

ΤΕΥΧΟΣ 79

ΙΟΥΛΙΟΣ - ΑΥΓΟΥΣΤΟΣ 1991

500 ΔΡΧ.

# PIXEL

ΜΗΝΙΑΙΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ HOME MICROS & COMPUTER GAMES



SPECIAL REVIEW:  
EYE OF THE BEHOLDER

## ATARI ST - AMIGA - ARCHIMEDES



ADVENTURE:  
ELVIRA

# Τα υπέρ και τα κατὰ!

# TURBO·X<sup>®</sup>

1989 1990



TO  
**COMPUTER**

ΒΡΑΒΕΥΕΙ ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ  
ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ

**1**<sup>0</sup>

ΒΡΑΒΕΙΟ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ  
ΣΤΑ COMPUTERS

Ο ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ ΣΕ ΣΧΕΣΗ  
ΚΟΣΤΟΥΣ - ΑΠΟΔΟΣΗΣ  
COMPUTER  
(ΑΝΕΞΑΡΤΗΤΩΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΑΣ)

**ΓΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ  
ΣΥΝΕΧΗ ΧΡΟΝΙΑ**

**Παίξτε σήμερα  
με το πιο εξελίξιμο  
PC της αγοράς  
και «κτίστε»  
μαζί του το αύριο!**



\* Στην τιμή δεν  
περιλαμβάνεται  
Φ.Π.Α. 8%

**μόνο** **TURBO·X<sub>1</sub>**

**98.500\***

- 640 KB R.A.M. ON BOARD
- ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ ΕΛΛΗΝΟΛΑΤΙΝΙΚΟ  
101 ΠΛΗΚΤΡΩΝ (ALPS ΜΕ CLICKING)
- ΟΘΟΝΗ 14" ΔΙΠΛΗΣ ΣΥΧΝ. ΥΨ. ΑΝΑΛΥΣΗΣ  
(1200 ΓΡΑΜΜΕΣ), ΜΟΝΟΧΡΩΜΑΤΙΚΗ - ΕΠΙΠΕΔΗ
- MULTI I/O ΠΛΗΡΗΣ (RS 232 C, ΠΑΡΑΛ. ΕΞΟΔΟ,  
REAL TIME CLOCK, GAME PORT)
- ΕΡΓΟΝΟΜΙΚΗ ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΜΟΝΑΔΑΣ  
ΜΕ ΦΩΤΙΝΗ ΕΝΔΕΙΞΗ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ

**ΥΠΟΛΟΙΠΑ ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ:**

- ΕΠΙΞΕΡΓΑΣΤΗΣ 8088-1 (4,77 ΚΑΙ 10 MHz)
- ΘΕΣΗ ΓΙΑ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΟ ΣΥΝΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗ  
8087-1 (2)
- ΚΑΡΤΑ ΓΡΑΦΙΚΩΝ ΜΕ ΠΑΡ//ΛΗ ΕΞΟΔΟ  
ΚΑΙ ΕΛΛ. ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ
- FLOPPY DISC DRIVE 5" 1/4 360 KB  
MADE IN JAPAN - 1 TEM.
- ΤΡΟΦΟΔΟΤΙΚΟ 150 W ΜΕ ΕΞΑΕΡΙΣΜΟ
- 8 ΕΧΡΑΝΤΙΩΝ SLOTS (6 ΕΛΕΥΘΕΡΑ)
- ΠΛΗΚΤΡΟ RESET
- ΠΛΗΚΤΡΟ TURBO ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ
- ΚΛΕΙΔΑΡΙΑ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ
- 4 ΘΕΣΕΙΣ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗΣ ΜΝΗΜΗΣ
- ΜΕΤΑΛΛΙΚΟ ΠΕΡΙΒΛΗΜΑ

**ΠΛΗΡΗΣ ΣΕΙΡΑ ΒΟΗΘΗΜΑΤΩΝ**

**ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ - ΧΡΗΣΗΣ -  
ΕΚΜΑΘΗΣΗΣ ΤΟΥ Η/Υ ΣΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ:**

- ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ Η/Υ
- ΒΙΒΛΙΟ ΕΚΜΑΘΗΣΗΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ  
ΚΑΙ ΣΥΝΟΔΕΥΤΙΚΗ ΔΙΣΚΕΤΑ
- ΒΙΒΛΙΟ ΕΚΜΑΘΗΣΗΣ ΓΛΩΣΣΑΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ  
BASIC ΚΑΙ ΣΥΝΟΔΕΥΤΙΚΗ ΔΙΣΚΕΤΑ

**TURBO·X<sub>2</sub>**  
ΟΛΑ ΤΑ ΠΑΡΑΠΑΝΩ,  
ΑΛΛΑ ΜΕ 2 F.D.D.

**113.500\***

**TURBO·X<sub>3</sub>**  
ΟΛΑ ΤΑ ΠΑΡΑΠΑΝΩ, ΑΛΛΑ  
ΜΕ 1 F.D.D. ΚΑΙ Η.Δ. 20MB

**148.000\***

**πλαισι**

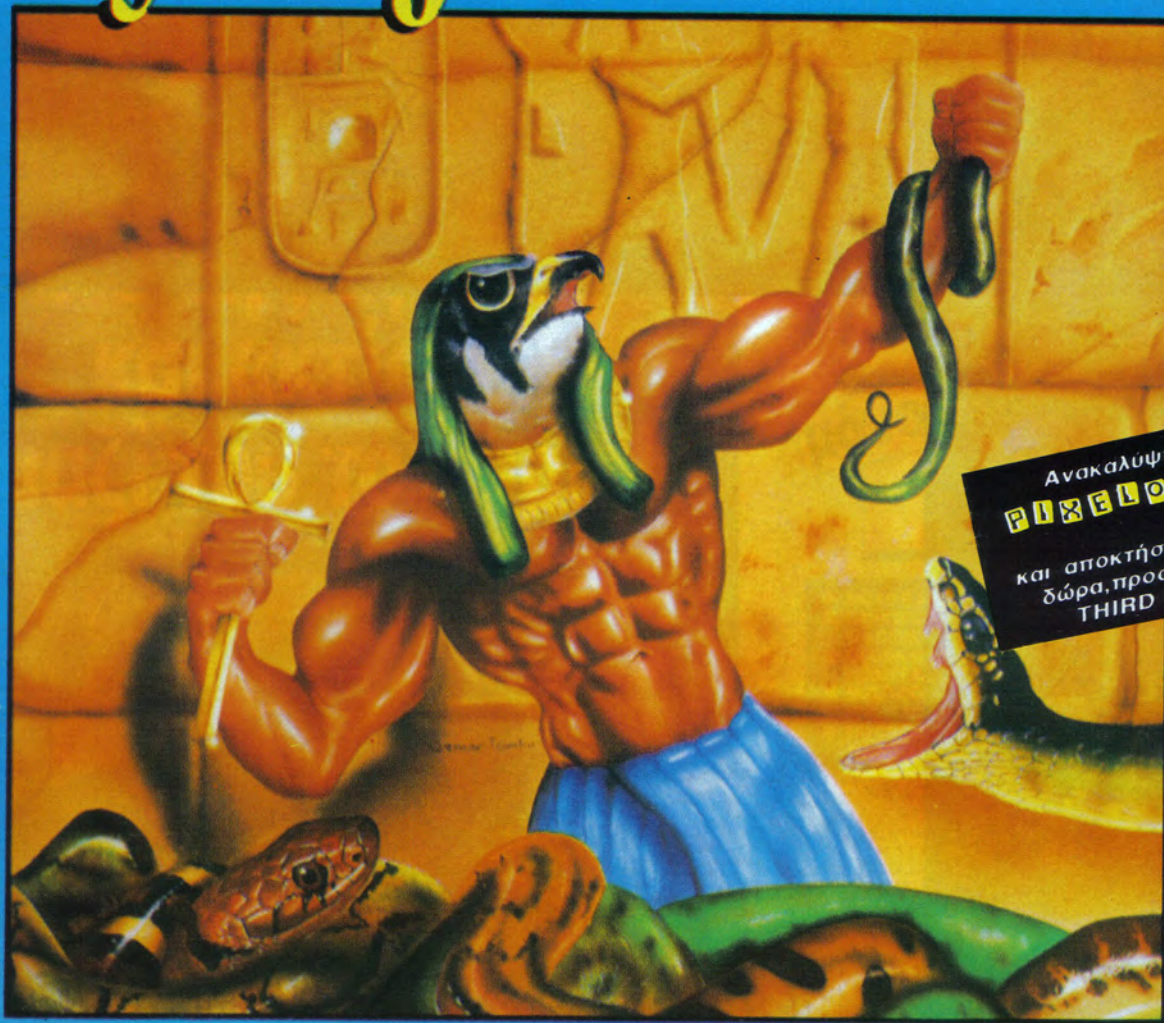
ΣΤΟΥΡΝΑΡΑ 24  
ΤΗΛ: 36.44.001

**Νομίζετε ότι ο μόνος τρόπος για να μάθετε τα PCs είναι αυτός;**



Είστε ο παντοδύναμος Θεός Horus

# Eye of Horus



Ανακαλύψτε τα  
**PIELOPIA**

και αποκτήστε πλούσια  
δώρα, προσφορά της  
THIRD WAVE

Ξαναζήστε τώρα, στους λαβύρινθους της  
αρχαίας πυραμίδας,  
την αγωνία του μύθου του Horus

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΙ & ΕΙΣΑΓΩΓΕΙΣ

**ThirdWave**

ΕΥΡΩΠΑΪΚΕΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ Α.Ε.Β.Ε.

Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44, ΑΘΗΝΑ 117 42, ΤΗΛ.: 9217428, FAX: 9216847

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ: OMNI SHOPS

ΑΘΗΝΑ: ΣΟΥΛΤΑΝΗ 17 (κάθετη ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ) ΤΗΛ.: (01) 3601761

ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ 7 ΤΗΛ.: (031) 284.864 ΗΡΑΚΛΕΙΟ/ΚΡΗΤΗ: ΚΟΡΑΗ 26 (δίπλα στο Ξενοδοχείο ASTORIA) ΤΗΛ.: (081) 242 503

ΔΙΣΚΕΤΑ ΜΕ  
GAMES ΚΑΙ  
UTILITIES

ΠΡΟΣΦΟΡΑ!

# PC MASTER

## ΔΟΥΛΕΨΤΕ ΜΕ...

- Τα καλύτερα προγράμματα

## TEST

### ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟΥ...

- Όλα όσα πρέπει να ξέρετε γι' αυτά...

## ADVENTURE...

- Οι λύσεις των καλύτερων adventure games

## ΚΑΙ ΑΚΟΜΑ...

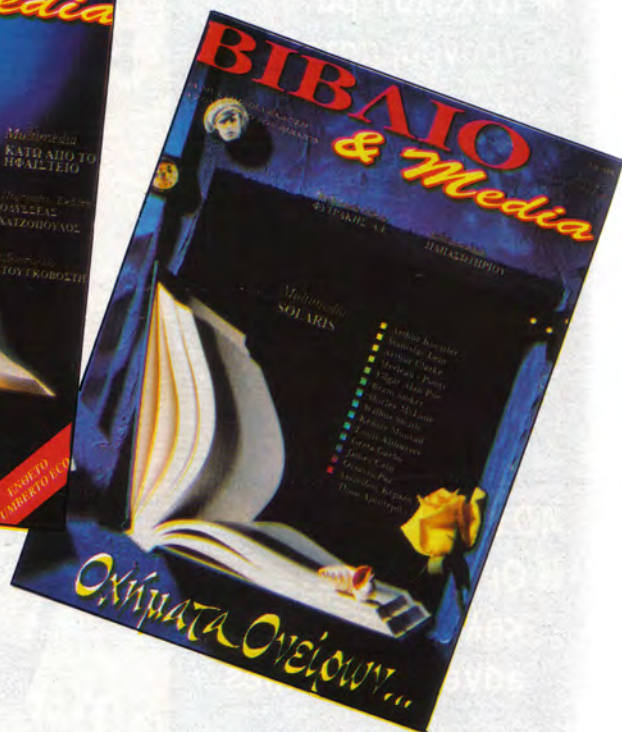
- PC προγράμματα
- game reviews
- PC tricks
- βιβλία
- προσφορές
- how to
- PC νέα
- και τόσα άλλα...

Και κάθε μήνα η δημοφιλή δισκέτα μαζί με το PC MASTER!!!



# BIBΛIO & Media

Κάθε μήνα στα περίπτερα



Γιατί υπάρχει ένα βιβλίο για τον  
καθένα και κάθε στιγμή της ζωής!



A European Enterprises Company

# Μόνο η AMSTRAD μπορεί!

Να σας δώσει 70.000 δραχ. για τον παλιό σας 6128!



Ναι, τώρα μπορείτε  
να αποκτήσετε  
ένα AMSTRAD PC-1640  
με EGA έγχρωμη οθόνη!  
(υψηλής ανάλυσης)

**99.000\***

μόνο με

(ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΤΙΜΗ 169.000)\*

δίνοντας πίσω  
τον παλιό σας  
**6128!**

**PC-1640:** 8086, 640 K RAM, 1 DRIVE 5,25, EGA/CGA/HERCULES ΚΑΡΤΑ,  
MOUSE, ΘΥΡΑ ΕΚΤΥΠΩΤΟΥ, RS-232, MS-DOS, BASIC

Τιμή αλλαγής CPC-464, 119.000\*

Ναι, όσο απίστευτο και να φαίνεται, μπορείτε να αλλάξετε τον 6128 σας σε οποιονδήποτε dealer της AMSTRAD με τον καταξιωμένο PC-1640 με υψηλής ανάλυσης έγχρωμη οθόνη (EGA)!

Μόνο βιαστείτε! Η AMSTRAD δεν ξεχνάει τους παλιούς της φίλους, αλλά ο αριθμός των προσφερομένων PC-1640 είναι περιορισμένος!

\* +Φ.Π.Α 8%

Οι αποσυρόμενοι 6128 θα δωρηθούν σε Σχολεία, Ιδρύματα και λοιπούς Οργανισμούς με κοινωνικοελεγχόμενες σκοπούς, αντί συμβολικού τιμήματος 9.000 δραχ. (που καλύπτει το κόστος επισκευής, τεχνικού ελέγχου και διεκπεραίωσης). Οι πιο πάνω Οργανώσεις, Σύλλογοι Γονέων κλπ. μπορούν να γνωστοποιούν τις ανάγκες τους στην AMSTRAD HELLAS.

## ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ PC!

ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟΥ 12, ΑΘΗΝΑ 104 33

ΤΗΛ.: 52.30.742-3-4 • FAX: 5228054

• **ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ:** ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ  
ΒΟΡΕΙΟΥ ΕΛΛΑΔΟΣ: ΤΣΙΜΙΣΚΗ 3, Τ.Κ. 546 25 -  
ΤΗΛ.: (031) 530814 • **ΠΑΤΡΑ:** AMSTRAD CENTER:  
ΚΟΡΙΝΘΟΥ 167, Τ.Κ. 26223 - ΤΗΛ.: (061) 271993 • **ΑΘΗΝΑ:**  
MICROPOLIS ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ 49 - ΤΗΛ.: 36.41.911, 36.41.188  
• **ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ 9** - ΤΗΛ.: 36.40.243, 36.33.357 • **ΠΕΙΡΑΙΑΣ:**  
ΜΠΟΥΜΠΟΥΛΙΝΑΣ 34 - ΤΗΛ.: 41.23.694 • **ΚΗΦΙΣΙΑ:**  
ΠΑΠΑΔΙΑΜΑΝΤΗ 10 - ΤΗΛ.: 80.85.858

# AMSTRAD

**QUALITY • PRICE • SERVICE**  
ΚΑΙ ΣΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ DEALERS ΤΗΣ AMSTRAD

# 79

ΙΟΥΛΙΟΣ 1991

ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ: COMPUPRESS A.E.

ΕΚΔΟΤΗΣ: Νίκος Μανουσός

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: Μενέλαος Δασκαλάκης

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ: Χρήστος Κυριακός

ΒΟΗΘΟΣ ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗ: Αντώνης

Λεκόπουλος

ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Αγάπη Λαλιώτη

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ: Αλέξης Καναβάς, Βασιλης

Γιακαμπίρης, Δημήτρης Κοντογιάννης, Θοδωρος

Κοντοχρήστος

MARKETING: Λουκία Ταλιαδώρου

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ: Γιώργος Κυπαρίσσης, Αντρέας

Τσαουράκης, Φώντας Αδαμαντίδης, Κώστας

Βασιλάκης, Βασίλης Τερζόπουλος, Γιώργος

Βασιλάκης, Δημήτρης Παυλός, Χρήστος

Μιχόπουλος, Θοδωρής Δεβελέγκας, Γιάννης

Ρηγόπουλος, Αποστόλης Μουρέλατος, Μάνος

Νικολάου

ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Κική Γεωργιάδου, Κική Μελετή,

Χρύσα Παντελαίου

ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗ: Χρήστος Ιωαννίδης

ΦΟΡΟΤΕΧΝΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιώργος

Ντινός

ΝΟΜΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιάννης Τζιφας

ΣΚΙΤΣΑ: Αλέκος Μπαϊραμίδης

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ: Σιλια Ράντου

ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Κατερίνα Παπούλια, Μαρία

Ράπη, Μαρίνα Δερβιτσιώτη

ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ-ΔΙΑΚΙΝΗΣΗ: Νίκος Μίχος,

Κώστας Παράσχος

Το PIXEL αντιπροσωπεύεται στη Β. Ελλάδα από

την εταιρία NORTHERN NETWORK ΕΠΕ

Αριστοτέλους 7, Θεσσαλονίκη, τηλ.: 284864,

282663, FAX: 282663

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Πλουμιστή Σιμπούλου

ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Ντίνα Παπανικολάου

ΣΥΝΤΑΞΗ: Ιωσήφ Κόνιος

Το PIXEL εκδίδεται με τις πιο σύγχρονες μεθόδους ηλεκτρονικής αελοποίησης από την εταιρία

PRINT XPRESS, Α. Συγγρού 44, 117 42,

Τηλ.: 9225520, 9238672-3-4-5, FAX: 9216847.

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: Χρήστος Σταμούλης

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: Ζοζέφ Φίλο

ΠΑΡΑΓΩΓΗ: Γιάννης Λούλης, Ιωάννης Πολυκανδρόπουλος,

Δημήτρης Αγγελόπουλος

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Μαίρη Λυμπερή,

Στέλιος Θεοδωράκος, Λίλιαν Δενεζάκη

DESKTOP PUBLISHING: Μάνος Κράκος,

Μαρά Παυλοπούλου, Βασίλ Τσολαλής, Στέλιος

Χαλδεάκης

ΔΙΟΡΘΩΣΗ-ΑΝΤΙΠΑΡΑΒΟΛΗ: Γεωργία Νιφοροπούλου,

Βίκυ Ψυχικού, Φίλιππα Βούλγαρη,

Αννα Σταυροπούλου

DATA ENTRY: Ελένη Κωνσταντινίδου

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ: Αφρά Τζιφά Ο.Ε., Β. Βονιατζής

ΜΟΝΤΑΖ: Β. Σμαρτζής

ΕΚΤΥΠΩΣΗ: ΠΗΓΑΣΟΣ Α.Ε.

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: Σ. Καββαδίας

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 ΤΕΥΧΗ):

Ιδιώτες: 3.950 δρχ. - Ν.Π.Δ.Δ.: 7.700 δρχ.

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΤΗΣΙΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11

τεύχη) Ευρώπη - Κύπρος: 5.800 δρχ. Αμερική:

7.000 δρχ.

ΕΠΙΤΑΓΕΣ: Προς περιοδικό PIXEL, Α. Συγγρού

44, 117 42 Αθήνα.

PUBLISHED BY: COMPUPRESS SA

PUBLISHER: Νίκος Μανουσός

GENERAL MANAGER: Μενέλαος Δασκαλάκης

EDITOR IN CHIEF: Χρήστος Κιριακός

ACCOUNTING MANAGER: Αγάπη Λαλιώτη

ADVERTISING MANAGER: Αλέξης Καναβάς

MARKETING: Lucy Taladoros

CORRESPONDENTS IN FOREIGN

COUNTRIES: U.K. - Vasilis Konstantinou,

France - Antonis Viontakis, USA - Antonis

Persters

Απαγορεύεται η ολική ή μερική δημοσίευση ή αναπαραγωγή χωρίς έγγραφη άδεια της COMPUPRESS A.E. Τα εμπορεύματα φέρουν εμπορικά σήματα που προστατεύονται από τους νόμους περί πνευματικής ιδιοκτησίας.



## 58 SPECIAL REVIEW

**Eye of the Beholder:** Είναι τελικά καλύτερο από το **Dungeon Master**; Ο Γιώργος Κυπαρίσσης αναμεταδίδει μέσα από τα σκοτεινά μπουντρούμια.



## ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ TEST 48

**ATARI ST - AMIGA - ARCHIMEDES**

Ο Γιώργος Κυπαρίσσης ψάχνει, αναλύει και παρουσιάζει το σημερινό πρόσωπο του "αριστοκράτη", της "ξεμμαλίστρας" και του "βάρβαρου".

# 98

## PLAY THE GAME SWITCHBLADE

Ο Θοδωρής Δεβελέγκας σας δίνει τη λύση σε αυτό το δύσκολο παιχνίδι.



ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΑΝΤΙ-ΔΕΚΛΗΜΑΤΙΣΤΩΝ



## ADVENTURE



### 74 Elvira Mistress of Darkness:

Ενα προκλητικό, αλλά επικίνδυνα όμορφο παιχνίδι.

## TEST ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟΥ



### 88 DSV 801 Digital Video Processor & Color Splitter:

Ενα δυνατό περιφερειακό, φτιαγμένο, από την πρώτη μέχρι και την τελευταία βίδα, από ελληνικά χέρια.

# 42

#### 16.000.000 ΧΡΩΜΑΤΑ

Ενα ενδιαφέρον άρθρο για τις κάρτες και τα προγράμματα που δίνουν 16.000.000 χρώματα στην Amiga.

# 56

#### TELECONFERENCE

Ο Γιάννης Ρηγόπουλος μας παρουσιάζει τι είναι η "ηλεκτρονική συνδιάσκεψη".

# 84

#### ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ

Μια μικρή έρευνα για τις κάρτες μνήμης που κυκλοφορούν για την Amiga.



## ΕΠΙΧΟΡΕΜΕΝΑ

### ΜΟΝΙΜΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

Γράμμα από τη σύνταξη .....	17
Αλληλογραφία .....	40
Adventure SOS .....	80
Top Games .....	83
Αγγελίες .....	105
Scores & Scorers .....	116
Hi Tech .....	122
Video Review .....	124

### ΣΤΗΛΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

Peek & Poke .....	94
Hints 'n' Tips .....	102

### ΕΠΙΚΑΙΡΟΤΗΤΑ

Γεγονότα... Φήμες... Σχόλια... .....	26
Εδώ Λονδίνο .....	36

### ΧΩΡΙΣ JOYSTICK

Mac 2 DOS, Crossdos .....	90
---------------------------	----

### PLAY THE GAME

Switchblade .....	98
-------------------	----

### GAMES REVIEWS

SOFTWARE FLASH .....	18
SPECIAL REVIEW .....	58
SOFTWARE REVIEW .....	67
Duck Tales • Cougar Force • SWIV • Crime Does Not Pay	
ADVENTURE .....	74
ARCADE .....	120
Thunder Zone • Gun Frontier	
CONSOLES REVIEW .....	126
Rad Gravity • Dick Tracy	

### TEST ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟΥ

DSV 801 DIGITAL VIDEO PROCESSOR & COLOR SPLITTER .....	88
--	----

### ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ

Εθισμός στους Υπολογιστές .....	46
Συγκριτικό test:	
Atari ST - Amiga - Archimedes .....	48
16.000.000 χρώματα για AMIGA .....	42
Teleconference .....	56
Επεκτάσεις μνήμης για Amiga .....	84

# COMPUTER

ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ

ΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ BUSINESS COMPUTING

Στο ΤΕΥΧΟΣ του Computer Για όλους που κυκλοφορεί:

COMPUTER  
ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ  
ΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ BUSINESS COMPUTING

ΣΥΓΚΡΙΝΟΥΜΕ  
4 ΓΝΩΣΤΑ  
ΕΜΠΟΡΙΚΑ ΠΑΚΕΤΑ

IBM  
PS/1

Ο PC ΠΟΥ ΞΕΡΕΙ  
ΕΛΛΗΝΙΚΑ

Descon  
'91

ΑΠΟΣΤΟΛΗ:  
Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΕΚΘΕΣΗ  
CAD ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ

AMSTRAD  
PC  
4386SX

DESKTOP  
Η ΦΟΡΗΤΟΣ;

ΑΦΙΕΡΩΜΑ:  
ΤΟΠΙΚΑ ΔΙΚΤΥΑ  
ΥΠΟΨΗΦΟΥΣ

ΠΩΣ Η  
ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ  
ΟΜΟΤΗΤΑ

ΚΕΡΔΙΣΤΕ  
ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ  
SCREEN MACHIN  
ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΗΣ

ΝΕΑ  
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ

ΣΥΝΔΕΛΦΕΙΑ ΤΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ "COMPUTER ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ" ΙΟΥΝΙΟΥ 1991

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ  
η συμπρωτεύουσα της  
πληροφορικής

● αντιπρόσωποι ● software houses ● αναλώσιμα,  
αξεσουάρ ● computer shops ● εργαστήρια ελευθ.σπουδών  
● κατασκευαστές ● hardware ● βιβλιοπωλεία.

- Συγκριτικό 4 Γνωστών Εμπορικών Πακέτων
- Descon '91 Αποστολή: Η μεγαλύτερη Έκθεση CAD στον κόσμο
- Αφιέρωμα: Τοπικά Δίκτυα Υπολογιστών
- Πώς η πληροφορική θα ενώσει την Ευρώπη

**ΕΙΔΙΚΟ ΕΝΘΕΤΟ:**  
**ΝΕΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ**  
**Θεσσαλονική**  
**Η συμπρωτεύουσα**  
**της Πληροφορικής**

Νέοι Ορίζοντες Μέσα από τον Κόσμο της Πληροφορικής

ΕΚΔΟΤΙΚΟΣ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟΣ  
**COMPRESS** ΑΕ

ΣΥΓΓΡΟΥ 44, ΑΘΗΝΑ 117 42 ΤΗΛ. 9238672-5 9225520 FAX 9216847

# ΑΝ ΕΝΔΙΑΦΕΡΕΣΤΕ ΓΙΑ...

Σχεδιασμό Εντύπων • Φωτοσύνθεση • Κασέ  
DeskTop Publishing • Εκτυπώσεις σε Laser  
Διαφημιστική Μακέτα • Διαφημιστική Φωτογραφία  
Διαχωρισμούς • Εκτύπωση Offset • Βιβλιοδεσία  
Ειδικές Ολογραφικές Εκτυπώσεις

---

...Η ΑΝ ΣΑΣ ΕΝΔΙΑΦΕΡΕΙ

## η Συνολική Επιμέλεια Σχεδιασμού & Παραγωγής

για ελληνικά ή ξενόγλωσσα

---

Π ρ ο σ π έ κ τ ο υ ς

---

N e w s l e t t e r s

---

H o u s e O r g a n s

---

Π ε ρ ι ο δ ι κ ά

---

Ε φ η μ ε ρ ί δ ε ς

---

Β ι β λ ί α

---

**T** Ο Τ Ε . . .

# ...ΜΙΛΗΣΤΕ ΜΕ ΤΟΥΣ

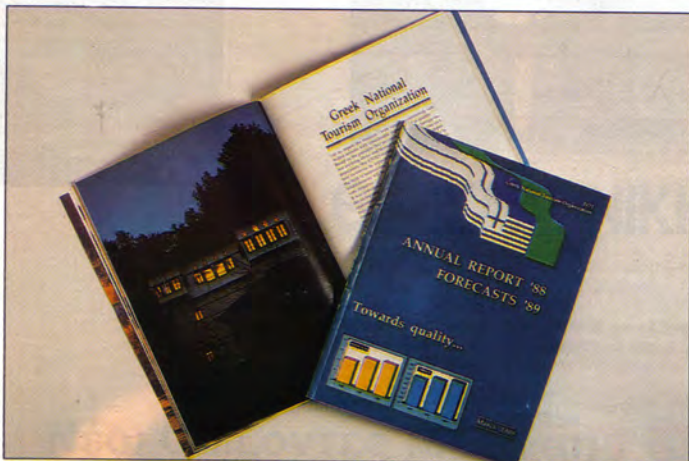
## ΤΑ "ΟΝΟΜΑΤΑ" ΤΩΝ ΠΕΛΑΤΩΝ ΜΑΣ ΜΙΛΑΝΕ ΓΙΑ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟ ΜΑΣ



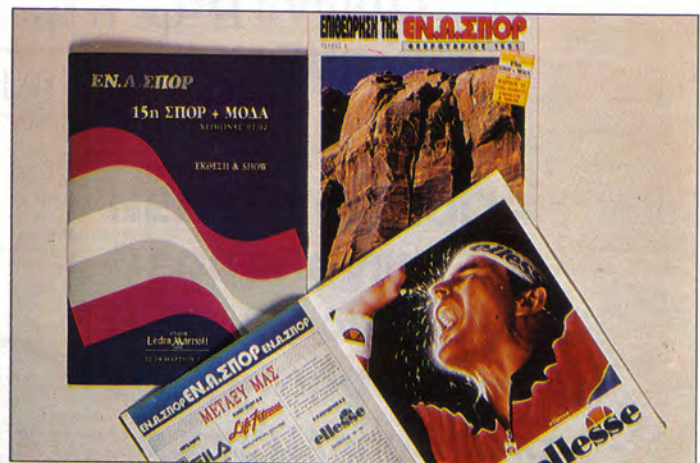
 **Diners Club  
International®**



 **THE  
BODY SHOP**



**ΕΛΛΗΝΙΚΟΣ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟΣ ΤΟΥΡΙΣΜΟΥ**

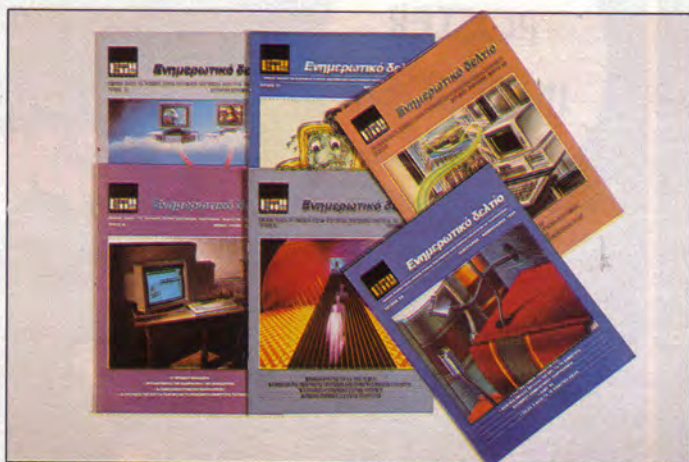


**ΕΝ.Α.ΣΠΟΡ**

# ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ!



**PURATOS**



Ελληνική Εταιρία Επιστημών  
Ηλεκτρονικών Υπολογιστών και Πληροφορικής



**COMPUPRESS** Α.Ε.



**BUSINESS PRESS** Α.Ε.

**PRINT**

**Xpress**

ΕΠΕ

Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42 ΑΘΗΝΑ, ΤΗΛ.: 9217 428

Η ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΛΥΣΗ ΣΕ ΟΤΙΔΗΠΟΤΕ  
ΕΧΕΙ ΣΧΕΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΕΚΔΟΣΗ

POSTER  
INCLUDED

**Οι θησαυροί της  
Αρχαίας Αιγύπτου  
σας  
περιμένουν στο  
κυνήγι  
της χαμένης  
μούμιας**



**Mystery of the  
Mummy**

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΙ & ΕΙΣΑΓΩΓΕΙΣ

**ThirdWave**

ΕΥΡΩΠΑΪΚΕΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ Α.Ε.Β.Ε.

Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44, ΑΘΗΝΑ 117 42, ΤΗΛ.: 9217428, FAX: 9216847

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ: OMNI SHOPS

ΑΘΗΝΑ: ΣΟΥΛΤΑΝΗ 17 (καθ'ετη ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ) ΤΗΛ.: (01) 3601761

ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ 7 ΤΗΛ.: (031) 284.864 ΗΡΑΚΛΕΙΟ/ΚΡΗΤΗ: ΚΟΡΑΗ 26 (δίπλα στο ξενοδοχείο ASTORIA) ΤΗΛ.: (081) 242.503

Ανακαλύψτε τα  
**ΡΙΧΕΛΟΩΡΙΑ**

και αποκτήστε πλούσια  
δώρα, προσφορά της  
**THIRD WAVE**



1.

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

COMPUPRESS AE

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 11742, ΤΗΛ: 9238672-5, 9225520

2.

ΔΕΛΤΙΟ TOP GAMES

COMPUPRESS AE

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 11742, ΤΗΛ: 9238672-5, 9225520

3.

ΤΜΗΜΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

COMPUPRESS AE

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 11742, ΤΗΛ: 9238672-5, 9225520



# ΓΡΑΜΜΑ ΑΠΟ ΤΗ ΣΥΝΤΑΞΗ

**Π**ιστοί στο μηνιαίο ραντεβού μας, είμαστε και πάλι μαζί, αγαπητοί φίλοι των υπολογιστών και του PIXEL, για να σας κρατήσουμε συντροφιά, όπου κι αν βρίσκεστε με το διπλό καλοκαιρινό μας τεύχος. Αυτή τη φορά όμως, θα βρείτε πολλές αλλαγές ξεφυλλίζοντας τις σελίδες που ακολουθούν, καθώς έχουν προστεθεί περισσότερες έγχρωμες σελίδες και η γενική εικόνα πολλών στήλων έχει τροποποιηθεί, με σκοπό να σας προσφέρουμε ένα πιο ευχάριστο και περισσότερο ευκολοδιάβαστο περιοδικό. Ετσι λοιπόν, καθίστε αναπαυτικά στην καλύτερη πολυθρόνα σας, κατά προτίμηση με θέα προς τη θάλασσα, πάρτε δίπλα σας ένα ποτήρι με παγωμένο χυμό (εδώ δεν έχουμε καμία προτίμηση, μπορείτε να βάλετε ό,τι χυμό θέλετε, συμπεριλαμβανομένου και του χυμού βρύσης) και ελάτε να σας ξεναγήσουμε στο πιο καλοκαιρινό PIXEL που διαβάσατε ποτέ. Και, βέβαια, αρχίζουμε από τη σύγκριση που επιχειρούμε στους τρεις μεγάλους οικιακούς υπολογιστές. Επειτα από μακρόχρονη παραμονή τους στην ελληνική αγορά, και αφού και οι τρεις έχουν πλέον ξεπεράσει τις παιδικές ασθένειες, ο Γιώργος Κυπαρίσσης γράφει για τα υπέρ και τα κατά, έπειτα από εμπειρίες και εντυπώσεις που του έχουν προσφέρει μέχρι σήμερα. Όπως θα δείτε, το θέμα αυτό δεν απευθύνεται μόνο σε όσους δεν έχουν αποφασίσει ακόμα σχετικά με το είδος του υπολογιστή που θα διαλέξουν, αλλά και σ' αυτούς που έχουν ήδη κάποιον από τους τρεις, ώστε να μπορούν να τον εκτιμήσουν καλύτερα σε σχέση με κάποιον άλλο της ίδιας κατηγορίας.

Γι' αυτούς που έχουν μια Amiga 500, η οποία συνεχίζει μέχρι σήμερα να είναι 500, υπάρχει μια σύντομη αναφορά σε επεκτάσεις μνήμης που θα της επιτρέψουν να φτάσει το πολυπόθητο 1 MB, απαραίτητο πλέον για τις περισσότερες εφαρμογές και πολλά παιχνίδια. Ομως, καθώς αναφέραμε τα παιχνίδια, ζωτικό κομμάτι κάθε PIXEL, αξίζει να σταθούμε στο SPECIAL REVIEW, που είναι βέβαιο ότι θα ενθουσιάσει τους υποστηρικτές και φίλους των προγραμμάτων τύπου DUNGEON MASTER. Πρόκειται για το EYE OF THE BEHOLDER, το οποίο έχοντας δανειστεί αρκετά στοιχεία από το DUNGEON MASTER δεν περιορίζεται σε αυτά, αλλά εμπλουτισμένο με φρέσκιες ιδέες κατάφερε να προσελκύσει αρκετούς συντάκτες του PIXEL, προσφέροντάς τους νέα δεκαεξάωρα μπροστά στον υπολογιστή τους και μια καλή αφορμή για να καθυστερούν τα άρθρα τους.

Στο Adventure, ο Αντρέας Τσουρινάκης παρουσιάζει τη: ELVIRA και εσείς, για άλλη μια φορά, καλείστε να τη βοηθήσετε να τα βγάλει πέρα με τις δυνάμεις του σκότους σε ένα ιδιαίτερα ατμοσφαιρικό παιχνίδι. Η υπόθεσή του εξελίσσεται σ' έναν πύργο που κληρονόμησε η ηρωίδα του παιχνιδιού από τη μάγισσα προγιαγιά της και τώρα πρέπει να συγκατοικήσει με τους υπηρέτες που μένουν στον πύργο, οι οποίοι έπειτα από 200 χρόνια είναι και πάλι "ζωντανοί".

Τα παραπάνω μαζί με τις αγαπημένες σας μόνιμες στήλες συμπληρώνουν και το τεύχος του φετινού καλοκαιριού. Εμείς θα είμαστε και πάλι μαζί το Σεπτέμβριο μ' ένα τελείως διαφορετικό PIXEL. Δεν θα σας πούμε περισσότερα για το επόμενο τεύχος, παρά μόνο ότι σας περιμένει μια ευχάριστη έκπληξη. Μέχρι τότε όμως... καλό καλοκαίρι και καλές διακοπές.

Ο αρχισυντάκτης



# MOONSHINE RACERS

Όταν φτιάχνεις ούισκυ δεν βιάζεσαι - εκτός και αν σε κυνηγούν...



Σε ένα χωριό, στα νότια των Η.Π.Α., κατά την εποχή της ποτοαπαγόρευσης, δύο αδέρφια, ο Ike και ο Billy - Joe φτιάχνουν παράνομα ούισκυ, το οποίο διακινούν, παράνομα βέβαια, στη γύρω περιοχή, με αποτέλεσμα να προκαλέσουν την καταδικαστική μανία του σερίφη και των πιστών του βοηθών, και μάλλον δεν θα ξεφύγουν τη σύλληψη, αν δεν τους βοηθήσετε.

Κατ' αυτό τον τρόπο θα ασχοληθείτε για μια ακόμη φορά με ένα παιχνίδι, στο οποίο οδηγείτε ένα αυτοκίνητο και το οποίο πρέπει να φτάσει στη

γραμμή του τερματισμού πριν ο διαθέσιμος χρόνος εξαντληθεί. Εμπόδια στην προσπάθειά σας αυτή είναι ο επαρχιακός δρόμος, που δεν μοιάζει καθόλου με πίστα φόρμουλα - 1, αλλά είναι γεμάτος λακκούβες, βράχους, δένδρα (!) και άλλα παρόμοια, καθώς και τα άλλα αυτοκίνητα που κυκλοφορούν στο δρόμο είτε πρόκειται για περιπολικά είτε όχι. Αν διαπιστώσετε ότι ο χρόνος λιγοστεύει επικίνδυνα, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τμήμα του παράνομου φορτίου σας ως καύσιμου, με αποτέλεσμα η ταχύτητα του αυτοκινήτου σου να αυξάνει. Από την άλλη πλευρά όμως έτσι μειώνεται η ποσότητα φορτίου που θα παραδώσετε και συνεπώς η αμοιβή που θα εισπράξετε γι' αυτό. Η αμοιβή μπορεί να χρησιμοποιηθεί για αγορά καλύτερων τμημάτων για το αυτοκίνητό σας όπως ελαστικά, μηχανή κ.τ.λ.

Το παιχνίδι θα μπορούσε να ήταν πολύ καλό, αν είχε δοθεί η κατάλληλη προσοχή στην κίνηση που είναι πολύ απότομη, γεγονός που εκτός από το ότι είναι αντιαισθητικό μειώνει και την ευκολία χειρισμού. Ευτυχώς, υπάρχει και ο ήχος που βρίσκεται σε πολύ καλά επίπεδα...

## METAL MASTERS

Προσοχή στο νερό: σκουριάζει

Στο "Metal Masters" της Infogrames μεταφερόμαστε σε μια πολύ ωραία μελλοντική εποχή, που οι άνθρωποι σταμάτησαν να σκοτώνονται μεταξύ τους. Αυτό δε σημαίνει βέβαια ότι έχουν σταματήσει να γίνονται και μάχες: απλά οι μάχες διεξάγονται μεταξύ ειδικά κατασκευασμένων ρομπότ προσφέροντας έτσι εκτόνωση στο κοινό.

Παίρνετε, λοιπόν, τον έλεγχο ενός ρομπότ και ο στόχος σας είναι να νικήσετε όσο το δυνατό περισσότερους από τους αντιπάλους σας που είτε ελέγχονται από τον υπολογιστή είτε από κάποιο φίλο σας. Κερδίζοντας έναν αγώνα κερδίζετε παράλληλα και χρήματα,



τα οποία μπορείτε να τα χρησιμοποιήσετε για να αγοράσετε πιο ισχυρά επιθετικά ή αμυντικά όπλα για το ρομπότ σας. Τα χρήματα που κερδίζετε είναι ανάλογα με τη σπουδαιότητα του αγώνα που δίνετε, η οποία με τη σειρά της εξαρτάται από το πόσες νίκες έχετε κάνει μέχρι στιγμής. Φυσικά τα όπλα που πρέπει να αγοράζετε για να επιβιώσετε στα μεγάλα επίπεδα είναι πανάκριβα, οπότε τα χρήματα δεν είναι ποτέ αρκετά. Αν χάσετε κάποιον αγώνα, τότε μετατρέπεστε σε μια μάζα από παλιοσιδέρα και ένα φορητάκι σας μεταφέρει σε μάντρα. Το θέμα του παιχνιδιού το έχουμε ξαναδεί αμέτρητες φορές και από την άποψη αυτή το "Metal Masters" δεν προσφέρει κάτι καινούριο. Διαθέτει, όμως, μεγάλες δόσεις εθιστικότητας. Πάντως, θα μπορούσε να ήταν αρκετά καλύτερο, αν είχαν προσεχθεί αρκετά τα γραφικά και ο ήχος.

SOFTWARE FLASH

# METAL MUTANT

**Οδηγείτε γενικώς...**

**Β**ρισκόμαστε αρκετά χρόνια μπροστά στο μέλλον και η γη έχει μόλις συνέλθει από έναν τρομακτικό πόλεμο που σκόρπισε το θάνατο σε ένα πολύ μεγάλο τμήμα του πληθυσμού. Ο νικητής του πολέμου,



όμως, ονόματι Arod - 7 φαίνεται ότι δεν έχει και πολλούς φίλους στον πλανήτη, και έτσι οι επιζήσαντες επιστήμονες συνεργάστηκαν για την κατασκευή ενός πανίσχυρου όπλου με κωδικό όνομα "Metal Mutant" και έτσι το μόνο που απομένει τώρα για να καταρρεύσει το τυραννικό καθεστώς του Arod - 7 είναι να βρεθεί ο ικανός πιλότος που θα το οδηγήσει μέσα από τα 130 επίπεδα του παιχνιδιού καταστρέφοντας όλες τις εγκαταστάσεις και κατατροπώνοντας στο τέλος τον ίδιο τον Arod - 7.

Όπως θα καταλάβατε, ο πιλότος αυτός είστε εσείς, αλλά η πλοήγηση του συγκε-



κριμένου σκάφους είναι πιθανό να παρουσιάσει ορισμένα προβλήματα, λόγω του ότι μπορεί τη μια στιγμή να οδηγείτε ένα τανκ, την επόμενη ένα ανθρωποειδές ρομπότ και να καταλήξετε σε ένα δεινόσαυρο! (Όπως βλέπετε, το όνομα "mutant" δεν επιλέχθηκε τυχαία.) Εκτός από τις κλασικές όμως μάχες, θα πρέπει να περάσετε και πέντε επιπλέον δοκιμασίες, κατά τη διάρκεια των οποίων θα πρέπει να έχετε όλες σας τις αισθήσεις σε εγρήγορση... Τα γραφικά είναι καλοσχεδιασμένα και κινούνται πολύ ομαλά, το gameplay είναι προσεγμένο και εθιστικό, ενώ ο ήχος συμπεριλαμβάνει αρκετά επιτυχημένα εφέ. Συνολικά πρόκειται για ένα απο τα καλά καινούρια shoot 'em ups.

# BILL ELLIOT'S NASCAR CHALLENGE

**Τώρα, ξέρετε πως νοιώθουν οι σκύλοι που κυνηγάνε την ουρά τους...**

**Τ**ο "Bill Elliot's Nascar Challenge" είναι ένα coin-op της Konami που κανείς δεν έχει δει ως τώρα, αλλά χάρη στη Mirrorsoft μπορούμε να δούμε την computer version του παιχνιδιού.

Στο παιχνίδι αυτό θα λάβετε μέρος σε ένα από τα αγα-

πημένα σπορ των Αμερικανών, θα μπαίνετε δηλαδή σ' ένα αυτοκίνητο και θα προσπαθείτε να κάνετε αμέτρητες στροφές σε μια πίστα χωρίς να σκοτωθείτε. Πριν το κάνετε πάντως αυτό, έχετε την ευκαιρία να διαλέξετε την πίστα στην οποία θα αγωνισθείτε, το αυτοκίνητο

με το οποίο θα τρέξετε καθώς και παραμέτρους, όπως το αν θα τρέξετε σε ένα μόνο αγώνα ή σε μια σειρά αγώνων, το αν θα αλλάζουν αυτόματα οι ταχύτητες ή όχι και αν η αγωνιστική κατάσταση του αυτοκινήτου σας θα επηρεάζεται από τα χτυπήματα ή όχι. Αφού τα διαλέξετε όλα αυτά και ακριβώς πριν αρχίσει το παιχνίδι, μπορείτε να καθορίσετε και μερικές

παραμέτρους ακόμη, όπως τον τύπο της μηχανής, το υλικό των ελαστικών σας, τις ροπές της μηχανής σας κ.τ.λ. Το παιχνίδι κατά τα άλλα είναι ένα τυπικό racing game: προσπαθήστε να τρέχετε όσο το δυνατό γρηγορότερα, να μην προξενείτε ζημιά στο αυτοκίνητό σας, να μένετε μέσα στο δρόμο και να προσπερνάτε όσο το δυνατό περισσότερα αντίπαλα αυτοκίνητα.

Το gameplay μπορεί να είναι απλό, αλλά είναι προσεγμένο και αρκετά εθιστικό. Ο ήχος θα μπορούσε να ήταν καλύτερος, ενώ τα γραφικά βρίσκονται σε πολύ καλά επίπεδα, αποτελώντας το πιο ισχυρό στοιχείο του παιχνιδιού.



# JOE MONTANA FOOTBALL

**Touchdown!!!**



Είναι ώρα να φορέσετε τις προστατευτικές επωμίδες σας, το κράνος σας και όλα τα άλλα αξεσουάρ που έχετε στη διάθεσή σας, γιατί στα γήπεδα του αμερικανικού ποδοσφαίρου πρέπει να πηγαίνει κανείς καλά εξοπλισμένος. Και οι απαιτήσεις αυξάνονται, όταν βρίσκεστε υπό το βλέμμα του Joe Montana, του παίκτη με την καλύτερη στατιστική στην ιστορία του πρωταθλήματος του αμερικανικού ποδοσφαί-

ρου, τουλάχιστον σε ό,τι αφορά τη θέση του "quarterback".

Στη θέση του "quarterback", θα αγωνίζεστε και κατά τη διάρκεια του αγώνα. Τα καθήκοντά σας συμπεριλαμβάνουν το να επιλέξετε σε ποιον θα κάνετε την πάσα, πότε θα την κάνετε (έτσι ώστε να υπάρχει καλή πιθανότητα ο παραλήπτης της μπάλας να είναι συμπαίκτης σας), ενώ μπορείτε να διαλέξετε και την αμυντική καθώς και την επιθετική τακτική της

ομάδας σας. Δυστυχώς, δεν μπορείτε να παίξετε αντιμέτωποι με κάποιο φίλο σας, έχετε όμως τη δυνατότητα να παίξετε συμπαίκτης στην ίδια ομάδα, κάτι που όμως δεν υποκαθιστά πλήρως την αντιμετώπιση πρόσωπο με πρόσωπο.

Οι φίλοι του αμερικανικού ποδοσφαίρου αλλά και των

athletic games γενικότερα, θα βρουν το παιχνίδι αρκετά ενδιαφέρον. Τα γραφικά είναι σε πολύ καλά επίπεδα, το gameplay είναι αρκετά εθιστικό, ενώ τα ηχητικά εφέ θα σας κρατήσουν ευχάριστη συντροφιά καθ' όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού. Συνολικά πρόκειται για ένα πολύ καλό simulation.

**Ο** πόλεμος στο Βιετνάμ είναι ένα θέμα, το οποίο ήταν σχεδόν απαγορευμένο να αναφερθεί μέχρι πριν από δέκα χρόνια. Την τελευταία πενταετία όμως έχουν παρουσιαστεί πολλά computer games αλλά και κινηματογραφικές ταινίες γύρω από αυτό το ζήτημα. Το τελευταίο από αυτά τα παιχνίδια είναι το "Nam" του Domark που, εκτός από το πολεμικό σκέλος, έχει και πολιτικό.

Αρχίζοντας το παιχνίδι μπορείτε να επιλέξετε ένα από πέντε προσφερόμενα παιχνίδια: να παίξετε το ρόλο του προέδρου Νίξον, του προέδρου Τζόνσον, στους οποίους δίνεται μεγάλη έμφαση στο πολιτικό τμήμα του παιχνιδιού ή να ασχοληθείτε περισσότερο με το στρατιωτικό τμήμα επιλέγοντας δύο επιθετικά σχέδια (Tet και Spring 1975) και μια αιματηρή μάχη (Khe Shali). Το σκε-

## NAM

**Κι άλλο Βιετνάμ;**

πτικό των πολιτικών ενεργειών που ενδεχομένως θα κάνετε είναι ότι δεν είναι δυνατό να κρατήσετε ένα λαό πειθαρχημένο αν σας μισεί, έστω και αν η στρατιωτική σας ισχύς είναι

πολύ μεγαλύτερη από τη δική του. Το παιχνίδι αντικατοπτρίζει πλήρως το σκεπτικό αυτό, μια και, αν προσπαθήσετε να επιβληθείτε με τη βία, θα χάσετε σίγουρα. Σε ό,τι αφορά

τώρα το στρατιωτικό τομέα, μπορείτε να ελέγχετε τις μονάδες σας, να τις μετακινείτε, να τις διατάζετε να επιτεθούν κ.ά.

Το καλύτερο στοιχείο του παιχνιδιού είναι σίγουρα τα γραφικά του, αλλά δεν είναι ικανά να καλύψουν ένα σημαντικό κενό που υπάρχει στο gameplay και την εθιστικότητά. Ενδείκνυται μόνο για οπαδούς του στυλ αυτού παιχνιδιών, αλλά ακόμη και αυτοί θα πρέπει να ρίξουν μια ματιά πρώτα.





## HILL STREET BLUES

Πρωτότυπο στυλ

**Μ**ια από τις δημοφιλείς αστυνομικές σειρές που προβάλλονταν άλλοτε και στην Ελλάδα έρχεται στις οθόνες των υπολογιστών μας χάρη στην Krisalis. Αυτή τη φορά πρόκειται για την τηλεοπτική σειρά "Hill Street Blues", όπου θα πρέπει να βοηθήσετε τον αστυνομικό Frank Furillo και την παρέα του να κρατούν το δείκτη εγκληματικότητας της περιοχής τους χαμηλό και το δείκτη δημοτικότητάς τους υψηλό. Στο παιχνίδι έχετε τη δυνατότητα να δείτε το χάρτη της περιοχής, να στείλετε αστυνομικούς για περιπολία (πεζούς ή σε αυτοκίνητο), να δείτε τα τελευταία στατιστικά που έχει ο υπολογιστής σας για την εγκληματικότητα, αλλά και για τις επιδόσεις του κάθε αστυνομικού που βρίσκεται υπό τις διαταγές σας ή να αποφασίσετε να ελέγχετε κάποιον αστυνομικό μόνο. Άλλες δυνατότητες συμπεριλαμβάνουν το στήσιμο οδοφραγμάτων, ρίψη προειδοποιητικών βολών, να συλλάβετε ή και να πυροβολήσετε υπόπτους, καθώς και να εξετάσετε το ποινικό μητρώο οποιουδήποτε πολίτη.

Η σύλληψη υπόπτων δεν είναι αρκετή: θα πρέπει να εξασφαλίσετε την προσαγωγή τους στο δικαστήριο και την καταδίκη τους. Σε αντίθετη περίπτωση θα θεωρηθεί ότι κάνετε κατάχρηση εξουσίας και η δημοτικότητά σας θα πέσει, ενώ ανάλογα αποτελέσματα έχει και η συνεχής χρήση όπλων πάνω σε υπόπτους.

Το μόνο παράπονο, που μπορεί να έχει κανείς από το παιχνίδι αυτό, είναι η υπερβολική του δυσκολία, ακόμη και στο πιο εύκολο επίπεδο. Κατά τα άλλα, το παιχνίδι βρίσκεται σε πολύ αξιόλογο επίπεδο και προσφέρει κάτι για όλους...



# "KYBOS" COMPUTERS

ΛΕΩΦ. ΒΟΥΛΙΑΓΜΕΝΗΣ 122 ΔΑΦΝΗ  
ΤΗΛ.: 9025433

## ΜΕΓΑΛΕΣ ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

### HOME

AMIGA 500	32.000 και 8 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ	14.000
AMIGA 500+ΘΟΝΗ COMMODORE 1084	60.000 * 8 * *	20.000
ΘΟΝΗ COMMODORE 1084 ΕΓΧΡΩΜΗ	28.000 * 6 * *	10.000
AMSTRAD 6128 (ΠΡΑΣΙΝΗ ΘΟΝΗ)	25.000 * 6 * *	9.000
AMSTRAD 6128 (ΕΓΧΡΩΜΗ ΘΟΝΗ)	40.000 * 7 * *	10.000
AMSTRAD 6128 PLUS ΕΓΧΡΩΜΟ	38.000 * 7 * *	13.000
ATARI 520 STE	38.000 * 7 * *	13.000
ATARI 1040 STE	50.000 * 7 * *	15.000
ATARI 520 STE (MONOX.)	52.000 * 6 * *	20.000
ATARI 1040 STE (MONOX.)	60.000 * 7 * *	20.000
ATARI 520 STE (ΕΓΧΡ.)	55.000 * 8 * *	20.000
ATARI 1040 STE (ΕΓΧΡ.)	58.000 * 8 * *	23.000

### PERSONAL COMPUTERS

HYUNDAI SUPER 16V	24.000 και 7 * *	15.000
IKAROS PC + DUAL 14"	44.000 και 7 * *	15.000
ALTEC PC88 + DUAL 14"	66.000 και 7 * *	15.000
AMSTRAD PC 3086 + MONOX. MON.	57.000 και 7 * *	20.000
EURO PC MONOX.	41.000 και 6 * *	15.000
EURO XT	61.000 και 6 * *	15.000
EURO PC ΕΓΧΡΩΜΟ	64.000 και 7 * *	20.000
VEGAS	64.000 και 7 * *	15.000
VEGAS ΕΓΧΡ. VGA	61.000 και 8 * *	23.000
TULIP COMPACT 2 MONO	75.000 και 8 * *	25.000

Σε όλα τα παραπάνω PCs τοποθετούνται σκληροί δίσκοι

### ΑΠΟ 286 ΕΩΣ 486

HYUNDAI	30% προκαταβολή, τα υπόλοιπα μέχρι 8 δόσεις
IKAROS	* * * * *
ALTEC	* * * * *
AMSTRAD	* * * * *
EURO AT	* * * * *
TULIP	* * * * *
VEGAS	* * * * *

### PPC (ΦΟΡΗΤΟΙ)

AMSTRAD PPC 2086 512 KB, 640KB	ΣΕ 5 έως 8 δόσεις
HYUNDAI 80286 1MB HD 20 MB	* * * * *
ZENITH	* * * * *
PANASONIC	* * * * *

### ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

STAR LC 20	60.000 ΣΕ 5 δόσεις
AMSTRAD DMP 3250	50.000 ΣΕ 5 δόσεις
PANASONIC KX 1180	65.000 ΣΕ 5 δόσεις
NEC P8 (LQ)	160.000 ΣΕ 8 δόσεις

Όλα τα μοντέλα της STAR σε 7 δόσεις

### FAX

MITSUBISHI	240.000 σε 8 δόσεις
SCHNEIDER	161.000 σε 7 δόσεις
SANYO SANFAX	300.000 σε 8 δόσεις
AMSTRAD FAX 9.600T	58.000 και 7 δόσεις των 20.000
AMSTRAD FAX 9.600AT	67.000 και 8 δόσεις των 20.000

## ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΠΑΝΤΟΥ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΤΟΥ ΜΗΝΑ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ ΣΕ ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗΣ!!!

- AMIGA 500 ΜΕ ΘΟΝΗ COMMODORE 1084SD ΕΓΧΡ. - 4096 ΧΡΩΜΑΤΑ
- AMIGA 2000
- HYUNDAI PC SUPER 16V
- HYUNDAI ΑΠΟ SUPER 286/12 έως SUPER 486/33
- ALTEC PC 88 - ΜΟΝΟΧΡΩΜΟ
- ALTEC AT ΑΠΟ 286/12 έως 486/25Mz

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο ΦΠΑ

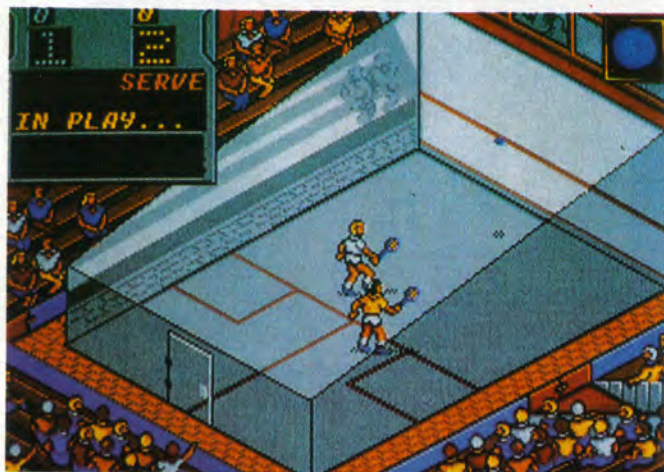
# JAHANGAR KHAN'S WORLD CHAMPIONSHIP SQUASH

## Αθλημα και θέαμα...

Το "squash" δεν είναι ιδιαίτερα διαδεδομένο στη χώρα μας και έτσι, αν είστε οπαδός του ή θέλετε να μάθετε, είναι πιθανό να αντιμετωπίζετε προβλήματα στο να βρείτε κάποιο γήπεδο για να εξασκηθείτε. Χάρη όμως στην Krisalis, θα έχετε τώρα την ευκαιρία να εξασκηθείτε στο απόλυτα προσωπικό σας γήπεδο και μάλιστα με αντιπάλους παγκόσμιας κλάσης.

Πριν αρχίσετε το παιχνίδι, μπορείτε να καθορίσετε κάποιες παραμέτρους όπως τον τύπο της μπάλας που θα χρησιμοποιηθεί, τους κανόνες του σερβίς, το επίπεδο των αντιπάλων σας, καθώς

και τον τύπο του παιχνιδιού που μπορεί να είναι είτε πλήρες πρωτάθλημα είτε τουρνουά με αγώνες νοκ-άουτ είτε αγώνας εξάσκησης. Το γήπεδο φαίνεται σε 3D - προοπτική από ψηλά και πλάγια και στην αρχή θα βρείτε δύσκολο το να τοποθετήσετε τον παίκτη σας στην κατάλληλη στιγμή στο κατάλληλο σημείο, για να κτυπήσετε την μπάλα πατώντας fire και κάποια διεύθυνση, αλλά έπειτα από λίγα παιχνίδια τα πράγματα βελτιώνονται. Μπορείτε ακόμη να επιλέξετε ότι ο υπολογιστής αυτόματα θα χτυπάει την μπάλα, όταν ο παίκτης σας βρεθεί στη σωστή θέση, αν κρίνετε ότι αυτό σας



βοηθά. Έχετε επίσης τη δυνατότητα να βλέπετε τους αγώνες μεταξύ των computer - controled αντιπάλων σας (στα πρωταθλήματα και στα τουρνουά) για να διαπιστώσετε της ικανότητές τους, αλλά κάτι τέτοιο είναι εξαιρετικά βαρετό.

Τα γραφικά σίγουρα δεν

είναι σπουδαία, ενώ ο ήχος συμπεριλαμβάνει αρκετά sampled ηχητικά εφέ. Το gameplay, που είναι το πιο σημαντικό στοιχείο σε τέτοια παιχνίδια, είναι αρκετά καλό, παρά τις κάποιες δυσκολίες που θα παρουσιαστούν στην αρχή. Σίγουρα αξίζει μια ματιά...

# VIZ

Μόνο για παίκτες  
με savoir vivre

Το "VIZ" είναι ένα από τα επιτυχημένα κόμικ για ενήλικους που κυκλοφορούν στο εξωτερικό και έτσι η Virgin έκρινε σκόπιμο να το μεταφέρει στις οθόνες των υπολογιστών μας. Επειδή όμως το παιχνίδι "Viz" θα παίζεται και από μη ενήλικες, έχουν αφαιρεθεί τα "ακατάλληλα" στοιχεία και έμεινε ένα παιχνίδι που αποτελείται από πέντε πίστες, στις οποίες θα πρέπει να ξεπεράσετε τους αντιπάλους σας και πέντε Sub-games, στα οποία κερδίζετε ατού

που θα χρησιμοποιήσετε στην πίστα.

Αρχικά επιλέγετε το χαρακτήρα που θα ελέγχετε ανάμεσα στον Johnny Fartpants, τον Buster Gonad και τον Biffa Bacon. Στις κανονικές πίστες θα συναγωνίζεστε τους άλλους δύο χαρακτήρες, ενώ το ποιον χαρακτήρα θα επιλέξετε είναι σημαντικό, γιατί διαφορετικοί ήρωες έχουν διαφορετικές μυστικές δυνάμεις που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Πριν από κάθε πίστα θα λάβετε μέρος σε ένα sub-game, όπου προσπαθείτε να κερδίσετε "ατού" κουνώντας το joystick αριστερά δεξιά όπως περίπου στο "Decathlon". Το πλήθος των ατού αντιπροσωπεύει το πόσες φορές θα έχετε τη δυνατότητα να χρησιμοποιήσετε τις μυστικές δυνάμεις του χαρακτήρα σας στη διάρκεια της επόμενης πίστας, στην οποία προσπαθείτε να τρέξετε πιο γρήγορα από τους αντιπάλους σας

και να μην πέσετε σε εμπόδια, καθώς και να αποφύγετε τους άλλους χαρακτήρες του κόμικ που κυκλοφορούν χωρίς οι προθέσεις τους να είναι πολύ αγαθές.

Τα γραφικά έχουν σχεδιαστεί με χιούμορ και λεπτομέρεια και ο ήχος συμπεριλαμβάνει αρκετά επιτυχημένα εφέ, αλλά το gameplay δυστυχώς στερείται ποικιλίας, γεγονός που μικραίνει το χρονικό διάστημα που το παιχνίδι θα μείνει μακριά από το ράφι με τα παιχνίδια που δεν πρόκειται να ξαναφορτωθούν.





# DAS BOOT

**Προσοχή!**  
**Παίζεται με κλειστά παράθυρα!!!**

**Τ**ο υποβρύχιο είναι ένα εξαιρετικά χρήσιμο επιθετικό όπλο, μια και είναι δύσκολο να εντοπισθεί και μπορεί έτσι να καταφέρνει αποτελεσματικά κτυπήματα. Από την άλλη, όμως, πλευρά η ζωή μέσα σ' αυτό είναι δυσάρεστη (ελάχιστη έως ανύπαρκτη άνεση κινήσεων) και επικίνδυνη, αφού, αν χτυπηθεί ή πάθει θάλαση, τα πράγματα είναι πολύ δύσκολα.

Την επικίνδυνη αυτή ζωή καλείστε να ζήσετε στο καινούριο simulation της Mindscap, το "Das Boot". Το παιχνίδι διαθέτει πέντε αποστολές στις οποίες θα πρέπει να εντοπίσετε και να καταστρέψετε εχθρικούς στόχους σε διάφορα μέρη της υδρογείου. Στην πορεία προς την εκπλήρωση του κάθε στόχου σας, θα ασχοληθείτε με αρκετά ευγενή αθλήματα όπως κάρριψη εχθρικών αεροπλάνων, τορπιλισμό πλοίων, επιδίωξη μέσα σε ναρκοπέδια και κατά τη διάρκεια ρίψεων βομβών βυθού. Το αν θα τα καταφέρετε τελικά εξαρτάται από πολλούς παράγοντες, οι βασικότεροι από τους οποίους είναι η ικανότητά σας και η παράμετρος που καθορίζει πόσο ακριβής θα είναι η εξομοίωση: ακριβέστερη εξομοίωση σημαίνει δυσκολότερη πλοήγηση, πιο χρονοβόρες επιδιորθώσεις, λιγότερο εύστοχες τορπίλες κ.τ.λ. Ευτυχώς, υπάρχει practice mode που βοηθάει τον παίκτη να εξοικειωθεί με τις δυσκολίες που θα αντιμετωπίσει στην "πραγματική" ζωή. Η Mindscap επικέντρωσε την προσοχή της στο gameplay και ο τομέας αυτός βρίσκεται σε καλά επίπεδα. Δυστυχώς, δεν μπορούμε να πούμε το ίδιο για τα γραφικά και τον ήχο, που δεν ξεφεύγουν από τη μετριότητα. Οι φίλοι των simulations θα το βρουν ενδιαφέρον όπως ίσως και οι πιο "σκεπτόμενοι" από τους οπαδούς των arcades.

**computerALFA**

**ΤΟ ΔΙΚΟ ΣΑΣ COMPUTER SHOP  
ΣΕ ΕΝΑ ΖΕΣΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ  
ΜΕ ΦΙΛΙΚΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ  
ΚΑΙ ΜΕ ΤΙΜΕΣ ΠΟΥ ΞΕΧΩΡΙΖΟΥΝ!!!**

**ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ  
ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ  
Σ' ΟΛΗ ΤΗΝ  
ΕΛΛΑΔΑ**

**AMIGA 500 + MONITOR COMMODORE STEREO**

(ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ: δισκέτα ελληνικών + επεξ. κειμένου + games + Utilities + θύβλίο στα ελληνικά)  
ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ 65.000 και 7 ΔΟΣΕΙΣ των 22.500

**AMIGA 500 + TV MODULATOR**

(ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ: δισκέτα ελληνικών + επεξ. κειμένου + games + Utilities)  
ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ 40.000 και 6 ΔΟΣΕΙΣ των 17.500

**VEGAS V20 - ΟΘΟΝΗ 14" ΜΟΝΟΧΡ. + 1FD 1,2 MB 5 1/4"**

ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ 45.000 και 6 ΔΟΣΕΙΣ των 19.000

**VEGAS V20 (SUPER VGA ΚΑΡΤΑ)**

+ οθόνη 14" COLOR SUPER VGA + 1FD 1,2 MB 5 1/4"  
ΠΡΟΣΦΟΡΑ: 215.000  
ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ 65.000 και 7 ΔΟΣΕΙΣ

**STAR LC 20 (νέο μοντέλο) με το καλώδιο**

ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ 20.000 και 4 ΔΟΣΕΙΣ των 10.000

**STAR LC 200 COLOR με το καλώδιο**

ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ 28.000 και 4 ΔΟΣΕΙΣ των 15.000

**ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ GAMES - UTILITIES**

**ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ - Amiga σε 1 MB με ρολόι 19.000**

**ΕΠΙΠΛΟ ΓΡΑΦΕΙΟΥ Η/Υ 24.000**

**ΚΑΡΤΑ ΜΕΤΑΤΡΟΠΗΣ AMIGA σε IBM AT (AT once) 64.000**

**AMIGA TV MODULATOR 7.000**

**NINTENDO COMPATIBLE 20.000**

Drives 3 1/2" με διακόπτη on - off - Σκληρός δίσκος  
**AMIGA - SCART - GENLOCK - SOUND SAMPLER - DIGIVIEW**

**AMIGA 500 + MONITOR  
ΣΕ ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΗ ΤΙΜΗ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ  
ΕΞΑΣΦΑΛΙΖΕΤΑΙ ΣΥΝΕΧΗΣ  
ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ**

**ΣΑΣ ΕΠΙΦΥΛΑΣΣΟΥΜΕ ΠΑΝΤΑ ΚΑΠΟΙΟ  
ΔΩΡΟ!!**

ΘΗΒΩΝ 360 ΑΙΓΑΛΕΩ ΤΗΛ.: 5981621 FAX: 5310419

# COHORT

O tempora, o mores

**Κ**αιρός για ένα ταξίδι αρκετούς αιώνες πίσω, όταν η ρωμαϊκή αυτοκρατορία είχε εξαπλωθεί στις τέσσερις άκρες του τότε γνωστού κόσμου. Εσείς θα αναλάβετε να διατηρήσετε ή και να αυξήσετε τα εδάφη που με τόσο κόπο κατέκτησαν οι λεγεώνες σας, μια και τα στρατεύματα είναι όλα υπό τη διοίκησή σας (προσοχή στο γαλατικό χωριό).

Αντίθετα με άλλα παιχνίδια, δεν χρειάζεται να έχετε το μυαλό σας σε όλα τα εδάφη, αλλά ασχολείστε με τις μάχες μια προς μία. Υπάρχουν δώδεκα προκαθορισμένοι τύποι μαχών, αλλά μπορείτε να φτιάξετε και δικούς σας. Τέσσερις τύποι πεδίου μάχης είναι διαθέσιμοι για το σκοπό αυτό (λόφος, γέφυρα, γκρεμός και πεδιάδα), ενώ πριν η αιματοχυσία αρχίσει, μπορείτε να καθορίσετε και τη σύνθεση του στρατού σας, αλλά και την τακτική επίθεσης.

Οι επιλογές σε ό,τι αφορά τους πολεμιστές σας είναι ανάμεσα σε τρεις τύπους ιππικού (ελαφρύ, βαρύ και κάτι ενδιάμεσο), τρεις τύπους πεζικού (όμοια με το ιππικό) και τοξότες.

Όταν οι δύο στρατοί εμπλακούν στη μάχη, θα έχετε την ευκαιρία να ακούσετε τους ήχους των σπαθιών που χτυπάνε, τις κραυγές των ανθρώπων που πεθαίνουν και άλλους ήχους της μάχης, η οποία συνεχίζεται μέχρι η μία ομάδα υποχωρήσει, χάσει το ηθικό της ή όλους τους άνδρες της.

Η μάχη διαρκεί ένα υπολογίσιμο χρονικό διάστημα, αλλά υπάρχει επιλογή να επισπεύσετε τη διαδικασία. Η Impressions έδωσε μεγάλη σημασία στα γραφικά και στον ήχο, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι το gameplay υστερεί σε κάποιο σημείο.

Οι φίλοι των παιχνιδιών στρατηγικής θα το αγαπήσουν, αλλά και όσοι αγαπούν τα arcade games μπορεί να το βρουν ενδιαφέρον.



## Νέα ΤΟΥ SOFTWARE

**Τ**ο φετινό καλοκαίρι είναι αφιερωμένο στο μπάσκετ και η Anco σκέφτηκε να αποτίσει και το δικό της φόρο τιμής στο άθλημα, με την κυκλοφορία ενός basketball simulator που φιλοδοξεί να γίνει για το χώρο των basketball games ό,τι είναι το "Kick off" για το χώρο των football games. Περαιτέρω πληροφορίες σχετικά με το παιχνίδι δεν έχουν γίνει γνωστές, αλλά θα σας κρατάμε ενήμερους. Η Anco ετοιμάζει επίσης το διάδοχο του "Player Manager", που φυσικά θα ονομάζεται "Player Manager II" και θα περιλαμβάνει περισσότερες τακτικές, περισσότερες ομάδες, περισσότερες διοργανώσεις και gameplay ανάλογο με αυτό του "Kick Off II", σε ό,τι αφορά το αγωνιστικό τμήμα θέβαια. Η ημερομηνία κυκλοφορίας του "Player Manager II" τοποθετείται κάπου στις αρχές του φθινοπώρου. Η Ocean συνεχίζει να επιδίδεται στο αγαπημένο της σπορ, που δεν είναι άλλο από συλλογή licences για coin-ops και κινηματογραφικές ταινίες. Από την πλευρά των coin-ops, τα θύματα αυτή τη φορά ήταν το "Hammering Harry" και το "Bubble Bobble 3", αν και για το δεύτερο εκφράζονται επιφυλάξεις για το αν θα είναι conversion από coin-op της Taito (μια και δεν έχει εμφανιστεί ακόμη κάποιο τέτοιο coin-op) ή εσωτερική παραγωγή της Ocean. Στο "Hammering Harry" παίζετε το ρόλο ενός σφυροφόρου νεαρού που προσπαθεί να χτυπήσει στο κεφάλι όσους ενοχλητικούς βρεθούν μπροστά του. Από τις κινηματογραφικές ταινίες η Ocean εξασφάλισε τα δικαιώματα για το conversion της ταινίας που θα κυκλοφορήσει τον Ιούλιο (περίπου) και θα έχει ως θέμα την οικογένεια Adams, της οποίας τα μέλη έχουν κάποιες υπερφυσικές ιδιότητες.

**Η** U.S. Gold από την άλλη πλευρά στράφηκε στο χώρο των βιβλίων εξασφαλίζοντας την άδεια να φτιάξει ένα παιχνίδι με θέμα από το βιβλίο του Steven Spielberg "Young Indiana Jones". Η υπόθεση του παιχνιδιού δεν είναι γνωστή ακόμη, αλλά, αν κανείς υπέθετε ότι θα έχει σχέση με την ανακάλυψη ενός ιερού αντικειμένου με υπερφυσικές δυνάμεις, το οποίο όμως παράλληλα θέλουν να αποκτήσουν οι ναζί και ανταγωνιστές αρχαιολόγοι, μάλλον δεν θα βρισκόταν πολύ μακριά από την αλήθεια. Το "Young Indiana Jones" (ή "Indy 4") πιθανολογείται ότι θα κυκλοφορήσει περίπου τα Χριστούγεννα.

**Η** "Image Works", ζηλεύοντας τη δόξα του "Populus", αποφάσισε να φτιάξει ένα δικό της παιχνίδι με ανάλογη υπόθεση, που θα ονομάζεται "Mega to Mania" και στο οποίο θα προσπαθείτε να χτίσετε νέους πολιτισμούς σε έναν πλανήτη, έχοντας όμως τρεις ανταγωνιστές που προσπαθούν να κάνουν ακριβώς το ίδιο και μάλιστα θέλοντας να χρησιμοποιήσουν τα ίδια υλικά ή και εργαλεία, γεγονός που μάλλον θα σας φέρει σε σύγκρουση μαζί τους. Στο "Mega to Mania" θα γίνετε, επίσης, και μάρτυρες του περάσματος του χρόνου, καθώς η ιστορία αρχίζει στην παλαιολιθική εποχή, συνεχίζει με τη νεολιθική, τη ρωμαϊκή και όλες (ή σχεδόν όλες) τις γνωστές εποχές. Οι φίλοι πάντως του τύπου αυτού των παιχνιδιών θα πρέπει να περιμένουν ως τον Αύγουστο, που τοποθετείται η κυκλοφορία του "Mega to Mania".

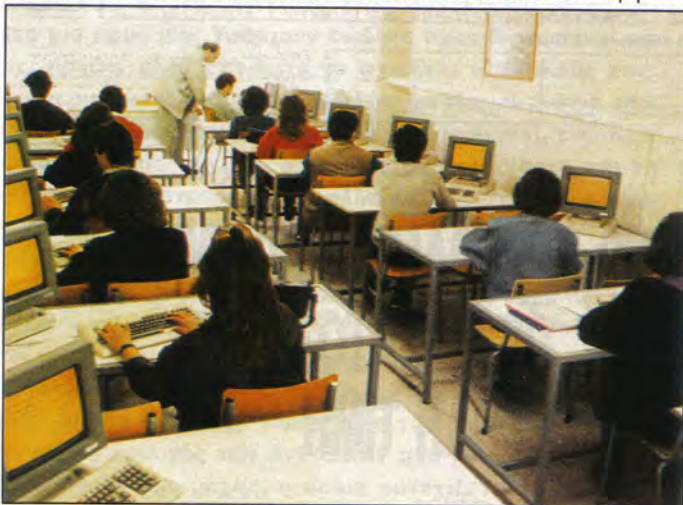




## ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡΟΜΑΘΗΜΑΤΑ ...ΚΑΙ ΟΧΙ ΜΟΝΟ

Και μετά τα games, τι; Ε, όλο και κάτι πρέπει να κάνετε σε αυτή τη ζωή. Σπουδές λοιπόν, και θα πρέπει να ψάξετε με προσοχή για το αντικείμενο που σας ενδιαφέρει. Εμείς βέβαια δεν θα σας μιλήσουμε για νομικά ούτε για φιλοσοφία, γιατί ξέρουμε ότι η τεχνολογία σας ενδιαφέρει περισσότερο απ' όλα (σας ξέρουμε καλά πια). Πρώτη μας πρόταση λοιπόν είναι να μάθετε για τα τμήματα των σχολών Δέλτα, οι οποίες είναι πια γνω-

στές για το επίπεδο των σπουδών που προσφέρουν. Εδώ έχουμε δύο τμήματα που ασχολούνται ειδικά με computers: προγραμματιστών - χειριστών και τεχνικών υπολογιστών. Οι πρώτοι είναι, όπως πολύ σωστά καταλάβατε, αυτοί που ασχολούνται με το software. Μαθαίνουν τις κυριότερες γλώσσες προγραμματισμού, μηχανοργάνωση και χειρισμό εμπορικών εφαρμογών, επεξεργασία κειμένου, και όλα αυτά σε περιβάλ-



λον UNIX. Όσο για τη δεύτερη ειδικότητα, αρμόζει σε όσους κάνουν τον υπολογιστή τους να παθαίνει διαδοχικά σοκ με ένα πολύμετρο και ένα κολλητήρι και δεν τον κρατάνε κλειστό περισσότερο από μερικά λεπτά. Μέσα στα μαθήματα που διδάσκονται είναι τεχνολογία και σχεδίαση ηλεκτρονικών εξαρτημάτων και συσκευών, τεχνολογία ολοκληρωμένων κυκλωμάτων και φωτοηλεκτρονική τεχνική, τίτλοι ολίγον... εξωτικοί αλλά σίγουρα τρομερά ενδιαφέροντες. Βέβαια, σχολές Δέλτα δεν σημαίνει μόνο υπολογιστές. Ηλεκτρονικοί, μηχανικοί αεροσκαφών και αυτοκινήτων, ψυκτικοί και ηλεκτρολόγοι εγκαταστάσεων ή αυτοκινήτων είναι μερικές ακόμη ειδικότητες, που ίσως δεν θα πείτε όχι, ενώ για όσους ακόμη θέλουν κάτι άλλο, λειτουργούν τμήματα γραφιστικής, διακόσμησης εσωτερικών χώρων, στελεχών επιχειρήσεων και λογιστικής. Θα πρέπει να αναφέρουμε ότι οι σπουδές συνεχίζονται στη Μ. Βρετανία για την απόκτηση διπλώματος Bachelor ή Master. Πρόσφατα επίσης η σχολή απέκτησε νέους υπολογιστές με πλήρη σειρά περιφερειακών (laser printer, plotters, scanner, video camera,) και προγράμματα CAD, DTP

και image processing. Με τον παραπάνω εξοπλισμό όλοι οι σπουδαστές θα μπορούσαν να ειδικευθούν σε αντικείμενα όπως επιτραπέζια έκδοση, ηλεκτρονική σχεδίαση και επεξεργασία εικόνων.

