

PIXEL

ΜΗΝΙΑΙΟ ΝΕΑΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΝΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ



**AMIGA DISK
VERSION**

CYBERVISION 64

Η ΝΕΑ ΕΠΟΧΗ ΓΡΑΦΙΚΩΝ ΓΙΑ
ΤΗΝ AMIGA ΜΟΛΙΣ ΑΡΧΙΣΕ



CYBERMAXX

Ο ΝΕΟΣ... ΕΓΚΕΦΑΛΙΚΟΣ
ΤΡΟΠΟΣ VIRTUAL GAMING

PLAYSTATION

Η ΕΠΙΣΗΜΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ
ΤΟΥ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΟΣ
ΚΑΙ ΟΙ ΠΡΩΤΟΙ 15 ΤΙΤΛΟΙ
ΤΗΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΑΓΟΡΑΣ



GAMES

ΤΑ ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ
CONSOLES - AMIGA - PC





**ΝΕΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ
ΦΙΛΟΛΑΟΥ 123,
ΠΑΓΚΡΑΤΙ
ΤΗΛ.: 7014676**

**ΚΑΛΛΙΘΕΑ
CAMERS CLUB
ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΠΑΣ
ΑΝΟΙΧΤΑ ΚΥΡΙΑΚΕΣ
ΑΡΓΙΕΣ**

Η ΜΕΓΑΛΗ ΔΥΝΑΜΗ ΣΤΟΝ

NEW RELEASES

● KILLER INSTINCTSNES	● THEME PARKMD, SNES	● MICROMACHINES 96MD
● YOSHI'S ISLANDSNES	● INT. SOCCER DELUXESN	● NBA LIVE 96MD
● MICKIE & MINIESNES	● FIFA 96MD	● GARFIELDGG
● STRIKERMD, GG, SN, GB	● LION KINGMD, GG, SN, GB	● NBA GIVE-N-GOSNES
● PRIMAL RAGEMD, SN, GG	● LOONEY BASKETSNES	● DOOMSNES, 32X
● WEAPON LORDSNES, MD	● TIME COPSNES	● NHL 96MD
● WATERWORLDMD, SNES	● COMIX ZONEMD	● WWF COIN UPMD
● PORKEY HOLIDAYSSN	● TOTAL FOOTBALLMD	● JUDGE DREDDMD, SN, GB, GG
● BATMAN FOREVERMD, SN	● AERO ACROBAT 2MD, SN	● MEGAMAN 7SNES
● DEATH & RETURN OF SUPERMANMD, SNES	● BATMAN & ROBINMD	● URBAN STRIKESNES
● VAMPIRES KISSSN	● PHANTOM 2040SN, MD	● MAUI MALLARDMD
● MANCHESTER FOOTBALL	● WORMSMD, SNES	● PHANTASY STAR IVMD
● FEVER PITCHMD, SN	● DEMOLITION MANSN, MD	● NBA JAM T.E.MD, SN, GG, GB, 32X
● ADAPTORS MD7.900	● CHAOTIX32X	● DONKEY KONG 2SNES
● 6-BUTTON JOYPAD MD5.500	● CHRONO TRIGGERSN	● BEAVIS & BUTTHEADMD, SN, GG
● 6-BUTTON JOYSTICK SN9.900	● ADAPTORS SNES8.900	● STELLAR ASSAULT32X
● POWER RANGER THE MOVIEMD	● 6-BUTTON JOYPAD SN6.500	
● SKIDMARKSMD	● MORTAL KOMBAT 3MD, SN	

STREET FIGHTER II - GAMEBOY

WORLD HEROES 2 JET - GAMEBOY

**EARTHWORM JIM - GAMEBOY ΔΙΑΘΕΣΙΜΑ ΤΩΡΑ ΜΟΝΟ
ΣΤΟ GAMERS CLUB**

ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ MEGA DRIVE

& SUPER NINTENDO

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ:

ΑΘΗΝΑ - ΜΑΡΟΥΣΙ

3DO

ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ

- STRIKER
- BALLZ
- DAEDALUS ENCOUNTER
- BLADE FORCE
- KILLING TIME
- DRAGON LORE
- CYBERIA
- PO'ED
- BC RACERS - USA
- THE DRAGON - USA
- FIRE WOLVES - USA
- SPACE HULK

SONY PSX

VICTORY ZONE

- GUNNERS HEAVY
- STREET FIGHTER
- ZERO DIDNE
- CRIME CRACKER
- FIGHTING STICKS
- NBA JAM T.E. (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- STREET FIGHTER-THE MOVIE (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- WINNING ELEVEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- BOXERS ROAD
- WIPEOUT
- DEMOLITE'M DERBY
- MORTAL KOMBAT III (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)

JOYPADS
6 PLAYER ADAPTOR
CONVERTER - JAP, USA, EUROPE
NOVA STORM (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
RIDGE RACER (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)

TEKKEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
TOSHINDEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
8-BUTTON JOYPAD - 11.900

- RAYMAN (PAL)
- MEMORY CARD
- RAIDEN PROJECT
- WIPEOUT
- DOOM
- FIFA 96
- MORTAL KOMBAT 3
- STRIKER
- WORMS

SATURN

PRETTY FIGHTER X
BATTLE MASTERS
VIRTUAL FIGHTERS REMIX
DAYTONA USA
CLOCKWORK KNIGHT 2
ASTAL

- BUG
- GRAND CHASER
- SUIKO EMBRO
- MAGIC KNIGHT
- SLAM DUNK
- 6 PLAYERS ADAPTOR
- FIGHTING STICK
- JOYPADS
- SATURN WHEEL
- CONVERTERS - JAP, USA, EUROPE
- DIGITAL PINBALL
- VIRTUAL HYDLIDE
- STREET FIGHTER-THE MOVIE
- PANZER DRAGOONI
- ROBOTICA (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- SHINOBI X (PAL)
- 6-BUTTON JOYPAD
- DATEL ACTION REPLAY
- VIRTUA STICK
- SIMCITY

NEO GEO CD

- SUPER SIDEKICKS 2
- AERO FIGHTERS 2
- DUNK DREAM
- STREET HOOP
- FLYING DISC
- AGGRESSORS OF COMBAT
- WORLD HEROES 2 JET
- ART OF FIGHTING 2
- KING OF FIGHTERS
- KARNOV'S REVENGE
- FATAL FURY II

**ΡΩΤΗΣΤΕ ΓΙΑ ΤΙΣ
ΝΕΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ
ΣΕ ΜΗΧΑ-
ΝΗΜΑΤΑ &
GAMES. ΤΩΡΑ
ΦΘΗΝΟΤΕΡΑ
ΑΠΟ ΟΛΟΥΣ!!!**

T H E F U T U



SNES



NEC FX



Mega Drive



Jaguar



Amiga CD32

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

**ΑΘΗΝΑ
Λ. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ
31 &
ΜΟΥΣΤΟΞΥΔΗ -
ΤΗΛ.: 6439824**

**ΜΑΡΟΥΣΙ
ΣΠ. ΛΕΚΚΑ 5 - ΤΗΛ.:
8027539**

**ΠΑΓΚΡΑΤΙ
ΦΙΛΟΛΑΟΥ 123 -
ΤΗΛ.: 7014676**

**ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΓΡΥΠΑΡΗ 53 - ΤΗΛ.:
9594100, 9596262**

**ΠΕΙΡΑΙΑΣ
ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ
177 - ΠΑΣΑΛΙΜΑΝΙ -
ΤΗΛ.: 4226492**

**ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤΟΝ ΠΕΙΡΑΙΑ!!!
ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 177,
ΠΑΣΑΛΙΜΑΝΙ
ΤΗΛ.: 4226492**

GAMERS

CLUB

**R E N T - A - G A M E
ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ**

ΧΩΡΟ ΤΩΝ VIDEOGAMES



H A R D W A R E

- SEGA SATURN PAL
+ VIRTUAL FIGHTERS Η
DAYTONA USA
133.900
- SEGA MEGADRIVE II
28.900

- SONY PLAYSTATION
ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ PAL VERSION +
1 ΧΡΟΝΟ ΕΓΓΥΗΣΗ
ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ... **109.400**
- SUPER NES + ΠΑΙΧΝΙΔΙ
39.900

- GOLDSTAR 3DO PAL
+ FIFA SOCCER
84.900
- PANASONIC 3DO-FZ10 PAL
+ STARBLADE
99.900

R E I S H E R E



PlayStation



3DO



Saturn



Mega 32X



Neo Geo CD

Διακριτικά γνωρίσματα, ενδείξεις και τίτλοι συσκευών και παιχνιδιών, που ενδεχομένως χρησιμοποιούνται στην καταχώριση αυτή, ανήκουν στις αντίστοιχες δικαιούχους εταιρίες. Τα καταστήματα Gamers Club και "The Cool Shop" είναι νόμιμες ανεξάρτητες επιχειρήσεις εισαγωγής και εμπορίας αυθεντικών παιχνιδιών και συσκευών, που δεν συνδέονται με κανέναν τρόπο με τις εταιρίες αυτές ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα τελούν υπό την εγγύηση του Gamers Club και του "The Cool Shop", εντός των ορίων των εγγυήσεων των κατασκευαστών.

ΔΩΡΟ ΕΝΑ

**6 - BUTTON JOYPAD ΜΕ ΚΑΘΕ ΚΑΣΕΤΤΑ
MEGA DRIVE - SUPER NES ΑΝΩ ΤΩΝ
20.000 ΔΡΧ.**

Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ ΝΑ ΕΞΑΝΤΛΗΘΕΙ ΤΟ ΣΤΟΚ

127

ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 1995

ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ: COMPUPRESS A.E.
ΕΚΔΟΤΗΣ: Νίκος Μανουσός
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: Μενέλαος Δασκαλάκης
ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ: Umberto Grelloni
ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Αγάπη Λαλιώτη
ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ: Αλέξης Καναβός, Umberto Grelloni
MARKETING: Λουκία Ταλιαδάρου, Μαρία Τσαμπλάκου

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ: Κώστας Βασιλάκης, Γιώργος Κουρκουτάς, Μάνος Νικολάου, Θοδωρής Ραφτόπουλος, Νάσος Κλωνάρης, Νίκος Ελευθερίανος, Παναγιώτης Ανδρεάδης, Στέφανος Σίστοπουλος

ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Δημήτρης Πορφύρης, Μαύρου Ελένη, Γαλατσάνος Γιώργος

ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗ: Χρήστος Ιωαννίδης

ΝΟΜΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιάννης Τζιφας

ΣΚΙΤΣΑ: Αλέκος Μπαρμινίδης

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ: Κώστας Ελευθεράκης

ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Κατερίνα Παπούλια, Μαρία

Ράπη, Τζαλανδρέα Πέγκυ, Κατερίνα Γαλανή

ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ-ΔΙΑΚΙΝΗΣΗ: Μποζα Έση

Το PIXEL αντιπροσωπεύεται στη Β. Ελλάδα από

τα γραφεία Β. Ελλάδος, Αριστοτέλους 7,

Θεσσαλονίκη, τηλ.: 284864, 282663,

FAX: 282663

ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Δημήτρης Κολλιτζίκης

Το PIXEL εκδίδεται με τις πιο σύγχρονες μεθόδους ηλεκτρονικής αελοδότησης από την εταιρία PRINT XPRESS. Α. Συγγρού 44, 117 42, Τηλ.: 9225520, 9238672-3-4-5, FAX: 9216847.

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: Ζαζέφ Φίλο

ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΚΑΛΙΤΕΧΝΙΚΟΥ: Μαίρη Λυμπερή

ΚΑΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Γιώργος

Παπαγεωργίου, Σοφία Μαζαράκη

DESKTOP PUBLISHING: Βασίλ Τσάρλαλη,

Βασιλίσ Ευσταθίου, Κωνσταντίνα

Παπαευθυμίου, Μαρία Παπαναστασίου

ΔΙΟΡΘΩΣΗ-ΑΝΤΙΠΑΡΑΒΟΛΗ: Φρόσω Ξίδη, Ηρώ

Σταμπούλου, Όλγα Τυμπακιανάνη

DATA ENTRY: Ελένη Παπαδογιάννη

ΠΑΡΑΓΩΓΗ: Π. Χατζηκυριάκου, Η. Ιακωβάκης,

Γ. Λαζαρίδης

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ: ΧΡΟΜΟΑΝΑΛΥΣΗ

ΕΚΤΥΠΩΣΗ - ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: ΙΔΡΑΓΟΥΝΗΣ & ΥΟΙ

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 ΤΕΥΧΗ):

Ιδιώτες: 8.900 δρχ. - Φοιτητές: 7.900 - Ν.Π.Δ.Δ.-

ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ - ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΕΣ: 15.000 δρχ.

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΤΗΣΙΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ:

(11 τεύχη) Ευρώπη - Κύπρος: 14.000 δρχ.

Αμερική: 16.000 δρχ.

ΕΠΙΤΑΓΕΣ: Προς περιοδικό PIXEL. Α. Συγγρού

44, 117 42 Αθήνα

PUBLISHED BY: COMPUPRESS SA

PUBLISHER: Nikos Manousos

GENERAL MANAGER: Menelaos Daskalakis

EDITOR IN CHIEF: Umberto Grelloni

ACCOUNTING MANAGER: Agapi Lalioti

ADVERTISING MANAGER: Alexis Kanavos

MARKETING: Lucy Taliadoros

CORRESPONDENTS IN FOREIGN COUNTRIES:

U.K. - John Adamopoulos

Απαγορεύεται η ολική ή μερική δημοσίευση ή αναπαραγωγή χωρίς έγγραφη άδεια της COMPUPRESS AE. Τα εμπορεύματα άρθρα δεν εκφράζουν απαραίτητα τις θέσεις του περιοδικού.



CYBERVISION 64

28 Το απόλυτο "high-end" στην κατηγορία των προσιτών -από οικονομικής πλευράς- καρτών γραφικών για την Amiga.

CYBERMAXX



26 Virtual Reality σε home συστήματα; Ναι, είναι γεγονός. Φορέστε το κράνος και... μπειτε μέσα στο παιχνίδι.

Η ύλη αυτού του τεύχους του "PIXEL" είναι διαθέσιμη σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της υπηρεσίας "ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ" του συστήματος on-line υπηρεσιών CompuLink.



ΜΟΝΙΜΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

Γράμμα από τη Σύνταξη	7
Σχολιάζοντας	8
Hints'n'Tips	72
Coin-Op Mania	74
On-Line	76
Amos Basic	84
Public Domain	90
Αλληλογραφία	100

ΕΠΙΚΑΙΡΟΤΗΤΑ

Terra Informatica	10
Surfing the Net	18
Software Flash	38
RPG News	94

GAME REVIEWS

MORTAL KOMBAT 3 – JUDGE DREDD –	44
PREHISTORIC MAN – BATTLE BEAST – KILLER	
INSTINCT – INTERNATIONAL SUPER STAR	
SOCCER – HEXEN – EX MUTANTS – POWER	
RANGERS – STREET OF RAGE – ACTUA SOCCER	
– TAE KWON DO – MASK – COMIX ZONE –	
COMMAND & CONQUER – VIRTUAL CARTING –	
RALLY CHAMPIONSHIP – HOLLYWOOD	
HUSTLERS	

ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ

ΘΕΜΑ	22
AMIGA POWER	
ΤΕΣΤ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟΥ	26
CYBERMAXX	
ΤΕΣΤ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟΥ	28
CYBERVISION 64	
ΘΕΜΑ	32
ΕΠΙΣΗΜΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΤΟΥ PLAYSTATION	
ΧΩΡΙΣ JOYSTICK	80
CYBERVISION 64	
RPG ΘΕΜΑ	96
GANGWAR	



**ΤΟ
PLAYSTATION
ΣΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ**

32 Μάθετε πρώτοι από όλους τα σχέδια της επίσημης αντιπροσωπίας της Sony στην Ελλάδα για την προώθηση του μηχανήματός της.

Η δισκετα του pixel

106 Περισσότερες πληροφορίες για τα περιεχόμενα της δισκέτας, αλλά και τον τρόπο εγκατάστασης, μπορείτε να βρείτε στις τελευταίες σελίδες του περιοδικού.



LET'S INTERNET!

›On-line υπηρεσίες ›On-line games
›Σύνδεση με το Internet ›World Wide Web
›Modems ›Βιβλία ›Σεμινάρια ›Περιοδικά
›Επιδείξεις

**ONE STOP
SHOP**
20% OFF

@

**SEE
YOU
THERE**

**DEMO SITE HOT JAVA
DEMO SITE VRML**

15-16-17 Δεκεμβρίου 1995

Παρασκευή

15.12.95, 10:00 - 22:00

Σάββατο

16.12.95, 10:00 - 22:00

Κυριακή

17.12.95, 10:00 - 22:00

Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε:
τηλ.: 9238.672-5 fax 9216.847, 9242.219

Holiday Inn
Athens

Μιχαλακοπούλου 50
Αίθουσες **Δίας** και **Ποσειδών**

WINTER 95
CYBERIA
A T H E N S O N - L I N E

Διοργάνωση: Comupress, Λεωφ. Συγγρού 44, Αθήνα 117 42

Γ Ρ Α Μ Μ Α Α Π Ο Τ Η Σ Υ Ν Τ Α Ξ Η



Ε, τώρα μη μου πείτε ότι περιμένατε να δείτε το Pixel με δισκέτα, γιατί δεν θα σας πιστέψω. Οσο για το κατοστάρικακι που πήρε πάνω του, ε, αυτό ήταν αναμενόμενο. Κάθε χρόνο τα ίδια λέμε: αύξηση του χαρτιού -αν και αυτή τη φορά είναι πραγματικότητα-, ο αρχισυντάκτης ήθελε κάτι παραπάνω, το ίδιο και οι συντάκτες, λειτουργικά έξοδα, ξέρετε τώρα εσείς.

Στο τεύχος που κρατάτε μπορείτε να διαβάσετε ένα καταπληκτικό θέμα γύρω από τον κόσμο της Virtual Reality και μια σύντομη παρουσίαση του κράνους Cybermaxx που καταφέρνει επιτυχώς να προσφέρει μια πρωτόγνωρη διασκέδαση σε όλους τους κατόχους PCs. Στη συνέχεια, έχουμε ετοιμάσει ένα ενδιαφέρον θεματάκι γύρω από το Playstation, με αφορμή την επίσημη παρουσίαση του μηχανήματος από την επίσημη αντιπροσωπία στη χώρα μας Sony Hellas A.E.E.

Για τους φίλους της Amiga έχουμε ετοιμάσει δύο πολύ ενδιαφέροντα θεματάκια. Το πρώτο αναφέρεται στο Magic Pack της Amiga, το πακέτο που αγοράζετε και τα προγράμματα που θα βρείτε μέσα μόλις ανοίξετε το κουτί. Το δεύτερο θέμα μας αφορά σε ένα τεστ περιφερειακού και πιο συγκεκριμένα μιας κάρτας γραφικών που ακούει στο όνομα CyberVision 64 και υπόσχεται "παπάδες"!

Για τις στήλες "Terra Informatica", "Surfing the Net", "Σχολιάζοντας" δεν θα σας αναφέρω τίποτα, γιατί ξέρω ότι κατέχουν την πρώτη θέση στις προτιμήσεις σας. Έτσι, θα περάσω αμέσως στα πάρα πολλά reviews παιχνιδιών που έχουμε ετοιμάσει για σας αυτόν το μήνα. Παιχνίδια για κονσόλες, παιχνίδια για Amiga, παιχνίδια για PCs. Προτού τρέξετε να αγοράσετε κάποιο, θα σας συμβούλευα να ρίξετε μια ματιά στις ανάλογες σελίδες.

Και αφού ενημερωθήκατε γύρω από τα παιχνίδια που θα κερδίσουν την καρδιά σας αυτές τις μέρες, γυρίστε αμέσως σελίδα. Εκεί θα σας περιμένουν τα Hints'n'Tips, η On-Line, η στήλη για τους λάτρεις των Coin-Op μηχανημάτων, το Χωρίς Joystick, τα θέματα γύρω από τον κόσμο των επιτραπέζιων παιχνιδιών, η Αλληλογραφία και άλλα πολλά.

Δεν ξέρω αν το προσέξατε, αλλά εδώ και τρία τεύχη σας δίνουμε τη δυνατότητα να κερδίσετε κάποιο δώρο λαμβάνοντας μέρος σε διάφορους διαγωνισμούς. Αυτή η προσπάθειά μας συνεχίζεται χάρη και στη συνεργασία των καταστημάτων, προς τα οποία απευθύνουμε τις ευχαριστίες μας. Στο τεύχος που κρατάτε μπορείτε να βρείτε τα αποτελέσματα του διαγωνισμού με δώρο ένα Jaguar, μια υπενθύμιση για το διαγωνισμό που βρίσκεται εν εξελίξει με δώρο ένα Mega Drive και έναν καινούριο διαγωνισμό με δώρα που αγγίζουν το 1.000.000. Για να σας ανοίξουμε δε την όρεξη σας λέμε από τώρα ότι στο επόμενο τεύχος θα υπάρχει ένας μεγάλος διαγωνισμός της Sony με δώρο ένα Playstation και άλλα μικρότερα δώρα.

Κλείνοντας, όλοι εμείς εδώ στο περιοδικό σας ευχόμαστε ΚΑΛΑ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΑ, ΚΑΛΗ ΧΡΟΝΙΑ και σας ευχαριστούμε που όλο αυτό τον καιρό σταθήκατε δίπλα μας. Αυτά για φέτος και... τα λέμε πάλι σε έναν χρόνο!

ΣΧΟΛΙΑΖΟΝΤΑΣ

Aπό τον περασμένο μήνα σας είχαμε πει ότι σε 30 ημέρες θα τρίβετε τα μάτια σας, αλλά ίσως αρκετοί από εσάς δεν μας πίστεψαν, σκεφτόμενοι ότι πρόκειται για άλλο ένα διαφημιστικό τρικ. Τώρα τι έχετε να πείτε; Υστερα σου λένε

να μην πιστεύεις στον Άγιο Βασίλη!

Μα, είναι ποτέ δυνατόν; Εγώ έγραψα ότι ήθελα ένα

Pixel με δισκέτα και... κοίτα να δεις. Το Pixel με δισκέτα και, μάλιστα, με δύο διαφορετικές δισκέτες! Μία για Amiga και μία για PC, αρκεί βέβαια να είστε τυχεροί και να πάρετε αυτή που ταιριάζει στο μηχάνημά σας.

Γιατί το βγάλαμε με δύο διαφορετικές δισκέτες; Για δύο πολύ απλούς λόγους. Αφ' ενός για να σας ελέγξουμε και να δούμε πόσοι από τους αναγνώστες μας είναι Amiga

users και πόσοι PC users και αφ' ετέρου γιατί μας αρέσουν τα παιχνίδια! Ναι, θέλουμε να σας κάνουμε να τρέχετε από περίπτερο σε περίπτερο και να ψάχνετε το τεύχος που έχει την κατάλληλη δισκέτα για το δικό σας μηχάνημα. Φαντάζεστε την αντίδραση του περιπτερά όταν του ζητήσετε να σας δώσει το Pixel και του πείτε "εγώ δεν θέλω αυτό το Pixel αλλά το άλλο με τη δισκέτα για PC"; Ε ρε γέλια!

Αν, παρ' όλα αυτά, έτυχε η δισκέτα που κρατάτε στα χέρια σας να μην ταιριάζει στο μηχάνημά σας, τότε δεν έχετε παρά να τη φέρετε από τα γραφεία του περιοδικού και θα σας την αλλάξουμε. Αυτός θα είναι και ένας τρόπος για να σας γνωρίσουμε και από κοντά. Α, μην το ξεχάσω! Για κάθε αλλαγή δισκέτας θα φέρνεται μαζί σας και έναν κουραμπιέ ή ένα μελομακάρονο! Αν πάλι μένετε μακριά, μπορείτε να μας στείλετε τη δισκέτα ταχυδρομικώς και εμείς θα σας την αντικαταστήσουμε. Αυτός είναι και ένας έξυπνος τρόπος για να γλιτώσετε τον κουραμπιέ!



Η σύνταξη του περιοδικού σας εύχεται Καλή Χρονιά!

Οι πρώτες Amiga κυκλοφόρησαν και από ό,τι δείχνουν τα πρώτα στοιχεία γνωρίζουν την ίδια επιτυχία που είχαν γνωρίσει

κατά το παρελθόν. Το σημαντικότερο είναι ότι επιτέλους στην ίδια συσκευασία μαζί με την Amiga ο χρήστης παίρνει δώρο αρκετά αξιόλογα πακέτα software. Γράφουμε "παίρνει", γιατί και κατά το παρελθόν στις συσκευασίες υπήρχαν διάφορα προγράμματα δώρο και ορισμένοι "πονηροί" καταστηματαρχές τα έβγαζαν και τα πουλούσαν έξτρα!

Όμως με τις πρώτες Amiga της αγοράς παρουσιάστηκαν και τα πρώτα προβλήματα. Ένα αρκετά σημαντικό νόημερο μηχανημάτων που κυκλοφόρησε μέσα στο Νοέμβριο είχαν πρόβλημα με το drive τους. Δεν διάβαζε τίποτα. Απλώς, από το εργοστάσιο κατασκευής είχαν συνδεθεί λάθος τα καλώδια του drive. Το πρόβλημα εντοπίστηκε αμέσως και διορθώθηκε.

Η SONY φαίνεται να μπαίνει δυναμικά στο χώρο των βιντεοπαιχνιδιών, ξεκινώντας με το πολύ καλό μηχανήμά της, το Playstation, και μία πληθώρα τίτλων - όλα σε ιδιαίτερα προσιτές τιμές (ακριβώς ίδιες με αυτές που ισχύουν και στο εξωτερικό). Αυτό το γεγονός φαίνεται πως "τρόμαξε" τους ανταγωνιστές, με αποτέλεσμα να μειωθούν οι τιμές των μηχανημάτων αλλά και του software. Εμείς πάντα

το λέγαμε: καλός ο ανταγωνισμός, αρκεί να είναι υγιής και να μη γίνεται με χτυπήματα κάτω από τη μέση.

Κάποτε, όταν θέλατε να αγοράσετε έναν ηλεκτρονικό υπολογιστή, το σίγουρο είναι ότι θα παίρνατε τον πατέρα σας από το χέρι και θα τον κατεβάζατε στην οδό Στουρνάρη, το στέκι των PC συμβατών. Στις μέρες μας, αν σκέφτεστε να αγοράσετε μια κονσόλα θα πρέπει να κατεβείτε προς Καλλιθέα ή Νέα Σμύρνη, γιατί σε αυτές τις περιοχές έχουν μαζευτεί τα περισσότερα "κονσολομάγαζα". Δεν ξέρω αν είναι καλό ή κακό, αλλά πιστεύω ότι με τέτοιον ανταγωνισμό ο τελικός νικητής είναι ο καταναλωτής.

Δεν ξέρω αν το προσέξατε. Τώρα τελευταία βγαίνουν πολλά περιοδικά με ένα μουσικό CD δώρο και άλλα που με τη συμπλήρωση ορισμένου αριθμού κουπονιών σας δίνουν δύο, τρία πολλές φορές και τέσσερα CDs δώρο, με ιδιαίτερο χαρακτηριστικό την εξαιρετικά χαμηλή τιμή. Χαμός γίνεται... Ηθελα να ξέρω, όλοι αυτοί που τα αγοράζουν μπαίνουν στον κόπο να ρίξουν και μια ματιά στο εσωτερικό του περιοδικού ή απλώς τα αγοράζουν μόνο και μόνο για

ΕΝΑ ΧΡΟΝΟ ΠΡΙΝ



Ακριβώς ένα χρόνο πριν, είχαμε παρουσιάσει κατ' αποκλειστικότητα το NEO-GEO CD και είχαμε πάρει μια πρώτη γεύση από τα Art of Fighting 2, Samurai Spirit, Fatal Fury Special και Super Side Kick 2 όλα για το νέο μηχανήμα της SNK. Στη συνέχεια είχαμε ένα ενδιαφέρον αφιέρωμα σε τέσσερις διαφορετικούς επιταχυντές την Viper Turbo MK2 στα 28 ή 40 MHz, GVP 1230-2/40MHz και Hawk 32bit, όλοι για Amiga. Τότε είχε πρωτοεμφανιστεί και το καταπληκτικό 32x για Mega

Drive, ένα περιφερειακό που από πολλούς χαρακτηρίστηκε ως "το μέλλον της Mega Drive".

Ακολουθούν τα παιχνίδια: Special Review του μήνα ήταν το πολύ καλό UFO Enemy Unknown για Amiga, ενώ ακόμη υπήρχαν παρουσιάσεις των: Aladdin, The Clue, Clock Wiser, Football Glory, World Cup USA '94, Super Stardust και Ruff'n'Tumble για Amiga. Για κονσόλες είχαμε αφιερώσει ένα ολόκληρο 16σέλιδο, το PixelMania όπου μπορούσατε να βρείτε τα 17 καλύτερα παιχνίδια για την κονσόλα σας. Στη στήλη Hints'n'Tips υπήρχαν όλες οι μυστικές κινήσεις και οι death moves του καταπληκτικού Mortal Kombat, ενώ στο Χωρίς Joystick σας δείχναμε τον τρόπο με τον οποίο θα μπορούσατε να φτιάξετε τα δικά σας καρτούν μέσα από ένα απλό, ευχάριστο και με ελάχιστες απαιτήσεις πρόγραμμα, το Hanna Barbera Animation Workshop.

να πάρουν τζάμπα το CD! Φαίνεται ότι αυτό το σύστημα δουλεύει καλά και εξασφαλίζει υψηλές πωλήσεις. Αχ, πάνε οι εποχές που μαζεύαμε κουπόνια μπας και κερδίσουμε το σπίτι των

ονείρων μας ή έστω κάποιο κότερο! Μήπως συμβαίνει το ίδιο και με τα περιοδικά του χώρου; Λες να βάλουμε και εμείς CD;

ΜΙΚΡΑ ΑΛΛΑ ΖΟΥΜΕΡΑ

● Τα Lego τα γνωρίζετε; Ναι, είναι αυτά τα μικρά τουβλάκια που τοποθετώντας τα το ένα πάνω στο άλλο φτιάχνετε διάφορα όμορφα πραγματάκια. Λοιπόν, στη Δανία για να κατασκευάσουν τη Lego Land χρειάστηκαν 38.000.000 κομμάτια!

● Η πειρατεία φαίνεται πως έχει ξεφύγει από κάθε έλεγχο στην Ισπανία, αρκεί να σας πούμε πως η αναλογία των πειρατικών προγραμμάτων έναντι των αυθεντικών είναι 12:1.

● Το μήνα Μάρτιο, η πασιγνώστη εταιρία παραγωγής software Carcom έβγαλε καθαρά κέρδη 7.300.000 γιεν, ενώ τα καθαρά

της έσοδα το μήνα Σεπτέμβριο άγγιξαν τα 50.000.000 γιεν!

● Προσοχή! Τον επόμενο μήνα ψάξτε να βρείτε το super διαγωνισμό της Sony στις σελίδες του περιοδικού. Θα έχετε την ευκαιρία να κερδίσετε ένα Playstation αλλά και διάφορα άλλα έξυπνα δωράκια.

● Τα μάθατε; Η Virgin ετοιμάζεται να ανοίξει το πρώτο της κατάστημα λιανικής πώλησης στην Ελλάδα! Ισως το έχετε ήδη εντοπίσει, ψηλά στη Σταδίου, εκεί που κάποτε ήταν η Πανελλήνιος Αγορά.

TERRA INF RMATICA

CD ME TAXYTHHTA 8X



ρόλεπτο. Οι κάρτες που περιλαμβάνει το πακέτο είναι plug and play και είναι μια κάρτα ήχου 1MB Wave-table με 3D audio. Το

Πρόσφατα, η Diamond ανακοίνωσε την κυκλοφορία ενός νέου Multimedia πακέτου με το όνομα Multimedia Ultra 8x Kit. Το πακέτο που φτάνει σε τιμή περίπου τα 500\$, περιλαμβάνει CD-ROM 8απλής ταχύτητας, με ταχύτητα μεταφοράς δεδομένων 1200K το δευτε-

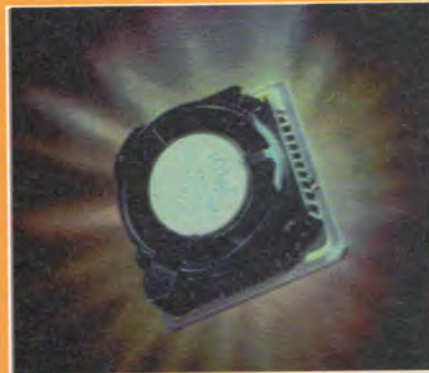
σετ ήχου συμπληρώνεται από δύο μοντέρνα ηχεία της Yamaha. Το πακέτο όμως δεν περιλαμβάνει μόνο αυτά. Μπορείτε να βρείτε επίσης από πλευράς software τα: Myst, Rebel Assault, Sim City 2000, Magic Carpet και την Compton's Encyclopedia 1996.

Κάνε τον 486 σου να πετάξει...

Βαρεθήκατε να βλέπετε τον 486 σας κυριολεκτικά να σέρνεται όταν τρέχει πρόγραμμα εξομίωσης πτήσης ή παιχνίδια αγώνων ταχύτητας; Θέλετε να πάγετε να βλέπετε την κίνηση σαν να βλέπετε slides και να δώσετε μια έξτρα δύναμη στο μηχανήμα σας χωρίς να χρειαστεί να το

αλλάξετε και να δαπανήσετε 500.000 δρχ; Αν ναι, τότε αυτό το νέο σας ενδιαφέρει ιδιαίτερα. Πρόσφατα, η Intel κυκλοφόρησε έναν επεξεργαστή Pentium OverDrive στα 83MHz, ο οποίος μπορεί να αναβαθμίσει το υπολογιστικό σας σύστημα. Η λύση που προτείνει η Intel είναι αρκετά ικανοποιητική και έ-

ξυνη, αφού με ένα μικρό κόστος μπορείτε να αναβαθμίσετε τον 486 σας σε Pentium με απόδοση περίπου στα 60MHz. Η αναβάθμιση γίνεται εύκολα, αφού το μόνο που χρειάζεται είναι ο 486 σας να έχει 237 ή 238-pin OverDrive socket.



Η Νέα Φορητή Δύναμη της Sega

Μέχρι σήμερα οι φορητές κονσόλες που είχαμε συνηθίσει να βλέπουμε δεν μπορούσαν να φτάσουν τη δύναμη των 16bit. Όταν όμως η Sega αποφασίζει να ασχοληθεί με αυτό το πρόβλημα, τότε πολύ γρήγορα όλα αλλάζουν.

Το όνειρο γίνεται πραγματικότητα και η πρώτη φορητή κονσόλα 16bit είναι στα χέρια σας. Η απόλυτη παιχνιδιομηχανή 16bit έχει έγχρωμη οθόνη, είναι μοντέρνα και ακούει στο όνομα Nomad. Το Nomad είναι η πρώτη φορητή παιχνιδιομηχανή που καταφέρνει να συνδυάζει τις δυνατότητες μια φορητής και μιας σταθερής κονσόλας 16bit, γιατί είναι εξοπλισμένη με όλα τα απαραίτητα θύσματα που χρειάζονται για να συνδεθεί με μια οθόνη ή τηλεόραση. Η κονσόλα έχει έγχρωμη οθόνη 3.5 ιντσών και είναι εξοπλισμένη με

έξι διαφορετικού μεγέθους κουμπιά. Διαθέτει εσωτερικό ηχείο, ενώ η τροφοδοσία ρεύματος μπορεί να γίνει είτε με μετασχηματιστή είτε με επαναφορτιζόμενη μπαταρία. Ξεχάστε λοιπόν τις κλασικές μπαταρίες και τα έξοδα αγοράς τους και χρησιμοποιήστε για πάντα την επαναφορτιζόμενη μπαταρία. Άλλο ένα εκπληκτικό σημείο του Nomad είναι οι κασέτες που χρησιμοποιεί. Κρατηθείτε! Το Nomad χρησιμοποιεί ακριβώς τα ίδια cartridges με αυτά του Mega Drive, κάτι που σημαίνει ότι ήδη ένας που θα αγοράσει το Nomad θα έχει στη διάθεσή του μια τεράστια συλλογή παιχνιδιών. Το Nomad έχει ακριβώς τις ίδιες τεχνικές δυνατότητες που έχει και το Mega Drive, αφού ουσιαστικά δεν είναι άλλο από ένα φορητό Mega Drive. Τέλος, θα πρέπει να αναφέρουμε ότι η Sega ήδη έχει ανακοινώσει

μια σειρά από περιφερειακά που θα κυκλοφορήσουν για το Nomad που είναι:

- Power Back
Επαναφορτιζόμενη μπαταρία που τοποθετείται στην πλάτη του Nomad.
- Joyrad
Joyrad σε έκδοση με 3 και 6 πλήκτρα. Επιτρέπει τη σύνδεση δεύτερου παίκτη.
- Joystick
Joystick 6 πλήκτρων για σύνδεση δεύτερου παίκτη.
- Cable TV
Καλώδια ήχου και εικόνας για σύνδεση του Nomad με τηλεόραση.
- Μετασχηματιστής σπιτιού-αυτοκινήτου

Το Nomad κυκλοφορεί στην ελληνική αγορά από τον περασμένο μήνα, καθώς και μερικά από τα περιφερειακά που σας αναφέραμε.

TERRA INF RMATICA

ΤΑ ΝΕΑ ΣΧΕΔΙΑ ΤΗΣ ORIGIN

H Origin System, μια εταιρία γνωστή από την παραγωγή της σειράς παιχνιδιών Titima και Wing Commander, αναδιοργανώνεται και είναι έτοιμη να ξαφνιάσει τους πάντες με τα νέα σχέδιά της. Αρχικά η εταιρία για το 1996 έχει ως στόχο να κυκλοφορήσει μερικές παραγωγές αποκλειστικά για Windows 95. Αμεσος και κοντινός στόχος της εταιρίας είναι η ολοκλήρωση του Titima On-Line για το Internet και η κυκλοφορία του Ultima IX.

Το Ultima On-Line θα καταλαμβάνει τα 3/4 της οθόνης του χρήστη με γραφικά που θα ηλθισιάζουν σε ποιότητα αυτά του Ultima VI και Ultima VII. Η εταιρία ήδη έχει πραγματοποιήσει με επιτυχία δύο τε-



στ στα οποία έλαβαν μέρος περισσότερα από 50 άτομα.

Το Titima Ux θα είναι ένα από τα καλύτερα παιχνίδια της σειράς, στο οποίο ο παίκτης θα έχει τη δυνατότητα να κάνει πολλές προσωπικές επιλογές. Η κυκλο-

φορία του αναμένεται μέσα στους επόμενους μήνες.

Τα σχέδια της Origin δεν σταματούν εδώ. Η εταιρία αυτήν τη στιγμή εργάζεται επάνω σε δύο τίτλους ακόμα. Ο πρώτος έχει τον τίτλο Crusader και πρόκειται για ένα παιχνίδι στρατηγικής και δράσης. Ο δεύτερος έχει τον τίτλο CyberMage και είναι το πρώτο παιχνίδι που εκμεταλλεύεται το περιφερειακό ειδικής πραγματικότητας System Sock. Και τα δύο παιχνίδια θα έχουν γραφικά SVGA και με βάση αυτά που υποστηρίζει η εταιρία θα κυκλοφορήσουν στις αρχές του νέου χρόνου. Τέλος, αναμένεται και η κυκλοφορία του Wing Commander IV περίπου την ίδια εποχή.

DataFlyer

Γενικά τα SCSI drives θεωρούνται ανώτερα όσον αφορά στην απόδοση από τα αντίστοιχα IDE, αν και χρειάζεται να ...χώσετε το χέρι βαθιά στην τσέπη σας για να αποκτήσετε αυτό το προνόμιο. Εκτός από το πλεονέκτημα της απόδοσης, ένας ελεγκτής SCSI σας επιτρέπει τη σύνδεση μέχρι και 7 περιφερειακών πάνω στην αλυσίδα SCSI. Αυτό είναι και το μεγαλύτερο πλεονέκτημα έναντι των IDE, αφού τα τελευταία σας επιτρέπουν τη σύνδεση μόνο 2 σκληρών δίσκων και συνήθως χρειάζεται να επέμβετε στα jumpers, προκειμένου να θέσετε τον ένα σκληρό ως master και τον δεύτερο ως slave.

Προς το παρόν αν επιθυμείτε να εγκαταστήσετε ένα SCSI interface στην A1200 σας οι επιλογές σας είναι επιεικώς περιο-

ρισμένες. Μπορείτε να αγοράσετε έναν trapdoor accelerator που έχει επιλογή για SCSI ή να πάρετε ένα Squirrel. Η πρώτη επιλογή είναι μάλλον ακριβή, ενώ η δεύτερη σας δεσμεύει την PCMCIA θύρα.

Η εγκατάσταση του DataFlyer είναι αναγκαστικά πιο πολύπλοκη από αυτήν του Squirrel γιατί τοποθετείται στην IDE θύρα του υπολογιστή σας. Πρώτα θα πρέπει να τοποθετήσετε ένα πλαστικό τετράγωνο κομμάτι κάτω από το σημείο όπου θα τοποθε-



τηθεί το DataFlyer για να εμποδίσετε πιθανό βραχυκύκλωμα της πλακέτας του DataFlyer με το μεταλλικό προστατευτικό κάλυμμα της AMIGA. Στη συνέχεια, τοποθετείτε την πλακέτα στην IDE θύρα.

Αν ήδη έχετε ένα σκληρό δίσκο, θα χρειαστεί να τον μετακινήσετε ένα εκατοστό πιο πίσω για να βολευτεί το καινούριο εξάρτημα. Η νέα θέση του σκληρού ίσως να μη σας φαίνεται και πολύ ασφαλής, αλλά ο τελευταίος έχει στριμωχτεί και σταθεροποιηθεί πολύ έτσι ώστε να μην ανησυχείτε. Η εγκατάσταση του

software είναι απλή υπόθεση. Κάνετε boot με οποιοδήποτε partition θέλετε, το πρόγραμμα εγκατάστασης θα αντιγράψει τους drivers και θα προσθέσει μερικές γραμμές στη διαδικασία εκκίνησης. Την επόμενη φορά που θα εκκινήσετε τον υπολογιστή οποιαδήποτε SCSI drives υπάρχουν στο σύστημα θα αναγνωριστούν αυτόματα. Αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε CD drive θα πρέπει να έχετε το AmiCDhandler software.

Όταν εγκατασταθεί το software όλοι οι σκληροί που θα τοποθετείτε θα αναγνωρίζονται αυτόματα. Το κυρίως πρόβλημα εδώ είναι ότι το IDE interface εξαρτάται από την CPU, για αυτό όσο γρηγορότερος είναι ο υπολογιστής τόσο πιο γρήγορα θα δουλεύει το DataFlyer.

TERRA INF RMATICA

Το μέλλον των Coin-op

Τα coin-op μηχανήματα από τότε που πρωτοκυκλοφόρησαν στη χώρα μας μέχρι σήμερα έχουν αλλάξει ριζικά. Θυμάμαι στις αρχές της δεκαετίας του '80, όταν στις μικρές λέσχες κυριαρχούσε το γοριλάκι, υπήρχαν coin-op μηχανήματα τα οποία δεν είχαν έγχρωμη οθόνη αλλά χρησιμοποιούσαν έγχρωμες αυτοκόλλητες ταινίες για να αποδώσουν κάποιο υποτυπώδες χρώμα. Τότε διασκεδάσαμε με αυτά τα παιχνίδια και με τίτλους όπως Inventers, Pac-Man και δεν μπορούσαμε με τίποτα να φανταστούμε την εξέλιξη που θα μπορούσαν να έχουν αυτά τα μηχανήματα. Τα χρόνια πέρασαν και μαζί με αυτά πέρασαν και αυτά τα μηχανήματα. Στη θέση τους ήρθαν πιο καινούρια, μεγαλύτερα και πιο ελκυστικά. Η εξέλιξη των coin-op μηχανημάτων την τελευταία δεκαετία ήταν μοναδική και σίγουρα έχει πολλά ακόμα να μας δείξει. Τα coin-op μηχανήματα σήμερα μπορούν να κάνουν το όνειρο πραγματικότητα και με μερικά κέρματα να μεταφέρουν τον παίκτη σε κόσμους μαγικούς όπου κυριαρχεί η φα-



ντασία, η δράση και η περιπέτεια. Αν μεις σήμερα σε μια αίθουσα ηλεκτρονικής διασκέδασης σίγουρα θα τα χάσεις. Πλήθος μηχανημάτων, τεράστιες οθόνες και κάθε λογής παιχνίδια.

Αν μεις όμως στην παγκόσμια έκθεση coin-op που γίνεται στο Τόκιο, σίγουρα θα μείνεις με ανοιχτό το στόμα, αφού εκεί, κάθε χρόνο, συναντιέται και γίνεται ένα η πραγματικότητα με τη φαντασία. Ας δούμε λοιπόν μερικές από τις coin-op κονσόλες που παρουσιάστηκαν από διάφορες εταιρίες και θα έχουμε την ευκαιρία να δούμε από κοντά σε μερικούς μήνες στις αίθουσες ηλεκτρονικής διασκέδασης.

Ένα από τα πιο εντυπωσιακά συστήματα ήταν αυτό του παιχνιδιού Manx T.T. Super Bike. Όπως θα καταλάβετε και από τον τίτλο πρόκειται για ένα παιχνίδι αγώνων ταχύτητας μηχανών δρό-

μων, το οποίο κατασκευάστηκε από τη Sega. Το σύστημα αποτελείται από τεράστιες οθόνες και σκελετούς μηχανών, τους οποίους "καθαλάνε" οι παίκτες. Το παιχνίδι μπορεί να υποστηρίξει έναν ή πολλούς παίκτες.

Το Sky Target ήταν το επόμενο δημιούργημα της Sega, το οποίο μεταφέρει τον παίκτη στους αιθέρες. Πρόκειται για ένα υπερσύγχρονο flight sim shoot'em up.

Από τη Sega παρουσιάστηκαν ακόμα τα Virtual On και Funky Head Boxers.

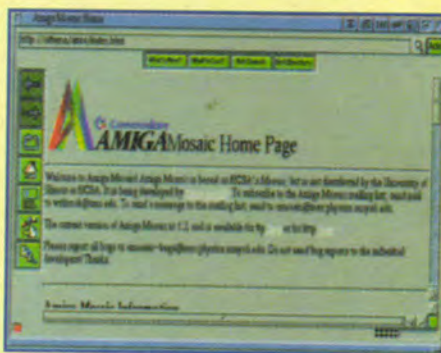
Σημαντική ήταν και η παρουσία της Namco, η οποία είχε να παρουσιάσει το Dirt Dash (φανταστικός εξομωτής οδήγησης αυτοκινήτων), Time Crisis (τρομερό shoot'em up) και μια κλασική συλλογή με παλαιότερα παιχνίδια της. Η Capcom παρουσίασε το Toshinden2 (εκπληκτικό beat'em up), 19XX (κλασικό παιχνίδι με αεροπλανάκια) και, τέλος, το Marvel Fighters (beat'em up με ήρωες του marvel comix). Τέλος, σημαντική ήταν και η προσπάθεια της Konami (Midnight Run, Salamander2, Henry Explorers), της Taito (Dekirindan, Puzzle Bobble 2) και της Neo Geo (Metal Slug).



TERRA INFORMATICA

NEOS WEB NAVIGATOR

Όσοι από εσάς τους χρήστες AMIGA έχετε βαρεθεί να ακούτε για τα "πράματα και θάματα" του software για το Netscape Internet, σίγουρα θα ευχαριστηθείτε από την ανακοίνωση της εταιρίας που κατασκεύασε το Amosaic για έναν πιο δυνατό browser. Σχεδιασμένο αποκλειστικά για AMIGA όχι μόνο υπόσχεται περισσότερες βελτιώσεις από τον πρόγονό του, αλλά παρέχει και χαρακτηριστικά που δεν υπάρχουν στον αντίπαλό του για PC/Mac. Ο browser είναι ένα πρόγραμμα το οποίο κάνει την περιπλάνηση μέσα στο Internet, μία προσιτή και φιλική για το χρήστη εμπειρία αφού πραγματοποιείται με τη βοήθεια γραφικών. Το πρόγραμμα ονομάζεται Ibrowse και υποστηρίζεται από τους κα-



τασκευαστές του ότι είναι 30 φορές πιο γρήγορο από το Amosaic. Μερικά από τα προηγμένα χαρακτηριστικά του θα είναι η δυνατότητα για πολλαπλά παράθυρα σε μεγαλύτερο βαθμό από ό,τι στο Amosaic, κα-

θώς και η υποστήριξη εντολών HTML 1-3 και Netscape, οι οποίες θα επιτρέπουν ολοκληρωμένη πρόσβαση σε sites τα οποία ήταν περιορισμένα για τους χρήστες AMIGA.

Όπως και το Netscape, θα είναι πολύ εύχρηστο και επίσης θα υπάρχει επιπλέον δυνατότητα για ρύθμιση του προγράμματος έτσι ώστε να προσαρμόζεται σύμφωνα με τις ανάγκες του χρήστη του. Επίσης, για την εκκίνηση του προγράμματος δεν θα χρειάζεται να τρέξετε το AmiTCP πρώτα. Τα πιο καλά νέα όμως είναι ότι ίσως κυκλοφορήσει σαν shareware.

Για περισσότερες πληροφορίες απευθυνθείτε στο ακόλουθο Web site:

<http://www.omnipresence.com/ibrowse/>



NECROMUNDA

Ός σκληροί πολεμιστές Orlocks, ατρόμητοι ακόμα και απέναντι στους σκληρότερους αντιπάλους, ή ως Goliaths μεγαλόσωμοι και τραχείς βγαλμένοι από τις βαθύτερες και σκοτεινότερες περιοχές της "Πόλης Κυψέλης", εξοντώστε τους αντιπάλους σας σε μια μάχη μέχρι θανάτου ανάμεσα σε συμμορίες που έχουν ως στόχο τον έλεγχο του Υπόγειου Κόσμου. Σύντομα θα μάβετε να εξοπλίσετε αποτελεσματικά τη συμμορία σας και να εκμεταλλεύεστε ερείπια και κάθε είδους εδραφός προς όφελός σας στη μάχη.

Η Necromunda είναι το καινούριο παιχνίδι με φιγούρες της Games Workshop που θα σας κάνει να ζήσετε τη μάχη της επιβίωσης σε έναν εφιαλτικό μελλοντικό κόσμο κάτω από τη Γη.

Το παιχνίδι περιέχει:

- 24 φιγούρες Citadel και αναλυτικά 12 Orlocks και 12 Goliaths
- Βιβλίο κανόνων 80 σελίδων
- Βιβλίο αναφοράς 88 σελίδων
- Φυλλάδιο με οδηγίες συναρμολόγησης και βαψίματος 8 σελίδων
- Λεπτομερή χάρτινα κτίρια και διαδρόμους
- Πιόνια και φόρμες
- Ζάρια για το παιχνίδι τριών ειδών: Scatter, Sustained Fire και Artillery
- 2 κάρτες-φυλλά αγώνων
- 2 πλαστικούς μετρητές βεληνικούς
- 1 οκτασέλιδο φυλλάδιο με οδηγίες για να παίξετε εύκολα το παιχνίδι

Για δύο ή περισσότερους παίκτες ηλικίας 12 και άνω

Κάισσα

ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ

- * Καλλιδρομίου 8 & Ιπποκράτους, 11472 **ΑΘΗΝΑ** Τηλ: 3606488.
- * Μ. Κυριακού 1 (κοντά στη Ροτόντα), **ΘΕΣ/ΝΙΚΗ** Τηλ: 212734.
- * Ι. Μεταξά 39 Ε.Κ. "Πλάζα", 11674 **ΓΛΥΦΑΔΑ** Τηλ: 8982057.
- * Φίλωνος 43, **ΠΕΙΡΑΙΑΣ** 18531 (απέναντι από Αγ. Τριάδα) Τηλ: 4178337.
- * ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ Δερρινύ 23 Πλ.Βικτωρίας, 10434 **ΑΘΗΝΑ** Τηλ: 8813990.

TERRA INF RMATICA

Draco: Η άλλη όψη της Amiga

Aν και η AMIGA περνάει δύσκολες ώρες αυτή την περίοδο, μία από τις εταιρίες που την υποστηρίζουν με τα προϊόντα της, η Macro-System, συνέχισε να αναπτύσσει την εντυπωσιακή σειρά περιφερειακών η οποία τώρα επικεντρώνεται σε ένα ολοκληρωμένο σύστημα με τεχνολογία AMIGA στην "καρδιά" του. Χρησιμοποιώντας το υπάρχον hardware η MacroSystem είχε τα υλικά για ένα πολύ δυνατό μηχάνημα το οποίο και κατασκεύασε.

Χάρη στη Retina πάνω στην οποία υπάρχουν 4 MB RAM και με τη βοήθεια των drivers της CyberVision ως standard, μπορούν να απεικονιστούν πολύ γρήγορα γραφικά χρωματικού βάθους 24 bits. Προσθέστε τον 16μπιτο στερεοφωνικό ήχο της Toccata και τις δυνατότητες ψηφιακής απεικόνισης video της VLabMotion και έχετε ένα μηχάνημα που την υπολογιστική του ισχύ θα ζήλευαν πολλοί PC και Mac.

Αν και ο ήχος και τα γραφικά έχουν την τιμητική τους, υπάρχει ένα μικρό ζήτημα με την CPU, για να μην αναφέρουμε και τις άλλες αναγκαίες συσκευές I/O που συνθέτουν και χαρακτηρίζουν ένα μοντέρνο σύστημα. Στην περίπτωση του Draco το θέμα έχει διευθετηθεί από μία πλακέτα πάνω στην οποία υπάρχουν η CPU (060), ένας SCSI II controller, μνήμη 4 Mb επεκτάσιμη στα 64 με standard SIMMs, θύρα για ποντίκι, σειριακή και παράλληλες και φυσικά θύρα για HD floppy.

Με την πρώτη ματιά το graphical user interface ή GUI του Draco είναι ολόιδιο με αυτό της AMIGA, αλλά υπάρχει μία βασική διαφορά. Δεν υπάρχει το AGA ή στην πραγματικότητα κανένα μέρος από το βασικό chipset της AMIGA. Αυτό σημαίνει ότι ορισμένα προγράμματα όπως τα Dpaint, Brilliance και Scala απαιτούν την παρουσία του AGA.

Για να αντισταθμίσει την έλλειψη του Dpaint η MacroSystem βάζει τις τελευταίες πινελιές σε μία 2D animation εφαρμογή για Xipaint. Για να ενισχύσει τη σχεδιαστική δύναμη του Draco, η MacroSystem ήδη δοκίμασε με επιτυχία το TV-Paint πάνω στο μηχάνημα. Όσον αφορά στο Scala δεν υπάρχουν ακόμα σχέδια για την έκδοσή του σε Draco. Πάντως αν το τελευταίο γνωρίσει την επιτυχία που του αξίζει δεν θα αργήσει να κάνει την εμφάνισή του.

Η κάρτα γραφικών του Draco ακούει στο όνομα Retina και μπορεί να πετύχει απεικονίσεις σε 24 bit χρώμα, 64K και 256 χρώματα

και σε αναλύσεις από 320x200 ως 1600x992, ενώ η ταχύτητά της μπορεί να φτάσει και τα 35 Mb το δευτερόλεπτο. Η ικανότητα της Retina για εξομοίωση Workbench, καθώς και η συνεχώς αυξανόμενη παρουσίαση προγραμμάτων που υποστηρίζουν RTG boards ήταν το κλειδί για την προώθηση του Draco. Ως αποτέλεσμα ακόμα και με την έλλειψη του βασικού chipset τα μόνα προγράμματα που δεν τρέχουν είναι αυτά που απαιτούν την παρουσία του.

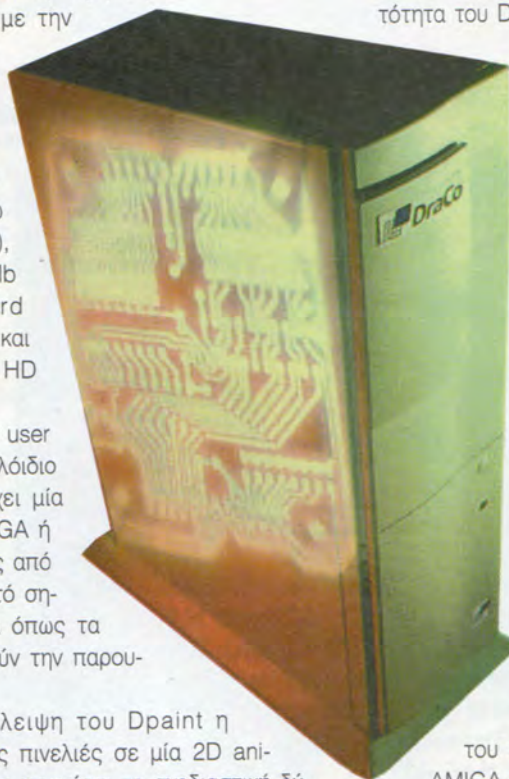
Ένα μοναδικό και περίφημο χαρακτηριστικό του Draco είναι η πολύ καλή συνεργασία των συστημάτων audio/video. Κατά συνέπεια, όταν κάνετε cut, copy ή paste σε video γίνεται ταυτόχρονα η ίδια διαδικασία και στον ήχο που το συνοδεύει. Μπορείτε βέβαια να εισαγάγετε δικούς σας ήχους και να τους τοποθετήσετε μέσα στο video που έχετε δημιουργήσει, να ρυθμίσετε την ένταση και τη διάρκειά τους και να δημιουργήσετε ένα ολοκληρωμένο κλιπ ή ξεχωριστά κλιπς με ό,τι έχετε εισαγάγει.

Όπως ίσως θα έχετε ως τώρα φανταστεί η ελκυστικότερη δυνατότητα του Draco είναι αυτή που του επιτρέπει να λειτουργεί

σαν off-line editor/video effects generator με τη βοήθεια της κάρτας VlabMotion και που του επιτρέπει να προηγείται με διαφορά από τον ανταγωνισμό. Η διαδικασία του editing είναι εύκολη και κυρίως στιγμιαία. Ο συνδυασμός VLM και MovieShop παρακάμπτει το drive και με τη βοήθεια της RAM (βλ. RAM buffering) πραγματοποιεί μεταβολές σε σκηνές ή ακόμα και σε ολόκληρα κλιπ σε πολύ λίγο χρόνο. Τα καλά νέα όμως δεν τελειώνουν εδώ. Η MacroSystem έχει εφοδιάσει το Draco με slot, πάνω στο οποίο θα τοποθετείται συνεπεξεργαστής Dec Alpha που προς το παρόν κατέχει το ρεκόρ του ταχύτερου μικροεπεξεργαστή, πετυχαίνοντας 450 Mips. Αυτό μεταφράζεται σε 10 φορές την ταχύτητα ενός 50άρη 060. Προγράμματα σαν το MovieShop θα επιταχυνθούν αφάνταστα αφού τα special effects θα γίνονται σε πραγματικό χρόνο, ενώ τα πιο πολύπλοκα τρισδιάστατα ιπτάμενα αντικείμενα σε περίπου πραγματικό χρόνο.

Πέρα από την απόδοση του συστήματος, η τιμή του ενδέχεται να προσελκύσει αρκετούς φίλους της AMIGA αφού το βασικό πακέτο κοστίζει λιγότερο από μία 4000 με 060 πάνω. Καθόλου άσχημα για ένα πλήρες σύστημα απεικόνισης ψηφιακού video, video editing και video effects generator, με ήχο ποιότητας CD και με πολλά άλλα υπέρ.

Αν έχετε βαρεθεί τις υποσχέσεις για βελτιώσεις σχετικά με την AMIGA, το Draco σίγουρα αξίζει της προσοχής σας*. Αν όμως ασχολείστε σοβαρά με τον ήχο, τα video και τα γραφικά, τότε το Draco είναι το μηχάνημα που ως τώρα βλέπατε μόνο στον ύπνο σας.



TERRA INF RMATICA

Η WKT υποστηρίζει το μέλλον

Η White Knight Technologies συνεχίζει να υποστηρίζει τους high-end χρήστες της AMIGA με νέα προϊόντα και υπηρεσίες.

Μερικές από τις "ζουμερές" μελλοντικές παρουσιάσεις της WKT -που είναι ο επίσημος διανομέας της Macrosystems για το Ηνωμένο Βασίλειο- είναι οι ακόλουθες:

Η 32μπιτη έκδοση της VLAB Motion, της κάρτας video editing για AMIGA. Η WKT υποστηρίζει ότι θα παρέχει πολύ μεγαλύτερο video data transfer rate, μικρότερο λόγο συμπίεσης Jpeg και γενικά πολύ ανώτερη ποιότητα εικόνας από την παρούσα έκδοση. Επίσης, προσφέρουν ένα προϊόν για σοβαρούς

χρήστες του LightWave, με την ονομασία T-Net, το οποίο θα επιτρέψει το frame rendering από διάφορες σκηνές του LightWave σε δίκτυο από AMIGA. Χρησιμοποιώντας το T-Net όλοι οι υπολογιστές θα μοιράζονται τα ίδια scene files, objects και τα δεδομένα της εικόνας και κάθε υπολογιστής θα

κάνει render τα δικά του frames. Τέλος, μία AMIGA εξοπλισμένη με κάρτα Broadcast Elite, RAP ή VLAB Motion θα χρησιμοποιείται για να περνάει το αποτέλεσμα του rendering σε βιντεοταινία. Σύμφωνα με την WKT τα δυνατά χαρακτηριστικά του προγράμματος θα επιτρέπουν την αποδο-

τική διανομή των frames στο δίκτυο, ενώ θα είναι δυνατή η παρακολούθηση της διαδικασίας του rendering σε κάθε τερματικό με τη βοήθεια γραφικών.



Η SUPER ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 13άρι

...και πιάστε το χρυσό 13άρι



**ΓΡΗΓΟΡΟ
ΕΥΕΛΙΚΤΟ
ΕΡΓΟΝΟΜΙΚΟ**

Τιμή:
15.000 δρχ.



Αφήστε τους άλλους να ψάχνουν την... τύχη τους.

Εσείς μπορείτε σήμερα να αποκτήσετε τον πιο έξυπνο σύμβουλο, να αξιοποιήσετε τις δυνατότητές του και να επιτύχετε το στόχο σας. Με λίγη τύχη και το Super Ηλεκτρονικό 13άρι μπορεί να είστε εσείς ο επόμενος Super τυχερός του ΠΡΟ-ΠΟ.



ΔΩΡΟ!
Το βιβλίο-σύμβουλος "ΠΡΟ-ΠΟ και ΛΟΤΤΟ με Computer"

- Δυνατότητα εισαγωγής άπειρων όρων.
- Οικονομία μέχρι 99,9%, χωρίς να μειώνονται οι πιθανότητες για 13άρι!
- On-line help και αναλυτικό εγχειρίδιο οδηγιών.
- Εκτυπώσεις στα νέα μηχανογραφικά δελτία του ΟΠΑΠ, σε όλους τους εκτυπωτές ακίδων και inkjet.

Για τις παραγγελίες σας επικοινωνήστε με τα τηλέφωνα:
ΑΘΗΝΑ: 3801761, 3841095, ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: 284864, 287610



ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ: ΑΘΗΝΑ: COMPUPRESS SUPPORT CENTER, Σουλτάνη 17, Εξάρχεια, τηλ.: 3801761, 3841095, fax: 9242219
ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: Αριστοτέλους 7, 546 24, τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663
ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ ΚΥΠΡΟΥ: MTS, Λ. Ακροπόλεως 45, Λευκωσία, τηλ.: 317471, fax: 317470



ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Δεκτοί θα γίνονται οι φάκελοι με ημερομηνία αποστολής μέχρι 20/1/96 (σφραγίδα ταχυδρομείου). Οι 25 καλύτερες, σύμφωνα με την κρίση της επιτροπής, ιστορίες θα λάβουν μέρος σε κλήρωση που θα πραγματοποιηθεί στα γραφεία του περιοδικού στις 25/1/96 και θα αναδείξει τη σειρά των νικητών. Όλα τα δώρα είναι προσφορά του TELECLUB. Τα ονόματα των νικητών καθώς και οι ιστορίες των τεσσάρων πρώτων θα δημοσιευθούν στο τεύχος Φεβρουαρίου. Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του PIXEL (Λ. Συγγρού 44, Αθήνα) μέχρι και τις 29/3/96. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο του μέχρι τις 29/3/96, θα έχουν ήδη επιλεγεί 25 επιλαχόντες. Το περιοδικό διατηρεί το δικαίωμα μεταβολής των ανωτέρω ημερομηνιών ή ακόμα και ακύρωσης του διαγωνισμού, σε περίπτωση που αυτό κριθεί αναγκαίο για λόγους αντικειμενικής αδυναμίας.

ΓΙΟΡΤΙΝΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ PIXEL & TELECLUB

ΚΕΡΔΙΣΤΕ 25 ΥΠΕΡΟΧΑ ΔΩΡΑ ΣΥΝΟΛΙΚΗΣ ΑΞΙΑΣ 1.000.000 ΔΡΧ.!!!

Από το χριστουγεννιάτικο τεύχος του Pixel δεν θα μπορούσε να λείπει ένας κεφάτος διαγωνισμός με πλούσια δώρα.

Βάλτε τη φαντασία σας στο ...ON και γράψτε μας μία έξυπνη και πρωτότυπη ιστορία (η έκτασή της να μην υπερβαίνει τη μία σελίδα) που να περιλαμβάνει τις λέξεις: PIXEL, TELECLUB, ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΑ, ΔΩΡΑ και στείλτε τη ΜΑΖΙ με το συμπληρωμένο κουπόνι συμμετοχής στα γραφεία του περιοδικού (PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα). Όλες οι ιστορίες θα αξιολογηθούν από τη συντακτική ομάδα του Pixel και οι 25 καλύτερες κατά την κρίση της θα συμμετάσχουν σε κλήρωση για την ανάδειξη της σειράς των νικητών.

ΤΑ ΔΩΡΑ ΜΕ ΤΗ ΣΕΙΡΑ ΠΟΥ ΘΑ ΚΛΗΡΩΘΟΥΝ ΕΙΝΑΙ:

- >1 STEREO SYSTEM AMSTRAD >1 ATARI JAGUAR + ΠΑΙΧΝΙΔΙ
- >1 SUPER NES + ΠΑΙΧΝΙΔΙ >1 GAMEBOY + TETRIS
- >2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ MEGA CD >3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ 3DO
- >5 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ NEO GEO >2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ PC CD-ROM
- >3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ SNES >6 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ MEGA DRIVE

ΟΛΑ ΤΑ ΔΩΡΑ ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ TELECLUB

ΑΘΗΝΑ: Θησέως 60, Καλλιθέα, Τηλ.: 9574371-2, Fax: 9588503

Ιλίου & Πλάτωνος 20, Αγ. Ανάργυροι, Τηλ.: 2619059

ΒΟΛΟΣ: Κ. Καρτάλη 100 & Αλεξάνδρας, Τηλ.: 0421-35449, Fax: 0421-26620

ΚΑΛΑΜΑΤΑ: Παναγιώτη Καίσαρη 4, Τηλ.: 0721-94479

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

ΕΠΩΝΥΜΟ: _____	ΟΝΟΜΑ: _____
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: _____	Τ.Κ.: _____ ΠΟΛΗ: _____
ΤΗΛΕΦΩΝΟ: _____	ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ: _____
ΗΜ/ΝΙΑ ΓΕΝΝΗΣΗΣ: _____	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: _____

SURFING THE NET

Επιμέλεια: Γ. Κουρκουτάς



WORLD OF AMIGA 95

Mέσα στο πρώτο δεκαήμερο του Νοεμβρίου έγινε στη Γερμανία (και συγκεκριμένα στην Κολωνία) η έκθεση World of Amiga 95. Φυσικά, η Amiga Technologies ήταν εκεί με ένα αρκετά εντυπωσιακό περίπτερο. Οι παρουσιάσεις νέων προϊόντων ήταν πολλές, όπως πολλές ήταν και οι ειδήσεις που βγήκαν από τους παρασταμένους στην έκθεση. Προτού προχωρήσουμε, αξίζει να επισημάσουμε ότι η Amiga Tech μέσα σε ένα μήνα πήρε μέρος σε τρεις εκθέσεις, στην Αμερική και την Ευρώπη! Η έκθεση είχε χωριστεί σε δύο μέρη, όπου στο ένα υπήρχε μόνο Amiga και στο άλλο ήταν PC, MAC και Acorn. Τα λογότυπα της Amiga Tech ήταν παντού, καθώς επίσης και το νέο σλόγκαν για την Amiga, "Back for the future!". Το περίπτερο της Amiga Tech ήταν αρκετά μεγάλο και περιλάμβανε αρκετές καινούριες A4000T, οι οποίες έτρεχαν Magic Workbench και ήταν συνδεδεμένες σε ethernet. Επίσης, υπήρχαν οκτώ A1200 σε διάφορα configurations - με midi synthesizers, I-glasses, Internet κ.λπ. Ανάλογα με το configuration της κάθε Amiga, υπήρχαν και οι ανάλογοι αντιπρόσωποι των εταιριών, έτσι ώστε να δίνεται άμεση και ακριβής πληροφόρηση. Μερικές A1200 είχαν συνδεθεί με Internet και έτρεχαν Amosaic, ενώ υπήρχαν δύο που έτρεχαν τον Ibrowse, τον νέο, πολλά υποσχόμενο WWW browser. Δυστυχώς, όμως, την τελευταία στιγμή η Amiga Tech αποφάσισε να χρησιμοποιήσει ως TCP/IP πρωτόκολλο το AS232 της Commodore, και όχι το AmiTCP, με συνέπεια ο συγκεκριμένος Ibrowse να μην



μπορέσει να λειτουργήσει. Ο Ibrowse χρειάζεται το MUI 3 για να τρέξει και, όπως καταλάβατε, και το MUI 3 έκανε την πρώτη του εμφάνιση στο WOA 95. Είναι πλέον εμπορικό πρόγραμμα και κοστίζει 40 γερμανικά μάρκα. Έχει αρκετά εντυπωσιακά χαρακτηριστικά, όπως bubble help, drag-and-drop κ.ά.

