

# PIXEL

ΜΗΝΙΑΙΟ ΝΕΑΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΝΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ



**ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ SONY**  
**ΚΕΡΑΙΕΤΕ SONY PLAYSTATION**  
**ΕΝΑ SONY PLAYSTATION**  
**ΚΑΙ ΠΟΛΛΑ**  
**ΑΛΛΑ**  
**ΔΩΡΑ!**

**AMIGA DISK**  
**VERSION**

## Virtua Fighter 2

**Ο ΠΡΟΑΓΓΕΛΟΣ ΜΙΑΣ ΝΕΑΣ ΕΠΟΧΗΣ**  
**ΣΤΑ ΒΕΑΤ'ΕΜ UP ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ**



**VIRTUAL I-GLASSES**

**ΤΟ ΠΕΡΑΣΜΑ ΣΤΗΝ**  
**ΤΡΙΤΗ ΔΙΑΣΤΑΣΗ**



**ATARI JAGUAR CD**

**Η ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ ΤΗΣ 64BIT**  
**ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗΣ**

*games*



- **STONEKEEP (PC)** • **POWER RANGERS (MD)** • **DESTRUCTION DERBY (PSX)**
- **ENTOMORPH (PC)** • **EARTHWORM JIM 2 (SNES)** • **KILLER INSTINCT (GB)**
- **WORMS (AMIGA)** • **CRUSADER (PC)** • **FIFA 96 (PC)** ΚΑΙ ΑΛΛΑ ΠΟΛΛΑ





**COOL WORLD SHOP**  
**ΝΕΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΣΤΑ**  
**ΙΩΑΝΝΙΝΑ**  
**ΔΩΔΩΝΗΣ 71**  
**ΤΗΛ: 0651-40533**

# Η ΜΕΓΑΛΗ ΔΥΝΑΜΗ ΣΤΟΝ

## NEW RELEASES

● KILLER INSTINCT . . . . .SNES	THEME PARK . . . . .MD, SNES	MORTAL KOMBAT 3 . . . . .MD, SN
● YOSHI'S ISLAND . . . . .SNES	INT. SOCCER DELUXE . . . . .SN	MICROMACHINES 96 . . . . .MD
● MICKIE & MINIE . . . . .SNES	FIFA 96 . . . . .MD SN	NBA LIVE 96 . . . . .MD SN
● STRIKER . . . . .MD, GG, SN, GB	EARTHWORM JIM 2 . . . . .MD SN	GARFIELD . . . . .GG, MD
● PRIMAL RAGE . . . . .MD, SN, GG	LOONEY BASKET . . . . .SNES	NBA GIVE-N-GO . . . . .SNES
● WATERWORLD . . . . .MD, SNES	TIME COP . . . . .SNES	DOOM . . . . .SNES, 32X
● WEAPON LORD . . . . .SNES, MD	COMIX ZONE . . . . .MD	NHL 96 . . . . .MD
● PORKEY HOLIDAYS . . . . .SN	TOTAL FOOTBALL . . . . .MD	WWF COIN OP . . . . .MD
● BATMAN FOREVER . . . . .MD, SN	AERO ACROBAT 2 . . . . .MD, SN	JUDGE DREDD . . . . .MD, SN, GB
● ZERO KAMIKAZESURE . . . . .MD, SN	BATMAN & ROBIN . . . . .MD	BREATH OF FIRE II . . . . .SNES
● DONKEY KONG 2 . . . . .SNES	VR TROOPERS . . . . .MD	REVOLUTION X . . . . .MD
● VAMPIRES KISS . . . . .SN	DEMOLITION MAN . . . . .SN, MD	BEAVIS & BUTTHEAD
● MANCHESTER FOOTBALL	CHAOTIX . . . . .32X	STELLAR ASSAULT . . . . .32X
● FEVER PITCH . . . . .MD, SN	CHRONO TRIGGER . . . . .SN	NBA JAM T.E . . . . .32X
● ADAPTORS MD . . . . .7.900	ADAPTORS SNES . . . . .8.900	MEGAMAN 7 . . . . .SNES
● 6-BUTTON JOYPAD MD . . . . .5.000	6-BUTTON JOYPAD SN . . . . .5.000	URBAN STRIKE . . . . .SNES
● 6-BUTTON JOYSTICK SN . . . . .9.900	PHANTOM 2040 . . . . .SN, ND	MAUI MALLARD . . . . .MD
● POWER RANGER THE MOVIE . . . . .MD	MD WORMS . . . . .MD, SN	PHANTASY STAR IV . . . . .MD
● SKIDMARKS . . . . .MD	DEEP SPACE NINE . . . . .MD	DIRT TRAX FX . . . . .SNES

**ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ**  
**ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ**  
**ΕΛΛΑΔΑ**

**ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ ΜEGA DRIVE**  
**& SUPER NINTENDO**  
**ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ:**  
**ΑΘΗΝΑ - ΜΑΡΟΥΣΙ - ΠΕΙΡΑΙΑ**

### 3DO

- ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ
- STRIKER
- BALLZ
- DAEDALUS ENCOUNTER
- BLADE FORCE
- KILLING TIME
- DRAGON LORE
- CYBERIA
- PO'ED
- BC RACERS - USA
- THE DRAGON - USA
- FIRE WOLVES - USA
- SPACE HULK
- KILLING TIME
- PRIMAL RAGE
- SHOCKWAVE II
- LOST EDEN
- ALONE IN THE DARK 2
- STRIKER

- VIRTUOSO
- TRIP D
- FOES OF ALL
- DOOM
- CREATURE SHOCK
- ΚΑΙ ΑΛΛΟΙ 70 ΤΙΤΛΟΙ

### SONY PSX

- RAYMAN (PAL)
- NOVA STORM (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- RIDGE RACER (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- TEKKEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- TOSHINDEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- VICTORY ZONE
- GUNNERS HEAVY
- STREET FIGHTER
- ZERO DIDNE
- CRIME CRACKER
- FIGHTING STICKS

- NBA JAM T.E. (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- STREET FIGHTER-THE MOVIE (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- WINNING ELEVEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- BOXERS ROAD
- WIPEOUT
- DEMOLIT'EM DERBY
- MORTAL KOMBAT III (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- RAIDEN PROJECT
- WIPEOUT
- DOOM
- FIFA 96
- MORTAL KOMBAT 3
- STRIKER
- WORMS
- JOYPADS
- 6 PLAYER ADAPTOR
- CONVERTER - JAP, USA, EUROPE

- 8-BUTTON JOYPAD - 11.900
- MEMORY CARD

### SATURN

- SIMCITY
- MYST
- SEGA RALLYE
- WING ARMS
- FIFA 96
- HI OCTANE
- PRETTY FIGHTER X
- BATTLE MASTERS
- VIRTUAL FIGHTERS REMIX
- DAYTONA USA
- CLOCKWORK KNIGHT 2
- ASTAL
- BUG
- GRAND CHASER
- SUIKO EMBRO

- MAGIC KNIGHT
- SLAM DUNK
- DIGITAL PINBALL
- VIRTUAL HYDLIDE
- STREET FIGHTER-THE MOVIE
- PANZER DRAGOOINI
- ROBOTICA (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
- SHINOBI X (PAL)
- 6 PLAYERS ADAPTOR
- FIGHTING STICK
- JOYPADS
- SATURN WHEEL
- CONVERTERS - JAP, USA, EUROPE
- 6-BUTTON JOYPAD
- DATEL ACTION REPLAY
- VIRTUA STICK

**ΡΩΤΗΣΤΕ ΓΙΑ ΤΙΣ**  
**ΝΕΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ**  
**ΣΕ ΜΗΧΑ-**  
**ΝΗΜΑΤΑ &**  
**GAMES. ΤΩΡΑ**  
**ΦΘΗΝΟΤΕΡΑ**  
**ΑΠΟ ΟΛΟΥΣ!!!**

## T H E F U T U R E



**SNES**



**NEC FX**



**Mega Drive**



**Jaguar**



**Amiga CD32**

**ΑΘΗΝΑ**  
**Α. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ**  
**31 &**  
**ΜΟΥΣΤΟΞΥΔΗ -**  
**ΤΗΛ.: 6439824**

**ΜΑΡΟΥΣΙ**  
**ΣΠ. ΛΕΚΚΑ 5 - ΤΗΛ.:**  
**8027539**

**ΠΑΓΚΡΑΤΙ**  
**ΦΙΛΟΛΑΟΥ 123 -**  
**ΤΗΛ.: 7014676**

**ΚΑΛΛΙΘΕΑ**  
**ΓΡΥΠΑΡΗ 53 - ΤΗΛ.:**  
**9594100, 9596262**

**ΠΕΙΡΑΙΑΣ**  
**ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ**  
**177 - ΠΑΣΑΛΙΜΑΝΙ -**  
**ΤΗΛ.: 4226492**

**COOL WORLD**  
**SHOP**  
**ΙΩΑΝΝΙΝΑ-**  
**ΔΩΔΩΝΗΣ 71**  
**ΤΗΛ:0651-40533**



**ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤΟΝ ΠΕΙΡΑΙΑ!!!  
ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 177,  
ΠΑΣΑΛΙΜΑΝΙ  
ΤΗΛ.: 4226492**

# GAMERS C L U B

**R E N T - A - G A M E  
ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ**

## ΧΩΡΟ ΤΩΝ VIDEOGAMES



## H A R D W A R E

- SONY PLAYSTATION  
+ DEMO DISK + ΕΓΓΥΗΣΗ  
1 ΕΤΟΥΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ  
ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ  
**92.400**
- SEGA MEGA DRIVE II  
+ 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΔΩΡΟ  
**25.350**

- SEGA SATURN  
+ DAYTONA USA  
**126.300**  
ΧΩΡΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ  
**108.500**
- SUPER NINTENDO  
ΧΩΡΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ **29.600**  
MARIO ALL STARS **38.150**

- PANASONIC FZ-10  
ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ  
+ 2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ  
**99.000**
- GOLD STAR 3DO  
+ 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΔΩΡΟ  
**84.000**

## R E I S H E R E



**PlayStation**



**3DO**



**Saturn**



**Mega 32X**



**Neo Geo CD**

Διακριτικά γνωρίσματα, ενδείξεις και τίτλοι συσκευών και παιχνιδιών, που ενδοχομένως χρησιμοποιούνται στην καταχώριση αυτή, ανήκουν στις αντίστοιχες δικαιούχους εταιρίες. Τα καταστήματα Gamers Club και "The Cool Shop" είναι νόμιμες ανεξάρτητες επιχειρήσεις εισαγωγής και εμπορίας αυθεντικών παιχνιδιών και συσκευών, που δεν συνδέονται με κανέναν τρόπο με τις εταιρίες αυτές ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα τελούν υπό την εγγύηση του Gamers Club και του "The Cool Shop", εντός των ορίων των εγγυήσεων των κατασκευαστών.

### ΔΩΡΟ ΕΝΑ

**6 - BUTTON JOYPAD ΜΕ ΚΑΘΕ ΚΑΖΕΤΤΑ  
MEGA DRIVE - SUPER NES ΑΝΩ ΤΩΝ  
20.000 ΔΡΧ.**

Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ ΝΑ ΕΞΑΝΤΛΗΘΕΙ ΤΟ ΣΤΟΚ



# 128

ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 1996

ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ: COMPUPRESS A.E.  
 ΕΚΔΟΤΗΣ: Νίκος Μανούσος  
 ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: Μενέλαος Δασκαλάκης  
 ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ: Umberto Grelloni  
 ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Αγάπη Λαλιώτη  
 ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ: Αλέξης Καναβός, Umberto Grelloni  
 MARKETING: Λουκία Ταλιαδώρου, Μαρία Τσαμπλάκου  
 ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ: Κώστας Βασιλάκης, Γιώργος Κουρκουτάς, Μάνος Νικολάου, Θεωδωρής Ραφταπούλος, Νάσος Κλωνάρης, Νίκος Ελευθερίου, Παναγιώτης Ανδρεάδης, Στέφανος Σιόπουλος  
 ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Δημήτρα Πορφύρη, Μαύρου Ελένη, Γαλατσάνος Γιώργος  
 ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗ: Χρήστος Ιωαννίδης  
 ΝΟΜΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιάννης Τζιφός  
 ΣΚΙΤΣΑ: Αλέκος Μπαϊραμιδής  
 ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ: Κώστας Ελευθεροακης  
 ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Κατερίνα Παπούλια, Μαρία Ραπτή, Τζανανδρέα Πέγκυ, Κατερίνα Γαλάνη  
 ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ-ΔΙΑΚΙΝΗΣΗ: Μποζα Εύη  
 Το PIXEL αντιπροσωπεύεται στη Β. Ελλάδα από τα γραφεία Β. Ελλάδος, Αριστοτέλους 7, Θεσσαλονίκη, τηλ.: 284864, 282663, FAX: 282663  
 ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Δημήτρης Κολιτζίκης

Το PIXEL εκδίδεται με τις πιο σύγχρονες μεθόδους ηλεκτρονικής σελιδοποίησης από την εταιρία PRINT XPRESS, Λ. Συγγρού 44, 117 42, Τηλ.: 9225520, 9238672-3-4-5, FAX: 9216847.

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: Ζοζέφ Φίλο  
 ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΟΥ: Μαίρη Λυμπέρη  
 ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Σοφία Μαζαράκη, Κώστας Βασιλείου  
 DESKTOP PUBLISHING: Βάσω Τσάρλαλη, Βασίλης Ευσταθίου, Κωνσταντίνος Παπαεθιμίου, Μαρία Παπαναστασίου  
 ΔΙΟΡΘΩΣΗ-ΑΝΤΙΠΑΡΑΒΟΛΗ: Φρόσως Ξιδή, Ηρώ Σταμπούλου, Ολγα Τυμπακιανική  
 DATA ENTRY: Ελένη Παπαδογιάννη  
 ΠΑΡΑΓΩΓΗ: Π. Χατζηκυριάκου, Η. Ιακωβάκης, Γ. Λαζαρίδης, Ι. Κάργιανης

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ: ΧΡΟΜΟΑΝΑΛΥΣΗ  
 ΕΚΤΥΠΩΣΗ - ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: ΙΔΡΑΓΟΥΝΗΣ & ΥΟΙ

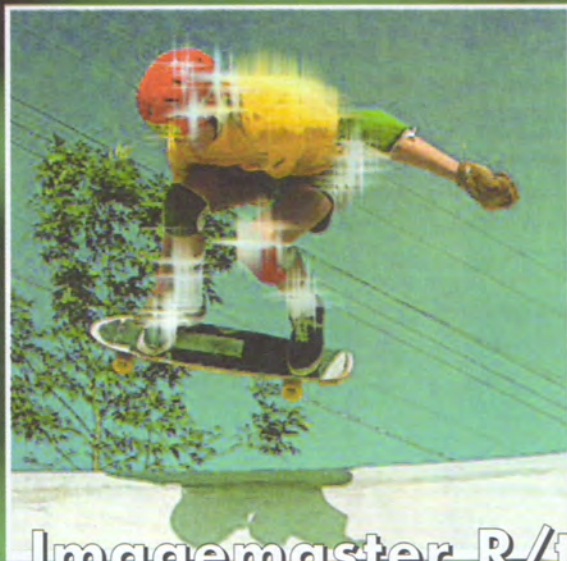
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 ΤΕΥΧΗ):  
 Ιδιώτες: 8.900 δρχ. - Φοιτητές: 7.900 -  
 Ν.Π.Δ.Δ. - ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ - ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΕΣ:  
 15.000 δρχ.

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΤΗΣΙΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ:  
 (11 τεύχη) Ευρώπη - Κύπρος: 14.000 δρχ.  
 Αμερική: 16.000 δρχ.

ΕΠΙΤΑΓΕΣ: Προς περιοδικό PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

PUBLISHED BY: COMPUPRESS SA  
 PUBLISHER: Nikos Manousos  
 GENERAL MANAGER: Menelaos Daskalakis  
 EDITOR IN CHIEF: Umberto Grelloni  
 ACCOUNTING MANAGER: Agapi Lalioti  
 ADVERTISING MANAGER: Alexis Kanavos  
 MARKETING: Lucy Taliadoros  
 CORRESPONDENTS IN FOREIGN COUNTRIES: U.K. - John Adamopoulos

Απαγορεύεται η ολική ή μερική δημοσίευση ή αναπαραγωγή χωρίς έγγραφη άδεια της COMPUPRESS AE. Τα ευνοήματα άρθρα δεν εκφράζουν απαραίτητα τις θέσεις του περιοδικού.



## Imagemaster R/t

# 82

Αν για κάποιον λόγο δεν επιλέξατε το ImageFX για την επεξεργασία των εικόνων σας, το Imagemaster R/t είναι η εναλλακτική λύση.



# Jaguar CD

# 28

Ναι, ήρθε επιτέλους και όλα δείχνουν πως η Atari ξαναπαίρνει δυναμικά στο παιχνίδι.

## Η δισκέτα του Pixel

# 106

Περισσότερες πληροφορίες για τα περιεχόμενα της δισκέτας, αλλά και τον τρόπο εγκατάστασης, μπορείτε να βρείτε στις τελευταίες σελίδες του περιοδικού.



Η ύλη αυτού του τεύχους του "PIXEL" είναι διαθέσιμη σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της υπηρεσίας "ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ" του συστήματος on-line υπηρεσιών CompuLink.





# Virtual I-glasses

**26** Νέα εποχή προβολής τρισδιάστατης και δισδιάστατης εικόνας υψηλής ποιότητας.



# Παιχνίδια...

**38** Τα καλύτερα, τα πιο καινούρια και τα πιο δημοφιλή παιχνίδια που κυκλοφορούν θα τα βρείτε μόνο στις σελίδες του Pixel.

## ΜΟΝΙΜΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

Top Ten All Formats.....	75
Coin-Op Mania.....	72
On-Line.....	76
Amos Basic.....	86
Public Domain.....	92
Αλληλογραφία.....	102

## ΕΠΙΚΑΙΡΟΤΗΤΑ

Terra Informatica.....	12
Surfing the Net.....	18
Console Market.....	28
Software Flash.....	32
RPG News.....	96

## GAME REVIEWS .....38

- VIRTUA FIGHTER 2 – PHANTOM 2040 – ZOOP –
- STONEKEEP – WORMS – PRAWO – UBEK –
- CRUSADER – POWER RANGERS – KILLER
- INSTINCT – MONSTER MAX – NBA JAM T.E. –
- FIFA 96 – EARTHWORM JIM 2 – SCREECH –
- DESTRUCTION DERBY – ENTOMORPH –
- EARTHWORM JIM (GB) – ROAD RASH – FLIGHT
- OF THE AMAZON – THE DIG

## ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ

ΤΕΣΤ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟΥ.....	22
BLIZZARD 1230	
ΤΕΣΤ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟΥ.....	26
VIRTUAL I-GASSES	
ΤΕΣΤ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟΥ.....	28
ATARI JAGUAR CD	
ΧΩΡΙΣ JOYSTICK (AMIGA).....	82
IMAGEMASTER	
RPG ΘΕΜΑ.....	96
DARK SUN	





# ΕΙΝΑΙ ΜΕΓΑΛΟ ΤΑΛΕΝΤΟ! ΚΑΝΕΙ ΤΑ ΠΑΝΤΑ ΜΕ ΜΙΑ ΚΙΝΗΣΗ

Το **GAIA** θα σας καταπλήξει γιατί έχει ταλέντο στο να κάνει τους on-line χειρισμούς σας να μοιάζουν παιχνιδι... Γιατί μπορεί με την ίδια ευκολία να σας μεταφέρει - αυτόματα - σε μία Web σελίδα του Internet ή να κάνει downloading! Αυτά όμως δεν είναι τίποτα, γιατί το **GAIA** δουλεύει για εσάς και off-line! Διαβάστε ή γράψτε νέα μηνύματα του mail ή των διασκέψεών σας και στείλτε αυτόματα μόλις συνδεθείτε.

Ναι! Το **GAIA** είναι το πιο πολυμήχανο graphical user interface!

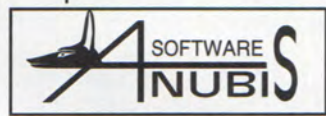
Το **GAIA** σας δίνει ένα πλήκτρο για κάθε λειτουργία, με αποτέλεσμα εσείς να διαχειρίζεστε τις υπηρεσίες της **CompuLink** ή να έχετε άμεση πρόσβαση στο **Internet** με τη μεγαλύτερη δυνατή ευκολία...

Οι δυνατότητές του δεν σταματούν εδώ...

Η αλήθεια είναι ότι χρειάζεται μεγάλο ταλέντο για να καταφέρεις όλα αυτά... Όμως, το **GAIA** το διαθέτει και με το παραπάνω.



**ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΤΟ  
ΚΑΙ ΚΑΝΤΕ ΤΑ  
ΠΑΝΤΑ ΜΕ ΜΙΑ  
ΚΙΝΗΣΗ!**



**ΑΠΟ ΤΟΝ  
ΔΗΜΟΣΘΕΝΗ  
ΠΟΣΕΙΔΩΝΑ**

ΜΕ ΤΗ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ ΤΟΥ  
**COMPU LINK  
NETWORK**



**WINDOWS 3.1  
& Windows 95  
COMPATIBLE**

**ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ:**

ΑΘΗΝΑ: COMUPRESS SUPPORT CENTER, Σουλτάνη 17, Εξάρχεια, τηλ.: 3801761, 3841095, fax: 9242219  
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: Αριστοτέλους 7, 546 24, τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663

**SMILE PRICE  
9.000 δρχ.**

## ΔΕΛΤΙΟ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ GAIA

Παρακαλώ συμπληρώστε το δελτίο και ταχυδρομήστε το στη διεύθυνση:  
**ANUBIS SOFTWARE, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα**  
(στην αναγραφόμενη τιμή συμπεριλαμβάνεται ΦΠΑ 18%)

ΟΝΟΜ/ΜΟ: ..... ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: .....  
 Τ.Κ.: ..... ΠΟΛΗ: ..... ΤΗΛΕΦΩΝΟ: .....  
 ΗΛΙΚΙΑ: ..... ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: ..... Υπογραφή: .....  
 Αν επιθυμείτε τιμολόγιο, συμπληρώστε επιπλέον:  
 ΕΠΩΝΥΜΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ: ..... ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: .....  
 Α.Φ.Μ.: ..... Δ.Ο.Υ.: .....  
 Τα έξοδα αντικαταβολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη



# Γ Ρ Α Μ Μ Α   Α Π Ο   Τ Η   Σ Υ Ν Τ Α Ξ Η



**Φ**ίλες και φίλοι του περιοδικού, εύχομαι στον καθέναν ξεχωριστά καλή χρονιά και όλα να σας έρθουν έτσι ακριβώς όπως τα θέλετε, άντε και κάτι παραπάνω! Μια ευχή που σίγουρα ακούσατε πάρα πολλές φορές τις μέρες που πέρασαν, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι παύει να είναι αληθινή και προπάντων ειλικρινής. Προτού ξεκινήσουμε τη σύντομη παρουσίαση του τεύχους που μόλις αγοράσατε, θα ήθελα να ευχαριστήσω όλους εσάς που μας επιλέξατε για την ενημέρωσή σας το χρόνο που πέρασε. Επίσης, θα ήθελα να ευχαριστήσω και όλα τα καταστήματα που βοήθησαν την προσπάθειά μας, το καθένα με το δικό του τρόπο.

**Κ**αιρός όμως να δούμε μαζί τι μπορείτε να βρείτε στο τεύχος που μόλις αγοράσατε. Εδώ και αρκετούς μήνες δίνουμε την ευκαιρία σε πολλούς από εσάς να κερδίσουν κάποιο δώρο μέσα από τους διαγωνισμούς που δημοσιεύουμε. Σήμερα, στις σελίδες που ακολουθούν, θα βρείτε ακόμη έναν super διαγωνισμό, προσφορά της SONY Ελλάς, με κυρίως δώρο το καταπληκτικό Playstation για τον καλύτερο και πιο τυχερό του διαγωνισμού, αλλά και με πληθώρα άλλων δώρων μικρότερης αξίας αλλά εξίσου ελκυστικά.

**Σ**τα θέματα του μήνα επιλέξαμε και σας παρουσιάζουμε την καταπληκτική Blizzard 1230 που υπόσχεται να αυξήσει την ταχύτητα της Amiga σας μέχρι εκεί που δεν παίρνει άλλο, τα τρομερά Virtual i-glasses που είναι βέβαιο ότι θα δώσουν άλλη διάσταση στα παιχνίδια του υπολογιστή σας ή της κονσόλας σας και, τέλος, ένα περιφερειακό που περίμεναν με αγωνία εδώ και καιρό όλοι οι κάτοχοι Jaguar, το Jaguar CD-drive.

**Α**ς περάσουμε, όμως, στις στήλες που ενδιαφέρουν όλους ανεξαιρέτως τους gamers. Παιχνίδια για όλα τα γούστα και όλες τις "παιχνιδομηχανές"!

**Π**ολλά και καλά παιχνίδια και σε αυτό το τεύχος. Ξεχωρίσαμε το καταπληκτικό beat'em up Virtual Fighter 2 για Saturn (σίγουρα θα του ρίξετε μια ματιά, ακόμη και αν δεν είστε κάτοχοι του μηχανήματος), το "γρήγορο" Destruction Derby για Playstation και PC, τα φανταστικά Stonekeep και Entomorph για PC, το "τρομερό" Worms για Amiga και το "τέλειο" Earth Worm Jim 2 για SNES. Οχι, δεν είναι αυτά όλα κι όλα τα reviews που ετοιμάσαμε για σας. Είπαμε, αυτά ήταν αυτά που ξεχωρίσαμε.

**Μ**έσα από τις αμέσως επόμενες σελίδες μπορείτε να βρείτε κόλπα για τα δύσκολα παιχνίδια στη στήλη Hints'n'Tips, να πάτε μια βόλτα -έστω και νοερά, διαβάζοντας όμως τη στήλη Coin-op Mania- σε κάποια αίθουσα ηλεκτρονικών και να δείτε ποια είναι τα παιχνίδια που συγκεντρώνουν τον περισσότερο κόσμο, να επιλέξετε το επόμενο παιχνίδι που θα αγοράσετε αφού συμβουλευτείτε το TOP 10 του μήνα, να μάθετε τι γίνεται στο κυβερνοδιάστημα μέσα από την On-Line, ενώ πλήθος άλλων θεμάτων θα κρατήσουν αμείωτο το ενδιαφέρον σας μέχρι το επόμενο σταθερό ραβτεβού μας.



# ΣΧΟΛΙΑΖΟΝΤΑΣ

**Α**πό τους συντάκτες του περιοδικού, από εμένα προσωπικά και από όλους τους αφανείς "ήρωες" που δουλεύουν ασταμάτητα κάθε μήνα για να φτάνει το περιοδικό στα χέρια σας "1996 θερμότερες ευχές". Σήμερα τη στήλη θα απασχολήσουν δύο θεματάκια. Στο πρώτο θέμα θα πούμε δυο λογάκια σχετικά με τη δισκέτα που υπήρχε και στο εξής θα συνοδεύει κάθε μήνα το περιοδικό. Το δεύτερο θέμα αφορά στις κονσόλες. Πιο συγκεκριμένα, θα αναφερθούμε σε ένα παιχνίδι της Sony που βραβεύτηκε ως το καλύτερο βιντεοπαιχνίδι της χρονιάς. Τέλος, θα πάρουμε μια σύντομη γεύση για τρία παιχνίδια της ίδιας εταιρίας που πρόσφατα εμφανίστηκαν στις βιτρίνες των καταστημάτων.

## Η ΔΙΣΚΕΤΑ ΜΑΣ

Καιρός ήταν, δεν νομίζετε; Ελληνικά και ξένα περιοδικά κυκλοφορούσαν πλέον όλα με μία δισκέτα. Τελευταία, μάλιστα, τα περισσότερα την είχαν αντικαταστήσει με CD. Το μόνο περιοδικό Πληροφορικής που δεν είχε ακολουθήσει αυτόν το δρόμο ήταν το δικό μας. Το φωνάζατε εσείς, αλλά εμείς κάναμε ότι δεν ακούγαμε (Βρε, μπας και ήταν βουλωμένα τ' αυτιά μας;) Τέλος πάντων, κάλλιο αργά παρά ποτέ.

Ελα, όμως, που όλα έγιναν τόσο γρήγορα και δεν προλάβαμε να σας ενημερώσουμε! Το αποτέλεσμα ήταν ορισμένοι από εσάς να έχετε αγοράσει τεύχος που περιείχε δισκέτα διαφορετικού τύπου από αυτόν του υπολογιστή σας

και να είστε αναγκασμένοι είτε να περάσετε από το περιοδικό μας είτε να τη στείλετε ταχυδρομικώς για να σας την αντικαταστήσουμε. Βέβαια, αν προσέχατε λίγο περισσότερο το εξώφυλλο, ίσως παρατηρούσατε ένα σημάκι στο πάνω αριστερό μέρος του περιοδικού και ακριβώς κάτω από το λογότυπο "AMIGA DISK VERSION" ή "PC DISK VERSION". Τώρα θα μου πείτε: "Και πού το ξέραμε, βρε μεγάλε;" Σωστά, πολύ σωστά και έχετε δίκιο. Απλώς το αναφέρω, για να είστε προσεκτικοί την επόμενη φορά που θα αγοράσετε το περιοδικό.

Πραγματικά, θα ήθελα να ήμουν από μια μεριά και να έβλεπα τα μούτρα του καπνένου του περιπτερά όταν θα του ζητήσετε το "Pixel" και

αυτός σας δώσει το τεύχος με διαφορετική δισκέτα από αυτή που θέλετε. Φαντάζεστε τι θα πάθει όταν του πείτε: "Όχι αυτό, εγώ θέλω αυτό με την 'τάδε' δισκέτα!"

## ΣΥΝΕΒΗ ΚΑΙ ΑΥΤΟ

Ο διάλογος που θα διαβάσετε έγινε όταν κάποιος αναγνώστης ήρθε λίγο πριν από τα Χριστούγεννα στα γραφεία του περιοδικού μας για να αλλάξει τη δισκέτα του.

- Καλημέρα σας και χρόνια πολλά. Ηρθα να αλλάξω τη δισκέτα.

- Καλημέρα, χρόνια πολλά και σε σένα. Ορίστε η δισκέτα που θέλεις.

- ΤΟΥΣ ΚΟΥΡΑΜΠΙΕΔΕΣ ΠΟΥ ΘΑ ΤΟΥΣ ΔΩΣΩ;

- (!!!) Ποιους κουραμπιέδες;

- Καλά, εσείς δεν γράφατε στο τεύχος ότι, αν φέρουμε τη δισκέτα για αλλαγή, καλό θα ήταν να σας φέρουμε και κανέναν κουραμπιέ ή μελομακάρονο;

Μιλάμε τρελάθηκα! Πάντως, μεταξύ μας, τα κουραμπιεδάκια του φίλου ήταν χειροποίητα και δεν παίζονταν. Συγχαρητήρια στη μαμά.

## ΒΙΝΤΕΟΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ

Το "Twisted Metal", το παιχνίδι που δημιούργησε η Sony ειδικά για το Playstation, κέρδισε το μεγάλο βραβείο του "Βιντεοπαιχνιδιού της Χρονιάς" στο πλαίσιο μιας σχετικής έρευνας που διεξήγαγε το ξένο περιοδικό "Electronic Gaming Monthly"



Extreme Games

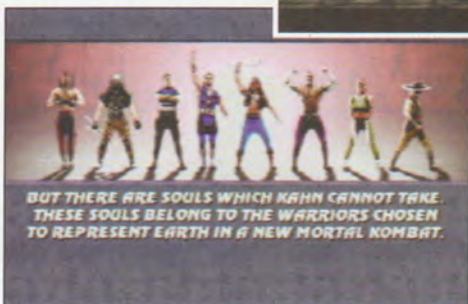


για τον οδηγό αγοράς του 1996. Το ίδιο το περιοδικό του απέμεινε και το βραβείο για τα καλύτερα ηχητικά εφέ, ενώ ένα άλλο ξένο περιοδικό, το "Game Players Magazine", του έδωσε το βραβείο για το πρωτότυπο soundtrack.

Εμείς φιλοδοξούμε ότι θα έχουμε το "Twisted Metal" πολύ σύντομα για παρουσίαση στο περιοδικό.

## ΜΟΛΙΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΗΣΑΝ

Τα παιχνίδια που ακολουθούν είναι για το Playstation και κυκλοφόρησαν στη χώρα μας λίγες ημέρες πριν από την έκδοση του



Mortal Kombat 3

περιοδικού. Αυτός είναι και ο λόγος για τον οποίο δεν προλάβαμε να τα παρουσιάσουμε στις σελίδες των reviews. Πάρτε μια πρώτη γεύση.

## MORTAL KOMBAT 3:

Ό,τι και να πούμε γι' αυτό το παιχνίδι είναι λίγο. Ενα

beat'em up, που εδώ και καιρό



Loaded

γνώρισε και εξακολουθεί να γνωρίζει τεράστια επιτυχία σε οποιαδήποτε πλατφόρμα και αν εμφανίζεται, τώρα χτυπάει την πόρτα του Playstation.



## EXTREME GAMES:

Παιχνίδι βασισμένο στο δημοφιλές αθλητικό show που προβάλλεται στο ESPN. Αγώνες με skateboards, ποδήλατα σε καλοσχεδιασμένες διαδρομές, με πάρα πολύ καλά γραφικά, τρομερή μουσική υπόκρουση, ηχητικά εφέ και πλούσια δράση.

**LOADED:** Κλεισμένος μέσα στη χειρότερη φυλακή του σύμπαντος, προσπαθείς με οποιονδήποτε τρόπο να δραπετεύσεις. Ενα παιχνίδι με εξαιρετικά πλούσια δράση, βία, φανταστικές μονομαχίες και δυνατά γραφικά.

## ΕΝΑ ΧΡΟΝΟ ΠΡΙΝ



Όπως βλέπετε και στο εξώφυλλο του περιοδικού, τρία ήταν τα θέματα που κυριαρχούσαν. Πρώτο και

καλύτερο το Special Review του μήνα, που δεν ήταν άλλο από το πολύ καλό για την εποχή του Rise of the Robots. Εκείνη την εποχή αναμενόταν να κυκλοφορήσει και το θρυλικό παιχνίδι Mortal Kombat II. Ενα παιχνίδι που ήδη είχε γνωρίσει τεράστια επιτυχία σε οποιοδήποτε μηχάνημα είχε εμφανιστεί, τότε αναμενόταν και στην Amiga. Ολοι εμείς μπορούσαμε να πάρουμε μια πρώτη γεύση μέσα από ένα πλούσιο φωτογραφικό υλικό που

υπήρχε στη στήλη "Σχολιάζοντας".

Τον Ιανουάριο του '95, πρωτοεμφανίστηκε στη χώρα μας και το καινούριο 32bit μηχάνημα της Sega, το Saturn. Ενα μηχάνημα που είχε καταφέρει να προκαλέσει αρκετό θόρυβο γύρω από το όνομά του προτού καν κυκλοφορήσει. Τελικά, αποδείχθηκε πως ο θόρυβος ήταν δικαιολογημένος, μια και το μηχάνημα είναι τρομερό και γνωρίζει τεράστια επιτυχία.

Αλλα θεματάκια που

μπορούσατε να διαβάσετε στο περυσινό μας τεύχος ήταν τα εξής: Παρουσίαση της Blizzard 1220/4 για την Amiga, ένα ενδιαφέρον θεματάκι γύρω από τις ασυμβατότητες των μηχανημάτων, παρουσίαση του πολύ καλού και γνωστού πακέτου ζωγραφικής Deluxe Paint 5.0 για Amiga και, τέλος, τα reviews του μήνα όπως Burn Time, Cannon Fodder 2, Sensible World of Soccer, Shaq-Fu, Roadkill, Lital Divil, Zeewolf και Jungle Strike - όλα για Amiga.



**Ο ΜΕΓΑΛΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ  
ΤΟΥ PIXEL & ΤΗΣ SONY**

**TO THE POWER  
OF  
PLAYSTATION**

**OPEN YOUR MIND**



**20+1**

**ΔΩΡΑ**

**PIXEL**

**ΑΠΟ ΤΗ SONY**







ΚΑΛΗ ΧΡΟΝΙΑ ΠΑΙΔΙΑ... Ουφ! Επιτέλους, ήρθε η στιγμή που όλοι περιμένατε. Όπως είχαμε αναγγείλει στο προηγούμενο τεύχος του PIXEL, το 1996 ξεκινά με το μεγάλο διαγωνισμό PLAYSTATION.

**20+1 ΑΠΙΘΑΝΑ ΔΩΡΑ ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΝ ΝΑ ΤΑ ΑΠΟΚΤΗΣΕΤΕ!**

Βάλτε τα δυνατά σας, απαντήστε σωστά στις ερωτήσεις μας (αυτή τη φορά δεν σας βάλαμε δύσκολα) και προσοχή να συμπληρώσετε σωστά το δελτίο συμμετοχής. Όλες οι σωστές απαντήσεις θα συμμετάσχουν στη μεγάλη κλήρωση που θα γίνει στις **28 Φεβρουαρίου 1996**. Και μέχρι τότε... **OPEN YOUR MIND TO THE POWER OF PLAYSTATION ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ!**

Οι τυχεροί που θα αναδειχθούν από την κλήρωση θα έχουν την ευκαιρία να αποκτήσουν τα μοναδικά δώρα της SONY που, με τη σειρά που θα κληρωθούν, είναι τα εξής:

1. Ένα Playstation + Demo Disk
2. Ένα CD Game Playstation: Loader
3. Ένα CD Game Playstation: Battle Arena Toshinden
4. Ένα CD Game Playstation: Ridge Racer
5. Ένα CD Game Playstation: Espn Extreme Games
6. Ένα CD Game Playstation: Mortal Kombat 3

**7-21. Από ένα μπλουζάκι + μία κούπα Playstation ΟΛΑ ΤΑ ΔΩΡΑ ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΗΣ SONY HELLAS A.E.E.**

Ρήγα Φεραίου 44-46 & Μεσογείων 253-255, Ν. Ψυχικό, Τηλ.: (01) 6877701



**ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ** Ο διαγωνισμός θα έχει διάρκεια δύο μήνες (Ιανουάριο και Φεβρουάριο). Όλα τα συμπληρωμένα δελτία με τις σωστές απαντήσεις θα λάβουν μέρος στην κλήρωση, η οποία θα πραγματοποιηθεί στα γραφεία του PIXEL στις 28 Φεβρουαρίου 1996. Οι σωστές απαντήσεις έχουν ήδη κατατεθεί στο συμβολαιογράφο Αθηνών κ. Μουσογιάννη. Από την κλήρωση θα αναδειχθούν 21 νικητές και 21 επιλαχόντες. Εγκυρα θεωρούνται τα δελτία συμμετοχής στα οποία αναγράφονται τα πλήρη στοιχεία του διαγωνιζομένου. Δεκτοί θα γίνονται οι φάκελοι με τα δελτία συμμετοχής, με ημερομηνία αποστολής μέχρι και 23 Φεβρουαρίου 1996 (σφραγίδα ταχυδρομείου). Τα ονόματα των 21 νικητών θα δημοσιευθούν στο τεύχος Μαρτίου του PIXEL. Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία της SONY HELLAS A.E.E. (Ρήγα Φεραίου 44-46 & Μεσογείων 253-255 Ν. Ψυχικό) μέχρι και την 1/5/96. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο του μέχρι την 1/5/96, θα το παραλάβει ο αντίστοιχος επιλαχών που θα έχει ήδη κληρωθεί. Το περιοδικό διατηρεί το δικαίωμα μεταβολής των ανωτέρω ημερομηνιών ή ακόμα και ακύρωσης του διαγωνισμού, σε περίπτωση που αυτό κριθεί αναγκαίο για λόγους αντικειμενικής αδυναμίας. Στο διαγωνισμό δεν έχουν δικαίωμα συμμετοχής τα στελέχη των εταιριών SONY HELLAS A.E.E. και COMPUPRESS A.E. καθώς και οι συγγενείς τους μέχρι β' βαθμού.

**ΔΕΛΤΙΟ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ (ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ PLAYSTATION)**

Συμπληρώστε τα στοιχεία σας με ΚΕΦΑΛΑΙΑ γράμματα, γράψτε μας τις σωστές απαντήσεις και στείλτε το δελτίο σας στη διεύθυνση: PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα με την ένδειξη: Διαγωνισμός Playstation

ΕΠΩΝΥΜΟ .....

ΟΝΟΜΑ .....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ..... Τ.Κ. .... ΠΟΛΗ ..... ΤΗΛΕΦΩΝΟ .....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΛΙΔΙΟΤΗΤΑ: ΣΠΟΚΛΑΣΤΗΣ ΗΛΙΚΙΑ 18 ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ 19/1/96

1. Πόσα bit διαθέτει το Playstation; α. 8 bit  β. 16 bit  γ. 32 bit  δ. 64 bit  (Σημειώστε με X τη σωστή απάντηση)

2. Γράψτε τουλάχιστον τρεις τίτλους game software που κυκλοφορούν για το Playstation

α. MORTAL KOMBAT 3 β. RIDGE RACER γ. LOADED

3. Ποια εταιρία αντιπροσωπεύει επίσημα το Playstation στην Ελλάδα; SONY



# TERRA INF RMATICA

## CYBERIA WINTER '95

**Μ**ε μεγάλη επιτυχία ολοκληρώθηκε η εκδήλωση Cyberia Winter '95, η οποία πραγματοποιήθηκε στο ξενοδοχείο Holiday Inn μεταξύ 15-17 Δεκεμβρίου. Το τριήμερο των εκδηλώσεων για το Internet διοργανώθηκε για δεύτερη φορά μέσα στο 1995 (το Μάιο είχε πραγματοποιηθεί η Cyberia Spring '95) από την Compuress AE.

Η Cyberia περιλαμβάνει κάθε φορά μια σειρά εκδηλώσεων, επιδείξεις προϊόντων (βιβλία, περιοδικά, modems), υπηρεσιών και εφαρμογών καθώς και panels συζητήσεων που αφορούν αποκλειστικά στο διαδίκτυο Internet. Ορισμένες από τις παρουσιάσεις που πραγματοποιήθηκαν κατά τη διάρκεια της Cyberia Winter '95 ήταν οι εξής:

Ενότητα: Ανάπτυξη Εφαρμογών στο NET (HTML, VRML, HOT JAVA).

Ενότητα: Surfing στο Net (Interactive Cameras, Εφημερίδες-Περιοδικά στο Net, Διαφήμιση στο Net καθώς και πηγές επιχειρησιακές, οικονομικές, αθλητικές, εικονικής πραγματικότητας και computer science μέσω Net).

Οι επισκέπτες παρακολούθησαν με ιδιαίτερο ενδιαφέρον το panel με θέμα "Internet και Ελληνική Πραγματικότητα" στο οποίο συμμετείχαν οι κ.κ. Νίκος Δήμου (Συγγραφέας), Φοίβος Τζαβελάκος (Ταμίας της Ένωσης Ελλήνων Χρηστών Internet), Θεόδωρος Καραούνος (Υπεύθυνος Network Operation Center ΕΜΠ), Μαρία Λαζαρίμου (Alector Direct) και Γιώργος Λυγεράκης (Διευθυντής CompuLink Network AE).

## Οι πρώτες φωτογραφίες έφτασαν!

**Η** NINTENDO έδωσε τις πρώτες φωτογραφίες ενός καινούριου χειριστήριου για την 64μπι-τη κονσόλα της, Ultra 64, που με τόση υπομονή όλοι περιμέναμε. Σύμφωνα με τις αρχικές προβλέψεις, στο κέντρο υπάρχει ένα μικρό αναλογικό joystick! Ο κλασικός σταυρός βρίσκεται στα αριστερά. Στα δεξιά υπάρχουν έξι κουμπιά. Τα τέσσερα είναι κίτρινα και τοποθετημένα σε διάταξη διαμαντιού, ένα είναι κόκκινο και το τελευταίο πράσινο. Στο κέντρο υπάρχει άλλο ένα κόκκινο κουμπί που θα χρησιμοποιείται για να ξεκινάει το παιχνίδι από την αρχή

(Restart). Τέλος, στο πίσω μέρος βρίσκεται μία θύρα, όπου



πολλοί υποστηρίζουν ότι θα τοποθετείται κάρτα μνήμης παρόμοια με αυτήν του Sony Playstation. Τελικά, το Ultra 64 και τα περιφερειακά δεν έχουμε ακόμα τη δυνατότητα να τα δούμε ζωντανά παρά μόνο από φωτογραφίες ξένων περιοδικών.

## Χειριστήριο για το Playstation από την Naki

**Τ**ο νέο χειριστήριο για το Playstation που κατασκεύασε η Naki δεν είναι το πρώτο χειριστήριο τρίτου κατασκευαστή που κυκλοφορεί στην αγορά. Παρ' όλα αυτά, υπάρχει ένας πολύ σοβαρός λόγος που θα επιβάλλει την κυριαρχία του. Ποιος είναι αυτός;

Εχουν σημειωθεί πολλές περιπτώσεις που κάποια χειριστήρια τρίτων κατασκευαστών παρουσιάζουν προβλήματα ασυμβατότητας με τις κάρτες μνήμης του Playstation! Όσο και αν σας φαίνεται απίστευτο, είναι αληθινό. Σε μερικά παιχνίδια του μηχανήματος τα χειριστήρια τρίτων κατασκευαστών επηρεάζουν τις κάρ-



τες μνήμης και κάποιες διαδικασίες δεν γίνονται σωστά. Τα προβλήματα αυτά δεν παρουσιάζονται με το Naki's Playpad χειριστήριο. Η εταιρία υποστηρίζει

ότι δοκίμασε το χειριστήριο με όλα τα παιχνίδια που κυκλοφορούν για το Playstation και σε κανένα δεν παρουσιάστηκε το παραμικρό πρόβλημα. Επειτα από αυτό το τεστ η Naki είναι σίγουρη ότι το Playpad είναι 100% συμβατό.

Το Playpad μοιάζει με το χειριστήριο του Playstation και είναι εξοπλισμένο με πλήκτρα slow motion, variable turbo και auto fire. Εντύπωση προκαλούν τα ειδικά led's που δείχνουν πότε κάποιο πλήκτρο είναι ενεργοποιημένο. Το Playpad της Naki κυκλοφορεί στη διεθνή αγορά στη χαμηλή τιμή των 20 δολαρίων.



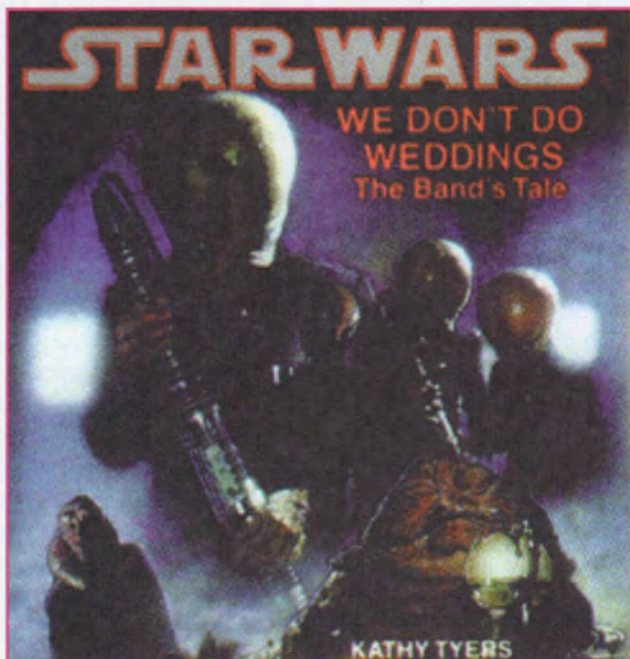
# TERRA INF RMATICA

## ΙΣΤΟΡΙΕΣ ΑΠΟ ΤΟΝ ΠΟΛΕΜΟ ΤΩΝ ΑΣΤΡΩΝ

**Τ**ο Star Wars επιστρέφει, αυτή τη φορά όμως όχι με τη μορφή ταινίας αλλά βιβλίου με τίτλο Star Wars: Tales From the Mos Eisley Cantina. Το βιβλίο των 300 σελίδων αφηγείται τις ιστορίες διάφορων πλασμάτων που περνούν από την καντίνα στο Totooine. Δεν υπάρχουν πολλές εικόνες στο βιβλίο, παρά μόνο απλά σχέδια κάθε χαρακτήρα στην αρχή κάθε κεφαλαίου. Οι 20 και άνω ιστορίες θα σας χαρίσουν πολλές ώρες διασκέδασης.

Άλλο ένα προϊόν από την Bandam Audios είναι και η έκδοση του βιβλίου σε κασέτα και CD. Η διαφορά είναι, βέβαια, η ηχη-

τική υπόκρουση που συνοδεύει την ιστορία, με αυθεντικά κομμάτια από την ταινία. Η ιστορία διαρκεί μία ώρα και ακούγονται επαγγελματίες ηθοποιοί.



## Το κανάλι της Sega

**“Γ**ιατί να αγοράσετε, όταν μπορείτε να δοκιμάσετε;” Αυτό είναι το νέο σύνθημα της SEGA για το SEGA Channel, το κανάλι για video games της SEGA που έκανε το ντεμπούτο του το Δεκέμβριο του 1994 στην Αμερική. Οι χρήστες του Sega Channel μπορούν να “κατεβάσουν” παιχνίδια για το Sega Genesis. Μέχρι 50 τίτλοι παιχνιδιών

είναι διαθέσιμοι και καθημερινά αυξάνονται. Το κανάλι ήδη έχει μεγάλη απήχηση, αφού όταν κάποιος δοκιμάζει ένα παιχνίδι... του ανοίγει η όρεξη και για άλλα. Η μηνιαία χρέωση είναι \$12 έως \$20. Σύμφωνα η εταιρία θα υποστηρίξει και το Saturn, ενώ ανακοίνωσε και τη συνεργασία της με εταιρίες του Καναδά. Λέτε να συνεργαστεί και με ελληνικές εταιρίες;

## Virtual όνειρα

**Τ**ι είναι μαύρο και κόκκινο, δέχεται cartridges, έχει χειριστήριο και δεν είναι το Virtual Boy; Μα, φυσικά, το R-Zone της Tiger Electronics. Η νέα παιχνιδιομηχανή εικονικής πραγματικότητας χαμηλού κόστους, που σύντομα θα κατακλύσει όλα τα καταστήματα του κόσμου. Η οθόνη και το ακουστικό είναι τοποθετημένα σε ένα κουτί που δένεται στο κεφάλι σας. Στο κουτί συνδέεται και το χειριστήριο. Το R-Zone χρησιμοποιεί cartridges. Η εικόνα προβάλλεται σε διαφανές πλαστικό και δίνει την εντύπωση ότι αιωρείται. Η δε προσαρμογή των ματιών επιτυγχάνεται πολύ γρήγορα.

Μπορεί το μηχάνημα να μην είναι Virtual Boy, αλλά είναι πιο ελαφρύ και πιο φθηνό, ιδανικό για ταξίδια. Θα πρέπει όμως να είστε προετοιμασμένοι να αντιμετωπίσετε τα περίεργα βλέμματα.





# TERRA INF RMATICA

## Η MATSUSHITA ΠΟΥΛΑΕΙ ΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ M2

**A**κουσον άκουσον! Η Matsushita Electrical Industrial Co. προτίθεται να πληρώσει 100 εκατομμύρια δολάρια - ναι, σωστά διαβάσατε - και παράλληλα να παραχωρήσει διάφορα άλλα προνόμια στην 3DO για τα αποκλειστικά δικαιώματα της τεχνολογίας M2. Είναι μία δύσκολη συμφωνία για αμφότερες τις εταιρίες, αλλά θα μπορούσε να αποφέρει πολλά κέρδη και στις δύο. Η Matsushita θα πουλάει το hardware της M2 με το όνομα της Panasonic. Η συμφωνία αυτή γεννάει κάποια ερωτήματα, τα οποία και παραθέτουμε.

1. Γιατί η 3DO αποφάσισε να πουλήσει την τεχνολογία M2;

Ο Trip Hawkins της 3DO περιέγραψε τη συμφωνία σαν το γάμο της 32μπιτης τεχνολογίας με έναν κολοσσό της αγοράς ηλεκτρονικών.

Μερικοί αναλυτές υποστηρίζουν ότι η 3DO δεν είχε τα χρήματα για να προωθήσει το μηχάνημά της ενάντια στο ULTRA 64 της Nintendo και σε άλλα μηχανήματα. Μία ώθηση \$100 εκατομμυρίων θα έδινε μία ανάσα στην "τρεμάμενη" οικονομική βάση της 3DO.

2. Είμαι κάτοχος ενός Goldstar 3DO. Θα δέχεται αναβάθμιση M2;

Δυστυχώς, οι κάτοχοι Goldstar 3DO θα πρέπει να περι-



μένουν. Ηδη η Goldstar διαπραγματεύεται με την Matsushita για την άδεια χρησιμοποίησης της τεχνολογίας M2. Χωρίς αυτήν δεν θα υπάρξει Goldstar M2.

3. Αυτή η συμφωνία θα καθυστερήσει την εμφάνιση του M2 στην αγορά;

Όχι ακόμα. Τόσο η 3DO όσο και η Matsushita σκοπεύουν να διαθέσουν τα μηχανήματα στην αγορά το φθινόπωρο του '96. Περίπου 50.000 μηχανήματα θα διατεθούν σε πρώτη δόση και ήδη ετοιμάζεται η διαφημιστική καμπάνια.

4. Τι απέγιναν οι διαπραγματεύσεις της με τη SEGA;

Για παιχνίδια coin-op η 3DO δεν έχει αποκλειστικές συμφωνίες. Έτσι, η SEGA θα μπορεί να χρησιμοποιήσει την τεχνολογία M2 σε coin-op εφαρμογές.

5. Δεν είμαι οπαδός της 3DO. Τι με ενδιαφέρει εμένα;

Κρύβονται πολλά κάτω από αυτή τη συμφωνία που δεν φαίνονται εκ πρώτης. Η Matsushita θέλει την τεχνολογία Digital Video Disc ιδιαίτερα όταν η τεχνολογία VHS φύγει από το προσκήνιο. Θα μπορεί, για παράδειγμα, να πουλάει ένα συνδυασμό ταινίας και video game που θα τινάξει την αγορά στον αέρα.

## Mortal Kombat συνέχεια...

**O**ι κάτοχοι του MK3 θα έχουν προσέξει το περιστασιακό μήνυμα ULTIMATE KOMBAT KODE να αναβοσβήνει στην οθόνη. Θα έχουν επίσης προσέξει ότι οι κωδικοί που ακολουθούν δεν δουλεύουν σε καμία από τις εκδόσεις. Πού χρησιμεύουν λοιπόν; Μα, στην από καιρό αναμενόμενη αναβάθμιση της coin-op έκδοσης. Όπως μαντέψατε,



θα υπάρχουν νέοι χαρακτήρες καθώς και κρυφοί και, φυσικά, πιο πολλά fatalities και backgrounds.

Αξιοσημείωτο: Αν δείτε την ταινία και περιμένετε μέχρι τους τελευταίους τίτλους, θα δείτε να αναβοσβήνουν έξι σύμβολα. Σημειώστε τα και δοκιμάστε τα σε κάθε έκδοση του MK. Θα δείτε τον ήρωά σας να αλλάζει μορφές συνεχώς.



# TERRA INF RMATICA

## Ο ΤΡΟΜΟΣ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ ΣΟΥ!

**Ε**ίναι το καινούριο real time action adventure από την Capcom, το οποίο αναφέρεται στις περιπέτειες της Υ.Δ.Ε.Τ. (Υπηρεσίας Διάσωσης και Ειδικών Τακτικών ή, αγγλιστί, Special Tactics and Rescue Service). Το σενάριο είναι αρκετά μακάβριο. Εν έτει 1998, μία

μικρή αμερικανική πόλη αντιμετωπίζει σοβαρά προβλήματα. Υποφέρει από τρομοκρατία, ναρκομανείς, hackers και από ΖΟΜΠΙ! Η Υ.Δ.Ε.Τ. δεν γνωρίζει τίποτε για τα ζόμπι, αλλά σύντομα θα το ανακαλύψει. Η ομάδα Β στέλνεται στη μικρή αυτή πόλη για να ερευνησει κάποια μυστηριώδη περιστατικά στο δάσος. Όταν δεν επιστρέφει και η επικοινωνία χάνεται, η ομάδα Α στέλνεται για να βρει τα μέλη της ομάδας Β. Τα ίχνη τους οδηγούν σε ένα κατεστραμμένο ελικόπτερο και στους νεκρούς συντρόφους τους. Ένα κοπάδι σκύλων, που μυστηριωδώς δεν πεθαίνουν, τους κυνηγάει μέχρι να φτάσουν σε μία εγκαταλειμμένη έπαυλη, όπου αρχίζει και η περιπέτεια.

Το παιχνίδι μοιάζει πολύ με το Alone In



the Dark. Η απεικόνιση είναι τρισδιάστατη και η οπτική γωνία προσαρμόζεται αυτόματα. Το suspense έχει συνήθως τη μορφή ενός τέρατος που εμφανίζεται από εκεί που δεν το περιμένετε. Καλύτερα να το πολεμήσετε, μόνο και μόνο για να χαρείτε τη σφαγή.



### NECROMUNDA

Ως σκληροί πολεμιστές Orlocks, απρόμητοι ακόμα και απέναντι στους σκληρότερους αντιπάλους, ή ως Goliaths μεγαλόσωμοι και τραχείς βγαλμένοι από τις βαθύτερες και σκοτεινότερες περιοχές της "Πόλης Κιψέλης", εξοντώστε τους αντιπάλους σας σε μια μάχη μέχρι θανάτου ανάμεσα σε συμμορίες που έχουν ως στόχο τον έλεγχο του Υπόγειου Κόσμου. Σύντομα θα μάθετε να εξοπλίζετε αποτελεσματικά τη συμμορία σας και να εκμεταλλεύεστε ερείπια και

κάθε είδους εδάφος προς όφελός σας στη μάχη. Η Necromunda είναι το καινούριο παιχνίδι με φιγούρες της Games Workshop που θα σας κάνει να ζήσετε τη μάχη της επιβίωσης σε έναν εφιαλτικό μελλοντικό κόσμο κάτω από τη Γη.

Το παιχνίδι περιέχει:

- 24 φιγούρες Citadel και αναλυτικά 12 Orlocks και 12 Goliaths
- Βιβλίο κανόνων 80 σελίδων
- Βιβλίο αναφοράς 88 σελίδων
- Φυλλάδιο με οδηγίες συναρμολόγησης και βαψίματος 8 σελίδων
- Λεπτομερή χάρτινα κτίρια και διαδρόμους
- Πόνια και φόρμες
- Ζάρια για το παιχνίδι τριών ειδών: Scatter, Sustained Fire και Artillery
- 2 κάρτες-φύλλα αγώνων
- 2 πλαστικούς μετρητές βεληνεκούς
- 1 οκτασέλιδο φυλλάδιο με οδηγίες για να παίξετε εύκολα το παιχνίδι

Για δύο ή περισσότερους παίκτες ηλικίας 12 και άνω

- \* Πεντέλης 40 Χαλάνδρι (στην ΕΒΕΛΚΟ) Τηλ: 6844928
- \* Καλλιδρομίου 8 & Ιπποκράτους, 11472 **ΑΘΗΝΑ** Τηλ: 3606488.
- \* Μ. Κυριακού 1 (κοντά στη Ροτόντα), **ΘΕΣ/ΝΙΚΗ** Τηλ: 212734.
- \* Ι. Μεταξά 39 Ε.Κ. "Πλάζα", 11674 **ΓΛΥΦΑΔΑ** Τηλ: 8982057.
- \* Φίλωνος 43, **ΠΕΙΡΑΙΑΣ** 18531 (απέναντι απο Αγ. Τριάδα) Τηλ: 4178337.
- \* **ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ** Δερυγνύ 23 Πλ.Βικτωρίας, 10434 **ΑΘΗΝΑ** Τηλ: 8813990.

U.G '95

## Κάισσα

ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ  
ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ



# TERRA INF RMATICA

## APPLE GOES SOUR

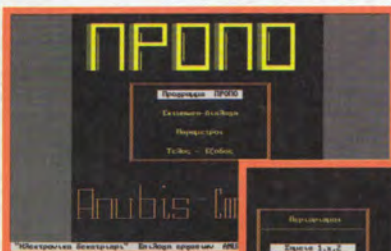
**Η** Apple απέρριψε δημοσίως την πρόταση μίας ελβετικής εταιρίας που βρήκε έναν τρόπο για να προσαρμόσει το Mac OS σε μερικά PCs. Η Quix Computerware κατάφερε να κάνει το Mac OS να τρέχει σε PowerPC, παρά τη γνώμη που είχε η Apple για τη διαδικασία αυτή, υποστηρίζοντας ότι ήταν τεχνικός εφιάλτης. Η Quix υποστηρίζει ότι αυτό το λειτουργικό θα λειτουργούσε τέλεια σε PowerPC. Οι εργαζόμενοι της Apple παραξενεύτηκαν και απογοητεύτηκαν με την απόφαση της εταιρίας, η οποία δεν έκανε γνωστούς τους λόγους που την οδήγησαν στη λήψη της. Μέχρι πέρυσι η Apple κρατούσε σιγήν ιχθύος για το λειτουργικό της σύ-



στημα και μάλιστα δεν έδινε τον κώδικα σε κανέναν. Καθώς, λοιπόν, το λειτουργικό σύστημα είναι απαραίτητο στον υπολογιστή, οι εταιρίες που κατασκεύαζαν κλώνους του Mac βγήκαν εκτός παιχνιδιού αφήνοντας την Apple κυρίαρχο στην αγορά του Mac. Αυτή η κατάσταση άλλαξε τον περασμένο Σεπτέμβριο, όταν η Apple ανακοίνωσε ότι ο καθένας μπορεί να χρησιμοποιήσει το Mac OS. Ακόμα και έτσι, όμως, μόνο μερικοί κατασκευαστές έχουν την άδεια αυτή, με αποτέλεσμα οι κλώνοι Mac που υπάρχουν στην αγορά να είναι περιορισμένοι.

# Η SUPER ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 13άρι

...και πιάστε το χρυσό 13άρι



Τιμή: **15.000 δρχ.**

**ΓΡΗΓΟΡΟ  
ΕΥΕΛΙΚΤΟ  
ΕΡΓΟΝΟΜΙΚΟ**

Αριθμός	Ποσότητα	Ποσό	Σύνολο	Σύνολο
1	1	15.000	15.000	15.000
2	1	15.000	15.000	15.000
3	1	15.000	15.000	15.000
4	1	15.000	15.000	15.000
5	1	15.000	15.000	15.000
6	1	15.000	15.000	15.000
7	1	15.000	15.000	15.000
8	1	15.000	15.000	15.000
9	1	15.000	15.000	15.000
10	1	15.000	15.000	15.000
11	1	15.000	15.000	15.000
12	1	15.000	15.000	15.000
13	1	15.000	15.000	15.000
14	1	15.000	15.000	15.000
15	1	15.000	15.000	15.000
16	1	15.000	15.000	15.000
17	1	15.000	15.000	15.000
18	1	15.000	15.000	15.000
19	1	15.000	15.000	15.000
20	1	15.000	15.000	15.000
21	1	15.000	15.000	15.000
22	1	15.000	15.000	15.000
23	1	15.000	15.000	15.000
24	1	15.000	15.000	15.000
25	1	15.000	15.000	15.000
26	1	15.000	15.000	15.000
27	1	15.000	15.000	15.000
28	1	15.000	15.000	15.000
29	1	15.000	15.000	15.000
30	1	15.000	15.000	15.000
31	1	15.000	15.000	15.000
32	1	15.000	15.000	15.000
33	1	15.000	15.000	15.000
34	1	15.000	15.000	15.000
35	1	15.000	15.000	15.000
36	1	15.000	15.000	15.000
37	1	15.000	15.000	15.000
38	1	15.000	15.000	15.000
39	1	15.000	15.000	15.000
40	1	15.000	15.000	15.000
41	1	15.000	15.000	15.000
42	1	15.000	15.000	15.000
43	1	15.000	15.000	15.000
44	1	15.000	15.000	15.000
45	1	15.000	15.000	15.000
46	1	15.000	15.000	15.000
47	1	15.000	15.000	15.000
48	1	15.000	15.000	15.000
49	1	15.000	15.000	15.000
50	1	15.000	15.000	15.000

Αφήστε τους άλλους να ψάχνουν την... τύχη τους. Εσείς μπορείτε σήμερα να αποκτήσετε τον πιο έξυπνο σύμβουλο, να αξιοποιήσετε τις δυνατότητές του και να επιτύχετε το στόχο σας. Με λίγη τύχη και το Super Ηλεκτρονικό 13άρι μπορεί να είστε εσείς ο επόμενος Super τυχερός του ΠΡΟ-ΠΟ.



**ΔΩΡΟ!**  
Το βιβλίο-σύμβουλος "ΠΡΟ-ΠΟ και ΛΟΤΤΟ με Computer"

- Δυνατότητα εισαγωγής άπειρων όρων.
- Οικονομία μέχρι 99,9%, χωρίς να μειώνονται οι πιθανότητες για 13άρι!
- On-line help και αναλυτικό εγχειρίδιο οδηγιών.
- Εκτυπώσεις στα νέα μηχανογραφικά δελτία του ΟΠΑΠ, σε όλους τους εκτυπωτές ακίδων και inkjet.

Για τις παραγγελίες σας επικοινωνήστε με τα τηλέφωνα:  
**ΑΘΗΝΑ: 3801761, 3841095, ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: 284864, 287610**



ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ: ΑΘΗΝΑ: COMPUPRESS SUPPORT CENTER, Σουλτάνη 17, Εξάρχεια, τηλ.: 3801761, 3841095, fax: 9242219  
ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: Αριστοτέλους 7, 546 24, τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663  
ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ ΚΥΠΡΟΥ: MTS, Λ. Ακροπόλεως 45, Λευκωσία, τηλ.: 317471, fax: 317470



# TERRA INF RMATICA

## Η SNK και η Sega συμμαχούν

**Η** Sega πω- νίας έκλεισε συμφωνία με την SNK για την παραγωγή των καλύτερων τίτλων του NEO GEO



με ποια θα είναι η επόμενη κίνηση της Sony, της μεγαλύτερης ανταγωνίστριας της Sega. Τα πρώτα παιχνίδια που θα

στο Saturn! Με αυτήν την εντυπωσιακή κίνηση η μάχη για τον εξοπλισμό του Saturn με όσο το δυνατόν περισσότερα παιχνίδια ενισχύεται. Η Sega κάνει ακόμα ένα βήμα για τον εμπλουτισμό της συλλογής παιχνιδιών Saturn και όλοι μας περιμένου-

μετατραπούν, όπως ανακοινώθηκε, θα είναι τα Fatal Fury 3 και King of Fighter 95! Πολύ σύντομα όμως θα μετατραπούν και άλλοι τίτλοι. Λέτε αυτή η κίνηση να σηματοδοτεί το "θάνατο" του Neo Geo και την "ανάσταση" του Saturn;

## PC τίτλοι ενισχύουν το Playstation

**Η** IBM Interactive Studio, που εξοπλίζει με λογισμικό τη μεγάλη "γαλάζια κυρία", σχεδιάζει να παρουσιάσει τρία παιχνίδια arcade για το Playstation! Όσο και αν σας φαίνεται περίεργο, αληθεύει. Μέχρι το τέλος του 1996 οι τίτλοι της IBM Interactive Studio θα εξοπλίζουν την κονσόλα νέας γενιάς Playstation. Η κίνηση αυτή σηματοδοτεί την έ-

ναρξη μιας νέας περιόδου, κατά την οποία πολλές "καθαρόαιμες" εταιρίες κατασκευής PC Software θα στραφούν στην πλούσια αγορά που δημιούργησαν οι κονσόλες. Αυτό, με πιο απλά λόγια, μεταφράζεται στο ότι πολύ σύντομα εκτός από παιχνίδια θα μπορούμε να βλέπουμε στις νέες γενιές κονσόλες και multimedia εφαρμογές γενικού ενδιαφέροντος.

