

# PIXEL

ΜΗΝΙΑΙΟ ΝΕΑΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΝΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ

**SPECIAL REVIEW**  
**UFO ENEMY UNKNOWN**  
ΓΙΑ A1200 & CD32



**TEST ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ**

**ACCELERATORS ΓΙΑ A1200**



**ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟ**

**SEGA 32X**  
**ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ ΤΗΣ**  
**MEGA DRIVE;**



**ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟ**

**NEO GEO CD**  
**ΣΚΕΦΤΕΣΤΕ ΤΙΠΟΤΑ ΚΑΛΥΤΕΡΟ;**



THE PLAYERS

TELECLUB

SHOP

ΠΡΟΣΟΧΗ  
ΣΤΙΣ 17/12  
ΕΓΚΑΙΝΙΑ  
ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΟΣ  
ΚΑΛΑΜΑΤΑΣ

# GAME OFFERS

## SUPER ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ

1 CD 32 + 3 HIGH GAMES

MONO 59.000

2

A 1200 EMULATOR PACK

CD32+SX 1+ KEYBOARD + DRIVE + MOUSE +  
1 CD GAME + 20 ΔΙΣΚΕΤΕΣ

MONO 169.000

3

3 DO PANASONIC + 1 CD GAME

MONO 149.000

4

SUPER NES + STAR WING (SUPER FX GAME)

MONO 39.000



ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ  
ΕΓΓΥΣΗ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ  
ΤΟ ΑΠΟΛΥΤΟ VIDEO GAME

NEO-GEO CD  
2 ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ  
+ 1 GAME  
169.000

## ΚΑΙ ΑΛΛΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

### ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ

#### HARD DISKS

420 MB	47.000
175 MB	29.000
540 MB	59.000

#### VIPER

VIPER 030/28 NEW MK II	59.000
VIPER 030/40 <b>NEW PRODUCT</b>	99.000

#### ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ

ΕΠΕΚΤΑΣΗ SIMM 4 MB ΓΙΑ A 1200	42.000
----------------------------------	--------

## ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ

### ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA

CORDLESS TRACKBALL - OPTICAL MOUSE  
SOUND SAMPLER 16 BIT  
MICRO VITEC MULTI SCAN MONITOR HI RES.  
PHILIPS STEREO MONITOR  
MIDI INTERFACE  
NEW VID1 12 (DIGITIZER ΓΙΑ A1200)  
NEW VID1 12 REAL TIME  
NEW VID1 24 REAL TIME

**ΕΦΤΑΣΕ SX1**  
ΜΕΤΑΤΡΕΠΕΙ ΤΟ  
CD32 ΣΕ AMIGA 1200  
ΜΕ CD ROM!..

ΣΕΙΡΙΑΚΗ ΕΞΟΔΟΣ, ΠΑΡΑΜΗΝΗ ΕΞΟΔΟΣ  
RGB VIDEO, FLOPPY CONNECTOR,  
IDE, HARD DISK, ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ  
REAL TIME



80 ΤΙΤΛΟΙ  
ΓΙΑ  
CD 32

ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟΙ

**HOT FOR CD32**  
FIELDS OF GLORY  
RISE OF THE ROBOTS  
GUARDIAN  
INFERNO  
JUNGLE STRIKE  
NOVA STORM  
ALIEN BREED  
TOWER ASSULD  
SUPER FROG  
VITA LIGHT  
ALANDIN

**NEW**

EXTERNAL CD ROM DRIVE  
AMIGA COMPATIBLE  
CD32, CDTV, AUDIO







**ΟΛΟΙ  
ΟΙ ΝΕΟΙ ΤΙΤΛΟΙ  
ΓΙΑ MEGA DRIVE  
ΕΙΝΑΙ ΕΔΩ  
+ 2 GAMES  
42.000**



**ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΑ**

- ALIEN US
- PREDATOR
- CLUB DRIVE
- CRESCENT GALAXY
- DINO DUDES
- RAIDEN
- TEMPEST 2000
- WOLFENSTEIN 3D
- DRAGON BRUCE LEE



**ATARI JAGUAR**

- ΕΓΓΥΗΣΗ
- ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ
- ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ
- ΚΑΛΩΔΙΟ
- SCART
- ΚΑΛΩΔΙΟ RCA



**Panasonic**



**REAL**  
100% ALTERNATIVE MULTIPLAYER

- 32X SEGA**
- VIRTUAL RACING DELUXE
  - STAR WARS
  - DOOM
  - MOTOCROSS CHAMPIONSHIP



**ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΑ  
ΑΠΟ 15/12  
ΚΡΑΤΗΣΤΕ ΤΟ ΔΙΚΟ ΣΑΣ  
ΑΠΟ ΤΩΡΑ**



ΟΙ ΤΙΤΛΟΙ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ  
Φ.Π.Α. 18%. ΙΣΧΥΟΥΝ ΟΣΩΣ ΔΙΑΡΧΕΙ ΤΟ ΤΙΤΛΟ  
ΜΕ ΤΗΝ ΕΞΑΓΩΓΗ ΤΟΥ  
ΟΠΟΙΟΥ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΑΔΕΛΦΩΣΕΙ  
ΧΩΡΙΣ ΑΛΛΗ ΕΙΣΦΟΡΟΓΗ.



**ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ  
ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΩΝ**

**CD ROM ΟΗΜ**

- DRACULA UNLESS 6.900
- MAD II 8.500
- SERLOCK HOLMS II 8.500
- GARINDIA 9.900
- 7 GUEST 6.900
- REBEL ASSAULT 10.900

**ΠΡΟΣΦΟΡΑ  
ΣΕ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ**

- FLASH BACK - S-NES 11.900
- SEGA CD
- GRAND ZERO TEXAS 11.500
- MICROCOSM 11.000
- PUGGY 11.000

**ΤΩΡΑ ΚΑΙ  
CD ROM**

(ΝΕΕΣ ΠΑΡΑΛΑΒΕΣ)



- ENCARDA 95
- RISE OF THE ROBOTS UNIVERSE
- THEME PARK
- DRAGON LORD 11 HOURS
- WROTH OF THE GODS UNDER THE KILLING MOON
- ... and more



ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ



**ΑΘΗΝΑ**  
ΚΑΛΛΙΔΕΑ ΘΗΣΕΙΟΣ 60  
ΤΗΛ. 9574.371-2  
FAX: 9588.503

**ΒΟΛΟΣ**  
ΚΑΡΤΑΛΗ 100  
& ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ  
ΤΗΛ. 0421/35.449

**ΚΑΛΑΜΑΤΑ**  
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗ ΚΑΪΣΑΡΗ 4  
ΤΗΛ. 0721 / 94.479



ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ: COMPUPRESS A.E.  
 ΕΚΔΟΤΗΣ: Νίκος Μανούσος  
 ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: Μενέλαος Δασκαλάκης  
 ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ: Umberto Grelloni  
 ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Αγάπη Λαλιώτη  
 ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ: Αλέξης Καναβός, Umberto Grelloni  
 MARKETING: Λουκία Ταλιαδώρου, Μαρία Τσαμπλάκου  
 ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ: Γιώργος Κκαλέτσης, Ηλίας Μανεισιώτης, Κώστας Βασιλάκης, Κώστας Γιαγιάς, Κώστας Παπαδάκης, Θωδωρής Δεβελέγκας, Μανος Νικολάου, Θωδωρής Ραφτοπούλος  
 ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Δήμητρα Παριφέρη, Μαύρου Ελενη, Γαλατσάνος Γιώργος  
 ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗ: Χρήστος Ιωαννίδης  
 ΝΟΜΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιάννης Τζιφας  
 ΣΚΙΤΣΑ: Αλέκος Μπαϊραμιδής  
 ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ: Κώστας Ελευθεράκης  
 ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Κατερίνα Παπούλια, Μαρία Ράπτη, Τζαλανδρέα Πέγκυ, Κατερίνα Γαλάνη  
 ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ-ΔΙΑΚΙΝΗΣΗ: Μπόζα Ευη  
 Το PIXEL αντιπροσωπεύεται στη Β. Ελλάδα από τα γραφεία Β. Ελλάδος, Αριστοτέλους 7, Θεσσαλονίκη, τηλ.: 284864, 282663, FAX: 282663  
 ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Δημήτρης Κολλιτζίκης

Το PIXEL εκδίδεται με τις πιο σύγχρονες μεθόδους ηλεκτρονικής σελιδοποίησης από την εταιρία PRINT XPRESS, Α. Συγγρού 44, 117 42, Τηλ.: 9225520, 9238672-3-4-5, FAX: 9216847.  
 ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: Ζοζέφ Φίλο  
 ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΟΥ: Μαίρη Λυμπερή  
 ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Γιώργος Παπαγεωργίου  
 DESKTOP PUBLISHING: Κατερίνα Κορίνη-Τσιτσάνη, Βάσω Τσορλαλή, Βασιλης Ευσταθίου, Κορίνα Πριμηκυρίου  
 ΔΙΟΡΘΩΣΗ-ΑΝΤΙΠΑΡΑΒΟΛΗ: Χάρης Σαράντης, Φρόσω Ξιζή, Ηρώ Σταμπούλου  
 DATA ENTRY: Ελένη Παπαδογιάννη, Παναγιώτα Ανδρουλάκη  
 ΠΑΡΑΓΩΓΗ: Πέτρος Πέτρου  
 ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ: ΧΡΩΜΟΑΝΑΛΥΣΗ  
 ΕΚΤΥΠΩΣΗ - ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: Ι. Δραγονής  
 ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 ΤΕΥΧΗ): Ιδιώτες: 8.900 δρχ. - Φοιτητές: 7.900 - Ν.Π.Δ.Δ. - ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ - ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΕΣ: 15.000 δρχ.  
 ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΤΗΣΙΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 τεύχη) Ευρώπη - Κύπρος: 14.000 δρχ. Αμερική: 16.000 δρχ.  
 ΕΠΙΤΑΓΕΣ: Προς περιοδικό PIXEL, Α. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

PUBLISHED BY: COMPUPRESS SA  
 PUBLISHER: Nikos Manousos  
 GENERAL MANAGER: Menelaos Daskalakis  
 EDITOR IN CHIEF: Umberto Grelloni  
 ACCOUNTING MANAGER: Agapi Lalioti  
 ADVERTISING MANAGER: Alexis Kanavos  
 MARKETING: Lucy Taliadoros  
 CORRESPONDENTS IN FOREIGN COUNTRIES: U.K. - John Adamopoulos

Απαγορεύεται η ολική ή μερική δημοσίευση ή αναπαραγωγή χωρίς έγγραφη άδεια της COMPUPRESS A.E. Τα εμπορεύματα άρθρα δεν εκφράζουν απαραίτητα τις θέσεις του περιοδικού.



## MEGA DRIVE 32X

**28** Περιμέναμε αρκετό καιρό για το συγκεκριμένο περιφερειακό της Sega. Τόση αναμονή, άραγε, άξιζε τον κόπο;



## NEO-GEO CD

**16** Και NEO και GEO και CD! Σκέφτεστε τίποτα καλύτερο;

Η ύλη αυτού του τεύχους του "PIXEL" είναι διαθέσιμη σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της υπηρεσίας "ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ" του συστήματος on-line υπηρεσιών CompuLink.

ΤΗΛΕΦΩΝΑ ΣΥΝΔΕΣΗΣ:  
 DATA: 9242218, 9242220 (9600 bps)  
 9242227, 9242247 (9600 bps)  
 9241478, 9241518 (2400 bps)  
 9241747, 9227606 (2400 bps)  
 9227665, 9229128 (2400 bps)  
 VOICE: 9238672-5 (sysop)

**PIXELmania**  
 Το πιο ενημερωτικό, το πιο βολικό, το πιο επαναστατικό, το πιο IN "κονσολο-περιοδικό" του gamer!





### HINTS'N'TIPS MORTAL KOMBAT II (B' ΜΕΡΟΣ)

66

Όλες οι κινήσεις, death moves, babality και friendship, των

Baraka, Reptile, Liu Kang, Rayden και Kung Lao.

### ΜΟΝΙΜΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

- Γράμμα από τη Σύνταξη .....7
- Σχολιάζοντας .....8
- Console Market Ευκαιρίες .....36
- Hints'n'Tips .....66
- Multi User Games .....72
- Αλληλογραφία .....84
- Αγγελίες.....90

### ΕΠΙΚΑΙΡΟΤΗΤΑ

- Terra Informatica .....10
- Software Flash.....30
- RPG News .....78

### GAME REVIEWS

- COMPUTER SPECIAL REVIEW .....40

UFO

- SOFTWARE REVIEWS .....60

ALADDIN – THE CLUE – CLOCK WISER

FOOTBALL GLORY – WORLD CUP USA '94

SUPER STARDUST – RUFF'N'TUMBLE

### ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ

- CONSOLE TEST .....16

NEO-GEO CD

- TEST ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟΥ .....22

ACCELERATORS ΓΙΑ AMIGA

- TEST ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ ΓΙΑ CD32 .....28

32-X ΓΙΑ MEGA DRIVE

- ΧΩΡΙΣ JOYSTICK.....86

HANNA BARBERA ANIMATION STUDIO

- RPG ΘΕΜΑ .....92

KARAMEIKΟΣ

**PIXEL**  
Η ΕΒΔΟΜΙΑ ΕΝΑΡΧΗ ΤΩΝ ΠΡΟΒΛΕΨΕΩΝ

**ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΤΩΝ  
17 ΚΑΛΥΤΕΡΩΝ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ  
ΓΙΑ ΤΗΝ  
ΚΟΝΣΟΛΑ ΣΑΣ**

AMIGA CD 32 • MEGA DRIVE • GAME GEAR  
• MASTER SYSTEM • SNES • JAGUAR • GAME BOY

XXXXX  
LORD OF THE RINGS  
MICKET MANIA



# Τα Ελληνικά Παιχνίδια που θα Αφήσουν Εποχή



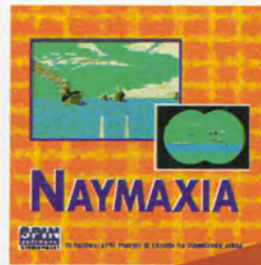
PC



PC



PC



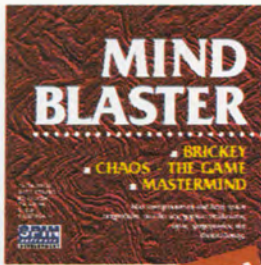
AMIGA



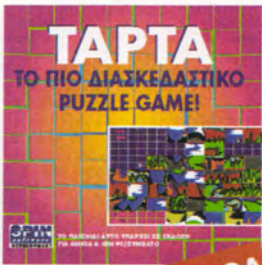
AMIGA



AMIGA



PC & AMIGA



PC & AMIGA



NEO!!  
για PC  
(WINDOWS)

## PC ΣΥΛΛΟΓΗ 34.300

- P1 ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ ΥΠΕΡΑΣΠΙΣΤΗΣ** (WIN) 5.900 δρχ. Το πρωτότυπο παιχνίδι στρατηγικής που ίσως σας κάνει ...αυτοκράτορα του Βυζαντίου.
- P2 ΟΙ ΔΕΚΑ ΔΟΚΙΜΑΣΙΕΣ** 5.500 δρχ. Ενα παιχνίδι περιπέτειας με δύσκολες αποστολές και σκληρές αναμετρήσεις.
- P3 SILVER BALL** 5.500 δρχ. 40 πίστες ατελείωτης διασκέδασης. Το πιο διασκεδαστικό παιχνίδι για γρήγορα αντανακλαστικά.
- P4 TAPTA** 5.500 δρχ. Το πιο συναρπαστικό puzzle game.
- P5 MIND BLASTER** (compilation) 6.000 δρχ. Η πιο απίθανη συλλογή (Brickey/chaos-The Game/MasterMind).
- P6 DECATHLON** (μόνο για Windows) 5.900 δρχ. Αντιμετωπίστε τους 10 μεγαλύτερους Δεκαθλητές όλων των εποχών στο σκληρότερο αγώνισμα του στίβου.

## AMIGA ΣΥΛΛΟΓΗ 24.000

- A1 DEFENDER OF THE GALAXY** 4.000 δρχ. Το πιο γρήγορο Shoot'em up για Amiga.
- A2 THE CLUB HOUSE** (compilation) 6.000 δρχ. Μια μοναδική συλλογή για ατελείωτες ώρες ψυχαγωγίας.
- A3 NAYMAXIA** 4.000 δρχ. Ενα παιχνίδι στρατηγικής που δεν χρειάζεται συστάσεις
- A4 TAPTA** 4.000 δρχ. Το πιο συναρπαστικό puzzle game τώρα και για Amiga.
- A5 MIND BLASTER** (compilation) 6.000 δρχ. Η πιο απίθανη συλλογή (Brickey/chaos-The Game/MasterMind).

## ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Στείλτε το κουπόνι παραγγελίας στη διεύθυνση SPIN SOFTWARE Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ..... ΗΛΙΚΙΑ .....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ .....ΤΚ.....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ..... ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ .....ΥΠΟΓΡΑΦΗ .....

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ	ΚΟΣΤΟΣ

ΣΥΝΟΛΟ ΔΡΧ.....

Παρακαλώ στείλτε μου με αντικαταβολή τα είδη που έχω επιλέξει - Τα έξοδα αντικαταβολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη.

**SPIN**  
software  
DEVELOPMENT

Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα, Τηλ.: 9238672-5, Fax: 9242219



# Γ Ρ Α Μ Μ Α   Α Π Ο   Τ Η   Σ Υ Ν Τ Α Ξ Η

**Ν**α τα πούμε; Να τα πούμε; Ε, και δεν τα λες, ρε μεγάλε, να δούμε τι θα καταλάβεις! Και για να σας ανοίξω την όρεξη, θα σας πω μόνο αυτό: Το συγκεκριμένο τεύχος που κρατάτε είναι γεμάτο αποκλειστικότητες! Αποκλειστική παρουσίαση super κονσόλας (NEO-GEO CD), αποκλειστική παρουσίαση επαναστατικού περιφερειακού για Mega Drive (32X), αποκλειστική γεύση από δύο παιχνίδια (Donkey Kong Country για SNES και Alien VS Predator για Jaguar) που αναμένεται να τρελάνουν κόσμο, αποκλειστικά νέα για την τύχη της Commodore μέσω Internet στη στήλη "Σχολιάζοντας" και άλλα πολλά θέματα - τα οποία θα ανακαλύψετε ξεφυλλίζοντας μία-μία τις σελίδες του περιοδικού.

**Θ**α σας συμβούλευα να ξεκινήσετε το διάβασμα από τη στήλη "Σχολιάζοντας". Δεν λέω να τη διαβάσετε επειδή τη γράφω εγώ -βέβαια, είναι και αυτός ένας λόγος-, αλλά επειδή μπορείτε να πληροφορηθείτε τα πιο φρέσκα νέα γύρω από το μέλλον της Commodore, να μάθετε πώς μπορείτε να αντιγράφετε ένα κείμενο χωρίς να τρέχει τίποτα και, τέλος, να γελάσετε με τα τρομερά ανέκδοτα της στήλης.

**Σ**τη συνέχεια περνάμε στη δεύτερη αποκλειστικότητά μας (μήπως σας έχουμε συνηθίσει σε αυτές εδώ και πολύ καιρό;). Ετσι λοιπόν, παρουσιάζουμε το νέο μηχάνημα της SNK, το Neo-Geo CD! Ενα μηχάνημα με τρομερές ικανότητες και επιβλητικό look, που αναμένεται να κλέψει αρκετές "καρδιές", μια και η τιμή του software που το συνοδεύει είναι πλέον ιδιαίτερα ελκυστική, απίστευτα χαμηλή και προσιτή σε όλους.

**Α**λήθεια, μήπως η Amiga σας είναι πολύ αργή; Μήπως σέρνεται; Μήπως θα θέλατε να την επιταχύνετε; Αν ναι, τότε δεν έχετε παρά να δείτε το συγκριτικό τεστ τεσσάρων διαφορετικών accelerators στο "Τεστ Περιφερειακών". Αν, πάλι, είστε κάτοχος ενός Mega Drive και δεν σας αφορούν οι accelerators, είμαι σίγουρος πως θα δείξετε ιδιαίτερο ενδιαφέρον για το νέο περιφερειακό της Sega, που ακούει στο όνομα 32X.

**Η** στήλη "Console Market Ευκαιρίες" και αυτή τη φορά κρύβει πολλές εκπλήξεις. Πρώτη έκπληξη οι λίστες προσφορών καινούριων και μεταχειρισμένων παιχνιδιών σε τιμές που δεν φαντάζεστε. Δεύτερη έκπληξη οι πρώτες εικόνες από δύο τρομερά παιχνίδια που τα περιμέναμε πώς και πώς. Το Donkey Kong Country της Nintendo για το SNES και το Alien vs Predator Jaguar. Είλικρινά, ζητώ συγγώμη που δεν πρόλαβα να κάνω εκτενέστερη αναφορά στα παιχνίδια - κάτι το οποίο θα γίνει στο επόμενο τεύχος-, μια και έφθασαν στα γραφεία μας λίγο προτού πάμε στο τυπογραφείο.

**Ε**πίσης, στο τεύχος που κρατάτε μπορείτε να μάθετε για τα πιο καινούρια παιχνίδια για την Amiga σας, τις κινήσεις και τα death moves των υπόλοιπων ηρώων του καταπληκτικού Mortal Kombat II, τα τελευταία νέα γύρω από τα multi user games της CompuLink, για το πώς να φτιάξετε τα δικά σας κινούμενα σχέδια με τη βοήθεια του Hanna Barbera Animation Studio, το νέο επιτραπέζιο role playing game της TSR και άλλα πολλά.

**Τ**ο καλό το άφησα για το τέλος. Από εδώ και στο εξής, το Pixelmania γίνεται "κονσολο-περιοδικό"! Μερικούς ίσως τους ξενίσει το μέγεθος, άλλοι πάλι θα τρέξουν να το σχολιάσουν με το δικό τους τρόπο (καλό ή κακό), στην πλειοψηφία όμως πιστεύω πως θα αρέσει. Θα αρέσει για την πληθώρα των reviews που διαθέτει, για το βολικό μέγεθός του, για το αφισάκι που υπάρχει στο κέντρο του και για χίλιους - δυο ακόμα λόγους.

**Α**υτά είχα να σας πω, όσο για το ...100ο που ανεθήκαμε, κάντε πως δεν το είδατε. Εμείς, για να σας αποζημιώσουμε, κάναμε όλο το Pixel έγχρωμο! Λοιπόν, χρόνια σας πολλά και καλά. Και όσο για μας... ραντεβού τον επόμενο χρόνο!



# ΣΧΟΛΙΑΖΟΝΤΑΣ

**Τ**α καταφέραμε και αυτόν το μήνα να είμαστε συνεπείς στο ραντεβού μας. Ανανεωμένοι, χωρίς ασπρόμαυρες σελίδες και με ένα Pixelmania αφιερωμένο εξαιρετικά στους console-users. Με λίγα λόγια, ικανοποιήσαμε ορισμένες από τις απαιτήσεις σας που κατά καιρούς μας ζητούσατε μέσα από τα γράμματά σας. Όπως θα διαπιστώσετε, λόγω των δύο φωτογραφιών που παρουσιάζουμε (αξίζει να διαβάσετε τις ημερομηνίες αλλά και τα κείμενα), ο χώρος μας είναι λίγο περιορισμένος και δεν μπορούμε να πούμε πολλά. Στη συνέχεια μπορείτε να πληροφορηθείτε τα νέα σεναρία που βγήκαν στην επιφάνεια γύρω από την πώληση της Commodore, να θυμηθείτε τι είχαμε παρουσιάσει ένα χρόνο πριν, και να διαβάσετε με ένα super ανέκδοτο. Φύγαμε!...

**COMMODORE**  
(Επεισόδιο 6890)  
Σε 30 ημέρες θα ΑΡΧΙΣΕΙ και πάλι η κατάθεση των τελικών προσφορών. Προς το παρόν, η CEI και η Commodore UK είναι οι δύο ισχυρότεροι υποψήφιοι αγοραστές (ακούγονται και άλλοι, όπως η Sony, αλλά δεν είναι επιβεβαιωμένο). Λοιπόν, η CEI είναι η Creative

Equipment International, ο μεγαλύτερος dealer της Commodore σε όλο τον κόσμο. Ο πρόεδρος της είναι φανατικός Amiga user και πιστεύει ότι αυτός θα πάρει τελικά τη νίκη. Σε αυτή την περίπτωση, πολλά πράγματα

αλλάζουν για τους amiga users, γιατί οι άνθρωποι της CEI βλέπουν την Amiga σαν σοβαρό εργαλείο. Αυτό σημαίνει πως θα προσφέρουν πλέον ένα μηχάνημα με κάποιον accelerator στο εσωτερικό του, ενώ θα

υπάρχει και κάποιος σκληρός από τη μάνα του, δηλαδή, με λίγα λόγια, θα υπάρχουν χρήσιμα πράγματα για κάποιον που θέλει να ασχοληθεί πιο σοβαρά με την Amiga και όχι μόνο για να παίζει παιχνίδια. Βέβαια,

## ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



συντάκτης του PIXEL, αλλά αυτό μάλλον είναι πλέον κενό, εφόσον φυσικά τα εξαρτήματα είναι κοίτης ποιότητας και απόδοσης.  
Υ.Γ. 3. ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑ. Να είμαστε Amiga-users όλη τη ζωή-φανταστική θλιπνότητα φουτουριστικά και ήλιοντας προγράμματα που δεν ισχύουν.

**!** Αναγίτη Δημήτρη.  
Χαίρομαι ιδιαίτερα για το γράμμα αυτό που στέλνετε στο περιοδικό μας, πρώτον γιατί αποτελεί τροφή απόδειξη των μέχρι τώρα ισχυρισμών μας και δεύτερον γιατί θα μου δώσει την ευκαιρία να αναφερθώ και σε μερικά θέματα στα οποία δεν έχω αναφερθεί μέχρι τώρα.  
Λοιπόν, συμφωνώ απόλυτα μαζί σου ότι οι PC users ούτε είναι δεύτερης κατηγορίας χρήστες ούτε δρουν σαν "πρόβατο" περισσότερο από άλλους. Δεν θεωρώ τον εαυτό μου πρόβατο, αφού είμαι κάτοχος μιας "μισούρας" ιδίας ράτσας με τη δική σου!

Το υπόλοιπο γράμμα σου, όμως, είναι τροφή απόδειξη της άγνοιας που διαστέχει τον "γύρω κόσμο" επί του τεραστίου θέματος που αναφέρεται. Amiga! Δεν φταις εσύ για αυτό, σε δικαιολογώ απόλυτα. Δεν θα μπορούσε να κάνει αλλιώς! Το λάθος έγινε ολικώς στην κατασκευαστική (Commodore), ο οποίος πέρα από τη δυνατότητα που να κατασκευάζει εκπληκτικά hardware δεν είχε καμία εμπορική ανωσύνη και τη στιγμή που οι υπόλοιποι εταιρείες έπαιναν στη μάχη στην αγορά να τη χάσει.

Στο θέμα των multimedia PCs, έχω να σου αναφέρω παραπάνω από έκθεση στη Γερμανία, το οποίο καταφέρει να μπει να κρατηθεί μυστικό. Όλα περιγράφει την όλη κατάσταση χωρίς να αφήνει περιθώρια παρερμηνείας. Γνωστή εταιρία PCs διαφημίζει το multimedia συστήμα της, το οποίο "παίζει" φοβερά animations, ταχύτερα wires κ.λπ. στο περιβάλλον της. Κάποιοι Amiga users και developers κάνουν βόλτα στο χώρο (εξέθεσι είναι...) και το μισό τους "παίρνει" το σύστημα, το οποίο κάτι τους θυμίζει! Φέρνει λίγο προς SCALA και αρχίζουν να υποστηρίζουν ότι το πρόγραμμα που χρειάζεται την παρουσία είναι απλά μια αντιγραφή του SCALA. Όμως, το λάθος είναι! Κάποιος λαθραγωγός χρησιμοποίησε κάποιον υπηρέτη και... ω! εκ θάλασσας η οδός του Workbench! Amiga 4000!040! Βούιζε το

INTERNET! Πρόσφατα είχα μια συζήτηση στο Πανεπιστήμιο Αθηνών (από όπου, τη στιγμή που θα διαβάζεις το γράμμα, θα παρνω πιτυχι φυσικού) με το δευτεμνητή μας ιδιαιτερα αξιόλογο σταθμό ανάπτυξης εξειδικευμένων εφαρμογών, πάνω σε ένα project multimedia, το οποίο τελικά θα αναπτυχθεί σε PCs... Όταν ρώτησα γιατί επιλέγεται αυτή η πλατφόρμα και όχι κάποια άλλη, αφού έχει τις λιγότερες multimedia δυνατότητες, πήρα την αναμενόμενη πολύ καταπονητική απάντηση: "Το Έργουμε πολύ καλά αυτό, αλλά τα περιβάλλοντα κέρδους από την εγκατάσταση των μηχανημάτων θα ήταν πολύ μικρότερα αν χρησιμοποιούσαμε Amiga."

2000 frames/second υποσχετεί το Intuition, χωρίς να παραβιάζει κανείς τους κανόνες καλής προγραμματισμού του συστήματος - δηλαδή, με το multimedia εντάξει. Και αυτοχρονόμενος 8 bit built in ή 12 ή 16 συν λέβητες.

Δεύτερο σημείο. Από όπου κανείς τράνο λάθος είναι το θέμα του σκληρού δίσκου. Μπορεί οι πολλοί Amiga users να έχουν μικρό δίσκο, αλλά αυτό δεν περιορίζει εσένα, αφού μπορείς να τοποθετήσεις οποιοδήποτε IDE δίσκο για PC. Συγκεκριμένα, αυτή τη στιγμή έχω 760 MB συνολική χωρητικότητα στην Amiga μου (transfer rate 2 MB/sec), αλλά προσπαθώ να χωρέσω 1 GB... 10 MB είναι η συνολική μνήμη του συστήματος που χρησιμοποιώ αυτή τη στιγμή, αλλά οι ήτλα θα μπορούσαν να την επεκτείνω ON-BOARD στα 130 MB! φυσικά, καρτά οθόνος 2 MB με ανάλυση οριζόντια μέχρι 1480 pixels και κατακόρυφη μέχρι 1024, κάρτα ήχου ιδιαίτερα αναγνωριστικής απόδοσης, bititer, συνεπτερότατη γραμμών (zapper)... άρα σου δίνουν το λειτουργικό σύστημα (αλλά, στα PCs ποιο είναι το διαθέσιμο λειτουργικό σύστημα; Το MS-DOS. Γιατί, φυσικά, το Windows 3.1 δεν καταρρέει στο λειτουργικό συστήμα).

Το σύστημα μου χρειάζεται εικόνας σε πρόγραμμα επεξεργασίας με αρκετά καλύτε-

ρους ρυθμούς από το PC μου, το οποίο στοιχίζει περίπου το ίδιο χρήματα. ενώ είναι ιδιαίτερα πιο σταθερό (more crashes), μεταλλάσσεται τις δυνατότητες του multitasking και, φυσικά, μπορεί να χρησιμοποιείται από πολλούς χρήστες ταυτόχρονα... (multituser). Το κόστος του κάρτι από 500.000 δραχ. (monitor multimedia πολυδά!) Στο θέμα των μικροεπεξεργαστών δεν θα εστιάζω... Οποιοδήποτε, με την ελάχιστη γνώση του θέματος, μπορεί να κρίνει τις δύο σειρές: 6800 και 68000. Άρα, να σου πω ότι η σειρά της Motorola δεν έχει κανέναν 16-bit μικροεπεξεργαστή, ακόμα και ο 68000 έχει data και address registers των 32 bits. Στον τομέα της ταχύτητας, στον εμπορικό το 68040/66 (υπήρχε στις αρχικές ανακοινώσεις της Motorola), ίσως να μην υπολείπεται σε υπολογιστική ισχύ το αντίστοιχο Pentium, ο οποίος φυσικά θα βρίσκεται για γενιά πίσω από τον 68000 (εντάξει, αυτό είναι υπερβολή, αλλά κάποιος θα μπορούσαν να το τοποθετήσουν ακόμα και έτσι!) Όμως, υπάρχει ένα πρόβλημα στη σειρά της Motorola. Ο 68040 δεν περιέχει πλήρως ορισμένους συναρτησμούς με αποτέλεσμα να τις εξοικονομεί με εξωτερικές βιβλιοθήκες, γεγονός που τον "αποκρίνει" σε κάποιους μηδιστησιακά υπολογισμούς (γίνονται ακόμα και από τον αντίστοιχο 486 στον ίδιο τομέα), ενώ τον κάνει πραγματικά να πεταει σε μερικούς πιο αηλιούς. Για να σου δώσω μια ιδέα, όμως, τις υπολογιστικές ισχύες των 68000, ώστε να κανείς τις προξεί μόνος σου, ο 68040/25 MHz σημειώνει τις ίδιες επιδόσεις με έναν 486 σε συχνότητα μεταξύ 40 και 50 MHz! Ο δε 68060 αναμένεται ότι θα επεξεργάζεται (σε διάφορα τμήματά του) 14 ή 16 εντάξεις ταυτόχρονα! Αυτό είναι τεχνολογικό θαύμα και θα δε το φως μάλλον μέσα στο 1994. Στο θέμα της επεκτασιμότητας κανείς δεν ακόμη μεγάλο λάθος. Πως; τη μετράς; Δεν νομίζεις ότι θα έπρεπε να λάβεις υπόψη σου το DMA κανάλια που προσφέρει κάθε συστήμα; Έχεις υπόψη σου ότι στην Amiga δεν υπάρχουν ποτέ conflicts.

Στο θέμα του Software δεν μπορείς να εκφράσεις γνώμη - δεν γνωρίζεις τι γίνεται στην Amiga... Αν είχες τη δυνατότητα να δες: τα ArtDepartment, Real 3D 2, Image FX, PageStream, Wordworth 3, Scala IC κ.λπ. θα άλλαζες γνώμη για την ποιότητα του PC software! Ξέρεις, το multimedia στην Amiga

## ΑΛΛΗ

έχουν περάσει στο στάδιο της δικτύωσης εδώ και αρκετό καιρό! InfoChannels πια, Multimedia λεγόνταν πριν από πολλά πολλά χρόνια!

Θα ήμουν πολύ εντυπωσιασμένος αν το μέλλον άκουσε στο όνομα A5000. Η προοπτική μου εκτίμησι είναι ότι θα ήσουν και εσύ, αφού σκέφτηκες χρήστη που "ψάχνει" τα πρόβλημα.

Υπενθύμιζω αυτό που είπα και στην αρχή: Δεν φταις εσύ για όσα από τα παραπάνω δεν γνωρίζεις, αλλά η ανικανότητα της Commodore να τα προβάλλει. Ευελπιστώ όχι ότι το μέλλον θα αλλάξει, αλλά ότι θα παραμείνει να έχει ένα σύστημα που πραγματικά με διασκεδάζει να το χρησιμοποιώ, μου προσφέρει τη μεγάλη δυνατή παραγωγικότητα και δεν θα σταματήσει να υποστηρίζεται και να εξελίσσεται.

Τράνο εμπόδιο το σημείο της παραταίας, αλλά δυστυχώς επεκτείνεται και στα PCs με τον ίδιο ρυθμό. Πραγματικά, δεν διαφανείται λύση στον ορίζοντα, αφού και τα CD's αντιγράφονται με πολύ μικρό κόστος. Τελικά, αν γίνεται σε πρόβλημα ποιότητας... Πρέπει κανείς να συνειδητοποιήσει τι κάνει τη στιγμή που χρησιμοποιεί ένα παλιό πρόγραμμα - για να εξελιχθεί το πρόβλημα. Αλλά οι άνθρωποι δεν είναι τελεταί...

Και κάτι τελευταίο... Τα παιχνίδια σε PCs είναι πολύ-πολύ πιο καλά! Σε κάποιους τομείς καλύτερα από αυτά στην Amiga. Για να μην φωνάω δίκως, πρέπει να αναφέρω ότι ο δολοφονικός του PIXEL μηχανισμός και το έρχο, αφού φαίνεται ότι μόνο παιχνιδιόχρηστες έδρα να πουλάει. Δεν θα αναφερθώ σε μια τεράστια σειρά άλλων αξιόλογων συστημάτων που εξαρώνονται... Οι αιτίες είναι παρανοίες (Archimedes κ.λπ.). Από τους ανθρώπους του PIXEL συμφέρει να σε αναγγίσεις με άποψη!

### AMIGA 600 ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

**?** Αγαπάω PIXEL. Είναι ανονιστής σου εδώ και δύομιση χρόνια και μπορώ να πω πως η ύλη σου είναι πολύ ικανοποιητική. Ένα μήν Amiga 600 και θα ήθελα να σου κάνω τις εξής ερωτήσεις:  
1. Μπορείς να μου πεις πόσο κάνει ένα

## PIXEL, Τέπος Σεπτεμβρίου '94 - Απάντηση συντάκτη μας σε αναγνώστη



αυτονόητο είναι πως όλα αυτά στοιχίζουν και θα ανεβάσουν κάπως το κόστος του μηχανήματος, και αυτός που θα το πληρώσει θα είστε εσείς, δηλαδή οι απανταχού gamers. Αν γίνει κάτι τέτοιο, είναι αυτονόητο πως πολλοί πισορικόδες (που τους ενδιαφέρουν μόνο τα παιχνίδια) θα αγοράσουν κάποιο άλλο μηχάνημα που θα έχει χαμηλή τιμή και πολλά παιχνίδια. Αυτό ήδη έχει δημιουργήσει κλίμα απορίας στους developers σε όλο τον κόσμο, αφού πολλοί ασχολούνται με gameware (κατασκευή παιχνιδιών).

Πάντως, για να λέμε και του στραβού το δίκιο, τώρα τελευταία υπάρχουν αρκετές

νέες παρουσίες hardware και software, και όλοι πλέον παίρνουν την Amiga σαν σοβαρό εργαλείο και όχι απλώς σαν game machine.

Τώρα πια οι χρήστες ενδιαφέρονται για κάρτες δικτύου, accelerators κ.λπ., γι' αυτό και υπάρχει μεγάλη άνθηση στο είδος. Αλλωστε, θα το έχετε παρατηρήσει και από τα τεστ περιφερειακών που παρουσιάζουμε κατά καιρούς μέσα από τις σελίδες του περιοδικού μας. (Συνεχίζεται...)

### ΑΝΕΚΔΟΤΟ

Πάει κάποιος σ' ένα μπαρ, κάθεται στον πάγκο και λέει στον μπάρμαν:

- Πιάσε ένα ποτό δικό μου, ένα δικό σου και κέρνα άλλο

## ΕΝΑ ΧΡΟΝΟ ΠΡΙΝ



Στο τεύχος του περσινού Δεκεμβρίου είχαμε "τεστάρει" το νέο μηχάνημα της Sega, το Sega Mega CDII. Στο χώρο του software και στη στήλη Special Review είχαμε παρουσιάσει το καταπληκτικό Frontier ή κατά κόσμον Elite II. Στα υπόλοιπα reviews του μήνα μπορούσατε να δείτε τα: Hired Guns, Space Hulk, Bodyblows Galactic, Arnie 2, Blob, Hannibal, Clystron, Motor Massacre, Beast Lord,

Micro Machines, Sea Lance, Uridium 2, Fist Fighter, Magic Boy, Apache, Bobs Bad Day, Deep Core, Super Gem 2, Qwak και Wonder Dog για Amiga, το Fatal Fury για Neo-Geo, Super Tennis, Super Wrestlemania και F-Zero για SNES, το Barts vs Juggernauts για GameBoy, τα Wolfchild, Superman και World Cup Soccer για Game Gear, το Mig 29 και World of Illusion για MegaDrive, το Super off Road για Master System και, τέλος, το Super Skweek για Atari Lynx.

Στη στήλη "Χωρίς Joystick" υπήρχε αναφορά στο πρώτο ολοκληρωμένο ελληνικό Workbench. Αν νομίζετε πως θα σας ενδιέφερε να διαβάσετε κάποιο από τα θεματάκια που είχαμε παρουσιάσει στο περσινό μας τεύχος, δεν έχετε παρά να παραγγείλετε να σας το στείλουμε με αντικαταβολή.

## αλληλογραφία

### ΤΟ ΓΡΑΜΜΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

#### Αγαπητέ USER,

Αν και είμαι σχετικά παλιός αναγνώστης σου έχω καταλάβει ότι είσαι ίσοι τσο στο είδος σου. Αφορμή για το γράμμα μου από είναι το γράμμα του κ.Καρλόδη, που δημοσιεύτηκε στην αλληλογραφία του USER Σεπτεμβρίου.

Ο κ.Καρλόδης λοιπόν, υποστηρίζει την ανωτερότητα των PCs από τις Amiga. Κύριε Καρλόδη και όσο υποστηρίζεις τα ίδια, έχεις μεγάλη γνώση επί του θέματος Amiga. Έτσι κίνα μια σύγκριση PC-Amiga στα θέματα Multimedia, σκληρός δίσκος, επεκτασιμότητα, software, κλπ.

Στο θέμα των Multimedia PCs, έχω να σου αναφέρω περισσότερο από έκθεση στη Γερμανία, το οποίο κατάφερε εν μέρει να κρατηθεί μυστικό, αλλά περιγράφει την ίδια κατάσταση χωρίς να αφήνει περιθώρια παρεξήγησης. Γνωστή εταιρία PCs διαφημίζει το multimedia σύστημά της, το οποίο "παίζει" φοβερά animatioms, ταχύτητα κίνησης στο περιβάλλον της Κάποιος Amiga users και developers κάνουν βόλτα στον χώρο (εξ. έκθεση είναι...) και το μάτ τους παίρνει το σύστημα, το οποίο κόν τους βυθίζει φέρνει λίγο προς SCALA και οργίζουν να υποστηρίξουν ότι το πρόγραμμα που χειρίζεται την παρουσίαση είναι απόλυτη αντοχή του SCALA. Όμως το λάθος έγινε! Κάποιος λανθασμένος χειριστής κάποιου υπεθύβου και...α! εκ βολήματος η οθόνη του Workbench! Amiga 4000/401 Βορέας το internet! Πρόφατος έχω μια συνέντευξη στο Πανεπιστήμιο Αθηνών με το διευθυντή μιας ιδιαίτερα αξιόλογης εταιρίας αναπτυξής εξειδικευμένων εφαρμογών, πάνω σε ένα project multimedia, το οποίο τελικά θα αναπτυχθεί σε PCs...

Όταν ρώτησα γιατί επέλεξε αυτή η πλατφόρμα και όχι κάποιο άλλο, αφού έχει τις λιγότερες multimedia δυνατότητες, πήρα την αναμενόμενη αλλά πολύ καταπληκτική απάντηση: "Το ξέρουμε πολύ καλά αυτό, αλλά το περιβάλλον κέρδους από την εγκατάσταση των μηχανημάτων θα ήταν πολύ μικρότερα αν χρησιμοποιούσαμε Amiga." 2000 frames second υποστήριξη το initialion, χωρίς να παραβόλει κανείς τους κανόνες καλού προγραμματισμού του συστήματος - δηλαδή, με το multitasking ενεργό. Και ταυτόχρονα ήχος, 8-bit built-in ή 12 ή 16 συν add-on.

Δεύτερο σημείο είναι το θέμα του σκληρού δίσκου. Μπορεί οι πολλοί Amiga users να έχουν μικρό δίσκο, αλλά αυτό δεν περιορίζει κανέναν, αφού μπορείς να τοποθετήσεις οποιοδήποτε IDE δίσκο για PC. Συγκεκριμένο, αυτή τη στιγμή έχω 760 MB συνολική χωρητικότητα στην Amiga μου (transfer rate 2MB/sec), αλλά προσαυματολόγοι στην αγορά δίσκου του 1 GB... 10 Mbytes συνολική μνήμη του συστήματος που χρησιμοποιώ αυτή τη στιγμή, αλλά αν ήθελα θα μπορούσα να την επεκτείνω ON-BOARD στο 10 MB!

Φυσικά, κάρτα οθόνης 2MB με ανάλυση οριζόντια μέχρι 1480 pixels και κατακόρυφη μέχρι 1024 pixels.

κάρτα ήχου ιδιαίτερα ικανοποιητικής απόδοσης, blitter, συνεπεξεργαστή γραφικών (carpenter)... Διαιρο σου δίνουν το λειτουργικό σύστημα (αλήθεια, στα PCs ποιά είναι το διαιρομένο λειτουργικό σύστημα; Το Ms-DOS; Γιατί, φυσικά, το Windows 3.1 δεν καταπορεύεται στο λειτουργικό σύστημάς!).

Το σύστημά μου χειρίζεται επάνω σε πρόγραμμα επεξεργασίας με αρκετά καλύτερους ρυθμούς από το PC που επίσης έχω, το οποίο στοιχίζει περίπου το ίδιο χρήματα, ενώ είναι ιδιαίτερα πιο σταθερό (ποτέ crashes), εκμεταλλεύεται τις δυνατότητες του multitasking και, φυσικά, μπορεί να χρησιμοποιείται από πολλούς χρήστες μαζί... (multiuser).

Το κόστος του κάπυ από 500.000 (monitor multiscan included). Στο θέμα της επεκτασιμότητας κάνουν όλο ένα μεγάλο λάθος, θα έπρεπε να λάβουν υπόψη τους το DMA κανάλιο που προσφέρει το κάθε σύστημα. Έχεις υπόψη σου ότι στην Amiga δεν υπάρχουν ποτέ conflicts.

Στο θέμα του Software δεν μπορείς να εκφέρεις γνώμη -δεν γνωρίζεις ή γίνεται στην Amiga... Αν είχες την δυνατότητα να δεις το ArtDepartment, Real 3D2, Image FX, PageStream, WordWorth 3, Scal IC κλπ, θα άλλαξες γνώμη για την ποιότητα του PC software! Έδρες, τα multimedia στην Amiga έχουν περάσει στο στάδιο της δικτύωσης εδώ και αρκετό καιρό. Ισοχαιρείται μια multimedia λέγονταν πριν από πολλά χρόνια!

Θα ήμουν πολύ ικανοποιημένος αν το μέλλον άκουσε στο όνομα A5000, δεν φταίει εσύ κ.Καρλόδη για όσα από τα παραπάνω δεν γνωρίζεις αλλά η ανακρίση της Commodore να τα προβάλει. Εμεικτώσι όχι ότι το μέλλον θα αλλάξει, αλλά ότι θα παραμείνει όπως έχει! Αλλά, θέλω να έχω ένα σύστημα που πραγματικά με διασκεδάζει να το χρησιμοποιώ, μου προσφέρει τη μέγιστη δυνατή παραγωγικότητα και δεν θα σταματήσει να υποστηρίζεται και να εξελίσσεται.

Τρανό εμπόδιο το σημείο της πειρατίας, αλλά δυστυχώς απεικνίζονται και στα PCs με τον ίδιο ρυθμό. Πραγματικά, δεν διαφαινόταν λύση στον ορίζοντα, αφού και τα CDs αντιγράφονται με μικρό κόστος. Και κάτι τελευταίο... Τα παιχνίδια σε PCs είναι πολύ-πολύ πιο καλά! Σε κάποιους τομείς καλύτερο από αυτό στην Amiga.

Για να μην γίνω άδικος, πρέπει να αναφέρω ότι οδικημένοι είναι και ο Falcon της Atari, η οποία κατασκευάζει υπέροχα μηχανήματα και τα ξέρω, αφού φαινόταν ότι μόνο παιχνιδιομηχανές ξέρει να πουλάει. Δεν θα αναφερθώ σε μια τεράστια σειρά άλλων αξιόλογων συστημάτων που εξοφάνιστηκαν... Οι απίτες είναι παρόμοιοι (Archimedes κλπ). Από μένα αφιερωμένο σε αναγνώστες με όση και αδιακρίτη μηχανήματα.

Νίκος Καρλόδης

ένα όλο το μαγαζί. Πίνει το ποτό του ο τύπος και σηκώνεται να φύγει.

- Ε, πού πας; του λέει ο μπάρμαν. Τα λεφτά!

- Όταν κερνάει ο Παναγιώτης, δεν πληρώνει!

- Ρε μάγκα, τι είν' αυτά που λες, τόσα λεφτά μου στοίχισαν τα ποτά!

- Όταν κερνάει ο Παναγιώτης, δεν πληρώνει!

Φωνάζει ο μπάρμαν τους μπράβους του μαγαζιού και σαπίζουν τον Παναγιώτη στο ξύλο.

Την άλλη μέρα, νάσου πάλι ο Παναγιώτης. Κάθεται πάλι στον πάγκο και λέει στον μπάρμαν:

- Πιάσε ένα ποτό δικό μου, ένα δικό σου και κέρνα άλλο ένα όλο το μαγαζί.

Τρελάθηκε ο μπάρμαν.

- Ρε μάγκα, τι έγινε, εμένα δεν θα με κεράσεις ένα ποτό,

- Ασε ρε μεγάλε. Κάθε φορά που πίνεις, δεν ξέρεις τι κάνεις!

Σε αυτό το σημείο θα ήθελα να σας ευχαριστήσω για τον πολύτιμο χρόνο που μου διαθέσατε. Αντε και του χρόνου!



# TERRA INF RMATICA

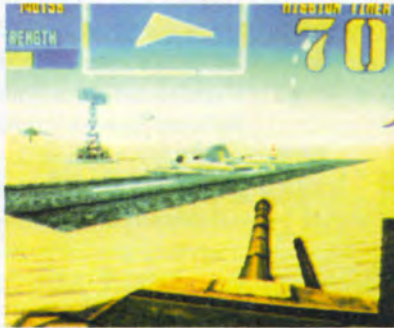
## Η Sega αποκαλύπτει το νέο Model 2



**Η** Sega, όπως όλοι έχουμε καταλάβει, τρέφει ένα ιδιαίτερο ενδιαφέρον για τα μεγάλα coin-op μηχανήματα. Σε όποια λέσχη και αν μπορούμε, σίγουρα θα συναντήσουμε έστω και ένα μηχανήμα της. Τα αποτελέσματα των μηχανημάτων αυτών δεν χρειάζεται να πούμε ότι είναι πραγματικά εκπληκτικά. Η Sega

λαβαίνουμε, πρόκειται για έναν σύγχρονο εξομοιωτή άρματος. Το Desert Tank μοιάζει πολύ με μια αναβαθμισμένη έκδοση του κλασικού arcade παιχνιδιού "Battlezone".

Τα χαρακτηριστικά του είναι αρκετά εξελιγμένα και υψηλών προδιαγραφών, με εκπληκτικά γραφικά, τρομερά γρήγορη ταχύτητα κίνησης (300.000



texture polygons/sec) και φοβερό ήχο. Για την καλύτερη απόδοση του ήχου, το Desert Tank χρησιμοποιεί ένα τεράστιο subwoofer κάτω από τη θέση του παίκτη και δύο Tweeters στο μπροστινό panel, και όπως γίνεται αντι-

ληπτό, πρόκειται όχι μόνο για στερεοφωνικό ήχο αλλά για κάτι πολύ περισσότερο.

Ο ρεαλισμός του gameplay είναι πάρα πολύ καλός και θα σας ικανοποιήσει απόλυτα. Το Desert Tank θα κυκλοφορήσει στις λέσχες του εξωτερικού τον επόμενο μήνα. Ελπίζουμε να έχουμε τη χαρά να το δούμε σύντομα και στη χώρα μας.

όμως ποτέ δεν κάθεται ήσυχη και σύντομα θα αποκαλύψει ένα νέο Model

2 coin-op, το οποίο πρόκειται να "ταράξει" όλες τις λέσχες και να κάνει τους χρήστες να μείνουν άλλη μια φορά με ανοιχτό το στόμα.

Το νέο παιχνίδι θα έχει τον τίτλο Desert Tank και, όπως όλοι κατα-



## Amiga Top Ten

1. On The Ball (Daze)
2. Starlord (MicroProse)
3. Beneath A Steel Sky (Virgin)
4. Cannon Fodder (Virgin)
5. Tactical Manager (Kompakt)
6. Club Football  
(Boms Computer Games)
7. D Day (Impressions)
8. Detroit (Impressions)
9. Kick Off 3 (Anco)
10. Heimdall 2 (Core Design)

## Mega Drive Top Ten

1. Mortal Kombat 2 (Acclaim)
2. Jungle Book (Virgin)
3. Super Street Fighter 2 (Capcom)
4. FIFA International Soccer  
(Electronic Arts)
5. Sylvester & Tweety (Time Warner)
6. Pete Sampras Tennis  
(Code Masters)
7. Dune 2 (Virgin)
8. Sonic 3 (Sega)
9. World Cup USA '94 (US Gold)
10. Streets of Rage 3 (Sega)

## Super Nintendo Top Ten

1. Stunt Race FX (Nintendo)
2. Mortal Kombat 2 (Acclaim)
3. FIFA International Soccer (Ocean)
4. Super Metroid (Nintendo)
5. Jungle Book (Virgin)
6. World Cup Striker (Elite)
7. Dungeon Master (JVC)
8. NBA Jam (Acclaim)
9. World Cup USA '94 (US Gold)
- 10 Super Ice Hockey (Marubeni)



# TERRA INF RMATICA

## Ωρα για χορό: έφτασαν τα Video CDs



**Ο** αριθμός των Video CDs μέρα με την ημέρα αυξάνεται όλο και περισσότερο. Ετσι, κάθε μήνα πληροφόρομαστε για την κυκλοφορία νέων Video CDs που, όπως δείχνουν τα πράγματα, σε λίγο καιρό θα αυξήσουν κατά πολύ την κυκλοφορία τους. Αυτόν το μήνα λοιπόν είχαμε ανακοινώσεις από την PMI (Βασικός κορμός στα video της EMI Records) για την κυκλοφορία έξι νέων τίτλων Video CDs.

Οι τίτλοι που θα κάνουν την εμφάνισή τους αυτόν το μήνα είναι: Pink Floyd's Delicate Sound of Thunder, David Bowie's The Video Collection, Tina Turner's Simply the Best, Iron Maiden's From Here to Eternity, Queen's Greatest Filx 1 & 2 και Kate Bush's The Whole Story '94. Η τεχνολογία συμπίεσης δεδομένων επιτρέπει τώρα πάνω από 72 λεπτά βίντεο, ποιότητας VHS, με ψηφιακό ήχο (πολύ καλύτερο από αυτόν που προσφέρει το normal VHS). Χρησιμοποιώντας αυτή την τεχνολογία, τα films, τα music videos και τα παιχνίδια μπορεί να αποθηκευτούν σε CDs χωρίς να αντιμετωπίζουν κανένα πρόβλημα και πετυχαίνοντας άγρια ποσοτικά αποτελέσματα. Και για εσάς που σας έχει φάει η αγωνία αν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτά τα Video CDs στο αγαπημένο σας CD32, σας απαντάμε πως ναι, μπορείτε. Θα πρέπει όμως το CD32 που έχετε να είναι εξοπλισμένο με το FMV. Οι τιμές των προαναφερθέντων τίτλων ξεκινούν περίπου από τις 20 λίρες και φθάνουν μέχρι και 25 λίρες (συλλογή Queen). Όλοι οι τίτλοι περιέχουν περίπου 80 λεπτά φιλμ και ήχο, εκτός από τη συλλογή των Queen, που η διάρκειά της φθάνει τις 2 ώρες και 17 λεπτά (!) και γι' αυτόν το λόγο έχει και την ακριβότερη τιμή. Εμείς δεν έχουμε παρά να περιμένουμε ώσπου να κυκλοφορήσουν αυτοί οι τίτλοι και στη χώρα μας.

## Η Gremlin ξαναγεννιέται

**Ο**λοι σας θα γνωρίζετε και θα έχετε παίξει έστω και ένα παιχνίδι της μεγάλης εταιρίας Gremlin Graphics. Σε αφιέρωμα που είχαμε κάνει σε προηγούμενο τεύχος, σας είχαμε αναφέρει μερικές από τις μελλοντικές παραγωγές της εταιρίας.

Κανείς τότε δεν περίμενε, η εταιρία Gremlin να έχει μια τέτοια εξέλιξη. Ε, λοιπόν, καθίστε στη θέση σας και διαβάστε με προσοχή: Η εταιρία Gremlin Graphics δεν υπάρχει πια! Ναι, καλά διαβάσατε. Μην τρομάζετε όμως, τα πράγματα είναι πολύ απλά. Πράγματι, η εταιρία Gremlin Graphics δεν υπάρχει πλέον, αφού η εταιρία μετονομάστηκε σε Gremlin Interactive.

Η εταιρία, μαζί με την αλλαγή της ονομασίας της, μας υπόσχεται νέα αξιολογικά παιχνίδια, CD-ROM's που θα αφήσουν ιστορία και άλλα πολλά τέτοια ενδιαφέροντα πράγματα.

Ο CD-ROM τίτλος που μας έρχεται, όπως πληροφορούμαστε, θα είναι αρκετά εντυπωσιακός και κατασκευάστηκε με την πο-

λύτιμη βοήθεια του Kevin Walker.

Ο τίτλος είναι ο πρώτος της εταιρίας που κυκλοφορεί σε CD-ROM και ταυτόχρονα το πιο ακριβοπληρωμένο παιχνίδι που έχει κυκλοφορήσει μέχρι σήμερα η Gremlin. Αυτό πιστεύουμε πως λέει πολλά και μας προετοιμάζει για την ποιότητα και, φυσικά, την τιμή του παιχνιδιού. Πληροφορίες θέλουν το παιχνίδι να είναι 3D sci-fi action adventure, με εκπληκτικά γραφικά και εντυπωσιακές μάχες με δαιμόνιους εξωγήινους. Ο τίτλος κάτι θα φέρει από την πρόταση "η τελευταία μέρα του ανθρώπινου γένους".

Εμείς όταν θα έχουμε περισσότερες πληροφορίες θα σας τις μεταφέρουμε αμέσως. Μέχρι τότε όμως δεν έχετε παρά να κάνετε υπομονή.





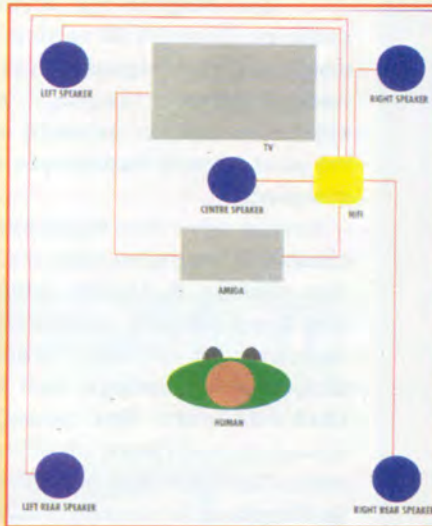
# TERRA INF RMATICA

## SURROUNDED!

**T**α παιχνίδια της Amiga είναι τόσο δημοφιλή σε όλο τον κόσμο, λόγω του ότι συνδυάζουν εκπληκτικά γραφικά, καλό gameplay, τρομερό ήχο και ταυτόχρονα έχουν προσιτή τιμή. Τώρα υπάρχει ακόμα ένας λόγος που θα σας κάνει να επιλέγετε και να αγοράζετε τα παιχνίδια της Amiga.

Ποιος είναι αυτός; Μα φυσικά το Surround Sound. Τι είναι αυτό; Θα το δούμε τώρα αμέσως. Το Surround Sound είναι αυτό που λέμε περιβαλλόμενος ήχος. Αυτό σημαίνει ότι ο χρήστης-παίκτης θα μπορεί να ακούει μουσική, ηχητικά εφέ όχι μόνο από δύο κλασικά ηχεία, αλλά από πέντε συνολικά που θα καλύπτουν όλο το χώρο (φανταστείτε κάτι καλύτερο από αυτό που ακούμε στους κινηματογράφους). Όπως θα δείτε και στο σχέδιο, τα δύο ηχεία θα

βρίσκονται μπροστά, τα άλλα δύο πίσω και ένα στο κέντρο, μπροστά από το χρήστη.



Κάθε ηχείο θα παίζει τους δικούς του ήχους και όλα μαζί συνολικά θα μας δίνουν ένα τέλειο ακουστικό αποτέλεσμα. Ο ρεαλισμός θα είναι κάτι περισσότερο από τέλειος, αφού θα έχετε τη δυνατότητα να ακούτε, για παράδειγμα, από ποια διεύθυνση πλησιάζει ο εχθρός προτού ακόμα εμφανιστεί στην οθόνη σας! Το σύστημα Surround Sound θα υποστηρίζεται από πολλά νέα παιχνίδια και κυρίως από αυτά που χρησιμοποιούν 3D rendering γραφικά. Για να μπορέσει η Amiga σας να αποδώσει όλους αυτούς τους ήχους, το μόνο που χρειάζεται είναι να συνδεθεί καλωδιακά με κάποιο σύστημα Hi-Fi που υποστηρίζει το σύστημα Surround Sound.

Εμείς βρισκόμαστε σε αναμονή και μόλις κυκλοφορήσει κάποιο τέτοιο παιχνίδι θα σας το παρουσιάσουμε αμέσως.

## ΠΟΙΟ ΤΕΥΧΟΣ ΛΕΙΠΕΙ ΑΠΟ ΤΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ ΣΟΥ; ΑΠΟΚΤΗΣΕ ΤΟ ΤΩΡΑ!

# PIXEL

Συμπληρώστε το δελτίο με τα στοιχεία σας και στείλτε το μέσω fax στη γραμμή 9242219 ή μέσω ΕΛΤΑ στη διεύθυνση: PIXEL/Τμήμα κυκλοφορίας, Λεωφ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.

Τα τεύχη θα σας παραδοθούν το συντομότερο.