Αν παρόλα αυτά δεν θα λέγατε όχι για μερικές ακόμη επαγγελματικές "οδούς", τότε μην ξεχνάτε τη σχολή ιατρικών επαγγελματιών ΣΒΙΕ. Μέσα στα επαγγέλματα που καλύπτονται από τις σπουδές που προσφέρει η σχολή είναι και οι προγραμματιστές υπολογιστών, με έμφαση στην ιατρική χρήση. Επίσης μπορούν οι απόφοιτοι να βρουν δουλειά ως χειριστές ιατρικών συσκευών, βοηθοί ιατρικών και βιολογικών εργαστηρίων, βοηθών φαρμακείων, φυσιοθεραπείας, αναισθησιολόγων, χημικών και γραμματέων ιατρικών. Η φοίτηση είναι διετής μετά το λύκειο, ενώ μέσα στους τομείς που πρόκειται να υπάρχει κάλυψη από τις σπουδές της σχολής είναι η Τηλειατρική. Η σχολή συμμετέχει σε Κοινωνικά Προγράμματα, όπως το ΔΕΑΤΑ ή ΡΕΤΡΑ, ενώ το πτυχίο της είναι από τα πιο "έγκυρα" στην ελληνική αγορά εργασίας. Ωραίο πράγμα η γνώση, κύριε...

## ΤΟ PIXEL ΣΤΟ JUMPBALL

Μας φαντάζεστε συνεχώς μπροστά σε μία οθόνη υπολογιστή με το joystick στο χέρι και ένα ποτήρι Coke δίπλα; Αν είναι έτσι, έχετε λάθος. Κάνουμε και άλλα πράγματα. Ετσι λοιπόν, αποφασίσαμε να οργανώσουμε έναν εσωτερικό αγώνα basket. Οι ομάδες διοργανώθηκαν, οι συνθέσεις ανακοινώθηκαν και ξεκίνησε ο πόλεμος ανακοινώσεων: "Θα το μετανιώσετε", "Ξέρετε να μετράτε πάνω από 200 ή να σταματήσουμε εκεί", "Κατ' αρχήν, αν νικήσουμε με λιγότερο από 40 πόντους διαφορά, δεν θα το θεωρήσουμε νίκη".

Και πολλά άλλα τέτοια ακού-

γονταν στους διαδρόμους, μέχρι τη μέρα του αγώνα. Την πρώτη Κυριακή του Ιούνη λοιπόν, οι ιστορικές ομάδες κατέβηκαν στο γήπεδο: από τη μία τα τμήματα παραγωγής, DTP, κυκλοφορίας και ατελιέ (All Stars) και από την άλλη η σύνταξη του Pixel, το τμήμα της boutique, οι πωλήσεις και η διεκπεραίωση (Harlem GR). Επειτα από εξαντλητικές προπονήσεις, μυστικά σχήματα και αναλύσεις ούρων για αποφυγή ντοπαρίσματος, φτάσαμε στο jumpball.

Επειτα από έναν εκπληκτικό αγώνα, απaráμιλλης τεχνικής

και ευστοχίας φτάσαμε σε μία νίκη των All Stars και μάλιστα με διαφορά 10 πόντων. Οι ηττημένοι είχαν σαφή έλλειψη οργάνωσης, αφού σε κάθε προπόνηση πλάκωναν το TV Sports Basketball, αντί να κάνουν κα-

νένα μπάσιμο. Περιττό βέβαια να σας πούμε για τις θερμές εκδηλώσεις όσων συναδέλφων βρέθηκαν στις εξέδρες: έλειπαν μόνο οι μασκώτ και οι cheerleaders, για να θυμίζει το παιχνίδι NBA.



Μετά τον αγώνα ακολούθησε απονομή των κυπέλλων και νικητές και ηττημένοι λούστηκαν και ήπιαν σαμπάνια από το ίδιο μπουκάλι. Μετά βέβαια ακολούθησαν τα πιο ενδιαφέροντα: επιδρομή σε ταβέρνα της Δροσιάς και μετά παραλία για windsurf, ρακέτες, beach volley,

μήλα και τις κλασικές (εκούσιες ή όχι) βουτιές στη θάλασσα. Οι φωτογραφίες μαρτυρούν από μόνες τους ότι περάσαμε μια φανταστική Κυριακή. Αλήθεια, μήπως είναι κανένας πονηρός για κανέναν αγώνα; Ψάχνουμε για αντίπαλο.

## NINTENDO: Η ΕΠΙΣΗΜΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ



Πρώτα ήταν οι φήμες για την άφιξη των προϊόντων της Nintendo στην Ελλάδα. Επειτα ήρθε η επιβεβαίωσή τους, κατ' αποκλειστικότητα, απ' το πιο έγκυρο περιοδικό του χώρου. Η παρουσίαση των προϊόντων σε κεντρικό ξενοδοχείο της Αθήνας επισημοποίησε και τυπικά το γεγονός. Η C.ΙΤΟΗ & CO., (Hellas) Ltd, που είναι και ο αποκλειστικός αντιπρόσωπος της Nintendo για την Ελλάδα και την Κύπρο, το βράδυ της 10ης Ιουνίου διοργάνωσε ένα show που - δυστυχώς για σας - ήταν μόνο για καταστημάτρχες. Για λογαριασμό της ελληνικής αντιπροσωπίας μίλησαν ο γενικός διευθυντής της C.ΙΤΟΗ & CO., (Hellas) LTD κ. Tsunehiro Miura καθώς και ο κ. Γιώργος Κατρινάκης, επικεφαλής του τμήματος της Nintendo για την Ελλάδα, ενώ από πλευράς Nintendo of Europe GmbH μίλησε ο κ. H. Stahler, εμπορικός διευθυντής της Nintendo Ευρώπης και ο κ. H. Seyfried, διευθυντής προώθησης και υποστήριξης των προϊόντων. Πολλά και εντυπωσιακά τα στοιχεία που αναφέρθηκαν σχετικά με την

παγκόσμια επιτυχία του Nintendo Entertainment System (NES), του Game Boy και φυσικά του τρομερού και συμπαθέστατου Super Mario, καθώς και με τους στόχους της Nintendo στην Ελλάδα. Δυστυχώς, ο χώρος μάς περιορίζει και έτσι θα αναφέρουμε μόνο μερικά απ' αυτά τα στοιχεία. Ξεκινώντας με κάποια νούμερα, να αναφέρουμε ότι στην αγορά των βιντεοπαιχνιδιών η Nintendo αυτή τη στιγμή κατέχει το 90% σε Ιαπωνία, Η.Π.Α., Ελβετία, το 85% στην Αυστρία, το 80% στη Γαλλία, το 80% και στη Γερμανία, όπου οι πωλήσεις ξεκίνησαν μόλις πριν από ενάμιση χρόνο και το ποσοστό έφτασε ήδη το 80%. Ο μικρούλης Super Mario, που αποτελεί και το μεγαλύτερο hit, έχει ήδη πουλήσει συνολικά σε 4 εκδόσεις του περίπου 36,6 εκατομμύρια τεμάχια!

Σε ό,τι αφορά στην ελληνική αγορά, τα πράγματα δεν θα διαφέρουν και πολύ από τις υπόλοιπες αγορές. Η υποστήριξη που σχεδιάζει η C.ΙΤΟΗ είναι σίγουρα κάτι πρωτοφανές για τα δικά μας δεδομένα. Θα παρέχεται πλήρης υποστήριξη που θα

Ξεκινά από την εγγύηση και το service των μηχανημάτων και θα φτάνει μέχρι το περιοδικό του Club Nintendo, που θα στέλνεται δωρεάν κάθε δυο μήνες σε όλους τους κατόχους Nintendo. Εντυπωσιακό είναι το γεγονός ότι όλα τα manuals του hardware και του software θα

υπάρχουν μεταφρασμένα στα ελληνικά καθώς και η τηλεφωνική γραμμή "Hot - Line", με την οποία θα μπορεί ο καθένας να επικοινωνεί για να λύνει τις απορίες του σε δύσκολα σημεία των παιχνιδιών ή σε θέματα hardware! Δεν έχετε λοιπόν παρά να κάνετε λίγη υπομονή...

## ΠΕΡΠΑΤΩ ΕΙΣ ΤΟ ΔΑΣΟΣ ΚΑΙ ΜΑΘΑΙΝΩ

Η Amiga είναι έξυπνος υπολογιστής και μπορεί να σας φανεί χρήσιμη πολλαπλώς. Αν, για παράδειγμα, προμηθευτείτε το πρόγραμμα Barney Bear goes Camping, τότε το μικρό σας (παιδί ή αδελφάκι) θα βρει κάτι πολύ πιο ενδιαφέρον για να ασχοληθεί από το να μασάει τις δισκέτες σας. Τι είναι το Barney Bear goes Camping; Ένα πολύ ευχάριστο πρόγραμμα για παιδιά προσχολικής ηλικίας, με πρωταγωνιστή το διάσημο σταρ των κινουμένων σχεδίων Barney Bear. Με 1 MB μνήμης ο Barney τα μαζεύει και πάει διακοπές, όπου του συμβαίνουν διάφορα πράγματα. Ο σωστός προγραμματισμός και η πλήρης αξιοποίηση των γραφικών και ηχητικών δυνατοτήτων της Amiga έχουν ως αποτέλεσμα ένα πολύ όμορφο παιχνίδι, μια και ο χρήστης-μπόμπιρας μπορεί να ακούσει τη φωνή του Barney σε speech synthesis να του εξη-

γεί τα ζώα του δάσους (στα αγγλικά βέβαια, αλλά τι να κάνουμε...). Κατόπιν ο Barney θα παίξει μαζί σας τελίτσες, θα σας ζητήσει να αναγνωρίσετε τα ζώα από τη σκιά τους ή από τα ίχνη στο χώμα, να βοηθήσετε ένα σκίουρο να βγει από ένα λαβύρινθο και άλλα τέτοια. Μια πολύ όμορφη επιλογή του προγράμματος είναι το slide show. Κατά τη διάρκεια της εκδρομής, ο Barney μπορεί να τραβήξει μέχρι και 24 φωτογραφίες, τις οποίες και προβάλλει, όταν γυρίσει στη σκηνή του. Οι φωτογραφίες αφορούν οτιδήποτε υπάρχει στην οθόνη και πάντα έπειτα από εντολή του χρήστη. Το πρόγραμμα είναι δημιουργήμα της Free Spirit Software, η οποία έχει πάρει κυριολεκτικά τον Barney από πίσω: τα επόμενα "επεισόδια" έχουν τίτλο Barney Bear goes to School, Barney goes to the Farm και Barney goes to Space.

## ΜΗΠΩΣ ΧΡΕΙΑΖΕΣΤΕ ΕΝΑΝ 68040;

Δεν θα λέγατε όχι, έτσι; Στο Amiga show, λοιπόν, της Νέας Υόρκης εμφανίστηκαν πράγματι οι πρώτες κάρτες που κατοικούνταν από το τεράστιο και πανίσχυρο τσιπ. Το πώς έγινε αυτό δεν το κατάλαβε κανείς εντελώς: πώς η Commodore κατάφερε και "χώθηκε" μέσα στο group των πρώτων πελατών της Motorola που θα παραλάβουν το τσιπ; Γεγονός είναι πάντως ότι είναι έτοιμη μια κάρτα, η οποία αρχικά έχει σχεδιασθεί για την

A3000, αλλά αναμένεται και η έκδοσή της για την A2000. Το όνομα αυτής; Progressive board. Η τιμή της θα κυμανθεί στα 1.000 δολάρια, ποσό όχι πολύ υψηλό, αν σκεφτείτε ότι ο 68040 μόνος του τιμάται 600 δολάρια και μόνο για μεγάλες ποσότητες (τη χιλιάδα για παράδειγμα). Είναι η ώρα της A4000 και των A2000 με έναν τίγρη στο εσωτερικό τους; Το μέλλον θα δείξει πολύ γρήγορα.

## FILOFAX ΤΕΛΟΣ

Ξεχάστε επιτέλους τα filofax και μηχανοργανωθείτε σοβαρά. Θα σας βοηθήσει άλλωστε σε αυτό το νέο θαυμάσιο προϊόν της Sharp, το IQ-8000, ένα πανέξυπνο (αν πιστέψουμε τον δείκτη IQ του) μηχανάκι. Με μέγεθος ενός μεγάλου calculator, το μικρό Sharp περιλαμβάνει ένα πλήρες πληκτρολόγιο τύπου QWERTY, μια μεγάλη ευδιάκριτη οθόνη υγρών κρυστάλλων και 128 K μνήμης. Οι πληροφορίες και τα αρχεία που δημιουργείτε μπορούν να αποθηκευτούν ή να μεταφερθούν σε κάποιον συμβατό ή Mac, που πιθανόν βρί-

σκεται στο γραφείο σας, για να αξιοποιηθούν ακόμη περισσότερο. Μια ολόκληρη σειρά από κάρτες μνήμης IC έχουν κυκλοφορήσει και συνεργάζονται με το μηχανήμα, καλύπτοντας τομείς που κυμαίνονται από αυτόματους μεταφραστές οκτώ γλωσσών, μέχρι μίνι προγράμματα διαχείρισης οικονομικών. Ακόμη περισσότερο, οι κάρτες αυτές συγκρατούν τα δεδομένα τους, έτσι ώστε να σας δίνουν τη δυνατότητα να κρατάτε ένα πλήθος από στοιχεία σε καθεμία από αυτές. Ακόμη έχετε εκείνη τη χιλιοσκισμένη ατζέντα;

## CPC ME MIDI

Η σειρά των Amstrad CPC έχει μπει εδώ και καιρό με αξιώσεις στον κόσμο του MIDI, κατορθώνοντας να επιβιώσει λόγω της πολύ χαμηλής τιμής και του καλού συντελεστή κόστους προς απόδοση. Και για να αποδείξουμε του λόγου το αληθές, δεν έχουμε παρά να σας παρουσιάσουμε ένα ακόμη πρόγραμμα για MIDI, που κυκλοφόρησε πρόσφατα, το MultiTrack Step Time MIDI Sequencer. Πλήθος λειτουργίες περιλαμβάνονται στο πρό-

γραμμα, ενώ υπάρχει η δυνατότητα "απομνημόνευσης" 99 ρυθμικών μελωδιών με μεταβλητό tempo, beats/bar και ένταση σε καθένα από αυτά. Ο χρήστης έχει στη διάθεσή του 8 πλήρεις οκτάβες και μπορεί, μέσω της επιλογής Midi song linker, να παίξει πολλά κομμάτια στη σειρά, το ένα μετά το άλλο. Το πολύ ενδιαφέρον πρόγραμμα είναι δημιούργημα της Foundain Software, 27 Crofter's End, Sawbridgeworth, CM230DF.

## ΒΙΝΤΕΟΝΑΡΚΩΤΙΚΑ;;

Αχ, το λέγαμε τόσο καιρό, το λέγαμε, αλλά κανείς δεν μας πίστευε. Νάτα τώρα τα καλά μαντάτα...

Μια νέα επικίνδυνη μανία έρχεται να προστεθεί στον κατάλογο των παραπροϊόντων του πολιτισμού μας. Μια μανία που λες κι έρχεται κατευθείαν από το μέλλον και παρόλο που μας γοητεύει, γιατί μας θυμίζει έντονα τον Max Headroom και τα cyberpunk διηγήματα, μας φοβίζει κιόλας. Η ιαπωνική

εταιρία "Ask Storytellers" παρουσίασε ένα video clip που δημιουργείται από υπολογιστή και επιδρά πάνω κάτω σαν ναρκωτικό στο θεατή-χρήστη, απλά και μόνο κοιτάζοντάς το. Οι εικόνες παρουσιάζονται με τέτοιο ρυθμό και τέτοια μορφή, ώστε να "μπλοκάρουν" τον εγκέφαλο, δημιουργώντας παράξενα συναισθήματα που ποικίλλουν από ένα απλό μούδιασμα μέχρι μια σοβαρή ζάλη, που χρειάζεται αρκετή ώρα για

να σας εγκαταλείψει. Για τη δημιουργία του ψυχεδελικού αυτού προϊόντος που έχει το όνομα Video Drug One (έρχονται μάλλον κι άλλα) συνεργά-

στηκαν διάσημοι Ιάπωνες γραφίστες και μουσικοί. Παιδιά να θυμάστε, τα βιντεοναρκωτικά επηρεάζουν σοβαρά το ...μυαλό σας!

## ΚΑΠΕΛΟ, ΦΑΒΟΡΙΤΑ ΚΑΙ ΜΑΥΡΟ ΓΥΑΛΙ

Πολλά και μεγάλα παιχνίδια παίζονται ήδη για τις ταινίες που πρόκειται να προβληθούν στην επόμενη κινηματογραφική σεζόν και παρουσιάζουν ενδιαφέρον σαν σενάρια για computer games. Όμως ποιος θα το πίστευε ότι μαζί με το Aliens III και Terminator 2 θα μπορούσαμε να δούμε και τους αγαπητούς Jake και Elwood, δηλαδή τους "θλιμμένους αδελφούς", ή αλλιώς Blues Brothers; Σε λίγο καιρό θα έχετε την ευκαιρία να απολαύσετε στην πολύ μικρή σας οθόνη τον Dan Akroyd και το μακαρίτη John Belushi να πρωταγωνιστούν για μια ακόμη φορά σε ένα παιχνίδι που δημιούργησε η Titus. Πολλές πίστες προβλέπονται (πάνω από 200 λένε), γεμάτες σκανταλιές και περιπέτεια, ενώ

από τα μεγάφωνα του monitor οι φίλοι του Rhythm 'n Blues θα ξαναθυμηθούν το κλασικό soundtrack. Έχουμε πέντε levels με σκηνικά αποθήκες, καταστήματα, τη φυλακή, τους υπονόμους και τους δρόμους της πόλης. Ο καθένας από τους δυο αδελφούς μπορεί να ξεπεράσει τα εμπόδια με διαφορετικό τρόπο, χάρη στις δικές του ικανότητες. Ο Elwood, για παράδειγμα, είναι πιο ευκίνητος και μπορεί να πηδάει πιο ψηλά από τον κοντούλη και χοντρό Jack, ο οποίος συνήθως χωρά από κάτω. Μοναδικό τους όπλο η φυσαρμόνικα του Elwood, της οποίας οι νότες τρέπουν σε φυγή τους πάντες. Σας θυμίζει κάτι από Head over Heels; Δεν έχουμε καμιά αντίρρηση...

## COMPUTING ΜΕΤΑ ...ΜΟΥΣΙΚΗΣ

Η Ubisoft μας είναι γνωστή ως εταιρία από τις καλύτερες εκ Γαλλίας. Επίσης, είναι γνωστή ως μια εταιρία που τώρα τελευταία δίνει ιδιαίτερο βάρος στην παραγωγή καλής μουσικής για τα παιχνίδια της στους home υπολογιστές. Καθόλου παράξενο λοιπόν που πρόσφατα κυκλοφόρησε ένα μουσικό "στούντιο" για τους ST. Amiga και PCs, στο οποίο μπορείτε μεν να επεξεργαστείτε τα δικά σας ηχητικά δείγματα, αλλά και να συνθέσετε μουσική. Η εταιρία υποστηρίζει ότι το πρόγραμμα είναι ικανό να μετατρέψει τον υπολογιστή σας σε ένα κανο-

νικό synthesizer, πράγμα καθόλου δύσκολο, αν διαθέτει 10 έτοιμα μουσικά κομμάτια, 100 ηχητικά εφέ και σας προσφέρει τη δυνατότητα να ενσωματώσετε τη μουσική σας κατευθείαν στα προγράμματα που δημιουργείτε. Αν και οι τρεις εκδόσεις έχουν πάνω κάτω τα ίδια χαρακτηριστικά, η έκδοση για τον ST έχει το επιπλέον προσόν ότι συνδέεται και συνεργάζεται με MIDI και με το μουσικό περιφερειακό της Ubi, το MV16, που χρησιμοποιήθηκε από την εταιρία στο BAT. Τιμή; Υπομνή....

## ΠΡΟΣΟΧΗ ΣΤΗΝ ΥΓΕΙΑ ΣΑΣ

Τα ηλεκτρονικά παιχνίδια μπορούν να βλάψουν την υγεία σας. Και δεν εννοούμε τα γνωστά, (κόπωση στα μάτια, κάλοι στα χέρια, τσακισμένα νεύρα στην όγδοη πίστα), αλλά για πολύ σοβαρότερες επιπτώσεις, αν βέβαια υποφέρετε χωρίς να το ξέρετε από μια μορφή επιληψίας που ονομάζεται "φωτοφοβική" (ζητώ συγνώμη από τον Ιατρικό Σύλλογο, αλλά δεν ξέρω ακριβώς τον όρο) ή στα αγγλικά photosensitive. Η πάθηση αυτή είναι ικανή να μην σας ενοχλήσει ποτέ σε όλη σας τη ζωή, αλλά να εμφανιστεί ξαφνικά όταν δεν το περιμένετε, με δυσάρεστα αποτελέσματα. Χαρακτηριστικό παράδειγμα είναι η περίπτωση ενός 15χρονου κοριτσιού στις Ηνωμένες Πολιτείες, το οποίο έπεσε αναίσθητο από το σοκ καθώς έπαιζε Kid Icarus

στην κονσόλα της Nintendo. Οι γιατροί διέγνωσαν επιληψία, η οποία επιδεινώθηκε απότομα από τα video games. Οι γονείς προχώρησαν σε μήνυση και η υπόθεση εξελίσσεται στα αμερικανικά δικαστήρια, ενώ η άτυχη user θα πρέπει να ακολουθήσει αυστηρή θεραπεία για ένα μεγάλο χρονικό διάστημα. Φυσικά, όλα αυτά δεν χρειάζεται να σας τρομάξουν. Το είδος αυτό της επιληψίας εμφανίζεται σε ποσοστό περίπου 3% των επιληπτικών στις Ηνωμένες Πολιτείες, το οποίο μεταφράζεται σε ποσοστό 1/10.000 γενικά επί του πληθυσμού (δηλαδή περίπου 1.000 σε όλη την Ελλάδα, αν υποθέσουμε ότι είναι και χρήστες υπολογιστή). Οι ασθενείς που πάσχουν παρουσιάζουν προβλήματα και αν εκτεθούν σε δυνατά φώτα ή οθόνες τηλεό-

ρασης. Προφανώς, είναι σχεδόν αδύνατο να παρουσιάσει τα συμπτώματα ένας υγιής χρήστης υπολογιστή, εκτός κι αν έχει

ήδη παρουσιάσει τα συμπτώματα στο παρελθόν. Βρε τι μπορεί να πάθει κανείς στα καλά καθούμενα...

## ΤΟ ΠΙΟ ΟΠΤΙΚΟ CD

Τι σόι οπτικό θα ήταν, αν δεν έδειχνε κίλας; Η Sony παρουσίασε πρόσφατα το Data Discman, το οποίο είναι κυρίως ένα φορητό CD. Καθόλου ασυνήθιστο, θα μου πείτε, απογοητευμένοι, γιατί από μια Sony περιμένετε πάντα κάτι το πρωτοποριακό (τουλάχιστον). Τι της ήρθε της Sony να κυκλοφορήσει ένα φορητό CD; Απλά γιατί αυτό το CD είναι το πρώτο φορητό CD-ROM που κυκλοφόρησε στην αγορά. Μπορεί μεν να παίζει κανονικότερα τα δισκάκια μουσικής που του βάζετε, αλλά συγχρόνως ξέρει να αποκωδικοποιεί δεδομένα και να συνδέεται με υπολογιστή. Ακόμη πε-

ρισσότερο, διαθέτει μια οθόνη υγρών κρυστάλλων και μπορεί να δείχνει ό,τι περιέχει το δισκάκι (ταξιδιωτικούς οδηγούς, τηλεφωνικούς καταλόγους, λεξικό κ.λπ.). Το προϊόν διατίθεται ήδη στην πατρίδα της Sony, αλλά πολύ σύντομα πρόκειται να εμφανιστεί στις Ηνωμένες Πολιτείες και στην Ευρώπη, μαζί με ειδικό software που θα αναπτύξει η ίδια η Sony (η οποία θα πρέπει να σας πούμε ότι, τελευταία, μετά τη δισκογραφία, ασχολείται όλο και περισσότερο με το software και τα games!). Οι υπεύθυνοι πιστεύουν να ετοιμάσουν μια νέα "μικρή επανάσταση" και ονειρεύονται πιταρι-

# ΤΟ DATA SHOP ΣΤΟ ΧΑΛΑΝΔΡΙ

ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΕΙ

Με τη  
**ΦΙΛΙΚΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ**  
Και τη  
**ΜΕΓΑΛΗ ΤΟΥ ΠΟΙΚΙΛΙΑ**  
**ΣΕ**

**PC + HOME + PRINTERS**  
**AMSTRAD**  
**SCHNEIDER PC + STAR**  
**AMIGA + ATARI**  
**ΚΑΙ ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΣΕ**  
**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ**  
**ΚΑΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ ΟΛΑ**  
**ΤΑ COMPUTERS**

**ΕΞΟΥΣΙΟΛΟΗΘΗΜΕΝΟΣ DEALER: AMSTRAD - STAR - ATARI - COMMODORE - GREAT WALL**  
**ΑΠΟΚΛ. ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ για SEGA MOVIE GAMES στα COMP. SHOPS ΧΑΛΑΝΔΡΙΟΥ**

**ΣΥΝΕΧΟΜΕΝΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ**  
**Σ' ΟΛΑ ΤΑ ΕΙΔΗ ΜΑΣ**

**ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΗ ΛΥΣΗ**  
**ΣΤΟ ΘΕΜΑ**  
**ΤΑΜΕΙΑΚΗΣ ΜΗΧΑΝΗΣ**



**ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ: ΤΑΚΗΣ ΜΑΘΙΟΥΔΑΚΗΣ**

**ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ**

**ΠΛΑΤΩΝ ΠΛΑΖΑ**

**105 ΟΡΟΦΟΣ \* ΠΛΑΤΩΝΟΣ 7**

**152 34 ΧΑΛΑΝΔΡΙ**

**ΤΗΛ.: 6826593**

**6852384**

**ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ**  
**ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ**  
**ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ**  
**ΕΛΛΑΔΑ**

κάδες να πηγαίνουν σχολείο, ακούγοντας το αγαπημένο τους τραγούδι, και κατόπιν να βρίσκουν στοιχεία μέσα στην τάξη, για οτιδήποτε τους ενδιαφέρει,

βάζοντας απλά στο Data Discman το δισκάκι-εγκυκλοπαίδεια. Αχ και να γίνονουν μαθητής...

θύνεται κυρίως στους εμπόρους και στις εταιρίες παραγωγής hardware και software (δεν επιτρέπεται η είσοδος στο κοινό). Εκεί υπάρχει λιγότερη διασκέδαση και περισσότερη επιχειρηματική δραστηριότητα: κλείνονται συμφωνίες, συζητούνται συνεργασίες και ανταλλάσσονται απόψεις. Φυσικά δεν υπάρχουν φώτα, μουσική και τα διάφορα happenings που συνήθως συμβαίνουν στις εκθέσεις όπου επιτρέπεται το κοινό, αλλά όλα είναι πιο ήσυχια. Το μόνο happening που υπήρχε ήταν δυο κύριοι, ντυμένοι ως Lemmings, οι οποίοι περπατούσαν από τη

μία άκρη ως την άλλη. Παρούσες όλες οι εταιρίες software, μικρές και μεγάλες, καθώς και όλες οι εταιρίες των παιχνιδιομηχανών (Nintendo, Sega, Atari) που κυκλοφορούν στην ευρωπαϊκή αγορά. Σημαντικότερα γεγονότα θεωρούνται η ανακοίνωση από τη Sega νέων τίτλων για το Megadrive (ο φόβος φυλάει τα έρμα - βλέπε άφιξη Nintendo Famicom και Gamegear) και η αναγγελία ότι όλες οι εταιρίες θα είναι παρούσες στο πραγματικά μεγάλο γεγονός, το European Computer Entertainment Show το Σεπτέμβρη. Υπομονή!

## ΚΑΙ ΛΙΓΟ ΣΟΥΥ

Δεν προλαβαίνουμε να μαθαίνουμε πια τα νέα από τις εκθέσεις για προϊόντα υπολογιστών.

Τον προηγούμενο μήνα είχαμε πάντως το Ευρωπαϊκό Computer Trade Show, το οποίο απευ-



## ΞΕΧΑΣΕ ΜΕ ΚΙ ΑΦΗΣΕ ΜΕ

Τα προϊόντα της Frontier Software (ατυχής μάλλον τίτλος, μια και είναι μάλλον hardware) για τον Atari ST δεν έχουν τελειωμό. Επειτα από τις διάφορες εκδόσεις της επέκτα-

σης μνήμης Xtra-RAM για όλα τα είδη των ST, έρχεται η σειρά της επανέκδοσης του Forget-Me-Clock, το οποίο, κατά την προσωπική μου γνώμη, αποτελεί την πιο αξιόπιστη κατασκευή

### ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ Η/Υ & ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΩΝ



# EASYTECH

## COMPUTERS



**ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΝΤΑΛΛΑΞΕΙΣ Ή ΝΑ ΠΟΥΛΗΣΕΙΣ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΟΥ Ή ΚΑΠΟΙΟ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟ ΣΟΥ; ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΝΤΑΛΛΑΞΕΙΣ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΟΥ ΜΕ ΕΝΑΝ ΜΕΓΑ ΛΥΤΕΡΟ; ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΓΟΡΑΣΕΙΣ ΕΝΑ ΚΑΛΟΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΟ ΜΕ ΒΕΒΑΙΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ; ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΓΟΡΑΣΕΙΣ ΦΘΗΝΟ ΚΑΙ ΕΛΕΓΜΕΝΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ; ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΝΤΑΛΛΑΞΕΙΣ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΟΥ ΜΕ ΕΝΑΝ ΟΛΟΚΑΙΝΟΥΡΓΟ;**

#### ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ 6 ΜΗΝΩΝ

ΜΟΝΤΕΛΟ	ΤΙΜΗ	ΠΡΟΚΑΤ.	ΔΟΣΕΙΣ
AMIGA 500	98.000	39.000	5X12.800
ATARI 520 ST	77.000	35.000	5X 9.000
ATARI 520 STE	89.000	40.000	5X10.600
ATARI 1040 STFM	98.000	39.000	5X12.800
ATARI 1040 STE	116.000	48.000	5X14.700
AMIGA 2000	CALL		
ATARI MEGA ST2	CALL		ΣΕ ΠΕΝΤΕ ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 6128 GREEN	49.000	18.000	3X11.000
AMSTRAD 6128 COLOR	79.000	28.000	4X13.500
AMSTRAD 1512 MONO	89.000	30.000	5X13.000
AMSTRAD 1640 MONO	98.000	39.000	5X12.800
HYUNDAI 16TE	CALL		
SHNEIDER EURO PC	79.000	29.000	4X13.000
STAR LC - 10	35.000		
ARCHIMEDES A3000	160.000		ΜΕ ΠΕΝΤΕ ΔΟΣΕΙΣ
ΘΘΟΝΕΣ VGA MONO ΑΠΟ	28.000		
ΘΘΟΝΕΣ VGA COLOR ΑΠΟ	65.000		

**ΤΩΡΑ Ο ΝΕΟΣ ATARI TT 549.000!!!**

**ΝΕΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ στην ΝΙΚΑΙΑ Π. Ράλλη 170**

**ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο Φ.Π.Α.**

#### ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ

ΜΟΝΤΕΛΟ	ΤΙΜΗ	ΠΡΟΚΑΤ.	ΔΟΣΕΙΣ
AMIGA 500	125.000	47.000	5X17.000
ATARI 520 STE	115.000	40.000	5X16.000
ATARI 1040 STE	143.000	58.000	5X18.500
HYUNDAI 16V	119.000	45.000	5X15.500
GOLD STAR XT	115.000	40.000	5X16.000
VEGAS 20C	138.000	50.000	5X17.000
VDR XT - 12MHz 1Mb	139.000	50.000	5X17.000
VDR 286 - 16 VGA	195.000	85.000	5X24.000
VEGAS 286 DUAL	198.000	88.000	5X24.000
HYUNDAI 286	CALL		
GOLD STAR VGA	168.000	79.000	5X19.000

#### ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

STAR • CITIZEN SWIFT

#### ΘΘΟΝΕΣ

TVM • SUPERTRON • VEGAS  
HANTAREX • GOLD STAR

• 1ο ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ: **ΜΑΥΡΟΜΙΧΑΛΗ 188**, ΛΕΩΦ. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ, ΤΗΛ.: 6438784

• 2ο ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ: **Π. ΡΑΛΛΗ 170, ΝΙΚΑΙΑ** (ΑΠΕΝΑΝΤΙ ΑΠΟ ΤΟ ΚΡΑΤΙΚΟ ΝΟΣΟΚΟΜΕΙΟ) ΤΗΛ.: 4965511



για ανάγνωση ώρας από τον υπολογιστή. Σε μορφή cartridge (με δυνατότητα ωστόσο για cartridge-through θύρα, ώστε να μην αχρηστεύεται), το Forget-Me-Clock II συνδέεται και κυριο-

λεκτικά μπορεί να ξεχαστεί από το χρήστη. Δεν χρειάζεται να ανοίξετε τον υπολογιστή σας, να ξεκολλήσετε τσιπάκια ή να προσέχετε πόσες ώρες είναι ανοιχτός ο υπολογιστής την εβδομάδα για να φορτιστούν οι μπαταρίες. Δεν έχει καμιά ιδιαίτερη απαίτηση, παρά μόνο να μη το βγάλετε από τη θύρα. Ενημερώνει αυτόματα το σύστημα και το πληκτρολόγιο, επιτρέποντας στο χρήστη να κρατά το σύστημα και το GEM στη σωστή ώρα και να ενημερώνει τα αρχεία του ή το ηλεκτρονικό του ημερολόγιο. Αν θέλετε να βρίσκονται τα πάντα στην ώρα τους, τότε εμπιστευθείτε την Frontier.

ται τα απαραίτητα ρυθμιστικά ενσωματωμένης θύρας Centronics που διαθέτει. Ετσι δεν υπάρχει κανένα πρόβλημα σύνδεσης, ούτε απαιτείται ειδικό interface. Ο κόσμος προχωρά γρήγορα εμπρός, δεν συμφωνείτε;

ενσωματωμένης θύρας Centronics που διαθέτει. Ετσι δεν υπάρχει κανένα πρόβλημα σύνδεσης, ούτε απαιτείται ειδικό interface. Ο κόσμος προχωρά γρήγορα εμπρός, δεν συμφωνείτε;



## CD-ROM ΑΠΟ ΤΗ SANYO

...Και μάλιστα φορητό. Φυσικά δεν περιορίζεται μόνο στην ανάγνωση δεδομένων, αλλά μπο-

ρείτε άνετα να ακούσετε και μουσικά δισκάκια που πιθανώς να έχετε μαζί σας, μια και διαθέ-

**Καλοκαιρινή Προσφορά**

# home- στην πιο

— Η έγχρωμη οθόνη μετατρέπεται σε τηλεόραση με το tuner MP-3



# Ο πιο αγαπημένος Computer προσιτή τιμή!

Από **69.000!**

(με Φ.Π.Α.)

με μονόχρωμη οθόνη

# 6128 plus

# AMSTRAD

QUALITY • PRICE • SERVICE

## AMSTRADHELLAS

ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟΥ 12, ΑΘΗΝΑ 104 33  
ΤΗΛ.: 5230 742-3-4 FAX: 5228054

• ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΑΝΟΡΦΟΡΙΚΗΣ ΒΟΡΕΙΟΥ ΕΛΛΑΔΟΣ:

ΤΣΙΜΙΣΚΗ 3, Τ.Κ. 546 25 - ΤΗΛ.: (031) 530814

• ΠΑΤΡΑ: AMSTRAD CENTER: ΚΟΡΙΝΘΟΥ 167, Τ.Κ. 262 23 - ΤΗΛ.: (061) 271993

• ΑΘΗΝΑ: MICROPOLIS Στουρνάρη 49 - Τηλ.: 36.41.911,  
36.41.188 • Στουρνάρη 9 - Τηλ.: 36.40.243, 36.33.357

• ΠΕΙΡΑΙΑΣ: Μπουμπουλίνας 34 - Τηλ.: 41.23.694

• ΚΗΦΙΣΙΑ: Παπαδιωμένη 10 - Τηλ.: 80.85.858

ΧΙΛΙΑΔΕΣ  
ΤΙΤΛΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ!

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ  
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

• ΚΑΙ ΣΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ DEALERS ΤΗΣ AMSTRAD

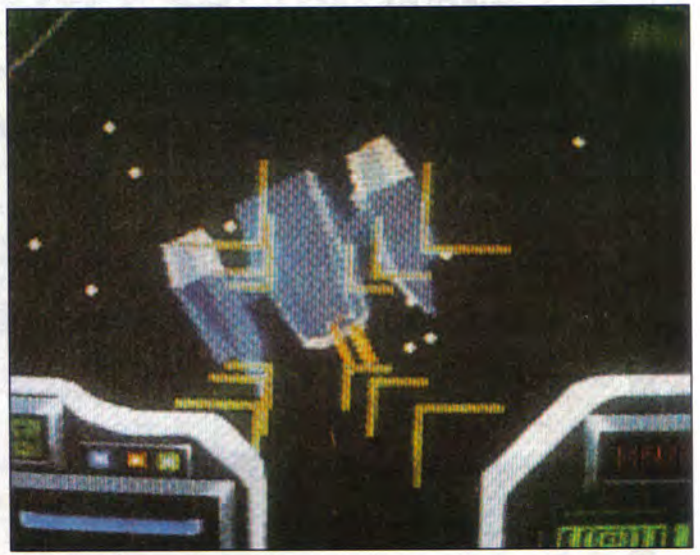
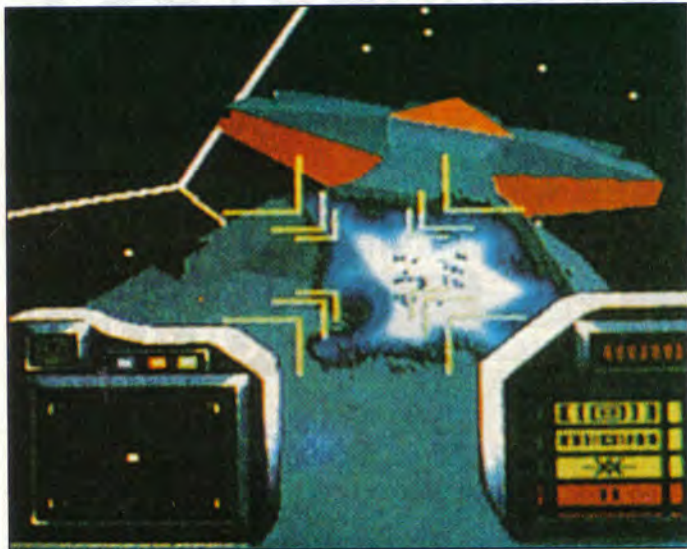
## ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΗ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ... ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ!

Νομίζατε ότι μιλούσαμε για το μέλλον; Λάθος! Τα πρώτα συστήματα VR είναι ήδη σε λειτουργία στα ουράδια της Βρετανίας: είναι πια απλά θέμα χρόνου και κόστους το πότε θα καταφορίσουν προς τα εδώ. Μέσα σε γενικές ζητωκραυγές και επιδοκμασίες εγκαινιάσθηκαν πριν από έναν περίπου μήνα σε κατάστημα ηλεκτρονικών παιχνιδιών οι πρώτες κονσόλες Virtual Reality ή Virtuality, όπως συνηθίζεται να λέγονται, από την W Industries. Το σύστημα είναι όπως το ξέρουμε, με ελάχιστες αλλαγές. Υπάρχει το αναπαιτικό κάθισμα με τα δυο χειριστήρια, το κράνος με το οπτικό σύστημα και η εξωτερική οθόνη που ενημερώνει τους υπόλοιπους θεατές ή υποψήφιος παίκτης για το τι παίζεται μπροστά στα μάτια του χειριστή. Οσον αφορά το software, υπάρχουν διαθέσι-

μα ήδη δυο παιχνίδια, το VTOL και το Battlesphere. Το πρώτο είναι ένας εξομοιωτής υπερσύγχρονου αεροσκάφους, το οποίο χρησιμοποιείται για να καταρρίψετε εχθρικά σμήνη. Αρχικά τα πράγματα είναι σχετικά απλά, αλλά όσο ανεβαίνετε επίπεδα, τόσο προστίθενται περισσότερες παράμετροι στο παιχνίδι: πλήρης έλεγχος της αεροδυναμικής του σκάφους, ανεφοδιασμός στον αέρα και ασφαλής προσγείωση σε κάποιο κρυμμένο αεροδρόμιο ή (ακόμη χειρότερα) σε αεροπλανοφόρο. Όσο προχωρά ο παίκτης βαθύτερα στο gameplay, τόσο περισσότερες εναλλακτικές λύσεις έχει για να "κατευθύνει" τη δράση. Ο ήχος είναι εκπληκτικός, μια και έρχεται από CD, ενώ ξεχωρίζουν οι ψηφιοποιημένες φωνές του υπολογιστή που κατευθύνει τον παίκτη: "Get down!", "Hit me!", "Ouch!" και

όλα τα σχετικά. Μέχρι και 20 κονσόλες VR μπορούν να συνδεθούν ταυτόχρονα για πραγματικές αερομαχίες με τους συμπαίκτες σας. Τα γραφικά είναι τύπου vector polygons, αλλά είναι πολύ περισσότερα, λεπτομερή και ταχύτερα από εκείνα που έχουμε συνηθίσει στους home. Ο χειρισμός είναι σχετικά απλός, αλλά εκείνο που δεν συνηθίζεται με τίποτε είναι η αίσθηση ότι δεν υπάρχει κάποια οθόνη, ότι δεν υπάρχουν "όρια" και ότι ο χρήστης βρίσκεται "μέσα" στο παιχνίδι! Το δεύτερο game είναι - όπως είπαμε - το Battlesphere, ένα game επιστημονικής φαντασίας που θα κάνει όλους τους φίλους των διαστημικών περιπετειών κυριολεκτικά να τρελαθούν. Δημιουργώντας ένα τρισδιάστατο "σύμπαν", βρίσκεστε ξαφνικά αιωρούμενος μέσα στο απόλυτο κενό, ανάμεσα

σε μανιακούς εξωγήινους που βουίζουν γύρω σας με μοναδικό σκοπό να επιβιώσετε και να τους εξολοθρεύσετε, πλησιάζοντας όσο το δυνατόν κοντύτερα στο Mothership. Το φοβερό σε αυτό το game είναι τα controls. Μπροστά σας υπάρχει ένα στόχαστρο, το οποίο μετακινείται και σας ακολουθεί, όπου κι αν στρέψετε το κεφάλι σας, δίνοντάς σας την αίσθηση ότι βρίσκεται καρφωμένο μπροστά στο οπτικό σας πεδίο. Υπάρχουν πολλά όπλα που μπορείτε να διαλέξετε και να χρησιμοποιήσετε, από τα πιο απλά lasers μέχρι τη θανατηφόρα Βόμβα Χάους, η οποία είναι όνομα και πράγμα, ενώ και εδώ μπορείτε να επιλέξετε κάποιον συνάδελφό σας στο διπλανό VR για αντίπαλο ή για συγκυβερνήτη. Ποιος είπε ότι η σύγχρονη τεχνολογία δεν είναι γεμάτη τρελές εμπειρίες;



## ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ ΕΝ ΕΤΕΙ 2000

Κανείς δεν μπορεί πια να διανοηθεί τη λέξη "φωτογραφία", χωρίς να κολλήσει ασυναίσθητα πίσω της το απλό δι-

σύλλαβο όνομα: Kodak. Ο γιγαντας της φωτογραφίας αφήνει κι αυτός πίσω του σιγά σιγά τις παλιές παραδοσιακές με-

θόδους και δείχνει το δρόμο για το πώς θα φωτογραφίζουμε και πώς θα σώζουμε τις αναμνήσεις μας στο άμεσο μέλ-

λον, ένα μέλλον γεμάτο υπολογιστές, CD-ROMs και multimedia. Η νέα συσκευή της Kodak είναι στην ουσία ένα



CD-ROM, το οποίο αναλαμβάνει, μέσω της τεχνολογίας WORM (Write Once-Read Many), να αποτυπώσει τις καλύτερες στιγμές σας σε ένα CD. Κι εδώ υπάρχει ένα CD player, το οποίο μπορεί να χρησιμοποιηθεί τόσο ως μουσικό CD, όσο και ως μέσο προβολής των φωτογραφιών. Μέχρι 100 φωτογραφίες μπορούν να αποθηκευτούν σε ένα δισκάκι και θα πρέπει να σημειώσουμε ότι η Kodak έχει σκεφτεί σοβαρά τη δυνατότητα συνεργασίας του μηχανήματος με προγράμματα επεξεργασίας εικόνας και με υπολογιστές, όπως η Amiga, έτσι ώστε ο χρήστης να μπορεί να φορτώσει και να μπορεί να κάνει editing στις εικόνες (τις οποίες όμως δεν θα μπορείτε κατόπιν να σώσετε πάλι στο CD). Ακόμη μέσα στα μελλοντικά σχέδια της εται-



ρίας είναι και η προμήθεια των καταστημάτων φωτογραφικών ειδών με ειδικούς έγχρωμους laser εκτυπωτές υψηλής ποιότητας εκτύπωσης, έτσι ώστε να πηγαίνετε το δισκάκι σας και να παίρνετε σε λίγο τυπωμένες τις φωτογραφίες, όποτε τις θέλετε. Λέτε;

## ΜΙΚΡΟΒΙΑ ΠΑΝΤΟΥ ΓΥΡΩ ΜΑΣ

Οι επίσημες στατιστικές δεν περιγράφουν την τραγική εικόνα, λένε οι ειδικοί, μια και οι περισσότερες εταιρίες φοβούνται τη δημοσιότητα σε αυτό το θέμα, επειδή έτσι αμφισβητείται η αξιοπιστία της μηχανοργάνωσής τους. Γεγονός πάντως είναι ότι επικρατεί χαμός τελευταία με το ηλεκτρονικό έγκλημα και με τον κύριο εκφραστή τους, τα λογής λογής virus που σουλατσάρουν από drive σε drive. 25.000 κρούσματα καταστροφής εργασιών λόγω ιών αναφέρθηκαν (και λίγοι είναι, όπως είπαμε πριν) στις Ηνωμένες Πολιτείες. Έτσι, μετά τους εμπόρους ναρκωτικών και τους ανατολικούς κατασκόπους, είναι σειρά της Scotland Yard να αναλάβει την υπόθεση και να μαζέψει στοιχεία για ηλεκτρονικούς εγκληματίες που δρουν

στην υφήλιο. 35 μελετητές ιών συγκεντρώθηκαν όλοι μαζί για να δουν τι θα κάνουν και κατέληξαν στο συμπέρασμα ότι ο κόσμος πρέπει να μάθει να αναφέρει αμέσως την επίθεση των viruses, με πλήρη στοιχεία, μια και μόνο έτσι θα διασταυρωθούν οι περιπτώσεις και θα φτάσει η υπηρεσία στον επικίνδυνο προγραμματιστή. Οι ποινές, σύμφωνα με την ισχύουσα (έξω) νομοθεσία, είναι 5ετής φυλάκιση και "απεριόριστο" χρηματικό πρόστιμο, αλλά το παράδοξο είναι ότι οι επίδοξοι βαρυποίνιτες όχι μόνο δεν σταμάτησαν, αλλά αντίθετα τα κρούσματα πολλαπλασιάστηκαν. Μεμονωμένοι τυχοδιώκτες ή οργανωμένο έγκλημα; Εγώ, πάντως, προτείνω, η επόμενη ταινία του 007 να έχει σαν "κακό" έναν παρανοϊκό hacker...

## ΑΝ ΣΑΣ ΕΝΔΙΑΦΕΡΕΙ η Παραγωγή Διαφημιστικών Προσπέκτους



- Σχεδιασμός Εντύπων •
- Φωτογράφιση Προϊόντων •
- Φωτοσύνθεση • Μακέτα •
- Διαχωρισμοί • Μοντάζ •
- Εκτύπωση • Βιβλιοδεσία •
- Πλαστικοποίηση •



**PRINT Xpress** ΕΠΕ

Α. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα Τηλ.: 9217 428

# ΓΡΑΜΜΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ 9, ΤΗΛ. 3633357, 3640243

## ΜΕΓΑΛΕΣ ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

### HOME COMPUTERS

AMIGA 500	38.000 και 8 δόσεις των	12.500
AMIGA 500 + ΟΘΟΝΗ COMMODORE 1084S	52.000 και 8 δόσεις των	20.000
ΟΘΟΝΗ COMMODORE 1084 ΕΓΧΡΩΜΗ	22.000 και 6 δόσεις των	10.000
AMSTRAD 6128 (ΠΡΑΣΙΝΗ ΟΘΟΝΗ)	17.000 και 5 δόσεις των	8.000
AMSTRAD 6128 (ΕΓΧΡΩΜΗ ΟΘΟΝΗ)	42.000 και 7 δόσεις των	9.300
AMSTRAD 6128 PLUS (ΕΓΧΡΩΜΗ ΟΘΟΝΗ)	40.000 και 8 δόσεις των	10.000
ATARI 520 STE	126.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ	
ATARI 1040 STFM	150.500 ΜΕΧΡΙ 8 ΔΟΣΕΙΣ	
ATARI 520 STFM ΕΓΧΡΩΜΟ	55.000 και 8 δόσεις των	18.000
ATARI 1040 STFM	101.000 ΣΕ ΔΟΣΕΙΣ	

### PERSONAL COMPUTERS

IKAROS 640KB 1D 14" MONO	129.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ	
HYUNDAI 16TE 640KB MONO	126.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ	
AMSTRAD 1512 1DD (MONOΧΡΩΜΟ)	130.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ	
AMSTRAD 1640 1DD (HERCULES)	145.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ	
AMSTRAD 2086 1DD (VGA - MONO)	160.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ	
AMSTRAD 3086 1D (VGA - MONO)	170.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ	
VEGAS VS20T ΟΘΟΝΗ 14" 1D	147.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ	
EUROPC (SCHNEIDER) MONOΧΡΩΜΟ	32.000 και 7 δόσεις των	14.500
EUROPC (SCHNEIDER) ΕΓΧΡΩΜΟ	180.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ	
HYUNDAI 16TE SD HD 20 MB	170.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ	

## ΟΛΑ ΤΑ PC'S ΜΕ ΣΚΛΗΡΟ ΔΙΣΚΟ ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ

### A.T.

HYUNDAI 80286 SD PLUS 1MB MONO	195.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ	
AMSTRAD 3286 1D VGA MONO 1MB RAM 40 MB HD	286.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ	
AMSTRAD 1386 1D 1 MB RAM MONO	120.000 ΚΑΙ 8 ΔΟΣ. των	32.000
SCHNEIDER EUROAT, 1MB (MONO) 40 MB HD	302.000 ΣΕ 8 δόσεις	
IKAROS 80286 1MB HD 40MB (MONOX.)	242.000 ΣΕ 8 δόσεις	
IKAROS 80286 1MB 1D 14" MONO	170.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ	
IKAROS 386 SX 1D MONO 14"	290.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ	
DFI 80286 SD VGA MONO	195.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ	

### P.P.C. (ΦΟΡΗΤΟΙ)

AMSTRAD ALT 286 VGA HD 20MB	450.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
HYUNDAI 80286 1MB HD 20MB	340.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ

### ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

STAR LC - 20	16.000 και 5 δόσεις των	8.000
AMSTRAD DMP 3250	10.000 και 5 δόσεις των	7.500
PANASONIC KX1180	60.000 ΣΕ 6 ΔΟΣΕΙΣ	
LASER AMSTRAD LD 6000	315.000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ	

## ΟΛΑ ΤΑ ΜΟΝΤΕΛΑ STAR ΜΕΧΡΙ 7 ΔΟΣΕΙΣ

### FAX

AMSTRAD FAX	200.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
SCHNEIDER SPF101	150.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
GUIS	140.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
FUNAI FA - X20	150.000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ

**ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο Φ.Π.Α.  
ΣΤΕΛΝΟΝΤΑΙ ΠΑΝΤΟΥ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ**

**ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ  
ΕΠΙΣΚΕΥΘΕΙΤΕ ΜΑΣ ΠΡΙΝ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ**

**ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΤΗΣ COMPUTER LOGIC ΚΑΙ  
TECHNOSOFT ΜΕΧΡΙ 7 ΔΟΣΕΙΣ**

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ γεγον

## SERVICE H/Y ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

Αν έχετε πρόβλημα με τον υπολογιστή σας ή με κάποιο περιφερειακό του, τότε σας ενδιαφέρουν οι παρακάτω γραμμές. Αν πάλι δεν έχετε προς το παρόν, δεν σημαίνει ότι δεν θα έχετε ποτέ στο μέλλον. Κάπως έτσι σκέφτηκε λοιπόν και ο ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΤΣΙΡΙΟΠΟΥΛΟΣ και δημιούργησε ένα ολόκληρο HOT LINE SERVICE σε πολλές πόλεις της Ελλάδας, όπως στη Θεσσαλονίκη (031 - 514679), στο Λαγκαδά (0394 - 41491), στις Σέρρες

(0321 - 27177), στη Φλώρινα (0385 - 25333), στην Καβάλα (051 - 22613), στην Αθήνα φυσικά (01 - 2237522) και εδώ και λίγο καιρό και στο Ηράκλειο Κρήτης.

Αναλαμβάνει service για κάθε είδους και μεγέθος υπολογιστές και μάλιστα... παρέχει εγγύηση για κάθε εργασία που εκτελεί. Αν λοιπόν βρίσκεστε σε μια από τις παραπάνω πόλεις ή γύρω απ' αυτές και έχετε ανάγκη από τις υπηρεσίες του, τώρα ξέρετε τα τηλέφωνα που χρειάζεστε.

## ATARI TT ΣΤΗ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ

Πού: Στην COMPUTERS KANELLIS στην Αγγελάκη 23, τηλ.: 236101. Εδώ και λίγο καιρό παρέλαβε τον καινούριο ATARI TT, που η κυκλοφορία του κυκλοφορείται σχεδόν δύο χρόνια. Τα πρώτα μοντέλα είχαν επεξεργαστή 68020 στα 16 MHz, αλλά τώρα κυκλοφορεί με 68030 στα 32 MHz.

Και από εισόδους πάμε καλά. 1 παράλληλη, 4 σειριακές, Iap, SCSI, ACSI, VME BUS, MIDI ήχου στέρεο.

Αν αγοράσετε έναν ATARI TT, στον standard εξοπλισμό του εκτός από τον 68030, θα έχετε το μαθηματικό συνεπεξεργαστή MC 68882 - 32 BIT, 4 MB

16 MHz, αλλά τώρα κυκλοφορεί με 68030 στα 32 MHz.

Τρέχει σχεδόν όλα τα προγράμματα του ST, μια και οι 3 από τις 6 αναλύσεις που διαθέτει είναι αυτές του ST. Η μεγαλύτερη από αυτές είναι 1.280x960. μνήμη (επεκτάσιμη στα 261), 512 KB ROM με το TOS 3.0, σκληρό δίσκο 50 MB και φυσικά ποντίκι.

Αν θέλετε να τα δείτε απλώς ή και να τα θαυμάσετε, δεν έχετε παρά να περάσετε από την COMPUTERS KANELLIS.

## Η INFOCENTER ΜΕΓΑΛΩΝΕΙ

Πριν από λίγες μέρες κάποιοι Καλαμαριώτες αναγνώστες μας μου τηλεφώνησαν και σχεδόν έντρομοι μου είπαν ότι έκλεισε η INFOCENTER. Οχι, μη φοβάστε, δεν έκλεισε. Μεταφέρθηκε και μάλιστα όχι απλά μεταφέρθηκε, αλλά μεγάλωσε κιόλας. Η νέα πλέον INFOCENTER Computers βρίσκεται στο κέντρο της Καλαμαριάς, στην οδό Ι. Πασσαλίδη 37, (τηλ. 417254) σ' ένα πολύ μεγάλο χώρο, για να μπορεί να σας εξυπηρετεί όσο το δυνατό καλύτερα με H/Y και εκτυπωτές πολλών γνωστών εταιριών σ' όλα τους τα μοντέλα. Όλα αυτά με την εγγύηση της INFOCENTER,

που στηρίζεται στο service που έχει τη δυνατότητα να σας προσφέρει.

Και κάτι ακόμη που σίγουρα σας ενδιαφέρει. Η νέα δραστηριότητά της είναι η λειτουργία σχολής computers, όπου σε ολιγομελή τμήματα ή και σε ιδιαίτερα μαθήματα μπορεί κανείς να αποκτήσει γνώσεις πάνω στο DOS, σε γλώσσες προγραμματισμού, σε δημοφιλή προγράμματα αγοράς ή ό,τι άλλο μπορεί να του φανεί χρήσιμο για τη χρήση ενός H/Y. Έτσι έχουν τα πράγματα λοιπόν, και τώρα που τα σχολεία είναι κλειστά η INFOCENTER είναι ανοιχτή και πιο μεγάλη.

**KISWARE A.E.B.E.****COMPUTER  
KISWARE  
SYSTEMS**

ΒΑΣ. ΟΛΓΑΣ 93 - 546 43 ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ

☎ (031) 857.551 - 831.260  
FAX (031) 831.260**ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ**Προς **KISWARE A.E.B.E.**  
Β.Ολγας 93 - 546 43 Θεσ/νικη

Παρακαλώ να μου στείλετε με αντικαταβολή

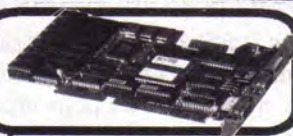
1. .... ΔΡΧ. ....  
2. .... ΔΡΧ. ....

Θα επιβαρυνθώ και τα ταχυδρομικά έξοδα (600-1250 δρχ.)

Όνομα .....

Διεύθυνση .....

Πόλη ..... Τ.Κ. ....

**KISWARE  
COMPUTERS**PC-XT (V20 / V30)  
AT286 (12 / 16 / 20 MHz)  
386 (20 / 25 / 33 MHz)  
486 ISA**KISWARE PC-XT**640KB Ram - MGA - 360 KB FDD  
1s - 2p - 1g - 102 Keyb - 12" Mon.  
ΒΑΣΙΚΗ ΤΙΜΗ : 109.000 ΔΡΧ.20MB HD for XT + Controler + 52.000  
1MB Ram στο XT αντί 640K + 5.000  
1.2MB/1.44MB FDD αντί 360K + 4.000  
Case Desktop με DISPLAY + 12.000  
Case Mini Tower με DISPLAY + 15.000  
Monitor 14" αντί 12" + 7.000  
EGA Color Monitor + EGA Card + 72.000**KISWARE AT286-12**1 MB Ram - 1.2 MB FDD - MGA  
2s - 2p - 1g - 102Keyb. - 12" mon.  
ΒΑΣΙΚΗ ΤΙΜΗ : 148.000 ΔΡΧ.Case Desktop με DISPLAY + 12.000  
Case Mini Tower με DISPLAY + 15.000  
Monitor 14" αντί 12" + 7.000  
2o Drive 1.2MB/1.44MB + 21.000  
40 MB HD AT Bus (28ms) + 62.000  
80 MB HD AT Bus (19ms) + 102.000  
125MB HD AT Bus (19ms) + 126.000  
210MB HD AT Bus (15ms) + 216.000  
VGA Color Mon. + VGA Card + 80.000**KISWARE AT286-16**1MB Ram - 1.2MB DD - DISPLAY  
2s - 2p - 1g - 102Keyb. - 12" mon.  
ΒΑΣΙΚΗ ΤΙΜΗ : 163.000 ΔΡΧ.2MB Ram αντί 1MB Ram + 20.000  
Color Mon.VGA (1024x768)+SVGA + 122.000  
HARD DISKS όπως στο AT286-12**KISWARE 386SX-16**1MB Ram - 1.2MB DD - DISPLAY  
2s - 2p - 1g - 102Keyb. - 12" mon.  
ΒΑΣΙΚΗ ΤΙΜΗ : 231.000 ΔΡΧ.**KISWARE 386-25**1MB Ram - 1.2MB DD - DISPLAY  
2s - 2p - 1g - 102Keyb. - 14" mon.  
ΒΑΣΙΚΗ ΤΙΜΗ : 341.000 ΔΡΧ.Προσθήκες σε κάρτες, drives  
και hard disks όπως πιο πάνω**VGA CARDS**

<b>VGA OAK - 800x600</b>	
OAK Chips, 256kb, 8/16 bit	21.000
<b>VGA MORSE KP800 - 800x600</b>	
Trident chips, 256kb, 8/16 bit	28.000
<b>VGA MORSE KP1000A INT.-1024x768</b>	
Trident chips, 512kb-1mb, 16bit	39.000
<b>VGA OPTIMA NON INT.-1024x768</b>	
Tseng chips, 512kb, 16bit	39.000
<b>VGA OPTIMA INT.-1024x768</b>	
Tseng chips, 512kb, 16 bit	39.000
<b>VGA TSENG 1024 - 1024x768</b>	
Tseng chips, 1mb, int./non int.	53.000
<b>VGA ATI WONDER - 1024x768</b>	
Ati wonder chips, 512kb, 16 bit	58.000
<b>VGA VIDEO SEVEN - 1024x768</b>	
Video seven chips, 512kb	73.000

**MOUSE**

<b>SUPER MOUSE II (250 dpi)</b>	
Software	9.000
<b>SUPER MOUSE II PAKET (400 dpi)</b>	
9-25 adaptor, θήκη, pad, software	11.000
<b>GENIUS GMF303 (350-1050 dpi)</b>	
9-25 adaptor, θήκη, pad, software	14.000
<b>SUPER MOUSE ΑΣΥΡΜΑΤΟ</b>	
9-25 adaptor, θήκη, pad, software	22.000
<b>LOGI PILOT MOUSE (30-12000 dpi)</b>	
9-25 adaptor, θήκη, pad, software	13.000

**CO - CPUs**

<b>I I T 80287 - 10 MHz</b>	38.000
<b>I I T 80387SX - 16 MHz</b>	78.000
<b>I I T 80387 - 25 MHz</b>	119.000
<b>I I T 80387 - 33 MHz</b>	140.000

**ΣΗΜΕΙΩΣΤΕ ΟΤΙ...**

- ☛ Οι τιμές αφορούν πληρωμή μετρητά
- ☛ Οι τιμές περιλαμβάνουν το Φ.Π.Α.
- ☛ Τα μηχανήματα έχουν δωδεκάμηνη εγγύηση
- ☛ Ευκολίες γίνονται με την σχετική επιβάρυνση
- ☛ Αποστολές με αντικαταβολή πανελλαδικά



**Ο ανταποκριτής μας στο Λονδίνο, Βασίλης Κωνσταντίνου, περιγράφει και σχολιάζει τα τελευταία νέα της διεθνούς αγοράς υπολογιστών.**

“Η καλύτερα, το ρητό “όλα τα είχε η Μαριορή, ο φερετζές της έλειπε” φαίνεται ότι αρμόζει εκατό τοις εκατό για να περιγράψει κανείς αυτά που κάνει ο Alan Sugar αυτή την εποχή με την Amstrad. Για να σας βάλουμε στο κλίμα, καλό θα ήταν να αρχίσουμε με μία επιβεβαίωση. Όπως γράψαμε τον περασμένο μήνα, η Amstrad σταματάει την παραγωγή όλων των PCs, η οποία γινόταν μέχρι σήμερα στην Αγγλία. Ετσι λοιπόν κλείνει το εργοστάσιο που έχει ο Sugar στο Kircaldy και προφανώς θα απολυθούν όλοι όσοι δούλευαν εκεί. Όμως, το ωραίο είναι ότι, ενώ το κλείσιμο του εργοστασίου έχει ανακοινωθεί, κανείς δεν λείει πού θα πάνε την παραγωγή τους. Κάποιες φήμες ακούγονται ότι θα μεταφερθούν τα πάντα στο παλιό εργοστάσιο στην Κορέα. Από την άλλη, όμως, δεν κλείνει κανείς ένα εργοστάσιο πρώτα και μετά αποφασίζει πού θα ανοίξει το νέο. Κατά πάσα πιθανότητα, λοιπόν, η Amstrad θα αρχίσει απλώς να μεταπουλά μηχανήματα που κατασκευάζουν άλλοι και να μην κατασκευάζει τα δικά της. Αυτό φυσικά θα σημάνει και το τέλος κάθε πιθανής πρωτοτυπίας που τυχόν θα είχαν τα μελλοντικά της προϊόντα.

Πάντως, το πιο σημαντικό είναι ότι, κλείνοντας το εργοστάσιό της στην Αγγλία, μπορεί να έχει προβλήματα με την Ευρώπη από του χρόνου, μια και τα Amstrad δεν θα είναι πια ... ευρωπαϊκά! Πρέπει να πούμε ότι ο Sugar διάλεξε την πιο κατάλληλη στιγμή για να βγει από την Ευρώπη! Τώρα που όλοι προσπαθούν να μπουν μέσα, για να μην υποστούν αύξηση των φόρων τους, αυτός φεύγει. Ωρες ώρες είναι να απορείς πώς σκέφτονται μερικοί άνθρωποι.

Αλλά μην νομίζετε ότι τα εκπληκτικά με την Amstrad σταματούν εδώ (ακόμα δεν σας είπαμε για το φερετζέ). Ο Sugar, λοιπόν, αφού αποφάσισε να γυρίσει την πλάτη του στην Ευρώπη, βγήκε και κάθισε στο κλαδί καμαρωτός καμαρωτός. Και σκέφτηκε. “Τι μου λείπει τώρα, τι

μου λείπει...”. Σκεφτόταν έτσι πάνω στο κλαδί για πολλή ώρα, ώσπου τελικά το βρήκε.

Τι του έλειπε; Μα μια ποδοσφαιρική ομάδα φυσικά. Τι άλλο; Ετσι δεν είναι όλοι οι μεγάλοι άνδρες; Όταν είναι στις δόξες τους αγοράζουν και μια ποδοσφαιρική ομάδα, έτσι για να ... δέσει το πράμα. Ετσι λοιπόν, κατέβηκε από το κλαδί και άρχισε τις προσπάθειες προκειμένου να αγοράσει την Tottenham Hotspur, η οποία - παρεμπιπτόντως - έχει ένα μικρό χρέος των 20 εκατομμυρίων λιρών (6.600.000.000 δραχμούλες) μόνο.

Το μόνο πρόβλημα σε αυτήν την ιστορία είναι ότι την ομάδα θέλει να αγοράσει και ο μεγαλοεπιχειρηματίας και μεγαλοεκδότης Robert Maxwell που έχει ΠΟΛΛΑ λεφτά. Ετσι λοιπόν άρχισε ένας πόλεμος αντεγκλίσεων και συνεντεύξεων στην τηλεόραση και το ραδιόφωνο για να μπορέσει το κοινό να ξεχωρίσει τον πιο ικανό. Βλέπετε, ο Sugar είναι ο “καλός”, αλλά έχει λιγότερα λεφτά από τον Maxwell. Το τι θα απογίνει δεν το ξέρουμε, αλλά είναι σχεδόν σίγουρο ότι, αν ο Sugar κερδίσει, δεν θα τη “βγάλει” πολύ φτηνά. Οσο για το ενδιαφέρον του στα κομπιούτερς, αυτό φαίνεται να συρρικνώνεται επικίνδυνα. Τώρα πάλι θα δείξει το πράγμα μέσα στον Αύγουστο ή τον Σεπτέμβριο, που κανονικά η Amstrad θα πρέπει να ανακοινώσει την πολιτική της για τον επόμενο χρόνο.

Τέλος πάντων. Ας αφήσουμε τον Sugar στις ποδοσφαιρικές του ανησυχίες και ας δούμε τι κάνει η Atari, η οποία επιβεβαίωσε τα όσα γράψαμε περί “ξεφορτώματος” του STFM τον περασμένο μήνα. Για την ακρίβεια, το STFM σταματάει επίσημα πια, ενώ το STE πέφτει κατά 50 λίρες (16.500 δρχ.) και το Mega ST κατά 100 λίρες (33.000 δρχ.). Από την άλλη, για πρώτη φορά στην ιστορία της, η Atari UK αποφάσισε να παραδεχτεί ότι η Amiga έχει πια κερδίσει την αγορά και έχει υπερφαλαγγίσει τις πωλήσεις του ST.

Για την ακρίβεια, σε μία εσωτερική μελέτη της Atari για τον εαυτό της και την αγορά, αναφέρεται ότι, αν και το ST έχει πολύ καλύτερα χαρακτηριστικά, ένα εκ των οποίων είναι ότι έχει το λειτουργικό σε ... ROM, η Amiga δίνει και παίρνει επειδή: 1) η Atari έχει μπερδέψει τον κόσμο με τα πολλά μοντέλα που έχει βγάλει, 2) η αγορά βλέπει την Amiga σαν ... σοβαρό μηχανήμα (!), 3) η Amiga έχει καλύτερα γραφικά και ήχο και 4) η Atari δείχνει πως έχει ... σχιζοφρενική πολιτική!

Αυτά και άλλα πολλά λείει αυτή η έκθεση και η Atari αποφάσισε να “δράσει”. Ετσι λοιπόν σταμάτησε το STFM! Όμως, μην περιμένετε καινούρια μηχανήματα ή εκπληκτικές νέες υποσχέσεις. Για μια ακόμη φορά, οι κύριοι της Atari μας πληροφόρησαν ότι δεν θα ανακοινωθεί κανένα νέο μηχανήμα μέχρι τον επόμενο χρόνο.

Ανάμεσα σε αυτά που αναμένουμε τον επόμενο χρόνο “μπορεί” και να είναι, (όπως μας λένε από την Atari), μία νέα έκδοση του Portfolio, του μικρού εκείνου IBM συμβατού. Η νέα έκδοση θα προσφέρει 512 K μνήμης αντί των 128 που έχει η σημερινή έκδοση, οθόνη των 80x25 χαρακτήρων (αντί των 40x12 που έχει σήμερα), ΑΝ οι τιμές γι’ αυτές τις οθόνες πέσουν αρκετά. Το αρκετά, βέβαια, είναι σχετικό, γιατί σχεδόν κάθε φορητό στην αγορά έχει μια τέτοια οθόνη, εκτός πια κι αν η Atari εννοεί μια οθόνη

*Θα μας μουλιάσει φέτος. Αυτό δεν είναι καλοκαιρί, οι πρόβες για τον κατακλυσμό είναι. Ολόκληρος ο Ιούνιος πέρασε με ομπρέλα και αδιάβροχο και ύστερα σου λείει κάνε υπομονή. Μωρέ τι υπομονή, με αυτά που περνάμε σε αυτή τη χώρα. Για παράδειγμα πάρτε την Amstrad. Εδώ ο κόσμος χάνεται και ο Sugar το χαβά του.*

80x25 που να είναι εκπληκτικά μικρή, ώστε να χωράει στο κουτί του Portfolio. Αλλά σε αυτήν την περίπτωση, ποιος θα μπορεί να τη διαβάσει; Πάντως, εκείνο που είναι σίγουρο είναι ότι ετοιμάζονται να κυκλοφορήσουν μια νέα κονσόλα, μια και η Nintendo και η Sega φαίνεται να κερδίζουν την αγορά. Αυτή η κονσόλα μαθαίνουμε ότι θα λέγεται Panther και θα βασίζεται στον επεξεργαστή 68000. Θα ακολουθεί δε την κλασική συνταγή. Είσοδο για cartridges, 4.096 χρώματα, στερεοφωνικό ήχο και τιμή γύρω στις 200 λίρες (66.000 δρχ.).

Το Panther - λέει - μπορεί και να κυκλοφορήσει μέσα στο φθινόπωρο, αν και μάλλον θα το δούμε του χρόνου και ακόμα - λέει (η Atari) - ότι είναι πολύ καλύτερο από το γνωστό Genesis. Τώρα γιατί να την πιστέψουμε, δεν ξέρω. Από την άλλη είναι σίγουρο ότι θα κυκλοφορήσει το Panther πιο πολύ για να θολώσει τα νερά της αγοράς και να μπερδέψει τους αγοραστές, παρά να κάνει χρήματα. Επίσης, μπορεί και να μην το ανακοινώσει καθόλου αν δει ότι δεν θα μπορέσει να πουλήσει αρκετά από αυτά. Πάντως, προς το παρόν, υπάρχει αρκετή ανησυχία με την υπεροχή της Amiga και - απ' ό,τι μαθαίνουμε - η ανησυχία αυτή δεν περιορίζεται στην Αγγλία μόνο. Στην Αμερική η Atari δεν έλαβε καν μέρος στη μεγάλη έκθεση καταναλωτικών ηλεκτρονικών προϊόντων CES που έγινε στο Σικάγο. Τα συμπεράσματα τα αφήνουμε σε σας.

Δεν σας έχουμε πει ακόμα όμως τι ετοιμάζει η Nintendo γι' αυτό το χειμώνα. Μέσα, λοιπόν, στο χαμό που έχει επακολουθήσει τα νέα συστήματα multimedia, με τους οπτικούς δίσκους έτοιμους να μπουν για τα καλά στη ζωή μας, η Nintendo αποφάσισε να ενώσει τις δυνάμεις της με τη Philips. Η τελευταία - ως γνωστόν - μόλις ανακοίνωσε το CD-I ως απάντηση στο CD-TV της Commodore.

Η συνεργασία των δύο μεγάλων εταιριών προβλέπει την κατασκευή από τη Philips μιας μονάδας CD-ROM για τη νέα κονσόλα της Nintendo, την Super-Famicom ή - όπως θα γίνει γνωστή στην Ευρώπη - τη NES. Το νέο αυτό CD-ROM θα χρησιμοποιηθεί για τη δημιουργία νέων παιχνιδιών που θα προσφέρουν, εκτός των άλλων, πραγματικές σκηνές (δηλαδή κινηματογραφημένες και όχι graphics) και ψηφιακό ήχο. Το νέο αυτό CD-ROM θα παρουσιαστεί στην Ιαπωνία και την Αμερική το καλοκαίρι, και πολύ σύντομα μετά στην Ευρώπη. Αρα η επίθεση των multimedia είναι πολύ πιο κοντά απ' ό,τι περιμένατε. Θα δούμε! Μια όμως και μιλάμε για multimedia, να και κάτι πολύ παρεμφερές. Ενας εκδοτικός οίκος της Αγγλίας είχε μια πολύ καλή ιδέα. Σκέφτηκε ότι το κόστος εκτύπωσης και διανομής ενός περιοδικού είναι πολύ μεγάλο, αλλά φαινομενικά αναπόφευκτο. Από την άλλη, στην πολύ ανταγωνιστική αγορά της

## ΑΠΟ ΣΤΙΓΜΗ ΣΕ ΣΤΙΓΜΗ

### ΤΟ ΤΟΠ ΤΕΝ

Λίγο "ανήσυχο" ήταν το τοπ τεν αυτό το μήνα, κυρίως γιατί οι πωλήσεις ήταν μάλλον πεσμένες λόγω των σχολικών εξετάσεων. Τέλος πάντων. Τώρα, απ' ό,τι μαθαίνουμε, αρχίζει να επανέρχεται στα νορμάλ του. Παρόλα αυτά, έχουμε και λέμε:

1. Dizzy Collection Codemasters
2. Viz Virgin
3. Teenage Mutant Hero Turtles Imageworks (vai, πάλι!)
4. Lemmings Psygnosis
5. Gods Renegade
6. Big Box Beau Jolly
7. Monkey Island Lucasfilm
8. PGA Tour Golf Electronic Arts
9. Kick off 2 Anco (αυτό ξαναπήρε φόρα)
10. Eye of the Beholder US Gold

### ΕΤΟΙΜΑ ΚΑΙ ΤΑ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΑ

Η γαπωνέζικη εταιρία NTT μόλις κυκλοφόρησε μία νέα πολύ πρωτότυπη έγχρωμη οθόνη υγρού κρυστάλλου για κομπιούτερς και τηλεοράσεις. Η πρωτοτυπία της οθόνης αυτής είναι ότι μπορεί να δείξει ... τρισδιάστατες εικόνες. Για να δείτε τις εικόνες αυτές, δεν χρειάζεστε ειδικά γυαλιά ή φωτισμό! Η οθόνη έχει μέγεθος 15" και μπορεί να προβάλλει εικόνες που φαίνονται τρισδιάστατες από όποια γωνία και αν κοιταχτούν. Δυστυχώς, γι' αυτήν την οθόνη δεν ξέρουμε ακόμα τιμή, αλλά είναι σίγουρο ότι θα προκαλέσει πολύ μεγάλη αίσθηση στην αγορά, όταν φτάσει στην Ευρώπη.

### ΤΑ VIRUS ΥΠΕΡ ΤΗΣ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑΣ

Αφού δεν μπορούν να εκφραστούν αλλιώς οι φοιτητές και οι αντιφρονούντες στην Κίνα, φαίνεται ότι αποφάσισαν στην τέταρτη επέτειο της εξέγερσης του Τιεν-α-μεν να πλήξουν όποιο κομπιούτερ βρίσκουν μπροστά τους. Αυτό βγαίνει από τις ειδήσεις που μας έρχονται από τη μακρινή Κίνα και που μιλάνε για μεγάλη εξάπλωση κομπιούτερο-virus σε κυβερνητικές υπηρεσίες. Όλα αυτά τα virus, που έχουν πλήξει τα κινέζικα κομπιούτερ, σταματάνε την οποιαδήποτε εργασία που εκτελείται και αρχίζουν να γράφουν συνθήματα υπέρ της δημοκρατίας στην οθόνη. Μία εφημερίδα από το Χονγκ Κονγκ μάλιστα αναφέρει ότι η κυβέρνηση διέταξε τους υπαλλήλους των κυβερνητικών υπηρεσιών να κλείσουν τα κομπιούτερ τους και να μην τα ξανανοίξουν μέχρι να περάσει η επέτειος!

### ΧΑ...ΤΡΕΙΣ;

Ο γνωστός σοβιετικός εμπνευστής του πολύ γνωστού παιχνιδιού Tetris, ο Alexy Ραϊτίνου, ξανακτύπησε. Αυτή τη φορά σχεδίασε ένα παιχνίδι ειδικά για την Nintendo που λέγεται Hatris και θα κυκλοφορήσει για το Gameboy και το Nintendo Entertainment System (NES) τον Ιούνιο. Ο Alexy είναι απόφοιτος της Σχολής Εφηρμοσμένων Μαθηματικών και ισχυρίζεται ότι άρχισε να γράφει παιχνίδια, όταν στην εφηβεία του έσπασε το πόδι του και ήθελε να κάνει κάτι για να του περνάει η ώρα. Τώρα κάθε ώρα που περνάει ο Alexy γίνεται και πιο πλούσιος. Ετσι είναι αυτά τα πράγματα.

### ΕΠΙΤΕΛΟΥΣ ΝΑ ΜΠΕΙ ΛΙΓΗ ΤΑΞΗ

Απ' ό,τι μαθαίνουμε, το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο έχει αποφασίσει να ψηφίσει ένα νόμο που θα ορίζει τα επιτρεπόμενα όρια ακτινοβολίας για τις οθόνες που θα πωλούνται στις χώρες της ΕΟΚ. Ως γνωστόν, τα τερματικά, οι οθόνες και οι τηλεοράσεις εκπέμπουν σημαντικές ποσότητες ακτινοβολίας που, ειδικά για τους χρήστες κομπιούτερ, μπορεί να είναι αρκετά επιβλαβείς. Ετσι, λοιπόν, από του χρόνου θα πρέπει οι κατασκευαστές να αρχίσουν να θεωρακίζουν τα προϊόντα τους για να μας προστατέψουν. Μέσα στον ίδιο νόμο θα υπάρχουν και οι προδιαγραφές για το ύψος της καρέκλας, στην οποία θα πρέπει να κάθεστε όταν δουλεύετε με το κομπιούτερ σας, καθώς επίσης και το είδος του γραφείου που θα πρέπει να χρησιμοποιείτε για τερματικά. Οχι, παίζουμε!