# Stock MANAGER PROGRAM

ΑΝΑΠΤΥΞΗ  
AT PRESS

## ΕΠΕΝΔΥΣΤΕ ΣΩΣΤΑ ΚΑΙ ΜΕ... ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

### Stock Manager

Ενα πολύτιμο και εύχρηστο εργαλείο για να κάνετε αποδοτικές επενδύσεις.

Δεν απαιτεί ιδιαίτερο εξοπλισμό και γνώσεις σε Η/Υ και εξασφαλίζει απόλυτη ασφάλεια δεδομένων.

Λειτουργεί και σε Η/Υ 8088 με 640KB RAM.

- ▶ **Διαχείριση τίτλων μετοχών:** Καταχώριση, ενημέρωση, εισαγωγή στοιχείων από ηλεκτρονικό αρχείο.
- ▶ **Ανάλυση στοιχείων:** Τρεις τεχνικές ανάλυσης, γραφική απεικόνιση της τιμής κλεισίματος για ολόκληρο το αρχείο.
- ▶ **Οικονομικές συναλλαγές:** Καταγραφή και απεικόνιση των οικονομικών σας συναλλαγών (αγορές/πωλήσεις τίτλων).
- ▶ **Διαχείριση Μερίσματος και SPLIT.**

**STOCK MANAGER LIGHT**  
Διαχείριση μέχρι 25 τίτλων  
Τιμή: 39.000 δρχ.

**STOCK MANAGER SUPER**  
Διαχείριση απεριόριστων τίτλων  
Τιμή: 89.000 δρχ.

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ - ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΕΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ: 3801761, 3841095



ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ: ΑΘΗΝΑ, COMPUPRESS SUPPORT CENTER, Σουλτάνη 17, Εξάρχεια, τηλ.: 3801761, fax: 9242219  
ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: Αριστοτέλους 7, τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663  
ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ ΚΥΠΡΟΥ: MTS, Λ. Ακρόπολεως 45, Ακρόπολη, Λευκωσία, τηλ.: 317471, fax: 317470



# SURFING THE NET

Επιμέλεια: Γ. Κουρκουτάς



## PC news από την COMDEX

**M**ία από τις μεγαλύτερες εκθέσεις τεχνολογίας και Πληροφορικής έγινε στο διάστημα 13-17 Νοεμβρίου 1995 στο Λας Βέγκας των Η.Π.Α.

• Η Creative Labs παρουσίασε την 3DBlaster, τη νέα VLB-BUS κάρτα, που έχει σχεδιαστεί ειδικά για να επιταχύνει τα PC games. Η κάρτα αυτή απευθύνεται στους κατόχους 486, μια και η επιτάχυνση σε έναν Pentium είναι ελάχιστη.

Αν "πιάσει" στην αγορά, η CL θα έχει επιτύχει να κάνει τους 486 ακόμα περισσότερο βιώσιμους και ανθεκτικούς στην πίεση των Pentium. Η CL παρουσίασε επίσης ένα CD-Recordable για αντιγραφή CD-ROMs. Θα είναι διπλής ταχύτητας και η τιμή του θα είναι μικρότερη από 1.000 δολάρια (περίπου 240.000 δρχ.).

• Η εταιρία Diamond

παρουσίασε την Diamond Edge PCI-BUS κάρτα, η οποία και αυτή θα επιταχύνει τα PC games.

Όπως θα συμβαίνει και στη 3DBlaster, τα παιχνίδια θα πρέπει να έχουν γραφτεί ειδικά για αυτή την κάρτα. Η τεχνολογία που χρησιμοποιεί αυτή η κάρτα ονομάζεται quadratic texture mapping, που σημαίνει ότι μπορεί να δημιουργεί καμπυλωτές επιφάνειες σε ένα πολύγωνο, χωρίς να χρησιμοποιεί μεγάλο αριθμό πολυγώνων, όπως κανονικά απαιτείται σε μία τέτοια διαδικασία.

• Η εταιρία Hugs Satellite παρουσίασε το DirectPC. Το DirectPC χρησιμοποιεί σύνδεση μέσω δορυφόρου για παροχή διάφορων υπηρεσιών. Η τιμή του kit φτάνει τα 700 δολάρια (περίπου 170.000 δρχ.) και σε αυτήν περιλαμβάνονται το PC hardware, μία δορυφορική κεραία, συν μηνιαία συνδρομή.

• Η 7th Level παρουσίασε την demo έκδοση ενός ολοκαίνουριου παιχνιδιού, το οποίο βασίζεται στη σειρά Riftwar του Raymond Feist. Η Sierra On-Line αρχικά είχε παρουσιάσει το original Riftwar game (Betrayal at Kronador), αλλά η 7th Level απέκτησε την άδεια και σε συνεργασία με το Raymond Feist θα παρουσιάσει τη συνέχεια του.

• Η Interplay παρουσίασε ένα demo του Descent 2, το οποίο θα έχει νέα όπλα, ένα νέο robot που θα αναλαμβάνει διάφορες αποστολές - τις οποίες θα θέτετε εσείς -, πιο ρεαλιστικά εφέ, βοηθητικούς χάρτες και πιο πολύπλοκες πύσσες.

• Η Mindscape παρουσίασε διάφορους νέους τίτλους, όπως το Angel Devoid και το Mega Race 2. Η θυγατρική της, SSI, παρουσίασε το Su-27 Flanker (Win 95 native flight sim) και το Death-Keep (Win 95 RPG).

• Η Sierra On-Line, εκτός των άλλων, παρουσίασε το COMMAND: Aces of the Deep, το πρώτο φωνητικό (!) ελεγχόμενο CD-ROM game. Το παιχνίδι τρέχει κάτω από Win95 και χρησιμοποιεί το πακέτο αναγνώρισης φωνής VoiceType της IBM.



## Atari goes PC

**Λ**όγω των σχετικά χαμηλών πωλήσεων του Jaguar, κάτι που οφείλεται κυρίως στην έλλειψη ποιοτικού software, η Atari αποφάσισε να κάνει port αρκετά από τα παιχνίδια του Jaguar στο

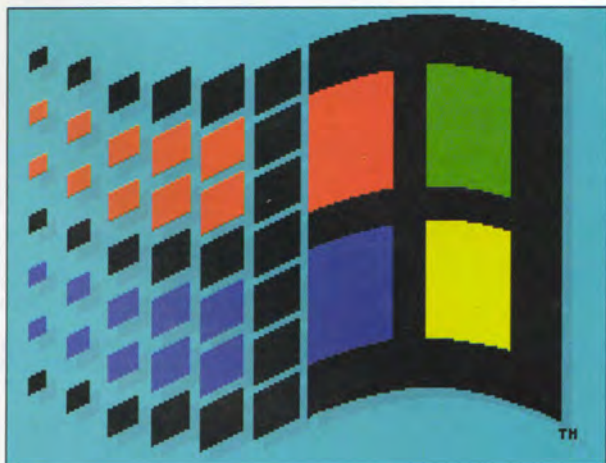


PC. Η αρχή θα γίνει από το Tempest 2000 και θα ακολουθήσουν και άλλα. Μέσα στα σχέδια της εταιρίας είναι να κάνει port τα παιχνίδια της και στο Mac και, μάλλον, στο Playstation! Ας ελπίσουμε ότι το Jaguar δεν θα έχει την τύχη του ST.



## Νέα Στρατηγική

**H** Philips Αμερικής αποφάσισε να ενσωματωθούν στη Philips Media όλες οι δραστηριότητες σχετικά με το CD-i. Ο λόγος για τον οποίο έγινε αυτό είναι εμφανής: η πείρα της Ευρώπης έδειξε ότι είναι πολύ καλύτερο οι αποφάσεις να παίρνονται από ένα ομοιογενές group. Επίσης, θα υπάρξει καλύτερη υποστήριξη στους κατόχους CD-i σε όλους τους τομείς. Μαζί με τη νέα οργάνωση της εταιρίας, πραγματοποιήθηκε και μία έρευνα, από την οποία προέκυψε η μεγάλη ικανοποίηση των κατόχων CD-i σχετικά με την αγορά που έκαναν. Για να αυξήσει αυτή την ικανοποίηση, η Philips Media ανακοίνωσε τη δημιουργία του Gold Club, από όπου τα μέλη του θα μπορούν να προμηθευτούν κάποιους από τους 300 διαθέσιμους τίτλους για CD-i. Το τηλέφωνο του Gold Club στην Αμερική είναι 1-800-824-2567.





# SURFING THE NET



Νέα από μία... φίλη

● Το Amiga Internet bundle, που θα ονομάζεται Surfer, είναι έτοιμο να κυκλοφορήσει στην αγορά. Θα περιέχει μία A1200 με σκληρό δίσκο, modem, καλώδια σύνδεσης, το TCP/IP και, ίσως, το Voyager. Οι φήμες φέρουν το Voyager να είναι ένας νέος WWW browser της Amiga Tech! Υπάρχει όμως και η πιθανότητα να πρόκειται για κάποια έκδοση των υπάρχοντων WWW browsers (Amosaic, I-Browse), χωρίς βέβαια να αποκλείεται και η έκπληξη. Ακόμα, θα περιέχει IRC client, e-mail programs, news program και ftp client. Το bundle αυτό θα κυκλοφορήσει το Φεβρουάριο.

● Η OTM ετοιμάζει μια σειρά από νέο software για την Amiga. Μέσα στους πρώτους μήνες του 1996 θα έχει παρουσιάσει την PowerBase v3.5, που είναι μία flat file database, καθώς και τα εξής παιχνίδια: WatchTower (arcade war game), XP8 (shoot'em up), Starfighter (3D space shoot'em up, με texture mapping γραφικά και real-time rendering).

● Στο ηλεκτρονικό περιοδικό Amiga Report βρήκαμε την ακόλουθη είδηση: Σε εξέλιξη βρίσκεται ένας Windows ενομοιωτής για Amiga! Θα προσφέρει μεγάλη συμβατότητα με τα Windows και θα επιτρέπει στα προγράμματα για Windows να τρέχουν ως

native εφαρμογές στο AmigaOS! Το τι πλάκα έχει να γίνει, αν ποτέ βγει ο συγκεκριμένος ενομοιωτής, δεν λέγεται.

● Η εταιρία Utilities Unlimited Int. ανακοίνωσε μία νέα έκδοση του MAC emulator Emplant. Το όνομά της είναι MAC Emulation Professional και προσφέρει ακόμα πιο πολλές δυνατότητες ενομοίωσης. Συ-



γκεκριμένα, έχει νέο user-interface, το οποίο βασίζεται στην gadtools library, μπορεί να τρέξει σε public screen, built-in help σε 3.x. OS, παρέχει υποστήριξη όλων των 512 K - 1 MB 680x.0 color MAC ROMs με τη CPU caches on και υποστήριξη FPU - η ASL library τώρα χρησιμοποιείται σε όλους τους requesters - υποστήριξη EtherTalk ε-

φαρμογών κάτω από SANA II ethernet driver κ.ά. Οι δυνατότητες video και ήχου έχουν αυξηθεί σε σχέση με το παρελθόν και, γενικά, πολλά σημεία έχουν ξανασχεδιαστεί. Αυτή η αναβάθμιση ήταν αναμενόμενη μετά την παρουσίαση του τρομερού Shapeshifter 3.2, ο οποίος, αν και software MAC emulator, σε πολλά σημεία ήταν εφάμιλλος με την Emplant.

● Η νέα A1200, που θα παρουσιαστεί στη CeBIT '96, θα έχει 2 Fast RAM SIMMs, τον 68030 (μάλλον στα 40 MHz), ενώ ακούγεται ότι θα έχει CD-ROM αντί για floppy disk on board! Μία παρόμοια Amiga είχε ετοιμάσει η Commodore UK, λίγο πριν από τη χρεοκοπία της CBM. Η τιμή της θα είναι γύρω στις 270.000 δρχ.

● Το Q-Drive 1241 CD-ROM για A1200 θα παρουσιαστεί μέχρι το τέλος Ιανουαρίου. Το drive θα είναι ένα 4x της Panasonic, ενώ το kit θα περιλαμβάνει software για Photo CDs, music CDs και CD32 CDs. Επίσης, θα δίνεται μαζί και το Aminet8 CD-ROM. Η τιμή του θα είναι γύρω στις 85.000 δρχ.

● Επίσης, ακούγεται ότι θα εμφανιστεί και Amiga-MAC bundle (!), το οποίο θα περιέχει MAC CD-ROMs και Emplant software, αλλά δεν έχει διευκρινιστεί ποιος ενομοιωτής θα χρησιμοποιείται (Shapeshifter ή Emplant!).



Virtual i-O

**A**πό χρηματο-οικονομικά στοιχεία, τα οποία δημοσιεύτηκαν στην Αμερική, προκύπτει ότι στην εταιρία που δημιούργησε τα i-glasses έχουν επενδυθεί 19 εκατομμύρια δολάρια. Μέσα στο πρώτο τετράμηνο του 1996 θα εμφανιστούν εκδόσεις για Saturn και Playstation. Το μέλλον θα δείξει, αν θα καθιερωθούν στην αγορά ως virtual reality standard.



Inter-Personal Computer

**M**έσα στα σχέδια της IBM είναι να παρουσιάσει τον IPC. Ο IPC θα έχει σχεδιαστεί έτσι ώστε να είναι κατάλληλος για τα σημερινά δίκτυα υψηλών ταχυτήτων, όπως το Ethernet. Η IBM στηρίχθηκε στην ακόλουθη ιδέα: οι υπολογιστές που μπαίνουν σε ένα δίκτυο δεν χρειάζονται όλη την υπολογιστική ισχύ των σημερινών PCs,

λόγω του ότι συνήθως υπάρχει ένας πανίσχυρος server, ο οποίος αναλαμβάνει την περισσότερη επεξεργασία και την αποθήκευση των δεδομένων. Οι IPC θα είναι σχετικά χαμηλού κόστους (1.000 δολάρια) και θα απευθύνονται κυρίως σε επιχειρήσεις.



# SURFING THE NET



**Το Saturn  
ανεβαίνει**



**Ο**ι πωλήσεις του Saturn στην Αμερική έχουν αρχίσει να αυξάνουν σημαντικά, μετά την πτώση της τιμής του στα 299 δολάρια (περίπου 70.000 δρχ.) και την παρουσίαση των παιχνιδιών Sega Rally, Virtua Fighter 2 και Virtua Cop.

Εν τω μεταξύ, κυκλοφορεί η φήμη ότι στο Virtua Fighter 2 υπάρχει ένας μυστικός χαρακτήρας με το όνομα Geishin. Σε μία εικόνα από το παιχνίδι παρουσιάζεται ο Akira να πολεμάει με τον παραπάνω πολεμιστή.

Στα βραβεία για τα καλύτερα video games της χρονιάς, που απονεμήθηκαν από τους game players της Αμερικής, το Saturn είχε την τιμητική του. Συγκεκριμένα, το Saturn κέρδισε τα ακόλουθα βραβεία:

**Παιχνίδι της χρονιάς:**

Virtua Fighter 2

**Καλύτερο 3D beat'em up:**

Virtua Fighter 2

**Καλύτερο sports game:**

World Series Baseball

**Καλύτερο shooter:**

Virtua Cop

**Καλύτερα 32-bit γραφικά:**

Virtua Fighter 2

**Καλύτερη εισαγωγή:**

Panzer Dragoon



**Εμφανίστηκε το ULTRA 64**

**Μ**έσα στο δεύτερο δεκαήμερο του Νοεμβρίου διοργανώθηκε στην Ιαπωνία το Shoshinkai Show, όπου - τελικά - η Nintendo παρουσίασε το ULTRA 64.

Μαζί με το hardware παρουσιάστηκαν μόνο 2 παιχνίδια, ενώ είχε αναφερθεί από τη Nintendo Αμερικής ότι μέχρι το συγκεκριμένο show θα ήταν έτοιμα τουλάχιστον 10. Τα δύο αυτά παιχνίδια ήταν το Super

Η οθόνη χωρίζεται στα 4 και κάθε παίχτης έχει τη δική του οθόνη με πλήρη ταχύτητα. Εκτός από τα προαναφερόμενα παιχνίδια, υπήρχε και ένα video που έδειχνε μερικά demos από τα επερχόμενα παιχνίδια για το ULTRA. Μεταξύ αυτών ήταν το Super Mario Kart, το Pilot Wings και το Star Fox. Άλλο ένα σημείο όπου ξεχωρίζει είναι το αρκετά πρωτότυπο χειριστήριο, στο οποίο περιλαμβάνεται και memory cartridge!



Mario 64 και το Kirby Ball 64. Το Super Mario 64 είναι ένα 3D platform, όπου πλέον ο Mario μπορεί να σκαρφαλώνει, να πηδάει, να πετάει και να γλιστράει πάντα σε τρεις διαστάσεις, καθώς το ULTRA πολύ άνετα περιστρέφει και μεγεθύνει τα πάντα. Αν και ήταν μόνο κατά 50% έτοιμο, το συγκεκριμένο παιχνίδι πρόκειται να γίνει hit αμέσως μόλις κυκλοφορήσει.

Το Kirby Ball 64 βασίζεται στο Kirby's dream, μόνο που τώρα τα πάντα είναι τρισδιάστατα και ο Kirby με το snowboard κατεβαίνει με υψηλή ταχύτητα τις βουνοπλαγιές, κάνοντας τους παίχτες να παίρνουν δραμαμίνες! Άλλο ένα δυνατό σημείο του παιχνιδιού είναι ότι μπορούν να παίξουν μέχρι τέσσερις παίχτες ταυτόχρονα.

Το ULTRA 64 θα παρουσιαστεί επίσημα στην Αμερική τον Απρίλιο του 1996 και μέχρι τότε θα έχουν ετοιμαστεί και παιχνίδια όπως το Killer Instinct 2 και το Cruis'n' USA. Όπως ανέφερε στέλεχος της Nintendo, δεν αποκλείεται να υπάρξουν και άλλες εκπλήξεις τον Απρίλιο (CD-ROM;). Αν και έχει καθυστερήσει αρκετά, το ULTRA 64 θα είναι ένας σοβαρός αντίπαλος στα υπόλοιπα "μεγαθήρια".

Τέλος, η RARE ετοιμάζει τη συνέχεια του επιτυχημένου Donkey Kong Country για το SNES. Στο DKC 2, παρέα στον Diddy Kong θα κάνει ο Dixie Kong και από κοινού θα προσπαθήσουν να απελευθερώσουν τον Donkey Kong, ο οποίος είναι αιχμάλωτος.



**Cybercomics**

**Ο**νομηλίστας Tom Clancy ετοιμάζει μια νέα σειρά από comic book cybercops. Αυτά θα πρωταγωνιστήσουν σε

μία graphics novel, η οποία θα διανέμεται μέσω Internet. Σύντομα, θα ακολουθήσουν ταινίες, CD-ROMs, video games, t-shirts κ.λπ.



# SURFING THE NET



## Ultimate Mortal Kombat

**M**ία νέα έκδοση του arcade ετοιμάζεται να κάνει την εμφάνισή της. Στο Ultimate MK3 θα υπάρχουν νέα backgrounds, νέα fatalities και combos, "choose your destiny" επιλογές και ένας νέος τρόπος παιχνιδιού, όπου υπάρχουν τέσσερις χαρακτήρες μαζί για two-on-two kombat! Όσοι από εσάς έχετε αμερικανικό Playstation και το MK3, θα έχετε παρατηρήσει ότι το παιχνίδι σας δίνει έναν κωδικό όταν χάσετε ή όταν το τελειώσετε, που ονομάζεται "Ultimate MK3 Kode" και ο οποίος μένει για μερικά



δευτερόλεπτα στην οθόνη. Υπάρχουν τρεις διαφορετικοί κωδικοί, οι οποίοι κατά πάσα πιθανότητα θα μπορούν να χρησιμοποιηθούν στο arcade UltimateMK 3.

Έχει επιβεβαιωθεί ότι δύο από τους κωδικούς αυτούς θα σας οδηγήσουν σε μία συγκεκριμένη πίστα στο arcade. Οι κωδικοί αυτοί θα πρέπει να δοθούν στη VS οθόνη του arcade με δύο παίκτες. Όλα τα παραπάνω αφορούν στην αμερικανική έκδοση του Playstation/MK3 και δεν αναφέρεται τίποτα για τις ευρωπαϊκές εκδόσεις.



## NEC PC = Games

**H** NEC παρουσίασε το νέο της PowerPlayer PC, που απευθύνεται κυρίως στους gamers. Το μηχάνημα αυτό θα στοιχίζει μόνον... 800.000 δρχ. (!),

δηλαδή όσα ακριβώς χρειάζονται για να παίξεις ένα σοβαρό game στα PCs :-). Όπως ανέφερε ο αντιπρόεδρος της εταιρίας, μετά από έρευνες διαπιστώθηκε ότι τα παιχνίδια

αποτελούν το βασικό λόγο αγοράς ενός PC, αν και οι PC users "επισημώς" δηλώνουν ότι τα παιχνίδια βρίσκονται στο νούμερο 2 ή το νούμερο 3 των προτιμήσεών τους.

## ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΝΕΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

ΤΙΤΛΟΣ	ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	FORMAT	ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ	ΤΙΤΛΟΣ	ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	FORMAT	ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ
WatchTower	OTM	Amiga	2/96	Space Ace	Readysoft	Saturn	Τώρα
XP8	OTM	Amiga	3/96	Dragon's Lair	Readysoft	Saturn	Τώρα
Starfighter	OTM	Amiga	3/96	ClockWork Knight 2	SEGA	Saturn	Τώρα
Zeawolf 2	Bin Asylum	Amiga	Τώρα	Virtual Chess	Titus	Saturn	Τώρα
Hillsea Lido	Vulcan	Amiga	Τώρα	Wrestmania	Acclaim	Saturn	Τώρα
Penguins	Amiga	-	Τώρα	Myst	-	Playstation	Τώρα
Tracsuit Mgt 2	Alternative	Amiga	Τώρα	Cyberia	-	Playstation	Τώρα
Piranha	OTM	PC - CD-ROM	2/96	Lost Vikings 2	-	Playstation	Τώρα
FSP	OTM	PC - CD-ROM	Τώρα	D	-	Playstation	2/96
Descent 2	-	PC - CD-ROM	6/96	Time Commando	-	Playstation	2/96
Getysberg	-	PC	Τώρα	Magic Carpet	-	Playstation	4/96
Safari	MM	PC - CD-ROM	Τώρα	Wagman	-	Playstation	3/96
Vietnam	MM	PC - CD-ROM	Τώρα	Descent	Interplay	Playstation	2/96
Empire Builder	QQP	PC - CD-ROM	Τώρα	Aftermath	-	Playstation	3/96
Konquest	QQP	PC - CD-ROM	Τώρα	Ridge Racer 2	Namco	Playstation	4/96
Aces of Deep 2	Sierra	PC - CD-ROM	Τώρα	Fade to Black	-	Playstation	4/96
B.D.on Midway	Accolade	PC - CD-ROM	Τώρα	Decathlon	Studio 3DO	3DO	2/96
Synapse	Inscape	PC - CD-ROM	Τώρα	ISIS	Panasonic	3DO	2/96
Slam Dragon	Jaleco	Saturn	Τώρα	Loadstar	Rocket Sci	3DO	3/96
Dreamknight	Jaleco	Saturn	Τώρα	Lost Vicings 2	Interplay	3DO	2/96
Descent	Interplay	Saturn	Τώρα	ShredFest	EA	3DO	3/96
Earthworm Jim 2	Playmates	Saturn	Τώρα	Snowjob	Studio 3DO	3DO	2/96
Fox Hunt	Capcom	Saturn	Τώρα	Theo the Dino	Panasonic	3DO	2/96
Judge Dredd	Acclaim	Saturn	Τώρα	Wing Nuts	Rocket Sci	3DO	2/96
Brain Dead 13	Readysoft	Saturn	Τώρα				

Οι ημερομηνίες είναι ενδεικτικές



# BLIZZARD 1230 IV

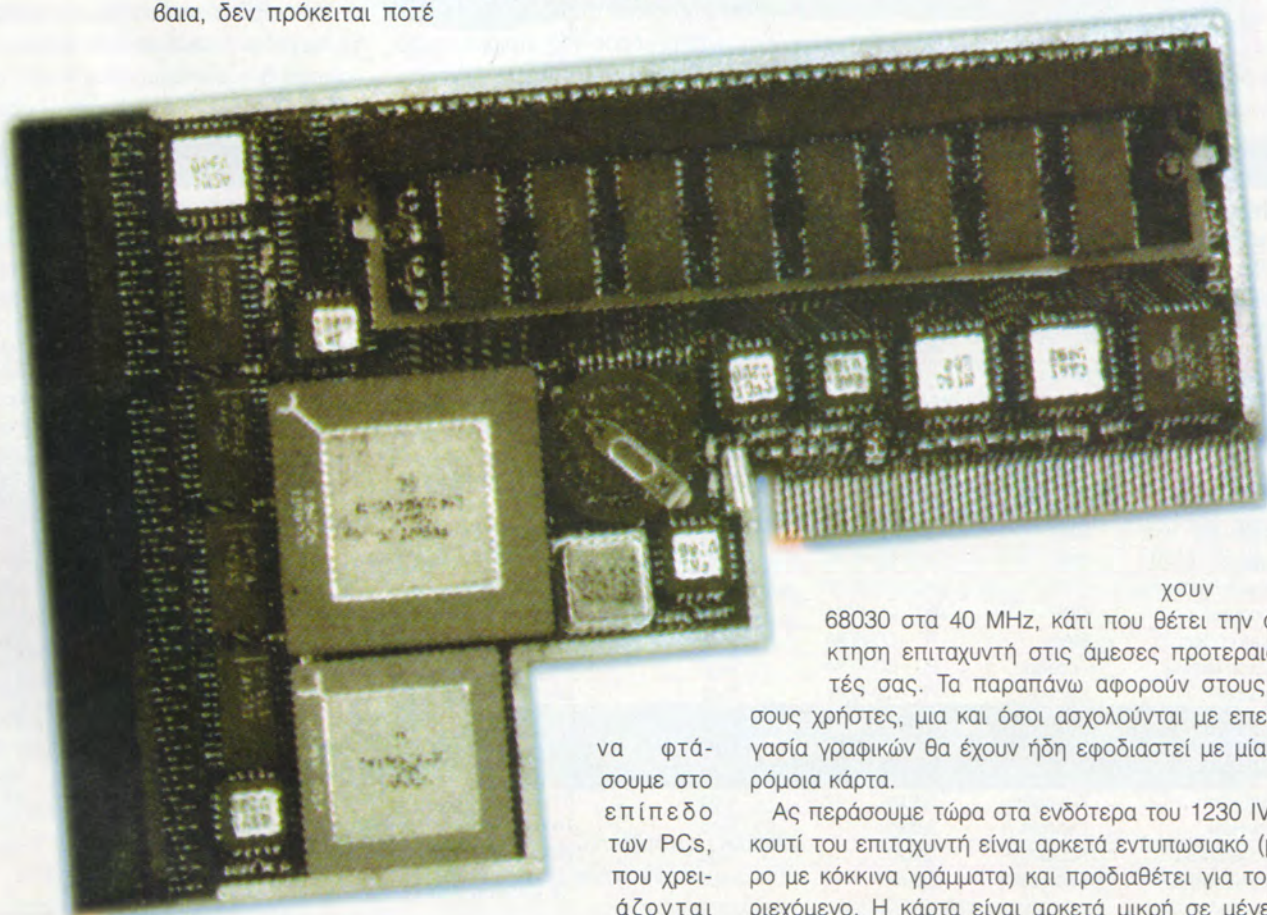
Αυτόν το μήνα σας παρουσιάζουμε το τελευταίο δημιούργημα της Phase 5 για την A1200: Τον Blizzard 1230 IV με τον 68030 στα 50 MHz.

Του Γ. Κουρκουτά

**A**ν κρίνουμε από την πορεία του software της Amiga, δυστυχώς ή ευτυχώς, η χρήση ενός επιταχυντή θα είναι σε λίγο καιρό μονόδρομος, κυρίως για τους κατόχους του μικρού μοντέλου της Amiga Tech. Ο 68020 πλέον έχει φτάσει στα όριά του, ακόμα και για σχετικά απλές εφαρμογές.

Η τάση που υπάρχει στο χώρο των υπολογιστών για ποιοτικό software και πανίσχυρο hardware φαίνεται ότι καθιερώνεται και στο χώρο της Amiga. Βέβαια, δεν πρόκειται ποτέ

486 στα 100 MHz και 8 MB RAM, προκειμένου να τρέξουν παιχνίδια ή τα Windows 95. Η καθιέρωση του 68030 ως low-end επεξεργαστή θα επιτρέψει την ανάπτυξη ποιοτικών εφαρμογών και παιχνιδιών. Κάτι τέτοιο έχει αρχίσει να γίνεται με την παρουσίαση του Final Writer 4, του Wordworth 5, του Final Calc, του Photogenics, των παιχνιδιών Breathless, Virtual Carting κ.ά. Ήδη, έχει ανακοινωθεί από την Amiga Tech ότι οι 1200+ θα έ-



να φτάσουμε στο επίπεδο των PCs, που χρειάζονται

χουν τον 68030 στα 40 MHz, κάτι που θέτει την απόκτηση επιταχυντή στις άμεσες προτεραιότητές σας. Τα παραπάνω αφορούν στους μέσους χρήστες, μια και όσοι ασχολούνται με επεξεργασία γραφικών θα έχουν ήδη εφοδιαστεί με μία παρόμοια κάρτα.

Ας περάσουμε τώρα στα ενδότερα του 1230 IV. Το κουτί του επιταχυντή είναι αρκετά εντυπωσιακό (μαύρο με κόκκινα γράμματα) και προδιαθέτει για το περιεχόμενο. Η κάρτα είναι αρκετά μικρή σε μέγεθος



και το πρώτο πράγμα που ξεχωρίζει είναι η άριστη ποιότητα κατασκευής, η οποία είναι χαρακτηριστική σε όλα τα προϊόντα της γερμανικής Phase 5.

Η τοποθέτησή της είναι πολύ απλή. Αφού αναποδογυρίσετε την A1200, αφαιρείτε το καπάκι του trapdoor και βάζετε μέσα προσεκτικά την κάρτα, έτσι ώστε να ταιριάζει στην εγκοπή όπου υπάρχει το 150pin connector. Με ένα δυνατό σπρώξιμο, η κάρτα εφαρμόζει τέλεια - τόσο τέλεια, ώστε βγαίνει με μεγάλη δυσκολία, μια και δεν υπάρχει κάποιο μέρος για να χρησιμοποιηθεί ως μοχλός. Αλλά μην τα θέλουμε όλα δικά μας! Μέχρι πρότινος, η τοποθέτηση κάρτας στην A1200 ήταν μία αρκετά επίπονη διαδικασία και η βελτίωση του A1230 IV σε αυτόν τον τομέα είναι εμφανής.

Πάνω στην κάρτα ξεχωρίζει ο 68030, ο οποίος "τρέχει" στα 50 MHz με Memory Management Unit (MMU), η θέση για 68882 FPU στα 50 MHz, η μπαταρία λιθίου για το real-time clock που υπάρχει, καθώς και η θέση για ένα SIMM των 72 pins. Στο πίσω μέρος της, ξεχωρίζει η θέση σύνδεσης του SCSI interface, που τώρα έχει μεταλλικές άκρες. Το SCSI module θα περιλαμβάνει άλλη μία θέση για RAM SIMM, κάτι που είναι πολύ χρήσιμο σε όσους θέλουν να προσθέσουν περισσότερη fast RAM, χωρίς να χρειαστεί να αλλάξει το αρχικό SIMM.

Ο 1230 IV, σε αντίθεση με τους προκατόχους του, μπορεί να δεχθεί - εκτός από τα 32-bit SIMMs - και 36-bit SIMMs, τα οποία χρησιμοποιούνται στους PCs, με χωρητικότητα 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64 και 128 MB. Τα επιπλέον τέσσερα bits χρησιμοποιούνται στους PCs για parity check και απλώς αγνοούνται από τον A1230 IV. Τα 36-bit SIMMs είναι λίγο πιο φτηνά από τα 32-bit, αλλά καλό είναι να τα δοκιμάσετε, προτού τα αγοράσετε, ενώ γενικά αποφεύγετε όσα προορίζονται για laser printer memory ή άλλα παρόμοια. Η ταχύτητα των SIMMs πρέπει να είναι το λιγότερο 70 ns - σιδηρή αποδοχή στη γενική απόδοση της κάρτας.

Στον Blizzard της δοκιμής χρησιμοποιήσαμε ένα PC SIMM των 4 MB στα 70 ns, χωρίς κανένα πρόβλημα. Επίσης, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε double ή single side SIMMs. Αλλο ένα καινούριο στοιχείο είναι η εύκολη απενεργοποίηση της κάρτας με το πάτημα ενός κουμπιού. Αν κατά τη διάρκεια του boot έχετε πατημένο το "2", ο A1230 θα "εξαφανιστεί". Έτσι,

SYSTEM SOFTWARE INSTALLED				LIBRARIES		INTERNAL HARDWARE MODES	
kickstart	(512K)	\$00F00000	V40.68			Clock	CLOCK FOUND
utility	32BitRAM	\$60000140	V40.1			DMA/Gfx	AGR ALICE - 2Meg
graphics	32BitRAM	\$60000074	V40.24			Mode	PAL:High Res
layers	32BitRAM	\$60005238	V40.1			Display	AGR LISA CHIP
keymap	32BitRAM	\$60006E08	V40.4			CPU/MHz	68030 51.88
intuition	32BitRAM	\$60008624	V40.85			FPU	NONE
mathIEEEsingbas	32BitRAM	\$60008100	V40.4			MMU	68030 (NOT IN USE)

SPEED COMPARISONS				EXPAND	
Dhrystones	9406	You	9.98		
A600	68000	7MHz	17.93		
B2000	68000	7MHz	13.57		
A1200	EC020	14MHz	7.79		
A2500	68020	14MHz	4.61		
A3000	68030	25MHz	2.84		
A4000	68040	25MHz	0.51		
CPU	Mips		9.98		
FPU	Mflops		N/A		
Chip Speeds vs A600			6.75		

**Το sysinfo 3.23 δίνει 9.9 MIPS στο 1230 IV με 4 MB fast RAM. Και είναι μόλις... 18 φορές πιο γρήγορος από μία A600, 8 φορές πιο γρήγορος από μία A1200 και 2 φορές ταχύτερος από μία A3000 με 030.**

μπορείτε να έχετε τον 020 ανά πάσα στιγμή στη διάθεσή σας για τα "δύστροπα" προγράμματα (παιχνίδια, utilities κ.λπ.). Για να ενεργοποιήσετε ξανά τον accelerator, θα πρέπει να κρατήσετε πατημένα τα πλήκτρα Ctrl-Amiga-Amiga για περισσότερο από δέκα δευτερόλεπτα.

Ο A1230 έχει πλήρως ασύγχρονο σχεδιασμό, έτσι ώστε να μπορεί να χρησιμοποιηθεί και με genlock. Πάνω στην κάρτα και δίπλα στον 68030 υπάρχουν δύο jumpers για δύο πολύ χρήσιμες λειτουργίες. Ο ένας ονομάζεται MAPROM και αντιγράφει το kickstart στη fast RAM. Έτσι, υπάρχει σημαντική αύξηση στην ταχύτητα λειτουργίας του συστήματος, η οποία μεταφράζεται περίπου σε ένα MIPS. Είναι περιττό να

**Amiga Intuition Based Benchmarks -- Version 6.5 Copyright (1993) Latham Corp**

**Performance Graph**

Model	Value
You	9.98
A1200-NF	1.00
A600-NF	0.76
A3000-25	2.30
A4000-40	1.27

**Benchmark Result: MemTest**

Result: 12.23 Mbytes/Sec Transfer Rate  
Code Loc: Mode #1 Data Loc: Mode #1

**System Comparison Information**

Comparisons Against System: A1200-NF

System-Inf	KnopRate	Test Code Type
You	9.98	68000 ISC Math
A1200-NF	1.00	68000 ISC Math
A600-NF	0.76	68000 ISC Math
A3000-25	2.30	68000 ISC Math
A4000-40	1.27	68000 ISC Math

**BASIC INFORMATION**

CPU Type: 68030 FPU Type: NONE MMU Type: 68030  
Inst Cache: ON IBurst Mode: ON  
Data Cache: ON DBurst Mode: ON  
CPU Clock: 50.8 MHz MMU Status: OFF 040CpyBck: ON

**Στο memtest του AIBB 6.5, ο A1230 IV είναι κατά πολύ ταχύτερος μιας A4000 με 040.**

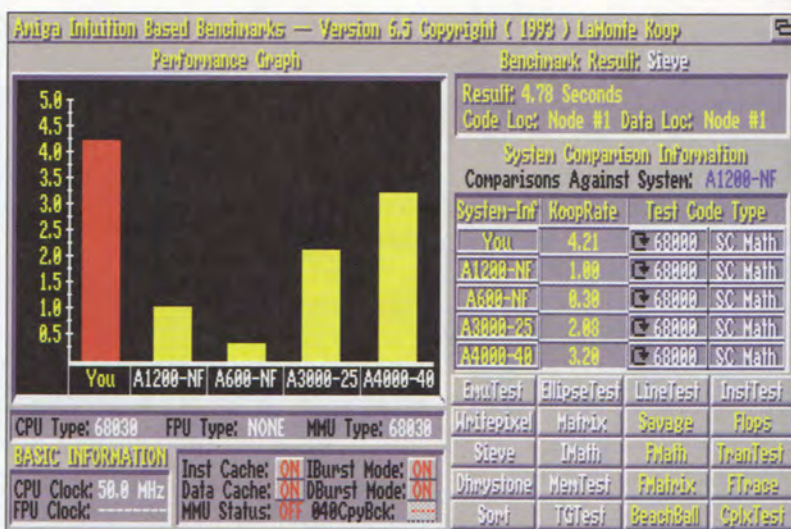


αναφέρουμε ότι αυτή η λειτουργία ενεργοποιείται μόνον όταν υπάρχει fast RAM εγκατεστημένη, ενώ λόγω του ότι "τρώει" 512 K, συνιστάται να ενεργοποιηθεί εφόσον υπάρχουν τουλάχιστον 4 MB fast RAM.

Ο άλλος jumper ονομάζεται RAMSPEED και, αν τον ενεργοποιήσετε, σας παρέχεται επιπρόσθετη αύξηση στην ταχύτητα της τάξης του 10%. Προκειμένου να αποδώσει, χρειάζεται 60 ns RAM ή ταχύτερη, αλλά αν έχετε 70 ns RAM, δοκιμάστε το. Κάμποσα 70 ns SIMMs είναι αρκετά ελαστικά στην ταχύτητα που μπορούν να επιτύχουν. Αν είστε από τους τυχερούς, θα έχετε μία επιπλέον αύξηση στην ταχύτητα ακόμα και με αργά SIMMs. Αναλυτικές πληροφορίες για τους προαναφερόμενους jumpers, αλλά και για την εγκατάσταση και τη χρήση των SIMMs, θα βρείτε στο αναλυτικότερο manual που συνοδεύει την κάρτα. Δυστυχώς, οι οδηγίες χρήσης είναι μόνο στα αγγλικά και τα γερμανικά, αλλά υπάρχουν και αρκετές επεξηγηματικές φωτογραφίες που θα σας καθοδηγήσουν.

Ας περάσουμε τώρα στην πράξη. Για μία A1200 με τον A1230 IV, με 4 MB fast RAM και χωρίς FPU, το Sysinfo αναφέρει ότι πιάνει τα 9.9 MIPS και ότι είναι 18 φορές ταχύτερη από την A600, 8 φορές ταχύτερη από μία απλή A1200 και 2 φορές ταχύτερη από μία A3000 ή μία A4000 με 030.

Η μεταφορά δεδομένων από και προς το σκληρό δίσκο φτάνει τα 2 MB/sec, σε σχέση με τα 1.4

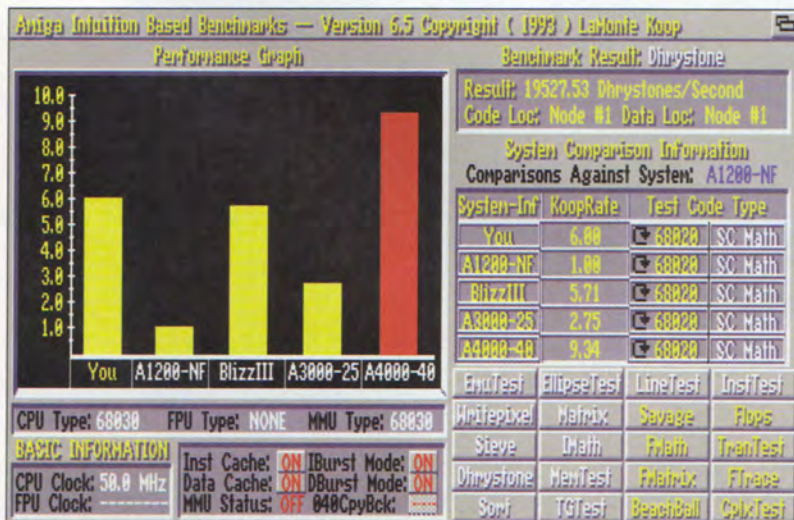


Και στο sieve test είναι γρηγορότερος από A4000 με 040.

MB/sec μίας απλής A1200. Ο 68040 στα 25 MHz είναι δύο φορές ταχύτερος από τον A1230 IV, αλλά σε καθαρή υπολογιστική ισχύ. Με το AIBB διαπιστώσαμε ότι σε αρκετά τεστ που αφορούσαν κυρίως στη χρήση fast RAM, ο A1230 IV ήταν κατά πολύ γρηγορότερος από μία A4000 040. Επίσης, ήταν λίγο ταχύτερος από τον προκάτοχό του, A1230 III. Εφόσον ο A1230 III ήταν γρηγορότερος από το VIPER και τους άλλους 68030 επιταχυντές, δεν είναι πολύ δύσκολο να καταλάβουμε ότι έχουμε να κάνουμε με τον ταχύτερο 030 επιταχυντή για την A1200.

Υπάρχουν δύο βασικοί λόγοι, για να αποκτήσετε τώρα έναν επιταχυντή. Ο πρώτος είναι ότι η Amiga σας στην κυριολεξία θα μεταφορτωθεί, με το Workbench να "πετάει", ενώ ο δεύτερος είναι ότι θα είστε σε θέση να ακολουθήσετε τις εξελίξεις στο χώρο του Amiga software (βλ. Breathless, AB3D, ImageFX, Final Writer κ.λπ.).

Τέλος, η τιμή των 80.000 δρχ. χωρίς fast RAM είναι η πλέον ελκυστική που θα μπορούσε να υπάρξει. Με προσθήκη 4 MB fast RAM, το κόστος του φτάνει τις 120.000 δρχ., τιμή η οποία είναι και πάλι πολύ λογική, ανάλογα με αυτά που προσφέρει. Κατά τη γνώμη μας, η απόκτηση κάποιου 040 ή 060 επιταχυντή για A1200 δεν είναι και η πλέον ενδεδειγμένη λύση για το μέσο χρήστη, διότι βρισκόμαστε σε μεταβατική περίοδο, μέχρι την εμφάνιση των RISC Amiga με τον PPC604. Μέχρι τότε, ο A1230 IV θα καλύψει όλες τις υπάρχουσες ανάγκες σας, με την καλύτερη σχέση απόδοσης/τιμής.



Ο A1230 IV είναι ελάχιστα γρηγορότερος από τον A1230 III.



# SOFTWARE CENTER

ΑΘΗΝΑ: ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 22, ΤΗΛ. - FAX: 5235260 - ΓΑΛΑΤΣΙ: ΠΑΣΣΩΒ 7, ΤΗΛ.: 2025560 - FAX: 2111174

## MEGA DRIVE

HELLFIRE ..... 5.900  
TWO CRUDE DUDES 5.900  
CHAKAN ..... 7.900  
STRIDER II ..... 7.900  
STRIDER ..... 5.900  
WRESTLE WAR ..... 9.900  
GALAXY FORCE II ..... 7.900  
LEMMINGS ..... 12.900  
TALMITS ADVENTURE ..... 3.900  
BATMAN RETURNS 7.900  
ALISIA DRAGON ..... 7.900  
TOE JAM & EARL II 12.900  
GREENDOG ..... 6.900  
TALE SPIN ..... 7.900  
ANTOMIC RUNNER ..... 6.900  
BIO HAZARD BATTLE 8.900  
CYBERBALL ..... 4.900  
ROAD RUSH ..... 8.900  
SUPER HANG-ON ..... 7.900  
KID CHAMELEON ..... 7.900  
THE SIMPSON ..... 7.900  
WORLD CUP ITALIA 6.900  
DECAP ATTACK ..... 8.900  
QUACK SHOT ..... 9.900  
CAPTAIN AMERICA 9.900  
TERMINATOR II ..... 10.900  
ALTERED BEAST ..... 7.900  
DAVIS CUP ..... 9.900  
SONIC SPINBALL ..... 12.900  
DRACULA ..... 12.900  
ARCH RIVALS ..... 9.900  
SONIC HEDGEHOG 6.900  
STREETS OF RAGE 9.900  
ALIEN 3 ..... 12.500  
SUPER KICK OFF 12.500  
EX MUTANTS ..... 12.900  
DR ROBOTNIK'S ..... 12.900  
LAST BATTLE ..... 7.900  
SHINOBI ..... 8.900  
WIZ'N'LIZ ..... 12.900  
DRAGONS FURY ..... 8.900  
THE TERMINATOR 8.900  
FATAL LABYRINTH 12.900  
FANTASIA ..... 12.900  
JORDAN VS BIRD 12.900  
SPLATTERHOUSE 2 7.500  
POWERMONGERS 5.900  
FATAL FURY ..... 12.900  
LAWN MOWER MAN 9.900  
ROAD RUSH 3 ..... 16.900  
WORLD CUP USA '94 ..... 12.900  
BASEBALL ..... 9.900  
BRIAN LARA CRICKET ..... 9.900  
DEMOLITION MAN 19.900  
SONIC & KNUCKLES ..... 19.900  
SECOND SAMURAI 12.900  
WOLVERINE ..... 18.900  
RAMPAGE EDITION 12.900  
WARLOCK ..... 18.900  
DESERT DEMOLITION ..... 16.900  
SUB TERRANIA ..... 12.900  
BONKERS ..... 12.900  
WINTER OLYMPICS 9.900  
SONIC 3 ..... 19.900  
S. STREET FIGHTER II ..... 24.000  
ZERO TOLERANCE 18.900  
PROBOTECTOR ..... 12.900  
ROBOCOP 3 ..... 12.900  
SHINING FORCE II 19.900  
STORY OF THOR ..... 24.900  
ROCK'N'ROLL RACING ..... 16.900  
KICK OFF 3 ..... 16.900  
VIRTUA RACING ..... 16.900  
NIGEL MANSHELL 19.900  
KAWASAKI ..... 18.900  
MS PACMAN ..... 16.900  
DINO DINIS SOCCER ..... 12.900  
STRIKER ..... 12.900  
PHANTASY STAR IV 21.900  
MEGA GAMES 2 ..... 11.500  
TAZMANIA II ..... 18.900  
MEGA TURRICAN 16.900  
ALIEN SOLDIER ..... 12.900  
SYLVESTER & TWEETY ..... 16.900  
RISE OF THE ROBOTS ..... 16.900  
BRUTAL ..... 9.900  
MIGHTY MAX ..... 12.900  
INCREDIBLE HULK 10.900

BALLZ ..... 12.900  
RISTAR ..... 22.900  
MEGA SW IV ..... 12.900  
ETERNAL CHAMPIONS ..... 11.900  
BATMAN FOREVER 19.900  
MEGA DRIVE + FIFA '95 + 2 PAD ..... 48.000  
NBA ACTION '95 ..... 19.900  
NBA JAM TE ..... 19.900  
NBA LIVE '95 ..... 18.900  
FIFA '95 ..... 16.900  
F1 WORLD CHAMPIONSHIP ..... 19.900  
KAWASAKI SUPERBIKES 19.900  
ROAD RASH ..... 9.900  
WINTER OLYMPICS 9.900  
EARTH WORM JIM 16.900  
BOOGERMAN ..... 16.900  
WARLOCK ..... 16.900  
URBAN STRIKE ..... 9.900  
DAFFY DUCK HOLLYWOOD ..... 12.900  
S. STREET FIGHTER II ..... 19.900  
JUDGE DREDD ..... 18.900  
CANNON FODDER 12.900  
NBA LIVE '96 ..... 22.900  
FIFA '96 ..... 22.900  
MORTAL KOMBAT 3 22.900  
PRIMAL RAGE ..... 19.900  
COMIX ZONE ..... 20.900  
THE SMURFS ..... 19.900  
ZERO TOLERANCE 16.900  
STRIKER ..... 12.900  
EARTH WORM JIM 2 24.900  
NFL QUARTERBACK ..... 12.900  
LEMMINGS 2 ..... 16.900  
ANIMANIACS ..... 12.900  
BOOGERMAN ..... 12.900  
EARTH WORM JIM 20.900  
SHADOW OF THE BEAST 5.900  
CARMEN SANDIEGO 5.900  
RINGS OF POWER 5.900  
RISKY WOODS ..... 6.900  
JAMES POND 3 ..... 8.900  
MORTAL KOMBAT II 19.900  
CALIFORNIA GAMES ..... 12.900  
SYNDICATE ..... 12.900  
CANNON FODDER 18.900  
MEGA BOMBERMAN ..... 12.900  
MARKOS MAGIC FOOTBALL 9.900  
MORTAL KOMBAT 12.900  
STREET FIGHTER II 12.900  
POWER DRIVE ..... 12.900  
HAVOC ..... 12.900  
ULTIMATE SOCCER 12.900  
BACK TO THE FUTURE III 9.900  
GODS ..... 12.900  
CASTLE OF ILLUSION ..... 13.900  
KING OF MONSTERS 9.900  
ROBOCOP VS TERMINATOR 9.900  
BRUCE LEE STORY 16.900  
JAMES BOND 007 ..... 7.900  
TOKI ..... 9.900  
SUPER KICKOFF ..... 12.900  
MICRO MACHINES 2 ..... 19.900  
JURASSIC PARK ..... 8.900  
TAZMANIA ..... 9.900  
CHUCK ROCK II ..... 12.900  
FANTASTIC DIZZY 16.900  
FIFA SOCCER 95 ..... 16.900  
ZOMBIES ..... 11.900  
TURTLES TOUR. FIGHTERS ..... 12.900  
ROCKET KNIGHT. 12.900  
GLOBAL GLADIATORS ..... 9.900  
ANOTHER WORLD 10.900  
CORPORATION ..... 6.900  
COOL SPOT ..... 9.900  
THE SMURFS ..... 18.900  
TOUGH MAN CONTEST ..... 9.900  
ECCO II ..... 18.900  
BUBSY II ..... 12.900  
F1 ..... 18.900  
ASTERIX ..... 12.900  
URBAN STRIKE ..... 12.900  
DAVID ROBINSONS 12.900  
SPEED BALL ..... 29.900  
LION KING ..... 18.900



98.000

## PANASONIC ΑΓΟΡΕΣ ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ



92.800

ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ



110.000

## ΤΕΧΝΙΚΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ



SONIC ..... 2 8.500  
DAFFY IN HOLLYWOOD 22.500  
RANGER X ..... 12.900  
MICKEY MANIA ..... 19.900  
SHINOBI III 12.900  
AERO THE ACROBAT ..... 16.900

## SUPER NES

SUPER NES + FIFA 40.500  
SINK OR SWIM ..... 12.900  
WOLFENSTEIN 3D 16.900  
RISE OF THE ROBOTS ..... 16.900  
ROCK'N'ROLL RACING ..... 14.900  
WING COMMANDER 9.900  
MICHAEL JORDAN 16.900

## ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

THE GREAT CIRCUS MYSTERY 12.900  
PINBALL DREAMS 12.900  
YOGIBEAR'S CARTOON 14.500  
WORLD CUP USA '94 ..... 12.900  
BATTLETOADS ..... 12.900  
WARIO'S WOODS 16.900  
PINBALL ..... 9.900  
SUPER MARIO ALLSTARS 12.900  
DEMOLITION MAN 19.900  
ADDAMS FAMILY VALUES 10.900  
CLAYMATES ..... 12.900  
ZOO ..... 12.900  
THE BRAINERS ..... 12.900  
FIGHTER'S HISTORY ..... 12.900  
NBA ALL STAR CHALLENGE 9.900  
LEMMINGS ..... 12.900  
SUPER PUTTY ..... 9.900  
RETURN OF THE JEDI ..... 16.900  
X-KALIBER ..... 12.900  
SAMURAI SHODOWN ..... 16.900  
CANNON FODDER 18.900  
GIVE'N'GO ..... 24.900  
WEAPON LORD ..... 22.900  
EARTH WORM JIM 2 26.900  
SOCCER SHOOTOUT ..... 22.900  
DONKEY KONG COUNTRY 19.900  
BATMAN FOREVER 22.900  
NBA JAM TE ..... 22.900  
DEMON'S CREST ..... 16.900  
SUPER METROID 16.900  
STREET RACER ..... 20.900  
SUPER STREET FIGHTER II ..... 19.900  
THE FIGHTING EDITION ..... 12.900  
MEGA MAN 7 ..... 20.900  
PITFALL ..... 12.900  
KID KLOUINS IN CRAZY CHASE 14.900  
SUPER BATTLE TANK II ..... 12.900  
SUPER PINBALL ..... 12.900  
INDIANA JONES ..... 18.900  
VORTEX ..... 9.900  
JURASSIC PARK II 18.900  
SUPER TURRICAN 12.900  
THE SMURFS ..... 22.900  
SUPER TROLL ISLAND ..... 19.900  
MR NUTZ ..... 16.900  
THE PAGEMASTER 16.900  
MEGAMAN X ..... 16.900  
TIME SLIP ..... 12.900  
MASK ..... 22.900  
DESERT FIGHTER 9.900  
THE FLINTSTONES 9.900  
JELLY BOY ..... 9.900  
MORTAL KOMBAT 12.900  
SECRET OF MANA 12.900  
CHOPFLIFTER III ..... 12.900  
SUPER ADVENTURE ISLAND 12.900  
THE LAWNMOWER MAN 9.900  
DRACULA ..... 9.900  
SYNDICATE ..... 9.900  
FLASHBACK ..... 9.900  
UNIRALLY ..... 12.900  
JURASSIC PARK ..... 9.900  
RAWS OF FURY ..... 12.900  
NOSFERATU ..... 24.900  
RABBIT RAMPAGE 16.900  
SUPER MARIO WORLD II ..... 20.900  
PINK GOES TO HOLLYWOOD ..... 19.900  
SUPER PUNCH OUT 9.900  
LAST ACTION HERO ..... 16.900  
STAR TREK ..... 18.900  
RAINBOW BELL ADVENTURES 18.900  
AERO THE ACROBAT ..... 16.900  
STUNT RACE ..... 19.900  
TOTAL CARNAGE 16.900  
CRASH DUMMIES 12.900  
WILD C.A.T.S. ..... 24.900  
GHOUL PATROL ..... 12.900  
THE SECRET MISSION ..... 12.900  
WWF ..... 9.900  
VIRTUA BART ..... 9.900

## SONY PLAYSTATION

TEKKEN ..... 18.500  
BATTLE ARENA TOSHIDEN ..... 17.500

WIPEOUT ..... 18.500  
AIR COMBAT ..... 17.500  
NOVASTORM ..... 16.500  
DESTRUCTION DERBY ..... 17.500  
RIDGE RACER ..... 18.900  
KILEAK THE BLOOD 17.500  
NBA JAM T.E. .... 19.900  
RAPID RELOAD ..... 16.500  
JUMPINGFLASH ..... 16.500  
LEMMINGS ..... 16.500  
CYBERS LED ..... 16.500  
MOTRAL III ..... 19.900  
FIFA 96 ..... 19.900

## SEGA SATURN

STREET FIGHTER THE MOVIE 20.900  
VIRTUA FIGHTERS REMIX ..... 22.900  
VIRTUA FIGHTER 16.900  
DAYTONA USA ..... 23.900  
PANZER DRAGON 24.500  
BUG ..... 21.500  
MYST ..... 21.500  
CLOCKWORK NIGHT 2 ..... 19.900  
DIGITAL PINBALL ..... 19.900  
VIRTUAL HYDLIDE 21.900  
LAST GLADIATORS 22.900  
OUTLAWS OF THE LOST DYNASTY 16.900  
KISKIUSYOUDESENK ASCIPARU 1. 4.900  
OFF WORLD INTERCEPTOR 22.900  
3DO + 1 PAD + GAME ..... 98.900  
BEACH VOLLEY ..... 16.900  
BURNING SOLDIER 12.900  
CORPSE KILLER ..... 12.900  
COWBOY CASINO POKER ..... 16.900  
CRASH'N'BURN ..... 9.900  
CRIME PATROL ..... 9.900  
DEMOLITION MAN 19.900  
DRAGON'S LAIR ..... 16.900  
ESCAPE MONSTERS ..... 16.900  
FIFA SOCCER ..... 19.900  
FLYING NIGHTMARES ..... 19.900  
THE DAEDALUS ..... 19.900  
HELL ..... 19.900  
ICE BREAKER ..... 16.900  
IMMERCENARY ..... 16.900  
IRON ANGEL ..... 16.900  
JURASSIC PARK ..... 16.900  
MAD DOG Mc GREE 16.900  
MAZER ..... 18.900  
MEGARACE ..... 18.900  
MICROCOSM ..... 16.900  
NEED FOR SPEED 19.900  
NOVASTORM ..... 12.900  
OFF WORLD INTERCEPTOR 12.900  
PUTT PUTT ..... 9.900  
REAL PINBALL ..... 9.900

REBEL ASSAULT ..... 9.900  
RETURN FIRE ..... 12.900  
RISE OF THE ROBOTS ..... 16.900  
ROAD RASH ..... 18.900  
SAMURAI SHODOWN ..... 18.900  
SHADOW ..... 16.900  
SHERLOCK HOLMES ..... 12.900  
SHOCK WAVE ..... 9.900  
SHOCK WAVE II ..... 16.900  
SLAM'N'JAM ..... 19.900  
SLAYER ..... 12.900  
STAR CONTROL II 12.900  
STELLAR 7 ..... 12.900  
SUPER MODELS ..... 12.900  
S. STREET FIGHTER II ..... 16.900  
SUPER WING COMMANDER ..... 19.900  
SUPREME WARRIOR ..... 18.900  
SYNDICATE ..... 12.900  
THEME PARK ..... 9.900  
TOMY ..... 8.900  
TOTAL ECLIPSE ..... 12.900  
VIVID PORN ..... 12.900  
WAY OF THE WARRIOR 11.900  
IMMORTAL DESIRE 16.900  
VR STALKER ..... 12.900  
ULTRA MAN ..... 19.900  
PANZER GENERAL 16.900  
COBRA ..... 19.900

## AMIGA CD32

KINGPIN ..... 7.900  
ZOO ..... 4.900  
BASE OF JUMPERS 8.900  
ATR ..... 9.900  
PINBALL ILLUSIONS 7.900  
AKIRA ..... 9.900  
UFO ..... 9.900  
TOWER ASSAULT ..... 9.900  
LEMMINGS ..... 8.900  
SUPER STARDUST 9.900  
MEAN ARENAS ..... 8.900  
CHAMBERS OF SHAOLIN 7.900  
MORPH ..... 8.900  
MYTH ..... 7.900  
SKELETON KREW ..... 7.900  
ALIEN BREED ..... 8.900  
BANSHEE ..... 8.900  
LAST NINJA ..... 7.900  
STRIKER ..... 7.900  
100 GAMES CD32 ..... 9.900  
ROAD KILL ..... 9.900

## ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

ΠΑΡΑΚΑΛΩ ΝΑ ΜΟΥ ΣΤΕΙΛΕΤΕ ΤΑ ΠΑΡΑΚΑΤΩ ΕΙΔΗ ΚΑΙ ΘΑ ΠΛΗΡΩΣΩ ΜΕ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ. ΔΕΧΟΜΑΙ ΝΑ ΕΠΙΒΑΡΥΝΘΩ ΜΕ ΤΑ ΕΞΟΔΑ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗΣ.

ΤΙΤΛΟΣ/ΚΟΝΣΟΛΑ      FORMAT      ΤΙΜΗ

.....  
.....  
.....  
.....

## ΣΥΝΟΛΟ

ΕΠΩΝΥΜΟ:.....  
ΟΝΟΜΑ:.....  
Δ/ΝΣΗ:.....AP.....  
ΠΟΛΗ:.....TK.....  
ΤΗΛΕΦΩΝΟ:.....

ΓΙΑ ΑΤΟΜΑ ΚΑΤΩ ΤΩΝ 18 ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΚΗΔΕΜΟΝΑ

ΥΠΟΓΡΑΦΗ:

ΣΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Φ.Π.Α. 18%





# VIRTUAL I-GLASSES

## Κλάσεις (ή μάλλον... glasses) ανώτερα!

*Μετά το Cybermaxx που παρουσιάσαμε στο τεύχος Δεκεμβρίου, ήρθε η σειρά ενός ακόμα head-mounted display τελευταίας τεχνολογίας. Ο λόγος για τα I-Glasses της Virtual I-O, τα οποία έχουν, ομοίως, ως σκοπό να μας μεταφέρουν στους κόσμους της εικονικής πραγματικότητας. Όπως θα διαπιστώσετε, μάλιστα, τα επιχειρήματά τους δεν είναι καθόλου ευκαταφρόνητα.*

• Του Βαγγέλη Κράτσα

μάτια του χρήστη και της υψηλής ποιότητας



των displays, είχε ως συνέπεια τη σαφή βελτίωση της ψυχολογίας των ασθενών και την άνετη εργασία από μέρους των οδοντογιατρών.

Την άνοιξη του 1995, δύο νέες εκδόσεις των I-Glas-

**H** Virtual I-O ιδρύθηκε ως εταιρία το Μάιο του 1993. Με τη χρήση νέας οπτικής τεχνολογίας, σχεδίασε την οικογένεια των Virtual I-Glasses, ξεκινώντας την παραγωγή τους πρώτους μήνες του 1995, με αρχικούς πελάτες τους... οδοντογιατρούς! Φορώντας τα γυαλιά, οι ασθενείς έβλεπαν τηλεόραση ή video και αισθάνονταν τόσο απορροφημένοι από το θέαμα που δεν αγχώονταν καθόλου από το φοβερό "τροχό" που κατευθυνόταν προς το στόμα τους. Η εμπύθιση στο εικονικό περιβάλλον, αποτέλεσμα της απόστασης αναπνοής ανάμεσα στην οθόνη προβολής και τα

ses εμφανίστηκαν στην αγορά, απευθυνόμενες αυτή τη φορά περισσότερο στο ευρύ κοινό: μία version για computer users, που επιτρέπει το interaction και την τρισδιάστατη στερεοσκοπική εμπύθιση σε παιχνίδια και εικονικούς κόσμους, και μία version που συνδέεται σε τηλεοράσεις ή game consoles, δημιουργώντας την αίσθηση μιας "προσωπικής, μεγάλης οθόνης" για το χρήστη. Είχαμε την ευκαιρία να δοκιμάσουμε τις δύο αυτές εκδόσεις των I-Glasses και σπεύδουμε να σας μεταφέρουμε τις εντυπώσεις μας.

Καταρχήν, η σύνδεση σε τηλεόραση είναι πολύ εύκολη και γίνεται μέσω ενός SCART καλωδίου (το ίδιο συμβαίνει και στην περίπτωση που συνδέουμε τα I-Glasses με μία game console, μόνο που εκεί μπορεί να χρειαστεί ειδικό καλώδιο το οποίο δεν περιλαμβάνεται στη συσκευασία και πρέπει να το προμηθευτείτε ξεχωριστά). Φορώντας τα γυαλιά, το τηλεοπτικό σήμα προβάλλεται στα δύο full-color, 0.7" LCD displays τους, η ανάλυση των οποίων φτάνει τα 180.000 pixels ανά οθόνη, κάνοντάς σας να

πιστεύετε πως "ζείτε" πράγματι αυτά που βλέπετε. Εάν μάλιστα η πηγή του σήματος είναι στερεοφωνική, θα απολαύσετε στο maximum και τα ακουστικά των I-Glasses, που είναι υψηλής πιστότητας, με εύρος συχνοτήτων από 20 Hz έως 20 KHz.

Η λέξη-κλειδί όμως στα I-Glasses είναι 3-D. Εάν διαθέτετε κάποιον τίτλο (π.χ. μια βιντεοταινία) που υποστηρίζει τρισδιάστατη εικόνα, θα μπορείτε να απολαύσετε πραγματικό 3-D. Υπέροχη







αίσθηση του βάθους, αντικείμενα που φαίνονται σαν να έρχονται επάνω σας και άλλα τέτοια όμορφα που σίγουρα θα σας εντυπωσιάσουν. Αυτοί οι τίτλοι δεν είναι βέβαιοι ακόμα τόσο πολλοί, όμως αυξάνονται συνέχεια καθώς τα I-Glasses καθιερώνονται σιγά-σιγά ως standard στην ψυχαγωγική βιομηχανία.

Τα πράγματα γίνονται ακόμα πιο ενδιαφέροντα στην έκδοση των γυαλιών για PCs, όπου προστίθεται η δυνατότητα interaction και μάλιστα σε τρία επίπεδα ελευθερίας. Μπορείτε, όπως και στο Cybermaxx, να έχετε ταυτόχρονα σε λειτουργία τα γυαλιά και το monitor, αφού η VGA έχει τη δυνατότητα να δίνει ταυτόχρονα σήμα και στα δύο. Ένα κλασικό 9-pin serial καλώδιο συνδέεται στη σειριακή θύρα του υπολογιστή σας, αναλαμβάνοντας να εκτελέσει τις λειτουργίες head-tracking των I-Glasses. Εάν διαθέτετε κάποιο παιχνίδι που έχει τους κατάλληλους drivers, φορώντας τα γυαλιά και κινώντας το κεφάλι σας προς κάποια κατεύθυνση, κινείστε στην κατεύθυνση αυτή και στο ίδιο το παιχνίδι, αφού τα I-Glasses ενσωματώνουν ηλεκτρομαγνητικό σύστημα εντοπισμού θέσης, το οποίο ορίζει τη θέση του χρήστη μέσα στο εικονικό περιβάλλον.