ΤΕΥΧΗ ΠΟΥ ΕΧΟΥΝ ΕΞΑΝΤΛΗΘΕΙ: 3, 54, 89, 95, 96, 97, 98, 101, 103, 104, 107

### ΔΕΛΤΙΟ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΤΕΥΧΩΝ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ..... ΗΛΙΚΙΑ .....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ..... ΠΕΡΙΟΧΗ ..... Τ.Κ. ....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ ..... ΤΗΛΕΦΩΝΟ .....

ΗΜΕΡ/ΝΙΑ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ..... ΥΠΟΓΡΑΦΗ .....

Απέστειλα ταχυδρομική επιταγή Νο. ....  Θα πληρώσω με αντικαταβολή μόλις παραλάβω το τεύχος

**ΤΙΜΗ ΕΚΑΣΤΟΥ ΤΕΥΧΟΥΣ 1.500 δρχ.** ΕΠΙΘΥΜΩ να μου αποστείλετε το/α τεύχος/η με τα εξής στοιχεία:

ΑΡΙΘ. ΤΕΥΧΟΥΣ	ΜΗΝΑΣ ΕΚΔΟΣΗΣ	ΕΤΟΣ ΕΚΔΟΣΗΣ	ΑΝΤΙΤΥΠΑ	ΚΟΣΤΟΣ

ΣΥΝΟΛΟ δρχ. ....





# TERRA INF RMATICA

## AMSTRAD INDEX PHONE IX-1000

**T**ο Index Phone της Amstrad είναι μια πρωτοποριακή τηλεφωνική συσκευή με μεγάλη οθόνη πολλών σειρών κειμένου, η οποία διαθέτει ηλεκτρονικό τηλεφωνικό κατάλογο, όπου μπορούν να καταχωριστούν περισσότερες από 400 πλήρεις εγγραφές (ονοματεπώνυμο, διεύθυνση, τρία τηλέφωνα και λοιπές προσωπικές πληροφορίες), με χρήση του ενσωματωμένου πληκτρολογίου. Παρέχει δυνατότητα ανοικτής συνομιλίας, χάρη στην οποία μπορείτε να μιλάτε χωρίς να σηκώνετε το ακουστικό. Εκπληκτική είναι η δυνατότητά του να συνδέεται με ηλεκτρονικό υπολογιστή, ώστε

να φορτώνετε -αν θέλετε- στο Index Phone τα αρχεία που υπάρχουν στον υπολογιστή. Επιπλέον, μπορείτε να μεταφέρετε αρχεία από ένα index σε άλλο. Διαθέτει οθόνη LCD, στην οποία εμφανίζονται ημερομηνία και ώρα, καθώς και τα πλήρη στοιχεία του προσώπου το οποίο καλείται.

Επίσης, προσφέρει δυνατότητα κλειδώματος των αρχείων σας, προκειμένου να αποφεύγεται η πρόσβαση σε ξένα άτομα. Χρησιμοποιείται είτε αυτόνομα είτε σε τηλεφωνικό κέντρο. Για περισσότερες πληροφορίες, μπορείτε να απευθυνθείτε στην Amstrad Hellas, Πολυτεχνείου 12, τηλ.: 5230742.

## Amiga CD32 Top Ten

1. Liberation (Mindscape)
2. Gunship 2000  
(MicroProse)
3. Heimdall 2 (Core Design)
4. Zool (Gremlin Graphics)
5. Fireforce (Ice)
6. Impossible Mission  
(MicroProse)
7. Morph (Millennium)
8. Sensible Soccer '92/'93  
(Renegade/Mindscape)
9. Ultimate Body Blows (Team 17)
10. Global Effect (Millennium)

**ΠΩΛΗΣΗ  
ΧΩΝΔΡΙΚΗ-ΛΙΑΝΙΚΗ  
ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ  
CLUBBING**



Η νέα ιδέα στα VIDEO GAMES. Θέλεις τις καλύτερες τιμές! Θέλεις τους καινούριους τίτλους πρώτος! Θέλεις τα καλύτερα παιχνίδια!

**Ελα τώρα στο μαγαζί των πρωταθλητών.**

# WINNERS C L U B

ΑΓΧΙΑΛΟΥ 36, Ν. ΣΜΥΡΝΗ (ΣΤΑΣΗ ΛΟΥΤΡΑ),  
ΤΗΛ./FAX: 3216419

## ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ

**MD**

CANNON FODDER  
JURASSIC PARK RAMPAGE  
ECCO TIDES OF TIME  
MEGA BOMBERMAN  
MICRO MACHINES 2  
SYNDICATE

**GG**

ECCO 2 TIDES OF TIME  
FIFA SOCCER '95  
POWER RAGERS

**GB**

ALADDIN

DESERT STRIKE  
LEMMINGS 2  
MICRO MACHINES  
PAGE MASTER

**SN**

PAGE MASTER  
MADDON '95  
ADVENTURES OF  
BATMAN & ROBIN  
CANNON FODDER  
MICRO MACHINES  
STREET RACER  
SYNDICATE

**Σ ΟΥΠΕΡ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ**  
MD 2 + 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ + 2 JOYPAD + SONIC 2 + ΚΑΡΤΑ ΜΕΛΟΥΣ  
**38.900**

## ΕΦΤΑΣΕ!

**MD 32X  
ΚΑΙ ΤΙΤΛΟΙ: DOOM - STAR WARS ARCADE - VIRTUA  
RACING DELUXE**

**Εσείς θα είστε με τους "χαμένους";  
Γίνετε μέλη στο CLUB των νικητών**

**Δεκτές όλες οι πιστωτικές κάρτες**

\* Στη τιμή δεν συμπεριλαμβάνεται ΦΠΑ.  
Η προσφορά ισχύει έως την εξάντληση του STOCK.  
**ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΟΠΟΙΔΗΠΟΤΕ  
ΚΟΝΣΟΛΑ Ή ΤΙΤΛΟ**

Τίτλοι, ενδείξεις και διακριτικά γνωρίσματα παιχνιδιών και συσκευών που ίσως χρησιμοποιούνται σε αυτή τη διαφήμιση ανήκουν στις δικαιούχες εταιρίες. Το κατάστημα WINNERS CLUB είναι ανεξάρτητη επιχείρηση, η οποία λειτουργεί σύμφωνα με το νόμο, εισάγει και εμπορεύεται αυθεντικά παιχνίδια και συσκευές που με κανέναν τρόπο δεν έχουν σχέση με αυτές τις εταιρίες ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα καλύπτονται από την εγγύηση του WINNERS CLUB μέσα στα όρια εγγυήσεων των κατασκευαστών τους.



# TERRA INF RMATICA

## 15 λόγοι για να αγοράσετε ένα καινούριο μηχάνημα

**Ε**ίστε ευχαριστημένοι με το Mega Drive σας; Σας ικανοποιεί το SNES σας; Μέχρι πού φτάνει η Amiga σας; Μπορούν όλα αυτά τα μηχανήματα να ακολουθήσουν τα σύγχρονα ρεύματα και τη σύγχρονη τεχνολογία; Σίγουρα, όχι. Διαβάστε λοιπόν 15 σοβαρούς λόγους που θα σας κάνουν να αναθεωρήσετε ή να αλλάξετε το μηχανήμα σας με ένα μηχάνημα νέας γενιάς.

### 1. Ποικιλία

Έχετε τη δυνατότητα να παίξετε οτιδήποτε σας αρέσει. Ηδη κυκλοφορούν κάθε είδους παιχνίδια που καλύπτουν τις κατηγορίες Beat 'em 'up, Shoot 'em 'up, simulation, adventure, puzzle games, strategy games, platforms και άλλες πολλές.

### 2. FMV

Μερικές από τις νέες γενιές μηχανές ήδη έχουν, ή πρόκειται να αποκτήσουν, FMV cartridges. Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε εύκολα να τρέχετε compact disc movies, που προσφέρουν εκπληκτικό ήχο και τρομερή ποιότητα εικόνας. Πολύ απλά, μπορείτε να δείτε video μέσα από το μηχανήμα σας.

### 3. Ποιότητα δράσης

Όλα αυτά τα νέα μηχανήματα χρησιμοποιούν τεχνολογία παρόμοια - ή πολλές φορές και καλύτερη - αυτή που συναντάμε σήμερα στα coin-op. Αρα, απ' ό,τι καταλαβαίνουμε, η ποιότητα των παιχνιδιών που θα έχουμε θα είναι σχεδόν ίση ή ακόμα και καλύτερη σε σχέση με τα παιχνίδια που παίζουμε στις λέσχες.

### 4. Multimedia

Τα πολυμέσα έχουν εισβάλει πραγματικά στη ζωή μας. Παίξετε παιχνίδια, δείτε μια ολόκληρη εγκυκλοπαίδεια μέσα σε ένα CD, ακούστε μουσική και -γιατί όχι- δείτε κάποιο φιλμ. Όλα αυτά -και άλλα πολλά- μπορείτε να τα κάνετε μόνο με μια κονσόλα νέας γενιάς.

### 5. Απίστευτη δύναμη επεξεργασίας

Για να μπορούν να αποδώσουν όλα τα

νέα εκπληκτικά εφέ και το νέο κύμα χαρακτηριστικών των παιχνιδιών, οι νέες κονσόλες χρειάζεται να έχουν επεξεργαστές που να τους δίνουν δύναμη, για να μπορούν να τα βγάλουν πέρα με όλα αυτά. Και αυτό το πετυχαίνουν, και μάλιστα πολύ καλά, χρησιμοποιώντας επεξεργαστές τεχνολογίας 32 και 64 bit.

### 6. Ηχος ποιότητας CD

Ομιλία, μουσική ποιότητα CD και άλλα πολλά μπορείτε να χαρείτε με τις μηχανές νέας γενιάς. Παιχνίδια όπως το Road Rash του 3DO δεν θα μπορούσαν ποτέ να έχουν αυτά τα αποτελέσματα αν κυκλοφορούσαν



σε κάποια μηχανή παλαιάς τεχνολογίας. Ακόμα ένα κλασικό παράδειγμα το Star Trek, το οποίο χρησιμοποιεί φωνές από τις σκηνές της σειράς.

### 7. Τιμή

Μερικές από τις μηχανές νέας γενιάς, αν τις συγκρίνουμε με τις μηχανές Super Nintendo ή Mega Drive, θα δούμε ότι έχουν τεράστια διαφορά στην τιμή. Αν όμως συγκρίνουμε την τιμή σε σχέση με την απόδοση, τότε θα καταλάβουμε ότι δεν είναι τόσο ακριβές.

### 8. Δικτύωση

Το 3DO υπόσχεται τοπική επικοινωνία με modem. Η Atari αποκαλύπτει ένα 32-player σειριακό σύστημα link-up για παιχνίδια όπως το Doom. Ένα παρόμοιο σύστημα υπόσχεται και η Sony για το PlayStation.

### 9. Αξία παιχνιδιών

Επειδή οι παραγωγές συνήθως στοιχίζουν ακριβά, οι προγραμματιστές φροντίζουν να φτιάχνουν ποιοτικά παιχνίδια τα οποία να έχουν διάρκεια και να μπορούν να ανταποκρίνονται στην αξία πώλησης. Ετσι, αγοράζοντας ένα τέτοιο παιχνίδι, είμαστε βέβαιοι ότι τις περισσότερες φορές αξίζει και με το παραπάνω τα χρήματά του.

### 10. Gameplay

Η τεχνολογική διαφορά που υπάρχει ανάμεσα στις νέες και παλαιές γενιές μηχανές δεν μπορούμε να πούμε ότι συμβάλλει στην ποιοτική διαφορά του Gameplay. Θα λέγαμε ότι κυρίως αυτήν τη διαφορά τη δημιουργούν τα ποιοτικά καλύτερα παιχνίδια.

### 11. Υποστήριξη

Πολλές εταιρίες υποστηρίζουν και βρίσκονται πίσω από τις καινούριες μηχανές. Εταιρίες δίσκων, παραγωγοί ταινιών και μεγάλα ονόματα κατασκευαστών coin-op βρίσκονται πίσω από το μηχανήμα και υπόσχονται παιχνίδια που ξεπερνούν κάθε φαντασία.

### 12. Επειδή αυτές είναι εδώ

Οι μηχανές αυτές είναι εδώ και υπόσχονται πραγματικά πολλά. Αν λοιπόν θέλετε να παίξετε τα καλύτερα παιχνίδια που κυκλοφορούν, τότε δεν έχετε παρά να εμπιστευθείτε το σύγχρονο hardware.

### 13. Εμπιστοσύνη

Πίσω απ' όλες αυτές τις μηχανές βρίσκονται μεγάλες εταιρίες, αρκετά αξιόπιστες, που μπορούν να υποστηρίξουν με τον καλύτερο τρόπο τα υψηλής τεχνολογίας αυτά μηχανήματα.

### 14. Ρεαλισμός

Το εξελιγμένο hardware δίνει τη δυνατότητα στους προγραμματιστές να κατασκευάζουν παιχνίδια πολύ ρεαλιστικά.

### 15. Texture mapping

Τέλος, θα πρέπει να αναφέρουμε και τα άψογα γραφικά αποτελέσματα που επιτυγχάνονται με την τεχνική του Texture mapping polygon.



ATARI

# JAGUAR™

64 - BIT

INTERACTIVE MULTIMEDIA SYSTEM

Η Πρώτη 64 bit Παιχνιδομηχανή  
είναι πραγματικότητα!

ΖΗΤΗΣΤΕ  
ΤΗΝ ΕΓΓΥΗΣΗ  
ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ ΚΑΙ  
ΤΑΧΥΔΡΟΜΗΣΤΕ ΤΗΝ  
ΑΜΕΣΩΣ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΡΕΤΕ  
ΜΕΡΟΣ ΣΤΙΣ ΚΛΗΡΩΣΕΙΣ  
ΚΑΣΕΤΩΝ



ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ ΕΛΛΑΔΑΣ: Α-ΣΥΣΤΕΜΣ ΑΕ, ΠΕΙΡΑΙΩΣ 62, ΜΟΣΧΑΤΟ ΤΗΛ.: 4832.855

## ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ΠΩΛΗΣΗΣ JAGUAR

**ΔΙΑΝΟΜΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ: ΤΑΝ ΑΕ** ☎: 01- 6445315, **ΑΘΗΝΑ:** MINION ☎:5238901-5, MODELONE (Μαρούσι) ☎:8051289, DOMINION (Γλυφάδα) ☎:8946395, DATAGATE (Ερυθραία) ☎:6203929, MICROCHIP Α.Ε. ☎ Ελληνικό: 9951138-9961945, Αιγάλεω: 9960669, Νέα Σμύρνη: 9311313, Πειραιάς: 4280146, TELECLUB ☎ Καλλιθέα: 9574371, Καλαμάτα: 0721-94479, Βόλος: 0421-35449, **ΑΓΡΙΝΙΟ:** TRAMBOLINO ☎:0641-44930, **ΒΕΡΟΙΑ:** ΣΠΥΡΙΔΗΣ ☎: 0331-25580, **ΒΟΛΟΣ:** ΦΟΡΜΗΛ Α.Ε. ☎:0421-23432, **ΓΙΑΝΝΕΝΑ:** ΤΟ ΥΠΟΓΕΙΟ ΤΟΥ ΜΑΓΟΥ ☎:0651-72418, **ΗΡΑΚΛΕΙΟ:** ΑΘΗΝΑΙΚΗ ΑΓΟΡΑ ☎:081-241446, **ΘΕΣ/ΝΙΚΗ:** ΝΙΚΟΣ ☎:031-220156, NEWLOGIC ☎:031-251184, **ΚΑΒΑΛΑ:** Ε. ΧΑΤΖΗΙΩΣΗΦΙΔΟΥ ☎: 051-233606, **ΚΕΡΚΥΡΑ:** Γ. ΔΑΦΝΗΣ ☎: 0661-23971, **ΚΟΜΟΤΗΝΗ:** INFOΘΡΑΚΗ ☎:0531-25906, **ΚΟΡΙΝΘΟΣ:** Κ. ΚΑΡΑΘΑΝΑΣΟΠΟΥΛΟΣ ☎:0741-28842, **ΛΑΡΙΣΑ:** ΚΥΡΑΤΣΑΣ Δ ☎:041-223702, **ΠΑΤΡΑ:** ΜΟΥΣΤΑΚΗΣ Α.Ε. ☎:061-274318, **ΠΡΕΒΕΖΑ:** Ι. ΓΕΡΟΣ ☎:0682-26041, **ΣΕΡΡΕΣ:** JUM-JUM-JUM ☎: 0321-55005, **ΧΑΝΙΑ:** VIDEO COMPUTER ☎:0821-95925, **ΧΙΟΣ:** DISNEYLAND ☎:0271-22671





ο NEO-GEO αναμφίβολα το γνωρίζει η συντριπτική πλειοψηφία των αναγνωστών μας και από τα reviews και τις αναφορές μας σε αυτό, αλλά και λόγω της έντονης παρουσίας του στις αίθουσες ηλεκτρονικών παιχνιδιών.

Μέχρι σήμερα λοιπόν, η εν λόγω κονσόλα δεχόταν το software σε cartridges, τα οποία -όπως έχουμε ξαναπεί- παρουσιάζουν αρκετά μειονεκτήματα και πολύ λιγότερα πλεονεκτήματα έναντι των ταχύτατα διαδιδόμενων CD-ROM drives. Η SNK, κατασκευάστρια του NEO-GEO, αποφάσισε να ακολουθήσει τα βήματα της SEGA και μας παρουσιάζει τη νέα της πρόταση, η οποία ακούει στο όνομα NEO-GEO CD και δεν είναι τίποτε άλλο παρά ένα σύστημα NEO-GEO με ενσωματωμένο CD-ROM drive.

**ΕΞΩΤΕΡΙΚΑ**

Το NEO-GEO CD έρχεται σε μαύρο πλαστικό κάλυμμα, όπως και το προηγούμενο μοντέλο, πάνω στο οποίο μπορεί κανείς να διακρίνει λίγες υποδοχές, ένα μόνο κουμπί και τη θύρα του CD-ROM drive. Δυσάρεστη έκπληξη μας προκάλεσε το γεγονός ότι το σύστημα δεν συνοδεύεται από αγγλικό εγχειρίδιο οδηγιών, με αποτέλεσμα την έλλειψη τεχνικών στοιχείων για το σύστημα, κάτι που κατά την προηγούμενη παρουσίαση του NEO-GEO μας είχε οδηγήσει στην εσφαλμένη μετάφραση του 330MB σε 330MBytes αντί Mbits...

Λιτό περίβλημα, χωρίς την ψευδαίσθηση της υψηλής τεχνολογίας που εκπέμπεται από άλλα μηχανήματα, όπως για παράδειγμα το Sega Multi Mega, δείχνει πως η SNK πιστεύει στις πραγματικές δυνατότητες του "εσωτερικού κόσμου" του NEO-GEO. Πρέπει όμως να δεχτούμε ότι το θέμα της αισθητικής είναι προσωπική άποψη του καθενός.

# NEO-GEO + CD...

## Σκέφτεστε τίποτα καλύτερο;

*Ένα ένα, τα ήδη υπάρχοντα "συστήματα γυκαγωγίας" εξοπλίζονται με CD-ROM drives. Το "ποθύ" NEO-GEO δεν θα μείνει απέξω.*

● του Γ. Κακαλέτρη



Αρχίζοντας από το εμπρός μέρος του συστήματος, διακρίνουμε τις υποδοχές των δύο χειριστηρίων, τα οποία πρέπει να σημειώσουμε ότι δίνονται με την αγορά του NEO-GEO CD, σε αντίθεση με όλες τις άλλες περιπτώσεις που περιέχεται στη συσκευασία μόνο το ένα χειριστήριο. Στην επάνω πλευρά του NEO-GEO υπάρχει ο διακόπτης της τροφοδοσίας και η πόρτα του CD drive, η οποία ανοίγει και κλείνει πιέζοντάς την προς τα κάτω.

Στο πίσω μέρος βρίσκονται οι υποδοχές σύνδεσης με το εξωτερικό τροφοδοτικό και του σήματος εικόνας και ήχου. Συγκεκριμένα, ο ήχος έρχεται στην έξοδο από δύο βύσματα τύπου RCA, ενώ δύο εξοδοί εικόνας είναι η Y/C (S-Video όπως αναφέρεται από τη SNK) και η συνηθισμένη composite. Αν όμως το κρίνετε απαραίτητο, τότε μπορεί να χρησιμοποιηθεί και RGB έξοδος από την AV υποδοχή. Όσο και να ψάξει κανείς, δεν θα βρει κάποια άλλη έξοδο πάνω στο NEO-GEO. Είναι προφανής η απροθυμία της SNK να προσφέρει μελλοντικά επεκτάσεις του συστήματος και ο "περιορισμός" του σε μια πολύ ισχυρή games' machine.



Όπως καταλάβατε, δεν έχει συμπεριληφθεί cartridge slot, με αποτέλεσμα να μην μπορεί κανείς να χρησιμοποιήσει τίτλους από το παλιό NEO-GEO στη νέα κονσόλα.

**ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

Όπως προαναφέραμε, το σύστημα δεν συνοδεύεται από εγχειρίδιο σε κάποια ευρωπαϊκή γλώσσα, με αποτέλεσμα να έχουμε διάφορες απορίες για το εσωτερικό του μηχανήματος και κυρίως να μην μπορέσουμε να εξακριβώσουμε τις επιδόσεις του CD-ROM drive. Δεν έχουμε όμως κάποιο λόγο να πιστεύουμε ότι δεν πρόκειται για drive διπλής ταχύτητας.

Όσον αφορά στο θέμα της κεντρικής μονάδας, το NEO-GEO CD περιλαμβάνει δύο μικροεπεξεργαστές. Τον 8bit Z80A σε συχνότητα 4MHz και τον 16/32bit 68000 στα 12MHz. Σίγουρα, τα νούμερα αυτά δεν εντυπωσιάζουν, αν σκεφτεί κανείς ότι ο Z80A είναι η CPU της σειράς CPC της Amstrad (αλλά και πολλών άλλων δημοφιλών συστημάτων της εποχής), ενώ ο 68000 έχει εδώ και αρκετά χρόνια απορριφθεί από την Commodore και την Atari για τα νέα τους συστήματα. Όμως εδώ οι δύο επεξεργαστές δουλεύουν παράλληλα, ενώ υποβοηθούνται από πανίσχυρα custom chips που αναλαμβάνουν να χειριστούν τον τομέα των γραφικών με πολύ μεγαλύτερες ταχύτητες από αυτές που θα πετύχαινε μια κλασική CPU των 32bits. Χωρίς να επεκταθούμε περισσότερο στο θέμα αυτό, θα αναφέρουμε ότι τα αποτελέσματα γίνονται άμεσα αντιληπτά στα παιχνίδια του NEO-GEO τα οποία ξεχωρίζουν...

Ο τομέας του ήχου δεν έχει υποστεί αλλαγές πέραν των νέων δυνατοτήτων που προσφέρει η χρήση του CD drive, αφού μπορούν να χρησιμοποιούνται υψηλής πιστότητας κομμάτια απευθείας από το CD. Στερεοφωνικός ήχος, λοιπόν, από 15 κανάλια PCM, αρκετά από τα οποία αφιερώνονται αποκλειστικά στη δημιουργία φωνής.

Ούτε στα γραφικά υπάρχουν διαφοροποιήσεις από το παλιό NEO-GEO. Και αυτή τη φορά έχουμε πάλι παλέτα 65536 χρωμάτων, από τα οποία μπορεί να απεικονιστούν μέχρι 4096 ταυτόχρονα στην οθόνη.

Η ανάλυση δεν είναι ιδιαίτερα υψηλή, όμως ο μεγάλος αριθμός χρωμάτων καλύπτει το πρόβλημα αυτό. Εξάλλου, και στα συστήματα που διαθέτουν modes απεικόνισης υψηλής ανάλυσης, σπάνια οι προγραμματιστές καταφεύγουν σε αυτά. Το σύστημα των γραφικών ολοκληρώνεται από γεννήτρια 380 (!!!) sprites.

Αλλαγές όμως υπάρχουν στον τομέα της μνήμης. Έχουν μεν παραμείνει τα 512KBits της μνήμης γραφικών (VRAM), όμως τώρα η μνήμη των δύο επεξεργασιών έχει αυξηθεί από τα 66KB στα 7MB! Ο λόγος είναι πολύ απλός: Οι CPUs χρειάζονται κάποιο χώρο στον οποίο θα μεταφερθούν τα δεδομένα (program, γραφικά, ήχοι) από το CD.

Η προσθήκη 7MB ίσως ακούγεται υπερβολική, αφού ακόμα και τα πιο καλά παιχνίδια σε υπολογιστές είναι



ικανοποιημένα με 4MB RAM, είναι όμως απόλυτα δικαιολογημένα, αφού το NEO-GEO CD θέλει να σταθεί στο ύψος του προκατόχου του ως "επαγγελματικό" σύστημα ψυχαγωγίας, ξεπερνώντας τον περιορισμό που θέτει το CD στον τομέα της ταχύτητας. Εκτός όμως της μεγάλης RAM, έχουν προστεθεί και 64KBits στατικής RAM, η οποία αποτελεί το χώρο για αποθήκευση παιχνιδιών, κάτι που δεν ήταν δυνατόν στο παλιό NEO-GEO, εκτός αν αγοράζε κανείς κάρτα μνήμης αποθήκευσης παιχνιδιών.

Τελειώνοντας με την περιγραφή του hardware, ερχόμαστε στη ROM του συστήματος, η οποία έχει τροποποιηθεί αρκετά ώστε να συμπεριλάβει και το πρόγραμμα χειρισμού του CD-ROM drive. Έτσι, το NEO-GEO ανοίγοντας, και μετά την εμφάνιση του λογότυπου, έρχεται στην οθόνη χειρισμού CD's ήχου (τα κλασικά CDDA's) απ' όπου μπορεί κανείς να προγραμματίσει τη μονάδα ή να κάνει όλες τις εργασίες που θα εκτελούσε από το control panel ενός κλασικού CD.







**ΕΝΤΥΠΩΣΕΙΣ**

Όπως έχουμε επαναλάβει και στο παρελθόν, αλλά και όπως αποδεικνύεται από το συγκεκριμένο σύστημα, τα τεχνικά χαρακτηριστικά μιας κονσόλας δεν αποτελούν κανόνα για τις επιδόσεις, τουλάχιστον όχι κατά την έννοια που έχουμε συνηθίσει στους υπολογιστές όπου, για παράδειγμα, ο τύπος CPU και η συχνότητα αποκαλύπτουν σε μεγάλο βαθμό τις δυνατότητες ενός συστήματος. Το NEO-GEO CD της παρουσίασης το πήραμε μαζί με τέσσερις τίτλους έτσι ώστε να μας δοθεί η ευκαιρία να το αξιολογήσουμε καλύτερα κατά τη διάρκεια της παραμονής του στα γραφεία μας. Αν μη τι άλλο, το μηχάνημα δικαιώνει τις προσδοκίες του κατόχου του, ο οποίος καλείται να δαπανήσει οκ ολίγα για την απόκτηση της κεντρικής μονάδας αλλά και κάποιου τίτλου.

Πλήθος χρωμάτων, συνεχής ηχητική κάλυψη με ομιλία, εφέ και μουσική, ταχύτατη δράση στην οθόνη, αλλά και δύο υπέροχα joyrads... Στο σημείο αυτό πρέπει να σταθούμε για λίγο, αφού τα χειριστήρια που συνοδεύουν το NEO-GEO CD είναι τα καλύτερα που έχουμε χρησιμοποιήσει μέχρι σήμερα, τουλάχιστον συγκρινόμενα με όσα δεν περιλαμβάνουν μοχλό. Ο συνηθισμένος "σταυρός" έχει λίγο διαφορετικό σχήμα και μεταδίδει την κίνησή του σε μικροδιακόπτες, κάνοντας το σύστημα ιδιαίτερα ευαίσθητο, ακριβές αλλά και ανθεκτικό.

Πάνω στο joyrad βρίσκονται 4 fire buttons και δύο βοηθητικά πλήκτρα (Select και Start). Τα sprites είναι τεράστιου μεγέθους σε πολλές περιπτώσεις (λ.χ. Art of Fighting 2) και το scrolling ιδιαίτερα ομαλό και γρήγορο, ενώ τα backgrounds δεν παραμένουν στατικά σε καμιά περίπτωση.

Η υψηλή ποιότητα των τίτλων του, οι οποίοι χωρίς υπερβολή χαρακτηρίζονται κορυφαίοι, δικαιολογούν εν μέρει το αρκετά υψηλό κόστος απόκτησής τους και τοποθετούν το NEO-GEO CD σε πολύ καλή θέση στο πλαίσιο του ανταγωνισμού.

**ART OF FIGHTING 2**

Το Art of Fighting είναι ένας από τους τίτλους που έχουν κάνει αίσθηση στο NEO-GEO και βρίσκεται μία κλάση πάνω από το επίπεδο των computer games της κατηγορίας, όσο και αν το Mortal Kombat μείωσε σε σημαντικό βαθμό το χάσμα αυτό. Πρόκειται για ένα κλασικό fight game, όπου οι δύο αντίπαλοι συναντώνται σε μονομαχία επί σκηνής. Ο παίκτης μπορεί να διαλέξει έναν ήρωα ανάμεσα στους δώδεκα που προσφέρει το Art of Fighting 2 (έναντι 8 της πρώτης έκδοσης) και θα πρέπει να νικήσει έναν-έναν όλους τους υπόλοιπους σε αγώνες των τριών γύρων (στις δύο νίκες, δηλαδή).

Όπως συνηθίζεται, κάθε ήρωας έχει τις δικές του ιδιότητες (δεν λείπουν και οι υπερφυσικές), οι οποίες εδώ εμπλουτίζονται καθώς προχωρεί ανάμεσα στους αντιπάλους και καθώς αυτοί γίνονται πιο δύσκολοι. Εκτός από τη συνηθισμένη παράμετρο της ενέργειας, η οποία με το τέλος της σημαίνει και την ήττα του παίκτη, υπάρχει και αυτή της ψυχικής δύναμης, η οποία δίνει τη δυνατότητα για επιπλέον κινήσεις και χτυπήματα. Η ρύθμιση του επιπέδου δυσκολίας κάνει τα πράγματα κάπως πιο εύκολα για τον παίκτη, ενώ ανάμεσα στα κύρια levels υπάρχουν bonuses που βελτιώνουν τις επιδόσεις των ηρώων.

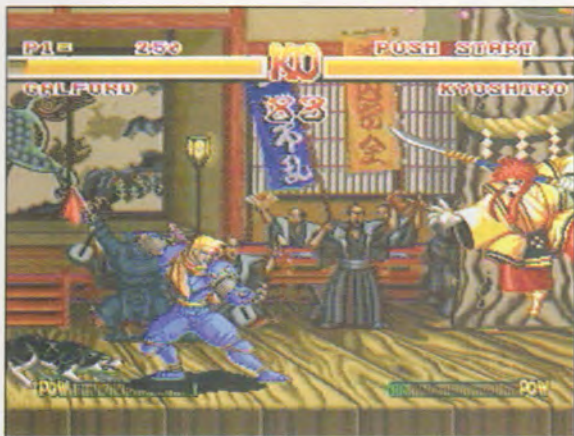


Ο ήχος είναι υψηλού επιπέδου, με πολλά εφέ, ομιλία και μουσική, όμως το σημείο που το Art of Fighting 2 ξεχωρίζει είναι ο τομέας των γραφικών. Τα sprites είναι τεράστια, τα μεγαλύτερα που έχουμε συναντήσει σε παιχνίδι της κατηγορίας, και κινούνται με εκπληκτική ταχύτητα... Δεν θα είναι ψέμα αν πούμε ότι κινούνται υπερβολικά γρήγορα!

Η οθόνη δεν μένει στατική, αλλά κινείται γρήγορα και ομαλά αριστερά-δεξιά, ενώ zoom-in και zoom-out γίνεται αυτόματα όταν οι δύο αντίπαλοι βρίσκονται κοντά ή απομακρύνονται αντίστοιχα.

Φυσικά, υπάρχει η δυνατότητα διπλού, ενώ η save RAM μπορεί να φιλοξενήσει τη θέση όπου έχετε μείνει κάποια στιγμή ώστε να συνεχίσετε αργότερα.





### SAMURAI SPIRIT

Ένα ακόμα fight game, ένας τομέας που φαίνεται να ανθεί αυτή την εποχή και στον οποίο το NEO-GEO διαπρέπει. Εδώ, οι ήρωες είναι σαμουράι και ως γνωστό μπορούν να έχουν και κάποιο όπλο το οποίο χρησιμοποιούν στη μάχη.

Το παιχνίδι σε γενικές γραμμές κινείται στο πλαίσιο του Art of Fighting, με κάποιες μικροδιαφορές... Για παράδειγμα, το background αποτελεί ενεργό μέρος της μάχης και μπορεί κανείς να το χρησιμοποιήσει εναντίον του αντιπάλου του, ενώ στη μάχη μπορεί να χάσει το όπλο του ή αντίστροφα να αφαιρέσει αυτό του αντιπάλου ώστε να διευκολυνθεί η... κατάσταση. Οι αντίπαλοι είναι 12 και οι αναμετρήσεις είναι των 2 νικητήριων γύρων σε αγώνες των τριών.

Και εδώ τα sprites είναι πάρα πολύ μεγάλα, ίσως όχι τόσο όσο στο Art of Fighting, αλλά σίγουρα πολύ μεγαλύτερα από τα συνηθισμένα πρότυπα, ενώ η κίνησή τους είναι πιο ομαλή. Πιο καλοσχεδιασμένα, τα background graphics κάνουν το Samurai Spirit μια εναλλακτική πρόταση για όσους δεν μπορούν να ακολουθήσουν την καταγιστική δράση του Art of fighting.

### FATAL FURY SPECIAL

Και ο τρίτος τίτλος που μας δόθηκε μαζί με το NEO-GEO CD ανήκει στην κατηγορία των fight games, μπορεί όμως να χαρακτηριστεί ο καλύτερος από τους τρεις.

Δεν μπορεί να ισχυριστεί κανείς ότι το Fatal Fury Special είναι κάτι το εντελώς διαφορετικό, έχει όμως κάποια στοιχεία που το κάνουν να φαντάζει καλύτερο.

Οι αντίπαλοι είναι αρκετά περισσότεροι, ακόμα πιο καλοσχεδιασμένοι από τις άλλες δύο περιπτώσεις και συμπεριφέρονται με πολύ διαφορετικό τρόπο μεταξύ τους. Μερικοί είναι τεράστιοι, και καταλαμβάνοντας σημαντικότερο μέρος της όλης οθόνης, είναι αρκετά δύσκολο να πέσουν στο έδαφος. Ο ήχος περιλαμβάνει ό,τι και όλοι οι τίτλοι του NEO-GEO CD: άφθονη ομιλία, πολλά εφέ και background μουσική. Στον τομέα των γραφικών, το Fatal Fury Special τα καταφέρνει επίσης θαυμάσια, καθώς τα μεγάλα sprites κινούνται άνετα από την κονσόλα, εκτελώντας πλήθος κινήσεων. Εντυπωσιάζει το background, το οποίο στην πρώτη

σκηνή κινείται με εντυπωσιακή ταχύτητα πίσω από τους μαχητές οι οποίοι παλεύουν πάνω σε ένα τρένο... Ικανοποιητική η δυσκολία (όπως και σε όλα τα άλλα, υπάρχουν επιλεγόμενα επίπεδα), ενώ μπορεί κανείς να παρακάμψει τη δυσκολία ανάγνωσης των γιαπωνέζικων του manual και να βγάλει κάποια άκρη με τις κινήσεις μέσω της ενσωματωμένης επίδειξης (γίνεται και στα άλλα δύο παιχνίδια).

### SUPER SIDE KICKS 2

Όμως, από τους τέσσερις τίτλους, αυτός που έκλεψε την παράσταση ήταν το Super Side Kicks 2, ένα soccer game σαν αυτά που έχουμε συνηθίσει να βλέπουμε στις αίθουσες ψυχαγωγίας. Η απεικόνιση γίνεται από πλάγια θέση και υπό προοπτική, όμως με ένα πολύ πειστικό εφέ δίνεται η εντύπωση ότι πραγματικά η κάμερα κινείται κατά μήκος του γηπέδου, ενώ ανάλογα με τη θέση της μπάλας, το σημείο εστίασης κινείται κατά πλάτος του αγωνιστικού χώρου. Ετσι, έχουμε ουσιαστικά κίνηση σε τέσσερις κατευθύνσεις. Το παιχνίδι εκμεταλλεύεται όλα τα πλήκτρα του joystick, ώστε να γίνουν τα διάφορα σουτ και οι πάσες, τα τάκλιν και οι κεφαλιές, τα οποία συνοδεύονται από τις φυσικές κινήσεις των παικτών μέσα στον αγωνιστικό χώρο. Τα sprites των ποδοσφαιριστών είναι ιδιαίτερα μεγάλα και λεπτομερή, ενώ πολύ καλός είναι και ο αγωνιστικός χώρος, ο οποίος δεν είναι πάντα ίδιος, όπως εξάλλου έχουμε συνηθίσει και από τα computer games.

Δεν λείπουν φάουλ, κάρτες, πέναλτι και τηρούνται οι νέοι κανονισμοί για τις πάσες στον τερματοφύλακα. Ο ήχος είναι ο καλύτερος που έχουμε ακούσει σε soccer game και, εκτός από σφυρίγματα, ομιλία και χτυπήματα εντός αγωνιστικού χώρου, περιλαμβάνει και μια ολοζώντανη κερκίδα.

Στον τομέα των γραφικών, επίσης, διεκδικεί τα πρωτεία, ενώ πολύ καλά στέκεται και στο θέμα της κίνησης. Οι παίκτες πηδούν πάνω από τάκλιν, χτυπούν τους αντιπάλους τους, πέφτουν με διάφορους τρόπους κ.λπ.

Σε διάφορα σημεία, η απεικόνιση γίνεται προοπτική πρώτου προσώπου για τον παίκτη-κάτοχο της μπάλας, ο οποίος πρέπει να σημαδέψει εκεί που θέλει να σουτάρει.

Ο τομέας του gameplay είναι το μόνο αδύναμο σημείο του παιχνιδιού, αφού βρίσκεται αρκετά μακριά από τη δράση των Kick Off, Sensible Soccer κ.λπ., από την άλλη πλευρά όμως θα ενθουσιάσει όλους εκείνους οι οποίοι έχουν εθιστεί στα soccer games που κυκλοφορούν στις αίθουσες ψυχαγωγίας.

**Το NEO-GEO CD μπορείτε να το βρείτε στα καταστήματα TeleClub.**

8









# 32 ΟΝΕΙΡΕΜΕΝΑ ΔΩΡΑ ΑΞΙΑΣ 870.000 δρχ.

## ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΝ ΝΑ ΤΑ ΑΠΟΚΤΗΣΕΤΕ!!

Μη σας κοπεί η **ανάσα** μη σας τσακίσει η **αγωνία** μέχρι να βγουν τα αποτελέσματα. **Be cool** με λίγη τύχη και δύο κουπόνια κάποιο από τα 32 υπέροχα δώρα του **TELECLUB** θα γίνει δικό σας. Συγκεντρώστε 2 κουπόνια και λάβετε μέρος στη μεγάλη κλήρωση. Ο διαγωνισμός θα έχει διάρκεια δύο μήνες (τεύχη Νοεμβρίου και Δεκεμβρίου 1994).

### ΤΑ ΔΩΡΑ ΜΕ ΤΗ ΣΕΙΡΑ ΠΟΥ ΘΑ ΚΛΗΡΩΘΟΥΝ ΕΙΝΑΙ ΤΑ ΕΞΗΣ:

- 1ο ΔΩΡΟ: ENA NEO GEO
- 2ο ΔΩΡΟ: ENA CD32
- 3ο ΔΩΡΟ: ENA CARTRIDGE NEO GEO
- 4ο ΔΩΡΟ: ENA CARTRIDGE NEO GEO
- 5ο ΔΩΡΟ: ENA MEGA DRIVE + SONIC
- 6ο ΔΩΡΟ: ENA ΡΑΔΙΟΚΑΣΕΤΟΦΩΝΟ SUPER TECH
- 7ο-9ο ΔΩΡΟ: ENA MASTER SYSTEM + ALEX KID
- 10ο-12ο ΔΩΡΟ: ENA CARTRIDGE MASTER SYSTEM
- 13ο-17ο ΔΩΡΟ: ΜΙΑ ΔΙΣΚΕΤΑ CD32
- 18ο-22ο ΔΩΡΟ: ENA CARTRIDGE MEGA DRIVE
- 23ο-32ο ΔΩΡΟ: ENA ORIGINAL GAME

ΟΛΑ ΤΑ ΔΩΡΑ ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ TELECLUB

ΑΘΗΝΑ: Θησέως 60, Καλλιθέα, Τηλ.: 9574371-2, Fax: 9588503,

ΒΟΛΟΣ: Καρτάλη 100 & Αλεξάνδρας, Τηλ.: (0241) 35449

ΚΑΛΑΜΑΤΑ: ΠΑΝΑΓΙΩΤΗ ΚΑΙΣΑΡΗ 4, Τηλ.: (0721) 94479

### ΠΩΣ ΘΑ ΚΕΡΔΙΣΕΤΕ

Κόψτε και κρατήστε το κουπόνι της σελίδας με την ένδειξη Α όπως και το κουπόνι που θα υπάρχει στο επόμενο τεύχος με την ένδειξη Β. Αφού συγκεντρώσετε τα κουπόνια Α και Β (τεύχη Νοεμβρίου & Δεκεμβρίου 1994 αντίστοιχα), συμπληρώστε τα με τα στοιχεία σας και ταχυδρομήστε τα στη διεύθυνση: PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα, με την ένδειξη: "Μεγάλος Διαγωνισμός", μέχρι τις 12.1.95 (σφραγίδα ταχυδρομείου). Εγκυρα θεωρούνται τα κουπόνια στα οποία αναγράφονται τα πλήρη στοιχεία του αποστολέα/συμμετέχοντος (φωτοτυπίες δεν γίνονται δεκτές). Όλοι οι φάκελοι που συγκεντρώνουν 2 κουπόνια δύο διαφορετικών μηνών θα συμμετάσχουν σε κλήρωση που θα αναδείξει 32 τυχερούς και η οποία θα γίνει στα γραφεία του περιοδικού στις 17 Ιανουαρίου 1995. Τα ονόματα των τυχερών θα ανακοινωθούν στο τεύχος Φεβρουαρίου του PIXEL. Στην κλήρωση δεν έχουν δικαίωμα συμμετοχής τα στελέχη της Compuress A.E. και του TeleClub καθώς και οι συγγενείς τους μέχρι και 8' βαθμού. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Το περιοδικό διατηρεί το δικαίωμα μεταβολής των παραπάνω ημερομηνιών ή ακόμα και ακύρωσης του διαγωνισμού, σε περίπτωση που αυτό κριθεί αναγκαίο για λόγους αντικειμενικής αδυναμίας.

### ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ ΜΕΓΑΛΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

PIXEL & TELECLUB

ΤΕΥΧΟΣ ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ

ΕΠΩΝΥΜΟ ..... ΟΝΟΜΑ .....  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ .....  
Τ.Κ. .... ΠΟΛΗ .....  
ΤΗΛΕΦΩΝΟ .....  
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ .....  
ΗΛΙΚΙΑ .....  
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ .....



**T**

ο γεγονός ότι η A1200 είναι 2 φορές πιο γρήγορη από την A500 όσον αφορά στην "ωμή" υπολογιστική ισχύ δεν αποτελεί λύση για τον power user που θέλει από την Amiga του κάτι παραπάνω από το να παίζει κάποια shoot'em ups ή arcade. Ομως ακόμα και σε αυτή την περίπτωση, δηλαδή του τυπικού gamer, κάποια βελτίωση των επιδόσεων θα ήταν καλοδεχούμενη. Simulators και παιχνίδια στρατηγικής στη μεγάλη τους πλειοψηφία εκμεταλλεύονται όλες τις υπολογιστικές δυνάμεις που μπορεί να προσφέρει η Amiga ενώ υπάρχουν και κάποια λιγιστά παιχνίδια δράσης που θα κέρδιζαν από κάποια επιτάχυνση του συστήματος (π.χ. Kick Off 2).

Προγράμματα όπως Imagine, Deluxe Paint, Scala, Final Writer κ.λπ. αλλά και παιχνίδια όπως το UFO που παρουσιάζουμε ως special review αυτό το μήνα, γίνονται πραγματικά αγνώριστα καθώς το σύστημα γίνεται πιο γρήγορο. Αυτό το μήνα σας παρουσιάζουμε αναλυτικά τέσσερις εναλλακτικές λύσεις ώστε να βελτιωθούν οι επιδόσεις της Amiga σας...

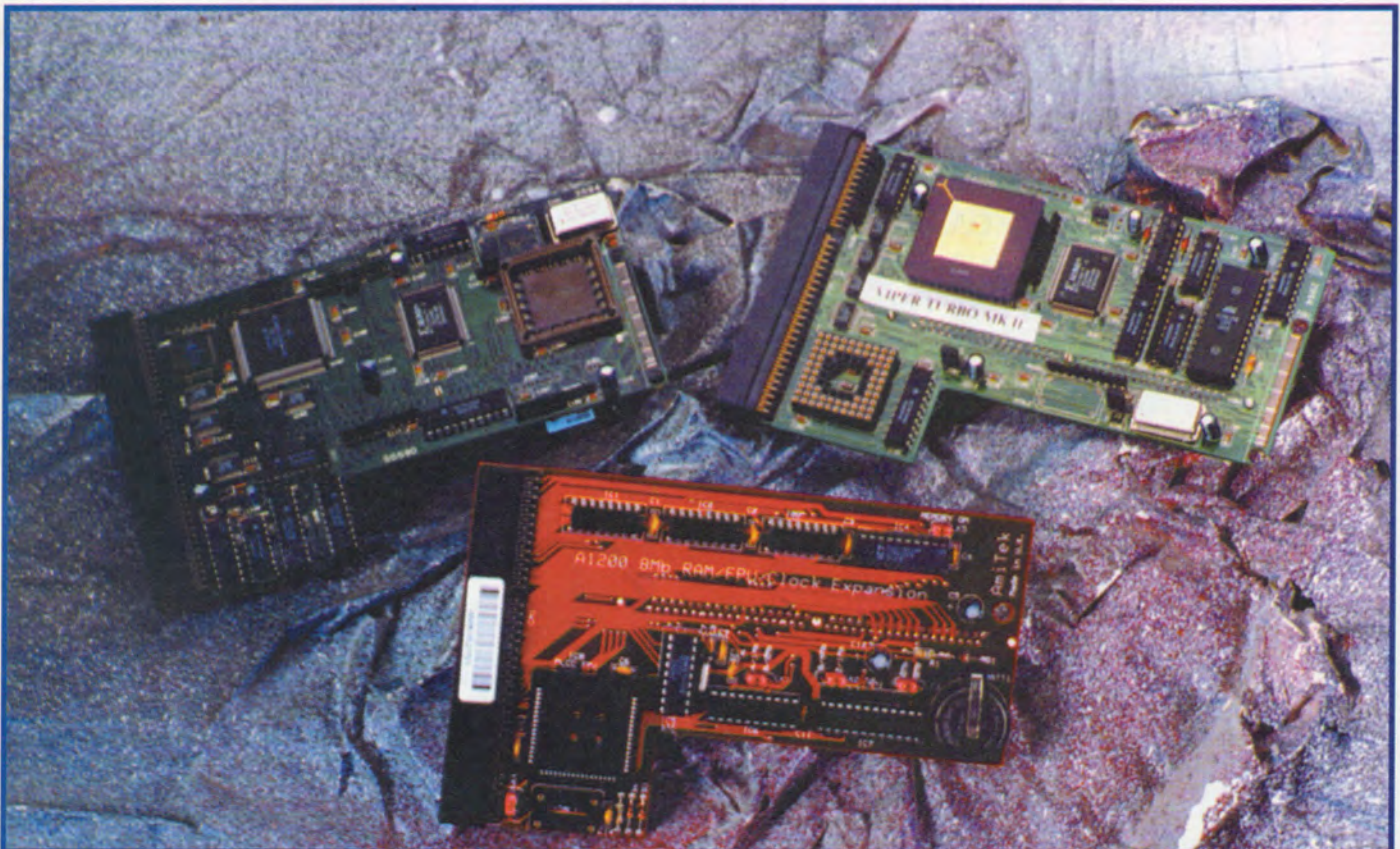
**Hawk 1208 32bit RAM Board**

Ο πιο απλός τρόπος για να επιταχυνθεί η CPU και γενικά ολόκληρη η A1200 είναι η προσθήκη 32bit RAM. Η μνήμη αυτή είναι γνωστή και σαν FAST RAM, αν και με την ίδιο όρο περιγράφεται και η μνήμη που προστίθεται από την PCMCIA slot. Σε γενικές γραμμές η όλη απόδοση της 1200άρας διπλασιάζεται και ο λόγος είναι πολύ

# ΕΠΙΤΑΧΥΝΘΕΙΤΕ...

*Viper TURBO MK2 στα 28 ή 40MHz, GVP 1230-2/40MHz, Hawk 32bit RAM Board, τέσσερις τρόποι να επιταχύνετε την 1200άρα σας.*

● του Γ. Κακαλέτρη





απλός: Στη βασική μνήμη της A1200, η οποία καλείται και CHIP RAM, έχουν πρόσβαση όλα τα custom chips (εξ ου και ο τίτλος της). Αυτό σημαίνει με απλά λόγια ότι τη χρησιμοποιούν, με αποτέλεσμα κάποιες φορές ο 68020 (η CPU της A1200) να περιμένει μέχρι να ελευθερωθεί το bus του συστήματος για να διεκπεραιώσει κάποια λειτουργία του. Αυτή η καθυστέρηση σε γενικές γραμμές ρίχνει την απόδοση της CPU στο 50%, κάτι το οποίο είναι αναμφίβολα μεγάλο χτύπημα, όμως δεν είναι ό,τι χειρότερο μπορεί να συμβεί! Αν έχει επιλεγθεί κάποια υψηλή ανάλυση με πολλά χρώματα (πάνω από 16) και μεγάλη συχνότητα ανανέωσης της οθόνης, το κύκλωμα της γραφικών έχει μεγαλύτερες απαιτήσεις σε πρόσβαση στη μνήμη, ενώ ο ήχος και όλες οι μονάδες που χρησιμοποιούν DMA channels δε μένουν αμέτοχες στην επιβράδυνση της CPU.

Η FAST RAM δε μπορεί να χρησιμοποιηθεί από τα custom chips με αποτέλεσμα η CPU να μην καθυστερείται (στη γενική περίπτωση) από εξωτερικούς παράγοντες και να τρέχει... full speed.

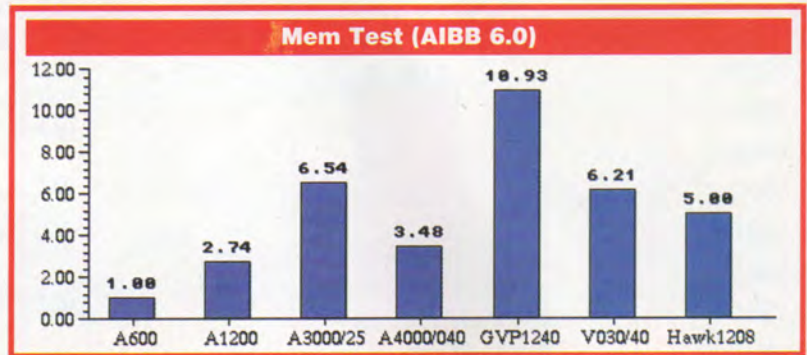
Η Hawk 1208 είναι μια κάρτα η οποία τοποθετείται στο γνωστό πορτάκι κάτω από την Amiga χωρίς να υπάρχει ανάγκη να ανοιχτεί το περίβλημα και δίνει στην 1200 σας από 1 έως και 8MB fast RAM, το μέγιστο δηλαδή ποσό μνήμης που μπορεί να "δει" ο 68020. Συγκεκριμένα, πάνω στην κάρτα υπάρχει μια υποδοχή και ένα SIMM του 1, 2, 4 ή 8 MBytes. Θεωρητικά, το SIMM που χρειάζεται είναι ένα τυπικό 72πινο από αυτά που χρησιμοποιούνται σε PCs με αποτέλεσμα το πολύ χαμηλό κόστος. Όμως μια μικρή έρευνα έδειξε ότι τελικά δε συνεργάζονται όλα τα SIMMs και καλό θα ήταν ή να την αποκτήσετε μαζί με το chip μνήμης ή να δοκιμάσετε το chip προτού το αγοράσετε. Η απαιτούμενη ταχύτητα του SIMM είναι τα 80ns.

Όμως η Hawk δεν προσφέρει μόνο τη θέση για 32bit RAM. Επιπλέον στην πλακέτα βρίσκεται ένα ρολόι πραγματικού χρόνου με μπαταρία η οποία μπορεί εύκολα να αλλάξει όταν τελειώσει ο χρόνος ζωής της. Ετσι μπορεί εύκολα κανείς να διατηρεί ημερολόγια, reminders κ.λπ.

Τέλος μια κενή υποδοχή μπορεί να δεχτεί μαθηματικό συνεπεξεργαστή (FPU). Εδώ η επιλογή είναι 68881 ή 68882, ο οποίος μπορεί να βρίσκεται στην εσωτερική συχνότητα της Amiga (περίπου 14MHz) ή να δεχτεί εξωτερικό κρύσταλλο μέχρι 50MHz, με την αντίστοιχη έκδοση βέβαια του συνεπεξεργαστή. Από μια τέτοια προσθήκη θα κέρδιζαν μόνο ορισμένα προγράμματα, όπως αυτά της επεξεργασίας εικόνας, τα CADs, τα προγράμματα τρισδιάστατης σχεδίασης και γενικά όλα όσα προσφέρονται και με ειδική έκδοση για FPU.

Πάνω στην κάρτα βρίσκονται ορισμένα jumpers τα οποία ενεργοποιούν τις λειτουργίες της HAWK, ενώ κάποια από αυτά δηλώνουν στον ελεγκτή μνήμης το μέγεθος του SIMM που έχει προστεθεί, αφού δεν αναγνωρίζεται αυτόματα.

Εκτός από τις καλύτερες επιδόσεις και το ρολό, η Hawk θα αυξήσει τη συμβατότητα της A1200 με το υπάρχον software της A500 αλλά και τις απαιτητικές



εφαρμογές: διάφοροι τίτλοι ζητούν επίμονα fast RAM ακόμα και αν οι απαιτήσεις τους μπορούν να καλυφθούν από τα υπάρχοντα 2MB της chip. Βέβαια υπάρχουν και τίτλοι οι οποίοι θα διαφωνήσουν με την ύπαρξη fast RAM, αλλά το τράβηγμα ενός jumper από τη θέση του την απενεργοποιεί και λύνει το πρόβλημα.

Η Hawk, όπως και γενικά όλες οι απλές 32bit επεκτάσεις μνήμης για A1200, αποτελεί την πιο οικονομική λύση επιτάχυνσης-επέκτασης, η οποία αποδεικνύεται υπεραρκετή για το μεγάλο πλήθος των χρηστών. Ατού της η δυνατότητα αναβάθμισης μέχρι τα 8MB, αν και το αρχικό chip βγαίνει σε αχρηστία.

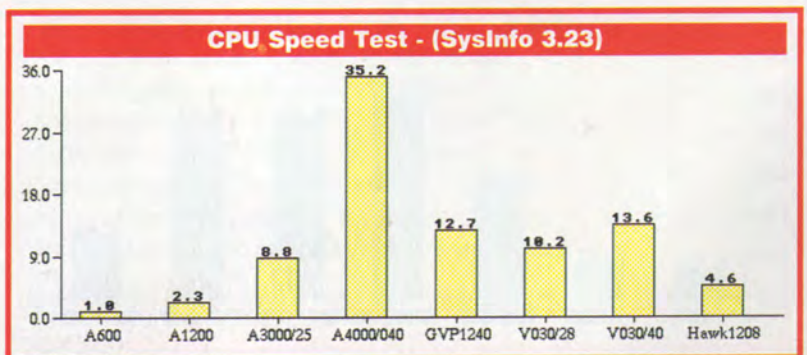
**Viper Turbo 030/28 MK2**

Θορυβημένη από τα πολλά bugs της αρχικής έκδοσης του Viper 030/28, τον οποίο είχαμε παρουσιάσει σε προηγούμενο τεύχος, η Power Computing αποφάσισε να διορθώσει τον ιδιαίτερα χαμηλού κόστους accelerator της και το αποτέλεσμα είναι ένα εντελώς νέο εκσυγχρονισμένο προϊόν με μεγαλύτερες δυνατότητες.

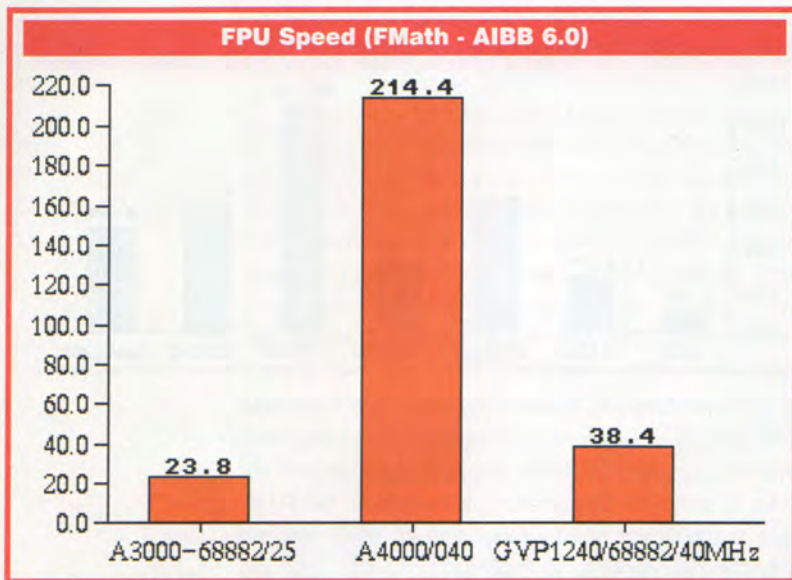
Ας δούμε πρώτα τι έχει μείνει ίδιο. Καταρχήν η μονάδα τοποθετείται στο trapdoor της A1200, αν και δεν είναι ό,τι πιο εύκολο να χωρέσει αφού έχει σχεδιαστεί να εκμεταλλεύεται σχεδόν κάθε χιλιοστό διαθέσιμου χώρου.

Ο κεντρικός επεξεργαστής είναι ο 68030 σε συχνότητα 28 MHz. Ετσι ο χρήστης έχει στη διάθεσή του έναν πλήρη 68030 με την ενσωματωμένη MMU και θα μπορέσει να τρέξει UNIX/Linux/NetBSD στην Amiga του, ενώ θα εκμεταλλευτεί και τις δυνατότητες που προσφέρει η υπερβατική μνήμη μέσω προγραμμάτων όπως GigaMem ή VMem.

Έχει παραμείνει και η θέση για τον 68881/2 σε συχνό-







τητα από 14 έως και 50MHz, αν βέβαια το αντέχει το θαλάντιο του κατόχου του. Προαναφέραμε το τι θα πρόσφερε μια τέτοια προσθήκη.

Η μνήμη έρχεται σε ένα SIMM των 72pins (τα συνηθισμένα του εμπορίου) και τοποθετείται στη μοναδική υποδοχή που υπάρχει στο πάνω μέρος της κάρτας.

Το ρολόι πραγματικού χρόνου υπάρχει ακόμα, ενώ κατά βούληση μπορεί κανείς να το απενεργοποιήσει από την πλακέτα μέσω jumper.

Τέλος, έχει παραμείνει η υποδοχή επεκτάσεων η οποία προς το παρόν χρησιμοποιείται για τον προαιρετικό SCSI-2 controller μέσω του οποίου αποκτά κανείς πρόσβαση σε πολύ γρήγορους δίσκους, CR-ROMs και αρκετές ακόμα μονάδες που θα ήταν αδύνατον διαφορετικά να συνδεθούν στην Amiga.

Πολλές όμως είναι οι αλλαγές που έχουν συμβεί και η πρώτη από όλες είναι σχεδίαση της πλακέτας η οποία είναι πολύ πιο "καθαρή" από την προηγούμενη. Δεύτερη άμεση παρατήρηση είναι η έλλειψη του μεγάλου πλήθους jumpers. Αιτία αποτελεί το γεγονός ότι τώρα το module μνήμης αναγνωρίζεται αυτόματα από τον ελεγκτή της και δεν απαιτείται ο ορισμός του από το χρήστη. Τροποποιημένη αρκετά είναι και η future expansion slot η

οποία έχει αλλάξει θέση και μορφή καθιστώντας ακατάλληλο τον παλιότερο ελεγκτή.

Σημαντικότερη αλλαγή είναι αυτή του ποσού της μνήμης που μπορεί να "δει" ο viper, η οποία φτάνει τα 128MB μέσω ενός SIMM. Συγκεκριμένα τώρα μπορεί να έχει κανείς ένα από τα παρακάτω ποσά συνολικής Fast RAM: 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64 ή 128MB.

Όπως και στην προηγούμενη έκδοση θα πρέπει κανείς να βγάλει το παλιό chip για να αυξήσει τη μνήμη.