Ας περάσουμε τώρα στις άλλες εταιρίες που έλαβαν μέρος στην έκθεση:

PHASE 5

Μόλις 4 μέρες μετά την ανακοίνωση της Amiga-Tech ότι οι μελλοντικές Amiga θα χρησιμοποιήσουν τον PowerPC 604, η Phase 5 είχε στο περίπτερό της μία πρωτότυπη κάρτα για A4000. Το όνομά της είναι Power-UP και περιλαμβάνει έναν PPC 604 και έναν 68030! Η κάρτα αυτή θα είναι έτοιμη κατά τα τέλη του 1996 και θα κοστίζει μεταξύ 1.000 και 2.000 γερμανικών μάρκων. Όπως αναφέρθηκε, η Phase 5 έχει ήδη αρχίσει τη μετατροπή του exec της Amiga στον PPC 604 και θα ακολουθήσουν και άλλες βιβλιοθήκες. Δεν ξεκαθαρίστηκε αν η μεταφορά του exec γίνεται σε συνεργασία με την Amiga-Tech, αλλά αναφέρθηκε ότι συνεργάζονται και άλλες εταιρίες, όπως η Almathera, η SoftWood και η Maxon. Στο ίδιο περίπτερο υπήρχε και η καταπληκτική DSP κάρτα για A4000, 2-GO! Η κάρτα αυτή περιλαμβάνει 4 DSP επεξεργαστές μαζί με ένα RISC controller στα 50 MIPS

και 100 MFLOPS FPU. Η ταχύτητα του internal bus της κάρτας φτάνει τα 4.2 GB/sec, ενώ η συνολική της ταχύτητα φτάνει τα 2.000 (δύο χιλιάδες) MIPS! Η κάρτα αυτή είναι κατάλληλη για encoding και decoding JPEG εικόνων και MPEG animations, επεξεργασία real-time ήχου και γραφικών κ.λπ. Ενδεικτικά, αναφέρουμε ότι έκανε encoding μία JPEG εικόνα 352x240 σε 8 milliseconds! Επίσης, αναφέρθηκε ότι σύντομα θα βγει η έκδοση 3.0 της CyberGraphX, η οποία θα περιλαμβάνει 3D primitives και, φυσικά, θα υποστηρίξει τις κάρτες με τον Power-UP και 2-GO!

MS MACROSYSTEMS

Στο περίπτερο της υπήρχε ο Amiga-συμβατός DRACO με τον 68060 και το πολύ καλό πακέτο γραφικών XiPaint. Ταυτόχρονα με το XiPaint έτρεχε και ο Final Writer και τα πάντα "πήγαιναν σφαίρα"! Ο DRACO 060 κοστίζει 5.995 γερμανικά μάρκα και περιλαμβάνει CD-ROM και 4 MB graphics memory. Επίσης, υπάρχει και έκδοση με 040 που κοστίζει 4.995 μάρκα.

AMIGA

MAXON COMPUTERS

Το πολύ καλό Cinema 4D δέσποζε στο περίπτερο της Maxon, μαζί με ένα εντυπωσιακό video του Tobias Richter. Εκτός από την Amiga έκδοση, το Cinema 4D μόλις παρουσιάστηκε για PowerMac και σύντομα θα ακολουθήσει η έκδοση για Windows 95. Επίσης, υπήρχε και ο πολύ καλός C++ compiler της Maxon.

HAAGE & PARTNERS

Άλλος ένας C++ compiler, ο StormC, έκανε την εμφάνισή του. Μερικά χαρακτηριστικά του: φιλικό user interface, intelligent drag'n'drop, clickable error messages, easy project management κ.ά. Αν η SAS συνεχίσει την υποστήριξη της Amiga και παρουσιάσει και εκείνη το δικό της C++ compiler, τότε είναι θέμα χρόνου να μπει και η Amiga στο χώρο του 3D-Web και της VRML.



SURFING THE NET



ULTRA, Missing in Action



Matsushita M2

Άλλες ενδιαφέρουσες ειδήσεις από την έκθεση:

- Νέες A1200 θα κάνουν την εμφάνισή τους το Μάρτιο του 1996. Το AGA chipset παραμένει, αλλά τη θέση του 68020 θα πάρει ένας 68030 στα 40 MHz ή ο ColdFire της Motorola. Ο ColdFire είναι ένας νέος επεξεργαστής χαμηλού κόστους, ο οποίος όμως φτάνει τα 100 MIPS! Επίσης, θα έχουν και SIMM sockets πάνω στη motherboard για εύκολη επέκταση της RAM.

- Το πρώτο set-top box είναι έτοιμο να κάνει την εμφάνισή του. Θα βασίζεται στην A1200 και θα έχει πολλές θύρες για πληκτρολόγιο, modem, printer, audio in/out και τηλεχειριστήριο. Επίσης, θα έχει CD-ROM και floppy drive.

- Οι A4000T με τον 68060 θα εμφανιστούν στις αρχές του 1996, λόγω προβλημάτων στην παραγωγή του chip από τη Motorola.

- Στις αρχές του 1996 θα εμφανιστεί ένα Internet bundle της A1200, με modem καλώδια, σκληρό δίσκο και όλα τα απαραίτητα προγράμματα για net-surfing προεγκατεστημένα στο σκληρό.

- Μέχρι το Μάρτιο του 1996 θα έχει παρουσιαστεί και CD-ROM τετραπλής ταχύτητας για την A1200. Θα συνδέεται στην PCMCIA θύρα και θα έχει και CD32 εξομίωση. Επίσης, μέσα στα σχέδια της Amiga Tech περιλαμβάνεται και ένα PCMCIA modem.

- Η παραγωγή του μόνιτορ M1438S της Amiga-Tech, που βασίζεται στο Microvitec multisync monitor, έχει αρχίσει κανονικά. Η τιμή του είναι γύρω στις 300 λίρες Αγγλίας, έχει ενσωματωμένα ηχεία και είναι συμβατό με σχεδόν όλες τις αναλύσεις του AGA chipset. Σύντομα, θα αντικατασταθεί από το 1538, το οποίο θα έχει διάμετρο οθόνης 15 ίντσες, ενώ θα κυκλοφορήσει επίσης και μόνιτορ 17 ίντσών, το οποίο θα είναι συμβατό με AGA και VGA.

Όπως 'θα καταλάβατε, το μέλλον της Amiga είναι κάτι παραπάνω από ευοϊνό!

Tο ULTRA 64, όπως δείχνουν τα πράγματα, αντιμετωπίζει αρκετά προβλήματα. Ενώ είχε αναφερθεί ότι θα κυκλοφορούσε το Νοέμβριο στην Ιαπωνία, μέχρι την ώρα που γράφονταν αυτές οι γραμμές δεν έχει γίνει κάτι τέτοιο. Η Nintendo σχεδίαζε να το παρουσιάσει στην Αμερική τον Απρίλιο του 1996, από ό,τι φαίνεται όμως η νέα ημερομηνία είναι Σεπτέμβριος 1996. Ο λόγος είναι ότι η Nintendo καθυστέρησε να παραδώσει τα development tools στους παραγωγούς παιχνιδιών, ενώ υπάρχουν επίσης και αρκετά άλλα software προβλήματα. Έτσι, η εταιρία θέλησε να υπάρχουν αρκετοί τίτλοι ταυτόχρονα με την εμφάνισή του και μάλλον θα το καθυστερήσει και άλλο. Επίσης, η Nintendo αποφάσισε να μειώσει τη χωρητικότητα των cartridges του ULTRA στα 8 Mbits για να ελαττώσει το χρόνο δημιουργίας των παιχνιδιών. Αυτό σημαίνει ότι δεν θα δούμε τίτλους όπως το Killer Instinct για το Ultra 64, τουλάχιστον κατά τον πρώτο καιρό.

Tα σενάρια για την τύχη του M2 τελείωσαν. Η Matsushita αγόρασε τα δικαιώματα του M2 από την 3DO, έναντι του ποσού των 100.000.000 δολαρίων. Η 3DO θα λάβει άμεσα τα 60.000.000 δολάρια για την εκχώρηση του M2, ενώ άλλα 40.000.000 δολάρια θα ακολουθήσουν μέσα στο 1996 για την παραγωγή 5 έως 10 παιχνιδιών για τη Matsushita. Το M2 θα βγει κάτω από το όνομα της Panasonic και είναι άγνωστο αν θα επιτραπεί στις εταιρίες που παράγουν 3DO-συμβατά να προχωρήσουν στην παραγωγή του M2. Όπως ανακοινώθηκε, η τεχνολογία του M2 θα χρησιμοποιηθεί και για την παραγωγή arcade games, set-top boxes και PC applications. Για άλλη μία φορά, αλλάζουν οι ισορροπίες στην αγορά των next-gen, καθώς, η πανίσχυρη Matsushita θα τεθεί πλέον αντιμέτωπη με τις SEGA, SONY, Nintendo, έχοντας στη διάθεσή της ένα από τα καλύτερα όπλα: το φοβερό και τρομερό M2.



Win95 Games

H Microsoft ανακοίνωσε ότι σύντομα θα είναι διαθέσιμο το Windows95 Game Software Developers Kit. Η εταιρία έχει δώσει μεγάλη έμφαση στο kit αυτό, θέλοντας να καταστήσει τα Win95/PC την απόλυτη παιχνιδομηχανή. Με αυτό το kit, η δημιουργία παιχνιδιών για Win95, εκμεταλλευόμενη όλες τις δυνατότητές τους, γίνεται σχετικά απλή υπόθεση, ενώ θα είναι διαθέσιμο σε κάθε ενδιαφερόμενο με πολύ μειωμένη τιμή. Οι μεγαλύτερες εταιρίες παραγωγής παιχνιδιών πρόκειται να κυκλοφορήσουν περισσότερους από 30 τίτλους για τα Win95 μέχρι το τέλος του 1995. Επίσης, η Microsoft θα κυκλοφορήσει ένα CD που θα περιέχει demos από 10 έως 15 Win95 games.



Jaguar JAM

Tο πολύ γνωστό (και καλό) NBA Jam θα βγει και για το Jaguar της Atari. Από τις πρώτες εικόνες φαίνεται να έχει γίνει ένα πολύ καλό conversion του coin-op. Επίσης, η Atari - μιμούμενη το Super Mario Kart - θα βγάλει το Atari Kart. Θα χρησιμοποιεί και αυτό τη χωρισμένη οθόνη του Super Mario Kart και ο παίκτης θα μπορεί να επιλέξει τον κάθε οδηγό με τα δικά του χαρακτηριστικά, ενώ επίσης θα υπάρχουν και πολλά αντικείμενα που θα πρέπει να συλλεχθούν. Το Jaguar αρχίζει να μπαίνει για τα καλά στο ...παιχνίδι.

SURFING THE NET



Playstation News

Σε 300.000 ανέρχεται ο αριθμός των κομματιών που έχουν πουληθεί στην Αμερική από την ημέρα παρουσιάσής του (9 Σεπτεμβρίου), πολλά περισσότερα από το Saturn, το οποίο μάλιστα κυκλοφόρησε αρκετούς μήνες νωρίτερα. Επίσης, έχουν πουληθεί ένα εκατομμύριο τίτλοι για το Playstation. Η αναλογία, τέσσερις τίτλοι προς έναν PSX, είναι εντυπωσιακή.

Ενώ και η Sony ετοιμάζει το Playstation 2, οι πληροφορίες αναφέρουν ότι θα είναι συμβατό με τα PC CD-ROM! Οπως καταλαβαίνετε, θα υπάρξει και ανάλογη κάρτα που θα επιτρέπει σε παιχνίδια, όπως το Ridge Racer, να τρέξουν στα PCs. Φυσικά, το PSX θα έχει στη διάθεσή του την τεράστια γκάμα των παιχνιδιών για PCs.

Ακολουθώντας τα βήματα της μητρικής εταιρίας, η SONY Ελλάδας θα διαθέτει στην ελληνική αγορά μέσα στο Δεκέμβριο Playstation στην τελική τιμή των 110.000-120.000 δραχμ. Επίσης, οι τιμές των παιχνιδιών θα κυμαίνονται μεταξύ 15.500-18.800 χιλιάδων δραχμ. Αυτό φυσικά σημαίνει ότι και η τιμή του Saturn θα πέσει στα ίδια επίπεδα και, γενικά, θα υπάρξει μείωση τιμών σε όλες τις κονσόλες. Μία νέα εταιρία στο χώρο των game consoles έφερε τα πάνω κάτω στην αγορά, με ένα καταπληκτικό μηχανήμα και με υψηλή υποστήριξη. Μπράβο Sony!



SATURN News

Τον τελευταίο καιρό, μερικές φήμες έφεραν τη SEGA να ετοιμάζει πυρετωδώς το SATURN 2. Αυτό, σε συνδυασμό με την είδηση ότι η 3DO ζητούσε συνεταιίρο, έδωσε την αφορμή για διάφορα σενάρια. Τελικά, αφού η Matsushita αγόρασε τα δικαιώματα του 3DO, είναι πλέον βέβαιο ότι η SEGA θα θγάλει εντελώς δικό της μηχανήμα. Εκπρόσωπος από τη SEGA Αμερικής ανέφερε ότι δεν είναι στα σχέδια της εταιρίας η εμφάνιση του Saturn 2 μέσα στα επόμενα 2 χρόνια. Θα περιμένουμε όμως ένα add-on στο υπάρχον Saturn, ώστε να μπορέσει να αντιμετωπίσει το M2.

Πάντως, όλες οι πληροφορίες δείχνουν ότι το add-on αυτό θα παρουσιαστεί αρκετά νωρίτερα από τα 2 χρόνια που αναφέρθηκαν. Η SEGA σχεδιάζει επίσης τη χρησιμοποίηση του DVD (CD-ROM χωρητικότητας 4.6 GB) στην επόμενη γενιά του Saturn.

Στον τομέα του software, τώρα, η SEGA ήρθε σε συμφωνία με τη SNK και μέσα στο 1996 θα εμφανιστούν στο Saturn, το King of the Fighters 95 και το Fatal Fury 3 του Neo Geo. Είναι πιθανό να εμφανιστούν και στο Neo Geo μερικά παιχνίδια του Saturn, όπως μία έκδοση 2D του Virtua Fighter, ενώ ίσως δούμε χαρακτήρες από το Virtua Fighter στα beat'em up του Neo Geo! Η έκδοση του Toshinden



για το Saturn θα ονομάζεται Toshinden Remix και ήδη έχει εμφανιστεί στην Ιαπωνία. Επίσης, το Darkstalkers θα βγει και για Saturn και από ό,τι φαίνεται θα έχει περισσότερα χαρακτηριστικά από την έκδοση για PSX.



HiFi CD-i

Ενα νέο μέλος προστέθηκε στην οικογένεια του CD-i της Philips. Πρόκειται για το CD-i 470, που έχει σχεδιαστεί ειδικά για τα Mini HiFi συστήματα.

Είναι αρκετά μικρό και εμφανίσιμο, ενώ παίζει όλους τους τίτλους CD-i, καθώς και Photo CD και CD ήχου. Μπορεί να SCART έξοδο.



δεχτεί Digital Video Cartridge για να παίξει video CDs και ανάλογα παιχνίδια. Συνδέεται κατευθείαν στην τηλεόραση και το HiFi, είναι συμβατό με τις τηλεοράσεις ευρείας οθόνης, έχει on-screen program display, ειδικό soft-tone FTD display και

SURFING THE NET



Home SUN?

H Sun Microsystems, που είναι γνωστή για τα SPARC Workstations, ίσως μπει στην αγορά των home υπολογιστών. Σε κάποιο πληροφοριακό έντυπο αναφέρθηκε ότι η Sun σχεδιάζει την παραγωγή ενός μικρού υπολογιστή για οικιακή χρήση, ο οποίος θα τρέχει το JavaOS και θα είναι ιδανικό για Internet χρήση. Η γλώσσα προγραμματισμού Java είναι μία απλή, object-oriented, υψηλών α-

ποδόσεων, multi-threaded και δυναμική γλώσσα. Χαρακτηριστικό της είναι ότι τα προγράμματα που έχουν δημιουργηθεί με τη Java μπορούν να τρέξουν σε οποιονδήποτε υπολογιστή, αρκεί να υπάρχει ο απαραίτητος compiler. Και το πιο ενδιαφέρον το άφησα τελευταίο: η τιμή αυτού του συστήματος θα είναι γύρω στα 500 δολάρια! Καταλαβαίνετε τι έχει να γίνει, αν ένα τέτοιο μηχάνημα δει το φως της ημέρας.



Πού είναι το Pipin;

H Bandai ανακοίνωσε ότι το Pipin δεν πρόκειται να βγει στην αγορά πριν από τις αρχές του 1996. Αν και είναι άριστο από τεχνολογικής πλευράς, η Bandai δεν έχει καταφέρει ωστόσο να κρατήσει την τιμή του σε χαμηλά επίπεδα. Βγαίνοντας στην αγορά με τιμή αρκετά υψηλότερη από το Saturn ή το Playstation, θα ήταν πολύ δύσκολο έως αδύνατο να τα συναγωνιστεί.

ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΝΕΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

ΤΙΤΛΟΣ	ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Η/Υ	ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ	ΤΙΤΛΟΣ	ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Η/Υ	ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ
Pinball Prelude	Effigy	Amiga	Τώρα	Alien Virus	Tokai	Playstation	Τώρα
Breathless	F.O.V.	Amiga	1/96	Cyberspeed	Mindscape	Playstation	1/96
Starfighter	OTM	Amiga	1/96	Doom	Williams	Playstation	1/96
Blitz Bombers	Leading Edge	Amiga	Τώρα	Doubleheader	Jaleco	Playstation	Τώρα
Leading Cup	Black Legend	Amiga	Τώρα	FIFA Soccer	EA	Playstation	Τώρα
Capitalism	Inter. Magic	PC-CD-ROM	Τώρα	GEX	Crystal Dyn.	Playstation	Τώρα
Pro Pinball	Empire	PC-CD-ROM	Τώρα	Jupiter Strike	Acclaim	Playstation	Τώρα
Motocross	WEA	PC-CD-ROM	Τώρα	Panzer General	SSI	Playstation	1/96
Hardball 95	WEA	PC-CD-ROM	Τώρα	Primal Rage	Time Warner	Playstation	Τώρα
Gobliins 4	Sierra	PC-CD-ROM	Τώρα	Rayman	Ubi Soft	Playstation	Τώρα
Shadows	Microprose	PC-CD-ROM	Τώρα	Road Rush	EA	Playstation	Τώρα
Space	Inter. Magic	PC-CD-ROM	Τώρα	Shock Wave	EA	Playstation	Τώρα
Berserker	Domark	PC-CD-ROM	Τώρα	X-Com	Microprose	Playstation	Τώρα
Hammer Slammers	Capstone	PC-CD-ROM	2/96	Shock Wave 2	EA	3DO	Τώρα
Cybermage	Origin	PC-CD-ROM	Τώρα	PGA Tour	EA	3DO	Τώρα
IndyCar 2	Virgin	PC-CD-ROM	Τώρα	Doom	Art Data	3DO	1/96
Gabriel Knight 2	Sierra	PC-CD-ROM	Τώρα	Golden Gate	Studio 3DO	3DO	1/96
Top Gun	S. Holobyte	PC-CD-ROM	Τώρα	Return fire 2	Prolific	3DO	Τώρα
Wing Commander IV	Origin	PC-CD-ROM	Τώρα	Cyberia	Interplay	3DO	2/96
Psycasm	WEA	MAC CD	Τώρα	ClayFighter 2	Interplay	3DO	2/96
Star Trek TNG	S. Holobyte	MAC CD	Τώρα	Battle Sport	Studio 3DO	3DO	1/96
Shivers	Sierra	MAC CD	2/96	BrainDead 13	Readysoft	3DO	Τώρα
Marathon 2	Bungie	MAC CD	2/96	Casper	Interplay	3DO	1/96
High Velocity	Atlus	Saturn	Τώρα	Foes of Ali	EA	3DO	1/96
Creature Shock	Data East	Saturn	Τώρα	Starfighter	Studio 3DO	3DO	Τώρα
Deadly Skies	JVC	Saturn	Τώρα	AD&D Deathkeep	SSI	3DO	Τώρα
Pro Pinball	Empire	Saturn	1/96	The Apprentice	-	CD-i	Τώρα
The Horde	US Gold	Saturn	Τώρα	Battleship	-	CD-i	Τώρα
Casper	Interplay	Saturn	Τώρα	Earth Command	-	CD-i	Τώρα
Wing Arms	SEGA	Saturn	Τώρα	Laser Lords	-	CD-i	Τώρα
Aftermath	Interplay	Saturn	Τώρα	Video Speedway	-	CD-i	Τώρα
NBA Action	SEGA	Saturn	1/96	Link	-	CD-i	Τώρα
Blazing Dragons	Crystal Dyn.	Saturn	1/96	Varuna's Forces	Atari	Jaguar	Τώρα
Road Rush	EA	Saturn	1/96	Commander Blood	Atari	Jaguar	1/96
Wing Commader III	EA	Saturn	1/96	Iron Soldier 2	Atari	Jaguar	3/96
Waterworld	Ocean	Saturn	1/96	Zero Five	Atari	Jaguar	3/96
Panzer Dragon 2	Virgin	Saturn	6/96	Netwar	Atari	Jaguar	Τώρα
Dark Sun	Data East	Saturn	1/96	Max Force	Atari	Jaguar	1/96
A-Train	Maxis	Playstation	Τώρα				
Agile Warrior	Virgin	Playstation	Τώρα				

Οι ημερομηνίες είναι ενδεικτικές

Power Amiga!

Ο μήνας που πέρασε αποτέλεσε μήνα σταθμό για την Amiga και τα εκατομμύρια χρηστών της σε όλο τον κόσμο. Μάθετε το γιατί, διαβάζοντας το παρακάτω κείμενο. Το θέμα αυτό θα χωριστεί σε δύο μέρη. Το πρώτο θα περιέχει όλες τις τελευταίες πληροφορίες σχετικά με τις μελλοντικές RISC Amiga. Το δεύτερο θα αφιερωθεί στην παρουσίαση της "καινούριας" A1200 από την Amiga Tech που, σημειωτέον, ήταν από τις πρώτες που ήρθαν στην Ελλάδα.

• του Γιώργου Κουρκουτά



Mέσα στο πρώτο δεκαήμερο του Νοεμβρίου έλαβε χώρα στην Αμερική η έκθεση Video Toaster. Μεταξύ των άλλων συμμετοχών ήταν και αυτή της Amiga Technologies. Ο διευθυντής της, Petro Tyschtschenko, σε συνέντευξη τύπου που διοργανώθηκε στις 6 Νοεμβρίου, ανακοίνωσε τα σχέδια της Amiga Tech για τις μελλοντικές RISC Amiga. Για να μη σας κρατάμε σε αγωνία, μέχρι το τέλος του 1996 ή τις αρχές του 1997 θα έχει εμφανιστεί στην αγορά ίσως η καλύτερη Amiga που έχει βγει ποτέ. Το όνομα αυτής θα είναι Power Amiga. Πάνω στη motherboard θα δεσπόζει ο PowerPC 604. Μετά από αρκετές διαβουλεύσεις, επιλέχθηκε τελικά ο PowerPC, ως ο επεξεργαστής που θα αντικαταστήσει τους 680xx. Πίσω από αυτήν την απόφαση υπήρξε ένα τεράστιο παρασκήνιο, στο οποίο θα αναφερθούμε παρακάτω.

Η έρευνα για τις RISC Amiga είχε αρχίσει αρκετά πριν από τη χρεοκοπία της Commodore και από διάφορες πηγές έχει γίνει γνωστό ότι ο επεξεργαστής που είχε επιλεγεί τότε ήταν ο PA RISC της Hewlett Packard. Μαζί με το chipset 3D-RISC, θα άφηναν το Saturn και το Playstation αρκετά πίσω, στα θέματα χειρισμού και δημιουργίας τρισδιάστατων γραφικών. Μεταξύ του AGA chipset και του 3D-RISC υπήρχε και το AAA chipset,

που ήταν μεν έτοιμο από πλευράς hardware, αλλά το λειτουργικό σύστημα ήθελε

πολύ καιρό για να γίνει port. Έτσι, το AAA δεν είδε ποτέ το φως της δημοσιότητας, όπως άλλωστε και το 3D-RISC, λόγω της πτώσης της Commodore. Και έτσι φτάνουμε στην Amiga Tech, η οποία αποφάσισε τη χρησιμοποίηση του PowerPC. Μέχρι τη στιγμή που γραφόταν αυτό το θέμα δεν είχαν γίνει γνωστές πολλές λεπτομέρειες σχετικά με τα χαρακτηριστικά της Power Amiga, έγκυρες πηγές ωστόσο ανέφεραν τα παρακάτω:

- Θα έχει PCI και Zorro II/III interfaces.
- Στην αρχή, θα χρησιμοποιηθεί ο PPC 604, ενώ αργότερα θα υπάρξουν μοντέλα και με άλλους PPC.
- Θα επιδιωχθεί η μέγιστη δυνατή συμβατότητα με τις 680xx Amiga. Αυτό θα γίνει είτε μέσω του 68k emulator της Apple είτε μέσω μιας ειδικής έκδοσης του PPC 604, ο οποίος θα περιέχει ένα AGA/68040 core!
- Θα υπάρξει νέο chipset, χωρίς να γίνεται η διευκρίνιση αν πρόκειται για το 3D-RISC ή κάποιο νέο.
- Το AmigaOS θα γίνει port στον PowerPC και θα βελτιωθεί, κυρίως στους τομείς του memory management και του networking.
- Θα υπάρξει στρατηγική συνεργασία της Amiga Tech με την Apple!

Αν αναρωτιέστε τι σημαίνει "στρατηγική συνεργασία" με την Apple και, κατ' επέκταση, με την IBM και τη Motorola, μία λέξη θα σας βοηθήσει: cross-licensing! Πιο απλά, θα υπάρξουν Amiga εφαρμογές που θα γίνουν port στους Power Mac και το αντίστροφο. Πάλι από έγκυρες πληροφορίες, μάθαμε ότι η Apple πλησίασε την Amiga Tech και αφού της έδωσε ένα Amiga port του Quicktime (animation format των Mac), ζήτησε κατά κάποιον τρόπο συνεργασία! Φυσικά, η Amiga Tech δέχτηκε και έτσι φτάσαμε στην επιλογή του PPC ως CPU της Power Amiga.

Στις 7 Νοεμβρίου, η Amiga Tech εξέδωσε επίσημη ανακοίνωση σχετικά με τις Power Amiga και μεταξύ άλλων αναφέρθηκε ότι ήδη στο R&D της Amiga Tech έχει αρχίσει η διαδικασία δημιουργίας του native RISC AmigaOS. Το project Power Amiga θα στηριχτεί από μία δωδεκάδα από τρίτες εταιρίες, ώστε να τηρηθούν οι προαναφερθείσες ημερομηνίες. Ακόμα, ανακοινώθηκε ότι όλοι οι υπάρχοντες κάτοχοι Amiga θα μπορέσουν να αναβαθμίσουν την Amiga τους σε PowerPC μέσω καρτών. Η Phase5 μέχρι το τέλος του 1996 θα έχει έτοιμες κάρτες με τον PPC 604 για την A4000, την A3000 και την A1200! Τέλος, η Amiga Tech προτίθεται να είναι ελαστική στις άδειες χρήσης του RISC AmigaOS σε τρίτες εταιρίες.

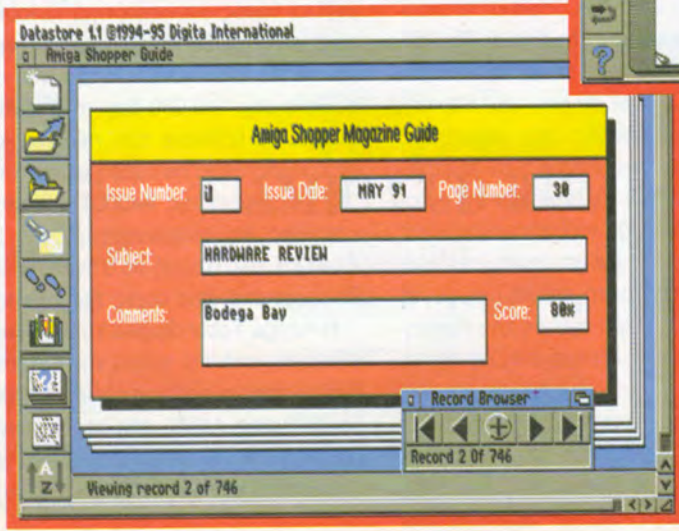
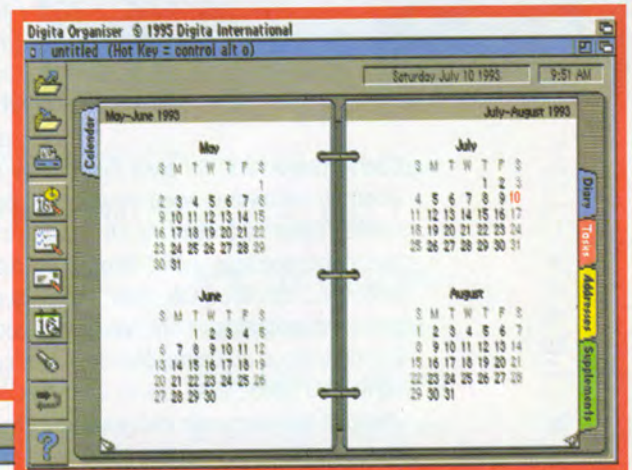
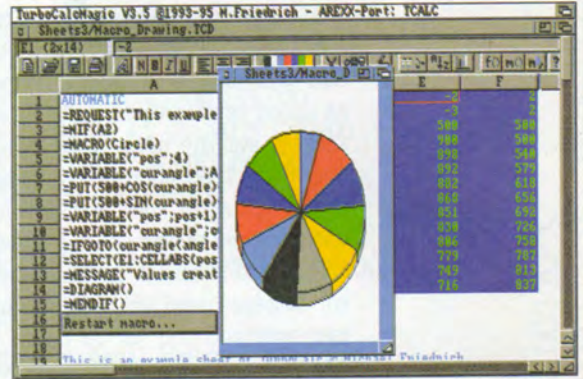
Μπορεί τώρα να φαίνεται κάπως "εγωιστικό", αλλά είναι σχεδόν βέβαιο ότι το RISC AmigaOS θα είναι το μόνο λειτουργικό σύστημα που θα δείχνει τις πραγματικές δυνατότητες του PowerPC. Ο λόγος είναι πολύ απλός. Το AmigaOS μπορεί να τρέξει άνετα σε 2 MB RAM με 68020, γιατί είναι άριστα σχεδιασμένο και άκρως λειτουργικό. Τα Windows95 αλλά και το MacOS, αν και έχουν καλύτερο user interface από το AmigaOS, διαθέτουν σαφώς κατώτερη αρχιτεκτονική από αυτήν του λειτουργικού της Amiga. Κατά συνέπεια, χρειάζονται ισχυρό hardware για να αποδώσουν, σε αντίθεση πάντα με το AmigaOS.

Μπορείτε να φανταστείτε έναν υπολογιστή με RISC AmigaOS, με ενσωματωμένο TCP/IP, βελτιωμένο memory management, βελτιωμένο Workbench και πανίσχυρο chipset, να έχει παραπάνω από 120MIPS και να τρέχει όλες τις υπάρχουσες Amiga, συν αρκετές Mac, εφαρμογές; Αν έχετε προγραμματίσει την αγορά οποιοδη-

ποτε υπολογιστή μέσα στο 1996, σας συνιστούμε να την αναβάλετε! Ερχεται η Power Amiga!

Ας περάσουμε τώρα στην παρουσίαση της "νέας" A1200 από την Amiga Tech. Από τις 25 Οκτωβρίου, η παλιά μας γνώριμη 1200 βρίσκεται και πάλι στις βιτρίνες των computer shops. Όλοι όσοι είχαν προβλέψει ότι η ζήτηση θα καλύψει την προσφορά, μάλλον έπεσαν μέσα. Από τις πρώτες κιόλας ημέρες, οι πωλήσεις πάνε πολύ καλά. Αξίζει να επισημανθεί ότι από ένα computer shop στην Αθήνα "έφυγαν" επτά A1200 μέσα σε μία εβδομάδα!

Ευτυχώς για όλους μας, ήρθε το πλήρες bundle, όπως κυκλοφορεί και στο εξωτερικό. Στο σχετικά μεγάλο, πολύχρωμο κουτί, που γράφει πάνω Amiga Magic, ξεχωρίζει το καινούριο λογότυπο της Amiga και της Amiga Tech. Μέσα στο κουτί, εκτός από την ολοκαίνουρια Amiga (βγήκε από το εργοστάσιο κατά το τέλος Σεπτεμβρίου), υπάρχει ένα μαύρο (!) τροφοδοτικό που πάνω γράφει Commodore. Αξίζει να τονίσουμε ότι αυτή είναι και η μοναδική αναφορά στην πρώην "μητέρα" της Amiga. Το mouse της έχει το αριστερό button μεγαλύτερο από το



δεξί και από κάτω γράφει "made in Malaysia" και ημερομηνία 8/95. Ακόμα, υπάρχει ένα καλώδιο RF για σύνδεση με την τηλεόραση. Μέσα σε ένα σφραγισμένο σακουλάκι υπάρχει το Workbench 3.1 σε έξι δισκέτες: Workbench 3.1, Locale, Fonts, Storage, Extras, και Install.

Δύο είναι τα manuals, ένα για την A1200 και ένα πολυσέλιδο για το Workbench 3.1. Τα εξώφυλλα των manuals είναι λευκά και στο κάτω μέρος τους υπάρχουν πολλά μαύρα τετραγωνάκια, τα οποία καταλήγουν σε μερικά κόκκινα, ενώ στο πάνω μέρος αναγράφουν Amiga. Κάτω από την A1200 υπάρχει ένα άσπρο κουτί με τη λέξη Amiga γραμμένη πάνω του, το οποίο περιέχει τα προγράμματα του bundle και τα manuals τους.

Η A1200 είναι ίδια σε εμφάνιση με την προηγούμενη και διαφέρει μόνο ως προς το ταμπελάκι που υπάρχει στα αριστερά της και το οποίο τώρα γράφει Amiga A1200, καθώς και από το αυτοκόλλητο στο κάτω μέρος που γράφει "made in France". Η συγκεκριμένη A1200 ήταν χωρίς σκληρό δίσκο και αυτό στάθηκε αφορμή για να



ρίξουμε μια ματιά στο εσωτερικό της. Η motherboard γράφει ακόμα "Commodore", το drive είναι από την Panasonic, ενώ τα υπόλοιπα ήταν γνωστά από παλιά (AGA chipset 2 MB RAM κ.λπ.). Αυτό δεν μας εκπλήσσει, μια και έχει αναφερθεί από την Amiga

Tech ότι η A1200 θα είναι ίδια με την παλιά σε ό,τι αφορά το hardware. Αφού έγιναν όλες οι απαραίτητες ενώσεις, ήμασταν έτοιμοι για τη "μεγάλη στιγμή". Το πρώτο που παρατηρήσαμε, μόλις θέσαμε το διακόπτη του τροφοδοτικού στη θέση ON, ήταν η σχετικά μεγάλη καθυστέρηση της εμφάνισης της γνωστής boot εικόνας. Χρειάζονται περίπου 30 δευτερόλεπτα για να εμφανιστεί η boot screen! Ο λόγος είναι ότι το 3.1 κάνει μερικούς επιπρόσθετους διαγνωστικούς ελέγχους κατά το startup. Το kickstart έχει πλέον τον αριθμό 40.68 και η κύρια διαφορά του με το 3.0 είναι η ύπαρξη CD-ROM drivers, ενώ παρατηρούνται και μερικές αφανείς διαφορές όσον αφορά στη λειτουργία του. Αμέσως μετά, προσθέσαμε έναν εξωτερικό σκληρό δίσκο 3.5 (Caviar 2850) και αρχίσαμε την εγκατάσταση του Workbench. Εδώ αξίζει να επισημάσουμε ότι με την ύπαρξη σκληρού δίσκου, η καθυστέρηση στο boot ελαττώνεται αισθητά. Από την πρώτη επαφή μας με το Workbench 3.1 παρατηρήσαμε μικρή αύξηση της ταχύτητας κατά την εκτέλεση διαφόρων λειτουργιών, σε σχέση με το 3.0.

Αμέσως μετά, προχωρήσαμε στην εγκατάσταση των προγραμμάτων που υπήρχαν στο bundle. Το Amiga Magic περιλαμβάνει έναν επεξεργαστή κειμένου, δύο προγράμματα ζωγραφικής, μία database, ένα organiser, ένα

spreadsheet και δύο παιχνίδια, τα οποία περιλαμβάνονται σε ένα σύνολο 15 δισκετών.

Τα manuals για το software του bundle είναι τρία, για τα προγράμματα Wordworth, Organiser, Datastore, Turbocalc και Photogenics. Όπως αντιλαμβάνεστε, οι οδηγίες για τα προγράμματα αυτά περιορίζονται στις εντελώς απαραίτητες. Αντίθετα, το manual του Personal Paint 6.4 είναι πλήρες και πολύ αναλυτικό. Ακόμα, υπήρχε και ένα μικρό manual για τα παιχνίδια Whizz και Pinball Mania. Είναι περιττό να σας αναφέρω ότι δεν υπήρχε ελληνική μετάφραση.

Από τα προγράμματα του bundle, μόνο το Wordworth v4 και το Photogenics 1.2a ήταν SE (Special Edition). Σε ό,τι αφορά το Wordworth, δεν καταφέραμε να εντοπίσουμε κάποιον περιορισμό στις λειτουργίες του, λόγω του ότι είναι ένα καινούριο πρόγραμμα που πρωτοεμφανίστηκε στο Amiga Magic bundle. Μαζί με αυτό, υπήρχε και ο Digita Print Manager v1.2. Το Photogenics 1.2aSE έχει πολλά χαρακτηριστικά απενεργοποιημένα σε σχέση με την κανονική έκδοση. Στην 1.2aSE δεν υπάρχει η επιλογή compose, υπάρχουν ελάχιστα file formats για load/save κ.λπ. Τα υπόλοιπα προγράμματα - Organiser v1.1, Datastore v1.1, Turbocalc v3.5 και Personal Paint 6.4 - είναι πλήρη, όπως φυσικά και τα παιχνίδια. Ασφαλώς, υπάρχουν οι απαραίτητες registration cards, ώστε να μπορέσετε να αποκτήσετε τις πλήρεις αλλά και τις μελλοντικές εκδόσεις των προαναφερθέντων προγραμμάτων σε προνομιακές τιμές.

Τα παιχνίδια που περιέχονται στο bundle είναι σχετικά παλιά. Το Whizz είναι ένα platform game χωρίς ιδιαίτερες περγαμνές, ενώ το Pinball Mania είναι ένα αρκετά καλό flipper. Reviews για αυτά τα παιχνίδια μπορείτε να βρείτε σε παλαιότερα τεύχη του Pixel.

Έχει περάσει σχεδόν ένας μήνας εξαντλητικής και συνεχούς λειτουργίας, ενώ έχουμε συνδέσει περιφερειακά και κάρτες κάθε είδους με την A1200 της Amiga Tech. Δεν παρουσιάστηκε κανενός είδους πρόβλημα, το οποίο ήταν και αναμενόμενο, μια και η Amiga Tech είχε ρίξει μεγάλο βάρος στην ποιότητα κατασκευής που προσέφερε η γαλλική Solelectron, η οποία συναρμολογεί και την A1200 και την A4000T. Η τιμή της στην Ελλάδα διαμορφώθηκε στις 140.000 δρχ., τιμή πολύ λογική αν αναλογιστούμε το software που περιέχει και το αυξημένο κόστος παραγωγής σε σχέση με αυτό της Commodore.

Η παραγωγή της A4000T με τον 68040 έχει αρχίσει κανονικά και αναμένονται στην Ελλάδα οι πρώτες A44000T από στιγμή σε στιγμή. Η έκδοση με τον 68060 θα εμφανιστεί στις αρχές του 1996.

Η Amiga Technologies το είπε και το έκανε. Μέσα σε έξι μήνες από την αγορά της Commodore, κατάφερε να βγάλει στην αγορά καινούριες A1200 και A4000T. Οι ολοκαινούριες A1200 σας περιμένουν να τις αποκτήσετε και είναι το καλύτερο δώρο που μπορείτε να κάνετε στον εαυτό σας για τα Χριστούγεννα!

Home Computer ^{MPL}

GRAPHIC CARD CYBERVISION 64 24BIT 4MB 146.850

A1200 + HD 170MB + 6 PROG. + 2 GAMES +
SCALA 300 156.600
AMIGA MONITOR M1438S 94.400
PRIMERA PRO PRINTER 300 X600 DPI 550.000

MINI TOWER ΓΙΑ A1200 155.000
A1200 + 6 PROG. + 2 GAMES 122.900
AMIGA CD32 + 2 GAMES 66.000
CD-ROM SCSI II 6-SPEED 120.000

AMIGA HARDWARE

EXTERN. DD 880 21.000 EXTERN. HD 1.76 36.000

COMMUNICATOR III 27.400

COMMUNICATOR III 27.400

FPU ΓΙΑ BLIZZARD 1220 33MHz 24.900

A500 MEM. EXP. 512KB + CLOCK 9.000

BLIZZARD 1230-IV 50MHz MMU 65.000

A600 MEM. EXP. 1MB + CLOCK 14.400

DKB 1202 EXP. CARD 27.150 * DKB 3128 EXP. CARD ΓΙΑ A3000 76.950 *

DKB COBRA 28Mhz 38.000 * DKB COBRA 40Mhz 69.150 * DKB MONGOOSE 50 + FPUMhz 105.600 *

DKB SCSI II ΓΙΑ DKB CARD 27.050 * DKB SCSI II ΓΙΑ A2000 / 3000 / 4000 42.400

A500 MEM. EXP. 512KB + CLOCK 9.000

SX-1 (CD32) 85.600

A600 MEM. EXP. 1MB + CLOCK 14.400

SIMM 8 MB 78.000

MOUSE OPTICAL 300 DPI 10.200

MOUSE 2 BUTTON 400 DPI 3.650

MOUSE / JOYSTICK SWITCH 3.800

MOUSE 3 BUTTON 400 DPI 3.990

PHOTOWORX PRO 45.900

DISK EXPANDER 9.900 //

PAGESTREAM 3 46.000

ΕΛΛΗΝΙΚΟ WORKBENCH 11.800

VIDEO CREATOR 9.900

WORDWORTH 3.1 SE 25.500

BRILLIANCE 2 19.600

WORDWORTH 3.1 32.500

AMIGA SOFTWARE

PHOTOGENIS 1.2 19.900

PHOTON PAINT 6.500

MAGIC LANTERN 28.900

DOPUS 5 19.900

AMI TCP/ID 26.000

IMAGEMASTER 25.000

MUSIC X 1.1 6.800

SCALA 400 90.000

OS 3.1 30.000

IMAGINE 3 43.200

LIANA + ENVOY 17.300

TRAP FAX 17.300

PC TASK 3 46.000

DOCTOR AMI 8.100

COPY PRO 9.800

CINEMORPH 8.000

CD WRITE 12.000

FRESH FONTS 2 5.900

GATEWAY 2.600

WORLD OF VIDEO 7.600

EROTIC ARTS V.1 6.000

3D ARENA 8.900

LIGHT WORKS 13.000

AMOS PD 2 7.900

INSIGHT DINOSAURS 14.000

OPTX (MEM. + 8MB) 9.000

AMIGA AUDIO 4.900

AMINET SET 1 (4 CDs) 9.300

BEAUTY OF CHAOS 2.900

AMINET 8 3.900

AMINET SET 2 (4 CDs) 9.300

LIGHT ROM 3 14.000

AMINET 9 3.900

WORLD OF A1200 7.600

DA CAPO 13.200

DO IT! 6.500

AMIGA CD-ROM

MAKIN MUSIC 10.850

GLOBAL AMIGA EXP. 7.000

ANIMAZING 2.710

WORLD INFO 95 11.700

AMIGA TOOLS 3 8.500

MULTIMEDIA TOOLKIT 2 7.900

TOWN OF TUNES 5.100

CARS 94/95 1.500

MEGAHITS 1-4 ΕΚΑΣΤΟ 5.250

MEETING PEARLS 1+2 5.100

HOT TEST 4 PRO 9.000

BEST OF AMIGA SCENE 4.900

R-H-S COLOR COLL. 9.600

GATEWAY 2.600

TEN OF TEN 13.000

TERRA SOUND LIBRARY 8.250

AMIGA FD INSIDE 3.700

M. ΜΕΘΟΔΙΟΥ 70, 491 00 ΚΕΡΚΥΡΑ - ΤΗΛ.: (0661) 48194, FAX: (0661) 21936
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ 24 ΩΡΕΣ 2.500 ΔΡΧ. - ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΟΥ ΜΕΧΡΙ 2 ΚΙΛΑ 1.000 ΔΡΧ.
ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο ΦΠΑ 18% - ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΕΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ 10:00-14:00

Η "ESCOM" ΕΧΕΙ ΤΑ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ ΓΙΑ ΤΟ ΛΟΓΟΤΥΠΟ "AMIGA TECHNOLOGIES"

Ο ΝΕΟΣ...
εγκεφαλικός
τρόπος
virtual
gaming

CYBERMAXX

Του Βαγγέλη Κράτσα

Ta Head Mounted Displays (HMD) αρχίζουν σιγά-σιγά να αποτελούν τον πιο εύκολο και διαδεδομένο "hardware δρόμο" εισδοχής μας στη virtual κοινότητα. Γυαλιά ή κράνη, passive ή interactive, το κοινό τους χαρακτηριστικό είναι πως προσαρμόζονται στο κεφάλι μας και τοποθετούν σε απόσταση αναπνοής από τα μάτια μας ένα ή περισσότερα displays, στοχεύοντας στο να μας μεταδώσουν την ψευδαίσθηση της Εικονικής Πραγματικότητας. Το Cybermaxx της Victormaxx, που παρουσιάζουμε, ανήκει σε αυτήν ακριβώς την κατηγορία.

Το Cybermaxx λοιπόν είναι ένα κράνος που ρίχνοντάς του μια βιαστική ματιά αποκλείεται να αντιληφθούμε πως πρόκειται για ένα εύρηστο και σύγχρονο περιφερειακό, το οποίο μας οδηγεί κατευθείαν στους κόσμους της virtual reality. Ανήκει μάλιστα στην κατηγορία των interactive HMD, αφού δεν αρκείται απλώς στη μετάδοση εικόνας και ήχου, αλλά διαθέτει σύστημα ηλεκτρομαγνητικών αισθητήρων (sensors) που επιτρέπουν την ανίχνευση της κίνησης. Ετσι, φορώντας το κράνος και συνδέοντάς το στο PC μας (όπως επίσης και σε Macintosh ή οποιαδήποτε συσκευή δέχεται σήμα NTSC και PAL) μπορούμε, αφού φορτώσουμε ένα παιχνίδι που υποστηρίζει το Cybermaxx, να κινηθούμε στο χώρο περιστρέφοντας απλώς το κεφάλι μας!

Η κίνηση γίνεται σε τρία επίπεδα ελευθερίας (πάνω/κάτω, δεξιά/αριστερά, μπροστά/πίσω), εφόσον βέβαια και το ίδιο το παιχνίδι υποστηρίζει τη χρήση headset. Σημειώνουμε εδώ πως όλα τα games που υποστηρίζουν το Cybermaxx δεν έπεται πως αξιοποιούν πλήρως όλες τις δυνατές κινήσεις του. Σε κάποια από αυτά μπορεί, για παράδειγμα, το κράνος να κινείται μόνο σε έναν ή δύο άξονες. Είχαμε την ευκαιρία να δοκιμάσουμε το Cybermaxx σε ένα PC και το πρώτο που μας εντυπωσίασε ήταν η απλή και χωρίς προβλήματα εγκατάστασή του: Χωρίς περιέργους controllers και πολλά καλώδια, απλώς συνδέεται στη σειριακή θύρα και στη VGA επιτρέποντας και στο monitor να είναι ταυτόχρονα σε λειτουργία. Επίσης, διαθέτει ένα τροφοδοτικό το οποίο βεβαίως τοποθετούμε προτού αρχίσουμε να χρησιμοποιούμε το κράνος και... that's all folks! Είμαστε ήδη έτοιμοι να φορέσουμε το Cybermaxx και να παίξουμε το αγαπημένο μας game.

Στο μπροστινό μέρος του κράνους υπάρχουν δυο μικρά LCD displays διαγωνίου 0.7 ιντσών. Αυτά θα παίξουν στο εξής το ρόλο του monitor για μας που θα έχουμε το Cybermaxx προσαρμοσμένο στο κεφάλι μας. Υπάρχει μάλιστα η δυνατότητα ρύθμισης της απόστασης ανάμεσα στα displays, ώστε αυτή να είναι ίδια με την απόσταση ανάμεσα στα μάτια του χρήστη. Ο παράγοντας αυτός είναι πολύ βασικός, προκειμένου να μην κουραζόμαστε και να μη χρειαστεί να... αλληθωρίσουμε για να απολαύσουμε την εικόνα. Αλλη μια ρύθμιση που χρειάζεται να κάνουμε είναι η εστίαση (focus). Για τη βελτιστοποίησή της υπάρχουν πάνω στο κράνος δύο ποτενσιόμετρα, τα οποία χρησιμοποιούνται σε συνδυασμό με ένα finetune software utility που συνοδεύει το πακέτο. Η εστίαση είναι επίσης εξαιρετικά σημαντικό να ρυθμιστεί σωστά, για να δημιουργηθεί η στερεοσκοπική ψευδαίσθηση από το ζευγάρι των displays, αλλά και για να μπορέσουν να χρησιμοποιήσουν άνετα το Cybermaxx όσοι φοράνε γυαλιά, αφού μάλλον θα χρειαστεί να τα βγάλουν προτού τοποθετήσουν το κράνος στο κεφάλι τους. Από ποτενσιόμετρα γίνεται επίσης η προσαρμογή της

φωτεινότητας και του κοντράστ. Για να ζήσουμε βέβαια μια ολοκληρωμένη virtual απόλαυση, μεγάλο ρόλο παίζει και ο ήχος. Και εδώ το Cybermaxx δεν υστερεί, αφού διαθέτει στα πλάγια του κράνους δύο πολύ καλής ποιότητας στερεοφωνικά ακουστικά, τα οποία εύκολα προσαρμόζονται στα αυτιά μας. Τέλος, τρία παιχνίδια (Doom, Heretic και Rise of the Triad) έρχονται ως δώρο μαζί με το Cybermaxx. Εδώ χρειάζεται λίγη προσοχή, τόσο στην εγκατάσταση αυτών των παιχνιδιών όσο και άλλων που υποστηρίζουν το κράνος: Πρώτα κάνουμε install τα παιχνίδια και μετά στην utility disk που υπάρχει στο πακέτο. Δίνοντας την εντολή "Install mouse driver" το πρόγραμμα δημιουργεί μεταξύ άλλων ένα αρχείο cmmouse.bat στο directory όπου βρίσκεται εγκαταστημένο το παιχνίδι που θέλουμε να τρέξουμε, αφού μας ζητήσει το path του παιχνιδιού και το όνομα του εκτελέσιμου αρχείου. Όταν στη συνέχεια πρόκειται να παίξουμε το συγκεκριμένο game χρησιμοποιώντας το Cybermaxx, θα τρέξουμε το cmmouse.bat, οπότε πλέον το κράνος θα εξομοιώνει τις κινήσεις του mouse. Φυσικά, τα displays του Cybermaxx μπορούν να προβάλλουν οποιαδήποτε εικόνα λαμβάνει ως σήμα η VGA, οπότε είναι προφανές πως μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε passive mode (χωρίς δηλαδή να ενεργοποιούνται οι sensors) με όλα τα παιχνίδια. Όταν αναφερόμαστε σε προγράμματα που είναι συμβατά με το κράνος, εννοούμε αυτά τα οποία μπορούν να λειτουργήσουν σε interactive mode. Τότε μπορούμε φυσικά να περιστρεφόμεστε στον τρισδιάστατο χώρο, μετακινώντας απλώς το κεφάλι μας (το κάθετο εύρος tracking είναι 90 μοίρες και το οριζόντιο 360), ενώ για τη μετακίνησή μας στα περισσότερα παιχνίδια συνεχίζουμε να χρησιμοποιούμε τα βελιάκια του πληκτρολογίου ή ακόμα καλύτερα ένα... flying joystick! Ας μη σας ανοίγω όμως πολύ την όρεξη...

Δοκιμάζοντας το Cybermaxx μείναμε απόλυτα ικανοποιημένοι από την ομαλή λειτουργία, την ευαισθησία του ακόμα και σε μικρές κινήσεις του κεφαλιού παρά την ανεπαισθητή μόνο καθυστέρηση στην απόκρισή του. Η σχεδίασή του είναι λειτουργικότητα, ώστε να μη δημιουργεί κανένα απολύτως πρόβλημα, ενώ τα displays του (με 180.000 pixels ανά οθόνη) είναι πολύ ικανοποιητικά για χρήση σε παιχνίδια, δημιουργώντας το συναίσθημα της "ολικής στερεοσκοπικής εμπύθισης" στο τρισδιάστατο εικονικό περιβάλλον. Σίγουρα δε φτάνει την ποιότητα των πανάκριβων επαγγελματικών συστημάτων virtual reality, όμως είναι υπεραρκετό για να αλλάξει τον τρόπο που μέχρι τώρα παίζαμε τα αγαπημένα μας games.

Το Cybermaxx μάς παραχώρησε για δοκιμή η εταιρία VRS (Virtual Reality Systems), Γρ. Λαμπράκη 12, τηλ.: 9567568, την οποία και ευχαριστούμε.



CYBERMAXX SOFTWARE COMPATIBILITY LIST

Τα ακόλουθα προγράμματα και παιχνίδια υποστηρίζουν το Cybermaxx: ●3D Ware (Professional) ●3D Ware (Standard) ●Blake Stone: Aliens of Gold Corridor 7 ●Cyberbykes ●Dark Forces ●Depth Dwellers ●Des-

cent ●Doom ●Doom II ●Flight Unlimited ●Flight Sim ●Fortress of Dr Radiaki Heretic ●Rise of the Triad ●Tank Commander ●VR Sling-shot ●Wings of Glory ●Wolfenstein 3D: Spear of

Destiny World ●Toolkit Zephyr ●Magic Carpet ●Slipstream ●System Shock ●Mech Warrior II ●Virtual Escapes ●Car Rally ●Flying Tigers ●Ice & Fire ●Quake ●Quarantine 2 ●Sensory Overload ●Shockwave

●Express Tekwar: The Game Terranova ●The 10th Planet ●War Hammer ●Witchhaven ●Black Rain ●Marathon II (Mac) ●Terminal Velocity ●Terminator ●Future Shock

CYBERVISION64

“Χάρμα Οφθαλμῶν!”

Η κάρτα αυτή έρχεται να ολοκληρώσει και να κορυφώσει τον ανταγωνισμό που δημιουργήθηκε - τον τελευταίο κυρίως χρόνο - στο χώρο των καρτών γραφικών που είναι διαθέσιμες για την Amiga. Ολοένα περισσότεροι χρήστες big-box Amiga (A2000, A3000, 4000) αργά ή γρήγορα συνειδητοποιούν τα τρομερά πλεονεκτήματα που μπορεί να τους προσφέρει μια κάρτα γραφικών σε σχέση με το AGA chipset, είτε είναι επαγγελματίες είτε είναι χομπίστες. Χωρίς να μπορούμε σε λεπτομέρειες, τα τρία σπουδαιότερα οφέλη που προκύπτουν από την αγορά μιας κάρτας γραφικών είναι τα εξής:

α) Αύξηση της ταχύτητας όλων των λειτουργιών που αφορούν σε screen refresh και redraw. Η απόκριση του GUI

Αυτόν το μήνα έχουμε την ευχαρίστηση να σας παρουσιάσουμε ένα από τα πιο συναρπαστικά περιφερειακά της τελευταίας περιόδου. Πρόκειται για το απόλυτο "high-end" στην κατηγορία των προσιτών -από οικονομικής απόψεως- καρτών γραφικών για την Amiga: τη CyberVision 64. Η CyberVision 64 είναι δημιουργία της γερμανικής Phase 5 Digital Products, μιας πολύ δυναμικής και γνωστής στο χώρο της Amiga εταιρίας (π.χ., Blizzard και Cyberstorm accelerators, Fast Lane Z3 SCSI-2 Controller κ.λπ.).

• του Σ. Σίπουλου

όλων των system legal προγραμμάτων αλλά και του ίδιου του Workbench μεταμορφώνεται κυριολεκτικά. Ο χειρισμός της Amiga γίνεται απόλαυση όταν λ.χ. δουλεύετε πια το Workbench στα 256 χρώματα με την ίδια άνεση και ταχύτητα που το AGA chipset χειρίζεται το Workbench στα ...8 χρώματα (!)

β) Ο χρήστης έχει πια διαθέσιμες περισσότερες, υψηλότερες και σταθερότερες (χωρίς το ενοχλητικό flickering) αναλύσεις από αυτές που προσφέρει το AGA chipset: από τις κλασικές VGA και SVGA αναλύσεις (640x480, 800x600, 1024x768) έως τις... τερατώδεις 1280x1024 και 1600x1280 (!) - ανάλογα, βέβαια, και με το hardware της εκάστοτε κάρτας. Επίσης, ας μην ξεχνάμε ότι οι κάρτες αυτές προσφέρουν το λεγόμενο "Πραγματικό Χρώμα" (True Colour), απεικόνιση δηλαδή έως και των 16 εκατομμυρίων χρωματικών αποχρώσεων που θεωρούνται ως διακριτές από το ανθρώπινο μάτι.

γ) Η ενσωματωμένη Video RAM που διαθέτουν αυτές οι κάρτες (συνήθως από 2 έως 4 MB, χωρίς να αποκλείονται και configurations των 8 ή των ...16 MB!!!) εξασφαλίζει στο χρήστη την εξοικονόμηση της τόσο πολύτιμης Chip ή Graphics RAM που χρησιμοποιεί το chipset της Amiga, μια και δεν είναι αναγκαία πια η χρησιμοποίησή της από το σύστημα, λ.χ. για το άνοιγμα των οθονών των διάφορων προγραμμάτων ή την απεικόνιση πολύχρωμων γραφικών σε υψηλές αναλύσεις. Έτσι, η Chip RAM μπορεί να παραμείνει διαθέσιμη για όποια εφαρμογή απαιτεί ειδικά αυτή ή για το χειρισμό του ήχου (π.χ. samples) και του animation.

To Hardware

Η CyberVision 64 είναι βασισμένη στο πολύ γνωστό chip Trio64 της S3, το ίδιο δηλαδή chip που χρησιμοποιούν πολλές από τις SVGA κάρτες των PCs, μεταξύ των οποίων και κάποιες εκδόσεις της διάσημης Diamond



Stealth 64. Η κάρτα ενσωματώνει επίσης μια σειρά εξειδικευμένων chips όπως, για παράδειγμα, έναν ...64bit Blitter (!) και ένα πολύ optimised 24bit D/A μετατροπέα. Το video bandwidth της κάρτας είναι της τάξεως των 135MHz, που σημαίνει ότι ο χρήστης έχει στη διάθεσή του μια ποικιλία από σταθερές αναλύσεις οθόνης σε διάφορα χρωματικά βάθη έως και 24bit. Το interface της κάρτας είναι αποκλειστικά Zorro III (32bit), κάτι το οποίο εγγυάται στους κατόχους των A3000/3000T και A4000/4000T το μέγιστο των επιδόσεων της κάρτας, αφού επιτρέπει ταχύτητες μεταφοράς δεδομένων -από τη μνήμη της Amiga στη μνήμη της κάρτας- έως και 18MB/sec (με γρήγορους επεξεργαστές). Το εκπληκτικό είναι ότι η διαμεταγωγή των δεδομένων εσωτερικά, στο hardware της ίδιας της CyberVision, λαμβάνει χώρα με ρυθμούς της τάξεως των ...100MB ανά δευτερόλεπτο έχοντας ως αποτέλεσμα ταχύτατο refresh και redraw της οθόνης, για παράδειγμα. Όπως μπορείτε εύκολα να καταλάβετε, γίνεται λόγος για μία κάρτα που ξεπερνάει κατά πολύ σε επιδόσεις τόσο την PicassoI όσο και τη RetinaZIII. Η μοναδική από τις υπάρχουσες κάρτες που μπορεί άμεσα να τη συναγωνιστεί σε επιδόσεις -χωρίς ωστόσο να την ξεπερνά- είναι η επίσης 64-μπιτ PiccoloSD64 της Helfrich.

Ενα άλλο χαρακτηριστικό που κάνει την CyberVision64 μια ξεχωριστή κάρτα είναι η υποστήριξη μετατροπών "planar-to-chunky" μέσω ειδικού hardware, κάτι το πρωτοφανές για τις μέχρι τώρα διαθέσιμες κάρτες γραφικών της Amiga. Το εξειδικευμένο αυτό chip με το όνομα "RoXXler" αναλαμβάνει να εκτελέσει την ίδια εργασία με αυτή του Akiko chip του CD32 με πολύ καλύτερες, ωστόσο, επιδόσεις. Η hardware αυτή λύση είναι τουλάχιστον 6-8 φορές ταχύτερη από τις προηγούμενες λύσεις μετατροπών μέσω software βιβλιοθηκών. Το πιο σημαντικό ωστόσο πλεονέκτημα είναι ότι αφορά ακόμα και στα High και True Colour modes! Αυτό στην πράξη σημαίνει ότι η ταχύτητα που προσφέρει η κάρτα δεν είναι αισθητή μόνο στα 256 χρώματα που δίνει -φυσιολογικά- το Workbench, αλλά ακόμα και στα 32000, 65000 ή και 16 εκατ. χρώματα που επιτρέπει το νέο υποσύστημα γραφικών CyberGraphics, το software δηλαδή που χρησιμοποιεί η κάρτα. (Περισσότερα για την υποστήριξη σε software ακολουθούν.)

Ολοκληρώνοντας την περιγραφή της κάρτας από την οπτική γωνία του hardware, δεν θα έπρεπε να παραλείψουμε να αναφέρουμε ότι ήδη η Phase5 προετοιμάζει μία σειρά από επεκτάσεις που περιλαμβάνουν μεταξύ άλλων genlock/keyer module, video encoder και το πιο σημαντικό: JPEG/MPEG κάρτες! Επίσης, η CyberVision64 θα συνεργάζεται άμεσα με το από στιγμή σε στιγμή αναμενόμενο DSP "2-Go!" που σας ανακοινώσαμε στο τεύχος Ιουλίου/Αυγούστου.

To Software

Μέχρι πρόσφατα, οι διάφοροι κατασκευαστές των καρτών γραφικών είχαν να αντιμετωπίσουν το πρόβλημα της επιλογής του τρόπου βάσει του οποίου η κάρτα τους θα συνεργα-

ζόταν με το λειτουργικό σύστημα της Amiga, και αυτό γιατί ανέκαθεν το λειτουργικό σύστημα της Amiga και μαζί όλες οι λειτουργίες οι σχετικές με τα γραφικά που ελέγχονταν από αυτό ήταν απόλυτα συνδεδεμένες με τα custom chips της (OCS/ECS/AGA). Στην ουσία, με άλλα λόγια, δεν τέθηκαν ποτέ οι βάσεις για ολοκληρωμένη υποστήριξη αυτού που αποκαλούμε Retargetable Graphics (RTG), δηλαδή την ακώλυτη και διαφανή συνεργασία λειτουργικού συστήματος και συσκευών απεικόνισης τρίτων κατασκευαστών. Βέβαια, το πρόβλημα δεν ήταν τόσο μεγάλο για κάρτες που απευθύνονταν στην αγορά του Desktop Video -όπως λ.χ. η GVP IV-24 ή η Oral Vision- μια και εκεί αρκούσε η παρουσία της κάρτας ως μια δευτερεύουσα, συμπληρωματική συσκευή απεικόνισης "Πραγματικού Χρώματος" (24bit framebuffer). Όταν, όμως, προέκυψε η ανάγκη να απεικονιστεί το ίδιο το Workbench και φυσικά όλο το υπόλοιπο λογισμικό εφαρμογών μέσα από τις κάρτες γραφικών, τα πράγματα δυσκόλεψαν. Τελικά, όλοι οι κατασκευαστές καρτών κατέφυγαν σε



λύσεις που πολύ απείχαν από το να χαρακτηριστούν standard: Η Picasso είχε δικό της σύστημα για Workbench emulation, η Retina επίσης, ενώ μια άλλη μερίδα της αγοράς χρησιμοποιούσε το γνωστό σύστημα EGS (Enhanced Graphics System), το οποίο εκτός των άλλων προσέφερε και ένα νέο παραθυρικό GUI ως True Colour extension. Το πρόβλημα, λοιπόν, ήταν ότι οι software developers δεν είχαν έναν τυποποιημένο τρόπο προσέγγισης στα προϊόντα αυτά. Το πρόβλημα αμβλύθηκε λίγο με το Workbench 3.1, το οποίο για πρώτη φορά υποστήριξε RTG γραφικά μέσω κάρτας γραφικών για κατόχους pre-AGA Amiga, αλλά δυστυχώς μόνο μέχρι τα 256 χρώματα μια και το Workbench επισήμως δεν υποστηρίζει -τόσο εσωτερικά όσο και για τα προγράμματα που βασίζονται σε αυτό- χρωματικό βάθος μεγαλύτερο των 8bit. Λέμε "επισήμως" γιατί, όπως θα διαβάσετε παρακάτω, το λογισμικό που συνοδεύει τη CyberVision64 δίνει μια πολύ καλή λύση σε όλα τα προαναφερθέντα προβλήματα.