Χρειάζεται βέβαια να έχετε πρόχειρο το πληκτρολόγιο, το mouse ή το joystick για να προχωράτε μπρος/πίσω, αφού τα I-Glasses δεν έχουν αισθητήρες που μπορούν να αντιληφθούν αυτό το επίπεδο κίνησης. Στο CD που συνοδεύει το πακέτο των I-Glasses (συμπεριλαμβάνονται επίσης μία βιντεοκασέτα εκμάθησης, ένα αναλυτικό εγχειρίδιο και βέβαια όλα τα απαραίτητα καλώδια, τροφοδοτικά και interfaces) θα βρείτε δημοφιλή παιχνίδια που υποστηρίζουν τα γυαλιά, όπως τα Heretic, Descent, Ascent, VR Slingshot, καθώς και drivers για τα Magic Carpet και Dark Forces.

Η αίσθηση που δίνουν τα I-Glasses στο χρήστη είναι μοναδική, ειδικά στα 3-D games όπου ο ρεαλισμός της κίνησης μέσα στο χώρο φτάνει σε πολύ υψηλά επίπεδα, ενώ η ταχύτητα είναι ικανοποιητική χωρίς να χρειάζεται κάποιος Pentium για να απολαύσει ένα ομαλό παιχνίδι (σε έναν 486 με 8 MB μνήμης, το head-tracking ήταν ομαλότατο ακόμα και στο τρισδιάστατο περιβάλλον). Βέβαια, η ποιότητα της κάρτας γραφικών παίζει σημαντικό ρόλο στην ευκρίνεια και τη γενικότερη απόδοση των γυαλιών, ενώ ήδη είναι έτοιμη μια μονόχρωμη VGA έκδοση των I-Glasses, για χρήση με υπολογιστές laptop. Επίσης διατίθεται πρόσθετα και developers' kit που περιλαμβάνει τεχνικές και software routines για 3-D design και head-tracking. Ακόμα ένα στοιχείο που μας έκανε ιδιαίτερα θετική εντύπωση είναι ο εργονομικός σχεδιασμός των γυαλιών, ώστε η πρόσβαση στους διακόπτες τους να είναι εύκολη και η προσαρμογή στο κεφάλι να γίνεται άνετα, ακόμα και πάνω από κανονικά γυαλιά. Μειονέκτημα αποτελεί η έλλειψη ρύθμισης της εστίασης

(focus), της φωτεινότητας και του contrast, αν και δεν συναντήσαμε πουθενά κανένα πρόβλημα ευκρίνειας των displays, το αντίθετο μάλιστα. Τέλος, τα I-Glasses δεν θα σας κουράσουν ακόμα και με παρατεταμένη χρήση, επειδή είναι ελαφριά (περίπου 380 gr) και έχουν μικρό όγκο. Μελλοντικές εκδόσεις των I-Glasses που ήδη βρίσκονται στο στάδιο του σχεδιασμού θα απευθύνονται σε στρατιωτικούς, αεροπορικούς, ιατρικούς και αρχιτεκτονικούς φορείς.

Η διάθεσή τους στην Ελλάδα γίνεται από την εταιρία KAMEKO (Φυλής 130, Αθήνα, τηλ.: 8227277, 8835572). Οι προτεινόμενες τιμές λιανικής που δίνονται από την εταιρία είναι 275.000 δρχ. για τη Video Version και 350.000 δρχ. για την PC Version.

**I-GLASSES SOFTWARE COMPATIBILITY LIST**

Στη συνέχεια παρουσιάζονται οι τίτλοι που υποστηρίζουν μέχρι στιγμής τα I-Glasses (όταν ακολουθεί σε παρένθεση η ένδειξη "3-D", σημαίνει ότι ο τίτλος διαθέτει και drivers για το τρισδιάστατο mode λειτουργίας). Καταρχήν, τα games: Ascent (3-D), Dark Forces, Descent (3-D), Doom, Doom II, Ultimate Doom, Falcon 3.0, Flight Unlimited, Heretic, Hornet, Ice and Fire, Locus, Magic Carpet (3-D), Magic Carpet 2 (3-D), Mechwarrior 2, MIG, Tank Commander, VR Slingshot (3-D), 10th Planet, Big Red Racing, Cybermage, Descent 2, East Storm, The Elder Scrolls: Daggerfall, Falcon 4.0, Future Shock, Jet Ski Rage, Quake, Rise of the Triad, TekWar, Terminator, Terra Nova, Virtual Escapes, Wing Commander IV, World's Fair.

Οι τίτλοι virtual reality world-building software που είναι συμβατοί με I-Glasses είναι οι εξής: 3DWare (3-D), Renderware (3-D), Superscape (3-D), B Render (3-D), World Tool Kit for Windows, Rendermorphics (3-D), VREAM, VisLab, Virtus' Walkthrough.





**Σ**τις 22 Σεπτεμβρίου του 1995, η Atari παρουσίασε το πολυαναμενόμενο add-on για το Jaguar, το Jaguar CD. Με αυτή την κίνηση, η Atari δίνει μια νέα ώθηση στην πρώτη κονσόλα που έφερε τον τίτλο 64bit. Μέχρι πρότινος η ποιότητα των παιχνιδιών του Jaguar κυμαινόταν σε μέτρια επίπεδα, κυρίως λόγω της χρησιμοποίησης cartridges. Η διαφορά χωρητικότητας μεταξύ cartridge και CD-ROM είναι τεράστια, για την ακρίβεια ένα CD-ROM έχει δεκαπλάσια χωρητικότητα. Ο μεγάλος αποθηκευτικός χώρος επιτρέπει στα παιχνίδια να έχουν true-color 3D γραφικά με 16bit soundtracks και ηχητικά εφέ. Αυτό σημαίνει ότι παιχνίδια όπως το MYST, Dragon's Lair, Wing Commander κ.λπ. μπορούν να εμφανιστούν και στο Jaguar. Εκτός από τα εντυπωσιακά παιχνίδια, η ύπαρξη CD-ROM ανοίγει το δρόμο για multimedia εφαρμογές καθώς επίσης για Video CDs και μουσικά CDs.

Με την πρώτη ματιά το Jaguar CD σε κερδίζει. Είναι σχετικά μικρό, αρκετά συμπαγές και έχει, φυσικά, τα χρώματα του Jaguar. Τοποθετείται στη θέση του cartridge κάνοντας το Jaguar αρκετά πιο εντυπωσιακό. Στο μπροστινό μέρος υπάρχει το CD-ROM και στο πίσω η υποδοχή για cartridges, με αποτέλεσμα να μην αχρηστεύονται τα παλιά σας παιχνίδια. Με το πάτημα ενός κουμπιού ανοίγει το πάνω μέρος του έτσι, ώστε η

τοποθέτηση του CD να είναι εύκολη υπόθεση. Στο πάνω μέρος του υπάρχει επίσης και ένα μικρό διαφανές τμήμα από όπου μπορείτε να βλέπετε το CD που βρίσκεται μέσα στο drive. Αξίζει να σημειωθεί ότι διαθέτει το δικό του τροφοδοτικό για πιο ασφαλή χρήση, ανεξάρτητο από αυτό του Jaguar.

Για άμεση χρήση του CD-ROM θα πρέπει να βάλετε ένα CD στο drive και να πατήσετε το κόκκινο κουμπί του Jaguar. Αν το CD περιέχει κάποιο παιχνίδι, θα το φορτώσει κανονικά. Αν τοποθετήσετε ένα μουσικό CD, τότε θα εμφανιστεί μία οθόνη ελέγχου όπου υπάρχουν όλα τα απαραίτητα για να ακούσετε τα μουσικά κομμάτια που υπάρχουν και κάτι παραπάνω. Το "κάτι παραπάνω" ονομάζεται Virtual Light Machine (VLM) και δίνει μια άλλη αίσθηση στα μουσικά CDs σας. Πρόκειται για ένα είδος φωτορυθμικού με γραφικά! Υπάρχουν εννέα διαφορετικές VLM Banks με εννέα διαφορετικά εφέ σε καθεμία. Έτσι, ταυτόχρονα με το παίξιμο της μουσικής, μπορείτε να παρακολουθείτε στο monitor ή την τηλεόρασή σας αρκετά εντυπωσιακές εικόνες. Εάν θέλετε να παίξετε ένα game σε cartridge, δεν έχετε παρά να το τοποθετήσετε στην αντίστοιχη θέση και να πατήσετε το κόκκινο κουμπί του power. Αν υπάρχει CD στο drive, δεν θα τρέξει αλλά θα δώσει την προτεραιότητα στο cartridge.

# ATARI JAGUAR CD

## Η αναβάθμιση της 64bit παιχνιδομηχανής



*Τα CD-ROMs έχουν πλέον κυριαρχήσει παντού. Ειδικά στο χώρο των game consoles είναι απαραίτητα για ποιοτικά παιχνίδια με καταπληκτικά γραφικά και ήχο. Φυσικά, το Jaguar δεν ήταν δυνατόν να μείνει έξω από το χορό...*

*Του Γ. Κουρκουτά*



Ας περάσουμε τώρα στο "ψητό". Το πρώτο μας ταξίδι στον κόσμο του Jaguar CD έγινε με το software που περιλαμβάνεται στο πακέτο.

## Blue Lighting

Πρόκειται για ένα air combat game. Εχετε στη διάθεσή σας επτά διαφορετικά μαχητικά αεροσκάφη με τα οποία θα πρέπει να εκτελέσετε διάφορες αποστολές. Ο οπλισμός σας θα πρέπει να επιλεγεί ανάλογα με την αποστολή που αναλαμβάνετε. Το παιχνίδι είναι φυσικά τρισδιάστατο, αρκετά γρήγορο και με καλά γραφικά. Μπορεί να μην είναι ότι καλύτερο έχουμε δει στο είδος του, αλλά σίγουρα η βελτίωση σε σχέση με τα παλαιότερα παιχνίδια του Jaguar είναι εμφανής.

## MYST Demo

Ότι και να πούμε για αυτό το adventure θα είναι λίγο. Τα γραφικά του, με μία λέξη, εκπληκτικά. Η Atari έκανε τη μετατροπή στο Jaguar και φαίνεται ότι τα κατάφερε πολύ καλά. Με την απόκτηση του Jaguar CD θα έχετε τη δυνατότητα να περιπλανηθείτε στο πρώτο επίπεδο του adventure και να πάρετε μια γεύση από τις πραγματικές δυνατότητες του μηχανήματος.



## VID GRID

Πρόκειται για ένα multimedia puzzle game. Αποστολή σας είναι να συνθέσετε σωστά τα κομμάτια που εμφανίζονται στην οθόνη σας, τα οποία προέρχονται από video clips γνωστών συγκροτημάτων όπως: Aerosmith, Guns'n'Roses, Metallica, Soundgarden κ.ά. Ταυτόχρονα, έχετε τη δυνατότητα να ακούσετε γνωστά μουσικά κομμάτια από τα συγκροτήματα αυτά.



## JAGUAR CD GAMES

Alien vs Predator: The CD	Atari	Genesis Silmarils Lilit Devil	Gremlin
Allegiance	Team 17	Lobo	Ocean
Batman Forever	Atari	Magic Carpet	Bullfrog
Braindead 13	Readysoft	Mortal Kombat III	Williams
Commander Blood	Atari	Myst	Atari
Creature Sock	Virgin	Need For Speed	Atari
Demolition Man	Virgin	The Outpost	Atari
Dragon's Lair I & II	Readysoft	Return to Zork	Activision
FIFA Soccer	EA	Space Ace	Readysoft
Formula 1	Domark	Varuna's Forces	Accent
Freelancer 2000	Imagitek	Virtuoso	Williams
Highlander II & III	Lore	Wing Commander III	Atari
Iron Soldier II	Eclipse Ishtar	Worms	Team 17

## TEMPEST 2000

Όχι, δεν πρόκειται για το ομώνυμο παιχνίδι αλλά για το soundtrack του. Σε αυτό το CD υπάρχουν δώδεκα μουσικά κομμάτια από το παιχνίδι. Εκτός από πολύ καλό gameplay, το Tempest 2000 διαθέτει και πολύ καλό soundtrack που, σε συνδυασμό με το VLM, δίνει ένα αρκετά εντυπωσιακό αποτέλεσμα.

## ΚΛΕΙΝΟΝΤΑΣ

Τελικά, η Atari έκανε τη σωστή κίνηση. Με την παρουσίαση του Jaguar CD δίνει μια νέα πνοή στην κοσμάλα της, για την ακρίβεια κάνει μια νέα αρχή. Σε παλαιότερο τεύχος είχαμε ανα-

φέρει ότι το Jaguar έπασχε από έλλειψη ποιοτικού software, κάτι που πλέον δεν υφίσταται. Όπως θα διαπιστώσετε από τον πίνακα με τα αναμενόμενα παιχνίδια για το Jaguar CD, πολλοί γνωστοί τίτλοι έχουν βγει ή θα βγουν σύντομα στην αγορά. Το αν θα καταφέρει να προσελκύσει νέους αγοραστές θα το δείξει ο χρόνος, αλλά για τους κατόχους Jaguar είναι μια απαραίτητη αγορά.







### ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ SEGA SATURN

2X32 BIT RISC 5HL  
DIGITAL QUALITY SOUND, SCROLLING  
POWER, TRUE COLOUR GRAPHICS  
PAL VERSION + VIRTUA FIGHTER

**119.900**



### ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ 3DO GOLDSTAR

32BIT RISC CPU  
WITH TWIN 32BIT  
GRAPHIC PRO-  
CESSORS  
FULL SCREEN,

FULL MOTION VIDEO  
16.7 MILLION OF COLOURS  
PAL VERSION  
+ FIFA INT. SOCCER

**SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ: ΜΟΝΟ 69.500**

### ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ SONY PLAYSTATION

32BIT CUSTOM RISC R3000  
POWER CD-ROM DRIVE  
16.7 MILLION OF COLOURS  
PAL VERSION  
+ 5 GAMES DEMO

**92.900**



**SEGA SATURN GAMES**  
PANZER DRAGON 19.900  
VICTORY GOAL 19.900  
VIRTUA FIGHTER REMIX 21.500  
STREET FIGHTER THE MOVIE 13.900



**SNES MTX+ GAME 24.900!!!**  
SNES NEW GAMES  
EARTH WORM JIM 2 17.900  
NBA LIVE '96 18.900  
FIFA '96 18.900  
KILLER INSTINCT 19.900  
MORTAL KOMBAT 3 19.900  
NBA JAM 2 13.900  
TOM & JERRY 7.900

**MEGA DRIVE II MTX+ GAME 23.900**  
MEGA DRIVE NEW GAMES  
MORTAL KOMBAT 3 19.900  
MORTAL KOMBAT 2 11.900  
URBAN STRIKE 6.900  
FIFA '96 16.900  
NBA '96 19.900  
THE FLINSTONES 5.900



### 3DO GAMES

11TH HOURS 13.900  
GEX 9.900 !!  
STRIKER 9.900 !!  
SUPERWING COMMANDER 7.900!  
POWER KINGDOMS 7.900!!  
DEMOLITION MAN 8.900!!



**JAGUAR + GAME  
39.000 ΔΡΧ.**

### ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ

PANASONIC FZ-10  
32 BIT RISC CPU  
16.7 MILLION COLOURS  
PAL + GAME  
**99.900**

### SONY PSX GAMES

11TH HOURS 13.900\*  
RIDGE RACER 19.900  
NBA JAM T.E. 16.900  
TEKKEN 19.900  
MORTAL KOMBAT III 20.900

**ΜΕΓΑΛΗ  
ΣΥΛΛΟΓΗ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ  
ΟΛΕΣ ΤΙΣ  
ΚΟΝΣΟΛΕΣ  
ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ  
ΟΛΕΣ ΤΙΣ  
ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΑΠΟ  
800 ΔΡΧ.**

**ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΜΕΧΡΙ ΝΑ  
ΕΞΑΝΤΛΗΘΕΙ ΤΟ STOCK**



**ΕΛΛΗΝΙΚΑ  
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ  
ΓΙΑ AMIGA**  
• ΠΡΟ-ΠΟ 2  
• ΛΟΤΤΟ 2 (νέο)  
• Λεξικό  
Ελληνοαγγλικό -  
Αγγλοελληνικό



**PC CD-ROM TITLES**



**ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ  
ΚΟΝΣΟΛΕΣ**

**ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΜΗΝΟΣ**

PENTIUM/66MHz  
730MB H.D, SVGA 1BM/2MBPCI  
COLOR MONITOR 14"-  
KEYBOARD  
MOUSE  
265.900!!!

CD 32 34.000!!!  
AMIGA 500 32.000!!!  
MEGA DRIVE II 21.900!!!  
ATARI JAGUAR 36.000!!!  
SUPER NINTENDO 21.500!!!  
SEGA GAME GEAR 13.500!!!  
NINTENDO GAMEBOY 8.500!!!



**AMIGA'S  
WORLD**



**PC'S  
WORLD**



**AMIGA MAGIC PACK**



**PERIPHERALS**

**WORLD**

**INFOWORLD**

ΑΓΟΡΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ  
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ (AMIGA - PC)  
ΚΟΝΣΟΛΩΝ  
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (SEGA - NINTENDO - SONY - NEOGEO -  
JAGUAR - 3DO - CDI - CD-ROM)  
ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ - ΣΥΝΕΧΗΣ ΑΝΑΝΕΩΣΗ

**AMIGA COMPUTERS**

AMIGA 4000 T 6840	... 755.000
AMIGA 1200 MAGIC PACK	... 110.000
AMIGA CD32	... 50.900
AMIGA 600 (MTX)	... 55.500
AMIGA 500 (MTX)	... 36.000

**ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ ΓΙΑ AMIGA 3.5"**

<b>ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A1200) -</b>	
<b>ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)</b>	
425MB	... 46.500
635MB	... 52.900
850MB	... 58.900
1.3GB	... 77.900
(+3.900 για εξωτερικό)	
1.6 GB	... 85.000

**SIMMS PC - AMIGA**

2 MB	... 19.900
4MB	... 29.900
8MB	... 59.900
16MB	... 118.600

**2.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)**

340MB	... 61.900
525MB	... 87.500

(περιλαμβάνεται καλώδιο-τοποθέτηση)

**PC COMPATIBLES (INFOWORLD)**

486DX2/66	... 199.500
486DX2/80	... 205.000
486DX4/100	... 224.900
486DX4/120	... 233.900
PENTIUM/75	... 298.500
PENTIUM/90	... 328.500
PENTIUM/100	... 338.500

Τα συστήματα περιλαμβάνουν:  
8MB RAM (4MB τα 486) - 425MB HD  
- 1.44 FDD - SVGA 1MB - COLOR  
MONITOR NI-LR - KEYBOARD -  
MOUSE

**ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA - PC  
CD-ROM**

2X SPEED (PC)	... 18.500
4X SPEED (PC)	... 36.500
2X SPEED (A1200/A600)	... 29.700
4X SPEED (A1200/A600)	... 49.500

**ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ 3.5" (PC)**

425MB	... 36.500
540MB	... 42.500
635MB	... 45.000
850MB	... 50.900
1.08GB	... 63.500
1.3 GB	... 67.500
1.6 GB	... 81.700

**ΚΑΡΤΕΣ ΜΝΗΜΗΣ - ΕΠΙΤΑΧΥΝΤΕΣ**

**ΜΕ ΘΕΣΗ ΠΙΑ ΦPU ΚΑΙ RT CLOCK  
(A1200)**

2MB-8MB	... 44.000
4MB-8MB	... 58.500
VIPER 030/28MHz	... 43.900
VIPER 030/40MHz	... 59.500
BLIZZARD 030/40MHz	... 63.500
4MB SIMM	... 31.900
8MB SIMM	... 63.900
16MB SIMM	... 121.900
BUZZARD 030/50MHZ IV	... 75.500

**ΘΘΝΕΣ AMIGA**

1084 MONO (MTX)	... 33.500
1084 STEREO (MTX)	... 39.900
PHILIPS STEREO	... 59.900
MICROVITEC MULTISYNCH	114.500
ESCOM MULTISYNCH STEREO	... 93.000
AMIGA MULTISYNCH STEREO	... 79.900

**ΘΘΝΕΣ SVGA**

MONO 14"	... 24.500
COLOR 14"	... 49.500
COLOR 14" NI-LR	... 57.500
COLOR 15" DIGITAL	... 82.900
SONY 15" DIGITAL 0.25	... 117.000

**ΔΙΑΦΟΡΑ**

SX1 EXP. MODULE (CD32)	... 78.900
3DO BLASTER (PC)	... 79.900
SOUNDBLASTER 16 (PC)	... 22.900
BEETHOVEN ADSP16 (PC)	... 24.500
CLARITY 16 (AMIGA)	... 50.900
SAMPLER STEREO (AMIGA)	... 10.900
MIDI INTERFACE (AMIGA)	... 12.700
VIDI 24RT (AMIGA)	... 72.000
FDD EXTERNAL (AMIGA)	... 19.500
FDD INTERNAL (AMIGA)	... 12.700
FDD EXT. (MTX.) (AMIGA)	... 12.700
TV TUNER PHILIPS (PC)	... 39.000
TV MODULATOR (AMIGA)	... 12.700
0.5MB+RT CLOCK (A500)	... 10.900
SCSI INTERFACE (AMIGA)	... 21.900
FAX-MODEM 14400 EXTERN.	29.500

**ΑΚΟΜΑ PRINTERS - SCAN-  
NERS - GENLOCKS  
ΓΙΑ AMIGA ΚΑΙ PC**

**ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ  
AMIGA**

Amiga ΠΡΟ-ΠΟ 2	... 11.500
Amiga ΛΟΤΤΟ	... 7.500
Amiga ΛΟΤΤΟ 2	... 11.500
Λεξικό Ελληνοαγγλικό - Αγγλοε- λληνικό 60.000 λέξεων	... 12.700
GAME BOY+TETRIS	... 17.900
GAME BOY+TETRIS (MTX)	... 11.900

\* Οι τιμές δεν περιλαμβάνουν Φ.Π.Α. 18%

**INFOWORLD**

ΖΑΙΜΗ 28 - ΚΑΘΕΤΟΣ ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ.  
ΤΗΛ 8236141

**INFOWORLD**

*Ο Κόσμος σας*





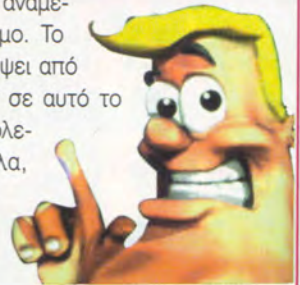
SOFTWARE FLASH

## CAPTAIN QUAZAR

**Π**οια νομίζετε ότι είναι η απόλυτη πολεμική μηχανή; Ο Σιλβέστερ Σταλόνε, όταν ενσαρκώνει τον Ράμπο, σκοτώνοντας περίπου 1,3 εχθρούς ανά δευτερόλεπτο; Ή μήπως ο Αρνολντ Σβαρτσενέγκερ, όταν αντιμετωπίζει ακόμη και αόρατους εχθρούς ή κακούς προερχόμενους από άλλες συμπαντικές διαστάσεις; Μη βιαστείτε να απαντήσετε, διότι και οι δύο επιλογές είναι εσφαλμένες. Ο Captain Quazar είναι εδώ, οπλισμένος μέχρι τα δόντια, έτοιμος να σκοτώσει οτιδήποτε κινείται και να καταστρέψει ό,τι μένει ακίνητο.

Η καταστροφική μανία του Captain Quazar δεν οφείλεται σε κάποια ανωμαλία στον ψυχισμό του, αλλά στο απλούστατο γεγονός ότι βρίσκεται εν μέσω τριών κόσμων, καθένας από τους οποίους κυβερνάται από έναν αρχιεγκληματία που έχει σκορπίσει τους υποτακτικούς του σε όλη την επικράτεια την οποία διοικεί. Σκοπός του Captain Quazar είναι βέβαια να πατάξει το κακό, κατατροπώνοντας τους αρχιεγκληματίες, κάτι που προϋποθέτει ότι θα δώσει σκληρές μάχες με πολλούς αντιπάλους, προτού καταφέρει να

φτάσει στην τελική αναμέτρηση σε κάθε κόσμο. Το μόνο που δεν θα λείψει από τον Captain Quazar σε αυτό το παιχνίδι είναι τα πολεμοφόδια. Φλογοβόλα, χειροβομβίδες, πολυβόλα και εκτοξευτές πυραύλων αποτελούν ένα μικρό δείγμα του οπλοστασίου που θα έχει στη διάθεσή του. Οι προγραμματιστές, μάλιστα, φαίνεται να σπρώχνουν τον παίκτη στην εξολόθρευση όσο το δυνατόν περισσότερων αντιπάλων, όχι μόνο γιατί τον οπλίζουν μέχρι τα δόντια, αλλά κυρίως επειδή οι σκηνές θανάτου των εχθρών είναι αρκετά γλαφυρές (και μάλιστα εξαρτώνται από τον τρόπο με τον οποίο πεθαίνει το θύμα). Η ίδια φροντίδα έχει δοθεί σε όλα τα γραφικά του παιχνιδιού και στους άλλους τομείς, δηλαδή τον ήχο και την αίσθηση παιχνιδιού, καθιστώντας έτσι το Captain Quazar έναν πολύ επιθετικό τρόπο για να ξεκινήσετε τη νέα χρονιά.



## SEGA RALLY

**Μ**ία από τις μεγαλύτερες επιτυχίες των αιθουσών ηλεκτρονικών παιχνιδιών για το 1995 έρχεται να ...χτυπήσει την πόρτα του Saturn με την αρχή του νέου χρόνου. Καθίστε αναπαυτικά στο τιμόνι του αυτοκινήτου σας - όσο αναπαυτικά μπορεί να είστε στο τιμόνι ενός αγωνιστικού -, δέστε τη ζώνη ασφαλείας σας και "σανιδώστε" το γκάζι για να φτάσετε όσο το δυνατόν γρηγορότερα στη γραμμή του τερματισμού. Θα πρέπει να ελιχθείτε για να προσπεράσετε άλλους πιο ικανούς, να αποφύγετε τα εμπόδια και τις κακοτοπιές της διαδρομής και να νικήσετε το ρολόι που κινείται διαρκώς απειλητικά προς το μηδέν.

Στο Sega Rally μπορείτε να διαλέξετε την οπτική γωνία υπό την οποία θα παρακολουθείτε την εξέλιξη της κούρσας. Παρέχεται μία άποψη "πρώτου προσώπου" -όπου παρακολουθείτε τη δράση ακριβώς πίσω από το τιμόνι-, μία άποψη εκτός αυτοκινήτου -όπου βλέπετε τόσο το αυτοκίνητό σας όσο και ένα αρκετά μεγάλο τμήμα του δρόμου μπροστά σας- καθώς και η δυνατότητα να τοποθετήσετε δύο επιπλέον κάμερες σε οποιαδήποτε σημεία της διαδρομής προκειμένου να παρακολουθείτε την πρόοδο των αντιπάλων σας. Υπάρχουν επίσης αρκετές επιλογές σχετικά με τον τύπο του παιχνιδιού: ο πιο "τυποποιημένος" είναι να προ-



σπαθείτε να διανύσετε μια μεγάλη διαδρομή χωρισμένη σε τμήματα, ενώ μπορείτε ακόμη να προπονηθείτε σε ορισμένες διαδρομές ή να συναγωνιστείτε με φίλους σας για το ποιος θα επιτύχει το μικρότερο χρόνο ή θα κάνει τον ταχύτερο γύρο. Συνολικά, η Sega έχει κάνει πολύ καλή δουλειά στη μεταφορά και η έκδοση για το Saturn όχι μόνο δεν υπολείπεται του μηχανήματος αίθουσας ηλεκτρονικών παιχνιδιών, αλλά έχει και επιπρόσθετες δυνατότητες. Τα Saturn ...μιρίζουν ήδη καμένα ελαστικά!



## MICRO MACHINES TURBO TOURNAMENT '96

**Ο**ι μικρομηχανές μαρσάρουν και πάλι στη γραμμή της αφητηρίας, περιμένοντας το σήμα του νέου χρόνου για να

ξεκινήσουν το δεύτερο γύρο αγώνων. Οι κάμερες έχουν τοποθετηθεί ήδη σε υψηλά σημεία, έτοιμες να δώσουν την κάτοψη της δράσης. Μια εξαιρετικά εντυπωσιακή ποικιλία από εμπόδια έχει τοποθετηθεί κατά μήκος των διαδρομών, οπότε

το μόνο που μένει είναι να πάρετε το χειριστήριο στα χέρια σας και να προσπαθήσετε να υποσκελήσετε τους αντιπάλους σας. Όπως κάθε παιχνίδι, έτσι και το Micro Machines '96 ζωντανεύει όταν υπάρχουν περισσότερες της μίας ανθρώπινες συμμετοχές και έτσι καλά θα κάνετε να



φωνάξετε και μερικούς φίλους σας για κόντρες. Φροντίστε όμως να υπάρχει αρκετός χώρος στο δωμάτιό σας, γιατί στο Micro Machines '96 μπορούν να συμμετέχουν ταυτόχρονα μέχρι και 8 παίκτες. Όταν νιώσετε, τέλος, ιδιαίτερα δημιουργικός, μπορείτε να κατασκευάσετε τις δικές σας πίστες, υλοποιώντας τις πιο παράξενες διαδρομές που θα μπορούσε κάποιος να φανταστεί.

Τα γραφικά του Micro Machines '96 δεν είναι τα καλύτερα που έχουμε δει, κάνουν όμως τη δουλειά τους και με το παραπάνω. Το πιο σημαντικό στοιχείο, η αίσθηση του παιχνιδιού, έχει προσεχθεί ιδιαίτερα από τους Code Masters και θα συναντήσετε αρκετές δυσκολίες στο να ξεκολλήσετε από

την οθόνη - ειδικότερα όταν μπλεχτείτε σε κόντρες με φίλους σας. Αν γίνετε για ένα απλό, διασκεδαστικό και εθιστικό παιχνίδι, δεν χρειάζεται να συνεχίσετε την αναζήτηση.



## AERO FIGHTERS 3

**Η** αεροπορία παίζει πολύ σημαντικό ρόλο στην έκβαση των μαχών στην εποχή μας και γι' αυτό δεν θα πρέπει να πάρετε αψηφιστά την αποστολή σας. Οποιαδήποτε από τις πέντε μεγάλες δυνάμεις επιλέξετε να εκπροσωπήσετε, όποιον τύπο αεροπλάνου και αν διαλέξετε, θα πρέπει να επιστρατεύσετε όλες σας τις ικανότητες για να φτάσετε το στόχο σας. Αλλωστε, όπως θα σας πληροφορήσει και το παιχνίδι, έχετε και προσωπικούς λόγους να

ζητάτε εκδίκηση... Μετά από αυτήν τη - σχετικά βαρύγδουπη - εισαγωγή φτάνουμε στο κυρίως μενού του Aero Fighters 3, δηλαδή τη δράση. Το Aero Fighters 3 παρέχει μια κάτοψη του πεδίου μάχης, το οποίο κυλίστα από πάνω προς τα κάτω και το αεροπλάνο σας πετάει αμέριμνα πάνω από ένα ειρηνικό τοπίο, για περίπου δύο δευτερόλεπτα. Αμέσως μετά η σκηνή αλλάζει, η γαλήνη χάνεται και μια λυσσαλέα μάχη ξεκινά, που δεν θα σταματήσει μέχρι να αναδειχθεί ο τελικός

νικητής. Τα πολυβόλα του αεροπλάνου σας έχουν αρχικά περιορισμένη ισχύ, αλλά μπορείτε να την αυξήσετε συλλέγοντας διάφορα εικονίδια που εμφανίζονται στην οθόνη. Η συλλογή αυτών των εικονιδίων είναι ιδιαίτερης σημασίας για την επιβίωσή σας, κυρίως όταν φτάσετε σε... πολυπληθείς περιοχές ή έρθετε αντιμέτωποι με τον ευμεγέθη εχθρό που φυλάει την έξοδο προς το επόμενο επίπεδο. Στις πολύ δύσκολες καταστάσεις, πάντως, μπορείτε να επι-

στρατεύσετε το υπερόπλο, που θα σας απαλλάξει από πολλά προβλήματα.

Η υπόθεση του παιχνιδιού δεν είναι τίποτε καινούριο, αλλά αυτό δεν θα ήταν και τόσο κακό αν το Aero Fighters 3 ήταν προικισμένο με υπέροχα γραφικά ή εξαιρετική αίσθηση παιχνιδιού. Δυστυχώς όμως δεν συμβαίνει ούτε το ένα ούτε το άλλο και έτσι το παιχνίδι δεν ξεφεύγει από τη μετριότητα. Κρίμα για την SNK, η οποία έχει αποδείξει ότι τα καταφέρνει καλύτερα.



## ALIEN ODYSSEY

**Ο** Gaan, ένας συμπαθέστατος, αν και ελαφρώς περίεργος στην όψη, εξωγήινος αντιμετωπίζει αρκετά προβλήματα στον πλανήτη του: Μια ομάδα ρομπότ, ονόματι "Daks", σκορπούν το θάνατο και την καταστροφή. Έτσι, σε λίγο δεν θα έχει μείνει ίχνος ζωής στον πλανήτη. Όλα αυτά θα μπορούσαν να σας είναι εντελώς αδιάφορα, βέβαια, αν ο Gaan δεν σας είχε σώσει από βέβαιο θάνατο, τραβώντας σας έξω από το φλεγόμενο διαστημόπλοίο σας πριν από μερικά χρόνια. Το αίσημα της ευγνωμοσύνης σας οδηγεί στον πλανήτη του Gaan για να βοηθήσετε στην αντιμετώπιση των Daks.

Όταν φτάσετε εκεί, θα δείτε ότι οι Daks έχουν ετοιμάσει κάτι αρκετά περίεργο για εσάς: κομμάτια παιχνιδιού δράσης, με πολύ

πιστολιδι και εξόντωση εχθρών, συνοδευόμενα με σκηνές "εμπνευσμένες από τις καταδιώξεις με τα μηχανοκίνητα οχήματα στην ταινία "Η επιστροφή των Jedi" (σύμ-



φωνα με την Philips, την κατασκευάστρια εταιρία), ενώ σε αρκετές περιστάσεις θα μπλεχτείτε και σε ένα παιχνίδι περιπέτειας, όπου θα πρέπει να ανακαλύψετε διάφορα μυστικά, προκειμένου να σας επιτραπεί να

προχωρήσετε στα επόμενα στάδια. Όπως συμβαίνει σε όλα τα παιχνίδια που συνθέτονται από τμήματα διαφορετικού τύπου, το πρόβλημα εντοπίζεται στο πόσο καλά δένουν τα μέρη μεταξύ τους. Δυστυχώς, η Philips δεν κατάφερε να βρει τη μαγική συνταγή αυτήν τη φορά και έτσι τα τμήματα δείχνουν εντελώς ξένα - εκτός μίας μικρής συγγένειας στην υπόθεση. Επιπλέον, στα παιχνίδια δράσης θα αντιμετωπίσετε μια περίεργη προοπτική του χώρου των εξελίξεων, με άμεση συνέπεια να δυσκολεύεστε να καταλάβετε τι ακριβώς συμβαίνει. Αυτά τα δύο προβλήματα καταστρέφουν την εικόνα του παιχνιδιού και είναι κρίμα διότι οι ομάδες που ασχολήθηκαν με τα γραφικά και τον ήχο έχουν κάνει εξαιρετική δουλειά...

## NBA: GIVE'N'GO

**Τ**α τρία δευτά της προθέρμανσης τελείωσαν. Ωρα να ετοιμαστείτε για το τζάμπολ στο καλύτερο πρωτάθλημα μπάσκετ του κόσμου. Όλα τα σύγχρονα "ισρά τέρατα" του αθλήματος σας περιμένουν στο Give'n'go, για να ζωντανέουν στην οθόνη του SNES σας τις πιο συγκλονιστικές στιγμές του μπάσκετ με κλεισίματα, εντυπωσιακά καρφώματα, τελικές πάσες και ό,τι άλλο μπορείτε να φανταστείτε, καθώς και μερικά

πράγματα που δεν θα μπορούσατε να διανοηθείτε ότι θα ήταν δυνατόν να συμβούν σε ένα παιχνίδι μπάσκετ. Για παρά-



Ο καλύτερος έλεγχος συγκρούσεων καθύπτει και τις περιπτώσεις όπου δύο παίκτες πλησιάζουν επικίνδυνα, αφήνοντας άλλες φορές τον έναν να περνάει μέσα από τον άλλον, ενώ σε άλλες περιστάσεις η πορεία του παίκτη σας θα εμποδιστεί από άλλον παίκτη που δεν φαίνεται να βρίσκεται στο δρόμο σας. Σε αυτά τα "προβλημάκια" θα μπορούσατε να προσθέσετε και το γεγονός ότι οι παίκτες διαθέτουν πολύ ισχυρή προσωπικότητα και αυτό τους κάνει πολλές φορές να αγνοούν τις εντολές που δίνετε από το χειριστήριο, καθώς και το ότι υπάρχουν φορές που οι κανόνες της προοπτικής πέφτουν σε αδράνεια, με αποτέλεσμα ένας παίκτης στο βάθος του γηπέδου να έχει το ίδιο ύψος με αυτόν που βρίσκεται μπροστά στην κάμερα. Επειτα από όλα αυτά, δεν μπορούμε παρά να σφυριζούμε αντιθλητικό φάουλ στο Give'n'go, τεχνική ποινή στην Konami, και να συνεχίσουμε την περιήγησή μας στα γήπεδα του NBA με ξεναγό το NBA Jam.



δειγμα, το Give'n'go θα σας μάθει ότι η μπάλα μπορεί να περνάει μέσα από τα χέρια και τα σώματα των αμυντικών, σαν να μη βρίσκονταν εκεί. Μερικές φορές βέβαια αυτό θα σας βοηθήσει, μια και θα γλιτώσετε κάποιες τάπες, αλλά δύσκολα θα ισχυριζόταν κανείς ότι συνεισφέρει στη ρεαλιστική απόδοση του παιχνιδιού.



## HIGHLANDER The Last of the Mcleods

**Ε**νας νέος Highlander εμφανίζεται κάθε 700 χρόνια και θα περίμενε κάποιος ότι οι γονείς ενός τόσο εξαιρετικού παιδιού θα το ανέθρεφαν με μεγάλη προσοχή, ώστε να χρησιμοποιεί τις ικανότητές του για το καλό του συνόλου. Δεν συνέβη όμως κάτι τέτοιο με τον Cortan, ο οποίος αποφάσισε να δημιουργήσει τη δική του στρατιά σκλάβων. Για την υλοποίηση του σχεδίου του έστειλε τους υποτακτικούς του να υποδουλώσουν ολόκληρες περιοχές, συμπεριλαμβανομένων και των Highlands, όπου ζούσαν η μητέρα και η αδελφή του Quentin McLeod.

Ο Quentin σίγουρα δεν μπορεί να το ανεχθεί αυτό, τουλάχιστον όσο το κεφάλι του στηρίζεται σταθερά στους ώμους του. Με σύντροφο το πιστό σπαθί του ξεκινά μια περιπέτεια για την αναζήτηση και απελευθέρωση των δικών του, σε συνδυασμό με την τιμωρία του Cortan. Ο Quentin θα πρέπει να περάσει από πολλά αφιλόξενα μέρη, να δώσει μάχες με τους άνδρες του Cortan και να συλλέξει πολύτιμα αντικείμενα, προκειμένου να φτάσει στο στόχο του. Όλα αυτά εκτυλίσσονται σε ένα περιβάλλον που θα σας θυμίσει το Alone in the Dark, με τη διαφορά ότι οι χαρακτήρες και τα αντικείμενα είναι χειρότερα σχεδιασμένα. Λόγω αυτού του προβλήματος, αλλά και των ακατάλληλων πολλές φορές οπτικών γωνιών που χρησιμοποιούνται για την απεικόνιση της σκηνής, υπάρχει σημαντική πιθανότητα να μη δείτε κάποιο μικρό αντικείμενο και να το προσπεράσετε, με τραγικό αποτέλεσμα να πρέπει να γυρίσετε πολλές οθόνες πίσω όταν θα το χρειαστείτε. Ο ήχος βρίσκεται και αυτός σε μέτρια επίπεδα, όπως και η γενική αίσθηση παιχνιδιού. Συνολικά, το Highlander: The Last of the McLeods δεν ξεφεύγει από τη μετριότητα. Ίσως θα πρέπει να περιμένετε τον επόμενο Highlander, που μάλλον δεν θα καθυστερήσει άλλα 700 χρόνια...

## The Great Circus Mystery

**Π**οιο μεγάλο μυστικό κρύβει το τσίρκο της πόλης; Οι γελαστοί κλόουν, οι παράτολμοι ακροβάτες και οι ατρόμητοι θηριοδαμαστές φυλάνε ζηλότυπα το μυστικό αυτό



και θα χρειαστεί η παρέμβαση του ικανότερου αστυνομικού μυαλού στον κόσμο, για να χυθεί φως στο μυστήριο. Κυρίες και κύριοι, υποδεχτείτε τον Μίκι και τη Μίνι Μάους! Η Disney για μία ακόμη φορά φέρνει στις οθόνες των υπολογιστών κάποιους από τους ήρωές της, ακολουθώντας τη δοκιμασμένη συνταγή: παιχνίδι πλατφορμών, με τις ελάχιστες δυνατές υπόνοιες για θία, αν είναι μάλιστα δυνατόν, τίποτε δεν πρέπει να "πεθαίνει", καλύτερα να εξαφανίζεται. Δεν μπορεί να διακυβευτεί η φήμη που έχουν αποκτήσει τα συμπαθέστατα ποντίκια μέσα σε τόσες δεκαετίες για ένα μόνο παιχνίδι! Κατά τα άλλα, το The Great Circus

Mystery είναι ένα τυπικό παιχνίδι πλατφορμών, που διαθέτει αντικείμενα για να συλλέξετε, μυστικές τοποθεσίες για να εξερευνήσετε, δώρα που θα αυξήσουν τις ικανότητες και τους βαθμούς σας και τους μεγάλους κακούς στο τέλος κάθε επιπέδου.

Το επίπεδο δυσκολίας είναι περισσότερο προσαρμοσμένο στις ικανότητες των μικρών παιχνιδόφιλων, οπότε όσοι ψάχνουν για κάποιο παιχνίδι που θα τους "ταλαιπωρήσει" αρκετές εβδομάδες μέχρι να κυριαρχήσουν, καλύτερα να εξετάσουν άλλες εναλλακτικές λύσεις. Οι μικροί πάντως θα το αγαπήσουν, μια και πέρα από το σωστά ρυθμισμένο επίπεδο δυσ-

σκολίας το παιχνίδι διαθέτει όμορφα γραφικά και ταιριαστή μουσική επένδυση.





## NHL HOCKEY '96

**Ο** αθλητισμός συμφιλιώνει τους ανθρώπους, προάγοντας τον υγιή συναγωνισμό και την ευγενή άμιλλα. Ετσι, και στο χόκεϊ επί πάγου μπορείτε να πλησιάσετε το συναθλητή σας της άλλης ομάδας και να νιώσετε πιο κοντά του, ανταλλάσσοντας μερικές μπαστουνιές, ή να προαγάγετε το συνολικό πνεύμα ομαδικότητας συμμετέχοντας σε μια γενικευμένη κλωτσοπατινάδα. Ναι, τέτοιες καταστάσεις υψίστου αθλητικού μεγαλείου μπορείτε να ζήσετε στο NHL Hockey '96. Επιτέλους, η Electronic Arts έβγαλε από το παιχνίδι τα - σχετικά βαρετά - στοιχεία



διοίκησης της ομάδας που υπήρχαν στο NHL Hockey '95 και έτσι μπορείτε να αφοσιωθείτε αποκλειστικά στην αγωνιστική δράση, η οποία είναι πλούσια, γρήγορη και αρκετά διασκεδαστική. Βέβαια, υπάρχουν και πολλές ρυθμίσεις που μπορείτε να κάνετε ό-

πως, για παράδειγμα, να επιλέξετε την οπτική γωνία υπό την οποία θα βλέπετε τη δράση, να δώσετε ονόματα δικής σας επιλογής στους παίκτες ή να ρυθμίσετε την επιθετικότητά τους, κάτι που έχει άμεσο αντίκτυπο στο πλήθος των καθγάδων που θα στηθούν σε κάθε παιχνίδι.

Το NHL Hockey '96 είναι αρκετά βελτιωμένο σε σχέση με τον προκατόχό του, αν και θα μπορούσε να γίνει αρκετή δουλειά ακόμη στον τομέα των γραφικών και της κίνησης. Ισως βέβαια να μη βελτιώθηκαν επιτηδες, προκειμένου να έχει λόγο η κυκλοφορία του NHL Hockey '97.

## QUARANTINE 2 - ROAD WARRIOR

- Συγγνώμη, κύριε, αλλά ερχόμουν από δεξιά σας, άρα είχα προτεραιότητα.  
- Θα είχατε προτεραιότητα, αγαπητέ μου, αν δεν βρισκόμουν σε κεντρική αρτηρία.  
- Ισως τότε θα έπρεπε να είχατε παρατηρήσει το κόκκινο φανάρι.

Αυτοί είναι κάποιοι διάλογοι που εξελίσσονται συχνά ύστερα από τρακαρίσματα (λίγο εξευγενισμένοι, είναι η αλήθεια), αλλά αποκλείεται να τους ακούσετε στο "Quarantine 2 - Road Warrior". Βλέπετε, είναι δύσκολο για κάποιον να σας ζητήσει το λόγο, όταν τον έχετε ανατινάξει και είναι τυλιγμένος στις φλόγες. Ναι, στον κώδικα οδικής κυκλοφορίας του παιχνιδιού συμπεριλαμβάνεται η παρεμπόδιση του αντιπάλου (ως αντίπαλος ορίζεται οποιοδήποτε αυτοκίνητο εκτός από το δικό σας), η καταστροφή του, το κυνήγι των πεζών -ειδικότερα αν φορά στολή τροχονόμου- και άλλες... θεάρεστες ενέργειες. Μια ικανοποιητική συλλογή όπλων βρίσκεται στη διάθεσή σας για να συντελέσετε στη μείωση της κυκλοφορίας στους



δρόμους, αλλά μόνο η επιδεξιότητά σας στο τιμόνι θα σας βοηθήσει να αποφύγετε τα εχθρικά πυρά (μην περιμένετε να μείνουν οι άθλιοι οδηγοί με σταυρωμένα χέρια). Ο μικρός Σουμάχερ, που έχετε μέσα σας, θα πρέπει να έρθει στην επιφάνεια και στα αγωνιστικά τμήματα του παιχνιδιού, όπου σκοπός σας είναι να καλύψετε όσο το δυνατόν γρηγορότερα μια διαδρομή και όχι να καταστρέψετε όλους τους υπόλοιπους οδηγούς.

Το Quarantine 2 θα μπορούσε να ήταν ένα εξαιρετικό παιχνίδι αν παρείχε περισσότερη ποικιλία. Κανείς δεν λέει ότι οι αγωνιστικές διαδρομές και οι αυτοκινητομαχίες είναι άσχημες, αλλά σε αυτό το παιχνίδι επαναλαμβάνονται διαρκώς και μάλιστα χωρίς αρκετές μεταβολές, ώστε να κρατήσουν αμείωτο το ενδιαφέρον του παίκτη. Θα το εκτιμούσαμε, επίσης, αν τα γραφικά για VGA ήταν κάπως καλύτερα. Όχι ότι δεν υπάρχει ρύθμιση για SVGA όπου τα γραφικά είναι καλύτερα, αλλά δεν έχουν όλοι Pentium στα 75 MHz (τουλάχιστον) για να την αξιοποιήσουν...



# Videopolis

CONSOLE CLUB

# ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ - ΑΝΤΑΜΑΓΕΣ

ΑΙΓΑΙΟΥ 96, Ν. ΣΜΥΡΝΗ 171 24, ΤΗΛ & FAX.: 9350527  
 ΑΝΟΙΚΤΑ ΚΑΘΕ ΜΕΡΑ ΕΚΤΟΣ ΚΥΡΙΑΚΗΣ  
 ΑΠΟ 10.30-15.00 ΚΑΙ 17.30-22.30

## MEGA DRIVE

NOMAD: .....88.900  
 MEGA MASTER: .....4.700  
 MEGA DRIVE 2 + PAD: .THA.  
 COMP. PRO 6 BUTTON PAD: 3.400  
 MULTIPLAYER: .....12.000  
 SCART CABLE: .....THA.  
 ADAPTOR: .....4.900

**MORTAL KOMBATS 23.900**  
 FIFA 96: .....24.950  
**MARSUPIAMI: ..19.500**  
**LIGHT CRUSADER: ...21.500**

NBA LIVE 96: .....THA.  
**VECTORMAN: .....THA.**  
 POWER RANGERS: .....THA.  
 MICROMASHINES 96: .THA.  
 ALADDIN: .....15.000  
**COMIX ZONE . . . . .THA.**  
 PAWS OF FURY .....10.500  
 DYNAMITE HEADDY .13.500

**MADDEN 94 . . . . .9.500**  
 STRIDER .....8.000  
 STREETS OF RAGE .....8.500

**NBA ACTION 95 ..19.950**  
 SHADOW OF THE BEAST 119.500  
**PRIMAL RAGE . . .22.900**

ASTERIX 2 .....19.000  
 LOST VIKINGS .....12.000  
 RISTAR .....18.000  
 JAMES POND 3 .....9.500

AERO THE ACROBAT .14.000  
 ROCKET KNIGHT ADV. 9.000  
**BATMAN FOREVER22.500**

HULK .....9.500  
**PITFALL . . . . .14.000**  
 PSYCHO PINBALL .....17.500

SPATTERHOUSE 2 .....8.000  
 SPIDERMAN .....21.500  
**NBA JAM T.E. . . .19.500**

RED ZONE .....18.500  
 SUB TERRANIA .....9.500  
**SOLEIL . . . . .22.000**

BLOODSHOT .....18.000  
**LION KING . . . . .12.000**  
**FIFA INT. SOCCER 13.000**

CHUCK ROCK 2 .....9.000  
 SYNDICATE .....14.000  
 WRESTLMANIA RAW 19.500

CROSSFIRE .....11.500  
 BARKLEY SHUT UP AND JAM14.000  
 MEGA TURICAN: .....15.500

FEVER PITCH SOCCER: 9.900  
 PELE .....8.500  
 KID CHAMELEON .....7.500

JAMES POND 2 .....8.000  
 FLASH BACK .....9.000  
 INT. FIFA SOCCER .....13.000  
 DAFFY IN HOLLYWOOD 20.500

TINY TOONS .....7.500  
 CHEESE CATASTROPHE 19.900

## GAME GEAR

GAME GEAR+GAME .....THA.

SPACE HARRIER: .....5.500  
 BONKERS .....8.000  
 DYNAMITE HEADDY .9.500  
 STREETS OF RAGE .....5.000  
 DR. ROBOTNIK .....9.500  
 TAZ IN ESCAPE FROM MARS 10.000  
 LEADER BOARD .....5.000  
 SONIC .....4.900

## SUPER NES

SUPER NES + PAD .....32.900  
 S. NES PAD COMP. PRO 3.850  
 S. NES CONVERTER .4.200  
 SCART: .....THA.  
 SUPER GAME BOY: .....17.900

STUNT RACE: .....14.000  
 HEBEREKES POPOITO: 17.900  
**YOSHIS ISLAND: .....THA.**

DESERT FIGHTER: .....15.500  
**DOOM: .....25.950**  
 INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE: 26.950

**WEAPON LORD: . . .23.500**  
 EARTHWORM JIM 2 .....THA.  
**FIFA 96 . . . . .THA.**

NBA LIVE '96 .....THA.  
**MORTAL KOMBAT 3 THA.**  
**MASK . . . . .18.500**

TURBO TOONS .....17.000  
 ILLUSION OF TIME .13.000  
 KID CLOWN .....11.500

SMASH TENNIS .....8.000  
 POP TWIN BEE .....8.500  
**PRIMAL RAGE (AMEPIK) 28.900**

KILLER INSTINCT .....24.500  
 CANNON FODDER .14.000  
 EQUINOX .....13.500

UNIRALLY .....21.500  
 STARWING .....8.500  
 MR NUTZ .....13.500

SUPER PINBALL .....12.500  
**SLAMMASTERS (AMEPIK) 19.900**  
 SOCCER KID .....9.500

PAWS OF FURY .....15.000  
 DONKEY KONG .....THA.  
 ZOOL .....11.000

WRESTLMANIA RAW 22.000  
 PAGEMASTER .....9.500  
**MEGA MAN-X . . .23.500**

MICROMACHINES .16.500  
 SUPER PUTTY .....8.500  
 SYNDICATE .....14.000  
 CAPTAIN COMANDO 24.500  
 MUSTIC QUEST .....11.900

MICKY MANIA .....10.000  
 PHANTOM 2040 .....20.500  
 ZOOP .....18.500

ST. FIGHTER 2 TURBO 14.500  
 BATMAN FOREVER .21.500  
 PITFALL .....15.000

RISE OF THE ROBOTS 12.500  
 LOONEY TOONS BASKET 24.500  
 SUPER MARIO WORLD 13.500

WORLD CUP USA .....12.500  
 STREET RACER .....11.900  
 MORTAL KOMBAT2 .16.000  
 ZIPPOS CIRCUS .....11.500  
 CHAOS ENGINE .....19.000

## GAME BOY

GAME BOY+GAME (NO BOX) 12.500  
 GAME BOY .....THA.  
 4 PLAYER ADAPTOR+F1 6.000

POWER RANGERS MOVIE: 11.500  
 SUPER RC PRO AM: ..7.000  
**KILLER INSTINCT: .....THA.**

JUDGE DRED .....11.000  
 TRUE LIES .....8.500  
 BAD'N'RAD .....5.900  
 JURASSIC PARK 2 .11.000

PRIMAL RAGE .....12.500  
 NBA JAM T.E. ....12.500  
 MOTOCROSS MANIACS 5.500  
 WORLD CUP (MTX.) .5.000

NEMESIS .....6.500  
 LEMMINGS 2 .....8.900  
 STARHAWK (MTX.) .2.000

GARGOYLES (MTX.) .6.000  
 MK3 .....13.500  
 FIFA 96 .....12.500  
 STR. FIGHTER 2 .....11.900

DUCK TALES .....5.500  
 S. MARIO LAND .....4.500  
 MAGNETIC SOCCER .6.500  
 NAVY SEALS .....4.500  
 PAPER BOY .....4.900

## VIRTUAL BOY

VIRTUAL BOY: .....42.900  
 MARIO CLASS: .....15.500  
 MARIO TENNIS: .....12.500

RED ALLARM .....THA.  
 PINBALL .....THA.

## 3DO

3DO + 3CD .....119.900  
 SPEEDPAD 3DO .....14.900

DEMOLITION MAN .17.900  
 SAMURAI SHODOWN 19.900  
 SHOCK WAVE .....18.900

FIFA INT. SOCCER: .....THA.  
 SCRABLED COMPRA: .....THA.

**KILLING TIME: . . . . .22.900**  
 NEED FOR SPEED: .....THA.  
 STARBLADE: .....8.500

**THEME PARK . . .17.000**  
 ANOTHER WORLD .16.900  
 STAR CONTROL II .16.900

IRON ANGEL .....16.900  
 BURNING SOLDIER .15.900  
 JURASSIC PARK .....9.900

CRASH'N'BURN .....11.900  
 SHADOW WAR .....14.900  
 MEGARACE .....16.900  
 QUARANTINE .....15.900

## MICROCOSM . . . . .9.500

SLATER .....19.000  
 SUPER MODELS (E) .14.000

## AMIGA

AMIGA MAGIC 1200: .....141.900  
 (AMIGA + MOUSE + ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ)

## CDI

CDI 220 + PAD A2YR + CD:140.900  
 CDI 450 + CD + PAD 81.900  
 FULL MOTION VIDEO 58.900  
 TOUCH PAD .....9.900

MERLIN APPRENTICE .15.500  
 THUNDER IN PARADISE (DV)20.900  
 INCA .....20.900

KINGDOM (DV) .....20.900  
 CHAOS CONTROL (DV) 21.900  
**MAD DOG MC CREE THA.**

SARGON CHESS .....15.500  
 TETRIS .....15.500  
 STORY MACHINE .....8.900

MYSTIC MIDWAY .....15.500  
 PINBALL .....11.900  
 ALIEN GATE .....10.500

LEMMINGS .....13.500  
 KETHER .....THA.  
 RISE OF THE ROBOTS .THA.  
 MEGA MAZE .....9.900

SPACE ACE .....20.900  
 HOTEL MARIO .....16.900  
 DRAGONS LAIR II (DV) 21.500

**7th GUEST (DV) .25.400**  
 PALM SPRINGS OPEN 18.900  
 FAMILY GAMES .....17.500

ZELDA .....13.500  
 STRIP POKER LIVE .13.500  
**BURNCYCLE . . .25.900**

ESCAPE FROM CYBERCITY THA.  
 CAESARS BOXING .24.900  
 FLASHBACK .....18.500

CLUEDO II .....THA.  
 LITIL DEVIL (DV) .18.950  
 MUTANT RAMPAGE .19.900  
 INT. TENNIS OPEN .18.950

STRIKER PRO .....16.000

## CDI ΤΑΙΝΙΕΣ-ΜΟΥΣΙΚΑ

BEVERLY HILL'S CUP .39.500  
 STAR TREK 6: .....8.500  
**NAKED GUN 33 1/3 9.000**

FOUR WEDDINGS ONE FUNERAL .....THA.  
 TOP GUN .....7.900  
 BLACK RAIN .....7.900

**NOW APOCALYPSE 8.900**  
 ADDAMS FAMILY . . .8.900  
 FIRM .....8.900  
 SCROOGED\* .....8.900

AIRPLANE .....8.900  
 KRAYS .....8.900  
 GHOST .....7.900  
 SLIVER .....7.900

**WAYNES WORLD .7.900**  
 JOY OF SEX (E) .....15.900  
 PLAYBOY MESSAGE .13.500  
 CARICATURE .....14.900

FOOT BALL HISTORY 14.900  
**COMPTONS ENCYCLOPEDIA 18.000**  
 DRAW 50 .....THA.  
 SOLAR SYSTEM .....14.500

TIME LIFE ASTROLOGY 12.900  
 BON JOVI: KEEP THE FAITH 7.900  
 2 UNLIMITED: BEYOND LIMITS 7.900

**PINK FLOYD: DELICIOUS SOUND 9.900**  
 PINK FLOYD: WALL .9.900  
 QUEEN: GREATEST .12.900

**CRANBERRIES . . .8.950**  
 U2: RATTLE AND HUM .9.900  
 CURE: SHOW .....7.900

**ENGLISH LESSONS .THA.**  
 FOREST GUMP .....THA.  
 LOVING (E) .....THA.

JAZZ GIANTS .....8.500  
 STING .....9.500  
 ERIC CLAPTON .....8.500

INTERSECTION .....10.500  
 PAVAROTI-CARERA .9.500

## SATURN

SATURN (EYR) .....138.900  
 ADAPTOR .....9.900  
 SCART .....4.500

PAD .....5.900  
 ACTION REPLAY: .....25.500

FIFA 96 .....THA.  
 GREAT SUBMARINE .....THA.  
 VIRTUAL COP + GUN: .THA.

DARK LEGENDS (A): .22.500  
 VIRTUA FIGHTER: .....THA.  
 VICTORY GOAL: .....22.500

SLAM DUNK (I): .....20.500  
 RACE DRIVIN (I): .....14.000  
 ROBOTICA: .....18.500  
 RAYMAN (A): .....22.500

SHINOBI X: .....18.500  
 DAYTONA .....24.900  
 CLOCK WORK KNIGHT 2 15.500

**VIRTUA FIGHTER REMIX 13.500**  
 PANZER DRAGON .....THA.  
 SHINOBI LEGIONS (A)20.900

OFF WORLD INTERCEPTOR .19.900  
 VIRTUA HYDLIDE .....THA.  
 GOLDEN AXE DUEL (I)29.950

CYBER SPEED WAY .25.900  
 SIM CITY 2000 (A) .21.900  
 VIRTUA FIGHTER 2 .....THA.

LAYER SECTION(I) .28.900  
 OUTLAWS(I) .....15.500  
 TOSHIDEN(I) .....22.500

SEGA RALLY(A) .....THA.  
 BUG .....21.500  
 CENTER BOXING(A) .24.900

## PLAYSTATION

PLAYSTATION + CD .109.900  
 JOYPAD: .....6.900  
 ΚΑΛΩΔΙΟ ΠΡΟΕΚΤ. .2.900  
 ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ . . .9.500

RIDGE RACER .....21.500  
 TEKKEN .....17.500  
 TOSHIDEN .....18.500

**NBA JAM T.E. . . .THA.**  
**STREET FIGHTER THE MOVIE THA.**  
 RAPID REMOVAL .....20.500

3D LEMMINGS: .....THA.  
 AIR COMBAT: .....21.500  
 NOVASTORM: .....20.900

DESTRUCTION DERBY: .THA.  
 KILEAK THE BLOOD: . . .THA.  
 WIPEOUT: .....THA.

JUMPING FLASH: .....20.500  
 LOADED .....17.900  
 DISCWORLD .....17.900

FIFA 96 .....THA.  
 CYBERSLED .....THA.  
 TOTAL NBA 96 .....THA.  
 WAR HAWK .....THA.

## ΜΟΥΣΙΚΑ CDs

- MORTAL KOMBAT: .....5.650  
 - STREET FIGHTER MOVIES.650  
 - KILLER INSTINCT: .....2.500  
 - COMIC ZONE: .....2.500

## SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ

3DO + PAD + 3 CDs  
**119.900**



**PHOTO CD ΤΩΡΑ ΟΙ ΑΓΑΠΗΜΕΝΕΣ ΙΑΣ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ ΣΕ CD**

• ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ  
 • ΣΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΛΕΙΤΟΥΡΓΕΙ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟ VIDEO CLUB ΚΑΙ ΔΙΣΚΑΔΙΚΟ

## ΟΛΕΣ ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΤΕΛΙΚΕΣ ΜΕ ΦΠΑ 18%

**ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΚΠΤΩΣΗΣ**  
 ΜΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ:  
 1) ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΚΑΖΕΤΑΣ 1000 ΔΡΧ.  
 2) ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΜΕΛΟΣ ΣΤΟ CLUB ΜΕ ΕΚΠΤΩΣΗ 50% στην εγγραφή!  
 Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ 5 ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΥ  
 ΔΕΝ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΚΑΙ ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

Διακριτικά γνωρίσματα, ενδείξεις και τίτλοι συσκευών και παιχνιδιών, που ενδοχομένως χρησιμοποιούνται στην καταχώριση αυτή, ανήκουν στις αντίστοιχες δικαιούχους εταιρίες. Το κατάστημα VIDEOPOLIS είναι νόμιμη ανεξάρτητη επιχείρηση εισαγωγής και εμπορίας, αυθεντικών παιχνιδιών και συσκευών, που δεν συνδέεται με κανένα τρόπο με τις εταιρίες αυτές ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα τελούν υπό την εγγύηση του VIDEOPOLIS, εντός των ορίων των εγγυήσεων των κατασκευαστών.



# VIRTUA FIGHTER 2

**T**ο όνειρο κάθε gamer έγινε πραγματικότητα! Με τις next-gen consoles μπορούμε να έχουμε πλέον τα καλύτερα arcades στο σπίτι μας. Η δυνατή αρχή έγινε με τα Tekken και Ridge Racer του PSX. Αμέσως μετά, το Saturn συνεχίζει την κούρσα της παρουσίασης της καλύτερης arcade μεταφοράς στα next-gen. Κυρίες και κύριοι, το Virtua Fighter 2 είναι εδώ!

"Έχει περάσει ένας χρόνος από τότε που οι οκτώ καλύτεροι μαχητές του κόσμου πήραν μέρος στο World Fighting Tournament. Ο Lau Chan μπορεί να κέρδισε το τουρνουά, αλλά όλοι κέρδισαν και από κάτω. Οι δυνατότητες κάθε μαχητή έγιναν γνωστές σε όλους. Μερικοί από αυτούς έγιναν φίλοι μεταξύ τους, ενώ άλλοι ορκίστηκαν εχθροί. Το σίγουρο είναι ότι όλοι τους απέκτησαν πολύτι-

μη αγωνιστική πείρα προτού αφήσουν τις... αρένες και πάρουν το δρόμο τους...

Τώρα -έναν χρόνο μετά- δέκα προσκλήσεις έχουν σταλεί για το δεύτερο World Fighting Tournament. Ο αποστολέας άγνωστος και όλοι οι μαχητές τις αντιμετωπίζουν με δυσπιστία, αλλά ταυτόχρονα τους είναι πολύ δύσκολο να κάνουν πίσω.

Ο Akira Yuki επιστρέφει για να δοκιμάσει τις νέες του κινήσεις και να παλέψει εναντίον του νέου μαχητή Wolf Hawkfield. Η star του σινεμά από το Hong Kong, Pai Chan, προσδοκά να καταφέρει να νικήσει τον πατέρα της, Lau Chan, ο οποίος πρέπει να υπερασπιστεί τον τίτλο του. Ο παλαιστής Jeffrey McWild αυτήν τη φορά θα παλέψει για τα χρήματα, ενώ ο Jacky Bryant έρχεται για να σώσει την αδερφή του Sarah. Δυστυχώς για αυτόν, στη Sarah έχει γίνει πλύση εγκεφάλου

με σκοπό να τον εξοντώσει. Ο Master του Drunken-style, Kung Fu Shun-di, παίρνει μέρος στο τουρνουά για να δοκιμάσει τις τεχνικές του εναντίον των καλύτερων μαχητών του κόσμου. Ο ninja Kage-Maru επιστρέφει με σκοπό να ανακαλύψει ποιος είναι πίσω από τη διοργάνωση του τουρνουά, ενώ ο Τουρου-ken expert, Lion Rafale, θα πολεμήσει για την ελευθερία του. Τέλος, υπάρχει η φήμη για την άφιξη ενός μυστηριώδους μαχητή..."

Κάπως έτσι έχουν τα πράγματα στη δεύτερη συνέχεια ενός από τα καλύτερα fighting games. Τα "τρομερά παιδιά" της Amusement Machine Research and Development Department 2 κατάφεραν το ακατόρθωτο. Μέσα σε περίπου 8 μήνες πέτυχαν να παρουσιάσουν την καλύτερη μεταφορά arcade game στο Saturn. Και όχι οποιοδήποτε arcade, αλλά του τρομερού Virtua Fighter 2.