Στον τομέα των επιδόσεων ο Viper 030/28 τα καταφέρνει πολύ καλά αναλογιζόμενου του κόστους του. Συγκεκριμένα το SysInfo δίνει δείκτη επίδοσης CPU 4.4 ως προς την απλή A1200 χωρίς Fast RAM, σχεδόν 2 φορές υψηλότερα από τις επιδόσεις των 32bit RAM expansions. Η πολύ μικρή διαφορά στην τιμή έναντι μιας απλής κάρτας τον κάνει πάρα πολύ δελεαστική λύση για όσους σκέφτονται την επέκταση της 1200άρας τους.

Ενα μικρό πρόβλημα μας εμπόδισε στην παροχή ακριβών αποτελεσμάτων για τις επιδόσεις του όπως γίνεται για όλα τα άλλα συστήματα της παρουσίας, όμως σε γενικές γραμμές βρίσκεται ελάχιστα (αμελητέα) χαμηλότερα από τον Viper 030/40 σε ό,τι αφορά τις μετρήσεις που εξετάζουν το σύστημα γραφικών και δίσκου, ενώ βρίσκεται στο 70% των υπολογιστικών ικανοτήτων του.

Άμεσα αποτελέσματα στον τομέα της συμβατότητας φέρνει η τροποποίηση της πλακέτας του Viper, αφού τώρα δεν συνεργάζονται προγράμματα που λογικά δικαιολογείται να παρουσιάζουν προβλήματα. Συγκεκριμένα από ό,τι βρισκόταν στους δίσκους μου, παρουσιάστηκε πρόβλημα μόνο σε κάποια παιχνίδια.

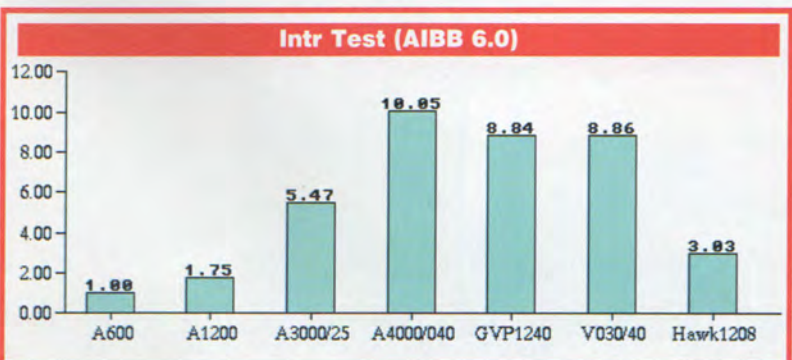
Πολύ καλή πρόταση για όποιον σκέφτεται την προσθήκη απλής Fast RAM στην A1200 του...

**Viper Turbo 030/40 MK2**

Αν και πρόκειται για το ίδιο "ονομαστικά" μοντέλο με αλλαγή μόνο στη συχνότητα, ο Viper Turbo 030/40MHz που είχαμε στα χέρια μας είχε κάποιες διαφορές από το "μικρό" αδερφό του των 28 μεγακύκλων.

Η σχεδίαση της πλακέτας είναι λίγο διαφορετική, δηλαδή δεν πρόκειται για απλή αντικατάσταση CPU και κρυστάλλων. Ο 68030 δεν είναι πλήρης αλλά σε οικονομική έκδοση (68EC030), άρα λείπει η μονάδα διαχείρισης μνήμης (MMU) χαμηλώνοντας έτσι το κόστος. Το chip δε βρίσκεται πάνω σε βάση, /όπως γίνεται στον 28άρη, αλλά κολλημένο πάνω στην πλακέτα, ενώ διαφορετική είναι και η υποδοχή για την FPU, η οποία και εδώ μπορεί να φτάνει μέχρι τα 50MHz σε συχνότητα λειτουργίας. Η υποδοχή για τη μνήμη είναι ακριβώς στο ίδιο σημείο, όπως και αυτή των μελλοντικών επεκτάσεων. Λιγιστά jumpers και εδώ, ενώ δε λείπει και το ρολόι πραγματικού χρόνου.

Οι "κανόνες" των SIMMs (1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128MB) εξακολουθούν να ισχύουν και για τον 40άρη, ενώ πανομοιότυπη είναι η συμπεριφορά τους όσον





αφορά στον τομέα της συμβατότητας, τουλάχιστον σε ό,τι είχαμε τη δυνατότητα να δοκιμάσουμε.

Όπως περιμένει κανείς, διαφορές υπάρχουν στις επιδόσεις, όπου οι μετρήσεις αναφέρονται στην υπολογιστική ισχύ της CPU. Είναι δε γεγονός ότι ο Viper Turbo 030/40 δίνει τις υψηλότερες επιδόσεις στον αυστηρό τομέα "CPU speed", ανάμεσα στις τέσσερις κάρτες της δοκιμής. Το γεγονός αυτό επιβεβαιώνουν και τα δύο δημοφιλέστατα προγράμματα μετρήσεων SysInfo και AIBB, όπως μπορεί κανείς να επιβεβαιώσει από τα διαγράμματα.

Στην πράξη... ο Viper 030/40 εντυπωσίασε παίζοντας από το δίσκο FLI animation (το τυπικό format animations για PC) 1.5 φορές πιο γρήγορα από το ρυθμό που τα καταφέρνει ένα PC386DX/40 μέσω Windows! Για όσους δεν έχουν υπόψη τους τη διαδικασία, σημειώνω ότι στην Amiga παρεμβάλλεται μια επίπονη μετατροπή κάθε καρτέ από chunky pixel σε planar mode!

Σχετικά χαμηλές όμως είναι οι επιδόσεις "μνήμης" όπου βλέπουμε ότι οι Viper χάνουν με μεγάλη διαφορά από τον τέταρτο. Όμως πρέπει εδώ να γίνει μια σημείωση. Το chip που χρησιμοποιήθηκε για τους δύο Viper ήταν των 70ns ενώ αυτό που φορούσε ο GVP1240 ήταν των 60ns, γεγονός που δεν επιτρέπει ακριβή αξιολόγηση των δυνατοτήτων. Η διαφορά όμως είναι τόσο μεγάλη που δεν αναμένεται να καλύπτεται από την ταχύτητα του chip.

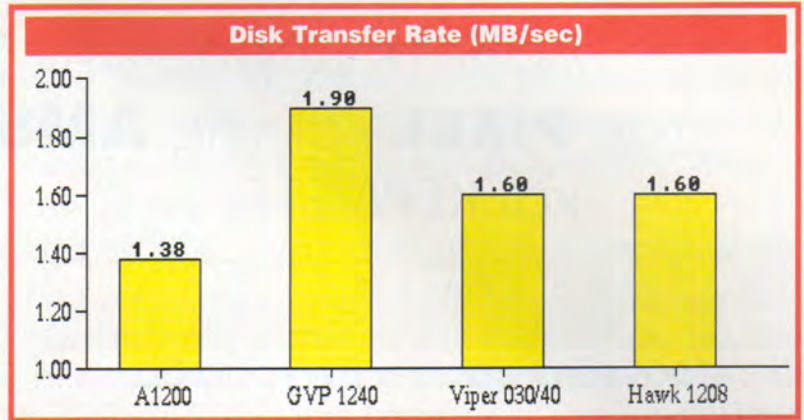
**GVP 1240**

Το κορυφαίο αναμφίβολα από τα τέσσερα συστήματα έρχεται από την Great Valley Products, τη γνωστή GVP η οποία εδώ και χρόνια τροφοδοτεί τους power Amiga users με hardware υψηλών επιδόσεων. Μια ματιά στο ογκώδες δημιούργημα που στριμώχνεται στο trapdoor της A1200 πείθει ότι πρόκειται για κάτι το ... πολύ καλό!

Ας αρχίσουμε όμως με τα κακά νέα. Ο GVP 1240 δεν έχει πλήρη έκδοση του 68030 αλλά την οικονομική, όπως ακριβώς και ο Viper 030/40. Αποτέλεσμα όλοι οι περιορισμοί περί υπερβατικής μνήμης και προστασίας μνήμης. Κατά την προσφιλή συνήθεια της GVP, ο 1240 δεν συμβιβάζεται με τυποποιημένα memory modules και απαιτεί τα ειδικά SIMMs της GVP τα οποία έρχονται σε τιμή λίγο υψηλότερη από αυτή των συνηθισμένων 72πινων.

Όσον αφορά στις παροχές, ο GVP έχει να επιδείξει τη θέση για FPU η οποία στη δοκιμή μας κατοικούνταν από τον 68882 σε συχνότητα 40MHz και το συνηθισμένο ρολόι πραγματικού χρόνου. Και εδώ θα βρει κανείς την υποδοχή για μελλοντικές επεκτάσεις στην οποία μπορεί να τοποθετηθεί SCSI-2 controller.

Προς ευχάριστη έκπληξή μας, ο GVP έχει διαφορετική αντιμετώπιση στο θέμα της μνήμης, περιλαμβάνοντας δύο slots στα οποία μπορούν να τοποθετηθούν διαφορετικά chips, επιτρέποντας διάφορους συνδυασμούς. Έτσι μπορεί κανείς να αποκτήσει 1MB fast RAM αρχικά και να προσθέσει αργότερα άλλα 4 φτάνοντας τα 5. Δεν είναι δύσκολο να πετύχει κανείς συνδυασμούς όπως 12, 20MB κ.λπ.



Προτού περάσουμε στις επιδόσεις ας επισημάσουμε ότι ο GVP 1240, αν και όχι τέλειος, βρίσκεται στην κορυφή όσον αφορά στη συμβατότητα με το υπάρχον software.

Τα διαγράμματα είναι κατατοπιστικά αλλά θα πρέπει να τονίσουμε και εδώ ότι ο GVP 1240 αποτελεί το πιο γρήγορο από τα 4 συστήματα της δοκιμής μας. Η ωμή υπολογιστική ισχύς του είναι λίγο χαμηλότερη από αυτή του Viper 030/40 αφού ο ένας δίνει δείκτη CPU 8.84 και ο δεύτερος 8.86 στο SysInfo ενώ 12.7 13.6 είναι τα αντίστοιχα νούμερα στο SysInfo 3.23. Όμως κατά κράτος κερδίζει τον αντίπαλό του σε λειτουργίες που απαιτούν από τη CPU να "απλώσει" το χέρι της στη μνήμη... Έτσι το όλο σύστημα δίνει αρκετά πιο υψηλές συνολικές επιδόσεις με τη βοήθεια του 1240. Ανανέωση της θόνης, και μεταφορές από δίσκο αποτελούν τυπικά παραδείγματα όπου ο GVP δείχνει φανερά τη διαφορά του. Για όσους θέλουν ταχύτητα για να παίξουν animations (είτε από δίσκο είτε από μνήμη) ο 1240 πρέπει να μπει στην κορυφή των προτιμήσεών τους.

Οι καλύτερες επιδόσεις του 1240 αντικατοπτρίζονται στην υψηλότερη τιμή του μοντέλου της GVP, το οποίο διατίθεται και στα 50MHz και με πλήρη 68030.

**ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ**

Οι μετρήσεις έγιναν πάνω σε Amiga 1200 με δύο IDE σκληρούς δίσκους Western Digital Caviar 2420 των 420MB έκαστος, ενώ για τις ικανότητες χειρισμού της σειριακής θύρας από τις κάρτες χρησιμοποιήθηκε modem 14.4KBps v42bis, και αποδείχτηκε ότι μόνο με accelerator μπορεί κανείς να φτάσει τα 57600bps χωρίς προβλήματα και σοβαρούς περιορισμούς (μέσω serial.device).

Σίγουρα δύσκολη η επιλογή... Fast RAM ή Viper 030/28; Viper 030/40 ή GVP 1230; Οι ανάγκες και το θαλάσσιο δίνουν την απάντηση και αφού δε διαφαίνεται ανανέωση στα μοντέλα της Amiga μέσα στον επόμενο χρόνο, ίσως θα πρέπει να το σκεφτείτε πολύ σοβαρά!

*Τα προϊόντα μας πρόσφεραν τα καταστήματα TELECLUB και INFOWORLD*

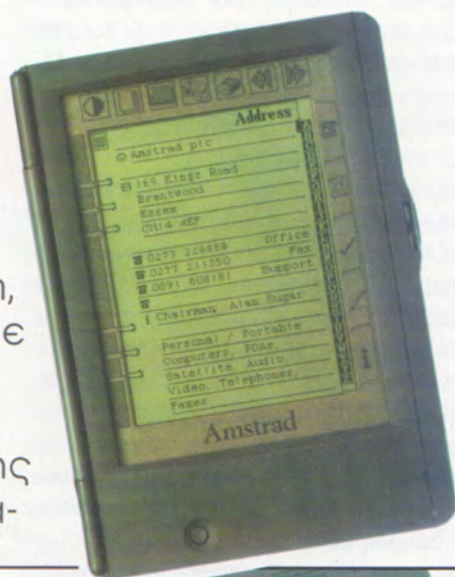


# ΚΕΡΔΙΣΤΕ ΤΑ ΑΠΙΘΑΝΑ

Λάβετε μέρος στο διαγωνισμό  
του **PIXEL** και της **AMSTRAD** HELLAS  
και ΚΕΡΔΙΣΤΕ:

## 1ο ΔΩΡΟ: ΕΝΑ AMSTRAD PEN-PAD PDA-600

Ηλεκτρονικό organizer με γραφίδα.  
Διαθέτει μνήμη για τηλέφωνα, διευθύν-  
σεις, υπενθυμίσεις κ.λπ., calculator, alarm,  
παγκόσμια ώρα. Δυνατότητα σύνδεσης με  
H/Y, fax και εκτυπωτή. Δέχεται κάρτες  
PCMCIA για αύξηση μνήμης και σκληρό  
δίσκο για εισαγωγή προγραμμάτων. Επίσης  
μετατρέπεται σε μεταφραστή, επεξεργα-  
στή κειμένου κ.λπ.



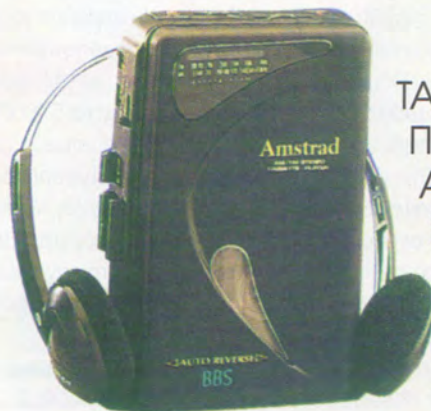
## 2ο ΔΩΡΟ: ΕΝΑ AMSTRAD NOTEPAD NC-100

Υπολογιστής χειρός με  
επεξεργαστή κειμένου,  
ημερολόγιο, μνήμες διευ-  
θύνσεων, τηλεφώνων κ.λπ.,  
ρολόι, calculator, σειριακή  
και παράλληλη θύρα.



## 3ο, 4ο, 5ο, 6ο ΔΩΡΟ: ΕΝΑ ΣΤΕΡΕΟΦΩΝΙΚΟ ΡΑΔΙΟΚΑΣΕΤΟΦΩΝΟ WALKMAN AMSTRAD PS-180

Stereo FM/AM ραδιόφωνο, κασε-  
τόφωνο, autoreverse, dynamic  
Bass-boost ακουστικά και clip για  
τοποθέτηση στη ζώνη.



ΤΑ ΔΩΡΑ ΕΙΝΑΙ  
ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΗΣ  
AMSTRAD  
HELLAS

(Πολυτεχνείου  
12, Αθήνα,  
Τηλ.: 5230742,  
Fax: 5228054)







**Ο**

σοι από εσάς παρακολουθείτε την κίνηση στο χώρο των games consoles, θα θυμάστε τον SVP, που είχαμε αναφέρει πριν από λίγα τεύχη, ο οποίος θα αποτελούσε upgrade της MegaDrive ώστε να ακολουθήσει τον φρενήρη ρυθμό της εξέλιξης του hardware. Τελικά, ο SVP δεν ήρθε μόνος του ή, μάλλον για την ακρίβεια, το 32X είναι κάτι πολύ παραπάνω από τον αρχικό SVP.

**ΕΞΩΤΕΡΙΚΑ**

Η αλλαγή της μεγάλης Sega αρχίζει από την εξωτερική εμφάνιση, αφού το 32X τοποθετείται στην υποδοχή των cartridges και καταλαμβάνει αρκετά μεγάλο χώρο πάνω στη MegaDrive. Τα cartridges τώρα εισέρχονται στη νέα υποδοχή που βρίσκεται στο πάνω μέρος του 32X.

Στο πίσω μέρος του μπορεί κανείς να διακρίνει την είσοδο ήχου/εικόνας και την είσοδο της τροφοδοσίας. Κατά την προσφιλή συνήθεια της Sega, το 32X απαιτεί δικό του τροφοδοτικό (το οποίο βέβαια περιέχεται στη συσκευασία), κάτι το οποίο γίνεται υπερβολικό αν κάποιος διαθέ-

τει ήδη το MegaCD, αφού θέλει τρία τροφοδοτικά (με τα αντίστοιχα καλώδια) για να χρησιμοποιήσει ένα μηχάνημα! Μια ακόμα υποδοχή το συνδέει με τη MegaDrive με ένα μικρό καλώδιο.

**ΤΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ**

Σίγουρα όμως ελάχιστα απασχολεί τους χρήστες η εξωτερική εμφάνιση, αν αξίζει το περιεχόμενο. Και το 32X κρύβει στο εσωτερικό του πολύ ισχυρά όπλα! Καταρχήν, η κεντρική CPU της MegaDrive, ο 68000, δεν διακόπτει τη λειτουργία του όπως γίνεται στην περίπτωση του MegaCD, το οποίο χρησιμοποιεί τον δικό του ενσωματωμένο 68000 σε υψηλότερη συχνότητα (12.5MHz). Αντίθετα, συνεργάζεται με τους δύο (!) 32bit RISC μικροεπεξεργαστές της Hitachi (SH1), των οποίων το ρολόι "χτυπάει" στους 23 megacycles, δίνοντας επιδόσεις κάτι παραπάνω από εντυπωσιακές.

Τεράστια αλλαγή έχει γίνει στον τομέα των γραφικών, αφού τώρα τα χρώματα φτάνουν στις 32.768, ενώ χρησιμοποιούνται ταυτόχρονα και οι προηγούμενες δυνατότητες της MegaDrive: προβάλλονται τα γραφικά του

# SEGA 32X

## Sega Virtual Reality: το μέλλον της MegaDrive;

*Λίγους μήνες πριν από την επίσημη του Saturn, η Sega μας αφιιχνιδιάζει μετατρέποντας τη MegaDrive σε πλήρες 32-bit σύστημα, έτοιμο να αντιμετωπίσει τις απαιτήσεις της virtual reality.*

*Το 32X ήρθε και στη χώρα μας!*

● του Γ. Κακαλέτρη



32X πάνω σε αυτά της MegaDrive. Ομως, αλλαγές έχουν γίνει και στο σύστημα που τα χειρίζεται.

Περιστροφές, αλλαγές μεγέθους και texture mappings γίνονται απευθείας από το hardware, και το όλο σύστημα έχει δυνατότητα σχεδίασης 50.000 πολυγώνων ανά δευτερόλεπτο.

Το υπάρχον ηχητικό σύστημα παραμένει, ενώ έχει προστεθεί στερεοφωνικό PCM chip, του οποίου η έξοδος μειξάρεται με αυτήν του αρχικού.

Τέλος, έχει προστεθεί μισό megabyte RAM για τις ανάγκες των νέων επεξεργαστών, ενώ εξακολουθεί



να χρησιμοποιείται η μνήμη του 68000, που βρίσκεται στο MegaCD ή τη MegaDrive.

**ΣΤΗΝ ΠΡΑΞΗ**

Το γεγονός της αρμονικής συνύπαρξης των δύο αρχιτεκτονικών, της αρχικής MegaDrive και της σημερινής, αποτελεί επιβράβευση των προσπαθειών των τεχνικών της Sega, οι οποίοι όταν εμφανίστηκε το MegaCD είχαν υποσχεθεί ότι κάποια στιγμή θα τα κατάφερναν. Όπως ίσως έχετε ήδη καταλάβει, το 32X συνεργάζεται, είτε με τη MegaDrive μόνη της είτε με το σύστημα MegaCD+MegaDrive και, πέραν των ειδικών cartridges που προορίζονται γι' αυτό, δέχεται και τα κοινά cartridges ή CDs (στο MegaCD).

Τα αποτελέσματα εντυπωσιάζουν στην πρώτη επαφή με το δημιούργημα της Sega, αν και το δείγμα τίτλων που είχαμε στα χέρια μας ήταν υπερβολικά μικρό για να εξαγάγουμε οριστικό συμπέρασμα για τις δυνατότητές του. Ευτυχώς, ανάμεσα στα δύο cartridges που είχαν έρθει στη χώρα μας τη στιγμή του τεστ, το ένα ήταν το αγαπημένο μας "Virtul Racing".

Όπως ίσως θυμάστε, το Virtua Racing ενσωμάτωνε τον SVP, ο οποίος έδινε στη MegaDrive την απαιτούμενη ισχύ για να κινηθεί το ιδιαίτερα απαιτητικό αυτό παιχνίδι. Στην έκδοσή του για το 32X, ο ίδιος τίτλος (τώρα καλείται Virtul Racing Deluxe), αν μη τι άλλο, αποτελεί το κορυφαίο racing game για όλες τις κονσόλες. Τα χρώματα είναι πολύ περισσότερα και η ενεργός διακριτικότητα πολύ μεγαλύτερη, αφού δεν απαιτείται dithering. Η ταχύτητα δεν έχει μειωθεί στο ελάχιστο, παρά την αύξηση των χρωμάτων. Αντίθετα, η οθόνη φαίνεται να κινείται πιο ομαλά και γρήγορα, ενώ ιδιαίτερα βελτιωμένος είναι και ο ηχητικός τομέας με νέα samples μηχανών και ομιλίας.

Εκτός όλων αυτών, το Virtua Racing Deluxe προσφέρει περισσότερα circuits από το αρχικό VR (5 συνολικά), καθώς και διάφορους τύπους οχημάτων (τρεις). Ορισμένες προσθήκες έχουν γίνει στη διοργάνωση των αγώνων, αν και λείπει κάτι ανάλογο του παγκόσμιου πρωταθλήματος, ενώ έχει παραμείνει το διπλό παιχνίδι κατά το οποίο η οθόνη χωρίζεται σε δύο μέρη.

Ο άλλος τίτλος ομολογούμε ότι μας ξάφνιασε. Πρόκειται για το Star Wars, ένα πολύ παλιό 3D space shoot'em up, εμπνευσμένο από την ομώνυμη ταινία. Το πρωτότυπο αποτελούσαν ιδιαίτερα λιτά μονόχρωμα τρισδιάστατα αντικείμενα, τα οποία κινούνταν με ικανοποιητική ταχύτητα, αλλά ουδεμία ομοιότητα παρουσιάζουν με τα σημερινά. Το gameplay δεν είναι ιδιαίτερον αξιώσεων και δείχνει παράδοξο το ότι η Sega αναβιώνει έναν τέτοιο τίτλο στο λανσάρισμα του 32X. Το 32X κάνει ό,τι μπορεί για να σώσει την κατάσταση, έχουν προστεθεί πολλά αντικείμενα, υπάρχουν τεράστια motherships, τα οποία κινούνται εύκολα από το νέο hardware, ενώ ακόμα και όταν όλη η οθόνη καλύπτεται από αντικείμενα, η κίνηση παραμένει ομαλή. Βελτίωση υπάρχει και στον τομέα του ήχου, όμως τελικά το μέτριο, για τα σημερινά δεδομένα,

gameplay δεν έχει αλλάξει καθόλου, δίνοντας μικρό έλεγχο στις κινήσεις του σκάφους και μικρή διάρκεια όπως αποδεικνύεται πολύ γρήγορα!

**ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ**

Δεν μπορούμε λοιπόν να αμφισβητήσουμε ότι οι δυνατότητες του 32X είναι πολύ μεγάλες, όμως αυτό από μόνο του δεν θα μπορούσε να το στηρίξει εμπορικά, αφού προορίζεται για ένα σύστημα το οποίο δείχνει τα χρόνια του όταν συγκρίνεται με 3DO, Jaguar ή ακόμα και το Amiga CD32.

Ιδιαίτερα προβληματίζεται κανείς αν σκεφτεί και το επερχόμενο Saturn. Το ευχάριστο είναι ότι η Sega δεν δημιούργησε το 32X σαν ένα "τρικ" για να μη χάσει την αγορά των Χριστουγέννων από τη μη παρουσίαση του Saturn. Ο ιαπωνικός κολοσσός φαίνεται να ποντάρει πολλά στο 32X και προγραμματίζει διαφημιστική καμπάνια ύψους 10 εκατομμυρίων δολαρίων. Η κίνηση αυτή αποσκοπεί στο να δώσει στη MegaDrive τη δυνατότητα να εισχωρήσει στο χώρο των Virtual Reality συστημάτων, τομέας ο οποίος απορροφά σε μεγάλο βαθμό την ερευνητική δραστηριότητα της Sega τα τελευταία χρόνια. Επίσης, η αναμενόμενη τιμή του Saturn είναι κατά πολύ υψηλότερη αυτής του 32X και διαχωρίζει αρχικά τα μέρη της αγοράς στα οποία απευθύνονται τα δύο συστήματα. Έτσι, η Sega, η οποία -ας σημειωθεί- ζητούσε παραγωγή άνω του 1 εκατομμυρίου κομματιών μέχρι τα Χριστούγεννα, πιστεύει ότι το best seller της επόμενης χρονιάς θα είναι το 32X. Τη στιγμή της έναρξης της μαζικής παραγωγής του 32X (29 Σεπτεμβρίου) είχαν ήδη δηλωθεί υπό ανάπτυξη αρκετοί τίτλοι, μερικοί από τους οποίους υπάρχουν ήδη στο εξωτερικό. Πρώτος και καλύτερος το DOOM, ενώ ακολουθούν τα: Metal Head, PitFall, Street Fighter: The Movie, Super AfterBurner, Mortal Kombat 2, Sonic, Cosmic Carnage, NBA Jam Tournament Edition και αρκετοί ακόμα τίτλοι σε cartridges ή CD.

Το 32X της δοκιμής δεν προοριζόταν για ευρωπαϊκή Sega, αλλά για την αμερικανική, γνωστή ως Genesis. Τη στιγμή που διαβάζετε αυτό το κείμενο, πιθανόν να έχει φτάσει στη χώρα μας και η PAL έκδοση του 32X, μαζί με τους νέους τίτλους.

Το Sega 32X βρήκαμε στο κατάστημα **Athens Club.** ☺







SOFTWARE FLASH

SOFTWARE FLASH • SOFTWARE FLASH

## TEE OFF

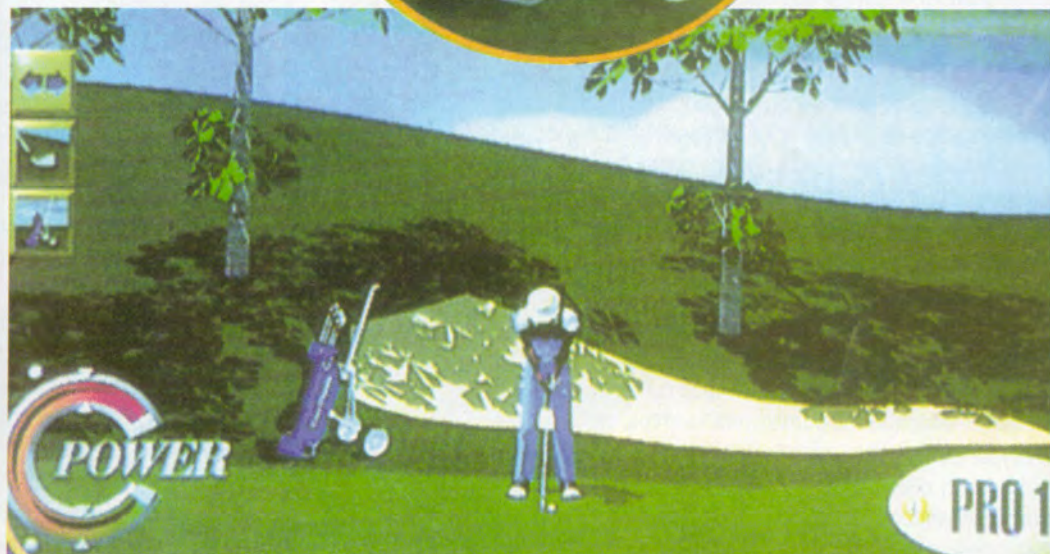
**“Υ**πέροχο βροχερό πρωινό για μια παρτίδα γκολφ, δεν συμφωνείτε αγαπητέ μου;” “Ω! Πόσο δίκιο έχετε. Θα είμαι μαζί σας μόλις φορέσω την κατάλληλη ενδυμασία. Τζάσπερ! Ετοίμασε τα μπαστούνια του γκολφ!”

Όπως θα καταλάβατε από τον εισαγωγικό διάλογο, το “Tee Off” είναι ένα παιχνίδι εξομοίωσης γκολφ, που σας επιτρέπει να νιώσετε όλη την ένταση και το πάθος που κυριεύουν και τους επαγγελματίες παίκτες, προσφέροντας επίσης τα εξής πλεονεκτήματα: δεν πληρώνετε συνδρομή στον όμιλο γκολφ της περιοχής σας, δεν παθαίνετε πνευμονία ή ηλίαση, ανάλογα με τις ορέξεις του καιρού, δεν μουσκεύετε τα πόδια σας αν το μπαλάκι πέσει σε λίμνη και αποφεύγετε να γίνετε ρεζίλι φορώντας τις γελοίες ενδυμασίες που χρησιμοποιούνται σε τέτοιες περιπτώσεις. Κατά τα άλλα, δεν θα

διαπιστώσετε σημαντικές διαφορές από το “αληθινό” γκολφ, καθώς οι γραφίστες της Core Design εργάστηκαν σκληρά για να απεικονίσουν πιστά πραγματικές πίστες και όλες τις κινήσεις του γκόλφερ στα διάφορα χτυπήματα. Υπάρχουν τα κλασικά σετ από μπαστούνια για διάφορες περιστάσεις, το φάλτσο που μπορείτε να βάλετε στη βολή και τα μυστηριώδη ελκτικά πεδία γύρω από τις λίμνες και τους αμμόλακκους.

Σύμφωνα με την Core Design, το παιχνίδι φτάνει στην τεχνική τελειότητα (!) καθώς, κατά τη διάρκεια της παραγωγής του, υπήρξε στενή συνεργασία με επαγγελματίες γκόλφερ. Ίσως να έχουν δίκιο, εμείς όμως μπορούμε μόνο να βεβαιώσουμε ότι, τόσο η οπτική εικόνα του παιχνιδιού όσο και η αίσθησή του είναι εξαιρετικές.

“Θαυμάσιο αυτό το νέο παιχνίδι, δεν βρίσκετε, αγαπητέ μου;” “Ω! Ναι, θα συμφωνούσα απερίφραστα. Δεν είναι όμως ώρα για τσάι;”





## BOOGERMAN

**Κ**ατά καιρούς, οι υπεύθυνοι για τη σύλληψη νέων ιδεών για παιχνίδια έχουν ορισμένες "ασυνήθιστες" ιδέες. Μια τέτοια είχαμε δει να υλοποιείται στο "Viz" της Virgin με τρεις τουλάχιστον... αμφιλεγόμενους ήρωες να επιδιώκουν την πρωτιά σε διάφορα αγωνίσματα, αξιοποιώντας σωματικές λειτουργίες ή υπερμεγέθη όργανα. Κάτι αντίστοιχο συμβαίνει και με τον ήρωα του "Boogerman", έναν εύθυμο και μάλλον συμπαθητικό χαρακτήρα που δεν θα διστάσει να χρησιμοποιήσει οποιοδήποτε -κυριολεκτικά- μέσο για να φτάσει στο σκοπό του.

Ας ξεκινήσουμε όμως από τα γραφικά του παιχνιδιού, τα οποία είναι πραγματικά εξαιρετικά, σχεδιασμένα με πολλή λεπτομέρεια και αρκετό

χιούμορ, ενώ δίνουν μια αίσθηση κινουμένων σχεδίων. Η κίνηση είναι γρήγορη και ομαλή, ενώ οι χαρακτήρες πολλές φορές επιδίδονται σε αστείες φιγούρες. Περνώντας στον ήχο, θα πρέπει να σταθούμε στην υψιοποιημένη ομιλία που θα ακούσετε όταν φτάσετε αντιμέτωποι με τους μεγάλους κακούς στο τέλος κάθε επιπέδου, στα πολύ καλά μουσικά θέματα και στα - επίσης υψιοποιημένα - ηχητικά εφέ. Η θέση, τέλος, πίσω από το χειριστήριο δεν είναι καθόλου δυσάρεστη: η αίσθηση του παιχνιδιού είναι πολύ καλή και υπάρχει αρκετή δράση και ποικιλία για να σας κρατήσει απασχολημένους για πολύ καιρό.

Αν σε κάποια στιγμή νιώσετε στριμωγμένος, ένα δυνατό... ρέξιμο θα σας απαλλάξει από τους ενοχλητικούς. Αν, πάλι, δεν φτάνετε κάποιο αντικείμενο, μαζέψτε αρκετά αέρια και χρησιμοποιήστε την αρχή του πυραύλου για να το συλλέξετε. Αν η αίσθηση του χιούμορ (και το στομάχι σας) το επιτρέπει, το "Boogerman" θα σας κρατήσει συντροφιά για πολλές ώρες.



## REUNION

**Β**ρισκόμαστε στον 26ο αιώνα και το πρόβλημα υπερπληθυσμού στη Γη είναι οξύτερο παρά ποτέ. Τα αποικιακά σκάφη φεύγουν το ένα μετά το άλλο για αναζήτηση πλανητών με φιλόξενη ατμόσφαιρα και εύφορο έδαφος, οι οποίοι θα υποδεχτούν τους υπεράριθμους γήινους. Η Γη, βέβαια, παρέχει υποστήριξη για κάποιο χρονικό διάστημα στις νεοσύστατες αποικίες, αλλά όχι και σ' αυτήν που ιδρύθηκε από τη δική σας αποστολή, λόγω ενός ατυχήματος κατά τη διάρκεια της πτήσης σας, το οποίο κατέστρεψε τις τηλεπικοινωνίες του σκάφους σας και ανάγκασε όσους επιβίωσαν να χρησιμοποιήσουν τα σωστικά σκάφη για να προσεδαφιστούν στον πλησιέστερο πλανήτη.

Όλα αυτά δεν είναι βέβαια οι καλύτερες προϋποθέσεις για να ξεκινήσει κανείς το χτίσιμο μιας αποικίας, αλλά παρά τις αντιξοότητες το αποτέλεσμα ήταν καλό: η αποικία χτίστηκε, προόδευσε και τώρα είναι στα χέρια σας για να την οδηγήσετε πιο ψηλά. Με την απόλυτη εξουσία στα χέρια σας, λαμβάνετε αποφάσεις για τέσσερις στρατηγικούς τομείς: την έρευνα και την ανάπτυξη, το οικιστικό πρόγραμμα, τη διοίκηση και την άμυνα. Τα διαθέσιμα χρήματα πηγάζουν από δραστηριότητες, εμπόριο και φόρους, και πρέπει να κατανέμονται με σύνεση ώστε οι τέσσερις τομείς να αναπτύσσονται συμμετρικά. Με σύνεση πρέπει να λαμβάνονται όλες οι αποφάσεις, λ.χ. όταν συναντάτε εξωγήινους, δεν πρέπει να τους ανατινάξετε αμέσως, γιατί ίσως έτσι χάνετε μια ευκαιρία για ανταλλαγή τεχνολογίας, αλλά ούτε και να τους δείχνετε απόλυτη εμπιστοσύνη, γιατί μπορεί να βρείτε κάποιο πρωί την αποικία σας ισοπεδωμένη.

Η Grandslam με το "Reunion" συνεχίζει με εξαιρετική επιτυχία τη σειρά των παιχνιδιών που ξεκίνησε με το "Populus". Αν εξαιρέσουμε την όχι αμελητέα καθυστέρηση που παρατηρείται όταν δεν υπάρχει σκληρός δίσκος, το "Reunion" δεν αφήνει κανέναν παραπονεμένο.





## ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ

Ηλεκτρονικά εγκλήματα και  
ο "υπόκοσμος" της Παρορφορμίας

Bryan Clough & Paul Munge



## ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ

Σχεδόν κάθε υπολογιστικό σύστημα άξιο αναφοράς - Αμερικανικό Πεντάγωνο, NATO, NASA - έχει παραβιαστεί από computer freaks, κάποιες φορές για εξερεύνηση ή άλλοτε για κλοπή. Το κόστος των διαρροών και κλοπών υπολογίζεται ότι είναι περίπου £2 δις ανά έτος, ενώ ένα ποσοστό 85% των τεχνολογικών παρανομιών δεν γνωστοποιείται ποτέ.

Καλώς ήρθατε στον "υπόκοσμο" των υπολογιστών - ένα "μεταφυσικό" χώρο, που υπάρχει μόνο στον ιστό των διεθνών δικτύων ανταλλαγής δεδομένων και είναι επανδρωμένος με μάγους των ηλεκτρονικών υπολογιστών, οι οποίοι τον έχουν κάνει κέντρο διασκέδασής τους, χώρο συνάντησής τους, σπίτι τους.

### Η τελευταία "λέξη" στην Τεχνολογία



ΕΚΔΟΣΕΙΣ ANUBIS  
Λεωφ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.  
Τηλ.: 9241.714-6, Fax: 9242.219

## PITFALL

### THE MAYAN ADVENTURE



**Π**ριν από αρκετούς αιώνες, όταν τα σύνορα του κόσμου περιορίζονταν στα παράλια της Πορτογαλίας και στα βόρεια παράλια της Αφρικής, άνθιζε στην Αμερική ο πολιτισμός

των Μάγια. Οι Ισπανοί κατακτητές κατέστρεψαν αρκετά απ' όσα με τόσο κόπο οι ιθαγενείς είχαν χτίσει, αλλά μέσα από τα ερείπια και τους μισογκρεμισμένους ναούς ξεπρόβαλε ένας ήρωας: εσείς! Την ακριβή αποστολή και τις επιδιώξεις του ήρωα κρατάει επτασφράγιστο μυστικό η Activision, καθώς ούτε η ημερομηνία κυκλοφορίας του παιχνιδιού έχει οριστεί ακόμη. Πάντως έχουμε μια πολύ καλή εικόνα του παιχνιδιού.

Οδηγείτε τον ήρωά σας μέσα σε νοτιοαμερικάνικα σκηνικά που συμπεριλαμβάνουν ερείπια, αγάλματα και πυκνές ζούγκλες με ποτάμια γεμάτα κροκόδειλους που σας περιμένουν με ανοιχτά... στόματα. Φυσικά, αντιμετωπίζετε κάθε λογής εχθρούς και θα πρέπει να ξεπεράσετε φυσικά εμπόδια χρησιμοποιώντας διάφορα μέσα, όπως λ.χ. κληματίδες για να περάσετε τα ποτάμια. Οι διαστάσεις του χάρτη που θα πρέπει να εξερευνησετε θα είναι τεράστιες, σύμφωνα με την Activision, και παρά την τεράστια έκτασή του, το τοπίο θα είναι διαφορετικό από μέρος σε μέρος. Για τους νοσταλγούς του παρελθόντος, σε κάποιο σημείο του χάρτη θα υπάρχει μια πόρτα που θα οδηγεί στο... Pitfall, ένα παιχνίδι που μεσουράνησε στα μέσα της προηγούμενης δεκαετίας. Περισσότερες πληροφορίες για το ταξίδι στον πολιτισμό των Μάγια, θα έχουμε σε επόμενο τεύχος.





# SNATCHER



Όταν η τεχνολογία προσφέρει σημαντικές δυνατότητες, είναι βέβαιο ότι θα βρεθεί κάποιος να τις χρησιμοποιήσει για κακό σκοπό. Ετσι και στο "Snatcher", η δυνατότητα δημιουργίας ομοιότυπων ανθρώπων ("ρέπλικες", στην ορολογία του Blade Runner) έχει αξιοποιηθεί για τη δημιουργία ενός στρατού με το όνομα "Snatchers" που θα χρησιμοποιηθεί για έναν πολύ καλό σκοπό. Εσείς δεν πρέπει να επιτρέψετε αυτή την εξέλιξη, αλλά πρέπει να κινηθείτε γρήγορα για να εντοπίσετε και να καταστρέψετε τα ομοιότυπα αυτά προτού το ρολόι φτάσει στην ώρα X. Το νέο δημιούργημα της Konami για το Mega CD κατατάσσεται εύκολα στην κατηγορία των παιχνιδιών περιπέτειας. Καθοδηγείτε τον ήρωά σας μέσα στους δρόμους και τα κτίρια μιας μεγάλης πόλης, συλλέγοντας αντικείμενα και πληροφορίες που θα σας βοηθήσουν στην αποστολή σας. Αν αξιοποιήσετε σωστά τα ευρήματά σας, θα βρεθείτε αντιμέτωποι με κάποιον "Snatcher" και τότε το όπλο σας θα πρέπει να στείλει μερικές σφαίρες με ακρίβεια στο στόχο τους, αν δεν θέλετε ο ήρωάς σας να καταλήξει δυο μέτρα κάτω από το έδαφος. Οι σκηνές της "μονομαχίας" είναι απεικονισμένες πολύ ρεαλιστικά, και αυτό μάλλον θα οδηγήσει



τις αρμόδιες επιτροπές ναβάλουν μια σφραγίδα "Μόνο για ενήλικες" πάνω στο CD. Προς την κατεύθυνση αυτή βοηθάει και η εμφάνιση ορισμένων χαρακτήρων που θα συναντήσετε στη διάρκεια του παιχνιδιού, η οποία δεν είναι ιδιαίτερα σεμνή. Ευτυχώς, πάντως, ο ρεαλισμός που επιστρατεύτηκε για τις "ακατάλληλες" σκηνές, διαπνέει τόσο τα γραφικά του παιχνιδιού όσο και την ατμόσφαιρά του. Η μέθοδος χειρισμού είναι απλή και δεν δημιουργεί προβλήματα, και η αίσθηση του παιχνιδιού είναι πολύ καλή. Στον τομέα των ηχητικών εφέ, έχουμε ό,τι ακριβώς θα περιμέναμε από ένα CD, δηλαδή πολλή ψηφιοποιημένη ομιλία και αρκετά μουσικά θέματα. Το Mega CD σίγουρα θα γνωρίσει ανάπτυξη με τέτοιους τίτλους.

# NIKAIA COMPUTERS

## N.C.C. COMPUTERS

PC 386DX/40 4 MB RAM	
420 MB HD SVGA COLOR L.R	
1 FD 3 1/2 1.44 101 KEYBOARD	239.000
PC 486DX/40	279.000
PC 468DX2/66	299.000
PC 468DX2/80	321.000

## MULTIMEDIA

CD MITSUMI DS	42.500 με Controller
CD SONY	43.500 με Controller
CD PANASONIC 563 B CREATIVE	59.900 με Controller
SB-PRO	31.500
SB-16:	39.000
MEDIA VISION 16	28.000
PROSONIC 16	32000
<b>SOUND BLASTER Compatible</b>	<b>5.900!!!</b>

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕ ΤΟΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ, ΣΤΙΣ ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ ΤΙΜΕΣ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ

## ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

386DX/40	29.000	HD 200	45.000
486DX/40	59.900	HD 340	58.000
486DX2/66 IBM	73.000	HD 420	59.500
486DX2/66	83.000	HD 540	69.000
486DX2/80	114.000	CIRUS LOGIC 5428 LB	24.500
SIMMS 1MB	CALL	SP601 VLB	27.500

## PC - CD GAMES

ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΣΥΛΛΟΓΗ ΑΠΟ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΤΕΛΕΥΤΑΙΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΣΤΙΣ ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ ΤΙΜΕΣ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ

REBEL - ASSAULT	12.000	MIGHT & MAGIC	17000
MYST	18.000	7TH GUEST	9900
OUTPOST	15.900	INCA	15500
MEGARACE	9.000	DOOM II	19.500
MAG DOG II	15.900	UNDER A KILLING MOON	24.000
TERMINATOR RAMPAGE	11.900	AMON RA	9900
AL QADIM	11.000	CRITICAL PATH	8300
LABYRINTH	13.500	IRON HELIX	8300

**SEGA MEGA DRIVE & 3 GAMES: 53.000**

**SEGA GAME GEAR & 4 GAMES: 37.000**

## SEGA MASTER - SYSTEM

**ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΙΟΝΤΑ SEGA ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΠΙΣΗΜΗ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑ ΣΤΙΣ ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ ΤΙΜΕΣ!!**

### Catridges M.D.

MORTAL KOMBAT 2	19.500	SONIC 3	19500
NBA JAM	16.900	BATMAN RETURNS	7500
FIFA SOCCER	17.500	HOOK	12900
ART OF FIGHTING	17.500	GLOBAL GLAD	17500
ETERNAL CHAMPION	17.300	ADDAMS FAMILY	17500
ROBOCOP VS TERMIN	19.500	ASTERIX 2	17500
SENSIBLE SOCCER	13.900	CHAKAN	10500

**ΚΑΙ ΔΕΚΑΔΕΣ ΑΚΟΜΑ ΤΙΤΛΟΙ**

### Catridges M.S. ΑΠΟ 5.800

AMIGA CD-32	68.900
<b>ΕΠΙΛΟΓΗ ΑΠΟ 80 ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΟΥΣ ΤΙΤΛΟΥΣ CD-32</b>	

## ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ Η/Υ

**Π. ΡΑΛΛΗ 170 ΝΙΚΑΙΑ ΤΚ. 184 53 ΤΗΛ: 4951816 - 4965511 FAX: 4951816**

**ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ**



## NBA LIVE '95

**Τ**ο τζάμπολ της νέας περιόδου του NBA δεν θα μπορούσε να αφήσει ασυγκίνητη την Electronic Arts, η οποία μάλιστα θεωρεί γρουσουζιά να ξεκινήσει κάποια αγωνιστική περίοδος ή σημαντική αθλητική διοργάνωση χωρίς να

διαθέσει στην αγορά κάποιο σχετικό παιχνίδι εξομίωσης. Άλλες φορές, οι προσπάθειές της κατέληγαν σε παταγώδεις αποτυχίες, άλλες φορές ήταν αμφιλεγόμενες και -σχετικά λιγότερες φορές- ήταν πολύ καλές. Καμιά όμως δεν είχε φτάσει στα επίπεδα που φτάνει σήμερα το "NBA Live '95".

Στο "NBA Live '95" έχετε περισσότερο έλεγχο πάνω στον παίκτη σας απ' όσο σε οποιοδήποτε άλλο παιχνίδι μπάσκετ που εμφανίστηκε μέχρι σήμερα, ακόμη και ενόσω βρίσκεται στην τελική προσπάθεια για κάρφωμα. Οι προσπάθειες αυτές είναι εξαιρετικά θεαματικές αλλά δεν έχουν πάντα ευτυχές αποτέλεσμα για τον επιτιθέμενο, για δύο λόγους: Πρώτον, γιατί έχετε τον έλεγχο πάνω στον παίκτη σας και περισσότερος έλεγχος σημαίνει περισσότερα περιθώρια για λάθη. Δεύτερον, γιατί οι αντίπαλοι αμυντικοί έχουν κάθε δικαίωμα

να προσπαθήσουν να σας κόγουν και αρκετές φορές θα τα καταφέρουν να σας "κατεβάσουν" μαζί με την μπάλα. Φυσικά, το ίδιο θα μπορούσατε να κάνετε και εσείς, έπειτα ίσως από πολλή εξάσκηση. Ο χειρισμός των παικτών είναι επίσης πολύ καλός. Υπάρχουν αρκετές παράμετροι στο παιχνίδι που μπορείτε να ρυθμίσετε (ανεκτικότητα διαιτητών, επιθετικά και αμυντικά συστήματα κ.λπ.), ενώ μπορείτε να κάνετε και μεταγραφές για να ενισχυθείτε ή να καλύψετε απώλειες λόγω τραυματισμών. Τέλος, για να δικαιολογηθεί ο τίτλος, το παιχνίδι αναπαριστά επακριβώς τις κινήσεις, τις επιδόσεις και τις στατιστικές των παικτών του NBA. Η Electronic Arts είναι άξια συγχαρητηρίων για το νέο της παιχνίδι. Όπως καταλάβατε, πρόκειται για έναν τίτλο που οι φίλοι του είδους δεν πρέπει να χάσουν για κανένα λόγο.



Το **BLOOD BOWL** είναι ένα παιχνίδι φανταστικού ποδοσφαίρου που παίζεται ανάμεσα σε δύο ομάδες βαριά οπλισμένων και θεοπάλαβων πολεμιστών. Και οι δύο πλευρές προσπαθούν να σκοράρουν, κάτι όχι και τόσο εύκολο, αφού πρώτα θα πρέπει να σταματήσουν κάποιον από τους αντιπάλους τους και να πετύχουν την κατοχή της μπάλας. Το **BLOOD BOWL** είναι το πιο θεαματικό άθλημα στον κόσμο του Warhammer με κανόνες για μάχες ανάμεσα σε ομάδες Νάνων, Ξωτικών, Ποντικάνθρωπων, Ogres, Trolls, Orcs και Ανθρώπων.

Στο κουτί θα βρείτε όλα όσα κρίνονται απαραίτητα για να αρχίσετε το παιχνίδι, δηλαδή δύο πλήρεις ομάδες πλαστικών φιγούρων της Citadel (12 Orcs και 12 Ανθρώπινες), ένα μεγάλο ταμπλό παιχνιδιού, ένα λεπτομερές εγχειρίδιο οδηγιών, καθώς και μια επιλογή φύλλων σημειώσεων και πλαστικών αξεσουάρ, χρήσιμων για το παιχνίδι.

U.G.'94

# Κάισσα

ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ  
ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ

- \* Καλλιδρομίου 8 & Ιπποκράτους, 11472 **ΑΘΗΝΑ** Τηλ: 3606488.
- \* Μ. Κυριακού 1 (κοντά στη Ροτόντα), **ΘΕΣ/ΝΙΚΗ** Τηλ: 212734.
- \* Ι. Μεταξά 39 Ε.Κ. "Πλάζα", 11674 **ΓΛΥΦΑΔΑ** Τηλ: 8982057.
- \* Φίλωνος 43, **ΠΕΙΡΑΙΑΣ** 18531 (απέναντι απο Αγ. Τριάδα) Τηλ: 4178337.
- \* **ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ** Δερτινύ 23 Πλ.Βικτωρίας, 10434 **ΑΘΗΝΑ** Τηλ: 8813990.



# CONSOLE CLUBS

• ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΓΡΥΠΑΡΗ 53, ΤΗΛ.: 9594100 - 9596262  
 • ΔΙΓΑΛΕΩ, ΕΥΑΓΓΕΛΙΣΤΡΙΑΣ 6 & ΙΕΡΑ ΟΔΟΣ 308, ΤΗΛ.: 5310330  
 • ΡΕΝΤΗΣ, ΦΛΕΜΙΝΓΚ 17, ΤΗΛ.: 4813859  
**ΑΝΟΙΚΤΑ 10:30-3:00, 5:30-8:30**  
**7 ΗΜΕΡΕΣ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΚΑΙ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΡΓΙΕΣ**

## MD ΝΕΕΣ ΠΑΡΑΛΑΒΕΣ

DRAGON  
 CHAQ-FU  
 MORTAL KOMBAT 2  
 OTTIFANTS  
 NBA LIVE 95  
 ZERO TOLERANCE  
 VIRTUAL BART  
 PROBOTECTOR  
 LEMMING'S 2  
 URBAN STRIKE (JUNGLE STRIKE 2)  
 SONIC AND KNUCKLES  
 SPARKSTER  
 MICKEYMANIA  
 ECCO THE DOLPHIN 2  
 JURASSIC PARK 2  
 SUPER STREETFIGHTER TURBO  
 JUNGLE BOOK  
 TAZMANIA IN ESCAPE FROM MART  
 LION KING  
 SPIDERMAN VS X-MEN  
 FIFA 95  
 SYLVESTER AND TWEETY  
 MAXIMUM CARNAGE SPIDERMAN  
 POWER RANGERS  
 DINO DINI'S SOCCER  
 EARTHWORM JIM  
 ANIMANIACS

## 3DO ΝΕΕΣ ΠΑΡΑΛΑΒΕΣ

STREETFIGHTER TURBO  
 FIFA  
 ROAD RASH  
 SEWER SHARK  
 SHADOW  
 CRASH N' BURN  
 NIGHT TRAP  
 ALONE IN THE DARK  
 TOTAL ECLIPSE  
 ESCAPE FROM THE MONSTER  
 MANOR  
 VIRTUAL VIVID  
 DOCTOR HANTER

## MD ΠΡΟΪΦΟΡΕΣ

### (ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ ΚΑΙ MTX) ΜΟΝΟ 2.900

SHADOW OF THE BEAST  
 TURBO OUTRUN (JAP)  
 SUPER REAL BASKETBALL  
 STARFIGHTER  
 ZOOM (ZAP)  
 WHIP RUSH (ZAP)  
 GREENDOG  
 HOME ALONE  
 MYSTIC DEFENDER  
 RINGS OF POWER  
 DYNAMITE DUNE  
 MERCS  
 ZERO WING  
 FORGOTTEN WORLD'S  
 TALMIT S ADVENTURE  
 TOKIE  
 SHINOBI WOMAN (JAP)  
 SONIC

### MD MONO 4.900

TURBO OUTRUN  
 ULTIMATE QIX  
 SHADOW DANSEUR  
 IMMORTAL  
 ALIEN 3  
 QUACKSHOT  
 BATMAN  
 THE LEGEND OF GALAHAD  
 WONDER BOY 3  
 DICK TRACY  
 CAPTAIN PLANET  
 JAMES BOND 007  
 GLOBAL GLADIATORS  
 OUTRUN (JAP)  
 MUTANT LEAGUE FOOTBALL  
 CAPTAIN AMERIKA

PUGGSY  
 FINAL BLOW (JAP)  
 ROAD RASH  
 ARIEL THE LITTLE MERMAID  
 INDIANA JONES THE LAST  
 CRUSADE  
 ALICIA DRAGOON  
 ARCH RIVALS  
 SUPER MONACO GP (JAP)  
 JAMES POND 2

## MD ΠΡΟΪΦΟΡΕΣ 6.900

CASTLE OF ILLUSION  
 CHAMPION WORLD CLASS SOCCER  
 TWIN HAWK  
 SUPERMAN  
 ANOTHER WORLD  
 HOOK  
 CLIFFHANGER  
 MOHAMED ALI HEAVY WEIGHT  
 BOXING  
 CHIKI CHIKI BOY'S  
 SKITCHIN  
 FANTASIA  
 BATMAN RETURN'S  
 TEAM USA  
 THE REVENGE OF SHINOBI  
 PRO STRIKER FOOTBALL (JAP)  
 SUPER KICK OFF  
 COMBAT CARS  
 DOUBLE DRAGON 3  
 HYPERDUNK BASKET  
 GOLDEN AXE (JAP)  
 GOLDEN AXE 2 (JAP)  
 TAZMANIA  
 TERMINATOR 2 THE ARCADE  
 LHX ATTACK CHOPPER

## MD ΠΡΟΪΦΟΡΕΣ 8.900

FLINTSTONES  
 TZ THE JUDGMENT DAY  
 ROBOPOP 3  
 WIN N' LIZ  
 DRAKULA  
 ZOMBIES  
 BLADES OF VENGEANCE  
 BUBBA N' STIX  
 WORLD OF ILLUSION (JAP)  
 SUPER WRESTLEMANIA

## MD MONO 9.900

NINJA TURTLES  
 SUNSET RIDERS  
 STREET OF RAGE 2  
 GUNSTAR HEROES  
 ASTERIX  
 WORLD CUP USA 94!!!  
 SONIC SPINBALL  
 FATAL FURY  
 DOUBLE CLUTCH  
 REN N' STIMPY SHOW  
 X-MEN  
 SONIC 2 (JAP)  
 OUTLANDER

## MD MONO 12.900

PELE  
 BARKLEY SHUT UP AND JAM  
 SHADOWRUN (NTSC)  
 STAR TREK THE NEW GENERATION  
 (NTSC)  
 PRO MOVES SOCCER  
 ETERNAL CHAMPIONS  
 LOTUS 3  
 PHANTASY STARS 2  
 PHANTASY STARS 3  
 ECCO THE DOLPHINE  
 ROBOPOP VERSUS TERMINATOR  
 F 117 NIGHT STORM  
 MIG 29  
 STREET FIGHTER TURBO  
 CHAMPION  
 DESERT STRIKE

BULLS VERSUS BLAZERS  
 SONIC 2  
 JURASSIC PARK

## MD MONO 15.900

FLASHBACK  
 ALADDIN  
 LOST VIKINGS  
 SENSIBLE SOCCER  
 FIFA  
 JUNGLE STRIKE  
 NHLPA HOCKEY 93  
 GENERAL CHAOS  
 PELE 2  
 MS PACKMAN  
 MORTAL KOMBAT  
 ANDRE AGASSI TENNIS  
 WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER 2  
 (GENESIS)  
 MICRO MACHINES  
 DUNGEONS AND DRAGONS  
 NBA JAM  
 AWS PROMOVES SOCCER (NTSC)

## MD

LETHAL ENFORCERS + GUN  
 SUPER STREETFIGHTER TURBO  
 (JAP)  
 CHAOS ENGINE  
 STREET OF RAGE 3  
 NBA ACTION '94 (NTSC)  
 JUNGLE BOOK

## SN ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ

MORTAL KOMBAT 3  
 BARKLEY SHUT UP AND JAM  
 ANIMANIACS  
 VORTEX  
 DRAGON  
 LION KING  
 DONKEY KONG COUNTRY  
 STARWARS 3 RETURN OF THE JEDI  
 STANT RACE FX  
 MORPH  
 PUNCH OUT  
 IRON LORD  
 WIZARDY IV  
 MICKYMANIA  
 ULTIMATE FIGHTER  
 ILLUSION OF GAIYA  
 EARTHWORM JIM

## SEGA 32-X NEA

DOOM  
 SUPER STARWARS  
 VIRTUA RACING DELUXE

## SN ΠΡΟΪΦΟΡΕΣ (NEA ΚΑΙ MTX)

### SN MONO 5.900

PILOTWINGS  
 DAFFY DUCK  
 SUPER MARIO WORLD (USA)  
 F ZERO  
 MARIO ALL STARS  
 KICK OFF 3 (JAPAN DIALOGUE)  
 SMARTBALL (USA) NO BOX  
 DARIUS TWIN (SHOOT EM UP) (JAP)  
 STREETFIGHTER 2  
 LETHAL WEAPON

### SN MONO 7.900

CHUCK ROCK  
 BATTLETOADS (USA)  
 CASTLEVANIA CHALLENGE  
 NBA ALL STAR CHALLENGE  
 PROBOTECTOR (USA)  
 GHOST AND GHOULS  
 MICKEY'S MAGICAL QUEST (USA)  
 TERMINATOR 2  
 R TYPE  
 ART OF FIGHTING (USA)

DRAKULA (USA)  
 SIMCITY  
 SUPER SOCCER (USA)  
 PRINCE OF PERSIA  
 ULTRAMAN  
 WING'S 2 (USA)

## SN MONO 9.900

PORKY AND ROCKY (9.900)  
 RANMA 1/2  
 BOMPERMAN  
 STRIKER  
 ACTRAISERS (USA)  
 GOOF TROOP (USA)  
 MEGAMAN X (USA)  
 MARIO PAINT + MOUSE

## SN MONO 12.900

DRAGON BALL 2  
 WORLD CUP USA 94  
 ALADDIN (USA)  
 AERO THE ACROBAT  
 NINJA WARRIORS  
 SUPER STAR WARS 2  
 SUPER METROID (USA)  
 WRESTLEMANIA ROYAL RUMBLE  
 TOP GEAR 2  
 BUBSY  
 CRUSH DUMMIES

## SN MONO 22.000

FATAL FURY 2 (USA)  
 SPACE ACE  
 ROCK N' ROLL RACING  
 TURICAN SUPER  
 ALFRED CHICKEN  
 DESERT FIGHTER  
 CHOPFLIFTER III  
 BREATH OF FIRE (USA)  
 JUNGLE BOOK  
 ROBOPOP VERSUS TERMINATOR  
 (USA)

## SN MONO 15.900

PAC ATTACK  
 REN N' STIMPY  
 R TYPE 3  
 ANOTHER WORLD  
 CLAY FIGHTNESS (USA)  
 ALADDIN  
 NIGEL MANCHELL GP  
 FLINTSTONES  
 WORLD CUPS STRIKER

## GG MONO 4.900

SUPER MONACO GP  
 SIMPSONS  
 ALIEN 3  
 DEFENDER OF OASIS  
 AXE BATTLE  
 SONIC  
 GLOC  
 DONALD DUCK  
 ALIEN SYNDROME  
 CASTLE OFF ILLUSION  
 SPACE HURRIER  
 CHUCK ROCK  
 PSYCHIC WORLD  
 JAMES POND 2  
 SPACE INVADERS  
 MASTER OF DARKNESS

## GG MONO 9.900

SENSIBLE SOCCER  
 ASTERIX  
 ALADDIN  
 JUNGLE BOOK  
 SURF NINJAS  
 NBA JAM  
 SONIC CHAOS  
 PRINCE OF PERSIA

## GB MONO 4.400

TETRIS  
 TURRICAN  
 SPACE INVADERS  
 EMPIRE STRIKES BACK  
 PAPER BOY  
 TURTLES 2  
 GARGOULES QUEST  
 PROBOTECTOR  
 R TYPE  
 MAGNETIC SOCCER  
 FORTRESS OF FEAR  
 DUCK TALES  
 SPIDERMAN  
 MOTOCROSS MAMACS  
 TINY TOONS  
 METROID 2  
 TERMINATOR 2  
 PARODIUS  
 NAVY SEALS  
 QIX  
 SIMPSONS  
 PARASOLS STARS  
 FELIX THE CAT  
 ROGER RABBIT  
 LETHAL WEAPON  
 YOSHI  
 YOSHIES COOKIE  
 LITTLE MERMAID  
 SOCCERMANIA  
 ELEVATOR ACTION  
 SPEEDBALL 2  
 COOL SPOT  
 BOXING

## MS MONO 1.900

ACTION FIGHTER  
 RESCUE MISSION  
 CUBORG HUNTER  
 TRANSBOT  
 GHOSTBUSTERS  
 SUPER TENNIS  
 GHOST HOUSE

## MS MONO 3.900

BACK TO THE FUTURE  
 DEAD ANGIE  
 TERMINATOR  
 MY HERO  
 CHUCK ROCK  
 OFF ROAD  
 SIMPSONS  
 DOUBLE HAWK  
 SONIC  
 NEW ZEALAND STORY  
 WORLD GRAND PRIX  
 GLOBAL DEFENCE  
 ESWAY  
 SHANGAI  
 LEMMINGS  
 ZILLION II  
 CALIFORNIA GAMES  
 OUTRUN EUROPA  
 ZAXXON 3D  
 CHASE HQ  
 ALIEN 3  
 RASTAN  
 OPERATION WOLF  
 GANGSTER TOWN

## MS

ASTERIX  
 MORTAL KOMBAT  
 JURASSIC PARK  
 STARWARS  
 KICK OFF  
 STREET OF RAGE

MEGA DR.2 + 2  
 GAMES 38.000  
 SN + STARWING  
 48.000  
 32X 69.000  
 3DO + 2 CD 160.000\*

ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ  
 ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ  
 SOFTWARE,  
 HARDWARE ΚΑΙ  
 ΚΑΛΩΔΙΩΝ ΓΙΑ  
 AMIGA, SN, MD, MS,  
 GG, GB, 3-D-O,  
 PHILIPS

AMIGA CLUB  
 ΜΕ ΧΙΛΙΑΔΕΣ  
 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

## ΚΑΛΟΜΕΤΑ-ΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ

MD + GAME 29.900  
 SN + GAME 36.000  
 GB 13.000  
 AMIGA 500 55.000  
 AMIGA 600 65.000  
 AMIGA 1200 120.000  
 MONITOR PHILIPS  
 55.000  
 MONITOR  
 COMMODORE 55-  
 65.000

## ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

ΑΝΤΑΛΛΑΞΤΕ  
 ΚΟΝΣΟΛΕΣ,  
 CARTRIDGES,  
 ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ  
 ΠΛΗΡΩΝΟΝΤΑΣ ΜΙΑ  
 ΜΙΚΡΗ  
 ΔΙΑΦΟΡΑ

## ΑΓΟΡΑΣΤΕ

ΣΤΙΣ ΠΙΣΤΟΦΟΡΕΣ  
 ΤΙΜΕΣ ΤΗΣ  
 ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΑΓΟΡΑΣ

## ΔΑΝΕΙΣΤΕΙΤΕ

ΓΙΝΕΤΕ ΜΕΛΗ ΤΟΥ  
 CLUB ΚΑΙ  
 ΔΑΝΕΙΣΤΕΙΤΕ  
 ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΜΗΧΑΝΕΣ  
 ΚΑΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ  
 ΣΤΟ ΣΠΙΤΙ ΣΑΣ

## ΠΟΥΛΗΣΤΕ

ΑΓΟΡΑΣΟΥΜΕ  
 ΜΕΤΡΗΤΟΥΣ ΤΙΤΛΟΥΣ  
 ΚΑΙ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ  
 AMIGA

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ  
 ΠΑΝΤΟΥ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ  
 ΕΛΛΑΔΑ  
 ΑΥΘΗΜΕΡΩΝ





## Φ

ίλοι μου, καλώς ήρθατε στο τελευταίο Console Market του χρόνου. Αν και η στήλη εγκαινιάστηκε σχετικά πρόσφατα, κατάφερε να γίνει αγαπητή από τους χρήστες κονσολών, ενώ άλλοι εύχονται να μην υπήρξε ποτέ (γιατί άραγε;). Εμείς, πάντως, θα θέλαμε να ευχαριστήσουμε και τους μεν και τους δε. Αλλωστε, είναι προτιμότερο να σε μισούν και να σε προσέχουν παρά να σε αγνοούν!