Το υποσύστημα γραφικών που χρησιμοποιεί η CyberVision64 είναι δημιούργημα του Frank Mariak και του Thomas Sontowski, δύο Γερμανών προγραμματιστών με μεγάλη εμπειρία στη δημιουργία λογισμικού καρτών γραφικών, οι οποίοι αποφάσισαν κάποια στιγμή όχι μόνο να προσφέρουν έναν τυποποιημένο τρόπο επικοινωνίας μεταξύ του AmigaDOS και των καρτών γραφικών αλλά και να αναβαθμίσουν το Workbench, ώστε να υποστηρίζει εσωτερικά ακόμη και 24bit χρώμα! Το αποτέλεσμα της δουλειάς τους άκουγε στο όνομα Cyber Graphics, εκδόθηκε ως shareware και αρχικά υποστήριζε την Picassoll, την Piccolo (όχι την SD64) και την GVP EGS28/24 Spectrum. Επειτα από μία σειρά σημαντικών updates, το πρόγραμμα ονομάζεται πια "CGraphX", υποστηρίζει μία πληθώρα καρτών γραφικών και είναι πλέον ...commercial :(. (Διατίθεται στην Ευρώπη από την ίδια τη Phase5.) Η CyberVision64 είναι η πρώτη κάρτα που έρχεται απευθείας με το CGraphX ως standard, ενώ είναι κάτι παραπάνω από σίγουρο ότι η καλύτερη υλοποίηση του λογισμικού αφορά στους drivers της CyberVision. Υστερα από την εγκατάσταση του software, ο χρήστης έχει στη διάθεσή του μία πληθώρα αναλύσεων σε διάφορα χρωματικά βάθη. Η επιλογή των αναλύσεων γίνεται κανονικά από το screenmode requester των "Προτιμήσεων" ή από ASL requesters που χρησιμοποιούν συχνά οι εφαρμογές. Όλες οι αναλύσεις της κάρτας είναι διαθέσιμες στο display database του Workbench μια και ένα νέο "monitor" εγκαθίσταται στο συρτάρι "devs/monitors" του συστήματος. Κατά συνέπεια, όλα τα system legal προγράμματα μπορούν να επωφεληθούν των αυξημένων αναλύσεων αλλά και της ταχύτητας της κάρτας. Σχετικά δε με τις προωθημένες δυνατότητες που αφορούν στην άμεση υποστήριξη 15/16/24bit χρώματος, αυτό είναι κάτι που επαφίεται στη θέληση των software developers της Amiga: Τίθεται θέμα υποστήριξης της cybergraphics.library που είναι υπεύθυνη για το χειρισμό του 24bit χρώματος, τουλάχιστον μέχρι να ολοκληρωθεί το φιλόδοξο σχέδιο αναβάθμισης της ίδιας της graphics.library. Προς το παρόν, πάντως, οι αντιδράσεις τόσο των χρηστών όσο και της αγο-

ράς ήταν αρκούτως ευνοϊκές και ήδη τόσο το ImageFX2.1 όσο και το Photogenics 1.2 υποστηρίζουν απευθείας High και True Colour χρώμα! Μάλιστα, στο πακέτο της CyberVision περιλαμβάνεται και μια "ελαφριά" έκδοση του Photogenics (Lite). Είναι φυσικά αυτονόητο ότι το πρόγραμμα ...μεταμορφώνεται κυριολεκτικά! Ευτυχώς, όλα δείχνουν ότι το CGraphX είναι ένα σύστημα που θα υποστηριχτεί αρκετά από τους προγραμματιστές της Amiga, τουλάχιστον έως ότου η Amiga Technologies παρουσιάσει τη δική της RTG πρόταση. (Αν και συζητείται το ενδεχόμενο να βασίζεται και αυτή στο Cyber Graphics!)

Κάτι που σαφέστατα ενδιαφέρει όλους τους κατόχους της γνωστής πια κάρτας εξομίωσης του Mac, Emplant, είναι το γεγονός ότι η τελευταία υποέκδοση του λογισμικού της, η 5.5, προσφέρει άμεση υποστήριξη στη CyberVision μέσω ταχύτατων direct drivers για 16 και 24bit χρώμα! Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να απολαύσετε έναν ταχύτατο 24bit Macintosh μέσα από την Amiga σας σε αναλύσεις έως και 1024x768! Η εργασία με πακέτα όπως το Photoshop γίνεται απόλαυση, ενώ πολλοί Mac -αλλά και PC-users θα προσίνιζαν από το κακό τους αν έβλεπαν την ταχύτητα με την οποία τα QuickTime φιλμάκια παίζουν ακόμη και στα 65.000 χρώματα! Και όλα αυτά σε μια Amiga 4000! Βέβαια, και οι χρήστες του διάσημου πια Shapeshifter δεν θα μείνουν παραπονεμένοι, αφού η CyberVision64 εγγυάται και γι' αυτούς την ταχύτερη δυνατή Mac απεικόνιση.

Επίλογος

Δεν υπάρχουν και πολλά που θα μπορούσαμε να αναφέρουμε ως επίλογο σε αυτή την παρουσίαση. Η κάρτα αφήνει από όλες τις πλευρές άριστες εντυπώσεις. Συνιστάται ανεπιφύλακτα σε κάθε κάτοχο Amiga και, βέβαια, πολύ περισσότερο στους επαγγελματίες. Μια νέα εποχή για τα γραφικά της Amiga άρχισε. Επωφεληθείτε και εσείς τώρα!

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΤΗΣ CYBERVISION 64

- | | | | |
|--|--|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ✓ 64bit chip γραφικών "Trio64" της S3 ✓ 64bit Blitter ✓ 32bit Zorro III bus interface ✓ 2 ή 4MB V-RAM (user upgradeable) ✓ 135MHz Video Bandwidth ✓ Maximum αναλύσεις <ul style="list-style-type: none"> ● Non interlaced: 1280x1024 pixels (72Hz) ● Interlaced: 1600x1200 pixels ✓ Maximum χρωματικό βάθος | <ul style="list-style-type: none"> [24bit] σε αναλύσεις: <ul style="list-style-type: none"> ● Non interlaced: 800x600 ● interlaced: 1024x768 ✓ "Planar-to-Chunky" μετατροπές μέσω εξειδικευμένου chip ("RoXXler" chip) ✓ "Video Pass-Through" καλώδιο για την απεικόνιση των native (ECS/AGA) αναλύσεων της Amiga στο ίδιο monitor ✓ Ψηφιακό Video Bus για την καλύτερη δυνατή επέκταση | <ul style="list-style-type: none"> (shared memory bus) με απευθείας πρόσβαση στη video RAM ✓ Δυνατότητα επέκτασης με πρόσθετα modules όπως: PAL video encoder, Genlock/Keyer module, MPEG playback board κ.λπ. ✓ Συνεργασία με την αναμενόμενη υπερ-κάρτα DSP "2-Go!" (της ίδιας εταιρίας) :-) ✓ Workbench emulation μέσω | <ul style="list-style-type: none"> του νέου προτύπου RTG γραφικών "CGraphX" (πρώην Cyber Graphics) με το επιπρόσθετο πλεονέκτημα υποστήριξης 15/16/24bit Intuition screens. ✓ Υποστήριξη για ταχύτατα Virtual Desktops, Super-Bitmaps και ...Draggable screens |
|--|--|---|--|

GAMES

HOUSE ΕΠΕ

Παρουσιάζει το PLAYSTATION το πιο επαναστατικό σύστημα Video Games στον κόσμο.



- | | | |
|----|-------------------|--------|
| 1 | Discworld | 16.500 |
| 2 | Killeak the blood | 17.500 |
| 3 | Jumping Flash | 16.500 |
| 4 | 3D Lemmings | 16.500 |
| 5 | Rapid Reload | 16.500 |
| 6 | Cyber sled | 16.500 |
| 7 | Ridge Racer | 18.500 |
| 8 | Tekken | 18.500 |
| 9 | Air Combat | 17.500 |
| 10 | War Hawk | 17.500 |
| 11 | Mortal Kombat III | 18.500 |
| 12 | Wipe Out | 18.500 |
| 13 | Toshinden | 17.500 |
| 14 | Destruction Derby | 17.500 |
| 15 | Novastrom | 16.500 |

GAMES HOUSE ΕΠΕ

Εξουσιοδοτημένο κατάστημα SONY HELLAS

Αθήνα: Πραξιτέλους 8, Τ.Κ. 105 61, Τηλ.: 3311189

Ψυχικό: Λεωφ. Κηφισίας 292,

Εμπορικό Κέντρο Ψυχικού, Τ.Κ. 154 51, Τηλ.: 6877362

Χολαργός: Πετριζέλους 56, Εμπορικό

Κέντρο Χολαργού, Τ.Κ. 155 61, Τηλ.: 6543646

Πάτρα: Μαϊζώνος 155, Τηλ.: 061 - 273841

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Για να παραγγείλετε τηλεφωνήστε στις 01-3311189 ή στείλτε αυτό το κουπόνι συμπληρωμένο στη διεύθυνση: GAMES HOUSE ΕΠΕ Πραξιτέλους 8 Αθήνα 10561

Συμπληρώστε ποιά κονσόλα έχετε

ΕΙΔΗ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ
ΚΟΝΣΟΛΑ PLAYSTATION	
ΤΙΤΛΟΙ	

<input type="checkbox"/>	Gameboy
<input type="checkbox"/>	NES
<input type="checkbox"/>	Super NES
<input type="checkbox"/>	Game Gear
<input type="checkbox"/>	Master System
<input type="checkbox"/>	Mega Drive
<input type="checkbox"/>	Άλλη

ΟΜΟΤΕΠΩΝΥΜΟ ΑΡΙΘΜΟΣ
 Τ.Κ. ΠΕΡΙΟΧΗ ΠΟΛΗ
 ΤΗΛΕΦΩΝΟ ΗΛΙΚΙΑ
ΤΡΟΠΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ: ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΠΙΣΤΩΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ
 Αριθμός κάρτας
 Ημερ. Λήξης Υπογραφή

Επιθυμώ να παραγγείλω τα παραπάνω είδη και δεχόμεν να επιβαρυνθώ με τα έξοδα συσκευασίας και αποστολής. Εχω το δικαίωμα επιστροφής των χρημάτων μου ή αντικατάστασης του προϊόντος στην περίπτωση που είναι ελλειμματικό. **ΕΞΟΛΑ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ: 1490 Δοχ.**

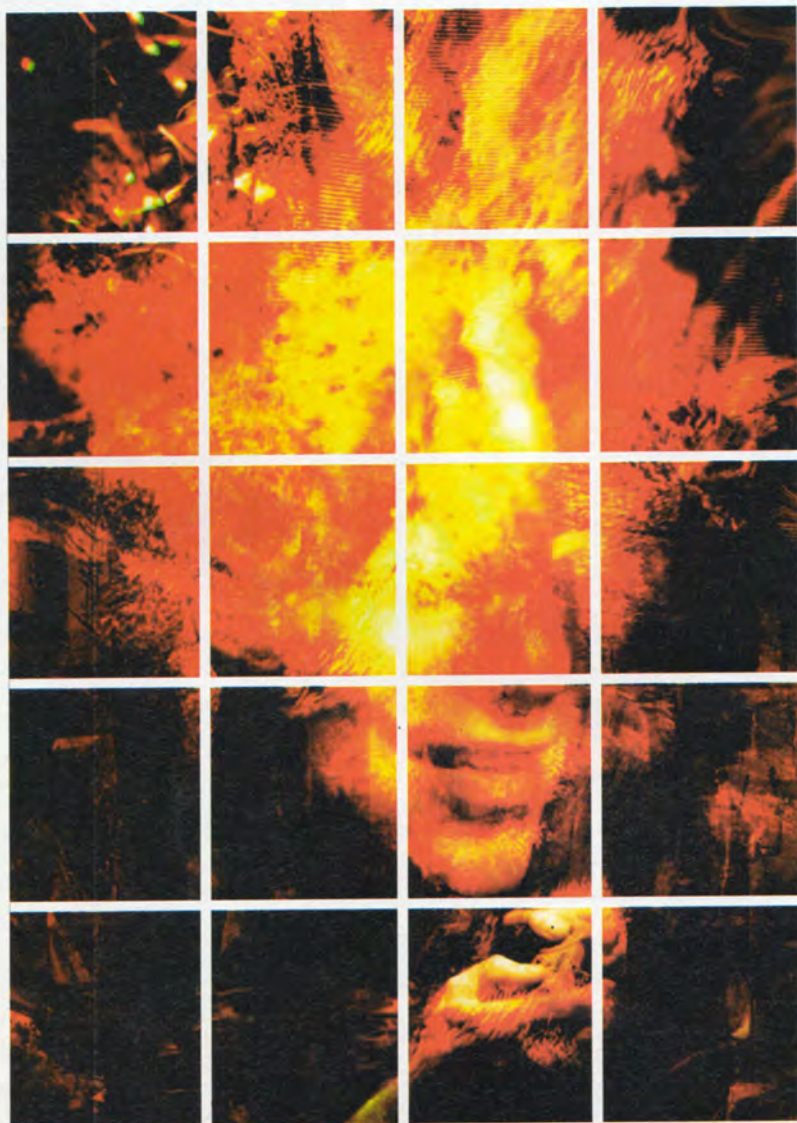
Πρωτοεμφανίστηκε στην Ιαπωνία το Δεκέμβριο του 1994. Τότε είχαμε διαβάσει πολλά, είχαμε ακούσει ακόμη περισσότερα, αλλά ποτέ δεν μας είχε περάσει από το μυαλό αυτό που θα βλέπαμε το Φεβρουάριο του 1995, όταν για πρώτη φορά πιάσαμε στα χέρια μας ένα Playstation. Σαν να 'ταν χθες η ημέρα που με πήραν τηλέφωνο από κάποιο κατάστημα και μου είπαν: "Αυτή τη στιγμή έχω στα χέρια μου το πρώτο Playstation που ήρθε στην Ελλάδα. Σε

ενδιαφέρει να το παρουσιάσεις;" Ασφαλώς και θα φαντάζεστε τη συνέχεια. Μέχρι να πεις... Playstation, εγώ ήμουν στο μαγαζί και παραλάμβανα το κουτί. Δεν σας κρύβω ότι προς στιγμήν απογοητεύτηκα από το μικρό μέγεθός του. Αυτή όμως η απογοήτευση κράτησε τόση ώρα όση χρειάστηκα για να φτάσω στο γραφείο μου και να το βάλω στην πρίζα.

Τεχνολογία 32 bit RISC στα 33MHz, 300.000 πολύγωνα το δευτερόλεπτο, αναλύσεις μέχρι 640x480, 16,8 εκατομμύρια χρώματα, ψηφιακός ήχος από έναν 16-bit

SONY PLAYSTATION

Η ΚΟΝΣΟΛΑ ΤΗΣ ΕΠΟΜΕΝΗΣ ΓΕΝΙΑΣ!



Μόλις η Sony ανακοίνωσε ότι σχεδιάζει να κατασκευάσει το δικό της home μηχανήμα και να εισβάλλει δυναμικά στο χώρο των βιντεοπαιχνιδιών και της ηλεκτρονικής διασκέδασης, όλοι περίμεναν με αγωνία το αποτέλεσμα.

του U. Grelloni

επεξεργαστή με 24 κανάλια ήχου και ένα CD διπλής ταχύτητας! Αμέσως κατάλαβα ότι επρόκειτο για κάτι καινούριο, κάτι που ήρθε για να αλλάξει τους κανόνες του παιχνιδιού. Το μόνο απογοητευτικό στοιχείο του μηχανήματος ήταν η υψηλή τιμή πώλησής του (περίπου 290.000), τιμή απαγορευτική για τους περισσότερους χρήστες οι οποίοι ξεροστάλιαζαν έξω από τις βιτρίνες των καταστημάτων παρακολουθώντας το demo του καταπληκτικού racing παιχνιδιού, του Ridge Racer.

Ασφαλώς, αρκετοί από εσάς θα αναρωτιέστε γιατί τα λέω όλα αυτά και γιατί μου έρχονται στο μυαλό καταστάσεις του παρελθόντος. Αφορμή για το σημερινό μας θέμα στάθηκε η επίσημη παρουσίαση του μηχανήματος στη χώρα μας από την επίσημη αντιπροσωπία στην Ελλάδα Sony Hellas A.E.E. και η σύντομη αλλά ουσιώδης παρουσίαση που έγινε στα γραφεία της εταιρίας επιδεικνύοντας το μηχανήμα, τα πρώτα 15 διαθέσιμα παιχνίδια, τους διάφορους τρόπους υποστήριξης της εταιρίας απέναντι στους χρήστες που θα το επιλέξουν αλλά και τα μελλοντικά σχέδιά της.

Η ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ

Η παρουσίαση ξεκίνησε με ένα καταπληκτικό video που μας ξενάγησε στο θαυμαστό κόσμο των video games από την πρώτη τους εμφάνιση ως τις μέρες μας. Πράγματι, εκείνη τη στιγμή ξαναέζησα τα ωραιότερά μου χρόνια. Είδα όλα εκείνα τα παιχνίδια -UFO, Μελισσούλες, Defender, Scrable κ.λπ.- που κάποτε

μου "έφαγαν" αρκετά δίφραγκα και τάλιρα στις αίθουσες των ηλεκτρονικών. Μετά από αυτή την ευχάριστη αναδρομή στο παρελθόν, μας δόθηκε η ευκαιρία να δούμε για πρώτη φορά όλα τα διαφημιστικά σποτάκια της εταιρίας και στη συνέχεια ήρθε η ώρα της παρουσίασης του πακέτου αλλά και του software που θα κυκλοφορήσει στη χώρα μας.

TO PLAYSTATION ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

Αναλυτικότερα, αναφέρουμε πως το πακέτο που θα κυκλοφορήσει κατά τις πρώτες ημέρες του Δεκέμβρη θα περιλαμβάνει το μηχανήμα, ένα εργονομικά σχεδιασμένο χειριστήριο 14 πλήκτρων που προσφέρει εξαιρετικές δυνατότητες χειρισμού, το manual και τέλος ένα interactive demo disk, όπου μπορούμε να δούμε τις δυνατότητες του μηχανήματος μέσα από καταπληκτικά demos αλλά και παρουσιάσεις παιχνιδιών που ήδη κυκλοφορούν. Σημειωτέον πως μέσα στο demo disk, υπάρχουν και τέσσερα παιχνίδια - το Wipeout, Loaded, Toshinden και Destruction Derby - που μπορούν να παιχτούν. Μια και ο λόγος για παιχνίδια, θεωρούμε σκόπιμο να αναφέρουμε πως όλα τα παιχνίδια της εταιρίας θα συνοδεύονται από πλήρεις ελληνικές οδηγίες χρήσεως, γεγονός που δείχνει το σεβασμό της εταιρίας απέναντι στον καταναλωτή. Εκείνο όμως που μας άφησε άφωνους ήταν η ανακοίνωση της επίσημης λιανικής τιμής πώλησης του μηχανήματος και των τίτλων. Κρατηθείτε και ακούστε. Η τιμή πώλησης του μηχανήματος με ΦΠΑ 18% θα είναι 109.900!, οι δε τιμές των παιχνιδιών θα ξεκινούν από 16.500 και θα φτάνουν μέχρι 18.500 δρχ.! Πράγματι, πολύ καλές τιμές, αρκεί να σκεφτούμε πως σήμερα για να αγοράσουμε ένα cartridge για την 16-bit κονσόλα μας οι τιμές των παιχνιδιών -νέων τίτλων- ξεκινούν από 20.000 δρχ.

πη στις 29 Σεπτεμβρίου. 100.000 κομμάτια πουλήθηκαν στις ΗΠΑ το πρώτο διήμερο, νούμερο που δεν περιμέναν ούτε καν οι πιο αισιόδοξοι. Ανάλογη ήταν και η πορεία του μηχανήματος στην Ευρώπη. Αρκεί να πούμε πως το πρώτο διήμερο στη Μεγάλη Βρετανία πουλήθη-



καν 20.000 κομμάτια και οι περισσότεροι χρήστες αγοράζαν μαζί με το μηχανήμα έναν ή δύο τίτλους. Αναφέρουμε πως το παιχνίδι της Namco, η PAL έκδοση του Ridge Racer, πούλησε τα περισσότερα κομμάτια, ενώ από κοντά ακολουθούσε το καταπληκτικό Wipeout! Εκπληκτικά νούμερα για πρωτοεμφανιζόμενα μηχανήματα. Για να καταλάβετε το μέγεθος των πωλήσεων, θα πούμε πως μέσα σε ένα διήμερο τόσα κομμάτια δεν κατάφερε να πουλήσει καμία άλλη ανταγωνιστική εταιρία.

SOFTWARE DEVELOPERS

Στα πιο πάνω θετικά στοιχεία έρχεται να προστεθεί άλλο ένα - ίσως το σημαντικότερο. Ως γνωστόν, όσο καλό και να είναι το hardware, χωρίς την υποστήριξη του software δεν θα είχε καμία τύχη. Το θετικό είναι πως, πέρα από την in house ομάδα ανάπτυξης software



TO PLAYSTATION ANA TON KOZMO

Το Playstation παρουσίασθε μερικές εβδομάδες νωρίτερα στις Ηνωμένες Πολιτείες, στις 9 Σεπτεμβρίου, ενώ στην Ευρώ-



στην Ευρώπη, τεράστιο ενδιαφέρον και ενθουσιασμό έδειξαν εκατοντάδες άλλοι software developers για το γράφιμο τίτλων για το Playstation. Ενδεικτικά αναφέρουμε ορισμένα κορυφαία ονόματα του χώρου: Namco, Konami, Psygnosis, Capcom, Virgin, Electronic Arts, Crystal Dynamics κ.λπ.

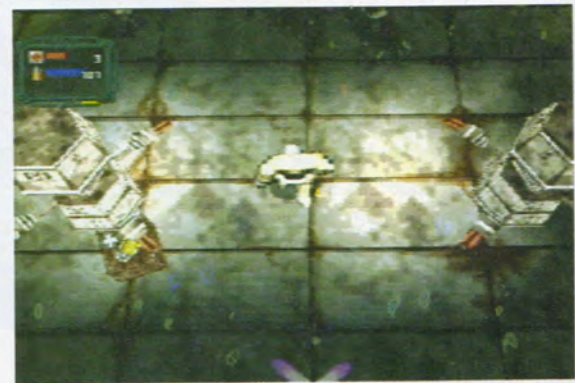
ΜΕΛΛΟΝΤΙΚΑ ΣΧΕΔΙΑ

Στα μελλοντικά σχέδια της επίσημης αντιπροσωπίας είναι η δημιουργία ενός Playstation Club, όπου θα γράφονται δωρεάν όλοι όσοι αγοράζουν μηχάνημα της επίσημης αντιπροσωπίας και ταχυδρομούν το κουπόνι που θα υπάρχει μέσα στη συσκευασία. Όλα τα μέλη θα ενη-

μερώνονται τακτικά για τα νέα προϊόντα και παιχνίδια, εκδηλώσεις κ.λπ., μέσα από ένα διαφημιστικό φυλλάδιο που θα λαμβάνουν δωρεάν στο σπίτι.

ΤΗΣ ΤΕΛΕΥΤΑΙΑΣ ΣΤΙΓΜΗΣ

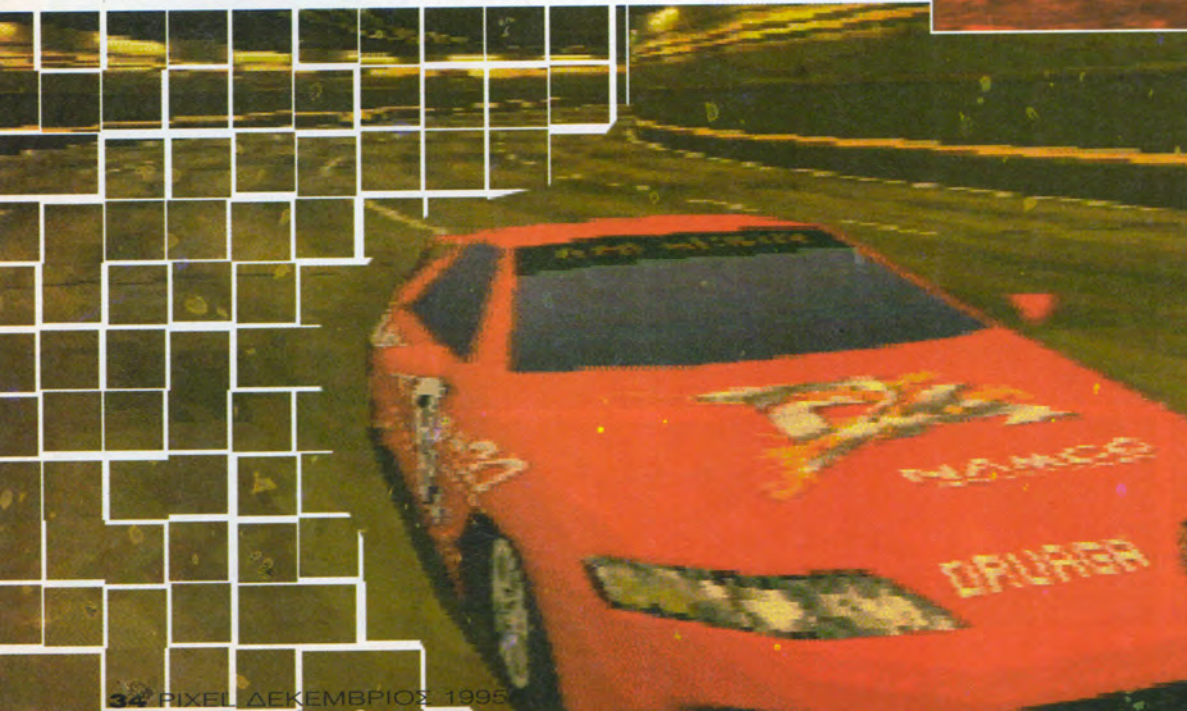
Λίγο πριν από την έκδοση μάθαμε πως όλο το Δεκέμβριο στους δρόμους της Αθήνας θα κυκλοφορεί η νταλικά του Playstation. Ναι, σωστά διαβάσατε! Μια νταλικά που καθημερινά θα επισκέπτεται μια περιοχή της Αττικής, θα διημερεύει και θα δέχεται το κοινό που θα έχει την ευκαιρία να δοκιμάζει δωρεάν όλα τα παιχνίδια που κυκλοφορούν αυτή τη στιγμή.



ΟΙ ΤΙΤΛΟΙ ΠΟΥ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΑΥΤΗ ΤΗ ΣΤΙΓΜΗ

Ηρθε η ώρα να ρίξουμε μια σύντομη ματιά στους 15 πρώτους τίτλους που εμφανίστηκαν μαζί με το Playstation στην ελληνική αγορά. Για τα περισσότερα από τα παιχνίδια που θα διαβάσετε υπάρχει παρουσίαση μέσα στο demo disk που προσφέρεται μαζί με το μηχάνημα.

Rapid Reload: Χαρακτηριστικό δείγμα platform shooter σχεδιασμένο να αναδεικνύει τις εντυπωσιο-



κές δυνατότητες χειρισμού που προσφέρει το Playstation.

WipeOut: Θρίλερ κινηητού σε ένα περιβάλλον έλλειψης βαρύτητας, με ιπτάμενα οχήματα που απέχουν μόλις λίγα μέτρα από το έδαφος, εξοπλισμένα με οπλικά συστήματα διαστημικής τεχνολογίας.

3D Lemmings: Τα πασίγνωστα Lemmings επιστρέφουν, αλλά αυτή τη φορά είναι ολοζώντανα, τρισδιάστατα και γεμάτα κινητικότητα. Ένα χαρούμενο παιχνίδι για παίκτες με μεγάλη καρδιά.

Novastorm: Σε έναν κόσμο όπου κυριαρχούν τα computers, θα έρθει η στιγμή όπου η εξέγερση θα είναι αναπόφευκτο γεγονός και οι μάχες το φυσικό αποτέλεσμα.

Kileak the Blood: Συνδυασμός δράσης και στρατηγικής σε ένα μοναδικό real time shooting game με ξεχωριστά γραφικά.

Toshinden: Ό,τι και να πούμε γι' αυτό το παιχνίδι θα είναι λίγο. Οκτώ διαφορετικοί πολεμιστές, ο καθένας με τα



μαχες, μάχες από ουρανό, θάλασσα και γη.

Cybersled: Εξοπλίστε το σύγχρονο άρμα μάχης σας και βρεθείτε πρόσωπο με πρόσωπο με τον αντίπαλο, σε μια μάχη που μόνον ο ένας θα είναι ο τελικός νικητής.

Tekken: Οκτώ από τους καλύτερους



μαχητές του κόσμου συγκεντρώνονται μυστικά για έναν και μόνο λόγο: το χρήμα. Ένα παιχνίδι θησαυρού, όπου ο νικητής- εξολοθρευτής επιστρέφει πλούσιος στη βάση του.

Mortal Kombat 3: Ένας από τους γνωστότερους τίτλους μάχης με 14 διαφορετικούς χαρακτήρες και νέες στρατηγικές επίθεσης.

War Hawk: Εναέριες μάχες με υψηλής τεχνολογίας πολεμικά σκάφη σε διαφορετικά επίπεδα με πολλαπλά όπλα.

δικά του φονικά όπλα, τα δικά του μυστικά χτυπήματα, μάχονται μέχρι τέλος.

Ridge Racer: Το racing παιχνίδι που δεν πρέπει να λείπει από τη βιβλιοθήκη σας. Γρήγορα αυτοκίνητα, δύσκολες πίστες, επικίνδυνες στροφές και οριακές ταχύτητες.

Jumping Flash: Η εξέλιξη στα platform παιχνίδια, με τρισδιάστατα γραφικά και ήρωα ένα κουνέλι-ρομπότ οπλισμένο σαν αστακό.

Destruction Derby: Αγώνες αυτοκινήτων χωρίς όρους, κανόνες και χρονικά όρια. Διάλεξε το αυτοκίνητό σου και όρμη. Σε αυτόν τον αγώνα όλα επιτρέπονται.

Discworld: Ένα καταπληκτικό adventure game, με πανέμορφα γραφικά βασισμένο στο best seller comic του Terry Pratchett.

Air Combat: Combat fight sim, όπου έχεις να επιλέξεις μεταξύ 12 διαφορετικών αεροσκαφών για εναέριες μά-

SONY PLAYSTATION ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

CPU: 32bit custom R3000A RISC στα 33MHz, 30MIPS

Μνήμη: 2MB RAM
1MB VRAM

512KB Sound RAM
256KB CD-ROM buffer RAM
512KB ROM

Γραφικά: 300.000 πολύγωνα το δευτερόλεπτο
Ανάλυση μέχρι 640x480
66MIPS Geometry Transfer Engine
Μέχρι 4.000 sprites στην οθόνη
Full range of Alpha Channel FX

Ηχος: 16bit chip με 24 κανάλια ήχου στα 44.1KHz και CD-ROM διπλής ταχύτητας

Τιμή: 109.900 δρχ.

**ΔΥΟ ΝΕΑ
TELECLUB
ΣΤΟΝ ΠΕΙΡΑΙΑ
& ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ**

**ΠΩΛΗΣΗ
ΧΟΝΔΡΙΚΗ
ΛΙΑΝΙΚΗ**

THE PLAYERS

TELECLUB

SHOP

**SEGA SATURN
110.000**

**PLAYSTATION
+ 1 CD
110.000**

ΠΕΙΡΑΙΑΣ

ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 166-
168 & ΣΩΤΗΡΟΣ
ΤΗΛ.: (01) 4227097

ΑΘΗΝΑ

ΙΛΙΟΥ & ΠΛΑΤΩΝΟΣ 20,
ΑΓ. ΑΝΑΡΓΥΡΟΙ
ΤΗΛ.: (01) 2619059

ΚΑΛΑΜΑΤΑ

ΠΑΝΑΓΙΩΤΗ ΚΑΙΣΑΡΗ 4
ΤΗΛ.: (072) 94479

ΑΘΗΝΑ

ΘΗΣΕΩΣ 60, ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΤΗΛ.: (01) 9574371-2
FAX: (01) 9588503

ΒΟΛΟΣ

Κ. ΚΑΡΤΑΛΗ 100
ΤΗΛ.: (0421) 35449
FAX: (0421) 26620

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ

ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 23
ΤΗΛ.: (031) 85386



SEGA SATURN

- DARK LEGENDS
- VIRTUA RACING
- RAYMAN
- SUPER HAAK ON GP 95
- VIRTUA COP

- WORLD WIDE SOCCER
- PRIMAL RACE
- SIM CITY 2000
- SEGA RALLY



ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΑΠΟ 8 ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ

- 4 ΤΥΠΟΙ ARCADE STICK - UNIVERSAL ADAPTOR - ACTION REPLAY FOR SATURN - ΚΑΛΩΔΙΑ SCART
- ΑΣΥΡΜΑΤΟ JOYPAD, RF MODULATOR

MEGA DRIVE MONO 24.900

32X SEGA 38.900 δρχ.
ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ 32X
50% ΣΤΟ ΠΡΩΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ



MEGA DRIVE GAMES

- SONIC 3 12.950
- DINO DINI SOCCER 5.900
- NBA LIVE '95 13.500
- EARTHWORM JIM 8.950
- MICROMACHINES '96 12.900



VIRTUAL BOY
ΣΕ ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ!

3DO FZ-10 + PAD + GAME 109.000



3DO GAMES

- STAR BLADE 5.950 δρχ.
- REBEL ASSAULT 8.950 δρχ.
- MEGARACE 8.950 δρχ.
- HORDE 8.950 δρχ.
- MICROCOSM 7.950 δρχ.
- GRIDDERS 6.950 δρχ.
- OFF WORLD INTERCEPTOR 9.950 δρχ.
- QUARANTINE 9.950 δρχ.

ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ



SNES + STARWING 33.800



AMIGA MAGIC PACK

- DATASTORE V.I.I.
- WORDWORTH
- TURBO CALL V 3.5
- PERSONAL PAINT 64
- PHOTOGENICS 1.1. ASE
- PINBALL MANIA
- WHIZZ
- MONO 115.000
- ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ
- ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA**
- MOUSE PAD

- ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΗ ΔΙΣΚΕΤΑ
- 20 DISCS
- EXTRA GAMES
- ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΗ
- ΕΛΛΗΝΙΚΟ WORKBENCH (DEMO)

ATARI JAGUAR + GAME 39.000

GAMES PSX

- DESTRUCTION DERBY
- MORTAL KOMBAT 3
- WIPE OUT
- TOHSHIDEN
- PRIME GOAL
- OFF WORLD INTERCEPTOR
- 3D LEMMINGS
- FIFA '96
- RESTLEMANIA
- GB ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ**
- MONSTER MAX 5.900

TETRIS 2 6.900

- NBA JAM T.E. 8.900
- POWER RANGERS THE MOVIE 9.900
- TOM & JERRY 8.900
- PRIMAL RACE 9.900
- MORTAL KOMBAT 3 9.900

SNES GAMES

- NBA LIVE '96
- HEAD ON SOCCER
- MEGAMAN 7

MORTAL KOMBAT 3

- KILLER INSTINCT
- WEAPON LORD
- GIVE'N GO
- SECRET OF EVERMORE



ΚΟΥΠΟΝΙ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ

ΦΕΡΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ
ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΡΕΤΕ ΕΝΑ ΔΩΡΟ
ΕΚΠΛΗΞΗ

ΙΣΧΥΕΙ ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΠΕΙΡΑΙΑ
& ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ

- ΔΙΑΚΡΙΤΑ ΓΝΩΡΙΣΜΑΤΑ, ΤΙΤΛΟΙ ΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ ΠΑΧΥΛΩΝ ΑΝΗΚΟΥΝ ΣΤΙΣ ΔΙΚΑΙΟΥΧΟΥΣ ΕΤΑΙΡΙΕΣ
- ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΠΑΡΕΧΕΤΑΙ ΕΓΓΥΗΧΗ ΤΩΝ ΚΑΤΑΚΕΥΑΣΤΩΝ Ή ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ TELECLUB ΕΝΤΟΣ ΤΟΥ
ΟΡΙΟΥ ΕΓΓΥΗΧΗΣ ΤΩΝ ΚΑΤΑΚΕΥΑΣΤΩΝ - ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΜΕΧΡΙ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ ΣΤΟΚ
- ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ 18% - EXPRESS ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

NOMAD 16 BIT

- ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΦΟΡΗΤΟ 16 BIT
- ΣΥΜΒΑΤΟ ΜΕ M.D.
- ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ

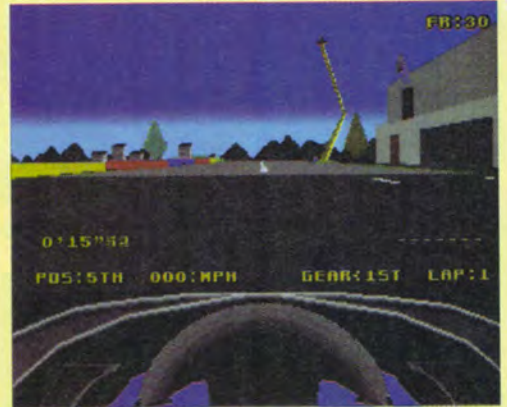


SOFTWARE FLASH

LEADING LAP

Mε όλες αυτές τις κονσόλες παιχνιδιών να κατακλύζουν την αγορά και τα PCs να γίνονται δύο φορές πιο γρήγορα κάθε χρόνο, οι εταιρίες συχνά ξεχνάνε - δυστυχώς - μία από τις "κοιτίδες" που ανέθρεψαν μια ολόκληρη γενιά παιχνιδόφιλων, την Amiga. Ευτυχώς, όμως, αυτό δεν συμβαίνει πάντα και μερικά παιχνίδια όπως το Leading Lap δείχνουν ότι η Amiga μπορεί ακόμη να φιλοξενήσει εξαιρετικές δημιουργίες και να συναγωνιστεί επάξια τα τεχνολογικά "τερατάκια" με τα MB μνήμης, τα CD-ROM και τα εξειδικευμένα ολοκληρωμένα.

Το Leading Lap είναι ένας εξομοιωτής οδήγησης που δίνει περισσότερο βάρος στο στοιχείο της δράσης παρά στο ζήτημα της πιστής αναπαράστασης της συμπεριφοράς του οδηγού. Μη νομίζετε, όμως, ότι τα πράγματα θα είναι απλά, καθώς θα υποχρεωθείτε να μάθετε να οδηγείτε τρεις διαφορετικούς τύπους αυτοκινήτων, φόρμουλα-1, ράλι και αυτοκίνητα αγώνων μεγάλης διάρκειας (τύπου Wec Le Mans). Κάθε τύπος αυτοκινήτου χρειάζεται, βέβαια, και την ανάλογη πίστα. Έτσι, θα βρεθείτε σε πίστες φόρμουλα, σε ανώμαλους δρόμους με ειδικές διαδρομές καθώς και σε ειδικά διαμορφωμένους χώρους για αγώνες που θα δοκιμάσουν τα όρια της αντοχής σας. Γυρνώντας όλη την Ευρώπη και λαμβάνοντας μέρος σε αγώνες θα πρέπει να μαζέψετε αρκετούς βαθμούς για να εξασφαλίσετε



μια καλή θέση στην πρώτη εξέδα της τελικής κατάταξης.

Η Kelion Software, η νεοσύστατη εταιρία που ανέλαβε τη μεταφορά του Leading Lap στην Amiga, έχει κάνει πολύ καλή δουλειά στα γραφικά, κάτι μεταξύ Hard Drivin' και Microprose F1-GP, με ρυθμιζόμενη λεπτομέρεια (έχοντας προφανείς επιπτώσεις στην ταχύτητα). Μπορείτε, επίσης, να διαλέξετε την οπτική γωνία υπό την οποία θα βλέπετε τη δράση, χωρίς μάλιστα να χάνετε τον έλεγχο του αυτοκινήτου σας κατά τη διάρκεια των εναλλαγών. Τέλος, ο ήχος είναι αξιόλογος και η αίσθηση παιχνιδιού εξαιρετική. Οι φίλοι των παιχνιδιών οδήγησης θα είναι ασυγχώρητοι αν χάσουν αυτό το παιχνίδι.

DOOM

Tο Doom είναι αναμφισβήτητα όχι μόνο ένα από τα πιο επιτυχημένα παιχνίδια που εμφανίστηκαν στο PC, αλλά και ο δημιουργός μιας ολόκληρης γενιάς παιχνιδιών. Το στίλ παιχνιδιού, όπου ένας λαβύρινθος σας παρουσιάζεται σε προοπτική πρώτου προσώπου και εχθροί παραμονεύουν πίσω από κάθε γωνία, έγινε πολύ δημοφιλές και θρήκε πολύ γρήγορα αξίους μιμητές. Ασφυκτιώντας, όμως, πλέον το Doom στο PC ανάμεσα σε πολλά όμοια παιχνίδια, αποφάσισε να κάνει το μεγάλο άλμα και, με τη βοήθεια της Ocean, να προσγειωθεί στον παρθένο ακόμη χώρο του SNES. Λίγοι θα πίστευαν ότι θα μπορούσε να γίνει χωρίς σημαντικές απώλειες τόσο στα γραφικά όσο και στην αίσθηση παιχνιδιού, αλλά η Ocean τα κατάφερε. Μέσα σε ένα cartridge μεγέθους 16 MBytes χωράνε και τα είκοσι δύο επίπεδα της έκδοσης για PC, όλοι οι εχθροί και τα επτά διαφορετικά όπλα. Όσον αφορά στην ταχύτητα του παιχνιδιού, τον παράγοντα υψηλότερου κινδύνου αυτής της μεταφοράς, η Ocean και σε αυτόν τον τομέα σημείωσε επιτυχία: το ολοκληρωμένο FX2 μπορεί να υπερθερμαίνεται, αλλά η δράση δεν επιβραδύνεται σε κανένα σημείο. Συνολικά, η μεταφορά του Doom στο SNES είναι θαυμάσια, από το πρώτο μέχρι το τελευταίο bit. Οι οπαδοί των παιχνιδιών δράσης θα πρέπει να σπεύσουν, γιατί το Doom πρέπει να βρίσκεται ήδη στα ράφια των καταστημάτων.

BRAVO ROMEO

Οχι, δεν πρόκειται για διασκευή του σαιξπηρικού θεατρικού όπου ο Ρωμαίος καταφέρνει να παντρευτεί την αγαπημένη του, παρά την αντίθεση των οικογενειών τους. Στη νέα δημιουργία της Guildhall Leisure θα έχετε την ευκαιρία να επιδείξετε την πανουργία και την εξυπνάδα που έλειπε από τον Ρωμαίο όταν αυτός επιδίωκε να φτάσει το στόχο του. Τα "ταλέντα" αυτά θα διοχετευτούν σε πιο πεζές και βάρβαρες δραστηριότητες: τη διεύθυνση αμυντικών και επιθετικών στρατιωτικών επιχειρήσεων. Δεν πρόκειται, ωστόσο, για μια περιορισμένης κλίμακας επιχείρηση. Στο Bravo Romeo αποκτάτε τον πλήρη έλεγχο όλων των στρατιωτικών μονάδων στις ΗΠΑ. Οι υπηρεσίες κατασκοπίας σας έχουν ενη-



μερώσει για την ύπαρξη πυρηνικών κεφαλών που έχουν προγραμματιστεί να χτυπήσουν αεροπορικές βάσεις των ΗΠΑ. Εσείς, από την πλευρά σας, πρέπει να τις εξουδετερώσετε (καταστρέφοντάς τες) προτού το κακό συμβεί. Από την αρχική οθόνη του παιχνιδιού έχετε πρόσβαση σε τέσσερις βασικές οθόνες ελέγχου στρατευμάτων και επικοινωνιών, καθώς και στον υπολογιστή του Πενταγώνου, ο οποίος μπορεί να "προβλέψει" την έκβαση διάφορων σεναρίων επίθεσης. Οι προβλέψεις δεν είναι φυσικά απαραίτητο να είναι ακριβείς και, ούτως ή άλλως, η τελική απόφαση είναι πάντα δική σας...

Το Bravo Romeo είναι ένα από τα παιχνίδια που είτε θα κρατήσει αμείωτο το ενδιαφέρον σας από την πρώτη στιγμή είτε θα σας κάνει το μισήσετε αμέσως. Αν διαπιστώσετε ότι ανήκετε στην πρώτη κατηγορία, τότε έχουμε πολύ καλά νέα, γιατί το εν λόγω παιχνίδι ανήκει στην κατηγορία του "φθηνού" λογισμικού (περίπου στο μισό της "τυπικής" τιμής παιχνιδιού). Η φθηνότερη τιμή, όμως, δεν αποτελεί επαρκή δικαιολογία για τα κάκιστα γραφικά, που σίγουρα χρειάζονταν πολλή δουλειά ακόμη.

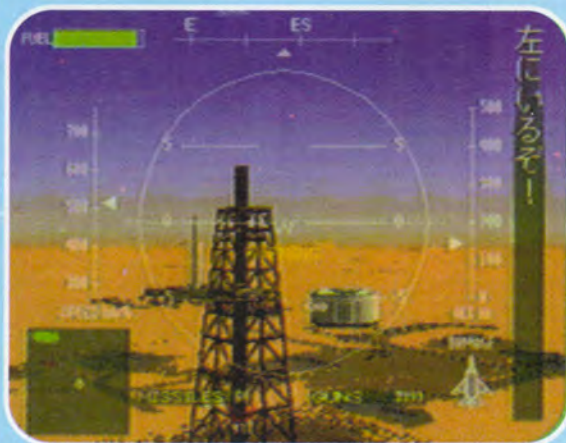
AIR COMBAT

Τα αεροσκάφη που σκορπίζουν τρόμο και θάνατο πικνώνουν σιγά-σιγά στον αέρα. Οι τακτικές αεροπορικές δυνάμεις των κρατών αδυνατούν ή δεν θέλουν να τα αντιμετωπίσουν. Τα Ηνωμένα Έθνη και οι άλλες στρατιωτικές συμμαχίες, τηρώντας λεπτές ισορροπίες, δεν επεμβαίνουν. Εσείς σκέφτεστε ότι η κατάσταση δεν μπορεί να συνεχιστεί. Παίρνετε το F4 που έχετε αραγμένο στο γκαράζ σας, το εξοπλίζετε από το οπλοστάσιο που κάθε ευυπόληπτος πολίτης διαθέτει και αναλαμβάνετε το ξεκαθάρισμα του ουρανού.

Ένα τέτοιο εγχείρημα έχει βέβαια τις δυσκολίες του. Μια και δεν διαθέτετε τα ανθρώπινα και οικονομικά αποθέματα ενός τακτικού στρατού, το



να σας καταρρίψουν δεν είναι απλώς κακό, είναι καταστροφή, αφ' ενός γιατί καταστρέφεται το μοναδικό σας αεροσκάφος και αφ' ετέρου γιατί σκοτώνεστε. Το ίδιο άσχημα αποτελέσματα θα έχετε, βέβαια, αν σε κάποιον εντυπωσιακό ελιγμό ξεχάσετε να παρακάμψετε τη βουνοκορφή, για την οποία σαφώς προειδοποιούσε ο χάρτης. Παρ' όλα αυτά, δεν είστε τόσο μόνος όσο δείχνουν αρχικά τα πράγματα. Αν σημειώσετε επιτυχίες, θα δείτε τον τραπεζικό σας λογαριασμό να αυξάνει και έτσι θα έχετε τη δυνατότητα να αγοράσετε πιο αποτελεσματικά όπλα ή ακόμη και ένα καλύτερο αεροπλάνο. Στις... αναβαθμίσεις υλικού, πάντως, θα πρέπει να είστε προσεκτικοί, γιατί τα πιο εξελιγμένα αεροπλάνα έχουν πιο



περίπλοκο σύστημα ελέγχου και έτσι χρειάζεστε μερικές δοκιμαστικές πτήσεις με το καθένα προτού αναλάβετε πλήρη δράση. Διευκρινίζουμε σε αυτό το σημείο ότι το "πιο περίπλοκο σύστημα" δεν σημαίνει ότι θα χρειάζεται να ασχολείστε με ρυθμίσεις πτερυγίων, τροχών και άλλων λεπτομερειών. Απλώς, το αεροσκάφος γίνεται πιο "νευρικό" και χρειάζεται μια περίοδο "στρωσίματος" προτού ξεκινήσετε για μεγάλα ταξίδια.

Όλα τα παραπάνω διαδραματίζονται σε υψηλές ταχύτητες, πλαισιωμένα από πολύ όμορφα γραφικά και ήχο. Η Namco χάρισε στο Playstation ένα παιχνίδι, για το οποίο μπορεί να υπερηφανεύεται και στους φίλους των εξομοιωτών πτήσης, μια ευκαιρία για πολλές ώρες διασκέδασης.

APPROACH TRAINER

Οι εξομοιωτές πτήσης χωρίζονται γενικώς σε δύο κατηγορίες. Στην πρώτη κατηγορία βρίσκουμε την "ελαφρή" πλευρά, όπου κύριο μέλημά σας είναι να καταρρίπτετε τους εχθρούς και να καταστρέφετε εχθρικές εγκαταστάσεις χωρίς να σας καταρρίπτουν. Η δεύτερη κατηγορία απέχει πολύ από την πρώτη, δίνοντας έμφαση στην ακρίβεια των χειρισμών και την πιστή μοντελοποίηση των διαδικασιών των πραγματικών αεροπλάνων. Αν και η πρώτη κατηγορία έχει αποδειχθεί πολύ δημοφιλέστερη της δεύτερης, υπάρχουν και οι οπαδοί της ακρίβειας, στους οποίους απευθύνεται το νέο δημιούργημα της Thalion.

Η αποστολή σας στο Approach Trainer είναι να φέρετε το αεροπλάνο σας με ασφάλεια από τους αιθέρες στους διαδρόμους προσγείωσης πενήντα οκτώ μεγάλων αεροδρομίων της Ευρώπης. Προκειμένου να επιτύχετε κάτι τέτοιο θα πρέπει να κά-

νετε ό,τι θα έκανε ένας πιλότος πραγματικού αεροπλάνου στη θέση σας. Επειδή, όμως, είναι κάπως δύσκολο να το μαντέψετε ή να βρείτε έναν πιλότο και να τον ρωτήσετε, το παιχνίδι συνοδεύεται από ένα ογκώδες εγχειρίδιο οδηγιών που θα πρέπει να διαβάσετε προτού επιχειρήσετε οτιδήποτε. Μπορείτε επίσης, στα πρώτα σας βήματα, να έχετε οδηγίες πάνω στην οθό-



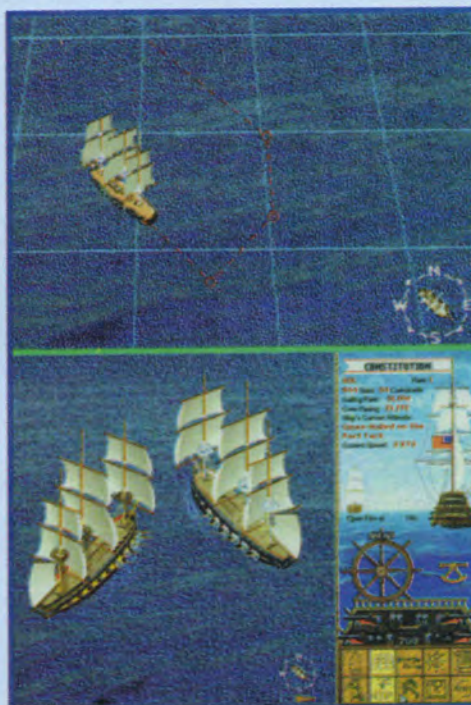
νη κατά τη διάρκεια της προσγείωσης, αλλά καθώς αποκτάτε εμπειρία μπορείτε να περιορίζετε το πλήθος των μηνυμάτων βοήθειας. Το επόμενο βήμα σας θα είναι να δοκιμάσετε τις ικανότητές σας υπό αντίξοες καιρικές συνθήκες (βροχή, άνεμος, ομίχλη κ.λπ.) καθώς και σε νυκτερινές προσγειώσεις. Στα δύο τελευταία στάδια μπορείτε να ζητάτε από τον υπολογιστή να βαθμολογεί τις επιδόσεις σας σε καταστάσεις που αυτός δημιουργεί τυχαία ή, ακόμη, να ανταγωνιστείτε κάποιο φίλο σας στο ποιος θα τα καταφέρει καλύτερα σε μια δεδομένη κατάσταση.

Η μεγαλύτερη αδυναμία του παιχνιδιού βρίσκεται στον τομέα των γραφικών, όπου ελάχιστη προσοχή έχει δοθεί και η λεπτομέρεια είναι σαφώς περιορισμένη. Αντίθετα, ο ήχος βρίσκεται σε καλά επίπεδα και η αίσθηση παιχνιδιού είναι ικανοποιητική. Αν, βέβαια, σας αρέσει αυτός ο τύπος παιχνιδιών...

WOODEN SHIP & IRON MEN

Κάποτε οι πόλεμοι ήταν πραγματικοί πόλεμοι. Οι άνδρες πολεμούσαν σώμα με σώμα, οι ναύτες έτρεχαν άλλοι στα πανιά και άλλοι στα κανόνια, οι δε στρατηγοί ήταν πρώτοι στα πεδία των μαχών. Αυτή την εποχή προσπαθεί να αναβιώσει το Wooden Ship & Iron Men και, πιο συγκεκριμένο, το τμήμα των ναυμαχιών.

Φορέστε, λοιπόν, τα διακριτικά του ναυάρχου και ξεκινήστε για περιπέτειες στις ανοικτές θάλασσες. Προτού όμως αποπλεύσετε, φροντίστε για το πλήρωμα και τα πυρομαχικά σας, δύο πολύ σημαντικούς ρυθμιστές των εξελίξεων των ναυμαχιών. Τα πυρομαχικά έχουν προφανείς επιπτώσεις, ενώ οι ικανότητες και το πλήθος του πληρώματος είναι ακόμη πιο σημαντικές. Δεδομένου ότι κάθε ναύτης μπορεί να κάνει ένα πράγμα σε κάθε χρονική στιγμή, είναι καλό να έχετε αρκετούς, ώστε άλλοι να ασχολούνται με



την επιδιόρθωση των βλαβών που προξένησαν οι εχθρικοί κανονιοβολισμοί, άλλοι να φροντίζουν για μανούβρες ώστε να αποκτήσετε πλεονέκτημα θέσης έναντι του αντιπάλου σας και, τέλος, άλλοι να είναι στα κανόνια.

Κάθε παίκτης στο Wooden Ship (παίκτης μπορεί να είναι είτε άνθρωπος είτε ο υπολογιστής) δίνει με τη σειρά του οδηγίες στο πλήρωμά του. Μόλις ολοκληρωθεί ο γύρος στην οθόνη του υπολογιστή φαίνονται τα αποτελέσματα που μπορούν, βέβαια, να κρύβουν εκπλήξεις, δεδομένου ότι κάθε παίκτης δεν ξέρει τι επέλεξαν οι υπόλοιποι. Υπάρχουν πολλές "έτοιμες" ναυμαχίες για να διαλέξετε (μερικές είναι μάλιστα ιστορικά ακριβείς), τροποποιώντας -αν θέλετε- τις παραμέτρους τους. Ορτσα τα πανιά, λοιπόν, και προσοχή σε αναφορές του τύπου "Φοινικική γαλέλα δεξιά"...

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ PIXEL & TELECLUB



ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ PIXEL & TELECLUB

ΟΙ ΝΙΚΗΤΕΣ ΕΙΝΑΙ:

1ος: ΚΩΝΣΤΑΝΤΑΡΙΔΗΣ ΞΕΝΟΦΩΝ, Δεκελείας 90, Ν. Φιλαδέλφεια

ΚΕΡΔΙΖΕΙ: 1 Atari Jaguar 64-bit

2ος: ΚΑΛΟΥΔΗΣ ΒΑΣΙΛΗΣ, Ελλησπόντου 35, Αθήνα

3ος: ΜΑΚΡΗΣ ΓΙΑΝΝΗΣ, Παπαδάκη 2-4, Πατήσια

4ος: ΤΣΟΥΛΦΑΣ ΧΡΗΣΤΟΣ, Βενιζέλου 1, Αριδαία

5ος: ΤΡΙΧΑΣ ΝΙΚΟΣ, Δ. Σκουζέ 6, Χίος

6ος: ΛΕΙΒΑΔΑΡΟΣ ΚΩΣΤΑΣ, Γρηγορίου Ε' 24, Ν. Σμύρνη

ΚΕΡΔΙΖΟΥΝ: 1 παιχνίδι για Jaguar ο καθένας

Επιλαχόντες: Κατσικίδης Σπύρος, Άνδρος - Αθανασόπουλος Παναγιώτης, Ν. Σμύρνη - Ζαβογιάννης Διονύσιος, Αθήνα - Ισέρης Δημήτρης, Ν. Φάληρο - Νικολής Δήμος, Ν. Κόσμος - Ταιμενίδης Δημήτρης, Θεσ/νίκη

ΣΩΣΤΗ ΑΠΑΝΤΗΣΗ: JAGUAR

ΠΩΣ ΘΑ ΠΑΡΑΛΑΒΕΤΕ ΤΑ ΔΩΡΑ ΣΑΣ: Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του περιοδικού Pixel (Λ. Συγγρού 44, Αθήνα, τηλ.: 9238672-5) μέχρι και τις 30/1/96. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο, για λόγους που δεν αφορούν το περιοδικό, το δώρο θα παραλάβει ο πρώτος από τους έξι επιλαχόντες που έχουν ήδη κληρωθεί.

Όλα τα δώρα του διαγωνισμού είναι ευγενική προσφορά του TELECLUB

ΑΘΗΝΑ: •Θησέως 60, Καλλιθέα, Τηλ: 9574371-2, Fax: 9588503

•Ιλίου & Πλάτωνος 20, Αγ. Ανάργυροι, Τηλ: 2619059

**ΒΟΛΟΣ: Κ. Κάρταλη 100 & Αλεξάνδρας, Τηλ: 0421-35449,
Fax: 0421-26620**

ΚΑΛΑΜΑΤΑ: Παναγιώτη Καίσαρη 4, Τηλ: 0721-94479

INFOWORLD



ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ

SEGA SATURN

2X32 BIT RISC 5HL
DIGITAL QUALITY SOUND, SCROLLING
POWER, TRUE COLOUR GRAPHICS
PAL VERSION + VIRTUA FIGHTER

134.600



ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ

3DO GOLDSTAR

32BIT RISC CPU
WITH TWIN 32BIT
GRAPHIC PRO-
CESSORS
FULL SCREEN,

FULL MOTION VIDEO
16.7 MILLION OF COLOURS
PAL VERSION
+ FIFA INT. SOCCER

103.500



ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ

SONY PLAYSTATION

32BIT CUSTOM RISC R3000
POWER CD-ROM DRIVE
16.7 MILLION OF COLOURS
PAL VERSION
+ 5 GAMES DEMO

92.900

SEGA SATURN GAMES
PANZER DRAGON 19.900
VICTORY GOAL 19.900
VIRTUA FIGHTER REMIX 21.500
STREET FIGHTER THE MOVIE 13.900



SNES + GAME 24.900!!!
SNES NEW GAMES
NBA LIVE '96 17.900
MORTAL KOMBAT 3 19.900
NBA JAM 2 13.900
KILLER INSTINCT 16.900

MEGA DRIVE II + GAME 23.900
MEGA DRIVE NEW GAMES
MORTAL KOMBAT 3 19.900
MORTAL KOMBAT 2 11.900
URBAN STRIKE 6.900



JAGUAR + GAME
39.000 ΔΡΧ.

ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ

PANASONIC FZ-10

32 BIT RISC CPU
16.7 MILLION
COLOURS
PAL + GAME
107.900

SONY PSX GAMES
RIDGE RACER 19.900
NBA JAM T.E. 16.900
TEKKEN 19.900
MORTAL KOMBAT III 20.900

ΜΕΓΑΛΗ
ΣΥΛΛΟΓΗ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ
ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ
ΚΟΝΣΟΛΕΣ
ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ
ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ
ΚΟΝΣΟΛΕΣ
ΑΠΟ 800 ΔΡΧ.

**ΕΛΛΗΝΙΚΑ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
ΓΙΑ AMIGA**
• ΠΡΟ-ΠΟ 2
• ΛΟΤΤΟ 2 (νέο)
• Λεξικό
Ελληνοαγγλικό -
Αγγλοελληνικό



PC CD-ROM TITLES



**ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ
ΚΟΝΣΟΛΕΣ**

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΜΗΝΟΣ

PENTIUM/66MHz
730MB H.D, SVGA 1BM/2MBPC1
COLOR MONITOR 14"-
KEYBOARD
MOUSE
265.900!!!

CD 32 34.000!!!
AMIGA 500 32.000!!!
MEGA DRIVE II 21.900!!!
ATARI JAGUAR 36.000!!!
SUPER NINTENDO 21.500!!!
SEGA GAME GEAR 13.500!!!
NINTENDO GAMEBOY 8.500!!!



**AMIGA's
WORLD**



**PC's
WORLD**



AMIGA MAGIC PACK



**PERIPHERALS
WORLD**

INFOWORLD

ΑΓΟΡΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ (AMIGA - PC)
ΚΟΝΣΟΛΩΝ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (SEGA - NINTENDO - SONY - NEOGEO -
JAGUAR - 3DO - CDI - CD-ROM)
ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ - ΣΥΝΕΧΗΣ ΑΝΑΝΕΩΣΗ

AMIGA COMPUTERS

AMIGA 4000 T 6840	... 755.000
AMIGA 1200 MAGIC PACK	... 117.000
AMIGA CD32	... 50.900
AMIGA 1200 (MTX)	... 88.900
AMIGA 600 (MTX)	... 58.500
AMIGA 500 (MTX)	... 36.000

VIPER 030/40MHz 59.500
BLIZZARD 030/40MHz	... 63.500
BLIZZARD 030/50MHz	... 86.900
4MB SIMM 31.900
8MB SIMM 63.900
16MB SIMM 121.900

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ ΓΙΑ AMIGA 3.5"

**ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A1200) -
ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)**

425MB 46.500
635MB 55.000
850MB 61.900
1.3GB 77.900

(+3.900 για εξωτερικό)

2.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)

340MB 61.900
525MB 87.500

(περιλαμβάνεται καλώδιο-τοποθέτηση)

ΘΦΟΝΕΣ AMIGA

1084 MONO (MTX) 33.500
1084 STEREO (MTX) 39.900
PHILIPS STEREO 59.900
MICROVITEC MULTISYNCH	114.500
ESCOM MULTISYNCH STEREO	... 93.000

ΘΦΟΝΕΣ SVGA

MONO 14" 24.500
COLOR 14" 49.500
COLOR 14" NI-LR 57.500
COLOR 15" DIGITAL 82.900
SONY 15" DIGITAL 0.25	... 117.000

PC COMPATIBLES (INFOWORLD)

486DX2/66 199.500
486DX2/80 205.000
486DX4/100 224.900
486DX4/120 233.900
PENTIUM/75 298.500
PENTIUM/90 328.500
PENTIUM/100 338.500

Τα συστήματα περιλαμβάνουν:
8MB RAM (4MB τα 486) - 425MB HD
1.44 FDD - SVGA 1MB - COLOR
MONITOR NI-LR - KEYBOARD -
MOUSE

ΔΙΑΦΟΡΑ

5X1 EXP. MODULE (CD32)	... 78.900
3DO BLASTER (PC)	... 79.900
SOUNDBLASTER 16 (PC)	... 22.900
BEETHOVEN ADSP16 (PC)	... 24.500
CLARITY 16 (AMIGA)	... 50.900
SAMPLER STEREO (AMIGA)	10.900
MIDI INTERFACE (AMIGA)	... 12.700
VIDI 24RT (AMIGA)	... 72.000
FDD EXTERNAL (AMIGA)	... 19.500
FDD INTERNAL (AMIGA)	... 12.700
FDD EXT. (MTX) (AMIGA)	... 12.700
TV TUNER PHILIPS (PC)	... 39.000
TV MODULATOR (AMIGA)	... 12.700
0.5MB+RT CLOCK (A500)	... 10.900
SCSI INTERFACE (AMIGA)	... 21.900
FAX-MODEM 14400 EXTERN	... 29.500

**ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA - PC
CD-ROM**

2X SPEED (PC) 18.500
4X SPEED (PC) 36.500
2X SPEED (A1200/A600)	... 29.700
4X SPEED (A1200/A600)	... 49.500

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ 3.5" (PC)

425MB 36.500
540MB 42.500
635MB 45.000
850MB 50.900
1.08GB 63.500
1.3 GB 67.500
1,6 GB 81.700

**ΚΑΡΤΕΣ ΜΝΗΜΗΣ - ΕΠΙΤΑΧΥΝΤΕΣ
ΜΕ ΘΕΣΗ ΓΙΑ FPU ΚΑΙ RT CLOCK
(A1200)**

2MB-8MB 44.000
4MB-8MB 58.500

VIPER 030/28MHz 43.900

* Οι τιμές δεν περιλαμβάνουν Φ.Π.Α. 18%

INFOWORLD

ΖΑΙΜΗ 28 - ΚΑΘΕΤΟΣ ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ.
ΤΗΛ 8236141

INFOWORLD
Ο ΚΟΣΜΟΣ ΣΑΣ

Mortal Kombat III

Tη σειρά των Mortal Kombat σίγουρα τη γνωρίζετε όλοι σας. Τα Mortal Kombat I και II έχουν χαρακτηριστεί ως τα πιο αιματηρά παιχνίδια όλων των εποχών και είχαν προκαλέσει σάλο όταν πρωτοεμφανίστηκαν, τόσο για τις βίαιες σκηνές που περιλάμβαναν και οι οποίες ξεσήκωσαν τους απανταχού "ευαίσθητους" όσο και για τα υπέροχα τεχνικά χαρακτηριστικά και το εξαιρετικό gameplay τους. Μέσα σε ελάχιστο χρονικό διάστημα και τα δύο παιχνίδια έκαναν ρεκόρ πωλήσεων σε υπολογιστές και κονσόλες και κατό-

γραφικά και ήχο. Οι αϊθουσες των "ουφάδικων" γέμισαν ξανά με επιφωνήματα έκπληξης και θαυμασμού, καθώς οι gamers έβλεπαν το ακατόρθωτο: το τέλειο παιχνίδι να γίνεται ακόμα τελειότερο. Στη χώρα μας εμφανίστηκε μόλις πριν από τέσσερις μήνες και έκλειψε την παράσταση ακόμα και από αυτό το πρόσφατο Street Fighter II - The Movie. Το μόνο που έμενε πλέον ήταν να ετοιμαστούν και οι computer εκδόσεις του παιχνιδιού, οι οποίες, σύμφωνα με τις υποσχέσεις της εταιρίας που είχε αναλάβει να κάνει το conversion, θα ήταν πολύ κοντά σε αυτές του ηλεκτρονικού. Οι πρώτοι που θα

χαρούν τελικά το Mortal Kombat III θα είναι οι PC users με CD-ROM, μια και το παιχνίδι

ρεί να φορτώνει και τα data του παιχνιδιού. Τέλος, για να έχετε ηχητικά εφέ, θα πρέπει να έχετε και μία κάρτα ήχου.

ΣΕΝΑΡΙΟ

Εδώ και αιώνες, η Γη χρησιμοποιούσε το πρωτάθλημα του Mortal Kombat ως μέσο προστασίας από τον Shao Khan, ο οποίος αποσκοπούσε στην κυριαρχία της. Ο νόμος τότε έλεγε ότι όποια από τις δύο φυλές κερδίσει δέκα συνεχόμενα τουρνουά, θα πάρει στην κατοχή της την περιοχή της άλλης φυλής. Οι μαχητές του Shao Khan είχαν ήδη κερδίσει τα εννέα από τα δέκα, όταν η γήινη φυλή με επικεφαλής τον Rayden νίκησε στο δέκατο τουρνουά και ανέτρεψε τα σχέδιά του.

Ο Shao Khan δεν άργησε όμως και πολύ να βρει άλλον τρόπο για να διεισδύσει στη Γη: Ανακάλυψε ότι η γυναίκα του, την οποία θεωρούσε νεκρή, ζούσε στον πλανήτη μας. Μέσω αυτής, λοιπόν, δημιούργησε μία πύλη μεταξύ της Γης και του βασιλείου του. Επειτα, έφερε τους στρατιώτες του στον κόσμο μας και τους ανέθεσε την ολοκληρωτική εξόντωση των ανθρώπων. Πολύ λίγοι κατάφεραν τελικά να επιβιώσουν και αυτοί επιλέχθηκαν από τον Rayden για να αντιμετωπίσουν την ύψιστη πρόκληση: τη σωτηρία του ανθρώπινου γένους και την ολοκληρωτική εξόντωση του Shao Khan και του στρατού του.



κυκλοφόρησε πρώτα σε αυτό το format, ενώ τα υπό-



θωσαν να καταλάβουν μία σεβαστή θέση δίπλα στον τότε "βασιλιά" των beat'em up, το "Street Fighter II".

Ακόμα και σήμερα, δεν μπορεί κάποιος να διαλέξει με ευκολία ένα από τα δύο αυτά παιχνίδια, μια και το καθένα έχει τα δικά του υπέρ και κατά. Καθώς όμως η κατάσταση έδειχνε να ξεκαθαρίζει με την εμφάνιση του νέου - και ομολογουμένως πολύ καλού - Super Street Fighter II - The New Challengers, η MidWay λίγο καιρό μετά την κυκλοφορία του δημιούργησε το Mortal Kombat III.

Όπως ήταν φυσικό, η πρώτη του παρουσίαση έγινε στα arcade rooms, όπου κατάφερε για ακόμα μία φορά να ταραξίσει τα πλήθη, με ακόμα περισσότερη βία και ακόμα πιο καλά

λοιπα ετοιμάζονται πυρετωδώς. Οι απαιτήσεις του παιχνιδιού είναι ασφαλώς οι γνωστές: PC 486, τουλάχιστον στα 66 MHz (τρέχει και στα 33άρια, αλλά καλύτερα να μην το δοκιμάσετε), τουλάχιστον 8 MB μνήμη (πρωτεύονται 16 MB) και περίπου 80 MB χώρος στο σκληρό σας δίσκο, που DEN γίνονται customized. Δεν υπάρχει δηλαδή minimum, normal και full installation.

