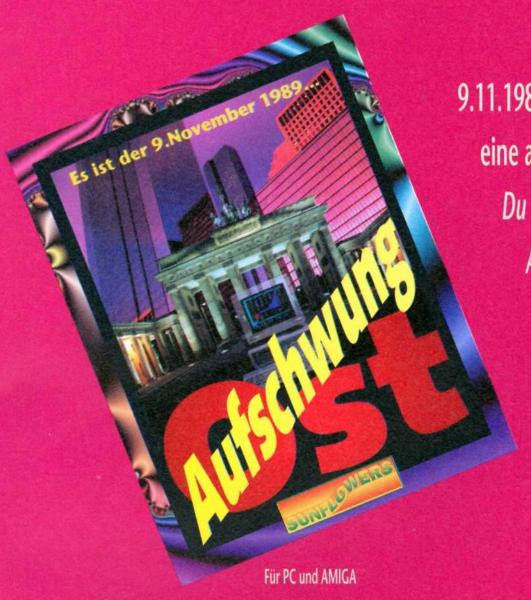


REBEL ASSAULT: WRIEG DER STERNE" FÜR VERWÖHNTE



AUFSCHWUNG OST



9.11.1989: Die Mauer ist gefallen,
eine atemberaubende Entwicklung beginnt!

Du hast jetzt die Chance, den

Aufschwung Ost zu schaffen! Unglaublich
realistisch! In 25 Städten
der neuen Bundesländer mußt

Du regieren, sanieren, investieren!

Die tagesaktuelle Wirtschaftssimulation
der völlig neuen Art: Es gibt viel zu tun...



7 verschiedene, unterschiedlich schwierige Szenarien!



Realitätsnahe Daten und Fakten!



Sildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!





Detaillierte Landkarte...



...viel Realitätsnähe...



...und optimale Bedienbarkeit!



Games Unlimited SUPER SCHNELL

Händleranfragen erwünscht!

INHABER: CHRISTIAN MANN

LADENGESCHÄFT: 55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 (+ Versand) · Ladenpreise = Versandpreise Bitte wählen Sie: (06131) 238027/238029/238085 · Fax: (06131) 238062

Weitere Ladengeschäfte: 63739 Aschaffenburg, Am Roßmarkt 38 · Frankfurt-Bockenheim, Am Weingarten 11 · 35390 Gießen, Mühlgasse 2 27570 Bremerhaven, An der Mühle 45 · 45131 Essen, Rüttenscheider Straße 181 · 40211 Düsseldorf, Kölner Straße 25

DM 89,90 NHL Hockey DM 89,90 Aces over Europe PC DM 99,90 Amiga / PC **Pirates Gold** Day of the Tentacle PC **DM 94,90** DM 99,90 Privateer Flugsimulator 5.0 PC DM 99,90 PC X-Wing Upgrade Kid PC DM 69,90 Jurassic Park Amiga / PC DM 59,90 / DM 74,90

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 4,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 8,90 DM. Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM (7,90 DM VK UPS); Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

rogramm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC	Programm	Amiga	1
		DM	DM			DM	DM		DN	1
69	DV	74,90	89,90	Jordan in Flight	DA		84,90	The Lost Vikings	DV 79,9	
Train	DV	99,90	99,90	Jurassic Park	DA	59,90	74,90	Tornado	DV i.1	
Train Construction		49,90	49,90	KGB	DV	59,90	64,90	Transarctica	DV 89,9	
T A. C.	DA	89,90	99,90	Kings Quest 6	DV		89,90	Trolls	DA 49,9	
pandones Places 2	DV	74,90	89,90	Lands of Lore	DV	i. V.	89,90	Ultima 7	DV	9
ces over Europe	DV	i. V.	89,90	Leather Goddeses 2	DA		84,90	Ultima 7 Data	DA	4
es of the Pacific	DV		79,90	Legend of Kyrandia 1	DV	69,90	89,90	Ultima7 II	DA	9
es of the Pacific + Data	DV		89,90	Legend of Kyrandia 2	DV	i. V.	89,90	Ultima Underworld 1	DA	7
es Miss. Disk	DA		39,90	Lemmings 2	DA	69,90	89,90	Ultima Underworld 2	DA	8
one in the Dark	DV		99,90	Links 386 Pro	DA		99,90	Veil of Darkness	DV	8
abien Night	DV	64,90	30,00	Links Banff			49,90	Wah Street Manager		8
mour Geddon 2	DA	64,90	i. V.	Links Barton Creek			49,90	WWF European Rampagne	DA 54,9	
17 Flying Fortress	DA	89,90	99,90	Links Bay Hill			49,90	Walker	DA 64,9	
ard'sTale Cons. Set	DA	74.90	79.90	Links Belfry			49,90	Whale's Voyage	DV 64,9	
	DA	69,90	79,90	Links Bountiful			44,90	War in the Gulf	69,9	
attle Chees 4000			24.00				44.90	Wing Commander 1	DA 34,9	
attle Isle Data 2	DA	49,90	34,90	Links Firestone						9
attle Team	DA	64,90	69,90	Links Hyatt Dorado			49,90	Wing Commander 1 Del. E	DA	
attleTeam + Data 2	DA	114,90	104,90	Links Mauna Kea			49,90	Wing Commander 2	DV	9
etrayal at Krondor	DV		99,90	Links Innisbrook Copperhe	ad		49,90	Wing Commander 2 Op. 1	DA	4
tmap Br. 1	DA		54,90	Links Pinehurst			44,90	Wing Commander 2 Op. 2	DA	4
dy Blows	DA	54,90	69,90	Links Tron North			44,90	Wing Commander Speech	DA	
ndesliga Man. Prof. 2.0	DV	74,90	74,90	Lion Heart	DA	59,90		Wizardry 7	DV 89,9	
rning Steel	DV		89 90	Lost Treas. 1		99,90	89,90	X-Wing	DA	
rntime	DV	i. V.	i. V.	Lost Treas. 2			79,90	X-Wing Upgrade Kid		
zz ALDRIN	DV		89,90	Lothar Mathäus Fußball	DV	69,90	79,90	(incl. Data 1		
mpaign	DV	79,90	74,90	Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	59,90	69,90	X-Wing + Data 2	DA	
impaign Data	DV	10,00	49,90	Might & Magic 3	DV	79,90		Xenobots	DA	
r and Driver	DA		74,90	Might & Magic 4	DV	10,00	59,90	Zool	DA 39,9	
aos Engine	DA	69,90	14,50	Might & Magic 5	DV		94,90			
/ilization	DV	74,90	99,90	Monkey Island 1	DV	74,90	89,90	CD-Rom		
		74,90				89,90	89,90		DV	
manche	DV		94,90	Monkey Island 2	DV		09,90	Day of Tentacle	DV	
manche Data	DV		54,90	Morph	DA	49,90		Der Patrizier		
manche + Data	DV		134,90	Nick Faldo Golf	DA	79,90		Hot News		
mbat Air Patrol	DA	64,90		Nigel M. World Champ.	DA	59,90	64,90	Inca		1
mbat Classics	DA	59,90	64,90	NHL Hockey			89,90	Lost Treasure 1 oder 2		je
s Schwarze Auge	DV	84,90	84,90	No. Collection	DV	69,90	79,90	7th Guest		1
y of Tentacle	EV	i. V.	74,90	Patriot	DA	i. V.	74,90	Space Quest 4		
y of Tentacle	DV		94,90	Penthouse Hot Numbers	DA	29,90	29,90			
r Patrizier	DV	79,90	89,90	Penthouse Hot W. Deluxe		69,90	69,90	Mega Drive		
sert Strike	DA	69,90		Pinball Dreams	DA	69,90	74,90			
Schöne und das Biest	DV		89,90	Pinball Fantasies	DA	69,90	i. V.	Alien 3	dt.	
gfight	DA	89.90	89,90	Pirates Gold	DV		99,90	Flashback	dt.	
om			i.V.	Populous 2	DA		89,90	NHL 94	dt.	
eam Team	DA	54,90	59,90	Populous 2 Plus	DA	69,90		Shining Force	us.	
ne 2	DV	74,90	89,90	Premiere Manager	DA	54,90	59,90	Street Fighter 2	dt.	
hockey Manager	DV	74,90	89,90	Railroad Tycoon	DA	79,90	69,90	Tiny Toons	dt.	
sabeth 1.	??	1. V.	i. V.	Railroad Tycoon Deluxe	DV	10,00	99,90			
e 2	DA	ı. v.	i. V.	Reach for the Skies	DA	59,90	64,90	Super NES		
	DV	90.00	84,90	Red Baron	DV	00,00	74,90	Alien 3	dt.	
of Beholder 2		89,90			DV		89,90	Bubsy	dt./u	
eof Beholder 3	DV	84,90	89,90	Red Baron + Data						S.
5 Strike Eagle 3	DA		99,90	Return of Phantom	DV		99,90	Final Fight 2	us.	
con 3.0	DA		99,90	Ringworlds	DA	00.00	74,90	Jimmy Connors Tennis	dt.	
con 3.0 Mission 1	DA		59,90	Roma AD 92	DV	69,90	7100	Jungle Strike	us.	
con 3.0 Mission 2	DA		69,90	SWOTL	DA		74,90	Jurassic Park	us.	
lds of Glory	DA		99,90	SWOTL Datas	100	Harris Company	i. V.	Mortal Combat	dt.	
e & Ice	DA	54,90	59,90	Sensible Soccer 92/93	DA	59,90	69,90	Player Manager	dt.	
shback	DV	69,90	74,90	Shadow of the Beast 3	DA	29,90		Star Wing	dt.	
gsimulator 5.0	DA		99,90	Shadow of the Comet	DV	84,90	94,90	Street Fighter Turbo	dt./u	
mula 1 Grand Prix	DA	89,90	99,90	Sherlock Holmes	DV		99,90	Super Bomberman	dt.	
ddy Pharkas	DV		79,90	Silent Service II	DA	89,90	94,90	Super Mario Kart	dt.	
ont Page Football	DA		79,90	Sim Farm	DV	i. V.	99,90	Super Propotector	dt.	
al!	DA	69,90	69,90	Space Hulk	DA	84,90	94,90	Super Star Wars	dt.	3
oblins 2	DV	59,90	64,90	Space Quest 5	DV	i. V.	89,90	Techmo NBA Basketball	us.	
inship 2000	DA	64,90	89,90	Street Fighter 2	DA	69,90	79,90	Ultima 6	us.	
						09,90	99,90		dt.	
nship 2000 Senario	DA	64,90	64,90	Strike Commander	DA			WWF 2 Royal Rumble	at.	
nnibal	DV	69,90	79,90	Strike Commander Speech			49,90			
rrier Jump Jet	DA		99,90	Strike Com. + Speech	DA		139,90	Soundkarten / Zubel	nor	
story Line 14/18	DV	89,90	89,90	Strike Com. Mission 1	DA	6/	49,90	Barcode Battler		- 19
mans	DA	54,90	54,90	Stunt Islands	DA	i. V.	99,90	Sound Blaster 16		
imans Race	DV	69,90	79,90	Superfrog	DA	49,90				
a	DV		99,90	Syndicate	DV	69,90	69,90	Sound Blaster 16 ASP		
a 2	DV		99,90	Task Force 1942	DA		99,90			
diana Jones 4	DV	89,90	99,90	Terminator 2029	F-201		99,90	Joystick		
	DV	50,50	74,90	The Greatest	DV	69,90	79,90	Gravis Pro		
and Dr. Brain										

Mehrere 1000 Programme auf Lager!

Gute

alte Zeit, als man Sachen, die man besonders gut fand, als

"echt heiß" bezeichnete! Die Temperatur ist umgeschlagen: Hot ist heute mega-out, cool dafür wahnsinns-hyper-in. Cool wie ein Tetris-Würfel. Cool wie die "Cool Croc Twins", wie Millenniums Fisch-Agent James Pond oder wie der nette Cyborg von nebenan in Bullfrogs "Syndicate". Cool wie der Metalltyp neben mir auf der Treppe. Bloß keine Regung zeigen, schon gar nicht so uncoole Sachen wie Freude oder gar Überraschung. Und Weihnachten? Aye, Mann! Cool bleiben, wird alles souverän gemanagt. Auf Lichter, Lieder und Krippe können wir auch verzichten

- Hauptsache, die Kasse stimmt.

dem weißen Bart, der vorm Kaufhaus

Selbst der Typ im roten Mantel mit

in der Fußgängerzone steht, wünscht den Kids nicht mehr wie früher "fröhliche Weihnachten", sondern murmelt bloß noch "Keep cool, Baby!".

Wie aus zuverlässigen Quellen zu erfahren ist, entwickeln geheime Labors in Taiwan bereits Thermometer, die Coolness messen und statt der alten Temperaturskala jetzt einen Meßbereich von "hypercool" bis "mega-uncool" haben. Bloß die Jungs und Mädels, denen es dreckig geht, irgendwo da draußen halt oder auch gleich um die Ecke, die schaffen's einfach nicht, cool zu bleiben. Ist schon irgendwie störend, aber – bloß nicht aus dem Konzept bringen lassen. Coolness rules! Oh Verzeihung, ich wollte natürlich sagen "rulez", das ist nämlich viel cooler.

He – wo seid Ihr eigentlich, Gegen-den-Strom-Schwimmer, die sich noch begeistern lassen? Die nicht erst in der Datenbank nachschlagen müssen, wann sie das letzte Mal einem so richtig zugehört oder jemanden angelächelt haben? Wir brauchen Euch!

Wenn die Coolen erst mal die Softwareszene voll im Griff haben, kriegen die Games einen wunderbar coolen Einheitslook und wimmeln bloß noch von kleinen mega-coolen Terminatörchen. Wie gut, daß es Euch andere auch noch gibt – und so dürfen wir auch noch ein paar freundliche Träume träumen, angefangen bei den "Siedlern" bis hin zu "Fatty Bears" skurrilem Nonsens. Solange die Coolen noch nicht alles unter Kontrolle haben, können noch 'ne Menge schöne Sachen wachsen und gedeihen – und auch das Spielen macht noch Spaß.

Brrr – jetzt geh' ich aber zurück ins Haus! Es wird mir nämlich allmählich ein bißchen zu cool hier draußen. (Entschuldigt den schwachen Kalauer!)

Ein starkes Weihnachtsfest und ein gutes neues Jahr (laßt Euch bloß kein gebrauchtes andrehen!) wünscht Euch

Euer

Teles Shuit Peter Schmitz, Chefredakteur



Rebel Assault: Sternenkrieg wie im Kino • 14

Die Rückkehr zum Königreich Zork · 18·



INHALT



Cosmic Spacehead • 132•

HIGHLIGHTS ab Seite 14

Highlight des Monats	
Rebel Assault	14
Return to Zork	18
Dennis	22

REVIEW ab Seite 28

Fatman	
Overkill	29
Goblins 3	30
Strike Com. Tactical Operations	33
The Geekwad	34
Bloodstone	35
Innocent until caught	36
The Battle of Olympus	37
Space Job	54
Operation Logic Bomb	
Deep Core	
Crazy Sports Football	61
Oxyd Magnum	62
Virtual Pinball	63
Zombies	
Cardiaxx	
Beastlord	
Die Siedler	
Subwar 2050	
Genesia	.85
NFL Coaches Club Football	.86
Anstoß	.87
Discoveries of the Deep	.88
Shadow of Yserbius	.89
Uninvited, Dejà Vu I+II, Shadowgate	

Blades of Vengeance	91
Aufschwung Ost	
Frontier – Elite II	
Wonder Boy in Monster World	96
Aladdin	98
CHOOCHIOOC	

SHAREWARE ab Seite 105

C	id yeite i	Ц		3
Sango Fighter		1	0	5

Keloliloi ille i ilullioili		v	u
Protostar	1	0	7
Gobliins 2	1	0	7
Iron Helix			
Fatty Bear's Birthday Surprise.	1	0	9
Oscar			
F15 Strike Eagle III	1	1	1
_			

COMING SOON ab Seite 132

Cosmic Spacehead		
Jagged Alliance	1	33



Dennis: das Spiel – der Film • 23•

RUBRIKEN

Editorial5
News10
Feedback
Secret Service69
Poster: The Blue and The Grey
Hint Hunt84
ASM-Bazar99
Telegramm aus USA 1 1 4
Kleinanzeigen

COMPETITIONS

Fatman 104

Live-Club.......131

Marktplatz 118	3
Ohren-Power122	2
Augenschmaus124	1
Hardware120	5
Checkpoint	7

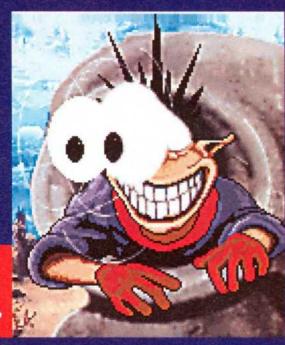
Hand & Kopf134
Gesammelte Werke 146
Impressum148
Vorschau149
Wer ist wo?150

ASM unterwegs ab Seite 136

Computer '93	1	36
THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	1	41
A STATE OF THE STA	1	42
Die Luxor-Pyramide	1	44



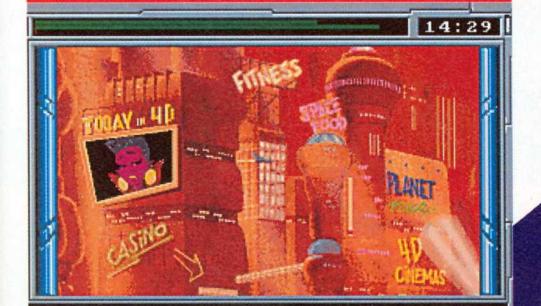
Goblins zum Dritten: Slapstick zum Kugeln • 30 •





Computer '93 in Köln – wir waren dabei • 136•

Space Job - ein Job, der Spaß macht • 54 •



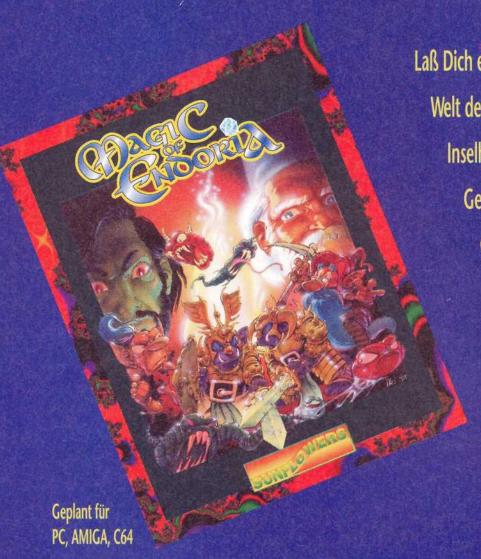
Secret Service

Tips & Lösungen ab Seite 69

INHALT

asm 1/94

MAGIC OF ENDORIA



Laß Dich entführen in die abenteuerliche

Welt der Sagen und Legenden! Tief unter der

Inselhauptstadt Amran lagert das verschollene

Geheimwissen des einst unermeßlich mächtigen

Gottes der Endonen unberührt in Kristallräumen.

Immer auf der Hut vor dem Rivalen sind zwei

mächtige Zauberer auf der Suche nach Splittern

des Kristalls des Wissens. Schlüpfe in die Rolle eines

dieser Zauberer, leite und organisiere Dutzende

unterschiedlicher, herrlich animierter Helfer! Die

absolute Herausforderung für anspruchsvolle,

findige Strategen!

Zwei-Spieler-Option über Null-Modem oder Netzwerk!
Ganze Heerscharen verschiedener animierter Akteure!
Super-Originelle Grafik mit vielen Details!
Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!
Spielstände speicherbar!

Mit 2-Spieler-Option über Null-Modem oder Netzwerk!



Heerscharen verschiedener Helfer...



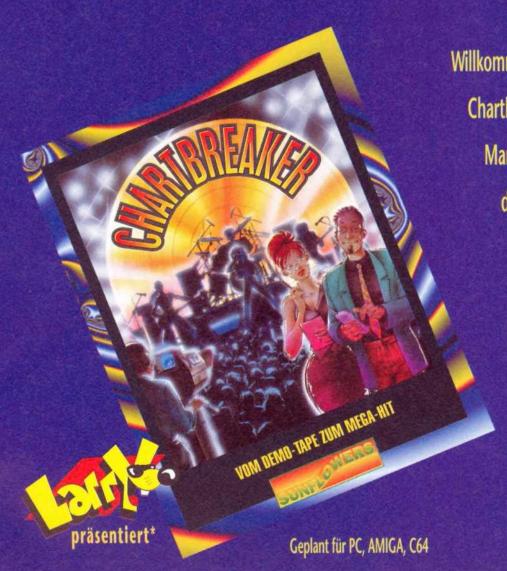
...mit unterschiedlichen Aufgaben und Fähigkeiten...



...unterstützen Dich bei der Suche tief im Vulkan!



CHARTBREAKER



Chartbreaker macht Dich zum

Manager einer Newcomer-Band,
der Du zum Mega-Hit verhelfen sollst.

Du checkst TV-Interviews, verhandelst
Plattenverträge und Live-Konzerte!

Die ganz neue Verbindung aus interaktivem Adventure und Wirtschaftssimulation. Absolute Top-Grafik, hitverdächtige Original-Musik, über 40

verschiedene Schauplätze - viele
Stunden Spielspaß!



(* Larry's neueste Scheibe!)

Mega-Schrille Texte aus der Feder eines professionellen Satirikers!

Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!

🗯 Über 40 Handlungsorte!

💢 💮 Aufwendigste Irrsinns-Grafik!

Hitverdächtige Original-Musik!

Entwickelt mit den Profis von SONY MUSIC!



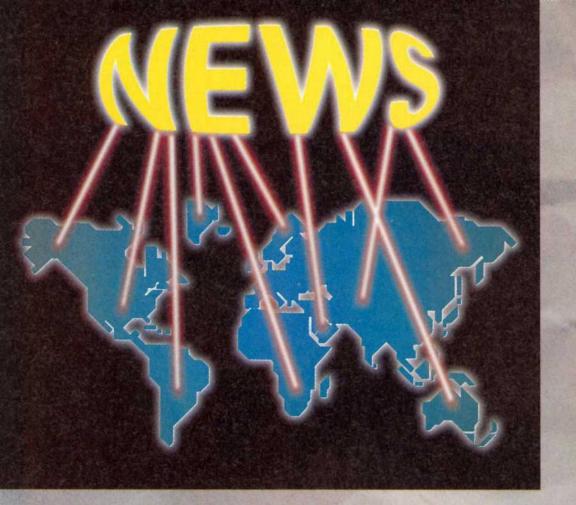
Deine künftigen Stars!



...kein leichter Verhandlungspartner!

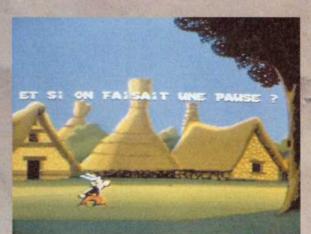


Erst mal heißt's üben, üben, üben...



Kleine Pause

Infogrames sorgt sich jetzt auch um das jüngere Publikum. Den Anfang macht die Firma beim SNES-Game Asterix. Nach einer Stunde Spielzeit taucht ein Standbild mit der Aufforderung auf: "Wie wäre es mit einer Pause?" Das soll verhindern, daß sich epilepsiefördernde Ermüdungserscheinungen beim Dauerstarren auf den Spielbildschirm einstellen. Wir sagen dazu: Bravo!



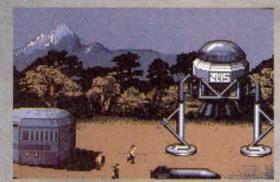
Erste Konsequenz aus den neueren Epilepsie-Untersuchungen

Erste Hilfe

Von der Firma **Goodsoft** in Herne kommt jetzt ein **Zusatzkit** für das Spiel **Privateer**. Der Inhalt: Sternkarte, Module zum Testen aller Schiffe und Systeme sowie 50 Strategie-Tips zum Überleben im Privateer-All(tag).

Zehn in eins

Wenn man den Werbestrategen von Hot Shot Entertuinment glauben soll, kommt demnächst mit Rocket Rescue ein Baller-, Jump'n'Run-, Strategie-, Simulationsadventure heraus. 100 Level, Parallax-Scrolling und eine Menge Humor sollen in diesem PC-, Amiga- und Mac-Game drinstecken.

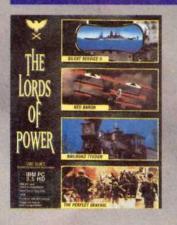


▲ Wo, bitte, geht's nach Erlangen?

Neue Namen

Zwei der in ASM 11'93 previewten Sunflowers-Spiele erscheinen nun unter verändertem Namen: "Train Express" wird Railway Challenge heißen (Review folgt in der nächsten ASM), und der Fantasy-Strategiespaß mit dem Arbeitstitel "Wizards" wird nun unter dem Namen Magic of Endoria auf den Markt kommen.

Zwei Strategie-Packs



Mit The Lords of Power bringt UBI-Soft jetzt eine Compilation mit vier astreinen Strategiespielen heraus. Dabei sind Red Buron, Ruilroud Tycoon, The Perfect General und Silent Service II. Letzteres gehört auch zu der neuen Compilaton-

Box Combat Classics 2 von Empire Software. Dort

sind dann außerdem noch **Pacific Islands** und **F19 Stealth Fighter** mit drin. Dazu gibt es deutsche Anleitungen und teils englische, teils deutsche Programmversionen. Beide Spielesammlungen sind für den PC. Die Preise: jeweils rund 100 DM.



Noch 'ne neue Konsole?

Einer Meldung des Sony-Konzerns zufolge arbeitet die Sony Corporation ab Mitte November zusammen mit Sony Music Entertainment, Japan, an einem Gemeinschaftsprojekt, das unter dem Namen Sony Computer Entertainment Inc. Hard- und Software für ein neues Videospiel-System entwickeln und vertreiben soll. Bei diesem System handelt es sich Sony zufolge weder um einen 3DO-Player, noch basiert es auf einer der anderen bekannten Konsolenneuheiten.

Das Sony-eigene neue System soll Bilder in Echtzeit erzeugen. Man will Abschied von der klassischen Sprite-Grafik nehmen und statt dessen komplette Bildschirme mit 60 Halbbildern pro Minute flüssig animieren. Um die nötige Rechenpower zu liefern, soll eine eigens dafür entwickelte CPU mit mehreren parallel arbeitenden Zusatzprozessoren zum Einsatz kommen. Die Leistung dieser Architektur soll der einer CPU mit mehr als 500 MIPS (Millionen Befehlen pro Sekunde) entsprechen. Damit würde das Sony-System die Geschwindigkeit einer Workstation erreichen.

Als Speichermedium für das neue Videospiel-System, zu dem noch keinerlei geplante Preise zu erfahren waren, ist — wen wundert's? — ein CD-ROM vorgesehen. Dabei will man das Gros der Bildinformation nicht von der CD laden, sondern "on-the-fly" durch die Hardware erzeugen lassen, um so Reaktionsverzögerungen wie bei bekannten CD-ROM-Spielen zu vermeiden.

Aus der Gerüchteküche

Es stand im renommierten amerikanischen Programmierer-Fachblatt "Dr Dobb's Journal": ein Stellenangebot der Firma **Looking Glass** (gehört zu Electronic Arts), das tief blicken und vielleicht in naher Zukunft interessante Neuigkeiten erwarten läßt. Hier die Übersetzung des Originaltexts:

"Looking Glass Technologies sucht nach einem Experten für 80386-Assemblerprogrammierung. Wir machen Computerspiele: Ultima Underworld, Chuck Yeager's Advanced Flight Trainer und andere. Wir arbeiten an einem neuen Echtzeit-3D-Simulationssystem mit Texture Mapping, Voxels, Netzwerkunterstützung und 500-Megabyte-Datenbasis auf dem PC. Wir brauchen einen ASM-Programmierer zum Schreiben der Grafikroutinen und anderer Low-Level-Treiber, der trickreiche Systeme meistert. Bewerber müssen in der Lage sein, optimale Leistung aus der begrenzten PC-Basis herauszuholen."

Die Sache mit dem ASM-Programmierer wird übrigens vermutlich KEIN Lob an uns darstellen – Looking Glass wollte damit wohl bloß den Begriff "Assembler" abkürzen...

Kilrathi-Jagd in Deutsch

Die PC-Version von **Wing Commander II** aus dem Hause **Origin** ist jetzt komplett in Deutsch lieferbar. Auch das Speech-

Pack wurde mit der deutschen Sprache infiziert. Also: alle WC-II-Fans und die, die es werden wollen, Augen auf beim Versions-Kauf!



1 94

Schlag auf Schlag!

WIEDER LIEFERBAR: 16-MEG

MORTAL KOMBAT[®] ist wieder im Handel. Das actiongeladene Kampfspiel von Acclaim sorgt für Furore. Die Fachpresse ist voll des Lobes.

Für "Sega Pro" ist MORTAL KOMBAT[®] "unbedingt das beste Prügelspiel!"

Für die Zeitschrift "Power Play" ist der Titel "Hype des Jahres" so sicher, wie ein Sieg Goros.

"Maniac" bewundert die einfallsreichen, gut zu steuernden Spielfiguren.

Zitate, wie

"MORTAL KOMBAT"

bietet filmreife

Animationen der

Extraklasse!",

(Gamers 6/ 93)

sind an der

Tagesordnung.

Kurz gesagt:

MORTAL KOMBAT[®]
ist der Kick,
den Du jetzt
brauchst.

In sämtlichen
Videospielcharts rangiert
MORTAL KOMBAT
zudem an erster
Stelle.

eenshots SNES

Game-Hotline: Mo.-Fr. 02 21/61 76 49

AKlaim

Erhältlich für Super Nintendo®, Game Boy™, Game Gear™, Master System™ und Mega Drive™.





Nintendo sucht Anschluß

Auf Zusatzhardware für Nintendos Daddelkisten hat sich die Firma ARJAY Games aus Köln spezialisiert. Im Angebot finden sich so außergewöhnliche Dinge wie eine Maus ohne (!) Mariopaint, ein an PAL-Konsolen lauffähiges (!) Superscope (das ist die Brachial-Wumme, die man sich auf die Schulter laden kann) oder auch einzelne Ersatz-SNES-SCART-Kabel. Wer sich schon einmal für so etwas interessiert hat, weiß, wie schwer es aufzutreiben ist. Besonders bemerkenswert ist ein Umbausatz, der deutsche SNES-Konsolen (die von Haus aus "gebremst" sind) so schnell wie die japanischen und auch zu diesen voll kompatibel macht. Der Umbau kann für knappe 70 DM von elektronikbegabten Bastlern selbstvorgenommen oder für 99 DM von ARJAY ausgeführt werden. Was es mit dem Set genauer auf sich hat, erfahrt ihr nächsten Monat. Denn bis dahin haben wir das Teil angetestet.

So sorry!

Ach ja – es war schon ein mächtiger Streß, als wir unsere Jubiläums-Ausgabe 12/93 fertigstellten. Im Eifer des Gefechts sind wohl letztlich doch noch ein paar Sachen durcheinandergeraten. Die wunderschönen Screens, die wir Euch zur Microcosm-Preview (Seite 132 und Inhaltsverzeichnis) gezeigt haben, stammten gar nicht von diesem Programm, sondern von Stavenger. Da allerdings beide Programme von Psygnosis sind und die "Microcosm"-Szenerie wirklich sehr ähnlich aussieht, seid Ihr uns hoffentlich nicht allzu böse, oder? Wir revanchieren uns dafür demnächst mit der Review von "Microcosm", natürlich diesmal mit garantiert den richtigen Bildern.

Hoffnung für Atari-Veteranen

Als sie Anfang der achtziger Jahre auf den Markt kamen, brachten ihre farbenfrohe Grafik, ihre vom späteren Amiga-Chipdesigner Jay Miner entworfenen Custom-Chips und ihr offenes Betriebssystem-Konzept eine Revolution in die damalige junge Personal-Computer-Szene: Gemeint sind die 8-Bit-Computer von Atari. Was mit den 400/800-Modellen sehr hoffnungsvoll begann, endete schließlich kläglich im Jahr 1988: Die von Atari offiziell kaum noch unterstützten Geräte der letzten XE-Heimcomputer-Serie wurden zu Dumpingpreisen verramscht.

Viele sind auch heute noch von den Qualitäten dieser Rechner überzeugt, allerdings haben sie in Deutschland seit letztem Jahr keinerlei Presse mehr. Wie wir übers Internet erfuhren, ist jedoch in den USA kürzlich eine neue Zeitschrift für Atari-8-Bit-Freunde ins Leben gerufen worden: Atari Classics erscheint sechsmal im Jahr. Ein Abonnement von Deutschland aus ist möglich und kostet 32 Dollar (Luftpost: 38 Dollar) im Jahr. Für 9 Dollar mehr liegt jeder Ausgabe noch eine Programmdiskette bei. Die Adresse: Atari Classics, 179 Sproul Road/Rt 352, Frazer, PA 19355-1958, USA.

Deutscher Spielepreis 1993

Neuigkeiten aus der Welt der net, das auch die renommierte bildschirmlosen Spiele: Am 20. 10. 93, dem Vorabend der SPIEL'93 (siehe Bericht auf Seite 142), wurde in Essen der nunmehr vierte Deutsche Spielepreis verliehen. Eine bunte Mischung aus Spiele-Clubs, -Experten und -Händlern bildet zusammen mit einer Leserumfrage der Spielezeitschrift "Pöppel-Revue" die Basis für diesen Preis. Trotz der heterogenen Zusammensetzung des Preisgremiums wurde dieses Jahr mit Modern Art aus dem Hans-im-Glück-Verlag ein Spiel ausgezeich-

Jury "Spiel des Jahres" schon auf ihre Auswahlliste gesetzt hatte. (Einen Test findet Ihr in der Rubrik "Hand & Kopf" der ASM 11/93.) "Modern Art"-Autor Reiner Knizia landete mit dem bei Amigo erschienenen Spiel Tutanchamun auch noch auf Platz 2. Den dritten Platz belegte Vernissage von Klaus Teuber, erschienen im TM-Verlag. Auf Platz 4 landete das "Spiel des Jahres 1993" aus dem Hause F.X.Schmid, Bluff von Richard Borg (Test in ASM 10/93, Rubrik "Hand & Kopf").

Jetzt kürzere Leitung

In den News von ASM 12/93 haben wir das englische Telefonnetz-Computerspielesystem **On-Line** erwähnt, das es erlaubt, "Battle-Tech", "Air Warrior" und zwei weitere PC-Spiele in Echtzeit gegen viele andere "Mitmacher" über Modem zu spielen. Die Düsseldorfer Firma Soft & Sound hat nun das On-Line-System auch in Deutschland eingeführt. Die aufs Modemspiel zugeschnittene Software gibt es bei Soft & Sound, ebenso die On-Line-User-Card, die den Zugang zum Spielenetz erlaubt.



▲ Das On-Line-Spiel "Air Warrior"

Das Spiel läuft dann über eine "0130"-Nummer ab. Der Teilnehmer braucht dafür also keine Fernsprechgebühren an die Telekom zu bezahlen. Soft & Sound verlangt fürs Spielen über die Leitung fünfzig Pfennig pro Online-Minute.

Luftschiffe und lustiger Zeitungsstreß

Zwei originelle Spiele zeigte Kingsoft-Sprößling Ikarion vorab auf der Computer '93 in Köln: Mad News stammt vom Ralph-Stock-Team. dem die Softwarewelt bereits die gagreiche **Business-Simulation** "Mad TV" verdankt. Der Spieler hat die Aufgabe, "ein drittklassiges Käseblatt zur erfolgreichsten Zeitung des Landes" zu machen (Originalton Ikarion), zwischendurch eine Ehefrau zu beseitigen und sich gejapanische Spekulanten durchzusetzen. Kenner wissen: Es wird wieder crazy!

Zeppelin - Giants of the Sky ist eine Business-Simulation mit historischem Flair. Im Wettstreit mit dem Computer oder einem menschlichen Mitspieler versucht man hier, Fluglinien einzurichten, immer bessere Flugkörper selbst zu entwickeln und sich vor dem Hin-

tergrund des beginnenden 20. Jahrhunderts zu behaupten. Dabei wurden politische und gesellschaftliche Ereignisse geschickt in die Spielhandlung verwoben. Daß nicht der übliche 320x200-Punkte-VGA-Modus, sondern der höher auflösende mit 640x480 Punkten und Custom-Paletten zum Einsatz kommt, macht die Grafik deutlich attraktiver als beivergleichbaren Games.

Beide Spiele sollen noch vor Weihnachten für PC, zwei Monate später dann auch für Amiga erhältlich sein. Die Preise werden jeweils um 100 DM liegen.

In der nächsten ASM gibt es übrigens noch mehr über Ikarion und die vielversprechenden neuen Programme zu lesen. Leider sind die versprochenen Vorab-Screens, die wir Euch zeigen wollten, nicht mehr rechtzeitig eingtroffen.



PC Leinwandaufnahme



Amiga Leinwandaufnahme



PC Leinwandaufnahme



Amiga Leinwandaufnahme

DAVID BRABEN

1985 - ELI

"Elite. Ein Spiel? Nein, ein Lebensstil!" **Personal Computer World Magazine**

1993 - FRONTIER -

"Das ultimative Weltraumabenteuer. In diesem Jahrzehnt stellt Frontier bei Computerspielen den größten Schritt nach vorne dar." CU Amiga - 97%

Nur die Besten reifen mit der Zeit



Vertrieb: RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH · 41564 Kaarst · Bruchweg 128-132 Tel. 02131/607-0 · Fax 02131/607111 · Schweiz: Thali AG · Österreich: Darius





HIGH-LIGHT DES MILHS

Adige die Nachtang ang sein

REBEL ASSAULT

PC-CD-ROM, 129,95 DM, Hersteller: LucasArts, USA, Muster von: Softgold. Es geschehen noch Zeiten und Wunder: Da haben wir über das Spiel des Monats bereits entschieden, wollen gerade alle Seiten in den Druck geben – und dann wird uns am Schluß der Compu-

ter '93 plötzlich REBEL ASSAULT in die Hand gedrückt. Bereits nach ein paar Minuten Test im heimischen Eschwege ahnen wir: DAS könnte das Spiel sein, das alles andere in den Schatten stellt. Nach einer durchzockten Nacht steht dieser Eindruck bombenfest. Und nur, weil es schon nach Redaktionsschluß ist, gibt es bloß zwei Seiten — ansonsten hätte das Spiel mindestens vier verdient!

ereits durch die Vorankündigungen und nicht zuletzt beim Probespiel anläßlich der CES in Chicago konnte ich einen sehr guten Eindruck von LucasArts' neuestem Ausflug ins Reich der Sterne gewinnen. Wie aus Veras Messebericht deutlich wird (siehe Seite 136), war Rebel Assault auch in Köln einer der Publikumsmagneten. Um so größer die Freude, als ich nach Messeschluß die Silberscheibe ins CD-ROM-Laufwerk schieben durfte.

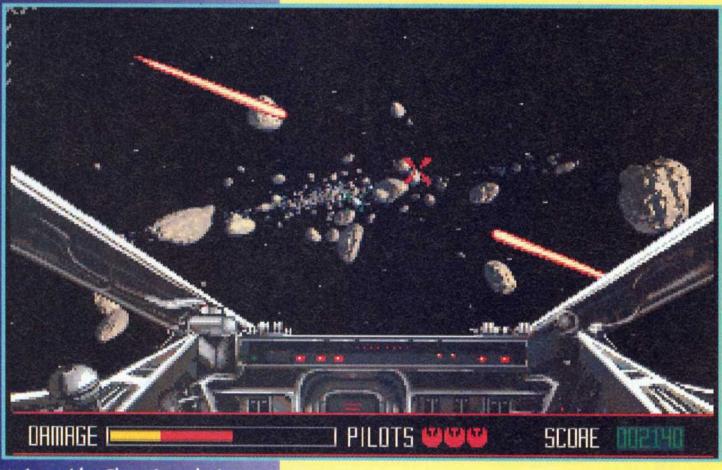
Ich gebe zu, daß ich mich vor Chicago nicht so sehr für derartige Games begeistern konnte. Selbst X-Wing hat mich nicht vom Hocker gehauen, denn da waren mir irgendwie zu

viele flugtechnische De-

tails drin. Aber dann, in Chicago, versäumte ich fast einen wichtigen Termin, weil ich nicht von der spielbaren "Assault"-Demo wegzubekommen war.

Tja, und jetzt, da ich dies hier schreibe, habe ich eine recht kurze Nacht hinter mir. Genauer gesagt: Ich bin überhaupt nicht ins Bett gekommen – alles nur wegen dieses furiosen Spiels. Das, was der Monitor vor mein nun gar nicht mehr so frisch aussehendes Antlitz gezaubert hat, hatte ich in dieser Form bisher nur im Kino gesehen und gehört – eben bei *Star Wars*.

Mit Rebel Assault wurde das allererste Spiel entwickelt, das die (bisher bekannten und erprobten sowie einige neue) Möglichkeiten des PC-CD-ROM voll ausnutzt. Klar, Rebel Assault ist unbestritten ein reines Ballerspiel. Doch solch eine ausgefeilte 3D-Technik, derartig beeindruckend digitalisierte Flugund Original-Sequenzen aus den drei "Krieg der Sterne"-Filmen, so phanta-



▲ Asteroiden-Flug wie noch nie

FLIGHT SING

Kreativität ohne Grenzen

Works with

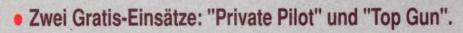
MICROSOFT® WINDOWSTM

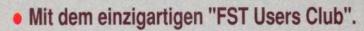
• Erschaffen Sie unabhängige Flugsimulationen mit einer Vielzahl von Szenarios.

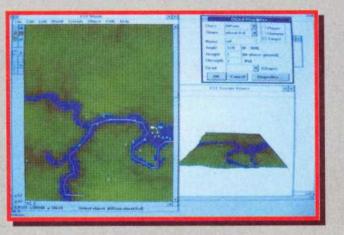
 Bibliothek mit 3D-Einzelgrafiken von modernen und historischen Objekten aus dem Zivil- und Militärbereich mit einer großen Auswahl an Flugzeugen, Gebäuden, Fahrzeugen, Schiffen, Hubschraubern, Artillerie und Straßenszenen.

 Authentische Cockpit-Instrumentierung.

• Zur Navigationsausrüstung gehören: Automatischer Azimutanzeiger, DME-Verfahren, Navigationsfunk, automatischer Radiokompaß, elektronisches Flugführungsinstrument, Gleitweganzeige, ILS-System und

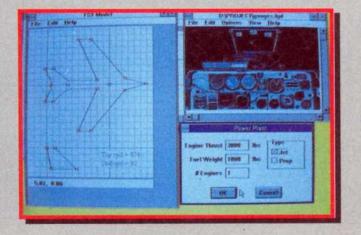














BBS Nr.: 06107 - 930 - 222

Navigations--computer.







stische Animation und so herrliche Originalmusik (von John Williams) sowie Dialoge (von professionellen Schauspielern in Szene gesetzt) und Sound Effects (von "Skywalker Sound") gab es noch nie. Als Disk-Version ist Rebel Assault schon angesichts des nötigen Massenspeichers undenkbar. Ein normaler PC müßte rund 300 MByte an frei-

▼ Hier sitzt Ihr richtig



er Festplattenkapazität aufweisen, was nicht mal so schlimm wäre. Aber die Lieferversion des Spiels würde über 200 HD-Disks enthalten, und das gäbe ein mächtig dickes und teures Paket – ganz zu schweigen von der Installation, die ICH NICHT erledigen wollte.

Eigentlich ein Ballerspiel

Wenn man ehrlich ist, dann stellt Rebel Assault rein spielerisch nichts anderes als ein Flug-Baller-Shoot-Fightspielhallenartiges Actiongame dar, bestehend aus 15 Hochgeschwindigkeitslevels, die sowohl die Piloten- als auch die Kampffähigkeiten des Spielers testen. Gegenüber X-Wing wurde jedoch der flugtechnische Aufwand erheblich reduziert (eigentlich braucht man gar nichts mehr zu tun, außer korrekt zu lenken).

Es gibt aber auch Episoden (das Ganze ist in Kapitel unterteilt, wie man es aus den Filmen kennt), bei denen man sich per pedes als (wahlweise weiblicher oder männlicher) "Rookie", An-

gehöriger der Rebellentruppen, mit dem Laserschwert zur Wehr setzen muß. "Rookie" bedeutet Anfänger, und so werden in den ersten Levels die späteren Missionen gegen Sturmtruppen, bewaffnete Transporte, TIE Fighters, Sternenzerstörer und vieles mehr geübt. Dabei stehen drei Piloten (=Leben) zur Verfügung, und weil die Steuerung etwas gewöhnungsbedürftig ist, sind diese zunächst relativ schnell verbraucht. Später hat man den Dreh raus, und dann geht das Game erst richtig zur Sache! Also nicht gleich verzagen, wenn es auf Anhieb nicht klappt.

Vier verschiedene Pilotensitze gilt es anzuwärmen: Ein T16-Skyhopper, ein Snowspeeder, ein X- und ein A-Wing-Fighter stehen startbereit in der digitalen Einsatzzentrale. Mit jeweils einem dieser Flieger geht es durch Canyons und



▲ Angriff!

Höhlen, gegen Sternenzerstörer und in die Gräben des Todessterns. Als Anfänger muß man seinen Heimatplaneten gegen im-

▲ Hautnahe Feindberührung

teidigen, eine geheime Rebellenbasis schützen und sich mit dem Todesstern auseinandersetzen. Später kämpft man gegen imperiale Walker, rast durch Tunnels und durch Asteroidenfelder.

periale Attacken ver-

Just als ich mit Müh und Not an den Astis vorbeiraste und die Kampfschiffe der imperialen Sturmtruppen zerlaserte, kam Ott-

▲ Ab jetzt bitte zu Fuß

Nur eine
Übung – aber
was für eine!

Darth Vader ist be-▼ sorgt fried Schmidt, älteren Lesern noch als "Baller-Otti" ein Begriff, in mein Büro und bekam Stielaugen. Sein Kommentar: "Ich habe ja schon alle möglichen Asteroidenflüge gesehen, aber so was noch nicht!" Na ja, so kam ich wenigstens dazu, etwas zu essen, denn während der folgenden Minuten war mein Joystick erst mal vom Chefredakteur der PC-Aktiv belegt.

▲ Walker? Gleich nicht mehr!

Außerdem konnte ich mich mal voll auf den Sound konzentrieren, der mittels 4-Kanal-Audio-System erzeugt wird und es dadurch gestattet, gleichzeitig Sprache, Soundeffekte, Begleitsound und die Musik des London Symphony Orchestra abzuspielen. Daß die Grafik alles schlägt, was es bisher gab, das hat man bereits in Köln erahnt.

Sicher: Gewitzte Programmierer werden irgendwann noch ganz andere Sachen auf die Silberscheibe packen. Doch augenblicklich gibt es nichts Vergleichbares, oder habt Ihr z.B. schon mal erlebt, wie man unter einem imperialen Walker hindurchfliegt? Schaut's Euch an – Ihr werdet mir recht geben. Die Höchstnote in dieser Kategorie ist fast schon nicht gut genug.

Ich weiß, daß ich Euch kaum etwas zum Inhalt erzählt habe, aber da das Druckhaus auf diesen Bericht wartet, schließe ich für jetzt und setze mich gleich anschließend an einen "Long-Play"-Bericht für die nächste Ausgabe, dann auch noch mit weiteren Infos und Tips. — Hoffentlich ist bald Wochenende, da kann ich dann zwei Tage und zwei Nächte durchzocken. Mögen letztere besonders lang sein.

Grafik: 12

Sound/FX 12/11

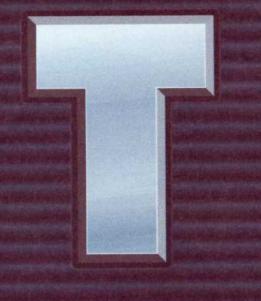
Ablauf: 12

Steverung 11

Dauerspaß: 12

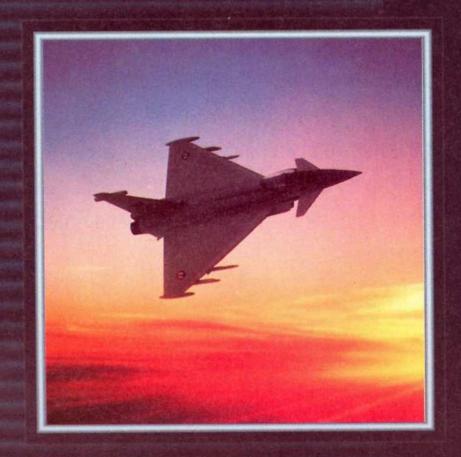
Der phantastischste Sternenkrieg, der mir je untergekommen ist

kate













BBS-Nummer: 06107 - 930 - 222









Tactical Fighter Experiment... die einzige Flugsimulation, für die der Begriff "Maß der Dinge" zutrifft. Fliegen sie eins von drei der besten Jagdflugzeuge die es gibt: Eurofighter 2000 Lockhead F-22 Lockhead F-117 Stealth Fighter TFX... eine Flugsimulation der absoluten Spitzenklasse, erreicht durch noch nie dagewesene, intensivste Entwicklungsarbeit und authentischen Flug-Details.

Für PC

Erfüllen sie die Missionen - kampfen sie für den Frieden

HIGHLIGHTS





RETURN TO ZORK

PC-CD-ROM, 89,95 DM, Hersteller: Infocom, USA, Muster von: Bachler Computersoftware.

ute Nachricht: Infocom ist wieder da! 10 Jahre lang herrschte Funkstille, und der Kontakt mit dem Königreich im Untergrund war abgebrochen. Jetzt melden sich die Urväter der Computer-Adventures zurück, die so illustre Namen wie Steve Meretzky und Brian Moriarty bekannt gemacht haben.

Spielefans aus der Apple II- und C64-Ära können sich bestimmt noch an die phantastischen Textadventures um das Untergrund-Königreich Zork erinnern. Hier wurde echte Pionierarbeit geleistet. Zork war nicht einfach ein Schauplatz für ein einziges Spiel, sondern eine Welt für sich. Ähnlich wie bei Tolkiens Mittelerde gab es eine komplette Historie mit Stammbäumen, mehreren Religionen und Sprachen.

Der Spieler wurde nicht nur an einen Schauplatz transportiert, er konnte regelrecht in dieses "Universum" eintauchen. Ein Novum zur damaligen Zeit waren die den Spielen beigelegten "Feelies", wie z. B. im Dunkeln leuchtende Steine, Taschenkalender oder authentisches Kartenmaterial. Heutzutage gehören solche Dinge natürlich zum Standardlieferumfang jedes besseren Computer-Games dazu.

Wenn man nach einem Jahrzehnt die Zork-Fans wieder reaktivieren und neue dazugewinnen will, muß man sich jedoch etwas einfallen lassen. Textadventures sind out, Grafikadventures sind in. Aber Infocom wäre nicht Infocom, wenn sie nicht auch in diesem Genre neue Maßstäbe setzen würden. Return to Zork ist eine wahre Orgie von Grafikanimation, Soundeffekten und knackigen Rätseln. Wer bisher noch kein Zork-Fan war, hat hier die Chance, einer zu werden.

Hört sich ja alles prima an: Die IT&L-Company hat gerade Dich als Gewinner ihres großen Vacation Sweepstakes auserkoren. Vier herrliche Tage und drei traumhafte Nächte sowie ein Haufen toller Preise warten im Tal der Spatzen. Alles, was Du dafür tun mußt, ist die Teilnahme an einer 90-minütigen Werbeveranstaltung; danach kann der Traumurlaub in vollen Zügen genossen werden. Pustekuchen! Gleich zu Beginn entpuppen sich die Spatzen als bösartige Geier, von Erholung keine Spur. Und von einem ausgewachsenen Heldenjob, inklusive Rettung des Königreichs, war im Anschreiben auch nie die Rede. Keine Frage, daß man für das versprochene Hotelzimmer natürlich auch selbst berappen darf.













▲ Schon fast gelöst: mit dem Frisbee gegen Illusionswände



schon genau überlegen, was man damit macht. In derartige "Gewissenskonflikte" gerät man bei Infocom am laufenden Band.

trittskarte benötigt, sollte man sich also

Keep on walking

Nachdem der Leuchtturmwärter vor dem Betreten der einzigen weiterführenden Straße gewarnt hat, bleibt nur noch der Weg über den Fluß. Zum Glück liegen hinterm Leuchtturm eini-

Don't

pay the

ferry-

man

ge Bretter, aus denen

sich mit Hilfe von abgeschnitten Lianen

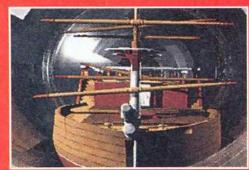
schnell ein Floß basteln läßt. Das trans-

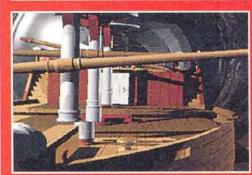
portiert einen erwartungsgemäß ins

Von diesem Städtchen existiert aller-

naheliegende Städtchen Shanbar.











▲ Zu tief in die Buddel geschaut...

▲ Ballett der glorreichen sieben Schmiede

Zork Dir einen

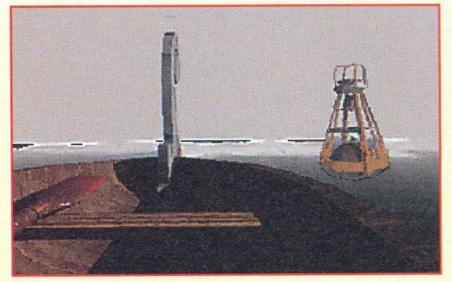
Bei der Landung im Tal der Spatzen sieht alles noch nach einem ganz normalen Adventure-Game aus. Am Wegrand findet man einen Stein. Wenn man diesen einfach mit dem Fuß wegkickt, anstatt ihn dem auf einem Schild lauernden Geier an den Kopf zu werfen, hat man's schon verpatzt.

Über die üblichen Befehle wie Look und Open hinaus sind jedem Objekt gleich eine ganze Latte von eigenen Anwendungsmöglichkeiten zugeordnet. Außerdem sind die Adventures nicht linear, was soviel bedeutet wie: Speichern, speichern und zur Sicherheit noch mal speichern. 99 mögliche Save-Games bieten reichlich Platz für mehrere Lösungsansätze.

Die Bonding Plant, die man unter des Geiers Sitzgelegenheit findet, kann man ausreißen, abschneiden oder ausgraben, um sie in Besitz zu nehmen. Beim Abschneiden und Ausreißen verdorrt sie sofort. Da man das Teil im späteren Verlauf des Spiels als Eindings nur noch der westliche Teil. Das ehemalige Ost-Shanbar ist nur noch an einer halben Brücke zu erahnen, die wie ein Stummel über den Fluß ragt und tunlichst nicht betreten werden sollte. Was ist hier geschehen? Vielleicht bringen ein Besuch beim Bürgermeister und das Studium des Stadtarchivs ein wenig Klarheit. Schließlich war man hierhin zu einem Traumurlaub eingeladen und nicht zur Besichtigung einiger halbverkommener Ruinen. Die Lektüre im umfangreichen Archiv bringt mengenmäßig Hinweise und stellt zugleich das erste Kapitel der weit ver-

zweigten Geschichte von Zork dar. Die IT&L-Company wurde nach der großen Diffusion von den Magiern Trembyle und Canuk sowie den Herren Moodock und Rooper gegründet. Während der großen Diffusion versuchten die magiekundigen Bewohner von Zork ein für allemal, das Böse aus dem Untergrundreich zu verbannen. Das Böse ist jedoch immer und über-

all und kann nicht so einfach vernichtet werden. Die Diffusion bewirkte lediglich, daß die negative Energie in den Boden sickerte und sich in einem großen Kristallklumpen manifestierte, dem Cluster, der vom unglücklichen Zwerg Feebo wieder ausgebuddelt wurde. Während eines Besuches im Tempel von Bel Naire, dem Aufbewahrungsort des Clusters, geriet Canuk in den Bann von Morphius, der Verkörperung des Bösen. Der ehemalige Mitbegründer der IT&L-Company fing danach an, sich



Mit Herrn Tod im Ruderboot

HIGHLIGHTS



▲ ...und das ist die Strafe



▲ "Salsabim? Sisalmatte? Suppensoße? Wie hieß noch der verdammte Spruch..."

ziemlich merkwürdig zu benehmen. Das führte schließlich dazu, daß er in einer Notwehraktion von Rooper in eine Ente verwandelt und damit vermeintlich unschädlich gemacht wurde.

Trotzdem passieren in letzter Zeit seltsame Dinge im Lande Zork: Gebäude und ganze Stadtteile verschwinden inklusive ihrer Bewohner von einem Augenblick zum anderen. Die Spatzen verwandelten sich in Geier, die relativ planlos von Morphius zu Stein verwandelte Leute entführen. Sieht ganz so aus, als würde aus dem Urlaub nichts werden!

Don't drink and drive

Weitere Besuche bei Dorfbewohnern, wie beispielsweise der ortsansässigen Lehrerin oder dem unter der Brücke wohnenden Waisenjungen, bringen zwar zusätzliche Gegenstände ins Inventory, aber nicht gerade mehr Klarheit. Vielleicht sollte man mal mit dem alten Trinker Boos Miller einen zwitschern, der in der Mühle lebt, um weitere Hinweise zu erhalten.

Das Zeug, das Boos sich hinter die Binde kippt, ist allerdings so stark, daß



▲ Endlich mal ein funktionierendes Netzwerk

es selbst einen M. Höfer aus den Motorradstiefeln hauen würde. Deshalb sollte man es wohl besser in den Topf der Zierpflanze kippen. Wer die offiziellen Trinkspruchregeln im Archiv studiert hat, weiß, daß nach dem dritten Glas der beste Zeitpunkt ist, Boos zur Abgabe seines Autoschlüssels zu überreden. Noch ein Glas, und der Säufer küßt erwartungsgemäß die Dielen, was wiederum eine Falltür freilegt.

Nachdem man im Giftshop und im Hardware-Store alle herumliegenden und -laufenden Items aufgelesen, eingesammelt und sicher verstaut hat (Radioaktive Mäuse gehören in eine Holzkiste und nicht in die Hosentasche!), kann man ja mal durch die Falltür steigen und sehen, was es alles so im Mühlenkeller gibt.

Doppelt gemoppelt ...

Hinter der mit Boos' Schlüsselbund zu öffnenden Tür finden sich so eine Art Paralleluniversum sowie die vermißten Bewohner und Gebäude. Wer hätte das gedacht!

Aber die Hoffnung, dem Ziel ein gutes Stück näher gekommen zu sein, trügt, denn jetzt geht es erst richtig los. Jeder Bewohner, den man trifft, hat so seine Macken; richtig "normal" ist keiner. Pugney, der Farmer, ist eine recht ängstliche Natur. Er ist nur durch ein kleines Fenster in seiner Haustür zur Kommunikation bereit. Waffenhändler Moodock will erst bei einem Brettspiel geschlagen werden, bevor man ihm Informationen entlocken kann. Der Dorfschmied ist ein tumber Tor, der Aufträge verwechselt und sich die Pointe seines Lieblingswitzes nicht merken kann. Rebecca Snoot, die sich im späteren Verlauf als unerschöpfliche Informationsquelle erweist, gebraucht handfeste Argumente gegen fensterln-



▲ "Das ist der Spieler! Mann, ist der dick, Mann..."

de Besucher und ist gleichzeitig Eigentümerin des letzten Höllenhundes, einer überzüchteten Pudelart.

Des weiteren trifft man auf Hexen, Trolle, Zwerge, sprechende Bäume, Feen und immer wieder Geier. Hinweise findet man im Traum während der

Übernachtung im Hotel, beim Witzwettbewerb an den Klippen der Depression oder ganz banal durch das Lösen eines Schiebepuzzles. Grundregel Nr. 1 ist das konsequente Ausquetschen aller Personen. Dazu können Fragen zu Gegenständen im Inventory, Orten auf der Karte sowie Personen gestellt werden, die vorher fotografiert oder auf Band aufgenommen worden sind.

Step by step

Ziemlich gewöhnungsbedürftig ist die Orientierung bzw. die Sichtweise während der Bewegungsphase. Man muß erst einmal verinnerlichen, daß man sich zunächst in die Richtung drehen muß, in

die man gehen möchte, bevor man auch nur einen Schritt tun kann. So ergeben sich ständig neue Perspektiven.

Damit das Ganze nicht zu einfach wird, gibt es auch noch reichlich Labyrinthe für die Freunde des Kartographenhandwerks. Auch hier wurde nicht an Innovationen gespart. Während man sich im Forest of the Spirits relativ normal fortbewegen kann, verliert man in den Whispering Woods zunehmend Sehkraft und ist auf den Orientierungssinn von Fledermäusen angewiesen.

Durch die Sümpfe gelangt man nur stakenderweise mit einem Stock, und die Lorenfahrt in der Zwergenmine hat schon fast den Touch eines Actionspieles. Hat man erst einmal be-

griffen, wie der Geier-Transportdienst aktiviert wird (Magnet auf Pfeife anwenden und trällern), kann man sich durch Anklicken der bereits entdeckten Zielorte auf der Karte vorwärts beamen. Das sollte man jedoch erst tun, wenn man sicher sein kann, daß von der wahllos auftauchenden Rebecca keine weiteren Informationen zu bekommen sind.

Auf jeden Fall ist es ein weiter Weg, bis man die Flying Disc of Frobozz wieder zusammengeschmiedet, die Wall of Illusion zerschmettert und Morphius besiegt hat. Selbst ausgesprochene Adventure-Cracks werden mit den verzwickten Zusammenhängen und der um die Ecke gedachten Infocom-Logik schwer zu kämpfen haben. An einem Wochenende ist das Teil wahrlich nicht zu knacken. Allerdings macht das Tüfteln einen solch großen Spaß, daß man sich schon mal so richtig auf lange Winterabende freuen kann.

Andrea Dreisbach/tom

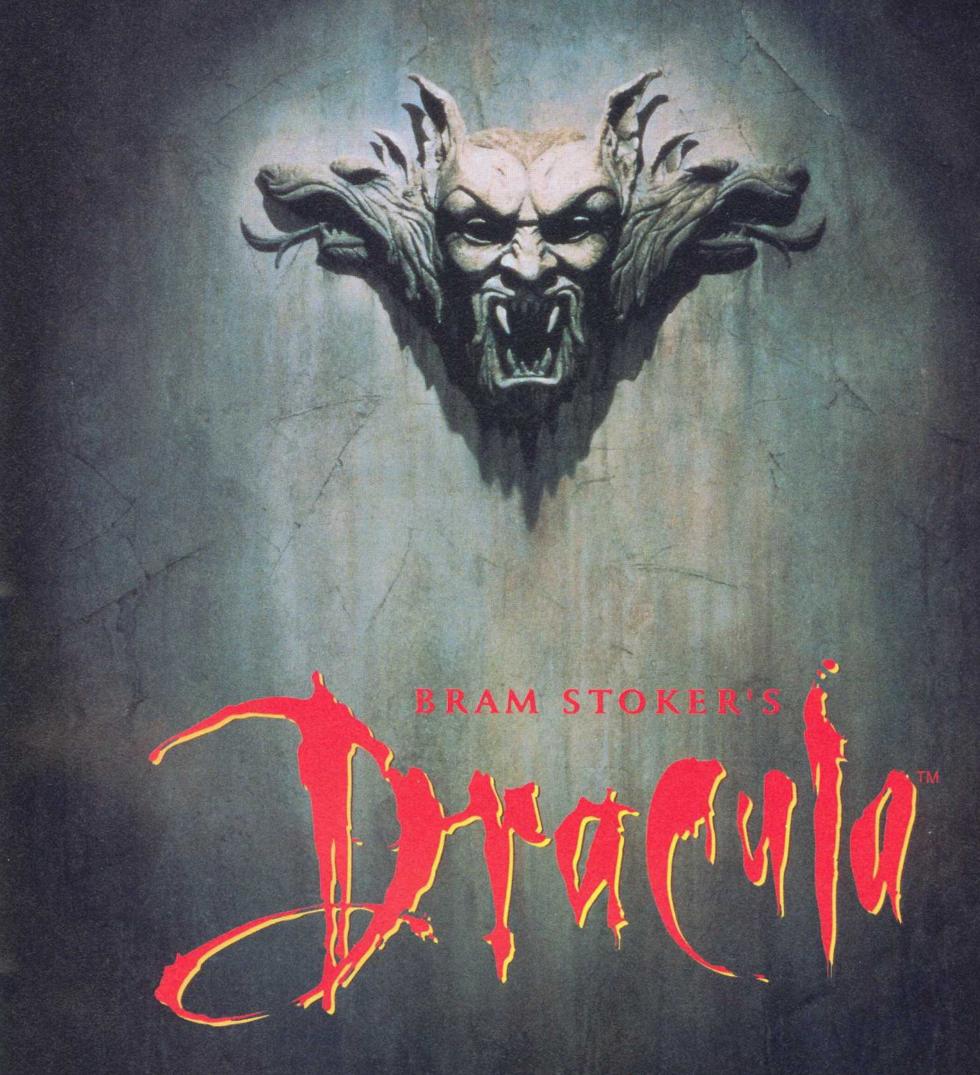


▲ "Pilzkopf, sagst Du? Du bist wohl lebensmüde?"



▲ Abstauben bei der Fee





WENN DRACULA DIE ZÄHNE ZEIGT...

Höre, Sterblicher! Die langerwartete Umsetzung des fantastischen Kino-Hits ist da! Dracula treibt wieder sein Unwesen, und wir laden Sie in eine bizarre 3-D-Welt ein, in der Ihre schlimmsten Alpträume wahr werden. Sie sind Harker, der einzige Mensch, der Dracula davon abhalten kann, elne weitere Seele in die Verdammnis zu schicken.

Wird es Harker gelingen, die Untoten im mystischen und grausamen 19. Jahrhundert Transsylvaniens zur letzten Ruhe zu betten? Mit leisen Schriten durchquert er die alten Bauten, lauscht auf die unheimlichen Geräusche die aus den Ecken zu ihm herüberdringen ... Auf dem Friedhof steht eine Armee verborgener Kreaturen bereit und wartet ... sie sind durstig – sehr durstig ...

JETZT ERHÄLTLICH FÜR MS-DOS

IN KÜRZE ERHÄLTLICH FÜR: AMIGA, PC-CD-ROM, ALLE SEGA-FORMATE. ALLE NINTENDO-FORMATE



Bram Stoker's Dracula is a trademark of Columbia Industries Inc. § 1992 Columbia Pictures Industries Inc. All rights reserved. Developed and Published by Psygnosis Ltd., South Harrington Building, Sefton Street, Liverpool L3 4BQ. § Psygnosis Ltd. All rights reserved.

HIGHLIGHT

DENNIS

geplant für: PC, Amiga, SNES, Game Boy, Hersteller: Ocean, England, Muster von: Bomico.

So ist die Jugend: lieb, zuvorkommend, freundlich, zurückhaltend, ruhig, still... Einer der lieben Kleinen fällt allerdings völlig aus der Rolle. Dennis, den einige vielleicht schon aus Comics und Fernsehen kennen, sorgt jetzt wieder für volle Kinokassen. Und wo ein Erfolg auf der Leinwand erwartet wird, ist natürlich auch ein Computerspiel nicht weit.



Ken teh ken en swet

ennis ist ein kleiner, sommersproßiger Amerikaner mit Haaren, die ihm ständig in den Augen hängen. Ewig läuft seine Nase, und die Hosen stehen in der Regel vor Schmutz. Seit Anfang der 50er Jahre sorgt der

kleine Racker als Comicfigur in Amerika für Aufsehen. Doch mittlerweile hat er die Grenzen der Vereinigten Staaten längst überschritten, und inzwischen erscheinen seine Abenteuer täglich in über 700 Tageszeitungen und mehr als 47 Ländern.

Hank Ketcham, der Vater des Comichelden, wurde durch die lustigen Streiche seines eigenen Sohnes zum Zeichnen inspiriert. Und so kam es, wie es kommen mußte: Dennis schaffte den

Sprung ins Kino. Wer den neuen Film noch nicht kennt, erfährt im folgenden einiges über die Handlung. Diejenigen, die sich die Spannung bewahren möchten, sollten die nächsten Absätze überspringen. (Ich will ja schließlich kein Spielverderber sein!)

Dennis, der Film

Die Handlung: Mr. Wilson (Walter Matthau), ein Nachbar von Dennis und seinen Eltern, genießt die morgendliche Ruhe und freut sich auf seine Zeitung. Trotzdem fällt ihm instinktiv auf, daß irgend etwas anders ist als sonst. Was nur? Irgendwo klappert, rattert und

quietscht es, und plötzlich fällt es dem guten Mann wie Schuppen von den Augen: Dennis (Mason Gamble) hat Schulferien, und er ist im Anmarsch!

Da bleibt für George Wilson, der auf eine endlose Reihe einschlägiger Erfahrungen mit dem blonden Nerventod zurückblicken kann, nur eins zu tun: Am besten wird es sein, er legt sich ins Bett und simuliert einen Tiefschlaf, oder – noch besser – er spielt den Sterbenskranken neben einem Nachttisch voller Medikamente.

Gesagt, getan! Doch eins hat George vergessen! Daß der kleine Kerl nämlich auch tiefes Mitgefühl und überfließende Hilfsbereitschaft zeigen kann. Und als es Dennis nicht gelingt, seinem Lieblingsnachbarn auf normalem Weg ein Aspirin zu verabreichen, hat er eine glorreiche Idee. Wetten, daß das Aspirin mit Hilfe einer Steinschleuder garantiert und problemlos genau dort lan-



▲ Ob ich wohl das Nasenloch treffe?

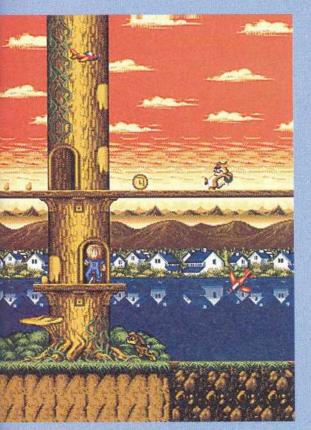


det, wo es hingehört? Tja, für Dennis resultieren Probleme sowieso nur daraus, daß all seine Unternehmungen total unbeabsichtigt - in Chaos, Katastrophen und Ärger enden. Wie hätte er auch ahnen können, daß sich Mr. Wilson nach dem Treffer so anstellen würde... Nach diesem – salopp ausgedrückt – nicht so erfreulichen Ferienbeginn bricht es wie ein Sturm über ihn herein: Mr. Wilson schreit ins Telefon, Vater hält eine deftige Standpauke, seine Steinschleuder wird konfisziert, und zu allem Überfluß soll er auch noch den Rest des Tages mit Margret spielen.

Ausgerechnet Margret, diese doofe, herrische Ziege, die er sowieso nicht leiden kann. Doch dann taucht noch sein Freund Joey, auf und der Tag ist gerettet. Gemeinsam planen die drei Kinder, das Baumhaus zu streichen. Leider fällt der Farbeimer runter. Und wie's der Teufel will, wird die ganze Farbe in Mr. Wilsons Grill geblasen.

Am nächsten Tag wundern sich Martha (Joan Plowright) und George über den merkwürdigen Geschmack der "Steaks mit Wandfarbe", doch Dennis ist bereits mit anderen Dingen beschäftigt.

Als Dennis' Mutter Alice (Lea Thompson) geschäftlich verreisen muß, findet sich natürlich keinen Babysitter, der Sohnemann unter seine Fittiche nimmt. Wie auch, bei dem Burschen? Ob vielleicht die Wilsons auf ihn aufpassen könnten - so ganz ausnahmsweise versteht sich? Sie können... - und das Schicksal nimmt seinen Lauf. Es gibt ja so viel zu entdecken: Zähne im Kästchen, Goldmünzen im Safe, seltene Pflanzen, Medizinflaschen im Bad...



▲ Der Park hat einiges zu bieten

Natürlich füllt Dennis die Flaschen nach dem Ausprobieren wieder auf, auch wenn George später seine Nase mit Desinfektionsmittel und seinen Mund mit WC-Reiniger spült. Doch eines tröstet George: Morgen ist Dennis' Mutter wieder da! Leider hat George die Rechnung ohne das Wetter gemacht, denn Alice meldet,

> Die Ähnlichkeit mit Walter Matthau ist unverkennbar



▲ Was heckt der Lümmel jetzt schon wieder aus?

daß alle Flüge wegen Unwetter abgesagt wurden. Dennis muß bleiben! Was nun? George hat vierzig Jahre auf ein Ereignis gewartet: Seine "Königin der Nacht" soll blühen, und das Ganze dauert leider nur 10 Sekunden. Viele Gäste und die Presse sind geladen, und Den-

nis wird nochmals eindrücklich ermahnt, nichts anzustellen; er soll ruhig auf seinem Stuhl sitzen bleiben. Das wäre ja vielleicht kein Problem, wenn da nicht dieser kleine, verführerische Knopf in Reichweite wäre. Dennis' Zeigefinger berührt den Knopf, das Garagentor öffnet sich schwungvoll und verwandelt das liebevoll zubereitete Büfett in einen undefinierbaren Brei.

Das war's für Dennis. Er wird für den Rest des Abends ins Haus geschickt. Doch dort entdeckt er wenig später den offenen Wandsafe. Dennis schreit lauthals um Hilfe, aufgeregt laufen Gäste und Presse umher, während von allen unbemerkt die "Königin der Nacht" verblüht. Das ist für George zuviel, und er

brüllt Dennis an, er solle gefälligst verschwinden.

▲ Wo stecken bloß die verdammten Münzen?

Das Spiel

Das läßt sich Dennis nicht zweimal sagen, und er stürzt Hals über Kopf davon. Er wollte doch wirklich nichts falsch machen und vor allen Dingen nicht seinen Freund Mr. Wilson enttäuschen. Im dunklen Wald sieht er ein Lagerfeuer und lernt den mysteriösen Landstreicher "Klappmesser Sam" kennen. Bei ihm findet er Zuflucht und will mit ihm auf große Fahrt gehen.

Während die ganze Stadt und ganz besonders George Wilson nach Dennis sucht, ist der "neue Freund" dem Einfallsreichtum und Können des Schlingels hilflos ausgeliefert...

Die Firma Ocean hat die Lizenzen für Dennis gekauft und diese unterhaltsame Geschichte als Spiel für die Systeme PC, Amiga, Game Boy und SNES umgesetzt. Das Entwicklerteam Citizen Software hat sich der Aufgabe angenommen und scheint eine für meine Be-

griffe recht gelungene Umsetzung des Films geschaffen haben. Ich konnte einen er-

sten Blick auf die PC- und die Game-Boy-Version werfen.

Es handelt sich um ein Plattformspiel, bei dem Du die Rolle des kleinen Schlingels übernimmst. Zu Beginn mußt Du etwas suchen, mit dem Du Dir die Feinde vom Leibe halten kannst. In Mr. Wilsons Haus begibst Du Dich als erstes auf die Suche nach geeigneten Waffen. Schau Dich genau um, und Du wirst eine Wasserpistole, eine Zwille und eine Steinschleuder finden.

Danach kann die Jagd durch George Wilsons Haus beginnen. Je nach Gegner solltest Du eine geeignete Waffe einsetzen. Im ersten Level tauchen zum Beispiel plötzlich Katzen auf, es hängen

> Spinnen von der Decke, diverse Bowlingkugeln rollen herum und so weiter.

Deine Hauptaufgabe besteht jedoch darin, alle möglichen Goodies, Boni und Extras einzusacken. In jedem Level ist ein besonderer Gegenstand versteckt, den Du entdecken mußt. Findest Du ihn nicht, kommst Du leider auch nicht weiter. Selbst wenn Du ihn gefunden hast, wartet noch eine Über-

raschung auf Dich.

darüber berichten.

Die Waffen verfügen über unterschiedliche Stärkegrade: Mit der Wasserpistole kannst Du nicht so viel erreichen wie beispielsweise mit der Zwille. Jedoch behindern Dich nicht nur die Gegner, sondern auch noch der Faktor Zeit. Dir steht nämlich immer nur ein bestimmtes Quantum zur Verfügung, das jedoch durch Zeitboni aufgefüllt werden kann. Alles in allem dürft Ihr gespannt sein, was die fertigen Versionen sonst noch zu bieten haben. Ich werde Euch auf jeden Fall

er erste Dracula-Film Nosferatu – Sinfonie des Grauens wurde 1922 als Stummfilm gedreht, und der Schauspieler Max Schreck erlangte damit Weltruhm. In Anerkennung seiner schauspielerischen Leistungen wurde der Name Max Schreck im Film Batman's Return für die Figur eines kriminellen Wirtschaftsmagnaten verwendet.

Weit weniger blutrünstig präsentierte sich der erste amerikanische Draculafilm mit Bela Lugosi in der Hauptrolle (*Dracula, 1931*). Die Handlung wich stark von der Urform im Roman ab, jedoch wurde auch Lugosi in der Rolle des romantischen Dracula zum Star.

Der bekannteste Darsteller war der Engländer Christopher Lee (*Dracula*, 1957). Daneben tauchten noch Klaus Kinski (*Nosferatu*, *Phantom der Nacht*, 1978) als Gruselmonster und George Hamilton (*Liebe auf den ersten Biß*, 1979) auf, der eher auf der soften Dracula-Anbagger-Masche fuhr.



▲ Eigentlich sieht er ja recht friedlich aus

Vor etwas über einem Jahr kam eine Verfilmung in die Kinos, die alles bisher Dagewesene in den Schatten stellen wollte. Unter der Regie des weltbekannten Regisseurs Francis Ford Coppola (*Der Pate*) entstand ein wahres Meisterwerk. Als Hauptdarsteller konnten Winona Ryder, Gary Oldman, Sir Anthony Hopkins und Keanu Reeves verpflichtet werden.

Von blutrünstig bis softig

Coppola inszenierte ein auf der einen Seite blutrünstig und grauenerregendes, auf der anderen Seite aber auch erotisch-sinnliches Spektakel. Ungeschnitten kam der Film lediglich in England in die Kinos – und dort auch nur mit der Altersbeschränkung ab 18.



GRUSELIGER KLASSIKER

Bram Stoker läßt mit seiner weltberühmten Romanfigur Graf Dracula eine gruselige Atmosphäre aufkommen und beschreibt ein absolut düsteres Szenario. In einer ganz besonderen Art überzeichnete er die äußerst blutrünstige Figur des transsylvanischen Diktators Vlad – auch Vlad, der Pfähler genannt – und schuf die Grundlage vieler Grusel- und Horrorschocker, aber auch einiger amüsanter Filme.



▲ In the Deeper Dungeons of Dracula

DRACULA

PC, ca. 110 DM, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Hersteller.

Coppolas Dracula

Ein kurzer Abriß der Handlung: Der Immobilienhändler Jonathan Harker ist geschäftlich in Transsylvanien unterwegs. Auf seiner Geschäftsreise folgt er der Einladung eines alten Grafen. Erst als er in dessen Schloß ankommt, bemerkt er, wer der Gastgeber in Wirklichkeit ist: Dracula, der Fürst der Vampire.

Es kommt wie es kommen muß:
Als Dracula ein Foto von Mina sieht —
der Verlobten Jonathans —, ist es um ihn
geschehen. Mina gleicht Draculas
längst verstorbener Braut Elisabeta
aufs Haar. Fortan trachtet Dracula
danach, Mina in seine Gewalt zu bekommen. Es gelingt dem Grafen, Jonathan



▲ Oh wie schön muß Liebe sein, wenn ich groß bin lieb ich auch mal

zu überlisten, und er reist blutdürstend nach London, wo sich Mina befindet... – Der Rest wird nicht verraten: Entweder Ihr kennt ihn schon, oder Ihr solltet Euch den Film einfach anschauen!

Psygnosis Dracula

Ähnlich blutrünstig wie in Coppolas Meisterwerk geht's auch im Psygnosis-Game gleichen Namens zu. Die Handlung orientiert sich direkt an der filmischen Umsetzung. Ihr übernehmt die Rolle von Jonathan Harker, der seine Herzallerliebste Winona retten will. Wie im Film ist sie vom bösen Dracula entführt worden und wird in den Gemächern des Schlosses gefangengehalten. Eure Aufgabe ist es, Winona aus

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele • Ladengeschäft +Versandzentrale: Stuttgarter Str.99, 70469 Stuttgart/Feuerbach 0711/8568534 - 850325 • Telefax: 0711/8179995

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

JNSER WEIHNACHTSGESCHENK: WIR HABEN UNSERE VERSANDPREISE REDUZIERT

Achtung!! Neue Versandpreise!! Ladenpreise bitte erfragen!! Achtung!! Neue Versandpreise!! Ladenpreise bitte erfragen!! Achtung!!

Bestellservice:

NRW: Düsseldorf 10-18.30 Uhr 0211/131979 N-Sachsen: Hannover 10-18.30 Uhr 0511/321796

ACHTUNG! ACHTUNG! ACHTUNG! NEUEROFFNUNG STUTTGART LADEN 2! SEIT 1.10.93 STUTTGART-STADTMITTE PAULINENSTR. 50 70178 STUTTGART

Bestellservice:

B.-Württemberg: Freiburg 10-18.30 Uhr 0761/382590

B.-Württemberg: Aalen 10-18.30 Uhr 07361/680663

Die Formel 1 macht Pause! Wir starten ab Januar in allen Filialen die interne Funny-Software-Rennsaison.

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter. Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

Tel.: 0711/8568534 **NEU!NEU!NEU!** Seit 27.11.92

70469 Stuttgart

Stuttgarter Str.99

07546 Gera Laasener Str. 29 Tel.: 0365/200610

FI

4

O

L

2

ш

ш

0

LL.

S

Z

Z

ш

NS

Die Siedler

Dungeon Master II

Eishockey Manager

Eye of the Beholder III dt.

Flugsimulator DD Paris Flugsimulator DD New York

Flugsimulator DD San Francisco - Flugsimulator DD San Francisco - 75,55 75,55

Elisabeth

Falcon Mission II

leet Defender

Flugsimulator 5

Gabriels Night

Gateway II Goal

Dog Fight

Doom

Elite 2

-1 Race

Flashback

NEU!NEU!NEU! Seit 1.10.92 40213 Düsseldorf

Wallstr. 21 (Altstadt) Tel.: 0211/131979

AMIGA

ATARI

IBM

89,95 98,95

a.A.

a.A

75.55 89,95

a.A

75,55

a.A. 98,95 75,55 75,55 75,55

a.A.

62,95 62,95 69,25

a.A: 89,95

75,55

73430 Aalen

Storchenstr. 5b Tel.: 07361/680663

FRANCHISE-PARTNER **GESUCHT!!!**

Hier könnte Ihr Name stehen!

NEU!NEU!NEU! Seit 1.10.93 70178 Stuttgart

Paulinenstr. 50

Programm

79098 Freiburg

Schreiberstr. 18 Tel.: 0761/382590

Wir ziehen um nach Bremen! Adresse bitte erfragen.

NEU!NEU!NEU! Seit 13.3.93 76133 Karlsruhe

Erborinzenstr. 35 Tel: 0721/21654

IBM

Programm

ATARI

30159 Hannover

Georgswall 3 Tel.: 0517/321796

NEU!NEU!NEU! Seit 16.11.92 **34117 Kassel**

Werner Hilpert Str. 22 Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU! Seit 3.7.93 90402 Nürnberg

Karl Grillenberger Str. 18-20 Tel.: 091172448510

AMIGA ATARI

FUNNY SOFT-WARE TOPTEN

- Anstoß
- **Shadow Caster**
- B. Wing Lost in Time 3.
- Lands of Lore
- Dracula
- Sim Farm 8. Goblins III
- 9. NHL Hockey
- 10. Jurassic Park

Rufen Sie doch einfach mal an oder kommen Sie in eines unserer Ladengeschäfte.

DIE GEWINNER DES SENSIBLE-SOCCER-TURNIERS IN NURNBERG SIND:

DIE GEWINNER DES SENSIBLE-SOCCER-TURNIERS

IN GERA SIND:

1. A.	Türkan		
Z. 1.	Dabler	. 68	
AT	Schmois	ion	

Programm a.A. 42,95 42,95 A-Train Construction Set Atlantic Wolves Aces of Europe a.A Aces of the Deep a.A Aces of the Pacific + Data Aces over Korea a.A. Alien Breed II 69,25 75,55 75,55 75,55 Alone in the Dark II Anstoß a.A. 89,95 Ambermoon Archon Ultra Autschwung Ost a.A. a.A. a.A. Batman II a.A. 42,95 a.A. 42,95 Battle Isle I Battle Isle DD II 89,95 87,90 Betrayal at Krondor dt. Blue Force C.A. a.A. 69,95 59,95 Bloodnet a.A. 62,95 59,95 Body Blows Body Blows Galactic Bubba'n Sticks 89,95 Burntime Buzz Aldr. R. i. Space 98,95 Cannon Fodder a.A. 75,55 Carriers at War Constr. Kit a.A. 75,55 Civil War Clash of Stee a.A. Comanche DD II Christoph Collumbus Cyper Race Dark Sun

94,95 75,55

a.A. 83,55

a.A.

74,95

a.A.

Goblins III Gunship 2000 75.55 - a.A. - 94,95 a.A. 75,55 Harpeon II Hattrick Hero Quest II History line 1914-1918 Hired Guns 98,95 75,55 69,95 Inca I Incredible Machine de Luxe Indy Car Racing - 69.95 Innocent lagged Alliance - a.A. - 75,55 62,95 Jurassic Park

AMIGA

Unsere besondere Weihnachtsempfehlung:

> Aufschwung Ost für Amiga & IBM komplett in deutsch

Magic of Endoria für Amiga & IBM komplett in deutsch

Railway Challenge für IBM komplett in deutsch

demnächst Chartbreaker für IBM

Hersteller Sunflowers

	Kasparovs Gambit	_	_	89,9
	King's Quest VII	-	-	a.A
	KTM Motocross	a.A.	-	a.A
	Lands of Lore	62,95	-	69,2
	Larry VI	-	-	a.A
	Lawnmower Man	-	-	a.A
	Legend of Kyrandia II	a.A.	-	a.A
Ŀ	Links Pro	2000	-	105,2
	tinks Banff Springs	-	_	42,9
	Litil Devil	a.A.	a.A.	a.A
	Lollipop	_	-	88,9
	Lost in Time	a.A.	-	98,9
	Lost Vikings	75,55.	20	89,9
	Lothar Matthäus	69,95	-	69,9
	Maelstrom	-	-	107.9
	Manchester United League	88,95	a.A.	a.A

Maniac Mansion 2 dt. 98,95 Mech Warrior II Mortal Combat a.A. 62,95 89,95 89,95 62,95 NFL Coaches Club Football a.A. NHL Hockey Pacific Strike - a.A. - 69,95 - 104,95 Perfect General II Pinball Dreams Pirates Gold di Police Quest IV a.A. Premier Manager II Prime Mover Privateer - 42,95 - 105,25 - 98,95 Privateer Speech Railroad Tycoon de Luxe Return to Zork Rise of the Robots a.A a.A. 88,95 89,95 a.A. Ryder Cup Sam and Max Seal Team Sensible World of Soccer a.A. 89,95 105,25 75,55 98,95 75,55 89,95 Shadowcaster Sim City 2000 105,25 Sim Farm Simon the Sorcerer Soccer Kid Space Hulk SSN-21 Seawolf 105,25 Starlord a.A. a.A Star Reach Star Trek - The Next Generation Star Wars Chess a.A. a.A: 42,95 75,55 75,55 98,95 42,95 105,25 Stone Keep Strike C. Tac. Operations Striker Stronghold Strike Commander Strike Commander Speech Subwar 2050 a.A. 89,95 a.A. Superleague Manager Syndicate TFX - 89,95 a.A The Dig Theme Park a.A 89,95 Tornado Turrican III a.A. Ultima VIII Ultimate Pinball Quest a.A. Uridium II a.A Victory at Sea - 89,95 - 75,55 - 53,95 - 89,95 V for Victory IV Wing Commander Academy X-Wing DD II Zeppelin Giants of the Sky

Hardware & Zubehör

Competition Pro, Standard transparent Competition Pro, Standard transparent blau	DM	29,95 39,95
Joysticks PC Thrustmaster Weapon Control Competition Pro PC Competition Mini	DM DM DM	199,00 199,00 74,95 74,95
Zubehör elektr. Boatselektor Mausjavstick-Umschalter Amiga Action Replay 3f. A5000 Amiga Action Replay 3f. A2000 Druckerständer Kinkstart-Umschaltplatine Köckstart-Umschaltplatine incl. 1.3 Kinkstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM DM DM DM DM DM DM	44,95 39,95 199,00 219,00 34,95 89,00 119,00 169,00
Speichererweiterung für A500 auf 1 MB mit Uhr und Acau abschaltbar, Garantie 6 Monate mit Uhr und Acau abschaltbar, Garantie 12Monate	DM	69,00 79,00
Soundkarten Sounblaster 2.0 MediaConcept 2.0 mit 2 Aktivboxen & Mikrophon	DM DM	199,00
Speichererweiterung für A500 Grundversion erweiterbar auf: 512 KB 1,8 MB für A500 1MB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden: 512 KB 2,3 MB für A2000/A3000/A4000 2 MB bestückt	DM Dm DM DM	99 00 249 00 129 00 299 00 298 00
Laufwerke zu Superpreisen! 3.5' Floopy Drive extern, slim, abschaltbar, für A500 3.5' Floopy Drive intern für A500	DM DM	144,00 144,00
Kombikontroller für A500 SCSI + RAM 2MB SCSI für A2000/A3000/A4000 + RAM 2MB	DM DM DM	349,00 180,00 324,00 180,00
Festplatten (SCSI) Guantum ES 85 MB 17ms Quantum ES 127 MB 17ms Quantum ES 120MB 18ms	DM DM DM	564,00 789,00 848,00
Kombikontroller für A500 AT Bus + RAM 2MB AT Bus für A2000/A3000/A4000 + RAM 2MB	DM DM DM DM	275,00 180,00 214,00 180,00
Festplatten (AT) Quantum ELS 85MB 17ms Quantum ELS 170MB 17ms Mehrpreis je 2MB RAM	DW DW DW	519 00 729 00 180 00

Die Preise der mit "a.A." gekennzeichneten Titel lagen bei Drucklegung noch nicht vor. Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games

SUPERAUSWAHL • TEUFLISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unvebindlichen Beratung



▲ Schlabber, schmatz, schlürf – der schmeckt ja richtig





▲ Na warte, Dir werd' ich schon heimleuchten

den Fängen des Bösen zu befreien. Ihr startet – wie sollte es anders sein – auf einem Friedhof. Neben einer Pistole nennt Ihr auch noch ein Messer und Silberkugeln als Munition Euer eigen. Mit der Maus bewegt Ihr Euch in einer dreidimensionalen Landschaft, immer auf der Suche nach diversen Untoten, denen Ihr das Licht ausblasen müßt.

Das wichtigste Ziel jedes Levels (insgesamt drei) ist aber die Zerstörung der geöffneten Särge, die an den unterschiedlichsten Stellen zu finden sind. Sie können nur zerstört werden, indem Ihr heilige Hostien hineinwerft. Die Untoten selbst werden entweder mit der Pistole und den dazugehörigen Silberkugeln erledigt oder – wenn Euch die Munition ausgegangen ist – mit Hilfe des Messers gemeuchelt.

Übrigens tauchen die Untoten zuhauf auf, und Ihr müßt Euch anstrengen, damit Ihr die Särge (im ersten Level sind's schon 53) findet. Bei den diversen Kämpfen verliert Ihr auch schon mal Energie. Diese könnt Ihr frei nach dem bekannten Slogan einer noch bekannte-



▲ Weißt Du, wo er sein Muttermal hat? (Kicher...)



ddf/vb

▲ Bist du der Bi-Ba-Butzemann

ren Firma ("Brot bringt verbrauchte Energie sofort zurück") wieder auffrischen. Ab und zu finden sich nämlich diverse Lebensmittel, Munition, Schlüssel oder auch geheiligte Hostien.

Grafik und Steuerung können noch einigermaßen überzeugen, aber wie die Katakomben ohne Übersichtskarten bewältigt werden sollen, entzieht sich meiner Kenntnis. Ich muß ehrlich gestehen: Ich mag knifflige Spiele und kämpfe mich auch gerne durch schwierige Labyrinthe hindurch, aber hier streike ich.



▲ Sein's doch a bißerl vorsichtig mit dem Messer – ich hab's grad erst geschliffen



▲ Ehrlich, er nimmt Perlweiß





Tel.: 0281 - 31641 o. 31642

Mo.-Fr. 10.00 bis 18.00 Uhr Versand

Ladenlokale: Softwarehouse

46483 Wesel - Dudelpassage - Dudel 8 47533 Kleve - Gasthausstr. 12 Ladenpreise variieren

Titel		PC	Amiga
Aces over Europe	\mathbf{DV}	69,95	
Anstoss	DV	59,95	59,95
Day of Tentacle	DV	74,95	
Elite 2	DV	69,95	59,95
Goal	DV	59,95	49,95
Hattrick	DV	x74,95	x64,95

Titel		PC	Amiga
Inca 2	DV	x84,95	
Jurassic Park	\mathbf{DV}	69,95	54,95
Lost in Time	DV	84,95	
Lothar Matthäus	DV	x64,95	59,95
NHL Hockey	DA	82,95	
Pirates Gold	DV	84,95	

1	Titel		PC	Amiga
	Privateer	DA	89,95	
	Privateer Speech	DA	44,95	
	Simon the Sorcer.	\mathbf{DV}	84,95	69,95
	Stronghold	\mathbf{DV}	x79,95	
	T.F.X	DA	x84,95	
	Turrican 3	DA		x54,95

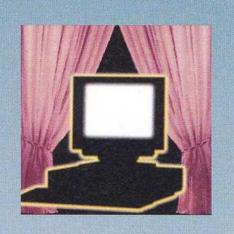
Preisliste für An ^{Fitel}	0	PC	Amiga	Titel		PC	Amiga	Titel		PC	Amiga
1869	\mathbf{DV}	74,95	69,95	History Line 14-18	DV	69,95	69,95	Whales Voyage	\mathbf{DV}	72,95	59,95
A - Train	DV	89,95	77,95	Humans Race	DV	49,95	49,95	When Worlds War	DA	79,95	x69,95
- Train Constr.	DA	42,95	42,95	Indy 4 Adventure	\mathbf{DV}	82,95	77,95	Wing Com. Acad.	DA	69,95	545-4-0. * /5.566
ir Force Comm.	DA	69,95		Inca 1	\mathbf{DV}	89,95	100 100 100	World of Legends	DA	59,95	x54,95
ufschwung Ost	DV	x69,95	x59,95	Kingmaker	DV	x69,95	x69,95	X - Wing und		Ď.	=
rcher McL. Pool	DA	59,95	49,95	Kings Quest 6	\mathbf{DV}	79,95	x59,95	X-Wing Data 1	DA	119,95	
mbermoon	DV		79,95	Larry 6	DV	x79,95		X -Wing	DA	79,95	
Satmann Returns	DA	x62,95	x62,95	Laura Bow	\mathbf{DV}	69,95		X-Wing Upgrade	\mathbf{DV}	59,95	
azooka Sue	DV	x79,95	x79,95	Legend of Kyrand.	DV	64,95	59,95	B-Wing (Data 2)	DA	x39,95	
Seast Lord	DA	,	49,95	Lemmings 2	DA	79,95	62,95	Zeppelin	DV	x79,95	
Setr. at Krondor	DV	69,95		Lionheart	DA	10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 -	52,95	Zool 2	DA	54,95	54,95
Seauty and Beast	DV	79,95		Lollypop	DA	x74,95					
laster	DA	,-	49,95	Lotus 3	DA	59,95		CD - ROM Ti	tel		
lue Force	DV	x79,95	17,70	Mad News	DV	x79,95	x69,95	7th Guest	DA	119,95	
lody Blows	DA	64,95	49,95	Magic of Endoria	DV	79,95	69,95	Burmtime	DV	x79,95	
Body Blows Galac	DA	04,70	49,95	Might&Magic 5	DV	79,95	07,70	Burning Steel	DV	x84,95	
Bund.Manag. 2.0	DV	62,95	62,95	Morph	DA	,,,,,	49,95	Day of Tentacle	DV	x99,95	
Burn. Steel Editor	DV	x34,95	02,70	One Step Beyond	DA	54,95	54,95	Der Patrizier	DV	82,95	
Burntime	DV	79,95	69,95	Pacific Stike	DA	x84,95	0.,,0	Goblins 3	DV	99,95	
Campaign 2	DV	i.V	i.V.	Pinball Dreams	DA	59,95		History Line 14-18	DV	67,95	
Campaign 1	DV	79,95	69,95	Premier Manager	DA	x69,95	x69,95	Inca 2	DV	x109,95	
Campaign Data	DV	42,95	42,95	Prince of Persia 2	DA	67,95	207,70	Labyrinth of Time	DA	x79,95	
Comanche	DV	82,95	72,75	Protostar	DV	79,95		Leg. of Kyrandia	DA	64,95	
omanche Data 1	DV	49,95		Ragnarok	DV	87,95	x79,95	Lost in Time	DV	99,95	
Comanche Data 2	DA	x49,95		Return of Phant.	DV	x89,95	117,70	Protostar	EV	x79,95	
Combat Air Patrol	DA	147,73	59,95	Return to Zorck	DA	79,95		Rebel Assault	DA	x84,95	
Chr. Columbus	DV	i.V.	i.V.	Sam & Max	DA	x69,95		Return of Phantom	DA	114,95	
Chuck Jaeggers	DV	69,95	1	Sens. Soccer 92/93	DV	59,95	49,95	Return to Zorck	DA	84,95	
86	DA	x79,95	x79,95	Seal Team	DA	79,95	47,70	Strike Command.	DA	x84,95	
Cyber Race	DV	x79,95	A19,93	Schatz Silbersee	DV	89,95	x79,95	Turrican 2	DA	x59,95	
Darklands	DA	69,95		Shadow Caster	DA	79,95	A17,75	Turream 2	DA	207,70	
Dark Sun	DV	74,95	69,95	Silver Ball	DA	x59,95		Sonderangebote-solan	ge Vorre	t reicht	
Das schw. Auge	DV	i.V.	i.V.	Soccer Kid	DA	, A37,73	59,95	B-17 Flying Fortr.	DA	49,95	
Das schw. Auge 2		1. V .		Space Hulk	DA	79,95	64,95	Dog Fight	DA	49,95	
Deep Core	DA		59,95 57,95	Streetfighter 2	DA	59,95		ATAC	DA	49,95	
Desert Strike	DA	-70.05	55	Strike Command.	DA	37,73	42,23	Special Forces	DA	49,95	
Die Siedler	DV	x79,95		und Speech	DA	119,95		oder 2 Spiele aus diese			
Dispos. Hero	DA	90.05	59,95	Strike Command.	DA	84,95		für zusammen	114 11001	94,95	
Dog Fight	DA	89,95	64,95		DA	39,95		iui zusainnen	· E-	74,73	
Oracula	DA	79,95		StrikeCom.Speech	DA	42,95		Hook	DA	29,95	
Dune 2	DV	(7.05	49,95	Strike Com. Oper.	DV			Ringworld	EV	29,95	
Dynatech	DV	67,95		Syndicate Syndicate Mississ		77,95		Strike Commander	DA	69,95	
Eish. Manager	DV	74,95		Syndicate Mission	DV	x39,95		Freddy Pharkas	DV	57,95	
Euro Soccer	DA	70.05	49,95	Tornado	DA	77,95			DV		
Eye of Beholder 3	DV	79,95		Transarctica	DV	57,95		Lost Vikings		69,95	
Fantasy Empires	DA	x69,95		Turrican 2	DA	x69,95		Sim Life 1,5 MB	DV	20.05	69,9
Flashback	DV	67,95		Twilight 2000	DV	89,95		Budokan Torminator 2	DA	39,95	
Flugsimulator 5.0	DV	x114,95		Ultima 7 Part 2	DA	77,95		Terminator 2	DA	29,95	
Forgotten Castles	DV	x79,95		Ultima 8	DA	x89,95		Jack Nickl. Golf	DA	39,95	
Form. 1 Grand Pr.	DA	84,95		Ultima 8 Speech	DA	x39,95		Prince Persia 1	DA	39,95	
Freddy Pharkas	\mathbf{DV}	64,95		Uridium 2	DA		59,95	Trivial Pursuit	DV	39,95	
Gobliins 3	\mathbf{DV}	79,95		Walker	DA		62,95	Populus 1+ Data	DA	49,95	
Gunship 2000	DA	84,95		Wallstreet Manag.	DV	79,95		WWF 1	DA	29,95	
Hired Guns	DA	x79,95	64,95	Warlords 2	\mathbf{EV}	79,95		LHX Chopper	DA	49,95	

DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = deutsche Anleitung / EV = Engliche Version / i.V. = in Vorbereitung Die mit X gekennzeichneten Spiele waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig.

Zahlungsbedingungen: Vorkasse 5,50,- / Nachnahme 9,- zzgl. Nachnahmegebühr / Ausland nur Vorkasse 18,-

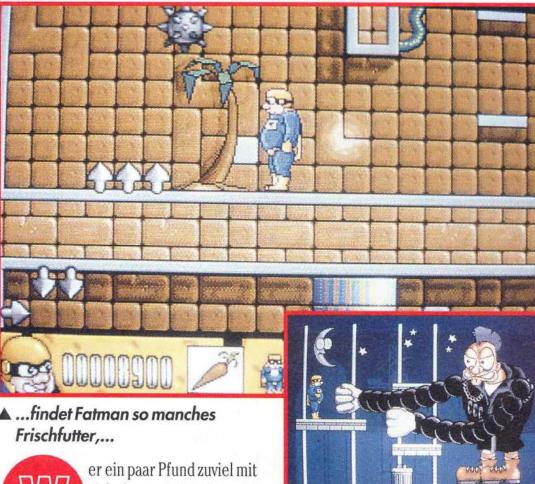
Druckfehler vorbehalten





Mordsache Dicker Mann!

Eigentlich bin ich recht unscheinbar, still, lebe versteckt und im Hintergrund. Ich falle nicht auf und drängle mich nicht vor. Warum schauen also plötzlich alle mich an, als "Chief Peter" fragt, wer FATMAN testen will?



nicht zu

es gut
...aber auch so manchen

Oberfiesling!

er ein paar Pfund zuviel mit sich herumträgt, braucht sich um den Spott nicht zu sorgen. Solange es gutmütiger Spott ist, muß man sich nicht ärgern; aber leider werden die "Hühnerbrustfetischisten" ja immer radikaler. So auch bei "Fatman — The Caped Consumer", einem neuen Plattformspielchen von Kompart.

Dort hat ein verrückter Professor – natürlich dünn wie der gleichnamige Brettbohrer – die ultimative Idee zur Beseitigung des Übergewichts gefunden: Er beseitigt die Übergewichtigen! Getroffen hat es zuerst die Angehörigen eines bekannten Akteurs unserer Tage, nämlich Fatman, den fliegenden Konsumenten. Von der Aufmachung her sieht er aus wie Superman nach 12 Wochen Mastdiät bei "McWürg", trotzdem ist er agil und fit. Und sauer, weil dieser Flachwanst von Professor sich ausgerechnet an seiner Familie vergriffen hat.

Fatman zögert nicht lange und startet einen Rachefeldzug, der sich gewaschen hat. Ausgerüstet mit Edelwaffen wie einem Superrülpser, Bauchschubser und Möhrenwerfer nähert er sich stetig dem Anwesen des verrückten Akademikers. Unterwegs begegnen ihm viele komische Typen, Tiere und Gesundheitsfanatiker, die es zu besiegen gibt.

Fatman ist ein Jump'n'Run, das eher auf Witz und Humor abzielt als auf Ballerei. Dazu gehören auch die "Waffen": Wenn Fatman seinen Superrülpser über die heimische Stereoanlage abgibt, fühlt man sich versucht, bei sämtlichen Nachbarn eine schriftliche Entschuldigung abzulassen.

Natürlich gehen die "Waffen" auch mal zur Neige. Dann fehlt Fatman zum Beispiel die Luft, um seinen Bauch kurzfristig so aufzublähen, daß er die Gegner durch die Gegend schieben kann. In diesem Fall muß er die feinen eßbaren Sächelchen unterwegs aufsammeln. Kraftnahrung macht nicht nur Muckis, sondern auch viel



▲ Auf der Suche nach dem verrückten Professor...

FATMAN - THE CAPED CONSUMER

Amiga, ca. 80 DM, Hersteller: Black Legend, England, Muster von: Kompart, England.

Luft im Gedärm, so daß unser Held wieder kräftig aufstoßen kann.

Das Spiel gibt sich farbenfroh und humorvoll. Allerdings sind die Grafiken wesentlich besser gezeichnet als animiert, denn die Figur des wohlbeleibten Helden bewegt sich etwas hölzern durch die Gegend. Ganz besonders fällt das auf, wenn der Gute eine Leiter hochklettert. Dabei kriecht er geradezu über die Sprossen und bewegt sich wie eine Kaulquappe.

Auch die Steuerung machte mir ein wenig Kopfzerbrechen. Bei jeder Hüpfaktion hakte die Abfrage des Joysticks derart, daß Fatman öfter mal über das angestrebte Ziel hinausschoß. Abgesehen von diesen Mängeln ist das Game doch recht witzig und interressant aufgemacht, zumal zumindest das Scrolling ohne Fehler ist und die Szenerie gut abläuft. Vielleicht war der Joystick-Fehler ausschließlich eine Makke unserer Testversion. Wenn das so ist, dann hat der kleine dicke Pixelmann nicht nur im Zeichentrickfilm (wo er herkommt), sondern auch auf dem Amiga alle Chancen, dem gro-

Ben, dünnen, fiesen Professor das Handwerk zu legen.









Uropas Auferstehung

Sagt Euch der Name "Defender" etwas? Das war eines der rasantesten Baller-Games — schon zu Zeiten eines C64. Wie man einen Klassiker mal wieder zu neuen Höhen führt, zeigt ein neues Shoot'em Up, speziell für den Amiga 1200.

OVERKILL

Amiga 1200, ca. 80 DM, Mindscape, Hersteller: England, Muster von: Hersteller.

verkill ist ein direkter Nachfolger von Defender. Ein Sonnensystem wird von

Aliens heimgesucht, die die dort auf den Planeten vorkommenden Kristalle abholen wollen. Aber durch die Kristalle werden die bösen und gefährlivom Raumer des Spielers aufgenommen werden. Sind sie an Bord, fliegt man in die Nähe des nächsten Kristalls und läßt die Jungs da wieder ab, damit sie ihrer Arbeit weiter nachgehen können.

Dank der grafischen Fähigkeiten des A1200 kommt das Action-Game wirklich gut daher. Ein Smooth-Scrolling, schön gezeichnete Gegner, eine exzellent intonierte Explosion, wenn es ei-



▲ ...ganz große Aliens

chen Aliens noch böser und noch gefährlicher. Ein heldenhafter Raumschiffkommandant und seine noch heldenhaftere Gruppe von Raumfahrern müssen nun versuchen, die Kristalle auf den Planeten zu zerstören, gleichzeitig aber bis zum Hauptplaneten und damit zur Hauptbasis vorzudringen und diese ebenfalls in die Luft zu sprengen.

Unser Held sitzt nun in seinem Kampfjäger und ballert alles ab, was nach Alien oder Alien-Raumer aussieht. Gleichzeitig laufen seine Raumfahrer auf dem Planetenboden herum, um die Kristalle zu zerstören. Haben sie diesen Auftrag erledigt, winken sie heftig mit den Armen und können nun

nen selbst erwischt hat (der Pilot fliegt zu Boden, steigt aus und wetzt, was das Zeug hält) sowie ein rasanter Spielablauf

machen Overkill zu einem echten Fun-Game. Hier zeigt Commodores Farbwunder auch, was in ihm steckt.



Urteil: 9 Grafik: 10 Sound: Ablauf: 10 Atmosphäre: 9 Daverspaß: Na endlich: Action-Games in beeindruckender Farbenpracht.

THOMAS PFISTER

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

A

M

P

F

P

R

E

E

KASSEI

34121

DORMANNWE

SPIELEVERSAND

THOMAS PFISTER

ADVENTURE / ROLLENSPIELE PC 3,5" Amiga PC 3,5" Amiga PC 3,5"Amiga 126,- H 84,- D 60,- D 60,- H Alone in The Dark Arabian Nights 59,- D 66,- D 60,- H 74,- D 53,- D 74,- D 78,- D Schatz i.Silbersee Bards Tale Constr. -Trilogy (BT 1-3) Betrayal at Kondor 34,- D Sherlock Holme Kings Quest 6 Kings Q.6 CD Rom Lands of Lore DV 84,- D* 68,- D Simon the Sorcerer 79,- H 79,- E 62,- D 66,- E 78,- D 42,- H 42,- H 72,- H 69,- H 60,- E 78,- D 69,- H Crystals o.Endoria 78,- D* 66,- D Legend of Valour Legends o.Kyrandia Les Manley Lost LA Lord of The Ring 2 Dark Queen o.Krynn 78,- D 49,- D 75,- D 78,- H 36,- D 60,- D 59,- D Darkseed 1.5 Die Schöne u.Biest 69,- D Dracula Dungeon Master Dungeon M./Chaos S Eye of Beholder 2 78,- D 78,- D 66,- D 63,- D ye of Beh 3 Desch Flashback Freddy Pharkas DV 60,- D ACTION/ARCADE Emerald Mine 2 27,- H Alfred Chicken

Alien 3	*	48,- H	Emerald Mine 3 Pro			25,- H	Risky Woods	60,- H	54,- H
Alien Breed 2	* F4 II	48,- H	Fire And Ice Harlequin		54,- H	48,- H 30,- D	Rocket Ranger Shadow o.t.Beast 3	21,- E	19,- E 35,- H
Alien Breed	54,- H	35 5	HOI			53,- H	Sleepwalker	66,- H	60,- H
Alien Breed SE 92		25,- E	Human Race Standal		54,- D	54,- D	Steel Empire	66,- H	60,- H
Armalyte		24 H	Humans		48,- H	48,- H	Street Fighter 2	59,- H	54,- H
Assassin		48 H	Jurassic Park		63,- D *	54,- D	Superfrog		48,- H
BC Kid		59,- H	Lemmings 2		74,- H	58,- H 52,- H	Take a Break Pinb.	66,- D	
Beavers		59,- H	Lion Heart			52,- H	Tearaway Thomas		48,- H
Blastar		48,- H	The Lost Viking		75,- D	62,- D	Tetris	62,- H	48 H
Blob		54,- H	McDonald Land		54,- H	48,- H	Traps n Treasures	500	60,- H
		54,- H	Morph			49,- H	Trolls	44 H	44,- H
Bobs Bad Day	54,- H	48,- H	Mortal Kombat		60,- H *	54,- H		- 11	-
Body Blows	24'- II		Nitro			25,- H	Turrican 3		59,-
Body Blows Galact.		48,- H	One step beyond		47,- H	47,- H	UGH !	54 H	48,- H
Cardiaxx		27,- H	Pinball Dreams		57,- H	48,- H	Uridium 2	34,- 11	59,- H
Chaos Engine		49,- H	Pinball Fantasies			54,- H	Walker		57,- H
Chuck Rock 2		48,- H	Pinball Wizard			18,- H		66,- H	
Double Dragon 3		25,- H	Popul.+Promis.Land		39,- H	39,- H	WWF Wrestling 2		60,- H
Dyna Blaster	66,- H	60,- H	Prince of Persia		32,- H	32,- H	Xenobots	69,- H	F2 11
Eight Ball Deluxe	66,- H		Prince of Persia 2		66,- H	8871 VA	Yo! Joe!	59,- H	53,- H
Electro Body	33,- D		Project X			27,- H	Zool	42,- H	42,- H
Emerald Mine		25,- H	Putty			48,- H	Zool 2		49,- H
(N. 200 MA)								1000	
THE RESIDEN	50	IN S	TIGE	5					
THE REAL PROPERTY.	Name and Address of the Owner, where	DESCRIPTION OF THE PERSON NAMED IN	THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T		COLUMN TO SERVICE				1

3D Construct. 2.0	119,- D		Hardball 3	66,- E	TOWNS THE STATE OF	Lotus Compil.(1-3)			49,-
Adventure Coll.	66,- H		Hattrick!	* 75,- D *	63,- D	Megalomania/Samur.			60,-
Anstoss	" 66,- D		Hyperspeed	30,- D		Microp.Master Golf		90,- H	39,
Bills Tomato Game		59,- H	Jack Nicklaus Golf	32,- H	32,- H	NCAA Basketball		34,- H	
Bund.Man.Prof 2.0	66,- D		John Barnes Soccer		27,- H	NHL Hockey		77,- H	-
Car and Driver	69,- H		Jordan in Flight	75,- H		Nick Faldo Golf		84,- D	78,
Cheat'Em up 4.0		* 32,- D	Kasparovs Gambit	79,- H		Penthouse Hot Numb		33,- D	33,
Crazy Cars 3		48,- H	Links 386 Pro	90,- H		Penthouse Deluxe	*	54,- D *	54,
Daily Cov.Girl Pok	29,- H	29,- H	-Banff Spr.(386)	39,- H		Premier Manager		35,- H	35,-
Del.Music Cons. 2.0		149 E	-Bay Hill Club	36,- H		Sensi Soccer 92/93		54,- H	48,
Deluxe P.4.5 AGA		186,- D	-Belfry Wish.(386)	39,- H		Skat 92		60,- D	
Eishockey Manager	78,- D	72,- D	-Bountifull	36,- H		Soccer Kid			60,
Euro Soccer	29,- H	29 H	-Firestone	36,- H		Space Legends		69,- H	62,
Fantastic Worlds	69,- H	72 H	-Hyatt	36,- H		Starbyte N.2 Coll.		74,- H	64,
Formula One GP	90,- H	39,- E	-Innisbrook (386)	39,- E		Terminator 2 Chess	*	67,- H	
Games - Summer Cha	66,- H		-Mauna Kea (386)	39,- E		Tri.Pursuit deLuxe		66,- D	
Goal !	* 55 H		-Pinehurst (386)	39,- H		TV Sports Football		22,- H	19,
Graham Taylor Socc	66,- H	60 H	-Troon North	36,- H		Wayne Gretzky 3		78,- E	
Grand Prix unlimit	39 H		Lothar Matthäus	* 63 D	58,- D	WWF Wrestling		29,- H	29.