Προτού προχωρήσουμε στα θέματα της στήλης, θα θέλαμε να κάνουμε μια διόρθωση. Στο προηγούμενο τεύχος είχαμε αναφερθεί στην Atari και πιο συγκεκριμένα στον κ. Παπαδόπουλο λέγοντας ότι "κάποιος ιδιώτης αποφάσισε να πάρει στα χέρια του την τύχη του Jaguar". Δυστυχώς, ήταν ατυχής αυτή η διατύπωση. Στην πραγματικότητα, η Atari ήταν αυτή που αποφάσισε να αναθέσει στον κ. Παπαδόπουλο την προώθηση του νέου μηχανήματός της.

Μετά την αποκατάσταση του λάθους, ας κάνουμε μια βόλτα στα μαγαζιά για να δούμε τι προβάλλεται

στις βιτρίνες τους λίγες μέρες πριν από τις γιορτές. Δύο νέα προϊόντα έκαναν την εμφάνισή τους, το 32X για τη Mega Drive και το Neo-Geo CD. Η αναλυτική παρουσίασή τους και οι πρώτες εντυπώσεις παρατίθενται στα αποκλειστικά τεστ που περιλαμβάνονται στο παρόν τεύχος.

Επίσης, έχετε τα μάτια σας ανοικτά, διότι σε λίγες μέρες θα κάνει την εμφάνισή του το πρώτο Saturn της Sega μαζί με το καταπληκτικό Virtua Fighter (στο ίδιο πακέτο) ευρωπαϊκών προδιαγραφών, ενώ υπάρχουν πληροφορίες ότι πολύ σύντομα θα έρθει και το 32-μπιτο μηχανήμα της NEC αλλά και το Playstation της Sony.

Αξιοπρόσεκτη είναι και η εμφάνιση της Philips στο χώρο με το μηχανήμα της CDI, το οποίο θα έχουμε τη χαρά να δούμε σε αρκετά καταστήματα, μια και οι πληροφορίες λένε πως η Philips θα βρει αξιόλογα καταστήματα του χώρου εν ενεργεία για να στεγάσει το μηχανήμα της. Θέλουμε να πιστεύουμε ότι θα υπάρξει κάποια ενημέρωση από την εταιρία, ώστε να μπορέσουμε να σας μεταφέρουμε περισσότερες

## ΝΑ ΤΑ ΠΟΥΜΕ;

*Ενδιαφέροντα σχόλια, πρώτες εντυπώσεις από δύο καταπληκτικά παιχνίδια, έξυπνες αγορές και ποήλα άλλα περιλαμβάνει αυτή τη φορά η στήλη.*

• του U. Grelloni



πληροφορίες σε επόμενο τεύχος. Όπως καταλαβαίνετε, πρόκειται να γίνει χαμός. Ο καταναλωτής δεν θα ξέρει τι να αγοράσει. Πάρα πολλά μηχανήματα, αλλά άγνωστο το μέλλον τους. Γι' αυτό, λίγη προσοχή και υπομονή, πριν από την αγορά, δεν θλάπτουν.

Όμως, τους περισσότερους κατόχους κάποιας κονσόλας θα ενδιαφέρει κυρίως το θέμα του software. Έτσι στο χώρο του software περιμένουμε να δούμε πάρα πολλούς τίτλους το Δεκέμβριο, μεταξύ των οποίων ξεχωρίσαμε τους εξής: Indy Car Racing (SNES - Mega Drive), Kawasaki Super Bike (Mega Drive - Game Gear), Doom (Jaguar), Pitfall (Sega CD), Samurai Showdown (Sega CD), Super FX Motocross (SNES), Tarzan (SNES, Gameboy, Game Gear), Fahrenheit (32X,



Sega CD), The Flintstones (SNES, Mega Drive), Warrio's Woods (SNES, NES), Rise of the Robots (CD32), Inferno (CD32), Checkered Flag (Jaguar), NBA Live '95 (SNES, Mega Drive).

Μια και αναφερθήκαμε στο χώρο του software, ας δούμε μια πολύ ενδιαφέρουσα έρευνα αγοράς γύρω από τα κριτήρια με τα οποία ο κόσμος επιλέγει τον α' ή το β' τίτλο.

### ΚΡΙΤΗΡΙΑ ΑΓΟΡΑΣ SOFTWARE

Σύμφωνα με τα αποτελέσματα έρευνας που έγινε γύρω από τα κριτήρια επιλογής κάποιου τίτλου σε διάφορες ευρωπαϊκές χώρες οι Γάλλοι αγοράζουν παιχνίδια που έχουν καταπληκτικά γραφικά και εντυπωσιακά εφέ, οι Ισπανοί προτιμούν τα ομαδικά παιχνίδια τύπου monopoly, αθλητικά κ.λπ., οι Γερμανοί ποτέ δεν αγοράζουν κάποιο παιχνίδι εάν δεν το έχουν δοκιμάσει, ενώ οι Αγγλοι συμβουλεύονται τα περιοδικά του χώρου προτού αγοράσουν κάποιο παιχνίδι.

Δυστυχώς, στην έρευνα δεν υπήρχαν τα κριτήρια με τα οποία αγοράζουμε εμείς στην Ελλάδα κάποιο τίτλο. Πάντως, αν υπήρχε κάποια σχετική έρευνα, πιστεύω ότι θα είχαμε δύο κατηγορίες: οι gamers θα αγόραζαν τους top τίτλους που παρουσιάζουμε κάθε μήνα από τις σελίδες του περιοδικού μας, ενώ οι πατεράδες τους θα τους αγόραζαν κάποιο από τα παιχνίδια που υπάρχουν στις λίστες προσφορών της στήλης "Console Market". Βλέπετε, είναι και θέμα

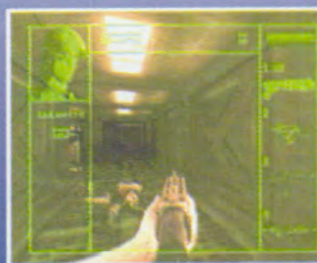
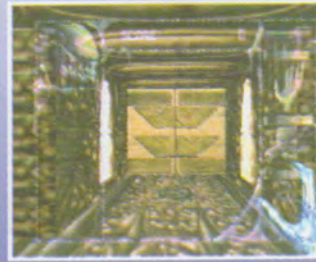


τιμής! Ανέφερα τη λέξη τιμή και αμέσως μου ήρθε στο μυαλό το ποσό των 50 εκατομμυρίων δολαρίων. Αν θέλετε να μάθετε ποια εταιρία εισέπραξε 50 εκατομμύρια δολάρια μέσα σε μία εβδομάδα, δεν έχετε παρά να διαβάσετε την ειδησούλα που ακολουθεί.

### MORTAL AΠΙΘΜΟΛΟΓΙΑ

Για πείτε μου κάτι: Ξέρετε τι μπορούν να σας προσφέρουν 65 φορτηγά, 11 jumbo jets και καμιά εκατοστιαία securit-άδες; Παραγγελίες αξίας 50

### ALIEN vs PREDATOR - ATARI JAGUAR





# C O N S O L E M A R K E T

εκατομμυρίων δολαρίων, αρκεί να είστε η Acclaim.

Η εταιρία κατέβαλε τεράστιες προσπάθειες για να παραδώσει την πρώτη εβδομάδα της επίσημης κυκλοφορίας (9 Σεπτεμβρίου '94) του παιχνιδιού 2.5 εκατομμύρια κομμάτια Mortal Kombat II σε περισσότερα από 15.000 καταστήματα λιανικής πώλησης, καταρρίπτοντας το ρεκόρ που κατείχε μέχρι τότε παιχνίδι της ίδιας εταιρίας, το NBA JAM!

Πιάσαμε στο στόμα μας το Mortal Kombat. Ως γνωστόν, εδώ και πολύ καιρό, χρόνια θα έλεγα, υπάρχει μια διαμάχη μεταξύ Amiga, Atari και PC χρηστών. Διαμάχη του τύπου "το δικό μου μηχανήμα είναι καλύτερο", "το δικό μου είναι γρηγορότερο" κ.λπ.

Η ίδια διαμάχη υπάρχει και μεταξύ των fans του Mortal Kombat και του Street Fighter. Αλήθεια, ξέρετε πότε εμφανίστηκε για πρώτη φορά το Street Fighter; Αν όχι τότε, ρίξτε μια ματιά στην επόμενη ειδησούλα.

## STREET FIGHTER STORY

**1987:** Πρωτοεμφανίστηκε στις αίθουσες ηλεκτρονικών.

**1988:** Πρώτη εμφάνιση στους home computers (PC, Atari ST, C64/128 και Amiga).

**9/90:** Πρώτη εμφάνιση σε κονσόλα (NES).

**3/91:** Η αρχή ενός φαινομένου. Το Street Fighter II εμφανίζεται στις αίθουσες των ηλεκτρονικών.

**4/92:** Street Fighter II Champion Edition. Από εδώ ξεκίνησε η επιλογή να μπορούν και οι δύο αντίπαλοι να έχουν τον ίδιο παίκτη π.χ. Chun Li vs Chun Li.

**7/92:** Street Fighter II για το SNES.

**11/92:** Το Turbo Street Fighter II Champion Edition στις αίθουσες των ηλεκτρονικών.

**8/93:** Το Street Fighter II Turbo για το Super Nes.

**9/93:** Το Street Fighter II Special Champion Edition για το Mega Drive.

**10/93:** Εμφανίζονται για πρώτη φορά τέσσερις νέοι χαρακτήρες, οι Dee Jay, Fei Long, Cammy και T. Hawk, στο Super Street Fighter II στις αίθουσες ηλεκτρονικών.

**4/94:** Για πρώτη φορά το παιχνίδι αποκτά turbo, ενώ εμφανίζεται και ο μυστικός κακός Akuma, πάλι στην έκδοση για coin-op.

**7/94:** Το Super Street Fighter II ξεπερνά το ένα εκατομμύριο πωλήσεις στη Βόρεια Αμερική για τις δύο δημοφιλέστερες κονσόλες, τη Mega Drive και το Super Nes.

**11/94:** Το Super Street Fighter II Turbo εμφανίζεται για το 3DO.

Αρκετά ενδιαφέροντα όλα αυτά τα στοιχεία, δε

### SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΑΠΟ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ INFOWORLD

#### MEGA DRIVE

MORTAL KOMBAT II	13.500
NBA JAM	11.800
MORTAL KOMBAT	8.400
PHANTASY STAR II	3.000
ALTERED BEAST	3.000
SHADOW OF THE BEAST	3.900
DOUBLE DRAGON III	6.700
SONIC THE HEDGEHOG	3.000
SWORD OF VERMILION	3.000

#### SUPER NES

NBA JAM	11.800
ST. FIGHTER II TURBO	10.900
DRACULA	9.300
SUPER STAR WARS	8.400
ZELDA	3.000
SUPER SOCCER	4.900
STREET FIGHTER II	3.000
ANOTHER WORLD	4.900
STARWING	4.900

## DONKEY KONG COUNTRY (SNES)





βρίσκετε; Ωστόσο, επειδή θέλουμε να είμαστε εντάξει, πρέπει να αναφέρουμε ότι αντλήσαμε τα στοιχεία από αμερικανικό περιοδικό του χώρου.

Πάντως, όσοι ενδιαφέρονται να δουν ζωντανούς τους ήρωες του Street Fighter, δεν έχουν παρά να περιμένουν την κινηματογραφική ταινία της Capcom, η οποία από ό,τι λέγεται έκανε φτωχότερο τον πρόεδρο της εταιρίας κατά 40 εκατομμύρια δολάρια!

### ALIEN vs PREDATOR (ATARI JAGUAR)

Επιτέλους, ένα παιχνίδι που δείχνει τις πραγματικές δυνατότητες του Jaguar. Καιρός ήταν! Εδώ και καιρό υποστηρίζαμε το μηχάνημα χαρακτηρίζοντάς το ως το καλύτερο hardware που είχε κυκλοφορήσει μέχρι τώρα, αλλά δεν είχαμε δει κάποιο παιχνίδι που να επιβεβαιώνει τα λεγόμενά μας.

Τελικά, ήρθε το Alien vs Predator και μας αποστόμωσε! Το παιχνίδι δεν πρωτοτυπεί σε ό,τι αφορά το σενάριο, μια και ακολουθεί τα βήματα του Doom. Οσον αφορά όμως στην ατμόσφαιρα, τα εφέ και τα γραφικά δεν έχει καμία σχέση με οτιδήποτε έχουμε γνωρίσει έως τώρα.

Το παιχνίδι είναι καταπληκτικό! Δυστυχώς, δεν προλάβαμε να κάνουμε εκτενέστερη παρουσίασή του, καθώς έφθασε στα χέρια μας λίγες ημέρες πριν από την έκδοση του τεύχους. Περιοριστείτε, λοιπόν, στις φωτογραφίες που παραθέτουμε, έτσι για να σας ανοίξει η όρεξη, και αναμείνате στο ...επόμενο Pixelmania.

Πάντως, αν είστε κάτοχος ενός Jaguar, θα σας συμβούλευα να σπεύσετε να το αγοράσετε, καθώς είναι ένας από τους τίτλους που πραγματικά δείχνει τις δυνατότητες του μηχανήματος. Το Alien vs Predator βρήκαμε σε δύο καταστήματα της Καλλιθέας, το Gamers Club (Γρουπάρη 53) και το TeleClub (Θησέως 60).

### DONKEY KONG COUNTRY (SNES)

Την ώρα που διαβάζετε αυτές τις γραμμές, το Donkey Kong Country θα στολίζει τις θιτρίνες των καταστημάτων. Το μικρό χρονικό διάστημα κατά το οποίο παρέμεινε στα γραφεία μας δεν μας επέτρεψε να φιλοξενήσουμε μια εκτενή παρουσίαση, η οποία όμως έχει προγραμματιστεί για το επόμενο Pixelmania. Το DKC είναι το καλύτερο παιχνίδι από άποψη γραφικών και animation που δημιουργήθηκε ποτέ για Super Nes. Τρομερά γραφικά! Βλέπετε, είναι το πρώτο fully rendered παιχνίδι σχεδιασμένο από την κορυφαία εταιρία παραγωγής software, Rare, χρησιμοποιώντας την τεχνολογία της Silicon Graphics (η ίδια τεχνολογία με την οποία φτιάχτηκαν

τα κινηματογραφικά εφέ στην ταινία Jurassic Park). Επίσης, πολύ ρεαλιστική και αρκετά γρήγορη είναι η κίνηση των sprites, αν και ώρες-ώρες μας θύμιζε κάτι από Sonic. Εντυπωσιακή είναι η μουσική επένδυση του παιχνιδιού καθώς και τα ηχητικά εφέ.

Ρίξτε μια ματιά στις φωτογραφίες που δημοσιεύουμε και κάντε υπομονή μέχρι το επόμενο τεύχος, όπου θα υπάρχει αναλυτικότερη παρουσίαση. Τέλος, θα θέλαμε να ευχαριστήσουμε τα καταστήματα Gamers Club που μας πρόσφεραν το Donkey Kong Country.

#### SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΑΠΟ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ GAMERS CLUB

MEGA DRIVE		SUPER NES	
WONDER BOY III	4.900	GHOST AND GHOULS	7.900
ROAD RASH	4.900	ULTRAMAN	7.900
ARIEL LITTLE MERMAID	4.900	PRINCE OF PERSIA	7.900
TAZMANIA	6.900	STRIKER	9.900
GOLDEN AXE 2	6.900	MARIO PAINT + MOUSE	9.900
WIZ'N'LIZ	8.900	BUBSY	12.900
BUBBA'N'STIX	8.900	TOP GEAR 2	12.900
ASTERIX	9.900	SUPER STAR WARS 2	12.900
ETERNAL CHAMPIONS	12.900	AERO THE ACROBAT	12.900
FIFA	15.900	ALFRED CHICKEN	22.000

#### ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΑΠΟ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ SOUND & VISION

MEGA DRIVE		SUPER NES	
ALIEN 3	8.500	FLASHBACK	9.900
WORLD OF ILLUSION	9.900	SUNSET RAIDERS	9.900
GLOBAL GLADIATORS	7.500	TINY TOONS	9.900
SHINOBI III	9.900	POP'N'TWEENBEE	9.900
CHAKAN	6.900	BATMAN RETURNS	9.900
STRIDER II	6.900	COOL SPOT	9.900
CRUE BALL	4.990	CYBERNATOR	9.900
TALMIT'S ADVENTURE	4.990	RYAN GIGGS	12.900
LOTUS TURBO CH.	4.990		

#### SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΑΠΟ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ TELECLUB

MEGA DRIVE		SUPER NES	
ALIEN STORM	4.900	SUPER SOCCER	
LAST BATTLE	4.900	CHAMP.	8.900
CHAKAN	4.900	LEMMINGS	8.900
GODS	4.900	STREET FIGHTER II	8.900
HELLFIRE	6.900	BATTLETOADS	8.900
PIT FIGHTER	6.900	TURTLE FIGHTER	8.900
DICK TRACY	6.900	WORLD HEROES	8.900
CLIFFHANGER	8.900	R-TYPE	6.900
JURASSIC PARK	8.900	SUPER MARIOKART	6.900
MORTAL KOMBAT	9.900	STREET FIGHTER II (JAP.)	6.900



# UFO

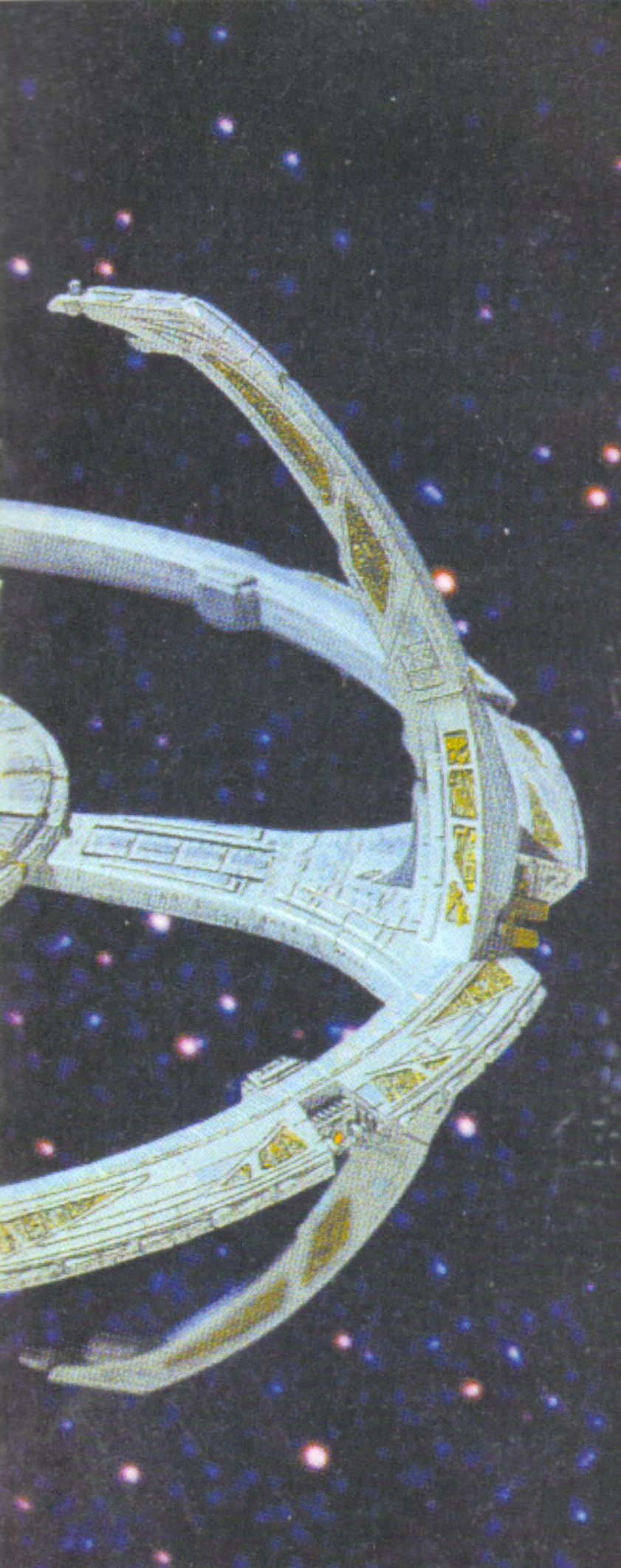
## Επεντυ unknown



**Τα UFOs είναι εδώ...  
Εσείς πρέπει να τα διώξετε!**

• του Γ. Κακαλήτρη





SPECIAL

REVIEW

**Σ**ε κάποια μελλοντική εποχή, ο μπλε πλανήτης του ηλιακού συστήματος δέχεται διαδοχικές επισκέψεις ιπτάμενων αντικειμένων άγνωστης ταυτότητας, τα οποία προβαίνουν σε πολεμικές πράξεις εναντίον των γήινων κρατών. Οι κυβερνήσεις όλου του κόσμου αποφασίζουν ότι κάποιος πρέπει να αναλάβει την τήρηση της τάξης για να περιορίσει όσο το δυνατόν περισσότερο τη δραστηριότητα των UFOs σε όλο τον πλανήτη. Μια βάση με τον κατάλληλο εξοπλισμό, οπλισμός και διαστημόπλοια, οικονομικοί πόροι και ένα μικρό ανθρώπινο δυναμικό είναι στη διάθεσή σας και, όπως θα καταλάβατε, εσείς είστε αυτός που θα φέρει την ηρεμία πίσω στη Γη.

Η νέα δημιουργία της Microprose, έπειτα από αρκετό καιρό, έρχεται και στα δύο AGA συστήματα της Commodore (Amiga 1200/4000 και CD32) και αποτελεί μια νέα μορφή παιχνιδιού στρατηγικής η οποία κινείται μεταξύ κλασικού strategy και role playing game. Όσοι ψάχνουν για κάτι που θα "ζεστάνει" το joystick τους, δεν θα το βρουν στο UFO, αν και εδώ η δράση είναι άφθονη...

#### **ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΞ**

Αφού ο παίκτης διαλέξει τη γλώσσα που επιθυμεί να επικοινωνεί με το UFO, μπορεί να ξεκινήσει ένα νέο παιχνίδι ή να φορτώσει κάποιο παλαιότερο.

Στο ξεκίνημα ενός νέου παιχνιδιού, ζητείται το επίπεδο δυσκολίας. Υπάρχουν πέντε διαφορετικές επιλογές, οι οποίες επηρεάζουν σε πολύ μεγάλο βαθμό την πυκνότητα των εξωγήινων εμφανίσεων, αλλά και τις ικανότητες των "τεράτων" που επισκέπτονται τη Γη.

Αμέσως μετά, εμφανίζεται η κεντρική οθόνη του προγράμματος, η οποία περιέχει την Υδρόγειο, και θα πρέπει ο παίκτης να τοποθετήσει τη βάση του σε κάποιο σημείο του κόσμου. Κάτω δεξιά στην οθόνη υπάρχουν μερικά εργαλεία για να χειριστεί την Υδρόγειο (περιστροφή, zoom-in και zoom-out), ενώ μπορεί να την περιστρέψει και κρατώντας πατημένο το δεξί mouse-button και σύροντας το ποντίκι.

Αφού επιλεγεί το σημείο και δοθεί όνομα στην αρχική βάση, μπορεί κανείς να περάσει στην οθόνη των Βάσεων (Bases) όπου εμφανίζεται η πρώτη





και μοναδική του βάση. Θα επιστρέψουμε αργότερα αναλυτικά σε αυτό το σημείο, αλλά προς το παρόν θα αναφέρουμε ότι από εδώ μπορεί κάποιος να περάσει σε έναν πολύ μεγάλο αριθμό υπο-μενού, από τα οποία χειρίζεται έρευνα, εξοπλισμό, αεροσκάφη, βάσεις κ.λπ.

Από το GeoScare γυρνά στην Υδρόγειο όπου μπορεί να παρατηρήσει τα κουμπιά που ρυθμίζουν τη ροή του χρόνου. Βάζοντας πιο γρήγορο θήμα, μπορεί να περιμένει να συμβεί κάποιο σημαντικό γεγονός όπως, για παράδειγμα, να εμφανιστεί κάποιο UFO στα ραντάρ των βάσεών του. Το αντικείμενο αυτό σημειώνεται πάνω στο χάρτη και, πλέον, από την επιλογή INTERCEPT μπορεί να σταλεί κάποιο κατάλληλο σκάφος να κυνηγήσει το UFO.

Εδώ έχουμε την πρώτη οθόνη δράσης, όπου θα πρέπει να χτυπηθεί το UFO και ή να καταρριφθεί ή να καταστραφεί στον αέρα. Βέβαια, υπάρχει και η πιθανότητα αποτυχίας της αποστολής, όμως προς το παρόν θα μας απασχολήσει η κατάρριψη, αφού από τα συντρίμια του εχθρικού σκάφους θα βγουν εξωγήινοι οι

οποίοι, αν δεν αντιμετωπιστούν, θα δημιουργήσουν βάσεις και... προβλήματα.

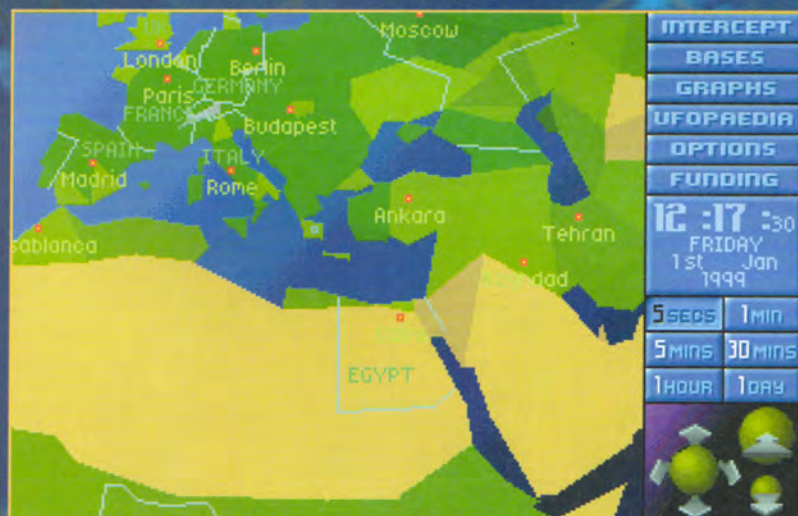
Ιδιαίτερα δύσκολα γίνονται τα πράγματα αν οι εξωγήινοι προσεδαφιστούν δίπλα σε κάποια μεγάλη πόλη.

Αφού φτάσει στην κατάλληλη τοποθεσία το μεταγωγικό σκάφος και προσεδαφιστεί, τα μέλη του πληρώματος θα κατεβούν και θα πρέπει να δρουν τους εξωγήινους και να τους εξολοθρεύσουν. Εδώ έχουμε τη δεύτερη και κύρια οθόνη δράσης, όπου η απεικόνιση αλλάζει αρκετά. Στο κάτω μέρος εμφανίζονται τα εικονίδια για το χειρισμό των μελών της ομάδας, ενώ στο πάνω και μεγαλύτερο μέρος της εκτυλίσσονται οι αναμετρήσεις με τους εξωγήινους. Όταν τελειώσει μια μάχη επιτυχώς, τότε το σκάφος (αν έχει επιβιώσει κανείς) επιστρέφει στη βάση και το παιχνίδι συνεχίζεται. Βέβαια, μπορεί κάποιος να αποχωρήσει και στη μέση της μάχης, αν διαπιστώσει ότι τα πράγματα είναι πιο δύσκολα απ' όσο περίμενε, αλλά θα πρέπει να μεταφερθούν οι μαχητές στο σκάφος γιατί διαφορετικά θα χαθούν.

Σε γενικές γραμμές, όσα προαναφέρθηκαν περιγράφουν τη ροή του παιχνιδιού, έχουν όμως παραλειφθεί τα στοιχεία σχετικά με τις ανακαλύψεις, κατασκευές, αγοραπωλησίες και αρκετά ακόμα τα οποία θα δούμε αμέσως.

#### ΟΙ ΒΑΣΕΙΣ

Κάθε βάση αποτελείται από ένα χώρο, πάνω στον οποίο τοποθετούνται τα διάφορα κτίσματα. Η αρχική βάση παρέχει όλα τα απαραίτητα για να ξεκινήσει κανείς το παιχνίδι, όμως δεν είναι άσχημη ιδέα να







κατασκευάζει κανείς και δεύτερη βάση σε κάποιο άλλο σημείο του κόσμου. Κατά το χτίσιμο μιας νέας βάσης, πρώτα τοποθετείται το ασανσέρ, το οποίο δίνει πρόσβαση σε αυτήν από το έδαφος, και στη συνέχεια γύρω του τοποθετούνται όλα τα υπόλοιπα έτσι ώστε να έχουν άμεση ή έμμεση πρόσβαση σε αυτό.

Μερικά από τα κτίρια είναι τα εξής:  
**Hangar:** Ο χώρος στον οποίο απογειώνονται και προσγειώνονται τα αεροσκάφη.

Υπάρχει ένα για κάθε αεροσκάφος της βάσης.

**Radar Systems:** Τα συστήματα ανίχνευσης UFOs.

**Living Quarters:** Χώρος κατοικίας για το προσωπικό της βάσης.

**General Stores:** Οι αποθήκες.

**Laboratory:** Το εργαστήριο απ' όπου ανακαλύπτονται νέα όπλα, κτίσματα, αεροσκάφη κ.λπ.

**Workshop:** Το εργαστήριο κατασκευής διαφόρων εξαρτημάτων, οπλισμού κ.λπ.

**Alien Containment:** Ο χώρος όπου αποθηκεύονται τα ζωντανά εξωγήινα πλάσματα.

**Missile Defence:** Αναλαμβάνουν την άμυνα της βάσης, αφού είναι πολύ πιθανόν να γίνει στόχος εξωγήινων. Αυτά είναι τα αρχικά διαθέσιμα κτίσματα, όμως στην πορεία είναι δυνατόν κάποιος να ανακαλύψει νέα, όπως, για παράδειγμα, plasma defence κ.ά.

Στην κατασκευή νέων κτιρίων σε μια βάση, περνά κανείς από την επιλογή Built Facilities και, αφού τοποθετήσει το νέο κτίσμα στο σημείο που θέλει, αυτό εμφανίζεται αχνό πάνω στο χάρτη με την ένδειξη των ημερών που απαιτούνται μέχρι να ετοιμαστεί. Όπως είναι φυσικό, κάθε κτίσμα έχει κάποιο αρχικό κόστος αλλά και κόστος συντήρησης.



Συνοπτική παρουσίαση των λειτουργιών μιας βάσης γίνεται από την επιλογή **BASE INFORMATION**, απ' όπου μπορεί κανείς να διαπιστώσει αναλυτικά το κόστος προσωπικού και εξοπλισμού. Σημειώστε ότι τα σκάφη δεν ανήκουν στην XCom, με αποτέλεσμα να έχουν κάποιο κόστος μίσθωσης.

#### ΑΝΑΚΑΛΥΨΕΙΣ-ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ-ΑΓΟΡΕΣ

Αν σε κάποια βάση υπάρχει Laboratory και διαθέσιμοι επιστήμονες, τότε μπορεί να ξεκινήσει η διαδικασία έρευνας για την ανακάλυψη νέων όπλων, σκαφών, κτιρίων κ.λπ.

Από την επιλογή **RESEARCH** ο παίκτης μεταφέρεται στην οθόνη της Έρευνας όπου μπορεί να ξεκινήσει κάποιο νέο project, να παρατηρήσει την πορεία ενός παλιού ή να το διακόψει. Κάθε laboratory μπορεί να καλύψει τις ανάγκες 50 επιστημόνων, όμως αρχικά δίνονται αρκετά λιγότεροι. Πολλές φορές, το αποτέλεσμα της έρευνας δεν αποτελεί άμεσα κατασκευάσιμο αντικείμενο, αλλά τεχνογνωσία για περαιτέρω ερευνητική διαδικασία, και πρώτο παράδειγμα αποτελούν τα **LASER WEAPONS**.

Δρόμο για νέες ανακαλύψεις ανοίγουν και τα αντικείμενα που μπορεί κανείς να συλλέξει στις μάχες με τους εξωγήινους από το χώρο προσεδάφισής τους.

Οι κατασκευές (επιλογή **MANUFACTURE**) λειτουργούν με τρόπο παραπλήσιο. Το αντίστοιχο





να στεγάσουν μέχρι το πολύ 50 τεχνικούς. Όπως είναι φυσικό, μπορεί να κατασκευαστούν μόνο τα αντικείμενα που έχουν ήδη ανακαλυφθεί. Οι επιστήμονες και οι τεχνικοί, όπως επίσης και οι στρατιώτες, "αγοράζονται" από την επιλογή RECRUIT/PURCHASE, όπως ακριβώς και τα κοινά αντικείμενα. Ο παίκτης "παραγγέλλει" από τα κράτη-υποστηρικτές τον αριθμό αντικειμένων ή προσώπων από κάθε κατηγορία και, αφού πληρώσει το απαιτούμενο ποσό, περιμένει μέχρι να του αποσταλούν στις βάσεις του.

Η λειτουργία SELL/SACK είναι η αντίστροφη της προηγούμενης και μπορεί να αποτελέσει μεγάλη πηγή εσόδων όταν το εργατικό δυναμικό και τα αντικείμενα που έχουν ανακαλυφθεί το επιτρέπουν.

Οι μεταφορές αντικειμένων από μια βάση προς τις υπόλοιπες γίνονται από την επιλογή TRANSFER και η λειτουργία είναι προφανής.

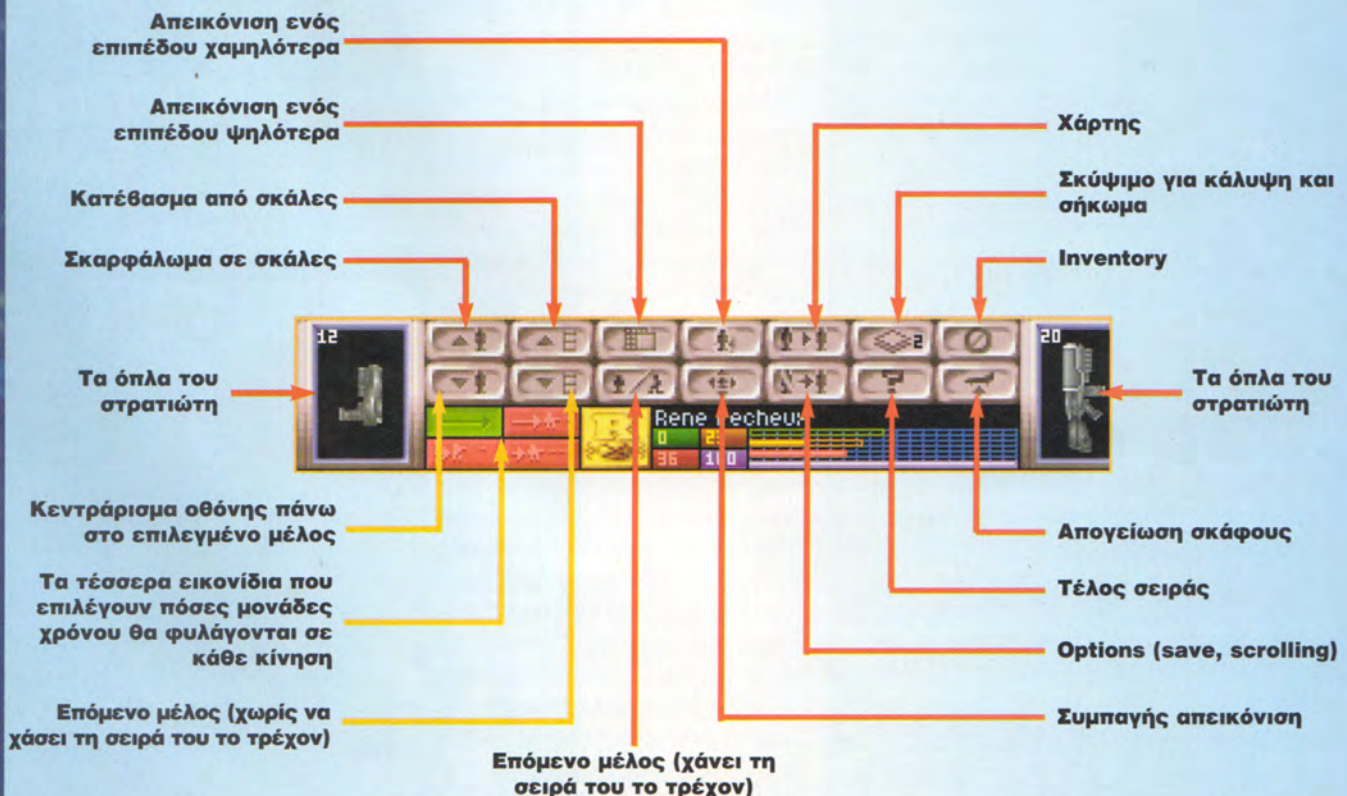
### ΣΤΡΑΤΙΩΤΕΣ

Ένα από τα πιο κρίσιμα σημεία του παιχνιδιού είναι επιλογή των στρατιωτών και του εξοπλισμού τους. Όπως ένα κλασικό RPG, το UFO χρησιμοποιεί

πλήθος στοιχείων που περιγράφουν τις ικανότητες των στρατιωτών και τους αποδίδει διάφορους χαρακτηρισμούς, οι οποίοι σε γενικές γραμμές αντανακλούν την αξία τους. Συγκεκριμένα, τα στοιχεία σχετικά με τις ιδιότητες αλλά και την κατάσταση κάθε στρατιώτη είναι τα εξής:

1. Time Units, οι χρονικές μονάδες που απομένουν στο στρατιώτη. Καθορίζουν πόσο μπορεί να κινηθεί ακόμα στο πεδίο της μάχης, αλλά και το κατά πόσο και πώς μπορεί να στοχεύσει κατά των εχθρών.
2. Energy, η ενέργεια που έχει, η οποία μειώνεται με τα χτυπήματα αλλά και με διάφορες κοπιαστικές ενέργειες, όπως, για παράδειγμα, το πέρασμα μέσα από παχύ χορτάρι.
3. Health, η υγεία του στρατιώτη. Μειώνεται με τα χτυπήματα και, αν φτάσει στο μηδέν, ο στρατιώτης σκοτώνεται.
4. Fatal Wounds, ο αριθμός των σοβαρών πληγών που έχει ο στρατιώτης. Μειώνονται με τη χρήση Medi Kits.
5. Bravery, το θάρρος του στρατιώτη, καθορίζει το πόσο γρήγορα θα πέφτει το ηθικό του.
6. Morale, το ηθικό. Πέφτει αν η μάχη κλίνει εις

## ΤΟ ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΜΕΝΟΥ







βάρος της ομάδας και, αν πέσει κάτω από το 50, ο στρατιώτης πανικοβάλλεται με αποτέλεσμα να πετά τα όπλα, να πυροβολεί άσκοπα κ.ά.

7. Reactions, οι αυτόματες αντιδράσεις του στρατιώτη. Κατά πόσο δηλαδή ο στρατιώτης αυτός θα χτυπήσει αποτελεσματικά έναν εξωγήινο κατά τη διάρκεια της σειράς του τελευταίου.

8. Firing Accuracy, η ευστοχία. Αυξάνεται καθώς ο στρατιώτης κερδίζει εμπειρίες.

9. Throwing Accuracy, η ευστοχία του κατά τη ρίψη αντικειμένων. Επίσης βελτιώνεται με την απόκτηση εμπειρίας.

10. Strength, η δύναμη η οποία καθορίζει το πόσο μακριά μπορεί κάποιος να πετάξει ένα αντικείμενο.

11. Psionic Strength, η ψυχική δύναμη του



στρατιώτη, η οποία καθορίζει την αντοχή του σε νοητικού επιπέδου επιθέσεις από εξωγήινους.

12. Psionic Skill, η ικανότητα χειρισμού ψυχικών ενισχυτών από το στρατιώτη κατά τη διάρκεια νοητικών αναμετρήσεων.

13. Armour, τέσσερις ενδείξεις για την πανοπλία του στρατιώτη, οι οποίες αυξάνουν καθώς κατασκευάζονται πιο ανεπτυγμένες ασπίδες.

Ο οπλισμός του κάθε μέλους μιας ομάδας αντλείται από τα αντικείμενα που βρίσκονται μέσα στο σκάφος που αναλαμβάνει την αποστολή, ενώ το βάρος πέφτει στον εξοπλισμό του σκάφους. Σημειώστε ότι κάθε ενέργεια πάνω σε σκάφη (φόρτωμα, αλλαγή εξοπλισμού, επισκευές) δεν εκτελείται αυτόματα, με αποτέλεσμα το σκάφος να μην είναι διαθέσιμο για κάποιο διάστημα.

### INTERCEPT

Όπως είπαμε και προηγουμένως, όταν τα ραντάρ λάβουν το σήμα κάποιου UFO, αποστέλλεται INTERCEPTOR για την κατάρριψή του. Εκεί ακολουθεί μια σύντομη εναέρια μάχη, όπου ο παίκτης μπορεί να επιλέξει τον τρόπο επίθεσης του Interceptor ή να διατάξει την απομάκρυνσή του, αν χτυπηθεί σοβαρά από το εχθρικό σκάφος. Πάνω στη μικρή οθόνη που εμφανίζεται, σημειώνονται δύο γραμμές οι οποίες είναι ενδεικτικές της εμβέλειας των όπλων του





Interceptor. Τα όπλα αυτά μπορεί να αντικατασταθούν αργότερα από άλλα πιο αποτελεσματικά, ώστε να αποφεύγεται η μεγάλη προσέγγιση του εχθρικού σκάφους, η οποία μπορεί να έχει καταστροφικές συνέπειες για το Interceptor. Στη συνέχεια, το μεταγωγικό πρέπει να μεταφέρει στρατιώτες και οπλισμό στο σημείο πτώσης του UFO, ώστε να καταστραφεί η βάση που πιθανόν θα έχουν φτιάξει οι εξωγήινοι, αλλά και να εξοντωθούν όλοι. Οι χειρισμοί είναι προφανείς εδώ, προσέξτε όμως το ότι η ζημιά που προκαλεί ένα εύστοχο χτύπημα σε έναν αντίπαλο, εξαρτάται σε μεγάλο βαθμό από το όπλο και το είδος βλημάτων που χρησιμοποιείτε. Μπορείτε να κάνετε χρήση των τεσσάρων μεθόδων μετακίνησης, ώστε στο τέλος να περισσεύουν αρκετά time units στο στρατιώτη ή στο ρομπότ για να καταφέρει κάποιου είδους χτύπημα. Η απόσταση παίζει καταλυτικό ρόλο στην ευστοχία ενός χτυπήματος, αν και σε αυτό συνεισφέρουν και οι εξής παράγοντες: η ευστοχία του ίδιου του σκοπευτή, το είδος του όπλου που χρησιμοποιείται και ο τρόπος με τον οποίο έγινε ο πυροβολισμός (έπειτα από σημάδι, βιαστική βολή, ριπή κ.λπ).

#### ΓΕΝΙΚΑ

Η όλη υπόθεση πλαισιώνεται από μερικά ακόμα στοιχεία που το κάνουν πιο ενδιαφέρον, όπως η διακύμανση της οικονομικής βοήθειας από τα διάφορα κράτη. Καθώς αυξάνεται η δραστηριότητα των UFOs σε κάποιες περιοχές, οι αντίστοιχες κυβερνήσεις διαμαρτύρονται μειώνοντας τις οικονομικές παροχές τους και αυξάνοντας τις δυσκολίες της X Comm. Πολλά στατιστικά στοιχεία δίνονται από τα γραφήματα (GRAPHS), ενώ η συνηθισμένη πια εγκυκλοπαίδεια που πλαισιώνει πολλούς τίτλους της Microprose υπάρχει και εδώ υπενθυ-

Klaus Vogel	
OK	ARMOUR NONE
←	→
RANK: Sergeant	MISSIONS: 1
CRAFT: SKYRANGER-1	KILLS: 1
	0 20 40 60 80 100 120 140 160
TIME UNITS	63
STAMINA	62
HEALTH	36
BRAVERY	20
REACTIONS	57
FIRING ACCURACY	65
THROWING ACCURACY	68
STRENGTH	45

μίζοντας κάποια χρήσιμα στοιχεία στον παίκτη καθώς ανακαλύπτει νέα αντικείμενα και μορφές ζωής. Το UFO αποτελεί μια νέα πρόταση στο χώρο των παιχνιδιών στρατηγικής, η οποία στο χώρο των PCs έγινε δεκτή με ποικίλες αντιδράσεις. Αναμφίβολα όμως πρόκειται για ένα σύνθετο παιχνίδι με πολύ καλά γραφικά σε 256 χρώματα (δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε NON-AGA Amiga), αρκετό ήχο ικανό να απασχολήσει τον παίκτη για πολλές ώρες. Η έκδοση για Amiga 1200/4000 εγκαθίσταται σε σκληρό δίσκο, αν και χωρίς τη χρήση FAST RAM θα είναι απαραίτητη η ύπαρξη startup disk ή η χρήση κάποιου τεχνάσματος, αφού το παιχνίδι μόλις και μετά βίας τρέχει στα 2MB της βασικής RAM.

Η ύπαρξη FAST RAM ή κάποιου accelerator βελτιώνει κατά πολύ την απόκριση του UFO, το οποίο αποδεικνύεται σχετικά αργό, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι δεν μπορεί να παιχτεί και χωρίς αυτά.

	Όμορφα στατικά γραφικά, πλήθος εικονιδίων και animation στις μάχες.	<b>ΓΡΑΦΙΚΑ 88%</b>
	Έχει αρκετά κενά αλλά γενικά ικανοποιεί.	<b>ΗΧΟΣ 80%</b>
	Πρωτότυπο θέμα και πολύ καλή παρουσίαση, πάσχει μόνο στον τομέα της ταχύτητας.	<b>GAMEPLAY 93%</b>
	Μπορεί να κρατήσει τον παίκτη για πολλές ώρες μπροστά στην οθόνη.	<b>ΓΕΝΙΚΑ 91%</b>





# INFOWORLD

ΑΓΟΡΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ  
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ (AMIGA-PC)  
ΚΟΝΣΟΛΩΝ  
ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΩΝ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (S.NES - MEGADRIVE - GAMEGEAR  
GAMEBOY - CD32-LYNX)

## ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ (A600/A1200)

3.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A1200) - ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)	
214MB	50.800
270MB	55.000
340MB	63.500
425MB	67.800
540MB	77.900
ΝΕΟΣ 730MB	90.700

(+5.000 για εξωτερικό χωρίς τροφοδοτικό +9.000 για X-DRIVE KIT)

## 2.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)

21MB	18.500
40MB	29.500
81MB	49.900
120MB	63.500
200MB	74.500
250MB	84.800

(ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ ΚΑΛΩΔΙΟ-ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ)

## AMIGA COMPUTERS

A1200	???.???	(αναμένεται)
A4000/030/040	???.???	(αναμένεται)
CD 32 (2 games)	57.500	

## CONSOLES

MEGA DRIVE (+SONIC)	39.900
SUPER NES (+STARWING)	39.900
GAME GEAR (4 GAMES)	34.900

## PC COMPATIBLES

INFOWORLD 386DX/40	205.000
INFOWORLD 486DX/40	274.900
INFOWORLD 486DX2/66	283.900

Τα συστήματα περιλαμβάνουν:

Color SVGA monitor NILR - SVGA 1MB CL5428 - 4MB RAM 60ns  
425MB HD Caviar - 1.44 FDD - 3VL Bus - Mouse

## ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

512KB+clock (A500/A500plus)	9.900
1MB (A500plus)	12.700
1MB (A600)	15.500
Drive Cumana Amiga 880KB	22.000
Mouse Noris Data	5.200
Joystick Pacman (2 fire)	5.500
Monitor MicroVitek 1438	109.000
Monitor Color S-VGA	49.900
SIMMs 1MB 60ns	9.300
CD-ROM Sony (Double Speed)	36.900
ΚΑΡΤΕΣ ΜΝΗΜΗΣ ΓΙΑ A1200 ΜΕ ΘΕΣΗ ΓΙΑ FPU ΕΠΕΚΤΑΣΙΜΕΣ ΣΕ 8MB ΜΕ RT CLOCK	
1MB	38.000
2MB	50.900
4MB	72.000
8MB	114.500
4MB (SIMM 72pins)	43.000
FPU 68882/33MHz	27.000
FPU 68882/40MHz	33.000

## ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΟΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ ΚΑΙ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

Amiga 500 (1MB)	42.500
Amiga 500 plus	47.000
Amiga 600	55.000
Amiga 1200	84.800
Amiga CD32 + 2 games	46.500
S-NES + 1 game	29.500
Mega Drive + 1 game	29.500
Atari Lynx + 1 game	18.500
Game Gear + 1 game	21.200
Game Boy + 1 game	12.700
Drive 880KB (Amiga)	12.700
Monitor 1084	42.500
CD-ROM (PC)	22.900
S-VGA 1MB	8.900
Sampler Amiga	8.500
Digi View (digitizer)	16.900

## ΔΙΣΚΕΤΕΣ

3.5" DD	102
3.5" DD Dion	110
3.5" DD Verbatim	149
3.5" HD	120
3.5" HD Dion	129
3.5" HD 3M formatted	229
5.25" HD	129

## ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ AMIGA

Amiga ΠΡΟ-ΠΟ	11.900
Amiga ΛΟΤΤΟ	7.500
Λεξικό Ελληνοαγγλικό-Αγγλοελληνικό 35.000 λέξεις	8.900

\* Οι τιμές δεν περιλαμβάνουν Φ.Π.Α. 18%

ΖΑΙΜΗ 28 - ΚΑΘΕΤΟΣ ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ. ΤΗΛ.: 8236141



A M I G A

WORLD



P C ' S

WORLD



C O N S O L E ' S

WORLD



P E R I P H E R A L S

WORLD

## ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΩΝ

Amiga CD32 με OSCAR και DIGGERS  
ΤΙΜΗ 57.500

386DX/40MHz, HD 270MB,  
color monitor, 1MB S-VGA,  
4MB RAM, 1.44 FDD, mouse  
ΤΙΜΗ 199.000

Super Nintendo με  
STARWING  
ΤΙΜΗ 39.900

ΝΕΟ! ΕΛΛΗΝΟΑΓΓΛΙΚΟ -  
ΑΓΓΛΟΕΛΛΗΝΙΚΟ ΛΕΞΙΚΟ  
35000 ΛΕΞΕΩΝ ΓΙΑ AMIGA  
ΤΙΜΗ 8.900

# INFOWORLD

Ο ΚΟΣΜΟΣ ΣΑΣ



# Aladdin

**Π**ιστεύατε ότι θα είχατε κάποτε την ευκαιρία να παρακολουθήσετε ένα από τα κλασικά κινηματογραφικά αριστουργήματα του Disney στην Amiga σας; Ε, λοιπόν, το νέο παιχνίδι της Virgin, που φέρει το διάσημο όνομα Aladdin, σας δίνει την ευκαιρία όχι μόνο να το παρακολουθήσετε, αλλά και να συμβάλετε στην εξέλιξη της ιστορίας.

Η υπόθεση είναι σε όλους γνωστή: Ο κακός Jafar έχει αιχμαλωτίσει την όμορφη πριγκίπισσα Jasmine στο παλάτι του και εσείς καλείστε να τη σώσετε. Οδηγήστε, λοιπόν, τον Aladdin πάνω από τις στέγες των σπιτιών, μέσα στην καυτή έρημο, στις σκοτεινές σπηλιές και όπου αλλού μπορείτε να φανταστείτε.

## ΠΛΟΚΗ

Η περιπέτεια ξεκινά στους δρόμους της πόλης Agrabah. Εκεί θα βρεθείτε αντιμέτωποι με τους φρουρούς του παλατιού, θα χρειαστεί να περάσετε πάνω από σωρούς με αναμμένα κάρβουνα, να σκαρφαλώσετε σε κατακόρυφα σκονιιά, να πετάξετε μήλα στους αντιπάλους σας, να πείσετε τις καμήλες να σας βοηθήσουν, να αποφύγετε τους

κλέφτες που караδοκούν σε κάθε γωνιά και άλλα δεινά. Ετοιμοί να σας προσφέρουν τις πολύτιμες υπηρεσίες τους -έναντι φυσικά της ανάλογης αμοιβής- είναι ορισμένοι μικροπωλητές, τους οποίους θα βρείτε σε επιλεγμένα σημεία κάθε επιπέδου. Στα καλά εξοπλισμένα μαγαζάκια τους μπορείτε να αγοράσετε extra ζωές, επιπλέον ενέργεια, μετρητές, bonus levels και διάφορα άλλα "καλούδια".

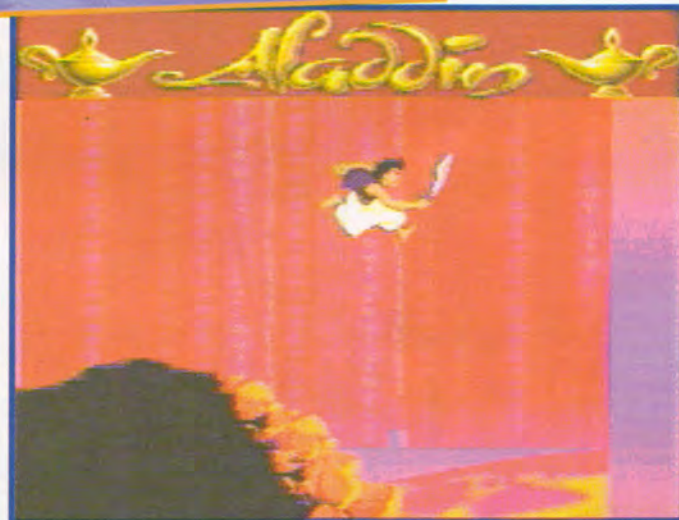
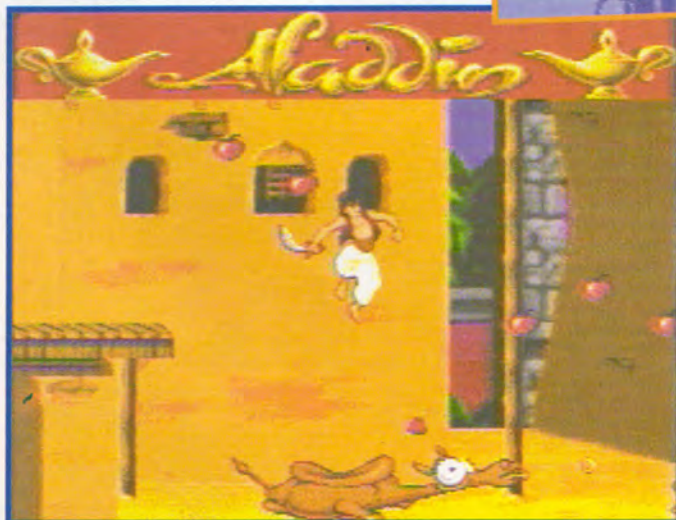
Επόμενος σταθμός σας η καυτή έρημος, όπου θα συναντήσετε παράξενους στρατιώτες, επικίνδυνους χαλίφηδες, πονη-

ρά φίδια και κάθε λογής εμπόδια στην αναζήτησή σας για τα κομμάτια του χρυσού σκαραβαίου. Πολλές φορές θα αισθανθείτε αποκλεισμένοι, μια και όλες οι έξοδοι δεν είναι εμφανείς και θα πρέπει να τις αναζητήσετε μόνοι σας. Στο τέλος του επιπέδου σάς περιμένει μια έκπληξη: ο φίλος σας, ο Abu, επιδίδει τα... διαπιστευτήριά του σε κάποιον κακόμοιρο φρουρό.

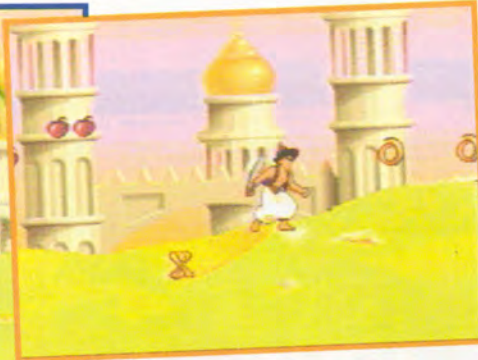
Ουφ, δύσκολοι καιροί για ήρωες! Αντε πάλι πίσω στους δρόμους της Agrabah. Εδώ κινηθείτε γρήγορα, βρείτε τα υπόλοιπα κομμάτια του χρυσού σκαραβαίου, μαζέψτε όλα τα φλάουτα και χρησιμοποιήστε τα κοντάρια των σημαιών για να πηδήξετε ψηλά στις στέγες, φθάνοντας τον αρχηγό των φρουρών, κάποιον κακό ονόματι Razoul. Σκοτώστε τον και τα υπόγεια του παλατιού σάς περιμένουν. Καλά τα καταφέρατε μέχρι στιγμής. Στα υπόγεια, όμως, θα πρέπει να είστε πολύ προσεκτικοί.