Η κριτική που δέχτηκε η AM2 για τις μέτριες μεταφορές των VF1 και Daytona, σε συνδυασμό με την παρουσίαση του νέου λειτουργικού συστήματος του Saturn, έφεραν αποτέλεσμα. Βέβαια από τα demos που κυκλοφορούσαν, είχαμε πάρει μια γεύση για το τι μας περιμένει, αλλά, όπως και να το κάνουμε, η τελική έκδοση του παιχνιδιού είναι αυτή που μετράει. Μεγάλη αγωνία βάλαμε το CD του παιχνιδιού στο Saturn και ύστερα από λίγο αντικρίσαμε την εισαγωγή του. Εν μέσω ενός πολύ καλού soundtrack, παρελαύνουν όλοι οι μαχητές του VF2. Στην αρχή εμφανίζονται όπως ήταν στο VF1, με τα μέτριας ποιότητας πολύγωνα, και μετά μεταμορφώνονται και γίνονται όπως σχεδόν στο arcade! Ακολουθεί μια μικρή επίδειξη των καλύτερων κινήσεών τους. Αμέσως μετά μπαίνουμε στο κυρίως παιχνίδι. Αν δεν το δείτε, δεν θα το πιστέψετε! Τα γραφικά, τα backgrounds, οι μαχητές και κυρίως οι κινήσεις τους είναι σχεδόν πανομοιότυπα με αυτά του arcade! Δεν υπάρχει σχέση με τα VF1 και VF Remix, τα οποία δείχνουν σαν να έχουν δημιουργηθεί πριν από αρκετά χρόνια.







Προκειμένου να έχετε μια πλήρη εικόνα για το τι κατάφερε να κάνει η AM2, θα πρέπει να αναφέρουμε ότι το arcade VF2, που τρέχει στο Model Two arcade board, είναι επτά φορές πιο ισχυρό και είκοσι φορές πιο ακριβό από το Saturn! Η Saturn έκδοση του VF2 χρησιμοποιεί την υψηλότερη δυνατή ανάλυση σε full screen και κάθε χαρακτήρας έχει 60 frames per second, όπως και στο arcade.

Εχουν συμπεριληφθεί πάνω από 1.200 motion-captured κινήσεις (700 υπήρχαν στο VF1), που είναι πράγματι απίστευτο για το Saturn. Η κίνηση κάθε μαχητή έχει

αυτήν τη φυσικότητα και ομαλότητα που έχουμε συναντήσει στο arcade, αλλά η ταχύτητά τους είναι σαφώς μικρότερη. Αυτό οφείλεται -κατά κύριο λόγο- στο ότι η συγκεκριμένη έκδοση του VF2 που πήραμε στα χέρια μας ήταν NTSC. Το review έγινε σε ένα PAL Saturn με adaptor, κάτι που σημαίνει ότι η ταχύτητα του παιχνιδιού ήταν μειωμένη. Η PAL έκδοση θα καθυστερήσει λίγο ακόμα λόγω του ότι η AM2 προσπαθεί να παρουσιάσει μια PAL έκδοση full screen και με πολύ μικρή απώλεια στην ταχύτητα σε σχέση με τις NTSC εκδόσεις.

### Επιλογές

Αφού καταφέραμε να ηρεμήσουμε, περάσαμε στις διαθέσιμες επιλογές του παιχνιδιού. Από την εισαγωγική οθόνη μπορείτε να επιλέξετε τα παρακάτω:

- **Arcade Mode**

Επιλέγετε κάποιον μαχητή και αρχίζε-

τε τους αγώνες με αντίπαλο την CPU, όπως ακριβώς στο arcade.

- **VS Mode**

Εδώ μπορείτε να παίξετε εναντίον κάποιου φίλου σας σε μονούς αγώνες.

Το VS Mode θα ενεργοποιηθεί, αν κατά τη διάρκεια του Arcade Mode πατηθεί το start του δεύτερου pad. Αμέσως μετά την ολοκλήρωση του διπλού, εάν οι παίκτες δεν επιθυμούν να συνεχίσουν, ο αρχικός παίκτης θα συνεχίσει από εκεί που διακόπηκε το Arcade Mode.

- **Expert Mode**

Σε αυτό το mode ο computer



χρησιμοποιεί τις κινήσεις και τις τεχνικές που έχει μάθει από εσάς και αναπροσαρμόζει τη "νοημοσύνη" του για να αντεπεξέλθει σε έναν καλό ανθρώπινο παίκτη!

Αυτή η επιλογή ήταν ένα κρυφό mode του arcade (βλ. Options).

- **Ranking Mode**

Είναι παρόμοιο με το Arcade Mode, αλλά στο τέλος κάθε αγώνα θα δείτε πληροφορίες σχετικά με την απόδοσή σας.

- **Team Battle Mode**

Από εδώ μπορείτε να διοργανώσετε ένα τουρνουά μεταξύ δύο ομάδων των πέντε μαχητών. Μπορείτε να παίξετε εναντίον του computer ή μαζί με άλλους εννέα φίλους σας. Ο νικητής κάθε αγώνα συνεχίζει μέχρι να κερδίσει όλους του αντιπάλους.

- **Watch Mode**

Είναι ένα demo mode στο οποίο μπορείτε να παρακολουθήσετε μάχες με τυχαίες επιλογές του computer. Τέλος υπάρχει επιλογή για να κάνετε configuration διάφορα μέρη του παιχνιδιού. Αυτό μπορεί να γίνει, επιλέγοντας Option από την εισαγωγική οθόνη. Οι υ-



ποεπιλογές περιλαμβάνουν:

- **Life Gauge**

Αλλάζει την μπάρα ζωής κάθε μαχητή, που



με αυτό τον τρόπο μπορεί να αντέξει περισσότερα χτυπήματα από τον αντίπαλο.

- **Match Point**

Επιλέγετε πόσες νίκες πρέπει να κάνετε, για να νικήσετε κάθε γύρο.

- **Continue**

Αυτή η επιλογή ισχύει μόνο για τα Arcade και Expert Mode και μπορείτε να επιλέξετε αν θα συνεχίζετε τον αγώνα όταν χάνετε ή θα γυρίζετε στο κεντρικό menu.

- **Enemy Level**

Ισχύει μόνο για το Arcade Mode και επιλέγετε πόσο δύσκολοι θα είναι οι αντίπαλοί σας.

- **Learning**

Όταν το επιλέξετε, ο computer μαθαίνει τις τεχνικές σας και αναπροσαρμόζει τις κινήσεις του ανάλογα με τις δικές σας!





## Οι μαχητές του Virtua Fighter 2

### Akira Yuki

Εθνικότητα: Ιάπωνας  
 Ηλικία: 26  
 Επάγγελμα: Καθηγητής Kung Fu  
 Τεχνική: Hakkyoku-ken  
 Χαρακτηριστικά: Έχει πολύ δυνατά χτυπήματα, ειδικά σε κοντινή απόσταση από τον αντίπαλο.

### Pai Chan

Εθνικότητα: Κινέζα (Hong Kong)  
 Ηλικία: 19  
 Επάγγελμα: Ηθοποιός κινηματογράφου  
 Τεχνική: Ensei-ken  
 Χαρακτηριστικά: Είναι πολύ γρήγορη, με ακριβείς και "κακές" κινήσεις.

### Lau Chan

Εθνικότητα: Κινέζος  
 Ηλικία: 54  
 Επάγγελμα: Μάγισρας  
 Τεχνική: Koeh-ken  
 Χαρακτηριστικά: Είναι ο πατέρας της Pai, με πολύ γρήγορες και "θανατηφόρες" combo κινήσεις.

### Wolf Hawkfield

Εθνικότητα: Καναδός  
 Ηλικία: 28  
 Επάγγελμα: Pro Wrestler  
 Τεχνική: Pro Wrestling  
 Χαρακτηριστικά: Πολύ δυνατός στις πτώσεις και τα χτυπήματα, όταν ο αντίπαλος είναι πεσμένος στο έδαφος.

### Jeffry McWild

Εθνικότητα:



Αυστραλός

Ηλικία: 37

Επάγγελμα: Ψαράς

Τεχνική: Pancratiuim

Χαρακτηριστικά: Πολύ δυνατός, ευέλικτος, με "θανατηφόρα" χτυπήματα.

### Kage-Maru

Εθνικότητα:

Ιάπωνας

Ηλικία: 24

Επάγγελμα: Ninja

Τεχνική: Hagakure-ryu Jujutsu

Χαρακτηριστικά: Κλασικός ninja, από τους δυσκολότερους αντιπάλους.

### Sarah Bryant

Εθνικότητα:

Αμερικανίδα

Ηλικία: 21

Επάγγελμα: Φοιτήτρια

Τεχνική: Jeet Kune Do

Χαρακτηριστικά: Πολύ επιθετικό στιλ με πανίσχυρες τεχνικές.

### Jacky Bryant

Εθνικότητα: Αμερικανός

Ηλικία: 24

Επάγγελμα: Οδηγός αγώνων

Τεχνική: Jeet Kune Do

Χαρακτηριστικά: Αδελφός της Sarah, με πολύ γρήγορες κινήσεις.

### Shun-di

Εθνικότητα: Κινέζος

Ηλικία: 82

Επάγγελμα: Ιατρός βοτανολόγος

Τεχνική: Drunken Kung Fu

Χαρακτηριστικά: Εντυπωσιακές κινήσεις. Πάντα πίνει τα βότανά του για να έχει "καθαρό μυαλό".

### Lion Rafale

Εθνικότητα: Γάλλος

Ηλικία: 15

Επάγγελμα: Μαθητής Λυκείου

Τεχνική: Τουρου-ken

Χαρακτηριστικά: Δεν είναι τόσο δυνατός όσο οι υπόλοιποι μαχητές, αλλά είναι ο πιο γρήγορος και με απρόβλεπτες κινήσεις.

### Dural

Εθνικότητα: -

Ηλικία: -

Επάγγελμα: -

Τεχνική: -

Χαρακτηριστικά: Πολύ λίγα είναι γνωστά για το συγκεκριμένο μαχητή. Λέγεται ότι αποστολή του είναι να εξοντώσει τους υπόλοιπους.







di και έχουν αλλάξει πολλά άλλα τοπία. Από τα νέα backgrounds ξεχωρίζει αυτό με την Ακρόπολη(;) και άλλο ένα με το χιονισμένο βουνό. Στα backgrounds υπάρχουν αρκετά επίπεδα παράλληλου scrolling, προκειμένου να κρατηθεί η πιστότητα με το arcade.



Ακόμα υπάρχουν επιλογές για να ορίσετε τις λειτουργίες των πλήκτρων του pad, για την εμφάνιση περισσότερων στατιστικών στοιχείων, την επιλογή μεταξύ της έκδοσης 2.0 και 2.1 του arcade, τις επιλογές για stereo ήχο, την επιλογή του original (arcade) soundtrack ή του remix (saturn) soundtrack.

### Διαφορές με το Arcade

Όσο τέλεια και να είναι η μεταφορά του VF2 στο Saturn, σίγουρα υπάρχουν διαφορές με το arcade. Όπως αναφέρθηκε, η διαφορά στην υπολογιστική ισχύ του Model Two arcade board και του Saturn είναι μεγάλη, οι υπόλοιπες διαφορές όμως μεταξύ των δύο εκδόσεων είναι μικρές. Καταρχήν, δεν έχουν συμπεριληφθεί όλες οι κινήσεις των μαχητών του arcade, αλλά έχει χρησιμοποιηθεί μεγάλο μέρος τους. Μάλιστα, έχουν προστεθεί και αρκετές κινήσεις που μπορεί ευκολότερα να χειριστεί το Saturn και δεν υπάρχουν στο arcade. Αλλη μια εμφανής διαφορά εντοπίζεται στα backgrounds κάθε πίστας. Η πολυπλοκότητα των backgrounds του arcade θα κατανάλωνε αρκετή υπολογιστική ισχύ στο Saturn με αποτέλεσμα να πέσει η ταχύτητα από τα 60fps. Έτσι, έχει αφαιρεθεί η γέφυρα από την πίστα του Shun-

tor. Η ομαλότητα και η φυσικότητα στις κινήσεις των μαχητών, που είναι το σήμα κατατεθέν των VF, έχει μεταφερθεί κατά 90% στο Saturn, με ικανοποιητική ταχύτητα. Όπως προαναφέραμε, δεν μπορούμε να έχουμε αντικειμενική άποψη στην ταχύτητα λόγω της χρήσης του adap-



tor. Μόλις πάρουμε στα χέρια μας την PAL έκδοση του παιχνιδιού, θα μπορούμε να κάνουμε ασφαλείς συγκρίσεις. Ο σχεδιασμός της οθόνης είναι παρόμοιος με του arcade. Υπάρχουν οι μπάρες ζωής με τα ονόματα των μαχητών, ο χρόνος που απομένει και ο αριθμός του επιπέδου που βρίσκεστε. Τέλος, θα ήθελα να σταθώ στα ηχητικά εφέ του παιχνιδιού που είναι τρομερά! Τι να πρωτοαναφέρω; Τις ομιλίες κάθε μαχητή, όταν τε-

λειώνει κάθε αγώνας, το ουρλιαχτό του Wolf ή τα καταπληκτικά soundtracks;

### Κλείνοντας

Το Virtua Fighter 2 για το Saturn θέτει τα δικά του standards στα παιχνίδια των next-gen. Είναι σίγουρο ότι όλες οι άλλες μεγάλες εταιρίες του χώρου θα προσπαθήσουν πλέον να ακολουθήσουν και ας ελπίσουμε ότι θα καταφέρουν να βγάλουν παιχνίδια εφάμιλλα του VF2.

Το VF2 είναι από τα λίγα παιχνίδια που είναι πολύ δύσκολο να περιγραφούν με λέξεις και στατικές εικόνες. Μόνο αν το δείτε και παίξετε με τον Shun-di ή τον Lion Rafale θα καταλάβετε γιατί είμαστε τόσο θετικά προσηκούμενοι στο συγκεκριμένο παιχνίδι. Στην κατηγορία του δεν υπάρχει αντίπαλος μέχρι στιγμής, αλλά αν ρωτήσετε αν είναι το καλύ-



τερο arcade conversion που έχει γίνει -ανεξαρτήτως κατηγορίας- θα σας λέγαμε να περιμένετε μέχρι να εμφανιστούν τα Sega Rally, Virtua Cop και Tekken 2 για Saturn και PSX αντίστοιχα.

Ευχαριστούμε το κατάστημα Teleclub που μας παραχώρησε το παιχνίδι.

Του Γ. Κουρκουτά



ΓΡΑΦΙΚΑ

97%

ΗΧΟΣ

96%

GAMEPLAY

98%

ΓΕΝΙΚΑ

98%



# REVIEW

# PHANTOM 2040

ΕΙΔΟΣ

PLATFORM

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ

VIACOM MULTIMEDIA



SNES

**T**α παιχνίδια που χρησιμοποιούν ήρωες από κινηματογραφικές ταινίες, τηλεοπτικές σειρές και κόμικς γίνονται όλο και περισσότερα. Στο πλαίσιο αυτό, η Viacom Multimedia παρουσιάζει έναν τίτλο εμπνευσμένο από μία αμερικανική τηλεοπτική σειρά. Το παιχνίδι φέρει τον τίτλο Phantom 2040 και πρόκειται για ένα Platform παιχνίδι, στο οποίο καλείστε να πάρετε το μέρος του σύγχρονου υπερήρωα Phantom.

Ο θρύλος ζωντανεύει και η περιπέτεια εισβάλλει στις οθόνες σας. Υποδυθείτε το φοβερό υπερήρωα και δώστε τα όλα. Το χειριστήριο του SNES παίρνει φωτιά και εσείς γί-



νεστε "ένα" με την περιπέτεια.

Η όλη δράση εκτυλίσσεται σε έναν κόσμο μελλοντικό, φουτουριστικό, όπου αντίπαλοί σας είναι φοβερά ρομπότ και ασάλινοι πολεμιστές που δεν διστάζουν με μια απλή κινήσή τους να σας βγάλουν από τη μέση. Οι

εχθροί σας ξεπετάγονται σχεδόν από κάθε πλευρά της οθόνης και γίνονται αρκετά απειλητικοί όσο το παιχνίδι εξελίσσεται.

Ο βαθμός δυσκολίας του Phantom 2040 είναι αρκετά υψηλός και θα χρειαστεί να καταναλώσετε αρκετές ώρες ώσπου να κατορθώσετε να φτάσετε σε υψηλά επίπεδα.

Τα γραφικά του Phantom 2040 είναι ικανοποιητικά. Ομορφες οθόνες, καλοδουλεμένο σχέδιο, ατμοσφαιρικοί χρωματισμοί και καλοσχεδιασμένοι χαρακτήρες.

Η κίνηση στο παιχνίδι είναι ικανοποιητική με αρκετό ρεαλισμό και ταχύτητα. Τα μουσικά κομμάτια ανεβάζουν την ένταση της δράσης, ενώ τα ηχητικά εφέ είναι πλούσια. Τέλος, ο χειρισμός της περιπέτειας είναι εύκολος και ιδιαίτερα φιλικός.

Το Phantom 2040 είναι ένα καλό Platform Game που πρέπει να δείτε.

ΓΡΑΦΙΚΑ

85%

ΗΧΟΣ

84%

GAMEPLAY

89%

ΓΕΝΙΚΑ

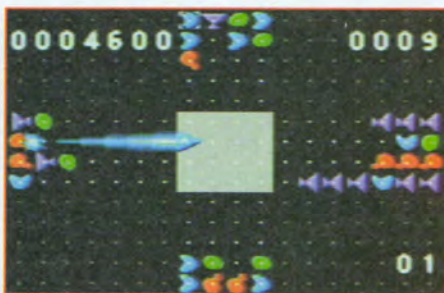
87%

# REVIEW

# Z O O P

**Π**άει καιρός από την τελευταία φορά που ασχοληθήκαμε με παιχνίδια σκέψης για παιχνιδιομηχανές. Όπως φαίνεται, τα συγκεκριμένα παιχνίδια δεν έχουν ιδιαίτερη επιτυχία στο ευρύ κοινό και η παραγωγή τους είναι περιορισμένη. Παρ' όλα αυτά, πιστεύω ότι πρόκειται για τα πλέον διαχρονικά, μια και δεν είναι μόνο ψυχαγωγικά αλλά και ικανά να ακονίσουν το μυαλό του παίκτη.

Το παιχνίδι που θα σας παρουσιάσουμε ανήκει στην κατηγορία των Mind Games και φιλοδοξεί να δέσει το μυαλό σας... κόμπο. Πρόκειται για ένα ιδιαίτερα διασκεδαστικό παιχνί-



δι με πολλές πίστρες-προβλήματα, τις οποίες καλείστε να λύσετε. Τα πράγματα δεν είναι καθόλου εύκολα αφού όσο προχωράτε το παιχνίδι τόσο δυσκολεύουν οι καταστάσεις,

ΕΙΔΟΣ

MIND GAME

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ

VIACOM MULTIMEDIA



MEGA DRIVE

Το Zoor διαθέτει πλήθος επιπέδων, γεγονός που αυξάνει στο μέγιστο τη διάρκεια του παιχνιδιού. Τα γραφικά του είναι εντυπωσιακά. Όλες οι οθόνες είναι άψογα κατασκευασμένες και κερδίζουν τον παίκτη αμέσως.

Ο χειρισμός είναι εξαιρετικά εύκολος και ιδιαίτερα φιλικός, ενώ τα ηχητικά εφέ και τα ελάχιστα μουσικά κομμάτια είναι διασκεδαστικά και σίγουρα θα σας αρέσουν.

Το πιο εντυπωσιακό κομμάτι του Zoor δεν είναι ούτε τα γραφικά ούτε ο ήχος. Είναι η πληθώρα των πανέξπνων γρίφων και προβλημάτων που περιέχει. Οι άνθρωποι της Viacom Multimedia έχουν κάνει άψογη δουλειά και πράγματι αξίζουν ένα μεγάλο "μπράβο".

Στους παίκτες που θέλουν να παιδεύουν το μυαλό τους, προτείνουμε το Zoor ανεπιφύλαχτα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

80%

ΗΧΟΣ

75%

GAMEPLAY

89%

ΓΕΝΙΚΑ

85%



## REVIEW

# RETURN TO ZANTIS

**T**ο παιχνίδι αυτό έχει δημιουργηθεί μέσω AMOS Basic και είναι μόνο για AGA Amiga. Πρόκειται για ένα adventure, η υπόθεση του οποίου εξελίσσεται στον πλανήτη Zantis.

Ο χειρισμός του γίνεται φυσικά μέσω mouse και δεν έχει να επιδείξει κάτι καινούριο. Σε ένα σχετικά μικρό παράθυρο βλέπετε το χώρο της περιπέτειας και στο κάτω μέρος υπάρχουν τα εικονίδια χειρισμού. Σε όποιο μέρος της οθόνης βρεθεί ο pointer και υπάρχει κάτι ενδιαφέρον, θα εμφανιστούν πληροφορίες για το μέρος αυτό - όπου, δε, κάνετε click θα ακολουθήσει ο ήρωας της περιπέτειας. Για να δώσετε εντολή για κάτι, κάνετε πρώτα



click στο αντίστοιχο εικονίδιο ελέγχου και μετά στο μέρος της οθόνης που σας ενδιαφέρει. Στο κάτω δεξιά μέρος υπάρχει ένα μικρό παράθυρο από όπου μπορείτε να πάρετε πληροφορίες για το inventory σας, καθώς επίσης για τα πρόσωπα που έχετε συναντήσει. Αυτή η δυνατότητα είναι πολύ χρήσιμη

διότι ανά πάσα στιγμή μπορείτε να δείτε ποιους και γιατί τους συναντήσατε, γεγονός που θα σας διευκολύνει στη λύση της περιπέτειας. Αν και το παιχνίδι ζητάει AGA Amiga, τα γραφικά του είναι μέτρια. Θυμίζουν τις αρχικές περιπέτειες του Larry. Επίσης, τα ηχητικά εφέ είναι σχεδόν ανύπαρκτα, καθώς μόνο μια μουσική συνοδεύει τα παιχνίδια. Υπάρχει μια δικαιολογία για τα παραπάνω: το Return to Zantis είναι της F1 Licenceware. Η συγκεκριμένη εταιρία εκδίδει τα καλύτερα "ερασιτεχνικά" παιχνίδια και εφαρμογές από το χώρο της Amiga με χαμηλό κόστος. Σε αρκετές περιπτώσεις είναι σε αποδεκτά επίπεδα και υπάρχουν πολύ καλές εφαρμογές όπως το Magic Storyboard.

Αν είστε φανατικοί adventurers, τότε δεν θα χάσετε και πολλά αποκτώντας το Return to Zantis, το αντίθετο μάλιστα.

ΓΡΑΦΙΚΑ 50% ΗΧΟΣ 55% GAMEPLAY 40% ΓΕΝΙΚΑ 49%

ΕΙΔΟΣ

F1 MANAGER

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ

MIRAGE

AMIGA

## REVIEW

# SPEEDWAY MANAGER 2

**O** τίτλος του παιχνιδιού ίσως να οδήγησε στο να εντοπίσετε το είδος του. Πρόκειται για ένα F1 manager game. Το πρώτο που παρατηρείς στο SM2 είναι τα αρκετά καλά γραφικά του και το δεύτερο ότι πρέπει να ξέρεις πολωνικά για να παίξεις! Ναι, και αυτό το παιχνίδι μάς έρχεται από την Πολωνία, η οποία έχει αποδειχθεί ότι είναι γεμάτη από Amiga users και μάλιστα πολύ δημιουργικούς. Κλασικό παράδειγμα το Doom Clone Beyond the Iron Gate, που μόλις κυκλοφόρησε σε αγγλική έκδοση.

Από όσο μπόρεσα να καταλάβω, θα πρέπει να διοικήσετε την ομάδα F1 φροντίζοντας για τα πάντα. Το πρώτο που σας ζητάει το παιχνίδι είναι το όνομά σας και την επιλογή της ομάδας της αρεσκείας σας. Μετά



θα πρέπει να αγοράσετε τα αγωνιστικά αυτοκίνητα και να κλείσετε συμβόλαια με τους οδηγούς F1. Ακόμα υπάρχουν επιλογές για τα Pits, τους αγώνες κ.λπ. Και όπως γίνεται συνήθως, στην αρχή υπάρχει περιορισμένο κεφάλαιο κίνησης.

Τα πάντα είναι στατικά, αλλά όπως αναφέραμε υπάρχουν αρκετά καλά γραφικά με μεγάλη λεπτομέρεια. Η μουσική του προσφέρει στην ατμόσφαιρα του παιχνιδιού, ενώ υπάρχουν και αρκετά soundtracks. Τώρα θα μου πείτε σε ποιους απευθύνεται το παιχνίδι στη συγκεκριμένη έκδοσή του; Δύσκολη απάντηση... Ίσως στους Πολωνούς μετανάστες της Αθήνας που έχουν Amiga :- ) και, φυσικά, σε όσους από εσάς ξέρετε ή μαθαίνετε πολωνικά.

ΓΡΑΦΙΚΑ 70% ΗΧΟΣ 60% GAMEPLAY 5% ΓΕΝΙΚΑ 15%



# STONEKEEP

**M**ία κατηγορία παιχνιδιών που παρουσιάζει ιδιαίτερη εξέλιξη τον τελευταίο καιρό και καταφέρνει να κερδίζει το ενδιαφέρον όλο και περισσότερων παικτών είναι αυτή των Role Playing Games. Μπορεί στη χώρα μας να μην είναι τόσο έντονο αυτό το φαινόμενο, στο εξωτερικό όμως εδώ και χρόνια παρατηρείται μια κινητικότητα και μια συνεχής άνοδος στα παιχνίδια ρόλων. Οι παίκτες που ασχολούνται με "ζωντανά" ή ηλεκτρονικά παιχνίδια ρόλων αυξάνονται με πολύ γρήγορους ρυθμούς. Αυτό, όπως είναι φυσικό, δεν θα μπορούσε να περάσει απαρατήρητο από τις κατασκευάστριες εταιρίες, οι οποίες επιθυμούν να γνωρίζουν ανά πάσα στιγμή ποιος είναι ο σφυγμός της παγκόσμιας αγοράς.

Ετσι, τους τελευταίους μήνες του 1995 είχαμε τη χαρά όλοι οι φίλοι του είδους να δούμε παιχνίδια που αναβαθμίζουν την οικογένεια των RPGs και δίνουν μια διαφορετική διάσταση στα παιχνίδια ρόλων. Η μορφή τους έχει γίνει πολύ πιο ελκυστική, είναι εμπλουτισμένα με τρισδιά-



στατα γραφικά, ενώ τα περισσότερα από αυτά είναι εξοπλισμένα με εκπληκτικά video sequences. Εύκολα αντιλαμβάνεται κανείς ότι η παλιά και κουρασμένη οικογένεια των RPGs



αναβαθμίζεται και υπόκειται σε ένα τεχνολογικό lifting, ικανό να σβήσει τις ρυτίδες και τις ασχήμιες που προκάλεσε ο χρόνος...



Ενα από τα πρώτα παιχνίδια ρόλων που ήρθε και είναι έτοιμο να θέσει νέα standards στο χώρο είναι το STONEKEEP. Το παιχνίδι είναι κατασκευασμένο από την Interplay και μας έρχεται σε ένα CD. Οι φίλοι του χώρου περίμεναν πώς και πώς αυτή την παραγωγή για την οποία, προ-

τού ακόμα κυκλοφορήσει, είχαν ειπωθεί πάρα πολλά. Το STONEKEEP βρισκόταν σε πειραματικό στάδιο εδώ

και χρόνια, ενώ η κυκλοφορία του είχε αναβληθεί αρκετές φορές. Τελικά, μετά από πολλά εμπόδια, η Interplay κατάφερε μόλις πριν από μερικούς μήνες να παρουσιάσει τη δημιουργία της, η οποία αναμένεται να διαγράψει μια επιτυχημένη πορεία. Κυρίες και κύριοι, το ταξίδι μας στον κόσμο της περιπέτειας αρχίζει...

## Γραφικά

Τα γραφικά του STONEKEEP, σε αντίθεση με τα γραφικά των περισσότερων παιχνιδιών ρόλων, είναι εκπληκτικά. Οι κατασκευαστές θεώρησαν καλό, προκειμένου να έχουν την εμπορική επιτυχία που ήθελαν, να μη ριξουν το μεγαλύτερο βάρος μόνο στον τομέα σεναρίου-δράσης (όπως συνηθιζόταν σε παιχνίδια του εί-

δους) αλλά και στον τομέα των γραφικών και video. Τελικά, τα κατάφεραν και κατασκεύασαν ένα παιχνίδι το οποίο έχει να επιδείξει τα καλύτερα γραφικά και τα εντυπωσιακότερα video sequences! Όλες οι οθόνες του STONEKEEP είναι μοναδικές. Τρισδιάστατα dungeons, καλοσχεδιασμένοι χαρακτήρες και χρώματα τόσο ατμοσφαιρικά που προκαλούν εντύπωση. Για την κατασκευή των γραφικών χρησιμοποιήθηκαν νέες τεχνικές τρισδιάστατου σχεδίου, οι οποίες δίνουν τη δυνατότητα ρεαλιστικού σχεδιασμού και άψογης συνεργασίας ακόμα και με low-cost συστήματα.

Εντύπωση προκαλεί η χρησιμοποίηση video sequence, κάτι το οποίο γίνεται για πρώτη φορά σε τόσο μεγάλη έκταση σε παιχνίδι του είδους. Μπορείτε να θαυμάσετε εκπληκτικά κινηματογραφικά γραφικά και πραγματικούς ηθοποιούς.





ΕΙΔΟΣ  
RPG  
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ  
INTERPLAY  
PC



που περιλαμβάνει όλα τα βασικά στοιχεία, το inventory και το Magic Book. Κλείνοντας το κεφάλαιο "χειρισμός", δεν θα πρέπει να ξεχάσουμε τον εκπληκτικό Auto Map που έχει γίνει πλέον standard και περιέχεται σε όλα τα σύγχρονα παιχνίδια ρόλων.

**Ηχος - Ατμόσφαιρα**

Η μουσική επένδυση του STONEKEEP είναι το κάτι άλλο. Απολαύστε τον ήχο των σπαθιών,



**Κάτω από Windows 95 - Απαιτήσεις**

Για την καλή λειτουργία του, το παιχνίδι απαιτεί υπολογιστή 486DX/33MHz, 8 MB RAM, σκληρό δίσκο 32MB ελεύθερα, SVGA κάρτα. Δοκιμάσαμε το Stonekeep κάτω από



**Χειρισμός**

Ο χειρισμός του STONEKEEP μπορεί να χαρακτηριστεί ιδιαίτερα φιλικός. Ο χειρισμός του ήρωα μπορεί να γίνει μέσω πληκτρολογίου ή mouse και είναι αρκετά κατανοητός και προσεγμένος. Το STONEKEEP, όπως και τα περισσότερα παιχνίδια του είδους, διαθέτει το δικό του interface

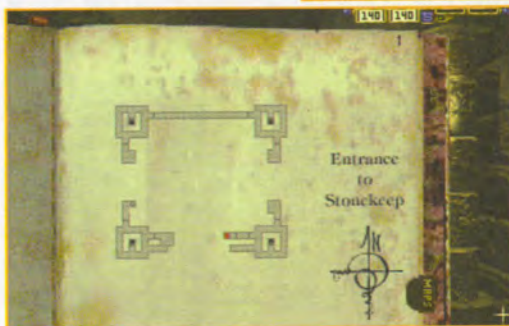


τα Windows 95 και μέσω DOS Mode δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα.

**Αντί Επιλόγου**

Το Stonekeep είναι χωρίς καμιά υπερβολή ένα "διαμάντι" του είδους. Αν είστε λάτρες των RPGs, σίγουρα θα το αγαπήσετε. Αν όχι, τότε σίγουρα θα γίνετε.

Του Θεωρή Ραφτόπουλου



την αναπνοή του ήρωά σας, τις διάφορες κραυγές και πολλά άλλα ηχητικά εφέ που καταφέρνουν να προσθέσουν πολλά στη γενική ατμόσφαιρα. Ενα από τα καλύτερα σημεία που έχει να επιδείξει το παιχνίδι είναι η ατμόσφαιρα. Στο STONEKEEP τίποτα δεν είναι τυχαίο και όλα έχουν να προσθέσουν κάτι στη γενική ατμόσφαιρα της περιπέτειας.

**ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ**

- Video Sequence
- Dungeon
- Ηχος
- Κίνηση

**ΔΕΝ ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ**

- Κάποια μη ρεαλιστικά στοιχεία του χειρισμού

ΓΡΑΦΙΚΑ 94% ΗΧΟΣ 90% GAMEPLAY 90% ΓΕΝΙΚΑ 93%



# WORMS

**Η** TEAM 17 αρχικά είχε αποφασίσει να σταματήσει την υποστήριξη της Amiga, αλλά η Amiga Tech και η ανταπόκριση των Amiga gamers άλλαξαν τα σχέδια της εταιρίας και έτσι θα μείνει για πολύ καιρό ακόμα στο πλευρό μας. Η TEAM 17 πή-



ρε τα δικαιώματα του παιχνιδιού Total Wormage, το βελτίωσε σε πολλά μέρη και το αποτέλεσμα όλων αυτών είναι το WORMS (Σκουλήκια!) Η σχετική αργοπορία στην έκδοσή του είναι δικαιολογημένη, μια και το WORMS αυτήν τη στιγμή έχει μεταφερθεί σε όλες τις κονσόλες και τα PCs. Αυτό έγινε σε συνεργασία με την OCEAN, η οποία ανέλαβε τη διανομή του παιχνιδιού. Το στήσιμο του παιχνιδιού είναι παρόμοιο με αυτό των Lemmings, αλλά αντί για τα άκακα Lemmings εδώ έχουμε να κάνουμε με πολεμοχαρή... σκουλήκια! Η αποστολή σας είναι απλή: θα πρέπει να εξοντώσετε την αντίπαλη ομάδα με κάθε μέσο. Βέ-



βαια, όσο απλό φαίνεται στα λόγια τόσο δύσκολο είναι στην πράξη. Στην αρχή του παιχνιδιού θα πρέπει να επιλέξετε την ομάδα με τα σκουλήκια σας και μετά να τα τοποθετήσετε στα πολεμικά πεδία. Κάθε τοπίο έχει τα δικά του χαρακτηριστικά (βουνά, πλαγιές, δέντρα, θάλασσα κ.λπ.) που δυσκολεύουν τις κινήσεις των πολεμιστών σας. Μπορούν να παίξουν μέχρι τέσσερις παίκτες ή να παίξετε εναντίον της Amiga σας με όποιο επίπεδο δυσκολίας θέλετε. Μόλις τελειώσετε με τις επιλογές των παικτών, αρχίζει η μάχη. Κάθε παίκτης παίζει με τη σειρά του και μέσα σε μικρό χρονικό διάστημα πρέπει να κάνει τις επιλογές του. Πατώντας το δεξί mouse button στο κάτω μέρος της οθόνης, θα εμφανιστεί ένα μενού επιλογών με όλα τα διαθέσιμα όπλα. Υπάρχουν μπαζούκας, βόμβες, χειροβομβίδες, μπου-



νιές(!), dragon balls, νάρκες, homming missiles κ.ά. Ακόμα υπάρχουν διάφορες κινήσεις όπως τηλεμεταφορά, αεροπορική επιδρομή, σκοινί νηija, οξυγονοκόλληση(!), καμικάζι κ.ά. Όπως καταλαβαίνετε, έχετε στη διάθεσή σας δεκάδες καταστροφικά μέσα για να πλήξετε τα αντίπαλα σκουλήκια. Προτού κάνετε τις βολές με τα όπλα, ειδικά σε αυτά με ρίψεις, θα πρέπει να υπολογίσετε την κατεύθυνση του αέρα που φυσά, καθώς και τη μορφολογία του εδάφους. Ανάλογα με το χτύπημα που θα δεχθεί κάθε σκουλήκι, θα χάσει και την ανάλογη ε-

νέργεια, η οποία μόλις φτάσει στο 0 το σκουλήκι αυτοκτονεί με μια έκρηξη. Ανάλογα με την έκρηξη, τα κοντινά σκουλήκια μπορούν να εκτοξευτούν αρκετά μακριά από το σημείο που τα έχετε τοποθετήσει ή και να πέσουν στις τρύπες που ανοίγουν οι βολές στο έδαφος. Τα σκουλήκια αυτά μπορούν να επιστρέ-



ψουν (αν είναι δυνατόν) στις αρχικές τους θέσεις, αρκεί να το κάνετε γρήγορα, προτού χάσετε τη σειρά σας και χρησιμοποιώντας διάφορα μέσα όπως σκοινιά και οξυγονοκόλληση, για να περάσετε τα διάφορα φυσικά εμπόδια. Σε τακτά χρονικά διαστήματα πέφτουν από τον ουρανό πολεμοφόδια, που μπορεί να είναι μερικά από τα προαναφερόμενα όπλα ή άλλα ειδικά όπλα. Τα ειδικά αυτά όπλα περιλαμβάνουν δολοφονικά πρόβατα(!), βόμβες-μπανάνα και miniguns.

Για να καταφέρετε να νικήσετε, θα πρέπει να εφαρμόσετε την κατάλληλη τακτική που διαφέρει ανάλογα με τις ιδιομορφίες του εδάφους και τα υπάρχοντα όπλα σας. Το playability του παιχνιδιού βρίσκεται στα ανώτερα δυνατά επίπεδα, φτάνοντας αυτό των Lemmings και Cannon Fodder. Σε αυτό βοηθούν και οι αστειές φωνές των worms που περιλαμβάνουν ιαχές όπως "revenge", "first blood", "bye bye" κ.λπ. Το WORMS θα τρέξει σε οποιαδήποτε Amiga με 1MB RAM και αποτελεί κλασικό παράδειγμα παιχνιδιού που δεν χρειάζεται να έχει τρομερά 3D γραφικά για να είναι hit. Απλώς αποκτήστε το και παίξτε μαζί με τους φίλους σας, ειδικά τώρα στις γιορτές, προτού αρχίσουν τα μαθήματα γιατί δεν πρόκειται να ξεκολλήσετε από την Amiga σας.

Του Γ. Κουρκουτά



# PRAWO KRWI

**Τ**ώρα, μάλιστα! Όλα τα είχαμε και αυτό μας έλειπε! Θα σας παραδεχτώ, πάντως, εάν καταφέρετε να προφέρετε αυτό το όνομα. Αλλο ένα πολωνικό παιχνίδι, λοιπόν, (και γι' αυτό έχει περιεργό όνομα) έρχεται να "χτυπήσει" στις ανυποψίαστες Aga Amiga. Αλληγορία; Μπορεί, όμως το παιχνίδι είναι αρκετά συμπαθητικό, σε σχέση με μερικά πιο παλιά, αφού έχει αρκετές ομοιότητες με το TaeKwoDo Master. Μερικές μυστικές και παράνομες δοσοληψίες του υποκόσμου βρίσκονται υπό τη στενή παρακολούθηση των ειδικών δυνάμεων της αστυνομίας. Με την πρώτη κατάλληλη ευκαιρία, οι ειδικές δυνάμεις

καλούνται να δράσουν. Το ρόλο ενός μέλους των ειδικών δυνάμεων αναλαμβάνετε εσείς. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι αυτά που πραγματικά εντυπωσιάζουν. Η ωραία οθόνη των μενού είναι απλώς η αρχή. Μέσα στο παιχνίδι όλοι οι χαρακτήρες είναι ψηφιοποιημένοι και αρκετά ευδιάκριτοι, ενώ εξίσου καλά (αν και κάπως σκοτεινά) είναι και τα backgrounds. Μία ωραία μουσική συνοδεύει τον παίκτη σε όλη τη διάρκεια του ξυλοφορτώματος... συγγνώμη, του παιχνιδιού. Παρ' όλα αυτά, το παιχνίδι παρουσιάζει το ίδιο επαναλαμβανόμενο μοτίβο, αφού το μόνο που αλλάζει είναι το υπόβαθρο και οι ψηφιοποιημένοι αντίπαλοι. Οι κινήσεις είναι λίγες, σε



σχέση με άλλα παιχνίδια (για παράδειγμα, Mortal Kombat 2), ενώ οι αντίπαλοι είναι αρκετά ζόρικοι.

Το γεγονός ότι το παιχνίδι κάνει install σε σκληρό ίσως συγκινήσει τους φανατικούς των beat'em up, αλλά μάλλον θα αφήσει αδιάφορους όλους τους υπόλοιπους.

ΓΡΑΦΙΚΑ

80%

ΗΧΟΣ

80%

GAMEPLAY

40%

ΓΕΝΙΚΑ

65%

# UBEK

**Α**πό τότε που βγήκε το Doom στα PC clones, όλες οι εταιρίες έχουν βαλθεί να μας "πνίξουν" με παρόμοια παιχνίδια-κλώνους στους προσωπικούς υπολογιστές και τις κονσόλες. "Βρήκαμε παπά, δεν θάβουμε πέντε-έξι;", όπως πολύ σοφά θα έλεγε και ο ελληνικός λαός. Και όπως θα έχετε ήδη καταλάβει, το Ubek αποτελεί έναν ακόμα κλώνο Doom για την Amiga. Το σενάριο είναι απλοϊκό και θα θυμίσει σε μερικούς εποχές ψυχρού πολέμου.

Ενας πυρηνικός αντιδραστήρας είναι στο στόχαστρο των μυστικών πρακτόρων της CIA και της KGB. Εσείς καλείστε να πάρετε το ρό-



λο ενός πράκτορα - μη ρωτάτε ποια πλευράς! - και να προσπαθήσετε να μπειτε στις κτιριακές εγκαταστάσεις του αντιδραστήρα. Μοναδικά

όπλα σας είναι το θάρρος σας, ένα μαχαίρι και ένα πιστόλι. Στην πορεία σας θα βρίσκετε αρκετά όπλα και αντικείμενα που αυξάνουν το σκορ.

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι αρκετά ριξει-ασμένα και μάλλον αποστρέφουν τον παίκτη. Ο ήχος είναι λιτός, με απλά εφέ.

Αυτό που εντυπωσιάζει στο παιχνίδι είναι η υψηλή του ταχύτητα. Είναι τόσο υψηλή, ώστε είναι σχεδόν αδύνατο να στοχεύσετε τους αντιπάλους σας και να τους πετύχετε! Αυτό βέβαια δεν συμβαίνει και με τους αντιπάλους, οι οποίοι με μεγάλη ευκολία θα σας έχουν αφαιρέσει τη μισή ενέργεια μέχρι να τους σκοτώσετε. Αντε μετά να προχωρήσεις στο παιχνίδι. Μετά από όλα αυτά, μάλλον κάποιος παραμένει σκεπτικός εξαιτίας της ποιότητας του παιχνιδιού.

ΓΡΑΦΙΚΑ

60%

ΗΧΟΣ

60%

GAMEPLAY

40%

ΓΕΝΙΚΑ

50%



# CRUSADER NO REMORSE

**Ε**άν διαβάσετε αυτό το κείμενο, σημαίνει ότι αποφασίσατε να αφιερωθείτε στην Αντίσταση εναντίον της τυραννίας του Παγκόσμιου Οικονομικού Κονσόρτσιουμ (ΠΟΚ). Ο αγώνας σας θα είναι μακρύς και επίπονος. Ο εχθρός είναι ισχυρός και σε ετοιμότητα. Η μοναδική ελπίδα της Αντίστα-

δολιοφθοράς και ενόπλης επανάστασης.

Στο παιχνίδι καλείστε να πάρετε το ρόλο ενός πράκτορα της Αντίστασης, να γίνετε δηλαδή ένας Silencer. Οι Silencers είναι φο-



σης βρίσκεται στην απόλυτη πίστη των μελών της, ..των σταυροφόρων χωρίς συμπόνια! Η εταιρία Origin, με την παραγωγή της Crusader, σας οδηγεί στο μέλλον, τότε που τον κόσμο κυβερνά το Παγκόσμιο Οικονομικό Κονσόρτσιουμ (ΠΟΚ). Το ΠΟΚ στην αρχή της δημιουργίας του ξεκίνησε ως η μοναδική ελπίδα για ισότητα και ευημερία και κατέληξε σε μία διεφθαρμένη και τυραννική δικτατορία, που διατηρεί τη δύναμή της μέσω της αμείλικτης καταπίεσης που ασκεί στους απλούς πολίτες. Η μόνη ελπίδα για όσους δεν αντέχουν το "ζυγό" της τυραννίας είναι η Αντίσταση! Δημιουργήθηκε από ένα παγκόσμιο δίκτυο ατόμων αφιερωμένων στα ιδανικά της ελευθερίας και της ατομικότητας, ενώ ταυτόχρονα αποτελεί ένα κίνημα

όμως πάντοτε από τη χαρακτηριστική τους στολή, η οποία τους προστατεύει από τα εχθρικά πυρά με σκληρές πλάκες πλαστικής θωράκισης. Αυτά όσον αφορά στο σενάριο του παιχνιδιού.

Τα γραφικά του είναι υψηλής ανάλυσης, σχεδιασμένα με εκπληκτική λεπτομέρεια. Βέβαια, για να χαρείτε αυτά τα καταπληκτικά γραφικά, θα πρέπει το PC σας να

είναι τουλάχιστον ένας 486DX2/66, με 8MB μνήμη και να διαθέτετε μία αρκετά καλή κάρτα γραφικών σε local bus. Το παιχνίδι ανήκει στην κατηγορία των arcade shoot'em up και σας παρέχει τη δυνατότητα να καταστρέψετε ό,τι υπάρχει γύρω σας. Αρκεί να πατήσετε τη σκανδάλη του όπλου σας και το καυτό μολύβι θα μετατρέψει το γύρω χώρο σε μία καιόμενη μάζα. Οι εκρήξεις είναι ό,τι καλύτερο έχουμε δει μέχρι σήμερα



νικές μηχανές εκπαιδευμένες για να αποτελούν τον υπέρτατο στρατιώτη. Έχουν απόλυτη ελευθερία στην επιλογή των όπλων και του εξοπλισμού τους, διακρίνονται

σε τέτοιου είδους παιχνίδια και όχι μόνο. Έπειτα από κάθε έκρηξη τα αντικείμενα δεν εξαφανίζονται, όπως γινόταν στα μέχρι τώρα παιχνίδια, αλλά δίνουν τη θέση τους σε παραμορφωμένες μάζες, παλιοσιδερα ή σε αντικείμενα που σιγοκαίνε μέχρι να λιώσουν από τη θερμότητα. Όπως διαπιστώνετε και εσείς, το παιχνίδι είναι προικισμένο με πολλά στοιχεία από την πραγματικότητα.





Ακόμη πιο διασκεδαστική γίνεται η εξόντωση των αντιπάλων σας. Σε κάθε εμπλοκή σας σε μάχη θα διαπιστώσετε ότι διαθέτετε όλες εκείνες τις δυνατότητες ενός καλά εκπαιδευμένου στρατιώτη των ειδικών δυνάμεων. Κάθε φορά που πετυχαίνετε με το όπλο σας έναν αντίπαλο, ακούγεται μία κραυγή πόνου και στη συνέχεια ο αντίπαλός σας γονατίζει και σωριάζεται κάτω, άλλοι πάλι σφαδάζουν από τους πόνους, ενώ το αίμα τους τρέχει,



και άλλοι καιόμενοι τρέχουν να σωθούν. Όλα αυτά μπορεί να ακούγονται πολύ μακάβρια, συμβάλλουν όμως στη ρεαλιστική απόδοση του παιχνιδιού.

Σε κάθε πίστα του παιχνιδιού έχετε κάποιον σκοπό τον οποίο πρέπει να επιτύχετε, για να μπορέσετε να γυρίσετε στη βάση σας και να αναλάβετε άλλη αποστολή. Το αν-



θρωπάκι σας μπορείτε να το χειριστείτε είτε μέσω του πληκτρολογίου είτε με τη βοήθεια του ποντικιού. Ο καλύτερος χειρισμός του ήρωα γίνεται - κατά τη γνώμη μου - μέσω του πληκτρολογίου, μια και το παιχνίδι παρέχει πολύ καλή διάταξη των πληκτρων χειρισμού. Εκτός από

το όπλο σας, στο διάβα σας θα βρείτε βόμβες που ενεργοποιούνται από εσάς, νάρκες που εκρήγνυνται όταν κάποιος πλησιάσει κοντά τους, καθώς και βόμβες ρομπότ. Ακόμη θα βρείτε διάφορα αντικείμενα, τα οποία αυξάνουν τη σωματική σας ενέργεια ή αντικείμενα τα οποία ενισχύουν την προ-

στασία της στολής σας. Οι δυνατότητες όμως του παιχνιδιού δεν τελειώνουν εδώ. Σε ορισμένα σημεία η δράση διακόπτεται και δίνει τη θέση της σε full motion video. Αυτό γίνεται όταν στο δρόμο σας συναντήσετε κάποιον

άλλο μυστικό πράκτορα, αιχμάλωτο ή επιστήμονα, ο οποίος θέλει να σας δώσει κάποια πληροφορία. Στο παιχνίδι υπάρχουν αρκετά επίπεδα δυσκολίας. Εάν επιλέξετε το δυσκολότερο, τότε και οι φρουροί είναι πολύ πιο δύσκολοι, αλλά και οι καταστροφές που μπορείτε να κάνετε ακόμα πιο εντυ-



πωσιακές. Τέλος, θετικό για το παιχνίδι είναι ότι παρέχει στον παίκτη τη δυνατότητα να κάνει SAVE σε οποιοδήποτε σημείο, ενώ υπάρχει και η δυνατότητα για Quick Save. Το Crusader είναι πράγματι ένα πάρα πολύ εντυπωσιακό παιχνίδι, με καταπληκτικά γραφικά και λεπτομέρειες που σίγουρα θα σας ξαφνιάσουν. Είναι ο προάγγελος των παι-



χνιδιών που πρόκειται να δούμε στο άμεσο μέλλον. Τώρα όμως πρέπει να διακόψω την επικοινωνία μας. Ακούω βήματα στο βάθος του διαδρόμου. Και μην ξεχνάτε, για να μπορέσετε να νικήσετε την ΠΟΚ θα πρέπει να γίνετε CRUSADERS with no remorse! <END OF COMMUNICATION>....

Μιχάλης Ατάλιαλης



# REVIEW

ΕΙΔΟΣ

BEAT 'EM UP

ΚΑΤΑΚΕΥΑΣΤΗΣ

SEGA

MEGA DRIVE

**Σ**το μακροσκελή κατάλογο των κινηματογραφικών μεταφορών σε παιχνίδια έρχεται να προστεθεί ένα ακόμα παιχνίδι περιπέτειας. Δεν πρόλαβε να βγει η κινηματογραφική ταινία των Power Rangers (μεταξύ μας, δεν έλεγε και τίποτε) και σχε-



πλανήτη Γη για μία ακόμη φορά θα πρέπει να τα δώσουν όλα για να σώσουν τον πλανήτη και

τους κατοίκους του από τη βέβαιη καταστροφή. Αυτή τη φορά τα πράγματα είναι πολύ δύσκολα. Οι γνωστοί τους εχθροί, Ρίτα Ρεπούλσα και Αρχοντας Ζεντ, φαντάζονται σαν αθάνατα παιδιά μπροστά στο απόλυτο κακό, Ιβάν Ουζ. Ο πιο θανάσιμος εχθρός που αντιμετώπισαν ποτέ οι Power Rangers είναι τώρα εδώ. Θαμμένος για 6 χιλιάδες χρόνια στο Φεγγάρι ελευθερώνεται από την Ρεπούλσα και τον Ζεντ. Αφού ο ίδιος τους ξεφορτώνεται είναι μόνος, πανίσχυρος και απειλητικός. Με σάρκες που έχουν γίνει μωβ από τα τόσα χρόνια που ήταν θαμμένος και με απεριόριστη κακία θέλει να εξοντώσει με κάθε τρόπο

τοιμοί να δώσουν ακόμα και τη ζωή τους προκειμένου να εξοντώσουν την απόλυτη απειλή. Η ιστορία για αυτούς γίνεται ακόμα πιο δύσκολη, όταν ο φοβερός Ουζ απαγάγει τους γονείς τους και τους κρατά φυλακισμένους στο εργοστάσιο λάσπης που έχει.

Όπως καταλαβαίνετε, η αποστολή σας είναι τρομερά δύσκολη. Πάρτε το μέρος των



δόν ταυτόχρονα άρχισαν να κυκλοφορούν οι διάφορες εκδόσεις της σε παιχνίδια για κονσόλες. Οι Power Rangers για μία ακόμη φορά είναι εδώ. Αυτή τη φορά οι περιπέτειές τους ξεπερνούν τα στενά πλαίσια της τηλεόρασης και του κινηματογράφου και φτάνουν στην οθόνη σας. Τι περιμένετε λοιπόν; Πιάστε το χειριστήριο και πάρτε μέρος στις μοναδικές τους περιπέτειες.

Το παιχνίδι μάς ήρθε σε έκδοση για Mega Drive και, όπως υποδηλώνει άλλωστε ο τίτλος του, έχει δανειστεί το σενάριο της κινηματογραφικής ταινίας. Οι υπερασπιστές του



τους υπερασπιστές του δικαίου. Οπλα του η κακία, το σατανικό μυαλό και οι ακτίνες που εξακοντίζει με τα χέρια του. Και σαν να μην έφταναν όλα αυτά, έχει την ικανότητα όποτε θέλει να μετατρέπεται σε λάσπη και να περνά τα πιο δύσκολα εμπόδια.

Σε δεύτερο πλάνο οι Power Rangers, οι οποίοι είναι πανέ-

Power Rangers και δώσ' τα όλα. Περάστε τα δεκάδες επίπεδα, εξοντώστε τον σατανικό Ουζ και ελευθερώστε τους γονείς σας.

Το Power Rangers The Movie είναι ένα παιχνίδι που διαθέτει στοιχεία καθαρού beat'em up και platform. Είναι αρκετά εντυπωσιακό και μπορεί να ικανοποιήσει τους φίλους του είδους.

Τα γραφικά του είναι πολύ καλά. Οι ήρωες έχουν μεγάλο μέγεθος, ενώ πολύ εντυπωσιακές είναι όλες οι οθόνες και τα backgrounds. Οι χρωματικοί συνδυασμοί είναι μέτρι-οι, ενώ αρκετά ποιοτική είναι η κίνηση, η οποία είναι γρήγορη και συνάμα ρεαλιστική. Η μουσική επένδυση της περιπέτειας είναι ικανή να αυξάνει την ένταση της δράσης, τα δε ηχητικά εφέ πολλά και όμορφα.

Ο χειρισμός του είναι αρκετά εύκολος, ενώ εντύπωση προκαλούν οι πολλές κρυφές ειδικές κινήσεις των ηρώων.

Το Power Rangers The Movie είναι ένα καλό beat'em up παιχνίδι για τους φίλους του είδους. Τώρα που ήρθε, εσείς θα παρακολουθείτε ακόμα τους Power Rangers από την τηλεόραση;

Του Θεωρή Ραφτόπουλου



ΓΡΑΦΙΚΑ

90%

ΗΧΟΣ

89%

GAMEPLAY

93%

ΓΕΝΙΚΑ

91%



## REVIEW

# KILLER INSTINCT

**T**ο καλύτερο και πιο πολυσυζητημένο "παιχνίδι ξύλου" κυκλοφόρησε και για το Game Boy. Το "Φονικό Ενστικτο" είναι εδώ και σε προκαλεί να τα βάλεις μαζί του. Η περιπέτεια της χρονιάς, συμπληρώνοντας τον κύκλο εκδόσεων σε όλα τα μηχανήματα της Nintendo, περιμένει υπομονετικά να κερδίσει ακόμα περισσότερους παίκτες.

Το καλύτερο παιχνίδι του SNES μεταλλάσσεται σε μονόχρωμο και έρχεται στο Game Boy σου. Βέβαια, η αλήθεια είναι ότι το Killer Instinct στη μικρή του έκδοση δεν είναι ό,τι καλύτερο έχουμε δει. Παρ' όλα αυτά, λόγω της καλής του φήμης είναι σίγουρο ότι θα

σημειώσει εμπορική επιτυχία. Το σενάριο του παιχνιδιού παραμένει το ίδιο, όπως άλλωστε και οι ήρωες, των οποίων το μέγεθος προκαλεί ιδιαίτερη εντύπωση. Η κίνηση είναι αρκετά καλή, αν σκεφτούμε τις τεχνικές δυνατότητες του μηχανήματος, ο δε χειρισμός ιδιαίτερα φιλικός - σίγουρα δεν θα αντιμετωπίσετε το παραμικρό πρόβλημα. Τα γραφικά του είναι ευκρινή, αλλά η μονοχρωματική τους άποψη απογοητεύει. Τέλος, η μουσική επένδυση του παιχνιδιού είναι μέτρια, ενώ τα ηχητικά εφέ περιορισμένα. Όπως, λοιπόν, αναμένατε, το Killer Instinct είναι εδώ

και για το Game Boy. Αν τολμήσετε να το συγκρίνετε με τις άλλες εκδόσεις που κυκλοφορούν, χάσατε. Η έκδοση του Game Boy είναι η χειρότερη. Ωστόσο, το προτείνουμε σε παίκτες που αγαπούν την έντονη δράση και το ξύλο. Αν δεν έχετε κάτι καλύτερο να αγοράσετε, δείτε το.



ΓΡΑΦΙΚΑ

75%

ΗΧΟΣ

68%

GAMEPLAY

60%

ΓΕΝΙΚΑ

74%

## REVIEW

# MONSTER MAX

**T**ο παιχνίδι που θα σας παρουσιάσουμε είναι ένας "ευέλικτος" τίτλος, ικανός να εκμεταλλευτεί με τον καλύτερο τρόπο τις δυνατότητες του μικρού μηχανήματος.

Το Monster Max είναι κατασκευασμένο από την Titus και, όπως θέλει να υποστηρίξει η ίδια η εταιρία, πρόκειται για ένα παιχνίδι που τα συνδυάζει όλα. Δράση, περιπέτεια, σκέψη και χιούμορ βρίσκονται όλα εδώ.

Εσείς έχετε στη διάθεσή σας το μικρό αλλά χαριτωμένο τερατάκι Max, το οποίο έχει βάλει στόχο της ζωής του να γίνει ένας διαπλανητικός rock star! Εμπόδια στα σχέ-

διά του μπαίνει ο σατανικός Krond, ο οποίος έχει συγκεντρώσει όλη τη δύναμη του rock στα χέρια. Ετσι, λοιπόν, ο μικρός μας ήρωας αποφασίζει να τα βάλει μαζί του. Προτού, όμως, επι-



χειρήσει κάτι τέτοιο, θα πρέπει να περάσει με επιτυχία όλα τα τεστ της μεγάλης Ακαδημίας Ηρώων! Μόνο αν τα καταφέρει, θα είναι ένας αληθινός ήρωας και θα μπορεί να τα βάλει με τον Krond. Επειδή, όμως, τα τεστ της σχολής δεν είναι καθόλου εύκολα, ζητά τη βοήθειά σας. Πάρτε, λοιπόν, το μέρος του Max και κάντε τα χέρια σας και το μυαλό σας να δουλέψουν.

Τα γραφικά του Monster Max, αν και μονοχρωματικά, είναι πολύ συμπαθητικά. Οι οθόνες έχουν καλό σχεδιασμό και ικανοποιητική ευκρίνεια, ενώ η κίνηση του μικρού μας ήρωα κρίνεται άκρως ικανοποιητική.

Τέλος, η μουσική επένδυση της περιπέτειας είναι μέτρια με όμορφα ωστόσο ηχητικά εφέ.

Πρόκειται για ένα όμορφο παιχνίδι, ικανό να σας διασκεδάσει για πολλές πολλές ώρες.

ΓΡΑΦΙΚΑ

75%

ΗΧΟΣ

63%

GAMEPLAY

79%

ΓΕΝΙΚΑ

75%



**ΔΥΟ ΝΕΑ  
TELECLUB  
ΣΤΟΝ ΠΕΙΡΑΙΑ  
& ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ**

**ΠΩΛΗΣΗ  
ΧΟΝΔΡΙΚΗ  
ΛΙΑΝΙΚΗ**

**THE PLAYERS**

**TELECLUB**

**SHOP**



**SEGA SATURN  
109.000**



**PLAYSTATION  
+ 1 CD  
ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ  
89.900!!!**





## SEGA SATURN GAMES

FIFA 96  
VIRTUA RACING  
RAYMAN  
SUPER HANG ON  
GP 95  
VIRTUA COP  
SIM CITY 2000  
SEGA RALLY  
WORLD WIDE  
SOCCER  
PRIMAL RAGE  
VIRTUA FIGHTER 2

ΟΛΑ ΤΑ NEW GAMES ΑΠΟ ΙΑΠΩΝΙΑ - ΑΜΕΡΙΚΗ



ΟΛΑ ΤΑ ΕΙΔΗ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ ΓΙΑ SATURN



ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΑΠΟ 8 ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ  
Τέσσερις ΤΥΠΟΙ ARCADE STICK - UNIVERSAL ADAPTOR - ACTION REPLAY - ΚΑΛΩΔΙΑ SCART - ΑΣΥΡΜΑΤΟ JOYPAD - RF MODULATOR

### MEGA DRIVE GAMES

NBA LIVE 96 ..... 14.950  
FIFA 96 ..... 14.950  
POWER RANGERS THE MOVIE 14.950  
EX-MUTANTS ..... 5.900  
MICROMACHINES 96 ..... 12.900

### MEGA DRIVE II 23.900



### 32x sega

35.900 €  
-Virtual fighter  
-Colibri



### 3DO GAMES

LOST EDEN ..... 12.900  
SCRABLE COBRA ..... 12.900  
STAR BLADE ..... 5.950  
REBEL ASSAULT ..... 8.950  
MEGARACE ..... 8.950  
OFF WORLD INTERCEPTOR 9.950  
QUARANTINE ..... 9.950  
GRIDDERS ..... 6.950

### 3DO FZ-10

PAL + GAME  
89.900



### SNES + STARWING 33.800



### SNES GAMES

REVOLUTION X  
WATER WORLD  
NBA LIVE 96  
GIVE'N'GO  
FINAL FIGHT 3

WEAPONLORD  
DONKEY KONG 2  
MORTAL KOMBAT 3  
MEGAMAN X 3  
YOSHIS ISLAND 2

ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ  
VIRTUAL  
BOY  
ΣΕ ΤΙΜΗ  
ΕΚΠΛΗΞΗ!



### AMIGA MAGIC PACK

115.000 ΔΡΧ



DATASTORE V.I.I.  
WORDWORTH  
TURBO CALL V3.5  
PERSONAL PAINT 64  
PHOTOGENICS 1.1  
PINBALL MANIA  
WHIZZ  
ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ

MOUSE PAD  
ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΗ ΔΙΣΚΕΤΑ  
20 DISKS  
EXTRA GAMES  
ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΗ  
ΕΛΛΗΝΙΚΟ WORK-  
BENCH (DEMO)



### ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA

ACCELERATORS  
EX. DISK DRIVERS  
ΚΑΡΤΕΣ ΜΝΗΜΗΣ  
MOUSE  
JOYSTICKS  
MONITORS

### A1200 ACCELERATORS

COBRA 68030  
ΣΤΑ 28Mhz 39.000  
ΣΤΑ 40Mhz 69.000  
MONGOOOS 68040/50Mhz +  
MPU/50Mhz 115.000

### GAMES PSX

DESTRUCTION DERBY  
MORTAL KOMBAT 3  
ALIEN TRILOGY  
DOOM  
TOTAL NBA

WARHAWK  
3D LEMMINGS  
GEX  
SPACE GRIFFON  
WING COMMANDER III



### GB ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

KILLER INSTINCT ..... 9.900  
MONSTER MAX ..... 5.900  
TETRIS 2 ..... 6.900  
FIFA 96 ..... 9.900  
PRIMAL RAGE ..... 9.900  
MORTAL KOMBAT 3 ..... 9.900  
NBA JAM T.E. .... 8.400

### JAGUAR

JAGUAR + GAME  
39.000



### EXPRESS ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ

ΣΕ 1 ΗΜΕΡΑ ΜΕ COURI-  
ER ΧΩΡΙΣ ΧΡΕΩΣΗ  
ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΑΘΗΝΑ

ΠΕΙΡΑΙΑΣ  
ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 166-  
168 & ΣΩΤΗΡΟΣ  
ΤΗΛ.: (01) 4227097

ΑΘΗΝΑ  
ΙΛΙΟΥ & ΠΛΑΤΩΝΟΣ 20,  
ΑΓ. ΑΝΑΡΓΥΡΟΙ  
ΤΗΛ.: (01) 2619059

ΚΑΛΑΜΑΤΑ  
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗ  
ΚΑΙΣΑΡΗ 4  
ΤΗΛ.: (072) 94479

ΔΙΑΚΡΙΤΑ Γ. ΝΟΡΙΣΜΑΤΑ-ΤΙΤΛΟΙ  
ΣΥΣΤΕΥΟΝ ΚΑΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ  
ΑΝΗΚΟΥΝ ΣΤΙΣ ΔΙΚΑΙΟΥΧΕΣ  
ΕΤΑΙΡΕΙΕΣ  
ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΙΟΝΤΑ ΠΑΡΕΧΕΤΑΙ  
ΕΓΓΥΗΧΗ ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΩΝ  
Η ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ TELECLUB  
ΕΝΤΟΣ ΤΟΥ ΤΟΥ ΟΡΙΟΥ ΕΓΓΥΗΧΗΣ  
ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΩΝ  
ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΜΕΧΡΙ  
ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ ΣΤΟΚ  
ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ  
Φ.Π.Α. 18%  
ΕΞΙΠΡΕΣ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ  
ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

### ΚΟΥΠΟΝΙ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ

ΦΕΡΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ  
ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΡΕΤΕ ΕΝΑ ΔΩΡΟ  
ΕΚΠΛΗΞΗ  
ΙΣΧΥΕΙ ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΠΕΙΡΑΙΑ  
& ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ

ΑΘΗΝΑ  
ΘΗΣΣΩΣ 60, ΚΑΛΛΙΘΕΑ  
ΤΗΛ.: (01) 9574371-2  
FAX: (01) 9588503

ΒΟΛΟΣ  
Κ. ΚΑΡΤΑΛΗ 100  
ΤΗΛ.: (0421) 35449  
FAX: (0421) 26620

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ  
ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 23  
ΤΗΛ.: (031) 85386



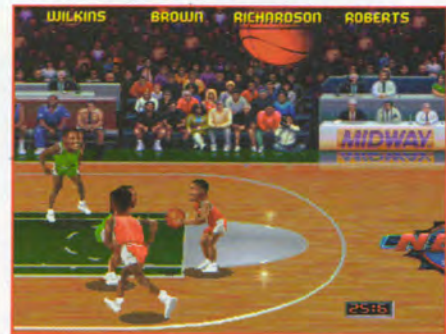
ΕΙΔΟΣ  
SPORT GAME  
KAT' ΕΚΦΡΑΣΗ  
ACCLAIM  
PC

# NBA JAM T.E.

**Ε**πιτέλους, το κορυφαίο παιχνίδι καλαθοσφαίρισης εισβάλλει στον κόσμο των PCs και φέρνει τα πάνω κάτω. Ο δημοφιλέστερος τίτλος όλων των παιχνιδομηχανών συμπληρώνει τον κύκλο των πολλαπλών του εκδόσεων με αυτήν για PC, επιβεβαιώνοντας για μία ακόμα φορά τη νέα τάση των κατασκευαστών για την παραγωγή παιχνιδιών σε όλα τα formats. Ξεχάστε μια για πάντα τα "σύνορα" του παρελθόντος και απολαύστε κάθε παιχνίδι

και Game Boy το παιχνίδι έχει ως σκοπό να κερδίσει και την αγορά των "συμβατών" παικτών. Η Acclaim παρουσιάζει μια καλή μεταφορά του τίτλου, ικανή να σας καταπλήξει. Το NBA JAM T.E. ξεκινά με μια εισαγωγή που θα εντυπωσιάσει ακόμα και τους πιο δύσκολους παίκτες. Τα πάντα σε αυτήν σας προετοιμάζουν με τον καλύτερο τρόπο για το τι πρόκειται να ακολουθήσει. Αμέσως μετά την εισαγωγή ξεδιπλώνονται στην οθόνη σας όλες οι επιλογές του παιχνιδιού. Ετσι, μπορείτε να επιλέξετε τον τύπο του παιχνιδιού που θέλετε να παίξετε, τους αθλητές, το χρόνο και πολλά άλλα.