Graham Taylor Socc Grand Prix unlimit		66,- H 39,- H	60,- H	-Troon North Lothar Matthäus		36,- H 63,- D	58,- D	Wayne Gretzky 3 WWF Wrestling	78,- E 29,- H	
	S	TR	AT	EGIE/	S	IM	UL	ATION		
1869		78,- D	66,- D	Falcon 3.0		90,- D		SWOTL kompl.CD ROM	84,- E	
1990 93er Edition			36,- D	-Mission Disk 1		54,- H		-He 162	36,- E	
A-Train		90,- D	72,- D	-Miss.Disk 2 MIG29		54,- H		Seven Cit.o.Gold 2	64,- E	
-Consturction Set		42,- D	42,- D	Fields of Glory		90,- H	Trace I I I WY	Shuttle		54,-
AA - War i.t.skies		84,- H	60,- H	Flight of Intruder		SAPOR TO	32,- H	Silent Service 2	75,- H	75,-
Aces of T. Pacific		66,- H		Flugsimulator 5.0		126,- D		Sim Ant	78,- D	78,-
- Mission Disk 1		48,- E		Go Simulator		78,- H		Sim City Archit.2	36,- H	36,-
Aces over Europe D		69,- D		Gunship 2000		90,- H	62,- H	Sim City Deluxe	78,- D	78,-
Air Combat Class.		78,- E	95 95	Gunship 2000 Data		54,- H		Sim Earth	84 F	78
Air Warrior		90,- H	75,- H	Hannibal		78,- D	62,- D	Sim Farm	78,- I	
Airbus A 320		66,- D	66,- D	High Command		79,- E	22 14	Sim Life	79 [73,-
Airbus A 320 Amer.		84,- H	84,- H	Hired Guns	-	78,- H	66,- H	Spaceward Ho!	78,- [
Aufschwung Ost	#	66,- D*	60,- D	History Line 14-18		74,- D	74,- D	Star Control 2	66 H	
The second secon		0.837 100	The second second	Incredible Machine	-	66,- D		Starlord	* 90,- 1	
B 17 Flying Fortr.		90,- H	66,- H	Inferno		84,- H		Steigenbg, Hotelm,	54,- 1	
Battle Chess 2		60,- H	57,- H	Laser Squad		29,- H		Stormovik	24 1	
Battle Chess 4000		66,- H		LHX Attack Chopper Mad News		39,- H 77,- D *	65 D	Strike Commander	79,- 1	
Battle Team		72,- H	66,- H	Mad TV		74,- D	63,- D	Str.Comm.+Speeach	112,- 1	
-Battleisle Data 2		48,- H	48,- H			39 H	03,- 1	-Speeach	39,- 1	
Black Sect		84,- H "	72,- H	Mantis Maupiti Island		25,- H		-Tact.Operation 2	39,- 1	
Burning Steel		78 D		Mega-Lo-Mania		72,- D		Stunt Island	84,- [
-Data 1 America		36,- D		Monopoly		75 D *	69 D	Syndicate	74 1	
-Data 2 Superschl.		36,- D		On The Road		60 D	60 D		90 1	
Burntime		78,- D	66,- D	Overdrive		00,+ U	47 H	Task Force . TFX	* 84	
Buzz Aldrin		84,- H	15 11	Pacifik Strike	W	79 H	41,- 0			
Castles		66,- H	60,- H	Patton strike back		39 E		Their Finest Hour	66,- 1	
-Data Disk		30,- H	30,- H	Perfect General		74 D	69,- D	-Mission Disk	30,- 1	
Castles 2		66,- H	04 0	-Data Disk		39 H	39 H	Tornado	75,- 1	
Christoph Kolumbus		78,- D *	84,- D	Pirates Gold		89,- D	37,- 11	Transarctica	54,- 1	
Chuck Y.Air Combat		66,- D	75 0	Pirates!		29 H	29 H	Triple Action 2	36,-	
Civilization		90,- D	75,- D	Populous 2		69 H	60 H	Twilight 2000	84,- 1	
Clash of Steel		72,- E		-Data Disk		V/1- 11	30 H	USS John Young	36,- 1	
Comanche Mission Diele		84,- D 48,- D		Populous 2 Plus			63,- H	V for Victory 3	* 81,-1	
-Mission Disk I		40,- 0		opulous 2 1163		11 11	60 H	V for Victory 4	69	

	72,- H	66,- H	Mad News	*	77,- D *	65,- D	Strike Commander		79,- H	
	48,- H	48,- H	Mad TV			63,- D				
	84,- H "	72,- H								
	78 D									
	36,- D					66.792				455. 5
	36,- D									57,- D
	78,- D	66,- D			60,- D		Task Force		90,- H	
	84,- H					47,- H	TFX		84,- H	
	66,- H	60,- H		w			Their Finest Hour		66,- H	66,- H
	30,- H	30,- H					-Mission Disk		30,- H	30,- H
	66,- H						Tornado		75 H	
	78,- D *	84,- D				39,- H				54,- D
	66,- D	CONT. I TOU.								36,- H
		75 D	Pirates!		29,- H					20, 11
		038.30	Populous 2		69,- H					
			-Data Disk							
			Populous 2 Plus			63,- H				
		59 H	Powermonger		66,- H	60,- H				70 11
			-Data Disk			30,- H			Comment of the Commen	60,- H
	78 D	66,- D	Drivotoor		70 H					
	84 D		rrivateer		17,- B				11,- E	70 0
		60,- H	Privateer Speeach		39,- H				70 11	78,- D
×	78 - D *	78 - 1	Protostar		71,- H	***				
	1000 THE REAL PROPERTY.	CASIN SIN			OA, D	11,-0				
					75,- H					
	66,- D		Railroad Tycoon			39,- t				
*		59,- H	Railway Challenge	*	66 D				10,1000	
								-22		
		66,- D						*		
	90,- H						X-Wing Upgrade Kit		53,- 0	
						65,- H	Zonnolin	+	75 D	
								_	13, 0	
	Badlas	nantuan	o onwilnscht	1 2	tonoro	isa käi	nen ahweicher	2		
	*	* 78,- D * 7	48,- H 48,- H 72,- H 78,- D 36,- D 36,- D 36,- D 36,- D 36,- H 30,- D 75,- D 72,- E 84,- D 66,- D 84,- D 78,- D 78,- D 78,- D 78,- E 66,- D 78,- H 78,- E 66,- D 74,- D 74,- E 66,- E 74,- E 66	18	## 84. H	## 48. H 48. H Mad TV 74. D ## 34. H 72. H Mantis 39. H ## 78. D 66. D Monopoly 75. D 78. D 66. H Mantis 74. D Monopoly 75. D 78. D 66. H Mantis 74. D Monopoly 75. D 78. D 66. H Mantis 74. D Monopoly 75. D 78. D 66. H Mantis 74. D Monopoly 75. D 78. D 66. H Mantis 74. D Monopoly 75. D Monop	May	## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	Martis	48, H 48, H 48, H 48, H 172, H Mantis 39, H -Speeach 39, H 78, D Maupiti Island 25, H -Tact.Operation 2 39, H 36, D Mega-Lo-Mania 72, D Stunt Island 84, D 36, D Monopoly 75, D 69, D Syndicate 74, D 78, D 66, D On The Road 60, D 60, D Task Force 90, H 44, H 46, H 60, H Pactifik Strike 79, H Their Finest Hour 66, H 30, H 30, H Patton strike back 39, E -Mission Disk 30, H 30, H 30, H Patton strike back 39, H Their Finest Hour 66, H 66, D Portace General 74, D 69, D Mission Disk 30, H 72, E Bal, D Pirates 29, H 29, H 29, H 71, H Transarctica 54, D 72, E D Data Disk 30, H 30, H Yor Victory 3 81, H

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer, 34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510 Am Kesselbrink,Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 6



GOBLINS 3

PC (dt.), ca. 120 DM, Hersteller: Coktel, Frankreich, Muster von: Bomico.

Die ASM-Redaktion lahmt; äh... – ist lahmgelegt. Warum? Die Goblins sind wieder da, diesmal zwar nur mit einem "t", dafür aber um so abgefahrener und fetziger. Also stehen die Kollegen mal wieder neugierig um den Testrechner herum, statt sich um die übrige Arbeit zu kümmern.

Das Tüpfelchen auf den drei i



▲ Die Bastelstube des Alchimisten

ja, so ein Redaktör hat's bekanntlich schwör. Ich kann meinem Freund und Kollegen Blount wirklich nachempfinden, wie kompliziert es war, als er vor kurzem ein Interview mit König Bodd und Königin Xina (bekannten Persönlichkeiten aus der Regenbogenpresse) machen sollte. Ist

ja auch wirklich eine haarsträubende Geschichte, die er da aufgetan hat. Nichts Böses ahnend, ist er in eine schwierige Lage hinein gestolpert. Kommt mal ein bißchen näher, ich muß Euch das genauer erzählen:

Daß es zwischen Bodd und der Königin nicht so ganz klappt, habt Ihr ja sicher schon gehört. Da geht's immer



▲ Ich hab' den Baseball aber nicht geworfen!

noch um die komische Labyrinthfestung im Foliandre-Gebirge. Meine Großmutter mütterlicherseits hat mir erzählt, daß nur derjenige Goblin als Held gefeiert wird, dem es gelingt, die Prüfungen im Labyrinth zu bestehen. Und das ist sooo gefährlich! Vor kurzem hat es doch mein Cousin versucht, und der ist glatt wahnsinnig geworden.

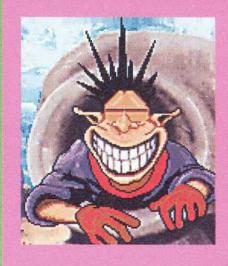
Nun hat mein Freund Blount von der Sache erfahren und wollte für das Magazin "Goblins-Welt" eine Story recherchieren. Und wißt Ihr, was er erfahren hat? Behorn, der Wächter des Labyrinths,













SCHLOBPLATZ 19 31582 NIENBURG
MONTAG-SAMSTAG 10:00-20:00 UHR
TELEFAX: 05021/910403 UND -404

OV 79,90 DM Empire Del. EA 79,90 DM Lost Vikings DV 79,90 DM Space Q.5 DV 69,90 DM Addams Fam. DA 74,90 DM Eishockey Man. DV 69,90 DM Mega Mix DA 59,90 DM Ultimate Golf EA 29,90 DM Addams Fam. DA 49,90 DM Elite 2 DA 59,90 DM Ultimate Golf EA 29,90 DM ON DA 59,90 DM Ultimate Golf EA 29,90 DM DA 64,90 DM Elite 2 DA 59,90 DM Ultimate Golf EA 29,90 DM DA 64,90 DM DA 59,90 DM Ultimate Golf EA 29,90 DM DA 64,90 DM DA 59,90 DM Ultimate Golf EA 29,90 DM DA 64,90 DM DA 59,90 DM Ultimate Golf EA 29,90 DM DA 64,90 DM DA 59,90 DM Ultimate Golf EA 29,90 DM DA 64,90 DM DA 59,90 DM Ultimate Golf EA 29,90 DM Uridium 2 DA 64,90 DM DV 79,90 DM Empire Del. DA 74.90 DM Epic Aces of the Pac. DA 74,90 DM DA 59,90 DM Addams Fam. DA 49,90 DM Lothar Matt. 69,90 DM Special Forc. Elite 2 DA 59,90 DM Mega Mix Air Land Sea 69,90 DM Aces Data 49,90 DM Eric the Unr. EA 64,90 DM Lotus 3 64.90 DM Spellc. 301 DA 59,90 DM DA 74,90 DM Emerald Mine DA 29,90 DM Might & M. 3 84,90 DM DA 59,90 DM 39,90 DM Spellcraft DV 74,90 DM* Alien 3 DA 49,90 DM Emerald Mine 2 DA 34,90 DM DV 69,90 DM War in Gulf 69,90 DM Aces + Data Espana 92 M1 Tank Alienbreed Sp. E. EA 29,90 DM Alienbreed 2 DA 49,90 DM DV 79,90 DM DV 79,90 DM 79,90 DM* Eye of Beh. 2 Mad News DV 79,90 DM* Spelljammer Emerald Mine 3 DA 29,90 DM Monkey Isl. 2 DV 79,90 DM Whales Voy. DV 69,90 DM Aces over Eur. Erben d. Throns DV 69,90 DM Air Land Sea DA 74.90 DM Eye of Beh. 3 DV 79.90 DM Mad TV DV 79,90 DM Spelunx 69.90 DM* Morph 49.90 DM Wing Comm. DV 79 90 DM 79,90 DM 89,90 DM Sports Mast. DA 64,90 DM Ambermoon DV DA 59,90 DM Mortal Kombat DA 64.90 DM 59.90 DM DA 79.90 DM DA 59.90 DM* Winter Chall. Alienbreed F-15 Str. E. III Maelstrom Epic 79,90 DM* 89,90 DM F-15 Str. E. II 39,90 DM Magic Candle 3 69,90 DM SSN 21 Seaw. ?? in Vorb. Ancient Art DA 69,90 DM Espana 92 DA 54,90 DM 64,90 DM Wizardry 7 Alone in the Dark DV Napoleonics Eye of the Beh. 84,90 DM 89,90 DM* 69,90 DM DV 69,90 DM 84,90 DM F-117 NighthawkOA Maniac M. 2 74.90 DM Starlord Anstoss 79,90 DM Ambush at Sori. DV Eye of the Beh. 2 DV 79,90 DM 79.90 DM F-19 Stealth DA 39,90 DM Maniac M. 2 84,90 DM Star Trek DV 84,90 DM Apocalypse 49,90 DM* Nicky Boom 2 64,90 DM Woodys World DA 49,90 DM Ancient Art 54,90 DM F-15 Str. Ea. 2 64,90 DM F-19 Stealth -Judgem. Rites ?? -Nex Generation?? Another World 54,90 DM Worlds of Leg. EA WWF Wrestling DA 59,90 DM Falcon 3.0 DA 84,90 DM Mantis 99,90 DM in Vorb. Aquatic Games DA DA 39.90 DM Nigell Mansell DA 59,90 DM DA 39.90 DM DA 59,90 DM Mario wird verm. DV Mario tea. typ. DV DV DV 69.90 DM* -Miss. 1 74.90 DM in Vorb Arabian Nights No. 2 Coll 69 90 DM 64.90 DM Anstoss DA 59,90 DM 49,90 DM Archers Pool B. DA DA 64,90 DM F-117 Nighth. DA 69,90 DM* 49,90 DM WWF Eur. RampEA 64 90 DM Mario tea. typ. 64.90 DM Archers Pool 64.90 DM -Miss 2 Street F. 2 Overdrive DA 79,90 DM Strike Comm. 89,90 DM 64,90 DM* Fant. Worlds DA 74,90 DM 59,90 DM 79.90 DM* Fant, Worlds DA Mc Donalds L. 54,90 DM DA Arm. Gedd. 2 Penthouse HN DA 39,90 DM Yo! Joe! Archon Ultra DV DA 49,90 DM DV 64,90 DM EA 69,90 DM* DA 89,90 DM 49,90 DM Assassin Sp. E. DA 29,90 DM* Fire & Ice 59,90 DM* Zero DA 64,90 DM* 79,90 DM Michal Jord. 74,90 DM -Speech -Deluxe Fantasy Emp. ATAC PGA Tour Golf+ 59,90 DM Zool 2 DA 49,90 DM* Mercenaries 74,90 DM -Sp. Oper. 1 DA 39,90 DM ATAC DA 69,90 DM* Flashback DA A-Train 89.90 DM Fields of GI. DV DA 44,90 DM in Vorb. Strongl 59,90 DM Striker 79,90 DM Fly Harder DA 64,90 DM Pinhall Dreams DA 69.90 DM A-Train -Constr. Kit 49,90 DM Fire and Ice DA 59,90 DM* Microleague F Stronghold EA 54,90 DM Zyconix DV 49,90 DM Footb. Man. 3 DV 69,90 DM -Constr. Kit ?? Flashback DV 69,90 DM MIG 29 (f. Falc.) DA Pinball Fant. 54.90 DM B-17 Fly. F. 89.90 DM in Vorb. DV ?? in Vorb. Might & Magic 3 DV 79,90 DM Stunt Island ĎΫ 89,90 DM Aufschwung Ost DA 64,90 DM* Form, I GP DA 74,90 DM DA 39,90 DM B-Wing 44.90 DM Fleet Defender 79,90 DM Subwar 2050 Might & Magic 4 69,90 DM G 2 Popolus 2+ DV in Vorb. DA in Vorb. B-17 Fly. F. in Vorb. 69,90 DM AMIGA 1200/4000 64.90 DM Balance Flugsim, 5.0 84,90 DM Summ. Chall. 59,90 DM 1869 DV 79,90 DM Might &Magic 5 59,90 DM Bart vs. World DA 49,90 DM* Game of Life DA 59,90 DM DA 69,90 DM DA 29,90 DM Footb. Man. 3 DA Powermonger DV Bards Tale 3 Forgotten Castle DV 79,90 DM* Mixed Coll. 69,90 DM Summoning 59,90 DM Bat 2 DA 74,90 DM Global Effect DA 59,90 DM -Data DA 39,90 DM Alienbreed 2 DA 59,90 DM 79,90 DM Bat 2 DA 54,90 DM Global Glad. DA 49,90 DM Goal 74,90 DM 79,90 DM DA 59,90 DM DV 59,90 DM DV 74,90 DM Premier Man. EA DA 49,90 DM Anstoss DV 49,90 DM* Body Blows GalDA Battlechess 2 DA 89,90 DM Monkey Isl. 1 DV 79,90 DM Super Tetris DV 69.90 DM Batman returns 84,90 DM Fom. I. GP 79 90 DM Syndicate Freddy Pharkas DV 69,90 DM Prime Mover Battlech, 4000 DA 69,90 DM Monkey Isl. 2 DV DV Battle Isle D. 2 59.90 DM 74,90 DM Goblins 2 64,90 DM* -Data Disk 44,90 DM* DA 64,90 DM* Burntime 69.90 DM Freddy Pharkas EA 69,90 DM Front Page F. EA 69,90 DM Battle Team Project Terra Battle Team 74,90 DM Mortal Kombat DV Front Page F. NCAA Basketball ?? Task Force 89,90 DM Bazooka Sue DV 79,90 DM* Gunship DA 59,90 DM Project X 49,90 DM Civilization DV 69,90 DM in Vorb. DA Battle Isle D. 2 DA 49,90 DM Front Page F. pro EA in Vorb.
Gabriel Knight ?? in Vorb. 79,90 DM 59,90 DM* Gunship 2000 DA 69,90 DM Proph. of Sh. DV 69,90 DM* NFL Coaches Tennis Cup 2 DA 29,90 DM Beavers Dynatech Battletoads in Vorb. 54,90 DM DV 69,90 DM* BC Kid 79,90 DM Terminator 2 DA 59,90 DM Häger der Schr. DV 59,90 DM Push over DA 49,90 DM Elysium 79,90 DM* **NHL Hockey** Bazooka Sue in Vorb. 84,90 DM 79,90 DM Game of Life DA 64,90 DM Nick Faldo 84,90 DM -Chess Big Sea DA 64.90 DM* Hannibal DV 69.90 DM Qwak DA 34 90 DM Hattrick DV 69.90 DM Beauty & Beast 59,90 DM Harpoom 1.2.1 74,90 DM Ishar Nigell Mansell 59.90 DM Term. 2029 Term. 2029 EA -Oper. Scoure EA -Rampage ?? Bills Tomato G. DA DA 69,90 DM Railr. Tyc. DA DV 69.90 DM DV 79,90 DM EA 69,90 DM DA Betr. at Krondor Gateway Birds of Prey 69,90 DM -Battleset 3 DA 39,90 DM EA 54,90 DM Ishar 2 69,90 DM No. 2 Coll. 79,90 DM 49,90 DM Rampart DV Gateway 2 EA 69.90 DM Big Sea Bitmap Br. C. DA 39,90 DM 49,90 DM -Battleset 4 Raving Mad 49,90 DM 64.90 DM 64,90 DM DA 64,90 DM North & South 29,90 DM in Vorb. Jurassic Park Bitmap Br. 1 Goal! 84,90 DM* TFX EA 59,90 DM DV 69,90 DM* 59,90 DM 54,90 DM 84,90 DM* Reach for Skies Kings Quest 6 DA in Vorb. Body Blows DA 59,90 DM Goblins 2 DV 74,90 DM Pacific Strike Bobs bad day DA DA 49,90 DM* Harrier Assault DA 44,90 DM* The Greatest Road Rash Gunship 2000 64,90 DM 54.90 DM DA 59.90 DM Bund. Man. 59,90 DM DA 84,90 DM -Speech DV Body Blows Hattrick Penthouse Del. DV 79,90 DM Their fin Hour EA DA 49,90 DM* DV 79,90 DM Rome AD 92 DV 64,90 DM Hexuma 49.90 DM Bund. Man. Pr. Robocod DV 64,90 DM -Miss. DA 59,90 DM Patriot 69.90 DM -Galactic 39,90 DM -Mission **Bubble Bobble** Grandmaster Ch. DA 59,90 DM Hannibal DV 79,90 DM 29,90 DM DA 64,90 DM Sabre Team Penth. Hot N. 24,90 DM EA Hired Guns 49,90 DM Sim Life DV 79.90 DM Burn, Steel 79,90 DM DA DV 74,90 DM Pent. Deluxe DV 64,90 DM History Line 49,90 DM -Superschiffe 39.90 DM 59,90 DM* The Legacy 89,90 DM Bund, Man, Pr. Sens. Soccer Soccer Kid Perf. General 79,90 DM The lost Vik. DV 79,90 DM DV 69,90 DM Hook DA 49,90 DM Shad, of Beast DA 59,90 DM Transarctica DV 59.90 DM DV 39,90 DM Hardball 3 DA 59,90 DM Burntime Amerika i. A. Hot N. Penth. DA 39,90 DM DA 54,90 DM 59.90 DM Shuttle 54.90 DM DA 89,90 DM 44,90 DM The e.m. Incr. MEA 69.90 DM Caesar EA DA DA Whales Voy. nv 64 90 DM -Scen. Edit. in Vorb. Harrier Jumpi. -Data 74,90 DM The Manager 49,90 DM Sil. Service 2 DA DV 64,90 DM PGA Golf+C Cal. Games 2 Harpoon 1.2.1 Humans Wing Comm. Burntime DV 79,90 DM DA 74,90 DM DA 69.90 DM DV 49.90 DM Pinball Dreams DA 69,90 DM DV 69,90 DM Sim City Del. 69,90 DM Campaign Human Race EA Zool DA 49,90 DM DA 89.90 DM DA Tornado 79.90 DM Buzz Aldrin Harp. Bset. 3 DA 39,90 DM 59 90 DM Pirates Tracon Win. 84,90 DM Campaign DV 74,90 DM Indy 4 DV 79,90 DM Sim City/Pop. 54,90 DM Zool 2 DA 49,90 DM DA 39.90 DM 59.90 DM 39.90 DM Cal. Games 2 EA Harp, Bset, 4 -Data DV Cannon Fodder DA Castles DA -Data DA 49,90 DM Int. Sp. Chall. DV 79.90 DM EA 59,90 DM Pirates Gold DV DA 54,90 DM Sim Earth EA 79,90 DM 89,90 DM Transarctica 59.90 DM Harp, Des. Campaign DV 59,90 DM EA 29,90 DM 59.90 DM DV DV 79,90 DM* Turrican 2 DA 69,90 DM Ishar 2 Sim Life 79,90 DM 49,90 DM Hattrick Privateer 84,90 DM -Data 59.90 DM Jack Niklas G. Soccer Kid JOYSTICKS QUICKJOY AMIGA Hexuma DV 79,90 DM High Command EA 79,90 DM Hired Guns DV 84,90 DM* Car & Driver DA 74,90 DM EA 69.90 DM -Speech Police Q. 4 44,90 DM Ultima 6 44,90 DM 64.90 DM 39,90 DM 29,90 DM in Vorb. 74,90 DM Ultima 7 Jack Niklas G. Space Legends EA 69,90 DM SV 119 Junior 14,90 DM 89.90 DM 69,90 DM Carr. at War Ultima 7/2 EA 49,90 DM Jaguar XJ 220 DA 49,90 DM Space Hulk SV 120 Junior Stick 14,90 DM Popolus 2 74,90 DM Catch Em 64,90 DM Constr. Kit EA 69,90 DM James Pond EA 29,90 DM John Madden F. DA 54,90 DM Jonathan DV 79,90 DM DV 79.90 DM Spec Forces Power Game P. Ultima 8 DA DA 29,90 DM 74,90 DM SV 121 I Turbo 14,90 DM 99,90 DM 84,90 DM* Centurion EA 74.90 DM EA Carr. Strike History Line -Speech Pack EA Ultima Triol, II DA DA 49,90 DM EA 59,90 DM 59,90 DM SV 122 II 14,90 DM 59,90 DM* SV 123 III Superch. 19,90 DM Sports Masters DA 74,90 DM DA 59,90 DM Powerhits 74,90 DM 44,90 DM* Chaos Engine DA Hook Castles Starush Hockey L. Sim. EA 59,90 DM 69,90 DM Champ. Man. Powermonger 69,90 DM ?? DA 74,90 DM Castles 2 39,90 DM Jurassic Park DA 64,90 DM* Storm Master 54,90 DM SV 124 II Turbo 19,90 DM Ultima Underw. DA DA DV Hot Numb. DA 39,90 DM Premier Man. 64,90 DM 69.90 DM Chessm, 2100 Castles Dr. Br. 49,90 DM 74,90 DM* KGB DV 59,90 DM Ulitma Uw. 2 Street F. 2 DA 59,90 DM SV 125 V Superb. 74.90 DM DA 29,90 DM Hot Numb. Del. DV 59,90 DM* Prince of P. 2 69.90 DM Christoph Kol. Centurion DV 64,90 DM* DV 74,90 DM Kings Quest 6 St. Thomas 64,90 DM* SV 126 VI Jetfighter 24,90 DM Privateer Uni. Advent. 64,90 DM Civilization 89,90 DM* Human Race DV 69.90 DM DA 84.90 DM Chessmaniac EA 54,90 DM DA 64,90 DM V for Victory Kingmaker DV 64,90 DM* Subtrade in Vorb. SV 127 VII Topstar 34,90 DM 79.90 DM* Incr. Mach. EM EA 69,90 DM -Speech 44,90 DM 69,90 DM Cohort 2 DV Christoph Kol. DA DA 49,90 DM* 49,90 DM SV 128 Megaboard 34,90 DM 64,90 DM* SV 129 IX Footpedal 49,90 DM Krustys Funh. Super Frog DV 84,90 DM 74,90 DM V for Victory 2 EA 69,90 DM Combat Air P. DA DV 69,90 DM Indy 4 Protostar Chuck Y. AC Combat Class, 2 DA 64,90 DM DA 54,90 DM Super Hero V for Victory 3 DA DV 89,90 DM DV 84,90 DM Inca Quest f. Glory 3 79,90 DM 79.90 DM Legend DA Civilization DV 59,90 DM Super Mon. GP DA 24,90 DM V for Victory 4 EA 44,90 DM Legend of Kyr. 29,90 DM SV 131 Superstar Indy Car Racing DV 79,90 DM* Railr, Tyc. Del. 79,90 DM 74.90 DM Contraptions in Vorb. Civil War Veil of Darkn. 54,90 DM* Leis. S. L. 5 DV 59,90 DM Super Tetris DA 74,90 DM SV 132 Hyperstar 29,90 DM 79.90 DM EA 74,90 DM Ishar 2 DV 64.90 DM Rags to Riches EA 79.90 DM Cool Spot Clash of Steel DV 84,90 DM Island of Dr. B. DV 54,90 DM Jack Nicklas G. EA 49,90 DM Lemmings DP DA 59,90 DM Syndicate DV 64,90 DM SV 133 Megastar 39.90 DM Rampart Wallstr. Man. 79,90 DM DV 69.90 DM Creatures 59.90 DM Comanche 64,90 DM 79,90 DM DA 64,90 DM* Lemmings 2 EA 59,90 DM Lethal Weapo DA 64,90 DM DA 49,90 DM The Chaos Engine DA 49,90 DM SV 134 Jun. M.-star 29,90 DM 49,90 DM Jack Nicklas G. EA 29,90 DM Jack the Ripper ?? in Vorb. Reach for Skies War in Gulf DV Creepers DA Lethal Weapon Comb. Class. 2 DA 69,90 DM Red Baron Warlords 2 79.90 DM Curse of Ench. EA 59,90 DM DA 59,90 DM* DV 79,90 DM DA 74,90 DM 49.90 DM War in Russia EA Liberation The Greatest 59,90 DM 79.90 DM Compl. Chess S. DA 64,90 DM -Mission Cytron Jonathan DA 59,90 DM ?? in Vorb. EA 64,90 DM The lost Vikings 64,90 DM 79,90 DM Lionheart DV Red Baron+Miss. 89,90 DM Wayne Gr. III D Day Conquestador DV 69,90 DM Jordan in Fl. DV Das schw. Auge DV 69,90 DM Littil Divil The perf. General DV 74,90 DM JOYSTICKS GRAVIS AMIGA DV 69,90 DM 79,90 DM Whales Voy. 74.90 DM Rex Nebular EA 39,90 DM Jurassic Park DV 59.90 DM 64,90 DM DV in Vorb. Return of Ph. DV 89,90 DM* Wing Comm. 44,90 DM Daughter of Serp. DV 74,90 DM* Locomotion -Data 44,90 DM Switch DA 44.90 DM Contraptions Karl May DV 69,90 DM Lords of Power DA 74,90 DM Crisis in Kremlin DA 79,90 DM Cyberrace DV 79,90 DM* Transactica 59.90 DM Switch Clear Kasparovs Gam. DA 79,90 DM 39,90 DM Der Patrizier DV 69,90 DM Return of Ph 79,90 DM -Secr. M. 1 Der Schatz im S. DV 79,90 DM* Lost Treas. Inf. EA 89,90 DM 79,90 DM Tracon 2 DV 69,90 DM* 79,90 DM -Secr. M. 2 39,90 DM EA ?? Kingmaker Return to Zork DV 64,90 DM DV EA 64,90 DM Lost Vikings Train it in Vorb. Dagger of A. Ra DV 74,90 DM Kings Quest 5 DV 79,90 DM 69,90 DM Wing C.+Sp. 79 90 DM Desert Strike Ringworld DV 79,90 DM* Lothar Matthäus DV 64,90 DM Traps 'n Treas. DV 64,90 DM -Sp. 0. 1+2 W. C. Deluxe 44,90 DM Die Siedler Darklands DV 79,90 DM Kings Quest 6 DV 79,90 DM Robocod 64,90 DM DA 69,90 DM Lotus Comp. DA 59,90 DM 29,90 DM DA 89,90 DM Dogfight Turrican 74.90 DM Dark Q. o. Kr. DV 79,90 DM Lands of Lore DV 64.90 DM Rome AD DA 29,90 DM DISKETTEN Sam & Max DV 89,90 DM DA 49,90 DM M 1 Tank Pl. DA 39.90 DM Turrican 2 DA 79,90 DM* W. C. Academy DA 64,90 DM Double Drag. 3 Dark Sun EA 69,90 DM Das schw. Auge DV 74,90 DM Legacy DA 9,90 DM 49.90 DM* NoName DD 10er Dungeon M./Csb DV 59,90 DM Mad News DV 69.90 DM Legend of Kyr. 79,90 DM Winter Chall. Turrican 3 DV 74,90 DM Seal Team 59,90 DM DA DA 29,90 DM Virgin DD form. 10er 14,90 DM DV 59,90 DM DV 69,90 DM Leis. S. Larry 6 DV 79,90 DM* Mad TV Turtles 2 DA DA DV 89,90 DM SWOTL 69.90 DM Wizardry 7 Dune 2 Das schw. Auge 2DV in Vorb. 14,90 DM 19,90 DM DA 54,90 DM Mc Donald L. DA 49,90 DM Twilight 2000 59,90 DM* NoName HD 10er Daughter of Serp. DV 74,90 DM DA 64,90 DM -Do 335 39,90 DM Wiz Kid 54.90 DM Dynablaster EA Lemmings DV 59,90 DM Mega Coll. DA 54,90 DM 54,90 DM Virgin HD 10er Worlds of Leg. EA DA 74,90 DM DA 79,90 DM -P 38 34,90 DM 59.90 DM Dynatech Day of the Tent. Lemmings 2 DA DV 84,90 DM -He 162 World Tennis 59.90 DM Day of the Tent. LHX Att. Ch. DA 74,90 DM 34,90 DM DA 64,90 DM* EA 54,90 DM WWF Wrestl. 69,90 DM -P 80 FA in Vorb. Liberation 39.90 DM SEGA MEGADRIVE DT. MOD. SUPER NINTENDO DT. MOD. SUPER NINTENDO DT. MOD. SUPER NINTENDO DT. MOD. 59,90 DM DA WWF Eur. R. 69,90 DM DV 79,90 DM Sens, Soccer Der Patrizier Line in Sand 129,90 DM 129,90 DM 119,90 DM Aladdin 114,90 DM Fatal Fury Final Fight Super Mario World 124,90 DM Der Schatz im S. DV 84,90 DM DA 89,90 DM Serpent Isle DA 74,90 DM Xenobots DA 74,90 DM Act Raiser Links 386 pro Super Off Road B.O.B. 109.90 DM X-Wing 129,90 DM Addams Family DA 79,90 DM EA 44,90 DM Sven Cities 64,90 DM EA 79,90 DM 119.90 DM -Banff Design own RR Davis Cup Tennis 109,90 DM* DA 139,90 DM* First Samurai 129,90 DM Super R-Type 94,90 DM Aero d. Akr. DV 79,90 DM* EA 44,90 DM Shadowcaster DA 79,90 DM X-Wing 84.90 DM Die Siedler Double Clutch 109,90 DM F-Zero 49,90 DM Super Swiv 139,90 DM -Mission 1 DA Alfred Chicken 139,90 DM* DA 89,90 DM EA 44,90 DM Shad, of Com. DV 89,90 DM 44.90 DM Dogfight -Innisbrook 94,90 DM 94,90 DM 129,90 DM Jimmy Conners 129,90 DM Super Soccer EA 44,90 DM EA 44,90 DM DV -Mission 2 44,90 DM* Alien 3 -Mauna Kea 74.90 DM in Vorb. Sherl, Holmes **Gunstar Heroes** Alien vs. Pred. Super Tennis DA -Upgrade Kit 59,90 DM 124,90 DM* Lagoon 139.90 DM 74,90 DM Silent Service 2 DA 59.90 DM Dream Team -Pinehurst Tazmania Jurassic Park 109.90 DM 139,90 DM* Legend of Z 94.90 DM 134,90 DM EA 39,90 DM 79,90 DM Yeager Air C. DA 69,90 DM Amazing Tennis Sim Ant DV 69.90 DM -sonst. Kurse Dune 2 119,90 DM Mazin Tours 109.90 DM 109,90 DM Magic. Quest Terminator 1 139.90 DM DA 69,90 DM Locomotion DV 64,90 DM Sim City/Pop. 59,90 DM Yoe Joe 64,90 DM Asterix Dynablaster 129,90 DM: MIG 29 109.90 DM Axelay Magic Sword 129.90 DM Test Drive 2 DV 129,90 DM Sim City Del. EA ?? EA 79.90 DM* DA 69 90 DM DA 74,90 DM* 69,90 DM Zeppelin Lollypop Dynatech 119,90 DM Ottifants 89,90 DM* Batman returns DA 59,90 DM 129,90 DM Major Title 134,90 DM The lost Vikings Lord of R. II DA 69,90 DM Sim City 2000 Eight Ball Del. in Vorb. 74,90 DM Zool 129,90 DM Ranger X 119,90 DM Shining F DA 69,90 DM 109,90 DM* Battletoads Mario Kart 49.90 DM 119,90 DM 94,90 DM Tiny Toons Lords of Power DA 79,90 DM Lost in Time DV 84,90 DM Lost Secr. Rainf. EA 64,90 DM* Zyconix Manager 124,90 DM* Mortal Kombat 134,90 DM Mystic Quest 119,90 DM NBA All Star Top Gear Shining Force 89,90 DM 64,90 DM CD-ROM LAUFWERKE Beethoven 144.90 DM EA 64,90 DM DV in Vorb. DV Sim Life El Fish Shinobi 3 109,90 DM* 94,90 DM Tom & Jerry 124,90 DM Blazing Skies Sleepwalker Elisabeth I Chuck Rock 2 Mitsumi LU 005 S 399.90 DM 119,90 DM 119,90 DM 109.90 DM DA Turtles 4 Blues Brothers EA 94,90 DM 79,90 DM DA 69,90 DM Space Hulk Elite 2 Lost Treas, 1 109.90 DM 69,90 DM Matsushita 562 DS 519,90 DM **NHLPA Hockey** 129,90 DM Wing Commander 139,90 DM Techno Clash EA 109,90 DM Bomberman DV 69,90 DM Lost Treas, 2 EA 64,90 DM Space Legend Elysium 139,90 DM Two Tribes 109,90 DM 119,90 DM PGA Tour Golf 129,90 DM -Spec. Oper. CD-ROM Bubsy SOUNDBLASTER JOYSTICKS QUICKJOY JÓYSTICKS GRAVIS World L. Basketb. Wimbledon 109.90 DM* DA 129,90 DM 89.90 DM 34,90 DM Capt. America 139,90 DM* Prince of Persia 129.90 DM 134,90 DM 7 th Guest SV 201 M5 69,90 DM 2.0 Deluxe Analog 139,90 DM X-Men WWF Royal Rumble 89,90 DM DV 84,90 DM* DV 79,90 DM* 129.90 DM 219,90 DM 24,90 DM Chuck Rock 109.90 DM* Probotector SV 202 M6 **Burning Steel** Pro Limited Edition Clear 74,90 DM 109,90 DM* Robocop3 119,90 DM 79,90 DM 44,90 DM 359,90 DM SV 203 M6 + Gamec. 44,90 DM Cliffhanger 16 SP Burntime Analog Pro SUPER NINTENDO JOYSTICKS 119,90 DM Sim City 94,90 DM 24,90 DM Der Patrizier DV 84.90 DM Congos Caper 16 ASP 439,90 DM SV 209 Gamecard Gamepad 49,90 DM After Burner 3 29,90 DM Batman returns 89.90 DM Freddy Pharkas DA 79,90 DM* Spankys Quest 114,90 DM ASCII Pad Cosmo Gang in Vorb. SV 210 Garnecard m.G. 29,90 DM Elimunator Card 54,90 DM 109,90 DM High T. Controller DISKETTEN 129,90 DM* Star Fox 119.90 DM SV 206 Speed Raider 29,90 DM DA 89,90 DM* Crash Dummies Golden 7 JOYSTICKS THRUSTMASTER NoName DD 10er SV 334 Propad 34,90 DM Jaguar XJ 220 89.90 DM 129.90 DM Star Wars 134.90 DM SV 207 Speed R. Plus 34,90 DM History Line DA 64,90 DM Cybernator 149,90 DM Virgin DD form. 10er14,90 DM SV 336 Proneo I 99,90 DM Prince of Persia 89,90 DM Street F. 2 Turbo 139,90 DM Flight Control Maniac M. 2 109.90 DM SV 227 Top Star 39,90 DM DV 89,90 DM* Darius Twins Weapon C. Mark II 219,90 DM NoName HD 10er 14,90 DM 69,90 DM Sherlock Holmes 119,90 DM 129,90 DM Super Aleste 119,90 DM SV 337 Proneo II EA 84.90 DM* Rebel Assault Dracula 239,90 DM Super Mario All St. Virgin HD form. 10er19,90 DM Super Strike C. DA 84,90 DM* 139,90 DM 94,90 DM SV 338 Top Fighter 149,90 DM Time Gal 89.90 DM Drakkhen

BESUCHEN SIE UNSERE LADENGESCHÄFTE IN 31134 HILDESHEIM, OSTERSTR. 24 UND 31582 NIENBURG, SCHLOSSPLATZ 19 (ÖFFNUNGSZEITEN MONTAG - FREITAG 10:00 - 18:00 UHR, SAMSTAG 9:00 - 13:00 UHR, LG. SAMSTAG 9:00 - 16:00 UHR)





REVIEW



▲ Wo bitte geht's denn hier nach Hollywood?

ist an Altersschwäche gestorben, und der Schlüssel ist spurlos verschwunden. Aber was noch schlimmer ist: Wynnona, Bodds Tochter, ist nicht auffindbar. Ist das nicht schrecklich? Es muß unbedingt was passieren.

Und jetzt kommt das Schärfste: Blount hat sich doch ganz allein aufgemacht und wollte alles aufklären. Wie das enden würde, könnt Ihr Euch ja denken: im totalen Chaos.

Es lebe das Chaos

Was soll ich Euch erzählen: Da hat sich Blount ein Ticket für diesen neumodischen Schnickschnack geholt (Luftschiffe – oder wie die Dinger heißen) und prompt bei der falschen Fluggesellschaft gebucht. Als es nämlich losgehen sollte, waren der Kapitän und die Besatzung wie vom Erdboden verschwunden, und Blount ist allein gestartet.

Marcus meint:

Wieder einmal hat sich Coktel Vision selbst übertroffen. Wären da nicht "Rebel Assault" und "Return to Zork", hätte auch "Goblins 3" Highlight des Monats werden können. Die Cartoon-Animationen sind genausogut wie die von Tex Avery. Jede Menge Knobelspaß in einer rundum gelungenen Lachnummer verpackt. Mein Urteil:

»Very Funny«

Dann kam es noch dicker: Der ganze Flugapparat war völlig marode, und beinahe wäre es um Blount geschehen gewesen. Kaum hatte er sich mit Mühe und Not vom Luftschiff retten können, ist er einer Horde Schergen des gräßlichen Bodd in die Hände gefallen. Die haben ihm ganz schön zugesetzt, aber letztendlich konnte er die Bande doch in die Flucht schlagen. Das war schon eine heikle Angelegenheit. Und wißt Ihr was? Zu allem Überfluß hat sich Blount



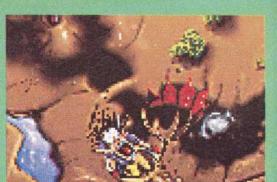
auch noch unsterblich in Bodds Tochter Wynnona verliebt. Er ist kaum noch Herr seiner eigenen Sinne gewesen, und vor allen Dingen hat er nicht mehr auf die Gefahren geachtet, die an allen Ecken auf ihn lauerten. Nur so konnte es passieren, daß ihn dieser komische Werwolf in seine Klauen bekommen und gebissen hat.

Ihr wißt ja, was mit solchen Leuten geschieht? Jedesmal, wenn sie ins Mondlicht kommen, verwandeln sie sich in Werwölfe! Ist das nicht schrecklich? Jetzt wird unser guter Blount immer bei Mondschein ein Wer-Blount. Damit nicht genug: Wie von Sinnen hat der Gute die schöne Wynnona verfolgt und ist von einem Ort zum nächsten gestürzt, um seine Herzallerliebste zu retten.

Halt: Mehr will ich Euch jetzt doch nicht verraten. Am besten, Ihr seht selbst. Eure Aufgabe ist es nämlich, in Blounts Rolle zu schlüpfen und Euch durch unterschiedliche Welten hindurchzupuzzeln. Eines kann ich Euch jetzt schon versprechen: Einfach wird's bestimmt nicht.

Keine Frage: Goblins 3 ist wenigstens ebenso wohlgelungen wie die beiden Vorgänger. Fantastische Grafik, erstklassiger Sound, Spielvergnügen noch und nöcher — was will man eigentlich mehr? Und weil man ein Spiel in

meinen Augen kaum noch besser machen kann, sage ich: ein absoluter Megahit!



▲ Wo bin ich hier bloß hingeraten?





Die F-22 besticht durch gutes Flugverhalten

> Auf zu neuen Herausforderun-

> > gen!



Mehr als einmal ging mein Joystick auf Flugkurs in Richtung Thomas. Kaum hat man sich mit dem Autopiloten über die Transferstrecke zum Point of Action transportieren lassen, kann man sich schon mit einer Stinger unterhalten, die sich durch das

REVIEW THE

Cockpitglas gedrückt hat. Einigermaßen unfair, oder?

Nicht gerade nervenberuhigend sind auch die Sounds, die fürs gesamte Game eine Verbesserung abbekommen haben. Da läßt jetzt echtes Fluggefühl die Ohren vibirieren – Stichwort General Midi. Aber auch schon mit einer SoundBlaster-Karte geht es in Sachen Effekte zur Sache. Rauscht ein Gegner knapp am eigenen Leitwerk vorbei, gibt es ordentlich Krach aus der Düse – Top Gun läßt grüßen. Löst sich das eigene Leitwerk durch die gegnerischen Bordkanonen in Konfetti auf, hört man die Metallsplitter surren – extrem realistisch.

So viel Neues könnte eigentlich einen Hitstern rechtfertigen, aber in Sachen Schwierigkeitsgrad hat Origin bei dieser Mission Disk für meinen Geschmack die Latte zu weit oben angelegt.



Der Härte-Commander

Wer von Euch Lesern hat bei Origin angerufen und sich beschwert, daß Strike Commander zu leicht sei? Jetzt bekommt Ihr die Rechnung. Die Mission-Disk ist da, und sie ist schwer - sehr schwer.

STRIKE COMMANDER **Tactical Operations**

PC (386), 55 DM, Hersteller: Origin, USA, Muster von: Electronic Arts.

Amiga

für SIE kein Problem, oder?)

in DEUTSCH für jeden AMIGA

bei uns nur DM 69.90

er sich durch alle Missionen bei Strike Commander gewühlt hat, kann jetzt richtig aufdrehen. Die "Tactical Operations"-Zusatzdisk versorgt uns mit 21 beinharten Missionen in fünf Szenarien. Grafik und Gameplay sind 1:1 vom Hauptprogramm übernommen worden. Schade eigentlich, ichda hätte mit einem Update in Sachen Waffen gerechnet. Die geklaute F-22 wurde ins Game übernommen, so daß jetzt zwei Flugzeugtypen zur Verfügung stehen. Leider ist die Waffenzuladung bei der F-22 eng knapp bemessen. Da hat die alte F-16 doch eindeutige Vortei-

Ein Großteil der Missions ist - vorsich-

tig ausgedrückt - eine Haßnummer. T.S. Datensustem PROGRAMME, Die Neuesten Amiga 69.90 A-Train (dt.)
Betrayal at Krondor (dt.)
Body Blows (dt.) Amiga 45.90 Amiga 59.90 Müssen wir mehr sagen ? Der Der Hit-Titel von Demonware Action-Renner von Innerprise Top Titel zu Top Preisen

Amiga 39.90

Amiga 69.90

PC 69.90 mit 100 Action-Screens jetzt Original für AMIGA nur 19.90 für AMIGA nur 19.90 Burntime (dt.) Comanche (dt.) Conflict Europe PC 69.90 PC 39.90 PC 69.90 PC 75.90 Campaign (dt.)
Campaign Data (dt.)
Campaign Data (dt.)
Fallen Empire (dt.)
Cabline 3 (dt.) Black Shadow Amiga 49.90 Amiga 49.90 Amiga 59.90 Day of the Tentacle (dt.) Data Der Strategie-Klassiker für den Blastar(dt.) AMIGA jetzt für nur 9.90 Desert Strike (engl.) Action pur von Electronic Dune 2 (dt.) Erben des Throns (dt.) Arts. Für AMIGA nur 9.90 Amiga 49.90 Goblins 3 (dt.)
King's Quest 6 (dt.)
Lothar Matthäus (dt.) Amiga 59.90
Steigenberger H.(dt) Amiga 49.90 PC 89.90 Centrefold Squares Amiga 59.90 SUSUE PC 59.90 PC 59.90 PC 59.90 PC 29.90 Gunship 2000 (engl.) Jurassic Park (dt.) Amiga 49.90 Sie treten gegen ein Fotomodell an, Amiga 49.90 dessen Bild durch Felder verhüllt ist... Lemmings 2 (engl.) Lost in Time 182 (dt.) Mehr als 10 Fotomodelle mit verschie-Amiga 29.90 Amiga 39.90 Striker (dt.) Terminator 2 (dt.) Might & Magic 4 oder 5(dt.) NHL Hockey (dt.) PC 39.90 denen Stärken! Für AMIGA 19.90 Das Original von Micro-Illusions:

Faery Tale Adventure

Für Ihren PC natürlich komplett

Für Ihren PC natürlich komplett Trivial Pursuit (dt.) Sensible Soccer 92/93(dt) Amiga 39.90 Privateer (dt.) Das Original Teil 1 | Für Ihren PC natürlich Komplett | Für Ihren PC natürlich Komplett | Für Ihren PC natürlich Komplett | In Deutsch für den | In Deutsch Simon the Sorcerer (dt. Anl.) Syndicate (dt.)

The lost Vicings (dt.)

Ultima Underworld I+II (dt Anl.) CDROM

Wing Commander Academy (dt.)

X Wings Imperial Pursuit Upgrade Kit dt. PC 49.90 Amiga 54.90 Amiga 59.90 Emlyn Hughes International Soccer

Tolles Scrolling, spitzen Animation, Hit-Preis: 19.90 WWF Wrestling Space Harrier II BESTELLUNG + INFO ANFORDERUNG der klassische Auto-matenhit jetzt für Natürlich in DEUTSCH jetzt für jeden AMIGA bei uns 29.90 AMIGA nur 19.90 ☐ Nachnahme (+ Kosten 9.90) Spion vs Spion Hiermit bestelle ich für den Computer ☐ Vorkasse und Scheck (+ Kosten 6.50) Wieder lieferbar: Das Original MAD-Spiel für nachstehende Programme per einen / zwei Spieler jetzt nur für AMIGA / ATARI ST Teil1 19.90 DM 49.90 Der klassische Auto-DM 59.90 matenhit für AMIGA Teil2 19.90 (Die englische Anleitung ist doch bei uns nur 29.90 Teil3 19.90

Packpreis für alle 3: 49.90

So, - wenn Sie bis jetzt nichts gefunden haben,

hilft nur noch eins:

Unser kostenloses Info anfordern

per Telefon 0911/288286

per Postkarte und Kuli

0911/268973

☐ Ich möchte gerne

ein kostenfreies Info!

Bitte Anschrift nicht vergessen

T.S. Datensysteme . Denisstraße 45 . 90429 Nürnberg

THE GEEKWAD Games of the Galaxy

PC, 89,95 DM, Hersteller: Tsunami, USA, Muster von: Die Cassette.

Wenn ein Spiel "The Geekwad" heißt und als Untertitel "Games of the Galaxy" trägt, dann ist doch anzunehmen, man hätte es mit Science Fiction zu tun. Hat man auch im weiteren Sinne.

chon das Titelbild verrät, daß man das, was sich in der Verpackung von The Geekwad verbirgt, nicht unbedingt ernst nehmen sollte. Bei den "Games of the Galaxy" handelt es sich nämlich um Gag-Programme, genauer gesagt ist das Produkt ein Nachfolger von "Wacky Funsters".

Das Abschießen von lästigen Zeitungsjungen

Lang, lang ist's her, da wurde der König der Galaxis – sein Name war King Wacky von einem Cyborg entführt, in eine Flasche mit einem grünen, schleimigen Zeug gesteckt und so gefangengenommen. Ein kleiner, aber feiner Superheld (der Spieler) muß nun versuchen, King Wacky zu befreien. Dazu muß er fünf Aufgaben bewältigen, an deren Ende jedesmal ein Lösungsteil auf ihn wartet, zusammengesetzt ergeben sie den Schlüssel zu King Wackies Gefängnis.

Nun könnte man annehmen, daß die fünf Aufgaben Adventures oder Strategie-Games sind, aber so einfach hat man sich die Sache nicht gemacht. Statt dessen erwartet den Spieler ein Sammelsurium aus teilweise uralten Spielen, die aber auf das Erfrischendste parodiert werden. Fangen wir bei "Beefender" an. Der Name erinnert nicht zufällig an den Klassiker "Defender"; nur muß man hier Ochsen abschießen, die ihrerseits Kühe klauen und sich in wilde Stiere verwandeln, sobald sie den oberen Bildschirmrand erreicht haben. Natürlich haben diese Ochsen Flugaggregate, und natürlich kann man irrtümlich auch die Kühe zerblastern – was dank andauernder Lachanfälle auch eher passiert, als man denkt.

Nun ja, Aufgabe zwei nennt sich "PHLEGMINGS". Richtig gera-

ten - und falsch dazu, denn hier muß Raumfahrer Buzz Aldrin herhalten und eklige Viren,



Die Phlegmings sind grün und widerlich

mutterschiff" fallen, per Golfschläger zu Mus verarbeiten. Gelingt das nicht, und bekommt er drei von ihnen ab, platzt er auf wie weiland der Typ von der "No-

die von einem "Viren-

▲ Eine illustre Gesell-

Spieler

schaft erwartet den

ten... "GROGGER" klingt nicht nur so, sondern spielt sich auch ähnlich wie "Frogger". Man muß einem Spacetramp helfen, über die vielbeflogene Hyperraumstraße zu gelangen und einen Sitzplatz

stromo" (Alien läßt grüßen!). Auch hier mußten wir uns festhal-

im Raumer zu ergattern. Nicht ganz so witzig! "EARTH LAST!" ist nichts für schwache Mägen. Hier gelangt eine Alien-Familie in die Atmosphäre und sorgt durch sorglosen Umgang mit ihren Unarten für diverse Katastrophen. Das Netteste ist noch das Balg: Das heult ätzende Säuretropfen. Beim Großvater ist es Raucherhusten; er verliert öfter mal den Sabber und verursacht radioaktiven Regen. Brüderchen dagegen hat die Space-Burger (Monolith-Burger?) nicht vertragen und lehnt sich nun aus dem

a peach n' see if they'll cone back later

Oma und die vierzig Vertreter

Raumschiff, um das Sternzeichen der Fische zu füttern. Im ersten und zweiten Fall muß man mit immer kleiner werdenden Eimern versuchen,

die Verschmutzung der Erde zu verhindern, im dritten Fall helfen nur noch Tüten! Also: Falls Mutti gerade den Nachmittagskaffee samt Sahnetörtchen verschlungen haben sollte, tut ihr den Gefallen und spielt draußen im Garten. MegaGrins!

In "SPACE SOLICITORS" wird's richtig kämpferisch. Eine liebe, alte Oma bittet darum, vor gemeinen Zeitungsjungen, Staubsaugervertretern und Kosmetikberaterinnen beschützt zu werden, die nur eines wollen - ihr Geld. In guter alter Invaders-Manier kommen diese Typen in einem "Mutterbus" an, werden abgeladen und greifen mit ihren supertollen Angeboten an. Da hilft nur eins: Abschießen!

Total irre!

Zu den genannten Spielen kommt sogar noch eins hinzu, nämlich eine Art Trivial Pursuit mit Fragen über den Weltraum, Sci-Fi-Filme und ähnliches. The Geekwad ist eine total abgedrehte Spiele-

> sammlung mit Games, die eigentlich schon längst im Museum sein müßten. Aber trotzdem: Es macht Spaß. Dumm ist nur, daß dieser King Wacky so schnell befreit ist; beim nächsten Spiel kennt man die Gags ja schon.

Das Spiel läuft auf allen PCs – auch langsameren –, was sich vor allem bei den Action-Sequenzen auszahlen

kann. Mit knapp 2,5 MByte wird auch nicht zuviel Platz auf der Festplatte benötigt. Die grafische Ausstattung hält sich in Grenzen; da hätte man wesentlich mehr machen können. Dafür sind die Soundeffekte gut ge-

lungen. Alles in allem gibt's eine gute Note.



REVIEW



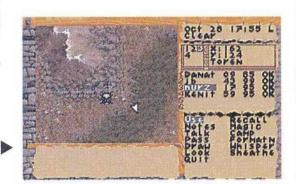
Mengenerical stand

Was habe ich damit zu tun, wenn sich irgendwo in einer imaginären Welt Zwerge in blutigen Kriegen die Schädel einschlagen? Nun, wenn ich Bloodstone spiele, sehr viel.

Wenn Zwerge wandern



PC, 109,95 DM, Hersteller: Mindcraft, Kanada, Muster von: Die Cassette.



n einem Land namens Ost-Tarq haben sich die Dwarves, kleinwüchsige Lebewesen, untereinander zerstritten. Und weil sich die Leutchen nicht grün sind, haben die Taldors, furchtbare Krieger, leichtes Spiel beim Überfallen der Städte, in denen die Dwarves wohnen. Nur Friede unter den

Kanten, aber auch ohne Besonderheiten. Während man versucht, durch den Kampf mit den Bösen stärker und mächtiger zu werden, zieht man durch die Lande und bekommt so manchen Hinweis auf das Geheimnis der magischen Axt.

Von der Grafik bin ich ein wenig enttäuscht. Andere Rollenspiele zeigen, daß dieses Genre heutzutage grafisch mehr bieten kann.

Die Kampfstärke der Gegner ist unterschiedlich hoch, je nach Zugehörigkeit zu einem Volk. Allerdings ist es für Einsteiger ziemlich schwer, auch nur um die ersten Banden herumzukommen.

Man sollte erst mal versuchen, den Konflikt friedlich zu lösen.



▲ Immer auf die Kleinen

Zwergenstämmen kann verhindern, daß sie von den Schergen der Finsternis aufgerieben werden.

In Mindcrafts Rollenspiel Bloodstone übernimmt der Spieler den
Part eines jungen, aber
heldenhaften Dwarfs.
Zusammen mit drei Gefährten begibt er sich auf die Suche nach Khamalkhad, der
Axt der Macht. Denn nur diese magische Waffe kann für
Frieden innerhalb der DwarfStämme sorgen. Bloodstone
entpuppt sich schnell als ein
Rollenspiel ohne Ecken und



omputersoftware Schneider arola & Michael \$ (030)304 31 56 Mo, Mi, Do 16.30-19.00 16.30-20.00 Reichsstr. 50 - 14052 Berlin 15.30-18.00 Amiga Software DM PC/MSDOS Software DM PC/MSDOS Software Lost Vikings dt. Monkey island 2 dt. NHL Hockey dt. 89.90 89.90 74.90 A320 Airbus USA dt. 99.90 Burntime dt. Desert Strike dt. 64.90 ATAC dt. B17 Flying Fortress dt. 69.90 Burntime dt. 89.90 Comanche dt. 89.90 89.90 Dogfight dt. Flashback dt. 74.90 Pinball Dreams dt. 69.90 Goal dt. 99,90 Privateer dt. Day of the tentacle dt. 99.90 Jonathan dt. Protostar dt. Dogfight dt. Eightball Deluxe 74.90 69.90 89.90 Lothar Matthaeus dt. Prince of Persia 2 dt. Special Forces dt. Strike Commander dt. Lost Vikings dt. 74.90 Pinball Dreams dt. Eishockey Manager dt. 89.90 Falcon 3.0 dt. 74.90 89.90 Syndicate dt. Take a break Soccer Kid 59.90 Harrier Jump Jet dt. 69.90 74.90 Syndicate dt. 69.90 89.90 Wing C-Academy dt. 89.90 X-Wing dt. Indy 4-Fate..dt. Turrican 3 dt. * Zool 2 dt. * 54.90 Lemmings 2 dt. 99.90

jedes Spiel 29.90 DM / 3 Stck = 85 DM / 5 Stck = 135 DM

Amiga: 4D Sports Boxing, Afterburner, Altered Destiny, Amnios(Psygnosis), Apprentice, Atomino dt Austerlitz, Back Gammon Royal, Back to future 2.o.3, Batman movie, Battle Squadron, Battlemaster dt Beach Volley, Blade Warrior, Blues Brothers, Bomber Bomb, Bonanza Brothers, Brainblasters, Cardiax Carrier Command, Chambers of Shaolin, Champions of Raj dt, Combo Racer, Crossbow, Cybercon 3 Defender of earth, Devicious Design, Disc, Dizzy Prince of Yolkfolk, Dragon Breed, East vs West dt European Soccer Challenge, Eye of horus, Final Command, Final Battle, Fire & Brimstone, Frenetic Future Classics (Sam), Gem X, Germ crazy, Globulus, Go for gold, Golf Challenge, Gravity, Ilyad dt Hard Drivin 1 o.2, Holliwood Poker Pro, Hound of shadow, Impossamole, Interphase, Iron Lord dt Jetsons, Keef the thief, Killing Cloud dt, Loopz, Lords of Chaos, Magic Fly, Magicland Dizzy, MUDS Mean Streets, Mega Twins, Menace, Midnight Resistance, Millenium 2.2, Moonfall dt, Moonwalker Mr. Heli, Nebulus, Necronom, Nightbreed dt, Nightshift, Nitro, Oil Imperium dt, Operation Harrier Oriental Games, Pacmania, Paperboy, Pinball Magic, Pipemania, Plotting, Prince of Persia, R-Type Rainbow island, Ranx, RBI Baseball 2, Resolution 101, Rock & Roll, Shinobi, Shuffle, Shufflepuck C Silkworm, Sir Fred, Skweek, Sleeping gods lie, Space Harrier 2, Speed Pack (Sam), Speedball, Spellb Spellbound Dizzy, Sports Pack (Sam), St. Dragon, Star Pack (Sam), Stormball, Street Hockey, Stryx Strike Force Harrier, Subbuteo, Suspicious Cargo dt, The Plague, Think Cross, Three Stoges, Toobin Top Banana, Treasure island Dizzy, Treasure Trap, Turbo Pack (Sam), Turrican 1 o. 2, Untouchables Warlocks Quest, Waterloo dt, Wings of death, Winter Olympiad, Wizball, X-Out, Xenomorph, Zone W Atari ST: AMC, Atomino (Psygnosis), Blue Angel 69, Bombuzal, Combo Racer, Continetal Circus Crossbow, Defenders of the earth, Dizzy Panic, Dizzy Prince of Y., Double Dragon, Dragons of flame F.W.Dizzy, Frenetic, International Soccer, Interphase, Kid Gloves, Mad Professor Mariati, Magic Fl

10 Games - nach unserer Wahl
20 Games - nach unserer Wahl
50 Games - nach unserer Wahl
600 DM

jedes Spiel 39.90 DM / 3 Stck = 115 DM / 5 Stck = 175 DM

Amiga: Alien Breed Special, Ant heads (Erw), Arcade Smash Hits (Sam), Awesome, Bards Tale 3 dt BAT dt, Battle Chess, Battlehawks 1942, Budokan, Calefornia Games 2, Carthago dt, Castle Master dt Celtic Legends, Chaos strikes back (Erw), Chips Challenge, Chuck Rock, Coin op Hits 2(Sam), Deuteros Defender of the crown, Dick Tracy, Donalds magisches Alphabet, Double Dragon 3 dt, Dragonflight Dragons Breath dt, Dragons of flame, Drakkhen dt, Elvira-arcade, Enchanted Land, Fantasy Pack (Sam) Full Metal planet dt, Game of life, Gauntlett 3, Heroes of the lance, Hunter dt, Immortal, Indy heat dt It came from desert, James Pond, Kengi, Kick Off & Extra Time, Kick Off 2, Last Ninja 3, Lemmings Dat Logical, Mercenary 3, Milestones (Sam), Nebulus 2, Ninja Remix, North & South, Obitus, Oops Up, Ork Over the net, Panza Kick Boxing, Pegasus dt, Phantasie Bonus (Sam), Populous, Project X, R-Type 2 Revelation, Rick Dangerous 2, Rodland dt, Rolling Ronny, Rules of Engagement, Shadow of the beast Silver Games (Sam), Simulcra, Ski or die, Starflight 2, Super Space Invaders, Teenage Mutant Turtles Titus the fox, Torvak the warrior, Total recall, TV-Sports Football, Twinworld, Warlock the avenger Vroom Data, Welltris, Wolfpack, Wonderland, Xenon 2, Xiphos

Atari ST: Airborne Ranger (Microprose), Awesome, Blues Brothers, Captive, Chuck Yeagers, Cybercon3 Day of pharao, Devicious Design, Dragons breed, Dungeon Master, Elvira-Arcade, Fire & Brimstone Flimbos Quest, Geisha (Erotic), Hot Rubber, Infestation, Inspector Griffu dt, Iron Lord, James Pond Khalaan k.dt, Klax, Magic Pockets, Mega Twins, Menace, Moonfall, Moonshine Racers dt, Nightshift Nigel Mansells dt, Omega, Obitus, Populous dt, Projectyle dt, R-Type 2, Robin Hood dt, S W I V Spellbound (Psygnosis), Stormlord, Suspicious Cargo, TNT (Sam), Tip Off, Turrican 2, Wolfpack

PC/MSDOS: Arachnophobia, Atomino dt, Bards Tale 2 o. 3 dt, Battle Chess, Calefornia Games 2 Chuck Yeagers 2.0, Do 335 Pfeil (Erw), Elvira-Arcade, HE162 Volksjaeger (Erw), Game of life dt Iron Lord, Manchester United, North & South, Pitfighter, Prehistorik, Prince of persia, Sexy Droids Strip Poker deluxe, Tangled Tales, Traders

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

jedes Spiel 49.90 DM / 3 Stck = 140 DM / 5 Stck = 225 DM

Amiga: 16 Bit Hit Machine (Sam), 4 Wheel Drive, Abandoned Places dt, Action Masters (Sam), Agony Adventurers (Sam), Another World, Apidya, Aquatic Games, Aquaventura, Assassin, Big Business dt Bills Tomatoe Game, Black Crypt dt, Brat, Buck Rogers dt, Car Vup, Cardinal of Kremlin, Chuck R 2 Champions (Sam), Chart Attack, Conquest of Camelot, Cool World, Covert Action, Curse of azure bonds D Generation, Death Knights Krynn, Dino Wars, Dojo Dan, Doodlebug, Drachen von Laas, Dragons L.2 Dungeon M. & Chaos strikes back, F19 Stealth Fighter, F15 Strike Eagle 2, Fire & Ice, First Samurai First Year (Sam), Flight of the intruder dt, Haegar der Schreckliche, Harlequin, Humans, Imperium dt Heart of China dt, International Soccer Chall, Jaguar XJ220, James Pond 2, KGB dt, Knights of the sky Larry 2 oder 3, Leander, Lethal excess, Lin Wus Challenge, Lineker Coll (Sam), Lord of the rings dt Lure of the temptress dt, Lotus Turbo challenge 2, M1 Tank Platoon, Magnetic Scrolls (Sam), Pirates Magic Pockets, McDonalds Land dt, Mega-lo-mania dt, Megatraveller dt, Microprose Golf, Midwinter 2 NAM dt, Neuromancer dt, Nigel Mansells, Operation Stealth, Pacific islands dt, Paladin 2, Paradroid90 Parasol Stars, Pirates dt, Police Quest, Pools of darkness, Power Pack (Sam), Powermonger, Ramparts Red Zone, Risky Woods, Rings of Medusa, Shadow of the beast 3, Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt Simpsons, Soccer Mania (Sam), Space Crusade, Space Max dt, Speedball 2, Spirit of Adventure dt Spirit of Excalibur, Stadt der Loewen, Steel Empire, Super Tetris, Tearaway Thomas, Thunderhawk dt Top League (Sam), Trolls, Ugh dt, Ultima 5, Ultima 6, Utopia dt, Virtual Reality (Sam), Vroom dt Waxworks, Wing Commander dt, Wolfchild, Wrath of the demon, Zak McKrakken dt, Zool dt

Atari ST: 10 Graet Games, Brat, Cadaver, Castle Master, Challengers, Codename Iceman, Crown (Sam) Colonels Bequest, Cruise for a corpse dt, Curse of the azure bonds, Drakkhen k.dt, F15 Strike Eagle 2 Exile, First Samurai, Full Blast (Sam), Fugger dt, Harlequin, High Energie(Sam), Hunter dt, Invest dt James pond 2, Larry 2, Lethal Ecxess, Leander, Light Force (Sam), Manhunter 2, Milestones (Sam) Power Up (Sam), Realms dt, Ralf Glau Ed (Sam), Return of Medusa, Rings of Medusa, Rolling Ronny Shadowlands dt, Shadow Sorcerer, Shadow of beast 2, Starbyte Super Soccer, Wheels of fire (Sam) Space Quest 3, Speedball 2, Top League (F16 Falcon/Midwinter/...), Winning Team(Sam), Wonderland MSDOS/PC: Bane of the cosmic forge, Battle Chess 2 dt, Betrayal dt, Bitmap Brothers Collection Castles of Dr. Brain dt, Cadaver, Chambers of Scie Mutant, Conan dt, Dark Half, Die Kathedrale dt Drachen von Laas dt, Dragon Wars, F16 Falcon, Games 92, Hexuma dt, Invest dt, It came from desert Heroe Quest Twin Pack, Hoyle Book of Games 3, KGB dt, Lord of rings 2 (Two Towers), Maniac M. Lure of the temptress dt, Maupiti island dt, Megatraveller, Pools of darkness dt, Prophecy of Shadow Rasender Reporter, Realms dt, Return of Medusa dt, Riders of Rhodan, Shadow Sorcerer dt, Speedball 2 Spirit of Adventure dt, Super Tetris, Supremacy dt, Tangled Tales, Traders dt, Top League (Sam) dt Transworld dt, TV-Sports Football, TV-Sports Boxing, Ultima-Mart. Dreams, Zak McKracken dt, Zool

Irrtum & Preisaenderung vorbehalten - Preisliste 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung Versandkosten inkl. Zahlkartengebuehr: Nachnahme telefonisch +10 DM, schriftlich+7 DM Vorkasse +4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiroamt Bln.BLZ 100 100 10 Kto.453 447-108) Kein Versand ins Ausland dt. = deutsche Anleitung * = bei Druck noch nicht lieferbar



INNOCENT UNTIL CAUGHT

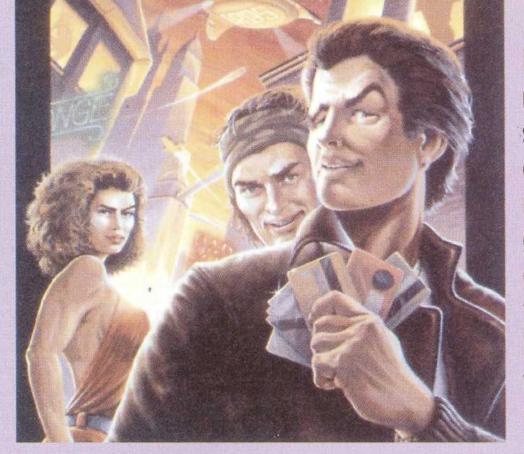
PC (dt.), ca. 130 DM, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Die Cassette.

s war ja bisher so ein-Z fach. Überall in der Galaxis liegt das Geld förmlich auf der Milchstraße und braucht nur aufgelesen zu werden. Was also will die intergalaktische Steuerfahndung eigentlich von Jack T. Ladd? Er hat doch nur für seinen Lebensunterhalt gesorgt. Zugegeben: Hier und da hat er schon noch ein bißchen mehr eingesteckt, als ihm zusteht, aber das macht doch wirklich jeder. Und jetzt kommt dieser Vogel von der I.R.D.S. und knöpft ihm alles ab. Glücklicherweise k läßt man ihm seinen Raumgleiter, und bis zum nächsten Planeten reicht die Energie noch.

Jack ist ein intergalaktischer Gauner, und sein Aktionskreis umfaßt eine Welt mit insgesamt drei Planeten, einer Wolkenstadt und gerade mal vier Bars – trübe Aussichten. Du übernimmst die Rolle Jacks und mußt versuchen, Geld aufzutreiben, um seine Steuerschulden irgendwie zurückzuzahlen. Dein Ausgangsort ist der Weltraumbahnhof, von wo aus Du Deine abenteuerlichen Erkundungen beginnst.

Ohne einen Weltraumpfennig in der Tasche und ohne Papiere mußt Du zunächst einmal etwas finden, womit Du Geld verdienen kannst. Zum Glück liegt in der Ankunftshalle des Raumhafens ein Paß herum. Erst mal mitnehmen, den kann man bestimmt gebrauchen!

Das nächste Problem wartet auch schon: Wie kommt man ohne Knete mit



Hand aufs Herz: Die meisten von uns haben schon mal erfolgreich ein paar Mark am Finanzamt vorbeigemogelt! Vertrackt wird's aber, wenn statt der vertrauten Steuerbehörde plötzlich die intergalaktische Steuerfahndung ermittelt.

Stemerhatz im Weltall

der U-Bahn zur nächsten Station? Halt, da war doch noch was! Richtig, aus einem Stück Stanniolpapier läßt sich so einiges basteln. Du mußt also nur die Augen offen halten, denn eigentlich läßt muß auch nicht eine einzige Anweisung eintippen. Besonders witzig ist der Mauszeiger, der sich – je nach Handlung – in Form verschiedener Animationen über den Bild-

schirm bewegt. Aber auch sonst kommt der Humor nicht

zu kurz.

Der untere Teil des Screens zeigt das Inventar und die gewählte Aktion an. Außerdem gibt es entweder die Übersichtskarte (die anzeigt, wo Jack sich gerade befindet), oder das von Jack gerade betrachtete Objekt wird in Großaufnahme dargestellt. Was bleibt zu sagen? Handlung stimmt, Umsetzung stimmt; Innocent ist wirklich ein Adventure der Extraklasse.



▲ Wie krieg' ich das Ding da raus?

sich alles verwenden, was herrenlos in der Gegend herumliegt. Ein Stock, eine leere Tasche, eine Blaupause, ein Ei, eine Spraydose: Jedes Teil kann irgendwie genutzt werden. Du brauchst nur etwas Geduld und mußt den richtigen Ort finden. Bei Innocent Until Caught warten Abenteuer der abgefahrendsten Art auf den Bildschirmhelden. Rund 10 MByte Daten freuen sich, auf Deiner Festplatte Platz zu nehmen. Die Grafik des Spiels ist exzellent, und bereits die Eingangssequenz kann voll überzeugen. Das Game ist mausgesteuert; man



▲ Reich mir die Liane, Jane









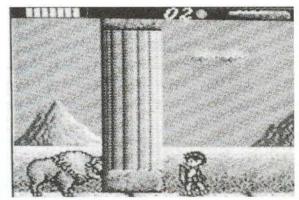
WENN GRIECHEN KRIECHEN

THE BATTLE OF OLYMPUS

Game Boy, ca. 70 DM, Hersteller: Imagineer, Japan, Muster von: Imagineer Deutschland.

The Battle of Olympus ist

nicht etwa das neueste Zubehör einer bekannten Fotomarke, sondern ein aktuelles Game-Boy-Spiel aus Japan. Und worum geht's? phen sucht und findet. An dieser Stelle beginnt Deine Aufgabe als Abenteurer. Du machst Dich in der Rolle von Orpheus auf die Suche durch acht Länder, bis Du Tartarus, die Unterwelt erreicht hast. Dabei kannst Du die unterschiedlichsten Waffen und Gegenstände benutzen, lernst die griechischen Götter kennen und mußt gegen die Handlanger des Hades kämpfen, die Dir



▲ Kampf der Giganten

or langer, langer Zeit lebten Menschen und Götter in friedlicher Eintracht zusammen. Der Ort dieses friedlichen Zusammenseins ist auch bekannt: Er befindet sich da, wo heutzutage die Griechen leben – am Peloponnes.

Dort gab es ein Dorf mit Namen Elis, in dem der gute Orpheus lebte, der in tiefer Liebe zur schönen Helena entbrannt war. Doch das Glück währte nicht lange, denn

Helena wurde von einer Schlange gebissen und starb. Orpheus' Verzweiflung war groß, und er trauerte drei Tage und Nächte, bis ihm die Göttin Aphrodite erschien. Sie erzählte ihm, daß seine Helena in Wirklichkeit nicht tot sei, sondern von Hades, dem Gott der Unterwelt, gefangengehalten werde. Orpheus kann Helena nur retten, wenn er drei Nym-

gehörig ans Leder wollen. Doch Deine Liebe ist so stark, daß Du Dich gegen die Schwierigkeiten durchsetzt und Helena befreien kannst. Die Grafik des Spiels ist selbst für Game-Boy-Verhältnisse eher mager, die Musik etwas nervig. Deshalb kommt das Spiel in meinen Augen über ein "Annehmbar" nicht hinaus, obwohl es keine schwerwiegenden Unge-

Urteil:	7	GER
	Grafik:	6
	Sound:	8
	Ablauf:	7
	Atmosphäre:	8
	Aufmachung:	7

reimtheiten gibt.

MEGAPLAY Games and fun for everyone!

	e cc	na sun s		Infl. Poter Feel / C	hi Maadje
MS-DOS				AMIGA	
1869*	74,90	NFL C.C.Football**#	79,90	A-Train*	74,90
A-Train*	89,90		74,90		49,90
Aces over Europe*#	74,90		79,90	Allen Breed 2**	49,90
Airbus A 320 USA**	84,90		39,90	Ambermoon*	74,90
Alone in t. Dark 2*#	84,90		59,90	Anstoss*	64,90
Allen Breed**	59,90		89,90	Apocalypse**#	54,90
Archon Ultra*#	79,90		79,90	ATAC**#	64,90
Aufschwung Ost* #	64,90		74,90	Aufschwung Ost*	59,90
Battle Isle Data 2**	54,90		79,90	Assassin Special **#	49,90
Battletoads**#	49,90		39,90	Battle Isle Data 2**	49,90
Bazooka Sue*	74,90	Railr. Tycoon Deluxe**	89,90	B.Blows Galact.**#	49,90
Anstoß*		64,	90	Bundesli. Man. Pro.*	64,90
				Burntime*	64,90
Betrayal at Krondor	84,90	Return o.t.Phantom*#		Cannon Fodder**#	59,90
Blg Sea**#	59,90		74,90	Civilization*	74,90
Bundesliga Man.Pro*			54,90	Chris. Kolumbus*#	74,90
Burntime*	79,90	Seven Cities of Gold**	100000000000000000000000000000000000000	Creepers**#	59,90
Car & Driver**	74,90		79,90	Darkseed 1.5*	69,90
Chess Manlac 5 Bil.*#			74,90	Das schw. Auge*	74,90
Christoph Kolumbus*			54,90	Der Patrizier*	69,90
Civilization*	89,90		84,90	D.Schatz I.Slibersee*#	
Clash of Steel	74,90		69,90	Dogfight**	64,90
Comanche*	84,90		74,90	Dune 2*	49,90
Comanche Data*	44,90		59,90	Elshockey Man.*	69,90
Elite 2 - Fro	ntio	r** 64,	90	Elite 2**	64,90
	distribution of the control of			F 117 Nighthawk**#	64,90
CyberRace*#	74,90		79,90	Flashback*	59,90
Dark Sun #	64,90	Strike Com. Speech**		Goal*	54,90
Darklands*	74,90	Strike Com. Tact.O.1**		Gunship 2000**	64,90
Das Schwarze Auge*	79,90		84,90	Hattrick*	64,90
Day of the Tentacle*	79,90	0	64,90	Hired Guns**#	59,90
Die Siedler*#	74,90		74,90	History Line*	74,90
Der Patrizier*	74,90		39,90	Indiana Jones 4*	74,90
D. Schatz I.Silbersee*	79,90	Subwar 2050**#	89,90	Ishar 2*	54,90
Dune 2°	59,90	Turrican 2**#	64,90	Jurassic Park*#	54,90
Elshockey Manager*	74,90	Ultima Underw. 2**	74,90	Kingmaker*#	64,90
Empire Deluxe	79,90	Wallstreet Manager*	74,90	King's Quest 6*#	59,90
Mortal Kor	nha	1+** 50	00	Lemmings 2**	59,90
			,,0	Llonheart**	59,90
Eric the Unready	59,90		74,90	Lothar Matthäus*	59,90
Eye of Beholder3*	74,90	Wing C.2*+Speech	69,90	Mad News*#	64,90
Fantasy Empires**#	64,90	Wing C.Academy**	64,90	Monkey Island 2*	74,90
Fields of Glory**	89,90	Wizardry 7*	84,90	Mortal Kombat**#	54,90
Fire & Ice**#	54,90	Wizkid*	64,90	Napoleonics**	64,90
Forgotten Castle*#	79,90	Worlds of Legend	49,90	Nick Faldo Golf**	74,90
Formula 1 GP**	89,90	X-Wing**	79,90	Nigel Mansell**	54,90
Flashback*	64,90	X-Wing Mission 1;2**je		Overdrive*	49,90
Flugslmul. 5.0*#	124,90	X-Wing Upgrade Kit**		Penthouse H.N.**	34,90
Freddy Pharkas*	64,90	Yol Joel**#	59,90	Penthouse Deluxe**#	
F.P.Sp. Football Pro	69,90	Zeppelin*#	79,90	Perfect General*	69,90
T.F.X.**		70	,90	Pinball Fantasies**	54,90
		17	,,,,	Prime Mover*#	54,90
Goal *	59,90	CD-ROM		Shuttle*	59,90
Goblins 3*	74,90			Sensible Soccer**	49,90
Hattrick*#	79,90	Burning Steel*#	79.90	Sledler*	74,90
Hired Guns**#	79,90	Burntime*	79,90	Sim Life*	74,90
History Line*	79,90	Day of t. Tentacle*#	84,90	Soccer Kld**	59,90
Incredible Machine		Dagger of Amon Ra	79,90	Space Hulk**	59,90
Indiana Jones 4*	79,90	Der Patrizier*	79,90	Space Legends*	69,90
Indy Car Racing*#	79,90	Eye of Beholder 3	64,90	St. Thomas*	64,90
Ishar 2*	64,90	Hanniball*#	59,90	Street Fighter 2**	54,90
Jordan in Flight**	74,90	History Line*	59,90	Super Hero**#	59,90
Jurassic Park**	64,90	Iron Hellx**#	79,90	Syndicate**	64,90
Ultima 8 -	Paa	an**# 70	,90	Theatre of Death**	59,90
		an"# /9		Transarctica*	59,90
Kingmaker*#	64,90	Jurassic Park**#	64,90	Turrican 3**#	49,90
Lands of Lore*	59,90	Jutland #	99,90	Uridium 2**#	59,90
Larry 6*#	79,90	King's Quest 6**	84,90	Walker**	59,90
	89,90	Lands of Lore*#	79,90	Waxworks*	59,90
Links 386 Pro**		Rebel Assault #	84,90	Whales Voyage*	59,90
	44,90		64,90	WWF Europ.R.**	59,90
Links 386 Pro** Links Kurse je Lothar Matthäus F.*#	64,90	Ringworld #			The second second
Links 386 Pro** Links Kurse je	64,90 59,90	Space Quest 4	84,90	Zool 2**#	49,90
Links 386 Pro** Links Kurse je Lothar Matthäus F.*# Lotus 3** Mad News*#	64,90 59,90 79,90	Space Quest 4 Strike Commander**#	84,90 79,90		49,90
Links 386 Pro** Links Kurse je Lothar Matthäus F.*# Lotus 3** Mad News*# MIG- 29	64,90 59,90 79,90 54,90	Space Quest 4 Strike Commander**# The 7th Guest**#	84,90 79,90 119,90	Disketten	
Links 386 Pro** Links Kurse je Lothar Matthäus F.*# Lotus 3** Mad News*# MIG- 29 Might and Magic 5*	64,90 59,90 79,90 54,90 84,90	Space Quest 4 Strike Commander**# The 7th Guest**# Turrican 2**#	84,90 79,90 119,90 59,90	Disketten 10 HD 3.5° NoName	12,90
Links 386 Pro** Links Kurse je Lothar Matthäus F.*# Lotus 3** Mad News*# MIG- 29	64,90 59,90 79,90 54,90	Space Quest 4 Strike Commander**# The 7th Guest**#	84,90 79,90 119,90	Disketten	
Links 386 Pro** Links Kurse je Lothar Matthäus F.*# Lotus 3** Mad News*# MIG- 29 Might and Magic 5* Monkey island 2*	64,90 59,90 79,90 54,90 84,90 79,90	Space Quest 4 Strike Commander**# The 7th Guest**# Turrican 2**# Ultima Underw.1+2	84,90 79,90 119,90 59,90 84,90	Disketten 10 HD 3.5' NoName 10 DD 3.5' NoName	12,90 8,90
Links 386 Pro** Links Kurse je Lothar Matthäus F.*# Lotus 3** Mad News*# MIG- 29 Might and Magic 5* Monkey Island 2*	64,90 59,90 79,90 54,90 84,90	Space Quest 4 Strike Commander**# The 7th Guest**# Turrican 2**# Ultima Underw.1+2 Anleitung #= bel Druckleg	84,90 79,90 119,90 59,90 84,90	Disketten 10 HD 3.5" NoName 10 DD 3.5" NoName n nicht lieferbar, Vorbestellung	12,90 8,90 möglich
Links 386 Pro** Links Kurse je Lothar Matthåus F.*# Lotus 3** Mad News*# MiG- 29 Might and Magic 5* Monkey island 2*	64,90 59,90 79,90 54,90 84,90 79,90 Deutsche	Space Quest 4 Strike Commander**# The 7th Guest**# Turrican 2**# Ultima Underw.1+2 Anleitung #= bel Druckleg	84,90 79,90 119,90 59,90 84,90	Disketten 10 HD 3.5' NoName 10 DD 3.5' NoName	12,90 8,90 möglich

Tel.: 040 / 721 13 97

Fax.: 040 / 724 09 73 Bestellannahme: Mo.- Fr: 15 -20 Uhr; Sa.: 10 - 14 Uhr Gesamtpreisliste (liegt jeder Lieferung bei) kostenlos anfordern! Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme +4 DM zzgl.NN-Gebühr ab 250,-DM ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 18,-DM

Bergedorfer Str. 117 21029 Hamburg
Ladenpreise varlieren, Irrtürner und Druckfehler vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Alle Preise in DM.



und (natürlich) übern Berg weiter als zu Fuß ist, sucht man sich 'ne Abkürzung — unterm Berg durch. Ganz nett hier, bloß 'n bißchen dunkel: Mangels Fackeln können wir die Gänge nur durch unsere Geistesblitze erhellen. Man trifft hier auch nette Leute, die Euch allesamt grüßen lassen: eine Kompanie Zwerge mit Spitzhacken (zur Zeit schlecht drauf, wegen der miesen Situation im Bergbau), eine Koboldfamilie, drei Dutzend angreifende (vorher) beziehungsweise fünf flüchtende (nachher) Orks, außerdem natürlich den freundlichen Briefträger, der uns den üblichen Waschkorb mit Euren Leserbriefen bis hierher nachgetragen hat. Entsetzlich nachtragend, der Mann! Ach ja —

ASM-Redaktion, Feedback, Postfach 1870, 37258 Eschwege

Soundkarte

unsere Adresse:

und im Feedback der Ausgabe 9/93 habt Ihr geschrieben, daß die AdLib Gold 1000 praktisch SoundBlaster-kompatibel sei. Wie es der Zufall so wollte, beschloß ich gerade zu diesem Zeitpunkt, mir eine Soundkarte zu gönnen... und entschied mich schließlich für die AdLib Gold. Eine halbe Woche später war es dann soweit: Ich baute die Karte vorschriftsmäßig ein, installierte die Software und hörte mir die

Demos an. Nach diesem Hörge-

nuß sollte die Karte auch ihre Ta-

lente bei meinen Spielen unter Beweis stellen. Doch welches ich auch mühselig installierte, keines wollte die SoundBlaster- oder SoundBlaster-Pro-Einstellung akzeptieren. Das Maximum, welches ich erreicht habe, war der Ur-AdLib-Modus ohne digitalisierte Soundeffekte...

Da AdLib es anscheinend auch nicht für nötig hält, einen speziellen Windows-Treiber mitzuliefern, der es ermöglicht, unter Windows zu digitalisieren oder Wave-Dateien abzuspielen, bleibt mir nichts weiter übrig als mit der mitgelieferten Software für DOS vorliebzunehmen, die auch nicht gerade besonders üppig ausgefallen ist. Die guten Shareware-Programme unterstützen meistens eh nur die SoundBlaster-Karten von Creative Labs. Vielleicht könnt Ihr mir mal genau sagen, wie Ihr es geschafft habt, daß Eure AdLib Gold SoundBlaster(-Pro)-kompatibel ist... Falls alles nichts hilft: Wie stehen eigentlich die Chancen, daß Spiele auf den Markt kommen, die die AdLib Gold unterstützen?

Der Hersteller behauptet, es stehe eine wahre Flut solcher Programme und Spiele ins Haus. Was meint Ihr dazu? Ich hoffe, Ihr könnt mir weiterhelfen...

Captain Picard

(Anm. d. Red.: Zur Stelle, Captain! Die AdLib Gold 1000 soll eigentlich mit diversen Programmen und Hilfstools ausgeliefert werden. Eines davon haben wir damals beim Test als "Soundblaster-Vorgaukel-System" genutzt, es wird quasi wie ein Betriebssystem-Treiber vor dem Start des ieweiligen Spiels geladen. Schau noch mal in die Anleitung und auf die Disketten. Falls die Tools bei Dir fehlen, hilft garantiert ein Briefchen oder Fax an den Hersteller in den USA (Adresse findest Du im Begleitmaterial zur Karte).

Zu Deiner zweiten Frage: In Amerika hat die AdLib Gold eine

Amiga 18M) Amiga 187

Atari ST Amiga Atari S

A-Train /dt	85.95	92.95	
Aces of the Pacific & Mission /dt	-,-	79.95	-,-
Aces over Europe /dt	-,-	72.95	-,-
Air Combat Classics		83.95	
Alien Breed 2 /dt	49.95	-,-	-,-
Alone in the Dark 2 /dt		V.mö.	-,-
Ambermoon /dt	72.95	V,mö.	-,-
Anstoss /dt	68.95	68.95	-,-
Aufschwung 0st /dt	61.95	69.95	-,-
B17 Flying Fortress /dt	56,95	89.95	66.95
Battle Isle 2 /dt *	79.95	79.95	
Battle Isle & Data Disk. /dt	66.95	73.95	
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	47.95	47.95	
Betrayal at Krondor /dt		76.95	
Body Blows /dt	47.95	55.95	
Body Blows Galactic /dt	49.95	-,-	-,-
Bundesliga Manager Prof. 2.0 /dt	69.95	69.95	72.95
Burntime /dt	68.95	82.95	
Chaos Engine /dt	49.95		53.95
Chessmaster 4000 Turbo	-,-	61.95	-,-
Civilization /dt	76.95	89.95	69.95
Comanche /dt	-,-	94.95	-,-
Comanche Mission Disk. 1 /dt	,	49.95	
Comanche Mission Disk. 2 /dt	-,-	51.95	-,-
Das Schwarze Auge /dt	74.95	82.95	
Das Schwarze Auge 2 /dt	V.mö.	V.mö.	
Day of the Tentacle /dt	-,-	94.95	
Der Patrizier /dt	69.95	82.95	76.95

Der Schatz im Silbersee /dt	-,-	87.95	
Die Siedler /dt	79.95	*79.95	-,-
Dogfight /dt	66.95	89.95	-,-
Dune 2 /dt	52.95	62.95	-,-
Dungeon Hack /dt	-,-	89.95	
Eishockey Manager /dt	74.95	81.95	
Elfmania /dt	49.95		
Elite 2 - Frontier /dt	53.95	69.95	
Eye of the Beholder 3 /dt		87.95	
F-117A Stealth Fighter 2.0 /dt	69.95	89.95	
Fields of Glory /dt		89.95	
Flashback /dt	62.95	69.95	-,
Flight Simulator 5.0 /dt		129.00	
Formula 1 Grand Prix /dt	74.95	89.95	77.95
Gabriel Knight	-,-	69.95	
Goal! /dt	52.95	59.95	54.95
Goblins 3 /dt	-,-	85.95	-,-
Gunship 2000 /dt	67.95	89.95	-,-
Hired Guns /dt	62.95	82.95	- 64
Historyline 1914-1918 /dt	69.95	69.95	
Indiana Jones 4 /dt	87.95	94.95	
Indy Car Racing	-,-	69.95	
Ishar 2 /dt	58.95	58.95	67.95
Jurassic Park /dt	57.95	71.95	
Lands of Lore /dt		55.95	
Legend of Kyrandia 2 /dt	V.mö.	V.mö.	0.1.05
Lemmings 2 /dt	63.95	81.95	64.95
Lost Vikings /dt	69.95	85.95	
Lothar Matthäus /dt	64.95	V.mö.	-,-
Magic of Endoria /dt	69.95	81.95	
Master of Orion		86.95	-,-
Might and Magic 5 /dt		94.95	-,-
THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAM			

NHL Hockey /dt	-,-	79.95	-,-
Pacific Strike /dt	-,-	V.mö.	
Pacific Strike Scenario Disk. /dt		V.mö.	
Pinball Dreams /dt	49.95	63.95	-,
Pinball Fantasies /dt	55.95		
Pirates! Gold /dt	-,-	89.95	-,-
Police Quest 4	-,-	69.95	-,-
Prince of Persia 2 /dt		69.95	-,-
Privateer /dt	-,-	86.95	-,-
Privateer Speech Pack /dt		38.95	-,-
Railroad Tycoon Deluxe /dt	-,-	79.95	-,-
Red Baron & Mission Disk. /dt		79.95	
Return to Zork	-,-	84.95	-,-
Secret of Monkey Island 2 /dt	87.95	87.95	
Sensible Soccer '93 /dt	47.95	58.95	53.95
Shadow Caster /dt	-,-	75.95	
Silent Service 2 /dt	76.95	76.95	77.95
Silver Ball /dt	10.55	V.mö.	
Simon the Sorcerer /dt	*71.95	92.95	
Speed Racer /dt	77.47	66.95	
Star Trek 2 /dt		V.mö.	-
Starlord /dt	-,- F7 OF	89,95	E0.05
Street Fighter 2 /dt	57.95	63.95	58.95
Strike Commander /dt	7/1	89.95	-
Strike Commander Speech Pack /dt	-	35.95	
Strike Commander Tactical Oper. /dt.		33.95	
Stronghold /dt	-,-	89.95	-,-
Sub War 2050 /dt		V.mö.	
Syndicate /dt	61.95	79.95	
Syndicate Data Disk. /dt	V.mö.	35.95	-,-
T.F.X. /dt	V.mö.	V.mö.	
Task Force 1942 /dt		89.95	
Tornado /dt	69.95	69.95	-,-
Turrican 3 /dt	49.95		-,-
Ultima 7 /dt		84.95	-,-
Ultima 7 Teil 2 /dt		81.95	
Ultima Underworld 1 o. 2 /dt	je	76.95	
Uridium 2 /dt	49.95	-,-	
WWF European Rampage Tour	52.95	53.95	52,95
Wing Commander /dt	39.95		-,-
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	-,-	67.95	
Wing Commander 2 Special Op. 1&2 /dt		45.95	
Wing Commander Academy /dt		65.95	
Wiz'n'Liz /dt	58.95		
X-Wing /dt		94.95	
X-Wing Upgrade + Mission 1 /dt		57.95	
X-Wing Mission Disk. 2	-,-	44.95	

Aces Over Europe /dt Ambermoon /dt Anstoss /dt Aufschwung 0st /dt Die Siedler /dt Indy Car Racing Privateer /dt Sam & Max /dt Syndicate Data Disk. /dt Terminator Rampage Tornado /dt

73,— IBM-PC - Amiga - Amiğa & IBM-PC - IBM-PC 80. - Amiga - IBM-PC - IBM-PC · IBM-PC - IBM-PC

- IBM-PC

- Amiga & IBM-PC

139.00 209.00

Computer-ZUBEHÖR

512 KB Erweiterung für Amiga 500 2. Laufwerk 3,5" für Amiga Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)

Advanced Gravis analog Joystick PC Gravis Game Pad PC Sound Blaster Deluxe Edition /dt Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt Sound Blaster 16 /dt

CD-RO 49.90 119.00 7th Guest 75.00 48.00

Day of the Tentacle /dt **Dracula Unleashed** Eye of the Beholder 1-3 /dt Labyrinth of Time Lucas Arts Classic Adventures /dt 109.00 Mad Dog McCree Rebel Assault 105.00 Return to Zork Strike Commander /dt Tornado /dt

F-15 Strike Eagle 2 /dt F-16 Falcon /dt F-16 Falcon Mission 1 oder 2 /dt F-19 Stealth Fighter /dt F17 Challenge /dt Gunship /dt Indiana Jones 3 /dt

Alien Breed Special Edition

California Games 2 /dt

Legend of Kyrandia /dt Angebote M1 Tank Platoon /dt MAD TV /dt Maniac Mansion Midwinter 2 /dt North & South Pirates! /dt Project-X Secret of Monkey Island /dt Turrican /dt Turrican 2 /dt Wing Commander Zool /dt

21.95 22.95 22.95 22.95 30.95 30.95 30.95 25.95 je 21.95 32.95 32.95 32.95 24.95 23.95 23.95 23.95 36.95 36.95 34.95 39.95 26.95 26.95 28.95 28.95 30.95 36.95 36.95 -24.95 24.95 24.95 30.95 30.95 30.95 21.95 21.95 21.95 24.95 24.95 24.95 23.95 36.95 ---36.95 —.— 22.95 14.95 **—.— 22.95** 14.95 25.95 - .-29.95 29.95 ---

02871/8631 18 30 88 18 06 37 • 18 54 43 FAX 0 28 71 / 86 31 *(*

50 könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9, - DM) oder per Vorkasse (+ 4, - DM). Ab 150, - DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Bachler — Computersoftware

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

1/VI193

größere Bedeutung als bei uns – es sind dort bereits Stückzahlen davon verkauft worden, als die 16-Bit-Samplingkarten der allerneuesten Generation noch nicht verfügbar waren. Und mit dem 12-Bit-Verfahren der AdLib lassen sich ja recht gute und zudem speichersparende Ergebnisse erzielen.

Es ist also durchaus möglich und wahrscheinlich, daß zukünftige Spiele, die in den USA entwickelt werden, auch einen Spezialmodus für die AdLib Gold aufweisen.

jb)

A wie aktuell

ASM! A wie aktuell, und das ist der springende Punkt. Zum Beispiel die Grmpf Hmpf (für alte Hasen auch Xxxxx Xxxx) hat in ihrer Ausgabe 9/93 schon ausführlich Previews zu REBEL ASSAULT und SAM&MAX gehabt, in der ASM lediglich 'n Messefoto und drei Wörter. Ihr solltet mal über eine Namensänderung nachdenken.

A Middle Aged ASM-Rabbit

(Anm. d. Red.: Haben wir schon, bei der vorigen Ausgabe! Kennst Du eigentlich die CD-ROM-Version von Day of the Tentacle? Schau Dir mal die Demo am Schluß an, dann siehst Du, woraus man zusätzliche Stories türken kann. Wenn wir etwas in puncto Neuheiten schreiben, basiert das eigentlich schon auf ak-

tuellem Material. Und außerdem: Was ist besser – über ein Spiel schon ein halbes Jahr vor dessen Erscheinen zu berichten oder zirka zwei Monate vorher, so wie wir es meistens tun?

Wenn Du übrigens ein Fan der LucasArts-Spiele bist, darf ich Dich dann für die Special-Ausgabe 22 anspitzen? Da findest Du alles über und von LucasArts.

kate)

'ne Menge Fragen

Ich habe Euch schon dreimal geschrieben, und keinmal wurde mein Brief abgedruckt! Nun schreibe ich Euch das vierte Mal und hoffe, diesmal abgedruckt zu werden... Habt Ihr zu wenig Klopapier, daß Ihr Euch an unschuldigen Briefen vergreifen müßt, oder warum vermißt man seinen Brief im Feedback?

Aber nun zu etwas anderem. Erst mal ein dickes Lob an Euch. Was mir besonders gefällt ist, daß Space Rat wieder da ist und das vergrößerte Poster. Ob das neue Inhaltsverzeichnis vom Secret Service ein Lob verdient hat, darüber läßt sich streiten. Jetzt zu meinen Fragen, weshalb ich Euch überhaupt geschrieben habe:

- 1. Gilt eine formatierte Diskette auch als Raubkopie, wenn mal eine drauf war und der Name noch auf der Disk steht?
- 2. Letztens kaufte ich mir ein Spiel, das nach kurzer Zeit kaputtging. Kann ich mir dasselbe

Spiel von einem Freund, auch wenn es eine Raubkopie ist, auf meine Originaldisks kopieren, ohne irgendwelche Schwierigkeiten zu bekommen?

- 3. Was ist ein "880 Checksum Error" oder ein "Error Validating Disk" und was kann ich dagegen tun?
- 4. Ich formatierte einige Disks mit der Workbench und stellte fest, daß sie einen "Bad Sector" aufwiesen. Kann ich die Disks jetzt in die Tonne treten, oder soll ich die noch verwenden?
- 5. Was heißt es, wenn die Workbench unter einem Diskettenicon "DFO:1D" erkennen läßt?
- 6. Stimmt es, daß kopiergeschützte Programme keinen Virus bekommen können?
- 7. Was bringt mir die "Guru Meditation" mit dem Zahlencode, wenn ich eh nicht weiß, was er bedeutet?
- 8. Nun eine abschließende Frage zum Thema PC. Was ist der Unterschied zwischen einem DX-, einem DX2- und einem bald herauskommenden DX3-PC, und welcher ist davon am besten?

Chuck Rock

(Anm. d. Red.: Nein, da irrst du dich. Über das neue Inhaltsverzeichnis des Secret Service kann man sich nicht streiten. Weil mich da nämlich der Heiner mit meiner Pappkrone gemalt hat und jeglicher Angriff sofort als Majestätsbeleidigung betrachtet und mit Modulpokes nicht unter 12 Seiten Länge geahndet wird...

- 1. Nee, wieso sollte sie? Was Du auf Deine Disketten schreibst, kratzt doch niemanden.
- 2. Ja, ohne Probleme.
- 7. Ich weiß nicht. Was bringen Rechnercrashs überhaupt irgend iemandem?

Nee, im Ernst: Die Zahlencodes sind für Softwareentwickler beim Debuggen ihrer Programme nützlich. Da ist es nämlich durchaus nicht nur von Bedeutung, OB ein Programm sich ins Nirwana verkrümelt hat, sondern auch warum und von wo aus.

8. Ein 386DX ist ein ursprünglicher, echter 80386-Prozessor, der mit seiner Umgebung auf dem PC-Motherboard über einen vollen 32 Bit breiten Bus kommuniziert. Der 386SX ist eine reichlich lahme Spar-Version. Er arbeitet zwar intern mit 32 Bit, beschränkt sich aber extern auf 16 Bit wie ein 80286er. Der 486DX ist die "Vollversion" des 486ers: ein 32-Bit-Prozessor mit eingebauter Fließkomma-Einheit, die dem Coprozessor 80387 entspricht. Ein 486SX ist ebenfalls ein echter 32-Bitter, allerdings hat man hier die Fließkomma-Einheit stillgelegt. Darum ist dieser Prozessor bei rechenintensiven Anwendungen und komplexen Grafikaufgaben, die den Befehlssatz der FPU unterstützen, seinem "großen Bruder" DX deutlich unterlegen. Der 486DX-2 schließlich arbeitet intern und extern mit unterschiedlichem Systemtakt: Der interne ist doppelt so hoch wie der externe. Ein solcher Prozessor ist immer dann besonders fix, wenn es ums reine Rechnen geht. Die

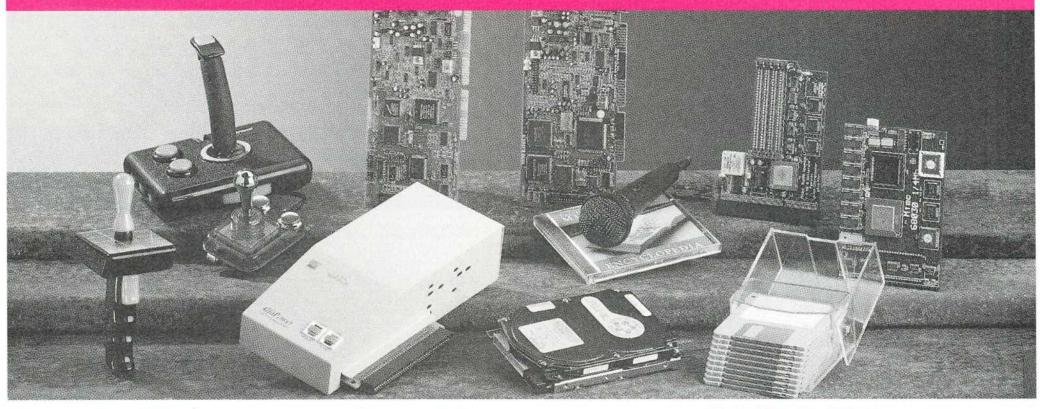








Bei SOFT & SOUND: Reihenweise Schweinepreise



Die neue Soundblaster-Generation ist da:

Soundblaster 16 Basic, deutsch299,00 Soundblaster 16 Multi CD, Soundblaster 16 Multi CD mit ASP Chip, deutsch.....*449,00

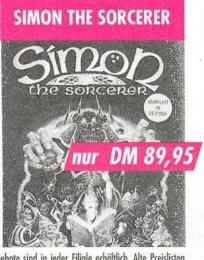
Superpreis!

Soundblaster Pro Deluxe mit Lemmings und Indy 500229,00 Festplatten für Amiga 500/500+/2000

-130 MB, 15ms, 8 MB Ram Opt....*649,00 -210 MB, 15 ms, 8 MB Ram Opt...*699,00 -250 MB, 15 ms, 8 MB Ram Opt...*749,00

Multi Media Kit 1: CD-Rom Mitsumi LU 005 S mit Soundblaster 16 Basic.*599,00 -mit Soundblaster 16 Multi CD*649,00 -mit Soundblaster 16 Multi CD ASP..*729,00 Multi Media Kit 1: Double-Speed CD-Rom mit Soundblaster 16 Basic*749,00 -mit Soundblaster 16 Multi CD*839,00 -mit Soundblaster 16 Multi CD ASP..*909,00

* Nicht lange warten, sofort bestellen. Nutzen Sie die zeitgemäßen Finanzierungsangebote von SOFT & SOUND. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.











Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alte Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Aces over Europe	84,95
Alien Breed	
Ballistic Diplomacy	49,95
Die Siedler	
Dracula	
Flugsimulator 5.0	.119,95
Goal	
Kingmaker	69,95
L. Matthäus Fußball	

56 068 Koblenz

MIU II Jan	04.05
NHL Hockey	
Nick Faldo's Golf	89,95
Penthouse Hot	
Numbers Deluxe	79,95
Seal Team	84,95
Speed Racer	69,95
Subwar 2050	94,95
Turrican 2	69,95
Unlimited Adventure	s84,95

CD-ROM Software:

"Lyrics" für Windows, Karaoke CD99,90 Visual Hot Girls......79,00 Visual Fantasies79,00 Moving Fantasies......99,00 Total Fantasies99,00 Covergirl Strip Poker89,00 (Abgabe nur an Volljährige)



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

Tel.: 0241 /30131 Schildstr. 4 52 062 Aachen Lange Wende 30 Tel.: 02932/1094 59 755 Arnsberg-Neheim Dr. Robert-Koch-Str.13 Tel.: 02202/43767 51 465 Bergisch-Gladbach Oldenburger Str. 44 Tel.: 030/3962821 10 551 Berlin Schloßhofstr. 1 Tel.: 0521/138033 33 615 Bielefeld 53 123 Bonn Schieffelingsweg 24 Tel.: 0228/625076 38 118 Braunschweig Holwedestr. 10 Tel.: 0531/508231 40 477 Düsseldorf Tel.: 0211/4910187 Gneisenaustr. 1 47 051 Duisburg Ulrichstr. 2-4 Tel.: 0203/21084 Tel.: 09131/26658 91 054 Erlangen Luitpoldstr. 15 79 106 Freiburg Lehener Str. 24 Tel.: 0761/287112 37 085 Göttingen David-Hilbert-Str. 2 Tel.: 0551/46563 Bergischer Ring 5 58 095 Hagen Tel.: 02331/26774 Tel.: 040/458115 20 144 Hamburg Beim Schlump 21 Beethovenstr. 57 Tel.: 040/224633 22 083 Hamburg 34 131 Kassel Lange Str. 81 Tel.: 0561/39463 24 116 Kiel Sternstr.18 Tel.: 0431/970046

Markenbildchen Weg 24 Tel.: 0261/31848

66 386 St. Ingbert

Von-Werth-Str. 20-22 Gottesweg 149 Kreuzstr. 8 Wakenitz Str.7 Braunschweiger Str. 104 Jungbusch Str. 3 Ferdinand Str. 8 Bahnhofstr. 13 Hamtorstr. 20 Edewechter Landstr. 4 Heinrich-Heine-Allee 7 Echternstr. 14 Alleestr. 3 Auf dem Thie 8 Mainzerstr.78 Saarbrücker Str. 22

Tel.: 0221/121806 Tel.: 0221/446499 Tel.: 06121/632722 Tel.: 0451/794345 Tel.: auf Anfrage Tel.: 0621/101203 Tel.: 0251/278515 Tel.: 06821/26797 Tel.: 02131/278967 Tel.: 0441/501445 Tel.: 0541/XXXXXX Tel.: 05171/72923 Tel.: 06331/75150 Tel.: 05971/2219 Tel.: 0681/638629 Tel.: 06831/88159 Tel.: 06232/49107 Wormser Landstr.24 Tel.: 06894/382850 Ludwig Str. 14

54 290 **Trier** 67 547 **Worms** 35 576 Wetzlar 38 300 Wolfenbüttel

Zuckerbergstr. 21 Luisenstr. 10 Altenberger Str.30 Heimstättenweg 23

Tel.: 0651/40532 Tel.: 06241/88444 Tel.: 06441/54520 Tel.: 05331/61820

Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

- Einkauf von neuen Produkten zum Testen
- Verbilligter Einkauf für Mitglieder
- Vereinseigentum kann zu Hause getestet werden
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Infoveranstaltungen

Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner

Kommunikation mit dem Arbeitsspeicher geht entsprechend langsamer vonstatten. Aber DX-3? Das hört sich eher nach 'ner Ente an.

3) Entweder ein Hinweis auf eine defekte Disk, oder eine, die mit einem Kopierschutz versehen ist. Im ersten Fall kannst Du Dir die Arbeit erleichtern und sie neu formatieren oder einen der vielen Disk-Monitore aus der PD besorgen und mit Akribie und be-Wahnsinn ginnendem Checksummen von Hand repa-

4) Es gibt in der PD (Fred Fish) Programme, die defekte Disketten verwalten können. Das klappt auch ganz gut, jedenfalls solange, bis Du zum ersten Male wichtige Daten drauf speicherst...

