software zum guten Preis? Wir haben sie! Fordern Sie gleich unseren neuen Katalog an. PD-Soft für C64/128 + Cpm schnell, gut, günstig! Info gratis! Kat.-Disk DM 2. SVS, A.Czober, Postfach 51, 3532 Borgentreich

Verk. für C128/4 orig. Programme Textomat + / Datamat / Datamat + u. Basic, 128 mit Handbücher kpl. deutsch für DM 120, Fuchs Alex, Hainberger Feld 14, 8382 Arnstorf, 08723/1030

PC-Originale: Trial of Fire, Heart of China, Rise of Dragon, Elvira, Monkey Island, Iceman, Savage Emp., Kings Quest 5, Space Quest 4 je DM 45. Th. Dall'Armi, 089/4489656, Rosenheimerstr. 117, 8000 München 80

Atari-ST, PC Software günstig abzugeben. Gratisinfo: PAC, Erich Hauer, Steinbauergasse 1-3/1/3/18, 1120 Wien, Austria

Verk. wegen Syst.Wechsel 200 Spiele, VB 235 DM, Tel: 0451/895212

Amiga PD! Verkaufe gute PD Soft! Disk schon ab 2 DM! Diskette im Preis enthalten! Fordert Liste auf Disk gegen 2 DM Rückporto an. Suche auch Gameboy Module. J. Borchers, Dorfstr. 31, 3051 Wölpinghausen

\*\*\*Atari ST \*\*\* Neueste Software, Spiele, Anwender u. Midiprogramme, sowie diverse Hardware günstig abzugeben. Info Erich H., Zur Spinnerin 18-4, A-1100 Wien, Tel: 0222/6045821

Secret of Monkey Island, Original, in deutsch, IBM AT VGA, 256 Farben für 85 DM oder Tausch gegen Larry 3 in deutsch, Tel: 0511/429842

PC-Games. Große Auswahl an neuen Spielen. Broschüre gratis! anfordern. PC Industry, Th.Panyrek, PF 92, A-1152 Wien

!!! Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!! Diese Anzeige ist zwar klein aber unser Amigaangebot an Spielen und deutschen Anleitungen ist sehr groß. Gratisliste anfordern!!! R.Fertl, PF 6, 1145 Wien

Verkaufe: Lemmings 45 DM, Indy 3 40 DM, Indiana Jones 1 15 DM, Eye of Horus 15 DM. Alle Spiele für IBM-PC. Suche: Eye of Beholder. Tausche auch. Tel: 04131/403339

Super Famicom, Sega, PC-Engine, Neo Geo (Ver)kaufe, tausche Module. Suche/verkaufe Konsolenbestände. Suche PC-Engine GT, Devil Crush, Gunhead, Splatterhouse... Interesse ? Tel: 02622/83517

Was ist besser als ein Neo Geo? Spielhallenplatinen! Ich suche, verkaufe solche Platinen z.B. Aliens. Außerdem verkaufe ich 'Konsolen' für Automatenplatinen. Also ran ans Telefon! 02622/83517

Atari-ST, PC Software günstig abzugeben. Gratisinfo: PAC, Erich Hauer, Steinbauergasse 1-3/1/3/18, 1120 Wien, Austria

CH - Amiga - CH die brandneuste Soft gibts bei uns für Top-Qualität, 100% zuverlässig. Tel: 037/431001 ab 17.00 - 21.00 Uhr, Duong K. Due, Peterstr. 31, 3186 Düringen, Schweiz

! Atari ST Soft ! Immer am aktuellen Stand. Günstig, virusfrei und schnell. Gratisliste bei: W.Antos, Garteng. 3, A-2230 Gänserndorf-Süd, Österreich

Amiga - Amiga Amiga Neueste Software für Euch! Games, Anwender, Anleitungen. Gratisliste anfordern bei Fröhlich Manuela, Postfach 336, A-1140 Wien.

Verkaufe günstig Top-Soft für Amiga! Liste bei Ralf Köster, PF 106745, 4770 Soest

\* Amiga Wares \* Biete neueste Soft. Tel: 05245/7352 ... Call or die!

Amiga-Org! Puffys Saga, Fish, Corruption, Starglider 2, Dungeon Master, Tanglewood, Populous + Erw. - Disk, California + Europa - Disk zu Testdriver. Angebote Tel: ab 18 Uhr an 07133/15794.

Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!! Ich habe genau die Sachen die Ihr haben wollt, rasch die neue Gratisliste anfordern u nter R. Fertl, PF 6, 1145 Wien Austria

PC-Originale Wing Com., WC-Sec 1 + 2, Links + 4 Courses, Silent Serv. 2, Monkey Island, Eye of t.Beholder, Red Baron, T.f.Hour, Logical, GS, Ultima 6, M1, Preise VS ab 19.00 Uhr, 0208/53449, H.Buchloh, Mülheim a.d.R.

Verkaufe diverse Spiele (nur Originale), für Atari ST der letzten 2 Jahre zwischen 10 DM und 40 DM. Anfragen unter Tel: 0671/75168 ab 19 Uhr

Ver. Orig. f. Amiga: Carrier Command, F16 Falcon + Missiondisks, Their finest hour, Power Monger, M1 Tank P. Preise VB Tel. 05021/15154, Christian verlangen

CH - Amiga - CH die brandneuste Soft gibts bei uns für Top-Qualität, 100% zuverlässig. Tel: 037/431001 ab 17.00 - 21.00 Uhr, Duong K. Due, Peterstr. 31, 3186 Düringen, Schweiz

Amiga Originale, 20 - 30 DM: Cyberball, Res. 101, E-Motion, Great Courts, Kick Off, Damocles, hard Drivin, Microprose Soccer, Gravity, E.H. int. Soccer, Interphase, Super Off Road usw. 18-20 Uhr, 02102/36038.

Amiga Originale, 20-30 DM: Bloodwych, Kult, Gr. Courts 2, Starflight, 3 D Pool, Masterblazer, Chase H.Q., D.o.the Crown, Kingdoms of England, Mindbender, Hound of Shadow, Ledstorm usw. 18-20 Uhr, 02102/36038



# RICHARTZ

Software-Service

Postfach 1308, 4054 Nettetal 1  
(02153) Tel: 3736 Fax: 89329

BTX: \*RICHARTZ #

WIR WÜNSCHEN ALLEN LESERN  
FROHE FESTTAGE UND EINEN  
"GUTEN RUTSCH" INS NEUE JAHR!!

| Titel                   | Amiga  | PC     |
|-------------------------|--------|--------|
| 3D-Construction Kit (D) | 119.50 | 119.50 |
| AH Thunderhawk          | 79.50  | -      |
| Antares *               | 69.50  | 79.50  |
| Battle Isle *           | 74.50  | 84.50  |
| Bundesliga Manager Pro  | 76.50  | -      |
| Death Knights of Krynn  | 79.50  | 79.50  |
| Falcon 3.0              | 89.50  | 89.50  |
| F-117-A Nighthawk       | -      | 89.50  |
| Flight of Intruder      | 89.50  | 89.50  |
| Gunship 2000            | -      | 99.50  |
| L.S. Larry 1 VGA!       | -      | 89.50  |
| Mega-Lo-Mania *         | 79.50  | 89.50  |
| Midwinter 2 *           | 89.50  | 89.50  |
| Mig-29-Super Fulcrum    | 89.50  | 99.50  |
| Might & Magic 2/3       | 69.50  | 89.50  |
| Monkey Island 2 *       | 89.50  | 89.50  |
| Pools of Darkness       | 79.50  | 79.50  |
| Red Baron (D) *         | 89.50  | 99.50  |
| Return of Medusa *      | 69.50  | 79.50  |
| Rise of the Dragon *    | 89.50  | 109.50 |
| Silent Service II       | 89.50  | 89.50  |
| Spirit of Adventure     | 69.50  | 79.50  |
| Terminator II           | 69.50  | 74.50  |
| Ultima 6/7 *            | 89.50  | 99.50  |
| Wing Commander 1/2 *    | 99.50  | 89.50  |
| Winzer                  | 69.50  | 79.50  |

Alle aktuelle Software AMIGA/PC im Lager!

RESTPOSTEN INFOCOM-CLASSICS im Lager!

|                                |       |
|--------------------------------|-------|
| 512-KB-AMIRAM (Uhr/abschaltb.) | 79.50 |
| AMIGA-BTX-SET (Commodore)      | 69.50 |
| Mäuse für AMIGA/PC/CDTV ab:    | 69.50 |

!! SOUND FÜR IHREN PC !!

|                             |        |
|-----------------------------|--------|
| AdLib-Soundkarte            | 239.00 |
| ROLAND LAPC-1, der PROFI    | 998.00 |
| Soundblaster 2, opt. Stereo | 329.00 |
| Soundblaster Pro, Stereo    | 679.00 |
| Thunderboard -NEU-          | 289.00 |

>>> CDTV <<<<

|                              |         |
|------------------------------|---------|
| CDTV Grundgerät (D)          | 1500.00 |
| Cautious Condor              | 89.50   |
| E.S.S. Mega                  | 99.50   |
| F 16 Falcon Set              | 129.50  |
| Holiday Maker                | 79.50   |
| Wrath of Demon               | 79.50   |
| Externes 3.5"-Laufwerk       | 169.50  |
| AMIGA-Original-Tastatur      | 379.50  |
| AT-Tastatur (anschlußfertig) | 268.50  |
| Mausadapter (intern)         | 99.50   |

Dies ist nur eine kleine Auswahl! Weitere Angebote über CD-ROMS, Festplatten, Drucker und sonstiger Peripherie für AMIGA + PC, sowie SEGA MEGA + GAME GEAR, CDTV + ATARI telefonisch oder per Gesamt-Info!

# 02153 - 3736

Täglich Neuheiten auf Lager!  
Bestellannahme: 10.00 - 19.00  
Irrtümer + Änderungen vorbehalten!  
NN-Versand Inland + 8,-/Ausland n. A.  
Fordern Sie unseren Gratis-Prospekt an!

# TERMINE

Die ASM-Ausgabe 2/92 erscheint  
am 10. Januar 1992

Anzeigenannahmeschluß  
für die Ausgabe 3/92 ist der  
23. Dezember 1991

# TERMINE

**Verkaufe günstig Top-Soft für Amiga!**  
Liste bei Ralf Köster, PF 106745, 4770 Soest

**Atari ST 42 Orig. Games zu verk.:** Mig 29, Invest, Squash, Mam, Transworld, Navy Seals, Narc, Silkworm, Speedball, Preise 10-40 DM, Marco Frerichs, Von-Borrise-Str. 7, 2900 Oldenburg, Tel: 0441/682442

**Amiga: Orig. Deluxe Paint III für schlappe 100,- DM!** Kostenlos dazu: "Die Larry Story" (Anleitung + Lösung für Larry 1,2,3!) von Data Becker. Tel: 02684/6174 (Dieter)

**Verkaufe für je 10 DM C64-Soft:** Fußball-WM Manager, Eishockeymanager, Wirtschaftsmanager, Spiel des Wissens, Aktienmanager, Fußballstarmanager (no Raubsoft) Ralf Kury, Blasiwald 8, 7808 Kollnau

**Trainer gefällig!!!** Ich schreibe Trainerversionen zu jedem Spiel (Ball-, Rollen-, Geschicklichkeitsspiele, usw.)! Infos gg. frankierten Rückumschlag bei H.Renner, Himbornstr. 12, 3550 Marburg 13

**Amiga \*\*\* Amiga \*\*\* Amiga** Gratisliste anfordern bei: Fröhlich Manuela, Postfach 336, A-1140 Wien

**\*\*\*Amiga\*\*\*** Software günstig abzugeben. Ein paar Hundert dt. Anleitungen. Schnell und zuverlässig! Gratisliste anfordern bei: Ch.Ettenauer, PF 474, A-1171 Wien

**Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Immer aktuell, rasch, günstig. Für jeden das Richtige dabei, es gibt alles bei mir. Gratisliste anfordern unter PF 6, R.Fertl, 1145 Wien

**C64! Verkaufe Originale!** Floppy: Cloud Kingd. 19,-, Gothik 19,-, MazeMania 15,-, E-Motion 19,-, Tape: Dino Wars 10,-, Killed until Dead! 15,-, + 5 DM Porto. Schreibt an: Kai Glaser, Schwarzb. 22, 6000 Frankfurt/Main 71

**PC - Verk. Heart of China, JF2, Eye of B., Lemmings, Rise of the Dragon** (zu je DM 50), sowie Castles, KQ4 (zu je DM 40). Tel:089/9301610

**Österreich \* Atari \* Österreich** Vergebe Atari ST Spiele und Anwendersoftware, auch Amiga und PC. Neueste Gratisliste anfordern: Karl Weselovsky, Payerg. 7/25, A-1160 Wien

**Österreich: Atari ST, Amiga und PC-Software,** Gratisliste rasch anfordern. Schreibt an Karl Weselovsky, Payerg. 7/25, A-1160 Wien, Tel: 0222/8430525 (Anrufbeantworter)

**CH - Amiga - CH** die brandneuste Soft gibts bei uns für Top-Qualität, 100% zuverlässig. Tel: 037/431001 ab 17.00 - 21.00 Uhr, Duong K. Due, Peterstr. 31, 3186 Düringen, Schweiz

**PC, Amiga & ST,** Die nenn'mein Eigen ich - juchee! und Software hab' ich auch sehr viel, d'rum schreibe mir, wer etwas will! G.Rinner, Linzerstr. 247/9, A-1140 Wien

**PC-MS-DOS-Originale** Wing Com. + Misions 1 + 2, Silent Service 2, GS, Monkey Isl. Eye o.t.Beholder, Red Baron, Th. f. Hour, Secr. Weapons o.t. Luftw. Links, 3 Course, Preise VX ab 19 Uhr, 0208/53449, H.Buchloh MH



# Softworld

Inh. Osuna/Wallnig



**Super NES RGB(Famicom) mit**  
Super Mario World us 599,00  
F-Zero 129,00  
Pilotwings 129,00  
Super Mario World 139,00

**SEGA Game Gear**  
mit Columns 289,00  
Leaderboard Golf 69,00  
Sega Master Adapter 65,00

**GAMEBOY** 149,00  
Parodius 59,00  
Navy Seals 69,00

**Sega Megadrive:**  
Starflight 139,00  
Fatal Rewind 119,00  
Dark Castle 99,00  
Streets of Rage 109,00  
Thunderforce III 99,00  
Devil Crash 99,00  
Toe Jam & Earl 119,00

**Wir finanzieren auch  
Ihren Traumcomputer,  
rufen Sie doch einfach an !!!**

Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten!  
**Peter-Henlein-Str. 73 · 8500 Nürnberg 40**

**0911/437474**

**AMIGA:**

A 320 Airbus 109,00  
Megalomania 79,00  
Face Off Icehockey 65,00  
Death Knights of Krynn 79,00  
Tip Off Basketball 65,00  
Football Crazy Collec. 69,00  
Kick Off 2, Player Manager, Final Whistle  
Kings Quest V 99,00  
Silent Service 2 69,00  
Battle Isle 79,00  
Flight of the Intruder 99,00  
Fate-Gates of Dawn 79,00  
Railroad Tycoon 89,00  
Rise of the Dragon 99,00  
Final Fight 59,00  
Bundesliga Manager  
Profesional 79,00

**MS-DOS:**

Police Quest 3 VGA 99,00  
Larry 5 VGA 99,00  
Willy Beamish VGA 99,00  
Great Courts 2 75,00  
Kaiser 109,00

**Biete PC-Org:** Space Quest 4 (60,-), Lightspeed (59,-), Moonbase (59,-), Megatreveler, Ultimas, Cham. o. Krynn, Eye of Beholder etc. Angebote ab 18 Uhr an Tel: 07133/15794, Günter Kern.

**Amiga: Eye o.t.Beholder kompl. in deutsch** für nur 200 ÖS (30 DM) + Anleitung, sowie Basic-Compiler (NP 180 ÖS) für nur 400 ÖS(60 DM) + Anleitung. Tel: A-0732/641048 (Thomas). (D.K.o.Krynn kompl. d. wie oben).

**Amiga! MS-DOS!** Die 1. Adresse für den engagierten Amiga-PC-ser. Topaktuelle Software und viele Anleitungen, superschnell und zuverlässig. Gratisinfo auf Supertooldisk bei G.Nittel, PF 612, A-8011 Graz

**\*Painter V 1.2 u. The Empire** Zeichenprg. = Grafikerstellung für eigene Prg. und Strategiespiel f. 20 DM VK mit dt. Anleitung bei S.Faller, Sudetenlandstr. 57, 8858 Neuburg/D. Tel: 08431/45358

**\* Go Amiga Go \*** So billig, wie die Hits für Kids. Thunder Blade 50 DM, Alien Syndrome 50 DM, Shinobi 50 DM, Graffiti Man 55 DM. Ab 20 h. Nick Wuestney, Wolliner Str. 2, 2000 Hamburg 73, Tel: 040/6779124. Es lohnt sich.

**Amiga !!! Amiga !!! Aufgepaßt !!!** Immer aktuell, rasch, günstig. Für jeden das Richtige dabei, es gibt alles bei mir. Gratisliste anfordern unter PF 6, R.Fertl, 1145 Wien



PRÄSENTIERT:

## ON THE ROAD

Nach WALL STREET WIZARD liegt mit ON THE ROAD endlich die nächste Wirtschaftssimulation aus dem Hause LIFETIMES vor. Nehmen Sie teil am Speditionsgeschäft der 90'er Jahre in Europa.

Telefon, Funkgerät und Computer stehen in Ihrem Büro bereit. Ihre Traum-Trucks ordern Sie nach Wahl. -Und los geht's! Nicht der größte und schönste Truck, sondern wirtschaftliches Handeln, eine ausgeklügelte Strategie und ein Gespür für lukrative Aufträge werden Sie zum "TRUCKER DES JAHRES" machen!



Erhältlich für Atari ST (SW & Color, DS-Disk), Amiga, PC (CGA-, EGA-, Hercules - Grafik, wahlweise 3.5", oder 5.25". Maus erforderlich). Jeweils ab 512 kB RAM.

Erhältlich im gut sortierten Fachhandel; unverbindl. Preisempfehlung **DM 89,95** oder bei EXPERT-SOFTWARE, J.Walkowiak, Pestalozzistraße 6, 4350 Recklinghausen; zuzüglich DM 6,00 Versandkosten.

... kostenloser Katalog auf Anfrage ... Händleranfragen erwünscht ...

TELEFON: 0 23 61 / 3 62 67 TELEFAX: 0 23 61 / 65 27 44 BTX: 02361373214 MAILBOX: 0 23 61 / 37 32 14

**!!Top-Aktuelle Amiga-Software!!**  
Jede Woche ca. 50 neue Games & dt. Anleitungen! Riesenauswahl! Altes + Neues! Viele Anwender! Jetzt bei Ronald Hastik, PF 20, A-1166 Wien

**Verkaufe Originale, 100% ok** 3D Construction Kit für 70 DM, Fight of Thr Intruder, Their finest hour, Railroad Tycoon, Cadaver für 45 DM, Tel (Woche): 02381/44704 (W.Ende): /41631

**Verkaufe für IBM:** SQ 4, Railroad Tycoon, Wing Commander, Heart of China je 55 DM, Monkey Island (dt), Quest for Glory 2, A-10 je 45 DM, Crachcourse 35 DM, Speedball 15 DM, Tel: 02623/2616 (Thomas)

**CH - Amiga - CH** die brandneuste Soft gibts bei uns für Top-Qualität, 100% zuverlässig. Tel: 037/431001 ab 17.00 - 21.00 Uhr, Duong K. Due, Peterstr. 31, 3186 Düringen, Schweiz

**Neu - Neu - Neu** Die Amiga Cheats, Codes, Tips u. Tricks Liste für 10 DM. Mit über 1000 Cheats, Codes, Tricks u. Tips. 10 DM an: C.Dahl, Feldstr. 53, 2120 Lüneburg, PS: Suche Anleitungen

**Amiga! MS-DOS!** Die 1. Adresse für den engagierten Amiga-PC-ser. Topaktuelle Software und viele Anleitungen, superschnell und zuverlässig. Gratisinfo auf Supertooldisk bei G.Nittel, PF 612, A-8011 Graz

**C64 PD-Packs für nur je 17 DM!!!** Spiele-, Demo-, Diskmag-, Anwender-Pack 1 + 2, jeweils 20 Diskseiten. VK + 3 DM/ NN + 8 DM. Jan-Ole Romann, Lenschower Weg 26, 2400 Lübeck

**C 64 PD-Soft für nur 1 DM je Diskseite.** Katalog gegen 1 DM RP oder Test-Pack (20 Diskseiten für 2 DM (VK)/ 25 DM (NN). Jan-Ole Romann, Lenschower Weg 26, 2400 Lübeck

**Österreich \* Atari \* Österreich** Vergebe Atari ST Spiele und Anwendersoftware, auch Amiga und PC. Neueste Gratisliste anfordern: Karl Weselovsky, Payerg. 7/25, A-1160 Wien

**Österreich: Atari ST, Amiga und PC-Software,** Gratisliste rasch anfordern. Schreibt an Karl Weselovsky, Payerg. 7/25, A-1160 Wien, Tel: 0222/8430525 (Anrufbeantworter)

**Amiga-Originalsoftw.:** MIG-29, Their finest hour, F15 Str., Eagle 2, F 19 Stealth Fighter, Disk-Lab V1.2 alle mit Verp. u. dtsh. Anl. ( Handbuch Tel: 0234/294380, 30-50 DM VB

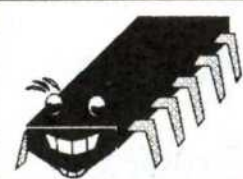
**PC-E: City Hunter DM 20,** Armed Formation F 30, Paranoia 40, Dragon Fighter 30, SMD: Altered Beast 20, Moonwalker 30, Super Real Basketball 40, Lynx: Rampage 30, Tel: 06126/3698 (Karsten) auch Tausch möglich

**Amiga Softwareabos:** Aktueller, virenfrei, schneller + zuverlässiger + mehr Service + Qualität + faire Preise!!!, Peter Arendt, PF 9156m A-604 Innsbruck, Oesterreich

**Amiga Abos** (Spiele, Tools, etc.), Topaktuell + zuverlässig + Service + faire Preise nur bei uns! No. 1 in Oesterreich!, Peter Arendt, PF 9156, A-6040 Innsbruck

**Yo Demo-Freax!!** Hab für C64 immer neueste Demos + Diskmags (achon ca. 400)! Only PD-Stuff!!! Schnell + billig! Liste gg. frank. Rückumschlag bei: R. Martini, Ostwall 3, 4600 Dortmund





**Soft & Hardware**

**Wünsch**

**Friedenstr. 212 7530 Pforzheim**  
**Tel.:07231/766595 Fax.:07231/74339**

**Wer nicht will, der hat schon!**

**Sie haben sie doch schon, oder? Na, die Spielreihe von uns! Mit Spielen ab 25.-DM. Für IBM-Clones und Atari ST. Kein blässen Schimmer??? Na dann aber schnell bestellen.**

|                | ST     | PC     |                 | ST    | PC    |
|----------------|--------|--------|-----------------|-------|-------|
| 4D-Sp. Boxing  | 69,39  | 81,25  | Lomb.R.Ralley   | 25,00 | 29,00 |
| Coden. Iceman  | 93,43  | 81,25  | Monkey Island   | 77,18 | 97,67 |
| Larry 3        | 93,43  | 98,35  | Finest H.Mis.D. | 38,85 | 32,69 |
| Larry 3er Pack | 114,22 | 120,24 | Titan           | 25,00 | 29,00 |
| Lemmings       | 59,64  | 89,46  | u.v.m.          |       |       |



zzgl. 8.-DM Porto u. Verpackung, -Ausland 15.-DM (nur Vorkasse)

**\* PC \* PC \*** Neueste Software zu billigsten Preisen zu verkaufen. Super-schnell. Bei Prugger Niki, Schützengasse 1/23, 2700 Wr. Neustadt, Austria. Tel: 02622/81550

**\* Unicorn PD \*** Die PD-Serie für alle Amiga-Freaks. ca. 2051 Disks mit deutscher PD-Soft. Infos! Katalogdisk gg. 2 DM Rückporto bei: Unicorn, Th.Hasenbein, Herner Str. 277, 4630 Bochum

**Amiga! MS-DOS!** Die 1. Adresse für den engagierten Amiga-PC-ser. Topaktuelle Software und viele Anleitungen, superschnell und zuverlässig. Gratisinfo auf Supertooldisk bei G.Nittel, PF 612, A-8011 Graz

**Originale für PC** Railroad Tycoon, Monkey Island, Ports of Call, Sim City + Populous, Terrain Editor, Architecture 2, Elite Plus, ab 20,- DM. Suche Lemmings + Archi 1, Tel: 05130/8658, Kommerein, Uelzener 2, 3002 Wedemark

**!!! PC !!! PC !!!** Verk. Orig. Sim Earth, Monkey Island je 50, Ultima 6 40, Waterloo 20. Tausche auch gg. KQ V, Larry V, Champs of Krynn, Lof. Ruft an bei Marcus König, 06887/1584! Tschüss!!

**Verk. für MS-DOS meine gesamte Shareware zu günstigen Preisen (3-/ST) wegen Systemaufgabe. Liste gg. 1,- DM. Jürgen Sauer, Vennepoth 20, 4200 Oberhausen 1.**

**Abgespeicherte Spielstände für folgende Games:** Elvira 1, Larry 2, Monkey Island. Je Disk 6 DM - Atari ST. Bestellungen oder Anfragen an: C.Dahl, Feldstr. 53, 2120 Lüneburg. PS: Suche Anleitungen u. Org. Soft

**PC-Spiele, z.B. Red Baron, Wing Commander I, SimCity, Stundenglas;** Nur Originale mit dt. Anl. o. komp. dt. Tel: 04651/31400, A.Eck, Boy-Nielsen-Str. 16, W-2280 Sylt-Ost

**\* Publishing Partner Master \*** Eines der besten DTP-Programme für den Amiga. Bei uns für nur 250 DM: Lieferung per NN, so lange Vorrat reicht! Tel: 0234/512480 (18-22h)!!

**\* Unicorn PD \*** Die PD-Serie für alle Amiga-Freaks. ca. 2051 Disks mit deutscher PD-Soft. Infos! Katalogdisk gg. 2 DM Rückporto bei: Unicorn, Th.Hasenbein, Herner Str. 277, 4630 Bochum

**Verkaufe Great Courts 2 (Amiga-Orig.)** Für 50 DM (übern. Porto). Suche Bundesliga Manager Prof. Heiko Kanthak, Gartenstr. 24, 5100 Aachen oder Tel: 0241/81952 (ab 19.30 Uhr)

**Alles für Atari ST:** Software - Hardware: Speichererweiterungen, Tos 1.4 usw. Info an: ICS-Crew, Geort Esther, PF 58, A-1107 Wien

**Super Amiga PD-Software.** Ob Demos, Diskmags oder Abos. Wir haben alles zum absolut sensationell billigen Preis. Fordert Info u. 1 Disk Stuff an. Legt bitte 2,80 DM Rückporto bei. R.Scheimann, Eintrachtstr. 132, 4290 Bocholt

**Verk. für MS-DOS meine gesamte Shareware zu günstigen Preisen (3-/ST) wegen Systemaufgabe. Liste gg. 1,- DM. Jürgen Sauer, Vennepoth 20, 4200 Oberhausen 1.**

**\* Unicorn Collection \*** 10 Disks randvoll mit den aktuellsten Games. Das Ganze für den Amiga und für nur 20 DM (VK) od. 28 DM (NN) bei: UNICORN, Th. Hasenbein, Hernerstr. 277, 4630 Bochum

**Abgespeicherte Spielstände für folgende Games:** Elvira 1, Larry 2, Monkey Island. Je Disk 6 DM - Atari ST. Bestellungen oder Anfragen an: C.Dahl, Feldstr. 53, 2120 Lüneburg. PS: Suche Anleitungen u. Org. Soft

**Orig. PC-Software (3,5") wie Ultima, Elvira, SilentService 2, Genghis Khan, Heart of China u.a. zu verkaufen.** Informationen: CH-056/964786 zwischen 18 + 20 Uhr. Patrick verl.