Νυχτερίδες και σκελετοί θα σταθούν στο

δρόμο σας προς την επιφάνεια, ενώ ογκώδεις βράχοι θα... επιχειρήσουν να σας σκεπάσουν. Φυσικά, εσείς θα ξεπεράσετε εύκολα τις δυσκολίες, για να βρεθείτε στις μυθικές σπηλιές με τους θησαυρούς. Μην αφήσετε τα πλούτη να σας ζαλίσουν. Αναζητήστε το μαγικό λυχνάρι και δολοφονήστε το







μαγικό χαλί, το οποίο θα σας βοηθήσει να ανακαλύψετε το μυστικό

πέρασμα για το δωμάτιο του Jafar, να θέσετε σε λειτουργία τη μηχανή που βρίσκεται στη λίμνη και φυσικά να ελευθερώσετε τον κακομοίρη τον Abu.

πολυπύλο, αλλά και στους φανατικούς των παραμυθιών.

Του Δ. Πλέσσα

φοβερό πίθηκο του θεού Shiva. Τότε θα σας αποκαλυφθεί η έξοδος για τον πύρινο κόσμο.

Αμάν, τι ζέστη είναι αυτή! Η γη καίει, η λάβα σας ακολουθεί απειλητικά.

Νικήστε τη φωτιά και φθάστε στο μαγικό χαλί, για να απολαύσετε μια ονειρεμένη διαδρομή.

Αρκετά ξεκουραστήκατε μέχρι τώρα. Ετοιμαστείτε για νέες περιπέτειες και αυτή τη φορά μέσα σε ένα λυχνάρι.

Εκμεταλλευτείτε τους καπνούς του, χρησιμοποιήστε τις μαγικές μπάλες του ως μέσο μεταφοράς, ξεπεράστε όλα τα εμπόδια και αναπνεύστε ξανά τον καθαρό αέρα στο παλάτι του σουλτάνου.

Εδώ θα πρέπει να προσέξετε τις λίμνες που κρύβουν αμέτρητες εκπλήξεις, τους φρουρούς και τα πουλιά που θα σας κυνηγήσουν.

Ευτυχώς, έχετε υπό την κατοχή σας το

Πολύ ωραία... Φθάσατε στο τέλος. Προσοχή, όμως! Οι πλέον δυνατοί εκ των φρουρών και οι πιο κρυφές παγίδες σας περιμένουν στο παλάτι του Jafar. Αν τα καταφέρετε, η πριγκίπισσα Jasmine θα είναι και πάλι δική σας!

#### ΓΡΑΦΙΚΑ - ΗΧΟΣ

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι εξαιρετικά. Τα backgrounds συνδυάζουν ποικιλία χρωμάτων και προσοχή στη λεπτομέρεια, ενώ τα sprites, τόσο του ήρωά μας όσο και των κακών, διαθέτουν εκπληκτική κίνηση παρά το μεγάλο μέγεθός τους.

Ο ήχος είναι μοναδικός και καταφέρνει να σας παρασύρει στους ρυθμούς του



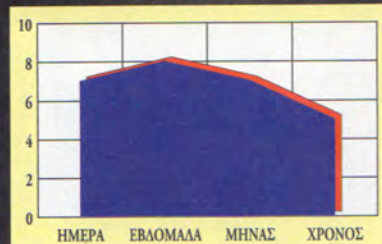
ΕΙΔΟΣ

ARCADE

ΚΑΤ/ΣΤΗΣ

Virgin

#### ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Δυσκόλo θα βαρεθείτε ένα παιχνίδι-παραμύθι.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: adie.



Εκπληκτικά και με φοβερό animation.

**ΓΡΑΦΙΚΑ** 92%



Δημιουργεί την κατάλληλη ατμόσφαιρα.

**ΗΧΟΣ** 88%



Αναμίγβoλα προσθέτει στην καλή εικόνα του παιχνιδιού.

**GAMEPLAY** 90%



Ζήστε και εσείς ένα παραμύθι.

**ΓΕΝΙΚΑ** 90%



ΥΠΑΡΧΟΥΝ **1907 ΛΟΓΟΙ** ΓΙΑ ΝΑ ΕΠΙΣΚΕΦΕΙΤΕ ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ATHENS CLUB ΚΑΙ ΔΥΟ ΓΙΑ ΝΑ ΜΗΝ ΠΕΡΑΣΕΤΕ ΟΥΤΕ ΑΠΕΞΩ. ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΩΣ ΟΜΩΣ, ΠΡΟΤΟΥ ΕΡΘΕΤΕ, ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΑΛΛΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ΜΕ VIDEO GAMES, ΑΠΛΩΣ ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΓΚΡΙΝΕΤΕ ΤΗΝ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΔΙΑΦΟΡΑ ΣΤΙΣ ΝΕΕΣ ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΝΑΜΦΙΣΒΗΤΗΤΑ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΜΑΣ.

Ο **ΠΡΩΤΟΣ** ΛΟΓΟΣ ΕΙΝΑΙ ΟΙ ΝΕΕΣ ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ

- Ο **ΔΕΥΤΕΡΟΣ** ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΟΥ ΨΑΧΝΕΤΕ ΤΗΝ ΙΔΙΑ ΑΚΡΙΒΩΣ ΗΜΕΡΑ ΜΕ ΤΗΝ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ ΤΟΥΣ ΣΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ ΕΥΡΩΠΗ
- Ο **ΤΡΙΤΟΣ** ΘΑ ΔΕΙΤΕ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 40 ΤΕΛΕΥΤΑΙΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ, ΠΡΟΤΟΥ ΑΠΟΦΑΣΙΣΕΤΕ ΠΟΙΟ ΘΑ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ
- Ο **ΤΕΤΑΡΤΟΣ** ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΤΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΠΟΥ ΕΧΕΤΕ ΒΑΡΕΘΕΙ ΜΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ ΜΕ ΕΛΑΧΙΣΤΑ ΧΡΗΜΑΤΑ
  - Ο **ΠΕΜΠΤΟΣ** ΠΑΡΤΕ ΣΠΙΤΙ ΣΑΣ ΓΙΑ ΜΙΑ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΠΟΥ ΣΑΣ ΑΡΕΣΕΙ ΜΕ 1.500 ΔΡΧ.
- Ο **ΕΚΤΟΣ** ΠΑΙΞΤΕ ΜΕ ΤΟ ΝΕΟ ΜΗΧΑΝΗΜΑ ΤΗΣ SEGA SATURN 64 BIT (ΣΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΤΗΣ ΓΛΥΦΑΔΑΣ)
- Ο **ΕΒΔΟΜΟΣ** ΕΙΝΑΙ Ο ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ. ΘΑ ΤΟΝ ΑΝΑΚΑΛΥΨΕΤΕ ΜΟΝΟΙ ΣΑΣ, ΜΟΛΙΣ ΕΡΘΕΤΕ

ΟΙ ΥΠΟΛΟΙΠΟΙ **1900 ΛΟΓΟΙ** ΕΙΝΑΙ ΟΤΙ ΕΧΕΤΕ ΝΑ ΔΙΑΛΕΞΕΤΕ ΜΕΣΑ ΑΠΟ **1900 ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ VIDEO GAMES** ΤΟΝ ΤΙΤΛΟ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΚΗ ΣΑΣ CONSOLA

ΟΙ ΔΥΟ ΛΟΓΟΙ ΓΙΑ ΝΑ ΜΗ ΜΑΣ ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΕΙΝΑΙ:

**ΠΡΩΤΟΝ**, ΟΤΙ ΘΑ ΣΑΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΘΕΙ ΜΕΓΑΛΟ ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΣΤΟ ΝΑ ΔΙΑΛΕΞΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΟΥ ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ

**ΔΕΥΤΕΡΟΝ**, ΟΤΙ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΚΑΙ ΜΕ ΕΝΑ ΑΠΛΟ ΤΗΛΕΦΩΝΗΜΑ ΣΑΣ ΝΑ ΣΑΣ ΣΤΕΙΛΟΥΜΕ ΣΕ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΜΕΡΟΣ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ ΚΑΙ ΑΝ ΕΙΣΤΕ ΤΟ ΑΓΑΠΗΜΕΝΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

# Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES

ΟΛΑ ΤΑ MASTER SYSTEM GAMES 2.000-5.000 ΔΡΧ.

ΟΛΑ ΤΑ CD NEO GEO GAMES 11.200-20.500 + ΦΠΑ

16 BIT ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ GAMES 2.000-4.000

ΔΩΡΟ ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ  
•ΕΝΑ ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΟ  
•ΕΝΑ ΣΤΥΛΟ ATHENS CLUB  
Ή •ΕΝΑΣ ΑΝΑΠΤΗΡΑΣ ATHENS CLUB

ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΜΕ ΕΝΑ ΑΠΛΟ ΤΗΛΕΦΩΝΗΜΑ

ΚΑΝΤΕ ΤΑ ΠΙΟ ΦΘΗΝΑ ΚΑΙ ΚΑΛΑ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΑ ΔΩΡΑ ΣΕ ΣΑΣ ΚΑΙ ΤΟΥΣ ΦΙΛΟΥΣ ΣΑΣ ΜΟΝΟ ΣΤΟ ATHENS CLUB





# ATHENS

C L U B

ΑΘΗΝΑ ΜΠΟΤΑΣΗ 10, ΤΗΛ.: 3839338 ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, ΤΗΛ.: 9596691  
ΓΛΥΦΑΔΑ, ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM, ΤΗΛ.: 8944800





# The Clue



μικρή υπόθεση, στο οποίο ο ήρωας βρίσκεται στην πλευρά των... κακών.

Μετά το μικρό intro (κηδεία στη Γαλλία του 1994) και την επιλογή φορτώματος προηγούμενου παιχνιδιού, ο παίκτης έρχεται στην πρώτη σκηνή του παιχνιδιού, στο σταθμό Βικτώρια.

Η οθόνη χωρίζεται σε τρία τμήματα: Το κάτω είναι αυτό όπου απεικονίζονται και επιλέγονται οι εντολές. Εδώ φαίνεται και η ημερομηνία.

Το μεσαίο τμήμα είναι αυτό της γραφικής απεικόνισης. Εδώ φαίνονται οι διάφορες τοποθεσίες που επισκέπτεται ο ήρωας. Η αλληλεπίδραση με τα διάφορα αντικείμενα που βρίσκονται εδώ, γίνεται μόνο μέσα από τις εντολές του κάτω τμήματος, αντίθετα με ό,τι έχουμε συνηθίσει από άλλα adventures. Ο ρόλος της απεικόνισης είναι κυρίως αισθητικός και όχι ουσιαστικός.

Αντίθετα, μεγάλο μέρος της ιστορίας εκτυλίσσεται στο πάνω μέρος της οθόνης όπου κανονικά φαίνεται ο ακριβής χρόνος. Όταν όμως δίνονται διάφορες εντολές, οι επιλογές τους (συνήθως) απεικονίζονται εκεί. Εκεί απεικονίζονται και οι πληροφορίες από διάφορες παρατηρήσεις, οι συζητήσεις και οι επιλογές τους, καθώς και οι σημειώσεις του αφηγητή.

Εδώ πρέπει να σημειώσουμε ότι ο χρόνος έχει μεγάλη σημασία και τρέχει σε κάθε κίνηση. Ετσι, θα πρέπει οι ενέργειες του παίκτη να είναι μετρημένες.

Οι εντολές που εμφανίζονται στο κάτω μέρος της αλλάζουν ανάλογα με τα περιεχόμενα της οθόνης και τις δυνατές επιλογές. Η εντολή Think είναι αυτή η οποία ανακεφαλαιώνει την κατάσταση του παιχνιδιού, τους ανθρώπους που έχει γνωρίσει ο Matt, τα υπάρχοντά του κ.λπ.,



στην τσέπη, αλλά με το μυαλό γεμάτο όνειρα, αγνοώντας όλους τους κινδύνους της μεγάλης πόλης, αποφάσισε να δοκιμάσει την τύχη του στο Λονδίνο. Και είναι εδώ το σημείο που ο ήρωάς μας μπαίνει στη σκηνή...

Όμως οι εποχές δύσκολες, ο κόσμος φτωχός και με τη δουλειά δεν πρόκειται να δει ο ήρωάς μας φως. Ετσι, παίρνει το στραβό δρόμο.

Έχουμε λοιπόν να κάνουμε με ένα adventure με αστυνο-

**Λ**ονδίνο, σταθμός Βικτώρια 3/2/1953: Όλα αρχίζουν εδώ, 42 χρόνια νωρίτερα...

Ήταν η εποχή που ο καθένας προσπαθούσε να ξεχάσει τον πόνο και τη μιζέρια του Β' Παγκοσμίου Πολέμου και η θέληση για ζωή απλωνόταν στη νεότερη γενιά. Η έκφρασή της βρισκόταν στη μουσική που παιζόταν μέσα στις pubs, οι οποίες ξεφύτρωναν σαν μανιτάρια σε κάθε σημείο της πόλης. Και ήταν πολύ σημαντικό να ζεις στο παρόν...

Αυτό ήταν το κλίμα στη χώρα, όταν ο νεαρός έφτασε στην πόλη. Χωρίς δεκάρα







Τα αρκετά καλά γραφικά του The Clue περιορίζονται σε αισθητικό και όχι ουσιαστικό ρόλο στην εξέλιξη. Σε υψηλή ανάλυση απεικονίζονται κείμενα και εντολές, ώστε να είναι ευανάγνωστα, και σε χαμηλότερη τα κεντρικά γραφικά για λόγους οικονομίας χώρου.

Όπως συνηθίζεται, το "The Clue" εγκαθίσταται στο σκληρό δίσκο και έρχεται σε δύο εκδόσεις, μία για AGA Amiga (1200/4000) και μία για τα παλαιότερα μοντέλα.

όμως η έκπληξη στον παίκτη έρχεται όταν διαπιστώνει ότι έχουν συμπεριληφθεί πάρα πολλά στοιχεία από RPG. Έτσι, ο χαρακτήρας έχει βαθμολογία για τις διάφορες ικανότητές του, ενώ και τα ίδια τα αντικείμενα έχουν δευτερεύοντα στοιχεία που τα περιγράφουν, και εσείς θα χρειαστεί να σχεδιάζετε τις αποστολές σας επιλέγοντας κινήσεις, μέλη, στόχους, συγχρονισμούς και αντικείμενα που θα χρησιμοποιηθούν.

Ο χειρισμός γίνεται είτε με το ποντίκι είτε με το πληκτρολόγιο, όμως δεν αποτελεί άσχημη ιδέα να το χειριστεί κανείς εξ ολοκλήρου από το τελευταίο μέσω των πλήκτρων του δρομέα, του ESC του RETURN και των FKeys για LOAD/SAVE/QUIT.

## ΓΕΝΙΚΑ

Το "The Clue" στηρίζεται στο σενάριο του. Ο παίκτης ανακαλύπτει την υπόθεση στην πορεία, καθώς η πλοκή είναι στημένη σε γενικές γραμμές με λογική και δεν θα



χρειαστούν "θαύματα" για να προχωρήσει. Γρίφοι που απαιτούν "αστυνομική" σκέψη και κάποια ατμόσφαιρα, η οποία δημιουργείται από graphics και ήχο κάνουν το παιχνίδι να ξεφεύγει από το πλαίσιο του τυπικού adventure game (σχεδιασμός επιχειρήσεων, ιδιότητες αντικειμένων κ.λπ.) αλλά δεν παύει να αποτελεί ενδιαφέρουσα πρόκληση.

Ο χειρισμός, όπως είπαμε, είναι παράξενος και δεν βοηθάει στη δημιουργία ενός πολύ καλού συνόλου. Ευτυχώς, η απόκριση στις εντολές είναι άμεση, γεγονός που βελτιώνει την κατάσταση.

## ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ

Βρίσκεστε στο σταθμό Βικτώρια, στις αρχές του 1953. Περπατάτε μέχρι τη Holland Street και αφού εξετάσετε την περιοχή και τους παρευρισκόμενους (μόνο ένας υπάρχει

προς το παρόν) μιλάτε στον Frank Maloya, ο οποίος σας καλεί κάποια στιγμή να περάσετε από το σπίτι του, στο νούμερο 7 της Holland Street. Στη συνέχεια μπαίνετε στο UGLEY HOTEL όπου μιλάτε στον άντρα (ρεσεψιονίστ). Του λέτε ότι έχετε κλείσει δωμάτιο στο όνομα Mark Goldberg. Το δωμάτιο δεν είναι κλεισμένο, αλλά αυτός φροντίζει να διευθετήσει το ζήτημα αμέσως.

Από το δωμάτιο τηλεφωνείτε στη μητέρα, η οποία σας δίνει το τηλέφωνο του κυρίου Briggs, με τον οποίο δίνετε ραντεβού 15 λεπτά αργότερα στη Fat Man's Pub, στη Holland Street.

Κατεβαίνετε στη Holland Street και από εκεί μπαίνετε στην Pub όπου σας περιμένει ο ανυπόμονος κύριος Briggs. Αμέσως σας κάνει την πρόταση για την πρώτη σας εγκληματική ενέργεια. Πρέπει να "φέρετε" χρήματα από ένα κiosk στο Fulham. Ο εξοπλισμός σας είναι 15 πένες και ένα FIAT







Τορολίνο, όχι κάτι ιδιαίτερο, αλλά τουλάχιστον δεν θα μετακινήσετε με τα πόδια. Μιλήστε στον ιδιοκτήτη του Bar, αλλά μη δεχτείτε την προσφορά του. Γυρίστε πίσω στο ξενοδοχείο και συγκεκριμένα στο υπονομαμάτιό σας. Εκεί μπορείτε να ρίξετε μια ματιά στο σχέδιο και να πάρετε τον Frank για οδηγό, αν και θα σας ζητήσει ένα τεράστιο μερίδιο. Τηλεφωνήστε του για να του το ανακοινώσετε και βγείτε από το ξενοδοχείο. Πάρτε ταξί και πηγαίνετε στο κίосκι, στο Fulham. Το παρατηρείτε και καταγράφετε τις κινήσεις. Γυρίζετε πάλι στη Holland Street και μιλάτε με τον Frank. Καταστρώστε πλήρως το σχέδιο (οι



πρωταγωνιστές μετακινούνται με τα βέλη) και ξεκινήστε τη ληστεία. Μόλις τελειώσει (με επιτυχία) είστε έτοιμοι να ξεκινήσετε για το μεγάλο

κόλπο... Πρώτα όμως θα πρέπει να κάνετε ορισμένες δουλειές:

Επισκεφθείτε το Old People's House (Maida Ville) και παρατηρήστε τα δωμάτια.

Επισκεφθείτε το Pink Villa Limehouse και πάλι ρίξτε μια ματιά στα δωμάτια.

Επισκεφθείτε τη μάντρα αυτοκινήτων στην οδό Wellington.

Ενας γέρος θα σας περάσει για συγγενή κάποιου γνωστού του και θα σας δώσει λεφτά γ' αυτόν.

Δεχτείτε τα. Μιλήστε στον κύριο Smith.

Επισκεφθείτε το κατάστημα της κυρίας Emma (East-South Waterloo) και παρατηρήστε τα δωμάτια. Πηγαίνετε στην οδό

Walling και από εκεί στην κυρία Parker, στην οποία υποβάλλετε κάθε δυνατή ερώτηση.

Στη συνέχεια πηγαίνετε στο αστυνομικό τμήμα όπου μιλάτε στον αξιωματικό υπηρεσίας και του εύχεστε "χρόνια πολλά".

Επισκεφθείτε το Walrus & The Yellow Shades. Μιλήστε με διάφορους τύπους που θα βρείτε εκεί.

Αν συναντήσετε μια νεαρή κυρία, αυτή θα είναι η κατάλληλη οδηγός για το πρώτο σας μεγάλο κόλπο.

Επισκεφθείτε το κατάστημα με τα εργαλεία και αγοράστε ένα λοστό και ένα ζευγάρι γάντια.

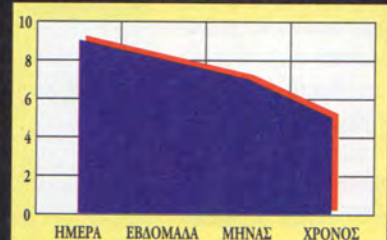
Και θυμηθείτε: δεν μπορείτε να εμπιστευθείτε κανέναν!

Του Γ. Κακαλέτρη

**ΕΙΔΟΣ** Adventure

**ΚΑΤ/ΣΤΗΣ** NEO

### ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Αρκετά μεγάλο και πρωτότυπο ώστε να διατηρήσει αμείωτο το ενδιαφέρον.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: merlin.

**ΓΡΑΦΙΚΑ** 85%

**ΗΧΟΣ** 80%

**GAMEPLAY** 90%

**ΓΕΝΙΚΑ** 88%



# ΤΑ "VIDEO GAMES"

## ΕΙΝΑΙ ΣΑΝ ΤΑ ΑΘΛΗΤΙΚΑ ΠΑΠΟΥΤΣΙΑ



### ΘΕΛΕΙΣ ΣΥΝΕΧΩΣ

### ΝΑ ΠΑΙΖΕΙΣ

### ΜΕ ΤΑ ΚΑΛΥΤΕΡΑ,

### ΟΜΩΣ ΚΑΠΟΤΕ

### ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΤΑ ΑΛΛΑΞΕΙΣ

Αν δεν είναι προκλητικό, δεν είναι πραγματικό παιχνίδι. Χρειάζεσαι τα πιο καυτά, τα πιο δυνατά παιχνίδια, και τα χρειάζεσαι τώρα. Πρέπει να έρθεις στα καταστήματα "GAMERS CLUB" και "COOL SHOP". Εδώ υπάρχουν πάντα οι μεγαλύτερες ποσότητες από τα πιο καινούρια θέματα, για να νοικιάσεις, να ανταλλάξεις ή να αγοράσεις. Και όταν θα έχεις καταφέρει να τα τερματίσεις, θα υπάρχουν ακόμη πιο δύσκολα παιχνίδια για να τα αντικαταστήσεις.

WHERE THE CHALLENGE NEVER ENDS.



THE COOL SHOP  
ΣΠΥΡΟΥ ΛΕΚΚΑ 5 - ΜΑΡΟΥΣΙ (ΔΙΠΛΑ ΣΤΟΝ ΗΛ. ΣΤΑΘΜΟ). ΤΗΛ.: 8027539

GAMERS CLUB 1  
Λεωφ. Αλεξάνδρας 31 & Μουστοξύδη Τηλ.: 6439824, ΑΘΗΝΑ

GAMERS CLUB 2  
ΓΡΥΠΑΡΗ 53 ΚΑΛΛΙΘΕΑ ΤΗΛ.: 9596262-9594100 (ΛΕΙΤΟΥΡΓΕΙ ΚΑΙ AMIGA CLUB)

# GAMERS

C L U B





# ClockWiser



τον τρόπο μετακινούνται όλα τα αντικείμενα που βρίσκονται στο δρόμο της ταινίας, τα οποία, πέραν της κίνησης της τελευταίας, υπόκεινται στους νόμους της βαρύτητας αλλά και στους νόμους του ClockWiser. Ετσι, υπάρχουν τα εξής είδη αντικειμένων:

1. Gravity Blocks: Τα απλά ποικιλόχρωμα κουτιά, τα οποία μετακινούνται, καταστρέφονται και πέφτουν.

2. Metallic Elements: Ακίνητα μεταλλικά κουτιά, απρόσβλητα από κάθε ενέργεια.

3. Brick Walls: Τουβλάκια, τα οποία δεν πέφτουν, όμως εκρήγνυνται και μετακινούνται.

4. Diamonds: Κινούνται κανονικά, με τη διαφορά ότι, όταν πέφτουν, πολλαπλασιάζονται.

5. Bombs: Κινούνται κανονικά, αλλά, όταν πέφτουν, καταστρέφουν μέχρι τρία αντικείμενα (κάτω, αριστερά, δεξιά). Είναι δυνατόν να πυροδοτήσουν αλυσιδωτές αντιδράσεις.

6. Sanstone Elements: Κάτι σαν τους μεταλλικούς τοίχους, με τη διαφορά ότι καταστρέφονται από βόμβες.

7. Degravitizers: Εξαλείφουν την επίδραση της βαρύτητας στη στήλη που βρίσκεται ακριβώς από πάνω τους. Μετακινούνται,

ανατινάζονται και πέφτουν.

8. Transporter Pods: Συνήθως, εμφανίζονται κατά ζεύγη και ό,τι πέφτει στον έναν, εμφανίζεται στον άλλο, εκτός αν δεν υπάρχει κενός χώρος κάτω από αυτόν.

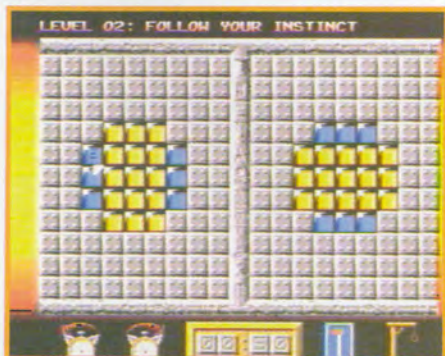
Πάρα πολλά επίπεδα αυξανόμενης δυσκολίας περιμένουν τον παίκτη και μετά από το καθένα δίνεται κωδικός πρόσβασης. Πάνω στην οθόνη, εκτός από τα δύο ρολόγια που δείχνουν τη φορά της κίνησης, υπάρχει η ένδειξη της αντίστροφης μέτρησης του χρόνου, καθώς και ένα κουμπί, ώστε κάποιος να ξεκινά γρήγορα στο ίδιο επίπεδο από την αρχή.

Του Γ. Κακαλέτρη

**Σ**υνήθως, δεν κάνουμε ιδιαίτερα μεγάλη αναφορά σε απλά παιχνίδια λογικής, αλλά στην περίπτωση του ClockWiser αποδεικνύεται ότι έχουμε να κάνουμε με ένα εθιστικό θέμα...

Το gameplay είναι ιδιαίτερα απλό. Η οθόνη χωρίζεται σε δύο τμήματα, πάνω στα οποία υπάρχει κάποιος αριθμός μικρών τετραγώνων. Το παιχνίδι αναπτύσσεται στο αριστερό μέρος και στόχος του παίκτη είναι να φέρει τα σχήματα σε αυτό στις ίδιες ακριβώς θέσεις με αυτά στο δεξί τμήμα της οθόνης.

Αυτό γίνεται ως εξής: Με τη βοήθεια του ποντικιού ζωγραφίζει ένα παραλληλόγραμμο (όπως με τα περισσότερα σχεδιαστικά προγράμματα) και, στη συνέχεια, μπορεί να "κλήσει" την ταινία που σχηματίζεται κατά δύο κατευθύνσεις: clockwise και counter clockwise (εξ ου και το όνομα του παιχνιδιού). Με αυτό



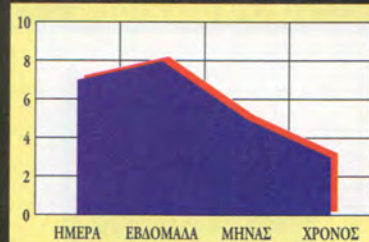
ΕΙΔΟΣ

Mind Game

ΚΑΤ/ΣΤΗΣ

ICE

## ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Δεν το αναζητάς, αλλά, αν ξεκινήσεις, δύσκολα εγκαταλείπεις την οθόνη.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.



Ιδιαίτερα λιτά, αλλά όχι ανεπαρκή.

**ΓΡΑΦΙΚΑ** 50%



Υπάρχει συνοδεία, χωρίς ιδιαίτερες συγκινήσεις.

**ΗΧΟΣ** 60%



Το σημείο που κεντρίζει το ενδιαφέρον και αποδεικνύεται εθιστικό.

**GAMEPLAY** 75%



Όχι εντυπωσιακή παρουσία, όμως μπορεί να κρατήσει κάποιον προσηλωμένο για πολλές ώρες.

**ΓΕΝΙΚΑ** 65%



# GAMERS CLUB

ΑΘΗΝΑ - ΚΑΛΛΙΘΕΑ

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ και ΠΩΛΗΣΕΙΣ  
ΠΑΧΝΙΔΙΩΝ

&



τώρα στο Μαρούσι!  
ΜΕ EXTRA ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

## MD

NBA LIVE '95  
ANIMANIACS  
ECCO 2  
FIFA SOCCER '95  
TAZMANIA 2  
EARTHWORM JIM  
LETHAL ENFORCERS 2  
MICRO MACHINES 2  
PITFALL  
SECOND SAMURAI  
RISE OF THE ROBOTS  
TRUE LIES  
SHAQ FU  
LION KING  
DRAGON  
MICKEYMANIA  
SONIC & KNUCKLES  
POWER RANGERS  
LEMMINGS 2

## SN

BARKLEY SHUT UP & JAM  
LION KING  
RETURN OF JEDI  
ANIMANIACS  
DONKEY KONG COUNTRY  
DOUBLE DRAGON 5  
DRAGON  
SECRET OF MANA  
PITFALL  
NBA LIVE '95  
SYNDICATE  
BATMAN & ROBIN  
TINY TOONS 2  
RISE OF THE ROBOTS  
EARTHWORM JIM  
NIGEL MANSELL INDYCAR  
JURASSIC PARK 2  
MANCHESTER UNITED  
THEME PARK

## CONSOLES

MEGA DRIVE II + 1 JOYPAD  
36.900  
MEGA DRIVE II + 2 JOYPAD  
39.900  
NEO GEO 119.000

NEO GEO CD + 2  
CONTROLLER  
+ ART OF FIGHTING  
172.000

PANASONIC 3DO... CALL  
SUPER NES + ΠΑΙΧΝΙΔΙ  
49.900

32X + ΠΑΙΧΝΙΔΙ CALL

SATURN + VIRTUAL  
FIGHTERS 277.000  
+ ΦΠΑ

MEGA CD2 + ΠΑΙΧΝΙΔΙ  
85.000  
ATARI LYNX 25.000

## ACCESORIES

JOYPAD MD ΑΠΟ 3.900  
JOYPAD SNES ΑΠΟ 4.900  
SCART ΓΙΑ MD 4.900  
SCART ΓΙΑ SNES 5.900  
UNIVERSAL ADAPTOR SNES  
7.900  
MULTITAP ΓΙΑ MD & SNES

ΚΑΙ ΤΩΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ  
3DO, MEGA CD NEO-GEO  
CD, 32X, CD-ROM

ΓΙΑ ΛΙΓΑ ΚΟΜΜΑΤΙΑ: DONKEY KONG COUNTRY ΓΙΑ S.N. ΜΕ ΔΩΡΟ 1 C.D.

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ  
ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ  
ΓΙΑ MEGA DRIVE ΑΠΟ 4.000-  
8.000

ΓΙΑ SUPER NES ΑΠΟ 5.000-  
10.000

ΓΙΑ ATARI LYNX 4.500  
ΓΙΑ MASTER SYSTEM ΑΠΟ 3.000  
ΚΑΙ ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ ΚΑΛΗΣ  
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΑΠΟ ΤΟ  
ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΜΑΣ  
ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΤΟ GAMERS CLUB  
ΤΗΣ ΑΘΗΝΑΣ

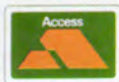
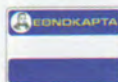
ΟΛΑ ΤΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ  
ΚΑΙ ΝΟΥΡΓΙΑ  
& ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ  
ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ  
ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ  
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΠΡΟΣΦΟΡΑ  
ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΑΝΩ ΤΩΝ  
20.000 ΔΡΧ.  
ΔΩΡΕΑΝ ΕΓΓΡΑΦΗ ΜΕΛΟΥΣ

ΕΠΙΣΗΣ ΝΕΟ GEO



ΤΙΜΗ: 179.000



GAMERS CLUB 1

Λεωφ. Αλεξάνδρας 31 & Μουστοξύδη, ΑΘΗΝΑ, Τηλ.: 6439824

GAMERS CLUB 2

ΓΡΥΠΑΡΗ 53 ΚΑΛΛΙΘΕΑ ΤΗΛ.: 9596262 - 9594100 (ΛΕΙΤΟΥΡΓΕΙ ΚΑΙ ΔΙΓΑΜΑ CLUB)

THE COOL SHOP

ΣΠΥΡΟΥ ΛΕΚΚΑ 5 - ΜΑΡΟΥΣΙ (ΔΙΠΛΑ ΣΤΟΝ ΗΛ. ΣΤΑΘΜΟ). ΤΗΛ.: 8027539

Διακριτικά γνωρίσματα, ενδείξεις και τίτλοι συσκευών και παιχνιδιών, που ενδεχομένως χρησιμοποιούνται στην καταχώριση αυτή, ανήκουν στις αντίστοιχες δικαιούχους εταιρίες. Τα καταστήματα Gamers Club και "The Cool Shop" είναι νόμιμες ανεξάρτητες επιχειρήσεις εισαγωγής και εμπορίας, αυθεντικών παιχνιδιών και συσκευών, που δεν συνδέονται με κανένα τρόπο με τις εταιρίες αυτές ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα τελούν υπό την εγγύηση του Gamers Club και του "The Cool Shop", εντός των ορίων των εγγυήσεων των κατασκευαστών.



# FOOTBALL GLORY

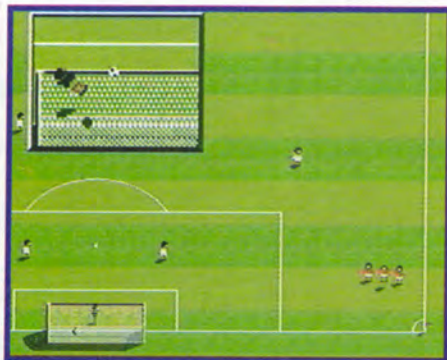


**A**πό αλλού το περιμέναμε και από αλλού μας ήρθε! Εδώ και αρκετούς μήνες περιμέναμε να έρθει και στη χώρα μας το δημοφιλέ FIFA SOCCER και αντί αυτού παίρνουμε το... Football Glory, μια έκπληξη, όπως αποδεικνύεται, ιδιαίτερα ευχάριστη. Ενα ακόμα soccer λοιπόν προστίθεται στο μεγάλο πλήθος που παρουσιάστηκαν μετά την τελική φάση του τελευταίου παγκόσμιου κυπέλλου...

Το Football Glory δεν αποτελεί μια "νέα άποψη" στο χώρο αυτό. Αντίθετα θα έλεγε κανείς ότι πρόκειται για το πολύ γνωστό Sensible Soccer μεταμφιεσμένο. Όσο και αν ξεγελούν τα μενού, η ομοιότητα γίνεται εμφανής λίγες στιγμές πριν από τον αγώνα, στην οθόνη προετοιμασίας της ομάδας, για να γίνει πασιφανής μέσα στον αγωνιστικό χώρο όπου

έχουμε να κάνουμε με... το Sensible Soccer!

Ξεκινώντας το παιχνίδι ο παίκτης έρχεται αντιμέτωπος με το κύριο μενού από όπου θα πρέπει να επιλέξει αν θα παίξει με clubs ή εθνικές ομάδες, ενώ μπορεί να κάνει και κάποιες ρυθμίσεις στην εμφάνιση και τον έλεγχο του παιχνιδιού.



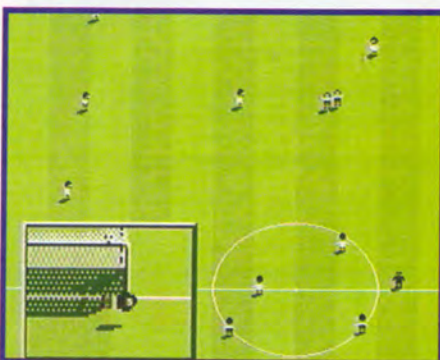
Αφού επιλεγεί μία από τις δύο περιπτώσεις, έρχεται στο προσκήνιο ένα δεύτερο μενού από όπου μπορεί να διαλέξει τη διοργάνωση στην οποία θέλει να συμμετάσχει ή να δημιουργήσει μια δική του (κύπελλο ή πρωτάθλημα). Διαθέσιμες διοργανώσεις είναι όλα τα κύπελλα Ευρώπης, το Παγκόσμιο Κύπελλο 1994 και αρκετές ακόμα. Όπως και στο Sensible Soccer, έτσι και εδώ μπορεί να δημιουργήσει καθένas τις δικές του ομάδες αλλάζοντας ονόματα και εμφανίσεις. Τέλος από το ίδιο μενού μπορούν να ρυθμιστούν κάποιες παράμετροι (εποχή που γίνονται οι αγώνες, γραμμές στο γρασίδι, replays κ.λπ.) και να εξεταστούν replays που έχουν αποθηκευτεί σε δίσκο.

Τελευταίο βήμα πριν από τον αγώνα, η επιλογή της 11άδας και του συστήματος, που γίνεται με πολύ απλό τρόπο μέσα από μία και μόνο οθόνη.

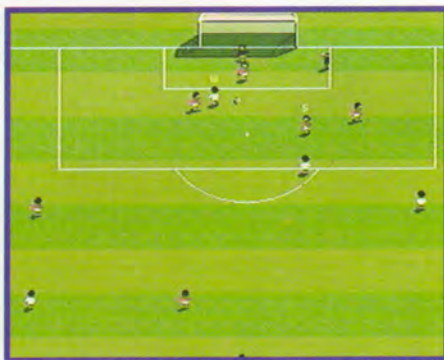
Από την πρώτη κιόλας στιγμή το παιχνίδι δίνει πολύ καλή εντύπωση με όμορφα μενού και δυνατό soundtrack.

Όμως η μεγάλη έκπληξη στον παίκτη έρχεται όταν οι 22 ποδοσφαιριστές εμφανιστούν στον αγωνιστικό χώρο, όπου αναγνωρίζει κανείς τα μικρά sprites του Sensible Soccer και τον τεράστιο αγωνιστικό χώρο. Οι ομοιότητες συνεχίζονται και στο gameplay. Ιλιγγιώδης η ταχύτητα της κίνησης των sprites με πολύ μακρινά τάκλιν και κεφαλιές που θυμίζουν απογειώσεις.

Η εικόνα καλύπτει ολόκληρο το monitor (overscan) και δεν έχει χάσει τίποτε από τη γρήγορη ομαλή κίνηση του Sensible. Όμως δεν μπορεί κανείς παρά να παρατηρήσει κάποιες αλλαγές που έχουν γίνει. Καταρχήν είναι λίγο διαφορετικός ο τρόπος με τον οποίο γίνονται οι αλλαγές, αφού ο πάγκος εμφανίζεται αφού σπρώξει κανείς το μοχλό δύο φορές εμπρός σε κάποια σημεία φάση και επιλέξει τον παίκτη που θέλει να αλλάξει.







### GREECE

1	ANTONIOS MENDU	G
2	EFSI APOSTOLAKIS	D
3	STYLIANOS MANOLAS	D
4	IOANNIS KALITZAKIS	D
5	VASILEIOS IOANNIDIS	D
6	KYRIAKOS KARATAIDIS	M
7	ATHANAS KOTSILOAKIS	M
8	PANAGIOTIS TSALOUCHIS	M
9	NIKOLAOS NIOLIAS	A
10	DIMITROS SARRAVKOS	A
11	VASSILIOS DIMITRAIDIS	A
12	KOSTANT CHANOTAKIS	G
13	ANASTASS MHTOPOLOS	D
14	SEVARDON HARRANOS	M
15	NIKOLAOS TSANITAKIS	A
16	ALEXI ALEXANDROS	A

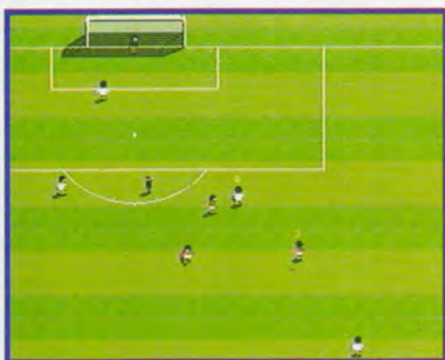
**MANAGER**  
ALKETAS PANAGOULIAS

**TACTICS** 442

**PLAYS** **EXIT** **CLUBS**

Υπάρχει και η δυνατότητα εσωτερικών αλλαγών (swapping) αν διαπιστωθεί ότι η ομάδα πάσχει σε κάποιο σημείο και δεν υπάρχουν άλλες αλλαγές.

Ο αγωνιστικός χώρος είναι κάπως καλύτερος και σημαδεύεται από τα δυνατά τάκλιν. Στο χειρισμό των παικτών συμπεριλαμβάνονται, εκτός από τα τελευταία, φάλτσαριστά σουτ, δυνατές κεφαλιές και ανάποδα ψαλιδία. Φυσικά τηρούνται οι τελευταίοι κανονισμοί περί πάσας στον τερματοφύλακα, αλλά αυτό που μας ξάφνιασε είναι τα έμμεσα φάουλ όταν ο τερματοφύλακας βγει με την μπάλα εκτός



**CREATE CUP**

**CREATE LEAGUE**

**EDIT CLUBS**

**REPLAYS**

**FRIENDLY**

**CHAMPIONS LEAGUE**

**CUP WINNERS CUP**

**UEFA CUP**

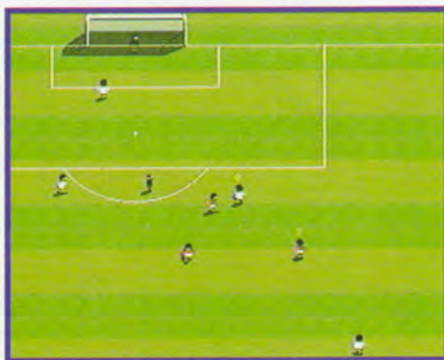
**ENGLISH LEAGUE**

**PRACTICE**

**EXIT**

μεγέθυνση σε μία γωνία της οθόνης ώστε να ξεδιαλύνονται οι επίμαχες φάσεις.

Τα γραφικά στον αγωνιστικό χώρο δεν έχουν να επιδείξουν κάτι το ιδιαίτερο και βρίσκονται σε χαμηλότερο επίπεδο από τα



άλλα καλά soccer games.

Ο ήχος είναι ίσως ο καλύτερος που έχουμε ακούσει μέχρι σήμερα από ποδοσφαιράκι... Οχι μόνο συνεχής κερκίδα και ζητωκραυγές ανάλογα με τις φάσεις, αλλά και ομιλία.

Το επίπεδο του gameplay είναι πολύ υψηλό και όπως γνωρίζετε το ήδη πολύ καλό Sensible Soccer έχει αγαπηθεί από πάρα πολλούς παίκτες σε όλο τον κόσμο. Αν ψάχνετε λοιπόν για ένα ακόμα καλό soccer game, τότε το Football Glory αποτελεί πολύ καλή πρόταση.

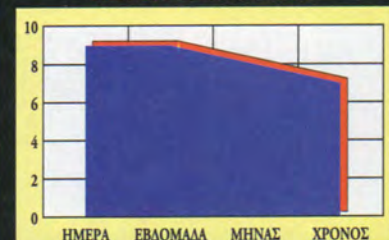
Η ελληνική εθνική δεν είναι 100% σωστή, όμως έχουμε δει και πολύ χειρότερα (βλέπε On The Ball)...

Γ. Κακαλέτρης

**ΕΙΔΟΣ** SOCCER

**ΚΑΤ/ΣΤΗΣ** BLACK LEGEND

### ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Αν και ο υπολογιστής είναι εύκολο λειά για τους έμπειρους παίκτες δεν πρόκειται να το βαρεθείτε γρήγορα.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

Πολύ γρήγορη κίνηση, όμως πολύ μικρά sprites.  
**ΓΡΑΦΙΚΑ** 75%

Ζωντανή κερκίδα και ομιλία κατά διαστήματα από το σχολιαστή το κάνουν να ξεχωρίζει.  
**ΗΧΟΣ** 85%

Ανάμεσα στα πιο καλά, σχεδόν ταυτόσημο με αυτό του Sensible Soccer.  
**GAMEPLAY** 93%

Μια εναλλακτική λύση για τους φίλους του Sensible Soccer.  
**ΓΕΝΙΚΑ** 92%



# World Cup USA '94



**Κ**ατά τους τελευταίους τρεις μήνες σάς "βομβαρδίσαμε" με reviews soccer games. Δεν μπορούσαμε όμως να το αποφύγουμε, αφ' ενός μεν λόγω του παγκοσμίου κυπέλλου που τα καθιστά ιδιαίτερα επίκαιρα, αφ' ετέρου δε λόγω της εμφάνισης τίτλων που φιλοδοξούν να επιβιώσουν στο σκληρό ανταγωνισμό.

Η πρώτη ευχάριστη έκπληξη ήταν το SIERRA SOCCER, από τη Sierra. Η δεύτερη έρχεται από την US GOLD, ακούει στο όνομα WORLD CUP USA '94 και ως official licenced product κάνει χρήση όλων των λογότυπων του παγκοσμίου κυπέλλου. Αυτό και μόνο είναι αρκετό για να δώσει στην όλη μορφή

του παιχνιδιού έναν άλλο ...επίσημο αέρα.

Μετά την επιλογή γλώσσας, ο παίκτης έρχεται στο βασικό μενού: παγκόσμιο κύπελλο, φιλικό, παράμετροι κ.λπ. Στο παγκόσμιο κύπελλο οι όμιλοι είναι σωστοί, δυστυχώς όμως οι παίκτες δεν αντιστοιχούν



στους πραγματικούς των ομάδων. Όπως και σε άλλες περιπτώσεις ο παίκτης μπορεί να δημιουργήσει το δικό του παγκόσμιο πρωτάθλημα, είτε με όποιες ομάδες θέλει είτε μεταφέροντας ομάδες μεταξύ των διάφορων ομίλων. Ταυτόχρονα με την επιλογή μιας ομάδας από τη λίστα, σημειώνεται και η θέση της αντίστοιχης χώρας πάνω στον παγκόσμιο χάρτη.

Μετά την επιλογή του επιθυμητού παιχνιδιού, ακολουθεί πλήθος ρυθμίσεων (μπορούν να αποφευχθούν), οι οποίες φέρνουν την ομάδα και το χειρισμό στα μέτρα του παίκτη. Καταρχήν, το World Cup USA '94 εκμεταλλεύεται την ύπαρξη joystick με δύο fire buttons. Ρυθμίζεται το φάλτσο, ενεργοποιείται η δυνατότητα ελέγχου της μπάλας, ενώ ο τερματοφύλακας μπορεί να ελέγχεται είτε από τον υπολογιστή είτε από τον ίδιο τον παίκτη.

Η ταχύτητα κίνησης των παικτών, ο αέρας, η ενεργοποίηση του scanner, των replays κ.λπ. συνιστούν άλλες ρυθμίσεις.

Οι δυνατότητες στησίματος της ομάδας στο γήπεδο είναι πάρα πολλές. Μόνο με managerial game μπορούν να συγκριθούν. Φυσικά υπάρχει γκάμα παικτών, οι οποίοι μπορούν να επιλεγθούν.

Πέραν αυτού, όμως, υπάρχουν αρκετά συστήματα, τα οποία μπορούν να τροποποιηθούν κατά βούληση, με παρόμοιο τρόπο με το Player Manager. Ανάλογα δηλαδή με τη θέση όπου βρίσκεται η μπάλα στο γήπεδο (το οποίο χωρίζεται σε ένα πλέγμα 3x3), καθώς και την ομάδα η οποία την έχει υπό την κατοχή της, τοποθετούνται οι ποδοσφαιριστές. Οι τροποποιήσεις μπορούν να αποθηκευτούν. Υπάρχει και η κλασική επιλογή της ενδυμασίας της ομάδας, κύριας και δευτερεύουσας, με φανέλα, σορτς και κάλτσες.

Αφού ολοκληρωθούν οι ρυθμίσεις, ο παίκτης περνά στον αγωνιστικό χώρο όπου τα πράγματα είναι ανάλογης ποιότητας. Το





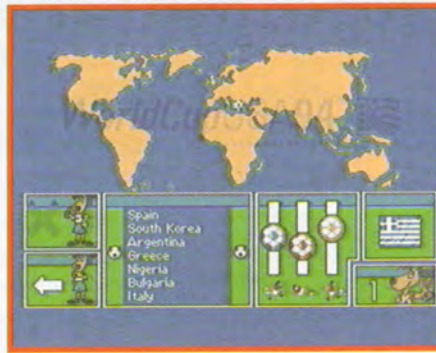


γήπεδο είναι αρκετά μεγάλο αλλά όχι αχανές και η ταχύτητα κίνησης κρίνεται ικανοποιητική. Η απεικόνιση γίνεται από πάνω και πίσω, όπως σε Kick Off 2, GOAL! και Sensible, ενώ η μπάλα δεν "κολλά" στα πόδια του παίκτη, αν αυτός το θελήσει. Πάσες γίνονται με κοφτό πάτημα του fire προς τον παίκτη που βρίσκεται μπροστά, ενώ με τον ίδιο τρόπο γίνονται και τα δυνατά σουτ, τα οποία μπορούν φυσικά να έχουν και το κατάλληλο φάλτσο.

Η ταχύτητα και τα δυνατά χτυπήματα της μπάλας (πάσες και σουτ) δίνουν γρήγορη πλοκή στο παιχνίδι και προσφέρουν αρκετό θέαμα.

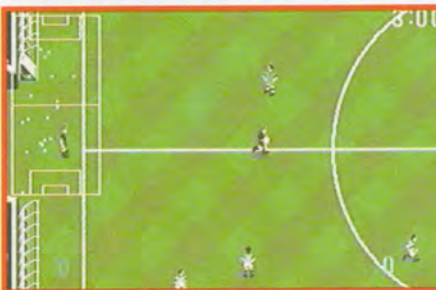
Ισχύουν οι νέοι κανονισμοί, ενώ η απόκτηση κίτρινης και κόκκινης κάρτας από έναν παίκτη δεν αποτελούν δύσκολη υπόθεση.

Τα φάουλ, όπως και τα πλάγια άουτ και τα κόρνερ, εκτελούνται με τη βοήθεια μιας γραμμής που δείχνει την κατεύθυνση της μπάλας, ενώ στη συνέχεια δίνεται το φάλτσο. Θα συναντήσετε δύο ειδών penalties στο World Cup USA '94. Το συνηθισμένο με



το βέλος που κινείται αριστερά - δεξιά και ένα δεύτερο όπου η απεικόνιση γίνεται πίσω από τον παίκτη-εκτελεστή και αναμφίβολα αποτελεί την πιο καλή και θεαματική παρουσίαση που έχουμε δει μέχρι σήμερα.

Τα γραφικά του World Cup USA '94 κυμαίνονται σε υψηλά επίπεδα. Πολύ όμορφα τα μενού (αν και απαιτείται κάποια εξοικείωση για τη γρήγορη μετακίνηση σε αυτά), ενώ δεν υστερούν ο αγωνιστικός χώρος και τα sprites, τα οποία είναι αρκετά λεπτομερή. Η κίνηση είναι πολύ ομαλή - απαραίτητο στοιχείο, άλλωστε, ενός soccer game που



σέβεται τον εαυτό του. Ομορφα είναι και τα διάφορα σποτ που δείχνουν τις αποφάσεις του διαιτητή.

Σε ό,τι αφορά τον ήχο, δεν παρουσιάζει κάτι το ιδιαίτερο, αφού τύμπανα και συνθήματα απουσιάζουν από τις κερκίδες, οι οποίες αρκούνται σε "θόρυβο" που δυναμώνει σε κάποιες φάσεις. Στα μενού υπάρχει μουσική συνοδεία.

Σε γενικές γραμμές, πρόκειται για έναν αξιόλογο τίτλο, αν και προσωπικά με ενόχλησαν τα φανταστικά πρόσωπα-παίκτες (ειδικά της εθνικής μας), αδικαιολόγητο για επίσημη κυκλοφορία.

Του Γ. Κακαλέτρη

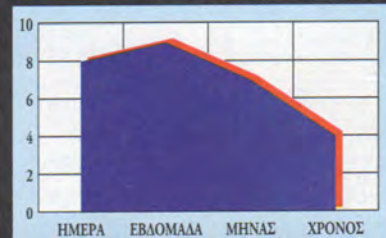
**ΕΙΔΟΣ**

**Soccer**

**ΚΑΤ/ΣΤΗΣ**

**US Gold**

**ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ**



Μια πολύ καλή πρόταση για να "κολλήσετε" κάποιος στο monitor!

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.



Κυμαίνονται σε υψηλά επίπεδα.

**ΓΡΑΦΙΚΑ**

**88%**



Δεν ακολουθεί τα χνάρια άλλων τίτλων που δίνουν όλο και μεγαλύτερη σημασία σε αυτόν τον τομέα.

**ΗΧΟΣ**

**50%**



Γρήγορο, με αρκετές φάσεις.

**GAMEPLAY**

**88%**



WORLD CUP USA '94 και SIERRA SOCCER, οι δύο καλύτεροι νέοι τίτλοι.

**ΓΕΝΙΚΑ**

**86%**





# SUPER STARDUST



Οι παλαιότεροι αναγνώστες θα θυμούνται το πασίγνωστο Asteroids στους 8-μπιτους της προηγούμενης δεκαετίας. Το Stardust Tunnel είναι η μεταφορά του στη σημερινή εποχή και η έκδοσή του, Super Stardust, για τις AGA Amiga είναι ένα δείγμα διαφοράς της τεχνολογίας...

Το παιχνίδι είναι πολύ απλό. Ο παίκτης ή, μάλλον, το μικρό διαστημόπλοιο του βρίσκεται πάνω σε μια διδιάστατη οθόνη, πάνω στην οποία μπορεί να κινείται προς όλες τις κατευθύνσεις και, αν βγει από τη μία πλευρά, ξαναεμφανίζεται στην απέναντί της. Ο στόχος είναι οι αστεροειδείς, οι οποίοι κινούνται πάνω σε αυτή την οθόνη και έχουν την ιδιότητα να διαλύονται σε μικρότερα κομμάτια, και ένας μεγάλος αριθμός από διαστημόπλοια. Όπως είναι φυσικό, το διαστημόπλοιο είναι οπλισμένο, όχι όμως με την τελευταία λέξη της

τεχνολογίας, αφού το αρχικό όπλο είναι μικρής εμβέλειας. Ευτυχώς, διευκολύνει τα πράγματα η ενεργειακή ασπίδα που μπορεί να το περιβάλλει κατά βούληση όταν τραβιέται ο μοχλός του joystick προς τα κάτω. Οι κατευθύνσεις αριστερά-δεξιά περιστρέφουν το σκάφος, ενώ η κίνηση του μοχλού προς τα εμπρός το προωθεί. Αναμφίβολα δύσκολος ο χειρισμός, όμως ταιριάζει στο θέμα του παιχνιδιού. Δύο δείκτες στην οθόνη αναφέρονται στην ενέργεια και την ασπίδα που απομένουν στο σκάφος, οι οποίες μπορούν να αναπληρωθούν με το πλήθος power ups που αφήνουν αστεροειδείς και σκάφη όταν καταστρέφονται. Αλλα βοηθήματα που μπορεί κανείς να συλλέξει είναι πόντοι, βελτίωση των όπλων κ.λπ. Το SPACE BAR φέρνει στο προσκήνιο την οθόνη ενεργοποίησης του οπλικού συστήματος του σκάφους, απ' όπου μπορεί να γίνουν οι επιθυμητές επιλογές ανάμεσα στα διαθέσιμα αντικείμενα. Ο παίκτης θα πρέπει να "ξεκαθαρίσει" από αστεροειδείς και εχθρικά διαστημόπλοια όλους τους τομείς των πλανητοειδών που καλείται να επισκεφθεί. Πριν από την είσοδο σε κάποιον τομέα, δίνονται πληροφορίες για το τι να περιμένει να συναντήσει εκεί. Κάθε τομέας έχει διαφορετικό background, το οποίο όμως δεν συμμετέχει ενεργά στη δράση. Μόλις "καθαριστεί" ένας κόσμος, προτού περάσει κάποιος στον επόμενο, παρεμβάλλεται ένα τούνελ, στο οποίο η απεικόνιση γίνεται τρισδιάστατη με αντικείμενα να έρχονται από

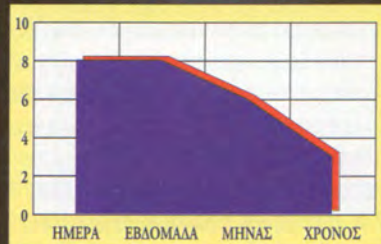
το βάθος με ιλιγγιώδη ταχύτητα! Το σημείο αυτό είναι πραγματικά εντυπωσιακό, αφού η κίνηση είναι τέλεια, με πολύ καλή αίσθηση του βάθους, ενώ τα γραφικά σκαφών, power ups και μετεωριτών βρίσκονται σε πάρα πολύ υψηλό επίπεδο. Εκρήξεις σχεδόν πραγματικές, sprites που προέρχονται από 3D rendering, ταχύτατη και εκπληκτικά ομαλή κίνηση. Ο ήχος του Super Stardust ακολουθεί την υψηλή ποιότητα των γραφικών. Ρυθμός στα μενού αλλά και το παιχνίδι, που συνοδεύεται από δυνατά εφέ και ομιλία. Το απλό gameplay δεν θα καταπλήξει τους πάντες, αλλά είναι πολύ καλή πρόταση για τους φίλους των κλασικών shoot'em ups.

Γ. Κακαλέρτης

ΕΙΔΟΣ **Shoot 'em up**

ΚΑΤ/ΣΤΗΣ **AMIGA**

### ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Δύσκολος αντίπαλος ο τρελό-καθηγητής...

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumph.

	Εντυπωσιακές εκρήξεις και 3D rendered sprites που κινούνται ομαλότερα πάνω στην οθόνη.
<b>ΓΡΑΦΙΚΑ</b>	<b>90%</b>
	Ομιλία, μουσική και πολλά εφέ που βοηθούν στη δημιουργία ρυθμού και έντασης.
<b>ΗΧΟΣ</b>	<b>85%</b>
	Χωρίς ιδιαιτερότητες, αποδεικνύεται σκληρό καρύδι.
<b>GAMEPLAY</b>	<b>80%</b>
	Ένα πολύ καλό shoot'em up με δύσκολο χειρισμό.
<b>ΓΕΝΙΚΑ</b>	<b>85%</b>







# RUFF'N'TUMBLE



**A**ναμφίβολα η κατηγορία των arcade αριθμεί πλήθος τίτλων και συνεχώς εμπλουτίζεται με νέα μέλη. Πολλά από αυτά δεν ξεπερνούν τη μετριότητα, με αποτέλεσμα να μη βρίσκουν το δρόμο προς τις σελίδες του περιοδικού μας. Το Ruff'n'Tumble όμως κάθε άλλο παρά μέτριο είναι.

Σε γενικές γραμμές, έχουμε να κάνουμε με ένα τυπικό arcade. Ο ήρωας, όπως και όλη η οθόνη, απεικονίζεται από το πλάι, και μέσα σε αυτήν πρέπει να κινηθεί κανείς μέχρι να μαζέψει τα απαραίτητα αντικείμενα και να βρει την έξοδο της.

Όπως συνηθίζεται, ένας μεγάλος αριθμός εχθρών θα βρεθούν στο δρόμο του Ruff Rogers, προσπαθώντας να τον εμποδίσουν. Το αρχικό όπλο είναι αδύναμο και "υπερθερμαίνεται" δυσκολεύοντας τον

παίκτη, που όμως μπορεί να αποκτήσει διάφορα "βελτιωτικά" τα οποία δρουν για συγκεκριμένο χρονικό διάστημα. Η ροή των πυρών είναι πολύ μεγάλη, όπως εξάλλου και ο αριθμός των εχθρών και, σε μερικές περιπτώσεις, το Ruff 'n'Tumble θυμίζει έντονα τη δράση των shoot'em ups.

Τα background graphics αλλάζουν εντελώς με το πέρασμα από τον ένα κόσμο στον άλλο. Είναι καλοσχεδιασμένα και διαθέτουν αρκετά χρώματα. Ακόμα καλύτερα είναι τα sprites, τα οποία βρίσκονται στο συνηθισμένο πλαίσιο μεγέθους, για την κατηγορία όμως κινούνται με πάρα πολύ όμορφο τρόπο. Animations για διάφορες ενέργειες πέφτουν, ξανασηκώνονται, εκνευρίζονται και τρέχουν! Η κίνηση είναι πολύ ομαλή και παραμένει έτσι ακόμα και όταν στην οθόνη συνωστίζεται πλήθος sprites και οι ριπές του...



βαρέος πυροβολικού που μπορεί να κουβαλά ο Ruff. Ηχητικά, δεν θα μπορούσαμε να ζητήσουμε πολύ περισσότερα για να είμαστε απόλυτα ικανοποιημένοι. Μουσική και πολλά καθαρά samples, ανάλογα με τα αντικείμενα που συγκρούονται στην οθόνη.

Το gameplay κινείται στα συνηθισμένα πρότυπα, χωρίς μεγάλη πολυπλοκότητα, αφού ο παίκτης πρέπει απλώς να μαζέψει όλα τα αντικείμενα που χρειάζεται και να βρει την έξοδο από κάποιο level. Μετά τη συμπλήρωση ενός αριθμού επιπέδων, περνά στον επόμενο κόσμο.

Πολύ καλή πρόταση, ιδίως για όσους αμφιταλαντεύονται μεταξύ shoot'em up και arcades.

Γ. Κακαλέτρης

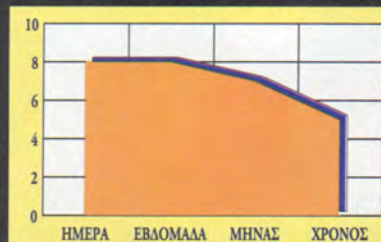
ΕΙΔΟΣ

ARCADE

ΚΑΤ/ΣΤΗΣ

RENEGADE

## ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Είναι πολύ εύκολο να ανακαλύψετε πόσο... δύσκολο είναι.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: triumphph.