5) Ist mir noch nicht untergekom-

6)Falsch. Auch da kann ein Virus zuschlagen. Siehe "Lamer Exterminator"!

7) Kauf Dir das Buch von Ralph Babel und Du weißt, warum Du keine Chance hast...

jb)

Motzki

Liebe ASM-Crew, auf die Gefahr hin, von Euch als "Motzki" beschimpft zu werden, möchte ich mal meinen Senf zu einigen Punkten in ASM 10/93 loswerden...

Im Artikel über "Star Trek" gebt Ihr nur eine Adresse an, bei der Trekkies Dinge zu ihrer Lieblingsserie bestellen könne. In Hamburg sitzt ein Versandhandel, der auch Unmengen an "Star Trek"-Sachen hat. Die Adresse lautet:

Andere Welten, Richard Meyer, Rappstr. 13, 20146 Hamburg.

Dort bekommt man auch haufenweise Artikel zu anderen Filmen. Die Preise sind durchaus angemessen, und die Lieferung ist auch ziemlich schnell.

Bei der Aufzählung der Spiele zu "Star Trek" habt Ihr EGA-Trek vergessen. Dieses Spiel ist vor allem bei Leuten beliebt, die mit Windows nichts am Hut haben. Total verschlampt habt Ihr die "Star Trek"-Spiele, die es für den Amiga gibt.

Wenn ich mir die letzten Ausgaben der ASM einmal ansehe, muß ich feststellen, daß Ihr auch immer PC-lastiger werdet. Auch wenn viele Software-Firmen vom Amiga-Gleis abspringen, müßt Ihr das nicht nachmachen! Das Argument der Software-Firmen, daß auf dem Amiga so viele Raubkopien im Umlauf sind und sich daher jede Entwicklung nicht mehr lohnt, ist doch die blödeste Ausrede, die ich jemals gehört habe. Seht Euch doch mal an, wie viele Raubies im PC-Sektor unterwegs sind. 1992 kamen auf vier verkaufte PCs drei verkaufte Betriebssysteme. Im Klartext heißt das, daß sage und schreibe 25% aller neuen DOSen mit einem geklauten Betriebssystem laufen. Da kann man doch nur noch das Kotzen

Falls Ihr wie eine andere Software-Zeitschrift, die "bei München" residiert, für den Amiga keine Programme mehr testet, bleibt mir nur eine Grußformel übrig: "Macht's gut – und danke für den CD-Player!"

Christian

(Anm. d. Red.: Ach DER Christian ist das!

Danke für die Adresse! Kann schon passieren, daß der Amiga bei irgendeinem Themenbericht mal etwas unterrepräsentiert ist dafür gucken die PCler dann bei einem anderen Artikel in die Röhre. Wir wollen den Amiga und seine User definitiv NICHT aufgeben, im Gegenteil! Wir sehen mit Spannung auf die Weiterentwicklung. Der A1200 hat gut eingeschlagen und wird ja auch inzwischen ganz gut unterstützt. Das CD-32 steht erst am Anfang seiner Karriere; auch hier wird noch einiges passieren. Ohne den Amiga-Bereich wäre der Spielemarkt nicht mehr als ein halbfertiges Puzzle. Wir wollen uns aber um die gesamte

PC/IBM 1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA A TRAIN KOMPL, DT. VGA
A TRAIN KOMPL, DT. VGA
ACES OF THE PACIFIC & MISSION DISK DT. ANL. VGA
79.90
ACES OVER EUROPE VGA DT. VERSION 3,5"
AIR COMBAT CLASSICS inki. BATTLEHAWK 1942/
THEIR FINEST HOUR INKI. MISSION/ | THEIR FINEST HOUR inkl. MISSION/|
SECRET WEAPONS OF LW inkl. SCENERY DISKS	85.90
ALIEN BREED VGA DT. ANL. 3,5"	59,90
ALONE IN THE DARK KOMPL. DT. VGA	95.90
AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5"	89.90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5"	75.90
ARCHER MC LEANS POOL BILLIARD DT. ANL. VGA 59.90	
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	79.90
BATMANS RETURN VGA	89.90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49.90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 2 5"	86.90
BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA
BATRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DT. VGA BLUE AND GRAY VGA 3,5' BLUE FORCE VGA BRUTAL SPORTS FOOTBALL VGA 3,5" DT. ANL. 59.90 BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA

BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA

BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA

BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA39.90

BURN TIME KOMPL. DT. VGA

BUZZ ALDRIN INTO SPACE KOMPL. DT. VGA

GAMPAIGN DATA DISK 3 5" KOMPL. DT. VGA CAMPAIGN DATA DISK 3,5" KOMPL. DT. VGA CARRIERS AT WAR CONSTR. KIT CHESSMASTER 4000 TURBO WINDOWS 3,5" CIVIL AIRCRAFT FLIGHTTRAINER 2.2 KPL DT. 3,5" 79.90 CLASSIC ADV. COMP. INCL. LOOM/MONKEY ISLANDS/ INDIANA JONES/MANIC MANSION/ZAK MCKRACKEN 99.90 COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS/ F 19 STEALTH F./SILENT SERVICE 2 3,5" COMANCHE DATA DISK KOMPL. DT. COMMANCHE MISSION DISK 2 KOMPL. DT. 3,5" * CYBERRACE DT. ANLEITUNG VGA 3,5 CYBERRACE DT. ANLEITUNG VGA 3,5
DARK SUN - SHATERED LAND - SSI 3,5" VGA
DAS SCHWARZE AUGE SCHICKSALSKL. KPL. DT. VGA89.90
DAY OF TENTACLE - M. MANSION 2 - KOMPL. DT. VGA
B9.90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5"
DOOM KOMPL. DT. VGA 3,5"
79.90
DRACULA DT. ANL. VGA 3,5"
79.90
DYNATECH KOMPL. DT. VGA
ECOQUEST 2 - LOST SECRET OF RAINFOREST VGA
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5"
75.90
EISTE 2 DT. ANL. KOMPL. DEUTSCH VGA 3.5"
75.90

ELITE 2 DT. ANL. KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5" EMPIRE DE LUXE VGA EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5" EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA 85.90 EXELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2/JIMMI WHITE/ JAMES POND 2/CAR & DRIVER FALCON 3.0 / DATA MIG 29 VGA 3,5" FANTASY EMPIRE -SSI- 3,5" FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA
FLASH BACK KOMPL. DT. VGA
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5"
59.90 FLIGHTSIMULATOR 5.0 VGA 3,5" FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5" FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5"
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANSISCO 3,5"
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5"
** FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT. VGA FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO VGA

GABRIEL KNIGHT - SIERRA- VGA 3,5"
GATEWAY II - HOMEWORLD- VGA 3,5"
GOAL - DINO DINIS - DT. ANL. VGA 3,5"
GOBLIINS 2 KOMPL. DT. VGA GOBLIINS 3 KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5" HANNIBAL KOMPL. DT. VGA HARPOON 2 DT. ANL. 3,5" * HIGH COMMAND VGA 3,5 HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5"
INDY CAR RACING DT. ANLEITUG 3,5" INDOCENT DT. ANL. VGA 3,5"
ISHAR 2 DT. ANL. VGA 3,5"
KASPAROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5"
KINGMAKER KOMPL. DT. VGA 3,5"
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5" KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT.
KRUSTYS FUNHOUSE DT. ANL. VGA 3,5" *
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE - VGA 3,5" *
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA
LEMMINGS 2 DT. ANL. VGA
LEISURE SUIT LARRY 6 VGA 3,5" *
LINKS PRO NUR AB 386 ER VGA
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA
LINKS SCENERY BELTRY VGA
LINKS SCENERY BELTRY VGA
LINKS SCENERY BELTRY VGA

LINKS SCENERY MINISRBOOK VGA 3 5" LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5" LINKS SCENERY St.ANDREWS VGA 3,5" LINKS SCENERY KAPALUA VGA 3,5" *

LOTHAR MATTHAEUS KOMPL. DT. VGA 3,5"

LORDS OF POWER COMPILATION INCL. RED BARON/
SILENT SERVICE 2/RAILROARD TYCOON/
PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5"

95.90

LOST TREASURES OF INFOCOM 1 (20 TITEL)

65.90 LOST IN TIME 18.2 KOMPL. DT. VGA 3.5"
LOST IN TIME 18.2 KOMPL. DT. VGA 3.5"
LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL)
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA
LOTUS TURBO CHALLANGE 3 VGA 3.5"
MASTER OF ORION -MICROPROSE- 3,5" ENGL.
MC DONALDS LAND DT. ANL. 3,5"
METAL 8.1 ACE VGA 3.5"

MC DONALDS LAND DT. ANL. 3,5"
METAL & LACE VGA 3,5"
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA
MIGHT & MAGIC 4 VGA KOMPL. DT.
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT VGA 3,5"
MIGHT & MAGIC 5 ENGL. VERS. VGA
MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5"
MORTAL COMBAT DT. ANL. VGA 3,5"
NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5"
NFL ICFHOCKEY DT ANL. VGA 3,5" NHL ICEHOCKEY DT.ANL. VGA 3,5" ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5" ORIGIN SCREEN SAVER PATRIOT VGA PENTHOUSE HOT NUMBERS VGA DT. ANL

PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KOMPL. DT. 3,5" PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA PINBALL WINDOWS DYNAMICS DT. ANL. VGA 3,5" PINBALL DHEAMS DT. ANL. VGA
PINBALL WINDOWS DYNAMICS DT. ANL. VGA 3,5"
PIRATES GOLD !! KOMPL. DT. VGA
POWERHITS BATTLETECH
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5"
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5" KOMPL. DT.
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5"
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5" VGA
RETURN TO ZORK VGA 3,5"
RINGWORLD -REVENGE OF THE PATRIARCH- VGA
SAM & MAX ENGLISCH 3,5"*
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.
SEVEN CITIES OF GOLD 2 3,5"
SHADOW CASTER DT. ANL. VGA 3,5"
SHADOW OF COMET KOMPL. DT. VGA
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"
SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5"
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. VGA 3,5"
SIM CITY DELUXE DT. ANL.

SIM CITY DELUXE DT. ANL. SIM FARM VGA 3,5"

SIM FARM VGA 3,5"

SIM LIFE VGA DT. ANL.
SKAT '92 KOMPL. DT.
SPACE HULK DT. ANL. VGA
SPACEWARD HO! KOMPL. DT. VGA
SPACE QUEST SAGA TEIL 1-4 ENGL.
SPACE QUEST 5 VGA KOMPL. DT.
SPEEDRACER DT. ANLEITUNG 3,5"
STARLORD-MICROPOSE-VGA 3,5"
STARTBEK: JUDGEMENT BITES VG
STARTBEK: JUDGEMENT BITES VG STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3.5 STAR WARS CHESS DT. KURZANL. VGA 3,5" STERNENSCHWEIF: DSA 2 KOMPL. DT. * PC/IBM

STREET FIGHTER 2 VGA 3,5"

STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA.
STRIKE COMMANDER SPEECHPAK 486ER/SOUNDBL.
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5" STHIKE CUMM. IACTICAL OPTIONS VGA 3,5"
STRIP POKER 3 SUPER-VGA/DIGI SPEECH 3,5"
STRONGHOLD VGA 3,5"
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA
SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT.*
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5" *
TERMINATOR CHESS VGA 65.90 69.90 89.90 85.90 39.90 **75.90** TERMINATOR CHESS VGA 79.90 THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEMPTRESS/ THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEM DUNE/SHUTTLE DT. VGA TORNADO DT. HANDBUCH VGA TRANSARCTICA DT. ANL. VGA T.X.F.-TACTICAL FIGHTER EXP.-3,5" ULTIMA 7 TEIL 2 SERPENT ISLE VGA ULTIMA 8 KOMPL. DT. VGA 3,5" ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5" ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5" ULTIMA 8 INDERWORI D 2 DT ANIL VGA 65.90 75.90 79.90 75.90 89.90 45.90 ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA ULIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5" WALLSTREET MANAGER KOMPL. DT. VGA 3,5" WARLORDS 2 VGA 3,5"
WAYNE GRETZKY 3 ICEHOCKEY VGA
WHEN TWO WORLDS WAR 3,5"
WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5"
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5" * WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5" WIZARDRY TRILOGY 2 (W5/W6/W7) 3,5" WIZARDRY 7 KOMPL, DT. VGA. XENOBOTS DT. ANL. VGA X-WING DT. ANL. VGA X-WING UPGRADE KIT KOMPL, DT. 3,5" X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5" YOI JOE KOMPL. DT. VGA 3,5" YSERBIUS -SIERRA- VGA 3,5" 49.90

PC/IBM Sonderposten

688 ATTACK SUB MARINE DT. ANL. VGA. NUR 3,5" 29.90 AIR, LAND, SEA COMP. INCL. STORMOVIK SU 25/ INDIANAPOLIS 500/688 ATTACK SUB. DT. ANL. 5.25' | NDIANAPOLIS 500/688 ATTACK SUB. DT. ANL. 5,25" | 39.90 |
B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5" - MICROPROSE- BANE OF COSMIC FORGE - WIZARDRY 6-KPL. DT. 29.90 |
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25" | 29.90 |
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5" | 29.90 |
BATTLETECH 2 CERSCENT HAWKS REVENGE | 29.90 |
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25" | 29.90 |
CAPTIVE 3,5" | 29.90 |
CARTIVE 3,5" | 29.90 |
CASTEL SUI DT ANL 5 25" | 19.90 |
CASTEL SUI DT ANL 5 25" | 34.90 |
34.90 | 34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.90 |
34.90 | 34.9 CASTELS II DT. ANL. 5,25" CIVILIZATION -MICROPROSE- 3,5" VGA COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS. 3,5" CONQUEST OF CAMELOT -SIERRA- 3,5" CONQUEST OF LONGBOW -SIERRA- VGA 5,25" CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5" DARK HALF -ACCOLADE-3,5" DELUXE STRIP POKER 2 3,5" DOGFIGHT - MICROPROSE - 3,5" VGA ECOQUEST 1 VGA 5,25"
ELVIRA 2 - JAWS OF CERBERUS- 3,5 VGA
ERIC THE UNREADY VGA 3,5"
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANLEITUNG 3,5" VGA
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5" F15 STRIKE EAGLE 3 -MICROPROSE- 3,5" VGA FALCON 3.0 -MICROPROSE- 3,5" VGA FORMULA ONE GRAND PRIX -MICROPROSE- 3,5" VGA GOLDRUSH -SIERRA-GRAND PRIX UNLIMITED -ACCOLADE- 3,5"

29.90

49.90

34.90

39.90 19.90

29.90

14.90

34.90 29.90 29.90 29.90

39.90

19.90 29.90 24.90 29.90 34.90 19.90

29.90

34.90

29.90 29.90 29.90 29.90 34.90

GUNSHIP 2000 -MICROPROSE- 3,5" VGA HARDBALL 3 VGA 3,5"
HARPOON VERS. 1.2.1. DT. ANL. 5,25"
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25"
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25"
HEXUMA KOMPL. DT. VGA 5,25"
HEXUMA KOMPL. DT. VGA 5,25"
HILL STREET BLUES
HOOK KOMPL. DT. VGA 3,5"
HUMANS VGA NUR 3,5"
HUMANS VGA NUR 3,5" HUMANS VGA NUR 3,5" 34,90 HUMANS JURASSIC LEVELS 3,5" VGA -STAND ALONE- 29,90

IMMORTAL 3,5"
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT. 3,5"
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT. 3,5"
INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-KPL. DT. 3,5"
INDIANAPOLIS 500 VGA 3,5"
ISHAR - LEGEND OF THE FORTRESS- DT. ANL. 3,5" 29,90 JURASSIC PARK VGA 3.5'

KRISIS IN THE KRELIM VGA LAFFER UTILITIES -SIERRA-LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL LEGACY -MICRPROSE- 3,5" VGA LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. VGA NUR 5,25" LIFE & DEATH 2 -THE BRAIN- 3,5" VGA

45.90 45.90

LOOM -LUCASFILM- VGA 3,5" LORD OF THE RINGS 2 -TWO TOWERS- DT. ANL. 3,5" M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5" MAD TV KOMPL. DT. 3,5" VGA MAGNETIC SCROLL COMPILATION INCL. FISH/CORRUPTION/GUILT OF THIEVES

MANCHESTER UNITED EUROPE 3,5"

MANIAC MANSION 3,5"

MANTIS - FIGHTER - MICROPROSE VGA NUR 3,5"

MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. VGA 3,5" - LUCASFILMMONKEY ISLAND 2 VGA 3,5" - LUCASFILM-MONKEY ISLAND 2 VGA 3,5" -LUCASFILM-NIGEL MANSELL RACING CHALLINGE 3,5" VGA OBITUS 3,5" -PSYGNOSIS-OPERATION STEALTH DT. ANL. 3,5" PINBALL MAGIC NUR 3,5" POLICE QUEST 1 VGA 3,5" POLICE QUEST 2-SIERRA-POOL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA NUR 5,25" POPUI OLIS INCL. PROMISED I ANDS 3.5"

POPULOUS INCL. PROMISED LANDS 3,5" POWERMONGER DT. ANL. VGA 5,25" PREMIER MANAGER VGA 3,5" PRO TENNIS TOUR 2 -GREAT COURTS 2 -5,25" VGA 29.90 RAILROAD TYCOON NUF RAMPART DT. ANL. 5,25'

REACH FOR THE SKIES DT. ANL,. 3,5" REALMS KOMPL. DT. VGA 5.25" **RICK DANGEROUS 23.5** ROBOCOP 3 VGA 3,5" DT. VERSION ROCKET RANGER NUR 5,25" SARGON V CHESS 29.90

SARGON V CHESS 29.90
SHUTTLE DT. ANL. VGA 5,25"
SPECIAL FORCES - MICROPROSE - VGA
SPELLCASTING 201 - SORCERERS APPLOANCE - 3,5"
SPELLCASTING 301 - SPRINGBREAK - 5,25
STAR CONTROL 2 DT. ANL. 3,5" VGA
STREET FIGHTER 1 NUR 3,5"
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES - VGA 3,5"
SUPER TETRIS 5,25"
SUPERSOCCER - STARBYTE - KOMPL, DT. 3,5"
TEAM YANKEE - PANZERSIMULATION - VGA 3,5"
TENNIS CUP 2 3,5"

TENNIS CUP 23 TERMINATOR 2 3,5" THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25' THUNDERHAWK AH 73 M VGA
TIME QUEST 3,5" VGA
TOYOTA CELICA GT 4 RALLEY NUR 3,5"
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.
ULTIMA TRLOGY 2 (U4/U5/U6) 5,25"

ULTIMA UNDERWORLD 1 DT.KURZANL. VGA5,25" 34.90
UTOPIA INCL. NEW WORLDS NUR 3,5"
VALHALLA VGA 3,5" DT. ANL.
WAXWORKS -ACCOLADE- 3,5"
29.90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5"
29.90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5"
29.90 WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3.5" WWF WRESTLING 3,5" VGA YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. 5,25"

ZAK MCKRACKEN NUR 3,5

ZOOL DT. ANL. 3,5"

42

Versand: Liegnitzer Str. 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: 08142/9011&8079&8273 Telefax 08142/54654

BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 - 17.00 Uhr "LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT) 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG Karolinenstr./Ecke Karlstr. Mo.-Fr. 9 - 13 + 13.30 - 18 Uhr, Sa. 9 - 12

IBM/PC CD-ROM

AEGYPTEN -MULTIMEDIA-	
	75.90
AFRIKA -TRAVELMAGIC-	59.90
AUSTRALIEN - MULTIMEDIA-	75.90
B17 FLYING F. & SILENT SERVICE 2	85.90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69.90
BEAUTY AND THE BEAST	79.90
BERTELSMANN LEXIKON "GESCHICHTE"	119.90
BERTELSMANN LEXIKON "WIRTSCHAFT"	119.90
BLUE FORCE	89.90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA *	85.90
CASTLE MASTER/3 D COSTRUCTION KIT DT. ANL	
CD 16 EDUTAINMENT KIT: INCL. SBLASTER 16 AS	P/
CDROM LAUFWERK INTERAKTIVLAUTSPRECHEF	3/
	099.90
CD CADDYS	19.90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1	85.90
CHESS MASTER 3000	59.90
CHESSMASTER PRO WINDOWS	99.90
CHRONIK DES 20. JAHRHUNDERTS	189.90
CINEMANIA -MICROSOFT - FILMDATENBANK	139.90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM/MANIAC MANSI	
INDIANA IONEO O MONVEY ICLAND A VOMBL DT	00 00
INDIANA JONES 3/MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. COLOR MAGIC -CLIPY ARTS IM TIF FORMAT CONAN THE CIMMERIAN CURSE OF ENCHANTIA DANGER HOT STUFF VOL. 2 DARK SUN -SHATTERED LANDS- DRACULA UNLEASHED SYGA DER PATRIZIER KOMPL. DT. DESKTOP PUBLISHERS DREAM	69.90
COLOR MAGIC -CLIPT ARTS IN TIP FORMAT	
CONAN THE CIMMERIAN	49.90
CURSE OF ENCHANTIA	49.90
DANGER HOT STUFF VOL. 2	39.90
DARK SUN -SHATTERED LANDS-	79.90
DRACULA UNLEASHED SVGA	89.90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	89.90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM	79.90
DINOSAUR ADVENTURE	79.90
DUNE	59.90
EUROPEAN RACERS RENNSIMULATION INCL.	
MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL.	85.90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DEUTSCH	
EYE OF BEHOLDER 3	49.90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49.90
F15 STRIKE EAGLE 3	99.90
GIF IT NEWS 1000DE GIF Bilder	45.90
GOBLIINS 2 DT. ANL.	99.90
GRAPHMAGIC 2 ausges. Grafik. PD & Shareware	59.90
GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO	49.90
HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL, DT.	65.90
HOT NEWS	19.90
HUMANS INCL. JURASSIC LEVELS	65.90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT.	119.90
	119.90
INCA KOMPL. DT. INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-ENCHANCED	89.90
	109.90
IRON HELIX	
JONES IN THE FAST LANE	39.90
JURASSIC PARK DT. ANL.	79.90
KINGS QUEST 5	39.90
KINGS QUEST 6	49.90
LABYRINTH OF TIME LAURA BOW 2 · DAGGER OF AMON RA	79.90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA	75.90
LEGEND OF KYRANDIA	49.90
LINKS COLLECTION INCL. LINKS GOLF FIRESTONE/BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB LOOM	
FIRESTONE/BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB	75.90
LOOM	49.90
LORD OF THE RINGS	99.90
LOOP IN THE TIME VOMEL IN DELITION	22.20
LOST IN THE TIME KOMPL. IN DEUTSCH	119.90
LOST IN THE TIME KOMPL. IN DEUTSCH LOST TREASURES OF INFOCOM 2	119.90
LOST TREASURES OF INFOCOW 2	
MAD DOG MC CREE	119.90 89.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC -	119.90 89.90 75.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER MICROPROSE-	119.90 89.90 75.90 69.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90 119.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF-	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90 119.90 99.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT - MOZART-	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90 119.90 99.90 119.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY-	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90 119.90 99.90 119.90 119.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT -GOLF- MICROSOFT -MOZART- MICROSOFT -STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 49.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT -BOLL- MICROSOFT -MOZART- MICROSOFT -STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISI ANDES 1 I LICASEIL M	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90 29.90 99.90 119.90 149.90 44.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT -BCETHOVEN- MICROSOFT -MOZART- MICROSOFT -MOZART- MICROSOFT -STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90 119.90 99.90 119.90 49.90 44.90 29.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT -GOLF- MICROSOFT -MOZART- MICROSOFT -STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0	119.90 89.90 75.90 69.90 49.90 119.90 119.90 119.90 49.90 49.90 49.90 49.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 49.90 49.90 49.90 49.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90 119.90 99.90 119.90 44.90 29.90 44.90 54.90 75.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT -FBETHOVEN- MICROSOFT -MOZART- MICROSOFT -STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm'	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90 119.90 99.90 119.90 49.90 44.90 29.90 49.90 54.90 54.90 8 35.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm* RED STORM RISING & CARRIER COMMAND	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 99.90 119.90 44.90 29.90 44.90 54.90 55.90 8 35.90 29.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE-	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 29.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 54.90 75.90 8 35.90 29.90 8 9.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - FRETHOVEN- MICROSOFT - FRAVINSKY- MICROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - ST	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 99.90 119.90 49.90 44.90 54.90 54.90 89.90 89.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC · Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 29.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 44.90 29.90 85.90 89.90 89.90 85.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT -GOLF- MICROSOFT -GOLF- MICROSOFT -STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC · Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM -MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 29.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 29.90 85.90 85.90 \$59.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT -FEETHOVEN- MICROSOFT -MOZART- MICROSOFT -STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM -MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 99.90 119.90 44.90 29.90 54.90 54.90 54.90 85.90 85.90 85.90 85.90 85.90 86.90 86.90 86.90 86.90
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - WOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - MICROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - STRAVINSKY- MINDROSOFT - STRAVINSKY- REPETURN GRAVING - RAYTRACE UND AND AND AND AND AND AND AND AND AND A	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 54.90 54.90 75.90 89.90 89.90 85.90 85.90 69.90 45.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC · Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 29.90 85.90 85.90 85.90 69.90 45.90 109.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - HOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.J.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - RAYTRACE UND AND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 44.90 29.90 44.90 75.90 89.90 89.90 89.90 69.90 44.90 29.90 80.90
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - WOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT.	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 54.90 54.90 54.90 54.90 89.90 89.90 85.90 85.90 85.90 87.90 88.90 89.90 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - RAYTRACE UND AND AND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC Ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 85.90 89.90 99.90 85.90 85.90 85.90 85.90 87.90 87.90 88
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC · Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4	119.90 89.90 75.90 69.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 44.90 29.90 89.90 99.90 89.90 99.90 89.90 109.90 109.90 109.90 49.90 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - WOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7	119.90 89.90 75.90 69.90 89.90 49.90 119.90 119.90 44.90 54.90 54.90 75.90 89.90 85.90 85.90 85.90 87.
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - STRAVINSKY- MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - RAYTRACE UND ANDREP COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS *	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 99.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 89.90 85.90 85.90 85.90 85.90 85.90 86.90 45.90 45.90 45.90 46.
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - RAYTRACE UND AND AND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC - CA. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 SPIELE DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENIGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 89.90 99.90 99.90 85.90 85.90 85.90 86.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 46
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT -MOZART- MICROSOFT -MOZART- MICROSOFT -STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM -MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III -MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL.HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STEILAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 54.90 75.90 89.90 85.90 85.90 87.90 87.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - STRAVINSKY- MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - RAYTRACE UND ANDREE PERFECT RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 45.90 85.90 85.90 85.90 86.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 69.90 45.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC · RAYTRACE UND AND - RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STEILLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE,	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 85.90
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTERMICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT -MOZART- MICROSOFT -MOZART- MICROSOFT -STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - RAYTRACE UND AND GRED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM -MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC Ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC Ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC CB. 600 MB SHAREWARE DEATLEN 2 SPIELE DTP, GRAFIK, ANIMAL SHERLOCK HOLMES III -MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, I UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL.	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 54.90 75.90 8.90 85.90 85.90 85.90 87.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - WOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - RAYTRACE UND AND AND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - SCENERIE SHAREWARE MAGIC Ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC Ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS * TOP SHAREWARE SAMMLUNG	119.90 89.90 75.90 89.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 54.90 75.90 85.90 85.90 85.90 85.90 85.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC · RAYTRACE UND ANDERE BIIDER/PGM' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STEILLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG TORNADO DT. ANL.	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 45.90 85.90 85.90 85.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - RAYTRACE UND ANDROPEROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC Ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC Ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, I UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG TORNADO DT. ANL. TRANSWORLD KOMPL DEUSCTH	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 45.90 85.90 85.90 85.90 85.90 85.90 85.90 99.90 45.90 169.90 49.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC · RAYTRACE UND ANDERE BIIDER/PGM' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STEILLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG TORNADO DT. ANL.	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 45.90 85.90 85.90 85.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ARREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG TORNADO DT. ANL. TRANSWORLD KOMPL DEUSCTH TRAVEL MAGIC - USA NORDWESTEN-	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 45.90 85.90 85.90 85.90 85.90 85.90 85.90 99.90 45.90 169.90 49.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, I UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS * TOP SHAREWARE SAMMLUNG TORNADO DT. ANL. TRANSWORLD KOMPL DEUSCTH TRAVEL MAGIC - USA NORDWESTEN- ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	119.90 89.90 75.90 89.90 119.90 119.90 119.90 119.90 54.90 54.90 75.90 89.90 85.90 85.90 85.90 69.90 45.90 45.90 45.90 45.90 69.90 DUNE 79.90 29.90 69.90
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - RAYTRACE UND ANDROPE RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF TORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC Ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, I UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG TORNADO DT. ANL. TRAVEL MAGIC - USA NORDWESTEN- ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1 ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 49.90 85.90 89.90 85.90 86.90 45.90
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT -BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM SICK - BAYTRACE WARDONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STEILAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, IUND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG TORNADO DT. ANL. TRANSWORLD KOMPL DEUSCTH TRAVEL MAGIC - USA NORDWESTEN- ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1& 2 ULTIMA UNDERWORLD/WING COMMANDER 2	119.90 89.90 75.90 89.90 119.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 54.90 75.90 85.90 85.90 85.90 69.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 69.90 69.90 DUNE 79.90 29.90 39.90 39.90 39.90
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC CB. 600 MB SHAREWARE DEDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, I UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG TORNADO DT. ANL TRANSWORLD KOMPL DEUSCTH TRAVEL MAGIC - USA NORDWESTEN- ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2 ULTIMA UNDERWORLD FINCL. MISSION 1 & 2 ULTIMA UNDERWORLD FINCL. MISSION 1 & 2 UNING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	119.90 89.90 75.90 89.90 119.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 54.90 75.90 8 85.90 85.90 85.90 69.90 45.90 45.90 109.90 69.90 29.90 69.90 109.90 69.90 109.90 69.90 109.90 69.90 109.90 69.90 109.90 69.90 109.90 69.90
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC CB. 600 MB SHAREWARE DEDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, I UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG TORNADO DT. ANL TRANSWORLD KOMPL DEUSCTH TRAVEL MAGIC - USA NORDWESTEN- ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2 ULTIMA UNDERWORLD FINCL. MISSION 1 & 2 ULTIMA UNDERWORLD FINCL. MISSION 1 & 2 UNING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	119.90 89.90 75.90 89.90 119.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 54.90 75.90 8 85.90 85.90 85.90 69.90 45.90 45.90 109.90 69.90 29.90 69.90 109.90 69.90 109.90 69.90 109.90 69.90 109.90 69.90 109.90 69.90 109.90 69.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - MICROSOFT - STRAVING MU.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2 . 0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM	119.90 89.90 75.90 89.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 85.90 85.90 85.90 86.90 45.90 46.90 46.90
MAD DOG MC GREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL.HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STEILAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, I UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG TORNADO DT. ANL. TRANSWORLD KOMPL DEUSCTH TRAVEL MAGIC - USA NORDWESTEN- ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2 ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2 ULTIMA UNDERWORLD FINCL. MISSION 1 & 2 WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2 WING COMMANDER 2 INCL. OPER 1 & 2/SPEEC	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 54.90 75.90 8 59.90 69.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 69.90 69.90 50.90 69.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - GOLF- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIGROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MICROSOFT - MICROSOFT - STRAVING MU.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2 . 0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF THE PHANTOM	119.90 89.90 75.90 89.90 49.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 54.90 75.90 8 59.90 69.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 69.90 69.90 50.90 69.90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE MANTIS FIGHTER - MICROPROSE- MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - BEETHOVEN- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - MOZART- MICROSOFT - STRAVINSKY- MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM M.U.D.S. DT. ANLEITUNG PEGASUS 2.0 PIXEL PERFECT PROTOSTAR RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm' RED STORM RISING & CARRIER COMMAND RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE- RETURN OF ZORK RINGWORLD SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIE SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP. Grafik, Animat. SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHED STUNDENGLAS KOMPL. DT. SOUND SENSATION SPACE QUEST 4 STELLAR 7 STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * SUPER II SHAREWARE TENNIS CUP II THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG TORNADO DT. ANL. TRANSWORLD KOMPL DEUSCTH TRAVEL MAGIC - USA NORDWESTEN- ULTIMA 0 BE WING COMMANDER 1 ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2 WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2 WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2 WING COMMANDER INCL. OPER 1 & 2/SPEEC WILLY BEAMISH WOLFPACK *	119.90 89.90 75.90 89.90 119.90 119.90 119.90 44.90 29.90 44.90 29.90 85.90 85.90 85.90 86.90 45.90 46.90 46.90

Leerdisketten

	2HD 2DD	NoName 10er NoName 10er Noame 10er Noame 10er		9. 19. 5. 12.	91
-		-	 		

Amiga CD 32 Neuheiten

ALFRED CHICKEN DT. ANL. D-GENERATION DT. ANL.	49.90 49.90
MORPH DT. ANLEITUNG 65.90 PINBALL FANTASIES DT ANL.	69.90
SLEEPWALKER DT. ANLEITUNG ZOOL DT. ANL.	79.90 54.90

Soundkarten / Zubehör

JOYSTICK GARVIS ANALOG PRO JOYSTICK GARVIS SCHWARZ- JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTMAST JOYSTICKVERLÄNGERUNG 15-POLIG MATSUSHITA DOUBLESPEED CD ROM LAUFWER	59.90 165.90 79.90 69.90 165.90 24.90
MAUSMATTE MIDIBLASTER	6.90 389.90
RUDDER PEDALS THRUSTMASTER	219.90
SCREENBEAT AKTIVBOXEN/ALLE SOUNDK. SILICON MAUS/SERIELL/3 TASTEN	49.90 45.90
	379.90
SOUNDBLASTER 2.0 DELUXE DT HANDBUCH	379.90
SOUNDBLASTER PRO DELUXE DT HANDBUCH VIRTUAL PILOT -PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE- WAVEBLASTER - CREATIV-	199.90 149.90 359.90

Soga Maga Driva

Sega Mega Drive	
MEGA CD 2 INKL. ROAD AVENGER DT. VERSION	549.90
MEGA DRIVE 2 BASE SET DT. VERSION	199.90
ALADIN DT. ANL. ARIELLE, DIE MEERJUNGFRAU DT. ANL. ASTERIX 2 DT. ANLEITUNG BATTLEOADS DT. ANL. BILL WALSH FOOTBALL DT. ANLEITUNG BLADES OF RENEGANCE DT. ANLEITUNG	75.90
ASTERIX 2 DT. ANLEITUNG	105.90
BATTLEOADS DT. ANL.	89.90
BILL WALSH FOOTBALL DT. ANLEITUNG	89.90
BLADES OF RENEGANCE DT. ANLEITUNG	79.90
BUBSY BOBCAT DT. ANL.	90.00
DOUBLE CLUTCH	89.90
FLASHBACK DT. ANL.	99.90
GUNSTAR HEROES DT. ANL.	89.90
HAUNTING DT. ANLEITUNG *	99.90
HOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	99.90
INTERNATIONAL SOCCER DT. ANL.	99.90
JAMES BOND 007 - THE DUELL- DT. ANL.	00.00
HIRASSIC PARK DT ANI	99.90
L H X 2 DT. ANLEITUNG *	89.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2 DT. ANL.	99.90
MEGA LO MANIA DT. ANL.	85.90
MICKEY & DONALD DT. ANL.	75.90
MICHO MACHINES DI. ANL.	79.90
MORTAL COMBAT	109.90
RANGER X	89.90
SHINOBI 3 DT. ANL.	89.90
SNAKE RATTLE 'N ROLL DT. ANLEITUNG	99.90
SON OF CHUCK DT. ANLEITUNG	99.90
SONIC THE HEDGEDOG 2 DT. ANL.	79.90
STREETS OF HAGE 2 DT. ANL.	115.90
SUMMER CHALLENGE DT ANI	69.90
SUPERMAN DT. ANL.	89.90
SUPER KICK OFF DT. ANL.	89.90
TECHNO CLASH DT. ANL.	99.90
BLADES OF RENEGANCE DT. ANLEITUNG BUBSY BOBCAT DT. ANL. CHAKAN DT. ANL. DOUBLE CLUTCH FLASHBACK DT. ANL. GUNSTAR HEROES DT. ANL. HAUNTING DT. ANLEITUNG * HOCKEY 94 DT. ANLEITUNG * HOCKEY 94 DT. ANLEITUNG * HOCKEY 94 DT. ANLEITUNG * HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG * HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG * HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG * LOTUS BOND 007 -THE DUELL- DT. ANL. JUNGLE STRIKE JURASSIC PARK DT. ANL. L H X 2 DT. ANLEITUNG * LOTUS TURBO CHALLENGE 2 DT. ANL. MICKEY & DONALD DT. ANL. MICKEY & DONALD DT. ANL. MICRO MACHINES DT. ANL. MICRO MACHINES DT. ANL. MORTAL COMBAT RANGER X SHINOBI 3 DT. ANL. SNAKE RATTLE 'N ROLL DT. ANLEITUNG SON OF CHUCK DT. ANLEITUNG SONIC THE HEDGEDOG 2 DT. ANL. STREETS OF RAGE 2 DT. ANL. STREETS OF RAGE 2 DT. ANL. STREETFIGHTER 2 DT. ANL. SUPERMAN DT. ANL. SUPERMAN DT. ANL. THUNDERFORCE 4 DT. ANL. THUNDERFORCE 4 DT. ANL. THUNDERFORCE 4 DT. ANL. VIRTUAL PINBALL DT. ANL. VIRTUAL PINBALL DT. ANL. VIRTUAL PINBALL DT. ANL. ZOOL DT. ANLEITUNG *	79.90
VIRTUAL PINBALL DT. ANL.	99.90
WARSPEED DT. ANL.	89.90
ZOOL DI. ANLEHONG	03.50

AMIGA	
BARDS TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL. BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB BATLETOADS DT. ANL. 1 MB * BAZOOKA SUE KOMPL. DT. 1 MB * BEAVERS DT. ANL. BLASTER DT. ANL. BLASTER DT. ANL. 1 MB BLOB DT. ANLEITUNG BOBS BAD DAY DT. ANL. BODY BLOWS GALACTIC A 1200 DT. ANL. BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG 1 MB * BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KD / 1 MB BURNTIME KOMPL. DT. ASDO/A2000 BURNTIME NUR A1200 KOMPL. DT. CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB CHAMPIONSHIP MANAGER 93 CIVILISATION 1 MB KOMPL. DT. COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS/ SILENT SERVICE 2/F 19 STEALTH FIGHTER CRYSTAL KINGDOM DIZZY DAS SCHWARZE AUGE: DSK 1 MB KOMPL. DT.	34.90 65.90 65.90 49.90 69.90 69.90 65.90 45.90 65.90 49.90 65.90 49.90 65.90 49.90 65.90 49.90 65.90 69.90 65.90 69.90 66.90 69.90 66.90 69.90 66.90 69.90

Versand Service GmbH

Amiga

,9	
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL. JONATHAN 1 MB KOMPL. DT. JURASSIC PARK DT. ANL. 1 MB K 240 DT. ANL. 1 MB LEGACY OF SORASILS DT. ANL. 1 MB LEGACY OF SORASILS DT. ANL. 1 MB LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB LOTHAR MATTAEUS KOMPL. DT. 1 MB MAGIC BOY DT. ANLEITUNG MEAN ARENAS MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB MORTAL COMBAT DT. ANL. 1 MB MORPH DT. ANL. NICKY BOOM 2 DT. ANL. ONE STEP BEYOND DT. ANL. PANZER BATTLES 1 MB	59.90
JONATHAN 1 MB KOMPL, DT.	79.90
JURASSIC PARK DT. ANL. 1 MB	59.90
K 240 DT. ANL. 1 MB *	55.90
LEGACY OF SORASILS DT. ANL. 1 MB *	54.9
LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB	69.9
LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB	75.90
MACIC BOY DT ANI EITUNG	65.90 59.9 0
MEAN ADENAS	49.9
MONKEVISI ANDS 2 KOMPI DT 1 MR	70.0
MORTAL COMBAT DT ANI 1 MB *	79.9 59.9
MORPH DT ANI	49.9
NICKY BOOM 2 DT. ANL.	65.9
ONE STEP BEYOND DT. ANL.	54.9
PANZER BATTLES 1 MB	59.9
PATRIZIER 1 MB KOMPL. DT. PENTHOUSE -HOT NUMBERS- DT. ANL. PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE DT. ANL. 1 MB	79.9
PENTHOUSE -HOT NUMBERS- DT. ANL.	39.9
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE DT. ANL. 1 MB	59.9
	59.9
	59.9
PREMIERE MANAGER 2 DT. ANLEITUNG 1 MB	
	59.9 89.9
	89.9
CIMILIEE DT ANII AEOO/AGOOO	85.9
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB *	75.9
SINK OR SWIM DT. ANL.	39.9
COCCED KID DT ANI	66 0
SPOCE HILLK DT. ANL. 1 MB SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. STARDUST DT. ANL. 1 MB *	65.9
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL.	69.9
STARDUST DT. ANL. 1 MB *	
STEIGENBERGER HOTELMAN KOMPL. DT.	54.9
OUDEDEDOO DE AMB	59.9
SUPERFROG DT. ANL. 1 MB	49.9
T E V TACTICAL FIGURED EVP. A 1200 *	65.0
THEATRE OF DEATH DT ANI FITTING 1 MR	50 0
TORNADO DE HANDRUCH 1 MB	65.9
TRANSARCTICA KOMPL. DT 1 MB	59.9
TRAPS & TREASURS DT. ANL.	59.9
SUPERFING DT, ANL. 1 MB SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB T. F. X TACTICAL FIGHTER EXP A 1200 * THEATRE OF DEATH DT. ANLEITUNG 1 MB TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB TRANSARCTICA KOMPL. DT. 1 MB TRAPS & TREASURS DT. ANL. TRODDLERS DT. ANL. TURRICAN 3 DT. ANL. 1 MB INDIVIDUAL ID T. ANL. 1 MB	65.9
TURRICAN 3 DT. ANL. 1 MB	49.9
WAR IN THE GULF KOMPL, DT. 1 MB	75.9
WHALES VOTAGE DT. ANL. TWO	75.9
WHEN TWO WORLDS WAR DT. ANLEITUNG 1 MB	
	59.9
WOODYS WORLD DT. ANL, 1 MB WORLD LEGEND DT. ANL.	39.9
VOLIDEIDT ANI.	50.0
700L 2 4500/PLUS600/2000 DT ANL 1 MR *	54 0
ZOOL 2 NUR AMIGA 1200 *	54 0
Preishits Amiga	
3D CONSTRUTION KIT 2.0 1 MB	39.9

ricisilits Allinga	
3D CONSTRUTION KIT 2.0 1 MB 688 ATTACK SUBMARINE ADRENALYN DT. ANL AGONY -PSYGNOSIS- ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB AMNIOS	39.90
688 ATTACK SUBMARINE	19.90
ADRENALYN DT. ANL.	19.90
AGONY -PSYGNOSIS-	29.90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29.90
AMNIOS	15.90
AQUAVENTURA 1 MB	29.90
ARMOUR GEDDON -PSYGNOSIS-	29.90
B 17 FLYING FORTRESS -MICROPROSE- 1 MB	39.90
BANE OF COSMIC FORGE - WIZARDRY 6- 1MB	29.90
BARDS TALE 3 DT. ANL	29.90
BATMAN THE MOVIE DT. ANL.	19.90
BATTLECHESS 2 DT. ANL.	29.90
BATTLEHAWKS 1942	29.90
BATTLESQUADRON DT. ANL.	19.90
BATTLETECH 1	24.90
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6- 1MB BARDS TALE 3 DT. ANL. BATTLEDHESS 2 DT. ANL. BATTLEHAWKS 1942 BATTLEHAWKS 1942 BATTLESQUADRON DT. ANL. BATTLETECH 1 BILLS TOMATO GAME DT. ANL. BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB BSS JANE SEYMOUR BUDOKHAN CALIFORNIA GAMES 2	29.90
BLACK GOLD KOMPL, DT. 1 MB	29.90
BSS JANE SEYMOUR	19.90
BUDOKHAN	29.90
CALIFORNIA GAMES 2	29.90
BUDOKHAN CALIFORNIA GAMES 2 CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE 1 MB CAPTIVE DT. ANL. CASTLES 1 MB KOMPL. DT. CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL. CHAMPIONS OF KRYNIN	10.00
CAPTIVE DI. ANL.	24.00
CASILES IMB KUMPL, DI.	20.00
CHAMBIONS OF KRYNIN	20.00
CHAOS ENGINE DT. ANL. 1 MB	39.90
CHAOS ENGINE DT. ANE. TWO	29.90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB CHART ATTACK COMPLATION INCL. LOTUS 1/	20.00
CHART ATTACK COMPLATION INCL. LOTUS 1/ VENUS/JAMES POND/GHOULS N GHOST CHUCK ROCK 2 - SON OF CHUCK ROCK - CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	34.90
CHLICK BOCK 2 - SON OF CHLICK BOCK -	29.90
CHUCK YEAGERS 2 0 DT ANI	19.90
	29.90
COVERT ACTION -MICROPROSE- 1 MB	29.90
CREATURES DT. ANLEITUNG	29.90 19.90
CYCLES -MOTORRADRENNEN-	29.90
DEADLINE INFOCOM-	15.90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1 MB	39.90
DELLIXE STRIP POKER 2	29.90
DEUTEROS KOMPL, DT. 1 MB	29.90
DOGFIGHT -MICROPROSE- 1 MB	39.90
DOODLEBUG DT. ANL.	19.90
DREAM TEAM COMPILATION ICL. SIMPSONS/	
WWF WRESTLING/TERMINATOR 2	39.90
DR. DOOMS REVENGE DT. ANL.	19.90
DR. DOOMS REVENGE DT. ANL. EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL. EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB FACE OFF ICEHOCKEY	19.90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB	39.90
FACE OFF ICEHOCKEY	24.90 39.90
FATE -GATES OF DAWN - KOMPL, DT. TMB	39.90
	29.90
F 17 CHALLENGE DT. ANL.	29.90 35.90
F 19 STEALTH FIGHTER DT. KURZANLEITUNG	29.90
FIRST SAMURAI DT. ANL.	24.90
FISTFIGHTER FOOTBALL CRAZY COLLECTION INCL. KICK OFF	
FINAL WHISTLER/PLAYERMANAGER	34.90
FORMULA ONE GRAND PRIX -MICROPROSE- 1 MB	
FUTURE WARS - TIME TRAVELLER -	29.90
GEM "X"	29.90
GOLF -MICROPROSE- 1 MB	29.90
GRAND PRIX CIRCUIT - ACCOLADE-	24.90
CHAIR PLANTAGE TO THE STREET AND STREET AS A STREET AS	

Preishits Amiga GUNBOAT - ACCOLADE- 1 MB GUNSHIP 2000 - MICROPROSE- 1 MB HÄGAR - THE HORRIBLE-HARD NOVA

HARD NOVA	29.90
HARPOON 1.21 DT. ANL, 1 MB HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD	29.90 19.90
HILL STREET BLUES	29.90
HONDA R V F DT. ANL.	29.90
HUMANS 1 MB HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS	29.90
INDIANA JONES 3 ADV KOMPL. DT.	35.90
INDIANAPOLIS 500	29.90
INVEST KOMPL, DT, 1 MB ISHAR KOMPL, DT.	19.90
IT CAME FROM THE DESSERT INCL. ANTHEADS	39.90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL. KGB DT. ANL. 1 MB	29.90
KICK OFF 2	19.90
LEANDER -PSYGNOSIS- LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT. 1 MB LEGEND OF KYRANDIA KOMPL DT. 1 MB LOOM -LUCASFILM- 1 MB	29.90
LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL, DT. 1 MB	39.90
	29.90
LOST DUTCHMAN MINE LOTUS TURBO CHALLENGE 2	19.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 1 MB	29.90
LURE OF TEMPTRESS KOMPL. DT. 1 MB M1 TANK PLATOON DT. KURZNLEITUNG 1 MB	29.90
MAD TV KOMPL, DT. 1 MB	39.90
MANIOUSCOTED INUTED ELIDODE	29.90
MANCHESTER UNITED EUROPE MANIAC MANSION MC DONALD ISLAND MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB MEGATRAVELLER 2 KOMPL. DT. 1 MB MICROPROSE SOCCER DT. ANL. NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB OBITUS 1 MB	19.90
MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB	29,90
MEGATRAVELLER 2 KOMPL. DT. 1 MB	29.90 29.90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	19.90
	29.90
OPERATION STEALTH 1 MB PACIFIC ISLANDS - TEAM YANKEE II- 1 MB	29.90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29.90
PANZA KICK BOXING DT. ANL. PARASOL STARS -RAINBOW ISLANDS 2 DT. ANL. PICTIONARY	24.90
PINBALL MAGIC DT. ANL.	29.90
PIRATES! DT. ANL. 1 MB POOL OF DARKNESS	29.90 29.90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS	29.90
POOL OF DARKNESS POPULOUS INCL. PROMISED LANDS POPULOUS 2 DT. ANL. PROMISED LANDS	34.90
PREMIERE MANAGER 1 MB	19.90
PRINCE OF PERSIA	29.90
PUSH OVER QWAK DT. ANL.	29,90 29.90
R-TYPE 2	19.90
REACH FOR THE SKIES DT. ANLEITUNG 1 MB RICK DANGEROUS 2 DT. ANL.	34.90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT. 1 MB	19.90
ROBOCOP 3 KOMPL. DT. 1 MB ROBOSPORTS 1 MB	29.90 29.90
ROCKET RANGER/TV SPORTS FOOTBALL	29.90
SECRET OF MONKEY ISLANDS 1 KOMPL. DT. 1 MI SECRET OF SILVER BLADES	39.90 29.90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. 1 MB	34.90
SHUTTLE 1 MB SILKWORM	29.90 19.90
	19.90
SPACE CRUSADE 1 MB	29.90
SPECIAL FORCES - MICROPROSE- 1 MB	39.90
STARBYTE SUPERSOCCER KOMPL. DT. 1 MB	19.90
STELLAR 7 - SIERRA- STRIKE FLEET	29.90
SUPER HANG ON	24.90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29.90
SUPER SPACE INVADERS TEAM YANKEE DT. ANL. 1 MB PANZERSIM	29.90
TEARAWAY THOMAS	29.90
TENNIS CUP II TERMINATOR 2	24.90 19.90
THE PLAGUE DT. ANL.	15.90
THUNDERHAWK AH 73 M DT. ANL. 1 MB TITUS THE FOX	29.90
TRANSWORLD KOMPL. DT. 1 MB	19.90
TROLLS TURRICAN 2 DT. ANL.	29.90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	29.90
VIRGIN COMPILATION INCL. DUNE 1/FLOOR 13	29.90
LURE OF TEMPTRESS/GHOSTBUSTERS 2 DT. VERS	29.90
VROOM INCL. VROOM DATA DISK DT. ANL. WATERLOO DT. ANL.	29.90 19.90
WAXWORKS -ACCOLADE- KOMPL. DT. 1 MB	29.90
WING COMMANDER 1 1 MB	29.90
WIZ KID WOLFCHILD 1 MB DT. ANL.	29.90 29.90
WWF WRESTLEMANIA WRESTLING	24.90
ZAK MCKRACKEN ZOOL 1 MB DT. ANLEITUNG	29.90
ZYCONIX DT. ANL.	19.90
Abgabe nur solange Vorrat reicht	
Amiga Zubehör	

Amiga Zubehör

AMIGA ACTION REPLAY 3 A 500	199.00
AMIGA ACTION REPLAY 3 A 2000	219.00
AMIGA MOUSE	49.90
DISKBOX FÜR 80 X 3,5" DISKS	19.90
ELECTR. BOOTSELECTOR DFÜ-DF3	39.90
EXTERNES LAUFWERK 3,5"	119.90
GRAVIS GAME PAD	39.90
	159.90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29.90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29.90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39.90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR MINI	34.90
MOUSEMATTE	6.90
ROM/ROM PLATINE KICK 2.0/1.3 A 500	99.90
SPEICHERERWEITERUNG AUF 1 MB	59.90
X-COPY PROFESSIONAL TOOLS INCL. HARDWARE	74.90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar – Irrtum vorbehalten / Liste gegen frankierten Rückumschlag.

Bitte Computertyp angeben. / Versandkosten: Nachnahme plus DM 9.00

Vorkasse im Inland nur per Euroscheck plus DM 8.00 Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20.00 Versand

BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Spieleszene kümmern – das war immer so, und das wird auch in Zukunft so bleiben.

sz)

Erwachsene unter sich

Moin, Moin, liebe BRAVO, S(ch)portsfreunde!!! Peter!!! Endlich hat es mal einer gesagt (Editorial ASM 10/93): Warum nicht mal ein Kind sein? Das versuche ich einigen Leuten (den "Erwachsenen", von denen ich seit einigen Jahren selbst einer bin, aber keine Lust darauf habe) schon länger beizubringen. Doch wenn ich nachts um halb zwölf die Anlage aufdrehe, um noch mal meine F-16 zu bestücken und ein, zwei Runden zu drehen, oder wenn Opa Tentacle vergeblich versucht, die Verrückten Bernhard, Hoagie und Laverne zu verkleinern (*ding ding* - lach, brüll!!), ernte ich von meinem meist kurze Zeit später im Büro erscheinenden Vater nur mißbilligende Blicke: "Wann wirst du endlich erwachsen?" Dann denke ich mir immer, daß nicht erwachsen sein eigentlich eine Art erholsamer Kurzurlaub ist....

Das Erwachsensein gehört zum Beruf eines jeden Menschen ab 21, man muß mit Vernunft, überlegt handeln etc. (ich will das jetzt nicht genau definieren, das würde zu weit gehen), aber die meisten Menschen können sich spätestens ab dem 30. Lebensjahr nicht mehr mit Problemen

und der Gedankenwelt von Jugendlichen und Kindern auseinandersetzen, nichts mehr damit anfangen. Statt dessen wundert es die "Erwachsenen", wenn man (Schüler, Student oder Berufsanfänger) sich aufgrund mangelnder Möglichkeiten, die Freizeit zu gestalten, die zudem noch spärlich ausfällt und dann noch zu den unglücklichsten Zeiten vorhanden ist, den abgelaufenen Tag mit ein, zwei Stunden Computerspielen ausfüllt und ein, bestenfalls zweimal pro Woche zum Sport geht. Meiner Meinung nach ist ein Computer ein perfektes Medium, der nicht schon wieder hohes geistiges Niveau fordert, wie z.B. ein "pädagogisch wertvolles" Buch (Blödsinn). Ein Computer ist ein Medium unserer Gesellschaft, das einem Faszination vermittelt, - jemandem Befehle zu geben, der sie dann prompt ausführt (wenn die Befehle logisch sind);

- jemanden kommandieren zu können:

- im Dienst einer befolgten Sache legitim Macht auszuüben und mit ihr umzugehen lernen;

- auf dem Bildschirm durch sichtbare Kontrollen Dauerbestätigungen zu haben, um die an einem Tag frustrierenden Erlebnisse schneller verarbeiten zu können (das Schwierige ist natürlich, Traum und Wirklichkeit zu unterscheiden)....

Ob man nun einfach konfiguriert, einen Brief schreibt, Grafiken entwickelt, programmiert, orientierte Programme betreibt (simpler ausgedrückt: COMPUTERSPIELT): Es macht Spaß!!!

Die von den Erwachsenen oft so hochgespielte Gewalt bei Jugendlichen kommt bestimmt nicht von Computerspielen (der kleine Nachbarsjunge rennt schließlich auch nicht mit einer M16 durch die Stadt und ballert auf alles, was nach Hakenkreuz oder Aliens aussieht)....

Was ich mit dem ganzen Gesabbel klarstellen wollte, ist schon mit einem Satz gesagt/geschrieben:

Leser des ASMs, nehmt Euch ruhig pro Tag eine Stunde Zeit, um ein bißchen "nutzloses" Zeug, wie eben das Computerspielen, zu treiben, um den Alltag mal zur Seite zu schieben, sich vom Schulstreß o.ä. zu befreien, und kauft weiterhin den Aktuellen Software Markt, damit Ihr ja nicht die "pädagogisch wertvollen" Programme kauft, sondern die, die Euch Spaß machen!!!

Balboa bzw. Rakete aus Welliehausen bei Hameln

(Anm. d. Red.: Freut mich, daß ich mit meinem Edi in der 10/93 Deinen Nerv getroffen habe. Auch andere Leser haben mir geschrieben, daß es ihnen streckenweise schwer auf den selbigen geht, immer angepaßt sein und und unter Druck stehen zu müssen. Bevor die Computerindustrie den Managern mit Schlips und weißem Kragen in die Hände fiel, war sie ein Tummelfeld von genialen Bastlern, die ihren persönlichen Träumen (wie im Fall des ersten Apple) mit Flußdiagramm und Lötkolben beim gemeinsamen Tüfteln mit Freunden in der heimischen Garage auf die Spur kamen.

Heute merkt man dem "Gebrauchsgegenstand" Computer nur noch wenig von der früheren Faszination an. Ich finde, daß man die tollen Erfahrungen, die Du beschreibst, vielleicht noch eher mit einem alten Basic-Computerchen Marke "31024 Bytes free, OK" machen kann als mit Windows-gestylten, Megabyteprotzenden High-End-PCs von heute, deren Innenleben ohnehin kaum ein User mehr durchblickt.

Hey, Peter, darf ich auch ein bißchen dazu sabbeln? Hört auf diesen Mann. Der sollte doch glatt Bundespräsident werden. Die Message ist klar: Macht was Ihr wollt, gebt einen Dreck auf das, was andere sagen, Hauptsache Ihr habt EUREN Fun. Übrigens, Balboa: Versuch mal 'ne Session F-15 III mit der "March ör Die" von Motörhead (volles 120-db-Programm) und 'nem Six-Pack Billig-Bier (Stichwort: Aldis Rache). Dann kannst Du die FX vergessen.

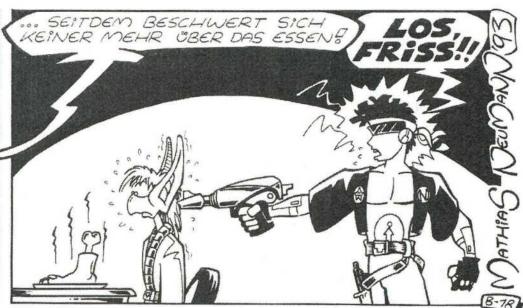
cus)

Nachruf

Mein Name ist Duncan McLeod. Ich wurde vor 16 Jahren in den schottischen Highlands geboren. Ich finde diese Zeitung Scheieiei, und ich bin nicht allein!!! (Anm. d. Red.: Stimmt, Du klingst, als stündest Du neben Dir. – sz). Al-







Schon geschnallt, Leute? Hier geht's um den **Preis!**

ENIXORYMES.

The second secon
Das hier ist nur ein Auszug ***)
aller Spiele für Ihr System.
FUNTASTIC liefert Ihnen alles,
was international zu haben ist:
Wir sind der Spiele-Händler
mit dem größten Sortiment.
Game nicht gefunden? Anrufen!
Alle Neuheiten versenden wir
mit als 1. Versand-Händler.
Rechtzeitig vorbestellen!

Disketten für Systeme: Preise in DM	W	W DC
Preise III DM	TAT	100
Gravis UltraSoundCard Gravis Analog PRO Stick Gravis GamePad Thrustmaster FlyStick GameBlaster VGA on TV		86
Gravis GamePad	43	48
Thrustmaster FlyStick.		119
GameBlaster VGA on TV		454
! Mindest - Bestellwert!	40	.40
1869 - Der Reeder 20 Lost Treasures 1	96	00
4 Crystals Of Trazere1	03.	76
7 Cities Of Gold 2 7th Sword Of Mentor	.n.	65
A-Train 3D	68.	74
A-Train 3D A.G.E. 3D Adv.Gal.Emp	68.	80
Access Denied 3D Aces Of Pacific & Data 1	n.	101
Aces Over Europe	n.	91
Aces Over Europe African Trail Simulation	.n.	36
Air Bucks 1.2 (New) Air Force Commander Airbus A320 USA Edition	58.	72
Airbus A320 USA Edition	65	84
Aircraft Company Simul Akira Alfred Chicken	72.	n
Akira	72.	n
Alien 3	58	80
Alian Broad /	au	T)
Allo Allo Ambermoon (Amberst. 2) Ambush At Sorinor American Gladiators	65	65
Ambush At Sorinor	80	84
American Gladiators	49	55
Anstoss !	.72	72
Apokalypse	49	96
Archon Ultra	.ou	86
Archon Ultra Armada Navy Strat Battles Armored Fist	n	58
Armored Fist	n	94
Ashes Of Empire ATAC Adv.Tact.AirComm. Aufschwung Ost	.00	30 88
Aufschwung Ost	.65	72
Avenger A-10 F5	n	/9
B. A. T. 2 Barcode-Battler	120	120
Batman Returns	.86	92
Battle Isle 93	.72	86
Battletoads Bazooka Sue	.58	65
Bazooka Sue Reano	58	65
Beano	.65	76
Betrayal At Krondor	n	84
Black Crypt	.22	80
Blob	58	n
Bloodnet	n	.100
Blue Force - Cop J. Ryan	n	/9
Bobs Bad Day Body Blows 1	.50	55
Brian The Lion Brutal Sports Football	.72	n
Brutal Sports Football	.65	76
Bubba - Stix	.79	86
Burn Time	.14	80
Campaign 2 Cannon Fodder	.86	86
Cannon rodder	o	86
Capitol Hill Captive 2 - Liberation Carrier Strike South Pac	.65	86
Carrier Strike South Pac	84	74
Carriers At War 2 Asia	n	94
Caveworld	n	91
Caveworld Challenge 5 Realms	n	.106
Championship Man. 93	49	6/
Championship Man. 93 Chaos Engine	72	86
Chuck Rock 2 jr	49	n
Civilization	17	/ 4
Clash Of Steel	50	/4
Claws Clayfighter	n	80
Cliffhanger Cobra Mission XXX	72	86
CodeCracker	n	36
CodeCrackerComanche Maxim.Copter	1	94
Combat Air Patrol	0	n
Companions Of Xanth Conquered Kingdoms	r	70
Conquest Of Japan	89	95
Continuum	79	83

	A STATE OF	
Cool World	26	60
Coomia Casashaad	.0C.	40
Cool World	00	55
Crazy Cars 5	.49	22
Crazy Sports Football	.05	./9
Creepers	.02	62
Curse Of Enchantia 1	.02	.02
Cyber Empire (SSI)	.89	./9
CyberRace	n	.86
D-Day Daemonsgate - Dorovan	.94	.65
Daemonsgate - Dorovan	./4	.86
Dandy	.58	.65
Dandy Danger Zone FS	n	.72
Dark Legions Dark Seed 1	68	.76
Dark Seed 1	74	.36
Dark Sun - Shatt. Lands	n	.72
Dark World Darklands - Heroic Ad	76	.86
Darklands - Heroic Ad	.95	.94
Darkmere Das schwarze Auge 2 Daughter Of Serpents Der Clou - M. Stuvysent	.79	.94
Das schwarze Auge 2	.82	.91
Daughter Of Serpents	.72	.77
Der Clou - M. Stuvvsent	.65	.72
Der Patrizier	72	91
Die Siedler		
Diplomacy	48	64
Diplomacy Disaster Strikes	65	76
Disposable Hero	50	.70
DISPOSABILE HEIO	00	102
DMZ: Legend Of Skulik		103
Doc Maione	07	.07
DogratDog world	62	.02
Dogright F5 Aenai W	0/	.94
Dominium	58	./4
Double Dragon 3	55	.58
Double Dragon 3 Dracula (Bram Stoker) Dragon Strike	79	.83
Dragon Strike	n	.48
Dragons Lair 3	hX.	10
Dragonsphere Dream Team Compilat Drift RPG	n	.94
Dream Team Compilat	52	.58
Drift RPG	76	.76
Dune 2 (Battle Arrakis) Dungeon & Drags Hack	50	.62
Dungeon & Drags Hack	n	.86
Dynahlaster	53	60
FcoQuest 2 Rainforest	n	62
Fishockey Manager	79	86
Dynablaster EcoQuest 2 Rainforest Eishockey Manager Elder Scrolls Elfmania	n	72
Elder Scrolls	60	./4
Elimania	00	06
Elisabeth I Elite 2 - High Frontier	00	.00
Elite 2 - High Frontier	00	.00
Elvira 2 - Jaws	02	00
Empire Deluxe (WIN)	n.	-/4
Entity	05.	.12
Enc The Unready	n.	.04
Evasive Action FS	n.	94
Evasive Action FS Eye Of Beholder 3 F-14/18 C.A.P. F. Pharkas Pharmacist	n.	80
F-14/18 C.A.P.	04	n
F. Pharkas Pharmacist	n.	/4
F.A. Premier Leag. Footb. F1 World Championship. F117A Nighthawk	80.	86
FI World Championship.	/9.	94
F117A Nighthawk	91.	106
F15 Strike Eagle 3	79.	92
F15 Strike Eagle 3 Falcon v3.0 Data Mig-29	n.	54
Fatal Strokes Fealty - Vietnam Sim	72.	79
Fealty - Vietnam Sim	n.	94
Fields Of Glory Fighting For Rome	86 .	94
Fighting For Rome	n.	79
Final Conflict	65.	72
Final Conflict	49.	55
Flashback	65.	72
Flashback	79.	86
Flight Simulator Toolkit	n.	86
FM3 Football Manager 3	72.	86
Fornotten Castles	n	05
Freelancer	n	86
Freelancer	n	86
G Taylors Socc Ch	55	72
Cabriel Knight - New Orl	n	100
Gates Of Dawn - Fate	41	41
Cateway 2 - Homeworld	n.	65
Gateway 2 - Homeworld Gear Works SuperPuzzle	66	66
Conosia	72	70
GenesiaGlobal Gladiators	50	/2
Globdule Spletform	65	11
Globdule - Splatform Gnome Alone	0).	72
Cobline 2	00.	07
Goblins 3 Grand Prix F1 (Micropr)	/4.	00
Grand Prix F1 (Micropr)	/9.	04
Grandest Fleet Great War 14-18 (SSI)	n	94
Great War 14-18 (SSI)	n	103
Croons Colt (1) Loadhett	1 17	60
Gulp - Fishings	86	86
Gunship 2000	72	92
Gulp - Fishings. Gunship 2000 Hand Of Saint James. Hannibal Harpoon Sign. Edit. Hariar Account AVANCE	68	68
Hannibal	72	86
TT COLOR COLOR TO Alle		122
Harpoon Sign.Edit.	.119	104
Harpoon Sign. Edit. Harrier Assault AVn8B Hattrick Fußball Sim Heart Of Darkness Heimdall 2 Heirs To The Throne		

c 10	11 1 1 0 6 16	/o	10
648	Hole In One Golf	72	.08
865	Hot Hatches n Burn Rubb HotelManager Steigenb	50	50
955	Humana 2 humania	20	.20
579 582	Humans 2 Jurassic Inca 2 - Adventure	00	.00
262	Inca 2 - Adventure	n.	.90
979	Incredible ToonsIndiana Jones 4 Fate	06	0/
n86	Indiana Jones 4 Fate	.00	96
465	Indy Car Racing	72	.00
486	Inferno - Epic 2 Inindo - Way Of Ninja	./4	.00
865	Innocent - Until Caught	76	96
n72	Ishar 2. Messeng Doom	50	65
876	Ishar 2: Messeng. Doom	. 20	.05
436	Jack The Ripper Jagannath - Eng. Of Destr.	.00.	00
n72	Jagannath - Eng. Of Desti.	26	96
686	Jonathan	50.	72
594	K240 (Utopia 2)	58	n./4
0 0/	Kick Off 2 Cool	52	60
994 291	Jurassic Park	70	01
2 77	Kingdom Of Germany	65	65
277 572 291	Kings Of Adventure	72	86
2 91	Kings Of Adventure Kings Quest 6	84	84
088	Vince Boncom	74.1	- D/6-
864	Knightmare	36	76
576	Knights Of The Sky	37	32
8n	Knightmare	76	86
n.103	Kochan Coneniracy	79	70
5 65	Kronolog Adventure	n	94
565	KTM Motocross	58	68
7 92	Kyrandia 2 Asp. Zanthia	80	86
792 872	Labyrinth Of Time	n.	108
358	Lamborghini Am. Chall	72	n
983	Lands Of Lore	n	72
n48	Larry 6	n	96
876	Last Action Hero	72	86
n94	Legacy (Haunted)	86	92
258	Legacy Of Necromancer	72	86
6 76	Legend Of Cranga	n	86
676	Legend Of Cranoq Lemmings 2 Tribes!	65	82
n86	Liberty or Death	n.	82
360	Liberty or Death Links 386 Pro (Golf)	n	92
n62	Lionheart	58	70
986	Lionheart Litil Divil - Mad Mo	68	72
n72	Lollypop	65	79
8n	Lost Vikings	55	62
286	Lothar Matthäus Fußball	65	72
8888	Lotus Esprit Fin.Chall. 3	40	66
260	Lunar Rescue (Odyssey)	90	83
n72	M - Monsoon Kidn.	95	113
572	M Jordan Flight Rocketh	n	0/1
n62	Mad TV 2 Maelstrom Adventure Magic Boys Management Soccer Manchester Utd.Pr.Leag.	72	86
n94	Maelstrom Adventure	79	84
n86	Magic Roys	58	58
4n	Management Soccer	72	86
n72	Manchester Litd Pr Leag	70	79
3086	Maniac Mansion 2	n.	94
7994	Master Of Orion	n	79
1.106	Mean Arenas	58	'n
7992	Mech Warrior 2	n.	115
.n54	Mech Warrior 2 MegaTraveller 2 Ancients	43	74
7279	Metal & Lace - RoboRabes	n	72
n94	Metal & Lace - RoboBabes Metamorphosis	65	72
3694	Micro Machines	58	58
n79	Midnight Sun SSI	80	86
5572	Might & Magic 5 (DoX)	n	94
1955	Morph	49	65
5572	Mortal Kombat	65	79
7986	Motörhead	36	76
.n86	Myra - The Legend	65	62
7286	Napoleonics 3 x Strat	64	72
.n95	NasCar Challenge	86	86
n86	Nat. Lampoon Chessm	n	.103
.n86 5572	NFL Coaches Club Footb.	n	84
5572	NHL Icehockey	n	82
.n.100	Nicky Boom 2 J&R	65	58
4141	NHL Icehockey Nicky Boom 2 J&R N. Mansell Wld.Champ	48	65
.n65	Nippon Safes Inc Noddys Playtime 2 Odyssey - T. F. X. FS One Step Beyond Oscar Out Of This World	55	65
6666	Noddys Playtime 2	65	65
7279	Odyssey - T. F. X. FS	76	86
50n	One Step Beyond	36	36
65n	Oscar	58	58
6072	Out Of This World	90	95
7286	Outpost	n	.106
7984	Outpost Overdrive	50	n
.n94	Overlord	90	72
.n.103	Pacific Theater Oper Pandemonium	n	96
.n60	Pandemonium	68	76
8686	Pax Imperia	n	92
7292	Penthouse DeLuxe	65	72
6868	Perfect General 2	n	94
7286	Perfect General 2 PGA Plus (Golf & Cours.)	62	70
19.132	Pinball Dreams	55	72
6274	Pinball Dynamix (WIN)	n	67
7279	Pirates 2 Gold	19	/9
6876	Police Quest 4	n	.100
7286	Pool Archer McLean	49	65
n86	Populous 2 Prehistorik 2: Return H	54	94
.n70	Prehistorik 2: Return H	60	68
8691	Premier Manager 2 FM	50	72
n.101	Prime Mover BikeSim	55	n

n		00
Privateer - Trade Commd.	n	.89
Protostar - War Of Front	n.	.86
Push Over	49	.60
Prophecy Of Shadow Protostar - War Of Front Push Over	.72	.79
Railroad Tycoon		36
Rally - World Champions	.72	.79
Railroad Tycoon Rally - World Champions Rampart Ravenloft (AD&D) Realm Of Darkness	.53	.64
Realm Of Darkness	.65	.72
Kealms - Wargame	n	DV.
Rebel Racer Red Baron WW1 FS Red Crystal - 7 Secr. Life Return Of The Phantom	n	.58
Red Crystal - 7 Secr. Life	n	.86
Return Of The Phantom	.82	.82
Reunion - SpaceStrat	65	14
Riftwar Leg. Saga (BaK) Ringworld - Rev. Of Patri.	n .	.74
Risky Woods	22	22
Rocketeer Rollerblade Racer	.80	.64
Rome AD02	65	70
Rookies	.80	.80
Rookies Rules Of Engagement 2 Ryder Cup Golf S.A.S. Spec.Air Service S.U.B. v1 SubMarine	.65	.86
S.A.S. Spec.Air Service	.68.	n
S.U.B. v1 SubMarine	.79	.79
Sam and Max - Bigfoot Schatz im Silbersee	n	.79
Scout ShootEmUp Tank	n.	.84
Scout ShootEmUp Tank Screams In Dark	n	.86
Seal Team	n	.82
Second Samurai	.72	n
Secret Code Cypher	n.	.90
Second Samurai	.65.	.76
Sensible Soccer 1 92/93	n.	60
Sensible Soccer 1'92/93 Sensible World Of Socc	.68.	.79
Shadow Of Comet Shadow Of Yserbius 1	n.	.94
Shadow Of Yserbius 1	n.	86
ShadowCaster RPG Sherl. Holmes 1 Lost F	n.	95
Signa 2 Ambusch	173	26
SimBody	100.	100
SimBody SimCity & Populous. SimCity 2000. Simon The Sorcerer Sink or Swim	n	110
Simon The Sorcerer	72.	94
Sink or Swim	50.	65
Sleepwalker Solitaires Journey 105x Space Hulk - Warh.4000	49.	
Space Hulk - Warh. 4000	67	86
Space Kids Space Quest 5 Space Shuttle Simulator	n.	91
Space Quest 5	86.	86
Spaceward Ho! (WIN)	n	86
Spectre 3D Tank	n	95
Spaceward Ho! (WIN) Spectre 3D Tank SpeedRacer Challenge Spellcast. 301 Spring B Spelljammer AD&D	n	95
Spelliammer AD&D	n.	02
Spoils Of War	86	86
Sports Collect. Starbyte	60.	72
55N-21 Seawolf	n.	95
St. Thomas Star Trek 5 25th Ann	58.	83
Star Trek 6 Next Gen	n.	90
Starlord Starship Univ. Command	91.	91
Steel Empire	64	70
Steel Empire Stellar Conflicts FS	n	86
Stellar Emperor	n	96
Stone Keep Strategy Coll. Starbyte Streetlighter 2 Strike Commander	n.	.72
Streetlighter 2	58	65
Strike Commander	n	94
Strike Squad KPG	n.	80
Strip Poker 3 Stronghold AD&D (SSI)	n	65
Stunt Island Creator	86.	79
Suburban Commando SubWar 2050	58.	58
Sukija	86	101
Sukija Super Space Invaders	25	49
Super Sports Ch. 10 Sp	72.	68
Superlighter Compilat Superleague Manager SuperSoccer Starbyte	49	n
SuperSoccer Starbyte	24	24
Surf Ninjas	58	05
Suzerian	76	76
Syndicate	86	92
Tearaway Thomas	65	n
Terminator 2029 A.D	n	74
Terror Of The Deep The Blue & The Gray	65	79
Theatre ()t Death	11	n
Thunder Burner	50	65
Tinu Clarrantes	65	70
Thunder Burner	65	72

Cards&Sticks

... aber immer mit Ihren 7 BonusPunkten!

Jedes Computer-Spiel, das wir Ihnen liefern, erhöht sofort Ihr Kunden-Konto um jeweils 1 FuntasticTreuePunkt! Freundschafts-Werbung bringt 2 Punkte! Bei erreichten 7+Punkten gibts für Sie tolle FreiSpiele als Treue-Prämien.

Track Suit Manager 94	65	n
Track buil Manager / 1	55	50
TransArctica	22	.20
Traps & Treasures	.00	./6
Turrican 3	.65	n
Two Towers LoR2	79.	.70
U-96 Submarine	80	n
Uch!	58	62
Ugh! Ultima 7, T. 2 Serp.Isle		101
Ultima /, 1. 2 Serp.Isie	n.	101
Ultima 8 - Pagan Ultima Trilogy 2: 4&5&6 Ultima: Underworld 1	n	.94
Ultima Trilogy 2: 4&5&6	n.	79
Ultima: Underworld 1	n	94
Ultima: Underworld 2	n	04
Uncharted Waters		106
Uncharted waters	n.	100
Universal Monsters	.49	n
Universal Soldier	n	89
Uridium 2	.58.	n
Universal Soldier Uridium 2 V For Victory 4 (Gold) V-10 F1 FlySim	n	74
V 10 E1 Elecim		06
V-10 F1 FlySun		00
Valhalla Veil Of Darkness	.05.	04
Veil Of Darkness	.72.	86
W. Gretzky 3 Iceh Wacky Funsters Too War In Gulf - T.Y.3	n.	82
Wacky Funsters Too	n	92
War In Culf - TV3	60	60
Washanda 2 (CCC)	.00.	04
Warlords 2 (SSG) Warriors Of Darkness	П.	84
Warriors Of Darkness	.61.	70
Waynes World Ween - The Prophecy Whales Voyage When Two Worlds War	n.	64
Ween - The Prophecy	55	79
Whales Voyage	65	72
What Two Worlds Was	66	70
when two worlds war	.)).	/
Wing Commander 1	.29.	34
Wing Co. 2&SpeechP	n	70
Wizardry 7 Crucaders	86	01
Winarder Tellogr. 19-29-2	.00.	
Wing Commander 1 Wing Co. 2&SpeechP. Wizardry 7 Crusaders. Wizardry Trilogy: 1&2&3.	n.	04
Wizardry 8	n.	103
Wizards	.72.	86
Worlds Of Legend	.49	49
WW I: History Line 14-18	86	86
W/W/E W/restle 2 Furo	40	55
W WF WIESTIE Z EUIO	.17.)
A-wings 2 rs Herighter.	II .	75
XenoBots	n.	/5
Yo ! Joe !	65.	65
Zak McKracken	30	.24
Wizardry 8 Wizards Worlds Of Legend WW I: History Line 14-18 WWF Wrestle 2 Euro. X-Wings 2 FS TieFighter. XenoBots Yo! Joe! Zak McKracken. Zeppelin - Giant Of Sky Zool 2 Zork 6 - Return To Zork	72	70
Zeppenii - Giant Oi Sky	50	
2001 2		07
Zork o - Keturn To Zork	n.	94
The second secon		

*** CDs PC ***
7th Guest 76 Aegis - Guardian Of Fleet 120 B-17 & Silent Service 2 86 Beauty & The Beast 55 Betrayal At Krondor 92 Beyond Wall Of Stars 74 Blue Force - Cop Jake Ryan 72 Chaos Continuum 144 Cute N Guddlies 92
Aegis - Guardian Of Fleet120
Reguty & The Reast 55
Betraval At Krondor
Beyond Wall Of Stars74
Blue Force - Cop Jake Ryan72
Chaos Continuum144
Deed Zone in SciFi PPC 120
Cute N Cuddlies
Dracula Unl94
Dracula Unl
Fantasy Fiefdom
FS ATP & Sc.USA East/West144
Games 1003 6 000 Files 7/4
GigaGames 1000s Games 67
Hawaii High Mystery Tiki120
History Line WWi 14-1865
Gamer Games 72 Games 1993 - 6.000 Files 74 GigaGames 1000s Games !
Jutland - Steel & Iron115
Mad Dog McCree 76
Mad Dog McCree76 Maniac Mansion 2 - Tentacle84
MicroCosm 91
Oceans Below
Pacific Strike (SC2)120
Rebel Aussault - Star Wars94
Terror Of The Deep 79
Under A Killing Moon106
Who killed Sam Ruppert83
Terror Of The Deep
Adults only! XXX-rated!
Anabelles Dream168
Deep Throat - Adult Entert66
Hidden Obsessions (Movie)96
Legends Of Porn 2 (QT)79
Deep Throat - Adult Entert
Wicked - Terry Weigel OT 106
Wild Women 48
The months and the second

Dazu jede Menge starke % NICE % PRICE % HITS %

Die finden Sie alle in unseren aktuellen, kompl. SpielWare Listen: Anfordern! Diese 1.- lohnt sich!

ENGLISHED PROBLEM		n.
%S%U%P%E%	R o	
/00 /01 /01 /01 /0	24/0	21
688 Attack Submarine	34	31
Abandoned Places 1	.36	Г
Aces Of Great War	.36	
Arnie 2	.28	28
Battle Squadron Battlehawks 1942 FS	28	n
Battlehawks 1942 FS	36	34
Black Gold	24	24
Centurion - Def. Of Rome	29	29
Black Gold Centurion - Def. Of Rome Chart Attack Demon Blue Dragons Of Flame.	36	. [
Demon Blue	30	36
Dragons Of Flame	24	24
Face Off Fishockey	21	-
Face Off Eishockey	24	26
Canad Manatas Class	24	20
Grand Monster Stam	24	4
Heroes Of Lance	.24	44
Hunt Red October	.29	30
Immortal	.31	.30
Immortal	n	4;
Legend Of Kyrandia 1	.36	4
Loom	.36	36
M1 Tank Platoon	.38	38
Legend Of Kyrandia 1 Loom M1 Tank Platoon MegaBox Mig-29 FS North & South Penthouse Hot Numbers .	36.	30
Mig-29 FS	34	36
North & South	20	26
Penthouse Hot Numbers	36	30
Prince Of Persia 1	36	
Prince Of Persia 1	36	2/
Chadowlands		2
Shadowiands	26	.41
Space Rogue	.20	I
Sports Best	.43	.4
Storm Master - Eolia	.29	.4
Sports Best	.36	I
Terminator 2	.34	.29
Turrican 2 TV Sports Baseball	.24	1
TV Sports Baseball	.31	.4
THE RESIDENCE OF THE PROPERTY		

A

CH

1

NL

B

F

*** Disks MAC ***
8 Ball Deluxe Flipper82
AD&D Unltd.Adv. ConstKit86
Crusaders Dk. Sava. (Wiz7)95
Dark Seed (H. Gyger)96
F/A 18 Hornet FlySim118
Greg Lemonds Bycicle101
Harpoon 2!101
Indiana Jones 4 Adventure79
Railroad Tycoon79
Secret Monkey Island 279
Spectre Supreme92
V For Victory 4 (Gold)76
05 NSS V20
CDa MAC

*** CDs MAC ***	
7th Guest120	
Hell Cab151	
Iron Helix132	
ourneyman Project144	
Magic Death84	
Sherlock Holmes 3115	
Spaceship Warlock 1139	
Digit. Dancing (Movie) XXX106	
Digit. Dancing (Movie) XXX106 Night Trips - T. Welles XXX115	

Starke Ware aus Deutschland für: **★ SEGAMEGA ★** \star SUPER NES \star

Einfach anrufen und fragen! Cool kalkuliert? Vielen Dank für Ihre Bestellungen

FUNTASTIC hat alle neuen Games,

die in den Zeitschriften neu vorgestellt, getestet und bewerfet werden. Dazu natürlich auch alle anderen aktuellen, lieferbaren Spiele.

Einige Games in dieser Anzeige sind von den Herstellern bereits für die nächsten Wochen, bzw. Monate angekündigt. Jetzt schon reservieren!

Sie wissen doch: Was jeder will, reicht oft nicht für alle! Sie wissen doch:

Ihr mit DM 1.- frankiertes & adressiertes Rück-Kuvert genügt für Ihre aktuelle SpielWare-Liste (bitte geben Sie **Ihr** System an) : Für den **Amiga** / für den **PC** / für APPLE **Mac**.

> Lieferbare, bzw. neue 64er & ST-Games telefonisch nachfragen. < ***) Nur mit der FUNTASTIC-Liste sparen Sie bei jedem Spiel! Garantiert! Diese 1 Briefmarke ist für Sie eine Menge Geld wert! Ältere Listen, Anzeigen, Preise ersetzt: 4. 11. 93

Irrtümer / Änderungen (Preise) / Teil-Lieferung immer vorbehalten.

Compute

...n...70 .86...91

.65...70

Prince Of Persia 2.

Heirs To The Throne

Heroes Of 357th FS.

Hexuma 2 Dämmer.

Hired Guns.

High Command 39-45...

1. Totale Auswahl aus Europa & USA! 2. Jeder Preis ist o.k., ohne Lockvögel!

- 3. Der Unser-Kunde-ist-König-Service! Wir sind da: Mo - Fr 10-1230 - 14-17, Fr. bis 1500, 24h-Bestell-Maschine abends & Sa-So.
- Wir beliefern Sie täglich, so schnell es geht: immer per Post und per Nachnahme (+DM 11.-). Servus Austria, Gruezi Schwyz, Ciao Italia: Wir versenden jeden Tag auch ins Ausland: (immer **abzüglich 15%** dts.St., + NN-Versandk. oder (der wesentlich billigere Weg) per Post-Baranweisg. + nur 16. Versandk.) Viele Versender berechnen die 15% dts. Steuer

Wir nicht! Rechnen Sie doch mal nach!

- **FUNTASTIC ComputerWare: EuroGames GmbH** Postbox 14 02 09 Müllerstr. 44 (nur Versand) D-80452 München
- Telefon (089) 260 95 93 Fax (089) 268 138
- Die besten ComputerSpiele. Fachhändler seit 1985.





so, ich lese Eure Zeitung nun schon seit einigen Jahren, und leider muß ich feststellen, daß ich im Gegensatz zu den anderen Versagern in letzter Zeit einen ständigen Abwärtstrend bemerkt habe. Es fing damit an, daß der von uns allen geliebte Uli das sinkende Schiff verließ. (Anm. d. Red.: Wer soll hier gesunken sein? – sz)

Und... nun traf es auch das letzte Gute an Eurer Zeitung: Den SECRET SERVICE! Während andere Zeitungen ihren "Tips und Tricks"-Teil immer mehr ausbauen, kaut Ihr auf monatealten, schon mehrmals bei Euch gegessenen Cheats herum...

Daß Ihr nach jahrelangem Betteln das Poster endlich verbessert habt, gefällt mir wirklich gut. Diese geniale Neuerung ist auch sehr ökonomisch, da Ihr sie ja mit Farbeinsparungen im Cover des Secret Service ermöglichen konntet, was im Schwarzweiß-Look auch wesentlich besser zum neuerdings äußerst mageren In-

halt desselbigen paßt (Wow, was für ein Satz). Außerdem solltet ihr endlich wieder einen Leserbrief-Onkel einführen, damit der persönliche Touch wieder ins Feedback Einzug hält. Es geht mir auch auf den Keks, daß sich manche Leser monatelang über nicht nur total unwichtige, sondern auch langweilige Themen auslassen und darüber Streitgespräche veranstalten. (Anm. d. Red.: Wie z.B. das Thema, daß ein einzelner das Feedback betreuen soll - kate). Was jedoch weniger stört als die Schlagfertigkeit Eurer Leserbriefantworten, die nur noch von den Artikelbeschreibungen im OT-TO-Katalog unterboten werden. Und wenn Ihr diesen Brief abdruckt, wagt es nicht, etwaige Veränderungen an diesem Beispiel literarischer Genialität vorzunehmen. Das wäre so, als wenn ein Malerlehrling an einem Picasso herumschnippeln dürfte (Anm. d. Red.: Hust... - irgendwer hat hier einen Staub-

beutel ausgekippt. Das mit dem "Ungekürzt abdrucken" könnte Dir so passen. Wenn Du so etwas willst, sülz nicht soviel! – kate). Am Ende eine Frage zur Highlander-Theorie: Falls ich wirklich unsterblich bin, muß ich dann Euer Wurstblatt bis in alle Ewigkeit lesen? Wenn für Software-Zeitungen dasselbe gilt wie für uns Unsterbliche, dann kann ich nur hoffen, daß Ihr nicht am Ende übrig bleibt. Es kann nicht nur die ASM geben.

Der Unsterbliche

(Anm. d. Red.: Schau an, schon wieder so ein Unsterblicher. Der letzte, der sich bei mir persönlich über die alte Sigrid Sörvis beschweren wollte, kreist jetzt in einer Special-Effect-Wolke unter der Decke und sucht verzweifelt seinen Kopf und die Garantiekarte der Unsterblichenversicherung. Solche Aktionen haben mich beim örtlichen Glaser schon ganz gut in die Kreide ge-

trieben, außerdem sage ich mir immer "Es muß EINER übrigbleiben", sonst gibt's keinen dritten Teil.

tom)

Gedanken zur Historie

Hallo Leute! Ein bißchen zu meiner Person: Ich bin 19 Jahre alt, besitze einen C-128-D und als Zweitcomputer einen Amiga 500 mit 2,5 MB (Jawoll, ich nutze meinen 8-Bitter öfter als den großen Bruder). Ich lese Euer Blättchen regelmäßig schon seit der Ausgabe 7 (Juni/Juli 1988) und besitze alle Eure Specials (ja ja, Tradition verpflichtet). Ihr könnt Euch vorstellen, daß ich in all den Jahren die alte Redaktions-Mannschaft kennengelernt und vor allem liebgewonnen habe.

Dann der große Knall! Manfred Kleimann verließ als erster die



heiligen Hallen der ASM-Red. Und ihm folgten viele bekannte Gesichter. Baller-Otti, Bernd (mit den grauen Haaren), die Tochter von Günther Strack (he, he, he), Peter Braun usw.

OK! Damals brachte der neue "Shift-Lock"-Matse Chef-Red. viele Neuheiten und Änderungen in die ASM. Aber sie war einfach nicht mehr die gleiche, gute ASM wie vorher. Plötzlich war Matse auch verschwunden, und dann die absolute Katastrophe: Uli geht!! Der Letzte der alten Garde. Ich dachte mir: Jetzt ist es vorbei, jetzt geht's bergab, und überlegte ernsthaft, ob ich mein Abo auflösen sollte. Bevor ich das aber tat, wollte ich der neuen Red. eine Chance geben, meine Gunst wiederzugewinnen. Ihr hattet keinen leichten Start. Das Cover blieb schlecht, das Poster war ein Witz (zu klein), und die Postkarten waren nach wie vor überflüssig. Und der neue Chef-Red. erst: ein Spät-Hippie frisch aus der Tiefkühlbox. Oh je, das konnte einfach nichts werden. Aber nach den ersten mäßigen Ausgaben seid Ihr immer besser geworden. Die Highlights wurden eingeführt. Es gibt ab und zu ein paar Hardware-Tests, Space Rat ist wieder da, die Konvertierungen sind endlich alle zusammen, es gibt einen Haufen guter Reportagen, einen Korrespondenten, der direkt vor Ort ist, ein regelmäßiges ASM-Inside, und vor allem ist in jeder Ausgabe ein Foto von Euch.

Verdammt, ich muß zugeben, Ihr seid mir richtig sympathisch geworden. Vor allem Euer Hippie Peter Schmitz gefällt mir. Der Kerl ist ja richtig witzig. Eigentlich ist Euer Schreibstil im ganzen besser und lockerer geworden. Weiter so!

Total überrascht war ich von der 10/93. Ein wie immer geniales Vorwort von Hippie-Schmitz (ich mag den Kerl), ein stetig wachsender ASM-Bazar mit tollen Angeboten – und das allerbeste: endlich, endlich mal wieder nach so langer Zeit ein richtiges, großes und buntes Poster. Geil!!! Ich hoffe, daß das Poster auch in Zukunft so groß bleiben wird.

So, nach all dem Lob gibt es noch etwas zu kritisieren. Wenn Ihr mal ein tolles Cover bringt, dann pflastert es doch nicht mit diesen beschzzzenen Überschriften zu. Hey! Ihr habt es doch gar nicht nötig. Ihr werdet jetzt sicherlich behaupten, daß die Überschriften dazu da sind, um 1. mehr Kunden einzufangen und 2., daß eine kurze Übersicht über den Inhalt des Hefts vorhanden ist. Dazu sage ich: 1. Eure Leser kaufen sich die ASM nicht wegen der blöden Schlagzeilen, sondern wegen des guten Inhalts und 2., wenn jemand eine Übersicht haben will, soll er sich das Inhaltsverzeichnis ansehen. Klar! Überschriften und Schlagzeilen müssen sein. Aber nicht so viele und vor allem große, daß man vom Cover gar nichts mehr sieht...

Malbasic Darko

(Anm. d. Red.: Über-flüssige Postkarten? Mein Tip: Du darfst sie nicht so stark erhitzen! Sie lassen sich nämlich auch "medium" verzehren, wenn sie Dir so nicht schmecken.

Tja, was soll man auf so viel Lob noch sagen? Was? Danke? Na klar, also gut: danke! An Dich und alle anderen Leser, die der ASM auch über die "Durststrecke" dieses Sommers hinweg treugeblieben sind, denn: Was hilft es, wenn man noch so geniale Sprüche absondert, aber es merkt keiner, weil eben keiner das Heft liest?

Beim Thema Cover-Schlagzeilen bin ich etwas anderer Meinung als Du. Klar, auch ich weiß ein gutes Artwork zu schätzen, und es tut mir in der Seele weh, etwa ein Titelbild wie das der Ausgabe 7/93 von Schlagzeilen durchziehen zu lassen. Bloß: Wir wollen ja auch Leser gewinnen, die uns noch nicht kennen! Und die machen sich am Kiosk oder im Supermarkt normalerweise nicht die Mühe, erst mal die Inhaltsverzeichnisse von verschiedenen Zeitschriften aufzuschlagen, um festzustellen, welche sie vielleicht kaufen wollen. Vielleicht könnten wir mal was anderes machen - etwa A4-Miniposter von einigen besonders gelungenen Titelbildern der Vergangenheit? Oder einen Postkartenkalender nur mit Artworks von ASM-Titeln? Oder? Wie wär's damit? Wir nehmen noch Tips an!... Hippie-sz)

Ausgeflippte Erwachsene

Hallo ASM. Ich fang' dann einfach mal an:

1. Wie werde ich ein Schwuler Amiga-User? (Anm. d. Red.: Nimm mal nur die ersten drei Buchstaben. Schnell weg – duck! – kate)

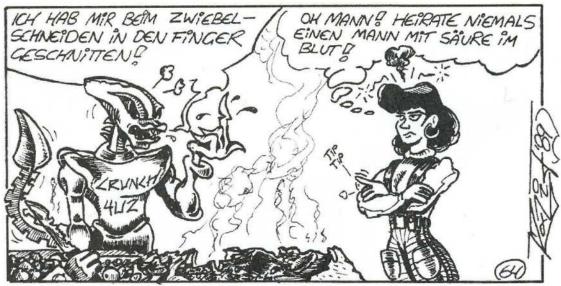
2. Was ist das überhaupt? Und 3. glaub' ich, daß man sich 1. und 2. schenken kann.

Aber jetzt zum Thema. Ich frag' mich immer wieder - und das seit vier Jahren: Warum gibt es nicht eine Ausgabe, wo einer mal nicht über die Redaktion herzieht oder seine schlauen Sprüche abläßt? Wie zum Beispiel so ein Typ mit dem bescheuerten Namen Fusi. Ich zitiere (Ausgabe 10/93, Seite 40): "Euer Feedback liest sich wie eine Ausgabe von Stiftung Warentest". Dann verstehe ich nicht, warum er die ASM liest. Was Eure Vera Brinkmann und die Kritik von Olaf Gaide am Walker-Testbericht betrifft: Ich finde, Fehler, wenn es Fehler waren, sind menschlich (siehe meine Rechtschreibung). Auf unserer Welt gibt es Kriege, und manche regen sich über Farbpistolen auf. Eure Zeitschrift find' ich gut (man muß nicht die Nr. 1 sein, um was besser zu machen). Außerdem: Ich heiße auch Peter, das Bild in der Ausgabe 10/93, Seite 3 find' ich super. Ich find' ausgeflippte Erwachsene OK.

Peter Christ







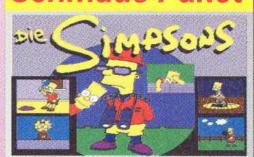
Erotik Dreams



Erleben Sie die schönsten Hits der besten Erotikund Pornoshows der letzten Zeit. Und das in bester Fotoqualität. Brisante Stellungen für harte Männer lassen die richtige Stimmung aufkommen. Bitte legen Sie bei Ihrer Bestellung eine Kopie Ihres Ausweises oder eines anderen Altersnachweises bei. Der Versand erfolgt diskret in neutraler Verpackung! Super Hit

(10 Disks) Best.-Nr. P005 49,- DM Erotik Dreams Erotik Dreams plus (15 Disks) Best.-Nr. P006 69,- DM

Schmaus Paket



Do the Bartman (Viele Simpsons-Bilder, freche Simpsons-Sprüche und natürlich das Lied), Creep Show (Knallige und sehr gruselige Horrorshow), Crazy Comics, The Simpsons (Tolle Trickfilme), Museum (Alcatraz bietet brillante Bilder wie "Astronauten" mit Musikuntermalung), Techno Track II (Technomusik mit musiksynchronem Grafikpower), Gravenreuth (Bilder von seinem Grab), Manta Witze, Beverly Hills 90210 (Mit original Musik und fotorealistische Bilder der Schauspieler), und mehr...

Best.-Nr. P017

Das bieten nur wir:

Alles Exklusivprodukte, die nur bei uns zu bekommen sind.

Brandneue Software direkt vom Programmierer oder von internationalen Copy-

Meist deutsche Programme. Deutsche Service-

Anleitungen.

- Garantierter 24h-Liefertakt. Alle Disketten sind selbst-
- Alle Disketten sind auch für Einsteiger geeignet.
- Jeden Monat komplette
- Aktualisierung. Geprüfte Qualitätsdisketten. Volle Error-Freiheit durch 4-Fach Quadra-Hyping-Copy.



七十十

Mallander Computersoftware

Römerstr. 29

46395 Bocholt

Sotortbest

Ihrer Haustür

FAX: 02871 / 18 61

Brief/Postkarte, rufen Sie uns an oder schicken Sie uns ein Fax. Bestellungen bis 15:00 Uhr werden noch am selben Tag abgeschickt

Versandkosten: Inland Vorkasse Inland Nachnahmer

Ausland NUR Vorkasse: 15,- DM

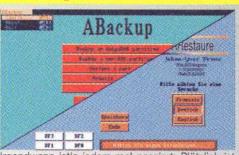
Viruskiller Pack perfect



Virus Checker (Wacht ständig während des Arbeitens im Hintergrund), Schwarzkopfkiller (Der einzige Sofortkiller gegen den gefährlichen Saddam-Virus, repariert auch zerstörte Disks), BootX, VT-Schutz (Virus Tool - siehe Foto), Virus Workshop (Ganz neuartiges Schutzprogramm gegen über 350 Viren direkt aus der Hackerszene)! Dazu gibt's über 200 Seiten Informationen über alle Viren: Erkennen von Viren; arbeitsweise der Viren und reparieren von Datenzerstörungen.

Best.-Nr. P018

Repair Pack



Irgendwann ist's jedem mal passiert: Plötzlich ist ein sehr wichtiges Programm nicht mehr lesbar, ob durch Staub oder durch einen Virus zerstört: Jetzt muß man das Repair-Pack zur Hand haben! Mit Speed-Test, Fix-Disk, Sys-Info, Amiga-Backup (Festplattensicherung), Restaurierung, MIPS und Disk Salve II können Sie versehentlich formatierte Disks oder gelöschte Files komplett zurück holen. Read/Write- oder Checksum-Errors werden problemlos beseitigt. Auch hardwaremäßig haben Sie das ganze System unter Kontrolle Best.-Nr. P019

ktool/Copy-Pack



Sanity Copy (Vom Szenen-Profi-Programmierer: Schnellste und sicherste Kopierprogramm für den Amiga. Verwaltet bis zu 10 Ram-Disks und kodiert Disketten!), Burstnibbier (Kopiert Disketten mit Kopierschutz), Directory Utilitie, Safe Copy (MS-Dos-, Atari-, Index-, B.T.-, Code-Copy, kann Disks formatieren, zerstören und reparieren), Multi Tool II (File-Copy ähnlich DirOpus zum Verwalten, Kopieren und Ändern von Programmen), Security (Passwortschutz) und weitere Disk/Copy-39.- DM

Best.-Nr. P027



Nutzen Sie den Amiga als professionelle Arbeitshilfe im Büro: Star Amiga Plan (Tabellenkalkulation mit zig Berechnungsformeln und Darstellungskurven), Calc (Wissenschaftlicher Rechner), Hyper Adress (Adressenverwaltung), Micro Base (Umfangreiches Datenbankprogramm), Text Plus (Ausgereifte Textverarbeitung, Foto), Buisness Paint (Erstellt Präsentationsgrafiken), Bankformular Druck (Direktes Bedrucken von Überweisungen usw...), Terminkalender, Terminerinnerer und weitere Bürosoftware. Best.-Nr. P021 49.- DM

Demomaker-Pack professionell



Jetzt können Sie endlich Ihre eigenen Intros, Demos oder Letters mit brillanter Qualität selber erstellen! Keine Programmierkenntnisse erforderlich. Intro Maker, Fonteditor, Super-Writer, IFF-Master, Deluxe Boot, Geisterschrift, Demo Creator, Scroll Editor, Ghostwriter, Bootblock Champion, Look (Erstellen Sie eigene Diskettenmagazine), Anleitung-Generator, oder was halten Sie vom Red Sector Letter Writer direkt aus der Szene. Legen Sie los und kreieren Sie tolle Demos mit ganz neuen Effekten Best.-Nr. P015

Demo/Szenen-Pack aktuell



Demo-Pack aktuell

Erleben Sie auf 10 randvollen Disketten die besten Neuerscheinungen aller atemberaubender Grafik/Musik-Szenen-Demos. Jeden Monat erscheint ein neues Paket. Stundenlanger Musikgenuß, wahnsinns Echtzeit-Trickfilme durch Raum und Zeit, unvorstellbare Grafikspektakel erwarten Sie jeden Monat auf's Neuet Sie werden es nicht glauben können, was der Amiga wirklich an Grafik und Musik zu bieten hat. Best.-Nr. P001

Szenen-Pack aktuell



Sie können auch unser monatliches Demo/ Szenen-Abo für nur 25,- DM nutzen. Kündigung ist jederzeit möglich. Fordern Sie zuerst den kostenlosen Abo-Reservierungsschein an!

Label Pack



Druckprogramme aller Art zum Beschriften von Disketten, Kassetten oder Videos. Beispiele: Audio Kassetten Cover Editor, Label Maker 1.5 (Arbeitet nach dem WYSIWYG-Prinzip. Sie sehen auf dem Bildschirm also alles genauso, wie es später ausgedruckt wird), Etiketten-Master, Super Return Labels, Video-Label-Master (Mit Verwaltung und Sortierung der Videotitel. Saubere Einteilung in viele verschiedenen Rubriken wie Action-, Western-, Erotik-Filme, Einfach SUPER!)

Best.-Nr. P032

19,- DM

Amigas (auch A1200 & A4000) voll lau

Musiknakat



beste und umfangreichste Musikprogramm für den Amiga. Weitere Musikprogramme wie MED, Wondersound (Elektronische Soundeffekte), Intui Tracker und der Sound Monitor bieten sinnvolle Ergänzungen. Mit dem Perverter sind Sie in der Lage, verschiedenste Musikformate untereinander zu konvertieren. Der Deli Tracker spielt Musiken von über 50 verschiedenen Formaten ab und mit dem Power Ripper "klauen" Sie sich jede Musik nach einem Reset aus dem Speicher.

Best.-Nr. P033

DTD Bilder Dag



Über 1200 s/w-Bilder in allen Größen für alle gängigen Mal-, Grafik- und DTP-Programme. Z.B. für DPaint, Beckertext oder Page Stream. Alle Bilder sind sauber nach Themen (Tiere, Menschen, Autos, Planeten, Sport Medien, Computer, Piktogramme...) sortlert.

Best.-Nr. P024

DTP-Bilder-Pack 2

In diesem Paket erwarten Sie weitere 3000 ganz neue Bilder, die natürlich nicht im Paket 1 vorhanden sind. Greifen Sie am besten sofort zu.

Best.-Nr. P025

DPaint-Pic-Pack

Auf 6 übervollen Disketten erhalten Sie unzählige Bilder mit 16-4096 Farben in den unterschiedlichsten Auflösungen. Alle Bilder stammen von Profi-Grafikern aus der Demo-Szene und sind mit jedem Mal-, Grafik-, oder DTP-Programm nutzbar. Nutzen Sie die Bilder als Elemente für Ihre Animationen oder Grafiken: Fantasy, Bäume, Menschen, Autos, Drachen, schöne Frauen oder Urlandschaften.

Best.-Nr. P054

39,- DN

ontpakete



Riesen-Fontpaket Sie erhalten über 500 Zeichensätze im original Amiga-Format!!! Die Größe der Fonts liegt zwischen 5 und 150 Punkten. Brauchbar für alle gängigen Text/Mal/Grafik/DTP-Programmen.

Best.-Nr. P013

Tolle farbige Fonts (Foto) ebenfalls im Standard-Amiga-Format. Bestens für DPaint geeignet. Best.-Nr. P009

Pagestream-Fontpaket

dochwertige hochauflösende Fonts direkt für Best.-Nr. P010 Top Preis 29, DM

(Anm. d. Red.: Danke für Deine freundliche Hilfestellung, aber das mit dem Fusi... - nein! Prust!...- WUUUUHAHAHA-HAHA! -, Entschuldige, aber das ist einfach zu ulkig.

Hast Du gar nicht gemerkt, daß uns dieser Mensch nach Strich und Faden aufs Glatteis geschickt hat? Am Schluß seiner mörderisch-vernichtenden Kritik steht doch der Satz "Und dann noch der Name: Xxxxx Xxxx (hier steht im Originalbrief der Titel einer Mitbewerberzeitschrift, ähem...)! Nichts als ein billiges Plagiat der ASM. Das war's."

Verstehst Du jetzt, warum wir bei der Lektüre dieses Briefs alle erst so erschrocken waren und anschließend vor Lachen unter dem Tisch lagen?

SZ)

Druckerprobleme

Ich habe einen Amiga 500 und einen Drucker Commodore MPS 1230. Ich will nun den Drucker bei den "Preferences" einstellen, aber ich finde keinen Treiber dafür. Könnt Ihr mir wohl die richtige Einstellung geben? Ich habe zwar diesen Brief mit meinem Drucker gedruckt, kann aber nur diesen Schriftsatz benutzen. "Opal", "Emerald", "Ruby" usw. kann ich nicht drucken. Schreibt jetzt nicht: "Die Schreibsätze befinden sich vielleicht gar nicht auf Diskette!" Ich habe nämlich diese Fonts auf der Workbench und habe es auch mit dem Notepad versucht.

The Man with Thousand Questions

(Anm. d. Red.: Und ich sag' doch: Die sind nicht auf der Diskette! Im Ernst, auf der Workbench befinden sich nicht alle Treiber, weitere findest Du auf der Extras-Disk im Verzeichnis /DEVS/PRINTERS. In deinem Fall sollte entweder der Treiber des MPS1224 oder - falls Dein Drucker diese Emulation kann der des EPSON FX80 benutzt werden. Kopiere einfach den

entsprechenden Treiber von der Extras-Disk auf die Workbench in das dort befindliche Verzeichnis DEVS/PRINTERS. Jetzt noch mit "Prefs/Drucker" (Workbench >= 2.04) oder "Preferences" (Workbench <= 1.3) anwählen.

jb)

Alte Briefe, neues Layout

So, jetzt habe ich seit zwei Jahren ein Abo von der besten, größten und schönsten Zeitschrift: der ASM!! Das ist doch wohl ein Grund, ins Feedback zu kommen, oder?? Was Allgemeines:

1. Dem Brief von Detlef Kober in der 6/93 muß ich zustimmen. Ha, jetzt müßt Ihr doch die alten Leserbriefe abdrucken (siehe Anm. d. Red.)

2. Das neue Layout der ASM seit der 10/93 ist wirklich gut gelungen. Ein dickes Lob an Euch.

3. Der Star-Trek-Bericht in der 10/93 war super!

4. Endlich habt Ihr größere Poster, wurde auch Zeit!

5. Könnt Ihr mir mal erzählen, was die gegen Gotcha haben?

6. In der Amiga-Zeitschrift URCKS gibt es eine Rubrik, in der gemalte Bilder von den Lesern abgedruckt werden. Könnt Ihr so was nicht auch machen?

7. Könnt Ihr auf dem Service-Gutschein auch mal Spiele-Demos anbieten?

8. Mehr Spieletips abdrucken!

9. Da es jetzt den neuen Lotus gibt, frage ich Euch: Wird es Lotus 4 auf dem Amiga geben?

10. Aaaah, oooh, also hmmm... mir fällt nichts mehr

> The Power Man who has a Amiga who speaks with he when he plays

(Anm. d. Red.: That was a little bit of English for Runaways, not

1. Bis jetzt konnte sich noch kein einziges von den knapp 100 Kilos unseres Chefreds dazu durchringen, mein etwas vorei-

Softprobe gefällig? Die_SofThek macht's möglich!

		PC	Amiga	1200
Elite 2	dt. Anleitung	66,-	55,-	
Anstoß	kompl. dt.	66,-	66,-	66,-
Goal	dt. Anleitung	62,-	55,-	
Indy Car Racing	dt. Anleitung	75,-		
Alien Breed 2	dt. Anleitung	55,-	49,-	55,-
Aces over Europe	kompl. dt.	69,-		
SAM & Max	kompl. dt.	89,-		
Tornado	dt. Anleitung	69,-	59,-	
Turrican III	dt. Anleitung		62,-	
Ultima 8	kompl. dt.	85,-		

Spiele zum Zeitpunkt der Drucklegung teilweise noch nicht verfügbar.

Weitere TOP-Angebote ohne Ende. Preise anfordern und vergleichen!

Double Speed CD-ROM-Laufwerk CDR 562 B von Matsushita (Panasonic)

Zugriffszeit: 320 ms, Übertragungsrate: 360 KB/sec., incl. Controller, kann auch direkt an den Soundblaster 16 oder Pro angeschlossen werden DM 469,-Audio- und Photo-CD-fähig!

Hier findet Ihr uns:

Darmstadt, Holzhofallee 1a, im Hause "Video-Time", 0 61 51/36 72 72 Frankfurt, Wielandstr. 25, 0 69/59 01 80 Karlsruhe, Nelkenstr. 1, Nähe Gutenbergplatz, 07 21/84 49 14 Landau, Stadthausgasse 15, 0 63 41/2 09 71 Ludwigshafen, Mundenheimerstr. 262, 0621/58 39 78

Möchten auch Sie eine Softhek-Filiale eröffnen? Wir haben ein professionelles Konzept! VDS GmbH, Wielandstr. 25, 60318 Frankfurt, 069/5 97 60 41

Diskettenstation für Super Nintendo™und Sega Mega Drive™









Der MGH sichert Ihre Spielmodule auf MS-DOS kompatible Disketten (bis 1.6MB) Diese Sicherungskopien sind von Diskette voll spielbar.

Der GAME SAVER (bisher nur für Super Nintendo™) ermöglicht das Speichern und Abrufen von Spielsländen auf bzw. von Disketten. Zeitlupenfunktionen sind pe Knopfdruck einstellbar.Mit dem GAME FINGER (bisher nur für Super Nintendo™) können Spiele-Daten wie z.B. Leben, Energie usw. verändert werden.

Anwenderfreundliche Pull-Down-Menüs mit leicht verständlichen Farbsymbolen machen Funktionen wie KOPIEREN, FORMATIEREN und SPEICHERN kinderleicht.

Updates werden ohne Hardwareumbau durch Diskette vorgenommen.

Lieferumfang:

- * MGH-Konsole mit 16MBit RAM
- * 3.5" HD Floppy Disk Drive * Game Saver (für Super Nintendo™)
- * Game Finger (für Super Nintendo™) * 256 KB Save Game Funktion mit Batteriebackup
- * Adapter für Super Nintendo ™
- * Adapter für Sega Mega Drive ™ * 220V Netzteil sek. 9V 2A
- * Bedienungsanleitung deutsch * Bedienungsanleitung englisch

Zubehör: Multi Game Adapter für Importspiele DM 79,-

Die abgebildeten Spielkonsolen sind im Lieferumfang nicht enthalten! Die Lieferung erfolgt per UPS-Nachnahme zzgl. Versandkosten.