Ο λόγος για τον οποίο το παιχνίδι αντιγράφεται εξ ολοκλήρου στο σκληρό δίσκο είναι ότι το CD, εκτός από το ένα data track που έχει, περιλαμβάνει όλη τη μουσική του παιχνιδιού σε κανονικά audio tracks. Κατά τη διάρκεια λοιπόν του παιχνιδιού, το CD-ROM σας είναι μόνιμα απασχολημένο, οπότε δεν μπο-

ΓΡΑΦΙΚΑ - ΗΧΟΣ - GAMEPLAY

Μετά από τις αρχικές, εισαγωγικές οθόνες, περνάτε κατευθείαν στην οθόνη επιλογής παικτών. Εδώ βρίσκεστε αντιμέτωποι με την πρώτη αλλαγή. Μπορείτε να επιλέξετε ανάμεσα σε δεκατέσσερις παίκτες, εκ των οποίων μόνον οι επτά είναι γνωστοί από τα προηγούμενα Mortal Kombat. Συγκεκριμένα, έχουν παραμείνει οι Liu Kang, Sub-Zero, Jax, Kung Lao και Shang Tsung, ενώ ξαναβρίσκουμε και τους Sonya και Kano από το πρώτο Mortal Kombat.

Υπάρχουν επίσης επτά νέοι χαρακτήρες: Ο NightWolf, ένας Ινδιάνος με φλεγόμενο σε-





κούρι, ο Sektor και ο Cyrax, δύο εξελιγμένα Cyborgs, ο Striker, ένας στρατιωτικός με ιδιαίτερη έφεση στα όπλα, η Sheena, ένα ανθρωπόμορφο τέρας με τέσσερα χέρια και, τέλος, η ίδια η Sindel, η χαμένη γυναίκα του Shao Kahn.

Αφού κάνετε την επιλογή του mode δυσκολίας, το οποίο έχει τρία επίπεδα και αφορά στον αριθμό των αντιπάλων που θα αντιμετωπίσετε, μπαίνετε στο παιχνίδι. Το πρώτο πράγμα που θα παρατηρήσετε είναι τα κάπως χοντροκομμένα του γραφικά, καθώς είναι σε χαμηλή ανάλυση (320x200). Κατά τα άλλα, όμως, είναι πολύ προσεγμένα και η ατμόσφαιρα του ηλεκτρονικού έχει διατηρηθεί με επιτυχία. Τα χρώματα είναι πολλά και έξυπνα διαλεγμένα. Αποφεύγονται οι πολύ έντονες αποχρώσεις, στις οποίες μας είχε συνηθίσει το Mortal Kombat II. Τα sprites είναι μεγάλα και κινούνται με άνεση στον 486 στα 100, ενώ στον 66άρη, όπου τα δοκίμασαμε, είχαν κάπως πιο σπαστή κίνηση.



Γενικά, όμως, το παιχνίδι δεν προτείνεται στους κατόχους απλών μηχανημάτων, καθώς ακόμα και σε 486 στα 100 με μόνον 8 MB μνήμης χάνονται πολλές επιπλέον ο-



θόνες και το φόρτωμα είναι πολύ αργότερο. Τα backgrounds βρίσκονται πολύ κοντά σε αυτά του ηλεκτρονικού και η μουσική που



ξύλο, αφού ο αντίπαλος κυριολεκτικά σφαδάζει από τα πολλαπλά χτυπήματά σας και το αίμα ρέει, όπως πάντα, άφθονο.

Αν πάλι δεν σας πολυαρέσει η βία, υπάρχει μία ειδική παράμετρος που αναφέρεται στο manual, με την οποία μπορείτε να αφαιρέσετε όλες τις hardcore σκηνές του παιχνιδιού. Το επίπεδο δυσκολίας του εί-

παιζεται από το CD δημιουργεί μία μοναδική ατμόσφαιρα. Τα ηχητικά εφέ είναι άψογα, μια και η SoundBlaster ασχολείται αποκλειστικά με αυτά και καθόλου με τη μουσική.

να ακριβώς αυτό που θα έπρεπε, καθώς το παιχνίδι σας αφήνει να προχωρήσετε αρκετά στο novice επίπεδο προτού αρχίσει να δυσκολεύει. Επίσης, υπάρχει μία προαιρετική options screen, από την οποία καθορίζετε τα κουμπιά ελέγχου, το επίπεδο δυσκολίας των αντιπάλων σας, τον ήχο και, τέλος, - αν έχετε - το NetWork Setup. Πράγματι, το Mortal Kombat III σας επιτρέπει να παίξετε μέσω IPX



δικτύου ενάντια σε πολλούς αντιπάλους υπό τη μορφή tournament game. Είναι πολύ ευχάριστο να ξέρουμε ότι όλο και περισσότερα παιχνίδια υποστηρίζουν δίκτυα, μια και τώρα πια το Novell έχει γίνει στάνταρ στις περισσότερες εταιρίες. Το Mortal Kombat III είναι πολύ εθιστικό και ακολουθεί πιστά την παρά-

MORTAL KOMBAT III vs STREET FIGHTER II

Με την εμφάνιση του Mortal Kombat III, για άλλη μία φορά τίθεται το ερώτημα, "Ποιο από τα δύο; Mortal Kombat ή Street Fighter II;" Και στις δύο περιπτώσεις, πάντως, φαίνεται ότι η μία εταιρία προσπαθεί να πάρει τα επιτυχημένα στοιχεία της άλλης και να τα ενσωματώσει στο δικό της παιχνίδι.

Έτσι, είδαμε αρχικά το Street Fighter II να αποκτά ακόμα ένα sequel, το "The Movie", στο οποίο όλοι οι χαρακτήρες είναι digitized και τα backgrounds ακολουθούν πιστά τη φιλοσοφία του Mortal Kombat. Η Midway, από τη μεριά της, ενσωμάτωσε στο Mortal Kombat III ένα από τα καλύτερα στοιχεία του παλιού Street Fighter II Turbo: τα πολλαπλά χτυπήματα στους αντιπάλους, πιο γνωστά ως Combos.

Έτσι, τουλάχιστον στα arcade rooms, τα δύο παιχνίδια κρίνονται από πολλούς ως ισοξία. Στα PCs, τώρα, οι επιλογές είναι προς το παρόν πιο περιορισμένες, μια και το Street Fighter έχει μείνει ακόμα στη World Championship Edition. Συνεπώς, το Mortal Kombat III, καθώς είναι νεότερο και με σαφώς καλύτερα τεχνικά χαρακτηριστικά, έχει ένα μεγάλο προβάδισμα έναντι των αντιπάλων του. Πρόκειται ωστόσο για ένα προβάδισμα που είναι θέμα χρόνου να χαθεί, μια και η Capcom έχει ήδη αρχίσει το conversion του The Movie.

Τελικά, όπως πάντα, οι μόνοι σίγουρα κερδισμένοι είναι οι απανταχού gamers...

δοση της σειράς. Ακόμα και αν το τελειώσετε σε όλα τα επίπεδα δυσκολίας (κάτι αρκετά δύσκολο), θα θελήσετε να το ξαναπαίξετε. Υπάρχει μία πληθώρα από κινήσεις. Ακόμα και στους ήρωες που έχουν μείνει ίδιοι, οι κινήσεις έχουν αλλάξει σημαντικά. Το πιο δυνατό ση-



ον - όροφος για να συνεχίσει τη μάχη. Τέλος, όπως και στα προηγούμενα Mortal Kombat, υπάρχουν κρυμμένοι μαχητές, οι οποίοι εμφανίζονται εντελώς ξαφνικά και σας χτυπάνε αλύπητα.

Το Mortal Kombat III είναι σίγουρα ένα από τα καλύτερα

μείο του παιχνιδιού είναι βέβαια το διπλό, όπου γίνεται "0" χαμός μεταξύ εσάς και κάποιου φίλου σας. Αυτό βέβαια ήταν και το μόνο σημείο όπου μας απογοήτευσε ελαφρά, καθώς αν παίζουν δύο παίκτες από το τηλεκτρολόγιο, παρουσιάζονται κάποια προβλήματα στην απόκριση των παικτών σε ό,τι αφορά τις διαταγές σας. Φυσικά, αν έχετε joystick, δεν θα αντιμετωπίσετε καμία δυσκολία.

Γεγονός είναι πάντως ότι το Mortal Kombat III είναι αναμφισβήτητα το καλύτερο παιχνίδι της τριλογίας και το μόνο που καταφέρνει τόσο πολύ να σας πείσει για το ξύλο που ρίχνετε και τρώτε. Οι επιπλέον σκηνές του, σε σχέση με το δεύτερο παιχνίδι της σειράς, προσθέτουν πολλά στη συνολική ατμόσφαιρα. Είναι πραγματικά τρομερό να βλέπει κάποιος τον αντίπαλό του να διαπερνά το ταβάνι μετά από ένα καλοζυγισμένο uppercut και αμέσως μετά να σηκώνεται στον πάνω - πλέ-



beat'em up που έχουν γίνει ποτέ. Όταν βλέπαμε την arcade έκδοσή του, είχαμε το φόβο ότι η GT Interactive δεν θα κατάφερε να το αποδώσει σωστά. Τελικά, ο φόβος αποδείχτηκε αβάσιμος, καθώς έχει γίνει καταπληκτική δουλειά. Παρ' ό,τι τα γραφικά χάνουν αρκετά στην ανάλυση και η κίνηση στα μικρά μηχανήματα είναι κάπως σπαστή, η ατμόσφαιρα έχει μεταφερθεί αυτούσια και αυτό είναι τελικά που μετράει. Αν είστε λάτρες των beat'em up, δεν πρέπει να το χάσετε.

ΓΡΑΦΙΚΑ

92%

ΗΧΟΣ

96%

GAMEPLAY

98%

ΓΕΝΙΚΑ

96%

MEGA DRIVE

NOMAD:	91.900
32X:	44.900
MEGA MASTER:	4.700
MEGA DRIVE + PAD + GAME:	27.900
MEGA DRIVE 2 + PAD:	35.900
SEGA 6 BUTTON PAD:	7.500
COMP. PRO 6 BUTTON PAD:	4.500
MULTIPLAYER:	12.000
SCART CABLE:	4.500
ADAPTOR:	4.900
ΑΣΥΜΒΑΤΑ PAD ZEYTAPI:	9.000

MORTAL KOMBAT 3 . 23.900

FIFA 96:	26.950
MARSUPLIAMI:	19.500
LIGHT CRUSADER:	21.500
CASTELVANIA:	7.500
SHAQ FU:	8.500
MUHAMMAD ALI:	7.500
APCH RIVALS BASKET:	7.500
007:	7.000
NBA LIVE 96:	THA
VECTORMAN:	17.900
POWER RANGERS:	19.900
MICROMASHINES 96:	18.500
ALADDIN:	12.000
COMIX ZONE:	19.000
PAWS OF FURY:	10.500
LOTUS TURBO:	8.500
DYNAMITE HEADDY:	13.500
SYLVESTER AND TWEETY:	9.500
MADDEN 94:	9.500
LAWN MOWER MAN:	8.000
ETERNAL CHAMPIONS:	10.000
STRIDER:	8.000
STREETS OF RAGE:	8.500
NBA ACTION 95:	19.950
MOON WALKER:	6.500
TERMINATOR:	5.000
SHADOW OF THE BEAST II:	9.500
PRIMAL RAGE:	23.900
ASTERIX 2:	19.000
CANNON FODDER:	13.000
LOST VIKINGS:	12.000
ZOMBIES:	9.000
RISTAR:	18.000
SMURFS:	15.500
BUBBANSTIX:	10.000
JAMES POND 3:	9.500
AERO THE ACROBAT:	14.000
DESERT DEMOLITION:	18.500
ROCKET KNIGHT ADV:	9.000
BATMAN FOREVER:	22.500
HULK:	9.500
PITFALL:	14.000
PSYCHO PINBALL:	18.500
TERMINATOR 2:	11.000
FIFA 95:	15.000
SPLATTERHOUSE 2:	8.000
SPIDERMAN:	21.500
NBA JAM T.E.:	19.500
TOE JAM AND EARL:	8.000
RED ZONE:	18.500
SUB TERRANIA:	9.500

SOLEIL 22.000 |

BLOODSHOT:	18.000
LION KING:	12.000
FIFA INT. SOCCER:	13.000
CHUCK ROCK 2:	9.000
SYNDICATE:	14.000
WRESTLAMANIA RAW:	19.500
CROSSFIRE:	11.500
COMBAT CABS:	8.500
TOE JAM AND EARL 2:	9.500
MICRO MACHINES 2:	15.500
BARKLEY SHUT UP AND JAM:	14.000
TOUGHMAN CONTEST:	8.500

GAME GEAR

GAME GEAR+GAME:	31.900
SHINOBI:	5.500
HOLYFIELDS BOYING:	5.500
SPACE HARRIER:	5.500
ECCO:	5.500

MICKY MOUSE 3 . 12.000

BONKERS:	8.000
DYNAMITE HEADDY:	9.500
SUPER SMASH TV:	4.000
STREETS OF RAGE:	5.000
CRYSTAL WARRIORS:	4.500
CHEESE CAT-ASTROPHE:	12.500
DR ROBOTNIKS:	9.500
ECCO 2:	10.800
TAZ IN ESCAPE FROM MARS:	10.000
PETE SAMPRAS TENNIS:	9.500
LEADER BOARD:	5.000
WORLD CUP SOCCER (MTX):	4.500
PRIMAL RAGE:	13.500

SUPER NES

SUPER NES + PAD:	THA
S. NES PAD COMP. PRO:	5.200
S. NES CONVERTER:	3.400
SCART:	3.500
SUPER GAME BOY:	18.500

STUNT RACE: 14.000 |

HEBEREKES POPOITO:	17.900
YOSHIS ISLAND:	26.500
ZOMBIES:	8.500
DESERT FIGHTER:	15.500
DOOM:	26.950
CASTELVANIA VAMPIRE KISS:	26.500
INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE:	26.950
WEAPON LORD:	23.500
EARTH WORM JIM 2(A):	25.500
FIFA 96(A):	24.500
NBA LIVE '96:	THA
MORTAL KOMBAT 3:	27.900
MASK:	20.000
TURBO TOONS:	17.000
ILLUSION OF TIME:	13.000
MICHAEL JORDAN CHAOS:	8.500
KID CLOWN:	11.500
SMASH TENNIS:	8.000
POP TWIN BEE:	8.500
MARIO PAINT:	14.500
PRIMAL RAGE (AMERICAN):	28.900

WEAPON LORD:	29.500
KILLER INSTINCT:	26.950
CANNON FODDER:	14.000
EQUINOX:	13.500
UNRALLY:	21.500
STARWING:	12.500
SHAQ FU:	11.500
SUPER SOCCER (MTX):	11.500
SUPER BOMBERMAN 2:	11.000
FLASHBACK:	9.500
MR NUTZ:	13.500
BUSTS LOOSE:	11.000
SUPER PINBALL:	12.500
SLAMMASTERS (AMERICAN):	20.500
SOCCER KID:	9.500
PAWS OF FURY:	15.000
DONKEY KONG:	18.500
ZOO:	11.000
JURASSIC PARK 2:	17.000
SPIDERMAN:	21.500
WRESTLAMANIA RAW:	23.000
HULK:	7.500
FIFA INT. SOCCER:	14.000
PAGEMASTER:	9.500
MEGA MAN-X:	23.500
MICROMACHINES:	16.500
SUPER PUTTY:	8.500
SMURFS:	18.000
LAWNMOWER MAN:	8.000
SYNDICATE:	14.000

VIRTUAL BOY

VIRTUAL BOY:	43.900
MARIO CLASS:	15.500
MARIO TENNIS:	12.500

3DO

3DO + 4CD:	123.900
SPEEDPAD 3DO:	14.900
GOLDSTAR 3DO + CD + PAD:	141.900
HELL:	13.500
DEMOLITION MAN:	17.900
SAMURAI SHODOWN:	19.900
SHOCK WAVE:	18.900
FIFA INT. SOCCER:	12.500
SCRABLED COMPRA:	21.500
KILLING TIME:	22.900
NEED FOR SPEED:	21.900
STARBLADE:	8.500
THEME PARK:	17.000
ANOTHER WORLD:	16.900
STAR CONTROL II:	16.900
IRON ANGEL:	16.900
BURNING SOLDIER:	15.900
JURASSIC PARK:	9.900
CRASHY'N'BURN:	11.900
SHADOW WAR:	14.900
MEGARACE:	16.900
MAD DOG II:	17.900
QUARANTINE:	15.900
SUPREME WARRIOR:	16.900
JAMMIT BASKET:	9.500
MICROCOSM:	9.500
SUPER MODELS:	14.000

GAME BOY

GAME BOY+ GAME (NO BOX):	12.500
GAME BOY:	26.000
GAME BOY (MTX):	26.000
4 PLAYER ADAPTOR + F1:	6.000

POWER RANGERS MOVIE: 11.500 |

SUPER RC PRO AM:	7.000
AIR TYPE:	7.000
KILLER INSTINCT:	14.500
TETRIS 2:	10.000
BATMAN FOREVER:	13.500
JUDGE DRED:	11.000
TRUE LIES:	8.500
BAD'N'RAD:	5.500
HUNT OF THE RED OCTOBER:	5.500
DESERT STRIKE:	11.000
JURASSIC PARK 2:	11.000
SUPER MARIO LAND 3:	12.500
PRIMAL RAGE:	12.500
NBA JAM T.E.:	12.500
FLINTSTONES:	12.500
MARIO AND YOSHI:	6.500
MOTOCROSS MANIACS:	5.500
BATTLETOADS IN RAGNAROK:	6.500
WORLD CUP (MTX):	5.000
NEMESIS:	6.500
GOAL:	7.500
ISLAND ADVENTURE:	7.500
ROBOCOP VS TERMINATOR:	8.000
STARGATE:	8.500
TERMINATOR 2:	6.000
TRACK'S FIELD (MTX):	4.500
LEMMINGS (MTX):	4.500



PHOTO CD
ΤΩΡΑ ΟΙ
ΑΓΑΠΗΜΕΝΕΣ ΣΑΣ
ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ ΣΕ CD

• ΕΠΙΣΚΕΥΕΙΣ ΣΕ
ΟΛΕΣ ΤΙΣ
ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ

• ΣΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ
ΛΕΙΤΟΥΡΓΕΙ
ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟ
VIDEO CLUB ΚΑΙ
ΔΙΚΑΙΩΔΙΚΟ

ΟΛΕΣ ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΤΕΛΙΚΕΣ ΜΕ ΦΠΑ 18%

ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΚΠΤΩΣΗΣ

ΜΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ:

- 1) ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΚΑΖΕΤΑΣ 1000 ΔΡΧ.**
- 2) ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΜΕΛΟΣ ΣΤΟ CLUB ΜΕ ΕΚΠΤΩΣΗ 50% ΣΤΗΝ ΕΓΓΡΑΦΗ!**

Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ 5 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ
 ΔΕΝ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΚΑΙ ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

Διακριτικά γνωρίσματα, ενδείξεις και τίτλοι συσκευών και παιχνιδιών, που ενδεχομένως χρησιμοποιούνται στην καταχώριση αυτή, ανήκουν στις αντίστοιχες δικαιούχους εταιρίες. Το κατάστημα VIDEOPOLIS είναι νόμιμη ανεξάρτητη επιχείρηση εισαγωγής και εμπορίας, αυθεντικών παιχνιδιών και συσκευών, που δεν συνδέεται με κανένα τρόπο με τις εταιρίες αυτές ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα τελούν υπό την εγγύηση του VIDEOPOLIS, εντός των ορίων των εγγυήσεων των κατασκευαστών.

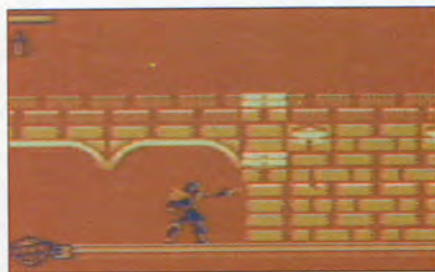
REVIEW

ΕΙΔΟΣ
PLATFORM
ΚΑΤΑΚΕΥΑΣΤΗΣ
ACCLAIM
GAME BOY

JUDGE DREDD

Το δικαστή Ντρεντ σας είχαμε παρουσιάσει πριν από μερικούς μήνες στην 16bit έκδοσή του. Η έκδοση αυτή μέχρι στιγμής πηγαίνει αρκετά καλά, αφού μέρα με την ημέρα κερδίζει όλο και περισσότερους παίκτες. Επιστρέφουμε σε αυτόν το δυνατό τίτλο, παρουσιάζοντας την έκδοση για GameBoy. Ετοιμαστείτε, λοιπόν. Βάλτε στο φορητό σας σύντροφο το απόλυτο παιχνίδι περιπέτειας και γίνετε ο σκληρότερος εκτελεστής και φύλακας της δικαιοσύνης. Το παιχνίδι αρχίζει με μια εντυπωσιακή εισαγωγή (όσο μπορεί να είναι στη μονοχρωματική έκ-

δοση) και την παρουσίαση του γενικότερου σεναρίου. Εσείς καλείστε να πάρετε το μέρος του δικαστή Ντρεντ και αποστολή σας είναι η εξόντωση όλων των παράνομων στοιχείων από την πόλη, κάτι που δεν είναι καθόλου εύκολο, αν σκεφτείτε ότι είστε ουσιαστικά ένας και είναι εκατοντάδες. Οι εχθροί σας είναι πονηροί και δεν χάνουν την ευκαιρία να σας αιφνιδιάζουν, εμφανιζόμενοι σχεδόν από κάθε πλευρά της οθόνης. Μην το



βάζετε όμως κάτω. Επειτα από μερικές ώρες παιχνιδιού θα μπορέσετε να τους εξουδετερώσετε εύκολα. Ο μοναδικός φρουρός των πόλεων, αν και σε μονοχρωματική εμφάνιση, παραμένει το ίδιο σκληρός, το ίδιο αδιάτακτος και το ίδιο δικαίος όπως τον γνωρίσατε και στις άλλες εκδόσεις. Στο μόνο σημείο όπου η διαφορά είναι εμφανής είναι στην ταχύτητα κίνηση του ήρωα και των υπολοίπων sprites που στην έκδοση για GameBoy είναι κάπως αργή. Το σενάριο και η δράση του παιχνιδιού παραμένουν τα ίδια, ενώ εντύπωση προκαλεί ο βαθμός εθισμού ακόμα και στη μονοχρωματική έκδοση.

ΓΡΑΦΙΚΑ 80% ΗΧΟΣ 78% GAMEPLAY 79% ΓΕΝΙΚΑ 78%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ
PLATFORM
ΚΑΤΑΚΕΥΑΣΤΗΣ
TITUS/NINTENDO
GAME BOY

PREHISTORIK MAN

Πριν από πολλά εκατομμύρια χρόνια ο πλανήτης μας ήταν τελείως διαφορετικός. Ο άνθρωπος μόλις είχε κάνει την εμφάνισή του και ήταν πολύ πιο άγριος από ό,τι τον έχουμε συνηθίσει. Τα προβλήματα που αντιμετώπιζε ήταν πολλά. Επρεπε να παλέψει για να επιβιώσει και να κυνηγήσει για την τροφή του. Οι κίνδυνοι χιλιάδες: φυσικές παγίδες, τεράστια άγρια ζώα και επικίνδυνοι δεινόσαυροι. Εδώ



κάπου αρχίζει και η ιστορία μας. Στο Prehistorik Man καλείστε να πάρετε το μέρος του πρώτου προϊστορικού άντρα, ο οποίος τα έχει λίγο χαμένα και σίγουρα χρειάζεται τη βοήθειά σας. Εξοπλισμένος με ένα ρόπαλο και χωρίς ιδιαίτερα υψηλό IQ, προσπαθεί με κάθε τρόπο να επιβιώσει και να κερδίσει την τροφή του, πράγμα δύσκολο αφού στο

δρόμο του θα συναντήσει πολλά φυσικά εμπόδια όπως γκρεμούς, ποτάμια και πολλά άγρια ζώα όπως θανατηφόρες αράχνες, τεράστιους δεινόσαυρους και επικίνδυνα πουλιά. Δεν το βάζει όμως κάτω. Χάρη στη δική σας βοήθεια θα αντιμετωπίσει όλες αυτές τις επικίνδυνες καταστάσεις, θα βρει τροφή και θα αυξήσει την ενέργεια ζωής του. Το Prehistorik Man είναι ένα κλασικό Platform game που είχαμε πρωτοσυναντήσει στα PCs. Παρόλο που είναι ένα αρκετά παλιό παιχνίδι δεν θεωρείται καθόλου ξεπερασμένο και απέδειξε ότι ο τίτλος δεν έχει χάσει καθόλου την εμπορικότητά του. Τα γραφικά της περιπέτειας αν και μονοχρωματικά είναι αρκετά συμπαθητικά. Η κίνηση του ήρωα είναι αρκετά ικανοποιητική από πλευράς ταχύτητας. Ο χειρισμός είναι ιδιαίτερα εύκολος, ενώ εντύπωση προκαλούν τα συμπαθητικά ηχητικά εφέ.

ΓΡΑΦΙΚΑ 76% ΗΧΟΣ 77% GAMEPLAY 82% ΓΕΝΙΚΑ 77%

BATTLE BEAST



καρτουνίστικα γραφικά. Εδώ βρίσκεται και όλη η καινοτομία του παιχνιδιού. Πηγαίνοντας κόντρα στο ρεύμα των καιρών δεν χρησιμοποιεί κινηματογραφικά γραφικά ούτε ανθρωπόμορφους ήρωες. Τα αποτελέσματα από αυτήν την προσπάθεια δεν μπορούν παρά να μη χαρακτηριστούν ως πέρα για πέρα ικανοποιητικά. Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή.

Σας αρέσουν τα παιχνίδια μάχης και ξύλου; Νομίζετε ότι παίζοντας το Mortal Kombat 3 τα έχετε δει όλα; Μέγα λάθος, γιατί ακόμα δεν έχετε δει το Battle Beast, το πιο έξυπνο, το πιο διασκεδαστικό και το πιο εντυπωσιακό παιχνίδι ξύλου που έχετε παίξει ποτέ.

Το Battle Beast είναι ένα ξεχωριστό παιχνίδι beat'em up κατασκευασμένο από την 7th Level. Η ιδέα ήταν απλή αλλά ταυτόχρονα έξυπνη και εντυπωσιακή. Για ήρωες χρησιμοποιήθηκαν γνωστά, απλά και αθώα ζώακια τα οποία κατασκευάστηκαν με



Το παιχνίδι ξεκινά με μια εντυπωσιακή εισαγωγή, η οποία κερδίζει τον παίκτη αμέσως. Κατόπιν, μπροστά στις οθόνες ξεδιπλώνεται μια πρωτότυπη οθόνη με ρυθμίσεις του παιχνιδιού καθώς και τα δεκάδες κουμπιά έξτρα ειδικών κινήσεων. Αφού τελικά βγάλετε μια άκρη και ξεκαθαρίσετε το πώς πρέπει να χειρίζεστε τον ήρώά σας, επιλέγετε ήρωα και είδος παιχνιδιού.

Το Battle Beast υποστηρίζει παιχνίδι ανάμεσα στον υπολογιστή και τον παίκτη, ανάμεσα σε δύο παίκτες και ως demo ανάμεσα σε υπολογιστή και υπολογιστή. Το σκηνικό αλλάζει και βρίσκεται σε μια ατμοσφαιρική οθόνη, όπου ξαφνικά ξεπετάγονται από το πουθενά οι δύο μαχη-



τές. Μη σας φανεί αστειό, αλλά οι μαχητές μπορεί να είναι ένας συμπαθητικός σκύλος και ένα μικρούτσικο ποντίκι ή κάποια άλλα αθώα ζώακια, τα οποία όμως με τον κατάλληλο συνδυασμό πλήκτρων μεταλλάσσονται σε πραγματικά μεταλλικά τέρατα που κόβουν την ανάσα ακόμα και του πιο τολμηρού παίκτη. Οι πολεμιστές μπορούν να κάνουν εκατοντάδες κινήσεις, τόσες που θα δυσκολευτείτε πάρα πολύ να τις μάθετε. Τα γραφικά του Battle Beast είναι εκπληκτικά. Δείτε τις φωτογραφίες μας και πάρτε μια γεύση για τι ποιότητα γραφικών μιλάμε. Η κίνηση είναι ρεαλιστική και εκπληκτικά γρήγορη, τόσο που πολλές φορές δεν θα προλαβαίνετε να αντιδράσετε. Ο χειρισμός είναι αρκετά δύσκολος λόγω των πολλών κινήσεων κάθε χαρακτήρα και θα χρειαστεί να παίξετε αρκετά παιχνίδια ώπου να τον μάθετε πολύ καλά. Τα ηχητικά εφέ και η μουσική είναι τέλεια και προσθέτουν πολλά στη γενική ατμόσφαιρα της περιπέτειας.

Το Battle Beast είναι ένα εκπληκτικό Beat'em up παιχνίδι που επιτέλους ξεφεύγει από τα συνηθισμένα παιχνίδια του είδους.

Του Θεοδωρή Ραφτόπουλου



KILLER INSTINCT

Επιτέλους, ο απόλυτος εξομοιωτής ξύλου, το κορυφαίο παιχνίδι δράσης έφτασε... Το Φονικό

Ενοστικό είναι εδώ και προκαλεί όλους τους κατόχους SNES να το αντιμετωπίσουν. Ξεχάστε όλα τα παιχνίδια ξύλου που έχετε δει μέχρι σήμερα και μπειτε στον κόσμο της περιπέτειας με το κορυφαίο παιχνίδι δράσης. Το Φονικό Ενοστικό έφτασε και είναι έ-

τοιμο να σας ξυπνήσει τα πιο αρχέγονα ένστικτά σας... Τα τελευταία χρόνια η οικογένεια των beat'em up παιχνιδιών αυξάνει με εντυπωσιακούς ρυθμούς. Σχεδόν κάθε δέκα ημέρες, με τις πιο συντηρητικές μετρήσεις, έχουμε και μια παραγωγή. Φαίνεται ότι οι παίκτες ιδιαίτερα αυτό τον καιρό τη "βρίσκουν" να αναλώνονται σε τέτοιου είδους παιχνίδια.

Όπως είναι φυσικό οι εταιρίες κατασκευής παιχνιδιών προσφέρουν πάντα αυτό που ζητούν οι περισσότεροι παίκτες. Ετσι, έχουμε μια συνεχόμενη παραγωγή τίτλων και μια θεαματική βελτίωση στην ποιότητα των παιχνιδιών ξύλου. Ζωντανή απόδειξη για όλα τα παραπάνω είναι η παραγωγή του Φονικού Ενοστικού, ενός παιχνιδιού ξύλου που δεν μοιάζει με τα άλλα, που πρόκειται να θέσει νέα standards και να σημειώσει εμπορική επιτυχία. Κυρίες και κύριοι, βρισκόμαστε στην ευχάριστη θέση να σας παρουσιάσουμε το Φονικό Ενοστικό. Απολαύστε το...



Όταν το φανταστικό γίνεται παιχνίδι

Το Φονικό Ενοστικό το γνωρίζετε οι περισσότεροι από τα μεγάλα coin-op μηχανήματα. Τώρα δεν χρειάζεται να "ταΐζετε" τα αχόρτα μηχανήματα για να απολαύσετε τις φανταστικές μάχες και την πλούσια δράση. Αγοράστε το παιχνίδι για το SNES σας και χαρείτε ατελείωτες ώρες και μάλιστα δω-



ρεάν τις εμπειρίες που προσφέρει αυτό το μοναδικό παιχνίδι.

Το Φονικό Ενοστικό και στην έκδοση για SNES είναι πράγματι φανταστικό και μπορεί εύκολα να σας εντυπωσιάσει. Η δομή του παιχνιδιού δεν αλλάζει καθόλου και η μεταφορά των γραφί-

κών, των ήχων και των κινήσεων μπορεί να χαρακτηριστεί ως απόλυτα πετυχημένη.

Σκοπός

Στόχος σου στο παιχνίδι είναι να βγεις νικητής από ένα τουρνουά θανάτου. Για εσάς υπάρχει μόνο η πρώτη θέση και καμιά άλλη. Διαλέξτε τον ήρωα που σας ταιριάζει και δώστε τα όλα. Οι μάχες που θα πρέπει να δώσετε είναι τρομερά δύσκολες και χρειάζεται αρκετή προπόνηση και επιμονή για να μπορέσετε να έχετε ένα ικανοποιητικό αποτέλεσμα. Μην το βάζετε όμως κάτω, προσπαθήστε ξανά και ξανά και στο τέλος θα είστε εσείς ο νικητής.

Γραφικά

Το παιχνίδι ξεκινά με μια εντυπωσιακή εισαγωγή που προετοιμάζει τον παίκτη με τον καλύτερο τρόπο για το τι πρόκειται να ακολουθήσει. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι



κάτι παραπάνω από τέλεια και μπορούν άνετα να συγκριθούν με τα γραφικά των καλύτερων παιχνιδιών που έχουμε δει σε κονσόλες 16bit. Όλες οι οθόνες είναι άψογα σχεδιασμένες και αποδίδουν με άνεση την επιβλητική ατμόσφαιρα. Εντύπωση προκαλούν οι άψογες φωτοσκιάσεις, καθώς και οι σκοτεινοί χρωματισμοί. Όλοι οι ήρωες είναι κατασκευασμένοι με μια διαφορετική φιλοσοφία και ο καθένας έχει τη δική του προσωπικότητα και το δικό του στιλ. Τα πολυγωνικά γραφικά του Φονικού Ενοστικού, εκτός από την άψογη όψη που παρουσιάζουν, χαρίζουν στην κίνηση μεγάλη ελευθερία καθώς μπορούν να κινούνται με ρεαλισμό και μεγάλη ταχύτητα.

Κίνηση

Φτάσαμε σε ένα από τα πιο δυνατά σημεία του παιχνιδιού που είναι η κίνηση. Η κίνηση του Killer Instinct είναι πραγματικά το κάτι άλ-



λο. Όλοι οι ήρωες κινούνται με φοβερή άνεση στο χώρο, ρεαλισμό και ταχύτητα.

Χαρακτήρες

Το Killer Instinct διαθέτει δέκα διαφορετικούς χαρακτήρες που ο καθένας έχει τα δικά του χαρακτηριστικά και τις δικές του έξτρα κινήσεις. Ας τους δούμε:

T.J.Combo: Ηλικία 25, ύψος 6'1", βάρος 220 lbs.

Σκληρός και δυνατός. Μπουινιές που σκοτώνουν και κάνουν τον αντίπαλο να βλέπει...αστεράκια. Ο μαύρος μαχητής με πολλούς τίτλους στο παρελθόν πολεμά και φήμη και δύναμη.

Fulgore: Ηλικία 1, ύψος 6'5" βάρος 560 lbs. Πάρα τη μικρή του ηλικία ο ασάλινος στρατιώτης είναι το ίδιο επικίνδυνος όσο και οι μεγαλύτεροι ήρωες. Δυνατό σημείο του τα μάτια που πετούν στον αντίπαλο καυτό λέιζερ. Μάχεται για να δοκιμάσει τις δυνάμεις του.

Jago: Ηλικία 21, ύψος 5'6", βάρος 190 lbs. Ο μυστηριώδης πολεμιστής των Μονκ που γνωρίζει άριστα τα μυστικά των πολεμικών τεχνών. Προσοχή, έχει την πιο δυνατή

κλωτσιά η οποία μπορεί να εξουδετερώσει τον αντίπαλο αμέσως.

B.Orchid: Ηλικία 23, ύψος 5'6", βάρος 125 lbs.

Μυστική πράκτορας που ήρθε για να φέρει σε πέρας την αποστολή της. Μη σκεφτείτε ούτε μια στιγμή ότι επειδή είναι γυναίκα δεν μετρά. Μπορεί με μια κίνηση να μετατραπεί σε φλεγόμενη γάτα και να εξουδετερώσει τον αντίπαλο.

Chief Thunder: Ηλικία 92, ύψος 6'2", βάρος 280 lbs.

Ο θανατηφόρος ινδιάνος που ήρθε



στο τουρνουά για να μάθει ποιος είναι αυτός που σκότωσε τον αδελφό του. Σκληρός, θανατηφόρος, ακούραστος.

Spinal: Ηλικία 2650, Υψος 5'5", βάρος 110 lbs.

Ενας από τους πιο επικίνδυνους πολεμιστές. Ο σκελετός που μπορεί εύκολα με μια κίνηση να παίρνει τη μορφή οποιουδήποτε πολεμιστή.

Riptor: Ηλικία 9, Υψος 7'0", βάρος 700 lbs.

Ερπετόμορφος πολεμιστής που δεν καταλαβαίνει τίποτα. Θανατηφόρες επιθέσεις



και επικίνδυνα πηδήματα.

Sabrewulf: Ηλικία 95, ύψος 5'11", βάρος 400 lbs.

Ο πολεμιστής με μορφή λύκου, με ασάλινα νύχια που μπορεί να κομματιάσει τον αντίπαλο με τη μία.

Glacius: Ηλικία άγνωστη, ύψος 6'3", βάρος 300 lbs.

Ο πολεμιστής από τον παγωμένο πλανήτη. Μπορεί εύκολα να γίνει υγρό και να παγώσει με μια κίνηση όλους του αντιπάλους.

Cinder: Ηλικία 31, ύψος 6'2", βάρος 195 lbs.

Ο άνθρωπος φωτιά που στο πέρασμά του σκοτώνει τα πάντα. Δυνατό όπλο του οι φλεγόμενες μπάλες που πετά.

Συσκευασία

Το κουτί του Killer Instinct είναι πολύ εντυπωσιακό. Μέσα σε αυτό θα βρείτε ένα μοναδικό manual, το οποίο περιέχει

πολύτιμες πληροφορίες που πρέπει να διαβάσετε. Εντύπωση προκαλεί το γεγονός ότι μέσα στο κουτί θα βρείτε ένα μουσικό CD, με τον τίτλο Killer Cats, το οποίο περιέχει δεκαπέντε σύγχρονα μουσικά κομμάτια!

Αντί Επιλόγου

Το Killer Instinct είναι ένα κορυφαίο παιχνίδι που αξίζει χωρίς καμιά σκέψη να το αγοράσετε.

Του Θ. Ραφτόπουλου



ΓΡΑΦΙΚΑ

96%

ΗΧΟΣ

95%

GAMEPLAY

95%

ΓΕΝΙΚΑ

95%



INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

Τα αθλητικά παιχνίδια, και κυρίως αυτά που ασχολούνται με το ποδόσφαιρο, είναι πάντα επίκαιρα και έχουν το δικό τους φανατικό κοινό. Στις κονσόλες είχαμε την ευκαιρία να δούμε και να απολαύσουμε πολ-

μία εντυπωσιακή εισαγωγή και αμέσως μετά περνά στα μενού με τις επιλογές και τις διάφορες ρυθμίσεις. Όπως και στα περισσότερα παιχνίδια του είδους, έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε την ομάδα της αρεσκείας σας μεταξύ 36

διαφορετικών ομάδων, το είδος του παιχνιδιού, τη στρατηγική σας, το γήπεδο και όλα αυτά που συνήθως συναντάμε σε games αυτού του είδους.

Η θέα του αγώνα γίνεται υπό γωνία, ενώ εντύπωση προκαλεί το μεγάλο και με

όλη η φάση παρουσιάζεται σε επανάληψη, ενώ ο φωτεινός πίνακας δείχνει τις αντιδράσεις των παικτών.

Τα γραφικά του International SuperStar Soccer είναι άψογα, το γήπεδο άρτια σχεδιασμένο, τα χρώματα ζωντανά και το πλήθος αρκετά ρεαλιστικό, ενώ τα πλούσια και εντυπωσιακά ηχητικά εφέ ξεπερνούν κάθε προηγούμενο. Ο χειρισμός είναι αρκετά εύκολος και κατανοητός, αφού δεν διαφέρει από αυ-



λά παιχνίδια με αυτό το θέμα. Αυτόν το μήνα, ένας άλλος πολλά υποσχόμενος τίτλος ποδοσφαίρου παρουσιάζεται μέσα από τη στήλη, το International SuperStar Soccer δημιουργία της Konami, εταιρίας κατασκευής παιχνιδιών με παράδοση στα αθλητικά. Το παιχνίδι κινείται στα γνωστά μας standards και δεν ξεφεύγει από αυτά που μέχρι σήμερα έχουμε δει. Ξεκινά με



κάθε λεπτομέρεια σχεδιασμένου μέγεθος των παικτών, κάτι που στα περισσότερα ποδοσφαιρικά παιχνίδια δεν απαντάται συχνά.

Ακόμα ένα δυνατό σημείο του International SuperStar Soccer είναι η παρουσίαση, όταν μία ομάδα βάζει γκολ. Σε αυτό το σημείο γίνεται "ο χαμός". Το πλήθος ζητωκραυγάζει,



τους που συναντάμε σε άλλα παιχνίδια του είδους. Οι παίκτες μπορούν να κάνουν με άνεση όλες τις γνωστές κινήσεις, ενώ -παρά το μεγάλο μέγεθός τους- κινούνται με ικανοποιητική ταχύτητα και αρκετό ρεαλισμό.

Το International SuperStar Soccer υποστηρίζει την ταυτόχρονη σύνδεση μέχρι τεσσάρων παικτών(!), γεγονός που σας επιτρέπει να το χαρείτε μαζί με φίλους σας.

Μην το σκέπτεστε καθόλου. Μετατρέψτε σήμερα το σπίτι και την κονσόλα σας σε ένα σύγχρονο γήπεδο και δώστε τους δικούς σας ποδοσφαιρικούς αγώνες.

Του Θ. Ραφτόπουλου



SOFTWARE CENTER

ΑΘΗΝΑ: ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 22, ΤΗΛ. - FAX: 5235260 ΓΑΛΑΤΣΙ: ΠΑΣΣΩΒ 7-9 (ΓΚΡΑΒΑ), ΤΗΛ.: 2025560 - 2111174
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ • ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΕΩΣ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ ΣΤΟΚ
Ωρες λειτουργίας: ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΑ 10:00 π.μ. - 9:00 μ.μ., ΣΑΒΒΑΤΟ 10:00 π.μ. - 15:00 μ.μ.

MEGA DRIVE

MEGA DRIVE + FIFA '95 + 2 PAD .48.000
 NBA ACTION '95 .19.900
 NBA JAM T.E.19.900
 NBA LIVE '9518.900
 FIFA '9516.900
 F1 WORLD CHAMPIONSHIP .19.900
 KAWASAKI SUPERBIKES .19.900
 ROAD RASH9.900
 WINTER OLYMPICS .9.900
 EARTHWORM JIM 2 26.900
 BOOGER MAN16.900
 BATMAN FOREVER 19.900
 SYLVESTER AND TWEETY 16.900
 WARLOCK16.900
 URBAN STRIKE9.900
 DAFFY DUCK HOLLYWOOD 12.900
 S. STREET FIGHTER II ...19.900
 JUDGE DREDD ...18.900
 CANNON FODDER 16.900
 NBA LIVE '9622.900
 FIFA '9622.900
 MORTAL KOMBAT 3 22.900
 PRIMAL RAGE19.900
 COMIX ZONE20.900
 JME SMURFS19.900
 ZERO TOLERANCE 16.900
 STRIKER12.900

32X

32X44.900
 VIRTUA FIGHTER .22.900
 AFTER BURNER .16.900
 METALHEAD16.900
 DOOM19.900
 VIRTUA RACING .19.900
 SPACE HARRIER 16.900
 COSMIC CARNAGE 16.900
 MOTOCROSS14.900
 STARWARS16.900



SEGA SATURN

SEGA SATURN + GAMES165.000
 STREET FIGHTER THE MOVIE 20.900
 VIRTUA FIGHTERS REMIX ...22.900
 VIRTUA FIGHTER .16.900
 DAYTONA USA ...23.900
 PANZER DRAGON .24.500
 BUG21.500
 MYST21.500
 CLOCKWORK NIGHT 19.900
 DIGITAL PINBALL .19.900
 VIRTUAL HYDLIDE 21.900
 LAST GLADIATORS 22.900

OUTLAWS OF THE LOST DYNASTY 16.900
 KISKUISYOU DENSERK ASCIPARU 14.900
 OFF WORLD INTERCEPTOR .22.900
 RAYMAN22.900
 VIRTUAL RACING .22.900
 DARK LEGEND ...22.900
 NBA JAM T.E.22.900
 VICTORY GOAL ...20.900
 CLOCKWORK NIGHT 2 ...22.900
 X.MEN28.900
 TOHSHINDENS ...28.900
 RACE DRIVIN18.900



SONY PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION + PAD 125.000
 BATTLE ARENA TOSHIDEN 22.900
 WIPEOUT22.900
 AIR COMBAT22.900
 NOVASTROM22.900
 DESTRUCTION DERBY .22.900
 RIDGE RACER ...22.900
 KILEAK THE BLOOD 22.900
 NBA JAM T.E.22.900
 RAPID RELOAD ...22.900
 JUMPINGFLASH ...22.900
 LEMMINGS 3D ...22.900
 THEME PARK ...22.900
 TEKKEN22.900
 STREET FIGHTER .22.900
 TOTAL ECLIPSE ...22.900
 RESIPENT EVIL ...22.900

SNES

SUPER NINTENDO 1 PAD + STARWING 49.000
 SECRET OF MANA 12.900
 STAR TREK19.900
 DEMOLITION MAN .19.900
 STUNT RACE FX .22.900
 CRASH DUMMIES .16.900
 MEGA MAN X ...16.900
 CANNON FODDER 16.900
 MEGA MAN 719.900
 SYNDICATE10.900
 THE MASK19.900
 SUPER MARIO ALL STAR ...S 12.900
 UNIRALLY16.900
 BATMAN FOREVER 22.900
 S. STREET FIGHTER II ...19.900
 SUPER MARIO 2 ...24.900
 THE LAWNMOWER MAN9.900
 MEGA TURRICAN .16.900
 CASTLEVANIA DRACULA X ...22.900
 FOREMAN FOR REAL 24.900
 NOSFERATU ...22.900
 DEMON'S CREST .22.900
 POWER RANGERS THE FIGHTING EDITION .22.900

CIRCKS MYSTERY 19.900
 PITFALL12.900
 EARTHWORM JIM 2 27.900
 GIVEN'GO BASKET 24.900
 FIFA 9624.900
 NBA LIVE 9624.900
 MORTAL 324.900
 WEAPON LORD ...24.900
 KILLER INSTINCT .24.900
 CHRONO TRIGGER 29.900
 SECRET OF EVERMORE29.900

NEW

VIRTUAL BOY44.900

NOMAD. NEW79.900

ΑΓΟΡΕΣ ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ ΣΕ
 ΟΛΑ ΜΑΣ ΤΑ ΕΙΔΗ

AMIGA 1200115.000

Δεκάδες τίτλοι για MASTER
 SYSTEM & MEGA CD από
 1.900 - 9.900

JAGUAR



CLUB DRIVE9.900
 TEMPEST 2000 ...9.900
 CANNON FODDER .9.900
 WOLFENSTEIN 3D .9.900
 KASUMI NINJA ...9.900
 WHITE MEN CANT JAM .9.900
 THEME PARK9.900
 CHECKERED FLAG .9.900
 DINO DUDES9.900
 HOVER STRIKE ...9.900
 SKING AND SNOWBOARDIN ...9.900

GAME BOY

POWER RANGER MOVIE .12.900
 DONKEY KONG LAND ...11.900
 TETRIS 210.900
 PRIMAL RAGE ...12.900
 THE SHIMPSONS ...7.900
 SAMURAI SHODOWN 11.900
 BATMAN FOR EVER 12.900
 KILLER INSTINCT .13.900

3DO

3DO + 1 PAD + GAME116.000
 COWBOY CASINO POKER .16.900
 DEMOLITION MAN .19.900
 DRAGON'S LAIR ...16.900
 ESCAPE MONSTERS 16.900
 FIFA SOCCER ...19.900
 FLYING NIGHTMARES ...19.900

GEX19.900
 HELL19.900
 ICE BREAKER16.900
 IMMERCENARY ...16.900
 IRON ANGEL16.900
 JURASSIC PARK ...16.900
 MAD DOG Mc GREE 16.900



MEGARACE18.900
 MICROCOSM16.900
 NEED FOR SPEED 19.900
 NOVASTORM12.900
 OFF WORLD INTERCEPTOR .12.900
 PUTT PUTY9.900

REAL PINBALL ...9.900
 REBEL ASSAULT ...9.900
 RETURN FIRE ...12.900
 RISE OF THE ROBOTS ...16.900
 ROAD RASH18.900
 SAMURAI SHODOWN .18.900
 BLADE FORCE ...19.900
 KILLING TIME ...19.900
 COBRA22.000
 DRUG WARS19.900
 WOLFENSTEIN 3D 19.900
 ALONE IN THE DARK .18.900
 SPACE HULK18.900
 ULTRA MAN17.900
 THE DAEDALOUS ENCOUNTER 22.000

**ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΕΣ
 ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ**



ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΕΛΙΑΣ

ΠΑΡΑΚΑΛΩ ΝΑ ΜΟΥ ΣΤΕΙΛΕΤΕ ΤΑ ΠΑΡΑΚΑΤΩ ΠΡΑΓΜΑΤΑ
 ΚΑΙ ΘΑ ΠΛΗΡΩΣΩ ΜΕ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ.
 ΔΕΧΟΜΑΙ ΝΑ ΕΠΙΒΑΡΥΝΘΩ ΜΕ ΤΑ ΕΞΟΔΑ
 ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗΣ.

ΤΙΤΛΟΣ/ΚΟΝΣΟΛΑ	FORMAT	ΤΙΜΗ

ΣΥΝΟΛΟ

ΕΠΩΝΥΜΟ:
 ΟΝΟΜΑ:
 Δ/ΝΣΗ: ΑΡ
 ΠΟΛΗ: Τ.Κ
 ΤΗΛΕΦΩΝΟ: 1) 2)

ΓΙΑ ΑΤΟΜΑ ΚΑΤΩ ΤΩΝ 18 ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΚΗΔΕΜΟΝΑ

ΥΠΟΓΡΑΦΗ:

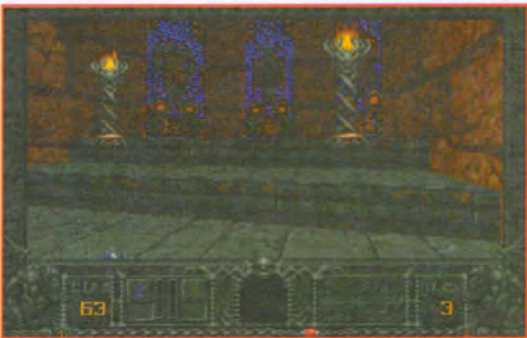
HEXEN

BEYOND HERETIC

Εχουν περάσει σχεδόν δύο χρόνια από τότε που η ID SoftWare κυκλοφόρησε το Heretic, ένα ακόμα 3D Arcade Adventure βασισμένο πάνω στις ρουτίνες του γνωστού σε όλους μας Doom.

Το Heretic χαρακτηρίστηκε από πολλούς ως "ένα μεσαιωνικό Doom", μια και οι ομοιότητές τους ξεκινούσαν από την εμφάνιση και την κίνηση της οθόνης και έφταναν μέχρι και τις τακτικές, μέσω των οποίων εξοντώνονταν οι εχθροί σας.

Φυσικά, υπήρχαν κάποια extras, καθώς είχαν προστεθεί νέα - προσωρινά μόνο - όπλα με φοβερά καταστροφική δύναμη και νέα bonuses, που σας έδιναν διάφορες ενδιαφέρουσες ιδιότητες. Μεταξύ αυτών ήταν και οι δυνατότητες να πετάτε ή ακόμα και να μεταμορφώνετε τους αντιπάλους σας σε άκακα κοτόπουλα. Η πιο μεγάλη διαφορά του Heretic από το Doom ήταν ότι τα έντονα arcade στοιχεία που υπήρχαν στο δεύτερο είχαν κάπως μετριαστεί και τη θέση τους είχαν πάρει μερικά χαρακτηριστικά adventure, όπως το inventory που μπορούσε να έχει ο παίκτης με διάφορα αντικείμενα, που έβρισκε στο δρόμο του και τα οποία, αν χρησιμοποιούσε σωστά, του έκαναν τη ζωή αρκετά πιο εύκολη. Σε πολλούς άρεσε αυτή η αλλαγή, καθώς το παιχνίδι απευθυνόταν πλέον σε πιο ευρύ κοινό, ενώ άλλοι εξακολουθούσαν να προτιμούν το κλασικό Doom II.



Ενάμιση χρόνο αργότερα και ενώ όλοι περίμεναν το πολυπόθητο τρίτο μέρος της σειράς Doom, η ID SoftWare κυκλοφορεί το Hexen, που είναι η συνέχεια του Heretic. Το σκητικό είναι για άλλη μία φορά μεσαιωνικό και οι ομοιότητες με το παλιό Heretic είναι εμφανείς. Το μόνο που μένει είναι να δούμε κατά πόσο το παιχνίδι είναι ικανό να κρατήσει ξανά το ενδιαφέρον του παίκτη και να σταθεί πλάι στην καταξιωμένη σειρά των Doom, καθώς και όλων των κλώνων τους, που έχουν κατά καιρούς κυκλοφορήσει.

Το παιχνίδι έρχεται σε ένα CD, από το οποίο μόλις τα 32 MB είναι γεμάτα, κάτι που μας έκανε να αναρωτηθούμε γιατί η ID δεν το κυκλοφόρησε και σε δισκέτες, μια και δεν είναι τόσο μεγάλο, σύμφωνα πάντα με τα σημερινά δεδομένα. Η απάντησή μας ήρθε, όταν παρατηρήσαμε το manual: Το CD περιέχει, εκτός από το παιχνίδι, αρκετά music tracks, τα οποία παίζονται από το CD καθώς είστε μέσα στο παιχνίδι, αφήνοντας τη SoundBlaster σας να ασχολείται μόνο με τη ηχητι-

κά εφέ. Πράγματι, το installation του Hexen στο σκληρό σας δίσκο καταλαμβάνει επίσης 32 MB, καθώς το μόνο που κάνει είναι ένα απλό filecopy. Οι υπόλοιπες απαιτήσεις του κυμαίνονται σε φυσιολογικά επίπεδα, καθώς τρέχει σε οποιονδήποτε 486, αν και κάτω από 66 MHz υπάρχουν εμφανή προβλήματα ταχύτητας ακόμα και στη χαμηλή ανάλυση. Εμείς το δοκιμάσαμε σε έναν 486 στα 100, όπου η ταχύτητα ήταν ελαφρώς κατώτερη από αυτήν του Doom II, δηλαδή άψογη.

Το σενάριο αποτελεί συνέχεια του Heretic. Υπάρχουν τρεις φυλές - οι Warriors, οι Mages και οι Clerics -, που καθοδηγούνται από τους αρχηγούς τους. Όλα είναι ομαλά, ώσπου ο κακός της υπόθεσης, κάποιος Korax, αποφασίζει να επηρεάσει τους τρεις αρχηγούς και να τους πάρει με το μέρος του. Αυτοί, έχοντας την απόλυτη εξουσία, παρασύρουν μαζί τους και το λαό τους προς το μέρος του Korax και όσοι δεν υποκύπτουν, πέφτουν θύματα της αγριότητάς τους. Μέρα με τη μέρα, ο Zedek, ο Traduptus και ο Menelkir (οι τρεις αρχηγοί) γίνονταν όλο και πιο καταπιεστικοί με το λαό



τους, μέχρι που τρεις άνθρωποι, ένας από κάθε φυλή, αποφάσισαν να δώσουν ένα τέλος στην υπόθεση, πολεμώντας τον ίδιο τον Korax. Κάπου εδώ μπαίνετε και εσείς, μια και θα πρέπει να αναλάβετε να οδηγήσετε έναν από αυτούς μέσα σε κάστρα και σκοτεινούς κόσμους, για να εξοντώσετε το στρατό του Korax.

Αφού φορτώσει το πρόγραμμα, περνάμε κατευθείαν στο κεντρικό μενού, μια και η ID



SoftWare ποτέ δεν μας είχε συνηθίσει σε εντυπωσιακές εισαγωγές. Το μενού, ακριβώς ίδιο με αυτό του παλιού Heretic, σας επιτρέπει να ορίσετε διάφορες παραμέτρους του παιχνιδιού, όπως την ένταση του ήχου, την ανάλυση του παιχνιδιού και τα πλήκτρα σας. Με ένα ελαφρύ αίσθημα ανησυχίας, αφού το παιχνίδι θύμιζε από μακριά τις προηγούμενες παραγωγές της εταιρίας, πατήσαμε το start game.

Με δεδομένη την προκατάληψή μας, χρειαστήκαμε κάποια ώρα μέχρι να καταλάβουμε τις αλλαγές που είχαν γίνει στο παιχνίδι σε σχέση με τον πρόγονό του. Η βασική ιδέα παραμένει φυσικά η ίδια, καθώς βλέπετε μέσα από τα μάτια του παίκτη σας, ενώ τα χέρια ή το όπλο σας βρίσκονται στο κάτω μέρος της οθόνης. Η 3D κίνηση είναι επίσης όμοια, αφού προφανώς οι ρουτίνες παραμένουν अपαράλλαχτες, ενώ τα όπλα που βρίσκετε στο δρόμο σας σίγουρα θυμίζουν μεσαιωνικές παραλλαγές των όπλων του Doom II. Κατά τα άλλα, όμως, υπάρχουν πολλά νέα στοιχεία και διαφοροποιήσεις/βελτιώσεις, με κυριότερη αυτή των γραφικών.

Πράγματι, τα γραφικά έχουν αλλάξει εντελώς και σύντομα αισθανθήκαμε ότι βρισκόμαστε σε ένα εντελώς νέο παιχνίδι. Με ολότελα διαφορετικούς χρωματισμούς από ό,τι στο παλιό Heretic και ζωγραφισμένα με μια πιο ελεύθερη προοπτική, η οποία καταλήγει να τα αναδεικνύει ως αφηρημένα σχέδια και ελαφρώς πιο "πιξελιασμένα" από τις προηγούμενες φορές, αρχικά παραξενευτήκαμε αλλά σύντομα τα συνηθίσαμε.

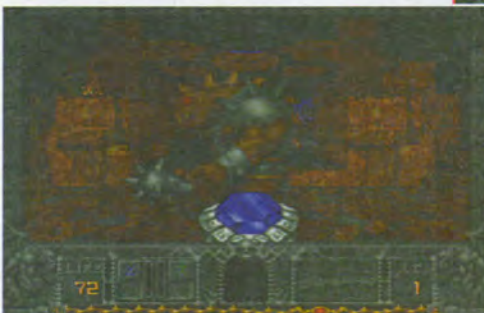
Ο ήχος, από την άλλη μεριά, είναι σαφώς ανώτερος από ό,τι στις προηγούμενες παραγωγές της ID, καθώς προέρχεται από το CD και προσφέρει πολλά στην ατμόσφαιρα του παιχνιδιού. Μοναδικό μας παράπονο ήταν η κίνη-

ση, η οποία σε μερικά σημεία "έσπαγε", ακόμα και στα γρήγορα μηχανήματα.

Σύντομα όμως το ξεχάσαμε και αυτό, μια και η δράση γύρω μας ήταν αρκετά έντονη. Επίσης, μερικά νέα στοιχεία στο Hexen μας γοήτευσαν, όπως το σπάσιμο αντικειμένων του background. Υπήρχε φυσικά και στο Doom η δυνατότητα να σπας τα βαρέλια, αλλά σίγουρα αυτό δεν συγκρίνεται με το να μπαί-

νεις σε ένα ναό με πολύχρωμα βιτρό, τα οποία δημιουργούν έντονη αντίθεση με το σκοτεινό background, και καθώς ρίχνεις μία γροθιά να βλέπεις το βιτρό να κομματιάζεται, ενώ η SoundBlaster παίζει ένα πειστικότερο sample σπασμένων γυαλιών.

Τα τέρατα - αν και σχεδιασμένα από την αρχή - κινούνται ακριβώς όπως και στο παλιό Heretic και είναι αρκετά πιο επικίνδυνα. Η φιλοσοφία βέβαια παραμένει η ίδια: Βρες τα κλειδιά για να ανοίξεις τις πόρτες και πήγαινε στην επόμενη πίστα. Αλλά ακόμα και εδώ, έχουμε μερικές πρωτοτυπίες. Μια και το στοιχείο του adventure/RPG είναι πιο ενισχυμένο σε σχέση με το Heretic, τα αντικείμενα που

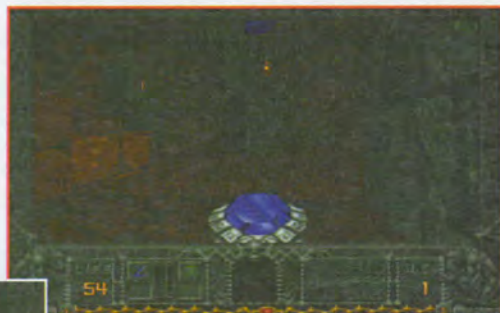


βρίσκετε, παίζουν πιο σημαντικό ρόλο και πολλές φορές, εκτός από τα κλειδιά, θα χρειαστείτε και μια πλειάδα από φίλτρα και όπλα για να προχωρήσετε.

Επίσης, ένα καθαρά νέο στοιχείο είναι το λεγόμενο Hub Play. Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να τελειώσετε την πίστα με πολλούς τρόπους και, ανάλογα με τις ενέργειές σας, θα προχωρήσετε σε διαφορετική πίστα κάθε φορά. Με λίγα λόγια, κάθε φορά που θα παίζετε, δεν θα βγαίνετε απαραίτητα στις ίδιες πίστες ούτε και θα πρέπει να κάνετε τα ίδια πράγματα για να περάσετε στο επόμενο επίπεδο. Το

στοιχείο αυτό αυξάνει κατακόρυφα το ενδιαφέρον για το παιχνίδι, καθώς και την αντοχή του στο χρόνο. Τέλος, ανάλογα με το χαρακτήρα που θα επιλέξετε, θα πρέπει να ακολουθήσετε και διαφορετική στρατηγική, αφού οι ικανότητες του καθενός από τους τρεις είναι διαφορετικές. Όπως πάντα, υπάρχει φυσικά και η επιλογή για NetWork Play, η οποία αυξάνει κατά πολύ το ενδιαφέρον. Οι πίστες του παιχνιδιού είναι πάρα πολλές και θα περάσει καιρός για να το βαρεθείτε, εκτός αν έχετε ήδη κορεστεί από τα προηγούμενα παιχνίδια της ID.

Το Hexen είναι σίγουρα ένα πολύ καλό παιχνίδι, ικανό να σας κρατήσει για πολλές ώρες μπροστά στο monitor. Τα νέα στοιχεία που έ-



χουν προστεθεί συγκαταλέγονται αναμφισβήτητα στα υπέρ του, αλλά το ερώτημα είναι κατά πόσο το παιχνίδι αυτό θα μπορέσει να σταθεί σε μία ήδη κορεσμένη αγορά από Doom Clones. Σίγουρα, το Doom ήταν πρωτοποριακό, αλλά η ID, αντί να επαναπαύεται στον ήδη έτοιμο κώδικά της, ίσως είναι καιρός να αρχίσει να δημιουργεί κάτι πραγματικά νέο και όχι να βελτιώνει τα ήδη υπάρχοντα παιχνίδια της.

Οι οπαδοί του Doom και μόνο, μάλλον θα το απορρίψουν, καθώς υπάρχουν ακόμα περισσότερα RPG στοιχεία από το Heretic, ενώ όσοι προτίμησαν το τελευταίο, θα θεωρήσουν το Hexen έναν άξιο διάδοχο του Heretic. Οι υπόλοιποι, όσοι δηλαδή ψάχνουν για ένα νέο παιχνίδι, καλό θα ήταν να στραφούν αλλού, αλλά αυτό δεν εμποδίζει το Hexen να θεωρηθεί και κορυφαίο στον τομέα του...

Του Παντελή Ανδρεάδη

ΓΡΑΦΙΚΑ

87%

ΗΧΟΣ

92%

GAMEPLAY

89%

ΓΕΝΙΚΑ

90%

EX-MUTANTS

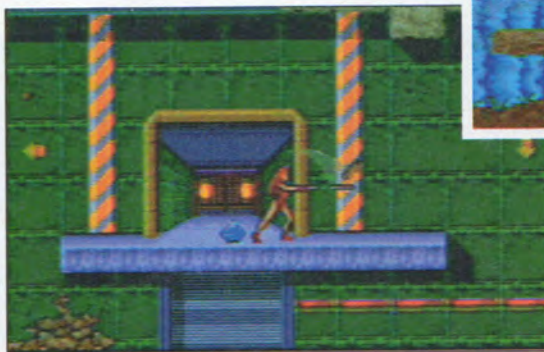
Τελικά, ή έχει γίνει πλέον μόδα η μεταφορά ιστοριών κόμικς σε βιντεοπαιχνίδια ή οι εταιρίες έχουν "στερέψει" από ιδέες και το βρίσκουν σαν εύκολη λύση. Οποιο από τα δύο και αν συμβαίνει, τα παιχνίδια με ήρωες κόμικς πληθαίνουν με εντυπωσιακό ρυθμό.

Το παιχνίδι που θα σας παρουσιάσουμε έρχεται για το Mega Drive και υπόσχεται ατελείωτες ώρες δράσης και περιπέτειας. Το όνομα αυτού EX-Mutants και, όπως θα καταλάβατε, προέρχεται από τις σελίδες του γνωστού ομνυμου κόμικς. Ζήστε όλες τις περιπέτειες των γνωστών ηρώων της σειράς και νιώστε στο πετσί σας τι θα πει περιπέτεια.

Αρχίζοντας το παιχνίδι θα πρέπει να διαλέξετε έναν από τους δύο ήρωες της σειράς, τον Shannon ή τον Ackroyd. Αμέσως μετά θα πρέπει να ολοκληρώσετε μία δύσκολη και ταυτόχρονα επικίνδυνη αποστολή, η οποία επιβάλλει να περάσετε με επιτυχία την πυρηνική ζώνη πολεμώντας και αντιμετωπίζοντας τους πολεμιστές του σατανικού Sluggo. Μόνο αν

τα καταφέρετε σε αυτή την αποστολή θα μπορείτε να σώσετε το ανθρώπινο γένος από τη σίγουρη καταστροφή.

Το EX-Mutants είναι ένα κλασικό platform παιχνίδι που μπορεί να χαρακτηριστεί ως ιδιαίτερα δύσκολο. Θα πρέπει να περιπλανηθείτε σε δεκάδες δύσκολα επίπεδα και να αντιμετωπίσετε κάθε λογής κίνδυνο που ξεπετάγεται χω-



ρίς προειδοποίηση από κάθε πλευρά της οθόνης. Από την πρώτη κιάλας επαφή σας μαζί του η ολοκλήρωσή του θα σας φανεί από αρκετά δύσκολη έως αδύνατη. Μετά την πάροδο όμως μερικών ωρών θα καταλάβατε ότι με

λίγη προσπάθεια μπορείτε να τα καταφέρετε.

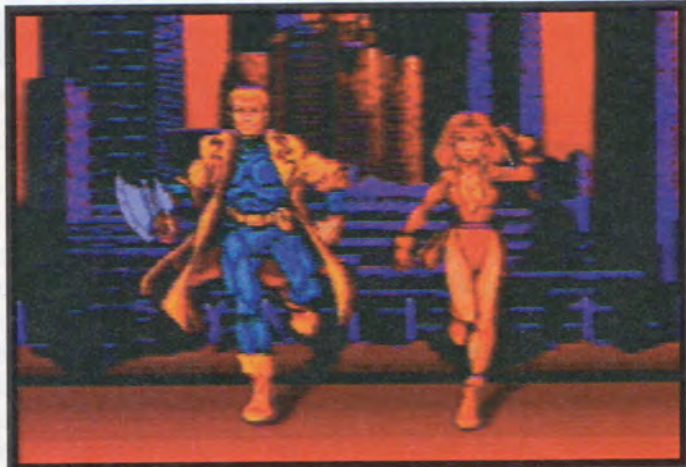
Τα γραφικά του EX-Mutants είναι αρκετά συμπαθητικά. Όλες οι οθόνες έχουν καλό σχεδιασμό, ενώ οι χρωματικοί συνδυασμοί που χρησιμοποιούνται είναι ατμοσφαιρικοί και ικανοποιητικοί. Ο ήρωας έχει σχετικά μικρό μέγεθος σε αντίθεση με πολλούς εχθρούς που είναι πράγματι τεράστιοι, ενώ η



κίνησή του -αν και αρκετά γρήγορη- δεν μπορεί να χαρακτηριστεί ιδιαίτερα φυσική. Ο χειρισμός δεν θα σας δυσκολέψει καθόλου. Τέλος, ο ήχος είναι συμπαθητικός και καταφέρνει με άνεση να ανεβάσει την ένταση στον παίκτη.