**C-64 \* C-64 \* C-64** Wir haben alte und neue Spiele in rauen Mengen! Schreib sofort an G.Hall, PF 36, A-1108 Wien und eine kostenlose Liste auf Disk ist schon unterwegs!

**\*\*\* Amiga Austria Amiga \*\*\*** Die topaktuellste, aber auch ältere Software gibt es am günstigsten bei J.Müller, PF 14, A.2481 Achau. Fordere eine Gratisliste an!!!

**\* Unicorn PD \*** Die PD-Serie für alle Amiga-Freaks. ca. 2051 Disks mit deutscher PD-Soft. Infos! Katalogdisk gg. 2 DM Rückporto bei: Unicorn, Th.Hasenbein, Herner Str. 277, 4630 Bochum

**Verk. Original-Spiele:** Kult, Dungeon Master, Captain Blood, Alien Syndrome, Lifer & Death, Better Dead Than Alien, Reisende im Wind, Populous, Tel: 0201/283744 vormittags bis 13.00, Atari ST

**Atari ST-Verk.:** SimCity, Polulous 40, Railroad Tyc. 40, Coll 25, Ult. Darts 15, Ult. Golf 20, Reederei 15, Indy 500 10, Tower of Babel 10, Nur Orig. + Anl., Marcus Richter, Mo + Mi + Do (15-18h) 02592/21819

**\* Amiga \* neueste Soft + Oldies.** Nur telefonisch! 05222/72668, 4902 Bad Salzuflen, Asperheide 37, Michael Schmitt

**Zuverlässig - schnell - günstig - aktuell** - korrekt - sind das alles Eigenschaften, die Dein zukünftiger Amiga-Partner haben sollte? OK! Ruf einfach Österreich 021722343!

**Verkaufe neueste PC-Software** Billige Preise! Nur in der Schweiz. Bei Interesse schreibe an folgende Adresse: Jubi-Soft, Postfach 12217, 6000 Luzern 12

**Alles für Atari ST:** Software - Hardware: Speichererweiterungen, Tos 1.4 usw. Info an: ICS-Crew, Geort Esther, PF 58, A-1107 Wien

**C-64 \* C-64 \* C-64** Wir haben alte und neue Spiele in rauen Mengen! Schreib sofort an G.Hall, PF 36, A-1108 Wien und eine kostenlose Liste auf Disk ist schon unterwegs!

**Eigene Demos, Intros, Logos, Spielgrafiken,** legaler Tausch auf C-64. Weitere Infos: Cruise/AC, Achim Zimmer, Klostergartenstr. 25, 5042 Erftstadt. Tel: 02235/41525

**\* Unicorn PD \*** Die PD-Serie für alle Amiga-Freaks. ca. 2051 Disks mit deutscher PD-Soft. Infos! Katalogdisk gg. 2 DM Rückporto bei: Unicorn, Th.Hasenbein, Herner Str. 277, 4630 Bochum

**Konsolen & Module!** An-, Verkauf u. Tausch! Verk. Mega Dr. Games: James Pond (70 DM), u.S.Shinobi (70). Super Famicom + Spiel (600 DM). Anrufnrn genügt: 09289/856 oder 1351

**PC-Engine: z.B. Splatterhouse, Ray-Xanber II (CD),** suche: Bomberman, Shibubi-Man 2, Shanghai II (CD), zahle Neupreis, Tel: 0209/145978 ab 19 Uhr, Mo. nach 20 Uhr

**Amiga o-3 Tage alt.** Billiger als alle Österreicher u. Schweizer! Kontaktiert uns über Chiffre 07 im Amiga Club Europe. Original Introsdesig. von Digital Market 20 DM, Cirsten Bernd, An der Pulvermühl, 5000 Köln 91

**C-64 \* C-64 \* C-64** Wir haben alte und neue Spiele in rauen Mengen! Schreib sofort an G.Hall, PF 36, A-1108 Wien und eine kostenlose Liste auf Disk ist schon unterwegs!

**Biete an: Lösungen, Anleitungen, Pokes, Cheats jeder Art.** Superpreise - 12 h Service - Amiga - Atari - C64 - PC - Konsolen jeder Art - immer das Neueste - 1-5 DM, C.Dahl, Feldstr. 53, 2120 Lüneburg, Write or die!!

**PC-Originale: Lemmings 50, Invest 50, Imperium 59, Ghengis 50, Hense 30, Full Metal 30, Wallstreet 30, North & South 20, Defender of Rome 30. Alle 5,25", 06142/61980**

**!!! Amiga !!! C-64 !!! Amiga !!! A-64** Verkaufe super Programme für Amiga u. C-64. Nur Originaldisketten. Liste bei Dirk Schönbohm, Theresienweg 5, 7115 Kupferzell, Tel: 07944/2488 ab 18h

**Verkaufe für PC** Original SQ 4 5,25" (EGA/VGA) für 70 DM oder tausche gegen Rise of the Dragon (VGA) 5,25" oder Heart of China (VGA) 5,25" Tel: 04764/319 ab 16 Uhr

**WELTNEUHEIT**  
**CD-ROM Laufwerk**  
**für**  
**AMIGA 500/2000**  
 Infos nur bei uns!

# CDTV-Grundpaket

# DM 1.398,-

|                            |           |                           |           |
|----------------------------|-----------|---------------------------|-----------|
| <b>CDTV - ZUBEHÖR</b>      |           |                           |           |
| Infrarot-Maus              | DM 139,00 | Genlock-Karte (PAL)       | DM 349,00 |
| Trackball-Controller       | DM 214,00 | Keyboard A2000            | DM 199,00 |
| Scart-Anschluß             | DM 89,00  | Floppy Disk 3,5" (extern) | DM 274,00 |
| Stereo-Farbmonitor 1084 S  | DM 589,00 | Caddy                     | DM 38,00  |
| <b>CDTV - SOFTWARE</b>     |           |                           |           |
| Battlestorm                | DM 67,00  | Fun School                | DM 58,00  |
| Classic Board Games        | DM 83,00  | My Paint                  | DM 67,00  |
| Sim City                   | DM 67,00  | American Heritage Dict.   | DM 109,00 |
| Indoor Plants              | DM 83,00  | Bun for Barney            | DM 67,00  |
| Garden Plants              | DM 83,00  | Pro Tennis                | DM 67,00  |
| Barney Baer goes to School | DM 67,00  | LTV-English               | DM 83,00  |
| Defender of the Crown      | DM 76,00  | Condor                    | DM 83,00  |
| All Dogs go to Heaven      | DM 83,00  | Xenon 2, Megablast        | DM 67,00  |
| Music Maker                | DM 83,00  | Tie Break                 | DM 76,00  |
| Time Table of Business     | DM 83,00  | Indianer Jones            | DM 79,00  |
| Time Table of Science      | DM 83,00  | Logical                   | DM 69,00  |
| World Vista Atlas          | DM 126,00 | R.A. Brettspiel           | DM 69,00  |
| New Basic Elec. Cook Book  | DM 83,00  | M.U.D.S                   | DM 76,00  |
| Trees & Plants             | DM 83,00  | Masterblazer              | DM 73,00  |
| Fruits & Vegetables        | DM 83,00  | Loom                      | DM 82,00  |
| Wrath of the Demon         | DM 67,00  | Winzer                    | DM 71,00  |
| Mind Run                   | DM 67,00  | und vieles, vieles mehr!  |           |

NEU! Werden Sie Mitglied in unserem **CDTV Profi Centre-Club**. Für einen monatlichen Club-Beitrag in Höhe von DM 5,- erhalten Sie als Mitglied im CDTV Profi Centre-Club regelmäßig Infos, Tips & Tricks, News und supergünstige Einkaufspreise. Infos und Preise über CDTV/AMIGA/DOS gegen DM 2,- in Briefmarken.

**BLITZ-VERSAND: Vorkasse DM 5,00 - Nachnahme DM 10,00**

**SYKOSOFT Computer Soft & Hardware GmbH**  
 Bokelfenner Straße 2 a - 4815 Schloß Holte-Stukenbrock  
 Telefon (0 52 07) 55 89 - Telefax (0 52 07) 5 01 51

**SOFTPOWER**

**Berlin**

**SOFTPOWER**

**Die heißesten  
PC GAMES  
bei uns ständig  
lieferbar!**

**SOFTPOWER**

**Wing Comander II  
Gunship 2000  
Larry I + V VGA  
Kings Quest V Deutsch  
Megafortress  
117 A Nighthawk  
Megatraveler II  
Rise of Dragon Deutsch**

**Schönwalder Str. 65  
1000 Berlin 20**

**Schwedenstraße 18c  
1000 Berlin 28**

**030 /492 20 56**

**\*\* PC-MSDOS \*\*** Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordert eine Gratisliste an bei: Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien, Kennwort "PC" \*\* PC \*\* MS-DOS \*\*

**\*\* PC-MSDOS \*\*** Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordert eine Gratisliste an bei: Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien, kennwort "PC" \*\* PC \*\* MS-DOS \*\*

**\*\* PC-MSDOS \*\*** Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordert eine Gratisliste an bei: Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien, kennwort "PC" \*\* PC \*\* MS-DOS \*\*

**\*Amiga\* Verkäufe die Spiele Loom und Hill Street Blues für je 50 DM. Tel: 089/8506959**

**\*\*\* Super-PC Spiele \*\*** Habe neueste Spiele wie Monkey Island II, Police Quest III usw. Per Post oder per Telefon, 2700 Wr. Neustadt, Schützengasse 1/23, Austria, Prugger Niki, Tel: A/02622/565402

**Habe immer aktuelle Amiga-Software!** Ruf an! unter: 05732/16852

**PC-Games** Große Auswahl an neuen Spielen. Info gratis! anfordern. PC-Industry, Th.Panyrek, PF 92, A-1152 Wien

**-AMIGA- Topaktuelle Demos** und andere legale Prg. z.B. Diskmagazine, Sampels etc. Infos bei A.Grutza, A.d.Pulvermühle, 5000 Köln 91, MEU AMIGA CLUB EUROPE INFOS 1,- DM RPI

**C-64 \* C-64 \* C-64** Wir haben alte und neue Spiele in rauen Mengen! Schreib sofort an G.Hall, PF 36, A-1108 Wien und eine kostenlose Liste auf Disk ist schon unterwegs!

**Biete an: Lösungen, Anleitungen, Pokes, Cheats jeder Art.** Superpreise - 12 h Service - Amiga - Atari - C64 - PC - Konsolen jeder Art - immer das Neueste - 1-5 DM, C.Dahl, Feldstr. 53, 2120 Lüneburg, Write or die!!

**Amiga-Szenen-Demos** Diskmags, Abos und weitere Top PD-Software für den Amiga. Alles direkt von internationalen Copy-Partys. Und das alles zum reinen Selbstkostenpreis. Fordert gegen 3,- Infopakete mit Kompletliste, Abo-Reservierungsschein und Testdisk an: J.D. Mallander, Knufstr. 28, 4290 Bocholt

**\*\* PC-MSDOS \*\*** Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordert eine Gratisliste an bei: Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien, kennwort "PC" \*\* PC \*\* MS-DOS \*\*

**Verkaufe Amiga Originale:** Wild West World, Red Storm Rising, F-19 Stealth Fighter, Return of Medusa, Supremacy, Thunderstrike. 04757/470. D.Lange, Seemoorstr. 4, W-2179 Wanna. Preise nach Vereinbarung.

**\*\*\* Super-PC Spiele \*\*** Habe neueste Spiele wie Monkey Island II, Police Quest III usw. Per Post oder per Telefon, 2700 Wr. Neustadt, Schützengasse 1/23, Austria, Prugger Niki, Tel: A/02622/565402

**Orig. PC-Games:** Hardball 2 20 DM, Swotl. 60, Sim City 30, Ultima 50, Wing Commander 50, Secret M. 1 20, \*\*\* Tel: 0221/892230 \*\*\* David, Europaring 11

**\*\* PC-MSDOS \*\*** Neueste PC-Software (auch ältere Programme) günstig abzugeben. Fordert eine Gratisliste an bei: Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien, kennwort "PC" \*\* PC \*\* MS-DOS \*\*

**\*\*\* Amiga \*\*\* Topaktuelle Software** \*\*\* günstig! \*\* 48 Stunden Schnellservice \*\* neueste dt. Anleitungen \*\* zuverlässig \*\* regelmäßige Gratisliste \*\* Th. Beisser, PF 142, A-1140 Wien \*\*\*

**Wir bitten unsere ausländischen Kunden,**

ihre Zahlungen per Überweisung an das Postgiroamt Frankfurt zu leisten oder mit Euroscheck zu begleichen!

**Bankverbindung:**

Empfänger: Tronic-Verlag  
Institut: Postgiroamt Frankfurt  
BLZ: 500 100 60  
Kto.-Nr. 24435-603

**Suche Software**

**Suche für PC:** Vaal, Airball, James-Bond-Lizens ..., Starray, Tremsure Trap, Netherworld, Ghostbusters II, Nightbreed (Action!), Ghosts n' Goblins, Stormlord. Abends unter 0212/652210 versuchen (Andre).

**Möchte meinen Amiga-Softbestand aufbessern.** Nehme größere Mengen ab. 2 DM pro Disk. Listen bitte an: Theodor Mathuessen, Heinrichsplatz 12 in 3330 Helmstedt 1.

**Kaufe Amiga-Originalspiele, die nicht älter als zwei Jahre sind.** Listen und Angebote an: Wolfgang Hüber, Friedrichshofener Str. 38, 8070 Ingolstadt

**Habe AT 386 auf 24 Monatsraten gekauft, jetzt fehlt Software!** Suche Windows 3.0, Word sowie eine gute Dateiverw. Bitte preiswert, da Umschüler. Schreibt an R. Beillendorf, PF 128, 4390 Gladbeck, 1,44 MB u. 360 KB

**Suche für ST:** Legend of Faerghail, Unreal, Monkey Isl. Angebote an: Christian Reinecke, Drosselweg 4, 2105 Seevetal 3, Tel: 04105/82106. Nur Originale!

**Suche Strategie- / Wirtschaftsprg. f. Amiga** nur m. Anl. mögl. billig o. Tausch, u.a. 'Nam, UMS2, Centurion, Transw., SimEarth, Winzer ... anrufen bei Sven 07502/4542 o. 0751/41315 ab 17 Uhr.

**Suche alle Amiga Simulationsprg. nur mit Anl.,** möglichst billig o. Tausch, u.a. Silent Ser. 2, Red B., Gunship, F16 + Mis., 688 A.Sub, T.finest Hour, USS Young ... ruft an bei Sven 07502/4542 o. 0751/41315

**Suche immer neueste Amiga-Soft.** mögl. billig! Mir fehlt noch u.a. Midwinter 1 u. 2, Heart of China, Alcatraz, TeamYanke .. call Sven: 07502/4542 o. 0751/41315 ab 17 h

**Suche alle Amiga Lern- / Übungsprg.** besonders Mathe, Franz., Engl., etc. möglichst billig o. Tausch, anrufen bei Sven: 07502/4542 o. 0751/41315 ab 17 Uhr

**Dringend! Suche jede Art von Wrestling Games** (Tag Team, Champ. Wresl. usw) auf C-64. Zahle Höchstpreise, 02331/334850 ab 21 Uhr.

**Wir suchen Postspielprogramme für ATARI ST.** Gegen bar oder Provision D. Gehrig, Breisacherstr. 95, CH-4057 Basel / Schweiz

**Wir kaufen Postspielprogramme für Atari ST.** Bar oder Provision. D.Gehrig, Breisacherstr. 95, CH-4057 Basel/Schweiz

**Postspielprogramme für Atari ST** gesucht. Bar oder Provision, D.Gehrig, Breisacherstr. 95, CH-4057 Basel / Schweiz

**Habe AT 386 auf 24 Monatsraten gekauft, jetzt fehlt Software!** Suche Windows 3.0, Word sowie eine gute Dateiverw. Bitte preiswert, da Umschüler. Schreibt an R.Beillendorf, PD 128, 4390 Gladbeck, 1,44 MB u. 360 KB

**Dringend! Suche jede Art von Wrestling Games** (Tag Team, Champ. Wresl. usw) auf C-64. Zahle Höchstpreise, 02331/334850 ab 21 Uhr.

**Kaufe Amiga-Originals nur mit Anleitung und Verpackung!** Wolfgang Hüber, Friedrichshofener Str. 38, 8070 Ingolstadt

**Suche Hardware**

**Wer schenkt mir einen Gameboy oder Gameboy-Spiele???** Übernehme Portokosten! Call: 05864/540!!! /Sven). Bin am besten von 18.30 - 19.30 Uhr zu erreichen!!! Habt ein Herz !!! Danke !!!

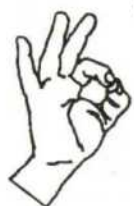
**Suche dringend Action Replay MKU für 60 DM** Tel: 02309/3942, Hi to: MEN, Victory!

**Defekte Amigas 500 von Bastler gesucht.** Mo-Do: 0241/574544 (abends, sonst Anrufbeantworter), Fr-So: 02371/32555, Thomas Walke, Langerfeld 53 F, 5860 Iserlohn.

**scooter soft**

Altenberndstr.18•492o Lemgo • o5261- 3o 22

|                      | PC  | AM   | ST |                   | PC | AM | ST |
|----------------------|-----|------|----|-------------------|----|----|----|
| Airline Trans. Pilot | 110 |      |    | Manchester United | 62 | 62 | 62 |
| Battle Command       | 68  | 62   | 62 | MIG 29 Fulcrum    | 82 | 82 | 82 |
| Betrayal             | 82  | 68   | 68 | On the Road       | 62 | 62 | 62 |
| Broker King          | 68  |      |    | Quiltzone         | 62 | 62 | 62 |
| Castles              | 82  |      |    | Pirates           | 83 |    |    |
| Centurion            | 79  | 63   |    | Railroad Tycoon   | 83 | 83 |    |
| Conq. of Longbow     | 97  |      |    | Red Baron         | 97 | 82 |    |
| Das Boot             | 87  |      |    | Revelations       | 52 | 45 | 45 |
| Drakkhen             | 68  | 68   | 62 | Monkey Island     | 78 | 78 | 78 |
| Emlyn Hughes Int.    | 62  | 58   | 58 | Sim City/Popul.   | 68 | 68 | 68 |
| E.S.S.               | 97  | 68   | 68 | Sim Earth         | 85 | 68 | 68 |
| Heart of China       | 97  |      |    | Sorcerers         | 68 |    |    |
| Hill Street Blues    | 62  | 62   | 62 | Tok!              | 62 | 62 | 62 |
| Invest               | 62  | 52   | 52 | Ultima V          | 78 | 78 |    |
| Jahangir Kahn        | 62  | 62   | 62 | UMS 2             | 82 | 68 | 68 |
| Kings Quest V        | 110 | 97   |    | Vroom             | 62 | 62 | 62 |
| Larry V              | 97  | 82   |    | Winzer            | 68 | 62 | 62 |
| Lemmings             | 76  | a.A. | 55 | Wreckers          | 62 | 62 | 62 |
| Life&Death 2         | 78  |      |    |                   |    |    |    |



Vorkasse  
DM 5,50  
Nachnahme  
DM 7,50  
Gratisliste  
anfordern

Die mit einem \* gekennzeichneten Programme waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Preise freibleibend-Kein Ladenverkauf.

# GAMES

Silberburgstr.171  
7000 Stuttgart 1  
Tel: 0711/624652  
Fax: 0711/624664

## GAMEBOY

Aero Star  
Battle Bull!  
Bill and Ted's Adventure  
Blades of Steel  
Castellan  
Fist of the Northern Star  
Hunt for Red October  
Mega Man  
Mickey Mouse  
Parodius  
R-Type  
Simpsons  
Solomons Club  
Super Mario Land  
Turrican

## AM /ST

Airbus  
Bandit Kings  
Battle Isle  
Bundesliga Man. pro  
Cadaver Payoff  
Conquestador  
Death Knights of Krynn  
Demoniac  
Elf  
Eye of the Beholder  
F 15 II  
Fate Gates of Dawn  
Flight of the Intruder  
Gateway t.t.S. Frontier  
Kathedrale  
Kings Quest 5  
Logical  
LLotus Esprit II  
Magic Pockets  
Might and Magic III  
Mega Lo Mania  
Mig 29 Super Fulcr.  
Midwinter II  
Return of Medusa  
R-Type II  
Secret of Silver Blades  
Silent Service II  
Space Quest 3 dt.  
Starflight II  
Thunderhawk  
Trex Warrior  
Utopia  
Winzer

## IBM

Battle Isle  
Battletech II  
Captive  
Castles  
Chuck Jaeger  
Death Knights of Krynn  
Eye of the Beholder II  
Gunship 2000  
Great Courts II  
Heart of China  
Jet Fighter II  
Timequest  
Kings Quest 4  
Larry 5  
Lemmings  
Links  
Links Courses  
Les Manley  
Mario Andretti  
Martian Dreams  
Mig 29 Super Fulcrum  
Might and Magic III  
NFL Football  
Red Baron  
Secret Weapons o.t.L.  
Sim Earth  
Space Quest 4.  
Spellcasting 201  
Spirit of Adventure  
Strike Commander  
Willy Beamish  
Wing Commander II  
Winter Challenge

## MEGA DRIVE

AfterburnerII  
Decap Attack  
Devil Crash  
EA Hockey  
Mickey Mouse I,II  
Might and Magic  
Phantasy Star II,III  
Populus  
Super Hang On  
Thunderforce II,III  
Toe Jam & Earl  
Turrican  
Shining in the Darkness

## GAME GEAR

Dragon Crystal  
Factory Panic  
G-Lock  
Joe Montana Football  
Mickey Mouse  
Out Run  
Shinobi  
Sonic the Hedgehog  
Super Monaco GP  
Putter Golf

Versand: Mo-Fr 9 bis 20 Uhr  
Sa bis 14 Uhr

Laden: Mo-Fr 9 bis 18.30 Uhr  
Do bis 20.30, Sa bis 14 Uhr  
Spiele können angetestet  
werden.

Neuheiten erscheinen ständig.

**Suche Sega Mega Drive + Spiele,** Super Famicom + Sp., PC-Engine + Spiele, Sega Master + Sp., Game Gear + Sp, Game Boy + Sp., Nintendo + Spiele ... Tel: 04521/71497 ... ab 17 Uhr ...

**Suche Amiga 500 evtl. mit Drucker und Monitor ...** Sega Mega Drive + Spiele, Master + Spiele, Super F. + Sp., PC-Engine + Sp., Game Gear + Sp., Tel: 04521/71497 ... ab 17 Uhr ...

### Biete Hardware

**Atari 520 STFM incl. Maus, Software und Literatur.** 1 Jahr alt. 100% ok. Preis: 400,- DM. Tel: 08283/1561 (ab 17 Uhr) PS: Suche 386 AT incl. VGA-Mo. bis 2000,- DM

**Verkaufe C64 I & II + jede Menge Zubehör** (Monitor, Floppy usw) Neupreis 1700 DM, für nur 900 DM, Tel: 02265/8048

**Verk. Atari STF + Maus + Monitore SM124 + SC1224 + 60 Originale + Joystick für VB 900 DM!!!** Kaum benutzt! Tel: 0221/687445, Patrick Bethke, Talstr. 6, 5000 Köln 80

**Verk. Farbdrucker Okimate 20** Neupreis ca. 1200 DM, VB 650 DM. Suche auch gute Programme aller Art. Christian Köpke, Fliederweg 1, 4670 Lünen-Horstmar! Tel: 02306/46922

**C64 Dolphindos Floppy Nadeldrucker und jede Menge Disketten** DM 600,- Tel: 0421/832260

**Verk. C64 + A.Replay MKVI + Floppy 1541 + Farb-Monitor CM 8802 + 1 Competition Pro + 260 Origin. Turrican I + II.** VB 750 DM, Tel: 02173/65287, Bastian Pesch, Sandstr. 26, 4019 Monheim 2

**Verkaufe Game-Boy (6 Monate alt)** mit 4 Spielen (Tetris, Alleyway, Ten. Nemesis) VB 180 DM und Atari Lynx (2 Monate alt) mit 2 Spielen (Cali Games, Blue Lightning) VB 300 DM! Call Markus 0617233426

**Amiga 2000 + PC-(AT) Karte, 2 x 3,5 + 1 x 5,25 Laufwerke, 65 MB Festplatte + div. Bücher und Soft. + 15 Top Originalspiele, alles 10 Monate alt.** für 4500,- DM, Tel: 07621/48216, ab 19 Uhr

**Verkaufe Atari ST 1040 FM + SM 124 + Originalspiele** Finest Hour und Gettysburg. Alles 100% OK! V.P. 550 DM. Tel: 05366/7526 ab 18 Uhr. Nach Vladi fragen!

**Verkaufe C64 und Olivetti Computer mit viel Zubehör** Näheres am Telefon. Call: 07023/6465 ask for Holger (Mo-Fr. ab 17 Uhr)

**Verkaufe Amiga 2000 + Originale + 200 Disks + Bücher + 2 3,5" Laufwerke + Farbmonitor 1081.** Preis VB 1800,- DM, Tel: 02443/5349

**Verkaufe PC-XT mit 20 MB Festplatte und 2 Laufwerken** (beide Formate). Komplett mit EGA-Bildschirm und Maus. telefonisch erreichbar unter 0611/66777

**Verk. Lynx von Atari mit Netzteil,** den Spielen California-Games, Blue Lightning und Paper Boy für 450 DM unter der Tel. Nummer 07822/5508, verlange bitte Manuel

**Verkaufe Matrixdrucker KX-P1091G!** von Panasonic. Neupreis: 600 DM jetzt nur 275 DM. Mit mehr als 1000 Blatt! Ruft an unter: 030/6023477, zwischen 16 und 21 Uhr. Suche auch noch Tauschpartner. Für Amiga.

**Verkaufe C64 2, Floppy 1541 2, 12 PD-Disks, 13 64er-Hefte, 28 Orig-Spiele** (Turrican, Giana Sisters, Eunship, Bards Tale, Elite ...), Tel: 004321472280, VB 800, Neupreis 3000, Reinhard, Schulg. 2, A-2424 Zurndorf

**Verkaufe Amiga 500 1 MB + 2. Laufwerk + Monitor 1084 S + Monitorständer + Drucker Star LC 10 + Papier + 4 Diskboxen + 2 Joysticks + Abdeckhaube für 1300 DM,** Tel: 02241/45034 (Gregor) Nur Selbstabholer in Köln/Bonn!