Heinrich-Späth-Str. 12-14 40789 Monheim Telefon 02173-397140 Telefax 02173-52071 Telefax 02173-397182

lig abgegebenes Versprechen von damals einzulösen und die alten Briefe wieder reinzunehmen - zumal die Themen von anno dunnemals heute nicht mehr "so" in sind. Mir persönlich wäre es auch lieber, Ihr würdet uns neue Glanzlichter liefern.

2. Ist noch gar nichts gegen diese Ausgabe, oder?

3. Dein Lob geht an unseren Autor weiter. Super? Ach ja?? Ich hätte schwören können, es wäre Diesel gewesen...

4. War auch nicht zum letzten Mal so. Leider sind die Druckkosten dafür zur Zeit immens hoch. Aber: Je mehr ASMs wir verkaufen, desto wahrscheinlicher werden weitere A2-Poster.

Ich habe diese Frage weitergeleitet. Hier das Resultat. Marcus: "Ich telefoniere!!" Stefan: "Hast Du das Feedback fertig?" Peter: "Wie, was?" Thomas: "Cleo, kommst Du wohl her!" Vera: "Ich hab nix gegen Gottschalk!" Jürgen: "Amiga oder

6. Tja - mal sehen. Wenn wir mal ein echtes Kunstwerk von einem von Euch kriegen, können wir's ja im Rahmen des Feedback abbilden. Natürlich auch besonders gelungene Fotos (Der Great Black Bandit bei der ASM-Lektüre am Strand von Montego Bay mit zwei schwarzen Begleiterinnen im "Larry Laffer"-Look, oder auch Berry S. beim letzten Live-Rollenspiel und so weiter und so weiter).

7. Ist im Moment leider nicht drin.

8. Liegt das an uns, wenn wir

mal mehr, mal weniger Tips bekommen?

9. Das war ja insofern kein neuer Lotus, sondern eine Konvertierung der drei Amiga-Vorgänger auf PC. Was Lotus 4 angeht, so habe ich da zwar was läuten hören, aber das war wohl doch die Türglocke.

10. Dir fällt nix mehr ein? Erzähl mal, wie Du alles so stabilisiert hast, daß Dir nix mehr einfällt.

kate)

Guten Morgen!

Da es wahrscheinlich sowieso nicht abgedruckt wird, spare ich mir das Vorwort und die üblichen Lobgesänge und komme gleich zur Sache: 1. Zu "Die kleine Hackfresse" aus dem Feedback der 11/93: Hör doch auf, Dir was vorzumachen. Das einzige, was bei Atari (noch) nicht dem Untergang geweiht ist, ist der Jaguar, der Rest ist doch schon so gut wie tot! Denn, mal ehrlich: Welches Softwarehaus stellt heute noch Games für den Falcon oder andere Ataris her?...

2. Der Lemmings-Wettbewerb war ja ganz gut, aber hättet Ihr nicht wenigstens in zwei Altersgruppen aufteilen können? Meinetwegen eine bis 16 Jahre, und die andere für Leute darüber? Dann hättet Ihr bei der Preisverleihung auch nicht die von Euch beschriebenen Schwierigkeiten gehabt.

3. Könnt Ihr mir sagen, wie ich an brauchbare Mod-Files heran-

komme? Ich habe einen Mod-Player (TrakBlaster-pro) und auch Files, suche aber ständig

4. Warum konnte das Poster in der 11/93 nicht genauso groß, lackiert und farbig sein wie das der 10/93?

5. Zu einem namenlosen Brief mit der Überschrift "Wiedersehen" aus der 11/93:

Was redest Du denn da, was immer Du auch bist? Warum sollen keine Tabletops mehr getestet werden? Wenn Du in einen Spielwarenladen gehst, wird man Dich mit 90%iger Wahrscheinlichkeit nicht freundlich beraten, sondern Dir jedes Produkt andrehen wollen. Im Gegenteil also, ich bin für mehr Brettspieltests!

Und nun noch ein Wort an die Redaktion: Könntet Ihr nicht zusätzlich zu den Brettspielen auch eine Rollenspielecke einrichten? Würde mich freuen.

6. Zu eurer Antwort auf die Frage Nr. D in dem Schreiben von Sascha Mamsch in der 11/93:

Warum habt Ihr euch nur so ungenau geäußert? Ich wüßte auch gerne genauer, was dahintersteckt!

7. An Thomas: Laß Dich nicht von irgendwelchen überheblichen Deppen einmachen, die meinen, sie sähen besser aus! So jemand wie Manfred Müller hatte oder hat vermutlich eine verkorkste Kindheit und muß sich nun ein Ablaßventil suchen!...

8. Warum schreibt Ihr am Anfang des Secret Service, daß Ihr keine Modulepokes mehr haben wollt? Die sind besser als irgendwelche Komplettlösungen, die einem den ganzen Spielspaß nehmen.

9. Könntet ihr nicht mehr Feedback-Splitter bringen?

So, das war es eigentlich so ziemlich. Es sei nur noch gesagt: Weiter so!!

Es gab selten Zeiten, in denen Euer Mag besser war! Das alles

Subsch, die lila Tomate

(Anm. d. Red.: Stimmt, der Morgen läßt Dir ausrichten, er ist heute wieder total gut (drauf).

1. Jetzt kriegen wir bestimmt wieder sieben Leserbriefe, in denen mit roter Tinte gegen diese ganzen PC-, Amiga- und sonstigen Arroganzschnöselinge gewettert wird, die einfach nicht erkennen wollen, daß der Falcon doch die bessere Maschine ist. JA, der Falcon ist technisch gesehen ein feines Ding. Wenn ich mehr Zeit hätte, würde ich mir vielleicht einen für Musikaufnahmen zulegen. JA, auch auf dem STE und sogar auf dem ST sind schon mächtig tolle Demos programmiert worden. (Danke an den freundlichen Leser, der uns neulich mal einige zugeschickt hat. Echt beeindruckend!) JA, die Softwarehäuser sind äußerst feige, wenn es um das Risiko vergeblichen Entwicklungsaufwands geht. NEIN, ich finde die ganze Kabbelei äußerst langweilig. Warum einigen wir uns nicht einfach alle auf ein gemeinsames Feindbild, dem wir dann so richtig einen verpuhlen können? Wie wär's beispielsweise mit den VECTREX-Besit-











金

金

金

金

金

金

金

金

合金金

金

金



Regina Sieberhevn

金

金

金

金

金

金 金

金

金

金

金

金

金 金

Geboren am 23. November 1968 in Eschwege. Nach einer stinklangweiligen Schulzeit und einer kaufmännischen Ausbildung 1989 endlich den Weg zum Tronic-Verlag in die Abteilung Fotosatz gefunden, dann zweijährige Odyssee durch den DMV-Verlag und 1993 wieder im sicheren Hafen des Tronic-Verlags gelandet. "Durch meine Kollegen und mich erhält die ASM jeden Monat ihr interessantes Gesicht!"

Was machst Du, wenn Du frei hast? Fast nur Blödsinn, z.B. mehrstündige Telefonate u.a. mit Kate und Martina Kühn (Mädel mit Strohhut aus dem Bazar), mit Cleo Gassi gehen, lange schlafen. Welchen Beschäftigungen gehst Du aus dem Weg? Aschenbecher entleeren, Bügeln, Videofilme einprogrammieren (ohne ShowView), Brille putzen (beide).

Was spielst Du am liebsten? Verrückt. Welches Spiel magst Du nicht? Ringelpiez mit Anfassen.

3 Was liest Du am liebsten? Mein Traumdeutungsbuch, Medizin-Thriller, was fürs Herz. Welche Bücher stehen bei Dir auf der roten Liste? Gesang-, Physik- und Kochbücher.

Welche Musik hörst Du am liebsten? Soft-Rock (Balladen von Guns 'n' Roses, Bon Jovi, Whitesnake etc.), Cher, U2, Melissa Etheridge. Was hörst Du nicht? Kates Gesangversuche am frühen Morgen, Dicke-Backen-Musik, Fischerchöre, Tekkno.

Was bannt Dich an Leinwand und Bildschirm? Filme & mit Niveau und Kevin Costner. Was treibt Dich zum & Filmboykott? Filme aus Froonkreisch, insbesondere die mit & Gerard Depardieu und Pierre Richard, Pornos.

Was hältst Du für die bedeutendste Errungenschaft der Menschheit? U.a. die Elektrizität. Was ist die größte Schande? Daß es Menschen gibt, die ihre Macht mißbrau-

Was - ganz allgemein - magst Du? Echte Freunde, Achtung und Respekt voreinander zu haben, meinen Job, Träume, meinen Kater Philly, mein Auto, Fettucine verdi dello chef. Was magst Du nicht? Karies, Ungerechtigkeit, Ausländerhaß, Vorurteile, Tierquäler und Redakteure, die einen interviewen, ohne daß sie einem Zeit geben, über die Antworten noch mal nachzudenken.

Privateer........... da 90 Prophecy o.t.Shadow dv 84 72 Protostar............. dv 78

Ragnarck.....dv 104 VBm.
Railroad Tycoon dv 89 91 94
Railr.Tyc. Deluxeda 84
Rally.........da 87 78
Reach for f. Skies da 67 70 61
Rebel Assaulf.......dv 72 80

Rolling Ronny.... dv Rules o.Engagem. 2 da 98 Sam & Max...... ea 78 Savage Empire.. Seal Team.....

Shadowcaster.... da 84 Shadow o.t.Comet dv 90 Shadow Worlds...dv 82

Shanghai 2......dv 84 Sherlock Holmes dv 84

Silent Service 2.

Sim Farm. Sim Life. Simon t. Sorcere

Soccer Kid.

Star Trek.

59 Strike Commander
59 Stunt Island.....

Sukiya.. Summoning... Super Tetris... Surf Ninja...

Steel Empire..... Stone Keep..... Street Fighter 2.

Soccer Stars

Soul Crystal... Space Ace II.. Space Hulk....

Space Quest 4. Space Quest 5... Space Shuttle.... Spaceward Hol. Special Forces..

Spelljammer dv 98 VBm.

Titus the Fox..... Tom a. the Ghost Tom Landry......

Tornado Miss Designer Tornado Mes Storm

raders..... ransarctica..... Traps n Treasures dv Tristan Pinball.... da 98

Triv. Pursuit Deluxe
Turrican 2......
Twilight 2000.....
Ultima 7 Teil 1 ...
Ultima 7 Teil 2 ...
Ultima 8.....
Ultima Underworld 1

Ultima Underworld 1 da 78 Ultima Underworld 2 da 78

V-10 Formula 1 Simul da 98 V for Victory 3.... da 84

Wing Command, 2 dv 84

Wizardry 7- Crusad dv 90 Wizkid da 72 (Wolf Pack 84 WoodysWorld da 8

X-Wing......da 90 X-Wing Upgrade Kitdv 61

WIR WUNSCHEN ALLEN

SCHÖNE WEIHNACHTEN

SOWIE EIN GESUNDES

UND ERFOLGREICHES

NEUES JAHR 1994

Star Wars Chessida 108

da 81 81 81 da 84 84 81 da 100

da 81 79 da 81 70

77

da 99 73 dv 72 67 dv 72 67 dv 94 70 70 dv 72 da 90 81 81

da 96

da 105 da 101 VBm. dv 98 da 81 75

dv 84 73 dv 61 61

Quest for Glory 4

D.HOLTJE - SCHUTZENSTRASSE 9 - 89231 NEU-ULM

BESTELL @ 9-21HOO 0731/9807566+67 FAX 0731/8

Programmname Aces ov. Europe.		AM	ST	Programmname Freddy Pharkas.			AM VBm.
Air Bucks.1.2 Air Warrior Airbus A320 USA	dv 80	70	70	G2			87
Airbus A320 USA	da 90	87	90	Gabriel Knight Genesia	da 9	91	84
Airbus A320 Europa Alien Breed	da 61	55	12	GOAL I	dv 6	57	61
Alone in the Dark Alone i.t. Dark 2	90		-030	Gnome Alone GOAL I Gobliins 2 Gobliins 3 Godfalher	dv .	35	85
Ambermoon Amberstar Ambush a Sorinor Anstoss A.A.o.War.i.t,Skies.	dv 93 dv 91	84	87				
Ambush a Sorinor	da 90	VBm		Gods Golf Companion. Grand Mast. Chess	da s	98	
A.A.o.War.i.f.Skies.	dv 84	67	75	Grand Prix	da '	111	91
Apocalypse Aquatic Games Arabian Nights	da du 77	70	00	Grand Prix Grandest Fleet. Great Courts II Great Napoleo.Batt	da	/5	49
Arch. Mcleans Pool	00 6/	55	65	Gunship 2000	da s	95	80
Archon Ultra Armour-Geddon.2	da 67	67		Hardball 3	dv 8	80	84
Atomix Robo Kid Aufschwung Ost	dv	67	73	Hardball 3 Harpoon 1.2.1 Harpoon II	da	78 90	72
A-Train	dv 91	72 80		marrier Jump Jet	laa :	95	
B-17 Flying Fortr B-Wing (X-W.Miss.) Barbarian II	da 95 dv 50	72	72	Hattrick! Heimed Heirs to t. Throne Hero Quest 2	da a	87 30	
Barbarian II	da da 67	72		Hero Quest 2	da dv 1	84	63 84
Battletoads Battlecruiser	da 55	77		Hexuma Hired Guns History Line 1914-18	da l	84	75
Bazooka Sue BAT 2 Battle Chess 4000	dv 84	VBn	91	Hook	dv I	84	67
Battle Chess 4000	da 72	91	91	Human Race	da '	78	72 70
Battle Team/Isle+Date Betrayal at Krondor	dv 84	- VBn	1.	Hunt f.red Octob.II Hunter Hyperspeed			79
Birds of Prey Black Sect	da 78 dv 97	97		Imperator	da i	82	
			HEEDS.	Inca II	dv s	95 95	VBm.
Blue Force Body Blows Brian the Lion Bubba'n Stix Buck Rogers II Bug Bomber	da 61	55 83		Incredib.Machine	dv	72	
Bubba'n Stix	dy 8/	75		Incredible Toons Indiana Jones 4 Ad.	dv s	90	84 88
			12121111111111	Innocent unt. Caught Iron Helix Ishar II Jack the Ripper Jeingher II		95	~
Bundesl. M.Prof.2.0 Burning Steel Burntime	dv 90) /2	72	Jack the Ripper	dV	95	61
Buzz Aldrian's R	.da 90)		Diffillity VV. SHOOKER	lac .	07	04
Caesar Campaign	dv 80	78	70	John Madd. Footb. Jonathan	dv l	84 84	71 84
Cannon Fodder	do 92	55	,	Jonathan Jurassic ParK K240	da '	79 91	69
Carriers at War 2 Centerbase	91	74		K240 KGB Kaiser	dv :	56	61
Champ, Manag. 93	da /C	63		Kasparows Gambit Kid Gloves 2	aa i	82	61
Chaos Engine Check Check Chess Man. 5 Bill.a.1	dv 84	VR-		Kid Pix	dv	73	55
Christ, Kolumbus	dv 84	84	25	Kingmaker Kings o.Adventure	DDK	92	72 72
Civilization Clash of Steel	da 86	3	/3	Kings Quest 5 Kings Quest 6	dv	84 84	80
Clash of Steel Cohort II Comanche-Oper Comanche Miss 2	.dv 90) /(,	Knight of Crystall Knights of the Sky	da		70 81
Combat Air Patro	62 Ildv	72		Kit Vicious Lands of Lore Last Ninja 3	da	72	63 VBm
Conon	MV SE	80)	Last Ninja 3 Leather God, Phob.2	da	70	80
Conq. of Longbow Cool World Cool Spot	da 70	61	63	Legacy.The	dv	95	51
Covert Action Crazy Cars 3 Creepers Crisis i.t. Kremlin	da 69	81	70	Legacy. The Legend of Kyran. Legend of Myra Legend of Valou	da	70	VBm 84
Creepers	do 84	67	7	Leisure Suit Larry :	YOK.	12	6/
Cruise I. a. Corpse	av e	61	7 VBm.	Leisure Suit Larry 6 Lemmings 2 Links 386 Pro Lionheart	da	84	77
Crus. o.Dark Savan Curse o. Enchantic	dv 10	1		Links 386 Pro	da	10:	61
Cyber Race D Day Dagger o. Amon RA	da 93	5 10	00	Liverpool Football	Ida	84	77
Dark Queen o.Kry	dv 84	1 77	7	Lollipop Loom Lord of t. Rings 1	da	72 81	72
Darklands Darkseed 1.5	dv 87	7 VB	11	Lord of t. Rings 1 Lord of t. Rings 2	da	70	78
Darkstone	len Z	8	•	Lost in Time	dV	90	75
Das schw. Auge D. schw. Auge Daugh. o.Serpents Death Knigh.o.Krynn	dv 84	1 78	3	Lost in Time Lost Vikings Lothar Mathäus	dv	72	67
Daugh, o.Serpents	dv 78	3 78	3	Mad TV	.dv	84	73
Delta V	. 9:	3		Maddog Williams Magicians Castle Magnaldi R. Cross	da		73 85
Der Patrizier	Idv 84	1 72	2 72	Magnaldi R. Cross Magic World	da	80	77
D.Schotz i.Silberses Detroit D. schöne u.d. Bies	dv 90) 84	1	Manchest Unit Euro Maniac Mansion 2	. da		73
D. schöne u.d. Bies Die Siedler	dv 98	4 VB	m. 4	Mantis XF 5700. Mario wird vermiß	da	10	
Die Siedler Dinopark Tycoor Diskovery	da 95	9	- 1	Master o. Orion Maximum Overki	ea	11	5
Diskovery Disk Expander. Dogfight Dominium.	. da da 91	6	5 72	McDonald Land.	. da	61	55
Dominium Doodlebug	dv 76	63	7 73	Morph Micropr. Master Gol Michael J. i.Flight	f da	10	4
Dracula Dragons Lair 3	da 84	1 0	4 80	Might and Magic 3	3 dv		72
Dream Team	da 7	2 63	3 63	Might and Magic 4 Might and Magic 5	dv	90	
Dune II Dyna Blaster Eco Quest 1	da 72	7 6	7 77	Might and Magic 5 Monkey Island 1 Monkey Island 2	dv	84	84
Eight Ball Deluxe	elda 7	9	574	Mortal Kombat Napoleonics NFL C.Club Footb NHL Hockey	da da	72 84	66
Eishockey Manag Elite 2	. dv 84	4 68		NFL C.Club Footb	o.da . da	84 84	
Elysium Empire Deluxe	dv 7:	2 72	2	Nick Faldo's C. Golf Nicky Boom	av	444	JOU
Entity	da 8	4 6	7	Nicky Boom II	. da	73	73
Euro Quest II	da 9	8	9	Nippon Safes Inc	. da		66
F-117 A Nighth 2.0	dv 8	4 VB	m. 2	Obitus Outlander	. da		84
F-15 Strike Eag. I F-15 Strike Eag. II	I da 9	9 49	9 81	PGA Tour Golf Plus Pacific Island	s da	72 80	64
Falcon 3.0 Falc.3.0 Miss.MIG 29	. da 9	8		Paladin II	. dv	80	70
Fallen Empire Fantastic Worlds	. dv 9	0 8		Penthouse Deluxe Pinball Dreams	VD 6	61	66
Fantasy Empires	s ea 9			Pirates! Gold	. dv	95	VBn
Fatal Heritage Fatal Strokes Fields of Glory	da 9			Plan 9 from o.Spac Planets Edge Police Quest 3	dv	84	80
Fire and Ice	. da 6	1 5	5 63	Police Quest 4.		90	
Flashback Flies-Attack o. E	dv 8	4 6 4 8	1	Pools of Darknes Populous II Prehistoric 2	sidv	94	72
Flight Simul. 5.0 Football Manag.ll	dv 1	32 4 8	4	Printshop Deluxe	eldv	11	8
Formula one GF Forgotten Castl	da 9	5 8	1.81	Prime Mover Prince o. Persia I	da	8:	71 VBm
		-	-	or o	100	-	- 5010

. Preise zuzügl.Nachnahmegebühr 8.00 DM, Bei gewünschler Eitzustellung + 7.00 DM. Für NN, per UPS+15.00 DM Gesamtsumme + 2.50 DM Verpack-Anteil. Ab 3 Artikel Versandkostenfrei | Preisintümer u. Druckfehler vorbehalten. Bei Bestellung wird anerkannt, daß agf. eine Teilflieferung der vorhandenen u. lieferfähigen Artiket erfolgen soll! zern? (Oh, hoppla! Ich glaub' fast, ich hab' selbst noch so'n Ding im Keller stehen...)

2. Stimmt, wäre vielleicht besser gewesen. Leider ist weder bei uns noch bei Electronic Arts Deutschland rechtzeitig jemand auf diese geniale Idee gekommen.

3. Mod-Dateien? Die billigste Methode ist, sie per DFU aus irgendeiner Mailbox zu "saugen". Die meisten privaten Boxen (etwa die des Zerberus-Netzes) bieten in irgendeiner File-Area massenweise MOD-Sounddateien zum Nulltarif an. Die Namen der betreffenden "Bretter" sind von Box zu Box unterschiedlich, aber ein Blick auf das jeweilige Inhaltsverzeichnis bringt Dir schnell Klarheit. Wenn Du selbst kein Modem hast, um eine Mailbox anzuwählen, bitte einen Freund/Bekannten/Mitgefangenen darum. DFÜler sind in der Regel hilfsbereit, wenn man ihnen nicht zu oft auf den Füßen steht.

Ansonsten: Frag mal bei einem der großen Shareware- und Public-Domain-Händler nach (beispielsweise CDV in Karlsruhe). Bei denen bekommst Du diskettenstapelweise MODs zum relativ humanen Preis. In der ASM 9/93 haben wir übrigens ein PC-CD-ROM von Data Media vorgestellt, das unter anderem über 600 MOD-Files enthält. Die Frage ist nur, ob das ansonsten nicht so tolle Scheibchen die 95 Mark wert ist, die man dafür anlegen muß.

4. Warum kann Dein Brief nicht so unterhaltsam, humorvoll und kurzweilig sein und so herrlich nach Lakritz schmecken wie der, den ich neulich bekommen, gelesen und anschließend bedauerlicherweise verlegt habe?

5. Wir wollen gerne auch "bildschirmlose" Rollenspiele vorstellen. Bloß sind die meistens furchtbar komplex, und unsere Autoren haben leichte Berührungsängste in dieser Richtung.

ACHTUNG, ein AUFRUF an alle: Welcher erfahrene Rollenspieler kann gut, locker und verständlich schreiben und hat Lust, neue und alte Rollenspielsysteme in der ASM vorzustellen? Bitte bei mir melden.

6. Ja, was soll ich denn auf die Frage antworten, was hinter Kleinanzeigen steckt, die "Nebenverdienste bis 100,- täglich" bieten? In den allermeisten Fällen handelt es sich dabei um "Drückerkolonnen", bei denen man den Leuten an der Haustür unter Schwindelvorwänden Zeitschriftenabonnements andrehen soll. Wer dabei besonders clever ist, kann vielleicht wirklich am einen oder anderen Tag mal 100 Mark verdienen. Ansonsten ist er aber ein armes Würstchen ohne jede Sicherheit und immer unter dem Zwang, den Leuten die Hucke vollzulügen. Ich halte nichts davon - und ASM-Abos dürfen auch nicht auf diesem Weg "vertrieben" werden.

Andere Klinkenputzer-Jobs haben oft ähnlichen Charakter: Im Namen einer unechten "Behindertenwerkstätte" Reinigungsmittel verkaufen und so weiter. Immer wird einem erzählt, daß "Top-Verkäufer" dabei schon die große Kohle gemacht hätten. Für jeden normalen Menschen ist es aber bloß eine Enttäuschung.

Hinter manchen Kleinanzeigen dieser Art steckt auch echter Betrug: Auf Anfrage wird Dir dann gesagt, daß Du vor dem großen Erfolg erst mal ein bißchen eigenes Geld investieren mußt - für ein "Musterpaket", mit dem Du anschließend arbeiten sollst, für "Schulungsunterlagen", die Dich anschließend zum Großverdiener machen, für "Sicherheiten", "Schutzgebühren" und anderen Quatsch. Wer sich auf sowas einläßt, ist selber schuld. Mehr KANN ich nicht sagen, denn welche dieser häufigen Fallen hinter einer einzelnen Anzeige im konkreten Einzelfall stecken mag, kann ich auch nicht voraussagen. Klar ist: Je höher die allgemeine Arbeitslosigkeit, desto stärker werden Leute von "schnellem Verdienst ohne große Umstände" gelockt. Aber: Für jeden lukrativen und zugleich seriösen Job braucht man eine Ausbildung und Referenzen. Ernstzunehmende Arbeitgeber werben ihre Mitarbeiter nicht mit anonymen Kleinanzeigen an, das haben sie nämlich nicht nötig.

9. Wenn Ihr einfach keine geeigneten Gags zum "Splittern" mehr in Euren Briefen habt – was sollen wir machen?

SZ

7. Danke für die Schützenhilfe, aber ganz im Ernst: Ich sehe wirklich nicht so aus wie auf dem "Insider"-Foto. Die Druckerei hat lediglich einen Farbfilm vergessen und oben am Bild ein bißchen weggeschnitten. Wirklichkeit bin ich genauso grün wie alle hier auf Beteigeuze 3-A4 und habe auch zwei wun-Kommunikationsderschöne pseudopodien auf dem Kopf. Aber mein Ablaßventil ist meine Privatsache, und das zeige ich nun wirklich niemandem, auch wenn Herr Müller noch so danach sucht.

8. Kann man so oder so sehen. Natürlich wird es in Zukunft auch noch Modulpokes geben, aber sie werden nicht mehr den Hauptbestandteil des Secret Service ausmachen. Ist auch gerechter, da immer noch nicht jeder Compi-Besitzer auch ein Cheat-Modul hat. Am liebsten sind mir immer noch Cheats, die über Tastenkombinationen oder so aktiviert werden. Wenn jemand welche weiß, kann er mir ja gern Bescheid sagen.

tom)

An die ASM-Family

...Als ich die neue ASM durchblätterte, mußte ich mit Entsetzen feststellen, das sie immer ordentlicher wird — und das ist schlecht, weil mein Zimmer noch den alten Standard der ASM hat und die Ausrede "Die ASM ist auch nicht ordentlicher" bei meiner Mutter nicht mehr zieht, wenn sie mein Zimmer sieht.

Zum Feedback der ASM 10/93: Alle Gotcha-Kritiker haben recht, ich hab' mir deshalb auch schon ein neues, viel ungefährlicheres (Schmerz, laß nach!) Hobby zugelegt. Der Nachteil

dabei ist, daß man kann es nur bei ausreichend Schnee spielen kann: das Paint-Schneeballwerfen. Es ist billiger als das Spielen mit Markierer-Waffen und bringt ebenso bunte Ergebnisse, man braucht die Schneebälle vor dem Werfen nur in die entsprechenden Soßen zu tunken. Statt Tarnanzug nehme man Mamis Pelzmantel, und dann ab in den Wald, wo uns der Förster dann zur Belohnung mit richtigen Kugeln einheizt... Zum Brief von P.-F. Albrecht: ein guter Brief mit tollen Ideen. Meine Unterschrift fürs Jubiläums-Spezialheft hat er, falls Ihr (ASM) akzeptiert, daß ich anstatt auf das Leben meines Goldhamsters (habe keinen) auf das meines Amiga schwöre. Ihr könntet auch mal ein Spiel rausbringen, z. B. mit dem Namen "Feedback" (als Nachfolger von "Flashback"), wobei man von oben in ein Glas fallende Leserbriefe, die Euch nicht gefallen (hoffentlich nicht meiner), in eine Reihe von 3 Stück bringen muß, damit sie verschwinden. Als Endgegner wartet ein besonders fieser Leserbrief, der Euch fertigmachen will, aber mit Eurer Spezialwaffe (Space-Rat mit Flammenwerfer) geht dieser erst in Flammen auf und dann in Asche über.

Hotline: Ich hab' versucht, anzurufen, aber wie bekomme ich meine Scheckkarte, die ich statt der Telefonkarte in den Schacht gesteckt habe, wieder raus, denn mit der Telefonkarte kann ich kein Geld abheben?...

Bis zum nächsten Mal (Drohung!), tschüs und frohe Weihnachten auch an alle Leser.

Euer arbeitsloser Sascha

(Anm. d. Red.: Uuuuh, sei froh, daß Du das mit der Karte nicht umgekehrt gemacht hast. Nun magst Du natürlich sagen, daß man im Telefonhäuschen ja die Karte wiederbekommt. Typischer Fall von "Denkste"! Als ich letztens in Österreich war, probierte ich meine 12-DM-Telefonkarte aus. Nicht nur, daß ich sie nicht wiederbekam, aus dem Hörer klangen obendrein die Eurovisionsfanfare und dazu die

vielsagenden Worte: "Germany - no points". Um Dir aber noch die Antwort auf Deine Frage zu geben: Du solltest als Geheimzahl mal Deine Telefonnummer angeben – vielleicht klappt es ja. Toi, toi, toi (ausgesprochen: twa, twa, twa)! Frohe Weihnachten? Ist das schon wieder soweitsss Achz

kate)

Tach!

Loben will ich euch nicht zuviel (da ich Euch mit dem Kauf Eures Magazins durchfüttere, müßt Ihr ja gut sein), aber Ihr seid trotzdem im Moment die besten Spieletester.

So, nu' mal zum Ernst:

- 1. Ich habe einen Epson FX-80. Den möchte ich an meinen Amiga 500 anschließen. Mir fehlt aber ein passender Treiber. Wo krieg' ich den her?
- 2. Könnt Ihr mir einen Viruskiller empfehlen, der unter Kickstart 1.3 läuft?
- 3. Was ist denn auf den CDs im Enterprise-Pack drauf? Nur die Titelmusik auf 3 CDs?
- 4. Super! Die Space-Rat fetzt wieder ab! Stark, und auch noch in Farbe! Grüezi an Mathias Neumann.

Der Mann mit dem Grinsen von einem Ohr bis zum einen zurück, 93 Kilo

(Anm. d. Red.: Die CDs der Star-Trek-Box enthalten natürlich nicht bloß die Titelmusik der Serie, sondern auch das Schönste aus den jeweiligen Soundtracks. Es beginnt mit einigen Stücken aus dem allerersten Pilotfilm "The Cage", und auch die dramatische Musik zum vulkanischen Heirats-Ritual in der Folge "Amok Time" fehlt nicht.

Schau mal auf der "Extras"-Disk im Verzeichnis DEVS:PRINTERS nach, da liegt ein EPSONFX-Treiber.

Bei den Virenkillern müßten eigentlich VIRUS CONTROL und VIRUSX auch unter 1.3 laufen.

Ohne Gewähr, meine Kick 1.3-Zeit liegt Jahrzehnte zurück...

jb)

Langsam Zeit

Hallo ASM-Team! Da ich Euer Mag schon seit einigen Jahren lese, aber noch nie einen Wunsch oder eine Frage geäußert habe, dachte ich mir, da wird es aber langsam mal

Ich bin ein Manga- & Animée-Fan mit Leib und Seele – ja, von diesen tollen kleinen Streifchen auf Laserdisk (habe zwar erst sechs Filme gesehen, bin aber schon süchtig).

Ich würde die Filme, mit englischem Untertitel und auf VHS, versteht sich, gern für wenig Geld erwerben. Wo???

Noch besser wäre, welch glänzende Idee, Ihr würdet die Filme im ASM-Bazar anbieten. Ich alaub', sie würden reißenden Absatz finden... 'Ne dumme Frage am Ende: Wieso wird der ASM-Bazar eigentlich "ASM-Bazar" geschrieben und nicht "Basar"?

G.A.

(Anm. d. Red.: Die ASM-Drogenberatung empfiehlt in disem Fall die Firma Game Syndicate, Neustr. 1, in 56242 Selters/ WW. Telefon: 02626/8658. Der dortige Dealer hält alles bereit, was das Manga-loide Herz begehrt.

Laut Duden vom Bibliographischen Institut ist ein Basar entweder ein Händlerviertel in orientalischen Städten, ein Verkauf zu Wohltätigkeitszwecken oder eine Ladenstraße bzw. Verkaufsstätte in der Ex-DDR. Der ASM-Bazar hingegen befindet sich in Eschwege, dem exakten Gegenteil einer orientalischen Stadt, dient lediglich dem eingeschränkt wohltätigen Zweck, uns morgens unsere Brötchen bezahlen zu helfen, und hat auch mit dem real existierenden Sozialismus wenig zu tun. Daher Izt ez nur recht und billig, wenn wir Bazar dazu zagen.

tom)

*MICRO MAGIO

Heiße Spiele – Starke Preise

*** TEL. 02371 - 36330

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

	PC	Amiga		PC	Amiga		PC	Amiga
1869	75,- DV	63,- DV	Fairy Tales	29,- DH		Prophecy of Shadow	79,- DV*	67,- DV
3D Construct. 2.0	116,- DV	116,- DV	Faicon 3.0	87,- DV		Quest for Glory 3	66,- DV	
4D Sports Driving	25,-	25,- DH	-Mission Disk 1	52,- DH		Quiwi	18,- DV	18 DV
7th Guest (CD-ROM)	119,- DH		-Miss.Disk 2 MIG29	* 52,- DH		Ragnarîk	82,- DV*	76,- DV
A-Train	88,- DV	73,- DV	Fantastic Worlds	74,- DH	72,- DH	Railroad Deluxe	* 75,- DH	
-Consturction Set	42,- DV	42,- DV	Fed.o.Free Traders		19,- DH	Rampart	61,- DH	61,- DH
AA - War i.t.skies	85,- DH	62,- DH	Fields of Glory	87,- DH		Red Baron	66,- DV	39,- DH
Aces of T. Pacific	64,- DH		Fire And Ice	* 54,- DH	48,- DH	-Mission Disk 1	49,- EV	
- Mission Disk 1	46,- EV		Flashback	66,- DV	60,- DV	Return o.t.Phantom	* 87,- DV	
Aces over Europe D	* 69,- DV		Flugsimulator 5.0	* 126,- DV		Rex Nebula	39,- DH	
Airbus A 320	64,- DV	64,- DV	Formula One GP	89,- DH	39,- EV	Rome AD 92	66,- DH	60,- DH
Airbus A 320 Amer.	82,- DH	82,- DH	Freddy Pharkas DV	59,- DV		Secret Monkey Isld	78,- DV	66,- DV
Alien 3		*46,- DH	Front P.S.Football	64,- EV		Secret Weap.of LW	79,- EV	
Alien Breed 2		48,- DH	Galaxy Force		15,- DH		and VIII to	
Alien Breed	* 54,- DH		Games - Summer C		l.	Jaguar	XJ 22	20

66.- DH 59,- EV

79,- DH

87,- DH

53.- DH

87,- DH

29.- DV

79,- DV

29,- DV

67,- DV

59.- DH 52.- DH

85,- DV 66,- DV

76,- DV 64,- DV

* 79,- DH* 67,- DH

76,- DV 76,- DV

49,- DH 49,- DH

81,- DV 75,- DV

61,- DV 55,- DV

65,- DH

29,- DV

79,- DV

42,- DH

-DO 335

Sensi.Soccer 92/93

Seven Cit.o.Gold 2

Shadow o.t.Beast 3

Shadowworlds

Silent Service 2

Sim City Archit.2

Sim City Deluxe

Sherlock Holmes

-P 38

Shuttle

Sim Earth

Sim Life

Skat 92

Soccer Kid

Space Hulk

Space Quest 1

Space Quest 4

Space Quest 5

Games - Winter Cha

Gateway 2

Goblins 2

Hannibal

Harlequin

Heimdall

Hexuma

Humans

Ishar 2

Hyperspeed

HOI

Hired Guns

Goal I

Go Simulator

Gunship 2000

Gunship 2000 Data

Harrier Jump Jet

History Line 14-18

Incredible Machine

Indiana Jones 4

Privateer PC * 79,- DV

Alien Breed SE 92	25,- EV
Alone in The Dark	79,- DV
Anstoss	* 65,- DV* 65,- DV
Assassin	49,- DH
Award Winners	59,- DH 53,-DH
B 17 Flying Fortr.	87,- DH 65,-DH
B.A.T. 2	79,- DV 73,- DV
Bards Tale Constr.	59 DH 59 DH
-Trilogy (BT 1-3)	68 DH
Battle Chess	24,- DH 24,- DH
Battle Chess 2	59,- DH 56,- DH
Battle Chess 4000	64,- DH
Battle Team	71,- DH 64,- DH
-Battleisle Data 2	47,- DH 47,- DH
Bazooka Sue	* 74,- DV* 74,- DV
etraval at Kondor	72 DV
Bills Tomato Game	60,- DH
Black Sect	* 82,- DH* 70,- DH
Blastar	46,- DH
Blues Brothers	27,- DH
Body Blows	53,- DH 47,- DH
Body Blows Galact.	* 48,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	64,- DV 64,- DV
Burning Steel	75 DV
-Data 1 America	36 DV
-Data 2 Superschl.	36,- DV
Burntime	* 75,- DV* 64,- DV
-Mission Disk 1	43,- DH 43,- DH
Captive	25,- DH
Car and Driver	72,- DH
Carriers at War	75,- EV
-Construction Kit	65,- EV
Castles 2	63 DH
Castles o.Dr.Brain	35,- DV 35,- DV
Chaos Engine	49,- DH
Cheat'Em up 4.0	* 32,- DV
Chuck Rock	32,- DV
Chuck Rock 2	39,- DH 47,- DH
CHUCK HOCK Z	41,- DH

Darkseed 1.5

63,- DV	75 DV
74 EV	13,- 04
80,- DV	
47,- DV	
	59,- DH
	89,- DV 74,- EV 80,- DV

Jimmy White Snook Str. Comm +Speech

Human Race Standal 53,- DV 53,- DV

The Park Control Control Control Control	1.+Speech 19,- DH	Spelljammer Spelunx St.Thomas Star Trek
	2500251, 22000231	Starlord
Jonathan	76,- DV 76,- DV	Steigenbg. Hotelm
Kathedrale	25,- DV	Street Fighter 2
Kings of Adventure	78,- DH 66,- DH	Strike Commande
Kings Quest 6	75,- DV	-Speech
Kings Q.6 CD Rom	77,- DH	-Tact.Operation 2
Lands of Lore DV	* 59,- DV	Stunt Island
Laser Squad	29,- DH	Super Tetris
Laura Bow 2	66,- DV	Superfrog
Legends o.Kyrandia	66,- DV 66,- DV	Syndicate
Legends of Myra	65,- DH	Take a Break Pinb
Leisure S. Larry 5	66,- DV 66,- DV	Task Force
Lemmings 2	74,- DH 59,- DH	Terminator 2
Lethal Weapon	67,- DH 67,- DH	Terminator 2 Ches
Links 386 Pro	89,- DH	Tetris
-Innisbrook (386)	40,- EV	The Oath
-Troon North	36,- DH	Theatre of War
Lords of Power	* 78,- DH* 72,- DH	Thunderhawk
Lords of Time	42,- DH	Transarctica
Lost in Time	77 DV	Traps n Treasures
The Lost Viking	76,- DV 65,- DV	Tri.Pursuit deLuxe
Lotus 3	60,- DH 48,- DH	Trolls
Lotus Compil.(1-3)	52,- DH	Turrican 3
Mad News	* 78,- DV* 66,- DV	TV Sports Footbal
Maelstrom	* 80,- DV* 70,- DV	Twilight 2000
Maniac Mansion 2	82,- DV	Ultima 7
Mantis	39 DH	-Data Forge of Vir
Mario w. vermisst	75,- DV	Ultima 7-2 Serp.Is

	ea 1.5 9,- DV	Lords of Time Lost in Time	42,- DH 77,- DV	Transarctica Traps n Treasures	54,- DV 54,- DV 61,- DH
		The Lost Viking	76,- DV 65,- DV	Tri.Pursuit deLuxe	68,- DV 48,- DH 48,- DH
		Lotus 3	60,- DH 48,- DH	Trolls	
Combat	63,- DV	Lotus Compil.(1-3)	52,- DH	Turrican 3	* 59,- DH
	89,- DV 75,- DV	Mad News	* 78,- DV* 66,- DV	TV Sports Football	21,- DH 19,- DH
el	74 EV	Maelstrom	* 80,- DV* 70,- DV	Twilight 2000	84 DV
	80 DV	Maniac Mansion 2	82,- DV	Ultima 7	80,- DV
(1	47 DV	Mantis	39,- DH	-Data Forge of Vir	44,- DH
Patrol	* 59,- DH	Mario w. vermisst	75,- DV	Ultima 7-2 Serp.Is	79,- DH
SHEETH .	44,166,201,30				

HAMMERPREISE !

Total Carlo		The same of	49
Command HQ	49,- EV		N
Compl.Chess System	77,- DV		N
Conquestador	66,- DV	66,- DV	٨
-Data	38,- DV	38,- DV	٨
Crusaders of Dark	82,- DV		٨
Curse of Enchantia	60,- DH	60,- DH	٨
Das Boot	42,- DH	36,- DH	N
DSA	77,- DV	71,- DV	1
Das Stundenglas	44,- DV		1
Death Knig.o.Krynn	80,- DV	66,- DV	٨
Deluxe P.4.5 AGA		185,- DV	1
Der Patrizier	75,- DV	66,- DV	C
-CD ROM	84,- DV		C
Desert Strike		60,- DH	C
Die Schöne u.Biest	76,- DV		F
Die Siedler		78,- DV	F
Dogfight	88,- DH*	66,- DH	F
Doodlebug		29,- DH	F
Double Dragon 3		25,- DH	-
Dream Team Com.	66,- DH	60,- DH	F
Dune	36,- DV	36,- DV	F
Dune 2	60,- DV	54,- DV	F
Dungeon Master	59,- DV		
Dyna Blaster	68,- DH	62,- DH	-
Eishockey Manager	79,- DV	72,- DV	- 1
Elvira 2 Jaws of C	39,- DV	39,- DV	-
Empire Deluxe	78,- EV		1
Entity		61,- DH	
Epic	66,- DH	59,- DH	F
Euro Soccer	29,- DH	29,- DH	F
Eye of Beholder 1	79,- DV	68,- DV	F
Eye of Beholder 2	77,- DV	77,- DV	F
	76,- DV		F
F 117A Nighthawk	89,- DH*	66,- DH	F
F 15 Str. Eagle 3	86,- DH		F
F-19 Stealth Fight	49,- DH	35,- DH	F

Mega-Lo-Mania	69 DV	
Microp.Master Golf	90,- DH	39,- DH
Might and Magic 3	76,- DV	65,- DV
Might and Magic 4	78,- DV	
Might and Magic 5	81 DV	
Monkey Island 2	77 DV	77,- DV
Morph		48,- DH
Napoleonics	77 DH	65,- DH
	76,- DH	
Nicki Boom 2	State Carrie	62,- DV
Nitro		25,- DH
Obitus	29,- DH	
One step beyond	48,- DH	48,- DH
Overdrive		47,- DH
P.P.Hammer		25,- DH
Pacifik Strike *	79 DH	538
Penthouse Hot Numb	2,510	36,- DV
Perfect General	77 DV	71,- DV
-Data Disk	42,- DH	
Pinball Dreams	59 DH	48,- DF
Pinball Fantasies		57 DH
Pinball Wizard		18,- DH

Lothar Matthäus * 64,- DV / 59,- DV

2 13 13 2 2 1 2 1 2	Service U.S. A.S.	
Pirates Gold	* 84,- DV	
Pirates!	34,- DH	34,- D
Police Quest 3	66,- DV	
Populous 2	70,- DH	60 D
Populous 2 Plus		65,- D
Powermonger	63,- DH	60,- D
Prince of Persia 2	66,- DH	
Project X		27,- D
The second second second	NAME OF TAXABLE PARTY.	mark the same

Jurassic Park * 64.- DV / * 53.- DV

Amiga 20,- DH

33,- EV 54,- DH 48,- DH

83,- DV 65,- DV

75,- DH 75,- DH

36,- DH 36,- DH

80,- DV 80,- DV

82.- DH 78.- DH 80,- DV 74,- DV

83,- DH* 64,- DH

66,- DV 59,- DV 66,- DV

* 78,- DV* 66,- DV 78,- DV* 74,- DV

* 59,- DH 53,- DH 79,- DH

78,- DV 63,- DV

29,- DH 29,- DH

62,- DH 49,- DH 25,- DH

54,- DH

61,- DH

* 64,- EV

76,- DV

61,- DV

66,- EV 66,- EV

* 90,- DH 56,- DV 50,- DV

41,- DH * 35,- DH

88,- DV 49,- EV 49,- EV

64,- DV 86,- DH

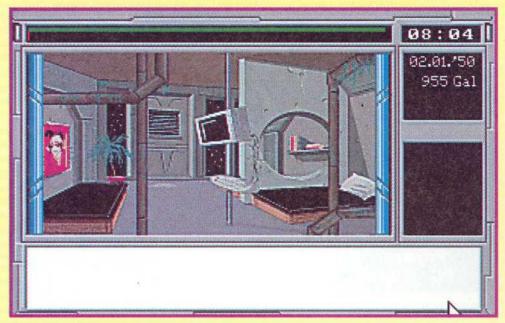
59,- DH 39,- DH 39,- DH

SWOTL kompl.CD ROM 84,- EV

	TOWN COMMENTS		
	-Data Silver Seed	42,- DH	
	Ultima Trilogy 2	71,- DH	
ij.	Ultima Underworld	72,- DH	
	Ultima Underw. 2	72,- DH	
	Unlimited Adventu.	61,- EV	
	Uridium 2		59,- DH
	USS John Young	36,- DH	
	USS John Young 2		29,- DH
	V for Victory 3 *	78,- DH	
	V for Victory 4	69,- EV	
	Wall Str. Manager	78,- DV	
	War in the Gulf	72,- DH	67,- DH
	Wayne Gretzky 3	80,- EV	
	Ween		65,- DV
	Wing Commander	43,- DH	27,- EV
	Wing.Comm Edition	84,- DH	
	WC 2 + Speeach	63,- DH	
	WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH	
ı	Wing Com.Academy	61,- DH	
ı	Wolfpack		29,- DH
ı	Worlds of Legend		51,- EV
ı	WWF Wrestling		29,- DH
•	WWF Wrestling 2		61,- DH
	X-Wing	69,- EV	
1	X-Wing DH	79,- DH	
	-Mission Disk 1	40,- EV	
1	Xenobots	71,- DH	The second second
		60,- DH	54 DH
ł		77,- DV	
	Zool	42,- DH	42,- DH
	Zool 2		47,- DH

Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei. Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr oder Vorkasse; Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten. *= bei Drucklegung noch nicht verfügbar. MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503





▲ Das soll eine Wohnung sein?



▲ Ermunternd, solche Hinweise!

ENEGAL/SCHE WARRENE

SPACE JOB

PC (286, VGA, Festplatte), 25 DM, geplant für: Amiga, Hersteller: Karstadt, Essen, Muster von: Hersteller.

m Jahre des Herrn 2350. Wir befinden uns irgendwo in einer fernen Galaxis auf einem noch ferneren Planeten. Unser Besitz besteht aus einem Raumgleiter, 1000 Galactics und einer Bruchbude von Wohnung. Das Wichtigste: Wir dürfen heute unseren ersten Job antreten – als Azubi bei Karstadt.

Nach der Entscheidung, ob wir lieber als Junge oder Mädchen spielen wollen, lernen wir spielerisch ein bißchen was von dem kennen, was auf uns zukommt. Danach geht es zum Chef, der uns



▲ Der Film des Tages

schließlich in die Lebensmittel-Abteilung schickt. Dort erwarten uns unaufgeräumte Regale, in die wir möglichst Die Stunde der Wahrheit ist gekommen: Das erste Karstadt-Spiel ist fertiggestellt. Zwei Dinge sprechen sofort zu seinen Gunsten: der niedrige Preis und die Tatsache, daß nicht Kommerz, sondern Informationen über eine mögliche Ausbildung bei Europas größtem Warenhaus im Vordergrund stehen. Hält es aber auch spielerisch dem gnadenlosen Auge des Testers stand? Das erfahrt Ihr jetzt...



▲ Der Vergnügungsplanet

die richtigen Waren einsortieren sollen. Leichter gesagt als getan! Aber wer ein gutes Augenmaß hat, wird das ziemlich schnell raffen.

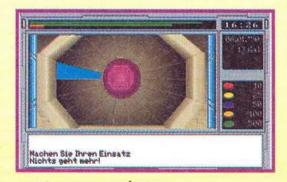
Komplizierter ist es da schon, die Waren mit den richtigen Preisen auszuzeichnen — wir haben ja für alles nur ein bestimmtes Quantum an Zeit. Und da anfangs kein einziger Preis bekannt ist, bleibt uns ein Blick auf die Liste nicht erspart. Tip: Merkt Euch möglichst die Waren, die öfters kommen, schaut dann nach den Preisen, und klickt das richtige Feld einfach an. Je mehr man in der verfügbaren Zeit schafft, desto höher steigt die Erfolgsbilanz des Tages.

Schließlich gilt es noch, möglichst gute Kundengespräche zu führen – eine von mehreren Antworten ist die richtige, aber welche? Noch'n Tip: Kommt ein Betrunkener, weist ihn einfach darauf

hin. Und wenn sich einer über einen beschädigten Artikel beklagt, solltet Ihr die Antworten mit "Schrottwert" und "Kitsch" anklicken.

Die Leiter zum Erfolg

Drei Leisten zeigen uns an, wie weit wir es gebracht haben. Die erste ist die Energieleiste, die wir dank Futteralien und ausreichend Schlaf eigentlich fast immer im grünen Bereich halten können. Die mittlere zeigt das Tagessoll an Arbeitserfolg—auch hier sollte vor Verlassen des jeweiligen Einsatzortes der



▲ Rien ne vas plus

grüne Bereich erreicht sein. Um so schneller kommt man im Spiel (und damit im Beruf) vorwärts.





Die dritte Leiste zeigt den Gesamterfolg, ist quasi die Aufstiegsleiter, denn
nach der Azubi-Zeit wird man ja Verkäufer und dann Abteilungsleiter. Mit Arbeit allein ist es nicht getan; ab und zu
muß man auch was für die geistige Fortbildung tun. Zwei Anlaufstellen sind dabei wichtig: die Volkshochschule und
das Kino. Aber: Ihr solltet Euch für den
richtigen Kurs bzw. den richtigen Film
entscheiden, ansonsten wirkt sich das
Ergebnis negativaus.

Die eigene Arbeitskraft zu erhöhen ist das Ziel regelmäßiger Besuche im Fitneß-Studio. Wie das Kino finden wir es auf dem Vergnügungsplaneten. Dort Koje seid, kommt der Hausmeister an, und Ihr dürft die Nacht woanders verbringen. Es gibt zwar eine Möglichkeit, durch die Luftschleuse reinzukommen, allerdings nur, wenn Ihr gut im Zahlenraten seid.

Kommen wir noch einmal auf den beruflichen Aufstieg zurück. Um diesen zu schaffen, muß man eine bestimmte Anzahl von Punkten erreichen. Das ist mit den genannten Methoden möglich, doch auch das Schnappen von Ladendieben zahlt sich aus. Die Azubi-Arbeiten in den verschiedenen Abteilungen sind weitgehend identisch. Hier liegt der wesentliche Schwachpunkt des Spiels, denn es wird mit der Zeit doch etwas dröge.

Als Verkäufer und erst recht in Sachen Ableitungstei... äh, Abteilungsleiter sind die beruflichen Anforderung allerdings wesentlich größer, was Space Job dann wirklich zum reinen Vergnügen und zum äußerst spannenden Knobelspiel werden läßt, das für lange Zeit kurzweil bietet.

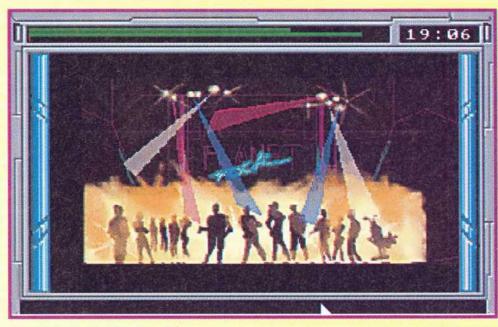
es gar nicht so sehr darauf ankommt. Die SoundBlaster-Ausgabe klingt nett, vor allem der Sound in der Disco ist gut, doch auch das ist nicht so wichtig.

Entscheidend ist eindeutig der Spielablauf, und der läßt bis auf die genannte Schwachstelle wenig zu wünschen übrig. Space Job macht schlichtweg Spaß und ist keins von diesen Fuzzy-Dingern, die man nach ein paar Stunden wieder weglegt. Im Gegenteil: An diesem Teil wird man sich manchen Tag und manche Nacht die Zähne ausbeißen.

Eigentlich sind 25 DM zu wenig Geld für ein derart umfangreiches Game. Aber es soll ja auch der Information dienen. Ich



▲ Irdische Genüsse



▲ Tekkno, Tekkno, Tekkno

sind auch ein Casino (beim Roulette hatte ich mehr Glück als beim Black Jack) und eine Disco, wo wir – auch das ist ein Spielziel – nette Girls oder Boys (je nach Hauptfigur) kennenlernen. (Es ist übrigens ein Gerücht aus dem Feedback, daß es in der Amiga-Version zu gleichgeschlechtlichen Paarungen kommen wird – grins).

Kleine Geschenke erhalten die Freundschaft, und es gilt schließlich, den späteren Traumpartner zu einem Treffen zwecks Präsentation der Sterntalersammlung zu überreden.

22 Uhr: Zapfenstreich

Ein weiteres Spielziel ist der Erwerb des besten Raumgleiters. Nur kostet der 'ne ganze Menge. Aber da man ja sein Konto überziehen kann... — Ach so! Ihr habt doch wohl daran gedacht, vor Arbeitsantritt eines einzurichten, oder? Ich empfehle die Kosmo-Bank. — Schuldenfrei muß man am Ende auch noch sein. So ein Pech aber auch!

Auch bei der Wohnung wird das Beste vom Besten erwartet. Mit den Wohnungen ist das ohnehin so eine Sache: Wenn Ihr nämlich nicht bis 22 Uhr in der



▲ Bringt uns dieser Film weiter?

Spielablauf entscheidet

Die Animations-Sequenzen, z.B. der Flug mit dem Raumgleiter, sowie die übrigen Zeichnungen sind weitgehend gelungen, obgleich



▲ Technische Abteilung – aufgeräumt!

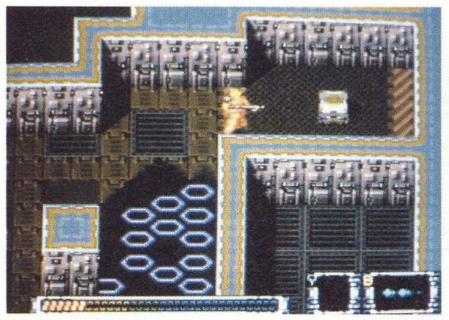
für meinen Teil empfehle Euch ohne Vorbehalt, die Knete bei der nächsten Karstadt-Filiale auf den Tisch zu legen und die fünf Disketten zu kaufen. Ihr werdet bestimmt nicht enttäuscht sein und noch jede Menge hier nicht genannter Überraschungen erleben.

Kleiner Tip zum Abschluß: Vegetarische Küche und Salate sind mitunter besser als Burger und Pommes oder die Pizza für Jonas Wagner. Nur eines vermisse ich: eine gewisse Zigarette,

aber sonst... Alles klar? Dann ab in den Weltraum.

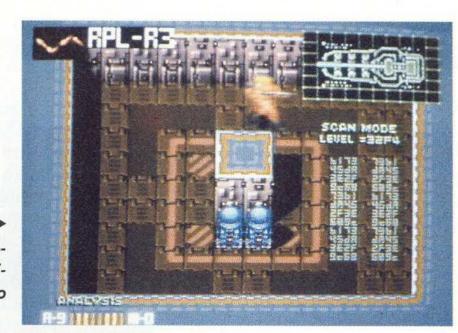






Weihnachtsgeschenk: eine Extrawaffe...

...mit Bedienungsanleitung per Video



Ich denke, also knall' ich

OPERATION LOGIC BOMB

SuperNES, 140 DM, Hersteller: Jaleco, USA, Muster von: Die Cassette.

er will schon an einem echten "Search and Destroy"-Spiel vorbeigehen, ohne ein paar Aliens geplättet zu haben? Dafür bietet sich jetzt Operation Logic Bomb von Jaleco an. Im Gegensatz zu anderen Shoot'em-Ups heißt die Devise hier jedoch nicht einfach "See and Kill".

Die Levels bestehen bis auf wenige Ausnahmen aus Hi-Tech-Gebäudekomplexen – den reinsten Irrgärten. Unsere Helden sollten also mit Übersicht um die Ecken schleichen und aus der Deckung feuern. In dieser Beziehung hebt sich Logic Bomb schon ein wenig von den üblichen Ballergames ab. Einen kleinen Adventuretouch gibt's übrigens auch.

An verschiedenen Monitoren in den insgesamt zehn Levels bekommt der Spieler Informationen zum Verbleib der Forscher. Der Einsatz der sieben Waffen geschieht ausnahmsweise nicht im Frei-Schnauze-Modus, sondern wird weitgehend vom Spiel vorgegeben (hier ein Generator hinter einer Ecke, dort eine spezielle Panzerung usw.).

In Sachen Aliens hält man sich mit Innovationen eher zurück. Die meisten Monster sehen so aus, als wäre man ihnen irgendwo schon einmal begegnet. Doch in einem Shoot'em-Up macht halt weniger die Grafik, sondern vielmehr die spannungsvolle Atmosphäre Endlich haben Wissenschaftler die ultimative Lösung fürs Reisen im All gefunden. Doch die Jungs "from outer space" haben etwas dagegen, entführen mit einer Armee von Aliens die Forscher und besetzen das Labor. Jetzt wird es

Zeit, daß ein mutiger Held für Ordnung sorgt.

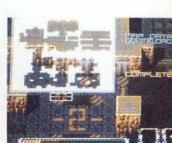


▲ Wir machen den Weg frei, oder was?



▲ Ein kleiner Levelwatz

den Spielspaß aus. Und hier können die Heckenschützen tatsächlich überall lauern. Logic Bomb ist kein Game im



▲ Übersichtskarte für die Levels

Rambostil. Wer meint, Augen zu und durchstürmen sei die Devise, wird schnell sein Spielerleben ausgehaucht haben. An vielen Stellen sind eher taktisches Geschick und vorsichtiges Herantasten gefragt. Ein wenig sauer stößt allerdings auf, daß die Gegner auch getroffen werden können, wenn sie noch gar nicht auf dem Bildschirm zu sehen sind und selbst noch nicht schießen.

Trotz kleiner Schwächen (es gibt überhaupt keine Optionen oder Paß-wörter) gefällt vor allem der Strategieaspekt beim Häuserkampf. Das rechtfertigt meiner Meinung nach trotz des hohen Preises

ein gutes Urteil.





SNES Control Stick (TP197)

Dieser SNES Kontroll Stick in ergonomischem Design ist die optimale Ausrüstung für das Super Nintendo Entertainment System!

- ★ 6 Feuerknöpfe (A,B, X, Y, L, R)
- ★ Start/Auswahlknopf
- ★ Unabhängige Turbokontrolle für alle Feuerknöpfe
- ★ Zeitlupen-Funktion
- ★ Autofeuer-Fähigkeit

empf. Verkaufspreis

29.99 DM

Dieser Analog Joystick für IBM[®] XT/AT 386, 486 und Kompatible, eignet sich hervorragend für schnelle Arcade Action Games!

- ★ 2 Feuerknöpfe
- ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
- ★ Automatische Zentrierung
- ★ Trimmung nicht erforderlich

empf. Verkaufspreis

19.99 DM

Jetzt gibt es für den Commodore Amiga, C64 und Atari ST Heimcomputer dieses ausgezeichnete Kontroll-Pad mit Turbofeuer!

- ★ 8-Wege direktionales Daumen-Kontroll-Pad
- ★ Freihand Autofeuer-Funktion

empf. Verkaufspreis

14.99 DM

Fordern Sie unseren kostenlosen Prospekt an. Heute.

Vertrieb für Deutschland, Österreich und Schweiz durch:



LEISURESOFT GmbH Robert-Bosch-Straße1 59199 Bönen, Deutschland Tel. 0 23 83 / 69-0, Fax 0 23 83 / 5 71 16

TECNOPLUS

TECNOPLUS erhalten Sie im Computerfachhandel und in allen gut sortierten Fachabteilungen der Kaufhäuser.





REVIEW

DEEP CORE

Amiga, ca. 100 DM, Hersteller: ICE, England, Muster von: Hersteller.

Wenn es nach dem Willen diverser Spieleprogrammierer gehen würde, dann hätte die Erde alle naselang Besuch von Außerirdischen. Besonders von der Sorte, die den Satz "Ich will nur dein Bestes..." etwas anders verstehen als wir.



▲ Falls man mal wieder Frust abreagieren will: Deep Core!

in UFO ist in Deep Core ins Wasser gefallen, genauer gesagt in den Indischen Ozean. Keiner weiß, was da heruntergekommen ist, allerdings weiß man, wo das geschah. Es hat sich nämlich an eine Meeresstation angehängt und baumelt da nun so 'rum.

Da Aliens — wie man aus dem gleichnamigen Film weiß — grundsätzlich erst mal nur eines wollen, nämlich die Erdbevölkerung ausrotten und möglichst viel Schaden anrichten, wird kurzerhand ein Spezialagent mit der Aufgabe betraut, mal gründlich nachzuschauen. Dieser Spezialist, er ist Captain mit Namen "Downrazor" (Veteran mit Orden bis über die Ohren), bekommt den Auftrag und macht sich auch prompt auf die Socken.

In der Tiefseestation angekommen, muß sich Downrazor gleich gegen alle Arten von Robotern wehren, die da kreuchen und fleuchen. Das geht natürlich nur mit der Wumme in der Hand, leider aber sind Sauerstoff und Energie streng rationiert. Ersatz ist zwar unterwegs zu bekommen, aber wie und wo,

das bleibt die Frage, die zu lösen ist.

Deep Core ist ein sauber programmiertes Amiga-Ballerspielchen. Der Held läuft horizontal durch die weit verzweigten Gänge der Tiefseestation und muß – möglichst ohne ein Leben zu verlieren – den nächsten Ausgang finden. In den Gängen liegen Kugeln mit Symbolen, manchmal auch nur Symbole, die unterschiedliche Bedeutung für das Fortkommen haben.

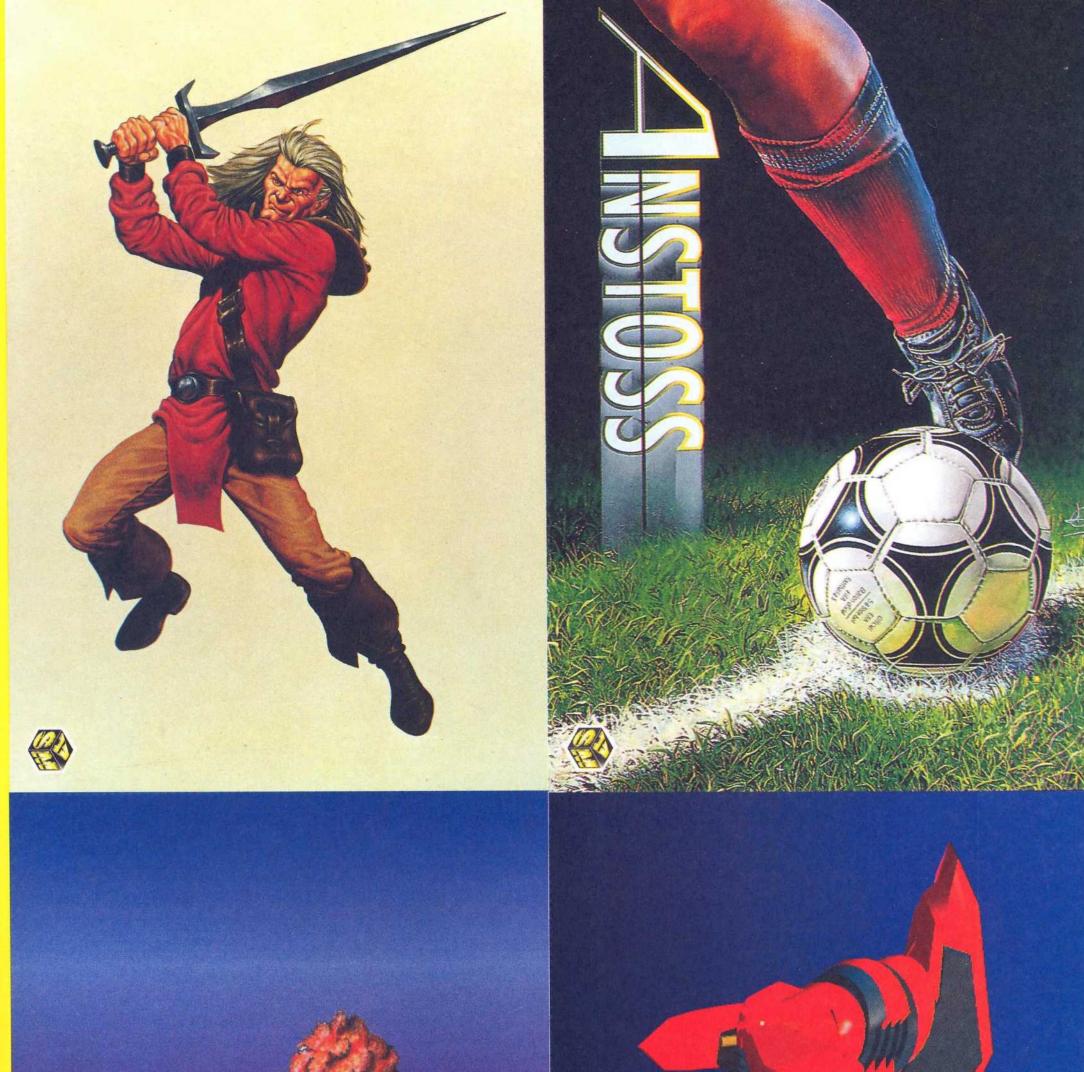
Da gibt es Energie- und Sauerstoffkugeln, aber auch Extrawaffen und Schlüssel für Lifttüren. Leider sind auch kleine Gemeinheiten wie plötzlich explodierende Granaten oder Negativsymbole darunter, die einem noch ein bißchen von der Energie oder dem Sauerstoff entziehen. Grafisch ist das Spiel nicht schlecht. Weiches Scrolling, schöne große und gut zu erkennende Sprites machen die Hatz spannend. Allerdings hakt die Steuerung ein wenig, und unser Held reagiert häufig zu langsam. Die Musik ist echt nicht schlecht! Begrüßt wird man mit Heavy-Metal-Getöse, und auch der Rest vom Sound kommt echt gut 'rüber. Was wieder mal das Gesamtbild stört, ist das leidige Wechseln der Disketten. Anscheinend hat man auch bei ICE noch nicht gemerkt, daß der Amiga hervorragend mit Festplatten umgehen kann.

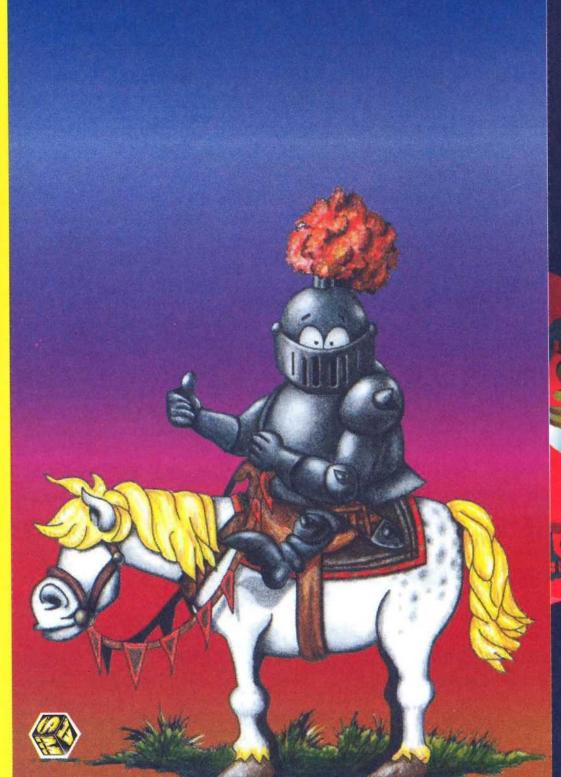
Trotzdem bekommt das Teil ein "Gut" von mir. Nicht mehr, da nichts weltbewegend Neues passiert, aber auch nicht weni-

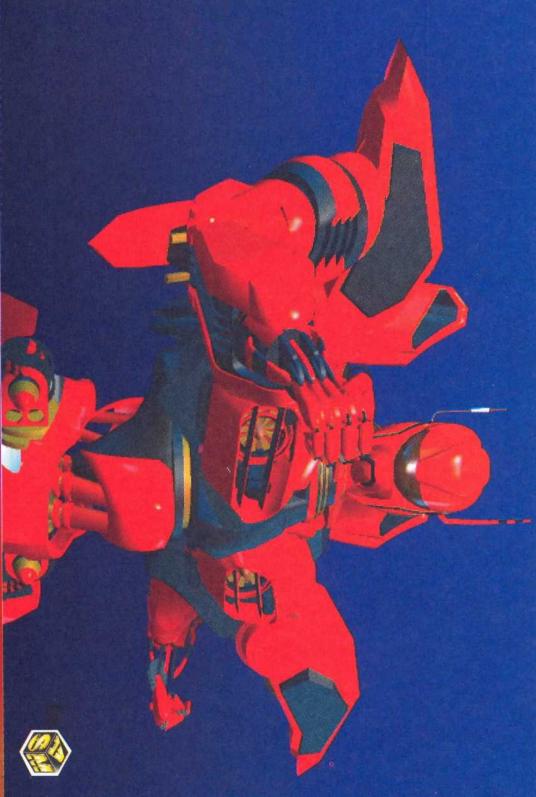


Sieht aus wie ein Vertreter für Kleineisenwaren...









ASM-Das Spaß-Magazin, Postfach 1870, 37258 Eschwer	ge, Tel.: 0 56 51 / 929-0, Fax: 0 56 51 / 929-141 goţsuy :∧ito	ASM-Das Spaß- pjoßijos @	Magazin, Postfach 1870, 37258 Eschwege, Tel	i.: 0 56 51 / 929-0, Fax: 0 56 51 / 929-141
	Dodon's wife	MA bloodo2 @		Aero Onest
		·		
VALUE & ST. 1 P. 2 T. 1 P.	ge, Tel.: 0 56 51 / 929-0, Fax: 0 56 51 / 929-141		Magazin, Postfach 1870, 37258 Eschwege, Tel	

REVIEW S





Wer so richtig schön mies drauf ist, darf sich freuen. Endlich kann man sein Mütchen kühlen, und das auf recht spektakuläre Weise. Man nehme ein bißchen Sport, verquicke es mit einem Hauch Krieg — und man bekommt ein ungewöhnliches Football-Spiel.

CRAZY SPORTS FOOTBALL

Amiga, 80 DM, Hersteller: Millennium, England, Muster von: Hersteller.



ie Preview in der ASM 10/93 kündigte es unter dem Namen "Brutal Sports Football"

bereits an, und in der nun vorliegenden Endversion hat es mit "Brutal Sports Series - Crazy Sports Football" einen noch längeren Namen bekommen. Das Spiel könnte ein Anwärter auf den Titel "jüngster Fall für Familien- und Tugendwächter" werden.



▲ Regel Nummer 31: Die Bombe auf dem Spielfeld erspart weitere Abwehrreaktionen

Worum geht's? Eigentlich um ein Zwischending aus American Football und Gladiatorenkampf. Zwei Mannschaften treten in einem seltsamen Stadion gegeneinander an und versuchen, einen eirigen Ball in das gegnerische Steintor zu tragen, zu treten, zu werfen oder zu schießen.

So nett sich das anhört (American Football ist zwar hart, aber nicht unbedingt tödlich), so wenig nett wird gespielt. Man kann nämlich durch auf dem Feld auftauchende Symbole Schützenhilfe bekommen. Ein Hase bringt dem Spieler, der das Symbol als erster erreicht, den Vorteil größerer Schnelligkeit, und eine Handgranate sorgt schnell für freie Bahn auf dem Spielfeld – leider auch für Krater. Auch sonst wird nicht zimperlich miteinander umgegan-

Immer in die

ten, in die Luft geschleudert, daß die Orthopädie sich die Hände reibt.

Die Mannschaften bestehen zum Teil aus ziemlich kuriosen Figuren. Es gibt Wikinger, Hunnen, Mini-Drachen, Zauberer (die den Gegner öfter mal ins Leere laufen lassen) oder Barbaren, denen der Ball egal ist; sie konzentrieren sich gleich auf den der Kopf des Gegners.

Crazy Sports Football ist eine Parodie. Anders kann man diesen Brutalo-Spaß nicht nennen. Wer es spielt, muß mit Anfällen lustvoller Schadenfreude rechnen, auch wenn die persönliche Grundhaltung eher friedvoll und mitfühlend ist.

Alles in allem steckt meine an sich friedliche Seele mal wieder im Zwiespalt. Die Schlacht um das lederne Ei macht wirklich Spaß, aber der Brutalitätsfaktor ist enorm. Immerhin sammelt das Game dadurch Pluspunkte, daß die Gewalt

so sehr überzeichnet wird, daß es schon wieder ironisch wirkt.



Call rootball ist zwar hart, aber		-
nicht unbedingt tödlich), so	C.	
wenig nett wird gespielt. Man	Urteil: 9	7
kann nämlich durch auf dem	362	
Feld auftauchende Symbole	Grafik:	9
Schützenhilfe bekommen. Ein		
Hase bringt dem Spieler, der das	Sound:	6
Symbol als erster erreicht, den	Ablauf:	9
Vorteil größerer Schnelligkeit,		
und eine Handgranate sorgt	Idee:	9
schnell für freie Bahn auf dem		
ASSESSMENT OF THE RESIDENCE OF THE PROPERTY OF	Aufmachung: 1	0
•		-
THE SHOP WAS IN THE		
1 00	raushängen zu lassen, ohne Freunde zu verlierer	3
Spielfeld – leider auch für Krater. Auch sonst wird nicht zimperlich miteinander umgegangen; es wird geschlagen, getre-	Genau das richtige, um den inneren Schweinehur raushängen zu lassen, ohne Freunde zu verlieren	nd

DISKETTEN

10 Stck 8.90 100 Stck 79.00 200 Stck 155.00	10 Stck 11.90 100 Stck 115.00 19 200 Stck 218.00 400 Stck 396.00
[™] □ 400 Stck 296.00	
10 Stck 3.90 100 Stck 38.00 200 Stck 75.00	10 Stck 7.90 100 Stck 75.00 200 Stck 145.00
ம் 1 400 Stdk 145.00	400 Stak 279.00

Jede einzelne Diskette bekommt bei uns 1 Jahr Garantie. Wir arbeiten ohne Umwege direkt mit den Herstellern zusammen. Dadurch kaufen Sie sehr gute Qualtität zu absolut günstigen Preisen.

Sofortbestellung per Tel. 0911 / 268977 per Fax.0911 / 268973

Oder einfach ankreuzen, Anzeige ausschneiden und einsenden an: Versandkosten nur DM9.90 bei Nachnahme oder DM6.50 bei Scheck oder Abbuchung. Auslandsbestellung nur mit Euroscheck (bis DM400.00) Versandkosten DM25.00.

Händleranfragen sind willkommen

Henkel & Triebner Disksysteme

Denisstraße 45 90429 Nürnberg Tel 0911/268977 Fax 0911/26897

ESSER'SOFT KOUN

Inh. Christa Esser

AMIGA PC AMIGA PC 75.-Lost Vikings DV 68.50 82.50 Aces over Europe Maniac Mansion 2 DV Air Combat Classics 79.-86.-54.-DA 46.-Mig 29 zu Falcon DA Alfred Chicken DA Alien 3 NFL Football 76.-DA 46.-DA 76.-Ambermoon DV 69. a.A. NHL Hockey DA 39.-Anstoss (auch A1200) DV 66.- 66.-39.-One Step Beyond DA 49.-66.-Archer McLeans Pool DA 46. 63. Pinball Dreams Pirates Gold 84.-DA 64.- 84.-B 17 Flying Fortress Body Blows Premier Manager 2 DA 44.-DA 49. 55. 82.-DA DV 66.- 76.-Privateer Burntime Privateer Speech Pack Combat Air Patrol DA 61.-39.-DV 63.50 68.50 Railroad Tycoon deluxe DA 76.-Combat Classics Seal Team -- 82-76.-Der Schatz im Silbersee Sensible Soccer 92/93 DA 51.-DA 66. 84.-58.-Dogfight DV 55.- 63.-Shadow Caster DA 76.-Dune 2 DA 53. 67. Streetfighter 2 DA 59.-64.-Elite 2 39.-Even more Incr. Machine E Strike Com. Operation Disk (DA) DA 75.- 79.-79.-Fantastic Worlds Stronghold -- 84.-DV 79.-Fields of Glory Summoning DV 63.- 67.-DV 62.-78.-Flashback Syndicate DV -- 87.-84.-Flightsimulator 5 E The Legacy Tornado DA DA 61.- --DV 79.- 86.-Unlimited Adventure DV Hired Guns Indiana Jones 4 Uridium 2 DA 44.--- 79.-International Golf Open DV 63.50 --Warlords 2 DV 57.50 68.50 When 2 Worlds at War DA 57.- 64.-Jurassic Park -- 63.- Wing Com. Ac -- 76.-* Woodys World DA -- 65.-Wing Com. Academy DVLands of Lore DA 51.-Larry 6 -.- 57.-DA 72.- 76.- X-Wing Upgrade Lords of Power

Wir fiberzeugen durch Service ! Wir versenden ausschließlich im Sicher heitskarton ohne Mehrkosten.

* bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar.

Versandkosten: Bei Vorkasse DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 15.00; Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00 Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir versandkostenfrei (nur im Inland). Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17 ESSER-SOFT KOLN Telefax : 0221 / 58 49 46 Goldfasanenweg 14 50829 Köln BTX ESSER#SOFT



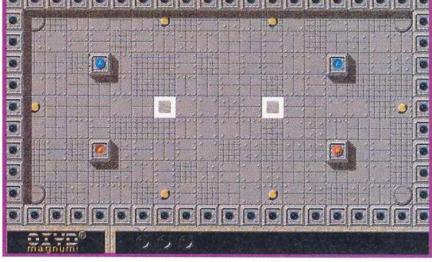


REVIEW

OXYD MAGNUM

PC, ca. 80 DM, Hersteller: dongleware, 69139 Neckargemünd, Muster von: Hersteller.

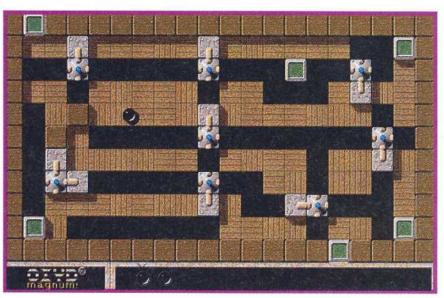
eit vielen Jahren gibt es in den Spielzeugabteilungen der Kaufhäuser Labyrinth-Spiele, in denen man mit viel Geschick eine Metallkugel durch und um viele Hinder-



▲ Es fängt so harmlos an...

Mit Kugeln trifft man im Leben öfter zusammen: Die einen nehmen sie mit Rum, andere mögen sie zu Weihnachten, wieder andere geben sie sich einfach — Herr Baron läßt bitten. PCler genießen sie allerdings lieber roh.

Rollkommando



▲ ...wird dann immer gefährlicher...

nisse schleusen muß. Das Spielprinzip war ein solcher Erfolg, daß es sogar von Computer-Programmierern übernommen wurde. Ein neuerer Vertreter dieser Art der Denk- und Geschicklichkeitsspiele ist Oxyd, das nun in der Version "Magnum" für noch mehr sich in Rauch auflösende graue Zellen sorgt.

Wohin des Wegs?

Oxyd Magnum besteht im Grunde aus zwei Spielideen: Zum einen steckt ein wenig Memory drin, zum anderen das erwähnte Kugelspiel. Und so geht's: Irgendwo in der Landschaft der verschiedenen Levels befinden sich sogenannte Oxyd-Steine. Stößt die Kugel gegen diese Steine, so öffnen sie sich und geben ein farbiges Symbol frei. Ziel des Spiels ist es nun, einen zweiten Oxyd-Stein mit dem gleichen Farbsymbol zu finden. War man erfolgreich, bleiben beide Oxyd-Steine offen. Trifft man dagegen einen falschen Stein, so öffnet sich dieser zwar, aber der erste schließt sich wieder. Man muß sich die Position der Farbsymbole also gut merken.

Das hört sich alles ziemlich einfach an, ist es aber nicht. Der Grund ist in den immer schwerer werdenden Levels zu suchen. Das Ganze fängt harmlos an: Vier Oxyd-Steine müssen angestoßen werden. Nach spätestens dem zweiten Versuch weiß man, welche zusammengehören. Dann geht's aber schon los. Man kommt das erste Mal mit einem Laser in Berührung – was unweigerlich eine Kugel kostet – und muß einen geheimen Eingang finden. Und so wächst die Anzahl der Rätsel in der gleiche Höhe wie die Unruhe des Spielers.

Schon bei den Zehner-Levels weiß der Spieler, was die Stunde geschlagen hat. Da muß jeder Oxyd-Stein mit einem Laser und der geschickten Plazierung eines Spiegels geöffnet werden, weil ein Abgrund im Weg ist, es flitzen seltsame Propeller hinter der Kugel her

und machen aus ihr Kleinholz, wenn sie sie erwischen, und es gibt seltsame schwarze Löcher, die die Kugel an einen völlig anderen Ort versetzen. Die kann außerdem im sumpfigen Untergrund unwiederbringlich versinken, wenn man sie nicht dauernd in Bewegung hält.

Richtig schlimm wird es, wenn das Yinund-Yang-Zeichen auftaucht, denn dann teilt sich die Kugel in eine helle und eine dunkle Hälfte auf. Nur beide können das nächste Labyrinth oder die nächste Welt meistern. Da gibt es dann Durchgänge, durch die nur die

Marcus meint:

Unglaublich, aber wahr. Oxyd Magnum haut Tetris vom Thron des Suchtspiels Nummer eins. So eine billige Spielidee, und bringt doch dermaßen viel Spaß, daß aus einem kurzen Blick ins Programm mittlerweile gut acht Stunden geworden sind. Mein Urteil:

»ASTREIN«

ge, durch die nur die

▲ ...und bedarf eines starkes Nervenkostüms

schwarze Kugel paßt, oder aber Tore, die sich für die Kugel schließen, die hindurchbewegt wird.

Der Winterabend-Retter

Oxyd Magnum ist genau das richtige Spiel, wenn es draußen stürmt oder schneit, im Fernsehen Columbo zum siebten Male den gleichen Mörder verhaftet oder im Kino nichts anderes läuft als "Dino-Kramer gegen Dino-Kramer". Dann setze ich mich nämlich mit einer heißen Tasse vanille-aromatisierten Tees in mein warmes Stübchen, schalte den Rechner ein und bringe die Kugel dazu, durch die Labyrinthe zu laufen. Und für gewöhnlich wird bei diesem Spiel aus einer Tasse Tee mehr, und der Abend geht rum wie nichts.

Nicht nur, daß das Spiel intelligent und spannend ist, auch die Grafik kommt sehr gut rüber. Der Detailreichtum der Hintergründe und der eigentlichen Hindernisse ist beeindruckend. Mit knapp 800 KByte Speicherbedarf auf der Festplatte ist Oxyd Magnum der Gewinner des Preises "Wider die tierische Sektorverschwendung", und soundmäßig sorgt das Teil für viele lustige Effekte. Alles in allem ein Spiel, das mich voll überzeugt.

Grafik: 9
Sound: 7
Ablauf: 11
Idee: 10
Daverspaß: 10

Diese Kugel geb' ich mir mit Freuden







irtual Pinball sieht auf den ersten Blick nicht besonders aufregend aus, speziell wenn man zuvor einen Hammer wie "Dragon's Fury" im Mega Drive hatte. Gegen so ein Klasseprogramm ins Rennen zu gehen, ist eine ziemlich undankbare Angelegenheit.

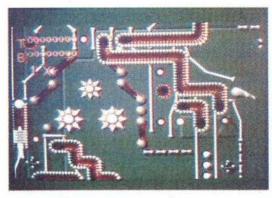
Also mußten sich die Programmierer etwas besonderes einfallen lassen. Bei den Flipper-Elementen, mit denen die fünf verschiedenen Standardtische ausgerüstet wurden, hat der Geistesblitz noch auf sich warten lassen: Es sind hauptsächlich Röhren, Katapulte, Bumper und Drop-Targets nach konservativer Machart. Das reißt keinen mehr vom Hocker.

Auch ist nicht zu übersehen, daß die Grafik von Virtual Pinball trotz der vielen einstellbaren Hintergründe ebenfalls eher "Flipper war sein letztes Wort, dann rollten ihm die Kugeln fort!" So oder so ähnlich heißt es bereits in einem schönen deutschen Volkslied. Bei einer neuen Flipper-Simulation von Electronic Arts kommt man tatsächlich ganz schön ins Rotieren, denn auf dem Bildschirm geht es schwerstens ab.

als Durchschnittskost bezeichnet werden muß. Der 3D-Effekt – deshalb hat das Spiel das Wörtchen "Virtual" im Titel – ist jedenfalls nicht so wahnsinnig berauschend ausgefallen.

Dann aber kam den Entwicklern ganz offensichtlich die Erleuchtung: "Machen wir doch statt eines normalen Flippers einen Flipper-Baukasten". Und das war eine echte Super-Idee. Mit dem Construction-Set könnt Ihr Euch Eure eigenen Flippertische zusammenbasteln und sogar mit Musik unterlegen. Dank Batterie ist es möglich, der staunenden Nachwelt bis zu acht eigene Werke zu erhalten.

Die vorgegebenen Tische lassen sich modifizieren, was Hintergründe, Grafiksets und Musik anbelangt. Ungeund etwas wohnt störend ist, daß der Flipper nicht nur in der sondern Vertikalen, auch horizontal scrollt.



▲ Ein Flipper im Querformat

VIRTUAL PINBALL

Mega Drive, ca. 120 DM, Hersteller: Electronic Arts, England, Muster von: Electronic Arts Deutschland.

Da verliert man sehr schnell die Kontrolle, wenn gerade mehrere Kugeln über den Bildschirm flitzen.

ah



Cybersoft-Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Tel. 089/6645-30 · Fax -62 Ladenverkauf · 80333 München · Theresienstr. 152 · Tel. 089/522787

IBM / PC	IBM / PC				MEGA DRIVE	MEGA-CD
Aces over Europe Airbus A320 USA Alone in the Dark 2 Battletoads Beethoven Body Blows Burntime Christoph Kolumbus Cyber Race Die Siedler Die Siedler Eye of the Beholder 3 Fields of Glory Fire Agronal Alone in the Dark 2 Alone in the Dark 2 DV 89,00 Smr Farm Shadow Caster Alone in the Dark 2 By 89,00 Smr Farm Space Hulk Speed Racer Space Hulk Speed Racer Space Hulk Space Hulk Space Hulk Space Hulk Space Hilk Space Hilk Space Hulk Space Hilk Space Hulk Space Hilk Space Hilk Space Homas Strike Com. Factical Op Striker 79,00 Striker Syndicate 69,00 Wallsreet Manager Wallsreet Manager Wing Comm. Academy Tye,00 Syndicate Syn	DA 69,00 EV 65,00 DA 79,00 DA 69,00 DV 79,00	Alien 3 dt Aliens vs. Predators dt Arcana us Asterix dt Batman Returns dt Beethoven dt Bram Stocker's Dracula dt Bubsy dt Chuck Rock dt Cliffhanger dt Congos Caper dt Congos Caper dt Congos Caper dt Cybernator dt Cybernator dt E.V.O. us Equinox dt Flashback dt Aliens 3 dt Atlanta dt Asterix dt Col Spot dt Crash Dummies dt Cybernator dt Flashback dt Chick Rock dt Chuck Rock Rock dt Chuck Rock Rock dt Chuck Rock Rock Rock dt Chuck Rock Rock Rock Rock Rock Rock Rock Ro	109,00 PGA Tour Golf 109,00 Pit Fighter 72,00 Race Drivin 105,00 Road Riot 4WD 109,00 Sim City 119,00 Star Wars 99,00 Star Wars 99,00 Star Wars 99,00 Streetfingter 2 To 119,00 Striker 115,00 Sunset Riders 113,00 Sunset Riders 113,00 Sunset Riders 113,00 Tazmania 119,00 Tazmania 119,00 Terminat 2	dt 69,00 dt 69,00 dt 119,00 dt 87,00 dt 119,00 dt 115,00 dt 119,00 dt 99,00 dt 129,00 dt 129,00 dt 129,00 dt 129,00	André Agassi Tennis dt 99,00 B.O.B. 99,00 Bram Stocker's Dracula dt 109,00 Captain Planet dt 89,00 Chuck Rock 2 dt 99,00 Cliffhanger dt 89,00 Crash Dummies dt 99,00 Grash Dummies dt 99,00 F-15 Strike Eagle 2 dt 109,00 F-15 Strike Eagle 2 dt 109,00 Global Gladiators (Mc D.) dt Hardball 3 44,00 99,00 99,00 99,00 99,00 00 99,00 00 99,00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	Ecco the Dolphin dt 89,00 Final Fight dt 89,00 Jurassic Park dt 89,00 Prince of Persia dt 89,00 Robo Aleste dt 99,00 Silpheed dt 85,00 Sonic CD dt 89,00 Terminator 1 dt 99,00 Thunderhawk dt 99,00 Wolfchild dt 99,00 Mega CD 2 (ohne Spiel) dt 509,00
Fire and Ice Flight Simulator 5.0 Freddy Pharkas DV Gateway 2 (Home World) EV Goal! Goblins 3 - DV Hattrick! Indy Car Racing Jurassic Park Lands of Lore Lost Vikings Lots in Time 1&2 Lothar Matthaus Lotus Turbo Challenge 3 Maniac Manison 2 Maniac Manison 2 Master of Orion Might & Magic 5 Maria Substitution Might & Magic 5 Media Maniac Manison 2 Media Maniac Manison 1 Substitution Substitution Media Maniac Manison 2 Media Maniac Manison 1 Substitution Media Maniac Manison 2 Media Me	EV 58,00 DA 69,00 DV 93,00 DV 93,00 EV 49,00 EV 89,00	George Forman's Boxing dt Hook dt Hunt for Red October dt James Bond jr. dt Jim. Conners Pro Tennis T. dt Joe & Mac us King Arthur's World dt Last Action Hero dt Lemmings dt Lost Vikings dt Mario All Star dt Mechwarrior dt Mickey s Challenge dt Monopoly us	59,00 Tiny Toons 119,00 Top Gear 109,00 Total Carnage 69,00 Trolls 109,00 Turtles Tournal 109,00 WWF Royal Rui 99,00 We're Back 109,00 Where i. t. W. is	dt 109,00 79,00 dt 119,00 dt 199,00 dt 199,00 dt 119,00 dt 119,00 dt 113,00 BBHOR BEHOR S. NES 69,00 34,00 0. Spiel 199,00	Jurassic Park dt Last Action Hero dt 89,00 Lemmings dt 84,00 Micro Machines dt 99,00 Mortal Combat dt MILPA Hockey '94 Us Ottifants dt 95,00 Hocket Knight Adventure dt Sensible Soccer dt 109,00 Shinobi 3 dt 99,00 Strider 2 Uttimate Soccer (1-8 Sp.) dt 13,00 Uttimate Soccer (1-8 Sp.) dt 99,00 13,00 99,00 99,00 99,00 13,00 99,00 13,00 99,00 9	Alien 3
Mortal Kombat NHL Hockey Pacific Strike Pinnball Dreams Pirates Gold Privateer Privateer Privateer Speech Park Railroad Tycoon Deluxe DA 65,00 A 85,00 Baniac Manison 2 Monkey Island 1 Protostar Return of the Phantom Return to Zork Return to Zork	DA 49,00 DV 79,00 DA 69,00 DV 95,00 EV 49,00 DA 69,00 EV 95,00 EV 79,00	Ladenlokale -01159 Dresden Reis -31061 Alfeld-Brunk. Glei -32423 Minden Mai	(Preise variieren) sewitzer Str. 46 — Te netalstr. 56 — Te rkt 13 — Te	l. 0172/3582845 l. 05181/27391	WWF Royal Rumble dt 109,00 Wimbledon (1-4 Spieler) dt Zombies dt Act. Replay Pro Megadr. 6 Button Joypad 39,00 Maverick 3 Joystick 35,00 Mega Drive 2 (o. Spiel) 199,00	Prime Mover Sim Life DA DV 54,00 79,00 Syndicate DV 59,00 Turrican 3 DA Walker 49,00 DA 57,00
Return to Zork Sam & Max Seel Team DA Super Strike Command Tomado Tomado Turrican 2 Händleranfragen erwü Franchisepartner im In- und Ausland	EV 79,00 DA 65,00 nscht	- 81243 München Frie - 82319 Starnberg Tut - 86551 Aichach Mai	edrichshafener Str. 9 Te zinger-Hof-Platz 3 Te rtinstr. 31 Te	1. 089/8205520 1. 08151/29772 1. 08251/53250 1. 09571/83964	- Blitzservice: Bestellungen vor le - Vorbestellungen möglich - An- und Verkauf von gebra - Preise für Panasonic 3DO u	ınd Jaguar auf Anfrage

Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,-. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten!

Tel. 03675/802936

Bernhardstr. 42

96515 Sonneberg

Wir verkaufen auch: Game Gear und Gameboy Spiele

Gesamtpreisliste gegen frank. Rückumschlag o. DM 2,- in Briefmarken



LucasArts ist doch immer wieder für eine Überraschung gut. Während alle Welt noch auf das langerwartete "Empire Strikes Back"-Modul fiebert, hat die Edelsoftware-Schmiede eine Lizenz für ein fetziges neues Bal-

ZOMBIES

SuperNES, 94 DM, Hersteller: LucasArts, USA, Muster von: Flashpoint.

lerspiel an Konami verkauft. In "Zombies" machen die Untoten der B-Movie-Geschichte die Nachbarschaft unsicher.



▲ Rettet das Barbecue

Die Leichen in Nachbars Garten

as genau passiert ist, weiß eigentlich keiner genau. Vielleicht hängt es jedoch mit den Außerirdischen zusammen, die vor kurzem auf der Erde gelandet sind. Auf jeden Fall treiben sich in der Nachbarschaft plötzlich Horden von Zombies herum; im Supermarkt sorgen neuerdings kleine Feuerteufel für Unruhe, und im Stadtpark begegnet man jetzt des öfteren Irren mit Eishockeymaske und Kettensäge.

All diese Gruselgestalten haben nur ein Ziel: Sie wollen deine Nachbarn fressen. So etwas kann ein hilfsbereiter Teenager natürlich keinesfalls durchgehen lassen. Glücklicherweise erweisen sich die Monster als relativ anfällig gegenüber gespritztem Wasser. Also rasch den Super-Soaker in der nächsten Badewanne aufgeladen, und schon kann's losgehen zu einer der lustigsten und hektischsten Zwei-Spieler-Ballerorgien die es für das SNES gibt.

Von Alien...

Zombies, das im amerikanischen Original "Zombies ate my Neighbours" hieß, ist zunächst einmal eines jener typischen isometrischen Ballergames wie Jurassic Park oder Chaos Engine. Aber Lucas Arts hätte unter den Fans nicht einen so guten Ruf, wenn es sich dabei um den x-ten Aufguß einer Spielidee handeln würde. So ist das Teil auch eher als Parodie auf andere Titel des Genres zu sehen.

Außerirdische wollen die Bevölkerung der Erde unterjochen und bedienen sich dazu aller Gruselgestalten, die sie aus irdischen Horrorfilmen kennen.

64

So kommt es, daß in einer amerikanischen Kleinstadt plötzlich an allen Ecken und Enden das Böse regiert.

Die Spieler übernehmen den Part zweier Teenager, die sich daran machen - mit Wasserpistolen bewaffnet - dem Spuk ein Ende zu bereiten. Dazu müssen in jedem Level alle Nachbarn in Sicherheit gebracht werden, bevor die Zombies sie fressen. Je nach Wertigkeit der Nachbarn gibt es mehr oder weniger Punkte für die Rettung. Während die verschrumpelte alte Lehrerin gerade mal schlappe 10 Punkte bringt, greift man bei den knackigen Cheerleadern – mit einem Gegenwert von 200 Punkten – so richtig in die

Vollen.

Zusätzlich müssen noch Extras wie Zusatzwaffen und Schlüssel eingesammelt werden. Mit den Schlüsseln lassen sich die Türen von Häusern öffnen, in denen es dann weitere Nachbarn zu befreien gibt. Wenn



▲ Eintauchen oder weghüpfen?

sich allerdings partout kein Schlüssel finden läßt, kann so eine Wohnungstür auch durch vorsichtiges Beharken mit eine Panzerfaust geöffnet werden.

...bis Zombie

Extrawaffen gibt es in Hülle in Fülle. Man findet sie auf Straßen, Plätzen, in Schränken oder Mülleimern. Dabei reicht die Palette an Verteidigungsmitteln von einem wurfgeschoßfähigen Dosenbier-Six-Pack bis hin zur bereits erwähnten Panzerfaust. Außerdem gibt es auch noch Zaubertränke, die den Spieler in eine Art Wer-Teenie

verwandeln. Als drei Meter großes, zotteliges und klauenbewehrtes Monster hat man zumindest für einen kurzen Zeitraum Ruhe vor den Angreifern.

Alle paar Stages taucht dann auch noch ein Endgegner auf.



▲ Zum Monsterbashing bei LucasArts

Auch hier kommt der Humor nicht zu kurz. In welchem Game sonst ist man bisher schon mal von einem 30- Meter-Riesenbaby bedroht worden? Insgesamt 60 Levels gilt es - allein oder zu zweit-zu erkunden. Die wilde Jagd geht durch Gärten, Parks und Supermärkte. Ist das Modul schon im Solo-Modus eine Granate, so kommt erst mit Unterstützung eines Partners richtig Laune

Grafisch und soundmäßig macht das Game ordentlich was her, was ja bei Lucas auch nicht anders zu erwarten war. Statt der üblichen Scrolltexte am Spielende weist Zombies noch einen Special-Gag auf. Der letzte Level ist nämlich als Credit-Level konzipiert und führt den Spieler geradewegs in die Lucas-Arts-Redaktion. Dort können dann noch einmal ordentlich Monster zerblastert werden, und alle Programmierer und Grafiker bedanken sich individuell für die Befreiung. Wer sich das mal ansehen möchte:

Paßwort XWJR!





▲ Immer auf die kleinen...

CARDIAXX

Amiga, ca. 70 DM, Hersteller: Team 17, England, Muster von: Hersteller.

ardiaxx muß von Diskette geladen werden. Kaum erscheint nach höchstens 117 Problemen das Svstemzeichen, fühlt man sich auch schon an Zeiten von X-Out und anderen Spielen des "horizontalen Ballergewerbes" erinnert. Bei Cardiaxx geht es allerdings nicht drunter und drüber, sondern nach links und rechts. Man gibt mit dem Joystick ein wenig Gas - schon steht der Hyperraum-Bleifuß.

Anders ausgedrückt: Mit gemütlichem Vor-sich-hin-Fliegen und mal eben was abballern ist es hier Essig. Man muß nun durch intelligentes Steu-





SPIELRAUM GBR A.Frank V. Meyer Haid 6 • 94428 Eichendor Tel.: 09937/1443

Fax: 09937/1442 24h 09937/1445

von 10.00 - 20.00 Uhr

CD-ROM/Macintosh

PC/Amiga

Der Spielraum wünscht allen Kunden und Noch-Nicht-Kunden ein frohes Fest

99,95

i.V. 99,95 i.V.

79,95

a.A.

99,95

79,95*

79,95 89,95 84,95 69,95 84,95

i.V.

54,95

74,95

79,95

i.V. 59,95

79,95*

i.V. i.V.

69,95

79,95 79,95*

64,95 79,95*

89,95

84,95 99,95* 84,95 89,95* 79,95* 94,95 89,95 89,95 69,95

99,95 89,95 89,95 99,95 99,95 89,95 109,95 79,95 119,95 59,95

99,95 99,95 89,95

SNES/MD SNES/MD

SNES

SNES SNES SNES SNES MD MD MD MD MD MD MD

129,95 104,95

99,95 99,95 89,95

79,95 119,95

99,95* 94,95 109,95 99,95 i.V.

89,95 119,95 129,95

***********Versand****

7th Guest B-17 + Silent Service II

Battles of Britain 2 Blue Force Castles 2/D. Weg zur Krone

Forgotten Castle Indiana Jones 4

Legend of Kyrandia 2

Might&Magic Teil 3-5 Monkey Island 1

Rebel Assault (Star Wars) Return of the Phantom

Sherlock Holmes 3 Stor Trek 25th Anniv

Wing Com. + Ultima 6

Abandoned Places 2

Aces over Europe Air Combat Classics

A 320 North Amer. Edit.

Alien Breed 2

Dark Sun DSA-Sternenschv

Empire Deluxe F 1 Grand Prix

Flight Simulator 5.0 Freddy Pharkas

Gateway 2 Homework

Innocent Until Caught (Psygnosis erstes Adventure)

Dungeon Master 2 Dune 2 Eishockey Manager

Elite 2 — The Frontier Eye of the Beholder 1-3

Strike Commande

Monkey Island 2 Nascar Challenge

Jurassic Park Labyrinth of Time Larry 6 (Mac:Larry 1)

Dune I Dracula Unleashed Eye of the Beholder 1-3 F-15 Strike Eagle 3

Noch drei Aliens, noch ein Held

ern so an die Gegner herankommen, daß man treffsicher schießen kann. Dann gibt es auch Extrawaffen und Zusatzenergie. Und man spielt auch noch gegen eine unerbittliche Uhr, bis man alle Angreifer zerbröselt hat.

Cardiaxx ist absolut nichts für schwache Nerven. Das Teil ist so hektisch, daß man am Anfang kaum eine Chance hat, aus Level 1 herauszukommen. Wichtig ist, daß man den eigenen Raumer erst mal so langsam wie möglich und auf richtigen Kurs bekommt.

Grafik und Sound entsprechen dem Durchschnitt bei Spielen dieses Genres. Das Scrolling ist gut, die sehr Geschwindigkeit ist stellenweise atemberaubend. Zwar ist es kein 'Spiel des Monats', aber für Ballerfreaks bestimmt das

Richtige zu Weihnachten...



Nicht Fisch,

BEASTLORD

Amiga, ca. 90 DM, Hersteller: Grandslam, England, Muster von: Hersteller.





▲ Gleich kriegt er wieder Zoff...

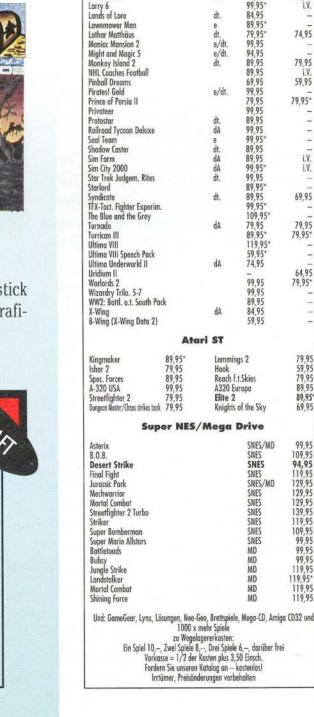
n einer Art Garten Eden lebten menschliche und tierische Bewohner in Eintracht und Frieden. Überwacht vom "Leitenden Licht", dessen Statthalter das "Geflügelte Einhorn" und der "Allessehende Falke" waren, hätte alles so weiterlaufen können. Aber immer, wenn etwas einträchtig und friedlich ist, gibt es einen, der was dagegen hat. So auch in Beastlord für den Amiga.

Hier ist es der Lord der Dunkelheit, der für Terror sorgt.

Angefangen wird in einem Wald. Dort findet sich unser Held nach dem Erwachen wieder, umgeben von diversem Viehzeug. Gespielt wird mit dem Joystick und mit der Maus. Besser wäre es allerdings, wenn man nicht dauernd zwischen Maus und Joystick wechseln müßte. Die Grafik ist auch nicht besonders. An die grafi-

schen Leckerbissen der Shadow-Reihe kommt das Teil nicht ran; auch der Sound ist eher unter Durchschnitt. Wie gesagt, wenn man wenigstens die Aktionen koordinieren könnte, aber für Maus **Joystick** UND fehlt mir einfach der dritte Arm.





zu Wegelagererkosten: Ein Spiel 10,-, Zwei Spiele 8,-, Drei Spiele 6,-, darüber frei Vorkasse = 1/2 der Kosten plus 3,50 Einsch.



DIE SIEDLER Amiga, 119,95 DM, Hersteller: Blue Byte Muster von Herstell

Amiga, 119,95 DM, Hersteller: Blue Byte, Muster von: Hersteller.

Wenn zwei Menschen sich treffen, gibt's ein fröhliches Wiedersehen, bei dreien ein konspiratives Treffen, bei sieben einen neue Partei und ab zehn Personen wird ein Dorf gegründet.



▲ Es kann der Frömmste nicht in Frieden leben...

or langer Zeit, als die Dinos schon längst ausgestorben waren (sie hatten wahrscheinlich einen bestimmten Kinofilm gesehen), die Erde noch fruchtbar, das Wasser noch sauber und das Fernsehprogramm noch unterhaltsam gewesen sein muß, entstanden die ersten menschlichen Siedlungen. Das Ganze gestaltete sich allerdings schwieriger, als wir uns vorstellen. Beweisen will uns das Die Siedler, das neue Spielvon Blue Byte.

Der Fischer fischt...

Die Siedler basiert auf einem völlig neuen Spielprinzip, auch wenn man auf den ersten Blick an Games wie "Populous" oder "Sim City" erinnert wird. Tatsächlich geht es jedoch um etwas völlig anderes, weder um den reinen Aufbau einer Stadt, noch um die Entwicklung eines Volkes, sondern um alles, was für die Entwicklung einer Siedlung UND seiner Bewohner wichtig ist.

Angefangen wird mit der Festlegung, wer gegen wen spielt. Wer seinen Nachbarn herausfordern will, kann das genauso bestimmen wie die Möglichkeit, die "geistigen Kapazitäten" des Rechners herauszufordern. Bis zu vier Siedlungen sind möglich.

Bei den Siedlern handelt es sich um eine Gruppe von Spielfiguren, die man durch Setzen des "Schlosses" (des Haupthauses) inmitten einer großen Landschaft an den ausgewählten Ort bindet. Der Platz sollte gut gewählt werden, denn die Nähe zu Rohstoffen kann im weiteren Spiel entscheidend für das Überleben sein. Die Gegner sind wachsam.

Die Siedler haben nun unterschiedliche Eigenschaften – genauer gesagt unterschiedliche handwerkliche Fähigkeiten. Die einen fällen Holz, die anderen bauen daraus Häuser, wieder andere fangen Fische. Am wichtigsten ist aber erst mal der Geologe. Er zeigt an, wo noch mehr Bodenschätze, darunter Gold, Eisen oder Kohle, zu finden sind.

Hat man seine Siedlungsgegend gefunden, wird das Schloß dorthin gesetzt. Aus ihm tauchen dann plötzlich kleine Männchen auf, die sich – sofern der Spieler die Umgebung dafür nutzen will – sofort an die Arbeit machen und sich bemühen, ein Dorf rund um das Schloß aufzubauen. Das geht jedoch ebenfalls nur, wenn das Gelände es zuläßt. Je nach Beschaffenheit muß man sich entweder mit einer Grenzfah-

ne begnügen oder kann aus dem Vollen schöpfen, also jedes beliebige Bauwerk (außer einem Schloß) errichten.

Der Spieler muß nun dafür sorgen, daß die einzelnen Produktionsstätten und Wohnhäuser untereinander erreichbar sind. Das erreicht er durch das An-



▲ Mit einem Schloß fing alles an

legen von Wegen und Straßen; auch das Wasser in Form von Flüssen und Seen kann für Transporte herhalten. Die entstandene Siedlung kann nur wachsen und gedeihen, wenn der Zusammenhalt gewährleistet wird. Und das ist die vordringlichste Aufgabe des Spielers. Je mehr die Siedlung wächst, desto größer wird die Gefahr, daß der Reichtum der Siedlung anderen Spielern, auch dem Rechner, Anlaß genug ist, einen Streit anzuzetteln. Dann kommen wieder die Rohstoffe zur Geltung: Kann Eisen schnell genug in Rüstungen und Waf-

fen umgearbeitet werden? Ist genug Gold vorhanden, um Waffen eventuell zu kaufen?

...der Spieler spielt!

Die Siedler könnte ein echtes Kult-Spiel werden. Nicht nur die wirklich gute Grafik, auch das gut durchdachte



▲ Wie weit sind wir denn?

Spielprinzip kommen gut bei mir an. Es gibt vier verschiedene Spielmöglichkeiten, die fünfte besteht aus einer Demo, in der der Computer gegen sich selbst spielt. Hier kann man sich das ansehen, was in dem sehr ausführlichen Handbuch beschrieben wird.

Technisch gesehen bietet das Spiel ebenfalls allerhand: Bis zu 4000 Objekte werden selbst auf dem kleinsten Amiga (500) gleichzeitig und fließend dargestellt. Mit Objekten sind die kleinen Männchen in ihren vielen verschiedenen Tätigkeiten gemeint, aber auch die kleinen, wehenden Fahnen, die das Hoheitsgebiet umschließen. Daß das komplette Spiel in Assembler kodiert wurde, kommt dem verzögerungsarmen Ablauf spürbar zugute. Es gibt Musik, viele Geräuschen und Effekte. Für diejenigen, die eine Festplatte besitzen, besteht die Möglichkeit, das Spiel dort zu installieren.

Die Siedler zeigt wieder einmal, daß innovative Spiele nicht nur für den PC geschrieben werden und daß 256 Farben nicht immer notwendig sind. Ich für meinen Teil klebe schon geraume Zeit an dem Game, und daran ist wohl auch das witzige Intro schuld.

Blue Byte ist mit diesem Spiel ein großer Wurf gelungen.



Das Imperium schlägt zurück

CE LICES OF TENEDICE Service

Quicksoft Computer GmbH, Bärenstr. 8, 78054 Schwenningen

Rufnummern im intergalaktischen Fernsprechnetz: (07720) Tel.: 31046 / 31068 / 32083 FAX: 33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten. Lieferung per Nachnahme. Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauszahlung 25,- Bei Bestellungen unter 50,- DM erheben wir einen Mindermengenzuschlag von 5.- DM



34% Nachlaß. Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Software Großhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum gleichen Preis!!!!

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken.

Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4 Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihrden Preiseines Spiels heraus?

Ganz einfach:

- 1. Ihr ruft uns an.
- 2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebührvon DM 5,00 (in Briefmarken).
- 3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus, wenn Ihr einen Kathalog von uns habt.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkauspreis eines Spiels, den rechnet Ihr mal 0,66, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Desert Strike (Amiga) empfohlener Verkaufspreis = DM79.95

 $79,95 \times 0,66 = 52.77$

Vorteile für Euch:

1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 34% unter dem offiziell empfohlenen Verkauspreis liegt.

2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.

Alle Spiele in der neuesten Version.

Alle mit * gekennzeichneten Spiele waren zur Zeit der Drucklegung noch nicht verfügbar, unbedingt anrufen!!!

Bei allen aufgeführten Preisen ist der Nachlaß bereits abgezogen!!!