Πολλά χρώματα, καλοσχεδιασμένα sprites και πολύ ομαλή κίνηση.

**ΓΡΑΦΙΚΑ**

85%



Καθαρά και πολλά samples, γρήγορο soundtrack.

**ΗΧΟΣ**

90%



Σε πολλά σημεία θυμίζει shoot'em up...

**GAMEPLAY**

80%



Δράση, δυσκολία, όμορφα γραφικά και έντονος ήχος. Ένα πολύ καλό σύνολο.

**ΓΕΝΙΚΑ**

85%

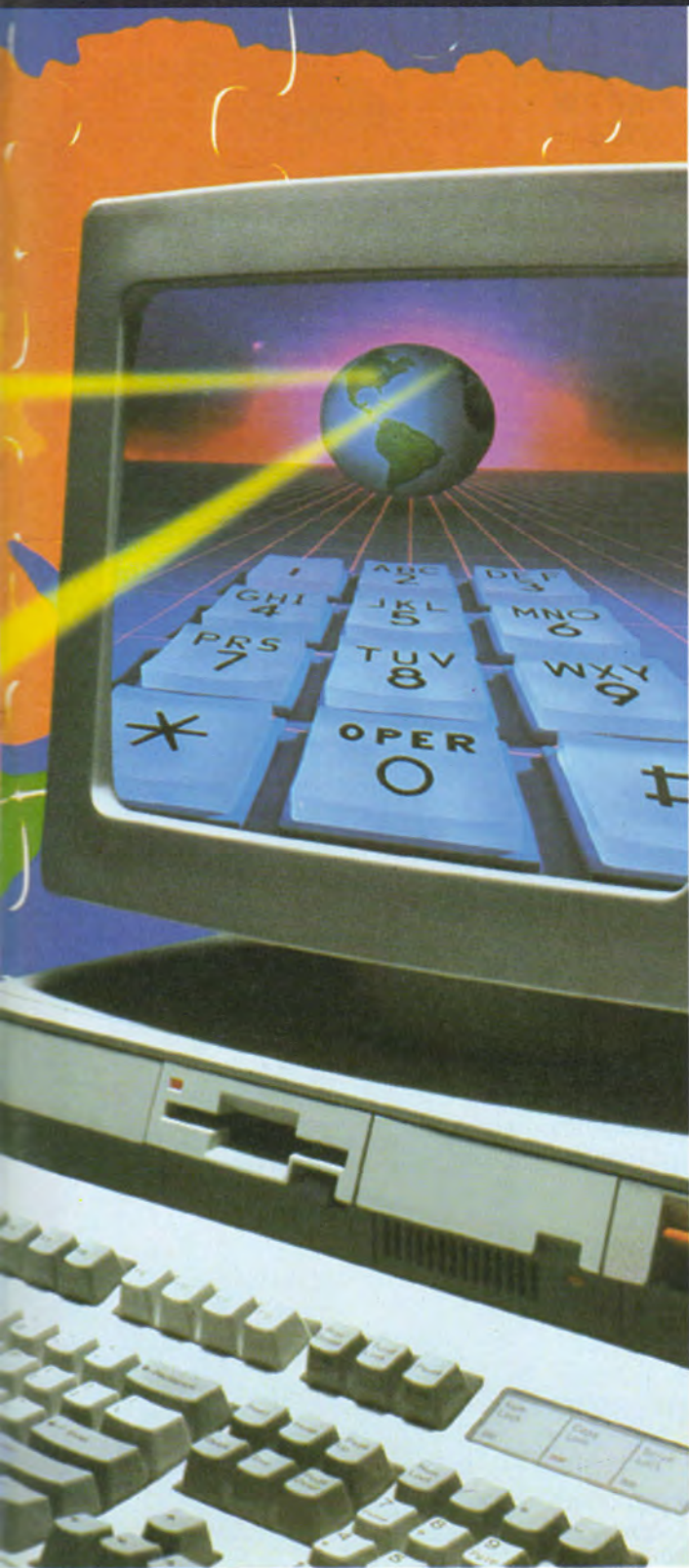


# Η ΑΠΟΛΥΤΗ ΔΥΝΑΜΗ ΠΕΡΝΑ ΣΗΜΕΡΑ





# ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΣΤΑ ΧΕΡΙΑ ΣΑΣ...



Σήμερα υπάρχει στη διάθεσή σας το Σύστημα On-Line Υπηρεσιών της CompuLink. Ένα σύστημα αξιόπιστο, γρήγορο, φιλικό και τεχνολογικά σύγχρονο. Ένα σύστημα που σας επιτρέπει να επικοινωνήσετε ηλεκτρονικά, να εργασθείτε, να ενημερωθείτε και να γυχαγωγηθείτε. Ένα σύστημα που σας προσφέρει γρήγορη και φιλική διασύνδεση με το Internet, το παγκόσμιο υπερδίκτυο που διασυνδέει 100 χώρες και 30 εκατομμύρια χρήστες.

**CompuLink**

• ON LINE INFORMATION SERVICES •

Εκατοντάδες άνθρωποι συνεργάζονται, ενημερώνονται και γυχαγωγούνται σήμερα μέσω της CompuLink. Επιλέξτε λοιπόν το πακέτο συνδρομής που εξυπηρετεί τις ανάγκες σας και συνδεθείτε με το πρώτο ελληνικό Σύστημα On-Line Υπηρεσιών.

**CompuLink**  
*BASIC Pack*

Αξιοποιήστε τις υπηρεσίες επικοινωνίας και υποστήριξης που σας παρέχει το BASIC PACK (Electronic Mail, Binary Mail,

Party-Private Line, Chat, Τηλεδιάσκεψεις, Up/Down Loading Software, Τηλεαγορά).

Αποκτήστε χρήσιμα στοιχεία από τις βάσεις δεδομένων του INFOPACK (Ηλεκτρονική Βιβλιοθήκη, On-Line Newsletters, Teleathens, CompuBank, Tourism Bank, Science Pro, EduBank, Thesis).

**CompuLink**  
*Info Pack*

**CompuLink**  
*Games Pack*

Ανεβάστε τους σφυγμούς σας και ζητήστε τις περιπέτειες που σας προσφέρει το GAMES PACK με τα συναρπαστικά

multi-user games Air Warrior και Federation II.

Μπειτε στο διεθνές "κυβερνοχώρο", δικτυώνοντας τον υπολογιστή σας με τις χιλιάδες πηγές πληροφοριών του υπερδικτύου INTERNET.

**INTERNET**  
INTERNATIONAL  
USER GROUP

Επικοινωνήστε απευθείας με το συνεργάτη σας στη Βόρεια Ελλάδα, μέσω του Κόμβου Μακεδονία, ή στειίτε τον τιμοκατάλογο των προϊόντων σας στον πελάτη σας στην Αθήνα, μέσω του κεντρικού συστήματος της CompuLink (Κόμβος Αθήνας).



Τηλέφωνα επικοινωνίας για πληροφορίες και εγγραφές:  
9238672-5



**CompuLink**

• ON LINE INFORMATION SERVICES •

**ΑΘΗΝΑ:** Λ. Συγγρού 44, 117 42, Τηλ.: 9238.672-5, Fax: 9242.219  
**ΘΕΣ/ΝΙΚΗ:** Αριστοτέλους 7, 546 42, Τηλ.: 284864, 287610, Fax: 282663



# HINTS 'N' TIPS

σημείο ενός άλματος.  
TELEPORT: Κάτω και πάνω.  
WHIRL. SPIN: Κρατώντας το block, πάνω, πάνω και Α.

## SUB ZERO (MEGA DRIVE + 3 BUTTON PAD)

### DEATH MOVES

PITCH-O-DOOM: Πηγαίνετε στην άκρη της οθόνης (προς τα πίσω), κρατήστε πατημένο το B, πίσω, πίσω, κάτω, προς, αφήστε το.

SUPER FREEZE / SHATTER PUNCH: Από 1 θήμα απόσταση προς, προς, κάτω και C μαζί, για να παγώσετε τον αντίπαλο και μετά από κολλητά, προς, κάτω, προς, προς και Α μαζί για να κάνετε upreicut και να σπάσετε τον αντίπαλο σε παγάκια.

BABALITY: Κάτω, πίσω, πίσω και C μαζί.

FRIENDSHIP: Πίσω, πίσω, κάτω και C μαζί.

ΚΑΡΦΙΑ/ΓΕΦΥΡΑ: κάτω, προς, προς και start μαζί.

## (MEGA DRIVE + 6 BUTTON PAD)

Slide: Πίσω και Z και C ταυτόχρονα.

FATALITY: Κρατήστε πατημένο το Α, πίσω, πίσω, κάτω, προς, ενώ βρίσκεστε 6 θήματα μακριά από τον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Κάτω, προς, προς και block.

FRIENDSHIP: Πίσω, πίσω, κάτω και Z.

BABALITY: Κάτω, πίσω, πίσω και Z.

## (SUPER NES)

Slide: Block, block, B και Α.

FATALITY: Κρατήστε πατημένο το Β, πίσω, πίσω, κάτω, προς, ενώ βρίσκεστε 6 θήματα μακριά από τον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Κάτω, προς,

προς και block.

FRIENDSHIP: Πίσω, πίσω, κάτω και X.

BABALITY: Κάτω, πίσω, πίσω και X.

## (GAME BOY)

GROUND FREEZE: Κάτω, πίσω και Α.

DEEP FREEZE: Κάτω, προς και Β.

Slide: Πίσω και Β και Α ταυτόχρονα.

PIT FATALITY: Κάτω, προς, προς και block.

## (GAME GEAR)

Ground Freeze: Κάτω, πίσω και 2.

DEEP FREEZE: Κάτω, προς και 1.

Slide: Πίσω και 1 και 2 ταυτόχρονα.

## KUNG-LAO (MEGA DRIVE + 3 BUTTON PAD)

### DEATH MOVES

Κόψιμο στη μέση: Από 2 έως 1 1/2 θήμα απόσταση, προς, προς, προς και Β μαζί.

BABALITY: Πίσω, πίσω, προς, προς και C μαζί.

FRIENDSHIP: πίσω, πίσω, πίσω, κάτω και C μαζί.

ΚΑΡΦΙΑ/ΓΕΦΥΡΑ: Προς, προς, προς και Α μαζί.

## (MEGA DRIVE + 6 BUTTON PAD)

HAT THROW: Πίσω, προς και Α.

BULLET KICK: Κάτω και Z όταν βρίσκεστε στο υψηλότερο σημείο ενός άλματος.

TELEPORT: Κάτω και πάνω.

Whirl. Spin: Κρατώντας το block, πάνω, πάνω και C.

FATALITY 1: Προς, προς, προς και 1, ενώ βρίσκεστε ένα θήμα πριν από τον αντίπαλο.

FATALITY 2: Εχοντας πατημένο το Α, πίσω, πίσω, προς, προς και αφήστε το Α.

PIT FATALITY: Προς, προς, προς και X.

FRIENDSHIP: Πίσω, πίσω, πίσω, κάτω και Z.

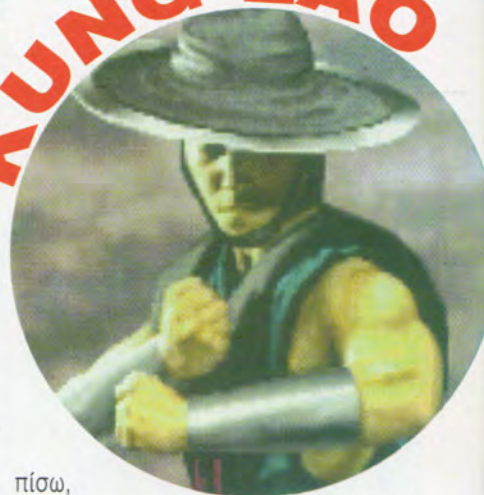
BABALITY: Πίσω, πίσω, προς, προς και Z.

## (SUPER NES)

HAT THROW: Πίσω, προς και Β.

BULLET KICK: Κάτω και X όταν βρίσκεστε στο υψηλότερο

## KUNG LAO



FATAL-

ITY 1: Προς, προς, προς και Α, ενώ βρίσκεστε ένα θήμα πριν από τον αντίπαλο.

FATALITY 2: Εχοντας πατημένο το Β, πίσω, πίσω, προς, προς και αφήστε το Β.

PIT FATALITY: Προς, προς, προς και Y.

FRIENDSHIP: Πίσω, πίσω, πίσω, κάτω και X.

BABALITY: Πίσω, πίσω, προς, προς και X.

## (GAME BOY)

Στο Game Boy δεν υπάρχει ο ήρωας.

## (GAME GEAR)

Στο Game Gear δεν υπάρχει ο ήρωας.

## JOHNNY CAGE (MEGA DRIVE + 3 BUTTON PAD)

### DEATH MOVES

TORSE RIP: Από κολλητά στον αντίπαλο, κάτω, κάτω, προς, προς και Α μαζί.

ΑΠΟΚΕΦΑΛΙΣΜΟΣ: Από

## SUB ZERO





# HINTS 'N' TIPS

## CONSOLES & COMPUTERS

κολλητά, προς, προς, κάτω, πάνω.

BABALITY: Πίσω, πίσω, πίσω και C μαζί.

FRIENDSHIP: 3 φορές κάτω, κάτω, και C μαζί.

KARΦΙΑ/ΓΕΦΥΡΑ: κάτω, κάτω, κάτω και C μαζί.

### (MEGA DRIVE + 6 BUTTON PAD)

LOW BLOW: A και block ταυτόχρονα.

S. UPPERCUT: Πίσω, κάτω, πίσω και X.

SHADOW KICK: Πίσω, προς και C.

FATALITY 1: Προς, προς, κάτω και πάνω, ενώ είστε κολλητά στον αντίπαλο.

FATALITY 2: Κάτω, κάτω, προς, προς και A, ενώ είστε κολλητά στον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Κάτω, κάτω, κάτω και Z.

FRIENDSHIP: Κάτω, κάτω, κάτω, κάτω και Z.

BABALITY: Κάτω, κάτω, κάτω και C.

### (SUPER NES)

LOW BLOW: B και block ταυτόχρονα. S. UPPERCUT: Πίσω, κάτω, πίσω και Y.

SHADOW KICK: Πίσω, προς και A.

FATALITY 1: Προς,

προς, κάτω και πάνω, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

FATALITY 2: Κάτω, κάτω, προς, προς και B, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Κάτω, κάτω, κάτω και X.

FRIENDSHIP: Κάτω, κάτω, κάτω, κάτω και X.

BABALITY: Πίσω, πίσω, πίσω και X.

### (GAME BOY)

Στο Game Boy δεν υπάρχει ο ήρωας.

### (GAME GEAR)

Στο Game Gear δεν υπάρχει ο ήρωας.

### LIU KANG (MEGA DRIVE + 3 BUTTON PAD)

#### DEATH MOVES

DRAGON: Κολλητά στον αντίπαλο, κάτω, προς, πίσω, πίσω και C μαζί.

WHEEL KICK: Από 3 θέματα από τον αντίπαλο ή και πιο κοντά, κρατήστε πατημένο το start και περιστρέψτε το σταυρό 360° προς την αντίθετη κατεύθυνση.

BABALITY: Κάτω, κάτω, προς, πίσω και B μαζί.

FRIENDSHIP: Προς, πίσω, πίσω, προς, προς και B μαζί.

FATALITY: Κάτω, προς, πίσω, πίσω και X, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Πίσω, προς, προς και A.

FRIENDSHIP: Προς, πίσω, πίσω, πίσω και A.

Babality: Κάτω, κάτω, προς, πίσω και A.

### (MEGA DRIVE + 6 BUTTON PAD)

BICYCLE KICK: Κρατήστε πατημένο το C για πέντε δευτερόλεπτα και αφήστε το.

F. BALL (χαμηλά): Προς, προς και A.

F. BALL (ψηλά): Προς, προς και X.

FLYING KICK: Προς, προς και Z.

FATALITY: Κάτω, προς, πίσω, πίσω και Z, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Πίσω, προς, προς και C.

FRIENDSHIP: Προς, πίσω, πίσω, πίσω και C.

BABALITY: Κάτω, κάτω, προς, κάτω και C.

### (SUPER NES)

BICYCLE KICK: Κρατήστε πατημένο το A για πέντε δευτερόλεπτα και αφήστε το.

F. BALL (ΧΑΜΗΛΑ): Προς, προς και B.

F. BALL (ΨΗΛΑ): Προς, προς και Y.

FLYING KICK: Προς, προς και X.

## LIU KANG



### (GAME BOY)

BICYCLE KICK: Κρατήστε το A για τρία δευτερόλεπτα και αφήστε το.

F. BALL (χαμηλά): Κάτω, προς και A.

F. BALL (ψηλά): Προς, προς και A.

FLYING KICK: Προς, προς και A.

FATALITY: Κάτω, προς, πίσω, πίσω και A, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Πίσω, προς, προς και A.

## JOHNNY CAGE





# HINTS 'N' TIPS

BABALITY: Κάτω, κάτω, προς, πίσω και A.

(GAME GEAR)

BICYCLE KICK: Κρατήστε πατημένο το 2 για τρία δευτερόλεπτα και αφήστε το.

F. BALL (χαμηλά): Κάτω, προς και 1.

F. BALL (ψηλά): Προς, προς και 1.

FLYING KICK: Προς, προς και 2.

FATALITY: Κάτω, προς, πίσω, πίσω και 2, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Πίσω, προς, προς και 2.

BABALITY: Κάτω, κάτω, προς, πίσω και 2.

## CONSOLES & COMPUTERS

**BARAKA**  
(MEGA DRIVE + 3  
BUTTON PAD)

### DEATH MOVES

ΑΠΟΚΕΦΑΛΙΣΜΟΣ: Κολλητά στον αντίπαλο, πίσω, πίσω, πίσω και A μαζί.

ΚΑΡΦΩΜΑ: Από 1 1/2 με 1 θήμα απόσταση, πίσω, προς, κάτω, προς και A μαζί.

BABALITY: Προς, προς, προς και C μαζί.

FRIENDSHIP: Κρατήστε πατημένο το start, πάνω, προς, προς και C μαζί.

ΚΑΡΦΙΑ/ΓΕΦΥΡΑ: Προς, προς, κάτω και C μαζί.

(MEGA DRIVE +  
6 BUTTON  
PAD)

BLADE FURY: Πίσω, πίσω, πίσω και A.

BLADE SWIPE: Πίσω και X ταυτόχρονα.

DOUBLE KICK: Πατήστε το Z δύο φορές, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

FATALITY 1: Πίσω, πίσω, πίσω, πίσω και X, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

FATALITY 2: Πίσω, προς, κάτω, προς και A, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Προς, προς, κάτω και Z.

FRIENDSHIP: Block, πάνω, προς, προς και Z.

BABALITY: Προς, προς, προς και Z.

(SUPER NES)

BLADE FURY: Πίσω, πίσω, πίσω και B.

BLADE SWIPE: Πίσω και Y ταυτόχρονα.

DOUBLE KICK: Τρεις φορές το X, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

FATALITY 1: Πίσω, πίσω, πίσω, πίσω και Y, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

FATALITY 2: Πίσω, προς, κάτω προς και B, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Προς, προς, κάτω και X.

FRIENDSHIP: Block, πάνω, προς, προς και X.

BABALITY: Προς, προς, προς και X.

(GAME BOY)

Δεν υπάρχει ο ήρωας στο Game Boy.

(GAME GEAR)

Δεν υπάρχει ο ήρωας στο Game Gear.

**RAYDEN**  
(MEGA DRIVE + 3  
BUTTON PAD)

### DEATH MOVES

ΗΛΕΚΤΡΟΣΟΚ: Κρατήστε πατημένο το B για 3 δευτερόλεπτα και αφήστε το κολλητά στον αντίπαλο, στη συνέχεια πατάτε το B και το start συνέχεια, επανειλημμένα και γρήγορα, μέχρι ο αντίπαλος να εκραγεί.

ΣΟΥΠΕΡ UPPERCUT: Στον τελευταίο γύρο του ματς, κρατήστε πατημένο το C και μετρήστε 7 δευτερόλεπτα, τελειώστε τον αντίπαλό σας και αφού ακουστεί το "Finish him" αφήστε το κολλητά από τον αντίπαλο. (Ενόσω κάνετε όλα αυτά, το C παραμένει πατημένο)

BABALITY: Κάτω, κάτω, πάνω και C μαζί.

FRIENDSHIP: (Από την άκρη της οθόνης) κάτω, πίσω, προς και C μαζί.

ΚΑΡΦΙΑ/ΓΕΦΥΡΑ: Κρατήστε πατημένο το start και πατήστε, πάνω, πάνω και A μαζί.

# BARAKA





# HINTS 'N' TIPS

## CONSOLES & COMPUTERS

πάνω, πάνω και A μαζί.

**(MEGA DRIVE + 6  
BUTTON PAD)**

SHOCK: Κρατήστε το X για τρία δευτερόλεπτα και μετά αφήστε το.  
FLYING

# RAYDEN



THUNDER:

Πίσω, πίσω και προς τον αντίπαλο.

TELEPORT: Κάτω και πάνω.

FATALITY 1: Κρατήστε πατημένο το C για πέντε δευτερόλεπτα, αφήστε το και κάντε block, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

FATALITY 2: Κρατήστε το X πατημένο για οκτώ δευτερόλεπτα και αφήστε το, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Κρατήστε πατημένο το block, πάνω, πάνω, πάνω και X.

FRIENDSHIP: Κάτω, πίσω, προς και Z.

BABALITY: Κάτω, κάτω, πάνω και Z.

**(SUPER NES)**

SHOCK: Κρατήστε το Y για πέντε δευτερόλεπτα και μετά αφήστε το.

FLYING THUNDER: Πίσω, πίσω και προς τον αντίπαλο.

TELEPORT: Κάτω και πάνω.

FATALITY 1: Κρατήστε πατημένο το A για πέντε δευτερόλεπτα, αφήστε το και κάντε block, ενώ βρίσκεστε κολλητά

με τον αντίπαλο.

FATALITY 2: Κρατήστε το Y για οκτώ δευτερόλεπτα και αφήστε το, ενώ βρίσκεστε κολλητά με τον αντίπαλο.

PIT FATALITY: Κρατήστε το block, πάνω, πάνω, πάνω και Y.

FRIENDSHIP: Κάτω, πίσω, προς και A.

BABALITY: Κάτω, κάτω, πάνω και X.

**(GAME BOY)**

Δεν υπάρχει ο ήρωας στο Game Boy.

**(GAME GEAR)**

Δεν υπάρχει ο ήρωας στο Game Gear.

**ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

1) Οι DEATH MOVES των καρφιών/γέφυρας χρησιμοποιούν στην πίστα με τα καρφιά ή στο 2ο pitstage που μοιάζει με γέφυρα και ο χαμένος πέφτει στο κενό. Αυτές εκτελούνται και στις δύο περιπτώσεις από δίπλα στον αντίπαλο (κολλητά).

2) Στην πίστα με το οξύ, για να ρίξετε τον αντίπαλο μέσα σε αυτό, κρατήστε πατημένα τα B και C, πηγαίνετε δίπλα στον αντίπαλο και κάντε upercut. (Το ίδιο για όλους.)

3) Τα BABALITIES και FRIENDSHIPS, για να γίνουν, πρέπει στον τελικό γύρο του

ματς να μην πατήσετε καθόλου το A. Ακόμα, τα BABALITIES και FRIENDSHIPS γίνονται από οποιοδήποτε μέρος της οθόνης και αν είστε, εκτός από το FRIENDSHIP και RAYDEN που, για να γίνει, θα πρέπει να πάτε στην άκρη της οθόνης.

4) Όπου γράφω "μαζί", λ.χ. "προς και A μαζί", σημαίνει να πατηθούν την ίδια στιγμή.

5) Όλες οι κινήσεις, death moves, babalities, friendships κ.λπ. πρέπει να μη γίνονται διαστικά.

**ΚΡΥΜΜΕΝΟΙ  
ΜΑΧΗΤΕΣ**

1) NOOB SAIBOT: Για να τον αντιμετωπίσεις θα πρέπει να κερδίσεις 25 ματς συνεχόμενα, και το 25ο ματς να κερδηθεί κόντρα στο 2ο παίκτη (στο διπλό). Εάν θέλεις μπορείς να

παίξεις όλα τα ματς στο διπλό.

2) JADE: Για να αντιμετωπίσεις την JADE θα πρέπει να νικήσεις το μαχητή ο οποίος είναι κάτω από το ερωτηματικό στο battle plan σε ένα γύρο (δεν είναι απαραίτητο όλο το ματς), χρησιμοποιώντας μόνο το κουμπί B και κανένα άλλο (δηλαδή, καθόλου A, start ή C).

3) SMOKE: Για να έρθεις σε αναμέτρηση με τον SMOKE θα πρέπει στην πίστα της πύλης (με τη μαύρη τρύπα στο κέντρο και τους δύο φύλακες στις άκρες) εάν θα κάνεις κάποιο καλά χρονομετρημένο upercut (στη σωστή στιγμή και γρήγορα, δηλαδή) και εμφανιστεί το μήνυμα "toasty", να πατήσεις αστραπιαία μέσα σε ένα δευτερόλεπτο από την εμφάνιση του μηνύματος, κάτω και start ταυτόχρονα.

Κλείνοντας, θα θέλαμε να ευχαριστήσουμε το φίλο Ανδρέα Πετρόπουλο, ο οποίος μας έστειλε όλες τις κινήσεις για το Mega Drive με 3 button pad.

**SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΑΠΟ ΤΟ  
PIXEL**

Όλες οι κινήσεις του Mega Drive με 6 Button Pad έγιναν με το pad της Quick-Shot, το Starfighter 3+3. Αν σας ενδιαφέρει

η απόκτηση αυτού του pad, δεν έχετε παρά να κόψετε το κουπόνι και να το προσκομίσετε σε κάποιο από τα καταστήματα TeleClub. Ετσι, θα μπορείτε να το αποκτήσετε, αντί του ποσού των 5.700 δραχμών, στην τιμή





# Η ΜΑΧΗ ΑΡΧΙΣΕ



ΕΓΓΡΑΦΕΙΤΕ ΣΗΜΕΡΑ  
ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΗΣ  
ΣΤΗΝ COMPULINK  
ΚΑΙ ΛΑΒΕΤΕ ΜΕΡΟΣ  
ΣΤΟ ΤΟΥΡΝΟΥΑ.  
ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΗΣΤΕ  
ΣΤΑ ΤΗΛΕΦΩΝΑ:  
9238672-5 κα Ράμπη.





# ...ΝΑ ΕΙΣΤΕ ΕΚΕΙ!

## AIR WARRIOR 94

1ο ΟΝ-ΛΙΝΕ 20 ΣΕΠΤΕΜΒΡΙΟΥ  
ΤΟΥΡΝΟΥΑ ΑΕΡΟΜΑΧΙΩΝ 20 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ

COMPULINK ON-LINE INFORMATION SERVICES

ΠΑΡΤΕ μέρος στο πιο συναρπαστικό τουρνουά on-line αερομαχιών που έγινε ποτέ και κερδίστε μοναδικά δώρα!  
ΖΗΣΤΕ στον ίλιγγο της real time αερομαχίας με τα πιο ρεαλιστικά γραφικά και ήχο.  
ΑΠΟΓΕΙΩΘΕΙΤΕ! Οι ουρανοί του AIR WARRIOR είναι γεμάτοι επικίνδυνους πιλότους και οι μάχες μαζί τους σκληρές.  
Πολεμήστε με πείσμα και δεξιότητα, μεταμορφωθείτε σε Άσσο των αιθέρων.  
ΝΙΚΗΣΤΕ, καταρρίπτοντας χωρίς οίκτο τα εχθρικά αεροσκάφη.  
Τα μεγάλα δώρα σας περιμένουν!

### Τ Α Μ Ε Γ Α Λ Α Δ Ω Ρ Α !



**1ο ΔΩΡΟ:** Ένα MPC ON LINE 386 DX/40, 4MB RAM, 128 KB CACHE, 170MB HD, 1 FDD, ΚΑΡΤΑ ΓΡΑΦΙΚΩΝ 24 BIT TRUE COLOR, ΕΓΧΡΩΜΟ MONITOR 14" MPR II, ΚΑΡΤΑ ΗΧΟΥ SOUND BLASTER PRO, DOUBLE SPEED CD-ROM DRIVE .

**2ο ΔΩΡΟ:** Μία SEGA MEGA DRIVE και 5 κασέτες με παιχνίδια.

**3ο ΔΩΡΟ:** Ένα SUPER NINTENDO.

**ΤΑ ΔΩΡΑ ΤΟΥ ΤΟΥΡΝΟΥΑ ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΩΝ:**

**1ο. C.P.U., Μπόταση 7, Αθήνα, τηλ.: 3644695, 3636550**

**2ο. TELECLUB, Θησέως 60, Καλλιθέα, τηλ.: 9374371-2, Καρτάλη 100 & Αλεξάνδρας, Βόλος, τηλ.: (0421) 35449.**

**3ο. ATHENS CLUB, Μπόταση 10, Αθήνα, τηλ.: 3639338, Περικλέους 38, Καλλιθέα, τηλ.: 9596691, Β. Γεωργίου 81B, Γλυφάδα, τηλ.: 8944800**

ΚΑΙ... ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΔΙΑΚΡΙΘΕΝΤΕΣ, 10 ΜΟΝΑΔΙΚΑ ΜΠΛΟΥΖΑΚΙΑ COMPULINK

**ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ ΚΑΙ ΒΑΘΜΟΛΟΓΗΣΗΣ ΤΩΝ ΔΙΑΓΩΝΙΖΟΜΕΝΩΝ ΘΑ ΕΝΗΜΕΡΩΝΕΣΤΕ ΟΝ-ΛΙΝΕ ΑΠΟ ΤΗ ΔΙΑΣΚΕΨΗ AIR WARRIOR**

Οι βαθμολογίες των συμμετεχόντων θα δημοσιεύονται κάθε μήνα σε ειδικό χώρο του περιοδικού.



# MULTI USER games

**Ε**πιτέλους... Δεκέμβριος. Μήνας εορτών και φυσικά το όλο κλίμα δεν άφησε ανεπηρέαστους τους υπεύθυνους των multi-user παιχνιδιών της CompuLink. Ετσι, απόρρητες πληροφορίες, που με κόπο και δόλο κατορθώσαμε να συγκεντρώσουμε, αναφέρουν μεταξύ άλλων την οργάνωση διαγωνισμών, par-

ties και happenings. Περισσότερα γι' αυτά όμως τον επόμενο μήνα.

Προς το παρόν, ας ρίξουμε μια ματιά στα νέα του χώρου, ξεκινώντας, όπως έχει καθιερωθεί πλέον, από το καταπληκτικό Federation II.

Subject: Fedlog #3  
Stardate: 940111  
Location: Solar System  
Current Planet: Venus

Greetings, Fedders, και καλωσορίσατε για μια ακόμη φορά στο μαγικό κόσμο του Federation II.

Τα νέα εξακολουθούν να καταφθάνουν από κάθε γωνιά του ηλιακού μας συστήματος αλλά και έξω από αυτό. Το μήνα που μας πέρασε, λοιπόν, σημειώθηκε ρεκόρ προαγωγών, είχαμε μερικές εντυπωσιακές εισόδους στο παιχνίδι, μα και αρκετούς θανάτους (άτιμε πειρατή!). Ας πάρουμε όμως τα πράγματα με τη σειρά.

Στη γνωστή λίστα των επίδοξων αυτοκρατόρων προστέθηκαν τα ονόματα των catman εξ Αθηνών, αλλά και των personal και caesar από τη Βό-

Βέβαια, η τελευταία παρότρυνση μάλλον έρχεται κάπως καθυστερημένα, αφού όλοι δείχνουν να διασκεδάζουν καθώς θέτουν τα θεμέλια της αυτοκρατορίας τους.

Ετσι, τα αστρόπλοια των νεοφώτιστων ξεχύθηκαν με πρωτόγνωρο ενθουσιασμό στο διάστημα και ο αριθμός των προαγωγών ξεπέρασε κάθε προηγούμενη μέτρηση. Συγχαρητήρια σε όλους!

Στην κορυφή της ιεραρχικής πυραμίδας τώρα, τα νέα δυστυχώς δεν είναι τόσο ευχάριστα.

Τα υψηλά στατιστικά που απαιτούνται, καθώς και εκείνο το απόβρασμα της αστροκοινωνίας, ο πειρατής Monty,

## On - Line Και η ιστορία συνεχίζεται...

*Greetings, games' addicts! Είδατε πόσο γρήγορα περνάει ο καιρός;  
Να 'μαστε πάλι μαζί, με τα νέα των δύο εκπαιηκτικών multi-user  
παιχνιδιών της CompuLink.*



ρεια Ελλάδα. Βλέπετε, η πρόσφατη σύνδεση του κεντρικού μας συστήματος με τη Μακεδονία και η εντυπωσιακή παρουσία του Federation σε αυτο δεν άφησε αδιάφορους τους εκεί διαμένοντες λάτρεις του είδους. Welcome aboard Fedders... and enjoy!

έχουν καθηλώσει εδώ και αρκετό καιρό τους Merchants στα κέντρα ελέγχου των σκαφών τους. Στην προσπάθειά του να απαλλάξει το σύμπαν από αυτή την κινούμενη απειλή, ο Adie επισκέφθηκε το θάλαμο του νοσοκομείου τρεις φορές, ενώ ο Mannix έκρινε σκόπιμο να αποσυρθεί προσωρινά προς ανασύνταξη δυνάμεων.

Οι τελευταίες πληροφορίες



# MULTI USER games



μιουργία κοινού μετώπου κατά του πειρατή, αλλά θα πρέπει να περιμένετε το επόμενο ημερολόγιο για την επιβεβαίωσή τους.

Δυσκολίες όμως δεν αντιμετωπίζουν μόνο οι Merchants, αλλά και η νέα γενιά των Traders, πάντα αναφορικά με την επίλυση των γρίφων που σχετίζονται με την αύξηση των στατιστικών τους.

Ετσι, εντός των ημερών αναμένεται να οργανωθεί ένα ακόμη συναρπαστικό quest με έπαθλα κάποια hints, που θα τους βοηθήσουν να ξεπεράσουν τα όποια προβλήματα τους απασχολούν και να διώξουν τους εφιάλτες από τα όνειρά τους.

Νομίζω όμως ότι πρέπει να σας αφήσω τώρα.

Ο διαγωνισμός με περιμένει και φυσικά έχω και μια διαρκώς αναπτυσσόμενη επιχείρηση να διευθύνω... (αχ, αυτά τα ανδροειδή δεν είναι άξια για τίποτε!).

Μέχρι τον επόμενο μήνα

Fedders... may the force be with ya!!!

## AIRWARRIOR!

Στο διπλανό στρατόπεδο τώρα, αυτό των αφοσιωμένων πιλότων του Airwarrior, το εντυπωσιακό τουρνουά αερομαχιών προχωράει σταθερά. Ήδη τελείωσε η δεύτερη φάση του και οι καλύτεροι μαχητές των αιθέρων ετοιμάζουν πυρετωδώς τα αεροσκάφη τους για τον τρίτο γύρο. Ας σημειωθεί εδώ πως η χώρα Β, παρά την ανάπτυξη της απαραίτητης στρατηγικής και τις φιλότιμες προσπάθειες των πιλότων της, πρωτοστατούντων των Pantelis, Brown και One, δεν κατάρθωσε να ανατρέψει τη διαφορά των 63.575 βαθμών που είχε δημιουργηθεί στον πρώτο γύρο και έτσι αποκλείστηκε από τη συνέχεια του διαγωνισμού. Τα μέλη της νικήτριας χώρας Α, που έχουν ήδη εξασφαλίσει από ένα... συλλεκτικής αξίας μπλουζάκι με το λογότυπο της CompuLink, είναι οι Gfat, Ivan,

Viper, Taipan, Skal, Mayhem, Shogun, Ptolemeo και Skipper. Φυσικά, ας μην ξεχνάμε πως όσοι από αυτούς συμπληρώσουν και το όριο των 45 ωρών πτήσης, θέτουν υποψηφιότητα για τα μεγάλα δώρα. Ενδεικτικά, αναφέρω το πλήρες multimedia σύστημα που περιμένει τον ικανότερο

των ικανών, ένα MPC 386/40MHz συνοδευόμενο από πλήθος περιφερειακών.

Ενα εντυπωσιακό κίνητρο, δεν νομίζετε;

## HOST!

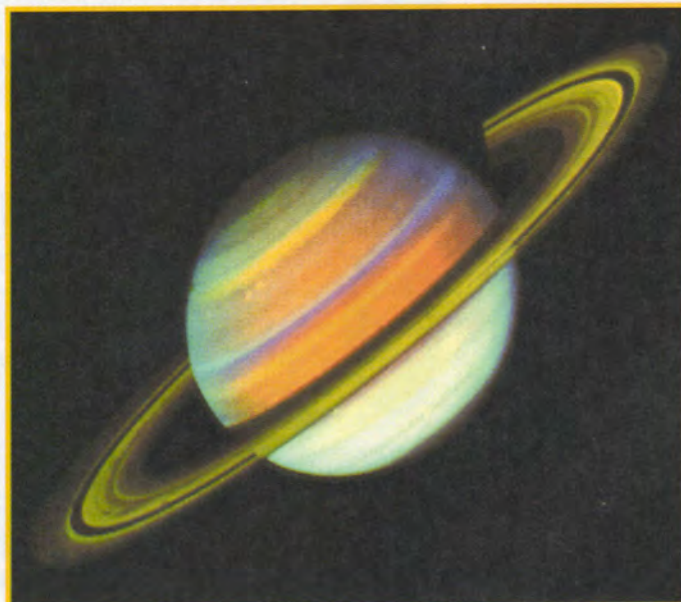
Πώς είπατε; Οχι, όχι... δεν πρόκειται για νέο παιχνίδι. Host καλούμε το μητρικό σύστημα της CompuLink που φέρει το θεϊκό όνομα Zeus. Ενα μέρος του Δία μας λοιπόν αναβαθμίζεται και μαντέψτε ποιο είναι αυτό. Μα, φυσικά, ο game server, ο υπολογιστής που ελέγχει τα δύο multi-user παιχνίδια μας.

Την εν λόγω αναβάθμιση θα ακολουθήσει η εγκατάσταση της τελευταίας έκδοσης του Federation, καθώς και της πολυσυζητημένης 1.16 έκδοσης του Airwarrior, οι οποίες περιλαμβάνουν πλήθος νέων χαρακτηριστικών.

Αναμείνατε λοιπόν και μέχρι τον επόμενο μήνα... play Fed, play Air, surf the Net!!!

adie@athena.compulink.forthnet.gr

Του Δημήτρη Πλέσσα





# Hanna Barbera Animation Workshop

**AMIGA**

● του Γ. Κακαλέτρη

*Φτιάξτε τα δικά σας καρτούν μέσα από ένα απλό, ευχάριστο και με ελάχιστες απαιτήσεις μνήμης και ταχύτητας εργαλείο.*

**Ε**δώ και αρκετά χρόνια, προσφέρουν τις υπηρεσίες τους στο χώρο των καρτούν, απλουστεύοντας τη δουλειά των σχεδιαστών και κάνοντας "απλή υπόθεση" τη δημιουργία animations που, στο παρελθόν, η κατασκευή τους αποτελούσε άθλο.

Το Hanna Barbera Animation Workshop δεν αποτελεί ούτε κατά διάνοια την "κορυφή" του σημερινού software στον τομέα του animation, όμως με τις λιγοστές απαιτήσεις του και με το ευχάριστο περιβάλλον του μπορεί να αποτελέσει ένα καλό εργαλείο για να ασχοληθεί κάποιος δημιουργικά με την Amiga του.

Αν και η ποσότητα της διαθέσιμης μνήμης έχει άμεσο αντίκτυπο στο μέγεθος των animation που μπορεί να σχεδιαστούν, ακόμα και με 1MB RAM το Hanna Barbera Animation Workshop (HBAW, όπως θα το ονομάζουμε εφεξής) μπορεί να κάνει αρκετά πράγματα χωρίς μάλιστα να απαιτεί την ύπαρξη σκληρού δίσκου ή AGA chipset.

Ας το δούμε όμως στην πράξη.

Η κεντρική οθόνη του HBAW χωρίζεται σε τρία μέρη:

- Αριστερά βρίσκεται η λίστα των εικόνων που περιέχονται στο συγκεκριμένο animation. Τα καρτέ είναι με τη σειρά που εμφανίζονται μέσα σε αυτό. Ένα καρτέ μπορεί να περιέχει περισσότερες από μία φορές μέσα στο ίδιο animation, κάνοντας έτσι οικονομία σε μνήμη. Από το σημείο αυτό γίνεται και η ακριβής τοποθέτηση των καρτέ στις θέσεις τους.

- Κάτω δεξιά βρίσκεται το panel χειρισμού animations. Υπάρχουν τα συνηθισμένα πλήκτρα Fast Forward, Rewind, Play, Stop, Play Loop και μετακίνησης καρτέ-καρτέ μπροστά ή πίσω.

- Τέλος, το κεντρικό μενού του προγράμματος τοποθετείται στο πάνω δεξιά τμήμα της οθόνης και αποτελείται από 6 εικονίδια. Αναλυτικά, αυτά είναι τα εξής:

α. Animate. Από το εικονίδιο αυτό μεταφέρεται ο χρήστης στο lighttable, στο οποίο εμφανίζονται τα καρτούν με δύο χρώματα, το ένα καρτέ πάνω στο άλλο, ώστε να γίνονται ευκολότερα οι διαδοχικές τροποποιήσεις που θα δώσουν μια ομαλή κίνηση.

Αυτό είναι και το κύριο μέρος του προγράμματος, αφού μέσα από άλλα εικονίδια που περιέχει μπορεί να εκτελέσει τις περισσότερες λειτουργίες.

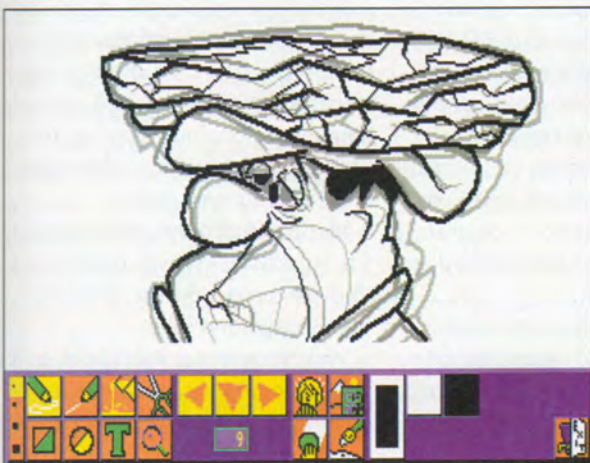
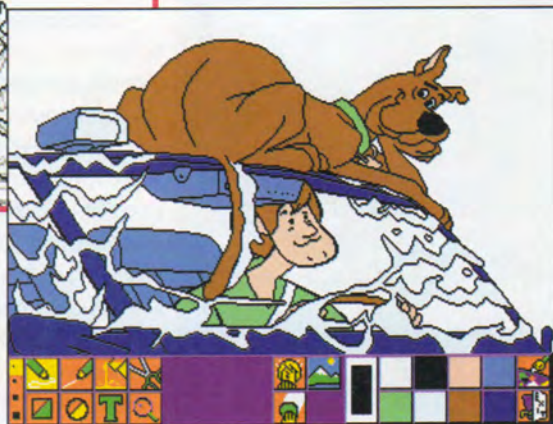
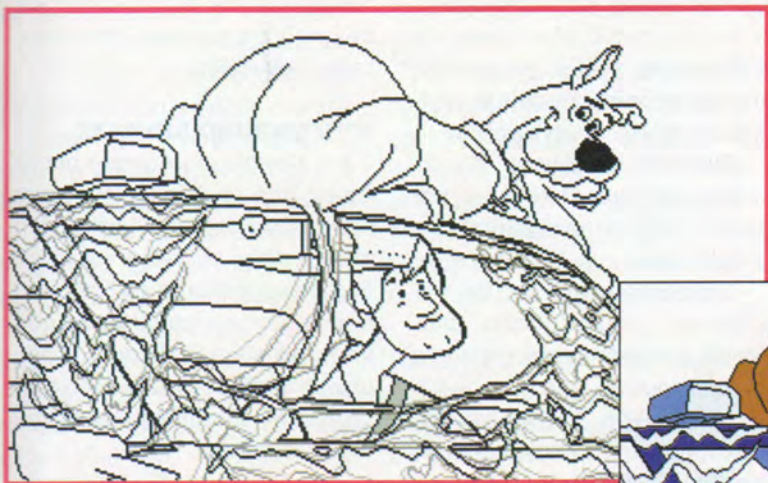
β. Background Paint: Από εδώ γίνεται η επιλογή και ο χρωματισμός του background. Μπορεί να έρθει κανείς και μέσω του animate και αντίστροφα.

γ. Χειρισμός digitizer. Το πρόγραμμα αναγνωρίζει τους τρεις digitizers της ROMBO για απευθείας εισαγωγή σχεδίων από το χαρτί. Συγκεκριμένα, μπορεί να ψηφιοποιήσει είτε δίχρωμα (black & white) είτε με 2/4/8 αποχρώσεις του γκρι, ενώ



JOYSTICK  
ΧΩΡΙΣ  
J





να ανεξάρτητο από τη δράση που διαδραματίζεται πάνω του. Σειρά έχουν τώρα οι χαρακτήρες

ρω βήματα, αφού μπορεί απλώς να σχεδιάσει και να χρωματίσει ταυτόχρονα τα cartoons πάνω στο background.

Ας δούμε τώρα διαδοχικά τα μέρη:

## BACKGROUND PAINT

Όπως είπαμε και προηγουμένως, εδώ έρχεται κάποιος από το βασικό μενού, επιλέγοντας το μεσαίο από την πάνω τριάδα εικονιδίων.

Όσοι έχουν χρησιμοποιήσει στο παρελθόν κάποιο ζωγραφικό πακέτο (λ.χ. DPaint, P-Paint, Brilliance κ.λπ.) δεν θα βρεθούν σε άγνωστο πεδίο, αν και με την πρώτη διαπιστώνει κανείς ότι οι δυνατότητες είναι εξαιρετικά περιορισμένες.

Στο κάτω μέρος της οθόνης εμφανίζονται τα εικονίδια, τα οποία αναλύουμε ευθύς αμέσως:

Αριστερά βρίσκεται μια στήλη με 4 σημεία, τα οποία αντιστοιχούν σε τέσσερις διαφορετικές μύτες του μολυβιού σχεδίασης.

Δίπλα από αυτήν υπάρχουν 8 εικονίδια συνηθισμένα σε όλα τα προγράμματα ζωγραφικής:

- Ελεύθερη σχεδίαση. Όπως και σε όλα τα υπόλοιπα εργαλεία σχεδίασης, το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού πατημένο χρησιμο-

πορεί αυτόματα να περνά στο επόμενο καρέ αν θέλει κάποιος να ψηφιοποιήσει περισσότερες από μία εικόνες.

δ. Σβήσιμο από τη μνήμη του animation που υπάρχει εκείνη τη στιγμή.

ε. Ανοίγμα νέου animation από το δίσκο ή αποθήκευση του υπάρχοντος. Ο file requester δεν συμβαδίζει με τα συνηθισμένα πρότυπα της Amiga. Το εικονίδιο του συρταριού αλλάζει τη μονάδα στην οποία απευθυνόμαστε, ενώ τα βέλη δίνουν την τελική εντολή αποθήκευσης ή ανοίγματος.

στ. Εξοδος από το πρόγραμμα, αφού πρώτα ζητηθεί επιβεβαίωση.

Προτού περάσουμε αναλυτικά στις λειτουργίες του προγράμματος, ας κάνουμε μια αναφορά στη φιλοσοφία της δημιουργίας cartoon animations.

Αρχικά, δημιουργείται ένα στατικό background, το οποίο εί-

που θα κινούνται πάνω στη σκηνή. Η σχεδίασή τους γίνεται με την εξής διαδικασία:

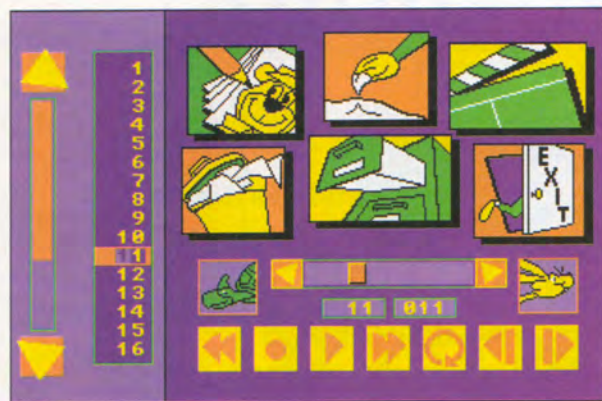
Καταρχήν, ζωγραφίζονται τα περιγράμματα ηρώων και αντικειμένων. Με τη βοήθεια του lightable (δηλαδή, αχνής απεικόνισης προηγούμενων και επόμενων καρέ) σχεδιάζει κανείς το χαρακτήρα/αντικείμενο καρέ-καρέ ώστε να εκτελεί ομαλή κίνηση. Αφού ολοκληρωθούν τα διαδοχικά καρέ, τα οποία μέχρι τώρα αποτελούνται από απλές μαύρες γραμμές πάνω σε λευκό background, μπορεί να αρχίσει η διαδικασία του χρωματισμού τους.

Ετσι, μπορούμε να διαχωρίσουμε τη σχεδίαση σε τρεις φάσεις: Background Paint, Foreground Animate και Foreground Paint (δημιουργία background, δημιουργία κινούμενων περιγραμμάτων και χρωματισμός κινούμενων αντικειμένων).

Δεν είναι εντελώς απαραίτητο να ακολουθήσει κανείς τα ανωτέ-



# JOYSTICK



ποιεί το foreground color και το δεξί το background.

- Σχεδίαση γραμμών.
- Γέμισμα σχημάτων. Γεμίζεται ένα κλειστό σχήμα κάποιου χρώματος με κάποιο άλλο.
- Επιλογή βούρτσας, το εργαλείο κοπής βουρτσών από την περιοχή σχεδίασης. Η επιλεγόμενη περιοχή περιγράφεται με ένα πλαίσιο.

Απενεργοποιείται με το δεύτερο πάτημα του αριστερού mouse button επάνω του, ενώ το δεξί φέρνει στο προσκήνιο ένα μικρό μενού απ' όπου μπορεί κανείς να φορτώσει βούρτσες από το δίσκο. Τα πλήκτρα F5 και F6 αναποδογυρίζουν οριζόντια ή κατακόρυφα την επιλεγμένη βούρτσα.

- Σχεδίαση πλαισίων. Προσέξτε ότι όταν πατηθεί στην επάνω

αριστερά άκρη του, δίνει εργαλείο που σχεδιάζει μόνο το περίγραμμα, ενώ όταν πατηθεί στην κάτω δεξιά, το σχήμα γεμίζεται με το επιλεγμένο χρώμα.

- Σχεδίαση ελλείψεων. Χρησιμοποιείται για ελλείψεις και κύκλους, και λειτουργεί όπως το προηγούμενο.

- Εισαγωγή κειμένου. Με την τρέχουσα γραμματοσειρά, μπορεί να γραφτεί κάποιο κείμενο στην οθόνη.

- Μεγέθυνση. Μεγεθύνει κάποιο τμήμα της οθόνης για ακριβέστερη διόρθωση.

Δεξιότερα μπορεί να συναντήσει κανείς τα εικονίδια ERASE και UNDO, τα οποία σβήνουν την εικόνα ή ακυρώνουν τις τελευταίες αλλαγές αντίστοιχα.

Αμέσως δεξιά τους βρίσκεται το εικονίδιο που περνά στο Foreground Paint, μέρος του προγράμματος το οποίο θα δούμε αργότερα.

Με το δεξί πλήκτρο πάνω σε αυτό το εικονίδιο, έρχεται στο προσκήνιο ένας file requester απ' όπου μπορούμε να επιλέξουμε ένα αρχείο για φόρτωση σαν background ή να αποθηκεύσουμε το δημιούργημά μας.

Δίπλα σε αυτό, υπάρχει η ένδειξη των επιλεγμένων χρωμάτων.

Το foreground φαίνεται στο εσωτερικό και το background στο εξωτερικό μέρος του πλαισίου.

Ακολουθεί η παλέτα, η οποία αποτελείται από οκτώ μόνο χρώματα, ενώ δίπλα της υπάρχουν τα δύο τελευταία εικονίδια, ένα που επιτρέπει την τροποποίηση

των χρωμάτων της παλέτας και ένα που επιστρέφει στο κύριο μενού του HBAW.

## FOREGROUND ANIMATE

Στο Foreground Animate περνά κανείς από το αρχικό μενού του προγράμματος και συγκεκριμένα από το πάνω αριστερά εικονίδιο. Εδώ δημιουργούνται τα διαδοχικά frames της κίνησης. Μόνο δύο χρώματα είναι διαθέσιμα, αφού στόχος αυτού του μέρους του προγράμματος είναι η δημιουργία των περιγραμμάτων.

Σημειώστε ότι τα δύο χρησιμοποιούμενα χρώματα είναι και τα δύο πρώτα του Foreground Paint (έστω και αν μπορούν να δίνουν διαφορετική απόχρωση), άρα μπορεί κάποιος να δημιουργήσει εξ ολοκλήρου τα περιεχόμενα ενός καρτέ από το Foreground Paint.

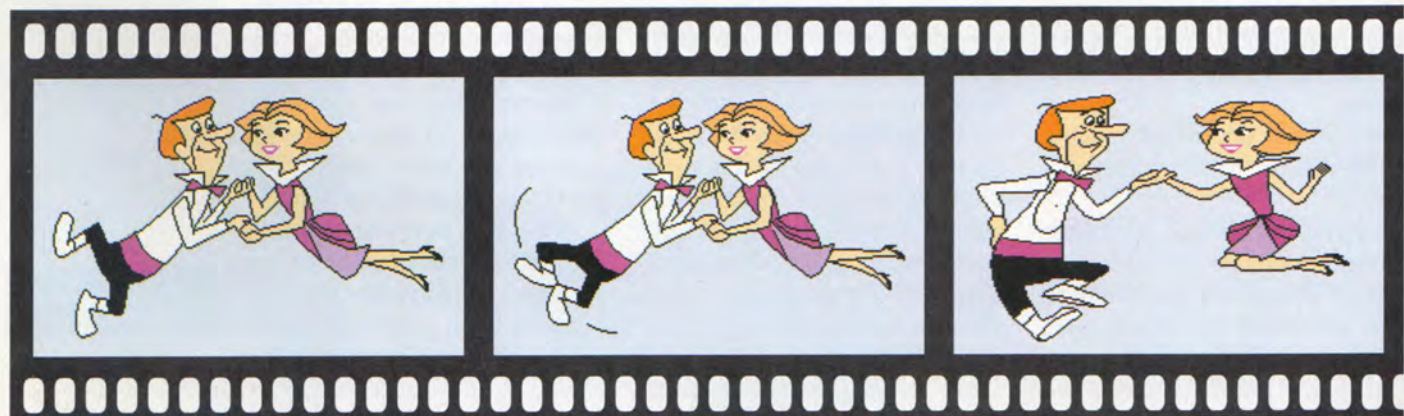
Μια ματιά στα εικονίδια δείχνει ότι τα εργαλεία είναι σχεδόν τα ίδια με αυτά που συναντήσαμε στο Background Paint.

Υπάρχουν όμως τρία βέλη στη μέση της οθόνης, τα οποία είναι καινούρια και η λειτουργία τους είναι πολύ απλή: τα δύο (αριστερά και δεξιά) μετακινούν την εικόνα στο προηγούμενο και το επόμενο καρτέ αντίστοιχα, ενώ το βέλος προς τα κάτω εισάγει ένα νέο κενό καρτέ.

Στα δύο πρώτα βέλη αντιστοιχούν τα πλήκτρα F2 και F4, ενώ το πλήκτρο F3 εισάγει το νέο καρτέ.

Θυμηθείτε ότι το πλήκτρο F10 φέρνει στο προσκήνιο το panel χειρισμού animations.

Η παλέτα είναι δύο χρωμάτων





# JOYSTICK



## ΚΛΕΙΝΟΝΤΑΞ

Το Hanna Barbera Animation Workshop σίγουρα δεν είναι το καλύτερο εργαλείο για τη σχεδίαση animations, αφού ακόμα και το Deluxe Paint, για παράδειγμα, προσφέρει πολύ περισσότερες δυνατότητες, αν και δεν αφιερώνεται αποκλειστικά στη δημιουργία καρτούν. Ομως, το γεγονός ότι μπορεί να συνεργαστεί με κάθε Amiga, δίνοντας ικανοποιητικές επιδόσεις και έχοντας περιορίσει τις δυνατότητές του μόνο στις βασικές για τη δημιουργία animations, το καθιστούν πολύ καλή λύση για όλους εκείνους τους χρήστες που, έχοντας μια μικρή Amiga με 1MB RAM και floppies, θέλουν να ξεφύγουν από το μονότονο gaming...

✉

όπως ακριβώς είδαμε στο Background Paint.

Δεν υπάρχει η δυνατότητα ταυτόχρονης απεικόνιση του background, όμως μπορεί κάποιος να περάσει απευθείας στο background paint από εδώ (πάνω εικονίδιο αριστερά της παλέτας) ή να γυρίσει στα περιγράμματα (ακριβώς κάτω από το προηγούμενο).

## ΠΙΣΩ, ΣΤΟ ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΜΕΝΟΥ

Εχουμε πλέον ολοκληρώσει τους χρωματισμούς και τα διαφορετικά διαδοχικά καρέ, και είναι πλέον καιρός να τα τοποθετήσουμε με τη σειρά που θέλουμε, αφού είναι πιθανόν κάποια να απαιτούνται περισσότερες από μία φορές.

Η διαδικασία αυτή γίνεται από το κεντρικό μενού και συγκεκριμένα από τη λίστα που φαίνεται αριστερά.

Επιλέγοντας ένα καρέ και πατώντας πάνω του το RETURN, εισάγεται ένα νέο με τον αριθμό που θα του δώσει ο χρήστης. Πάνω στη λίστα αυτή, το πλήκτρο DEL σβήνει καρέ.

Τώρα το animation είναι έτοιμο για παιξιμο και το χειριστήριο που βρίσκεται κάτω δεξιά στην οθόνη θα βοηθήσει σε αυτό. Στην οθόνη όπου θα μεταφερθεί, ο χρήστης μπορεί να γράψει σε video τη δημιουργία του, όπου και θα τη δέσει με κάποιες άλλες.

Η ταχύτητα ρυθμίζεται με τα δύο εικονίδια του λαγού και της χελώνας, τα οποία έχουν προφανή σημασία, ενώ το πλήκτρο F1 εμφανίζει και εξαφανίζει το control panel.

(άσπρο και μαύρο) τα οποία δεν μπορεί να τροποποιηθούν και πάνω στην οθόνη σχεδιάζονται με αποχρώσεις του γκριζου τα καρέ που βρίσκονται αμέσως πριν και μετά το εικονιζόμενο. Ετσι, ο δημιουργός μπορεί να αντιγράψει μέρη από άλλα καρέ ή να κάνει τέτοιες τροποποιήσεις ώστε να "μοιράζει" τις διαφορές ανάμεσα στο προηγούμενο και το επόμενο, κ.ο.κ.

Το πλήκτρο F7 αλλάζει τους χρωματισμούς των γειτονικών καρέ σε κόκκινο και μπλε, αντί για διαφορετικά γκρι.

Δύο ακόμα εικονίδια είναι νέα σε αυτή την οθόνη και βρίσκονται αριστερά της παλέτας: Το πάνω εμφανίζει το background που έχει σχεδιαστεί για το animation πίσω από τα περιγράμματα ώστε να υπάρχει μια καλύτερη εποπτεία της κίνησης. Το κάτω μεταπηδά στο Foreground Paint μέρος του HBAW.

## FOREGROUND PAINT

Βρισκόμαστε ένα βήμα προτού τελειώσει το animation και θα πρέπει να χρωματιστούν τα καρέ που δημιουργήθηκαν από το προηγούμενο τμήμα.

Εύκολα διαπιστώνει κανείς ότι αυτό το μέρος του προγράμματος είναι σχεδόν πανομοιότυπο με το προηγούμενο, με τις εξής διαφορές:

Η παλέτα είναι 8 χρωμάτων και αναφέρεται στα 8 χρώματα του τελικού foreground animation, τα οποία είναι ανεξάρτητα από τα 8 του background. Φυσικά, μπορεί κάποιος να τα τροποποιήσει





## Masque of the Red Death and Other Tales



**Α**υτή η επέκταση κόσμου είναι η ευκαιρία να εξερευνηθεί ο κόσμος του Ravenloft, μεταφερμένος στο σκηνικό της βικτοριανής εποχής. Όλες οι μεγάλες πόλεις, συμπεριλαμβανομένων του Λονδίνου και του Σαν Φρανσίσκο, εξερευνώνται με κάθε λεπτομέρεια. Εναλλακτικοί κανόνες παιχνιδιού επιτρέπουν τόσο στους παίκτες όσο και στον DM να γνωρίσουν αγαπημένες κλασικές ιστορίες γοθικού τρόμου, όπως ο "Δράκουλας" του Bram Stoker, η "Μάσκα του Κόκκινου Θανάτου" του Edgar Allan Poe και το "Cthulhu" του H.P. Lovecraft. Θα βρείτε

επίσης περιπέτειες και λογοτεχνικά ανέκδοτα.