**Verkaufe C64, 1541, Drucker, Games** wie Turrican 1 + 2, Starflight. Tel: 07181/81734 (16.30 - 17.30 Uhr) Preis VS.

**Verkaufe C128 D + 3 Bücher + Originalspiele** (Manchester United Europe, Italy 1990, Mindshadow), Preis VB: 400 DM, Tel: 0621/514391, Marco Dybowski, Benckiserstr. 46, 6700 Ludwigshafen

**Sega Master für 129,- DM** Verkäufe auch 50 verschiedene Spiele. Auch Tausch möglich ... z.B. Ultima IV, Moonwalker, Galaxy Force u.a. Tel: 04521/71497 ab 17 Uhr

**Game Boy + Gamelight + 10 Spiele** (SML, WWF Wrestling + Golf + Tennis ü Beach Volleyball + Baseball + Nint. Worldcup ...) für nur VB 390 DM, 390 DM, 390 DM Tel: 08170/7521

**Verk.: Amiga 500 V1.3 + Monitor Profex + 2. Laufwerk + 1 MB abschaltbar + Drucker MPS 1250 + Soundsampler mono + Software (Org.) -VB: 1750 DM - Tel: 0511/867680, Andreas Buchberger, Matthäikirchstr. 42, 3000 Hannover 81**

**Verk. C64 + A.Replay MKVI + Floppy 1541 + Farb-Monitor CM 8802 + 1 Competition Pro + 260 Origin. Turrican I + II.** VB 750 DM, Tel: 02173/65287, Bastian Pesch, Sandstr. 26, 4019 Monheim 2

**Super!! Verk. C64 + 1541 + Farbmonit. 1802 + Drucker SP180Vc + Geos 2.0 + Megapack 1+2 + Int. Fontp. + über 400 Games + Maus + 2 Joysticks + Literatur VB 1100 DM, Tel ab 17 Uhr 0531/52731**

**Amiga 2000B Kickstart 1.2 / 1.2 + Guardin / 1.3 + Guardin, 1/8MB Speichererw., 2 x 3 1/2" + 1 x 5 1/4" LW, 16 Bit-SCSI-Controller, 84 MB Festplatte, VB 2500,- DM, Tel: 02631/74327**

**Verk. A500 + Fm. + Spiele + Anwenderprogramme + Maus + Joystick + Fachbücher!!** Top Zustand !! VHB 1150 DM, Tel: 07121/40507

**Verk. A 2000 + Farbmonitor + Spiele + Anwenderprogramme + Maus + Fachbücher + Joystick etc. !!!** Alles TOP Zustand !!! VHB 1550 DM, Tel: 07121/40507

**Atari 1040 STE, 1 J., + Mon. SM 124, Mouse, Joys. + Zubehör** 875, Winzer 60, RR-Tyc. 70, Larry I 40, Xenon 2 40, Golden Image 3,5 LF, 720 KB, 190 DM, Ruf Honda 30, Sinbad 25, Lemmings 50, Monkey Isl. 60, Holger 04152/74140

**Verkaufe PC-Engine Core GrafX RGB + 2 Joypad + 6 Module, z.B. Galage, Tiger Heli, Sonson 2 ...** Verkäufe nur alles zusammen! Ralf, Tel: 05206/4133

**Verk. Floppy 1541 2 f. C64/128** Ein halbes Jahr lang benutzt, f. 130 DM. Stefan Johnen, Giselbertstr. 9, 5060 Berg-Gladbach 1. Tel: 02204/57251, ab 15 h.

**16 Bit VGA Karte 1 MB/Star LC 10/Adlib-Karte/Monitor + Karte Herc/CPU-287/Netzteil 200 W/Lemmings/W.Com.II/W.C.I. Sec. Miss. I/Sec. Weap./GS 2000/PQ 3 VGA/Larry 1 VGA/Bane/F 19/Fin. Hour/0521/881234**

**Verk. Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, Monitor 1084, Epson Drucker, 2. Maus, Zubehör für 1800 DM.** 08170/8075, Constantin Adler, Münchnerstr. 7, W-8195 Deining.

**Hilfe! Wer schenkt armem Schüler 100% funktionierenden Amiga 500 oder Atari ST.** Da ich nur 5,- DM Taschengeld pro 2 Wochen kriege, kann ich es mir nicht leisten. Biete 15,- DM + Porto. Danke im voraus. F.Valek, Kleinfeld 01, 2104 Hamburg 92

**Verk. Gameboy mit 5 Modulen** z.B. Supermariol., Gargoyles Quest, Double Dragon, Buraifighter und Tetris. Alles Orig. verpackt. Tel. 0931/400501, Marc verlangen, VHB: 325 DM

## AstroVersand

**Amiga:**  
Speichererweiterungen 512 K für Amiga 500, Uhr, Akku, abschaltbar nur noch 65,- DM  
1,8 MB für Amiga 500 259,- DM  
3,5" Floppy extern, amigafarbig, durchgeführter Bus, abschaltbar, Slimline 139,- DM  
Digi View Gold V 4.0, deutsche Anleitung 297,- DM  
Video-Kamera CCTV s/w, 625 Zeilen incl. Optik, z.B. für Digi View o.ä. nur 397,- DM  
Handyscanner Golden Image JS 105, 400 dpi, 64 Graustufen, Paint II 389,- DM  
Flickerfixerkarte Multivision (Typ ang.) 249,- DM

**PC:**  
NEU! TSENG Mega Eva 2, VGA-Karte, 1 MB: bis 32.768 Farben in Windows 3.0! 450,- DM  
Genius Scan Handyscanner GS-B 105 GX: 256 Graustufen! 425,- DM

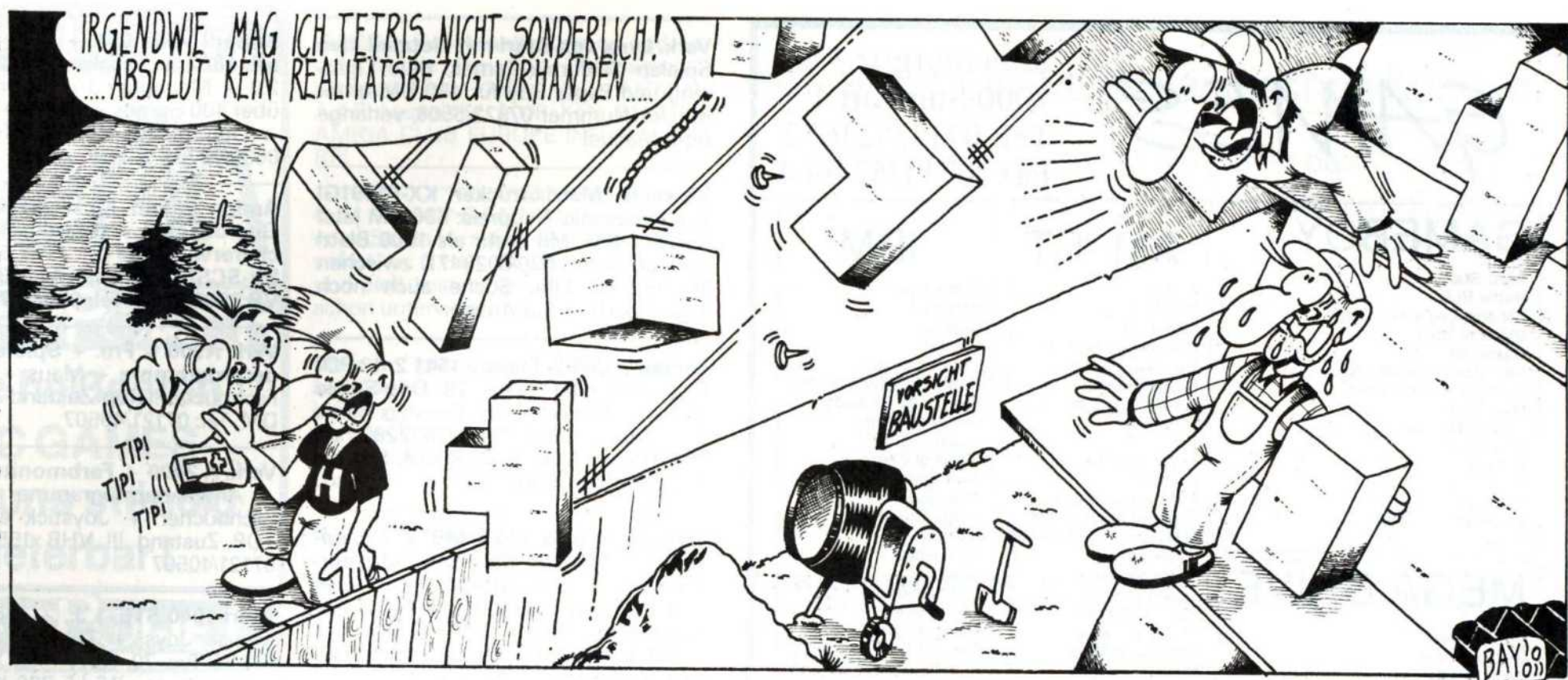
**Wir haben noch viel mehr!** Preise bei Vorkasse (EURO-Scheck/Postanweisung) + 4,- DM. Nachnahme + 7,50 DM. Ausland auf Anfrage. Angebotsliste gegen frankierten Rückumschlag.

**ASTRO-VERSAND · H. & S. Meschkat · Postfach 1330 · 3502 Vellmar**  
Tag & Nacht Bestelltelefon (0561) 880111 · Telefax (0561) 885507

## ... seit 5 Jahren ...

**C 64:**  
The Final Cartridge III  
das Hammermodul m. deutscher Anleitung 65,- DM  
Super-Astrologiepaket persönliches Horoskop mit kompletter Deutung, über 20 Druckseiten möglich: Geburtshoroskop, Aszendenten, Häuser, Aspekte, Chinahoroskop. Mit Transiten (Zukunftsprognosen)! Exklusiv bei Astro! Vier Disketten nur 70,- DM  
Astrologie-Profi-Paket wie oben, Version auf 5 vollgepackten Disketten (mit erweiterter Häusertext-Deutung) nur 100,- DM  
Update/Erweiterungsdisk "Transite" für o.g. Software-Version vgr. 10/91 nur 20,- DM  
NEU: Texteditor für Astrologiepakete. Der Schlüssel zur individuellen Deutung! Ausführliche deutsche Anleitung nur 20,- DM  
5,25" Qualitätsdisketten 2D  
weiße Ware, 100 Stück im 10er Pack nur 59,- DM  
3,5", 2D, wie oben nur noch 99,- DM  
Astrologie-, Esoterik-, Naturheilkunde- und Psycho-Software für PC, Amiga und C 64 auf Anfrage

**PLATZFÜLLER**



**Verk. A500 (1MB) + 2 LW + Farbmonitor Philips CM 8833-II + 2 Joysticks + 25 Originale + 130 Disk. + Zubehör + Bücher - alles nur 1 Jahr alt - VB 1200 DM. F.Labs, O-5201 Stadtilm, Kirchthalstr. 11, Tel: 06199/3813**

**Verkaufe AT 80386 - 25 MHZ, 2 MB RAM, LW 1,44 MB + 1,2 MB, HD 40 MB/28ms VGA-Karte 16 Bit/512 KB / 1024 x 768, MS-DOS 5.0, WC 2, PCtools 7, KQ 5, u.a., ohne Monitor, 2450 DM, Mit NEC-3D-Monitor: 2950, Tel: 09343/4329**

**SEGA / S.FAMICOM / PC-Engine / NEO GEO Probleme beim Anschluß an Euren Monitor z.B. Comm 1084/Phil. 8833) oder Stereoanlage? Ich habe die entsprechenden Kabel. Sowie Scartumschalter für 5 Eingänge! Endlich kein umstöpseln mehr. Tel: 02622/83517**

**Mega Drive Umbau auf engl. Chipsatz sowie Umbau von 50 -> 60 Hz. Spiele und Musik laufen dann schneller. Booste Su. Famicom und PC-Engine. Habt Ihr Anschlußprobleme an den Monitor? Dann ruft an: Tel: 02622/83517**

**Verschiedenes**

**Wir suchen Postspiele** D.Gehrig, Breisacherstr. 95, CH-4057 Basel / Schweiz

**\*\*\*\* Lösungen u. Software \*\*\*\* Verk.** Komplettlösungen mit Karten (4-6 DM) u. PC-Software (z.B. Loom, Lemmings). Liste (gegen 1 DM Rückporto) bei: A.Chyba, Dornierstr. 14, 7996 Meckenbeuren.

**Suche: Livekonzert ROD STEWART Vagabond Heart auf Kassette (nur 90'er) aus dem Radio (out + Stereo) Biete: 134 Mickymaus Taschenbücher, Tel: Koblenz 0261/74786 (Andreas verlangen)**

**Du bist Grafiker, Programmierer oder Musiker auf C-64?** Du suchst eine Gruppe? Dann schreib' an: Cruise/AC, Achim Zimmer, Klosengartenstr. 25, 5042 Erftstadt, Tel: 02235/41525

**Neu - Amiga Club Europe -** mit kostenlosen Kleinanzeigen, Chiffre, Demo-Service, Scene Informationen, An-/Verkauf von Hard- u. Software, A.Grutza, A.d.Pulvermühle 3, 5000 Köln 91

**Selbstklebeetiketten für 3,5"-Discs** mit Druckerrand: 60 Stck. 10,- DM, 150 Stck. 20,- DM, je inkl. Porto + Verp. Schickt Schein / V-Scheck an: Tobias Krohn, Gr. Twiete 17 a, 2081 Tangstedt

**\*Unicorn-PD-Club\*** Der Club für alle Amiganer. Gametausch, Clubdisk, usw. Infos & Mitgliedsantrag gg. Rückporto bei: Unicorn PD-Club, Th.Hasenbein, Hernerstr. 277, 4630 Bochum. See ya

**Habe ca. 250 Lösungen (+ Karten) + Anleitungen + Codes für alle Systeme!** Schnell + billig!! Preise: 1-7 DM. Info gg. frank. Rückumschlag bei: R.Martini, Ostwall 3, W-4600 Dortmund 1

**85 Komplettlösungen - Pläne u. 280 Tips** zu Superspielen zu verkaufen. K.-Lösungen ab DM 1,-. Gratisliste bei Stefan Pleie, Bahnhofstr. 33, 4446 Hörstel. Rückporto beilegen.

**Komplettlösungen zu verk.** z.B. Indy 3, Monkey Island, Deja vu, Loom. Liste gegen frankierten Rückumschlag. Lösungen ab 2 DM, 100% Antw. Frank Heikel, Strassburgerstr. 20, 4100 Duisburg 12. Suche Games

**Thaura-Briefspiele!** Fantastisch historische Simulation. Info kommt kostenlos. Andrea Viehl, Ettingshausen, Gartenweg 13 a, 6301 Reiskirchen.

**Werden Sie Meister mit Bundesliga-Manager!** Das bekannte Postspiel mit allen Pokalen und vielen Preisen geht in die 2. Saison!!! H.Steiert, Talstr. 11 a, 7746 Hornberg. Info gg. 2 DM. Noch sind Clubs frei.

**Super Nebenjob:** Bis zu 100 DM täglich durch leichte Tätigkeit, für jedermann, von Zuhause aus! Auch für Jugendl. geeignet! Infos (frank. Rückumschlag): M. Ferfers, Degelsheide 3, 4152 Kempen 1.

**The Ultimate Tennis Simulation!** Das Postspiel rund um den weißen Sport! Jederzeit Einstieg möglich! Info bei M.Mättner, Gartenstr. 3, W-6108 Gräfenhausen.

**Tausche, verkaufe, kaufe** Sega Mega + Spiele, Master System + Sp., Super Famicom + Spiele, PC-Engine + Spiele. Kaufe auch evt. ganze Systeme auf. Tel: 04521/71497 ... ab 17 Uhr ...

**Amiga-Software!!! dt. Anleitungen!** Riesenauswahl! Brand-Aktuell!!! und jede Woche wird es mehr! Noch keine Gratisliste angefordert? Sowas! Ronald Hastik, PF 20, A-1166 Wien.

**Verk. komplette ASM-Sammlung 9/87 - 7/90 + 3/91 (= 30 Hefte in neuwert. Zustand) für 89 DM + Porto.** Ed. Hörner, Turnerweg 6, 8901 Stadtbergen, Tel: 0821/434927

# MultiMedia Soft

5100 Aachen, Mörgensstr. 4 und 5160 Düren, Südstr. 24

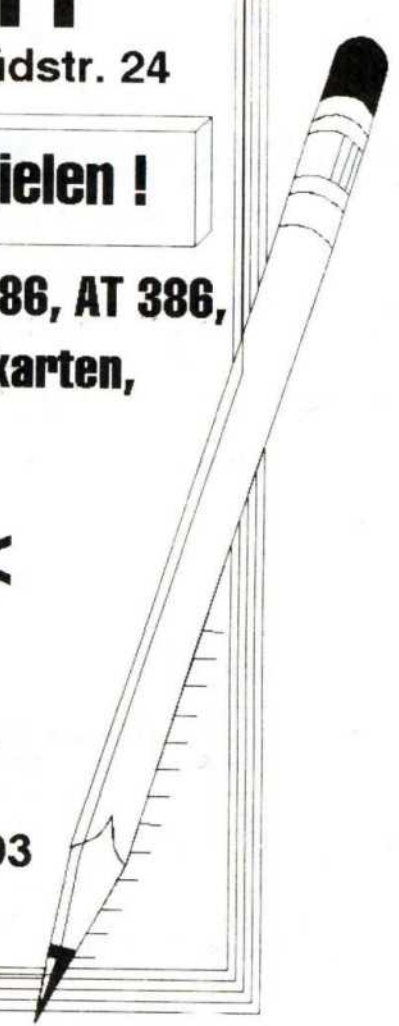
## Vermietung und Verkauf von Computerspielen !

**Wir verleihen Computer und Zubehör aller Art (AT 286, AT 386, Drucker, Scanner, CD-ROM Laufwerke, CDTV, Soundkarten, Joysticks oder einfach alles was Sie möchten).**

**>>> WICHTIG <<<**

**Wir suchen Partner die den Sprung in die Selbständigkeit wagen und das Konzept von MultiMedia Soft übernehmen wollen.**

**Interessenten rufen uns bitte an: Tel. 0241/407893 (von 16 - 20 Uhr)**



# DER ETWAS ANDERE VERSAND!

**24-Stunden Service!**

Wir garantieren, daß jede Bestellung spätestens 24 Stunden nach Eingang unser Haus verläßt, sofern lieferbar. Auf alle gekauften Artikel erhalten Sie natürlich volle Garantie. Hier ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Programm:

| SPIELESOFTWARE:        | ST    | PC    | AMIGA | SPIELESOFTWARE:               | ST    | PC    | AMIGA |
|------------------------|-------|-------|-------|-------------------------------|-------|-------|-------|
| 3 D Construction Kit   | 130,- | 170,- | 170,- | Flight of the Intruder        | 115,- | 115,- | 115,- |
| Airbus                 | 130,- | -     | 130,- | Footb. Crazy Collection       | 80,-  | -     | 80,-  |
| Air Combat Aces        | 99,-  | 119,- | 99,-  | Great Courts 2                | 85,-  | 89,-  | 85,-  |
| Amnios                 | -     | -     | 80,-  | Kaiser                        | 120,- | 130,- | 95,-  |
| Armour Geddon          | 75,-  | -     | 75,-  | Logical                       | 65,-  | 75,-  | -     |
| Willie Beamish         | -     | 119,- | -     | Manch. United Europe          | 90,-  | -     | 75,-  |
| Betrayal               | 100,- | -     | 95,-  | Megalomania                   | 89,-  | -     | 99,-  |
| Capcom Collection      | 90,-  | -     | 90,-  | Megatraveller                 | 85,-  | 105,- | 85,-  |
| Champions of Krynn     | -     | 89,-  | 85,-  | Mig 29 Fulcrum                | 110,- | 120,- | 110,- |
| Death Knights of Krynn | -     | 99,-  | 95,-  | No Greater Glory              | -     | 100,- | -     |
| Elite                  | 65,-  | 80,-  | 80,-  | Railroad Tycoon               | -     | 115,- | 109,- |
| Enchanted Land         | 65,-  | -     | 80,-  | Secret of the Monkey Island   | 95,-  | 115,- | 80,-  |
| F-15 Strike Eagle II   | 105,- | 110,- | 105,- | Secret Weap. of the Luftwaffe | -     | 115,- | -     |
| F-19 Stealth Fighter   | 85,-  | 120,- | 85,-  | Silent Service 2              | -     | 110,- | 109,- |
| Face Off Icehockey     | 80,-  | -     | 99,-  | Strike Fleet                  | 80,-  | -     | 80,-  |
| Flames of Freedom      | 109,- | -     | -     | Switchblade II                | 75,-  | -     | 75,-  |
|                        |       |       |       | Tip Off Basketball            | 80,-  | -     | 80,-  |
|                        |       |       |       | Traders                       | 89,-  | -     | 89,-  |
|                        |       |       |       | Winter Challenge              | -     | 100,- | -     |
|                        |       |       |       | Wolfpack                      | 89,-  | 115,- | 95,-  |

**PUBLIC DOMAIN:** Aus unserer umfangreichen PD-Sammlung für den ATARI ST kostet JEDE DISKETTE nur 5,-.

**ATARI LYNX**  
Lynx Konsole mit Netzteil und Spiel "California Games" 279,-  
Netzteil 25,-  
Auto-Adapter 30,-  
Sonnenschutzschild 10,-  
Lynx-Tragetasche 35,-  
Lynx-Gürteltasche 25,-  
**Spiele:**  
Jede Menge neuer Spiele auf Lager!  
Preise auf Anfrage!

**ATARI POWER PACK**  
Compilation mit 20 Super-Spielen original von ATARI 99,-  
- z. B. Gauntlet II, Outrun, Space Harrier, Starglider, Afterburner  
**DIE JOYSTICK-PARADE**  
Advanced Gravis Joystick PC/ST/Amiga 126,-  
Gravis Mouse-Stick ST/Amiga 255,-  
Quickjoy Junior ST 7,50  
Quickjoy 2 ST 13,-  
Quickjoy M 5 PC 45,-

Kostenlose Kataloge für PD, Bücher, Hardware und Software bitte getrennt unter Angabe Ihres Computertyps anfordern. Lieferung per NN zzgl. 7,- DM Versandkosten. Bei Vorauskasse zzgl. 3,- DM, ab 100,- DM Bestellwert versandkostenfrei. Auslandsversand grundsätzlich zzgl. 15,- DM Versandkosten.



**Rund um die Uhr: ☎ 030 / 786 10 96**  
Playsoft-Studio-Schlichting  
Computer-Software-Versand GmbH  
Postanschrift / Ladengeschäft: Katzbachstraße 8  
D-1000 Berlin 61  
Fax: 030/786 19 04 · Händleranfragen erwünscht

**Es gibt nur zwei ... wirklich gute Fußball-Postspiele!** und eines davon (die Bundesliga) hat noch exakt 3 freie Vereine!! Umgehend kostenlose Infos anfordern bei M.Mättner, Gartenstr. 3, W-6108 Gräfenhausen.

**Gratis inserieren in über 100 Zeitschriften in Ost und West!!!** Liste gegen 10,- DM (Schein/Scheck/Briefm.) an: H.P.Otto, Bahnhofstr. 17, 2557 Ebsdorf 2

**Bocholt-Party!** Jetzt und hier in Bocholt findet regelmäßig die tolle Copy-Party statt. Fordert Info und Einladung an: J.D.Mallander, Knufstr. 28, 4290 Bocholt! Jeder kann kommen, auch Szenen-Außenstehende!!!

**Verkaufe Lösungshefte zu:** Larry I-V, Space Quest I-IV, King's Quest I-V, PQ I-III, Monkey Island; Preis 10 DM pro Heft + 3 DM Porto. Tel: 0511/626079

**Atari ST - Postspielprogramme gesucht.** Gegen bar oder Provision!!! D.Gehrig, Breisacherstr. 95, CH-4057 Basel/Schweiz

**Komplettlösungen zu verk.** z.B. Indy 3, Monkey Island, Deje vu, Loom. Liste gegen frankierten Rückumschlag. Lösungen ab 2 DM, 100% Antw. Frank Heikel, Strassburgerstr. 20, 4100 Duisburg 12. Suche Games

**CH-Datcomm-Mailbox** 14 Linien 4,8 Giga-Bytes-Programm Angebot div. Online Games, Für CH 311.91.93 (061), Ausland 311.91.93 (004161)

**Verk. alle meine ASM-Zeitschr.** Habe 3-12 87 / 1-12 88 / 1-12 89 / 1-12 90 / 1-9 91. Pro Stck. 3,50 DM. Alle zusammen 150 DM. Nur Vorkasse! Joerg Kuessner, Hauptstr. 44, W-2251 Arlewatt.

**Könnt Ihr gut zeichnen (Digitizer)?** Dann meldet Euch bei Hermann Auer jun., Penz 151, A-4441 Behamberg, Tel: 07252/303514, Beteiligung!-Sof.! (C-64)

**Gero Zahn aus Petershagen ist für immer tot!** Oswald Schönborn, Akazienweg 34, 3000 Hannover 51

**Zu kaufen gesucht** für Amiga 500: BTX-Modem (ZZF), Philips TV-Tuner AV 7300. Codes zu Sim City: Ancient- und Tuture Cities. Schwanzar, Eisenbahnstr. 10, 8700 Würzburg

**Amiga Cheats!** Liste für 10,- bar oder Scheck. Anfordern bei H.Beckmann, Heinichestr. 33, 4300 Essen 1

**Digitalisier-Service!** Top Qualität durch Versendung von S-VHS. Ab 3,- DM pro Farbbild (bis 4096 Farben) von jeder Vorlage. Info: Jan Sütfeld, Tel: 02521/5744 (ab 18 Uhr)

**Lego Control Center (der Computer von Lego)** 250,- zu verkaufen per Nachnahme, Originalspiele für C64 (z.B. Footballmanager) Infos 5,- Antwort nur gg. frank. Rückumschl., Ch.Buß, von Bodelschwingstr. 11, 5000 Köln 80

\* C64 \* Verkaufe viel Soft-, Hard-, Modul- u. Bookware!! Billig ist es auch noch!! Schnell schreiben an: Tobias Polleth, Frettenshofen 30, 8437 Freystadt

**Double Trouble** - SEGA (Mega-Drive, Master-System) u. Nintendo Club! Die Nr. 1, nicht nur in Berlin. der Club mit eigenem Videospiel-Fachgeschäft! Kommt in the "DOUBLE TROUBLE" Video Game World! Tel: 030/6849816.

**Amiga + C-64 !!** Ich kaufe Hard- u. Software zu fairen Preisen. Angebote an A.Grutza, A.d.Pulvermühle 3, 5000 Köln 91. Suche auch gebrauchte Leerdisketten 3,5"!

**Verkaufe ASM 1/88 - 12/90** pro Jahrgang DM 25 + Porto. Tel: 07541/42944 ab 18 Uhr

**Fußball-Manager!** Ein Postspiel der Superlative! Supergünstig! Alles weitere bei: Sascha Eckart, Adem-Pfeuffer-Str. 17, 8742 Bad Königshofen. (1 DM Rückporto bitte)

**Verkaufe Zeitschriften** (z.B. ASM, Power Play, C-T, Play Time, Magic Disc, Game On, Input 64, uvm.) zu Spottpreisen. Lothar Tenzer, Am Mühlenbach 2, 5138 Heinsberg. Tel: 02452/6048 (nicht vormittags!!!)

**Komplettlösungen zu verk. z.B. Monkey Island, Loom, ZakMcCracken** Liste gegen frankierten Rückumschlag. Lösungen ab 2 DM. 100% Antw. Frank Heikel, Strassburgerstr. 20, 4100 Duisburg 12

**Habe ca. 240 Lösungen (+ Karten) + Anleitungen + Codes** für alle Systeme! Schnell + billig!! Preise: 1-7 DM. Info gg. frank. Rückumschlag bei: R.Martini, Ostwall 3, W-4600 Dortmund 1

**Verk. div. Zeitschriften, Bücher orig. Software, Leerdisk (3,5").** Liste mit Preisen geg. Rückporto von Lars Jedinski, Timpenstr. 4, 4200 Oberhausen 12 \* Suche A 1000-Tastatur!