Το EX-Mutants είναι ένα καλό παιχνίδι που, όμως, δεν έχει να προσφέρει κάποια καινούρια εμπειρία στον παίκτη.

Του Θ. Ραφτόπουλου



REVIEW

ΕΙΔΟΣ

PLATFORM

ΚΑΤΑΚΕΥΑΣΤΗΣ

SRM GPH

GAME BOY



POWER RANGERS

The Movie

Οι πέντε προστάτες του πλανήτη Γη επιστρέφουν για μια ακόμα φορά στην οθόνη του Game Boy σας με μια νέα περιπέτεια που θα σας κόψει την ανάσα. Ο πλανήτης βρίσκεται σε μεγάλο κίνδυνο. Όλα είναι έτοιμα να καταστραφούν και αν δεν επέμβουν οι Power Rangers τα πράγματα θα είναι δύσκολα. Αυτή τη φορά έχουν να αντιμετωπίσουν το μέγιστο κακό Ivan Ooze, το οποίο είναι πιο δόλιο, πιο κακό και πιο δυνατό από όλους τους εχθρούς των Power Rangers που έχουμε γνωρίσει μέχρι σήμερα. Η σατανική Rita Repulsa και ο δια-

βολεμένος Lord Zedd που είχαμε γνωρίσει σε προηγούμενες περιπέτειες μπροστά στο απόλυτο κακό Ivan Ooze μοιάζουν σαν μικρά αθώα παιδάκια.

Το απόλυτο κακό ξύπνησε και βγήκε από τον αιώνιο τάφο του. Είναι δυνατό όσο ποτέ και μπορεί με μια κίνηση να φέρει τα πάνω κάτω. Από τα σατανικά χέρια του εκτοξεύει μωβ ακτίνες που μπορούν να μετατρέψουν το καθετί σε ρευστή λάσπη. Ο κίνδυνος είναι μεγάλος. Πάρτε τώρα το μέρος των πέντε διαπληκτικών ηρώων και δώστε μια ξεχωριστή και εξαιρετικά δύσκολη μάχη με το απόλυτο κακό.

Συμπαθητικά μονοχρωματικά γραφικά, ικανοποιητική κίνηση και δράση που ξαφνιάζει. Περισσότερα από πέντε τεράστια επίπεδα, δύσκολες αποστολές και μάχες που θα σας συναρπάσουν. Το Power Rangers The Movie είναι εδώ και σας καλεί να πάρετε μέρος στην καλύτερη περιπέτεια της ζωής σας.



ΓΡΑΦΙΚΑ

75%

ΗΧΟΣ

72%

GAMEPLAY

74%

ΓΕΝΙΚΑ

73%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ

BEAT'EM UP

ΚΑΤΑΚΕΥΑΣΤΗΣ

SEGA

GAME GEAR



STREETS OF RAGE II

Μετατρέψτε τώρα το Game Gear σας σε μια αρένα μάχης. Το Streets Of Rage II έφτασε και σας καλεί να "ξεμουδιάσετε", παίζοντας ξύλο με αρκετούς σεβαστούς αντιπάλους.

Οι δρόμοι της πόλης είναι τρομερά επικίνδυνοι. Δεκάδες εγκληματικά στοιχεία κυκλοφορούν ανενόχλητα και η ζωή των περισσότερων πολιτών έ-

χει μετατραπεί σε κόλαση. Μόνο εσείς μπορείτε να κυκλοφορείτε ελεύθερα χωρίς να σας νοιάζει τίποτα, γιατί είστε ένας μοντέρνος δυνατός μαχητής που ξέρει να βάζει με τις γροθιές του στη θέση του κάθε πιθανό στοιχείο που θα του επιτεθεί. Το παιχνίδι Streets Of Rage II αποτελεί τη συνέχεια του πρώτου επιτυχημένου μέρους που κατάφερε να κερδί-



σει αρκετούς παίκτες ανά τον κόσμο. Είναι ένα κλασικό παιχνίδι ξύλου, ικανό να σας κάνει να κολλήσετε αρκετές ώρες πάνω από τη φορητή σας κονσόλα.

Ακολουθώντας πιστά την παράδοση, στο παιχνίδι καλείστε να επιλέξετε έναν ήρωα και με αυτόν να πάρετε μέρος σε πολλές μάχες με άλλους δυνατούς αντιπάλους. Στόχος σας είναι να κερδίσετε όσο περισσότερες μάχες μπορείτε και να γίνετε εσείς ο κυρίαρχος των δρόμων της πόλης, κάτι καθόλου εύκολο αφού θα πρέπει να εξουδετερώσετε αρκετούς και δύσκολους αντιπάλους. Τα γραφικά του Streets Of Rage II είναι όμορφα και εκμεταλλεύονται με τον καλύτερο τρόπο τις δυνατότητες της κονσόλας. Εντύπωση προκαλεί η κίνηση, που είναι αρκετά ρεαλιστική και γρήγορη.

ΓΡΑΦΙΚΑ

75%

ΗΧΟΣ

70%

GAMEPLAY

74%

ΓΕΝΙΚΑ

75%

actua SOCCER

Tα athletic simulators έ-
χουν, χωρίς αμφιβολία, τους
πιο φανατικούς οπαδούς και κρα-
τάνε ένα μεγάλο μερίδιο της α-
γοράς των games. Ιδιαίτερο εν-
διαφέρον συγκεντρώνουν τα soccer και bas-
ket simulators, από τα οποία έχουν κατά και-
ρούς αναδειχτεί ορισμένα "διαμάντια", όπως
το MatchDay, το Kick Off και το νεότερο Sen-
sible Soccer.

Η παρουσία των PCs στο χώρο αυτό ήταν
μέχρι πρόσφατα αρκετά περιορισμένη, αφού
τα περισσότερα από τα παιχνίδια αυτού του
τύπου αποτελούσαν απλές μεταφορές των
αντίστοιχων της Amiga και του Atari (βλ. Kick
Off II). Τώρα τελευταία, όμως, καθώς η ισχύς
τους έχει αυξηθεί, πολλές εταιρίες έχουν αρ-
χίσει να προγραμματίζουν κατευθείαν σε αυ-
τούς και υπάρχουν πολλά εξαιρετικά δείγμα-
τα της προσπάθειας αυτής, όπως το πολύ κα-
λό NBA Jam.



Η τελευταία παραγωγή στο χώρο των
football simulators έρχεται από την Gremlin
και είναι - αν μη τι άλλο - εντυπωσιακή. Το
Actua Soccer συγκαταλέγεται σε μια σειρά
simulators της Gremlin, την Actua Sports, η
οποία παράγεται προς το παρόν μόνο για
Multimedia PCs και για το Sony
PlayStation. Η ιδιαιτερότητα όλων των παι-
χνιδιών της σειράς αυτής έγκειται τόσο
στην έμφαση που έχει δοθεί στο ρεαλισμό
του παιχνιδιού όσο και στα πράγματι τρισ-

διάστατα
γραφικά που χρησιμοποιού-
νται. Το Actua Golf, το δεύτερο sports sim-
ulator της Gremlin, υπάρχει ήδη στο
PlayStation και έχει αποσπάσει πολύ καλές
κριτικές, ενώ ετοιμάζεται πυρετωδώς η έκδο-
σή του για τα PCs.

Το Actua Soccer, από την
πρώτη κιόλας επαφή του gamer
με αυτό, κυριολεκτικά τον καθη-
λώνει μπροστά στο monitor. Με-
τά από την εύκολη εγκατάστα-
ση στο σκληρό σας δίσκο και τη
σύντομη εισαγωγή του, περνά-
τε στο κεντρικό μενού. Από εκεί
μπορείτε να παραμετροποιήσε-
τε πλήρως το περιβάλλον του
παιχνιδιού. Σας δίνεται η δυνα-
τότητα να επιλέξετε τα controls
(keyboard ή joystick), καθώς και
να ορίσετε παραμέτρους για τα
settings του αγώνα, δηλαδή τα

offsides, τις αλλαγές, τη διάρ-
κεια του παιχνιδιού, την ένταση
του ανέμου και το διαιτητή. Επί-
σης, μπορείτε να αλλάξετε τα
ονόματα στους παίκτες της ο-
μάδας σας καθώς και τα γενικά
3D environment settings για πε-
ρισσότερη ταχύτητα, την οποία
σίγουρα θα χρειαστείτε, αν έχε-
τε ένα απλό (!) 486 στα 66 MHz.
Αμέσως μετά, επιλέγετε τον
τύπο του παιχνιδιού που επιθυ-

μείτε. Υπάρχουν δύο βασικά είδη, το arcade
και το simulation. Οι λάτρες της δράσης σί-
γουρα θα εκτιμήσουν το arcade, στο οποίο α-
γνοούνται τα στατιστικά κάθε παίκτη της ο-
μάδας και το αποτέλεσμα εξαρτάται κυρίως
από τον ίδιο τον gamer, ενώ οι λάτρες της
στρατηγικής θα προτιμήσουν το simulation,
μέσω του οποίου δίνεται σε αυτούς η δυνα-
τότητα να διαλέξουν τους παίκτες για την ο-
μάδα τους, επιτυγχάνοντας έτσι την καλύτε-
ρη δυνατή σύνθεση.

Μέχρι και τέσσερις παίκτες μπορούν να
παιξουν στο ίδιο PC, όπου οι δύο θα χρησι-

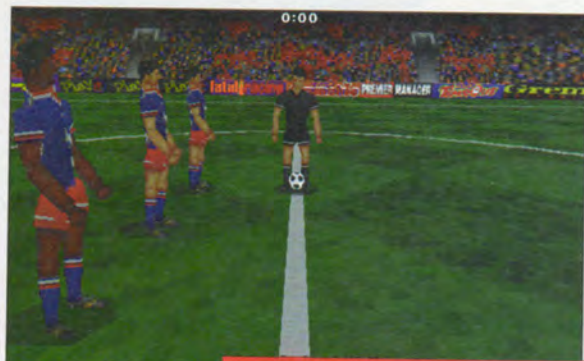
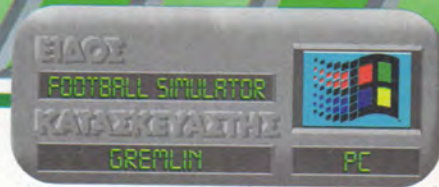


μοποιούν το πληκτρολόγιο και οι άλλοι δύο
τα joysticks, ενώ υπάρχει και μία καταπληκτι-
κή επιλογή για network play, η οποία επιτρέ-
πει να παίξουν ταυτόχρονα είκοσι παίκτες!
Τέλος, επιλέγετε αν θα παίξετε αγώνα prac-
tice, friendly, league ή cup. Σε περίπτωση που
επιλέξετε μία από τις δύο πρώτες περιπτώ-
σεις, θα συμμετάσχετε σε έναν αγώνα εντε-
λώς off-the-record, ενώ στις άλλες δύο οι επι-
λογές είναι πολύ περισσότερες, μια και πρέ-
πει να επιλέξετε την ομάδα σας πολύ προσε-
κτικά.

Αμέσως μετά τις ρυθμίσεις που θα
κάνετε, βγαίνετε επιτέλους στον α-
γωνιστικό χώρο συνοδευόμενοι από
τις κραυγές των φιλάθλων. Το πρώτο
πράγμα που εντυπωσιάζει είναι τα υ-
πέροχα γραφικά του παιχνιδιού και οι
ρεαλιστικότερες κινήσεις των παι-
κτών. Πράγματι, είναι σαν να παρακο-
λουθείτε έναν αγώνα στην τηλεόρα-
σή σας. Με όλα τα detail levels στο
μέγιστο, τα γραφικά είναι υπέροχα
και τα χρώματα ολοζώντανα.

Μετά το σφύριγμα του διαιτητή και
ενώ ακόμα ψάχναμε τα controls του





παιχνιδιού, μας ήρθε η δεύτερη έκπληξη. Καθ' όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού, εκτός από τα ηχητικά εφέ του αγώνα και τις ιαχές των φιλάθλων, υπάρχει ομιλία από έναν εκφωνητή αγώνων. Σε αντίθεση



όμως με ό,τι παρόμοιο είχαμε δει ως τώρα, εδώ η φωνή του σχολιαστή αλλάζει ανάλογα με τη φάση. Ετσι, πολλές φορές τον ακούμε να φωνάζει ενθουσιασμένος "gooooaall", ενώ συνεχώς μας ενημερώνει για το ποιος παίκτης έχει την μπάλα. Επίσης, η κάμερα δεν μένει σταθερή, αλλά ακολουθεί την μπάλα από πολλές διαφορετικές οπτικές γωνίες, οι οποίες αλλάζουν όπως ακριβώς και στην τηλεόραση. Όλα τα παραπάνω συνθέτουν μία μοναδική ατμόσφαιρα, που σας κάνει να μη θέλετε να αφήσετε το joystick.

Το gameplay είναι και αυτό πολύ προσεγγμένο. Οι παίκτες ελέγχονται μέσω των cursor keys και δύο επιπλέον κουμπιών, τα οποία εκτελούν λειτουργίες πάσας/σουτ όταν έχετε την μπάλα στην κατοχή σας και κλειψίματος/τάκλιν όταν την έχει ο αντίπαλος. Εκείνο που κάπως ξενίζει στην αρχή είναι η κίνηση της κάμερας, μια και πολλές φορές καταλήγετε να χάνετε την μπάλα μόνο και μόνο επειδή άλλαξε η οπτική γωνία. Αυτό όμως είναι καθαρά θέμα συνήθειας και μετά από μερικά παιχνίδια δεν θα αντιμετωπίζετε κανένα πρόβλημα.

Οι τερματοφύλακες ελέγχονται από τον υπολογιστή, ενώ ο παίκτης που ελέγχετε εσείς ξεχωρίζει εύκολα από ένα κίτρινο σημάδι στα πόδια του, το οποίο αλλάζει ανάλογα με το αν η μπάλα είναι στην κατοχή σας ή όχι. Η απόκριση των παικτών στις εντολές σας είναι άμεση. Οι διαθέσιμες κινήσεις είναι βέβαια

πολύ περισσότερες από ένα απλό σουτ και μία πάσα. Ετσι, υπάρχουν όλα τα ψηλοκρεμαστά και τα συρτά σουτ, τα ψαλιδάκια, οι κεφαλιές

καθώς και οι κεφαλιές-"ψαράκι". Το μόνο περίεργο είναι ότι οι περισσότερες από αυτές τις κινήσεις, καθώς και μερικά από τα φάλτσα που παίρνει η μπάλα, πολλές φορές αποτελούν αποφάσεις του υπολογιστή και όχι του παίκτη.

Η εν γένει συμπεριφορά των παικτών είναι αρκετά απλουστευμένη και μας θυμίζει το Goal του Dino Dini, όπου οι παίκτες έμοιαζε να επιλέγουν από μόνοι τους σε ποιο σημείο



θα στείλουν την μπάλα. Φυσικά, αυτό διευκολύνει αρκετά τους νέους gamers, αλλά οι πιο προχωρημένοι, που θέλουν να έχουν τον α-

πόλυτο έλεγχο στους παίκτες τους, μάλλον θα απογοητευτούν. Αυτό είναι τελικά και το μοναδικό παράπονο που είχαμε από το παιχνίδι: ο σχετικά περιορισμένος έλεγχος. Ακόμα και στις στημένες φάσεις, δεν μπορείτε να ελέγξετε πού ακριβώς θα πάει η μπάλα. Κατά τα άλλα, όμως, το παιχνίδι είναι άψογο και σίγουρα θα σας κάνει να παραβλέψετε αυτήν την παρασπονδία του.

Φυσικά, όπως όλα τα παιχνίδια της νέας γενιάς, απαιτεί τουλάχιστον 486 με 4 MB RAM, προκειμένου να τρέξει, ενώ καταλαμβάνει και 80 MB στο σκληρό σας δίσκο (full installation από το CD-ROM). Βέβαια, με τα 4 MB δεν θα έχετε τη φωνή του παρουσιαστή ούτε και τα replays. Εμείς το είδαμε σε 486/66 MHz με 8 MB καθώς και σε 486/100 MHz με 16 MB. Στο πρώτο, η ταχύτητα έπασχε αρκετά και έπρεπε να κατεβάσουμε τα detail levels για να μπορέσουμε να παίξουμε, αλλά το παιχνίδι ήταν και πάλι υπέροχο, ενώ στο δεύτερο υπολογιστή - καθώς επίσης και σε έναν Pentium - μπορούσαμε να έχουμε full



details και ικανοποιητικότερη ταχύτητα. Τέλος, θα ήταν κρίμα να παραβλέψουμε να κάνουμε αναφορά στο εντυπωσιακό φιλμάκι διάρκειας 5 λεπτών, που υπάρχει μέσα στο CD και το οποίο παρουσιάζει πώς δημιουργήθηκε το παιχνίδι, με τοποθέτηση αισθητήρων πάνω σε αληθινούς ποδοσφαιριστές, εγγραφή της φωνής του παρουσιαστή και άλλα τέτοια...όμορφα.

Το Actua Soccer είναι ένα διαμάντι που δεν πρέπει να χάσετε. Εξάλλου, όπως δηλώνει και η ίδια η Gremlin, "Actua is Real".

Του Παντελή Ανδρεάδη

ΓΡΑΦΙΚΑ 96%

ΗΧΟΣ 98%

GAMEPLAY 95%

ΓΕΝΙΚΑ 97%

TAE KWON DO MASTER

...της αρκούδας, καταλήγει με συνεχή χρήση μιας κίνησης να βγάζει τους αντιπάλους εύκολα! Ας αφήσουμε καλύτερα τα backgrounds, τα οποία μόνο 256 χρώματα δεν έχουν. Ο καλλιτέχνης θα πρέπει να ήταν μάλλον ένα ανερχόμενο αστέρι της τέχνης, που

Aλλο ένα beat'em up για την Amiga έρχεται να μας προτείνει η εταιρία Mirage. Σε μια εποχή όμως που παιχνίδια, όπως το Mortal Kombat II, το Elfmania και το Shadow Fighter, έχουν ανυψώσει τα ποιοτικά standards των beat'em up, το Tae Kwon Do Master μοιάζει σαν να ήρθε μόνο και μόνο για να αγνοήσει αυτά τα δεδομένα. Γιατί όμως το λέμε αυτό;

Η εισαγωγή του παιχνιδιού προϊδεάζει για την έναρξη "ομηρικών" μαχών. Δύο digitized αθλητές Tae Kwon Do επιδεικνύουν μερικές αξιοθαύμαστες κινήσεις του αθλήματος σε μία αναμέτρηση. Στη συνέχεια ο παίκτης έρχεται μπροστά σε ένα λιτό μενού που προτρέπει για την έναρξη απλού, διπλού και πρωταθλήματος. Μετά καλείται να διαλέξει έναν από τους επτά διαθέσιμους χαρακτήρες.

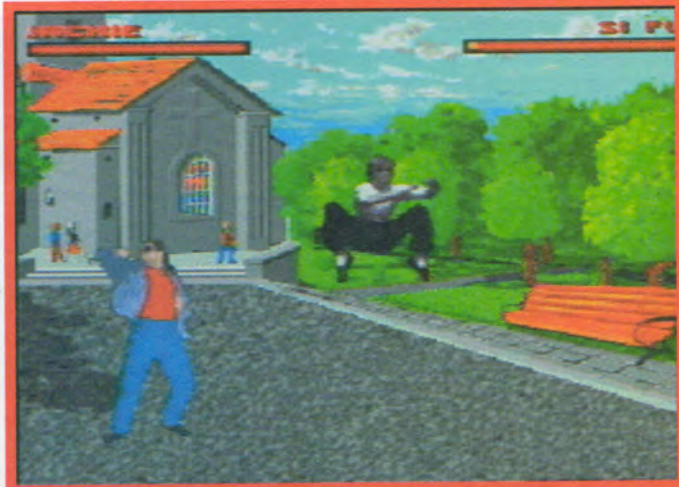
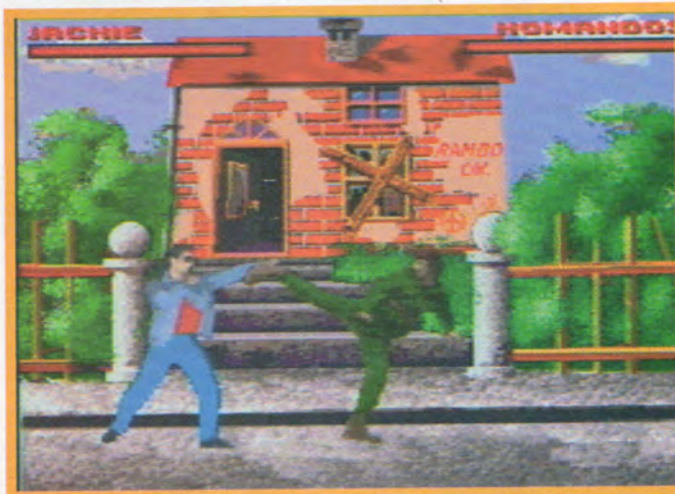
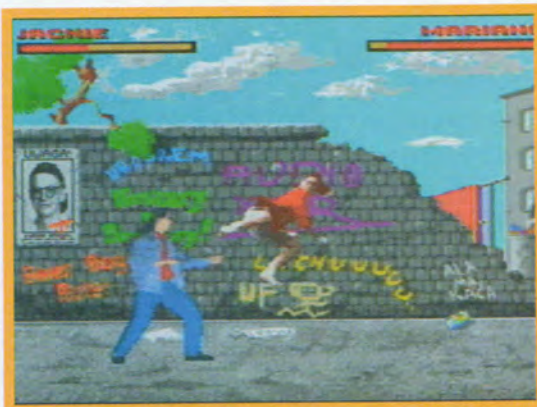


Το παιχνίδι ξεκινά και ο παίκτης μένει εντυπωσιασμένος από το μέγεθος των digitized sprites (φτάνουν σε ύψος το μισό της οθόνης!). Ο αρχικός όμως ενθουσιασμός γρήγορα εξανεμίζεται, μόλις αρχίσει να παίζει. Το παιχνίδι είναι απελπιστικά αργό σε δράση, παρόλο που οι αντίπαλοι είναι τα μόνα κινούμενα αντικείμενα στην οθόνη. Οι μαχητές κινούνται με την ταχύτητα μιας χελώνας! Υπάρχει ένα μόνο άλμα (προς την κατεύθυνση του αντιπάλου), ενώ η καθυστέρηση από τη στιγμή που θα πατηθεί το fire μέχρι την εκδήλωση του χτυπήματος είναι μεγάλη. Οι εντυπωσιακές κινήσεις που έχει το παιχνίδι και ο απλός χειρισμός δεν σώζουν την κατάσταση. Τελικά ο παίκτης, αφού αρχικά φάει το ξύλο

όμως πειραματιζόταν μέσω του παιχνιδιού! Το πιο εκνευριστικό είναι ότι, αν και τα backgrounds παραμένουν στάσιμα (δεν υπάρχει scrolling!) η ταχύτητα είναι πολύ αργή. Ακόμα και η πανάρχαια Basic θα τα κατάφερνε καλύτερα!

Αν το παιχνίδι εμφανιζόταν πριν από τρία χρόνια στα PD games, ΙΣΩΣ να είχε καλύτερη μοίρα. Σήμερα όμως μοιάζει με κακόγουστη πρωταπριλιάτικη φάρσα.

Νίκος Ελευθεριάνος



REVIEW

ΕΙΔΟΣ

PLATFORM

ΚΑΤΑΓΕΥΑΣΤΗ

BLACK PEARL

3DES



MASK

Ο Ανθρωπος Μάσκα, μια ύπαρξη που έμπλεκε με ευκολία την πραγματικότητα με τη φαντασία, είναι και πάλι κοντά σας. Ακόμα πιο αστείος, ακόμα πιο αλλαγμένος, ακόμα πιο άναρχος. Ετοιμαστείτε, λοιπόν, να πάρετε μέρος στην πιο τρελή περιπέτεια της ζωής σας, παρέα με τον άνθρωπο-Μάσκα...

Μετά από την επιτυχημένη πορεία της κινηματογραφικής έκδοσης (THE MASK), ήταν αναμενόμενη η μεταφορά της σε ηλεκτρονικό παιχνίδι. Έτσι, ο Ανθρωπος Μάσκα άφησε για λίγο το λευκό πανί και άρχισε τις επισκέψεις



στις κονσόλες ηλεκτρονικής διασκέδασης. Στο παιχνίδι Mask ο ήρωας παραμένει έτσι ακριβώς όπως τον είχατε γνωρίσει. Γρήγορος, αστείος, επικίνδυνος και προπαντός άναρχος.

Αυτή τη φορά θα πρέπει να περάσει με επιτυχία τις επτά τοποθεσίες της πόλης και να φτάσει στο Κοκό Μπονγκ Κλαμπ με όσες περισσότερες ζωές γίνεται. Στο Κοκό Μπονγκ Κλαμπ βρίσκεται και το τέλος του παιχνιδιού. Εκεί θα πρέπει να κάνετε τα πάντα για να καταφέρετε να εξασφαλίσετε ικανοποιητικά αποτελέσματα. Ο ήρωας μπορεί να τρέχει με την ταχύτητα του ήχου, να στριφογυρνά σαν κυκλώνας και να τραβά όπλο πιο γρήγορα από τον καθένα, ενώ ο χειρισμός του είναι σχετικά εύκολος. Τα γραφικά είναι μοναδικά και θυμίζουν, από πλευράς σχεδίου και χρώματος, καρτούν. Η κίνηση είναι εντυπωσιακά γρήγορη και ο ήχος εμπλουτισμένος με αστεία ηχητικά εφέ. Το πιο τρελό παιχνίδι πλατφόρμας άρχισε. Βάλτε τις μάσκες σας και μπείτε στον πιο μαγικό και περιπετειώδη κόσμο που γνωρίσατε ποτέ.

ΓΡΑΦΙΚΑ

92%

ΗΧΟΣ

85%

GAMEPLAY

89%

ΓΕΝΙΚΑ

90%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ

PLATFORM

ΚΑΤΑΓΕΥΑΣΤΗ

SEGA

MEGA DRIVE



COMIX ZONE

Οταν ένα παιχνίδι έχει θέμα του τη rock μουσική, την περιπέτεια, τα κόμικς και το skate board δεν μπορεί παρά να είναι ενδιαφέρον. Το Comix Zone συνδυάζει όλα τα παραπάνω και επιπλέον διαθέτει πανέμορφα γραφικά και κίνηση που κόβουν την ανάσα. Το σενάριο της περιπέτειας εξελίσσεται σε έναν χώρο



με το όνομα Comix Zone, όπου η φαντασία μπλέκεται με την πραγματικότητα. Η ζωή σας είναι μια διαρκής περιπέτεια, ενώ οι επιδόσεις σας στο skate board μπορούν να χαρακτηριστούν ως άψογες. Η περιπέτεια αρχίζει και, με μοναδικό όπλο το μυαλό και τις ικανότητές σας στο skate board, προσπαθείτε να εξα-

σφαλίσετε όσο το δυνατόν καλύτερα αποτελέσματα. Για να τα καταφέρετε θα πρέπει να έχετε αποφασιστικότητα και θάρρος. Εξοτρώστε κάθε πιθανό εχθρό που θα βρεθεί στο δρόμο σας και γίνετε εσείς οι κυρίαρχοι της ζώνης και του παιχνιδιού.

Το Comix Zone είναι μια καταπληκτική περιπέτεια που συνδυάζει αριστουργηματικά στοιχεία platform, δράσης και περιπέτειας. Αυτό έχει ως αποτέλεσμα ο βαθμός εθισμού να είναι αρκετά υψηλός και να σας κάνει να "κολλάτε" με το παιχνίδι.

Τα γραφικά του Comix Zone είναι εντυπωσιακά, με ικανοποιητικές οθόνες, ατμοσφαιρικά χρώματα και χαρακτηρισές μεσαίου μεγέθους. Τέλος, δεν θα πρέπει να ξεχάσουμε να αναφέρουμε ότι το παιχνίδι συνοδεύεται από ένα μουσικό CD που περιέχει rock μουσική.

ΓΡΑΦΙΚΑ

90%

ΗΧΟΣ

85%

GAMEPLAY

85%

ΓΕΝΙΚΑ

89%

. SATURN .PLAYSTATION .MEGA DRIVE .SNES .3DO

ΥΠΑΡΧΟΥΝ **1907 ΛΟΓΟΙ** ΓΙΑ ΝΑ ΕΠΙΣΚΕΦΕΙΤΕ ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ATHENS CLUB ΚΑΙ ΔΥΟ ΓΙΑ ΝΑ ΜΗΝ ΠΕΡΑΣΕΤΕ ΟΥΤΕ ΑΠΕΞΩ. ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΩΣ ΟΜΩΣ, ΠΡΟΤΟΥ ΕΡΘΕΤΕ, ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΑΛΛΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ΜΕ VIDEO GAMES, ΑΠΛΩΣ ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΓΚΡΙΝΕΤΕ ΤΗΝ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΔΙΑΦΟΡΑ ΣΤΙΣ ΝΕΕΣ ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΝΑΜΦΙΣΒΗΤΗΤΑ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΜΑΣ.

Ο **ΠΡΩΤΟΣ** ΛΟΓΟΣ ΕΙΝΑΙ ΟΙ ΝΕΕΣ ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ

Ο **ΔΕΥΤΕΡΟΣ** ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΟΥ ΨΑΧΝΕΤΕ ΤΗΝ ΙΔΙΑ ΑΚΡΙΒΩΣ ΗΜΕΡΑ ΜΕ ΤΗΝ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ ΤΟΥΣ ΣΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ ΕΥΡΩΠΗ

Ο **ΤΡΙΤΟΣ** ΘΑ ΔΕΙΤΕ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 40 ΤΕΛΕΥΤΑΙΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ, ΠΡΟΤΟΥ ΑΠΟΦΑΣΙΣΕΤΕ ΠΟΙΟ ΘΑ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ

Ο **ΤΕΤΑΡΤΟΣ** ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΤΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΠΟΥ ΕΧΕΤΕ ΒΑΡΕΘΕΙ ΜΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ ΜΕ ΕΛΑΧΙΣΤΑ ΧΡΗΜΑΤΑ

Ο **ΠΕΜΠΤΟΣ** ΠΑΙΞΤΕ ΜΕ ΤΟ ΝΕΟ ΜΗΧΑΝΗΜΑ ΤΗΣ SEGA SATURN 64 BIT (ΣΤΟΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΤΗΣ ΓΛΥΦΑΔΑΣ)

Ο **ΕΚΤΟΣ** ΕΙΝΑΙ ΟΤΙ, ΟΛΑ ΤΑ VIDEO GAMES ΠΟΥ ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΣΤΑ ATHENS CLUB ΕΙΝΑΙ ΑΥΘΕΝΤΙΚΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΟΤΗΤΑ ΚΑΙ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ ΤΗΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ ΣΑΣ

ΟΙ ΥΠΟΛΟΙΠΟΙ **1901** ΛΟΓΟΙ ΕΙΝΑΙ ΟΤΙ ΕΧΕΤΕ ΝΑ ΔΙΑΛΕΞΕΤΕ ΜΕΣΑ ΑΠΟ **1901**

ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ VIDEO GAMES ΤΟΝ ΤΙΤΛΟ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΚΗ ΣΑΣ CONSOLE

ΟΙ ΔΥΟ ΛΟΓΟΙ ΓΙΑ ΝΑ ΜΗ ΜΑΣ ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΕΙΝΑΙ:

ΠΡΩΤΟΝ, ΟΤΙ ΘΑ ΣΑΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΘΕΙ ΜΕΓΑΛΟ ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΣΤΟ ΝΑ ΔΙΑΛΕΞΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΟΥ ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ

ΔΕΥΤΕΡΟΝ, ΟΤΙ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΚΑΙ ΜΕ ΕΝΑ ΑΠΛΟ ΤΗΛΕΦΩΝΗΜΑ ΣΑΣ ΝΑ ΣΑΣ ΣΤΕΙΛΟΥΜΕ ΣΕ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΜΕΡΟΣ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ ΚΑΙ ΑΝ ΕΙΣΤΕ ΤΟ ΑΓΑΠΗΜΕΝΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES



ΓΙΑ ΑΓΟΡΕΣ ΑΝΩ ΤΩΝ 46.000 ΔΡΧ. ΠΛΗΡΩΣΤΕ ΜΕ ΠΕΝΤΟΧΙΛΙΑΡΟ ATHENS CLUB



ΚΑΝΤΕ ΤΙΣ ΑΓΟΡΕΣ ΣΑΣ ΣΕ ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ATHENS CLUB ΜΟΝΟΙ ΣΑΣ Ή ΜΑΖΙ ΜΕ ΦΙΛΟΥΣ ΚΑΙ ΑΝ ΟΙ ΑΓΟΡΕΣ ΣΑΣ ΥΠΕΡΒΑΙΝΟΥΝ ΤΙΣ 46.000 ΔΡΧ. ΚΟΨΤΕ ΚΑΙ ΠΛΗΡΩΣΤΕ ΜΕ ΤΟ ΠΕΝΤΟΧΙΛΙΑΡΟ ATHENS CLUB

Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ 15-1-96 ΓΙΑ ΑΓΟΡΕΣ ΣΕ SOFTWARE Ή ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ **ΠΡΟΣΟΧΗ**

1) ΓΙΑ ΑΓΟΡΕΣ 46.000 ΔΡΧ. ΚΑΙ ΑΝΩ ΙΣΧΥΕΙ ΜΟΝΟ 1 ΠΕΝΤΟΧΙΛΙΑΡΟ ATHENS CLUB
2) ΓΙΑ ΑΓΟΡΕΣ 85.000 ΔΡΧ. ΚΑΙ ΑΝΩ ΙΣΧΥΟΥΝ 2 ΠΕΝΤΟΧΙΛΙΑΡΑ ATHENS CLUB

.GAMEBOY .NEO GEO .GAME GEAR .ULTRA 64 .A1200



ATHENS

C L U B

- 3DO BLASTER + GAMES MONO 70.000 ΔΡΧ.
- JAGUAR + GAME MONO 45.000 ΔΡΧ.
- 32X MONO 35.000 ΔΡΧ.
- 4 MEGA CD GAMES ΕΠΙΛΟΓΗΣ ΣΑΣ MONO 20.000 ΔΡΧ.
- NEO GEO GAMES ΑΠΟ 5.000 ΔΡΧ.
- AMIGA 1200 + SOFTWARE + ΕΝΑ ΚΙΝΗΤΟ ERICSSON
- SEGA SATURN USA + 2 GAMES + ΔΩΡΕΑΝ ΕΓΓΡΑΦΗ 164.000 ΔΡΧ.
- NEO GEO + CD MONO 100.000
- VIRTUAL BOY + GAME MONO 35.000 ΔΡΧ.
- ΜΕΓΑΛΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΕ GAMES ΓΙΑ SATURN, PLAYSTATION, MEGA DRIVE, SNES, GAME GEAR

ΑΘΗΝΑ ΜΠΟΤΑΣΗ 10, ΤΗΛ.: 3839338 ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, ΤΗΛ.: 9596691
ΓΑΥΦΑΔΑ, ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM, ΤΗΛ.: 8944800

COMMAND & CONQUER

Tο απόλυτο παιχνίδι στρατηγικής και φαντασίας έφτασε... Η Westwood ξαφνιάζει με τη νέα της παραγωγή και αποδεικνύει σε όλους ότι τελικά είναι μια πολύ μεγάλη εταιρία. Τους τελευταίους μήνες πολλά έχουν γραφεί και πολλές αναφορές έχουν γίνει στην τελευταία παραγωγή της Westwood. Τι γίνεται τελικά με αυτό το παιχνίδι που έχει απασχολήσει όσο κανένα άλλο τον ειδικό τύπο και τους παίκτες όλου κόσμου; Είναι αλήθεια τόσο καλό ή μήπως είναι μια καλοστημένη διαφημιστική καμπάνια; Όταν έφτασε το παιχνίδι στα χέρια μας οφείλουμε να πούμε ότι ήμασταν αρκετά επιφυλακτικοί. Δεν είναι άλλωστε λίγες οι φορές που ακούμε μεγάλα λόγια και τελικά δεν βλέπουμε τίποτα το σημαντικό. Βέβαια, αυτήν τη φορά μπορούμε να πούμε ότι τα μεγάλα λόγια έγιναν πραγματικότητα. Το Command & Conquer χωρίς καμιά υπερβολή ήταν εκπληκτικό.

Σενάριο

Το σενάριο του παιχνιδιού μπορεί να χαρακτηριστεί ως αρκετά εντυπωσιακό και δομημένο.



Ολα ξεκινούν όταν ανακαλύπτεται το Tiberium, μια τρομερή πρώτη ύλη που καταφέρνει να κάνει τον κόσμο άνω κάτω. Επειδή τα αποθέματα του Tiberium είναι περιορισμένα, η διεθνής ομάδα GDI (Global Defence Initiative) αναλαμβάνει να τα μοιράσει δίκαια σε όλο τον κόσμο. Σε δεύτερο πλάνο έχουμε μια μυστική τρομοκρατική αδελφότητα, τη Nod, που θέλει να αποκτήσει όλα τα αποθέματα και να γίνει αυτή η κυρίαρχη δύναμη.



Αυτό είναι το βασικό σενάριο του παιχνιδιού. Εσείς τώρα καλείστε να πάρετε το μέρος της μίας ή της άλλης πλευράς και να εξολοθρευτείτε τον αντίπαλό σας. Βέβαια μέχρι να καταφέρετε κάτι τέτοιο θα πρέπει να παίξετε ατελείωτες ώρες και να φέρετε σε πέρας πολλές και δύσκολες αποστολές.

Γραφικά

Τα γραφικά του Command & Conquer είναι τέλεια. Πανέμορφες οθόνες, φουτουριστικά όπλα, τρομερά video και στατικές οθόνες που σίγουρα θα σας κερδίσουν. Εντύπωση προκαλούν οι ατμοσφαιρικοί χρωματισμοί και οι σωστά φωτισμένες οθόνες. Από όποια πλευρά και αν δείτε τα γραφικά της περιπέτειας είναι σίγουρο ότι θα καταλήξετε στο ίδιο συμπέρασμα με το δικό μας. Αψογα γραφικά.

Ηχος

Τα μουσικά κομμάτια και τα ηχητικά εφέ που θα ακούσετε σε όλη τη διάρκεια του Command & Conquer σίγουρα θα σας εντυπωσιάσουν και

θα κάνουν την αδρεναλίνη σας να αυξηθεί σε επικίνδυνα επίπεδα.

Χειρισμός

Ο χειρισμός του Command & Conquer είναι αρκετά καλός, αφού το Interface που χρησιμοποιεί είναι αρκετά φιλικό και εύκολο. Βέβαια προτού αρχίσετε το παιχνίδι καλό είναι να διαβάσετε το πολυσέλιδο manual και να μάθετε τα πάντα που αφορούν στο γενικό χειρισμό και τις μονάδες σας.



Τεχνικές Απαιτήσεις

Το Command & Conquer για την καλή λειτουργία του απαιτεί υπολογιστή 486/33MHz, 8MB RAM, VGA, mouse, double speed CD-ROM και σκληρό δίσκο 30MB.

Αντί Επιλόγου

Το Command & Conquer είναι ένα τρομερό παιχνίδι στρατηγικής που σίγουρα δεν πρόκειται να περάσει απαρατήρητο. Αγοράστε το και σίγουρα δεν θα χάσετε.

Του Θ. Ραφτόπουλου

ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ

- Τα γραφικά
- Ο χειρισμός
- Η στρατηγική
- Τα ελληνικά εγχειρίδια

ΜΑΣ ΛΟΨΑΝ ΑΔΙΑΦΟΡΟΥΣ

- Παιχνίδι μέσω modem
- Παιχνίδι μέσω δικτύου

Ουάου!
Πρωτοχρονιά
με το
PlayStation!



20+1 ΔΩΡΑ
ΑΠΟ ΤΗ SONY

Στο επόμενο τεύχος,

μην το χάσετε γιατί θα χάσετε,

το PIXEL και η SONY σας ετοιμάζουν

ΑΠΙΘΑΝΕΣ ΕΚΠΛΗΞΕΙΣ!!!

20+1 ΔΩΡΑ PLAYSTATION ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΝ ΝΑ ΤΑ ΑΠΟΚΤΗΣΕΤΕ!

Και μέχρι το επόμενο τεύχος...

OPEN YOUR MIND
TO THE POWER
OF PLAYSTATION

PIXEL

Μεγάλος
Πρωτοχρονιάτικος
Διαγωνισμός



VIRTUAL KARTING

Tα racing games έχουν μια πολύ μεγάλη παράδοση στην Amiga. Μια παράδοση που ξεκινά από το υπέροχο Lotus και φτάνει στο All Terrain Racing και το Turbo Trax.

Μερικά παιχνίδια, όμως, αποτελούσαν ουσιαστικά επανάληψη παλαιότερων ιδεών και μάλιστα χωρίς να έχουν μεγάλες επεκτάσεις, τόσο στα γραφικά όσο και στο gameplay.

Ευτυχώς, το Virtual Karting είναι ένα παιχνίδι που δεν ακολουθεί αυτή την τακτική, αφού, πέρα από τη μεγάλη πρωτοτυπία που το διακρίνει στο θέμα με το οποίο καταπιάνεται, έχει να επιδείξει και ένα αρκετά καλό gameplay.

Ο παίκτης ξεκινώντας, επιλέγει μεταξύ δύο τύπων αμαξιών: ενός των 100 και ενός των 125 κυβικών. Το παιχνίδι υποστηρίζει χειρισμό με ποντίκι, ψηφιακό ή αναλογικό joystick, αυτόματο ή κανονικό μοχλό ταχυτήτων και δισδιάστατη (2D) ή τρισδιάστατη (3D) απεικόνιση του αγώνα. Στην πρώτη περίπτωση ο παίκτης βλέπει τον αγωνιστικό χώρο και τη δράση από επάνω, ενώ στη δεύτερη έχει άποψη πρώτου προσώπου, σαν να οδηγεί δηλαδή ο ίδιος. Τα τρία επίπεδα δυσκολίας είναι αρκετά για να μνήσουν στο παιχνίδι όλους τους παίκτες. Μόλις τελειώσει με τις επιλογές αυτές, ο παίκτης μπορεί να ξεκινήσει τον αγώνα ή να δοκιμάσει να προκριθεί σε μια υψηλότερη θέση από αυτήν που θα τον τοποθετήσει ο υπολογιστής. Ο αγώνας, όπως είπαμε και πριν, είναι διαφορετικός από οποιοδήποτε άλλον έχετε συμμετάσχει μέχρι τώρα. Η πίστα των αγώνων είναι μικρή σε σχέση, για παράδειγμα, με τις πίστες αγώνων F1, ενώ παράλληλα υπάρχουν και αρκετές στροφές. Δεν είναι όμως τόσο ο αριθμός των στροφών που κάνουν διαφορετικό το παιχνίδι όσο το ότι βρίσκονται διαδοχικά ή μία μετά την άλλη ή οι μεταξύ τους ευθείες είναι τόσο μικρές που ενώ δεν προλαβαίνεις καλά-καλά να επιταχύνεις, θα πρέπει ήδη να πατήσεις φρένο για να μη βγεις εκτός αγωνιστικού χώρου.

Αυτό στην αρχή θα εκνευρίσει πολύ όσους έχουν την πρώτη επαφή τους με το άθλημα, μόλις όμως περάσει λίγο χρονικό διάστημα ο χειρισμός γίνεται συνήθεια και το παιχνίδι τρομερά εθιστικό. Οι ελεγχόμενοι από τον υπολογιστή παίκτες γίνονται πιο έξυπνοι και πιο ανταγωνιστικοί



όσο περνάει ο χρόνος και συνεισφέρουν στο να διατηρούν το ενδιαφέρον σε υψηλά επίπεδα. Ο παίκτης δεν θα αργήσει να συνηθίσει τους χειρισμούς και έτσι γρήγορα θα βρεθεί σε μια διαρκή αγωνιστική προσπάθεια, νικώντας εύκολα στην αρχή και με κάποια προσπάθεια αργότερα τους αντιπάλους. Στη διάρ-

κεια του αγώνα ο παίκτης έχει να επιλέξει μεταξύ τεσσάρων διαφορετικών οπτικών επιπέδων και μεταξύ 2D και 3D άποψης. Στην 2D άποψη μάλιστα, η οθόνη κάνει zoom in και zoom out στο αυτοκίνητο του παίκτη όταν αυτός βρίσκεται κοντά στους αντιπάλους σε μερικές φάσεις του αγώνα! Το παιχνίδι είναι γρήγορο και αρκετά ομαλό, αν και τρέχει σε 25 fps (καρέ ανά δευτερόλεπτο) σε μια απλή A1200. Η προσθήκη όμως Fast Ram και ενός 68020/28 MHz τουλάχιστον θα μεταμορφώσει

κυριολεκτικά το παιχνίδι, εκτοξεύοντας την ταχύτητα στα 50 fps και το gameplay στα ύψη! Ο σχεδιασμός των αντικειμένων στην οθόνη γίνεται πολύ ομαλά μέσω μιας νέας τεχνικής texture mapping. Τα γραφικά είναι αρκετά καλά σε 256 χρώματα, ενώ ο ήχος κυμαίνεται σε αρκετά ικανοποιητικά επίπεδα.

Το παιχνίδι, όπως υποστηρίζει ο δημιουργός του, αποτελεί ένα από τα πρώτα (αποκλειστικά για Aga) παιχνίδια, που θα χρησιμοποιούν Fast Ram και πιο γρήγορους επεξεργαστές και θα αποτελούν κάτι ξεχωριστό και πρωτόγνωρο για την Amiga. Βλέποντας το Virtual Karting (το οποίο σημειωτέον DEN έχει και ιδιαίτερες hardware-απαιτήσεις) καταλαβαίνουμε ότι μια νέα γενιά παιχνιδιών πρόκειται να κάνει την εμφάνισή της στην Amiga. Τα παιχνίδια δε αυτά θα είναι τόσο εντυπωσιακά που θα πιστοποιούν ότι μια Aga Amiga με Fast Ram και επιταχυντή είναι ένα μηχάνημα πολύ ανώτερο από μια απλή Aga Amiga!!

Ισως κάποιος να αντιμετωπίσει με σκεπτικισμό αυτές τις απόψεις, μόλις όμως δει το Virtual Karting θα τις ασπαστεί! Το παιχνίδι είναι πολύ καλό

και σίγουρα όσοι έχουν Aga μηχάνημα πρέπει να το δουν. Είναι ένα πρωτότυπο Racing Game που θα χαρίσει πάμπολλες ώρες ενασχόλησης και ευχαρίστησης σε όποιον αποφασίσει να ασχοληθεί μαζί του.

Νίκος Ελευθεριάνος

RALLY CHAMPIONSHIPS

Η ταχύτητα είναι η κρυφή αγάπη πολλών ανθρώπων. Αυτό βέβαια δεν πέρασε απαρατήρητο από τις εταιρίες software, οι οποίες έσπευσαν, από τα πρώτα βήματα των ηλεκτρονικών παιχνιδιών, να ικανοποιήσουν την ακόρεστη επιθυμία των παικτών για όλο και μεγαλύτερες ταχύτητες επάνω στην οθόνη. Φυσικά, οι μεγαλύτερες ταχύτητες δεν επιτυγχάνονται σε αγώνες με πατίνα αλλά σε πρωταθλήματα ράλι.

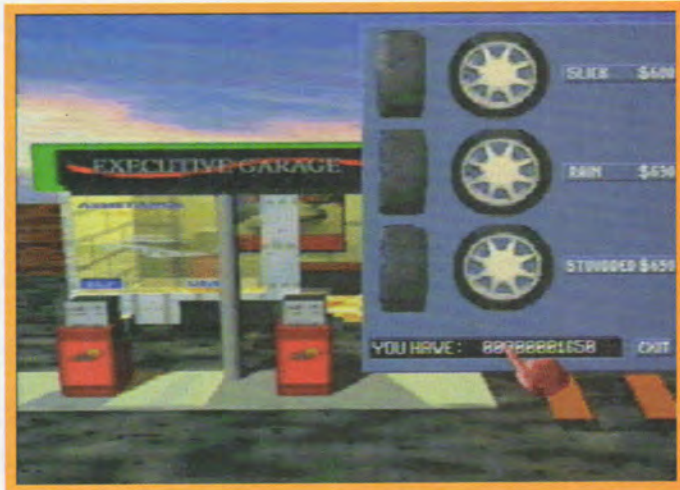
Το Rally Championships, λοιπόν, είναι ένα παιχνίδι αγώνων ράλι. Μέχρι στιγμής τα παιχνίδια αυτής της κατηγορίας είτε χρησιμοποιούσαν την κάτοψη του αγωνιστικού χώρου από επάνω (π.χ. Overdrive, Super Cars κ.ά.) είτε έβλεπαν τον αγώνα πίσω από το αυτοκίνητο του παίκτη και κινούμενο με αυτό (π.χ. Lotus, FIGP κ.ά.). Το εν λόγω παιχνίδι όμως χρησιμοποιεί μια νέα προοπτική για να δώσει την αγωνιστική αίσθηση. Χρησιμοποιείται μια επάνω-διαγώνια κάτοψη του χώρου, όπως βλέπετε μέσα από ένα ελικόπτερο, για παράδειγμα, που πετάει και η κάμερά του ακολουθεί την κί-

νηση του αυτοκινήτου. Σκοπός του παίκτη είναι να φέρνει σε πέρας τους αγώνες μέσα στα χρονικά πλαίσια που ορίζονται. Ξεκινώντας, μπορεί να επιλέξει practice, single rally και world championship. Στην πρώτη περίπτωση μπορεί να επιλέξει οποιοδήποτε αυτοκίνητο από τα έξι διαθέσιμα στο παιχνίδι, για να εξασκηθεί. Βέβαια, μόνο στο world championship μπορεί να απολαύσει κανείς όλο το παιχνίδι (τρόπος του λέγειν το "να απολαύσει"). Επειδή όμως ο παίκτης ξεκινά με ένα μικρό χρηματικό ποσό, αυτό συνεπάγεται προσεκτική επιλογή του αυτοκινήτου. Μετά έρχεται η επιλογή ε-

νός (επί πληρωμή) συνοδηγού και τέλος οι επiskeυές του αυτοκινήτου μετά από κάθε αγώνα. Η νίκη είναι απαραίτητη για να μπορεί κάποιος να συνεχίσει τους αγώνες με καλύτερο εξοπλισμό. Όλα ακούγονται ωραία και καλά, όμως στην πράξη δεν είναι έτσι τα πράγματα. Είτε έχει κάποιος τον καλύτερο από τους έξι διαθέσιμους συνοδηγούς είτε το καλύτερο αυτοκίνητο, τα πράγματα είναι απαράδεκτα στον τομέα της οδήγησης. Η επιτάχυνση και η προ-σλαμβανόμενη ταχύτητα του αυτοκινήτου μάλλον δεν θυμίζουν αγώνες ράλι! Αν ήταν μόνο αυτό όμως, το παιχνίδι θα παιζόταν κάπως. Να όμως που η οδήγηση είναι αρκετά... επεισοδιακή, αφού η πρόσκρουση του αμαξίου με οτιδήποτε δεν είναι δρόμος προκαλεί την επιβράδυνση και το σταμάτημα του αυτοκινήτου! Τι να τα κάνει μετά ο παίκτης τα ωραία γραφικά, τα ίχνη που αφήνουν τα λάστιχα στο δρόμο, τη φωνή του συνοδηγού που προειδοποιεί για στροφές ή τις ωραίες στατικές εικόνες;

Υπάρχουν δύο λύσεις: Η πρώτη λύση είναι να κάνει τα στραβά μάτια και να προσπαθήσει να συμβιβαστεί με αυτές τις... μικροατέλειες (:). Η δεύτερη λύση είναι να πάει σε ένα arcade room και να βρει το γνωστό coin-op World Rally 2 που τα καταφέρνει εξάισια στον αγωνιστικό τομέα. Είναι κρίμα πάντως που μια τόσο καλή ιδέα δεν αξιοποιήθηκε σωστά από τους ανθρώπους της Flair.

Νίκος Ελευθεριάνος



HOLLYWOOD HUSTLER



το γεγονός ότι έφθασαν στο σημείο να παρουσιάσουν στην αγορά το Hollywood Hustler, ένα παιχνίδι που εάν εμφανιζόταν πριν από έξι χρόνια θα έκανε εντύπωση. Αλλά ας δούμε περί τίνος πρόκειται.

Το Hollywood Hustler πραγματεύεται το πόκερ, το γνωστό (ελπίζουμε) παιχνίδι

Ενα πρόβλημα που απασχολεί τους επιστήμονες εδώ και πολλά χρόνια είναι το εάν είναι δυνατόν, αφού καταψυχθεί κάποιος και μείνει "ναρκωμένος" για μεγάλο χρονικό διάστημα, να επανέλθει στη ζωή και να συνεχίσει να ζει κανονικά. Αν και αυτό δεν έχει επιτευχθεί έως τώρα, ωστόσο δημιουργούνται βάσιμες υπόνοιες ότι αυτήν τη δοκιμασία πέρασαν επιτυχώς οι δημιουργοί του παιχνιδιού Hollywood Hustler. Οι άνθρωποι αυτοί μάλλον καταψύχθηκαν στην αρχή της δεκαετίας και ξύπνησαν μόλις τώρα. Δεν εξηγείται αλλιώς

με τράπουλα. Στο εν λόγω παιχνίδι ο επίδοξος (χαρτο)παίκτης παίζει εναντίον τριών ελεγχόμενων από τον υπολογιστή παικτών. Το παιχνίδι είναι σχετικά απλό (φτάνει να ξέρεις τους κανόνες) αλλά και δοσμένο με έναν απλοϊκό τρόπο. Ένας παίκτης μοιράζει τα τραπουλόχαρτα, οι υπόλοιποι ποντάρουν, παίρνουν νέα φύλλα εάν χρειαστεί και... αυτό ήταν όλο! Το ποντάρισμα συνεχίζεται μέχρις ότου αναδειχτεί ο νικητής και μετά πάλι από την αρχή. Στη

διάρκεια του παιχνιδιού ο παίκτης-χρήστης θα υποστεί την

- υπό digitized μορφή - φωνή των χαρακτήρων που λαμβάνουν μέρος στο παιχνίδι. Η ανθρώπινη ομιλία είναι σχετικά καθαρή, όμως η παράξενη προφορά μάλλον θα σας κάνει να βάλετε τα γέλια. Ας μην κάνουμε λόγο για ευκολία στο χειρισμό καλύτερα. Οι δημιουργοί του παιχνιδιού θα είχαν ξεχάσει φαίνεται ότι η

Amiga έρχεται πάντα εφοδιασμένη με mouse και έτσι υποχρεώνουν τον άμοιρο παίκτη να χρησιμοποιεί το joystick.

Το παιχνίδι περιορίζεται στο ίδιο (και επαναλαμβανόμενο) πλαίσιο και όπως είναι φυσικό καταντά μάλλον βαρετό. Προς τι οι τρεις δισκέτες, ίσως να αναρωτηθεί κάποιος. Ο λόγος είναι ότι το παιχνίδι έχει μια φαντασμαγορική (;) εισαγωγή, από αυτές που θα συγκινούσαν οποιονδήποτε την προηγούμενη δεκαετία. Αναρωτιέται, λοιπόν, κανείς για ποιο λόγο γράφτηκε το παιχνίδι. Η εισαγωγή από μόνη της είναι ικανή να κάνει κάποιον να γελάσει με την αστεία της υπόθεση και τη γελοία φάτσα του πρωταγωνιστή!

Το πιο άσχημο είναι ότι θα πρέπει να την υποστεί όποιος θέλει να παίξει το παιχνίδι. Εξίσου άσχημο είναι και το γεγονός ότι μόλις τελειώσει η εισαγωγή, δεν επιδεικνύεται το ανάλογο μήνυμα αλλαγής δισκετών, αφήνοντας τον παίκτη να χτυπά το κεφάλι του στον τοίχο επειδή το παιχνίδι δεν φορτώνει από το εξωτερικό drive. (Ναι! Ναι! Το παιχνίδι αναγνωρίζει μόνο το Df0!)



Τι άλλο να πει κανείς για αυτό το παιχνίδι (δεν μας λυπάστε;). Όπως ειπώθηκε στην αρχή, οι δημιουργοί του μάλλον κοιμήθηκαν το 1990 και ξύπνησαν τώρα, για αυτό και αγνοούν κάποια πράγματα σχετικά με την αγορά. Οποιος θέλει να παίξει πόκερ θα κάνει πολύ καλά εάν ψάξει σε Public Domain προγράμματα - σίγουρα θα βρει κάτι καλύτερο!

Του Ν. Ελευθεριάνου



ΜΕΓΑΛΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

**PIXEL,
THE COOL
SHOP &
GAMERS
CLUB**



Η ΣΤΙΓΜΗ ΠΟΥ ΠΕΡΙΜΕΝΑΤΕ ΕΦΤΑΣΕ!

Η ΑΝΥΠΟΜΟΝΗΣΙΑ ΚΑΙ Η ΑΓΩΝΙΑ ΣΑΣ ΔΕΝ ΘΑ ΔΙΑΡΚΗΣΟΥΝ ΓΙΑ ΠΟΛΥ ΑΚΟΜΑ!

Στις 21 Δεκεμβρίου θα πραγματοποιηθεί η κλήρωση του Μεγάλου Διαγωνισμού Pixel, The Cool Shop & Gamers Club. Μέχρι τις 16 Δεκεμβρίου (σφραγίδα ταχυδρομείου) μπορείτε να στείλετε το κουπόνι συμμετοχής που υπάρχει στο τεύχος Νοεμβρίου.

Τα ονόματα των τυχερών θα δημοσιευθούν τον Ιανουάριο.

Όλα τα δώρα του διαγωνισμού

**- 1 SEGA MEGADRIVE 2 και 5 παιχνίδια για SEGA -
είναι προσφορά των καταστημάτων
THE COOL SHOP και GAMERS CLUB.**

Αθήνα: Λ. Αλεξάνδρας 31 & Μουστοξύδη, Τηλ.: 6439824

Μαρούσι: Σπ. Λέκκα 5, Τηλ.: 8027539

Παγκράτι: Φιλολάου 123, Τηλ.: 7014676

Καλλιθέα: Γρυπάρη 53, Τηλ.: 9594100, 9596262

Πειραιάς: Κουντουριώτου 177, Πασαλιμάνι, Τηλ.: 4226492

HINTS 'N' TIPS

IMPOSSIBLE MISSION 2025

(AMIGA)

Κωδικοί για ένα από τα καλύτερα παιχνίδια στην Amiga, πάντα κατά τη γνώμη μου.

Επίπεδο 1: ETQFJXXD
EXQEJXDC

Επίπεδο 2: FBQDDXRE
FFQCVXIA
FJQCHXOM

Επίπεδο 3: FNQAYXHI
FRQYCXVL
FUQTBXQE

Επίπεδο 4: FYQQPXF
GCQCRXWB
GGQKTXF

Επίπεδο 5: GKQJYXDI
GOQJFXBK
GSQFDXZA

URBAN STRIKE

(MEGA DRIVE)

Κωδικοί του παιχνιδιού:

- 1) BAJA OIL RIGS:
CR6S9LB7CHF
- 2) MEXICO: 9LJVFGDT9GZ
- 3) SAN FRANCISCO:
NBMT4SKB7SN
- 4) NEW YORK: L6P7FKZR4KW
- 5) LAS VEGAS: G3FLBD3XB63
- 6) UNDERGROUND:
W7TCRSKB7SW

K240

(AMIGA)

Γράψτε κάποιον από τους κωδικούς που ακολουθούν στην κεντρική οθόνη του παιχνιδιού και στη συνέχεια πατήστε return.

ICBM: Για να πάρετε τέσσερις επιπλέον δορυφόρους και πυραύλους.

SKYSCRAPER: Για να σταματήσετε το χρόνο.

TELESCOP: Για να δείτε όλους τους πλανήτες.

LEMING: Για 50 επιπλέον κατοίκους.

ICEMAN: Για να σταματήσετε όλους τους αστεροειδείς.

RED ZONE

(MEGA DRIVE)

Δώδεκα διαφορετικά επίπεδα

CONSOLES & COMPUTERS



δα, πάρα πολλές σκληρές μάχες. Ευτυχώς, όμως, έχετε στη διάθεσή σας ένα καταπληκτικό ελικόπτερο και ορισμένους από τους κωδικούς μας!

Αποστολή 1: ACCCBCABBAB

Αποστολή 2: ABACBCBCABA

Αποστολή 3: ACCCBCABBCA

Αποστολή 4: ABACBCBCACC

Αποστολή 5: BAAABBBCCBB

Αποστολή 6: ABBABCAABCA

Αποστολή 7: ABBABCAACAC

Τοποθετήστε τους κωδικούς που ακολουθούν στην "password screen" για να παίξετε δύο παλιά αλλά κλασικά παιχνίδια.

Space Invaders:

BBBBBBBBBBBA
Asteroids: ABCACACBCAC

Terminal Velocity

(PC)

Ορισμένα tips για αυτό το καταπληκτικό παιχνίδι:

TRIGODS - Αόρατος

TRISHLD - Ασπίδες

TRINEXT - Επόμενο level

TRIHQVR - Hover Pad

MANIACS - Afterburner

TRSCOPE - Oscilloscope

TRFRAME - Frame counter

TRIFIR7 - DAM

TRIFIR9 - Αόρατος

TRIBURN - Πηγαίνετε πιο γρήγορα από τα lasers



3DREALM - Smokin'
TRIFIR1 - PAC
TRIFIR2 - ION
TRIFIR3 - RTL
TRIFIR4 - MAM
TRIFIR5 - SAD
TRIFIR6 - SWT
TRIFIR8 - Afterburner
TRIFIRO - Αόρατος

TERMINATOR 2

(AMIGA)

Δύσκολο παιχνίδι, έτσι; Λοιπόν, ξεκινήστε το παιχνίδι και κάντε PAUSE. Πατήστε κάποιο από τα πλήκτρα F1 έως F10, fire και στη συνέχεια Esc. Με αυτό το κολπάκι θα μπορείτε να μεταφέρεστε σε όποια πίστα θέλετε.

SUPER RETURN OF THE JEDI

(SUPER NES)

Κωδικοί που θα σας επιτρέψουν, επιτέλους, να δείτε και τα επόμενα επίπεδα του παιχνιδιού.

Millenium Falcon Battle: CPM-RZY

Attack on Power Generator: CDWLTY

Inside the Death Star: BPFZQ

Millenium Falcon Attack: RMN-VLC

Tower: RVRFKG

Darth Vader: VQXDQJ

ROBOCOP 3

(AMIGA)

Μέσα στο παιχνίδι, κρατώντας πατημένο το δεξί shift γράψτε THE DIDDY MEN και θα γίνετε αόρατοι. Στη συνέχεια, αν πατήσετε Esc, θα μεταφερθείτε στο επόμενο επίπεδο.

PITFALL

(SUPER NES)

Αν θέλετε να παίξετε την έκδοση για Atari 2600, τότε περιμένετε μέχρι να εμφανιστεί η οθόνη των τίτλων και στη συνέχεια πατήστε: Select, A, A, A, A, A, A και Select.

HINTS 'N' TIPS

STAR TREK: BEYOND THE NEXUS

(GAME GEAR)

Σας δίνουμε ορισμένους κωδικούς για ένα από τα πολλά και καλά παιχνίδια που παρουσιάστηκαν φέτος για το "μικρό" της Sega. Αυτό δεν είναι άλλο από το γνωστό Star Trek Generations: Beyond The Nexus.

Επίπεδο 1: HARRIMAN

Επίπεδο 2: DEMORA

Επίπεδο 3: SOREN

Επίπεδο 4: VERIDAN

Επίπεδο 5: OGAWA

Επίπεδο 6: FARRAGUT

CHAOS IN THE WINDY CITY

(SUPER NES)

Θα θέλατε έναν κωδικό, ο οποίος θα σας επιτρέπει να μεταφερθείτε σε οποιοδήποτε μέρος του χάρτη επιθυμείτε; Πιστεύετε ότι τα πράγματα θα ήταν πιο εύκολα για εσάς αν ξεκινούσατε με 73 ζωές; Τότε, δεν έχετε παρά να βάλετε τον κωδικό που σας δίνουμε (στην οθόνη των κωδικών): 12345678999. Καλό και απλό, έτσι;

ZEEWOLF

(AMIGA)

Μερικοί κωδικοί του παιχνιδιού:

Αποστολή 05: IMAGO

Αποστολή 09: TIBURON

Αποστολή 13: ARGUS

Αποστολή 17: MARTEN

Αποστολή 21: SOCKIN

THEME PARK

(PC)

Ξεκινώντας το παιχνίδι, θα σας ζητηθεί να βάλετε το όνομά σας. Βάλτε ως όνομα "FORZA". Τώρα ξεκινήστε το παιχνίδι και πατήστε Shift-z, Alt-z και Ctrl-z για να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε όλα τα παιχνίδια. Το καλύτερο, όμως, είναι πως όταν πατήσετε Ctrl-c θα γεμίσετε με λεφτά.

CONSOLES & COMPUTERS

EARTHWORM JIM

(SUPER NES)

Για να λειτουργήσουν τα κολπάκια που ακολουθούν θα πρέπει να ξεκινήσετε το παιχνίδι και στη συνέχεια να το παγώσετε (pause). Αν όλα πάνε καλά, τότε θα ακούσετε έναν χαρακτηριστικό ήχο.

B, B, A, X μαζί με Y, A, A, A: Με αυτόν το συνδυασμό πλήκτρων θα κερδίσετε μια ζωή, αλλά μπορείτε να τον χρησιμοποιήσετε μόνο μία φορά σε κάθε πίστα.

A, B, A, B, X, Y, X, Y: Με αυτό το κολπάκι μπορείτε να κερδίσετε ένα ολόκληρο continue, αλλά και αυτό μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο μία φορά σε κάθε πίστα.

Κρατήστε αριστερή κατεύθυνση και πατήστε A, B, X, A, A, B, X, A: Με αυτό το κολπάκι θα μεταφερθείτε σε μία οθόνη επιλογής απ' όπου θα μπορείτε να διαλέξετε την πίστα που θέλετε να παίξετε.

QUARANTINE

(PC)

Κωδικοί για τις πίστες:
Επίπεδο 2: OMNICORP IS ALL

KNOWING

Επίπεδο 3: KEEP THE OPPRESSOR OPPRESSING

Επίπεδο 4: THE MEEK SHALL INHERIT ZILCH

Επίπεδο 5: HAVE YOU HAD YOUR HYDERGINE TODAY

Επίπεδο 6: KEMO CITY IS A NICE PLACE TO VISIT

DUNGEON MASTER 2

(PC)

Σε αυτού του είδους τα παιχνίδια ξέρετε ποιο είναι το χειρότερο που μπορεί να σας συμβεί; Να θέλετε να φτιάξετε ένα spell και να μην μπορείτε. Έτσι, για να σας βοηθήσουμε, σας δίνουμε αρκετά spells για το μάγο και τον ιερέα. Εσείς, αν θέλετε να τα χρησιμοποιήσετε, δεν έχετε παρά να δείτε τη σημασία τους από το manual του παιχνιδιού. Σημειώνουμε ότι, αν επιχειρήσετε να φτιάξετε κάποιο spell και δεν σας πετύχει με την πρώτη, αυτό σημαίνει πως το επίπεδό σας - για την ώρα - δεν είναι υψηλό. Επομένως, παίξτε λίγο ακόμη και ξαναπροσπαθήστε.

PRIEST SPELLS

Party Shield: YA IR

Spell Shield: YA IR DAIN

Aura of Strength: OH EW KU

Aura of Dexterity: OH EW ROS

Aura of Vitality: OH EW NETA

Fire Shield Spell: FUL BRO

NETA

Darkness Spell: DES IR SAR

Porter Minion: ZO EW ROS

Reflector Spell: ZO BRO ROS

Guard Minion: ZO EW NETA

Potion Spells (εδώ πρέπει να θυμάστε ότι μόνο ο Priest μπορεί να κάνει αυτά τα spells):

Stamina: YA

Shield: YA BRO

Wisdom: YA BRO DAIN

Vitality: YA BRO NETA

Health: VI

Cure Poison: VI BRO

Dexterity: OH BRO ROS

Strength: FUL BRO KU

Mana: ZO BRO RA

Wizard Spells:

Magic Marker: YA EW

Poison Cloud: OH VEN

Invisibility: OH EW SAR

Push: OH KATH ROS

Lighting Bolt: OH KATH RA

Accelerate Party: OH IR ROS

Daylight: OH IR RA

Firelight: FUL

Fireball: FUL IR

Poison Foe: DES VEN

Harm non Material: DES EW

Open Door: ZO

Attack Minion: ZO EW KU

CHAOS ENGINE

(AMIGA)

Αν ακόμη δεν καταφέρατε να περάσετε σε κάποιον άλλο κόσμο, τότε δεν έχετε παρά να βάλετε τους κωδικούς που σας δίνουμε.