Auf die empfohlenen Verkaufs- preise der Hersteller		Nachlas Nachlas					
	2004	A! 1	DIMPO	Programm		Amina	вм/РС
rogran	nm	Amiga	ВМ/РС	Programm		Amiga	DIVIT O

Programm		Amiga I	BM/PC	Programm		Amiga I	BM/PC
Programm	-				7		_
1869	DV	68,37	82,04	Pinball Fantasies	DA	52,77	
ATAC A-Train	DA	65,97 * 79,17	92,37	Pinball Illusions Pirates Gold	DA DV	a.A.	79,17
Alien Breed 2	DA	46,17*	92,31	Plan 9 (mit Videofilm)	DV	79,17	92,37
Alone in the Dark	DV		85,77	Populous 2	DV	59,37	72,57
Anstoß	DV	65,97	a.A.	Prime Mover	DA	52,77*	
Anstoß A1200	DV	65,97		Quest for Glory 3	DV		79,17
Ambermoon	DV	79.17		Ragnarok	DA	a.A.	85,77
Ambush at Sornier	DA	40.47	92,37	Railroad Tycoon Delux	DA		85,77 85,77
B.C. Kid Battle Isle	DA DV	46,17 46,17		Return to Zork Ringworld	DA DV		79,17
Battle Isle Data Disk	DV	19,77		Sensible Soccer 92/93	DV	46,17	52,77
Battle Team	DV	65,97	79,17	Shadow of the Comet	DV		85,77
Burntime	DV		79,17	Sim Earth	DV	79,17	79,17
Blastar	DA	a.A.		Stunt Island	DV		99,37
Body Blows	DA	52,77		Street Fighter II	DA	59,37	59,37
Body Blows Galactic	DA	46,17*	 CE 07	Strike Commander Strike Commander Sp.	DA DA		85.77 32,97
Bundesliga Man.Pro 2.0 Civilisation	DV	65,97 79,17	65,97 92,37	Syndicate Syndicate	DA	59,37	79,17
Comanche White L.	DV	79,17	92,37	The Legacy	DA		85,77
Comanche Data Disc	DV		46,17	The Lost Vikings	DA	59,37	79,17
Curse of Enchantia	DV	79,17	79,17	Tornado	DA	a.A.	72,57
Cyberrace	DV		a.A.	Turrican	DA	19,77	
D-Generation	DA	26,37	65,97	Turrican 2	DA	13,17	59,37*
Daughter of Serpents	DA	72,52	79,17	Turrican 3	DA	46,17*	72.57
Day of the Tentakel	DV	70.50	85,76	Transarctica Ultima 7	DV	59,37	72,57 85,77
Das schwarze Auge Das schwarze Auge 2	DV	72,52 a.A.	79,17 a.A.	Ultima 7 Teil 2	DA		72,57
Der Patrizier	DV	65,97	79,17	Ultima Underworld 2	DA		72,57
Desert Strike	DA	52,77		Uridium 2	MA	46.17	
Dune 2	DV	59,37	72,52	Veils of the Darkness	DV		72,57
Dogfight	DA	65,97	92,37	Wax Works	DV	65,97	79,17
Dynablaster (mit Adap.)	DA	59,37	65,97	Walker	DA	59,37	
Eishockey Manager	DV	72,52	79,17	Warlords 2	DV	FO 27	79,17
Elite 2 Frontier	DV	59,37	79,17	Whale's Voyage Wizardry 7	DV	59,37	72,57 92,37
Elysium Even more incre. Mashi		65,97	72.57	Wing Commander	DA	79,17	32,01
Eye of the Beholder 3	DV		79.17	WComm. II + Speech	DA		72,57
F-15 Strike Eagle 3	DA		92,37	Wing Comm. Acadamy	DA		62,67
Flashback	DV	59,37	65,97	Wing Sp. Operat. 1 od. 2	DA		46,17
Freddy Pharkas	DV		79,17	Woddy's World	DA	46,17	
Formula 1 Gr. Prix	DV	79,17	92,37	X-Wing	DA		85,77
Goal	DV	52,77	59,37	X-Wing Upd. X-Wing Mission	DV DA		52,77 39,57
Gobliiins 2 Gobliiins 3	DV	65,97 a.A.	85,77 a.A.	Zool 2	DA	46,17*	39,37
Global Conquest	DA	a.A.	92,37	20012		,	
Gunship 2000	DA	65,97	92,37	CD-ROM			Preis:
Hexuma	DV	79,17	79,17	7th Guest	DA		143,96
Hired Guns	DA	59,37	79,17	Air Warrior	DA		95,96
History Line	DV	79,17	79,17	Animals			103,96
Human Race	DV	65,97	79,17	Battle Chess			79,96
Indiana Jones 4	DV	79,17	85,17	Blue Force Carmen World Deluxe	MA		103,96 143,96
Indianapolis 500 Inca	DV	26,37	26,37 92,37	Chess Maniac	IVIZA		95,96
John Madden Football 2	0		65,97	Curse of Enchantia			79,96
Jonathan	DV	79,17	79,17	Der Patrizier	DV		103,96
Jurrassic Park	DV	a.A.	65,97	Dune	MV		103,96
KGB	DV	59,37	72,57	Eye of the Beholder 1 - 3			85,77
Kaiser	DV	92,37	92,37	Gunship 2000+SCEN D	DV		95,96
Kings Quest 6	DV		79,17	Inca Indiana Jones 4	DV		127,96 103,96
Lands of Lore Legacy	DV DA	a.A. a.A.	65.97 85,71	Kings Quest 6			103,96
Legend of Kyrandia	DV	65,97	79,17	Legend of Kyrandia	DV		95,96
Lemmings 2	DA	59,37	79,17	Lord of the Rings			119,20
Lionheart	DA	52,77		Maniac Mansion 2			103,96
Links 386 Pro	DA		92,37	Monkey Island	D.4		103,96
Lord of the Rings 2	DA	65,97	65,97	Napoleonics Pacific Island	DA		79,96
Lost in Time 1 + 2	DV	50 37	85,77 65,97*	Pacific Island Protostar	DV		79,96 98,96
Lothar Matthäus Might and Magic 5	DV	59,37	65,97* 85,77	Sherlock Holmes 3	DV		127,96
Might and Magic 5 Monkey Island 2	DV	79,17	79,17	Shuttle	DV		103,96
Mortal Combat	DV	52.77	a.A.	Space Quest 4	DA		95,96
Patriot	DA		79,17	The Lost Treasures			79,96
Perfect General Data	DA	46,17	46,17	The Lost Treasures 2			55,96
Prophecy of the S.	DA	a.A.	79,17	Ultima 1-6			143,96
Prince of Persia 2 Pinball Dreams	DA	46 17	65,97 59,37	Ultima Underworld 1&2 Wing C.2 Deluxe			103,96 127,96
Findan Dreams	DA	46,17	55,57	Tring O.Z. Dolaks			.27,50

!!! Spitzen !!! Gewinnspiel

Wir verlosen:

100 x den Streetfighter II für PC oder Amiga

Was ist zu tun:

In unserer Anzeige verbirgt sich der Namen eines Spiels, den wir selber erfunden haben. Das Spiel ist also auf dem Markt nicht erhältlich.

Wenn Ihr den Namen des Spiels herausfindet, auf eine Postkarte schreibt und an uns schickt, nehmt Ihr an der Verlosung teil. Bitte gebt auch an in welcher Zeitschrift Ihr unsere Anzeige gesehen habt, und eure Meinung interessiert uns natürlich auch!!!

Einsendeschluß 31.12.1993 Der Rechtsweg ist ausgeschloßen.

Unbedingt zu empfehlen:

rui ru 3,3			
Privateer	DA		85,77
Privat. Speech	DA		36,27
Für Amiga + P	C 3,5		
Elite 2	DA	59,37	79,17
Turrican II	DA	13,17	59,37*
Für Amiga			
Uridium II	DA	46,17	
Turrican III	DA	46,17	
Onyx	DV		12,96

Zubehör:	
Leerdisketten 3,5" DD	8,95
Leerdisketten 3,5" HD formatiert	14,95
Leerdisketten 5,25" HD	9,95
Soundblaster 2.0 DV	169,95
Soundblaster ASP 16 DV	449,95
Adlib Gold	379,95
Joystick Competition Pro 5000	26,95
Joystick Competition Pro Star	35,95
Joystick Competition Pro Mini	35,95
Joystick Competition Pro PC	43,95
Mausmatte	4,95
X-Copy Tools inkl. Hardware	89,90
Diskettenbox 40 Stück	9,95
Diskettenbox 80 Stück	14,95

Quicksoft Sonnenbrille mit UV Schutz zum super Winterpreis

		19,95
SEGA Rucksack		71,95
SONIC 2 Uhr		44,95
Lösungsbücher:		
Bard's Tale 3	DV	22,50
Curse of Enchantia	DV	24,30
Dungeon Master	DV	22,50
Elvira 2	DV	13,50
Eye of the Beholder 3	DV	24,30
Freddy Pharkas	DV	13,50
Indiana Jones 4	DV	13,50
Might+Magic 5	DV	24,30
Ultima 7	DV	22,50

er seine Schäfchen ins Trockene bringen will, muß sich unter Umständen erst mal ins Wasser begeben. Im Zeichen fortschreitender Rezession sind Söldner-Simulationen schwer im Trend. Der moderne Computerheld sieht zu, daß er für seinen Einsatz in barer Münze entlohnt wird. Für ein halbes Königreich und die Hand der Prinzessin kann man heutzutage ja keine Wurst mehr kaufen. Welcher kühl kalkulierende Barbar schleppt sich also dafür noch mit einem Zweihänderschwert ab und erschlägt Drachen?

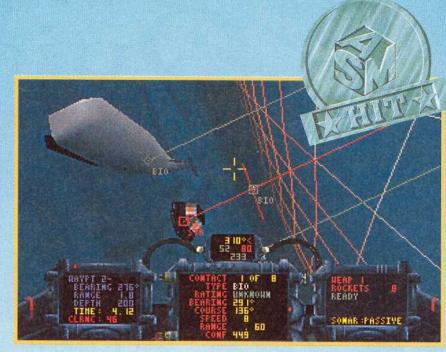
Nein, ideelle Werte sind nicht mehr gefragt. Für 5000\$ den Konkurrenten eines Großkonzerns von hinten umnieten oder gegen einen Job im Aufsichtsrat geheime Unterlagen von Popel klauen, das sind die Thrills der Cyberpunk-Ära, und genau in diese Richtung geht auch das Gameplayvon Subwar 2050.

Als stolzer, selbständiger Besitzer eines gutbewaffneten Einmann-U-Boots nimmt der Spieler von einem Großkonzern (Käpt'n Iglo?) Aufträge entgegen (Fischstäbchen jagen?).

U-Boot Simulationen hat es ja bereits zur Genüge gegeben, aber Subwar 2050 hat trotzdem einiges an Neuigkeiten zu bieten. Während "bekannte" Vertreter des Genres wie Seawolf oder Gato eher für Strategiefans interessant waren, kommen bei dem neuen Game die Action-Fans einmal so richtig auf ihre Kosten.

Wie bei einem Flugsimulator bewegt sich der Spieler durch den dreidimensionalen Raum. Dabei wird über einen mit Texturemapping versehenen Meeresboden und einen Verwaschungseffekt für entfernte Objekte die typische Unterwasseroptik erzeugt. Man sollte eigentlich kaum glauben, daß sich das so flink und ruckelfrei bewerkstelligen läßt, aber die Jungs von Microprose haben das tatsächlich mit einer Diskettenversion hingekriegt.

Gewöhnungsbdürftig ist die Steuerung, denn in einem U-Boot hat man wesentlich mehr Freiheitsgrade als in einem Flugzeug. Über die Tastatur läßt sich die Steuerung umstellen, je nachdem, ob man um die eigene Achse rotieren oder sich im "Environment" bewegen möchte. Über andere Tasten lassen sich diverse HUDs einblenden, die Radarmethoden wechseln, verschiedene Kameraansichten auf den Hauptbildschirm schalten, die Waffensysteme oder der Damage-Screen bedienen oder die Kommunikation mit anderen Submarines aufnehmen.

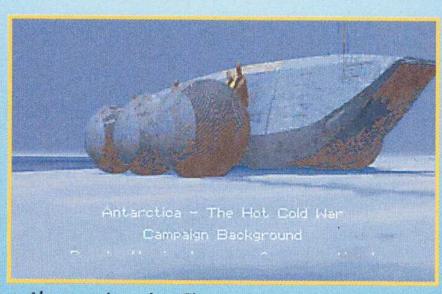


▲ Rettet die Wale!



▲ U-Boot im Anflug... – äh, Antauch

Unterm Horizont geht's weiter. In der neuesten 3D-Simulation von Microprose zieht es die Spieler einmal nicht in schwindelerregende Höhen oder in die Weiten der Galaxis. Nein, diesmal bleibt das ganze viel erd- oder vielmehr wasserverbundener, denn mit einem kleinen, aber gut bewaffneten Mini-U-Boot macht man den Meeresboden unsicher.



▲ Abenteuer im ewigen Eis

SUBWAR 2050

PC, 120 DM, Hersteller: Microprose, USA, Muster von: Microprose Deutschland.

Dabei kommt ein völlig neues Flugäh, Schwimmgefühl auf. Im Gegensatz
zu einem Flugi bekommt man auch
wesentlich mehr Grafik zu Gesicht. Jedoch vereinfacht das nicht gerade die
Navigation, weil auffällige Landmarks
wie Flüsse oder Städte nirgends zu finden sind. Ansonsten sieht – ein paar
tausend Meter Meer über dem Periskop-ein Berg wie der andere aus.

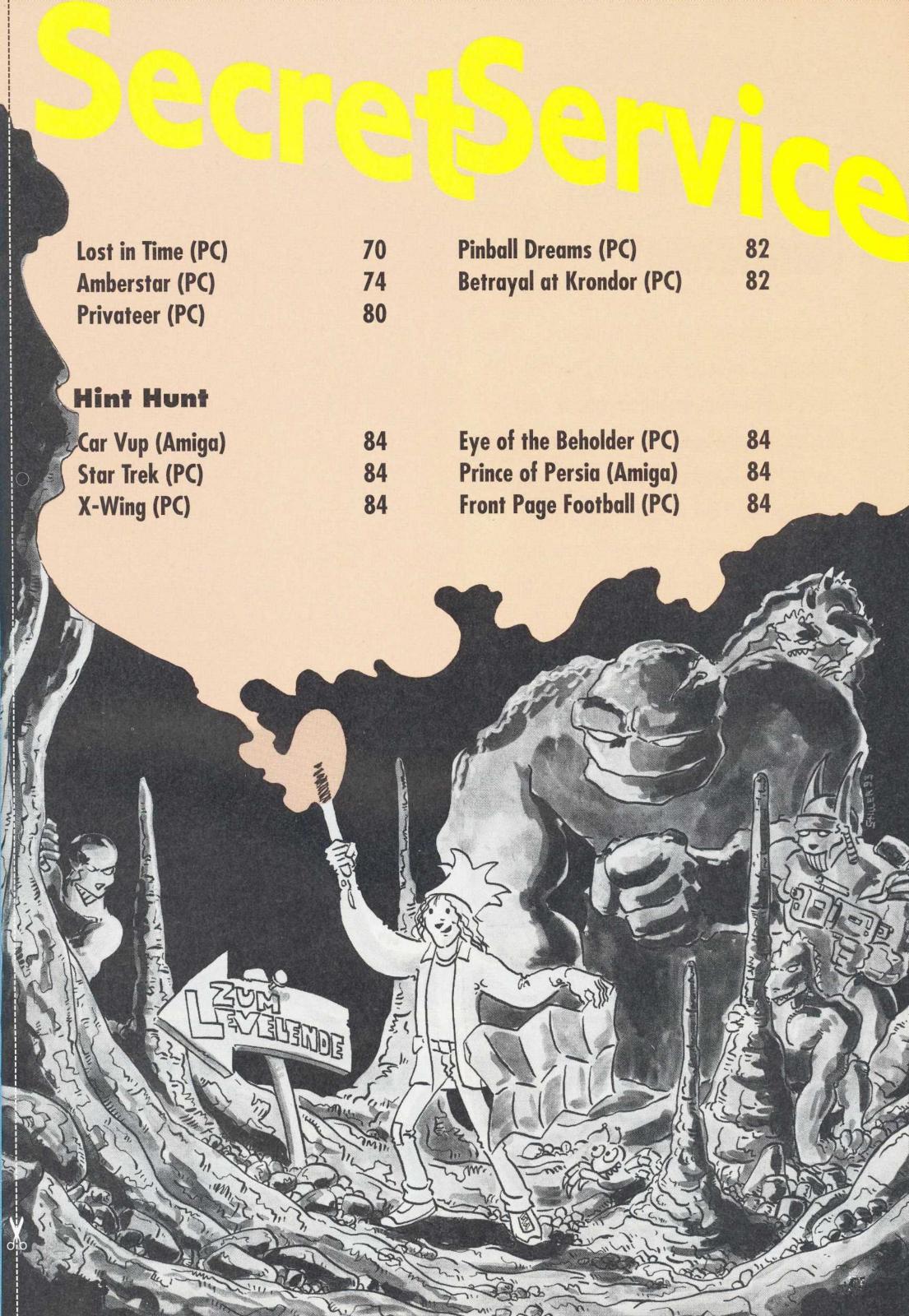
Aufträge gibt es auch unter Wasser in Hülle und Fülle. Darunter finden sich einigermaßen friedliche Missionen wie das Ausspähen feindlicher Anlagen oder die Geburtshilfe bei einem hochschwangeren Delphin (sic!), aber auch die Ballerfans kommen nicht zu kurz. Ob man nun einen Konvoi bewacht oder im Team mit einigen anderen Freelancern auf Raubzug geht, irgendwo findet man immer etwas, das sich versenken läßt. Im Team-Modus übernimmt der Spieler die Rolle des Geschwaderführers und steuert die anderen U-Boote über Kommandos fern.

Subwar 2050 stellt in Sachen Simulation ein absolutes Novum dar. Obwohl die Landschaften recht karg gehalten wurden und auch die Soundeffekte nur vereinzelt auftreten, trägt das eher noch zum Realismus des Games bei.

Um eine exzessive Nutzung des Keyboards kommt man leider nicht herum. Obwohl auch Maus und Joystick unterstützt werden, bleiben trotzdem noch eine ganze Menge Tasten zu drücken. Der Missionskatalog bietet jede Menge Abwechslung und tut seinen Teil dazu, daß sich Subwar von

"herkömmlichen" Simulatoren weit abhebt.





Lösungsmittel reinziehen?

Das kann man nur bei der ASM gefahrlos. Jeden Monat gibt's im Secret Service ein paar neue. Die fallen nicht unters Betäubungsgesetz, und der Bundesgesundheitsminister hat auch nichts dagegen. Wer Probleme bei "Lost in Time" hat oder bei "Privateer" die Orientierung verloren hat, sollte ruhig reichlich Gebrauch davon machen. Nächsten Monat gibt's dann frischen Frustschutz, sofern mir jemand etwas einschickt.

Alsdann, Euer Agent 08/15

Lost in Time

I. Im ersten Teil des Abenteuers befindet sich unsere Heldin Doralice auf einem alten Schiff, der "La Briscarde", und, wie sich herausstellt, ungefähr im Jahre 1840. Soviel geht jedenfalls aus dem Plakat hervor, das sie als erstes vor sich sieht, als sie im Laderaum zu sich kommt. Sie hat natürlich keine Ahnung, wie sie dahin gekommen ist, und muß nun zusehen, wie sie da wieder rauskommt. Also: Alles untersuchen, alles mitnehmen, was nicht niet- und nagelfest ist, und ausprobieren, was man wie wofür benutzen kann.

Manche Gegenstände sind natürlich auch zu kombinieren. Nicht jede Reihenfolge klappt, also geht auch hier Probieren über Studieren. (Mit der rechten Maustaste hast Du Zugang zum Inventar, und zwecks Kombinierens zusätzlich über die Menüleiste.)

Als erstes kannst Du mal den Nagel ziehen, der unter dem Hocker vor Deiner Nase steckt. Mit zweimaligem Umdrehen ist der ganze Raum erfaßt. Nach links gedreht, sieht man eine Truhe, einen Hocker und ein Faß, hinter dem Du eine Lampe findest. Die Kiste kannst Du erst mal vergessen. Mit Hilfe der Lampe erhellst Du die dunkle Ecke bei den Fässern der dritten Raumansicht und findest einen Schwamm. Sie ermöglicht es Dir auch erst, durch die Falltür in den darunterliegenden Raum zu gelangen.

Abwärts geht es. Im größeren der beiden Fässer vor Dir findest Du eine Flasche Öl. Du siehst Dich im ganzen Raum um, und Dir wird klar, daß Du das Wasser abpumpen mußt. Da der Hebel streikt, kommt hier gleich das Öl zum Einsatz. Wirf ruhig noch mal einen Blick auf Dein Werk. In der trockengelegten Ecke neben der Kette findest Du einen Korkenzieher. Er wird einer Deiner wichtigsten Begleiter.

Wieder im oberen Laderaum, schmeißt Du einmal den Schwamm in den Wassereimer. Damit läßt sich das Plakat ablösen. Das Astloch dahinter öffnest Du mit dem Korkenzieher – und schon hast Du Deine erste Begegnung. Die Dialoge laufen selbständig ab. Für Deine vornehme Zurückhaltung wirst Du mit einem Messer belohnt, mit dem Du Dir den Weg in den nächsten Raum bahnen kannst.

Schnitze Kerben in den Balken, der zur Luke in der Decke führt. Doralice ist jetzt im Zwischendeck. Wenn Du nichts ausrichten kannst, helfen Dir Informationen weiter. Zum Beispiel ist die Gleitschiene der Tür eingerostet. Was will Dir das sagen? Grübel, grübel, klickadiklick. Rostlöser wird es 1840 wohl kaum gegeben haben. Richtig: Du brauchst ein Schmiermittel.

Bevor Du aber etwas Geeignetes findest, geh erst mal von Bug bis Heck alles durch. Scheinbar unwichtige Infos können sich als heiße Tips entpuppen. O.K., keine Romane, frisch ans Werk: Eine der lockersitzenden Klampen mit der Zange holen, Lappen aus dem Bottich holen (ein Schritt Richtung Bug, dann links), Ring mit Lappen ziehen (vorm Bug links), Seife aus dem Versteck nehmen und an der "angeschlagenen" Kanone raspeln. Du kannst auch mehr machen bzw. versuchen, aber es bringt Dich noch nicht weiter, also verschieb's auf später. Öffne erst mal die Tür. Hier erwartet Dich die nächste Begegnung. Doralices Erinnerung kehrt zurück in die Gegenwart.

II. Doralice steht vor dem Einfahrtstor zu dem Grundstück, das sie geerbt hat. Folgende Dinge sind zu finden: am Traktor eine Batterie, im Traktor auf der Ablage eine Pipette und ein Päckchen sowie auf dem Traktor ein Korb mit einem Apfel. Mit dem Apfel lockst Du das Pferd vom Tor weg. Du findest eine Nachricht und steckst den Wurfpfeil ein, mit dem sie be-

FREDERICATION ROCK -







service und zu fairen Preisen: 07556/710300 Der Heisse Draht für Super-



Die schöne Frau ist leider im Urlaub, deshalb bin ich in Vertretung hier. Das Topgame Team wünscht unseren Kunden und allen anderen "Merry Xmas" and "A Happy



Natürlich könnt ihr jedes Spiel aus den Packs auch einzeln bestellen. Einzelpreis auf Anfrage.

PC-Packs 3er Pack DM 219,--4er Pack DM 299,--5er Pack DM 379,--A-320 Airb Euro DA Larry 5

Aces o.t. Pacific DA Leather God. of Adventure Coll. DV Phobos 2 DV Alone i. t. Dark EA Leg. of Kyrandia DV Battle Isle Data Lemmings 1 DA DV DA Disk 2 Lemmings 2 Battle Team DV Maniac Mansion EA Monkey Island 1 DV Body Blows DA Com. Data Disk DV Monkey Island 2 DV Pinball Dreams DV Bundesliga Man. DV Prof. 2.0 Pirates EA Populous 2 Darksed Prince of Per 2 DA Eishockey Man. DV Eye o.t. Beh. 1 DV Red Baron + Eye o.t. Beh. 2 DV Mission Disk DV Sensible Soccer DV Empire Deluxe EA Falcon 2.0 Mis.1 DA Silent Service 2 DA Flashback DV Syndicate DV Transarctica Football Man. 3 DV DV Hannibal DV Tornado DA History-Line DV Wing Commander Indiana J. 4 Act. EA Academy DA

Amiga-Sonder-Packs 3er Pack DM 94,--4er Pack DM 123,--5er Pack DM 169,--

Alien Breed Sp. DA Pirates EA Battle Chess DA North & South F-16 Falcon Oil Imperium DA DA F-17 Challenge DA DA Project X EA F-19 Stealth F. DA Turrican 1 Maniac Mansion EA Turrican 2 DA

Angebot des Monats

AM Anstoss DV 59,--

Wing Com. Academy Mit WCA ERTS (Großschreiben) starten,

Т

IBM/PC

Amiga

dann kann jeder Gegner mit Taste ALT + ENTF, solange er anvisiert ist, abgeschossen werden.

TIP TIP TIP TIP

Amiga-Packs

3er Pack DM 189,--4er Pack DM 259,--5er Pack DM 360,--

A-Train	EA	Lemmings 1	DA	
Body Blows	DA	Monkey Island	DV	
Bund Man. P.2.0	DV	Lionheart	DA	,
Caesar	DV	Sensible Soccer	DA	
Chaos Engine	DA	Pinball Dreams	DA	
Darkseed	DV	Syndicate	DV	
Der Patrizier	DV	Arabian Nights	DV	
Eye o.t.Beh. I	DV	Transarctica	DV	
Dynablaster	DA	B-17 Flying F.	DA	
Flashback	DV	Street Fighter 2	DA	
Fire & Ice	DA	A-320 Airb.Eu.	DA	
Humans Race	EA	Pinball Fantas.	DA	٩
Hannibal	DV	Waxworks	DV	
Goal	DV	Regent	DV	
Indiana J. 4 Act.	DA	Desert Strike	DA	
Lemmings 2	DA	Superfrog	DV	

Amiga IBM/PC

Programm	
1869	
Aces over Europe	
Air Force Commander	
Alien 3	
Alien Breed	
Alien Breed 2	
Alone in the Dark II	
Ambermoon	
Anstoss	
Battle Isle 2	
Bazooka Sue	
Betrayal at Krondor	
Blastar	
Burntime	
Champions of Xanth	
Chaos Engine	
Chartbraker	
Comanche	

DA 51,-DA 39.-DA 58,-EA DA 86,-72,-DV DV "Vorb." DV *86,-DV 51,-DA DV 72,-22 DA 51,-DV "Vorb." DV Combat Air Patrol DA 65.-Cyberrace DA Darkmere DA "Vorb." Dark Sun EA "Vorb." Das Schwarze Auge 2 51.-Deep Core DA DV 72,-Der Patrizier Der Schatz im Silbersee *86,-* DV Die Siedler DV *86,-DA Dracula Dungeon Master II DA Dune II DA "Vorb." Elfmania Elite II DV 65,-"Vorb." Elisabeth I DV Eye of the Beholder 3 DV *72,-* F-117 A Nighthawk DA

86,-*86,-Gunship 2000 58.-"Vorb." "Vorb " *Vorb.* *72.-"Vorb." *86.-* 86,-86.-"Vorb." *65,--* "Vorb" 99,-*86,-

72 -

86,-

93.-

*86.—

86,-

"Vorb."

72,-

79,-

"Vorb."

86,-

99.-

58.-

93,-

*58,-

122,-

"Vorb."

65,-

65,-

"Vorb."

IBM/PC

Amiga

72,-

58,-

DV

DV

DA

DA

DA

DA

EA

DA

EV

EA

DV

51,-

58,-

Programm

Goblins 3

Hattrick

Hired Guns Inca 2 Indy 4 Adv Indy Car Racing Jurassic Park Lands of Lore Larry 6 Legend of Kyrandia II Lemmings 2 Lemmings XMas Links 386 Pro Lionheart Litil Devil Lothar Matthäus Mad News Master of Doom Mechwarrior II Might & Magic 5 Mortal Kombat NHL Hockey Overdrive Pacific Strike Patriot Pirates! Gold Prince of Persia 2 Privateer Privateer Speech Pack Railroad Tyccon Deluxe Return of the Phantom Sam & Max Seal Team Sensible World Soccer Shadow Caster Sim City 2000 Sim Farm Simon the Sorcerer

DV *Vorb.* 86,---DA 72.-99.-·72,-*86 -DV DV 65,-*86 -"Vorb." DV DV 93,-DV *65.-DV *58, 72,-DV 72,-DV *86.-EA "Vorb." DA 65.-86.-DA "Vorb." "Vorb." DA 99,-DA 58.-DA "Vorb." *72.-DV 65.-DV *86,-*72, EA 93.-DA "Vorb." DV *65.-*58.-DA DA 86,-DA "Vorb." 51,-*93.-DA DA 86,-DV 99,— 72,-DA 93.-DA 44,-DA 93.-*99.-DV *79.-DA 86,-DA "Vorb." 86,-DA DV "Vorb." "Vorb." EA DV 93.-DA 72,-86,-DA 72,-"Vorb." DA

"Vorb."

Sta Sto St Su Su T. Th Th Th Th Tu Tu Ul XV CI CD CE CE CI CD CE CI CI

Programm

Star Trek II	EA		"Vorb."
Starlord	DA		*99,—*
Stonekeep	DA		"Vorb."
Strike Com. Miss. D.	DA		44,—
Subwar 2050	DA	-	*99,—*
Super Hero	DA	*65,*	
Superfrog	DA	58,—	-
Syndicate Data Disk	DV	"Vorb."	*44,—*
T.F.X.	DA	_	* 93,— *
The Even more Inc. Mach.	EA		72,—
The Lost Vikings	DV	72,—	86,—
The Shadow of Yserbius	EA	-	86,—
Theme Park	DA	. Vorb.	"Vorb."
Turrican II	DA	19,	•72,—•
Turrican III	DA	*51,*	
Ultima 8 - Pagan	DA	-	*93,—*
Ultima 8 Speech Pack	DA		*44,-
Uridium 2	DA	65,-	-
Wallstreet Manager	DV	"Vorb."	86,-
XWing Upgrade Kit	DV		58,—
XWing	DA		93,—
XWing Mission Disk 2	DV		44,-
Yo! Jo!	DA	58,-	65,-
Zool 2	DA	*51,—*	-
CD 7th Guest		DA	136,—
CD Battle Isle 2		DA	"Vorb."
CD Burntime		DV	*94,-
CD Der Patrizier		DV	101,-
CD Goblins 2		DA	109,-
CD Inca 2		DV	"Vorb."
CD Indiana Jones 4		DA	101,-
CD Iron Helix		DA	*94,*
CD Labyrinth of Time		EA	87,—
CD Lands of Lore		DV	*94,-
CD Lawnmower Man		DA	"Vorb."
CD Maniac Mansion 2		DV	*109,-*
CD Microcosm		DA	"Vorb."
CD Rebel Assault		EA	*101,-*
CD Return to Zork		DA	101,-
CD Rise of the Robots		??	"Vorb."
CD Super Strike Com.		DA	*101,-*
CD Ultima Underworld 1+2		DA	101,—

-- Kostenloser Katalog bitte anfordern

Falc. 3.0 Miss. Mig 29

Flight Simulator 5

Formula 1 Grand Prix

Gateway 2: Homeworld

Fields of Glory

Gabriel Knight

Fire & Ice

Goal

Versandkosten: Lieferung per Post NN 10,50 DM; Vorauskasse durch EC-Scheck 7,50 DM; Expreß zzgl. 7, -- DM; UPS-Gebühr auf Anfrage; Ausland nur gegen Vorkasse, Gebühr anfragen

-- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,-- DM -- die abgedruckten Spiele sind nur ein kleiner Spiele die mit * gekennzeichnet sind, waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

-- EA = englische Version; DA = deutsche Anl.

DV = komplett Deutsch

Space Hulk

Star Treck

Speed Racer

SSN 21 Seawolf

neue Spiele k\u00f6nnen jederzeit vorbestellt werden.

-- Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten

Auszug aus unserem umfangreichen Programm - Händleranfragen erwünscht

DACOTA

Gewerbestr. 1 D-88690 Uhldingen Telefon: 07556/710300 Fax: 07556/710399

SECRET SERVICE

festigt war. Das Vorhängeschloß öffnest Du mit Batteriesäure, die du mit der Pipette zapfst.

Die Reihenfolge der nun folgenden Aktionen ist beliebig, man kann also nichts vermasseln (gut für Anfänger!). Aber weil man ja nie wissen kann, solltest Du trotzdem hin und wieder mal abspeichern – und sei es nur, um eine Pause einzulegen.

Weiter geht es. Begib Dich erst mal zum Hauseingang. Den von innen im Schloß steckenden Schlüssel kannst Du mit dem Wurfpfeil herausschieben. Unter der Tür ist eine Ritze. Klugen Köpfen dämmert jetzt schon was: Hier wäre ein Magnet von Vorteil. Das Inventar scheint etwas armselig. Aber weil Du ja probehalber an der Türklinke gerüttelt hast und weil auch das Bild über der Tür vor Dir nicht sicher war, hast du jetzt immerhin einen Eisenbolzen, einen Draht, der als Spule dient, und eine Batterie. Nur-die Batterie ist leer.

An der Nordseite des Leuchtturms findest Du eine Flasche Essig. Essig als Batteriesäureersatz? Nun ja, auch Leute wie ich, die im Physikunterricht gepennt haben, sind so hoffnungsvoll, es auf einen Versuch ankommen zu lassen.

Bevor Du zurück zum Gutshaus gehst, nimm noch das Faß mit, nachdem Du es geöffnet und den Inhalt über deine Füße gekippt hast. Bevor Du anschließend den Magneten einsetzt, nimm schon mal das Holzscheit neben der Haustür mit. Im Innenraum kannst Du das Holz auf die Feuerstelle legen. Nimm den Drehspieß und lege

dafür die Eisenstange drauf. Hol Dir das Ruder und aus dem Kasten Kupferdraht und Kunstharz. Die Sicherung flickst Du mit der Alufolie aus dem Päckchen. Feuer machen kannst Du noch nicht, aber sieh Dir ruhig noch mal alles an. Anschließend geht es weiter an dem Gebäude, das "Keller" genannt wird, von außen aber wie ein Pavillon und von innen wie ein Dachboden aussieht.

In das ovale Loch in der Treppenstufe setzt Du das Portrait ein. Ein obersimples Zahlenschloß er-

scheint: Philiberts Alter eingeben und auf das Kreuz klikken. Der Fahrstuhl kommt übrigens nur, weil Du prophylaktisch die Sicherung geflickt hast. Du fährst mit dem Fahrstuhl runter, um einen Blick in

den "Keller" zu riskieren. Klettere auf Dein Faß, so kommst Du an den Apfelwein heran. Mit dem Korken schießt Du den Flakon ab. Mal was Nützliches: Rostlöser. Die Kiste guckst Du Dir an, besonders das Kombinationsschloß, nur um zu wissen, wonach Du suchen mußt. Jetzt kommst Du nur noch am Leuchtturm weiter. Mit der Grillkurbel schlägst Du den Lichtschacht ein, holst den Wasserschlauch hervor und befestigst ein Ende an der widerspenstigen Tür-

klinke vom Leuchtturm, das andere am Handlauf des Fahrstuhls, den Du abwärts schickst. Im Erdgeschoß des Leuchtturms hebst Du den Holzschuh von der Treppe auf. Der Schlüssel darin paßt zur Tür, die zu einer Treppe runter zum Meer führt. Du kannst hier noch nichts machen, außer den Kanalisationshahn zu öffnen. Geh zuerst nach oben in den Ruheraum. In der Schreibtischschublade findest Du ein Tagebuch und Beize (zweimal anklicken!), im Schrank, der mit dem Ruder zu öff-



nen ist, ein Rasiermesser. Dann nimm das Fernrohr auf und laß den Blick über das Wasser schweifen. Wenn Du ein Schiffswrack siehst, mußt Du es für einen näheren Blick darauf anklicken, der Dir die Kombination für die Truhe im "Keller" verrät. Aber keine Hast! Die Laterne kannst Du Dir auch noch ansehen. Du findest Petroleum hinter dem Vorhang, von dem Du Dir ruhig schon mal mit dem Rasiermesser ein Stück abschneiden solltest (zweimal anklicken!).

Jetzt zur Truhe! Die Farben und Symbole weichen zwar leicht ab, aber selbst wenn Du Dich vertust, mußt Du nicht mehr so oft probieren. Du findest leider keinen Schatz, aber immerhin ein Logbuch und ein ganz nützliches Stück Glasfiber.

Wenn Du jetzt zurück zur Treppe unter dem Leuchtturm gehen würdest, könntest Du das Gitter aufkriegen und das Boot, das dahinter am Wasser liegt, begutachten. Dann würdest Du allerdings feststellen, daß das Boot ein Leck hat und daß Dir etwas Entscheidendes fehlt, um es zu flicken: der Korken nämlich, der Dir durchs Kellerfenster weggeflogen ist. Wenn man auf das Fenster klickt, erhält man die Info, daß "von hier aus der Brunnen zu sehen" sei.

Da ich so frei war, die Sache mit dem Leck vorwegzunehmen, gehst Du gleich zum Brunnen. Um an den Korken zu gelangen, der natürlich im Brunnen gelandet ist, mußt Du diesen mit Wasser auffüllen. Dazu nimmst Du Deinen kaputten Schlauch, klinkst ihn am Wasserhahn ein, flickst das beschädigte Schlauchstück mit Glasfiber und Kunstharz und öffnest den Wasserhahn. Hier läuft das Wasser übrigens nur, weil du den "Kanalisationshahn" zuvor geöffnet hast (ich weiß, so was macht man eigentlich mit dem Hauptwasserhahn, aber vielleicht hatte da jemand Probleme beim Übersetzen).

Zurück zum Leuchtturm! Um an das Boot zu gelangen, mußt Du zunächst das Gitter öffnen. Kratze

HE SCHOLLE ROCK IN THE SCHOOL OF SCH



erst die Algen rechts mit Hilfe von Beize und der Glasscherbe (aus dem Lichtschacht von innen) weg. Dann findest Du eine Öffnung mit einem Mechanismus, für den Deine Grillkurbel wie gemacht zu sein scheint. Gegen den Zahn der Zeit hilft Dir der Rostlöser. Und kurbeln!

Das mit Wasser vollgelaufene Boot schöpfst Du zuerst mit dem Holzschuh leer. Das Leck stopfst Du mit dem Stück Vorhangstoff und dem Korken. Ein Ruder hast du dabei—los geht's.

Die Brandung zwischen den Klippen war wohl doch 'ne Nummer zu heftig. Du landest am Strand. Nachdem Du die Lage gepeilt hast, ist klar: Du brauchst irgendwelches Klettergerät, um da wieder wegzukommen. Am besten, Du nimmst erst einmal die Fischerhütte in Augenschein. Unter dem Stuhl liegt ein interessantes Heft (lesen!). Du stellst den Stuhl unter den Deckenleuchter, indem Du ein zweites Mal draufklickst. Dann kommt das Olzeug an die Reihe. Hier findest du ein Taschentuch, einen Nagel und Brot. Im Büfett stehen ein Flaschenschiff und Fischsoße. Hole die Deckenlampe mit Hilfe des Nagels herunter und sieh sie Dir einmal an: ganz interessante Bestandteile, nicht? Wieder draußen vor der Hütte, machst Du auf dem Dach eine Boje (Rettungsring) aus. Du kannst nicht drankommen, also nimmst Du die Möwe zur Hilfe, indem Du ihr das mit Fischsoße getränkte Brot auf das Dach wirfst. Von dem Rettungsring brauchst Du eigentlich nur das Seil. Trenne es mit dem Rasiermesser ab und verbinde es mit dem Anker. Damit auf die Klippen geklickt, landest Du wieder auf dem Grundstück. Als erstes holst Du Dir das Faß wieder, das Du vor der Bootsfahrt abgestellt hast. Vor dem Gutshaus schneidest Du Dir mit dem Rasiermesser ein Stück Schlauch ab und zertrümmerst damit das Flaschenschiff,

um an Streichhölzer zu kommen. Jetzt kannst Du im Kamin Feuer machen, um — in Verbindung mit einigen anderen Vorbereitungen — den Mechanismus in Gang zu setzen, der den Geheimgang hinter dem Rücksprung öffnet. Vorher nimmst Du noch den Feuerlöscher an Dich.

Nach dieser Aktion sind Fehler wieder möglich, also denke daran, jetzt wieder öfter abzuspeichern. Das Holz auf der Feuerstelle fängt ohne Taschentuch und Petroleum kein Feuer. Nachdem Du es zum Brennen gebracht hast, erwärmt sich die Eisenstange, dehnt sich aus und stellt den Kontakt zu den Scheiben an beiden Seiten des Kamins her. Das ist aber noch nicht alles. Auf die Platte im Boden vor dem Kamin stellst Du das Faß, stopfst das Loch mit der Kerze und schlägst den Deckel mit dem Schlagstock ein. Um Gewicht auf die Platte zu bringen, füllst Du mit dem Holzschuh Sand aus der Kiste ins Faß. Der Geheimgang öffnet sich, und Du gelangst in den Schiffsraum der alten "La Briscarde".

Am Mast neben dem Durchgang im Hintergrund findest Du eine Zange. Bevor Du Dich der ominösen Kiste näherst, legst Du vorsorglich die Korkschwimmer auf den Boden. Da kannst Du Dich dann draufstellen, denn – wie Du feststellen wirst - die Kiste ist elektrisch gesichert. Nachdem Du das Kabel überbrückt hast, kannst Du es mit der Zange durchtrennen. Das Schloß kannst Du ebenfalls mit der Zange knacken, aber zuvor mußt Du es mit dem Feuerlöscher einfrieren, damit das Metall spröde wird. Dann passiert es: Du triffst deinen Gegner Jarlath, der Dich mit seiner Zeitmaschine ins Jahr 1840 schickt.

III. Du bist wieder bei Melkior, der, genauso wie Yoruba, befreit werden will. Zufällig gelangst Du in den Besitz eines Hakens, mit dem Du die Kiste im Laderaum endlich öffnen kannst. Hier findest Du ein zeitgemäßes Outfit, um Dich zu tarnen, und ein Band (zweimal Truhe anklicken). Die Feder im Boden deutet auf einen Geheimfachmechanismus. Doch dazu später. Im Zwischendeck befindet sich ein Ruder neben der einzelnen Kanonenkugel am Bug rechts. Jetzt kannst Du endlich der Schluppe im Kabuff beikommen, indem Du einen Bootshaken aus Ruder und Klampe baust, die mit dem Band verbunden und dem mit Hilfe der Zange gekrümmten Nagel komplettiert werden. Hole die Schluppe herunter und klicke auf das Seil. Das Seilende (Seiltrumm) muß nämlich noch mit dem Korkenzieher in der Ritze befestigtwerden.

Guck jetzt mal zur Luke nebenan, klicke auf das Seil und Du erhältst ein Fischschwert. Den Korkenzieher holst Du Dir wieder, den kannst Du noch gebrauchen. Dann befreist Du Melkior. Ein Plan wird ausgeheckt, der vorsieht, daß Doralice sich in der Kapitänskajüte einsperren lassen muß. Vom Balkon holt sie sich gleich die Piratenflagge. Im Waschraum unter dem Teppich liegt ein Schlüssel. Bevor Du das dazu passende Schloß findest, mußt Du noch eine ganze Menge erledigen, vor allen Dingen das Kreischvieh von Papagei zum Schweigen bringen.

Im sogenannten Büro öffnest Du zweimal die Schreibtischschublade und wirst mit Löschpapier und einem Malaidolch belohnt. Unter dem Schreibsessel befindet sich ein weiterer Schlüssel. Ich verrate schon mal: Der paßt zum Schrank. Aber sobald Du Dich dem auch nur näherst, schlägt der Papagei Galipo Alarm. Im Schlafraum kommst Du weiter. In der Kommode warten eine Schale und Riechsalz auf Dich. Auf einem Teller liegen ein paar Bananenstücke. Was für den Schreihals! Gut aufheben.

Halb unter dem festgenagelten Teppich ist eine Falltür. Mit dem Messer ist es kein Problem, sie zu öffnen. Ab durch die Mitte. Im Gang gibt es zunächst nur eine Tür,

MultiMedia Soft Computerspiele

Neu Neu

spielen in ganz Deutschland (per Modern oder Netzwerk) in gemütlicher Atmosphäre die neuesten Games spielen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. (Adressen demnächst in dieser Anzeige)

Neu 泰 Neu 泰 Neu Spielebibliothek

Mitgliedschaft bei Ihrem

MultiMedia Soft Laden vor Ort.

Mitgliedschaft in ganz Deutschland auch per POST möglich,
INFO nur schriftlich anfordern
52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

Info ⊠ Info ⊠ Info Franchis-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MulriMedia Soft Laden mit Spielebibliothek oder/und Online-Cafe! Fordern Sie schriftlich Ihr persönliches Infoschreiben an: 52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

MultiMedia Soft finden Sie in:

01259 DRESDEN, Pirnaer Landstr. 239 Tel. 0351-2230201 12627 BERLIN, Mark Twain Straße 7 Tel. 030-9986164 17034 NEUBRANDENBURGEasy Line Reitbahnweg 20 Tel. 0395-4226813 20257 HAMBURG, Heußweg 67 Tel. 040-4908891 22041 HAMBURG, Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426 23730 NEUSTADT, Waschgrabenstr.11 Tel. 04561-16189 24939 FLENSBURG, Dorotheenstr.37 Tel. 0461-54075 44866 BOCHUM, Sommerdellenstr.54 Tel. 02327-10063 48151 MÜNSTER, Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001 49080 OSNABRÜCK, Martinistraße 82 Tel. 0541-434792 50737 KÖLN. Neußerstraße 628

VERSAND
Tel. 0221-745202
52064 AACHEN, Guaitastraße 2
Ecke Löhergraben

Tel. 0241.33199
52349 DÜREN, Kölnstraße 51
BATTLETECHZENTRUM
Tel. 02421-189368

54636 HAMM, Ritterstraße 30 Tel. 02381-29314 66117 SAARBRÜCKEN, Stengelstr. 8 Tel. 0681-5898018

92421 SCHWANDORF, Klosterstraße 8 98599 BROTTERODE, Inselbergstr.25 99084 ERFURT, Meienbergstraße 20 VERSAND Tel. 0361-669742

die Dir offensteht: die zum Vorratsraum. Dort ist im Pfosten ein Fach, das Du mit dem Korkenzieher öffnen kannst. Ein wertvoller Fund: Darin liegt ein Dietrich. Mit dem kommst Du in zwei weitere Räume rein: in die Abstellkammer, wo Du aus dem Regal die Kupferpolitur mitgehen läßt, und in das Büro, wo Du hinter dem Vorhang einen Käfig und im Sekretär einen Siegelring findest.

Mit dem Dolch kannst Du Dich jetzt am Geheimfach in der Truhe im Laderaum versuchen. Drücke die Feder zweimal ein - dann fallen Dir Reispuder und ein Taschentuch in die Hände. Mit dem Reispuder wird der Pfosten im Vorratsraum für Dich erkletterbar. Du hast einen Weg zurück in die Kapitänskajüte gefunden. Im Waschraum kannst Du nun das Büfett öffnen, indem Du den Siegelring in das Hohlrelief drückst. Du findest ein merkwürdiges Geheimzimmer, hinter dessen Theke ein Grammophon auf Dich wartet. Die passende Schallplatte dazu liegt auf dem Couchtisch. Damit gehst Du zurück in die Kapitänskajüte (wie man so beladen klettern kann, ist mir zwar schleierhaft, aber es geht) und stellst das Grammophon samt Platte auf den Musiktisch. Du wirst schon herausfinden, wie man das Ding bedient.

Lege die Bananenstücke in den Käfig und stelle diesen auf den Beistelltisch. Direkt unter Galipo postierst Du die Schale, in der Du Riechsalz und Beize anmischst. Sobald Galipo im Käfig sitzt, deckst Du diesen mit der Fahne zu. Jetzt kannst Du in aller Ruhe den Schrank öffnen. In der Schatulle schlummert ein Eisenschlüssel, der zur Falltür im Zwischendeck paßt.

Ich nehme wieder etwas vorweg: Hinter dem Gemälde ist ein Safe, dessen Kombination Du folgendermaßen erfährst: Mit Politur und Taschentuch putzt Du den Waschtisch, hältst das Löschpapier drauf und merkst Dir die Nummern. Nachdem Du auf das Gemälde geklickt hast, mußt Du nochmals auf das Kanonenfeuer klicken; dann erscheint das Zahlenschloß. Die Kassette, die Du findest, ist ein klein wenig verwirrend, dabei aber ganz simpel. Finde zuerst das Fach mit dem

Schlüssel (Kiste drehen), dann kommst Du an den Spezialrevolver des Kapitäns. Schnapp Dir den Käfig, gehe damit ins Zwischendeck und stelle ihn ins Versteck. Danach kannst Du ihn gleich wieder mitnehmen, denn das Hineinstellen hat gereicht, um die Eisenstangen über der Falltür zu entriegeln. Du mußt sie nur noch mit dem Eisenschlüssel aufschließen.

Nachdem Doralice sich mit Yoruba und Melkior ausgesprochen hat, nimmst Du den Boden in Augenschein. Den in einer Ritze steckenden Gegenstand bekommst Du mit dem Korkenzieher heraus. Es ist ein Magnet, mit dem Du endlich den Revolver benutzen und Yorubas Eisenfesseln durchschießen kannst. Neben der Schatztruhe findest Du einen Baumwollballen. Den mußt Du unbedingt vor den Mast legen (in Ausgangsposition), bevor Du darin herumstöberst, sonst geht etwas kaputt.

Im Mast ist ein Regal eingebaut. Die Tür ist mit der Zange festzuklemmen, dann kannst Du mit dem Bootshaken das obere Fach ausfegen. Dir fällt eine Flasche entgegen. Löse das Etikett mit dem Schwamm ab und gib es Melkior; es enthält die Koordinaten, die er braucht.

IV. Alle drei sind jetzt auf der Insel San Cristobal. Nachdem Doralice sich von Yoruba und Melkior getrennt hat, um Hilfe zu holen, geht sie zum Wasserfall. Dort hebst Du zuerst die Kokosnuß auf, die sich mit dem Korkenzieher öffnen läßt. Dann sprichst Du das Kind an (anklicken - der Rest geht von selbst). Sein "Manicou" fütterst Du mit der Kokosmilch aus der Pipette. Weil es friert, wickelst Du es in die Fahne ein. Daraufhin zeigt Amilcar Dir den Zauberspruch für den Geheimgang, in dem der Zauberer Makandal verschwunden ist. Nur: Wenn Doralice ihn ausspricht, tut sich nichts. Makandal hat nämlich Angst vor Frauen. Der Trick: Stelle Galipo vor den Geheimgang. Wenn der das "Madjumbe" kreischt, geht alles klar.

Doralice schenkt den Papagei Amilcar, und so stehst du vor Makandals Hütte mit dem Käfig, in dem Du einen Schlüssel entdeckt hast. Damit holst Du aus dem Geheimfach im Boden des Käfigs ein paar Goldstücke. Diese dienen zur Bestechung Makandals, der Dir daraufhin verspricht, dem verletzten Yoruba zu helfen. Zuvor mußt Du ihm allerdings noch einen kleinen Gefallen tun.

Bei Delia mußt Du auf Zack sein. Sie wird das Kleidungsstück für Makandal kaum freiwillig rausrücken, weil sie nämlich ihrerseits etwas von ihm will und lieber Macht über ihn hätte als umgekehrt. Du mußt also beide austricksen, um keine Schwierigkeiten zu bekommen. Nachdem Delia Dich hereingebeten hat, mußt Du Dir sofort ihr Rezeptbuch schnappen, solange sie ihre Brille sucht. Aber der Zeitfaktor bleibt entscheidend. Sie verschwindet für nur kurze Zeit aus dem Bild, um ihr Buch zu suchen. Wenn sie wiederkommt, wirst Du es ihr unwillkürlich zurückgeben. Wenig Zeit bleibt Dir, um die Lage zu peilen: Auf dem Tisch liegt ein Schal von ihr, darauf sitzt dummerweise eine Vogelspinne, links daneben liegt ein Spiegel. Den Spiegel hältst Du rechts am Tischrand vor die Spinne, die sich daraufhin verkrümelt. Schnell den Schal einsacken. Auch den Auftrag von Delia, Makandal einen Zaubertrank einzuflößen, mußt Du erfüllen.

Makandal will mit Dir aus Freude über das Tuch anstoßen. Auch hier bist Du unter Zeitdruck, weil Makandal irgendwann die Geduld verliert und Dich wegschickt. Er muß rasch abgelenkt werden. Lege Melkiors Holocom auf den Tisch und öffne das Fenster, denn ohne Licht funktioniert es nicht. Dann erscheint Melkior, den Makandal für einen Geist hält. Jetzt den Zaubertrank in Makandals Glas geben, dann den Holocom wieder einstecken, Makandal trinken lassen und noch mal auf sein Glas klicken, um Dich zu vergewissern. Als Gegenleistung bringt Delia Doralice zu Velvet. Sie erhält danach leider eine schlechte Nachrichtvon Melkior.

Jetzt stehst du vor Serapions Hütte – mit einem bissigen Hund vor dem Herrenhaus. Bei Serapion kannst Du nur feststellen, daß er nicht sprechen kann – er ist "stummgezaubert". Du mußt nochmals zu Makandal (der Weg

führt über Delias Hütte), um Dir von ihm einen Verstummer in die Hand drücken zu lassen. Auf dem Rückweg klopfst Du auch noch mal bei Delia an, die Dir einen Umwandler aushändigt. So erhältst Du einen Sprachtrank, mit dem Du Serapion heilen kannst.

Im Dialog mit ihm erhältst Du die folgende Warnung: "Gib acht vor dem langen Tier!" Wenn Du danach noch mal zu ihm gehst, gibt er Dir Steinsalz. Das kannst Du in Zucker umwandeln, den Du an den Hund verfütterst. Jetzt ist der Weg zur Küche frei. Auf der Veranda bei dem Kind und dem Kindermädchen Seleucie, die schläft, greifst Du Dir sofort den Sack, der auf dem Tisch liegt. Du mußt ihn Dir ansehen und den Inhalt, Vanille und Blume, herausnehmen. Dann füllst Du ihn mit der Glut vom Feuer und stellst ihn auf den Hocker neben der Wiege. Dadurch vertreibst Du eine Schlange aus der Wiege (das "lange Tier"). Anschließend mußt Du den Sack mit der Schlange verbrennen. Jarlath taucht auf.

In der letzten Szene mußt Du Jarlath nur noch die Blume ins Gesicht halten, um ihn außer Gefecht zu setzen. Wie Du Dich vielleicht erinnerst, ist er allergisch gegen Orchideen. Das Abenteuer ist überstanden. War es nun ein Traum, oder ist es wirklich passiert?

Karen von Törne

AMBERSTAR

Um zu cheaten, kann man während des Spiels folgende Tasten drücken:

<Alt-L> um die Lebenspunkte des aktiven Charakters auf den Höchstwert zu bringen.

<Alt-S> um die Spruchpunkte des aktiven Charakters auf den Höchstwert zu bringen.

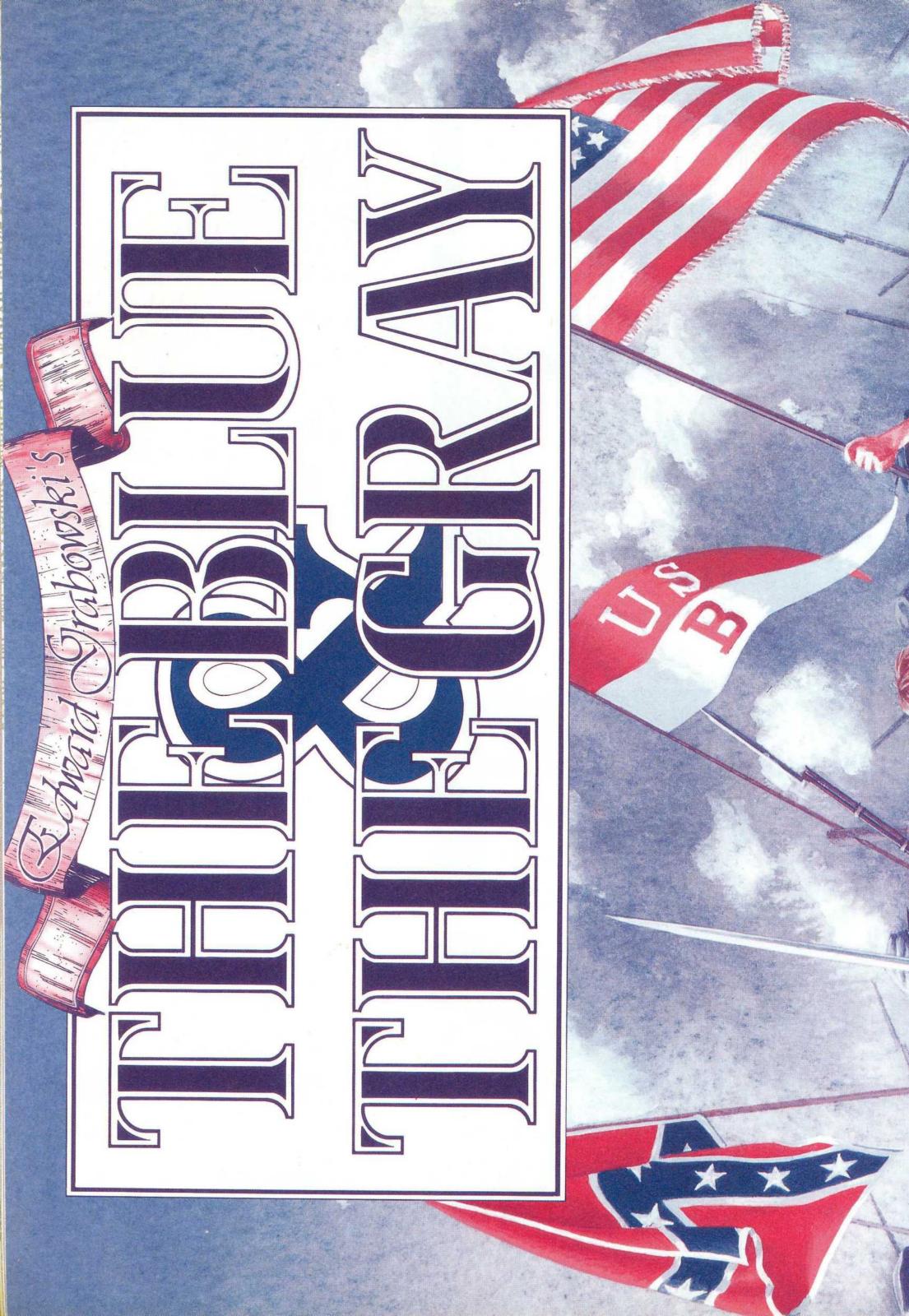
<Alt-M> um eine sehr kleine, aber vollständige Karte der Stadt oder des Dungeons zu sehen, in dem man sich gerade aufhält.

<Alt-B> um das magische Bild zu erhalten.



one residing ghbourhood. Whitechapel, person Del Thom suspicion is a OL dered in or near September, 1888, SOME he immediate you know posed by DID. Д 20





NLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÄNE (je 15,-) • IN DEUTSCH 20.000 Meilen u. d. Mee Miracle Warrior Final Fantasy Legend urse of the Azure Bonds Dagger of Ammon Ra Red Storm Rising 7.th Guest Fire Brigade King's Quest 3 Monkey Island 2 Stor Trek - 25th Anniv Abandoned Places Renegade Legion Interceptor King's Quest 4 Stor Trek 5 ish Navcom 6 Ad Lib Soundkarte lay of the Viper King's Quest 5 Navy Sea Adventure of Link eath Knights of Krynn Freddy Pharkas (L P) . King's Quest 6 Rings of Medusa Storalider 2 Airhome Ronner Steel Thunder eathlord Future Wars Kingdoms o. England New Zealand Story Rise of the Dragon Decicives B. Am. Civ. War Alone in the Dark (L P) -Galdregon's Domain Knights of Legend Roadwar 2000 Stellar Crusade Uoze Gateway to the Sav. Front. Panzer Battles Storm Across Europe efender of the Crown Alternate Reality - City Robox Alternate Reality - Duna leia Vu Gato Londsitz von Mortevil Panzer Strike Rommel Sword of Aragon Amazon-Guardians of Eden Germany 1985 Pawn The Sword of Vermillion eja Vu 2 Russia Savage Empire The Last Ninia 2 Personel Nightmare Bad Blood mon's Winter Gettysh angled Tales Bolance of Power 1990 Fd Gobliins 2 Digi Paint 3 .. Legacy of the Ancien Phontosie 3 Secret of the silver Blades ronsworld Bane of the Cosmic Forge rachen von Loas Gold Rush Legend of Blacksilver Phontosy Stor Sentinel The entinel World (Paragr.) Guild of Thieves Bard's Tale 1 ragon Wars Phantasy Star 1 ragon's Breath Bard's Tale 2 Legend of Kyrandia Sunship (L P) -Pirotes Sentinel Worlds Ultimo 3 Heart of China Sex Vixens from Space Police Quest Bard's Tale 3 ragons Lair ... eisure Suit Larry 1 Battle of Antietan Leisure Suit Larry Police Quest 2 Shadow Sorcerer Ultima 5 Rottlehowks 1942 Dungeon Moster eisure Suit Larry 3 Hellowoon Police Quest 3 Shadow of the Beast Ultima 6 Shadow of the Comet Battles of Napoleon leisure Suit Larry 5 Ultima 7 + Forge Of Virtue Hero's Quest Pool of Radiance co Quest Eco Quest 2 - Lost Secret Battletech Les Manley-Lost in L. A P) -Pool of Radiance Adv. Journa Shadowgate Holiday Maker Black Couldr Elite (nur Amiga/ST) Elvira 1 (nicht C 64) Pools of Darkness Shoqun Lost Files of Sherlock Holmes **Veil Of Darkness** Simon the Sorcerer Hook Bloodwych **Bubble Ghost** Lost in Time Teil 1 und 2 Ports of Call Buck Rogers PA mneror of the Mines Inca Lure of the Temptress nace Quest Wasteland (Paragr. Powermonger Eric the Unready Manhunter - New York President is Missing Indiana Jones 3 Waxworks Cadaver Space Quest 2 Carrier Command Prince of Persia pace Quest 3 urope Ablaze Indiana Jones 4 Manhunter - San Francisco Champions of Krynn Eternam . Insector X Maniar Mansion Projekt Firestort once Quest 4 Wing Commander + Secr. Miss Eye of the Beholder (L P) Mars Saga (Cluebook) It come from the Desert (L P) -Projekt Stealth Fighte Choos Strikes Back (LP)A Space Quest 5 Winzer Chrono Quest 1 Prophecy of the Shadow Space Rogue ye of the Beholder 3 Chrono Quest 2 Jonathan Might & Magic 1 pellcastina 101 Zak Mc Kracken Might & Magic 2 Quest for Glory 3 Spellcasting 301 · Spring Br. Jones in the Fast Lane Codename: Iceman 14 Tomcat Zork Colonel's Bequest -15 Strike Eagle 2 Kompfgruppe Questron 2 Spirit of Adventure Railroad Tycoon L und P in Klammern (L P) bedeutet:Läsung und Pläne Conquests of Comelo P) A pery Tale Adventure Kathed Might & Magic 5 stadt der Löwen zusammen 15,- DM . Fett gedruckte Titel sind neu King Arthur Reach for the Stars Conquests of the Longbow Fascination Star Command BEI ANFORDERUNG EINES KUNDENMAGAZINS KOSTENLOS DAS SEGA MAGAZIN DEZEMBER 93! **UNSER WEIHNACHTS-ANGEBOT** Fordern Sie Ihr aktuelles die weiteren Plätze AMIGA Kundenmagazin sofort an! SYNDICATE dV 79.95 94.95 EYE OF THE BEHOLDER 3 dV 94.95 Wer schnell reagiert, bekommt 5. 94.95 X-WING da eine Ausgabe des "SEGA-PINBALL DREAMS dA 69.95 69.95 MAGAZINS" Dezember 1993 Frank Heidak MIGHT & MAGIC 5 dV 99.95 dazu. Natürlich kostenlos und **EISHOCKEY MANAGER dV** 89.95 94.95 unverbindlich. 89.95 **INDIANA JONES 4 dV** 89.95 MANIAC MANSION 2 PRIVATEER **PIRATES GOLD** 99.95 PC dA PC dA 109.95 PC dV





How to play

Okay, Ihr wollt also tatsächlich Eure mühsam erarbeiteten Tips für schnöden Mammon verpetzen. Könnt Ihr haben. Einfach einschicken und hoffen, daß gerade Euer Schrieb aus der Unmenge von Einsendungen aussortiert wird. Reines Glücksspiel also? Nun, Ihr könnt schon dazu beitragen, daß die Marktchancen Eures Tips gewaltig ansteigen, wenn Ihr Euch an wenigstens ein paar der unten aufgeführten Spielregeln haltet:

- Der Tip sollte einigermaßen lesbar abgefaßt sein. Besser ist gerade bei längeren Texten immer eine Einsendung auf Diskette unter Angabe des Rechnertyps und der Textverarbeitung.
- Der Tip sollte aktuell und vollständig sein. Computertyp und eventuell benötigte Freezer-Module mit angeben!
- Mitgelieferte Karten bitte nicht mit rosa Stiften auf gelben Karton malen, die monochrome Variante in Schwarzweiß kann ich besser bearbeiten.
- Vollständige Anschrift und nach Möglichkeit eine Bankverbindung angeben, dann gibt's auch instant die Belohnungsknete.
- Ein kleines Briefchen, um was es geht, und Lobhudeleien an die Adresse des verantwortlichen Redakteurs haben sich gerüchteweise als Schmiermittel bestens bewährt.

Wenn Ihr diesen Einsatzplan einhaltet, dann ist Eure Arbeit praktisch schon veröffentlicht. Größere Projekte sollten übrigens trotzdem mit mir abgesprochen werden, bevor Ihr Euch die Tipparbeit macht, denn unter Umständen ist ein anderer Leser bereits auf dieselbe Idee gekommen, und ich hab' das Ding schon vorliegen. Die Telefonnummer lautet:

05651/929126 (Thomas Morgen),

und Einsendungen gehen an:

Redaktion ASM "SECRET SERVICE" Postfach 1870 37258 Eschwege <Alt-U> um die Uhr zu erhalten.

<Alt-O> um die x/y-Koordinaten zu erhalten.

<Alt-K> um den Kompaß zu erhalten.

<Alt-W> um die Windkette zu erhalten.

<Alt-A> um den vollständigen Amberstarzu erhalten.

<D> um in das Endrätsel zu kommen.

<F> um einen anderen Song zu wählen.

<G> um das Gold des aktiven Charakters zu vermehren.

<H> um die gesamte Party zu heilen.

um eine andere "Map" auszuwählen (teleportieren).

<J> um eine andere x/y-Position auszuwählen (teleportieren).

<L> um im Dungeon Licht werden zu lassen.

<M> um die x/y-Koordinaten der Monster in der Nähe zu erfahren.

<Q> um einen Status-Screen zu sehen (x/y-Position, Map, Zeit, Datum, usw.).

<Z> um die Erfahrungspunkte des aktiven Charakters zu erhöhen.

Verschiedene andere Tasten haben auch noch eine Funktion, aber nur um z.B. den noch freien EMS-Speicher zu überprüfen und solche Dinge.

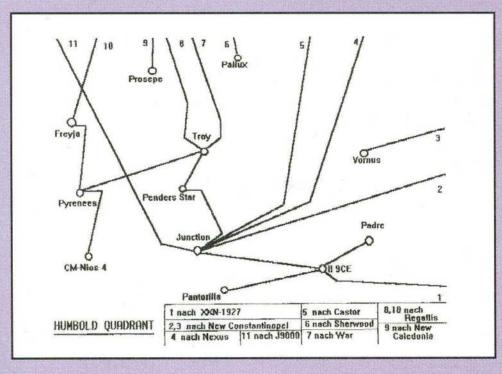
Jesko Jachens

Privateer

Zu Beginn des Spiels nimmt man nur Aufträge vom Mission-Computer an, da man mit 2000 Credits noch nicht genug Geld hat. Ein Eintreten in die Händler- und Söldnergilde ist so nicht möglich und würde sich auch nicht rentieren. Man kann nur Aufträge innerhalb des Troy-Systems durchführen. Um in andere Systeme zu reisen, muß man über ein Jump Drive verfügen. Ich empfehle Euch, gleich drei Aufträge auf einmal anzunehmen. Wenn möglich, sollten sie alle das gleiche Ziel haben. So gelangt man schnell zu großen Geldbeträgen. Hat man sich im Laufe der Zeit Jump Drive, Engine

bessere Laser (am besten die zu 80000 Kredits), Missile Launcher und Missiles, Tractor Beam und die Karte des Gemini Sector erwirtschaftet, fliegt man zum New Detroit System und dessen Basis. Dort geht es in die Bar, wo ein Mann wartet. Dieser bietet Euch einen Auftrag an, den ihr annehmt. Es handelt sich dabei um den Transport einer Fracht in ein anderes System. Ihr erhaltet von dem Fremden einen Teil einer wertvollen Steinplatte mit einer Inschrift. Während der Mission solltet Ihr Euch auf kein Gefecht einlassen. Kommt es dennoch zu einem Kampf, benutzt Ihr den Afterburner, um schnell in die Jump-Wolke zu fliegen. So gelangt Ihr aus dem System und werdet nicht mehr attackiert. Habt Ihr die Fracht abgegeben, fliegt Ihr wieder zurück ins New Detroit System. Dort erhaltet Ihr 15000 Credits für die Erfüllung der Mission. Jetzt begebt Ihr Euch wieder in die Bar, um den Auftrag der Frau anzunehmen. Auch hier gilt es wieder, eine Fracht zu transportieren. Nach der Erfüllung dieser Mission geht Ihr in die nächstgelegene Bar. Dort sitzt die gleiche Frau wieder und gibt Euch die nächste Aufgabe. Ihr müßt einen Transport ins Troy-System übernehmen. Dann fliegt Ihr wieder ins Penterville-System und erfüllt die weiteren Missionen ebenfalls. Habt Ihr die vierte und zugleich letzte Mission erfüllt, erzählt Euch die Dame etwas von einem Roman Lynch in New Constantinople, der in der Bar auf Euch wartet. Er gibt Euch ein paar Aufträge. Irgendwann taucht eine Mission auf, in der der etwas füllige Glatzkopf nicht neben Roman Lynch sitzt. Bei dieser Mission hat der besagte Glatzkopf eine Falle geplant. Er wartet nämlich beim Jump Point, um Euch zu vernichten. Hier müßt Ihr einfach den Spieß umdrehen und ihn vernichten. Ist dies getan, werdet Ihr feststellen, daß der Auftraggeber sein Versprechen, auf Euch in der besprochenen Bar zu warten, nicht eingehalten hat. Nun fliegt Ihr zum Oxford System und geht dort in die Bar. Dort angekommen, geht Ihr in die Bibliothek. Hier will Euch der wartende Wächter aber nicht vor-

Upgrade, Afterburner, Panzerung,



beilassen. Doch dann könnt Ihr ihn überreden, indem Ihr vorschlagt, Euch die Eintrittskarte verdienen zu wollen. Der Türsteher geht darauf ein, und Ihr müßt für ihn insgesamt vier Missionen fliegen. Sind die geschafft, gewährt er Euch Einlaß. Jetzt geht Ihr an den Computer und analysiert das Alien Artifact. Dabei kommt heraus, daß Ihr Euch ins Palan-System begeben müßt. Seid Ihr dort angekommen, fliegt Ihr direkt in die Palan-Base hinein. In der dortigen Bar trefft Ihr dann einen Dr. Monkhouse. Der schickt Euch zur Basra-Base. Dort angekommen, redet Ihr in der Bar mit Lynn Murphy, die Euch einige Aufträge anzubieten hat. Habt Ihr alle Aufträge für sie erledigt, sagt sie Euch, daß Ihr jetzt den Doktor zur Basis bringen könnt. Also fliegt Ihr zurück zur Palan-Base und sprecht noch einmal mit Dr. Monkhouse. Ihn bringt Ihr nun zur Basra-Base. Dort geht Ihr in die Bar und sprecht mit Lynn Murphy, die gleich darauf verschwindet. Anschließend sprecht Ihr mit dem Doktor, der Euch sagt, daß Ihr ins Rygannon-System fliegen sollt, um dort in der Bar mit einer gewissen Taryn Cross zu reden. Diese gibt Euch Missionen

CLARK QUADRANT

1	nach Palan	3	nach New Detroit	5	nach New Castle
2	nach Nexus	4	nach 44-P-IM	6	nach New Detroit
7	nach 41-GS				
7	nach 41-GS				
8	Independent				
9	Independent				
1	Independent				
1	Independent				
1	Independent				
2	Independent				
3	Independent				
4	Independent				
5	Independent				
6	Independent				
7	Independent				
8	Independent				
9	Independent				
1	Independent				
2	Independent				
3	Independent				
4	Independent				
5	Independent				
6	Independent				
7	Independent				
8	Independent				
9	Independent				
1	Independent				
2	Independent				
3	Independent				
4	Independent				
5	Independent				
6	Independent				
1	Independent				
2	Independent				
3	Independent				
4	Independent				
5	Independent				
6	Independent				
1	Independent				
2	Independent				
1	I				

auf, die es alle zu erfüllen gilt. Bei der letzten Mission trefft Ihr auf eine verkommene Basis, die Ihr sogleich ansteuert. Innen seht Ihr Euch das zerstörte Raumschiff genauer an und findet einen Laser. Dieser wird automatisch an Eurem das oben schon erwähnte Raumschiff zu zerstören. Ihr nehmt die Mission dankend an.

Auf dem Weg zum besprochenen System trefft Ihr auf ein weiteres Alien-Raumschiff. Mit dem haltet Ihr ein längeres Schwätzchen. Habt Ihr den Tausch mit ihm abgeschlossen, verschwindet es, und ihr begebt Euch in die Jump-Wolke. Mit dem im Handel erworbenen Laser kann man sich glücklich schätzen. Man hat nämlich, wie danach herauskommt, die Geheimwaffe der Kilrathis zerstört. Seid Ihr auf Planeten tätig, dann kauft alles an Lebensmitteln, Holz und Metallen, was zu haben ist, denn auf Basen und bei Raffinerien lassen sich die Güter mit Gewinn wieder verkaufen. Bei den Raffinerien kauft Ihr Kunststoff taschenrechnerähnliche Computer; diese lassen sich be-

Schiff befestigt. Auf der Heimreise zum Rygannon-System trefft Ihr auf ein Alien-Raumschiff, das man schon im Intro sehen konnte.

Ein Angriff wäre zu diesem Zeitpunkt zwecklos, da das Schiff einen undurchdringlichen Schild hat. Ich empfehle Euch, mit dem Afterburner so schnell wie nur möglich zu verschwinden. Habt Ihr die Basis erreicht, unterhaltet Euch mit Taryn Cross. Kurz darauf verschwindet sie. Jetzt ab mit Euch ins Lisacc-System und zu dessen Basis. Dort trefft Ihr in der Bar auf Sandra Goodinn. Sie sagt Euch, daß der Admiral um ein Zusammentreffen mit Euch gebeten hat. Er befindet sich in der Basis des Perry Systems. Dort angekommen, geht Ihr in sein Büro und sprecht mit ihm. Er gibt Euch den Auftrag,

7	★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ Entertainment
	SkyLine SmbH
ı	Tel.: 0711/81 27 36 St. Pöltener Str. 28 • 70469 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,—/Express DM 7,-

Ausl.: Scheckvorauskasse DM 14,-

Titel	AMIGA	IBM
Aces of Europe	_	85,45
Aces of the Deep	a.A.	a.A.
Alone in the Dark II	a.A.	a.A.
Ambermoon	a.A.	a.A.
Anstoß	71,80	71,80
Archon Ultra		87,90
Battle Isle II	a.A.	a.A.
Betrayal at Krondor	_	85,45
Bloodnet	a.A.	a.A.
Body Blows Galactic	51,90	66,90
Burntime	51,90 72,90	87,90
Cannon Fodder	a.A.	_
Christoph Kolumbus	a.A.	a.A.
Comanche Data II	_	a.A.
Dark Sun	a.A.	a.A.
Der Schatz im Silbersee	_	92,90
Doom	_	a.A.
DSA 2	a.A.	a.A.
Elite II	59,80	71,80
Flugsimulator 5	4	94,00
Flugsimulator 5 DD Paris	4-1	94,00 71,80
Flugsimulator 5 DD New	York -	71,80
Flugsimulator 5 DD San I	rancisco —	71,80
Harpoon II		a.A.
Inca II	2000 -1	94,00
Indy Car Racing		66,90
Innocent	-	85,45
KTM Motocross	a.A.	a.A.

Wir wünschen allen Kunden eine frohe Weihnacht und einen guten Rutsch ins neue Jahr!

The same of the sa	STATE OF THE PARTY	*****
Lands of Lore	61,90	72,90
Lawnmower Man	_	a.A.
Lost in Time	<u></u>	94,00 69,90
Lothar Matthäus	69,90	69,90
Maniac Mansion 2		94,00
Might & Magic 5 NFL Football	-	96,90
NFL Football	7	85,45
NHL Hockey	a.A.	85,45 85,45
Perfect General II	a.A.	a.A.
Pinball Dreams	59,80	65,80
Pirate's Gold	-	96,90
Police Quest IV	a.A.	a.A.
Premier Manager II	59,80	59,80 71,80
Prince of Persia II	-	71,80
Privateer		94 00
Privateer Speech	=	42,70 99,90 81,90 85,45
Kailroad Tycoon de Luxe	_	99,90
Sam and Max	-	81,90
Shadowcaster	99,90	85,45
Sim City 2000	99,90	99,90
Starlord	-	105,90
Star Trek II	_	a.A.
Stone Keep	a.A.	a.A.
Strike Commander	_	94,00
Strike Commander Tac. Oper.	_	42 90
Stronghold	-	71,80
Subwar 2050	_	99,90
Syndicate	65,80	71,80 99,90 85,45
The Dig	_	a.A.
TFX	-	a.A.
Ultima VIII	-	a.A.
Zeppelin Giants o.t. Sky	-	85,45
X-Wing DD 2	-	51,25
5.1		

Notwendiges Zubehör Amiga...

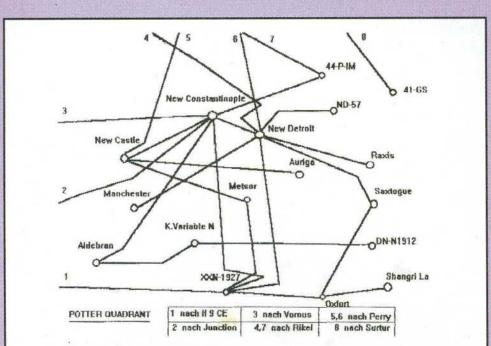
Laufwerk 3,5" extern	134,90
Laufwerk 3.5" intern	125,90
Amiga Action Replay für A500	199,00
Amiga Action Replay für A2000	199,00
512 KB Speicher für A500	69,90
1,8 MB Speicher für A500	264,90

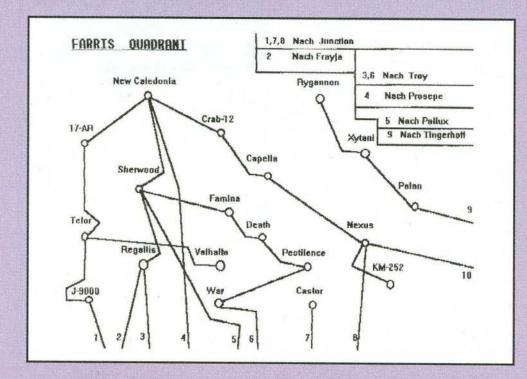
CD-ROM

CD-IVO	IAF
Burntime	79,50
Dracula	105,10
Labyrinth of Time	105,10
Lord of the Rings	a.A.
Lost in Time	105,10
TFX	a.A.

a.A. = Vorbestellung möglich; Preise lagen noch nicht vor.

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★





sonders auf Planeten gut verkaufen. Hier noch ein Tip, wie man am schnellsten und sichersten zu Geld kommt: Man sollte in die Händlergilde eintreten, weil sie Aufträge vermittelt, die mit Transport zu tun haben. So muß man nicht für Geld kämpfen, sondern einfach nur von Punkt zu Punkt fliegen. Wenn aber jemand (z.B. ein Piratenschiff) angreift, um die Waren abzugreifen, fliegt man einfach mit dem Afterburner auf und davon. Das funktioniert zwar nicht immer, aber immer öfter. Hat man dann so viel Geld verdient, daß man sich Centurion und alles Drum und Dran kaufen kann, sollte man auch ruhig in die Söldnergilde eintreten.

N. Rauschenbach

Pinball-Dreams

Mit den zwei folgenden Tips kann man länger flippern bzw. einen Haufen Eindruck schinden.

Gerät die Kugel während des Spiels in das linke oder rechte Aus, so kann man sie dennoch retten, indem man die linke (rechte) <Shift>-Taste gedrückt hält und, kurz bevor die Kugel endgültig vom Monitor zu verschwinden droht, einmal kurz auf die Leertaste hämmert, so daß sie auf den rechten (linken) Flipper fliegt. Den muß man dann sofort bewegen, um sie wieder hochzuspielen. Das funktioniert allerdings nur, wenn die Kugel langsam ist.

Weiterhin gibt es eine Methode, um mit einem Disk-Editor leicht und zuverlässig zu Ruhm zu kommen: einfach in die Datei "HISCO-RES" gehen und das Kürzel än-

dern. Banal und schmutzig, aber dafür einfach.

Tobias Sandner

Betrayal at Krondor (engl. Version)

Wer sich nicht entscheiden kann. welche Zauberformel er kaufen soll, um den Gegner blaß aussehen zu lassen, kann in der nebenstehenden Liste die Wirkung der gängigsten Zauber nachlesen. (Beide Pfade sind vertreten)

Christian Krabbe

Hier kommt Hilfe für alle Helden aus Midkemia, die schon fast alle Banditen erlegt, alle Wegelagerer verjagt, alle Monster, Zauberer und sonstige bösartige Mitbewohner zur Strecke gebracht, alle friedlichen Einwohner persönlich kennengelernt, alle Städte besucht, alle Dungeons durchleuchtet und alle Wälder durchforstet haben. Mit anderen Worten: Ihr kennt ganz Midkemia wie aus Eurer Westentasche.

Ganz Midkemia...? Nein! Ein von unbeugsamen Holzkisten bevölkertes Land hört nicht auf, dem rettenden Held Widerstand zu leisten. Die kleinen wehrlosen Holzkisten mit ihren zarten lyrischen Reimen bringen selbst den härtesten Recken zur Weißglut. Doch jetzt naht die Rettung, endlich könnt Ihr Midkemia komplett erforschen. Hier kommen die Lösungswörter für die verflixten Holzkisten.

Vorsicht: Einige Wörter kommen zweimalvor!

And the light shall lie Die Party erscheint als Moredhel Bane of Black Slavers Richtet nur bei "Black Slayers" Schaden an Black Nimbus Deaktiviert Fallen-Kristalle Candle Glow Erzeugt Licht in Dungeons Erzeugt Doppelgänger eines Charakters Dannon's Delusions Blendet einen Gegner kurzzeitig Despair thy Eyes Dragon's Breath Nebel entsteht, durch den man den Gegner besser überraschen kann Evil Seek Trifft mehrere Gegner, wobei der Schaden jedesmal weniger wird Eyes of Ishap Magier sieht Häuser, Brunnen, usw. in der näheren Umgebung Fetters of Rime Lähmt einen Gegner und verursacht geringen Ein Feuerball, der auch in der Umgebung des Flamecast Opfers Schaden anrichtet Final Rest Tote Black Slayer werden hiermit endgültig vernichtet Firestorm Trifft alle Gegner in Sichtweite. Heftiger Schaden Erzeugt magische Mine Gambit of the Eight Stamina-/Health-Transfer zwischen Magier Gift of Sung und Partymitglied Grief of 1000 Nights Lähmt einen Gegner Hocho's Haven Kurzzeitige Unverwundbarkeit Invitation Zieht Gegner an Magier heran Erzeugt Blitzschläge bis Gegner tot sind. Kann Mad God's Rage auch Magier töten Mind Melt Hirnschlag, Guter Schaden, Besonders gegen Goblins Nacre Cicatrix Magier fühlt magische Gegenstände **Nightfingers** Klaut Gegenstände eines Gegners River Song Beschwört Rusalki Scent of Sarig Untersucht Kisten auf Fallen Skin of the Dragon Skyfire Stardusk Licht außerhalb von Dungeons Steelfire Verzaubert Waffen

Sehr wirksame magische Rüstung Ein Gegner wird vom Blitz getroffen Entzieht dem Gegner Stärke und gibt sie dem

Strength Drain Magier The Unseen Magier sieht Nahrung

Thoughts like Clouds Verwirrt gegnerische Magier Relativ großer Schaden beim Gegner Unfortunate Flux Union Ermöglicht das Lesen von Moredhel Winds of Eortis Drückt Gegner weg Wrath of Killian

Erzeugt ein Erdbebenfeld für den ganzen

Kampf

3 Buchstaben	eyes
die	fire
fog	hair
	hole
4 Buchstaben	lake
bard	life
bark	logs
bell	milk
book	name
bull	path
cane	pipe
dice	plow
door	rain
drum	ring
echo	rope
eggs	rust

saws shoe surf wall wind

5 Buchstaben

arrow ashes blade blood broom cards chest coals

colts death fleas grave

haste holes honey music noise

noose ocean onion peace river

shoes sieve smoke snail spurs

stake stars stove sword table

thorn towel wagon water weary

wrong

6 Buchstaben

advice
barrow
bottle
breath
briars
bridge
button
candle
coffin
equals
future
gloves

icicle

jacket

mirror

mouser

paddle priest saddler secret shadow snares spider sponge

sponge square stairs temper trolls walnut

7 Buchstaben

alcohol dispute farrier gallows knocker nothing outside promise sawdust silence thistle thought victory

8 Buchstaben alphabet darkness

delekhan gauntlet horseman mattress

stranger sunshine

treasure

9 Buchstaben

snowflake waterfall yesterday

10 Buchstaben glamredhel

2 Wörter day night the dead trade mares

special
bless
death
magic
rest
temple
(Alle Hinweise betreffen die englische Spielversion)



Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Fax: 0 23 81/44 02 40
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr.10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Hieke





Sand	OKOB	ache	40
Sond	eran	gebo	te

Captive 28,-DH
Dune 36,-DV
Hook 29,-DV
Prince of Persia 32,-DH
Shadowlands 34,-DV
Terminator 2 29,-DH

PC

Tip des Monats

Aufschwung Ost * 66,-DV
Crystals o. Endoria * 78,-DV
Indi 4 +PD CD ROM 79,-DV
Mat News * 77,-DV
Railway Challenge * 66,-DV
Zeppelin * 76,-DV

10 Intell.Str.Game	78,- DH	F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	Might and Magic 5	81,- DV	Starlord	* 90,- DH
1869	78,- DV	Falcon 3.0	90,- DV	Monkey Island 2	75,- DV	Steigenbg. Hotelm.	54,- DV
3D Construct. 2.0	117,- DV	-Mission Disk I	54,- DH	Monopoly	78 DV	Street Fighter 2	59 DH
7th Guest (CD-ROM)	126,- DH	-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH	Mortal Kombat	* 60,- DH	Strike Commander	80,- DH
A-Train	90,- DV	Fallen Empire	84,- DV	Napoleonics	78,- DH	Str.Comm.+Speeach	114 DH
-Consturction Set	42,- DV	Fantastic Worlds	69,- DH	NHL Hockey	77,- DH		000000000000000000000000000000000000000
A.T.A.C.	90,- DH		90 DH	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR		-Speeach	39,- DH
		Fields of Glory		Nick Faldo Golf	84,- DV	-Tact.Operation 2	39,- DH
AA - War i.t.skies	84,- DH	Fire And Ice	* 54,- DH	Nigel Mansells WC	39,- DH	Stronghold	66,- EY
Abandoned Places 2	* 78,- DV	Flashback	66,- DV	Obitus	29,- DH	Stunt Island	87,- DV
Aces of T. Pacific	66,- DH	Flugsimulator 5.0	* 126,- DV	On The Road	60,- DV	Super Tetris	49,- EV
- Mission Disk 1	48,- EV	Football Manager 3	69,- DV	One step beyond	46,- DH	Syndicate	75,- DV
Aces over Europe D	" 69,- DV	Formula One GP	90,- DH	Pacifik Island	66,- DV	Take a Break Pinb.	63,- DV
Air Combat Class,	78,- EV	Freddy Pharkas DV	63,- DV	Pacifik Strike	* 79,- DH	Task Force	90,- DH
Air Warrior	90,- DH	Front P.S.Footb.93	66,- EV	Patriot	77,- DH	Terminator 2 Chess	* 65,- DH
Airbus A 320	66,- DV	Games - Summer Cha	65,- DH	Patton strike back	39,- EV		
Airbus A 320 Amer.	84,- DH	Games - Winter Cha	65,- DH	Penthouse Hot Numb	34,- DV	Terminator 2029	73,- EV
					100 000 000 000 000	-Operation Scour	43,- EV
Alien Breed	* 54,- DH	Gateway 2	60,- EV	Penthouse Deluxe	22, 01	Tetris	61,- DH
Alone in The Dark	84,- DV	Go Simulator	79,- DH	Perfect General	75,- DV	TFX	* 84,- DH
Ambush at Sorinor	84,- DH	Goal !	* 56,- DH	-Data Disk	39,- DH	The Kristal	29,- DH
Anstoss	* 66,- DV	Goblins 2	82,- DV	PGA Tour Golf Plus	66,- DH	The Legacy	90,- DH
B 17 Flying Fortr.	90,- DH	Grand Prix unlimit	39,- DH	-Courses	30,- DH	Theatre of War	59,- DH
Back to Future 3	26,- DH	Greatest Comp.	61,- DV	Pinball Dreams	57,- DH		
Bane of Cosmic	79,- DV	Gunship 2000	84,- DH	Pirates Gold	89,- DV	Their Finest Hour	67,- DH
Bards Tale Constr.	60,- DH	Gunship 2000 Data	51,- DH	Pirates!	29,- DH	-Mission Disk	29,- DH
	The state of the s	Control of the Contro				Thunderhawk	37,- DH
-Trilogy (BT 1-3)	69,- DH	Hannibal	78,- DV	Police Quest 3	63,- DV	Tornado	75,- DH
Battle Chess 2	60,- DH	Hard Drivin	19,- DH	Popul. + Promis. Land	39,- DH	Transarctica	52,- DV
Battle Chess 4000	66,- DH	Hardball 3	64,- EV	Populous 2	69,- DH	Treas.of Sav.Front	77,- DV
Battle Team	72,- DH	Hattrick!	* 74,- DV	Powermonger	60,- DH	Triple Action I	29,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH	Heart of China	39,- DV	Premier Manager	35,- DH	Triple Action 2	29,- DH
Bazooka Sue	* 78,- DV	High Command	77,- EV	Prince of Persia 2	68,- DH	A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR	200200-0000
Betraval at Kondor	75,- DV	Hired Guns	* 78,- DH	Privateer	79,- DH	Triple Action 5	35,- DH
Black Sect	* 84,- DH	History Line 14-18	75,- DV	Privateer Speeach	39,- DH	Tri.Pursuit deLuxe	65,- DV
	01, 011	Company of the Company of the Company				Trivial Pursuit	32,- DH
Blues Brothers	27,- DH	Human Race Standal	54,- DV	Protostar	72,- DH	Troddlers	* 67,- DH
Bug Bomber	60,- DH	Humans	49,- DH	Quest for Glory 3	64,- DV	Trolls	45,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	Imperium	25,- DH	Ragnarök	83,- DV	TV Sports Football	21,- DH
Burning Steel	78,- DV	Inca	82,- DV	Railroad Deluxe	76,- DH		85,- DV
-Data America	36,- DV	Incredible Deluxe	* 69,- DV	Reach f.t.skies	59,- DH	Twilight 2000	0.00
-Data 2 Superschl.	36,- DV	Incredible Machine	63,- DV	Red Baron	64,- DV	UGH!	49,- DH
Burntime	78,- DV	Indiana Jones 4	79,- DV	-Mission Disk 1	25,- EV	Ultima 7	79,- DV
Buzz Aldrin	84,- DH	Inferno		Return o.t.Phantom		-Data Forge of Vir	43,- DH
	200		* 84,- DH		89,- DH	Ultima 7-2 Serp.Is	79,- DH
Carl Lewis Olympic	32,- DH	Ishar 2	59,- DV	Rex Nebula	39,- DH	-Data Silver Seed	42,- DH
Carriers at War	78,- EV	Jack Nicklaus Golf	32,- DH	Risky Woods	57,- DH	Ultima Trilogy 2	69,- DH
-Construction Kit	66,- EV	Jimmy White Snook.	67,- DH	Rome AD 92	66,- DH	Ultima Underworld	69,- DH
Castles 2	66,- DH	Jonathan	75,- DV	Sabre Team	77,- DH		2000/01/2007
Castles o.Dr.Brain	39,- DV	Jordan in Flight	72,- DH	Sam+Max	* 72,- EV	Ultima Underw. 2	69,- DH
Christoph Kolumbus	* 78,- DV	Jurassic Park	63,- DV	Seal Team	79,- DH	Unlimited Adventu.	59,- E¥
Chuck Y.Air Combat	66,- DV	Kasparovs Gambit	79,- DH	Secret Monkey Isld	78,- DV	USS John Young	35,- DH
Civilization	90,- DV	Kathedrale	25,- DV	Secret Weap.of LW	77,- EV	V for Victory	64,- EV
Comanche		KGB	39,- DH	CALLED AND A CALL DESCRIPTION		V for Victory 2	64 EV
	84,- DV			SWOTL kompl.CD ROM	83,- EV	Y for Victory 3	* 82,- DH
-Mission Disk I	48,- DV	Kings of Adventure	79,- DH	-P 38	31,- EV	V for Victory 4	69,- EV
Compl.Chess System	78,- DV	Kings Quest 6	74,- DV	Sensi.Soccer 92/93	53,- DH	Veil of Darkness	79,- DV
Conquestador	66,- DV	Kings Q.6 CD Rom	78,- DH	Seven Cit.o.Gold 2	64,- EV	A PARTY OF THE PAR	2001/11/00/00
-Data	36,- DV	Lands of Lore DV	* 59,- DV	Shadow o.t. Comet	81,- DV	Viking Fields	79,- DH
Cool World	72,- DH	Lands of Lore EV	59,- EV	Shadowcaster	* 78,- DH	Wall Str. Manager	76,- DV
Crisis in Kremlin	39,- EV	Laura Bow 2	65,- DV	Sherlock Holmes	75,- DV	War in the Gulf	75,- DH
Crusaders of Dark	84,- DV	Legend of Valour	79 DV	Siege	59,- EV	Warlords 2	78,- EV
D-Generation	42,- DH	Legends o.Kyrandia	64,- DY	-Data Dogs of War	41,- EV	Waterloo	16,- DV
	29,- DH		67,- DH	Silent Service 2	76,- DH	Waxworks	59,- DV
Daily Cov.Girl Pok		Legends of Myra		man in the contract of the con		Wayne Gretzky 3	79,- EV
Dark Queen o.Krynn	78,- DV	Lemmings 2	75,- DH	Sim Ant	77,- DV	Ween	82,- DV
Darklands	39,- EV	Les Manley Lost LA	39,- DV	Sim City Archit.2	35,- DH		100000000000000000000000000000000000000
Darkseed 1.5	49,- DV	Lethal Weapon	66,- DH	Sim City Deluxe	79,- DV	Whales Voyage	69,- DV
DSA	75,- DV	LHX Attack Chopper	39,- DH	Sim Earth	81,- DH	W.i.Space i.Carmen	64,- EV
Das Stundenglas	44,- DV	Links 386 Pro	88,- DH	Sim Farm	79,- DV	Wild West World	36,- DV
Death Knig.o.Krynn	78,- DV	-Belfry Wish.(386)	39,- DH	Sim Life	81,- DV	Willy Beamish	66,- DH
Der Patrizier	74,- DV	-Hyatt	36,- DH	Simon the Sorcerer	84,- DV	Wing Commander	43,- DH
-CD ROM	83,- DV	Locomotion	59,- DH	Skat 92	59,- DV	Wing.Comm Edition	79,- DH
Die Schöne u.Biest	76,- DV		65,- DH	Sleepwalker	65,- DH	WC 2 + Speeach	66,- DH
	90,- DH	Lord of The Rings		STATE OF THE PARTY		WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH
Dogfight		Lord of The Ring 2	65,- DH	Space Hulk	82,- DH		254 (00.000)
Dracuia	78,- DH	Lost in Time	84,- DV	Space Legends	70,- DH	WC 2 Speech Acc.	39,- DH
Dune	36,- DV	The Lost Viking	76,- DV	Space Qu.1-4 Comp	79,- EV	Wing Com.Academy	62,- DH
Dyna Blaster	66,- DH	Lothar Matthäus	* 63,- DV	Space Quest 4	64,- DV	Wizkid	65,- DH
Eco Quest	39,- DH	Lotus 3	59,- DH	Space Q.4 CD ROM	78,- DH	Wordtris	64,- DV
Eishockey Manager	78,- DV	Lure of Tempress	39,- DV	Space Quest 5	64,- DV	Worlds of Legend	49 EV
Electro Body	33,- DV	M I Tank Platoon	29,- DH	Spaceward Ho!	77,- DV	WWF Wrestling	29,- DH
Elite 2	+ 78,- DH	Mad TV	74,- DV	Spellcraft	* 75,- DV	WWF Wrestling 2	65,- DH
Elvira Arcade Game	36,- DH	Maniac Mansion 2	81,- DV	Spelljammer	65,- EV	X-Wing	69,- EV
						7	43YOU SYSTEM
Empire Deluxe	78,- EV	Mantis	39,- DH	Spelunx	* 65,- EV	X-Wing DH	79,- DH
Erben des Throns	72,- DV	Mario Andrettis Ra	59,- DH	Sports Collection	65,- DH	-Mission B-Wing	* 42,- DV
Eye of Beholder I	79,- DV	Maupiti Island	22,- DH	Star Control 2	67,- DH	X-Wing Upgrade Kit	53,- DV
Eye of Beholder 2	78,- DV	McDonald Land	54,- DH	Star Legions	70,- EV	Xenobots	70,- DH
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- DV	Mega-Lo-Mania	39,- DV	Star Trek	79,- DV	Yo! Joe!	58,- DH
eje or ben a bisen						AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF	Seiter Great
F 117A Nighthawk	90,- DH	Might and Magic 4	77,- DV	Starbyte N.2 Coll.	76,- DH	Zool	42,- DH

Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbestellung möglich
 deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)

DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr) Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten

HINT HUNT

Die Fragen ...

BLACK CRYPT

Jörg kommt bei Black Crypt nicht weiter. In Level 7 bei den Koordinaten (11,19) sind removeable walls (Wände, die man entfernen kann). Es gibt aber nirgendwo eine Platte oder einen Hebel, mit denen sich die praktischen Eigenschaften dieser Wände auch nutzen lassen. Außerdem kommt Jörg sowieso nicht an der Säule bei ("10,13") vorbei. Es gibt zwar eine Druckplatte bei ("4,19"), aber an die kommt man wahrscheinlich nur über Level 8 her, und dazu müssen erst mal wieder die besagten Wände weg. Wer weiß Rat?

ELYSIUM

Was kann Lothar gegen die permanente Unzufriedenheit der Bevölkerung unternehmen? Und gegen deren Abwanderung? Die ständigen Angriffe der unsympathischen Römischen Legionen? Und vor allem, den ständigen Mangel an Goldstückchen...?

CAESAR

Wie kann man die Barbarenhorden "abstellen", wenn diese nicht nur zu häufig, sondern zumeist auch noch in vielfältiger Ausführung auftreten? Die äußerst ungenaue und konfuse Steuerung der eigenen Cohorten macht die Angelegenheit nicht gerade leichter. Barbarenführer und Caesaren, helft!!

• INDY IV

Wie kommt Tobias auf dem "Action Path" durch das Loch im Labyrinth unter Kreta?

• EYE OF THE BEHOLDER II

René wird in diesem RPG-Klassiker von einem Mund dazu aufgefordert, seine ganzen mühsam erbeuteten Magiegegenstände in eine südliche Nische zu bringen. Würde er auch gerne tun, aber die Nische ist nirgends zu finden. Wo könnte sie denn sein?

B.A.T. II

Christian hat ein Problem mit der Amiga-Version. Wie kommt er wohl an dem Wächter auf der Raumstation Bedhin VI vorbei, wenn dieser nach den Papieren fragt? Eine falsche Richterrobe bzw. Richterkarte sowie eine echte Richterrobe bzw. Richterkarte sind im Inventory vorhanden. Dennoch enden alle Versuche, an der besagten Wache vorbeizukommen, mit einer Anzeige wegen Annahme eine falschen Identität und somit im Gefängnis. Wie wird's gemacht?

• WEEN

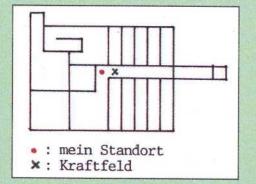
Dimo ist erfolgreich aus der Gefängniszelle ausgebrochen und steht jetzt vor dem Revuss. Er hat die Kammern von Djel und Abzeulisse geöffnet, weiß jetzt allerdings nicht mehr weiter, da jede weitere Aktion das Seil des Revuss reißen läßt und das Spiel danach beendet wird.

• STREET FIGHTER II

Claus hat ein paar Fragen zum SNES-Modul. Wie ist es möglich, bei Nahkampfattacken, wenn ein Kämpfer den anderen festhält und ständig mit Schlägen bombardiert (z.B. die Kopfbißattacke von Blanka), schneller zuzuschlagen? Was muß man tun, um sich zu befreien, und wie wird man die Sterne nach mehreren harten Schlägen wieder los?

• FATE

Markus steckt in den Grotten von Ghamos im Level VII vor dem Gefängnis von Mandrag. Leider wird der Weg zur Tür durch ein lästiges Kraftfeld versperrt. Wie kann es beseitigt werden, und wo sind danach die Juwelen für die Knast-Tür zu finden?



LOST VIKINGS

Klaus Peter Kanelbinder kommt nicht durch das letzte Level dieses Jump'n'Run-Adventures, da ihm ein roter Schlüssel fehlt. Wer weiß, wo man das Lösungsutensil findet, bitte melden.

LAURA BOW

Hobbydetektiv Manfred Enser hat die Halle mit den Sektenmitgliedern verlassen, Steve im Heizkeller befreit und auch schon den Eingang zum Geheimgang geöffnet. Knipst er die Lampe an, bereitet ihm ein Rudel Ratten Probleme. Frage: Wie kommt man an den Ratten vorbei?

BUCK ROGERS II

Florian muß dringend wissen, wie man die Laserkanone auf der RAM-Basis abfeuert.

... und ein paar Antworten

CAR VUP

Ch. Loferer kennt den Cheat, nach dem Vera Witte seit der 8/93 fahndet. Um unendliche Leben zu bekommen, muß in der Highscore-Liste der Name R.J.TOONE eingegeben werden. Schon funktioniert's.

STAR TREK

Namensvetterhilfe von Martin für Martin aus der 10/93: Erst mal muß Spock Harry mit seinem Würgegriff beruhigen. Dann nimmt man eine grüne Flasche und schiebt sie in den unteren Teil des Automaten, woraufhin es Harry schon viel besser geht. Trotzdem muß er noch mit dem Erste-Hilfe-Set verarztet werden. Vom Raumschiff kommt man nur wieder herunter, wenn man folgende Aktionen erledigt hat:

- -Lebenserhaltungssystem reparieren;
- -von der gelben Kugel (Datenbank) runterlesen;
- -Harry retten;
- -Waffensystem mit blauen Knöpfen laden und versuchen, mit lila Knopf abzufeuern erst dann versucht Spock die Enterprise anzufunken);
- -Kommunikator des Alien-Raumers benutzen (1/2).

• X-WING

Das Joystickproblem von Michael aus der 8/93 hatte C. Pohl auch. Besonders bei schnelleren Rechnern ist die Steuerung per Stick

bei X-Wing ein wenig hakelig. Es liegt aber weder am Joystick noch am Computer, sondern an der Programmierung des Games. Alles sollte jedoch problemlos funktionieren. wenn man Extended Setup des Rechners den Bustakt ein wenig herunterstellt oder mit Waitstates ausbremst. Wer nicht weiß, was ein Extended Setup, der Bustakt oder Waitstates sind, sollte sich jedoch erst mal mit einem Fachmann bequatschen.

• EYE OF THE BEHOLDER

Und noch mal C. Pohl: Die Tore, die Gerd aus der 8/93 meint, sind höchstwahrscheinlich die Dimensionstore der Dunkelelfen (Wow!). Man muß ganz einfach das fehlende Teil in die Lücke einsetzen, um sie zu aktivieren. Das funktioniert allerdings erst, wenn man mit den Zwergen im vierten Level gesprochen hat.

PRINCE OF PERSIA

Hint-Hunt-Dauergast Timo kennt den Tip, nach dem T. Winter seit der 8/93 sucht. Mit dem Action-Replay-Modul den Code 7E050805 eingeben, und schon hat der kleine Prinz unendlich viele Leben.

• FRONT PAGE FOOTBALL

Tim Obmann (Obi Wahn) hatte ähnliche Probleme wie Max. Die Instant Replays funktionieren sehr wohl, wenn man, wie auf Seite 113 des Handbuchs angeraten, einen Extended Memory Manager (z.B. EMM386.EXE) installiert.



▲ Genesia ist eine weitere Welt im Bonsai-Format

Seit die sieben magischen Juwelen verschwunden sind, geht es im Lande Genesia drunter und drüber. Wo sind die tapferen Helden, die sich der hehren Tat verschrei-

ben und die begehrten Steine suchen? Sitzen die Burschen vielleicht gerade vor ihren Computern?

GENESIA

Amiga, ca. 100 DM, geplant für: PC, CD-ROM, Hersteller: Microids, Frankreich, Muster von: Hersteller.

Hemseler der Bonsai-Welf

on Eurem Computer aus wird das Schicksal des Landes Genesia entschieden. Zunächst sind die Amiga-, später die PC-Besitzer aufgerufen, einen Stamm zu gründen, ihm zu Nahrung und Unterkunft zu verhelfen, die bösen Feinde abzuwehren und letztendlich sieben verschwundene Juwelen wiederzufinden. Ziemlich viel auf einmal? Mitnichten, denn ein Held wird man nicht durchs Blumenpflücken.

Ihr fangt natürlich nicht gleich mit einem kompletten Hofstaat im Schlepptau an. Ein mickeriges Dörfchen mit ganzen vier Einwohnern untersteht Eurem Kommando.

Zunächst einmal verpaßt Ihr Euren Mannen Berufe. Einer wird Schmied, ein anderer Architekt, ein dritter Zimmermann. Derartig mit Fachleuten bestückt, könnt Ihr darangehen, das Reich auszubauen.

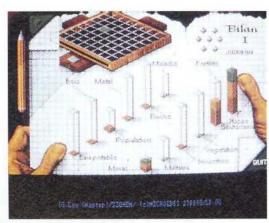
Aber Vorsicht, gnadenlose Expansion und Raubbau an natürlichen Ressourcen können sich rächen. Wer beispielsweise zu viele Brunnen bohrt, läuft Gefahr, den Grundwasserspiegel abzusenken und so bald auf dem Trockenen zu sitzen.

Das Kreuz mit der Infrastruktur

Die Infrastruktur ist das eigentliche A und O des Spiels, denn ohne ordentliche Planung läuft die beste Zivilisation nicht. Es gilt zum Beispiel, immer genügend Rohstoffe auf Lager zu haben, um bauen zu können. Sogar die Jahreszeiten müssen beachtet werden.

Ist das Land solchermaßen auf fast alle Eventualitäten vorbereitet, dann kann die Juwelensuche in Angriff genommen werden. Die Informationen, wo die Klunker versteckt sind, erhält man von Reisenden, die in den Tavernen absteigen. Dort kön-

nen die Burschen angesprochen werden, und wenn sie über Informationen verfügen, bieten sie diese an. Jedoch nicht für gute Worte – bare Münze muß es sein, und das auch nicht zu knapp. Aber bitte wirklich



▲ Steigt hier
'ne Runde Kuhfladen-Roulette?

nicht knausern, denn wer zu geizig ist, dem kann es durchaus passieren, daß er den Reisenden verärgert und der sich samt Information aus dem Staub macht.

Ist aber dann glücklich der Aufenthaltsort eines Kleinods entdeckt, können die eigenen Mannen ausgeschickt werden, um den

Schatz schnell zu bergen. Schnell deshalb, weil es immer möglich ist, daß der böse Nachbar im Besitz derselben Information ist und seinerseits einen Spähtrupp ausgesandt hat.

Eine Heimat für Juwelen

Einfach so in einer großen Truhe lassen sich die geheiligten Juwelen allerdings nicht aufbewahren. Dafür wird schon eine würdigere Stätte erwartet: Ein Tempel muß her, in dem die heiligen Steine standesgerecht gelagert werden können. Mit dem Bau eines Tempels wird aber auch für die Gegner ein Signal gesetzt. Die wissen nun ganz genau, daß Ihr ein Juwel habt, und da man Euch das unter Umständen mit Waffen-

gewalt wieder abnehmen kann, seid Ihr schon bald Zielscheibe für Eure Nachbarn.

Glücklicherweise dürften Eure Erfinder inzwischen mit der Entwicklung schlagkräftiger Waffen fertig sein. Von der berittenen Truppe über die schwerbewaffnete Galeere bis hin zum Ballon reicht das Spektrum der möglichen Erfindungen, die dann nur noch strategisch geschickt in Richtung Feind auf den Weg gebracht werden müssen.

Auf den ersten Blick ähnelt Genesia dem Klassiker "Populous" wie ein Ei dem anderen. Wer sich jedoch die Mühe macht, den nicht ganz einfachen Einstieg zu wagen, wird dann mit einem spannenden Strategie-Wirtschaftsspiel belohnt, das sogar noch einen kleinen Abenteuer-Touch hat. Auch wenn Genesia nicht gerade den Oscar für Originalität erhält, so wurden im Spielablauf doch so viele interessante Neuerungen integriert, daß das Game durchaus eine Empfehlung wert ist, zumal es auch auf deutsch erscheinen wird.

Grafik: 9

Sound: 8

Ablauf: 10

Daverspaß: 10

Preis/Leistung: 9

Die Idee ist zwar nicht neu, aber beeindruckend umgesetzt



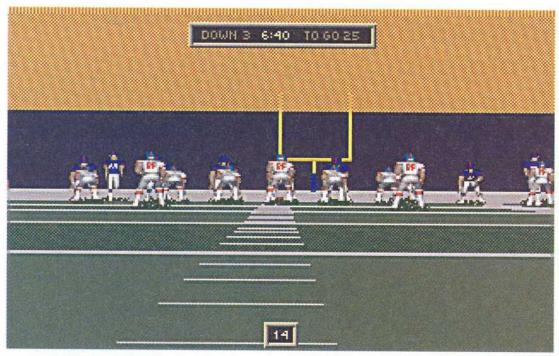
STAR CLUSTER

Nehmen Sie teil an der Besiedelung des unendlichen Weltraumes!

In diesem epochalen Simulationspostspiel erforschen, erobern und entdecken UNEND-LICH(!) viele Mitspieler aus ganz Europa im DREIDIMENSIONALEN RÄUMLICH UNBE-GRENZTEN DECOS-UNIVERSUM immer wieder neue Welten (mit extra Karten) und Artifakte! Entwerfen Sie selbst Ihre eigenen Raumschiffe mit den unterschiedlichen wissenschaftlichen Entdeckungen!

Lernen Sie die Geheimnisse unbekannter Planeten und des unendlichen Weltalls kennen! Ausführliches Info:

DECOS GmbH Postfach 10 06 38 60006 FRANKFURT/MAIN (Tel. 069/29 22 33, Mi+Do 16 — 18 Uhr)



▲ Die Bodenperspektive macht optisch ordentlich was her, ist aber unübersichtlich

Kennt Ihr das? Zwei Gruppen frankensteinmäßig ausgestopfter Trikotträger hocken voreinander und strecken die Bürzel in die Höh'. Einer der Beteiligten macht hinter dem Allerwertesten seltsame Fingerspiele, und plötzlich versuchen sich alle in der Rolle menschlicher Rammböcke. Richtig geraten: Ihr seid beim American Football gelandet.