Σε αυτό ακριβώς το σημείο ετοιμαστείτε να δεχθείτε το πρώτο σοκ, μια και το παιχνίδι περιέχει σχεδόν όλους του αστέρες του NBA! Περισσότεροι από 120 παίκτες, με πλήρη περιγραφή και εικόνα, σας περιμένουν να τους επιλέξετε. Διαλέξτε αυτούς που σας αρέσουν και παίξτε τον τύπο παιχνιδιού που σας



σχεδιασμένα που αμέσως καταλαβαίνει κάποιος ποιον αστέρα του NBA απεικονίζουν! Το γήπεδο έχει αποδοθεί με ρεαλισμό, ενώ η θέα του αγώνα κρίνεται ικανοποιητική. Τα χρώματα σε όλες τις οθόνες του παιχνιδιού είναι φανταστικά, ενώ ιδιαίτερη εντύπωση προκαλεί το καλοσχεδιασμένο κοινό.

Ο χειρισμός του NBA JAM T.E. μπορεί να γίνει με τη βοήθεια χειριστηρίου ή πληκτρολογίου και χαρακτηρίζεται ως ιδιαίτερα φιλικός. Οι παίκτες υποστηρίζουν όλες τις γνωστές κινήσεις, ενώ η κίνησή τους στο γήπεδο γίνεται άνετα, εύκολα και γρήγορα.

Στη μουσική επένδυση του παιχνιδιού έχει δοθεί μεγάλο βάρος από την κατασκευάστρια εταιρία. Σε όλη τη διάρκεια του αγώνα μπορείτε να απολαύσετε τα πλούσια ηχητικά εφέ που περιλαμβάνουν φωνές πλήθους, κραυγές θριάμβου, φωνές παικτών και άλλα πολλά.

Τέλος, για τους φανατικούς φίλους του NBA το παιχνίδι περιλαμβάνει ένα εκπληκτικό Screen Saver για τα Windows, με σκηνές και φάσεις του αθλήματος.

Το NBA JAM T.E. είναι εδώ. Αγοράστε το και ζήστε μερικές από τις καλύτερες στιγμές του αμερικανικού μπάσκετ...

*Του Θεωδωρή Ραφτόπουλου*

WEST	GOLDEN STATE	DALLAS	ATLANTA	BOSTON	EAST
	LA CLIPPERS	DENVER	CHARLOTTE	MIAMI	
	LA LAKERS	HOUSTON	CHICAGO	NEW JERSEY	
	PHOENIX	MINNESOTA	CLEVELAND	NEW YORK	
	PORTLAND	SAN ANTONIO	DETROIT	ORLANDO	
	SEATTLE	UTAH	INDIANA	PHILADELPHIA	
	SACRAMENTO	ROOKIES	MILWAUKEE	WASHINGTON	
	<b>MANNING</b> SPD: 7 POWER: 4 SPD: 7 STEAL: 4 DUNK: 7 BLOCK: 4 PASS: 7 CLTCH: 7		<b>JOHNSON</b> SPD: 7 POWER: 1 SPD: 7 STEAL: 7 DUNK: 6 BLOCK: 0 PASS: 8 CLTCH: 7		

ανεξαρτήτως του συστήματος που έχετε. Το NBA JAM T.E. είναι εδώ. Το κορυφαίο παιχνίδι καλαθοσφαίρισης, ύστερα από μία μεγάλη καθυστέρηση, επιτέλους έρχεται για να διασκεδάσει τους κατόχους PC. Μετά την ιδιαίτερα επιτυχημένη πορεία στα μηχανήματα SNES, Mega Drive, Game Gear



συναρπάξει περισσότερο. Δύο προς δύο, δύο προς έναν και ένας προς έναν, όποιο τύπο παιχνιδιού και να διαλέξετε θα πρέπει να τα δώσετε όλα για να κερδίσετε. Τα γραφικά του NBA JAM T.E. είναι άψογα. Οι παίκτες είναι μοναδικά σχεδιασμένοι, ενώ μεγάλη εντύπωση προκαλεί το κεφάλι τους, το οποίο είναι δυσανάλογο με το γραφικό σώμα. Και αυτό γιατί τα κεφάλια των παικτών είναι έτσι



ΓΡΑΦΙΚΑ 92% ΗΧΟΣ 90% GAMEPLAY 93% ΓΕΝΙΚΑ 92%





# FIFA SOCCER 96

**Κ**ονσόλες και PCs σε μία κοινή πορεία, και ο καινούριος χρόνος είναι γεγονός ότι επιφυλάσσει πολλές εκπλήξεις. Παραγωγές παιχνιδιών που ξαφνιάζουν και παίκτες σε κατάσταση μόνιμης ευχαρίστησης.

Ό,τι παιχνίδι "τραβάει" η όρεξή σας είναι εδώ. Οι κατασκευαστές έχουν σκεφτεί πριν από σας για σας και έχουν έτοιμες προτάσεις ακόμα και για τα πιο ...ξινά γούστα. Τα CDs έχουν πάρει "τα πάνω" τους και η υστερία της αναβάθμισης έχει προσβάλει ακόμα και τους πιο συνηθισμένους χρήστες.

Ενώ, λοιπόν, το γενικό "μπάχαλο" συνεχίζεται, η Electronic Arts παρουσιάζει ταυτόχρονα για όλα τα μηχανήματα ένα παιχνίδι ποδοσφαίρου που προκαλεί ανοιχτά τους ανταγωνιστές και δηλώνει με σιγουριά ότι θα κυριαρχήσει. Είναι, όμως, αυτή η πραγματικότητα ή όλα αυτά αποτελούν μια καλοστημένη διαφημιστική καμπάνια για την προώθησή του προϊόντος;

Η Electronic Arts είναι αναμφισβήτητα μία εταιρία με τεράστια πείρα στην κατασκευή αθλητικών παιχνιδιών. Χρησιμοποιώντας, λοιπόν, όλα όσα έμαθε από την κατασκευή προηγούμενων τίτλων καθώς και συστήματα κατασκευής γραφικών τελευταίας τεχνολογίας, παρουσιάζει το νέο της δημιούργημα που ακούει στο όνομα "FIFA Soccer 96".

Το παιχνίδι από πλευράς γραφικών είναι πολύ δυνατό και σηματοδοτεί την έναρξη μιας νέας γενιάς αθλητι-



κών παιχνιδιών. Πρώτη καινοτομία του γραφικού συστήματος είναι η δυνατότητα του παίκτη να παρακολουθεί όλη τη δράση από πολλαπλές οπτικές γωνίες! Οκτώ διαφορετικές κάμερες είναι έτοιμες να αλλάξουν τη θέα του αγώνα πριν ή κατά τη διάρκειά του. Αν και η δυνατότητα θέασης από διαφορετικές οπτικές γωνίες είναι ήδη



γνωστή από τα παιχνίδια που κυκλοφορούν σε κονσόλες, για τους παίκτες αθλητικών παιχνιδιών για PCs είναι κάτι νέο που σίγουρα θα εντυπωσιάσει.

Όσον αφορά στο gameplay που είναι και το σημαντικότερο για τα παιχνίδια του είδους, κινείται σε πολύ υψηλά επίπεδα. Το παιχνίδι γίνεται ευχάριστο χωρίς να χάνει καθόλου από το ρεαλισμό που το διέπει. Οι παίκτες κινούνται με μεγάλη άνεση μέσα στο γήπεδο και υπακούουν αστραπιαία στις εντολές που λαμβάνουν από το χειριστήριο. Ο χειρισμός δεν είναι ιδιαίτερα εύκολος αλλά με μερικές ώρες ενασχόλησης οι δυσκολίες ξεπερνιούνται αμέσως.

Το υπόλοιπο περιβάλλον του FIFA Soccer 96 σας είναι λίγο-πολύ γνωστό. Πλούσιες ρυθμίσεις, εθνικές ομάδες από όλο τον κόσμο και δυνατότητα σύνθεσης ομάδας με παίκτες επιλογής σας.

Τέλος, εντύπωση προκαλεί και η προσεγμένη δουλειά που έχει γίνει στον τομέα του ήχου. Πλούσια ηχητικά εφέ που περιλαμβάνουν ζη-



τωκραυγές, αποδοκμασίες από την κερκίδα, τραγούδια θριάμβου από τους φιλάθλους και ζωντανή περιγραφή του αγώνα.

Το FIFA Soccer 96 αποτελεί το κορυφαίο παιχνίδι ποδοσφαίρου, όπου με ένα δυνατό σουτ εγκαινιάζεται το παγκόσμιο ηλεκτρονικό πρωτάθλημα ποδοσφαίρου.

Του Θωδωρή Ραφτόπουλου



# EARTH WORM JIM 2

**Η** επιστροφή του πιο τρελού ήρωα που γεννήθηκε ποτέ μέσα από κάποιο ηλεκτρονικό παιχνίδι είναι γεγονός. Το παιχνίδι που όλοι περιμέναμε με τόσο μεγάλη αγωνία, επιτέλους, έφτασε. Φυσικά, ο λόγος για το

παιχνίδι επιστρέφει με το δεύτερο μέρος του και για μία ακόμη φορά βγάζει από το τέλμα την κατηγορία των platform games. Ας πά-



δεύτερο και μάλλον όχι τελευταίο μέρος του Earth Worm Jim. Και μη μου πείτε τώρα ποιο είναι το Earth Worm Jim, γιατί δεν επιτρέπεται να υπάρχει στον πλανήτη παίκτης παιχνιδιομηχανών που να μην το γνωρίζει.

Το Earth Worm Jim 1 ήταν το πρώτο παιχνίδι που "έσπασε" τα στενά πλαίσια της κατηγορίας των platform και παρουσίασε έναν κόσμο τόσο διαφορετικό που πράγματι τότε όλοι είχαμε ξετρελαθεί μαζί του. Σήμερα το



ζει με κανένα άλλο και αποτελεί σήμερα τον κορυφαίο τίτλο διασκέδασης.

Οπως και ο πρόγονός του, το παιχνίδι είναι τόσο τέλει ώστε από όποια πλευρά και αν το δούμε, όσο αυστηροί και αν θέλουμε να είμαστε, δεν μπορούμε παρά να μην καταλήξουμε στο συμπέρασμα ότι είναι μια περιπέτεια τόσο άψογα δομημένη, τόσο ιδιόμορφη και τόσο άρτια που κα-

νένα άλλο παιχνίδι δεν μπορεί να αντιγράψει. Με άλλα λόγια, είναι μοναδικό και σπάνιο, έχει αυτό "το κάτι" που μόνον οι κατασκευαστές του μπορούν να παράγουν ξανά και ξανά.

Το παιχνίδι χωρίς καμιά υπερβολή τα έχει όλα. Μοντέρνα γραφικά, σχεδιασμό φουτουριστικό που "σκοτώνει", άναρχο σενάριο, μοναδικά γραφικά, κίνηση που κόβει την ανάσα και ηχητικά εφέ που ξετρελαίνουν. Όλα είναι



ρουμε όμως καλύτερα τα πράγματα από την αρχή.

Το Earth Worm Jim 2 είναι ένα παιχνίδι που δεν μοιά-

με μια λέξη τέλεια. Ας δούμε όμως κάθε τόμα του παιχνιδιού ξεχωριστά.

## Σενάριο

Αν νομίζατε ότι οι κατασκευαστές θα σοβαρέυσαν, κάνετε μεγάλο λάθος. Οι άνθρωποι έχουν πάρει φόρα και δεν αφήνουν τίποτα όρθιο. Ηρωας και σε αυτό το μέρος δεν είναι άλλος από το γνωστό μας σκούληκα Jim. Ο Jim, που έγινε ο ήρωας όλων κατά λάθος, επιστρέφει σε μια διαπλανητική περιπέτεια. Αυτή τη φορά η στολή του τον κάνει ακόμα πιο δυνατό και ακόμα πιο άτρωτο, το μοναδικό ήρωα που μπορεί να σώσει όλες τις αγελάδες από την καταστροφή!!! Τις αγελάδες είπα; Ναι, ναι, τις αγελάδες. Οσο περίεργο και αν σας φαίνεται, όλες οι αγελάδες του πλανήτη μας κινδυνεύουν να γίνουν σαλάμια, μπριζόλες και άλλα τέτοια νόστιμα μεν, βάρβαρα δε. Μην το σκέπτεστε καθόλου λοιπόν.

Πάρτε τώρα αμέσως το μέρος του Jim και κάντε το χειριστήριο της κονσόλας σας να αρπάξει φωτιά. Η πιο τρελή περιπέτεια της ζωής σας άρχισε.





ΕΙΔΟΣ

PLATFORM

ΚΑΤΑΚΕΥΑΣΤΗΣ

VIRGIN

SNES



### Ήχος

Η μουσική επένδυση του παιχνιδιού είναι εκπληκτική. Πολλά ψηφιακά μουσικά κομμάτια και ηχητικά εφέ που θα σας ξετρελάνουν. Τα ηχητικά εφέ ιδιαίτερα ξεπερνούν κάθε προηγούμενο. Ακούστε τον ήχο των όπλων, τις κραυγές των εχθρών και σίγουρα θα εντυπωσιαστείτε.

ούμορ. Κάθε σκηνή κρύβει και μια έκπληξη. Ενα μπορούμε να εγγυηθούμε: Παίζοντας το Earth Worm Jim 2 θα γελάσετε με την ψυχή σας.



### Γραφικά

Τα γραφικά του Earth Worm Jim 2 χαρακτηρίζονται μόνο με μία λέξη: ΑΨΟΓΑ. Ο ήρωας, διατηρώντας το παλιό του look, κυριαρχεί για μία ακόμη φορά. Όλοι οι χαρακτήρες που θα συναντήσετε μέσα στα διάφορα επίπεδα είναι μοναδικοί και το σίγουρο είναι ότι ο σχεδιασμός τους βγάζει γέλιο. Οι σθόνες έχουν μοντέρνο σχεδιασμό, φουτουριστική άποψη, τρισδιάστατη όψη και είναι όντως τεράστιες. Τα πάντα μέσα στο παιχνίδι έχουν τη μορφή "προχωρημένων" σε σχεδιασμό καρτούν και σίγουρα θα σας εντυπωσιά-

### Κίνηση

Ισως το δυνατότερο κομμάτι του παιχνιδιού. Φυσική, ρεαλιστική και προπαντός εντυπωσιακά γρήγορη. Όσο και να προσπαθήσετε, δεν πρόκειται να βρείτε κάποιο "μελανό" σημείο στον τομέα της κίνησης. Αντίθετα, όσο περισσότερο εξοικειώνεστε με το παιχνίδι τόσο πιο πολύ θα εντυπωσιάζεστε.



σουν. Θα θέλαμε, τέλος, να επισημάνουμε την αξιοζήλευτη πρωτοτυπία του σχεδιασμού.

### Χειρισμός

Ο χειρισμός του Earth Worm Jim 2 είναι εντυπωσιακά φιλικός και αρκετά εύκολος. Το μόνο πρόβλημα που θα αντιμετωπίσετε είναι ότι, λόγω της γρήγορης εξέλιξης, πολλές φορές δεν προλαβαίνετε κυριολεκτικά να αντιδράσετε.

### Πίστες - Διάρκεια

Οι πίστες του Earth Worm Jim 2 είναι πολλές και κυριολεκτικά τεράστιες. Για να ολοκληρώσετε το παιχνίδι σίγουρα θα χρειαστείτε πάρα πολλές ώρες. Αυτό όμως δεν θα σας ενοχλήσει καθόλου, αφού δεν πρόκειται να το βαρεθείτε με τίποτα.

### Χιούμορ

Ενα από τα βασικά χαρακτηριστικά του παιχνιδιού που το καθιστά ξεχωριστό είναι το χι-

### Επίλογος

• Το Earth Worm Jim 2 είναι ένα φανταστικό παιχνίδι. Αν αυτόν τον καιρό ψάχνετε ένα παιχνίδι για την κονσόλα σας, αγοράστε το Earth Worm Jim 2 με κλειστά τα μάτια.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ

98%

ΉΧΟΣ

97%

GAMEPLAY

95%

ΓΕΝΙΚΑ

98%



# SCREECH

νουν τον παίκτη από το παιχνίδι. Υπάρχει η εκ των προτέρων δυνατότητα επιλογής επιπέδου δυσκολίας, καθώς και επιλογής των γύρων που θα διαρκέσει ο αγώνας. Μπορεί να μην υπάρχει μεγάλη ποικιλία από αμάξια για να διαλέξει ο οδηγός, όμως το gameplay

**T**a racing games δίνουν και παίρνουν τον τελευταίο καιρό στην Amiga. Μπορεί βέβαια να μην έχουν ακόμα εμφανιστεί αρκετά παιχνίδια που χρησιμοποιούν texture mapping τακτικές (και τα οποία έχουν

φία του SkidMarks. Στο παιχνίδι συμμετέχουν ένας ή δύο παίκτες, ενώ υπάρχει και η δυνατότητα για σύνδεση null modem. Συνολικά 16 πίστες περιμένουν τους φιλόδοξους οδηγούς. Ο



επομένως και μεγάλες απαιτήσεις σε hardware), όμως τα ήδη υπάρχοντα είναι ικανά να προσφέρουν απεριόριστες ώρες διασκέδασης στους παίκτες.

Ένα σχετικά πρόσφατο παιχνίδι είναι και το Screech, το οποίο ακολουθεί τη φιλοσο-

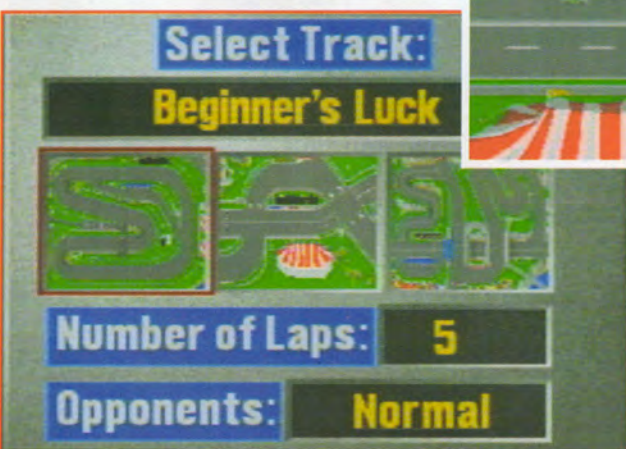
φία του SkidMarks. Στο παιχνίδι συμμετέχουν ένας ή δύο παίκτες, ενώ υπάρχει και η δυνατότητα για σύνδεση null modem. Συνολικά 16 πίστες περιμένουν τους φιλόδοξους οδηγούς. Ο παίκτης παρακολουθεί τη δράση στο παιχνίδι από ψηλά και υπό μικρή γωνία, καθώς η οθόνη ακολουθεί την κίνηση του αυτοκινήτου του παίκτη. Ερχόμενοι στα γραφικά, βλέπουμε ότι οι πίστες



είναι αυτό που αποζημιώνει τον παίκτη.

Το πιο διασκεδαστικό στοιχείο του παιχνιδιού είναι, ωστόσο, τα διάφορα αντικείμενα, που μερικές φορές βρίσκονται μέσα στην πίστα των αγώνων και δεν αργούν να συνθλιβούν κάτω από τις ρόδες των αμαξιών.

Ο διαφορετικός για κάθε αντικείμενο ήχος που ακούγεται τότε είναι ικανός να σας κάνει να ξεραθείτε στα γέλια! Είναι περιττό βέβαια να αναφέρουμε ότι σε περίπτωση που το αντικείμενο είναι... ζωντανό (όχι γιαούρτι), τότε μία κηλίδα αίματος θα βάψει την πίστα. Μπορεί να φαίνεται μακάβριο, όμως είναι ένα στοιχείο που επιμηκύνει το χρόνο



είναι αρκετά όμορφα σχεδιασμένες. Αν και αρκετά εύκολες στην αρχή (χωρίς πολλές στροφές), στη συνέχεια του παιχνιδιού γίνονται όλο και πιο δύσκολες, χωρίς όμως να αποτρέπουν ή να απομακρύ-

ζωής του παιχνιδιού, αφού μπορεί να προκαλέσει μερικά τραγελαφικά περιστατικά. Αν λάβουμε υπόψη και την αρκετά συμπαθητική μουσική, τότε σίγουρα αυτό το παιχνίδι θα χαρίσει μερικές ώρες διασκέδασης ακόμα σε όσους παίκτες το δοκιμάσουν.

Νίκος Ελευθεριάνος



# CONSOLE CLUBS

Ν ΠΡΕΠΟΥΝΟ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ  
ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ  
ΚΑΛΛΙΘΕΑΣ

• ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΓΡΥΠΑΡΗ 53, ΤΗΛ.: 9594100 - 9596262  
• ΛΙΓΔΕΩ, ΕΥΑΓΓΕΛΙΣΤΡΙΑΣ 6 & ΙΕΡΑ ΟΔΟΣ 308, ΤΗΛ.: 5310330  
• ΡΕΝΤΗΣ, ΦΛΕΜΙΝΓΚ 17, ΤΗΛ.: 4813859  
• ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ, Ιωαννίνων και Πηνύου 4, ΤΗΛ.: 5771224  
ΑΝΟΙΚΤΑ 10:30-3:00, 5:30-8:30  
7 ΗΜΕΡΕΣ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΚΑΙ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΡΓΙΕΣ

ΕΧΕΤΕ VIDEOCLUB 'Η ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ;  
ΕΧΕΤΕ ΔΙΑΘΕΣΗ Η ΞΕΚΙΝΗΣΕΤΕ ΚΑΤΙ ΚΑΙΝΟΥΡΙΟ;  
ΚΑΝΤΕ ΕΝΑ ΤΗΛΕΦΩΝΗΜΑ ΝΑ ΣΑΣ ΠΡΟΤΕΙΝΟΥΜΕ  
ΜΕΡΙΚΕΣ ΔΟΚΙΜΑΣΜΕΝΕΣ ΝΕΕΣ ΙΔΕΕΣ  
ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ ΣΤΟΚ ΣΕ ΠΟΛΥ ΧΑΜΗΛΕΣ ΤΙΜΕΣ  
ΣΕ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΚΑΙ ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙ  
ΚΑΖΕΤΕΣ

ΕΙΣΑΓΟΥΜΕ SONY PSX - SATURN - ΝΕΟ GEO CD - JAGUAR - CD32 - AMIGA 500, 600, 1200, 32X - SNES - MD - GG - GB - MS - NES 8 BIT.  
ΠΡΟΣΦΕΡΟΥΜΕ ΤΗ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΑΝΑΤΑΛΛΑΓΗΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΚΟΝΣΟΛΩΝ ΜΕΤΑΞΥ ΤΟΥΣ ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΜΙΑ ΜΙΚΡΗ ΧΡΗΜΑΤΙΚΗ ΔΙΑΦΟΡΑ.  
ΕΠΙΣΚΕΥΑΖΟΥΜΕ ΚΑΙ ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ ΚΑΙ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΙΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΠΟΥ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ.  
ΑΝΟΙΓΟΥΜΕ ΜΕ ΤΟ "ΚΛΕΙΔΙ ΣΤΟ ΧΕΡΙ" AMIGA CLUB'S ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΟΛΟ ΤΟΝ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟ ΚΑΙ ΤΟ KNOW-HOW.  
ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΜΕΤΡΗΣΙΟΣ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΚΑΖΕΤΕΣ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΧΩΡΙΣ ΝΑ ΧΡΕΙΑΖΕΤΑΙ ΝΑ ΕΧΕΤΕ ΑΓΟΡΑΖΕΙ ΑΠΟ ΜΑΣ, ΣΕ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ ΑΠΟ ΙΔΙΩΤΕΣ ΚΑΙ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ.

MD	LEGEND OF GALAHAD	17.900	INDIANA JONES	23.900	Super Bobberman 2	15.900	NIGHT TRAP	KORPSE KILLER (USA)
ALADDIN	LANDSTALKER (NTSC)	24.900	ITCHY SCRATCHY GAME	14.900	WILD GUNS (qup.)	27.900	CRIME PATROL	VIRTUA RACING (USA)
ADVENTURE OF MIGHTY MAX 21.900	MORTAL KOMBAT (USA)	6.900	INT. SUPERSTAR SOCCER	19.900	YOSHI'S ISLAND (qup.)	32.900	SOCCER KID	HANG ON GP '95 (JAP)
ART OF FIGHTING	MORTAL KOMBAT II	13.900	INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE	3.900	WORLD HEROES 2 (qup.)	24.900	SHOCK WAVE 1	OUTLAWS OF THE LOST DYNASTY (JAP)
ARCH RIVAL	MORTAL KOMBAT III	22.900	HOOK (NO BOX - USA)	4.900	WOLVERINE	19.900	WORLD ATLAS	BATTLE MONSTERS (JAP)
ASTERIX 2	MS PACMAN	12.900	JURASSIC PARK 2	21.900	X-MEN (qup.)	25.900	MAD DOG 1	STAR BLADE
AFTERBURNER II	MS PACMAN (NTSC)	12.900	JURASSIC PARK	19.900	WIZARDRY 5 (qup.)	25.900	OUT OF THIS WORLD	SHIN SHINOBI DEN (JAP)
ANOTHER WORLD	MIG 29	14.900	JUSTICE LEAGUE	22.900	URBANN STRIKE	25.900	SUPER WING COMMANDER	HELL
ASTERIX	MIGHT & MAGIC	7.900	JUNGLE BOOK	19.900	HELL		HELL	ASTARIX (JAP)
AYRTON SENNA GP II	MAXIMUM CARNAGE	19.900	KING OF THE HILL (AMEP)	23.900	TERMINATOR	4.900	SPACE HULK	RACE DRIVEN (JAP)
ACME ALL STARS	MAXIMUM CARNAGE (NTSC)	14.900	KICK OFF 3	13.900	BATMAN RETURNS	4.900	SAMURAI SHOWDOWN	VIRTUAL VOLLEYBALL (JAP)
AGASSI TENNIS	MARIO ANDRETTI RACING	18.900	LEMMINGS	6.900	WOLF CHILD	4.900	CANNON FODDER	VIRTUAL FIGHTER 2
ANDRETTI RACING	MARSUPLAMI	21.900	LOST YAKINGS	6.900	SONIC	4.900	SEAL OF THE PAHRAO	FIFA '96
ANIMANIACS (GENESIS)	MEGALOMANIA	7.900	LORD OF DARKNESS (AMEP)	29.900	G-LOC	4.900	SEWER SHARK	GB
STREET OF RAGE 3 (JAP)	MEGA BOMBERMAN	12.900	LORD OF THE RINGS	24.900	JAMES POND II	4.900	THE INCREDIBLE MACHINE	TERIS
BEYOND OASIS	MICRO MACHINES II	14.900	LOONEY TOONS BASKET	22.900	WONDER BOY IN MONSTER		PANDER GENERAL	SUPER RC PRO-AM
BULLS VS BLAZERS	MEGA GAMES 3	14.900	LOST DIMENSION	19.900	WORLD	4.900	RISE OF THE ROBOTS	DR. MARIO
BATMAN FOREVER	MICKEYMANIA	18.900	LAMBORGINI (NO BOY)	8.900	CASTLE OF ILLUSION 4.900		R-TYPE	F-1 RACE
BLADES OF VENGEANCE	MEGA TURRICAN	14.900	MICHAEL DUMBER (JAP)	4.900	SPIDER MAN	4.900	ALLEY WAY	HIT THE ICE
BARKLEY SHUT UP & JAM	MEGA TURRICAN (GENESIS)	9.900	MICHAEL JORDAN	15.900	CRASH DUMMIES	4.900	WOODY WOODPECKER 2 (VIDEO)	ASTERIX
BATMAN (JAP)	NBA JAM T.E.	17.900	MAGICAL QUEST	14.900	LAND OF ILLUSION	5.900	DOCTOR HAUSER	BALLZ
BUSBY	NBA JAM T.E. (NTSC)	15.900	MIGHT AND MAGIC 2	19.900	LAND OF ILLUSION	5.900	TWISTED	ZELDA
BUSBY II	NBA JAM (JAP)	4.900	MIGHT AND MAGIC 3 (AMEP)	25.900	STREETS OF RAGE	5.900	ESCAPE FROM MONSTER	STAR WARS
CAPTAIN AMERICA	NBA LIVE '96	16.900	MORTAL KOMBAT 2	17.900	WONDER BOY	5.900	MANOR	JUDGE DREDD
CENTURION	NBA LIVE '96	22.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		CHESSMASTER	5.900	MEGA RACE	BATMAN SERIES
CASTLEVANIA	NEW HORIZONS (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		SONIC 2	5.900	WING COMMANDER 3	STAR WARS
CASTLEVANIA BLOODLINES (NTSC)	NOBUNACAS AMBITION	24.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		DONALD DUCK	5.900	TOP GUN	WARWANK
CLAYFIGHTER	NBA ACTION '94 (NTSC)	18.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		SHINOBI II	5.900	WIPEOUT	WIPROUT
CLAYFIGHTER (NTSC)	NBA ACTION '95	12.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		HULK	5.900	TEKKEN (MOZ KOMBAT 3)	CHASE H.Q.
COMIX ZONE	NIGHT MANSHELL W.C.	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		WINTER OLYMPICS	4.900	RIDGE RACER	GARFIELD
COMIX ZONE (NTSC)	NGHIEL MANSHILL W.C. 21.900		MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		PACMAN	6.900	NBA JAM T.E.	MONOPOLY
CANNON FODDER	NGHIEL MANSHILL W.C. 21.900		MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MORTAL COMBAT	7.900	RAPID RELOAD	FRANKEN
CHUCK ROCK II	OLYMPIC GOLD	10.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		RISTAR	9.900	AIR COMBAT	FLASH
COOL SPOT (NTSC)	OUTRUN JAP	12.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		PRINCE OF PERSIA	6.900	X-COM ENEMY UNKNOWN	NAVY SEALS
COACH & COLLEGE BASKET (NTSC)	OUTRUNNER EUROPE	12.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		DOUBLE DRAGON	6.900	3D LEMMINGS	PINBALL DREAMS
3490	OPERATION EUROPE	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		DEEP DUCK TROUBLE	7.900	BATTLE ARENA TOSHINDEN	ALFRED CHICKEN
DRAGON	PITFALL	12.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MORTA COMBAT II	12.900	PRINCE OF PERSIA	GAUNTLET 2
DUNGEONS & DRAGONS	PHANTASY STAR II (NTSC)	20.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		SENSIBLE SOCCER	10.900	KLEAK THE BLOOD	GAUNTLET 2
DAVIS CUP TENNIS	PHANTASY STAR III	18.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		BATTLE ARENA TOSHINDEN	10.900	DESTRUCTION DERBY	TETRIS 2
DOUBLE DRIBBLE (NTSC)	PHANTASY STAR IV (NTSC)	28.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MAN OVERBOARD	7.900	RAIDEN PROJECT	SOCCER
DRAGON BALL 2 (JAP)	PRIMAL RAGE	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		NBA JAM TE	12.900	RAYMAN (USA)	KWIRK
DR. ROBOTNIK'S	PRIMAL RAGE (NTSC)	14.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		POWER RANGERS	9.900	WINNING ELEVEN (JAP)	MARIO BLAST
DUNE II	PIT FIGHTER	7.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		DEEP DUCK TROUBLE	7.900	ZERO DIVIDE (JAP)	NGHIEL MANSSELL
DYAMITE HEADDY	PACMAN 2 (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MORTA COMBAT II	12.900	MAGIC BEAST WARRIORS (JAP)	SOLOMONS CLUB
DESERT DEMOLITION (NTSC)	PACMAN 2 (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		PRINCE OF PERSIA	6.900	CRIME CRACKERS (JAP)	XENON 2
DYAMITE DUKE (JAP)	PHANTASY STAR III	18.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		DOUBLE DRAGON	6.900	PHILOSOMA (JAP)	MK2
DRACULA (GENESIS)	PHANTASY STAR IV (NTSC)	28.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		DEEP DUCK TROUBLE	7.900	ARC THE LAD (JAP)	DARKWING DACK
DOUBLE DRAGON 5	PRIMAL RAGE	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MORTA COMBAT II	12.900	COSMIC RACE (JAP)	KID IKARUS
ECCO THE DOLPHIN	PRIMAL RAGE (NTSC)	14.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		SENSIBLE SOCCER	10.900	JUMPING FLASH (JAP)	GOAL
EARTH WORM JIM	PIT FIGHTER	7.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		BATTLE ARENA TOSHINDEN	10.900	ZEITGEIST (JAP)	HYPER LOAD RUNNER
EXO SQUAD (NTSC)	PACMAN 2 (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MAN OVERBOARD	7.900	ESCAPE FROM MONSTER	MORTAL KOMBAT
ETERNAL CHAMPIONSHIP (NTSC)	PHANTASY STAR III	18.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		NBA JAM TE	12.900	PRIME GOAL EX (JAP)	TURRICAN
ECCO THE DOLPHIN II	PHANTASY STAR IV (NTSC)	28.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		POWER RANGERS	9.900	DRAGON BALLZ (JAP)	ROBOCOP
FEVER PITCH SOCCER	PRIMAL RAGE	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		DEEP DUCK TROUBLE	7.900	METROID 2	MISSILE COMMAND
FIFA '96	PRIMAL RAGE (NTSC)	14.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MORTA COMBAT II	12.900	EXTREME GAMES	JURASSIC PARK
FLASHBACK	PIT FIGHTER	7.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		SENSIBLE SOCCER	10.900	SEGA SATURN	PROBECTOR
FATAL FURY	PACMAN 2 (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		BATTLE ARENA TOSHINDEN	10.900	RAYMAN	CONTRA
FATAL FURY 2 (JAP)	PACMAN 2 (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		KLEAK THE BLOOD	5.900	DARK LEGEND (USA)	STREET FIGHTER 2
F-22 INTERCEPTOR	PHANTASY STAR III	18.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		GAUNTLET 2	5.900	THUNDER HAWK 2	SEGA RALLY
F-117 NIGHTSTORM	PHANTASY STAR IV (NTSC)	28.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		TETRIS 2	4.900	SHINOBIX	QUARANTINE (USA)
F-15 STRIKE EAGLE	PRIMAL RAGE	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		SOCCER	4.900	VIRTUAL HULID	PRIMA JAM T.E.
GOLDEN AXE II (JAP)	PRIMAL RAGE (NTSC)	14.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		KWIRK	2.900	VIRTUA FIGHTER (PAL) (JAP)	SHANGAI
GOLDEN AXE I	PIT FIGHTER	7.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MARIO BLAST	2.900	THE MANSION OF HIDDEN SOULS	KINGDOM
GENERAL CHAOS	PACMAN 2 (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		NGHIEL MANSSELL	5.900	DEMOLITION MAN	DEMOLITION MAN
GENERATION LOST	PACMAN 2 (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		ZEITGEIST (JAP)	5.900	KILLING TIME	BLADE FORCE
GEHFIRE (NTSC)	PHANTASY STAR III	18.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		HYPER LOAD RUNNER	5.900	CORPSE KILLER	NEED FOR SPEED
HEAD ON SOCCER (NTSC)	PHANTASY STAR IV (NTSC)	28.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MORTAL KOMBAT	4.900	ROAD RUSH	PANGER DRAGON (PAL) (JAP)
INDIANA JONES LAST CRUSADE	PRIMAL RAGE	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		TURRICAN	3.900	VOLLEY BALL	STREET FIGHTER THE MOVIE (USA) (JAP)
IZZY'S QUEST OLYMPIC RINGS	PRIMAL RAGE (NTSC)	14.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		FRANKEN	3.900	MAD DOG 2	CLOCK WORK KNIGHT (USA)
INCREDIBLE HULK	PIT FIGHTER	7.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		FLASH	4.900	JURASSIC PARK	SIM SITY 2000 (USA)
IMMORTAL	PACMAN 2 (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		NAVY SEALS	4.900	3D	
JIMMY WHITE'S SNOOKER 21.900	PHANTASY STAR III	18.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		PINBALL DREAMS	4.900	MAZER	
JUNGLE BOOK	PHANTASY STAR IV (NTSC)	28.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MONOPOLY	4.900	FLYING NIGHTMARE	
JURASSIC PARK II (NTSC)	PRIMAL RAGE	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		FRANKEN	3.900	SLAM N JAM	
JUNGLE STRIKE	PRIMAL RAGE (NTSC)	14.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		STAR WARS	5.900	SLAYER	
JUDGE DREDD	PIT FIGHTER	7.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		WARWANK	4.900	ICE BREAKER	
JUSTICE LEAGUE	PACMAN 2 (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		WIPROUT	4.900	VR STALKER	
JAMMIT (GENESIS)	PHANTASY STAR III	18.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		CHASE H.Q.	4.900	VR STALKER	
JURASSIC PARK (NTSC)	PHANTASY STAR IV (NTSC)	28.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		GARFIELD	4.900	VR STALKER	
KICK OFF 3	PRIMAL RAGE	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MONOPOLY	4.900	VR STALKER	
KID CHAMELEON	PRIMAL RAGE (NTSC)	14.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		FRANKEN	3.900	VR STALKER	
LEMMINGS	PIT FIGHTER	7.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		STAR WARS	5.900	VR STALKER	
LIBERTY OR DEATH (NTSC)	PACMAN 2 (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		WARWANK	4.900	VR STALKER	
14.900	PHANTASY STAR III	18.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		WIPROUT	4.900	VR STALKER	
LION KING	PHANTASY STAR IV (NTSC)	28.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		CHASE H.Q.	4.900	VR STALKER	
LOTUS TURBO	PRIMAL RAGE	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		GARFIELD	4.900	VR STALKER	
LOTUS 2 RECS	PRIMAL RAGE (NTSC)	14.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		MONOPOLY	4.900	VR STALKER	
LEATHAL ENFORCERS	PIT FIGHTER	7.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		FRANKEN	3.900	VR STALKER	
LEATHAL ENFORCERS + GUN 21.900	PACMAN 2 (NTSC)	21.900	MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900		STAR WARS	5.900	VR STALKER	

## ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ

• MEGA DRIVE 27.900 • MASTER SYSTEM 9.900 • GAME BOY 9.900 • SUPER NES 30.900  
• GAME GEAR 19.000 • CD32 JAGUAR 49.000 • JOYPAD 3DO 12.900 • JOYPAD MD 5.900  
• JOYPAD MS 2.500 • JOYPAD NES 2.500 • JOYPAD SNES 6.900 • JOYSTICK AMIGA 5.900  
• ΚΑΘΑΡΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΚΑΙ SCART ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΜΗΧΑΝΕΣ  
• ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ • ΤΡΟΦΟΔΟΤΙΚΑ • SERVICE ΓΙΑ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ AMIGA • ADAPTOR ΓΙΑ MD, SN

## ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ

• ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ SATURN 99.000 • ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ ΚΑΙ ΠΑΠΟΝΕΖΙΚΟ SONY PSX 99.000  
• 3DO F-Z-10 ME 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 115.000 • ΚΑΡΤΑ SATURN FULL MOTION VIDEO 85.000  
• MEGA DRIVE 2 + 2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 37.000 • GAME BOY + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙΟ 24.000  
• SN + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙΟ (FIFA η DONKEY KONG) 47.000 • JAGUAR + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙΟ 48.900



## Destruction Derby

**T**ο Destruction Derby είναι, επιτέλους, εδώ και ο αγώνας αρχίζει... Η Psygnosis, η οποία παρουσίασε το παιχνίδι για πρώτη φορά στην ECTS '95, έχει κάνει εξαιρετική δουλειά και οι παίκτες των αγώνων ταχύτητας θα ανακτήσουν τη χαμένη τους φόρμα. Οι εκδόσεις για PC και PlayStation έφτασαν στα χέρια μας, οπότε η σύγκριση ήταν αναπόφευκτη. Ετοιμαστείτε, λοιπόν, να μάθετε τα υπέρ και τα κατά των δύο εκδόσεων του πιο πολυσυζητημένου παιχνιδιού.

Το Destruction Derby είναι ένα παιχνίδι αγώνων ταχύτητας αυτοκινήτων που δεν μοιάζει με τα άλλα. Στο παιχνίδι καλείστε να πάρετε το μέρος ενός οδηγού αυτοκινήτων, ο οποίος στόχο έχει να οδηγήσει το αυτοκίνητό του πρώτο στη γραμμή του τέρματος. Οι αγώνες γίνονται μέσα σε μια τεράστια ειδικά

κατασκευασμένη πίστα, ενώ τα αυτοκίνητα είναι ενισχυμένα κοινά αυτοκίνητα παραγωγής. Η καινοτομία του παιχνιδιού έγκειται στη δράση του αγώνα, αφού σε αυτόν σχεδόν όλα επιτρέπονται. Οι συγκρούσεις και οι "βρώμικες" κινήσεις των αντιπάλων είναι κάτι συνηθισμένο, ενώ αν δεν προστατεύσετε το αυτοκίνητό σας από τα πολλά χτυπήματα θα γίνει κυριολεκτικά βίδες!!

Κάθε αγώνας στο Destruction Derby είναι διαφορετικός, η δε νίκη σας δεν είναι εύκολη υπόθεση. Θα χρειαστεί να παίξετε αρκετές φορές, μέχρι να μπορέσετε να έχετε κάποιο ικανοποιητικό αποτέλεσμα. Το πιο εντυπωσιακό σημείο του παιχνιδιού εντοπίζεται στην τέλεια κίνηση και τα μοναδικά πολυγωνικά γραφικά.

### Γραφικά

Τα γραφικά του Destruction Derby είναι μοναδικά. Τέλεια κατασκευασμένες θόνες, μοναδικά χρώματα και σκηνές συγκρούσεων που συναρπάζουν. Είναι πολυγωνικά, με τέλεια φωτισκίαση και διαθέτουν εκπληκτική ανάλυση. Εντύ-



πωση προκαλούν τα γραφικά εκτός πίστας αγώνων, τα οποία διακρίνονται για τον υψηλό βαθμό ρεαλισμού και την άψογη ποιότητά τους. Τα αυτοκίνητα που έχετε στη διάθεσή σας έχουν μοναδικό σχεδιασμό, τεράστιο μέγεθος και ικανοποιητική θέα από όποια πλευρά και αν τα δει κανείς.

### Κίνηση - Χειρισμός

Η κίνηση μέσα στο παιχνίδι έχει ασφαλώς τον πρώτο λόγο, από τη στιγμή που το παιχνίδι έχει να επιδείξει αγώνες ταχύτητας αυτοκινήτων. Όλα τα αυτοκίνητα, παρά το μεγάλο μέγεθός τους, κινούνται με ιδιαίτερη άνεση και γρήγορα μέσα στην πίστα. Εντύπωση όμως προκαλούν και οι σκηνές παρουσίας των αυτοκινήτων, καθώς και οι άψογες και ιδιαίτερα φανταστικές σκηνές συγκρούσεων. Ο χειρισμός του Destruction Derby είναι εύκολος και φιλικός. Το παιχνίδι, όπως και τα περισσότερα σύγχρονα του είδους, υποστηρίζει τις επιλογές Save και Restore game.







προς το είδος του παιχνιδιού, που δεν περιορίζεται μόνο στο δικό σας υπολογιστικό σύστημα αφού υποστηρίζει και δικτυωμένο παιχνίδι.

μαντική διαφορά των δύο εκδόσεων βρίσκεται στην ποιότητα των γραφικών και τις κινήσεις. Όπως ήταν αναμενόμενο, στο PlayStation το παιχνίδι πετάει...



### PlayStation vs PC

Σε αυτό το τεστ είχαμε την ευκαιρία να δούμε ταυτόχρονα και τις δύο εκδόσεις του παιχνιδιού. Τα συμπεράσματά μας, κατόπιν πολύωρων δοκιμών, είναι ότι

### Μουσική - Ατμόσφαιρα

Η μουσική του Destruction Derby είναι φανταστική. Ψηφιακά κομμάτια που αυξάνουν την ένταση, ρεαλιστικά ηχητικά εφέ και ήχοι συγκρούσεων που συναρπάζουν. Ιδιαίτερο χαρακτηριστικό της μουσικής επένδυσης αποτελεί η ένταση που είναι όντως αξιοθαύμαστη. Η ατμόσφαιρα της περιπέτειας είναι μοναδική, ενώ εντύπωση προκαλούν οι ατμοσφαιρικές σκηνές των συγκρούσεων.



### Πίστες - Αυτοκίνητα

Το Destruction Derby περιέχει πολλά αυτοκίνητα, τα οποία μπορείτε να δείτε και να διαλέξετε μέσα από την ειδική ενότητα. Πολλές είναι και οι πίστες, καθεμία με τις δικές της ιδιαιτερότητες και δυσκολίες. Εντύπωση προκαλούν επίσης και οι πολλές επιλογές ως



η έκδοση του PlayStation υπερτερεί στα περισσότερα σημεία από αυτήν του PC. Η πρώτη και πιο ση-



### Κάτω από Windows 95 - Απαιτήσεις

Το παιχνίδι για την καλή λειτουργία του απαιτεί υπολογιστή 486 25MHz, 4MB RAM, σκληρό δίσκο, SVGA κάρτα. Δοκιμάσαμε το Destruction Derby κάτω από τα Windows 95 και δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα.

### Αντί Επιλόγου

Το Destruction Derby είναι ένα εκπληκτικό παιχνίδι αγώνων ταχύτητας αυτοκινήτων το οποίο μπορεί να κερδίσει και εσάς. Οι μοναδικές σκηνές δράσης είναι σίγουρο ότι θα σας εντυπωσιάσουν. Δείτε το.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου



# ENTOMORPH

## PLAGUE OF THE DARKFALL

**Η** επιστροφή της μεγάλης κυρίας, SSI, σίγουρα θα ευχαριστήσει και θα εντυπωσιάσει πολλούς. Η εταιρία με τη μακρά παράδοση στα παιχνίδια ρόλων επιστρέφει και παρουσιάζει μία περιπέτεια που θα σας συναρπάσει. Το EntoMorph είναι εδώ και στο monitor σας ζωντανεύει όλος ο κόσμος του Αντεν. Κάντε "βουτιά" στον κόσμο της περιπέτειας και νιώστε το πραγματικό νόημα της δράσης και της έντασης. Το παιχνίδι αρχίζει και εσείς μετατρέπεστε σε πολεμιστή του παρελθόντος...

κά γραφικά. Σήμερα, όμως, τα πράγματα έχουν αλλάξει. Τα σύγχρονα RPGs διαθέτουν άψογα γραφικά, τέλεια κίνηση και ζηλευτό ήχο. Οι κατασκευαστές κατάλαβαν, επιτέλους, ότι για να εξασφαλιστεί το παρόν και το μέλλον ενός παιχνιδιού, θα πρέπει να διαθέτει εκείνα τα στοιχεία που θα το κάνουν ελκυστικό. Κάποια δε από αυτά είναι όσα προαναφέραμε.



Τα παιχνίδια ρόλων που κυκλοφορούν στις μέρες μας παρουσιάζουν ουσιαστικές διαφορές από εκείνα παρελθόντων ετών, σχετικές με τα γραφικά και με ένα νέας αντίληψης interface που χρησιμοποιούν τα περισσότερα.

Όσον αφορά στο πρώτο, τα περισσότερα παιχνίδια του είδους που κυκλοφορούσαν κατά το παρελθόν μπορεί να είχαν άψογα δομημένο σενάριο και αχαλίνωτη δράση, αλλά υπολείπονταν σε καλοσχεδιασμένα και ποιοτι-



κτρων. Ετσι, παρουσιάζουν ένα με απλότητα δομημένο interface, εύκολο και κατανοητό ακόμα και από έναν νεαρό παίκτη.

Τα RPGs επιστρέφουν. Ακόμα πιο δυνατά, ακόμα πιο σύγχρονα, έτοιμα να κερδίσουν το χαμένο έδαφος.

Το παιχνίδι που θα σας παρουσιάσουμε είναι ένα κλασικό παιχνίδι ρόλων, κατασκευασμένο από την SSI. Η εταιρία, χρησιμοποιώ-



Ενας ακόμη τομέας στον οποίο τα παιχνίδια ρόλων έχουν σημειώσει μεγάλη εξέλιξη είναι αυτός του χειρισμού ή πιο απλά το interface τους.

Αφήνοντας μια για πάντα το δύσκολο και μη φιλικό interface με τα βελάκια, τα πολλά εικονίδια και τα μενού/υπομενού περιορίζονται πλέον στις δυνατότητες του ποντικιού και ορισμένων πλή-

κτρων με τον καλύτερο τρόπο την πολυετή εμπειρία της και όλα τα στοιχεία που συγκεντρώσε, μας παρουσιάζει ένα παιχνίδι ρόλων που και ικανοποιητικό παρόν έχει και μέλλον. Το EntoMorph είναι ίσως ένα από τα κορυφαία παιχνίδια του είδους και καταφέρνει να συγκεντρώνει μόνο θετικά στοιχεία. Ας πάροουμε, όμως, τα πράγματα από την αρχή...

### Σενάριο

Το παιχνίδι ξεκινά με μια εντυπωσιακή εισαγωγή που, κατά τη γνώμη μας, τοποθετείται μεταξύ των δέκα καλύτερων που έχουμε δει μέχρι σήμερα. Αν, ωστόσο, νομίζετε ότι τα λόγια μας αυτά κρύβουν κάποια υπερβολή, δείτε τη με την πρώτη ευκαιρία και σίγουρα θα συμφωνήσετε μαζί μας.

Η εισαγωγή ξεκινά δείχνοντάς μας μια μικρή κατσαρίδα να προχωρά στους αγρούς. Με μία μοναδική κίνηση που ξαφνιάζει, η κάμερα στρέφεται ψηλά στον ουρανό και μας δείχνει ένα σμήνος από μέλισσες να πετά. Η μουσική κορυφώνεται, όταν στο έδαφος παρουσιάζεται ένα χωριό. Οι μέλισσες κάνουν επίθεση και το μόνο που ακούγεται τώρα είναι οι φωνές και οι στριγκλιές των αθών και απροστάτευτων χωρικών...

Το video της εισαγωγής είναι τέλειο. Το πέταγμα των εντόμων είναι





τόσο φυσικό και γρήγορο που σίγουρα θα σας εντυπωσιάσει. Το EntoMorph εξελίσσεται σε έναν φανταστικό κόσμο, τον κόσμο του Αντεν. Ο κόσμος αυτός πριν από δέκα χρόνια ζούσε ειρηνικά και χωρίς προβλήματα.

Όταν όμως ξαφνικά μια στιγμιαία καταγίδα χτύπησε τη γη του Αντεν και ο ήλιος εξαφανίστηκε, εκατοντάδες απαίσια πλάσματα -όπως αυτά που διαβάζουμε στα παραμύθια- έκαναν την εμφάνισή τους.



που περιέχει τις εντολές Save, Restore, Quit κ.ά.

### Μουσική - Ατμόσφαιρα - Spell

Η μουσική επένδυση του παιχνιδιού είναι άψογη. Τέλεια ψηφιακά μουσικά κομμάτια και ηχητικά εφέ που ξετρελαίνουν, συνδυασμένα με τον καλύτερο τρόπο με την εξέλιξη δράσης. Το EntoMorph έχει μοναδική ατμόσφαιρα και όλα μέσα σε αυτό έχουν σχεδιαστεί με το πνεύμα και το ύφος της περιπέτειας. Τα Spells που θα συναντήσετε μέσα στο παιχνίδι είναι πολλά, περισσότερα από είκοσι, και είναι απαραίτητα προκειμένου να έχετε τη δυνατότητα να κρατήσετε τον ήρωά σας ζωντανό.



### Γραφικά

Τα γραφικά του EntoMorph είναι άψογα. Όλες οι οθόνες είναι καλοσχεδιασμένες και ντυμένες με εντυπωσιακά χρώματα. Ο ήρωας καθώς και όλοι οι χαρακτήρες, παρά το μικρό τους μέγεθος, διαθέτουν πολύ καλή ευκρίνεια. Εντύπωση προκαλούν οι χρωματικοί συνδυασμοί, οι οποίοι προσθέτουν πολλά στη γενική ατμόσφαιρα του παιχνιδιού.

### Κάτω από Windows 95 - Απαιτήσεις

Το παιχνίδι για την καλή λειτουργία του απαιτεί υπολογιστή 486/33MHz, 8MB RAM, σκληρό δίσκο, SVGA κάρτα.

Το EntoMorph το δοκιμάσαμε κάτω από τα Windows 95 και δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα.

Πίσω από όλα αυτά κρύβεται καλά μια σατανική δύναμη που έχει σκοπό να καταστρέψει μια για πάντα τη γη του Αντεν. Τώρα σμήνη εντόμων κυριαρχούν στον ουρανό και οι κάτοικοι όσο περνάει ο καιρός κινδυνεύουν περισσότερο.

Μη χάνετε λεπτό. Πάρτε το μέρος του γενναίου πολεμιστή και περιπλανηθείτε στα τεράστια εδάφη της γης του Αντεν. Ελάτε αντιμέτωποι πρόσωπο με πρόσωπο με το απόλυτο κακό και βγείτε νικητές μέσα από μια δύσκολη μάχη. Η αποστολή σας άρχισε και δεν είναι καθόλου εύκολη. Τα έντομα βρίσκονται παντού και είναι ικανά, αν σας βρουν απροετοίμαστο, να σας εξοντώσουν αμέσως.

### Κίνηση - Χειρισμός

Η κίνηση όλων των χαρακτήρων κατά τη διάρκεια της δράσης είναι φανταστική καθώς επίσης και η κίνηση στα video sequences. Χαρακτηριστικό της η μεγάλη ταχύτητα και ο ρεαλισμός. Δείτε τον ήρωα να προχωρά ή να βαρά μπουινιές και θα καταλάβετε τι ακριβώς εννοούμε.

Ο χειρισμός του EntoMorph είναι πολύ φιλικός και εύκολος. Όλες οι διαδικασίες

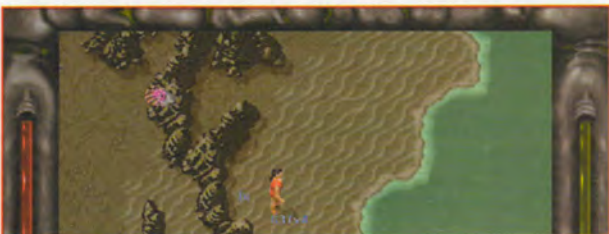
γίνονται με τη βοήθεια του ποντικιού και μόνο. Οι λειτουργικές εντολές βρίσκονται όλες μαζί σε ένα icon το οποίο, όταν το επιλέξετε, μπροστά σας εμφανίζεται μια εντυπωσιακή οθόνη



### Αντί Επιλόγου

Το EntoMorph είναι ένα εκπληκτικό παιχνίδι περιπέτειας που σίγουρα θα σας εντυπωσιάσει. Αγοράστε το και ταξιδέψτε μαζί του στον κόσμο της περιπέτειας.

Του Θεοδωρή Ραφτόπουλου



ΓΡΑΦΙΚΑ

95%

ΗΧΟΣ

90%

GAMEPLAY

92%

ΓΕΝΙΚΑ

93%



# REVIEW

ΕΙΔΟΣ

PLATFORM

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ

PLAYMATES



GAME BOY

# EARTH WORM JIM

**Ε**να από τα παιχνίδια που έγραψε ιστορία στο χώρο της ηλεκτρονικής διασκέδασης είναι σίγουρα το Earth Worm Jim. Το παιχνίδι το οποίο έθεσε νέα standards και δεν κατάφερε κανένα άλλο να το αντιγράψει είναι και πάλι κοντά σας. Αυτή τη φορά η έκδοση αφορά στους κατόχους του Game Boy. Τώρα μπορείτε να χαρείτε το θρυλικό παιχνίδι στο φορητό σας μηχανήμα και να το απολαύσετε όπου και όποτε θέλετε.

Το Earth Worm Jim στη μονοχρωματική του έκδοση δεν μπορεί φυσικά να συγκριθεί με καμία από τις προηγούμενες εκδόσεις. Μπορεί το παιχνίδι να παραμένει το ίδιο αστέιο



και το ίδιο άναρχο, χωρίς χρώμα όμως είναι πράγματι γυμνό. Χάνει τη γοητεία του και γίνεται αρκετά μονότονο. Το σενάριο και το μέγεθος του παιχνιδιού παραμένουν ίδια.

Έχετε υπό την κατοχή σας τον υπέροχο ήρωα Jim, ο οποίος περιπλανιέται σε έναν τε-

ράστιο παράξενο πλανήτη. Οι σκηνές και η δράση της περιπέτειας είναι μοναδικές. Ο ήρωας κυριολεκτικά γλιστρά στα επίπεδα και η κίνησή του είναι φυσική και γρήγορη. Εντύπωση προκαλούν και τα όπλα του Jim, που μολονότι είναι σκουλήκι είναι ικανό να σκοτώσει οποιονδήποτε σταθεί εμπόδιο στο δρόμο του.

Τα γραφικά του Earth Worm Jim, αν και μονοχρωματικά, είναι αρκετά συμπαθητικά. Οι θόνοι είναι όμορφα σχεδιασμένες, ενώ εντύπωση προκαλεί η πολύ καλή ευκρίνεια. Η μουσική επένδυση είναι όμορφη, ενώ τα ηχητικά εφέ πολύ εντυπωσιακά. Το Earth Worm Jim, συμπληρώνοντας τον κύκλο των εκδόσεων, ικανοποιεί και τους κατόχους μικρών μηχανημάτων. Είναι ένα όμορφο παιχνίδι που σίγουρα δεν πρέπει να λείπει από τη συλλογή σας.

ΓΡΑΦΙΚΑ

78%

ΗΧΟΣ

76%

GAMEPLAY

82%

ΓΕΝΙΚΑ

73%

# REVIEW

ΕΙΔΟΣ

RACE GAME

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ

E.R-U-S GOLO



GAME GEAR

# ROAD RASH

**Τ**ο παιχνίδι που σας παρουσιάζουμε είναι ένα παλιό κλασικό παιχνίδι, το οποίο τώρα κυκλοφορεί και για το Game Gear. Μετά τον πάταγο που έκανε στις μεγάλες παιχνιδιομηχανές, το Road Rash αποφάσισε να κυκλοφορήσει και για τα μικρά φορητά μηχανήματα. Το παιχνίδι είναι λίγο-πολύ γνωστό σε όλους σας. Καλείστε να πάρετε το μέρος ενός σύγχρονου καβαλάρη και με τη μηχανή σας να γίνετε ο κυρίαρχος της ασφάλτου. Για να τα καταφέρετε θα πρέπει να τα βάλετε με δεκάδες άλλους σκληρούς οδηγούς, οι οποίοι θα κάνουν τα πάντα για να σας εξοντώ-

σουν. Το Road Rash μπορεί να ανήκει στην κατηγορία των παιχνιδιών αγώνων ταχύτητας, ταυτόχρονα όμως συγκεντρώνει και arcade στοιχεία. Το γεγονός αυτό μάλιστα το καθιστά ξεχωριστό.

Τα γραφικά του Road Rash για την εποχή που κυκλοφόρησε ήταν πάρα πολύ καλά. Αν όμως τολμήσουμε να τα συγκρίνουμε με γραφικά σύγχρονων παιχνιδιών, τότε θα διαπιστώσουμε ότι υστερούν. Τα χρώματα που χρησιμοποιούνται στο παιχνίδι είναι ζωντανά, με αποτέλεσμα να μην είναι καθόλου ατμοσφαιρικά. Παρ' όλα αυτά, σε σύνολο τα γραφικά του Road Rash είναι συμπαθητικά.



Σε ό,τι αφορά την κίνηση του παιχνιδιού ακόμα και στο Game Gear είναι αρκετά εντυπωσιακή από πλευράς ταχύτητας, ενώ από πλευράς ρεαλισμού μέτρια. Η μουσική επένδυση είναι φτωχή, ενώ τα ηχητικά εφέ είναι πολύ περιορισμένα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

58%

ΗΧΟΣ

50%

GAMEPLAY

65%

ΓΕΝΙΚΑ

59%



# ARCADE RACING

νται άμεσα στις απαιτήσεις ταχύτητας του παιχνιδιού. Δυνατότερο σημείο δεν θα μπορούσε παρά να είναι η εξαιρετικά γρήγορη και φυσική

**Τ**α Windows 95 έχουν κυκλοφορήσει εδώ και καιρό και η μέχρι τώρα πορεία τους μπορεί να χαρακτηριστεί ως επιτυχημένη, αφού όλο και περισσότεροι παίκτες τα υιοθετούν στα υπολογιστικά τους συστήματα. Σύμφωνα, μάλιστα, με ανακοινώσεις πολλές εφαρμογές και παιχνίδια πρόκειται πολύ σύντομα (ήδη έχουν αρχίσει) να κυκλοφορήσουν αποκλειστικά για το περιβάλλον εργασίας των Windows 95.

Το παιχνίδι, η παρουσίαση του οποίου ακολουθεί, είναι το πρώτο που έφτασε στα χέρια μας για Windows 95, γεγονός βέβαια ικανοποιητικό για τους χρήστες του νέου συστήματος αλλά απογοητευτικό για όσους δεν το έχουν εγκαταστήσει.

Το Arcade Racing είναι κατασκευασμένο από την Mindscape και, όπως αντιλαμ-

νιμετωπίζοντας τους καλύτερους οδηγούς του κόσμου.

Μπείτε στο αυτοκίνητό σας, πατήστε το γκάζι και... φύγαμε! Οι εμπειρίες και οι συγκινήσεις που προσφέρει ένας αγώνας ταχύτητας Formula 1 σας περιμένουν.



βάνεστε και από τον τίτλο του, πρόκειται για ένα παιχνίδι με θέμα τους αγώνες ταχύτητας αυτοκινήτων.

Στο παιχνίδι καλείστε να πάρετε το μέρος ενός οδηγού αυτοκινήτων και να οδηγήσετε το αυτοκίνητό σας στην πρώτη θέση. Για να το καταφέρετε θα πρέπει να κερδίσετε περισσότερες από δεκαπέντε ειδικές διαδρομές α-

γραφικά γραφικά και οδηγοί από τους πραγματικούς αγώνες Formula 1. Εντύπωση προκαλούν τα πολυγωνικά γραφικά που ανταποκρίνο-

Τα γραφικά του Arcade Racing είναι - χωρίς καμία υπερβολή - άψογα. Πανέμορφες οθόνες, κινηματο-

κήση του που θυμίζει πραγματικές στιγμές αγώνων Formula.

Ο χειρισμός του αυτοκινήτου σας είναι αρκετά εύκολος και δεν θα αντιμετωπίσετε κανένα πρόβλημα, με τη μόνη διαφορά ότι θα πρέπει να δώσετε μεγάλη προσοχή στις στροφές και τις απότομες προπεράσεις των αντιπάλων. Επιλέξτε ένα από τα τρία επίπεδα δυσκολίας και νιώστε τι θα πει ταχύτητα.

Τεχνικές Απαιτήσεις: Υπολογιστής 486 DX2, 8MB RAM, Windows 95, Double Speed CD-ROM και ποντίκι





# FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN



**Ε**ίναι γεγονός ότι τα adventure games δεν είναι και πάρα πολλά στην Amiga. Είναι όμως επίσης γεγονός ότι όσα κυκλοφορούν, είναι αρκετά καλά. Εδώ και αρκετό καιρό, πάντως, δεν είχε εμφανιστεί κάποιο adventure αξιόσων στον υπολογιστή, με μόνη εξαίρεση βέβαια το πολύ καλό Beneath a Steel Sky.

Να, όμως, που τώρα έρχεται ένα νέο adventure παιχνίδι, για να δώσει πολλές ώρες ενασχόλησης στους adventure fans. Ο λόγος βέβαια γίνεται για το Flight of the Amazon Queen, ένα νέο adventure από τη Warner Interactive Entertainment. Το παιχνίδι καταλαμβάνει 11 δισκέτες και παρέχεται η δυνατότη-

να τη μεταφέρει αεροπορικώς στη ζούγκλα. Δυστυχώς γι' αυτόν, θα συναντήσει ένα εμπόδιο στο πρόσωπο του πιο επικίνδунου αντίζηλου και εχθρού του, του Anderson.

Αυτός θα προσπαθήσει να εμποδίσει τον

τρόπο να δραπετεύσει, να φύγει από το ξενοδοχείο και να μεταφέρει αυτός την ηθοποιό στον Αμαζόνιο. Εκεί όμως θα μπλέξει και θα βρεθεί σε νέες περιπέτειες, στις οποίες καλείστε εσείς να τον βοηθήσετε.

Το όλο στήσιμο του παιχνιδιού δεν θα σας είναι άγνωστο. Το παιχνίδι χωρίζεται σε αρκετές ενότητες και η μετάβαση από τη μία ενότητα στην άλλη γίνεται ομαλά. Ο χειρισμός του είναι γνώριμος. Η δράση ξετυλίγεται στο επάνω μέρος της οθόνης, ενώ στο κάτω μέρος υπάρχουν τα ανάλογα εικονίδια, με τα οποία ο παίκτης κάνει κάποιες ενέργειες. Ανοιγμα ή κλείσιμο ενός αντικειμένου, ομιλία, χρήση, περπάτημα και έλεγχος είναι μερικές από τις λει-



Joseph να μεταφέρει την ηθοποιό στη ζούγκλα, ώστε να έχει αυτός (ο Anderson) την ευκαιρία να κερδίσει τα χρήματα και την όμορφη ηθοποιό. Ο ήρωάς μας βρίσκεται κλειδωμένος στο δωμάτιο του ξενοδοχείου. Θα πρέπει να βρει



τουργίες αυτές. Η φιλοσοφία του point and click έχει εφαρμοστεί εδώ. Απλώς, ο παίκτης επιλέγει με το αριστερό κουμπί του mouse ένα από τα εικονίδια στο κάτω μέρος της οθόνης και μετά (πάλι με το αριστερό κουμπί) επιλέγει το ανάλογο αντικείμενο.