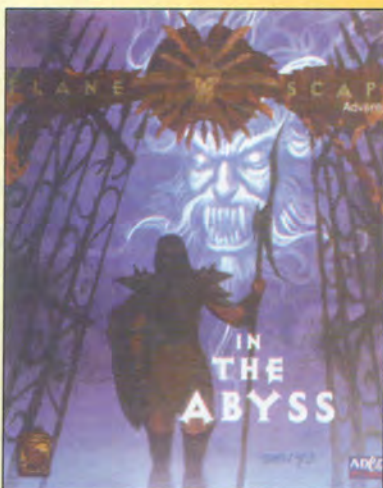
Επέκταση κόσμου της TSR για το Ravenloft και για όλα τα επίπεδα παικτών /Νοέμβριος '94/Τιμή 7.200 δρχ.

## In the Abyss

**Ε**φθασε η ώρα για μια αναζήτηση στο επίκεντρο του Αιματηρού Πολέμου! Θα έχει ο χαρακτήρας σας το κουράγιο να μπει στην Αβυσσο;

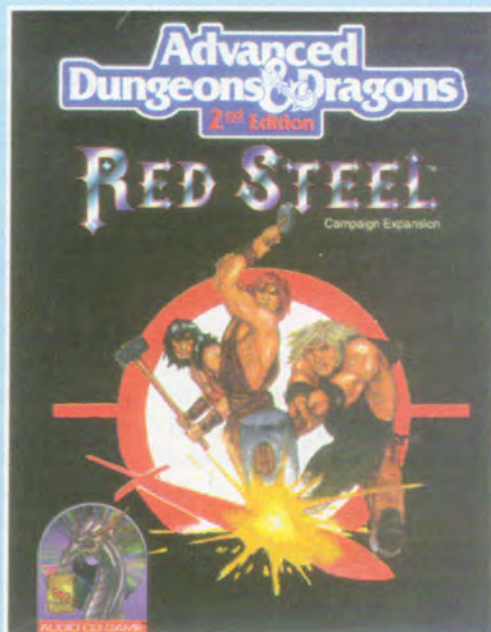
Ο Αιματηρός Πόλεμος (η αιώνια μάχη ανάμεσα στους tanar'ri και baatezu, δύο πασίγνωστες πλανητικές φυλές) θα αποτελέσει το επικό υπόβαθρο για χαρακτήρες μεσαιών και υψηλών επιπέδων, στο πρώτο τους πέρασμα μέσα από την Αβυσσο. Τα περισσότερα στρώματα αυτού του κόσμου βρίσκονται στους φημισμένους Outer Planes - το πιο ύπουλο από όλα τα σκηνικά!

Περιπέτεια της TSR για τον κόσμο του Planescape και για επίπεδα



παικτών 7-10/Νοέμβριος '94/Τιμή 2.700 δρχ.

## RED STEEL Campaign Expansion



**Η** πρώτη μέχρι τώρα επέκταση κόσμου από την TSR με audio CD αποκαλύπτει πολύ περισσότερα από μια λεπτομερή παρουσίαση των σκοτεινών συνόρων που θα μπορούσαν να χρησιμεύσουν ως επέκταση σε οποιονδήποτε κόσμο του AD&D. Δραματικές αφηγήσεις, ηχητικά εφέ και υποβλητική μουσική προσδέτουν συγκινήσεις σε αυτήν την επέκταση.

Πλήρης, με νέους κανόνες, υλικό αναφοράς και περιπέτειες φωτίζει μια περιοχή γνωστή ως Αγρια Ακτή, πατρίδα εξωτικών φυλών ανθρωποειδών, καθώς και του κόκκινου ατσαλιού - ενός σπάνιου με μαγικές ιδιότητες υλικού. Οι παράξενες δυνάμεις του μετάλλου το καθιστούν θησαυρό για εκείνους που το έχουν στην κατοχή τους, ενώ οι κίνδυνοι που το συνοδεύουν το μετατρέπουν ταυτόχρονα σε μια κατάρα. Τα έθνη της Αγριας Ακτής έχουν εμπλακεί σε άγριο αγώνα για τον έλεγχο του "κόκκινου ατσαλιού". Στόχος τους, απεριόριστες δυνάμεις και εξουσία.

Επέκταση κόσμου για όλα τα επίπεδα παικτών/Νοέμβριος '94/Τιμή 9.675 δρχ.



## Caravans



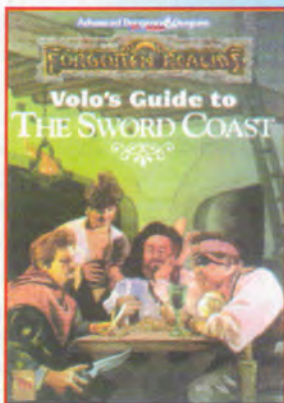
**Η**ρθε η ώρα για τους λάτρεις της περιπέτειας να ταξιδέψουν σε αυτή την πρώτη επική περιπέτεια του AL-QADIM και να διασχίσουν τη θάλασσα της άμμου, έχοντας ως πηγή έμπνευσης την

ιστορία του Lawrence της Αραβίας και το φολκλόρ της μυθικής Αραβίας. Ελάτε, αφηγήστε την κάψα της ερήμου και γευτείτε τις χαρές των οάσεων. Οι κίνδυνοι της Γης της Μοίρας είναι θρυλικοί, όπως και οι ανταμοιβές της Τζίνια και ghuls. Δολιότητα και θησαυροί, φλεγόμενη άμμος και φλεγόμενα πάθη θα βρεθούν ολόγυρά σας.

Accessory και περιπέτεια της TSR για το AL-QADIM και για όλα τα επίπεδα παικτών/ Νοέμβριος '94/Τιμή 4.950 δρχ.

## Volo's Guide to the Sword Coast

**Α**κόμα μια "περιήγηση των Βασιλείων", γραμμένη από τον Volothamp Geddaru, τον αξιαγάπητο κατεργάρη ταξιδευτή. Αυτό το τρίτο κατά σειρά βιβλίο της σειράς Volo's Guide έρχεται να καλύψει την περιοχή από την Πύλη του Baldur στα ανατολικά, μέχρι τον Ποταμό Chlauthath προς το Irieabor. Οι πόλεις αυτές είναι οάσεις δραστηριότητας σε ένα κατά τα άλλα ήρεμο τοπίο. Ο οδηγός αυτός κάνει επίσης μνεία στη φύση του Daruhold, βάσης των Zheutarim. Accessory της TSR για τα Forgotten Realms/ Νοέμβριος '94/τιμή 2.700 δρχ.



## MONSTROUS COMPENDIUM RAVENLOFT Appendix Volume 3

**Κ**αινούριο Monstrous Compendium, γεμάτο με τα τέρατα της νύχτας! Ορδές μοναδικών και πανίσχυρων τεράτων ξεπηδούν από τις 128 σελίδες αυτού του εικονογραφημένου τόμου, που έρχεται να επεκτείνει τα δύο προηγούμενα Monstrous Compendium για τον κόσμο του Ravenloft.

Απλά, ο Dungeon Master δεν θα μπορούσε ποτέ να βρει τόσο πολλούς αντιπάλους για τους παίκτες του στο Ravenloft.

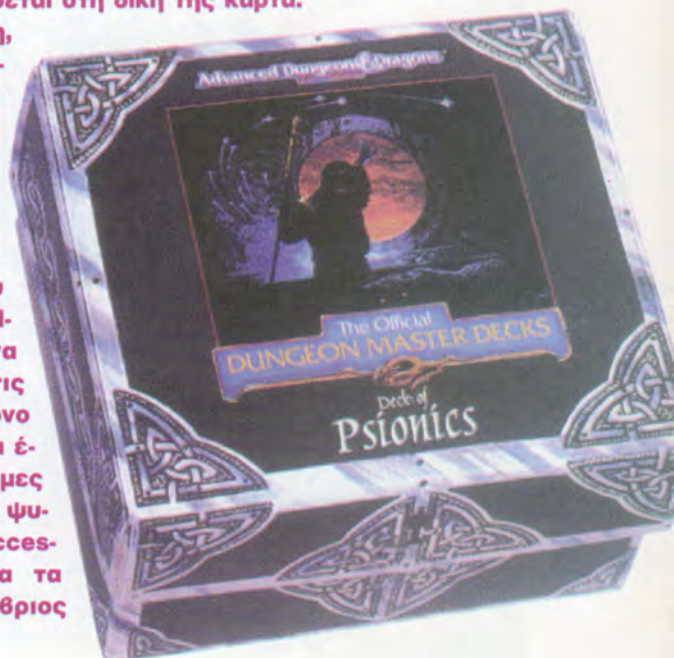
Monstrous Compendium της TSR για το Ravenloft και για όλα τα επίπεδα παικτών/Νοέμβριος '94/Τιμή 4.950 δρχ.



## Deck of Psionic Powers

**Μ**ία τράπουλα από 288 κάρτες φέρνει στα χέρια σας όλες τις πνευματικές και ασυνήθιστες δυνάμεις όπως η τηλεπάθεια, η ψυχοκίνηση, το εξωσωματικό ταξίδι και πολλές άλλες. Κάθε ψυχική δύναμη περιγράφεται στη δική της κάρτα.

Κανόνες για ψυχική μάχη, τέρατα και άλλες ουσιώδεις πληροφορίες δίνονται μέσα από αυτήν την τράπουλα, με τον πιο κατανοητό τρόπο. Οι παίκτες δεν είναι πια απαραίτητο να ανατρέξουν στις σελίδες του Complete Psionics Handbook, προκειμένου να ανακαλύψουν τις δυνατότητές τους. Το μόνο που χρειάζονται είναι να έχουν μαζί τους τις χρήσιμες γι' αυτούς κάρτες με τις ψυχικές τους δυνάμεις. Accessory της TSR για όλα τα επίπεδα παικτών/Νοέμβριος '94/Τιμή 5.850 δρχ.





**Κ**αrameίκος: ένας φανταστικός κόσμος, όπου οι ήρωες του παιχνιδιού βιώνουν τις περιπέτειές τους. Αυτός ο κόσμος ονομάστηκε Mystara και με τον καιρό εξελίχθηκε παράλληλα με το Dungeons & Dragons. Γράφτηκαν πολλά νέα κεφάλαια της ιστορίας της Mystara: για τους πολέμους και τις μεταναστεύσεις των λαών της, την ακμή και την κατάρρευση βασιλείων και αυτοκρατοριών. Με το Καrameίκος: Kingdom of Adventure, η Mystara επανέρχεται δυναμικά στο προσκήνιο, χρησιμοποιώντας αυτή τη φορά τους κανόνες του Advanced Dungeons & Dragons και αξιοποιώντας τη μαγεία του ψηφιακού ήχου.

Το περιεχόμενο του Καrameίκος: Kingdom of Adventure είναι ανάλογο της εντυπωσιακής εικονο-

γράφησης του εξωτερικού του. Αυτό το μεγάλο κουτί περιέχει ένα Explorer's Guide, ένα Adventure Book, δύο μεγάλους χάρτες, καρτέλες ηρώων, μικρούς χάρτες και προκηρύξεις τυπωμένες σε πάπυρο. Όλα αυτά είναι έγχρωμα, θαυμάσια εικονογραφημένα και τυπωμένα σε χαρτί εξαιρετικής ποιότητας. Συμπληρώνονται δε από ένα CD, γεμάτο διαλόγους, ατμοσφαιρική μουσική και ειδικά ηχητικά εφέ για τις περιπέτειες.

Σε μια γωνία του πλανήτη της Mystara υπάρχει μια περιοχή που αυτάρεσκα αποκαλείται Γνωστός Κόσμος (Known World). Εκεί βρίσκεται το νέο βασίλειο που ίδρυσε ο Stefan Καrameίκος, ένας ευγενής καταγόμενος από την παρηκμασμένη αυτοκρατορία της Thyatis. Ο βασιλιάς Stefan στηρίχτηκε στους αποίκους από τη Thyatis για να εδραιώσει την εξο-

# ΚΑΡΑΜΕΙΚΟΣ

## Kingdom of Adventure



*Φέτος, συμπληρώνονται είκοσι χρόνια από τη γέννηση του Dungeons & Dragons και του role-playing, ενός νέου κόμπι που εξαπλώθηκε γοργά σε όλο τον κόσμο κερδίζοντας σταθερά εκατομμύρια φίλους.*

• του **Θ. Καθόπουλου**

υσία του και αντιμετώπισε με πυγμή την αρχική αντίσταση των ντόπιων Traladaran. Τώρα ο βασιλιάς προσπαθεί να δημιουργήσει μια νέα εθνική συνείδηση συγχωνεύοντας τις δύο εθνότητες, προβάλλεται όμως σημαντική αντίσταση στα σχέδιά του.

Όταν ξεδιπλώνουμε το μεγάλο χάρτη της, η χώρα του Καrameίκος ζωντανεύει μπροστά στα μάτια μας. Με καλαίσθητα σύμβολα σημειώνονται τα δάση και τα βουνά, τα κάστρα, οι πολιτείες και τα χωριά. Τα εξάγωνα που είναι τυπωμένα επάνω στο χάρτη επιτρέπουν στον Dungeon Master να υπολογίζει τις αποστάσεις που διανύουν οι ήρωες και το χρόνο διάρκειας των ταξιδιών τους. Το Καrameίκος είναι κατά ένα μεγάλο μέρος μια άγρια, ανεξερεύνητη χώρα, σπαρμένη με κρύπτες των αρχαίων Nithian και ερείπια προανθρώπινων πολιτισμών. Προς το βορρά υψώνονται απάτητες βουνοκορφές όπου φωλιάζουν τελώνια και γίγαντες. Νοτιότερα ξετυλιγόνται γυμνοί λόφοι και κακοτράχαλες πλαγιές. Στο Threshold και σε άλλους συνοριακούς οικισμούς χτισμένους εδώ, υπάρχει



πάντα μεγάλη ζήτηση για γενναίους ήρωες. Σε αυτή την περιοχή ακμάζει και η πολιτεία Highforge, την οποία έχτισαν γνῶμοι και νάνοι. Κυβερνήτης της είναι ο γνῶμος βασιλιάς Dorfus Hilltopper. Ακόμα νοτιότερα, απλώνονται από ανατολή σε δύση πυκνά δάση όπου караδοκοῦν δράκοι και άλλα τέρατα. Σε αυτά τα δάση έχουν βρει καταφύγιο και τα ξωτικά που γλίτωσαν από την καταστροφή του Alfheim. Οι πολιτείες και τα χωριά των ανθρώπων είναι χτισμένα στις όχθες των μεγάλων ποταμών και νοτιότερα, στις παραλίες της Sea of Dread. Ο βασιλιάς Stefan φρόντισε να ανοίξει μεγάλους δρόμους που συνδέουν την πρωτεύουσά του Mirros με τα σύνορα και τις πιο σημαντικές πολιτείες της επικράτειάς του. Έτσι αναπτύσσεται γοργά το εμπόριο, ενώ οι άνθρωποι αποικίζουν επιθετικά τις ανεξερεύνητες περιοχές του βασιλείου. Αυτή λοιπόν η χώρα προσφέρει σε τολμηρούς ήρωες τις καλύτερες ευκαιρίες, ώστε να γίνουν διάσημοι και ισχυροί, αλλά και να ανέλθουν κοινωνικά.

Η πρωτεύουσα Mirros είναι μια ανθούσα, αλλά βρώμικη και πολύβουη μεσαιωνική πόλη που ζώνεται από δύο σειρές τειχών. Η Mirros είναι το κύριο λιμάνι του Karameikos και η έδρα του πολεμικού στόλου. Εδώ υψώνεται το μεγάλο κάστρο του βασιλιά Stefan. Γύρω από το κάστρο του υψώνονται οι πετρόκτιστες κατοικίες των ευγενών και των εύπορων. Χαμηλότερα, προς το λιμάνι, στριμώχνονται τα χαμόσπιτα των φτωχών. Η φρουρά δεν τολμά να μπει στα στενά σοκάκια της κακόφημης συνοικίας Nest... Η συνοικία των αλλοδαπών βρίσκεται έξω από τα εσωτερικά τείχη της πόλης. Όλα αυτά περιγράφονται με κάθε λεπτομέρεια στο Explorer's Guide. Πολλές περιπέτειες θα έχουν την αφετηρία ή το τέρμα τους στη Mirros. Επίσης περιγράφεται αναλυτικά η συνοριακή πόλη Threshold, που θα αποτελέσει αφετηρία για περιπέτειες στις αφιλόξενες ερημίες. Στο Explorer's Guide παρουσιάζονται συνοπτικά και οι άλλες πόλεις του Karameikos, καθώς και τα σημαντικότερα χωριά.

Το βασίλειο του Karameikos έχει πολλές ομοιότητες με τη μεσαιωνική φεουδαρχική Ευρώπη. Είναι χαρακτηριστικό ότι το Explorer's Guide έχει διακοσμηθεί με περίτεχνα σχέδια και γραφικές ξυλογραφίες που θυμίζουν μεσαιωνικά χειρόγραφα. Αυτό το βιβλίο παρέχει πολύ ενδιαφέρουσες πληροφορίες για τους κατοίκους της χώρας και την κοινωνία τους. Περιγράφονται και αντιπαραβάλλονται οι Traladaran και οι Thyatian, με τα διαφορετικά φυσικά χαρακτηριστικά τους, τη νοοτροπία, τα ήθη και έθιμα και τις ενδυμασίες τους. Οι ντόπιοι Traladaran είναι περήφανοι αλλά μάλλον ακαλλιέργητος λαός, σε σχέση με τους εκλεπτυσμένους έως παρηκμασμένους Thyatian. Η πιο ένδοξη σελίδα της ιστορίας των Traladaran είναι το έπος του ηρωικού βασιλιά Halan, ο



ο οποίος έδωσε τη ζωή του για να σταματήσει τις ορδές του βασιλιά των Beast-men. Οι Traladaran πιστεύουν στη θριαμβευτική επάνοδο του βασιλιά Halan, που θα αναδείξει τη χώρα τους ως το πιο τρανό κράτος του κόσμου. Φυσικά, για τους Thyatian όλα αυτά είναι μύθοι και δεισιδαιμονίες...

Το Explorer's Guide παρουσιάζει το ημερολόγιο του Karameikos και περιγράφει το νομισματικό σύστημα της χώρας, δίνοντας και έγχρωμες εικόνες όλων των νομισμάτων! Περιγράφεται ένα λεπτομερές σύστημα νόμων που καθορίζει τα πρόστιμα και τις άλλες ποινές για όλα τα αδικήματα - από τα πιο μικρά παραπτώματα μέχρι τα πιο σοβαρά εγκλήματα. Αυτό το σύστημα αποκαλείται Βασιλικός Νόμος (King's Law). Στο ίδιο βιβλίο παρουσιάζονται όλες οι κοινωνικές τάξεις της χώρας - από τον καταφρονημένο κατάδικο και τον ταπεινό ελεύθερο πολίτη (freeman) μέχρι τον υπερήφανο αριστοκράτη γαιοκτήμονα (landed noble) και τον βαρόνο. Αναφέρονται τα δικαιώματα και οι υποχρεώσεις κάθε κοινωνικής τάξης, ο τρόπος απονομής δικαιοσύνης σε διαφορετικές τάξεις και οι προσφωνήσεις που αρμόζουν στους διάφορους βαθμούς της αριστοκρατίας και τους κοινούς θνητούς. Με λίγα λόγια, υπάρχουν όλα όσα χρειάζονται για να πάρουν σάρκα και οστά οι ήρωες των παικτών, μέσα σε μια πειστική, ζωντανή κοινωνία.

Το Explorer's Guide παρουσιάζει αναλυτικά όλες τις αριστοκρατικές οικογένειες του Karameikos. Για κάθε



αριστοκρατικές οικογένειες του Karameikos. Για κάθε οικογένεια δίδονται το γενεαλογικό δέντρο, το οικοσύστημα και τα πορτρέτα των πιο σημαντικών εκπροσώπων της.



Με τον ίδιο λεπτομερή τρόπο παρουσιάζονται τα μέλη της βασιλικής οικογένειας, διάφοροι κρατικοί λειτουργοί και θρησκευτικοί παράγοντες, καθώς και οι πρεσβευτές ξένων χωρών. Γιατί όλα αυτά; Γιατί το Karameikos, και ιδιαίτερα η Mirros, είναι μια σφηκοφωλιά δολοπλοκιών και αυλικών συνωμοσιών.

Εκτός λοιπόν από τις περιπέτειες με τέρατα σε

απάτητες ερημίες, υπάρχουν

συναρπαστικές και πολύ πιο επικίνδυνες περιπέτειες με ανθρώπινους ανταγωνιστές και αντιπάλους. Ποιος είναι επικεφαλής της διαβόητης εγκληματικής οργάνωσης που έχει το όνομα Veiled Society; Ποια είναι τα κρυφά σχέδια του Cornel Osteric, του πρεσβευτή της Thyatis;

Ποιος είναι στην πραγματικότητα ο άρχοντας Zemiros Sulescu; Υπάρχουν ίντριγκες και μυστήρια που θα απασχολήσουν τους παίκτες για πολλούς μήνες.

Στο Karameikos: Kingdom of Adventure, η TSR προσεγγίζει το ζήτημα της θρησκείας με πολύ διπλωματικό τρόπο. Οι κληρικοί δεν αφιερώνουν τη ζωή τους στη λατρεία και την υπηρεσία κάποιων μυθικών θεών. Η πίστη των κληρικών στον κόσμο της Mystara αφορά κυρίως στην ηθική τους τοποθέτηση (alignment) απέναντι στο καλό και το κακό, το νόμο και την τάξη. Πέρα από αυτό, ο κληρικός μπορεί ανεμπόδιστα να μεταπηδήσει από μια θρησκευτική οργάνωση σε μια άλλη, αν βέβαια αυτό δεν αντιβαίνει την ηθική του τοποθέτηση. Οι δύο κύριες θρησκευτικές οργανώσεις του βασιλείου είναι η Church of Traladara και η Church of Karameikos. Οι διαφορές των δογμάτων τους είναι πολιτικού και φιλοσοφικού χαρακτήρα, όχι θεολογικού. Πολεμιστές ή κληρικοί που έχουν επιδείξει εξαιρετική ικανότητα και ανδρεία στη μάχη, και είναι πιστά αφοσιωμένοι στην Church of Karameikos, μπορούν να γίνουν μέλη της επίλεκτης στρατιωτικής οργάνωσης που ονομάζεται Order of Griffon.

Σημειώνουμε ότι στον κόσμο της Mystara υπάρχουν κάποιες μυστηριώδεις πανίσχυρες, αλλά όχι άτρωτες, οντότητες που ονομάζονται Αθάνατοι (Immortals). Πολλοί αποδίδουν στους Αθανάτους τιμές ημίθεων ή θεών. Το βασίλειο του Karameikos αποτελεί μόνο μια μικρή περιοχή του Γνωστού Κόσμου. Πέρα από τα σύνορά του απλώνονται πολλές παράξενες χώρες, όπου κατοικούν λαοί με πολύ διαφορετικό πολιτισμό. Οι πιο σημαντικές χώρες του Γνωστού Κόσμου παρουσιάζονται συνοπτικά στο Explorer's Guide. Ενδεικτικά αναφέρουμε τη μαγοκρατία του Glantri, τους επιτήδειους εμπόρους του Darokin, τους περήφανους πολεμιστές των εμιράτων του Ylaruam και τους βάρβαρους νομάδες του χανάτου του Ethengar. Όλοι αυτοί οι λαοί και οι χώρες τους θα παρουσιαστούν πιο αναλυτικά σε μελλοντικά προϊόντα του κόσμου της Mystara.

Το Adventure Book περιέχει δύο καταπληκτικές περιπέτειες για τέσσερις έως οκτώ ήρωες. Οκτώ έγχρωμες καρτέλες παρουσιάζουν ισάριθμους ήρωες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε αυτές τις περιπέτειες. Σε κάθε καρτέλα υπάρχει η έγχρωμη εικόνα της ηρώιδας ή του ήρωα, ενώ αναγράφονται τα στατιστικά, ο εξοπλισμός και η προσωπική του ιστορία. Στη διάρκεια της περιπέτειας, ο Dungeon Master δίνει στους παίκτες τους μικρούς χάρτες από πάπυρο και βάζει να ακούσουν το κατάλληλο κομμάτι από το CD. Στην πρώτη περιπέτεια, με τίτλο Trouble in Threshold, οι ήρωες προσπαθούν να σώσουν το θύμα μιας απαγωγής. Ετσι, βρίσκονται στα ίχνη μιας διαβόητης οργάνωσης λαθρεμπόρων και δουλεμπόρων.

Στη δεύτερη περιπέτεια, οι ήρωες παίρνουν βουνά και λαγκάδια για να σώσουν το δρυϊδή Bertrak, τον αγαπητικό της αρχόντισσας Aleena Halaran. Αν δεν προσέξουν, μπορεί να χάσουν την ανθρώπινη μορφή τους. Επισημαίνουμε ότι όσοι φίλοι του Advanced Dungeons & Dragons διαθέτουν το First Quest μπορούν με το Karameikos: Kingdom of Adventure να συνεχίσουν άμεσα τις περιπέτειές τους. Και οι δύο περιπέτειες του Adventure Book μπορούν να παιχτούν με τους απλουστευμένους κανόνες του First Quest. Οτι είναι απαραίτητο, πέρα από αυτούς τους κανόνες, περιλαμβάνεται στο Adventure Book.

Το Karameikos: Kingdom of Adventure θα εκπληρώσει τα όνειρα και του πιο απαιτητικού Dungeon Master. Είναι μια εξαιρετικής ποιότητας βάση για να στήσει τις πιο συναρπαστικές περιπέτειες και να κρατήσει αμείωτο το ενδιαφέρον των παικτών του. Φέτος θα κυκλοφορήσουν άλλες δύο περιπέτειες στον κόσμο της Mystara: το Night of the Vampire και το Hail the Heroes. Περιμένουμε με ανυπομονησία την κυκλοφορία τους, διότι και αυτές περιέχουν CD!





# Μυηθείτε στα Μυστικά της Νέας Ψηφιακής Πραγματικότητας

- Τεχνικά Θέματα
- Multimedia
- Εφαρμογές & Εργαλεία
- Multimedia
- Προϊόντα
- Games' Reviews
- Πλούσια Αφιερώματα
- Multimedia & On-Line πληροφόρηση



Η μοναδική αυτή έκδοση σας φέρνει κοντά στο πιο σύγχρονο και φαντασμαγορικό σύστημα επικοινωνίας. Εξερευνήστε αυτόν το νέο γοητευτικό κόσμο. Μάθετε για τα εργαλεία και τις δυνατότητες που σας προσφέρει: Τα live video, τις εικόνες, τους ήχους και τα έγχρωμα γραφικά υψηλής ποιότητας.

Αποκτήστε αυτή την πρωτοποριακή έκδοση του MULTIMEDIA & CD-ROM.

## ΔΩΡΟ ΕΝΑ ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΟ CD-ROM

με Video Clíps, Games, Demos προγραμμάτων και πλήθος shareware software.

ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ  
ΣΥΝΤΟΜΑ  
ΣΤΑ  
ΠΕΡΙΠΤΕΡΑ  
ΜΗΝ ΤΟ  
ΧΑΣΕΤΕ!

**Επιθυμώ** να μου στείλετε με αντικαταβολή την **extra** έκδοση του **Multimedia & CD-ROM**.

Κόστος: 2.000 δρχ.

ΕΠΩΝΥΜΟ ..... ΟΝΟΜΑ .....  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ..... ΠΟΛΗ ..... ΤΚ .....  
ΤΗΛΕΦΩΝΟ ..... ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ ..... ΗΛΙΚΙΑ .....  
ΗΜ/ΝΙΑ ΠΑΡΑΓΕΛΙΑΣ ..... ΥΠΟΓΡΑΦΗ .....

Τα έξοδα αντικαταβολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη.







## ΞΕΠΕΡΑΣΤΗΚΕ Η Α500;



Αγαπητό PIXEL,

Σου γράφω για πρώτη φορά αν και είμαι αναγνώστης σου εδώ και πάρα πολύ καιρό. Θα ήθελα να βάζεις περισσότερα REVIEWS καθώς και να μεγαλώσεις την ύλη σου. Έχω μια Amiga 500 με 1MB εδώ και 4-5 χρόνια και έχω μερικές απορίες:

1. Σε παρακαλώ να μου εξηγήσεις τη λειτουργία της κάρτας AT-ONCE, τα πλεονεκτήματά της και τα μειονεκτήματά της, τι υπολογιστή εξομοιώνει (ταχύτητα, γραφικά) και την τιμή της.

2. Μπορείς να μου αναφέρεις την τιμή των παρακάτω σκληρών δίσκων για Amiga 500: 20MB, 30MB, 40MB;

3. Η Amiga 500 θα συνεχίσει να υποστηρίζεται από τις εταιρίες κατασκευής software ή θεωρείται ξεπερασμένη;

4. Έχουν κυκλοφορήσει τα Aladdin, Fifa Soccer, NBA Jam, Sensible II World of Soccer για Amiga 500; Αν όχι, πότε περίπου αναμένεται να βγουν στην κυκλοφορία;

5. Ξέρεις αν γίνεται να μεταφέρει κανείς παιχνίδια από Mega Drive σε Amiga 500; Είχα πάρει τηλεφώνω σε κάποιες αγγελίες και κάποιος μου είπε ότι είχε μεταφέρει τα παιχνίδια NBA Jam, Fifa Soccer, Aladdin, από M Drive σε Amiga 500.

6. Μπορείς να μου πεις μερικά καινούρια παιχνίδια για Amiga 500 σε κατηγορίες platform, arcade και αθλητικών παιχνιδιών;

Με εκτίμηση,

Πρίντζης Ιωσήφ.

Υ.Γ.: Για το "On the Ball" θα ήθελα να μου πεις τον τρόπο με τον οποίο μπορείς να διορθώνεις ομάδες και να τις στήσεις.



Αγαπητέ Ιωσήφ,

1. Η κάρτα AT-ONCE είναι ένας PC-emulator. Αναλαμβάνει, δηλαδή, να τρέξει τα προγράμματα που θα έτρεχαν σε έναν IBM compatible PC, στην Amiga σου. Λόγω του ότι έχει εμφανιστεί πριν από αρκετά χρόνια, η AT-ONCE δεν καλύπτει τις σημερινές απαιτήσεις του software σε PCs. Ενσωματώνει τον 286 μικροεπεξεργαστή σε αρκετά χαμηλή συχνότητα λειτουργίας, γεγονός το οποίο σημαίνει ότι, πέραν της χαμηλής απόδοσης, όσα προγράμματα απαιτούν 386 Real Mode δεν θα τρέχουν. Επίσης, λόγω του ότι είναι

emulator, δεν θα παρέχει μεγάλη συμβατότητα σε παιχνίδια (τελικά, δεν είναι 100% συμβατή ούτε με τις εφαρμογές), ενώ καλύπτει μόνο λίγες από τις δυνατότητες της VGA κάρτας, την οποία εξομοιώνει. Η τιμή της ανέρχεται στις 25-30.000 δρχ. (AT-ONCE PLUS).

2. Στην Amiga 500 το υψηλό κόστος δεν είναι αυτό της αγοράς του δίσκου αλλά του controller. Το αποτέλεσμα είναι οι δίσκοι των 20 και 40MB για A500 να κοστίζουν σχεδόν το ίδιο, αφού συμπεριλαμβάνουν τον controller. Από όσο γνωρίζω, δεν υπάρχουν πλέον στην παραγωγή δίσκοι τέτοιων χωρητικοτήτων, οπότε μόνο για μεταχειρισμένα ή παλαιότερης κατασκευής μηχανήματα μπορεί να γίνεται λόγος. Με 60.000 δρχ. μπορείς να αγοράσεις κάποιον 40άρη σε πολύ καλή κατάσταση.

3. Υποστηρίζεται ακόμα από αρκετούς κατασκευαστές software, είναι όμως γεγονός ότι αυτοί έχουν μειωθεί σημαντικά, λόγω της στροφής του ενδιαφέροντός τους στην A1200.

4. Στη χώρα μας, δεν έχει έρθει ακόμα κάποιο για την Amiga, όμως αναμένονται σύντομα τα Aladdin και το Fifa Soccer.

5. Κάτι τέτοιο δεν γίνεται...

6. Ruff and Tumble, Kid Chaos, Bubble and Squeak, End of Season κ.λπ.

Νομίζω ότι η στήλη της αλληλογραφίας δεν είναι η κατάλληλη για το θέμα που αναφέρεις στο υστερόγραφο σου...

## Ο ΕΠΙΜΕΝΩΝ...



Αγαπητό PIXEL,

Συγχαρητήρια για την πλούσια ύλη σου και την έγκυρη ενημέρωση. Είσαι αναμφισβήτητο το καλύτερο περιοδικό του χώρου στην Ελλάδα. Είμαι κάτοχος μιας Amiga 1200, την οποία αγόρασα πρόσφατα. Θα ήθελα να σου κάνω μερικές ερωτήσεις:

1. Υπάρχει εγχειρίδιο για το workbench

στα ελληνικά ή στα αγγλικά; Αν ναι, πού μπορώ να το βρω;

2. Πιστεύεις ότι το ελληνικό workbench είναι μια καλή αγορά για έναν αρχάριο;

3. Έχω προσπαθήσει πολλές φορές να πετύχω την death move του scorpion στο Mortal Kombat, μα δεν γίνεται τίποτα. Είμαι σίγουρος ότι έγινε κάποιο λάθος στον οδηγό επιβίωσης που δημοσίευσες σε παλαιότερο τεύχος. Θα μπορούσες να μου δώσεις τη σωστή κίνηση μέσα από τη στήλη της αλληλογραφίας; (Γιατί, σίγουρα, πολλοί έχουν το ίδιο πρόβλημα.)

4. Σκοπεύω να ασχοληθώ με τα γραφικά και τον ήχο της Amiga. Μπορείς να μου προτείνεις μερικά κακά προγράμματα; Υπάρχουν οδηγίες για αυτά; Αν ναι, πού μπορώ να τις βρω;

Ελπίζω σε δημοσίευση του γράμματός μου. Συγγνώμη αν σε κούρασα.

Με εκτίμηση,

Αδαμίδης Ανδρέας

Υ.Γ.: Θα κυκλοφορήσει το Mortal Kombat II για Amiga 1200;



Φίλε Ανδρέα,

1. Το εγχειρίδιο του Workbench υπάρχει στα αγγλικά, όμως δεν διατίθεται ξεχωριστά, εκτός αν έχει περισσέψει σε κάποιον. Στα ελληνικά δεν υπάρχει.

2. Πολύ καλή, ιδίως αν πρόκειται να ασχοληθείς με ελληνικά κείμενα και εκτυπώσεις.

3. Με επιμονή θα τα καταφέρεις... Αν υπήρχε κάποιο λάθος, θα είχε δημοσιευθεί σε παλαιότερο PIXEL.

4. DeluxePaint, Brilliance, Imagine είναι προγράμματα που αναφέρονται σε γραφικά, ενώ Bars & Pipes, Music X κ.λπ. αναφέρονται σε ήχο. Τα εμπορικά πακέτα συνοδεύονται από τις οδηγίες τους, ενώ τα public domain τις ενσωματώνουν σε file (OctaMed κ.λπ.).

Υ.Γ.: Ελπίζουμε...

## MORTAL KOMBAT 2



Αγαπητό PIXEL,

Είμαι σχετικά παλιός αναγνώστης σου, από το τεύχος 97. Θα ήθελα να σε συγχαρώ για την πλούσια και ωραία ύλη σου. Ας μπορούμε, όμως, στο "υπό". Σκέφτομαι να αγοράσω



# ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



ένα Mega Drive ή ένα SNES. Θα ήθελα να μου πεις: να πάρω ένα από τα δύο ή να περιμένω να βγει το Mega Drive 32x και το Saturn;

1. Πότε θα έρθει στην Ελλάδα το Saturn και το 32x και πόσο περίπου θα κοστίζουν;
2. Άκουσα ότι βγήκε ένα cartridge για Mega Drive, το οποίο του δίνει περισσότερες δυνατότητες. Είναι αλήθεια και

αν ναι, τι δυνατότητες του δίνει;

3. Το Mortal Kombat II στο Mega Drive ή στο SNES είναι καλύτερο;
4. Το Mortal Kombat +II πότε θα έρθει στην Ελλάδα για PC;
5. Πόσο χρόνο έχουν ακόμα οι 16-μπιτες κονσόλες;
6. Αξίζει να πάρω 16-μπιτη κονσόλα αυτή

## ΓΡΑΜΜΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

### ΘΕΛΩ ΝΑ ΤΑ ΠΩ!



Αγαπητό PIXEL,

Σου γράφω για να εκφράσω το παράπονό μου. Πιστεύω ότι εκφράζονται και οι περισσότεροι Amiga users. Η αποκορύφωση ήταν το τεύχος του Σεπτεμβρίου με το βιβλιονάκι "εις μνήμην Commodore" (!), όπως το ονόμασα, και με το γνωστό γράμμα στη στήλη της αλληλογραφίας. Δεν θα ρίξω την ευθύνη σε κανέναν γιατί φταιμε όλοι.

— Πρώτα, τα περιοδικά. Όλα τα ελληνικά περιοδικά, εκτός από ένα που έκλεισε (Professional Amiga), είδαν την Amiga σαν παιχνιδιόμηχανή. Το PIXEL, με τη δημοσίευση ενός review για πρόγραμμα και μερικών hardware reviews το μήνα, δεν πλησιάζει καν την έννοια "επαγγελματικό". Απόδειξη των ανωτέρω ότι ούτε ένα περιοδικό αποκλειστικά για Amiga δεν υπάρχει σήμερα στα πρότυπα των RAM και Computer Για Όλους. Το PIXEL δεν μας καλύπτει. Επίσης, θα επιμείνω για τις αγγελίες. Λέτε στο τεύχος 114 ότι εσείς κάνατε την κίνηση, ώστε να μπορεί εύκολα να εντοπιστεί ο εντολέας. Ξέρετε άραγε ότι τα περισσότερα ονόματα και οι διευθύνσεις είναι ψευτικές; Τα τηλέφωνα σε ονόματα άλλων; Προσωπικά γνωρίζω άτομο που άλλαξε 5 ονόματα, διευθύνσεις και τηλέφωνα.

— Τα καταστήματα: Πείτε μου ποια καταστήματα στην Ελλάδα έχουν αυθεντικά προγράμματα και καινούρια παιχνίδια για Amiga. KANE-NA!!! Όλα έχουν ένα δωματάκι που κάνουν τις αντιγραφές τους.

— Η Commodore ως αντιπροσωπία στην Ελλάδα: Ειλικρινά δεν ξέρω αν υπάρχει ακόμα αυτή η εταιρία. Το Δεκέμβριο που πήρα το 1940 monitor πάντως υπήρχε. Μα καλά, ούτε μία διαφήμιση; Ακόμα και η Atari τα πηγαίνει καλύτερα σε αυτόν τον τομέα. (Θεωρώ τα Atari αδελφά μηχανήματα.) Θα μπορούσε τουλάχιστον να σπονσονάρει τις σειρές BABYLON 5 και SEAQUEST DSV, όπου τα γραφικά είναι από AMIGA με το Video toaster και οι οποίες τρέχουν το Lightwave 3D, έτσι για να δούνε κάποιοι ότι η Amiga χρησιμοποιείται και επαγγελματικά.

— Τέλος, οι users: Οι περισσότεροι από εμάς αγοράζουμε πειρατικές κόπιες. Θα μου πείτε, πού θα βρούμε τα original ή κάποια καλά P.D.; Αλλά κόπη!!!

Η μόνη ελπίδα, λοιπόν, είναι... (xμ!). Τελικά, μάλλον δεν ξέρω πως να τελειώσω το γράμμα...

Φιλικά,

Νίκος Ανδρέου, Ιωάννινα



Φίλε Νίκο,

Το ένθετο του Σεπτεμβρίου αποτέλεσε σημείο τριβής μεταξύ PIXEL, αναγνωστών και εμπορικών καταστημάτων. Από πάρα πολλούς δεχτήκαμε σκληρή κριτική για την

κίνησή μας να μιλήσουμε -ίσως πρώτοι στον κόσμο τόσο εκτεταμένα- για την πορεία της Commodore. Ωστόσο, η ευθύνη απέναντι στο αναγνωστικό μας κοινό επέβαλε αυτή τη στάση από μέρους μας. Οποιοσδήποτε διάβασε όλο το ένθετο θα έφτασε και στις τελευταίες δύο παραγράφους του, όπου φαίνεται όλη η στάση του περιοδικού απέναντι στην Commodore και την Amiga. Και μην ξεχνάς ότι στο παρελθόν υποστηρίξαμε πολύ περισσότερο την Amiga ως υπολογιστή (Programming, System Interface κ.λπ.) και ήταν οι ίδιοι οι αναγνώστες που θέλησαν να αλλάξουμε πορεία. Πάντως, από το επόμενο τεύχος αναμένεται να επανέλθουν μερικές στήλες για αρχάριους. Σε ό,τι αφορά δε το θέμα των περιοδικών που κατηγορείς, το γεγονός ότι το μοναδικό ελληνικό περιοδικό που ασχολήθηκε σοβαρά και εξ ολοκλήρου με την Amiga έκλεισε, δεν σημαίνει τίποτα για σένα; Δεν αρκεί προκειμένου να δικαιολογήσει 100% τη στάση του PIXEL αυτή τη στιγμή; Για να "σταθεί" με αυτόν τον τρόπο ένα περιοδικό, θα πρέπει να υποστηριχτεί με άλλους τρόπους (όπως, π.χ., διαφήμιση) και από άλλους φορείς (όπως, π.χ., εισαγωγείς και αντιπρόσωποι). Σε παραπέμπω στην πολύ σωστή δεύτερη παρατήρησή σου για τα περαιτέρω... Το θέμα της πειρατείας, η έκταση της οποίας έχει προσλάβει τεράστιες διαστάσεις, όλοι το γνωρίζουμε. Πράγματι, απαντάται το φαινόμενο να ζητά ο πελάτης το original και ο καταστηματάρχης να μην το δίνει (εξάλλου, το ίδιο συμβαίνει και στο χώρο των συμβατών). Δεν θα πρέπει, όμως, να αναζητήσουμε εδώ την αιτία της αποτυχίας της Commodore. Στο σημείο αυτό έχεις δίκιο, αν και μπορώ να αναγνωρίσω κάποια ελαφρυντικά στους εδώ αντιπροσώπους, αφού η "μαμά Commodore" δεν φαίνεται να υποστηρίζει τις διαφημιστικές καμπάνιες των αντιπροσώπων της (τουλάχιστον στη χώρα μας). Σχετικά τώρα με το θέμα των χρηστών, πρέπει ομοίως να αναγνωρίσουμε ελαφρυντικά, αφού αν κάποιος δεν έχει πρόσβαση στο εξωτερικό, τότε είναι πράγματι δύσκολη υπόθεση να αποκτήσει κάποιον original τίτλο... Πάντως, αν αυτό σε παρηγορεί Νίκο, από το επόμενο τεύχος θα προσθέσουμε κάποιο ακόμα "σοβαρό θέμα" στην ύλη μας, το οποίο θα κατευθυνθεί από τις ανάγκες των αναγνωστών.





την εποχή ή σε λίγο καιρό θα έχουν πεθάνει οθοκλήρωτικά;

Πέτρος

**!** Φίλε Πέτρο,  
1. Δυστυχώς, δεν είμαστε σε θέση να γνωρίζουμε την ακριβή στιγμή της άφιξής τους, όμως μέσα από τη στήλη των νέων έχουμε αναφερθεί εκτενώς στα σχέδια των εταιριών. Πάντως, σε μία σύντομη συζήτηση με τον ιδιοκτήτη του καταστήματος T-teleclub, αφέθηκε να εννοηθεί ότι θα φέρει πολύ σύντομα και σε ευρωπαϊκή έκδοση. Καλά θα κάνεις την ώρα που διαβάζεις αυτές τις γραμμές να επικοινωνήσεις με το συγκεκριμένο κατάστημα. Μπορεί και να έχει έρθει!

2. Υπάρχει σαν AddOn (πρέπει να έχει ήδη κυκλοφορήσει) το cartridge με τον graphics processor της Sega, ο οποίος χειρίζεται 3D graphics και δίνει 256 χρώματα στο Mega Drive, όμως δεν έχει έρθει ακόμα στη χώρα μας.

3. Γιατί ρωτάς; Μήπως σου "κολλάει" ο φίλος σου ότι το δικό του MK II είναι καλύτερο από το δικό σου; Προσωπική μας άποψη: Και τα δύο είναι εξίσου καλά, ειδικά τώρα που η version για το SNES έχει και... αίμα!

4. Αναμένεται σύντομα.

5. Σίγουρα όχι πολύ, όμως αυτό δεν σημαίνει ότι έχουν πεθάνει!

6. Εξαρτάται από την οικονομική σου δυνατότητα. Πάντως, δεν θα ήταν εύστοχη κίνηση η αγορά μιας 16-bit αυτή την εποχή, εν αναμονή των νέων συστημάτων, από κάποιον που θέλει να βρίσκεται μέσα στα πράγματα.

## CD Ή HD;

**?** Αγαπητό PIXEL,  
Είναι η πρώτη φορά που σου γράφω αν και είμαι τακτικός αναγνώστης σου από τις αρχές του 1992. Σε προτιμώ γιατί η ύλη σου είναι πιο καλή από όλα τα περιοδικά Πληροφορικής. Αυτό δεν είναι κομπλιμέντο αλλήλ η αλήθεια. Ας μω, όμως, στο θέμα.

Είμαι ευτυχής κάτοχος μιας Amiga 1200 από τότε που πρωτοήρθε στην Ελλάδα. Το πρόβλημά μου είναι ότι δεν μπορώ να διαβέξω ανάμεσα σε ένα σκληρό δίσκο και

σε ένα CD Drive. Από ό,τι ξέρω το πλεονέκτημα του σκληρού δίσκου είναι ότι είναι γρήγορος, ενώ μειονεκτεί στο ότι μπαίνουν μόνο DOS παιχνίδια και ορισμένα από αυτά είναι πολύ δύσκολο να τα βάλεις μέσα. Στο CD drive, από την άλλη, τα δισκάκια έχουν χωρητικότητα 400MB και από ό,τι έχω ακούσει τα παιχνίδια σε λίγο θα βγαίνουν μόνο σε CD.

Ακόμα, μπορεί να δεχτεί παιχνίδια τα οποία καταλαμβάνουν όλο το χώρο στο CD, πράγμα που δεν γίνεται στο σκληρό δίσκο. Το μειονέκτημα είναι ότι δεν είναι γρήγορο όσο ο σκληρός δίσκος και ότι είναι πάντα "write protected".

Όμως, έμαθα ότι τα Χριστούγεννα θα υπάρχουν ειδικά μηχανήματα με τα οποία εκτός από το να διαβάσει κανείς ένα CD θα μπορεί να γράψει επάνω του.

Επίσης, άκουσα ότι υπάρχουν drive που ονομάζονται Maxtor Tanity II, Magnetic Optical 1GB. Τι γνωρίζετε γι' αυτά;

Συγγνώμη αν σας κούρασα.

Φιλικά,

Μιχάλης Αναστασάκης, Πειραιάς

**!** Αγαπητέ Μιχάλη,  
Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια και ελπίζουμε να σε βοηθήσουμε να ξεμπερδέψεις τα πράγματα στο μυαλό σου, ώστε να μην οδηγηθείς σε μια εσφαλμένη αγορά.

Όπως ίσως θα έχεις προσέξει, έχουμε αναφερθεί εκτενώς στο θέμα των σκληρών δίσκων και των CD-ROM drives. Κατά τη γνώμη μας κάθε χρήστης που δεν επιθυμεί την αποκλειστική ενασχόληση με παιχνίδια, πρέπει να έχει στο σύστημά του σκληρό δίσκο. Ωστόσο, ακόμα και οι gamers έχουν να κερδίσουν πολλά από τη χρήση σκληρών δίσκων, καθώς όλο και περισσότεροι τίτλοι εγκαθίστανται σε αυτούς.

Αν ο μόνος στόχος είναι τα παιχνίδια,

τότε μπορείς να αποφύγεις το δίσκο και να καταφύγεις σε CD-ROM, αν και δεν υπάρχουν ακόμα αρκετοί τίτλοι, ώστε να μιλάμε για απόλυτη υποστήριξή του. Τα μηχανήματα που γράφουν σε CDs υπάρχουν ήδη, όμως ο τρόπος εγγραφής σε ένα CD είναι τέτοιος, ώστε να καταστρέφεται το υλικό του και να μην είναι δυνατή η επανεγγραφή του.

Οι μαγνητο-οπτικές μονάδες αποθήκευσης υπάρχουν εδώ και μερικά χρόνια και αποτελούν μια λύση για όσους ζητούν τεράστιες χωρητικότητες (άνω του GB). Η αρχή λειτουργίας διαφέρει από αυτή των κοινών CDs και, φυσικά, μια τέτοια μονάδα δεν δέχεται κοινά CDs.

## ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΗ AMIGA

**?** Αγαπητό PIXEL,  
Εχω μερικές απορίες και συστάσεις σε σχέση με το περιεχόμενο του περιοδικού.

Διαθέτω μια Amiga 1200 με 340MB σκληρό δίσκο και πιστεύω ότι η Amiga είναι τρομερή τόσο σε επαγγελματικές εφαρμογές όσο και σαν παιχνιδιομηχανή.

Φυσικά, αυτό το γνωρίζουν όλοι. Σύμφωνα με μία απογραφή που είχε πραγματοποιήσει, το μεγαλύτερο μέρος των αναγνωστών σου διαθέτει Amiga και ένας μικρός αριθμός κονσόλες. Γιατί, λοιπόν, δεν ασχοθείσαι λίγο πιο εκτεταμένα με αυτό το μηχανήμα, περιορίζοντας κάπως την ύλη σου για κονσόλες;

Ενα άλλο θέμα που με απασχολεί είναι ότι αφιερώνεις 4 σελίδες στα επιτραπέζια RPGs. Πιστεύω ότι θα ήταν καλύτερα να αφιερώνεις αυτές τις σελίδες σε RPGs η-λεκτρονικής μορφής, με λύσεις και χάρτες. Το πρόβλημα επισημαίνει και ο αναγνώστης Αμύντας Ρέπας στο τεύχος 114.

Επίσης, πρέπει να καταλάβουν ορισμένοι ότι η Amiga δεν είναι μόνο παιχνιδιομηχανή, αλλά μπορεί να σταθεί επάξια και στον επαγγελματικό τομέα με εφαρμογές υψηλής ποιότητας. Κατανοώ το γεγονός ότι οι περισσότεροι αναγνώστες του περιοδικού και χρήστες Amiga ενδιαφέρονται για τα παιχνίδια, αλλά θα έπρεπε να ασχοθείσαι πιο εκτεταμένα με παρουσιάσεις σοβαρών προγραμμάτων και τεστ περιφερειακών. Ας περάσουμε, όμως, στις





όμως, στις ερωτήσεις:

1. Με ποια γλώσσα αξίζει να ασχοληθεί κανείς στην Amiga; Προτείνε μου μερικά βιβλία που κυκλοφορούν στην ελληνική αγορά για γλώσσες προγραμματισμού.

2. Μετά από κάθε reset ο υπολογιστής μου καθυστερεί να βγάλει το σημάκι με τη δισκέτα για να κάνει boot. Στην Amiga ενός φίλου μου η διαδικασία αυτή είναι πολύ γρηγορότερη. Ξέρεις τι φταίει;

3. Πότε θα κυκλοφορήσουν Amiga με risc επεξεργαστή;

4. Πού μπορώ να βρω το P.I.P. view της RocTec και ποια θα είναι περίπου η τιμή του; Υπάρχει άλλο tuner στην αγορά για monitor της Commodore;

5. Με ποιον τρόπο μπορώ να κάνω install στο σκληρό δίσκο αρχεία NDOS ή αρχεία που περιέχουν το installation ως ψευδο-εικονίδιο; Υπάρχουν προγράμματα που να κάνουν installation στο σκληρό προγράμματα που δεν τον υποστηρίζουν;

6. Με ποιον τρόπο μπορώ να αποκτήσω P.D. προγράμματα, λαμβάνοντας υπόψη ότι δεν έχω ούτε καν modem;

Ευχαριστώ για τη δημοσίευση του γράμματός μου,

Παταρίδης Τάσος



Φίλε Τάσο,

Αν θυμάσαι καλά, το ποσοστό των αναγνωστών που ζητούσε να καταλάβει η Amiga το 100% της ύλης του περιοδικού ανερχόταν περίπου στο 50%, κάτι το οποίο προς το παρόν δεν θα δικαιολογούσε μια τέτοια ενέργεια. Εκτός αυτού, ένα πολύ μεγάλο μέρος της ύλης μας ασχολείται με την Amiga σοβαρά: 4 σελίδες "Χωρίς Joystick", 2-6 σελίδες σχετικές με hardware και τουλάχιστον 2 σελίδες PD το μήνα. Εξάλλου, σύντομα πρόκειται να κάνει την εμφάνισή της άλλη μία στήλη, η οποία δεν έχει αποφασισθεί ακόμη αν θα απευθύνεται σε αρχάριους ή σε προχωρημένους χρήστες (σε αυτό θα θέλαμε τη βοήθειά σας).

1. Με C και Pascal αξίζει κάποιος να ασχοληθεί. Προτείνονται όλα τα βιβλία που εξηγούν τους κανόνες των γλωσσών αυτών, ενώ το "Ο οδηγός προγραμματιστή της Amiga" είναι ο μόνος ελληνικός τίτλος που ασχολείται με το θέμα. Στο

βιβλιοπωλείο Παπασωτηρίου μπορείς να βρεις και άλλα βιβλία σχετικά με τον προγραμματισμό της Amiga (AMIGA ROM KERNEL REFERENCE MANUALS).

2. Η Amiga 1200 ενσωματώνει ελεγκτή σκληρού δίσκου IDE και περιμένει ώστε να διαπιστώσει κατά πόσο υπάρχει δίσκος στο σύστημα. Σε καμία περίπτωση κάτι τέτοιο δεν αποτελεί πρόβλημα.

3. Το αν θα επιβιώσει η Commodore θα φανεί το 1996. Αν η Motorola συνεχίσει την ανάπτυξη της σειράς 680x0, η Commodore, με νέα δεδομένα στα χέρια της, θα αλλάξει σχέδια.

4. Το PIP view δεν εισάγεται στη χώρα μας και για το λόγο αυτό δεν μπορώ να αναφέρω κάποια τιμή. Προτού, όμως, προχωρήσεις στην απόκτησή του, σκέψου σοβαρά την αγορά της... ίδιας της τηλεόρασης, αφού ένα καλό tuner κοστίζει λιγότερο από μία αξιοπρεπή τηλεόραση 14"...

5. Δυστυχώς, κάτι τέτοιο δεν είναι δυνατόν, εκτός και αν είσαι ιδιαίτερα προχωρημένος στο χώρο του hacking.

6. Μπορείς να τα αναζητήσεις μέσω των αγγελιών που θα βρεις στις σελίδες του περιοδικού μας.

## MODEM?



Αγαπώ PIXEL, γεια σου.

Πριν αρχίσω να σε ρωτάω για τις απορίες μου, θέλω να σε συγχαρώ για την ωραία σου ύλη. Επίσης, θέλω να συγχαρώ τη Nintendo που θέτει επιτέλους όρια στα παιχνίδια με τη βία, αν και είμαι φίλος της Sega.

Ας αρχίσω τις ερωτήσεις μου:

1. Πόσο κοστίζει το Sega Multi Mega;
2. Τι είναι modem;
3. Οθες οι υπάρχουσες κασέτες για Mega Drive και Mega CD II παίζονται στο Sega Multi Mega;
4. Το Sega Multi Mega έχει μέλλον όσον

αφορά στο software;

5. Μπορείτε να φτιάξετε ένα ένθετο που να έχει συγκεντρωμένα τα tips που έχετε δημοσιεύσει μέχρι τώρα για Sega Mega Drive, Amiga, Super Nes, Nes, Master system κ.λπ.;

Με αγάπη,

Παύλος Δασκαλάκης



Φίλε Παύλο,

Θα συμφωνήσουμε μαζί σου για τα "όρια βίας" και ελπίζουμε αυτό να γίνει παράδειγμα προς μίμηση σε διάφορους φορείς, κυρίως έξω από το χώρο των παιχνιδιών...

1. Τηλέφωνο στο κατάστημα που το διαφημίζει, γιατί οι τιμές αλλάζουν καθημερινά.

2. Το modem είναι μια συσκευή η οποία συνδέει τον υπολογιστή με την τηλεφωνική γραμμή, ώστε να μπορεί να ανταλλάσσει δεδομένα με κάποιον άλλο υπολογιστή που επίσης έχει συνδεθεί στην τηλεφωνική γραμμή μέσω του δικού του modem. Με αυτόν τον τρόπο μπορείς να παίζεις παιχνίδια από τηλέφωνα, να διαβάζεις κείμενα από ηλεκτρονικές βιβλιοθήκες, να παίρνεις προγράμματα, εικόνες κ.λπ. στο σπίτι σου.

3. Ναι.

4. Ο ανταγωνισμός είναι πολύ σκληρός, γεγονός που πιθανότατα θα σπρώξει τη Sega προς την ανάπτυξη και υποστήριξη νέων 32-μπιτων ή και 64-μπιτων μηχανμάτων, με αποτέλεσμα να παραμεληθεί το Sega Multi Mega. Σίγουρα, όμως, κάτι τέτοιο δεν πρόκειται να γίνει μέσα σε ένα ή ακόμα και δύο χρόνια...

5. Την ιδέα του ένθετου την είχαμε σκεφτεί κατά το παρελθόν, όμως τώρα αποφασίσαμε να αφιερώσουμε το PIXELmania σε console reviews, με αποτέλεσμα να μην υπάρχει χώρος για την υλοποίησή της. Στο μέλλον θα λάβουμε υπόψη μας και την πρότασή σου.

## A4000 ή ... A1200;

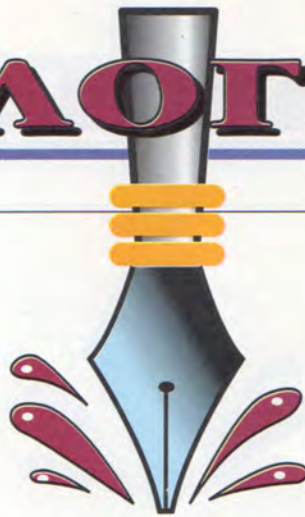


Αγαπώ PIXEL,

Είμαι ένας από τους καινούριους αναγνώστες σου και σε συγχαίρω για την επιτυχία σου. Σου γράφω γιατί θέλω να



# ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



επιτυχία σου. Σου γράφω γιατί θέλω να αγοράσω μια Amiga 1200, ενώ ο αδελφός μου θέλει Amiga 4000.

1. Πόσο περίπου θα κοστίσει μια Amiga 1200 με multiscan monitor και σκληρό δίσκο;

2. Η Amiga 4000 έχει περισσότερα adventures και beat'em up games από την A1200;

3. Εσύ τι θα με συμβούλευες για να ικανοποιηθώ;

4. Για να μπορώ να γράφω ημερολόγιο στα ελληνικά, πρέπει να έχω και το ελληνικό workbench;

Θα σας παρακαλούσα να δημοσιευτεί.  
Φιλικάτητα,  
Ευθύμης

**!** Φίλε Ευθύμη,  
Θα απαντήσω στο γράμμα σου υποθέτοντας ότι υπάρχει κάποια A4000 να αγοράσεις, αφού -όπως έχουμε αναφέρει σε προηγούμενο τεύχος - έχουν εξαντληθεί από το καλοκαίρι.

1. Γύρω στις 320.000 δρχ. με σκληρό δίσκο 340MB.

2. Λιγότερα μάλλον, αφού υπάρχουν ορισμένες ασυμβατότητες λόγω διαφορετικής CPU.

3. A1200 (πάλι για μεταχειρισμένη μιλάμε, αφού αυτήν τη στιγμή δεν υπάρχουν καινούριες).

4. Δεν είναι απαραίτητο, αλλά θα έκανε τα πράγματα πολύ ευκολότερα.

## ΤΙ ΘΑ ΓΙΝΕΙ ΜΕ ΤΗΝ COMMODORE

**?** Αγαπητό PIXEL,  
Είμαι σχετικά καινούριος αναγνώστης σου (από το τεύχος 101 Ιουλίου-Αυγούστου). Εκείνη την περίοδο αγόραζα όλα τα περιοδικά της Πληροφορικής και διαπίστωσα ότι το PIXEL είναι το καλύτερο. Μου έκανε εντύπωση για την πλούσια και οδοκληρωμένη ύλη του και την έγκυρη ενημέρωση προς τους αναγνώστες του για όλα τα ηλεκτρονικά συστήματα και τα παιχνίδια επίσης. Έτσι, αποφάσισα να το αγοράζω κάθε μήνα. Ομως, με το τεύχος 113 του μήνα Σεπτεμβρίου και το άρθρο σχετικά με το παρόν και το μέλλον της Commodore,

φοβήθηκα μήπως το PIXEL σταματήσει να κυκλοφορεί, αφού ασχολείται περισσότερο με την Amiga.