**Komplettlösungen zu ü. 200 Amiga, ST, PC-Games!** z.B. alle Sierras, Lucasfilms, Infocoms, sonst. Adventures, etc. Liste 1,50 DM Rückp. M.Kohn, Sieppmannstr. 1, 4600 Dortmund 70. Preis: 7,80 DM inkl. P.

**Verbrenne meine ASM-Hefte (die ersten 41)** wenn ich nicht bis zur nächsten Ausgabe ein vernünftiges Angebot bekomme. Th. Seeger, Hukeltutenstr. 27, 7470 Albstadt 1 \*\*\* Orig. Beckertext II = 150,-

**Komplettlösungen zu verk. z.B. Monkey Island, Loom, ZakMcCracken** Liste gegen frank. Rückumschlag. Lösungen ab 2 DM. 100% Antw. Frank Heikel, Strassburgerstr. 20, 4100 Duisburg 12

**Raum Bayreuth/Nürnberg:** Wer hat Interesse an Kick-Off-Liga bzw. -Turnier. Kick-Off-Süchtiger sucht Spielpartner. Tino Hiller, PF 1124, 8587 Creußen, 09270/369

**Deutsche Amiga/ST Anleitungen!** Von Powermonger über Gunship zum Hitchhiker. Info gg. Rückumschlag o. 1 DM in Briefmarken. Marco Rabe, Richterstr. 49, 1000 Berlin 42

**CH-Datcomm-Mailbox** 14 Linien 4,8 Giga-Bytes-Programm Angebot div. Online Games, Für CH 311.91.93 (061), Ausland 311.91.93 (004161)

**Tausche und verkaufe Sega Mega Drive Spiele, Famicom Spiele, Master Spiele und PC-Engine Spiele ...** Tel: 04521/71497 ... ab 17 Uhr ... tausche und verkaufe nur Konsol.

**Wir suchen Postspiele** D.Gehrig, Breisacherstr. 95, CH-4057 Basel / Schweiz

**Suche: Livekonzert ROD STEWART** Vagabond Heart auf Kassette (nur 90'er) aus dem Radio (out + Stereo) Biete: 134 Mickymaus Taschenbücher, Tel: Koblenz 0261/74786 (Andreas verlangen)

**Du bist Grafiker, Programmierer oder Musiker auf C-64?** Du suchst eine Gruppe? Dann schreib' an: Cruise/AC, Achim Zimmer, Klosengartenstr. 25, 5042 Erfstadt, Tel: 02235/41525

**Neu - Amiga Club Europe** - mit kostenlosen Kleinanzeigen, Chiffre, Demo-Service, Scene Informationen, An-/Verkauf von Hard- u. Software, A.Grutza, A.d.Pulvermühle 3, 5000 Köln 91

**Selbstklebeetiketten für 3,5"-Discs** mit Druckerrand: 60 Stck. 10,- DM, 150 Stck. 20,- DM, je inkl. Porto + Verp. Schickt Schein / V-Scheck an: Tobias Krohn, Gr. Twiete 17 a, 2081 Tangstedt

**\*Unicorn-PD-Club\*** Der Club für alle Amiganer. Gametausch, Clubdisk, usw. Infos & Mitgliedsantrag gg. Rückporto bei: Unicorn PD-Club, Th.Hasenbein, Hernerstr. 277, 4630 Bochum. See ya

**Habe ca. 250 Lösungen (+ Karten) + Anleitungen + Codes** für alle Systeme! Schnell + billig!! Preise: 1-7 DM. Info gg. frank. Rückumschlag bei: R.Martini, Ostwall 3, W-4600 Dortmund 1

**85 Komplettlösungen - Pläne u. 280 Tips** zu Superspielen zu verkaufen. K.-Lösungen ab DM 1,-. Gratisliste bei Stefan Pleie, Bahnhofstr. 33, 4446 Hörstel. Rückporto beilegen.

## TELEFON 0711-262 42 09

**Wir liefern der ASM die Testmuster! Und Euch die neuesten Games!**

**SEGA MEGADRIVE** - Wonderboy V, Ernest Evans, Devil Hunter, F-22, Golden Axe II, Cadaver, Rolling Thunder II, Poppil, Joe & Mac, Shadow of the Beast, Immortal, und vieles mehr.

**GAME GEAR** - Master System Adapter, Akku Pack, TV-Tuner, Dialogkabel und viele neue Games.

**GAMEBOY** - das Neueste vom Neuesten auf Anfrage. Kostenloser Aufkleber liegt jeder Bestellung bei. Über 80 Titel im Angebot!

**Besucht unser Ladengeschäft! Sonderangebote ab 39,- DM! Bestellt unsere kostenlose GAME NEWS! Werdet Clubmitglied!**



**TOP 4 HACKSTR. 30 7000 STUTTGART 1**

## Kleinanzeigen

**Komplettlösungen zu verk.** z.B. Indy 3, Monkey Island, Deja vu, Loom. Liste gegen frankierten Rückumschlag. Lösungen ab 2 DM, 100% Antw. Frank Heikel, Strassburgerstr. 20, 4100 Duisburg 12. Suche Games

**Thaura-Briefspiele!** Fantastisch historische Simulation. Info kommt kostenlos. Andrea Viehl, Ettingshausen, Gartenweg 13 a, 6301 Reiskirchen.

**Werden Sie Meister mit Bundesliga-Manager!** Das bekannte Postspiel mit allen Pokalen und vielen Preisen geht in die 2. Saison!!! H.Steiert, Talstr. 11 a, 7746 Hornberg. Info gg. 2 DM. Noch sind Clubs frei.

**The Ultimate Tennis Simulation!** Das Postspiel rund um den weißen Sport! Jederzeit Einstieg möglich! Info bei M.Mättner, Gartenstr. 3, W-6108 Gräfenhausen.

**Tausche, verkaufe, kaufe** Sega Mega + Spiele, Master System + Sp., Super Famicom + Spiele, PC-Engine + Spiele. Kaufe auch evt. ganze Systeme auf. Tel: 04521/71497 ... ab 17 Uhr ...

**Es gibt nur zwei ... wirklich gute Fußball-Postspiele!** und eines davon (die Bundesliga) hat noch exakt 3 freie Vereine!! Umgehend kostenlose Infos anfordern bei M.Mättner, Gartenstr. 3, W-6108 Gräfenhausen.

**Gratis inserieren in über 100 Zeitschriften in Ost und West!!!** Liste gegen 10,- DM (Schein/Scheck/Briefm.) an: H.P.Otto, Bahnhofstr. 17, 2557 Ebsdorf 2

**Bocholt-Party!** Jetzt und hier in Bocholt findet regelmäßig die tolle Copy-Party statt. Fordert Info und Einladung an: J.D.Mallander, Knufstr. 28, 4290 Bocholt! Jeder kann kommen, auch Szenen-Außenstehende!!!

**Verkaufe Lösungshefte zu:** Larry I-V, Space Quest I-IV, King's Quest I-V, PQ I-III, Monkey Island; Preis 10 DM pro Heft + 3 DM Porto. Tel: 0511/626079

**Atari ST - Postspielprogramme gesucht.** Gegen bar oder Provision!!! D.Gehrig, Breisacherstr. 95, CH-4057 Basel/Schweiz

**Komplettlösungen zu verk.** z.B. Indy 3, Monkey Island, Deja vu, Loom. Liste gegen frankierten Rückumschlag. Lösungen ab 2 DM, 100% Antw. Frank Heikel, Strassburgerstr. 20, 4100 Duisburg 12. Suche Games

### Kontakte

**ST-Freaks suchen Gleichgesinnte** zur Gründung eines Computer-Clubs und zum Austausch von Erfahrungen. Schreibt an: J.Waldchen, Eichwaldstr. 8, 6314 Ulrichstein 1.

IHR SOFTWARE-PARTNER  
für folgende Rechner und Videosysteme

AMIGA  
C-64 / C-128  
SCHNEIDER CPC  
ATARI ST  
SEGA MEGA DRIVE  
SEGA MASTER SYSTEM  
NINTENDO-CDTV  
ATARI LYNX  
GAME GEAR  
HAND HELDS  
GAMEBOY

SUPER PUBLIC - DOMAIN  
für AMIGA und C-64/128

SOFORT ANFORDERN

GRATISLISTE  
COMPUTERTYP ANGEBEN

Außerdem: Leerdisketten - Joystick's  
Komplettlösungen  
C-64 Cartridges

Firma  
TOPSOFT GbR  
Postfach 4  
8133 Feldafing  
Telefon 08157/3428 · Telefax 08157/4408

TO BE ON TOP IS OUR JOB

**DOUBLE TROUBLE** - der MEGA-DRIVE Club mit den Erfahrungspunkten! Biete Clubzeitung, Laden, Tips, Infos. Gut leben hat einen Namen: DOUBLE TROUBLE - der Club für alle Wesen! Tel: 030/6849816

**Midi-Freaks / Suche Kontakt zu Midi und Musik-Fans** Benutze C64 + STE und Casio CT 470. Bitte um Hilfe. Martin Seemann, Neu-Voita 15, 8581 Vorbach, Auch Computer-Musik + Demo

### Stellenmarkt

**Graphiker gesucht (Amiga)!!!** Coder sucht in Kreis RE einen Graphiker für Spieleprojekt. Bei Interesse Demos von Euch an: A.Lertschak, Prof. Knippingstr. 6, W-4350 Recklinghausen.

**Suchen erfahrene Programmierer, Grafiker u. Musiker!** Natürlich gegen Honorar! Info bei: ROM, Michael Tüttinger, Zerzobelshofstr. 93, 8500 Nürnberg 30, Tel: 0911/408442 ab 16 Uhr.

### Tausche

**Suche zuverlässige Tauschpartner für IBM/PC/MS-DOS.** Schickt Eure Liste oder Disks mit Spielen an Nikolic Srdjan, Postfach 1515, 5030 Hürth, W-Germany, 1000% Antwort oder ruft an ab 18 h 02233/76976

**Hallo C64 Freaks!** Suche Tauschp. Habe von Managern - Simulationen alles. Schickt Eure Liste mit 2 DM Porto an: Sven Weidlich, Sonnenweg 18, 5860 Iserlohn. Beantworte jeden Brief mit Liste von mir.

**Suche Tauschpartner(-in) für Amiga-Soft** Habe Games, Tools, Demos ... Schickt Listen an: Uli Reinwald, Petersauracher Str. 5 b, 8500 Nürnberg 60. PS: Suche auch noch ASM 4/88

**Tausche Gods, Wolfp. und Final Fgt. (Amiga)** geg. Railr. T., Toki, Manch. U.E., Battle Isle od. Wing Comm. (nur Originale!) Tel: 02631/47114, M.Kapries, Wiesenstr. 11, 5450 Neuwied 23

**Suche Tauschpartner!** Hallo Amiga Freaks. Schickt Eure Listen. 100% Antwort bis bald. Sven Glaser Schoener Weg 41, 7419 Sonnenbuehl 3

**Suche Tauschpartner Amiga 500** Schickt Eure Listen an R. Bellendorf, PF 128, 4390 Gladbeck. Falls Du noch Tetris hast, schicke es bitte mit, mein Spiel hatte Contact mit dem Byte Bandit, so ein Mist.

**Gameboyspiele Tausche** z.B. Quarth Skate or Die, Nemesis, Motocross und andere, Schattauer, Joh.-Calvin Str. 11, 6507 Ingelheim, Tel: 06132/85222

**Atari ST: Habe Wonderland, Brat, Chrono Quest und KQ 3.** Suche: S.of Monkey I., Nitro, Supercars 2, Turrican 2 und Toki. Angebote (nur schriftlich) an: Martin Brake, Alter Traßweg 82 a, 5060 Berg. Gladbach 1.

**Suche Tauschpartner auf Amiga 500.** Verkaufe auch C-64 + Floppy + 380 Disketten + Dataset. Schreibt an Gerhard Schiechl, Haspingerstr. 17, 9900 Lienz.

**Gameboyspiele Tausche** z.B. Quarth Skate or Die, Nemesis, Motocross und andere, Schattauer, Joh.-Calvin Str. 11, 6507 Ingelheim, Tel: 06132/85222

**Suche Secret Weapons or the Luftwaffe** MS-DOS 5,25 od. 3,5 gegen Original Chuck Yeagers Air Combat \*5,25\* Tel: 089/365531 ab 18 Uhr \*\*\*

**Suche für Night Shift deutsche Anleitung,** tausche auch PC-Spiele und Programme, nur Orig. Schreibt an Ralf Hanke, Freudentalstr. 2, 3500 Kassel od. Tel: 0561/525485

**Hallo Amigafreunde** Suche Tauschpartner nicht nur für 1x. Listen oder Disks an Gerhard Wallner, Ringstr. 70, 1000 Berlin 42

**Tausche Bane of Cosmic, Railroad Tycoon, SQ4** gegen Warlords, King Quest 5, Power monger, Guns or Butter, Speedball 2, Subremacy, Big Business (Originale) 09721/802865

**Gameboyspiele Tausche** z.B. Quarth Skate or Die, Nemesis, Motocross und andere, Schattauer, Joh.-Calvin Str. 11, 6507 Ingelheim, Tel: 06132/85222

**Suche Tauschpartner für PC-Software** Habe selbst ca. 100 der neuesten Spiele. Schickt Eure Liste bitte an: Marinz Günther, Maurerweg 20, A-9504 Warmbad/Villach

**Suche Tauschpartner für den ST!** Wenn Du genauso zuverlässig wie ich bist, schreib an: Peter Rauch, Pfarrwiese 16, 6368 Bad Vilbel, 100%-ige Rückantwort !!!

**Sucht Ihr Software bzw. Anwender?** Habt Ihr eine Liste? Ob C64er schon gestorben ist? Nee, noch lange nicht! Melden: M.Kozlowski, Grosse Heide 28, 4970 Bad Oeynhausen 2

## BACHEM SOFTWARE vom FEINSTEIN

| Titel                                | PC     | AMI    | ST     |
|--------------------------------------|--------|--------|--------|
| Airbus 320                           | -,-    | 95,90* | 95,90* |
| Air Combat Aces                      | 75,90  | 69,90  | 69,90  |
| Blues Brothers                       | 65,90* | 65,90* | 65,90* |
| Bundesliga Manager Professionell dt. | 69,90* | 69,90  | -,-    |
| F15 Strike Eagle II dt.              | 75,90  | 75,90  | 75,90  |
| Formula 1 Grand Prix                 | -,-    | 74,90* | 74,90* |
| Flight of the Intruder dt.           | -,-    | 82,90  | 82,90  |
| Gunship 2000 dt.                     | 82,90  | -,-    | -,-    |
| Leisure Suit Larry 5 VGA             | 82,90  | -,-    | -,-    |
| Lemmings Data Disk                   | 39,90* | 39,90* | 39,90* |
| Lotus Esprit Turbo Challenge 2       | -,-    | 59,90  | -,-    |
| Megalomania dt.                      | -,-    | 69,90  | 65,90  |
| Pool of Darkness                     | 69,90  | 65,90  | -,-    |
| Police Quest 2 VGA dt.               | 82,90  | -,-    | -,-    |
| Rules of Engagement                  | 79,90  | 59,90  | -,-    |
| Shadow Sorcerer                      | 79,90  | 69,90  | -,-    |
| Silent Service 2 dt.                 | 89,90  | 75,90  | -,-    |
| Space Quest 4                        | 95,90  | 86,90* | -,-    |
| Terminator 2 dt.                     | 69,90  | 59,90  | 59,90  |
| Ultima 6                             | 75,90  | 69,90* | -,-    |
| Wayne Gretzky Hockey 2               | 69,90  | 59,90* | -,-    |

**Hardware**  
Thunderboard.... die kompatible Soundkarte für PC's 259,00

**Preisknaller ..**

|                          |        |                         |       |
|--------------------------|--------|-------------------------|-------|
| Austerlitz AMI, PC       | 29,00  | Popolus AMI, ST, PC     | 34,00 |
| Immortal AMI, PC         | 34,00  | Ghostbusters 2 AMI, ST  | 29,00 |
| King of Chic. AMI, PC    | 29,00  | Ironlord AMI, ST, PC    | 29,00 |
| Starglider 2 AMI, PC, ST | 29,00* | Ferrari Form. 1 AMI, PC | 34,00 |

Softwareversand Christoph Bachem - Am Schurfwinkel 11  
4000 Düsseldorf - Telefon 02 11/2 61 14 28

Alle Preise zzgl. Versandkosten von DM 8 Inland, DM 16 Ausland. Ausland nur Vorkasse.

\* Ankündigung, \*\* Verkauf solange der Vorrat reicht. Irrtum vorbehalten.

**Tausche C-64 + Floppy 1541 + Spiele** + 2 Diskettenboxen gegen Amiga 500. Zu dem C-64 Set biete ich 20 DM. Der Amiga muß heil sein. Kann auch Atari ST sein. Originalspiele: Bundesl. Manager, D.Thompson, Manchester u. Kenny Daglish u.a. Tel. 040/7019170 (Sebastian)

**Gameboyspiele Tausche** z.B. Quarth Skate or Die, Nemesis, Motocross und andere, Schattauer, Joh.-Calvin Str. 11, 6507 Ingelheim, Tel: 06132/85222

**Suche Tauschpartner für Atari ST Programme** Bin unter folgender Adresse zu finden, Niko True, Ortende 16, 2811 Martfeld, Tel: 042555/668

**IBM Suchen Tauschpartner** Neueste Software vorhanden. Alle Formate. Evtl. auch Anfänger. Call fast: 0424/48669 - ask for Jörg

**Achtung!!! Amiga!!!** Suche Tauschpartner. Habe neueste Software. Listen an: Peter Berger, Bahnhofstr. 110, 4352 Herten

**Amiga:** Suchen Tauschpartner. Haben das neueste und suchen es. (Auch Anfänger) Call fast: 0424/48669 - Klaus

**PC Ich tausche F-19 und Secret of the Monkey Island (beides VGA)** gegen Red Baron oder Command HQ, Links, Jago Leyssens, Haus Arkadia, CH-7412 Scarans, nur CH

**Amiga:** Suchen Tauschpartner. Haben das neueste und suchen es. (Auch Anfänger) Call fast: 0424/48669 - Klaus

**Amiga \*\*\* Schweiz \*\*\* Amiga.** Suche Tauschpartner für neueste Soft. Nur Schweiz. Schreibt an Daniel Schwab, Obereyfeldweg 11, 3063 Ittigen

**Amiga** Suche zuverlässigen Tauschpartner für den Amiga 500. Schickt Listen an Florian Meurer, Sensburger Allee 9, 1000 Berlin 19

**IBM Suchen Tauschpartner** Neueste Software vorhanden. Alle Formate. Evtl. auch Anfänger. Call fast: 0424/48669 ask for Jörg

**Suche zuverlässige Tauschpartner für IBM/PC/MS-DOS.** Schickt Eure Liste oder Disks mit Spielen an Nikolic Srdjan, Postfach 1515, 5030 Hürth, W-Germany, 1000% Antwort oder ruft an ab 18 h 02233/76976

**Hallo C64 Freaks!** Suche Tauschp. Habe von Managern - Simulationen alles. Schickt Eure Liste mit 2 DM Porto an: Sven Weidlich, Sonnenweg 18, 5860 Iserlohn. Beantworte jeden Brief mit Liste von mir.

**Suche Tauschpartner(-in) für Amiga-Soft** Habe Games, Tools, Demos ... Schickt Listen an: Uli Reinwald, Petersauracher Str. 5 b, 8500 Nürnberg 60. PS: Suche auch noch ASM 4/88

**Tausche Gods, Wolfp. und Final Fgt. (Amiga)** geg. Railr. T., Toki, Manch. U.E., Battle Isle od. Wing Comm. (nur Originale!) Tel: 02631/47114, M.Kapries, Wiesenstr. 11, 5450 Neuwied 23

**Suche Tauschpartner!** Hallo Amiga Freaks. Schickt Eure Listen. 100% Antwort bis bald. Sven Glaser Schoener Weg 41, 7419 Sonnenbuehl 3

**Suche Tauschpartner Amiga 500** Schickt Eure Listen an R. Bellendorf, PF 128, 4390 Gladbeck. Falls Du noch Tetris hast, schicke es bitte mit, mein Spiel hatte Contact mit dem Byte Bandit, so ein Mist.

**Gameboyspiele Tausche** z.B. Quarth Skate or Die, Nemesis, Motocross und andere, Schattauer, Joh.-Calvin Str. 11, 6507 Ingelheim, Tel: 06132/85222

**Atari ST: Habe Wonderland, Brat, Chrono Quest und KQ 3.** Suche: S.of Monkey I., Nitro, Supercars 2, Turrican 2 und Toki. Angebote (nur schriftlich) an: Martin Brake, Alter Traßweg 82 a, 5060 Berg. Gladbach 1.

**Suche Tauschpartner auf Amiga 500.** Verkaufe auch C-64 + Floppy + 380 Disketten + Dataset. Schreibt an Gerhard Schiechl, Haspingerstr. 17, 9900 Lienz.

**Gameboyspiele Tausche** z.B. Quarth Skate or Die, Nemesis, Motocross und andere, Schattauer, Joh.-Calvin Str. 11, 6507 Ingelheim, Tel: 06132/85222

**STEIRERFUNK**

**Wir führen!!!**  
Nec PC Engine,  
Nec Turbo Express GT,  
Nintendo Gameboy  
und Famicon, SEGA, Gam Gear,  
Atari Lynx, SNK NEO GEO.

An und Verkauf gebrauchter Konsolen und Module.

Mega Drive, Import Pal ohne Spiele **2890,-**  
Mit Spiel nach unserer Wahl **3190,-**  
Mit Spiel nach Ihrer Wahl **3490,-**

Fordern Sie unsere Preisliste an!!!

**Annenstraße 18, 8020 Graz/Austria, Tel. (0316) 918968**

**Suche Secret Weapons or the Luftwaffe** MS-DOS 5,25 od. 3,5 gegen Original Chuck Yeagers Air Combat \*5,25\* Tel: 089/365531 ab 18 Uhr \*\*\*

**Suche für Night Shift deutsche Anlei-** tung, tausche auch PC-Spiele und Programme, nur Orig. Schreibt an Ralf Hanke, Freudentalstr. 2, 3500 Kassel od. Tel: 0561/525485

**Hallo Amigafreunde** Suche Tauschpartner nicht nur für 1x. Listen oder Disks an Gerhard Wallner, Ringstr. 70, 1000 Berlin 42

**Tausche Bane of Cosmic, Railroad Tycoon, SQ4** gegen Warlords, King Quest 5, Power monger, Guns or Butter, Speedball 2, Subremacy, Big Business (Originale) 09721/802865

**Gameboyspiele Tausche** z.B. Quarth Skate or Die, Nemesis, Motocross und andere, Schattauer, Joh.-Calvin Str. 11, 6507 Ingelheim, Tel: 06132/85222

**Suche Tauschpartner für PC-Software** Habe selbst ca. 100 der neuesten Spiele. Schickt Eure Liste bitte an: Marinz Günther, Maurerweg 20, A-9504 Warmbad/Villach

**Suche Tauschpartner für den ST!** Wenn Du genauso zuverlässig wie ich bist, schreib an: Peter Rauch, Pfarrwiese 16, 6368 Bad Vilbel, 100%-ige Rückantwort!!!

**Sucht Ihr Software bzw. Anwender?** Habt Ihr eine Liste? Ob C64er schon gestorben ist? Nee, noch lange nicht! Melden: M.Kozlowski, Grosse Heide 28, 4970 Bad Oeynhausen 2

**Tausche C-64 + Floppy 1541 + Spiele** + 2 Diskettenboxen gegen Amiga 500. Zu dem C-64 Set biete ich 20 DM. Der Amiga muß heil sein. Kann auch Atari ST sein. Originalspiele: Bundesl. Manager, D.Thompson, Manchester u. Kenny Daglish u.a. Tel. 040/7019170 (Sebastian)

**Gameboyspiele Tausche** z.B. Quarth Skate or Die, Nemesis, Motocross und andere, Schattauer, Joh.-Calvin Str. 11, 6507 Ingelheim, Tel: 06132/85222

**Suche Tauschpartner für Atari ST Programme** Bin unter folgender Adresse zu finden, Niko True, Ortende 16, 2811 Martfeld, Tel: 042555/668

**Hallo Amigafreunde** Suche Tauschpartner nicht nur für 1x. Listen oder Disks an Gerhard Wallner, Ringstr. 70, 1000 Berlin 42



# W

# ANN

- Da haben Sie in **mühevoller** Kleinarbeit ein Spiel programmiert – und dann will es **niemand** haben!
- Weil Sie **unbekannt** sind!!!
- Am liebsten würden Sie Ihr Action- oder Sportspiel, Ihr Adventure, Ihre Simulation- oder Ihr Strategiespiel **verbrennen!!!**
- Vor **Wut** stehen Sie Kopf!!!!

# N

- So wörtlich war das aber da Sie nicht umhinkamen dies zu lesen, sollten Sie auch nicht zögern, Ihr Spiel an uns zu **schicken.**
- Wir werden es in mühevoller Kleinarbeit **testen!**
- Wir machen Sie und Ihr Spiel **bekannt!!!** Egal, ob Amiga, Atari, C-64 oder PC. Plötzlich möchte jeder Ihr Spiel **haben!!!**
- Und vor **Freude** stehen Sie Kopf!!!

Schicken Sie Ihre Disks an: ASM, Kennwort: Microwelle, Postfach 870, 3440 Eschwege.