### ΓΙΑ ΟΣΟΥΣ ΑΝΗΣΥΧΟΥΝ

Τώρα μπορείτε να κοιμάστε πλέον ήσυχοι. Η Microsoft ανακοίνωσε τη νέα έκδοση (την 5η για την ακρίβεια) του περιβόητου λειτουργικού της (vai, το MS-DOS εννοούμε). Το 5.0 άρχισε κιάλας να εμφανίζεται στα μαγαζιά, αν και έχουμε πληροφορίες ότι είχε ήδη κυκλοφορήσει στη "σκοτεινή" πλευρά της ελληνικής αγοράς εδώ και καιρό. Πάντως, εδώ τα περιοδικά του χώρου έχουν πάθει ένα γενικό "λαλά" και αφιερώνουν σελίδες επί σελίδων για να περιγράψουν τις νέες εκπληκτικές δυνατότητες του MS-DOS, όπως - για παράδειγμα - το νέο editor που είναι ... full screen! (Μακάριοι οι πτωχοί τω πνεύματι!).

Αγγλίας, η διαφήμιση του περιοδικού είναι εξίσου αναπόφευκτη. Γι' αυτό το λόγο, έβαλε τους εγκέφαλους της εταιρίας να βρουν έναν τρόπο για να μειώσουν το κόστος του ενός ή του άλλου. Και αυτοί είχαν μία πολύ έξυπνη ιδέα.

Το περιοδικό αυτό δεν θα τυπώνεται και δεν θα διανέμεται στα περίπτερα όπως όλα τα άλλα περιοδικά. Αντίθετα, θα ... προβάλλεται στην τηλεόραση!

Για την ακρίβεια, ο εκδοτικός αυτός οίκος θα αγοράσει διαφημιστικό χώρο στο πρόγραμμα σε ένα από τα αγγλικά κανάλια και θα προβάλλει το περιοδικό μέσα σε αυτόν το χώρο με ταχύτητα μία σελίδα κάθε δέκατο του δευτερολέπτου! Μια και το περιοδικό θα διαθέτει 300 σελίδες, όλη η προβολή θα διαρκεί περί το μισό λεπτό! Φυσικά, οι εμπνευστές αυτής της ιδέας δεν έχουν την απαίτηση να διαβάζουμε το περιοδικό τους τόσο γρήγορα (ευτυχώς δηλαδή), αλλά προτρέπουν όποιον ενδιαφέρεται να διαβάσει το περιοδικό να το γράψει σε video και μετά να το δει ... σε αργή κίνηση! Αυτή η ιστορία βέβαια προϋποθέτει ότι έχετε ένα καλό video με τουλάχιστον 4 κερφαλές που, όταν δείχνει σε αργή κίνηση, δεν τρεμοπαίζει την εικόνα.

Αυτή η εκπληκτική ιδέα θα δοκιμαστεί στην πράξη αυτό το φθινόπωρο και φυσικά όλα τα έσοδα του περιοδικού αναμένονται να είναι από τις διαφημίσεις που θα ... προβάλλει!

Σας άρεσε αυτό; Πού να δείτε και το ρομπότ της Samsung, που κυκλοφορεί στις αρχές του 1991. Πρόκειται για ένα μικρό στρογγυλό πράγμα με ρόδες που γυρνάει ακατάπαυστα γύρω γύρω μέσα στο

σπίτι σας σαν κι αυτά τα παλιά χαζά παιχνίδια με μπαταρίες, που κυκλοφορούσαν πριν από μερικά χρόνια.

Το "ρομπότ" αυτό, που ένα αγγλικό περιοδικό περιέγραψε σαν τεράστιο τασάκι με ρόδες, είναι εξοπλισμένο με έναν πλήρη μικροϋπολογιστή και μία σειρά από ειδικά αισθητήρια όργανα και μπορεί να επιβλέπει μία περιοχή περίπου 10 τετραγωνικών μέτρων για φωτιές, προβλήματα στο σύστημα θέρμανσης, ύποπτους θορύβους ή ακόμα και κλέφτες! Το Scout-About, όπως λέγεται το σύστημα αυτό, ελέγχεται από ένα πολύ έξυπνο σύστημα που του επιτρέπει να επιλέγει μία τυχαία πορεία μέσα στο χώρο όπου βρίσκεται και να κινείται χωρίς να ... χτυπάει στους τοίχους και στα έπιπλα. Όταν δε "μυριστεί" ότι κάτι δεν πάει καλά ... παίρνει τηλέφωνο εκεί που του έχετε πει, για να φέρει βοήθεια! Το Scout-About είναι ήδη σε κυκλοφορία στην Ιαπωνία και ετοιμάζεται να κυκλοφορήσει σε όλον τον κόσμο από το 1992. Η δε τιμή του είναι μόλις 600 λίρες (198.000 δρχ.). Τι άλλο θα δούμε...

Και με την είδηση για το Scout-About θα σας αποχαιρετήσουμε και φέτος προς αναζήτηση ηλιόλουστων παραλιών και των πολυπόθητων διακοπών. Για όσους πάνε, λοιπόν, προς τα νησιά, καλά μπάνια. Αν περιμένετε αποτελέσματα, καλή επιτυχία και μην τα σκέφτεστε πάρα πολύ. Ραντεβού λοιπόν σε αυτή τη στήλη το Σεπτέμβριο και μέχρι τότε...

Καλές διακοπές.

Η Acorn

ΠΑΡΟΥΣΙΑΖΕΙ ΤΟΝ

3000

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ RISC ΑΠΟ 195.000\*



ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΤΟΥ  
ARCHIMEDES 3000

- Επεξεργαστή 32-BIT RISC
- Ταχύτητα 4 MIPS
- Multitasking operating system
- Ανάλυση 640x512
- 256 χρώματα από παλέτα 4.096 χρωμάτων
- 4 VGA Compatibles screen modes
- 1 MB βασική RAM
- 512 KB ROM
- 1 MB unformatted. FDD
- 4 EXPANSION SLOTS

EMULATES IBM PC XT

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ



ΧΡΗΣΤΟΣ ΑΞΑΡΛΗΣ ΑΕ

ΑΚΑΔΗΜΙΑΣ 98, (ΠΛ. ΚΑΝΙΓΓΟΣ) - ΤΗΛ.: 3622478 - 3644351 - 3607836 ΑΘΗΝΑ, 106 77

# ΠΡΟ-ΠΟΝΗΘΕΙΤΕ... ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ

Δ. ΤΖΩΡΤΖΑΚΗΣ - Λ. ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ

## ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΔΕΚΑΤΡΙΑΡΙ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΡΟ-ΠΟ ΓΙΑ IBM  
Personal Computers & Compatibles



Συναρτάται από τη Διεκτέτα Προγράμματος

- 18 ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ ΕΙΔΗ ΟΡΓΑΝΩΣΗΣ
- ΑΠΙΣΤΕΥΤΗ ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΩΝ
- ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΣΕ ΔΕΛΤΙΑ ΤΟΥ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
- ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

**COMPUPRESS**



**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ  
ΔΕΚΑΤΡΙΑΡΙ**  
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΡΟ-ΠΟ ΓΙΑ IBM  
Personal Computers & Compatibles

**ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΟΡΩΝ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ  
"ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΔΕΚΑΤΡΙΑΡΙ"**

- ▶ ΠΟΛΛΑ ΠΛΗΡΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΜΕ ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ.
- ▶ ΒΑΣΙΚΕΣ ΣΤΗΛΕΣ, ΜΟΝΕΣ, ΑΠΛΕΣ, ΤΡΙΠΛΕΣ, ΑΠΟΔΕΚΤΕΣ Η ΟΧΙ ΣΤΗΛΕΣ (13 ΣΗΜΕΙΑ).
- ▶ ΣΥΜΜΕΤΡΙΚΑ ΣΗΜΕΙΑ ΕΦΘΑΗΣ ΤΗΣ ΣΤΗΛΗΣ (13 ΣΗΜΕΙΑ).
- ▶ ΕΝΑΛΛΑΞΕΙΣ ΣΗΜΕΙΩΝ ΕΦΘΑΗΣ ΤΗΣ ΣΤΗΛΗΣ (13 ΣΗΜΕΙΑ).
- ▶ ΣΥΝΧΟΜΕΝΑ ΣΗΜΕΙΑ ΣΕ ΕΙΣΑΓΟΜΕΝΗ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΣΤΗΛΗ.
- ▶ ΑΦΡΟΔΙΜΑ ΠΟΤΩΝ ΕΦΘΑΗΣ ΤΗΣ ΣΤΗΛΗΣ (13 ΣΗΜΕΙΑ).
- ▶ ΑΠΛΕΣ - ΤΡΙΠΛΕΣ ΠΑΡΑΣΤΑΣΕΙΣ ΕΛΕΥΘΕΡΗΣ ΜΟΡΦΗΣ (ΕΜΦΑΝΙΣΕΙΣ).
- ▶ ΠΑΡΑΣΤΑΣΕΙΣ ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΜΕ ΟΡΟΥΣ ΣΕ ΠΡΟΚΑΘΟΡΙΣΜΕΝΟΥΣ ΑΓΩΝΕΣ.
- ▶ ΠΑΡΑΣΤΑΣΕΙΣ ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΧΩΡΙΣ ΟΡΟΥΣ, ΣΕ ΠΡΟΚΑΘΟΡΙΣΜΕΝΟΥΣ ΑΓΩΝΕΣ.
- ▶ ΠΑΡΑΣΤΑΣΕΙΣ ΣΤΑΘΕΡΕΣ ΜΕ ΟΡΟΥΣ ΣΕ ΠΡΟΚΑΘΟΡΙΣΜΕΝΟΥΣ ΑΓΩΝΕΣ.
- ▶ ΠΑΡΑΣΤΑΣΕΙΣ ΣΤΑΘΕΡΕΣ ΜΕ ΟΡΟΥΣ ΣΕ ΠΡΟΚΑΘΟΡΙΣΜΕΝΟΥΣ ΑΓΩΝΕΣ.
- ▶ ΠΑΡΑΣΤΑΣΕΙΣ ΣΤΑΘΕΡΕΣ ΧΩΡΙΣ ΟΡΟΥΣ, ΣΕ ΠΡΟΚΑΘΟΡΙΣΜΕΝΟΥΣ ΑΓΩΝΕΣ.
- ▶ ΑΦΡΟΔΙΜΑ (ΒΑΡΟΣ), ΣΕ ΠΡΟΚΑΘΟΡΙΣΜΕΝΟΥΣ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΑΓΩΝΕΣ.
- ▶ ΟΜΑΔΕΣ ΑΞΩΝ ΕΦΘΑΗΣ ΤΗΣ ΣΤΗΛΗΣ (13 ΣΗΜΕΙΑ).
- ▶ ΟΜΑΔΕΣ Χ1 ΕΦΘΑΗΣ ΤΗΣ ΣΤΗΛΗΣ (13 ΣΗΜΕΙΑ).
- ▶ ΟΜΑΔΕΣ ΑΠΛΩΝ ΕΦΘΑΗΣ ΤΗΣ ΣΤΗΛΗΣ (13 ΣΗΜΕΙΑ).
- ▶ ΠΑΡΑΤΙΓΑ ΑΠΟΔΕΚΤΑ Η ΟΧΙ ΣΕ ΟΡΙΖΟΝΤΙΟ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΘΕΣΕΙΣ ΣΤΗΛΗΣ 1X2 ΕΦΘΑΗΣ ΤΗΣ ΣΤΗΛΗΣ (13 ΣΗΜΕΙΑ).
- ▶ ΟΜΑΔΕΣ ΣΥΝΧΟΜΕΝΩΝ ΕΙΣΑΓΟΜΕΝΩΝ ΣΕ ΕΙΣΑΓΟΜΕΝΗ ΣΤΗΛΗ.
- ▶ ΜΕΤΑΒΑΝΤΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ, ΜΕ ΕΛΕΓΧΟΜΕΝΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΚΑΙ ΑΠΟΔΟΣΗ.
- ▶ ΜΟΝΑ ΖΥΓΑ ΣΗΜΕΙΑ, ΣΕ ΕΙΣΑΓΟΜΕΝΗ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΣΤΗΛΗ.

**COMPUPRESS**

ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ  
ΕΚΔΟΤΙΚΟΣ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟΣ

**COMPUPRESS**

ΑΘΗΝΑ • Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 • 117 42 • ΤΗΛ.: 9238.672-75, 9225.520 • FAX: 9216847  
ΘΕΣ/ΝΙΚΗ • ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ 7 • 546 24 • ΤΗΛ.: 284.864, 282.663 • FAX: 282663

## ΚΑΤΙ ΔΕΝ ΠΑΕΙ ΚΑΛΑ!

**?** Αγαπητό Pixel, θα ήθελα να σε ρωτήσω τα εξής:

α) Έχω αγοράσει μια Amiga 500 και παρατήρησα κάποια πράγματα που με παραξένοι κάπως. Κατ' αρχάς, το monitor γράφει Commodore 1084S και από κάτω video monitor. Το power indicator είναι πράσινο, σε αντίθεση με το κόκκινο των φίλων μου, όπως επίσης και το power indicator του πληκτρολόγιου, ενώ η ένδειξη λειτουργίας του drive είναι πορτοκαλί. Επιπλέον, το κουμπί που ανάβει το monitor βρίσκεται στην πίσω μεριά και όχι μπροστά δεξιά. Τι σημαίνουν όλα αυτά; Μήπως η Amiga μου έχει κάποιες διαφορές με αυτές των φίλων μου; Μήπως η Commodore αρέσκεται στο να ταλαιπωρεί τους αθώους users; Και κάτι τελευταίο. Στο πληκτρολόγιο υπάρχουν δύο πλήκτρα, που το σχήμα τους διαφέρει από τα υπόλοιπα. Τα F και J σχηματίζουν μια πιο κυρτή επιφάνεια, ένα βαθύλωμα μυστήριο, ενώ τα υπόλοιπα είναι σχεδόν λεία!

β) Μαζί με την Amiga αγόρασα κι έναν εκτυπωτή Star LC-20 και μια επέκταση μνήμης 512 K. Μου είπαν πως η ποιότητα στην εκτύπωση γραφικών θα ήταν ίδιας ποιότητας με την ανάλυση της εικόνας. Τα αποτελέσματα όμως με το DPaint III ήταν απογοητευτικά. Είναι θέμα driver; Τι είναι αυτό και πώς μπορεί να βελτιωθεί ο driver; Επίσης, θα σας παρακαλούσα να μου προτείνετε μερικούς καλούς word processors, αγγλοελληνικούς και γαλλοελληνικούς. γ) Και επειδή πρέπει να ψυχαγωγηθώ, δώστε μου απαραίτητως ένα cheat για το Wrath of the Demon.

Κώστας Μάρης

**!** Πω, πω... μήπως κι η δωδέκατη σχισμή στο σασί δείχνει λίγο στραβή; Δυστυχία μας! (τέρμα τα αστείακια). Μη φοβού, αγαπητέ φίλε, η Amiga σου είναι φυσιολογικότερη, καθώς και το monitor. Το μοναδικό τους μειονέκτημα είναι ότι απλά είναι... καινούρια. Το monitor που πήρες είναι νεότερο μοντέλο με κάποιες αλλαγές στο σασί, ενώ τα πολύχρωμα LEDs στην Amiga είναι συνηθισμένα στα μοντέλα των τεσσάρων τελευταίων μηνών. Πιθανώς, αυτό να δείχνει και την προσθήκη του νέου Fatter Agnus στη motherboard (το τσίπ που χρησιμοποιείται στην A3000, "βλέπει" 1 MB chip memory και η Commodore έχει υποσχεθεί ότι θα το ενσωματώσει και στα υπόλοιπα μοντέλα), κάτι που βέβαια δεν σου συστήνω να κοιτάξεις μόνος σου, γιατί θα βλάψεις την εγγύηση. Ωστόσο, το ίδιο είχε συμβεί και



στην περίπτωση του ST, όταν τα μοντέλα που κυκλοφόρησαν με LEDs στα ίδια ακριβώς χρώματα με τα δικά σου περιείχαν στη motherboard το blitter. Κατά τα άλλα, δεν χρειάζεται να ανησυχείς. Όσο για τα περιεργά πλήκτρα, τι να σου πω... Μπορεί ο εργάτης στο εργοστάσιο της Commodore να φταρνίστηκε επάνω στα καλούπια τους και να κουνήθηκαν λίγο.

β) Η ποιότητα της εικόνας που θα δεις στο χαρτί είναι θέμα ανάλυσης εκτυπωτή και driver. Για το πρώτο δεν μπορείς να κάνεις τίποτα, αλλά για το δεύτερο μπορείς να κάνεις δοκιμές με διάφορους drivers (αρχεία που αναλαμβάνουν να "μεταφράσουν" τα data του υπολογιστή σε εντολές που ελέγχουν τη λειτουργία συγκεκριμένων μοντέλων εκτυπωτών), ρυθμίζοντας ανάλογα και τα dip switches. Όσο για τα word processors, πρέπει να ξέρεις ότι δεν είναι θέμα προγράμματος το αλφάβητο που θα χρησιμοποιείς, αλλά θέμα των προγραμμάτων μετατροπής χαρακτήρων. Δυστυχώς, όλα όσα ξέρω είναι για ελληνικά-αγγλικά και το αντίστροφο. Καλός επεξεργαστής είναι το Prowrite. γ) Λυπάμαι, αν σε κάνω να αλλάξεις παιχνίδι, αλλά δεν δημοσιεύουμε tips κατά παραγγελία. Η στήλη Hints 'n' Tips ξέρεις πού βρίσκεται...

## SOFTWARE ΝΑ 'ΝΑΙ ΚΙ Ο,ΤΙ ΝΑ 'ΝΑΙ...

**?** Έχω έναν Amstrad και θέλω να πάρω κάτι καλύτερο. Επειδή τον θέλω σχεδόν μόνο για games, λέω να πάρω Amiga. Σκέφτηκα βέβαια και τις παιχνιδιομηχανές, αλλά ή θα είναι χειρότερες από την A500 ή τα παιχνίδια θα είναι σε εξωφρενικές τιμές. Πιστεύω ότι η Amiga, όπως είναι αυτή τη στιγμή, είναι το καλύτερο home micro στην αγορά, τουλάχιστον της Ελλάδας. Μια και κατακρίνε-

τε κυρίως τους Αμιγάδες που την έχουν μόνο για παιχνίδια, πείτε μου τι software να διαλέξω - μ' ένα λογικό κόστος.

Χ. Μητρόπουλος

**!** Ε, δεν τους κατακρίνουμε ακριβώς... Απλά δεν δεχόμαστε τον "ξεπεσμό" ενός υπολογιστή (και μάλιστα του επιπέδου μιας Amiga) σε παιχνιδιομηχανή. Το software πάντως που θα διαλέξεις θα πρέπει να το διαλέξεις εσύ, και όχι εμείς. Σε ενδιαφέρει ο δομημένος προγραμματισμός (Basic, Pascal, C); Ο προγραμματισμός σε assembly; Τα γραφικά (προγράμματα σχεδίου, επεξεργασίας εικόνας); Ο ήχος (Midi software, music editors); Τα spreadsheets; Οι επεξεργαστές κειμένου; Το hacking; Πού να ξέρω εγώ ο καμηνοούλης...

## ΛΙΓΟ ΤΟΥΡΜΠΟ ΔΕΝ ΒΛΑΠΤΕΙ...

**?** Αγαπητό Pixel, θα ήθελα να σε ρωτήσω εάν υπάρχει για την Amiga 500 κάποιο κύκλωμα, το οποίο να ανεβάζει την ταχύτητά της από τα 7,2 MHz στα 10 MHz; Αν ναι, κατά πόσο θα έχω το επιθυμητό αποτέλεσμα; Δηλαδή θα λειτουργεί σωστά; Π. Σταύρου

**!** Οχι ακριβώς στα 10, αλλά στα 14,3 MHz. Σου κάνει; Λέγεται AdSpeed και απ' ό,τι ακούγεται (ακόμη δεν την έχουμε δει στην Ελλάδα) δεν παρουσιάζει κανένα απολύτως πρόβλημα με το υπάρχον software (τουλάχιστον τις εφαρμογές, γιατί με τα games κανείς σε τούτον τον κόσμο δεν ορκίζεται). Συνδέεται εσωτερικά στον υπολογιστή και διπλασιάζει την απόδοσή της.

## Ο ΑΡΧΗΓΟΣ ΤΗΣ ΦΥΛΗΣ

**?** Είμαι κάτοχος μιας Amiga 1000 με 2 MB επέκταση και μου παρουσιάζεται το εξής πρόβλημα: μερικά παιχνίδια, αγορασμένα από εμπόρους και όχι computer shops, "μπλοκάρουν" σε κάποιο σημείο χωρίς να διορθώνονται με disk doctor. Φταίει η extra μνήμη του Computer, που δεν έχει διακοπή για να τη σβήνω;

Είναι το computer μου fully compatible με τα Amiga 500 και 2000;

Υπάρχουν προγράμματα ή παιχνίδια που φορτώνουν στα δύο παραπάνω computers και όχι στο δικό μου;

Γ. Οικονόμου





Δύο είναι τα πιθανά προβλήματα: το πρώτο το έθιξες ήδη (η μνήμη).

Μπορείς να δοκιμάσεις να φορτώσεις τα παιχνίδια αποσυνδέοντας τη μνήμη;

Το δεύτερο και πιθανότερο αίτιο είναι η έκδοση του Kickstart που χρησιμοποιείς, η οποία ίσως θέλει αντικατάσταση με κάποια νεότερη έκδοση. Ωστόσο, αυτό που λες ισχύει: η A1000 δεν είναι πλήρως συμβατή με τις A500 και A2000, μια και παρουσιάζουν διαφορές ακόμη και στο hardware.

## ΦΤΙΑΞΕ ΚΙ ΕΣΥ ΕΝΑ ΜΠΟΥΝΤΡΟΥΜΙ



Είμαι ένας από τους νέους αναγνώστες σου, αφού εδώ και αρκετό καιρό απέκτησα έναν Atari 520 STE. Είμαι πολύ ευχαριστημένος και θα ήθελα να σε ρωτήσω κάποια πράγματα.

α) Μπορώ με τον Atari μου να φτιάξω ένα adventure ή κάποιο άλλο είδος παιχνιδιού; Μήπως χρειάζεται εσωτερική επέκταση μνήμης ή κάποιο εξωτερικό drive;

β) Αν ναι, τι γνώσεις πρέπει να έχω και τι προγράμματα θα πρέπει να χρησιμοποιώ ειδικά για τον Atari 520 STE;

γ) Ποια βιβλία πρέπει να διαβάσω; Ποια βιβλία, τέλος, υπάρχουν για την κατασκευή παιχνιδιού; Είμαι 15 χρονών και νομίζω μια προσπάθεια αξίζει τον κόπο.

Κ. Ζαβός  
Βόλος



α) Το τι θα χρειαστείς είναι αποκλειστικά δική σου επιλογή, δεδομένου ότι κανένα πρόγραμμα δεν έχει ιδιαίτερες απαιτήσεις για πρόσθετο hardware. 1 MB θα σε διευκόλυε ιδιαίτερα, κι από εκεί και πέρα ό,τι αγοράσεις καλό είναι.

β) Το πρόγραμμα που θα χρειαστείς είναι το STAC (ST Adventure Creator) για adventures.

Επίσης, για παιχνίδια άλλου τύπου υπάρχει η STOS Basic. Όσο για τις γνώσεις, το πρώτο πράγμα που χρειάζεται είναι καλή γνώση του ...manual. Τα παραπάνω προγράμματα δεν απαιτούν περισσότερες γνώσεις, αλλά αν θέλεις να αποκτήσεις ολοκληρωμένη πείρα και να περάσεις γρήγορα σε κατασκευή παιχνιδιών "επαγγελματικού επιπέδου", τότε καλά θα κάνεις να ασχοληθείς με γλώσσα μηχανής και το εσωτερικό του Atari.

γ) Βιβλία υπάρχουν πολλά, με πρώτα και καλύτερα εκείνα της σειράς Abacus, όχι για κατασκευή παιχνιδιών, αλλά για assembly

## ΓΡΑΜΜΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

Αγαπητό Pixel, θα μπω κατευθείαν στο θέμα. Διάβασα στο τεύχος Μαΐου το άρθρο του Θ. Δεβελέγγα "Επικίνδυνες ακτινοβολίες" και πήρα την αφορμή να σου γράψω πάνω σε αυτό το θέμα, ζητώντας απεγνωσμένα τη βοήθειά σου. Εχω εδώ και 1 1/5 χρόνο έναν Amstrad 6128, και σχεδόν αμέσως από τότε που τον πήρα αντιμετώπισα τις συνέπειες της ακτινοβολίας του. Πιθανότατα, λόγω δερματικής αλλεργίας, ο υπολογιστής επιδρά επάνω μου με δυσάρεστα αποτελέσματα. Ετσι, αναγκάζομαι να τον έχω κλειστό. Επειδή όμως θέλω να συνεχίσω με home computers, σκέφτομαι να τον πουλήσω και να πάρω μια A500. Πρόκειται όμως να πάθω τα ίδια με τον Amstrad; Απευθύνομαι σε σένα και σε θερμοπαρακαλώ να μου πεις αν η Amiga 500 εκπέμπει διαφορετική ακτινοβολία και αν θα με επηρεάσει το ίδιο όπως ο Amstrad.

Ν. Καλογιάννης

Μήπως σε επηρέασε υπερβολικά το άρθρο του Θεοδωρή; Δεν εννοώ ότι είσαι "κάτα φαντασίαν ασθενής" - κάθε άλλο -, αλλά θα σε συμβούλευα πρώτα και κύρια να εξαντλούσες τους ελέγχους για πιθανή αλλεργία με διαφορετικά αίτια. Αν και δεν αμφισβητώ την αξιοπιστία του άρθρου του συναδέλφου μου (εξάλλου είναι γνωστά σε όλους μας αυτά τα πράγματα), προσωπικά πιστεύω ότι ο υπολογιστής δεν επιδρά τόσο άμεσα και, το σπουδαιότερο, με τόσο εμφανή αποτελέσματα στον οργανισμό. Τουλάχιστον, αυτό λέει η πείρα μου (περνώ τουλάχιστον 4 ώρες την ημέρα μπροστά σε computers, το ίδιο και οι υπόλοιποι συντάκτες). Γεγονός είναι πάντως ότι ο Amstrad εκπέμπει ίσως την υψηλότερη ακτινοβολία απ' όλα τα γνωστά monitors για home computers. Η Amiga με το Commodore monitor εκπέμπει σαφώς λιγότερες ακτινοβολίες. Για ακόμη περισσότερη ασφάλεια, μπορείς να αγοράσεις κάποιο φίλτρο με γείωση, αν και δεν μπορώ να σου πω αν ωφελεί αποτελεσματικά στη δική σου περίπτωση.

προγραμματισμό. Δυστυχώς, κανείς δεν έχει περιγράψει γραπτά μέχρι τώρα πώς έφτιαξε ένα καλό παιχνίδι...

## ΣΤΟΥΣ ΔΥΟ ΤΡΙΤΟΣ ΔΕΝ ΧΩΡΕΙ



Είμαι κάτοχος δυο υπολογιστών Amstrad, των 6128 και 1512, και σκέφτομαι να τους αντικαταστήσω με έναν καλό υπολογιστή, που να συνδυάζει εύκολο προγραμματισμό σε Basic, επαγγελματικές εφαρμογές για μηχανικούς και καλά παιχνίδια. Εχω σχεδόν καταλήξει στον Archimedes A3000 και θα ήθελα να σε ρωτήσω ορισμένα πράγματα γι' αυτόν:

α) Υπάρχει ειδική έκδοση του AutoCad για τον A3000;

β) Κυκλοφορεί μήπως κανένα Amiga emulator γι' αυτόν τον υπολογιστή; Όσο για το PC emulator, πόσο συμβατό κάνει τον A3000; Θα μπορού έστω να τρέχω άνετα τα προγράμματα που έχω στον 1512, ακόμη και με μειωμένη ταχύτητα των drives, δεδομένου ότι έχω συνδέσει ένα εξωτερικό FDD 5 1/4 ιντσών;

γ) Πόσο εύρηστη είναι η Basic του A3000; Μήπως σχετίζεται σε ορισμένα σημεία με την Basic 1.1 του 6128;

δ) Εχει λυθεί το πρόβλημα με την επέκταση μνήμης; Δηλαδή μπορούν να αξιοποιηθούν και τα 64 MB επέκτασης της RAM;

ε) Το περιφερειακό που επιτρέπει τη χρησιμοποίηση κοινών joysticks για τον A3000 συνδέεται στο expansion port;

στ) Μήπως το OMNI shop διαθέτει παιχνίδια και προγράμματα για τον A3000 ή ακόμη και τον ίδιο τον Αρχιμήδη;

ζ) Πόσο τιμάται εδώ στην Ελλάδα ο A3000 μόνος του και με monitor;

η) Συγχαρητήρια για την πλούσια ύλη σου και για τα ενδιαφέροντα θέματα που προβάλλεις.

Γ. Δαφέρμος



Μπράβο ο Αρχιμήδης... σε βάζει να χωρίζεις και από τους δύο Amstrad. Μιλάμε για μεγάλη γοητεία! Στο θέμα μας τώρα:

α) Απ' όσο ξέρουμε όχι, και ούτε το Archimedes Club of Athens μας έχει στείλει κάποια ανακοίνωση.

β) Για το πρώτο σκέλος της ερώτησής σου, βλέπε απάντηση α. Για το δεύτερο σκέλος έχω να σου πω ότι θεωρητικά θα μπορείς να τρέχεις προγράμματα, αν και ένας emulator ποτέ δεν προσφέρει εγγύηση 100% για όλο το διαθέσιμο software.

γ) Από τις καλύτερες που κυκλοφορούν, από κάθε άποψη. Πράγματι θυμίζει λίγο την παλιά, επίσης εξαιρετική BBC Basic.

δ) Ναι, απ' όσο ξέρω. Χρειάζεσαι και τα 64 MB;

ε) Όχι, στο joystick port.

στ) Όχι.

ζ) Περίπου 200.000 χωρίς monitor. Για ένα καλό monitor θα υπολογίσεις άλλες 80.000 περίπου.

η) Φκαριστούμε εξ ολοκλήρου!

# ΕΚΑΤΟΜΜΥΡΙΑ ΧΡΩΜΑΤΑ ΣΕ ΕΝΑ HOME

*Καθώς περνούν τα χρόνια, οι home υπολογιστές αρχίζουν να χρησιμοποιούνται σε ένα διαφορετικό ρόλο: εκείνον της hardware "πλατφόρμας", επάνω στην οποία μπορεί κανείς να χτίσει ένα πολύ δυνατό σύστημα χρησιμοποιώντας πρόσθετα περιφερειακά. Συγχρόνως κάθε home ειδικεύεται σε κάτι. Στο πρώτο άρθρο αυτής της σειράς θα σας αποδείξουμε πόσο ξεπερασμένοι θα πρέπει να νιώθετε, αν έχετε μια Amiga με μόνο... 4.096 χρώματα!*

● του Γ. Κυπαρίσση

**Κ**άποτε, μια φορά κι έναν καιρό, υπήρχε το mode HAM (Hold And Modify), το οποίο και ήταν το ανώτατο όριο για γραφικά. Δεν ήταν άλλωστε και άσχημο, έδινε 4.096 χρώματα και κανείς μέχρι τώρα δεν είχε παραπονεθεί. Ομως, άλλο 4.096 και άλλο... 16.000.000. Μόνο τα μηδενικά να μετρήσει κανείς, καταλαβαίνει τη διαφορά. Βέβαια, η διαφορά δεν φαίνεται μόνο στο νούμερο. Φαίνεται φυσικά και στην ποιότητα των χρωμάτων και γενικά στην ευκρίνεια της εικόνας. Με το νούμερο "16.000.000" μπορούμε να είμαστε σίγουροι ότι η εικόνα που θα φανεί στον υπολογιστή είναι ίδια και απαράλλαχτη με τη φωτογραφία από την οποία προήλθε (ίσως μέσω ψηφιοποίησης) ή τέλος πάντων με την πραγματικότητα. Το νούμερο αυτό αντιστοιχεί στα συστήματα 24-bit και γενικά στην επανάσταση των συστημάτων επεξεργασίας εικόνας που χρησιμοποιούνται αυτή την εποχή. Ο τρόπος λειτουργίας είναι πολύ απλός. Το χρώμα κάθε rixel της οθόνης καθορίζεται από έναν αριθμό, δυαδικό φυσικά. Πόσους τέτοιους αριθμούς χρειαζόμαστε για να καθορίσουμε όλες τις αποχρώσεις; Για σκεφτείτε: αν είχαμε να διαλέξουμε μεταξύ 0 και 1, θα μπορούσαμε να έχουμε δυο χρώματα, π.χ. άσπρο για το 0 και μαύρο για το 1. Για να συμβολίσουμε στη γλώσσα του υπολογιστή τέσσερα χρώματα, χρειαζόμαστε να προσθέσουμε ένα ακόμα bit, και με ένα bit ακόμη έχουμε οκτώ χρώματα. Για να μην σας τα πολυλογούμε, με 24 bit μπορούμε να αντιστοιχίσουμε σε δυαδικό σύστημα 16.777.216 διαφορετικές αποχρώσεις και αυτός είναι ο λόγος για τον οποίο τα συστήματα επεξεργασίας εικόνας που χρησιμοποιούν τέτοια παλέτα ονομάζονται συστήματα 24-bit. Εύλογη απορία: γιατί χρειαζόμαστε τόσα χρώματα; Μήπως έχουμε γίνει άπληστοι και υπερβολικοί; Για πείτε μου, σας ενδιαφέρει να διαλέξετε ανάμεσα από 15.000 αποχρώσεις πράσινου και όχι ανάμεσα από 15; Και τέλος πάντων, ποιος είναι εκείνος που μπορεί να ξεχωρίσει και να χρησιμοποιήσει με ακρίβεια τόσες πολλές αποχρώσεις - διαβαθμίσεις του ίδιου χρώματος; Η απάντηση βρίσκεται μέσα σε ένα απλό παράδειγμα. Κατ' αρχήν θα πρέπει να τονίσουμε ότι η ιδέα της δημιουργίας μιας παλέτας τόσων χρωμάτων δεν είναι νέα "μόδα". Υπήρχε ως σκέψη εδώ και πολλά χρόνια και έγιναν πολλές προσπάθειες μέχρι να

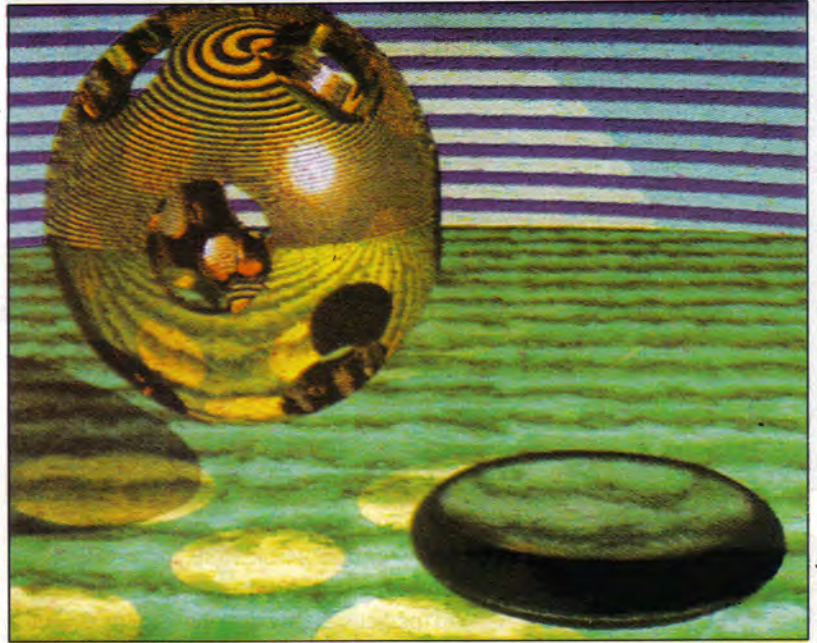
γίνει τελικά πραγματικότητα. Βασικός στόχος ήταν καταρχάς το σύστημα να είναι απλό στους υπολογισμούς του. Πράγματι, σε ένα 24-bit workstation, το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να δώσετε τα δεδομένα με τη σειρά. Αυτό είναι πραγματικά πολύ απλό, αν συγκριθεί με τον τρόπο με τον οποίο η Amiga χειρίζεται την εικόνα σε HAM mode. Ωστόσο, θα πρέπει να πούμε ότι η παλέτα των 16.777.216 χρωμάτων μάλλον φαίνεται ότι δεν έχει πρακτική χρησιμότητα. Ακόμη και ένα monitor πολύ υψηλής ευκρίνειας δεν μπορεί να απεικονίσει περισσότερα από 64-65.000 pixels το πολύ. Εάν κάθε rixel μπορούσε να απεικονίσει ένα διαφορετικό χρώμα, τότε συμπεραίνουμε ότι χρειαζόμαστε το πολύ 65.000 χρώματα. Τα υπόλοιπα πού χρειάζονται; Σίγουρα δεν χρειάζονται για την τηλεόραση και το video, όπου η ευκρίνεια πέφτει ακόμη περισσότερο. Ακόμη και ειδικό σε αυτά τα συστήματα παραδέχονται ότι, εάν ψηφιοποιήσετε μια εικόνα ενός τοπίου στην εξοχή, δεν χρειάζεται για να έχετε ακρίβεια στη απεικόνιση περισσότερα από 200.000 χρώματα (18-bit). Αν υποθέσουμε όμως ότι χρειάζεται να απεικονίσετε με όλες τις αποχρώσεις ένα ανθρώπινο πρόσωπο, τότε τα πράγματα αλλάζουν. Εδώ απαιτείται ένας μεγάλος αριθμός αποχρώσεων από ελάχιστα χρώματα, τα οποία μάλιστα μοιάζουν μεταξύ τους. Αν σκεφτούμε ότι, για να απεικονίσουμε όλες τις αποχρώσεις ενός χρώματος σαν μια κλίμακα του γκρι, χρειαζόμαστε οκτώ bits (ανάμεσα στο 0% και στο 100%), τότε πολλαπλασιάζοντας το οκτώ με τα τρία βασικά χρώματα έχουμε τα 24-bits.

## AMIGA ΚΑΙ 24-BIT

Γιατί σας τα λέμε όλα αυτά; Μα, για να σας γνωρίσουμε τη νέα κατηγορία software και hardware που έρχεται για την Amiga. Δυστυχώς, η Amiga με το δικό της hardware δείχνει να μένει λίγο πίσω στον αγώνα των 24-bit, με τα PCs και τον Apple Macintosh να χρησιμοποιούνται ήδη ως σταθμοί επεξεργασίας εικόνας υψηλής ευκρίνειας με τη βοήθεια πρόσθετων καρτών γραφικών. Ομως ποτέ δεν είναι αργά για ένα φιλικό υπολογιστή με τόσες δυνατότητες. Ετσι πολλές από τις ήδη γνωστές μας εταιρίες βάζουν το μηχάνημα στο παιχνίδι των εκατομμυρίων χρωμάτων, τροποποιώντας

τα ήδη υπάρχοντα προγράμμά τους ή κυκλοφορώντας νέα. Τα περισσότερα από αυτά δεν προσφέρουν απλά μια νέα εξελιγμένη παλέτα χρωμάτων, αλλά αναλαμβάνουν να βοηθήσουν το χρήστη να χειριστεί το πλήθος των αποχρώσεων με τον καλύτερο δυνατό τρόπο. Όπως καταλαβαίνετε, το να δημιουργήσετε μια εικόνα με 65.000 χρώματα μόνοι σας είναι μάλλον ακατόρθωτο. Ωστόσο, ένα καλό πρόγραμμα ray tracing ή rendering θα υπολογίσει μόνο του τις φωτοσκιάσεις των αντικειμένων, ανάλογα με τη γωνία του "φωτός" που πέφτει στο σχεδιασμένο μας αντικείμενο, γλιτώνοντάς σας από τον πονοκέφαλο και επιτυγχάνοντας για σας το καλύτερο δυνατό αποτέλεσμα.

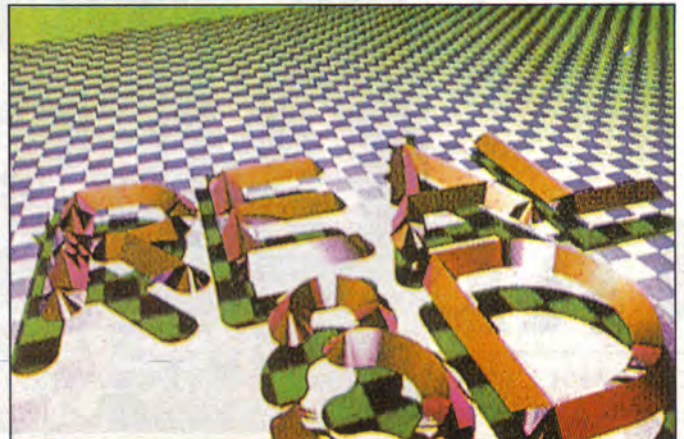
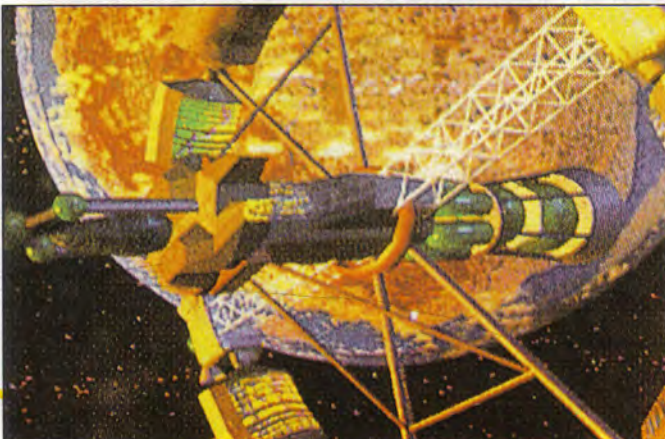
Φυσικά, για να γίνουν όλα αυτά, δεν χρειάζεται μόνο software. Είναι απαραίτητο και το hardware. Ένας από τους καλύτερους συνδυασμούς που υπάρχουν αυτή τη στιγμή για την Amiga είναι η κάρτα Harlequin, με την οποία μπορείτε να δημιουργήσετε και να επεξεργαστείτε εικόνες - αρχεία των 24-bit. Στην πραγματικότητα η Harlequin είναι κάρτα των 32-bit! Μην σας πιάνει πανικός όμως, μια και αυτό δεν σημαίνει ακόμη περισσότερα χρώματα. Απλά τα επιπλέον bits χρησιμοποιούνται για να κρατούνται ειδικές πληροφορίες που έχουν σχέση με την απεικόνιση, όπως π.χ. το masking. Η κάρτα θα διατίθεται σύντομα σε εκδόσεις που θα συνεργάζονται με τα τηλεοπτικά σήματα PAL και NTSC και θα μπορεί να συνδεθεί με συσκευές genlock, μια και εκμεταλλεύεται πλήρως το interlace mode της Amiga. Βέβαια, θα πρέπει να υπολογίσετε ότι μια τέτοια κάρτα δεν παράγει αρχεία των 10 KB. Μια εικόνα των 16 εκατομμυρίων χρωμάτων από το Harlequin έχει μέγεθος περίπου 1 MB (μη συμπίεσμένη μορφή), οπότε ένας σκληρός δίσκος φαίνεται μάλλον ως επιτακτική ανάγκη. Επίσης καλό θα ήταν να υπολογίζετε στις μελλοντικές σας αγορές κάποια κάρτα - επιταχυντή με μνήμη των 32-bit. Όλα αυτά βέβαια δείχνουν ότι το Harlequin δεν ενδείκνυται για τον ερασιτέχνη,

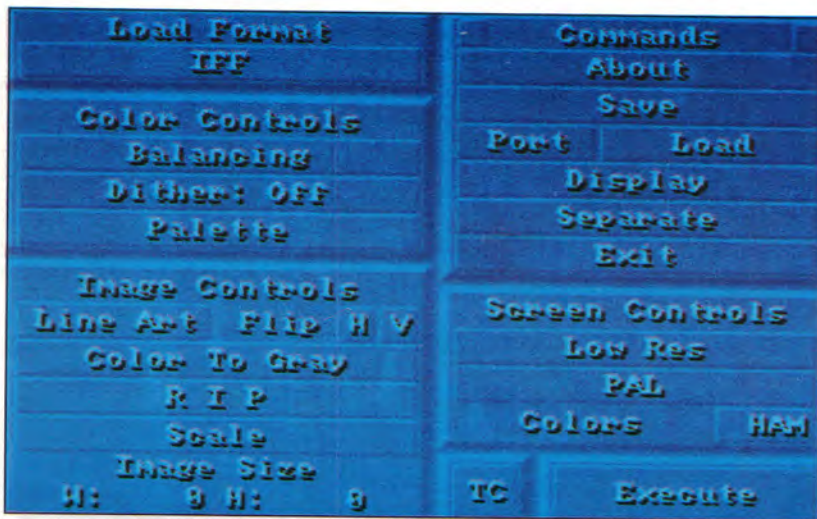


μια και το συνολικό κόστος είναι αρκετά υψηλό. Ωστόσο υπόσχεται να φέρει την Amiga και το χρήστη της σε ένα διαφορετικό χώρο. Όμως δεν είναι μόνο το hardware. Το software επίσης εξελίσσεται, ακολουθώντας τα νέα standards. Αν αποκτήσετε κάποια κάρτα True Color (έτσι λέγονται οι κάρτες 24-bit), τότε μπορείτε να την αξιοποιήσετε χρησιμοποιώντας όχι μόνο το δικό της software αλλά και μια σειρά από άλλα προγράμματα. Επίσης μπορείτε με τη βοήθειά τους να επεξεργαστείτε εικόνες ήδη ψηφιοποιημένες. Μην νομίζετε ότι μιλάμε για νέους τίτλους. Τα περισσότερα από αυτά τα πακέτα τα ξέρουμε ήδη και απλά ξανακυκλοφορούν σε νέα μορφή, για να χρησιμοποιήσουν τις επιπλέον δυνατότητες. Ετσι έχουμε τα Deluxe Paint 24, Photon Paint 24 και Digi Paint 24, ενώ μαζί τους κυκλοφορούν τα Sculpt-Animate 4D, Turbo Silver και Real 3D Professional. Θα πρέπει να πούμε εδώ ότι τα προγράμματα αυτά έχει προβλεφθεί να δέχονται και εικόνες άλλου format. Ετσι μπορείτε να φορτώσετε μια εικόνα IFF, ανεξάρτητα από

**Η εικόνα αυτή δημιουργήθηκε από ένα πρόγραμμα ray-tracing με κάρτα 24-bit True Color. Παρατηρήστε την 'κρυστάλλινη' διαύγεια της σφαίρας. Εικόνα να την πιεις στο ποτήρι!**

**Εικόνες demo του Real 3D. Μια εικόνα αξίζει όσο χίλιες λέξεις. Πόσο μάλλον μια εικόνα με μερικές χιλιάδες χρώματα on-screen...**





προβλέπεται να μας απασχολήσουν πολύ περισσότερο στο άμεσο μέλλον.

### ΑΝΑΜΕΙΝΑΤΕ ΣΤΟ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ ΣΑΣ

Νιώθετε χαρούμενοι έπειτα από όλα αυτά; Ναι; Κακώς! Πρέπει να μάθετε να είστε περισσότερο απαιτητικοί. Εξάλλου ακόμη βρισκόμαστε μόνο στην αρχή. Είναι γεγονός ότι τα προγράμματα που θα δημιουργούνται με σκοπό τη χρήση εκατομμυρίων χρωμάτων και οι ανάλογες κάρτες που θα σας επιτρέπουν να δημιουργήσετε ένα μικρό στούντιο θα πληθαίνουν συνεχώς. Όμως αυτό δεν αρκεί. Μια εικόνα δεν χρησιμοποιείται όπως είναι, αλλά σε συνεργασία με άλλα προγράμματα για τη δημιουργία οπτικών εφέ ή και animation. Το επόμενο βήμα λοιπόν θα είναι η κυκλοφορία καρτών ή ολοκληρωμένων συστημάτων, τα οποία θα σας επιτρέπουν να συνδέσετε την Amiga σας κατευθείαν σε κάποια πηγή εικόνας και να "παγώσετε" εικόνες, με σκοπό να τις επεξεργαστείτε με διάφορους τρόπους κατόπιν. Ηδη στην κατεύθυνση αυτή κινείται το επαναστατικό Video Toaster, το οποίο επιτρέπει τη δημιουργία ενός πλήθους οπτικών εφέ, από αυτά που συνηθίζουμε να βλέπουμε σε τηλεοπτικές παραγωγές. Πάνω που είχαμε αρχίσει να βαριόμαστε τον υπολογιστή μας...

**Το μενού ενός πακέτου επεξεργασίας εικόνας 24-bit στην Amiga. Δεσπόζουν οι εντολές ελέγχου των χρωμάτων. Μπορείτε ωστόσο να χειριστείτε εικόνες και σε HAM mode.**

τα χρώματα που χρησιμοποιεί και να τη μετατρέψετε, αν θέλετε, στο 24-bit RGB format. Επίσης ειδικά utilities αναλαμβάνουν να "αναγνωρίσουν" και να μετατρέψουν τις αντίστοιχες εικόνες - αρχεία από τον Macintosh ή τα PCs. Και κάτι ακόμη για τους φανατικούς (ή επαγγελματίες) του DTP: οποιαδήποτε εικόνα μπορεί μέσω της εντολής Separate να διαχωριστεί στα τέσσερα βασικά της χρώματα για να ενσωματωθεί σε προγράμματα DTP ή να αναπαραχθεί. Όλα αυτά βέβαια οδηγούν στο συμπέρασμα ότι στο software της Amiga προστίθεται ένας νέος ξεχωριστός τομέας, εκείνος των προγραμμάτων 24-bit γραφικών, γεμάτη με προγράμματα τελευταίας γενιάς που

**Δείγμα δουλειάς του Harlequin. Διαλέγστε και παίρνετε.**



Συνεχίζοντας  
μια μακρόχρονη  
παράδοση  
στην τεχνική και  
επαγγελματική  
εκπαίδευση

# Ελάτε να διαλέξουμε το επάγγελμα που σας ταιριάζει!

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Ιδιόκτητο  
σύστημα  
UNISYS  
U6000/55



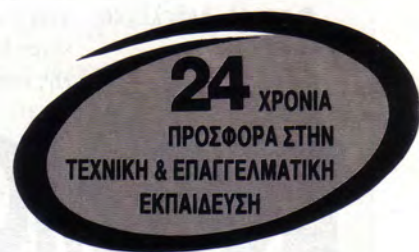
## ΡΑΔΙΟΦΩΝΙΑΣ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗΣ

- Ραδιοφωνία
- Video
- Τηλέοραση



## ΤΕΧΝΙΚΟΙ COMPUTERS

- Σχεδιασμός
- Συντήρηση
- Κατασκευή Η/Υ



ΟΛΙΓΟΜΕΛΗ ΤΜΗΜΑΤΑ  
ΠΡΟΤΥΠΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ  
ΚΡΑΤΙΚΟ ΠΤΥΧΙΟ  
ΑΝΑΒΟΛΗ ΣΤΡΑΤΟΥ

ΠΟΡΤΑ  
ΣΤΗΝ  
ΕΥΡΩΠΗ



ΣΧΟΛΙΕΣ

# ΜΑΝΩΛΑ

ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΜΕΝΕΣ ΑΠΟ ΤΟ ΚΡΑΤΟΣ  
ΠΑΤΗΣΙΩΝ & ΣΤΟΥΡΝΑΡΑ 26 ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ. 52.49.044-45

Για χρόνια, γονείς και δάσκαλοι υποστηρίζουν ότι τα ηλεκτρονικά παιχνίδια είναι ακατάλληλα για τα παιδιά και ότι τα φθείρουν ψυχικά και σωματικά. Τα ίδια τα παιδιά έχουν βέβαια μια άλλη άποψη. Ποιος έχει δίκιο;

● του Θ. Δεβελέγκα

Στο άρθρο αυτό θα παρουσιάσουμε και τις δύο απόψεις προσπαθώντας να σας ενημερώσουμε, μέσα από πραγματικά περιστατικά που μοιάζουν να έχουν ξεφύγει από κάποιο φανταστικό κόσμο. Εσείς θα κρίνετε το κατά πόσο αξίζει να τροφοδοτείτε τα ηλεκτρονικά με ολόένα και περισσότερα κέρματα ή να περνάτε μπροστά στον υπολογιστή σας ατέλειωτες ώρες σφυροκοπώντας εχθρικά διαστημόπλοια.

### ΜΙΑ ΒΟΛΤΑ ΣΤΑ ARCADES...

Τρεις ανήλικοι φίλοι από τη Γαλλία αποφάσισαν να αυτοκτονήσουν, καθώς είχαν εθιστεί σε κάποιο ηλεκτρονικό παιχνίδι που τους απομυζούσε όλα τα χρήματα... Ένας νεαρός Δανός βρίσκεται σε ψυχιατρική κλινική, νομίζοντας ότι είναι ηλεκτρονικός υπολογιστής... Επειτα από κάποιο παιχνίδι Dungeons and Dragons, ένας δεκαεξάχρονος Αμερικανός δολοφόνησε τον επτάχρονο φίλο του, κατόπιν εντολής κάποιου "πνεύματος"... Είκοσι εκατομμύρια δολάρια

Ξεκινά με επαναλαμβανόμενα σκασιάρχεια από τα μαθήματα και ο ασθενής - διότι περί ασθενούς πρόκειται πλέον - συχνά κάνει οικονομία στα έξοδά του για φαγητό, προσπαθώντας έτσι να παίξει περισσότερες φορές ή να αγοράσει περισσότερα παιχνίδια. Το επόμενο στάδιο χαρακτηρίζει τον εθισμένο παίκτη ως "εγκληματία". Αυτό το χαρακτηρισμό φέρει εκείνος που έκλεψε χρήματα με μοναδικό σκοπό να τροφοδοτήσει το ηλεκτρονικό παιχνίδι. Ένα 10% όλων των χρηστών ανήκουν στην κατηγορία αυτή. Χαρακτηριστική είναι η περίπτωση ενός δωδεκάχρονου αγοριού που απέκτησε τη συνήθεια να πουλάει τα κουζινικά της οικογενείας του για να βρει περισσότερα χρήματα.

Η κατηγορία των "εγκληματιών" παικτών σε όλο τον κόσμο αρχίζει να παίζει arcades σε πολύ μικρότερη ηλικία από τους υπόλοιπους, περιστασιακούς παίκτες. Παράλληλα, η διάρκεια της ενασχόλησής τους αυξάνεται, καθώς ο χρόνος περνά και σιγά σιγά δημιουργείται ένας στεγανός κύκλος μέσα στον οποίο τα εξωτερικά γεγονότα δεν έχουν καμία επιρροή. Πρόκειται για το στάδιο της αποξένωσης, σε ατομικό επίπεδο ή σε επίπεδο μιας ολιγομελούς ομάδας με δικούς της κανόνες, διάλεκτο και ιεραρχία. Εδώ, οι καλύτεροι παίκτες θεοποιούνται, το arcade παίρνει τη μορφή του στόχου που πρέπει - με κάθε θυσία - να αποκτηθεί, μέχρι τελικής πτώσης. Πρόκειται για μια παντελώς αρρωστημένη κατάσταση, η αποτοξίνωση από την οποία απαιτεί χρόνο και έντονη προσπάθεια. Μερικές τέτοιες περιπτώσεις ακολουθούν.

# ΕΘΙΣΜΟΣ ΣΤΟΥΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

Ξοδεύονται καθημερινά σε παγκόσμια κλίμακα, τροφοδοτώντας συσκευές ηλεκτρονικών παιχνιδιών...

Όχι, δεν πρόκειται για σενάριο κακόγουστης βιντεοταινίας. Πρόκειται για την πραγματικότητα της σημερινής υπερ-καταναλωτικής μας κοινωνίας. Μια πραγματικότητα που επιβάλλει σε όλους μας μια αποκλειστικά εξ απόστασης επαφή με τους υπόλοιπους ανθρώπους. Σίγουρα, πολλά πράγματα διευκολύνονται με τους ηλεκτρονικούς υπολογιστές, τις τηλεπικοινωνίες και τα υπόλοιπα ηλεκτρονικά μέσα. Δεν παύουμε, όμως, να είμαστε πλέον δέσμοι των καλωδίων αντί κύριοι τους.

### ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΣ ΕΘΙΣΜΟΣ

Ο φυσιολογικός χρήστης/παίκτης χρησιμοποιεί το νεοαποκτηθέν του μηχάνημα/ασχολία κατά μέσο όρο δεκαπέντε ώρες την εβδομάδα για τους πρώτους τρεις μήνες αυτής της νέας του απασχόλησης, ενώ παράλληλα εκτοπίζονται σε μεγάλο βαθμό οι λεγόμενες "κοινωνικές ενασχολήσεις".

Στη συνέχεια, οι ώρες πέφτουν στις έξι με οκτώ την εβδομάδα και έπειτα από ένα χρόνο το ένα τρίτο αυτών που μανιωδώς ασχολούνταν με τα arcades και τους ηλεκτρονικούς υπολογιστές ως παιχνίδια, απλά βρίσκει μια νέα ενασχόληση.

Ο όρος "ηλεκτρονικός εθισμός" μπορεί να χαρακτηρίσει εκείνο το άτομο που ασχολείται σε τέτοιο βαθμό και με τέτοια ένταση με τον ηλεκτρονικό υπολογιστή ή το arcade, ώστε η ζωή του στο σύνολό της αρχίζει να υποφέρει από αυτή του την ασχολία. Ο εθισμός αυτός πολλές φορές

### ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΓΕΓΟΝΟΤΑ

Πέντε νεαροί Αγγλοι ηλικίας δεκαεπτά και δεκαοκτώ ετών απέκτησαν τη συνήθεια να ξοδεύουν εκατοντάδες λίρες την εβδομάδα σε arcades, ενώ οι οικογένειές τους δεν ήταν από εύπορη τάξη. Αναγκάστηκαν να δανειζονται μεγάλα ποσά, που σιγά σιγά συσσωρεύθηκαν και ήταν αδύνατο να επιστρέψουν. Σε μια δραματική στιγμή αποφάσισαν ότι η μόνη λύση ήταν να αυτοκτονήσουν ομαδικά. Χρησιμοποίησαν μεγάλη δόση κάποιων φαρμάκων, που ευτυχώς δε στάθηκε ικανή να τους θανατώσει. Αντίθετα, όμως, ένα περιστατικό από τις ΗΠΑ θεωρείται πολύ πιο ανησυχητικό. Μια παρέα παιδιών έπαιξε μανιωδώς μια έκδοση του Dungeons and Dragons στον υπολογιστή τους. Απασχολούνταν μέχρι και δέκα ώρες καθημερινά, αποκλεισμένοι σε ένα φανταστικό κόσμο δράκων, βαρβάρων και μάγων.

Ο μεγαλύτερος της παρέας ερμήνευσε κατά γράμμα μια από τις εντολές του υπολογιστή του: έπρεπε να σκοτώσει τον κακό συμπαίκτη του. Αδυνατώντας να διακρίνει ανάμεσα σε πραγματικότητα και φαντασία, δολοφόνησε τον επτάχρονο φίλο του.

Θα τελειώσουμε αυτή τη σύντομη παρουσίαση ατυχών περιστατικών με κάτι που συνέβη το 1989 στη Δανία. Ένας δεκαοκτάχρονος Δανός μεταφέρθηκε εσπευσμένα σε ένα νοσοκομείο της Κοπεγχάγης, υποφέροντας από κάτι που χαρακτηρίστηκε ως "μανία ηλεκτρονικής εγκεφαλικής κατάστασης". Ο νεαρός αυτός συνήθιζε από δέκα ετών να παίζει μανιωδώς παιχνίδια, δώδεκα έως δεκάξι ώρες καθημερινά. Τα παιχνίδια αντικατέστησαν τους φίλους και την οικογένειά του και έλεγχαν τη ζωή του παντελώς. Τελικά έφτα-

σε στο σημείο να μην μπορεί πλέον να επικοινωνήσει με ανθρώπινα όντα, αλλά να πιστεύει πως ο ίδιος είναι ηλεκτρονικός υπολογιστής.

### ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΣΙΓΟΥΡΙΑ

Τις περισσότερες φορές δεν πρόκειται να συναντήσουμε τέτοια ακραία γεγονότα. Ομως, ο καθένας μας πιθανόν να γνωρίζει τουλάχιστον μια περίπτωση ελαφράς μορφής εθισμού, όπως π.χ. του νεαρού, που "κολλημένος" - θαρρείς - στην οθόνη του υπολογιστή του αναζητά σιγουριά και βρίσκει κατανόηση μέσα σε έναν ηλεκτρονικό κόσμο. Τελικά, ο εθισμένος στα arcades είναι πιθανότερο ένας εσωστρεφής έφηβος, παρά ένας μελλοντικός ψυχωτικός εγκληματίας. Αντίθετα, έχει παρατηρηθεί πως τα νεαρά άτομα που "ξεδίνουν" που και που σε ένα arcade ανατινάζοντας εξωγήινα διαστημόπλοια, έχουν πολύ μικρότερη ροπή προς την εγκληματικότητα από παιδιά που καθημερινά παρακολουθούν σαπουνόπερες και ταινίες βίας στην τηλεόραση.

### ΟΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ ΚΑΝΟΥΝ ΚΑΚΟ

Ερευνες στην Αγγλία και τις ΗΠΑ δείχνουν ότι βίαιες καταστάσεις σε παιχνίδια υπολογιστών και σε arcades ασκούν άμεση επίδραση στη συμπεριφορά του παίκτη κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού και αμέσως μετά. Μάλιστα, η συμπεριφορά των κοριτσιών γίνεται ασυνήθιστα βίαιη. Παράλληλα, παρακολουθώντας απλώς κάποιον άλλο να παίζει βίαια παιχνίδια έχει το ίδιο αποτέλεσμα με το να τα παίζουμε οι ίδιοι. Συνεχίζοντας, οι ίδιες έρευνες δείχνουν ότι ο κυριότερος λόγος που οι νέοι παίζουν ηλεκτρονικά παιχνίδια είναι η έξαψη της στιγμής, όταν δηλαδή η αδρεναλίνη πλημμυρίζει τις φλέβες του εγκεφάλου τους. Δευτερεύοντες λόγοι είναι η προσωπική ευχαρίστηση για την επίτευξη ενός κατορθώματος, καθώς και η επίδειξη των ικανοτήτων τους σε φίλους.

Οι μανιακοί των arcades έχουν χαμηλότερους βαθμούς στο σχολείο από τους μη-παίκτες. Αντίθετα από τους αλκοολικούς και τους ναρκομανείς, οι μανιακοί παίκτες παιχνιδιών δεν έχουν την αίσθηση της κατάστασης στην οποία βρίσκονται.

Στην πραγματικότητα, το 70% αρνείται με επιμονή κάτι τέτοιο. Αδυνατούν να δουν κάποια σχέση της συνήθειάς τους με κοινά συμπτώματα του εθισμού: κλοπή, κώψιμο της όρεξης, αύξηση των χρεών, αποξένωση από τους φίλους και την οικογένεια.

### ΟΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ ΚΑΝΟΥΝ ΚΑΛΟ

Τα παιχνίδια βελτιώνουν το συγχρονισμό ματιού / χεριού, το χρόνο αντίδρασης και άλλες ικανότητες στα άτομα άνω των εξήντα, που αναρρώνουν από κάποια ασθένεια. Βοηθούν, επίσης, τα άτομα αυτά να βελτιώσουν την οδική τους συμπεριφορά με το αυτοκίνητο, καθώς και να ελαχιστοποιήσουν τα ατυχήματα στο σπίτι.

Σε ορισμένες θεραπείες, είναι απαραίτητα για να σταματούν την τάση για εμετό. Ετσι, έχουν επιτυχώς χρησιμοποιηθεί σε ασθενείς που πάσχουν από καρκίνο, βοηθώντας τους να συγκεντρωθούν και να αποσπάσουν την προσοχή τους από τα δυσάρεστα επακόλουθα μιας χημειοθεραπείας.

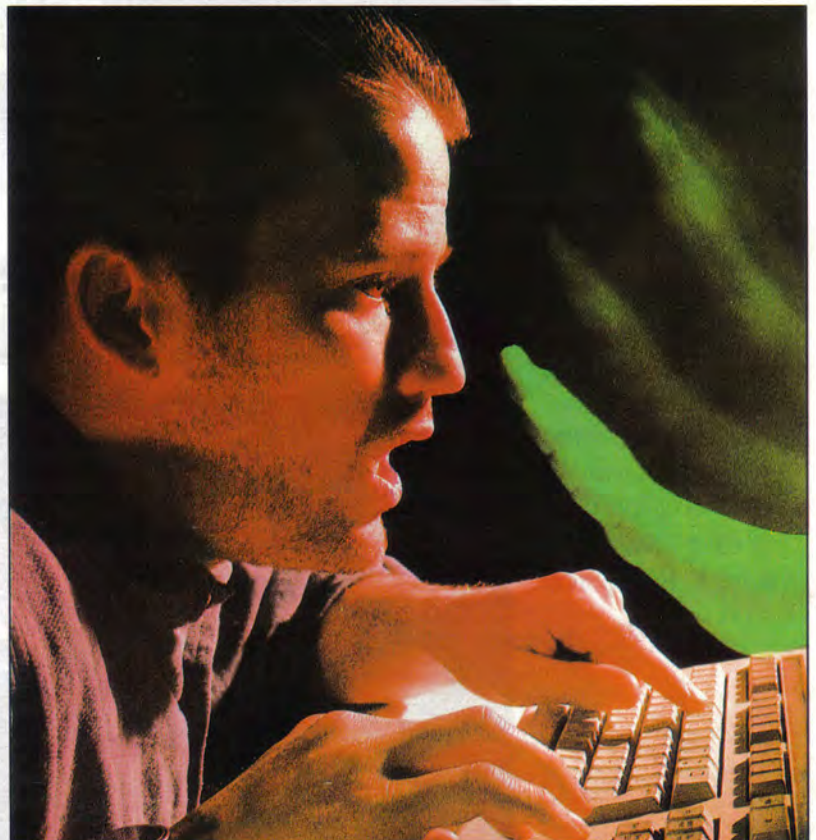
Ερευνες δείχνουν ότι οι παίκτες arcades διαθέτουν περισσότερη αυτοπεποίθηση από τους μη-παίκτες και δεν λυγίζουν σε δύσκολες περιστάσεις.

8

## ΕΙΣΤΕ ΕΘΙΣΜΕΝΟΙ;

Ενα μικρό ερωτηματολόγιο θα το αποκαλύψει. Αν απαντήσετε "ΝΑΙ" σε περισσότερες από εννέα ερωτήσεις, τότε ίσως να έχετε κάποιο πρόβλημα εθισμού. Είτε αυτό συμβαίνει είτε όχι, να έχετε πάντα υπόψη σας το αρχαίο ρητό "ΠΑΝ ΜΕΤΡΟΝ ΑΡΙΣΤΟΝ".

- Παίζετε arcades ή παιχνίδια στον υπολογιστή σας καθημερινά;
- Παίζετε περισσότερο από τέσσερις ώρες τη φορά;
- Παίζετε περισσότερο από δεκαπέντε ώρες την εβδομάδα;
- Παίζετε περισσότερο από τριάντα ώρες το μήνα;
- Ξοδεύετε όλο σας το χαρτζιλίκι στα ηλεκτρονικά;
- Έχετε κλέψει ποτέ χρήματα για να παίξετε ηλεκτρονικά;
- Έχετε ποτέ παίξει arcades με χρήματα που σας έδωσαν για φαγητό;
- Κάνετε συχνά σκασισαρχείο για να παίξετε arcades;
- Έχετε χρέη, αλλά συνεχίζετε να παίζετε ηλεκτρονικά;
- Είναι τα arcades η μόνη σας απασχόληση;
- Μήπως όλη η παρέα σας παίζει ηλεκτρονικά;
- Νιώθετε στεναχωρημένος/θυμωμένος, αν δεν κάνετε hi-score;



# ATARI ST - AMIGA - ARCHIMEDES

## ΜΟΝΟΜΑΧΙΑ ΜΕΧΡΙ ΘΑΝΑΤΟΥ

*Οχι, μη βιαστείτε να μας κατηγορήσετε, σίγουρα δεν πρόκειται για hardware test. Και γνώσεις έχετε πια, και κρίση, και πείρα, ώστε να μην έχετε ανάγκη test για να κρίνετε τους μαυροτσιπάτους συντρόφους μας εδώ και τόσα χρόνια. Ομως, αξίζει να κάνουμε μια ενδιαφέρουσα έρευνα, κάτι παρόμοιο με εκείνο που κάνουν στα αυτοκίνητα "έπειτα από πολλές εκατοντάδες χιλιόμετρα". Τι γίνεται ύστερα από τόσα χρόνια; Μήπως άλλαξαν τα πράγματα; Θα παίρνατε τον ίδιο υπολογιστή που διαλέξατε τότε; Και τέλος, ποια είναι τα νέα πλεονεκτήματα (και μειονεκτήματα) που έχει αποκτήσει καθένας από τους τρεις γνωστούς μας με την πάροδο του χρόνου; Δύσκολη αποστολή αυτό το άρθρο, αλλά όχι ακατόρθωτη...*

**● του Γ. Κυπαρίση**

**Κ**οντεύει πια μισή δεκαετία από τότε που τεστάρουμε τον ST και την Amiga για πρώτη φορά. Ο Archimedes μπήκε στην παρέα ως home πολύ αργότερα, αλλά δεν παύει να συμπεριλαμβάνεται στην τριάδα των κυριότερων και περισσότερο επιτυχημένων υπολογιστών για προσωπική χρήση.

Ετσι, το δίλημμα συνεχίζει να υπάρχει και μάλιστα τώρα έχει γίνει ακόμη εντονότερο: έχει γίνει μάλλον... τρίλημμα. Ποιον από τους τρεις; Συνεχίζει να σας απασχολεί, παρόλο που ξέρετε καλά, πολύ καλά, τις διαφορές του καθενός στο hardware. Ομως, είναι σίγουρο ότι δεν πρέπει πια να τους κοιτάμε έτσι τους υπολογιστές. Είμαστε υποχρεωμένοι, αν θέλουμε να είμαστε αντικειμενικοί, να αλλάξουμε μυαλά. Τι εννοούμε;

Μέχρι τώρα, πέντε χρόνια θεωρούνταν για ένα μοντέλο υπολογιστή πολλά, πάρα πολλά. Όταν

αναλογιστούμε το ρυθμό εξέλιξης του hardware στα χρόνια από 1982-1986 (σχεδόν ένα νέο μοντέλο ανά τετράμηνο) καταλαβαίνουμε ότι κάτι άλλαξε. Η αγορά δείχνει πολύ "συντηρητική" και απρόθυμη να ανανεώσει το hardware που κυκλοφορεί, αφήνοντας αντίθετα το software να αναπτύσσεται συνεχώς. Αυτό είναι και καλό και κακό. Από τη μια πλευρά αρχίζουμε να δυσανασχετούμε, χρησιμοποιώντας έναν υπολογιστή που σχεδιάστηκε πριν από κάμποσα χρόνια, ξέροντας ότι κάθε χρόνο το hardware εξελίσσεται θεαματικά.

Από την άλλη όμως, οι αγοραστές δείχνουν να έχουν ωριμάσει. Δεν δείχνουν να θέλουν να αγοράσουν ένα μηχάνημα, το οποίο θα υποστηρίζεται από λίγες και αμφιβόλου ποιότητας εφαρμογές.

Ετσι, παραμένουν πιστοί σε hardware το οποίο αφενός δεν τους περιορίζει (ένας 68000 είναι ικανός να τα καταφέρει και σε δύσκολες εφαρμο-





γές, όπως το ray tracing, το CAD ή το Desktop Publishing - για τον ARM βέβαια δεν τίθεται καν θέμα) και αφετέρου τους προσφέρει πληθώρα προγραμμάτων για οποιαδήποτε χρήση με μικρό κόστος. Προτιμούν να προωθήσουν την εξέλιξη του υπάρχοντος συστήματος με περιφερειακά και ίσως συνεπεξεργαστές, χωρίς ωστόσο να θυσιάζουν τη συμβατότητα. Ετσι λοιπόν, εν έτει 1991, κανείς δεν παραπονιέται ιδιαίτερα, γιατί ο STE μοιάζει τόσο πολύ με τον ST. Το ερώτημα δεν είναι τι έχει κανείς, αλλά τι μπορεί να κάνει.

Όπως καταλαβαίνετε, το συγκριτικό τεστ του καλοκαιριού του 1991 θα έχει διαφορετικό προσανατολισμό από εκείνον του τεστ του καλοκαιριού του 1988. Τα μηχανήματα θα συγκριθούν σύμφωνα με το σύνολο των δυνατοτήτων τους και των εφαρμογών που μπορούν να καλύψουν. Θα πρέπει να πούμε ότι θα χαρούμε να συζητήσουμε τις απόψεις σας μέσα από τη στήλη της αλληλογραφίας, αλλά προσοχή: θα πρέπει να είναι τεκμηριωμένες και όχι απλά συνθήματα των Αταράδων εναντίον των Αμιγκάδων και των "Ακορνάδων" (νέος όρος της ελληνικής γλώσσας, η οποία - όπως πάμε - κάποια στιγμή θα μας φέρει τα σύμφωνα της στο κεφάλι). Ξεκινάμε με τον Atari ST, σεβόμενοι την ηλικία του.

### ATARI ST, Ο ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ ΣΥΝΤΡΟΦΟΣ

Γκριζος και εκκεντρικός στο στιλ, κυκλοφορεί με λοξά τα function keys. Κατάγεται από "τζάκι": η μαμά του είχε μεγάλο όνομα και εξίσου ένδοξη καριέρα. Ο ST έδειξε από την αρχή ότι δεν θα ακολουθήσει την παροιμία "από ρόδο βγαίνει αγκάθι". Προτίμησε να μείνει κι αυτός ρόδο. Εν έτει 1985 διάλεξε για την γκαρνταρόμπα του ό,τι καλύτερο κυκλοφορούσε εκείνη την εποχή: τον 68000 και κούρδισε το ρολόι του στα 8 MHz. Μαζί του πήρε και μερικά ακόμη βοηθητικά τσιπ που βάζουν σε τάξη τη μνήμη του. Χρώματα; 4.096 και από αυτά χρησιμοποιεί από 2 μέχρι 16 κάθε φορά. Το drive του χωρά 726 KB.

Δεν έχει κανένα πρόβλημα συνεννόησης με το 90% των περιφερειακών που μπορεί κανείς να βρει για έναν υπολογιστή, λόγω των ports του: σειριακή θύρα, παράλληλη, 2-4 joysticks, cartridge port, δεύτερο drive, δυο monitors, τηλεόραση, στερεοφωνικό ηχητικό σήμα, midi in/out, DMA port. Με τα προσόντα του αυτά φυσικό ήταν να γίνει περιζήτητος "γόης" ακόμη και ο αριστοκράτης Macintosh ταραχτήκε, καθότι το Αμερικανάκι τα είχε όλα και ήταν και πιο προσιτό. Εξι χρόνια αργότερα, παραμένει το Νο 1 ένα σε πωλήσεις και είναι βραβευμένος δυο φορές ως ο Υπολογιστής της Χρονιάς.

Την εξαδέλφη του Amiga ελαφρώς τη σνομπάρει. Δεν τη θεωρεί σοβαρή, αλλά μάλλον φανταχτερή και της χαμογελά ειρωνικά, όταν την προσπερνά σε υπολογιστική ταχύτητα. Στα μαθηματικά και τα filled polygons τη σκίζει, κι όσο για τον blitter... μμμμ, τι μας λες! Κι αυτός έχει πια. Για το κόμπλεξ... κακοφωνίας που πήγε να του δημιουργηθεί, πήρε την εκδίκησή του. Απέκτησε κι αυτός stereo sound ποιότητας και μπορεί να κυκλοφορεί στην κοινωνία με το μέτωπο ψηλά, ξεσηκώνοντας χειροκροτήματα όπου περνά, λόγω του επιθέτου του. Όσο για τις σχέσεις του με τον Archimedes, τον αντιμετωπίζει τυπικά και με συγκράτηση, δεν φοβάται άλλωστε από αυτόν. Τον βλέπει δυνατό, λεβέντη και έτοιμο να σαρώσει, αλλά ξέρει ότι "έχει να μάθει πολλά ο νεαρός". Το χρήστη δεν τον ρίχνεις με τη "στεγνή" υπολογιστική δύναμη. Χρειάζεται χάρη και στιλ, δηλαδή software, σκέφτεται και τακτοποιεί με χάρη τα επίτηδες στραβά function keys.

### ΕΤΟΣ 1991: ΠΕΡΑ ΑΠΟ ΤΟ HARDWARE

Στα 1991 ο Atari ST κρίνεται πλέον τελείως διαφορετικά. Τα γνωστότερα από τα μειονεκτήματά του δείχνουν να μην ισχύουν πια, ενώ άλλα εμφανίζονται. Η τεράστια διάδοσή του όλα αυτά τα χρόνια (πάνω από 1.500.000 χρήστες διεθνώς) και οι καλές του επιδόσεις τον έφεραν στην κορυφή της δημοσιότητας. Ό,τι δεν έκανε η Atari, το έκαναν εκατοντάδες ανεξάρτητοι κατασκευαστές σε όλο τον κόσμο, με κέντρα τη Βρετανία, Αμερική και Γερμανία. Η αφθονία των περιφερειακών και του πρόσθετου hardware που διατίθενται, οι ιδέες που έχουν μεταβληθεί σε πυρίτιο και η υποστήριξη που υπάρχει φέρνουν κυριολεκτικά ζάλη. Χωρίς αμφιβολία ο ST αυτή τη στιγμή μας θυμίζει τον Spectrum πριν από λίγα χρόνια. Τον εξερευνούν μέχρι τελευταίου pin, τον φτάνουν στα όριά του,



*Γκριζος και εκκεντρικός στο στιλ, κυκλοφορεί με λοξά τα function keys. Κατάγεται από "τζάκι": η μαμά του είχε μεγάλο όνομα και εξίσου ένδοξη καριέρα. Ο ST έδειξε από την αρχή ότι δεν θα ακολουθήσει την παροιμία "από ρόδο βγαίνει αγκάθι". Προτίμησε να μείνει κι αυτός ρόδο.*



του προσθέτουν τρελές πλακέτες, τον γεμίζουν "πατέντες". Ο ST κάνει σήμερα πράγματα που δεν μπορούσαμε να διανοηθούμε ότι θα έκανε ποτέ ή που είχαν όλοι κατηγορηματικά βεβαιώσει ότι δεν θα μπορούσε να κάνει. Να μην ξεχνάμε ότι, αντίθετα με την Amiga, ο ST δεν δημιουργήθηκε με την προοπτική της επέκτασης και ως σύστημα θα χαρακτηριζόταν μάλλον "κλειστό" σε αρχιτεκτονική. Ας τα πάρουμε ένα ένα με τη σειρά.

- Πρόσθετη μνήμη. Ένα από τα μεγάλα "ταμπού": Δεν υπήρχε χώρος στην πλακέτα για επιπλέον μνήμη. Τα STE έλυσαν το πρόβλημα. Αγοράζετε "θήκες" SIMMs και τις κουμπώνετε στα αντίστοιχα "σουρταράκια". Μέχρι και 4 MB μπαίνουν έτσι, επιτρέποντας με αυτό τον τρόπο να τρέξουν τρομερά "μνημοβόρα" προγράμματα. Όσο για τους παλιούς STFM, κανένα πρόβλημα. Δεν έχουν παρά να αγοράσουν κάρτες με μνήμη, οι οποίες συνδέονται με μια απλή κόλληση στην πλακέτα.

- Ρολόι. Τέσσερα - πέντε μοντέλα υπάρχουν για να διαλέξετε. Το Microdeal μπαίνει μέσα στον υπολογιστή και θέλει μια "εγχειρισούλα", ενώ το Forget-Me Clock μπαίνει στο cartridge port και... το ξεχνάτε εκεί. Αφήστε δε που οι περισσότεροι σκληροί δίσκοι έχουν ρολόι απαραίτητως.