48 BLITZ HEP HEP

NFL COACHES CLUB FOOTBALL

PC (386, 2 MB RAM, VGA, unterst. alle gängigen Soundkarten), 120 DM, Hersteller: Microprose, England, Muster von: Microprose.

lso ganz ehrlich: Wer steigt bei den Regeln von American Football schon vollends durch? Wer weiß, was es heißt, wenn jemand die Parole "48 Blitz Hep Hep" ausgibt? Nein, Football ist um einiges komplizierter als das altvertraute Fußballspiel. Mit Coaches Club Football von Microprose können sich interessierte Sportfreun-



▲ Fast schon wie im Fernsehen



▲ Urteil des Schiris: First Down

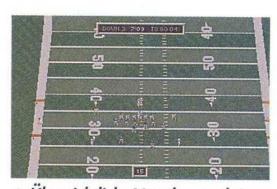
de aber bestimmt ein wenig besser mit der Materie vertraut machen. Richtiger Spielspaß? Na ja, dazu ist das Ganze doch ein wenig zu trocken. Eher das strategische Köpfchen ist gefragt.

Microprose verspricht, daß alle 28 Teams der NFL (National Football League) mit ihren Stärken und Schwächen im Spiel möglichst genau dargestellt werden. Das erwähne ich unkommentiert, denn – Asche auf mein Haupt – über die speziellen Eigenschaften der Teams weiß ich sehr wenig.

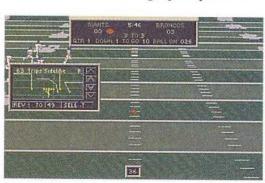
Anderes ist dagegen nachvollziehbar: Zum Beispiel hat ein 110 Kilo schwerer Fullback leichtes Spiel mit seinem 70 Kilo wiegenden Gegenspieler. Der kann dafür wesentlich schneller einen Haken schlagen und entwischen.

Zum Spielumfang gehören Team-, Spieler- und Spielzugeditor, in denen so ziemlich alles eingestellt werden kann, was relevant für das Game ist — außer vielleicht frische Blinddarmoperationen. Zusätzlich gibt es einen ganzen Satz Statistiken für Teams, Spieler und Spiel. Das Spiel selbst kann aus zahlreichen Kamerapositionen betrachtet werden, wobei die Trainersicht und die Vogelperspektive wohl die sinnvollsten sind.

Das Gameplay ist eher mäßig und steht damit – wenn man so will – den anderen Footballgames in nichts nach. Das betrifft sowohl die Möglichkeit, in die Rolle des Trainers zu schlüpfen, als auch die, aktiv am Spiel teilzunehmen. Fouls z.B. scheinen eher vom Zufallsgenerator als von den eigentlichen



▲ Übersichtliche Vogelperspektive



▲ Spielzüge aus dem Lehrbuch

Spielzügen abhängig zu sein. Aktiv in das Spiel einzugreifen ist eigentlich auch nur etwas für Leute, die sehr viel Zeit zum Üben haben, da wird's nämlich ordentlich hektisch.

Der einzige wirklich nervenaufreibende Schwachpunkt des Spiels ist die Sprachausgabe. Die ist zwar an sich ordentlich, aber durch die Monotonie der Ansagen geht sie schon nach einem Spiel gewaltig auf den Zeiger. Hier hätte man vielleicht einen Kom-

mentator einbauen können, der die Spielzüge abwechslungsreicher erläutert.

Unterm Strich verdient CC Football einen gleichrangigen Platz neben John Madden Football II von Accolade und Front

Page Sports Football von Sierra/Dynamix. Jede dieser Sport-Sims hat Vor- und Nachteile. Hauptvorteile der Microprose-Version sind die gelungene Umsetzung von Spielerstärken und -schwächen in verschiedenen Charakteren und die ausge

die ausgezeichnete Grafik.



ANSTOSS

Amiga (500, 500+, 600, 1000, 2000, 3000, 1 MB RAM, Maus), ca. 100 DM, geplant für: Amiga 1200, PC, Hersteller: Ascon Software, Muster von: Hersteller.

Was haben Sepp Herberger, Otto Rehagel und Erich Ribbeck gemeinsam? Richtig! Den Beruf! Und Du brauchst jetzt nicht nur mit großen Sprüchen am Stammtisch oder in der Pause (theoretisch) zu beweisen, daß Du ein viel besserer Bundestrainer wärst als alle drei zusammen. Jetzt

kannst Du nämlich auch auf grandiose Weise am Monitor mit Deinen Fähigkeiten glänzen – Ascon macht's möglich.

ines des bestgehüteten 5 Geheimnisse der Softwarebranche macht Furore. Bis vor kurzem hatte niemand die leiseste Ahnung, daß Ascon außer der historischen Wirtschaftssimulation Elisabeth I auch noch eine Fußballmanagement-Simulation in der Mache hatte. Um so größer wurden die Augen, als jetzt das fertige Programm die Monitore stürmte.

Anstoß heißt das Kickerepos, in dem Du einen Verein leiten und ihn zu Meisterehren führen darfst. So was kennt man schon? Stimmt, aber nicht in dieser tollen Aufmachung - und außerdem strebst Du dabei noch nach viel höheren Ehren. Schließlich willst Du ja die Reihe der oben angeführten prominenten Trainer ergänzen und in den Fußball-Olymp einziehen: In zehn Jahren Bundestrainer werden heißt Dein Ziel.

Das ist nicht ganz einfach zu erreichen, denn nur solange Du Erfolg hast, ist alles o.k. Hat Dein Verein jedoch eine Pechsträhne, droht ihm der Abstieg. Bugsierst Du die Finanzen zu sehr ins Minus, kann es Dir durchaus passieren, daß Du sang- und klanglos gefeuert wirst. Und dann darfst Du mit einem anderen Verein (der bestimmt nicht im oberen Drittel der Liga spielt) wieder ganz von vorn anfangen. Natürlich steht auch der Besuch von obligatorischen Seminaren mit auf dem Programm, ohne die eine Berufung auf den Fußballthron gar nicht möglich ist.

Daß hier sowohl Programmierprofis als auch begeisterte Anhänger des Fußballsports am Werk waren, merkt man auf den ersten Blick, denn Anstoß bietet nicht nur das übliche (und unumgängliche) Zahlenmaterial für den aufstrebenden Manager. Auch das Auge kommt zu seinem Recht, mit detaillierten Grafiken und Animationen vom Feinsten.

Der Spielablauf teilt sich in zwei Abschnitte



▲ Noch lassen die Zuschauer auf sich warten

praktisch: Wenn

Du die vorgegebe-

nen Namen nicht

magst, kannst Du

mit dem Editor

Spielernamen än-

dern!). Als näch-

stes sind die Fi-

nanzen auf Vor-

und

Vereins-

Zunächst einmal begibst Du Dich in Dein Büro, wo Du über zwölf Menüs alle Aktionen abwickeln kannst. Als erstes wird der Verein bestimmt, der in den Genuß Deiner Ambitionen kommen soll. (Sehr

dermann zu brin-▲ Edles Ambiente im Manager-Büro gen. Sponsoren bringen das nötige Kleingeld oder auch ein bißchen mehr ein - wenn Du klug verhandelst. Preise für Steh- und Sitzwerden

plätze festgelegt, Gelder Stadionausbau, Jugendarbeit, medizinische Betreuung oder Trainingslager verplant. Alle nötigen Statistiken und Tabellen sind übersichtlich aufgebaut, die Bedienung per Mausklick ist denkbar einfach.



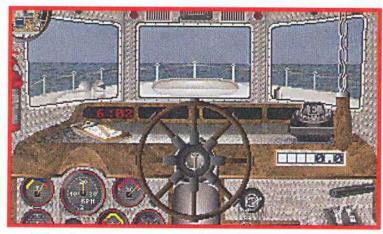
Steht die Kalkulation, sind die Sportler dran, denn der nächste Spieltag läßt nicht auf sich warten. Als einfach und aussagekräftig erweist sich die Liste, aus der Du die Mannschaft zusammenstellst. Die allgemeine Spielstärke jedes einzelnen Spielers (0-8) ist genauso zu sehen wie die Tagesform. Welche Aufstellung Du für das Spiel bevorzugst, bleibt Dir überlassen.

Alles klar? Dann kann's losgehen - auf dem Spielfeld. Und hier zeigt sich der größte Unterschied zu anderen Programmen dieser Art, denn die Begegnung läuft wie in einer Fernsehreportage ab. Bei besonderen Aktionen wie Fouls, Toren, Schwalben, Eckbällen oder Torchancen wird man mit schicken Animationen verwöhnt, die - zusammen mit den 45 Minuten digitalisierter Stadionatmosphäre (komplett mit Fan-Gesängen) - tolle Stimmung und Spannung aufkommen lassen. Der Clou des Ganzen aber ist die Möglichkeit, sich vier Spiele in einer Konferenzschaltung auf dem Bildschirm zeigen zu lassen. Das macht besonders dann Laune, wenn Du zusammen mit drei weiteren Mitspielern um den Posten des Bundestrainers kämpfs.

ah



Reichlich wrackwürdig



▲ Alles dran, was man so braucht: Nur den Kühlschrank und das Six-Pack haben die Jungs von Capstone vergessen



▲ Zum Vergleich die Brücke eines echten Wracksuchers: Am Steuerstand der "Tukka" finden sich Kompaß, Echolot (im Game-Boy-Look!) und ein selbstgebautes "Kurshaltesystem"

annshohe Wellen klatschen an die Bordwand. Das kleine Tauchboot "Tukka" bricht sich sei-

nen Weg durch die Gischt, während im Innern des Bootes ein bleicher ASM-Chefred mit ganz ande-

ren Dingen kämpft. Ein breites Grinsen durch die geöffnete Kajütentür in seine Richtung und ein schlauer Spruch scheinen mir der Situation angemessen: "Etwas starker Seegang, na ja. Hauptsache, die Erbsensuppe bleibt drin, nicht wahr, Peter?! Am besten flach hinlegen oder an die frische Luft..." - doch weitere gutgemeinte Ratschläge erstickt die an diesem Tag sichtlich aufgebrachte Ostsee im Keim. Ein

▲ Ein grafischer

wenn auch von

fließender Ani-

mation weit

die Haie

entfernt, sind

Lichtblick,

ebenso frischer wie aufheiternder Brecher hat die Backbordseite des umgebauten Fischkutters überspült. Triefnaß und fluchend ziehe ich mich zurück in den Steuerstand, wo nach dem Wasser auch noch Hohn und Gelächter von dem Rest der Mannschaft warten.

An dieses Erlebnis mußte ich unwillkürlich denken, als ich "Discoveries of the Deep" auspackte. Schatzsuche ohne nasse Füße - nicht schlecht. Und dann noch ein Gewinnspiel als Anreiz: Den ersten 1000 glücklichen Findern einer Brosche, die irgendwo auf dem programmierten Meeresgrund liegen soll, winkt ein Originalteil einer versunkenen spanischen Galeone als Preis. Irgendwo müssen die Capstone-Leute wohl mal preiswert an ein derartiges Wrack geraten sein.

Beim Spiel kann man zwischen verschiedenen Missionen wie etwa dem (Neu-) Entdecken der "Titanic", der Untersuchung merkwürdiger blauer Löcher im Bermuda-Dreieck, dem Aufstöbern diverser Flugzeuge, der Suche nach einer verschollenen Galeone oder dem Bergen von radioaktiven Altlasten wählen.

Neben einer je nach Aufgabe mehr oder weniger genauen Positionsangabe steht dem ambitionierten Wreck-Diver jede Menge technischer Schnickschnack zur Verfügung. Das Echolot gibt außer der Tiefe auch die Position von Wracks und anderen Unebenheiten über Grund an. Dann gibt es noch ein sogenanntes Magnetometer sowie einen Tiefenmesser. Das Magnetometer zeichnet hübsche Zickzackmuster, je nach Grund, und der Tiefenmesser erlaubt Aufschlüsse über die Bodenbeschaffenheit.

Befindet sich das gesuchte Schiff oder Flugzeug strömungsbedingt nicht an der erhofften Position, so kommt man am schnellsten mit dem Echolot zum Erfolg. Bei der echten Suche würde man genau nach Längen- und Breitengrad ausgerichtete Schlangenlinien über dem fraglichen Gebiet fahren und dabei das Echolot beobachten. Einige Spezialisten kreisen auch in immer

weiteren Bögen um die vermutete Position (schöne Grüße an das "Tukka"-Team!), bis das Echolot ei-

ne Unebenheit anzeigt.

Der "Discoveries of the Deep"-Spieler muß nach jedem Blick auf Sonar oder Tiefenmesser wieder auf die Brücke umschalten, eine Strecke fahren und dann in den Meßraum aufs Sonarbild zurückwechseln.

Eine durchgehende Betrachtung der Fahrt über Grund ist unmöglich. Der Sinn einiger Geräte wie des Magnetometers erscheint sehr fraglich.

Einsteiger-Wracks à la "Titanic" finden sich fast von allein. Selbst wenn man das zum Tauchen verwendete U-Bootchen bloß in der Nähe der exakten Position lustlos über Bord wirft, findet man immerhin noch einige Trümmerteile der "Titanic" und kann dieser Schrottspur zum Hauptwrack folgen. (Wer die wirklichen Verhältnisse kennt, weiß spätestens jetzt, daß

die "Discoveries"-Entwickler ihre weitgehend zerbröselte "Titanic" frei zusammenphantasiert haben – aber sie ist nicht das einziWer bis auf den Sonnenbrand im Urlaub nichts erlebt und als Souvenir nur die Magenverstimmung mit nach Kause gebracht hat, sollte es vielleicht mal mit Wracktauchen versuchen.

DISCOVERIES OF THE DEEP

PC, (386, 2 MB RAM, 12 MB auf Platte, unterst. SoundBlaster), ca. 100 DM, geplant für: CD-ROM, Hersteller: Capstone, USA, Muster von: Hersteller.

ge unrealistische Element im Spiel.) Ist man endlich beim ersehnten Wrack, lassen sich einzig über den eingebauten Roboterarm des U-Boots Gegenstände aufnehmen. Also: Arm aktivieren, und schon kommt ein Fadenkreuz ins Sichtfenster. Aha, da hat man es sich wieder leicht gemacht. Nach dem Einfahren des Arms erlischt aus Sparsamkeitsgründen automatisch die Außenbeleuchtung des U-Boots. Beim Versuch, sachte über Schiffsreste zu schweben, werden nur ruckelige Pixelhaufen ohne den Hauch einer fließenden Bewegung sichtbar.

Also, was mich angeht: Ich zieh' so bald wie möglich wieder den Neopren-Anzug an und schnall' die Preßluftflaschen um. Bei echten Tauchgängen wird man zwar naß, aber das ist es wert – außerdem ist dort die Grafik noch um einiges besser.

Ulrich Schmitz

Urtei	: 4	EHA
	Grafik:	8
	Sound:	7
	Ablauf:	3
	Realitätsnähe:	3
	Stererung:	5





Der Berg ruft

SHADOW OF YSERBIUS

PC, 109,95 DM, Hersteller: Sierra On Line, USA, Muster von: Die Cassette.

chon ist das Unglück passiert: Wenn der ambitionierte Held in Sierras neuem Rollenspielepos die Szene betritt, zeugt vom einstmals mächtigen Königreich Yserbius nur noch der rauchende Kegel eines aktiven Vulkans. Ganz offensichtlich ist dem bösen Magier ein Fehler unterlaufen, als er im Kellerlabor des Schloßes fröhlich Elementargeister mit "Dingen" kreuzte.

Auf jedem Fall gelang es dem Zauberer, eine ganze Menge Lava heraufzubeschwören und das königliche Schloß unter den heißen Gesteinsmassen zu begraben. Cleowyn, der letzte derer von Galabryan, machte sich jedoch mit einer Schar Hilfszwerge daran, den Vulkan auf der Suche nach dem Familienerbe systematisch auszuhöhlen und mit zahlreichen Dungeons und versteckten Gängen zu versehen.

Eines Tages muß der hoffnungsvolle Erbe tatsächlich mal etwas Wichtiges ausgegraben haben, denn plötzlich war er samt Dienerschaft, Hofstaat und Buddelzwergen verschwunden. Seither dient der

halbausgehöhlte Vulkan als die Touristenattraktion des Landes. Immer wieder tauchen Helden und Abenteurer aus aller Herren Länder auf, um in den Gewölben ihr Glück zu suchen und dort zuKönigliche Berater wollen gut ausgewählt sein. Diese Erfahrung mußte König Leowyn Galabryan machen, seines Zeichens amtierender Herr-

scher von Twinion und Yserbius, als er den bekannten Zauberer Arnakkian Slowfoot in das bedeutende Amt einsetzte. Da hätte er lieber mal in die Gelben Seiten gesehen und die Sache einem Fachmann überlassen.

meist auf Nimmerwiedersehen zu verschwinden

Gewölbe? Monster? Goldschatz? Hört sich ganz nach einem Heldenjob an. Also wird das Breitschwert geschultert, der Lederwams angezogen, schnell werden noch ein paar Zaubersprüche auswendig gelernt, und schon kann

es aufgehen, um in den Dungeons von Yserbius nach dem rechten zu sehen.

Was den Spieler erwartet, hängt jedoch in bezug auf Gameplay und Grafik ein wenig hinter aktuellen Rollenspiel-Standards her. Das "Land" von Yserbius besteht im großen und ganzen aus einer Kneipe, einer Gildehalle und dem Eingang zu den Dungeons. In der Gildehalle kann sich der Held Experience Points gutschreiben lassen und Waffen und andere Heldenutensilien erwerben.

Die Kneipe hat nur im Multi-Player-Modus eine Funktion. Yserbius ist nämlich als Netzwerk-spiel konzipiert, und das ist auch das Besondere. Spieler, die in den Staa-

ten wohnen oder mit dem Postminister verwandt sind, können sich per Telefon in das Sierra-Network einloggen und sich mit anderen Helden in den Vulkan-



Finally En-Li-Kil was met in fierce battle. The fight raged through his fetid lair. As magics sought to weaken the evil spawn, the Flex Sword wove a deadly dance of slice and thrust.

▲ Rollenspiel, wie's im Buche steht

gewölben treffen. Das macht sicherlich viel Spaß, dürfte jedoch für Normalsterbliche auf der falschen Seite des Atlantiks kurzfristig ein wenig werden. teuer Dem kontinenta-Abenteurer len bleibt also nur die Stand-Alone-Version des Games, und

die macht, wie bereits gesagt, nicht allzuviel her. Dafür sind gleich zwei Games im Grundgerüst enthalten. In Shadow of Yserbius prügelt sich der Held durch die weitverzweigten Gänge des Vulkans, um den Test der Prinzessin Aeowyn zu bestehen. Bei Fates of Twinion ist im Grunde genommen genau das gleiche zu erledigen, nur gibt es da andere Personen, denen man begegnet, und ein paar geänderte Rätsel.

Die Grafik der Games ist einigermaßen ansprechend, hat jedoch einen etwas altertümlichen Charakter. Wo andere Rollenspiele mit fließender 3D-Grafik und Texture-Mapping glänzen, hat man sich bei Yserbius lieber an die althergebrachte "Bild-vom-Monster-wird-plötzlich-eingeblendet"-Methode gehalten.

Das Menüsystem ist sehr einfach zu bedienen, und auch ein automatischer Kartenzeichner ist integriert. Hartgesottene Rollenspielfans, die sich grundsätzlich durch jedes Laby-

rinth kämpfen müssen, haben an dem
Teil sicherlich auch
ihren Spaß, zumal
das Ganze ziemlich
knackig und bestimmt
nicht an einem Wochenende durchgespielt ist. Wer allerdings auf revolutionäre
Grafik und ein ausgefeiltes Gameplay fixiert
ist, wird eher

enttäuscht

sein.

Grafik: 9
Sound: 8
Ablauf: 8
Spielstärke: 10
Steuerung: 10
Grafik und Gameplay könnten ruhig ein wenig fortschrittlicher sein



▲ Es könnte ein wenig aufgemöbelt werden

The gateway leads to THE PLINES.

You encounter & Holves.

A Ob Fifi wohl Männchen macht?

Disside T

UNINVITED, DÉJÀ VU I&II, SHADOWGATE

PC (286/12, Windows 3.1, 4 MB RAM, 8 MB auf Festplatte, SVGA, Maus, unterst. alle Windows-kompatiblen Soundkarten), je ca. 80 DM, Hersteller: Mindscape, England, Muster von: Die Cassette.

Freunde von Oldies werden sich freuen: MINDSCAPE hat ganz tief in der Software-Kiste gekramt und gleich drei Hits aus Computer-Urzeiten zwecks kosmetischer Operation ans Tageslicht befördert.

um ersten Mal sorgten sie 1987 und 1988 für lange Nächte am Computer: die Adventures Shadowgate, Uninvited und Déjà Vu. Jetzt sind die Renner von damals wieder da und wollen im modernisierten Gewand neue Adventure-Freunde finden.

Größte Neuerung ist, daß die Programme jetzt unter Windows laufen. Geblieben dagegen sind die (immer noch) spannenden Stories. Zwar präsentieren sich die drei Games von der Thematik her sehr unterschiedlich, technisch und preislich unterscheiden sie sich jedoch überhaupt nicht – deshalb auch nur eine Wertung.

Uninvited ist eine verwickelte Story, die Euch nach einem seltsamen Autounfall in ein noch seltsameres Haus führt. Auf der Suche nach Eurem verschwundenen kleinen Bruder, der vor dem Unfall noch putzmunter neben Euch saß, durchwandert Ihr die unheimlichen Korridore des riesigen, offensichtlich verlassenen Gebäudes.

So ganz unbewohnt scheint das Gemäuer dann aber doch nicht zu sein, denn bei näherer Untersuchung entpuppt es sich als Wohnstatt diverser Geister. Als Grusel-Adventure war das mit einem Hitstern in der ASM 8/87 belohnte 'Uninvited' einer der ersten Vertreter des Genres — Geister waren im Computerspiel bis dahin eher selten vertreten. Die originelle Story hat sich eher dem sanften Schauder als grausligen Splatterorgien verschrieben.

Ein Hitstern zierte in der ASM 4/88 auch **Shadowgate**, ein Adventure, das Euch in ein Labyrinthszenario entführt, wie man es eigentlich eher von Rollenspielen gewohnt ist. Mit Schwert und Zaubersprüchen streift Ihr durch eine mit (meistens unangenehmen) Überraschungen nur so gespickte Unterwelt, wo ein fieser Warlock-Lord nur darauf wartet, endlich seine Kreaturen auf die Welt loszulassen. Unterirdische Seen voller Haie, Drachen, Schleimmonster oder Schluchten, aus denen das Stöhnen der Untoten schallt, sorgen selbst nach fünf Jahren noch für angenehmes Gruseln und spannendes Gameplay.



You stand in a long corridor. Huge stone archways line the entire hall.

"That pititul wizard Lakmir was a feel to send a buffeen like you to step me. You will surely die?"

▲ Shadowgate: Tolle Räume, aber schwer zu heizen

Nur sieben Tage habt Ihr Zeit, den Irrtum aufzuklären. Aber war es wirklich einer? Schließlich könnt Ihr Euch an nichts erinnern und habt nur immer wieder das komische Gefühl, hier doch schon mal gewesen zu sein...

Es ist eigentlich seltsam, daß es so lange gedauert hat, diese Spiele auf Windows neu herauszugeben, da sie sich von ihrer Anlage her perfekt dafür eignen. In vielen Aspekten ist die Umsetzung auch sehr gut gelungen. Der einfachen und komfortablen Installationsroutine zum Beispiel muß ein uneingeschränktes Lob ausgesprochen werden. Auch mit der Grafik hat sich Mindscape viel Mühe gegeben, denn die

wurde komplett neu gemacht und glänzt jetzt mit 256 Farben unter VGA. Der Sound wurde, wie bereits gesagt, stiefmütterbehandelt. lich Trotz einiger Schwachpunkte machen die Programme aber immer noch Spaß, und das zählt.

ah



der Sound. Zwar sind ab und zu Soundeffekte zu hören, sie sind jedoch sehr spärlich und unterstreichen eigentlich nur das komplette Fehlen jegli-

cher Musik.

Wer von Euch kennt nicht das Gefühl, schon mal irgendwo gewesen zu sein, obwohl das eigentlich gar nicht möglich ist? Solche Erlebnisse nennt man **Déjà Vu**, und das ist auch der Titel des dritten Programms in dieser Oldie-Parade. Die Packung enthält gleich zwei Programme. **Déjà Vu** I bekam in der ASM 4/87 den Ehrentitel "Top-Hit" verpaßt, der zweite Teil erschien zwei Jahre später mit dem Untertitel "**Lost in Las Vegas**" (Review in der ASM 9/89). Wenn Ihr Euch Déjà Vu reinziehen wollt, habt Ihr mit der Installation zwar keine Probleme (die ist genauso komfortabel wie bei den anderen Programmen), im Spiel selbst aber sogar gewaltige. Schließlich wacht man nicht jeden Tag neben einer ziemlich toten Leiche auf, weiß absolut nicht, wie man da hingekommen ist, und wird von der lokalen Polizei wie selbstverständlich des Mordes bezichtigt.







▲ Geschindigkeit ist keine Hexerei



▲ Noch einen Schritt zurück, das gibt ein tolles Foto!

Schwerler der Vergellung

Im Zeichen der Gleichberechtigung darf einmal eine Dame den Bösewicht mimen. Die Black Lady hat sich vorgenommen, alles und jeden zu versklaven.

BLADES OF VENGEANCE

Mega Drive, ca. 120 DM, Hersteller: Electronic Arts, England, Muster von: Electronic Arts Deutschland.

lades of Vengeance: Der Name ist Programm! Eine bitterböse Usurpatorin knechtet das Volk. Daß sich ihr bei solch ruchlosem Tun jemand in den Weg stellt, versteht sich fast von alleine. Ein Zauberer, eine wunderhübsche Amazone und ein schlagkräftiger Barbar hacken, schlitzen und zaubern sich unverzagt ihren Weg frei, bis sie letztendlich der fiesen Schönheit selbst gegenüber stehen.

Ihr könnt dieses Action-Spiel allein oder mit einem weiteren Spieler gemeinsam angehen, der Euch Rückendeckung gibt. Dabei spielt jeder eine andere Figur, da alle Charaktere nur einmal zur Verfügung stehen.

Individuelle Fähigkeiten

Jeder der drei Helden hat seine eigenen Stärken und Schwächen. So kann



▲ Von hinten ailt nicht!

die Amazone höher springen als der Barbar, dieser wiederum kann von Anfang an kerniger zuschlagen, während der Magier der einzige Charakter ist, der mittels Zauberspruch auch über größere Distanz hinweg angreifen kann.

Das action-orientierte Abenteuer führt durch eine Vulkangegend voller Lavaseen, durch ein geisterhaftes Höhlenschlachtfeld hinein in einen gigantischen Turm, der wiederum in schummrige Katakomben mündet. Jeder dieser Schauplätze ist in mehrere Abschnitte unterteilt, die mit Irrwegen, versteckten Räumen, Geheimgängen und Schätzen vollgestopft sind. Am Ende jedes Schauplatzes wartet der obligatorische Levelwächter auf Euch,

der mit Euren Helden wenig zimperlich umspringt.

Kommt Euch das Ganze bekannt vor? Klar, Progs wie Blades of Vengeance

> habt Ihr schon Dutzende von Malen gesehen, und dementsprechend hier auch unser Multitip: Absolute Fans der Sorte Spiel-und-Sammler, die dringend alles haben müssen, sollten zuschlagen, ohne einen zweiten Blick zu verschwenden. Wer noch kein Game dieser Art sein eigen nennt, aber eines haben möchte, ist damit auch nicht schlecht beraten. Alle anderen sollten erst einmal ein Probespiel riskieren, denn Originalität hat das Game wahrlich nicht mit Löffeln gefressen.

> > ai

Urte	il: 8	HME
	Grafik:	8
	Sound:	7
	Ablauf:	7
	Steverung:	8
	Atmosphäre:	8



▲ Die Gesamtansicht hilft beim Planen



▲ Sanierungsarbeiten bei Leipzig



▲ Stadtplanung: Sim City läßt grüßen

Zeigt's dem Kanzler!

AUFSCHWUNG OST

PC (386SX/16, VGA), 100 DM, geplant für: Amiga, Hersteller: Sunflowers, 63179 Obertshausen, Muster von: Bomico.

ie Sache mit dem Aufschwung Ost kommt ja nun eher schleppend in die Gänge. Hier gibt es Schwierigkeiten, dort Parteienstreit. Wichtige Maßnahmen werden in den Regierungsgremien solange zerredet, bis sich Probleme zu Katastrophen auf-

gebläht haben. Das muß nicht sein. Mit Aufschwung Ost aus dem Hause Sunflowers/Bomico könnt Ihr jetzt selbst das Ruder in die Hand nehmen und unserer Regierung einmal zeigen, wie der Aufbau zügig vorangeht. Sieben Krisen-Szenarien stehen zur Auswahl.

Auf den ersten und zweiten Blick scheint es so, als hätte man einen

Clone von Sim City auf dem Monitor. Spätestens beim dritten Blick eröffnet "Aufschwung Ost" jedoch völlig neue Perspektiven. Wichtige Großstädte und natürlich die umliegende Industrie stehen auf dem Sanierungsprogramm. Verschiedene Karten geben Übersicht über die Regionen. Städte- und Anla-

Unser aller Helmut hat sich mit seinen Aufbau-Ost-Sprüchen ganz schön in die Nesseln gesetzt. Alles geht viel zu langsam und ist viel zu teuer. Nun könnt Ihr selbst Euer Können unter Beweis stellen und die größte Baustelle der Welt sanieren – eben die fünf neuen Länder.

gen-Infoscreens sorgen für den Überblick. Hat eine Stadt zu wenig Wohnraum, müssen die Ressourcen eben auf diesem Sektor konzentriert werden. Dazu gehört auch die Regelung der Steuerbelastung für Bürger und Gewerbe. Klar, Leute: Die Realität sieht natürlich schon ein bißchen anders aus, aber letztendlich trefft Ihr ja nur grundsätzliche Entscheidungen – wie die Regierung eben.

Ein Mausklick auf ein verseuchtes Gebiet ordnet die sofortige Sanierung an. So geht's halt im Leben. Die wichtigsten Probleme

wurden sozusagen aus der Wirklichkeit übernommen: chronischer Geldmangel, zu hohe Arbeitslosigkeit und Umweltverschmutzung.

Die Bedienung ist nach einem Querlesen des ordentlichen Handbuchs eigentlich kein Problem. Alles geht per Maus (Tastaturkommandos sind

Stadiname

Berlin
Brandenburg
Chemnitz
Cottbus
Dresden
Eisenach
Eifurt
Frankfurt/Oder
Gera
Görlitz
Halle
Jena
Leipzig
Magdeburg
Reubrandenburg
Plauen
Potsdam
Potsdam
Stralsund
Suhl
Weimar
Wismar
Wismar
Wismar
Wistenberg/Lutherstadt
Zwickau

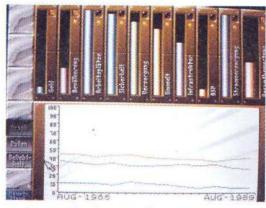
▲ Die Versorgungslage der Städte

aber auch möglich). Am Schluß jedes Spielmonats gibt's eine Auswertung der Aktivitäten, in der Minus- und Pluspunkte gegeneinander aufgerechnet werden.

Freunde von Wirtschaftssimulationen werden sicher ihren Spaß haben, zumal auch grafisch etwas geboten wird. Mir persönlich erschien jedoch das Ansehen, das meine Entscheidungen beim Volk hervorriefen, eher zufällig bestimmt zu sein. Man muß schon extrem viel Mist machen, um die betroffenen Bürger zu ver-

ärgern. Nach zwei Stunden konsequenter Antipolitik war die Resonanz auf meine Maßnahmen zwar nicht berauschend, aber immerhin noch so hoch, daß ich im Amt bleiben durfte.

"Aufschwung Ost" ist eine gutgemachte und informative Simulation zum aktuellen Thema. Einige Politiker könnten hier bestimmt noch ein paar Tricks und Kniffe lernen. Die beiliegende Poster-Landkarte ist eine nette Ergänzung und verstärkt noch das Reality-Feeling



▲ Statistik ohne Ende



DM

☐ private Zwecke

In dieser Rubrik:

Hardware Biete an

Software

+ Porto/Verpackung (Inland 6,00 DM, Ausland 16,00 DM) bzw. NN-Gebühr (9,00 DM!)

Gesamtbetrag

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind nicht möglich. Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nachVorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen! Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit. Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden.

Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe Ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder)

ASM-BAZAR

(Riesen-Modellbausatz 🗆 1701-A, 🗆 1701-D)...

49,95 DM

! = Top-Angebot

U.S.S. Enterprise



Antwort

D-37258 Eschwege



BESTELLKARTE

Straße/Postfach

PLZ/On

Den Beträg bezähle ich mit dem beigefügten Verrechnungsscheck.
 Ich bitte um Lieferung per Nachnahme zuzüglich der Nachnahmegebühr (nur innerhalb der BRD).

Unterschrift (bei Minderjährigen des gesetzlichen Vertreters)

☐ Hiermit bestelle ich die umseitig ausgewählten Produkte ☐ Freundschaftswerbung (Nur gültig für ASM, nicht ASM-SPECIAL!) PLZ/Ort Name/Vorname/Firma Straße/Postfach Name/Vorname/Firma aktuelle Adresse. Änderungen teile ich umgehend mit *ABONNEMENT *

Postkartengebühr

freimachen

jeweils gültigen

Bitte in der

Antwort

Postfach 1870 Versand-Service Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

D-37258 Eschwege



Postkartengebühr

freimachen

jeweils gültigen

Bitte in der

BESTELLKARTE

☐ Hiermit bestelle ich die umseitig ausgewählten Produkte.

Straße/Postfach

Postfach 1870

Abo-Service

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

PLZ/Ort

Den Betrag bezähle ich mit dem beigefügten Verrechnungsscheck.
 Ich bitte um Lieferung per Nachnahme zuzüglich der Nachnahmegebühr (nur innerhalb der BRD).

Unterschrift (bei Minderfährigen des gesetzlichen Vertreters)



»KLEINANZEIGEN«

Name/Vorname/Firma

Straße/Postfach

PLZ/Ort

Postkartengebühr jeweils gültigen freimachen Bitte in der

Antwort

Postfach 1870 Tronic-Verlag GmbH & Co. KG Versand-Service

D-37258 Eschwege

Umschlag als Brief schicken. Diese Karte bitte in einem

Postfach 1870 Kleinanzeigen-Service Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

D-37258 Eschwege

Grenzenlos







kurz vorm Andocken

Schon vor einem Jahr war Elite II angekündigt, und die Fans waren gespannt. Mehr als Demos gab es aber nicht. Bis jetzt! Die Zeit des Wartens ist endlich vorbei.

as haben wir uns die Finger wundgespielt! Acht Jahre ist es her, daß mit Elite ein Spiel auf dem noch jungen Computerspielemarkt erschien, das seiner Zeit gleich um Lichtjahre voraus war. Interstellarer Handel muß-

te getrieben, Aufträge der Regierung mußten erfüllt und Raumkämpfe bestanden werden – damals einmalig. Was kann da Elite II noch bieten? Eine spannende Frage, die uns der Elite-Programmierer Da-

vid Braben erst jetzt beantwortet hat.

Die Zeit hat er aber gut genutzt: Die Fortsetzung verfügt über die gigantische Zahl von 100 Milliarden Sternensystemen, und das bei ganzen zwei Installationsdisketten. Und es ist nicht nur die Fülle, die es schwer machen wird, alle Systeme einmal anzufliegen, es ist vor allem der schlappe Schiffsantrieb, der zu Beginn keine großen Sprünge erlaubt.

Mit ganzen 100 Credits startet der frischgebakkene Raumschiff-Captain auf einem von fünf wählbaren Startplaneten. Also wird erst mal ein Ziel auf der 3-D-Sternenkarte gewählt, die Ökonomie und Gesellschaftsform auf dem Zielplaneten geprüft und dann endlich an der lokalen Börse eingekauft.

Vom synthetischen Tierfleisch bis hin zum Sklaven-

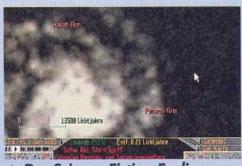
Kontingent bietet die Börse 31 verschiedene Produkte. Aber Achtung: Wer mit illegalen Waren (oder Dienstleistungen) handelt, kann schnell einen üblen Ruf bekommen (nachzulesen im Status). Dann macht die Polizei Jagd auf den aufstrebenden Spekulanten, und man



▲ Navigation nach Sternkarte



▲ Neue Angebote am Schwarzen Brett



▲ Das Science-Fiction-Feeling kommt rüber wie beim Vorgänger



▲ Auf geht's: Start von der guten alten Erde

braucht unter diesen Umständen neben Steuergeschick gute Waffen, die man sich jedoch erst mal leisten können muß.

Apropos Steuerung: Die ist jetzt ein Kinderspiel. Mußte man beim Vorgänger noch mühsam per Hand an den Raumstationen andocken, während die sich drehten (!), so ist der Autopilot jetzt von Anfang an dabei. Kein Zerschellen mehr trotz gutem Spielstand, statt dessen fixe Landungen per Vorspultaste. Das ist Komfort anno '93! Nur bei Landungen auf Planeten (gab's vorher gar nicht), müssen die letzten Meter manuell bewältigt werden.

Aber bis zum nächsten Planeten ist es ein weiter Weg. Groß ist die Auswahl zu Anfang eh nicht, denn mehr als acht Lichtjahre auf einmal packt das kleine Schiff nicht. Profit muß also her, um die kleine Schüssel aufzurüsten oder später sogar eine neue zu kaufen. Wie wär's zum Beispiel mit einem kleinen Transportauftrag? Private Interessenten, dubiose Schieber und auch das Militär bieten auf jedem Planeten am schwarzen Brett Aufgaben an. Für den Anfang tut's schon eine simple Personenbeförderung nach Fomalhaut - schließlich gibt's die Hälfte der Kohle vorab. Noch lohnender sind die großen Militär-Aufträge, die man aber erst bekommt, wenn man sich seine Sporen im Kampf und durch geschicktes Handeln verdient hat.

Oder wie wär's mit dem Bergbau? Mit dieser neuen Option kann auf Asteroiden oder Planeten automatisch Erz abgebaut und später eingesackt werden. Doch Vor-

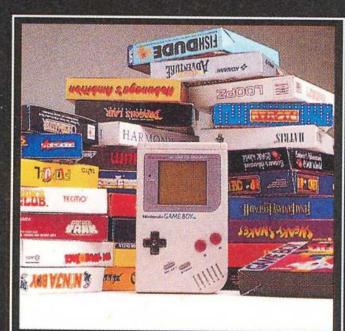
FRONTIER - ELITE II

PC, ca. 110 DM, geplant für: Amiga, Atari ST, Hersteller: Konami/Gametek, England, Muster von: Hersteller.

sicht: Die Piraten sind überall! Und sie sind tödlich. Wer ihnen im All begegnet, kämpft ums Überleben. Allerdings wird daraus nie ein Kampf à la Wing Commander. Bei wenigen Farben und allersimpelsten Texturen wird hier das grafische Manko des Spiels nur allzu deutlich.

Aber man kann es verschmerzen. Elite II macht seinem Namen ansonsten alle Ehre. Das Spiel bietet Spielspaß für Monate, ist durch die Mischung aus Strategie, Simulation und Action spannend und aufregend wie kein zweites.





Faces Praxistips

Die unentbehrliche Einkaufshilfe. **Fakten und** Einsteigertips zu 66 Game Boy-Modulen. **Vom Sportspiel** bis zum Adventure! **DAS Buch** für den Game Boy-Fan. **DM 29,80**

Für das Game Boy-Buch bitte Bestellkarte benutzen TRONIC Verlag · Postfach 870 · 3440 Eschwege



REVIEW

Kitschig-süße Grafik trifft mit abwechslungsreichem Gameplay zusammen: Wonder Boy in Monster World stellt sich vor.



▲ Wunderknabe auf Entdeckungsreise



in einsamer Rit-巨 ter wandert durch eine bonbonfarbene Märchenlandschaft. Von fern dringen süßliche Melodien in sein Ohr. Er macht in einer Herberge halt für die Nacht. Das gibt ihm Gewißheit, daß er immer wieder hier Unterschlupf finden kann,



Master System, 89,95 DM, Hersteller: Sega, Japan, Muster von: Sega Deutschland.

wenn seine Lebensenergie aufgezehrt ist. Er wandert weiter, wehrt bedrohliche Monster ab und besucht die Maid Sonia. Diese erzählt ihm, daß er be-

reits von der Königin erwartet wird, die ihn um Hilfe bitten will.

Im weiteren Verlauf seines Abenteuers wird er noch weitere Adlige und einfache Bürger treffen, Gefangene befreien, geheimnisvolle Musikinstrumente zu benutzen lernen und düstere Verliese erkunden.



▲ Aufzüge und Plattformen zum Gernhaben

Sogar beim abgebrühtesten Spieletester werden beim Anblick des neuesten Spiels aus der Wonderboy-Serie nostalgische Gefühle wach. Das erste Game erschien in grauer Vorzeit als Spielautomat. Ein babyhafter Held marschierte durch eine seltsame Welt, schoß ebenso seltsame Wesen ab, benutzte Wolken als Transportmittel und hüpfte über alles, was verdächtig aussah, einfach drüber.

Doch das ist lange her. Geblieben ist das Grundprinzip, aber es wurde in eine Handlung eingebettet, die man kaum wiedererkennt. Dialoge helfen weiter, Gegenstände und Zaubersprüche müssen richtig benutzt werden, und damit man eine faire Chance hat, gibt's Paßwörter. Alles in allem ein umfangreiches Spiel mit einer genialen Mischung aus Abenteuer-Flair, Action-Sequenzen und Überraschungen.

Urte	l: 10	0
A 30.4	Grafik:	-
	Sound:	8
	Ablauf:	11
	Daverspaß:	11
建筑	Atmosphäre:	10

al

VOM PIZZABÄCKER ZUM MILLIONÄR

Nun rat mal, wer zum Essen kommt: Wenn Du gut bist, wird Dein Pizzalokal ein Renner, und schon bald eröffnest Du Filialen in ganz Europa. Wenn Du mäßig bist, ähnelt Deine Pizzeria einer Möbelausstellung: Jeden Augenblick kommt keiner. Und wenn Du Pech hast, bekommst Du Besuch von den Männern mit den Sonnenbrillen: Die Ehrenwerte Gesellschaft bittet zur Kasse. Aber Du bringst den Laden zum Laufen, wenn Du den richtigen Standort und das passende Mobiliar auswählst, die Finanzierung optimal angehst, die besten Pizzen kreierst, günstig einkaufst, ansprechend wirbst, die richti-

gen Politiker schmierst - und auch mal Deine Konkurrenz ein wenig ärgerst. So eine Sonnenbrille kann ja schließlich jeder mal aufsetzen...



Demo-Disk für AMIĞA oder PC gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Pizza Connection", Postfach 110, 23691 Eutin.

Features

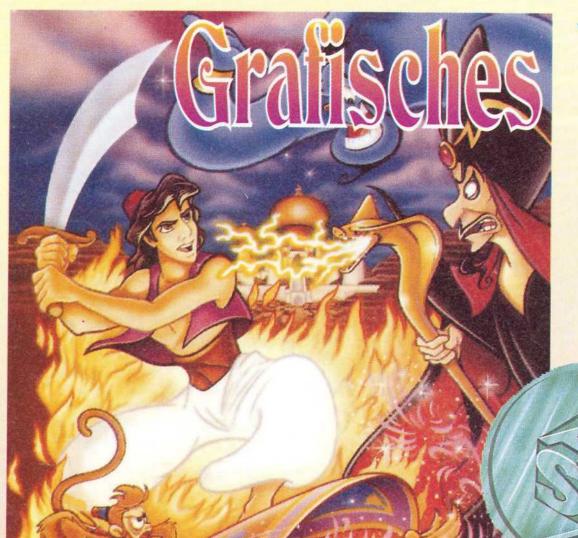
- 1 8 Spieler
- 100 verschiedene Charaktere
- Mindestens 30 verschiedene voll animierte Geschäftspartner pro Stadt • 10 europäische Städte in 3 Zoom-Stufen
- Restaurant-Einrichtung aus über 180 Gegenständen wählbar
- Pizzen mit über 70 Zutaten frei editierbar
- Interaktiver Dialog mit Angestellten, Geschäftspartnern und Gästen Werbemöglichkeiten vom Handzettel bis zum TV-Spot
- Austausch von eigenen Charakteren und Missionen
- Freispiel-, Level- oder Missionsmodus
- Comicgrafik
- Situationsgerechte Geräuschund Musikuntermalung

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 45 21) 80 04 44 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

EXIL



Wunderland

Sega, Disney und Virgin haben sich zusammengetan und mit Aladdin den wohl am meisten erwarteten Titel dieses Winters auf die Konsole gebracht. Das Spiel macht seinem Vorbild, dem Zeichentrickfilm, alle Ehre.

Nerven braucht, einen Ritt auf dem fliegenden Teppich, bis man endlich im Innern der Wunderlampe angekommen ist.

In fast allen Runden geht es hauptsächlich darum, sich hangelnd, laufend und hüpfend bis zum Ende durchzuschlagen – mit Hilfe des Säbels ist das durchaus wörtlich zu nehmen. Aber es gibt auch eine Menge Abwechslung. Mal herrschen Kämpfe vor, dann wieder geht es eher um kleine – sehr kleine – Tüfteleien, und schließlich gibt es knifflige Timing-Probleme.

Richtig neu ist allerdings rein gar nichts, auch versteckte Gänge oder Ähnliches würde man sich wünschen, wenn man den ersten Level zum zehnten Mal durchspielt. Paßwörter sind nämlich Fehlanzeige. Aber die Grafik ist — wie bereits gesagt — absolut erste Sahne. Auch die Musik aus dem Film übernommen ist sehr stimmungsvoll: super!

Wenn noch ein Schuß mehr Originalität dabei wäre, könnte es locker ein Spiel des Monats sein - so ist eben "nur" die Grafik des Jahres, mit einem sehr professionell gemachten Action-Game verbunden.

ALADDIN

Mega Drive, 129,95 DM, Hersteller: Sega, Japan, Muster von: Die Cassette.

a biste platt. Auch der abgebrühteste Spieletester wird bei den Grafiken von Aladdin schwach.

Vergeßt alles, was Ihr bisher für Zeichentrickgrafik hieltet. Der Held des neuen Mega-Drive-Spiels ist bis in die Fußspitzen animiert und hat genau den federnden Gang, den man von einer Zeichentrickfigur erwartet.

Und damit hört's nicht auf: Gags an allen Ecken und Enden! Unser Gassenjunge kann Säbelhiebe austeilen und Gegner mit Äpfeln bewerfen. Nur bei Messer-Jongleuren besteht die Gefahr, daß diese ihre Messer so geschickt auf den Apfel richten, daß dieser zweigeteilt zu Boden fällt. Manche Feinde erschrecken bei Aladdins Angriffen so sehr, daß ihnen die Hose auf den Boden rutscht und sie erst mal in buntgepunkteten Unterhosen und mit reichlich dämlichem Gesicht in der Landschaft herumstehen (Lektion 1: Gehe nie ohne Hosenträger aus dem Haus; tut das übrigens unser Chefred auch nicht!).

Wenn es Aladdin langweilig wird, fängt

er ganz von alleine an zu jonglieren. Doch langweilig sollte es eigentlich nie werden, denn Gefahren gibt es genug, die springend, kletternd, säbelschwingend und apfelwerfend zu bestehen sind. In der ersten Runde gibt's gleich Leute, die bei Marokko-Reisenden böse Erinnerungen wach werden lassen. Sie rufen "Come on" und winken Euch zu sich. Wenn Ihr erst mal dort seid, werdet Ihr sie so schnell nicht mehr los (Lektion 2: Araber, die Englisch sprechen und übermäßig freundlich sind, meinen's nicht ehrlich).

Bei der Spielhandlung dreht sich alles um einen gemeinen Berater des Sultans in einem fernen Land und um eine schöne Prinzessin, die tief in der Tinte sitzt. Ohne die Hilfe unseres Helden wird



▲ Garanten für Qualität: Spitzenprogrammierer David 'Cool Spot' Perry und Zeichner von Disney

sie da nicht herauskommen. Die Story wird während des Spiels ständig fortgeschrieben und führt Euch in die Wüste, ins Verlies und in die Höhle der Wunder. Dort warten äußerst hübsche Damen, die leider ziemlich aggressiv sind (Lektion 3: Schöne Frauen können ganz schön gefährlich sein).

Danach gibt's noch die Flucht vor Lavaklumpen, bei der man starke



0 - 4 0 - 2

brand-heiss



49,95

Zool Package mit Zool und den zwei Adventures Supremacy und Realms für PC



Day of the Tentacle Ein Wahnsinns-Adventure von Lucas Arts. Neben der hervor. ragenden Grafik gibt es auch noch Sprachausgabe (für PC)

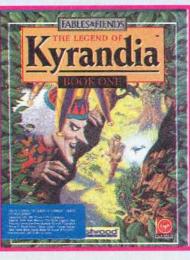
99,95

Waxworks

Der Schocker von

Horrorsoft





Legend of Kyrandia zauberhaftes Adventure m. Spitzengrafik/Sound komplett deutsch für PC 5,25"







44,95

39,95 DM **Eric The Unready** humorvolles Text-/Grafikabenteuer zum

Totlachen (PC 3,5")

34,95 DM Grand Prix Unl. Gasgeben ohne Reue: Autorennen in deutscher Version (PC 3,5")

Snoopy's Game Club 25,95 DM Comic-Spath für die ganze Familie (PC 3,5")

39,95 DM Powermonger Klassische Welteneroberer-Simulation mit aufwendiger Grafik und Animation (PC 5,25")



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte

Telefonische Bestellannahme (24h!)

(05651) 979-618

mega-günstig . - 4 . .



Whale's Voyage Maxi-CD Soundtrack

14,95

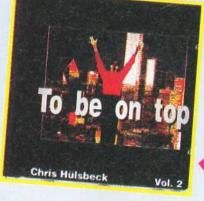
3 CD-BOX Die Titelmusik der alten Star-Trek-Folgen für

To be on top



"Deep Space Nine CD"

31,95



Die Titelmusik der neuen Star 3 CD-BOX Trek-Folgen für

Apidya von Chris Hülsbeck



CD-ROM-Packs



Shades

Aufgepaßt!

CDS

R.E.M., "Everybody Hurts" (Maxi-CD)

11,95 DM

CDS

Die fantastischen Vier, "Vier gewinnt" (Das Erfolgsalbum der deutschen Rap-Band)

(inkl. Blowin' in the Wind, The Times they are A-Changin', usw.)

29,95 DM

Bob Dylan, "Greatest Hits"

21,95 DM

"Reggae Nights Vol.2"

29,95 DM

(Reggae für heiße Nächte und coole Drinks)

29,95 DM

Michael Jackson, "Dangerous" (inkl. Black or White, Remember, The Time, Heal the World)

Singles "Original Soundtrack" (Die Musik zum aktuellen Kinofilm)

(limitierte Auflage zum Superpreis)

29,95 DM

Headful of Rock

12,99 DM

Hits for Six Vol. 2

Compilation mit sechs Spielen. F15 Strike Eagle 2, Hammerboy,

Compilation mit sechs Spielen. F15 Strike Eagle 2, Hammerboy,

Eye of Horus, Hot Shot, Blues Brothers, Highway Patrol 2. Deutsche Anleitung

Hits for Six Vol. 3
Compilation mit sechs Spielen. Gunship, Megaphoenix, Star



Ray, Air Ball, Archipelagos, Crazy Cars 3. Deutsche Anleitung

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!

Telefonische Bestellannahme (24h!)

(05651) 979-618

top-aktuell

Science-Fiction-Corner



Originalgetreue Bausätze, wie immer komplett mit Aufkleber und Ständer (ohne Bemalung). 1701-D (links) oder 1701-A (unten) jeweils zum absoluten Hammerpreis von



Maßstabgetreue Nachbildungen des X-Wing-Fighters. Als Klebemodell (oben) für

oder Snap-Modell für

nur 27,95





Tie-Interceptor als Snap- Bausatz für



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!

Telefonische Bestellannahme (24h!)

05651)979-618

superstark

BEIZEF

Verschiedenes

Elektronikartikel, T-Shirts, Sweatshirts und Dinosaurier-Modelle



Laufroboterbausatz mit elektronischem Gehirn, welches auf akustische Signale reagiert.

89,95



Voll funktionsfähiges Klapp-Tastentelefon im Computer-Look. Wahlwiederholung, Schweigetaste, Anschlußstecker erforderlich. Der Betrieb am öffentlichen Telefonnetz ist unter Strafandrohung verboten!

Computertelefon

19,95
Nied Sp

Geheimnisvoll schwebt die Spiegelkugel, von zwei Niederspannungs-Spezialstrahlern beleuchtet, frei im Raum. Mit Netzgerät.



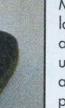
Zaubert far-

effekte in Dein

bige Licht-

Zimmer.





"Die Siedler"-

Miniaturtaschenlampe, die das aktuelle Datum und die Uhrzeit an die Wand projiziert.

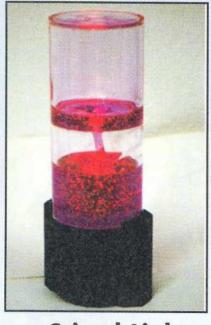
15,95





Das eiskalte Händchen (Liefertermin Anfang Dezember)





Cristal-Light



Das Original-T-Shirt zum neuen Spielehit von Blue Byte

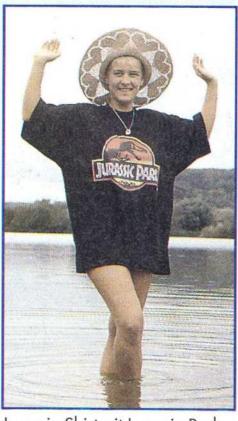
Shirt

26,95



Sweatshirt mit großem Jurassic Park-Motiv auf der Vorderseite

49,95



Jurassic-Shirt mit Jurassic-Park-

29,95



Pteranodon, Länge 18 cm, Flügelspannweite 48 c, Maßstab 1:13

18,95



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrät reicht.

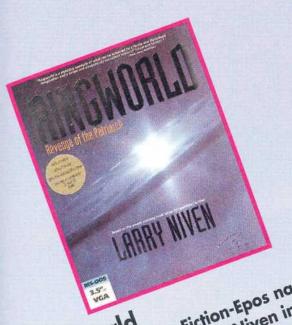
Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!

TRONIC VERLAG GMBH & CO. KG Telefonische Bestellannahme (24h!)

05651)979-618

unglaublich Bazes

Neuheiten



Links Golf VGA

Links Golf VGA

Noch immer ungeschlagen: der

Noch immer ungeschlagen: der

Noch immer ungeschlagen: der

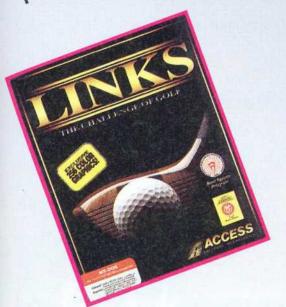
Sportspielen.

Sportspielen.

Sportspielen.

PC 5,25"

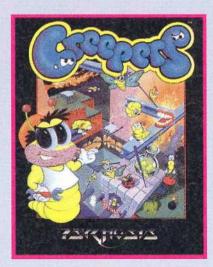
PC 5,25"



Plan 9 from Outer Space

Ein haarsträubendes Sci-Fi-Adventure, gestalte nach Motiven aus dem anerkannt schlechtesten Film der Welt. Komplett mit dem Original-Spielfilm als VHS-Video! Deutsche Programmversion, PC 3,5"

39,95



Creepers

Wer "Lemmings" mochte, mag auch "Creepers". Es kriecht, schlängelt sich, wimmelt und wuselt, daß es eine wahre Freude ist ... PC 3,5"

39,95



Search for the King

Erprobt Eure
detektivischen
Fähigkeiten als
Programmierer
auf den Spuren
von Sherlock
Holmes, deutsch,
PC 3,5"

34,95



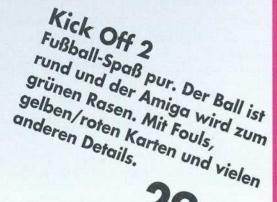
35,95



Les Manley: Lost in L.A.

Der erfolgreiche Nachfolger von "Search for the King": Ein neuer Kriminalfall mit viel Humor und deftigen Überraschungen, diesmal in Los Angeles, deutsch, PC 3,5 "

34,95





Star Control 2

Das intergalaktische Kult-Strategiespiel. Über 3000 Planeten in 500 Sternensystemen können erkundet werden. deutsch, PC 3,5"

37,95



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht.

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!



Telefonische Bestellannahme (24h!)

(05651) 979-618



Es war doch sicher schon immer Dein Traum, eine Figur wie Bud Spencer zu haben! Das kommt natürlich nicht von ungefähr. Jahrelanges Biertrinken und Fast-Food-Essen formen einen wohlproportionierten Körper.

Jetzt bist Du dran:

Sieh' Dir den neuen Helden aus dem neuen Black-Legend
Jump'n'Run FATMAN an und beginne mit dem Training.
Sollte es in der Kürze der Zeit mit dem Gewicht nicht hinhauen,
reicht zur Not auch eine Steppdecke unter dem T-Shirt.
So langsam dürfte es klar sein, was wir von Dir wollen:
ein Foto von Dir mit "echter" Fatman-Wampe.
Dieses Bild schickst Du bis zum 10.01.1994 an den TronicVerlag, Stichwort: Bierbauch, Postfach 1870, 37258 Eschwege.
Natürlich machst Du das alles nicht umsonst. Zu gewinnen
gibt es einen Haufen völlig unnützer Dinge.



1. Preis: Mit sechs Freunden Futtern ohne Ende

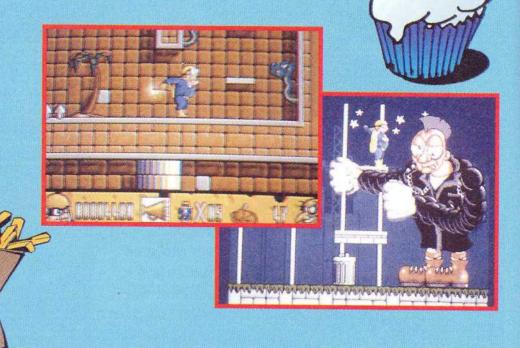
in einer Pizzeria Deiner Wahl,

eben ein echtes Kalorien-Happening!

2.-4. Preis: Je einen Jahresvorrat

bester Schweizer Schokolade

5.-10. Preis: Je ein Fatman-Spiel



Damit Ihr auch Euren fetten Preis bekommt, brauchen wir Eure vollständige Adresse und Angaben über Euer Computersystem. In diesem Sinne, mästet Euch über die Weihnachtstage, und laßt Euch nicht mit der Weihnachtsgans verwechseln!

Der rechte Weg ist wegen Bauarbeiten gesperrt und somit ausgeschlossen.

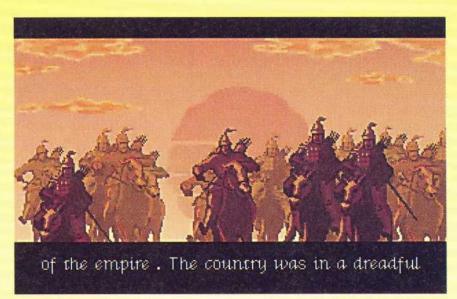
Selten so gestaunt: Ein Street Fighter Clone bläst auf dem PC den Konsolen den Marsch. Dabei ist die Kopie nicht nur besser, sondern auch noch günstiger – als Shareware!

SANGO FIGHTER

PC (386/25, VGA, EMS, unterst. SoundBlaster, AdLib, Roland, Joystick), ca. 60 DM, Hersteller: Panda Entertainment, USA, Muster von: CDV.

ir erinnern uns: Double Dragon hieß jenes Spiel, mit dem vor bald zehn Jahren ein völlig neues Genre aus der Taufe gehoben wurde – das der Prügelspiele nämlich. Einen Ellenbogenkick hier, ein paar Fußtritte dort, schon war der Konsument zufrieden. Seither hat sich viel getan: Wer heute in der Nahkampfsparte Geld verdienen will, muß sich schon ins Zeug legen.

Kein Wunder, daß ein guter Titel mit Nachfolgern immer weiter aufgebläht wird. Ein Street Fighter allein langt eben nicht, da müssen schon diverse "Special Editions" nachgeschoben werden. Und



▲ Aufmarsch im Morgengrauen: Wer wird China künftig beherrschen

Der bessere

bißchen Magie sein? Für diesen Fall sind Energiebällchen (nein, nicht die aus Soja) und Feuerwände im Angebot.

Natürlich ist dieser Bewegungsreichtum allein mit der Tastatur kaum zu bewältigen. Das Programm bietet zwar wacker ein Keyboard-Layout für alle Schläge an, doch zum Experten in Prügelfragen wird man damit nicht - eher zum gefürchteten Tastaturkappen-Killer. Sollen die Schläge sitzen, ist ein Joystick dringend angeraten.

Dann kann man auch richtig die Grafik genießen. Große, schöne Charaktere werden über den Screen geschleudert und je nach Schlagvariante animiert. Als Beilage gibt es astreine Soundeffekte plus Titelmelodie für die Akustik und als Dessert animierte (!) Hintergrundgrafiken. Erstaunlich: Bei all dem Aufwand geht der PC (einen 386DX vorausgesetzt) kaum in die Knie.

Sango Fighter ist schließlich ein perfekt gestyltes Actionspiel, daß die Reflexe kitzelt. Der PC wird zum Spielhallenautomat im Shareware-Gewand. Und wenn's ein bißchen mehr sein soll, sorgt die Vollversion für zwölf statt der fünf Sharewaregegner. Wer kann da noch nein sagen?

msu



sei dank, immer größer, bunter, schneller. Der PC, eher ein geruhsames Arbeitstier und nicht gerade für animierte Grafiken gedacht, kann da nicht mithalten.

Wirklich nicht? Panda Entertainment hat die Nagelprobe gemacht und schickt mit Sango Fighter den ultimativen Streetfighter-Clone ins Rennen, und das auf dem PC. Vom Schriftzug bis zur Steuerung – alles entspricht dabei dem Konsolenvorbild. Sogar eine Story hat man sich ausgedacht und das Ganze im Reich der Mitte angesiedelt. Ausnahmsweise macht die Geschichte auch Sinn,

die sind dann, den fixen 16-Bit-Konsolen denn wird der "Story-Mode" gespielt, muß man erst einige kleinere Zweikämpfe bestehen, bevor man sich mit einem der fünf Generäle der Gegenseite duelliert. Im "Battle-Mode" dagegen geht es sofort gegen die fiesen Obermotze – Action pur eben. Und zu guter Letzt steht für den Schlagabtausch mit netten Freunden noch die Zwei-Spieler-Option zur Verfügung.

> Die Handlung ist also so simpel wie erwartet, die Technik ist es aber nicht. Für jeden der fünf Kämpfer gibt es ein ausgefuchstes Schlagrepertoire, bei dem jeder Türsteher erblassen würde. Simple Kinn- und Aufwärtshaken nebst Fußtritten dienen da eher zum Warmwerden. So richtig Eindruck schindet man erst mit den drei speziellen Rundumschlägen, die jeder Kämpfer drauf hat. Ein Sprung in die Luft, den Gegner fest umklammert, läßt diesen mit dem Kopf in den Boden rammen. Auch nicht schlecht: der weite Sprung mit Fußgrätsche oder der surrende Kreisschlag mit der langen Sichel. Oder darf's vielleicht ein





Bunt gemischt

Die Silvervörse

aß es noch so wenig Originalprogramme für CD gibt, soll uns nicht weiter stören. Schließlich handelt es sich bei den meisten Umsetzungen inzwischen um wirklich aufgepeppte Programme (für die sich allerdings im allgemeinen ein Zweitkauf nicht unbedingt lohnt, wenn man schon im Besitz der Disk-Version ist). Leute aber, die das Original noch nicht besitzen, bekommen damit wirklich feine Progs für ihre Sammlung. Auf jeden Fall hört hier der leidige Ärger mit defekten Disketten und stundenlangen Installationsorgien erst einmal auf.

genneckeri werden.

Jenneckeri werden.

Jenneckeri werden.

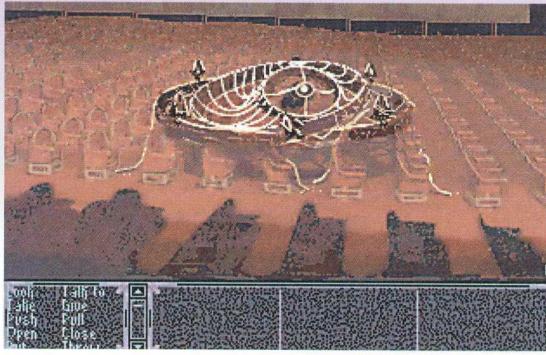
RETURN OF THE PHANTOM

PC-CD-ROM, (286/12, 2 MB RAM, Festplatte, VGA, MSC-DEX ab 2.1; unterst. EMS, Roland, AdLib, SoundMaster, SoundBlaster, Pro Audio Spectrum), 139 DM, Hersteller: Microprose, USA, Muster von: Microprose Deutschland.



Kaum hat sich Return of the Phantom seinen Platz in den Diskettenschächten und einen Hitstern in der ASM 9/93 erobert, schlägt Microprose schon wieder zu: Das Phantom tummelt sich jetzt auch auf der silbernen Scheibe, und Inspektor Montand hat wieder alle Hände voll zu tun, die mysteriösen Vorfälle in der Pariser Oper aufzuklären. Der Sturz von der Bühne mit anschließendem Zeitsprung kommt allerdings immer noch etwas überraschend — aber was soll's, das ist Künstlerfreiheit.

Spielerisch hat sich also nicht viel geändert, dafür einiges auf dem technischen Sektor. Zum einen könnt Ihr das Phantom tatsächlich fast ausschließlich



▲ Da liegt er nun, der Leuchter ...

... achtet auf Erik, sonst entfleucht er



von CD spielen (sehr lobenswert), der benötigte Platz auf der Festplatte hält sich in äußerst engen Grenzen. Und zum zweiten werdet Ihr, falls Ihr im Besitz eines SoundBlaster oder SoundMaster 2 seid, auch noch mit glasklarer Sprachausgabe verwöhnt – allerdings nur auf englisch (schließlich war Erik ja

auch ein französisches Phantom, wir sind also international ...).

Alles in allem bleibt Erik auch in der CD-Version ein sehr schönes Programm für Adventure-Einsteiger.

»SEHR GUT«

PROTOSTAR

PC-CD-ROM (386/25, Festplatte, VGA, Maus, unterst. Roland, AdLib, SoundBlaster), ca. 110 DM, geplant für: Mac, Hersteller: Tsunami, USA, Muster von: Die Cassette.

Irgend jemand hier, der es verpaßt hat, sich Protostar zuzulegen? Na super, denn jetzt ist die CD-Version herausgekommen, die der Disk-Version spielerisch bis aufs i-Tüpfelchen gleicht. Für Besitzer der Disketten-Version lohnt sich ein Kauf deshalb kaum. Allerdings muß gesagt werden, daß

die

Sternschnuppe Anrufbeantworter Undercover durchs All "Wie wär's mit einem Likörchen?"

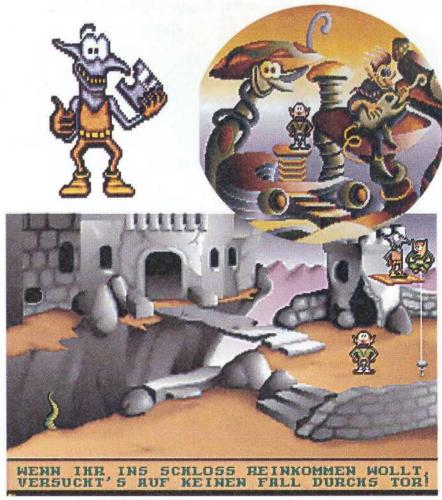
R REMAINING

this is Frontie

Auseinandersetzung mit dem aggressiven Skeetch-Imperium auch in ihrer Ur-Version eine wirklich spannende Angelegenheit ist.

Als Undercover-Agent habt Ihr jede Menge zu tun, die Strategien der Skeetch-Aggressoren zu sabotieren, fremde Rassen als Freunde zu gewinnen, genug Geld zu verdienen, um nicht nur Euer Schiff, sondern auch noch Eure Regierung am Laufen zu erhalten und neben den ganzen Handels- und Entdeckungsreisen auch feindlichen Schiffen im Vorüberfliegen mal eins auf die Laser zu geben.

Wer wissen will, wie Protostar entstanden ist, kommt jetzt ebenfalls auf seine Kosten: Als Extras haben die Jungs von Tsunami der CD-Version einen Bonustrack spendiert, auf der die Hintergründe dargestellt werden. Außerdem kann der komplette Soundtrack (und der ist wirklich nicht von schlechten Eltern) über die Stereoan-



▲ Welche Tücke: In der Brücke eine Lücke

lage von einem ganz normalen CD-Player aus genossen werden. Was jedoch wirklich als herausragend bezeichnet werden muß, ist, daß die CD-Version billiger

ist als die Disk-Version. Endlich wird hier einmal der unumstößlichen Tatsache Rechnung getragen, daß die Herstellung eines Programms auf CD wesentlich billiger ist als auf Disketten. Bravo, weiter

»GUT«

GOBLIINS 2

PC-CD-ROM (286/16, VGA, MS-kompatible Maus, unterst. AdLib, MDO Intersound, SoundBlaster), ca. 130 DM, Hersteller: Coktel Vision, Frankreich, Muster von: Hersteller.

Gnubbelgnome, die zweite

Vor etwa einem Jahr trieben die Goblins das erste Mal ihren Unfug auf den Monitoren, jetzt endlich werden sie auch versilbert. Und sie haben es mit zwei Wochen Vorsprung gerade noch geschafft, nicht ebenfalls einen Zeitsprung heraufzubeschwören, denn jetzt setzt auch schon der dritte Teil zum Sturm auf die Lachmuskeln an.

Die Geschichte hat sich weiter nicht geändert, sie ist noch genauso witzig und vertrackt wie beim Original. Neu an der CD-Version ist die Sprachausgabe, die das unverständliche Goblin-Geplapper mit menschlichen Lauten unterlegt. Allerdings haben auch die Goblins ein (noch) etwas eingeschränktes Sprachvermögen: Genau wie das Phantom sprechen sie bisher nur englisch. Das allerdings ist sehr gut zu verstehen.

Die deutschen Bildschirmtexte sind deftig wie gewohnt, die kleinen Fehler stören in diesem Falle nicht weiter, sondern tragen allenfalls zu zusätzlicher Erheiterung bei. Ansonsten ist, außer der witzigen, neu überarbeiteten Musik, alles beim alten geblieben: Ein nicht gerade einfaches Game, das unheimlich Spaß macht.

»GUT«

CD-ROM

hanatosianer sind die zukünftigen Feinde der Menschheit. Als es in dieser Zukunft auf der Erde nur noch Frieden gab (wie öde) und die Menschen nach der Verschrottung aller Atomwaffen sich endlich der Eroberung des Weltraums widmen konnten, war da relativ schnell eine außerirdische Rasse bei der Hand, um die liebgewonnene Gewohnheit des Kämpfens und Bedrohens wieder aufleben zu lassen.

Wie so üblich, hat die Menschheit längst eine ultimative Waffe in Form eines Killervirus in petto. Dieses gefährliche Virus ist derzeit mit dem Schlachtschiff SS Jeremiah Obrian in Richtung des Thanatosianischen Heimatplaneten unterwegs, um das Alien-Problem zu beheben. Leider – oder besser: wie nicht anders zu erwarten - läuft der Plan schief. Das Virus ist vom Kriegmachen so begeistert, daß es den geplanten Einsatz gar nicht abwarten kann und vorher schon mal alle Besatzungsmitglieder umbringt. Danach trudelt die Jeremiah auf den von Menschen bewohnten Planeten Caliopè zu.

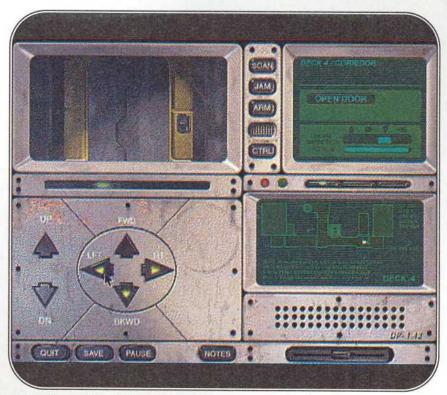
Im letzten Moment gelingt es, eine Funkboje mit einem Hilferuf abzuschicken. Genau diese Boje findet der Spieler und macht sich mit seinem Kleinraumer Indiana (nein, nicht Jones!) auf, um die drohende Infektion zu verhindern. Der Spieler bedient sich dazu einer ferngesteuerten Darvin-V-Robotsonde. Die dient normalerweise zur Analyse von Lebensformen und ist gänzlich unbewaffnet. Nur durch geschicktes Austricksen des Obrianschen Bordcomputers gibt es eine Chance, die Aufgabe zu erfüllen.

Unbewaffnet und gefährlich

Das Schlachtschiff muß in vier Phasen außer Gefecht gesetzt werden. Da sind zunächst einmal per Elektronenmikroskop Gen-Proben von toten Besatzungsmitgliedern zu finden; nur so lassen sich die Access-Codes knacken und die Türen öffnen. Der Spieler bewegt die Robotsonde mit einer Game-Boy-ähnlichen Steuerung durch die Korridore des Schlachtschiffs, kommuniziert mit dem Bordcomputer und wühlt sich durch Datenbanken, um herauszufinden, wo die Besatzungsmitglieder verschieden sind.

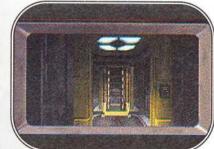
Wurde diese Aufgabe bewältigt, geht's an Teil 2 des Virenvernichtungsplans. Jetzt gilt es, den Bordcomputer durch geschicktes Manipulieren und Zureden dazu zu bringen, erst einmal Mit ein wenig Verspätung erreicht die drohende Virengefahr nun auch die PCs. Keine Panik, wir reden hier nicht von einem der beliebten Computerviren, die bei Raubkopien häufig kostenlos dabei sind und die Festplatte kaputtmachen, sondern von ganz gewöhnlichen biologischen Viren, die es an Bord von außer Kontrolle geratenen Raumschiffen gibt und die ganze Zivilisationen zerstören.

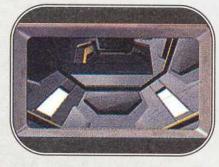
Viren-Killer

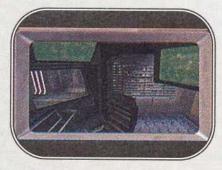


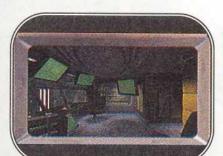
▲ Look and feel à la Nintendo – Benutzeroberfläche Darvin V













IRON HELIX

PC-CD-ROM, ca. 200 DM, Hersteller: Microprose, USA, Muster von: Microprose Deutschland.

das todbringende Schiff anzuhalten. Dann beginnt auch sofort die Auseinandersetzung mit einem schwerbewaffneten Wächterrobot, die Phase 3.

Das Riesenteil von Roboter ist mit einer unbewaffneten Forschungssonde gar nicht so leicht zu knacken. Glücklicherweise findet man Hinweise, was zu tun ist, in den Videoaufzeichnungen der toten Besatzungsmitglieder. Nach dem Exitus des Wächters bleiben einem dann noch fünf Minuten, um das Schiff von der Notwendigkeit einer Selbstsprengung zu überzeugen und somit auf den letzten Drücker das Universum zu retten.

Denken statt Ballern

Auch die PC-Version des klassischen MAC-Multimedia-Games kann voll überzeugen. Zwar läuft das Ganze nicht ganz so rund wie im Original, hat nicht so viele Farben und auch nicht die fantastische Auflösung, aber dafür spielt es sich jetzt flüssiger, und der Sound kommt besser rüber. Was die Trickspezialisten von ILM hier an Design geleistet haben, ist beispielhaft.

Dummerweise benötigt das Spiel unbedingt Windows und schraubt damit die Hardwareanforderungen gewaltig in die Höhe. Eine schnelle Grafikkarte und ausreichend RAM sollte man schon haben, wenn das Ganze nicht doch noch in kaugummizähen Frust ausufern soll.

 Hier darf man nicht pennen, sondern muß kräftig rennen und Gene einsammeln, bevor sie vergammeln







FATTY BEAR'S BIRTHDAY SURPRISE

PC-CD-ROM (286/12, 1 MB EMS, VGA, unterst. SoundBlaster, AdLib, Sound Source, Joystick, Maus), geplant für: PC, Mac, Hersteller: Humongous Entertainment, USA, Muster von: Hersteller.

ayla ist ein kleines Mädchen und wohnt zusammen mit ihren Eltern in einem großen Haus. Aber nicht nur diese drei sind hier zu Hause, sondern auch Fatty Bear, meistens sitzt er auf Kaylas Bett. So auch an diesem ganz besonderen Abend. Besonders ist er deshalb, weil Kayla morgen Geburtstag hat. Sie wird fünf, und das muß natürlich gefeiert werden.

Die Eltern haben Kayla schon ein hübsches Geschenk besorgt, nur Fatty Bear hat noch keins und muß warten, bis es Nacht wird. Dann nämlich wird er lebendig und kann sich um die wirklich wichtigen Dinge des Lebens kümmern, in diesem Falle um Kaylas Geburtstag.



Wer ist der beste Freund des Menschen? Sein Hund? Fast richtig! Sein Teddybär? That's it, kid! Auch wenn Du es heute nicht mehr zugeben würdest: Teddybären sind große Klasse. Diese Geschichte beweist es.

Bärenstark

Dafür müssen Kuchen gebacken, Girlanden aufgehängt und das ganze Haus muß festlich hergerichtet werden. Keine leichte Aufgabe für einen einzelnen Bären, aber der Rest der Spielzeuge hilft kräftig mit. Fatty Bear's Birthday Surprise ist ein echter Zeichentrickfilm, in dem Du selbst bestimmen kannst, wo Dein Bär (sehr schön animiert) hingeht und was er macht. Die meisten Gegenstände zeigen ebenfalls irgendwelche Reaktionen, sobald Du

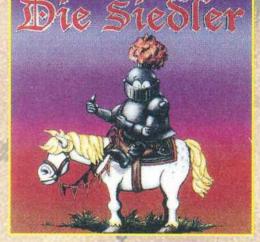
▲ Ein Gesichtsbaukasten

sie anklickst: Da geht das Schiff in dem Gemälde unter, das Vogelhäuschen bekommt Flügel und dreht eine Ehrenrunde. Du kannst im Garten kegeln und schaukeln oder drinnen auf dem Klavier spielen und selbst Lieder erfinden. Fatty Bear ist ein sehr lustiges, buntes Programm, glänzt durch einfache Mausbedienung und wunderbare Sprachausgabe (alle Texte können auch in geschriebener Form zugeschaltet werden). Das Spiel wäre also genau richtig für kleinere Kinder - wenn die in diesen Gefilden Englisch könnten! So wird auch dieser knuddelige Bär im deutschsprachigen Raum wohl kaum eine Platz im Kinderzimmer erobern können. Schade! Aber glücklicherweise soll es laut Electronic Arts das letzte Kinderprogramm sein, das ohne Übersetzung zu uns kommt.

»Gut«



"Die Siedler" Mesica laden ein!



Seid gegrüßt, Asphalt-Gowboys und Hochhaus-Rangers! Wie wär's mit etwas Abwechslung? "Die Siedler" sind dabei, neues Land zu erschließen, und wollen Euch an ihrem wilden Landleben teilhaben lassen!

Es lohnt sich! Blue Byte und die ASM rufen zum Mitmachen beim GROSSEN **SIEDLER**-GEWINNSPIEL

auf. Und damit Ihr nicht glaubt, wir vom Lande wären geizig, hier die Preise:

Eure Gewinnchancen sind glänzend, denn dieses Gewinnspiel findet exklusiv nur in dieser ASM statt!

Aber, wie heißt es so schön: Für nix gibt's nix! Ihr müßt schon ein bißchen was tun. Und wenn Ihr jetzt hofft, daß es darum geht, eine dieser schrecklich schweren Preisfragen à la "Wie viele 'i' stecken im Wort 'Siedler" zu beantworten – Fehlanzeige!

Ihr müßt uns vielmehr helfen, einem skrupellosen Screenshot-Fälscher auf die Spur zu kommen. Das Bild, das Ihr unten links seht, ist ein Original-Bildschirmfoto aus dem Strategiespiel "Die Siedler". Das Bild rechts haben wir stark im Verdacht, eine Fälschung zu sein. Helft uns, es zu beweisen!

1. Preis: ein Wochenend-Urlaub auf dem Bauernhof für 2 Personen mit allem Drum

und Dran,
Anreise und Verpflegung inbegriffen.

2, bis

11. Preis: je ein komplettes Original-Spiel "Die Siedler" für PC oder Amiga – taufrisch

und brandaktuell!

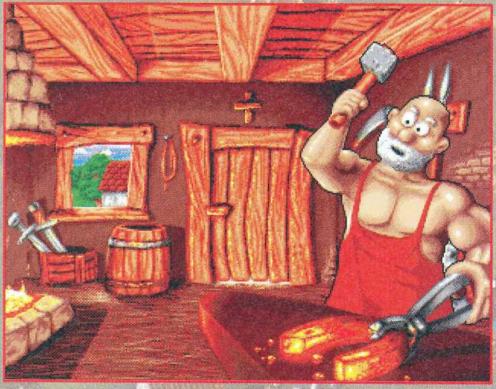
12. bis

21. Preis: je ein "Siedler"-T-Shirt plus Ansteck-

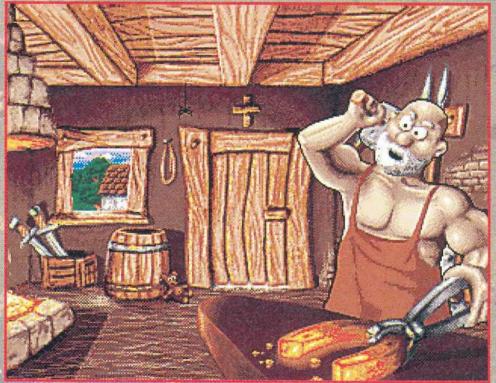
Pin

22. bis

41. Preis: je ein "Siedler"-Poster







FÄLSCHUNG

Findet sämtliche Fehler. Streicht sie entweder auf einer Fotokopie des Bildes an oder versucht, sie uns numeriert mit kurzen Stichworten zu beschreiben. Schreibt dann noch dazu, für welches Computersystem Ihr das Spiel im Zweifelsfall haben möchtet (Amiga oder PC), und vergeßt auch Eure Adresse nicht. Unter denen, die sämtliche Fehler gefunden haben, werden dann die Preise verlost. Herr Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen, und der Einsendeschluß für Eure Fehlertips ist der 10. 1. 94 (es gilt das Datum des Poststempels). Schickt Eure Fehlertips bitte nuran:

Blue Byte Software GmbH, Beate Schwermer Kennwort: ASM-"Siedler"-Gewinnspiel Aktienstr. 62 D-45473 Mülheim/Ruhr

Die Auflösung der Sache könnt Ihr dann in ASM 3/94 nachlesen. Und jetzt: frisch ans Werk! Viel Spaß!



And the winner is.

Wie sagte Shirley MacLaine, als man ihr den Academy Award (Oscar) überreichte: "Den hab' ich wirklich verdient." Nun seid Ihr an der Reihe, Euch ein paar der goldigen Kerle zu besorgen.

OSCAR

Amiga CD-32, geplant für: PC, A1200, Hersteller: Flair, England, Muster: Beigabe zum CD-32

uf der Spiele-CD des \\[\]\ Amiga CD-32 befindet sich ein Jump'n'Run, das es in sich hat. Äußerlich einem gewissen "Sonic" ähnlich, handelt es sich bei "Oscar" um die hektische Hatz nach Filmpreisen. Die Szenerie ist denkbar einfach: Ein kleiner Igel

(?) befindet sich in einem Filmpalast

und kann sich in die verschiedenen Filme versetzen. Da gibt's für jeden Geschmack etwas: Science Fiction, Horror, Comics, Krieg, Western... In jedem Film sind kleine Mini-Oscars versteckt, die man suchen muß. Die Anzahl der Ehrenpreise variiert; die einzelnen Fil-

me teilen sich außerdem in mehrere Level auf.

Oscar auf dem Amiga CD-32 spielt sich hervorragend. Wem Sonic auf den anderen Konsolen Spaß gemacht hat, der wird sich über das neue Spiel noch mehr freuen. Farbenfroh, mit

viel Musik unterlegt, witzig, nicht zu leicht, aber auch nicht zu schwer, so buhlt das Game um die Spielergunst. Als "Beigabe" wird Oscar auf einer CD gemeinsam mit "Diggers" ausgeliefert, das wir in der A1200-Version schon in der letzten Ausgabe getestet haben.



▲ Hat hier einer meinen Oscar gesehen?

🥻 Urteil: 📘 🚺



Molken Wolken

F15 STRIKE EAGLE III

PC-CD-ROM (386SX), ca. 120

DM, Hersteller: Microprose,

USA, Muster von: Microprose



Bereits in Heft 2/93 haben wir Euch gezeigt, wie man schnell nach Panama, in den Irak oder nach Korea kommt. Man nehme einfach eine Maschine der Bomber-Airlines. Noch schneller geht's nun, wenn man ein CD-ROM besitzt.

er F15 Strike Eagle ist

eine der besten Kampf-

Kein Wunder, denn Treiber für die Soundkarte und diverse andere werden auch benötigt. Integriert wurde ebenfalls wieder die Möglichkeit, via Modem mit einem "Mitflieger" auf Tour zu gehen.

Deutschland.

flugzeug-Simulationen, die bisher von Microprose herausgebracht wurden. Ab sofort können CD-ROM-Besitzer sich noch mehr freuen; der Flieger steigt nun auch auf der Silberscheibe in den Himmel.

Technisch gleicht die CD-ROM-Version der herkömmlichen PC-Version, allerdings darf man sich zusätzlich eine wirklich gelungene Demo-Sequenz ansehen. Auch ein spezielles Intro sowie CD-Sprachausgabe wurden dem Flieger mit auf den Weggegeben,.

Einzige Voraussetzung für den vollen Klang- und Fluggenuß ist ein Rechner, der mindestens 608 KByte RAM freibekommt. Trotz intensiver Bemühungen haben wir das hier in der Redaktion nicht geschafft.

Installiert wird das Spiel, indem ein paar Files auf die Festplatte kopiert werden. Der benötigte Speicherplatz hält sich in Grenzen, knapp 3 MByte sind zu veranschlagen. Auf dem CD-ROM macht der Eagle so eine noch bessere Figur als bei der Disketten-Version. Das Programm kann Liebhabern des Genres also nur empfohlen werden.

Urteil: 📘 🔘



▲ Wer ist der Nächste?



▲ Hänschen klein, flog allein...

KaroSoft

AMIGA

Alfred Chicken, Anieltung deutsch		49,50
Ambermoon, komplett deutsch		82,50
Anstoß, komplett deutsch		72,50
Bundesliga Manager professional 2.0, kpl.d	t.	76,50
Burntime, komplett deutsch		74,50
Body Blows, Anleitung deutsch		55,00
Civilisation, komplett deutsch		82,50
Combat Air Patrol, Anleitung deutsch		67,50
Darkmere, deutsch	+	82,50
Desert Strike, Anleitung deutsch		62,50
Dogfight, Handbuch deutsch		72,50
Dune II, deutsch		57,50
Eishockey Manager, komplett deutsch		79,90
Elite II, komplett deutsch		57,50
Goal (Kick Off III), deutsche Version		55,50
Gunship 2000, Handbuch deutsch		69,00
Hired Guns, Anleitung deutsch		66,00
Lost Vikings, komplett deutsch		74,50
Lothar Matthäus, komplett deutsch		69,00
Indiana Jones IV, komplett deutsch		85,00
Monkey Island II, komplett deutsch		85,00
One Step Beyond, Anleitung deutsch		45,00
Sensible Soccer 92/93		55,00
Siedler, komplett deutsch	+	89,00
Sim Earth, komplett deutsch		88,00
Sim Life, komplett deutsch		89,00
Syndicate, komplett deutsch		67,50
Tornado, Handbuch deutsch	+	74,50
War in the Gulf, komplett deutsch		74,50
Woodys World, Anleitung deutsch		55,00
Yo Joe, Anleitung deutsch		59,95

1412-002	
Aces of the Pacific, Hdb.dt./Aces Mission dt. 79,50	49,00
Aces over Europe, komplett deutsch	79,50
Alone in the Dark II, kpl. deutsch	95,00
Anstoß, komplett deutsch	72,50
Bazooka Sue, komplett deutsch	84,50
Civilisation, komplett deutsch	95,00
Civilian Aircraft FlTrainer 2.2, kpl. deutsch	76,50
Comanche, MaxOverkill, komplett deutsch	95,00
Comanche-Data I u. II, komplett deutsch, je	55,00
Cyberrace, komplett deutsch	89,00
ELITE II, komplett deutsch	73,50
Flight Sim. 5.0/englisch/kpl.deutsch 99,00/	139,00
Fields of Glory, komplett deutsch	95,00
Freddy Pharkas, komplett deutsch	74,50
Scenery "Dt.Küsten"/"FrankfHessen", je	49,00
Scenery Mittelgebirge, Rheinland, Berlin je	49,00
Grand Prix (MICROPROSE), Handbuch dt.	95,00
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97,50
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	74,50
Larry VI, komplett deutsch	76,50
Lost in Time, komplett deutsch	95,00
Links por 386er, Handbuch deutsch	89,00
Links proCourse:,,M.Kea"/,,Pineh."/,,Banff"/,,Be	elfry",
je	47,00
I the Hard Control of the Control of	

Inca II, komplett deutsch	CD-ROM	119,00
Der Patrizier, kpl. deutsch	CD-ROM	98,00
Day of the Tentacle, kpl. dt.	CD-ROM	95,00
Dracula	CD-ROM	89,00
Legend of Kyrandia, dt./engl.	CD-ROM	82,50
Lost in Time, kpl. deutsch	CD-ROM	109,00
Malony's, komplett deutsch	CD-ROM	69,00
Rebel Assault, kompl. deutsc	h CD-ROM	99,00
Tornado, Handbuch deutsch	CD-ROM	86,50
Day of the Tentacle (Maniac I	M.II), kpl. dt.	95,00
Pirates Gold, komplett deutsc	h	95,00
Police Quest IV, komplett deu	rtsch	+ 76,50
Privateer, Anleitung deutsch		92,50
Privateer Speech Pack, Anlei	tung deutsch	39,90
Railroad Tycoon De Luxe, Ha	ndbuch deuts	sch 82,50
Sam & Max, engl./kpl. deutso	h 82,	50/89,00
Simon the Sorcerer, komplett	deutsch	95,00
Space Quest V, komplett. der	utsch	79,50
Speedracer, Handbuch deuts	ch	72,50
Starlord, Handbuch deutsch		+ 95,00
Strike Commander, Handbuc	h deutsch	95,00
Strike Commander Speech P	ack	42,50
Str. Comm. Tactical Operatio	n, Handb. dt.	42,50
Syndicate, komplett deutsch		89,00
Syndicate Datadisk, komplett	deutsch	39,90
TFX, Tactical Fighter, Handb	uch deutsch	95,00
Tornado, Handbuch deutsch		74,50
Ultima VIII, komplett deutsch		92,50
Ultima Underworld II, Handbu	ch deutsch	82,50
Ultima VIII Speech Pck., kpl.	deutsch	42,50
X - Wing, Handbuch deutsch		95,00
X - Wing Upgrade Kit, kompl.		62,50
X - Wing Mission Disk II, kom	plett deutsch	47,00
Soundblaster pro "De Luxe E	dition", deuts	ch 209,00
Soundblaster 16 BASIC Hand	buch deutsci	h 279,00
Soundblaster 16 ASP, Multi-C	D,Handb.dt.	425,00
Gravis-Joystick, schwarz		76,50
Gravis Joyst. "Analog Pro" (5	Feuerknöpfe	94,50

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Änderungen vorbehalten.

Vorkasse DM 6.00, Post-Nachnahme DM 9.00 UPS-Nachnahme DM 15.00 Ausland nur Euroscheck plus DM 25.00

Postfach 404, 40704 Hilden Telefon 02103/4 20 88 oder 02103/4 20 22 Liste kostenlos!

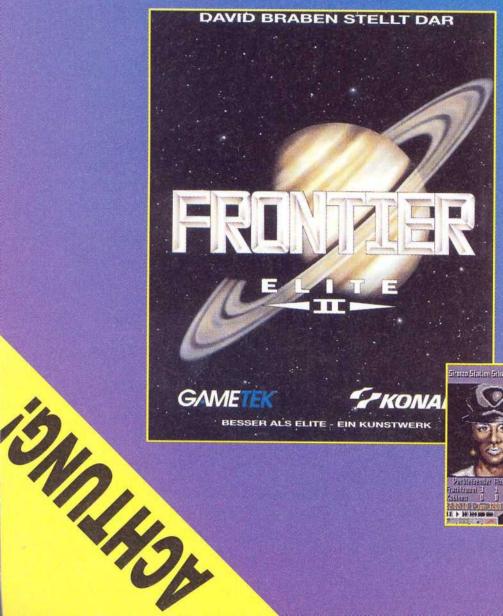
(Bitte um Angabe des Computertyps) Kein Ladenverkauf • Nur Versand

Mach Deinem besten Freund eine Freude!

ENTWEDER...



ASM Jahresabo 7950 M



Der langerwartete Superknüller

ELITE III

809-10M

Sirano Sintion Schwarzes Brett

SUCHE: Discription, Zolide (2010)

Physicis System, Zolide (2010)

SERVICES SUCHE, Zolide (2010)

SERVICES SUCHE, Zolide (2010)

SERVICES SUCHE, Zolide (2010)

SERVICES SUCHE, Zolide (2010)

SERVICES SUCHE (2010)

PERMISSION PROSEDUM: Page Jordan and betak gereinen im Auft (2010) System, (1910) Social and betak gereinen im Auft (2010) System, (1910) Social and Brown (2010)

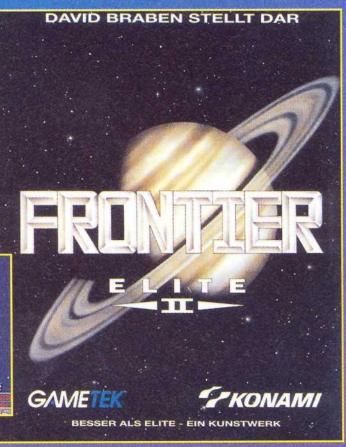
Permission Signature (1910) Social and Soc

...ODER BEIDES ZUSAMMEN

460 55 Spiel







Bitte die ABO-Karte oder die Bestellkarte im Heft benutzen.

Alle Preise verstehen sich zuzüglich Porto und Verpackung.

SAMAUS CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE PARTY

mPEG is here. Das vielbesungene MPEG-Kompressionsverfahren hält offiziellen Einzug in die PC-Welt. Reel Magic von Sigmu Design ist ein Steckmodul zum Anschluß an die Videokarte, das 30 Bilder pro Mi-

Was gibt's Neues aus den Staaten? Unser Korrespondent Markus Krichel hat sich wieder umgehört, Fakten gesammelt und bei den Firmen angeklopft.

Packesel: 450 Dollar. +++ US-BBS goes CompuServe. EXEC-PC, das größte amerikanische Bulletin Board System (zu "deutsch": Mailbox) wird in Zukunft auch deutschen Modembesitzern zugänglich sein. Auf EXEC-PC kann über CompuServe Information Service Deutschland und Global Access X.25 Network lokal zugegriffen werden. Dem User stehen nach Angaben des System-Operators Bob Mahoney über

650.000 Dateien zur Verfügung. Weitere Informationen unter der gebührenfreien Rufnummer 0130 -864643. +++ Kommt Zeit, kommt Card. Laptop-Besitzern, denen der Zutritt in die bunte des Welt Computerspiels bisher versagt blieb, können aufatmen. Genovations Par-Game allel Port erlaubt den Anschluß eines Joysticks an der seriellen oder parallelen Schnittstelle

des Tragbaren. Das Produkt kommt zusammen mit einer Patchdisk, die eine ganze Reihe von Spielen Laptop-kompatibel macht. Die jeweils neuesten Patches können direkt vom firmeneigenen BBS geladen werden. +++ AT&T again. Die amerikanische Telefongesellschaft AT&T gewinnt zunehmend Boden auf dem weltweiten Softwaremarkt. Gerade hat das Unternehmen den Löwenanteil am Sierra Network erworben, dem interaktiven Spiele-Netzwerk des gleichnamigen Soft-

nette Art, mit der Tür ins Haus zu fallen, nannten die neuen Herren selbiges auch gleich in "The Imagillation Network" um. Wie eifrige Leser dieser Kolumne wissen, plant AT&T den Bau eines 3D0 Interactive Multiplayers mit Telefonnetzwerk-Kapazitäten. +++ Sega opens Virtualand. Sega hat die Eröffnung des ersten Virtual-Reality-Centers im Hotel Luxor in Las Vegas angekündigt. Auf mehr als 2000 Quadratmetern können bis zu 8 Cyberpunks in Virtua Formula ein Autorennen bestreiten oder in R360 ihre Luftkampffähigkeiten demonstrieren. Gastgeber in AS1, dem ersten interaktiven Space Simulator der Welt, ist kein anderer als "der große Behandschuhte" Michael Jackson. Keine Angst, er kann Euch nicht wirklich anfassen. +++ 110 way out. Steven Segal, wild um sich tretender Hero des amerikanischen Actionfilms, wurde von Tet**magic** für deren neues Spiel Steven Segal, The Video Game angeheuert. Das Game wird für SNES und Mega Drive erhältlich sein. +++ Stuntmaster UR-Helm. Nachdem der Sega VR-Helm offiziell bis März '94 zurückgestellt wurde, hat die Firma Virtuallaxx aus Chicago mit ihrem Stuntmaster den Konsolengiganten ein Schnippchen geschlagen. Das Sega- und NES-kompatible Produkt, das für 199 Dollar verkauft wird, kam jetzt auf den Markt. Stuntmaster verfügt nur über einen einzelnen LCD-Farbbildschirm, daher ist stereoskopisches Sehen-also echtes 3D – nicht möglich. Das nächste Produkt, ein VR-System für PC, wird jedoch über 2 versetzt angeordnete Bildschirme, Stereosound sowie einen 360-Grad-Blickwinkel verfügen. +++Atari erweitert Jaguar-Testmarkt. Atari hat sich kurzerhand entschlossen, das Testgebiet für das 64-Bit-Jaguar-System um die Städte Paris und London zu erweitern. Damit bestehen gute Chancen,

das Produkt noch in diesem Jahr

auch in Deutschland bewundern zu

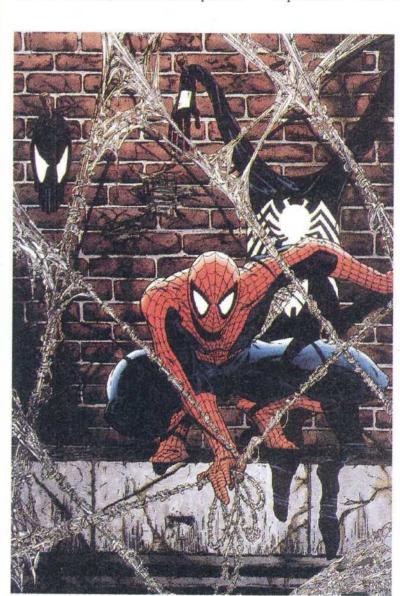
können. +++ Game Dinosaurs.

ware-Anbieters. Bekannt für ihre

Wer erinnert sich noch an Superhits wie *Kaboom*, *Pitfall* und *River Raid* von **Activision** für das **Aturi UCS 2600**? Jedes einzelne dieser Spiele wurde 1982 mehr als eine million mal verkauft. Jetzt kann die neue Generation der SNES-Gamers am praktischen Beispiel erfahren, warum



lang mit verquollenen Augen und geschwollenen Daumen herumliefen. Pitfall Harry: The Mayan Adventure, River Raid: The Mission of No Return und Kaboom: The Return of the Mad Bomber sind die Remakes der digitalen Evergreens. Heute sind wir natürlich älter und weiser und würden auf keinen Fall nächtelang mit dem Joystick vor der Glotze sitzen... +++ Better late than never. Nintendo gab bekannt, daß man in Koproduktion mit Silicon Graphics den 64-Bit-Markt erobern will. Die neue Konsole, die mit dem Arbeitstitel "Project Reality" ent-



▲ Bekannter als Goethe: Spiderman

nute ermöglicht, gepaart mit echtem CD-Stereo-Sound bei voller Bildschirmauflösung. Die ersten MPEG-Softwareprodukte, die rechtzeitig zur Veröffentlichung fertig wurden, sind: *The Seventh Guest, Part 2* von **Trilobyte** und **Activisions** *Return To Zork*. Der MPEG-Standard erlaubt 72 Minuten Full-Motion-Video mit CD-Sound auf einer einzigen Silberscheibe. Weitere Anbieter von MPEG-Produkten sind **Access, Interplay, Psygnosis** und **Sierra**. US-Preis für den digitalen

189



▲ MPEG auf dem PC dank der Sigma-Karte

wickelt wird, soll 1994 in die Spielhallen und ein Jahr später als Home Videogame System erhältlich sein. Sicher doch. +++ USA im Fußballfieber. Es geht um das Spiel mit dem runden Ball. Die kommende Fußballweltmeisterschaft in den Staaten geht auch am Videospiel-

■ Der

StuntMaster ist

rechts, meine

Herren...

markt nicht spurlos vorüber. Gleich drei vielversprechende Fußballspielewurden für Super Nintendo und Mega Drive vorgestellt. World Soccer '94 von Electronic Arts ist die Konsolenumsetzung des Amiga-Hits Striker. Accolade setzt auf große Namen und wartet mit Pele Soccer auf. Electro Brain verläßt sich bei Tony Meola Sidekicks Soccer lieber auf einen amerikanischen Spieler. Im Gegensatz zur Realität hat der Amerikaner hier fußballerisch die Nase vorn. +++ Jahresfückblick: 1993 hat viele neue

Entwicklungen hervorgebracht und neue Tendenzen erkennen lassen. Im Konsolenbereich sind insbesondere die drei Systeme 3DO, Atari Jaguar und Amiga CO-32 hervorzuheben, die eine neue Ära der "Hochbitsysteme" einzuleiten scheinen. Im PC-Lager scheint sich das CD-ROM-Format endgültig durchgesetzt zu haben. Die CD-Versionen erschienen, zumindest in der letzten Jahreshälfte, fast zeitgleich mit den Diskettenversionen und —Wunder über Wunder — wurden zum gleichen Preis verkauft. Wesentlich

größerer Wert als zuvor wurde auch auf den Sound gelegt. Hier setzen viele Anbieterjetzt auf das General Midi System. +++ Blick in die Kristallku**gel**. 1994 wird noch mehr Fusionen großer Softwarehersteller und einen noch größeren Einfluß Hollywoods auf die Industrie sehen. Schon aus reinem Selbsterhaltungstrieb sollten sich daher kleineren die Softwarehäuser zusammenschließen und ihre

Technologien und Finanzmittel miteinander teilen. Virtual Reality wird zum Jahres-'94 ende ein Schlagwort sein, mit dem selbst Eure Oma was anzufangen weiß. +++ Movie News. Nach dem Erfolg von Mario Brothers: The Mokursieren vie Gerüchte über weitere Videogame-to-Movie-Umsetzungen. Pong: The Movie scheint mir jedoch eines der schlechteren

Konzepte zu sein. **Michael J. Fox** (Back to the Future) soll in dem Film, der auf dem in den 70er Jahren hochpopulären Tennisspiel Pong basiert, die Titelrolle spielen. +++ Ebenfalls sehnsüchtig erwartet wird der Film *Street Fighter II*, indem die Haudraufs und Schlagetots aus **Capcoms** gleichnamigem Spiel zu Filmruhm gelangen sollen. **Capcom** benutzt Szenen aus dem Film in der amerikanischen Fernsehwerbung fürs Spielemodul. Die Darsteller sehen den Spielcharakteren so ähnlich, daß man meinen könnte,

sie seinen direkt aus dem Videospiel auf die Leinwand gehüpft. Der Spielzeughersteller Hasbro übernimmt übrigens das Merchandising, und auch die ersten Action-Puppen sind bereits in den Läden. +++ More Movies. Weitere interessante Filmvorhaben sind Spiderman: The Movie und X-MEN, in dem Harvey Keitel (Taxi Driver) als Wolverine zu sehen sein soll. Die wohl beliebtesten Superhelden aus der **Marvel**-Comic-Schmiede, *The* Fantastic Four, sind zur Zeit auf amerikanischen Leinwänden zu bewundern. Obwohl es sich um eine Low-Budget-Produktion (3 Millionen Dollar) aus der Filmwerkstatt von Roger Corman handelt, macht der Film einen "teuren" Eindruck. Dies ist nicht zuletzt auf die ausgezeichnete Arbeit der Computer-Effects-Spezialisten zurückzuführen. Flamme an! +++ In eigener Suche: Als Weihnachtsgeschenk an die Leser meiner Kolumne stehen fünf "Street Fighter"-Action-Puppen bereit. Wenn ihr eine haben wollt, schreibt mir mal, wie Euch die Kolumne gefällt und was ihr sonst noch gerne lesen würdet. Konstruktive Kritik und schamloses Anbiedern sind erlaubt. Die fünf besten oben genannten Briefe

miert. Euer

Markus "Santa Claus" Krichel

werden mit dem obigen Teil prä-



▲ Bunt und laut: Die X-MEN

BIETE SOFTWARE

AMIGA

Verk. orig. Amiga Spiele: Winzer, Patrizier, Black Gold, Gobliins 2, Steig. Hotel Manag., Spirit of Adventures (fast alle mit Verp.) Tel: 0471/802187

Amiga-Originale: Der Patrizier, Indy 4, Apidya, Battle Isle, Gods, Wing Commander, Gunship 2000, The Humans, Sim Ant, Chaos Engine, etc. Auch Ankauf. Telefon: 05382/4858.

— Amiga — PC — Amiga — Löse meine Amiga & PC-Softwaresammlung auf! Tel: 05731/40419 (nur telefonisch)

Verkaufe Amiga Originale: Flight. Sim, II + 2 Szenar. DM 70.-, Formel 1 Gr. Pr., Pirates, F 19 Stealth Fight., F 15 Strike Eagl., Sient Serv 1., Red Baron, Realms, Spez. Forc., Pazif. Isl., Shuttle. Alle je DM 30.-, Tel: 069/571331.

Verk. Original Soccer Kid (45), Lost Vikings (50), Pirates (35), N.Sea Infer. (25), Transworld (35), Rockstar ate my Hamster (10). Tel: 05901/3216.

Verkaufe MAD TV, Sim City (je 40,-DM), Football Crazy Challenge, Curse of Enchantia (je 30,-DM), Victor Lomes kostenlos, Tel: 0364812280 o. Neitzel, Hans-Beimler-Str. 4, 07806 Neustadt/Orla

Verkaufe Amiga-Originalspiele (alt + neu) wegen Systemauflösung zu günstigen Konditionen. Info: Giuseppe Renna, Römerstr. 23, 74670 Sindringen, Tel: 07948, 776, Info 1 DM RP.

Verkaufe Amiga Originale: Flight. Sim, II + 2 Szenar. DM 70.-, Formel 1 Gr. Pr., Pirates, F 19 Stealth Fight., F 15 Strike Eagl., Sient Serv 1., Red Baron, Realms, Spez. Forc., Pazif. Isl., Shuttle. Alle je DM 30.-, Tel: 069/571331.

ST

ATARI* ST* Software: Vermeer; Winzer; Action Service; On the Road; Aces of the War; Hyperforce, usw. ab: 15,-. M.Konopka, G.-Heinemann-Str. 11, 26419 Schortens, Tel: 04461/81657.

PC

— Amiga — PC — Amiga — Löse meine Amiga & PC-Softwaresammlung auf! Tel: 05731/40419 (nurtelefonisch)

PC-Originale: Eishockey Manager, X-Wing, Wing Commander, Sim Life, History Line, Indy 4, Elite Plus, Ultima 6, Railroad Tyc., Dune, etc. Auch Ankauf. Telefon: 05382/4858.

Tausche + verk.:Comanche + Mis 1, GS 2000 Mis, Xwing Mis, Harr. J.Jet. Verk: U 7, B 17 60 DM; Indy 4, Bards T. Const. 35 DM; Elf 40 DM; M & M. 3 30 DM; Tel: (14-20 Uhr) Tobias, 07553/7712.

PC: KQ 6 (70), KQ 5 (50), QG 3 (60), U7 + Data (100), Willy B. (50), WC 2 - Speech (20), U72 (70), Enchantia (60). CD-ROM: SQ 4 (70), Loom (70), Kyrandia (80). Tel: 08267/1276 (15-17 Uhr)

PC-Originale m. Anl. + Verp.: F 15 3 50.-, Humans 35.-, Summer Challenge 35.-, 1869 45.-, Lure o.t. Temptress 35.-, 7 Colors 20.-. Tel.: 07723/4843. Auch Tausch!

STOP! PC-SOFT günstig zu verkaufen! Eishockey Manager, Pinball Dreams zu je 45 DM, F 15 2, F 19, BMP, M & M 3 zu je 35 DM! Gameboy: T2 50 DM. A.Hascher, Opping 4, 84384 Wittibreut. Verkaufe Strike Commander 54 DM, Sherlock Holmes 65 DM, Pinball Dreams 50 DM, Comanche 65 DM. Tel: 02771/6937

Verkaufe Original-Spiel für PC SEN-SIBLE SOCCER 92/93. Stefan Gottbehüt, 98634 Oberweid, Frankenheimerstr. 22.

Verk. PC-Orig.: Strike Commander + Speech 70 DM; Legacy, Syndicate, WC 1 Deluxe, Xenobots je 50 DM; Burning Steel, Powerhits, Battletech, Gunship 2000 je 35 DM + NN. Joachim Lahnstein, T: 07153/72493.

PC Originale + NN. Chuck Yeagers, Air Combat 50.-, History Line 1914 50.-, Oh no more Lemmings 50.-, Knight of the Sky 50.-, Gold Rush 40.-, Birds of Prey 60.-, u.a. 02822/52415.

PC-CD-ROMS: Kings-Quest 6 45.-, MAD TV 25.-, Inca 50.-, Seventh Guest 80.-, Dune 50.-. Disks: Pinball Dreams 40.-, Comanche 40.-! Tel 09342/39638.

Verkaufe PC-Original Spiel Red Baron, dt. Version 45,- DM. Auch Tausch gegen Civ., dt. Version. Tel.: 0221/2581687, ab 18.00 h.

Original-Spiele für PC 3 1/2", komplett deutsch, zu verkaufen: Might + Magic 3 und 4, je 55 DM + Nachnahmegebühr. Tel: 037468/3083, ab 17 Uhr.

Verkaufe o. tausche PC-Spiele-org.: Patrizier, TF 1942, Campaign, 1869, Civilization, Wing Comander 2, B 17, Silent-Service 2, Burning Steel + Erw., BL-Manager 2.0, Transarktika, HL 14-18 u.a. günst. Tel: 0741/13511, Fax: 13512.

Verkaufe 10 CD-ROMS, div. Shareware, Fonts, Tools, Games, usw. Nur komplett 260,- DM. Tel: 08742/1715 ab 17.00 Uhr.

AMIGA

SNES: Probotector 54.-, Lemmings 54.-, WWF 59.-, R-Type 54.-, Tennis 44.-, Tel.: 07723/4843, Matthias. Tausche auch! Game Boy + 6 Spiele 150.-!!! Kein Witz!