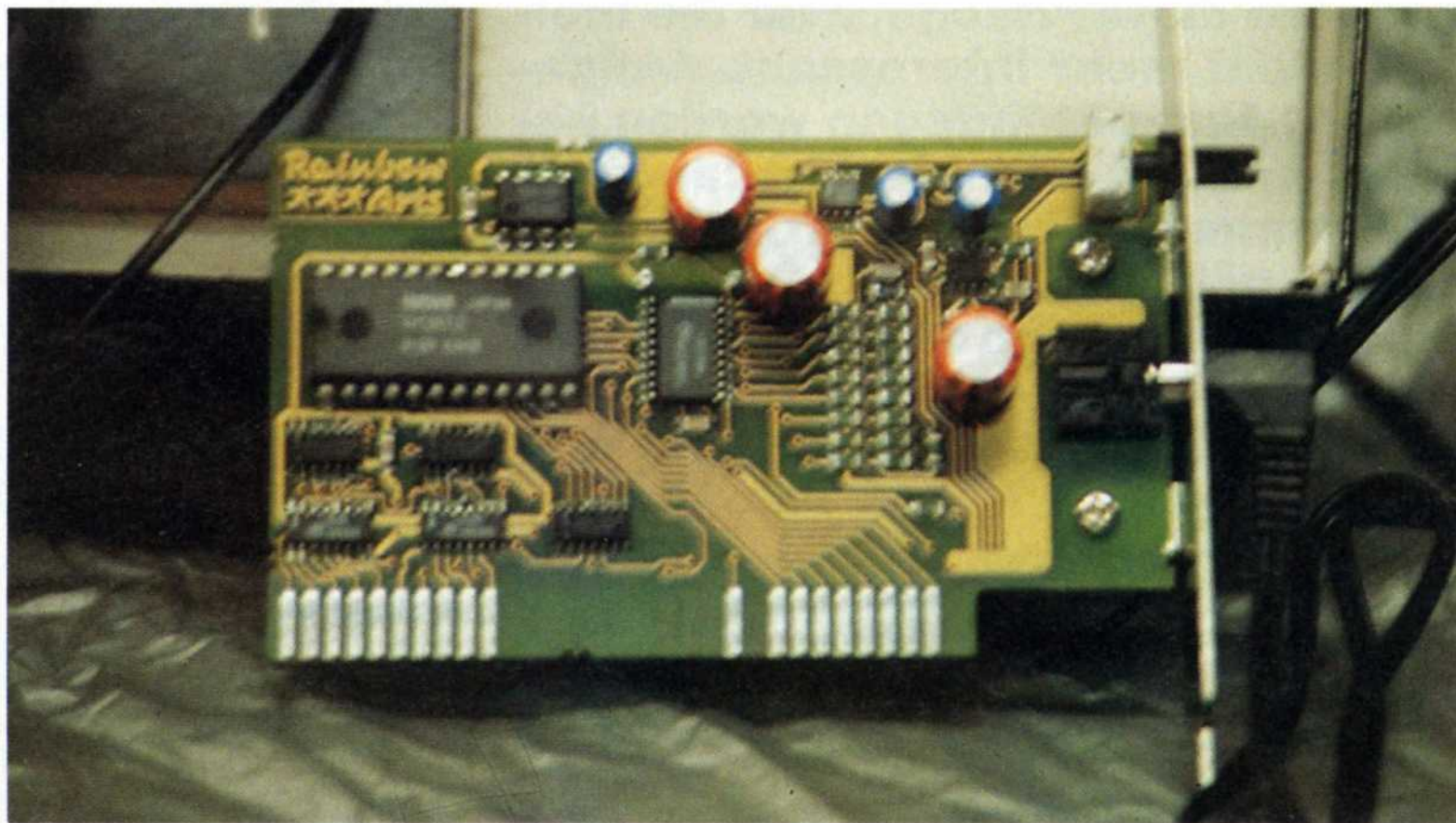
**W**er bis jetzt noch keine Soundkarte in seinem PC hat, für den hat RAINBOW ARTS jetzt ein komplettes Einsteigerpaket namens PC-SOUNDMAN im Angebot. In einer handlichen Packung vom Format eines größeren Schuhkartons befinden sich neben der Soundkarte auch Lautsprecher, Kopfhörer und etwas Software. Will man das Paket käuflich erwerben, müssen 249 Märker dafür investiert werden.

Was wird als Gegenwert geboten? Zunächst einmal eine Soundkarte, die vollkommen kompatibel zum bewährten AdLib-Standard ist, also FM-Sound mit bis zu elf Stimmen liefert. Zwar nur in Mono, das Signal wird jedoch auf zwei Kanäle verteilt. Zusätzlich wurde noch

Die Soundkarte selbst ist hervorragend verarbeitet, durch die Verwendung platzsparender SMD-Bauteile konnte die Karte extrem klein gehalten werden, so daß sie auch in Laptops paßt – einen passenden Standard-Slot vorausgesetzt. Betrieben werden kann sie in jedem beliebigen PC, getestet wurde die Karte bis zu 40 MHz Taktfrequenz. Damit

DA IST  
**MUSIK**  
DRIN

Karte natürlich keinen Ton von sich, aber auch hier hält das Paket Abhilfe parat, und zwar gleich in mehrfacher Form: Den spielerischen Aspekt der Karte decken die im Lieferumfang enthaltenen Spiele *Rock 'n' Roll* und *Logical* ab, für den eher



ein D/A-Ausgang eingebaut, der die Ausgabe von digitalisierten Klängen und Geräuschen erlaubt. Dieser Ausgang ist kompatibel zur Soundmaster- / Speech Thing-Schnittstelle, so daß auch hier für breite Unterstützung durch Software gesorgt ist. In der Kombination der beiden „Lärmacher“ ergeben sich dann beachtliche Effekte, wie etwa der Vorspann von *Might & Magic III* deutlich macht: satte Musik, begleitet von Sprachausgabe.

man von der Karte auch etwas hört, liegen dem Paket sowohl batteriebetriebene Aktivboxen (4 Watt) als auch Kopfhörer bei. Allerdings gehört beides nicht unbedingt in die Kategorie, die einen HIFI-Fan zu Jubelstürmen veranlassen würden, aber immerhin reicht es, um das Lüftersäuseln zu übertönen. (Kabel zum Anschluß an die Stereoanlage sind leider nicht im Lieferumfang enthalten.)

Ohne Software gibt die

„ernsthaften“ Gebrauch liegt eine Shareware-Version des Programms *FM-Driver* bei, mit dem unter *Windows* Musikstücke erstellt und Instrumente editiert werden können. Durch die Kompatibilität arbeitet natürlich jede Software, die für die AdLib-Karte geschrieben wurde, auch mit dem *PC-Soundman* zusammen, so daß nicht nur auf dem Spielmarkt, sondern auch im Bereich Anwendung für ausreichenden Software-Nachschub gesorgt

ist. Und zwar nicht nur auf dem kommerziellen Sektor, sondern auch in der Public Domain (– dort sind mit etwas Glück auch die Original-Treiber der AdLib-Karte erhältlich, die für einige Programme benötigt werden).

Alles in allem also ein günstiges Angebot für alle, die die kläglichen Laute des PC-Squeakers nicht mehr hören können und ihre Ohren mal so richtig verwöhnen möchten. Zwar muß noch angemerkt werden, daß AdLib nicht mehr unbedingt der



Komplett im Karton.

letzte technologische Stand ist, aber dennoch dank der weiten Verbreitung auch weiterhin fester Bestandteil der PC-Welt bleiben wird. Dadurch ist *PC-Soundman* auf keinen Fall eine Fehlinvestition, zumal Preis und Leistung auf alle Fälle stimmen.

man

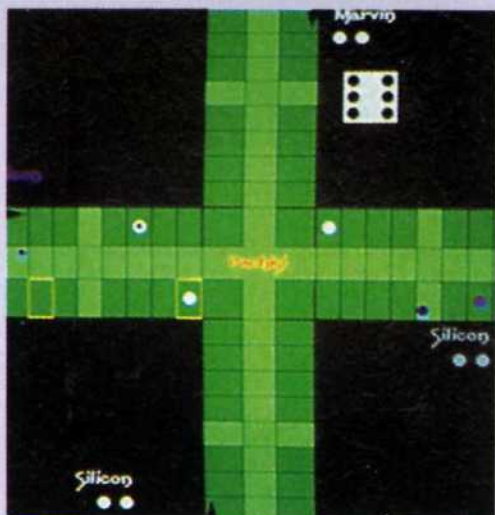
# ASM goes BTX – Angebot und NACHFRAGE

**G**ibt man nämlich als Suchbegriff (Stern NAME Raute) „Telesoftware“ ein, so werden einem elf Anbieter genannt. Sucht man allerdings unter „Schlagwörter“, so sind es bereits 25. Es gibt aber wesentlich mehr.

Doch wie beim Einkauf, so zahlen sich auch bei Telesoftware Vergleiche aus, denn manches gibt es „woanders“ billiger. So bietet eine Agentur das Spiel KONG für den PC zum Preis von fünf Mark an. Interessanterweise gibt es haargenau dasselbe Spiel beim bereits vorgestellten \*WDR zum Nulltarif!

Eine andere wiederum verlangt erstmal einen Pfennig Gebühr, bevor man sich informieren darf, was dort im Bereich Telesoftware überhaupt angeboten wird – und das waren am 28. Oktober ganze zwei Programme!!

Stürzen wir uns lieber auf die Anbieter \*PC-Net, \*Sky-Net und \*Drews. Zum Preis von zehn Pfennig pro Minute können bei \*PC-Net Programme geladen werden.



Ein Klassiker als Telesoftware



**... bestimmen auch bei Telesoftware-Anbietern den Umfang und Inhalt ihrer Programme. Noch vor einigen Monaten bot sich dem C-64-Nutzer eine recht gute Auswahl an Games und Utilities, jetzt sieht es fast so aus, als wäre dieser Rechner für die meisten nicht mehr interessant. Amiga- und PC-Nutzer hingegen werden bestens bedient, der Atari ist langsam im Kommen. Allerdings ist die Suche nach den Anbietern manchmal Glückssache, denn es gibt weit mehr, als uns die Telekom in entsprechenden Verzeichnissen glaubhaft machen will ...**

Hinzu kommt eine Gebühr von zwei Pfennig je Seite, sofern man nicht im Regionalbereich 32 seinen BTX-Anschluß hat, denn dort ist die Telesoftware gespeichert. Dies ist aber bei vielen Anbietern der Fall.

Ob sonstige Gebühren anfallen, konnte ich leider nicht feststellen – trotz Bestätigung des Zeittaktes kam ich nicht weiter – allerdings wurde auch nichts berechnet.

## Entpacken kostet extra

Im \*Sky-Net gab es keine Probleme, allerdings eine interessante Erkenntnis, nämlich die, daß hier u.a. Pro-

gramme zum Preis von mehr als 14 DM angeboten werden, wobei diese allerdings auch entsprechenden Umfang aufweisen. Ansonsten sind die Preise für Telesoftware im üblichen Rahmen.

Auf der Hauptseite werden Programme für alle vier Systeme angekündigt, tatsächlich suchen C-64-User hier aber vergeblich. MS-DOS und Amiga-Besitzer werden hingegen gut bedient, und auch die Atari-Freunde finden einige als „neu“ deklarierte Angebote.

Um die Telesoftware nach dem Laden zum Laufen zu bringen, benötigt man allerdings beim SKY-NET noch einen speziellen Entpacker,

den man für 1,90 DM mit runterziehen muß.

Dieses Problem gibt es bei \*Drews nicht – wie bei den meisten anderen auch, entpackt sich deren Telesoftware nach dem Aufruf von Diskette oder Festplatte selbst. Der Hersteller des Software-Dekoders für den C-64 „führt“ auch einige wenige C-64-Programme, ansonsten konzentriert sich auch hier die Palette auf MS-DOS und Amiga. Die Telesoftware ist im Regionalbereich 29 abgelegt und kann dort ohne größere Probleme aufgerufen werden.

## Zu guter Letzt

Wieder einmal muß es gesagt werden: Unsere Artikelreihe erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Wir wissen aber auch, daß es viele BTX-Nutzer gibt, die noch nicht vorgestellte Anbieter kennen.

Doch leider macht uns die Telekom – wie bereits erwähnt – die Suche nicht einfach. Deshalb ergeht an Euch folgende Bitte: Schickt uns die Namen oder BTX-Kennziffern Euch bekannter Telesoftwareanbieter, entweder per Brief oder Postkarte oder als BTX-Mitteilung. Auch BTX-Clubs mit Telesoftwareangebot, die meistens in Regionalbereichen zu finden sind, sollten sich angesprochen fühlen.

Eure Zuschriften gehen entweder an die ASM, Kennwort: Telesoftware, Postfach 870, 3440 Eschwege, oder via BTX 0565130016-0001. Selbstverständlich könnt Ihr über diese Adressen auch Fragen an uns richten (bitte mit Angabe Eurer Telefon- oder BTX-Nummer). Wenn alles gut geht, werden wir in der nächsten Ausgabe dank der Amiga-Messe auch über Dekoder für diesen Rechner berichten können, einen Vorgeschmack findet Ihr bereits in dieser ASM im Messe-Bereich.

Klaus Trafford

**1979 begann die Geschichte, über die heute berichtet werden soll: Acorn Computers Ltd. gründete seinen Geschäftssitz am Market Hill in Cambridge/England. Den wenigsten von Euch dürfte der Computer „System 1“, ein Begriff sein. Dieses Gerät brachte die Firma Acorn noch im gleichen Jahr ihrer Entstehung auf den Markt. Der Grundstein einer folgenschweren Computergeschichte war gelegt....**

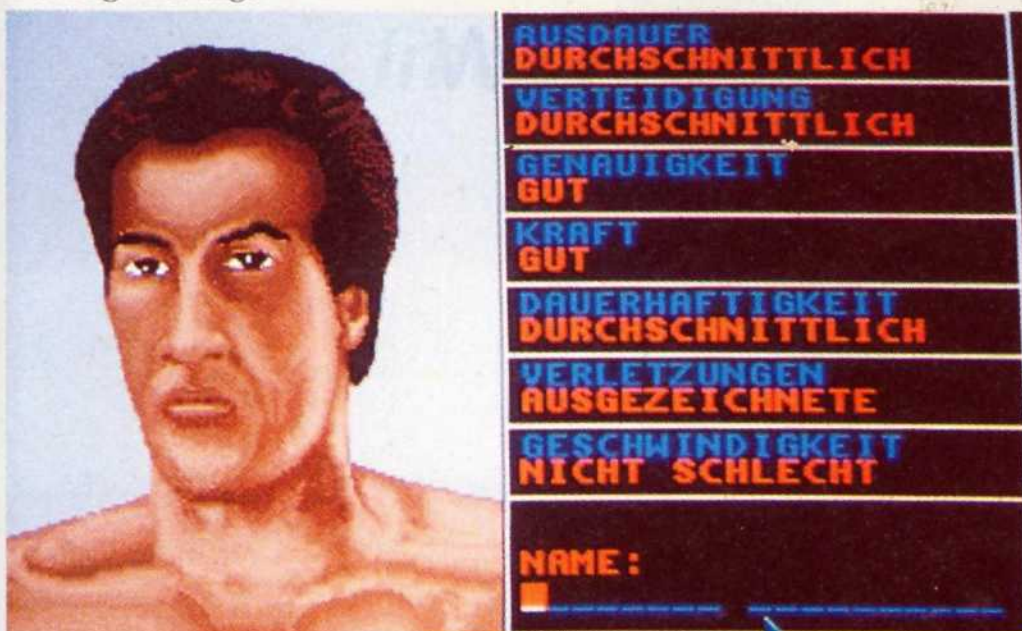
# M WAY



Von 1979 an ging es Schlag auf Schlag am Market Hill in Cambridge. Denn schon ein Jahr später stellte Acorn den ersten kommerziellen Computer „Atom“ vor. Zur gleichen Zeit wurde die Tochtergesellschaft Acornsoft ins Leben gerufen. 1981 startete man die wohl bis dahin wer-

bewirksamste Kampagne, unter Einbeziehung des Fernsehsenders BBC. Acorn lieferte 12.000 - eigens für BBC hergestellte - Microcomputer an den Sender. Der startete seinerseits eine Fernsehsendung, in der eben diese Microcomputer im Mittelpunkt standen.

### Boxing Manager ▼



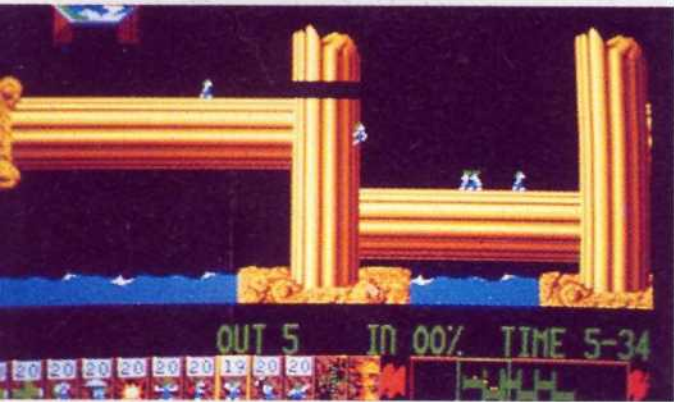
|                                |   |
|--------------------------------|---|
| <b>Rechner:</b>                | Acorn Archimedes A3000  |
| <b>Prozessor:</b>              | 32bit (4 MIPS) ARM2, Acorn RISC Machine vsn. 2, 8 MHz Taktfrequenz  |
| <b>ROM:</b>                    | 12 KBytes, enthält RISC-OS, BASIC, Assembler, Debugger etc.   |
| <b>RAM:</b>                    | 1MByte erweiterbar auf 2 oder 4 MBytes  |
| <b>Massenspeicher:</b>         | 3.5" Floppy-Disk, 800KBytes formatiert, optional: MFM-, IDE-, SCSI- HD Controller   |
| <b>Grafik:</b>                 | Unterstützt RGB- und Multisync-Monitore, TV optional, ca. 30 Bildschirmmodi, maximal 640*512 Pixel bei 256 Farben (8 bpp) aus einer Palette von 4096  |
| <b>Sound:</b>                  | 8 Kanal Stereo, zwei Lautsprecher eingebaut, MIDI optional  |
| <b>Tastatur:</b>               | Erweiterte PC-Tastatur: Deutsch, 104 Tasten mit separaten Ziffernblock und Cursor-tasten, Drei-Taster-Maus  |
| <b>Schnittstellen:</b>         | parallel, seriell, RGB und Mono-Video, Erweiterungsport, 3.5mm Stereo-Kopfhörerbuchse, optional Anschluß an ECONET Netzwerk   |
| <b>Mitgelieferte Software:</b> | Editor, Zeichenprogramm, Malprogramm, interaktives Hilfe-Programm, Zeichensätze: Courier-, Helvetica-, Times-Familien, Druckertreiber für Nadeldrucker, Laserdrucker und Postscript, 6502-Emulator, Uhr mit Terminkalender, Desktop-Taschenrechner, Musikprogramm, Desktop-Lupe, BASIC-Editor, Netzwerk Mail-Programm, Spiele |
| <b>Dokumentation:</b>          | Einführungskurs, RISC-OS Handbuch mit Beschreibung der Standart-Software  |



▲ *Cartoon Line*



▲ *Mad Professor Mariarti*



▲ *Lemmings*

Mit rasendem Tempo geht es weiter: 1982 - von zehn für (englische) Schulen gekauften Computern sind sieben **Arcon-BBC-Computer**; 1983 - Einführung der BBC-Rechner in den USA, Vorstellung von Arcon „**Electron**“; 1984 - Arcon erhält den „Queens Award for Technology“ für den BBC; 1985 - Nachfolger des BBC-Rechners wird auf den Markt gebracht: **Acorn Risc Machine (ARM)**; 1986 - Vorstellung von „**BBC Master**“ und „**Master Compact**“.

Und nun wird's eigentlich erst für Euch interessant (aber ich denke, ein bisschen Geschichte kann nichts schaden): 1987 wird die Archimedes-Serie auf den (engl.) Markt gebracht.

Man ist sich einig, daß hiermit ein hervorragendes Gerät geschaffen wurde. Die Sache hat nur einen, leider nicht unbedeutenden Haken: Das Maschinchen ist im Gegensatz zu allen anderen einfach zu teuer. Noch hat



▲ *Chuck Rock* ▶

man den deutschen Markt nicht betreten. In Deutschland wünscht man sich natürlich ebensolche Erfolge, wie sie Großbritannien zu verzeichnen sind.

Erst im Oktober 1990 wagt es die Firma Acorn (offiziell) ihren Fuß auf deutschen Boden zu setzen.

1991 ist die Firma Acorn zum ersten Mal auf der **CeBit** vertreten. Die Distribution liegt in den Händen zweier deutscher Firmen: **G.M.A.**, Hamburg und **Cebas**, Hirschberg. Aber trotz aller ange-

strengten Aktionen gewinnt der Archi kein (Deutsch) Land. Das System zeigt sich zwar außer im Anwender- auch im Spielbereich in hervorragender Qualität, doch Kaufinteressierte griffen bisher



stets nach der Alternative *Amiga* oder *Atari ST*, weil um einiges billiger.

Nun aber wendet sich das Blättchen - Acorn senkt die Preise für den **Archimedes 3000** immens! Derjenige, der dieses Gerät schon vor der Preissenkung erworben hat, und hierfür 'drei große Scheine' auf den Tisch blättern mußte, wird sich wohl grün und blau ärgern. Denn nun

# AMIGO!

**DAS BESONDERE DISK-MAGAZIN**



ist das gute Stück aus dem Hause Acorn schon für knappe **1.500 Mark** zu haben.



Poizone ▲

Bubble Fair ►

Ebenfalls tut sich momentan einiges in Sachen Spiele-Software für dieses System (wie man schon in den News unserer Ausgabe 12/91 erfahren konnte). Das englische Softwarehaus **Krisalis** hat Umsetzungen und neuer Software für den Archi entwickelt. Programme wie **Chuck Rock**, **Lemmings** und

**Manchester United Europe** kommen derseits auf Euch zu. Den Vertrieb der **Krisalis-Games** hat in Deutschland die in 4904 Enger ansässige Firma **Kai Uffenkamp-Computer-Systeme** übernommen.

Das war jedoch immer noch nicht alles, was es an Neuheiten in dieser Hinsicht zu berichten gibt. Die ebenfalls in England ansässige

Firma **Domark** stellt ebenso Software für den Acorn-Rechner her. Von dieser Seite kommen **Mad Professor Mariarti**, **Boxing Manager** und **Jahangir Khan Championship Squash**. Der deutsche Domark-Vertrieb liegt in der Hand der Firma **Logic-Distribution** aus 4901 Hiddenhausen.

Diese Welle an Umsetzungen ist schon mehr als nur ein

kleiner Lichtblick in diesem Bereich. Es sollte jedoch nicht vergessen werden, daß keines der bisher existierenden Archi-Spiele-Programme die Kapazitäten dieses Computers vollständig ausnutzt.

Auch die bisher bestehenden Automatenumsetzungen – wie das auf nebenstehendem Foto gezeigte **Bubble Fair** – tun dies nicht.

Die Firma **Arcon** hat bis dato über 150.000 Archimedes-Rechner verkauft.

Ob der Archimedes noch eine reale Chance auf dem deutschen Markt hat, wird sich in den nächsten Monaten herausstellen. Es wäre nur zu hoffen!

Es wäre doch schade, wenn dieser Computertyp weiterhin 'nur' zu Arbeitszwecken von der **Army**, **Air Force**, **BP**, diversen Radio-, Fernseh-sendern und Universitäten benutzt würde. Oder? ■

Sandra Alter



# AMIGO!

Infos, Tests, Kurse und Programme -  
auf **2** Disketten.

# Teuflisch gute Spiele in der SPIELHALLE ASM



**Hallo, Freaks!** Die Automatenindustrie holt zum großen Gegenschlag aus: Nachdem die neue Generation von HCs und PCs die Standards der großen TV-Spiele fast eingeholt hat, wird nun kräftig aufgerüstet. SEGA hat es mit RAD MOBILE, dem ersten Fahr Simulator mit 32-Bit-Chip, vorgemacht, andere Hersteller ziehen nun nach. Die Folge: Die Spiele werden zum selbstgemachten Echtzeit-Trickfilm auf höchstem Niveau. Kein Wunder, daß DATA EAST für das neue Super-Outfit gleich einen Superhelden bemüht: CAPTAIN AMERICA heißt das Spiel zur berühmten Comic-Figur, und er hat gleich drei seiner berühmten Freunde mitgebracht. Also: Action forever!

**Michael Suck**

Es ist wirklich erstaunlich, was DATA EAST da alles auf die Platine gebracht hat. Für die komplette technische Neuausrüstung hat es freilich noch nicht gereicht, neu sind „nur“ jene unscheinbaren Custom-Chips

▼ *Avengers in Action*



(Hilfsprozessoren), die dem Hauptprozessor Arbeit abnehmen und von nahezu allen japanischen Software-Herstellern in Eigenregie produziert werden.

So hat man sich bei DATA EAST darauf beschränkt, die Grafik für die Superlizenz CAPTAIN AMERICA ganz gewaltig aufzupeppen. Eine vernünftige Entscheidung, treten in dem Spiel doch gleich drei weitere Superhelden auf: HAWKEYE, VISION und IRON MAN - allen Marvel-Comic-Fans bestens bekannt. Dieses kompetente Gespann wird von bis zu vier Spielern gesteuert, die sich ihren Lieblingscharakter aussuchen können. Der Big Boss des Spiels, also der böse Obergangster, möchte von seiner Mondstation aus durch viele Tricks die Weltmacht an sich reißen. „Gespielt“ wird diese Story allerdings nicht, sie wird vielmehr zwischen den Levels in vielen Comic-Panels nachge-

reicht - vorausgesetzt, man hat den Endgegner des Levels erfolgreich vernichtet.

Doch bis zu diesem ist es ein weiter Weg. Zu Fuß oder im Flug müssen die vier mit den ihnen eigenen Waffen den Weg erst mal frei machen. Die Gegner, mal mit Waffen, mal mit den bloßen Fäusten, stürmen den Bildschirm und lassen sich in bester Prügelmanier auf den Massenkampf mit Captain America und seinen Freunden ein. Diese können mit ihren einhundert Energiepunkten eine Menge einstecken, aber auch kräftig austeielen. Sofern ein paar lose Gegenstände herumliegen, darf sogar geworfen werden. Absoluter Höhepunkt jeder Runde ist jedoch das Auftauchen der Endgegner. In gigantischen Ausmaßen und mit überraschenden Tricks machen sie dem Captain das



Leben schwer. Den Vogel schießt jedoch der Big Boss selbst ab, scheint es doch, als ob man den untrainierten, zudem stark untersetzten Herrn flott aus dem Ring schießen könnte. Doch rasch stellt sich heraus, daß der vermeintliche Erzfeind nur ein Double ist, das sich nach der ersten Niederlage in einen riesigen Roboter verwandelt - in eine Kopie des guten, alten Terminators! Erst wenn dieser ebenfalls sein Leben aushaucht, ist der Kampf beendet. Ironie des Schicksals: Der Boss wird von seinem eigenen, fallenden Produkt erschlagen.

Natürlich ist der Plot von CAPTAIN AMERICA ganz und gar nicht neu. Warum auch? Die exzellenten, fein gezeichneten Grafiken sorgen für eine Atmosphäre wie im Marvel-Comic; der faire,

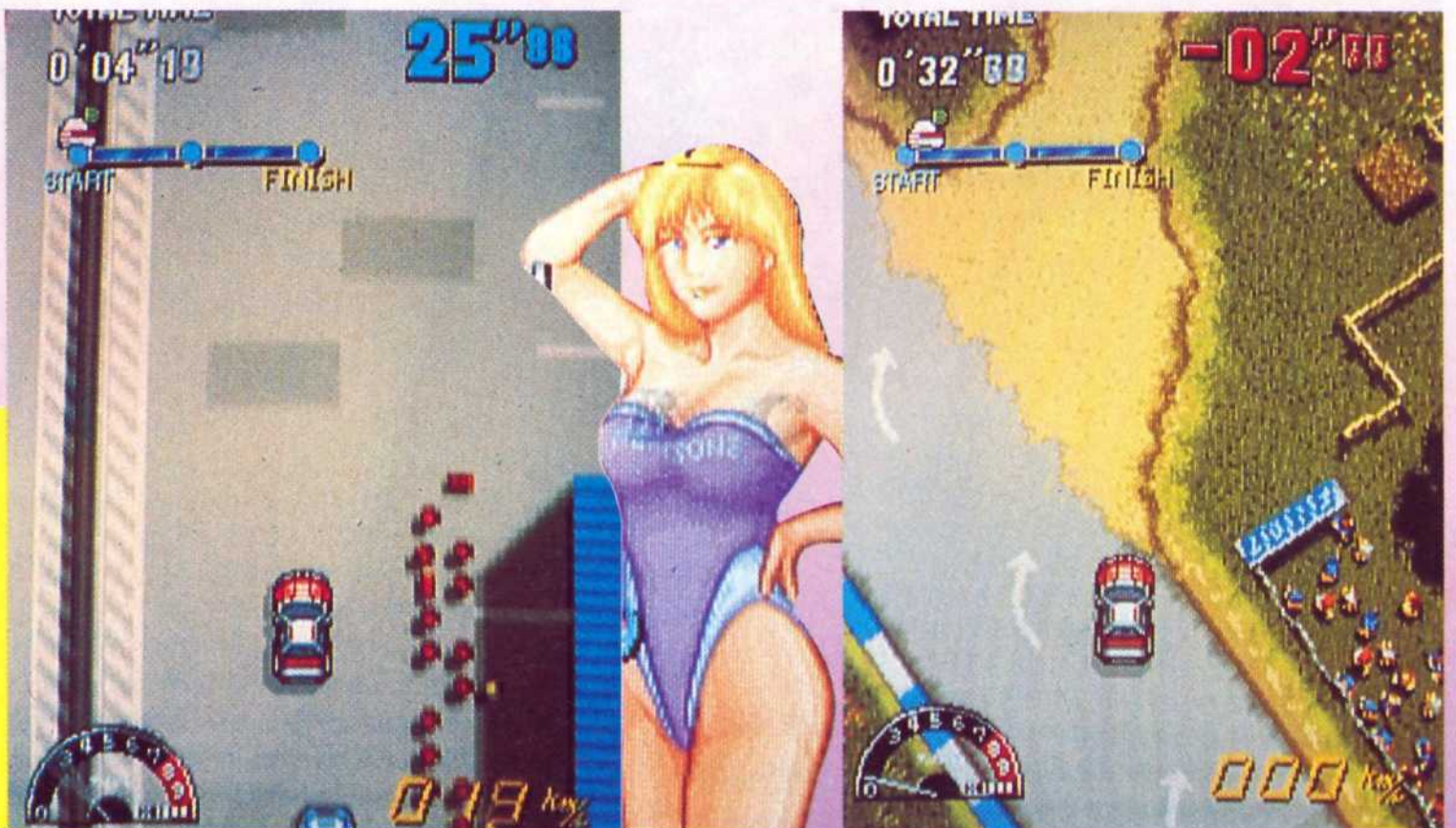


rasante Schwierigkeitsgrad tut sein übriges. Unbedingt – oder zumindest -anschauen!