- Hard disk. Η πιο ακριβή αγορά για ένα χρήστη. Η Atari πρωτοτύπησε, προτιμώντας το γρηγορότερο DMA port από τη συμβατότητα. Εξι χρόνια αργότερα όλοι οι χρήστες την καταριούνται, μια και πληρώνουν μαζί με το σκληρό και το interface για μετατροπή στα γνωστά SCSI και DOS interfaces. Έτσι το κόστος ανεβαίνει πολύ. Ενώ στα PCs βρίσκει κανείς hard disk 100 MB με 100.000 δρχ., για τον Atari πρέπει να πληρώσει τα υπερδιπλάσια. Παρόλ' αυτά, όλο και περισσότεροι κάνουν το μεγάλο βήμα. Ο σκληρός δίσκος τακτοποιεί τον τεράστιο όγκο software, αποσυμφορεί τη δισκετοθήκη και το drive και είναι γρήγορος και αξιόπιστος. Δεκάδες κατασκευαστές πουλούν interfaces για να φτιάξετε ένα σκληρό δίσκο σε kit και έτοιμα μοντέλα σε χωρητικότητες από 20

έως 180 MB. Επίσης, κυκλοφορεί και drive με "δισκέτες" των 20 MB ή ακόμη και optical drive - Scanners. Του χειριού ή επίπεδοι, έγχρωμοι ή όχι.

- Samplers. Αντάξια πολύ ακριβότερων studio samplers, τα cartridges αυτά συνδέονται στο centronics ή cartridge port και προσφέρουν έδαφος για πειραματισμό, διασκέδαση και προσιτή λύση για μουσικούς.

- Emulators. Τι να πρωτοπούμε; Από την εποχή του Aladin και του PC-Ditto, δεν προλαβαίνουμε να μαθαίνουμε για νέα μοντέλα και νέα upgrades. Ο ST υπερέρχει αναμφισβήτητα σε ποικιλία και σε "επιτυχία" από τους άλλους δυο υπολογιστές. Τα Mac emulators απαιτούν από εσάς πια μόνο μνήμη και αναλαμβάνουν να τρέξουν κατευθείαν Mac δισκέτες και να τρέξουν προγράμματα γραμμένα για το Mac II, όπως το Hypercard II. Εξομοιώνουν ήχο και τρέχουν 20% ταχύτερα από τον κανονικό Mac! Όσο για τα PC emulators, όλο αναβάλλουμε να αγοράσουμε, γιατί ανά τρίμηνο έχουμε νέο μοντέλο. Το τελευταίο Supercharger τρέχει στα 16 MHz με τον 80286, έχει 1 MB RAM, δέχεται μαθηματικό συνεπεξεργαστή, υποστηρίζει VGA και super VGA (!!!) και προσφέρει δυο slots επέκτασης! Το AT-Once μπαίνει στο εσωτερικό του ST, είναι εξίσου γρήγορο, υποστηρίζει επίσης VGA και δεν έχει βρεθεί ακόμη πρόγραμμα για να κολλήσει. Με έναν ST, σκληρό και τα παραπάνω, μπορείτε να τρέχετε Windows και ύστερα από λίγο το Quark Xpress! Δεν συζητάμε τα χρήματα που γλιτώνετε και το software που κερδίζετε...

Εκτός όμως από όλα αυτά, τον τελευταίο καιρό έχουμε δει TA τρελά πράγματα. Interface που συνδέεται στο midi port για να συνδέσετε IBM πληκτρολόγιο. Κύκλωμα, φτιαγμένο από χακεράδες, για να ανεβαίνει η ανάλυση στα 720x650. Επιταχυντές με τον 68000 στα 16 MHz, που ανεβάζουν την ταχύτητα των GEM προγραμμάτων στο διπλάσιο. Laser printers, digitizers, monitor switchbox (με ένα κουμπί περνάτε από το ένα monitor στο άλλο), ποντίκια διαφόρων ειδών, interface για σύνδεση με μετεωρολογικό δορυφόρο, interface σύνδεσης με πομπό τηλεκατευθυνόμενου αεροπλάνου για simulators "άλλο πράγμα" και πάει λέγοντας. Δεν είναι ανάγκη να σας κουράζουμε: υπάρχουν τα πάντα (και είμαστε κατηγορηματικοί σε αυτό).

## ΕΤΟΣ 1991 ΣΤΟ SOFTWARE

Ο ρόλος του ST έχει αρχίσει να διαφοροποιείται. Με δεδομένη την αδυναμία του έναντι της Amiga στα χρώματα, εγκατέλειψε τον αγώνα της καθιέρωσης στην επεξεργασία εικόνας και στηρίχτηκε εκεί όπου πλεονεκτούσε. Αποτέλεσμα είναι αυτή τη στιγμή να συμβαίνει ένα μεγάλο "μπουμ" στο εξωτερικό (δυστυχώς, η αντιπροσωπία εδώ δεν ακολουθεί με τον ίδιο ρυθμό), όσον αφορά στο ST software, σε τομείς όπως το Desktop Publishing

Η πίσω πλευρά του Atari. Πρόκειται για τον STFM, γι' αυτό και βλέπετε τις εξόδους stereo ήχου.



και το CAD, αλλά ακόμη και σε πρωτόγνωρους τομείς, όπως τα δίκτυα ή η μηχανοργάνωση... αστεροσκοπεύει! Προγράμματα όπως το Calamus συναγωνίζονται τα αντίστοιχα του Mac σε επαγγελματισμό και δυνατότητες. Φυσικά, δεν θα πρέπει να μην αναφέρουμε τη σύνθεση μουσικής με ψηφιακά midi όργανα, γιατί εκεί ο ST απλά δεν έχει αντίπαλο. Πού να 'ξερε η Atari πόσο μεγάλο ατού θα ήταν εκείνες οι δυο midi υποδοχές. ST χρησιμοποιούνται πια σε κάθε studio στον κόσμο, ενώ κάθε αστέρι της ποπ, από τους Pet Shop Boys μέχρι την Madonna και την Sade, έχει δηλώσει ότι δούλεψε με αυτόν τουλάχιστον μια φορά. Το software είναι πλούσιο και το πιο ποιοτικό που υπάρχει σε υπολογιστή. Επίσης, ποιοτικό όμως είναι και το software σε άλλους τομείς. Γενικά, θα πρέπει να παρατηρήσουμε ότι ο ST καθιερώθηκε πια ως εργαλείο δουλειάς. Είναι ευκολόχρηστος και με χιλιάδες σοβαρές εφαρμογές. Είναι ιδανικός για επεξεργασία κειμένου, spreadsheets, databases, γλώσσες προγραμματισμού, ακόμη και στη χώρα μας, λόγω ελληνικού σετ χαρακτήρων. Αλλωστε το ποιοτικό, ξεκούραστο μονόχρωμο monitor ενισχύει ακόμη περισσότερο την κατεύθυνση αυτή.

**AMIGA 500  
Η ΞΕΜΥΑΛΙΣΤΡΑ**

Όταν χτυπάει το ποντικάκι της επί της οδού Στουρνάρη, γίνεται χαμός. Τα πλήθη συνωστίζονται και της σφυρίζουν. Εκείνη τους πετάει ένα εκθαμβωτικό χαμόγελο με 4.096 χρώματα, γυρνάει και χάνεται γελώντας στερεοφωνικά. Είναι υπέροχη και δυστυχώς το ξέρει. Το έχει πάρει πια επάνω της, μια και όλοι ασχολούνται με αυτήν. Αν βάλει το blitter να δουλέψει για χάρη της, τότε οι users χάνουν τη μιλιά τους και αν αρχίσει να πετάει multitasking παράθυρα, τότε ξέρει ότι θα... αναστενάξουν καρδιάς. Βραβευμένη και αυτή δυο φορές ως ο Καλύτερος Υπολογιστής της Χρονιάς, πιστεύει ότι θα ξαναβραβευθεί, στηρίζοντας τις προοπτικές της στους περίπου 1.200.000 χρήστες της, οι οποίοι θα την αποθεώσουν. Ο ST; Σιγά! Αν και είναι νεότερη του μόλις ένα χρόνο, νιώθει "άλλη γενιά". Την κοροϊδεύει που τρέχει στα 7,14 MHz. Πού να ξέρει ότι η ίδια το επέλεξε για να είναι συμβατή με τη συχνότητα συγχρονισμού του τηλεοπτικού σήματος NTSC... Ως αποτέλεσμα την έχουν σε όλα τα τηλεοπτικά στούντιο. Οποτε το θέλει, μεταμορφώνεται. Γίνεται A3000, A2000, A1500, A500, A1000 και ατενίζει με αισιοδοξία το μέλλον, το θεωρεί από τώρα δικό της. Ετοιμάζεται, βλέπετε, να μεταμορφωθεί και πάλι για την εποχή των multimedia. Ο Archimedes; Καθόλου δεν την απασχολεί η παρουσία του. Θα τον αντιμετωπίσει στα ίσα, όταν έρθει η ώρα. Risc αυτός; 68030 αυτή. ARM3 αυτός; 68040 αυτή. Στο μεταξύ αρκείται στο να εξαντλεί τα δάχτυ-

λα των gamers, κάνοντάς τους να πηδούν από την καρέκλα τους με καθαρότατες κραυγές και με HAM λάμπες.

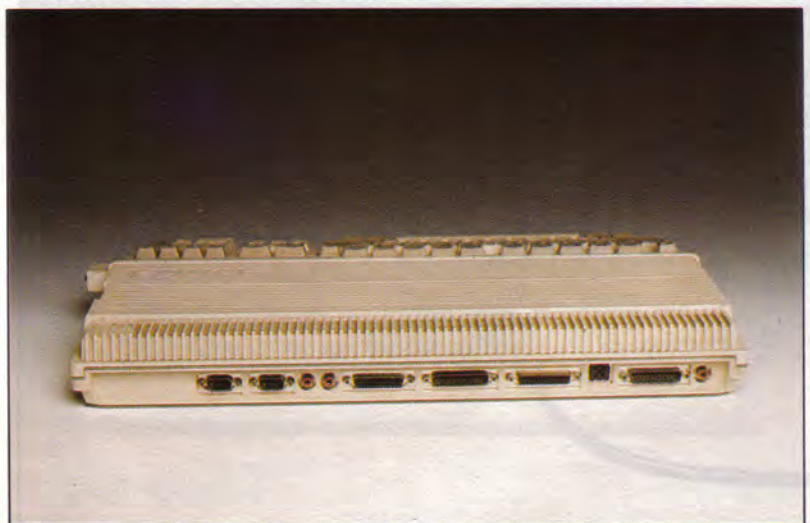
**AMIGA 1991:  
HARDWARE ΚΑΙ SOFTWARE**

Αν ο Atari ST περικυκλώθηκε μια φορά από περιφερειακά, η Amiga περικυκλώθηκε δέκα. Κι αυτό, γιατί η ανοιχτή αρχιτεκτονική της επέτρεψε από νωρίς στους ανεξάρτητους κατασκευαστές να δημιουργήσουν hardware, που θα εξυπηρετούσε από πολύ γενικές έως πολύ συγκεκριμένες ανάγκες. Ετσι έχουμε κι εδώ μια τεράστια ποικιλία από scanners (έγχρωμους ή με αποχρώσεις του γκριζου, χεριού ή επίπεδους), έγχρωμους, απλούς ή laser printers, σκληρούς δίσκους και drives, που συνδέονται στα ports της. Θα πρέπει εδώ να σημειώσουμε ότι οι τιμές των περιφερειακών της Amiga κυμαίνονται σε ίδια επίπεδα, με μόνη διαφορά τους σκληρούς δίσκους, των οποίων η τιμή είναι κάπως μικρότερη. Πρόβλημα επέκτασης μνήμης δεν υπάρχει. Μπορείτε να βάλετε από 512 K έως και 1,5 MB με επέκταση που τοποθετείται από κάτω, να αυξήσετε την chip ram (νεότερες εκδόσεις) κολλώντας τσιπάκια on board, να πάρετε μνήμη μαζί με το σκληρό δίσκο (μέσα στον hard disk υπάρχει θέση για μνήμη έως 2 MB) ή και να προσθέσετε εξωτερικά μέχρι 8 MB, με τις νέες πρόσφατες επεκτάσεις. Συγχρόνως, έχετε κι εδώ τη δυνατότητα να προμηθευτείτε κάποιο emulator για Mac ή PC. Το A-Max μπορεί να συνδεθεί με ένα Apple drive και έχετε έναν κανονικό Mac. Όσο για τα PC emulators το AT-Once υπάρχει και εδώ, έχει δοκιμαστεί από εμάς και κρίνεται ικανο-



*Όταν χτυπάει το ποντικάκι της επί της οδού Στουρνάρη, γίνεται χαμός. Τα πλήθη συνωστίζονται και της σφυρίζουν. Εκείνη τους πετάει ένα εκθαμβωτικό χαμόγελο με 4.096 χρώματα, γυρνάει και χάνεται γελώντας στερεοφωνικά. Είναι υπέροχη και δυστυχώς το ξέρει.*

**Η Amiga 500 και οι υποδοχές της. Εδώ θα βρείτε τα πάντα.**



ποιητικότερο. Samplers υπάρχουν, φυσικά όλοι στερεοφωνικοί, και τα κορυφαία μοντέλα της κατηγορίας αγγίζουν επαγγελματικές προδιαγραφές. Ωστόσο, η μεγάλη δύναμη της Amiga βρίσκεται στα παιχνίδια και στις εφαρμογές γραφικών. Όπως και ο ST στη μουσική, έτσι κι εδώ η Amiga δεν έχει αντίπαλο. Κι αυτό, γιατί η σχέση κόστους προς απόδοση είναι εκπληκτική και έλκει οποιονδήποτε θέλει το 80% των αποτελεσμάτων ενός graphic workstation στο 10% της... τιμής του. Εδώ το Amiga software έχει το δικό του boom. Πλήθος προγραμμάτων επαγγελματικών προδιαγραφών υπάρχουν για ζωγραφική, σχεδίαση, δημιουργία κινουμένων σχεδίων, animation, δημιουργία οπτικών εφέ και υποπιτλισμό. Computer Art, με όλη τη σημασία της λέξης.

Αν δεν σας φτάνουν οι δυνατότητές της, δεν χρειάζεται να την πετάξετε. Λεφτά να 'χετε και μπορείτε να την επεκτείνετε όσο θέλετε. Είναι αργή; Προσθέστε μια πλακέτα με τον 68020 ή τον 68030 (μέχρι και 6 φορές αύξηση της ταχύτητας). Αν έχετε λίγη υπομονή, θα προλάβετε και τις κάρτες με τον σούπερ 68040. Έχει λίγη μνήμη; Προσθέστε κι άλλη. Έχει το drive μικρή χωρητικότητα; Πάρτε σκληρό δίσκο, οπτικό drive (εγγραφής - διαγραφής παρακαλώ) ή CD-ROM. Έχει λίγα χρώματα; Προσθέστε κάρτες με 24-bit resolution (16,7 εκατομμύρια χρώματα). Με λίγα λόγια, την κάνετε ό,τι θέλετε. Και φυσικά δεν μιλάμε για τα παιχνίδια, πολλά από τα οποία σε κάνουν να χαζεύεις και να χάνεις τρία κανονάκια μονομιάς. Οι αδυναμίες της βρίσκονται στην εκμάθηση και το χειρι-

σμό του λειτουργικού της συστήματος. Ενώ ο ST και ο Archimedes φέρνουν πάντα μπροστά στο χρήστη ένα user interface, ένα πλήθος εντολών (format, copy, delete, rename, info κ.λπ.), η Amiga απαιτεί CLI ή - στην καλύτερη περίπτωση - Workbench, το οποίο όμως φορτώνεται από δίσκετα και δεν δουλεύεται χωρίς δύο drives (εκτός αν θέλετε να αλλάζετε δισκέτες με τέτοιο ρυθμό, που στο τέλος θα ξεχάσετε τι θέλατε να κάνετε).

## ACORN ARCHIMEDES A3000 ACORN Ο ΒΑΡΒΑΡΟΣ

Ο Σβαρτζενέγκερ των home υπολογιστών. Δείχνει μια χαρά και είναι πολύ συμπαθής, όταν είναι ήρεμος. Αν όμως αρχίσει να επιδεικνύει τις hardware δυνατότητές του, είναι ικανός να σας τρομάξει. Γυρνά πια στο στόμα κάθε user το απίστευτο που έγινε αληθινό για πρώτη φορά στον Archimedes: παιχνίδι γραμμένο σε απλή Basic να είναι γρηγορότερο από ένα παιχνίδι σε κώδικα μηχανής για τον ST. Τον κοιτάτε και σκέφτεστε πώς μπορείτε να τον κάνετε να φανεί ότι κουράζεται. Δεν σταματά πουθενά και μπροστά σε τίποτα. Έχει την νοοτροπία του "φέρτε μου όποιον θέλετε να τον φάω". Δεν έχει ανάγκη από συνεπεξεργαστές, μια και ο ARM με μερικά τσιπς ακόμη πλησιάζουν τις 4 εκατομμύρια εντολές το δευτερόλεπτο. Δεν έχει ανάγκη από υψηλή συχνότητα λειτουργίας, μια και μεταφράζει τα 4 MHz του κατευθείαν σε εντολές. Δεν έχει ανάγκη από βοήθεια στον ήχο, ούτε εξωτερικά μεγάφωνα, γιατί έχει 8 κανάλια θαυμάσιου ήχου και μεγάφωνα μέσα του. Γενικά, δεν δείχνει να έχει ανάγκη κανέναν. Ακόμη, δεν έχει πάρει διακρίσεις, αλλά ξέρει να περιμένει. Πού θα πάει, όλοι οι γέροι συναγωνιστές του θα πάρουν το δρόμο για το γηροκομείο και θα πάρει το παιχνίδι στα χέρια του. Μπορεί να κάνει ό,τι κι αυτοί, με τη μόνη διαφορά ότι το κάνει έως και δέκα φορές γρηγορότερα.

## ACORN ARCHIMEDES: ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ

Φοβάμαι ότι ο A3000 αδικείται έναντι των δυο άλλων μηχανημάτων από άποψης... παρελθόντος. Καθώς δεν έχει παρά περίπου δύο χρόνια από τότε που κυκλοφόρησε την πρώτη φορά, δεν θα ήταν ίσως σκόπιμο να τον συγκρίνουμε με τον ST και την Amiga, οι οποίοι μονοπωλούν το ενδιαφέρον της αγοράς για πολύ μεγαλύτερο χρονικό διάστημα. Ωστόσο, δεν μπορεί να γίνει αλλιώς. Ο A3000 είναι ένα μηχάνημα που συνεχίζει τη φιλοσοφία σχεδίασης τόσο του BBC Micro όσο και του παλαιότερου Acorn Archimedes. Η αρχιτεκτονική του είναι... ορθάνοιχτη. Οποιοσδήποτε θέλει μπορεί να έχει πρόσβαση στο hardware μέσω των θυρών επέκτασης. Θα πρέπει να πούμε εδώ ότι ο A3000 παρουσιάζει τη μεγαλύτερη ποικιλία υποδοχών από οποιοδήποτε άλλο μηχάνημα. Μοναδική ανορθογραφία η "εικονική" σειριακή θύρα, η οποία



**Ο Σβαρτζενέγκερ των home υπολογιστών. Δείχνει μια χαρά και είναι πολύ συμπαθής, όταν είναι ήρεμος. Αν όμως αρχίσει να επιδεικνύει τις hardware δυνατότητές του, είναι ικανός να σας τρομάξει.**

**Και ο Αρχιμήδης θέβαια. Η έξοδος του ήχου βρίσκεται στο στερεοφωνικό jack των 3,5mm. Μπορείτε να το οδηγήσετε κατευθείαν σε ενισχυτή.**



χρειάζεται πρόσθετα κυκλώματα για να λειτουργήσει.

Δεν υπάρχει επίσης θύρα για joystick, η οποία ως ένα σημείο δείχνει και την πρόθεση της εταιρίας να κρατήσει τον A3000 μακριά από την αγορά παιχνιδιών, θέλοντας να αποτραπεί ο ξεπερασμός του σε σούπερ-παιχνιδομηχανή. Υπάρχει όμως ευκολία σύνδεσης με monitors, ακόμα και με τα VGA monitors των PCs, στα οποία βγάζει μεγάλες αναλύσεις. Εξερευνώντας κανείς τον A3000, φτάνει σύντομα σε ένα συμπέρασμα: το μηχάνημα είναι "πλούσιο" σε όλα του. Ανταποκρίνεται ως εργαλείο μάθησης, ενασχόλησης και δουλειάς και δικαιολογεί απόλυτα - κατά τη γνώμη μου - την τιμή του, η οποία είναι μεγαλύτερη των προηγούμενων δύο (χωρίς ωστόσο να είναι υπερβολικά υψηλή).

Με κανέναν από τους δύο προηγούμενους υπολογιστές δεν μπορεί ο χρήστης να κάνει τόσα πράγματα την πρώτη τουλάχιστον φορά, όσα με τον A3000. Το μηχάνημα διαθέτει ένα ευφύες, προσεγγμένο, δομημένο και εκτεταμένο λειτουργικό σύστημα και μια μνήμη ROM, που περιλαμβάνει όλα όσα θα θέλαμε ποτέ να είχε ο υπολογιστής μας, όταν τον θέτουμε σε λειτουργία το πρωί (και τα οποία συνήθως τα φορτώνουμε ως ξεχωριστά accessories ή Public Domain Utilities). Δεν είναι μόνο το ιεραρχημένο και καθαρόαιμο multitasking (σε αντίθεση με τον ST και την Amiga) user interface του. Είναι το γεγονός ότι διαθέτει την πιο ισχυρή και δομημένη γλώσσα Basic που κυκλοφορεί (αυτή με την οποία γράφτηκε το παιχνίδι που λέγαμε) σε υπολογιστές μέσα στη ROM, την οποία καλείτε με μια εντολή. Είναι το γεγονός ότι διαθέτει on-line help για κάθε εντολή του λειτουργικού συστήματος ή της Basic, την οποία μπορείτε να καλέσετε κάθε στιγμή. Είναι επίσης το γεγονός ότι σας επιτρέπει να εισχωρήσετε μέσα στο λειτουργικό σύστημα, εγκαταλείποντας το desktop και περνώντας σε επίπεδο Command line interpreter. Είναι ακόμη το γεγονός ότι διαθέτει ρολόι με μπαταρία, το οποίο αποθηκεύει όχι μόνο την ώρα ή κάποια υπενθύμιση στο "ξυπνητήρι" (για όλη τη χρονιά) αλλά και όλες τις παραμέτρους που ρυθμίζετε κατά την εκκίνηση του συστήματος (αν θέλετε να βρίσκεστε αυτόματα στην Basic ή στο λειτουργικό, πόσο θα τρέχει το ποντίκι κ.λπ.). Γενικά, είναι μηχάνημα αντάξιο του ονόματος της εταιρίας του, η οποία φημίζεται για τη σοβαρότητα της και τον άψογο συνδυασμό hardware - software. Δυστυχώς, όμως, οι μέχρι τώρα εφαρμογές δεν μας έχουν πείσει απόλυτα για το τι μπορεί να κάνει ο A3000. Σε σύγκριση με τα προγράμματα των δυο άλλων μηχανημάτων, τα αντίστοιχα του Archimedes φαντάζουν μάλλον ερασιτεχνικά. Ωστόσο, δεν παύουν να είναι καλά και να μας αφήνουν να συμπεράνουμε ότι ο A3000 μπορεί να τα πάει θαυμάσια σε τομείς όπως το DTP, το CAD

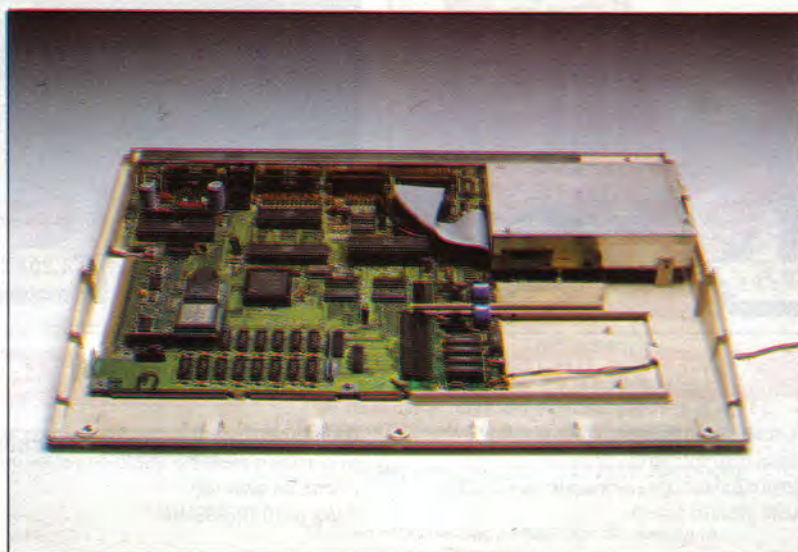
ή το image processing. Στον τομέα των περιφερειακών δεν υπάρχουν πολλά πράγματα ακόμη για να διαλέξετε (υπάρχει ωστόσο σκληρός δίσκος και συνδέονται όλοι οι εκτυπωτές που κυκλοφορούν), κι όσο για τα emulators υπάρχει PC emulator που κάνει αρκετά καλή δουλειά.

Τα παιχνίδια ακολουθούν επίσης τη μοίρα του υπόλοιπου software: στις καλύτερες στιγμές τους είναι τόσο καλά όσο και στην Amiga. Θα έπρεπε όμως να είναι περισσότερα και πολύ καλύτερα. Στην Αγγλία βέβαια υπάρχει πολύ μεγαλύτερος όγκος χρηστών και κυκλοφορεί και αντίστοιχα μεγαλύτερος όγκος software. Ανάμεσά τους παρατηρούμε πολλές γλώσσες προγραμματισμού, databases και σχεδιαστικά προγράμματα. Ακόμη έχει αναγγελθεί midi interface και ίσως κάποιο Mac emulator. Ετσι λοιπόν εναποθέτουμε τις ελπίδες μας στο μέλλον και φανταζόμαστε έναν Archie να παίρνει τα σκήπτρα. Είναι σίγουρα μια δύσκολη αποστολή, αν σκεφτείς κανείς ότι η Acorn δεν είναι ούτε τόσο φημισμένη ούτε τόσο ισχυρή όσο οι Atari και Commodore. Όμως, για ένα μηχάνημα που προσφέρεται τόσο πολύ για δουλειά και προγραμματισμό, είναι πολύ δύσκολο να κάνουμε απαισιόδοξες προβλέψεις.

## ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Και τώρα ποιον; Ιδού το ερώτημα. Νομίζουμε πάντως ότι ξεκαθαρίσαμε κάπως τα πράγματα. Εάν θέλετε κάποια συγκεκριμένη εφαρμογή, τότε θα πρέπει να κοιτάξετε κάθε μηχάνημα ξεχωριστά, αδιαφορώντας για τις συμβουλές μας σε αυτό εδώ το άρθρο. Σε γενικές γραμμές πάντως, αν ήμουν μουσικός, θα είχα σίγουρα έναν ST. Αν ήθελα να δουλέψω με χρώματα, ήχο και να παίζω τα καλύτερα παιχνίδια, θα έπαιρνα σίγουρα μια Amiga. Κι αν ήθελα τον ισχυρότερο υπολογιστή της αγοράς για Basic, προγραμματισμό σε γλώσσες, Risc, assembly ή εφαρμογές, τότε θα γινόμουν κάτοχος ενός Archimedes. Είστε ακόμα μπλεγμένοι;

Το εσωτερικό της Amiga 500.



# PIXEL

## High-Tech Boutique

1.250 δρχ.



NEO

### ΟΔΙΚΟΣ ΜΕΤΡΗΤΗΣ

**Ο**δικός μετρητής

Οι μοντέρνοι ταξιδιώτες δεν χρειάζονται τίποτε άλλο από ξηρά τροφή, ένα χάρτη και τον οδικό μετρητή του Pixel. Απλά κυλήστε τη μύτη του πάνω στη διαδρομή του χάρτη που θα ακολουθήσετε και διαβάστε την ακριβή απόσταση. Ενας απλός πολλαπλασιασμός με την κλίμακα του χάρτη και ξέρετε τα χιλιόμετρα που πρέπει να διανύσετε μέχρι την τοποθεσία των ονειρών σας. Προτού πάρετε τα βουνά, βάλτε έναν Pixelομετρητή στην τσέπη σας.



NEO

3.150 δρχ.

### Ο αναγκυτικούλης

**Μ**ην το βάλετε στο ψυγείο, γιατί δεν θα κρυώσει. Μιλάτε φυσικά για το πιο τρελό κουτάκι αναγκυτικού. Φτάνει να ακούσει οποιονδήποτε ήχο, για να ξεχάσει το ρόλο του και να μεταβληθεί στο πιο... χορευτικό αξεσουάρ του γραφείου σας. Με γυαλιά ήλιου και ακουστικά, αλλά χωρίς συντηρητικά και με λίγες θερμίδες.

7.600 δρχ.



### VOICE CHANGER

**Α**ν δεν σας αρέσει η φωνή σας... μιλήστε στους άλλους με την επιβλητική φωνή του Νταρθ Βέιντερ... ή με τη λεπτή φωνή των Τσιπ και Ντέιλ. Θέλετε μήπως να μιμηθείτε τη φωνή των ρομπότ; Κανένα πρόβλημα. Ο παραμορφωτής φωνής της Pixel Boutique είναι εδώ για σας. Με δυνατότητα line-out, για να ακούσετε τη φωνή σας μέσα από τον ενισχυτή και να τη μαγνητοφωνήσετε, δημιουργώντας απίθανα σποτς!

NEO



9.350 δρχ.

### ΦΟΡΜΕΣ PIXEL

**Α**φού έντυσαν το μισό Pixelκόσμο, οι φόρμες Pixel επιστρέφουν δριμύτερες για να ντύσουν τον άλλο μισό. Απαραίτητο αξεσουάρ πάσης φύσεως αθλητικών simulators σε χρώματα μαύρο και κόκκινο.

NEO



5.200 δρχ.

### HEAR THE DRUMMER

**Δ**ώστε το ρυθμό με το drums του Pixel. 8 διαφορετικοί ήχοι για να σολάρετε επάνω στο τραπέζι, στον αέρα ή στις...πλάτες των φίλων σας! Μιλάμε για ΤΟ ΥΠΕΡΘΕΑΜΑ!

1.950 δρχ.



### PIXELόσπορος

**Ο** πιο ανάγωγος PIXELόσπορος που υπάρχει. Είναι ικανός να σας προσβάλει μπροστά σε όλον τον κόσμο, αν τον εκνευρίσετε. Μπορείτε βέβαια να τον οδηγήσετε να δώσει την απάντησή που αξίζει σε όσους σας φορτώνονται. Δώρο για φίλους, αλλά πολύ περισσότερο για εχθρούς!



## ΜΙΚΡΟΣΚΟΠΙΟ

Λένε ότι ευθύνεται για τη στροφή πολλών πιτσιρικάδων προς τη βιολογία. Πράγματι, ο μικρόκοσμος είναι σκέτη γοητεία. Εξερευνήστε τον, μέσα από τα μαγικά γυαλιά. Δείτε τις ίνες ενός φύλλου, τους κρυστάλλους του αλατιού, και ανακαλύψτε... πόσο δίκιο έχει η μητέρα σας όταν σας φωνάζει ότι τα βρώμικα χέρια έχουν ένα σωρό μικρόβια. Τι σωρό δηλαδή; Εκατομμύρια!



## Ριixelοτρυπάνι

Για πολύ προκομμένους Ριixelάδες. Μάθε τέχνη κι άσπηνε, έλεγαν οι παλιόι. Βέβαια εσείς ξέρετε ήδη μια τέχνη (σπραιτοφάγος) αλλά κάτι πιο χειροπιαστό κακό δεν κάνει. Ένα πλήρες kit με εργαλεία και σύνεργα σας περιμένει, με πρωταγωνιστή ένα τρομερό τρυπάνι, για να τελειώσετε το αεροπλανάκι σας και να κάνετε ακόμη μερικές τρύπες εξασερισμού στο σασί του computer, ο οποίος ζεσταίνεται υπερβολικά. Εεεε, καλά καλά... αστέια το 'παμε!



## Έλα, μαμά μ' ακούς;

Η ώρα είναι 7:30, πρέπει να μιλήσετε οπωσδήποτε με τον Τάκη για να μάθετε τα τελευταία νέα του πάρτυ και η μαμά δεν εννοεί να σηκωθεί από το ακουστικό. Τι μπελός κι αυτός! Ας είναι καλά το wireless phone της Μπουτικί μας. Ασύρματο γουόκι - τόκι για να μην μπλέκεστε με καλώδια, σε ειδική συσκευασία χειρός για να μην ξεκολλά από την παλάμη σας. Κρατήστε το ένα για σας, δώστε το άλλο στον φίλο σας και... μείνετε σε επαφή!

ΕΙΔΟΠΟΙΟΥΝΤΑΙ ΟΙ  
ΑΝΑΓΝΩΣΤΕΣ ΟΤΙ ΟΙ  
ΑΠΟΣΤΟΛΕΣ ΘΑ ΔΙΑΚΟΠΟΥΝ  
ΑΠΟ 20/7 ΜΕΧΡΙ 20/8  
ΘΑ ΕΠΑΝΕΛΘΟΥΜΕ ΚΑΛΥΤΕΡΟΙ  
ΚΑΙ ΑΝΑΝΕΩΜΕΝΟΙ



**ΤΩΡΑ ΚΑΙ  
ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΕΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ  
ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ  
ΣΤΟ 9217428 εσωτ. 242  
ΚΑΙ Η ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΣΠΙΤΙ ΣΑΣ!!!**

**Σε κάθε PIXEL θα βρίσκεται η High-Tech Boutique με τις περιγραφές προϊόντων υψηλής τεχνολογίας.**

**PIXEL / High-Tech Boutique.**

### ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

(Σημειώστε με ένα X το αντίστοιχο κουτάκι μεγέθους/χρώματος και με αριθμό την ποσότητα, συνολική αξία και σύνολο).

ΕΙΔΟΣ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ	ΤΙΜΗ ΜΟΝΑΔΑΣ*	ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΑΞΙΑ
ΟΔΙΚΟΣ ΜΕΤΡΗΤΗΣ			
ΑΝΑΨΥΚΤΙΚΟΥΛΗΣ			
VOICE CHANGER			
ΦΟΡΜΕΣ PIXEL			
ΧΡΩΜΑ κόκκινο <input type="checkbox"/> μαύρο <input type="checkbox"/>			
ΜΕΓΕΘΟΣ S, M, L, XL			
HEAR THE DRUMMER			
PIXEΛΟΣΠΟΡΟΣ			
ΜΙΚΡΟΣΚΟΠΙΟ			
ΡΙΧΕΛΟΤΡΥΠΑΝΙ			
ΕΛΑ ΜΑΜΑ Μ' ΑΚΟΥΣ.			
		<b>ΣΥΝΟΛΟ</b>	<b>ΔΡΧ.</b>

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ .....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ .....

T.K. .... ΠΟΛΗ ..... ΤΗΛ. ....

Θέλω να μου στείλετε με αντικαταβολή τα παραπάνω αντικείμενα. Αν δεν μείνω ικανοποιημένος από την αγορά μου, μπορώ να επιστρέψω εντός δέκα ημερών το προϊόν και θα επιστραφεί εξ ολοκλήρου το ποσόν που κατέβαλα. Τα ταχυδρομικά έξοδα επιστροφής βαρύνουν εμένα.

Είμαι άνω των 18 ετών.

ΥΠΟΓΡΑΦΗ ..... ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ .....

Δεν είμαι άνω των 18 ετών.

ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΚΗΔΕΜΟΝΑ ..... ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ .....

\* Οι παραπάνω τιμές συμπεριλαμβάνουν Φ.Π.Α. 18%. Η προσφορά θα διαρκέσει μέχρι να εξαντληθούν τα προϊόντα.

Ταχυδρομήστε το κουπόνι στη διεύθυνση:

**COMPUPRESS, (PIXEL HIGH TECH BOUTIQUE),  
Α. Συγγρού 44, ΑΘΗΝΑ 117 42.**

Ελάχιστο χρονικό περιθώριο αποστολής: 20 ημέρες

Τα έξοδα αντικαταβολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη.

# TELECONFERENCES

## Η ΝΕΑ ΕΠΟΧΗ ΣΤΗΝ ΤΗΛΕΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

*Πολλά χρόνια έχουν περάσει από τότε που η Πληροφορική επεκτάθηκε και στα telecommunications. Από τότε έως σήμερα έχουν αλλάξει πολλά πράγματα και σίγουρα η πρόοδος στην τεχνολογία βοήθησε στη ραγδαία ανάπτυξη συστημάτων και σ' αυτό τον τομέα. Teleconferences! Μήπως σας λείπει τίποτα;*

● του Γ. Ρηγόπουλου

**Π**ριν από μερικά χρόνια, ο κάτοχος συσκευής modem ήταν κάτι παραπάνω από προνομιούχος. Ίσως και πλούσιος! Οι τιμές ήταν εντελώς απαγορευτικές για όποιον ήθελε να αποκτήσει το "κλειδί" για τον έξω κόσμο. Επίσης, η αναξιότητα των παλιών τεχνολογίας modems ήταν ένα όχι και τόσο ευκαταφρόνητο γεγονός. Οι καιροί άλλαξαν, όμως, και μαζί άλλαξε και η ροή των πραγμάτων. Τα modems άρχισαν να γίνονται όλο και πιο compact, γρηγορότερα και πιο αξιόπιστα και φυσικά να συνεργάζονται με οποιοδήποτε computer. Αλλά εκείνο που έκανε μεγαλύτερη εντύπωση ήταν η κατακόρυφη πτώση των τιμών, το οποίο βέβαια ήταν προς όφελος όσων επιθυμούσαν πάντοτε να έχουν ένα modem. Με λίγα έξοδα, μπορεί ο οποιοσδήποτε να εξοπλίσει το μηχάνημά του με κάποιο modem και να έρθει έτσι στον τόσο θαυμαστό κόσμο των telecommunications. Δεν χρειάζεται τίποτε άλλο παρά μόνο το computer του και μια κοινή τηλεφωνική γραμμή.

Τα telecommunications επεκτάθηκαν με τον καιρό σε όλους τους τομείς, από ιδιώτες και οργανισμούς ως και τράπεζες πληροφοριών ή BBS, όπως είναι γνωστές στο πλατύ κοινό. Εμείς θα ασχοληθούμε περισσότερο με την τελευταία περίπτωση, η οποία μας ενδιαφέρει και φυσικά όλοι ξέρουμε πόσο πολύ έχει προχωρήσει ως ιδέα.

### ΑΠΟ ΤΗ ΘΕΩΡΙΑ...

Στην Αμερική υπάρχουν εκατοντάδες BBS, οι οποίες προσφέρουν τις υπηρεσίες τους σε όσους επιθυμούν να συνδεθούν μαζί τους. Ορισμένες από αυτές έχουν φτάσει σε καθαρά επαγγελματικό επίπεδο με μερικές δεκάδες γραμμές για αποσυμφόρηση του συστήματος και πολλά όμορφα πραγματάκια για κάθε ενδιαφέρον. Στις BBS, λοιπόν, μπορεί να συνδεθεί όποιος διαθέτει ένα κοινό modem με ταχύτητα από 1.200 έως 2.400 bps ή ακόμη και υψηλότερης ταχύτητας modems, όπως 9.600 bps και πάνω. Οι χρήστες, αρχικά, είχαν τη δυνατότητα να παίρνουν ή να δίνουν προγράμματα, πάντοτε public domain και shareware, να ανταλλάσσουν μηνύματα μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, ιδέες, απόψεις αλλά πάντα παρουσιαζόταν ένα μεγάλο πρόβλημα. Οι χρήστες δεν μπορούσαν να έρθουν άμεσα σε επαφή, δηλαδή να έχουν τη δυνατότητα να συνομιλήσουν όλοι μαζί, όσοι τουλάχιστον ήταν συνδεδεμένοι στο σύστημα. Έτσι, δημιουργήθηκε το ερώτημα εάν θα μπορούσε να υιοθετηθεί ένας τρόπος κοινής συνομιλίας, τον οποίο άρχισαν να χρησιμοποιούν την τελευταία δεκαετία τηλεπικοινωνιακοί οργανισμοί - και όχι μόνο. Ο τρόπος αυτός ονομαζόταν τηλεσυνδιάσκεψη ή teleconference, όπως είναι ευρύτερα γνωστός. Η τηλεσυνδιάσκεψη είχε βρει γόνιμο έδαφος ακριβώς με την εμφάνισή της,

αφού μπορούσαν να γίνονται διασκέψεις μέσω μεγάλων οθονών μεταξύ αστικών πόλεων ή ακόμη και μεταξύ διαφορετικών χωρών με τη βοήθεια τηλεπικοινωνιακών δορυφόρων, χωρίς να παρακάθονται οι άνθρωποι στο ίδιο τραπέζι. Το σύστημα βέβαια ήταν αποτελεσματικό αλλά και πολύ ακριβό. Παρόλ' αυτά χρησιμοποιείται ως τις μέρες μας από όλο και περισσότερες μεγάλες και πολυεθνικές εταιρίες για λήψη αποφάσεων. Πριν από τρία ή τέσσερα χρόνια, ο ΟΤΕ υιοθέτησε το σύστημα της τηλεσυνδιάσκεψης, το οποίο ακόμη βρίσκεται στα πρώτα του βήματα στη χώρα μας. Εκτός αυτού, πολλές εταιρίες, μεταξύ των οποίων και οι Matsushita, Toshiba κ.λπ., οι οποίες κατασκεύαζαν και συνεχίζουν να κατασκευάζουν ηλεκτρονικά τηλεφωνικά κέντρα για μεγάλες επιχειρήσεις, χρησιμοποιούν στα συστήματά τους το πλεονέκτημα της τηλεσυνδιάσκεψης μεταξύ τριών γραμμών, είτε δύο εξωτερικών και μιας εσωτερικής ή δύο εσωτερικών και μιας εξωτερικής. Έτσι, λοιπόν, γιατί να μην μπορεί να βρει εφαρμογή η ιδέα της τηλεσυνδιάσκεψης και στους υπολογιστές, μια και σε αυτό τον τομέα έρχονται σε επαφή χιλιάδες άνθρωποι;

### ...ΣΤΗΝ ΠΡΑΞΗ

Με τον καιρό αναπτύχθηκαν multiuser προγράμματα, τα οποία τελικά έκαναν πραγματικότητα την ύπαρξη BBS με πολλές τηλεφωνικές γραμμές και φυσικά τη δυνατότητα τηλεσυνδιάσκεψης. Περισσότεροι από ένας χρήστες μπορούν να βρίσκονται συνδεδεμένοι την ίδια στιγμή και να συνομιλούν μέσω των υπολογιστών τους σαν να είχαν συναντηθεί live. Η δυνατότητα αυτή άνοιξε νέους ορίζοντες στις BBS. Ήταν πρωτοποριακό στο χώρο της Τηλεπληροφορικής να μπορούν να ανταλλάσσουν on-line μηνύματα οι χρήστες κατ' αυτό τον τρόπο. Το μοναδικό πρόβλημα, το οποίο θα μπορούσε να δημιουργηθεί, ήταν ο "αγώνας" εξασφάλισης των τηλεφωνικών γραμμών, πράγμα που στη χώρα μας είναι κάτι παραπάνω από δύσκολο.

Εκτός από τα εξειδικευμένα multiuser προγράμματα, περιβάλλον τηλεσυνδιάσκεψης υπάρχει κάλλιστα και σε συστήματα UNIX, όπου οι συνθήκες είναι ιδανικές για κάτι τέτοιο. Γρήγορη σχετικά ταχύτητα και ευελιξία. Όσον αφορά στο hardware το οποίο απαιτείται για τα multiuser προγράμματα, τα οποία συνήθως τρέχουν σε IBM και συμβατούς, θα πρέπει να είναι αρκετά ισχυρό και γρήγορο για να αντεπεξέλθει με επιτυχία στο δύσκολο έργο της τηλεσυνδιάσκεψης. Η λειτουργία, τώρα, των teleconferences στηρίζεται ως επί το πλείστον σε ξεχωριστά κανάλια, τα οποία μπορούν να γίνουν προσωπικά, με συνομιλίες γενικού και ειδικού ενδιαφέροντος. Οποιοσ χρήστης επιθυμεί, μπορεί να γίνει moderator σε ένα από τα 65.535 (!!!) κανάλια θέτοντας το δικό του θέμα συζήτη-



σης, απαγορεύοντας την πρόσβαση στο κανάλι στους χρήστες τους οποίους δεν επιθυμεί ως συνομιλητές ή μπορεί να καλέσει τους χρήστες που συνδέονται στο σύστημα (raging) και άλλες πολλές δυνατότητες. Φυσικά, εκείνο που έχει τη μεγαλύτερη σημασία είναι ότι όλοι οι χρήστες που βρίσκονται στο ίδιο κανάλι μπορούν να "μιλήσουν" ο ένας στον άλλον, στέλνοντας μηνύματα, τα οποία φτάνουν στον παραλήπτη μέσα σε μερικά δευτερόλεπτα.

Βρίσκεστε λοιπόν μέσα στο σύστημα που χρησιμοποιείτε συνήθως και μπαίνετε στο partyline. Αρχικά, συνδέεστε στο κεντρικό κανάλι και το σύστημα σας πληροφορεί ποιοι άλλοι βρίσκονται εκεί:

```
Multiuser Partyline
You are on the main channel
Zimbas, Breaker, Tango and Kaoma are here with you
:
```

Στη γραμμή που αρχίζει με: μπορείτε να πληκτρολογήσετε το μήνυμά σας:

```
:#
User      Subsystem
Zimbas    Partyline
Breaker   Partyline
Tango     Partyline
Kaoma     Partyline
Afrika    Amiga Programs
Lekó      Partyline
```

Με την εντολή "#" το σύστημα σας δίνει έναν κατάλογο όσων είναι συνδεδεμένοι εκείνη τη στιγμή, καθώς και το υποσύστημα, στο οποίο βρίσκονται.

```
:Yo to everybody
-Sent -
```

Το σύστημα παίρνει το μήνυμά σας, το περνάει στους άλλους και σας λέει ότι στάλθηκε χωρίς πρόβλημα.

```
ZIMBAS: Γεια σου μεγάλη, πού χάθηκες;
BREAKER: Τι έγινε με εκείνες τις δισκέτες;
Afrika has just joined the party.
:Hello Afrika, tell me how you doin'.
```

Εδώ, ένας χρήστης (ο Afrika) μπήκε στο partyline και το σύστημα σας πληροφόρησε γι' αυτό. Πρωτίτερα είχατε δει τα μηνύματα των Zimbas και Breaker.

```
AFRIKA: Γεια σας παιδιά, τι κάνουμε Lekó; Τι έκανες μ' εκείνο που λέγαμε εχτές;
:AFRIKA Δεν ξέρω, μου φαίνεται ότι τα πράγματα είναι πολύ στριμωγμένα.
Kaoma has just left the partyline
TANGO: Ελα, ρε Afrika, και σε ψάχνω δύο μέρες. Εχω νέα από τους Γερμανούς.
-Sent -
```

Εδώ έγιναν τα εξής: ο Afrika έστειλε ένα μήνυμά του και ο Lekó του απάντησε με ιδιωτικό μήνυμα. Αυτό έγινε με την εντολή "/AFRIKA" ή "WHISPER TO AFRIKA". Εννοείται ότι το μήνυμα το διάβασε μόνο εκείνος. Ταυτόχρονα, ο Kaoma εγκατέλειψε το partyline. Κάτι άλλο που πρέπει να ξέρετε είναι και το ότι την ώρα που είστε στο partyline είναι μοιραίο να βλέπετε όλα τα μηνύματα στην οθόνη σας.

```
Kaoma has just joined the partyline.
KAOMA: Πηγαίνω στο ιδιωτικό μου κανάλι. Lekó, έλα λίγο.
TANGO: Εγώ παιδιά πάω για ύπνο.
AFRIKA: Ναι, αλλά εγώ δεν τον είχα προσέξει.
BREAKER: Το πρόβλημα είναι ότι δεν υπήρξε ποτέ τέτοια πρόκληση από το άλλο μέρος.
Kaoma has just left the partyline.
:OK
-Sent -
:Join Kaoma
```

Ο Kaoma κάλεσε τον Lekó για συνομιλία στο ιδιωτικό του κανάλι και ο Lekó τον ακολούθησε με το "JOIN KAOMA". Η εντολή αυτή επιτρέπει σ' εκείνον που τη δίνει να πάει κατευθείαν στο υποσύστημα, όπου βρίσκεται ο χρήστης, χωρίς να πρέπει να περάσει απ' όλα τα menus του συστήματος. Κάθε χρήστης τώρα μπορεί να έχει το δικό του ιδιωτικό κανάλι, στο οποίο μπορεί να κάνει σχεδόν ό,τι θέλει. Μπορεί, ας πούμε, να βάλει ένα θέμα συζήτησης και να του αφήνουν διάφορα μηνύματα όσοι περνούν από εκεί κ.λπ. Τώρα, την ώρα που είστε στο ιδιωτικό σας κανάλι, μπορείτε να δώσετε εντολή να μην μπορεί να μπει κανένας άλλος. Έτσι, μπορείτε να έχετε μια πραγματικά ιδιωτική συζήτηση. Αλλά και την ώρα που είστε στο κεντρικό κανάλι του partyline, μπορείτε να σταματήσετε τα μηνύματα κάποιων χρηστών να έρχονται σε εσάς ή να απαγορέψετε σε κάποιο χρήστη να μπει στο ιδιωτικό σας κανάλι.

Ενα άλλο δυνατό σημείο των multiuser προγραμμάτων και συστημάτων είναι η δυνατότητα E-Mailing (Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο). Με το E-Mail, οι χρήστες του συστήματος μπορούν να ανταλλάσσουν μηνύματα μεταξύ τους, όπως ακριβώς λειτουργεί και το ταχυδρομείο (αποστολέας-παραλήπτης). Κάποιο μήνυμα επίσης μπορεί να σταλεί σε περισσότερους από ένα χρήστες του συστήματος ή ακόμη να "προσκολληθεί" κάποιο αρχείο επάνω του έτσι, ώστε ο παραλήπτης, αφού διαβάσει το μήνυμα, να λάβει και το συγκεκριμένο αρχείο.

## ΤΗΛΕ - ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Αυτή τη στιγμή υπάρχουν ορισμένες Τράπεζες Πληροφοριών στην Αθήνα, οι οποίες υποστηρίζουν πλήρως multiuser σύστημα και φυσικά τηλεσυνδιάσκεψη. Με άλλα λόγια, η τηλεσυνδιάσκεψη έχει μπει για τα καλά στη ζωή μας. Αρκεί να εισάστε κάτοχος ενός modem. Από κει και πέρα νέοι δρόμοι ανοίγονται μπροστά σας. Η τεχνολογία προχωράει και στην Τηλεπληροφορική! Εσείς σκέφτεστε να μείνετε πίσω;

**Όποιος χρήστης επιθυμεί, μπορεί να γίνει moderator σε ένα από τα 65.535 (!!!) κανάλια θέτοντας το δικό του θέμα συζήτησης, απαγορεύοντας την πρόσβαση στο κανάλι στους χρήστες τους οποίους δεν επιθυμεί ως συνομιλητές**



# EYE OF THE BEHOLDER



Την περιμέναμε καιρό αυτή τη στιγμή και ως ένα σημείο είχαμε ήδη αρχίσει να απογοούμε. Πώς είναι δυνατόν να μην έχει ακόμη μπει "δυναμικά" στον κόσμο των home η μητέρα των role playing adventures; Ήδη έχουν περάσει σχεδόν τέσσερα χρόνια από την εμφάνιση του Dungeon Master και κανείς δεν δείχνει να θέλει (ή καλύτερα να μπορεί) να συνεχίσει στο δρόμο που εκείνο το game χάραξε. Ακόμη και η TSR. Να όμως που το 1991 την έφερε στο προσκήνιο.

• του Γ. Κυπαρίση

Μέσω της SSI (Strategic Simulations) διαβάσαμε στην οθόνη "Eye of the Beholder: An official Advanced Dungeons & Dragons Product" και αμέσως αρχίσαμε να ψάχνουμε το τετράδιο με τα τετραγωνάκια για να χαράξουμε τους πρώτους μας χάρτες. Τη φορά αυτή τα πράγματα ήταν επίσημα. Το θρυλικό επιτραπέζιο που πυροδότησε την αρχή της μανίας των RPG έγινε επιτέλους bits και bytes.

Θα πρέπει να παρατηρήσουμε ότι τα RPGs και τα shoot 'em ups αποτελούν τις δυο κατηγορίες των παιχνιδιών που διατηρούν τη δομή τους σχεδόν αναλλοίωτη. Δεν χρειάζεται πολλές φορές να κοιτάξει κανείς στο manual, για να καταλάβει τους βασικούς κανόνες χειρισμού και την υπόθεση. Πράγματι, το Eye of the Beholder δεν έχει να επιδείξει καμιά σημαντική καινοτομία στο gameplay, προτιμώντας αντίθετα να αγγίζει το τέλειο στα γνωστά "σημεία": γραφικά,

Πλήκτρο για να ανοίξει η πόρτα.

Η κύρια οθόνη, όπου φαίνονται τα "δρώμενα".

INVENTORY ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ

Όνομα, μορφή και βασικά χαρακτηριστικά του μέλους της ομάδας.

ICON ΤΡΟΦΟΔΟΣΙΑΣ

Πλήκτρα μετακίνησης στα υπόλοιπα μέλη

ICON ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗΣ ΚΡΑΝΟΥΣ

ΜΙΚΡΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ ΣΥΓΚΡΑΤΟΥΝΤΑΙ

ICON ΑΣΠΙΔΑΣ ΣΤΗ ΖΩΝΗ

ICON ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗΣ ΜΑΓΙΚΩΝ ΔΑΧΤΥΛΙΔΙΩΝ

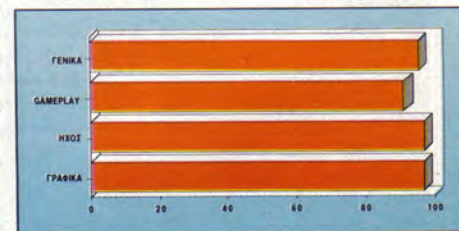
ICON ΓΙΑ ΜΠΟΤΕΣ

ΑΝΑΦΟΡΑ ΓΕΝΙΚΗΣ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ (ΔΗΛΗΤΗΡΙΑΣΗ, ΠΑΡΑΛΥΣΗ Κ.ΛΠ.)

Πυξίδα, το σημαντικότερο εργαλείο ενός adventurer.

Icons κίνησης. Με τη βοήθειά τους μετακινείστε.

	Θαυμάσια δουλειά, αντάξια του ονόματος της εταιρίας.	<b>ΓΡΑΦΙΚΑ</b> 97%
	Επίσης προσεγμένος και λειτουργικός. Sampled εφέ με ήχω χρησιμοποιούνται συνεχώς.	<b>ΗΧΟΣ</b> 97%
	Θα μπορούσε να είναι καλύτερο, αν δεν υπήρχαν "τεχνικά" προβλήματα. Όμως, στον τομέα του "στησίματος", το παιχνίδι είναι άψογο.	<b>GAMEPLAY</b> 91%
	Ίσως το Dungeon Master των '90s.	<b>ΓΕΝΙΚΑ</b> 95%



**Άλλη μια σκηνή για προχωρημένους. Τι θέλαμε και ανοίξαμε την πόρτα; Αντε πάλι μάχη με τα γιατί...**



## ΜΕΡΙΚΑ ΚΟΛΠΑ ΓΙΑ ΑΡΧΑΡΙΟΥΣ

Όπως όλα τα κλασικά RPGs, έτσι και το Beholder υπακούει σε μερικούς γνωστούς κανόνες. Αν τους ακολουθήσετε, τότε βάξετε καλή υποψηφιότητα για να δείτε την τελική σκηνή. Αν όχι, τότε αυξάνεται κατακόρυφα ο παράγοντας τύχη, και θα πρέπει να την έχετε μαζί σας συνεχώς για να επιβιώσετε. Όσοι δεν την εμπιστεύονται λοιπόν, ας προσέξουν:

α) Χαρτογραφήστε. Πάρτε ένα (προτιμότερα) τετραγωνισμένο χαρτί και σχεδιάστε κάθε βήμα. Σημειώστε οτιδήποτε είναι αξιο προσοχής. Έχετε υπόψη σας ότι και οι προγραμματιστές του παιχνιδιού έχουν κάνει τους ίδιους χάρτες. Αυτό σημαίνει ότι το παιχνίδι μπορεί να χαρτογραφηθεί και υπάρχει μια λογική πορεία που σας βγάζει στο τέλος του level. Ακόμη προτιμότερο είναι να αποτυπώσετε όλο το level στο χαρτί, χωρίς να σώζετε το game και, αφού τελειώσετε, τότε να χαράξετε τη σωστή πορεία και να παίξετε "κανονικά" για τελευταία φορά.

β) Μην αποφεύγετε τους εχθρούς, ειδικά αν αυτοί είναι του χεριού σας. Τα μέλη της ομάδας σας έχουν ανάγκη από experience points. Επίσης πολλοί εχθροί αφήνουν αντικείμενα, που κυμαίνονται από χρήσιμα (τροφή, όπλα) έως απαραίτητα (κλειδιά, πάπυρους με ξόρκια). Να ξέρετε ότι ένα level δεν "καθαρίζεται" από εχθρικά sprites. Το Beholder ανανεώνει τους κακούς, κι έτσι θα πρέπει εσείς να αποφασίσετε πότε θα φύγετε.

γ) Πειραματιστείτε. Χωρίς να σώσετε το παιχνίδι, ανοίξτε τους παπύρους, κάντε spells στον εαυτό σας, πιείτε τα potions.

ήχο, πλοκή. Η επιλογή αυτή έχει μειονεκτήματα, όπως θα δούμε. Ωστόσο, δεν θα πρέπει να μην παραδεχτούμε από την άλλη ότι ο χρόνος προσαρμογής του νέου παίκτη μειώνεται στο ελάχιστο και από τα πρώτα κιάλας λεπτά είστε σε θέση να παίξετε με αξιώσεις, βασιζόμενοι στην πείρα που διαθέτετε. Το παιχνίδι δε, που θα παίξετε, περιέχει σε γενικές γραμμές τα εξής:

## ΕΝ ΑΡΧΗ ΗΝ ΤΟ ΚΑΚΟ...

Πάντα κάποια πλούσια και ισχυρή πόλη γίνεται το σπίτι του κακού. Στην περίπτωση μας είναι η πόλη Waterdeep, επίνειο της Scara Brae, η οποία υπέφερε με τη σειρά της παλαιότερα (αλλά αυτό είναι υπόθεση άλλου special review). Ο άρχοντας του σκότους, μαζί με τις λεγεώνες των δαιμόνων του κατέλαβε το σκοτεινότερο σημείο της πόλης: το δαιδαλώδες δίκτυο των υπονόμων της, το οποίο χρησιμοποιεί εδώ και καιρό ως ορμητήριο. Βέβαιοι για την ύπαρξή του, οι σοφοί γέροντες της πόλης ζητούν τη βοήθεια των αρχόντων της Skara Brae, οι οποίοι αντιμετώπισαν το κακό με επιτυχία τρεις φορές. Οι άρχοντες ήταν κατηγορηματικοί: χρειάζεται μια ομάδα μισθοφόρων. Οι κατακόμβες δεν επιτρέπουν σε πολυάριθμο τακτικό στρατό να ελιχθεί, αλλά και αν ακόμη μπορούσε να συντονιστεί μια τέτοια προσπάθεια, θα αποτύγγανε στα πρώτα κιάλας στάδια. Με τη βία δεν μπορεί κανείς να νικήσει το βασιλιά της βίας. Εδώ είναι αναγκαία η συντονισμένη δύναμη των εκπροσώπων του Καλού, δηλαδή η λευκή μαγεία, η οποία θα προσφέρει πολύτιμη βοήθεια στις κρίσιμες στιγμές της αναμέτρησης. Το ιδανικότερο σχήμα είναι τέσσερα με έξι άτομα, καθένα από τα οποία θα έχει ξεχωριστές ιδιότητες:

α) Fighter (πολεμιστής): Η πολεμική μηχανή της ομάδας. Πάντα στις πρώτες γραμμές, ανοίγει το δρόμο και αντιμετωπίζει τους εχθρούς χρησιμοποιώντας το βαρύτερο οπλισμό της ομάδας. Δεν διαπραγματεύεται και δεν υποχωρεί, γι' αυτό και συνήθως έχει τις μεγαλύτερες σωματικές βλάβες κατά τη διάρκεια του game.

β) Thief (κλέφτης): Αν στις μέρες μας το να ξέρει κανείς να κλέβει θεωρείται ατιμωτικό, σε εκείνες τις εποχές θεωρούνταν ότι κατείχε μια τέχνη σημαντική και σε πολλές περιπτώσεις περιζήτητη. Κλασικό παράδειγμα ο κόσμος των RPGs, όπου οι κλέφτες βοηθούν στην παραβίαση μυστικών κλειδαριών, ανοίγουν κλειδωμένα (με μαγικό τρόπο πολλές φορές) σεντούκια με θησαυρούς και δοκιμάζουν συνδυασμούς κλειδιά, τα οποία οδηγούν σε κρυφά περάσματα. Χρησιμέτατοι, αν και δεν είναι αποτελεσματικοί στη μάχη.

γ) Ranger (καταδρομέας): Εξίσου αποτελεσματικοί και χρήσιμοι με τους fighters, οι rangers προτιμούν τον ελαφρύ οπλισμό και σιχαινόνται τις βαριές πανοπλίες. Ευκίνητοι και γρήγοροι, καταφέρνουν καιρικά πληγήματα στον εχθρό, πολλές φορές από απόσταση, αφού χειρίζονται με μαεστρία το τόξο, τα σιλήτο ή το ακόντιο. Αν οι πολεμιστές σας αρχίσουν να λυγίζουν αποκαμωμένοι, τότε ο ranger θα δώσει τη λύση.

δ) Cleric (ιερέας): Το πιο σεβάσμιο πρόσωπο της ομάδας. Ο ιερωμένος είναι ο εκπρόσωπος της Θείας Δύναμης που επιβλέπει και καθοδηγεί την ομάδα στην εκπλήρωση της ιερής αποστολής της. Ο κληρικός ξέρει βασικά να προσεύχεται, κάτι που είναι εξί-

Με άλλα λόγια, γνωρίστε το παιχνίδι όσο το δυνατόν γρηγορότερα, για να εκμεταλλευτείτε τις δυνατότητές του όσο γίνεται καλύτερα αργότερα. Επίσης, μην διατάζετε μπροστά στο άγνωστο. Πατήστε όλα τα κουμπιά, ανοίξτε όλες τις πόρτες, διαβάστε όλους τους γρίφους. Όλα παίζουν ρόλο στην επιτυχία της αποστολής.

δ) Παίξτε έξυπνα. Μην διαλέγετε την τακτική της "Πύρρειας νίκης". Από το να σταθείτε και να αντιμετωπίσετε γενναία τον εχθρό, είναι καλύτερα να τον αφήσετε να σας καταδιώκει. Στην πρώτη περίπτωση θα τον εξοντώσετε γρηγορότερα, αλλά με πολλές απώλειες σε hit points (έτσι κάποιος άλλος εχθρός που ακολουθεί θα σας αποτελειώσει), ενώ στη δεύτερη θα πάθετε μικροζημιές και θα έχετε το ίδιο αποτέλεσμα. Μην ξεχνάτε ότι δεν μπορείτε να ξεκουραστείτε οπουδήποτε, παρά μόνο όπου δεν υπάρχουν τέρατα, αλλιώς "you can't rest here, monsters are near". Έχετε επίσης υπόψη σας ότι εδώ δεν πιάνουν τα κόλπα του Dungeon Master. Οι εχθροί δεν εγκλωβίζονται κάτω από πόρτες και δεν περικυκλώνονται εύκολα.

ε) Τελευταία συμβουλή και είστε έτοιμοι. Μην είστε "άτσαλοι" στην εξερεύνησή σας. Δείτε όλους τους γειτονικούς διαδρόμους και περιοχές, προτού ακολουθήσετε ένα μεγάλο και μακρύ μονοπάτι και απομακρυνθείτε από την περιοχή. Μπορεί απ' ενός να ξεχάσετε να γυρίσετε αργότερα πίσω, αλλά απ' ετέρου μπορεί να σας ακολουθήσουν κάποιοι κακοί, που καλό θα ήταν να τους είχατε αποτελειώσει.

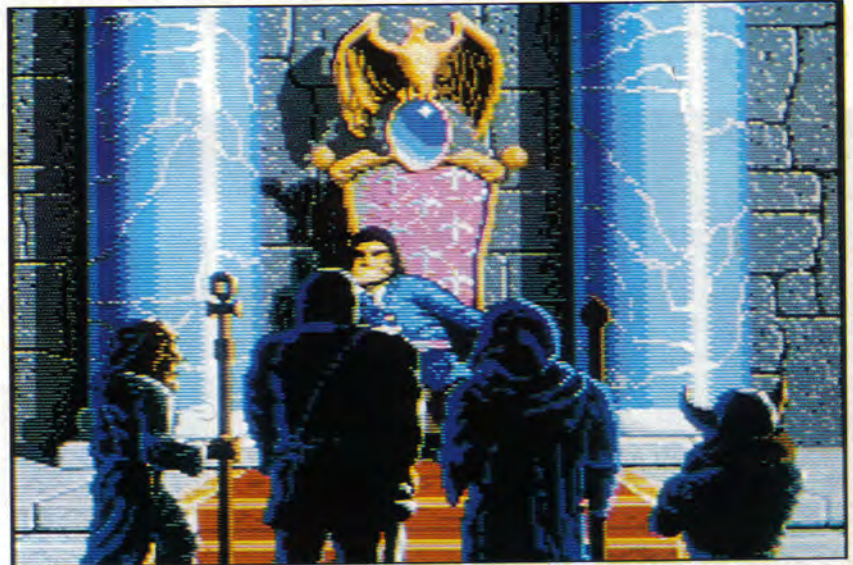
σου απαραίτητο στη μάχη όσο και το βαρύ σπαθί του fighter. Με τη βοήθεια του σταυρού, ο κληρικός επιδρά επάνω στα κακά πνεύματα, αλλά συγχρόνως γιατρεύει τους πληγωμένους συντρόφους. Τις ώρες της ανάπαυσης, όταν όλοι οι άλλοι κοιμούνται, εκείνος προσεύχεται για τροφή ή για θεραπεία. Το πιο αγαπητό πρόσωπο της ομάδας.

ε) Mage (μάγος): Γνώστης της πιο αρχαίας απόκρυφης επιστήμης. Χωρίς αυτόν είναι αμφίβολο αν θα φτάσετε έστω στα μισά του προορισμού σας. Κάτοχος της λευκής μαγείας, ο μάγος είναι ο πιο αδύναμος στο σπαθί, αλλά αυτό δεν αποτελεί μειονέκτημα. Κάθε άλλο μάλιστα. Όσο η πείρα του στην αντιμετώπιση των κινδύνων του λαβύρινθου αυξάνει, ο μάγος θα γίνει το πιο απαραίτητο και το πιο ισχυρό μέλος της ομάδας. Σε αντίθεση με τον ιερέα, τα μαγικά του ξόρκια και οι επικλήσεις του έχουν καθαρά επιθετικό χαρακτήρα και αυξάνουν σε δύναμη και αποτελεσματικότητα με τον καιρό. Μην ξεχνάτε ότι δεν έχετε να κάνετε με κοινούς ανθρώπους, με σάρκα και αίμα (που κόβεται με το σπαθί), αλλά με δαίμονες και ξωτικά, τα οποία ζουν πέρα από αυτόν τον κόσμο και αντιμετωπίζονται με ανάλογο τρόπο. Να θυμάστε μια παροιμία, που λέγεται από τους παλιούς πολεμιστές των dungeons: Όταν το ξόρκι "πάσει", τότε τι να το κάνετε το σπαθί... Έχοντας ως προϋπόθεση ότι στο Beholder έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε αρχικά τέσσερις συντρόφους, καταλαβαίνετε ότι παρουσιάζεται κάποιο πρόβλημα. Η λύση είναι να χρησιμοποιήσετε άτομα με συνδυασμό χαρακτηριστικών. Αυτό εξαρτάται κατ' αρχήν από τη φυλή απ' την οποία κατάγεται το μελλοντικό μέλος της ομάδας. Οι άνθρωποι είναι πολύ καλοί, αλλά δεν έχουν περισσότερες από μια ικανότητες. Αντίθετα οι elf και οι half-elf είναι εξαιρετικά ανεπτυγμένες φυλές (κάτι που συναντούμε σε όλα σχεδόν τα RPGs), και σε αυτούς μπορείτε να βρείτε μέλη με διάφορους συνδυασμούς χαρακτηριστικών (ranger - thief, ranger - cleric, thief - mage, fighter - thief), δίνοντάς σας τη δυνατότητα να συμπεριλάβετε όλες τις "τέχνες" στην ομάδα σας. Τέλος, ένα ακόμη χαρακτηριστικό που καλείστε να επιλέξετε στο αρχικό στάδιο του Beholder είναι και ο χαρακτήρας του ατόμου. Έχει κλίση προς το καλό ή προς το κακό; Είναι απείθαρχος, παρορμητικός; Αφού αποφασίσετε για όλα αυτά, δεν έχετε παρά να διαλέξετε κάποιο από τα άτομα, οι κύριες ιδιότητες του οποίου (stamina, constitution, charisma, intelligence, armor class, hit points) παρουσιάζονται στην οθόνη.

#### ΚΑΘΕ ΑΡΧΗ ΚΑΙ ΔΥΣΚΟΛΗ

Οι τέσσερις εξερευνητές παίρνουν γραπτή εξουσιοδότηση από το Δήμαρχο της πόλης για το κυνήγι των "σκοτεινών δυνάμεων". Βέβαια, κι αυτές με τη σειρά τους δεν είναι κουτές. Μέσα από τη μαγική τους σφαίρα βλέπουν πολύ καλά τι ετοιμάζεται, και ετοιμάζονται κι αυτοί καταλλήλως. Ετσι, μόλις οι

τέσσερις φίλοι κάνουν τα πρώτα τους βήματα μέσα στους υπονόμους, η πόρτα της εξόδου σφραγίζεται από κατολίσθηση. Τώρα πια δεν μπορούν να οπισθοχωρήσουν, ούτε να ανεφοδιαστούν από τον έξω κόσμο. Αν θέλουν να ζήσουν, θα πρέπει να βρουν τον



εχθρό. Πάση θυσία.

Σύντομα συνειδητοποιούν ότι ο πραγματικός εχθρός σε τούτον εδώ τον υπόγειο κόσμο δεν είναι οι λογής λογής καλικάντζαροι, αλλά η πείνα και η αίσθηση του προσανατολισμού. Θαρρείς ότι τα πάντα χτίστηκαν με μοναδικό σκοπό να μπλέξουν για πάντα τους νέους ταξιδιώτες. Το τέλος κάθε διαδρόμου οδηγεί σε άλλους δυο και κάθε νέα διαδρομή μοιάζει τόσο με την παλιά, που νομίζει κανείς ότι κάνει ατέλειωτους κύκλους. Πότε πότε μια σκουριασμένη πόρτα ανοίγει με εκείνο τον ανατριχιαστικό θόρυβο, φέρνοντάς τους αντιμέτωπους με ομάδες εξαγριωμένων ξωτικών. Αν είναι τυχεροί, τότε στο τέλος της μάχης μπορεί να βρουν τα αποθέματα τροφής των εχθρών και να ανανεώσουν ακόμη μια φορά τις ελπίδες τους. Μαζί μπορεί να αντικρύσουν τα άταφα κό-

▲ Η ομάδα παρουσιάζεται στον άρχοντα της πόλης. Παίρνουν την εξουσιοδότηση και ξεκινούν.

Το μενού δημιουργίας της ομάδας. Οποιαδήποτε σχέση με γνωστά πρόσωπα είναι τελείως συμπτωματική.

▼ (σ.ε.: άστα αυτά!)



**Μία σκηνή που θα κάνετε καιρό να δείτε. Εδώ αρχίζουν τα δύσκολα. Ο πρασινούλης δεν καταλαβαίνει από λόγια και, το χειρότερο, αντέχει το εντομοκτόνο.**



καλα κάποιου άτυχου ταξιδιώτη, που ξεκίνησε κάποτε με τις ίδιες φιλοδοξίες. Ίσως ο ιερέας να κάνει κάτι γι' αυτόν στο άμεσο μέλλον.

Σιγά σιγά οι φίλοι μας ανακαλύπτουν ότι τα πράγματα εδώ, κάτω από την Waterdeer, είναι πιο πολύπλοκα απ' όσο έδειχναν στην αρχή. Όλοι οι άγνωστοι που συναντά κανείς δεν είναι απαραίτητα εχθροί. Κάτω από το επίπεδο των υπονόμων βρίσκονται πολλά ακόμη, καθένα από τα οποία έχει χτιστεί

σε διαφορετική εποχή. Ορισμένα από αυτά ανήκουν στην κυριαρχία διαφόρων "μη-ανθρώπινων" φυλών, από τις διαθέσεις της οποίας θα εξαρτηθεί αν θα προχωρήσετε. Η υψηλή διανοητική τους κατάσταση τους επιτρέπει να δημιουργούν ανεξάρτητες κοινωνίες με δικούς τους νόμους. Με δεδομένο ότι οι φυλές αυτές δεν έχουν συμμαχήσει με το Κακό, ίσως θα ήταν μια πολύ καλή ιδέα να βρείτε έναν τρόπο να "συνεννοηθείτε" μαζί τους, κάτι που θα κάνει ευκολότερη τη ζωή της ομάδας. Ίσως μια μικρή εκδούλευση να είναι η διπλωματικότερη κίνηση...

### ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Ένα κλασικό RPG αξιώσεων είναι πάντα ευπρόσδεκτο από τους περισσότερους gamers, και σαν τέτοιο θα πρέπει να δούμε και το Beholder. Χωρίς να θέλω να χαρακτηρίσω "ερόσυλος", μπορώ να πω ότι το παιχνίδι παίζεται άνετα ακόμη και από εκείνους που ορκίστηκαν να μην παίξουν άλλο παιχνίδι κατώτερο από το DM. Κι αν λένε ότι τα RPGs είναι παιχνίδια ιδανικά για τις "κρύες νύχτες του χειμώνα", πού να δείτε τι γίνεται τις ζεστές νύχτες του καλοκαιριού. Είθε να γυρίσετε νικητές, αγαπητοί Pixelάδες! ☺

## BEHOLDER ENANTION DUNGEON MASTER

Αναπόφευκτη πια η σύγκριση, μια και το Dungeon Master προχώρησε τα RPGs πολύ μακριά. Ωστόσο, θα πρέπει να παραδεχτούμε ότι ένα κλασικό RPG δεν είναι ποτέ κακό κι ούτε έχει ανάγκη από "πρωτοτυπίες". Απλά, η σύγκριση με το DM γίνεται για να δούμε πόση πρόοδος έχει γίνει εν έτει 1991. Συγκεκριμένα:

α) Στον τομέα των γραφικών προσωπική μου άποψη είναι (αλλά και πολλών άλλων) ότι το Beholder υπερτερεί. Δεν είναι μόνο το μεγάλο μέγεθος και η λεπτομέρεια στην απεικόνιση των sprites, αλλά και τα διαφορετικά background graphics από level σε level, καθώς επίσης και η σωστότερη προοπτική απεικόνιση του λαβύρινθου, ο οποίος δείχνει πιο "πλατύς" από εκείνον του DM.

β) Ηχος: Κι εδώ το Beholder αναμφισβήτητα κυριαρχεί. Σημαντικό στοιχείο που έχει προστεθεί στο παιχνίδι είναι η ηχώ των βημάτων των τεράτων που πλησιάζουν από τα βάθη του dungeon και κατευθύνονται προς εσάς, η οποία χαρίζει πολλούς "πόντους" στην ατμόσφαιρα. Αλλά και οι υπόλοιποι ήχοι δεν πάνε πίσω σε ποιότητα και καθαρότητα. Οι φίλοι της Amiga που έχουν το προνόμιο να την έχουν συνδέσει σε κάποιο στερεοφωνικό ενισχυτή, ας προσέξουν. Τα φτερουγίσματα των αραχνών και οι κλαγγές των όπλων είναι πολύ πιο ρεαλιστικές απ' ό,τι ίσως θα περιμένουν. Αφήστε δε το "στρίγγλισμα", που ακούγεται από τις σκουριασμένες πόρτες...

γ) Animation. Εδώ τα χαλάμε. Δεν υπάρχει καμιά πρόοδος σε σχέση με το DM. Δύο τρία το πολύ frames και αυτό ήταν όλο. Δεν είπαμε έτσι. Μπορεί τα sprites να είναι μεγάλα και καλοσχεδιασμένα, αλλά βρισκόμαστε πια στην εποχή του Space Ace... Λίγο καλύτερη κίνηση θα πρόσθετε αναμφίβολα στο gameplay. Αλλωστε, μιλάμε για Amiga, όχι για Amstrad.

δ) Προγραμματισμός. Κι εδώ υπάρχουν προβλήματα. Το παιχνίδι είναι αργό. Καθυστερεί, εκνευριστικά πολλές φορές. Στην αρχή μπορεί να μην το καταλάβετε, αλλά κατόπιν, μόλις ανακαλύψετε τα πλήκτρα κίνησης και επιταχύνετε το ρυθμό της εξερεύνησης, θα το διαπιστώσετε κι εσείς. Εκνευριστική επίσης η καθυστέρηση που δημιουργείται, όταν κλείνετε τα παράθυρα του inventory κατά τη διάρκεια της μάχης. Τέλος, άλλο ένα πρόβλημα είναι το γεγονός ότι δεν επιτρέπεται παρά μόνο ένα saved game.

ε) Οι γρίφοι του Beholder δεν είναι ούτε ιδιαίτερα εύκολοι ούτε ιδιαίτερα δύσκολοι. Κινούνται σε μέτρια επίπεδα (τουλάχιστον μέχρι το σημείο που έχω φτάσει εγώ) και δεν υποβιβάζουν τη δράση με καθαρά arcade γρίφους, όπως στο DM.

στ) Η μαγεία στο Beholder λειτουργεί διαφορετικά, απ' ό,τι στο Dungeon Master. Στο δεύτερο υπήρχε μια μπάρα "ενέργειας", η οποία καθόριζε πόσα spells μπορούσε να χρησιμοποιήσει ο μάγος της παρέας στις συγκρούσεις. Εδώ ο μάγος χρησιμοποιεί τα ξόρκια που έχει σημειώσει στο ειδικό βιβλίο, τα οποία μπορούν να χρησιμοποιηθούν μια φορά το καθένα. Για να "γραφτούν" ξανά στο βιβλίο, θα πρέπει να απομνημονευθούν από το μάγο κατά τη διάρκεια της ανάπαυσης της ομάδας. Έτσι, μπορούμε να πούμε ότι η μαγεία είναι κάπως πιο "περιορισμένη" σε χρησιμότητα σε σχέση με το Dungeon Master, όχι όμως και σε σπουδαιότητα. Πολλά από τα ξόρκια είναι καθοριστικά για την έκβαση του παιχνιδιού.

ζ) Τέλος, θα πρέπει να παρατηρήσουμε ότι η ανίχνευση τροφής είναι περισσότερο εύκολη υπόθεση στο περιβάλλον του Beholder. Εδώ δεν έχουμε ανάγκη εύρεσης τροφής και νερού, παρά μόνο των rations.

# PIXEL

## Software Boutique

5  
A  
M  
E  
S

• Τώρα μπορείτε κι εσείς να αποκτήσετε μερικά από τα παιχνίδια των ονείρων σας, χωρίς να βγείτε καν απ' το σπίτι σας.