KONSOLE

Verkaufe MD 1, MD, SNES, GG Spiele Habe ca. 300 Sp., suche MD 2 mit CD. Biete Höchstpreis 600,-. Tel: 06041/251, nur wochentags 18.00 -21.00. Suche auch NES Spiele, z.B. Megaman 1-4, Castlew. 3, Turtles 1-2.

SUCHESOFTWARE

AMIGA

Suche Hefte von ASM vor 01/89!! Außerdem für Amiga: Antares, Supremacy, Syndicate. Kauf oder Tausch! Habe: 1869, Ishar, Civili. E.Koser, 04060 Pocking, 0853141528.

ST

DRINGEND! Suche Oids für Atair ST... Suche Oids für Atari ST. Meldung bitte bei Gertz, Osn. Str. 31, 30926 Seelze, Tel: 05137/4392 oder Fax 05137/94788.

DRINGEND! Suche Oids für Atair ST... Suche Oids für Atari ST. Meldung bitte bei Gertz, Osn. Str. 31, 30926 Seelze, Tel: 05137/4392 oder Fax 05137/94788.

PC

Arkanoid für PC gesucht. Zahle 100,-. T.Gaddum, Schulstr. 6, 29691 Ahlden oder Fax: 05164/2082. MS-DOS Originale mit Anleitung und Verpackung. Schickt Eure Listen an Franziska Köppl, Ludwig-Thoma-Str. 26, 95615 Marktredwitz.

Suche Spiele: The Hobbit (C64/PC), Pirates, Dungeon Master, Lord of the Rings 1 + 2, Streetfighter, Valhalla, Links, The Magic Candle 3, (alle PC). 06701/7789 (Robert)

Suche MS-DOS Originale mit Anleitung und Verpackung. Schickt Eure Listen an Franziska Köppl, Ludwig-Thoma-Str. 26, 95615 Marktredwitz.

KONSOLE

Suche S-NES, Mega Drive, Game Boy und NES-Spiele und Konsolen! Tel: 02261/24509 (Mo. + Mi. ab 19 h) Achim.

Suche Module für Sega Master, Mega Drive, Super Nintendo + Nintendo + PC-Engine! Roger Kerber, Rdsbg. Ldstr. 58, 24113 Kiel, 0431-641670 0431-641670 0431-641670

Suche S-NES, Mega Drive, Game Boy und NES-Spiele und Konsolen! Tel: 02261/24509 (Mo. + Mi. ab 19 h) Achim.

BIETE HARD WARE

AMIGA

Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084 S, 2. Laufwerk, Drucker Star LC 20, Joystick, Action Replay MK III, Disketten, Bücher, Zeitschriften und diverses Zubehör. Preis VS. Tel.: 02508/8795 ab 15 Uhr.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, Zweitlaufwerk, Commodore-Bildschirm und diverse Spiele. Tel: 06105/ 23748. Tino Büeschel, Gaertnerweg 5, 64546 Moerfelden. PS: Preis 1000 -1500 DM.

Verkaufe Farbmonitor für Amiga 500 wegen Systemwechsel. VB DM 350.-, Tel: 06434/8843.

A 2000, 1 MB, (ca. 6 Monate neu) mit Phillips Monitor, 2 Joys, Mouse-Pad + Original Soccer-Kid. Alles im Top Zustand für nur VB 1200,- DM. Bitte ab 19.00 bei Roland, 030/8215464

Verkaufe Amiga 500 inklusive Monitor 1084 S, zweitem Laufwerk und 1 MB Speicher, sowie Originalsoftw. für 800 DM. Tel: 05309/1058 ab 18 Uhr.

C64

Verk. C 128 D inkl. Kabels. + Umschalt. 40/802 + 2 Joyst. + 2 zus. Floppies + Org.Progr.: Wordstar, Multiplan, DBASE, Starpainter + Org.Spiele + 100 Leerdisks, Box. Preis: 650 DM, 02992/3400.

ST

Verkaufe Atari 1040 STFM + Farbmonitor SC 1224, Maus + Joysticks (2). Viel Software: Midwinter, Turrican, Gods, Elite, ua. Sehr guter Zustand. VHB: 550 DM, Tel: 04331/91884.

Verkaufe Atari 1040 STFM + Farbmonitor SC 1224, Maus + Joysticks (2). Viel Software: Midwinter, Turrican, Gods, Elite, ua. Sehr guter Zustand. VHB: 550 DM, Tel: 04331/91884.

KLEINANZEIGEN

PC

Verk. DOS-PC 386/16 MHz, 4 MB RAM, 52 MB Festplatte, Desktop-Gehäuse, Soundblaster 2.0 kompatible Karte + Software, 3,5 u. 5,25"-Laufwerk, S-VGA-Karte. DM 1100.- VB, Tel: 02853/1539

Verk. 4 MB-SIMMs (9*70) 400 DM/ Stk.; SB 16 ASP 420 DM; WaveBlaster-Zusatz f. SB 16 390 DM, alles neu u. unbenutzt! NEC Multisync 2 A 300 DM, SB 1.5 + CM S 100 DM. Karsten Keese, Am Kreisel 1, 31867 Lauenau.

Soundblaster PRO 3.0 (1/2 Jahr alt) mit Aktivboxen von Rainbow, zusammen VB 180 DM + NN. Joachim Lahnstein, T: 07153/72493

Verk. TBird Komplettsystem 486er S x 25 Mhz mit eingeb. CD-ROM, 4 Spiele, Joystick, Soundblaster 4.0, NP 3400 für 2500 DM. Gerhard Putz, Sudetenstr. 12, 87448, Waltehofen 3/Hegge. Alles erst 8 Wochen alt.

KONSOLE

Nintendo Superset mit 4 Controllern, 4 Spiele Adapter und 3 Spielen. 1/2 Jahr alt, VB 150,-. Tel: 06436/4508.

SUCHE HARDWARE

AMIGA

Suche Speichererweiterung für den A500 (ab 2 MB). Biete DM 50 für 2 MB ohne Uhr und DM 60 für 2 MB mit Uhr. Für jedes zusätzliche MB biete ich 20 DM. Hauke Fuhrmann, Ritzebeker Weg 66, 24147 Klausdorf/Schw.

PC

PC-Bastler sucht defekte PC-Hardware. (Kein Schrott) Kostenlos! Michael Scholz, Hohe Str. 23, 99867 Gotha.

KONSOLE

Kaufe Konsolen und Modulsammlungen auf. Gameboy/NES/Supernes / MegaCD / Megadrive / Gamegear / Segamaster / Neogeo. Schickt Eure Angebote an: Franziska Köppl, Ludwig-Thoma-26, 95615 Marktredwitz.

Kaufe Konsolen und Modulsammlungen auf. Gameboy/NES/Supernes / MegaCD / Megadrive / Gamegear / Segamaster / Neogeo. Schickt Eure Angebote an: Franziska Köppl, Ludwig-Thoma-26, 95615 Marktredwitz.

TAUSCH

Suche zuverlässige Tauschpartner für Amiga 500. Jeder Brief wird beantwortet. Petra Dauderer, Bahnhofstr. 25, 82299 Türkenfeld.

VERSCHIEDENES

xtc - 2 gigz stuff for msdos, 700 megs x-rated filez, linked worldwide with sdi, fido and seven. whq of theLOSTboys. +49-(0)30-3412912. hst & v32bis support. greetinx 2 mary stuart masterson & katrin siegmund. xtc - illusions & more!

100 DM Nebenverdienst täglich! Legale, für jeden durchführbare Tätigkeit. Info gegen frank. Rückumschlag. S.Schindler, Größnitzer Str. 13, 04639 Ponitz.

Suche Hefte von ASM vor 01/89!! Au-Berdem für Amiga: Antares, Supremacy, Syndicate. Kauf oder Tausch! Habe: 1869, Ishar, Civili. E.Koser, 94060 Pocking, 0853141528

Biete an: Computer Magazine Power Play 1/89 - 7/91, ASM 1/88 - 6/91, ASM Spezial Sonderausgabe 1-12. Tel: 02151/700474 100 DM Nebenverdienst täglich! Lebale, für jeden durchführbare Tätigkeit. Info gegen frank. Rückumschlag. S.Schindler, Größnitzer Str. 13, 04639 Ponitz

xtc-2 gigz stuff for msdos, 700 megs x-rated filez, linked worldwide with sdi, fido and seven. whq of theLOSTboys. +49-(0)-3412912. hst & v32bis support. greetinx 2 mary stuart masterson & katrin siegmund. xtc-illusions & more!

ASM 11/88 - 10/91 kpl. u. im Topzustand für 120,- (Versandk. inbegriffen). Thorsten London, Bozener Str. 49, 41063 M'Gladbach.

Wenn Du immer noch kein Briefspielinfo von mir hast, dann solltest Du das schnell ändern! Andrea Viehl, Hardtweg 16, 35447 Reiskirchen.

Verkaufe ASM + Power-Play Hefte. Ausführliche Liste gegen 1,- DM Rückporto von: Th. Vornweg, Gneisenaustr. 100, 47057 Duisburg.

**Zeichner, Hobbykünstler gesucht **
Wer ist in der Lage, eine Person, die er
auf einem Photo sieht, in beliebiger
Haltung zu malen (z.B. Freundin als
Jeanne d'Arc)? Preisvorstellung +
Muster an Karsten Keese, Am Kreisel 1,
31867 Lauenau.

Verkaufe Spiele für Sega Mega Drive + Master System! 0431-641670 0431-641670 0431-641670

xtc - 2 gigz stuff for msdos, 700 megs x-rated filez, linked worldwide with sdi, fido and seven. whq of theLOSTboys. +49-(0)-3412912. hst & v32bis support. greetinx 2 mary stuart masterson & katrin siegmund. xtc - illusions & more!

Hoher-Heim-Nebenverdienst!!! Adressenschreiben von zu Hause. DM 70/200 pro Tag. Unterl. gg. 2 DM Rückporto (Briefm.): Serter-Versand, Mittelstr. 31, 40789 Monheim!!!

MICRO MAGIC.....53

STELLENMARKT/ FREIE MITARBEIT

!!Programmierer u. Grafiker gesucht!! Für Entw. prof. PC-Adventures. Bewerbungen bitte an: a/c/t/-Adventures, Fritz-Husemann-Str. 7,59199 Bönen - Es lohnt sich!!

Sind Sie Programmierer/Grafiker auf PC/Amiga und daran interessiert an einem Adventure/Strategiespiel mitzuarbeiten?? Dann schreiben Sie an: Jörg Benne, Krekelerweg 13, 45276 Essen!!

KONTAKTE

Suche Amiganer/in der/die auch ein Action Replay MK III besitzt, zwecks Erfahrungsaustausch. Hauke Fuhrmann, Ritzebeker Weg 66, 24147 Klausdorf/Schw.

Top PD-Anwend. + Spiele für den ST. Da wird es Windows garantiert schlecht. Meldet Euch doch mal bei Wolfgang Herold, Köpfingen 19, 88255 Baienfurt.

MAILBOX in Mittelfranken. - FUNBOX - Nürnberg 0911/647755, 2400-16800 Baud, 24 Std. Online. CD-ROM1: PEGASUS 2.0, CD-ROM2: AMIGA, Netze: Nero-Liberty-Fido 1 GB-HD

CLUB

Amiga Club sucht Mitglieder. Für 70,-DM ein Jahr lang kostenlos erstklassige Software ausleihen. Infos gibt's gegen 2,- Rückporto bei Software Time, Dorfstr. 61, 04626 Vollmershain.

Amiga Star Club -echt stark-! Bringt Euch super Vorteile! Wo? Info bei: 0561/14913, Mo-Fr 17-20 h. Damit seid Ihr den anderen weit voraus!

Inserentenverzeichnis

	ä
ACCLAIM11	
BACHLER39	
BISCHOFF & PARTNER118	
BOMICO15,17	
BRAINIAX46,109	
BRI*MA*SOFT135	
CALL & PLAY27	
CHRISTIANSEN118	
COMPUTER & ANWEN-	
DUNGEN, STARK119	
CO-SA CONNECTIONS49	
CYBERSOFT63	
DACOTA71	
DATA HOUSE118	
DECOS85	
DYNAMICS MARKETING135	
EBERLE COMPUTER-	
SERVICE119	
ECCED COET VOLN 61	

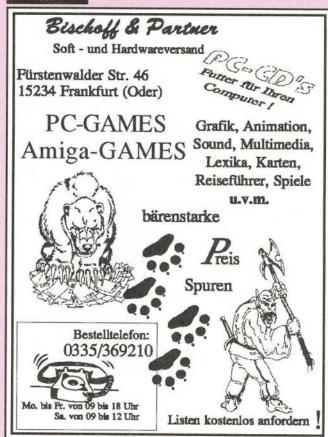
	-
ANTASY PRODUCTIONS	151
FUNNY SOFTWARE	25
FUNTASTIC45,	141
GAMES UNLIMITED	4
GAMESTORE	118
GREENWOOD	152
GROSS ELECTRONIC	87
HEIDAK	79
HENKEL & TRIEBNER	61
HÜFFEL	119
CE-HOUSE-SOFTWARE	120
KAROSOFT	111
LEISURESOFT	57
EXPERT SOFTW/LIFETIMES	135
MAGIC COMPUTERSPIELE.	120
MALLANDER	118
MEGA PLAY	
MH-VERSAND	

MICRO ROBERT119
MULTI MEDIA SOFT73
NEWS SOFTWARE118
PFISTER SPIELEVERSAND 29
PLAYSOFT118
PSYGNOSIS21
PUBLIC DOMAIN CENTER119
QUICKSOFT67
RUSHWARE13
SCHNEIDER35
SKYLINE81
SOFT & SOUND41
SOFTCORNER118
SOFTHEK (VDS)49
SOFTI51
SOFTSALE31

SOFTWARE 200097,125
SPIELRAUM65
SSV KLAPF-BACHLER120
STAR TREK CENTRAL
EUROPE119
STONYSOFT119
SUNFLOWERS2/3,8/9
T.S. DATENSYSTEME33
TOPSOFT120
TRONIC-VERLAG96,99-103
112,113,137,139,143
TURTLE-SOFT83
WESTFALENHALLE
DORTMUND123
WIAL42/43
WIMMER SOFTWARE-
VERSAND120
WSC SAUER119

Marktplatz

10000





20000

Computersoft & Werbeagentur Christiansen

Postfach 1315 D-24903 Flensburg Tel & Fax 0461 / 28075

Atari PD: ST, V, J, DL, DE, TT. Cobra, 4U, konTRAST Warum nicht im ABO! Calamusfonts, MIDI, Profigrafiken, **Erotik** und viele PD Pakete. Katalogdiskette Kostenlos Profigrafiken auch für MS-DOS

Versandkosten: Vorauskasse 5.- / Nachnahme 10.-

30000

C-64/128

DATA HOUSE, Inh. Kai-Uwe Dittrich Husumer Straße 13, D - 34246 Vellmar Tel.: 0561/825110 + 824846 Fax: 827055

Adventure Collection 55,-No.2 Collection Air Sea Supremacy Oil Imperium 19,-**Battle Chess** 24,-**Pirates** 39,-Bundesliga Manager 45,-Rick Dangerous 2 19.-Conquestador Sim City 49. Die Prüfung Sleepwalker 29.-Dream Team Steigenb. Hotelman. 59,-45,-Elvira 2 (Adventure) Streetfighter 2 45. F-16 Combat Pilot Trolls 39. Ind. Jones 4 (Action) Turrican 2 45.-19,-Locomotion UGH 39,-Mc Donaldland Winter Games

Versandkosten: bei Vorkasse (bar / Scheck) 4,- DM per Nachnahme 10,- DM Ausland (nur Vorkasse) 12,- DM

D - Originale - Zubehör

C-64/128 - KATALOG 1993 kostenlos und unverbindlich anfordern!



Fordern Sie auch Infos für AMIGA, ATARI ST. PC, CDTV, SEGA, LYNX oder NINTENDO and

40000

Erotik Träume 64

Erleben Sie über 50 Top-Fotos made exklusiv in 1993! Sie erhalten also die neuesten Direktproduktionen. Nur für harte Männer. Bei Bestellung aller Erotiksoftware bitte Kopie des Ausweises beilegen.

Komplettpreis nur 29,- DM

Erotik Träume PLUS 64 Best.-Nr. C03

Hiermit erhalten Sie noch mehr anspruchsvolle 93'er Fotos, die wirklich ALLES bieten. Es knallt der absolute Höhepunkt in Sachen Stellungen in

Auch dieses Paket nur 39,- DM

EROTIK POWER PACK 64 Best.-Nr. CO4

Eine knallharte Zusammenstellung der besten Erotik- und Pornoware der letzten Zeit. Bilder, Animationen und echte Stimmen sorgen für die richtige Stimmung: Geil+Nackt, Strandfick, Porno-Dia-Show, Girl Test, Sex-Dias, Hot Girls II, Nude Girls...usw!

Paketkomplettpreis nur 49,- DM

ACHTUNG: Komplettpreis für alle 3 Erotikpakete nur 99,- DM Sie sparen 18,- DM

Game-Pack 64

Über 80 der besten C64-PD-Spiele. Plus aktuelle Neuerscheinungen. Ein kleiner Auszug: Invasion II, Boulder Dash, Goldrunner, Blip Blop, Starade, Asteroids, Space-Odyssey, Schach, Master Mind, Monopoly, Meteor Trouble, 17+4, Dame, Bundesliga, Hektik, Jumbo Jet Lander, Crazy Bomber, Star Wars, Bingo, Agent Blotto, Pro Football Bambusters, Baseball, Bowling, Breaktout....Nutzen Sie diese einmalige Gelegenheit. Jetzt nur noch 29,- DM

Special-Pack 64

Die perfekte Zusammenstellung von den besten und neuesten Anwenderprogrammen mit Top-Qualität: Lotto, Idealgewicht, Lebenserwartung, Biorythmus, Psychater, Roulletespiel, div. Packer Linker, Grafik & Soundprogramme, Diskprogramme und Demomakel werden Sie überzeuren. den Sie überzeugen. Diese und weitere 100 Top-Programme für nur 29,- DM

Über 300 deutsche Top-Programme aus allen Bereichen

Anwenderprogramme, Spiele, Demos, Intro/Demomaker, Lernprogramme, Bilder und Musik. Hier ein kleiner Auszug: Brain Crane, Trainermaker, Biorythmus, Gun Fighter, Tron, Term 64 (Erstklassiges DFÜ-Programm), Makro-Assembler, Rastereditor, C64-Viruskiller, Superwriter+, Goldrunner, Crocked Theme (Perfekte Digi-Musik), Virus (Einmaliges Spiel mit Digi-Sounds), Time Crunch V5, Sprite-Mover, Legend Writer, SAM (Der C64 spricht deutlich eingegebene Texte), Disk Creator (Directory-Editierung), Rainbow-Writer II, Protector. ZX-Spectrum-Emulator, ROM-Monitor, Intro Designer+,

C64 Baseball, SoundPacker, Moviewriter II, TheProf.Soundmaker, The Entertainer (Amiga-Vectorgrafik auf C64), Crazy Generator, Logoshow, Intro Coder, Sprite Artist, Error Checker und

weitere 250 Spitzenprogramme! Zum Superpreis von nur 59,- DM

zzgl. Versandkosten: Vorkasse 5,- DM, Nachnahme 8,- DM





Großhandel für Computerspiele & CDROM

Bitte nur Händleranfragen

News Software GmbH

Birkenstr. 42 - 40233 Düsseldorf Tel.: 0211/676201 Fax: 0211/671544

Bocholder Straße 290 • 45356 Essen Telefon 02 01/66 87 23 • Telefax 02 01/66 50 53

		rungu	1.0
Alien 3	DA	59,-	_
Anstoss			_
Burntime	DV	83	99,-
Combat Air Patrol	DV	75.–	
Dogfight	DV	79.—	
Donk	DA	59.—	-
Elite II - Frontier	DV	65	79,-
Jurassik Park	DA	69 –	79,-
Links			29,-
Pirates Gold	DV		99,-
Privateer + Speech Pack	DA		139,-
Projekt X	DA	29 –	
Uridium 2	DA	59 —	
Amiga 500 512 kb Speichererweiteru	na mit Uhr	49 —	
Amiga Laufwerk extern		129.–	-
Amiga Festplatten, Turbo Karten u			nfrage
3,5" Disketten MF2DD, 30 Stck			24,90
3,5" Disketten MF2HD, 30 Stck			29,-
Competition PRO 5000 schwarz			19,90
Maus für Amiga, Microschalter			29,-
Maus für PC, 3 Tasten, Microschalter,	Treiber	***************************************	19,-
i - i - i - i - i - i - i - i -		*************	,

DV=Deutscher Version, DA=Deutsche Anleitung Nachnahme + 8,-, ab 200,- frei, Preisänderungen vorbehalten.

Maus-Joystick-Umschalter elektronisch

Marktplatz

WSC-Computersysteme



1869 98.--NFL Football 99.--Comanche 108 .- Sim Ant J.Nicklaus Ed. 99.--Jack N. Golf Steigen.Hotelm. Jurasaik Park Street Fighter II 85.-Larry 5 Transartica

Fordern Sie unseren Gesamtkatalog gg. 2.-- an weitere 700 Spiele auf Lager!!!

Wolfgang Sauer

Einer der schnellsten im Ruhrgebiet!!!

Wernerstr. 2 Tel. 0208/855430

46049 Oberhausen Fax 0208/855430

50000

PUBLIC DOMAIN * CENTER

Postfach 3142 58218 Schwerte

Inur **1,50** DM

Gratisinfo für

AMIGA ATARI

MS-DOS

60000

Commodore

Reparaturen und Ersatzteile für PC, AMIGA, Monitore, C64, Floppy

Angebot: Solange Vorrat reicht

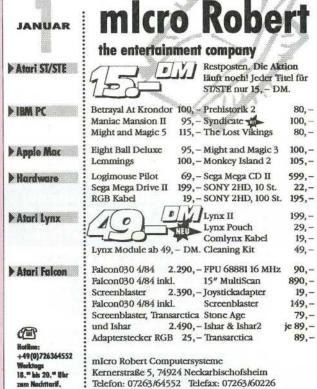
AMIGA 600 299,- DM AMIGA 600/40 HD 549,- DM **AMIGA 1200** 549,- DM AMIGA1200/40 HD 849,- DM 486 DX/33 Tower incl. Monitor 2499,- DM

Autorisierter Commodore-Service Meisterbetrieb

60385 Frankfurt/M., Karbenstr. 1, Tel.: 069/464323

70000





MH-Versand Postfach 11 13 76594 Forbach Wir führen alle Spiele für AMIGA +PC!

Spiele dazu: (ab 49.-) Alfred Chicken, D-Generation, Genesis, Golden Coll.,

Lotus Trilogy, Pinball Fantasies, Sensible Soccer, Surf Ninja, Zool, Trolls, Whales Voyage, Morph, Winter Super Sports usw.

Sonderangebote: > AMIGA < Anstoss Zool 2 45.-Turrican III 57.-Uridum II 57.-

Burntime 64.- Soccer Kid 57.-jedes folgende Spiel nur 19.90 AMIGA+PC 2 Spiele 38.- 3 Spiele 55.- 4 Spiele 69.-Minigolf Plus,Leonardo,Clown 'o' mania,Sarakon,

Rings of Medusa, Lords of Doom, Transworld, Invest, Spirit of Adventure, Black Gold, Super Soccer, Triango, Rebel Race, Blockout, Baby Joe, Tennis Cup 2, Snow Strike, Atomio

jedes folgende Spiel nur 49.- AMIGA+PC 2 Spiele 92.- 3 Spiele 132.- 4 Spiele 169.-Indiana J.&the last crusade, Loom, Maniac Mansion 1,

Zack McKracken, Secret of monkey Island 1, Mad TV Eye of the Beyolder1, Death Knights of krynn, Fate Gates of dawn, Legend of fairghail

'el.07228/3636 von 15.00 bis 18.00 Uhr

80000

PD & Shareware ab DM 1,90

Katalog-Diskette gratis O 5,25" O 3,5"

Spiele-Paket 1 mit 17 aktuellen Adventure-Hits

Spiele-Paket 2 mit 28 Space- und Strategie-Hits Erotik-Paket

mit bezaubernden GIF-Bildern (Altersnachweis unbedingt erforderlich) Jedes HD-Paket nur schlappe DM 39,--

VISUAL HOT GIRLS Die Erotik-CD-ROM der 1000 Sünden und vielen tollen Frauen!

Alle Preise bei Vorauszahlung und incl. Versandkosten!! (ansonsten per Nachnahme + DM 5,--)

Computer & Anwendungen **Christian Stark** Postfach 1522 89530 Giengen







DEEP SPACE NINE) Die 7 STAR TREK Kinofilme Bei une bekommt Ihr:

(0)

TREKWORLD -Magazin für alle Star Trek Fans 150 Seiten, Vierfarbcover!!

CONVENTIONS Ostern 1994 mit Captain Sulu in München

RIESEN SHOPSERVICE über 300 Artikel erhältlich - Bausätze, Bücher, Shirts, Poster, Videos (STAR TREK VI Langfassung) Jniformen, Kalender 94 (Classic, TNG, DS9) u.v.a.m. Gegen 3 DM Rückporto bekommt ihr den dicken Shopkatalog, Clubinfo, Coninfo + Aufkleber

STAR TREKCENTRALEUROPE

Dirk Bartholomae Postfach 22 01 11 86181 Augsburg

* STONYSOFT *

Public Domain/Freeware/Shareware

C-64/128

Über 11000 Programme: Anwender: Textverarb., Verwaltung, Datenbanken, Grafiksoft, zahlr. Utilities... Spiele: Action-/Arcade, Lernprogramme aller Art GEOS- u. 128er-Software!

(Grafik-) Adventures, Strategiespiele, Simulationen...

voller Disknummer! C-64/128-Gratiskataloa

anfordern bei:

PC (MS-DOS) Erlesene Auswahl der ca.

8000 besten Titel aus allen Anwendungsbereichen. Drucker/DTP/Grafik/CAD/

Verw./Büro//Branchen/ DFÜ/Hobby/Lern/Utilities aller Art.... → besonders gepflegte Auswahl an SPIELEN!

Nur 2,- bis 2,50 pro Nur 1,30 bis 1,65 pro 360k-5,25"-Diskette!

> Gedruckter (!) PC-Gratiskatalog bei:

STONYSOFT

Wir sind ein zuverlässiger Partner in Sachen Software Testen Sie uns!



Stonysoft Inh.: Gunther Steinle Beethovenstr. 1 87727 Babenhausen Tel.: (0 83 33) 12 75 7:30-20:00 Uhr Fax: (0 83 33) 70 44



Marktplatz

Marktplatz-Anzeigen sind günstiger als Sie denken! Nutzen Sie den Platz für Ihre Werbung!

80000

TOPSOFT

IHR SOFTWARE PARTNER

für folgende Rechner u. Videosysteme: PC - AMIGA - C64/128 - Atari ST -Schneider CPC - Gameboy - Sega Mega Drive - Game Gear - CDTV - Sega Master System II - Atari Lynx - MAC - CD ROM und Super Nintendo.

LEERDISKETTEN KOMPLETTLÖSUNGEN IN DEUTSCH

SUPER SHAREWARE und PUBLIC DOMAIN für

PC - AMIGA - C64/C128

GRATISLISTE SOFORT ANFORDERN Computertyp unbedingt angeben!!!

Firma TOPSOFT Postfach 4, 82336 Feldafing Telefon 08157-3428 - Telefax 08157-4408

90000

Comput	Ten Systeme 505463			
System	Ram	120 MB	250 MB	340 ME
486 DLC 33	4 MB	1725,-	1840,-	2090,-
486 DLC 40	4 MB	1775,-	1890,-	2090,-
486 DX 40	4 MB	2020,-	2140,-	2340,-
486 DX 33	4 MB	2095,-	2215,-	2415,-
486 DX 50	4 MB	2390,-	2510,-	2710,-
486 DX 66	4 MB	2520,-	2640,-	2840,-
486 DLC 80	4 MB	2400,-	2620,-	2820,-

Grundausstattung:Desktop/Winitower - 3.5" LW Meuse - Qualitätstastatur - DOS 6.0 1 MB VGA WIN Accellerator Karte

Autpreise: 4 MB DM 350,-/CD-ROW DM 369, 14" Monitor 499,- / 15" NI 899,- / 17" NI 1399, VESA-LOCAL-BUS SET bei DX + 150,- / DLC + 250 Soundkarte + 2 Boxen + 4/5 Spiele + Joystick 250, Soundkarte PRO + 2 Boxen + 4 Spiele + Joystick DM 380,- (Als CD Version bei beiden + 50,-) Irrtümer und Änderungen vorbehalten Versand per Vorkasse/Nachnahme + Porto

Computerspiele · Telespiele Handhelds o Zubehör o Joysticks

COMPUTERSPIELE

Breitenfeldstr. 46 91126 Schwabach Tel.: 0911/640241 • Fax: 0911/647895

Versandbestellung 24 Std.

Versand auf Rechnung Erstlieferung per Nachnahme. Lieferung portofrei. Lieferung meist innerhalb 24 Stunden!!!

Sofort kostenlose Preisliste anfordern. <>>

36% Nachlass

ausgenommen davon sind Low-Budget-Spiele.

So wird gerechnet: Euer Spiel soll im Handel z.B. 89.95 DM kosten, dann müßt Ihr diesen nur mit 0.64 multiplizieren, z.B. empf. VK. Preis 89.95 DM x 0.64 =

unser Preis für euch 57,56 DM

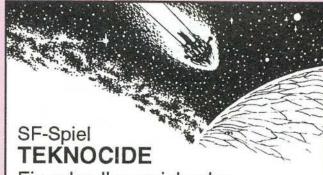
Sucht aus diesem oder einem anderen Heft (Testberichte!!) euertel Spielle) aus, und bestellt am besten sofort. Kostenlose Preisliste geg. 1,-DM Rückporto (System ang.)

Softwareversand Jürgen Wimmer

Versandk.: Vork.7,-DM/ NN 10,-DM + Zahlk.gebühr Ausland nur gegen Vorkasse und 15,- DM Versandk. Abholungen sind nur nach Absprache möglich! Bei Überweisung oder V Scheck: Lieferung erst nach Gutschrift. Bitte kein Geld im Brief senden! Bankverbindung: Raiffeisenbank Berg eG, BLZ 770 698 36, Kto. 118 338 Änderung und Irrtum (z.B. Druckfehler) vorbehalten Wir liefern zu unseren Allgemeinen Geschäftsbedingungen

Fröhliche Weihnachten und guten Rutsch!

Osterreich



Ein schnell zu spielendes Postspiel, bestens geeignet für Einsteiger, aber auch "Alte Hasen" werden ihre Freude daran haben.

TEKNOCIDE, das Regelwerk ist

kostenlos!

Bestellungen und Infos: SSV Klapf-Bachler, A-8021 Graz, Postfach 1205, ÖSTERREICH

A-(0)316/919327, FAX: A-(0)316/919327 BBS: A-(0)316/9193274

COMPUTER-COMICS ZWISCHEN DEN ZEILEN

IST. KANN SICH DAS EINBRENN -INZLATTIEK, WAT FIN RITD.

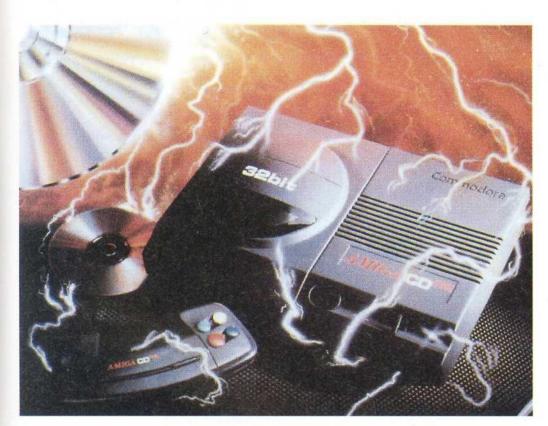


SELTEN SO 'EIN



COMPETITION

Superbit mit 32 Bit



Das Amiga CD-32 ist neben dem 3DO und dem Atari Jaguar eine der Konsolen der neuen Art. Ausgestattet mit der Hardware des Amiga 1200 (das heißt zum Beispiel schnelle 32-Bit-Rechenoperationen), läßt diese Konsole die Realisierung von Spielen zu, von denen man noch im letzten Jahr nur träumen konnte.

Mit ein wenig Zubehör läßt sich dieses Spielgerät der Zukunft sogar noch toll erweitern, entweder als Abspielgerät für Filme mit Hilfe des MPEG-Moduls oder als "Verwalter" für Kodak-Photo-CD-Anwendungen. Und wer einfach nur seine Lieblings-CD hören will, braucht nicht einmal mehr als das

Grundgerät: Eine grafische Oberfläche läßt eine Bedienung wie auf einem richtigen CD-Player zu.

Die Firma Commodore Deutschland hat uns freundlicherweise ein Amiga CD-32 inklusive der Oscar- und Diggers-CD für eine Verlosung spendiert. Wer das Gerät rechtzeitig zum anstehenden Weihnachtsfest auf seinem Gabentisch haben will, kann hier und jetzt beweisen, daß er aufgepaßt hat und sich mit der neuen Technologie auskennt. Es müssen einfach drei Fragen richtig beantwortet werden. Die Antworten schreibt Ihr auf eine Postkarte, frankiert sie ausreichend und schickt sie an folgende Adresse:

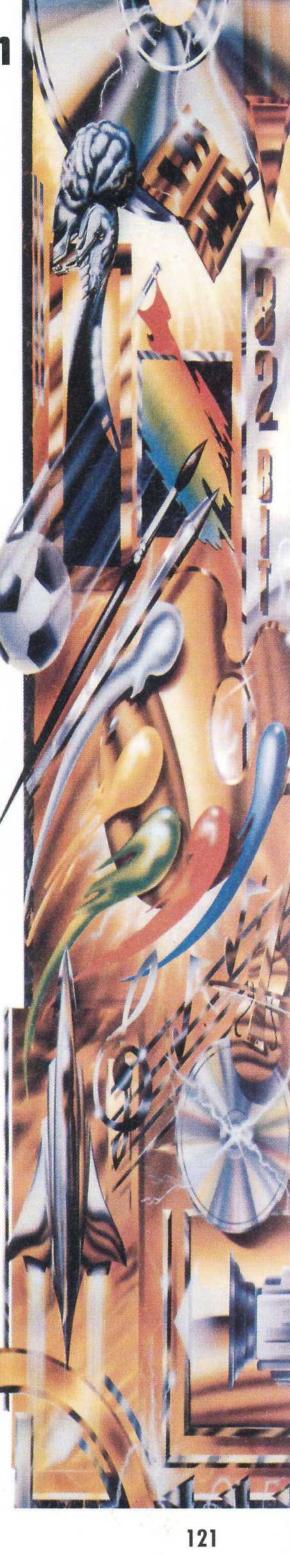
Redaktion ASM Tronic-Verlag Kennwort "32Bit" Hessenring 32 37269 Eschwege

Der Einsendeschluß ist der 20.12.93, Mitarbeiter des Tronic-Verlags dürfen natürlich wieder nicht mitmachen (SCHLUCHZ!!!), und der Rechtsweg (auch der Linksweg) ist ausgeschlossen! So, jetzt zu den Fragen! Sucht Euch aus den jeweils drei Antworten die richtige aus:

- 1.) Wie heißt das Modul, mit dessen Hilfe man auf dem Amiga CD-32 die neuen CD-Videos abspielen und sich Filme ansehen kann?
- a) MPEG-Modul
- b) JPEG-Modul
- c) ALPEG-Modul
- 2) Welchem Computer gleicht das Amiga CD-32 von der Hardware her?
- a) Amiga 1000
- b) Amiga 1200
- c) Atari 800XL
- 3) Wie heißen die beiden Spiele, die dem Amiga CD-32 auf CD beiliegen?
- a) Oswald und Diggers
- b) Oscar und Dicker
- c) Oscar und Diggers

Ist doch nicht allzu schwer, oder? Die ASM-Redaktion und Commodore wünschen Euch viel Glück beim Raten.





Neues aus der Schallplattenküche

Rund und gut

CDs müssen mit Nachnamen nicht unbedingt ROM heißen. Häufiger — und nicht uninteressanter — sind die Scheiben für die herkömmliche HiFi-Anlage. Eine kleine Auswahl empfehlenswerter Neuheiten wollen wir Euch in Zukunft regelmäßig vorstellen.



Motörhead Bastards (ZYX-Music)

Für mich ist Bastards die Platte des Monats. In guter alter Motörheadmanier hauen Lemmy und Company in die Instrumente. Ein wenig härter als die "1916" oder die "March Ör Die", aber genial. Die obligatorische Ballade auf der Scheibe hat er übrigens den von Vater mißbrauchten Kindern gewidmet. Ansonsten brettert die Band volles Programm los. Vom genialen Opener "On your Feet or on your Knees" bis zum letzten Song "Devils" gibt es unverschnörkelten Rock, der sich in jedem Party-CD-Player bestens macht. Sollte man sich unbedingt mit 110 dB bei hektischen Ballergames reinziehen! Die Nachbarn soll'n schließlich auch was davon haben. "Only Rock'n'Roll can save your soul."

»Starker Stoff«



Die Toten Hosen Kauf Mich! (Virgin)

Wieder einmal haben die Mannen um Campino eine Schüssel deftigen Funpunk eingespielt. Die Texte treffen einmal mehr voll den Punkt ("Sascha" = Absage an die Glatzen). Leider versuchten die Hosen, auf der Scheibe ein paar Gags unterzubringen, die beim ersten Hören noch ganz witzig sind, aber später nur auf die Nerven gehen. Das beste ist, die Scheibe ohne Gags auf Tape zu ziehen. Wie bei jeder Hosen-Scheibe gibt's mal wieder Höhen und Tiefen. Die Höhen reichen aber auf jeden Fall aus, um die Jungs beim Wort zu nehmen: Kauf mich!

»Fun-Punk pur«



Last Action Hero — Soundtrack (Sony)

Zuerst hatte ich ja so meine Bedenken, aber der Sound stimmt. Bis auf zwei kleine Hänger geht die CD voll nach vorne los. Powersound pur. Man bleibt beim härteren Kaliber. Die Songs der auf dem Cover abgebildeten Bands sind durchweg Ohrwürmer für Freunde der Heavy-Gangart. Ungewöhnlich gut für einen Film, den man nicht unbedingt gesehen haben muß.

»Besser als der Film«

DANIEL ASH



FOOLISH THING DESIRE

Daniel Ash Foolish Thing Desire (Beggars Banquet)

Erneut hat Daniel Ash, seines Zeichens Ex-Bauhaus-Gitarrist, Ex-"Tones on Tail"und Ex-"Love and Rockets"-Frontman, ein geniales Werk unkonventioneller Rockmusik hingelegt — Schrammel-Gitarren, auf softem Beat mit wummernden Baßläufen. Allein die Startversuche einer Harley als Intro zu "Roll on" sind den Preis wert. Daniel Ash ist ein echter Geheimtip, der erst nach dem dritten Hören richtig ins Ohr geht.

»Echter Geheimtip«



Pik Sibbe (EMI-Electrola)

Ich meine, der Bandname allein steht schon für Qualitätsprodukte aus dem kölschen Raum. Selbst wenn man Schwierigkeiten mit dem Dialekt hat (schließlich kommt nicht jeder aus Köln), so kann man sich doch nach mehrmaligen Hören auch mit den Texten von Wolfgang N. auseinandersetzen. Kultsong für mich ist "Widderlich" – eine Widmung an die verlogene Politiklandschaft, die es nicht schafft, im Sinne des Volkes zu entscheiden. Neben den Toten Hosen sind BAP so ziemlich das einzige Deutschrock-Projekt, das den heilschreienden Rechtsaußen ordentlich den Marsch bläst.

»Qualitätsprodukt«



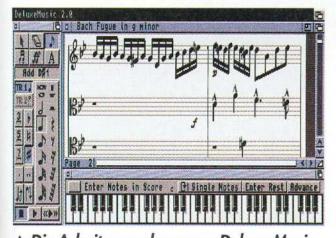


In der Deluxe-Reihe von Electronic Arts tauchen nicht nur so bekannte Programme wie Deluxe Paint (zuletzt in der AGA-Version) oder Deluxe Video auf, sondern auch Deluxe Sound steht auf dem Programm. Inzwischen hat man die Version 2.0 erreicht.

DELUXE MUSIC V2.0

Amiga, ca. 250 DM, Hersteller: Electronic Arts, England, Muster von: Electronic Arts Deutschland.

eluxe Music ist ein Musikkompositionsprogramm für MIDI. Die Abkürzung steht für "Musical Instrument Digital Interface" und bezeichnet eine Schnittstelle für Musikinstrumente und Computer, über die Daten ähnlich wie bei einer seriellen Übertragung gesendet werden. So können vom Rechner gesteuert sogar mehrere Instrumente zu einer Art elektronischem Orchester zusammengefaßt werden.



▲ Die Arbeitsumgebung von Deluxe Music mit dem Notenblatt

Ein Ever

Nach dem Start befindet man sich im Haupt-Editor des Programms, genauer gesagt im Notenblatt. Hier werden die Kompositionen per Maus "eingegeben", die Noten in allen Variationsmöglichkeiten einfach angeklickt und auf die Notenlinien gelegt. Auffällig ist, daß das Programm optisch an die Oberfläche des Betriebssystems OS 2.0 angepaßt und daß man sich bei der Programmierung am Commodore-Standard orientiert hat.

Der Screen des Programms wird in drei Fenster unterteilt. Das größte von ihnen dient als Arbeits- bzw. Notenblatt. Das unterste Fenster zeigt eine Klaviatur mit fünf Oktaven. Das auf der linken Seite befindliche Fenster enthält die Schalter, mit denen die einzelnen Noten und Funktionen gewählt werden können.

Die Arbeit mit Deluxe Music läßt sich am besten mit einem der beiliegenden Beispiel-Musikstücke erlernen. Neben vielfältigen Änderungsmöglichkeiten für die Noteneingabe können auch die MIDI-Voreinstellungen an das eigene System und die eigenen Instrumente angepaßt werden. Neu hinzugekommen ist eine Makro-Verwaltung. Hier können aufeinanderfolgende Befehle zu einer Sequenz zusammengefaßt, gespeichert und bei Bedarf per "Knopfdruck" abgearbeitet werden. Vor allem bei Änderung einzelner Abschnitte eines Musikstücks lassen sich so oft auftauchende Funktionen je nach Gebrauch zusammenlegen.

Eine weitere Neuheit wird Musiker begeistern, die gleichzeitig auch ARexx-Programmierer sind. Das Programm verfügt über eine ARexx-Schnittstelle, eine sogenannte Exec-Funktion, mit der ARexx-Scripts eingebunden werden können.

Deluxe Music kann in der neuen Version 2.0 professioneller Studio-Software die Stirn bieten. Mit diesem Programm bekommen MusikSemiprofis nun ein Werkzeug in die Hand, mit dem sich wesentlich mehr machen läßt als mit einem Tracker-Programm. Die gefertigten Notenblätter lassen sich auch problemlos ausdrucken. Der Ausdruck auf einem Laser- oder



Tintenstrahldrucker genügt auch höheren Qualitätsansprüchen.

Will jemand mit dem Amiga im Bereich MIDI einsteigen, so muß er ca. 250 DM für das Programm und ca. 60 DM für ein gutes MIDI-Interface ausgeben - die entsprechenden Instrumente nicht eingerechnet. Zwar kommt in dieser Beziehung der Atari immer noch besser weg - vor allem wegen des wesentlich größeren Software-Angebots –, jedoch setzt sich der Amiga klar an Position 2. Das gilt vor allem, wenn man sich die Preise für PC-Zubehör ansieht, wo oft-

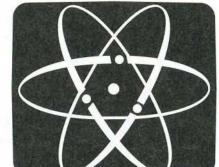
mals ein MIDI-Kabel schon hohe Kosten verursacht, weil die Anschlüsse nicht der Norm entsprechen.



17. Ausstellung für Hobby-Elektronik, Computer, Software und Zubehör

17. Ausstellung für Flobby-Liekil Gille, ComputerSchau

Die umfassende Marktübersicht für Hobby-Elektroniker, und für Computeranwender in Freizeit, Beruf und Ausbildung. Actions-Center mit Experimenten, Demonstrationen und vielen Tips. Sonderschau: "Straße der Computer-Clubs".



2.-6. Febr. 1994

täglich 9-18 Uhr



Messezentrum Westfalenhallen Dortmund



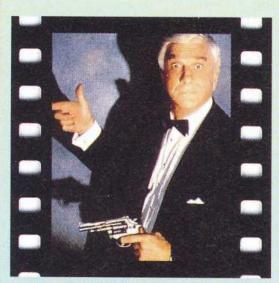
Augenflimmern anno '94

Horror-Klassiker

Er ist wohl schon gruselgeschädigt: Francis Ford Coppola, der sich eben noch mit blutrünstigen Grafen vom Schlage eines Dracula beschäftigte, bleibt beim klassischen Horror. Frankenstein ist seine neueste Produktion, mit Verwandlungskünstler Robert de Niro in der Hauptrolle. Und auch das nächste Projekt ist schon anvisiert. Coppola plant einen weiteren Dracula-Film. Der soll Van Helsing's Chronicles erzählen. Oberpsychopath Anthony Hopkins hat für den Film schon zugesagt. Ob er diesmal den Lammfrommen spielt, darüber schweigt sich Andy allerdings aus...

Dreimal nackt

Er mußte ja kommen, der dritte Teil der Kanone". "nackten Unter dem



▲ Unvergleichlich: Leslie Nielson samt nackter Kanone

schwachsinnigen deutschen Titel Die nackte Kanone 33 1/3 (Originaltitel: The Naked Gun 3) mimt Weißhaar Leslie Nielsen wieder den trotteligen Polizisten vom Dienst. Für weibliche Rundungen sorgt wieder Rotschopf und Ex-Elvis-Angetraute Priscilla Presley. Der Verleiher verspricht keine neue Handlung, aber viel Chaos und weitere Fortsetzungen bis zur Rente des Geheimagenten Frank Drebin. Kinostart ist Mai '94.

Dino-Spaß

Robin Williams sprang ab, aber Top-Komiker und Kinderschrumpfer Rick Moranis kannte keine Skrupel: Er spielt Barney Geröllheimer in Familie Feuerstein. Ihm zur Seite stehen Fred alias Schwergewicht John Goodman und eine Menge Neandertaler. Ins Kino kommt der Cartoon-Nonsens im Juli '94.

Der Filmmarkt ist in Bewegung: Weniger Fortsetzungen und mehr echte Neuheiten — das bringt '94. ASM schaute genau hin und zeigt Euch, was in den Kinos demnächst in True-Color und Echtzeit-Animation über die Leinwände flimmert.

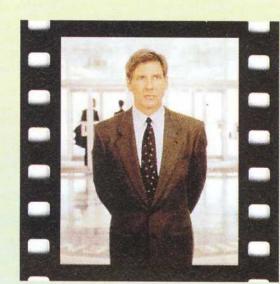
Früher, nämlich schon zur Jahreswende, erfreut uns Dino-Fan Steven Spielberg als Produzent der Vier Dinos in New York. Diesmal gibt's keine Computertricks, aber eine Mischung aus Zeichentrick- und Realfilm. Zur Handlung heißt es lakonisch: "Vier drollige Dinosaurier erleben in New York aufregende Tage". Au ja, am besten so wie in Jurassic Park...

Familienstreß

Kathleen Turner versucht's wieder mal im leichten Fach. Zusammen mit Dennis Quaid und einem kleinen Baby wurde Ein absolut cooles Trio daraus, das sich im wohlverdienten Agenten-Urlaub ein paar Kriminellen stellen muß. Ab Januar im Kino.

Indy auf der Flucht

Harrison Ford, lange Auf der Flucht und immer noch ganz außer Atem, kommt nicht zur Ruhe. Gerade hat er den Drogen-Thriller Clear and Present Danger abgedreht, in dem er als Ex-CIA-Agent eine Spezialeinheit in Kolumbien retten muß - Rambo läßt schön grüßen. Bis zum Kinostart im Septem-



▲ Noch im Anzug, demnächst wieder mit Schlapphut: Harrison Ford in "Clear and Present Danger"

ber '94 ist's aber noch eine Weile Zeit warum nicht zwischendurch Indiana Jones 4 drehen? Der Indy-Schöpfer George Lucas und Auf-der-Flucht-Autor Jeb Stuart drängen den Mimen jedenfalls, die Geheimratsecken wieder unter dem Schlapphut zu verstecken. Nicht ohne Erfolg: Gegenüber der englischen Zeitschrift Vox gab Ford zu Protokoll: "Wenn das Drehbuch gut ist, steht dem nichts im Wege".

msu

Fortsetzungen

Auf ein Neues: Der Köter namens Beethoven sabberte sich in die Herzen der Zuschauer und terrorisiert sein Herrchen jetzt gar als Eine Familie namens Beethoven (Dezember '93). Wayne's World 2 gibt im



Eine Familie namens Beethoven

März dem Unsinn eine Chance. Ebenso die Neuauflage der Addams Family, natürlich wieder In verrückter Tradition (Januar). Eddie Murphy zieht es in Berverly Hills



World 2

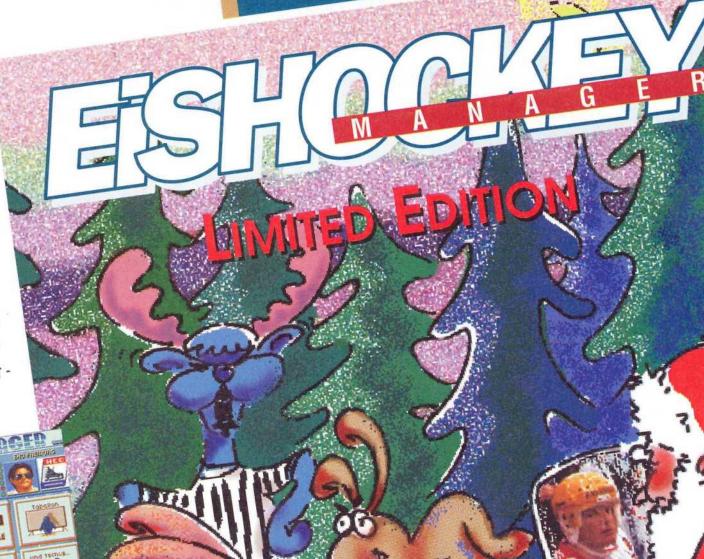
Cop 3 im August wieder nach Kalifornien, während Christopher Lambert im März in Highlander 3 das Schwert schwingt.



Addams Family-In verrückter Tradition

PENALTIES UNTER'M TANNENBAUM Für AMIGA und PC

Glückwunsch, Sie haben es geschafft. Den "Eisbären" haben Sie das Fell über die Ohren gezogen, die "Haie" haben sich die Zähne an Ihnen ausgebissen. Nächste Woche müssen Sie an der Brehmstraße antreten. Puckjäger und Penalties, Powerplays und Playoff-Runden bestimmen ab sofort Ihr Leben. Sie sind der Manager entscheiden Sie!



AMIGA



FEATURES 1 - 4 Spieler • 6 Schwierigkeitslevel • jede Liga incl. Play-Offs, DEB- und Europapokal • Weltmeisterschaft mit Berufung der Spieler in den Kader und WM-Statistiken alle Tabellen, Statistiken und Highscore-Listen • animierte Torszenen über den ganzen Bildschirm • Taktikeinstellungen manuell, computergestützt oder automatisch • 12 Manager zur Auswahl mit allen Aufgaben





VHS-Videoband der Eishockey-Bundesliga-Saison 92 93



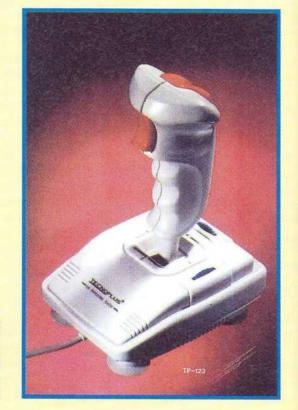
SOFTWARE 2000 Programmiert auf gute Unterhaltung.

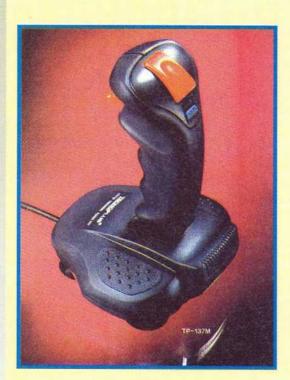
Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (04521) 800444 • Mailbox (04521) 800447



Also ehrlich, kein Actionspiel macht richtig Laune, wenn der Joystick oder das Joypad höchstens noch den Schwungdeckel von der Mülltonne bewegen können. Neu – zumindest in Deutschland — macht sich die Firma Tecnoplus an diesen Markt. Für uns Grund genug, die Angebote einmal unter die Lupe zu nehmen — zumal für alle gängigen System etwas Kostengünstiges geboten wird.

Zauberstäbe





den Feuerknöpfen entspricht jedoch dem Preis von 20 Mark.

Der TP 189 Hawk-Analog sei den Fliegern ans Herz gelegt, zumal er für den Preis von knapp 25 Mark ohne weiteres erschwinglich ist. Recht ordentlich für actionbetonte Simulationen! Den einzigen Schwachpunkt teilt der TP 189 jedoch mit fast allen Budget-Sticks. Das Center (die Nullstellung) ist ganz schön wabbelig.

Amiga-Stuff

Der TP 131 Scorpion Junior ist ein handlicher Digital-Joystick, der mir vor allem durch den versenkten Feuerknopf am oberen Ende gefällt. Luxus ist das Teil zwar nicht, aber 13 Mark kann man ja zweimal im Jahr ruhig rausschmeißen.

Der TP 137 Scorpion Plus hält sich durch die Bank weg im Durchschnitt der Budget-Sticks, bietet aber im Gegensatz zum Junior einen Schalter für Dauerfeuer. Kostenpunkt 20 Mark.

Ebenfalls im Programm sind Joypads und -sticks fürs SuperNES und fürs MegaDrive sowie Sound- und Gamecards.

Das komplette Programm gibt's übrigens bei so ziemlich jedem gutsortierten Computer-Dealer.





Mit dem TP 191 Eagle bringt Tecnoplus endlich ein brauchbares Joypad für den PC heraus. Das graue Teil hat neben dem Steuerkreuz zwei Feuerknöpfe und einen Turbofeuerschalter. Die Größe stimmt – sprich, es liegt gut in der Hand. Lediglich das Kabel hätte man in der Mitte anbringen können. Nicht aus Designgründen, sondern wegen des praktischen Nutzens, weil ja einige Spieler gerade am Kabelausgang eigentlich ihren Zeigefinger liegen haben. Dennoch: Für knapp 25 Mark ist das Ganze ein brauchbarer Ersatz für überdimensionierte Joysticks, die unter Umständen den Schreibtisch verschandeln.

Der TP 123 Hawk Junior bietet sich vor allem für Action-Games an. Kurze Steuerwege und Saugfüße, die ausnahmsweise mal halten, sind die Vorteile dieses Geräts. Die Verarbeitung bei



ASM-SPIELEWERTUNG

Wie kommen diese ASMlinge eigentlich zu ihren Bewertungen?"

— Wenn Euch diese Frage und noch ein paar andere "interne" Dinge interessieren, seid Ihr auf dieser Seite goldrichtig...

Alle größeren Spieletests verfügen über unsere "große Wertungsbox". Diese enthält neben dem ASM-Urteil noch Wertungen zu insgesamt fünf Kriterien. Drei davon tauchen immer auf; sie sind für jedes Spiel wichtig:

Grafik - Ästhetik, Animation, Farbgebung, Scrolling, Deutlichkeit

Sound – technische Qualität, Einfalls- und Abwechslungsreichtum von Begleitmusik und Geräuscheffekten **Ablauf** – Spiellogik, "Gameplay", Spielbarkeit

Darüber hinaus gibt es immer zwei "freie" Kriterien, die sich der Spieletester passend zum jeweiligen Spiel aus der folgenden Palette heraussucht:

Preis/Leistung
Realitätsnähe
Humor
Idee
Atmosphäre
Anleitung
Spielstärke
Dauerspaß
Steuerung
Aufmachung

Je nach Art des Spiels bekommt Ihr so ein recht breitgefächertes Bild von dessen Stärken und Schwächen. Das **ASM-Urteil**, das groß im Balken erscheint, ist nun nicht etwa ein rechnerischer Mittelwert zwischen den fünf Ergebnissen in der Wertungsbox. Das ASM-Urteil soll vielmehr Auskunft darüber geben, ob das betreffende Spiel Spaß macht oder nicht. Es hat mit dem zu tun, was wir früher als "Motivations-Note" einzeln gewertet haben. Das ASM-Urteil ist so etwas wie die "ehrliche Meinung" der Redaktion zu einem Spiel, unabhängig von dessen einzelnen Punktzahlen bei den Testkriterien.

Kleinere Testberichte (auch die Artikel in der "Replay"-Rubrik) haben nur einen einfachen Wertungsbalken mit dem jeweiligen ASM-Urteil.

DIE ASM-WERTUNG VON OBIS 12:

- 0-5 **mangelhaft** (das Spiel hat echte Mängel, von einem Kauf würden wir abraten)
- 6-8 **annehmbar** (Stärken und Schwächen sind gleichmäßig verteilt, das Spiel entspricht dem Durchschnitt)
 9-10 **gut** (hebt sich positiv von der Masse ab)
- 11-12 **sehr gut** (uneingeschränkte Empfehlung; das Spiel kann auch verwöhnte Spielefreaks begeistern).

Abgesehen von diesen Punktwertungen gibt es noch spezielle Auszeichnungen. Den **Hitstern** verleihen wir an Spiele, die wir für wegweisend (oder "trendsettend") halten. Besonders geniale Games mit einer neuartigen Spielidee und einwandfreier Gestaltung bekommen sogar das Prädikat **Mega-Hit**. Aber das ist ziemlich selten.

Das **Spiel des Monats** schließlich wird für jede Ausgabe in einer rituellen Meinungs-Prügelei aller ASM-Redakteure ermittelt.

SPIEL-GENRES

Wie Ihr sicher schon gemerkt habt, ist das traditionelle Rubrikenkorsett, das alle Spiele in insgesamt 4 klare Genres einteilte, unseren Renovierungsarbeiten zum Opfer gefallen. Wir hatten,

wie wir meinen, eine bessere Idee: Bei jedem Spieletest und jeder Preview stehen 1-2 Hinweissymbole, die zeigen, in welche Sparte sich das jeweilige Spiel einordnen ließe:



Reaktions- und Geschicklichkeitsspiele



Baller- und Prügelspiele



Jump'n'Run-Spiele



Adventures



Rollenspiele



Denk- und Knobelspiele



Strategiespiele



Gesellschaftsund Kartenspielprogramme



Managementund Wissenschaftssimulationen



Sportsimulationen



Automatensimulationen



Flug- und Fahrsimulatoren



Lernspiele

Steht bei einem Spiel beispielsweise ein Strategie- und dahinter ein Ballerspielpiktogramm, so handelt es sich um ein Strategiespiel mit Shoot-'em-Up-Einschlag.

DIE REDAKTIONSTRUPPE



Stefan Martin Asef (sma)



Jürgen Borngießer (jb)



Vera Brinkmann (vb)



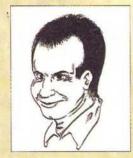
Marcus Höfer (cus)



Thomas Morgen (tom)



Peter Schmitz (sz)



▲ Wo fliegen sie denn?

MARKUS KRICHELS

TOP 5

2. Lords of the Rising Sun (Amiga)

3. Bundesliga Manager Prof. (PC)

Player Manager (Amiga)

1. Civilization (Amiga)

4. Caesar (PC)

Klaus Trafford (kate)



Das fehlede

Habt Ihr Euch scho mal überlegt, was passiere würde, we es de Buchstabe " " icht gäbe? Usere gaze Sprache wäre ei eiziges Chaos. Kei verüftiger Artikel wäre mehr dri. Hier köte selbst dem um user Wohl besorgte Deutschlehrer die Lust am Beruf vergehe. Ma muß sich das mal bildlich vorstelle; am Beispiel dieser Rubrik: Früher hieß sie ja "Kovertieruge", ud weil wir ebe befürchtete, daß irgedjemad mal auf de Trichter komme würde, das " " zu elimiiere, ate wir sie "Replay". Ählich sieht es mit usere ame aus: Vera Brikma, Stefa Marti Asef, Thomas Morge, Jürge Borgießer ud meiereier sid betroffe, aber ur, we ich mich icht Klaus Trafford ee. Marcus Höfer ud Peter Schmitz köe sich glücklich schätze, keierlei Kürzug uterlege zu sei. Die Frage ach der gekürzte Kosole habe wir us auch gestellt: SE-GA ist besser dra als itedo? Oder — gaz aktuell: Der Weiachtsma. Er kommt i diesem Jahr mit Retiere ud Gescheke ud hat immerhi füf bradeue Kovertieruge im Sack, ämlich:

Inhalt	Seite
F117-A (AM)	129
The Ottifants (MS)	130
Oxyd Magum (AM)	130
Pinball Fantasies (A1200)	128
Space Hulk (AM)	129

Tschö mit "ö" (aber ohne "n")

Euer Klaus



s darf weiter geflippert werden. Nach dem Erfolg auf den "Normal-Amigas" war es ja eigentlich ein Muß, diesen Super-Flipper auch für das Amiga CD-32 umzusetzen. Und wenn ein solches Game für Commodores Edel-Konsole existiert, sollte die Version für

ca. 90 DM, Test in: ASM 4/92 (Amiga), Hersteller: 21st Century Entertainment, England, Muster von: Die Cassette.

den Al200 nicht lange auf sich warten lassen. A4000-Besitzer dürfen sich gleich mitfreuen, auch auf dem "Großen" verrichtet Pinball Fantasies seine Dienste. Gespielt werden die üblichen vier Flipperszenen "Partyland", "Speed Devils", "Billion Dollar Gameshow" und "Stones'n'Bones". Die "Bälle" und der Hintergrund werden absolut ruckelfrei gescrollt, das Ganze findet außerdem im 256-Farben-Modus statt.

Freuen dürfen sich auch die Festplattenbesitzer. Pinball Fantasies läßt sich nämlich ohne Probleme auf jede gewünschte Partition und in jedes beliebige Verzeichnis installieren. Gestartet werden die einzelnen Flipper über ein Auswahlmenü von der Workbench aus, wohin jeder Flipper nach Beenden auch wieder "hinspringt". Endlich mal ein Programm, das es dem



▲ Klong...zong...zong...wow!

Amiga-Besitzer erlaubt. auch ohne Reset wieder in die normale Rechnerumgebung zu gelangen. Es geht also doch! Als Kopierschutz dient eine Handbuchabfrage. Die Programmdisketten können also nach der Installation ruhig in der Diskettenbox verschwinden.

Das "neue" Pinball Fantasies macht eine sehr gute Figur. Allerdings fehlt mir ein wenig das Joypad des Amiga CD-32 - noch besser wären echte Druckknöpfe rechts und links. Das Drücken auf die beiden Shift-Tasten ermüdet bei falschem Standort des Rechners nicht nur die Daumen, sondern auch die Tasten. Wenn Pinball Fantasies der neue Standard

für Amiga-1200-Games wäre, dann würde ich mir keine Sorgen mehr machen: bunt, schnell, auf HD installierbar und ins System inte-

griert. Vielen Dank an 21st Century Entertainment!



Urteil: 📘 📘

SEHR GUT

ca. 100 DM, Test in: ASM 12/91 (PC), Hersteller: Microprose, USA, Muster von: Microprose Deutschland.

Es darf wieder "Retter des Weltfriedens" gespielt werden. Diesmal mit einem der modernsten Kampfflugzeuge, simuliert auf dem Amiga.

ie F117A war zuletzt bei
der Konfrontation
USA/Irak im Einsatz. (Wir
werden dieses historische Ereignis gleich wiederfinden.)
Microprose liefert drei Disketten aus,
ein Installationsprogramm für die Festplatte ist enthalten. Das installierte
Spiel koppelt sich nach dem Start erst
mal von der Workbench ab, andere laufende Programme müssen erst per
Hand beendet werden, ansonsten geht
gar nichts. Anschließend befindet man

STEALTH FIGHTER 2.0 (Amiga)

sich nach einem kurzen Intro im Pilotenraum wieder, wo die verschiedenen Missionen gewählt werden und das Briefing stattfindet – also die Einsatzbesprechung und die Planung der taktischen Vorgehensweise. Hat man das alles im Kopf, wird die Maschine mit

FORM AF635-ED Transfer Request
Theater: Libyo
Tension Level: Limited War Conventional War Conventional War Mission Type:
Air-Air Mission Strike Mission Air-Air Training Strike Training Transfer Approved Bu:

Der Auftrag!

Waffensystemen bestückt. Gewählt werden kann bei den Missionen aber auch ein Übungseinsatz, bei dem man die Maschine erst einmal kennenlernt.

F117A ist ein typischer Flugsimulator von Microprose. Das heißt: Ausgeklügelte Simulationsumgebung, viel Grafik, viele Missionen, viele "echte" Kriegsgebiete, viel Grund, sich über das wirklichkeitsgetreue Geschehen aufzuregen, aber auch solide Gestaltung und viel Spiel fürs Geld.

Die Darstellung der Flüge erfolgt auf dem Amiga nicht in der vom PC gewohnten Auflösung. Auch die Geschwindigkeit kommt so richtig erst ab einem A3000 zur Geltung, zumindest sollte eine Turbo-Karte vorhanden sein. Stimmen die Voraussetzungen, dann kann man diesen Simulator getrost als Highlight ansehen. Verglichen mit der nur "brauchbaren" PC-Version schneidet die Umsetzung also

schneidet die Umsetzung also deutlich besser ab.



ca. 80 DM, Test in: ASM 8/93 (PC), Hersteller: Electronic Arts, England , Muster von: Hersteller.

Das Problem mit den Genestealers wächst sich langsam zu einer Bedrohung aus. Immerhin sind davon jetzt auch die Amiga-Computer betroffen.

ach langen Jahren der Expansion und der Weltraumforschung hat sich die Menschheit mehr zum Schlechten als zum Guten gewendet. Die ehemals stolzen Riesenschiffe, die durch fremde Dimensionen die langen Distanzen zwischen den Planeten bewältigen sollten, sind durch Unfälle zu Schrotthaufen geworden, in denen sich eine gewaltige Gefahr gebildet hat: die Genestealers, eine Rasse von genetischen Parasiten.



Da man die Gefahr bannen und die Raumschiffe zurückerobern will, schickt man Kämpfer der Extraklasse, sogenannte Terminatoren, die sich der schwierigen Aufgabe widmen sollen. Die Terminatoren sind genkonditioniert und sehr stark. Leider aber auch sehr dumm, denn sie stehen so lange irgendwo in der Gegend herum, bis man ihnen konkrete Anweisungen gibt. Diesen Part muß der Spieler übernehmen, indem er den Terminatoren in einer simplen "Programmiersprache" die Aufgaben erteilt.

Auf dem Amiga macht sich Space Hulk grafisch wirklich gut. Auch hier wird der Bildschirm in fünf Abschnitte unterteilt, in denen

THE CASE THE TOTAL PROPERTY OF THE PROPERTY OF

▲ Terminatus stupidus

entweder der Ablauf der jeweiligen Mission oder die dazugehörenden Steuerelemente zu sehen sind. Begonnen wird mit Übungsmissionen, die man erst mal hinter sich gebracht haben sollte, bevor man sich an die wirklich gefährlichen Sachen macht.

Von der Spielbarkeit her steht die Amiga-Version der auf dem PC in nichts nach, nur daß wieder mal nicht auf Platte installiert werden kann. Und diesen Punkt kritisiere ich so lange, wie sich – egal bei welchem Spiel – daran nichts ändert. Die drei Disketten müssen nämlich für jede kleine Spieländerung gewechselt werden – was mich wieder zur Frage führt, was so schwer daran sein soll, eine Platteninstallation vorzusehen.



REPLAY

ca. 100 DM, Test in: ASM 12/93 (Game Gear), Hersteller: Sega/Ottifant Productions, Hamburg, Muster von: Hersteller.

Jump'a'Fant mit Bruno auf dem Master-System: knall-bunte Otti-mäßige Grafik, fetzig-elefantöser Sound, Spielablauf wie gehabt, aber leider ein Scrolling aus dem Hause Reihermann und Söhne.

as auf dem Game Gear verhältnismäßig fein rüberkam, kann für Master-System-Verhältnisse nicht uneingeschränkt begeistern – obgleich den Spielen auf diesen beiden Systemen exakt derselbe Code zugrundeliegt. Aber was fürs LCD-Schirmchen

79,95 DM, Test in: ASM 1/94

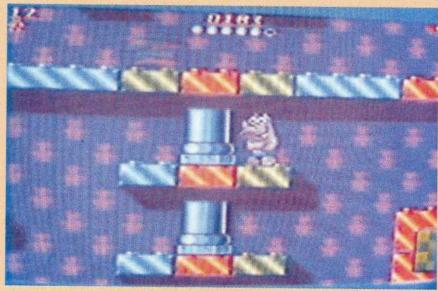
(PC), Hersteller: dongle ware,

69139 Neckargemünd, Mu-

ster von: Hersteller.

The (Muster System) Ottifants

gut ist, kann auf dem heimischen Ferngucker doch anders wirken. Nun gut, die Mega-Drive-Version (die gut informierten Kreisen zufolge die Beste von allen sein soll) läßt noch etwas Hoffnung auf einen "Hitstern in letzter Minute" übrig. Der größere Bildschirm bringt bei den Master-System-Ottifanten nämlich astreines Zappelscrolling zum Vorschein.



▲ Gleich geht es abwärts

Wer über das Ruckeln hinwegsieht, wird indes auf seine Kosten kommen, denn Spaß macht das Game allemal, was eher der Hauptfigur als dem Spielablauf zuzuschreiben ist. Der ist — was bereits bei der Game Gear-Variante gesagt wurde — nicht anders als bei anderen Spielen dieses Genres.

Wer ein Master System besitzt und bereit ist, 100 Mark für Durchschnittsware auszugeben, der sollte ruhig zugreifen. Diejenigen, die zusätzlich noch ein Game Gear haben, sollten sich lieber die Version dafür zulegen. Bliebe als Alternative noch das Warten auf die Mega-Drive-Konvertierung, auf die wir insgeheim auch unsere Hoffnungen setzen.

Vielleicht erwarten uns ja auch noch Überraschungen in Sachen Levelgestaltung, Ablauf, Grafik und Sound. Also, ihr Ottifanten: abwarten und mit dem Rüssel spielen...

al/kate



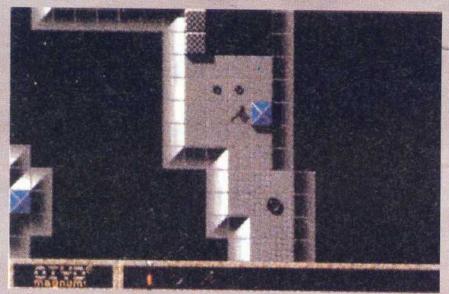
Oxyd Magnum!

(Amiga)

Jetzt hätte ich beinahe einen Ausruf wie der Affe aus der T*y*t*-Werbung gemacht: "Da isser ja!" Zum Glück für Oxyd Magnum habe ich mich noch an meine sprachliche Kinderstube erinnert...

un darf ich auch auf meinem Lieblingsrechner knobeln", dachte ich, als die Amiga-Version von Oxyd Magnum auf meinem Tisch landete. Das Spiel sieht grafisch nicht so gekonnt aus wie auf dem "Kompatiblen". Schuld sind weniger die "Nur-32-Farben", eher ist's die teilweise etwas unglückliche Palettenauswahl. Aber über so etwas schaut man erst mal weg. Auf

dem Amiga wird mit der Maus gesteuert. Man "rollt" die Kugel ganz einfach durch die Gegend und versucht, die Oxyd-Steine zu finden. In dieser Hinsicht ist das Ganze absolut identisch mit der PC-Version, und auch hier bekommt man nach Bewältigen eines Levels ein Paßwort, mit dem man beim nächsten Mal an derselben Stelle wieder einsteigen kann.



▲ Echt zum Kugeln

Es fehlen auch nicht die Levels, in denen das Wechsel-Symbol zwischen einer schwarzen und einer weißen Kugel hin- und herschaltet. Und hier beginnt der Ärger: Aus irgendeinem Grund bleibt eine Position der Maus irgendwo im Programm hängen. Das bedeutet, daß die darauf angewählte Kugel sich schleunigst auf den Weg macht, diese Position auf dem Spielfeld zu erreichen. Manchmal mag das klappen. Gerät man jedoch in ein Labyrinth, das aus einer Wasserfläche mit Stegen oder einer Moorlandschaft besteht, geht's unweigerlich ab.

Wenn es diesen Bug nicht mehr gäbe, dann wäre Oxyd Magnum zwar nicht genauso schön, aber genauso spielbar wie auf dem PC. Und damit beginnt mein Dllemma. Denn eigentlich müßte auch die Amiga-Version einen Hitstern bekommen. Da der Fehler in einer frühen Version auftaucht, denke ich mal, daß er schnell entdeckt wird. Also:

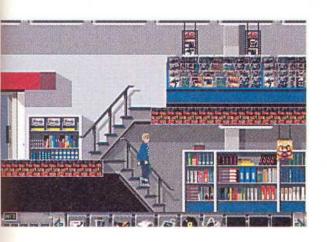
Gut!







COMPETITION



LIVE BABY,

Fein: Bei der ASM gibt's mal wieder was zu gewinnen. Großzügige Sponsoren sind dies-

mal der Live-Club, die Firma Art Departement, und — weil's so schön ist — packen wir selbst auch noch ein paar Preise drauf. Knackpunkt der Competition ist das neue Live-Club-Werbe-Spiel,

das dieser Tage unter die Leute kommen soll.



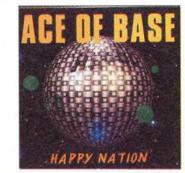
2: Welche Firma hat es programmiert?

Wenn Ihr das herausgefunden habt und sofern Ihr weder bei der ASM noch bei Art Department arbeitet, dann solltet Ihr die Antworten innerhalb von 45 Tagen an uns senden. Der Rest ist reine Glücksache.



KENNWORT: BACKSTAGE

37258 Eschwege















COSMIC SPACEHEAD

Mega Drive/Game Gear, Hersteller: Codemasters, England.



▲ Toll, die schwebenden Felsen

enn einer eine Reise tut, dann hat er was zu erzählen. Dumm ist nur, wenn ihm niemand die

fantastischen Stories glauben will. Cosmic, der Alien-Tourist, kommt viel rum in der Galaxis. Als er von seiner jüngsten Reise zum Planeten Erde zurückkommt, fällt ihm auf, daß er vergessen hat, Fotos von dem unglaublichen Urlaubsort

(Erdlinge? Die gibt's doch gar nicht!) zu machen.

Da der junge Reisende auf seinem Heimatplaneten Linoleum als rechter Aufschneider mit einer viel zu großen Klappe bekannt ist, will ihm jedoch keiner die Geschichte mit den vergessenen Schnappschüssen abkaufen. Um die Ehre zu retten, muß der Held nun dringend an Ablichtungen des sagenhaften Planeten kommen, denn ohne Beweis kauft ihm keines der Lineolumschen Magazine seine Titelstory ab.

Da hilft nur eins: Rücksturz zur Erde, Fotos machen und wieder zurück nach Hause, wo man sich als weltmännischer Held feiern läßt. Wie bei Computerspielen üblich, fangen hier die Schwierigkeiten erst richtig an. Der ambitio-



▲ Tolle Aussicht hier oben!

Cosmic Spacehead ist ein intergalaktischer Tourist vom Planeten Linoleum. In einem Mini-Adventu-

re mit Actioneinlage muß der knirpsige Reisende dringend beweisen, daß es die Erde noch gibt und daß er sie auch tatsächlich besucht hat.

Urlaub im All

nierte Held hat nämlich keinen Pfennig Kohle mehr in der Urlaubskasse, seinen Reisepaß verschlampt und auch keine Mifahrgelegenheit.

Zurück zur Erde

Cosmic Spacehead ist eine nette Mischung aus Jump'n'Run- und klassischen Grafikadventure-Games. Hauptaufgabe des Space-Touristen und Spielgrundgerüst ist das Einsammeln und richtige

Anwenden von Informationen und Gegenständen. Weil es sich in der Praxis so gut bewährt, hat man dafür die Lucas-typische Adventure-Steuerung mit Mauszeiger, Multiple-Choice-Antworten und einem Inventory übernommen. Sicherlich läßt sich ein Konsolengame mit Pad nicht so gut steuern wie ein "richtiges" Adventure mit einer Maus, aber es klappt trotzdem. Cosmic läuft also durch die Gegend, sammelt Dinge ein, redet mit Leuten und versucht, Probleme durch intensives logisches Denken zu lösen.

So gibt es beispielsweise erst einen Reisepaß, nachdem man einen Lino-Dollar eingesammelt, in einem anderen Bild mit der gerade gefundenen Knete einen Glücksspielautomaten gefüttert, für das gewonnene Geld auf dem Postamt einen Briefumschlag erworben und den Brief an einen Verwandten abgeschickt hat, der nach wenigen Spielzügen die Existenz des Touri-Aliens bestätigt. Mit einem Paßbild aus einem Fotoautomaten und einem Geburtszertifikat kann dann wiederum an einem anderen Ort ein Reisepaß beantragt werden. Will man von einem Ort an den anderen gelangen, so hat man sich erst mal durch einen Jump'n'Run-Level zu kämpfen. Cosmic

Spacehead ist ein sehr friedliebendes Spiel. Der Held hat keinerlei Bewaffnung und muß angreifenden Monstern durch geschicktes Überspringen entgehen. Glücklicherweise braucht man jedes Level nur einmal zu bestehen, danach kann der Standort durch Anklicken der Übersichtskarte gewechselt werden. Betritt man ein Bild jedoch zum ersten Mal, gibt es ein Paßwort zu finden, in dem alle bisher entdeckten Lokationen und gefundenen Gegenstände codiert sind und das dadurch so etwas ähnliches wie ein Savegame darstellt.

Neben den Jump'n'Run-Sequenzen sind auch noch andere Action-Einlagen in dem Game versteckt. Unter anderem



▲ Sind das Kornkreise?

warten noch Astro-Car-Racing, Robot-Attacks sowie das gute alte "Asteroids" auf den Spieler. Die bisher gesehenen Grafiken sind samt und sonders im Comic-Stil gehalten und muten für ein Konsolen-Adventure ungewöhnlich aufwendig an.

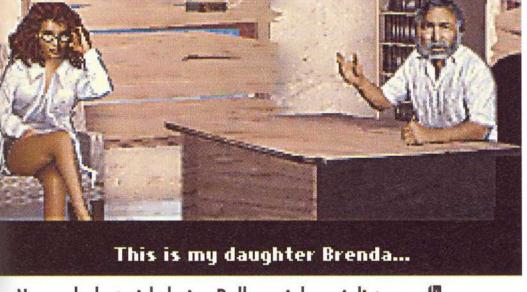
Dabei wurden auch Feinheiten sorgsam ausgeführt. Zum Beispiel schwebt ein Monster, das ehemals den Weg versperrte und mit Hilfe eines Heliumballons im wahrsten Sinne des Wortes zu den Sternen geschickt wurde, später immer noch – festgeklammert am Ballon – über der Landkarte.

coming soon 3 1









Betrachtenswert: Brendas Beinchen begeistern besonders...

JAGGED ALLIANCE

System: PC, Hersteller: Sir-Tech, USA, Muster von: Hersteller.

Neues bahnt sich beim Rollenspielspezialisten Sir-Tech aus New York an. Ein Strategie-Rollenspiel ganz im Stil des modebewußten, toleranten und aufgeschlossenen Hi-Tech-Gewalttäters von heute: keine Zaubersprüche und Schwerter, sondern Pump-Actions und Zeitbomben.





Filmreife Animationen als kleine "Zwischenmahlzeiten"

Kampfhandlungen aus der Vogelperspektive



achdem die in meinen Augen beste Fantasy-Rollenspielreihe "Wizardry" nach sieben Teilen wohl ihr Ende gefunden hat, bricht der US-Hersteller Sir-Tech zu neuen Ufern auf.

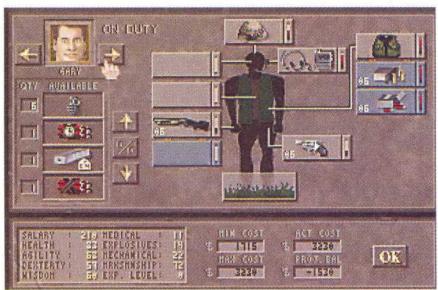
Jagged Alliance spielt in der Gegenwart auf unserem Planeten. Also vergeßt einfach alles, was Ihr über Zaubersprüche wißt, die werden hier nicht gebraucht.

Im großen und ganzen geht es um einen Baum, dessen Frucht das einzige Heilmittel gegen eine Seuche bereithält. Dummerweise gibt es nur einen einzigen solchen Baum, und der steht zudem noch auf einer Insel im Südatlantik. Brenda Richards und ihr Vater Jack wollen das Heilmittel zum Wohl der Menschheit erforschen. Doch sie haben die Rechnung ohne den profitsüchtigen Lucas Santino gemacht. Jetzt kommt die achtköpfige Söldnertruppe unter Eurer Führung ins Spiel. Ausgerüstet mit allem, was ein moder-

Dürfen wir vorstellen: Brenda

und Jack, die Schlüsselfiguren

des Games



▲ Endlich mal ein Inventory, mit dem man einen Kampf gewinnen kann



▲ Wer hat denn da den Gasherd angelassen?

Jeder der 50 wählbaren Charaktere hat seine Stärken und Schwächen



ner Waffenladen hergibt, landet Ihr auf der Insel und legt Santino und seinen Truppen das Handwerk.

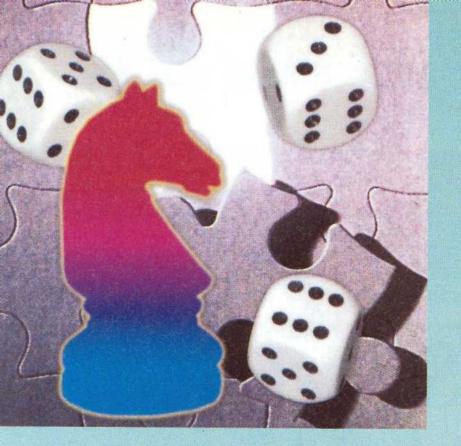
Wichtig ist dabei vor allem die richtige Strategie. Welcher Stützpunkt soll zerstört, welcher soll nur erorbert werden? Wo gibt es einen Plan für das Minenfeld? Welche Taktik ist bei welchem Kampfverband angesagt? Daneben spielen auch das Finden von Versorgungsdepots und das Aufspüren geheimer Informationen eine Rolle.

Sabotage, Spionage, Hinterhalt und offene Kampfhandlungen bilden neben diversen knackigen Rätseln die Hauptaufgabe, um letztendlich an das Heilmittel zu kommen.

Klar, Sir-Tech hat seit der letzten Wizardry-Episode auch noch dazugelernt. Die Zwischenanimationen sind filmreif, und die Crew handelt je nach Anzahl der Experience-Points mehr oder weniger intelligent. Lineare Spielführung gehört nicht zum Programm. Wie Ihr zum Ziel kommt, bleibt ganz allein Euch überlassen. Die Steuerung ist dem letzten Wizardry-Standard angepaßt, geschieht also komplett per Maus.

Für mich steht fest: Im Frühjahr schmeiße ich meine Zauberpuder in die Ecke und hole den Plastiksprengstoff raus. Santino, zieh dich warm an, ich komme!





HAND & KOPF

Wer legt schon Wert auf Weihnachtsgeschenke? Als aufgeklärter Mensch des ausgehenden 20. Jahrhunderts läßt man sich doch nicht vom traditionellen Schenkzwang unter Druck setzen! Oder doch? Selbst militante Gegner jedes bürgerlichen Brauchtums sieht man hektisch von Geschäft zu Geschäft eilen, ein verzweifeltes "Und für Klara-Maria hab' ich auch noch nichts!" auf den zitternden Lippen. Wer weiß — vielleicht hat Klara-Maria ja die obligatorische Vollkorn-Pralinenschachtel schon seit Jahren satt und würde viel lieber mal ei-

ne zünftige Spielrunde starten? Nicht verzagen: Hier sind unsere Geschenk-Tips in Sachen bildschirmlose Spiele.

Werkriegtwas?

INSPIRATION

ca. 79 DM, von: Wolfgang und Uschi Kramer, für: 3-10 Personen ab 12 Jahren, Hersteller: Otto Maier Verlag, Ravensburg.

er ein Spiel verschenken will, braucht sich über mangelnde Auswahl keine Sorgen zu machen. Die Hersteller haben für volle Regale gesorgt. Aber wie findet man das passende Spiel? Die Entscheidung auszuwürfeln ist zwar schon sehr spielerisch, gilt aber nicht.

Fangen wir mit Eltern oder anderen Erwachsenen im "mittleren Alter" an. Da sie eher selten spielen, fallen anspruchsvollere Taktikspiele weg. Mit einfachen Würfelspielen setzen sie sich höchstens als Partner für die Enkel an den Tisch, und Kriegs- oder Fantasy-Spiele erwähnen wir lieber gar nicht erst. Mit" Inspiration" haben die Ravensburger jetzt aber ein genau passendes Kommunikationsspiel für schwierige Klienten dieser Kategorie auf den Markt gebracht.

In der Hauptsache enthält der Karton über hundert Bildkärtchen, auf denen jeweils einer oder mehrere Gegenstände, oft auch eine ganze Szene zu sehen sind. Jeweils zwei Bilder kombiniert ergeben einen zu ratenden Begriff. Damit der Spaß nicht so bald erschöpft ist, läßt sich jede Karte mit bis zu 20 anderen kombinieren, die jeweils auf der Rückseite aufgezählt sind.

Ein Spieler nimmt sich zu Beginn das Kästchen mit den durchnumerierten Bildern und legt zwei zusammengehörige für alle
sichtbar aus. Wem jetzt zu dem tanzenden Pärchen und dem Orchester samt Dirigent als erstes die Assoziation "Tanzmusik"
kommt, der hat den ersten Punkt gemacht. Bild 1, in diesem Fall
das Tanzpärchen, wird weggepackt. Der nächste Spieler schaut auf
der Rückseite von Bild 2 (hier "Orchester") nach, welches passende Kärtchen er als neues zweites Bild dazulegen könnte. Spätestens wenn jetzt die Karte mit Pflaster, Mull und Verbandszeug
aufgedeckt wird, beginnen die grauen Zellen zu rotieren, bis jemand das gesuchte "Tonband" rät.

Die Begriffe sind gut gewählt, auch wenn die Grafik oft etwas liebevoller sein dürfte. Auf jeden Fall ist dies ein Spiel, das zu jeder Gelegenheit auf den Tisch kommen kann und auch Menschen zum Mitspielen animiert, die zu Beginn "nur mal zuschauen" wollen.



▲ Wilde Assoziationen, echte Gehirn-Gymnastik, witzige Wortknüpferei: "Inspiration" ist kein schweres Spiel, aber dennoch nichts für Denkfaule

TAL DER KÖNIGE

ca. 120 DM, von: Christian Beierer, für: 2-4 Spieler ab 12 Jahren, Hersteller: Frankh Kosmos Verlag, Stuttgart. reund bzw. Freundin bieten ein ganz anderes Problem, denn hier ist man ja selbst als Spielpartner sozusagen vorprogrammiert. Man wird also vielleicht ein besonders attraktives Spiel nehmen, das man selbst zwar gern spielen, sich aber normalerweise nicht unbedingt leisten würde. Hier könnte sich zum Beispiel das Tal der Könige anbieten.

Zwei bis vier Spieler schlüpfen in die Rolle von Baumeistern der alten Pharaonen. Pyramiden gilt es zu bauen, je größer, desto besser. Dazu stehen fünf Arbeiter und zwei Aufseher zur Verfügung. Erst müssen allerdings Steine besorgt werden (wer "Asterix und Kleopatra" gelesen hat, kennt die Probleme). In ordentlichen Fünfer-Reihen, eine Reihe mehr als Mitspieler dabei sind, liegt das Angebot aus. Zehn Punkte Kapital gilt es geschickt darauf zu verteilen. Alle Punkte auf eine Reihe zu setzen ist zwar sicher, aber zwei Reihen Steine zu ergattern wäre doch noch besser. Alle Gebote werden gleichzeitig aufgedeckt. Wer die anderen richtig eingeschätzt und auf die gewünschten Reihen mehr gesetzt hat als sie, besitzt auch gleich einen angemessenen Steine-Vorrat.

Böswillige Mitspieler können versuchen, halb angefangene gegnerische Pyramiden zu plündern oder sogar zu übernehmen. Dazu müssen sie allerdings mehr Personal dort versammelt haben als der jeweilige Eigentümer. Ist der also gerade auf anderen Bauplätzen aktiv, kann das für ihn böse Folgen ha-

HAND & KOPF



Das "Tal der Könige" macht schon rein optisch einiges her

ben. Allerdings entblößt ein solcher Übernahmeversuch natürlich die eigenen Baugründe...

Wie bei kaum einem anderen Spiel sind hier taktisches Vorausplanen und genaues Abschätzen der gegnerischen Züge der Schlüssel zum Erfolg: Im richtigen Moment fremde Pyramiden übernehmen, obwohl man doch genügend eigene zu sichern hat. Immer das tun, was die Gegenspieler gerade nicht erwarten...

Solche Überlegungen halten die Baumeister in dem 90-Minuten-Spiel ständig in Atem. Eine erstklassige Ausstattung mit dreieckigem Spielplan in einer dreieckigen Schachtel macht das Ganze auch zu einem optischen Genuß, den auch die einander allzu ähnlichen Bietkärtchen nicht schmälern können.

KRIMI-PUZZLES

je ca. 35 DM, jeweils 500 Teile, Hersteller: F.X. Schmid, Prien/Chiemsee.

Mord im Atelier
von R.D. Zimmermann
Schnurrende Zeugen
von John Lutz
Süßer Tod
von Alan Robbins
Tödliche Diät
von R.D. Zimmermann

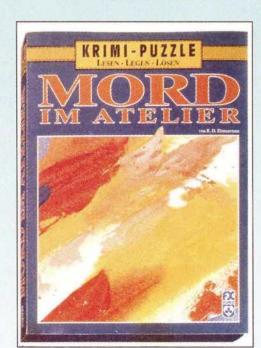
enn man sich für alle etwas Passendes hat einfallen lassen, lehnt man sich vielleicht bei Tee und Weihnachtsgebäck zurück — tja, und das ist der ideale Zeitpunkt, um an das Weihnachtsgeschenk für sich selbst zu denken. Unser Tip eignet sich natürlich auch für extrem gute Freunde oder sonstige Näherstehende jüngeren Baujahrs.

In diesem Jahr empfiehlt sich für alle Freunde von Puzzles, Krimis und Detektivspielen eine

tolle Kombination der Firma F.X.Schmid. Mit der Reihe Krimi-Puzzles tut sich dem Puzzle-Freund ein ganzes Arsenal neuer Knobel-Genüsse auf. In äußerst stimmungsvollem Schreibstil wird ein Mordfall dargelegt, den nur der anwesende Detektiv lösen kann. Mit einem Blick die Situation erfassend, liefert dieser auch à la Sherlock Holmes die geniale Lösung. Will der Puzzler es ihm nachtun, muß er allerdings erst einmal ein 500-Teile-Puzzle ohne Vorlage zusammensetzen. Das ist gar nicht so einfach wie man denkt - zu allem Überfluß sind die Motive sehr verwirrend. Im Puzzle-Bild findet sich nun der Hinweis, der zusammen mit der Vorgeschichte den Täter ans Messer liefert.

Egal, ob man allein, zu zweit oder in kleiner Runde puzzelt und kombiniert: Die gelungene Synthese von Puzzle und Krimi bietet mehrere Stunden Spaß und Spannung. Zum Einstieg sei der Fall "Schnurrende Zeugen" empfohlen. Der "Süße Tod" ist dann schon eher für die Meister der Kombination angelegt.

Martin Wehnert.



▲ Krimi-Puzzles sind ein willkommener Konzentrations-Spaß für lange Winterabende

LIFETIMES

sucht

Programmierer - Grafiker - Sound-Fachleute -

Sie kennen uns durch erfolgreiche Programme wie u. a. WALL STREET WIZARD und ON THE ROAD.

Für neue Projekte wie auch vorzunehmende Konvertierungen suchen wir neben- oder hauptberufliche Mitarbeiter, die Ihren Computer wie auch eine Hochsprache und/oder Assembler beherrschen. Darüber hinaus suchen wir auch noch Grafiker und Leute für den guten Sound.

Sollten Sie an einer lohnenden Mitarbeit interessiert sein, oder gar ein (fast) fertiges Programm in Ihrer Schreibtischschublade liegen haben, setzen Sie sich bitte mit uns in Verbindung:

LIFETIMES/Expert Software z. Hd. Herrn Walkowiak Pestalozzistraße 6 45661 Recklinghausen Telefon: (02361) 36267 Telefax: (02361) 652744 Mailbox: (02361) 373214 BTX: (02361) 36267

Wir danken Ihnen für Ihr Interesse!

Wir machen keine Sprüche, wir wollen überzeugen!

Nur, überzeugen müssen Sie sich schon selbst

Shareware, PD, (alle Programme aus DOS-TREND und PC AKTIV)
Katalogdiskette 3.00 DM gegen Briefmarken. Direkt anfordem!!

Vollversionen, CD-ROM Hardware und Zubehör zu fairen Preisen

Rufen Sie an und teilen Sie uns Ihre Wünsche mit! Was nicht auf Lager ist wird kurzfristig besorgt.

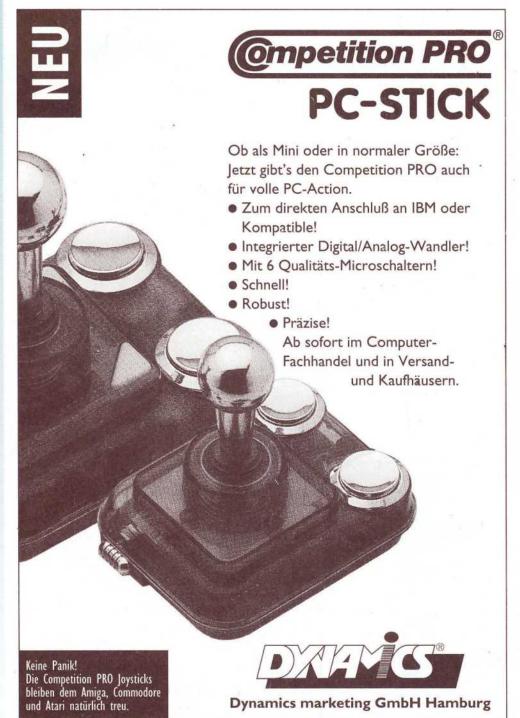
Versand per NN oder Vorauskasse (V-Scheck)

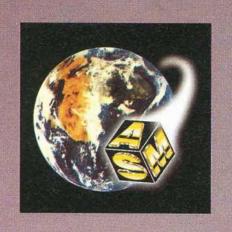
bri * ma * soft

Postfach 10 13 47, 51506 Kürten

Tel. 02268 / 7362

FAX 02268 / 7362







Vom 5. bis 7. November fand in Köln wieder eine Messe statt, die schon oft für tot erklärt wurde, sich aber recht frisch und wohlauf gab: die WOC – diesmal unter dem Namen "Computer '93".



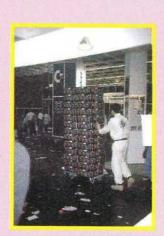
▲ Zool - leibhaftig!

er Name Computer '93 ist eigentlich nur der Alibi-Name für eine Messe, die eigentlich schon seit 1989 in der Domstadt angesiedelt ist: die Amiga-Messe. Nachdem letztes Jahr durch eine Abspaltung der Firma Commodore die Kölner Messe fast zum Disaster geriet, war dieses Jahr wieder "Einheit" angesagt. Commodore hatte in Frankfurt unter dem Namen "World of Commodore" selbst etwas auf die Beine gestellt und war trotzdem wieder Hauptattraktion auf der Kölner Messe.

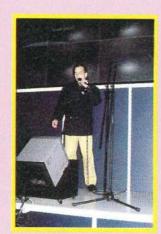
Mit dem Namenswirrwarr "Computer '93/World of Games/World of Commodore" konnte man keinen Besucher so recht täuschen, denn erstens fand alles in einer Halle statt, und zweitens dominierten genau die Computer, die von Commodore produziert werden: die Amigas. Vor allem für das Amiga CD-32 war die Messe der Testfall: Wie würde eine breite Masse von Amiga-Fans diese neue Spielekonsole beurteilen? — Bei den Spielen dominierten allerdings die PC-Games; kein Wunder bei dem, was da monatlich so auf Deutschlands Käufer einstürmt.

Die "World of Games" wurde im wesentlichen von den bekannten Spieleherstellern beschickt, die sich mit ihren neuen und neueren Produkten in der Domstadt ein Stelldichein gaben. Viel Neues gab es auf den Ständen nicht zu sehen. Man stellte das aus, was sich Computer-Spieler auf der Messe leisten mochten. Als Highlights gab es allerdings doch die eine oder andere Premiere.

Nicht zu übersehen war der große Stand von Rushware, auf dem die einzelnen Spielelabels nicht nur



▲ Palettenweise Amiga CD32



▲ Kates Karaoke-Auftritt

brandheiße Computer-Spiele vorstellten, sondern wo auch viele Ratespiele mit dem Publikum durchgeführt wurden. So war dieser Stand wohl einer der am meisten umlagerten auf der ganzen Messe.

Der absolute Renner der "drei tollen Tage" war Rebel Assault, der neueste Hit von LucasArts. Dieser jüngste Sproß der Star-Wars-Spiele brilliert durch eine phantastische Grafik, wirklich genial gemachten Animationen und einen Supersound. Thema ist die Story von Star Wars ("Krieg der Sterne"). Genau geht es um den ewigen Kampf zwischen den Imperiumstruppen (die "Bösen") und den Rebellen ("die Guten"), denen man selbst angehört. Näheres dazu im Bericht "Highlight des Monats", denn der gute Kate konnte Guido von Softgold davon überzeugen, uns frisch von der Messe die Rebel-Assault-CD zu Testzwecken mitzugeben.

Einer der Rechner war für einen neuen Flipper namens Silverball reserviert, der vom amerikanischen Label Transtech vorgeführt wurde. Pinball Dreams bekommt durch ihn einen ernstzunehmenden Gegner, zumal der Flipper auf dem Demo-Rechner auch mit Sound völlig ruckelfrei ablief. Interessant dürfte dabei die volle Unterstützung der Gravis-Ultrasound-Karte sein, die im Vergleich mit anderen Karten über ein paar Besonderheiten verfügt.

Auch Jump'n'Runs waren zu sehen, vor allem Zool und Alfred Chicken, Figuren, die sich zeitweise sogar höchstpersönlich auf dem Stand zeigten. Sam & Max, die beiden Comic-Detektive, die bereits seit einiger Zeit für Aufse-



UNTERWEGS

hen sorgen, waren ebenfalls vertreten. Daneben konnten so beeindruckende Spiele wie Archon Ultra, Dungeon Hack und Fantasy Empires von SSI begutachtet werden sowie reichlich andere Soft, über die wir in der nächsten Ausgabe ausführlicher berichten. Für die musikalische Abwechslung sorgte ein Dudelsack-Bläser, dessen Bemühungen aber im Sound der Tekknos von rechts und links fast untergingen.

Der Stand von Software 2000 befand sich ebenfalls fest in der Hand von spielbegeisterten Besuchern. Hier wurden vor allem die Renner Eishockey-Manager, Der Schatz im Silbersee, Pizza Connection und der Nachfolger von Hexuma, Höhlenwelt, präsentiert. Das letztgenannte Spiel unterscheidet sich vor allem durch eine verbesserte Grafik von seinem Vorgänger.

Bei einem eigens für die Messe organisierten Eishockey-Wettbewerb bekamen die Besucher Schützenhilfe durch die Deutsche Jugend-Eishockey-Nationalmannschaft und den Altinternationalen Otto Schneidberger. Unsere "Redaktions-Vera" wurde im Vorbeigehen kurzerhand als Torjäger Nummer 1 verpflichtet und von Schneidberger im Eilverfahren ausgebildet. Immerhin gab's für eine "Fahrkarte" und zwei Treffer einen netten Trostpreis.

Ex-Kaiko-Mitbegründer Peter Thierolf (Apidya, Gem'X, Turrican III) mischt nun beim relativ jungen Software-Label Neon mit. Die Jungs von Neon gaben beim Besuch am ASM-Stand gleich einen reizvollen Kontrast zum üblichen

Umfeld: Knallrote T-Shirts und übernächtigt aussehende Gesichter. Kein Wunder, denn sie hatten bis kurz vor Messebeginn an einem neuen Meisterwerk der Amiga-Jump'n'Run-Geschichte gearbeitet: Mr Nutz. Hier geht es nicht wie gewohnt gegen Außerirdi-



▲ Die "Clou-Gang" von NEO



▲ Die Macher von Mr. Nutz - Neon

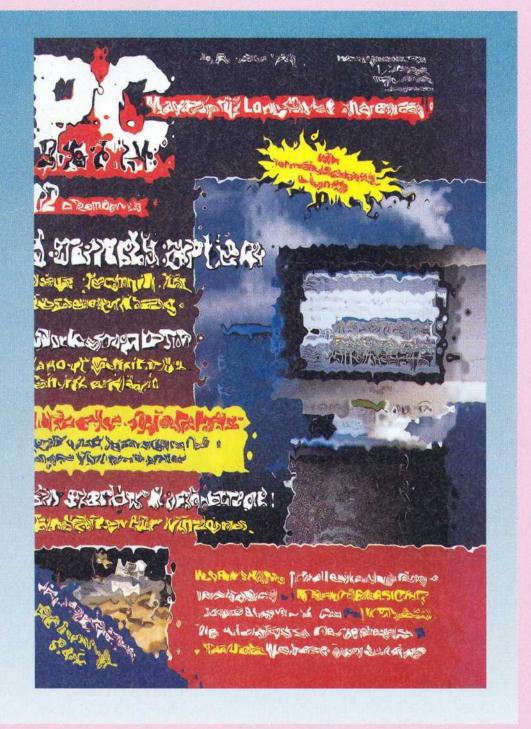
sche oder gegnerische Panzer, sondern gegen – man höre und staune – Hühner. Die Figur des Mr Nutz, die einem Fuchs nicht unähnlich ist, hat ihre größte Fan-Gemeinde in Großbritannien, während man in Deutschland wesentlich weniger über sie weiß. Das wird sich aber durch das Game bestimmt geben: Was wir bisher gesehen haben, scheint nicht nur viel Action, sondern auch viel Humor aufzuweisen. Für die Ausführung ist Neon zuständig, herausgebracht wird das Ganze von Ocean.

Electronic Arts kam ebenfalls mit populären Spielen auf die Messe. Action-Wettbewerbe und diverse Gimmicks brachten nicht nur die Soundeffekte, sondern auch die Besucher zum Jubeln.

Auf dem Stand von Leisuresoft traf die ASM-Redaktion auf die Jungs von Neo. Die Truppe um Nicky-Laber ließ sich von uns passend zu ihrem neuen

Spiel **Der Clou**—von dem erste Bilder zu sehen waren—in schweren Ledermänteln und -hüten ablichten. Schließlich geht es beim Clou um das möglichst einfache Zusammentragen von Gold, Geld und Edelsteinen, ohne sich von der Polizei erwischen zu lassen. Etwas unruhig wurden die drei Gastgeber, als die Redaktionskamera für ca. zwei Minuten den Dienst verweigerte und sich unter den Mänteln dank der Wärme eine Miniatursauna entwickelte.

Wenn Sie wissen wollen, welche PC-Zeitschrift nicht nur klar verständlich ist, sondern auch beim Sparen hilft, dann sollten Sie schnellstens umblättern!



UNTERWEGS



Dafür bekamen sie fürs Ausharren auch was zu schlürfen...

Die Firma Blue Byte stellte den Hit Die Siedler vor, und wir konnten Volker Wertich, seines Zeichens Siedler-Programmierer, einige Infos entlocken. Kaiko und Factor 5 standen einander gegenüber und präsentierten laut und vernehmlich die musikalischen Highlights von Chris Hülsbeck. Während bei Factor 5 Turrican III im Vordergrund stand, präsentierte der Sound-Meister höchstpersönlich seine Themen aus Turrican auf einer CD.

Wer sich mit Spielen eindecken wollte, kam auf der "World of Games" gut weg. Angebote en masse und recht gute Preise waren die Lockvögel.

Unteilbare Halle...

Die zweite Hälfte der Halle gehörte den Soft- und Hardware-Anbietern, wobei sich das Angebot sehr stark auf den Amiga konzentrierte. Bei Amiga Oberland war eine neue 16-Bit-Samplerkarte für Amiga 2000/3000/4000 zu sehen, die herkömmliche Sound-Digitizer ziemlich alt aussehen läßt. Zusammen mit einer ausgeklügelten Software dürfte sie auch den Anforderungen von Profis genügen.

Karl Bihlmeier präsentierte seinen "Hermann der User" und zeigte, wie die Comics unter Deluxe Paint auf dem Amiga entstehen.

Bei TKR konnten sich DFÜler mit einem postzugelassenen Modem für 40 DM und einem nichtzugelassenen Modem für 30 DM versorgen. Nach unbestätigten Gerüchten sollen Besitzer eines Zyxel-Super-Modems so in den Besitz eines "Alibi-Geräts" gelangt sein...

Der Commodore-Stand war der wohl am meisten besuchte Treffpunkt der Amiga-Fans. Besonders begehrt waren die Aktionen: Die Firma verloste am ersten Tag stündlich, an den folgenden Tagen zweistündlich ein Amiga CD-32. Der Wettstreit bestand aus Punkte-



▲ Am Commo-Stand war immer die Hölle los, wenn es um die Teilnahme am Pinball-Wettbewerb ging

sammeln bei Pinball Fantasies, und unser Azubi Mario schaffte es tatsächlich, ein CD-32 "abzuzocken"; er hält wohl bis zur nächsten Kölner Amiga-Messe den absoluten 10-Sekunden-Rekord!

Auch viele Unteraussteller stellten ihre Erzeugnisse dem prüfenden Publikum vor. So war zum Beispiel Samplitude zu



▲ Ein Herz für Kinder: Ascon-Chef Holger Flöttmann überreicht ein 10.000-Mark-Scheck an Jimmy Hartwig

bewundern, das MIDI-Programm von SEK'D Dresden, dessen Entstehungsgeschichte bis in die weltberühmte Semperoper zurückverfolgt werden kann.

Der A4000 kann nun wie auch das Amiga CD-32 mit Hilfe eines MPEG-Moduls Filmsequenzen darstellen. Neben den Pinball-Aktivitäten konnt, wer wollte, an einer großangelegten Karaoke-Aktion teilnehmen. Unser Kollege Kate ließ sich nicht lumpen und bestieg höchstpersönlich die Commo-Bretter, die ihm für ein paar Minuten die Welt bedeuten sollten.

Eines der Messe-Highlights war die Überreichung eines Schecks von Ascon-Chef Holger Flöttmann an Jimmy Hartwig auf der Bühne des Commodore-Stands. Jimmy Hartwig, der Ex-Fußballstar des Hamburger SV, hat ein besonderes Herz für Kinder, engagiert sich in der Jugendarbeit und gründete vor geraumer Zeit eine Fußballschule, in der Kinder aus finanziell schwachen Familien sinnvolle und preiswerte Beschäftigung finden. Die 10000 DM, die Ascon wohl auch wegen ihres neuen Spieles "Anstoß" an diese Adresse richteten, dürften äußerst sinnvoll angelegt sein.

Etwas abseits, aber trotzdem ständig von einer Menschentraube umgeben, zeigten sich Microprose und IBM mit ihren zwar getrennten, trotzdem aber kooperierenden Ständen. Wer auf dieser Amiga-Messe IBM für fehl am Platze hielt, wurde schnell eines besseren belehrt: Gekonnt wurde die erstaunliche Zusammenarbeit des Betriebssystems OS/2 und der Microprose-Spiele aufgezeigt, wobei der Schwerpunkt auf den Multitasking-Möglichkeiten lag. Selbst Amiga-Kenner mußten zugeben, daß Multitasking auf einem PC doch machbar ist.

Die Computer '93 in Köln hat eines ganz bestimmt gezeigt: Die oft totgeredete Amiga-Szene ist ganz schön lebendig. Die Besitzer eines Amiga sind sehr wohl bereit, weiter zu investieren, und viele Soft- und Hardwarefirmen – also auch die Spielehersteller – sehen im Amigamarkt weiterhin erhebliche Chancen.

Dazu kommt, daß die Messe viele Erwartungen bei weitem übertroffen hat. Die vorsichtigen Einschätzungen über die Besucherzahl mußten am Ende einer Art Begeisterung weichen: Über 50000 Menschen preßten sich in den drei Tagen durch die engen Gänge zwischen den Ständen. Samstag



▲ Unser Azubi Mario stellt gerade seinen 10-Sekunden-Rekord auf – der Lohn der Mühe ein Amiga

mußten sogar die Zugänge zeitweilig gesperrt werden, weil zu viele Besucher da waren. Außerdem war für die Autos auf der Zoobrücke Stau angesagt.

Alles in allem ist diese Messe nicht zu vergleichen mit Ausstellungen wie der CeBIT, aber genau das wird von vielen Ausstellern auch als positiv empfunden. Man gibt sich locker, man kennt sich und bringt die eigene Ware an den Mann respektive die Frau.

Auch das Rahmenprogramm konnte sich sehen lassen. So wurde beim Ausstellerabend eine Art Verkaufs-"Oskar" von Media Control vergeben:

Bestseller Amiga-Spiele: Indy IV; Bestseller PC: X-Wing; erfolgreichster Publisher: LucasArts; Bestseller CD-ROM: the 7th Guest.

Man kann geteilter Meinung darüber sein,

ob sich die Messe lohnt, was Preise anbelangt. Aber eins ist sicher: Commodore hat sich auf der Messe sicherlich gut präsentiert und gezeigt, daß neben dem Amiga CD-32 auch noch andere Amigas − hier vor allem die A1200 und A4000 − wichtig für bestimmte Anwendungen sind. Die Amiga-Besitzer brauchen sich nicht zu verstecken − und daß der Blick über den Tellerrand wichtig ist, zeigte vor allem die Präsenz von IBM, die sich mit ihrem Stand sehr gut in das allgemeine Umfeld einfügten. ■

jb/vb

Es gehen zwei Tränen auf Reisen...

Redakteure haben es auch nicht leicht. Vor allem, wenn es um die Anfahrt zu einer Messe geht. Und vor allem deshalb, weil ein gewisser Murphy immer Fahrgast ist...

Diesmal traf es Veras japanischen Asphaltrutscher. Das nette kleine Auto hatte wohl Sehnsucht nach seiner nordosthessischen Heimat, als es auf der Fahrt nach Köln kurz vor Gießen plötzlich Schluckauf bekam. Kurz darauf sah man jb und vb wie anno dazumal Skippy, das springende Känguruh,, über den Highway hüpfen. Bruuummm — hups — brumm — hupshupshups — brrrumm — hupshickhupselhackedihackedihups!

Nix zu machen, der kleine Straßenbolide wollte nicht mehr. Das "Chaos-Team" konnte sich zum Glück bis zur Werkstatt in Wetzlar durchschlagen, zwei Redakteure grüßen auf diese Weise das Team der Firma Wolff, die ganz unbürokratisch sofort zur Seite stand und dafür sorgte, daß der verlorene Trupp der ASM einen Mietwagen bekam. Mit dem ging es dann wieder zurück zum Ausgangspunkt, um die Sachen, die wir brauchten, in ein anderes Fahrzeug (vom gleichen Hersteller – mutig sind wir ja!) umzuladen. Dann wieder im Tiefflug nach Wetzlar, den Mietwagen zurückgegeben und als "Intercity Exzess" durch den Westerwald Richtung Köln.

Morgens um halb 10 losgefahren, abends um 18:30 am Stand. Der einzige Kommentar unserer "Hausfee" Anja: "Ach, auch schon da?". Zum Glück gibt es Kölsch in Köln...