GVVCH5DMS7#N: Για να μεταφερθείτε στο δεύτερο κόσμο με άπειρα χρήματα.

V35076X6S7WH: Για να μεταφερθείτε στον τρίτο κόσμο με άπειρα χρήματα.

6UCDXU25S7V2: Για να μεταφερθείτε στον τέταρτο κόσμο με άπειρα χρήματα.



Κόντρες μεταξύ φίλων

Ο ανταγωνισμός μεταξύ των εταιριών κατασκευής coin-op μηχανημάτων συνεχίζεται και νέα εντυπωσιακά παιχνίδια κάνουν την εμφάνισή τους στα arcade rooms. Τα δε περιθώρια επιλογών του παίκτη είναι μεγάλα.

• του Νίκου Ελευθεριάνου

RAVE RACER

Σίγουρα το όνομα Rave Racer κάτι θυμίζει. Ναι, όπως πολύ σωστά καταλάβατε, πρόκειται για τη συνέχεια του Ridge Racer, του πασίγνωστου racing game από τη Namco. Μια συνέχεια που μπορεί να μην προσφέρει εκπληκτικές αλλαγές στα γραφικά σε σχέση με άλλα παιχνίδια (βλ. Sega Rally Championship), διαθέτει όμως αρκετά καινούρια θετικά στοιχεία στον τομέα του gameplay. Βέβαια, θα πρέπει πρώτα να κάνουμε μία αναφορά στην εισαγωγή του παιχνιδιού, η οποία σίγουρα αποτελεί μια πρόγερση για το τι θα πρέπει να αναμένουμε στο μέλλον από τα coin-op. Στην εισαγωγή, λοιπόν, βλέπουμε (τι άλλο) αγώνες μεταξύ αυτοκινήτων όπου τα αμάξια, τρέχοντας με μεγάλη ταχύτητα, περνάνε μέσα από πολύ όμορφα τοπία, ενώ στην οθόνη εναλλάσσονται συνεχώς διαφορετικές γωνίες προβολής του αγώνα.

Ανάμεσα, όμως, στις σκηνές αυτές εναλλάσσεται πολύ γρήγορα και η εικόνα μιας κοπέλας που φορά ένα μπουφάν με την επιγραφή Rave Racer στην πλάτη. Η έκπληξη ωστόσο έρχεται μόνο όταν η κοπέλα πλησιάσει πολύ κοντά στην κάμερα και ο θεατής/παίκτης καταλάβει έκπληκτος ότι η κοπέλα είναι... πολυγωνική!

Πράγματι πολύ εντυπωσιακό, αφού δείχνει ότι η Namco έχει επιτύχει τρομερές καινοτομίες και προόδους στον τομέα του texture mapping και του polygon rendering. Αν μη τι άλλο, μπορούμε να φανταστούμε ότι τα μελλοντικά παιχνίδια θα εκμεταλλεύονται σε μεγάλο βαθμό αυτές τις καινοτομίες και θα μας δείξουν ένα νέο κεφάλαιο στον κόσμο της Virtual Reality.

Ας δούμε, όμως, και το παιχνίδι που σε ένα μεγάλο βαθμό θυμίζει τον πρόγονό του, το Ridge Racer, αφού τα γραφικά τους μοιάζουν αρκετά. Υπάρχουν, ωστόσο, πάρα πολλά νέα στοιχεία που χαρακτηρίζουν το Rave Racer. Πρώτα από όλα, τα backgrounds του παιχνιδιού έχουν εμπλουτιστεί αρκετά, γεγονός που έρχεται ως φυσική συνέπεια του ότι έχουν αυξηθεί και οι πίστες και τα επίπεδα δυσκολίας του παιχνιδιού. Ο παίκτης μπορεί να επιλέξει ανάμεσα σε τέσσερις διαφορετικές πίστες (μεταξύ αυτών και οι πίστες του Ridge Racer). Τα επίπεδα δυσκολίας που παρέχει το παιχνίδι είναι αρκετά ξεκινώντας από το απλό και φτάνοντας στο προχωρημένο. Βέβαια, όπως πάντα, υπάρχει η δυνατότητα για αυτόματο ή κανονικό μοχλό ταχυτήτων, ενώ είναι δυνατή και η συμμετοχή δύο παικτών στον ίδιο ή σε μεταξύ τους αγώνα.

Όπως ήδη αναφέραμε, υπάρχουν πάρα πολλές πίστες για να διαλέξει ο παίκτης και καθεμία από αυτές έχει διαφορετικά backgrounds και χρώματα, γεγονός που κάνει ενδιαφέρον το παιχνίδι χωρίς ο παίκτης να βαριέται γρήγορα. Ο τομέας του gameplay έχει δεχτεί αρκετή βελτίωση. Το παιχνίδι γενικά δίνει τη δυνατότητα στον παίκτη να ασχοληθεί αρκετά μαζί του, ενώ ο χρόνος παιχνιδιού είναι μεγάλος ακόμα και για έναν αρχάριο παίκτη. Σημειωτέον ότι οι πιο έμπειροι παίκτες θα ευχαριστηθούν περισσότερο παιχνίδι αν αναλογιστούμε ότι κάθε αγώνας έχει έξι γύρους. Βέβαια, όσο αυξάνει το επίπεδο δυσκολίας ο παίκτης θα πρέπει να αγωνίζεται περισσότερο και να οδηγεί αρκετά γρήγορα για να περνά εγκαίρως τα σημεία ελέγχου και ανανέωσης του χρόνου.

Στο παιχνίδι έχει προστεθεί και ένα ακόμη στοιχείο: οι απότομες ανυψώσεις και βυθίσεις του δρόμου που





θα αναγκάσουν το αυτοκίνητο του παίκτη να ανέβει ψηλά στον αέρα και να προσγειωθεί τραντάζοντας την οθόνη!

Σε γενικές γραμμές, έχουμε να κάνουμε με ένα Racing Game με αρκετά καλό gameplay και βελτιωμένα γραφικά σε σχέση με το original Ridge Racer.

TEKKEN 2

Το Tekken ήταν ένα παιχνίδι που κυκλοφόρησε η Namco πριν από περίπου ενάμιση χρόνο με απώτερο στόχο την αντιμετώπιση το πρωτοπόρου Virtua Fighter της Sega. Το Tekken ήταν και αυτό ένα 3D Beat'em up που προχώρησε ένα βήμα πιο μπροστά από το Virtua Fighter χωρίς να παρουσιάζει τις ατέλειες του τελευταίου. Η Sega, βέβαια, εδώ και πολύ καιρό ετοίμαζε το δεύτερο μέρος του Virtua Fighter, γι' αυτό και η παρουσίασή του -όπως είδαμε και στο προηγούμενο άρθρο- τάρaxe τα νερά στο χώρο των arcade rooms, αφού ήταν μια τρομερά βελτιωμένη έκδοση του πρώτου μέρους.

Επειδή, όμως, ο ανταγωνισμός μεταξύ των δύο εταιριών συνεχίζεται, δεν άργησε και η Namco να κυκλοφορήσει τη δεύτερη συνέχεια του Tekken. Σίγουρα όσοι είχαν παίξει με το πρώτο Tekken θα ενθουσιαστούν με τις νέες προσθήκες του παιχνιδιού. Ομως, τι επιπλέον έχει να προσφέρει το Tekken 2;

Και εδώ, οι χαρακτήρες-μαχητές που μπορεί να επιλέξει ο παίκτης έχουν αυξηθεί από 8 σε 10, χάρη στην προσθήκη δύο νέων χαρακτήρων. Οι κινήσεις, επιθετικές και μη, έχουν και αυτές αυξηθεί. Παρ' όλα ταύτα, όμως, οι κινήσεις που έχει να μάθει κάποιος για τον παίκτη που θα επιλέξει είναι σαφώς λιγότερες από τις αντίστοιχες κινήσεις του Virtua Fighter 2. Επιπλέον, δεν απαιτούνται εξαιρετικά δύσκολες κινήσεις του μοχλού για να επιτύχει ο παίκτης μερικά combos και ειδικές επιθέσεις. Αυτό είναι αρκετά θετικό, αφού επιτρέπει σε κάποιον να προχωρήσει αρκετά στο παιχνίδι

χωρίς να χρειαστεί να βασανίσει ιδιαίτερα το μυαλό του για τη χρησιμοποίηση μιας δύσκολης κίνησης. Επίσης, ανεβάζει αρκετά την εθιστικότητα και το playability του παιχνιδιού.

Στον τομέα των γραφικών τα πράγματα είναι εξίσου καλά και οι βελτιώσεις, σε σχέση με το πρώτο μέρος, εντυπωσιακές. Τα γραφικά του υπόβαθρου είναι πολύ καλά και με σωστά δοσμένους χρωματισμούς, γεγονός που καθιστά εξαιρετικά ευδιάκριτους τους χαρακτήρες κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Η ποικιλία των τοπίων είναι μεγάλη και περιλαμβάνει εξωτερικούς

χώρους, κτίρια, δάση κ.ά. Ιδιαίτερη αναφορά πρέπει να γίνει για τις μάχες στους εσωτερικούς χώρους.

Πέρα από τις πολλές διαφορετικές γωνίες υπό τις οποίες ο ανθρώπινος παίκτης παρατηρεί τις σημαντικές στιγμές μιας μάχης, υπάρχει και η δυνατότητα -όταν ο χώρος δεν είναι αρκετά φωτισμένος- να δημιουργούνται φωτοσκιάσεις και να φαίνεται έτσι φωτισμένη μόνο η περιοχή όπου οι δύο αντίπαλοι μάχονται!

Εάν, βέβαια, σε όλα αυτά προστεθεί και το γεγονός ότι οι χαρακτήρες είναι (πολυγωνικά) σχεδιασμένοι με εξαιρετικά μεγάλη λεπτομέρεια, τότε μπορεί άνετα να βαθμολογηθεί με άριστα το παιχνίδι. Ίσως να μην υπάρχουν τα κτίρια και οι γέφυρες που εμφανίζονταν στο Virtua Fighter 2, όμως ας μην είμαστε πλεονέκτες! Εξάλλου, το πιο σίγουρο είναι ότι στο μέλλον θα υπάρξουν και άλλες πιο εντυπωσιακές συνέχειες. Μέχρι τότε όμως... αναμένονται μερικές "θερμές" αναμετρήσεις στο Tekken 2.



Η στήλη On Line αυτού του μήνα είναι αφιερωμένη σε μία από τις μεγαλύτερες βάσεις δεδομένων στην Ελλάδα. Μπο-

ρεί ο χαρακτηρισμός "Βάση Δεδομένων" να ξενίζει αρκετούς, αλλά η CompuLink ήταν και είναι μία BBS. Βέβαια, σήμερα έχει αλλάξει μορφή σε σχέση με το παρελθόν, κυρίως λόγω της εισβολής του Internet στη ζωή μας. Πλέον η CompuLink είναι ένας από τους μεγαλύτερους Internet providers στην Ελλάδα, προσφέροντας πλήρεις υπηρεσίες Internet. Οι συνδρομητές της ξεπερνάνε τους 2.000 και προέρχονται από κάθε κοι-

Το μεγάλο σημείο διαφοράς της CompuLink με άλλες BBSs είναι ότι μπορεί εύκολα να επεκταθεί, κυρίως λόγω της ύπαρξης του UNIX.

Οι γραμμές του ΟΤΕ άναβαν κατά τη διάρκεια των ηλεκτρονικών parties που γίνονταν κάθε βράδυ. Αν δεν έχετε βρεθεί σε on-line party με άλλους 15 χρήστες ταυτόχρονα δεν έχετε δει τίποτα στη ζωή σας. :-)

Όπως αναφέραμε σήμερα η μορφή της βάσης έχει αλλάξει σημαντικά, χωρίς όμως να χάσει τίποτα από



τα καλά σημεία του παρελθόντος. Τώρα υπάρχουν τρομερά on-line παιχνίδια, όπως το AirWarrior και το Federation, αναλυτικές databases με θέματα από την Πληροφορική μέχρι τη νυχτερινή Αθήνα, δεκάδες CD-ROMs γεμάτα public domain προγράμματα για όλους τους υπολογιστές. Υπάρχουν κόμβοι στις μεγαλύτερες πόλεις της Ελλάδας και με μια απλή εντολή συνδέεσαι με τη Θεσσαλονίκη, το Ηράκλειο, την Πάτρα και... έπεται συνέχεια.

Σε λίγο καιρό, με την εξάπλωση της GAIA, η CompuLink θα αλλάξει ριζικά μορφή. Μέχρι τώρα η επικοινωνία του χρήστη με τη βάση γινόταν μέσω ενός text interface, δηλαδή μέσω γραπτών εντολών και κειμένων. Όπως αναφέραμε, τον προηγούμενο μήνα η Γαία είναι το νέο πρόσωπο της CompuLink. Τα πάντα τώρα μπορούν να γίνουν μέσω ενός αρκετά εντυπωσιακού graphics interface, απλώς με την κίνηση του mouse. Βέβαια, όσοι θέλουν θα μπορούν να χρησιμοποιούν το text interface αντί της Γαίας. Με αφορμή τη μετάβαση της CompuLink από το text interface στο graphics interface, στις επόμενες σελίδες θα βρείτε μια βήμα-βήμα παρουσίαση του text-only interface. Και ποιος ξέρει, ίσως σε μερικά χρόνια το θέμα αυτό αποκτήσει... ιστορική σημασία.

on line

ωνική τάξη και ηλικία.

Ας κάνουμε μια μικρή αναδρομή στο παρελθόν. Τα πάντα ξεκίνησαν τους πρώτους μήνες του 1992 και ειδικότερα στην έκθεση Μηχανοργάνωση '92. Τότε έκανε την πρώτη της εμφάνιση η CompuLink On-line Databases. Η BBS έτρεχε σε έναν Compaq System Pro με 32MB RAM και σκληρό δίσκο 840MB. Το λειτουργικό της σύστημα ήταν το SCO Unix System V r.3.2.2 και μπορούσε να εξυπηρετήσει μέχρι 16 χρήστες ταυτόχρονα. Τα modems είχαν ταχύτητες από 2400bps μέχρι 9600bps με MNP-5 error correction και data compression. Από τα πιο δυνατά σημεία της CompuLink ήταν (και είναι) το σύστημα διαχείρισης ηλεκτρονικών διασκέψεων. Κάθε χρήστης της βάσης μπορούσε να δημιουργήσει τη δική του διάσκεψη με όποιο θέμα ήθελε. Σήμερα υπάρχει ένα πλήθος διασκέψεων που καλύπτουν σχεδόν τα πάντα. Ακόμα υπήρχε η Compubank, μια εμπορική βάση δεδομένων που ήταν φτιαγμένη σε Oracle και περιλάμβανε πολλές πληροφορίες για προϊόντα Πληροφορικής και τις εταιρίες τους.

Του Γ. Κουρκουτά
anaconda@compulink.gr

ΕΙΣΑΓΩΓΗ... ΣΤΟ INTERNET!

Αυτόν το μήνα κλείνουμε τον κύκλο με τα θήμα προς θήμα μαθήματα Internet. Στο τρίτο μέρος θα μάθετε πώς να χρησιμοποιείτε τα gopher menus, τον WWW μέσω Lynx, τον Archie, πώς θα διαβάζετε USENET news και πώς θα μπαίνετε στο IRC.

```

atdp 9244301
OK
atdp 9244301
CARRIER 14400
PROTOCOL: ALT
COMPRESSION: V.42BIS
CONNECT 38400.

zeus

Welcome to CompuLink On-Line Services.

Παρακάτω, στο login ηλεκτρολογήστε (όπως ακριβώς αναγράφεται)
ένα από τα παρακάτω login names:

* Οι συνδρομητές της CompuLink:  clink
* Οι νέοι κάτοχοι του CYBER BOX:  Cyber
* Οι μη συνδρομητές:              newuser

Please, at login enter one of the following login names:

* For regular subscribers:      clink
* For new CYBER BOX owners:     Cyber
* For users wishing to subscribe: newuser

login: clink

TERMINUS!          COLOR LLC Z FC BNT 38400 00:00:06  9:39 am
    
```

Αφού καλέσετε ένα από τα πολυπληθή τηλέφωνα της CompuLink θα πρέπει να δείτε τη login screen.

```

                                COMPUPRESS SA (c) 1992
COMPU LINK

14400: 9244301 (16 Lines)
28800: 9242220 (62 Lines)
28800: 9227665, 9218470 (2 lines)

Auxilliary at 2400 (8pm-8am daily, 24 h weekends)
9228447, 9229128, 9227606, 9229068, 9229733, 9227447

Telnet: zeus.compulink.gr          NUA: 3150202100 (6 channels)

Για Demo χρήση του συστήματος δώστε UserID: demo
UserID...: anaconda
Password..:

TERMINUS!          COLOR LLC Z FC BNT 38400 00:00:31  9:39 am
    
```

Μετά το login, αφού επιλέξετε το είδος της εξομοίωσης, θα περάσετε στη main screen όπου θα δώσετε το user-id σας και τον κωδικό σας.

```

Το σύστημα ψάχνει για διάσκεψεις με νέα μηνύματα.
Ευδεση με τη διάσκεψη 'system', θέμα 'chatter'.
Νέα μηνύματα: [13]
Zeus.Read:

system/chatter #3496, από ok4079ab@zeus, 208 χαρακτήρες
Ημερομηνία: Κυρ 19/11/95 11:51:23 μμ

ΠΙΤΤΟΣ: ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΣΤΗ ΣΥΝΔΕΣΗ ΜΕ INTERNET
Εδώ και 10 λεπτά το λιγότερο προσπαθώ να συνδεθώ με το INTERNET αλλά
δεν γίνεται τίποτα.
Υπάρχει κάποιο πρόβλημα?
Θα μπορούσε κάποιος να με πληροφορήσει?
Ευχαριστώ

Zeus.Read:

system/chatter #3497, από johnny@zeus, 195 χαρακτήρες
Ημερομηνία: Δευ 20/11/95 12:25:31 μμ
Υπάρχουν σχόλια σε αυτό το μήνυμα.

Πρόβληματα, πρόβληματα, πρόβληματα...

1. Μήπως κάποιοι είδε μερικές ώρες πουθενά πεταμένες ??? είναι δικές
μου...
2. Όποτε μπαίνω στο mail μου, κοδωπετώ αρκετά λεπτά... τι τρέχει???

Johnny

Zeus.Read:
TERMINUS!          COLOR LLC Z FC BNT 38400 00:01:48  9:40 am
    
```

Αμέσως μετά, θα περάσετε στο επίπεδο Zeus.Main όπου πατώντας enter θα διαβάσετε τα νέα μηνύματα στις διάσκεψεις. Για να εγγραφείτε σε μια διάσκεψη, δώστε join <όνομα διάσκεψης>. Δίνοντας ? θα δείτε όλες τις εντολές του επιπέδου.

```

Κείμενο: /gcs/u/a/anaconda/Resume (c) Hypersystems Ltd. 05ημερ: CIL-6
Γεια σας! Είμαι ο Γιώργος Κουρκουτός κατά Clink anaconda.

Μετά από 16 μήνες που περάσαν σαν CompuLink και internet user
θεωρώ καλό να κάνω ορισμένες αλλαγές στο resume μου, έτσι και για
να μην βαριόμαστε κι ολός! :)

Γοιπου, γεννηθηκα το 1970 εδω στην Αθινα, αλλα η καταγωγη μου ειναι
απο τη παναρωση Σαο (αν δεν παινευεις.....).
Περίεσσα το Σ2ο Πυκείο Αθηνών, και μετά συνεχισα τις σπουδες μου στο
College of Southeastern Europe, με major Marketing/Computer
Information Systems. Ένα ετησιο πριν αποδοιτανω, με παρε η μορα
πατριδα και για 13 μηνες ηυααν στη Μιτιληνη Στρ(ΠΒ).
Αποοιτισα του Ιουνιο του 1994 απο το C.S.E, και τωρα συνεχιζω τις
σπουδες μου στο University of Indianapolis Athens, στο
προγραμμα Executive MBA.

Είμαι ένας απο τους πολλους Αθιγα user της CompuLink και εκω καταω απο
την ευδωνη μου τις διάσκεψεις athiga.world athiga.reality aek και
postiga.

Επισης απο τον Ιανουαριο του 1995 είμαι συντακτης στο PIXEL σε θεματα
[αποδοσιμα κ] [αποδοσιμα κ]

TERMINUS!          COLOR LLC Z FC BNT 38400 00:02:11  9:46 am
    
```

Καλό θα ήταν, δίνοντας από το επίπεδο Zeus.Main edit resume, να γράψετε μερικά λόγια για τον εαυτό σας για μια πιο φιλική επικοινωνία.

ΤΡΟΠΟΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΜΕ ΤΗΝ COMPU LINK

COMPU LINK ΑΘΗΝΩΝ

9242220 (78 @ 28800), 9228447-9229128-9227606-9229068-9229733-9227447

Telnet zeus.compulink.gr

COMPU LINK ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ

24 τηλεφωνικές γραμμές: 244168 (28800)

Telnet macedon.compulink.gr

COMPU LINK ΠΑΤΡΑΣ

990900, 992724-30 (28800)

Telnet pharos.compulink.gr

COMPU LINK ΗΡΑΚΛΕΙΟΥ

224816, 224964, 225605, 225689, 224840

Telnet daedalus.compulink.gr

```
Κείμενο: /usr/A/anaconda/Profile (c) Hypersystems Ltd. 08nrles: CTL-6
echo Λετα σου με anaconda!
opt language eliot
news
mail status quit
show neu
option chat yes
option edit q
verbose
who

(Διάβασμα 9 γραμμών)

TERMINUS! COLOR LEC Z FC BRT 38400 00707500 9 46 am
```

Πάλι από το Zeus.Main, δίνοντας edit profile, διαμορφώνετε τη μορφή του login στην CompuLink. Αν θέλετε να βλέπετε τα αδιάβαστα μηνύματα, τα mail σας κ.λπ.

```
COMPU LINK CDROMS
1. World Shareware I
2. Night Owl 15
3. Games 2 (Software Vault)
4. SIMTEL 1/2 (May 95)
5. SIMTEL 2/2 (May 95)
6. Night Owl 17
7.
8. Cica (General Apps) Aug '95
9. Cica (Tech Apps) Aug '95
10. World Shareware #3
11. Night Owl 14
12. Aniga Aminet (Mar '94)
13. World Shareware #2
14.
15. Current Shareware Vol.IV '95
16. Monster Media, Win 95
17. SW Vault: Diamond Collect
18. Butterfly for MSWIN Aug '95
19. Μοζική αναζήτηση
```

Από το Main, δίνοντας Join cdrom, θα περάσετε στον κατάλογο των CD-ROMs της CompuLink. Τα πάντα γίνονται μέσω εύχρηστων menus.

```
Νέα μηνύματα: [1]
Zeus.Read:
net_cafe/clink #105, από rest@pharos, 342 χαρακτήρες
Ημερομηνία: Δευ 20/11/95 09:40:14 μμ

TITLE: Γραμματσοειρες
Synoni ean einai off-topic alla den iksera pou akrivus
tha eprepe na valu to ninina auto.

Loipon tha ithela na rwitwv ean exei kaneis (i kserei pou
provu na uvw ) grammatsoeires gia xineia, eisi useite na proru na
grafw diafora xineia symbola kathws -fysika- kai keimena.

Εγχαριστω poly,
rest

Δεν υπάρχουν άλλα μηνύματα σε αυτό το θέμα.
Ωστε (RETURN) για την επόμενη ενεργό διάσκεψη/θέμα.
Zeus.Read:
Μηταίετε στο επόμενο ενεργό θέμα.
Το σύστημα ψάχνει για διάσκεψεις με νέα μηνύματα.
Δεν υπάρχουν μηνύματα που δεν έχετε δει στις διάσκεψεις.
Zeus.Main:go internet
Συνδεση με τη διάσκεψη 'internet', θέμα 'online'.
Νέα μηνύματα: [0]
Trying 193.92.197.99...
Connected to athena.compuLink.gr.
login: anaconda
TERMINUS! COLOR LEC Z FC BRT 38400 00728747 10 07 am
```

Από το Main, δίνοντας Join Internet, περνάτε στην Αθηνά, τον Internet server.

```
57 Trinity 97672 R Sat, 18 Nov 95 1
58 christie 97703 R Sat, 18 Nov 95 2 A
59 gyno 97808 R Sun, 19 Nov 95 1
More...?
60 christie 97810 R Sun, 19 Nov 95 1 A
61 christie 97853 Mon, 20 Nov 95 0
62 dokinos 97978 Mon, 20 Nov 95 1 apologisi

To Memo * Date
gyno 86746 R Mon, 18 Sep 95 1
nufasa 86958 Tue, 19 Sep 95 1 Χαθκεςςςς!
Trinity 89215 R Mon, 2 Oct 95 0
Trinity 89555 R Tue, 3 Oct 95 2 What happened?
Trinity 89950 R Fri, 6 Oct 95 1
gyno 93493 R Fri, 20 Oct 95 2
George 93642 R Sat, 23 Oct 95 1
Floyd 94239 R Wed, 1 Nov 95 0
christie 97717 R Sun, 19 Nov 95 0 A
gyno 97720 R Sun, 19 Nov 95 0
gyno 97852 Sun, 19 Nov 95 2
christie 97858 R Sun, 19 Nov 95 2
lucifer 97864 Sun, 19 Nov 95 2 uploads

total 444
-rw-r--r-- 1 198764 Nov 02:09 kick13.dms
-rw-rw-rw- 1 18182 Nov 01:44 unkonie.lha
More...?
-rw-rw-rw- 1 6584 Nov 18 19:58 grabkick2.lzx

Zeus.Mail:
TERMINUS! COLOR LEC Z FC BRT 38400 00702319 9 41 am
```

Από το επίπεδο Zeus.Main, δίνοντας Mail, θα περάσετε στο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο της CompuLink. Δίνοντας ? θα δείτε τις εντολές που είναι διαθέσιμες. Δίνοντας quit επιστρέφεται στο Main.

```
o nisites-onades psifoi
o gaia_test Είναι testing διάσκεψη
o gaia_test2 testing
o gaia_test1 testing
o cd CD ROM GAMES
o rok Rock - New Rock
o sgi Silicon Graphics υπολογιστές
o gastronomy Γαστρονομικές Απόλαυσεις.....
o B-land Η διάσκεψη του πιλότου της Β χώρας (airwarrior)!
(ανοικτή (open), κλειστή (closed))
Zeus.Main:
Το σύστημα ψάχνει για διάσκεψεις με νέα μηνύματα.
Συνδεση με τη διάσκεψη 'system', θέμα 'chatter'.
Νέα μηνύματα: [9]
Zeus.Read:q
Zeus.Main:mod aniga.world
Zeus.Mod:dir

Τα θέματα που υπάρχουν είναι: 'games', 'music', 'utils', 'νέα', 'απορίες',
'ub_tools', 'virus', 'comments', 'applications', 'demos', 'internet',
'comms', 'amitcp', 'shell', 'gfx', 'disk', 'text', 'programmer', 'users',
'aniga club'.

Ωστε θέμα/ΤΟΠΙC της διάσκεψης: utils
total 944
-rw-r--r-- 1 438951 Nov 09 22:41 swatz27.lha
-rw-rw-rw- 1 1222 Sep 24 14:39 install.amitcp.info
-rw-rw-rw- 1 14986 Aug 30 16:46 dearchive17a.lha
-rw-rw-rw- 1 6023 Ιουλ 22 18:46 zgifdtype39.9.lha
-rw-rw-rw- 1 23195 Ιουλ 22 18:46 exedf394.lha
Zeus.Mod:
TERMINUS! COLOR LEC Z FC BRT 38400 00710935 9 49 am
```

Πάλι από το Main, δίνοντας MOD new, δημιουργείτε μια νέα διάσκεψη ή με MOD <όνομα διάσκεψης> μπορείτε να αλλάξετε τη δομή της.

ΔΙΑΣΚΕΨΗ ΧΡΗΣΙΩΝ

Οι παρακάτω είναι διάσκεψεις που έχουν δημιουργήσει οι χρήστες του συστήματος. Η πρόσβαση είναι ελεύθερη σε όλους εφόσον η διάσκεψη είναι open (ανοικτή). Σε αντίθετη περίπτωση επικοινωνήστε με τον more...? modafonon.

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

```
AMIGA
o amiga Amiga files για Download
o aniga.world Ερωτήσεις/Απαντήσεις+Downloads-VIRUS+Νέα:AnigaWorld
o amiga.progs All the new versions of the AMIGA programs
P.C.
o pc Last versions of PC files
o pc_virus Όλα για ..... τα παρασιτικά των υπολογιστών. Όλα τα τελευταία
antivirus utilities Αποκλιση στα ερωτηματά σας
o win31 Διάσκεψη για το MS-WINDOWS
Πολλά προγράμματα διαθέσιμα για download Hints, Tips και
απαντήσεις στα ερωτηματά σας

FENIKA
o programming Προγραμματισμός-κουβέντα,απορίες,user made progs
o rpg-games Role Playing Games σε υπολογιστές
(ζωεις, tips, απορίες)
o adventure The Adventures Conference.....
More...?
TERMINUS! COLOR LEC Z FC BRT 38400 00709749 9 48 am
```

Από το Main, δίνοντας show all, θα δείτε όλες τις διασκέψεις του συστήματος.



ΕΙΝΑΙ ΜΕΓΑΛΟ ΤΑΛΕΝΤΟ!

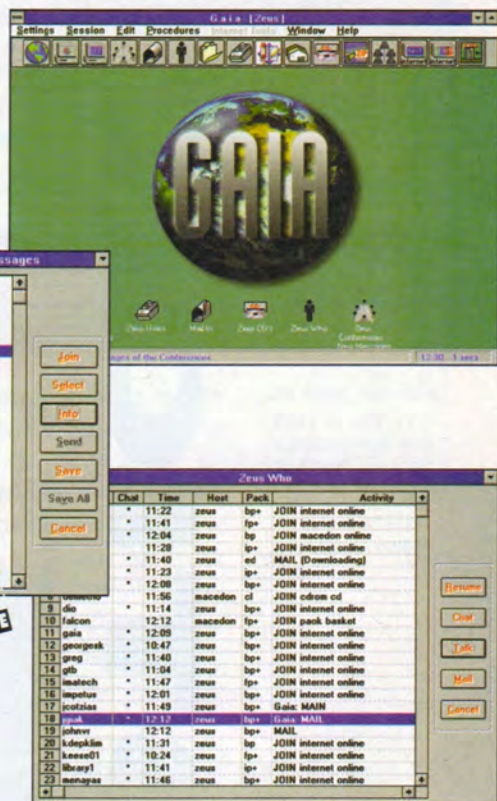
ΚΑΝΕΙ ΤΑ ΠΑΝΤΑ ΜΕ ΜΙΑ ΚΙΝΗΣΗ

Το **GAIA** θα σας καταπλήξει γιατί έχει ταλέντο στο να κάνει τους on-line χειρισμούς σας να μοιάζουν παιχνιδι... Γιατί μπορεί με την ίδια ευκολία να σας μεταφέρει - αυτόματα - σε μία Web σελίδα του Internet ή να κάνει downloading! Αυτά όμως δεν είναι τίποτα, γιατί το **GAIA** δουλεύει για εσάς και off-line! Διαβάστε ή γράψτε νέα μηνύματα του mail ή των διασκέψεών σας και στείλτε αυτόματα μόλις συνδεθείτε.

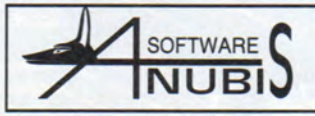
Ναι! Το **GAIA** είναι το πιο πολυμήχανο graphical user interface!

Το **GAIA** σας δίνει ένα πλήκτρο για κάθε λειτουργία, με αποτέλεσμα εσείς να διαχειρίζεστε τις υπηρεσίες της CompuLink ή να έχετε άμεση πρόσβαση στο Internet με τη μεγαλύτερη δυνατή ευκολία... Οι δυνατότητές του δεν σταματούν εδώ...

Η αλήθεια είναι ότι χρειάζεται μεγάλο ταλέντο για να καταφέρεις όλα αυτά... Όμως, το **GAIA** το διαδέτει και με το παραπάνω.



ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΤΟ ΚΑΙ ΚΑΝΤΕ ΤΑ ΠΑΝΤΑ ΜΕ ΜΙΑ ΚΙΝΗΣΗ!



ΑΠΟ ΤΟΝ ΔΗΜΟΣΘΕΝΗ ΠΟΣΕΙΔΩΝ ΜΕ ΤΗ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ ΤΟΥ **COMPULINK NETWORK**

SMILE PRICE 9.000 δρχ.

ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ:

ΑΘΗΝΑ: COMPUPRESS SUPPORT CENTER, Σουλτάνη 17, Εξάρχεια, τηλ.: 3801761, 3841095, fax: 9242219
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: Αριστοτέλους 7, 546 24, τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663

ΔΕΛΤΙΟ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ GAIA

Παρακαλώ συμπληρώστε το δελτίο και ταχυδρομήστε το στη διεύθυνση:
ANUBIS SOFTWARE, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα
(στην αναγραφόμενη τιμή συμπεριλαμβάνεται ΦΠΑ 18%)

ΟΝΟΜ/ΜΟ: ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:

Τ.Κ.: ΠΟΛΗ: ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

ΗΛΙΚΙΑ: ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: Υπογραφή:

Αν επιθυμείτε τιμολόγιο, συμπληρώστε επιπλέον:
ΕΠΩΝΥΜΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ: ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ:

Α.Φ.Μ.: Δ.Ο.Υ.:

Τα έξοδα αντικαταβολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη

AmiTCP/IP 4.2

AMIGA

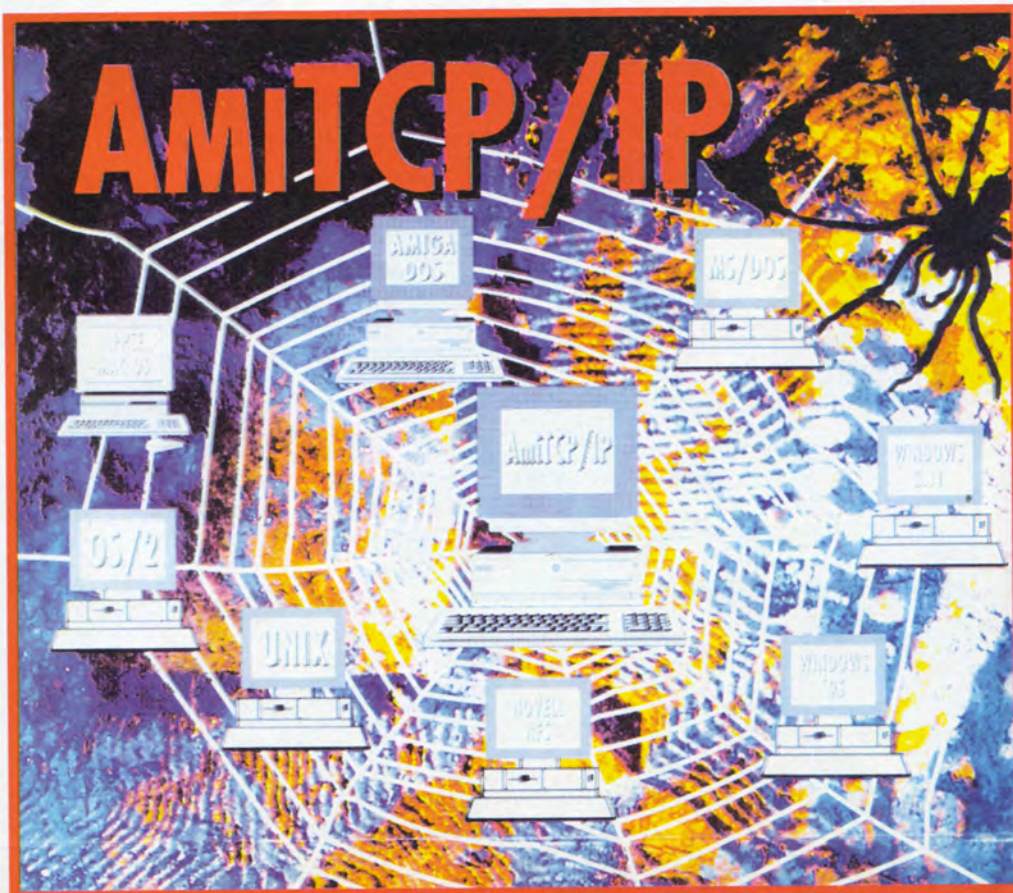
● του Γ. Κουρκουτά
anaconda@compulink.gr

Η ανάπτυξη του Internet σε όλο τον κόσμο, αλλά και στην Ελλάδα, είναι ραγδαία. Το modem και ένας λογαριασμός σε κάποιον από τους πολυάριθμους Internet providers περιλαμβάνονται πλέον στο "πακέτο" αγοράς ενός καινούριου υπολογιστή.

Στα πρώτα στάδια του Internet, όλη η διακίνηση των πληροφοριών γινόταν αποκλειστικά μέσω κειμένων. Οσο όμως πέραγε ο καιρός, οι συνδέσεις υψηλών ταχυτήτων επέτρεψαν τη χρησιμοποίηση και γραφικών σε συνδυασμό με τα κείμενα.

Ο World Wide Web με το Mosaic έφερε τα πάνω κάτω στο Internet. Η χρήση των

γραφικών έδωσε άλλη διάσταση στο δίκτυο. Έχει ανοίξει μία καινούρια αγορά 30.000.000 χρηστών και ήδη η εμπορευματοποίησή του αυξάνει μέρα με την ημέρα. Βέβαια, εκτός από τις επιχειρήσεις, επωφελούνται και οι απλοί χρήστες, αφού πλέον η χρήση του έχει γίνει πιο φιλική και πιο άμεση. Όλες οι υπηρεσίες του Internet (gopher, usenet, ftp, telnet) μπορούν



ΧΩΡΙΣ

JOYSTICK

να χρησιμοποιηθούν μέσω WWW/Mosaic, που τείνει να κυριαρχήσει στο διαδίκτυο.

Η χρήση του Mosaic μπορεί να γίνει μόνο μέσω SLIP/PPP συνδέσεων. Υπάρχουν τριών ειδών συνδέσεις με το Internet:

- Η Dedicated σύνδεση. Πρόκειται για μία μόνιμη σύνδεση με το διαδίκτυο, μέσω ειδικών γραμμών του ΟΤΕ, η οποία αφορά κυρίως στις επιχειρήσεις.

- Η Dial-Up σύνδεση, που είναι και η πιο διαδεδομένη στην Ελλάδα. Με αυτή συνδεόμαστε, μέσω ενός προγράμματος επικοινωνίας (Terminus, Term κ.λπ.) και φυσικά με κάποιο modem, με κάποιον ελληνικό Internet provider, ο οποίος μας παρέχει ένα user-id που ακολουθείται από την Internet διεύθυνση του provider. Για παράδειγμα, ο χρήστης με το user-id anaconda και με λογαριασμό στην CompuLink, έχει ως διεύθυνση την anaconda@compulink.gr. Έτσι, αν κατεβάσει κάποιο αρχείο από το Internet μέσω ftp ή δεχτεί e-mail, το αρχείο ή η αλληλογραφία θα έρθουν στο directory του στον Internet server της CompuLink και μετά θα πρέπει να τα κάνει download στον υπολογιστή του. Στη dial-up σύνδεση η χρησιμοποίηση των εργαλείων του Internet (gopher, usenet, irc κ.λπ.) γίνεται μέσω των ανάλογων clients που υπάρχουν στον server του Internet provider, πάντα χωρίς γραφικά.

- Η Dial-In ή SLIP/PPP σύνδεση, που γίνεται πάλι μέσω κάποιου Internet provider και στην οποία έχουμε τη δική μας διεύθυνση στο Internet. Για παράδειγμα, ο χρήστης Γιώργος Κουρκουτάς μπορεί να έχει διεύθυνση την george@amiga.compulink.gr και όλα τα ftp αρχεία ή το e-mail να έρχονται κατευθείαν στον υπολογιστή σπιτιού του.

Μαζί με το Mosaic, υπάρχουν αρκετοί άλλοι clients για όλες τις υπηρεσίες του Internet, οι οποίοι τρέχουν στην Amiga μας

και κάνουν πολύ ελκυστική τη χρήση του.

Για να γίνουν όλα αυτά τα θαυμαστά πράγματα, απαραίτητη προϋπόθεση είναι να έχουμε εγκαταστήσει στην Amiga μας το TCP/IP, το πρωτόκολλο του

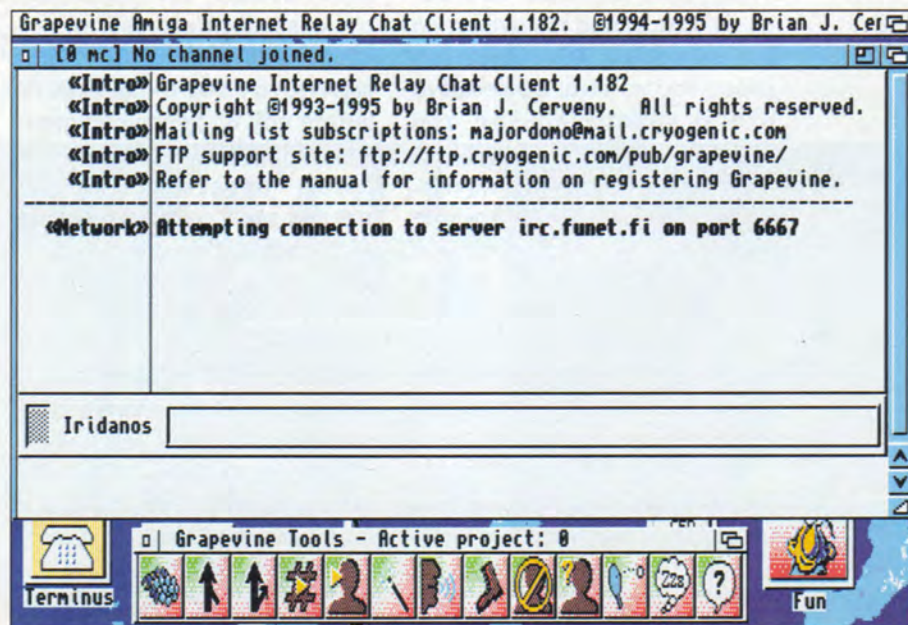
Internet. Τα αρχικά σημαίνουν Transmission Control Protocol/Internet Protocol, ενώ η Amiga έκδοσή του ονομάζεται AmiTCP/IP. Οπως προαναφέραμε, το TCP/IP χρησιμοποιείται για να γίνεται η επικοινωνία μεταξύ των κόμβων του Internet. Εργο του είναι να παραλαμβάνει τις πληροφορίες από τον υπολογιστή/αποστολέα, να τις ξεχωρίζει σε πακέτα, να τις διοχετεύει στην τηλεφωνική γραμμή και να τις ανασυντάσσει στον υπολογιστή/ παραλήπτη. Οπως ίσως καταλάβετε, έτσι είναι εφικτή η επικοινωνία μεταξύ και των πιο ασύμβατων ηλεκτρονικών υπολογιστών. Για παράδειγμα, ένα mainframe μπορεί να επικοινωνήσει με μία

Amiga χωρίς πρόβλημα, αφού και τα δύο θα τρέχουν το TCP/IP. Χάρη σε ορισμένους φοιτητές από τη Φινλανδία, υπάρχει στην Amiga το TCP/IP. Αν και στην αρχή ήταν public domain, έχει γίνει πλέον εμπορικό πρόγραμμα. Το AmiTCP/IP 4.2 δημιουργήθηκε από τη NSDI και διανέμεται από τη Village Tronic.

JOYSTICK



Αν όλα έχουν πάει καλά με την εγκατάσταση του AmiTCP, μετά το startnet θα πρέπει να εμφανιστεί η παραπάνω εικόνα στο Shell.

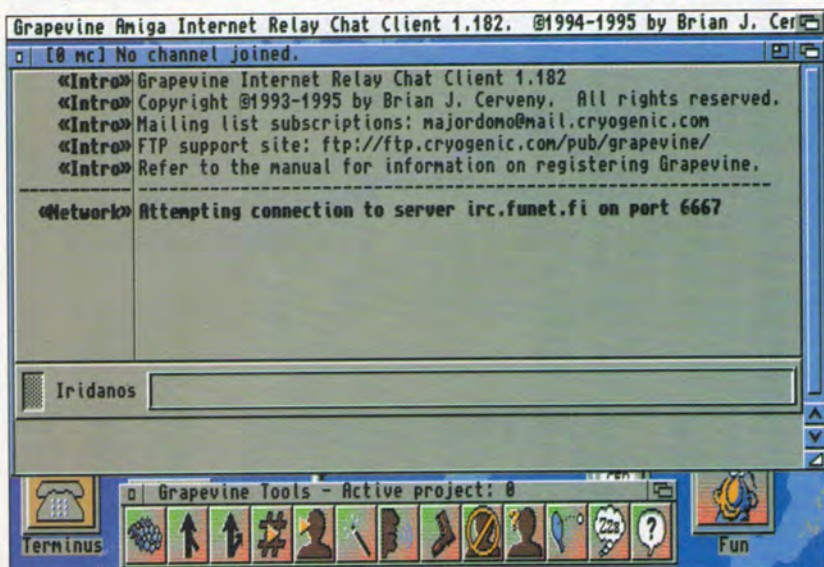


Ένας παραπάνω λόγος για να αποκτήσετε το AmiTCP είναι ο τρομερός IRC client Grapevine.

Joystick

ποιοι επιταχυντή θα βελτιώνω πολύ την κατάσταση, αλλά δεν είναι απαραίτητη.

Η εγκατάστασή του γίνεται μέσω του installer και απαιτεί αρκετές γνώσεις σχετικά με το θέμα. Εδώ δημιουργείται η εξής



Κατεβάζοντας αρχεία από το aminet, μέσω shell.

Για καλή μας τύχη υπάρχει και στην Ελλάδα και σας το παρουσιάζουμε σχεδόν αμέσως με την εμφάνισή του στη χώρα μας. Στο σχετικά μικρό κουτί, μπλε απόχρωσης, υπάρχει ένα αρκετά αναλυτικό manual με 160 σελίδες στα αγγλικά, η registration card και δύο δισκέτες με το AmiTCP/IP 4.2. Κατά τη γνώμη μας, το manual θα έπρεπε να είναι ακόμα πιο αναλυτικό και, ειδικότερα, θα έπρεπε ένα μέρος του να είναι αφιερωμένο στα μηνύματα λάθους του AmiTCP.

Για να τρέξει, χρειάζεται AmigaOS 2.04+, 1 MB RAM και τουλάχιστον 2 MB από το σκληρό σας δίσκο. Είναι σχεδόν αδύνατο να τρέξει από δισκέτες. Βέβαια, οι παραπάνω απαιτήσεις αφορούν μόνο στο AmiTCP/IP. Προκειμένου να τρέξετε τον Amosaic, για παράδειγμα, χρειάζεστε AmigaOS 3+ και τουλάχιστον 4 MB RAM. Κατά τη γνώμη μας, εάν σκοπεύετε να κάνετε χρήση και άλλων clients, το ιδανικό configuration είναι: AGA Amiga, 6 MB RAM, 500 MB HD και modem 14400. Η ύπαρξη κά-

νών το Internet γίνεται ολοένα πιο ελκυστικό και απλό στη χρησιμοποίησή του ακόμα και από τον πιο αδαή χρήστη, μέσω του mosaic, η εγκατάσταση του TCP/IP απαιτεί αρκετά ειδικευμένες γνώσεις και όσον αφορά στο Internet και όσον αφορά στον υπολογιστή μας.

Στις δεκάδες ερωτήσεις της εγκατάστασης, θα πρέπει να δοθούν τα σωστά στοιχεία με προσοχή, διότι αλλιώς θα υπάρξει πρόβλημα. Τα περισσότερα στοιχεία θα πρέπει να τα πάρετε από τον Internet provider σας και αυτά αφορούν κυρίως στην Internet domain, την IP address, την destination address, τη netmask address, τους name servers, το είδος του network interface που θα χρησιμοποιήσετε και την MTU του. Επίσης, πρέπει να προσέξετε να δώσετε την ίδια serial device και ίδια ταχύτητα σε bps με αυτήν που έχετε ορίσει στο πρόγραμμα επικοινωνίας σας. Εξάλλου, εάν ο Internet provider σας παρέχει εξομίσωση SLIP σύνδεσης μέσω TIA, θα επιλέξετε είδος σύνδεσης TIA. Αν έχετε κανονική SLIP σύνδεση, θα επιλέξετε normal connection, ενώ εάν έχετε δυναμική σύνδεση, θα κάνετε την ανάλογη επιλογή.

Μπορεί όλα τα παραπάνω να σας φαίνονται κινέζικα, αλλά με μια καλή μελέτη του manual δεν

θα αντιμετωπίσετε προβλήματα. Μόλις τελειώσετε με το installation, θα πρέπει να κάνετε reset την Amiga σας και μετά από το shell δίνετε startnet. Αν όλα έχουν πάει καλά, λογικά δεν θα εμφανιστεί κανένα μήνυμα λάθους. Μετά, αφού βέβαια έχετε συνδεθεί με τον Internet provider, μπορείτε από το shell της Amiga σας να κάνετε telnet σε κάποιον απομακρυσμένο υπολογιστή του Internet ή να κατεβάσετε όποιο αρχείο θέλετε κατευθείαν στην Amiga σας μέσω του ncftp. Το telnet και το ncftp υπάρχουν μέσα στο πακέτο του AmiTCP/IP. Για να τρέξετε τον Amosaic, θα πρέπει να τον κατεβάσετε από τη βάση όπου έχετε συνδεθεί ή από το aminet και, κατόπιν, φυσικά να τον εγκαταστήσετε.

Άλλοι γραφικοί Internet clients για την Amiga σας είναι οι GuiFTP, M-FTP για ftp, Grapevine για το IRC, GUI-Archie για τον Archie κ.ά. Σύντομα αναμένεται και ο lbrowse, ένας νέος WWW browser που θα υποστηρίζει και netscape εντολές. Όλοι οι παραπάνω clients είναι public domain ή shareware και υπάρχουν στο aminet. Επίσης, στο aminet υπάρχει και μία demo έκδοση του AmiTCP/IP 4.0 - ασφαλώς - με περιορισμένες δυνατότητες.

Το AmiTCP/IP δεν είναι το μόνο TCP/IP πακέτο για την Amiga. Η Commodore ετοιμάζε το AS225, το δικό της TCP/IP, αλλά λόγω της κατάρρευσής της έμεινε σε beta έκδοση. Από ό,τι φαίνεται, η Amiga-Tech σκοπεύει να συνεχίσει την ανάπτυξή του και σύντομα θα το δούμε στην αγορά. Μέχρι τότε, το AmiTCP/IP είναι η μόνη επιλογή και πραγματικά αξίζει να υποστηρίξουμε την προσπάθεια αυτή. Το πακέτο κοστίζει 30.000 δρχ., τιμή πολύ λογική, αν αναλογιστούμε τις δυνατότητες που μας προσφέρει, την ύπαρξη του manual και την υποστήριξη από την NSDI για κάθε πρόβλημα που θα αντιμετωπίσουμε.

ΑΝΟΙΞΤΕ ΤΟ ΚΑΙ ΜΠΕΙΤΕ ΣΤΟ INTERNET ΑΜΕΣΩΣ

SPECIAL PRICE
69.000 δρχ.

ΠΕΡΙΧΕΙ

- > Άμεση on-line σύνδεση
- > Αυτόματη εγγραφή στο Δίκτυο **CompuLink** και το **Internet** για 6 μήνες
- + 60 Πρόσθετες Ώρες
- > Μονοήμερο σεμινάριο γνωριμίας με το Δίκτυο CompuLink και το Internet
- > Δυο βιβλία-οδηγούς για το Internet
- > Ετήσια συνδρομή στο περιοδικό **Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ INTERNET** + την ειδική έκδοση
- > Όλα τα προγράμματα επικοινωνίας και πλήρες σετ Graphical Clients του Internet σε όλα τα format
- > Πλήρη εγχειρίδια οδηγιών για την εγκατάσταση του software και την άμεση on-line σύνδεσή σας.



CYBER BOX

COMPUPRESS A.E.

ΑΘΗΝΑ: Λ. Συγγρού 44, 117 42, τηλ.: 9217428, 9228447, 9227447 fax: 9242219 ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: Αριστοτέλους 7, 546 24, τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663

ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ:

COMPUPRESS SUPPORT CENTER: Σουλτάνη 17, Εξάρχεια, τηλ.: 3801761, 3841095

ΣΗΜΕΙΑ ΠΩΛΗΣΗΣ:

ΚΟΤΣΕΒΟΛΟΣ:
(ΑΓ. ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ) ΜΕΣΟΓΕΙΩΝ 505,
(ΜΑΡΟΥΣΙ) ΚΗΦΙΣΙΑΣ 22 ΠΑΡ. ΑΜΑΡΟΥΣΙΟΥ
(ΚΑΛΛΙΘΕΑ) ΘΗΣΕΩΣ 256
(ΜΙΝΙΟΝ) Γ' ΣΕΠΤΕΜΒΡΙΟΥ 10
(ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ) ΤΣΙΜΙΣΚΗ 137
SPOT
(ΓΛΥΦΑΔΑ) Ι. ΜΕΤΑΞΑ 12 & ΔΟΥΣΜΑΝΗ
(Ν. ΣΜΥΡΝΗ) ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 93 & ΔΑΜΑΣΚΗΝΟΥ
COMPUTER SHOPS
ΑΘΗΝΑ
MOMENTUM Στουρνάρη 47, Εξάρχεια
MICROPOLIS Στουρνάρη 49, Εξάρχεια

Μπουμπουλίνας 34, Πειραιάς
ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ ΑΕ Στουρνάρη 35, Εξάρχεια
DRIVE Στουρνάρη 49Α, Εξάρχεια
HARD & SOFT Δεριννυ 46-48, Πλ. Βικτωρίας
ΠΛΛΙΣΙΟ Στουρνάρη 24, Εξάρχεια
Ομήρου 5, Φάρος Ψυχικού
MICROCHIP Αργυρουπόλεως 42, Αργυρουπόλη
Βιαντός 14, Αγ. Παρασκευή
Σαχτούρη & Αποστόλη 47, Πειραιάς
Ιερά Οδός 289, Αιγάλεω
PC WORKS Χρ. Σμυρνής 28, Αργυρουπόλη
CD LAND Ρηγά Φερραίου 32, Μοσχάτο
POLYGON Αριστοτέλους 58-60, Αθήνα

ICON APPLICATIONS Γ. Αβερωφ 16, Ν. Ιωνία
ΛΥΡΑ MULTIMEDIA Φειδίου 6, Αθήνα
BIC CITY Α. Αλεξάνδρας 48, Αθήνα
INFOTRAK Σουλτάνη 16, Αθήνα
COSMODATA Στουρνάρη 27B, Αθήνα
A.S. ELECTRONICS Λαγουμιτζή 26, Καλλιθέα
POSTSCRIPTUM Δημητριάδα 5, Αθήνα
DATASYS Α. Βουβιαγμένης & Μακαρίου 5, Δάφνη
DATAWARE 4ο Χλμ. Βαρης-Κορωπίου
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ZERO ONE Φιλιππου 54
Α. ΑΝΙΚΟΥΛΑ & ΣΙΑ ΟΕ Εγνατίας 148
DATA WORKS Αγ. Δημητρίου 129

AMOS

BASIC

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το παιχνίδι που θα προσπαθήσουμε να αναπτύξουμε και να δημιουργήσουμε στα επόμενα τεύχη, μέσω της στήλης, θα είναι ένα παιχνίδι Pac Man, στο οποίο ο παίκτης θα ελέγχει ένα sprite κινούμενο μέσα σε ένα λαβύρινθο, που θα προσπαθεί να "τρώει" όλες τις τελίτσες, αποφεύγοντας ταυτόχρονα και 4 μικρά, περιπλανώμενα "φαντασματάκια". Δεν υπήρχε κάποιος ιδιαίτερος λόγος για την επιλογή του συγκεκριμένου τύπου παιχνιδιού, γι' αυτό και η στήλη θα αναφερθεί μελλοντικά και σε δύο ή τρεις ακόμα τύπους παιχνιδιού. Όσοι αναγνώστες επιθυμούν, μπορούν να στείλουν τις προτάσεις τους στη στήλη, για το είδος των παιχνιδιών (ή και των εφαρμογών) που θα επιθυμούσαν να δουν να δημιουργούνται μέσω της στήλης.

ΒΑΣΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ

Δυστυχώς, οι άνθρωποι δεν διαλέγουν πάντα το συντομότερο δρόμο για την επίλυση ενός προβλήματος, με αποτέλεσμα, ενώ το πρόβλημα ίσως είναι από τη φύση του εύκολο, να φαίνεται ακατόρθωτη η επίλυσή του. Το μόνο που χρειάζεται να κάνει κάποιος είναι να ακολουθήσει μέσω σχεδίου ορισμένα βήματα, αφού δει πρώτα τα βασικά σημεία του προβλήματος.

Κάτι ανάλογο συμβαίνει και με τον προγραμματισμό. Εδώ θα πρέπει κάποιος, προτού ξεκινήσει να φτιάχνει το πρόγραμμα, να δει τα βασικά σημεία αυτού του προγράμματος και με βάση αυτά να φτιάξει, αρχικά, μερικές απλές ρουτίνες, τις οποίες θα εμπλουτίζει στη συνέχεια με άλλα στοιχεία.

Στο πρόγραμμα Pac Man που θέλουμε να φτιάξουμε, θα πρέπει αρχικά να ξεχωρίσουμε τα βασικά σημεία που

Ξεκινώντας από αυτό το άρθρο, θα αρχίσουμε μία λεπτομερή μελέτη του τρόπου σχεδίασης ενός παιχνιδιού. Θα δούμε έτσι βήμα-βήμα την κατασκευή ενός απλού παιχνιδιού και θα αναφερθούμε λεπτομερώς στα σημεία, τα οποία θα πρέπει να προσέχει κάποιος όταν ξεκινά να φτιάξει ένα παιχνίδι.

Του Ν. Ελευθεριάνου

καθορίζουν το παιχνίδι. Τι έχουμε λοιπόν;

- Ένα λαβύρινθο.
- Μικρές τελείες, διάσπαρτες μέσα στο λαβύρινθο.
- Ένα χαρακτήρα, τον Pac Man, που κινείται μέσα στο λαβύρινθο.
- Στόχος του φίλου Pac Man είναι να φάει όλες τις τελίτσες του λαβυρίνθου.
- Επιπλέον, υπάρχουν και 4 μικρά φαντασματάκια, τα οποία κινούνται μέσα στο λαβύρινθο.
- Στόχος των φαντασμάτων είναι να πιάσουν τον Pac Man και, αν συμβεί αυτό, το παιχνίδι τελειώνει.

Η λειτουργία του παιχνιδιού στηρίζεται σε ορισμένες απλές αρχές. Υπάρχουν βέβαια και κάποια επιπλέον στοιχεία, τα οποία μπορούν να προστε-

θούν εκ των υστέρων στο παιχνίδι για να του δώσουν μεγαλύτερο βάθος και αντοχή στο χρόνο. Ένα τέτοιο παράδειγμα αποτελούν οι μεγαλύτερες τελείες που βρίσκονται σε μικρότερο αριθμό και οι οποίες, εάν φαγωθούν από τον Pac Man, αντιστρέφουν τους ρόλους και του δίνουν τη δυνατότητα να τρώει και τα φαντασματάκια. Κάθε πράγμα όμως θα ειπωθεί και θα αναπτυχθεί στον καιρό του. Αφού τελειώσαμε με τα βασικά σημεία, περνάμε στο επόμενο σκέλος.

ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΩΝ

Με τον όρο τεχνικά χαρακτηριστικά θα αναφερόμαστε στην οθόνη, όπου θα διαδραματιστεί το παιχνίδι, στη δομή της (καθώς επίσης και στην

ανάλογη δομή των χαρακτηρισμών του παιχνιδιού - Pac Man και φαντάσματα) και στα χρώματα που θα χρησιμοποιηθούν. Το πρώτο πράγμα που πρέπει να κάνουμε είναι να ανοίξουμε μία οθόνη Amos, για να απεικονίσουμε κατόπιν τη δράση του παιχνιδιού. Θα χρησιμοποιήσουμε τις εξής διαστάσεις: 320 pixels πλάτος και 256 pixels ύψος. Το ερώτημα είναι τώρα, πόσα χρώματα πρέπει να χρησιμοποιήσουμε στην οθόνη.

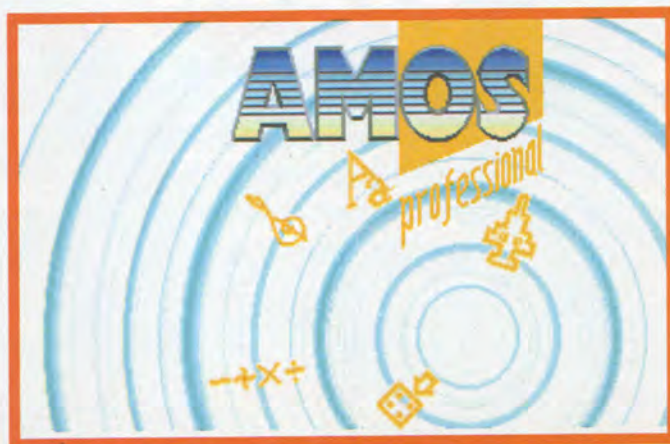
Κανονικά, θα πρέπει να χρησιμοποιούμε όσο περισσότερα χρώματα μπορούμε, για λόγους καλαισθησίας, ομαλής διαβάθμισης ενός χρώματος κ.λπ. Θα πρέπει όμως να έχουμε υπόψη και τους περιορισμούς του hardware (στις απλές Amiga) που ακολουθεί και η υπάρχουσα έκδοση του Amos. Δηλαδή, μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε μέχρι και 64 χρώματα στην οθόνη (ας αγνοήσουμε το HAM).

Θα πρέπει να έχουμε επίσης υπόψη ότι όσο περισσότερα χρώματα έχουμε στην οθόνη, τόσο μικρότερος θα γίνεται και ο αριθμός των sprites/bobs που θα μπορούμε να μετακινούμε ομαλά στην οθόνη με 50 frames το δευτερόλεπτο (σε μικρότερο αριθμό frames παρατηρούνται "σπασίματα" στην κίνηση). Στο παιχνίδι μας θα χρησιμοποιήσουμε, για λόγους απλότητας, το μικρότερο δυνατό αριθμό χρωμάτων.

Νέο ερώτημα: πώς θα καθοριστεί ο αριθμός αυτός; Η απάντηση είναι απλή. Το μόνο που χρειάζεται είναι να ξαναδούμε ποια είναι τα βασικά σημεία του παιχνιδιού και να αφιερώσουμε ένα χρώμα σε καθένα από αυτά (όπως αναφέραμε, μας ενδιαφέρει να είναι όσο πιο απλά γίνεται).

Έχουμε λοιπόν:

- το λαβύρινθο,
- τις μικρές τελείες,



AMOS

- τον Pac Man,
- τα τέσσερα φαντάσματα και
- τις μεγάλες τελείες.

Αρα, λοιπόν, μας χρειάζεται τουλάχιστον πέντε χρώματα στην οθόνη μας. Θα χρησιμοποιηθεί συνεπώς μία οθόνη οχτώ χρωμάτων (εξηγήσεις για τον αριθμό των χρωμάτων σε μία οθόνη δίνονται στο τέλος του άρθρου). Θα κάνουμε και μία αντιστοιχία των χρωμάτων των προηγούμενων πέντε παραγόντων με τα χρώματα της οθόνης. Έτσι, λοιπόν, έχουμε:

- Χρώμα 1 -> μικρές τελείες
- Χρώμα 2 -> λαβύρινθος
- Χρώμα 3 -> μεγάλες τελείες

- Χρώμα 4 -> Pac Man
- Χρώμα 5 -> φαντάσματα (Το χρώμα 0 είναι πάντα διάφανο σε μία οθόνη.)

Το επόμενο βήμα είναι να καθορίσουμε την τιμή καθενός από τα παραπάνω χρώματα, δηλαδή εάν θα είναι άσπρο, μπλε, πράσινο κ.λπ. Αυτό επιτυγχάνεται είτε με τη χρήση της εντολής Colour για ένα μεμονωμένο χρώμα είτε με τη χρήση της εντολής Palette για μια ομάδα χρωμάτων. Για να μπορούμε να ξεχωρίζουμε εύκολα τα διάφορα στοιχεία μεταξύ τους (τελείες, Pac Man κ.λπ.), θα χρησιμοποιήσουμε χρώματα που έχουν έντονες αντιθέσεις μεταξύ τους.

- υπόβαθρο (διάφανο χρώμα) -> μαύρο
- Μικρές τελείες -> γκρι
- Λαβύρινθος -> μπλε
- Μεγάλες τελείες -> άσπρο
- Pac Man -> κίτρινο
- Φαντάσματα -> κόκκινο

Για να μπορέσουμε λοιπόν να δώσουμε τις προηγούμενες αποχρώσεις στα χρώματα, θα χρησιμοποιήσουμε τις παρακάτω εντολές:

- Colour 0,\$000
- Colour 1,\$888
- Colour 2,\$00F

BASIC

Colour 3,\$FFF
Colour 4,\$FF0
Colour 5,\$F00
ή την εντολή
Palette \$000,\$888,\$00F,
\$FFF,\$FF0,\$F00

Τα χρώματα 6 και 7 δεν θα χρησιμοποιηθούν ακόμα και μπορούμε προς το παρόν να αφήσουμε αμετάβλητες τις τιμές τους.

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ BOBS

Για το σχεδιασμό των bobs ή/και των sprites του παιχνιδιού, ο προγραμματιστής έχει δύο επιλογές:

α) Να φορτώσει το πρόγραμμα Sprite Editor που βρίσκεται στην ίδια δισκέτα με το Amos (το όνομα είναι Object Editor για το AmosPro) και να δημιουργήσει μία Amos Bank, η οποία θα περιέχει τις εικόνες του Pac Man, των φαντασμάτων, των τελειών και των τοίχων του λαβυρίνθου. Αυτές οι εικόνες θα χρησιμοποιηθούν αργότερα για την απεικόνιση των bobs (κινούμενων χαρακτήρων) μέσα στο

παιχνίδι.

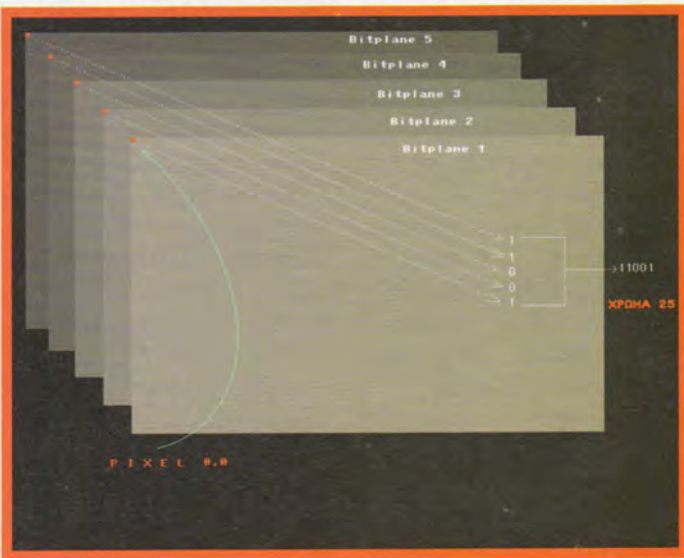
β) Να χρησιμοποιήσει την εντολή Get Bob για να πάρει ένα κομμάτι γραφικών από μία οθόνη και να το αποθηκεύσει στη μνήμη ως εικόνες για bobs.