Η οθόνη είναι χαμηλής ανάλυσης, 32 χρωμάτων, αλλά μάλλον ο τομέας των γραφικών δεν έχει υποστεί και μεγάλες βελτιώσεις. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι ευδιακριτά και λειτουργικά, χωρίς όμως να καταφέρνουν να στεφθούν με δάφνες. Ο ήχος δεν έχει να επιδείξει και πάρα πολλά πράγματα, όμως κάνει τη δουλειά του.

Σε αντίθεση με τους παραπάνω δύο τομείς, ο τομέας του gameplay είναι αυτός

τα στον παίκτη να κάνει installation στο σκληρό, μέσω των ανάλογων assigns.

Η ιστορία εκτυλίσσεται στη δεκαετία του '40. Η γνωστή ηθοποιός Faye Russell πρόκειται να λάβει μέρος σε μία ταινία στη ζούγκλα του Αμαζονίου. Ο ήρωάς μας ονομάζεται Joseph King και έχει υπογράψει ένα συμβόλαιο για να παραλάβει την ηθοποιό από ένα ξενοδοχείο στο Plo και





που σαφώς ξεχωρίζει. Η δράση και η εξέλιξη της περιπέτειας είναι ομαλές, χωρίς ασυνέχειες. Οι γρίφοι που παρουσιάζονται δεν είναι και τόσο δύσκολοι (με μερικές εξαιρέσεις, οι οποίες πάντως θα παιδέψουν λίγο το χρήστη).

Αυτό μας κάνει να διαπιστώσουμε ότι το παιχνίδι είναι μέτριας δυσκολίας και μάλλον απευθύνεται σε μία αρκετά γενική κατηγορία παικτών. Βέβαια, οι πιο "προχωρημένοι" adventurers ίσως να μην ενθουσιαστούν και τόσο, όμως οι υπόλοιποι (και ειδικά οι αρχάριοι) θα ασχοληθούν για κάποιο χρονικό διάστημα μαζί του. Πρόκειται για ακόμα μία αξιόλογη κυκλοφορία από την Amiga και ελπίζουμε ότι θα ακολουθήσουν και άλλες, αφού τα adventures ή-

δίοτι θα είναι χρήσιμη αργότερα. Μαζέψτε από το πάτωμα τα δύο σεντόνια και ενώστε τα για να σχηματίσετε ένα σχοινί. Εφαρμόστε το σχοινί αυτό στο καλοριφέρ και μετά κατεβείτε από το άνοιγμα. Τώρα, βρίσκεστε



ταν αυτά που έλειπαν από τον υπολογιστή. Και μία συμβουλή: αγοράστε ένα σκληρό και η Amiga σας θα σας ευγνωμονεί!

### ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ ΤΗΝ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ

Μόλις έχει τελειώσει η εισαγωγή και ο Joseph King βρίσκεται κλειδωμένος στο δωμάτιο του ξενοδοχείου. Φαινομενικά, δεν υπάρχει καμία έξοδος, αφού ακόμα και εάν ο ήρωας κατευθυνθεί στο παράθυρο και καλέσει σε βοήθεια το φίλο του Sparky, δεν πρόκειται να ακουστεί. Δίπλα στο καλοριφέρ (στα αριστερά) υπάρχει ένα άνοιγμα, το οποίο οδηγεί στο υπόγειο, αλλά είναι πολύ ψηλά για να κατέβει ο Joseph. Εάν τραβήξει το σχοινί της κουρτίνας που βρίσκεται δίπλα στο παράθυρο, θα αποκαλυφθεί ένας καθρέφτης και ορισμένα προσωπικά είδη της ηθοποιού. Πάρτε την περούκα,

της οθόνης βρίσκεται ένας τεράστιος πάγκος. Μετακινήστε τη σκάλα και αφού ανεβείτε, πάρτε τα (χμ!) πλαστικά γυναικεία στήθη και το λοστό από το κουτί με τους άλλους λοστούς. Τα υπόλοιπα αντικείμενα δεν θα σας επιτραπεί να τα πά-

στο υπόγειο. Αριστερά είναι μία σκάλα, δεξιά υπάρχει μία πόρτα που είναι κλειδωμένη και στο μέσο

καλύτερο είναι να κατευθυνθείτε στη ρεσεψιόν και να απευθυνθείτε στον υπάλληλο (ο οποίος προφανώς δεν είναι και τόσο έξυπνος). Μιλήστε του για το κλειδί και πείτε του ότι είστε φίλος της Lola. Πάρτε το κλειδί και κατεβείτε πάλι τις σκάλες. Τώρα πηγαίνετε στην κλειδωμένη πόρτα δεξιά και χρησιμοποιήστε το κλειδί. Η πόρτα θα ανοίξει. Προχωρήστε μέσα και θα βρεθείτε μπροστά στη Lola. Μιλήστε της. Καλή συνέχεια!

Νίκος Ελευθεριάνος





# THE DIG

**M**ία από τις κορυφαίες εταιρίες κατασκευής παιχνιδιών περιπέτειας, η οποία έχει να παρουσιάσει μόνο επιτυχίες, είναι η LucasArts (παλαιότερα χρησιμοποιούσε το λογότυπο Lucasfilm). Έχει καταφέρει μάλιστα να αποκτήσει το δικό της φανατικό κοινό και να θέσει τα δικά της standards.

Η εταιρία των επιτυχιών, ύστερα από μια σεβαστή χρονική αποχή από την παραγωγή παιχνιδιών περιπέτειας, επιστρέφει και είναι πανέτοιμη να "τσακίσει" οποιονδήποτε ανταγωνιστή.

Κυρίες και κύριοι, η "μεγάλη κυρία" της περιπέτειας είναι έτοιμη να σας παρουσιάσει το "The Dig", μια φανταστική περιπέτεια στο σκοτεινό διάστημα που θα σας συναρπάσει...

Όλα ξεκίνησαν πριν από μερικά χρόνια, όταν το δαιμονικό παιδί του αμερικανικού κινηματογράφου, ο Steven Spielberg, είχε μια ιδέα για τη δημιουργία μια διαστημικής περιπέτειας. Η ιδέα του αρχικά δουλεύτηκε για να γυριστεί σε κινηματογραφική ταινία, αλλά με με-

τριοπαθείς υπολογισμούς το κόστος της αποδείχτηκε απαγορευτικό. Έτσι, η ιδέα εγκαταλείφθηκε και η κινηματογραφική ταινία δεν ξεκίνησε ποτέ.

Παρ' όλα αυτά, ο Spielberg δεν το έβαλε κάτω. Η ιδέα του έπρεπε να βγει στον κόσμο με



κάθε μέσο. Αποφάσισε, λοιπόν, να χρησιμοποιηθεί το σενάριο σε κάποιο παιχνίδι περιπέτειας. Όπως ήταν φυσικό, η πρώτη εταιρία στην οποία έκανε κρούση για τη σκέψη του ήταν η LucasArts, με την οποία έχει μια



ιδιαίτερη καλή σχέση.

Η LucasArts αμέσως δέχτηκε και η παραγωγή του "The Dig" ξεκίνησε. Χρειάστηκαν περισσότερα από δύο χρόνια σκληρής εργασίας από μια ομάδα τριάντα ανθρώπων για την παραγωγή αυτού του εκπληκτικού παιχνιδιού.

## Σενάριο

Η ιστορία μας ξεκινάει στη Γη, όταν ένας αστεροειδής με το κωδικό όνομα "Αττίλας" εμφανίζεται εντελώς ξαφνικά σε τροχιά γύρω από τον πλανήτη μας. Η τροχιά του Αττίλα είναι φθίνουσα και αυτό έχει ως αποτέλεσμα να πλησιάζει όλο και περισσότερο στον πλανήτη. Η σύγκρουση του ουράνιου σώματος με τον πλανήτη είναι δεδομένη και η καταστροφή που μπορεί να προκαλέσει μεγάλη. Η επιστημονική κοινότητα αρχίζει να καταστρώνει σχέδια για την αντιμετώπιση του φαινομένου και τελικά καταλήγει στο εξής: Θα πρέπει να προκαλέσουν μια δυνατή έκρηξη πάνω στην επιφάνεια του αστεροειδή, έτσι ώστε να μπορέσουν να διορθώσουν την πορεία του.

Έτσι, η NASA οργανώνει σε χρόνο-ρεκord μια αποστολή με ένα διαστημόπλοιο, το οποίο θα μεταφέρει και θα τοποθετήσει επάνω στο ουράνιο σώμα δύο ειδικά σχεδιασμένες πυρηνικές βόμβες. Όλες οι ελπίδες των επιστημόνων για τη διόρθωση της πορείας του Αττίλα βρίσκονται σε αυτή την αποστολή. Αρχηγός του πληρώματος που θα αναλάβει την αποστολή είναι ο Πλωτάρχης Μπόστον

Λόου, επιστημονικός σύμβουλος ο Δρ Λούντγκερ Μπρινκ, στρατιωτική παρατηρήτρια η Μάγκι Ρόμπινς, δεύτερος πιλότος ο Κεν Μπόρντεν και, τέλος, ειδική φορτίου η Κόρα Μάιλς. Το πενταμελές αυτό πλήρωμα έχει αναλάβει να φέρει εις πέρας την επικίνδυνη αποστολή. Όλοι πιστεύουν ότι το σχέδιο θα πετύχει και το πλήρωμα θα επιστρέψει στη Γη με τη σημαία της νίκης. Κανείς όμως δεν έχει φανταστεί τι πρόκειται να συμβεί, όταν τελικά διορθωθεί η πορεία του αστεροειδή. Τότε αρχίζει μια περιπέτεια που θα σας κόψει την ανάσα...



ΕΙΔΟΣ

ADVENTURE

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ

LUCASARTS



PC



### Μουσική - Ατμόσφαιρα

Μεγάλο βάρος έχει δοθεί από τους κατασκευαστές στο σχεδιασμό της μουσικής επένδυσης και των ηχητικών εφέ. Τα μουσικά κομμάτια που θα ακούτε καθ' όλη τη διάρκεια της περιπέτειας είναι άψογα "πα-

φανταστικό κόσμο, δίνοντας την αίσθηση και τη γεύση του πραγματικού.

### Κάτω από Windows 95 - Απαιτήσεις

Για την καλή λειτουργία του, το παιχνίδι απαιτεί υπολογιστή 486DX2/66MHz, 8MB RAM, σκληρό δίσκο 1MB ελεύθερα και SVGA κάρτα.

Δοκιμάσαμε το "The Dig" κάτω από τα Windows 95 και δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα. Το παιχνίδι υποστηρίζει τα Windows 95 και είναι εφοδιασμένο με τους κατάλληλους drivers.

Σε περίπτωση που αντιμετωπίσετε πρόβλημα, έχετε τη δυνατότητα μέσα από το πρόγραμμα εγκατάστασης να κατασκευάσετε μια Boot δισκέτα με την οποία μπορείτε να ξεκινήσετε τον υπολογιστή σας προτού παίξετε το παιχνίδι.

### Γραφικά

Τα γραφικά του "The Dig", πηγάζοντας κόντρα στο πνεύμα των καιρών, δεν είναι κινηματογραφικά. Αυτό βέβαια δεν μας λείπει τίποτα. Αν και είναι κατασκευασμένα με γραφικό τρόπο, είναι τόσο καλά που πολλές φορές γίνονται άξια θαυμασμού. Το παιχνίδι από την πρώτη κιόλας επαφή με τον παίκτη δείχνει την αληθινή του ταυτότητα.

Η εισαγωγή είναι αρκετά μεγάλη και παρουσιάζει με τον καλύτερο τρόπο το σενάριο, το κλίμα και τη γενική ατμόσφαιρα της περιπέτειας. Όλες οι οθόνες του παιχνιδιού είναι άψογα σχεδιασμένες με σωστές φωτισκιάσεις και τόσο ρεαλιστικές που ζωντανεύουν με τον καλύτερο τρόπο αυτόν τον ξένο, εξωγήινο κόσμο.

### Κίνηση - Χειρισμός

Η κίνηση όλων των χαρακτήρων είναι φανταστική. Για να επιτύχει η LucasArts αυτά τα εκπληκτικά αποτελέσματα, χρησιμοποίησε νέες τεχνικές στην απόδοση φυσικών κινήσεων. Ο χειρισμός του "The Dig" είναι σχετικά εύκολος. Όλες οι διαδικασίες γίνονται με τη βοήθεια του ποντικιού, ενώ εντύπωση προκαλεί το νέο φανταστικό σύγχρονο Inventory, το οποίο εμφανίζεται ως πλέγμα μπροστά στην οθόνη και παρουσιάζει τα αντικείμενα που έχετε στη διάθεσή σας.



ντρεμένα" με την εξέλιξη της δράσης, ενώ τα ηχητικά εφέ παίζουν πρωταρχικό ρόλο στη γενική ατμόσφαιρα.

Η ατμόσφαιρα του "The Dig" είναι μοναδική. Είναι ίσως ένα από τα λίγα παιχνίδια που καταφέρνουν να σε βυθίσουν σε έναν



### Αντί Επιλόγου

Το "The Dig" είναι ένα εκπληκτικό παιχνίδι περιπέτειας που σίγουρα θα σας εντυπωσιάσει. Αν σας αρέσουν τα παιχνίδια του είδους, μην το χάσετε! Αν πάλι δεν σας εντυπωσιάζουν και τόσο, δείτε το και σίγουρα θα αλλάξετε άποψη.

Του Θωδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ

95%

ΗΧΟΣ

93%

GAMEPLAY

92%

ΓΕΝΙΚΑ

94%



# HINTS 'N' TIPS

## JUNGLE STRIKE

(PC)

Τι θα λέγατε για μερικούς top κωδικούς του καταπληκτικού παιχνιδιού;

Sub Attack: CMMMMMMMC  
Training Grounds: MMBNTP-  
MMMV

Night Strike: MVB95MMMV

Puloso City: 2MVM MMMM

Snow Forest: 2NCBSNMMR

River Raid: FCXMBMMQ

Mountains: FCZZ2NVMM7

Return Home: FCLQJCM9

Echo Threat: FCKZ4XMM

Ωραία με τους κωδικούς. Αλήθεια, μήπως θα θέλατε και κανένα κολπάκι για να μην ξεμένετε ποτέ από καύσιμα και όπλα ή κάθε φορά που θα πατάτε το Q να πηγαίνετε αμέσως στην επόμενη πίστα; Αν απαντήσατε ναι, τότε ακολουθήστε με προσοχή τις οδηγίες: Πατήστε ESC και F1, στη συνέχεια γράψτε τη λέξη CHICKEN και ξαναπατήστε ESC. Απλά πράγματα.

## VITAL LIGHT

(AMIGA)

Κωδικοί του παιχνιδιού για έναν και δύο παίκτες.

Ενας παίκτης:

72131

48063

50083

08242

41217

13202

14219

78475

23757

65942

21240

82112

38412

Δύο παίκτες:

33473

27433

28242

98739

13421

98224

04403

37447

## CONSOLES & COMPUTERS

55263

27951

79549

22150

92801

### Terminal Velocity

(PC)

Ορισμένα tips για αυτό το καταπληκτικό παιχνίδι:

TRIGODS - Αόρατος

TRISHLD - Ασπίδες

TRINEXT - Επόμενο level

TRIHOVR - Hover Pad

MANIACS - Afterburner

TRSCOPE - Oscilloscope

TRFRAME - Frame counter

TRIFIR7 - DAM

TRIFIR9 - Αόρατος

TRIBURN - Πηγαίνετε πιο γρήγορα από τα lasers

3DREALM - Smokin'

TRIFIR1 - PAC

TRIFIR2 - ION

TRIFIR3 - RTL

TRIFIR4 - MAM

TRIFIR5 - SAD

TRIFIR6 - SWT

TRIFIR8 - Afterburner

TRIFIRO - Αόρατος

### TEKKEN 2 MOVES

(COIN-OP VERSION)

Οι κινήσεις που δίνονται αφορούν στην coin-op έκδοση του παιχνιδιού, όπως και οι κινήσεις του Virtua Fighter 2 που είχαμε δώσει στο τεύχος Νοεμβρίου. Δυστυχώς, ένας πιο προσεκτικός έλεγχος του παιχνιδιού αποκάλυψε αριθμό κινήσεων ανάλογο με αυτόν του Virtua Fighter 2. Ευτυχώς όμως, το "Pixel" δεν θέλησε να σας αφήσει "απροστάτευτους", γι' αυτό και σας συμβουλεύει σχετικά.

### ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ

Προς, προς: Γρήγορη κίνηση παίκτη προς τον αντίπαλο.

Πίσω, πίσω: Γρήγορη κίνηση παίκτη μακριά από τον αντίπαλο.

Προς, προς, προς: Τρέξιμο προς τον αντίπαλο.

Για να πετάξετε τον αντίπαλο: Σταθείτε κοντά του και πατήστε Left Punch και Left Kick, ή Right Punch και Right Kick.

Σε περίπτωση που ο αντίπαλος σας χτυπήσει και σας ρίξει στο έδαφος, υπάρχουν διάφοροι τρόποι για να σηκωθείτε:

Μοχλός προς: Για να κυλιστείτε μακριά από τον αντίπαλο και να σηκωθείτε.

Μοχλός πίσω: Για να κυλιστείτε προς τον αντίπαλο και να σηκωθείτε.

Left Punch: Για να κυλιστείτε και να σταθείτε δίπλα στον αντίπαλο.

Left Kick: Για να σηκωθείτε και να ρίξετε χαμηλή κλωτσιά.

Right Punch: Για να σηκωθείτε γρήγορα από το σημείο πτώσης.

Right Kick: Για να σηκωθείτε και να ρίξετε μεσαία κλωτσιά.

(Προσοχή! Σε περίπτωση που είστε πεσμένος μπρούμυτα, δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την κίνηση με την Left Punch.)

Επιτρέπονται και διαφορετικοί συνδυασμοί των παραπάνω κινήσεων για διαφορετικές επιθέσεις όταν ο παίκτης σηκώνεται. Για παράδειγμα:

α) Πατήστε Left Punch και Right Punch για να κυλιστείτε και να σηκωθείτε γρήγορα, ή

β) Κάντε το μοχλό πίσω και πατήστε επανειλημμένα Right Punch και Left Kick για να ση-

κωθείτε γρήγορα, να κάνετε τούμπα και να ρίξετε χαμηλή κλωτσιά.

Ακολουθούν οι ειδικές κινήσεις κάθε χαρακτήρα ξεχωριστά. Οπου υπάρχει η λέξη "γρήγορα", θα πρέπει να κινείτε το μοχλό μία φορά προς την ανάλογη κατεύθυνση, ενώ η λέξη "αφήστε" σημαίνει να αφήσετε το μοχλό στην κανονική ("νεκρή") θέση. Το σύμβολο "+" σημαίνει ότι οι κινήσεις πρέπει να γίνουν ταυτόχρονα.

### Baek Doo San

Butterfly Kick: Left Kick, Left Kick, Left Kick, Right Kick

Black Widow: Left Kick, Left Kick, Right Kick, Right Kick

Albatross: Καθώς σηκώνεστε: Right Kick, Right Kick, Left Kick

Baek's Rush: Κάτω, Right Kick, Left Kick, Left Kick, Left Kick

Hammer Heel: Προς Γρήγορα, Προς, Right Kick

Flamingo: Πίσω Γρήγορα, Πίσω, Left Kick, Αφήστε, Left Kick

Hunting Hawk: Διαγώνια Πάνω Προς Γρήγορα, Left Kick, Right Kick, Left Kick

Triple Threat: Προς, Right Kick, Right Kick, Left Kick

### Yoshimitsu

Zigzag: Left Kick, Right Kick

Stone Fist: Πίσω, επαναλαμβανόμενο πάτημα Left Punch

Knee Cap: Κάτω, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Left Kick

Death Slash: Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Left Punch

Slap-U-Silly: Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, επαναλαμβανόμενο πάτημα Right Punch

Death-Copter: Διαγώνια Πάνω Προς + Left Punch + Right Punch

Windmill: Πίσω Γρήγορα, Πίσω, Left Punch, Αφήστε, Left Punch

Samurai Cutter: Κάτω, Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Πίσω Γρήγορα, Left Punch



# HINTS 'N' TIPS

## CONSOLES & COMPUTERS

### Nina Williams

Flash Kicks: Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα + Left Kick, Left Kick, Left Kick, Right Kick

Can Opener: Διαγώνια Πάνω Προς Γρήγορα + Right Kick, Left Kick, Right Kick

Leg Slicer: Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα + Left Kick, Left Punch, Right Punch

Blonde Bomb: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Left Punch + Right Punch

Jail Crusher: Left Punch, Right Punch, Κάτω, Left Kick, Right Kick

Flying Arrow: Left Punch, Right Punch, Πάνω Γρήγορα + Left Kick

Double Explosion: Left Punch, Right Punch, Προς, Left Punch + Right Punch

Shoulder Through Buster: Κοντά στον αντίπαλο, Right Punch + Right Kick, Left Punch, Right Punch, Left Punch

### Marshall Law

Rave War Combo: Προς, Right Punch, Right Punch, Right Punch

Shaolin Spin Kick: Right Kick, Left Kick, Right Kick

Dragon Low Kick: Κάτω Γρήγορα + Left Kick

Crescent Kick: Right Kick, Πάνω Γρήγορα + Left Kick

Back Flipper: Left Kick + Right Kick, Left Kick

Double Impact: Κάτω, Left Kick, Right Kick

Dragon's Tail: Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Right Kick

Rampage: Πάνω Γρήγορα, Left Kick, Right Kick

### Heihachi Mishima

Flash Punch Combo: Left Punch, Left Punch, Right Punch

Rising Uppercut: Προς Γρήγορα, Αφήστε, Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Punch

Spinning Demon: Προς Γρήγορα, Αφήστε, Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Kick, Right Kick, Right Kick

Demon Uppercut: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Right Punch

Demon Scissors: Προς Γρήγορα, Διαγώνια Πάνω Προς Γρήγορα, Left Kick, Right Kick

Twin Pistons: Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Left Punch, Right Punch

Hell Axle: Διαγώνια Πάνω Προς Γρήγορα, Left Kick, Right Kick

Stone Head: Κοντά στον αντίπαλο, Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Left Punch + Right Punch

### Paul Phoenix

Bone Breaker: Κάτω Γρήγορα + Right Kick + Right Punch

Phoenix Smasher: Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Right Punch

Triple Kick Combo: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Left Kick, Right Kick, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα + Right Kick

Neutron Bomb: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Right Kick

Stone Breaker: Κάτω, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Punch, Right Punch

Hang Over: Κάτω Γρήγορα + Left Punch, Right Kick, Right Punch

Gut Buster: Κάτω, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Punch, Left Punch

Flash Elbow: Προς Γρήγορα, Προς, Right Punch

### Jack-2

Megatron Blast: Πίσω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Punch

Cross Cut Saw: Προς, Left Punch + Right Punch

Machinegun Blast: Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Left Punch, Left Punch, Left Punch, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Punch

ShaRight Kick Attack: Κάτω, Προς Γρήγορα, Left Punch, Right Punch, Left Punch

Double Axe: Κάτω Γρήγορα + Left Punch + Right Punch

Debugger: Πίσω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Left Punch

Rising Hell: Κοντά στον αντίπαλο, Right Punch + Right Kick

Low Cross Cut Saw: Κάτω, Left Punch + Right Punch

### King

Exploder: Left Kick + Right Kick

K's Flicker: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Right Punch

"A" Kick: Κάτω, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Kick, Right Kick, Right Kick

Franken Steiner: Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα + Left Kick + Right Kick

Jaguar Lariat: Προς, Left Punch + Right Punch

Stomach Smash: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Αφήστε, Right Punch

Hi-Jack Backbreaker: Αφού προηγηθεί το "Stomach Smash", Left Punch + Right Punch

Jaguar Driver: Αφού προηγηθεί το "Stomach Smash", Left Punch + Right Punch, Πάνω Γρήγορα, Κάτω Γρήγορα, Left Kick + Right Kick

### Michelle Chang

G-Clef Cannon: Left Punch, Left Punch, Left Punch

Razor's Edge: Κάτω Γρήγορα + Right Kick, Left Punch

Twin Arrow: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Left Punch + Right Punch

Skyscraper Kick: Καθώς σηκώνεστε, Right Kick

Spin+Kick: Left Kick + Right Kick, Right Kick

Party Crasher: Προς Γρήγορα, Προς, Left Punch

Rapid Counter Attack: Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς, Left Punch

Arm-Lock Suplex: Κοντά στον αντίπαλο, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Left Punch + Right Punch

### Lei Wulong

Rave Spin: Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Right Kick, Right Kick

Tornado Kick: Left Kick, Right Kick, Πάνω

Clean Sweep: Right Kick, Left Kick

Rush Combo: Προς Γρήγορα, Αφήστε, Right Kick, Left Punch, Right Punch, Left Kick, Right Kick

PlayDead: Κάτω, Left Kick + Right Kick, Αφού γυρίσετε, Πίσω, Left Kick + Right Kick

Spring Kick: Καθώς είστε πεσμένοι και ο αντίπαλος είναι στο κεφάλι σας, Left Kick + Right Kick

Flit-Flip-Flop: Γυρίστε και, Left Kick + Right Kick, Left Kick + Right Kick, Left Kick + Right Kick

Razor Rush: Προς Γρήγορα, Αφήστε, Left Punch, Right Punch, Left Punch, Right Punch, Left Kick



## ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΣΕ ΠΟΛΛΑ ΤΑΜΠΛΟ

### VIRTUA STRIKER

Τα αθλητικά παιχνίδια ήταν ανέκαθεν τα παιχνίδια που προσέλκυαν την προσοχή και την προτίμηση των παικτών των arcades. Οσο καλά όμως και αν ήταν από άποψη gameplay, τα παιχνίδια αυτά υστερούσαν - ή, τουλάχιστον, δεν ήταν αρκετά βελτιωμένα - σε έναν τομέα: το ρεαλισμό.

Η Sega έχει ήδη δώσει παραδείγματα εξαιρετικής δουλειάς σε αυτόν τον τομέα, όπως είδαμε σε παλαιότερο άρθρο για το Rally Championship. Το νέο παιχνίδι της Sega καταπιάνεται με ένα αρκετά γνωστό άθλημα: το ποδόσφαιρο.

Εχουμε, λοιπόν, το πρώτο virtual reality ποδοσφαιράκι στα coin-op.

Το όνομα αυτού; Virtua Striker.

Για άλλη μία φορά, η Sega πρωτοτυπεί και παρουσιάζει

ένα εκπληκτικό και προσεγμένο από όλες τις πλευρές παιχνίδι. Οσοι έχετε ανάλογη "εμπειρία" από προηγούμενα football games, θα ευχαριστηθείτε περισσότερο το Virtua Striker, αφού τώρα θα μπορείτε να συμμετάσχετε σε έναν πραγματικό αγώνα ποδοσφαίρου.

Ξεκινάτε, επιλέγοντας την ομάδα σας από ένα σύνολο 18 ομάδων, ενώ πρέπει να αντιμετωπίσετε όσους κακόμοιρους, εεε... αντιπάλους, βρεθούν στο δρόμο σας. Το παιχνίδι (όπως και πολλά ό-

μοια του είδους) είναι αρκετά εύκολο στο χειρισμό, ενώ τα 3 διαθέσιμα κουμπιά επιτρέπουν αρκετά μεγάλη γκάμα κινήσεων. Το demo του παιχνιδιού δείχνει λεπτομερώς πώς ο παίκτης μπορεί να χρησιμοποιήσει τα κουμπιά αυτά. Εδώ επιτρέπονται σχεδόν τα πάντα: πάσες, τάκλιν, μακρόσυρτες πάσες, κεφαλιές, αντικανονικά μαρκάρια.

Όσον αφορά στην κίνηση, δεν θα μπορούσαμε να πούμε πολλά. Ακόμα και μία φωτογραφία δεν είναι ικανή να αποδώσει την τελειότητα στην κίνηση! Θα πρέπει να δείτε από κοντά αυτό το παιχνίδι, για να καταλάβετε

*Ο όρος "virtual" έχει μπει για τα καλά στη ζωή μας, αθήα και στο χώρο των coin-op μηχανημάτων. Εκτός όμως από τα παιχνίδια "εικονικής" πραγματικότητας υπάρχουν και αρκετά άθηα, τα οποία προκαλούν τον παίκτη για να ελέγξει τις δυνατότητές του.*



πόσο έχει προχωρήσει το software development! Αν και πρόκειται για ένα πολυγωνικό παιχνίδι, θα σας θυμίσει πραγματικό αγώνα ποδοσφαίρου.

Οι παίκτες παίζουν και κινούνται σαν πραγματικοί, ακόμα και όταν κάνουν ντρίπλες ή πέφτουν στο έδαφος μετά από μαρκάρισμα.

Τίποτα δεν πρόκειται να φανερώσει ότι έχουμε να κάνουμε με παιχνίδι. Μόνη εξαίρεση αποτελούν τα πολύ κοτινά πλάνα,



από τα οποία προκύπτει ότι οι παίκτες είναι ένα σύνολο από πολύγωνα!

Στον αγωνιστικό τομέα, το παιχνίδι παίρνει άριστα. Οση εμπειρία έχετε από προηγούμενα παιχνίδια του είδους (βλ. Sidekicks), θα σας φανεί αρκετά χρήσιμη εδώ. Οι νέοι παί-



κτες ίσως δυσκολευτούν λιγάκι (πολύ λίγο, δηλαδή όσο πατάει ένας... ελέφαντας), αλλά δεν θα αργήσουν να μπουν στο πνεύμα του παιχνιδιού. Στην αρχή τουλάχιστον και μέχρι ο παίκτης να πάρει τον αέρα του παιχνιδιού, η CPU θα σας "ρίχνει" εύκολα γκολ. Δεν είναι λίγες οι φορές που ο παίκτης θα δεχθεί πολλά γκολ-"απάτες".

Η κατάσταση όμως πολύ γρήγορα ανατρέπεται και ο παίκτης παίρνει το επάνω χέρι. Τα ψαλίδια και οι κεφαλιές δίνουν και παίρνουν, ενώ ο παίκτης γρήγορα περνάει βαθμολογικά μπροστά. Οχι για πολύ όμως, αφού οι επόμενοι αντίπαλοι γίνονται όλο και πιο έξυπνοι και πιο γρήγοροι. Ο δρόμος προς την κατάκτηση του κυπέλλου είναι δύσκολος και όσοι τυχεροί καταφέρουν να κατακτήσουν το υπέρτατο τρόπαιο, θα έχουν την ευτυχία (:) να αντιμετωπίσουν την ομάδα της Sega.

Όσοι έχετε στη διάθεσή σας αρκετό χρόνο (και κέρματα), θα πρέπει να ρίξετε μια ματιά σε αυτό το παιχνίδι. Αν μη τι άλλο, δεν συμμετέχεις κάθε μέρα σε πραγματικό αγώνα ποδοσφαίρου!

## PANG 3

Όταν πριν από μερικά χρόνια η εταιρία Mitchell παρουσίασε το παιχνίδι Pang, η υποδοχή που του επιφύλαξαν οι "θαμώνες" των αιθουσών coin-op ήταν ενθουσιώδης. Το Pang πέρασε στην ιστορία με το χαρακτηρισμό του κλασικού, ενώ η Mitchell

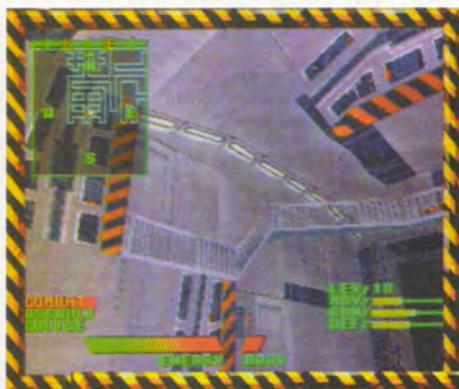
φρόντιζε να κυκλοφορεί τις συνέχειες του Pang (για να μην ξεχνιόμαστε). Σήμερα, λοιπόν, παρουσιάζεται μέσω της στήλης η τρίτη συνέχεια του παιχνιδιού: το Pang 3.

Για όσους δεν έχουν υπόψη το παιχνίδι, θα αναφέρουμε τα βασικά στοιχεία του: Ο παίκτης ελέγχει ένα sprite (στο κάτω μέρος της στατικής οθόνης), το οποίο κινείται αριστερά-δεξιά και μπορεί να ρίχνει ένα αγκίστρι προς τα επάνω. Σκοπός του είναι να πετύχει με το αγκίστρι τα μεγάλα μπαλόνια που κυκλοφορούν στην οθόνη. Μόλις τα πετύχει, αυτά σπάνε σε μικρότερα, τα οποία χωρίζονται με τη σειρά τους σε πιο μικρά. Τα μικρότερα μπαλόνια εξαφανίζονται, μόλις χτυπηθούν από το αγκίστρι. Μόλις εξαφανιστούν όλα τα μικρότερα μπαλόνια, ο παίκτης περνά στο επόμενο επίπεδο. Σε όλα αυτά προστίθενται βέβαια και διάφορα bonuses, που δίνουν στον παίκτη περισσότερο χρόνο, ζωές, όπλα κ.λπ.

Στο Pang 3 υπάρχουν μερικά νέα (:) στοιχεία, τα οποία πρόσθεσε η εταιρία για να εμπλουτίσει το gameplay. Καταρχήν, υπάρχουν 4 διαφορετικοί χαρακτήρες







με διαφορετικό τύπο όπλου ο καθένας: Don Tacos, Sheila the Thief, Captain Hog και Pink Leopard. Για παράδειγμα, ο πρώτος χαρακτήρας (Don Tacos) έχει δυνατότητα να πετάει διαδοχικά δύο αγκίστρια (κάτι που στα προηγούμενα Pang υπήρχε ως bonus όπλο), ενώ ο δεύτερος πετάει ταυτόχρονα δύο αγκίστρια υπό γωνία 45 μοιρών.



Υπάρχουν συνολικά 100 (!) επίπεδα για να δοκιμάσει ο παίκτης την τύχη του, ενώ τα δύο επίπεδα δυσκολίας είναι αρκετά για όλους: Το Panic mode, όπου τα μπαλόνια κατεβαίνουν συνέχεια από την οροφή, και το Tour mode, όπου



πολλά νέα όπλα και χαρακτηριστικά κάνουν την εμφάνισή τους. Μόλις τελειώνει μία πίστα, ένας γνωστός πίνακας ή μία ξυλογραφία κάνουν την εμφάνισή τους.



Παρ' όλα αυτά, το παιχνίδι δεν έχει να προσφέρει κάτι καινούριο. Σίγουρα, οι πιο νέοι παίκτες θα ευχαριστηθούν αρκετά λεπτά παιχνιδιού (καθώς το π α ι χ ν ι δ ι

μπορεί να χαρακτηριστεί εύκολο) και ίσως μάλιστα να "κολλήσουν" σε αυτό για λίγο. Ομως, οι πιο παλιοί είναι αμφίβολο εάν θα ασχοληθούν μαζί του, αφού ουσιαστικά το παιχνίδι αποτελεί remake του παλιού Pang.

## RAYDEN 2 DX

Οι περισσότεροι από εσάς γνωρίζουν το Rayden. Πρόκειται για ένα shoot'em up παιχνίδι, το οποίο, όταν πρωτοεμφανίστηκε στις αρχές του 1995, ξεσήκωσε όσους παίκτες αρέσκονταν στα "μπλιμπλίκια" (επιστημονική ορολογία για τα arcades και, ειδικότερα, για τα shoot'em ups). Χαρακτηρίστηκε - και όχι άδικα - ένα από τα καλύτερα shoot'em up παιχνίδια. Οι προσθήκες του Rayden 2, σε σχέση με το αρχικό Rayden, ήταν πολλές.

Πρώτα από όλα, τα γραφικά ήταν εξαιρετικά βελτιωμένα, σε τέτοιο βαθμό δε, ώστε το παιχνίδι δεν θύμιζε καθόλου τον "πατέρα" του. Επιπλέον, προστέθηκε ένα νέο όπλο, πέρα από τις κόκκινες βολές και το μπλε λέιζερ: το μοβ λέιζερ, το οποίο, αν και δεν ήταν τόσο ισχυρό όσο το μπλε, είχε τη δυνατότητα να σχηματίζει καμπύλες και να στρίβει από τη μία άκρη της οθόνης στην άλλη, προκαλώντας έτσι ένα πανδαιμόνιο στην οθόνη και προσφέροντας στον παίκτη που μπορούσε να το χειριστεί κατάλληλα ένα πανίσχυρο όπλο. Εάν σε αυτά προσθέταμε και τις νέες, κίτρινες πολλαπλές υπερβόμβες, τότε μόνο μία λέξη μπορούσε να περιγράψει το gameplay: Πανδαιμόνιο! Παράλληλα, όμως, αυξήθηκαν οι εχθροί και η δυσκολία του παιχνιδιού, σε τέτοιο σημείο, ώστε να είναι αδύνατο σε μερικούς παίκτες να περάσουν την πρώτη πίστα!

Δεν πέρασε λίγος καιρός και έκανε την εμφάνισή του το Rayden 2 DX, ένα παιχνίδι που, αν και φαινόταν όμοιο με το Rayden 2, είχε αρκετές προσθήκες, οι οποίες το έκαναν πιο ελκυστικό και πιο εύκολο από τον προκάτοχό του. Καταρχήν, το Rayden 2 DX έχει στην αρχή 3 διαφορετικά προ-επιλεγόμενα επίπεδα δυσκολίας: Training, για όσους δυσκολεύονται με το original παιχνίδι, Mission Alpha, που είναι πανομοιότυπο με το Rayden 2 (αλλά σχετικά πιο εύκολο), και Mission Charlie, για όσους θεωρούσαν ή και θεωρούν εύκολο το Rayden 2 (ναι! ναι!, υπάρχουν και τέτοια αστέρια!).

Η πιο σημαντική προσθήκη είναι όμως η ύπαρξη ενός τρίτου πλήκτρου, το οποίο παίζει το ρόλο autofire! Αυτό το πλήκτρο πράγματι θα λύσει τα χέρια των παικτών, αφού δεν θα χρειάζεται πλέον να πατάνε συνεχώς το πλήκτρο του fire (τέρμα πια στα πρηξίματα και τους κάλους). Η συνεχής παροχή πυρός, που θα σας παρέχει το νέο πλήκτρο, θα σας δείξει το νέο πρόσωπο του Rayden. Θα εκπλαγείτε από το πόσο εύκολο φαίνεται τώρα το παιχνίδι!

Αν βρεθείτε κοντά σε ένα arcade room, κάντε τον κόπο να δείτε το Rayden 2 DX. Ίσως και να εκπλαγείτε από το νέο πρόσωπο του παιχνιδιού.

*Τα παιχνίδια βρήκαμε στο κατάστημα των αδερφών Τσιμογιάννη, επί της οδού Τζωρτζ 5.*

Νίκος Ελευθεριάνος



# Top Games

Ενημερωθείτε για τα 10 καλύτερα παιχνίδια ανεξαρτήτως format, αλλά και για τα 5 κάθε μηχανήματος. Τι κάθεστε λοιπόν; Βρείτε το μηχανήμα σας και δείτε ποια είναι τα 5 καλύτερα παιχνίδια που κυκλοφορούν για αυτό.

## Top 10

- 1 **SEGA RALLY**  
Sega / Saturn
- 2 **VIRTUA FIGHTER 2**  
Sega / Saturn
- 3 **HEXEN**  
ID Software / PC & CD-ROM
- 4 **NBA LIVE 96**  
Electronic Arts / PC & CD-ROM
- 5 **DESTRUCTION DERBY**  
Psygnosis / PC & CD-ROM / PLAYSTATION
- 6 **WORMS**  
Team 17 / AMIGA
- 7 **EARTH WORM JIM 2**  
Virgin / MEGA DRIVE / SNES
- 8 **KILLER INSTINCT**  
Nintendo / SNES
- 9 **GRAND PRIX 2**  
Microprose / PC & CD-ROM
- 10 **STONEKEEP**  
Interplay / PC & CD-ROM

## PC

- 1 **GRAND PRIX 2**  
Microprose
- 2 **DESTRUCTION DERBY**  
Psygnosis
- 3 **FIFA SOCCER 96**  
EA
- 4 **WING COMMANDER IV**  
Origin
- 5 **HEXEN**  
ID Software

## Super Nes

- 1 **DONKEY KONG COUNTRY 2**  
Nintendo
- 2 **NBA: GIVE'N'GO**  
Konami
- 3 **INT. SUPERSTAR SOCCER**  
Konami
- 4 **EARTH WORM JIM 2**  
Shiny Entertainment
- 5 **NBA LIVE 96**  
Electronic Arts

## Amiga

- 1 **SUPER SKIDS**  
Acid
- 2 **MAN. UTD: DOUBLE**  
Krisalis
- 3 **US MANAGER**  
Daze
- 4 **SENSIBLE WORLD SOC.**  
Virgin
- 5 **PINBALL ILLUSIONS**  
21st Century

## Playstation

- 1 **MORTAL KOMBAT 3**  
GT Interactive
- 2 **WIPEOUT**  
Psygnosis
- 3 **RIDGE RACER**  
Namco
- 4 **EXTREME GAMES**  
Sony
- 5 **DESTRUCTION DERBY**  
Psygnosis

## Saturn

- 1 **VIRTUA FIGHTER 2**  
Sega
- 2 **SEGA RALLY**  
Sega
- 3 **VIRTUA COP**  
Sega
- 4 **HI OCTANE**  
Bullfrog
- 5 **CLOCKWORK KNIGHT 2**  
Sega

## Mega Drive

- 1 **EARTH WORM JIM 2**  
Shiny Entertainment
- 2 **NBA LIVE 96**  
Electronic Arts
- 3 **PHANTASY STAR IV**  
Sega
- 4 **MICRO MACHINES '96**  
Codemasters
- 5 **SUPER SKIDMARKS**  
Codemasters

## Jaguar

- 1 **HIGHLANDER**  
Atari
- 2 **RAYMAN**  
Atari
- 3 **PITFALL**  
Atari
- 4 **BLUE LIGHTNING**  
Atari
- 5 **ALIEN vs PREDATOR**  
Atari

## 3DO

- 1 **GEX**  
BMG
- 2 **LOST EDEN**  
Virgin
- 3 **WOLFENSTEIN 3D**  
Interplay
- 4 **CAPTAIN QUAZAR**  
3DO
- 5 **NEED FOR SPEED**  
Electronic Arts





**A**πό τις 15 μέχρι τις 17 Δεκεμβρίου πραγματοποιήθηκε στο ξενοδοχείο Holiday Inn η πρώτη χειμερινή Cyberia. Στο χώρο της έκθεσης ξεχώριζε το Καφενείο της CompuLink, με τα χαρακτηριστικά τραπεζάκια, όπου πολλές net-

# on line

συζητήσεις έλαβαν χώρα. Οι επισκέπτες της έκθεσης είχαν για άλλη μια φορά τη δυνατότητα να πάρουν μια γεύση από net και World Wide Web. Από ό,τι δείχνουν τα πράγματα, ο WWW έχει κυριαρχήσει στο net. Πλέον, μέσω WWW υπάρχει πρόσβαση σε όλες σχεδόν τις υπηρεσίες του Internet όπως Usenet, Gopher, FTP. Αυτό σημαίνει ότι και ο πιο αρχάριος χρήστης μπορεί να έχει στη διάθεσή του εύκολα και απλά μεγάλο μέρος από τις net resources.

Όλοι οι υπολογιστές της έκθεσης προσέφεραν WWW πρόσβαση στο Internet, μέσω CompuLink φυσικά. Στη χειμερινή Cyberia έκανε την πρώτη της επίσημη εμφάνιση η Γαία, το καινούριο γραφικό περιβάλλον της CompuLink που τρέχει κάτω από Windows. Πρόκειται για ένα εντυπωσιακό πρόγραμμα του Δημοσθένη Ποσειδώνα, που κάνει τη χρήση της BBS της Clink παιχνιδάκι.

Μεγάλη κίνηση είχε και το περίπτερο της Anubis, όπου υπήρχαν όλες οι εκδόσεις της, ενώ όπως ήταν φυσικό δεν μπορούσε να λείψει και το stand της Crypto με τα πολύ καλά (και ελληνικά) modems της. Φυσικά, δεν έλειψαν και οι on-line αερομαχίες μέσω Air Warrior. Αυτήν τη φορά στη Cyberia έκαναν την εμφάνισή τους

δύο "περιθωριακοί" υπολογιστές. Μία Amiga 4000, που έτρεχε IBrowse και Amosaic, και ένας Mac έκαναν αισθητή την παρουσία τους και συγκέντρωσαν τους αντίστοιχους χρήστες γύρω τους. Την παράσταση όμως έκλειψαν οι δύο Silicon INDY που έτρεχαν Hot Java και VRML. Ο ένας, μάλιστα, ήταν εφοδιασμένος με τον presenter της Silicon, μια φορητή οθόνη κατάλληλη για παρουσιάσεις. Κατά τη διάρκεια της έκθεσης, πραγματοποιήθηκαν πολλές ενημερωτικές ομιλίες σχετικά με το παρόν και το μέλλον του net, στην Ελλάδα και σε όλο τον κόσμο. Αν κρίνουμε από την προσέλευση του κόσμου και την ώρα που διέθεσαν για net surfing, τότε μπορούμε να συμπεράνουμε ότι σε σύντομο χρονικό διάστημα το Internet θα μπει για τα καλά στην καθημερινή ζωή μας.

Άλλοι δύο νέοι κόμβοι προστέθηκαν μέσα στο Δεκέμβριο στο δίκτυο CompuLink. Η Ηλέκτρα στη Λάρισα και ο Κολοσσός στη Ρόδο περιμένουν τους τοπικούς net surfers να κάνουν login στο μεγαλύτερο, ίσως, δίκτυο της Ελλάδας. Πλέον, οι κόμβοι της CompuLink έχουν φτάσει τους πέντε και έπεται συνέχεια.

Αφησα για το τέλος μία μεγάλη έκπληξη που μας επιφύλαξε η CompuLink. Από την 1η Δεκεμβρίου δεν υπάρχει περιορισμός χρόνου στη χρήση των υπηρεσιών της Clink! Η 24ωρη πρόσβαση είναι γεγονός, χωρίς μάλιστα αναπροσαρμογή στη μηνιαία συνδρομή. Η αναμενόμενη αύξηση των on-line χρηστών θα καλυφθεί με αύξηση των γραμμών σύνδεσης, που θα φτάσουν (ΟΤΕ θέλοντος) τις 140. Η παραπάνω έκπληξη δεν θα είναι η μόνη... Από έγκυρες πηγές :- ) μάθαμε ότι από τις αρχές του χρόνου η CompuLink θα είναι Silicon powered! Με ό,τι συνεπάγεται αυτό... (VRML, Hot Java, PPP κ.λπ.).

Τι άλλο μπορεί να θέλει ένας net surfer;

Του Γ. Κουρκουτά  
anaconda@compulink.gr

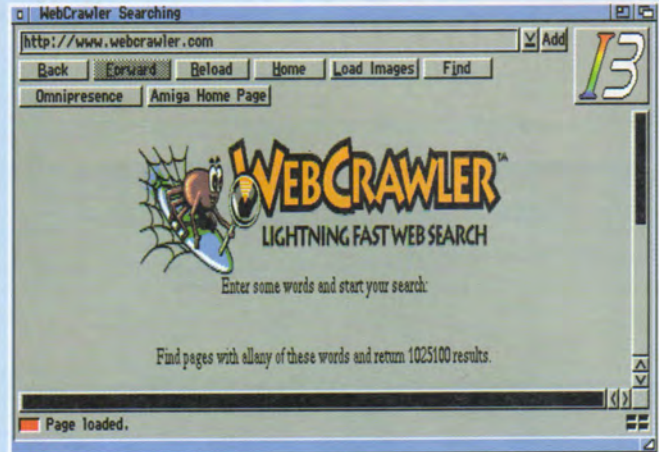


## WWW SEARCH ENGINES

Αυτόν το μήνα σας παρουσιάζουμε δέκα από τις καλύτερες search engines του World Wide Web. Εφόσον έχετε πρόσβαση στο Internet, στις παρακάτω διευθύνσεις θα βρείτε ό,τι πληροφορία σας ενδιαφέρει στον WWW. Είναι οι αρχειοθέτες του Internet.



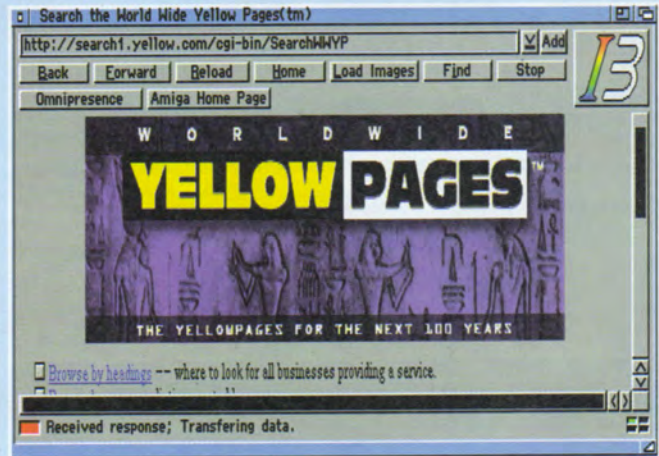
<http://www.lycos.com>  
Μία από τις καλύτερες search engines, με 1.1MB links.



<http://www.webcrawler.com>



<http://www.yahoo.com>  
Μαζί με τον Lycos έχει τα περισσότερα links.



<http://www.yellow.com>  
Ο Χρυσός Οδηγός του net.

## ΤΡΟΠΟΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΜΕ ΤΗΝ COMPULINK

### COMPULINK ΑΘΗΝΩΝ

9242220 (78 @ 28800), 9228447-9229128-9227606-9229068-9229733-9227447

Telnet zeus.compulink.gr

### COMPULINK ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ

24 τηλεφωνικές γραμμές: 244168 (28800)

Telnet macedon.compulink.gr

### COMPULINK ΠΑΤΡΑΣ

990900, 992724-30 (28800)

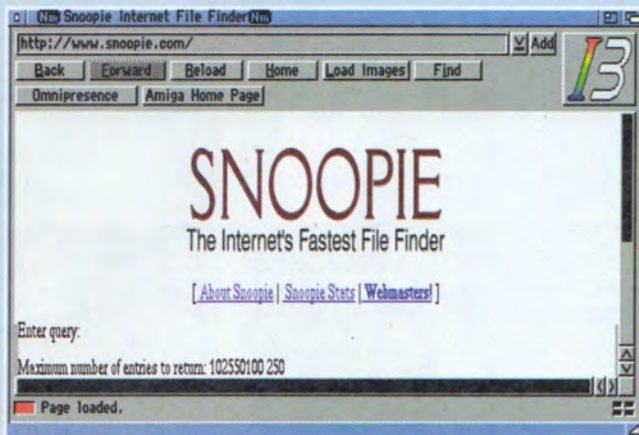
Telnet pharos.compulink.gr

### COMPULINK ΗΡΑΚΛΕΙΟΥ

224816, 224964, 225605, 225689, 224840

Telnet daedalus.compulink.gr

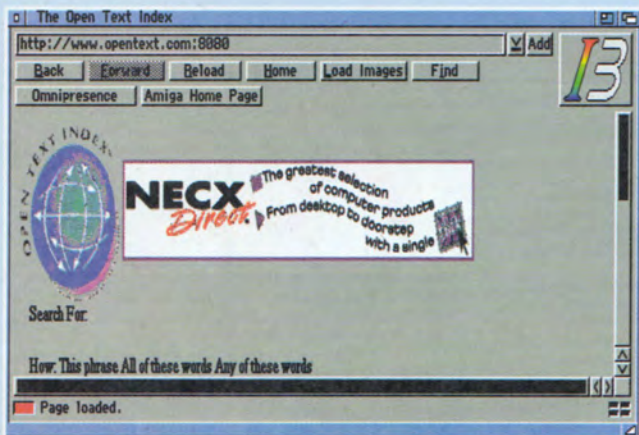




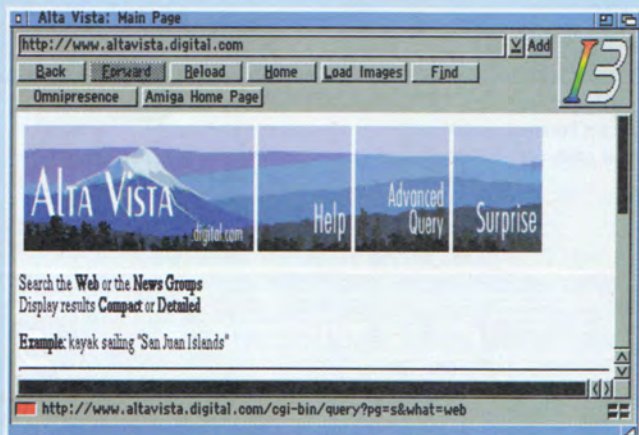
<http://www.snoopie.com>



<http://www2.infoseek.com>



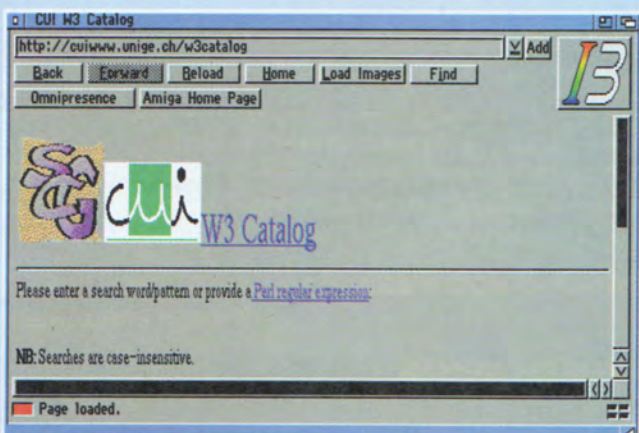
<http://www.opentext.com:8080>



<http://www.altavista.digital.com>  
Εκτός από WWW search προσφέρει και Usenet search.



<http://inktoml.cs.berkeley.edu>  
Μία νέα search engine με 1.5MB links.



<http://cuiwww.unige.ch/w3catalog>



# ΓΙΟΡΤΙΝΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ PIXEL & TELECLUB

**ΚΕΡΔΙΣΤΕ 25 ΥΠΕΡΟΧΑ ΔΩΡΑ ΣΥΝΟΛΙΚΗΣ ΑΞΙΑΣ 1.000.000 ΔΡΧ.!!!**

Οι ιστορίες που λάβαμε μέχρι τώρα για τη συμμετοχή σας στο **ΓΙΟΡΤΙΝΟ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟ** του **PIXEL** και του **TELECLUB** μας ενθουσίασαν. Οσοι δεν έχετε στείλει ακόμα την ιστορία σας, μη διστάσετε. Μπορείτε να τη στείλετε μέχρι τις **20/1/96** (σφραγίδα ταχυδρομείου) μαζί με το κουπόνι συμμετοχής που υπάρχει στο τεύχος Δεκεμβρίου.

**25** *υπέροχα δώρα περιμένουν να τα κερδίσετε!*

### **ΤΑ ΔΩΡΑ ΜΕ ΤΗ ΣΕΙΡΑ ΠΟΥ ΘΑ ΚΛΗΡΩΘΟΥΝ ΕΙΝΑΙ:**

- 1 STEREO SYSTEM AMSTRAD ➤ ATARI JAGUAR + ΠΑΙΧΝΙΔΙ
- 1 SUPER NES + ΠΑΙΧΝΙΔΙ ➤ 1 GAMEBOY + TETRIS
- 2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ MEGA CD ➤ 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ 3DO
- 5 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ NEO GEO ➤ 2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ PC CD-ROM
- 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ SNES ➤ 6 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ MEGA DRIVE

### **ΟΛΑ ΤΑ ΔΩΡΑ ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ TELECLUB**

ΑΘΗΝΑ: Θησέως 60, Καλλιθέα, τηλ.: 9574371-2, fax: 9588503,

Ιλίου & Πλάτωνος 20, Αγ. Ανάργυροι, τηλ.: 2619059

ΠΕΙΡΑΙΑΣ: Κουντουριώτου 166-168, τηλ.: 4227097

ΒΟΛΟΣ: Κ. Κάρταλη 100 & Αλεξάνδρας, τηλ.: 0421-35449, fax: 0421-26620

ΚΑΛΑΜΑΤΑ: Παναγιώτη Καίσαρη 4, τηλ.: 0721-94479

Οι νικητές θα δημοσιευθούν στο τεύχος Φεβρουαρίου



ΣΤΑΔΙΑΜΕ

ΤΟ ΦΡΑΓΜΑ

ΤΟΥ ΧΡΟΝΟΥ



# Απεριόριστη πρόσβαση στο Internet

**COMPULINK**  
**INTERNET**  
**ACCESS**

# 24

## ώρες την ημέρα

- > Απεριόριστος χρόνος πρόσβασης
  - > Πλήρης υποστήριξη πελατών
    - > Μοναδικές υπηρεσίες
    - > Commercial Web Server "COSMOS"
    - > Πλήρως γραφικό περιβάλλον

Η δύναμη χωρίς όρια



**COMPULINK**  
N E T W O R K

**ΑΘΗΝΑ:** Λ. Συγγρού 44, 117 42,  
τηλ.: 9227447, 9228447,  
9229128, fax: 9242219

**ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ:** Αριστοτέλους 7, 546 24,  
τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663

**ΠΑΤΡΑ:** Καραϊσκάκη 36, 262 21,  
τηλ.: 225323, 623600, fax: 225323

**ΗΡΑΚΛΕΙΟ:** Ζωγράφου 2, 858 00,  
τηλ.: 341414-5, fax: 222804



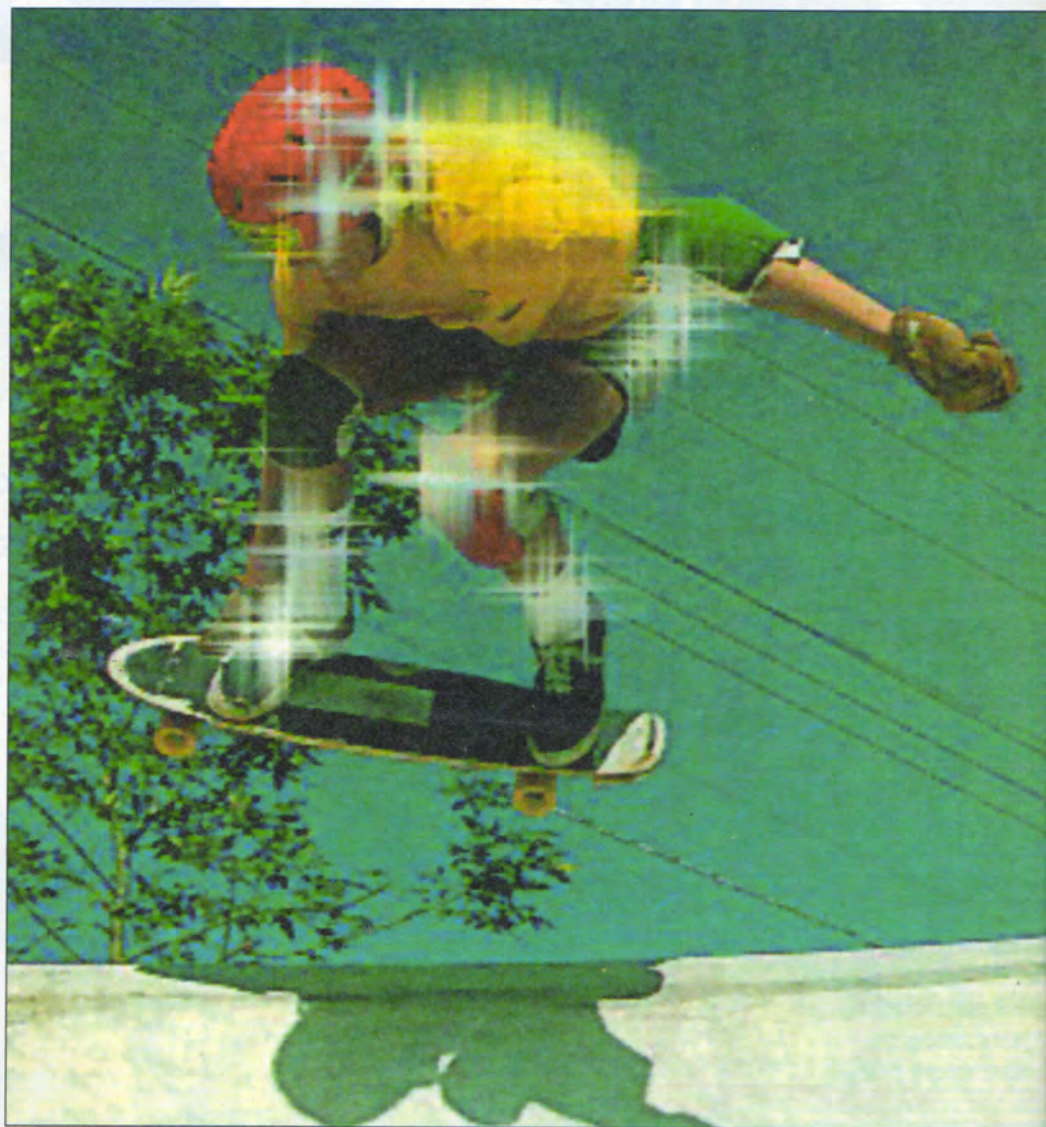


# Imagemaster R/t

Η εναλλακτική πρόταση  
στο image processing...

**AMIGA**

● του Γ. Κουρκουτά  
anaconda@compulink.gr



ΧΩΡΙΣ  
JOYSTICK

Πρόσφατα, μέσα από αυτή τη στήλη, παρουσιάσαμε το κορυφαίο στο χώρο της ψηφιακής επεξεργασίας εικόνας πακέτο της Amiga, το περίφημο ImageFX 2 από τη Nova Design. Αυτόν το μήνα παρουσιάζουμε τον αμεσότερο και δυνατότερο αντίπαλό του (μετά την "αποχώρηση" του AdPro), το Imagemaster R/t από την Black Belt Systems, μία αμερικανική εταιρία γνωστή περισσότερο για το πρωτοποριακό (γύρω στο 1991-92) σύστημα HAM-E που ουσιαστικά αποτέλεσε τον "πρόγονο" του HAM8 του AGA chipset.



**A**ρχικά κάτω από τη "σκιά" του AdPro, τώρα πλέον κάτω από τη σκιά του ImageFX 2, το Imagemaster αποτελούσε ανέκαθεν ένα πρόγραμμα-μυστήριο για το μέσο χρήστη Amiga: αν και κανένας ποτέ δεν μπόρεσε να βρει ψεγάδι ούτε ως προς τον αριθμό ούτε ως προς την ποιότητα των διαθέσιμων χαρακτηριστικών του προγράμματος, όλοι οι Amiga users που κάποτε έτυχε να ασχοληθούν -άλλος λιγότερο άλλος περισσότερο- με το πρόγραμμα έμεναν έκπληκτοι μπροστά στην εμμονή των προγραμματιστών να κάνουν δυσπρόσιτο στο χρήστη και να κρατούν υπό την επιφάνεια τον πλούτο των δυνατοτήτων του πακέτου. Τι εννοούμε; Απλούστατα, το πρόγραμμα διέθετε ένα από τα πιο δύσβατα, δύστροπα και δυσνόητα user-interfaces. Θα λέγαμε ότι αυτός ο αμφιλεγόμενος αντίπαλος αρχικά του AdPro και τώρα του ImageFX, συναγωνιζόταν άμεσα σε έλλειψη εργονομίας τις αρχικές εκδόσεις του AdPro. Ο χρήστης έπρεπε να προσαρμοστεί σε ένα interface βασισμένο σε ατέλειωτες "ιεραρχίες" κουμπιών, κάτι που έκανε δύσκολη την απομνημόνευση των λειτουργιών και δυσχερή τον άνετο χειρισμό του προγράμματος. Όπως μπορείτε να καταλάβετε, το πρόγραμμα ακολουθούσε μία τελείως δική του φιλοσοφία που φυσικά σε καμία περίπτωση δεν ήταν Amiga Style Guide compliant.

Η νέα έκδοση R/t, χωρίς και πάλι να αλλάζει ριζικά τη λει-

τουργία και τις δομές του interface του προγράμματος, καταφέρνει να αμβλύνει κάπως τις άσχημες εντυπώσεις και να διευκολύνει τον αρχάριο χρήστη μέσω μιας σειράς τόσο αισθητικών όσο και λειτουργικών βελτιώσεων. Καταρχήν, στο control panel που βρίσκεται στο κάτω μέρος της οθόνης έχουν προστεθεί κάποια standard buttons με εικονίδια βάσει των οποίων ο χρήστης καθορίζει τον τύπο της περιοχής

# ImageFX Joystick

(λ.χ. κύκλο, τετράγωνο, πολύγωνο, ελεύθερο κ.λπ.) που επιλέγει να χειριστεί πάνω σε μια εικόνα. Το Imagemaster R/t προσφέρει -όπως και το ImageFX 2- έναν οπτικό τρόπο επιλογής των αρχείων εικόνας που θα φορτώσει ο χρήστης στο πρόγραμμα. Ο χρήστης, δηλαδή, μπορεί να έχει στη διάθεσή του όλα τα αρχεία εικόνας του σκληρού του δίσκου υπό μορφή μινιατούρας ή εικονιδίου



για πιο γρήγορη επιλογή μέσω άμεσης αναγνώρισης του ζητούμενου αρχείου.

Το Imagemaster ανέκαθεν εντυπωσίαζε το χρήστη με την πληθώρα των υποστηριζόμενων





# Joystick

format αρχείων εικόνας - και η έκδοση R/t δεν πάει πίσω. Υποστηρίζει όλες τις παραλλαγές IFF και HAM, JPEG, GIF, HAM-E, DCTV, BMP, TIFF, PCX, PIC κ.λπ. Εκτός των ανωτέρω, το πρόγραμμα υποστηρίζει και ένα δικό του format με το όνομα TRIM, το οποίο, αν και προσφέρει μεγάλα ποσοστά συμπίεσης των εικόνων, υπόσχεται ελάχιστες έως καθόλου απώλειες στην ποιότητα. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα -μέσω των δυνατοτήτων batch processing του προγράμματος- να επεξεργαστεί ή να διαχειριστεί μία ολόκληρη σειρά αρχείων, είτε πρόκειται για ομαδικές μετατροπές format είτε για την αυτόματη δημιουργία animation από μία ακολουθία διαδοχικών εικόνων.

Κάτι που προξενεί έκπληξη ακόμη και σε έμπειρους χρήστες είναι ο τεράστιος αριθμός των διαθέσιμων εφέ και φίλτρων επεξεργασίας και αλλοίωσης των χαρακτηριστικών μέρους ή όλου μιας εικόνας. Περιλαμβάνονται σχεδόν τα πάντα: από κλασικά έως πολύ σύνθετα είδη convolutions (λ.χ. blur, sharpen, em-



boss, gaussian, ghost κ.λπ.) μέχρι εφέ τριών διαστάσεων (3Dnet, Geometric distortions, dome κ.λπ.) και εφέ φωτισμού (ambient, lightning, candle,



torch, bonfire, lens-flare, asterize κ.λπ.).