### Alles dreht sich

Eigentlich wäre DRIFT OUT von VISCO ein ganz gewöhnliches Rennspiel im *Supersprint*-Gewand, wäre da nicht jene unglaubliche, sagenhafte Rotierfunktion, die die Augen des Spielers zum Rollen bringen. Dabei geht es doch „nur“ darum, die sechs berühmtesten Rallyepisten der Welt zu fahren!

Vor Spielbeginn kann eines von fünf Autos nach Gutdünken ausgewählt werden. Wichtig: Je höher die Höchstgeschwindigkeit des gewählten Fahrzeuges ist, desto höher ist auch dessen Bestreben, in den Kurven auszubrechen. Diese unangenehme Eigenschaft kommt im Rennen voll zum Tragen. Jeder Parcours gleicht nämlich mit seinen 180-Grad-Kurven und superengen Schleifen mehr einer Achterbahnfahrt. Hinzu kommen die üblichen Widernisse der Witterung, unterschiedlicher Bodeneigenschaften (Sand, Schlamm, Gras, Wasser, Beton) sowie



Alles was man braucht: Schöne Frauen und schnelle Autos.

überraschend auftauchender Hindernisse (Hügel, Absperungen). Das Auto muß bei dieser wilden Hatz über Stock und Stein nicht per Hand gesteuert werden, das erledigt zum Glück der Rechner. Wenn man es genau nimmt, bewegt sich das Fahrzeug-Sprite dabei nicht einen Zentimeter vom Fleck, denn was sich da unterschiedlich schnell bewegt und dreht, ist die Rennpiste! Und tatsächlich: Ein eigener Chip auf der Platine sorgt dafür, daß sich die generierte Computer-

welt in einer unglaublichen Geschwindigkeit um das Auto dreht. Das tolle Fahrfeeling, mithin der gesamte Geschwindigkeitsrausch des Spiels, erwächst einzig und allein aus diesem Effekt – ein Riesenspaß. Ein wenig fies scheint mir jedoch das Zeit-

limit der Strecken zu sein. Schon auf dem zweiten Parcours im Herzen Afrikas sind die Limits zwischen den Sektionen kaum einzuhalten. Doch die phantastischen Möglichkeiten dieses Spiels sind die Mühe wert!



▲ Gegner auf 12 Uhr

◀ Härter als der Orient-Express.

◀ Das Rail Chase Komplettgehäuse



### Einmal durchgeschüttelt....

....wird man bei SEGAs neuem Komplettgehäuse RAIL CHASE. Die Firma mit dem witzigen Sonic im Firmenschild läßt den Spieler mit einer Lore durch einen tiefen Bergwerksstollen oder die Pampa fahren, um Horden von Zombies von den Gleisen zu ballern oder Flugzeuge vom Himmel zu holen. Bemerkenswert: Die fixe Zoomfunktion des Automaten und der pneumatische Spielersitz, der mit seiner Schüttelei dicht an den Fahrkomfort des Spielgefährts herankommt.





▲ Geisterjäger auf Japanisch: Tumble Pop

### Bubble Bobble als Geisterjäger

Weitaus fleißiger als NMK hat in diesem Monat DATA EAST abgekupfert. Gleich zwei Klassiker der elektronischen Moderne müssen für TUMBLE POP erhalten: *Bubble Bobble* und *Pang*. Von ersterem stammen die vielen, vielen Boni, die in Form von großen oder kleinen Diamanten, Geldsäcken, schnelleren Schuhen, Power-ups u.a. das Spielerherz erfreuen, von *Pang* wurde der Levelaufbau und die Feindbeseitigung entliehen. Doch worum geht's? Ganz einfach: In jedem der über 50 Level müssen ein bis zwei

Helden mit ihren magischen Staubsaugern den Geistern zu Leibe rücken, die das Spielfeld bevölkern. Bleibt der Feuerknopf gedrückt, können die kleinen Plagen im Tornister gesammelt und schließlich gemeinsam abgefeuert werden. Der Vorteil: Die ausgespuckten Viecher rollen als verkleinerte Versionen des Rad über ihre Gemanten, Geldsäcken, Schnellen und hinterlassenen Schuhe, die bereits erwähnten Bonusgegenstände. Doch Vorsicht! Bleibt der Tornister zu lange gefüllt, brechen die Geister aus und vernichten die Spielfigur.

Die Charaktere sind cartoonhaft und sehr witzig, die

Hintergründe wurden aus Kulturgütern der ganzen Welt entliehen. Ein spaßiges Spiel! Wer die beiden großen Vorbilder in seiner näheren Umgebung nicht erspähen kann, sollte also bedenkenlos eine Münze zücken.

### Und immer wieder Tetris

Weitaus weniger Aufwand war vonnöten, um das neue Spiel von NMK in Szene zu setzen, denn bei DOUBLE DEALER wird nichts gescrollt und wenig bewegt. Genauer gesagt: Es geht um einen Stapel Karten, von dem jeweils Drei-

ablegen, wobei für die fehlende Karte eine neue aufgedeckt wird. Ziel des Ablegens ist es, horizontal oder vertikal eine Reihe von mindestens drei Karten zu bilden, die die gleiche Farbe haben oder/und in der Abfolge ihres Bildwertes plaziert sind. Als weitere Gemeinheit gibt es nach dem Ablegen aller 50 Karten einen knackigen Punktabzug für jede übriggebliebene Karte, die man durch das Kombinieren nicht vom Bildschirm zaubern konnte. (Plus-)Punkte gibt es hingegen nur dann in größeren Mengen, wenn nicht bloß Farbreihen gebildet werden.

Damit aber die Verzweiflung nicht überhand nimmt, sorgt der Hersteller mit ein paar Zusatzfeatures für Anreiz und Spielbarkeit gleichermaßen. So wird nach jedem überstandenen Level ein nettes Mädels um ein paar Kleidungsstücke gebracht (nicht im Zwei-Spieler-Modus!), während in den Levels drei Extrakarten das Leben erleichtern. Bei diesen Boni handelt es sich um kartenzerstörende Bomben, beliebig kombinierbare Joker und ein paar Fragezeichen, die erst nach dem Ablegen ihren



▲ Gutes Blatt: Double Dealer

ergruppen gezogen und aufgedeckt werden. Der Spieler kann von diesen dreien eine Karte seiner Wahl am unteren Spielfeldrand

Kartenwert offenbaren. Dies wirkt zweifellos entschärfend auf den Schwierig-







lern, ballern, bal-  
lern. Im Faden-  
kreuz des Helden  
sind dabei die  
Schergen des für  
die Zukunft erwarteten  
Computerdiktators „Skynet“,  
allesamt aus Film-  
szenen digitalisiert  
und zum Abschluß

rigkeitsgrad, doch bleibt  
Double Dealer trotz alle-  
dem ein schwieriger und  
schneller *Tetris*-Clone, der  
es in sich hat. Eine echte  
Herausforderung für Fort-  
geschrittene!

### Arnold S. ist nicht zu bremsen

Viel Mühe haben sich  
auch die Marketing-Exper-  
ten der Unterhal-  
tungsindustrie gege-  
ben, um einen der  
aufwendigsten Acti-  
on-Filme aller Zei-  
ten in allen Medien  
werbewirksam zu  
vermarkten. Die Re-  
de ist - natürlich -  
von *TERMINATOR 2 -  
JUDGEMENT DAY*.  
Von der Sonnenbril-  
le bis zu Arnies Bür-  
stenschnitt reicht  
bereits die Palette  
der Produkte, die dem Film  
auf dem Fuße folgten. Hin-  
zu kommen das Buch zum  
Film, der Soundtrack zum  
Film, das Computerspiel  
zum Film und nun auch  
noch der Automat und der  
Flipper zum Film.

Von MIDWAY stammt da-  
bei das gewalttrchtige Acti-  
onspiel, bei dem schon  
die auf dem Gehäuse in-  
stallierten MGs keinen  
Zweifel daran lassen, wor-  
um es im Spiel geht: Bal-

freigegeben. Intellektuelle  
Fähigkeiten verlangt das  
Spiel nur zum Ablesen der  
Energie- und Munitionslei-  
ste, ansonsten geht es bei T2  
um Geschicklichkeit und  
schnelle Reflexe. Da heißt es  
Nerven bewahren, cool blei-  
ben und eventuelle morali-  
sche Bedenken beiseite le-  
gen. Ein Spiel ist schließlich  
nicht die Realität!



Shoot or Die - T2

Weit weniger blutrünstig  
gibt sich da schon die Flip-  
pervariante von T2 aus dem  
Hause WILLIAMS, die in einer  
gigantischen Weltauflage  
hergestellt wurde. Zu recht!  
T2 ist neben *Cyclone* und  
*Pin Bot* der beste Flipper,  
der je per Steckdose das  
Licht der Welt erblickt  
hat. Neue Features  
und der konsequen-  
te Einsatz von Com-  
putertechnik ma-  
chen den Lauf der

Stahlkugeln zu einem riesi-  
gen Vergnügen. So muß der  
Ball von einer rotierenden  
Stahlrampe aus auf ein Ziel-  
feld abgeschossen werden,  
um den Multi-  
ball (mit drei  
Kugeln) aus-  
zulösen. Dann  
geht's im Zeit-  
limit um drei  
verschiedene  
Jackpots und  
zahlreiche  
Sonderboni  
über zwei wei-  
tere Rampen.  
Untermalt  
wird das Gan-  
ze von Sound-  
effekten und  
grafischen  
Spielereien auf  
einem großen  
LCD-Bild-  
schirm. Wird  
beim Einlo-  
chen der „Vi-  
deo-Mode“  
ausgelöst, wird

auf diesem Bildschirm so-  
gar ein Spiel ausgetragen,  
bei dem Terminatoren ver-  
nichtet werden müssen!  
Und da Williams natürlich



auf all die anderen, be-  
kannten Features ebenfalls  
nicht verzichtet (Extraball,  
Multiplikatoren, etc.), hat  
T2 jetzt schon einen Platz  
in der Ewigenliste sicher!

**Michael  
Suck**



# BOMICO-GEWINN-SPIEL

**GOLDRAUSCH DM 14.000,-**

## TOP TEN BOMICO

|    |                          |                     |                                    |
|----|--------------------------|---------------------|------------------------------------|
| 1  | Leisure Suit Larry V     | Adventure           | PC 3,5/5,25                        |
| 2  | Manchester United Europe | Sport               | Amiga, Atari ST                    |
| 3  | Starbyte Super Soccer    | Sport               | PC 3,5/5,25, Amiga, Atari          |
| 4  | Winzer                   | Simulation          | Amiga, Atari ST, PC 3,5/5,25, C-64 |
| 5  | Sim City/Populous        | Simulation          | Atari ST, PC 3,5/5,25              |
| 6  | Sim Earth                | Compilation         | Amiga                              |
| 7  | Thunderhawk              | Action              | PC 3,5/5,25                        |
| 8  | Red Baron                | Simulation          | Amiga, Atari ST                    |
| 9  | Face Off                 | Sport               | Atari ST, PC 3,5/5,25              |
| 10 | Return of Medusa         | Strategie-Adventure | Amiga                              |

Wer beim ASM-BOMICO-TIPPSPIEL mitmachen möchte, der schickt eine Postkarte (Kennwort: "Goldrausch") an die ASM, Tronic-Verlag, Stad 35, 3440 Eschwege.

(Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Bomico Software und ASM können nicht teilnehmen!)

## SO GEHT'S:

- Tippe die Plätze 1-3 der Bomico-Hitliste vom nächsten Monat

Unter den richtigen Einsendern verlosen wir

7 x DM 100,-

und

14 x DM 50,-

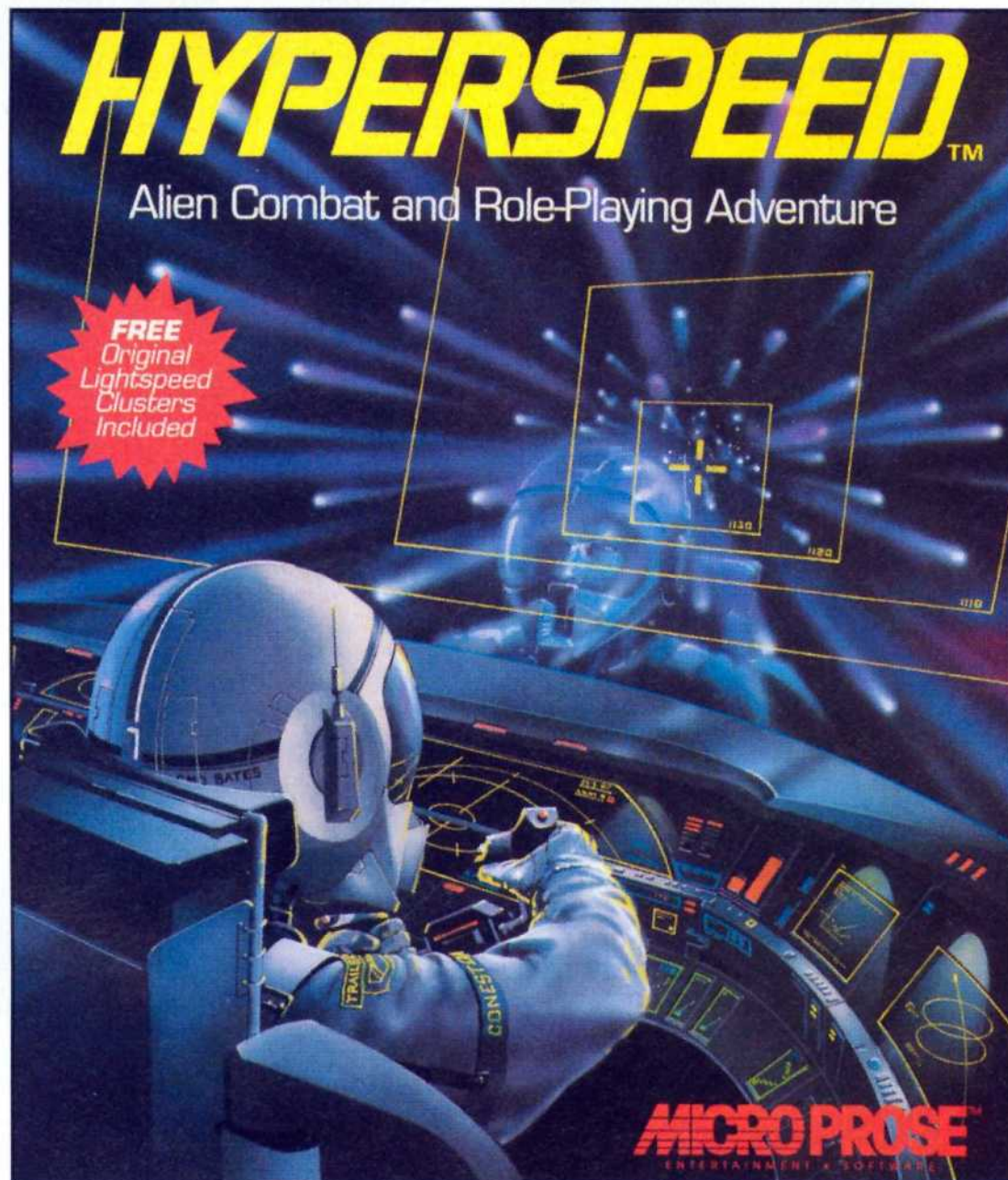
Monat für Monat

in den

nächsten

Ausgaben

*Sie werden von einem reichen,  
lächelnden, schwerbewaffneten  
Außerirdischen in cicisbeanisch  
angesprochen.....*



*Reagieren Sie mit Diplomatie, einem  
Handelsangebot oder Krieg?*

*Egal, wie Sie sich entscheiden, treffen Sie Ihre Wahl  
möglichst schnell!*

*Sie fliegen mit Hypergeschwindigkeit, wo jedes Zögern Ihr  
Leben aufs Spiel setzt.*