• Κάθε μήνα στις σελίδες αυτές θα βρίσκετε μερικά από τα καλύτερα computer games, τα οποία μπορείτε να παραγγείλετε

• Πώς;

Απλά συμπληρώστε το κουπόνι και στείλτε το στη διεύθυνση:

**ΠΡΟΣ ΕΥΡΩΠΑΪΚΕΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ ΑΕΒΕ  
(PIXEL SOFTWARE BOUTIQUE)**

Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

# ΤΩΡΑ

**ΚΑΙ ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΕΣ  
ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ  
ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ  
ΣΤΟ 9217428, εσωτ. 242**

**ΚΑΙ Η ΠΑΡΑΔΟΣΗ  
ΣΠΙΤΙ ΣΑΣ !!!**

**ΕΙΔΟΠΟΙΟΥΝΤΑΙ ΟΙ  
ΑΝΑΓΝΩΣΤΕΣ ΟΤΙ ΟΙ  
ΑΠΟΣΤΟΛΕΣ ΘΑ ΔΙΑΚΟΠΟΥΝ  
ΑΠΟ 20 ΙΟΥΛΙΟΥ  
ΜΕΧΡΙ 20 ΑΥΓΟΥΣΤΟΥ**

**ΘΑ ΕΠΑΝΕΛΘΟΥΜΕ  
ΚΑΛΥΤΕΡΟΙ ΚΑΙ  
ΑΝΑΝΕΩΜΕΝΟΙ**

Οι πέντε Pixelοτυχεροί που κερδίζουν από μία τσάντα είναι:

**ΤΣΙΛΙΓΚΡΙΔΗΣ ΣΠΥΡΟΣ**, Αλκιμάχου 15, **ΚΑΤΗΣ ΒΑΣΙΛΗΣ**, Οικονόμου 12,  
**ΣΑΒΑΚΗΣ ΓΙΩΡΓΟΣ**, Κρυστάλλη 7, **ΒΑΛΑΒΑΝΗ ΜΑΡΙΑ**, Λ. Κηφισίας 160,  
**ΜΟΣΧΟΝΑΣ ΓΙΩΡΓΟΣ**, Σταματιάδου 50

Παρακαλούνται να επικοινωνήσουν με το τηλέφωνο της Pixel Boutique.

**ΓΙΑ ΑΓΟΡΕΣ 5 ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΑΝΩ  
ΠΑΡΤΕ ΔΩΡΟ ΤΟ SUPER JOYSTICK  
ΤΟΥ PIXEL, ΑΞΙΑΣ 2.500 ΔΡΧ.**

### Arcade I

Μια συλλογή που θα σας καθλώσει.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα 3,5 PCP	C301	5000	4500
Δισκέτα 5 1/4 PC	PC504	5000	4500

### Gold of Realm

Ένα παιχνίδι που σας μεταφέρει στην εποχή των ιπποτών.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα Amiga	CAD512	3150	2850

### Arcade II

Αν το arcade I σας άρεσε το arcade II θα σας ξετρελάνει.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα 3,5 PC	PC302	5000	4500
Δισκέτα 5 1/4 PC	PC505	5000	4500

### Final whistle

Ο τελικός τώρα αρχίζει...

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα Amiga	CAD11	5850	5250

### Enlightenment DZUIO II

Προσοχή!! Θ' αντιμετωπίσετε κάτι παραπάνω από το πραγματικό

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα Amstrad	AD027	2800	2550

### Legend of Faerghail

Ένα φοβερό παιχνίδι με παραμυθένια εξέλιξη.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα Amiga	CAD011	9100	8200
Δισκέτα Atari ST	ST11	9100	8200

# SECONDS OUT



### Seconds out

Το box δεν ήταν ποτέ εύκολο άθλημα τόσο περισσότερο όταν έχεις ν' αντιμετωπίσεις 5 πρωταθλητές.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα Amiga	CAD82	3150	2850

### Maze adventures

4 παιχνίδια το ένα πιο καλό από το άλλο.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα 3,5 PC	PC312	5000	4500

### Eye of horus

Μέσα στους ατέλειωτους λαβυρίθους των πυραμίδων τα πάντα μπορούν να συμβούν.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα Amiga	CAD024	3550	3200

### Strategy games

5 παιχνίδια στρατηγικής που θα σας συναρπάσουν.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα 5 1/4 PC	PC531	5000	4500
Δισκέτα 3,5 PC	PC331	5000	4500

### Junior Pac-Man

Αν το Pac-Man σας άρεσε, το Junior Pac-Man θα σας ξετρελάνει.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα 5 1/4	P525	4500	4050

### Sinbad

Μια αναζήτηση στην Περσία της εποχής των Χαλιφών.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα 5 1/4 PC	PC515	4500	4050

### Space ace

Μια φοβερή διαστημική συλλογή από 7 παιχνίδια.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Κασέτα Amstrad	AC1	2500	2250

### Backgammon

Και τώρα ώρα για τάβλι!!!

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα 3,5 PC	PC341	3900	3500

### Jungle hunt

Ένα παιχνίδι από τους δημιουργούς του Pac-Man.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα 5 1/4	PC591	3900	3500

### Movie

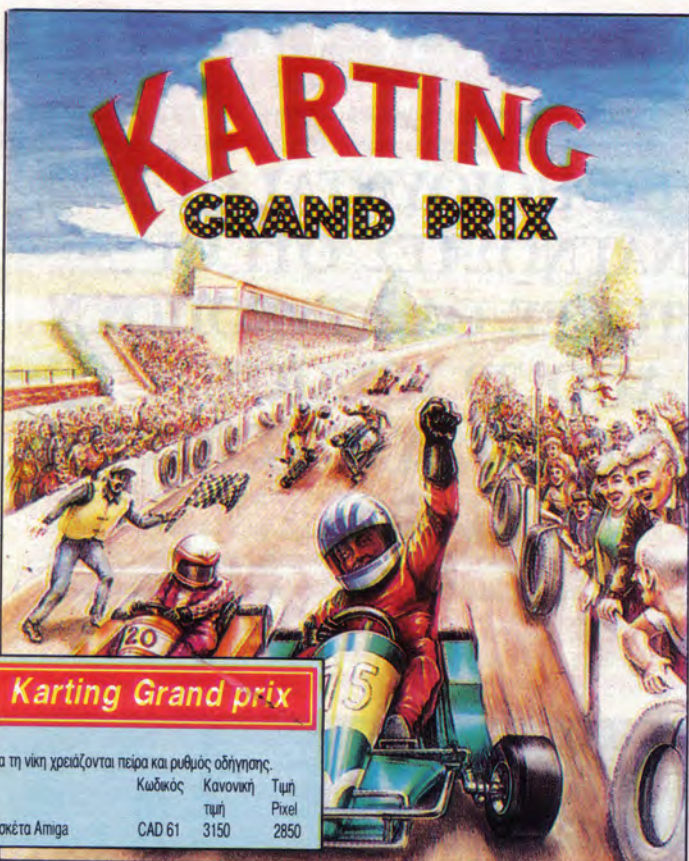
Μη χάσετε την τριτοβάση αυτή ταινία. Μλάει μόνη της.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα Amstrad	AD025	2800	2550

### Toobin

Ένα coin-op hit που θα σας αφήσει άφωνους.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Κασέτα spectrum	SC72	1850	1650



### Karting Grand prix

Για τη νίκη χρειάζονται πείρα και ρυθμός οδήγησης.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα Amiga	CAD 61	3150	2850



## Coinop hits

Μια συλλογή που δεν πρέπει να λείπει από τη δικιά σας συλλογή!

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Κασέτα Amstrad	AC3	2950	2650
Κασέτα Spectrum	SC1	2950	2650

## Captain America

Ο Super ήρωας σε φοβερές περιπέτειες. Αρπάξτε το joystick και βοηθήστε τον!!

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Κασέτα Amstrad	AC2	1800	1600

## Spherical

Μαγεία και λογική. Το παιχνίδι των ανηθόσεων.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα Amstrad	AD4	3000	2700
Κασέτα Commodore	CC1	1850	1650

## Prospector

Ενα παιχνίδι που χρειάζεται επιδεξιότητα και σκέψη

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα Amiga	CAD 42	3550	3200

## Club casino

Προσοχή, τα χρήματα στο casino τελειώνουν εύκολα!!

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα 5 1/4	PC591	3900	3500
Δισκέτα 3.5"	PC391	3900	3500

## Espionace

Θα μπορούσατε να οδηγήσετε τους 12 πράκτορές σας στον τελικό τους στόχο;

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Κασέτα Amstrad	AC4	1800	1600

## Challenge of Gobot

Πρέπει να εμποδίσετε το πνεύμα του κακού να καταστρέψει τους φίλους σας στον πλανήτη MOBEIUS, αν όχι...

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα Amstrad	AD01	3000	2700

## Fernandez must die

Ο τίτλος λέει πολλά, αλλά μέσα στις ζούγκλες της κεντρικής Αμερικής αυτό δεν είναι καθόλου εύκολο.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Κασέτα Spectrum	SC002	1850	1650

## Evening star

Στις 8/9/1962 το evening star αποσύρθηκε, ήταν το πιο δυνατό τρένο της εποχής του, η επιστροφή του θα είναι φοβερή...

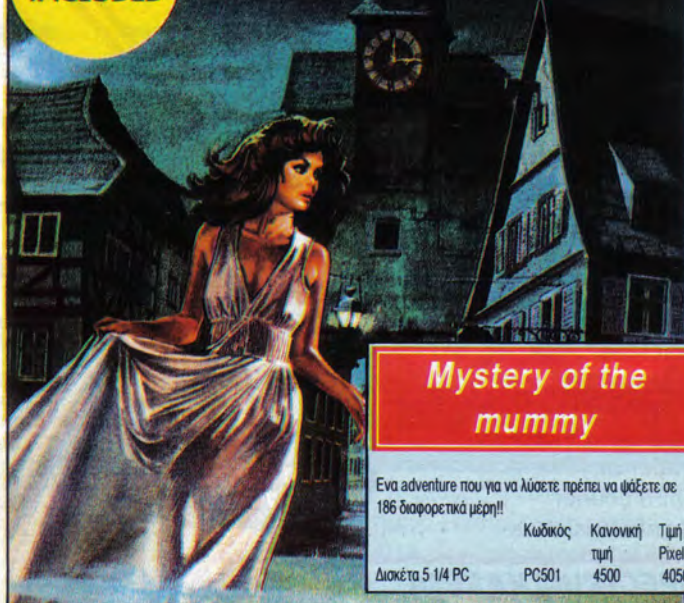
	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Κασέτα Amstrad	AC07	1800	1600

## E-motion

Ενα παιχνίδι στρατηγικής εξμηνάδας και γρήγορων αντανακλαστικών.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Κασέτα commodore	CC41	2200	1950

POSTER INCLUDED



## Mystery of the mummy

Ενα adventure που για να λύσετε πρέπει να φάξετε σε 186 διαφορετικά μέρη!!

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα 5 1/4 PC	PC501	4500	4050

# JOYSTICK PIXEL



Και τώρα παραγγείλετε το φοβερό **Joystick** της **Pixel Software Boutique** κατάλληλο για όλα τα home computers.

Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
joystick JT1	2.500	2.200

# PROHIBITION

5 1/4" IBM PC, AMSTRAD & COMPATIBLES

## Prohibition

Σικάγο 1931 Ο Al Capone και η Μαφία, εσείς και η δικαιοσύνη, ένα shoot 'em up που δεν πρέπει να χάσετε.

	Κωδικός	Κανονική τιμή	Τιμή Pixel
Δισκέτα 5 1/4 PC	PC524	3900	3500



# SWIV

ST • AMIGA



ΕΙΔΟΣ SHOOT 'EM UP

ΜΟΡΦΗ ΔΙΣΚΕΤΑ

ΚΑΤ/ΣΤΗΣ MICROPROSE

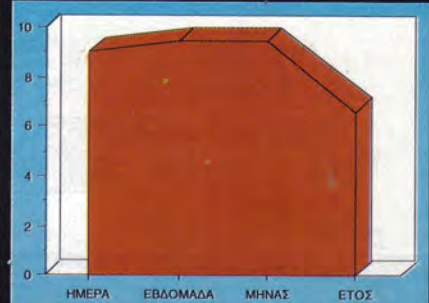


Πριν από δύο περίπου χρόνια είχε κυκλοφορήσει το "Silkworm", conversion από το ομώνυμο coin-op της Tecno και είχε κάνει κυριολεκτικά θραύση λόγω των πολύ καλών γραφικών του, αλλά κυρίως λόγω του πολύ καλού gameplay, στο οποίο προσέφερε σημαντικά η δυνατότητα επιλογής ανάμεσα σε δύο εντελώς διαφορετικά οχήματα μάχης.

Το "SWIV", ως γνήσιος απόγονος του "Silkworm", διατήρησε τη δυνατότητα επιλογής ανάμεσα στο τζιπ και στο ελικόπτερο, και διατήρησε επίσης και τη δυνατότητα να παίζει ένας παίκτης με οποιοδήποτε από τα δύο οχήματα ή δύο παίκτες ταυτόχρονα και ο καθένας να οδηγεί ένα όχημα. Μια από τις βασικότερες, όμως, διαφορές με τον προκατόχό του είναι ότι το "SWIV" σκρολάρει κατακόρυφα πλέον, ενώ το "Silkworm" σκρολάρει οριζόντια. Η πίστα είναι γεμάτη από εμπόδια

και εχθρικά ιπτάμενα - και μη - αντικείμενα εμφανίζονται με τρομακτικούς ρυθμούς από όλες τις πλευρές. Αν διαλέξατε το ελικόπτερο ως όχημα μάχης, θα έχετε τη δυνατότητα να περνάτε πάνω από τα περισσότερα εμπόδια, αλλά μπορείτε να πυροβολείτε μόνο προς τα εμπρός, γεγονός που καθιστά την εξόντωση κάποιων αντιπάλων, και ιδιαίτερα όσων πυροβολούν συχνά προς το μέρος σας, εξαιρετικά δύσκολη. Από την άλλη πλευρά, η επιλογή του τζιπ παρουσιάζει το μειονέκτημα ότι μπορείτε να πέφτετε πάνω στα εμπόδια ή πάνω στα εχθρικά ελικόπτερα σε περίπτωση που θα προσπαθήσετε να πηδήξετε πάνω από κάποιο εμπόδιο. Έχετε όμως τη δυνατότητα να πυροβολείτε προς οποιαδήποτε κατεύθυνση θέλετε. Για να μπορέσετε να επιβιώσετε για αρκετό χρόνο, είναι χρήσιμο να

## ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Από τα παιχνίδια που παίζονται ξανά και ξανά...

εξολοθρευτεί το σκάφος - πουλί που εμφανίζεται συχνά - πυκνά. Η καταστροφή του δεν είναι εύκολη, αλλά, αν τελικά τα καταφέρετε, θα ανταμειφθείτε πλουσιοπάροχα με πιο ισχυρά πυρά, σφαίρες που καλύπτουν μεγαλύτερο τμήμα της οθόνης, πιο ταχύβολα όπλα ή και πόντους. Για να μη σας επιτρέπει το παιχνίδι, όμως, να υπερεξοπλιστείτε και να περνάτε έτσι εύκολα από επίπεδο σε επίπεδο, προσαρμόζει το βαθμό δυσκολίας του ανάλογα με το πόσο καλά προχωράτε, και έτσι, αν έχετε μαζέψει πολλά όπλα, δεν έχετε χάσει ζωή από την αρχή του παιχνιδιού και παίζετε παρέα με κάποιον φίλο σας, τότε έχετε πολλές πιθανότητες να γεμίσει η οθόνη με επικίνδυνους εχθρούς.

Η "Storm" έκανε πολύ καλή δουλειά στα γραφικά και τον ήχο (αν και ο ήχος θα μπορούσε να ήταν καλύτερος), αλλά το gameplay επισκιάζει τους άλλους τομείς, μια και είναι εύκολο να αρχίσει κανείς και πολύ εθιστικό. Ένα από τα καλύτερα shoot 'em ups που έχουμε δει.

• Κ. Βασιλάκης

Καλοσχεδιασμένα γραφικά και sprites, μερικά από τα οποία έχουν εντυπωσιακό μέγεθος.

**ΓΡΑΦΙΚΑ 93%**

Επιτυχημένα ηχητικά εφέ, αλλά έχουμε ακούσει καλύτερα.

**ΗΧΟΣ 80%**

Το two player game και η προσαρμοσμένη δυσκολία βοηθούν σημαντικά στον τομέα του gameplay.

**GAMEPLAY 90%**

Με λίγα λόγια: ένα εξαιρετικό shoot 'em up.

**ΓΕΝΙΚΑ 94%**

# DUCK TALES

## THE QUEST FOR GOLD

PCs • AMIGA • ST ■ ZX • CPC • CBM



Το κέντρο ελέγχου του παιχνιδιού. Από εδώ κανονίζετε τις διάφορες ενέργειές σας.



Ουοπς!!! Μια βουτιά στο χρυσάφι αναζωογονεί πάντα.

ΕΙΔΟΣ ARCADE ADVENTURE

ΜΟΡΦΗ ΔΙΣΚΕΤΑ

ΚΑΤ/ΕΤΗΣ ΤΙΤΟΣ

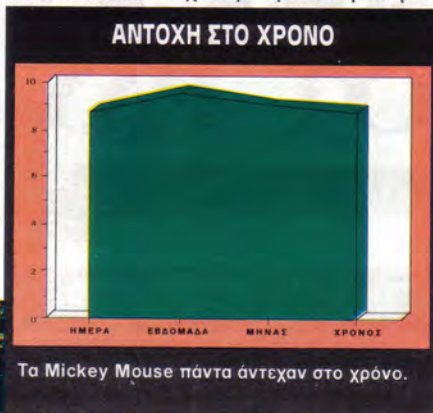
**Π**όσα χρόνια αλήθεια, είχα να αγοράσω ένα Mickey Mouse!!! Ετσι, όταν έπεσε στα χέρια μου το Duck Tales, το κοίταξα χαμογελώντας και θυμόμουν όλα εκείνα τα ατέλειωτα απομεσήμερα του καλοκαιριού, αρκετά χρόνια πριν. Το πακέτο του παιχνιδιού μοιάζει με τεύχος από τα "Κλασσικά" του Mickey Mouse και μάλλον σε βάζει στο πνεύμα του τι πρόκειται να επακολουθήσει.

Στο παιχνίδι βοηθάτε τον Σκρουτζ Μακ Ντακ στην προσπάθειά του για - τι άλλο, - να μαζέψει χρήματα. Αυτή τη φορά ωστόσο, δεν πρόκειται για καθαρή φιλαργυρία, αλλά για ζήτημα τιμής. Ο αχρείος ο Flintheart

Glomgold (στενός φίλος του Ρόμπαξ) τόλμησε να προκαλέσει τον παντοδύναμο Σκρουτζ σ' ένα στοίχημα: όποιος καταφέρει να μαζέψει τα περισσότερα χρήματα μέσα σ' ένα μήνα, θα ανακηρυχθεί "Πάπια της Χρονιάς" και θα βγει εξώφυλλο στο περιοδικό Dime. Η πρόκληση είναι αρκετά μεγάλη, και απ' την άλλη ο Σκρουτζ δεν λείπει ποτέ όχι σε μερικές χιλιάδες δολαριάκια. Τη νύφη βέβαια θα την πληρώσουν, όπως πάντα, οι υπόλοιποι της παρέας. Ετσι, στις περιπέτειές του ο Σκρουτζ σέρνει μαζί του όλον τον καλό τον κόσμο: το δύστυχο τον Ντόναλντ, τους πισαιρικάδες Χιούη, Λιούη και Ντιούη, μέχρι και τον Κύρο Γρανάζη για να του επισκευάζει το αεροπλάνο. Ετσι, μέσα στο παιχνίδι δεν ελέγχετε πάντα τον ίδιο χαρακτήρα. Η πλοκή τώρα έχει ως εξής: τα πάντα ξεκινάνε και καταλήγουν στο γραφείο του Σκρουτζ. Από εκεί μπορείτε να κάνετε την κλασική τονωτική βουτιά στο θησαυροφυλάκιο, να ασχοληθείτε με διάφορες άλλες επενδύσεις (μπας και βγάλετε και κάνα φράγκο παράλληλα με την περιπέτεια) και φυσικά να πάτε να ψάξετε για θησαυρούς. Το παιχνίδι έχει ορίσει διάφορα μέρη στον κόσμο (ανάμεσα σε αυτά και η Κρήτη), όπου υπάρχουν διάφοροι θησαυροί. Εσείς βλέπετε έναν παγκόσμιο χάρτη και αποφασίζετε πού θέλετε να ταξιδέψετε. Εδώ έρχεται και το πρώτο κομμάτι arcade παιχνιδιού, όπου πρέπει να απογειώσετε το αεροπλάνο σας και να το οδηγήσετε με ασφάλεια στον προορισμό του. Φυσικά, υπάρχει πάντα η πιθανότητα να συναντήσετε στον αέρα και το αντίπαλο αεροπλάνο, οπότε και τα πράγματα περιπλέκονται. Τα υπόλοιπα πράγματα που πρέπει να κάνετε όσο βρίσκεστε στον αέρα είναι να αποφύγετε τα διάφορα σύννεφα και τα διάφορα αερόστατα που τα έχει στείλει ο αντίπαλος για να σας κάνουν τη ζωή δύσκολη. Αφού φτάσετε στον προορισμό

σας και προσγειώσετε το αεροπλάνο με ασφάλεια, αρχίζετε την αποστολή σας. Ο τρόπος με τον οποίο ψάχνετε το θησαυρό διαφέρει από τόπο σε τόπο. Αλλού έχετε να διασχίσετε μια ζούγκλα, αλλού έχετε να βρείτε το δρόμο σας μέσα σε κάποιον λαβύρινθο ή να εξερευνήσετε μία σπηλιά. Η καλή χρήση του joystick είναι απαραίτητη, ενώ οποιαδήποτε καθυστέρηση την πληρώνετε σε μέρες που είναι πολύτιμες. Μην ξεχνάτε ότι ένας μήνας περνάει πολύ εύκολα. Να πάμε όμως στα γραφικά του παιχνιδιού, που είναι και το μεγαλύτερο ατού του. Έχουμε τους κανονικούς χαρακτήρες που βλέπουμε στα εικονογραφημένα του Disney, σκιτσαρισμένους άψογα. Τα σκηνικά και τα χρώματα είναι στο ίδιο στυλ: ο παίκτης νομίζει διαρκώς ότι διαβάζει Mickey Mouse και όχι ότι παίζει computer game. Τα sprites είναι αρκετά μεγάλα και φτιαγμένα με μεγάλη λεπτομέρεια, αλλά αυτό δημιουργεί ένα συγκεκριμένο πρόβλημα: έχουμε συχνό φόρτωμα από τις δισκέτες. Ευτυχώς οι προγραμματιστές έχουν κάνει καλή κατανομή και έτσι δεν έχετε να αλλάζετε δισκέτες πολύ συχνά. Πάντως, στα γραφικά το παιχνίδι παίρνει άριστα. Έχουμε όλους σχεδόν τους χαρακτήρες από το comic, ζωηρά χρώματα και γενικά μια πολύ χαρούμενη ατμόσφαιρα.

Δίπλα έχουμε και τον ήχο. Αποτελείται σχεδόν στο σύνολό του από ψηφιοποιημένες ομιλίες και μουσικά κομμάτια. Οι ομιλίες



είναι εκείνες που ακούμε στην τηλεόραση στα cartoons και όχι κανονικές φωνές ανθρώπων. Πρόκειται γενικά για ένα πολύ διασκεδαστικό παιχνίδι με αρκετά δροσερό

χιούμορ. Μάλλον θα το διασκεδάσετε. (Το είδαμε σε Amiga.)

• Α. Λεκόπουλος

### ΜΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΝΩΜΗ

Το Duck Tales μου θύμισε τα παιδικά μου χρόνια. Το διασκέδασα αρκετά, παρά τα μικροπροβλήματα του control.

Πράγματι, μερικές φορές οι φίλοι μας αργούν να υπακούσουν στο joystick. Παρόλα αυτά, πιστεύω ότι είναι αρκετά πρωτότυπο.

Δ. Παυλής

Πολύ όμορφα sprites και χρωματισμοί μέσα στο πνεύμα του παιχνιδιού.

**ΓΡΑΦΙΚΑ** 92%

Πολλά sampled κομμάτια, που περιλαμβάνουν ομιλίες και φωνές από Mickey Mouse.

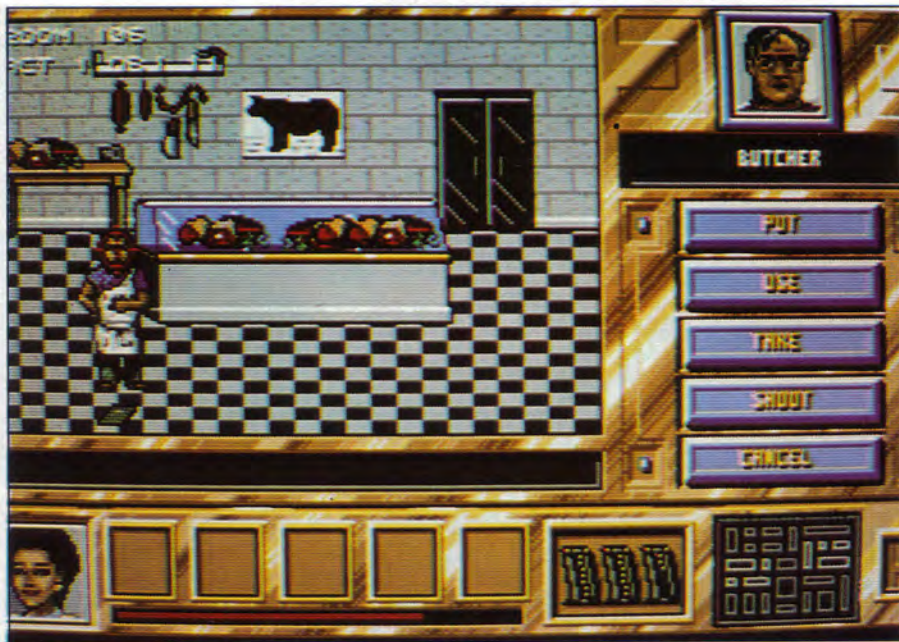
**ΗΧΟΣ** 95%

Σε μερικά σημεία η απόκριση του joystick είναι μάλλον αργή.

**GAMEPLAY** 85%

Ένα αρκετά ευχάριστο παιχνίδι με πολλά στοιχεία δροσερού χιούμορ.

**ΓΕΝΙΚΑ** 93%



# CRIME DOES NOT PAY

ATARI ST • AMIGA

**Η** μαφία, οι συμμορίες και τα εγκλήματα είναι ένα μάλλον συνηθισμένο θέμα για computer game. Στο συγκεκριμένο παιχνίδι βρίσκεστε σε μία πόλη, μάλλον το Σικάγο, και είστε ο διάδοχος του γηραιού Don C. Αποστολή σας είναι να επικρατήσετε στην πόλη και στις άλλες συμμορίες και να γίνετε ο Βασιλιάς του Εγκλήματος. Προοπτική όχι και τόσο αποδεκτή, αλλά τι τα θέλετε, άλλοι καιροί, άλλα ήθη. Οπως καταλαβαίνετε, το να επικρατήσετε μέσα στα "καλύτερα" παιδιά δεν είναι και τόσο εύκολο. Θα πρέπει να βάλετε σε λειτουργία όλα τα βρώμικα κόλπα των μαφιόζων: από εκβιασμούς, μέχρι ληστείες και άλλα τέτοια. Ξεκινώντας το παιχνίδι, έχετε να διαλέξετε ανάμεσα σε δύο συμμορίες: μία παρέα Ιταλών και μία Κινέζων. Αποτελούνται από τρία άτομα η καθεμία - δύο άντρες και μία γυναίκα. Αδύνατο φύλο οι γυναίκες, αλλά μέσα σε όλα. Ο σκο-

ΕΙΔΟΣ ARCADE ACTION

ΜΟΡΦΗ ΔΙΣΚΕΤΑ

ΚΑΤ/ΕΤΗΣ ΤΙΤΟΣ



Η μία απ' τις δύο συμμορίες: πρόκειται για Κινέζους.

πός αγιάζει τα μέσα λοιπόν και ξεκινάτε τη δύσκολη αποστολή σας. Ελέγχετε ένα χαρακτήρα κάθε φορά και τριγυρνάτε μέσα στην πόλη προσπαθώντας να ανακαλύψετε στοιχεία για εκβιασμούς, να μαζέψετε χρήματα και να αποφύγετε τους διάφορους εγκληματίες που κυκλοφορούν. Αυτοί οι τύποι δεν σας δείχνουν καμία συναδελφική αλληλεγγύη και το μόνο που προσπαθούν να κάνουν είναι να σας βγάλουν εκτός μάχης με τον ένα ή τον άλλο τρόπο. Εσείς έχετε στην κατοχή σας κάποιο περιστροφικό που θα το χρησιμοποιήσετε αρκετές φορές, αν φυσικά έχετε σφαίρες. Ξεκινάτε το παιχνίδι με τρεις γεμιστήρες, αλλά μπορείτε να βρείτε σφαίρες σε διάφορα μέρη στο παιχνίδι.

Ο χαρακτήρας, που ελέγχετε, έχει τη δυνατότητα να μεταφέρει μέχρι και πέντε αντικείμενα ταυτόχρονα. Αυτό σημαίνει ότι θα πρέπει να κάνετε κάποια αξιολόγηση του τι κρατάτε και, φυσικά, να πάρετε κάποια αντικείμενα με τη σειρά τους.

Ας δούμε όμως τι βλέπετε στην οθόνη. Όταν περπατάτε στους δρόμους, το παιχνίδι είναι οριζοντίου scrolling. Βρίσκετε το δρόμο σας με το χάρτη που βλέπετε στο κάτω δεξί μέρος της οθόνης. Αν έχετε στην κατοχή σας το κατάλληλο αντικείμενο, μπορείτε να δείτε στο χάρτη πού κυκλοφορούν αστυνομικοί. Καλό θα ήταν να αποφύγετε μια συνάντηση μαζί τους.

Τα περισσότερα αντικείμενα θα τα βρείτε μέσα σε σπίτια ή σε άλλα κτίσματα. Όταν μπαίνετε μέσα σε κάποιο σπίτι, το σκηνικό αλλάζει. Δεν βλέπετε πια το χαρακτήρα σας, αλλά το δωμάτιο μέσα απ' τα μάτια του. Δεξιά στην οθόνη εμφανίζεται μια λίστα με εντολές που συντονίζουν τις ενέργειές σας. Ταυτόχρονα, υπάρχει ένας κέρσορας στην οθόνη. Κάντε τον μία βόλτα στο χώρο και, αν υπάρξει κάτι που μπορείτε να πάρετε ή να εξετάσετε, θα εμφανιστεί σ' ένα παραθυράκι επάνω δεξιά. Αντικείμενα θα συναντήσετε αρκετά και θα πρέπει να τα αξιολογήσετε ως προς το πού και πώς θα τα χρησιμοποιήσετε. Σημαντικό ρόλο στο παιχνίδι παίζουν και οι διάφοροι χαρακτήρες που συναντάτε. Αυτούς δεν τους βρίσκετε στο δρόμο, αλλά τον καθένα στο χώρο του. Πρέπει να προσέξετε πολύ τον τρόπο που φέρεστε στον καθένα, αν θέλετε να σας εξυπηρετήσει. Ο Δήμαρχος, ο Τραπεζίτης,



ο Δικαστής με τη γυναίκα του και ο Χασάπης είναι τα πρόσωπα με τα οποία θα μιλήσετε και θα σας φανούν αρκετά χρήσιμα - αν τους πλησιάσετε σωστά. Η συνομιλία γίνεται μέσω των αντίστοιχων icons που εμφανίζονται. Φυσικά, έχετε και άλλες δυνατότητες: να τους εκβιάσετε με κάποιο αντικείμενο που έχετε μαζί σας ή να τους δωροδοκήσετε ή - τέλος - να τους πυροβολήσετε.

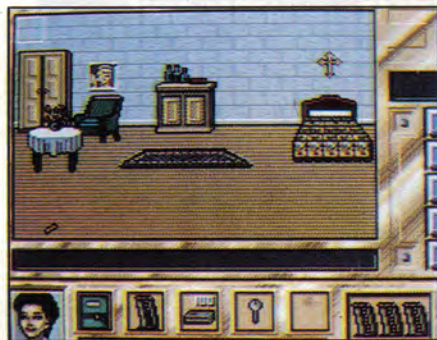
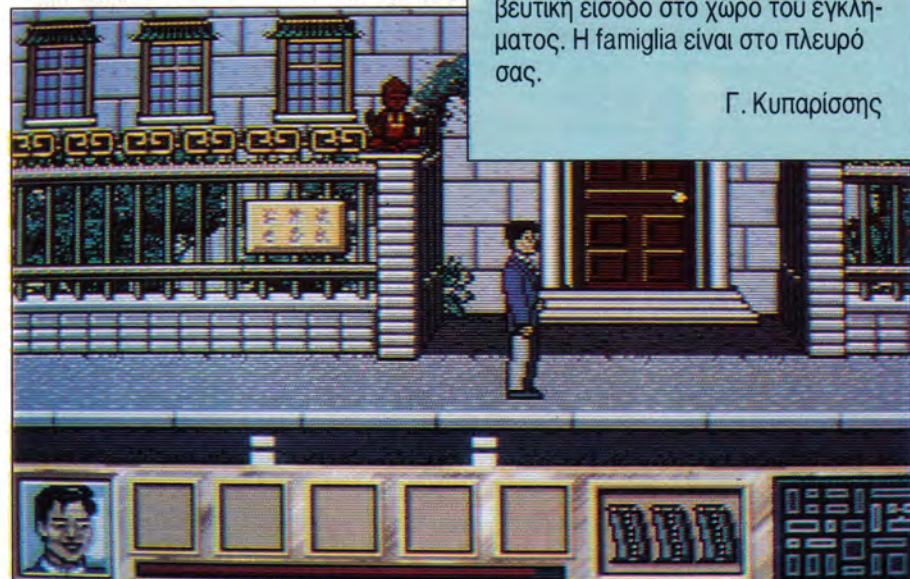
Τα γραφικά του παιχνιδιού μπορούμε να πούμε ότι είναι πολύ καλά. Τα sprites είναι μεγάλα και σχεδιασμένα με λεπτομέρεια (παρατηρήστε την Κινεζούλα), αλλά λείπει η λεπτομέρεια στο animation που είναι μάλ-

λον απότομο. Ωστόσο, εκεί που τα γραφικά τα πηγαίνουν πολύ καλά είναι στα σκηνικά.

### ΜΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΝΩΜΗ

Ποιος είπε ότι το έγκλημα δεν αποδίδει; Υπάρχουν αντίθετες γνώμες; Τουλάχιστον σε ό,τι αφορά το παιχνίδι τα πράγματα είναι πολύ θετικά: όμορφα graphics και απλό gameplay συνθέτουν ένα εθιστικό σύνολο. Αν δεν σας στενοχωρεί το κάπως απότομο animation, νομίζω ότι μπορείτε να κάνετε μία θριαμβευτική είσοδο στο χώρο του εγκλήματος. Η famiglia είναι στο πλευρό σας.

Γ. Κυπαρίσσης

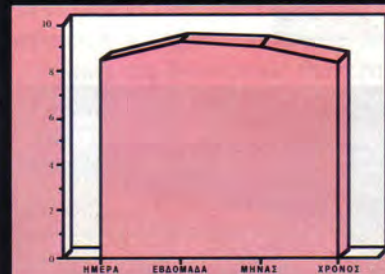


Οι δρόμοι της πόλης, αλλά και το εσωτερικό των διάφορων κτηρίων είναι σχεδιασμένα πάρα πολύ καλά, με λεπτομέρεια και ταιριαστά χρώματα.

Στον ήχο τα πράγματα δεν πηγαίνουν το ίδιο καλά. Εχουμε ένα μάλλον εκνευριστικό μουσικό θέμα και τα τυπικά εφέ. Ως σύνολο πάντως, το Crime Does Not Pay τα πηγαίνει πάρα πολύ καλά. Είναι αρκετά φιλικό, τα controls του είναι πολύ εύκολα και γενικά δεν ρίχνει τον παίκτη στα βαθιά νερά απότομα. (Το είδαμε σε Amiga).

• Α. Λεκόπουλος

### ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Αν σας αρέσει, μπορεί και να 'κollήσετε'.

Όμορφα σκηνικά και συμπαθητικά sprites, αλλά λείπει η λεπτομέρεια στο animation.

**ΓΡΑΦΙΚΑ** 82%

Εκνευριστικό μουσικό θέμα και αδιάφορα εφέ.

**ΗΧΟΣ** 70%

Μάλλον εύκολα controls και γρίφοι μέσης δυσκολίας.

**GAMEPLAY** 80%

Ένα ευχάριστο και συμπαθητικό παιχνίδι.

**ΓΕΝΙΚΑ** 85%

ΕΙΔΟΣ ACTION GAME

ΜΟΡΦΗ ΔΙΣΚΕΤΑ

ΚΑΤ/ΣΤΗΣ ΤΟΜΑΧΑΥΚ

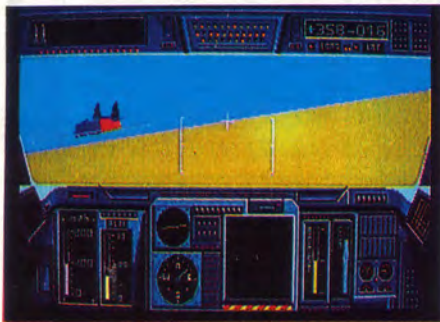
**Η** θυμωμένη φωνή του αρχηγού της αστυνομίας κάλυψε όλους του άλλους θορύβους στη μεγάλη αίθουσα: "Και σας το είχα τονίσει: Θέλω να κινηθείτε κάτω από απόλυτη μυστικότητα. Τώρα, κοιτάξτε τι καταφέρατε."

Η ώρα ήταν περίπου 11 το πρωί και το 1ο αστυνομικό τμήμα της Ν. Υόρκης έσφιζε από κίνηση και θόρυβο. Αστυνομικοί έτρεχαν γύρω γύρω, κουβαλώντας υπόπτους



# COUGAR FORCE

ST • AMIGA



Το κομμάτι στο οποίο οδηγείτε τη μοτοσυκλέττα.

και συμπληρώνοντας χαρτιά. Η αιτία της έκρηξης του αρχηγού ήταν αρκετά απλή: Μία μεγάλη επιχείρηση για την εξάρθρωση σπείρας εμπόρων ναρκωτικών είχε καταλήξει σε φιάσκο. Οι άντρες που εισέβαλαν την προκαθορισμένη ώρα στο κτήριο, συνάντησαν μόνο κάτι τρομαγμένους Μεξικάνους, σκελετωμένους απ' την πείνα. Κατά πάσα πιθανότητα, οι συμμορίτες θα βρίσκονταν τώρα πάνω σ' ένα κότερο έξω απ' το Μαϊάμι και θα διασκέδαζαν με διάφορους τρόπους. Η στατιστική υπηρεσία της αστυνομίας είχε υπολογίσει ότι η συγκεκριμένη συμμορία είχε διακινήσει ηρωίνη αξίας 3.000.000 δολαρίων. Οι πληροφοριοδότες της ασφάλειας είχαν δώσει κάποιες πληροφορίες (που κάποιος τις θεώρησαν σίγουρες) οι οποίες αφορούσαν μία συνάντηση των εμπόρων για είσπραξη.

Ωστόσο, αυτή η κατάσταση δεν μπορούσε να συνεχιστεί. Ο αρχηγός χτύπησε το χέρι του στο γραφείο και ούρλιαξε στη γραμματέα του "Πάρε μου τον Cougar".

Ο Cougar είναι ένας μυστικός πράκτορας, με αποστολή να διαλύσει μια συμμορία εμπόρων ναρκωτικών σε ένα ερημονήσι του Ειρηνικού. Όπως καταλαβαίνετε, τα πράγματα δεν είναι και τόσο ρόδινα. Το παιχνίδι ξεκινάει από τη στιγμή που ο Cougar προσπαθεί να δραπετεύσει από τη φυλακή, όπου είναι έγκλειστος, και να ξεκινήσει την περιπέτεια. Σε αυτό το κομμάτι του παιχνιδιού πρέπει να ανοίξετε δρόμο ανάμεσα από τους φρουρούς και να φτάσετε στην έξοδο.

Στα υπόλοιπα μέρη του παιχνιδιού έχετε να κάνετε διάφορα επικίνδυνα πράγματα, όπως - για παράδειγμα - να οδηγήσετε ένα πολεμικό αεροσκάφος (με τις ανάλογες αερομαχίες) ή να μπειτε μέσα σ' ένα hovercraft και να διασχίσετε επικίνδυνα νερά.

Οι υπόλοιπες αποστολές έχουν διάφορα αντικείμενα:

- Να φτάσετε με ασφάλεια στο χωριό των ιθαγενών.

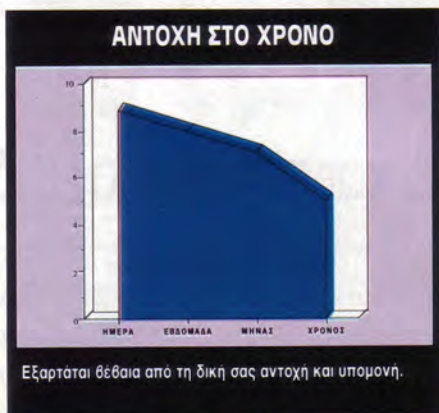


- Να αποφύγετε τα θανατηφόρα βέλη των ιθαγενών, διασχίζοντας το χωριό τους.

- Να βγείτε μέσα από ένα λαβύρινθο ορυχείων, χρησιμοποιώντας μόνο την ικανότητά σας να προσανατολιζέστε και τα γυμνά χέρια σας.

- Να οδηγήσετε μία μοτοσυκλέτα enduro αποφεύγοντας τους αντιπάλους που θέλουν να σας ρίξουν κάτω.

Όπως καταλαβαίνετε, το παιχνίδι έχει πολλούς διαφορετικούς χαρακτήρες και τρόπους απεικόνισης. Ξεκινώντας, βρίσκεστε στους διαδρόμους των φυλακών. Γύρω σας βλέπετε τις πόρτες των διάφορων κελιών, ενώ σας έρχονται και διάφοροι φρουροί, από τους διαδρόμους. Εσείς πρέπει τις περισσότερες φορές να τους εξουδετερώσετε, διότι δεν μπορείτε να περάσετε από πάνω τους ή να τους ξεφύγετε. Έχετε στη διάθεσή σας κινήσεις καράτε και τίποτ' άλλο. Το καλό είναι ότι και οι φρουροί είναι με γυμνά χέρια. Στην πορεία σας, θα βρείτε διάφορα κλειδιά και πυρσούς που θα σας βοηθήσουν να ανοίξετε το δρόμο σας. Στο κάτω μέρος της οθόνης, βλέπετε μια σειρά από υπολογιστές που παρέχουν διάφορες χρήσιμες πληροφορίες, όπως τα αντικείμενα που κουβαλάτε κ.λπ. Εδώ το παιχνίδι είναι horizontal scrolling. Μετά, βέβαια, τα πράγματα αλλάζουν. Όταν π.χ. οδηγείτε κάποιο απ' τα οχήματα, βλέπετε τη δράση μέσα απ' αυτό. Στο κάτω μέρος της οθόνης υπάρχουν τα διάφορα βοηθητικά στοιχεία για το όχημα: καύσιμα, αντοχή,



πυρομαχικά κ.λπ. Θα πρέπει να πούμε ότι τα πυρομαχικά σας θα πρέπει να τα χρησιμοποιείτε με οικονομία, γιατί τελειώνουν σχετικά γρήγορα. Κάτι άλλο, που θα πρέπει να προσέξετε, είναι και τα τρακαρίσματα. Οι αντίπαλοι μπορεί να μην έχουν πυρομαχικά (σε ορισμένες περιπτώσεις), αλλά φροντίζουν να σας τρακάρουν μέχρι να σας βγάλουν... BLR.

Ένα δυνατό σημείο του παιχνιδιού είναι σίγουρα τα γραφικά του - τουλάχιστον στον



## ΜΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΝΩΜΗ

Το Cougar Force είναι ένα αρκετά πρωτότυπο παιχνίδι που θα μπορούσε να είναι πάρα πολύ καλό. Έχει όμως μερικά ελαττώματα που μάλλον το ρίχνουν στη μετριότητα. Ωστόσο, μπορεί κανείς να παίξει μαζί του αρκετές φορές πριν το βαρεθεί. Μέχρι τότε πάντως, ο Cougar είναι αρκετά ριψοκίνδυνος.

Γ. Κυπαρίσσης

τομέα του σχεδιασμού. Τα sprites είναι αρκετά μεγάλα και σχεδιασμένα με λεπτομέρεια. Το ίδιο συμβαίνει και με τα background graphics. Ειδικά στην πρώτη πίστα, οι φυλακές είναι πολύ όμορφα σχεδιασμένες, αν και θα μπορούσε να είχε γίνει καλύτερη επιλογή χρωμάτων. Ωστόσο, υπάρχει πρόβλημα στο animation και στα controls. Το πρώτο σε ορισμένα σημεία είναι πολύ ομαλό και σε άλλα είναι έως κακό. Όσο για τα controls, στην πρώτη πίστα όπου χρειάζεστε ακρίβεια και ταχύτητα το sprite σας δεν υπακούει ιδιαίτερα.

Στον ήχο τώρα τα πράγματα είναι καλύτερα, αφού έχουμε καλό μουσικό θέμα και αρκετά ψηφιοποιημένα εφέ. Σαν γενικό συμπέρασμα μπορούμε να πούμε ότι το Cougar Force είναι αρκετά ενδιαφέρον και σύνθετο παιχνίδι, αλλά θα μπορούσε να είχε προσεχτεί περισσότερο. (Το είδαμε σε Amiga).

• Α. Λεκόπουλος

	Καλοσχεδιασμένα sprites και προσεγμένα χρώματα.
<b>ΓΡΑΦΙΚΑ</b>	<b>90%</b>
	Από μουσική και εφέ καλά τόνε.
<b>ΗΧΟΣ</b>	<b>90%</b>
	Το πρόβλημα στα controls ρίχνει χαμηλά τη βαθμολογία.
<b>GAMEPLAY</b>	<b>78%</b>
	Ένα τυπικό παιχνίδι.
<b>ΓΕΝΙΚΑ</b>	<b>80%</b>

# ADVENTURE

## ELVIRA, MISTRESS OF THE DARK

ή ένα εκπληκτικό, αλλά και πολύ - πολύ δύσκολο adventure

**M**έσα στην καρδιά του καλοκαιριού, τα νέα από το χώρο της παραγωγής είναι ελάχιστα. Εξάλλου, σχεδόν καμία εταιρία παραγωγής δεν κυκλοφορεί νέα της προϊόντα αυτή την περίοδο. Όταν θα διαβάσετε αυτές τις γραμμές, θα έχει κυκλοφορήσει το HEART OF CHINA της Dynamix - Sierra. Η Lucasfilm άλλαξε, για μια ακόμη φορά, την ονομασία του νέου adventure που ετοιμάζει με ήρωα τον Indiana Jones. Οι τελευταίες, λοιπόν, πληροφορίες λένε ότι αυτό θα ονομάζεται Indiana Jones and the Lost City of Atlantis και όχι Indy The Child, όπως είχαμε γράψει παλιότερα. Θέλω να πιστεύω αυτός να 'ναι και ο τελικός τους τίτλος. Ελλείψει λοιπόν άλλων νέων, ας περάσουμε να δούμε αναλυτικά την περιπέτειά μας. Μόνο μια μικρή σημείωση. Στο τεύχος του Σεπτεμβρίου θα παρουσιαστεί αναλυτικά το πρώτο adventure της Horrorsoft, το πολύ καλό PERSONAL NIGHTMARE.

### ΣΕΝΑΡΙΟ

Η υπόθεση εξελίσσεται στο κάστρο Killbragand. Η Elvira έχει κληρονομήσει το κάστρο αυτό και σκέφτεται να το μετατρέψει σε ένα είδος ξενοδοχείου τρόμου. Οι επισκέπτες θα μένουν μέσα σ' αυτό, θα έχουν κανονικά γεύματα και ταυτόχρονα θα μπορούν να περιτριγυρίζουν το κάστρο, που όμως έχει πάρα πολλά μέρη, κατακόμβες, λαβύρινθους, φυλακές, που θα έκαναν ακόμη και το αίμα του Frankenstein να παγώσει από τον τρόμο που σου προξενεί η θέα τους. Ολα πήγαιναν καλά, οι ετοιμασίες είχαν προχωρήσει αρκετά, όταν παρά-

*Όταν το πρωτοείδα, αναφώνησα: "Θεέ μου, τι adventure είναι αυτό!" Πανέμορφα γραφικά, εκπληκτικό animation, δράση που στην κυριολεξία σου πάγωνε το αίμα. Όσο πιο πολύ το προχωρούσα, τόσο πιο πολύ ανακάλυπτα σε τι Γολγοθά είχα μπλέξει. Ο θάνατος παραμόνευε παντού. Ολα τα στοιχεία, που έχουν καταγραφεί ως σκοτεινές δυνάμεις, είναι εδώ και σε περιμένουν σχεδόν σε κάθε βήμα σου. Οι μονομαχίες που περιέχει είναι οι πιο δύσκολες που έχω δει ποτέ. Κυρίες και κύριοι, υποδεχθείτε την καλύτερη περιπέτεια τρόμου που έχει γίνει ποτέ.*

**του Αντρέα Τσουρινάκη**

ξένα πράγματα άρχισαν να διαδραματίζονται στο κάστρο. Η Elvira βρήκε κάτι σημειώσεις, που εξηγούσαν γιατί το κάστρο αυτό ήταν έρημο τόσα χρόνια, αλλά και το τι περίπου συνέβαινε. Πολλά χρόνια πριν, πάνω από 100, ζούσε εδώ η προ-προ-γιαγιά της, η λαϊδή Emalda με το σύζυγό της, τον ser Eirik, ο οποίος, όμως, έλειπε πάρα πολύ καιρό στην Ινδία για διάφορες υποθέσεις. Ετσι, μια μέρα βρήκε την ευκαιρία ο lord Beremond, ένας διαβολικός μάγος, να πλησιάσει τη lady Emalda και να τη σαγηνέψει. Οι δυο τους άρχισαν να ασχολούνται με διάφορα φρικιαστικά πράγματα μέχρι που, μια μέρα, ο lord Beremond σκοτώθηκε κατά λάθος σε ένα κυνήγι! Τώρα πια

η lady Emalda συνέχισε τις φρικιαστικές επιδόσεις της μόνη της. Όλο το προσωπικό του κάστρου είχαν γίνει διαβολικά όντα. Η Emalda είχε κλείσει μια συμφωνία με τον ίδιο το Σατανά. Εδώσε την ψυχή της και φυσικά και όλων των υπηρετών της, με αντάλλαγμα την αθανασία της. Ετσι, φυσικά, ήθελε να πιστεύει η ίδια. Γιατί κανείς δεν μπορεί να κάνει "δικαιες" συμφωνίες με το διάβολο. Τι διάβολος θα 'ταν τότε αυτός! Επειτα από λίγα χρόνια, η Emalda πέθανε. Όλες της οι ελπίδες, για να ξαναρχόταν στη ζωή, είχαν αφεθεί πια στο μακρινό μέ-

λον. Ο πάπυρος, που περιείχε τη δύναμη για να της δώσει ξανά τη ζωή, "the scroll of spiritual mastery", είχε κλειδωθεί καλά μέσα σ' ένα σεντούκι. Είχε έξι ειδικές κλειδαριές και πρόλαβε να μοιράσει τα έξι αυτά κλειδιά στους πιο πιστούς της υπηρέτες. Θα τα κρατούσαν αυτοί ή οι ψυχές τους, μέχρι που κάποτε θα τους δίνονταν μια νέα ευκαιρία. Τότε, θα μπορούσαν να κυβερνήσουν όλο τον κόσμο. Ενώ λοιπόν η Elvira μας προετοιμάζε το κάστρο, κάτι έγινε - ποιος θνητός μπορεί να ξέρει; - και ένα παράθυρο του κάτω κόσμου άνοιξε. Παράξενα όντα άρχισαν να πλημμυρίζουν το κάστρο. Δεν ήταν ζωντανό, αλλά είχαν κανονικές ανθρώπινες μορφές. Όσο οι μέρες περνούσαν, και άλλα όντα άρχισαν να εμφανίζονται. Goblins, πέτρινα τέρατα, σκελετοί, vampires και άλλα έπαιρναν τις θέσεις τους σε διάφορα σημεία του κάστρου. Ευτυχώς, προς το παρόν δεν είχαν πειράξει την Elvira, ίσως λόγω της συγγενείας της με τη lady Emalda - ποιος ξέρει; Πόσο όμως θα κρατούσε αυτό; Ετσι και η Elvira δεν έχασε καθόλου καιρό. Πήρε την

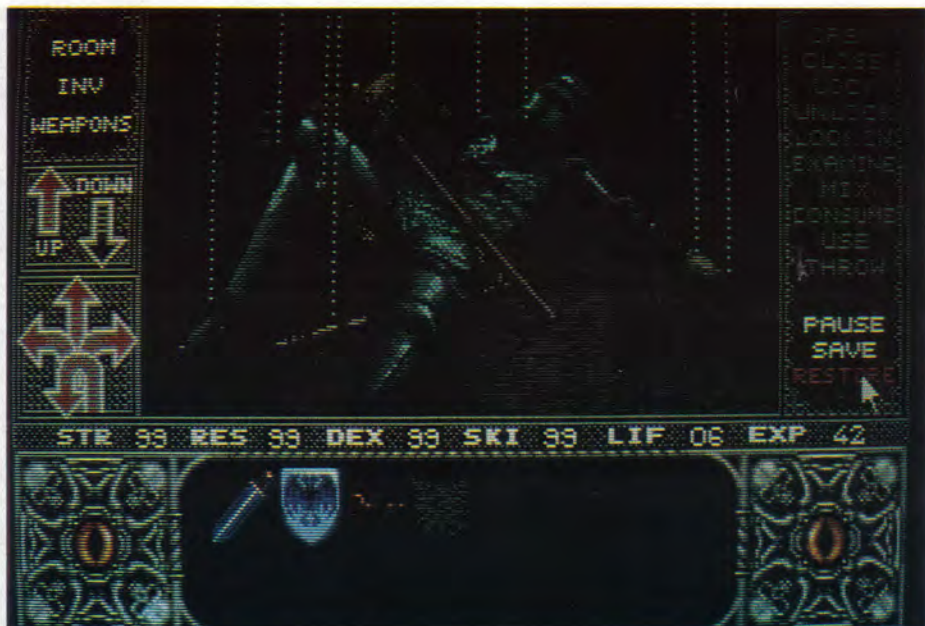
**ΕΤΑΙΡΙΑ:** Horrorsoft/  
Accolade

**ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ:** Atari ST, IBM,  
Amiga,  
IBM συμβατοί

**ΤΥΠΟΣ:** Menu - driven role  
- playing adventure

# ADVENTURE

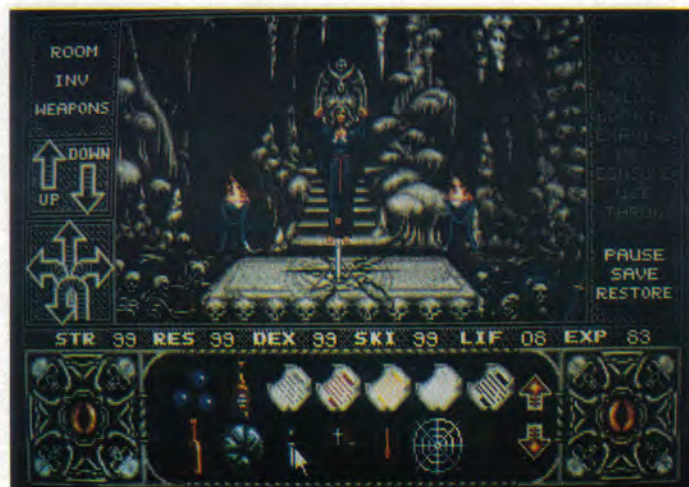
Broomsticks Weekly και σε μια αγγελία βρήκε τα στοιχεία σου. Σου πρότεινε να 'ρθεις εδώ και να "καθαρίσεις" όλο το κάστρο. Φυσικά εσύ δεν ήσουν κυνηγός φανατασμάτων, αλλά τι να κάνεις; Είχες καιρό να δουλέψεις και τα λεφτά που σου πρόσφερε ήταν από πάρα πολύ καλά έως υπερβολικά. Ετσι, χωρίς πολλές σκέψεις, δέχτηκες τη δουλειά αυτή και ξεκίνησες για το κάστρο Killbragand, να βρεις την Eivira. Δύστυχε, αν ήξερες πού εμπλεκες! Για να ξεκαθαρίσεις το κάστρο, πρέπει να σκοτώσεις τη διαβολική Emalda. Και για να το πετύχεις αυτό, χρειάζεται να βρεις το σεντούκι, όπου φυλάγεται ο πολύτιμος πάπυρος μαζί με ένα ειδικό σπιλέτο. Πιο μπροστά, όμως, πρέπει να αποκτήσεις τα έξι ειδικά κλειδιά, που ανοίγουν το σεντούκι αυτό. Και φυσικά πρέπει να μπορέσεις να βρεις και την ειδική κρύπτη, μέσα στην οποία είναι φυλαγμένη η Emalda. Δηλαδή έχεις πολλή-πολλή-πολλή δουλειά μπροστά σου. Η βασική ιδέα της Eivira, Mistress of the dark, είναι παρμένη από το Movie Macabre, ένα ειδικό τηλεοπτικό σόου ενός σταθμού στο Λος Αντζελες, στις αρχές του '80, και το οποίο πρόβαλλε τα λεγόμενα B-horror films. Αργότερα, η Eivira έγινε και ταινία με μεγάλη επιτυχία. Τη μετατροπή της σε adventure την ανέλαβε η Horrorsoft, η οποία όμως, ενώ μόλις τό είχε τελειώσει και ήταν έτοιμο για κυκλοφορία, έκλεισε λόγω κάποιων οικονομικών προβλημάτων που εμφανίστηκαν. Ετσι, χρειάστηκε να περάσει ένας ολόκληρος χρόνος, μέχρι η Accolade να πάρει τα δικαιώματά του, και εμείς να μπορέσουμε να το απολαύσουμε μπροστά στις οθόνες μας.



## ΓΡΑΦΙΚΑ - ΗΧΟΣ - ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Τα γραφικά του Eivira είναι πάρα πολύ όμορφα. Οι χώροι είναι πολύ πειστικά αναπαραγόμενοι, ενώ σε πάρα πολλές τοποθεσίες υπάρχει ένα φανταστικό animation. Οι σκηνές που σκοτώνεις το vampire, που μιλάς με την Eivira, που σκοτώνεις το γεράκι, όταν η Eivira σου φτιάχνει τα διάφορα spells, του λυκάνθρωπου, όταν στο τέλος σκοτώνεις τη διαβολική Emalda, οι σκηνές στις κατακόμβες με τα διάφορα τέρατα και ιδίως αυτές με τις πιο πιστές υπηρέτριες της Emalda, τις φοβερές handmaidens είναι, κατά τη γνώμη μου, από τις ωραιότερες που έχω δει. Οι σκηνές των διάφορων θανάτων σου, και είναι πάρα πολλές (!), επίσης είναι πάρα πολύ καλές. Είναι σίγουρο ότι το Eivira θα σας κερδίσει οπωσδή-

ποτε με τα πολύ όμορφα γραφικά του. Ο ήχος του επίσης είναι πάρα πολύ καλός, με διάφορα κομμάτια για οτιδήποτε σχεδόν κάνεις. Ειλικρινά, πολύ πάραπανω από τις προσδοκίες μου. Ο ήχος των ξιφομαχιών, των διαφόρων θανάτων, ο ήχος που υπάρχει σε κάθε animation, είναι σίγουρο ότι θα ικανοποιήσει και τον πιο απαιτητικό. Σημειώστε εδώ ότι, στην έκδοση για την Amiga, οι προγραμματιστές έχουν επεξεργαστεί ακόμη περισσότερο ήχο για κάθε τοποθεσία. Ας περάσουμε, όμως, στο χειρισμό του. Η οθόνη χωρίζεται σε επτά κυρίως τμήματα και τα οποία είναι: Main window, Lower Window, Inventories, Direction arrows, the Stats bar, το Command menu και τις Exit Commands. Ας τα δούμε όμως ένα - ένα. Το Main



# ADVENTURE



window αντιπροσωπεύει οτιδήποτε βλέπεις. Εδώ θα εμφανίζονται οι διάφοροι χώροι καθώς θα προχωράς, εδώ θα εμφανίζονται οι διάφορες μονομαχίες σου, εδώ επίσης θα βλέπεις και τα αποτελέσματα από τη δράση σου σε κάθε χώρο. Σημειώστε, επίσης, ότι παρ' όλο που η κίνηση γίνεται κυρίως με τα direction arrows, μπορείς κάνοντας κλικ με το mouse σ' ένα αντικείμενο πάνω στην οθόνη να μετακινηθείς πιο κοντά σ' αυτό, αποκτώντας έτσι κοντινότερη θέα.

Πάρα πολλά γραφικά - χώροι, που εμφανίζονται στο main window είναι σχεδιασμένοι προοπτικά, με βάθος, γι' αυτόν ακριβώς το λόγο. Για να ανοίξεις μια πόρτα, που εμφανίζεται στα γραφικά, κάνε κλικ σ'

αυτήν και θα ανοίξει. Πρόσεχε, όμως, γιατί ποτέ δεν ξέρεις τι έκπληξη κρύβεται από πίσω. Αν συναντήσεις κλειδωμένη πόρτα, τότε θα χρειαστεί να κουβαλάς το κατάλληλο κλειδί. Αν το έχεις, κάνε κλικ στην πόρτα και τώρα διάλεξε το UNLOCK από τις εντολές και μετά το OPEN. Επίσης, όλα τα αντικείμενα εμφανίζονται στο παράθυρο αυτό. Για να πάρεις κάποιο ή να το εξετάσεις, κάνε πρώτα κλικ με το mouse πάνω σ' αυτό και αμέσως αυτό θα εμφανιστεί, όταν επιλέξεις το ROOM στα αριστερά. Κάνοντάς του τώρα κλικ μπορείς να επιλέξεις την εντολή EXAMINE (ή κάνε διπλό κλικ πάνω σ' αυτό). Για να το πάρεις, πάτα το αριστερό πλήκτρο του mouse πάνω του και μετάφερέ το στην επιλογή

INVENTORY στα αριστερά σου. Γι' αυτά, όμως, θα μιλήσουμε πιο αναλυτικά πιο κάτω. Όταν εξετάζεις ορισμένα αντικείμενα, αυτά εμφανίζονται με μια μεγάλη εικόνα και με ένα ειδικό R. Κάνε κλικ όπου θέλεις να εξετάσεις και για να φύγει η εικόνα αυτή, κάνε κλικ στο R αυτό. Το LOWER WINDOW περιλαμβάνει πολλές λειτουργίες. Εμφανίζει τα αντικείμενα του inventory σου, τα αντικείμενα του weapon inventory και τα αντικείμενα που υπάρχουν σε κάθε δωμάτιο - χώρο, αφού όμως πρώτα κάνεις κλικ σ' αυτά πάνω στο main window. Λειτουργεί σαν παράθυρο διαλόγου, όταν συναντήσεις άλλους χαρακτήρες. Επίσης, εδώ εμφανίζονται και οι περιγραφές των διάφορων αντικειμένων, όταν τα εξετάζεις. Σημαντικό ρόλο διαδραματίζουν τα τρία INVENTORIES. Το πρώτο, ROOM, πατώντας το αριστερό πλήκτρο του mouse, εμφανίζει όλα τα μετακινούμενα αντικείμενα κάθε δωματίου, αφού όμως πρώτα έχεις κάνει σ' αυτά κλικ πάνω στο main window. Αυτό είναι πολύ σημαντικό, γιατί αλλιώς δεν πρόκειται αυτά να εμφανιστούν στο room inventory. Σημειώστε εδώ ότι, αν τα αντικείμενα αυτά είναι πάρα πολλά, τότε μπορείς να τα βλέπεις κινώντας τα πάνω και κάτω arrows που υπάρχουν στο lower window. Επίσης, για να εξετάσεις κάποιο απ' αυτά, κάνεις διπλό κλικ πάνω του. Για να πάρεις κάποιο απ' αυτά, πατάς το αριστερό πλήκτρο του mouse, και έχοντάς το πατημένο, το μεταφέρεις στο inventory. Το INVENTORY δείχνει όλα τα αντικείμενα που κουβαλάς. Προσέξτε, όμως, το εξής. Κάθε αντικείμενο έχει ένα συγκεκριμένο βάρος. Ετσι,



# ADVENTURE

όσο περισσότερα αντικείμενα, και μάλιστα βαριά, κουβαλάτε, τόσο πιο πολύ καταπονεύετε τη δύναμή σας. Αντίστοιχα, όσο πιο δυνατός είστε τόσο πιο πολλά αντικείμενα μπορείτε να κουβαλάτε.

Για να πάρεις ένα αντικείμενο, περιγράψαμε πιο πάνω τη διαδικασία. Για να το ρίξεις, κάνεις το ίδιο. Πατάς το αριστερό πλήκτρο του mouse πάνω σ' αυτό, και έχοντάς το πατημένο, το μεταφέρεις είτε στο room inventory είτε κατ' ευθείαν στο main window. Σημειώστε ότι μπορείτε να ρίξετε με μία όλα σας τα αντικείμενα, μεταφέροντας το inventory σας, την αντίστοιχη επιλογή από τα inventories σας, στο room inventory. Το WEAPON inventory, δείχνει ποια όπλα κουβαλάς, παρ' όλο που αυτά εμφανίζονται και στο κανονικό inventory σου. Διάλεξε όποιο όπλο θέλεις να χρησιμοποιήσεις, κάνε κλικ σ' αυτό και μετά επίλεξε την εντολή USE από το command menu. Έτσι, αυτό το όπλο θα χρησιμοποιηθεί στις μονομαχίες σου μέχρι φυσικά να επιλέξεις κάποιο άλλο. Τα όπλα αυτά έχουν ισχύ μόνο σ' όσους χαρακτήρες είναι οπλισμένοι με ξίφος. Στους υπόλοιπους θα χρειαστείς είτε μαγικά spells για να τους σκοτώσεις είτε κάποια άλλα ειδικά όπλα. Τα DIRECTION ARROWS, στα αριστερά της οθόνης, επιτρέπουν την κίνηση του χαρακτήρα σου, που είναι σχεδόν ίδια μ' αυτή του θρυλικού DUNGEON MASTER. Όταν μια διεύθυνση είναι υπαρκτή, το αντίστοιχο "βέλος" ανάβει με ειδικό χρώμα.

Σημειώστε ότι, όταν είστε σε μια κλειστή πόρτα, π.χ. στα βόρεια, η κίνηση δεν θα επιτρέπεται μέχρι φυσικά να ανοίξετε. Το STATS BAR δείχνει τα χαρακτηριστικά του ήρωα, στο μέσον της οθόνης. Το STR είναι το strength. Μπορείς να την αυξάνεις με διάφορα μαγικά spells. Όταν χτυπιέσαι, η δύναμή σου αδυνατίζει και φυσικά όσο πιο δυνατός είσαι τόσο πιο ισχυρά κτυπήματα δίνεις και πιο πολλά αντικείμενα κουβαλάς. Το RES, resilience, δείχνει πόσο κτύπημα μπορείς να αντέξεις. Το DEX, dexterity, αντιπροσωπεύει γενικά την ability σου, δηλαδή την ικανότητά σου να ξεκινήσεις πρώτος μια μονομαχία, τη γρηγοράδα σου κ.λπ. Το SKI, skill, δίνει την ικανότητά σου με κάθε συγκεκριμένο όπλο. Όσο πιο πολλούς νικάς με κάθε όπλο, τόσο η ικανότητά σου αυτή αυξάνεται. Το



LIF, life, δείχνει πόση ζωική ενέργεια έχεις. Όσο αυτό χαμηλώνει, τόσο πιο ασθενής γίνεσαι και, όταν φτάσει στο μηδέν, πεθαίνεις. Το EXP, experience, δείχνει πόσο πολύ έχεις προχωρήσει στο παιχνίδι, κυρίως νικώντας αντιπάλους. Το COMMAND MENU δείχνει τις εντολές που καταλαβαίνει το παιχνίδι, και οι οποίες έχουν άμεση σχέση με συγκεκριμένα αντικείμενα ή χαρακτήρες. Π.χ., αν κάνεις κλικ στην Elvira στην κουζίνα, η επιλογή MIX ανάβει. Σε ένα κλειστό συρτάρι, αν κάνεις κλικ, η επιλογή OPEN και, αν το ανοίξεις, η επιλογή LOOK IN, CLOSE, EXAMINE κ.λπ. Στα όπλα, στους πάπυρους κ.λπ., αν κάνεις κλικ, η εντολή USE. Τέλος, οι EXIT commands αντιπροσωπεύουν τις εντολές PAUSE, που περιέχει και την εντολή QUIT, SAVE και RESTORE. Γενικά, ο χειρισμός του δεν θα σας δυσκολέψει καθόλου. Όλα είναι, κατά τη γνώμη μου, πολύ απλά.

## ΑΤΜΟΣΦΑΙΡΑ - ΔΡΑΣΗ - ΓΡΙΦΟΙ

Η ατμόσφαιρά του είναι μοναδική. Επειδή υπάρχει πρόβλημα χώρου, δεν θα πω και πάρα πολλά. Το ELVIRA είναι ένα adventure τρόμου. Εί! λοιπόν, αυτή η αίσθηση της αγωνίας και του τρόμου, υπάρχει παντού μέσα στο παιχνίδι. Θα δείτε τόσο αίμα και τόσες σκηνές θανάτου, όσες δεν έχετε δει σε όλη σας τη ζωή. Κόντευσα να βρικολακιάσω παίζοντάς το! Για την

ατμόσφαιρα λειτουργούν όλα τα στοιχεία του παιχνιδιού. Σενάρια, γραφικά, animation, γρίφοι, δράση, ήχος, τα πάντα. Αν είστε καρδιακός, κρατηθείτε μακριά του. Δεν έχω τίποτε άλλο να προσθέσω. Η δράση του είναι μαγευτική. Ας σταθούμε, όμως, κύρια στις μονομαχίες που καταλαμβάνουν και τον κύριο όγκο της δράσης του παιχνιδιού. Κατ' αρχάς ας δούμε τις μάχες σώμα με σώμα. Εδώ ο χρόνος είναι ο κυριότερος παράγοντας. Όταν είστε στο COMBAT mode, ο κέρσορας θα αλλάξει ή σε ασπίδα ή σε ξίφος. Το ξίφος σημαίνει ότι είστε σε επίθεση. Αμέσως επιλέξτε το LUNGE ή HACK. Ο αντίπαλός σας θα κάνει BLOCK ή PARRY. Αν επιτύχει, θα ακούσετε ένα μεταλλικό ήχο (απέκρουσε), αλλιώς θα δείτε τι ζημιά του έχετε κάνει. Η ασπίδα δείχνει ότι είστε σε άμυνα. Είναι καθοριστικό να μάθετε την αμυντική σας τακτική, στη βάση του χρόνου. Θα πρέπει να κάνετε BLOCK ή PARRY ένα ή δύο δευτερόλεπτα πριν ο αντίπαλός σας κινηθεί. Έχετε υπόψη ότι έχετε 50% πιθανότη-

ΑΤΜΟΣΦΑΙΡΑ:	94
ΔΡΑΣΗ:	90
ΓΡΑΦΙΚΑ:	93
ΓΡΙΦΟΙ:	92
ΗΧΟΣ:	93
ΠΡΩΤΟΤΥΠΙΑ:	90

# ADVENTURE

τες να επιζήσετε σε κάθε μονομαχία. Γι' αυτό καλό είναι, πριν, να σώζετε τη θέση σας. Όσο πιο πολλούς αντιπάλους νικάτε με ένα όπλο, τόσο πιο πολύ εξασκείστε μ' αυτό.

Σημειώστε εδώ ότι ειδικά το crossbow θέλει αποκλειστική εξάσκηση στην οθόνη με το στόχο, στον κήπο, πριν χρησιμοποιηθεί εναντίον άλλου χαρακτήρα. Ρίχτε στο στόχο μέχρι να πάρετε το μήνυμα ότι τώρα πια είστε εντάξει. Μια σειρά όμως σημαντικών αντιπάλων νικούνται μόνο με τα κατάλληλα μαγικά spells. Για να φτιάξετε ένα spell, πρέπει να δώσετε πρώτα το κατάλληλο βιβλίο στην Elvira. Μετά, να έχετε τα απαραίτητα συστατικά, όπως περιγράφονται στις οδηγίες. Μετά, κάντε κλικ στην Elvira, στην κουζίνα, και τώρα επιλέξτε το MIX. Στο βιβλίο διαλέξτε ποιο μαγικό spell θέλετε να σας κάνει. Στις δυο σελίδες που θα παρουσιαστούν, δεξιά θα υπάρχουν όλα τα συστατικά που θα κουβαλάτε. Διαλέξτε όποια και όση ποσότητα απ' αυτά χρειάζονται για το εν λόγω spell και μεταφέρετέ τα στην αριστερή σελίδα του βιβλίου. Αφού μεταφέρετε στην αριστερή σελίδα τα κατάλληλα συστατικά, επιλέξτε το MIX στο κάτω - δεξί του βιβλίου. Αν τα έχετε κάνει σωστά, η Elvira θα σας το φτιάξει. Φάτε το ή πιείτε το, για να είναι έτοιμο υπό τη μορφή ενός πάπυρου, για το παιχνίδι. Για να

το χρησιμοποιήσετε, τώρα κάντε κλικ σ' αυτό και μετά κλικ στην εντολή USE. Δύο spells είναι 100% απαραίτητα, για να τελειώσετε το παιχνίδι. Τα HERBAL HONEY και GLOWINE PRIDE. Θα χρειαστείτε όμως και άλλα πολλά, κυρίως για τις μονομαχίες σου με τα διάφορα "τέρατα". Αντί για γρίφους, θα σας πω πού θα βρείτε όλα τα συστατικά. Στο herb garden τα: Aconite, Bleeding heart flower, bloodroot, dandelion, Elderberries, hellabore, Parsley, Plantain, Rose, Witch hazel. Στα garden paths τα: belladonna dogwood. Στο bar το: Absinthe. Στο centre of mazes τα: Algae, black lotus, blood lily, lily, lily leaf. Στο dungeon τα: spider's web, beetles, centipedes, earwings και spiders. Στο falcon το: bird's feather. Στα maze's paths τα: bird's egg, nettles, thistle. Στο kitchen (pantry): honey, red wine, white wine. Στο Vampire's room: Vampire's dust, αφού το σκοτώσεις. Στο backyard path τα: Flame flower, firethorn, four leaf clover, hawthorn, maiden tree leaves, mistletoe, mushrooms. Στο burial chamber το: dragon's blood, στην τρύπα, στο κρανίο πάνω από την πόρτα. Στο Living room τα: fern, monsters. Outside stables το hay. Inside stables το horsehair. Στα battlements το ivy. Στο bathroom το: laudnum στην τρύπα μεταξύ τοίχου - πα-

τώματος. Στο Chapel το Manticore Hide, μέσα στο βιβλίο. Στο Well τα: moss. Μέσα στο στάβλο το horsehair. Μέσα από το shed τα maggots και έξω απ' αυτό τα nightshade. Και στο outside herb garden τα porphy.

Ποιοι έχουν τα έξι κλειδιά: ένα είναι πίσω από το dumb waister στην κουζίνα. Ένα στο γεράκι. Ένα το έχει grey knight που σκοτώνεται μόνο με το crossbow. Ένα είναι στην τρύπα στο torture chamber (πάρε το ring στο inventory σου, για να αποκαλυφθεί η τρύπα!). Ένα στο σταύλο, πίσω από το ring, αφού σκοτώσεις το λυκάνθρωπο. Και το τελευταίο στον πίνακα ανακοινώσεων, στο δωμάτιο του αρχηγού της φρουράς, ο πιο δύσκολος χαρακτήρας για να σκοτώσεις. Πού είναι το σεντούκι. Αφού βρεις πώς να πάρεις κάρβουνα από την κουζίνα, τρέξε στο κανόνι και άναψε το φιτίλι. Στον πύργο που θα γκρεμίσεις, θα το βρεις κρυμμένο. Πρώτα, όμως, πρέπει να θάψεις στις κατακόμβες τα κόκαλα του φαντάσματος στο torture chambers, ώστε να πάρεις τα tongs για τα κάρβουνα.

Το ELVIRA είναι ένα φανταστικό adventure. Απίθανο από κάθε πλευρά. Θα σας γοητέψει, είναι σίγουρο εκατό τοις εκατό!

## ΑΡΧΙΖΟΝΤΑΣ ΤΗΝ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ

Πήγαινε κατευθείαν στον επικεφαλής της φρουράς. Αφού ελευθερωθείς από τη φυλακή, έξω από το στάβλο πάρε το hay. Πήγαινε στο μουσείο, ακριβώς απέναντι από το δωμάτιο του αρχηγού της φρουράς και πάρε το μεγάλο τσεκούρι (κάνει USE) και την ασπίδα (επίσης κάνει USE). Μπες στην κυρίως οικία του κάστρου. Από τη βιβλιοθήκη πάρε το spell book. Πήγαινε στην κουζίνα. Δώσε το βιβλίο στην Elvira και πάρε από το pantry (δεξιά) το honey. Επιλέξε να φτιάξει το HERBAL HONEY με τα honey και hay. Πιες το και τώρα μπορείς να ξεχωρίσεις όλα τα λουλούδια. Πήγαινε στο armoury και πάρε τα long sword (κάνει USE) και crossbow. Ανέβα πάνω. Ψάξε όλα τα δωμάτια για crossbolts (9 συνολικά θα βρεις), εκτός από το δωμάτιο του vampire. Αυτό άστο για αργότερα... Ω! με φωνάζει η ELVIRA. Πρέπει να φύγω!

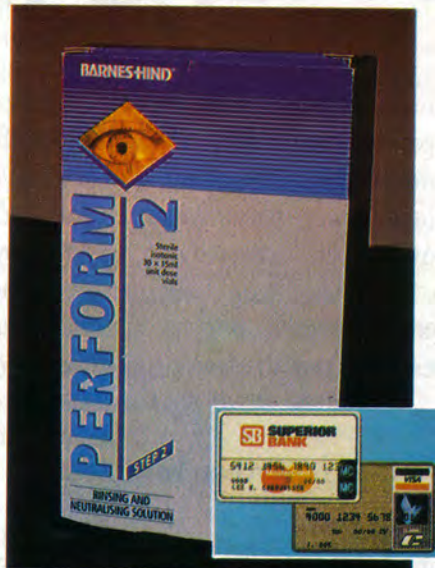


# ΟΛΟΓΡΑΦΙΑ

## Η επίδραση ενός πρωτότυπου μέσου



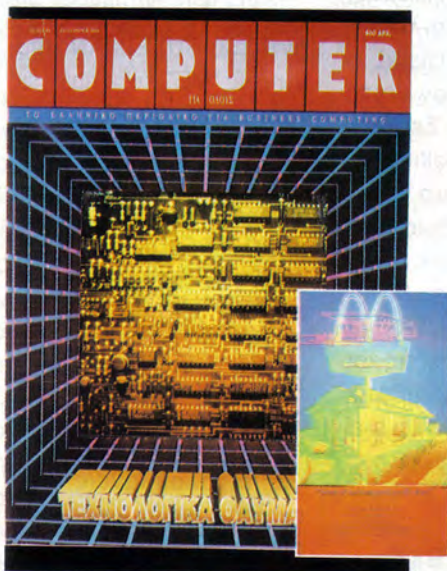
Στη διαφήμιση



Στη διασφάλιση



Στην προώθηση  
& προβολή



Στο image building

**Προκειμένου να σχεδιάσετε την κατάλληλη προσέγγιση για να καλύψετε αποτελεσματικά τους στόχους σας**

Σκεφτείτε τις δυνατότητες που σας προσφέρονται επιλέγοντας ένα μέσο προηγμένο, που επιδρά άμεσα και διαχρονικά στον καταναλωτή.

Η εμπορική χρήση της ολογραφίας έχει αποδείξει ότι:

- ✓ Κατέχει τα πρωτεία • στο ενδιαφέρον που προκαλεί στον καταναλωτή και στην αναγνωρισιμότητα • στα τολμηρά πρώτα βήματα της πορείας των πωλήσεων • στις διαφημίσεις άμεσης ανταπόκρισης • στη διαχρονικότητα.

- ✓ Αύξησε τις πωλήσεις ενός εκδοτικού οργανισμού, κατά 40%, όταν τοποθετήθηκε σε εξώφυλλο περιοδικού του.