Εκτός από μεθόδους επεξεργασίας μιας εικόνας μέσω φίλτρων και ειδικών εφέ, το Imagemaster R/t προσφέρει και τις πιο "κλασικές" δυνατότητες bitmap painting που συναντάμε σε πακέτα όπως DPaint, Brilliance κ.λπ. Βέβαια, στην περίπτωση του Imagemaster R/t δεν έχουμε να κάνουμε με εργαλεία ζωγραφικής και σχεδίασης ούτε τόσο άμεσα ούτε τόσο εύχρηστα όσο αυτά ενός εξειδικευμένου πακέτου. Παρ' όλα αυτά, οφείλουμε να παραδεχτούμε πως το πρόγραμμα περιέχει πάρα πολλές πιθανές παραμέτρους αναφορικά με τη συμπεριφορά και τη χρήση των εργαλείων σχεδίασης προσφέροντας έτσι στον έμπειρο χρήστη μεγάλες δυνατότητες. Εξαιρετες είναι επίσης οι δυνατότητες και οι επιλογές που προ-

σφέρει το πρόγραμμα αναφορικά με το χειρισμό της χρωματικής παλέτας. Χρησιμοποιώντας μία HAM ή HAM8 οθόνη, το πρόγραμμα δίνει στο

χρήστη τη δυνατότητα να επιλέξει με αμεσότητα τη χρωματική απόχρωση που επιθυμεί βάσει πολλών χρωματικών μοντέλων και colour pickers. Επίσης, ο χρήστης έχει στη διάθεσή του μία "περιοχή" μείξης χρωμάτων (colour mixer area) που λειτουργεί πολύ ρεαλιστικά και επιτρέπει στο χρήστη να πειραματιστεί για τη δημιουργία των κατάλληλων αποχρώσεων.

Το Imagemaster ήταν το πρώτο πακέτο -ανεξαρτήτως desktop υπολογιστή- που πρόσφερε υποστήριξη για τη δημοφιλή στο χώρο των ειδικών εφέ τεχνική του morphing. Έτσι, λοιπόν, είναι επόμενο και το Imagemaster R/t να προσφέρει όλες τις απαραίτητες λειτουργίες morphing και μάλιστα σε τέτοιο βαθμό ποιότητας και αρτιότητας ώστε να μπορούν να στέκουν και ως standalone προϊόν. Σε σχέση με τη δημιουργία των καρτέ μιας ακολουθίας εικόνων που μεταβαί-



## ΤΟ IMAGEMASTER R/t ΜΕ ΜΙΑ ΜΑΤΙΑ.?

### Υποστήριξη format εικόνας:

IFF, 24bit IFF, HAM, HAM8, HAM-E, DCTV, TGA, JPEG, GIF, BMP, PCX, TIFF, PIC, TRIM κ.λπ.

### Επεξεργασία Εικόνας:

- Paint (line draw & area fill με σχεδίαση freehand, ellipse, rectangle, bezier curve κ.λπ.)
- Process (δεκάδες επί δεκάδων εφέ και φίλτρα επεξεργασίας εικόνας)
- Compose (Merge, Rub-Through κ.λπ.)

### Υποστήριξη περιφερειακών:

- Opal Vision, Firecracker f/c 24, HAM-E (Native)
- DCTV, SAGE, GVP IV-24, EGS (Viewers)



βουν ομαλά από τη μία στην άλλη, έρχεται στο προσκήνιο και ένα άλλο βελτιωμένο χαρακτηριστικό του προγράμματος που αφορά στην εμφάνιση και λειτουργία του filmstrip, δηλαδή μίας εικονικής αναπαράστασης των καρέ κινηματογραφικού φιλμ που περιέχουν - σε μινιατούρες - τα frames ενός animation ή μίας ακολουθίας morphing. Το εργαλείο αυτό απεικονίζει με εύληπτο τρόπο μία σειρά κουμπιών-εικονιδίων που εκτελούν λειτουργίες οι οποίες αφορούν, επί παραδείγματι, παραμέτρους playback του animation (PLAY, PAUSE, STOP κ.λπ.).

Το Imagemaster R/t δεν εξαντλεί βέβαια τις δυνατότητές του στο χειρισμό μίας και μόνο εικόνας. Χάρη σε ένα πολύ δυνατό buffer manager είναι σε θέση να αποθηκεύσει με τη μέγιστη δυνατή οικονομία και αποτελεσματικότητα όσες εικόνες μπορεί να επιτρέψει το ποσό της διαθέσιμης ελεύθερης μνήμης (συν ένα UNDO buffer). Στη συνέχεια, το πρόγραμμα είναι σε θέση να δημιουργήσει μία εικαστική σύνθεση με στοιχεία από τις δύο εικόνες ανάλογα με τις επιθυμίες του χρήστη ο οποίος ρυθμίζει παραμέτρους και εφέ όπως: Rub-Through, Merge και Onion-Skin Transparency.

Το πρόγραμμα μπορεί να λειτουργεί πια native σε 24bit απεικόνιση, αν ο χρήστης διαθέτει μία από τις υποστηριζόμενες κάρτες γραφικών. Προς το πα-

ρόν υποστηρίζονται άμεσα μόνο η Firecracker24 και η OpalVision καθώς και το HAM-E. Επίσης, το πρόγραμμα προσφέρει άμεση υ-



# JOYX Joystick

ποστήριξη για το AGA chipset, αν αυτό είναι διαθέσιμο. Περισσότερες κάρτες -όπως εξάλλου και ειδικά εφέ ή image loaders/savers- είναι δυνατό να υποστηριχθούν μέσω των Public Interface Modules, ενός προτύπου ανοικτής αρχιτεκτονικής - όπως είναι τα Hooks του ImageFX, τα GIO του Photogenics ή τα Plug-Ins του Photoshop.

Ολοκληρώνοντας αυτή τη σύντομη παρουσίαση του προγράμματος θα έπρεπε να αναφερθούμε στο γεγονός ότι το πακέτο ...δεν συνοδεύεται από γραπτό manual! Όσο και αν φαίνεται παράξενο (ή πρωτοποριακό), όλες οι οδηγίες χρήσεως του προγράμματος βρίσκονται on-line την ώρα που δουλεύετε με το πρόγραμμα χάρη στο βοηθητικό πρόγραμμα ArAssist που είναι βασικά μία εναλλακτική - και πιο δυνατή - υλοποίηση του προτύπου on-line help Amiga Guide της Commodore.

Το Imagemaster R/t μας διέθεσε για τις ανάγκες του review το κατάστημα Home Computer MPL, επίσημος dealer για τα προϊόντα της Black Belt Systems στην Ελλάδα.

## ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

**Ελάχιστες:** 5MB RAM, σκληρός δίσκος, Amiga DOS 2.0 ή ανώτερο

**Προτεινόμενο σύστημα:** 10+MB RAM, επιταχυντής (68030+) με μαθηματικό συνεπεξεργαστή, AGA chipset ή υποστηριζόμενη κάρτα γραφικών

**Εκδότης:** Black Belt Systems Inc.

**Διεύθυνση:** MPL Home Computers, Μ. Μεθοδίου 70, 491 00 Κέρκυρα, τηλ.: (0661) 48194



# A M O S

## B A S I C

Το παιχνίδι που θα κληθούμε να φτιάξουμε, όπως είχαμε δει στο προηγούμενο άρθρο, είναι ένα απλό Pacman. Είχαμε επισημάνει μερικά απλά πράγματα που θα πρέπει να έχει υπόψη του όποιος ξεκινά τη δημιουργία ενός παιχνιδιού. Για το εν λόγω παιχνίδι είχαμε ξεχωρίσει μερικά σημεία που καθορίζουν τη δομή και τη ροή του. Βάσει αυτών των σημείων, θα μπορέσουμε να φτιάξουμε τις ρουτίνες που θα δώσουν ζωή στο παιχνίδι μας. Συνοπτικά, λοιπόν, είχαμε επισημάνει:

α) Τα βασικά στοιχεία του παιχνιδιού, που είναι ο λαβύρινθος, οι μικρές τελείες, ο Pacman, ο στόχος του Pacman (να φάει τις τελείες), τα τέσσερα μικρά φαντάσματα και το στόχο των φαντασμάτων που είναι να πιάσουν τον Pacman.

β) Τα τεχνικά χαρακτηριστικά του παιχνιδιού, που είναι μια οθόνη 8 χρωμάτων και μεγέθους 320x256 pixels. Παράλληλα, είχαμε αφιερώσει και ένα χρώμα σε καθένα από τα στοιχεία του παιχνιδιού (λαβύρινθο, τελείες, Pacman και φαντάσματα).

γ) Το σχεδιασμό των bobs (κινούμενα αντικείμε-

**Αυτόν το μήνα θα συνεχίσουμε τη μελέτη του τρόπου σχεδίασης ενός παιχνιδιού, θήμα προς θήμα. Ξεκινώντας από το σημείο όπου είχαμε σταματήσει την προηγούμενη φορά, θα δούμε μερικά επιπρόσθετα στοιχεία που πρέπει να προσέχουμε καθώς συνεχίζεται η ανάπτυξη του παιχνιδιού.**

Του Ν. Ελευθεριάνου

Η στήλη αυτή δημιουργήθηκε για τους αναγνώστες της, γι' αυτό και θα απαντά με μεγάλη προθυμία σε ΟΠΟΙΕΣΔΗΠΟΤΕ απορίες σας, μικρές ή μεγάλες. Εάν είναι δυνατόν, οι απορίες αυτές θα επιλύονται μέσω της στήλης, είτε με μικρές αναφορές είτε με αλλαγή της ροής παρουσίασης και εκτενής αναφορά στο συγκεκριμένο θέμα. Εάν επιθυμείτε μία γρήγορη απάντηση, μπορείτε στα γράμματά σας να εσσωκλείετε τον ανάλογο αριθμό γραμματοσήμων (γρήγορη

ανάλογα με το μέγεθος της απορίας και την ταχύτητα των... ΕΛ.ΤΑ.!). Μπορείτε λοιπόν να στείλετε το γράμμα σας στη γνωστή διεύθυνση του περιοδικού. Παρακαλούμε να αναφέρεστε με σαφήνεια στο πρόβλημά σας και να δίνετε όσο το δυνατόν πιο πολλές λεπτομέρειες όπως το είδος υπολογιστή, τη μνήμη, τη δομή της ρουτίνας που σας προβληματίζει (μια συνοδευτική λίστα εάν αυτό είναι εφικτό), τι σκοπεύετε και πώς θα το φτιάξετε κ.λπ.

να) του παιχνιδιού. Εδώ είχαμε δει πώς να δημιουργήσουμε τα bobs για το

παιχνίδι. Χρησιμοποιήσαμε εικόνες bobs μεγέθους 32x32 pixels που, αν και

αρκετά μεγάλες, δεν θα προκαλέσουν μεγάλη καθυστέρηση στο παιχνίδι λόγω του ότι χρησιμοποιούμε οθόνη 8 χρωμάτων. Υπενθυμίζουμε ότι δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό των bobs που μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε σε ένα παιχνίδι. Μόνοι παράγοντες που θα πρέπει να λαμβάνονται υπόψη είναι η διαθέσιμη Chip RAM (γιατί εκεί αποθηκεύονται ο ήχος και τα γραφικά) και το όριο των bobs, πέραν του οποίου η κίνησή τους δεν είναι ομαλή. Για παράδειγμα, σε μια απλή Amiga A500 μπορούμε να κινήσουμε ομαλά γύρω στα 16-20 bobs μεγέθους 16x16, χωρίς να παρατηρούνται καθυστερήσεις στην κίνηση. Από εκεί και ύστερα, όσο αυξάνει ο αριθμός των bobs τόσο πέφτουν τα frames και η ταχύτητα των bobs.

### ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΣΤΟ ΔΙΣΚΟ

Προχωρώντας ένα θήμα πιο πέρα θα εξετάσουμε πώς μπορούμε να σώσουμε τις εικόνες των bobs στο δίσκο (σκληρό ή δισκέτα), αλλά και πώς μπορούμε να φτιάξουμε (και να σώσουμε επίσης στο δίσκο) τα δεδομένα με τα

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 1

```
Screen Open
0,320,256,8,Lowres
Paper 0
Pen 1
Curs Off
Flash Off
Cls
Palette
0,$888,$F,$FFF,$FF0,$F00
Ink 1
Bar 15,15 To 16,16
```

```
Get Bob 1,0,0 To 32,32
Cls
Ink 2
Bar 0,0 To 32,1
Get Bob 2,0,0 To 32,32
Cls
Bar 0,0 To 1,32
Get Bob 3,0,0 To 32,32
Cls
Bar 0,0 To 32,1
Bar 0,0 To 1,32
```

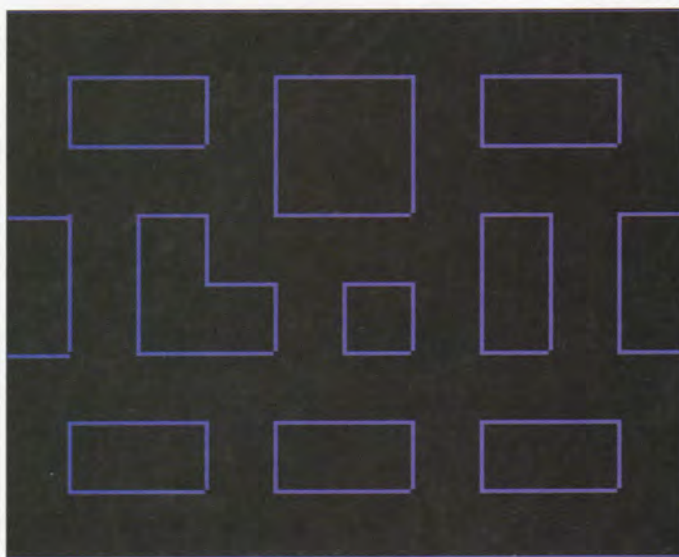
```
Get Bob 4,0,0 To 32,32
Cls
Ink 3
Circle 16,16,4
Paint 16,16
Get Bob 5,0,0 To 32,32
Cls
Ink 4
Circle 16,16,13
Paint 16,16
Get Bob 6,0,0 To 32,32
```

```
Cls
Ink 5
Ellipse 16,10,12,6
Paint 16,10
Bar 4,10 To 28,27
Get Bob 7,0,0 To 32,32
Cls
Save
"PACMAN:BOBS1.Abk",1
```



# AMOS

## BASIC



οποία θα μπορούμε να χτίσουμε κάθε πίστα, δηλαδή κάθε λαβύρινθο.

Υπάρχουν δύο λόγοι για τους οποίους χρειάζεται αυτή η διαδικασία. Πρώτα από όλα δεν θα χρειαστεί να έχουμε στο τελικό μας πρόγραμμα ενσωματωμένες τις εντολές δημιουργίας των εικόνων των bobs (και άρα έτσι θα είναι πιο μικρή η τελική λίστα του προγράμματος) και, τέλος, δεν θα χρειαστεί στα επόμενα άρθρα να ενσωματώνουμε στις λίστες του προγράμματος τις εντολές αυτές, εξοικονομώντας έτσι χώρο για να αναφερθούμε και σε άλλα πράγματα. Για να συνεχίσουμε, λοιπόν, θα πρέπει να ακολουθήσουμε μερικά απλά βήματα:

α) Φορμάρουμε μια δισκέτα με το όνομα "PACMAN". Αυτό μπορεί να γίνει μέσω ενός directory utility (π.χ. Directory Opus, FileMaster κ.λπ.) ή μέσω του WorkBench. Αφού λοιπόν τρέξουμε το WorkBench, βάζουμε μια δισκέτα στο drive και επιλέγουμε "Format Disk" (ή "Initialize" για WorkBench 1.3) από το μενού. Στον requester που θα εμφανιστεί γράφουμε το όνομα PACMAN.

β) Τρέχουμε το πρόγραμμα 1. Αυτό είναι παρόμοιο με το πρόγραμμα στο προηγούμενο άρθρο, αλλά τώρα σώζει στη δισκέτα μια Amos Bank με το όνομα "BOBS1.Abk", η οποία περιέχει τις εικόνες των bobs.

Ας δούμε τώρα πώς μπορούμε να σώσουμε στο δίσκο τα δεδομένα, με τα οποία μπορούμε να χτίσουμε το λαβύρινθο. Οπως είδαμε και στο πρόγραμμα

1, η οθόνη του παιχνιδιού έχει διαστάσεις 320x256 pixels. Αυτά τα νούμερα δεν επιλέχθηκαν τυχαία αλλά, εάν τα παρατηρήσουμε προσεκτικά, καταλαβαίνουμε ότι είναι ακέραια πολλαπλάσια του 32, που είναι οι διαστάσεις των εικόνων των bobs. Επιλέξαμε αυτά τα νούμερα γιατί έτσι στην οθόνη μας έχουμε έναν ακέραιο αριθμό "θέσεων".

Πράγματι,  $320:32 = 10$

και  $256:32 = 8$ , δηλαδή τώρα βλέπουμε την οθόνη μας ως ένα σύνολο από  $10 \times 8 = 80$  υποθετικές "θέσεις", διαστάσεων  $32 \times 32$  pixels η καθεμία. Αυτό θα μας βοηθήσει αρκετά στο σχεδιασμό του λαβυρίνθου.

Εφόσον λοιπόν έχουμε 80 "θέσεις" για το χτίσιμο του λαβυρίνθου με τη χρήση των 3 εικόνων (εικόνες 2, 3 και 4), το μόνο που έχουμε να κάνουμε για να χτίσουμε το λαβύρινθο είναι να έχουμε έτοιμους και αποθηκευμένους κάπου 80 αριθμούς, οι οποίοι θα αναπαριστούν το ποια εικόνα θα αντιστοιχεί σε καθεμία από τις 80 "θέσεις".

Βέβαια, μπορεί εύλογα να τεθεί το ερώτημα: είναι απαραίτητο να χρησιμοποιήσουμε μόνο 3 εικόνες για να χτίσουμε την πίστα μας; Η απάντηση είναι ότι αυτό εξαρτάται από τους σκοπούς και τη διάθεσή μας, σε συνδυασμό με το εάν θέλουμε να κάνουμε εξοικονόμηση μνήμης και αποθηκευτικού μέσου.

Θα μπορούσαμε κάλλιστα να έχουμε περισσότερες εικόνες για να φτιάξουμε το λαβύρινθο, αλλά τότε θα χρειαζόταν αρκετός χώρος στο δίσκο για να τις αποθηκεύσουμε. Ας

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 2

```
Screen Open
0,320,256,8,Lowres
Paper 0
Pen 1
Curs Off
Flash Off
Cls
Palette
0,$888,$F,$FFF,$FF0,$F00
' declare an array for our
map
```

```
Dim P(10,8)
' load the bobs from disk
Load
"PACMAN:BOBS1.Abk",1
Open In 1,"PACMAN:1"
For Y=0 To 8
For X=0 To 10
Input #1,V
P(X,Y)=V
Next X
Next Y
```

```
Close
For Y=0 To 8
For X=0 To 10
X1=0
Y1=0
If X>0 and Y>0
X1=1
Y1=1
End If
If X>9 or Y>7
X1=2
```

```
Y1=2
End If
If P(X,Y)<>0
Paste Bob X*32-
X1,Y*32-Y1,P(X,Y)
End If
Next X
Next Y
```



μην ξεχνάμε, επιπλέον, ότι σκοπός του άρθρου είναι να δείξει -όσο πιο απλά γίνεται- μερικές αρχές και βασικά σημεία κατά τη διάρκεια της δημιουργίας του παιχνιδιού και όχι να μας κάνει Psygnosis στη θέση της Psygnosis! (Πού θα πάει, όμως, κάποτε θα γίνει και αυτό!)

Συνεχίζοντας, θα μπορούσαμε να χρησιμοποιήσουμε μια δισδιάστατη μεταβλητή (επεξηγείται στο τέλος του άρθρου), η οποία θα κρατάει τις τιμές για τις εικόνες που αντιστοιχούν στις 80 "θέσεις" της οθόνης μας. Εμείς το μόνο που θα πρέπει να κάνουμε είναι να διαβάσουμε από το δίσκο το αρχείο που θα περιέχει αυτές τις τιμές και μετά να τις αποθηκεύσουμε στη δισδιάστατη μεταβλητή. (Με έναν παρόμοιο τρόπο θα μπορούμε να αποθηκεύσουμε, όπως θα δούμε σε προσεχές άρθρο, τις θέσεις μέσα στο λαβύρινθο των μικρών και μεγάλων τελειών.)

Αυτό ακριβώς κάνει και το πρόγραμμα 2, το οποίο αποτελεί την επόμενη μορφή του προγράμματός μας. Προτού εκτελέσουμε όμως το πρόγραμμα 2, θα πρέπει να πληκτρολογήσουμε και να εκτελέσουμε το πρόγραμμα 3, το οποίο δημιουργεί στη δισκέτα ένα αρχείο με όνομα "1". Το αρχείο αυτό περιέχει τα δεδομένα που θα χρησιμοποιήσει το πρόγραμμά μας για να φτιάξει το λαβύρινθο. Αυτό το αρχείο θα μας είναι χρήσιμο στα επόμενα άρθρα, όπου και θα ολοκληρώσουμε τη δημιουργία του παιχνιδιού μας.

Μαζί με αυτά τα προγράμματα δίνεται και το

# AMOS

## BASIC

πρόγραμμα 4, που είναι ένας editor για το λαβύρινθο, για να πειραματιστούμε. Με τα cursor keys μετακινούμε στις "θέσεις" του λαβύρινθου, με τα 2, 3 και 4 αποτυπώνουμε στη συγκεκριμένη "θέση" κάποια από τις 3 εικόνες, με το 1 "καθαρίζουμε" αυτήν τη θέση, ενώ με το space σταματάμε και σώζουμε τα δεδομένα του λαβύρινθου.

Το πρόγραμμα μπορεί να σώσει 9 διαφορετικά αρχεία που, όπως θα δούμε, θα χρησιμοποιηθούν για τα δεδομένα των λαβύρινθων για 9 διαφορετικές πίστες.

Προσέξτε στο τέλος του προγράμματος τη ρουτίνα με την οποία, μέσω ενός αρχείου σειριακής εγγραφής, γράφονται τα δεδομένα στο δίσκο.

### ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΕΝΤΟΛΩΝ Save A\$,X

Η εντολή αυτή χρησι-

μείει για να σώζουμε στο δίσκο μία ή περισσότερες Amos Banks. Η μεταβλητή A\$ περιέχει το όνομα του drive, στο οποίο θα γραφεί η Bank. Για παράδειγμα

```
Save"RAM:Sprites-Bank.Abk",1
```

Θα σώσει στη RAM: την Bank 1 (δηλαδή τα sprites/bobs) με το όνομα SpritesBank

Η μεταβλητή A δηλώνει ποια Amos Bank θα σωθεί (τιμές: 1-15 για την Amos και 1-65535 για την Amos Professional). Εάν δεν δηλωθεί η μεταβλητή αυτή, τότε θα σωθούν σε ένα αρχείο OΛΕΣ οι Amos Banks (του τρέχοντος προγράμματος) που βρίσκονται στη μνήμη. Για παράδειγμα

```
Save "DF0:C/AllBanks"
```

Θα σώσει όλες τις Banks του προγράμματος στο συρτάρι C του DF0: και με το όνομα AllBanks.

### Dim

Με την εντολή αυτή μπορούμε να δηλώσουμε μία ή περισσότερες μεταβλητές ως μεταβλητές μίας, δύο ή περισσότερων διαστάσεων. Μια μεταβλητή, όταν δηλώνεται, μπορεί να έχει μία μόνο τιμή. Μπορούμε όμως με τη χρήση της Dim να δημιουργήσουμε μια οικογένεια μεταβλητών με κοινό όνομα και διαφορετικό αριθμητικό δείκτη (οι αριθμοί στην παρένθεση). Για παράδειγμα, η εντολή Dim A(5) θα δημιουργήσει μια μονοδιάστατη μεταβλητή 6 συνολικά στοιχείων. Με άλλα λόγια θα έχουμε τις μεταβλητές A(0), A(1), A(2), A(3), A(4), A(5). Η εντολή Dim B(2,2) θα δημιουργήσει μια δισδιάστατη μεταβλητή 9 συνολικά στοιχείων:

```
A(0,0) A(0,1) A(0,2)
A(1,0) A(1,1) A(1,2)
A(2,0) A(2,1) A(2,2)
```

Η χρήση μεταβλητών μίας ή περισσότερων διαστάσεων επεκτείνεται και στις αλφαριθμητικές μεταβλητές. Λόγου χάρη

```
Dim NAME$(10)
```

με την οποία δημιουργούμε 11 αλφαριθμητικές μεταβλητές μίας διάστασης.

### Data

Μετά την εντολή Data, μπορούμε να τοποθετήσουμε αριθμούς και ονόματα που χωρίζονται μεταξύ τους με κόμμα, ενώ έχουμε τη δυνατότητα, μέσω της επόμενης εντολής, να ανακαλούμε αυτά τα στοιχεία και να τα αποθηκεύουμε σε αριθμητικές ή αλφαριθμητικές μεταβλητές.

### Read

Η εντολή αυτή χρησιμοποιείται για να διαβάσει τα

### ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 3

```
' program to create the
' file "1" which contains
' data for maze creation
Screen Open
0,320,256,8,Lowres
Paper 0
Pen 1
Curs Off
Flash Off
Cls
Open Out 1,"PACMAN:1"
For Y=0 To 8
For X=0 To 10
```

```
Read V
Print #1,V
Next X
Next Y
Data 4,2,2,2,2,2,2,2,3
Data 3,4,2,3,4,2,3,4,2,3,3
Data 3,2,2,0,3,0,3,2,2,0,3
Data 2,3,4,3,2,2,0,4,3,4,0
Data 0,3,3,2,3,4,3,3,3,3,0
Data 4,0,2,2,0,2,0,2,0,2,3
Data 3,4,2,3,4,2,3,4,2,3,3
Data 3,2,2,0,2,2,0,2,2,0,3
Data 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,3
```



# AMOS

## BASIC

δεδομένα που ακολουθούν ένα σύνολο εντολών Data. Αποτελεί ευθύνη του προγραμματιστή να διαβάζει τα δεδομένα αυτά με σωστή σειρά. Για παράδειγμα, εάν μια εντολή Data ακολουθούν κάποια νούμερα και ο προγραμματιστής προσπαθήσει να διαβάσει αυτά τα νούμερα για αποθήκευση σε αλφαριθμητική μεταβλητή, η Amos θα σταματήσει την εκτέλεση του προγράμματος με το ανάλογο μήνυμα λάθους.

### Open In X,A\$/Open Out X,A\$

Με την εντολή Open In ο χρήστης ανοίγει ένα αρχείο σειριακής προσπέλασης για ανάγνωση δεδομένων, ενώ με την Open Out για εγγραφή δεδομένων. Τι είναι όμως αυτά τα αρχεία σειριακής προσπέλασης; Είναι αρχεία που περιέχουν

κάποια δεδομένα, τα οποία μπορούν να διαβαστούν μόνο με τη σειρά με την οποία δημιουργήθηκαν στο αρχείο. Εάν ο χρήστης επιθυμεί να αλλάξει μια τιμή στο μέσον ενός τέτοιου αρχείου, θα πρέπει να διαβάσει από την αρχή αυτό το αρχείο, και αφού αλλάξει τη ζητούμενη τιμή, να ξαναγράψει όλα τα δεδομένα μέχρι και την αλλαγμένη τιμή. Η παράμετρος X (παίρνει τιμές 1-10) καθορίζει ένα από τα 10 αρχεία που μπορούν να ανοιχθούν για διάβασμα ή εγγραφή. Η A\$ περιέχει το όνομα αυτού του αρχείου.

### Print#

Η εντολή Print χρησιμοποιείται σε συνδυασμό με την εντολή Open Out για να γράψει σε ένα ήδη ανοιγμένο αρχείο την τιμή μιας μεταβλητής. Πρέπει να έχει προηγηθεί η εντολή Open Out. Για παράδειγμα,

```
Open Out
#1,"RAM:Data"
Print #1,"PIXEL"
Close
```

Σε αυτό το παράδειγμα ανοίγετε στη RAM: ένα αρχείο με όνομα Data και μετά γράφετε σε αυτό το όνομα του περιοδικού σας!

### Input#

Κάνει το ακριβώς αντίθετο από την Print#, δηλαδή διαβάζει μια τιμή από ένα ήδη ανοιγμένο προς ανάγνωση αρχείο. Παραδείγματος χάρη,

```
Open In #1,"RAM:Data"
Input #1,A$
Close
Print A$
(αποτέλεσμα: PIXEL)
```

### Close

Αυτή η εντολή χρησιμοποιείται για να κλείσει ένα αρχείο που άνοιξε προς ανάγνωση ή εγγραφή. Καθεμία εντολή Open In ή Open Out θα πρέπει να αντιστοιχεί σε μια εντολή Close για την ομαλή λειτουργία του προγράμματος.

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 4

```
Screen Open
0,320,256,8,Lowres
Paper 0
Pen 1
Curs Off
Flash Off
Cls
Palette
0,$888,$F,$FFF,$FF0,$F00
' declare an array for our
map
Dim P(10,8)
' load the bobs from disk
Load
"PACMAN:BOBS1.Abk",1
' set up variables
X=5
Y=2
' main loop
Do
  I$=Inkey$
  'up
  If Key State(76) and Y>0
    Dec Y
```

```
End If
'down
If Key State(77) and Y<8
  Inc Y
End If
'left
If Key State(78) and
X<10
  Inc X
End If
'right
If Key State(79) and X>0
  Dec X
End If
' check if 2,3 or 4
pressed
' if yes place a bob in-
age
If I$<>" "
  V=Val(I$)
  '
  X1=0
  Y1=0
  If X>0 and Y>0
```

```
X1=1
Y1=1
End If
If X>9 or Y>7
  X1=2
  Y1=2
End If
'
If V>=2 and V<=4
  Cls 0,X*32-X1,Y*32-
Y1 To(X+1)*32-
X1,(Y+1)*32-Y1
  Paste Bob X*32-
X1,Y*32-Y1,V
  P(X,Y)=V
Else
  If V=1
    Cls 0,X*32-X1,Y*32-
Y1 To(X+1)*32-
X1,(Y+1)*32-Y1
    P(X,Y)=0
  End If
End If
End If
```

```
Sprite
2,128+X*32,42+Y*32,5
Wait Vbl
Wait 4
' press space to exit &
save
Exit If I$=" "
Loop
Print "Enter a number be-
tween"
Print "1 and 9"
Input X
X=Max(1,X)
X=Min(9,X)
A$=Str$(X)-" "
Open Out
1,"PACMAN:"+A$
For X=0 To 10
  For Y=0 To 8
    Print #1,P(X,Y);
  Next Y
Next X
Close
```



ΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΤΩΝ PC-USERS

# PC MASTER



**ΕΝΑ SUPER  
ΑΝΑΝΕΩΜΕΝΟ  
PC-MASTER  
ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ**



**ΕΝΑ  
ΜΟΝΑΔΙΚΟ  
CD-ROM  
ΜΕ 650MB  
GAME  
SOFTWARE**



ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΜΕ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΣΕΛΙΔΕΣ

# ΕΚΡΗΚΤΙΚΟΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΣ!



**PC MASTER**  
TO ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΤΩΝ PC-USERS  
CD-ROM

Η ΝΕΑ ΕΠΟΧΗ ΜΟΛΙΣ ΑΡΧΙΣΕ!



# Public Domain

Αυτόν το μήνα σας παρουσιάζουμε ό,τι καλύτερο από το χώρο του Public Domain software της Amiga και των PCs.

Των Γ. Κουρκουτά και Π. Ανδρεάδη

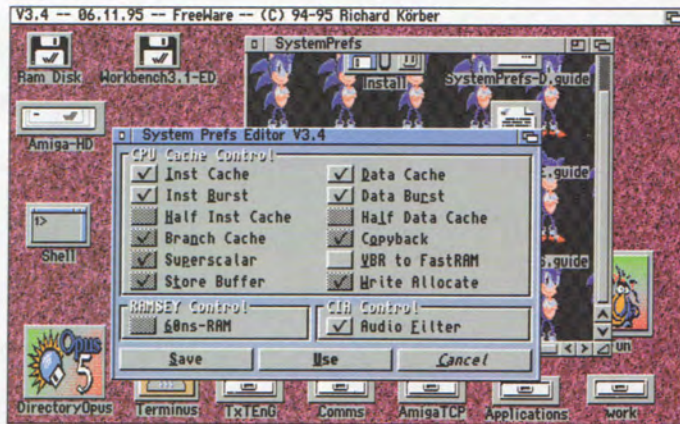
## System Prefs v3.4

(Amiga)



Με αυτό το πολύ χρήσιμο utility μπορείτε να κάνετε αλλαγές στα caches της CPU ή να αλλάξετε τις ρυθμίσεις των custom chips της Amiga σας. Αναλυτικότερα, μπορείτε να ρυθμίσετε τα: CPU instruction cache (020+), CPU data cache (030+), instruction burst (030), data burst (030). Με την επιλογή write allocate ενεργοποιείται ένα ειδικό bus mode, με το οποίο μπορείτε να κερδίσετε μεγαλύτερη ταχύτητα, αλλά λειτουργεί μόνο σε 030+. Ακόμα υπάρχουν επιλογές για branch cache και superscalar, οι οποίες απευθύνονται σε όσους

τυχερούς από εσάς διαθέτουν 68060. Υπάρχει επιλογή για επέμβαση στο RAMSEY chip που περιέχεται μόνο στις A3000 και A4000, καθώς επίσης επιλογή για 60ns RAM, εφόσον φυσικά έχετε RAM ανάλογης ταχύτητας. Επιλέγοντας 60ns RAM, υπάρχει μια βελτίωση της τάξης του 10% στη ταχύτητα. Τέλος, υπάρχουν και επιλογές για αλλαγές στις ρυθμίσεις των CIA chips της Amiga σας. Επειδή το utility αυτό επεμβαίνει στο hardware της Amiga σας, η χρήση του απευθύνεται σε χρήστες που έχουν αρκετές γνώσεις σχετικά με το hardware της Amiga.

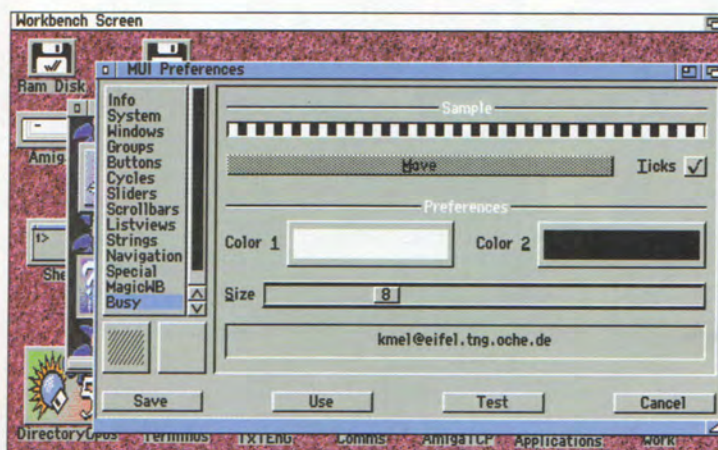


## Magic User Interface 3.1

(Amiga)



Η αναμενόμενη έκδοση 3 του MUI είναι γεγονός. Με το MUI μπορείτε να αλλάξετε το user interface της Amiga σας, κάνοντάς την ακόμα πιο εντυπωσιακή. Οι κυριότερες αλλαγές σε σχέση με την έκδοση 2.3 περιλαμβάνουν: Νέο memory management, πολλά resources που, μια και δεν είναι απαραίτητα για το τρέξιμο των εφαρμογών, έχουν μεταφερθεί σε εξωτερικές βιβλιοθήκες. Αυτό σημαίνει



ανάλογα configuration. Η ταχύτητα του MUI έχει βελτιωθεί αισθητά, ακόμα και σε 68000. Το preferences system έχει επανασχεδιαστεί και τώρα έχει γίνει πιο ευθύ και απλό στη χρήση του. Αλλα χαρακτηριστικά του περιλαμβάνουν dynamic object creations, balancing groups, full drag'n-drop support, help bubbles κ.ά.

Όλα τα παραπάνω πράγματι έλειπαν από το workbench. Το κόστος του MUI 3.1 είναι

DM40 και είναι μια απαραίτητη αγορά, ειδικά για όσους ασχολούνται με net surfing.



# Public Domain

## Xv 2.15 (Amiga)



Το Xv είναι port του προγράμματος Xv 3.10a για X-Windows. Τα X-Windows είναι ένα γραφικό user interface που τρέχει κυρίως σε UNIX πλατφόρμες και είναι άκρως εντυπωσιακό. Πρόκειται για έναν image processor ο οποίος μπορεί να εμφανίσει εικόνες στα ακόλουθα formats: GIF, TIFF, PBM, PGM, PPM, X11 bitmap, Utah Raster, PDS/VIVAR, Sun Rasterfile, BMP, PCX, IRIS RGB, XPM, Targa, XWD, PhotoCD. Για να τρέξει θέλει A-

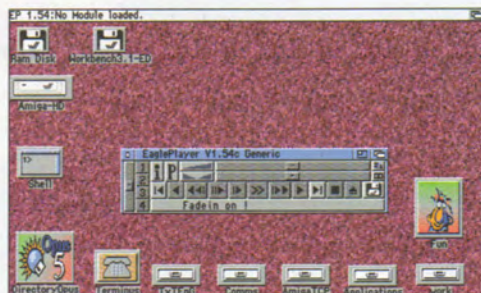


GA/OS 3x, MUI και συνιστάται 68020+. Χρησιμοποιεί την libx11 που είναι μια link library για X11 emulation ρουτίνες. Έτσι, η μετατροπή προγραμμάτων για X-Windows στην Amiga είναι σχετικά εύκολη υπόθεση. Το Xv εκτός από το να εμφανίζει τα ανωτέρω "εξωτικά" formats είναι πολύ δυνατό στο image processing. Υπάρχει πληθώρα από λειτουργιών που θα ικανοποιήσουν και τον πιο απαιτητικό χρήστη. Αξίζει να σημειωθεί ότι το manual του έχει μέγεθος 7MB!

## EaglePlayer 1.54c (Amiga)



Όσοι από εσάς ασχολούνται με μουσική στην Amiga, αλλά και όσοι διαθέτετε μια στοιχειώδη γνώση σχετικά με τα PDs, θα έχετε ακούσει για τον EaglePlayer. Όπως ίσως θα καταλάβατε πρόκειται για έναν music player πολλαπλών formats. Μπορεί να παίξει modules, samples κ.λπ. από διαφορετικούς music composers. Οι περισσότεροι από αυτούς είναι built-in, αλλά μπορεί να δεχθεί και εξωτερικούς, κάτι που σημαίνει ότι μπορεί να επεκτει-

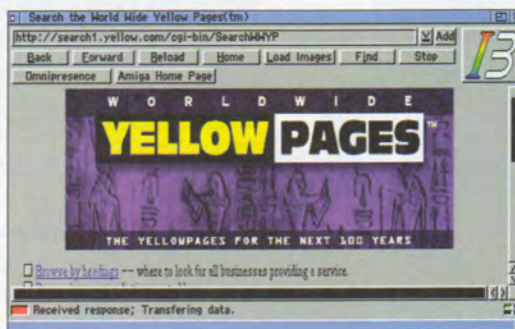


νεται συνεχώς. Μερικά από τα πολλά χαρακτηριστικά του: υποστηρίζει Appwindows, εύκολη επιλογή modules, built-in αποσυμπίεστες, speed-regulation, κάθε φωνή μπορεί να απενεργοποιηθεί, μια έκδοση για όλα τα kickstart, Arexx interface, εκτεταμένες πληροφορίες για κάθε module, καλοσχεδιασμένο user interface κ.ά. Το πρόγραμμα είναι shareware, αλλά δεν υπάρχει κάποιος περιορισμός στην demo

## IBrowse 0.48 (Amiga)



Ο πολυαναμενόμενος νέος WWW browser μόλις έκανε την εμφάνισή του. Από τον αριθμό έκδοσής του θα έχετε καταλάβει ότι ακόμα βρίσκεται στα πρώτα στάδιά του. Για την ακρίβεια είναι ακόμα σε alpha έκδοση. Αν και δεν είναι πολύ σταθερός, δείχνει με αρκετά εντυπωσιακό τρόπο τις δυνατότητές του. Καταρχήν, για να τρέξει θέλει AmiTCP και MUI 3. Το πρώτο που θα κε-



ντρίσει αμέσως την προσοχή σας είναι η υποστήριξη netscape εντολών όπως backgrounds, tables, imagemaps κ.λπ. Βέβαια, στη συγκεκριμένη έκδοση μόνο τα backgrounds είναι διαθέσιμα. Ακόμα υπάρχει η δυνατότητα για πολλαπλά links, είναι πολύ πιο γρήγορος από τον Amosaic 2 και τα preferences του είναι αρκετά αναλυτικά και εύκολα στη χρήση τους σε αντίθεση με αυτά του Amosaic.



# Public Domain

## XingIt!

(PC)



Το XingIt! είναι ένας MPEG Movie Player για τα Windows. Η απόδοσή του, ακόμα και όταν δεν υπάρχει MPEG κάρτα εγκαταστημένη στο σύστημα, είναι αρκετά καλή, ειδικά σε σχέση με τα υπόλοιπα αντίστοιχα προγράμματα που κυκλοφορούν. Αφού κάνετε το installation και τρέξετε το πρόγραμμα, εμφανίζεται ένα panel από το οποίο μπορείτε να επιλέξετε τα αρχεία που θέλετε να δείτε. Τα controls είναι τα γνωστά από τα υπόλοιπα video applications που κυκλοφορούν και εκτός από τα κλασικά play, fast forward κ.λπ. περιλαμβάνουν και κουμπιά για το μέγεθος του παραθύρου playback και το mute για τον ήχο. Επίσης το πρόγραμμα σας επιτρέπει να "παγώνετε" την ταινία και να σώζετε την εικόνα της σε raw 8 ή 24 bit format. Από το configuration μπορείτε να προσθέσετε τους δικούς σας MPEG Sound/Video drivers για να έχετε την καλύτερη δυνατή απόδοση, καθώς και να καθορίσετε διάφορες παραμέτρους που αφορούν στην αναπαραγωγή της ταινίας. Στις registered εκδόσεις του XingIt! περιλαμβάνονται δύο editors για τον ήχο και τα γραφικά, οι οποίοι το καθιστούν ένα πολύ καλό εργαλείο για να φτιά-



χνετε τα δικά σας MPEG sequences. Εν κατακλείδι, το XingIt! είναι ένα πολύ καλό utility που αξίζει της προσοχής σας, ιδιαίτερα αν δεν έχετε ήδη μια MPEG κάρτα και το ανάλογο συνοδευτικό software.

## Graphic WorkShop

(PC)



Το Graphic WorkShop είναι από τα καλύτερα PD Image Processing προγράμματα που κυκλοφορούν για τα Windows. Ερχεται με ενσωματωμένη υποστήριξη για μια πληθώρα από formats εικόνας όπως AVI, GIF, IFF, IMG, ICO, JPG, PCX, TGA και πολλά άλλα. Ο τρόπος με τον οποίο επιλέγετε τις εικόνες που θέλετε να δείτε/επεξεργαστείτε είναι αρκετά πρωτότυπος, μια και υπάρχει επιλογή να φορτώνονται ThumbNails των αρχείων.

Αφού επιλέξετε μία ή περισσότερες εικόνες, μπορείτε να τις δείτε ή να τις επεξεργαστείτε κατάλληλα. Υπάρχουν όλοι οι γνωστοί και καθιερωμένοι πλέον operators Crop, Dither, Scale, Convert σε άλλο format, καθώς και μια σειρά από απλά εφέ εικόνας όπως Sharpen, Blur, Posterize κ.ά.

Επίσης το πρόγραμμα παρέχει άφογη υποστήριξη για PhotoCD Format, μια και ο προγραμματιστής του το ξεκίνησε με την προοπτική να γίνει εργαλείο επεξεργασίας PhotoCD εικόνων και κατόπιν πρόσθεσε τα υπόλοιπα formats.

Τέλος, υπάρχει και η επιλογή εκτύπωσης της εικόνας που έχετε επεξεργαστεί σε Printer. Η ποιότητα εκτύπωσης δεν έχει τίποτα να ζηλέψει από αυτήν αντίστοιχων επαγγελματικών προγραμμά-



των του είδους. Οι δυνατότητες του Graphic WorkShop καλύπτουν απόλυτα τον μέσο χρήστη. Αν δεν έχετε το PhotoShop 3.0 ή το PhotoStyler, το Graphic WorkShop είναι η αμέσως επόμενη καλύτερη επιλογή σας. Το πρόγραμμα είναι shareware και διακινείται από την Alchemy MidWorks.



# ΜΕΓΑΛΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

**PIXEL,  
THE COOL  
SHOP &  
GAMERS  
CLUB**



## ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

Πάρα πολλά γράμματα με σωστές απαντήσεις έφτασαν στα γραφεία του Pixel.  
Η κλήρωση έγινε και .....

### ΟΙ ΤΥΧΕΡΟΙ ΝΙΚΗΤΕΣ ΕΙΝΑΙ:

1ος: ΚΑΛΟΓΕΡΑΚΗΣ ΓΙΩΡΓΟΣ, Αναστάσεως 12, Ηράκλειο Κρήτης

**ΚΕΡΔΙΖΕΙ: 1 SEGA MEGADRIVE 2**

2ος: ΒΑΜΒΟΥΚΑΚΗΣ ΓΙΩΡΓΟΣ, Εκβατώνων 28, Α. Ιλίσια

3ος: ΕΥΘΥΜΙΟΥ ΧΡΗΣΤΟΣ, Πλουτάρχου 6, Κορυδαλλός

4ος: ΚΑΡΑΖΑΦΕΙΡΗΣ ΜΙΧΑΗΛΗΣ, Γαλατίστα, Χαλκιδική

5ος: ΡΟΥΝΗΣ ΔΗΜΗΤΡΗΣ, Πελοποννήσου 3, Αγία Παρασκευή

6ος: ΦΛΩΡΟΣ ΧΡΗΣΤΟΣ, Κορώνη

**ΚΕΡΔΙΖΟΥΝ: 1 παιχνίδι για SEGA ο καθένας**

### ΕΠΙΛΑΧΟΝΤΕΣ:

ΠΑΠΑΓΓΕΛΗΣ ΕΥΘΥΜΙΟΣ, Καματερό  
ΖΑΠΟΥΝΙΔΗΣ ΛΑΖΑΡΟΣ, Αγ. Ι. Ρέντης  
ΓΙΑΝΝΟΥΛΗΣ ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ, Ακταίο- Πάτρα  
ΓΡΙΒΑΣ ΝΙΚΟΣ, Κέρκυρα  
ΚΟΚΚΙΝΑΚΗΣ ΣΤΑΘΗΣ, Μαραθώνα  
ΣΕΙΜΕΝΗΣ ΚΥΡΙΑΚΟΣ, Ηλιούπολη

### ΣΩΣΤΕΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ:

MECH WARRIOR 2, THE NEED FOR SPEED, SPACE  
QUEST 6, FADE TO BLACK,  
MAGIC CARPET 2,  
APACHE LONGBOW

**ΠΩΣ ΘΑ ΠΑΡΑΛΑΒΕΤΕ ΤΑ ΔΩΡΑ ΣΑΣ:** Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του περιοδικού Pixel (Λ. Συγγρού 44, Αθήνα, τηλ.: 9238672-5) μέχρι και την 1/3/96. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο του, για λόγους που δεν αφορούν το περιοδικό, το δώρο θα παραλάβει ο πρώτος από τους έξι επιλαχόντες.

**ΟΛΑ ΤΑ ΔΩΡΑ ΤΟΥ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ ΕΙΝΑΙ ΕΥΓΕΝΙΚΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ  
ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ THE COOL SHOP και GAMERS CLUB**

Αθήνα: Λ. Αλεξάνδρας 31 & Μουστοξυδη, τηλ.: 6439824  
Μαρούσι: Σπ. Λέκκα 5, τηλ.: 8027539  
Παγκράτι: Φιλολάου 123, τηλ.: 7014676  
Καλλιθέα: Γρυπάρη 53, τηλ.: 9594100, 9596262  
Πειραιάς: Κουντουριώτου 177, Πασαλιμάνι, τηλ.: 4226492



# NEWS **R**OLE **P**LAYING **G**AMES

## NIGHT BELOW: The Underdark Campaign

**T**ο μεγαλύτερο dungeon που έχει κυκλοφορήσει

ποτέ! Είναι ένα campaign για χαρακτήρες από το 1ο μέχρι το 16ο επίπεδο, με εκατοντάδες μίλια υπόγειων σπηλαίων, σπηλαίων και κατακομβών - συμπεριλαμβανομένων ακόμα και αυτών ενός ωκεανού! Ξεκινώντας με την εξαφάνιση του μαθητή ενός μάγου, η περιπέτεια θα οδηγήσει τους χαρακτήρες μέσα από έναν τεράστιο λαβύρινθο σε βασιλεία που οι άνθρωποι δεν έχουν φανταστεί. Νέες ικανότητες, ξόρκια, τέρατα, μαγικά αντικείμενα και πολλά άλλα έρχονται να πλουτίσουν τους φανταστικούς υπόλοιπους κόσμους και τους πολιτισμούς τους.

Campaign για όλα τα επίπεδα παικτών/Δεκέμβριος '95/Τιμή 8.325 δρχ.



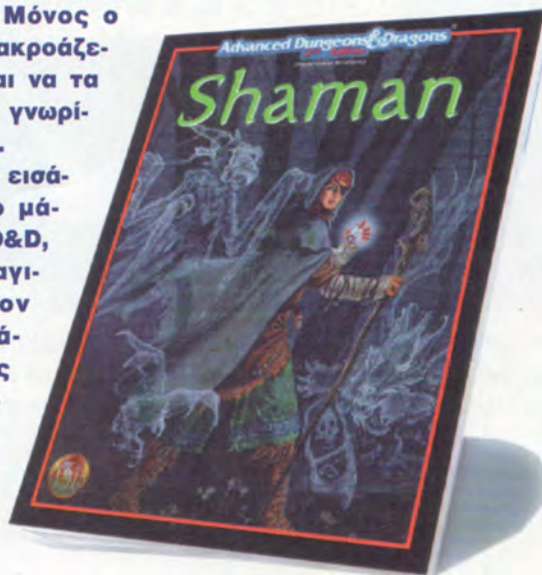
## SHAMAN

**T**α μυστικά του κόσμου των πνευμάτων αποκάλυπτονται! Υπάρχει ένας κόσμος αόρατος για τους θνητούς, ένας κόσμος που μας περιβάλλει όπως ο αέρας, γεμάτος με αόρατα όντα που ψιθυρίζουν λέξεις που δεν ακούγονται από κανέναν παρά μόνον από τον shaman. Μόνος ο σαμάνος ξέρει να ακροάζεται τα πνεύματα και να τα ακούει, μόνο αυτός γνωρίζει τα μυστικά τους.

Αυτό το βοήθημα εισάγει έναν νέο τύπο μάγου στο παιχνίδι AD&D, ο οποίος αντλεί μαγική δύναμη από τον κόσμο των πνευμάτων. Πιο έξυπνος και πολυμήχανος από άλλους μάγους, ο shaman έχει ασυνήθιστες γνώσεις και ικανότητες. Οι δυνά-

μεις αυτές περιγράφονται με λεπτομέρεια στο ομώνυμο accessory μαζί με νέες ικανότητες, ξόρκια και πληροφορίες από τον κόσμο των πνευμάτων.

Accessory για όλα τα επίπεδα παικτών/Δεκέμβριος '95/Τιμή 3.600 δρχ.



## Realms of Magic

**P**ερισσότερες από δώδεκα ιστορίες μαγείας που θα αιχμαλωτίσουν τη φαντασία σας και έχουν ως σκηνικό το δημοφιλέστερο κόσμο φαντασίας της TSR. Από τα μυστικά αρχεία της ιστορίας των Βασιλείων έρχεται για πρώτη φορά αυτή η επιλογή διηγημάτων που έχουν ως πρωταγωνιστές μερικούς από τους πιο φημισμένους -και με κύριο χαρακτηριστικό το μυστικισμό- ήρωες αυτού του μαγικού

κόσμου, τους Elminster, Volo, Liriel, τους ήρωες του Phlay και πολλούς άλλους ακόμη. Γραμμένες από δημοφιλείς συγγραφείς όπως οι: Salvatore, Greenwood, Elaine Cunningham, Jeff Grubb, James M. Ward και Jean Rabe.

Ανθολογία για τα Forgotten Realms/Δεκέμβριος '95/Τιμή 2.250 δρχ.



## Joshman's Almanac

**Σ**ε αυτό το ημερολόγιο τσέπης θα βρείτε σχόλια γλαφυρά για τα γεγονότα, τους κατοίκους και τα βασίλεια του κόσμου της Mystara! Ένας καινούριος "εκδότης", ο Joshman, έρχεται να συνεχίσει την παράδοση του δημοφιλούς Poor Wizard's Almanac. Ο Joshman, αδελφή ψυχή του δημοφιλούς Volo των Forgotten Realms, είναι ένας τυχο-

δίστης του οποίου τα ταξίδια αποτελούν τη βάση για τα γεμάτα ειδήσεις και γεγονότα γραπτά του που αναφέρονται στους κατοίκους και τις τοποθεσίες της Mystara, καθώς και όλους τους θρύλους τους. Συμπεριλαμβάνονται επίσης οδηγίες για το πώς ο Dungeon Master μπορεί να εντάξει όλο αυτό το υλικό στο campaign του.

Accessory για όλα τα επίπεδα παικτών/Δεκέμβριος '95/Τιμή 3.600 δρχ.





# NEWS **R**OLE **P**LAYING **G**AMES

## PLANES OF CONFLICT

**Κ**αμία αποστολή στα

Outer Planes δεν είναι πλήρης χωρίς περιήγηση στους Πλανήτες της Σύγκρουσης. Αυτή η πολυτελής επέ-



κταση κόσμου σας παρέχει

όλες τις πληροφορίες που χρειάζονται για να παίξετε σε αυτούς τους έξι απομακρυσμένους πλανήτες για πρώτη φορά: Bytopia, Elysium, Beastland, Gehenna, Gray Waste και Carceri.

Πέντε φυλλάδια που χρησιμεύουν στο παιχνίδι (συνολικά περισσότερες από 200 σελίδες) και επιπλέον ένα ειδικό έγχρωμο Βιβλίο του Παίκτη με σύντομες περιγραφές και εκθαμβωτικές ζωγραφιές, καθώς και ένα έγχρωμο Βιβλίο Τεράτων που περιγράφει με λεπτομέρεια τα σημαντικότερα όντα αυτών των πλανητών. Οι έγχρωμοι χάρτες προσφέρουν θαυμάσιες απεικονίσεις κάθε πλανήτη.

Επέκταση κόσμου για το Planescape/Δεκέμβριος '95/Τιμή 8.325 δρχ.

## Nizards and Rogues of the Realms

**Ε**να πλήρες εγχειρίδιο για τους ιδιαίτερους μάγους και τους ασυνήθιστους κλέφτες που συναντιούνται μόνο στα Βασίλεια! Παρόμοιο στην προσέγγιση με τους κανόνες του AD&D Player's Handbook, το βιβλίο αυτό των 128 σελίδων χαρίζει έναν τεράστιο όγκο πληροφοριών για αυτές τις δύο τάξεις χαρακτήρων που παίζουν τόσο αποφασιστικό ρόλο στον κόσμο των Forgotten Realms. Τι είναι αυτό που κάνει ένα μάγο των Βασιλείων διαφορετικό από τους άλλους; Τι το ιδιαίτερο συμβαίνει με τους κλέφτες των Βασιλείων; Αγοράστε αυτό το βιβλίο και θα τα μάθετε όλα.

Accessory για όλα τα επίπεδα παικτών/Δεκέμβριος '95/Τιμή 4.500 δρχ.

## ELMINSTER: THE MAKING OF A MAGE

**Ε**ίναι το βιβλίο με μαλακό εξώφυλλο που τόσο ανυπόμονα ζητούσατε φέτος - και μάλιστα γραμμένο από το δημιουργό του δημοφιλέστερου κόσμου φαντασίας! Ενώ εκατομμύρια τον ξέρουν ως Elminster, τον αιωνόβιο μάγο με τη δύναμη να καταστρέφει κόσμους, μόνον ένας άνθρωπος μπορεί να πει την ιστορία της νεότητάς του. Ο Ed Greenwood ξεκινά τη θρυλική ιστορία του Elminster, από την ταπεινή καταγωγή του μέχρι την προσωπική του μάχη ενάντια στους Magelords και τη μεγαλειώδη του σύγκρουση με τη Mystra, θεά της μαγείας.

Νουβέλα των Forgotten Realms/Δεκέμβριος '95/Τιμή 2.250 δρχ.



## The Gothic Earth

**Β**ικτωριανοί εφιάλτες στον αιώνα της αθωότητας! Γευτείτε τις σκοτεινές νύχτες του 1890 στη γοθτική γη, όπου κανείς δεν μπορεί να ησυχάσει. Εξερευνήστε τους κόσμους των Bram Stoker, Sir Arthur Conan Doyle, H.G. Wells και Edgar Allan Poe. Προσέξτε, όμως! Η γη αυτή είναι παράλληλα και η θρυλική χώρα του Τζακ του Αντεροβγάλτη και του Δράκουλα. Σχεδιασμένο για να συμπληρώσει την επέκταση κόσμου "Masque

of the Red Death", το βοήθημα αυτό μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί και σε οποιοδήποτε άλλο παιχνίδι ρόλων, με σκηνικό το 1890. Περιλαμβάνει δώδεκα συνόψεις σύντομων περιπετειών, μία πλήρη ιστορία και το "Ποιος είναι Ποιος" της τελευταίας δεκαετίας του 19ου αιώνα, καθώς και νέους προαιρετικούς κανόνες.

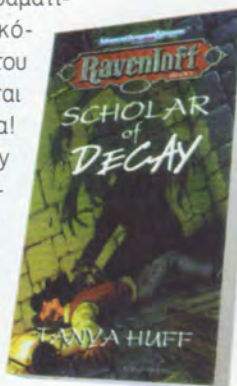
Accessory του Ravenloft για όλα τα επίπεδα παικτών/Δεκέμβριος '95/ Τιμή 2.700 δρχ.

## Scholar of Decay

**Ε**να συναρπαστικό μυθιστόρημα που διαδραματίζεται στον κόσμο γοθτικού τρόμου του Ravenloft και υπόσχεται να σας κόψει την ανάσα! Όταν ο Aurek Nuikey ταξιδεύει στο Riche-mulot για να αναζητήσει το βιβλίο με τα ξόρκια που θα σώσουν τη γυναίκα του που κινδυνεύει, θα αγνοεί ότι μια ωραία

γυναίκα, μια οικογένεια wererats και ο ίδιος του ο αδελφός έχουν συνωμοτήσει εναντίον του με το σκληρότερο τρόπο. Καθώς το προσωπικό του μαρτύριο ριζώνει στην ψυχή του και τα τέρατα του Ravenloft τον πλησιάζουν, σύρεται στο χείλος της τρέλας, σε έναν κόσμο που κατασπαράζει την αθωότητα.

Σειρά Ravenloft, Δωδέκατο Βιβλίο/Δεκέμβριος '95/Τιμή 2.250 δρχ.







# DARK SUN

Ένας κόσμος...άγρια πηλασμένος!





σοι ασχολούνται με τα παιχνίδια ρόλων είναι αδύνατο να μην έχουν, έστω και για λίγο, περπατήσει νοερά στις ερήμους του σκοτεινού ήλιου, του πιο σκληρού και ανθυγιεινού κόσμου της TSR, τον Dark Sun. Για τους αρχάριους που δεν γνωρίζουν καλά τι εστί Dark Sun σημειώνουμε ότι πρόκειται

για έναν κόσμο κατεστραμμένο από την αλόγιστη χρήση μαγείας που ως ενέργεια χρησιμοποιεί τη φύση, φυτά και ζώα. Στον κόσμο αυτόν άνθρωποι, elves, dwarfs, muls, half giants και άλλες φυλές αγωνίζονται καθημερινά για την επιβίωσή τους έχοντας ως αντιπάλους όχι μόνον η μία την άλλη, αλλά και τον ίδιο τον κόσμο που δεν συγχωρεί ούτε για μια στιγμή την αδράνεια και την επιπολαιότητα.

Βασικό χαρακτηριστικό του είναι οι αχανείς εκτάσεις ερήμου που καλύπτουν το μεγαλύτερο κομμάτι του κόσμου. Οι περιοχές αυτές είναι το σπί-τι δεκά-

δων τρομερών πλασμάτων που συναγωνίζονται μεταξύ τους σε αγριότητα. Το κύριο στοιχείο πλούτου είναι το νερό και το σίδηρο. Ειδικά το νερό είναι απαραίτητο καθώς μετά από αλόγιστη χρήση μαγείας οι λίμνες και τα ποτάμια έχουν σχεδόν εξαφανιστεί και μόνο υπόγεια αποθέματα υπάρχουν. Οι πόλεις και οι οικισμοί έχουν χτιστεί γύρω από τέτοια κοιτάσματα και μεγάλα караβάνια με τη συνοδεία εκατοντάδων πολεμιστών διασχίζουν την έρημο αντιμετωπίζοντας τις επιθέσεις ζώων και ανθρώπων.

Οι κοινωνίες, σκληρές και συχνά αιμοβόρες, έχουν διαμορφωθεί με βάση τη μορφή του κόσμου αυτού. Πανίσχυροι αιωνόβιοι μάγοι-βασιλιάδες, sorcerers kings κατευθύνουν τις τύχες των κατοίκων και προσπαθούν να υπερισχύσουν ο ένας έναντι του άλλου. Οργανώσεις που έχουν ως στόχο την ανατροπή των πλασμάτων αυτών χρησιμοποιούν κάθε μέσο για την επιτυχία τους, πολλές φορές θυσιάζοντας τους ίδιους τους συντρόφους τους.

Ενα αυστηρά φεουδαρχικό σύστημα έχει δημιουργηθεί με κυριότερους εκφραστές την αριστοκρατία που χρη-







μπορεί σκλάβους και τα ιερατεία που αντλούν τη δύναμή τους από τους ίδιους τους μάγους-βασιλιάδες.

Βασικό στοιχείο διασκέδασης είναι η αρένα και οι μονομάχοι. Κάθε πόλη-κράτος έχει τη δική της αρένα όπου μονομάχοι πολεμούν για τον αφέντη τους και την ίδια τη ζωή τους. Εκείνοι που επιζούν για χρόνια αποκτούν φήμη και δόξα και μετατρέπονται σε ένα είδος εξουσιαστή. Η μαγεία που θεωρείται υπεύθυνη της καταστροφής του πλανήτη έχει κηρυχθεί παράνομη και μόνο οι βασιλιάδες και το ιερατείο επιτρέπεται να την ασκούν. Ολοι οι κάτοικοι έχουν αναπτύξει τη δύναμη του μυαλού τους και μία νέα ράτσα ανθρώπων έχει εμφανιστεί, οι ψιονιστές (psionicists). Αυτοί προχωρούν ακόμα πιο πέρα και εκμεταλλεύονται σκοτεινές πλευρές τους εγκεφάλου τους μετατρέποντας έτσι τους εαυτούς τους σε πανίσχυρους χαρακτήρες. Αυτός, με λίγα λόγια, είναι ο κόσμος του Dark Sun.

Η TSR, βλέποντας την επιτυχία και την ένθερμη υποδοχή όσων περιπλανήθηκαν στις ερήμους και τις μεγαλόπρεπες πόλεις του Dark Sun, αποφάσισε ότι ήταν ώρα να βγει μία νέα έκδοσή του. Ολοι περίμεναν με ανυπομονησία το νέο "κουτί" και η εταιρία φρόντισε να μην τους απογοητεύσει. Τις εντυπώσεις κερδίζει η εικονογράφηση του κουτιού. Εντυπωσιακή και ταυτόχρονα σκληρή σε προοιδιαίνει για το περιεχόμενο. Το πρώτο που παρατηρεί κάποιος είναι ένας χάρτης του κόσμου της TSR όχι σε χαρτί αλλά σε πανί! - πολύ έξυπνη ιδέα που προσθέτει ατμόσφαιρα στο παιχνίδι. Εκτός αυτού υπάρχουν οι κλασικοί χάρτες σε χαρτί γυαλιστερό, ένα βιβλίο που περιγράφει τον "κόσμο" έχοντας προσθέσει αρκετά νέα στοιχεία, ένα άλλο που

καλύπτει τους ειδικούς κανόνες για τους παίκτες και τους dungeon masters, καθώς και ένα μικρότερο με νέους κανόνες για του ψιονιστές. Μεταξύ όλων αυτών υπάρχει και μία περιπέτεια που βοηθάει τους νέους παίκτες να μπουν ευκολότερα στον "κόσμο" που με τους νέους κανόνες μάχης γίνεται πιο σκληρός και επικίνδυνος. Οι μάχες και οι αψιμαχίες δεν γίνονται πια με απλές κινήσεις και οι χαρακτήρες είναι πλέον υποχρεωμένοι να φοβούνται και την πιο αθώα κίνηση του αντιπάλου. Το κοινωνικό σύστημα έχει αλλάξει. Οι βασιλιάδες-μάγοι έχουν πάψει να είναι οι μοναδικοί άρχοντες. Αναταραχή και ανασφάλεια συνθέτουν ένα σκηνικό που προσφέρεται για έντονες περιπέτειες, καθώς μία νέα τάξη πραγμάτων έχει αναδυθεί από τους πολέμους που έχουν προηγηθεί.

Νέοι χαρακτήρες, οι pterans και οι aaracosta, προστίθενται στους ήδη υπάρχοντες, δίνοντας την ευκαιρία στους παίκτες να δοκιμάσουν κάτι διαφορετικό.

Τα ξόρκια έχουν βελτιωθεί και κυρίως ο τρόπος με τον οποίο οι defilers, δηλαδή οι μάγοι που χρησιμοποιούν τη γη και τα φυτά για να κάνουν spells, καταστρέφουν το περιβάλλον γύρω τους. Μία ακόμη βασική αλλαγή είναι το γεγονός ότι με τους νέους κανόνες η μάχη σώμα με σώμα γίνεται πιο σκληρή και πιο βίαιη, διότι τα χτυπήματα γίνονται πλέον πιο δυνατά και φονικά.