**MICRO PROSE**<sup>TM</sup>  
SIMULATION • SOFTWARE

# Gesammelte Werke ASM 1/92

| Hit Titel                             | Ausg. | S.  | Rubrik     | Hit Titel                                 | Ausg. | S.  | Rubrik     | Hit Titel                            | Ausg. | S.  | Rubrik     | Hit Titel                               | Ausg. | S.  | Rubrik     |
|---------------------------------------|-------|-----|------------|---|-------|-----|------------|--------------------------------------|-------|-----|------------|---|-------|-----|------------|
| 16bit HitMachine                      | 03/91 | 38  | Action     | CarVup                                    | 01/91 | 137 | Blickpunkt | Elf                                  | 12/91 | 30  | Action     | Horror Zombies from the Crypt           | 01/91 | 94  | Blickpunkt |
| 2 Pi R                                | 06/91 | 114 | Oldie      | * CarVup                                  | 02/91 | 111 | Action     | * Elite Plus                         | 07/91 | 36  | Strategie  | Horror Zombies from the Crypt           | 03/91 | 63  | Action     |
| 3D Construction Kit                   | 02/91 | 72  | Anwender   | Carcharodon - White Sharks                | 06/91 | 69  | Action     | * Elvira - Mistress of the Dark      | 03/91 | 34  | Adventure  | Hotelmanager                            | 09/91 | 39  | Strategie  |
| 3D Construction Kit                   | 05/91 | 114 | Blickpunkt | Card Game (Game Boy)                      | 10/91 | 128 | Strategie  | Enchanted Land                       | 04/91 | 42  | Action     | Hunt for Red October, The               | 04/91 | 50  | Action     |
| 4D Sports Boxing                      | 04/91 | 66  | Action     | Cardinal of the Kremlin, The              | 05/91 | 52  | Strategie  | Encounter                            | 06/91 | 16  | Action     | * Hunt for Red October, The (Game Boy)  | 10/91 | 125 | Action     |
| 7 Colors                              | 12/91 | 131 | Strategie  | * Carrier Command                         | 10/91 | 96  | Strategie  | England Championship Special         | 09/91 | 17  | Sport      | Hunter                                  | 10/91 | 42  | Action     |
| 9 Lives                               | 12/91 | 56  | Action     | Carthage                                  | 02/91 | 69  | Action     | Englisch I/II                        | 02/91 | 56  | Anwender   | Hydra                                   | 05/91 | 114 | Blickpunkt |
| A 320 Airbus                          | 12/91 | 16  | Blickpunkt | Cash                                      | 09/91 | 71  | Strategie  | * Enterprise                         | 05/91 | 34  | Action     | Hydra                                   | 07/91 | 53  | Action     |
| Action Stations                       | 06/91 | 64  | Strategie  | Casinotrump Castle II                     | 11/91 | 78  | Strategie  | Eswat                                | 02/91 | 154 | Action     | I play 3D Soccer                        | 02/91 | 112 | Sport      |
| Actraiser (Super Famicom)             | 03/91 | 119 | Action     | Castelian (GB)                            | 12/91 | 160 | Action     | European Journeys                    | 04/91 | 52  | Blickpunkt | Icerunner                               | 09/91 | 55  | Action     |
| Addicted to FunRainbow Collection     | 11/91 | 45  | Kompilat.  | * Castle of Illusion (Game Gear)          | 07/91 | 118 | Action     | Exile                                | 11/91 | 180 | Action     | Ilyad                                   | 06/91 | 32  | Action     |
| Advanced Destroyer Simulator          | 02/91 | 50  | Blickpunkt | * Castle of Illusion (Master System)      | 05/91 | 126 | Action     | * Exterminator                       | 02/91 | 93  | Action     | In Your Face (Game Boy)                 | 07/91 | 125 | Sport      |
| Advanced Destroyer Simulator          | 05/91 | 69  | Strategie  | Castles                                   | 10/91 | 18  | Strategie  | Extreme                              | 09/91 | 98  | Action     | IngenioLernsoftware                     | 01/91 | 30  | Anwender   |
| * Advanced Tactical Fighter II        | 01/91 | 62  | Action     | Castlevania Adventure, The (Game Boy)     | 05/91 | 118 | Action     | * Eye of the Beholder                | 05/91 | 30  | Adventure  | Insects in Space                        | 04/91 | 79  | Action     |
| * Adventures of Jackie Chan           | 04/91 | 90  | Action     | Castlevania II (GB)                       | 12/91 | 157 | Action     | F15 Strike Eagle II                  | 09/91 | 52  | Strategie  | Inspektor Griffu                        | 02/91 | 120 | Kopfnuß    |
| Aero Blaster (Mega Drive)             | 05/91 | 126 | Action     | Ceasars Palace (Game Boy)                 | 10/91 | 126 | Strategie  | * FZero (Super Famicom)              | 02/91 | 106 | Action     | International Ice Hockey                | 05/91 | 46  | Sport      |
| * Aero Blaster (PC Engine)            | 02/91 | 101 | Action     | Celtic Legends                            | 12/91 | 48  | Strategie  | F1 Grand Prix Circus '91 (PC Engine) | 11/91 | 140 | Sport      | International Karate (Game Boy)         | 07/91 | 122 | Action     |
| AfrikaKorps                           | 10/91 | 56  | Strategie  | Centerbase                                | 06/91 | 35  | Blickpunkt | F1 Race (Game Boy)                   | 06/91 | 122 | Action     | Iron Sword Wizards & Warriors II (NES)  | 07/91 | 113 | Action     |
| Aircraft & Scenery Designer           | 03/91 | 68  | Anwender   | Centurion - Defender of Rome (Mega Drive) | 10/91 | 116 | Strategie  | F17a Nighthawk                       | 12/91 | 54  | Action     | Ishido (Mega Drive)                     | 04/91 | 89  | Strategie  |
| Airline                               | 12/91 | 60  | Strategie  | Century                                   | 01/91 | 74  | Action     | Fantasia (Sega Mega)                 | 11/91 | 146 | Action     | Ivan "Ironman" Stewart's Super Off Road | 01/91 | 47  | Sport      |
| * Airline Transport Service           | 04/91 | 69  | Strategie  | Challenge Golf                            | 10/91 | 33  | Sport      | Fantastic Four 2                     | 02/91 | 54  | Action     | * Jahangir Khan W.C.H. Squash           | 07/91 | 40  | Sport      |
| * Aleste (Sega Mega)                  | 03/91 | 118 | Action     | Challenge Golf (ST)                       | 12/91 | 121 | Sport      | Fantastis Soccer                     | 01/91 | 98  | Sport      | Jaleco Rally Big Run (Super Famicom)    | 07/91 | 117 | Action     |
| Alien Drug Lords                      | 04/91 | 43  | Adventure  | Challengers                               | 03/91 | 16  | Action     | * Fantasy World Dizzy (Game Gear)    | 10/91 | 122 | Action     | James Pond (Mega Drive)                 | 06/91 | 118 | Action     |
| Alien Storm (Sega Mega)               | 11/91 | 144 | Action     | Champion of the Raj                       | 09/91 | 50  | Strategie  | Fastest 1 (Sega Mega)                | 11/91 | 144 | Sport      | * Je finis - Tu finis                   | 06/91 | 108 | Anwender   |
| Alpha Waves                           | 01/91 | 45  | Action     | Championship Run                          | 02/91 | 48  | Strategie  | Fastest Lap (Game Boy)               | 09/91 | 127 | Sport      | * Jet Fighter II                        | 07/91 | 54  | Strategie  |
| Altered Destiny                       | 01/91 | 72  | Adventure  | Chaos in Andromeda                        | 09/91 | 70  | Adventure  | Fastmenü Plus 2.2                    | 04/91 | 82  | Anwender   | Jewel Master (MD)                       | 12/91 | 140 | Action     |
| Amigo 1/91                            | 03/91 | 41  | Anwender   | Charlie                                   | 11/91 | 36  | Strategie  | Fatal Labyrinth (Mega Drive)         | 06/91 | 121 | Action     | x Jimmy Whites                          | 12/91 | 50  | Strategie  |
| Animation Studio, The                 | 05/91 | 44  | Anwender   | Chase H.Q. (Game Boy)                     | 04/91 | 89  | Action     | Fate - Gates of Dawn                 | 05/91 | 10  | Blickpunkt | W. Snooker                              | 12/91 | 50  | Strategie  |
| Apprentice                            | 06/91 | 52  | Action     | Chase H.Q. II                             | 02/91 | 13  | Action     | Fatages of Dawn                      | 11/91 | 60  | Adventure  | * Joe Montana Football (Mega Drive)     | 10/91 | 118 | Sport      |
| Arachnophobia                         | 10/91 | 17  | Action     | Chemicon                                  | 07/91 | 154 | Strategie  | Fatman (Sega Mega)                   | 01/91 | 104 | Action     | * John Madden Football (Sega Mega)      | 02/91 | 104 | Sport      |
| Arcade Smash Hits                     | 05/91 | 46  | Action     | x Chequered Flag (Lynx)                   | 11/91 | 155 | Sport      | Feudal Lords                         | 05/91 | 100 | Strategie  | Jones in the Fast Lane                  | 01/91 | 42  | Strategie  |
| Arch Rivals (NES)                     | 11/91 | 145 | Sport      | Chessmaster, The (Game Boy)               | 05/91 | 121 | Strategie  | Fileakt 2.0                          | 04/91 | 80  | Anwender   | Judge Dredd                             | 04/91 | 61  | Action     |
| Armada & Borodino                     | 12/91 | 136 | Strategie  | * Chocks Away Mark 2                      | 05/91 | 8   | Strategie  | Final Command                        | 02/91 | 68  | Adventure  | * Junction (Mega Drive)                 | 06/91 | 116 | Strategie  |
| Armalyte (ST)                         | 12/91 | 121 | Action     | Chrono Quest 2                            | 02/91 | 127 | Kopfnuß    | Final Fantasy Legend, The (Game Boy) | 06/91 | 124 | Adventure  | * Jungie Jim                            | 06/91 | 62  | Action     |
| Armour Alley                          | 11/91 | 76  | Action     | Chuck Rock                                | 05/91 | 101 | Blickpunkt | * Final Fight (Super Famicom)        | 03/91 | 116 | Action     | Jupiter's Masterdrive                   | 03/91 | 109 | Sport      |
| Armour Geddon                         | 07/91 | 93  | Action     | * Chuck Rock                              | 06/91 | 56  | Action     | Final Match Tennis                   | 06/91 | 6   | Sport      | Kamikaze                                | 02/91 | 66  | Action     |
| Arrow Flash (Sega Mega)               | 01/91 | 106 | Action     | Chuck Yeager's AFT                        | 03/91 | 92  | Oldie      | Final Soldier (PC Engine)            | 10/91 | 122 | Action     | Kathedrale                              | 07/91 | 44  | Blickpunkt |
| Atomic RoboKid                        | 01/91 | 76  | Action     | * Chuck Yeagers                           | 07/91 | 18  | Strategie  | Final Whistle                        | 04/91 | 36  | Sport      | Kengi                                   | 05/91 | 56  | Strategie  |
| Atomic RoboKid (Sega Mega)            | 03/91 | 112 | Action     | Air Combat                                | 12/91 | 134 | Action     | Finale                               | 02/91 | 70  | Action     | Kengilon                                | 11/91 | 45  | Blickpunkt |
| Atomino                               | 05/91 | 16  | Strategie  | Cobra                                     | 06/91 | 34  | Strategie  | Fire Shark (Sega Mega)               | 01/91 | 100 | Action     | Kick Boxing (PC Engine)                 | 12/91 | 144 | Sport      |
| Augusta Golf (Super Famicom)          | 07/91 | 118 | Sport      | Cohort                                    | 09/91 | 124 | Strategie  | First Samurai                        | 07/91 | 28  | Blickpunkt | Kinetic Connection (Game Gear)          | 10/91 | 117 | Strategie  |
| Awesome                               | 02/91 | 34  | Action     | Columns (PC Engine)                       | 09/91 | 124 | Strategie  | Fish Dude (Game Boy)                 | 09/91 | 127 | Action     | King's Bounty (Mega Drive)              | 09/91 | 115 | Strategie  |
| Axis (Sega Mega)                      | 01/91 | 110 | Action     | Command HQ                                | 06/91 | 74  | Strategie  | Flames of Freedom                    | 01/91 | 32  | Blickpunkt | * King's Quest V                        | 02/91 | 8   | Adventure  |
| Back to the Future III                | 06/91 | 36  | Action     | Conan the Cimerian                        | 12/91 | 128 | Adventure  | Flicky (Mega Drive)                  | 07/91 | 114 | Action     | Kings Quest 5                           | 12/91 | 123 | Adventure  |
| Back to the Golden Age                | 02/91 | 38  | Action     | Conflict                                  | 01/91 | 136 | Strategie  | Flight of the Intruder (AM)          | 12/91 | 123 | Strategie  | Kitchen Panic (Game Boy)                | 10/91 | 128 | Action     |
| BackGammon Royal                      | 06/91 | 94  | Strategie  | Contra                                    | 04/91 | 88  | Action     | Intruder (AM)                        | 12/91 | 123 | Strategie  | Knights of the Sky                      | 02/91 | 60  | Strategie  |
| Backgammon                            | 04/91 | 48  | Strategie  | Corporation (PC)                          | 12/91 | 126 | Adventure  | Football Simulation                  | 01/91 | 98  | Sport      | Krakout                                 | 11/91 | 118 | Oldie      |
| Badlands Pete                         | 03/91 | 52  | Action     | Cortizone                                 | 04/91 | 67  | Adventure  | Forest Wardener (Mega Drive)         | 09/91 | 116 | Action     | Kuu-ga Operation Code                   | 12/91 | 142 | Action     |
| Bandit Kings of China                 | 07/91 | 72  | Strategie  | Cougar Force                              | 02/91 | 46  | Action     | Formula 1                            | 12/91 | 130 | Sport      | Vapor Trail                             | 07/91 | 122 | Action     |
| Bare Knuckle (Sega Mega)              | 11/91 | 143 | Action     | * Countdown                               | 03/91 | 30  | Adventure  | Fortress of Fear (Game Boy)          | 03/91 | 113 | Action     | Kung Fu Master (Game Boy)               | 07/91 | 122 | Action     |
| Battle Bound                          | 06/91 | 41  | Action     | * Covert Action                           | 01/91 | 41  | Adventure  | Fountain of Dreams                   | 01/91 | 40  | Adventure  | * La Monde des Affaires en francais     | 06/91 | 109 | Anwender   |
| Battle Bull (Game Boy)                | 05/91 | 120 | Action     | Crash Course                              | 02/91 | 25  | Action     | Freddie                              | 11/91 | 162 | Microwelle | Lakers vs. Celtics                      | 06/91 | 117 | Sport      |
| * Battle Command                      | 02/91 | 94  | Action     | Crazy Sue/Sub Rallye                      | 01/91 | 134 | Action     | Fremdsprachentrainer                 | 06/91 | 110 | Strategie  | Larry 3 (deutsch)                       | 04/91 | 14  | Adventure  |
| Battle Golfer (Mega Drive)            | 05/91 | 121 | Sport      | Create a Shape V2.0                       | 03/91 | 36  | Anwender   | Englisch                             | 06/91 | 110 | Strategie  | Last Battle                             | 12/91 | 38  | Action     |
| Battle Isle                           | 12/91 | 48  | Strategie  | Creatures                                 | 03/91 | 47  | Action     | Enlisch                              | 06/91 | 110 | Strategie  | Last Ninja III                          | 09/91 | 129 | Action     |
| Battle Squadron (Sega Mega)           | 02/91 | 103 | Action     | Crime does not pay                        | 09/91 | 68  | Adventure  | Francis                              | 11/91 | 57  | Action     | Latein Grundwortschatz                  | 03/91 | 126 | Anwender   |
| Battle Storm                          | 03/91 | 88  | Action     | Crime Time                                | 01/91 | 84  | Adventure  | Full Blast                           | 04/91 | 60  | Action     | * Latein Zeittrainer                    | 04/91 | 53  | Education  |
| Battle Unit Zeoth (Game Boy)          | 11/91 | 158 | Action     | Crime Wave                                | 05/91 | 54  | Action     | Gain Ground                          | 04/91 | 84  | Action     | Le Francais Debutants                   | 05/91 | 95  | Anwender   |
| Battlemaster (PC)                     | 12/91 | 122 | Action     | Cronicles of Omega                        | 12/91 | 69  | Action     | Galactic Empire                      | 03/91 | 66  | Adventure  | Legend of Hero Tonma (PC Engine)        | 09/91 | 120 | Action     |
| Beast Busters                         | 11/91 | 62  | Action     | Crown                                     | 03/91 | 87  | Action     | Galleons of Glory                    | 05/91 | 18  | Strategie  | Legion (PC Engine)                      | 02/91 | 107 | Action     |
| Betrayal                              | 01/91 | 32  | Blickpunkt | Cruise For A Corpse                       | 11/91 | 80  | Adventure  | x Game Boy Wars (Game Boy)           | 11/91 | 157 | Strategie  | x Leisure Suit Larry 5                  | 12/91 | 42  | Adventure  |
| Betrayal                              | 05/91 | 68  | Strategie  | * Crystals of Arborea                     | 06/91 | 46  | Anwender   | Gateway To The Savage Frontier       | 11/91 | 30  | Adventure  | Lemmings                                | 01/91 | 8   | Blickpunkt |
| Big Box                               | 02/91 | 112 | Action     | Cubulus                                   | 06/91 | 48  | Strategie  | Gauntlet II                          | 12/91 | 160 | Action     | Lethal Excess                           | 09/91 | 47  | Blickpunkt |
| Big Box                               | 07/91 | 63  | Action     | Cybercod III                              | 09/91 | 12  | Action     | Gauntlet II (NES)                    | 10/91 | 116 | Action     | Lethal Zone                             | 10/91 | 55  | Action     |
| * Big Business                        | 04/91 | 76  | Strategie  | Cyraid (Game Boy)                         | 07/91 | 124 | Action     | Gazza II                             | 03/91 | 64  | Sport      | LexiCross                               | 06/91 | 30  | Strategie  |
| * Big Vic                             | 10/91 | 62  | Anwender   | Damocles Mission Disk                     | 02/91 | 95  | Blickpunkt | Geisha                               | 02/91 | 14  | Action     | * Life & Death II - The Brain           | 04/91 | 70  | Strategie  |
| Bigfoot (NES)                         | 07/91 | 116 | Action     | * Dangerous Seed (Mega Drive)             | 05/91 | 124 | Action     | Gemx                                 | 04/91 | 99  | Strategie  | Lightspeed                              | 01/91 | 43  | Adventure  |
| Bill & Ted's excellent Adventure      | 10/91 | 98  | Action     | Darius II (Sega Mega)                     | 03/91 | 123 | Action     | Germ Crazy                           | 09/91 | 42  | Strategie  | Line of Fire                            | 03/91 | 57  | Action     |
| Bill & Ted's excellent Adventure      | 12/91 | 142 | Action     | Darius Twin (Super Famicom)               | 07/91 | 116 | Action     | Gettysburg                           | 12/91 | 132 | Strategie  | Links                                   | 04/91 | 8   | Sport      |
| Bill & Ted's excellent Adventure (GB) | 12/91 | 155 | Action     | Dark Spyre                                | 04/91 | 78  | Adventure  | Ghenghis Khan                        | 05/91 | 74  | Strategie  | Locomotion                              | 06/91 | 62  | Action     |
| Billiards Simulator II                | 09/91 | 34  | Strategie  | Darkman                                   | 10/91 | 72  | Action     | Ghost Battle                         | 07/91 | 60  | Action     | Loderunner                              | 05/91 | 110 | Oldie      |
| Blade Warrior                         | 01/91 | 68  | Action     | Das Boot                                  | 03/91 | 58  | Strategie  | Ghost Chaser                         | 05/91 | 98  | Action     | Logical                                 | 06/91 | 63  | Blickpunkt |
| Blades Of Steel (GB)                  | 12/91 | 160 | Sport      | * Das Cup (PC Engine)                     | 12/91 | 141 | Sport      | Ghostbusters II (Game Boy)           | 01/91 | 101 | Action     | * Logical                               | 07/91 | 34  | Strategie  |
| * Block Out (Lynx)                    | 04/91 | 86  | Strategie  | * Death Knights of Krynn                  | 05/91 | 12  | Adventure  | Ghosts 'n' Ghosts (SEGA Master)      | 09/91 | 116 | Action     | x Long Raiser (Sega Mega)               | 11/91 | 152 | Strategie  |
| Blockout (Mega Drive)                 | 10/91 | 116 | Strategie  | Defender II                               | 03/91 | 59  | Action     | Ghouls 'n' Ghosts                    | 01/91 | 12  | Action     | * Loopz (Game Boy)                      | 06/91 | 123 | Strategie  |
| * Blue Max                            | 02/91 | 30  | Strategie  | Demon Wars                                | 04/91 | 156 | Action     | Globetrotter                         | 01/91 | 12  | Action     | Lorna                                   | 04/91 | 111 | Action     |
| Blues Brothers                        | 12/91 | 46  | Action     | Demoniak                                  | 04/91 | 46  | Blickpunkt | Glücksrad                            | 06/91 | 44  | Strategie  | Lotus Turbo Challenge 2                 | 11/91 | 32  | Blickpunkt |
| Bonanaza Bros. (Mega Drive)           | 09/91 | 116 | Action     | Demoniak                                  | 06/91 | 38  | Adventure  | Go                                   | 06/91 | 94  | Strategie  | Lupin the Third (Game Boy)              | 01/91 | 102 | Action     |
| Bonk's Adventure 2 (PC Engine)        | 10/91 | 118 | Action     | Denver Presente                           | 05/91 | 131 | Education  | Go! Go! Tank (Game Boy)              | 10/91 | 126 | Action     | Lupo Alberto                            | 04/91 | 111 | Action     |
| * Booly                               | 09/91 | 18  |            |   |       |     |            |                                      |       |     |            |   |       |     |            |

# Gesammelte Werke ASM 1/92

| Hit Titel  | Ausg. | S.  | Rubrik     | Hit Titel                           | Ausg. | S.  | Rubrik     | Hit Titel                                     | Ausg. | S.  | Rubrik     | Hit Titel                               | Ausg. | S.  | Rubrik     |
|--|-------|-----|------------|-------------------------------------|-------|-----|------------|---|-------|-----|------------|---|-------|-----|------------|
| Megatraveller                                      | 07/91 | 9   | Adventure  | Prehistorik                         | 07/91 | 159 | Action     | Star Control (Mega Drive)                     | 10/91 | 124 | Strategie  | The Traveller                           | 02/91 | 57  | Anwender   |
| Mercenary Force (Game Boy)                         | 11/91 | 158 | Action     | * Premier Collection                | 05/91 | 96  | Action     | Star Sage I                                   | 06/91 | 58  | Adventure  | The Ultimate Ride                       | 02/91 | 11  | Sport      |
| * Merchant Colony                                  | 06/91 | 98  | Strategie  | Pro Soccer (SF)                     | 12/91 | 146 | Sport      | Starflight 2 (Amiga)                          | 12/91 | 120 | Adventure  | Their finest Missions                   | 10/91 | 74  | Strategie  |
| Mercs  | 09/91 | 56  | Action     | Pro Sport Challenge                 | 07/91 | 52  | Sport      | Startrader                                    | 07/91 | 16  | Strategie  | Think                                   | 04/91 | 94  | Blickpunkt |
| * Metal Masters                                    | 04/91 | 58  | Action     | Probotector (NES)                   | 03/91 | 117 | Action     | * Stellar 7                                   | 02/91 | 110 | Action     | Think Cross                             | 10/91 | 111 | Strategie  |
| Metal Mutant                                       | 10/91 | 32  | Action     | Proflight                           | 02/91 | 116 | Strategie  | Storbomb                                      | 07/91 | 14  | Action     | Think Twice                             | 04/91 | 48  | Strategie  |
| Metal Stoker (PC Engine)                           | 11/91 | 148 | Action     | * Projekt Prometheus                | 02/91 | 12  | Adventure  | Stormlord (Sega Mega)                         | 11/91 | 146 | Action     | Tiger Heli (Mega Drive)                 | 05/91 | 126 | Action     |
| * Mickey Mouse - Castle of Illusion                | 03/91 | 6   | Action     | * Puznic (NES)                      | 05/91 | 128 | Strategie  | Stratego                                      | 02/91 | 46  | Strategie  | * Tilt!                                 | 07/91 | 52  | Strategie  |
| x Mickey's Dangerous Chase (Game Boy)              | 11/91 | 156 | Action     | QBillion (Game Boy)                 | 10/91 | 129 | Strategie  | Street Hockey                                 | 01/91 | 12  | Sport      | x Time Quest                            | 11/91 | 182 | Action     |
| Microprose Golf                                    | 12/91 | 134 | Sport      | Quadrel                             | 02/91 | 81  | Strategie  | Street Smart (Sega Mega)                      | 11/91 | 154 | Action     | TimeComposer                            | 05/91 | 96  | Anwender   |
| * Midwinter II                                     | 07/91 | 55  | Strategie  | * Quest for Glory II: Trial by Fire | 01/91 | 46  | Adventure  | Strider II                                    | 01/91 | 134 | Action     | * Toki                                  | 07/91 | 6   | Action     |
| * MIG29 Fulcrum                                    | 01/91 | 132 | Strategie  | * RType (Game Boy)                  | 06/91 | 124 | Action     | Striker II                                    | 12/91 | 40  | Action     | Tony La Russas ultimate Baseball        | 12/91 | 132 | Sport      |
| Mig29 M Super Fulcrum                              | 12/91 | 70  | Strategie  | RType II                            | 10/91 | 42  | Action     | Strike II                                     | 03/91 | 96  | Sport      | Torpedo Range (Game Boy)                | 09/91 | 125 | Action     |
| Mig29 Soviet Fighter                               | 06/91 | 67  | Action     | R.B.I. II Baseball                  | 10/91 | 34  | Sport      | Striker                                       | 03/91 | 96  | Sport      | Total Recall                            | 03/91 | 52  | Action     |
| x Might & Magic III                                | 12/91 | 6   | Adventure  | Radarmission (Game Boy)             | 02/91 | 108 | Strategie  | Stundenglas, Das Summer Camp                  | 03/91 | 56  | Action     | Tournament Golf                         | 02/91 | 114 | Sport      |
| Might & Magic: Gates to another World (Mega Drive) | 09/91 | 119 | Adventure  | Radio controlled Racer              | 10/91 | 96  | Action     | Super Airwolf (Mega Drive)                    | 09/91 | 115 | Action     | Tower Fra                               | 02/91 | 38  | Strategie  |
| * Mighty Bombjack                                  | 04/91 | 136 | Action     | Raiden Trad (Sega Mega)             | 11/91 | 150 | Action     | Super Cars II                                 | 04/91 | 63  | Blickpunkt | Toyota Celica GT Rallye                 | 10/91 | 80  | Sport      |
| Modularer Sprachlehrgang Englisch                  | 09/91 | 110 | Education  | Railroad Tycoon (ST)                | 12/91 | 122 | Strategie  | Super Cars II                                 | 06/91 | 47  | Action     | Traders                                 | 01/91 | 54  | Strategie  |
| Monopoly   | 09/91 | 36  | Strategie  | Ralf Glau Edition                   | 06/91 | 59  | Strategie  | Super Golf (Game Gear)                        | 09/91 | 122 | Sport      | Traders (ST)                            | 12/91 | 124 | Strategie  |
| Monster Business                                   | 07/91 | 10  | Action     | Rambo III                           | 10/91 | 97  | Action     | * Super Mario World (Super Famicom)           | 02/91 | 99  | Action     | Trampoline Terror                       | 04/91 | 86  | Action     |
| Monster Pack Vol.1                                 | 06/91 | 96  | Action     | Ranx                                | 02/91 | 68  | Action     | Super Monaco G.P.                             | 06/91 | 53  | Sport      | Traps 'n' Treasures                     | 05/91 | 64  | Blickpunkt |
| Moon Patrol  | 09/91 | 112 | Oldie      | Rasende Reporter                    | 09/91 | 54  | Blickpunkt | Super Off Road (NES)                          | 03/91 | 113 | Sport      | Tunnels & Trolls                        | 01/91 | 44  | Adventure  |
| * Moonbase   | 04/91 | 72  | Strategie  | Rasende Reporter                    | 11/91 | 50  | Strategie  | Super Professional Baseball! (Super Famicom)  | 10/91 | 114 | Sport      | Turbo Sub (Lynx)                        | 12/91 | 151 | Action     |
| Moonshine Racers                                   | 05/91 | 70  | Blickpunkt | RC Aero Chopper                     | 06/91 | 68  | Strategie  | Super RType (Super Famicom)                   | 11/91 | 138 | Action     | Turn 'n' Burn                           | 05/91 | 98  | Action     |
| Moonshine Racers                                   | 06/91 | 8   | Action     | Rectangle                           | 09/91 | 38  | Action     | Super R.C. Pro AM (GB)                        | 12/91 | 158 | Action     | Turn It II                              | 12/91 | 46  | Strategie  |
| Motoroad II (PC Engine)                            | 09/91 | 114 | Action     | Red Baron                           | 03/91 | 40  | Strategie  | Super Volleyball (Mega Drive)                 | 05/91 | 118 | Sport      | Turrican II                             | 01/91 | 140 | Blickpunkt |
| Ms. PacMan   | 07/91 | 111 | Oldie      | Reederei                            | 03/91 | 67  | Strategie  | * Superskweek                                 | 01/91 | 92  | Action     | * Turrican II                           | 03/91 | 72  | Action     |
| MS. Pacman (Lynx)                                  | 01/91 | 101 | Action     | Renegade Legion Interceptor         | 02/91 | 36  | Strategie  | Swap  | 04/91 | 114 | Strategie  | Ultima III                              | 04/91 | 116 | Oldie      |
| Murders in Space                                   | 01/91 | 76  | Adventure  | Return of Medusa                    | 05/91 | 65  | Blickpunkt | Swap  | 12/91 | 71  | Strategie  | Ultima VI                               | 04/91 | 125 | Kopfnuß    |
| Music Master                                       | 09/91 | 34  | Anwender   | Return of Medusa, The Revelation I  | 10/91 | 134 | Strategie  | * Switchblade II                              | 07/91 | 46  | Action     | Ultima VI - Letzter Teil                | 02/91 | 130 | Kopfnuß    |
| Mysterious Worlds                                  | 03/91 | 62  | Action     | Revelation I                        | 04/91 | 64  | Strategie  | Swiv  | 05/91 | 48  | Action     | Ultima VI - Teil IV                     | 01/91 | 142 | Kopfnuß    |
| Mysterium (GB)                                     | 12/91 | 162 | Adventure  | * Rise of the Dragon                | 03/91 | 54  | Adventure  | Sword of Sodan (Sega Mega)                    | 03/91 | 114 | Action     | Ultimate Chess Challenge (Lynx)         | 07/91 | 114 | Action     |
| * Mystic Hunter (Mega Drive)                       | 07/91 | 112 | Action     | Rise of the Dragon (AM)             | 12/91 | 126 | Adventure  | Sword of Vermilion (Sega Mega)                | 03/91 | 122 | Adventure  | Ultimate Intro Studio                   | 12/91 | 136 | Anwender   |
| Mystical   | 02/91 | 65  | Action     | Risk it                             | 09/91 | 154 | Microwelle | Swords and Serpents (NES)                     | 12/91 | 146 | Adventure  | Ultraman (Famicom)                      | 09/91 | 115 | Action     |
| Mystical Ninja (Super Famicom)                     | 11/91 | 151 | Action     | Road Rash (MD)                      | 12/91 | 140 | Action     | * Tactic (Archimedes)                         | 07/91 | 36  | Action     | Ultraman II                             | 06/91 | 14  | Strategie  |
| * Napoleon   | 06/91 | 40  | Strategie  | Robin Hood                          | 12/91 | 121 | Adventure  | Tail'Gator (GB)                               | 12/91 | 156 | Action     | x Utopia                                | 12/91 | 44  | Strategie  |
| NARC   | 03/91 | 53  | Action     | Robo Squash                         | 04/91 | 89  | Action     | Take a Trip to Britain                        | 02/91 | 58  | Anwender   | Valis III (PC Engine)                   | 02/91 | 102 | Action     |
| Narco Police                                       | 01/91 | 136 | Action     | Robocop (Game Boy)                  | 06/91 | 123 | Action     | Tangram                                       | 07/91 | 62  | Strategie  | Venom Wing                              | 01/91 | 82  | Action     |
| Navy Seals   | 06/91 | 16  | Action     | Rockman World (GB)                  | 12/91 | 156 | Action     | Team Suzuki                                   | 03/91 | 10  | Sport      | Verytex                                 | 07/91 | 113 | Action     |
| Navy Seals   | 06/91 | 16  | Action     | Rodland                             | 12/91 | 58  | Action     | * Team Yankee                                 | 01/91 | 54  | Strategie  | Verytex (Mega Drive)                    | 07/91 | 113 | Action     |
| Navy Seals (GB)                                    | 12/91 | 158 | Action     | Rodland                             | 12/91 | 58  | Action     | Technocop                                     | 04/91 | 92  | Action     | Virtual Reality Vol.1                   | 11/91 | 62  | Kompilat.  |
| * Nebulus 2  | 10/91 | 46  | Action     | Rolan's Curse                       | 05/91 | 119 | Action     | Teenage Mutant Hero Turtles                   | 02/91 | 76  | Action     | Viz - The Game                          | 06/91 | 99  | Action     |
| Necronom   | 12/91 | 56  | Action     | Rolan's Curse (Game Boy)            | 05/91 | 119 | Action     | Tenage Mutant Hero Turtles - World Tour       | 03/91 | 87  | Anwender   | Vokabeltrainer Italienisch              | 05/91 | 91  | Anwender   |
| Nemesis II (GB)                                    | 12/91 | 154 | Action     | Rolling Ronny                       | 10/91 | 62  | Action     | Terminator 2                                  | 12/91 | 127 | Action     | Vokabeltrainer Latein                   | 09/91 | 96  | Education  |
| x Nemesis II (GB)                                  | 12/91 | 154 | Action     | Rolling Ronny (64)                  | 12/91 | 124 | Action     | Terran Envoy                                  | 02/91 | 113 | Strategie  | Volfied (Mega Drive)                    | 06/91 | 118 | Action     |
| NFL Football (Game Boy)                            | 05/91 | 134 | Action     | Rolling Ronny (ST)                  | 12/91 | 126 | Action     | Test Drive III                                | 01/91 | 123 | Sport      | Volley Fire (Game Boy)                  | 05/91 | 130 | Action     |
| NFL Football (Game Boy)                            | 05/91 | 134 | Sport      | Rules Of Engagement                 | 11/91 | 44  | Strategie  | The Adventures of Robin Hood                  | 11/91 | 46  | Adventure  | x Vroom                                 | 12/91 | 82  | Sport      |
| x NHL Hockey (Sega Mega)                           | 11/91 | 6   | Sport      | Run the Gauntlet                    | 10/91 | 97  | Action     | The Amazing Spiderman                         | 02/91 | 80  | Action     | Warbirds (Lynx)                         | 07/91 | 117 | Action     |
| Nightshift   | 02/91 | 40  | Action     | Rygar                               | 04/91 | 85  | Action     | The Amazing Spiderman (Game Boy)              | 03/91 | 124 | Action     | Warlock the Avenger                     | 03/91 | 12  | Action     |
| Ninja Adventure (Game Boy)                         | 01/91 | 106 | Action     | S.T.U.N. Runner                     | 02/91 | 82  | Action     | The Bard's Tale II                            | 01/91 | 130 | Oldie      | * Warlords                              | 04/91 | 68  | Strategie  |
| Ninja Gaiden (Lynx)                                | 04/91 | 86  | Action     | S.T.U.N. Runner (Lynx)              | 12/91 | 144 | Action     | The Basket Manager                            | 12/91 | 116 | Sport      | WarnUp                                  | 11/91 | 15  | Sport      |
| Ninja III  | 04/91 | 16  | Blickpunkt | Saint Dragon (PC Engine)            | 03/91 | 124 | Action     | The Big Deal                                  | 11/91 | 36  | Strategie  | Warzone                                 | 07/91 | 49  | Blickpunkt |
| Ninja Rabbits                                      | 06/91 | 96  | Action     | Saint Sword (Sega Mega)             | 11/91 | 154 | Action     | The Businessman                               | 01/91 | 30  | Anwender   | Warzone                                 | 09/91 | 92  | Action     |
| Ninja Turtles (Game Boy)                           | 01/91 | 112 | Action     | Saloon Cars                         | 12/91 | 76  | Strategie  | * The Centauri Alliance                       | 03/91 | 70  | Adventure  | Wayne Gretzky Hockey II                 | 03/91 | 44  | Sport      |
| Nintendo Worldcup (Game Boy)                       | 09/91 | 126 | Sport      | Sands Of Fire                       | 11/91 | 74  | Strategie  | The Charge Of The Light Brigade               | 11/91 | 74  | Strategie  | Where in Europe is Carmen Sandiego?     | 01/91 | 86  | Adventure  |
| No Exit  | 01/91 | 94  | Action     | Second Front                        | 02/91 | 42  | Strategie  | The Crescent Hawk's Revenge                   | 02/91 | 18  | Strategie  | White Magic                             | 06/91 | 65  | Action     |
| Nobugana's Ambition II                             | 11/91 | 54  | Strategie  | * Secret Missions 2                 | 10/91 | 74  | Strategie  | * The Dark Heart of Uukrul                    | 02/91 | 109 | Adventure  | * Wing Commander                        | 02/91 | 117 | Strategie  |
| Nobugana's Ambition (Game Boy)                     | 09/91 | 127 | Strategie  | Crusade                             | 10/91 | 74  | Strategie  | The Executioner                               | 11/91 | 48  | Action     | x Wing Commander II                     | 12/91 | 36  | Action     |
| O.B.Y. 1   | 07/91 | 63  | Blickpunkt | Secret Weapons Of The Luftwaffe     | 11/91 | 18  | Strategie  | The Famous Five 1 - Five on a Treasure Island | 09/91 | 66  | Adventure  | Winzer                                  | 10/91 | 44  | Strategie  |
| O.B.Y. 1   | 10/91 | 32  | Strategie  | Security Alert                      | 07/91 | 98  | Action     | The Final Battle                              | 01/91 | 133 | Adventure  | * Wizardry 6 - Bane of the Cosmic Forge | 03/91 | 8   | Adventure  |
| Obitus   | 03/91 | 73  | Adventure  | Sega Master Mix                     | 01/91 | 33  | Action     | The Final Conflict                            | 02/91 | 42  | Strategie  | Wonderboy III (Sega Mega)               | 03/91 | 112 | Action     |
| Oil's Well   | 02/91 | 59  | Action     | Serpent (Game Boy)                  | 09/91 | 125 | Action     | The Final Day                                 | 03/91 | 38  | Action     | Wonderland                              | 01/91 | 6   | Adventure  |
| Oktalyzer  | 07/91 | 95  | Anwender   | Sexy Droids                         | 04/91 | 50  | Blickpunkt | The Fool's Errand                             | 02/91 | 31  | Strategie  | World Championship Boxing Manager       | 04/91 | 62  | Strategie  |
| * On the Road                                      | 01/91 | 96  | Strategie  | Shadow Blasters (Mega Drive)        | 05/91 | 122 | Action     | The Keys to Maramon                           | 07/91 | 60  | Adventure  | * World Championship Soccer             | 02/91 | 28  | Sport      |
| Onslaught (Sega Mega)                              | 11/91 | 139 | Action     | Shadow Dancer                       | 09/91 | 56  | Action     | The Killing Cloud                             | 06/91 | 50  | Action     | World Class Rugby                       | 10/91 | 70  | Blickpunkt |
| Ooops up   | 01/91 | 14  | Action     | * Shadow Dancer (Sega Mega)         | 02/91 | 106 | Action     | * The Lord of the Rings                       | 03/91 | 32  | Adventure  | World Cup Italia '90 (Sega Master)      | 02/91 | 108 | Sport      |
| Operation Desert Storm Scenario Disk               | 10/91 | 66  | Strategie  | Shadow Sorcerer                     | 09/91 | 157 | Blickpunkt | The Power                                     | 03/91 | 88  | Strategie  | Wortschatztrainer/Rätsel                | 04/91 | 75  | Education  |
| Operation Harrier                                  | 01/91 | 70  | Action     | Shanghai                            | 06/91 | 123 | Strategie  | * The Power Pack                              | 01/91 | 66  | Sport      | Wrath of the Black Manta (NES)          | 05/91 | 128 | Action     |
| Operation Stealth - Letzter Teil                   | 02/91 | 136 | Kopfnuß    | * Shanghai (Game Boy)               | 06/91 | 123 | Strategie  | The Punisher (GB)                             | 12/91 | 155 | Action     | Wrath of the Demon                      | 02/91 | 16  | Action     |
| Orbit 2000   | 06/91 | 62  | Action     | * Shanghai (Lynx)                   | 04/91 | 85  | Strategie  | * The Savage Empire                           | 03/91 | 46  | Adventure  | Wreckers                                | 09/91 | 60  | Action     |
| Out Run (Game Gear)                                | 11/91 | 150 | Action     | Shanghai II                         | 04/91 | 113 | Strategie  | The Secret Cave                               | 09/91 | 154 | Microwelle | Wrestle War (Sega Mega)                 | 11/91 | 140 | Sport      |
| Out Run (Mega Drive)                               | 11/91 | 146 | Action     | Shanghai II (Game Gear)             | 09/91 | 122 | Strategie  | The Secret of Monkey Island                   | 02/91 | 10  | Adventure  | Wrestleball (Mega Drive)                | 05/91 | 119 | Sport      |
| Out Run (PC Engine)                                | 03/91 | 120 | Action     | Sharkey's Moll                      | 09/91 | 160 | Action     | The Sword and the Rose                        | 03/91 | 68  | Action     | x WWF Superstars (Game Boy)             | 11/91 | 157 | Sport      |
| Outrun Europa                                      | 11/91 | 65  | Blickpunkt | Shi Kin Joh (Mega Drive, Game Gear) | 09/91 | 123 | Strategie  | The Terminator                                | 11/91 | 13  | Action     | Xiphos                                  | 01/91 | 70  | Action     |
| Outzone  | 06/91 | 17  | Blickpunkt | Shiftrix                            | 06/91 | 45  | Blickpunkt |   |       |     |            |   |       |     |            |
| Outzone  | 07/91 | 8   | Action     | Shiftrix                            | 07/91 | 42  | Strategie  |   |       |     |            |   |       |     |            |
| Over The Net                                       | 11/91 | 48  | Sport      | x Shining in the Darkness (MD)      | 12/91 | 138 | Action     |   |       |     |            |   |       |     |            |
| Over the Net (AM)                                  | 12/91 | 124 | Sport      | Shinobi                             | 12/91 | 76  | Action     |   |       |     |            |   |       |     |            |
| P.P. Hammer and his pneumatic Weapon               | 06/91 | 12  | Action     | * Shinobi (Game Gear)               | 09/91 | 120 | Action     |   |       |     |            |   |       |     |            |
| PacMan (Game Boy)                                  | 11/91 | 158 | Action     | Shooting Stars                      | 04/91 | 73  | Action     |   |       |     |            |   |       |     |            |
| Pacmania (SEGA Master)                             | 09/91 | 157 | Action     | Shuffle                             | 03/91 | 64  | Strategie  |   |       |     | </         |   |       |     |            |