- ✓ Αύξησε τις πωλήσεις ενός brand name, πλέον του 300%, όταν χρησιμοποιήθηκε ως κύρια ετικέτα συσκευασίας.

- ✓ Εξάλειψε την παραχάραξη των πιστωτικών καρτών και περιέστειλε τις χρηματικές απώλειες των τραπεζικών οργανισμών, περισσότερο από 50.000.000 δολάρια σε ένα χρόνο.

**Επικοινωνήστε μαζί μας σήμερα, και αφήστε μας να σας δείξουμε πώς θα βάλουμε την τεχνογνωσία μας να δουλέψει για σας.**

**ΟΛΟΓΡΑΦΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ**

**Υπηρεσίες με Διάσταση και Αποτελεσματικότητα**

Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα. Τηλ. 9225.520, 9217.428, Fax. 9216.847

# ADVENTURES

**Κ**αι αυτό το μήνα με βομβαρδίσαμε κυριολεκτικά με τα γράμμάτά σας και έτσι, χωρίς να χάσουμε πολύτιμο χώρο, πάμε κατευθείαν στο θέμα.

## MONKEY ISLAND

Στο προηγούμενο τεύχος έγραφα για τις προσβολές και τις απαντήσεις στις περίφημες μονομαχίες με τη swordmaster στο MONKEY ISLAND. Πρώτος ο ΔΕΛΗ-ΓΙΑΝΝΗΣ ΓΙΑΝΝΗΣ μας τηλεφώνησε και μας έδωσε τη σωστή απάντηση. Στην προσβολή λοιπόν "I usually see people like you pasted out on the tavern floors" απαντάς με το "Even before they smell your breath?".

Έτσι, λοιπόν, λύνεται το μυστήριο. Οι προσβολές και οι απαντήσεις των πειρατών παραμένουν 16, ενώ οι αντίστοιχες της swordmaster είναι 17, γιατί απλούστατα δύο προσβολές έχουν την ίδια απάντηση! Έτσι τελειώσαμε και μ' αυτό.

Επίσης ένα άλλο γράμμα, που ρωτά για το MONKEY ISLAND χωρίς καθόλου στοιχεία, επισημαίνοντας ότι αυτά είναι στο ερωτηματολόγιο που συνόδεψε το γράμμα του. Επιμένετε να κάνετε τη ζωή σας δύσκολη χωρίς λόγο.

Επανελημμένα αναφέρω πως πρέπει να γράφετε μέσα στο γράμμα τα πλήρη στοιχεία, γιατί πολλές φορές μου παραδίδουν σκέτα

Η στήλη σιγά - σιγά αρχίζει να αποκτά και έναν επιπλέον χαρακτήρα. Πέρα δηλαδή από τα κλασικά γράμματά σας που ρωτούν τι να κάνουν σε συγκεκριμένους γρίφους, έχουν αρχίσει να έρχονται γράμματα που αναζητούν γενικότερες ιδέες, προτείνοντας έναν πιο ζωντανό διάλογο. Επίσης, έχουν έρθει και αρκετά γράμματα που αφορούν τα διάφορα bugs που εμφανίζονται στα adventures. Καλό σας καλοκαίρι λοιπόν, καλές διακοπές, όπου και αν βρίσκεστε.

● του Αντρέα Τσουρινάκη

τα γράμματά σας χωρίς κανένα άλλο στοιχείο, δηλ. φάκελο κ.λπ.

## LOOM

Συνεχίζουμε με τα λεγόμενα "ορφανά" γράμματα. Ηρθε ένα γράμμα από τον ΑΛΕΞΗ Μ.(!) από τη Ρόδο, που ρωτά για το LOOM. Χωρίς όμως να υπάρχουν τα υπόλοιπά του στοιχεία. Ας μας ξαναγράψει, προσέχοντας να αναφέρει αναλυτικά τα στοιχεία του μέσα στο γράμμα.

## CHRONO - QUEST II

Ο ΔΕΜΠΕΓΙΩΤΗΣ ΠΕΤΡΟΣ μας έστειλε τη λύση του CHRONO - QUEST II. Τον ευχαριστούμε πολύ. Δημοσιεύουμε το όνομά του, αλλά τη λύση την έχουμε από τότε που παρουσιάστηκε το παιχνίδι στο περιοδικό (Φεβρουάριος '91, No 74).

## MANHUNTER I: NEW YORK

Να συνεχίσουμε με τα bugs

που υπάρχουν στα adventures της Sierra. Ο ΕΥΘΥΜΙΟΣ ΑΘΑΝΑΣΙΟΥ μας γράφει ότι στο MANHUNTER I: NEW YORK, ver. 1.22, 31-8-88, παίζοντάς το σε ένα αργό 1640 Amstrad, όταν κερδίζει στο λούνα πάρκ, στο Coney Island, ο άνθρωπος δεν τον κοιτά παράξενα, ώστε δείχνοντάς του το medallion να πάρει την datacard, αλλά του δίνει κατευθείαν το βραβείο (!), έτσι ώστε να μη μπορεί να συνεχίσει. Η μόνη μου συμβουλή είναι να δοκιμάσεις να το παίξεις και σε κανένα άλλο συμβατό, πιο γρήγορο, μήπως και εκεί ξεπεραστεί το πρόβλημα αυτό.

## HERO' S QUESTS

Ο ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΓΙΑΝΝΙΤΣΑΡΟΣ μας γράφει για ορισμένα επιπλέον bugs στα εκπληκτικά - κατά τα άλλα - HERO' S QUESTS ή QUESTS FOR THE GLORY, αν προτιμάτε. Στο πρώτο λοιπόν της σειράς λέει

ότι αν σαν thief κάνεις εκεί που βρίσκεις το seed, που σου ζητά ο δρυΐδης, CLIMB ROCK ανεβαίνεις για να πάρεις το σπόρο και περιμένεις. Αν τώρα τυπώσεις CLIMB DOWN, τότε παίρνεις το μήνυμα "oops!..." και βγαίνεις στο MS - DOS.

Επίσης, στο δεύτερο της σειράς, τη 12η μέρα μέσα στο Guild όταν είναι ο Rakeesh, κάνεις GET SWORD. Αν το επιχειρήσεις μια άλλη μέρα, όταν δεν είναι εκεί ο Rakeesh παίρνεις πάλι το μήνυμα "oops!..." και ξανά στο MS-DOS. Αυτά, που δεν είναι ελεγμένα από μένα, τα μεταφέρω με κάθε δυνατή επιφύλαξη.

## HERO' S QUEST II

Ο ΠΑΠΑΓΙΑΝΝΟΠΟΥΛΟΣ ΒΕΝΙΖΕΛΟΣ μας λέει τα εξής: στο HERO' S QUEST II, στην κατεστραμμένη πόλη του Iblis, στην πόρτα που σου ζητά ένα όνομα, αν αντί του SULEIMAN απαντήσεις "ME", τότε παίρνεις πάλι το γνωστό "oops!..." κ.λπ. και βγαίνεις στο MS-DOS. Ο ίδιος δε προτείνει τα ακόλουθα hints, που εκμεταλλεύονται αντίστοιχα bugs των παιχνιδιών. Ισχυρίζεται λοιπόν ότι στο HERO' S QUEST II, αφού πάρεις το beard, πας στον Keapon Laffin και τού το πουλήσεις, μπορείς να ξαναεπαναλαμβάνεις την εντολή αυτή και να παίρνεις συνέχεια 15 dinars!

## LARRY III

Στο LARRY III επίσης, ισχυρίζεται ότι σαν Patti, στο μπαρ, αφού κάνεις LOOK PIANO και GET MONEY, μπορείς να ξαναεπαναλάβεις τις εντολές αυτές με



αποτέλεσμα να αυξάνεις συνεχώς το σκορ σου.

Μ' αυτόν τον τρόπο λέει ότι το έφτασε στους 6.048 πόντους!!! Τελειώνοντας, κάτι δικό μου.

## **CODENAME: ICEMAN**

Στο CODENAME: ICEMAN στην έκδοση για τον Atari ST, ver. 1.041, είναι αδύνατο να κάνεις φουλ σκορ! Ναι, διαβάζετε σωστά. Αυτό συμβαίνει γιατί, βγαίνοντας από τις υποθαλάσσιες σπηλιές, στο λιμάνι της Τυνησίας, αντί για να πάρεις 11 πόντους που είναι το κανονικό, παίρνεις μόνο 9!! Ετσι το maximum σκορ που μπορείς να πετύχεις είναι μόνο 298 στα 300, όσο καλά και αν παίξεις. Είναι ελεγμένο 100% από μένα τον ίδιο και από πρωτότυπο φυσικά.

## **YOBAI**

Τελειώνοντας, λοιπόν, μία σειρά γραμμάτων που έπρεπε να δημοσιευτούν οπωσδήποτε, έστω και αν "έπιαναν" πολύτιμο χώρο, από το λιγοστό της στήλης, να σταθούμε σ' αυτό του ΓΙΑΝΝΗ ΜΗΤΣΟΠΟΥΛΟΥ από τη Θεσσαλονίκη. Ρωτά για ένα adventure, το "YOBAI" που τουλάχιστον σε μένα προσωπικά είναι τελειώς άγνωστο. Οσοι από σας λοιπόν ξέρουν οτιδήποτε, ας μας το στείλουν, και εμείς θα το δημοσιεύσουμε, ελπίζοντας να ολοκληρώσουμε τη λύση του, όπως κάναμε και με το SRAM.

## **PERSONAL NIGHTMARE**

Ο ΑΚΗΣ ΑΝΔΡΙΚΟΠΟΥΛΟΣ από την Κέρκυρα ρωτά στο PERSONAL NIGHTMARE πού βρίσκει χρήματα για να

εμφανίσει το φιλμ. Στο Vicarage, στον πάνω όροφο, στο box room, LOOK και εξέτασε τα βιβλία. Πάρε το Treasure Island book και εξέτασέ το. Θα βρεις το Savings book. Με αυτό στο ταχυδρομείο GIVE SAVINGS BOOK TO POST-MISTRESS, BUY STAMP WITH 20P. Ρωτάει επίσης τι κάνεις με το vampire που βγαίνει από το coffin.

Εχοντας το mirror από την κρεβατοκάμαρα του Jones, στην rub, μπες στην κρύπτη. Προχώρησε EAST τέσσερις φορές στο coffin. WAIT και όταν αρχίσει ν' ανοίγει πήγαινε WEST τέσσερις φορές και σταμάτησε στην ανοικτή πόρτα. Το vampire θα σε ακολουθήσει, αλλά θα σταματήσει στην πόρτα από το φως. Τώρα SHINE LIGHT AT VAMPIRE και το σκοτώνεις.

Τέλος, ο ΜΑΝΩΛΗΣ ΚΑΛΑΪΤΖΑΚΗΣ, ανάμεσα στα πολύ κολακευτικά του σχόλια για τη στήλη αυτή (να 'σαι καλά), προτείνει όσα γράμματα έρχονται και αμφισβητούν τα γραφόμενά μας, να τα στέλνουμε στο γνωστό μάγο Mordack, που κατέχει καλά την τέχνη της εξαφάνισης ανθρώπων και πραγμάτων!!!

Καλή τύχη!

Αυτά προς το παρόν, καλό σας καλοκαίρι και καλές διακοπές. Εγώ πού θα βρίσκομαι; Ποιος ξέρει; Ούτε εγώ πάντως! Πιθανόν στη Ν. Υόρκη, πιθανόν όμως και στην Κρήτη ή στην Πάτμο. Θα τα ξαναπούμε λοιπόν από το Σεπτέμβρη, πιστεύω πιο ανανεωμένοι όλοι. Αρκετά σκουριάσαμε με τα διάφορα αυτό το χειμώνα!



# "BARD'S TALE I"

## **συμπληρωματικά στη λύση του τεύχους Νο 68**

Στο τεύχος Ιουλίου - Αυγούστου του '90, πριν από ένα χρόνο δηλαδή, είχαμε δημοσιεύσει μία συνοπτική λύση του περιβόητου Bard's Tale I. Σήμερα δημοσιεύουμε ορισμένα επιπλέον στοιχεία τα οποία και αφορούν κύρια τις συντεταγμένες των εξόδων σχεδόν σε κάθε επίπεδο. Πριν προχωρήσουμε, ορισμένες σημαντικές διορθώσεις που μας έστειλε ο ΦΩΤΙΑΔΗΣ ΣΤΑΥΡΟΣ από τη Θεσσαλονίκη. Κατ' αρχήν στο 3ο επίπεδο των Sewers δεν υπάρχει κάτι το εξαιρετικό σαν αντικείμενο που πρέπει οπωσδήποτε να πάρεις. Το κείμενο αφορούσε το 3ο επίπεδο στις κατακόμβες και το εν λόγω αντικείμενο είναι το μάτι (eye), που θα βρεις εκεί. Κατά δεύτερον, στο θρόνο που υπάρχει στο 1ο level του Harkyn's Castle, μόνο ο Bard χαρακτήρας μπορεί να κάτσει. Και τελευταίο, στο 4ο level του Mangar tower, όταν ερωτηθείς ποιος είναι ο μεγαλύτερος γιος του Odin και απαντήσεις THOR, δεν τηλεμεταφέρεσαι, όπως επίσης είχαμε γράψει, αλλά κερδίζεις ένα thor figurine, το οποίο υποτίθεται ότι θα σου χρησιμεύσει αργότερα στις μάχες. Προχωρώντας από εδώ τηλεμεταφέρεσαι στο NW σημείο του επιπέδου όπως τότε είχαμε γράψει. Οι έξοδοι λοιπόν είναι: SEWER LEVEL 1: N18E17 (up) και N17E14 (down). SEWER LEVEL 2: N17E14 (up) και N21E11(down). SEWER LEVEL 3: N21E5 (up) και N16E17 (long way για τον πύργο του Mangar). CATACOMBS LEVEL 1: N15E16 (down). CATACOMBS LEVEL 2: N15E16 (up) και N8E11 (down).

CATACOMBS LEVEL 3: N8E11 (up). HARKYN'S CASTLE LEVEL 1: N19E0 (up). HARKYN'S LEVEL 2: N19E19 (up) και N19E0 (down). HARKYN'S LEVEL 3: N19E19 (down). Με επιφύλαξη εδώ σημειώστε ότι οι συντεταγμένες του αγάλματος πρέπει να είναι N1E21. Στο KYLEARAN'S TOWER στο N18E14 συναντάς το μάγο Kylearan. Για να ξεφύγεις από τις αρχικές τοποθεσίες, πήγαινε στο N1E19 όπου τηλεμεταφέρεσαι στο N21E21. Στο MANGAR'S TOWER τώρα. Πρόσεχε καθώς χαρτογραφείς το πρώτο επίπεδο, γιατί μπορεί να τηλεμεταφερθείς στο δεύτερο χωρίς να το καταλάβεις καθόλου. Και αυτό γιατί το NE τμήμα του χάρτη στο 1ο και στο 2ο επίπεδο είναι ακριβώς ίδιο!!! Οι συντεταγμένες τώρα: TOWER LEVEL 1: N13E20 (up) και N0E0 (down). TOWER LEVEL 2: N2E11 (up) και N17E21 (down). TOWER LEVEL 3: N9E3 (up) και N2E11 (down). TOWER LEVEL 4: N0E0 (up) και N9E3 (down). TOWER LEVEL 5: N0E0 (down). Προσέξτε επίσης τα εξής: στο 4ο επίπεδο μπορείς να φτάσεις τις σκάλες για το 5ο, μόνο αφού μετατρέψεις, στην ειδική περιοχή, όλες τις πόρτες σε τοίχους και τους τοίχους σε πόρτες! Στο 5ο επίπεδο μη φοβηθείς να πηδήξεις στη λίμνη με το boiling liquid, μια και αυτό είναι απαραίτητο για να τελειώσεις το παιχνίδι. Τέλος, στο τετράγωνο N15E10 πρέπει να κουβαλάς τα silver, triangle και square cicle για να προχωρήσεις. Όταν περάσεις, έπειτα από λίγο θα συναντήσεις τον Mangar.

# ΠΡΟΣΟΧΗ!



## ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ GAMES SOFTWARE HOUSE ΣΑΣ ΧΡΕΙΑΖΕΤΑΙ!

Το πρώτο 100% ελληνικό software house για computer games αποφάσισε ότι είναι ώρα να αποκαλυφθούν τα talέντα που θα δημιουργήσουν τις πρώτες αξιόλογες ελληνικές προγραμματιστικές παραγωγές για HOME MICROS και PCs. Εάν έχετε γνώσεις προγραμματισμού σε γλώσσα assembly AMSTRAD CPC, AMIGA, PC ή έχετε την ικανότητα να μεταφράζετε σχέδια, εικόνες και ήχους σε computer graphics και ψηφιακή μουσική, τότε δεν θα πρέπει να πείτε όχι στην ευκαιρία που σας παρουσιάζεται. Τηλεφωνήστε τώρα στο 9225520

και ζητήστε τον  
κ. Γιάννη Αϊδίνη.

Μην καθυστερείτε.

***Οι gamers όλου του κόσμου σας περιμένουν!***

## AMSTRAD

- 1 (1) ◆ **BATMAN** (OCEAN)
- 2 (2) ◆ **OPERATION WOLF** (OCEAN)
- 3 (3) ◆ **SILKWORM** (VIRGIN)
- 4 (4) ▲ **SUPER WONDERBOY** (ACTIVISION)
- 5 (5) ◆ **ROBOCOP** (OCEAN)
- 6 (6) ▼ **DRAGON NINJA** (MELBOURNE HOUSE)
- 7 (7) ◆ **SHINOBI** (VIRGIN)
- 8 (8) ▲ **KICK OFF 2** (ANCO)
- 9 (9) ▼ **THE DUEL** (ACCOLADE)
- 10 (10) ▼ **RAINBOW ISLANDS** (OCEAN)

## ATARI ST/AMIGA

- 1 (1) ◆ **KICK OFF 2** (ANCO)
- 2 (2) ◆ **TV SPORTS BASKETBALL** (CINEMAWARE)
- 3 (3) ◆ **SHADOW OF THE BEAST 2** (PSYGNOSIS)
- 4 (4) ◆ **PLAYER MANAGER** (ANCO)
- 5 (5) ◆ **BATMAN THE MOVIE** (OCEAN)
- 6 (6) ● **ST DRAGON** (AWESOME)
- 7 (7) ◆ **AWESOME** (PSYGNOSIS)
- 8 (8) ● **REVELATION** (CRYSLIS)
- 9 (9) ◆ **CHASE HQ** (OCEAN)
- 10 (10) ● **CHIP CHALLENGE** (US GOLD)

(◆): Σταθερό (▲): Ανοδος  
(▼): Πτώση (●): Νέο  
Οι αριθμοί μέσα σε παρένθεση  
δηλώνουν τη θέση του προγράμματος  
τον προηγούμενο μήνα.  
\* Το δελτίο με τις επιλογές σας για το  
TOP GAMES βρίσκεται στη σελίδα 11.

# TOP GAMES

# 20

## HOME MICROS 8 & 16 BIT

## ΙΟΥΛΙΟΣ

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ - ΣΧΟΛΙΑ: Α. ΛΕΚΟΠΟΥΛΟΣ

### ☆ TOP 20 ☆

1	(1)	◆	ROBOCOP	(OCEAN)
2	(2)	◆	BATMAN	(OCEAN)
3	(3)	◆	THE NEW ZEALAND STORY	(OCEAN)
4	(4)	◆	BUBBLE BOBBLE	(FIREBIRD)
5	(5)	◆	KICK OFF	(ANCO)
6	(6)	◆	CABAL	(OCEAN)
7	(7)	◆	SHINOBI	(VIRGIN)
8	(8)	◆	KICK OFF 2	(ANCO)
9	(9)	◆	DRAGON NINJA	(MELBOURNE HOUSE)
10	(10)	◆	CHASE HQ	(OCEAN)
11	(11)	◆	PIRATES	(MICROPROSE)
12	(12)	◆	TV SPORTS BASKETBALL	(CINEMAWARE)
13	(13)	◆	SHADOW OF THE BEAST 2	(PSYGNOSIS)
14	(14)	◆	OPERATION WOLF	(OCEAN)
15	(15)	◆	SILKWORM	(VIRGIN)
16	(16)	◆	PLAYER MANAGER	(ANCO)
17	(17)	●	CHIP CHALLENGE	(US GOLD)
18	(18)	◆	THE DUEL	(ACCOLADE)
19	(19)	●	REVELATION	(CRYSLIS)
20	(20)	●	ST DRAGON	(AWESOME)



## COMMODORE

- 1 (1) ◆ **BUBBLE BOBBLE** (FIREBIRD)
- 2 (2) ▲ **PIRATES** (MICROPROSE)
- 3 (3) ◆ **THE NEW ZEALAND STORY** (OCEAN)
- 4 (4) ◆ **ROBOCOP** (OCEAN)
- 5 (5) ◆ **KICK OFF** (ANCO)
- 6 (6) ◆ **CABAL** (OCEAN)
- 7 (7) ◆ **BATMAN** (OCEAN)
- 8 (8) ◆ **CHASE HQ** (OCEAN)
- 9 (9) ◆ **SILENT SERVICE** (MICROPROSE)
- 10 (10) ◆ **SILKWORM** (VIRGIN)

## SPECTRUM

- 1 (1) ◆ **SHINOBI** (VIRGIN)
- 2 (2) ◆ **CABAL** (OCEAN)
- 3 (3) ◆ **KICK OFF** (ANCO)
- 4 (4) ◆ **ROBOCOP** (OCEAN)
- 5 (5) ◆ **DRAGON NINJA** (MELBOURNE HOUSE)
- 6 (6) ◆ **BASKET MASTER** (IMAGINE)
- 7 (7) ◆ **BATMAN** (OCEAN)
- 8 (8) ◆ **CHASE HQ** (OCEAN)
- 9 (9) ◆ **THE NEW ZEALAND STORY** (OCEAN)
- 10 (10) ◆ **BUBBLE BOBBLE** (FIREBIRD)

Λοιπόν, τα αθλητικά παιχνίδια μπορεί να μην ανανεώνονται, αλλά επιμένουν πάρα πολύ. Εδώ και αρκετό καιρό έχουν δυνατή παρουσία στα charts. Περιμένουμε οπωσδήποτε τα κουπόνια σας. Καλές διακοπές!

# Η Amiga 500... χιλιάρια και βάλει!

*Αν νομίζετε πως η διαθέσιμη μνήμη του υπολογιστή σας δεν επαρκεί για τις απαιτήσεις σας, ίσως ήρθε η ώρα να επεκτείνετε τα κυβικά σας.*

• **Σ. Αδαμαντίδης**

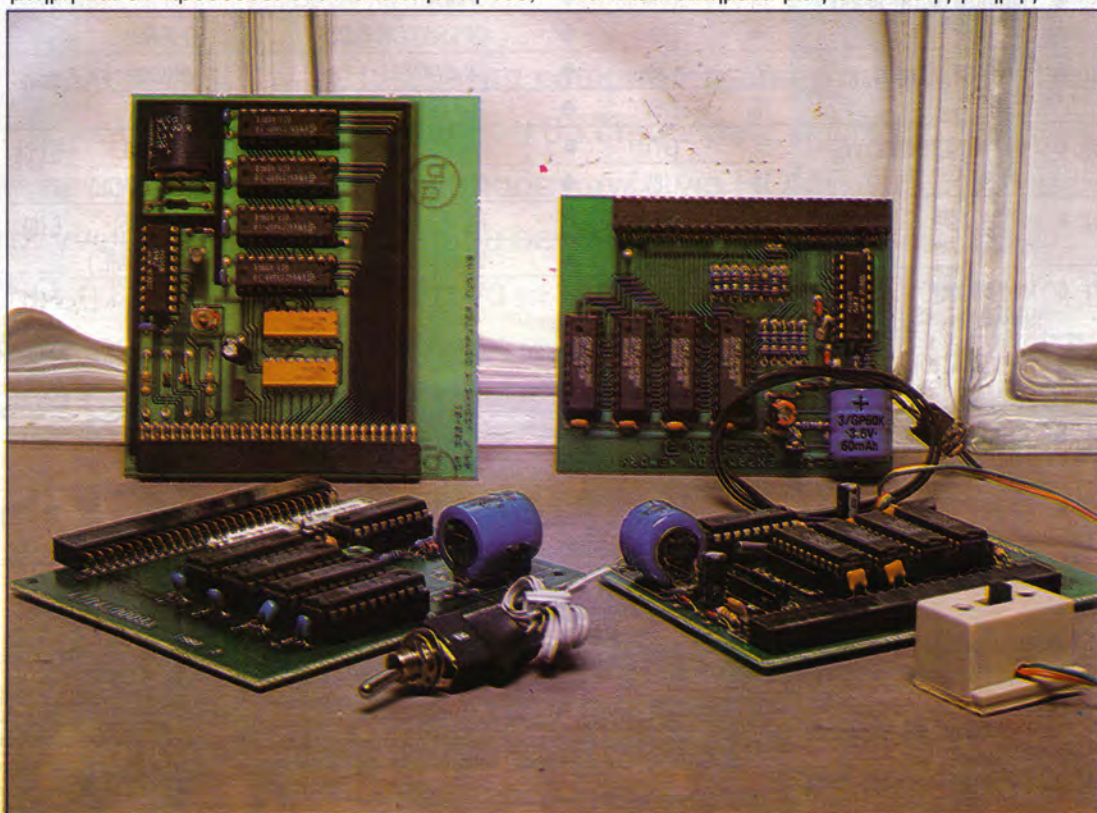
**Μ**ια από τις σημαντικές διαφορές των πρώτων home υπολογιστών από τα PC συμβατά ήταν και η μικρή μνήμη που διέθεταν. Ομως, τα 64 και 128 KB έδειχναν υπεραρκετά για να αναδείξουν αξιόλογα παιχνίδια και αρκετές σοβαρές εφαρμογές. Με την εμφάνιση των Atari και Amiga 500 οι home users πίστεψαν ότι η υπερεπάρκεια μνήμης των 512 KB θα υπερκάλυπτε τις ανάγκες τους για πολύ καιρό. Φαίνεται όμως ότι αυτός ο καιρός πλησιάζει στο τέλος του (για ορισμένες εφαρμογές έχει τελειώσει προ πολλού) και ότι η επέκταση μνήμης αποτελεί σήμερα μία από τις προτεραιότητες των Amiga users που, βλέποντας να πληθαίνουν τα παιχνίδια που απαιτούν 1 MB, δεν είναι διατεθειμένοι να χάσουν τις extra δυνατότητες του υπολογιστή τους. Από την άλλη μεριά, τα περισσότερα προγράμματα με επαγγελματικό χαρακτήρα, σχεδιαστικά, επεξεργαστές κειμένου, μουσικά, αν και δουλεύουν περίφημα σε μία Amiga με 512 KB, για να αξιοποιήσουν όλες τις δυνατότητές τους, ζητούν πολύ περισσότερη μνήμη, τόση που ο χρήστης αισθάνεται πως όση μνήμη και αν προσθέσει στον υπολογιστή του,

ποτέ δεν θα είναι αρκετή. Πραγματικά, όσοι ασχολούνται με τη σύνθεση πολύπλοκων σκηνών animation σε high resolution, κάθε φορά που μένουν ικανοποιημένοι με κάποια δημιουργία τους, διαπιστώνουν, μόλις προσπαθήσουν να εμπλουτίσουν λίγο περισσότερο τις οθόνες τους, πως πρέπει να επεκτείνουν και άλλο τη μνήμη του υπολογιστή τους.

Με δύο λόγια, δεν υπάρχει μικρή ή μεγάλη μνήμη. Το θέμα είναι εντελώς υποκειμενικό και εξαρτάται απόλυτα από τις ανάγκες του κάθε χρήστη. Κάλλιστα μπορεί κάποιος να τρέξει πληθώρα παιχνιδιών και προγραμμάτων ακόμα και στη βασική μνήμη μιας Amiga 500, αλλά όταν πληροφορείται για τα νέα προγράμματα που κυκλοφορούν, τα γραφικά, τον ήχο και τις δυνατότητές τους γενικότερα, σίγουρα του γεννιούνται "νέες" ανάγκες και επιθυμίες· η ιδέα της επέκτασης μνήμης μπαίνει στο μυαλό του και του σιγομουρμουρίζει: It came from the desert, Wings, Final whistle!

## ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ ΚΑΙ ΝΕΕΣ ΑΝΑΓΚΕΣ

Τα πλεονεκτήματα μιας επέκτασης μνήμης είναι



πολλά και διάφορα, ανάλογα με τις απαιτήσεις που έχει κάθε χρήστης από την Amiga 500.

α) Η Commodore, όταν λάνσαρε τη σειρά των Amiga υπολογιστών, αναφέρθηκε επίμονα στο multitasking, τη δυνατότητα που διαθέτουν οι υπολογιστές της να τρέχουν συγχρόνως περισσότερα του ενός προγράμματα μέχρι εκεί όμως που επιτρέπει η μνήμη τους. Το multitasking είναι πραγματικά χρήσιμο σε πολύπλοκα προγράμματα που χρειάζονται πολύ χρόνο να ολοκληρώσουν την επεξεργασία των δεδομένων τους, οπότε στο ίδιο χρονικό διάστημα ο χρήστης μπορεί να ασχοληθεί με κάποιο άλλο πρόγραμμα. Όμως, το καθένα από αυτά τα προγράμματα, που θα επιχειρήσετε πιθανότατα να τρέξετε, παράλληλα απαιτεί αρκετή μνήμη, ώστε σε τελική ανάλυση τα 512 KB να μην επαρκούν για multitasking.

β) Μια χαρακτηριστική ικανότητα της Amiga είναι η εξομοίωση με άλλους υπολογιστές μέσω hardware ή software emulators. Καθώς η διαδικασία της εξομοίωσης δαπανά μεγάλο μέρος της διαθέσιμης μνήμης, δε μένει συνήθως αρκετή για να τρέξει κανείς τα προγράμματα που θέλει στο περιβάλλον του υπολογιστή που εξομοιώθηκε. Η Amiga 500 βλέπει την επέκταση μνήμης μέσα και από το περιβάλλον του "άλλου" υπολογιστή και μπορεί έτσι να τρέξει, σε όση μνήμη μένει ελεύθερη μετά την εξομοίωση, τα προγράμματα του format εξομοίωσης.

γ) Τελευταία, κυκλοφορούν πολλά δυνατά προγράμματα για την Amiga 500, που τείνουν να προσθέσουν πόντους στον όποιο επαγγελματικό χαρακτήρα της. Πέρα από τα προγράμματα γραφικών, ήχου και animation, που η αναγκαιότητα της επέκτασης μνήμης είναι κάτι παραπάνω από φανερό, υπάρχουν προγράμματα άλλης κατηγορίας που επίσης απαιτούν τεράστια ποσά μνήμης: καθώς η Amiga έχει τον ίδιο επεξεργαστή με τους υπολογιστές Macintosh και παρεμφερές σύστημα επικοινωνίας με το χρήστη, προσφέρει μια πιο οικονομική λύση για να τρέξει προγράμματα DTP.

Ηδη, έχουν κυκλοφορήσει αρκετά DTP προγράμματα σε Amiga format και σε νέες μάλιστα versions, Professional Page 2, Pagesetter 2, Pagestream 2, προγράμματα που μόλις και μένουν ικανοποιημένα με 4 MB RAM!

δ) Στο χώρο των παιχνιδιών δεν έχουν αυξηθεί μόνο αυτά που απαιτούν 1 MB για να τρέξουν, αλλά κυκλοφορούν και άλ-

λα που τρέχουν μεν και στα 512 KB, αλλά έχουν extra εφέ που αναδεικνύουν μόνο μέσα από 1 MB. Συχνά, οι διαφορές του ίδιου παιχνιδιού, όταν παίζεται σε 512 KB ή σε 1 MB, είναι τόσο σημαντικές που καθιστούν την επέκταση μνήμης απαραίτητη για τους φανατικούς παίκτες, αλλά και συλλέκτες των Amiga games.

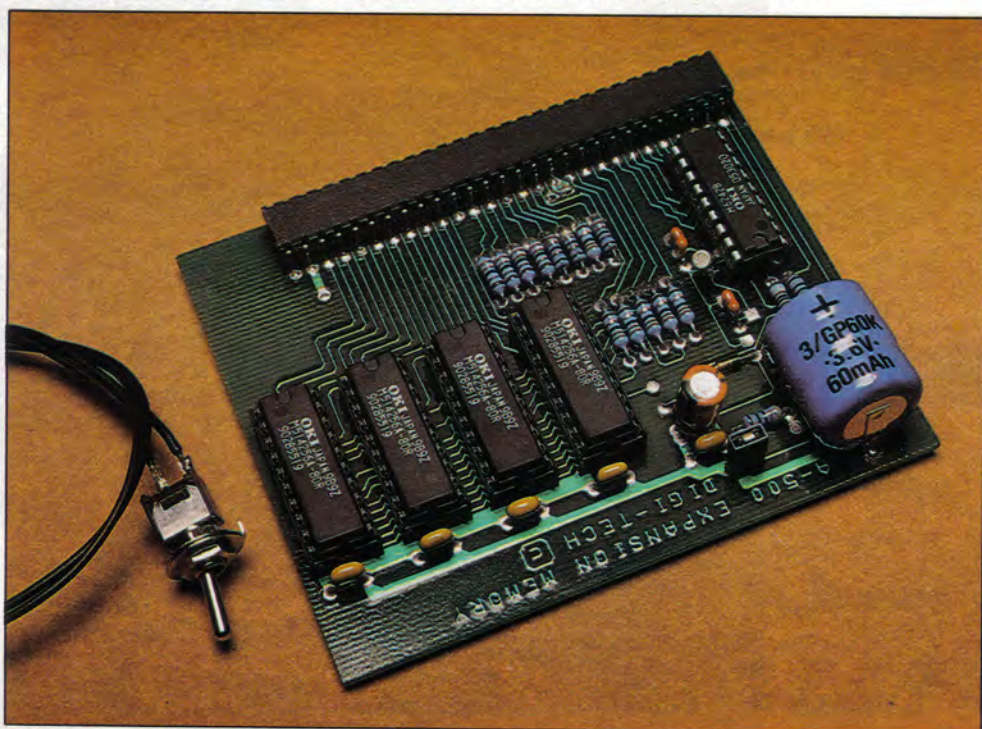
### ΜΝΗΜΗ 500 KB 'Η ΚΑΙ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟ

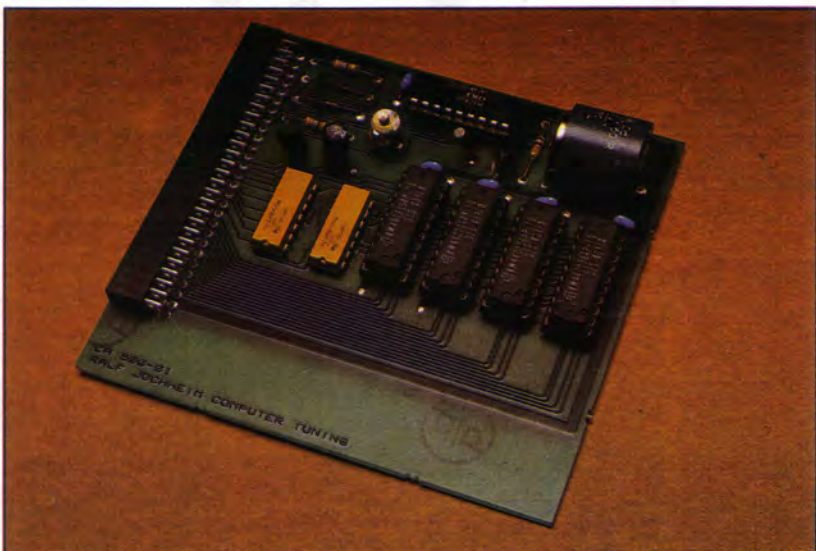
Και φτάνουμε τώρα στο αγωνιώδες ερώτημα κάθε χρήστη που αποφασίζει μεν να αγοράσει επέκταση μνήμης, αλλά μένει αναποφάσιστος σχετικά με το πόσα KB θα διαθέτει η μνήμη αυτή.

Η συνήθης λύση που επιλέγουν οι περισσότεροι users είναι μία επέκταση μνήμης της τάξης των 500 KB που σε χαμηλό κόστος προσφέρει αρκετές δυνατότητες, διπλασιάζοντας τη μνήμη της Amiga. Η μνήμη αυτή είναι επαρκής για τα περισσότερα προγράμματα και εφαρμογές που κυκλοφορούν σήμερα στην Amiga, ενώ σας δίνει τη δυνατότητα να τρέξετε το σύνολο των παιχνιδιών.

Τοποθετείται εύκολα στην ειδική υποδοχή στο κάτω μέρος της Amiga, ενώ συνήθως διαθέτει ενσωματωμένο ρολόι για να κρατά την ώρα και την ημερομηνία, καθώς και διακόπτη on/off με τον οποίο ενεργοποιείτε ή απομονώνετε την πρόσθετη μνήμη: κάτι τέτοιο είναι ορισμένες φορές αναγκαίο, γιατί ορισμένα προγράμματα που τρέχουν στα 500 KB "κολλάνε", όταν τρέχουν σε υπολογιστές με περισσότερη μνήμη. Εξαιρετικά χρήσιμο είναι μάλιστα το διακοπτάκι αυτό να μπορεί να απομακρυνθεί από την κάρτα της μνήμης, ώστε να το έχετε σε κάποια προσιτή θέση και να μη

**Η κάρτα μνήμης Digitech**

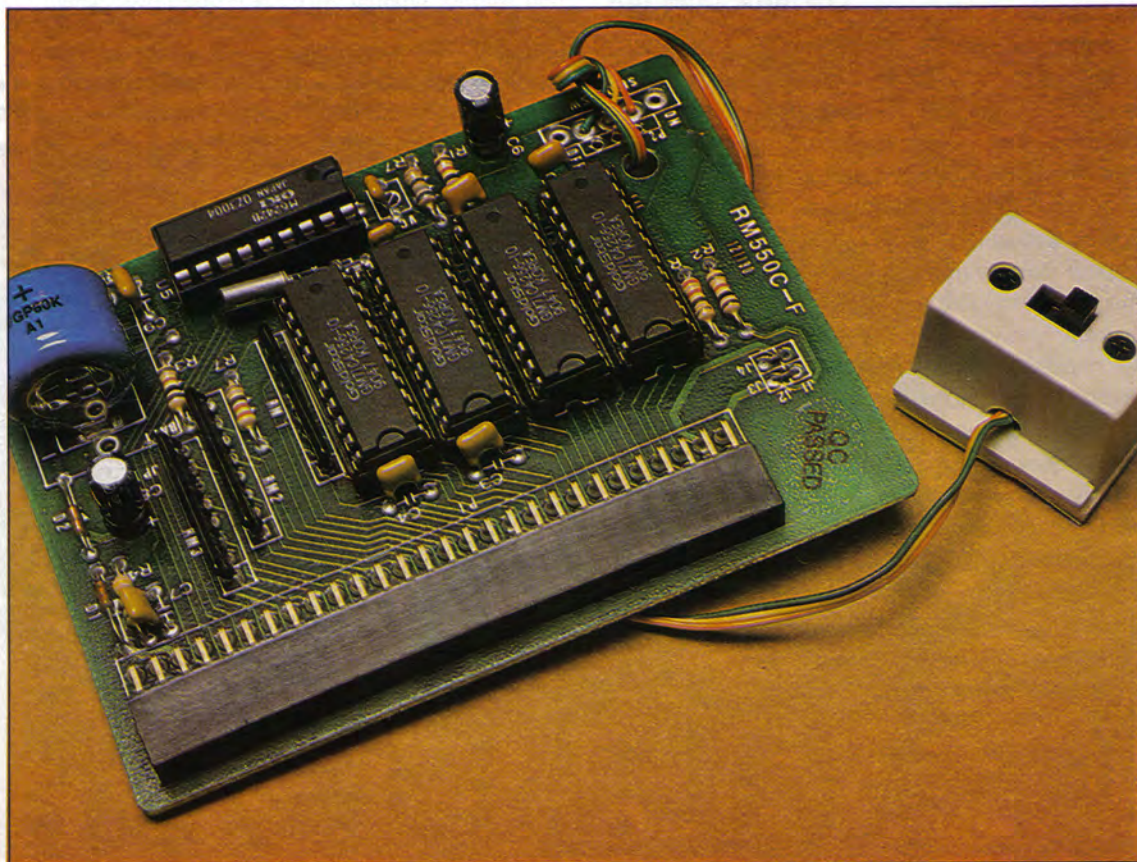




### Η μνήμη Roctec

χρειάζεται να αναποδογυρίσετε την Amiga για να το ανοίξετε ή να το κλείσετε. Στην αγορά διατίθενται διάφορες επεκτάσεις μνήμης στα 500 KB, μεταξύ των οποίων ξεχωρίσαμε τις Digitech (ιαπωνικής κατασκευής, 20.000 δρχ.), Golden Image (κατασκευής Taiwan, 18.500 δρχ.), Ralf (γερμανικής κατασκευής, 21.000 δρχ.) και Roctec (προέλευσης Hong Kong, 18.000 δρχ.). Στο τέλος του αφιερώματος παρατίθενται οι διευθύνσεις των καταστημάτων που μπορείτε να βρείτε τις μνήμες αυτές, οι οποίες διαθέτουν διακόπτη και ρολόι, ενώ υποστηρίζονται από ανάλογη εγγύηση. Όμως, υπάρχουν αρκετοί

### Η κάρτα της Golden Image



Amiga users που δεν σταματούν εδώ, αλλά προτιμούν μνήμη με περισσότερα KB, μνήμες που ούτε λίγο ή πολύ μετατρέπουν την Amiga σε workstation. Μιλάμε πια για εφαρμογές απαιτήσεων, που μπορεί να μην εντάσσονται στα ενδιαφέροντα της πλειοψηφίας των Amiga users, σίγουρα όμως η ποιότητά τους προσελκύει το ενδιαφέρον κάθε "κομπιουτερά". Πρόκειται για επεκτάσεις μνήμης της τάξης των 2, 4 ή και 8 KB που ανεβάζουν την Amiga σε "οριακές συνθήκες", ωθώντας το υπάρχον hardware να αποδώσει τα μέγιστα των δυνατοτήτων του. Οι τιμές τους βέβαια είναι τσουχτερές, αλλά οι επεκτάσεις αυτές αποτελούν μία πραγματική πρόκληση για τους λάτρεις της εικόνας και του ήχου με προγράμματα, όπως το 3D Pro και Sculpt Animate 4D και το Turbo Silver, μία Amiga 500 με μνήμη 8 MB ή και 4 MB ακόμη δημιουργεί πραγματικά αριστουργήματα.

Η επέκταση μνήμης Cortex της εταιρίας Memory Expansion Systems είναι μια ξεχωριστή, μικρή σε μέγεθος συσκευή, που διαθέτει υποδοχές για κάρτες 2, 4 και 8 MB. Συνδέεται στο expansion port της Amiga, στο αριστερό μέρος, εκεί δηλαδή όπου συνδέεται ο σκληρός δίσκος (A590). Σε περίπτωση που έχετε και σκληρό δίσκο (καθόλου παράξενο, γιατί κάποιος που προμηθεύεται την Cortex, σίγουρα απασχολείται με εφαρμογές που χρειάζονται σκληρό δίσκο), δεν υπάρχει λόγος να ανησυχείτε για το πού θα τον συνδέσετε, γιατί η συσκευή διαθέτει μία διαμπερή θύρα που επιτρέπει τη σειριακή

σύνδεση και άλλων περιφερειακών που συνδέονται αποκλειστικά στο expansion port. Επίσης η M.E.S. έχει προβλέψει το ενδεχόμενο να έχετε συνδεδεμένα συνολικά και άλλα περιφερειακά στον υπολογιστή σας, με αποτέλεσμα να επιβαρύνεται υπέρμετρα το τροφοδοτικό της Amiga: επειδή ακριβώς και η Cortex χρειάζεται περισσότερο ρεύμα για να λειτουργήσει, διαθέτει υποδοχή σύνδεσης ενός αυτόνομου τροφοδοτικού που συμπεριλαμβάνεται στη συσκευασία.

Μία ακόμη επέκταση μνήμης που τοποθετείται στο χώρο κάτω από την Amiga είναι και η Adram 540 της εταιρίας ICD. Μόνο που δεν περιορίζεται στο μισό MB, αλλά έχει διαθέσιμα 4 MB τμηματοποιημένα σε blocks του ενός MB. Μάλιστα, έχει τη δυνατότητα να συνδεθεί και με άλλες κάρτες που σχεδιάζει η ICD ειδικά για την Adram540. Το εύλογο ερώτημα που γεννιέται σε αυτό ακριβώς το σημείο είναι το πού θα χωρέσουν αυτές οι extra κάρτες, αφού η Adram καταλαμβάνει όλο το διαθέσιμο χώρο. Πραγματικά, η κάρτα μόλις που χωράει από το άνοιγμα στο κάτω μέρος της Amiga, ενώ μετά δεν κλείνει ούτε το πορτάκι. Η τοποθέτηση όμως της κάρτας δεν τελειώνει εδώ: καθώς ο Gary, το τσιπάκι που έχει αναλάβει το mapping της διαθέσιμης μνήμης, δεν περιμένει να βρει τόση μνήμη στο trapdoor, χρειάζεται ένα

πρόσθετο τμήμα hardware που βοηθά στην αναγνώριση της μνήμης. Μην τρομάζετε, δεν πρόκειται παρά για ένα μικρό τσιπάκι που προσαρμόζεται στο χώρο ανάμεσα στη motherboard και στον Gary και συνδέεται με καλώδιο με την Adram540. Η εγκατάσταση δεν είναι δύσκολη, αλλά απαιτεί προσοχή.

#### ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Νομίζω ότι όλοι συμφωνούμε πως η Amiga 500 προσφέρει δυνατότητες που δεν περιορίζονται στα στενά πλαίσια των εφαρμογών που της επιτρέπει η βασική μνήμη των 512 KB. Από κει και πέρα είναι θέμα προσωπικό του κάθε χρήστη το πότε θα αποφασίσει να αγοράσει και κυρίως το πόση μνήμη θα αγοράσει για τον υπολογιστή του. Μην ξεχνάτε πως, όση μνήμη κι αν διαθέτει κανείς, θα έρθει μια στιγμή που θα χρειαστεί περισσότερη!

*Τις επεκτάσεις μνήμης τις βρήκαμε στα εξής καταστήματα:*

*DIGITECH στο Data Shop, Πλάτωνος 7 Εμπορικό Κέντρο Πλάτων, Χαλάνδρι.*

*GOLDEN IMAGE στο DPL, Αγ. Κωνσταντίνου & Γερανίου 44, Ομόνοια.*

*RALF στο Computer Alfa, Θηβών 360, Αιγάλεω.*

*ROCTEC στο Computer Market, Σολωμού & Μπότσαρη 7.*

## ■ HARD & SOFT

## COMPUTER SHOP

### AMIGA

AMIGA 500  
MONITOR 1084S - PHILIPS  
DISK DRIVE 3 1/2  
ΜΝΗΜΗ 0,5 MB - 2,5 MB (CLOCK)  
AMIGA AT - ONCE  
SCANNERS - SOUND SAMPLERS

### ATARI

ATARI 520 STE - 1040 STE  
MONITOR 124 - 1224 (COLOR)  
DRIVE 3 1/2 1 MB  
ΜΝΗΜΗ 1 MB (CLOCK)  
PC EMULATOR - AT ONCE  
SCANNERS - SWITCH BOXES  
HYPERCACHE (68020 EMULATOR)

### PCs - ATs - 386 - 486 - PRINTERS - FAX

COMPUTERS: UNIQUE - GREAT WALL - MITSUBISHI - SCHNEIDER  
AMSTRAD - PEACOCK  
PRINTERS: CITIZEN - STAR - OKI - PANASONIC - SEIKOSHA -  
FAXES: MITSUBISHI - SCHNEIDER - AMSTRAD  
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ: FLOPPY DISKS - ΚΑΡΤΕΣ ΕΠΕΚΤΑΣΕΩΣ - MODEMS -  
**MOTHERBOARDS - MONITORS (SVGA) - SCANNERS - PLOTTERS**  
**(ΤΙΜΕΣ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ)**

COMPUTERS \* ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ \* ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ \* ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ  
ΔΕΡΙΓΝΥ 46 - 48, ΠΛ. ΒΙΚΤΩΡΙΑΣ ΤΗΛ.: 88.15.931

# DSV 801

## DIGITAL VIDEO PROCESSOR & COLOR SPLITTER

Οι υπολογιστές έχουν αρχίσει με τον ένα ή τον άλλο τρόπο να μπαίνουν δυναμικά στο χώρο της εικόνας. Αποτέλεσμα να κυκλοφορούν πολλά περιφερειακά για video δουλειές. Το DSV 801 είναι ένα απ' αυτά.

● του Α. Λεκόπουλου

Εκινώντας, να πούμε ότι πρόκειται για μία εξ ολοκλήρου ελληνική κατασκευή. Δημιουργός η SG Tronics, που έχει μεγάλη παράδοση στο χώρο αυτό. Το DSV 801 είναι ένα εργαλείο που απευθύνεται σε οποιονδήποτε ασχολείται με την αναπαραγωγή Video σήματος ή με την ψηφιοποίηση (digitizing) εικόνων.

### ΕΞΩΤΕΡΙΚΗ ΕΜΦΑΝΙΣΗ

Το DSV 801 είναι ένα απλό γκρι κουτάκι που στο μπροστινό του μέρος έχει τέσσερα ρυθμιστικά trimmers: contrast, brightness, color και ένα που διαχωρίζει τα χρώματα που μπαίνουν, σε Red, Green και Blue. Το πίσω μέρος ωστόσο είναι πιο σύνθετο.

Έχουμε τέσσερα RCA βύσματα για τη σύνδεση video και ψηφιοποιητή (digitizer), δύο διακόπτες, το βύσμα της τροφοδοσίας, μία θύρα για RGB monitor και μία είσοδο Y/C σήματος. Ας τις δούμε όμως λίγο πιο αναλυτικά.

Ξεκινάμε από τα τέσσερα RCA βύσματα. Ένα απ' αυτά χρησιμοποιείται για Video In. Εδώ μπορείτε να συνδέσετε video camera, video player και γενικά οτιδήποτε δίνει σήμα Composite Video. Δύο από τα υπόλοιπα είναι Video Out και μπορείτε να συνδέσετε video recorder για εγγραφή ή τηλεόραση (και monitor) που δέχονται composite σήμα. Εδώ επεμβαίνει και ο διακόπτης bypass, με τον οποίο μπορείτε να τσεκάρετε τη διαφορά του αρχικού σήματος από το τελικό αποτέλεσμα. Ο διακόπτης αυτός στη μία του θέση δείχνει την αρχική εικόνα με τις μετατροπές που έχει υποστεί από το DSV 801, ενώ στη δεύτερη δείχνει την ίδια εικόνα, όπως ακριβώς έρχεται από την πηγή της, χωρίς επεξεργασία. Με αυτόν τον τρόπο μπορείτε να τσεκάρετε τη διαφορά σήματος ανάμεσα στο αρχικό και το τελικό αποτέλεσμα. Σημειώστε ωστόσο ότι λειτουργεί μόνο στην έξοδο Video I. Το τέταρτο βύσμα RCA ονομάζεται Digitizer Out και εδώ μπορεί να συνδεθεί οποιοσδήποτε ψηφιοποιητής. Όπως θα ξέρε-





τε, πολλοί ψηφιοποιητές δεν μπορούν να συνθέσουν έγχρωμη εικόνα, αν δεν μεσολαβήσουν κάποια βασικά φίλτρα. Τα φίλτρα αυτά δεν υπάρχουν μέσα στα συνηθισμένα videos, αλλά σε κάποιες πολύ ακριβές κάμερες. Εσείς μπορείτε ωστόσο να συνδέσετε έναν digitizer στην έξοδο αυτή και να του δώσετε τα χρώματα (RGB) ξεχωριστά ή μίξαρισμένα. Αυτό μπορείτε να το κανονίσετε από το διακόπτη του splitter που βρίσκεται στο μπροστινό μέρος της συσκευής.

Κάτω απ' αυτά υπάρχει ένα 9-pin βύσμα, στο οποίο μπορείτε να συνδέσετε οποιοδήποτε RGB monitor (ή τηλεόραση με scart) για να παρακολουθείτε το αποτέλεσμα της δουλειάς. Επίσης, υπάρχει και ένα βύσμα Y/C IN και ο ανάλογος διακόπτης Y/C - C.VBS. Αυτά τα δύο συνδέονται στενά μεταξύ τους. Στο βύσμα μπορείτε να συνδέσετε σήμα από Super VHS video, ενώ με το διακόπτη "λέτε" στη συσκευή αν έχει να κάνει με σήμα Composite Video ή με Super VHS. Σημειώστε ότι καλό είναι να μην έχετε ταυτόχρονα συνδεδεμένη πηγή στην είσοδο Video In και Y/C In.

Τέλος, υπάρχει και το βύσμα της τροφοδοσίας (12 V) από μετασχηματιστή που σας δίνεται μαζί με τη συσκευή.

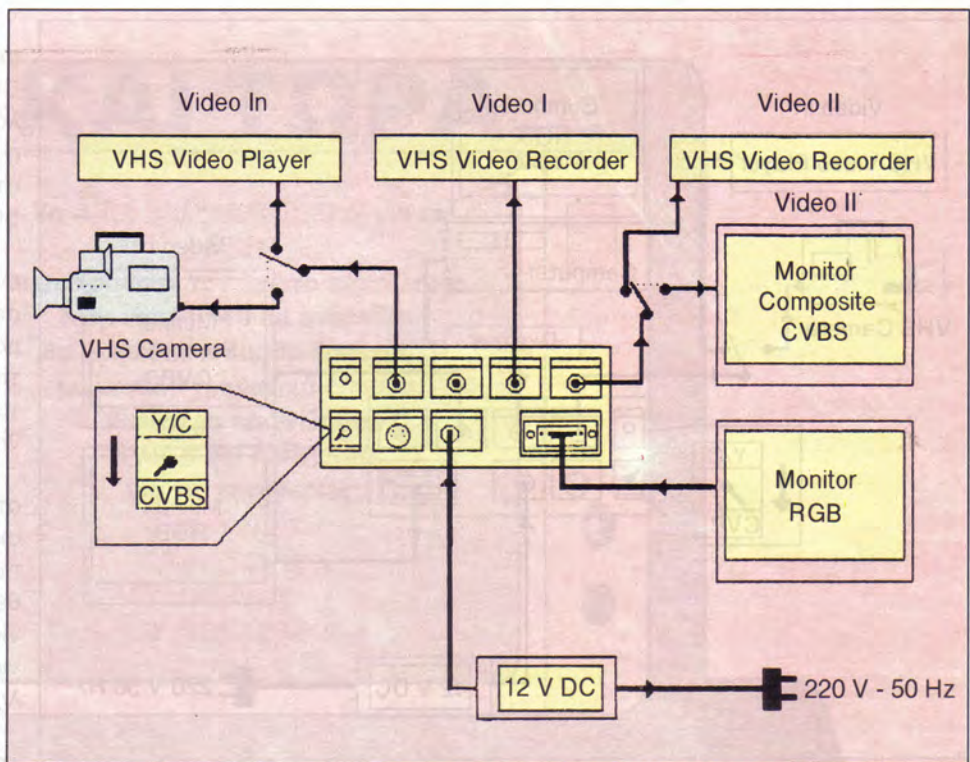
**ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΩΝΤΑΣ ΤΟ DSV 801**

Το αμέσως επόμενο ερώτημα, που δημιουργείται, είναι σε τι χρησιμεύει η συσκευή. Μπορούμε να πούμε ότι έχει δύο λειτουργίες:

α) Ενισχυτής και μετατροπέας σημάτων video PAL.

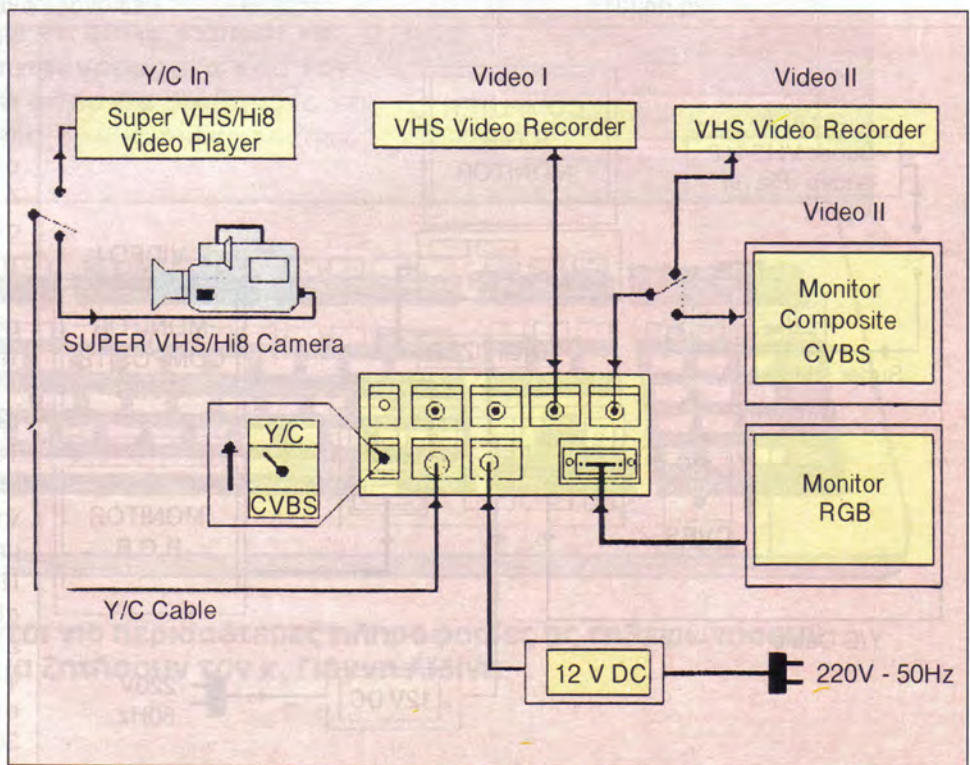
β) Διαχωριστής (Splitter) χρωμάτων video PAL.

Ως ενισχυτής σήματος, κύριος σκοπός του DSV είναι να ενισχύει το σήμα και να διορθώνει όλες τις ατέλειες της αρχικής εικόνας. Ταυτόχρονα, δίνει και τη δυνατότητα να επεμβετε επάνω στην αρχική εικόνα, ώστε στην έξοδο του σήματος να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα, το contrast και το ποσοστό χρώματος του αρχικού σήματος, ανάλο-

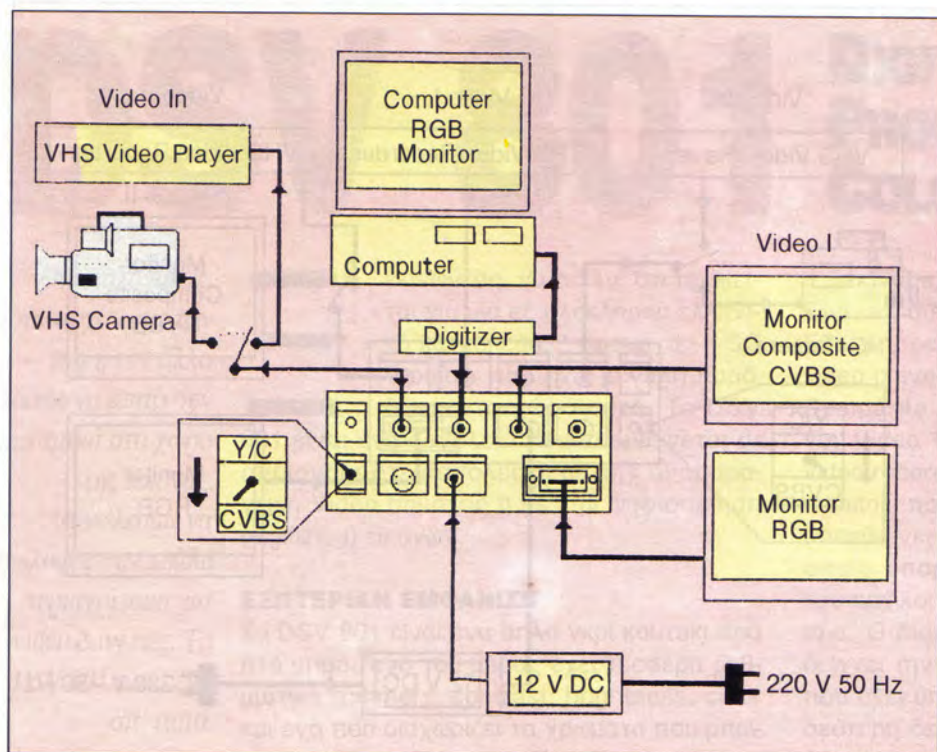


σχήμα 1

γα με τις ανάγκες των συσκευών που διαθέτετε. Μπορείτε επίσης να τη χρησιμοποιήσετε και για να κάνετε μεταγραφές, χρησιμοποιώντας το διακόπτη bypass, με τον τρόπο που προαναφέραμε, για να παρακολουθήσετε τη διαφορά του σήματος από την είσοδο στην έξοδο. Ωστόσο, η συσκευή σας δίνει και άλλες δυνατότητες ως ενισχυτής:

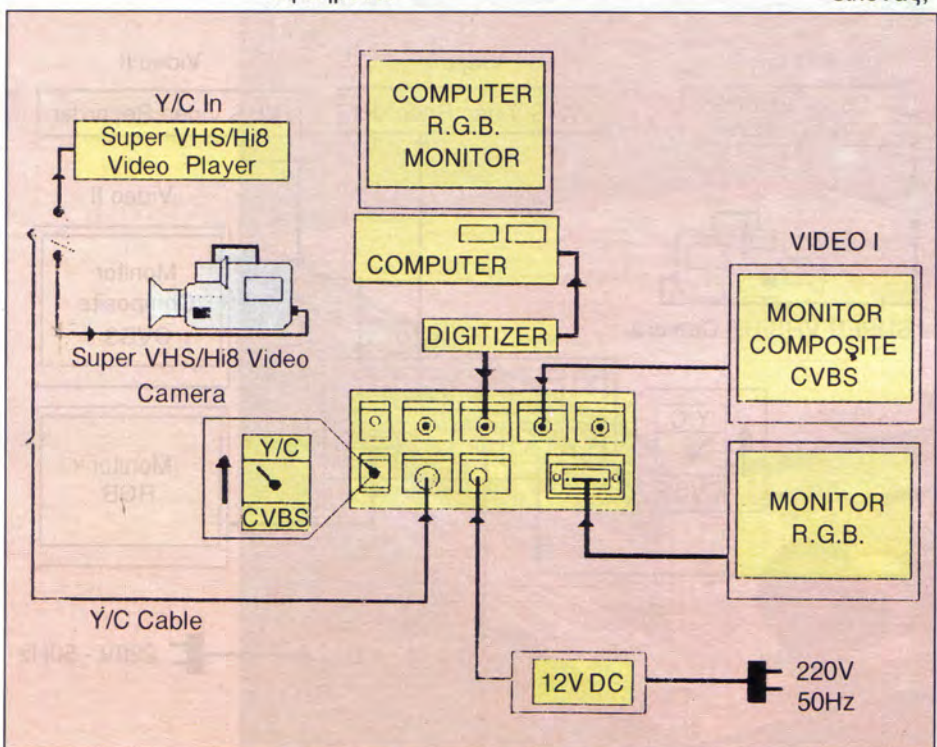


σχήμα 2



**σχήμα 3** - Μπορείτε να συνδέσετε ένα σήμα composite (C.VBS) στην είσοδο από ένα video ή camera και να το μετατρέψετε σε RGB C-SYNC.

Με το κατάλληλο καλώδιο σύνδεσης μπορείτε μετά να τροφοδοτήσετε κάποιο monitor ή τηλεόραση (με scart) για καλύτερα οπτικά αποτελέσματα, όπου υπάρχουν ασθενή σήματα.



**σχήμα 4**

- Μπορείτε να μετατρέψετε ένα σήμα Super VHS ή Hi8 σε COMPOSITE για να το παρακολουθήσετε σε απλές τηλεοράσεις ή monitors, με την προϋπόθεση ότι οι πρώτες διαθέτουν είσοδο SCART και τα δεύτερα RGB.

- Μπορείτε να αντιγράψετε από ένα video ή camera S-VHS (ή Hi8) σε δύο απλά VHS video και να παρακολουθείτε το αποτέλεσμα από τηλεόραση ή monitor που πληρούν τις προδιαγραφές της προηγούμενης παραγράφου.

Όταν θέλετε να μεταγράψετε από απλά VHS video ή camera, ακολουθείτε τη συνδεσμολογία που φαίνεται στο σχήμα 1, ενώ αν θέλετε να κάνετε μεταγραφή από video ή camera σε S-VHS ή απλό video, ακολουθήστε τη συνδεσμολογία του σχήματος 2.

Σαν διαχωριστής χρώματος splitter, το DSV συνεργάζεται με όλους τους γνωστούς digitizers, ανεξάρτητα από το μηχάνημα στο οποίο είναι συνδεδεμένοι. Μπορείτε να συνδέσετε τον ψηφιοποιητή στην έξοδο digitizer out και την πηγή της ψηφιοποίησης (camera ή video) στην είσοδο video in.

Η επιλογή των τριών βασικών χρωμάτων που χρειάζεται για τη σύνθεση της έγχρωμης εικόνας, γίνεται με τη βοήθεια του περιστροφικού διακόπτη που βρίσκεται μπροστά αριστερά. Δεν υπάρχει περιορισμός στο είδος του σήματος που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να κάνετε ψηφιοποίηση. Αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε απλό VHS ή camera, ακολουθείτε τη συνδεσμολογία του σχήματος 3, ενώ, αν πρόκειται να χρησιμοποιήσετε S-VHS ή Hi8, ακολουθείτε το σχήμα 4.

### ΕΠΙΛΟΓΟΣ

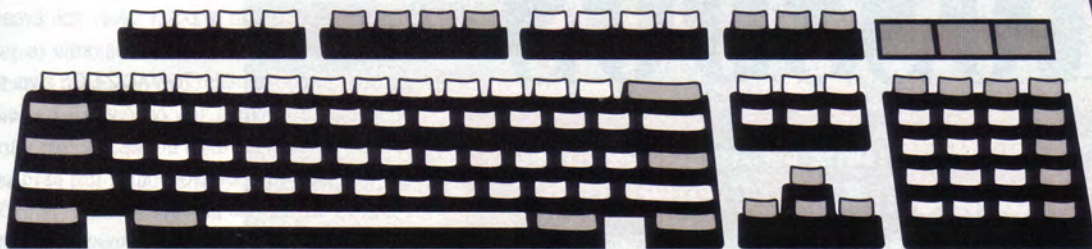
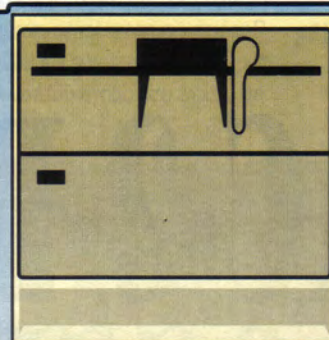
Το σημαντικότερο πλεονέκτημα της συσκευής είναι ότι όλα γίνονται ψηφιακά, με αποτέλεσμα να μην υπάρχουν καθόλου απώλειες. Πάντως, πρόκειται για μία πολύ αξιόπιστη κατασκευή και - κυρίως - ελληνική. Περισσότερες πληροφορίες από την κατασκευάστρια εταιρία, τη SG Tronics τηλ.: 3644296.

# ΚΑΙ ΤΩΡΑ...

Το **spin software house** και το **PIXEL** προκηρύσσουν τον πρώτο πανελλήνιο διαγωνισμό που θα αναδείξει, θα προωθήσει και θα βραβεύσει με μεγάλα χρηματικά έπαθλα, το καλύτερο παιχνίδι σε PC AMIGA και AMSTRAD για τις κατηγορίες **adventure, shoot 'em ups, strategy και puzzle games...**

## ΓΙ ΑΥΤΟ...

Βραχυκυκλώστε επεξεργαστές, κάψτε monitor, καταστρέψτε δισκέτες, drive και σκληρούς δίσκους για να είστε έτοιμοι να στείλετε τα προγράμματα σας τον επόμενο μήνα όπου θα διαβάσετε και τους πλήρεις όρους συμμετοχής.



Όσοι ενδιαφέρονται για περισσότερες πληροφορίες ας τηλεφωνήσουν στο 9225520 και να ζητήσουν τον κ. Γιάννη Αϊδίνη.

# χωρίς joystick

Μήπως δοκιμάσατε ποτέ να μεταφέρετε δεδομένα από την Amiga στον Atari, στον Macintosh, από ένα PC στην Amiga ή το αντίστροφο; Μα καλά, πώς είναι δυνατόν - θα αναρωτηθείτε εύλογα -, αφού αυτοί οι υπολογιστές έχουν διαφορετικό format. Και όμως είναι δυνατόν με τη χρήση των προγραμμάτων MAC-2-DOS και CROSSDOS.

• του Ξ. Αδαμαντίδη

## MAC-2-DOS, CROSSDOS

**Η Amiga απλώνει φιλικά το χέρι στον Atari ST, τον Macintosh και τα PC συμβατά.**

**Τ**α διαφορετικά formats που υποστηρίζουν οι πιο διαδεδομένοι υπολογιστές σήμερα έχουν δημιουργήσει σημαντικό πρόβλημα στην επικοινωνία των home users, στην αξιοποίηση πολύτιμου software από μη συμβατά μηχανήματα και στην καθημερινή χρήση των υπολογιστών από χρήστες που τυχαίνει να έχουν διαφορετικό υπολογιστή στο σπίτι τους, στη δουλειά τους ή στο πανεπιστήμιό τους. Για την αντιμετώπιση της κατάστασης έχουν πολλά ειπωθεί σχετικά με την ασυνεννοησία των εταιριών, την αδυναμία τους να υιοθετήσουν ένα κοινό format και την επιμονή τους να λανσάρουν κάθε τόσο μηχανήματα με αμφισβητούμενη συμβατότητα με τα υπάρχοντα μοντέλα. Η σκοπιμότητα που εξυπηρετεί μία τέτοια τακτική έχει να κάνει με τον εμπορικό ανταγωνισμό και τον πόλεμο επικράτησης που έχουν ανοίξει οι εταιρίες μεταξύ τους. Ομως, αυτοί που την πληρώνουν τελικά είναι οι χρήστες. Ίσως φταίει γι' αυτό το ότι δεν έγινε πρώτα μια συνεννόηση ανάμεσα στις εταιρίες για την υιοθέτηση κοινού format, όπως έγινε σχετικά πρόσφατα (το 1981 στη Νέα Υόρκη) με το MIDI (Musical Instrument Digital Interphase) από τις εταιρίες κατασκευής ηλεκτρονικών οργάνων, όπου αποφασίστηκε ο κοινός τρόπος ψηφιακής επικοινωνίας των μουσικών οργάνων, αρχικά μεταξύ τους και στη συνέχεια με ηλεκτρονικούς υπολογιστές. Παρά την αναγκαιότητα που παρουσιάζει η ουτοπική σκέψη της επικράτησης ενός και μόνο format, κάτι τέτοιο δεν φαίνεται εφικτό στο ορατό μέλλον και γι' αυτό προγράμματα όπως

Ξουν ο ένας software που προορίζεται για τον άλλο. Η βάση του προβλήματος βρίσκεται στο ότι πριν από τη χρησιμοποίηση μιας δισκέτας για την αποθήκευση αρχείων, τα μαγνητικά της μέρη πρέπει να οργανωθούν σύμφωνα με τον τρόπο που απαιτεί ο υπολογιστής στον οποίο θα χρησιμοποιηθούν. Αν το format, που έχει ήδη υποστεί η δισκέτα, δεν είναι το ίδιο με το format του υπολογιστή που προσπαθεί να τη διαβάσει, το λειτουργικό σύστημα θα "σταυρώσει τα χέρια του" αδυνατώντας να την αναγνωρίσει. Ανάλογο, φυσικά, είναι και το πρόβλημα με τα PC συμβατά. Αυτά όμως, παρόλο που έχουν διαφορετικό κεντρικό επεξεργαστή, διαθέτουν drives με σταθερή ταχύτητα, όπως η Amiga και ο Atari ST, και το πρόβλημα της ασυμβατότητας και της μεταφοράς δεδομένων από υπολογιστή σε υπολογιστή αντιμετωπίζεται πιο εύκολα.

### MAC-2-DOS

Το MAC-2-DOS και το CROSSDOS δεν είναι δύο προγράμματα που εξομοιώνουν την Amiga με Macintosh ή με PC, όπως το A-Max ή η κάρτα AT-once, αλλά παρέχουν τη δυνατότητα να μετατρέψετε δεδομένα σε τέτοια μορφή, ώστε να διαβάζονται από Macintosh, PC και Atari ST αντίστοιχα και το αντίστροφο. Συγκεκριμένα, το MAC-2-DOS σας παρέχει τη δυνατότητα να μετατρέπετε δεδομένα του Amiga DOS στο MAC format και το αντίστροφο. Το πρόβλημα, που αντιμετωπίζει το πρόγραμμα, είναι η ασυμβατότητα του diskdrive της Amiga που έχει μεταβλητή ταχύτητα. Γι' αυτό, είναι απαραίτητο, για να μπορέσετε να το χρησιμοποιήσετε, να διαθέτετε ένα Macintosh συμβατό drive. Το MAC-2-DOS κυκλοφορεί σε δύο versions με το drive ή χωρίς. Αν έχετε ήδη κάποιο εξωτερικό drive στην Amiga, δεν χρειάζεται να το αποσυνδέσετε, μπορείτε πολύ απλά να συνδέσετε το Macintosh συμβατό drive στην pass-through σύνδεση στο εξωτερικό drive της Amiga. Το πρόγραμμα χωρίζει την οθόνη στα δύο και στο αριστερό μέρος εμφανίζονται τα περιεχόμενα της δισκέτας που τυχόν έχετε στο Amiga drive, ενώ στο δεξί μέρος τα περιεχόμενα της δισκέτας του Macintosh format στο αντίστοιχο drive. Από εδώ και πέρα, με μία σειρά εντολών που ενεργοποιούνται με τη μέθοδο των pull-down menus, κάνετε τις μετατροπές μεταξύ των δύο formats. Το MAC-2-DOS είναι εξαιρετικά προσαρμόσιμο στο format των δεδομένων και δεν αλλάζει μόνο το discformat όπως άλλα utilities που κατ' αυτόν τον τρόπο δεν μπορούν να αποφύγουν λάθη στη μετατροπή: έτσι συμβαίνει τα αρχεία που μόλις μετατράπηκαν από ένα format σε άλλο να συμπεριλαμβάνουν πολλούς "αγνώστους ταυτότητας" χαρακτήρες. Στο MAC-2-DOS έχετε να επιλέξετε από πέντε διαδικασίες μετατροπής: MacBinary για την εισαγωγή Mac κώδικα προγραμματισμού, ASCII για τη μεταφορά πληροφοριών μεταξύ προγραμμάτων που υποστηρίζουν τους ASCII χαρακτήρες, IFF για μεταφορά γραφικών απεικονίσεων PostScript για απευθείας PostScript μετατροπή ή χωρίς μετατροπή για απευθείας μεταφορά δεδομένων. Ξεκινάτε τη διαδικασία κάνοντας mouseclick στο βέλος που βρίσκεται στο πάνω μέρος της οθόνης και αναγράφει Copy. Κατά τη μετα-

το MAC-2-DOS και το CROSSDOS, που προσπαθούν να γεφυρώσουν το χάσμα μεταξύ των διαφορετικών formats, φαντάζουν εξαιρετικά πολύτιμα.

### ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ FORMATS

Η Amiga, ο Atari ST και η σειρά των υπολογιστών Macintosh διαθέτουν τον ίδιο κεντρικό επεξεργαστή, παρόμοιο λειτουργικό σύστημα και ενσωματωμένο drive των 3,5". Παρά τις ομοιότητές τους, οι υπολογιστές αυτοί δεν μπορούν να τρέ-

# χωρίς joystick

φορά των γραφικών απεικονίσεων από Amiga σε Macintosh καμιά φορά, και ανάλογα με την ανάλυση της source εικόνας, χάνονται τα χρώματα και η target εικόνα εμφανίζεται μονόχρωμη. Αντίστροφα, εικόνες που μεταφέρονται από τον Macintosh στην Amiga εμφανίζονται με όλες τους τις λεπτομέρειες στο high resolution με τέσσερα χρώματα. Μια χαρακτηριστική δυνατότητα του προγράμματος είναι το να υποκαθιστά εν μέρει το περιβάλλον του λειτουργικού Macintosh (Finder) και να επιτρέπει την ενεργοποίηση λειτουργιών όπως format, verify και rename. Μπορείτε ακόμα, μέσω του MAC-2-DOS, να κάνετε eject στη δισκέτα (οι Macintosh υπολογιστές, όπως είναι γνωστό, αποδεσμεύουν τη δισκέτα από το drive με software εντολή). Μπορείτε να κάνετε install το πρόγραμμα στο σκληρό δίσκο, πράγμα που γίνεται απλά τραβώντας με το ποντίκι το icon του προγράμματος πάνω στο directory του σκληρού που θέλετε, καθώς το πρόγραμμα δεν είναι κλειδωμένο.

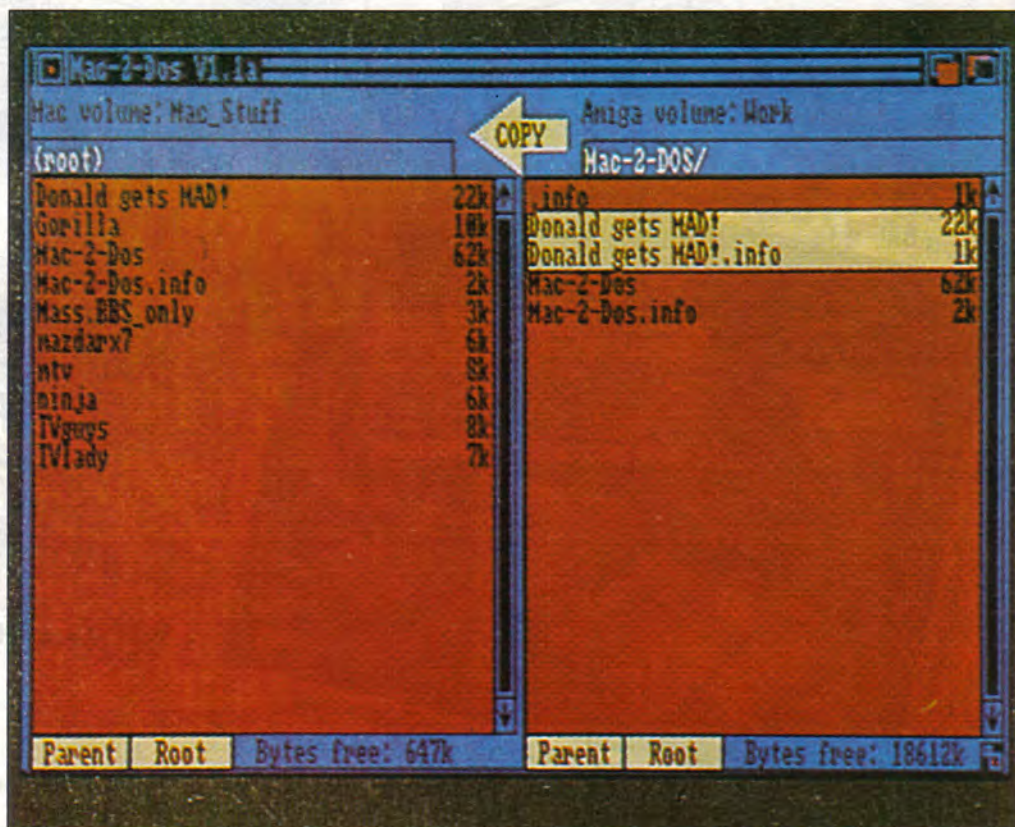
Σε γενικές γραμμές το MAC-2-DOS είναι ένα πολύ αποτελεσματικό πρόγραμμα, απαραίτητο σε χρήστες που δουλεύουν τόσο σε Amiga όσο και σε Macintosh. Η χρήση του είναι απλή και προσιτή ακόμη και σ' αυτόν που δεν είναι εξοικειωμένος με τα λειτουργικά συστήματα και των δύο υπολογιστών. Συνοδεύεται από ένα αρκετά κατατοπιστικό manual, των 33 σελίδων, που επιλύει οποιαδήποτε απορία.