1. Τι θα γίνει αν η θυγατρική εταιρία της Commodore στην Αγγλία δεν πάει καλά και κλείσει και αυτή;

2. Είμαι κάτοχος μιας Amiga 500+ και έχω τρελαθεί! Δεν ξέρω τι να την κάνω. Να την πουλήσω και να πάρω ένα PC 486 ή ένα 586 με τα όλα του ή να περιμένω τη θεατίνωση της Commodore στον οικονομικό της τομέα, που δεν το νομίζω.

3. Αν τελικά πουληθεί η Commodore στην Αγγλία, οι "Amiges" τι θα γίνουν; Τα παιχνίδια και τόσα προγράμματα που υπάρχουν για την Amiga τι θα γίνουν; Θα εξαφανιστούν ΟΛΑ;

4. Θα ήθελα τη συμβουλή σου για το ποιο είναι το πιο κατάλληλο computer για έναν προγραμματιστή. Πρότεινέ μου τη φθηνότερη και την ακριβότερη λύση.

Τώρα ελπίζω να μη σε κούρασα με τις ερωτήσεις μου.

Με πολλή αγάπη,  
Ενας πιστός σου PIXELόβιος  
Αλέξανδρος Κουφάκης

**!** Φίλε Αλέξανδρε,  
1. Καταρχήν, για να φτάσουμε στο σημείο να μιλάμε για αποτυχία της CBM UK, θα πρέπει να ανακοινωθεί επίσημα ότι η Commodore UK έχει αγοράσει την Commodore Electronics International. Πάντως, το PIXEL δεν πρόκειται να κλείσει στο άμεσο μέλλον, αν κάτι τέτοιο σε ανησυχεί, αφού τα πηγαίνει αρκετά καλά.

2. Εμείς, πάντως, τηρούμε στάση αναμονής. Σπασμωδικές κινήσεις πανικού δεν βοηθούν ούτε την Commodore αλλά ούτε και τους Amiga users.

3. Δεν πρόκειται να έρθει το τέλος του κόσμου ξαφνικά. Οι χρήστες υπάρχουν και, προφανώς, θα υπάρξει και υποστήριξη

τόσο από εταιρίες software όσο και από εταιρίες hardware.

4. Προσωπική άποψη είναι ότι η Amiga διαθέτει ένα υπέροχο περιβάλλον για προγραμματισμό (ασύγκριτα ανώτερο από αυτό των Windows και του MS-DOS), το οποίο θα σου δώσει μεγάλη εμπειρία σε πολυ-προγραμματισμό.

## AMIGA ΚΑΙ STEREO

**?** Αγαπητό PIXEL,  
Συγχαρητήρια για την τόσο πλούσια ύλη σου και μακάρι να συνεχίσεις έτσι.

Θέλω να σου γράψω για ένα θέμα που απασχολεί πολύ εμάς τους Amiga users (είμαι κάτοχος μιας Amiga 500). Συχνά βλέπουμε τους PC users να σας ζητούν να θάξετε περισσότερα θέματα για PC. Αυτό πιστεύω δεν είναι σωστό γιατί υπάρχουν πολλά περιοδικά που ασχολούνται μόνο με PC, ενώ εμείς οι χρήστες της Amiga δεν έχουμε πολλές ευκαιρίες πληροφόρησης. Γι' αυτό σε παρακαλώ να συνεχίσεις να υποστηρίζεις την Amiga. Εχω να σου κάνω και δύο ερωτήσεις:

1. Πώς μπορώ να συνδέσω την Amiga με το stereo; (μοντέλο SONY MHC 700). Μη μου πεις μέσω Phono, γιατί το έχω δοκιμάσει και ο ήχος ακούγεται πολύ παράξενα, αλλά ούτε μέσω video, γιατί δεν έχω τέτοια υποδοχή.

2. Γράψε μου τα καλύτερα arcade-platform για Amiga.

Ευχαριστώ,  
Παναγιώτης Σιδηρός

**!** Φίλε Παναγιώτη,  
Νομίζουμε ότι το συγκεκριμένο θέμα έχει ληξει...

1. Θα πρέπει να χρησιμοποιήσεις μία από τις εισόδους: AUX ή LINE IN, αν διαθέτει.

2. Πολύ καλά είναι τα: Arabian Nights, Ruff & Tumble, Brian The Lion, Quik, Kid, Chaos.

## A1200: ΕΧΕΙ ΜΕΛΛΟΝ;

**?** Αγαπητό PIXEL,  
Σου γράφω για πρώτη φορά και αφορμή είναι ότι σκέφτομαι να αγοράσω μια Amiga 1200 και έχω μερικές απορίες:

1. Εχω μία τηλεόραση SONY trinitron 14"





τελευταίο μοντέλο και θέλω να τη συνδέσω με την Amiga 1200 μέσω Scart. Θα έχω ικανοποιητική απόδοση;

2. Λόγω της ακτινοβολίας που εκπέμπει η τηλεόραση, σκοπεύω να αγοράσω ένα κρυστάλλινο φίλτρο με γείωση. Θα μπορεί να μπει στην τηλεόραση; Μπορείς να μου πεις τιμές; Αξίζει το κόστος;

3. Η Amiga 1200 μπορεί να συναγωνιστεί ένα PC 386SX/DX, 4MB, 250MB HD, SVGA;

4. Στην Amiga 1200 πόσα χρόνια ζωής ακόμα δίνετε;

5. Θα με ικανοποιήσει σε flight simulators; Μου ήες μερικούς αξιόλογους τίτλους;

6. Οι accelerators αναβαθμίζονται; Δηλαδή, θγαίνει ο επεξεργαστής να μπει ένας άλλος δυνατότερος; Αξίζει τον κόπο; Υπάρχουν άλλοι τρόποι αναβάθμισης;

7. Ο δίδυμος αδελφός σας, το PC MASTER, έχει σε κάθε τεύχος μία δισκέτα. Εσείς γιατί δεν κάνετε το ίδιο;

Γιώργος Σιάχος, Πάτρα

Αγαπητέ Γιώργο,

1. Οχι αυτή ενός monitor υψηλής ευκρίνειας, αλλά αρκετά καλή.

2. Φυσικά μπορείς να προσαρμόσεις φίλτρο σε τηλεόραση. Το κόστος ενός αποδεκτού φίλτρου ανέρχεται περίπου στις 15.000-20.000 δραχ. Μπορείς, βέβαια, να σκεφτείς και τη λύση των ειδικών γυαλιών.

3. Σε κάποιους τομείς υπερτερεί, ενώ σε άλλους υστερεί.

4. Ακόμα και αν η Commodore δεν καταφέρει να αντεπεξέλθει στις δύσκολες συνθήκες, πιστεύω ότι η A1200 θα υποστηρίζεται για τουλάχιστον 2 χρόνια ακόμα.

5. Αν προσαρμόσεις και κάποιον accelerator, θα σε ικανοποιήσει απόλυτα. Combat Air Patrol, Embryo κ.λπ.

6. Κάποιοι συγκεκριμένοι όντως αναβαθμίζονται, όμως δεν είναι αυτός ο κανόνας.

7. Το κόστος της δισκέτας είναι σημαντικά μεγαλύτερο και εκτός αυτού μην ξεχνάς ότι το ποσοστό των Amiga users αναγνωστών μας απέχει πολύ από το 100%...

## ADVENTURE SOS

Αγαπητό PIXEL,  
θα ήθελα να σου εκφράσω τα θερμά μου συγχαρητήρια για την πλούσια και ενδιαφέρουσα ύλη σου. Το όνομά μου είναι Νίκος και είμαι

κάτοχος ενός SNES, ενός Game Gear και ενός Master System II. Θα ήθελα να σου κάνω μερικές ερωτήσεις σχετικά με το θέμα των computer και video cartridges:

1. Μήπως γνωρίζεις πότε θα κυκλοφορήσει το CD για SNES και πρότεινέ μου μερικά παιχνίδια για Game Boy και SNES.

2. Σκέφτομαι να αγοράσω ένα PC 386DX 33MHz με monitor (ανάθυση 1024x768), CD-ROM drive και SoundBlaster Pro μουσική κάρτα. Πόσο περίπου στοιχίζουν τα παραπάνω; Πρότεινέ μου ένα monitor.

3. Ποια είναι η ρεκτική σημασία των λέξεων: VISUAL BASIC, LOCAL BUS, MS-DOS και WINDOWS 3.1;

4. Θα ήθελα μέσα από το γράμμα αυτό να θιξω τον "υπανάπτυκτο" τομέα της πληροφορικής στο σχολείο, που δεν δίνει στους μαθητές γνώσεις πάνω στο θέμα αυτό.

Ως περιοδικό Πληροφορικής και τεχνολογίας θα ήθελα να μου δώσεις τη γνώμη σου.

5. Εγώ και πολλοί φίλοι μου σε αγοράζουμε σε μηνιαία βάση και νοιαζόμαστε για εσένα, έτσι θα θέλαμε να σου εκφράσουμε τη δυσαρέσκειά μας για την έλλειψη της στήλης Adventure.

Συγγνώμη για το μεγάλο γράμμα και για τον πολυτιμο χώρο που διαθέσατε.

Φιλικά,  
Νίκος, Ν. Ηράκλειο

Υ.Γ.: Πρότεινέ μου παιχνίδια για το PC.

Φίλε Νίκο,  
Αν στοχεύεις να αγοράσεις κάποιο PC, τότε μάλλον θα πρέπει να αρχίσεις να σκέφτεσαι να αλλάξεις και περιοδικό, αφού όπως πιθανόν γνωρίζεις το PIXEL δεν καλύπτει θέματα σχετικά με IBM compatibles.

1. Αγνώστο, καθώς δεν έχουμε ενημερωθεί από την επίσημη αντιπροσωπία της Nintendo στην Ελλάδα. Πάντως, για να σε βοηθήσουμε, σου

δίνουμε το τηλέφωνό της και αν μάθεις, κάνε τον κόπο να μας ενημερώσεις και εμάς: 3230103.

2. Μάλλον 386/40 είναι το μικρότερο σύστημα που μπορείς πλέον να αγοράσεις. Το κόστος ενός βασικού configuration με έγχρωμη οθόνη, δίσκο 250MB, 4MB RAM και CD-drive ανέρχεται περίπου στις 300-350.000 δραχ. Δυστυχώς, κάτι τέτοιο δεν μπορώ να κάνω, γιατί δεν αναφέρεται το ποσό που μπορείς να διαθέσεις για monitor.

3. Μάλλον δεν θέλεις τη λεκτική αλλά την εννοιολογική σημασία των λέξεων:

- Visual BASIC είναι μια γλώσσα BASIC, η οποία προγραμματίζεται μέσω εικονιδίων και γενικά μέσω ενός γραφικού user interface.

- LOCAL BUS είναι διάλογος επικοινωνίας με περιφερειακές μονάδες (κάρτες γραφικών, controllers κ.λπ.).

- MS-DOS είναι το λειτουργικό σύστημα των IBM compatible PCs.

- Windows είναι ένα γραφικό περιβάλλον, το οποίο "κάθεται" πάνω από το λειτουργικό σύστημα (MS-DOS) και προσφέρει πολλές νέες δυνατότητες σε προγράμματα και χρήστες (σε γενικές γραμμές, βέβαια).

4. Πρέπει να παραδεχτούμε ότι έχουν γίνει κάποια σημαντικά βήματα προς τη βελτίωση αυτού του τομέα όπως η εισαγωγή μαθημάτων Πληροφορικής στα σχολεία κατά τα τελευταία χρόνια, η δημιουργία επετηρίδας καθηγητών Πληροφορικής, καθώς και διάφορα αναπτυξιακά προγράμματα με θέμα τον τομέα της Πληροφορικής και γενικότερα τους υπολογιστές στα σχολεία, τα οποία σύντομα θα βρουν εφαρμογή στα ελληνικά σχολεία. Θα μπορούσαν, βέβαια, τα πράγματα να είναι πολύ καλύτερα, αλλά ευτυχώς υπάρχουμε εμείς και καλύπτουμε το κενό!

5. Δημοσιεύουμε όλα τα adventures που κυκλοφορούν για Amiga και Atari, καθώς και τις λύσεις της συντριπτικής πλειοψηφίας τους. Και κάτι που πρέπει να γνωρίζεις: Αρκετές λύσεις παιχνιδιών που δημοσιεύουμε κάνουν και για PCs!



## COMPUTERS

**Πωλείται MEGA DRIVE**  
καινούριο μαζί με 2 παιχνίδια  
και joystick. Τιμή 60.000.  
Πληροφορίες: ΔΗΜΗΤΡΗΣ.  
Τηλ.: 0691/27501.

**M&M COMPUTER SHOP.**  
ΑΓΟΡΕΣ-ΠΩΛΗΣΕΙΣ-  
ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ AMIGA  
500/600/1200, PC 386, 486,  
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ. ΕΞΕΙΔΙΚΕΥ-  
ΜΕΝΟ SERVICE. ΜΟΝΑΔΙΚΕΣ  
ΤΙΜΕΣ. ΤΗΛ.: 6432424.

**AMIGA 2000+ 80MB Harddisk,**  
3MB RAM, 1085S monitor,  
εκτυπωτής Citizen Swift 24,  
πολλά έξτρα, 400 disks. Τιμή  
έκπληξη. Τηλ.: 7655967.

**COMPUTERS 286-16 =**  
50.000, 386DX/40 =  
65.000, 486DX/66 =  
115.000, Μνήμη 1MB =  
9.200, ColorMonitors =  
58.000, Σκληροί Δίσκοι:  
170 = 36.000, 250 =  
48.000, 420 = 55.000, 540  
= 67.000, CD-ROM =  
40.000. Αναβαθμίσεις,  
Επισκευές,  
Αγορές/Πωλήσεις  
Μεταχειρισμένων.  
Τηλ.: 9337364.

**ΠΡΩΤΟΧΡΟΝΙΑΤΙΚΟ ΔΩΡΟ**  
A500 + 1MB + 1084S + Action  
Replay Mk III + 2ο DRIVE + 253  
Δισκέτες + Extras. 99.000.  
Τηλ.: 6030463.

**ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΟ! AMIGA 500,** έγ-  
χρωμη οθόνη 1084S, μνήμη  
1MB, 2ο drive, 250 δισκέτες με  
παιχνίδια, δισκετοθήκη.  
Φανταστική τιμή: 150.000.  
Τηλ.: (031) 412839.

## SOFTWARE

**GREEKLINE GROUP.** Το όνομα  
για τους έξυπνους στο χώρο  
του Soft. Τα πάντα γύρω από  
την AMIGA. Γρηγορότερα απ'  
όλους και στην παραλαβή και  
στην παράδοση. Τώρα και PC  
συνδρομές σε CD, DAT ή  
TAPE. Τηλ.: HOTLINE 2846349,  
2822141. Όλες τις ώρες.



**PC SKYLIGHT TEAM.** Τώρα όλα  
τα καινούρια games  
κατευθείαν από τη γερμανική  
TARKUS TEAM!  
- Gamedisk 250 δρχ. σε δισκέ-  
τα PRECISION!

- Συνδρομές: σε TAPE με  
1.500 δρχ., σε CD με 4.000  
δρχ.  
- Επιλέξτε από τη συλλογή  
μας ό,τι GAME θέλετε σε  
TAPE ή CD, με 50 δρχ. η  
δισκέτα  
- Ετοιμες ΣΥΛΛΟΓΕΣ με τα ΚΑ-  
ΛΥΤΕΡΑ GAMES σε TAPE με  
4.000 δρχ., σε CD με 6.000 δρχ.  
- Εγγραφές δεδομένων σε CD  
με 10 δρχ./MB - 100%  
ΑΞΙΟΠΙΣΤΙΑ εγγραφής  
- ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ παράδοση  
ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ  
- ΔΩΡΕΑΝ ενημερωμένος  
ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ  
- ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ επαρχία.  
ΤΗΛ.: 9318228.

**\*\*\* AMIGAMANIA \*\*\***  
GAMEDISK από 200 δρχ.!!!  
\* Συνδρομές ΠΟΛΥ φθηνές!!!  
\* ΤΑΧΥΤΑΤΕΣ αντικαταβολές  
ΠΑΝΤΟΥ!!!  
\* ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ παράδοση  
ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ!!! STEVE QUICK -  
Αργαίου 82-86. Τηλ.: (01)  
9323458.

**ENTER SOFT.** Amiga PC,  
αναλώσιμα. Πωλήσεις, αγορές  
- ανταλλαγές. Πλούσια  
συλλογή Game Utilities TIPS.  
Συνδρομές - αντικαταβολές  
παντού. Λογοθέτης Παύλος,  
Νικοπόλεως 19, Κολιάτσου,  
112 54 Αθήνα. Τηλ./fax:  
8561986.

**\*\*\* AMIGA USER CLUB \*\*\***  
GAME + DISC 250 δρχ.  
ΣΥΝΕΧΗΣ ανανέωση από το  
ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ. Παράδοση ΚΑΤ'  
ΟΙΚΟΝ. Αντικαταβολές  
ΠΑΝΤΟΥ. ΤΑΧΥΤΗΤΑ εξυπη-

ρέτησης. ΕΓΓΥΗΜΕΝΟ φόρτ-  
ωμα. ΔΩΡΕΑΝ κατάλογος.  
Γιώργος Αβραμίδης, 25ης  
Μαρτίου 31-33, Λυκόβρυση.  
Τηλ.: 2844626.

**COMMODORE 64/128.**  
Πωλούνται παιχνίδια. Κασέτα-  
δισκέτα σχεδόν Δωρεάν.  
10.000 τίτλοι. Χ. Πετράκης,  
Φοίνικος 10, Πειραιάς. Τηλ.:  
4181420 (από 6 μ.μ.).

**\*\*\* IRON SOFT AMIGA \*\*\***  
ΕΠΙΣΤΡΕΨΑΜΕ! Disk Game =  
250, Verbatim + Game = 300,  
Συνδρομές = 50 δρχ. ΠΑ-  
ΡΑΔΟΣΗ ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ.  
Βασιλείαδης Πέτρος, Ομήρου  
33, Ν. Σμύρνη. Τηλ.: 9345311.

**AMIGA - PC SOFTWARE**  
CITY. GAMEDISK = 180  
δρχ.!!! ΣΥΛΛΟΓΗ 5.000+  
δισκετών. Όλοι οι νέοι  
τίτλοι. ΣΑΚΗΣ (11:00-  
14:30, 17:30-20:15).  
Τηλ.: 9881255.

**AMIGA.** Συνεχής ανανέωση  
GAMEDISK + MANUAL'S  
(ΑΥΣΕΙΣ) 250. Υπεύθυνη  
αντικατάσταση σε περίπτωση  
ΒΛΑΒΗΣ. Πανελλήνιες  
αποστολές. Μάκης Μπόλας, Κ.  
Μόρακα 14. Τηλ.: 8314078.

**\*\*\* ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΟ \*\*\***  
Ακυκλοφόρητα παιχνίδια για  
φανατικούς AMIGA GAMERS.  
Για ό,τι καινούριο, μόνο σε  
εμάς, γρηγορότερα απ' όλους.  
Αντικαταβολές παντού.  
Γιώργος Λουίζος, Καλύμνου 5.  
Τηλ.: 01/8959340.

**AMSTRAD 6128.** Ενημερωθείτε  
τώρα για τις καινούριες ΠΑ-  
ΡΑΛΑΒΕΣ. Τεράστια συλλογή

ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ και ΕΠΑΓΓΕΛ-  
ΜΑΤΙΚΩΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ -  
ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ. Στέλνουμε  
παντού. Στα ΔΕΚΑ ΔΩΡΟ ΔΥΟ.  
Μάκης Μπόλας, Κ. Μόρακα 14.  
Τηλ.: 8314078.

### AMIGA SKYLIGHT TEAM.

Τώρα όλα τα καινούρια  
games κατευθείαν από τη  
γερμανική TARKUS  
TEAM!

- Gamedisk 180 δρχ. σε  
δισκέτα VERBATIM!  
- Συνδρομές 150 δρχ. σε  
δισκέτα VERBATIM! Τώρα  
συνδρομές και σε Tape  
Streamer ή CD!  
- SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ!!  
Περάστε όλες τις δισκέτες  
σας σε CD ή Tape μόνο με  
50 δρχ. η δισκέτα!  
- 100% ΑΞΙΟΠΙΣΤΙΑ  
εγγραφής - ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ  
παράδοση ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ  
- ΔΩΡΕΑΝ ενημερωμένος  
ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ  
- ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ  
επαρχία  
- Επίσης AMIGA σκληροί  
δίσκοι: 170 = 36.000, 420  
= 55.000, Monitors =  
55.000, CD-ROM = 40.000.  
Αγορές/Πωλήσεις  
ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΩΝ.  
ΤΗΛ.: 9318228.

**200 δρχ.** προγράμματα -  
παιχνίδια για AMIGA.  
ΠΩΛΕΙΤΑΙ μεγάλη ΣΥΛΛΟΓΗ  
λόγω ΣΤΡΑΤΟΥ. Γιάννης  
Δράκος, Αγορακρίτου 18.  
Τηλ.: 8218239.

**Pc Game + Disk = 250 δρχ.**  
- Amiga Game + Disk = 150  
δρχ. - Tape Full = 2.500 δρχ.  
Αντικαταβολές παντού.  
Παράδοση κατ' οίκον.  
Αναγνωστόπουλος Κώστας,  
Ιππόνακτος 16, Νίκαια.  
Τηλ.: 5314051.

**Amiga Games + Utilities.** Όλοι οι  
τελευταίοι τίτλοι σε παιχνίδια  
και προγράμματα, Game + Disk  
= 300 δρχ. Αντικαταβολή  
παντού, παράδοση κατ' οίκον.  
Πολυχρονίου Μίμης, Μ.  
Μπότσαρη 17, Αιγάλεω. Τηλ.:  
5987587 - 5983717.

**Pc Games + Utilities.** Όλοι οι  
τελευταίοι τίτλοι σε παιχνίδια  
και προγράμματα. Παραλαβή



κάθε εβδομάδα από τρία  
γκρουπ. Game + Disk = 500  
δρχ. Συνδρομές και σε Ταρπ.  
Αντικαταβολές παντού.  
Παράδοση κατ' οίκον.  
Πολυχρονίου Μίμης, Μ.  
Μπότσαρη 17, Αιγάλεω. Τηλ.:  
5983717, 5987587.



### ELECTRON + PIRATES

TEAM = GREEK GODS.

Αυτό σημαίνει:

- AMIGA, SEGA, NINTEN-  
DO υποστήριξη.

- Συλλογή > 10.000

δισκετών (Δωρεάν κατά-  
λογος)

- Καθημερινά νέοι τίτλοι  
από εξωτερικό

- TURBO παραδόσεις μιας  
ώρας

- NITRO αποστολές  
πανελλαδικά

- Συνδρομές όλων των  
τύπων ΓΡΗΓΟΡΑ!

(Δισκέτα, Modem, Video  
Backup)

- Οι φθηνότερες τιμές  
HARDWARE σε:

Computers, Monitors,  
Consoles, σκληρούς  
δίσκους, drives, μνήμες,  
accelerators, samplers, dig-  
itizers, original games,  
joysticks, αναλώσιμα -  
Δισκέτες NAME = 100,  
NONAME = 89. \*

Καλύτερη/Γρηγορότερη  
εξυπηρέτηση μέσω BBS.

Δημήτρης-Νίκος,  
Πραξιτέλους 197,

Πειραιάς. Τηλ.: 4532098.

### \*\*\* Πετρούπολη - Amiga - Software \*\*\*

\* Top - Games - Demos -  
Utilities.

\* Game + Επώνυμη 250!

\* Ταχύτερες αντικαταβολές!

\* Super συνδρομή 5.000!

\* Video back up 10.000!

\* Δωρεάν κατάλογος!

\* Hardware για PC, Amiga!

Στεργίου Βασιλίας, Μακαρίου  
82, 131 23. Τηλ.: 5012307.

### \*\*\* AMIGA MEGA SOFTWARE

\*\*\* SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ

ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΩΝ 200 δρχ. -

Gamedisk. Όλα τα τελευταία

προγράμματα κάθε μήνα

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ 50 δρχ. και

ΕΠΙΛΕΚΤΙΚΕΣ. ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟ-

ΛΕΣ. ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΣΠΙΤΙ.

Παναγιωταρέας Πάνος,

Λεβαδείας 5, Γουδί, Αμπελό-

κηποι. Τηλ.: 7779986 (Μάνος).  
Τηλ.: 2318464 (Σούλα).

### AMIGA VISION CLUB.

GAMEDISK 250. Συνδρομές.

ΔΩΡΕΑΝ Παράδοση σπίτι. ΔΩ-

ΡΕΑΝ κατάλογος. ΓΡΗΓΟΡΕΣ

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ παντού.

Επαρχία. Αλεξανδρόπουλος

Διονύσιος, Ευζώνων 119,

Χαλάνδρι. Τηλ.: 6847653.

### ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ AMIGA CLUB!!!

Εχουμε όλα τα ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ και

UTILITIES για AMIGA!!!

Παράδοση ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ,

αντικαταβολές ΠΑΝΤΟΥ!!!

Μανώλης Αντωνόπουλος,

Ελλης 131. Τηλ.: 5743080.

### \*\*\* AMIGA \*\*\*

1. ΤΑΧΥΤΑΤΗ παράδοση και

στην επαρχία.

2. 7.000 δισκέτες.

3. ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5" ΑΠΟ 75  
ΔΡΧ!!!

Κώστας Σινανάς,

Γαρδικίου 12, 104 43

Κολωνός, Αθήνα.

Τηλ.: 5137814.

### \*\*\* AMIGA PC CLUB \*\*\*

Τα προγράμματα του αύριο  
σήμερα. Εσύ, φίλε μου, που  
παίρνεις προγράμματα απέξω,  
τώρα πάρε από μέσα πιο γρή-  
γορα απ' έξω. Συνδρομές AMI-  
GA σε CD μέσω BBS.

Γράφουμε σε AMIGA, PC, CD  
32!!! Τηλεφωνήστε για  
τίτλους. Στάθης-Νεκταριος  
Πλακιδας, Π. Νιρβάνα 38. Τηλ.:  
5238570 - 2615746.

### Ανταλλαγές, ενοικιάσεις,

αγορές SEGA NINTENDO  
δίνοντας την κασέτα σας και  
χρηματική διαφορά παίρνετε  
άλλη. Βασιλείου Πέτρος,  
Στασινοπούλου 31, Άγιος  
Δημήτριος. Τηλ.: 9751860.

### IRON SOFT - AMIGA GAMES.

ΕΓΓΥΗΜΕΝΗ εγγραφή σε

επώνυμη μόνο με 250 (150)

δρχ. Δωρεάν κατάλογος.

Ταχεία παραλαβή. Δημήτρης

Γκούτσας, Post Restante Αγίου

Κωνσταντίνου, 410 02 Λάρισα.

Τηλ.: 041/288707, 225171.

### \*\*\* DIGITAL PC \*\*\*

-Συνδρομές σε CD-ROM!!

- Παράδοση άμεση κάθε

ΤΕΤΑΡΤΗ!! -

Αντικαταβολές ΠΑΝΤΟΥ !!

- Αποκλειστική εβδομαδιαία

εισαγωγή !!. Μάρρης

Άγγελος, Τ.Θ. 53034.

Τηλ.: 2876306 - 2876251.

### PC AMIGA - AMSTRAD 6128-

464. Χιλιάδες παιχνίδια

πωλούνται. Τιμές

καταπληκτικές. Γίνονται και

αναβαθμίσεις. Στέλνουμε

παντού. Βασιλείου Πέτρος,

Στασινοπούλου 31, Άγιος

Δημήτριος. Τηλ.: 9751860.

### Amiga Software: Παραδόσεις

ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ - ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ -

ΔΩΡΕΑΝ. Συνδρομές -

Αντικαταβολές παντού.

Εξυπηρετούμε όλες τις

περιοχές. Παλαιοδήμος Αρης,

Ζερβουδάκη 56, 104 45. Τηλ.:  
8315442.

### Amiga games από 200 δρχ. ΠΑ-

ΡΑΔΟΣΗ σε 1 ΩΡΑ.

Προγράμματα για

επαγγελματίες. Τσιάκαλος

Μίλτος, Γκύζη 12. Τηλ.:  
6447595, 6431360.

### \*\* AMIGA COLLECTION CLUB \*\*

ΔΩΡΑ!! ΔΩΡΑ!! ΤΟ CLUB ΣΑΣ

ΕΥΧΕΤΑΙ ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ.

GAMEDISC 250 δρχ.

Συνδρομές οι πιο γρήγορες -

φθηνές. Αντικαταβολές - EX-

PRESS - COURIER. Δωρεάν  
κατάλογος. ΤΑ ΠΑΝΤΑ ΑΠΟ  
HARDWARE ΓΙΑ ΤΗΝ AMIGA.  
ΤΩΡΑ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΟΙ ΤΙΤΛΟΙ CD  
32 ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΚΑΤΟΧΟΥΣ CD  
32. ΔΙΣΚΕΤΕΣ NAME - NO-  
NAME. Κουμαριανός Γιώργος,  
Ηλιού 5, ΑΘΗΝΑ. Τηλ.:  
2314220.

### \*\*\* DIGITAL AMIGA \*\*\* CD-

ROM - CD-ROM - CD-

ROM. Συνδρομή σε CD-

ROM τώρα και στην AMI-

GA!! Συμβατό με CD-32,

A1200CD, A4000CD.

Άμεση παράδοση,

αντικαταβολές ΠΑΝΤΟΥ!!

Μάρρης Άγγελος, Τ.Θ.

53034. Τηλ.: 2876306 -

2876251.

### Φίλοι της AMIGA, σκεφτήκατε

ποτέ πόσα χρήματα θα

γλιτώνατε αν όλοι όσοι σας

πουλούν συνδρομές, σας

έδιναν μόνο αυτά που αξίζουν

από το κάθε πακέτο; Πόσες

φορές πληρώσατε ένα καλό

παιχνίδι μέχρι να το πάρετε

ολοκληρωμένο; Δυο; Τρεις;

Φτάνει πια. Μην ξαναπάρετε

τηλέφωνο αυτούς που σας

"εξυπηρετούν" και ύστερα

γελάνε πίσω από την πλάτη

σας. Υπάρχει λύση.

Τηλεφωνήστε μας να φτιά-

ξουμε μαζί μια συνδρομή

βασισμένη στις ανάγκες και τα

οικονομικά σας. Γιατί μόνο

εμείς θέλουμε και μπορούμε

να κάνουμε ΕΠΙΛΟΓΗ στη

ΣΥΝΔΡΟΜΗ. Λοιζος Λοιζος,

Αναλήψεως 15, Βύρωνα.

Τηλ.: 7221531.

### \* PC COLLECTION CLUB \*

GAMEDISC 400 δρχ.

- UTILITIES 600 δρχ. FULL

TAPE 3.000 δρχ. Συνδρομές

CD 16.000 δρχ. ΜΕΓΑΛΗ

ΣΥΛΛΟΓΗ ΤΙΤΛΩΝ CDs.

Δωρεάν κατάλογος.

Αντικαταβολές. Κουμαριανός

Γιώργος, Ηλιού 5, Αθήνα. Τηλ.:  
2314220.

### AMIGA. 30 ελληνικά:

πελατολόγια, ετικετογράφοι,

αποθήκη, ταμειακή, έσοδα -

έξοδα, ΦΩΤΟΓΡΑΦΩΝ.

Σκληροί 1200, SAMPLER,

MIDI, VIDEO DIGI, VIDEO

BACKUP, SERVICE.

Γρηγοριάδης Ιάκωβος,

Διονυσίου 4, Πλ. Κέννεντυ,

Χαλάνδρι. Τηλ.: 6852730. ☺



Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ

# INTERNET

Ο ΔΙΚΟΣ ΣΑΣ  
ΟΔΗΓΟΣ

**ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΡΕΤΕ  
ΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΣΤΑ  
ΧΕΡΙΑ ΣΑΣ!**

Ο ηλεκτρονικός υπολογιστής σας  
μπορεί να σας προσφέρει σήμερα  
εξαιρετικές δυνατότητες.  
**Ανακαλύψτε τις!**

Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ INTERNET είναι η  
πρώτη και μοναδική ελληνική έκδοση που  
θα σας οδηγήσει βήμα-βήμα στα μυστικά  
του Internet και θα σας δώσει πλήρεις  
οδηγίες για να συνδεθείτε μαζί του.

**Αν ασχολείστε ή θέλετε να  
ασχοληθείτε με την  
Τηλεπληροφορική,**

Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ INTERNET θα σας  
δώσει με τον πιο κατανοητό τρόπο  
τις απαραίτητες πληροφορίες που  
χρειάζεστε για την επιλογή του  
κατάλληλου modem, τα προγράμ-  
ματα επικοινωνίας, τη χρήση και τις  
δυνατότητες του e-mail, τις πιο  
δημοφιλείς διευθύνσεις του Internet,  
τα software tools και εκατοντάδες  
χιλιάδες ακόμα πολύτιμα στοιχεία  
για την κοινωνία του 21ου αιώνα.

**ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ ΣΥΝΤΟΜΑ**

ΕΙΔΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ ΤΩΝ ΠΕΡΙΟΔΙΚΩΝ

**COMPUTER**

**PC  
MASTER**

**ΔΕΝ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΟΡΙΑ ΣΕ ΑΥΤΑ ΠΟΥ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΑΝΑΚΑΛΥΨΕΤΕ!**



# τηλεαγορα

MAIL ORDER SERVICES



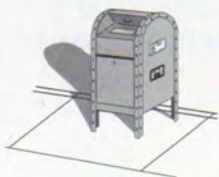
Η αναζήτηση τελείωσε εδώ.  
Απλοποιήστε τις αγορές σας!

**ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΙΣ ΣΕΛΙΔΕΣ ΤΗΣ Τηλεαγοράς  
ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΑΜΕΣΑ ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΠΟΥ ΣΑΣ  
ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΥΝ...**



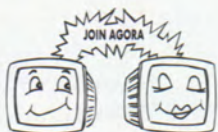
## ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΑ

μέσω της τηλεφωνικής γραμμής 3801761  
ή μέσω γραμμής fax: 9216847



## ΜΕ ΤΟ ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΟ

απλώς ταχυδρομήστε το δελτίο παραγγελίας σας



## ON LINE

μέσω της CompuLink. (Κόμβοι Αθήνας, Μακεδονίας)  
Από το επίπεδο **main**, απλώς πληκτρολογήστε **join agora**



**ΤΩΡΑ, ΕΝΑ ΒΙΒΛΙΟ ΣΕ ΕΙΔΙΚΗ ΤΙΜΗ, ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ!**

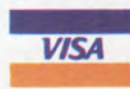
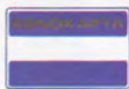
**ΒΙΒΛΙΟ ΤΟΥ ΜΗΝΑ  
H7. Η ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ MICROSOFT**

~~3.600 δρχ.~~ **2.200 δρχ.**

**ΕΠΩΦΕΛΗΘΕΙΤΕ!**

Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ 31.12.94

## ΜΕ ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ



**ΔΩΡΕΑΝ  
ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΓΙΑ  
ΑΓΟΡΕΣ ΑΝΩ ΤΩΝ  
15.000 ΔΡΧ.**

**Ο πιο σύγχρονος τρόπος αγορών τώρα στη διάθεσή σας!**  
**Αποστολές σε όλη την Ελλάδα**



**ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ**

**ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ**

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
E1.	<b>COMPUTERS ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ</b> Σελίδες 230	2.500
E2.	<b>ΤΟ "ΧΡΥΣΟ" ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ</b> Σελίδες 242	2.100
E3.	<b>ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ Η/Υ</b> Σελίδες 146	1.500
E4.	<b>ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ PERSONAL COMPUTERS</b> Σελίδες 284	4.100
E5.	<b>ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΑ COMPUTER GRAPHICS</b> Σελίδες 256	4.100
E6.	<b>ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ</b> Σελίδες 206	3.400
E7.	<b>ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ WINDOWS;</b> Σελίδες 350	4.100
E8.	<b>MS-DOS 6.0 σε μία εβδομάδα</b> Σελίδες 214	2.800
E9.	<b>ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ COMPUTERS;</b> Σελίδες 376	4.100
E10.	<b>WINDOWS 3.1 σε μία εβδομάδα</b> Σελίδες 198	2.800
E11.	<b>ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΚΑΙ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ</b> Σελίδες 224	3.900
E12.	<b>EXCEL 5.0 σε μία εβδομάδα</b>	2.800
E13.	<b>CORELDRAW! 5 σε μία εβδομάδα</b> Σελίδες 288	3.100

**ΓΛΩΣΣΕΣ/ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ**

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Π1.	<b>VISUAL BASIC</b> Σελίδες 422	5.100
Π2.	<b>CLIPPER 5.01</b> Σελίδες 192	2.500
Π3.	<b>BORLAND C++ 3.0 &amp; 3.1</b> Σελίδες 592	5.100
Π4.	<b>TURBO PASCAL ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 302 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5"	5.100
Π5.	<b>SQL</b> Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	3.900
Π6.	<b>ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ WINDOWS</b> Σελίδες 304	5.100
Π7.	<b>CA CLIPPER 5.2</b> Σελίδες 256	2.800
Π8.	<b>PC-ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ</b> Σελίδες 360 συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	5.100
Π9.	<b>Η ΧΡΥΣΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ</b> Σελίδες 350	5.800

**ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ...**

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Γ1.	<b>VIDEOTECH</b> Σελίδες 182	2.400
Γ2.	<b>ON LINE ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ</b> Σελίδες 184	2.600
Γ3.	<b>VIRTUAL REALITY</b> Σελίδες 200	2.900
Γ4.	<b>FRACTALS</b> Σελίδες 216 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5" 720KB	3.600
Γ5.	<b>MULTIMEDIA Β' έκδοση</b> Σελίδες 176	2.600
Γ6.	<b>ΔΙΚΤΥΑ</b> Σελίδες 180	2.600
Γ7.	<b>INTERNET</b> Σελίδες 240	2.800

**ΓΙΑ... POWER USERS**

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
P1.	<b>WINDOWS 3.0 POWER TOOLS</b> Σελίδες 670 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	6.800
P2.	<b>LOTUS 1-2-3 ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 1.056	9.300
P3.	<b>WINDOWS 3.1 POWER TOOLS</b> Σελίδες 1.136 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	9.300
P4.	<b>EXCEL 5 ΛΥΣΕΙΣ</b> Σελίδες 656	7.400

**ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ & ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ**

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Λ1.	<b>DOS 5</b> Σελίδες 394	4.100
Λ2.	<b>WINDOWS 3.1</b> Σελίδες 426	4.100
Λ3.	<b>UNIX</b> Σελίδες 826	7.400
Λ4.	<b>NOVELL NETWARE 2.2</b> Σελίδες 332	4.600
Λ5.	<b>AUTOCAD 12</b> Σελίδες 480	5.800
Λ6.	<b>ACCESS MICROSOFT</b> Σελίδες 304	4.600
Λ7.	<b>QUARK XPRESS 3.1 ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 260	4.600
Λ8.	<b>MICROSOFT WORD 2 ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 468	4.600
Λ9.	<b>AMI PRO 2.0</b> Σελίδες 594	5.200
Λ10.	<b>AMI PRO 3.0</b> Σελίδες 610	6.100
Λ11.	<b>CORELDRAW! 3.0</b> Σελίδες 278	4.600
Λ12.	<b>VENTURA</b> Σελίδες 300	4.100
Λ13.	<b>CORELDRAW! 4.0</b> Σελίδες 430	5.100
Λ14.	<b>QUATTRO PRO ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 344	4.600
Λ15.	<b>PAGEMAKER</b> Σελίδες 320	4.600
Λ16.	<b>PHOTOSHOP 2.5</b> Σελίδες 176	3.900
Λ17.	<b>DEFACTO</b> Σελίδες 575	7.300
Λ18.	<b>WORD 6.0</b> Σελίδες 454	4.600
Λ19.	<b>LOTUS 1-2-3 Rel. 4</b>	4.600
Λ20.	<b>Η ΕΚΜΑΘΗΣΗ ΤΟΥ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ UNIX</b> Σελίδες 128	1.800
Λ21.	<b>MULTIMEDIA στη στιγμή</b> Σελίδες 408, συνοδεύεται από 2 δισκέτες 1.44 MB	6.100
Λ22.	<b>DOS 6 INSIDER</b> Σελίδες 600	7.400
Λ23.	<b>ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΜΙΚΡΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ NETWARE</b> Σελίδες 392	4.600
Λ24.	<b>PHOTOSTYLER 2</b> Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	4.600
Λ25.	<b>DOS 6.2 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ</b> Σελίδες 328	4.100
Λ26.	<b>EXCEL 5 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ</b> Σελίδες 392	4.100
Λ27.	<b>WORD 6 ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 544	4.600
Λ28.	<b>DEFACTO 3</b> Σελίδες 640	8.200
Λ29.	<b>WORD 6 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ</b> Σελίδες 312	4.100
Λ30.	<b>CORELDRAW! 5</b> Σελίδες 600	5.800
Λ31.	<b>ACCESS 2 MICROSOFT</b> Σελίδες 352	4.600



### POCKET GUIDES

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
G1.	DOS 5.0 Β' έκδοση Σελίδες 182	2.200
G2.	DR DOS 6.0 Σελίδες 208	2.200
G3.	MS-DOS 6.0 & 6.2 Γ' έκδοση Σελίδες 256	2.200
G4.	WINDOWS 3.1 Γ' έκδοση Σελίδες 330	2.200
G5.	WORDPERFECT 5.1 Β' έκδοση Σελίδες 314	2.200
G6.	WORDPERFECT 5.1 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 284	2.200
G7.	EXCEL 3.0 Σελίδες 164	2.200
G8.	WINDOWS 3.0 Σελίδες 256	2.200
G9.	WINDOWS NT Σελίδες 464	2.500
G10.	WORD 6.0 Σελίδες 280	2.200
G11.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ DOS Σελίδες 368	2.200
G12.	MS-DOS 6 Δ' έκδοση Σελίδες 250	2.200
G13.	EXCEL 5 Σελίδες 328	2.200
G14.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 352	2.200
G15.	NORTON UTILITIES V. 6,7,8 Σελίδες 440	2.500
G16.	OS/2 2.1 Σελίδες 368	2.500

### HOME COMPUTING

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
H1.	ADVENTURES Βιβλίο Δεύτερο Σελίδες 266	4.100
H2.	NINTENDO NES Σελίδες 122	1.800
H3.	NINTENDO GAME BOY Σελίδες 88	1.500
H4.	ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ Σελίδες 280	3.200
H5.	ΠΡΟ-ΠΟ & ΛΟΤΤΟ Σελίδες 263	2.900
H6.	ADVENTURES Βιβλίο Τρίτο Σελίδες 336	4.500
H7.	<b>Η ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ MICROSOFT</b> Σελίδες 416	<b>2.200</b>
H8.	VIRUS SCAN Σελίδες 80 Συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	2.600

### BUSINESS/MANAGEMENT

#### ΔΥΝΑΜΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΟΥ MANAGEMENT

(Σειρά BUSINESS INSTITUTE OF MANAGEMENT)

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
B1.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ MARKETING Σελίδες 80	1.800
B2.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΗΜ. ΣΧΕΣΕΙΣ Σελίδες 100	1.800
B3.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ Σελίδες 100	1.800
B4.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ PROJECT MANAGEMENT Σελίδες 112	1.800
B5.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΣΕΙΣ Σελίδες 104	1.800
B6.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΚΙΝΗΤΡΩΝ Σελίδες 112	1.800
B7.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ Σελίδες 104	1.800
B8.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ Σελίδες 104	1.800
B9.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΕΡΕΥΝΑ ΑΓΟΡΑΣ Σελίδες 104	1.800
B10.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΧΡΟΝΟΥ Σελίδες 104	1.800
B11.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥ STRESS Σελίδες 112	1.800
B12.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΩΝ ΚΕΙΜΕΝΩΝ Σελίδες 96	1.800
B13.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΟΛΙΚΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ Σελίδες 100	1.800
B14.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ Σελίδες 104	1.800
B15.	ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΓΙΑ ΜΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΥΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΕΣ Σελίδες 96	1.800

#### ΓΕΝΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
M1.	ΧΡΗΜΑΤΟΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ Σελίδες 320 Β' έκδοση	4.300
M2.	ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ Σελίδες 226	3.000
M3.	Ο ΠΕΤΥΧΗΜΕΝΟΣ MANAGER Σελίδες 340 Γ' έκδοση	2.700
M4.	DIRECT MAIL Σελίδες 234	2.700
M5.	MANAGEMENT ΚΑΙ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ Σελίδες 210	2.700
M6.	MARKETING ΣΕ ΠΕΡΙΟΔΟ ΚΡΙΣΗΣ Σελίδες 248	3.600
M7.	ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΕΛΑΤΩΝ Σελίδες 208	3.200
M8.	ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΤΑΜΕΙΑΚΗΣ ΡΟΗΣ Σελίδες 104	2.300
M9.	ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΑ ΠΛΑΝΑ Σελίδες 112	1.800
M10.	ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΙΚΟΣ ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ ΦΟΡΟΛΟΓΙΑΣ ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΟΣ ΦΥΣΙΚΩΝ ΚΑΙ ΝΟΜΙΚΩΝ ΠΡΟΣΩΠΩΝ Σελίδες 408	8.000
M11.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ ΜΕ ΤΑ MEDIA Σελίδες 232	3.200

**τηλεαγορα**  
MAIL ORDER SERVICES







## ΚΑΡΤΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Θα ήθελα να εγγραφώ συνδρομητής στο περιοδικό PIXEL (11 τεύχη).  
 Τιμή τεύχους: 900 δρχ.  
 ΙΔΙΩΤΗΣ 8.900 δρχ.  
 ΦΟΙΤΗΤΗΣ 7.900 δρχ. (Αρ. Δελτ. Φοιτ. Ταυτ.....)  
 Ν.Π.Δ.Δ. ή ΕΤΑΙΡΙΑ ή ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ 15.000 δρχ.  
 Έστειλα την επιταγή Νο..... με το ποσό των.....δρχ.  
 Χρεώστε το ποσό των ..... στην κάρτα μου  
 VISA  ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ  
 MASTERCARD  DINERS  
 EUROCARD  
 (Αριθμός κάρτας..... Ημ/νία λήξεως.....)

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ .....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ .....

Τ.Κ.....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ .....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ ..... ΗΛΙΚΙΑ .....

Η ΣΥΝΔΡΟΜΗ ΝΑ ΑΡΧΙΣΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ Νο .....

**ΕΚΠΤΩΣΗ 10%**

Υπογραφή.....

## ΚΑΡΤΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Τώρα μπορείτε να μάθετε περισσότερα για τις εταιρίες, τα προϊόντα και τις υπηρεσίες που διαφημίζονται στο PIXEL, εντελώς δωρεάν και χωρίς καμιά υποχρέωσή σας.  
 Το μόνο που έχετε να κάνετε, είναι να σημειώσετε με κύκλο τον αριθμό σελίδας που σας ενδιαφέρει, να συμπληρώσετε το κουπόνι και να το ταχυδρομήσετε στη διεύθυνση του περιοδικού. Το Τμήμα Εξυπηρέτησης Αναγνωστών αναλαμβάνει, για λογαριασμό σας, όλα τα υπόλοιπα. Μέσα σε λίγες ημέρες, θα σας έχουν σταλεί από τις αντιπροσωπείες οι πληροφορίες που ζητάτε.

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97
98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113
114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129
130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145
146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161
162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177
178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193
194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209

ΑΡ. ΤΕΥΧΟΥΣ \_\_\_\_\_  
 ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ \_\_\_\_\_  
 ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ \_\_\_\_\_  
 Τ.Κ. \_\_\_\_\_ ΤΗΛΕΦΩΝΟ \_\_\_\_\_  
 ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ \_\_\_\_\_  
 ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ \_\_\_\_\_

## ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΙΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε την αγγελία σας στον παρακάτω πίνακα. Σε κάθε τετράγωνο αντιστοιχεί ένα γράμμα. Στο διάστημα που μεσολαβεί ανάμεσα σε δύο λέξεις, αφήνεται ένα κενό τετράγωνο. Γράψτε με πεζά, χρησιμοποιώντας κεφαλαία μόνο για κάποιες λέξεις που θέλετε να ξεχωρίζουν. Σε περίπτωση που κάποια αγγελία είναι γραμμένη ολόκληρη με κεφαλαία, θα δημοσιευτεί με πεζά ή θα επιβαρύνεται με προσαύξηση 50%.

πλέον το κόστος επιβαρύνεται με 500 δρχ. Οι αγγελίες με πλαίσιο και φόντο επιβαρύνονται με αύξηση κατά 100% της αρχικής τιμής τους, ενώ αγγελίες που ξεχωρίζουν απ' όλες τις άλλες κατά 400%.

Στείλτε τις αγγελίες σας μέχρι τις 10 του μήνα που προηγείται (σφραγίδα ταχυδρομείου) από αυτόν που θα κυκλοφορήσει το τεύχος, στο οποίο θέλετε να δημοσιευθούν. Το κουπόνι πρέπει να συνοδεύεται απαραίτητα από ταχυδρομική επιταγή που να καλύπτει το ποσό.

Αγγελίες μέχρι 15 λέξεις χρεώνονται 5.000 δρχ. εκάστη. Για κάθε λέξη επι-

Προς το περιοδικό PIXEL (τμήμα αγγελιών), Λ. Συγγρού 44, Τ.Κ. 117 42 Αθήνα

<b>ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ</b>	
<input type="checkbox"/> Computers	
<input type="checkbox"/> Software	
<input type="checkbox"/> Περιφερειακά	
<input type="checkbox"/> Γενικά	
Σημειώστε με X το τετράγωνο της κατηγορίας στην οποία επιθυμείτε να δημοσιευθεί η αγγελία σας.	

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ \_\_\_\_\_  
 ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ \_\_\_\_\_  
 ΚΟΣΤΟΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ \_\_\_\_\_ ΑΡΙΘΜΟΣ ΛΕΞΕΩΝ \_\_\_\_\_ ΤΗΛ. \_\_\_\_\_  
 ΑΡΙΘ. ΤΑΧΥΔΡ. ΕΠΙΤΑΓΗΣ \_\_\_\_\_ ΗΜ/ΝΙΑ \_\_\_\_\_

Χρεώστε το ποσό των.....δρχ. στην κάρτα μου  VISA  MASTERCARD  EUROCARD  ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ

Αριθμός κάρτας..... Ημ/νία λήξεως.....

Υπογραφή.....



1.

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

**COMPUPRESS** A.E.

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ.: 9238672-5, 9225520

2.

ΤΜΗΜΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

**COMPUPRESS** A.E.

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ.: 9238672-5, 9225520

3.

ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ

**COMPUPRESS** A.E.

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ.: 9238672-5, 9225520



# Το PC MASTER μαζί με το PC GAMES σας χαρίζουν ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ ΕΝΑ GAMES DISK 3.5" με ΠΟΛΛΑ - ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΑ GAMES



## ΑΦΙΕΡΩΜΑ DOOM

**DEU-GO32** Ενας ολοκληρωμένος editor και ένα Smartdrive για το Doom. Φτιάξτε τη δική σας, γρήγορη, πίστα!

**DCC v2.3** Πραγματικά χρήσιμο πρόγραμμα για τους λάτρεις του Doom. Ξεχάστε τις παραμέτρους στο Command Line.

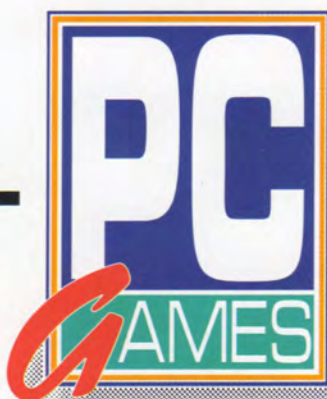
**Dmaud v1.1** Νομίζετε ότι τα sfx του Doom είναι ιδανικά. Αν ναι, αποθηκεύστε τα. Αν όχι, αλλάξτε τα.

## LAST HALF

Τα Adventure πάντα βρίσκονται στο κέντρο της επικαιρότητας. Ευκαιρία να δείτε και ένα Shareware



+



+



**ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ ΜΑΖΙ, ΣΑΣ ΔΙΝΟΥΝ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ**



# Κάλσσα

\*ΑΓΙΟΒΑΣΙΛΙΑΤΙΚΗ ΜΕΣΑΙΩΝΙΚΗ ΕΦΗΜΕΡΙΔΑ ΓΙΑ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ\*

\*Ο ΚΑΙΡΟΣ ΔΕΝ ΘΑ ΕΙΝΑΙ ΠΟΤΕ ΠΙΑ Ο ΙΔΙΟΣ ΜΕ ΤΗΝ ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΤΟΥ "ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ" No 5\*

\*9 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 1994 Γ. Χ. ΤΙΜΗ: 9 ΛΕΗΜΕΝΙΑ ΝΟΜΙΣΜΑΤΑ\*

\*Ο ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ ΠΡΟΤΕΙΝΕΙ:  
α) ENCYCLOPEDIA MAGICA, VOLUME 1.  
β) POOR WIZARD'S ALMANAC & BOOK OF FACTS\*



\*ELMINSTER: THE MAKING OF A MAGE (FORGOTTEN REALMS HARDCOVER NOVEL) ΤΟ ΠΑΡΕΛΘΟΝ, Η ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ, ΟΙ ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ ΚΑΙ Ο ΘΡΥΛΟΣ ΤΟΥ ΙΣΧΥΡΟΤΕΡΟΥ ΜΑΓΟΥ ΣΤΑ "ΞΕΧΑΣΜΕΝΑ ΒΑΣΙΛΕΙΑ"\*

\*ENCYCLOPEDIA MAGICA, VOLUME 1 (ACCESSORY) Η ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΑ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΜΑΓΙΚΩΝ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ ΠΟΥ ΕΧΟΥΝ ΕΜΦΑΝΙΣΤΕΙ ΣΤΟ AD&D. (ΑΝΑΦΕΡΕΙ ΚΑΙ ΝΕΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ)\*

\*THE DEVA SPARK (ADVENTURE) Η ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΜΕ ΤΟ ΟΝ ΤΟΥ ΑΠΟΛΥΤΟΥ ΚΑΛΟΥ ΔΙΑΚΟΠΙΤΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΕΝΟΣ "ΒΕΒΕΛΙΤΗ", ΤΟ ΤΕΡΑΣ ΠΟΥ ΥΠΑΡΧΕΙ ΓΙΑ ΝΑ ΤΙΜΩΡΕΙ ΤΑ ΘΗΡΑΜΑΤΑ ΤΟΥ\*



\*TABLOID! (UNIVERSE BOOK WITH RULES) ΠΟΙΟΙ ΕΙΝΑΙ ΟΙ ΕΣΩΓΗΤΗΝΟΙ, ΥΠΕΥΘΥΝΟΙ ΓΙΑ ΤΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΤΩΝ ΠΡΟΕΔΡΙΚΩΝ ΕΚΛΟΓΩΝ ΣΤΙΣ Η.Π.Α? ΓΙΝΕ ΔΗΜΟΣΙΟΓΡΑΦΟΣ, ΙΔΙΩΤΙΚΟΣ ΝΤΕΚΤΙΒ Ή ΚΥΒΕΡΝΗΤΙΚΟΣ ΠΡΑΚΤΟΡΑΣ ΚΑΙ ΕΞΕΡΕΥΝΗΣ ΤΙΣ ΑΝΕΞΕΡΕΥΝΗΤΕΣ ΥΠΟΘΕΣΕΙΣ\*



\*THE DARK QUEEN (VILLAINS SERIES, VOLUME SIX) ΣΤΟ ΠΑΡΕΛΘΟΝ ΗΤΑΝ ΥΠΗΡΕΤΡΙΑ ΤΟΥ ΚΑΛΟΥ, ΤΩΡΑ ΕΙΝΑΙ ΒΑΣΙΛΙΣΣΑ ΤΟΥ ΚΑΚΟΥ ΚΑΙ Η ΑΝΑΦΟΡΑ ΚΑΙ ΟΝΟΜΑΤΟΣ ΤΗΣ ΦΕΡΝΕΙ ΤΗΝ ΚΑΤΑΣΤΡΟΦΗ ΚΑΙ ΤΟΝ ΘΑΝΑΤΟ. ΕΙΝΑΙ Η ΤΑΚΗΙΣ ΚΑΙ Η ΑΠΟΔΡΑΣΗ ΤΗΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΒΥΣΣΟ ΕΧΕΙ ΑΡΧΙΣΕΙ\*

\*REALMS OF INFAMY (ANTHOLOGY) ΙΣΤΟΡΙΕΣ ΜΕ ΤΟΥΣ: CYRIC, ARTEMIS, ENTREON, MANSHOON, ELATHO, CRAULNOBER, & ZULKIR, SZASS'AM ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΣΥΓΓΡΑΦΕΙΣ: SALVATORE, DENNING, CUNNINGHAM & GOLDEN\*



\*STAR WARS (ROLEPLAYING GAME, 2nd EDITION) ΠΡΙΝ ΠΑΡΑ ΠΟΛΛΑ ΧΡΟΝΙΑ... ΣΕ ΕΝΑ ΜΑΚΡΥΝΟ ΓΑΛΑΞΙΑ... ΕΝΑΣ ΕΜΦΥΛΙΟΣ ΔΙΑΣΤΗΜΙΚΟΣ ΠΟΛΕΜΟΣ ΕΦΕΡΕ ΜΙΑ ΧΟΥΦΤΑ ΕΠΑΝΑΣΤΑΤΕΣ ΜΕ ΤΗΝ ΦΑΙΝΟΜΕΝΙΚΑ ΑΝΙΚΗΤΗ, ΓΑΛΑΞΙΑΚΗ ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΙΑ, ΖΗΣΕ ΤΙΣ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΕΣ ΤΟΥ LUKE SKYWALKER, ΤΗΣ ΠΡΙΓΚΙΠΙΣΣΑΣ LEIA ORGANA, ΤΟΥ ΙΠΠΟΤΗ ΟΒΙ-WAN KENOBI, ΤΩΝ ΜΙΣΘΟΦΟΡΩΝ HAN SOLO & CHEWBACCA ΚΑΙ ΤΩΝ ΡΟΜΠΟΤ R2-D2 & C-3PO ΜΕ ΤΑ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ SOURCEBOOKS, ADVENTURES, JOURNALS ΚΑΙ ACCESSORIES ΤΗΣ ΝΕΑΣ ΕΚΔΟΣΗΣ ΤΟΥ ΜΟΝΑΔΙΚΟΥ ROLEPLAY ΤΟΥ "ΠΟΛΕΜΟΥ ΤΩΝ ΑΣΤΡΩΝ"\*



\*POOR WIZARD'S ALMANAC & BOOK OF FACTS (ACCESSORY) Ο ΟΔΗΓΟΣ ΤΣΕΠΗΣ ΠΟΥ ΑΝΑΦΕΡΕΙ ΤΑ ΓΕΓΟΝΟΤΑ, ΤΑ ΚΡΑΤΗ ΚΑΙ ΤΟΥΣ ΛΑΟΥΣ ΤΟΥ "MYSTARA" ΜΕ ΙΣΤΟΡΙΚΕΣ ΚΑΙ ΓΕΩΓΡΑΦΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ\*

**DECEMBER**

\*"ΚΟΥΠΟΝΙΟ No 5"  
ΚΑΘΕ ΕΦΗΜΕΡΙΔΑ ΠΟΥ ΣΕΒΕΤΑΙ ΤΟΝ ΕΑΥΤΟ ΤΗΣ, ΠΡΟΣΦΕΡΕΙ ΚΑΙ ΑΠΟ ΕΝΑ "ΚΟΥΠΟΝΙΟ". ΚΩΣΤΕ, ΛΟΙΠΟΝ ΚΑΙ ΕΞΕΙΣ ΑΥΤΟ ΤΟ "ΚΟΥΠΟΝΙΟ" ΚΑΙ ΚΡΑΤΗΣΤΕ ΤΟΙ ΦΕΡΤΕ ΤΑ ΚΟΥΠΟΝΙΑ 1 ΕΩΣ 5 (ΟΧΙ ΕΓΧΡΩΜΕΣ Ή ΜΑΥΡΟΑΣΠΡΕΣ ΦΩΤΟΤΥΠΙΕΣ) ΣΤΗ "ΚΑΤ'ΕΣΣΑ" ΚΑΛΛΙΔΡΟΜΙΟΥ 8 & ΙΠΠΟΚΡΑΤΟΥΣ ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ ΤΟ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΟ ΔΩΡΟ ΣΑΣ: ΤΟ ΝΕΟ ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΟ "MAGIC, THE GATHERING" 1995! (Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΑΠΟ 1 ΕΩΣ 31 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ)\*

\*"ΚΑΤ'ΕΣΣΑ"  
✓ ΚΑΛΛΙΔΡΟΜΙΟΥ 8 & ΙΠΠΟΚΡΑΤΟΥΣ 114 72 ΑΘΗΝΑ ☎ 36 06 488  
✓ Μ. ΚΥΡΙΑΚΟΥ 1 (Κοντά Στν Ροτόντα) 546 35 ΘΕΣ / ΚΗ ☎ 212 734  
✓ Ι. ΜΕΤΑΣ 39 Ε. Κ. "Πλόζο" 166 74 ΓΛΥΦΑΔΑ ☎ 89 82 057  
✓ ΦΙΛΩΝΟΣ 43 (Ανέναντι Από ΑΓ. ΤΡΙΑΔΑ) 185 31 ΠΕΙΡΑΙΑΣ ☎ 41 78 337  
"ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ"  
✓ ΔΕΡΙΓ'ΝΥ 23 ΠΑ. ΒΙΚΤΩΡΙΑΣ 104 34 ΑΘΗΝΑ ☎ 88 13 990\*