PG AKTIV, denn nicht nur Spielen macht Spiels:

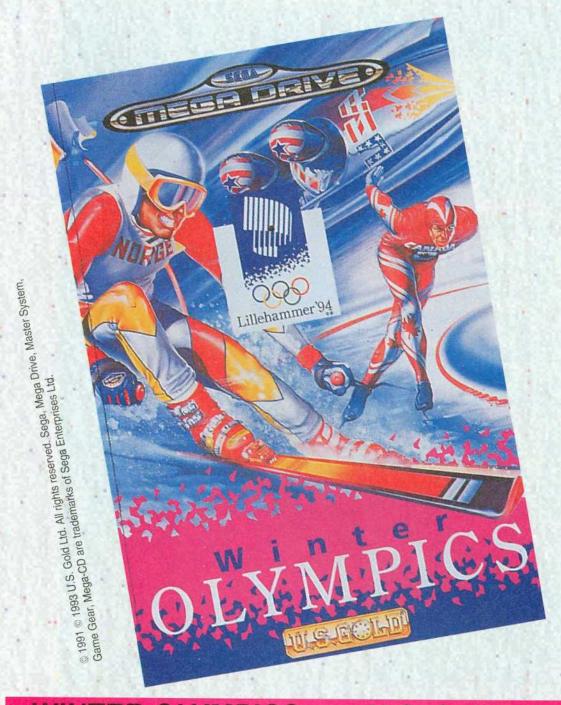


XVII. Olympisch Winterspiel Lillehamme Norwege

SECULIAR MEDICAL CONTROL OF THE PROPERTY OF TH

Dabei sein ist alles!

Sie können jetzt dabei sein! Entweder in Ihrem Wohnzimmer – mit WINTER OLYMPICS – oder live! Gewinnen Sie eine Reise* zu den XVII. Olympischen Winterspielen mit



2 Personer

19. bis 24. Februar 1994



So können Sie teilnehme

Schreiben Sie eine Postkarte, oder nutzen Sie die Teilnahmekarten im Handel, und nennen Sie uns die droben abgebildeten Wintersport-Disziplinen, in denen Sieneben sieben weiteren Olympischen Höhepunkten WINTER OLYMPICS um die Gold-Medaille wetteifer können. Schicken Sie die Karte an: Selling Points Gmblikennwort: U.S. Gold, Verler Str. 1, 33332 Gütersloß Einsendeschluß ist der 15. Januar 1994

Der Preis wird unter allen richtigen, rechtzeitig eingehenden Einsendungen ausgelost. Es gent das Datum des Poststempels. Teilnahmeberechtigt sind alle Personen. Bei minderjährig Gewinnern kann der Preis in Begleitung eines Erziehungsberechtigten angetreten werde Ausgeschlossen sind Mitarbeiter der Firmen Selling Points GmbH und U.S. Gold. Der Rechtswist ausgeschlossen. Der Preis beinhaltet *Flug, Transfer nach Oslo, Hotel Ü/F Oslo, Transfer u Eintritt zu einer Veranstaltung sowie DM 800,- Taschengeld. Der Preis kann nicht in Barge gewandelt werden. Der Veranstalter des Preisausschreibens ist die U.S. Gold L

WINTER OLYMPICS von U.S. Gold erscheint für die SEGA-Geräte Mega Drive, Master System, Game Gear sowie MS-DOS- und Amiga-Computer

UNTERWEGS



Norwegen, paß auf – wir kommen!

Großes Gewinnspiel mit U.S. Gold und der





Das Softwarehaus U.S. Gold bringt die Olympischen Winterspiele auf Computer und SEGA-Konsolen. Schnee, Eis und Weltrekorde auf dem Bildschirm – ein Fest für Sportspiele-Fans. Und wer auf dem Bildschirm alle Rekorde gebrochen hat, möchte das Sportereignis natürlich auch gern in natura erleben.

Ein Spielefreak hat jetzt (zusammen mit einem Freund/einer Freundin) die Gelegenheit dazu! U.S. Gold veranstaltet in Zusammenarbeit mit der deutschen Spielepresse ein Gewinnspiel, über das Ihr alles Nähere auf der Seite nebenan lesen könnt. Klar, daß die ASM da mitmacht – und wir wollen doch sehr hoffen, daß einer von Euch die Reise nach Lillehammer gewinnt! Also, strengt Euch an - kriegt die drei gezeigten Disziplinen raus, und nichts wie ab mit Eurer Karte in den Briefkasten!

Noch 'ne Messe

Stuttgarter Allerlei

Zur gleichen Zeit wie die Kölner "Computer '93" fand diesmal die Publikumsmesse "Hobby + Elektronik" mit "Modellbau Süd", "Spielaktiv" und Modellbahnausstellung in Stuttgart statt.

as Stuttgarter Messegelände wird in jedem Herbst für ein paar Tage zum Mekka aller Computerfreaks, Hobbylöter und Modellbauer. Vom 3.— 7. 11. 93 verstopften wieder einmal Menschenmassen die völlig überlasteten Verkehrswege rund um den Killesberg, und die Kauflust auf dem Messegelände schien alle Nachrichten von Wirtschaftskrise und Rezession Lügen zu strafen. Im Computerbereich waren nicht nur die großen Discounter vertreten, auch viele kleine Händler aus dem süddeutschen Raum boten Sonderposten feil. Shareware ging in Massen zu Brötchenpreisen über die Standtheken. Clubs und Arbeitsgemeinschaften präsentierten stolz ihre Arbeit, Mailboxnetze boten Gelegenheit zu Probesitzungen. Bemerkenswert war die Präsenz eines immer wieder gern gesehenen Außenseiters, der jetzt aus die-



Die Rüsselsheimer Firma Klein zeigte Acorns Archimedes-Palette vom kleinen 3010 für knapp 1000 Mark bis zum Spitzenmodell 5000



ser Rolle heraus möchte: Acorn hat seit kurzer Zeit eine offizielle deutsche Niederlassung und will jetzt seine RISC-Technologie mit mäßiger Preisgestaltung und neugestalteter (auch deutscher) Software verstärkt ans hiesige Publikum bringen.

Schönes und Verspieltes gab es auf den angeschlossenen Ausstellungen zu sehen. Revell präsentierte im Bereich Modellbau unter anderem sein zweites CD-ROM/Autobausatz-Projekt. Im Modellbahnbereich gab es Gelegenheit, ein voll PC-gesteuertes Stellwerk nach Herzenslust auszuprobieren, während sich nebenan die benzingetriebenen Mini-Rennwagen kreischend in die Kurven legten. Alles in allem: eine bunte, interessante und gelungene Sache, diese Messe.



Etliche Mailboxnetze nutzten die Gelegenheit zur Präsentation – wie etwa das Life-Net, dessen Boxen von jungen Christen als Gesprächsforen betrieben werden

SZ



Das isses!

Ja! Genau! Axl Rose hat ihn natürlich auch: wie in der US Army

Original ID-Anhänger

Hol ihn Dir! Jetzt!
Für Dich ganz **persönlich** oder für Deinen **Lover**: Boys & Girls oder für alle in Deiner **Clique**!

DM 3990

komplett mit 80cm-Kette (silberfarbig) + Nachnahme / Postversand DM 7.-

Dieses **Super-**Teil gibt's in ganz Europa nur bei uns:

FUNTASTIC GmbH

PostBox 140209p, Müllerstr. 44 D-80452 München

 -	-	-	.und so geht die Post ab mit Deiner Bestellung: Du hast 5 Zeilen mit je 22 Buchsta chreib uns Deine eigenen Daten (bitte in klarer Druckschrift) genauso wie z.B. auf dem usschneiden, rein in das Kuvert und losschicken! In ca. 14 Tagen ist er da - Dein Anhär
			so ge uns I neider
	-		ht di Deine n, reii
+-	-	-	eige n in d
1			nen I las Ku
			mit l laten lvert
			(bitt
	-	-	e in k
+		-	darer
r.			Druc 1 ! In
			ksch ca. 1
			rift) g 4 Tag
-	-	-	en ist
+	-		so wi
	1		je 22 le z.B a - De
			auf auf
			nsta den nhäi

Okay! Ich will das Super-Teil haben: Bitte schicken Sie mir den ID-Anhäger

Datum

meine Unterschrift (unter 18 J. bitte die Eltern)

UNTERWEGS

SPIEL '93 — Internationale Spieltage in Essen

Micht mehr so



piel hautnah erleben, Kontakte mit den Autoren, Gespräche, Spielrunden: Das ist traditionell der besondere Reiz der Essener Spieltage. Wer von einem Spiel begeistert ist, kann hier sofort zuschlagen. Doch um Shopping zu machen, fährt man eigentlich nicht nach Essen, auch wenn in diesem Jahr der Eindruck entstehen konnte. Lange mußte man diesmal nach den kleinen, sympathischen Spielideen suchen, die die Spieltage über Jahre ausgezeichnet haben. Was sticht? von Karl-Heinz Schmiel ist ein grandioses, taktisches Kartenspiel. Zankapfel von Rolf zur Linde bietet gelungenes Zankvergnügen für eine ganze Familie. Die Obsternte auf dem Gemeindeanger soll gerecht verteilt werden. Walter Müller präsentierte mit Rette sich wer kann ein genial-gemeines Verhandlungsspiel. Von "franjos" kam gewohnt Gutes. Mit Confusion, einem Zweier-Taktikspiel von Robert Abbott und einer trefflichen Halma-Variante unter dem Titel Billabong von Sid Sackson knüpfte man an das gute Programm der letzten Jahre an. Aber auch für aufwendige Brettspiele bot die Messe Raum, so für das Handelsspiel Welfen, Fugger, Medici von Doris Matthäus und Frank Nestel, das bereits gespielt werden konnte, aber erst nächstes Jahr verkaufsfertig vorliegen wird.

Und ewig rollt der Würfel

Wen es in die obere Halle verschlug, dem stockte erst einmal der Atem. Orks als Empfangskomitee, auf den Tischen Rüstungen, Schwerter und Schilde, dazwischen Gaukler, Elfen und Magier, kurz, ein recht buntes Treiben herrschte hier. Traute sich der beherzte Besucher weiter, entpuppten sich die Orks als lebensgroße Puppen, die martialischen Ausrü-

stungsgegenstände als Attrappen für Live-Rollenspiel-Freunde und das Fantasy-Getümmel als eben diese in ihren malerischen Verkleidungen.

Da die kleinen Anbieter handgestrickter, aber oft sehr reizvoller Rollenspiele und Szenarien wegen der erhöhten Standgebühren ferngeblieben

waren, konnten sich die etablierten Anbieter weiter ausdehnen. Das Schwarze Auge nahm natürlich den größten Raum ein. Hier konnte man an einem Rollenspiel-Wettbewerb teilnehmen und hatte dabei in knapp bemessener Zeit ein kniffliges Abenteuer zu bewältigen. Die interessante Neuigkeit war hier, daß die Firma Schmidt-Spiele sich wieder aus dem Computerbereich zurückzieht. Teil 2 der Computerversionen des "Schwarzen Auges", Die Sternenschwinge, wird daher bei Fantasy Productions erschei-

Nibelungenhort

An endlosen Reihen der verschiedensten deutschen, englischen und amerikanischen Würfel-Rollenspiele vorbei zog der Strom der Rollenspieler, um hier ein Abenteuer, da eine neue Zinnfigur

oder endlich den 100seitigen Würfel in lindgrün, den man schon so lange gesucht hatte, zu erwerben. In einem abgetrennten Bereich konnten sich die Freunde von BattleTech nach Herzenslust austoben, ohne friedlichere Gemüter zu erschrecken.

Plüsch, Power & Plunder, das Beste, was zur Zeit in Richtung satirisches Rollenspiel auf dem Markt ist, wartete mit einer Reihe neuer Abenteuer auf. In der Rolle von Plüsch-Teddys können die Spieler alle Bereiche der Rollenspiel-Szene durchspielen, Der Woolminator, BaeroTech und Cyberplunder machen die jeweilige Richtung der Spielepisoden deutlich.

Zing, Krach!

Wo gedaddelt wird, sind natürlich auch die Großen des Videospiels vertreten: Nintendo dominierte klar das Geschehen im Elektronik-Bereich. Die Geräuschkulisse zahlloser Konsolen und die Präsentation der Neuheiten auf einem überdimensionierten

Bildschirm zogen scharenweise Publikum an. Wer neben dem überlebensgroßen Mario auch Disneys Aladdin erwartete, mußte sich gedulden. Das Spiel konnte in Essen noch nicht ausprobiert werden, was vielleicht mancher Besucher gehofft hatte.

Neben dem Nintendo-Stand nahmen sich die der anderen Computer- und Videospielanbieter eher bescheiden aus. Dennoch war nicht zu übersehen, daß ihr Anteil im Vergleich zum Vorjahr deutlich gestiegen war. Nicht zu übersehen waren diesmal auch zahlreiche Shareware-Anbieter. Im Gegensatz zu den Computer- und Konsolenfreaks

"Komm, spiel mit!" — Mit dieser Aufforderung locken die Spieltage alljährlich Zehntausende in die Essener Messehallen. Anders als die Nürnberger Spielwarenmesse, die ausschließlich für den Fachhandel da ist, will das Essener Spiele-Spektakel als Publikumsmesse alle Spielbegeisterten unter einem Dach zusammenführen. Vom 21. bis 24. Oktober waren die Tore der SPIEL '93 geöffnet.

spielerisch



schienen sich die Postspieler in Essen klar auf dem Rückzug zu befinden.

Billig, noch billiger...

Ein schaler Geschmack blieb zurück. Die Zahl der Autoren, die sich hier direkt mit einem fertigen Spiel präsentierten, ist zurückgegangen. Dafür fand man immer mehr Spieleversender und Spieleläden, die wohl auch besser mit den stetig steigenden Standgebühren fertigwerden. Vom Kulturgut Spiel sprach man hier schon lange nicht mehr. Dem Messebesucher wurde suggeriert, daß schon ein gehöriges Maß Dummheit dazugehöre, ein Spiel zu seinem normalen Ladenpreis zu kaufen. Wie es aussah, wird doch ohnehin bald alles wie die Bananen auf dem Wochenmarkt marktschreierisch verhökert.

Unterstützt wurde diese Tendenz durch professionelle Händler, die hier auf Flohmärkten zusammengesuchte Spiele teuer weiterverkauften.

Der Wert der Essener Spieltage lag früher gerade in ihrer ungezwungenen,

eben spielerischen Darbietung. Doch der Preiskampf dominiert und verzerrt jetzt das Bild. Übrig bleibt der Eindruck eines großen Schnäppchenmarkts in Sachen Spiel, der dem Einzelhandel der Umgebung die Zornesröte ins Gesicht steigen läßt.

RainerScheer/Martin Wehnert/sz



Das ideale Geschenk für 1994

Horse Stonto Collection!







Bernie Bronto, der neue Star im Saurierland!

- Topaktuell
- Witzig
- Originell

Demnächst als Held in Computerspielen und Comics.

Bereits jetzt als attraktiver Kalender für 1994.

Gratis dazu:

- Bernie Bronto Lesemarken
- 1 Diskette mit den Kalendermotiven für Amiga oder PC (bitte angeben)

Die B. B. Collegijon



Kunstdruckkalender Großformat mit 12 Einzelseiten

-Lesemarken







für nur

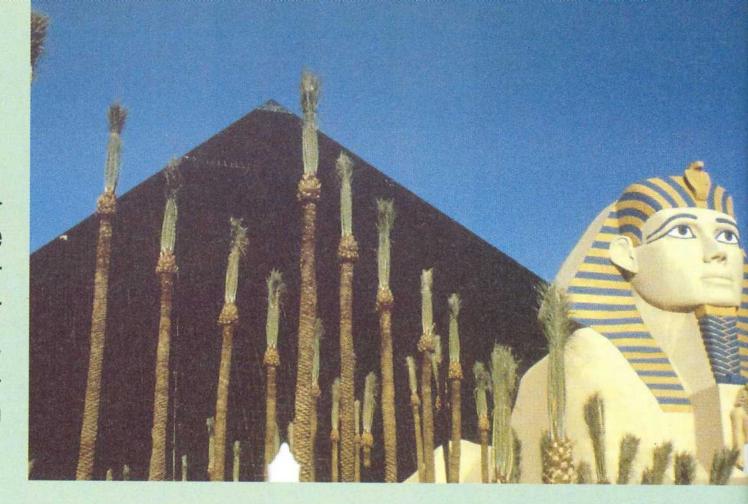
29,

DM

UNTERWEGS

Hotel Luxor, Las Vegas

Was ist ein Hotel? Ein Betonklotz mit Mietbetten, Eiche furniert, sauber und furchtbar langweilig? Nicht im Land der unbegrenzten Möglichkeiten. Unser US-Korrespondent Markus Krichel nimmt Euch mit zu einem Besuch ins "Luxor".



ERLEBNIS-PERAMIDIE

it viel Pomp, Fanfaren und Trommeln wurde am 15. Oktober 1993 in Las Vegas das Luxor-Hotel eröffnet. Im Inneren der 120 Meter hohen gläsernen Pyramide befinden sich 2500 Zimmer, ein 9000 Quadratmeter großes Spielcasino, sieben Restaurants, ein Theater und ein Fluß. 4000 Angestellte sind zum Betrieb dieses Unternehmens erforderlich.

Zu den Hauptattraktionen zählen neben dem allgegenwärtigen Pharao Tut-Ench-Amun eine dreiteilige Special-Effects-Show, eine Bootsfahrt auf dem Nil, eine 40 Meter hohe Sphinx-Statue, aus deren Augen Laserstrahlen schießen, und (Trommelwirbel!) SEGAs erste Virtual-Reality-Arcade.

Die Geheimnisse der Pyramide

Schon die Special-Effects-Show hat es wirklich in sich. Der Designer dieses Spektakels ist kein Geringerer als der mit mehreren Oscars ausgezeichnete Spezialeffekt-

Guru Douglas Trumbull, der seine Kunst in

so hochkarätigen SF-Filmen wie "2001: Odyssee im Weltall" und "Blade Runner" gezeigt hat. "Die Geheimnisse der Luxor-Pyramide" - so lautet der Name der Show. Das erste Geheimnis scheint schon in der Story zu liegen, die die drei Episoden der Trilogie miteinander verbindet. Diese Story können möglicherweise nur echte Agypter so richtig verstehen. Mit Sicherheit kann ich immerhin sagen, daß ein gläserner Obelisk, der das Geheimnis über die Zukunft der Menschheit in sich bergen soll,



▲ Echt oder nicht echt, das ist die Frage bei der zweiten Show-Episode

eine starke Rolle bei der Geschichte spielt.

Was heißt hier Illusion?

Die erste Episode der dreiteiligen Show trägt den Titel "Auf der Suche nach dem Obelisken". Geboten wird hier eine Erlebnisfahrt oder auf gut Englisch ein "Motion Ride". Der Zuschauer erfährt am eigenen Leibe, was einem Helden auf der Leinwand widerfahren kann, etwa ein Sturz in bodenlose Tiefen, eine Verfolgungsjagd durch die Pyramiden, ein Zusammenstoß mit einer Wand – um nur einige Sachen zu nennen. Das Erlebnis ist realistisch,



▲ Wie im Traum: die erste Episode der "Geheimnisse"

Las Vegas

Vegas ist wirklich eine Reise wert. Für diejenigen unter Euch, die vorhaben, die Spielerstadt in der Wüste Nevadas einmal zu besuchen, hier ein paar Tips.

Bestes Hotel: Excalibur. In diesem Hotel dreht sich alles um König Artus und das Rittertum. Mit über 4200 Zimmern ist es gleichzeitig das größte Hotel in Las Vegas. Die Zimmerpreise bewegen sich zwischen 40 und 70 Dollar pro Nacht und Person. Das Luxor ist als Unterkunft nicht zu empfehlen.

Beste Spielhalle: Kein Zweifel – das im Artikel erwähnte SEGA-"Virtualand" im Luxor. Die Hotels Luxor und Excalibur sind übrigens über eine Mono-Rail-Schwebebahn miteinander verbunden.

Bestes Casino: Die größten Hotels haben in der Regel auch die größten Casinos. Von den Gewinnchancen her sind die Dinger alle gleich: Im Vergleich zu europäischen Spielbanken ist die Chance auf einen Gewinn hier deutlich geringer.

Beste Show: Siegfried und Roy im Mirage, täglich um 19 und 23 Uhr. Unbedingt reservieren. Eintritt: satte

80 Dollar. Ebenfalls empfehlenswert: die Wassershow "Splash" im Sahara und König Artus' Ritterturnier im Excalibur. Es lohnt sich natürlich auch, einmal einen Profiboxkampf in Caesar's Palace zu erleben.

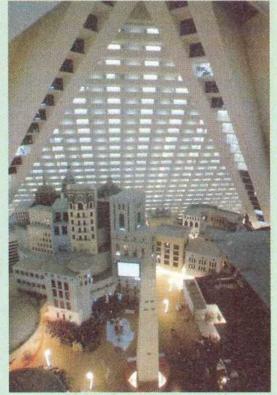
Unbedingt ansehen: die Sphinx vor dem Luxor, das Treasure Island Hotel, Caesar's Palace und den preisgekrönten "Magic Motion Ride" im Excalibur.

Auch gut: ein Flug mit einem Helicopter durch den nahe gelegenen Grand Canyon oder ein Besuch des Hoover-Staudamms.

Nachteile: In Las Vegas herrscht an Wochenenden ein unglaublicher Betrieb. Körperbehinderte sollten ihren Besuch während der Woche planen. Echte Spielernaturen können hier Haus und Hof verlieren.

Vorteile: Essen und Unterkunft sind sehr preiswert. Viele Hotels geben ihren Gästen Coupons für kostenlose Mahlzeiten und Getränke oder Attraktionen. Alles ist 24 Stunden am Tag geöffnet.

Besonderheiten: Man braucht absolut keine Uhren!



▲ Die Innenwelt der Pyramide: als hätte jemand eine Stadt eingesperrt



▲ Nein, dies ist nicht "Star Wars 4", sondern die dritte Episode der "Geheimnisse"

und mehrere Teilnehmer waren nach dieser Erfahrung etwas unpäßlich.

Bei der zweiten Episode, "Luxor Live" genannt, handelt es sich um eine Talk-Show im amerikanischen Stil, bei der es höchst seltsam und ganz und

gar nicht "live" zugeht. Oder vielleicht doch? Die Bühnenausstattung besteht teils aus realen Requisiten, teils aus Hintergrundprojektion. So entsteht eine fast perfekte Illusion. Die Zuschauer scheinen sich in einem typisch amerikanischen Fernsehstudio zu befinden, komplett mit Bühnenarbeitern, Produzenten, Kameraleuten und so weiter. Dieses Produktionsteam arbeitet mit dem fiktiven Talkmaster sowie dessen Gästen in Echtzeit zusammen. Höhepunkt der Show ist eine zweiminütige Sonnenfinsternis, während der man die wohl zur Zeit besten 3D-Effekte zu sehen bekommt.

Den dritten und letzten Teil der Show bildet das "Theater der Zeit". Hier bekommt der Zuschauer die Möglichkeit, zwei alternative Visionen über die Zukunft der Menscheit zu erleben. Auf einer 25 Meter hohen und 6 Meter breiten Leinwand werden atemberaubende Spezialeffekte geboten, die jeden Science-Fiction-Regisseur vor Neid grün werden lassen.

Zwischen Tag und Traum

Noch ganz benommen von den effektgeladenen Zukunftsaussichten wanke ich weiter in Richtung eines sehr ungewöhnlichen Arcade-Komple-

xes, der sich wie die anderen Attraktionen ebenfalls innerhalb der Luxor-Pyramide befindet: SEGAs "Virtualand".

Tja – und dieses Ding hat so beeindruckende Sachen zu bieten, daß es einen eigenen Bericht wert ist. Ich spare mir jetzt erst mal alles weitere darüber und vertröste Euch auf die nächste ASM-Ausgabe, in der ich Euch dann unter anderem von einer 8-Mann-Raumfähre erzähle, in der Michael Jackson als Kapitän mitfliegt. Nein, gebt Euch keine Mühe – ich sage jetzt nicht mehr darüber, denn dieser Artikel ist jetzt zu Ende.

Wie, was, zu Ende? Oh nein! Und was mache ich mit all den anderen Sensatiönchen, denen ich in der riesigen Glaspyramide begegnet bin?

Na schön, dann muß ich sie eben im Schnelldurchlauf abhandeln. Haltet Euch fest. Alles klar? — Also, die allnächtliche Lasershow: allererste Sahne. Das Grabmal des Tut-Ench-Amun: Kitsch. Die Show "Winds of the Gods": Zeitverschwendung. Bootsfahrt auf dem Nil: Gemütlich. Der größte Laserstrahl der Welt: ganz schön groß...

Auf Wiedersehen in Las Vegas, bis zur nächsten ASM! Ich fliege schon mal 'ne Runde voraus...

mk/sz



▲ Zu den eher zahmen Attraktionen gehört die Flußfahrt auf dem Nil

GESAMMELTE WERKE

AUF EINEN BLICK

7/93 7/93 7/93 6/93 5/93 9/93 12/9 4/93 8/93 7/93 6/93 2/93 5/93 7/93	88 43 50 124 95 39 3 155 134 136 136	Adventure Action Action 4 Education Strategie Action 6 Konv. 6 Konv. 6 Konv. 7 Konv. 8 Konv. 9 Action
7/93 6/93 5/93 9/93 12/9 4/93 8/93 4/93 7/93 6/93 2/93 5/93	43 50 12 ⁴ 95 39 31 134 136 130 107 58 52 94	Action Action Strategie Action Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Action Simulatior Oldie Adventure
6/93 5/93 9/93 12/9 4/93 8/93 4/93 7/93 6/93 2/93 7/93	50 124 95 39 31 155 134 136 130 107 58 52 94	Action Bducation Strategie Action Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Action Simulatior Oldie Adventure
5/93 9/93 9/93 12/9 4/93 8/93 8/93 4/93 7/93 6/93 2/93 5/93	124 95 39 33 155 134 136 130 107 58 52 94	Education Strategie Action Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Action Simulation Oldie Adventure
9/93 9/93 12/9 4/93 8/93 9/93 4/93 7/93 6/93 2/93 7/93	95 39 3 155 134 136 136 130 107 58 52 94	Strategie Action Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Action Simulation Oldie Adventure
9/93 12/9 4/93 8/93 9/93 4/93 7/93 6/93 5/93 7/93	39 3 155 134 136 136 130 107 58 52 94	Action Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Action Simulation Oldie Adventure
9/93 12/9 4/93 8/93 9/93 4/93 7/93 6/93 5/93 7/93	39 3 155 134 136 136 130 107 58 52 94	Action Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Konv. Action Simulation Oldie Adventure
12/9 4/93 8/93 9/93 4/93 7/93 6/93 2/93 5/93 7/93	3 155 134 134 136 130 107 58 52 94	Konv.
4/93 8/93 9/93 4/93 7/93 6/93 2/93 5/93 7/93	134 136 136 107 58 52 94	Konv.
8/93 9/93 4/93 7/93 6/93 2/93 5/93 7/93	134 136 130 107 58 52 94	Konv. Konv. Action Simulation Oldie Adventure
9/93 4/93 7/93 6/93 2/93 5/93 7/93	136 130 107 58 52 94	Konv. Action Simulation Oldie Adventure
4/93 7/93 6/93 2/93 5/93 7/93	130 107 58 52 94	Action Simulation Oldie Adventure
7/93 6/93 2/93 5/93 7/93	107 58 52 94	Simulation Oldie Adventure
6/93 2/93 5/93 7/93	58 52 94	Oldie Adventure
2/93 5/93 7/93	52 94	Adventure
5/93 7/93	94	
7/93		T TOTTOTT
	10	Preview
	66	Adventure
8/93		The state of the s
	135	
	107	
3/93		Preview
		Action
	N. San	Simulation
	- COA.11	Action
		Sport Action
		Konv. Action
	10.000	11000000
		Action
		Action
		Preview
		Simulation
		Konv.
		Preview
		Action
	40.0	Adventure
		Strategie
		Simulation
		Strategie
		Action
		Konv.
		Action
		Konv.
		Konv.
		Preview
		Adventure
		Education
		Action
		Action
/93	104	Strategie
- 100		Adventure
1/93	29	Action
		Preview
/93	12	Adventure
/93	52	Action
		Action
/93	134	Action
	132	Action
	2011	Strategie
1/93	127	Strategie
0/93	95	Preview
)/93	46	Preview
93	40	Action
93	111	Simulation
	38	Action
	2000	Strategie
		Strategie
		Adventure
	7/93 11/93 1/93 1/93 1/93 1/93 1/93 1/93	10/93 99 7/93 50 11/93 132 1/93 90 14/93 133 14/93 99 14/93 133 14/93 97 1/93 108 14/93 110 1/93 109 1

Hit Title					
Camaigin (PC) 193 106 Simulation *** Campaigin (AM) 293 106 Konv. *** Campaigin (ST) 393 127 Konv. *** Cara America and (SNES) 11/93 38 Action *** Cara Edriver (PC) 193 127 Action Chardmonship Man-9 (PC) 893 123 Action Championship Pro Am (MD) 793 32 Strategle Chess Maniac S Billion (PC) 793 32 Action Child Chikl Boys (MD) 693 129 Action Child Chikl Boys (MD) 693 129 Action Chuck Rock II (AM) 693 12 Action Chuck Rock RI (AM) 693 12 Action Choor Mission (PC) 293 58 Morv. Cohor II (AM) 793 19 Strategle Cohor Mission (PC) 193 19 Strategle Cohor Mission (PC) 193 6 Simulation Comanche (PC) 193	H	lit Titel	Ausg	. S.	Rubrik
* Campaign (AM) 2/93 106 Konv. * Campaign (ST) 3/93 127 Konv. Capt.America and (SNES) 11/93 38 Action Capt. America and (SNES) 11/93 38 Action Chakan (MD) 4/93 127 Action Championship Pro Am (MD) 7/93 51 Action Championship Pro Am (MD) 7/93 53 Action Charbreaker (PC) 11/93 98 Preview Chester Cheetah (SNES) 4/93 129 Action Chick Chiki Boys (MD) 8/93 39 Action Chuck Rock (SNES) 4/93 129 Action Chuck Rock (SNES) 4/93 129 Action Chuck Rock (SNES) 4/93 129 Action Chuck Rock (SNES) 3/93 188 Konv. Chuck Rock (SNES) 3/93 187 Konv. Clash of Steel (PC) 11/93 99 Strategie Cobra Mission (PC) 2/93 58 Adventure Cohort II (AM) 7/93 100 Konv. Clash of Steel (PC) 11/93 99 Strategie Comanche (PC) 1/93 94 Strategie Comanche (PC) 1/93 94 Strategie Comanche Mission Disk I (PC) 8/93 119 Simulation Companions of Xanth (PC) 1/93 94 Strategie Comanche Mission Disk I (PC) 8/93 119 Simulation Companions of Xanth (PC) 1/93 90 Preview Conquered Kingdom (PC) 2/93 103 Strategie Contraptions (PC) 3/93 22 Action Conquered Kingdom (PC) 2/93 103 Strategie Contraptions (PC) 3/93 25 Action Cool World (SNES) 8/93 134 Konv. Cool World (SNES) 8/93 102 Strategie Curse of Enciantia (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 4/93 102 Strategie Curse of Enciantia (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 4/93 102 Strategie Curse of Enciantia (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 4/93 102 Strategie Curse of Enciantia (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 4/93 102 Strategie Curse of Enciantia (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 4/93 102 Strategie Dale Matack (AM) 5/93 50 Action Daba Imperium schl. zur. (GB) 4/93 132 Action Daba Imperium schl. zur. (GB) 4/93 132 Preview Day of the Tentacle (PC) 1/93 140 Action Day of the Tentacle (PC) 1/93 140 Preview Day of the Tentacle (PC) 1/93 140 Action Day of the Tentacle (PC) 1/93 140 Ac	ī	California Games (MS)	12/9	3 158	Kony.
• Campaign (ST) 3/93 127 Konv. Captix (PC) 2/93 51 Konv. • Car&Driver (PC) 1/93 36 Action Chakan (MD) 4/93 127 Action Championship Man. 93 (PC) 8/93 113 Simulation Charbreaker (PC) 1/193 98 Preview Chess Maniac S Billion (PC) 7/93 32 Action Chiki Chiki Boys (MD) 8/93 139 Action Chick Rock (SNES) 3/93 188 Konv. Chuck Rock (I (AM) 5/93 107 Konv. Cluck Rock (I (AM) 5/93 107 Konv. Clash of Steel (PC) 11/93 99 Strategie Cobra Mission (PC) 2/93 58 Adventure Cobra Mission (PC) 1/93 94 Strategie Comanche (PC) 1/93 99 Preview Comanche (RC) 1/93 90 Preview Comanche (RC) 1/93 90 P	Ne	Camaign (PC)	1/93	100	Simulation
Capt.America and (SNES)	-				Konv.
Captive (PC) 2/93 51 Konv. * Car&Driver (PC) 1/93 36 Action Chakan (MD) 4/93 127 Action Championship Pro Am (MD) 7/93 53 Action Chess Maniac 5 Billion (PC) 7/93 92 Strategie Chess Maniac 5 Billion (PC) 7/93 92 Strategie Chiki Chiki Boys (MID) 6/93 39 Action Chuck Rock (SNES) 3/93 138 Konv. Chuck Rock (SNES) 3/93 130 Konv. Chuck Rock (SNES) 4/93 12 Action Chuck Rock (SNES) 4/93 12 Action Chuck Rock (SNES) 4/93 12 Action Chuck Rock (SNES) 4/93 14 Xertaegie Commanche PC) 1/93 6	*		710000		
** Car&Driver (PC) 1/93 36 Action Chakan (MD) 4/93 127 Action Championship Proam (MD) 7/93 35 Action Championship Proam (MD) 7/93 98 Preview *** Chess Maniac S Billion (PC) 7/93 92 Strategie Chester Cheetah (SNES) 4/93 138 Konv. Chuck Rock (SNES) 3/93 138 Konv. Chuck Rock (SNES) 3/93 138 Konv. Cluck Rock (SNES) 3/93 138 Konv. Cluck Rock (SNES) 3/93 138 Konv. Clash of Steel (PC) 11/93 99 Strategie Cobort II (PC) 7/93 94 Strategie Comanche Mission (PC) 2/93 58 Adventure Comanche (PC) 1/93 94 Strategie Compared Kingdoms (PC) 1/93 92 2c Action Compared Kingdoms (PC) 1/93 142 Strategie Contraptions (PC)					0.0000000000000000000000000000000000000
Chakan (MD) 4/93 127 Action Championship Man. 93 (PC) 8/93 113 Simulation Championship Fro Am (MD) 7/93 53 Action Chess Maniac S Billion (PC) 7/93 129 Action Chuck Rock (SNES) 4/93 129 Action Chuck Rock (I (AM) 6/93 122 Action Chuck Rock II (AM) 6/93 22 Action Civilization (MAC) 5/93 197 Konv. Cobortal Mission (PC) 2/93 58 Adventure Cobra Mission (PC) 2/93 58 Adventure Cobortal (I (AM) 7/93 94 Strategie Cobra Mission (PC) 1/93 99 Strategie Cobra Mission (PC) 1/93 60 Simulation Comparions of Xanth (PC) 1/93 60 Simulation Compared Kingdom (PC) 1/93 12 Action Conquered Kingdom (PC) 1/93 12 Strategie Contayer (Sing)	100	The second of th			
Championship Man. 93 (PC)					
Championship Pro Am (MD)					
Chartbreaker (PC) 11/93 98 Preview Chess Maniac S Billion (PC) 7/93 92 Strategie Chester Cheetah (SNES) 4/93 129 Action Chick Chick (SNES) 3/93 138 Konv. Chuck Rock (I (AM) 6/93 22 Action Cliuck Rock (I (AM) 6/93 22 Action Cliuck Rock (II (AM) 6/93 22 Action Clivilization (MAC) 5/93 107 Konv. Clash of Steel (PC) 11/93 99 Strategie Cobra Mission (PC) 2/93 58 Adventure Cohort II (AM) 7/93 130 Konv. Cohort II (PC) 7/93 94 Strategie Comanche Mission Disk I (PC) 8/93 119 Simulation Companions of Xanth (PC) 1/93 60 Simulation Companions of Xanth (PC) 1/93 100 Strategie Conquered Kingdoms (PC) 1/93 122 Krategie Contraptions (PC) 1/93 125 Kaction Cool World (GB) 9/93 124 Strategie Contraptions (PC) 1/93 125 Krategie Contraptions (PC) 1/93 125 Kaction Cool World (SNES) 8/93 131 Konv. Cool World (SNES) 8/93 102 Strategie Curse of Enchantia (AM) 2/93 59 Konv. Creatures (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 4/93 50 Adventure Cybernator (SNES) 8/93 51 Action Creepers (PC) 4/93 50 Adventure Cybernator (SNES) 8/93 51 Action D-Day (PC) 1/93 100 Strategie Dalek Attack (AM) 5/93 40 Action D-Dark Sun (PC) 1/93 30 Adventure Dark Sun (PC) 1/93 32 Adventure Darkseed (AM) 5/93 40 Action Darkseed (AM) 5/93 57 Konv. Darkseed (AM) 5/93 59 Konv. Desert Strike (SNES) 5/93 67 Action Double Dragon III					
Chester Cheetah (SNES)					
Chiki Chiki Boys (MD) Chuck Rock (SNES) 3/93 138 Konv. Chuck Rock II (AM) 6/93 222 Action Chuck Rock II (AM) 6/93 223 Action Chuck Rock II (AM) 6/93 224 Action Chuck Rock II (AM) 6/93 225 Strategie Cobra Mission (PC) 2/93 58 Adventure Cohort II (AM) 7/93 130 Konv. Cohort II (PC) 7/93 94 Strategie Comanche (PC) 1/93 6 Simulation Companions of Xanth (PC) 8/93 119 Companions of Xanth (PC) 8/93 129 Conquered Kingdom (PC) 2/93 103 Strategie Contraptions (PC) 10/93 124 Conquered Kingdom (PC) 2/93 103 Strategie Contraptions (PC) 2/93 103 Strategie Contraptions (PC) 2/93 104 Strategie Contraptions (PC) 3/93 25 Action Coolworld (GB) 9/93 134 Konv. Coolworld (GB) 9/93 134 Konv. Coolworld (AM/C64) 3/93 40 Action Crazy Cars III (PC) 3/93 25 Action Conquered Kingdom (PC) 2/93 103 Strategie Contraptions (PC) 3/93 134 Konv. Coolworld (GB) 9/93 134 Konv. Coolworld (AM/C64) 3/93 40 Action Crazy Cars III (PC) 3/93 39 Konv. Creatures (AM) 2/93 50 Adventure Cybernator (SNES) 8/93 51 Action Cyberspace (PC) 4/93 41 Preview Cytern (AM) 1/93 40 Action D-Day (PC) Dalek Attack (AM) 5/93 51 Action Darksun (PC) 1/93 100 Strategie Dalek Attack (AM) 5/93 51 Action Darksun (PC) 1/93 103 Strategie Dalek Attack (AM) 5/93 57 Konv. Darkside of Xeen (PC) David Craes Tennis (SNES) Daughter of Serpents (PC) David Craes Tennis (SNES) 1/93 134 Action Day Ofthe Tentacle (PC) 1/93 140 Action Deep Core (A1200) Day of the Tentacle (PC) 1/93 140 Action Deep Core (A1200) Die Ruinen v. Fetepama (PC) Der Schäne und das Biest (PC) 1/93 147 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) Day of the Tentacle (PC) 1/93 128 Preview Diesert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) Die Seidel (AM) 7/93 128 Action Die Deper Core Die Schöne und das Biest (PC) 1/93 147 Preview Diesert Strike (AM) 7/93 128 Action Die Hard II (PC) Die Seidel (AM) 7/93 128 Action Die Die Diegers (AL00/4000) 1/93 139 Norv. Die Ruinen v. Fetepama (PC) 1/93 149 149 149 149 149 149 149 149 149 149	19k	Chess Maniac 5 Billion (PC)	7/93	92	Strategie
Chuck Rock (SNES)		Chester Cheetah (SNES)	4/93	129	Action
* Chuck Rock II (AM) 6/93 22 Action * Civilization (MAC) 5/93 107 Konv. Clash of Steel (PC) 11/93 99 Strategie Cobra Mission (PC) 2/93 58 Adventure Cohort II (AM) 7/93 130 Konv. Cohort II (PC) 7/93 94 Strategie * Comanche (PC) 11/93 6 Simulation Companions of Xanth (PC) 11/93 90 Preview Congo's Caper (SNES) 9/93 129 Strategie Conquered Kingdom (PC) 10/93 142 Strategie Contraptions (PC) 10/93 142 Strategie Contraptions (PC) 3/93 134 Konv. Cool World (GB) 9/93 134 Konv. Cool World (GB) 9/93 134 Konv. Cool World (SNES) 8/93 131 Konv. Cool World (SNES) 8/93 131 Konv. Cool World (SNES) 8/93 131 Konv. Cool World (AM/Co4) 3/93 40 Action Creatures (AM) 2/93 50 Action Creatures (AM) 2/93 50 Action Crepers (PC) 5/93 102 Strategie * Curse of Enchantia (AM) 2/93 58 Konv. Cyber Space (PC) 4/93 50 Action Cyber Act			8/93	39	Action
** Civilization (MAC)			100	200	
Clash of Steel (PC)					0.000.000000
Cobra Mission (PC) 2/93 58 Adventure Cohort II (AM) 7/93 130 Konv. Cohort II (PC) 7/93 94 Strategie Comanche (PC) 1/93 6 Simulation Companions of Xanth (PC) 1/93 90 Preview Conguered Kingdoms (PC) 10/93 142 Strategie Conquered Kingdoms (PC) 3/93 25 Action Cool Spot (MD) 8/93 50 Action Cool World (SNES) 8/93 131 Konv. Cool World (SNES) 8/93 131 Konv. Coolworld (AM/C64) 3/93 40 Action Creatures (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 5/93 102 Strategie ** Curse of Enchantia (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 4/93 51 Action Cyber Space (PC) 4/93 51 Action Cytoro (AM) 1/93 40 Action </td <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>					
Cohort II (AM) 7/93 130 Konv. Cohort II (PC) 7/93 94 Strategie * Comanche (PC) 1/93 6 Simulation Comanche Mission Disk 1 (PC) 8/93 119 Simulation Companions of Xanth (PC) 11/93 90 Preview Congo's Caper (SNES) 9/93 22 Action Conquered Kingdom (PC) 10/93 142 Strategie Contraptions (PC) 3/93 25 Action CoolSpot (MD) 8/93 25 Action CoolWorld (GB) 9/93 134 Konv. CoolWorld (SNES) 8/93 131 Konv. CoolWorld (SNES) 8/93 131 Konv. Coolworld (AM/C64) 3/93 39 Konv. Crazy Cars III (PC) 3/93 39 Konv. Creepers (PC) 4/93 102 Strategie Curse of Enchantia (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 4/93 50 Adventure Cybernator (SNES) 8/93 51 Action Cyberspace (PC) 4/93 50 Adventure Cybernator (SNES) 8/93 51 Action D-Day (PC) 1/93 100 Strategie Cytron (AM) 1/93 40 Action D-Day (PC) 1/93 100 Strategie Cytron (AM) 1/93 40 Action D-Day (PC) 1/93 100 Strategie Dalek Attack (AM) 5/93 46 Action Dark Sun (PC) 12/93 32 Adventure Darksun (PC) 12/93 32 Adventure Darksun (PC) 12/93 32 Adventure Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkside of Xeen (PC) 9/93 132 Preview Daughter of Serpents (PC) 1/93 130 Action Day of the Tentacle (PC) 1/93 130 Action Day of the Tentacle (PC) 1/93 130 Action Day of the Tentacle (PC) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 149 Preview Day of the Tentacle (PC) 1/93 149 Preview Deer Schatzim Silbersee (PC) 1/93 129 Preview Die Sciedier (AM) 1/93 130 Action Die Hard II (PC) 1/93 130 Action Die Hard II (PC) 1/93 130 Action Die Diegers (A1200/4000) 11/93 134 Preview Diescerl Strike (AM) 7/93 128 Freview Diescerl Strike (AM) 7/93 128 Freview Diescerl Strike (AM) 7/93 129 Preview Diescerl Strike (AM) 7/93 129 Preview Diescerl Strike (AM) 7/93 129 Preview Diescerl Strike (AM) 7/93 149 Preview Diescerl Strike (AM) 7/93 149 Preview Diescerl Strike (AM) 7/93 149 Preview Diescerl Strike (AM) 7/93 140 Preview Diesce		The second secon	-	-	
** Comanche (PC)					
Comanche (PC)					
Comanche Mission Diski (PC) 8/93 119 Simulation Companions of Xanth (PC) 11/93 90 Preview Congo's Caper (SNES) 9/93 22 Action Conquered Kingdom (PC) 2/93 103 Strategie Conquered Kingdoms (PC) 10/93 142 Strategie Contraptions (PC) 3/93 25 Action Cool Spot (MD) 8/93 50 Action Cool World (SNES) 8/93 131 Konv. Cool World (SNES) 8/93 140 Action Creatures (AM) 2/93 40 Action Creatures (AM) 2/93 40 Action Creatures (AM) 2/93 40 Action Creatures (SNES) 8/93 51 Action Creatures (SNES) 1/93 40 Action Creatures (SNES) 1/93 40 Action Creatures (SNES) 1/93 40 Action Creatures (SNES) 1/	4				The second second
Companions of Xanth (PC) 11/93 90 Preview Congo's Caper (SNES) 9/93 22 Action Conquered Kingdom (PC) 10/93 142 Strategie Contraptions (PC) 3/93 25 Action Cool Spot (MD) 8/93 50 Action Cool World (GNES) 8/93 131 Konv. Coolworld (AM/C64) 3/93 39 Action Creatures (AM) 2/93 40 Action Creatures (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 5/93 102 Strategie Curse of Enchantia (AM) 2/93 58 Konv. Cyberrace (PC) 4/93 50 Adventure Cyberrace (PC) 4/93 51 Action Cyberrace (PC) 4/93 40 Action Davis (PC) 1/93 100 Strategie Cytron (AM) 1/93 40 Action Days (PC) 1/93 32 Adventure <					No. of Contract of
Congo's Caper (SNES)					
Conquered Kingdoms (PC)					
Conquered Kingdoms (PC)				103	Strategie
Cool Spot (MD) 8/93 50 Action Cool World (GB) 9/93 134 Konv. Cool World (SNES) 8/93 131 Konv. Coolworld (AM/C64) 3/93 40 Action Crazy Cars III (PC) 3/93 39 Konv. Creatures (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 5/93 102 Strategie Curse of Enchantia (AM) 2/93 58 Konv. Cyber Space (PC) 4/93 50 Adventure Cytor (AM) 1/93 40 Action D-Day (PC) 1/93 40 Action D-Day (PC) 1/93 40 Action Darksun (PC) 12/93 32 Adventure Darksun (PC) 12/93 34 Action Darksun (PC) 12/93 35 Action Darksun (PC) 12/93 32 Adventure Darksun (PC) 12/93 46 Adventure Darkwing Duck			10/93	142	
Cool World (GB)		The state of the s	3/93	25	Action
Cool World (SNES) 8/93 131 Konv. Coolworld (AM/C64) 3/93 40 Action Crazy Cars III (PC) 3/93 39 Konv. Creatures (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 5/93 102 Strategie ** Curse of Enchantia (AM) 2/93 58 Konv. Cyber Space (PC) 4/93 50 Adventure Cybernator (SNES) 8/93 51 Action Cyberrace (PC) 4/93 41 Preview ** Cytron (AM) 1/93 40 Action D-Day (PC) 1/93 100 Strategie Dalek Attack (AM) 5/93 46 Action Dark Sun (PC) 12/93 32 Adventure Darksun (PC) 12/93 32 Adventure Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkwing Duck (GB) 6/93 53 Action Das Imperium schl. zur. (GB) 4/93 132 Preview David Crane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview ** Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 134 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 3/93 106 Strategie Der Clou (PC) 12/93 114 Preview Der Schatz im Silbersee (PC) 12/93 120 Preview Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. ** Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinenv. Fetepama (PC) 8/93 87 Shareware Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 124 Preview Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (A1200) 9/93 144 Preview Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (A1200) 9/93 144 Preview Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (A1200) 9/93 144 Prev		The state of the s			Action
Coolworld (AM/C64)			Service and		Konv.
Crazy Cars III (PC)					
Creatures (AM) 2/93 40 Action Creepers (PC) 5/93 102 Strategie ** Curse of Enchantia (AM) 2/93 58 Konv. Cyber Space (PC) 4/93 50 Adventure Cybernator (SNES) 8/93 51 Action Cyberrace (PC) 4/93 41 Preview ** Cytron (AM) 1/93 40 Action D-Day (PC) 1/93 100 Strategie Dalek Attack (AM) 5/93 46 Action Dark Sun (PC) 12/93 32 Adventure ** Darkseed (AM) 5/93 57 Konv. ** Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkwing Duck (GB) 6/93 53 Action Das Imperium schl. zur. (GB) 4/93 132 Preview Daughter of Serpents (PC) 2/93 46 Adventure David Crane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 34 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 1/93 120 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 1/93 120 Preview Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. ** Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. ** Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. ** Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinenv. Fetepama (PC) 8/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 124 Preview Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (A1200) 9/93 144 Preview Diggers (A1200) 9/93 145 Preview Diggers (A1200) 9/93 146 Preview Diggers (A1200) 9/93 147 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dio Dir Franken (GB) 1/93 55 Preview Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. ** Dr. Franken (GB) 1/93 55 Preview Dr. Franken (GB) 1/93 55 Preview Dr. Franken (GB) 1/93 55 Preview Dr. Franken (GB) 1/93 57 Preview					The state of the s
Creepers (PC) 5/93 102 Strategie * Curse of Enchantia (AM) 2/93 58 Konv. Cyber Space (PC) 4/93 50 Adventure Cybernator (SNES) 8/93 51 Action Cyberrace (PC) 4/93 41 Preview * Cytron (AM) 1/93 40 Action D-Day (PC) 1/93 100 Strategie Dalek Attack (AM) 5/93 46 Action Dark Sun (PC) 9/93 86 Adventure * Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure * Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkside of Xeen (PC) 9/93 132 Preview David Crane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Day of the Tentacle (PC) 8/93 60 Adventure Death Duel (MD) 1/93 </td <td></td> <td></td> <td></td> <td>-</td> <td></td>				-	
* Curse of Enchantia (AM) 2/93 58 Konv. Cyber Space (PC) 4/93 50 Adventure Cybernator (SNES) 8/93 51 Action Cyberrace (PC) 4/93 41 Preview * Cytron (AM) 1/93 40 Action D-Day (PC) 1/93 100 Strategie Dalek Attack (AM) 5/93 46 Action Dark Sun (PC) 12/93 32 Adventure * Darkseed (AM) 5/93 57 Konv. * Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkwing Duck (GB) 6/93 53 Action Das Imperiumschl. zur. (GB) 4/93 132 Preview Daughter of Serpents (PC) 2/93 46 Adventure David Crane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Day of the Tentacle (PC) 8/93 60 Adventure Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 34 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 1/293 114 Preview Der Schatzim Silbersee (PC) 12/93 114 Preview Der Schatzim Silbersee (PC) 12/93 120 Preview Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. * Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinenv. Fetepama (PC) 8/93 87 Shareware Die Schöne und das Biest (PC) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie * Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (AM) 3/93 105 Preview Diggers		The second secon			
CyberSpace (PC)					
Cybernator (SNES)					
Cyberrace (PC) 4/93 41 Preview ** Cytron (AM) 1/93 40 Action D-Day (PC) 1/93 100 Strategie Dalek Attack (AM) 5/93 46 Action Dark Sun (PC) 12/93 32 Adventure ** Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkwing Duck (GB) 6/93 53 Action Das Imperium schl. zur. (GB) 4/93 132 Preview Daughter of Serpents (PC) 2/93 46 Adventure David Crane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) 1/93 49 Preview Day of the Tentacle (PC) 1/93 40 Adventure Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 34 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 3/93 106 Strategie Der Clou (PC) 12/93 120 Preview Der Schatzim Silbersee (PC)<					
** Cytron (AM)					
D-Day (PC) 1/93 100 Strategie Dalek Attack (AM) 5/93 46 Action Dark Sun (PC) 12/93 32 Adventure Dark Sun (PC) 9/93 86 Adventure Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkwing Duck (GB) 6/93 53 Action Das Imperium schl. zur. (GB) 4/93 132 Preview Daughter of Serpents (PC) 2/93 46 Adventure David Grane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 34 Preview Der Schatz im Silbersee (PC) 12/93 106 Strategie Der Clou (PC) 12/93 114 Preview Der Schatz im Silbersee (PC) 12/93 120 Preview Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinenv. Fetepama (PC) 8/93 87 Shareware Die Schöne und das Biest (PC) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie			100000		
Dark Sun (PC) 12/93 32 Adventure ** Darkseed (AM) 5/93 57 Konv. ** Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkwing Duck (GB) 6/93 53 Action Das Imperium schl. zur. (GB) 4/93 132 Preview Daughter of Serpents (PC) 2/93 46 Adventure David Crane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Death Duel (MD) 1/93 130 Action Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 34 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 3/93 106 Strategie Der Clou (PC) 12/93 120 Preview Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. * Desert Strike (SNES) 1/93 39 Konv. * Die Ruinenv. Fetepama (PC) 8/93 87 Adventure * Die Schöne u				100	Strategie
# Darkseed (AM) 5/93 57 Konv. * Darkside of Xeen (PC) 9/93 86 Adventure Darkwing Duck (GB) 6/93 53 Action Das Imperium schl. zur. (GB) 4/93 132 Preview Daughter of Serpents (PC) 2/93 46 Adventure David Crane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Day of the Tentacle (PC) 8/93 60 Adventure Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 34 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 3/93 106 Strategie Der Clou (PC) 12/93 114 Preview Der Schatzim Silbersee (PC) 12/93 120 Preview * Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. * Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinen v. Fetepama (PC) 8/93 87 Shareware Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (A1200) 9/93 48 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview		Dalek Attack (AM)	5/93	46	
Barkside of Xeen (PC) Darkwing Duck (GB) Das Imperium schl. zur. (GB) Day of the Tentacle (PC) Day of the Tentacle (PC) Day of the Tentacle (PC) Death Duel (MD) Deep Core (A1200) Deep Core (A1200) Deep Core (A1200) Deer Clou (PC) Der Schatzim Silbersee (PC) Der Schatzim Silbersee (PC) Der Schatzim Silbersee (PC) Desert Strike (AM) Desert Strike (SNES) Die Hard II (PC) Die Ruinen v. Fetepama (PC) Die Schöne und das Biest (PC) Diggers (A1200)		Dark Sun (PC)	12/93	32	Adventure
Darkwing Duck (GB) Das Imperium schl. zur. (GB) Das Imperium schl. zur. (GB) Daughter of Serpents (PC) David Crane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) Day of the Tentacle (PC) Day of the Tentacle (PC) Death Duel (MD) Deep Core (A1200) Deep Core (A1200) Deer Clou (PC) Der Schatzim Silbersee (PC) Der Schatzim Silbersee (PC) Der Schatzim Silbersee (PC) Die Ruinen v. Fetepama (PC) Die Ruinen v. Fetepama (PC) Die Siedler (AM) Diggers (A1200) Diggers (A1200) Diggers (A1200) Diggers (A1200/4000) Diggers (A1200	#	Darkseed (AM)	5/93	57	Konv.
Das Imperium schl. zur. (GB) 4/93 132 Preview Daughter of Serpents (PC) 2/93 46 Adventure David Crane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview * Day of the Tentacle (PC) 8/93 60 Adventure Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 34 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 3/93 106 Strategie Der Clou (PC) 12/93 114 Preview Der Schatzim Silbersee (PC) 12/93 120 Preview * Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. * Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinen v. Fetepama (PC) 8/93 87 Adventure Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie * Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview	*	Darkside of Xeen (PC)	9/93	86	Adventure
Daughter of Serpents (PC) 2/93 46 Adventure David Crane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview * Day of the Tentacle (PC) 8/93 60 Adventure Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 34 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 3/93 106 Strategie Der Clou (PC) 12/93 114 Preview Der Schatzim Silbersee (PC) 12/93 120 Preview * Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. * Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinenv. Fetepama (PC) 8/93 87 Shareware * Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie * Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 1/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview					Action
David Crane's Tennis (SNES) 11/93 107 Simulation Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview ** Day of the Tentacle (PC) 8/93 60 Adventure Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 34 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 3/93 106 Strategie Der Clou (PC) 12/93 114 Preview Der Schatzim Silbersee (PC) 12/93 120 Preview ** Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. ** Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinen v. Fetepama (PC) 8/93 87 Shareware Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie ** Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. ** Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview					
Day of the Tentacle (PC) 1/93 44 Preview Day of the Tentacle (PC) 8/93 60 Adventure Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 34 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 3/93 106 Strategie Der Clou (PC) 12/93 114 Preview Der Schatzim Silbersee (PC) 12/93 120 Preview Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinen v. Fetepama (PC) 8/93 87 Shareware Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Doomsday Warrior (SNES) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (MD) 8/93 132 Action Dr. Franken (GB) 1/93 39 Konv. ** Dr. Franken (GB) 1/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview			0.000		
# Day of the Tentacle (PC) 8/93 60 Adventure Death Duel (MD) 1/93 130 Action Deep Core (A1200) 11/93 34 Preview Deluxe Trivial Pursuit (PC) 3/93 106 Strategie Der Clou (PC) 12/93 114 Preview Der Schatzim Silbersee (PC) 12/93 120 Preview * Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. * Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinen v. Fetepama (PC) 8/93 87 Shareware Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie * Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 1/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					The Assertation of the
Death Duel (MD)	*				ALINEONTAIN.
Deep Core (A1200)					EAST-STATE OF THE STATE OF THE
Deluxe Trivial Pursuit (PC) 3/93 106 Strategie		The second secon			
Der Clou (PC) 12/93 114 Preview					
Der Schatzim Silbersee (PC) 12/93 120 Preview * Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. * Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinen v. Fetepama (PC) 8/93 87 Shareware * Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie * Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					
* Desert Strike (AM) 7/93 128 Konv. * Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinenv. Fetepama (PC) 8/93 87 Shareware * Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie * Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 1/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					
* Desert Strike (SNES) 1/93 134 Action Die Hard II (PC) 1/93 39 Konv. Die Ruinen v. Fetepama (PC) 8/93 87 Shareware * Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie * Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 1/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview	排				
Die Ruinenv. Fetepama (PC) 8/93 87 Adventure Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie * Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview	换	Desert Strike (SNES)			
** Die Schöne und das Biest (PC) 9/93 87 Adventure Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie ** Diggers (AI200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (AI200) 9/93 142 Preview Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. F			1/93	39	Konv.
Die Siedler (AM) 12/93 122 Preview Digger (PC) 12/93 98 Oldie * Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31			8/93	87	Shareware
Digger (PC) 12/93 98 Oldie * Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview	di				
* Diggers (A1200/4000) 12/93 64 Strategie Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 6/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview		CHICAGO CONTRACTOR			
Diggers (A1200) 9/93 142 Preview Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					
Diggers (AM) 3/93 105 Preview Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dragon III (MD) 5/93 96 Preview					
Dino City (SNES) 6/93 47 Action Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					
Dino Worlds (AM) 7/93 46 Preview Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. Pr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 6/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					100000000000000000000000000000000000000
Dizzy – Prince o.t.Y. (PC) 9/93 48 Action Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 6/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					
Dogfight (PC) 5/93 24 Preview Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. Pr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 6/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview		The state of the s			THE WORLD
Dogfight (PC) 7/93 106 Simulation Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 6/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					
Doomsday Warrior (SNES) 8/93 47 Action Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 6/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					
Double Dragon III (MD) 8/93 134 Konv. Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 6/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					
Double Dragon III (PC) 1/93 39 Konv. * Dr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 6/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					
Pr. Franken (GB) 1/93 132 Action Dr. Franken (GB) 6/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview					
Dr. Franken (GB) 6/93 52 Action Dr. Franken 2 (GB) 10/93 55 Preview Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview	·	The second secon			
Dr. Franken 2 (GB) 11/93 31 Action Dracula (AM) 5/93 96 Preview		Dr. Franken (GB)		52	Action
Dracula (AM) 5/93 96 Preview			10/93	55	Preview
Dragon's Lair III (AM) 4/93 25 Action					
		Dragon's Lair III (AM)	4/93	25	Action

	it Titel	THE PROPERTY OF	. S.	
	Dreamweb (PC)	-	3 107	6-121194.
	Dropzone (GB)	9/93	-	Konv.
	Dropzone (NES)	8/93		
	Dune II (AM 1 MB)		133	
	Dune II (PC)		96	
BF:	Dune II (PC)		102	
	Dusk of the Gods (PC)		48	
	Dynatech (PC)	3/93		1 to confident white.
	E.O.B. III: Assaulton (PC)	7/93		
	Eccothe Dolphin (MD)	3/93		
	Eight Ball Deluxe (PC)		134	
	El-Fish (PC)	7/93		Simple
	Elf (PC)	3/93	39	
	Elisabeth I. (PC)	6/93	90	Preview
	Elvira II (C64)	2/93	57	Kony,
	Elysium (PC)	2/93		
	Entity (AM) Entity (AM)	2/93		Preview
	Erben des Throns (AM)	5/93		Action
		4/93	102	
	Eric the Unready (PC) Euro Soccer (PC)	4/93	46	Adventure
	A read that the second second	4/93		Sport
	Executioner (PC)	12/93		
	Exercitement (PC)	11/93		
	F1 Pole Position (SNES)	10/93		
	F-15II (MD)	10/93	1,000	Preview
	F-15 Strike Eagle (GB)	8/93		
	F1 (MD)	9/93		
	F1 Pole Position (GB)	11/93		
	F1 Pole Position (SNES)	11/93		The state of the s
	F-15 Strike Eagle III (PC)	2/93		
	Fallen Empire (PC)	7/93		Konv.
	Fatal Fury (SNES) Fatal Strokes (AM)	8/93		
		4/93	22	Action
	Fatty Bear's Birthday (PC) Fields of Glory (PC)	7/93	91	Preview
		7/93	141	Preview
	Fields of Glory (PC) Fill'em (AM)	10/93		Strategie
		9/93	39	Preview
	Final Fantasy Mystic Q. (SNES) Fire Fighter (GB)		127	Action
	Fire Force (AM)	9/93	44	
	Firehawk (AM)	2/93	39	Action
	First Samurai (PC)	7/93	135	Action Kony.
	Flashback (AM)	7/93	39 60	Adventure
	Flashback (MD)	137	137	Kony.
	Flashback (PC)	10/93	132	Konv.
	Flies – Attack on Earth (PC)	3/93	44	Preview
	Flintstones: King Rock (GB)	6/93	44	Action
	Fly Harder (AM)	1/93	22	Preview
	FlyHarder (AM)	8/93	125	Action
	Football Manager 3 (PC)	10/93		Simulation
	Forgotten Castle (PC)	12/93		Preview
	Formula One Grand Prix (PC)	1/93		Preview
	Formula One Grand Prix (PC)	2/93	92	Kony.
	Frankenstein (AM)			Preview
	A STATE OF THE STA	1/4/4	7.7	FIGHTON
	Franky, Joe & Dirk (GR)	1/93	38	Action
	Franky, Joe & Dirk (GB) Freak Out (PC)	11/93	38	Action Strategie
	Freak Out (PC)	11/93 7/93	38 100	Strategie
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC)	11/93 7/93 4/93	38 100 55	Strategie Preview
	FreakOut (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC)	11/93 7/93 4/93 8/93	38 100 55 58	Strategie Preview Adventure
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93	38 100 55 58 131	Strategie Preview Adventure Oldie
	Fread Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93	38 100 55 58 131 90	Strategie Preview Adventure Oldie Sport
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93	38 100 55 58 131	Strategie Preview Adventure Oldie Sport
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93	38 100 55 58 131 90 108 88	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrioth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway 2 — Homeland (PC)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93 8/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Action Strategie
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93 8/93 12/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Action Strategie Preview
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-LocAir Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway 2 — Homeland (PC) Gateway II — Homeworld (PC) Gearworks (AM)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93 8/93 12/93 11/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55 93	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Strategie Preview Adventure Preview
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway 2 — Homeland (PC) Gateway II — Homeworld (PC) Gearworks (AM) George Foreman's KO (MD)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93 8/93 12/93 11/93 7/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55 93 107	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Strategie Preview Adventure Preview
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway I — Homeworld (PC) Gateway II — Homeworld (PC) Gearworks (AM) George Foreman's KO (MD) Giana Sisters (C64)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93 12/93 11/93 7/93 4/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55 93 107 91	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Action Strategie Preview Adventure Preview Simulation Oldie
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway 2—Homeland (PC) Gateway II—Homeworld (PC) Gearworks (AM) George Foreman's KO (MD) Giana Sisters (C64) Global Gladiators (MD)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 11/93 12/93 12/93 11/93 11/93 4/93 8/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55 93 107 91 43	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Action Strategie Preview Adventure Preview Simulation Oldie Action
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-LocAir Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway 2 — Homeland (PC) Gateway II — Homeworld (PC) Gearworks (AM) George Foreman's KO (MD) Giana Sisters (C64) Global Gladiators (MD) Global Gladiators (AM)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93 12/93 11/93 7/93 4/93 8/93 10/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55 93 107 91 43	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Action Strategie Preview Adventure Preview Simulation Oldie Action Konv.
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-LocAir Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway 2 — Homeland (PC) Gateway II — Homeworld (PC) Gearworks (AM) George Foreman's KO (MD) Giana Sisters (C64) Global Gladiators (MD) Global Gladiators (MS)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93 12/93 11/93 7/93 4/93 8/93 10/93 8/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55 93 107 91 43 137 134	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Action Strategie Preview Adventure Preview Simulation Oldie Action Konv. Konv.
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway 2 — Homeland (PC) Gateway 11 — Homeworld (PC) Gearworks (AM) George Foreman's KO (MD) Giana Sisters (C64) Global Gladiators (MD) Global Gladiators (MS) Gnome Alone (PC)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 11/93 12/93 12/93 11/93 7/93 4/93 8/93 10/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55 93 107 91 43 137 134 47	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Action Strategie Preview Adventure Preview Simulation Oldie Action Konv. Konv. Action
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway 2 — Homeland (PC) Gateway II — Homeworld (PC) Gearworks (AM) George Foreman's KO (MD) Giana Sisters (C64) Global Gladiators (MD) Global Gladiators (MS) Gnome Alone (PC) Goal (AM)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93 12/93 11/93 4/93 8/93 10/93 8/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55 93 107 91 43 137 134 47	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Action Strategie Preview Adventure Preview Simulation Oldie Action Konv. Konv. Action Simulation
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway 2.—Homeland (PC) Gateway II —Homeworld (PC) Gearworks (AM) George Foreman's KO (MD) Giana Sisters (C64) Global Gladiators (MD) Global Gladiators (MS) Gnome Alone (PC) Goal (AM) Goal! (GB)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93 12/93 11/93 4/93 8/93 10/93 8/93 10/93 8/93 11/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55 93 107 91 43 137 134 47 115 156	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Action Strategie Preview Adventure Preview Simulation Oldie Action Konv. Konv. Action Simulation Simulation Konv.
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-Loc Air Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway 2 — Homeland (PC) Gateway II — Homeworld (PC) Gearworks (AM) George Foreman's KO (MD) Giana Sisters (C64) Global Gladiators (MD) Global Gladiators (MS) Gnome Alone (PC) Goal (AM) Goal! (GB) Goblins 2 (PC)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 11/93 12/93 11/93 12/93 11/93 4/93 8/93 10/93 8/93 10/93 8/93 11/93 12/93 11/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55 93 107 91 43 137 134 47 115 156 46	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Action Strategie Preview Adventure Preview Simulation Oldie Action Konv. Konv. Action Simulation Konv. Action Action Simulation Konv. Action Adventure
	Freak Out (PC) Freddy Pharkas (PC) Freddy Pharkas (PC) Frogger (Atari 400) Front Page Sports (PC) G-LocAir Battle (MD) Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC) Garfield Labyrinth (GB) Garry Kasparov's Gambit (PC) Gateway 2 — Homeland (PC) Gateway II — Homeworld (PC) Gearworks (AM) George Foreman's KO (MD) Giana Sisters (C64) Global Gladiators (MD) Global Gladiators (MD) Global Gladiators (MS) Gnome Alone (PC) Goal (AM) Goal! (GB) Gobliins 2 (PC) Gods (SNES)	11/93 7/93 4/93 8/93 7/93 2/93 7/93 9/93 11/93 12/93 12/93 11/93 4/93 8/93 10/93 8/93 10/93 8/93 11/93 4/93	38 100 55 58 131 90 108 88 39 72 34 101 55 93 107 91 43 137 134 47 115 156	Strategie Preview Adventure Oldie Sport Simulation Preview Action Action Strategie Preview Adventure Preview Simulation Oldie Action Konv. Konv. Action Simulation Simulation Konv.

-	lit Titel	Ausg		Rubrik	
	Gravis Ultrasound (PC)	2/93			
	Gulp (PC) Gunship 2000 (AM)	8/93			
	Hannibal (AM)	1/93			0
+	Hannibal (PC)	4/93			
	Hardball III (MD)	7/93	200	lamited Mas	
	Harrier Jump Jet (PC)	1/93	104	Simulati	0
į	Hero Quest II (AM)	9/93		Adventur	ė
160	Hexuma (AM)	2/93			
	Hexxagon (PC)	8/93		Sharewai	
	High Command Europe (PC)		3 85	Strategie	
	Hired Guns (AM) History Line 1914-1918 (PC)	4/93	52 98	Preview	
	Home Alone (MD)	6/93		Strategie Action	
	Home Alone 2 (GB)	2/93			
de .	Hoyle Classic Card Games (PC			Strategie	
*	Human Race Jurassic L. (AM)	7/93		Action	
	Humans (PC)	2/93	43	Konv.	
8	Inca (PC)	2/93	6	Action	
	Incr. Crash Dummies (GB)	6/93	53	Action	
	Indiana Jones III (NES/GB)	11/93	2.2	Konv.	
	Indiana Jones IV (AM)	4/93		Konv.	
*	Indiana Jones IV (MAC)	4/93		Konv.	
	Indiana Jones IV (MD)	8/93			
	Indy 4—Action Game (AM) Indy 4—Action Game (PC)	2/93		Konv.	
	Indy 4—Action Game (PC) Indy 4—Action Game (ST)	2/93 3/93		Action Kony.	
	Indy Car (PC)		39		
	Innocent—Until Caught (PC)			Preview	
	Intern. Open Golf Champ. (PC	The second			1
	International Rugby Ch. (PC)	6/93			
	Ishar (A1200)	8/93		Konv.	
	Ishar II (PC)	5/93	93	Preview	
th	Ishar II (PC)	8/93	102	Adventure	×.
*	Jack the Ripper (PC)	10/93		Adventure	- Carrie
	Jaki Crush (SNES)	4/93			
	James Bond (MD)	5/93			
	James Bond - The Duel (MD)	6/93		Action	
	James Pond 3 (AM) James Pond 3 (AM)	4/93	23 47	Preview	
	James Pond's Crazy Sp. (SNES)	10000		Preview Konv.	
	Jennifer Capriati (MD)	2/93			
0	Jimmy Connors (SNES)	2/93	132		
	Joe & Mac Caveman Ninja (GB)	9/93			
	John Madden Football '93 (MD	3/93	134	Sport	
	John Madden Football'93 (SNES	3/93	138	Konv.	
	Jonathan (AM)	5/93	55	Adventure	
	Jungle Strike (MD)	9/93	19	Action	
	Jurassic Park (GB)	10/93		Action	
	Jurassic Park (MD)	12/93		Action	
4/1/	Jurassic Park (PC) Karamala Cun (AM)	12/93	44.0	Action	2
	Karamalz Cup (AM) KGB (AM)	8/93		Simulatio Kony.	C
	KidPix (PC)	4/93	54 114		
	Kingmaker (PC)	10/93		Preview	
	Kingmaker (PC)	12/93		Strategie	
llr	Kirby's Dream Land (GB)	8/93	52	Action	
	Kyrandia 2	7/93	141		
	Land of Illusion (MD)	7/93	53	Action	
	Lands of Lore (PC)	7/93	141	Preview	
*	Lands of Lore (PC)	9/93	140	Adventure	
	Landstalker (MD)	3/93	131		
	Leeds United (AM)	3/93	106	Strategie	
	Leeds United (PC)	7/93	130	Konv.	
	Legendo,t, Myst, Ninja (SNES)		50	Action	
No.	Legend of Cranog (PC)	7/93	56	Preview	
	Legend of Kyrandia (AM) Legend of Myra (PC)	2/93	58	Konv.	
	Leisure Suit Larry VI (PC)	6/93 12/93	44 104	Action Preview	
04	Lemmings (GB)	5/93	110	Konv.	
*	Lemmings 2 (AM)	4/93	104	Strategie	
	Lethal Weapon (AM)	3/93	24	Action	
	Lethal Weapon (GB)	7/93	130	Kony,	
	Lethal Weapon (PC)	5/93	45	Konv.	
	Lethal Weapon (SNES)	6/93	48	Konv.	
	Lethal Weapon (ST)	3/93	24	Konv.	
o(e	Links Ch. Course: Belfry (PC)	10/93	99	Simulation	ì
	Links CH.C.: Pinehurst (PC)	6/93	102	Simulation)
				100000000000000000000000000000000000000	1
4	Links Course Disk (PC)	3/93 3/93	101 22	Sport	1

GESAMMELTE WERKE

	Titel	Ausg.	S.	Rubrik
	Litil Divil (PC)	7/93	140	Preview
	Looney Tunes (GB)	1/93	132	Action
	Lords of Time (AM)	2/93	54	Adventure
	Lost in Time 1&2 (PC) Lost Secreto.t. Rainf. (PC)	11/93	12 48	Adventure
	Lothar Matthous (AM)	9/93	108	Adventure Simulation
	Lothar Matthous (AM)	11/93	Section .	
	Lotus (PC)	10/93		
	Lotus Turbo Challenge (MD)	2/93	137	Konv.
	M.U.L.E. (C64/Atari 800)	5/93	106	Oldie
	Maelstrom (PC)	8/93	97	Strategie
	Magical Quest (SNES)	2/93	126	Action
	Magician's Castle (PC)	12/93	108 60	Preview Oldie
	Maniac Mansion (AM) Maniac Mansion (NES)	1/93	59	Kony.
	Marbelous (AM)	9/93	22	Action
	Mario is missing (PC)	3/93	116	Education
	Mario Teaches Typing (PC)	6/93	104	Education
	Max (GB)	6/93	50	Action
	McDonaldland (ST)	7/93	129	Konv.
	Mean Arenas (AM)	8/93	49	Preview
	Mech Warrior (SNES)	8/93	46	Action
	Mega Lo Mania (MD) Mega Man 2 (GB)	4/93 9/93	135	Konv. Action
	Michael Jordan in Flight (PC)	4/93	92	Preview
	Mick and Mack (MD)	4/93	10000	Action
	Micro Machines (MD)	10/93		Action
	Mig 29 (PC)	10/93	101	Preview
	Might&MagicIII (Mac)			Konv.
	Might and Magic IV (PC)	1/93		
	Monster Bash (PC)	7/93	23	Action
	Morph (AM) Mortal Kombat (GB)		200	Strategie Konv.
	Mortal Kombat (GG)			Konv.
	Mortal Kombat (MD)			Action
	Mortal Kombat (MS)		0	Konv.
	Mortal Kombat (SNES)	12/93	154	Konv.
	Motörhead (AM)	2/93	24	Action
	Motörhead (ST)	2/93		Konv.
	Muhammad Ali (MD)	4/93		
	Murder o. t. Mississippi (C64) Mutant League Football (MD)	3/93		Oldie Simulation
	N. Mansell's W.C. (AM 1200)	6/93		Konv.
	NCAA Basketball (SNES)	1/93		
	NFLCCFootball (PC)			Preview
ie.	NFL Sports Talk '93 (MD)	1/93	128	Sport
×	NHLHockey (PC)	10/93		Simulation
	NHLPAHockey '93 (SNES)	2/93		
	Nick Faldo's Ch. Golf (AM)	3/93	100	
4	NickFaldo's Golf (C64) Nicky 2 (AM)	4/93 9/93	93 24	Konv. Action
	Nicky Boom (PC)	4/93	40	Kony.
	Nicky Boom (ST)	4/93		Konv.
	Nigel Mansell World (AM)	1/93		Sport
	Nigel Mansell's World (PC)		130	
	Nippon Safes Inc. (AM)	7/93	87	Preview
	Niteraid (PC)	11/93		
	No Greater Glory (AM)	4/93		Konv.
	Odyssee (AM) Out for Lunch (SNES)	9/93	98	Strategie Action
ů.	Out of this World (SNES)	11/93 3/93		
	Outlander (MD)	7/93	40	Action
	Outlander (SNES)	7/93	130	
	Outrun 2019 (MD)	10/93	52	Action
	Overdrive (AM)	12/93	71	Simulation
	Paint and Create	6/93		
4	Parasol Stars (GB)	6/93		
	PGATourGolf II (MD)	10/93		
	Phalanx (SNES)	1/93		
4	Pinball Dreams (GB) Pinball Dreams (PC)	12/93		
1	Piracyont, High Seas (AM)	10/93 2/93	56	Adventure
	Pirates Gold (PC)	7/93	93	Preview
	Pirates Gold (PC)	9/93	139	
	Populous (GB)	6/93		
	Populous (MD)	12/93		
9	Populous II (PC)	3/93		
	Predator 2 (GG)	7/93	44	Action
4	Prehistorik2 ((PC)	10/93		Action
	Premier Manager (AM)	1/93	89	Preview
4	Prince of Persia II (PC)	8/93	38	Action
26	Privateer (PC)	11/92	102	Simulatio
	ProjektX (AM) .	10/93	49	Action

١ -	Titel	Ausg.	S.	Rubrik
	676.7	7/93	52	Preview
	Putt-Putt j. t. Parade (MAC)	10/93	mark I	Konv.
	Putt-Putt joins (PC)	5/93	91	Adventure
	Pyramids of Ra (GB)	10/93		Strategie
	- Marine a production of the second s	7/93	47	Action
	Quak (AM)	12/93		Action
	Quasi Hasi (AM) Rackets & Rivals (NES)	9/93 8/93	02	Preview Simulation
	AND DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERT			Kony.
	Ragnarok (AM)		99	Strategie
	Ragnarok (PC) Rags to Riches (PC)		99	Preview
	Railroad Tycoon Deluxe (PC)	(3) 5 (2)	95	Preview
		10/93		Strategie
	Rainbow Island (MS)	8/93	132	
	Rampart (AM)		103	Konv.
	Rampart (GB)	6/93	48	Konv.
	Rampart (ST)	2/93	103	Konv.
	Reach for the Skies (AM)	7/93	129	Konv.
	Reach for the Skies (PC)	1/93	110	Simulation
	Return of the Phantom (PC)	8/93	62	Adventure
	Return of the Phantom (PC)	9/93	82	Adventure
	Return to Zork (PC)	11/93		
	Ringworld (PC)	4/93	18	Preview
	Ringworld: Revenge of (PC)		8	Adventure
	Rise of the Robots (PC)	11/93		Preview
	Risky Woods (PC)	4/93	40	Konv.
	Road Runner's (SNES)	2/93	127	
	Robin Hood (GB)	4/93	133	
	Robocod 2 (SNES)	7/93	140	Preview
	Robocop 3 (PC)		40	Konv.
	Robocopys, Terminator (SNES)			Action
	Rock and Roll Racing (SNES)	12/93	118	Preview Preview
	Rocket Knight Adventure (MD) Rocket Knight Adventure (MD)		43	Action
	Rolo to the Rescue (MD)	4/93	128	Action
	Rules of Engagement 2 (PC)	10/93		Strategie
	Rummenigge Player Man. (SNES			Sport
	Sabre Team (AM)	1/93		Strategie
	Sam&Max (PC)	12/93		Preview
	Seal Team (PC)	11/93		Preview
	Sensible Soccer 92/93 (PC)	10/93		Konv.
	Sensible Soccer V. 1.1 (AM)	1/93		Sport
	Seven Cities of Gold (PC)	12/93		Strategie
	Shadow Caster (PC)	11/93	86	Preview
	Shadow of the Comet (PC)	1/93	52	Preview
	Shadow of the Comet (PC)	4/93	6	Adventure
	Shadow President (PC)	4/93		Strategie
	Shadoworlds (AM)	3/93		Adventure
	Shadowrum (SNES)	10/93		Adventure
	Shanghai II (SNES)	6/93		Konv.
	Sheroids (PC)	9/93		Action
	Shinobi 2 – The Silent (GG)	3/93		
	Silly Putty II (A1200/4000)	8/93		Preview
	Sim City 2000 (PC)	10/93		Preview
	Sim Earth (PC)	2/93		Konv.
	Sim Farm (PC)	12/93		Simulatio Konv.
	Sim Life (A1200)	10/93 7/93		Nonv. Preview
	Simon the Sorcerer (PC) Simon the Sorcerer (PC)	11/93		Adventure
	Sinkor Swim (AM)	1/93		
	Skat '92 (PC)	6/93		Strategie
	Skat 2010 für Windows (PC)	6/93		Strategie
	Sleepwalker (AM)	5/93		Action
	Sleepwalker (AM 1200)	6/93		Konv.
	Sleepwalker (PC)	7/93		
	SnackZone (PC)	7/93	-	
	Snapdragon (PC)	5/93		
	Soccer Kid (AM)	3/93		Preview
	Soccer Kid (AM)		10	Action
	SolarWinds	7/93	23	Action
	Solitaire's Journey (PC)	10/93	142	Strategie
	Sonic 2 The Hedgehog (SM)	2/93	125	Action
	SpaceHulk (PC)	2/93	98	Preview
	Space Hulk (PC)	8/93	99	Strategie
	Space Legends (PC)	9/93		Action
	Space Quest V (PC)	5/93	52	Adventure
	Spaceward Ho! (PC)	4/93	103	Strategie
	Spider Man & X-Men (SNES)	4/93	130	Action
	Spider-Man (GG)	7/93	43	Action
	Spider-Man: Return of (GG)	7/93	44	Action
	SSN21 Seawolf (PC)	12/93	66	Preview
	Stack Up (PC)	10/93	83	Strategie
	CtanControl II (DC)	3/93	42	Adventure
	Star Control II (PC)	2170		

Hit	Titel	Ausg.	S.	Rubrik		Hit Titel	深圳东西	Ausg.	S.
	StarWing (SNES)	9/93	18	Action	8	Twilight 2000 (PC)	9/93	96
	Starlord (PC)	10/93	88	Preview	44	Ultima Underw	orld 2 (PC)	3/93	6
3		12/93		Strategie	ale	Ultima VII Pa	Control of the Contro	6/93	6
	The state of the s	4/93 3/93	135 136	Konv. Action		Ultima VIII: Pa		11/93	
	And the contract of the contra	12/93		Action		Uncharted Wat Universal Soldi		3/93	1
		7/93	10	Simulation		Universal Warr		6/93 9/93	5
		11/93	95	Strategie		Unlimited Adve	GH-100111-001	6/93	1
	Stunt Island (PC)	3/93	126	Simulation		Utopia und Nev	The state of the s		90
		5/93	132	Strategie		Valhalla (PC)		3/93	5
		12/93		Preview		Veil of Darkness	s (PC)	3/93	50
	And the second of the second o	9/93 3/93	137 138	Konv.	aje	Veil of Darkness	s (PC)	6/93	5
		4/93	24	Action		Victor Loomes (10/93	
		6/93	24	Action		Video Master (A		2/93	89
		2/93	136	Action		Video Pokerfür			10
	Super Off Road (MS)	12/93	157	Konv.		Wacky Funsters Walker (AM)	(PG)	4/93 8/93	53
	The second secon	7/93	129	Konv.		Wall Street Mar	ager (PC)	12/93	
Ki .		7/93	126	Konv.		War in the Gulf		8/93	89
		4/93	125 110	Action Simulation		Warlords II (PC	0	11/93	1000
		7/93 6/93	24	Action		Warp Speed (M		8/93	
	Super Swiv (SNES)	2/93	127	Action		Warp Speed (St	NES)	8/93	47
	Super Turrican (NES)	2/93	137	Konv.		Waxworks (AM)	3/93	48
	Superfrog (AM)	6/93	53	Action		Wayne Gretzky) 1/93	86
	Surf Ninjas (AM)	8/93	44	Preview		Wayne's World	(PC)	12/93	
b	Syndicate (AM)	8/93	101	Konv.		Ween (AM)		3/93	48
	Syndicate (PC)	8/93	10	Strategie	- 10	Ween (ST)	Li (ourse)	4/93	5
	T.F.X. (PC) T2—The Arcade Game (MD)	12/93 3/93	24 132	Simulation Action		WF Royal Rum Whale's Voyage		8/93 0) 11/93	1
	Tale Spin (MD)	4/93	152	Action		whale's Voyage Whale's Voyage		4/93	4
	Talespin (GB)	9/93	48	Action		Whale's Voyage		1/93	4
	Task Force 1942 (PC)	1/93	105	Simulation		* Whale's Voyage		11/9	
	Tearaway Thomas (AM)	5/93	47	Action		When Two Wor		11/93	
	Technoclash (MD)	8/93	48	Action		Where in Space	is C.S.? (PC)	9/93	6
	Tegel's Mercenaries (PC)	5/93	100	Strategie		WildWest (PC)		10/93	3 6
	Terminator 2 - Chess Wars (PC)			Strategie		Wimbledon II	(MS)	9/93	1
	The 7th Guest	8/93	56	Adventure		Wing Commar	nder (AM)	4/93	1
	The Ancient Art of War (PC) The Ancient Art of War (AM)	1/93	99	Strategie Konv.		Wing Commar		2/93	
e e	The Blue and The Gray (PC)	12/93				Wing Comman			
	The Chaos Engine (AM)	3/93	20	Action		Wiz'n'Liz (MD		7/93	
N.	The Complete Chess System (PC)		106			* Wiz'n'Liz (MD)	12/9	
	The Cool Croc Twins (C64)	1/93	39	Kony.		Wizards (PC) Wolfen (AM)		5/93	
	The Cool Croc Twins (C64)	4/93	40	Konv.		Woody's World	(AM)	6/93	
	The Fidgetts (GB)	10/93		Preview		Wordtris (PC)	(rms)	4/93	
	The Flintstones (MD)	12/93				World Class Le	aderboard (M		
	The Game of Life (PC)	4/93	108		4	* World of Illusia		1/93	
	The Greatest (AM) The Hidden Below (PC)	5/93 11/93	113	Strategie Preview		Worlds of Lege	nd (AM)	10/9	
	The Huntf. Red October (SNES)		110			Worlds of Lege	nd: The Son (PC) 10/9	3 6
	The Incredible Machine (PC)	3/93	107	A STATE OF THE STA		WWF Super Wr	estlemania (1	MD) 3/93	1
	The Legacy (PC)	1/93	50	Adventure		WWFWrestlem	iania (MS)	10/9	3 9
	The Legend of Myra (PC)	2/93	102	Preview		X-Men (MD)		12/9	
	The Lost Kingdoms (PC)	5/93	95	Preview		X-Wing (PC)		3/93	
ļ¢	The Lost Vikings (AM)	9/93	135			* X-Wing (PC)		5/93	
	The Lost Vikings (PC)	7/93	98	Preview		* Xenobots (PC) * Xenon II (GB)		5/93	
	The Lost Vikings (PC) The Magic Candle III (PC)	9/93	8 47	Action Adventure		Yab! (PC)		1/93 6/93	
	The Ottifants (GG)	3/93 12/93		Action		YolJoe!		9/93	
rie .	The Silver Seed (PC)	11/93		Adventure		Yoshi's Cookie	(SNES)	11/9	
ŵ	The Terminator 2029 (PC)	1/93	15	Action		Zak McKracke		2/93	
*	Tiny Toon Adventures (MD)	5/93	42	Action		Zone66 (PC)		6/93	
	Tiny Toon Adventures (NES)	1/93	134	Action	-	* Zool (PC)		6/93	- 5
	Tiny Toon Adventures (SNES)	3/93	135	Action		Zyconix (AM)		1/93	2
	TMHT—The Hyperstone (MD		45	Konv.		Zyconix (PC)		3/93	3
	Tom&Jerry (SNES)	7/93	49	Action					
sk.	Tom Landry Football (PC)	7/93	100						
	Tony La-Russa Baseball II (PC) Tornado (PC)	9/93	101						
19	Tour of Duty (PC)	9/93	20	Action		Legende:			
	Train Express (PC)	11/93		Preview		acgenue.			
	Transarctica (A1200)	8/93	133			AL	=	Atari Lynz	X
	Transarctica (AM)	6/93	91	Konv.		AM	=	Amiga	
	Transarctica (PC)	4/93	96	Strategie		EN		PC Engin	
	Traps 'N' Treasures (AM)	9/93	16	Action		GB		Game Bo	50.00
	Trip World (GB)	6/93	23	Action		GG		Game Ge	
	Tristan Pinball (PC)	5/93	114			Konv.		Konvertio Moga Dri	
	Trivial Pursuit (SM) Troddlers (AM)	2/93	137	Konv. Action		MD NG		Mega Dri Neo Geo	
40	Troddlers (SNES)	10/93				PC		IBM-Kon	
de:	Trolls (AM)	3/93	22	Kony.		SM		Sega Mas	
	Trolls (PC)	3/93	23	Action		SNES		SuperFai	
	11015 (10)	74.75	200	The Paris of the					

	Titel	Ausg.	S.	Rubrik
	Twilight 2000 (PC)	9/93	96	Strategie
k	Ultima Underworld 2 (PC) Ultima VII—Part 2 (PC)	3/93	6	Adventure
	TOTAL STREET,	6/93	6	Adventure
	Ultima VIII: Pagan (PC)	11/93	-	Preview
	Uncharted Waters (MD)	3/93	134	Action
	Universal Soldier (GB)	6/93	52	Action
	Universal Warrior (AM)	9/93	97	Strategie
	Unlimited Adventures (PC)	6/93	130	Tools
	Utopia und New Worlds (PC)	8/93	98	Strategie
	Valhalla (PC)	3/93	51	Adventure
	Veil of Darkness (PC)	3/93	50	Preview
	Veil of Darkness (PC)	6/93	54	Adventure
	Victor Loomes (PC)	10/93	64	Adventure
	Video Master (AM)	2/93	89	Hardware
	Video Pokerfür Windows (PC)		104	Strategie
	Wacky Funsters (PC)	4/93	20	Action
	Walker (AM)	8/93	53	Action
	Wall Street Manager (PC)	12/93	70	Strategie
	War in the Gulf (PC)	8/93	89	Strategie
	Warlords II (PC)	11/93	94	Strategie
	Warp Speed (MD)	8/93	134	Konv.
	Warp Speed (SNES)	8/93	47	Action
	Waxworks (AM)	3/93	48	Konv.
	Wayne Gretzky Hockey 3 (PC)	1/93	86	Sport
	Wayne's World (PC)	12/93	161	Adventure
	Ween (AM)	3/93	48	Konv.
4	Ween (ST)	4/93	54	Konv.
	WF Royal Rumble (SNES)	8/93	114	Simulation
ta.	Whale's Voyage (A1200/4000		135	Konv.
+	Whale's Voyage (AM)	4/93	44	Adventure
	Whale's Voyage (PC)	1/93	48	Preview
a.	Whale's Voyage (PC)	A1117 P. W. C.	134	Konv.
	When Two Worlds War (PC)	11/93		Strategie
	Where in Space is C.S.? (PC)	9/93	60	Adventure
	WildWest (PC)	10/93		Preview
	Wimbledon II (MS)	9/93	109	Simulatio
	Wing Commander (AM)	4/93		Kony.
	Wing Commander (SNES)	2/93		
	Wing Commander Academy (F			
	Wiz'n Liz (MD)	7/93		Preview
	Wiz'n'Liz (MD)			Action
			OF THE	Preview
	Wizards (PC)			
	Wolfen (AM)			Adventure
	Woody's World (AM)			Action
	Wordtris (PC)	4/93		
	World Class Leaderboard (MI			
	World of Illusion (MD)	1/93		Action
	Worlds of Legend (AM)	10/93		
	Worlds of Legend: The Son (P			Adventure
	WWF Super Wrestlemania (M		137	
	WWFWrestlemania (MS)	10/93		
	X-Men (MID)	12/93		
	X-Wing (PC)	3/93		Preview
4	X-Wing (PC)	5/93	20	Action
	Xenobots (PC)	5/93		Simulatio
*	Xenon II (GB)	1/93	134	Action
	Yab! (PC)	6/93	103	Action
	YolJoe!	9/93	44	Action
	Yoshi's Cookie (SNES)	11/93	93	Strategie
	Zak McKracken	2/93		
	Zone 66 (PC)	6/93		
t)	Zool (PC)	6/93		Konv.
	Zyconix (AM)	1/93		Action
	Zyconix (AM) Zyconix (PC) Legende:	1/93 3/93		Action Konv.
		tari Lunu		
		tari Lynx		
		miga C Engino		
		CEngine		
		lame Boy lame Gea		
		Konvertie	75	
	110	Aega Driv Veo Geo	C	
	A STATE OF THE STA		notil i	
		BM-Kom		
		ega Mast	11.7	
	SNES = S		ncom	/SuperNES
	ST = A	tari ST		

IMPRESSUM

Herausgeber

Christian Widuch

Chefredakteur

Peter Schmitz (sz, verantw.)

Redaktion

Jürgen Borngießer (jb), Vera Brinkmann (vb), Marcus Höfer (cus), Thomas Morgen (tom), Klaus Trafford (kate)

Autoren dieser Ausgabe

Andrea Dreisbach, Roland Heibert, Antje Hink (ah), Andreas Lober (al), Rainer Scheer, Michael Suck (msu), Carsten Trapp, Martin Wehnert

Redaktionsassistenz

Anja Frieß (af)

Chef vom Dienst

Stefan Martin Asef (sma)

Titel

"Rise of the Robots", Mirage, England

Comics

Matthias Neumann, Heinrich Stiller

Korrespondenz USA

Markus Krichel (mk)

Korrespondenz England

Derek dela Fuente (ddf)

Anzeigenleitung

Anja Seiler, Tel.: (05651) 979615

Anzeigenverkauf & Mediaberatung

Anja Seiler, Tel.: (0 56 51) 97 96 15 Gerlinde Rachow, Tel.: (0 56 51) 97 96 14

Anzeigenverwaltung

Sibylle Schwanz, Tel.: (0.56.51) 97.9616 Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 7 ab 1. Januar 1993

Repräsentant im Ausland

GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W11 25 H, Phone: GB (071) 2215462, Fax: GB (071) 2290795

Grafikdesign + Satz (DTP):

Regina Sieberheyn, Dirk Anhof, Lars Völke, Silvia Führer

Reproduktion

REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, 34123 Kassel

Druck und Gesamtherstellung

Druckhaus Dierichs GmbH & Co.KG, 34010 Kassel

Vertrieb

 $\label{lem:condition} Verlagsunion Paul Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz$

Abonnement

Jahresabonnement (12 Ausgaben),
Halbjahresabonnement (6 Ausgaben),
Inland DM 79,20 (Hj.: DM 39,60),
Ausland DM 95,50 (Hj.: DM 47,75)
Ein Abonnement verlängert sich um den Bezugszeitraum, wenn es nicht bis 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wurde.

Abonnement-Verwaltung

Tanja Mosebach, Tel. (0 56 51) 97 96 19

Bankverbindung

Empfänger: Tronic-Verlag GmbH & Co.KG Institut: Postgiroamt Frankfurt/M., BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 244 35 - 603 Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Euroscheck zu zahlen.

Verlag und Redaktion

Tronic-Verlag GmbH & Co.KG, Verwaltung/Vertrieb/Anzeigen: Bremer Str. 10a, D-37 269 Eschwege, Telefon: 0 56 51/97 96-0, Telefax: 0 56 51/97 96-44 Gesch.-Ltg./Redaktionen/Marketing: Hessenring 32, D-37 269 Eschwege, Telefon: 0 56 51/9 29-0, Telefax: 0 56 51/9 29-141 BTX: 0 56 51 92 9 ASM-Hotline (nur Mi. 16.30 h—19 h): (0 56 51) 9 29 - 260 oder (0 56 51) 929 - 261 Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf umweltfreundlichem Papier gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlor-frei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

_Sonderdruck-Dienst

Sämtliche in dieser Ausgabe erschienenen redaktionellen Beiträge sind in Form von **Sonderdrucken** zu erhalten. Anfragen an Frau Seiler, Tel. (0 56 51) 979-615, Telefax (0 56 51) 979-644

Manuskripte und Programme Manuskripte und Programme werden gerne

von der Redaktion angenommen. Sie müs-

sen jedoch frei von Rechten Dritter sein.
Mit der Einsendung von Manuskripten
jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der
Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit
der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht
unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht

Alle in Aktueller Software Markt veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages. Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW) ISSN 0933-1867



* GEWINNER * *

Lotus (Gremlin, ASM 10/93)

Lösungen: 1. Esprit S4; 2. Drei Billionen; 3. Nebel, Sonnenschein, Regen, Schnee, Sturm

1.Preis: ein Explorer Pack geht an:

Stefan Schopohl, 33106 Paderborn Je 1x "Lotus - The Ultimate Challenge" und eine Lotus-Kaffeetasse gehen an:

Jost Krüger, 26135 Oldenburg Robin A. Gundlach, 54290 Trier Michael Scholz, 36219 Rockensüß

Spock (Bomico, ASM 10/93)

Lösung: 1c, 2b, 3c

Je eine CD-ROM "Star Trek - 25th Anniversary" geht an:

Angela Treche, 26954 Nordenham
Martin Klein, 41541 Dormagen
Elisabeth Faller, 79686 Hasel
Axel Tepper, 04603 Geithain
Manuel Mizelli, 34127 Kassel
Reto Stillhart, CH-9552 Bronschhofen
Timo Preßl, 73760 Ostfildern
Sano Maya Kumlehn, 30449 Hannover
Michael Müller, 66919 Hermersberg
Alexander Haeckel, 49685 Schneiderkrug

DIE NEUESTEN HEFTE...



2/94

...AB 10. JANUAR!







Saing Procedure, Miss Sophie?

Wir haben Dezember, wenn Ihr diese Januar-Ausgabe lest, und sind mitten in der Produktion der Februar-Nummer. Während sich andere mit Gänsebraten mästen oder eine Woche später mit Sekt zuknallen, werden wir schon an der nächsten ASM sitzen – weil wir ja genau wissen, daß Ihr Monat tiir Monat

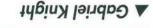
Monat für Monat bestens informiert werden wollt. So



▼ Sam & Max

auch in der 2/94, in der wir u.a. dem sexten Teil von Sierras LARRY-LAFFER-Reihe sowie dem Privatdetektiv GABRIEL KNIGHT begegnen. Zwei Kriminalisten ganz besonderer Art werden hoffentlich den weiten Weg nach Eschwege finden: SAM & MAX, erdacht von Steve Purcell,

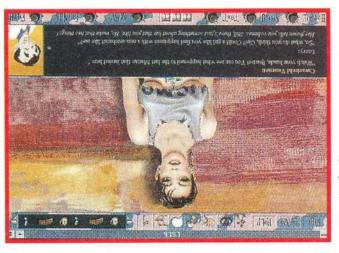
kreiert von LucasArts. Ferner machen wir uns auf die Suche nach dem SCHATZ IM SILBERSEE, den Software 2000 erneut versteckte, und versuchen bei dieser Gelegenheit, auch erste Eindrücke von HÖHLENWELT und PIZZA CONNECTION zu bekommen. Das Ocean-Produkt MR NUTZ wollen wir Euch ebenfalls nicht vorenthalten. Neues über den Jaguar, ein Besuch bei der Motorshow in Essen und die neuen Rubriken Ohrender Motorshow in Essen und die neuen Rubriken Ohrender Motorshow in Essen und stehen selbstverständlich Power und Augenschmaus stehen selbstverständlich



▲ Der Schatz im Silbersee

rower und Augenschmaus stenen seinstverstandinen mit auf dem Redaktionsplan. Nicht zu vergessen das Feedback, die Hitline/Lesercharts, die wir diesmal aus technischen Gründen weglassen mußten, das Telegramm aus USA sowie die vielen anderen bunten Seiten Eures Spaßmagazins, das ab 10. Januar 1994 bei

Eurem Zeitschriftenhändler bereitliegt. Wir beschließen diese Ausgabe mit unserem Jahresabschluß-Candle-Light-Dinner-for-Reds, heben unsere Gläser und wünschen ein frohes Neues. Cheerio,



Leisure Suit Larry

Weit Ist w

00000

COMP AS, Wordgasse 4, 06484 Quedlinburg HHW COMPUTERSTUDIO 2000 GMBH, Gohliser Str. 21, 01159 Dresden PSW COM TAC GMBH, Steinbrückstr. 1,02977 Hoyerswerda

10000

COMPUTERSOFTWARE SCHNEIDER, Reichsstr. 50, 14052 Berlin, Tel.: 030/3043156

COMPUTER & TECHNIK STRALSUND, Langestr. 13, 18439 Stralsund PLAYSOFT-STUDIO SCHLICHTING, Computersoftware + Versand GmbH, Katzbachstr. 8, 10965 Berlin, Tel.: (030) 7861096 POWERSOFT, Schwedenstr. 18c, 13357 Berlin, Tel.: (030) 4922056

20000

BIENERGRÄBER, Ottensener Straße 126, 22525 Hamburg, Tel.: (040) 5401217

COSI, Postfach 1123, 23831 Bad Oldesloe, Tel.: (04531) 87821 FINGERHUTH, Computersoftware & Zubehör, Wansbeker Chaussee 40, 22089 Hamburg, Tel.: (040) 2505759

FLASHPOINT, Hauptstr. 80, 23845 Oering, Tel.: (04535) 2222 HUDSON SOFT, Ferdinandstr. 2, 20095 Hamburg, Tel.: (040) 339926 INTERSOFT GMBH, Groß-Liederner-Str. 27, 29525 Uelzen, Tel.: (0581) 5006 SEGA Deutschland, Hans-Henny-Jahnn-Weg 49-53, 22085 Hamburg, Tel.: (040) 229 38-0 (Infoservice: (040) 2 27 09 61)

SOFTWARE 2000, Max-Planck-Str. 9, 23701 Eutin, Tel.: (04521) 80040, Fax: (04521) 800488, (Hotline: (04521) 80 04 44)

30000

ASCON, Brockhagener Str. 461, 33334 Gütersloh, Tel.: (05241) 39083 ASTRO-VERSAND, Postfach 1330, 34236 Vellmar, Tel.: (0561)880111 COMPUTERPARTNER T + 5 GMBH, Waldstr. 25, 38667 Bad Harzburg, Tel.: (05322) 54057

BRAINIAX TEACHWARE GmbH & Co. KG, Postfach 243, 35502 Butzbach, Tel.: (06033) 74074

CWM-VERSAND, Schmiedestr. 5, 3388 Bad Harzburg, Tel.: (05322) 54081 SOFTDREAMS GMBH, Postfach 103242, 34032 Kassel,

Tel.: (0561) 285461, Fax: (0561) 285553 ECLIPSE SOFTWARE DESIGN, Versmolder Str. 41, 33790 Halle/Westfalen, Tel.: (05201) 16989

ELECTRONIC ARTS DEUTSCHLAND, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh, Tel.: (05241) 24307

SELLING POINTS, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh, Tel.: (05241) 29843 EUROSYSTEMS, Bredenbachstr. 129, 33790 Emmerich, Tel.: (02822) 45589 SOFTSALE, Schloßplatz 19, 31582 Nienburg, Tel.: (05121) 910-416, -417, Fax: (05021) 910-403, -404

THALION SOFTWARE GMBH, Königstr. 16, 33330 Gütersloh,

Tel.: (05241) 24939

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND, Ludwig-Mond-Str. 52, 34121 Kassel, Tel.: (0561) 24453, Fax: (0561) 285097

KAI UFFENKAMP-COMPUTER-SYSTEME, Gartenstr. 3, 32130 Enger, Tel.: (05224) 2375

UNITED SOFTWARE, Hauptstr. 70, 33397 Riefberg, Tel.: (05241) 24939

40000

BACHLER, Blücherstr. 24, 46397 Bocholt, Tel.: (02871) 183088 BLUE BYTE, Aktienstr. 62, 45473 Mühlheim/Ruhr, Tel.: (0208) 473837 CALL & PLAY, Papenweg 15, 46487 Wesel, Tel.: (0281) 31641, Fax: (0281) 31642

COMPUTERSTUDIO, Hindenburgstr. 82, 42863 Remscheid,

Tel.: (02191) 385424

DEFCOM SOFTWARE, Tirolerstr. 64, 45659 Recklinghausen, Tel.: (02361) 651007

DIE CASSETTE, Markt 13, 32423 Minden, Tel.: (0571) 21648 DIGITAL CONCEPTS, Börsenstr. 55, 42657 Solingen, Tel.: (0212) 870128

DIGITAL MARKETING, Krefelder Str. 16, 41836 Hückelhoven, Tel.: (02435) 2086 DYNATEX, Brückstr. 42-44, 44135 Dortmund, Tel.: (0231) 556140

KAROSOFT, Postfach 404, 40704 Hilden, Tel.: 02103/42088, 42022 KORONA-SOFT, Carl-Bertelsmann-Str. 53, 33334 Gütersloh, Tel.: (05241)1828

LHS, Postfach 1422, 41061 Mönchengladbach, Tel.: (02161) 9274-0 LIFETIMES, Pestalozzistr. 6, 45661 Recklinghausen, Tel.: (02361) 36267 MINDSCAPE INTL., Daimlerstr. 10a, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 67544 POWER STATION RECORDS, Nakatennusstr. 2, 41065 Mönchengladbach, Tel.: (02161) 490555

RUSHWARE COMPUTERSPIELE GMBH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 607-0

RAINBOW ARTS / SOFTGOLD, Daimlerstr. 10, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 6602-0

RTS ROLAND TOONEN SOFTWARE, Postfach 31, 47612 Kevelaer, Tel.: (02832) 78184

SOFTGOLD, Daimlerstr. 10, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 6602-0 SOFT & SOUND, Gneisenaustr. 1, 40477 Düsseldorf, Tel.: (0211) 494862 SOFTSHOP GMBH, Limbecker Platz 9, 45127 Essen, Tel.: (0201) 238256 SOFTWAREVERSAND GEBAUER, Sternwartstr. 69, 40223 Düsseldorf, Tel.: (0211) 309233

STARBYTE SOFTWARE, Alleestr. 24, 44793 Bochum, Tel.: (0234) 680494

ART & FUN, Köln-Aachener-Str. 86, 50189 Elsdorf, Tel.: (02274) 81981 CPS FRANK HEIDAK, Bürgerstr. 8-10, 50667 Köln, Tel.: (0221) 92571411 GERMAN DESIGN GROUP, Buchholzstr. 17, 59439 Holzwickede, Tel.: (02301) 12647

JOYSOFT, Gottesweg 157, 50939 Köln, Tel.: (0221) 425566 KINGSOFT, Grüner Weg 29, 52070 Aachen, Tel.: (0241) 152051 LEISURESOFT, Robert-Bosch-Str. 1, 59199 Bönen, Tel.: (02383) 69-0 MEDIENCENTER ISERLOHN, Wermingser Str. 45, 58636 Iserlohn, Tel.: (02371) 24599

ATARI COMPUTER DEUTSCHLAND GMBH, Postfach 1213, 65479 Raunheim, Tel.: (06142)2090

BOMICO, Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach, Tel.: (06107) 930-100 DIE SPIELBURG, Friedrich-Ebert-Straße 1, 67549 Worms, Tel.: (06241) 593763

KONAMI EUROPE GMBH, Postfach 560180, 60437 Frankfurt/M., Tel.: (069) 950812-0

LAGUNA VIDEOSPIELE, Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach, (06107) 76060 MN-HOBBYSOFT, Amtsgasse 3, 69649 Weinheim,

Tel.: (06201) 181201

NINTENDO OF EUROPE GMBH, Babenhäuser Str. 50, 63762 Großostheim,

Tel.: (06026) 5050-0

PRESTIGE, Bahnstr. 59, 64625 Bensheim, Tel.: (06251) 65711 SONY Electronic Publishing, Goethestr. 20, 60313 Frankfurt,

Tel.: (069) 29900455

YENO ELEKTRONIC GMBH, Robert-Koch-Str. 12, 64331 Weiterstadt,

Tel.: (06151) 84114

ATTIC ENTERTAINMENT SOFTWARE, Sigmaringer Str. 84, 72458 Albstadt, Tel.: (07431) 54305

CDV SOFTWARE, Ettlinger Str. 5, 76137 Karlsruhe, Tel.: (0721) 22295 FUNNY SOFTWARE, Stuttgarter Str. 99, 70469 Stuttgart-Feuerbach, Tel.: (0711) 8568534

SKYLINE, St. Pöltener Str. 28, 70469 Stuttgart, Tel.: (0711) 812736

COMPUTER-SHOP (GAMESWORLD), Landsberger Str. 135, 80339 München, Tel.: (089) 5022463

CONTITRONIC, Schellingstr. 20, 80799 München, Tel.: (089) 284964 ECS VERTRIEBS GMBH, Rosenheimer Str. 92a, 81669 München, Tel.: (089) 4489389

FANDANGO, Neugablonzerstr. 62, 87600 Kaufbeuren, Tel.: (08341) 14053 FUNTASTIC COMPUTERWARE, Müllerstr. 44, 80469 München, Tel.: (089) 2609593

GERDS COMPUTER-ECKERL, Putzbrunner Str. 19, 85521 Ottobrunn, Tel.: (089) 6096698

HIGH SCORE GAMES, Herzogstr. 2, 80803 München, Tel.: (089) 344388 MICROPROSE, St.-Jakob-Str. 18, 82319 Starnberg, Tel.: (08157) 4466 PEKSOFT, Müllerstr. 44, 80469 München, Tel.: (089) 2609380 SAFER GAMES, Minnewitstr. 28, 81549 München, Tel.: (089) 6908687 WIAL-VERSAND, Liegnitzer Str. 13, 82181 Gröbenzell, Tel.: (08142) 9011

GROSS ELECTRONIC, Gartenweg 4, 94133 Röhrnbach, Tel.: (08582) 1599, 8639

MAGIC COMPUTERSPIELE, Trierer Str. 110, 90469 Nürnberg, Tel.: (0911) 48871

SOFTWORLD, Peter-Henlein-Str. 73, 90459 Nürnberg, Tel.: (0911) 437474 SPIELRAUM GbR, Haid 6, 94428 Eichendorf, Tel.: (09937) 1443, Fax (09937) 1442, 24 h: (09937) 1445

THEO KRANZ-GAMES, Juliuspromenade 11, 97070 Würzburg, Tel.: (0931) 571601

T.S. DATENSYSTEME, Dennisstr. 45, 90255 Nürnberg, Tel.: (0911) 288286 COMPUTER ZENTRUM, Grossestr. 13, 99713 Straussberg

Gametek (UK) Ltd, 5 Bath Road, Slough, Bergshire, SL1 3UA ENGLAND

MES SIMULATIONS, Klostertalerstr. 25, A-6951 Braz, Tel.: (05552) 81210

Schweiz

DISCADE, Bachstr. 22, CH-8200 Schaffhausen, Tel.: (05325) 1332

50000

60000

70000

80000

90000

England

Osterreich

Schweiz



Sie schon wieder ?!!

Wir hoffen, daß Sie die Zeit ohne uns gut überstanden haben. Na, jedenfalls wollten wir Ihnen nocheinmal in aller Deutlichkeit unser Logo zeigen, damit Sie ab dem 31. Januar 1994

Bescheid wissen, wonach Sie Ausschau halten sollten, um wirklich fantastische Spiele mit allem Zipp und Zapp zu bekommen. Wir haben ja kürzlich bereits auf die unglaubliche Qualität unserer Spiele hingewiesen und möchten nun die Gelegenheit nutzen, um Ihnen voller übertriebener Selbsteinschätzung und Eigenlob den Namen unseres neuen Spieles zu verraten.

Doch zunächst werfen Sie noch einen Blick auf unser Logo, damit Sie nicht lange suchen müssen.



So, das sitzt jetzt ja wohl. Und wem das nicht reicht, der kann auch gleich noch den Titel unseres nächsten Games auswendig lernen:

(Tröööt, Klatsch, Kreisch etc.)

Ab Februar'94 im Handel - Merken, Kaufen !!!