## CROSSDOS

Το CrossDos είναι ένα πολύ ενδιαφέρον πρόγραμμα που επιτρέπει σε κάθε Amiga drive να γράφει και να διαβάζει σε AmigaDos, MSDos-PCdos και Atari ST format. Το CrossDos λειτουργεί εισάγοντας ένα device driver στο λειτουργικό σύστημα της Amiga, για να χειρίζεται το διάβασμα και το γράψιμο των δισκετών σε MSDos format. Το πρόγραμμα αναγνωρίζει formats σε 360 και 740 KB, δεν συνεργάζεται όμως με high density discdrives σε 1,2 και 1,4 MB. Μία από τις κυριότερες χρησιμότητες του προγράμματος είναι η μεταφορά εικαστικών δημιουργιών και γραφικών υψηλής ανάλυσης μεταξύ της Amiga και του Atari ST. Π.χ. εικόνες που έχουν δημιουργηθεί στο Pixmate πρόγραμμα του Atari ST σε Neochrome format, μπορούν να διαβαστούν από την Amiga, να "σωθούν" σε IFF format και μετά να φορτωθούν από το Amiga version Deluxepaint. Έτσι, καλλιτέχνες που χρησιμοποιούν υπολογιστές στις δημιουργίες τους μπορούν να επεξεργαστούν εικόνες που έχουν ξεκινήσει οι ίδιοι ή κάποιοι συνάδελφοί τους σε άλλον υπολογιστή. Η δυνατότητα του CrossDos να

μετατρέπει δεδομένα μεταξύ διαφορετικών formats υπολογιστών επεκτείνεται και στη μεταφορά δεδομένων από Amiga σε PC και το αντίστροφο. Έτσι, files που έχουν γραφεί σε wordprocessors, texteditors, spreadsheets και προγράμματα DTP στην Amiga, μπορούν να διαβαστούν από ένα PC. Αλλά και αντίστροφα, files που έχουν γραφεί στο Volkswriter μπορούν να διαβαστούν από οποιονδήποτε word processor της Amiga, που αποθηκεύει τα αρχεία του σε ASCII χαρακτήρες. Το CrossDos μπορεί να φορτωθεί και σε σκληρό δίσκο, μέσω του προγράμματος install που περιλαμβάνεται στη δισκέτα. Χρήσιμες λειτουργίες όπως format, copy και verify συμπεριλαμβάνονται στις δυνατότητες του προγράμματος. Σε γενικές γραμμές, το πρόγραμμα είναι πολύ χρήσιμο και καλύπτει τις ανάγκες ενός μεγάλου αριθμού κατόχων Amiga που δεν μπορούσαν να αξιοποιήσουν μεγάλο μέρος της δουλειάς τους στα ευρέως διαδεδομένα PC προγράμματα. Πραγματικά, είναι σπουδαίο πράγμα το να βάζεις μέσα στο drive της Amiga μία δισκέτα με δεδομένα σε PC ή Atari ST format και να τα επεξεργάζεσαι από ανάλογα προγράμματα της Amiga. Συγκρινόμενο με το πρόγραμμα DOS-2-DOS που για χρόνια χρησιμοποιήθηκε για να διαβάζει PC και Atari ST δισκέτες, το CrossDos είναι πιο φιλικό στο χρήστη, ένα πρόγραμμα που μετατρέπει ένα σημαντικό μέχρι πρότινος πρόβλημα σε μία υπόθεση ρουτίνας.

g



# OMNI SHOP

## The Game Machine



● ΤΩΡΑ! Το νέο Amstrad 6128 plus και με κάθε αγορά δώρο 3 original games.



● Τα καλύτερα περιφερειακά στις καλύτερες τιμές.



● Τα top computer games για τους top users



● Η αχτύπητη Amiga και μαζί της δώρο ένα ρολόι-calculator.

Οι προσφορές γίνονται όσο υπάρχει stock.

**ΚΑΙ ΤΩΡΑ ΚΑΤ' ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟΤΗΤΑ COMPUTER GAMES  
ΣΕ ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΕΣ ΤΙΜΕΣ**



● Τεχνοψυχαγωγία και πρωτότυπες ιδέες για δώρα.



● Ελληνικά και ξένα έντυπα Πληροφορικής και Νέας Τεχνολογίας.



● OMNI SHOPS και διαστημική εποχή.



● Όλες οι ελληνικές και ξένες εκδόσεις Πληροφορικής.

**EUROPEAN**

ENTERPRISES S.A.

ΕΥΡΩΠΑΪΚΕΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ Α.Ε.Β.Ε.

Λ. ΣΥΓΓΡΩΝ 44, 117 42 ΑΘΗΝΑ  
ΤΗΛ. 9217428, FAX 92 6847

ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ 7, 546 24 ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ  
ΤΗΛ. 284364, FAX 28,663

ΤΑ OMNI shops είναι "Franchised business"  
Για περισσότερες πληροφορίες τηλεφωνήστε  
στο 01-9217428 κ. Αιδίνη Γιάννη.

**OMNI SHOPS**

**ΑΘΗΝΑ**

ΣΟΥΛΤΑΝΗ 17

(κάθετη ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ)

ΤΗΛ. (01) 3601761

**ΘΕΣ/ΝΙΚΗ**

ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ 7 ΤΗΛ. (031) 284.864

**ΗΡΑΚΛΕΙΟ/ΚΡΗΤΗ**

ΚΟΡΑΗ 26 (δίπλα στο ξενοδοχείο ASTORIA)

ΤΗΛ. (081) 242 503



## DAY OF THE WEEK

CBM 64

Πρόκειται για το κλασικό πρόβλημα τού πώς να βρούμε ποια μέρα της εβδομάδας ήταν κάποια ημερομηνία. Το παρακάτω πρόγραμμα κάνει ακριβώς αυτή τη δουλειά. Αν του δώσουμε τα νούμερα 9,12,67 που αντιστοιχούν στην ημερομηνία 09/12/1967, η απάντηση λογικά θα είναι Σάββατο. Δοκιμάστε το και για νεότερες ημερομηνίες...

```
10 REM * DAY OF THE WEEK *
11 REM * 20TH CENTURY ONLY *
12 REM * E.G. FOR 17/12/1970 *
13 REM * ENTER 17,12,70 *
20 REM
30 FOR DS=0 TO 6:READ DOW$(DS):NEXT DS
40 INPUT "DAY,MONTH,YEAR"; D,M,Y
50 M =M-2:IF M<1 THEN M =M+12:Y =Y-1
60 B =INT(2.6*M-.19)+D+Y+INT(Y/4)-34
70 B =B-INT(B/7)*7
80 PRINT DOW$(B)
90 DATA SUN,MON,TUE,WED,THU,FRI,SAT
```

## CLOCK

## ZX SPECTRUM

Η ρουτίνα που δημοσιεύεται αυτόν το μήνα σας επιτρέπει να διαβάσετε το ρολόι του Spectrum και σας επιστρέφει την τιμή του σε ένα string με τη μορφή ΩΩ:ΛΛ:ΔΔ. Για να τη χρησιμοποιήσετε, θα πρέπει να πληκτρολογήσετε το listing και να το τρέξετε. Προσοχή

στο ότι η ρουτίνα πρέπει να τοποθετηθεί οπωσδήποτε στη διεύθυνση 63150, και στο ότι, πριν τρέξετε το listing, θα πρέπει να έχετε δώσει κάποιο "CLEAR" με όρισμα μικρότερο από 63150. Κατόπιν θα ορίσετε μια συνάρτηση T με << 10 DEF FN TCA\$), όπου

A\$ είναι μια μεταβλητή μήκους τουλάχιστον οκτώ χαρακτήρων, στο οποίο θα αποθηκευθεί η ώρα. Αν το A\$ έχει μήκος μικρότερο από οκτώ χαρακτήρες, η ρουτίνα επιστρέφει τον αριθμό 1 και δεν κάνει τίποτε.

```
1 REM ** PEEK & POKE **
2 REM ** READ SYSTEM TIME **
10 LET T=0
20 FOR F=63150 TO 63321
30 READ A: POKE F,A: LET T=T+A
40 NEXT F
50 READ TOT: IF TOT<>T THEN PRINT "ERROR IN DATA!": BEEP 2,0: STOP
100 DATA 221,42,11,92,221,78,6,221,70,7,33,7,0,167,237,66,1,1,0,208,221,110,4,2
21,102,5,229,1,50,0,205,43,45,243,237,75,120,92,58,122,92,251,245,205,43,45,241,
71,14,0,205,43,45,1,0,1,205,43,45,239,4,15,1,5,39,56,1,16,14,205,43,45,62,24,205
,40,45,239,4,50,2,56,1,16,14,205,43,45,239,50,39,1,56,62,60,205,40,45,239,50,39,
1,56,205,70,247,221,225,221,229,221,113,7,221,112,6,221,54,5,58,205,70,247,221,2
25,221,229,221,113,4,221,112,3,221,54,2,58,205,70,247,221,225,221,113,1,221,112,
0,1,0,0,201,239,164,50,39,56,205,213,45,198,48,245,205,213,45,198,48,79,241,71,2
01,18087
```



# READ SECTOR

ATARI ST

Το πρόγραμμα αυτού του μήνα είναι γραμμένο σε GFA Basic και σας δείχνει πώς να κάνετε κλήση στο XBIOS του ST και να διαβάσετε ένα συγκεκριμένο sector. Στη ρουτίνα υποθέτουμε ότι θέλουμε να διαβάσουμε το sector 2, track 79 στην πρώτη πλευρά της δισκέτας μας. Εκτός αυτού το πρόγραμμα ελέγχει, ανιχνεύει και τυπώνει οποιαδήποτε "ανωμαλία" παρουσιάζεται με μηνύματα του τύπου: bad sector missing.

```
Rem READ SECTOR by Apostolis Mourelatos
Dim Sec%(128) ! Area to hold sector
Asec%=Varptr(Sec%(0)) ! get address of sector
Device%=0 ! 0 is floppy "A:" and 1 is floppy "B:"
Sector%=2 ! Sector number (1 to 9 or 1 to 10)
Track%=79 ! Track number (0 to 79 or 0 to 81)
Side%=0 ! Disk Side, 0 is normal (or single sided), 1 is other side
Ret%=Xbios(8,L:Asec%,L:0,Device%,Sector%,Track%,Side%,1)
Print "Return code = ";Ret%
For I=0 To 15
  Print Hex$(Sec%(I))
Next I
```

# ΚΡΕΜΑΛΑ

ATARI ST

Το παιχνίδι "κρεμάλα" είναι από τα πιο δημοφιλή παιχνίδια των μαθητικών θρανίων. Το παιχνίδι παίζεται με δύο παίκτες που ακολουθούν τη γνωστή διαδικασία. Στο πρόγραμμα που ακολουθεί, ο υπολογιστής δέχεται την κρυφή λέξη από τον πρώτο παίκτη και αναλαμβάνει να τον αντικαταστήσει από αυτό το σημείο και πέρα. Το πρόγραμμα είναι γραμμένο σε MicroSoft Basic.

```
100 DEF FNCLR$=STRING$(25,10)+CHR$(7):PRINT FNCLR$
120 PRINT "ΚΑΙ ΟΙ ΔΥΟ ΠΑΙΚΤΕΣ ΝΑ ΒΛΕΠΟΥΝ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ"
130 INPUT "ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΠΟΣΕΣ ΑΠΟΤΥΧΙΕΣ ΘΑ ΤΕΛΕΙΩΣΕΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ; ",FAILURE
140 PRINT FNCLR$:PRINT "Ο ΜΑΝΤΗΣ ΝΑ ΜΗ ΒΛΕΠΕΙ ΤΗΝ ΟΘΟΝΗ"
160 INPUT "Ο ΑΛΛΟΣ ΠΑΙΚΤΗΣ ΝΑ ΔΩΣΕΙ ΤΗ ΛΕΞΗ : ",WORD$:PRINT FNCLR$
180 SKELETON$=LEFT$(WORD$,1):SKELETON$=SKELETON$+STRING$(LEN(WORD$)-2,"-")
200 SKELETON$=SKELETON$+RIGHT$(WORD$,1):PRINT "ΕΙΝΑΙ Η ΣΕΙΡΑ ΤΟΥ ΜΑΝΤΗ"
220 SCORE=0:WHILE SKELETON$<>WORD$ AND SCORE<FAILURE:PRINT SKELETON$
250 PRINT "SCORE=";SCORE:INPUT "ΔΩΣΕ ΓΡΑΜΜΑ : ",LETTER$:EXIST$="FALSE"
280 POSITION=2:WHILE POSITION<>0 AND POSITION<>LEN(WORD$)
300 POSITION=INSTR(POSITION,WORD$,LETTER$)
310 IF POSITION<>0 AND POSITION<>LEN(WORD$) THEN EXIST$="TRUE"
320 SKELETON$=LEFT$(SKELETON$,POSITION-1)+LETTER$+
RIGHT$(SKELETON$,LEN(SKELETON$)-POSITION):POSITION=POSITION+1
330 WEND:IF EXIST$="FALSE" THEN SCORE=SCORE+1 ELSE EXIST$="FALSE":WEND
360 IF SCORE=FAILURE THEN PRINT "ΕΧΑΣΕΣ. Η ΛΕΞΗ ΗΤΑΝ ";WORD$
ELSE PRINT "ΒΡΕΘΗΚΕ Η ΛΕΞΗ ΣΕ ";SCORE;"ΑΠΟΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΕΣ":END
```

# WINDOW TRICKS

AMIGA

Το διπλανό προγραμματάκι επιδεικνύει τη δράση των ρουτινών **Window to Back** και **Window to Front**, που ανήκουν στην "Intuition Library". Αρχικά εξαφανίζεται (τοποθετεί πίσω πίσω) το παράθυρο της Basic και στη συνέχεια, με το πάτημα ενός πλήκτρου, το επαναφέρει στη θέση του.

```
* More Window Tricks *

LIBRARY "intuition.library"

CALL WindowToBack(WINDOW(7))

WT: A$=INKEY$:IF A$="" THEN WT

CALL WindowToFront(WINDOW(7))

END
```

# PLAY THE GAME

Η στήλη αυτή γράφεται για συμπαράσταση στις δύσκολες ώρες.

Όταν με κόκκινα μάτια αντικρίζετε το μισητό GAME OVER, τότε καλά θα κάνετε να διαβάσετε αυτές τις σελίδες. Κάθε μήνα δίνουμε ολική λύση για κάποιο αξιόλογο παιχνίδι και σας βοηθάμε στο να δείτε, επιτέλους, στις οθόνες σας το μήνυμα ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΕΞΕΤΕΛΕΣΘΗ.

**T**ο Switchblade δεν είναι απλά ένα ακόμη παιχνίδι δράσης. Η Gremlin διάλεξε τα πιο αξιόλογα χαρακτηριστικά γνωρίσματα του Rick Dangerous και του Shadow of the Beast και τα πάντρεψε σ' ένα εντυπωσιακό σύνολο. Το παιχνίδι συνδυάζει το ψάξιμο και την αγωνία του απρόβλεπτου με έντονη δράση στις μάχες σώμα με σώμα. Τα όμορφα γραφικά του παιχνιδιού συνθέτουν μια μοναδική ατμόσφαιρα, μαζί με το δυναμικό μουσικό μοτίβο.

Ας αρχίσουμε παρουσιάζοντας τους διάφορους αντιπάλους και τα εμπόδια που πρόκειται να συναντήσετε στο δρόμο σας.

## Κατηγορία πρώτη: μικροσκοπικοί αντίπαλοι

**ENTOMA:** είναι μικρά, αλλά όχι ακίνδυνα. Κινούνται από αριστερά προς τα δεξιά και αντίστροφα με μικρή ταχύτητα. Απαιτείται ένα μόνο κτύπημα, για να τα σκοτώσετε.

**ΣΚΟΡΠΙΟΙ:** σχεδόν ίδιοι με τα υπόλοιπα έντομα, όμως σας κυνηγούν και απορροφούν ενέργεια γρήγορα. Κινούνται με μεγαλύτερη ταχύτητα και χρειάζονται τρία κτυπήματα για να εξοντωθούν.

**ΦΙΔΙΑ:** κινούνται με μεγάλη ταχύτητα. Σας κυνηγούν σε ομάδες. Απαιτείται ένα κτύπημα για να τα εξολοθρευσετε.

**ΝΥΧΤΕΡΙΔΕΣ:** μόλις τις πλησιάσετε σε κάποια απόσταση πετούν προς το μέρος σας και στη συνέχεια αποσύρονται. Το κόλπο είναι να τις κάνετε να κινηθούν προς το μέρος σας και

# SWITCH-BLADE

στη συνέχεια να αποτραβηχθείτε λίγο για να τις κτυπήσετε. Χρειάζεται ένα μόνο κτύπημα για να σκοτωθούν.

**ΜΕΛΙΣΣΕΣ:** μοιάζουν περισσότερο με τσουχτρες και επιτίθενται κατά ομάδες. Προσπαθούν να σας στριμώξουν σε τοίχους, όπου και σας αποτελειώνουν πολύ γρήγορα. Μ' ένα κτύπημα σκοτώνονται.

**ΣΑΥΡΕΣ:** σκαρφαλώνουν σε τοίχους, πηγάδια και στύλους. Σκοτώστε τις μ' ένα κτύπημα προτού βρεθείτε στην πορεία τους.

**ΠΥΡΙΝΕΣ ΣΦΑΙΡΕΣ:** δεν μπορείτε να τις σκοτώσετε. Μια ή δύο από αυτές περιφέρονται σε πλατφόρμες ή άλλα επίπεδα σημεία. Πρέπει να τις αποφύγετε πηδώντας από πάνω τους.

## Κατηγορία δεύτερη: μεγάλοι αντίπαλοι

**ΑΝΘΡΩΠΟΙ-ΣΑΥΡΕΣ:** αν και γιγαντώσμοι, είναι βραδυκίνητοι και ελάχιστα έξυπνοι. Με δύο κτυπήματα τους καθαρίζετε.

**ΑΝΘΡΩΠΟΙ-PANK:** κάπως γρηγορότεροι, αλλά πολύ πιο επίμονοι. Απαιτούνται τρία κτυπήματα για να σκοτωθούν.

**ΛΥΚΑΝΘΡΩΠΟΙ:** ακριβώς τα ίδια χαρακτηριστικά γνωρίσματα και συμπεριφορά με τους ανθρώπους-σαύρες.

**ΑΝΘΡΩΠΟΙ ΤΩΝ ΣΠΗΛΛΑΙΩΝ:** πολύ δυνατοί και έξυπνοι. Πραγματικά επικίνδυνοι, όταν επιτίθενται σε ομάδες των δύο ή τριών ατόμων. Απαιτείται γρηγοράδα από μέρος σας και τέσσερα δυνατά κτυπήματα για να εξοντωθούν.

**ΡΟΜΠΟΤ:** μάλλον εύκολος και κουτός αντίπαλος. Παρόλα αυτά, χρειάζεται να τους κτυπήσετε τέσσερις φορές για να σκοτωθούν.

## Κατηγορία τρίτη: τεράστιοι αντίπαλοι

**ΧΟΝΤΡΟΜΠΑΛΑΣ:** φτύνει πύρινες μπάλες προς όλες τις κατευθύνσεις. Αρχικά σπάστε τα δύο τούβλα. Όταν πυροβολήσει προς τα πάνω, πηδήξτε κάτω και ριξτε του μερικά κτυπήματα. Στη συνέχεια, ανεβείτε στο σημείο που υπήρχαν τα δύο τούβλα. Περιμένετε για την επόμενη βολή του και επαναλάβετε.

**ΑΣΤΑΚΟΣ:** σχετικά εύκολος αντίπαλος. Πλησιάστε τον και ακολουθήστε τον, πυροβολώντας συνέχεια καθώς αυτός υποχωρεί. Όταν φτάσει στον τοίχο, αρχίζει να κινείται προς το μέρος σας. Υποχωρήστε και επαναλάβετε την ίδια διαδικασία.

**ΠΟΥΛΙ-ΔΑΙΜΟΝΑΣ:** αρκετά εύκολος αντίπαλος. Σταθείτε σε ψηλότερο από αυτό σημείο και, όπως θα ανέβει για να σας επιτεθεί, κτυπήστε το. Μετά πηδήστε κάτω για να αποφύγετε τα πυρά του. Επαναλάβετε την ίδια διαδικασία.

**ΙΠΤΑΜΕΝΟ ΡΟΜΠΟΤ:** εύκολος αντίπαλος. Κατεβείτε πιο κάτω από αυτό και πυροβολήστε το, όταν ευθυγραμμιστεί με εσάς. Ανεβείτε πάνω για να αποφύγετε τα πυρά του και επαναλάβετε το ίδιο.

**ΧΑΒΟΚ:** πρόκειται για τον τελικό αντίπαλο. Είναι πολύ δυνατός και επικίνδυνος. Θα χρειαστεί να τον κτυπήσετε πολλές φορές. Βεβαιωθείτε πως έχετε συλλέξει όλα τα κομμάτια του Πύρινου σπαθιού προτού τον αντιμετωπίσετε.

Και τώρα, ένας μίνι-οδηγός του σπλιισμού που μπορείτε να αποκτήσετε.

**ΒΕΛΗ:** πολύ λίγο χρήσιμα. Βέβαια, μπορείτε να πυροβολείτε αρκετά γρήγορα με αυτά, αλλά έχουν μικρή ακτίνα δράσης και είναι αδύναμα.

**ΜΑΧΑΙΡΙΑ:** γρήγορες βολές, μεγάλης ισχύος και μεγάλης δύναμης. Ένα σίγουρο όπλο για δύσκολους αντιπάλους.

**ΦΩΤΙΑ:** πρακτικά άχρηστη. Αν και δυνατή και με μεγάλη ακτίνα δράσης, είναι εντούτοις τόσο αργή που ο αντίπαλος θα σας σκοτώσει σχεδόν αμέσως. Δεν αξίζει να την εμπιστευέστε.

**ΣΟΥΡΙΚΕΝ:** πολύ χρήσιμα, αλλά αργά. Παρόλα αυτά έχουν μεγάλη ισχύ και σας βγάζουν από δύσκολες καταστάσεις.

**ΣΦΑΙΡΕΣ:** έχουν μεγάλη ακτίνα δράσης, αλλά είναι πολύ αδύναμες. Οχι και πολύ χρήσιμες.

**ΣΟΜΠΙ:** ίδια χαρακτηριστικά με τα μαχαίρια, αλλά λιγότερο γρήγορα.

**ΜΑΓΙΚΟ ΠΟΤΟ:** σας κάνει αόρατος και για το λόγο αυτό είναι ένα εξαιρετικά χρήσιμο όπλο. Δυστυχώς διαρκεί πολύ λίγο.

## Γενικές συμβουλές

- \* Πολλές φορές είναι προτιμότερο να αποφύγετε έναν αντίπαλο, αντί να τον αντιμετωπίσετε, ιδίως αν αυτός είναι ισχυρός. Συνήθως τρέχετε με μεγαλύτερη ταχύτητα και είστε πιο ευέλικτοι.
- \* Επίσης, είναι προτιμότερο για μερικούς αντιπάλους να τους αναμένετε να κινηθούν πρώτοι αυτοί, αντί να πάτε κατευθείαν επάνω τους.
- \* Αν κρατήσετε πατημένο το fire για ορισμένα όπλα, τα κάνετε ισχυρότερα.
- \* Ένα άλμα με φόρα έχει μεγαλύτερη εμβέλεια από ένα άλμα από στάση. Είναι απαραίτητο για αρκετά σημεία, όπου θα πρέπει να πηδήξετε πάνω από μεγάλα κενά.
- \* Συλλέξτε όσο το δυνατόν περισσότερα bonus, καθώς η επιπλέον ταχύτητα είναι αναγκαία για επόμενα μέρη του παιχνιδιού.
- \* Τα τούβλα που μπορούν να συνθλιβούν με κτυπήματα έχουν εντονότερο περίγραμμα από τα άθραυστα, αλλά καλού κακού εσείς δοκιμάζετε τα όλα.
- \* Τέλος, χρησιμοποιήστε περισσότερο το λεγόμενο κτύπημα-σκουίπα, καθώς είναι ισχυρό και βγάζει αρκετούς αντιπάλους εκτός μάχης.

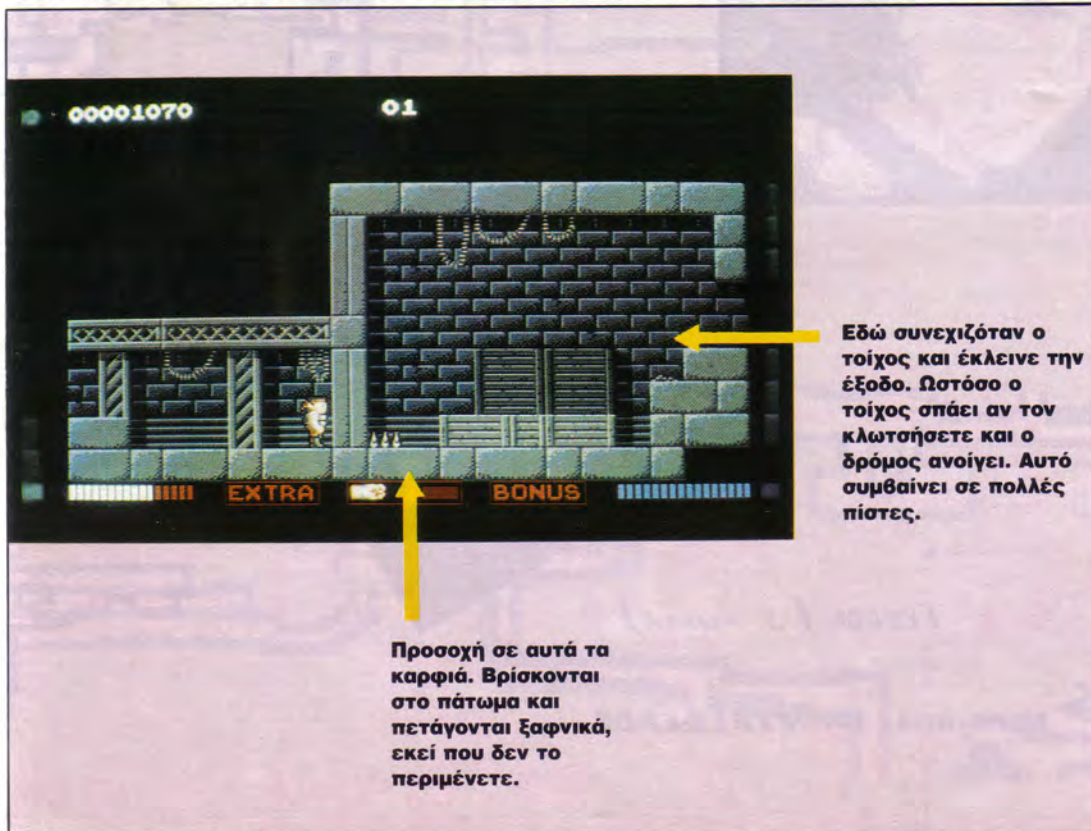
Και τώρα ας περάσουμε στην αναλυτική παρουσίαση της λύσης του παιχνιδιού. Οπου αναφέρω "όλο δεξιά" ή "όλο αριστερά", εννοώ ότι θα πρέπει να κινηθείτε προς εκείνη την κατεύθυνση μέχρις ότου να συναντήσετε στερεό τοίχο. Από το αρχικό σημείο λοιπόν: όλο δεξιά, πήδησε μέσα στο πηγάδι, σπάσε τον αριστερό τοίχο, αριστερά, πάρε ενέργεια, δεξιά, κάτω, πέσε κάτω στην επόμενη οθόνη, αριστερά στην είσοδο, κάτω, δεξιά στην είσοδο, σπάσε τον τοίχο, πέσε κάτω, αριστερά στην είσοδο, κάτω, αριστερά, απόφυγε τα καρφιά, αριστερά, πήδα πάνω στην πλατφόρμα, πέρασε στην είσοδο, δεξιά στο προηγούμενο δωμάτιο. Πήδα πάνω στους κυλίνδρους στα αριστερά, πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, δεξιά,

# PLAY THE GAME

δεξιά από την είσοδο, πέσε κάτω, δεξιά στη σκάλα, κάτω, πέσε κάτω, σπάσε τον τοίχο, αριστερά, πέσε κάτω, σπάσε το κουτί, πάρε οπλισμό. Δεξιά τώρα, σπάσε τον τοίχο, κάτω, πέσε μέσα στην τρύπα, δεξιά στο επόμενο δωμάτιο, απόφυγε τα καρφιά, σπάσε τα τούβλα, πάρε οπλισμό, δεξιά, πήδα πάνω στα κουτιά και ανέβα στην πλατφόρμα, ανέβα στα κουτιά, αριστερά, αριστερά στην επόμενη οθόνη, πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, σπάσε τα τούβλα, αριστερά, πέσε μέσα στην τρύπα ξανά.

Δεξιά δύο οθόνες, κάτω, πέσε κάτω από την αριστερή μεριά, πάνω, πήδα δεξιά πάνω από το κενό, σπάσε τον τοίχο, δεξιά, σπάσε τον τοίχο, πάρε το όπλο, κάτω. Σπάσε τα τούβλα, πάρε το όπλο, πάνω, δεξιά, σκότωσε τον Χοντροπαλά σύμφωνα με τις οδηγίες, δεξιά, σπάσε τον τοίχο, πάρε το μαγικό ποτό που σε κάνει αόρατο, ανέβα τις πλατφόρμες, δεξιά, πήδα πάνω κι από τα δύο κενά που θα συναντήσεις, κάτω, πέσε κάτω, αριστερά, κάτω, αριστερά, πέρασε τις δύο εισόδους, πέσε κάτω, πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, δεξιά, πάνω, πήδα επάνω, αριστερά στην είσοδο, επάνω, δεξιά, σπάσε το τούβλο, επάνω, δεξιά, σπάσε το βάζο, πάρε το όπλο.

Δεξιά στην είσοδο, επάνω, επάνω, πήδα πάνω στις πλατφόρμες, πήδα δεξιά πάνω από το κενό, επάνω, επάνω, δεξιά, πήδα πάνω από τις πύρινες μπάλες, δεξιά στην άλλη οθόνη, ανέβα στη δεύτερη σκάλα, πάρε το όπλο, κάτω, δεξιά, κάτω, δεξιά στη σκάλα, όλο κάτω, αριστερά, απόφυγε τις πύρινες μπάλες, πέσε στο πάτωμα. Στη συνέχεια πυροβόλησε το τούβλο κάτω από το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, πήδα αριστερά, πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, πήδα αριστερά, κά-

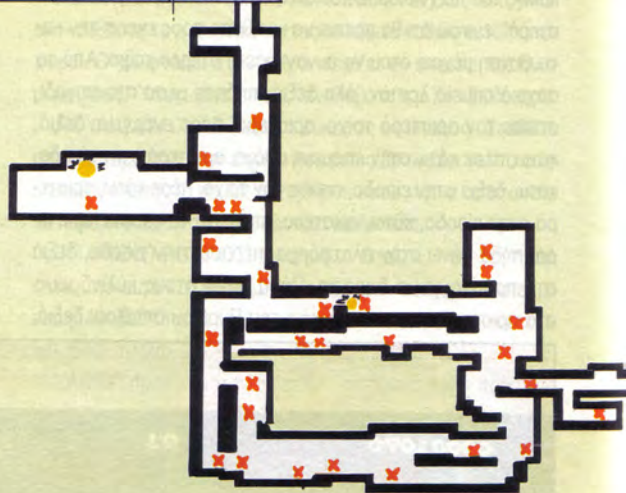
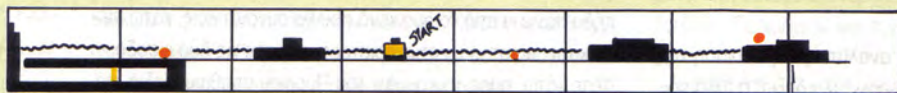


# PLAY THE GAME

τω, πέσε κάτω δεξιά τρεις συνεχόμενες φορές, δεξιά, πέσε κάτω, όλο δεξιά, επάνω, ανέβα πάνω αριστερά, πήδα πάνω και πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, πέσε δεξιά στο πάτωμα, ανέβα όλο επάνω, όλο αριστερά, επάνω, δεξιά στην είσοδο, επάνω, αριστερά, επάνω, δεξιά στην είσοδο, επάνω, όλο δεξιά, επάνω, όλο αριστερά, ανέβα στην πλατφόρμα, πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, μετακινήσου τώρα πίσω στο δωμάτιο που βρίσκεται μια οθόνη πριν την οθόνη με τον Αστακό. Αριστερά, σκότωσε τον Αστακό, αριστερά από την είσοδο, κάτω, δεξιά, κάτω, όλο αριστερά, πήδηξε πάνω από το κενό, κάτω, πέσε κάτω δεξιά, πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, πέσε στο πάτωμα, όλο αριστερά, σπάσε τον τοίχο, αριστερά στη σκάλα, όλο κάτω, δεξιά, πάνω, πήδα για να πάρεις το μαγικό ποτό, κάτω, κάτω, όλο αριστερά, κάτω, όλο δε-

ξιά, σπάσε τον τοίχο, δεξιά, κάτω, πάρε την ενέργεια, αριστερά, απόφυγε τα καρφιά, αριστερά, σπάσε τα τούβλα.

Αριστερά, σπάσε τον τοίχο, πάνω, πάρε ενέργεια, δεξιά, πήδα πάνω, πάνω, πήδα αριστερά, πήδα πάνω, πήδα δεξιά, πάνω, πήδα αριστερά, πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, πήδα δεξιά, επάνω, πήδα αριστερά, αριστερά στην είσοδο, πάνω, δεξιά, απόφυγε τα καρφιά, πήδα πάνω, πήδα δεξιά, πήδα πάνω και πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, ακολούθησε τώρα αντίστροφη πορεία και γύρνα τέσσερις οθόνες πίσω, αριστερά, σπάσε τον τοίχο, κάτω, δεξιά από την είσοδο, όλο κάτω, όλο αριστερά, πήδα αριστερά, αριστερά, πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού. Δεξιά, δεξιά, σπάσε το βάζο, πάρε το όπλο, δεξιά, πήδα δεξιά, κάτω, δεξιά, πυροβόλησε τον τοίχο από την πλατφόρμα, πέσε δεξιά, αριστερά, πάρε το όπλο, δεξιά, σπάσε το τούβλο, πάρε την ενέργεια, δεξιά, σκότωσε το πουλί-δαίμονα, δεξιά από την είσοδο, όλο επάνω, αριστερά, επάνω, δεξιά, σπάσε τον τοίχο, δεξιά, σπάσε τον τοίχο, δεξιά, πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, όλο αριστερά, κάτω, όλο δεξιά, δεξιά από τρεις εισόδους, επάνω, δεξιά, σπάσε το βάζο, πάρε το όπλο, δεξιά, σπάσε το βάζο, πάρε



■ × ● ΕΧΘΡΟΙ [ 3 ΜΕΓΕΘΗ ]

☀ ΚΟΜΜΑΤΙΑ ΤΟΥ FIREBLADE

ενέργεια, πάρε το μαγικό ποτό που σε κάνει αόρατο, αριστερά, επάνω στην πλατφόρμα, αριστερά από την είσοδο, όλο αριστερά αποφεύγοντας κατά την πορεία τις πύρινες σφαίρες.

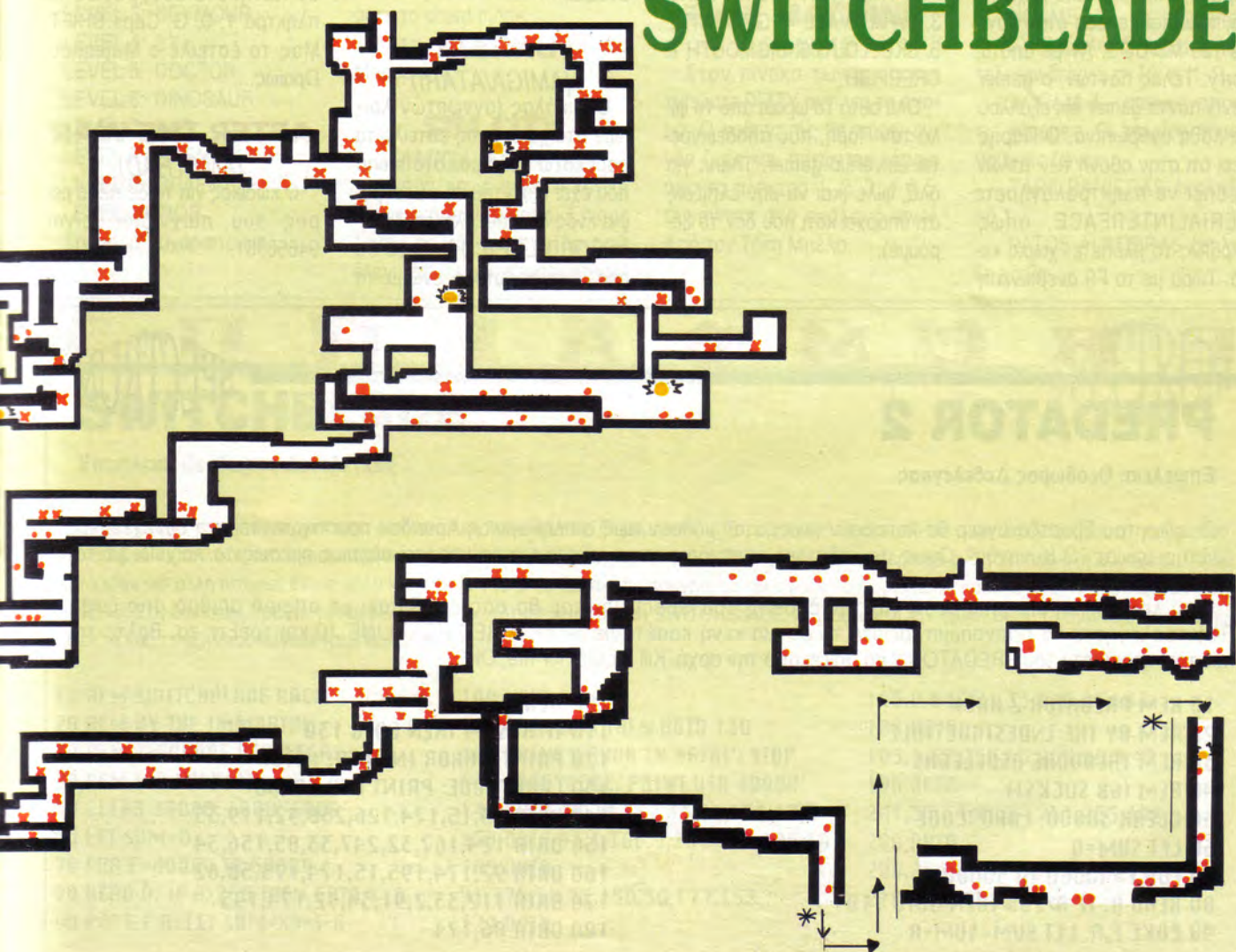
Μπες στην είσοδο, πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, δεξιά, επάνω, αριστερά, μπες στην είσοδο, πήδα επάνω, επάνω, δεξιά, επάνω, πάρε την ενέργεια, αριστερά, πήδα επάνω, πήδα δεξιά, δεξιά, απόφυγε τις πύρινες μπάλες, πέρασε στην είσοδο, όλο δεξιά, πήδα το κενό, πήδα επάνω για το όπλο, δεξιά, πήδα επάνω, πήδα δεξιά από την πόρτα πάνω στην πλατφόρμα, δεξιά, πήδα πάνω, δεξιά, πήδα πάνω, σπάσε το βάζο και πάρε την ενέργεια. Όλο δεξιά, πέσε κάτω δεξιά, δεξιά περνώντας από την είσοδο, σπάσε τον τοίχο, όλο δεξιά, πέρασε την είσοδο, δεξιά, σπάσε τον τοίχο, δεξιά, σπάσε τον τοίχο, κάτω, όλο αριστερά, σκότωσε το Ιπτάμενο ρομπότ, αριστερά στην είσοδο, πάρε άλλο ένα κομμάτι του Πύρινου σπαθιού (κομμάτια να γίνει...), ακολούθησε τώρα την αντίστροφη πορεία για δώδεκα οθόνες, μέχρι δηλαδή την οθόνη όπου υπάρχει μια σκάλα στο βάθος μιας τρύπας. Πήδα μέσα, σπάσε το δεξί τοίχο, πάρε ενέργεια, αριστερά, κάτω, όλο αριστερά, πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, δεξιά, πέσε κά-

# PLAY THE GAME

τω δεξιά, πέσε κάτω στην επόμενη οθόνη, πήδα αριστερά, πάρε το όπλο, πέσε κάτω δεξιά, όλο αριστερά, όλο κάτω, δεξιά μέχρι το δωμάτιο με την πύρινη μπάλα, απόφυγε την, δεξιά, πήδα δεξιά στην πλατφόρμα, δεξιά, πήδα δεξιά, πέσε κάτω δεξιά, πέσε κάτω αριστερά δύο φορές, πέσε δεξιά, πήδα δεξιά, πέσε αριστερά, πέσε δεξιά. Πάρε το κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, πέσε αριστερά, δεξιά, πέσε δεξιά, αριστερά, πέσε αριστερά, δεξιά, σπάσε τα τούβλα, πάρε την ενέργεια, πέσε αριστερά, πέσε δεξιά, όλο αριστερά αποφεύγοντας τις πύρινες μπάλες, ανέβα τη σκάλα, αριστερά, πάρε το τελευταίο κομμάτι του Πύρινου σπαθιού, σκότωσε τον Χάβκο. Ο δρόμος για την ελευθερία βρίσκεται στα αριστερά...

**Επιμέλεια: Θεόδωρος Δεβελέγκας**

## Ο ΧΑΡΤΗΣ ΤΟΥ SWITCHBLADE



# HINTS 'N' TIPS

Ακίνητοι όλοι. Οι μέρες, που δεν θα νοιάζεσαι για τίποτ' άλλο εκτός απ' το ότι πρέπει να βάλεις βενζίνη στη μηχανή, πλησιάζουν. Οι δρόμοι ανοιχτοί και τα πάντα γύρω μία γκριζοπράσινη γραμμή. 160, 170, 180, 190, 200, 210 και μετά φρένο. Εφτασες. Η θάλασσα. Ηουχία, τσικ, τσικ από τα μέταλλα που κρυνώνουν και το παγωμένο υγρό να κατεβαίνει γαργαριστό στο λαμό. Μάτια κλειστά, δροσιά, ένα άγγιγμα. Το νόημα της ζωής babies. Αρχή των hints 'n' tips, καλησπέρα σας.

## ROBOCOP 2

(AMIGA)

Here we go μ' ένα tip του Πάρη Μέξη, ο οποίος - αν δεν με απατά η μνήμη μου - ενώ παλιότερα είχε κάποιο καλό μηχανήμα, τελευταία έπεσε στην παγίδα του MS-DOS. Αν με απατά, sorry. Τέλος πάντων, ο gamer μένει πάντα gamer και εξάλλου τα λάθη ανθρώπινα. Ο Πάρης λέει ότι στην οθόνη των τίτλων πρέπει να πληκτρολογήσετε SERIALINTERFACE, όπως ακριβώς το βλέπετε, χωρίς κενά. Τώρα με το F9 ανεβαίνει η

## ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ

ενέργεια και με το F10 αλλάξετε επίπεδο.

## RICK DANGEROUS

(CBM)

Στα ονόματα δώστε BBOOIINNGG και, πατώντας όλα τα κουμπιά αριστερά, αλλάξετε επίπεδο.

## GEMINI WING

(AMSTRAD)

Οι κωδικοί για το παιχνιδάκι αυτό είναι:

1. THESTART
2. EYEPLANT
3. WHATWALL
4. GOODNITE
5. SKULLDUG
6. BIGMOUTH
7. CREEPISH.

Όλα αυτά το ωραία από το φίλο τον Πάρη, που αποδεικνύεται universal gamer. Thanx για όλα, φίλε (και να μην ελπίζεις ότι υπάρχει κάτι που δεν το ξέρουμε).

## DOUBLE DRAGON 2

(AMSTRAD)

Σειρά του Jimmy the Citizen, ή στα ελληνικά, Δημήτρη Πολίτη. Στην 5η πίστα, αφού νικήσετε την πρώτη φουρνιά κακών και έχετε τα όπλα, πηγαίνετε τέρμα δεξιά στην οθόνη, μέχρι να μην μπορείτε να προχωρήσετε άλλο και κατεβείτε λίγο τη σκάλα. Οι αντίπαλοι θα πέσουν στον γκρεμό, χωρίς να χάσετε ζωή. Οπως λέμε "με παρέσυρε το ρέμα". Δημήτρη σε ευχαριστούμε.

## UNREAL

(AMIGA/ATARI)

Ο Νικόλας (αγνώστων λοιπών στοιχείων) μας έστειλε τα παρακάτω χρήσιμα: στο menu που έχει πίσω του τη φωτογραφία ενός δράκου, πληκτρολογήστε ORDILOGICUS. Αυτό θα σας κάνει άτρωτους, ενώ με το

RETURN θα περνάτε πίστες. Νικόλα, μπράβο!

## RICK DANGEROUS 2

(CBM)

Πρόβλημα, πρόβλημα αυτό το παιχνίδι. Αν θέλετε άπειρες ζωές, κάντε hi score και αντί για όνομα δώστε JE VEUX VIVRE (αυτό στα γαλλικά σημαίνει "θέλω να ζήσω"). Ευχαριστούμε την "Παρέα των Hackers" που μας το έστειλε.

## TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

(SPECTRUM)

Στο παιχνίδι αυτό υπάρχει ένα cheat mode που σας δίνει άπειρες ζωές. Ενεργοποιείται, αν πατήσετε συγχρόνως τα πλήκτρα 1, 0, G, Caps SHIFT. Μας το έστειλε ο Majestic. Ωραίως...

## AFTER THE WAR

(AMSTRAD)

Ο κωδικός για το δεύτερο μέρος του παιχνιδιού είναι 94656981.

## Ε Π Ε Μ Β Α Σ Η

## PREDATOR 2

Επιμέλεια: Θεόδωρος Δεβελέγκας

Οι φίλοι του Σβαρτζενέγκερ θα λυπηθούν ίσως, όταν μάθουν πως ο πληθωρικός Άρνι δεν πρωταγωνιστεί στη συνέχεια της πρώτης ταινίας "Ο Κυνηγός". Ομως, το ενδιαφέρον σενάριο ήταν αρκετό για να γραφτεί αμέσως αμέσως το παιχνίδι με τον ομώνυμο τίτλο.

Ίδου λοιπόν και μια επέμβαση για την έκδοση του Spectrum που θα σας εφοδιάσει με άπειρο αριθμό από ζωές. Πληκτρολογήστε το πρόγραμμα, σώστε το σε μια κενή κασέτα με SAVE 'PRED.HCK' LINE 10 και τρέξτε το. Βάλτε την πρωτότυπη κασέτα του PREDATOR 2 να παίζει από την αρχή. Kill Mr G.B for me, OK?

```
10 REM PREDATOR 2 HACK
20 REM BY THE INDESTRUCTIBLE
30 REM THEODORE DEVELEGAS
40 REM (GB SUCKS!)
50 CLEAR 30000: LOAD"CODE
60 LET SUM=0
70 FOR F=40000 TO 50000
80 READ A: IF A>255 THEN GOTO 110
90 POKE F,A: LET SUM=SUM+A
```

```
100 NEXT F
110 IF A=SUM THEN GOTO 130
120 PRINT 'ERROR IN DATA!': STOP
130 LOAD"CODE: PRINT USA 40000
140 DATA 33,15,174,126,238,92,119,35
150 DATA 124,167,32,247,33,85,156,34
160 DATA 92,174,195,15,174,175,50,62
170 DATA 112,33,2,91,34,92,174,195
180 DATA 86,174
```

SPECTRUM

# HINTS 'N' TIPS

## MIDNIGHT RESISTANCE

(AMSTRAD)

Όταν σας βγει η οθόνη με τις επιλογές για joystick, redefine keys κ.λπ., πατήστε ταυτόχρονα τα πλήκτρα RTYFGHVB. Θα εμφανιστεί το μήνυμα "cheat on" και θα έχετε άπειρες ζωές. Και τα δύο tips μας ήρθαν από τον Αυγουστή Τατάκη.

## BSS JANE SEYMOUR

(ATARI ST, AMIGA)

Ο Σπύρος Δεκάλης μας έστειλε τους κωδικούς για τα levels του παιχνιδιού.

Είναι αρκετά περίεργοι ωστόσο:

- LEVEL 1: BSS
  - LEVEL 2: JANE
  - LEVEL 3: SEYMOUR
  - LEVEL 4: BY
  - LEVEL 5: DOCTOR
  - LEVEL 6: DINOSAUR
  - LEVEL 7: AND
  - LEVEL 8: GREMLIN
  - LEVEL 9: GRAEME
  - LEVEL 10: ROB
- Σπύρο, σ' ευχαριστούμε.

## ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ

### STRIDER II

(AMIGA)

"Ain't nothing's gonna break my stride..." Matthew Wilder, 1984 νομίζω. Στο παιχνίδι, για να ενεργοποιήσετε το cheat mode, κρατήστε πατημένα ταυτόχρονα τα γράμματα STRIDER και το F2. Αν τα καταφέρετε, μία μικρή γελαστή φασούλα θα εμφανιστεί στη μία γωνία της οθόνης. Τώρα πατήστε:

- E για έξτρα ενέργεια
- D έξτρα ενέργεια του droid
- T για έξτρα ταχύτητα
- HELP για να απενεργοποιήσετε το cheat mode.

Αυτά, από τον Αχιλλέα Μπουριώτη.

### SIM CITY

(AMIGA, ATARI ST)

Λοιπόν, καμιά φορά η λογική σκέψη κάνει θαύματα. Είχαμε δώσει παλιότερα ένα tip που έλεγε ότι, αν πληκτρολογούσα-

τε FUND με το Caps LOCK πατημένο, κερδίζατε λεφτά. Ωστόσο, υπήρχε το πρόβλημα του ότι το παιχνίδι σας έκανε σεισμολήδες με αυτό το tip. Η Πανελλήνια Επιτροπή Hackers (τμήμα Αντισεισμικού Σχεδιασμού) συμβουλεύει: πριν κάνετε το tip, βάλτε την ταχύτητα του παιχνιδιού στο pause και μετά τυπώστε FUND. Μετά κάντε SAVE και βάλτε την κανονική ταχύτητα. Τώρα φορτώστε την πόλη σας ξανά και... "ούτε γάτα, ούτε ζημιά". Thanx.

### TIME MACHINE

(AMIGA)

Στον πίνακα των hi scores τυπώστε DIZZY αντί για το όνομα. Ο καθηγητής θα πάρει εννέα ζωές και, πατώντας κάποιο από τα πλήκτρα 1, 2, 3, 4 ή 5, πηγαίνετε στο ανάλογο level. Από τον Τάκη Μπέλο.

### NARCO POLICE

(ATARI ST, AMIGA)

Τρο-με-ρό παιχνίδι. Ο Αντώνης Κλίκερας μας έστειλε μερικούς κωδικούς. Ωστόσο, δεν διευκρίνισε αν μπαίνουν στα τερματικά που συναντάτε μέσα στις στοές ή απλώς τα τυπώνετε.

Καθότι δεν πρόλαβα να τα δοκιμάσω, θα πρέπει να τα τσεκάρετε εσείς. Λοιπόν:

- ABRIR ανοίγει όλες τις πόρτες
- NOENEMIG εξαφανίζει όλους τους εχθρούς
- COMENZAR τους επανεμφανίζει
- BLAST ενεργοποιεί ένα smart bomb
- MUNICON σας δίνει έξτρα ammo

- NOAMET Z... απενεργοποιεί τα πολυβόλα. Ο αριθμός των τελειών δείχνει τη ζώνη (1-4).

- NOCAM Z... απενεργοποιεί τις κάμερες. Οι τελείες σημαίνουν τις ζώνες.

- TAPA BANIERAS έκπληξη no 1.

- PATOS ALATIERAS έκπληξη no 2.

## Ε Π Ε Μ Β Α Σ Η

# SPECTRUM

## SWITCHBLADE

Επιμέλεια: Θεόδωρος Δεβελέγκας

Ενας σουγιάς είναι πάντα χρήσιμος σε δύσκολες καταστάσεις. Θυμάμαι που ο Τσουρινάκης σε μια από τις περιπλανήσεις του στη χώρα του Υπνου είχε ανταλλάξει ένα σκουριασμένο σουγιά με ένα σκουριασμένο λυχνάρι. Το λυχνάρι βέβαια περιείχε ένα τζίνι που στη συνέχεια... Αλλά αυτό είναι μια άλλη ιστορία. Εσείς απλά πληκτρολογήστε το παρακάτω πρόγραμμα και σώστε το σε μια άδεια κασέτα με SAVE 'SBLADE.HCK' LINE 10. Στη συνέχεια, τρέξτε το και βάλτε την πρωτότυπη κασέτα του SWITCHBLADE να παίζει από την αρχή. Θα αποκτήσετε έτσι άπειρες ζωές. Α ναι, το τζίνι που λέγαμε ήταν θηλυκού γένους και...

```

10 REM SWITCHBLADE HACK
20 REM BY THE IMMORTAL
30 REM THEODORE DEVELEGAS
40 REM (6B SUCKS!)
50 CLEAR 30000: LOAD"CODE
60 LET SUM=0
70 FOR F=40000 TO 50000
80 READ A: IF A>255 THEN GOTO 110
90 POKE F,A: LET SUM=SUM+A

```

```

100 NEXT F
110 IF A=SUM THEN GOTO 130
120 PRINT "ERROR IN DATA!": STOP
130 LOAD"CODE: PRINT USR 40000
140 DATA 49,48,117,33,81,156,17,0
150 DATA 91,1,100,0,237,176,195,10
160 DATA
91,175,50,75,150,50,177,153
170 DATA

```

```

195,0,64,221,33,148,254,17
180 DATA
105,1,62,255,55,205,86,5,48
190 DATA
241,33,34,91,34,251,255,195
200 DATA
208,254,62,91,50,164,96,195
210 DATA 156,96
...

```

# HINTS 'N' TIPS

## HORROR ZOMBIES

(ATARI ST, AMIGA)

From the crypt κιάλας. Ο Χρήστος Λειμάνος έχει μερικούς κωδικούς:

- BOGEYEATER για άπειρες ζωές
- WOLFMAN πηγαίνετε στο

## ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ

- level 2
- HAMMER πηγαίνετε στο level 3
- LUGOSI πηγαίνετε στο level 4
- NOSFERATU πηγαίνετε στο level 5

- GARLIC πηγαίνετε στο level 6  
Ενα τέτοιο παιχνίδι μόνο τέτοιου είδους κωδικούς θα μπορούσε να έχει.

## XENON II

(AMIGA)

Πατήστε pause και πληκτρολογήστε RUSSIAN AIR. Ξαναρχίστε και με το N περνάτε πίστα. Από τον Σάκη Νομικό.

## NAVY SEALS

(SPECTRUM)

CLUBBING SEASON. Πληκτρολογήστε αυτό στο hi-score table και θα μπορείτε να περνάτε πίστες και να ανανεώνετε τα όπλα σας. Από τον Θέμο Μπούτσικο.

## KID GLOVES

(AMIGA)

Βάλτε σορτσάκια, αρχίστε βαράκια, σκoiνάκι κ.λπ. και πατήστε F1 για pause. Μετά πληκτρολογήστε RHIANNON και

## ΕΠΕΜΒΑΣΗ

COMMODORE

## SHADOW WARRIORS

Επιμέλεια: Χρήστος Μιχόπουλος

Το παρακάτω listing χρειάζεται πληκτρολόγηση, στοργή και τρέξιμο. Σας δίνει άπειρο χρόνο, άπειρη ζωή και άπειρη ενέργεια. Προσέξτε τα DATA και καλό παιχνίδι.

150 REM	INFINITE LIVES	240 DATA
160 FOR A=288 TO 332:READ	200 POKE 327,141:REM	59,141,41,4,169,1,141,42,4,76,
B:POKE A,B:C=C+B:NEXT A	INFINITE ENERGY	0,4,169,173,44,209
170 IF C<>4482 THEN PRINT	210 SYS 288	250 DATA
"ERROR IN DATA LINES!":END	220 REM	121,169,234,44,207,135,169,17
180 POKE 317,141:REM	230 DATA	3,44,32,137,76,0,8
INFINITE TIME	32,86,245,169,46,141,178,2,16	
190 POKE 322,141:REM	9,1,141,179,2,96,169	

# Μεζιάνη

Τώρα στη ΝΕΑ ΕΡΥΘΡΑΙΑ  
Το καλύτερο κατάστημα μουσικής  
ΚΑΙ στα Computers

AMIGA  
ATARI  
AMSTRAD  
PC

ΔΙΣΚΟΙ  
ΚΑΣΕΤΕΣ  
Compact  
disks  
ΑΞΕΣΟΥΑΡ

ΠΡΟΣΦΟΡΑ  
AMIGA 500 +  
MONITOR  
1084  
205.000  
με ΦΠΑ

Χαρ. Τρικούπη 127, Νέα Ερυθραία  
Εμπορικό κέντρο ΚΑΜΑΡΕΣ  
Τηλ.: 8073204 Fax: 8001358

COMPUTER  
**KISWARE**  
SYSTEMS

ΒΑΣ. ΟΛΓΑΣ 93 - 546 43 ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ  
ΤΗΛ. (031) 857.551 - 831.260

Τηλεφωνήστε  
Γράψτε ή  
περάστε από  
το κατάστημα

Αν τα καινούργια Computer είναι ακριβά  
Διαλέξτε μεταχειρισμένα  
με ΕΓΓΥΗΣΗ και SERVICE

Amstrad 6128 green ...	50.000
Amstrad 6128 color ...	85.000
Amstrad 1512 mono ...	90.000
Commodore Amiga 500 ..	90.000
Θθόνη color για A500	50.000
Commodore C64 .....	20.000
Commodore C128 .....	30.000
Commodore C128D .....	45.000
Θθόνη 12" μονόχρωμη ..	15.000
PC με θθόνη .....	70.000
Commodore PC 10 III ..	90.000
Εκτυπωτής απο .....	20.000
Hard disk 20 MB .....	20.000
Hard disk 40 MB .....	35.000
Πληκτρολόγια PC .....	5.000
Modem εξωτερικά από ..	10.000
2o drive Amiga 500 ...	17.000
Δισκέττες 3" για 6128	300





# HINTS 'N' TIPS

μετά F9 για να γίνετε αόρατοι. Υπάρχουν όμως και άλλα: F1, RHIANNON, f8 για κλειδιά και \$10.000. F1, RHIANNON, F7 για να περάσετε level. Αυτά από τους Brain Hackers.

## BATTLE BEYOND THE STARS

(AMSTRAD)

Πληκτρολογήστε:

## ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ

### PLATOON

(AMSTRAD)

Λοιπόν, αφήστε τα λόγια και πληκτρολογήστε το παρακάτω φοβερό listing:

10 LEGION OF DOOM-  
PLATOON CRACK  
20 MODE 1: INK 0.0:  
BORDERO  
30 MEMORY 16386  
40 LOAD "PLATOON. 001",  
&4000  
50 CALL &4000: LOAD  
"PLATOON. 002", &4000  
60 POKE &2950,0: INFINITE  
TIME  
70 POKE &262E, &FD:!  
INFINITE MORALE  
80 CALL &4047

### NINJA SPIRIT

(ATARI ST)

Πατήστε F9 για να παγώσει το παιχνίδι και μετά control. Όταν ξαναπατήσετε πάλι το F9, για να ξαναρχίσει το παιχνίδι, θα ανακαλύψετε ότι είστε αόρατοι.

### ASPHALT

(AMSTRAD)

ΤΙ; Νομίζατε ότι θα τη γλιτώσετε με μία πληκτρολόγηση μόνο; Ησυχία και να δουλεύουν τα πληκτρολόγια σφαίρα:

10' LEGION OF DOOM -  
ASPHALT CRACK  
20 MEMORY 6739: LOAD  
"ASPHALT BIN"

30 POKE 26414,255  
40 CALL 3642

Τα listings μας ήρθαν αμφότερα από το Νίκο Ξυλούρη (Legion of Doom;) και την Αίγινα.

### ELVIRA

(ATARI ST)

Ατία για τα όνειρα (γενικώς) πολλών gamers, η Elvira. Αν θέλετε να συνεχίσετε από το σημείο όπου χάσατε, κάντε τα εξής πριν απαντήσετε YES: Βγάλτε τη δισκέτα του προγράμματος και βάλτε μία άλλη, οποιαδήποτε. Απαντήστε YES τώρα και θα παρατηρήσετε ότι θα συνεχίσετε από το σημείο όπου χάσατε. Αυτά από την A-Team.

10 MEMORY &3FFF  
20 LOAD

"BEYOND2", &4000:POKE  
29494,255:CALL,4F80

και δώστε RUN. Θα πάρετε 99 ζωές. Το listing μας ήρθε από τον Γιώργο Ιωαννίδη. Με την επέμβαση αυτή όμως, κλείνουμε και γι' αυτόν το μήνα. Σας εύχομαι να περάσετε τις πιο τρελές διακοπές και να κοιμηθείτε όσο λιγότερο μπορείτε. Το καλοκαίρι ο ύπνος δεν είναι το πιο απολαυστικό πράγμα. Μη σας ξεγελάσουν οι μακριές, ζεστές νύχτες. Περιμένουν να τις δροσίσετε και όχι να τις ναυουρίσετε. Have Fun!!!!

# NO LIMIT

ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ  
AMIGA PACK #1

## ΠΡΟΣΟΧΗ ΔΩΡΟ

ΜΙΑ ΕΤΗΣΙΑ  
ΣΥΝΔΡΟΜΗ ΣΤΟ

# PIXEL

## ΤΙΜΕΣ ΓΙΑ ΔΙΑΚΟΠΕΣ

AMIGA 500+MOUSE+BIBLIA+SOFT.	125.000	MINI SAMPLER	12.000	2088 XT BRIDGEBOARD (A2000)	79.500
MONITOR COMMODORE 1084 S (STEREO)	78.000	MEDUSA ATARI ST EMUL. + HARDWARE	56.500	2286 AT BRIDGEBOARD (A2000)	168.200
EXTERNAL DISK DRIVE	27.000	SUPRA 500XP, 512K, 20MB HDD SCSI	174.800	A590 20MB HDD A500	107.500
RAM EXPANSION 512K + CLOCK + SOFT	18.000	SUPRA 500XP, 512K, 40MB HDD SCSI	217.800	A 1011 EXTERNAL FDD 3.5"	31.900
RAM EXPANSION 512K W/O CLOCK	15.000	AT-once AMIGA EMUL. CARD (+EΛΛΗΝ.)	73.440	A 501 512KB RAM+CLOCK	29.000
RAM EXPANSION 1.5MB EMPTY	18.600	AMIGA ACTION REPLAY II	28.000	A 1950 MULTISYNC MONITOR	155.000
RAM EXPANSION 1.5MB + CLOCK + SOFT	50.000	AMIGA ACTION REPLAY II FOR A2000	30.800	A 2024 15" MONITOR B/W NON INTER.	165.000
PC-BOARD A500	91.000	AMIGA SYNCHRO EXPRESS	17.000	AMIGA MOUSE	10.800
GRAPHICS TABLE A500 + STYLUS	54.500	AMIGA SYNCHRO EXPRESS FOR A2000	19.500	OPTICAL MOUSE A500-1000-2000	18.500
AMIGA SCANNER + PHOTON PAINT	54.500	AMIGA 2000, 1DD	254.000	RAM EXPANSION 2MB INT. A500	66.000
MICRO MIDI	9.100	AMIGA 2500, 68030, 3MB, 40MB HDD	939.000	RAM EXP. 8MB INT. A2000 (2MB INCL.)	75.500
PAL-GENLOCK	87.500	AMIGA 3000, 16MHz, 40MB HDD	835.000	AT-once ADAPTER A2000	20.600
VIDEO DIGITIZER	37.900	AMIGA 3000, 25MHz, 52MB HDD	1.155.000	BODEGA BAY A500 - >A2000	147.000
MIDI MASTER	15.000	AMIGA 3000, 25MHz, 105 MB HDD	1.295.000	ΚΑΙ ΠΟΛΛΑ ΑΛΛΑ	

ΟΛΕΣ ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΜΕ Φ.Π.Α. - ΣΤΕΛΝΟΝΤΑΙ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

**ΧΟΝΔΡΙΚΗ  
ΛΙΑΝΙΚΗ**

**HARDWARE  
SOFTWARE**

**ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ  
ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ**

**ΕΓΓΥΗΣΗ  
SERVICE**

**NO LIMIT COMPUTERS - ΑΝΘΕΩΝ 47 - ΘΕΣ/ΝΙΚΗ ΤΗΛ-FAX (031)423874**

# COMPUTERS

**Πωλείται** Computer Amstrad 6T.65 και monitor ενός χρόνου σε άριστη κατάσταση 65.000 δρχ.

**ΠΩΛΕΙΤΑΙ** AMSTRAD 464 ΠΡΑΣΙΝΟΣ + JOYSTICK + ΚΑΣΕΤΕΣ + ΒΙΒΛΙΑ ΜΕ ΠΡΟΣΦΑΤΟ SERVICE. ΤΙΜΗ 25.000 ΔΡΧ. ΤΗΛ.: 4126094, ΓΙΩΡΓΟΣ.

**AMSTRAD 6128 "PLUS"**, έγχρωμος + παιχνίδια + προγράμματα, σε άριστη κατάσταση, τιμή συζητήσιμη. Τηλ.: 8327542, ΓΙΩΡΓΟΣ.

**ΠΩΛΕΙΤΑΙ** AMSTRAD 6128 ΠΡΑΣΙΝΟΣ + 2ο Drive 3,5" + 40 Δισκέτες + 4 JOYSTICKS + ξένο manual. Τιμή συζητήσιμη. Τηλ.: 2830185, ΓΙΩΡΓΟΣ.

**AMSTRAD 6128 + AMIGA 500**  
ΑΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΤΑ + Δισκέτες + παιχνίδια + Joystick πωλεί φοιτητής λόγω σπουδών. Τιμή 49.900 δρχ.  
ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ ΚΑΙ ΞΕΧΩΡΙΣΤΑ ΔΙΣΚΕΤΕΣ ΜΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ. Τηλ.: 5752589, Φίλιππας.

**AMSTRAD 6128** πράσινος, με παιχνίδια, προγράμματα, joystick, κάλυμμα, βιβλία, περιοδικά. Τιμή συζητήσιμη. Τηλ.: 8813089, ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΣΑΚΚΟΠΟΥΛΟΣ.

**Amstrad 6128** + πράσινο monitor, αχρησιμοποίητο + Games + εφαρμογές + εκπαιδευτικά. Άριστη κατάσταση μόνο 50.000!!! δρχ. Τηλ.: 6394946, Σπύρος.

**Πωλείται** Amstrad 6128 + έγχρωμη οθόνη + Top Games + εφαρμογές + οδηγίες + Άριστη Κατάσταση, μόνο 75.000 δρχ. Τηλ.: 8066698, Σπύρος.

**AMSTRAD 6128, ΕΓΧΡΩΜΟΣ, 2 JOYSTICKS, MANUAL, 3 ΒΙΒΛΙΑ, ΚΑΣΕΤΟΦΩΝΟ SONY, 140 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ, ΠΡΟΠΟ, ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΚΕΙΜΕΝΟΥ, ΓΛΩΣΣΑ ΜΗΧΑΝΗΣ, ΑΡΧΕΙΟ, ΑΝΤΙΓΡΑΦΙΚΑ PIXEL, 85.000 ΔΡΧ. ΤΗΛ.: 6914732, ΓΙΑΝΝΗΣ.**



**ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΟ!** AMSTRAD 6128 CPC με πράσινο monitor, 35 δισκέτες + joystick + έπιπλο, 60.000 δρχ. Τηλ.: 9412931, ΠΑΥΛΟΣ.

**AMSTRAD 6128** πράσινος, δισκετοθήκη, 50 δισκέτες παιχνίδια - αξιόλογα προγράμματα, Modulator, Joystick, βιβλία, 2ο DRIVE, Manual, Καλύμματα. Άριστη κατάσταση. Τιμή συζητήσιμη. Τηλ.: 8017716 (απογεύματα), Κώστας.

**AMSTRAD 6128** πράσινος  
MODULATOR SPEECH  
SYNTHESIZER, ΗΧΕΙΑ, Joystick, φίλτρο, δισκέτες, ελληνικό εγχειρίδιο, προγράμματα, βιβλία, 60.000 δρχ. Τηλ.: 5235924 (πρωί), Ρήγος Ερνέστος.

**AMSTRAD 6128 + ΕΓΧΡΩΜΟ monitor + 46 ΔΙΣΚΕΤΕΣ + 130 προγράμματα (105 Top games, DISCOLOGY etc.) + MODULATOR + φίλτρο + 2 joysticks + manual, βιβλία. Λόγω στρατού. MONO 110.000 δρχ.!! Τηλ.: 9918797, Θανάσης.**

**ΕΥΚΑΙΡΙΑ!!!** Αχρησιμοποίητο  
COMMODORE 64 + κασετόφωνο + παιχνίδια + joystick + βιβλία, μόνο 35.000 δρχ. Τηλ.: 6910682 (απογεύματα), Δημήτρης.

**COMMODORE 128D + 20 DISKS + JOYSTICK + MOUSE NEOS, όλα μαζί μόνο 55.000 δρχ.!!! Επίσης, DISK DRIVE 1541 + δισκέτες. MONO 25.000 δρχ. Τηλ.: 8618368 - 8612475, ΕΚΤΟΡΑΣ - ΚΩΣΤΑΣ.**

**COMMODORE 128** + κασετόφωνο + 16 Games, 38.000 δρχ. Επίσης SEGA MEGADRIVE + 3 Games σε άριστη κατάσταση, 68.000 δρχ. Τηλ.: 9237454, Στέλιος.

**ΕΥΚΑΙΡΙΑ!!!** Αχρησιμοποίητο Commodore 64 + κασετόφωνο + παιχνίδια μόνο 33.000!!! Επίσης, Disk Drive 1541 + δισκέτες 33.000 δρχ.!!! Τηλ.: 6394946, Σπύρος.

**Αποθήκη** προσφέρει Amiga A500 + 10845 monitor. Τιμές εισαγωγής. Επίσης εξωτερικό drive για Amiga - Atari Cumana. Μνήμες 512 K + clock. Hard Disk για Atari ST 30-85 MB. Ειδικές τιμές για μουσικούς - σπουδαστές. I.C.B. Αιτωλίας 57, Αγία Παρασκευή, Τηλ.: 6380411 - 6399738.

**Πωλείται** AMIGA 500, ελάχιστα μεταχειρισμένη σε τιμή πολύ προσιτή. Δίνεται μαζί με περίπου 50 δισκέτες. Τηλ.: 9816761, 9826282.

**Πωλείται** AMIGA 500 αμεταχειριστή + παιχνίδια + εφαρμογές μόνο 95.000 δρχ.! Επίσης, έγχρωμο monitor Commodore 1084, μόνο 60.000 δρχ.! Τηλ.: 6394946, Σπύρος.

**Πωλείται** AMIGA 500 αγορά πριν από τέσσερις μήνες, δύο joysticks, πολλά παιχνίδια και βιβλία. Τιμή 110.000 δρχ. Τηλ.: 5910216, Θανάσης.

**AMIGA 500** Mb ολοκαίνουρια + PHILIPS έγχρωμο monitor + δισκετοθήκη + προγράμματα + joystick + καλώδιο σύνδεσης, MONO 170.000 δρχ.!!! Τηλ.: 9029933, Δημήτρης.

**AMIGA 500, 1 MB, 2ο Drive, 170 δισκέτες, βιβλία, αξεσουάρ, 100.000 δρχ.!**  
STAR LC-10 COLOUR, 40.000 δρχ.!

**Atari 520 STM** + monitor + βιβλία, 90.000 δρχ.! Amstrad 6128 + games +

joystick, 56.000 δρχ. Πωλούνται joysticks για Spectrum, όπως και Games (100 δρχ. το 1). Στα 7 δώρο 1. Τηλ.: 2913627, Βασιλίας. Πωλείται Πομπός FM 30 Watt.

**ΠΩΛΕΙΤΑΙ** ATARI 520 STM, άριστη κατάσταση, drive 720 K, 15 δισκέτες, προγράμματα, βιβλία, περιοδικά 65.000 δρχ. Τηλ.: 5912636, Τάσος.

**Πωλείται** ATARI ST με μνήμη 1 MB, modulator, monitor SM 124 μαζί με βάση, mouse, 2 disk drives Cumana του 1 MB το καθένα, εκτυπωτής STAR NL 10, προγράμματα, δισκέτες, manuals, καλύμματα. Τιμή 150.000 δρχ. Τηλ.: 4828012 (18:30-19:30), Γιώργος.

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ:** Υπολογιστής Atari 1040 STF + B/W monitor 110.000 δρχ. Drive 5 1/4" για Atari, 15.000 δρχ. Modem 1.200 bps εξωτερικό 10.000 δρχ. Τηλ.: 9216014, Κώστας.



**EUROPC** Schneider, Made in W. Germany, ελαφρά μεταχειρισμένος, 10% συμβατός + CGA έγχρωμη οθόνη 14" + 60 HIT GAMES + JOYSTICK + JOYSTICK CARD + utilities + manuals + γλώσσες + καλύμματα, 175.000 δρχ. Τηλ.: 2923867, Βαγγελής.

**AT386SX**, 1 MB, οθόνη 14", drive 1.2, Multi I/O, εγγύηση, 218.000 δρχ., ανταλλαγές C.J.K. Computers. Τηλ.: 5989701, C.J. Kravaris.

## SOFTWARE

**SPECTRUM - AMIGA. ΤΑ ΕΧΟΥΜΕ**  
ΟΛΑ!!! Κασέτες SPECTRUM 500 δρχ.  
Δισκέτα + πρόγραμμα Amiga 400 δρχ.  
Ζητήστε κατάλογο. Στέλνω και επαρχία.  
Τηλ.: (031) 767555, ΣΕΡΓΙΟΣ  
ΓΕΩΡΓΙΑΔΗΣ, ΠΛ. ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ  
127, ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ

**SPECTRUM 48/128/+2.** Όλοι οι τελευταίοι τίτλοι κατευθείαν από το εξωτερικό (παραλάβες κάθε εβδομάδα). Γρήγορη παράδοση, εγγυημένο φόρτωμα (όλα σε απλή ταχύτητα). Τιμές από 100 δραχμές. Νικίτας (Nick Snake), Τηλ.: 2525863. Τηλεφωνήστε τώρα! Νικίτας Κόζιαρης, Ανθών 100.

**ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΤΥΠΟ SPECTRUM**, υπάρχει τεράστια συλλογή προγραμμάτων, όπου μπορείτε να διαλέξετε τα ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΚΑΙ ΠΙΟ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ παιχνίδια και εφαρμογές. ΛΕΥΤΕΡΗΣ - THE BEAST.

### ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε την αγγελία σας στον παρακάτω πίνακα. Σε κάθε τετράγωνο αντιστοιχεί ένα γράμμα. Στο διάστημα που μεσολαβεί ανάμεσα σε δύο λέξεις αφήνετε ένα κενό τετράγωνο. Γράφεται με πεζά, χρησιμοποιώντας κεφαλαία μόνο για κάποιες λέξεις που θέλετε να ξεχωρίζουν. Σε περίπτωση που κάποια αγγελία είναι γραμμένη ολόκληρη με κεφαλαία, θα δημοσιευτεί με πεζά ή θα επιβαρύνεται με προσαύξηση 50%.

Αγγελίες μέχρι 15 λέξεις χρεώνονται 2000 δρχ. έκαστη. Για κάθε λέξη επιπλέον το κόστος επιβαρύνεται με 100 δρχ. Οι αγγελίες με

πλαίσιο και φόντο επιβαρύνονται με αύξηση κατά 100% της αρχικής τους τιμής, ενώ αγγελίες που ξεχωρίζουν απ' όλες τις άλλες, κατά 400%.

Στείλτε τις αγγελίες σας μέχρι τις 10 του μήνα που προηγείται (σφραγίδα ταχυδρομείου) από αυτόν που θα κυκλοφορήσει το τεύχος στο οποίο θέλετε να δημοσιευθούν.

Το κουπόνι πρέπει να συνοδεύεται απαραίτητα από ταχυδρομική επιταγή που να καλύπτει το ποσό.

Προς το περιοδικό **PIXEL** (τμήμα αγγελιών) Λ. Συγγρού 44, ΤΚ 11742 Αθήνα

#### ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ:

- Computers  
 Software  
 Περιφερειακά  
 Γενικά

Σημειώστε με x το τετράγωνο της κατηγορίας που επιθυμείτε να δημοσιευθεί η αγγελία σας.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ \_\_\_\_\_

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ \_\_\_\_\_

ΚΟΣΤΟΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ \_\_\_\_\_ ΑΡΙΘΜΟΣ ΛΕΞΕΩΝ \_\_\_\_\_ ΤΗΛ. \_\_\_\_\_

ΑΡΙΘΜ. ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗΣ ΕΠΙΤΑΓΗΣ \_\_\_\_\_ ΗΜ/ΝΙΑ \_\_\_\_\_

Τηλ.: 01- 9918026. Λευτέρης Αγγελόπουλος, Βοιωτίας 12 - Ηλιούπολη.

**ATARI 2600** (Video games) 10.000 δρχ.  
ATARI 800 XL αμεταχείριστο, 15.000 δρχ., AMSTRAD CPC 6128 άριστη κατάσταση, παιχνίδια, utilities, δισκέτες, manuals, 50.000 δρχ. Τηλ.: 8047050, Χρήστος.

**Amstrad 6128** + καταπληκτικά προγράμματα + συνεχής ανανέωση + super προσφορές + φτηνές δισκέτες + τιμές... Τηλ.: (031) 310065 - 302019, Γιάννης.

**AMSTRAD 6128 ΕΚΑΤΟΝΤΑΔΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ - GAMES - UTILITIES.** ΥΠΑΡΧΟΥΝ όλα τα καινούρια και ακυκλοφόρητα GAMES - UTILITIES. Τιμές φανταστικές. **ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΠΑΝΤΟΥ.** Και με αντικαταβολή σε όλη την ΕΛΛΑΔΑ. **ΠΡΟΣΟΧΗ!! ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ ΣΕ ΑΘΗΝΑ ΚΑΙ ΠΡΟΑΣΤΙΑ.** ΤΗΛ.: 9349206, ΜΙΧΑΛΗΣ, "ΜΑΙΚΛ ΣΟΦΤ". ΔΡΑΓΑΤΣΑΝΙΟΥ 8, ΜΠΡΑΧΑΜΙ.

**AMSTRAD'S MAGIC CLUB.** Διαθέτουμε όλα τα διαφημιζόμενα games στις πιο λογικές τιμές. **ΕΥΚΑΙΡΙΑ** του μήνα. Discology 6.0 1.000 δρχ. και μέχρι 14-7-91. Δισκέτες MAXELL 500 δρχ. Στα 2 games 1 ακόμα δώρο!!! Συνεχής ανανέωση - φιλική εξυπηρέτηση, by \*ΑΜC\*. ΓΙΩΡΓΟΣ ΠΑΠΑΖΟΓΛΟΥ, ΝΑΤΑΛΙΑΣ ΜΕΛΑ 4, Θεσσαλονίκη. ΤΗΛ.: (031) 428810.

**AMSTRAD:** Pang, Double Dragon 3, Narc, Shinobi 2, Spiderman 2, Robocop 2, Navys eals. Συνεργασία με Steve. Τηλ.: 2798486. ΧΡΗΣΤΟΣ -CBS. ΧΡΗΣΤΟΣ ΚΟΛΟΚΟΤΡΩΝΗΣ, ΑΡΚΑΔΙΟΥ 6, Καλογρέζα.