Για λόγους απλότητας και πάλι, θα χρησιμοποιήσουμε το δεύτερο τρόπο. Τώρα, βέβαια, γεννάται το εξής ερώτημα: "Πόσες εικόνες θα χρειαστεί να δημιουργήσουμε για το παιχνίδι;" Επειδή θέλουμε το παιχνίδι να είναι όσο πιο απλό γίνεται, θα χρησιμοποιήσουμε τον ελάχιστο δυνατό αριθμό. Έτσι, θα χρειαστούμε μία εικόνα που θα αντιστοιχεί στη μικρή τελεία, τρεις εικόνες για τους τοίχους του λαβυρίνθου, μία εικόνα για τη μεγάλη τελεία, μία εικόνα για τον Pac Man και μια εικόνα - κοινή - για τα φαντάσματα. Το πρόγραμμα 1 κάνει αυτήν ακριβώς τη δουλειά, δηλαδή σχεδιάζει στην οθόνη τις εικόνες που αντιστοιχούν στα στοιχεία του παιχνιδιού και μετά τις αποθηκεύει στη μνήμη.

Θα εξηγήσουμε τώρα τους λόγους για τους οποίους διαλέξαμε διαστάσεις 32x32 pixels για τις εικόνες που θα χρησιμοποιήσουμε για τα bobs. Μολονότι οι εικόνες αυτές είναι αρκετά μεγάλες, δεν θα παρατηρηθεί ωστόσο καμία καθυστέρηση στην κίνηση, αφού στο παιχνίδι θα υπάρχουν συνολικά μόνο πέντε κινούμενα αντικείμενα (Pac Man και τέσσερα φαντάσματα). Επιπλέον, με τη χρησιμοποίηση μόλις τριών bitplanes στην οθόνη μας, ελαφρύνονται πολύ τα τσιπάκια γραφικών από τη δουλειά τους, όταν μετακινούν τους χαρακτήρες. (Ένας γενικός κανόνας που θα πρέπει να γνωρίζουμε είναι ότι όσο πιο πολλά bitplanes έχει μία οθόνη - και, άρα, όσο πιο πολλά χρώματα υπάρχουν σε αυτήν - τόσο μειώνεται αντίστοιχα και ο αριθμός των κινούμενων αντικειμένων που μπορούν να μετακινούνται ομαλά σε αυτήν).

Το πλάτος των bobs στην Amos είναι ένας αριθμός πολλαπλάσιος του 16. Παρ' ότι εμείς θέλουμε να έχουν διαστάσεις με πλάτος διαφορετικό, ωστόσο η Amos αποθηκεύει στη μνήμη εικόνες με πλάτος πολλαπλάσιο του 16. Γι' αυτόν το λόγο επιλέξαμε διαστάσεις 32x32 για τα bobs. Αν και οι χαρακτήρες έχουν μικρότερες διαστάσεις (π.χ. ο Pac Man έχει διαστάσεις 28x28), εμείς φροντίζουμε να "κεντράρουμε" τις εικόνες τους, ώστε να βρίσκονται συμμετρικά στο εσωτερικό ενός τετραγώνου 32x32.

Εάν πάλι όλα αυτά σας δυσκολεύουν, τότε αγνοήστε τα προς το παρόν. Στα μελλοντικά άρθρα θα δούμε παραδείγματα, τα οποία θα εξηγούν καλύτερα τον τρόπο που πρέπει να δουλεύουμε με τα bobs και τα sprites. Στο επόμενο άρθρο θα δούμε πώς μπορούμε να χτίσουμε το λα-



AMOS

βύρινθο μέσα στον οποίο θα εξελιχθεί το παιχνίδι και θα αρχίσουμε να κατασκευάζουμε τις πρώτες ρουτίνες ελέγχου για την κίνηση.

ΑΡΙΘΜΟΣ ΧΡΩΜΑΤΩΝ ΣΕ ΜΙΑ ΟΘΟΝΗ

Δύο ερωτήματα που έχουν αρκετοί, όταν προχωρούν στον προγραμματισμό σε Amos, είναι τα εξής: "Ποιος είναι ο αριθμός των χρωμάτων που η Amiga επιτρέπει να υπάρχουν σε μία οθόνη; Είναι δυνατό να έχουμε μία οθόνη με αριθμό χρωμάτων της δικής μας προτίμησης;" Για να δοθούν απαντήσεις σε αυτά τα ερωτήματα, θα πρέπει να ξέρουμε τον τρόπο με τον οποίον η Amiga αποθηκεύει εσωτερικά τα δεδομένα που αφορούν στις διαστάσεις και τον αριθμό των χρωμάτων μίας οθόνης. Πιο αναλυτικά: Η Amiga χρησιμοποιεί το δυαδικό τρόπο αποθήκευσης στην μνήμη των δεδομένων μίας οθόνης, με τη χρησιμοποίηση ενός έως έξι bitplanes (στο Aga chipset χρησιμοποιούνται έως και 8 bitplanes, αλλά δυστυχώς το Amos δεν υποστηρίζει ακόμα το Aga και πρέπει να χρησιμοποιηθούν ειδικά extensions για το σκοπό αυτό). Το bitplane είναι ένα σύνολο από bits και καθένα από αυτά καθορίζει με την τιμή που έχει (0 ή 1) το χρώμα ενός pixel. Για ένα bitplane, π.χ., το πρώτο bit καθορίζει το χρώμα που θα έχει το πρώτο επάνω αριστερά pixel, ενώ το τελευταίο bit καθορίζει το χρώμα που θα έχει κάτω δεξιά pixel της οθόνης.

Το μέγεθος ενός bitplane εξαρτάται από τις διαστάσεις μίας οθόνης. Έτσι, για παράδειγμα, σε μία οθόνη 320x200 pixels, το μέγεθος των bitplanes θα είναι 320 bits πλάτος επί 200 bits ύψος.

Σε περίπτωση που έχουμε μία οθόνη ενός bitplane, το χρώμα ενός pixel μπορεί να



πάρει δύο (δυαδικές) τιμές, 0 και 1, δηλαδή σε οθόνη ενός bitplane μπορούμε να έχουμε μέχρι δύο χρώματα. Εάν χρησιμοποιήσουμε δύο bitplanes για την οθόνη μας, τότε το χρώμα του pixel θα μπορεί να πάρει $2 \times 2 = 4$ τιμές: 00, 01, 10, 11, άρα τέσσερα χρώματα. Έτσι, σε μία οθόνη με τέσσερα bitplanes, οι τιμές που μπορεί να έχει ένα pixel είναι $2 \times 2 \times 2 \times 2 = 16$. Άρα, έχουμε 16 χρώματα για μία οθόνη τεσσάρων bitplanes.

Όπως γίνεται αντιληπτό, ο συνολικός αριθμός των χρωμάτων μίας οθόνης αποτελεί συνάρτηση του αριθμού των bitplanes που μπορεί να έχει αυτή. Άρα, λοιπόν, οι οθόνες μπορούν να έχουν συνολικά 2, 4, 8, 16, 32 ή 64 χρώματα. Δεν έγινε αναφορά στις οθόνες HAM των 4096 χρωμάτων, αφού αυτές δεν χρησιμοποιούνται στα παιχνίδια.

Η ΤΕΧΝΙΚΗ ΤΟΥ DOUBLE BUFFERING

Αν και στο παρελθόν έχουμε αναφερθεί σε αυτή την τε-

χνική, ωστόσο θα άξιζε να δούμε για ακόμα μία φορά τους λόγους για τους οποίους χρησιμοποιείται στα παιχνίδια.

Με την τεχνική αυτή (η οποία, σημειωτέον, χρησιμοποιείται σε σχεδόν όλα τα παιχνίδια, τόσο στην Amiga όσο και σε άλλες πλατφόρμες), ο προγραμματιστής δημιουργεί μία "δίδυμη" οθόνη της αρχικής, η οποία είναι όμως αρχικά κρυφή από τα μάτια του θεατή. Όλες οι γραφικές λειτουργίες (εκτύπωση χαρακτήρων, απεικόνιση Bobs, σχέδια) γίνονται στην κρυφή οθόνη και μόλις αυτές περατωθούν, η Amos Basic εναλλάσσει την κρυφή με τη φανερή οθόνη και έτσι ο θεατής βλέπει τελικά μία ομαλή αλλαγή στα απεικονιζόμενα χαρακτηριστικά της οθόνης. Η όλη διαδικασία επαναλαμβάνεται από την αρχή στη νέα κρυφή οθόνη.

Εάν τυχόν δεν εφαρμοζόταν αυτή η τεχνική (δηλαδή, εάν ο σχεδιασμός δεν γινόταν κρυφά από τα μάτια του θεα-

τή), τότε το πιο πιθανό είναι πως θα γινόταν αντιληπτό ένα "τρεμούλιασμα" στην κίνηση των χαρακτήρων ή θα ήταν ορατά μερικά ακαλαίσθητα οπτικά εφέ (π.χ. τα bobs θα φάνοταν σε όλη τη διαδικασία σχεδίασής τους).

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΤΟΥ ΛΑΒΥΡΙΝΘΟΥ

Προκειμένου να σχεδιάσουμε και να απεικονίσουμε στην οθόνη το λαβύρινθο, είχαμε αποθηκεύσει στην μνήμη τρεις εικόνες. Αυτές τις εικόνες, αντί να τις χρησιμοποιήσουμε στην κίνηση των bobs, θα τις εκτυπώσουμε κατευθείαν επάνω στην οθόνη για τη σχεδίαση του λαβυρίνθου. Ένας απλός τρόπος για να δούμε πώς περίπου γίνεται η σχεδίαση αυτών είναι ο ακόλουθος: αφού εκτελέσουμε το πρόγραμμα 1, θα αποθηκευτούν στην μνήμη οι εικόνες που σχεδιάσαμε. Τώρα, μέσω του μενού της Amos, σώζουμε στο δίσκο το πρόγραμμα (για να μην το πληκτρολογούμε ξανά από την αρχή). Στη συνέχεια, σβήνουμε όλες τις εντολές που βρίσκονται μετά την εντολή Palette και πληκτρολογούμε τα εξής:

```
For X=0 to 9
  Paste Bob X*32,0,2
  Paste Bob X*32,253,2
Next X
```

Δηλαδή, χρησιμοποιείται η εντολή Paste Bob για να "αποτυπώσει" μόνιμα πάνω στην οθόνη την εικόνα ενός Bob. Στο επόμενο άρθρο θα επεκτείνουμε το πρόγραμμά μας και θα δούμε πώς μπορούμε να "χτίσουμε" το λαβύρινθο, ενώ παράλληλα θα φτιάξουμε και ένα map editor για να τον χρησιμοποιήσουμε στο μέλλον.

ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΕΝΤΟΛΩΝ

```
Screen Open N,W,H,C,M
Ανοίγει μια οθόνη C χρωμά-
```

A M O S

B A S I C

των, ύψους H και πλάτους W pixels. Η οθόνη χαρακτηρίζεται από τον αριθμό N, που μπορεί να πάρει τιμές από 0 έως 7. Το M καθορίζει εάν η οθόνη θα είναι χαμηλής ή υψηλής ανάλυσης (Lowres και Hires, αντίστοιχα).

Στο Amos1.3 και το AmosPro μπορούμε να ανοίξουμε και οθόνες interlaced, π.χ.

Screen Open 0,640,
512,4,Hires+Laced

(ανοίγει οθόνη 640x512, υψηλής ανάλυσης interlace)

Screen Open 1,320,400,
16,Laced

(ανοίγει οθόνη 320x400, χαμηλής ανάλυσης interlace).

Ο αριθμός των χρωμάτων C παίρνει τιμές 2, 4, 8, 16, 32, 64 και 4096 για οθόνες HAM. Σε μία οθόνη 64 χρωμάτων, ο χρήστης μπορεί να καθορίσει τα χρώματα MONO των 32 πρώτων χρωμάτων (τιμές από 0 έως 31), ενώ τα επόμενα 32 χρώματα (τιμές από 32 έως 63) παίρνουν αυτόματα τιμές ίσες με το μισό των τιμών των πρώτων χρωμάτων. Δηλαδή, το χρώμα 32 παίρνει το μισό της τιμής του χρώματος 0, το χρώμα 33 παίρνει το μισό της τιμής του χρώματος 1 κ.ο.κ.

Rem

Η εντολή αυτή σημειώνει την ύπαρξη στην ίδια γραμμή κάποιων σχολίων (Remarks), τα οποία δεν εκτελούνται από το πρόγραμμα. Οι εντολές που βρίσκονται στην ίδια γραμμή, μετά από τη Rem, δεν εκτελούνται από το πρόγραμμα. Μας είναι χρήσιμη προκειμένου να κάνουμε σχόλια για εντολές, υπορουτίνες κ.ά., μέσα στο πρόγραμμα, χωρίς ωστόσο να επηρεάζεται καθόλου η ροή του.

Colour A,\$RGB

Με την εντολή αυτή μπορούμε να αλλάξουμε το χρώμα A (όπου A είναι ένα χρώ-

μα με τιμή από 0 έως 31) και να του δώσουμε μία απόχρωση με τιμή \$RGB. Το \$RGB μπορεί να είναι ένας δεκαδικός αριθμός από 0 έως 4095 ή ένας δεκαεξαδικός αριθμός, όπου κάθε ψηφίο ορίζει την κόκκινη, την πράσινη, την μπλε παράμετρο του χρώματος. Π.χ.

Colour 0,\$000

(δίνει στο χρώμα 0 την τιμή \$000 - μαύρο)

Colour 1,\$F90

(δίνει στο χρώμα 1 την τιμή \$F90 - πορτοκαλί. Η τιμή αυτή σημαίνει: "δώσε στο χρώμα 1 τιμή F για την κόκ-

κινη παράμετρο, 9 για την πράσινη παράμετρο και 0 για την μπλε παράμετρο του χρώματος").

Get Bob A,X1,Y1 To X2,Y2

Αποθηκεύει στη μνήμη, ως εικόνα bob με αριθμό A, ένα κομμάτι γραφικών από την τρέχουσα οθόνη. Το κομμάτι αυτό ξεκινά από το pixel με συντεταγμένες x1,y1 και καταλήγει στο pixel με συντεταγμένες x2,y2.

Double Buffer

Δημιουργεί ένα αντίγραφο

οθόνης για την τρέχουσα οθόνη. Για να είμαστε σίγουροι ότι δεν θα ανοίξουμε αυτό το αντίγραφο για άλλη οθόνη, πρέπει να δώσουμε πρώτα τον αριθμό της οθόνης που μας ενδιαφέρει. Π.χ.

Screen 0

Double Buffer

Θα βρεθούμε στην οθόνη 0 και μετά θα δημιουργηθεί η οθόνη/αντίγραφο για την οθόνη 0. Από εδώ και εμπρός, η Amos θα αναλάβει να εναλλάσσει αυτόματα τις θέσεις των δύο "δίδυμων" οθονών.

Paste Bob X,Y,I

Αποτυπώνει στην τρέχουσα οθόνη και στις συντεταγμένες x,y την εικόνα I, που είναι αποθηκευμένη στην μνήμη ως εικόνα bob.

✎

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

```
REM-----  
REM PROGRAM 1  
REM-----  
REM άνοιγμα της οθόνης  
Screen Open 0,320,256,8,Lowres  
Paper 0  
Pen 1  
Curs Off  
Flash Off  
Cls  
REM καθορισμός των χρωμάτων  
Palette 0,$888,$F,$FFF,$FF0,$F00  
REM αποθήκευση των εικόνων  
REM στη μνήμη  
REM μικρή τελεία  
Ink 1  
Bar 15,15 To 16,16  
Get Bob 1,0,0 To 31,31  
Cls  
REM τοιχώματα  
Ink 2  
Bar 0,0 To 31,1  
Get Bob 2,0,0 To 31,31  
Cls  
Bar 0,0 To 1,31  
Get Bob 3,0,0 To 31,31
```

```
Cls  
Bar 0,0 To 31,1  
Bar 0,0 To 1,31  
Get Bob 4,0,0 To 31,31  
Cls  
REM μεγάλη τελεία  
Ink 3  
Circle 16,16,4  
Paint 16,16  
Get Bob 5,0,0 To 31,31  
Cls  
REM Pac Man  
Ink 4  
Circle 16,16,13  
Paint 16,16  
Get Bob 6,0,0 To 31,31  
Cls  
REM φαντάσματα  
Ink 5  
Ellipse 16,10,12,6  
Paint 16,10  
Bar 4,10 To 28,27  
Get Bob 7,0,0 To 31,31  
Cls
```

ΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΤΩΝ PC-USERS

PC MASTER



**ΕΝΑ SUPER
ΑΝΑΝΕΩΜΕΝΟ
PC-MASTER
ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ**



**ΕΝΑ
ΜΟΝΑΔΙΚΟ
CD-ROM
ΜΕ 650MB
GAME
SOFTWARE**

ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ ΤΟΝ ΔΕΚΕΜΒΡΙΟ

ΕΚΡΗΚΤΙΚΟΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΣ!



PC MASTER
CD-ROM

Η ΝΕΑ ΕΠΟΧΗ ΜΟΛΙΣ ΑΡΧΙΣΕ!

Public Domain

Και αυτόν το μήνα επιθέγουμε και σας παρουσιάζουμε ό,τι καλύτερο υπάρχει στο χώρο των Public Domain για την Amiga και το PC σας.

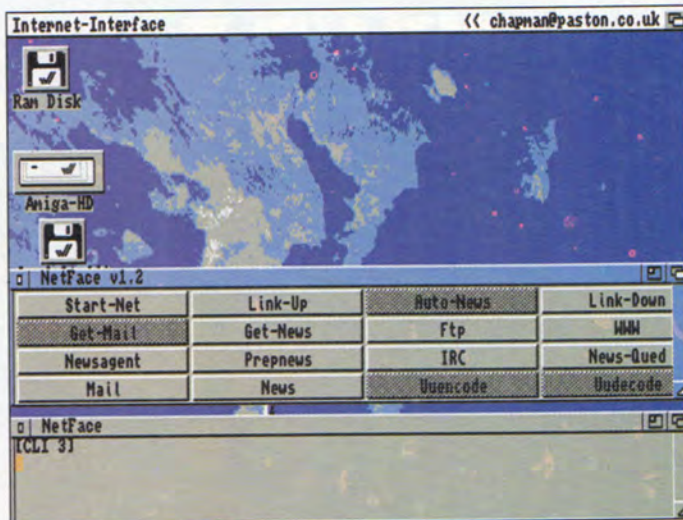
• Των Γ. Κουρκουτά και Π. Ανδρεάδη

NetFace 1.2b

(Amiga)



Το πρόγραμμα αυτό θα φανεί πολύ χρήσιμο σε όσους ασχολούνται με Internet μέσω AmiTCP. Κάτω από το AmiTCP μπορούν να τρέξουν πολλοί clients για τις διάφορες υπηρεσίες του Internet, όπως το GUI-FTP, το Grapevine, το Elm, το GRn κ.ά. Μόλις τρέξετε το NetFace, θα εμφανιστεί ένα panel με αρκετά buttons. Το καθένα από αυτά οδηγεί σε κάποιον client. Για παράδειγμα, αν επιλέξετε το button που αναγράφει Irc, θα τρέξει αυτόματα ο Grapevine κ.ο.κ. Επίσης, υπάρχουν επιλογές για να αρχίσετε και να τερματίσετε το AmiTCP. Προς το παρόν, δεν υπάρχει η δυνατότητα να επιλέ-



ξετε εσείς ποια προγράμματα θα εκτελούνται, αλλά στην επόμενη έκδοση (2.0) θα υπάρξει αυτή η δυνατότητα.

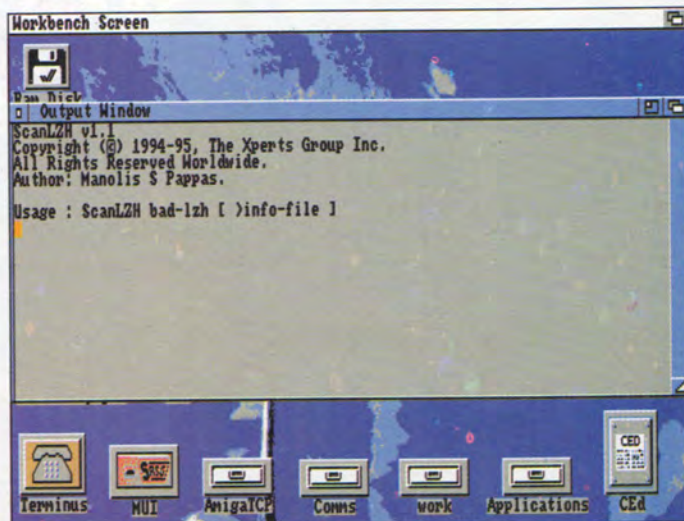
Τα προγράμματα που μπορούν να εκτελεστούν μέσω του NetFace είναι τα Elm, GRn, Gui-Ftp, Newsagent, Amosaic, Gopher και Grapevine. Τρέχει σε AmigaOS 2.04+ και, φυσικά, προϋποθέτει την εγκατάσταση του AmiTCP και των προαναφερθέντων προγραμμάτων.

LzhFixer

(Amiga)



Με μεγάλη χαρά σας παρουσιάζουμε άλλο ένα ελληνικό πρόγραμμα, το οποίο ήταν το πρώτο που μπήκε στη δισκέτα του Amiga Shopper για τους συνδρομητές του. Το archive αυτό αποτελείται από τέσσερα προγραμματάκια που αφορούν στα συμπιεσμένα lha αρχεία. Σχεδόν όλοι μας έχουμε έρθει σε επαφή με το απεχθές μήνυμα του lha, όταν αυτό αποσυμπιέζει ομώνυμα αρχεία: "Skipping extraneous/corrupted data". Πλέον, δεν θα χάσουμε την ψυχραιμία μας, αλλά θα τρέξουμε το scanlzh. Το προγραμματάκι αυτό θα ελέγξει το προβληματικό αρχείο και θα παράγει ένα info-file με τα αποτελέσματα. Μετά, θα πρέπει να τρέξουμε το fixlzh, το οποίο θα προσπαθήσει να διορθώσει το αρχείο με βάση τις πληροφορίες που υπάρχουν στο info-file. Το fixlzh θα δημιουργήσει ένα νέο, διορθωμένο αρχείο, το οποίο θα μπορούμε να αποσυμπιέσουμε κανονικά. Ακόμα, υπάρχουν άλλα δύο utilities, το splitlzh και το joinlzh, με τα οποία μπορείτε να χωρίσετε ένα μεγάλο lha αρχείο σε άλλα μικρότερα με πλήρη ασφάλεια. Το πρόγραμμα είναι freeware και δημιουργός του είναι ο Μανώλης Παππάς.



Public Domain

ObjManip V2.0

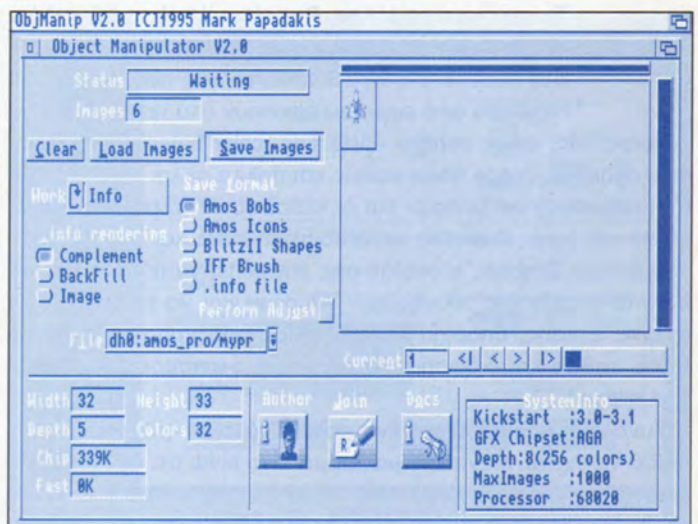
(Amiga)



Τα ελληνικά PD προγράμματα αρχίζουν να κάνουν όλο και πιο συχνά την εμφάνισή τους. Το πρόγραμμα αυτό έρχεται από την Κρήτη και, πιο συγκεκριμένα, από το Μάρκο Παπαδάκη. Ο ObjManip είναι ένας μετατροπέας και επεξεργαστής γραφικών, ο οποίος απευθύνεται αποκλειστικά σε προγραμματιστές εφαρμογών AMOS και Blitz basic. Συγκεκριμένα, μπορεί να φορτώσει και να σώσει AmosBobs, AmosIcons, BlitzIIShapes και IFF brushes.

Ακολουθεί η αναφορά ορισμένων χαρακτηριστικών του. Μπορεί να χειριστεί εικόνες μέχρι 320x200 και μέχρι 256 χρώματα. Μπορεί να κάνει copy, swap, delete, rotate και flip τις εικόνες και να μειώσει τις διαστάσεις του, βάσει δύο ειδικών αλγορίθμων. Ακόμα, σας επιτρέπει να χειριστείτε το HotSpot της εικόνας, να προβάλετε το αρνητικό της και πολλά άλλα.

Το πρόγραμμα θα τρέξει σε όλες τις Amiga, αλλά δίνει έμφαση στο AGA chipset, το οποίο εκμεταλλεύεται στο έπακρο. Ο ObjManip είναι shareware, που σημαίνει ότι αν σας αρέσει και τον χρησιμοποιείτε, θα πρέπει να στείλετε 2.500 δρχ. στο δημιουργό του. Ως αντάλλαγμα, θα αποκτήσετε τη registered έκδο-



ση, που περιέχει 1.000 εικόνες αντί για τις 20 της demo έκδοσης.

MathFX

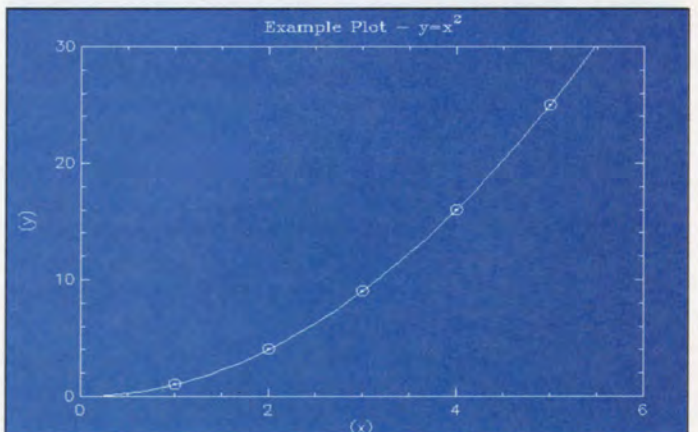
(Amiga)



Το MathFX είναι μία βιβλιοθήκη από C functions για σχεδιασμό πολύπλοκων μαθηματικών γραφημάτων. Για να τις χρησιμοποιήσετε, θα πρέπει να έχετε μία Amiga και έναν ANSI C compiler που θα μπορεί να χειριστεί Amiga object files. Οι βιβλιοθήκες αυτές μπορούν να χρησιμοποιηθούν και από άλλες γλώσσες προγραμματισμού, όπως η Highspeed Pascal από τη Hisoft, η Amiga-E, η Oberon, η Modula-2, η ACE basic, η Assembly και όποια άλλη γλώσσα υποστηρίζει calls to extern functions.

Η ακρίβεια των γραφημάτων είναι άριστη, γεγονός που καθιστά το MathFX ένα πολύτιμο εργαλείο για όσους ασχολούνται με μαθηματικά και προγραμματισμό υπολογιστών. Δημιουργός αυτού το προγράμματος είναι πάλι ο Μανώλης Παππάς και λόγω του ότι χρειάστηκε περισσότερο από ένα χρόνο για να το δημιουργήσει, το πρόγραμμα είναι shareware.

Οι 5.000 δρχ., που θα σας στοιχίσει, είναι λίγες σε αναλογία με το τι σας προσφέρει. Ακόμα, εφόσον γίνετε registered χρήστες, θα αποκτήσετε μία optimised έκδοση που θα εκμεταλ-



λεύεται τον επεξεργαστή της Amiga σας και την ύπαρξη ή όχι FPU.

Public Domain

LView Pro v1.C For Windows 95

(PC)



Το πρόγραμμα LView Pro είναι ένας πολύ καλός JPEG Viewer/Manipulator για τα Windows 95. Αφού φορτώσετε μία JPEG εικόνα, σας παρέχεται μια πληθώρα από εφέ που αφορούν στο retouching της εικόνας σας, όπως gamma correction, color balance, grayscaling, negative, image filters καθώς και πολλά άλλα. Φυσικά, δεν θα μπορούσαν να λείπουν και οι κλασικές εντολές resize, flip, rotate και crop. Ιδιαίτερα ικανοποιητική είναι και η προσθήκη του Screen Grabber, ο οποίος σας επιτρέπει να πάρετε οποιοδήποτε σημείο της οθόνης των Windows και να το επεξεργαστείτε. Επίσης, υπάρχει και μια σειρά από χρήσιμα drawing tools, καθώς και διάφορα extras, όπως φωτισμός και adding text support.

Συνολικά, πρόκειται για ένα πολύ αξιόλογο πρόγραμμα που αξίζει να έχετε. Μοναδικό μας παράπονο είναι ότι δεν υποστηρίζει άλλα formats πέρα από το JPEG. Το LView Pro είναι shareware και το έχει γράψει ο Leonardo Haddad.



ACDSee v1.3 Beta

(PC)

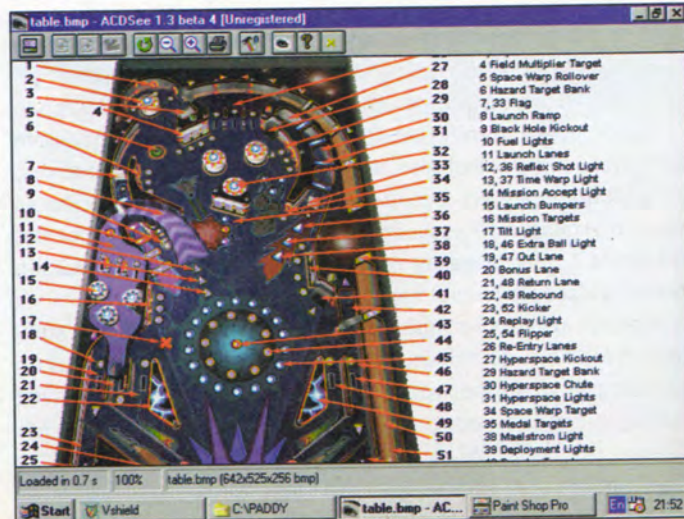


Ο ACDSee είναι ακόμα ένας image viewer για τα Windows με χαρακτηριστικά που εντυπωσιάζουν. Υποστηρίζει BMP, GIF, JPEG, PCX, Photo-CD, PNG, TGA και TIFF αρχεία. Αφού τον τρέξετε, σας εμφανίζει ένα requester, από όπου επιλέγετε το αρχείο που θέλετε να δείτε. Αν δεν είστε σίγουροι για το ποιο ακριβώς είναι, υπάρχει κάτω από το requester ένα μικρό και πολύ γρήγορο full-colored preview window.

Μετά την επιλογή της εικόνας που σας ενδιαφέρει, βρίσκεστε στο editing interface του ACDSee. Από εκεί μπορείτε να κάνετε Zoom In / Zoom Out στην εικόνα σας, να την τυπώσετε ή να την τοποθετήσετε στο Queue.

Το Queue του ACDSee δεν είναι τίποτε άλλο παρά μια σειρά, με την οποία τοποθετείτε τις εικόνες με την προοπτική να τις κάνετε αργότερα SlideShow. Επίσης, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τον ACDSee για να βλέπετε ποιες από τις εικόνες που έχετε σε ένα directory δεν θέλετε και να τις σβήνετε ή να τις μετακινήτε μέσω των icons που έχει πάνω στο toolbar του.

Τέλος, ο ACDSee έχει μία από τις γρηγορότερες JPEG de-



compression ρουτίνες που έχουμε δει ποτέ. Είναι ένα δημιούργημα της ACD Systems και διακινείται ως shareware.

Public Domain

Disk Factory v1.0

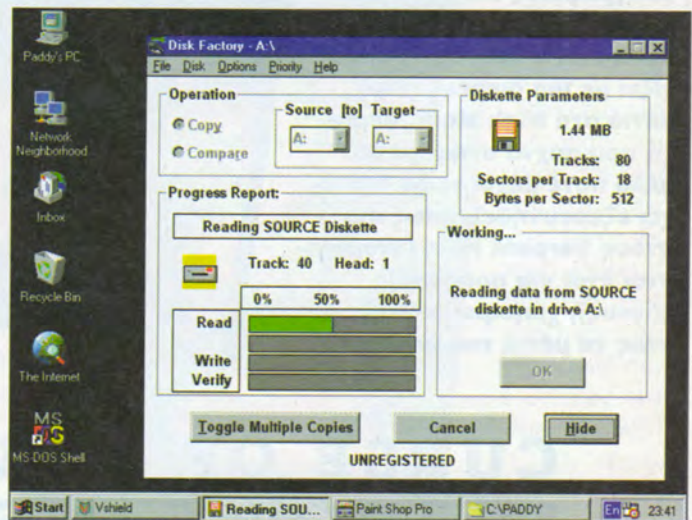
(PC)



Το Disk Factory είναι ένα εύχρηστο προγραμματάκι που σας βοηθάει να αντιγράφετε και να μορμάρετε δισκέτες εύκολα και γρήγορα κάτω από τα Windows.

Αφού το τρέξετε, σας εμφανίζει ένα παράθυρο, από το οποίο μπορείτε να επιλέξετε τα source και destination drives, καθώς και την εργασία που θέλετε να κάνετε (copy, format ή compare). Όλες οι παραπάνω εργασίες γίνονται στο background και σας επιτρέπουν να τρέχετε ταυτόχρονα και άλλα προγράμματα - έτσι, γλιτώνετε πολύτιμο χρόνο.

Εννοείται βέβαια ότι το πρόγραμμα αυτό έχει πρακτική χρησιμότητα κυρίως κάτω από τα Windows 3.1, μια και τα diskcopy και format των 95 δουλεύουν από μόνα τους στο background. Ιδιαίτερα ικανοποιητική είναι και η πρόσθετη δυνατότητα να ορίζετε ως source ή destination drive ένα image file στο σκληρό σας δίσκο, για να μπορείτε να βγάλετε πολλαπλά αντίγραφα. Το Disk Factory, χωρίς να είναι πρωτότυπο, μπορεί να σας φανεί αρκετά χρήσιμο. Το έχει γράψει ο Mark McGinty και διακινείται ως shareware.



WinOCR v2.2a

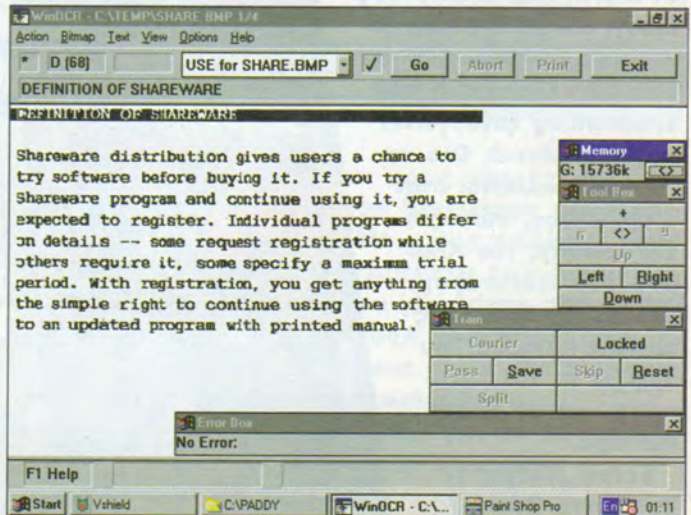
(PC)



Το WinOCR είναι ένα πρόγραμμα που κάνει την πληκτρολόγηση των listings παιχνιδάκι, αρκεί να έχετε scanner. Το "OCR", για όσους τυχόν δεν το ξέρουν, σημαίνει "Optical Character Recognition" και ακριβώς αυτό κάνει και το WinOCR. Αναλαμβάνει δηλαδή να πάρει μία εικόνα bitmap που έχετε σκανάρει και να τη μετατρέψει σε κείμενο.

Το πρόγραμμα είναι σχετικά απλό στη χρήση του, παρά τα πολλά μενού που διαθέτει, και ήδη είναι preconfigured για να διαβάζει τους στάνταρ αγγλικούς χαρακτήρες που συναντάμε συνήθως σε βιβλία. Βέβαια, αυτό είναι πολύ σχετικό και είναι πολύ πιθανό να ξοδέψετε αρκετό χρόνο "διδάσκοντάς" το πώς να διαβάζει το κείμενο που έχετε σκανάρει, αλλά μετά ανταμείβεστε - και μάλιστα με το παραπάνω - καθώς μπορείτε να μετατρέψετε τεράστια listings σε ASCII κώδικα, μέσα σε ελάχιστο χρόνο.

Το ίδιο εύκολη είναι και η προσθήκη της ελληνικής γλώσσας στο πρόγραμμα. Το πρόγραμμα διαθέτει μια πληθώρα από tools, τα οποία σας βοηθούν να διαβάζετε ακόμα και θολές εικόνες, καθώς επίσης και αρκετά εύχρηστα toolboxes. Αν έχετε scanner, μην το χάσετε. Το WinOCR διατίθεται από τη SoftTech και σας δίνεται



η δυνατότητα να το χρησιμοποιήσετε για 30 μέρες προτού το κάτετε register.

NEWS **R**OLE **P**LAYING **G**AMES

DUNGEON MASTER: Screen & Master Index

Tο High Moor μπορεί να μοιάζει ακατοίκητο, αλλά για ρίξτε μια πιο προσεκτική ματιά! Ο μοναδικός στο είδος του γεωγραφικός οδηγός των Βασιλείων που ονομάζεται *Elminster's Ecologies* συνεισφέρει με μια διερευνητική ματιά στο High Moor, περιοχή που συχνά αναφέρεται αλλά ποτέ μέχρι τώρα δεν έχει εξερευνηθεί, όπως και στους *Serpent Hills* (ονομάζονται έτσι για προφανείς λόγους), χρησιμοποιώντας τα μάτια του πανίσχυ-



ρου μάγου και των μαθητών του. Δύο βιβλία των 32 σελίδων περιγράφουν με λεπτομέρεια τις κοινωνίες, τους κατοίκους και το οικολογικό σύστημα αυτών των περιοχών, ενώ το συνοδευτικό οκτασέλιδο φυλλάδιο περιέχει πίνακες αναμετρήσεων για κάθε σημείο τους.

Accessory για τα *Forgotten Realms*/Οκτώβριος '95.

CURSE OF THE SHADOWMAGE

Tο ζευγάρι των ηρώων του βιβλίου "Crypt of the Shadowking" επιστρέφει σε αυτή την τελευταία ενότητα της σειράς των *Harpers*.

Ο ευέξαπτος Harper Mari Al'Marin και ο κυνικός πρώην Harper Caledan ξαναταμώνουν όταν η καταραμένη κληρονομιά του *Shadowking* ξαναβγαίνει στην επιφάνεια. Όλο το *Faerum* απειλείται όταν ο αρχιμάγος, παλιός ανταγωνιστής του *Khelben* του *Waterdeep*, βρίσκεται θύμα της αρχαίας κατάρας που αρχίζει να τον μεταμορφώνει σε *Shadowmage*.

Σειρά *Harpers*/
Ενδέκατο Βιβλίο/
Τιμή: 2.250 δρχ.



PAGES FROM THE MAGES

Kανείς δεν θα μπορούσε ποτέ να αποκτήσει τόσο πολλές γνώσεις για τους μάγους, χωρίς αυτό το βοήθημα.

Καινούριο υλικό και ανατύπωση υλικού που δημοσιεύτηκε πριν από αρκετά χρόνια στην ομώνυμη στήλη του περιοδικού *Dragon*, όλα αυτά προσαρμοσμένα στους κανόνες της δεύτερης έκδοσης του AD&D. Το accessory "Pages from the Mages" κυκλοφορεί με τη μορφή ενός εγχειριδίου 128 σελίδων που το κάνει να μοιάζει με

τόμο μάγου, καθώς φέρει επίσης και μια μεγάλη κλειδαριά στο εξώφυλλο. Το *Pages from the Mages* είναι ένα accessory του AD&D για όλα τα επίπεδα παικτών, στην τιμή των 4.500 δραχμών.



NEWS **R**OLE **P**LAYING **G**AMES

COUNTRY SITES

Κάθε Dungeon Master μπορεί να βρει πολύ χρήσιμο αυτό το βοήθημα των 96 σελίδων, στο οποίο περιγράφονται άφθονες φανταστικές τοποθεσίες συμπεριλαμβανομένων ερειπίων, εξοχικών πανδοχείων και μικρών χωριών καθώς και πιθανές μάχες που μπορούν να συμβούν σε αυτές.

Λεπτομερή σχέδια δείχνουν το πώς η ιδιαίτερη δομή και τα τμήματα εδάφους μπορούν να προσαρμοστούν σε κάθε campaign, μαζί με τους κατοίκους τους. Επίσης, υπάρχουν ιδέες για περιπέτειες στις οποίες θα μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κάθε τμήμα εδάφους είτε αυτό είναι η πατρίδα κάποιου εχθρού, το κράτος κάποιου συμμάχου ή ακόμα και η μελλοντική διεύθυνση του ήρωα. Η επιρροή τεράτων και μαγικών είναι τόσο προσεκτικά υπολογισμένη σε αυτά τα σχέδια, ούτως ώστε να γίνονται πιο σαγηνευτικά ακόμα και από τα πραγματικά.

Το Country Sites είναι ένα accessory του AD&D για όλα τα επίπεδα παικτών, στην τιμή των 3.600 δραχμών.



DRAGONS OF SUMMER FLAME

Με περισσότερα από 12 εκατομμύρια αντίτυπα και μεταφράσεις σε δεκάδες γλώσσες, οι δημοφιλείς συγγραφείς Weis και Hickman είναι παγκόσμια γνωστοί για τις νουβέλες που έχουν γράψει για τον κόσμο του Dragonlance.

Με σκληρό εξώφυλλο και διαστάσεις έπους, το "Dragons of Summer Flame" σηματοδοτεί την επιστροφή του συναρπαστικότερου ήρωα του Dragonlance, καθώς και το ξεκίνημα μιας νέας γενιάς ηρώων και κακών. Ο Raistly είναι εδώ και καιρό

νεκρός, ή μήπως όχι; Το Ansalon είναι ασφαλές από τις στρατιές του σκότους ή μήπως δεν είναι; Πανάρχαιες δυνάμεις ξεσηκώνονται. Η Βασίλισσα του σκότους ξυπνά από τον ύπνο της. Η καινούρια αναμέτρηση ανάμεσα στο Καλό και το Κακό στο Krynn ξεκινά, καθώς το θρυλικό ακόντιο περνά στα χέρια των παιδιών των παλιών ηρώων.

Νουβέλες με σκληρό εξώφυλλο για το Dragonlance

Νοέμβριος '95 / Τιμή: 5.850 δρχ.



THE NIGHTMARE LANDS

Για όλους εκείνους που παρασύρονται στο μοναδικό βασίλειο που είναι γνωστό σαν Nightmare Lands, το σκοτάδι δεν έχει να προσφέρει τίποτε άλλο εκτός από τρόμο.

Οι επισκέπτες μπαίνουν σε αυτό το βασίλειο μόνο το χάραμα, όταν τα πνεύματά τους φεύγουν από τα σώματα και αιχμαλωτίζονται από τον άρχοντα αυτής της μυστήριας γης. Παγιδευμένοι σε αυτήν τη χώρα, οι ήρωες θα α-



ντιμετωπίσουν τους χειρότερους εφιάλτες τους σε παράξενες σουρεαλιστικές μάχες. Μόνο άμα νικήσουν τους υπηρέτες του Αρχοντα των Εφιαλτών θα μπορέσουν να γλιτώσουν από τη θασανιστική αρπαγή του σκοτεινού ύπνου. Αυτό βέβαια μέχρι την επόμενη φορά που θα αποκοιμηθούν.

Επέκταση Κόσμου για το Ravenloft, στην τιμή των 5.400 δραχμών.

Π

λανήτης Necromunda, 40 χιλιάδες χρόνια στο μέλλον. Η επιφάνεια του πλανήτη είναι σκεπασμένη από τεράστιες κατοικημένες εκτάσεις όπου ζουν εκατοντάδες δισεκατομμύρια πληθυσμού. Η έλλειψη χώρου έχει αναγκάσει τους

ανθρώπους να χτίσουν πάνω στα παλιά οικοδομήματα και να δημιουργήσουν έτσι μια πόλη στρωμένη σε επίπεδα. Τα κάτω στρώματα, το φοβερό Underhive, αποτελούν ένα τελευταίο καταφύγιο για τους φτωχούς, τους άστεγους και τους κατατρεγμένους. Στα σκοτεινά βάθη του πλανήτη το χέρι του αυτοκρατορικού νό-



μου δεν τολμάει να πλησιάσει και δεκάδες συμμορίες ανθούν μέσα στα ανήλιαγα ερείπια.

Σε αυτό το ντεκόρ εκτυλίσσεται το καινούριο παιχνίδι της Games Workshop, το Necromunda, που καλύπτει των πόλεμο των συμμοριών στα έγκατα του πλανήτη. Το σύστημά του είναι βασισμένο στο γνωστό και επιτυχημένο σεντ κανόνων του Warhammer 40.000, αλλά ταυτόχρονα παραμένει προσιτό στο μέσο παίκτη και απλό στο παίξιμο, ενώ απαιτεί μηδενική σχεδόν προετοιμασία. Στο παιχνίδι, κάθε παίκτης δημιουργεί μια συμμορία από έναν από τους μεγάλους οίκους της Necromunda και τη στέλνει σε μάχες ενάντια σε άλλους αντιπάλους για να κερδίσει χρήματα, περιοχές και να χύσει το αίμα των αντιπάλων του στο τσιμέντο. Κάθε συμμορία αποτελείται από ένα μικρό αριθμό μοντέλων (5 έως 20), με διαφορετικά χαρακτηριστικά και ικανότητες ανάλογα με τη θέση τους στη συμμορία και τον οίκο στον οποίο ανήκουν. Ας τα δούμε πιο αναλυτικά.

Η συμμορία αποτελείται κυρίως από Gangers που είναι τα βασικά μέλη, αλλά πρέπει να έχει έναν αρχηγό και μπορεί να περιέχει Heavies και Junves. Οι Heavies είναι έμπειρα μέλη με αρκετές τεχνικές γνώ-

γιατί θγάζει μαχητές με σιδερένια θέληση που γεμίζουν τους αντιπάλους τους με καυτό μολύβι και λείζερ με την πρώτη ευκαιρία. Αντίθετα, ο οίκος Goliath, με μακρά παράδοση στη βαριά βιομηχανία, έχει μαχητές με κτηνώδη σωματική δύναμη και αντοχή που προτιμούν τη σφαγή σώμα με σώμα. Ανάμεσα σε αυτούς τους δύο βρίσκεται ο οίκος Escher του οποίου οι άντρες από κάποιο γενετικό ατύχημα θγαίνουν σχεδόν ανάπηροι, με αποτέλεσμα να ελέγχει συμμορίες από σκληροτράχηλες γυναίκες που έχουν ξεχάσει τον όρο θηλυκότητα. Στις σκιές και τα σκοτάδια караδοκούν τα μέλη του οίκου Delaquer, τέλειοι κατάσκοποι και σαμποτέρ, ενώ στα ανώτερα στρώματα της πόλης κατοικούν οι πλούσιοι Van Saar, θησαυρίζοντας χάρη στις τεχνολογικές τους γνώσεις. Τέλος, στα έγκατα του Underhive караδοκει ο οίκος Cawdor, μία οργάνωση από φανατικούς ιερούς πολεμιστές της εκκλησίας της Αποκάλυψης που θέλει να γνωρίσει το θεό της σε όλους τους υπόλοιπους στέλνοντάς τους με το λείζερ-εξηπρές στα... θυμαράκια.

Αφού οι παίκτες ετοιμάσουν τις συμμορίες τους είναι έτοιμοι να αρχίσουν τη σφαγή. Όπως και στο Warhammer 40.000 έτσι και εδώ, τα μέλη της συμμο-



**Το μέλλον του Necromunda προβλέπεται λαμπρό, γι' αυτό μην αργείτε.
Τα βάθη του Underhive σας περιμένουν!
του Μίητου Κύρκου**

σεις για να κρατούν και να συντηρούν τα βαριά όπλα της συμμορίας, ενώ οι Junves είναι οι νεοσύλλεκτοι που το μόνο που έχουν να προσφέρουν είναι ο ενθουσιασμός τους και τίποτα άλλο. Όμως, ως αντίλογος έρχεται το ότι είναι αρκετά φθηνοί και αποκτούν ικανότητες πολύ πιο γρήγορα από ό,τι οι Heavies και οι Gangers. Μια καλή συμμορία πρέπει να τα συνδυάζει όλα αν θέλει να επιζήσει στο σκληρό κόσμο του Necromunda.

Εξίσου σημαντική είναι και η επιλογή του οίκου στον οποίο θα ανήκει η συμμορία. Οι οίκοι του Necromunda είναι οργανώσεις με πολλή επιρροή και δύναμη, ένα μέρος των οποίων είναι και οι συμμορίες του Underhive. Κάθε οίκος δίνει βάρος σε διαφορετικά σημεία, με αποτέλεσμα τα μέλη των συμμοριών να αποκτούν διαφορετικές ικανότητες όταν αποκτούν εμπειρία. Ο οίκος Orlock είναι ο οίκος του σιδήρου,

ρίας αντιπροσωπεύονται από αντίστοιχες φιγούρες και το πεδίο της μάχης είναι το τραπέζι σας κατάλληλα διαμορφωμένο. Το Necromunda σας γλιτώνει από πολλά βάσανα, μια και το βασικό κουτί περιέχει 24 μοντέλα (12 μέλη του οίκου Orlock και 12 μέλη του οίκου Goliath) με διάφορα όπλα καθώς και ένα εκπληκτικό σεντ από τερνέν που απεικονίζουν διάφορα ερείπια του Underhive όπως τριώροφα κτίρια, πύργους κ.ά. Βασικά, για το παιχνίδι σας δεν θα χρειαστείτε τίποτα παραπάνω εκτός ίσως από κάποιες φιγούρες αν θέλετε να παίξετε με άλλες συμμορίες. Γενικά, η παραγωγή του παιχνιδιού είναι φοβερά προσεγμένη, από την εκπληκτική ποιότητα των μοντέλων (ακόμα και των πλαστικών) μέχρι τα φοβερά σκηνικά.

Όπως αναφέρθηκε και προηγουμένως, οι κανόνες είναι αρκετά απλοί. Οι παίκτες στήνουν το χώρο όπου θα παίξουν τα μοντέλα τους και στη συνέχεια παίζουν

ο καθένας το γύρο του εναλλάξ. Στο γύρο του κάθε παίκτης κινεί τα μοντέλα του προσπαθώντας να βρει ένα καθαρό πεδίο βολής προς τον αντίπαλο, ενώ ταυτόχρονα προσπαθεί να έχει όσο το δυνατόν καλύτερη κάλυψη. Κατόπιν μπορεί να πυροβολήσει, να επιτεθεί σε μάχη σώμα με σώμα, να ρίξει καπνογόνα, να σκαρφαλώσει τοίχους και γενικά να κάνει οτιδήποτε θα του δώσει υπεροχή στη σύγκρουση. Υστερα είναι η σειρά

στα τυφλά, αλλά επιλέγετε τυχαία ένα από τα σενάρια του παιχνιδιού που μπορεί να σας στείλουν να κάνετε επιδρομή στον αντίπαλο για να του κλέψετε κάποια περιοχή, να τρέχετε στα βάθη του Underhive για να ξεθάψετε κρυμμένους θησαυρούς ή να μπλέξετε σε μια γκρανγκινιόλ μονομαχία με πιστόλια που θα ταρακουνήσει και τα πιο γερά νεύρα.

Το campaign σύστημα δίνει νέο βάθος στο παιχνίδι

καθώς, πέρα από τα στρατηγικά στοιχεία, ο παίκτης καλείται τώρα να κάνει και οικονομική διαχείριση της συμμορίας του καθώς τα μέλη ζητούν λεφτά για να συνεχίσουν να ρισκάρουν τη ζωή τους, ενώ παράλληλα παρουσιάζονται ευκαιρίες να αγοράσει η συμμορία σπάνια τεχνολογικά θαύματα που θα της δώσουν το προβάδισμα έναντι των άλλων. Όμως, τα λεφτά είναι λίγα και οι πειρασμοί πολλοί. Μόνο με έξυπνη διαχείριση των κερδών σας θα καταφέρετε να γίνετε άρχοντες του Underhive. Ο δρόμος είναι μακρύς και τα εμπόδια δύσκολα, καθώς θα δείτε τα μέλη της συμμορίας σας να τραυματίζονται βαριά, να σκοτώνονται και να πουλιούνται σκλάβοι από τους

αντίπαλους σας. Ευτυχώς, για να μην ξεμείνετε από μαχητές, τα βάθη και οι ερημιές του Underhive είναι γεμάτα από καθάρματα και μισθοφόρους που μπορείτε να νοικιάσετε για κάτι παραπάνω από ένα κομμάτι συνθετικό ψωμί.

Φυσικά, αυτά δεν είναι παρά μόνον η αρχή. Πιστή

στην παράδοσή της, η Games Workshop σκοπεύει να κυκλοφορήσει πολλά expansions για το παιχνίδι, με πρώτο το Outlanders που θα περιέχει εκτός των άλλων και κανόνες για ψυχικές δυνάμεις και συμμορίες κυριευμένες από τους φρικτούς Genestealers.



του άλλου παίκτη και το παιχνίδι συνεχίζει σε αυτό το μοτίβο μέχρι να σπάσει το ηθικό κάποιας από τις δύο συμμορίες και να το βάλει στα πόδια.

Η ποικιλία των όπλων, το μεταβλητό τερνόν και οι ξεχωριστές ικανότητες κάθε συμμορίας δίνουν ιδιαίτερο ενδιαφέρον στο παιχνίδι και προκαλούν πολλές εκπλήξεις. Για τους πιο απαιτητικούς ή για όσους πιστεύουν ότι όλα αυτά δεν είναι αρκετά, μέσα στους κανόνες περιέχεται και το campaign system του παιχνιδιού, δηλαδή ένα σετ κανόνων προκειμένου να ενώνετε τις συγκρούσεις των συμμοριών σας και να δίνετε συνέχεια στο παιχνίδι. Με αυτό το σύστημα, οι συμμορίες αποκτούν αρχικά κάποιες περιοχές που τους δίνουν εισόδημα και κάποια άλλα θετικά στοιχεία (για παράδειγμα, η συμμορία σας μπορεί να ελέγχει έναν οικισμό που κάθε λίγο και λιγάκι να σας προσφέρει δωρεάν ένα June), καθώς και χρήματα για να αγοράσει τα μέλη της και τον οπλισμό τους. Κατόπιν, όταν πρόκειται να δώσετε μάχη δεν πάτε να πολεμήσετε



ανανεωμένος

on-line διαρκώς

τεχνολογικές ακρότητες

νέες στήλες

δικτύωση

ξενύχτια γεμάτα καφέ

κόκκινα μάτια

κυβερνοναύτες ετοιμαστείτε!



Ο Κ Ο Σ Μ Ο Σ Τ Ο Υ

INTERNET

ΜΗΝΙΑΙΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΕΠΙΒΙΩΣΗΣ ΣΤΟΝ ΚΥΒΕΡΝΟΧΩΡΟ

ON-LINE

από τον Ιανουάριο στα περίπτερα
και σε επιλεγμένα βιβλιοπωλεία

ΦΙΛΙΚΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΠΡΟΣ ΤΟΥΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΕΣ



Αγαπητό Pixel,
Δεν είναι η πρώτη φορά που γράφω
προς το περιοδικό, γι' αυτό... στο
"ζουμί".

Καταρχήν, δεν θα συγκρίνω μηχανήματα για να μην παρεξηγηθώ από κανέναν. Είναι απλά ένα γράμμα "καλής θέλησης". Θα αναφερθώ στον πόλεμο που έχει ανοίξει μεταξύ Amiga και PC users. Δεν μπορώ να καταλάβω αν αυτή η αντιπαράθεση γίνεται από τους ίδιους τους ιδιώτες ή από κάποιους άλλους (τους γνωστούς "άγνωστους") που κερδίζουν από αυτήν την ιστορία... Τα πράγματα δεν είναι τόσο πολύπλοκα όσο τα θέλουμε να δείχνουν, εκτός αν κάποιοι αναγνώστες τελικά θέλουν να γράφουν έτσι απλά για να γράφουν. Συνήθως, οι Amiga users δεν έχουν ιδέα από PC και το αντίστροφο.

Εγώ (ως παλιός στο χώρο και περήφανος γι' αυτό) ξεκίνησα από COMMODORE 64, AMIGA 500, AMIGA 1200 και κατέληξα σε PC νέας γενιάς 486 DX4/120, 16MB RAM WAVE BLASTER κ.λπ. κ.λπ., δηλαδή μηχανήματα κόστους 600.000 δρχ. Είναι ό,τι πιο ακριβό έχω αγοράσει στο χώρο των υπολογιστών. Όχι πως μου περισσεύουν τα χρήματα, απλά δεν τα σκέφτομαι όταν ικανοποιώ τα πάθη μου (γέλιο). Ξέρω, όμως, τι θέλω και γιατί ακριβώς το θέλω. Δεν περιμένω από κανέναν "σχετικό" Amiga ή PC user να μου πει τα υπέρ κάθε μηχανήματος (γιατί προφανώς, κανείς δεν ρέει τα "κατά" για το μηχανήμα του), γιατί τα γνωρίζω.

ΦΙΛΙΚΗ ΣΥΜΒΟΥΛΗ προς όθους τους κομπιουτεράδες. Σταματήστε τον πόλεμο γιατί δεν οδηγεί πουθενά. Τις σελίδες που "χαρμίζει" το περιοδικό παίζοντας το ρόλο του ειρηνοποιού θα μπορούσε να τις χρησιμοποιεί για κάτι πιο ουσιαστικό (κάποιο REVIEW για μουσικά προγράμματα ίσως). Τι χρειάζεστε για μια αγορά; Βγάψτε τις παρωπίδες και οι μεν και οι δε, ΨΑΞΤΕ πολύ, ΜΑΘΕΤΕ πράγματα για όλα τα μηχανήματα, ΔΕΙΤΕ τι ακριβώς θέλετε και κάντε μια καλή βουτιά στο πορτοφόλι σας (το πόσο βαθιά θα είναι, εξαρτάται από τις απαιτήσεις σας). ΤΕΛΙΚΑ, the more you spend the BEST you get...

ΤΕΛΟΣ

ΥΓ1: Τι είναι πράσινο μες στη λίμνη και κάνει νόημα;



- Ο ΓΑΤΡΑΧΟΣ (ΧΑ, ΧΑ, ΧΑ)

Παρακαλώ προς δημοσίευση
Σταμάτης Σαρρής
ΠΕΙΡΑΙΑΣ

ΥΓ2: Χαιρετίσματα στο Νίκο Ελευθεριάνο και στο Στέφανο Σιόπουλο.



Φίλε Σταμάτη,
Προσωπικά πιστεύω πως οι περισσότεροι χρήστες έχουν ακριβώς τις ίδιες απόψεις με σένα, αλλά... Λίγοι είναι αυτοί που ασχολούνται με τη σύγκριση άσχετων μεταξύ τους πραγμάτων - στην περίπτωση μας μηχανημάτων. Εχουμε προσέξει πως οι φίλοι που ανοίγουν τέτοιου είδους συζητήσεις είναι -συνήθως- μικρής ηλικίας, φανατισμένοι με το μηχανήμα που έχουν σε βαθμό που δεν θέλουν να δουν το μηχανήμα του διπλανού τους. Ενώ έγραφα αυτές τις γραμμές ήρθε στο μυαλό μου το τηλεφώνημα ενός φίλου που τον απασχολούσε το εξής: Το Killer Instinct θα βγει και για Mega Drive; Στην απάντηση "Μπορεί στο μέλλον" άρχισαν τα παρατάγους. Μα γιατί να βγει, αφού η Rare έχει υπογράψει αποκλειστικά συμβόλαια με τη Nintendo. Όταν, δε, μπήκαμε στον κόπο να ρωτήσουμε γιατί τον απασχολεί τόσο πολύ το θέμα, η απάντηση ήταν: "Να, επειδή ο φίλος μου έχει Mega Drive και εγώ του λέω ότι το SNES μου είναι καλύτερο από το δικό του!" Μας έστειλε...! Μπορώ να σου πω ότι παρόμοια τηλεφωνήματα δεχόμαστε αρκετά συχνά.

Καταλήγουμε, λοιπόν, στο συμπέρασμα πως όλα ξεκινούν από τις μεταξύ μας διαμάχες, ενώ πολλές φορές είναι και θέμα ηλικίας. Κλείνοντας, θα συμβούλευα τους φίλους να έχουν στο μυαλό τους τις εξής λέξεις προτού αγοράσουν ένα μηχανήμα: Διάβασε, Ρώτα, Ψάξε, Ξαναρώτα και τέλος Αγόρασε.

Σε ευχαριστούμε για το ανεκδοτάκι και για τα χαιρετίσματα στους συντάκτες του περιοδικού.

Ο CONSOLAKIAS



Αγαπητό Pixel,
Είμαι ένας αρκετά παλιός αναγνώστης σου αν και σου γράφω για πρώτη φορά.

Οι ερωτήσεις μου είναι οι εξής:

1) Τι μου προτείνεις να αγοράσω: Playstation, Victor Starum, Sega Saturn; Πες μου περίπου τις τιμές γι' αυτές τις consoles στην Αμερική.

2) Συμφέρει να πάρω κάποια από αυτές τις consoles από την Αμερική και να πληρώσω μετασχηματιστές, adaptors και ό,τι άλλο χρειαστεί; Υπάρχει καμιά ασυμβατότητα σχετικά με CD μουσικό και CD video;

3) Στο τεύχος 117, στο Test Console, γράφατε ότι χρειαζόσασταν μία τηλεόραση NTSC multisystem. Η τηλεόρασή μου είναι Philips και δίπλα από την οθόνη γράφει Pal NTSC secam multisystem 3.58 4.43. Είναι εντάξει για αμερικανική console;

4) Ο clone-ισμός εκτός από μείωση τιμής συμφέρει τίποτα άλλο στον αγοραστή; Έχει ακούσει τίποτα για clone-ισμό του Playstation;

5) Άκουσα για εξεθιγμένο μοντέλο του Playstation από τη Sony. Ξέρεις τίποτα; Όταν έρθει η επίσημη αντιπροσωπία του Playstation στην Ελλάδα, πόσο θα φθάσει η τιμή του; Μήπως ξέρεις αν με την αντιπροσωπία έρθει και κανένα περιοδικό του Playstation σε στιλ Nintendo Club;

Πέτρος ο Consolakias

ΥΓ: Την άλλη φορά το γράμμα θα είναι πιο μικρό.

ΥΓ1: ΠΑΟ G.13.

ΥΓ2: Μπορεί να γίνει κάτι με την αργοπορία του Pixel (έρχεται ένα μήνα αργότερα);

ΥΓ3: Ελπίζω σε δημοσίευση. Please! Please!! Please!!!



Γεια σου Πέτρο!

Σε ευχαριστούμε για το γράμμα που μας έστειλες. Θα περάσουμε αμέσως στις ερωτήσεις σου:

1) Προσωπικά θα αγόραζα Playstation για το λόγο ότι το μηχανήμα δεν υστερεί σε τίποτα σε σχέση με τον ανταγωνισμό - αν είχες προμηθευτεί το τεύχος Νοεμβρίου, θα ενημερωνώσουν σχετικά με τα τεχνικά χαρακτηριστικά των δύο μηχανημάτων. Είναι πιο κομψό και το βασικότερο είναι πολύ πιο φθηνό στο hardware αλλά και το software σε σχέ-

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



ση με τον ανταγωνιστή, στην περίπτωση μας το Saturn. Αρκεί να πούμε ότι ένα Playstation στοιχίζει 110.000 ενώ ένα Saturn 149.000. Στο software οι τιμές του PSX ξεκινάνε από 16.000 και φθάνουν τις 19.000, ενώ στο Saturn από 17.000 και άνω. Όπως καταλαβαίνεις, η επιλογή μου είναι καθαρά θέμα τιμής.

2) Ασφαλώς και δεν σε συμφέρει να αγοράσεις την κονσόλα σου από την Αμερική, γιατί θα σου στοιχίσει περίπου τα ίδια λεφτά, δεν θα έχεις εγγύηση και θα συναντήσεις άπειρα προβλήματα με τα προγράμματα που κυκλοφορούν στην Ελλάδα.

3) Θέλαμε μία multisystem τηλεόραση, γιατί το μηχάνημα ήταν αμερικανικό. Ιδού το πρώτο πρόβλημα που θα συναντούσες. Μάλιστα, χρειαστήκαμε και άλλον μετασχηματιστή. Ιδού και το δεύτερο πρόβλημα. Αρα καταλήγουμε: παπούτσι από τον τόπο σου#@\$%, μηχάνημα έλεγα και ας είναι λιγάκι πιο ακριβό!

4) Το Playstation αυτή τη στιγμή κοστίζει 109.900 δρχ. (!) και δεν προβλέπεται άλλη μείωση.

5) Κάτι έχει ακουστεί αλλά ακόμη δεν είναι τίποτα σίγουρο. Ο καιρός θα δείξει.

Όπως βλέπεις, δημοσιεύσαμε το γράμμα σου, αλλά για την αργοπορία του τεύχους δεν μπορούμε να κάνουμε τίποτα. Μόνο αν γίνεις συνδρομητής θα δεις άσπρη μέρα, άσε που κερδίζεις και μια μικρή έκπτωση.

ΣΧΟΛΙΑ ΚΑΙ ΥΠΟΔΕΙΞΕΙΣ

? Αγαπητό Pixel, Το γράμμα μου θα ήθελα να δημοσιευτεί σε σύντομο χρονικό διάστημα επειδή η επιλογή μου, στο ποια κονσόλα θα προτιμήσω, εξαρτάται από εσάς καθώς και το ότι οι παρατηρήσεις και οι ερωτήσεις μου πιστεύω ότι στρέφονται γύρω από μια μεγάλη μερίδα αναγνωστών. Επίσης, θα κάνω ορισμένα σχόλια για κάποιες στήλες και κάποια παράπονα.

Αν και είσαι το καλύτερο περιοδικό του χώρου (Σθουρη, γκλόουπ, πρωτότυπη εισαγωγή), ας σκουπίσουμε τα σάβια και ας μπούμε στο θέμα.

Ας αρχίσουμε με μερικά παράπονα:

– Πρώτα-πρώτα, ας αρχίσουμε από αυτήν τη στήλη. Όταν κάποιος αναγνώστης σάς γράφει για βοήθεια όταν τα έχει πάρει στο κρανίο για το ποια παιχνιδιομηχανή να διαλέξει,

δεν γίνεται να απαντάτε με τη φράση "Η επιλογή είναι δική σου" και τελειώσατε. Για να απευθύνεται σε σας κάθε αναγνώστης για το πρόβλημα που τον απασχολεί περιμένει υπεύθυνη και τεκμηριωμένη τη γνώμη σας. Με συγκωρείτε, δεν σας υποδεικνύω τη δουλειά σας. Εσείς ξέρετε όλα αυτά πολύ καλύτερα από μένα αθλή, όπως έχετε πει, ορισμένα λάθη γίνονται και περιμένετε από μας τους αναγνώστες να βοηθάμε στην επίλυση αυτών των λαθών. Ας πούμε πως κάποιος αναγνώστης σάς ρωτάει αν πρέπει να πάρει Mega Drive ή Super Nes. Το τέλειο θα είναι να τον ενημερώσετε σχετικά με τα τεχνικά χαρακτηριστικά καθemίας κονσόλας (επεξεργαστής, πλήθος χρωμάτων, δυνατότητες ήχου κ.ά.). Προς αποφυγή κάθε παρεξήγησης αυτά είναι απλώς υποδείξεις.

– Ένα τελευταίο παράπονο απευθύνεται στους καινούριους αναγνώστες του Pixel, τους PC-άδες. Παιδιά, παραδεχτείτε πως η Amiga είναι μια αξιοπρεπής και αξιοθαύμαστη πλατφόρμα εφαρμογών πολυμέσων (multimedia) επεξεργαστών κειμένου, φωτογραφιών κ.λπ. κ.λπ. Στη χώρα μας, όμως, τα πάντα έχουν κατακλυστεί από συμβατούς. Αποτέλεσμα: Η χώρα πηγαίνει από το κακό στο χειρότερο (χα, χα, χα, one for me zero for you).