## Inserentenverzeichnis

|                               |                             |                          |           |                  |                         |                 |   |
|-------------------------------|-----------------------------|--------------------------|-----------|------------------|-------------------------|-----------------|---|
| ABC-SOFT                      | 66/67                       | GUNIA-VERLAG             | 103       | MULTI-MEDIA-SOFT | 158                     | SYKOSOFT        | 155                                       |
| ARBIROSOFT                    | 73                          | GROSS ELECTRONIC         | 69        | PSYGNOSIS        | 111,113,115,117,119,121 | TOP4            | 159                                       |
| ASTRO-VERSAND                 | 157                         | HAMO                     | 21        | RICHARTZ         | 153                     | TOPSOFT         | 160                                       |
| ATARI                         | 55                          | HEIDAK                   | 28/29     | RUSHWARE         | 13,99,127               | TRAUMFABRIK     | 43  |
| BACHEM                        | 160                         | JOYSOFT                  | 23        | SCHLICHTING      | 159                     | TRONIC-VERLAG   | 81,85,95, 105,107,122,123,135,147,163,178 |
| BACHLER                       | 25                          | KAROSOFT                 | 79        | SCOOTER SOFT     | 156                     | TS DATENSYSTEME | 16/17                                     |
| BOMICO                        | 11,15,33/34,39,45,75,87,180 | KONAMI                   | 141,143   | SOFT-EXPRESS     | 93                      | UNITED SOFTWARE | 179                                       |
| CATSOFT                       | 133                         | KORONA-SOFT              | 133       | SOFT & SOUND     | 27                      | VIRGIN GAMES    | 129                                       |
| CPVERLAG                      | 51,52/53,97,166/167         | KRANZ, THEO              | 139       | SOFTWARE CORNER  | 145                     | WIAL            | 83  |
| DIGITAL MARKETING             | 137                         | LIFETIMES                | 154       | SOFTPOWER        | 156                     | WONDERLAND      | 47  |
| ENTERTAINMENT INTERNATIONAL 2 |                             | M & B HARD & SOFTW.      | 153       | SOFTWARE-MANIACS | 43                      | WUNSCH          | 155                                       |
| FLASHPOINT                    | 131                         | MALETZIBIS -GAMES-       | 157       | STEIRERFUNK      | 161                     |                 |   |
| FUNNY SOFTWARE                | 63                          | MICROPROSE               | 90/91,173 |                  |                         |                 |   |
| FUNTASTIC                     | 101                         | MÜLLER-COMPUTER-SOFTWARE | 31        |                  |                         |                 |   |



# General- karte

### 1000

Playsoft-Studio Schlichting, Computersoftware + Versand GmbH, Katzbachstr. 8, 1000 Berlin 61, Tel.: (0 30) 7 86 10 96.

Powersoft, Schwedenstr. 18 C, 1000 Berlin 65, Tel.: (0 30) 4 92 20 56.

### 2000

Bienengräber, Ottensener Straße 126, 2000 Hamburg 54, Tel.: (0 40) 5 40 12 17.

COSI, Postfach 1123, 2060 Bad Oldesloe, Tel.: 0 45 31 / 8 78 21

ECS, Birkenstraße 44, 2800 Bremen, Tel.: (04 21) 30 23 45

Fingerhuth, Computersoftware & Zubehör, Wansbeker Chaussee 40, 2000 Hamburg 76, Tel.: (0 40) 2 50 57 59.

Flashpoint, Hamburgerstr. 68, 2360 Bad Segeberg, Tel.: (0 45 51) 40 97.

Hudson Soft, Ferdinandstr. 2, 2000 Hamburg 100, Tel.: (0 40) 33 99 26.

Konsole Mio, Charly Kulessa, Weissenseer Weg 1, 2057 Reinbek, Tel.: (0 40) 7 22 88 49

Software 2000, Lübecker Straße 10, 2320 Plön/Holstein, Tel.: (0 45 22) 13 79

Time Warp Software GmbH, Zoppotter Str. 4, 2850 Bremerhaven, Tel.: (04 71) 5 30 46.

Virgin Games GmbH, Neuer Pferdemarkt 1, Postfach 305 568, 2000 Hamburg 36, Tel.: (0 40) 43 16 60 - 0

### 3000

Astro-Versand, Postfach 1330, 3502 Vellmar, Tel.: (05 61) 88 01 11.

Computerpartner T+S GmbH, Waldstraße 25, 3388 Bad Harzburg, Tel.: (0 53 22) 5 40 57.

CWM-Versand, Schmiedestraße 5, 3388 Bad Harzburg, Tel.: (0 53 22) 5 40 81.

reLine Software, Königstraße 55, 3000 Hannover 1, Tel.: (05 11) 31 58 34.

### 4000

Bachler, Postfach 429, 4290 Bocholt, Tel.: (0 28 71) 18 30 88.

Compy-Shop GmbH, Missundestr. 48, 4600 Dortmund 1, Tel.: (02 68) 49 71 69.

Die Cassette, Markt 13, 4950 Minden, Tel.: (05 71) 2 16 48.

Dynatex, Brückstr. 42-44, 4600 Dortmund 1, Tel.: (0 23 01) 41 34.

Eclipse Software Design, Versmolder Str. 41, 4802 Halle/Westf., Tel.: (0 52 01) 169 89.

Eurosystems, Bredenbachstr. 129, 4240 Emmerich, Tel.: (0 28 22) 4 55 89.

German Design Group, Buchholzstraße 17, 4755 Holzwickede, Tel.: (0 23 01) 126 47

Joysoft, Pempelforter Straße 47, 4000 Düsseldorf 1, Tel.: (02 21) 44 30 56.

Korona-Soft, Siegfriedstr. 36, Gütersloh, Tel.: (0 52 41) 18 28.

Leisuresoft, Robert-Bosch-Str. 1, 4703 Bönen, Tel.: (0 23 83) 69 - 0.

LIFETIMES, Pestalozzistr. 6, 4350 Recklinghausen, Tel.: (0 23 61) 3 62 67

Power Station Records, Rein Gerrits, Nakatenusstraße 2, 4050 Mönchen Gladbach 1, Tel.: (0 21 61) 49 05 55.

Rushware Computerspiele GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2, Tel.: (0 21 01) 6 07 - 0.

Rainbow Arts/Softgold, Daimlerstr. 10, 4044 Kaarst 2, Tel.: (0 21 01) 66 02 - 0.

RTS Roland Toonen Software, Postfach 31, 4178 Kevelaer, Tel.: (0 28 32) 7 81 84.

Soft & Sound, Gneisenaustr. 1, 4000 Düsseldorf 30, Tel.: (02 11) 49 48 62.

Softshop GmbH, Limbecker Platz 9, 4300 Essen 1, Tel.: (02 03) 2 62 51.

Softwareversand Gebauer, Sternwandstr. 69, 4000 Düsseldorf, Tel.: (02 11) 30 92 33.

Starbyte Software, Nordring 71, 4630 Bochum, Tel.: (02 34) 68 04 60.

Thalion Software GmbH, Königsstraße 16, 4830 Gütersloh, Tel.: (0 52 41) 120 49.

United Software, Hauptstraße 70, 4835 Rietberg 2, Tel.: (0 52 44) 40 80.

Kai Uffenkamp-Computer-Systeme, Gartenstraße 3, 4904 Enger, Tel.: 0 52 24 / 2375

### 5000

Computerstudio, Hindenburgstr. 82, 5630 Remscheid, Tel.: (0 21 91) 38 54 24.

CPS Frank Heidak, Franzstr. 7, 5000 Köln 41, Tel.: (02 21) 40 68 88.

Digital Marketing, Krefelder Str. 16, 5142 Hückelhoven 2, Tel.: (0 24 35) 20 86.

Joysoft, Gottesweg 157, 5000 Köln 41, Tel.: (02 21) 44 30 56.

Kingsoft, Grüner Weg 29, 5100 Aachen, Tel.: (02 41) 15 20 51.

Mediencenter Iselehn, Werninger Straße 45, 5860 Iserlohn, Tel.: (0 23 71) 2 45 99.

### 6000

Atari Computer Deutschland GmbH, Postfach 1213, 6096 Raunheim, Tel.: (0 61 42) 20 90.

Bomico, Am Südpark 12, 6092 Kelsterbach, Tel.: (0 61 07) 76 06 - 0.

Demonware GmbH, Strahlenberger Str. 125a, 6050 Offenbach, Tel. (0 69) 8 00 47 03 - 99

Die Spielburg, Friedrich-Ebert-Straße 1, 6250 Worms, Tel.: (0 62 41) 59 37 63.

KONAMI (Europe) GmbH, Postfach 560 180, 6000 Frankfurt/M. 50, Tel.: (0 69) 95 08 12 - 0.

MN-Hobby Soft, Amtsgasse 3, 6940 Weinheim, Tel.: (0 62 01) 18 12 01.

Nintendo of Europe GmbH, Babenhäuserstr. 50, 6754 Großostheim, Tel.: (0 60 26) 50 50 - 0.

### 7000

Funny Software, Grazer Str. 34, 7000 Stuttgart-Feuerbach, Tel.: (07 11) 8 56 85 34.

TOP 4, Hackstr. 30, 7000 Stuttgart 1, Tel.: (07 11) 2 62 42 09.

### 8000

Computer-Shop (Gamesworld), Landsberger Str. 135, 8000 München 2, Tel.: (0 89) 5 02 24 63.

ECS Vertriebs GmbH, Rosenheimer Str. 92 a, 8000 München 80, Tel.: (0 89) 4 48 93 89.

Funtastic ComputerWare, Müllerstraße 44, 8000 München 44, Tel.: (0 89) 2 60 95 93.

Gerds Computer-Eckerl, Putzbrunner Str. 19, 8012 Ottobrunn, Tel.: (0 89) 6 09 66 98.

Magic Computerspiele, Trierer Straße 110, 8500 Nürnberg 50, Tel.: (09 11) 4 88 71.

Peksoft, Müllerstr. 44, 8000 München 50, Tel.: (0 89) 2 60 93 80.

Safer Games, Minnewitstraße 28, 8000 München 90, Tel.: (0 89) 6 90 86 87.

Softworld, Peter-Henlein-Str. 73, 8500 Nürnberg 40, Tel.: (09 11) 43 74 74.

Theo Kranz Games, Juliuspromenade 11, 8700 Würzburg, Tel.: (09 31) 57 16 01.

T.S. Datensysteme, Dennisstraße 45, 8500 Nürnberg, Tel.: (09 11) 28 82 86.

Wial-Versand, Liegnitzer Str. 13, 8038 Gröbenzell, Tel.: (0 81 42) 82 73.

**O-1000**

Computer Zentrum, Grossestr. 13, 1260 Strausberg.

**O-2000**

Computer & Technik Stralsund, Langenstr. 13, 2300 Stralsund.

**O-4000**

Comp AS, Wordgasse 4, 4300 Quedlinburg.

**O-7000**

PSW Com Tac GmbH, Steinbrückstr. 1, 7700 Hayerswerda.

**O-8000**

HHW Computerstudio 2000 GmbH, Gojlliser Str. 21, 8028 Dresden.

**Schweiz**

Discade, Bachstr. 22, CH-8200 Schaffhausen, Tel.: (0 53 25) 13 32.

# BYE & BUY

## THE NEXT...

... in der  
2.92

**Da steht ihr Kopf!**

Im Februar geht's rund. Jede Menge toller Titel vertreiben den Winterschlaf. Infogrammes schlägt mit ADVANTAGE TENNIS auf. Ob es so pfelischnell abgeht wie der AIRBUS A-320? ● Scharf geschossen wird auch bei Sierra: CONQUESTS OF THE LONG-BOW – das neue Robin-Hood-Kapitel rollt an. ● Lord British privat: Was brodeln in ORIGINS Hexenkessel? Wir schauen hinter die Kulissen. ● Jaa, er ist wieder da! Wer? Na, der BEHOLDER natürlich! Pünktlich zum Februarheft serviert unsSSI Teil 2: LEGEND OF DARKMOON. ● Finster gibt sich auch ELVIRA 2, das Actionspiel. Demnächst für den Amiga! ● Achtung, Enteninvansion: Nach ihrem Debut auf dem Mega Drive macht FamilienDuch nun das NES unsicher – wir erzählen DUCKTALES... ● Dazu unseren unschlagbaren Secret Service, brandaktuelle News, Klatsch & Tratsch aus der

Szene... ● Die heiße Mischung kommt am 10. 1. frisch auf den Tisch! Bis dann!

► Aufschlagen und abheben... ►



▲ Freund oder Feind? Beholder 2



▲ Robin - Allein im Wald...  
▲ Elvira 2 - Schauer im Tower?

2.92



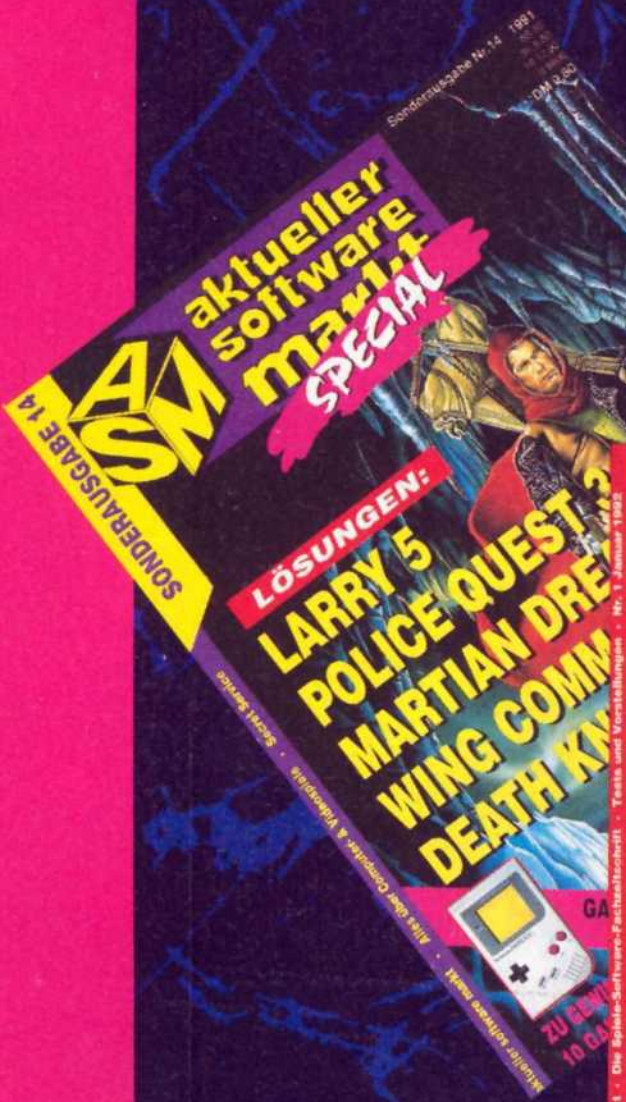
FÜR 6,60 DM?

KLARO



12x

Widerrufsrecht: Abo-Vereinbarungen können innerhalb einer Woche beim Tronic-Verlag, Postfach 870, 3440 Eschwege, schriftlich widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.



12x

12x

12x

12x

DESHALB

AB SOFORT 12x IM JAHR

100% PREISWERT

100% SCHNELL

100% KOMPLETT

ABO

Wenn Sie ASM abonnieren, sparen Sie gegenüber dem Einzelkauf einen Batzen Geld! Das Porto übernehmen selbstverständlich wir.

Wenn Sie ASM abonnieren, bekommen Sie ASM noch vor dem offiziellen Erscheinungstermin – früher als Ihre Nachbarn.

Wenn Sie ASM abonnieren, verpassen Sie mit Sicherheit keine einzige Ausgabe und erhalten somit ein lückenloses Nachschlagewerk.







### »ABONNEMENT«

#### Absender

Name/Vorname/Firma

Straße/Postfach

W  O PLZ/Ort

Antwort

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG  
ABO-Service  
Postfach

D-3440 Eschwege

Bitte mit der jeweils gültigen Postkartengebühr freimachen



### »BESTELLKARTE«

Ich mache von Ihrem Angebot Gebrauch und bestelle die untenstehend ausgewählten Produkte:

Name

Straße/Postfach

W  O PLZ/Ort

Den Betrag bezahle ich mit dem beigefügten Verrechnungsscheck.  
 Ich bitte um Lieferung per Nachnahme zuzüglich der Nachnahmegebühr von 6,30 DM (nur innerhalb der BRD).

Antwort

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG  
Versand-Service  
Postfach

D-3440 Eschwege

Bitte mit der jeweils gültigen Postkartengebühr freimachen



### »KONTAKTKARTE«

Name

Straße/Postfach

W  O PLZ/Ort

Telefon (Vorwahl/Nummer)

Postkarte

Anschrift der Firma, bei der Sie bestellen bzw. von der Sie Informationen erhalten wollen.

Firma

Straße/Postfach

PLZ/Ort

Bitte mit der jeweils gültigen Postkartengebühr freimachen



### »KLEINANZEIGEN«

Name/Vorname/Firma

Straße/Postfach

W  O PLZ/Ort

Antwort

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG  
Kleinanzeigen-Service  
Postfach

D-3440 Eschwege

Bitte mit der jeweils gültigen Postkartengebühr freimachen

# A320

A·I·R·B·U·S



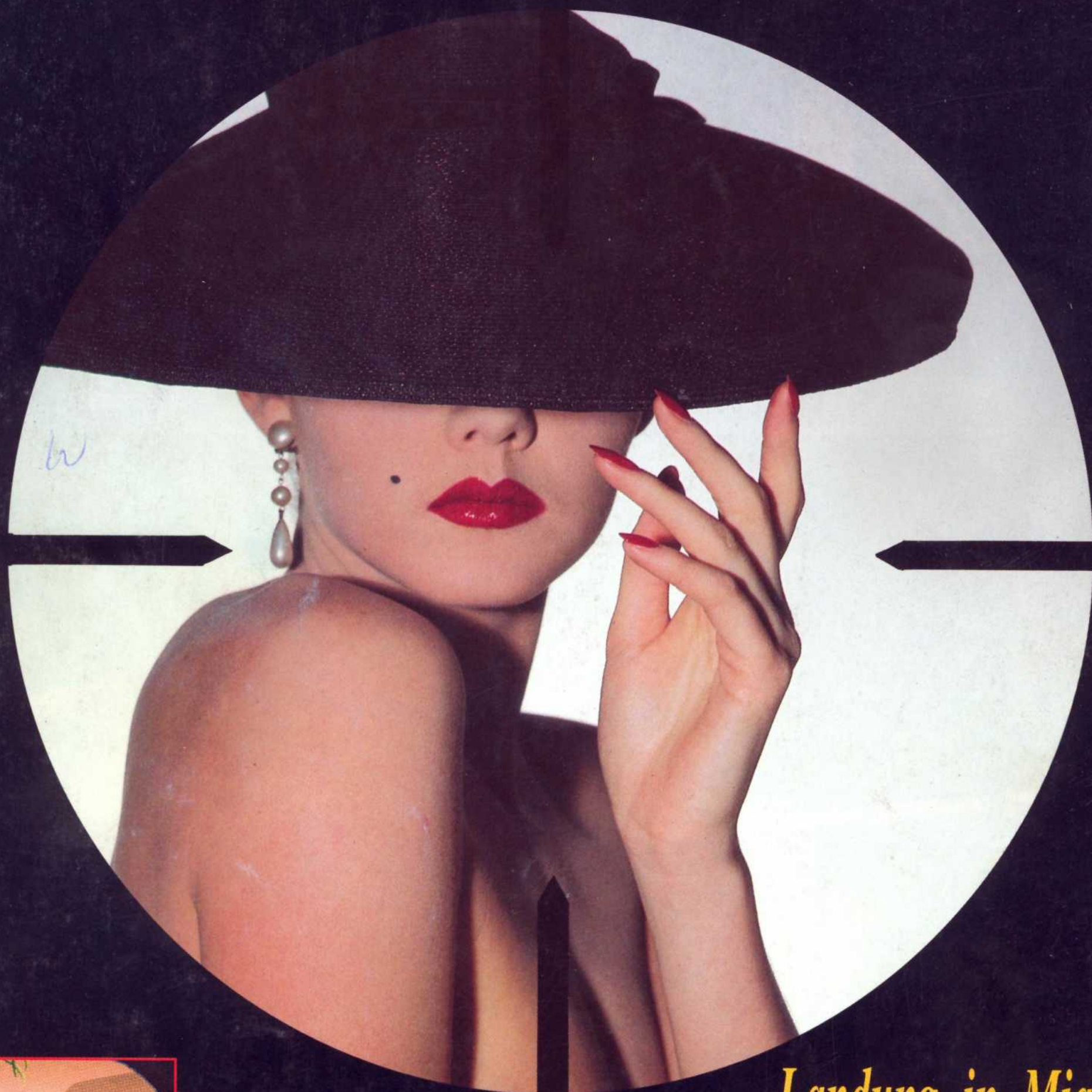
*...has landed.*

entwickelt in Zusammenarbeit mit



**Lufthansa** und Deutsche Airbus

# FASCINATION



HOTEL PELICAN - Key Biscayne - Miami



1602 N.E. 2nd AVE. - Bayside - Miami

*Landung in Miami ...  
die Temperatur beträgt 37,2° ...*

*Eine glühende Geschichte von Wasser, Sand und Mord.*

Das in einem Labor gestohlene aphrodisische Mittel wiederzufinden, ist die Aufgabe von Doralice während der Zwischenlandung in Miami....

Verfügbar auf PC 5.25", 3.5", Amiga, Atari ST, PC mit Festplatte.

BOMICO-Spiele sind in großen Kaufhäusern und guten Fachgeschäften erhältlich.

BOMICO GmbH  
Am Südpark 12  
D-6592 Kelsterbach

**BOMICO**  
IHR SOFTWARE PARTNER

FRAGEN ZU BOMICO-SPIELEN?  
BOMICO SERVICE-LINE: 06107-42074