**AMSTRAD 6128:** Τα πιο εκλεκτά παιχνίδια ΚΑΙ προγράμματα από εξωτερικό. ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ πλούσια συλλογή. Προσφορές, αντικαταβολές. Τηλ.: (01)



6410640. (Shadowsoft + Augsoft).  
ΑΥΓΟΥΣΤΗΣ ΤΑΤΑΚΗΣ (Τ.Κ. 11473),  
Χρυσολορά 10 (Λεωφ. Αλεξάνδρας).

\*\*\* "PATRAS AMSTRAD CLUB"  
+ "KOSTAS CLUB" \*\*\*

Ο ΜΟΝΑΔΙΚΟΣ "ΟΜΙΛΟΣ ΦΙΛΩΝ AMSTRAD!". Τώρα μαζί προσφέρουμε στους χρήστες Amstrad, original games σε καταπληκτικές τιμές. Επίσης, ανταλλάσσονται ρουτίνες, πληροφορίες, games. ΔΙΑΤΙΘΕΝΤΑΙ ΑΚΥΚΛΟΦΟΡΗΤΑ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ GAMES ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ FREE!!!  
ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΣΤΑ: "PATRAS CLUB!" + "KOSTAS CLUB!" \*\* ΚΑΙ ΜΟΝΟ ΣΤΟ ΤΗΛΕΦΩΝΟ: (061) 328260 Κώστας \*\* (6:00 -8:30 απογεύματα). Γιαννικόπουλος Κωνσταντίνος, 2η πάροδος Σατωβριάνδου, Πάτρα.

**Οτιδήποτε** κυκλοφορεί για AMIGA, οπωσδήποτε βρίσκεται στη συλλογή μας. GAMEDISK ΔΙΑΚΟΣΙΕΣ ΔΡΑΧΜΕΣ. ΤΗΛ.: (0631) 23449, ΧΡΗΣΤΟΣ, (0631) 23977 ΚΩΣΤΑΣ. ΠΡΟΜΗΘΕΑΣ ΦΙΛΙΠΠΟΠΟΥΛΟΣ, ΧΑΡΙΛΑΟΥ ΤΡΙΚΟΥΠΗ 36, Τ.Κ. 30200, ΜΕΣΟΛΟΓΓΙ.

\*\*\* S.O.S. \*\*\* AMIGA POWER TEAM.

Τεράστια συλλογή παιχνιδιών - demo, όλα τα καινούρια. Μεγάλες προσφορές disk + game 300, μηνιαία συνδρομή 7.000. Χρήστος Δημόπουλος, Κρήτης 23. Τηλ.: 8238884 Βασιλίας, 9844948 Χρήστος.

**AMSTRAD 6128** εκατοντάδες παιχνίδια ADVENTURES και εφαρμογές κατευθείαν από Αγγλία, πολλά ακυκλοφόρητα σε τιμή έκπληξη. Τηλ.: 8942830, ΓΙΩΡΓΟΣ ΤΖΑΜΑΛΗΣ, ΞΑΝΘΟΥ 12, ΓΛΥΦΑΔΑ.

**AMSTRAD 6128.** Τεράστια συλλογή προγραμμάτων. GAMES - UTILITIES. Επίσης, όλα τα ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ και ΑΚΥΚΛΟΦΟΡΗΤΑ παιχνίδια σε ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΕΣ τιμές. ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΔΕΚΤΕΣ για όλη την Ελλάδα. Τηλ.: 2314754, ΚΩΣΤΑΣ ΑΛΕΙΦΘΗΡΑΣ, ΖΑΠΠΑ 18 - ΚΑΜΑΤΕΡΟ.

**AMSTRAD 6128.** Μεγάλη συλλογή παιλαίων και ΚΑΙΝΟΥΡΙΑΚΩΝ ΑΚΥΚΛΟΦΟΡΗΤΩΝ παιχνιδιών. Ένα τηλέφωνο θα σας πείσει. ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΔΕΚΤΕΣ. ΤΗΛ.: 3458836 ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΚΑΛΛΙΓΑΡΟΠΟΥΛΟΣ, ΑΛΟΠΗΣ 30, ΚΑΤΩ ΠΕΤΡΑΛΩΝΑ.

#### TO AMIGA USERS CORFU CLUB

διοργανώνει διαγωνισμό: Lotus, Kick Off 2, TV sport, Basketball. Δηλώσεις μέχρι 20/7/91 στο τηλ.: (0661) 32453, Ανδρέας, και (0661) 91658, Νίνος. Κωνσταντίνος Λέλλος, Μ. Μεθοδίου 18.

**AMIGA TOP Games** και εφαρμογές! 350 gamedisks και σίγουρο φόρτωμα. Μεγάλη ποικιλία και εβδομαδιαία ανανέωση. Ακόμα στέλνω αντικαταβολές σε επαρχία! (call). Μόνο στον Παναγιώτη, τηλ.: 2313249, Κερκύρας 18, Αγ. Ανάργυροι. ΚΟΥΣΚΟΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ.

**Ανταλλαγές** - Πωλήσεις σε Εφαρμογές - GAMES - UTILITIES. Δημιουργία Εφαρμογών κατά παραγγελία. Τηλ.: 9920292 (10:00-14:00 πρωί). Τακατζόγλου Γιώργος, Γ' Σεπτεμβρίου 39, Αργυρούπολη, Αθήνα.

**ATARI, AMIGA, ARCHIMEDES,** AMSTRAD GAMES, Public domain. Ειδικά θέματα, sampler, μουσικά, τηλεοπτι-

κά, D.T.P. (π.χ. Calamus new version).  
 Οτιδήποτε για το 1991 και Σαββατοκύ-  
 ριακα. Τηλ.: 5310330, Ακας, ή τηλ.:  
 3473064 Σταύρος. Στη Δυτική Αττική και  
 αθημερινή εξυπηρέτηση. Ακας Παπαδό-  
 πουλος - Π. Τσαλδάρη 20.

**COMMODORE 64/128!!!** ΤΕΡΑΣΤΙΑ  
 ΣΥΛΛΟΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΤΙΜΕΣ  
 ΤΡΕΛΑΣ!!! Όλα από Hot-line!!! και...  
 απίθανα ΔΩΡΑ!!! Μόνο Δισκέτα... Τηλ.:  
 (0822) 22129, Μάνος Θεός, Καστέλι Χα-  
 νίων.

**AMIGA GAMES FROM THEO.** Τα καλύτε-  
 ρα GAMES στις καλύτερες τιμές, εβδο-  
 μαδιαία ανανέωση προλάβετε. Τηλ.:  
 8958173, ΘΕΟΔΩΡΟΣ ΑΪΔΙΝΗΣ, ΒΑΣ.  
 ΠΑΥΛΟΥ 99, ΒΟΥΛΑ.

**SCORPIONS AMIGA CLUB.** Συλλογή  
 ακυκλοφόρητων παιχνιδιών - utilities!  
 Μηνιαία συνδρομή 15 - 20 γεμάτων δι-  
 σκετών! Τηλ.: 6843368, Μιχάλης Παντε-  
 λιάς, Κανάρη 15, Χαλάνδρι 15233.

**AMIGA - IBM** Games, programs, DEMOS.  
 Antivirus. Στέλνω με αντικαταβολή πα-  
 ντού. ΤΙΜΕΣ ΦΙΛΙΚΕΣ. ΑΚΟΜΑ φθηνές  
 δισκέτες NONAME όλα τα Format. Συλ-  
 λογή από χιλιάδες προγράμματα, επέκτα-  
 ση 1,5 MB για AMIGA + CLOCK μόνο  
 60.000 δρχ. Τηλ.: 6724780, Δημήτρης  
 Βασιλάκος, Δ. Παύλου 1, 15452,  
 ΑΘΗΝΑ.

**AMIGA.** Κλείνοντας ένα χρόνο δημιουρ-  
 γίας και κατασκευών (SAMPLER - MIDI  
 VIDEO DIGITIZER - ΜΙΚΤΕΣ  
 JOYSTICK, ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ: FAMILY  
 - ACCOUNT, ΠΕΛΑΤΟΛΟΓΙΑ,  
 ΑΠΟΘΗΚΕΣ, EASY PHOTO για  
 ΦΩΤΟΓΡΑΦΟΥΣ, TV, ΥΠΟΤΙΠΤΙΣΜΟΣ,  
 κ.τ.λ.). Προσφέρω για ένα μήνα στις  
 40.000 δρχ. (SAMPLER & VIDEO  
 DIGITIZER). ΜΕΛΕΤΗ - ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ  
 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ, ψηφιακών  
 ΚΥΚΛΩΜΑΤΩΝ. Επίσης ΜΗΜΕΣ -  
 Scanners - DRIVES. SERVICE ΣΕ  
 DRIVE. ΤΗΛ.: 6610714, ΙΑΚΩΒΟΣ



**\*\*\* AMIGA SOFTWARE -  
 HARDWARE \*\*\***

Τώρα ανανεωμένοι με πρωτοπορία στην  
 ΠΟΙΟΤΗΤΑ.

1. 100% ΕΓΓΥΗΣΗ εγγραφής.
2. Παραλαβή στην επαρχία σε 2  
 ημέρες.
3. Για περιοχές πλησίον ηλεκτρικού  
 σταθμού ή στις περιοχές Κολωνού -  
 Περιστερίου παράδοση κατ' οίκον  
 χωρίς οικονομική επιβάρυνση.
4. ΣΥΛΛΟΓΗ 2.000 ΔΙΣΚΕΤΩΝ.

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΜΗΝΟΣ:

1. Expansion memory 18.000 δρχ.
2. ΔΩΡΕΑΝ ταχυδρομικά έξοδα για  
 επαρχία.
3. ΔΩΡΟ 1 joystick για καινούριους  
 πελάτες.
4. ΜΗΝΙΑΙΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗ 100  
 ΔΙΣΚΕΤΩΝ ΜΟΝΟ 8.000 ΔΡΧ.!!!  
 ΤΗΛ.: 5132919. Πληροφορίες:  
 Κώστας Σινανάς, Δράμας 77,  
 ΑΘΗΝΑ.

**Kick off 2!!!** Νέος μεγάλος

Διαγωνισμός!!! Δώρα αξίας 100.000  
 δρχ.!!! 1ο δώρο Sega Mega Drive!!!  
 Πληροφορίες-Δηλώσεως Συμμετοχής  
 Ectorsoft, τηλ.: 8616368!!!! Εκτορας  
 Καψούλης, Ουίλιαμ Κινγκ 21,  
 Πατίσια.

ΓΡΗΓΟΡΙΑΔΗΣ, ΔΙΟΝΥΣΟΥ 4,  
 ΧΑΛΑΝΔΡΙ.

**PIRAEUS AMIGA CLUB** by NICSOFI.

Όλα τα καλύτερα - καινούρια games -  
 utilities σε τεράστια συλλογή. Παράδοση  
 την ίδια μέρα. Αντικαταβολές επαρχία.  
 Συνδρομές πάμφθηνες. DISK + game =

320 δρχ. ΜΟΝΟ. Μήπως σας συμφέρει;  
 Τηλ.: 4628354, Νίκος Πανταζής, Μικράς  
 Ασίας 22, Πειραιάς.

**!!! SUPER !!!** - AMIGA SOFTWARE -  
 ΟΛΟΚΑΙΝΟΥΡΙΑ TOP GAMES - 350  
 PROGRAMDISK - ΟΙ ΠΙΟ  
 ΕΞΕΛΙΓΜΕΝΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ -  
 MANUALS - ΔΩΡΕΑΝ ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ -  
 ΑΜΕΣΗ ΠΑΡΑΔΟΣΗ -  
 ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ - CALL NOW...  
 3253477, ΠΑΥΛΟΣ ΜΑΡΟΥΣΗΣ,  
 ΑΡΣΕΝΙΟΥ 18.

**AMIGA - COMMODORE!!** Ο,τι πρό-  
 γραμμα θέλεις, ΕΜΕΙΣ το έχουμε. Παρα-  
 λαβές κάθε εβδομάδα από εξωτερικό.  
 Επεκτάσεις 1/2 MB ΜΟΝΟ 15.000 δρχ.  
 DISK DRIVES CUMANA 3,5" 25.000.  
 Επίσης γρήγορο και ΦΤΗΝΟ SERVICE.  
 TEL: 3618368, ΕΚΤΟΡ-SOFT.  
 ΕΚΤΟΡΑΣ ΚΑΨΟΥΛΗΣ, ΟΥΙΛΙΑΜ  
 ΚΙΝΓΚ 21.

**AMIGA: ΟΤΙΔΗΠΟΤΕ** ζητήσετε  
 υπάρχει!

- A) Δωρεάν κατάλογος!  
 Τηλεφωνήστε.
- B) Ταχύτατες αντικαταβολές παντού.
- Γ) Παράδοση σπίτι.
- Δ) Συνδρομές.  
 Τηλ.: 4184819 (πρωινά) - 4111461  
 (απογεύματα). Νίκος Γκίκας, Νοταρά  
 79, ΠΕΙΡΑΙΑΣ.

**AMIGA SOFTWARE: ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ,**

UTILITIES, Επαγγελματικά! Διαθέτουμε  
 τίτλους πριν ακόμα εμφανιστούν στα ξέ-  
 να περιοδικά! Ταχύτατη παράδοση σε  
 όλη την ΕΛΛΑΔΑ! Γι' αυτό τηλεφωνήστε  
 αμέσως στο (01) 2757885 και (01)  
 2770021! ΒΑΛΑΝΤΗΣ ΚΑΙ ΤΑΚΗΣ!!!  
 ΤΑΚΗΣ ΧΡΗΣΤΟΠΟΥΛΟΣ, ΑΓΙΑΣ  
 ΟΛΓΑΣ 4, Ν. ΙΩΝΙΑ.

**AMIGA PELOPONNISIS CLUB.**

GAME + DISK = 300!!! Οδηγίες, συν-  
 δρομές, δώρα, δισκέτες, επισκευές  
 joysticks, ανταλλαγές. Εγγύηση, φιλική  
 εξυπηρέτηση. Τηλ.: (0623) 32385. Τιμές

ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΕΣ! GAMERS CALL  
NOW!!! ΔΙΟΝΥΣΗΣ ΝΙΚΗΤΟΠΟΥΛΟΣ,  
ΓΑΣΤΟΥΝΗ ΗΛΕΙΑΣ.

**AMIGA GAMES!** Έχουμε όλα τα τελευταία games ή utilities που κυκλοφορούν. Τηλεφωνήστε τώρα στο ΔΗΜΗΤΡΗ. Τηλ.: (031) 274379 για άμεση παράδοση, φτηνές δισκέτες ή και ανταλλαγές.  
**ΕΒΔΟΜΑΔΙΑΙΑ ΑΝΑΝΕΩΣΗ:** Στέλνονται κατάλογοι. ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΣΚΛΗΡΟΣ, ΤΣΙΜΙΣΚΗ 44.

**\*\*\* AMIGA SOFTWARE  
BEYONDERS \*\*\***

GAMES, UTILITIES πωλούνται ΜΟΝΟ 300 δρχ.!!! + DISK!!! Εγγυημένο φόρτωμα, αντικατάσταση σε περίπτωση βλάβης. Στέλνονται αντικαταβολές παντού σε !!!  
**ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΡΕΚΟΡ!!!** Εισάγονται από τα \*\*\* ΚΑΛΥΤΕΡΑ GROUP \*\*\*  
Τηλεφωνήστε ΤΩΡΑ στον ΑΓΓΕΛΟ στο (01) 2752205 για να σας στείλουμε ΔΩΡΕΑΝ τον ΠΛΗΡΗ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟ ΚΑΤΑΛΟΓΟ που διαθέτουμε. !!! ΜΗ ΧΑΣΕΤΕ ΤΗΝ ΕΥΚΑΙΡΙΑ !!! ΣΠΥΡΟΠΟΥΛΟΣ ΑΓΓΕΛΟΣ, ΟΜΟΡΦΟΚΚΛΗΣΙΑΣ 35, ΚΑΛΟΓΡΕΖΑ.

**ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΟ!!!** Ακυκλοφόρητα παιχνίδια για φανατικούς AMIGA - GAMERS. GAMEDISK = 250 δρχ. ΜΕΓΑΛΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ. Τηλεφωνήστε τώρα στο: (01) 8959340 (3-10 μ.μ.) ΓΙΩΡΓΟΣ ΛΟΥΙΖΟΣ, ΚΟΝΔΥΛΗ 5.

**AMIGA GAMES!** Όλα τα games για AMIGA, τα πάντα από τα καινούρια, σε πολύ χαμηλές τιμές. Μεγάλες προσφορές. Ανταλλάσσονται προγράμματα. Τηλ.: 931483, Δημήτρης Χαμαλίδης, Αμφιπόλης 7, ΘΕΣ/ΝΙΚΗ.

**AMIGA UTILITIES, MANUALS.** Περιφερειακά: Midi, Genlock, Hard Disk, Expansion Ram. NEW FAT AGNUS 1 MB Chip Ram. Εξειδικευμένο SERVICE ΚΑΙ ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ. Τηλ.: 2475030. Στέφανος Δέισης, Νάξου 4, Αθήνα.



**NEW AMIGA CLUB UTILITIES, GAMES, INTROS, ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ.** Αν θέλετε ΠΡΩΤΟΙ σε φανταστικές τιμές τα προγράμματά σας, τηλεφωνήστε στο 4657177, Γιώργος ΤΡΙΑ TEAM μας εμπιστεύονται. Παραλάβετε 3 φορές εβδομαδιαίως. Δισκέτες: KODAK πολύχρωμες, TDK, VERBATIM, JVC, MAXELL, NONAME. Σας περιμένουν ΕΚΠΛΗΞΕΙΣ. Θυσία 2 ΠΕΙΡΑΙΑΣ.

**COMMODORE 64/128 - AMIGA!!!**

Πωλούνται χιλιάδες προγράμματα, κασέτα - δισκέτα. Φανταστικές τιμές!!! Πωλούνται FINAL Cartridges III - Τηλ.: 4181420, Μιχάλης.

**Amiga, PC, Amstrad.** Μεγάλη Ποικιλία, New Games, Utilities. Τηλεφωνήστε τώρα: 9411476. Γιώργος Παχίς, Δαναών 1, Π. Φάληρο, Τ.Κ. 17564.

**AMIGA 1.2-1.3 SOFTWARE -**

**HARDWARE.** Πωλούνται Παιχνίδια, UTILITIES από τεράστια συλλογή. Όλα VIRUS FREE 100%. Συνεχής Ανανέωση - Τιμές Καταπληκτικές. Στέλνουμε ΠΑΝΤΟΥ. Φόρτωμα ΕΓΓΥΗΜΕΝΟ. Κατασκευάζουμε Παντός Τύπου Προγράμματα σε ASSEMBLY (και INTROS). Από Hardware Printer Buffers, Επεκτάσεις ΜΝΗΜΗΣ 0,5 MB, 2 MB καθώς και 3 MB με 2 MB Populated. Εξωτερικά DISK DRIVES 3,5". Τέλος, HARD DRIVES, SAMPLERS, DIGITIZERS, MIDIS, MODEMS, Βιβλία Προγραμματισμού κ.λπ. Υπεύθυνο SERVICE Αυθημερόν. Τηλ.: 5620754, ΓΙΑΝΝΗΣ

ΣΩΤΗΡΟΠΟΥΛΟΣ - ΚΕΡΚΥΡΑΣ 10,  
Τ.Κ. 12351.

**\*\*\*! "THE USER CLUB HOT LINE"**

**!\*\*\* SOFTWARE FOR: AMIGA - ATARI ST - COMMODORE 64 - IBM PC.** Αν ψάχνετε το καλύτερο και φτηνότερο, μία είναι η λύση: **HOTLINE CLUB.** Παραλάβετε από Αγγλία - Γερμανία - Ολλανδία κάθε εβδομάδα! AMIGA game + disk = 350 δρχ.! ATARI ST game + disk = 350 δρχ.! - COMMODORE 64 = 100 δρχ. το game! IBM PC (3 1/2" - 5 1/4") game + disk = 350-300 δρχ.!!  
**ΕΙΜΑΣΤΕ ΟΙ ΚΑΛΥΤΕΡΟΙ!!**  
**ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΜΑΣ ΚΑΙ ΔΕΝ ΘΑ ΧΑΣΕΤΕ!!!** ΑΚΟΜΑ ΕΧΟΥΜΕ ΔΙΣΚΕΤΕΣ ΚΑΘΕ ΜΑΡΚΑΣ! ΤΗΛ.: (0247) 22910, ΒΑΓΓΕΛΗΣ - ΙΑΝ. **HOTLINE CLUB ΟΙ ΠΙΟ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟΙ!!!** **HOTLINE CLUB** και... **ΚΑΛΟ ΚΑΛΟΚΑΙΡΙ!!** ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΝΑΣΙΟΣ, ΚΑΤΩ ΠΑΤΕΛΟ - ΛΕΡΟΣ Τ.Κ. 85400.

**AMIGA** εάν θέλετε 25 δισκέτες κάθε εβδομάδα κατευθείαν από το εξωτερικό, την ίδια ημέρα που έρχονται, συνολικά 100 δισκέτες το μήνα, μόνο προς 7.500 δρχ., τηλεφωνήστε στο 6423274, Σταύρος Παγαδάρος, Λεωφ. Αλεξάνδρας 310.

**ΠΡΟΛΑΒΕΤΕ,** αν θέλετε να είστε ενημερωμένοι με τα καινούρια προγράμματα της AMIGA που παραλαμβάνουμε 2 φορές την εβδομάδα από (Tarkus Team, Skid Row), σε τιμές γνωριμίας. Τηλ.: 7515938, Νίκος Σκόκος, Υμηττού 44, Αθήνα.

**AMIGA.** Software για Τηλεοπτικούς Σταθμούς, Βιντεολήπτες, Φωτογράφους, Διαφημιστές, Σχεδιαστές. Πρόγραμμα **ΛΟΤΤΟ - ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ** από 16.000 δρχ., **HARD DISK GENLOCKS, DIGITIZERS. ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ SERVICE** για AMIGA 500, 2000, 3000. ΤΗΛ.: 7662762, ΓΙΑΝΝΗΣ ΤΣΑΜΑΚΟΣ. **ΚΟΛΟΚΟΤΡΩΝΗ 158, ΒΥΡΩΝΑΣ.**

**ΓΙΑ AMIGA:** 1) XCOPY PRO3.3+  
HARDWARE. 2) SuperCard AMI V 2.2  
HARDWARE COPIER. 3)  
INTROMAKERS: 4 δισκέτες, 10  
INTROMAKERS, ΕΛΛΗΝΙΚΕΣ  
ΟΔΗΓΙΕΣ. 4) SOUNDTRACKERS: 12  
δισκέτες, 10 soundtrackers, 20 rippers,  
700 ήχοι, modules, songs, ΕΛΛΗΝΙΚΕΣ  
ΟΔΗΓΙΕΣ. 5) CRUNCHERS: 25  
CRUNCHERS, 1 δισκέτα. 6) ORIGINAL  
πρόγραμμα ΤΕΣΤ και ΡΥΘΜΙΣΗΣ  
DRIVERS. 7) HACKINGTOOLS: 20  
utilities για εικόνες, boot, disks, ήχους  
κ.λπ. Επίσης πωλούνται: 2ο drive,  
sampler, Action Replay, Midi, αρμόνιο  
YAMAHA PSS - 680 με MIDI. Τηλ.:  
8617222 (5 -7 απόγευμα), Θεόφιλος.



7.950 δρχ. + βιβλίο οδηγιών!!!! (3.500  
για όσους έχουν παλιότερη έκδοση του  
Α-ΠΡΟ). Με κάθε παραγγελία δώρο 5  
παιχνίδια + δισκέτα + έκπτωση 25% στο  
Amiga Club - service + υποστήριξη +  
εγγύηση ενός χρόνου!!! Χίλιοι + ένας  
λόγοι για να το αποκτήσετε!!! Αποκλει-  
στική διάθεση "Ektor - Soft". Τηλ.:  
8618368 - 8612475. Καρούλης Εκτορας,  
Ουίλιαμ Κίνγκ 21, Αθήνα.

**\* ATARI ST \* ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΣΥΛΛΟΓΗ** από  
GAMES και UTILITIES με ΣΥΝΕΧΗ και  
τη ΓΡΗΓΟΡΟΤΕΡΗ ΑΝΑΝΕΩΣΗ.  
Στέλνουμε ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ  
ΤΑΧΥΤΑΤΑ σε όλη την ΕΛΛΑΔΑ. Φα-  
νταστικές τιμές και πολλά δώρα μόνο για  
τους ST USERS. Τηλ.: 2310497, Κώστας  
Παπαθεοδώρου, Μονεμβασιάς 4.

#### VIRTUALITY TEAM...

Σε όσους σκοπεύουν να πάνε  
διακοπές τους ευχόμαστε καλό  
καλοκαίρι. Οσους όμως συνεχίζουν  
να ψάχνουν για κάτι διαφορετικό,  
ένα τηλέφωνο θα τους ενημερώσει.  
Τηλ.: 9713372, Μπόνης Νίκος.  
Τηλ.: 9592020, Σερατζιώτης  
Λάμπρος.  
Πάντα πρωτοποριακοί στο χώρο της  
AMIGA!!!  
Ενδιαφέρουσες συνδρομές.  
Συνεχείς παραλαβές.  
Παραδόσεις στο σπίτι.  
Αντικαταβολές παντού.  
Η Ξη έκκληση σας περιμένει.  
Σερατζιώτης Λάμπρος, Δαβάκη 60.

**ATARI ST SOFTWARE** - Νέες κυκλοφο-  
ρίες, αντικαταβολές παντού - Δώρα!!!

Τηλ.: (031) - 673226, Δημήτρης Χατζη-  
σταύρου, Μπελογιάννη, Πεύκα, 57010,  
Θεσσαλονίκη.

**ATARI ST** - games, utilities για  
ΑΠΑΙΤΗΤΙΚΟΥΣ gamers. "THE HARD  
COPIERS" - GAME + DISK = 600 δρχ.  
Τηλ.: (0552) 23869, Μιχάλης. Τηλ.:  
(0552) 22385, Στέλιος. Μιχάλης Δόδας,  
Κωνσταντινουπόλεως 53.

#### DOOMSDAY AMIGA CLUB

Ευχαριστούμε το AMIGA  
SUPPORT CLUB για την καινούρια  
ανανέωση της συνεργασίας. Για  
λόγους οικονομικούς αρνηθήκαμε  
την προσφορά και συνεχίζουμε  
μόνοι με τη δημιουργία ΤΟΥ ΝΕΟΥ  
CLUB DOOMSDAY. Προσφέρουμε:  
ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ,  
ΔΩΡΕΑΝ EXPRESS  
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΩΝ, ΔΩΡΕΑΝ  
ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΣΤΟ ΣΠΙΤΙ ΣΑΣ  
(ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ), ΣΥΝΔΡΟΜΗ  
ΑΠΟ 7.000 δρχ. ΕΤΗΣΙΩΣ ΓΙΑ  
ΔΩΡΕΑΝ SERVICE ΑΠΟ  
ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΟ  
ΠΡΟΣΩΠΙΚΟ (ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ),  
MANUAL ΓΙΑ UTILITIES  
ORIGINAL 15 δρχ. Η ΣΕΛΙΔΑ 400  
= (DISK + GAME + ΑΞΙΟΠΙΣΤΙΑ).  
HARDWARE: HARD DISKS,  
MIDIPRINTERS e.t.c.  
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: ΚΟΛΙΔΑΣ ΝΙΚΟΣ,  
ΤΗΛ.: 2772667  
ΥΠΟΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ:  
ΔΗΜΗΤΡΑΚΑΡΑΚΟΣ ΝΙΚΟΣ,  
ΤΗΛ.: 2017263  
ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ:  
ΔΕΤΣΗΣ ΣΤΕΦΑΝΟΣ, ΤΗΛ.:  
2475030.

**ATARI ST.** Games και εφαρμογές: 450 δρχ.,  
αντικαταβολές. Τηλεφωνήστε για λίστα,  
παραγγελία (061) 329355, Τάκης Φραν-  
τζής, Δημ. Υψηλάντου 36, 26222  
ΠΑΤΡΑ.

**NEO ATARI ST CLUB.** Όπως το παλιό  
ATARI CLUB. Κάθε εβδομάδα τα τελευ-  
ταία GAMES ΑΠΟ ΟΛΛΑΝΔΙΑ.

#### \* AMIGA CONCERTED CLUB \*

ΑΝ ΘΕΛΕΙΣ:

1. Τα πιο εκλεκτά GAMES στις  
ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ ΤΙΜΕΣ
2. Ο,τι καινούριο παραλαμβάνεται  
από ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ (TARCUS, SKID  
ROW). ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΕ ΤΩΡΑ στο  
Γιώργο (01) 9217984! Θα εκπλαγείς  
με τις ΚΑΛΟΚΑΙΡΙΝΕΣ  
ΥΠΕΡΠΡΟΣΦΟΡΕΣ και τα ΔΩΡΑ  
ΜΑΣ.
3. ΤΟ \* A.C.C. \* ΠΡΟΣΦΕΡΕ!!
4. ΕΓΓΥΗΜΕΝΗ ΠΟΙΟΤΗΤΑ
5. ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ.
6. Αποστολές σ' όλη την Ελλάδα.
7. ΠΛΗΡΗ κατάλογο ΔΩΡΕΑΝ.  
ΕΙΜΑΣΤΕ ΟΙ ΚΑΛΥΤΕΡΟΙ!!!  
ΠΑΝΑΓΟΠΟΥΛΟΣ ΓΙΩΡΓΟΣ,  
ΜΕΪΝΤΑΝΗ 25, ΚΟΥΚΑΚΙ.

**ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΟ!!!** Κυκλοφόρησε το νέο  
επαγγελματικό ΠΡΟ-ΠΟ για Amiga!!!  
Τώρα το Α-ΠΡΟ με νέους περιορι-  
σμούς!!! Νέα βελτιωμένη εκτύπωση!!! Πε-  
ρισσότερα στατιστικά στοιχεία!!! Δυνα-  
τότητα ανάπτυξης εξειδικευμένων μετα-  
βλητών συστημάτων!!! (Απορριπτόμενα  
παράγωγα - συμμετρικά - εναλλαγές -  
όροι βασικών σπλών κ.λπ. - φανταστική  
ταχύτητα - εξαιρετικά εύχρηστο!!!). Αξιο-  
ποιήστε την AMIGA σας παίζοντας πα-  
νάκριβα συστήματα με ελάχιστα χρήματα  
και γίνετε εκατομμυριούχος!!! Μόνο

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ 2.000 δρχ. Τηλ.: 6510437.  
Ορέστης Βάθης, Ναυαρίνου 23.

**Οι Atari** υπολογιστές υποστηρίζονται από εμάς! XL, XE, ST σε μεγάλη ποικιλία εφαρμογών, utilities και games. Συνεχής ανανέωση. Γιάννης - Τάκης Παπαδόπουλος. Τηλ.: 6817379, (0294) 73308.

**\* ATHENS IBM SOFTWARE \***

Τεράστια συλλογή programs - Games - Utilities κ.λπ. Δισκέτες 5 1/4" - 3 1/2". Καθημερινή Ανανέωση. Αντικαταβολές παντού. **ΓΙΑ ΑΘΗΝΑ ΑΜΕΣΗ ΠΑΡΑΔΟΣΗ, ΓΙΩΡΓΟΣ ΤΖΩΡΤΖΗΣ.** ΤΗΛ.: 3469240.

**IBM SOFTWARE:** Επεξεργαστές κειμένου, Spreadsheets, Databases, Προγράμματα γραφικών, DeskTop Publishing (DTP), Γλώσσες προγραμματισμού, για Μηχανικούς, Επιστημονικά, χρήσιμα Utilities. όλα σε τελευταίες Versions με οδηγίες. Προγράμματα για τα WINDOWS 3. Τηλ.: (071) 231242 (15:00-23:00), Πέτρος Καρπενσιώτης, Φαλάνθου 2, Τρίπολη.

**PC Software.** Demos, games, utilities, antivirus συνεχής ανανέωση κάθε εβδομάδα. Όλα για 3 1/2" και 5 1/4". Τηλ.: 9528286, Μάνος.

**IBM, GAMES, Utilities, programs, 300** δρχ. η δισκέτα, συλλογή από 1.500 τίτλους, συνεχής ανανέωση. Τηλ.:

**ATARI ST Users:** Δώστε τέλος στην αναμονή για κάτι καινούριο που θα θέλατε να βρείτε για τον Atari σας, αλλά λένε ότι "Δεν έχει έρθει". Κάθε **ΕΒΔΟΜΑΔΑ** κάτι καινούριο θα υπάρχει και εμείς θα είμαστε έτοιμοι να σας το παραδώσουμε στο σπίτι. Ελάτε να ανακαλύψουμε μαζί το μαγικό κόσμο του Atari. Τηλ.: (01) 7512756. Γιώργος Λαλασούνης, Φορμίωνος 72, Παγκράτι.



9337364 (βράδυ), Τεό Γιανούκος, Ομήρου 51, Νέα Σμύρνη.

**IBM, Programs, Games, Antivirus, Demos** κ.λπ. Όλα τα τελευταία και κάθε βδομάδα νέες παραλαβές. Στέλνονται αντικαταβολές παντού - Δισκέτες 5 1/4" και 3 1/2". Τηλ.: 9593303. Αντώνης Νικολούζος, Ηρακλέως 3.

**PC HOUSE.** Τεράστια συλλογή GAMES, PROGRAMS, ANIMATION, ANTIVIRUS. Κάθε εβδομάδα όλα τα ακυκλοφόρητα και καινούρια. Αντικαταβολές παντού. Τηλ.: 4321996, Νίκος Πιτσικάλης, Γ. ΔΡΕΛΛΙΑ 9, ΠΕΙΡΑΙΑΣ.

**IBM, Games, Programs, Demos, Antivirus.** Όλα τα τελευταία. Κάθε εβδομάδα νέες παραλαβές. Αντικαταβολές παντού. Δισκέτες 5 1/4", 3 1/2". Τηλ.: 9411268, Μπαλαμπάνης Χρήστος, Αθηνάς 77-79.

**IBM SOFTWARE:** Μεγάλη ποικιλία παιχνιδιών σε 5 1/4" και 3 1/2" σε καλές τιμές. Ανταλλαγές. Τηλ.: 2774553. Λάμπρος Μπατακάρης, Κυπαρισσίων 27, Πευκιάκι.

## GENIKA

**ΔΙΣΚΕΤΕΣ, 3,5" noname 110 δρχ., 5,25" 70 δρχ., ΕΠΩΝΥΜΕΣ** μάρκες σε ΥΠΕΡΠΡΟΣΦΟΡΕΣ, στέλνουμε επαρχία. Τηλ.: 9337364 (βράδυ).

**SEGA MASTER SYSTEM** με 2 παιχνίδια (1 ενσωματωμένο). 26.000 δρχ.!

Τηλ.: 6645944 (μετά τις 7 μ.μ.), Θωμάς.

**Ενδιαφέρεστε** να πουλήσετε, να ανταλλάξετε ή να αγοράσετε υπολογιστή ή περιφερειακά σε συμφέρουσα τιμή; Τηλεφωνήστε τώρα: 8066698, Μιλτιάδης.

**Monitor COMMODORE 1084** 50.000 δρχ. άριστη κατάσταση. Τηλ.: 4919879 (8 π.μ. - 4 μ.μ.) και 4820798 (5 μ.μ. - 10 μ.μ.), Αντώνης.

**SERVICE** υπολογιστών, οθονών, ΔΩΡΕΑΝ εκτίμηση βλάβης. Drives, σκληροί δίσκοι, ανταλλακτικά, μνήμες, καλώδια. Τηλ.: 5989701, Χρήστος.

**ΕΥΚΑΙΡΙΕΣ: AMIGA, ATARI, PCs, AT 286** - Emulator για ATARI 55.000 δρχ. Οθόνες, προγράμματα, **ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ.** Τηλ.: 5989701, Χρήστος.

**SEGA MASTER SYSTEM, 3D glasses, joystick, 10 παιχνίδια** σε τιμή ευκαιρίας. Τηλ.: 2517310 Νίκος, 2777091 Κώστας.

**Πωλείται** έγχρωμο monitor AMSTRAD CTM 644 για 6128 σφραγισμένο στο κουτί του. 40.000 δρχ. Τηλ.: 9227980, 9221581.

**SAPPHO SOFT. ΤΑΧΥΡΡΥΘΜΑ** ΜΑΘΗΜΑΤΑ COMPUTER (4 ΩΡΕΣ ΗΜΕΡΗΣΙΩΣ). ΝΕΑ ΤΜΗΜΑΤΑ ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ. ΜΕΤΑΞΑ 8, ΓΛΥΦΑΔΑ. ΤΗΛ.: 8942185 (18.00 - 21.00).

**SAPPHO SOFT.** Μαθήματα computer για μαθητές. MS-DOS + TURBO PASCAL. Τρία διαφορετικά τμήματα. Ένα για μαθητές δημοτικού, ένα για γυμνασίου και ένα για λυκείου. Τέσσερις ώρες ημερησίως, πρωινές ώρες. Ιούλιος ή Αύγουστος. Καθηγητές πανεπιστημίων εξωτερικού. Μεταξά 8, Γλυφάδα. Τηλ.: 8942185 (18.00-21.00).



## HI TRACK 13

### ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Προς εκδοτικό οργανισμό  
COMPUPRESS  
Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 - 117 42 - ΑΘΗΝΑ  
Παρακαλώ να μου στείλετε το πακέτο  
HI TRACK 13 που περιλαμβάνει: \* το η-  
μιεπαγγελματικό πρόγραμμα (V 2.2)  
ΠΡΟ ΠΟ σε δισκέτα 3" που τυπώνει σε  
δελτία, για AMSTRAD 6128 (του Δ.  
Τζωρτζάκη), \* βιβλίο με αναλυτικές ο-  
δηγίες, \* δεύτερο βιβλίο με ανάλυση του  
προγράμματος σε γλώσσα μηχανής.

Για το λόγο αυτό στέλνω την Ταχυδρο-  
μική Επιταγή Νο \_\_\_\_\_ με το ποσό των  
7.000 δρχ. που ανταποκρίνεται στην α-  
ξία του πιο πάνω πακέτου.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ \_\_\_\_\_  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ \_\_\_\_\_  
ΠΟΛΗ \_\_\_\_\_ Τ.Κ. \_\_\_\_\_  
ΤΗΛΕΦΩΝΟ \_\_\_\_\_



## ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ

## ΔΕΚΑΤΡΙΑΡΙ

### ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Προς εκδοτικό οργανισμό  
COMPUPRESS  
Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 - 117 42 - ΑΘΗΝΑ.  
Παρακαλώ να μου στείλετε το ΗΛΕΚΤΡΟΝΙ-  
ΚΟ ΔΕΚΑΤΡΙΑΡΙ (πρόγραμμα ΠΡΟ-ΠΟ για  
IBM PC & Compatibles) βιβλίο και δισκέτα  
μαζί.

Για το λόγο αυτό στέλνω την Ταχυδρομική  
Επιταγή Νο \_\_\_\_\_ με το ποσό των 9.900  
δρχ. που ανταποκρίνεται στην αξία του πακέ-  
του αυτού.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ \_\_\_\_\_  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ \_\_\_\_\_  
ΠΟΛΗ \_\_\_\_\_ Τ.Κ. \_\_\_\_\_  
ΤΗΛΕΦΩΝΟ \_\_\_\_\_



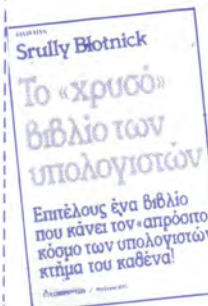
## ΤΟ ΧΡΥΣΟ ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

### ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Προς εκδοτικό οργανισμό  
COMPUPRESS  
Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 - 117 42 - ΑΘΗΝΑ  
Παρακαλώ να μου στείλετε το ΧΡΥΣΟ  
ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ.

Για το λόγο αυτό στέλνω την Ταχυδρο-  
μική Επιταγή Νο \_\_\_\_\_ με το ποσό των  
1.300 δρχ. που ανταποκρίνεται στην α-  
ξία του βιβλίου.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ \_\_\_\_\_  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ \_\_\_\_\_  
ΠΟΛΗ \_\_\_\_\_ Τ.Κ. \_\_\_\_\_  
ΤΗΛΕΦΩΝΟ \_\_\_\_\_



## ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ

## ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

### ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Προς εκδοτικό οργανισμό COMPU-  
PRESS Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 - 117 42 -  
ΑΘΗΝΑ

Παρακαλώ να μου στείλετε το ΛΕΞΙΚΟ  
ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ.

Για το λόγο αυτό στέλνω την ταχυδρο-  
μική επιταγή Νο \_\_\_\_\_ με το ποσό  
των 950 δρχ. που ανταποκρίνεται στην  
αξία του βιβλίου.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ \_\_\_\_\_  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ \_\_\_\_\_  
ΠΟΛΗ \_\_\_\_\_ Τ.Κ. \_\_\_\_\_  
ΤΗΛΕΦΩΝΟ \_\_\_\_\_



## ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡΣ

## ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ

Τόμος Νο 2

### ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Προς εκδοτικό οργανισμό  
COMPUPRESS  
Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 - 117 42 - ΑΘΗΝΑ

Παρακαλώ να μου στείλετε το βιβλίο  
ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡΣ, ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΓΙΑ  
ΟΛΟΥΣ Νο 2.

Για το λόγο αυτό στέλνω την  
Ταχυδρομική Επιταγή Νο \_\_\_\_\_ με το  
ποσό των 1.000 δρχ. που ανταποκρίνεται  
στην αξία του βιβλίου.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ \_\_\_\_\_  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ \_\_\_\_\_  
ΠΟΛΗ \_\_\_\_\_ Τ.Κ. \_\_\_\_\_  
ΤΗΛΕΦΩΝΟ \_\_\_\_\_



## ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡΣ, ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ

## ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ

### ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Προς εκδοτικό οργανισμό COMPU-  
PRESS Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 - 117 42 -  
ΑΘΗΝΑ

Παρακαλώ να μου στείλετε: α) τον πρώ-  
το και δεύτερο τόμο του βιβλίου ΚΟ-  
ΜΠΙΟΥΤΕΡ, ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΓΙΑ  
ΟΛΟΥΣ ή β) μόνο τον πρώτο τόμο του  
ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡ, ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ  
ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ.

Για το λόγο αυτό στέλνω την Ταχυδρο-  
μική Επιταγή Νο \_\_\_\_\_ με το ποσό  
α) 1.900 δρχ. ή β) 900 δρχ. αντίστοιχα  
που ανταποκρίνεται στην αξία τους.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ \_\_\_\_\_  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ \_\_\_\_\_  
ΠΟΛΗ \_\_\_\_\_ Τ.Κ. \_\_\_\_\_  
ΤΗΛΕΦΩΝΟ \_\_\_\_\_



ΠΡΟΣ ΕΚΔΟΤΙΚΟ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟ

**COMPUPRESS**

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 117 42 ΑΘΗΝΑ

ΤΗΛ. 923.8672-5, 922.5520

ΠΡΟΣ ΕΚΔΟΤΙΚΟ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟ

**COMPUPRESS**

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 117 42 ΑΘΗΝΑ

ΤΗΛ. 923.8672-5, 922.5520

ΠΡΟΣ ΕΚΔΟΤΙΚΟ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟ

**COMPUPRESS**

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 117 42 ΑΘΗΝΑ

ΤΗΛ. 923.8672-5, 922.5520

ΠΡΟΣ ΕΚΔΟΤΙΚΟ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟ

**COMPUPRESS**

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 117 42 ΑΘΗΝΑ

ΤΗΛ. 923.8672-5, 922.5520

ΠΡΟΣ ΕΚΔΟΤΙΚΟ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟ

**COMPUPRESS**

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 117 42 ΑΘΗΝΑ

ΤΗΛ. 923.8672-5, 922.5520

ΠΡΟΣ ΕΚΔΟΤΙΚΟ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟ

**COMPUPRESS**

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44 117 42 ΑΘΗΝΑ

ΤΗΛ. 923.8672-5, 922.5520

# SERVICE

Ηλεκτρονικών Υπολογιστών

ΤΣΙΡΙΟΠΟΥΛΟΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ

## "Γνώση και Εμπειρία στην Πράξη"

- \* από PC μέχρι mainframe
- \* πλήρη σειρά ανταλλακτικών και υλικών
- \* πολύπλοκες εγκαταστάσεις σε UNIX/XENIX/ΔΙΚΤΥΑ
- \* Ενοικιάσεις συστημάτων και προγραμμάτων Η/Υ
- \* εγγύηση στο service
- \* ασφαλιστική κάλυψη κατά φωτιάς & κλοπής
- \* Συμβουλές και ενημέρωση για ΣΩΣΤΗ ΑΓΟΡΑ

υπολογιστών και προγραμμάτων.

### HOT-LINE

ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: 031-514679  
ΛΑΓΚΑΔΑΣ: 0394-41491  
ΣΕΡΡΕΣ: 0321-27177  
ΦΛΩΡΙΝΑ: 0385-25333  
ΚΑΒΑΛΑ: 051-226132  
ΑΤΤΙΚΗ: 01-2237522



GAMES MASTERS  
IOYNIOS

## PLATOON

295.000	Χρήστος Τσιρώνης	Commodore 64
273.000	Ηλίας Δημητρίου	Commodore 64
108.800	Γιώργος Αναδιώτης	Amiga 500

## PAC-LAND

837.510	Μανώλης Κεφάλας	Commodore 64
199.280	Μιχάλης Μπακοπούλος	Amstrad 6128

## RETURN OF THE JEDI

700.000	Κώστας Πετράκης	(Amstrad)
640.000	Γιάννης Κριτής	(Amiga 500)
350.000	Ακης Κωστακος	(Amiga 500)
215.000	Βαγγελής Τζιώρας	(Atari 520)
200.000	Γιώργος Μαραβελιάς	(Amstrad)

## XENON II

850.000	Παύλος Κατσαρός	(Amiga 500)
700.000	Γιώργος Βιστακος	(Amiga 500)
500.000	Αντώνης Δεβελής	(Amiga 500)
480.000	Σπύρος Μανοπούλος	(Amiga 500)
475.000	Μανθός Μπουριωίτης	(Amiga 500)

## ARKANOID II

1.060.560	Κώστας Θεοδωρίδης	Amstrad 6128
940.000	Θοδωρής Τουλός	Atari ST
920.000	Σπύρος Σπάκος	Atari ST
825.990	Αριστάρχος Παπαδόπουλος	Amstrad 6128
553.170	Τάσος Αθανασόπουλος	Spectrum +2

## BUBBLE BOBBLE

8.160.950	Πέτρος Νάζος	Amstrad 6128
3.820.520	Δημήτριος Ρουμπής	Commodore 64
3.290.820	Μανώλης Κεφάλας	Commodore 64
1.490.890	Μιχάλης Μπακοπούλος	Amstrad 6128

## SPLIT PERSONALITIES

305.500	Γιάννης Πετρόπουλος	(Amstrad 6128)
280.400	Νίκος Ορφανός	(Amstrad 6128)
192.500	Τάσος Πατώκος	(Amstrad 6128)
180.000	Θανάσης Γιόμπασης	(Amstrad 6128)
160.000	Μιχάλης Τσιλιαντακίης	(Amstrad 6128)

## DOUBLE DRAGON

450.000	Χρήστος Σιδηρόπουλος	Amiga 1000
268.300	Χριστόφορος Τουμπιλάτος	Amstrad 6128
186.520	Κώστας Σκορδάκης	Atari ST
123.319	Σταύρος Νινδέλης	Atari 1040
122.450	Νίκος Ζαλώνης	Multitech PC

## MATCH DAY II

31-0	Δημήτρης Γκιωνάκης	(Amstrad 464)
27-0	Μανώλης Πετρίδης	(Amstrad 6128)
22-0	Γιώργος Αρματάς	(Amstrad 6128)
21-0	Στάθης Δημητριάδης	(Amstrad 6128)
20-0	Απόστολος Τσιούνης	(Amstrad 6128)
19-0	Σπύρος Αρματάς	(Amstrad 6128)
18-0	Σπύρος Καραλής	(Amstrad 6128)

## ROBOCOP

467.080	Στάθης Δημητριάδης	Amstrad 6128
423.800	Γιώργος Μιναρετζής	Amstrad 6128
355.380	Κώστας Καρανάς	Amstrad 6128
353.510	Απόστολος Άγγος	Amiga 500
347.280	Κώστας Αδάμ	Atari 520 ST
218.980	Μιχάλης Μπακοπούλος	Amstrad 6128
185.000	Αλέξης Καλτσογιάννης	Amstrad 464
146.500	Μιχάλης Κοσσένας	Spectrum +2

## SWORD OF SODAN

405.800	Θάνος Καλιφόπουλος	(Amiga 500)
380.000	Τάσος Πρημικίριος	(Amiga 500)
322.250	Κώστας Παπουτσίης	(Amiga 500)
295.000	Νίκος Μωρακός	(Amiga 500)
293.250	Θοδωρής Ανδρεάδης	

## DALEY THOMSON'S OLYMPIC CHALLENGE

10.600	Γιώργος Τζιάνης	Amstrad 6128
10.448	Δημήτρης Ψαλτόπουλος	Amstrad 6128
10.120	Στάθης Δημητριάδης	Amstrad 6128
10.056	Σπύρος Φραγκίσκος	Amstrad 6128
9.938	Πέτρος Μανουσάκης	Amstrad 6128



## WONDER BOY

545.530	Παναγιώτης Βουτσικίδης	(Amstrad 6128)
535.590	Μάριος Μελισσηνός	(Amstrad 6128)
512.690	Κώστας Βασιλειάδης	(Amstrad 6128)
495.220	Βαγγέλης Κρητικός	(Amstrad 6128)
490.240	Τάκης Τζανετός	(Amstrad 6128)

## RYGAR

2.100.000	Παναγιώτης Μακράκης	(Amstrad 6128)
1.413.000	Χάρης Δολγυρας	(Amstrad 6128)
1.350.700	Θοδωρής Γουμενιδης	(Amstrad 6128)
950.000	Κώστας Σκαπάρης	(Amstrad 6128)
700.000	Δημήτρης Σκοδράς	(Amstrad 6128)

## BOMB JACK I

1.900.000	Παύλος Παρασκευίδης	(Spectrum)
1.412.480	Θανάσης Κούκος	(Atari 520)
1.336.320	Χρήστος Δελιδήμος	(Amstrad 6128)
1.277.340	Κώστας Σωτηρίου	(Amstrad 6128)
1.265.000	Γιάννης Δαφέρμος	(Amstrad 6128)
1.250.000	Πάνος Μοταίος	(Amstrad 6128)
1.209.000	Γιώργος Κανελλόπουλος	(Amiga 500)

## SOLOMON'S KEY

6.905.140	Μιχάλης Σουμειλίδης	(Commodore 64)
4.133.500	Γιάννης Κυραννός	(Amstrad 6128)
2.774.600	Ευρυπίδης Δήμου	(Amstrad 6128)
2.675.600	Ηλίας Δοβλέτης	(Amstrad 6128)
1.637.700	Παναγιώτης Μιχαλίτσας	(Amstrad 6128)

## TARGET RENEGADE

5.834.100	Κώστας Θεοδωρίδης	Amstrad 6128
4.873.600	Γιώργος Μιναρέτζης	Amstrad 6128

4.011.000	Χρήστος Στόγιος	Amstrad 6128
2.890.000	Βασίλης Γρηγορίου	Amstrad 6128
1.867.400	Αγαμέμνων Ματζιώτης	Amstrad 6128

## PETER BEARDSLEY'S INT. FOOTBALL

	(20 Λεπτά)	
16-2	Σοφία Κατσούλη	(Atari 1040 ST)
16-3	Στέργιος Φούφας	(Amstrad 6128)
14-2	Γιώργος Τσατάς	(Atari 1040 ST)

## BASKET MASTER ΕΠΙΠΕΔΟ NOVICE

240-10	Δημήτρης Παπακυριάκου	(Amstrad 6128)
207-6	Χρήστος Μουμουρής	(Commodore 64)
199-6	Θανάσης Βαζδιοβανιδης	(Commodore 64)
182-2	Θοδωρής Οψιμός	(Amstrad 464)
176-4	Αργύρης Γαβαλάς	(Amstrad 6128)

## ΕΠΙΠΕΔΟ NBA

181-4	Παναγιώτης Βιτάκης	(Amstrad 6128)
120-12	Κώστας Κακόγιαννης	(Amstrad 6128)
62-9	Λευτέρης Μιχαήλ	(Amstrad 6128)
63-15	Τάκης Μάτσιος	(Amstrad 6128)

## OPERATION WOLF

759.018	Γιώργος Κρητικός	(Amstrad 6128)
625.227	Νίκος Σωτηρόπουλος	(Amstrad 6128)
610.93	Δημήτρης Τυπάλδος	(Spectrum +2)
606.790	Χρήστος Διονυσόπουλος	(Spectrum +3)

583.662	Χάρης Περγαντής	(Spectrum 128)
582.046	Νίκος Σωτηρόπουλος	(Spectrum +2)

## DALEY THOMSON'S SUPER TEST

	(Day I + Day II)	
55.340	Αρίσταρχος Παπαδόπουλος	(Amstrad 6128)
49.630	Θανάσης Μάλφας	(Amstrad 6128)

## PAZMANIA

3.212.070	Sou-Helen Βαρβάτου	Amiga 500
814.730	Γιώργος Αναδιώτης	Amiga 500
712.254	Γιώργος Κανελλόπουλος	Amiga 500
652.790	Γιώργος Μιναρέτζης	Amstrad 6128
650.720	Jimmy Ζήκος	Amiga 500

## KICK OFF

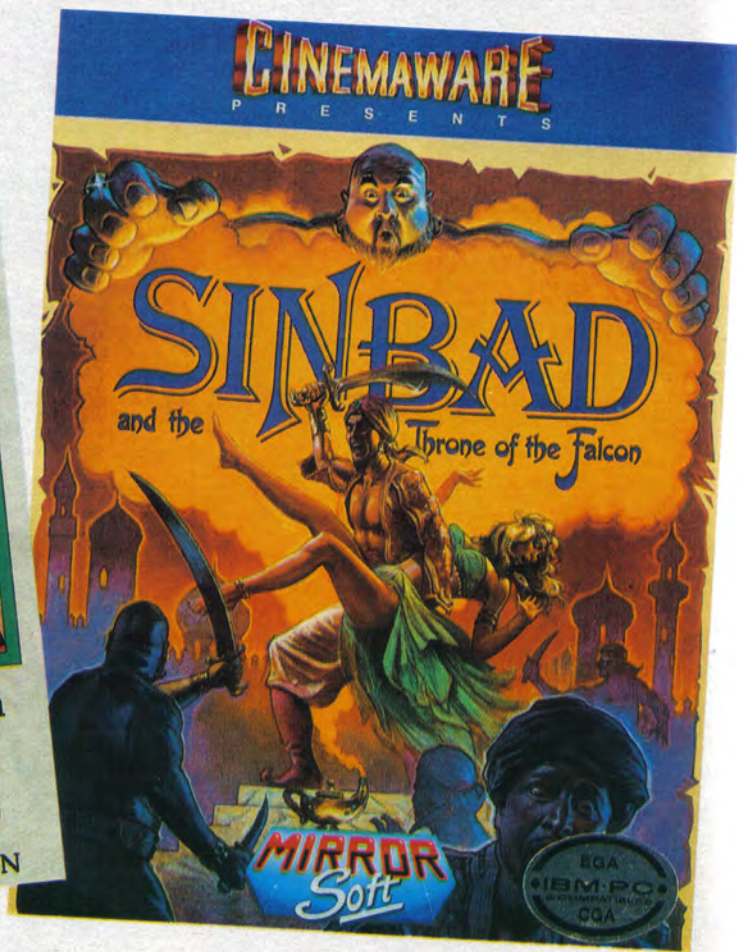
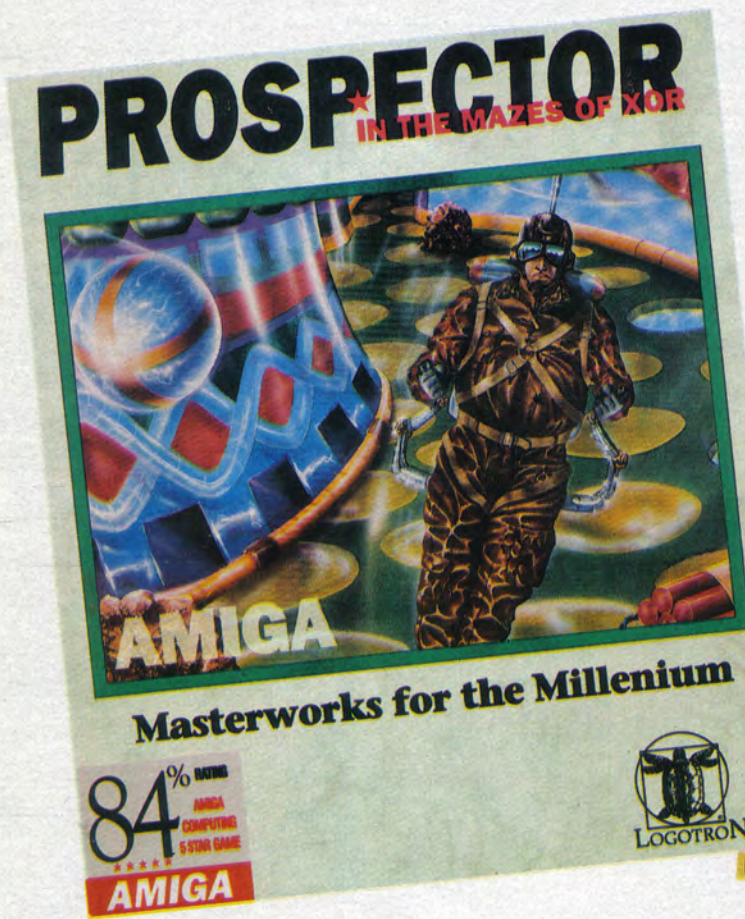
	(Επίπεδο International, χρόνος 2X5)	
14-0	Lekó '90	(Amiga 500)
10-0	Χούλης Παναζής	(Amiga 500)
9-0	Χρήστος Κυριαζής	(Atari ST)
8-0	Σταύρος Θεοφιλάκος	(Amiga 500)

## CHASE H.Q

13.782.161	Νάσος Χαραλαμπίδης	(Amstrad 6128)
9.758.861	Μπόμπης Βουτσάδης	(Amstrad 6128)
4.984.248	Παναγιώτης Χριστοφοράκης	(Amstrad 6128)
4.381.569	Δημήτρης Φωτεινός	(Commodore 64)
3.843.180	Κώστας Σαράμπαλης	(Spectrum+)
3.735.650	Βογιατζής Γεώργιος	(Amiga 500)
3.457.800	Χρήστος Παταίος	(Atari ST)

# Third

## Top computer games



### ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ OMNI SHOPS

**ΑΘΗΝΑ:** ΣΟΥΛΤΑΝΗ 17 (κάθετη ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ) ΤΗΛ.: (01) 3601761

**ΘΕΣ/ΝΙΚΗ:** ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ 7 ΤΗΛ.: (031) 284.864

**ΗΡΑΚΛΕΙΟ/ΚΡΗΤΗ:** ΚΟΡΑΗ 26 (δίπλα στο ξενοδοχείο ASTORIA) ΤΗΛ.: (081) 242 503

# Wave

## es για top users !



ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΙ & ΕΙΣΑΓΩΓΕΙΣ

## ThirdWave

ΕΥΡΩΠΑΪΚΕΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ Α.Ε.Β.Ε.

Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44, ΑΘΗΝΑ 117 42, ΤΗΛ.: 9217428, FAX: 9216847  
ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ: OMNI SHOP - ΣΟΥΛΤΑΝΗ 17, ΑΘΗΝΑ, ΤΗΛ.: 3601761

Ανακαλύψτε τα  
**ΠΙΧΕΛΟΣΦΗΡΑ**

και αποκτήστε πλούσια  
δώρα, προσφορά της  
THIRD WAVE

# A R C A D E

## THUNDER ZONE

**Σ**ε ένα στρατόπεδο καλά κρυμμένο από διάφορα αδιάκριτα βλέμματα εκπαιδούνται οι πιο παράτολμοι κομάντος. Από τις εκατοντάδες, όμως, των εκπαιδευομένων, μόνο τέσσερις ξεχώρισαν για την ικανότητά τους στη μάχη, τις διανοητικές τους ικανότητες και το υψηλό αίσθημα αυταπάρησης.

Ως τελική δοκιμασία τούς είχε ανατεθεί μια μυστική αποστολή στον Περσικό Κόλπο, την οποία έφεραν σε πέρας με επιτυχία. Τώρα όμως πρόκειται να αναλάβουν κάτι ακόμη

πιο επικίνδυνο: αποστολή στην "Thunder Zone".

Η αποστολή τους χωρίζεται σε πολλές υποαποστολές. Στην πρώτη πρέπει να σώσουν έναν αιχμάλωτο του εχθρού και να επιστρέψουν κατόπιν στη βάση, στη δεύτερη θα πρέπει να περάσουν από ισχυρές γραμμές άμυνας του εχθρού φτάνοντας στο αρχηγείο του κ.τλ.

Στη δράση μπορούν να συμμετέχουν ταυτόχρονα μέχρι και τέσσερις παίκτες, και το πλήθος των εχθρών αυξάνει ανάλογα.

Το πεδίο της μάχης φαίνε-



## GUN FRONTIER

**Ο**σο και αν ο τίτλος του νέου coin-op της Taito παραπέμπει στην άγρια Δύση, στην πραγματικότητα το ίδιο το coin-op δεν έχει καμία σχέση με την περιοχή αυτή, μια και πρόκειται για ένα ακόμη shoot 'em up, που σκρολάρει κατακόρυφα και στο οποίο πρέπει να σκοτώσετε όσο το δυνατό πιο πολλούς εχθρούς, πριν το χτυπημένο αεροπλανάκι σας κάνει

ανώμαλη προσγείωση στην πλαγιά κάποιου λόφου. Ας δούμε όμως τα πράγματα με περισσότερη λεπτομέρεια.

Το "Gun Frontier" είναι ένα vertically scrolling shoot 'em up, στο οποίο μπορούν να συμμετέχουν ένας ή δύο παίκτες. Το αεροπλανάκι σας πετάει κανονικά στην πορεία του, αλλά μερικοί ανόητοι νομίζουν ότι μπορούν να μπαίνουν στο δρόμο σας και να εμποδίζουν

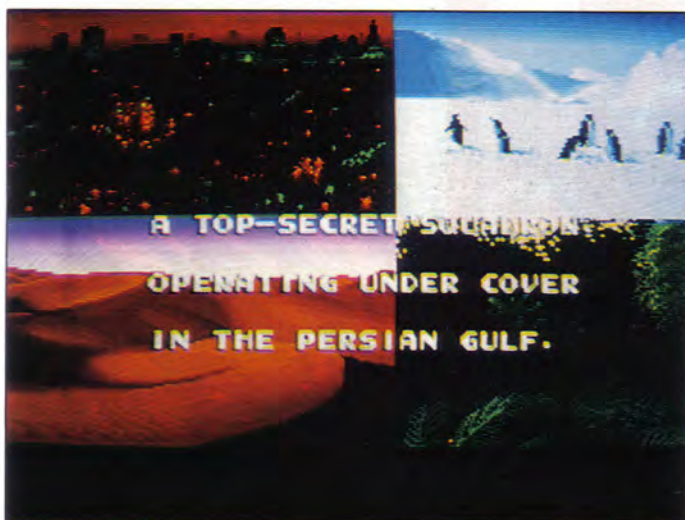


την ομαλή πτήση σας. Ευτυχώς, όμως, είστε εξοπλισμένοι με πολυβόλα, με τα οποία μπορείτε να καθαρίσετε τη διαδρομή. Στην αρχή αυτό θα είναι

εξαιρετικά εύκολο, μια και οι αντίπαλοί σας είναι αναγνωριστικά αεροπλάνα και συνεπώς δεν ανταποδίδουν τα πυρά σας, πράγμα που συμβαίνει στα πιο



Τα παιχνίδια αυτά θα τα βρείτε μόνο σε αίθουσες ηλεκτρονικών παιχνιδιών.



ται από ψηλά, με κάποια κλίση, και έχει 3D - προοπτική, δηλαδή αντικείμενα που είναι πιο "κοντά" στον παίκτη κρύβουν όσα βρίσκονται πίσω τους. Οι εχθροί εμφανίζονται από όλες τις κατευθύνσεις

και είναι χαρακτηριστικό ότι από τις πρώτες κιόλας στιγμές του παιχνιδιού η δράση είναι πολύ πυκνή! Μερικοί από τους εχθρούς σας έχουν όπλα, τα οποία μπορείτε να ιδιοποιηθείτε, αν τους σκοτώ-

σετε και περάσετε πάνω από το ίσον του πεσμένου πια όπλου.

Bonus icons κρύβονται επίσης σε διάφορα σημεία της πίστας και θα πρέπει να τα ανακαλύψετε πυροβολώντας στα σωστά σημεία, που είναι όμως μάλλον εμφανή. Τα icons αυτά σας δίνουν, κυρίως, έξτρα ενέργεια. Σε μερικά σημεία, επίσης, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε οχήματα, που εντελώς απρόσεκτα άφησε ο εχθρός στο δρόμο σας, γεγονός που σας επιτρέπει αφ' ενός να χρησιμοποιήσετε τα οπλικά συστήματα και τις δυνατότητες μετακίνησης του οχήματος και αφ' ετέρου να δέχεται το όχημα τη ζημιά από τα χτυπήματα, που ενδεχομένως θα δεχθείτε.

Η Data East έκανε πολύ καλή δουλειά στον τομέα των γραφικών, που είναι σχεδιασμένα με πολλή λεπτομέρεια και έχουν μεγάλη ποικιλία.

Το scrolling γίνεται προς όλες τις κατευθύνσεις και είναι ομαλότατο, ενώ τα background graphics επηρεάζουν και την κίνηση των παικτών: η ανάβαση σε ανηφορικές επιφάνειες είναι πιο αργή από την κίνηση σε επίπεδες ενώ, αν σταθείτε σε κατηφόρα με άμμο, θα αρχίσει το sprite να γλιστράει προς τη βάση της κατηφόρας. Ο ήχος είναι πλούσιος με αρκετά sampled εφέ και το game play διαθέτει πολύ πυκνή δράση, αν και μερικές φορές ίσως χρειαζόταν να είναι λίγο πιο εύκολο.



κάτω στάδια. Υπάρχουν ακόμη και επίγειοι στόχοι που είναι πιο εύκολοι στόχοι, λόγω του ότι συνήθως είναι ακίνητοι. Καταστρέφοντας έναν εχθρό,

θα μείνει στη θέση του ένα icon, το οποίο είναι καλό να μαζεύετε, μια και αυξάνει το φορτίο σας σε βόμβες. Τις βόμβες αυτές θα τις χρησιμο-

ποιήσετε, όταν τα πράγματα γίνονται δύσκολα, και η καταστροφική ισχύς τους είναι ανάλογη της ποσότητάς τους. Κάποια αεροπλάνα αφήνουν πίσω τους ειδικά bonus icons, που αυξάνουν τη δύναμη πυρός των πολυβόλων σας, αν μαζέψετε αρκετά. Οσο προχωράει το παιχνίδι, οι εχθροί γίνονται ανθεκτικότεροι στα πυρά σας και σκοπεύουν με μεγαλύτερη ακρίβεια, γεγονός που καθιστά τα power-ups απολύτως απαραίτητα για την επιβίωσή σας.

Στο τέλος κάθε πίστας ένα τεράστιο εχθρικό όχημα σας περιμένει να αναμετρηθείτε και αυτό θα σας στοιχίσει αρκετές

ζωές, τουλάχιστον στις πρώτες αναμετρήσεις.

Η Taito φαίνεται να μην έχει πολλές καινούριες ιδέες τελευταία και έτσι ξαναπαρουσιάζει coin-ops που έχουμε δει σε όλες τις παραλλαγές τους. Ετσι, το "Gun Frontier" δεν έχει τίποτε καινούριο να προσθέσει στα όσα ήδη ξέρουμε για τα shoot 'em ups, εκτός ίσως από ένα αρκετά εντυπωσιακό εφέ έκρηξης που δείχνει τις φλόγες να "πλησιάζουν" την οθόνη. Τα ηχητικά εφέ είναι συνηθισμένα, τα γραφικά καλοσχεδιασμένα αλλά χωρίς έμπνευση και το gameplay αρκετά καλό αλλά τίποτε ξεχωριστό. Μόνο για φίλους του είδους.

HIGH  
TECHNOLOGY

H  
T  
E  
C  
H

HIGH  
TECHNOLOGY

Το περιεργό από δεν είναι διαφημιστικό.



### ΕΝΑ ΑΒΓΟ... ΔΥΟ ΘΕΣΕΩΝ

**Τ** ο περιεργό αυτοκινούμενο της φωτογραφίας θα μπορούσε να είναι ένα απλό παιχνίδι. Ωστόσο, διαθέτει μηχανή 280 cc με μέγιστη ισχύ 20 hp. Είναι ιταλικής σχεδίασης και κατασκευής και υπολογίζεται να τεθεί σε παραγωγή στα μέσα της δεκαετίας που διανύουμε. Viale Rinaldo Piaggio 23, 56025 Pontedera, Italy.

### ΚΥΚΛΙΚΗ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ

**S** pinshot ονομάζεται η νέα φωτογραφική μηχανή και μπορεί να τραβά εικόνες με γωνία 360°!  
Χρησιμοποιεί απλό φιλμ 35 mm και με τη βοήθεια ενός μοτέρ περιστρέφεται, όταν τραβά φωτογραφίες.  
Τιμή στην Αμερική περίπου 120.000 δρχ. Karl Heitz, Inc, Box 427, Woodside NY 11377.



### ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΦΙΛΟΥΣ ΤΗΣ ΜΟΥΣΙΚΗΣ HOUSE

**Ο** "δίσκος" που υπάρχει στη δεξιά άκρη του συνθεσάιζερ αυτού χρησιμεύει για να "κάνετε scratch". Ο κλασικός ήχος της house υπάρχει πια έτοιμος να αναμιχθεί με δικούς σας ήχους και ρυθμούς. Η μονάδα διαθέτει αλλοιωτή φωνής, 30 ρυθμούς background και 25 αποθηκευμένους ήχους. Στην Ελλάδα δεν έχει έρθει ακόμη. ΕΛΜΗ Α.Ε. Χαρ. Τρικούπη 22, τηλ. 3643813.

HIGH  
TECHNOLOGY

H  
TECH

HIGH  
TECHNOLOGY

• Δ. Παυλίδης



### ΑΥΤΟΚΙΝΟΥΜΕΝΟ ΓΡΑΦΕΙΟ



εν μπορώ να σας πω αν είναι μόδα ή ανάγκη. Μπορώ, όμως, να σας πω ότι είναι πια γεγονός. Η Ford κατασκεύασε στις Η.Π.Α. ένα αυτοκίνητο - γραφείο! Και μάλιστα πλήρως εξοπλισμένο με computer, printer, video, τηλέφωνο, fax, σημειωματάριο που ενεργοποιείται με φωνή και καφετιέρα! Ελπίζω η βελτιωμένη έκδοση της Ford να περιλαμβάνει και πισίνα, για να μπορώ να απολαμβάνω εκεί τον καφέ μου...

### ΕΝΑ ΡΑΔΙΟΚΑΣΕΤΟΦΩΝΟ ΠΟΛΥ... ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟ

T

ο KEH-9000 RDS μπορεί να κάνει σχεδόν τα πάντα! Από το να αποθηκεύσει εκτός της συχνότητας και το όνομα των αγαπημένων σας σταθμών, μέχρι το να επιλέγει αυτόματα κάθε φορά τη δυνατότερη απ' τις συχνότητες, που χρησιμοποιεί ο συγκεκριμένος αριθμός (ανάλογα με την περιοχή όπου οδηγείτε)! Επίσης, μπορεί να αξιοποιεί το σύστημα μετάδοσης δεδομένων για τις καιρικές και τις οδικές συνθήκες, που χρησιμοποιούν μερικοί σταθμοί. Εστω κι αν ακούτε κασέτα ή έχετε τη φωνή πολύ σιγά, το KEH-9000 RDS σας ειδοποιεί για τις χρήσιμες αυτές πληροφορίες!!! Διάδοχοι Αριστείδη Κλώτσα Α.Ε. Λιοσίων 149, τηλ. 8837690.



### ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΠΟΔΗΛΑΤΕΣ

H

ποδηλασία είναι ένα όμορφο σπορ, που κρύβει όμως κάποιους κινδύνους για όσους κυκλοφορούν νύχτα. Με τα Bicycle Wheel Lights αναγκάζετε τον καθένα να σας προσέξει. Το kit του κάθε τροχού περιλαμβάνει δύο φώτα διπλού χρώματος (κίτρινο, κόκκινο) και τη θήκη για την μπαταρία των 9 V. Κοστίζει περίπου 5.000 δρχ. EDMUND SCIENTIFIC COMPANY, 101 E. Gloucester Pike, Barrington NJ 08007 - 1380 USA.



# CONSOLES REVIEW

Σ' αυτή τη στήλη θα φιλοξενούμε  
κάθε μήνα  
τα καλύτερα παιχνίδια  
που κυκλοφορούν  
στην ελληνική αγορά και έχουν  
γραφτεί για τις γνωστές  
πια σε όλους παιχνιδομηχανές!

Του Α. ΛΕΚΟΠΟΥΛΟΥ

## RAD GRAVITY

Είδος: PLATFORM GAME

Console: NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM (NES)

Ο Rad Gravity είναι ένας παράξενος τύπος που έχει πάρει σβάρνα τους γαλαξίες και τους πλανήτες. Αποστολή του; Να βρει μερικούς αριθμούς. Ωστόσο, μη νομίζετε ότι πρόκειται για κοινούς και βαρετούς αριθμούς που, στο κάτω κάτω, ο Rad θα μπορούσε να τους ανακαλύψει και απ' το σπίτι του. Οχι, όχι. Πρόκειται για ειδικούς αριθμούς που δεν είναι τίποτ' άλλο από τις συντεταγμένες του επόμενου πλανήτη, που πρέπει να επισκεφθεί ο φίλος μας. Δυστυχώς, οι συντεταγμένες φυλάσσονται ζηλότυπα από τους κατοίκους του κάθε πλανήτη, πράγμα που σημαίνει μάχες και πολύ ψάξιμο. Μόλις πάρει τους πολύτιμους αριθμούς, ο φιλαράκος μας μπαίνει στο διαστημόπλοιο του και εξαφανίζεται για τον επόμενο πλανήτη. Μόλις προσγειώνεται εκεί, το σκηνικό αλλάζει και βλέπετε τις πίστες του παιχνιδιού που σκρολάρουν προς όλες τις κατευθύνσεις. Ο σκοπός σας εδώ είναι απλός: πυροβολήστε τους εξωγήινους που θέλουν να σας σταματήσουν και ταυτόχρονα έχετε το νου σας, για να ανακαλύψετε τους πολύτιμους αριθμούς. Αυτό συμβαίνει κυρίως στις πρώτες αποστολές, αλλά αργότερα έχετε τη δυνατότητα να κάνετε και άλλα πράγματα, όπως - ας πούμε - να σώσετε τον αγαπημένο σας υπολογιστή από τους απαγωγείς του ή να καταδιώξετε ένα πειρατικό διαστημόπλοιο που τριγυρνάει στο γαλαξία.

Πρόκειται, όπως καταλαβαίνετε, για ένα πολύ μεγάλο σε έκταση platform παιχνίδι, όπου υπάρχουν πολλά πράγματα να δείτε και να κάνετε. Τα κυριότερα χαρακτηριστικά, που κάνουν το Rad Gravity να ξεχωρίζει από τον ανταγωνισμό του, είναι τα υπέροχα γραφικά, το animation και το πολύ καλό του χιούμορ. Να μείνουμε λίγο περισσότερο στα γραφικά και το animation: ωραία sprites με σωστά χρώματα που κινούνται άψογα. Το Rad Gravity είναι πράγματι πολύ καλό. Με έκπληξη διαπιστώσαμε ότι συγκεντρώνει χαρακτηριστικά που βλέπει κανείς σε πολύ καλά computer games, παρά σε 8μπιτες κονσόλες. Θα περάσει πολύς καιρός πριν το βαρεθείτε.

**GRAPHICS:8**  
**ANIMATION: 9**  
**ΗΧΟΣ: 8**  
**ΓΕΝΙΚΗ ΕΝΤΥΠΩΣΗ:9**



## DICK TRACY

Είδος: SHOOT/BEAT 'EM UP

Console: SEGA

Αφού έκανε εκατομμύρια εισπράξεις στα ταμεία των κινηματογράφων, η Warren Beatty έκδοση του διασημότερου ντετέκτιβ του κόσμου περνάει και στη Sega. Φοράει πάντα την αγαπημένη του κίτρινη καμπαρντίνα και είναι οπλισμένος με το ρεβόλβερ, το οπλοπολυβόλο και τις γροθιές του. Τι κάνει; Μα κυνηγάει πάντα τον κάθε είδους εγκληματία και τον συλλαμβάνει. Ολα αυτά στο πολύ καλό αυτό παιχνίδι, όπου οι εχθροί σας επιτίθενται από παντού, αλλά είναι σίγουρο ότι θα τους βγάλετε εκτός μάχης και θα φτάσετε στους αρχηγούς τους. Το gameplay θα σας θυμίσει λίγο το Shinobi και, αν το παιχνίδι ήταν ένα απλό left-to-right scrolling beat 'em up, τα πράγματα θα ήταν μάλλον βαρετά. Ωστόσο, εδώ έχουμε τις σκηνές με την καταδίωξη των αυτοκινήτων και τα sequences όπου πρέπει να καθαρίσετε το δρόμο από τους κακοποιούς με το οπλοπολυβόλο σας.

Χωρίς αμφιβολία, τα γραφικά είναι πολύ καλά: τα sprites είναι αρκετά μεγάλα και η φιγούρα του Dick Tracy μοιάζει πολύ του Warren Beatty, όταν είναι σε κοντινό πλάνο. Πολύ λεπτομερές είναι και το animation: οι εγκληματίες σκύβουν για να γεμίσουν τα όπλα τους, δημιουργούνται τρύπες στα αυτοκίνητα από τις σφαίρες και πολλά άλλα ωραία. Τα background graphics είναι και αυτά πολύ όμορφα με τις πολυκατοικίες και τα κτίσματα ακριβώς στο πνεύμα της εποχής του film.

Η μουσική δεν τα πηγαίνει και πολύ καλά, αλλά την κατάσταση σώζουν τα καταπληκτικά εφέ. Ιδιαίτερα ο ήχος των γυαλιών που σπάνε είναι πολύ πειστικός.

Από τα καλύτερα shoot/beat 'em up που έχουμε δει.

**GRAPHICS:9**  
**ΗΧΟΣ: 8**  
**ANIMATION: 9**  
**ΓΕΝΙΚΗ ΕΝΤΥΠΩΣΗ: 9**



# ThirdWave

TOP COMPUTER GAMES, ΓΙΑ TOP USERS

## PROSPECTOR

★ IN THE MAZES OF XOR

PROSPECTOR  
★ IN THE MAZES OF XOR



LOGOTRON  
RECREATION

Masterworks for the Millenium

Η έξοδος από το λαβύρινθο είναι δύσκολη υπόθεση,  
και ειδικά όταν ο Χορ παραμονεύει  
σε κάθε σας βήμα!

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΙ & ΕΙΣΑΓΩΓΕΙΣ



ΕΥΡΩΠΑΪΚΕΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ Α.Ε.Β.Ε.

Λ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44, ΑΘΗΝΑ 117 42, ΤΗΛ.: 9217428, FAX: 9216847

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ: OMNI SHOPS

ΑΘΗΝΑ: ΣΟΥΛΤΑΝΗ 17 (κάθετη ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ) ΤΗΛ.: (01) 3601761

ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ 7 ΤΗΛ.: (031) 284.864 ΗΡΑΚΛΕΙΟ/ΚΡΗΤΗ: ΚΟΡΑΗ 26 (δίπλα στο ξενοδοχείο ASTORIA) ΤΗΛ.: (081) 242 503

Ανακαλύψτε τα  
PIXELOOMIA  
και αποκτήστε πλούσια  
δώρα, προσφορά της  
THIRD WAVE



# CompuLink

● **DATA BANKS**

linking you to the worlds  
of the future... today!