– Επίσης, στο Pixel Σεπτεμβρίου πρόσεξα πως στα reviews παιχνιδιών αναφέρετε απλώς σε ποια πλατφόρμα είναι (Amiga, PC) και όχι αν θέλει CD-ROM κ.λπ. Την ίδια σημείωση έκανα και στο Software Flash. Εκεί δεν αναφέρονταν ούτε οι πλατφόρμες.

Και ας περάσουμε στα κομπλιμέντα:

Συχαρητήρια για τις εξής στήλες: Σχολιάζοντας, Terra Informatica, Surfing the Net, Software Flash, Play the Game, Top Games, Χωρίς Joystick, Amos Basic. Keep up the good work.

Τώρα, ας περάσουμε σε μερικά ερωτήματα:

Ποια παιχνιδιομηχανή από τις παρακάτω προτιμάτε εσείς και πες μου ορισμένα τεχνικά χαρακτηριστικά, π.χ. Sega Saturn, επεξεργα-

στές, κανάλια ήχου, πολύγωνα, pixels/sec, mips. (Μην ξεχνάτε πως θέλω και τη δική σας γνώμη. Απαιτητικός, ε; Θα δείτε όταν γίνω αρχισυντάκτης του Pixel.)

ΥΓ1: Stay heavy, death to false metal.

ΥΓ2: I love Bubba & Stix.

ΥΓ3: Πωρωμένοι εισέλθετε, ζητήστε από τα videoclub την ταινία "Το κοράκι" (The crow).

Αργύρης Πρασσάς



Φίλε Αργύρη,

Σε ευχαριστούμε για τις υποδείξεις και τις παρατηρήσεις σου. Ξεκινάμε την απολογία:

Αυτή η στήλη δεν θέλει να επιβάλει σε κανέναν την αγορά κάποιου μηχανήματος, για ευνόητους λόγους. Απλώς, ορισμένες φορές ο γράφων τη στήλη συντάκτης λέει: Προσωπικά, θα αγόραζα το Χ μηχανήμα. Αυτό, βέβαια, δεν σημαίνει πως πρέπει να τρέξετε και εσείς να το αγοράσετε! Για το λόγο αυτόν κατά καιρούς παρουσιάζουμε τα τεχνικά χαρακτηριστικά των μηχανημάτων της ελληνικής αγοράς - όπως στο τεύχος Νοεμβρίου - για να δείτε μόνοι σας τι σας ταιριάζει. Σωστή η υπόδειξη σου για αναφορά των απαιτήσεων κάθε παιχνιδιού. Όσο για το τελευταίο παράπονό σου, τι να πω, άποψη σου και ουδέν σχόλιο από εμένα!

Στα ερωτήματά σου τώρα. Τόσο την προτίμησή μου όσο και τους λόγους της επιλογής μου μπορείς να διαβάσεις στο αμέσως προηγούμενο γράμμα. Όσο για τα τεχνικά χαρακτηριστικά, θέλω να πιστεύω ότι δεν έχασες το τεύχος Νοεμβρίου. Ευχαριστούμε για τα κομπλιμέντα.

KICK OFF ΚΑΙ ΕΡΟ ΨΩΜΙ



Αγαπητό Pixel,

Γράφω αυτό το γράμμα αφού έχω παίξει το P.M. 2. Για να πω την αλήθεια, δεν ασχολήθηκα πολύ μαζί

του. Καταλαβαίνετε, φαντάζομαι, το γιατί. Ήταν η ντροπή των Football managers. Έχω την ανάγκη να μοιραστώ κάποιες σκέψεις μου μαζί σου αθλή και του άλλου αναγνώστη και gamers. Παίζοντας τα P.M. 2 και Kick OFF II όλοι νιώσαμε αθλία και αναποθήσαμε τις επικές εποχές που καίγαμε τροφοδοτικά και joysticks στο Kick OFF I. Ήταν το παιχνίδι που έκανε τους Amiga users να φουσκώνουν από υπερηφάνεια



και τους άλλους ή να σκάνε από ζήλια ή να αγοράζουν Amiga.

Ναι, αυτό το ηρωικό παιχνίδι που έκανε το δωμάτιό μας γήπεδο και εμάς προπονητές, παίκτες και παράγοντες διασύρεται από την Anco και τον κύριο Screen που, βασισμένοι στο θρύλο του Kick Off, μας πουλούν φύκια για με-ταξωτές κορδέλες.

Το παιχνίδι που πριν από περίπου έξι χρόνια έμελλε να αλλιάξει την ιστορία στα ποδοσφαιράκια, το παιχνίδι που έκλεισε στην κυριολεξία τα coin-op-τζιζικά και ανέδειξε την εταιρία Anco περνάει κρίση. Και αυτό γιατί έχει να αντιμετωπίσει το ομοιογενώς πολύ καλό Sensible Soccer. Σίγουρα, πριν από 2-3 χρόνια όποιος έλεγε ότι θα υπάρξει καλύτερο football game η απάντηση ήταν μόνο το Kick Off III. Όμως, το παιχνίδι αυτό δεν ήρθε. Ο Dino Dini έφυγε από την Anco και η Sensible έπιασε την ευκαιρία που ήθελε από τα μαλλιά. Με χειρισμό πιο προστό από το Kick Off (πάντα πίστευα και πιστεύω πως "τα παίζουν" όσοι δεν έμαθαν το Kick Off) και εντυπωσιακή οργάνωση (ομάδες, κύπελλα κ.λπ.) έδειξε να αμφισβητεί το Kick Off. Η συνέχεια είναι γνωστή. Η Sensible, δουλεύοντας σωστά και μεθοδικά, έφτασε στην κορυφή.

Όμως, οι Kickoff-άδες κάνανε υπομονή. Ηθιζαν πως η Anco θα έδινε την απάντησή της. Βλέπανε στα Kick Off 2 και Player Manager για K.O. III και P.M. II και τρελαινόταν με τη σκέψη μόνο ενός game που θα είχε το gameplay του Kick Off, το Manager του P.M. σε πιο οργανωμένη και θεατιωμένη έκδοση. Εκλείναν τα μάτια και η σκέψη τους έφερνε ανατριχίλα.

Η Sensible, αφού είχε γήπεδο, πίεσε και λογικά πήρε προβάδισμα. Τότε έσκασε η βόμβα: Kick Off II. Όταν, όμως, παίξαμε κάτι έσπασε μέσα μας.

Η Sensible τελειώνει το παιχνίδι με το Sensible World of Soccer. Η Anco κάνει την έκκληση; Player Manager 2. Ολοι ήνε πως το πλήρωμα του χρόνου έφτασε...

Η συνέχεια επί της οθόνης.

Ο βασιλιάς δεν είναι γυμνός για να ντραπεί και να ντυθεί. Ο βασιλιάς φορά τα ρούχα του γελωποιοού και δυστυχώς δεν τα αλλιάζει.

Κυριάκος

ψεις που τον απασχολούν. Φίλε Κυριάκο, ακριβώς το ίδιο θέμα έχει απασχολήσει κατά καιρούς αρκετούς και εμάς εδώ στο περιοδικό. Εδώ να δεις διαμάχες με πρώτον από όλους το αφεντικό μας που είναι φανατικός του Kick Off και δεν σηκώνει κουβέντα. Πάντως, για να λέμε και του στραβού το δίκιο, στο Sensible η απεικόνιση του γηπέδου είναι καλύτερη, ο χειρισμός απλός, τα γκολ που μπαίνουν σε έναν αγώνα πολλά και, γενικότερα, το παιχνίδι είναι πιο γρήγορο. Αυτά τα λέω καλοπροαίρετα και όχι γιατί θέλω να μειώσω τις δυνατότητες του Kick Off. Πάνω στο ίδιο θέμα θα ήθελα να ακουστούν και άλλες απόψεις αναγνωστών. Εν αναμονή, λοιπόν...

ΜΗΠΩΣ ΤΑ ΜΠΕΡΔΕΨΕΣ ΛΙΓΟ;



Αγαπητή Pixelάρα, Είναι η δεύτερη φορά που σου γράφω μέσα σε ενάμιση χρόνο. Νομίζω ότι δεν χρειάζεται να πούμε τα προκαταρκτικά "είσαι το best of the best περιοδικό στο χώρο των computers..." γιατί είναι ήδη γνωστά. Εχω μια A600 και έναν PC 486DX2/65MHZ, 853MB σκληρό και CD-ROM διπλής ταχύτητας. Let's start:

- 1) Πώς μπορώ να αναβαθμίσω την Amiga και να γίνει A1200; Αν γίνεται, πόσο κοστίζει;
 - 2) Πες μου τα 3 best adventure για Amiga και PC.
 - 3) Αν μπορείς πες μου κανένα tip για το παιχνίδι Moonstone.
 - 4) Πώς μπορώ να περάσω και να παίξω παιχνίδια από τα Windows;
 - 5) Το καλύτερο από τα παιχνίδια που κυκλοφορούν που τρέχει σε A600 ποιο είναι;
- Φιλικά
Αντώνης

ΥΓ1: GATE 13!!!

ΥΓ2: Παρηγόρησε τους φίλους μου, Λοίζο και Νίκο, που χάνουν συνεχώς στο Sensible World of Soccer, γιατί εγώ δεν μπορώ.

ΥΓ3: Τι χρησιμεύει η "τρύπα" στα αριστερά της Amiga μου;

ΥΓ4: Ελπίζω σε δημοσίευση, σύντομα.
ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ



Αντωνάκη, γεια σου
Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια. Περνάμε αμέσως στις ερωτήσεις σου.

1) Δυστυχώς, δεν μπορείς να κάνεις τίποτα, άρα το μόνο που σου μένει είναι να πουλήσεις την παλιά σου Amiga και να πάρεις μια A1200.

2) Οι σειρές Space Quest και Kings Quest και για τα δύο μηχανήματα, τα Phantasmagoria και Full Throttle για PC, ενώ σε Amiga το Simon the Sorcerer. Βέβαια, υπάρχουν και άλλα πολλά καλά adventure που παρουσιάζονται κατά καιρούς από τις στήλες του περιοδικού.

3) Δυστυχώς, δεν γνωρίζω κάτι. Ισως κάποιος φίλος της στήλης διαβάσει το πρόβλημά σου και προσφέρει τις γνώσεις του.

4) Από τα Windows 95. Πλάκα κάνω, δεν μπορείς να τρέξεις παιχνίδια των Windows.

5) Το καλύτερότερο είναι... Μα, είναι ερώτηση αυτή; Τι θα πει καλύτερο. Καλύτερο adventure, καλύτερο arcade, καλύτερο beat'em up; Τι;

Όσο για την "τρύπα" που υπάρχει στο αριστερό μέρος της Amiga, εκεί μπορείς να συνδέσεις κάποιο action replay, κάποια μνήμη, κάποιον σκληρό δίσκο κ.λπ.



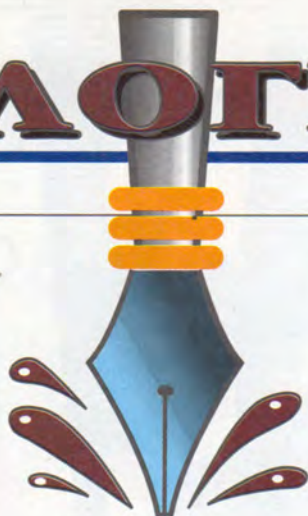
Ακαταμάχητο Pixel,
Σε διαβάζω από το τεύχος 103 ακατά-παιστα και σίγουρα είσαι ένα από τα καλύτερα multi-περιοδικά διεθνώς.

Αξίζει ένα μεγάλο μπράβο σε όλο το team του Pixel αλλά και την Comupress A.E. που προσφέρει σε εμάς τους Ελληνες ένα τέτοιο καταπληκτικό περιοδικό κάνοντάς μας περήφανους. Αυτά τα λόγια βγαίνουν κατευθείαν μέσα από την καρδιά όλων εμάς που σε διαβάζουμε κάθε μήνα και να είστε σίγουροι ότι θα υποστηρίξουμε και θα χειροκροτούμε για πάντα αυτή την πράγματι 128-bit Pixelάρα. Ας περάσουμε τώρα στις απορίες μου:

1) Τις προάλλες είχα την ευτυχία να αποκτήσω τον υπέροχο και θρυλικό Spectrum ZX 81. Θα με περνάτε για τρελό, αλλά σας πληροφορώ ότι είμαι φανατικός συλλέκτης πολύ παλιών computers. Το πρόβλημά μου εντοπίζεται στο ότι δεν μπορώ να τρέξω με κανέναν τρόπο τις κασέτες από το drive του walkman. Μπορείς να μου πεις τι να κάνω θήμα-θήμα;



Ωραίο το γραμματάκι σου, μου άρεσε και το δημοσιεύω. Είπαμε η στήλη είναι ανοικτή σε όποιον θέλει να εκφράσει γραπτά ορισμένες σκέ-



2) Ενώ αρχίσει εδώ και καιρό τη δημιουργία ε- νόσ adventure με την A1200 που έχω πάνω σε AMOS Basic (μιλήσαμε για φοβερά γραφικά). Θέλω μόνο να σε ρωτήσω αν μπορείς να μου γράψεις ένα προγραμματάκι που να δίνει κίνηση σε ένα sprite, χωρίς να κινείται, ό,τι είναι πίσω μαζί με το sprite και επιπλέον να κινείται χωρίς να σβή- νει τα τυχόν αντικείμενα από τα οποία περνά.

3) Στο μέλλον σκέφτομαι να αγοράσω κάποιο δυνατό μηχανήμα, μια και θα ασχοληθώ επαγ- γευματικά πλέον πάνω στα Computer Graphics και DTP. Ενώ ξεχωρίζει δύο τέλεια συστήματα. Τον νέο Indigo 2 της Silicon Graphics με τον R4400 στα 250MHz και την Amiga 4000 με τον 68060 στα 80MHz και το φοβερό επεξεργαστή υφιακού σήματος "2-GO!". Από εσένα θα ήθε- λα να γίνεις κριτής για να αναδείξεις το νικητή από αυτή την τιτανομαχία.

Και κάτι τελευταίο για να κλείσω. Με αφορμή το γράμμα του κ. Φώτη (τεύχος 124), θέλω να ε- πιστημάνω μερικά πράγματα. Η Nintendo, φίλε Φώτη, αυτή τη στιγμή παρέχει τη μεγαλύτερη υ- ποστήριξη στα μηχανήματά της από οποιαδή- ποτε άλλη εταιρία. Ενδεικτικά για το SNES: Τα διαθέσιμα παιχνίδια του δεν είναι 100 όπως α- ναφέρεις αλλά 625 έναντι 550 του Mega Drive. Επίσης υποστηρίζουν πάνω από 260 εταιρίες παιχνιδιών σε αντίθεση με τους 60 του Mega Drive. Επίσης δεν είναι καθόλου περιεργο να βγαίνουν παιχνίδια όπως το Donkey Kong στο SNES, αφού έχει τη δύναμη του hardware κάτι που δεν έχει το Mega Drive. Αυτή τη στιγμή η σύγκριση δεν γίνεται μεταξύ SNES και Mega Drive αλλά μεταξύ SNES και Mega Drive/32x, μια και το Mega Drive είναι ένα γέρικο μηχανήμα μπροστά στο νεότερο SNES. Και μετά την κατα- γίδα του πρώτου Donkey Kong έρχεται κατακλυσ- σμός από Super παιχνίδια μερικά από τα οποία είναι: Donkey Kong 2, Killer Instinct, Starwing 2, Commance, Doom, Super Mario World 2, Mega Man 3, Secret of Evermore κ.ά. Αυτά.

ΥΓ1: Πότε θα δούμε ράχη και στο Pixel;

ΥΓ2: Ζητώ αλληλογραφία από άτομα κάτω των 17 ετών.

Φιλικάτάτα

Νίκος Καραδής

ρος του έχει μία έξοδο mic. Σε αυτή, λοιπόν, την έξοδο εσύ θα πρέπει να συνδέσεις το walkman - αν δεν έχεις καλώδιο σύνδεσης μπορείς να το προμηθευτείς από κάποιο κα- τάστημα με ηλεκτρολογικό υλικό. Στη συνέ- χεια -πάντα από αυτά που θυμάμαι- θα πρέ- πει να δώσεις την εντολή LOAD"" και να πα- τήσεις το play στο κασετόφωνο. Αν τρέξει έ- χει καλώς. Αν όχι, τότε θα πρέπει να παιδε- υτείς με την ένταση του ήχου (volume). Καλή επιτυχία!

2) Το πρόβλημά σου θα το μεταφέρουμε στον κύριο Ελευθεριάνο και πολύ σύντομα θα έχεις τη λύση.

3) Δεν ξέρω τι ποσό σκέφτεσαι να διαθέ- σεις για αυτή την αγορά, αλλά θα πρέπει να σε ενημερώσω ότι θα σου χρειαστούν γύρω στα 2.500.000 με 3.000.000! Αλήθεια, κά- ποιος Mac δεν σε ενδιαφέρει; Νικητές σε τέ- τοιου είδους μηχανήματα είναι κάτι το πολύ δύσκολο για μας, αφού με χίλια ζόρια βγά- ζουμε νικητές σε μικρότερα συστήματα.

Δεν θα επεκταθώ άλλο, ούτε θα κάνω κα- νένα σχόλιο για τα γραφόμενά σου προς τον κύριο Φώτη. Είμαι σίγουρος ότι ο κύριος Φώ- της θα διαβάσει το γράμμα σου και πολύ σύν- τομα θα ακουστούν και οι δικές του από- ψεις.

ΜΟΛΙΣ ΑΓΟΡΑΣΑ ΕΝΑ C128D!



Αγαπητό Pixel,
Προτού αρχίσω τις ερωτήσεις μου θα ήθελα να σε συγχαρώ για την πλούσια ύλη σου, η οποία έχει αθ- ράξει τους τελευταίους δύο μήνες δραματικά. Ας μπω όμως στο θέμα.

Είμαι κάτοχος ενός C128D τον οποίο πήρα πρόσφατα και θα ήθελα να ρωτήσω τα εξής:

α) Ο C128D μπορεί να δεχτεί τα παιχνίδια της A500;

β) Πού μπορώ να βρω το κασετόφωνο το ο- ποίο συνδέεται με τον υπολογιστή μου;

γ) Παιχνίδια και προγράμματα που θα βρω

(δηλαδή, επεξεργασία κειμένου, ήχου, εικόνας κ.λπ.);

δ) Υπάρχουν Windows για τον C128D; Αν ναι, πού μπορώ να τα βρω και τι απαιτήσεις έχουν;

ε) Τρέχουν τα παρακάτω παιχνίδια: Bubble Bubble, Lemmings I, II, Shinoby;

ζ) Πώς μπορώ να βάλω σκληρό δίσκο;

η) Για το GAME BOY που έχω θα ήθελα να μου προτείνεις μερικά παιχνίδια από τα εξής: Mortal Kombat 3, Mario, Street Fighter, Donkey Kong Land.

Και μερικές παρατηρήσεις:

- Όταν γράφεις ένα review για ένα παιχνίδι για PC, καλό θα ήταν να έγραφε και τι απαιτή- σεις έχει.

* Η αφίσα ναι μεν ήταν ωραία ιδέα, αλλά την έβαζες από μια σελίδα όπου από την άλλη έχει κάτι σημαντικό.

ΥΓ 1: Να κάνεις review απαραίτητα για το MK3 για G.B.

ΥΓ 2: Θέλω απαντήσεις οπωσδήποτε στο τεύχος Δεκεμβρίου.

ΥΓ 3: Αυτό!!!

Λευτέρης



Φίλε Λευτέρη,
Γεια σου. Πράγματι, εξεπλάγην ό- ταν διάβασα ότι μόλις αγόρασες έ- ναν C128D και έτρεξα να δω την η- μερομηνία αποστολής του γράμματός σου. Τότε μόνο κατάλαβα ότι δεν μου έκανες πλά- κα! Περνάμε τώρα στις ερωτήσεις σου.

α) Α! Α! Ασφαλώς θα αστειεύεσαι τώρα, έ- τσι; Ούτε να σου περνάει από το μυαλό.

β, γ) Ίσως σε κάποιον αντικέρ! Αν και εκεί το σίγουρο είναι πως θα δυσκολευτείς πάρα πολύ.

δ, ε, ζ) Δεν μου διευκρινίζεις για ποια Win- dows μιλάς! Λοιπόν, ας αφήσουμε τα αστεία και ας μιλήσουμε λίγο σοβαρά. Αν αγόρασες το μηχανήμα από κάποιο κατάστημα, να το ε- πιστρέψεις αμέσως γιατί πολύ απλά σε κο- ρόριδεψαν. Το μηχανήμα είναι της περασμέ- νης δεκαετίας και αποκλείεται να βρεις κάτι γι' αυτό. Στον C128D δεν τρέχει κανένα από τα παιχνίδια που αναφέρεις. Ούτε να το σκέ- φτεσαι για σκληρό δίσκο.

η) Τώρα μάλιστα. Όλα τα παιχνίδια που α- ναφέρεις είναι ένα κι ένα για το Gameboy. Η τελική επιλογή είναι δική σου.

Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια και περνάμε αμέσως στις ε- ρωτήσεις σου.

1) Ο Spectrum -να 'ξερεις τι μου θυ- μίζεις τώρα- από ό,τι θυμάμαι στο πίσω μέ-

ΣΤΑ ΑΣΤΕΡΙΑ

ΤΟ ΦΩΣ

ΤΟΥ ΧΡΟΝΟΥ

Απεριόριστη πρόσβαση στο Internet

COMPULINK
INTERNET
ACCESS

24

ώρες την ημέρα

- > Απεριόριστος χρόνος πρόσβασης
 - > Πλήρης υποστήριξη πελατών
 - > Μοναδικές υπηρεσίες
 - > Commercial Web Server "COSMOS"
 - > Πλήρως γραφικό περιβάλλον

Η δύναμη χωρίς όρια



COMPULINK
N E T W O R K

ΑΘΗΝΑ: Λ. Συγγρού 44, 117 42,
τηλ.: 9227447, 9228447,
9229128, fax: 9242219

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: Αριστοτέλους 7, 546 24,
τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663

ΠΑΤΡΑ: Καραϊσκάκη 36, 262 21,
τηλ.: 225323, 623600, fax: 225323

ΗΡΑΚΛΕΙΟ: Ζωγράφου 2, 858 00,
τηλ.: 341414-5, fax: 222804





Επιμέλεια PC δισκέτας/Κείμενα: Θ. Ραφτόπουλος
Επιμέλεια Amiga δισκέτας/Κείμενα:
N. Ελευθεριάνος και Γ. Κουρκουτάς

Για ενδεχόμενη αλλαγή του τύπου της δισκέτας ή για οποιοδήποτε άλλο πρόβλημα σχετικά με αυτήν απευθυνθείτε στη διεύθυνση του περιοδικού.

Τα Χριστούγεννα είναι η εποχή των δώρων, γι' αυτό και εμείς σας προσφέρουμε την πρώτη δισκέτα του περιοδικού PIXEL! Ναι, είναι γεγονός, το PIXEL αυτόν το μήνα σας προσφέρει μία δισκέτα για Amiga και μία για PC, γεμάτη από πολλά (και καλά) παιχνίδια και utilities.

Η δισκέτα θα τρέξει σε όλες τις Amiga με 1MB RAM και άνω. Δεν θα χρειαστεί να εγκαταστήσετε τίποτα. Απλώς, όλες οι επιλογές γίνονται μέσω ενός φιλικού menu με το mouse. Αφού ανοίξετε την Amiga σας, βάζετε τη δισκέτα στο Floppy Drive. Αφού εμφανιστεί το "σήμα κατατεθέν" της δισκέτας No 1, πατώντας το αριστερό mouse button θα περάσετε στο menu επιλογών. Το menu χωρίζεται σε δύο μέρη. Το πρώτο περιέχει τα παιχνίδια, ενώ το δεύτερο μερικά επεξηγηματικά κείμενα για τα παιχνίδια στα αγγλικά. Η δισκέτα για PC θα τρέξει σε όλα τα PC συμβατά, αρκεί να έχετε εγκατεστημένα τα Windows 3.1 ή νεότερη έκδοση.

PC Disk Version

ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ PC ΔΙΣΚΕΤΑΣ

Για να μπορέσετε να "τρέξετε" τα προγράμματα που βρίσκονται στη δισκέτα θα πρέπει να τα εγκαταστήσετε υποχρεωτικά στο σκληρό σας δίσκο και αυτό γιατί όλα τα προγράμματα είναι συμπίεμένα. Η διαδικασία αυτή είναι πολύ εύκολη. Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να βάλετε τη δισκέτα στο 3.5" drive σας και να εκτελέσετε το πρόγραμμα PIXEL.EXE.

INTERFACE ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ

Όταν τρέξετε το πρόγραμμα Pixel.exe στην οθόνη σας θα εμφανιστεί το πρόγραμμα εγκατάστασης.

Η αποσυμπίεση γίνεται αυτόματα, δημιουργώντας στο δίσκο C: ένα directory με το όνομα PIXEL127.

Όταν η εγκατάσταση ολοκληρωθεί και θέλετε να βγείτε από το πρόγραμμα, επιλέξτε το κουμπί Cancel για να κλείσει το παράθυρο και πατήστε μια από τις επιλογές εξόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

ABM_CMD

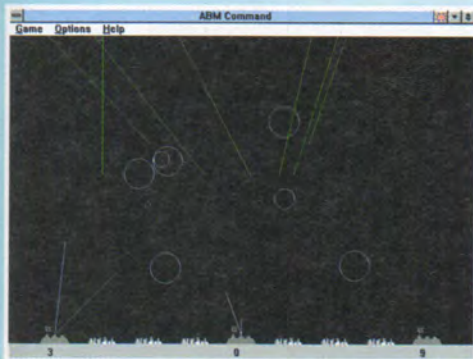
Όμορφο παιχνίδι που τρέχει κάτω από Windows. Σώστε την πόλη από το βομβαρδισμό των εχθρικών δυνάμεων, εξουδετερώνοντας όλα τα εχθρικά βλήματα. Η τύχη μιας ολοκληρωμένης πόλης βρίσκεται στα χέ-

Το γνωστό παιχνίδι Ναυμαχία ζωντανεύει στις οθόνες σας. Τοποθετήστε τα πλοία σας στις θέσεις που νομίζετε και αρχίστε να ψάχνετε για τα εχθρικά πλοία. Βάλτε το μυαλό σας να δουλέψει και βρείτε όσο πιο γρήγορα μπορείτε όλα τα πλοία του αντιπάλου. Είναι ένα όμορφο, διασκεδαστικό και εύκολο παιχνίδι.

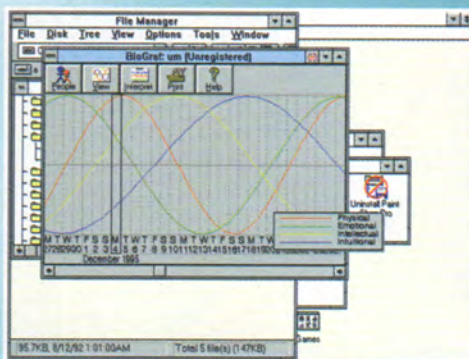
Για να το τρέξετε, μπειτε στα Windows και επιλέξτε από το C:\PIXEL127\DEAPSEA το πρόγραμμα DEAPSEA.EXE.

SCAN

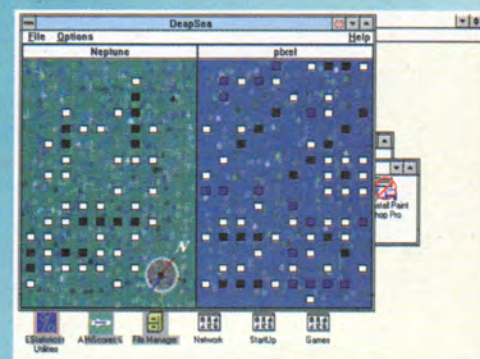
Η τελευταία έκδοση του πιο γνωστού ερευνητή Viruses. Ελέγξτε αν το σύστημά σας είναι καθαρό, εύκο-



ABM_CMD



BIOGRAF



DEAPSEA

Το πρόγραμμα λειτουργεί με τη βοήθεια του ποντικιού ή του πληκτρολογίου. Για να εμφανιστεί το μενού εγκατάστασης, πηγαίνετε και κάντε κλικ με το ποντίκι πάνω στο "Pixel Δισκέτα No1" ή πατήστε Alt-P και αμέσως μετά επιλέξτε την επιλογή "Εγκατάσταση". Μπροστά σας εμφανίζεται ένα παράθυρο που περιέχει όλα τα προγράμματα της δισκέτας και μια περιγραφή για αυτά. Για να αποσυμπίεσετε ένα πρόγραμμα που σας αρέσει, το μόνο που πρέπει να κάνετε είναι κλικ πάνω στο κουμπί του προγράμματος. Σε περίπτωση που δεν έχετε ποντίκι μπορείτε να μετακινηθείτε στα πλήκτρα επιλογής με το TAB.

ρια σας. Για να το τρέξετε, μπειτε στα Windows και επιλέξτε από το C:\PIXEL127\ABM_CMD το πρόγραμμα ABM.EXE.

BIOGRAF

Ο πιο εύκολος τρόπος για να δείτε τους καθημερινούς σας προσωπικούς βιορυθμούς. Τοποθετήστε το όνομα και την ημερομηνία γεννήσεώς σας και δείτε ποιες είναι οι καλύτερες μέρες της εβδομάδας για εσάς.

Για να το τρέξετε, μπειτε στα Windows και επιλέξτε από το C:\PIXEL127\BIOGRAF το πρόγραμμα BIOGRAF.EXE.

DEAPSEA

λα και γρήγορα. Αναγνωρίζει τους περισσότερους ιούς.

Για να το τρέξετε, μπειτε στο C:\PIXEL127\SCAN και εκτελέστε το πρόγραμμα SCAN <drive>.

C&C

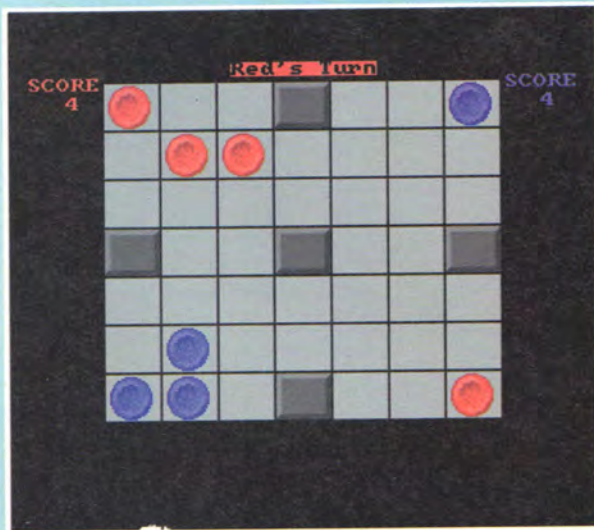
Μερικά από τα πιο σημαντικά σημεία του Command & Conquer είναι αποθηκευμένα μόνο για εσάς. Χρήσιμα Save Games μόνο για αυτούς που έχουν το παιχνίδι. Για να τα δείτε, μπειτε στο παιχνίδι και κάντε Restore όλα τα σωσμένα σημεία. Βρίσκονται στο directory C:\PIXEL127\CC.

Amiga Disk Version



ATTACKS

Το Attacks είναι ένα mind game για έναν ή δύο παίκτες. Σε ένα board υπάρχουν κόκκινα και μπλε πούλια. Εσείς έχετε τα κόκκινα, αλλά αυτό μπορεί να αλλάξει από το menu. Το παιχνίδι παίζεται ως εξής: Αφού επιλέξετε το πούλι σας με το αριστερό mouse button, μπορείτε να το μετακινήσετε σε όποιο από τα διπλανά ελεύθερα τετράγωνα. Αυτή η κίνηση ονομάζεται grow και στο κενό τετράγωνο θα εμφανιστεί άλλο ένα πούλι με το ίδιο χρώμα. Επίσης, μπορείτε να μετακινήσετε το πούλι σας μέχρι δύο τετράγωνα μακριά. Αυτή η κίνηση ονομάζεται



ATTACKS

jump. Ανάλογες κινήσεις κάνει και ο αντίπαλος, ενώ κερδίζει όποιος καταφέρει να γεμίσει το board με όσο το δυνατόν περισσότερα πούλια. Αυτό που κάνει απρόβλεπτο το παιχνίδι είναι ότι όταν μετακινείτε το πούλι σε ένα τετράγωνο που τριγύρω έχει πούλια του αντιπάλου,

αυτά τα καταλαμβάνετε και παίρνουν το δικό σας χρώμα.

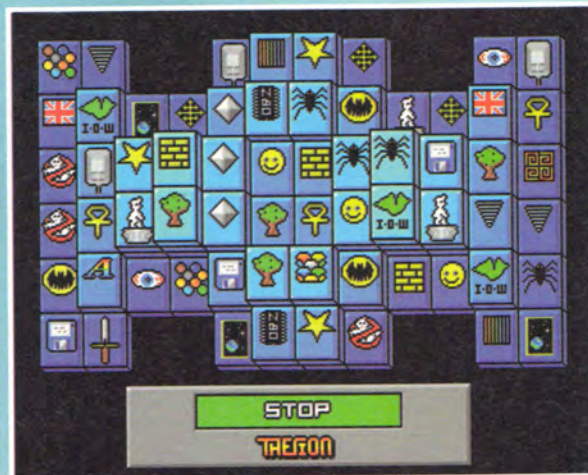
Πατώντας το δεξί mouse button, εμφανίζεται το menu του παιχνιδιού από όπου μπορείτε να φτιάξετε το board της αρεσκείας σας, να ξανακάνετε την τελευταία κίνησή σας, να την ακυρώσετε, να επιλέξετε τη δυσκολία του παιχνιδιού κ.λπ. Για να βγείτε πάλι στο main menu, επιλέξετε quit από το menu του παιχνιδιού. Το παιχνίδι θα τρέξει σε όλες τις Amiga με 1MB.

DRAGON TILES

Το παιχνίδι αυτό είναι μια παραλλαγή του πολύ καλού arcade Sangai. Από την εισαγωγική του οθόνη, πατώντας το αριστερό mouse button, περνάτε στην οθόνη επιλογής επιπέδου. Τα επίπεδα δυσκολίας δεν ακολουθούν κάποια σειρά, οπότε θα πρέπει να πειραματιστείτε. Αμέσως μετά θα περάσετε στο παιχνίδι.

Σκοπός σας είναι καθαρίσετε όλα τα τουβλάκια από κάθε επίπεδο. Κάθε τουβλάκι έχει ένα σχέδιο

πάνω του. Αφού επιλέξετε με το αριστερό mouse button ένα τουβλάκι, θα πρέπει να βρείτε ένα άλλο όμοιό του. Επιλεγόντάς το εξαφανίζονται και τα δύο. Τα πράγματα δεν είναι τόσο απλά όσο φαίνονται. Για να εξαφανιστούν τα τουβλάκια θα πρέπει αριστερά και δεξιά τους να μην υπάρχουν άλλα. Πρόκειται για ένα άκρως εθιστικό game. Για να κάνετε quit στην εισαγωγική οθόνη, κάνετε click στο πάνω αριστερό μέρος της. Το παιχνίδι θα τρέξει σε όλες τις Amiga και είναι shareware. Αυτό σημαίνει ότι αν σας αρέσει θα πρέπει να στείλετε



DRAGON TILES

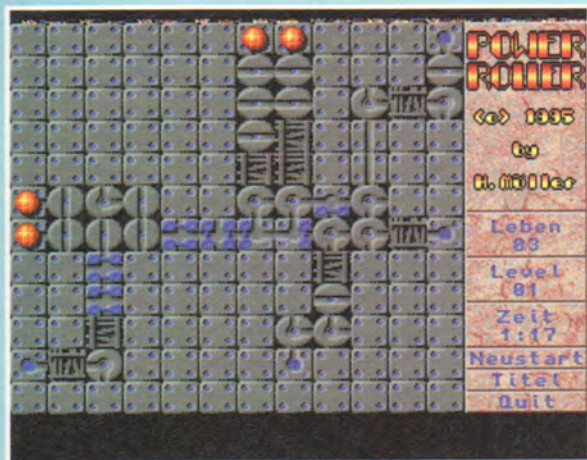
το ποσό που απαιτείται στο δημιουργό του.

POWER PACMAN

Από τον τίτλο ίσως θα καταλάβατε ότι πρόκειται για ένα pacman clone.

Διαφέρει αρκετά από τα υπόλοιπα, καθώς η πίστα είναι τεράστια και σκρολάρει ανάλογα με τις κινήσεις του pacman. Μόλις εμφανιστεί η εισαγωγική οθόνη, πατώντας το fire button, περνάτε στο παιχνίδι. Για να κάνετε quit, πατάτε οποιοδήποτε mouse button. Το παιχνίδι παίζεται με joystick και τρέχει σε όλες τις Amiga με 2MB RAM.

Amiga Disk Version



POWER ROLLER

POWER ROLLER

Άλλο ένα εθιστικότατο mind game. Από την εισαγωγική οθόνη του παιχνιδιού, πατώντας το αριστερό mouse button, θα περάσετε στην πρώτη πίστα. Εκεί υπάρχουν τέσσερις μπάλες τις οποίες θα πρέπει να βάλετε σε άλλες θέσεις, μέσω μιας συγκεκριμένης διαδρομής, προτού τελειώσει ο χρόνος.

Τη διαδρομή κάθε μπάλας μπορείτε να την ορίσετε εσείς, κάνοντας click πάνω σε τετραγωνάκια-κλειδιά που καθορίζουν την κατεύθυνσή της. Προσέξτε τις ξύλινες γέφυρες, από όπου η μπάλα μπορεί να περάσει μόνο μια φορά γιατί μετά καταστρέφονται. Στο δεξί μέρος της οθόνης βλέπετε το χρόνο που σας απομένει, ενώ υπάρχουν επιλογές για quit και new game. Αν και τρέχει σε όλες τις Amiga, θέλει καθαρό 1MB RAM. Αυτό σημαίνει ότι αν έχετε kickstart 1.2/1.3 και 1MB RAM θα πρέπει να αποσυνδέσετε το εξωτερικό drive προτού τρέξετε το παιχνίδι. Αν έχετε kickstart 2 ή 3 θέλει το λιγότερο 2MB RAM.

MISSILE COMMAND

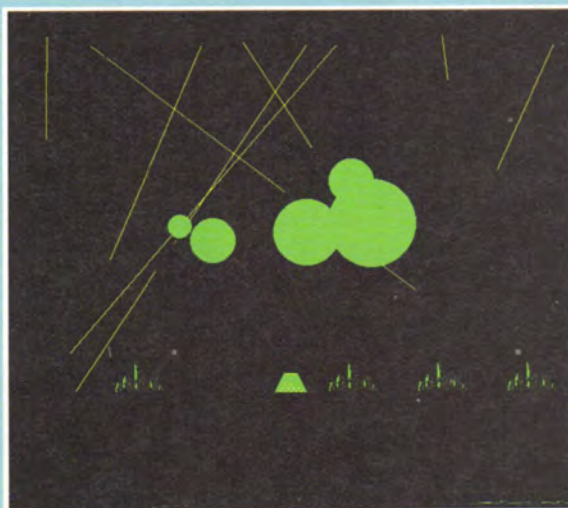
Το Missile Command θα το θυμάστε από τα ουφάδικα. Η αποστολή σας είναι να σώσετε τις πόλεις από τους πυραύλους

που έρχονται κατά πάνω τους.

Έχετε στη διάθεσή σας ένα πυροβόλο με περιορισμένα πυρομαχικά και θα πρέπει να καταστρέψετε τους πυραύλους στον αέρα. Εκτός από τους εχθρικούς πυραύλους υπάρχουν και μερικές smart bombs που αποφεύγουν τα πυρά σας και για να καταστραφούν θέλουν άμεσο χτύπημα. Μόλις φορτώσει το παιχνίδι, επιλέγετε τους παίκτες που θα παίξουν πατώντας 1 ή 2. Το παιχνίδι παίζεται με mouse και τρέχει σε όλες τις Amiga. Για να επιστρέψετε στο main menu πατάτε escape.

CYBERNETIX

Το Cybernetix είναι ένα πολύ καλό shoot'em up. Είναι μια διασκευή του Asteroids και αποστολή σας είναι να καταστρέψετε τους αστεροειδείς και να μαζέψετε τους κρυ-



MISSILE COMMAND

στάλλους που υπάρχουν μέσα στους μικρότερους από αυτούς. Με τους κρυστάλλους αυτούς αποκτάτε μεγαλύτερη δύναμη πυρός, που θα σας χρειαστεί για να αντιμετωπίσετε τους κακούς στο τέλος κάθε επιπέδου.

Εκτός από τους αστεροειδείς u-



CYBERNETIX

πάρχουν και πολλών ειδών διαστημόπλοια κακών που πρέπει να καταστρέψετε προτού το κάνουν εκείνοι. Μόλις φορτώσει το παιχνίδι, μπορείτε να επιλέξετε τους παίκτες που θα παίξουν, καθώς και να πάρετε οδηγίες για το παιχνίδι. Το παιχνίδι έχει πολύ καλά γραφικά και όπως ίσως θα περιμένατε είναι shareware. Τρέχει σε όλες τις Amiga και δεν μπορείτε να επιστρέψετε στο main menu παρά μόνο με reset.

FRIENDS

Το μικρό αυτό utility κάνει τον pointer του mouse να μη νιώθει μοναξιά και εσάς πιο... νευρικούς.

ΔΕΛΤΙΟ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΗ

Προς Comrupress A.E., Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

Ναί! Επιθυμώ να εγγραφώ συνδρομητής στο **PIXEL** για ένα χρόνο (11 τεύχη) με **έκπτωση 10%**.

ΙΔΙΩΤΗΣ 9.900 δρχ. ΦΟΙΤΗΤΗΣ 8.900 δρχ. ΕΤΑΙΡΙΑ, Ν.Π.Δ.Δ., ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ 17.000 δρχ.

ΟΝΟΜ/ΜΟ: ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ:

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Τ.Κ. ΠΟΛΗ:

ΤΗΛ.: ΗΛΙΚΙΑ: Α.Δ. Φοιτητικής Ταυτότητας:

Εστείλα ταχ. επιταγή Νο (προς Comrupress A.E., Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα)

Χρεώστε την κάρτα μου με το ποσό των δρχ.

EUROCARD MASTERCARD ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ DINERS VISA

Νο Κάρτας Ημερ. Λήξης Υπογραφή

ΔΕΛΤΙΟ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Μάθετε περισσότερα για τις εταιρίες, τα προϊόντα και τις υπηρεσίες που διαφημίζονται στο **PIXEL**, εντελώς δωρεάν και χωρίς καμία υποχρέωσή σας. Σημειώστε με κύκλο τον αριθμό της σελίδας που σας ενδιαφέρει, συμπληρώστε το κουπόνι και ταχυδρομήστε το στη διεύθυνση: **PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα**. Το Τμήμα Εξυπηρέτησης Αναγνωστών αναλαμβάνει, για λογαριασμό σας, όλα τα υπόλοιπα. Μέσα σε λίγες ημέρες, θα σας έχουν σταλεί από τις αντιπροσωπίες οι πληροφορίες που ζητάτε.

ΑΡ. ΤΕΥΧΟΥΣ	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
Τ.Κ. ΠΟΛΗ	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
ΤΗΛ. ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97
	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113
	114	115	116													

ΠΟΙΟ ΤΕΥΧΟΣ ΛΕΙΠΕΙ ΑΠΟ ΤΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ ΣΟΥ; ΑΠΟΚΤΗΣΕ ΤΟ ΤΩΡΑ!

PIXEL

Συμπληρώστε το δελτίο με τα στοιχεία σας και στείλετε το μέσω fax στη γραμμή 9242219 ή μέσω ΕΛΤΑ στη διεύθυνση: **PIXEL/Τμήμα κυκλοφορίας, Λεωφ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα**.

Τα τεύχη θα σας παραδοθούν το συντομότερο.

ΤΕΥΧΗ ΠΟΥ ΕΧΟΥΝ ΕΞΑΝΤΛΗΘΕΙ: 3, 54, 89, 95, 96, 97, 98, 101, 103, 104, 107

ΔΕΛΤΙΟ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΤΕΥΧΩΝ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΗΛΙΚΙΑ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΠΕΡΙΟΧΗ Τ.Κ.

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ ΤΗΛΕΦΩΝΟ

ΗΜΕΡ/ΝΙΑ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΥΠΟΓΡΑΦΗ

Απέστειλα ταχυδρομική επιταγή Νο Θα πληρώσω με αντικαταβολή μόλις παραλάβω το τεύχος

ΤΙΜΗ ΕΚΑΣΤΟΥ ΤΕΥΧΟΥΣ 1.500 δρχ. ΕΠΙΘΥΜΩ να μου αποστείλετε το/α τεύχος/η με τα εξής στοιχεία:

ΑΡΙΘ. ΤΕΥΧΟΥΣ	ΜΗΝΑΣ ΕΚΔΟΣΗΣ	ΕΤΟΣ ΕΚΔΟΣΗΣ	ΑΝΤΙΤΥΠΑ	ΚΟΣΤΟΣ

ΣΥΝΟΛΟ δρχ.



τηλεΑΓΟΡΑ

M A I L O R D E R S E R V I C E S

Επιλέξτε σήμερα τα προϊόντα που σας ενδιαφέρουν και αποκτήστε τα μέσα από τις σελίδες της Τηλεαγοράς Γρήγορα και Εύκολα

ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΜΑΣ

3801761

ΣΤΕΙΛΤΕ ΜΑΣ FAX

9242219, 9216847

ΤΑΧΥΔΡΟΜΗΣΤΕ ΜΑΣ

το δελτίο παραγγελίας

ΠΑΡΑΓΓΕΙΛΤΕ ON-LINE

**μέσω του δικτύου CompuLink
(κόμβοι: Αθήνας, Θεσ/νίκης, Ηρακλείου)**

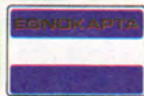
*από το επίπεδο main, απλώς πληκτρολογήστε **join agora***

μέσω του INTERNET

(CompuLink Web Server)

<http://www.compulink.gr> (Business Pages/Anubis)

**ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ
ΚΑΡΤΕΣ**



ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
E1.	COMPUTERS ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ Σελίδες 230	2.800
E2.	ΤΟ "ΧΡΥΣΟ" ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ Σελίδες 242	2.100
E3.	ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ Η/Υ Σελίδες 146	1.800
E4.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ PERSONAL COMPUTERS Σελίδες 284	4.100
E5.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΑ COMPUTER GRAPHICS Σελίδες 256	4.600
E6.	ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ Σελίδες 206	3.400
E7.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ WINDOWS; Σελίδες 350	4.100
E8.	MS-DOS 6.0 σε μία εβδομάδα Σελίδες 214	3.100
E9.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ COMPUTERS; Σελίδες 376	4.100
E10.	WINDOWS 3.1 σε μία εβδομάδα Σελίδες 198	3.100
E11.	ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΚΑΙ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ Σελίδες 224	4.600
E12.	EXCEL 5.0 σε μία εβδομάδα Σελίδες 200	3.100
E13.	CORELDRAW! 5 σε μία εβδομάδα Σελίδες 288	3.500
E14.	Η ΕΚΜΑΘΗΣΗ ΤΟΥ UNIX Σελίδες 128	2.500
E15.	ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΑΣ CD-ROM DRIVE Σελίδες 280, συνοδεύεται από CD-ROM	5.400
E16.	3D STUDIO σε μια εβδομάδα Σελίδες 328	3.500

ΓΛΩΣΣΕΣ/ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

P1.	VISUAL BASIC Σελίδες 422	5.100
P2.	CLIPPER 5.01 Σελίδες 192	2.800
P3.	BORLAND C++ 3.0 & 3.1 Σελίδες 592	5.600
P4.	TURBO PASCAL ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 302 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5"	5.100

P5.	SQL Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	4.600
P6.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ WINDOWS Σελίδες 304	5.600
P7.	CA CLIPPER 5.2 Σελίδες 256	3.100
P8.	PC-ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΓΡ/ΣΜΟΥ Σελίδες 360, συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	5.600
P9.	Η ΧΡΥΣΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ Σελίδες 350	5.800
P10.	VISUAL BASIC 3 Σελίδες 424	5.800
P11.	COBOL - ANSI 85 Σελίδες 528	5.800

ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ...

G1.	VIDEOTECH Σελίδες 182	2.600
G2.	ON LINE ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ Σελίδες 232 Β' Έκδοση	3.100
G3.	VIRTUAL REALITY Σελίδες 200	2.900
G4.	FRACTALS Σελίδες 216 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5" 720KB	3.800
G5.	MULTIMEDIA Β' Έκδοση Σελίδες 176	2.900
G6.	ΔΙΚΤΥΑ Σελίδες 180	2.900
G7.	INTERNET Σελίδες 240	3.100

ΓΙΑ... POWER USERS

P1.	WINDOWS 3.0 POWER TOOLS Σελίδες 670 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	6.800
P2.	LOTUS 1-2-3 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 1.056	9.300
P3.	WINDOWS 3.1 POWER TOOLS Σελίδες 1.136 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	9.300
P4.	EXCEL 5 ΛΥΣΕΙΣ Σελίδες 656	7.400
P5.	DOS 6 INSIDER Σελίδες 600	7.400
P6.	PC ΕΠΙΛΥΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ Σελίδες 864	8.300
P7.	ΟΔΗΓΟΣ ΤΟΥ DOS Σελίδες 784	8.300
P8.	DBASE ΓΙΑ WINDOWS - ΛΥΣΕΙΣ Σελίδες 416	5.800
P9.	ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕ ΤΟ PC ΣΑΣ! Σελίδες 560	6.500

ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ & ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

A1.	DOS 5 Σελίδες 394	4.100
A2.	WINDOWS 3.1 Σελίδες 426	4.100
A3.	UNIX Σελίδες 826	7.400
A4.	NOVELL NETWORK 2.2 Σελίδες 332	4.600
A5.	AUTOCAD 12 Σελίδες 480	5.800
A6.	ACCESS MICROSOFT Σελίδες 304	4.600
A7.	QUARK XPRESS 3.1 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 260	5.100
A8.	MICROSOFT WORD 2 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 468	4.600
A9.	AMI PRO 2.0 Σελίδες 594	5.200
A10.	AMI PRO 3.0 Σελίδες 610	6.500
A11.	CORELDRAW! 3.0 Σελίδες 278	5.100
A12.	VENTURA Σελίδες 300	4.100
A13.	CORELDRAW! 4.0 Σελίδες 430	5.800
A14.	QUATTRO PRO ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 344	4.600
A15.	PAGEMAKER Σελίδες 320	5.100
A16.	PHOTOSHOP 2.5 Σελίδες 176	4.600
A17.	DEFACTO Σελίδες 575	7.300
A18.	WORD 6.0 Σελίδες 454	4.600
A19.	LOTUS 1-2-3 Rel. 4 Σελίδες 460	4.600
A20.	MULTIMEDIA στη στιγμή Σελίδες 408, συνοδεύεται από 2 δισκέτες 1.44 MB	6.100
A21.	ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΜΙΚΡΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ NETWORK Σελίδες 392	5.100
A22.	PHOTOSTYLER 2 Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	5.100
A23.	DOS 6.2 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 328	4.100
A24.	EXCEL 5 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 392	4.100
A25.	WORD 6 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 544	4.600
A26.	DEFACTO 3 Σελίδες 640	8.200

A27.	WORD 6 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 312	4.100
A28.	CORELDRAW! 5 Σελίδες 600	5.800
A29.	ACCESS 2 MICROSOFT Σελίδες 352	4.600
A30.	ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΤΥΠΟΓΡΑΦΙΑ Εργαλεία επιβίωσης Σελίδες 232	4.600
A31.	PHOTOSHOP 3.0 Σελίδες 256	5.100
A32.	BORLAND DBASE ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 232	4.800
A33.	3D STUDIO 3 & 4 Σελίδες 792	9.300
A34.	ΓΝΩΡΙΣΤΕ ΤΑ WINDOWS 95 Σελίδες 248	4.800
A35.	ΜΑΘΕΤΕ ΤΑ WINDOWS 95 ΣΕ ΜΙΑ ΕΒΔΟΜΑΔΑ Σελίδες 160	3.300

POCKET GUIDES

G1.	DOS 5.0 Β' Έκδοση Σελίδες 182	2.800
G2.	DR DOS 6.0 Σελίδες 208	2.800
G3.	MS-DOS 6.0 & 6.2 Γ' Έκδοση Σελίδες 256	2.800
G4.	WINDOWS 3.1 Γ' Έκδοση Σελίδες 330	2.800
G5.	WORDPERFECT 5.1 Β' Έκδοση Σελίδες 314	2.800
G6.	WORDPERFECT 5.1 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 284	2.800
G7.	EXCEL 3.0 Σελίδες 164	2.800
G8.	WINDOWS 3.0 Σελίδες 256	2.800
G9.	WINDOWS NT Σελίδες 464	2.800
G10.	WORD 6.0 Σελίδες 280	2.800
G11.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ DOS Σελίδες 368	2.800
G12.	MS-DOS 6 Δ' Έκδοση Σελίδες 250	2.800
G13.	EXCEL 5 Σελίδες 328	2.800
G14.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 352	2.800
G15.	NORTON UTILITIES V. 6,7,8 Σελίδες 440	2.800
G16.	OS/2 2.1 Σελίδες 368	2.800

BUSINESS / MANAGEMENT

G17. INTERNET	2.800
Σελίδες 400	
G18. 1-2-3 R.5 ΓΙΑ WINDOWS	2.800
Σελίδες 368	
G19. WINDOWS 95	3.100
Σελίδες 360	

HOME COMPUTING

H1. ADVENTURES	4.500
Βιβλίο Δεύτερο	
Σελίδες 266	
H2. NINTENDO NES	2.000
Σελίδες 122	
H3. NINTENDO GAME BOY	2.000
Σελίδες 88	
H4. ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ	3.600
Σελίδες 280	
H5. ΠΡΟ-ΠΟ & ΛΟΤΤΟ	3.600
Σελίδες 263	
H6. ADVENTURES	5.100
Βιβλίο Τρίτο	
Σελίδες 336	
H7. Η ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ MICROSOFT	3.600
Σελίδες 416	
H8. VIRUS SCAN	2.600
Συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	
Σελίδες 80	
H9. ΤΟ ΠΕΠΡΩΜΕΝΟ ΤΗΣ IBM	3.900
Σελίδες 416	

INTERNET TOOLS

I1. WWW ΕΝΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ	2.500
Σελίδες 136	
I2. HTML	2.500
Σελίδες 136	
I3. GRAPHICAL CLIENTS	2.500
Σελίδες 136	
I4. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ INTERNET	2.900
Σελίδες 120	
I5. WWW BROWSERS	2.500
Σελίδες 150	
I6. ΤΑΞΙΔΕΥΟΝΤΑΣ ΣΤΟ INTERNET	9.300
Σελίδες 672	
I7. Η "ΔΙΑΛΕΚΤΟΣ" ΤΟΥ INTERNET	3.200
Σελίδες 168	
I8. INTERNET ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ	4.100
Σελίδες 352	

ΔΙΑΦΟΡΑ

A1. ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΑ ΜΥΣΤΙΚΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΙ ΠΑΡΑΦΥΣΙΚΩΝ ΕΜΠΕΙΡΙΩΝ	15.900
Σελίδες 928	
A2. Η ΔΙΑΛΥΣΗ ΤΗΣ ΠΙΟΥΓΚΟ-ΣΛΑΒΙΑΣ	3.500
Σελίδες 192	

ΔΥΝΑΜΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΟΥ MANAGEMENT

(Σειρά BUSINESS INSTITUTE OF MANAGEMENT)

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
B1.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ MARKETING	2.200
Σελίδες 80		
B2.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΗΜ. ΣΧΕΣΕΙΣ	2.200
Σελίδες 100		
B3.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ	2.200
Σελίδες 100		
B4.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ PROJECT MANAGEMENT	2.200
Σελίδες 112		
B5.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΣΕΙΣ	2.200
Σελίδες 104		
B6.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΚΙΝΗΤΡΩΝ	2.200
Σελίδες 112		
B7.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ	2.200
Σελίδες 104		
B8.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ	2.200
Σελίδες 104		
B9.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΕΡΕΥΝΑ ΑΓΟΡΑΣ	2.200
Σελίδες 104		
B10.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΧΡΟΝΟΥ	2.200
Σελίδες 104		
B11.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥ STRESS	2.200
Σελίδες 112		
B12.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΩΝ ΚΕΙΜΕΝΩΝ	2.200
Σελίδες 96		
B13.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΟΛΙΚΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ	2.200
Σελίδες 100		
B14.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΝΕΤΕΥΣΗ	2.200
Σελίδες 104		
B15.	ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΓΙΑ ΜΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΥΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΕΣ	2.200
Σελίδες 96		
B16.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΥΣΚΕΨΕΙΣ	2.200
Σελίδες 96		
B17.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ	2.200
Σελίδες 88		

ΓΕΝΙΚΑ

M1.	ΧΡΗΜΑΤΟ-ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ	4.300
Σελίδες 320 Β' έκδοση		
M2.	ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ	3.300
Σελίδες 226		
M3.	Ο ΠΕΤΥΧΗΜΕΝΟΣ MANAGER	3.000
Σελίδες 340 Γ' έκδοση		
M4.	DIRECT MAIL	3.000
Σελίδες 234		
M5.	MANAGEMENT ΚΑΙ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ	2.700
Σελίδες 210		
M6.	MARKETING ΣΕ ΠΕΡΙΟΔΟ ΚΡΙΣΗΣ	3.600
Σελίδες 248		
M7.	ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΕΛΑΤΩΝ	3.600
Σελίδες 208		
M8.	ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΤΑΜΕΙΑΚΗΣ ΡΟΗΣ	2.500
Σελίδες 104		
M9.	ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΑ ΠΛΑΝΑ	2.000
Σελίδες 112		
M10.	ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΙΚΟΣ ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ ΦΟΡΟΛΟΓΙΑΣ ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΟΣ ΦΥΣΙΚΩΝ ΚΑΙ ΝΟΜΙΚΩΝ ΠΡΟΣΩΠΩΝ	8.000
Σελίδες 408		
M11.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ ΜΕ ΤΑ MEDIA	3.200
Σελίδες 232		
M12.	ΠΩΣ ΝΑ ΕΞΑΣΦΑΛΙΣΤΕ ΤΗΝ ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΤΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ ΣΑΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ	3.800
Σελίδες 360		
M13.	PROJECT "ΝΩΕ"	3.800
Σελίδες 264		
M14.	ΑΝΤΙΠΡΗΞΕΙΣ ΠΕΛΑΤΩΝ	2.200
Σελίδες 136		
M15.	ΒΑΣΙΚΑ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ	4.600
Σελίδες 288		
M16.	ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΤΕ ΤΙΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΣΑΣ	3.200
Σελίδες 216		
M17.	ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΠΑΡΩΔΙΑ	4.800
Σελίδες 360		
M18.	MANAGER ΓΙΑ ΠΡΩΤΗ ΦΟΡΑ	2.500
Σελίδες 152		
M19.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΕΓΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΚΕΡΔΟΥΣ	3.600
Σελίδες 200		

ΔΙΕΘΝΕΣ BEST SELLER

Peter Norton

ΟΔΗΓΟΣ ΤΟΥ DOS

ΠΡΑΚΤΙΚΟ ΤΗΜΟ ΑΔΩ ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΑΝΤΙΣΤΑ

ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟΣ ΜΕΚΡΙ ΚΑΙ ΤΗΝ ΕΚΔΟΣΗ 6.2

Βελτιστοποίηση των επιδόσεων του DOS, με συμβουλές για προηγμένη εκτέλεση. Ελαττώνει όλα τα νέα χαρακτηριστικά του 6.2 - ΕΣΑΝΔΡΟΝ, DoubleDisk και τη μνήμη.

Brady

INTERNET

ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ

Alvin Glasbeener
and Emily Glasbeener

ΑΠΟΚΑΛΥΨΗ ΠΟΝΗΡΩΝ ΜΥΣΤΙΚΩΝ!

- Αποκαλύπτει τεχνολογία που χρησιμεύει ως αμυντική για να ανακλύσει τους κερδοφόρους θησαυρούς του Internet!
- Εάν είστε online, οι κλέβει ταυτόχρονα - και τα αποθηκεύει!
- Είστε αβίαστος κλέβει για να κερδίσει χρήματα από τη χρήση του Internet!

4

MARKETING ΣΕ ΠΕΡΙΟΔΟ ΚΡΙΣΗΣ

όταν συμβαίνουν δυσάρεστα πράγματα σε καλές εταιρίες

Joe Marconi

4

FRANKE N. KAROTANBIE

ΓΙΑ ΕΠΙΒΛΑΒΩΝ WINDOWS ΚΑΙ MACINTOSH

PageMaker 5.0

Απλοποιεί οδηγίες για το κομμάτι κέρμας ηλεκτρονικής επικοινωνίας (HTML), αποθηκεύει αρχεία και εκδίδει εφημερίδες και περιοδικά με δυνατότητα διανόμισής.

4

ΤΙ ΓΙΝΕΤΑΙ ΟΤΑΝ ΤΟ ΚΑΛΥΤΕΡΟ MULTIMEDIA ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΜΠΑΙΝΕΙ ΣΤΟΝ ΚΥΒΕΡΝΟΧΩΡΟ;



Η ΠΛΗΡΗΣ ΥΛΗ ΤΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ
CD-ROM REVIEWS, ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΑ,
ΑΦΙΕΡΩΜΑΤΑ, MULTI NEWS,
ΕΡΓΑΛΕΙΑ MULTIMEDIA, ΔΙΑΣΚΕΨΕΙΣ,
ON-LINE ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ ΜΕ ΤΗΝ ΣΥΝΤΑΞΗ

ΖΩΝΤΑΝΕΥΕΙ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ!

ΜΗ
ΧΑΝΕΤΕ
ΩΡΑ!



ΚΑΝΤΕ **ΚΛΙΚ**
ΣΤΟΝ WEB SERVER

COSMOS

<http://www.compulink.gr>

ΔΩΡΕΑΝ
REGISTRATION

ΕΚΤΑΚΤΗ
ΕΚΔΟΣΗ :
ΤΩΡΑ
Η ΚΑΪΣΣΑ
ΚΑΙ ΣΤΟ
ΧΑΛΑΝΔΡΙ

21 - ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 1995 Π. Χ.
ΤΙΜΗ: 21 ΑΣΗΜΕΝΙΑ ΝΟΜΙΣΜΑΤΑ

ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΗ ΑΛΛΑ
ΚΑΙ ΑΔΕΣΜΕΥΤΗ ΜΕΣΑΙΩΝΙΚΗ ΕΦΗΜΕΡΙΔΑ
ΓΙΑ ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ
ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ

Ο ΚΑΙΡΟΣ
ΧΙΟΝΙΣΜΕΝΑ ΒΟΥΝΑ
ΚΑΙ "NIGHT BELOW : THE
UNDERDARK CAMPAIGN"

Καΐσσα

Ο ΜΟΝΟΚΕΡΟΣ
ΠΡΟΤΕΙΝΕΙ:
α) SHAMAN
β) PLANES OF CONFLICT

ΟΥΡΛΙΑΣΤΕ ΜΕ
ΤΟΥΣ ΕΦΙΑΛΤΕΣ ΤΟΥ
"THE GOTHIC EARTH" (ACCESSORY)
ΠΟΥ ΒΑΣΙΖΕΤΑΙ
ΣΤΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ ΤΩΝ
SIR ARTHUR CONAN DOYLE,
H.G. WELLS
ΚΑΙ EDGAR ALLEN POE

Τ' ΑΣΙΔΕΩΤΕ ΣΤΑ
"PLANES OF CONFLICT"
(CAMPAIGN EXPANSION)
ΜΕ ΠΕΡΙΓΡΑΦΕΣ,
ΕΙΚΟΝΟΓΡΑΦΕΙΣ
ΚΑΙ ΕΝΑ ΜΟΝΟΣΤΡΟΥΣ
SUPPLEMENT ΜΕ
ΤΑ ΠΙΟ ΣΗΜΑΝΤΙΚΑ
ΤΕΡΑΤΑ



ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ
ΤΟ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΟ DUNGEON
ΠΟΥ ΕΓΙΝΕ ΠΟΤΕ, ΜΕ ΤΟ
"NIGHT BELOW : THE UNDERDARK
CAMPAIGN" (SETTING)
ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΝ ΣΠΗΛΙΕΣ,
ΣΥΡΑΓΓΕΣ, ΛΑΒΥΡΙΝΘΟΙ,
ΚΑΘΩΣ ΚΑΙ ΝΕΑ SKILLS,
SPELLS, ΤΕΡΑΤΑ ΚΑΙ
ΜΑΓΙΚΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ.



ΑΝΑΛΛΑΥΨΤΕ ΤΑ ΜΥΣΤΙΚΑ
ΤΟΥ ΚΟΣΜΟΥ
ΤΩΝ ΠΝΕΥΜΑΤΩΝ
ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΤΟΥ
"SHAMAN" (ACCESSORY)
ΤΟΥ ΝΕΟΥ
"SPELLCASTER"
ΓΙΑ ΤΟ AD & D



ΕΞΕΡΕΥΝΗΣΤΕ
ΤΟΝ ΚΟΣΜΟ
ΤΗΣ "MYSTARA",
ΤΑ ΒΑΣΙΛΕΥΣΤΕΙΑ,
ΚΑΙ ΤΑ ΓΕΓΟΝΟΤΑ
ΠΟΥ ΤΗΝ ΣΥΝΤΑΡΑΣΟΥΝ
ΜΕ ΤΟ
"JOSHUA'S ALMANAC"
(ACCESSORY)

ΕΥΝΑΝΤΗΣΤΕ ΤΟΥΣ
"WIZARDS AND ROGUES
OF THE REALMS"
(ACCESSORY)
ΚΑΙ ΘΑΥΜΑΣΤΕ
ΤΙΣ ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ ΤΟΥΣ
ΜΟΝΑΔΙΚΕΣ ΣΤΑ
"FORGOTTEN REALMS"



ΚΑΛΩΣΟΡΙΣΤΕ
ΤΟ 1996
ΜΕ ΤΑ NOVELS
THE T.S.R.:
"ELMINSTER : THE
MAKING OF A MAGE"
"REALMS OF MAGIC"
"SCHOLAR OF DECAY"
"KNIGHTS OF THE SWORD"
"DRAGON REFORGED"

ΖΗΤΕ ΤΗ ΜΑΓΕΙΑ ΤΟΥ
"EVERWAY"
(RPG AND CARD GAME)
ΤΟΥ ΠΡΩΤΟΥ
ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
ΜΕ ΚΑΡΤΕΣ ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ
ΚΑΙ ROLE PLAYING GAME

ΠΟΛΕΜΗΣΤΕ ΣΤΟ
"STAR WARS" (CARD GAME)
ΟΠΟΥ ΚΑΘΕ ΠΑΡΤΙΔΑ
ΕΙΝΑΙ ΜΙΑ
ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ
ΚΙΝΗΜΑΤΟΓΡΑΦΙΚΗ
ΤΑΙΝΙΑ.

ΑΦΗΣΤΕ
ΤΗΝ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΩΔΗ ΜΟΥΣΙΚΗ ΤΟΥ
"RED STEEL CAMPAIGN THEMES"
(AUDIO CD ACCESSORY)
(ΝΑ ΣΥΝΟΔΕΥΕΙ ΤΙΣ ΜΑΧΕΣ
ΝΑ ΕΞΕΡΕΥΝΗΣΕΙΣ
ΚΑΙ ΤΗΝ ΕΜΠΝΕΥΣΗ ΣΑΣ!)

★ ΚΑΪΣΣΑ ★
ΝΕΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ!
✓ ΠΕΝΤΕΛΗΣ 40
ΧΑΛΑΝΔΡΙ (στρν ΒΕΛΚΟ)
☎ 68 44 928
✓ ΚΑΛΛΙΔΡΟΜΙΟΥ 8 & ΙΠΠΟΚΡΑΤΟΥΣ
114 72 ΑΘΗΝΑ ☎ 36 06 488
✓ Μ. ΚΥΡΙΑΚΟΥ 1 (Κοντά Στν Ροτόντα)
546 35 ΘΕΣ / ΚΗ ☎ 212 734
✓ Ι. ΜΕΤΑΞΑ 39 Ε. Κ. "Πλόζα"
166 74 ΓΛΥΦΑΔΑ ☎ 89 82 057
✓ ΦΙΛΩΝΟΣ 43 (Ανέναντι Από ΑΓ. ΤΡΙΑΔΑ)
185 31 ΠΕΙΡΑΙΑΣ ☎ 41 78 337
"ΜΟΝΟΚΕΡΟΣ"
✓ ΔΕΡΙΓΝΥ 23 Πλ. ΒΙΚΤΩΡΙΑΣ
104 34 ΑΘΗΝΑ ☎ 88 13 990★