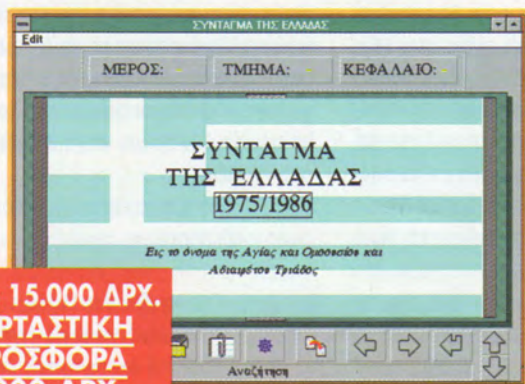
Γενικά, αυτή τη φορά η TSR κατάφερε να ξεπεράσει τον εαυτό της. Οι μεν πιο παλιοί και έμπειροι παίκτες αλλά και dungeon masters θα διαπιστώσουν ότι βάρος έχει δοθεί στην αλλαγή του σκηνικού και τον ερχομό μίας νέας εποχής πάνω στον πλανήτη που δίνει την ευκαιρία για μεγάλες περιπέτειες, οι δε νέοι παίκτες με τη σειρά τους θα δουν ότι η εταιρία φρόντισε να τους καλύψει πλήρως όσον αφορά στους κανόνες και τις λεπτομέρειες που ουσιαστικά κάνουν τη ζωή πιο εύκολη ή μάλλον πιο ...δύσκολη σε όλους.

Πάντως, είναι φανερή η επιθυμία της εταιρίας να συνδέσει τη νέα αυτή έκδοση του Dark Sun με τις νοβέλες της πάνω στον ίδιο κόσμο με τον τίτλο Prism Pentad. Και τα πέντε βιβλία της σειράς αποτελούν ένα οδοιπορικό στον κόσμο του σκοτεινού ήλιου, ακολουθώντας τις περιπέτειες κάποιων ηρώων. Χωρίς καμία επιφύλαξη σας προτείνουμε να κάνετε δώρο στον εαυτό σας και την ομάδα σας αυτόν τον κόσμο. Ένας κόσμος όπου ο ηρωισμός και η σκληρότητα συνυπάρχουν, όπου το ένστικτο της αυτοσυντήρησης και της συντροφικότητας συμβαδίζουν. Αν πάλι έχετε αμφιβολίες ή δεν καταλαβαίνετε, μην απογοητεύεστε. Ελάτε από το club GAMERS' CIRCLE, Δεριγνύ 19, ή από τα καταστήματα ΚΑΪΣΣΑ, Ιπποκράτους και Καλλιδρομίου, και ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ, Δεριγνύ 23, Πλατεία Βικτωρίας, θα χαρούμε να σας δούμε και να σας ...ανοίξουμε την πόρτα στο μαγευτικά σκληρό κόσμο του Dark Sun.

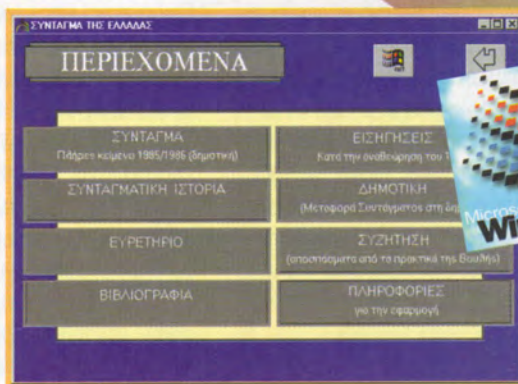


# ΤΟ ΣΥΝΤΑΓΜΑ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ

## ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΕ CD!



**ΤΙΜΗ: 15.000 ΔΡΧ.  
ΕΟΡΤΑΣΤΙΚΗ  
ΠΡΟΣΦΟΡΑ  
8.000 ΔΡΧ.**



### Γνωρίστε το Σύνταγμα της Ελλάδας

μέσα από μία μοναδική έκδοση με ιστορικά στοιχεία, σχόλια, πληροφορίες και διασυνδέσεις hypertext.

#### ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ:

- Αναλυτική multimedia παρουσίαση της συνταγματικής ιστορίας της χώρας από την απελευθέρωση έως σήμερα.
- Το πλήρες κείμενο, στην καθαρεύουσα και τη δημοτική.
- Βιβλιογραφία και ευέλικτο ευρετήριο άρθρων.
- Παιχνίδι γνώσεων με εικόνα, ήχο και video αναφορικά με την ιστορία του Συντάγματος της Ελλάδας. Η εφαρμογή είναι εύχρηστη, λειτουργική και προσαρμοσμένη στις απαιτήσεις του σύγχρονου χρήστη, με πλήρη υποστήριξη των κυριότερων ελληνικών γραμματοσειρών και των νέων χαρακτηριστικών των Windows 95.

#### ΣΑΣ ΕΠΙΤΡΕΠΕΙ:

- Γρήγορη αναζήτηση λέξεων σε όλο το κείμενο του Συντάγματος.
- Εκτεταμένη χρήση hypertext, με επεξηγήσεις και παραπομπές.
- Επεξεργασία και εξαγωγή του συνταγματικού κειμένου σε άλλα έγγραφα και εκτύπωση του (όλου ή μεμονωμένων άρθρων).

Διατίθεται  
και σε δισκέτα  
1.44MB, 3.5"  
**ΤΙΜΗ: 12.000 δρχ.  
ΕΟΡΤΑΣΤΙΚΗ  
ΠΡΟΣΦΟΡΑ:  
5.000 δρχ.**

**ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ - ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΕΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ: 3801761**



#### ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ

**ΑΘΗΝΑ:** COMPUPRESS SUPPORT CENTER, Σουλιτάνη 17, Εξάρχεια, τηλ.: 3801761, fax: 9242219

**ΘΕΣ/ΝΙΚΗ:** Αριστοτέλους 7, 546 24, τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663

**ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ ΚΥΠΡΟΥ:** MTS, Λ. Ακροπόλεως 45, Ακρόπολη, Λευκωσία, τηλ.: 317471, fax: 317470





Αγαπητό Pixel,  
Συχαρητήρια για την αντικειμενική ε-  
νημερωση που προσφέρεις σε όλους  
τους αναγνώστες σου. Προσωπικά  
χρησιμοποίησα εδώ και ενάμιση χρόνο μία A1200  
με HD Caviar 2250 και η απόφασή μου να ασχο-  
ληθώ με τον προγραμματισμό επαγγελματικά  
(ήδη μαθητευόμενος σε ΙΕΚ του χώρου) αποτέ-  
λεσε τη γενέτειρα ορισμένων αποριών σχετικά  
με το σύστημά μου.

1) Σε προηγούμενο τεύχος διάβασα για το  
Ramiga Z5 (δέχεται 5 Zorro II slots) και το Power-  
CD-ROM (με SCSI-I, SCSI-II interface). Θα ήταν ε-  
φικτό να "χτίσω" σιγά-σιγά ένα σύστημα του  
τύπου A1200 σε Ramiga Z5 με HD, Power-CD-  
ROM, επιταχυντή με τον 68060, 16 bit κάρτα ή-  
χου; Θα ήταν αρκετό για επαγγελματική χρήση;

2) Θα υπάρχει συμβατότητα μεταξύ του hard-  
ware αλλά και του software; Τελικά, θα άξιζε ο  
κόπος ή να σκεφτώ σοβαρά την αγορά μιας  
big-box Amiga;

3) Ποιες οι καλύτερες 24 bit κάρτες της αγο-  
ράς; Μπορώ να δω εικόνες IFF24 στην 1200 χω-  
ρίς τέτοια κάρτα;

4) Θα ήταν αρκετά καλή η δημιουργία στήλης  
με τα 10-top demos για την Amiga.

Με εκτίμηση στο Pixel και τον συντάκτη,  
Λάζαρος

ΥΓ. 1: Ο άγνωστος X στο τεύχος 124 προ-  
σπαθεί να ενημερώσει εμάς, τους Amiga users,  
χωρίς όμως να έχει σχέση με το χώρο των υπο-  
λογιστών όπως διαπιστώνεται από τα λεγόμενά  
του. Ο Raptor με 128 MB μνήμη είναι ένα άκρω-  
ς επαγγελματικό εργαλείο που κόστιζε (τιμή Σε-  
πτεμβρίου '94) 14.600 λίρες. Το όλο σύστημα  
(A400/40 με Raptor και Lightware) δεν μπορεί  
να ξεπεράσει τις 20.000 λίρες, δεδομένου ότι  
δεν θες να δικτυώσεις παραπάνω από 2  
A400/40. Επομένως, σίγουρα αυτή είναι η πιο  
οικονομική λύση καθώς προσφέρει με μικρό κό-  
στος (για τόσο σημαντική χρήση) τρομερά α-  
ποτελέσματα, γεγονός που θα αποδειχθεί στα  
παρακάτω. Τα PCs ούτε ήταν ούτε είναι οι προ-  
άγγελοι της Virtual Reality εποχής. Το Project  
Reality της Nintendo και το PS-X της Sony  
(500.000 polygons per second) είναι τεχνολο-  
γίες βασισμένες πάνω στα SGI. Πιο συγκεκριμέ-  
να, το PR και το PSX χρησιμοποιούν chips παρό-  
μοια με αυτά των Silicon Graphics, τα οποία στο  
PSX λέγονται ASICs (Application Specific Inte-  
grated Circuits). Κάθε chip είναι υπεύθυνο και  
για μια λειτουργία (ήχος, sprites, polygons  
κ.ο.κ.), έτσι ώστε η εργασία να καταμερίζεται

σωστά και δίχως να επιβαρύνει οθοκρήρωτικά  
τη CPU να εκτελείται γρηγορότερα. Φιλοσοφία  
που πρώτη ανέπτυξε (και χρησιμοποίησε ακόμα) η  
Amiga πριν από δέκα χρόνια, με την κατασκευή  
των custom chips και στην οποία βασίστηκαν  
όλα τα σύγχρονα συστήματα εκτός των PCs.  
Αυτό και μόνο το γεγονός δείχνει ποιος ήταν ο  
προάγγελος των VR. Όσον αφορά στα μηχανή-  
ματα εκατομμυρίων που αναφέρει (A400/40,  
Raptor) είναι πάμφθυνα μπροστά σε ένα SGI  
(60.000 λίρες). Επιπλέον, το software για SGI εί-  
ναι όντως καλύτερο, καθώς οι Wavefront, Alias,  
Soft Image έχουν δημιουργήσει προγράμματα  
νέας γενιάς που ξεπερνούν κάθε 3-D πακέτο  
άλλων κονσολών (και του Lightware). Ωστόσο,  
το κόστος τους υπερβαίνει τις 40.000 λίρες,  
ποσό τεράστιο που θα επενδυθεί μόνο από α-  
ντίστοιχες εταιρίες (software houses, TV stu-  
dios). Τα VR είναι ήδη σε χρήση και κοστίζουν. Η  
αγγλική Division κυκλοφόρησε σύστημα (VR  
Pixel Planes 6 ονομάζεται, 5 million Gaud  
shaded triangles, 4 million phong-shaded trian-  
gles per second) που κοστίζει 200.000 δολάρια.  
Επίσης τα τηλεοπτικά studios έχουν τη δυνατό-  
τητα να κατευθύνονται στην αγορά πανίσχυ-  
ρων μηχανημάτων SGI (Reality Engine, Onyx) που  
είναι ικανά για κατασκευή ακόμη και VR studios  
(BBC, RTL), ενώ τα σκηνικά (και το τραπέζι) του  
παρουσιάστη για να καταλάβεις) δημιουργού-  
νται από αυτά. Από τα παραπάνω και μόνο δια-  
πιστώνεις πως η Amiga αποτελεί την πιο cost  
effective λύση ακόμη και για όσους σκοπεύουν  
να ασχοληθούν σε κινηματογραφικές παραγω-  
γές.

Η Amiga είναι full επεκτάσιμη (η 1200 που κα-  
τέχω είναι ένα φθινό βασικό μοντέλο, γι' αυτό  
και αντιμετωπίζω το πρόβλημα της σύνδεσης  
24 bit κάρτας, έστω και αν το HAM8 με ικανο-  
ποιεί πλήρως) και δεν θα αναφερθώ στα περι-  
φερειακά που κυκλοφορούν για αυτήν (τα πά-  
ντα σε υψηλή ποιότητα). Το AAA δεν το ξεπέ-  
ρασε ποτέ η SVGA γιατί αυτό δεν κυκλοφόρησε.  
Η πιθανή ύπαρξή του όμως θα σήμαινε το "θά-  
νατο" πολλών 24 bit καρτών.

Ο 486, από ό,τι γνωρίζω, δε συνδέεται σε τη-  
λεόραση χωρίς μετατροπή σήματος. Οι PC  
χρήστες είναι 100.000.000 (επίσημες στατιστι-  
κές) και όχι 700.000.000. Αυτό τους δίνει ποσο-  
στό 80% έναντι των Apple 9,7%, δεν σημαίνει  
όμως ότι είναι και καλύτερα από τα Apple (το α-  
ντίθετο). Τα PCs, αν μπορούσαν, θα πρόσφεραν  
στο χρήστη το multitasking και δεν θα περιμέ-  
ναν 10 χρόνια (Amiga '85, Apple '86). Όσον α-  
φορά στα περί ψηφιακού βίντεο, AGA software  
κ.ο.κ. είναι εντελώς αναληθή (αυτά έχουν χι-  
λιοειπωθεί, ιδίως από τον συντάκτη).

ΥΓ. 2: Όσα αναφέρω προέρχονται από το  
διεθνή Τύπο και είναι έγκυρα. Επιπλέον, δεν θε-  
λώ τα PCs άχρηστες μηχανές, όμως τα πράγ-  
ματα πρέπει να λέγονται όπως έχουν και κυρίως  
με επιχειρήματα και όχι κακιές. Στο Amiga-DOS  
τα αρχεία δεν έχουν μόνο 8 γράμματα (όπως  
στο PC-DOS).

ΥΓ. 3: Έτσι και το δημοσιεύσετε, θα είστε ή-  
ρωες (οθόκληρο).



Τελικά, δεν κατάλαβα.

Το κυρίως γράμμα ήταν το υστερό-  
γραφο ή οι ερωτήσεις σου; Ομολογώ  
πως τέτοιο υστερόγραφο πρώτη φο-  
ρά βλέπω. Εμείς, ωστόσο, θα αποδειξουμε για  
άλλη μία φορά ότι είμαστε "ήρωες" δημοσιεύ-  
οντάς το αυτούσιο, επιτρέποντας όμως στους  
αναγνώστες να βγάλουν τα δικά τους συμπε-  
ράσματα και να γράψουν στη στήλη σε περι-  
πτωση που συμφωνούν ή διαφωνούν. Περνάμε  
αμέσως στις απαντήσεις των ερωτήσεών σου.

1+2) Η στήλη στην οποία είχε παρουσιαστεί  
το Ramiga ήταν η Terra Informatica και πι-  
στεύω ότι η αναφορά που είχε γίνει αφορού-  
σε σαφέστατα την A1200, άρα αυτή τη στιγμή  
είναι το καλύτερο "σπίτι" για να χτίσεις μια  
Amiga. Βέβαια, δεν ξέρω αν έβαλες τα πράγ-  
ματα κάτω με μολύβι και χαρτί για να δεις πό-  
σο θα σου στοιχίσει ένα τέτοιο "χτίσιμο". Τελι-  
κά, μήπως η A4000 είναι το μηχάνημα που ψά-  
χνεις;

3) Αυτή τη στιγμή η καλύτερη 24bit κάρτα  
που κυκλοφορεί στην ελληνική αγορά είναι η  
Cybervision, την οποία είχαμε παρουσιάσει α-  
ναλυτικά στο προηγούμενο τεύχος.

4) Κάνε λοιπόν την αρχή. Το έχουμε γράψει  
εκατό χιλιάδες φορές: Αν έχετε κάποια ιδέα  
που νομίζετε ότι θα ενδιέφερε και άλλους  
χρήστες, πέρα από τις πολύ καλές προτάσεις  
σας, στείλτε μας ένα δείγμα δουλειάς για πα-  
ρουσίαση. Περιμένουμε...





Φανταστικό Pixel,

Είμαι ένας από τους χιλιάδες φανατικούς αναγνώστες σου σε όλη την Ελλάδα. Ήσουν φανταστικό περιοδικό, αλλά τώρα με την αλλαγή αυτή έγινες ακόμα καλύτερο. Οι καινούριες σου στήλες - προσωπικά, μου αρέσουν περισσότερο οι στήλες Coin-Op Mania και Surfing the Net - είναι καταπληκτικές. Εχω όμως ένα μικρό παράπονο σαν κάτοχος ενός Mega Drive. Καταργήθηκε το Pixelmania και τα reviews για κονσόλες μειώθηκαν αισθητά. Μάλιστα, στο τεύχος Οκτωβρίου δεν υπήρχε ούτε ένα review για Mega Drive. Ελπίζω πως αυτό είναι προσωρινό. Μια και έφτασα όμως μέχρι εδώ, ας σας κάνω και μερικές ερωτήσεις που ίσως σας φανούν ανόητες.

1) Το Street Fighter the Movie θα κυκλοφορήσει για Mega Drive; Αν ναι, πότε και θα αξίζει η αγορά του;

2) Αξίζει η αγορά του Shining Force II και του Weapon Lord για το Mega Drive;

3) Ξέρετε, επειδή μου αρέσει πολύ η σειρά των Wonder-Boy για το Mega Drive - όσο κι αν σας φανούν ξεπερασμένα παιχνίδια - θα ήθελα να σας ρωτήσω αν το Wonder Boy III in Monster Lair είναι μια καλή αγορά, σε σχέση με το Wonder Boy in Monster World.

ΥΓ.: Street Fighter, AEKAPA και Pixel for ever.

ΥΓ. 1: Αθήθεια, γιατί βγάλατε την αφίσα; Ήταν μια πολύ καλή προσθήκη και θέλω να ελπίζω πως θα την ξαναβάλετε.

ΥΓ. 2: Επειδή ξεκάστακα να το ρωτήσω αυτό, σας το γράφω τώρα. Το Mortal Kombat III πότε θα κυκλοφορήσει στο Mega Drive;

ΥΓ. 3: Τρομερό το ROAD RASH III στο Mega Drive, ε;

Ο πιστός σου αναγνώστης,  
Κώστας Ψυχογιός



Φίλε Κώστα,

Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια. Έχεις δίκιο που θεωρείς τον εαυτό σου αδικημένο λόγω των λιγοστών reviews για Mega Drive, αλλά πιστεύω με είναι προσωρινό το πρόβλημα και σύντομα θα βρεθεί μια λύση για παρουσιάσεις περισσότερων παιχνιδιών για κονσόλες. Στα ερωτήματά σου τώρα.

1) Οχι δεν έχει βγει για Mega Drive και δεν ξέρουμε πότε και αν θα κυκλοφορήσει. Πάντως, αν ποτέ κυκλοφορήσει, το σίγουρο είναι πως θα αξίζει η αγορά του. Οπως και να



το κάνουμε, δεν παύει να είναι ένα παιχνίδι της πολύ επιτυχημένης σειράς Street Fighter.

2) Και τα δύο παιχνίδια που αναφέρεις είναι καταπληκτικά αλλά λίγο δύσκολα!

3) Όλη η σειρά των Wonder Boy που αναφέρεις είναι αξιόλογη. Θα σου πρότεινα να αγοράσεις και τα δύο.

ΥΓ.: Ως προς το πρώτο και το τελευταίο με βρίσκεις απόλυτα σύμφωνο, το άλλο δεν θα ήθελα να το συζητήσω!

ΥΓ. 1: Περίμενε και θα δεις!

ΥΓ. 2: Τώρα; Έχει κυκλοφορήσει εδώ και καιρό. Βρε, μπας και άργησα να απαντήσω στο γράμμα σου;!

ΥΓ. 3: Ναι, ναι, είναι τρομερό!



Αγαπητό Pixel,

Είμαι ένας αναγνώστης σου από το τεύχος 102 και πραγματικά πιστεύω πως είσαι το καλύτερο περιοδικό στο χώρο σου. Είναι η πρώτη φορά που σου γράφω γιατί μαζεύτηκαν πολλές απορίες μου στο θέμα. Ο υπολογιστής που διαθέτω είναι AMIGA 500 1 MB (λίγο παλιό, αλλά τι να κάνουμε). Οι ερωτήσεις μου είναι:

1. Υπάρχουν για τον υπολογιστή μου τα παρακάτω παιχνίδια;

1) EYE OF THE BEHOLDER III, 2) ISHAR III, 3) QUEST FOR GLORY III, 4) LANDS OF LORE, 5) AMBERMOON, 6) NBA LIVE 95, 7) NBA JAM, 8) ALADDIN, 9) LION KING, 10) MORTAL KOMBAT III, 11) FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN, 12) SPIRIT OF EXCALIBUR, 13) VENGEANCE OF EXCALIBUR, 14) NBA JAM TE, 15) SENSIBLE WORLD OF SOCCER '95, 16) THE ANCIENT ART OF WAR (TRILOGY), 17) DEADLINE

2. Υπάρχει κάποιο αρκετά καλό παιχνίδι από τις παρακάτω κατηγορίες ΒΟΛΕΪ, ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ (εκτός από τα SENSIBLE WORLD OF SOCCER '94, KICK OFF GOAL) & ΜΠΑΣΚΕΤ (εκτός από TV SPORTS BASKETBALL, TIP OFF, MAGIC JOHNSON και αυτά που αναφέρω στην πρώτη ερώτηση);

3. Εχω το SENSIBLE WORLD OF SOCCER '94 και θέλω να φτιάξω μια SAVE DISK, αλλά όταν φτιά-

χνω την SAVE DISK δεν μου τεθειώνει το FORMAT. Τι φταίει; Μπορώ να το φτιάξω αθλιώς;

4. Υπάρχει κανένας επεξεργαστής κειμένου που να γράφει ελληνικά (εκτός από το PROWRITE & PENPAIL);

5. Θέλω να ασχοληθώ με την BASIC στην AMIGA. Πώς μπορώ;

6. Μπορώ να κάνω την AMIGA μου 1200; Αν ναι, πώς και πόσο κοστίζει;

7. Αξίζει η αγορά ενός δεύτερου MB μνήμης για τον υπολογιστή μου; Αν ναι, πόσο κοστίζει;

8. Ένα ACTION REPLAY πόσο κοστίζει;

9. Αξίζει η αγορά ενός σκληρού δίσκου; Αν ναι, πόσης χωρητικότητας; Πόσο θα μου στοιχίσει;

10. Πόσο κάνει μια AMIGA 4000; Θα μειωθεί καθόλου η τιμή της;

ΥΓ.: Συγγνώμη για το μεγάλο γράμμα.

Φιλικά,

Παναγιώτης



Γεια σου, φίλε Παναγιώτη και χρόνια σου πολλά. Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια και για την εμπιστοσύνη που δείχνεις στο περιοδικό. Ξεκινάμε με τις ερωτήσεις σου:

1) Τα 2, 3, 8, 9, 11 και 15 υπάρχουν.

2) Πολύ φοβάμαι ότι αναφέρεις τα καλύτερα του είδους που κυκλοφορούν.

3) Για να είμαι ειλικρινής δεν κατάλαβα ποιο είναι ακριβώς το πρόβλημά σου. Μήπως η δισκέτα που χρησιμοποιείς για save είναι γεμάτη και δεν χωράει τίποτε άλλο; Μήπως είναι χαλασμένη και δεν μπορείς να κάνεις format; Μήπως το αρχείο του Sensible που επιτρέπει να κάνεις save είναι χαλασμένο και θα πρέπει να το αντικαταστήσεις; Για δοκίμασε τα παραπάνω, είμαι σίγουρος ότι κάπου εκεί βρίσκεται η λύση στο πρόβλημά σου.

4) Δεν γνωρίζω κάποιον άλλον, αλλά πιστεύω ότι αυτοί οι επεξεργαστές που αναφέρεις είναι ό,τι καλύτερο κυκλοφορεί για Amiga.

5) Διαβάζοντας το βιβλίο της Basic που τη συνοδεύει ή ψάχνοντας κάτι αντίστοιχο σε βιβλιοπωλεία που έχουν βιβλιογραφία για το μηχάνημά σου. Καλό θα είναι να κάνεις μια βόλτα από την οδό Στουρνάρη.

6) Ναι! Θα πρέπει να την πουλήσεις και να αγοράσεις μια A1200, αυτός είναι ο μόνος τρόπος που ξέρω!

7) Ασφαλώς και αξίζει. Για τιμές καλό θα ήταν να ρωτήσεις κάποιο από τα καταστήματα που διαφημίζονται στο τεύχος που κρατάς. Η





τιμή του πάντως δεν ξεπερνά τις 20.000 δραχμές.

8) Γύρω στις 20.000-25.000 δραχμές.

9) Βεβαίως και αξίζει, αλλά δεν σε συμφέρει για την 500άρα. Καλό θα ήταν να αλλάξεις πρώτα την A500 με μία A1200 και στη συνέχεια να σκεφτείς την αγορά σκληρού δίσκου. Πάντως, οι τιμές των δίσκων έχουν περιέλθει σε απίστευτα χαμηλά επίπεδα.

10) Γύρω στις 700.000 δρχ. και αν ποτέ μειωθεί, μη φανταστείς ότι θα κατέβει στις 100.000 δραχμές.

Σε ευχαριστούμε για το γράμμα σου και πιστεύουμε ότι καλύψαμε όσο το δυνατόν καλύτερα τις απορίες σου.

## C128D;! ΔΕΝ ΤΟ ΠΙΣΤΕΥΩ

**?** Αγαπητό Pixel, Προτού αρχίσω τις ερωτήσεις μου, θα ήθελα να σε συγχαρώ για την πηλοσία ύλη σου η οποία έχει αηλιάξει τους τελευταίους δύο μήνες δραματικά. Ας μπω όμως στο θέμα.

Είναι κάτοχος ενός C128D, τον οποίο πήρα πρόσφατα και θα ήθελα να ρωτήσω τα εξής:

α) Ο C128D μπορεί να δεχτεί τα παιχνίδια της A500;

β) Πού μπορώ να βρω το κασετόφωνο το οποίο συνδέεται με τον υπολογιστή μου;

γ) Παιχνίδια και προγράμματα πού θα βρω; (Δηλαδή επεξεργασία κειμένου, ήχος, εικόνας κ.λπ.)

δ) Υπάρχουν Windows για τον C128D; Αν ναι, πού μπορώ να τα βρω και τι απαιτήσεις έχουν;

ε) Τρέχουν τα παρακάτω παιχνίδια: Bubble Bubble, Lemmings I, II, Shinoby;

ζ) Πώς μπορώ να θάβω σκληρό δίσκο;

η) Για το GAME BOY που έχω, θα ήθελα να μου προτείνεις μερικά παιχνίδια από τα εξής: Mortal Kombat 3, Street Fighter, Donkey Kong Land.

Και μερικές παρατηρήσεις:

- Όταν γράφεις ένα review για ένα παιχνίδι για PC, καλό θα ήταν να έγραφε και τι απαιτήσεις έχει.

- Η αφίσα ναι μεν είναι ωραία ιδέα, αλλά τη βάζεις σε μια σελίδα όπου από την άλλη έχει κάτι σημαντικό.

ΥΓ. 1: Να κάνεις review απαραίτητα για το MK3 για G.B.

ΥΓ. 2: Θέλην απαντήσεις οπωσδήποτε στο τεύχος Δεκεμβρίου.

ΥΓ. 3: Αυτά!!!

Λευτέρης

**!** Φίλε Λευτέρη, Χρόνια σου πολλά και ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια. Ομολογώ ότι τρελάθηκα όταν διάβασα για τον υπολογιστή που μόλις αγόρασες και έτρεξα αμέσως να δω την ημερομηνία που υπήρχε πάνω στο φάκελο. Δεν σου το κρύβω, μου πέρασε από το μυαλό η ιδέα ότι πρόκειται για φάρσα. Και όμως! Το γράμμα σου ήταν πρόσφατο! Για να περάσουμε στα ερωτήματά σου... και βλέπουμε:

α) Ασφαλώς και ΟΧΙ. Μα τι πράγματα είναι αυτά; Μπας και μου κάνεις πλάκα;

β) Κασετόφωνο!!! Η τελευταία φορά που είδα κάτι τέτοιο πρέπει να ήταν γύρω στο 1988-89, κάπου εκεί τέλος πάντων.

γ) Για τον C128D; Αααα, αυτός συνεχίζει!!!

δ) WINDOWS!;!@# \$ για τον C128D!%&\*; Βρε Λευτεράκη, βρε αγόρι μου, μιλάς σοβαρά ή μου κάνεις πλάκα;

ε) Σίγουρα θα το βάλουν στα πόδια και θα αρχίσουν να τρέχουν αν ακούσουν ότι τα θέλεις για τον C128D!

ζ) Πού να βάλεις τον σκληρό;

ε) Επιτέλους! Να μιλήσουμε και λίγο σοβαρά. Και τα τρία παιχνίδια που γράφεις είναι καταπληκτικά για το Gameboy.

Ας περάσουμε και στις παρατηρήσεις σου. Έχεις απόλυτο δίκιο. Σήμερα για να παίξεις ένα PC παιχνίδι θα πρέπει να έχεις ένα μηχάνημα "τέρας".

Όσο για την αφίσα έχεις επίσης απόλυτο δίκιο, αλλά δεν υπάρχει άλλη θέση στο περιοδικό που να επιτρέπει στους αναγνώστες να την αφαιρούν από το κυρίως τεύχος. Δυστυχώς, δεν προλάβαμε να σου απαντήσουμε στο τεύχος Δεκεμβρίου και ζητώ συγγνώμη γι' αυτό.

Βρε Λευτεράκη, θα ήθελα να το συζητήσουμε λιγάκι το θέμα. Σοβαρολογούσες όταν έλεγες ότι πρόσφατα έγινες κάτοχος ενός C128D; Μήπως ήθελες να γράφεις κάποιο άλλο μοντέλο και μπερδεύτηκες; Πάντως, αν όντως συμβαίνουν αυτά που γράφεις, θα πρέπει

να σε ενημερώσω ότι εδώ και επτά ή οκτώ χρόνια το μηχάνημα έχει καταργηθεί. Δεν κυκλοφορεί πλέον το μοντέλο αυτό. Ποιος σου το πούλησε; Αν το πήρες από φίλο σου, θα σε συμβούλευα να το δώσεις πίσω και να σου επιστρέψει τα χρήματα (αν έδωσες).

Για να καταλάβεις για τι πράγμα μιλάμε, αρκεί να σου πω ότι αξίζει περισσότερο η αγορά περιφερειακών για το Gameboy που έχεις από το να αγοράσεις έστω και ένα απλό κάλυμμα για τον C128D.

## CD32 ΚΑΙ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

**?** Αγαπητό Pixel, Είμαι κάτοχος ενός CD32 και σε αγοράζω περίπου δύο χρόνια. Συγχαρητήρια για την πηλοσία ύλη σου και την υποστήριξη της Amiga. Θα ήθελα να βάζετε περισσότερα Reviews για CD32. Περνάμε όμως στις ερωτήσεις μου.

1) Αξίζει να αγοράσω το SX1; Πόσο περίπου κοστίζει; Θα είναι εύκολη η συνδεσή του;

2) Τα παιχνίδια που έχω είναι: Power Drive, Oscar, Diggers και Heimdall 2. Ποια παιχνίδια να αγοράσω στη συνέχεια από τις παρακάτω κατηγορίες: Racing, RPG, Shoot'em up.

3) Έχουν κυκλοφορήσει τα παρακάτω παιχνίδια στο CD32; Super Street Fighter 2, Lost Eden, Bureau 13, Alien Breed 3D, Sperm Legacy, Mega Race. Ποια από αυτά αξίζουν, αν έχουν βγει;

4) Τέλος, το Ultra 64 πότε θα κυκλοφορήσει; Αξίζει να το περιμένω; Οι τιμές των παιχνιδιών του θα είναι ακριβές;

Φίλικα,

Νίκος

ΥΓ.: Σου στέλνω τους κωδικούς του Power Drive

Kenga - CUPU8FUTMBBBL88BELNP  
Sweden - FYUDGMMXMBB05SHMLRLNL  
Corsica - FVWBP31MBBCLSYDRLN8  
Arizona - CBJWBW3CQBMMWMMXRLNQ  
Finland - CBPB6C2PQBCKU7YRLNJ  
Australia - B6FBNCBMBBQVLDHRLNW  
Great Britain - C2BUYGBX2BBCKDR8RLNC  
Great Britain - CBDUNB2P2BBC1WZTRLNP

**!** Φίλε Νίκο, Σε ευχαριστούμε για την εμπιστοσύνη που δείχνεις κάθε μήνα αγοράζοντας το περιοδικό μας. Ας δούμε όμως αμέσως τα προβλήματα που σε απασχολούν.





1) Αν σκέφτεσαι να επενδύσεις πάνω στο μηχάνημα που έχεις, η αγορά του SX-1 είναι το αμέσως επόμενο βήμα σου. Μπορείς να το συνδέσεις μόνος σου και στη συνέχεια θα μπορείς να αγοράσεις όλα αυτά τα περιφερειακά - *drive* εξωτερικό, πληκτρολόγιο, σκληρό δίσκο κ.λπ. - που θα μεταμορφώσουν την κονσόλα σου. Σε ό,τι αφορά τις τιμές καλό θα ήταν να απευθυνθείς σε κάποιο από τα καταστήματα που διαφημίζονται στο παρόν τεύχος.

2+3) *Lost Eden, Simon the Sorcerer, Alien Breed...* Δεν θυμάμαι κάποιο άλλο αυτή τη στιγμή. Γιατί δεν κάνεις μια βόλτα στα μαγαζιά;

4) Πρέπει να έρθει σε περίπου δύο μήνες. Δεν μπορώ να σου πω κάτι για τις τιμές, από τη στιγμή που δεν γνωρίζω τίποτα.

Σε ευχαριστούμε για τους κωδικούς που μας έστειλες. Πιστεύουμε ότι θα βοηθήσουν όσους έχουν κάποια προβλήματα με το καταπληκτικό *Power Drive*.

## ΧΩΡΙΣ ΑΠΑΝΤΗΣΗ



Αγαπητό Pixel,

Είμαι αναγνώστης από παλιά (τεύχος 36) και σε θεωρώ ένα από τα καλύτερα περιοδικά Πληροφορικής της Ελλάδας.

Αιτία για το γράμμα μου είναι το ανώνυμο γράμμα του Σεπτεμβρίου. Εχω ασχοληθεί με υπολογιστές από πολύ μικρός, τόσο με Amiga (ενός φίλου μου) όσο και με PC (που έχω). Απ' ό,τι είδα, οι περισσότεροι που υποστηρίζουν την Amiga αναφέρονται σε παλαιότερες εποχές με επιχειρήματα "πού ήσαστε εσείς το 1985, όταν εμείς είχαμε...". Το 1985 οι PCs μπορεί να μην ήταν πολύ αναπτυγμένοι, αλλά τώρα έχουν ξεπεράσει κατά πολύ την τεχνολογία της Amiga. Η Amiga έχασε πια το πλεονέκτημα της φθηνής τιμής. Όταν αφήσουμε πέρα όλα τα άλλα, το θέμα είναι ότι εγώ έχω έναν Pentium/90, 8 MB RAM, 16B HD, SVGA έγχρωμη οθόνη με κάρτα που δείχνει 16,7 εκατομμύρια χρώματα και accelerator, CD-ROM 4x και SoundBlaster 16, μόνο με 500.000. Βλέπετε, κ. Μπιμπάση, ο Pentium/90 δεν κάνει 500.000 με αυτά που αναφέρετε, αλλά γύρω στις 400.000, χωρίς το ότι είναι ανώτερος από τον 68060/50 (και μόνο ότι τρέχει στα 90 και όχι στα 50 MHz). Οι 486 έχουν εξευτελιστικές τιμές. Και μιλάμε για επώνυμα motherboard Intel Zapa. Ακόμα, δεν ξέρω πώς φτάσατε στο ότι ο 68060/50 κάνει 530.000. Το Pixel αναφέρει ότι η A400/T με τον 68040 θα κάνει στην Αμερική 650.000 δρχ. (!!!!).

Multitasking οι PCs είχαν από το '87, όταν βγήκε ο 286 με το πολύ καλό πρόγραμμα *PC-sqView* της Quarterdeck. Multimedia οι PCs και οι Mac είναι οι μόνοι υπολογιστές που μπορούν να καυχηθούν ότι έχουν. Κάθε μήνα βγαίνουν 10-20 τίτλοι με interactive εγκυκλοπαίδειες, ποικιλία θεμάτων (π.χ. το εσωτερικό του Enterprise) σε multimedia μορφή. Το ότι η Amiga έχει ικανοποιητικά γραφικά και ήχο δεν την κάνει και multimedia μηχάνημα. Αλήθεια, έχετε δει multimedia περιοδικό με CD στην Amiga; Στους PCs υπάρχουν αμέτρητα και μάλιστα 2 ελληνικά. Το CD θεωρείται πια standard εξοπλισμός για ένα PC.

Τα προγράμματα για PCs είναι πράγματι αμέτρητα, με τα public domain και shareware προγράμματα να είναι θεσμός που οι PCs καθιέρωσαν, κύριε Αλεξανδράκη. Αν σκεφτούμε ότι οι PC users είναι τουλάχιστον 20πλάσιοι των Amiga users (στο Internet) - σύμφωνα με παγκόσμια έρευνα έχετε 1% εκπροσώπηση έναντι 80% των συμβατών - αποδεικνύεται αυτό. Και όσο για ποιότητα... ακόμα και το Doom shareware είναι! Paintshop Pro, NeoPaint, Fauve Matisse Color, Sculptura 3D, Color Presentation Magic. Όλα αυτά είναι shareware και ξεπερνούν κάθε ανάλογο της Amiga. Όσο για τα επαγγελματικά Word, Quark XPress, Photoshop, True Space, Auto CAD, 3D Studio, Designer, αυτά απλώς δεν παίζουν!

Όσο για παιχνίδια, κύριε Αλεξανδράκη, η πλειοψηφία των PC games δεν είναι άθλιες παραλλαγές του ίδιου μοτίβου. Όταν εγώ έτρεχα στους διαδρόμους του DOOM2 με το chaingun στα χέρια, ούρλιαζα από ικανοποίηση, κάτι που δεν θα μπορούσα να το ζήσετε ποτέ εσείς. Αυτό μου θυμίζει την παροιμία "ότι δεν φτάνει η αλεπού, τα κάνει κρεμαστάρια". Όλες οι μεγάλες εταιρίες adventures έχουν εγκαταλείψει την Amiga από παλιά. Για τα RPGs επίσης. Παιχνίδια όπως *Wing Commander, Dark Sun*, που είναι κάτι αυτονόητο για μας, δεν μπορείτε να τα τρέξετε. Και, κύριε Κέραμπο, δεν μπορείτε να συγκρίνετε το SSF2 και το Shadow Fighter με το FX Fighter και το Primal Rage που σας άρεσε στο SNES.

Μόλις βγήκε για PCs. Ακόμα και στα beat'em up τα PCs είναι καλύτερα. Τα PC games (*Bioforge, Command & Conquer, System Shock, Dark Forces* κ.λπ.) έχουν γραφικά και ήχο που καμία Amiga δεν μπορεί να συναγωνιστεί. Και όσο για gameplay, τουλάχιστον μπορούμε και παίζουμε strategy και adventures και έχουμε μεγάλη ποικιλία. Και αυτά επειδή τα PCs είναι συμβατά μεταξύ τους. Εκμεταλλεύονται αυτό που λέμε η "ισχύς εν τη ενώσει". Γι' αυτό και έχουν έναν τεράστιο αριθμό φθηνών περιφερειακών και προγραμμάτων. Το ότι η Amiga δεν είναι ένα "μαζοποιημένο PC" δεν είναι πλεονέκτημα, γιατί την οδηγεί στην απομόνωση. Σήμερα τα PCs κυριαρχούν, έχοντας ξεπεράσει προ πολλού τους Mac. Μην αυταπατάστε με το ότι η ESCOM μπορεί να αλλάξει τα προγράμματα. Η ESCOM είναι μια μεσαία εταιρία στο χώρο των PCs και κανείς δεν περιμένει να φέρει την επανάσταση στους υπολογισμούς. Πρώτιστα παραμένει μια PC εταιρία. Αν μάλιστα σκεφτούμε ότι η ESCOM αγόρασε την Commodore 14 εκατ. δολάρια, ενώ η IBM την Lotus 809,6 δισ. δραχμές (για κάντε το δολάρια), τότε αυτό από μόνο του λέει πολλά.

Πιστεύω ειλικρινά ότι η Amiga θα μπορούσε να έχει πολύ λαμπρή καριέρα σαν μηχάνημα συμβατό με PCs. Τότε θα έπεφτε η τιμή της και θα έβγαιναν πολλά προγράμματα κ.λπ. γι' αυτήν. Ίσως η ESCOM να κάνει κάτι τέτοιο στο τέλος. Αλήθως, δεν βλέπω πως η Amiga θα επηρεάσει τις νέες εξελίξεις, όπως έχει πάγει να τις επηρεάζει εδώ και καιρό.

Τέλος, μπράβο, κύριε Κώτσια, για το πολύ ωραίο γράμμα σας. Βέβαια, τον Pentium με την superscaler αρχιτεκτονική και τα pipelines κάθε άλλο παρά χαμηλή τεχνολογία θα τον χαρακτηρίζα. Θα ξέρετε ίσως ότι ο P6 (686) θα συνδυάζει CISC και RISC χαρακτηριστικά. Πράγματι, προς τα RISC συστήματα κατευθυνόμαστε.

Φιλικά,

Γιώργος Χατζηπέτρος

ΥΓ. 1: Ο 68060 με accelerator, κύριε Αλεξανδράκη, κάνει 650 λίρες, δηλαδή 650x300 = 195.000. Μπορείς να πάρεις chip Pentium/90 ή 120 με 90.000 και να τους βάσεις κατευθείαν στο Pentium motherboard σου ή έναν Pentium Overdrive στον 486 σου.

ΥΓ. 2: Οι Pentium με τα λάθη έχουν αποσυρθεί. Οι καινούριοι 75 και 90 είναι καθαροί.

ΥΓ. 3: Ελπίζω σε δημοσίευση, παρά το μέγεθος.





Επιμέλεια PC δισκέτας/Κείμενα: Θ. Ραφτόπουλος  
Επιμέλεια Amiga δισκέτας/Κείμενα:  
N. Ελευθεριάνος

Για ενδεχόμενη αλλαγή του τύπου της δισκέτας ή για οποιοδήποτε άλλο πρόβλημα σχετικά με αυτήν απευθυνθείτε στη διεύθυνση του περιοδικού.

## ΧΡΗΣΙΜΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΔΙΣΚΕΤΕΣ

### PC DISK

Για να μπορέσετε να "τρέξετε" τα προγράμματα που βρίσκονται στη δισκέτα θα πρέπει να τα εγκαταστήσετε υποχρεωτικά στο σκληρό σας δίσκο και αυτό γιατί όλα τα προγράμματα είναι συμπιεσμένα. Η διαδικασία αυτή είναι πολύ εύκολη. Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να βάλετε τη δισκέτα στο 3.5" drive σας και να εκτελέσετε το πρόγραμμα PIXEL.EXE.

### AMIGA DISK

Τα προγράμματα της δισκέτας έχουν συμπιεστεί με το πρόγραμμα CrunchMania για τη μέγιστη δυνατή συμπίεση. Εάν θέλετε να τα τοποθετήσετε στο σκληρό δίσκο, τότε φροντίστε να αντιγράψετε την CrM.library (εάν δεν την έχετε) στο συρτάρι libs του σκληρού σας. Διαβάστε στα docs για να δείτε ποια αρχεία είναι απαραίτητα σε κάθε πρόγραμμα για να τρέξει. Μην ξεχνάτε ότι τα παιχνίδια είναι shareware και οι δημιουργοί τους θα εκτιμούσαν κάποια χρηματική συνεισφορά γι' αυτά. Νομίζω πάντως ότι είναι καιρός σιγά-σιγά να βάλουμε και καμιά εφαρμογή στην coverdisk, χωρίς βέβαια να "ρίξουμε" τα παιχνίδια.



# PC Disk Version



**ARMOR**

και πλούσια περιπέτεια, που θα σας συναρπάσει. Αυτό όμως που το καθιστά ξεχωριστό είναι η δυνατότητά του για δι-κυωμένο παιχνίδι. Πάρτε λοιπόν έναν φίλο σας τηλέφωνο, συνδεθείτε με τη βοήθεια του ARMOR και παίξτε μαζί το παιχνίδι.

Για να το τρέξετε, μπειτε στο C:\PIXEL128\ARMOR και εκτελέστε το πρόγραμμα AA.EXE.

## ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ PC ΔΙΣΚΕΤΑΣ

Όταν τρέξετε το πρόγραμμα Pixel.exe, στην οθόνη σας θα εμφανιστεί το πρόγραμμα εγκατάστασης. Το πρόγραμμα λειτουργεί με τη βοήθεια του ποντικιού ή του πληκτρολογίου.

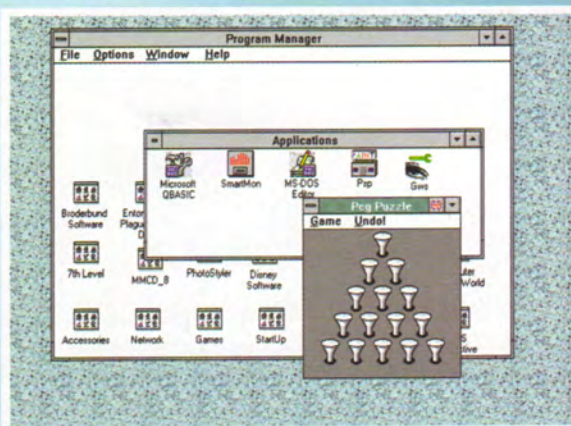
Για να εμφανιστεί το μενού εγκατάστασης, κάντε κλικ με το ποντίκι πάνω στο "Pixel Δισκέτα No2" ή πατήστε Alt-P και αμέσως μετά επιλέξτε την επιλογή "Εγκατάσταση". Μπροστά σας εμφανίζεται ένα παράθυρο που περιέχει όλα τα προγράμματα της δισκέτας και μια περιγραφή γι' αυτά.

Για να αποσυμπιέσετε ένα πρόγραμμα που σας αρέσει, το μόνο που πρέπει να κάνετε είναι κλικ πάνω στο κουμπί του προγράμματος. Σε περίπτωση που δεν έχετε ποντίκι μπορείτε να μετακινήσετε στα πλήκτρα επιλογής με το TAB. Η αποσυμπίηση γίνεται αυτόματα, δημιουργώντας στο δίσκο C: ένα directory με το όνομα PIXEL128.

Όταν η εγκατάσταση ολοκληρωθεί και θέλετε να βγείτε από το πρόγραμμα, επιλέξτε το κουμπί Cancel για να κλείσει το παράθυρο και πατήστε μία από τις επιλογές εξόδου.

## ARMOR

Η μάχη άρχισε. Πάρτε το όπλο σας και "τσακίστε" τον αντίπαλο. Είναι ένα παιχνίδι δράσης με όμορφα γραφικά



**PEG**

## STAR

Η διαστημική περιπέτεια άρχισε. Πάρτε το σκάφος σας και οδηγήστε το με ασφάλεια πίσω στη βάση. Περιπλανηθείτε στα δεκάδες επίπεδα, εξοντώστε όλους τους εχθρούς και μαζέψτε όλα τα extra bonus. Ζωντανό παιχνίδι δράσης, με όμορφα γραφικά που σίγουρα θα σας αρέσει.

Για να το τρέξετε, μπειτε στο C:\PIXEL128\STAR και εκτελέστε το πρόγραμμα SM2.EXE.

## PEG

Το γνωστό παιχνίδι τσέπης έρχεται τώρα για τα Windows. Το τρίγωνο της

σκέψης σας περιμένει. Βγάλτε, πατώντας το δεξί πλήκτρο του mouse, όποιο πιόνι νομίζετε και το παιχνίδι αρχίζει. Προσπαθήστε τώρα να αφαιρέσετε όλα τα πιόνια, μετακινώντας ένα πιόνι σε μια άδεια θέση περνώντας το πάνω από κάποιο άλλο.

Το PEG είναι αρκετά δύσκολο και σίγουρα θα σας παιδέψει αρκετά.

Για να το τρέξετε, μπειτε στα Windows και επιλέξτε από το C:\PIXEL128\PEG το πρόγραμμα PEG.EXE.

## AVP

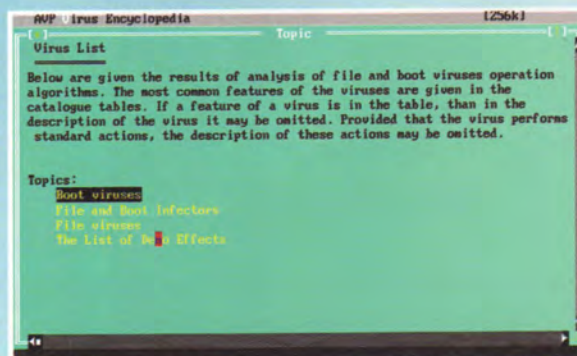
Η πιο σύγχρονη εγκυκλοπαίδεια ηλεκτρονικών ιών έφτασε. Μάθετε τα πάντα για τους ιούς και παρακολουθήστε με προσοχή τα demos που περιέχει με το τι κάνει κάθε ιός. Το πρόγραμμα είναι πολύ ενημερωμένο και τρέχει κάτω από περιβάλλον DOS.

Για να το τρέξετε, μπειτε στο C:\PIXEL128\AVP και εκτελέστε το πρόγραμμα AVPE.EXE.

## FX

Μια πλούσια συλλογή ηχητικών εφέ από WAV αρχεία. Μπορείτε να τα ακούσετε μέσα από κάποιον WAV Player ή να τα χρησιμοποιήσετε ως ήχους συστήματος στα Windows.

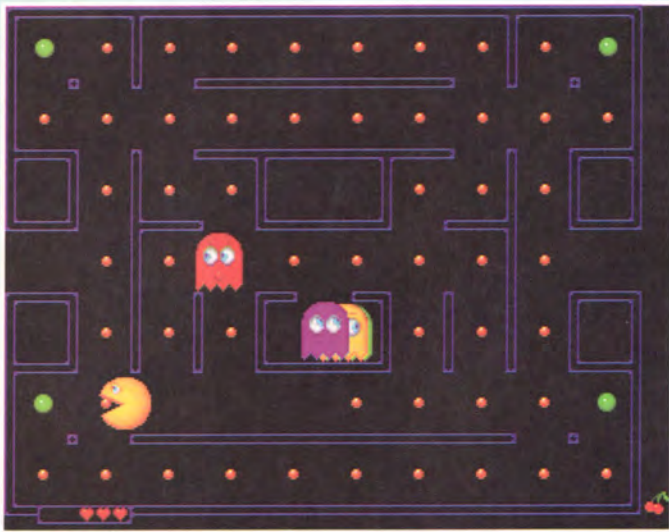
Βρίσκονται στο C:\PIXEL128\FX. Για να τα ακούσετε μέσα από τα Windows, μπειτε στο Control Panel και επιλέξτε το Sound. Κατόπιν, μέσα από το File μπειτε στο C:\PIXEL128\FX και επιλέξτε τον ήχο που σας αρέσει.



**AVP**



# Amiga Disk Version



**DELUXE**

## ΔΙΣΚΕΤΑ AMIGA

**ΠΡΟΣΟΧΗ!** Η δισκέτα για Amiga είναι πλήρης! Εάν εμφανιστεί κάποιος requester για το σώσιμο κάποιων δεδομένων (ή highscores), τότε πρέπει να επιλέξετε το cancel. Σε περίπτωση που θέλετε να σώσετε τα highscores των παιχνιδιών που το επιτρέπουν, κάντε ένα αντίγραφο της δισκέτας και σθήστε τα αρχεία που τελειώνουν σε .doc ή .text. Χρησιμοποιήστε τη νέα δισκέτα-αντίγραφο για να σώσετε τα highscores. Θα πρέπει, επίσης, εάν επιλέξετε τα παιχνίδια Pacman ή Galaga, να περιμένετε και να μην πατήσετε το μενού για κάποιο άλλο παιχνίδι.



**DELUXE GALAGA**

## DELUXE PACMAN

Νομίζω πως δεν χρειάζονται συστάσεις για το Pacman, αυτό το υπέροχο και κλασικό πλέον παιχνίδι. Είναι το παιχνίδι που ανέθρεψε γενιές και γενιές παικτών (στα ουφάδικα!) και ένας από τους πιο επιτυχημένους

τίτλους που, εκτός της μεγάλης εξάπλωσης, γνώρισε και μια εξίσου μεγάλη "κλωνοποίηση" με δεκάδες παραλλαγές του να έχουν ως σήμερα κυκλοφορήσει.

Το παιχνίδι που παρουσιάζεται στη δισκέτα, είναι - χωρίς υπερβολές - η καλύτερη έκδοση που έχει κυκλοφορήσει για την Amiga. Τι επιπλέον όμως έχει να προσφέρει το Deluxe Pacman που το κάνει ένα τόσο καλό παιχνίδι;

Πέραν του κλασικού μοτίβου της αποφυγής των φαντασμάτων και της... κατάποσης ;-) των τελειών μέσα στους πολυάριθμους λαβύρινθους, υπάρχουν και πολλά έξτρα δωράκια που κάνουν το μεν Pacman ατρόμητο, το δε gameplay φανταστικό. Εκτός από τις μεγάλες τελείες που δίνουν στον ήρωα τη χρονικά περιορισμένη, δυνατότητα να φάει τα φαντάσματα που τον κυνηγούν, υπάρχουν και πολυάριθμα bonuses που του δίνουν μεγαλύτερη ταχύ-

τητα, ασπίδα, πιο πολλούς πόντους, πιστόλι για να πυροβολεί τα τέρατα (!) κ.λπ. Τα τρία επίπεδα δυσκολίας του παιχνιδιού το καθιστούν προσιτό σε όλους. Το παιχνίδι είναι shareware.

Ακόμα διαβάσετε; Εμπρός! Επιλέξτε το Pacman από το μενού και απολαύστε ένα μοναδικό παιχνίδι.

## DELUXE GALAGA

Ένα ακόμα παιχνίδι που θα σας θυμίσει μερικά παλιά "αστέρια" από το χώρο των coin-op. Το παιχνίδι είναι κάτι μεταξύ Space Invaders και Galaxians και αποτελεί ένα πολύ καλό shoot'em up για την Amiga. Έχετε τον έλεγχο ενός διαστημολιού που κινείται αριστερά-δεξιά



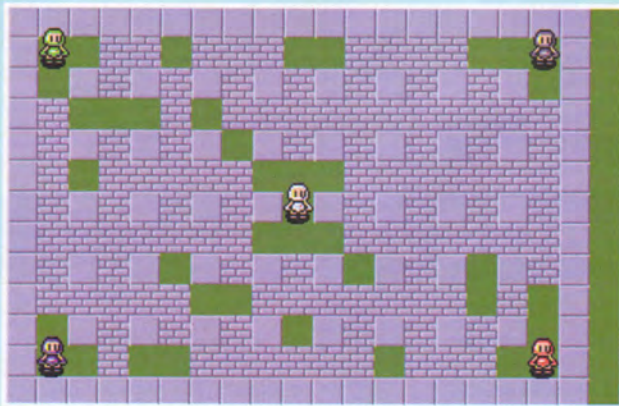
**SENSIBLE MASSACRE**

στο κάτω μέρος της οθόνης και προσπαθείτε να καταστρέψετε όλες τις ορδές των εξωγήινων πλοίων που έρχονται από κάποια σημεία της οθόνης, συγκεντρώνονται στο επάνω μέρος της και επιχειρούν εξορμήσεις εναντίον σας. Τα κατεστραμμένα εχθρικά sprites αφήνουν μερικά bonuses τα οποία, εάν ο παίκτης μαζέψει καθώς πέφτουν, εξοπλίζουν το διαστημόπλοιο του με δυνατότερες βολές, διπλές και τριπλές σφαίρες, ασπίδες, δίδυμα διαστημόπλοια κ.λπ.

Ακόμα υπάρχουν και τα νομίσμα-



# Amiga Disk Version



**DYNAMITE WARRIORS**

τα που δίνουν δυνατότητα στον παίκτη, με το τέλος του επιπέδου, να εξοπλίσει πιο καλά το διαστημόπλοιο του. Επιπλέον προσθήκη αποτελεί και η βροχή μετεωριτών, όπου ο παίκτης θα δει και θα δοκιμάσει τα αντανακλαστικά του. Το παιχνίδι είναι πολύ εθιστικό και είναι ομοίως shareware, φτιαγμένο από το δημιουργό του Deluxe Pacman.

χύτητα των Ολλανδών, τον τύπο του γηπέδου και τη διάρκεια της σφαγής, συγγνώμη του αγώνα. Ιδανικό παιχνίδι για να κάνετε τους γνωστούς σας να "λυθούν" από τα γέλια!

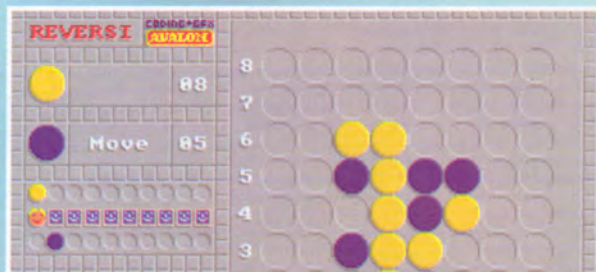
## **DYNAMITE WARRIORS**

Ολοι σας (πρέπει να) γνωρίζετε το Bomber Man. Είναι ένα παλιό παιχνίδι για έναν ή δύο παίκτες οι οποίοι προσπαθούν, χρησιμοποιώντας βόμβες, να γκρεμίσουν έναν λαβύρινθο και όσα τέρατα (ή άλλους παίκτες) βρίσκουν σε αυτόν. Το Dynamite Warriors είναι η shareware έκδοση αυτού του παιχνιδιού, με δυνατό-

Δεν χρειάζεται να πούμε πολλά για το MasterMind. Είναι ένα παιχνίδι σκέψης και η έκδοση που περιέχεται στη δισκέτα είναι μια χρωματική παραλλαγή του. Ο παίκτης δηλαδή καλείται να βρει μια σωστή σειρά χρωμάτων, μέσω ενός ορισμένου αριθμού δοκιμών που έχει.

## **REVERSI**

Άλλο ένα παιχνίδι σκέψης, το γνωστό Reversi σε μια έκδοση για την Amiga. Σε έναν πίνακα 64 θέσεων (με κατειλημμένες τις 4 κεντρικές) οι παίκτες τοποθετούν τα πιόνια τους με τέτοιο τρόπο, ώστε



## ΠΑΡΑΓΓΕΙΛΤΕ ON-LINE

μέσω του δικτύου CompuLink  
(κόμβοι: Αθήνας, Θεσ/νίκης, Ηρακλείου)

από το επίπεδο main, απλώς πληκτρολογήστε **join agora**

## μέσω του INTERNET

### (CompuLink Web Server)

<http://www.compulink.gr> (Business Pages/Anubis)

ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ  
ΚΑΡΤΕΣ



# ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ



**ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ**

ΚΩΔ. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
<b>Ε1. COMPUTERS ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ</b> Σελίδες 230	2.800
<b>Ε2. ΤΟ "ΧΡΥΣΟ" ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ</b> Σελίδες 242	2.100
<b>Ε3. ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ Η/Υ</b> Σελίδες 146	1.800
<b>Ε4. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ PERSONAL COMPUTERS</b> Σελίδες 284	4.100
<b>Ε5. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΑ COMPUTER GRAPHICS</b> Σελίδες 256	4.600
<b>Ε6. ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ</b> Σελίδες 206	3.400
<b>Ε7. ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ WINDOWS;</b> Σελίδες 350	4.100
<b>Ε8. MS-DOS 6.0</b> σε μία εβδομάδα Σελίδες 214	3.100
<b>Ε9. ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ COMPUTERS;</b> Σελίδες 376	4.100
<b>Ε10. WINDOWS 3.1</b> σε μία εβδομάδα Σελίδες 198	3.100
<b>Ε11. ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΚΑΙ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ</b> Σελίδες 224	4.600
<b>Ε12. EXCEL 5.0</b> σε μία εβδομάδα Σελίδες 200	3.100
<b>Ε13. CORELDRAW! 5</b> σε μία εβδομάδα Σελίδες 288	3.500
<b>Ε14. Η ΕΚΜΑΘΗΣΗ ΤΟΥ UNIX</b> Σελίδες 128	2.500
<b>Ε15. ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΑΣ CD-ROM DRIVE</b> Σελίδες 280, συνοδεύεται από CD-ROM	5.400
<b>Ε16. 3D STUDIO</b> σε μια εβδομάδα Σελίδες 328	3.500

**ΓΛΩΣΣΕΣ/ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ**

<b>Π1. VISUAL BASIC</b> Σελίδες 422	5.100
<b>Π2. CLIPPER 5.01</b> Σελίδες 192	2.800
<b>Π3. BORLAND C++ 3.0 &amp; 3.1</b> Σελίδες 592	5.600
<b>Π4. TURBO PASCAL ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 302 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5"	5.100

<b>Π5. SQL</b> Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	4.600
<b>Π6. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ WINDOWS</b> Σελίδες 304	5.600
<b>Π7. CA CLIPPER 5.2</b> Σελίδες 256	3.100
<b>Π8. PC-ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΓΡ/ΣΜΟΥ</b> Σελίδες 360, συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	5.600
<b>Π9. Η ΧΡΥΣΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ</b> Σελίδες 350	5.800
<b>Π10. VISUAL BASIC 3</b> Σελίδες 424	5.800
<b>Π11. COBOL - ANSI 85</b> Σελίδες 528	5.800

**ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ...**

<b>Γ1. VIDEOTECH</b> Σελίδες 182	2.600
<b>Γ2. ON LINE ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ</b> Σελίδες 232 Β' Έκδοση	3.100
<b>Γ3. VIRTUAL REALITY</b> Σελίδες 200	2.900
<b>Γ4. FRACTALS</b> Σελίδες 216 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5" 720KB	3.800
<b>Γ5. MULTIMEDIA Β' Έκδοση</b> Σελίδες 176	2.900
<b>Γ6. ΔΙΚΤΥΑ</b> Σελίδες 180	2.900
<b>Γ7. INTERNET</b> Σελίδες 240	3.100

**ΓΙΑ... POWER USERS**

<b>Π1. WINDOWS 3.0 POWER TOOLS</b> Σελίδες 670 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	6.800
<b>Π2. LOTUS 1-2-3 ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 1.056	9.300
<b>Π3. WINDOWS 3.1 POWER TOOLS</b> Σελίδες 1.136 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	9.300
<b>Π4. EXCEL 5 ΛΥΣΕΙΣ</b> Σελίδες 656	7.400
<b>Π5. DOS 6 INSIDER</b> Σελίδες 600	7.400
<b>Π6. PC ΕΠΙΛΥΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ</b> Σελίδες 864	8.300
<b>Π7. ΟΔΗΓΟΣ ΤΟΥ DOS</b> Σελίδες 784	8.300
<b>Π8. dBASE ΓΙΑ WINDOWS - ΛΥΣΕΙΣ</b> Σελίδες 416	5.800
<b>Π9. ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕ ΤΟ PC ΣΑΣ!</b> Σελίδες 560	6.500

**ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ & ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ**

<b>Α1. DOS 5</b> Σελίδες 394	4.100
<b>Α2. WINDOWS 3.1</b> Σελίδες 426	4.100
<b>Α3. UNIX</b> Σελίδες 826	7.400
<b>Α4. NOVELL NETWARE 2.2</b> Σελίδες 332	4.600
<b>Α5. AUTOCAD 12</b> Σελίδες 480	5.800
<b>Α6. ACCESS MICROSOFT</b> Σελίδες 304	4.600
<b>Α7. QUARK XPRESS 3.1 ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 260	5.100
<b>Α8. MICROSOFT WORD 2 ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 468	4.600
<b>Α9. AMI PRO 2.0</b> Σελίδες 594	5.200
<b>Α10. AMI PRO 3.0</b> Σελίδες 610	6.500
<b>Α11. CORELDRAW! 3.0</b> Σελίδες 278	5.100
<b>Α12. VENTURA</b> Σελίδες 300	4.100
<b>Α13. CORELDRAW! 4.0</b> Σελίδες 430	5.800
<b>Α14. QUATTRO PRO ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 344	4.600
<b>Α15. PAGEMAKER</b> Σελίδες 320	5.100
<b>Α16. PHOTOSHOP 2.5</b> Σελίδες 176	4.600
<b>Α17. DEFACTO</b> Σελίδες 575	7.300
<b>Α18. WORD 6.0</b> Σελίδες 454	4.600
<b>Α19. LOTUS 1-2-3 Rel. 4</b> Σελίδες 392	4.600
<b>Α20. MULTIMEDIA στη στιγμή</b> Σελίδες 408, συνοδεύεται από 2 δισκέτες 1.44 MB	6.100
<b>Α21. ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΜΙΚΡΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ NETWARE</b> Σελίδες 392	5.100
<b>Α22. PHOTOSTYLER 2</b> Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	5.100
<b>Α23. DOS 6.2 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ</b> Σελίδες 328	4.100
<b>Α24. EXCEL 5 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ</b> Σελίδες 392	4.100
<b>Α25. WORD 6 ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 544	4.600
<b>Α26. DEFACTO 3</b> Σελίδες 640	8.200

<b>Α27. WORD 6 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ</b> Σελίδες 312	4.100
<b>Α28. CORELDRAW! 5</b> Σελίδες 600	5.800
<b>Α29. ACCESS 2 MICROSOFT</b> Σελίδες 352	4.600
<b>Α30. ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΤΥΠΟΓΡΑΦΙΑ</b> Εργαλεία επιβίωσης Σελίδες 232	4.600
<b>Α31. PHOTOSHOP 3.0</b> Σελίδες 256	5.100
<b>Α32. BORLAND dBASE ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 232	4.800
<b>Α33. 3D STUDIO 3 &amp; 4</b> Σελίδες 792	9.300
<b>Α34. ΓΝΩΡΙΣΤΕ ΤΑ WINDOWS 95</b> Σελίδες 248	4.800
<b>Α35. ΜΑΘΕΤΕ ΤΑ WINDOWS 95 ΣΕ ΜΙΑ ΕΒΔΟΜΑΔΑ</b> Σελίδες 160	3.100

**POCKET GUIDES**

<b>Γ1. DOS 5.0 Β' Έκδοση</b> Σελίδες 182	2.800
<b>Γ2. DR DOS 6.0</b> Σελίδες 208	2.800
<b>Γ3. MS-DOS 6.0 &amp; 6.2 Γ' Έκδοση</b> Σελίδες 256	2.800
<b>Γ4. WINDOWS 3.1 Γ' Έκδοση</b> Σελίδες 330	2.800
<b>Γ5. WORDPERFECT 5.1 Β' Έκδοση</b> Σελίδες 314	2.800
<b>Γ6. WORDPERFECT 5.1 ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 284	2.800
<b>Γ7. EXCEL 3.0</b> Σελίδες 164	2.800
<b>Γ8. WINDOWS 3.0</b> Σελίδες 256	2.800
<b>Γ9. WINDOWS NT</b> Σελίδες 464	2.800
<b>Γ10. WORD 6.0</b> Σελίδες 280	2.800
<b>Γ11. WORDPERFECT 6 ΓΙΑ DOS</b> Σελίδες 368	2.800
<b>Γ12. MS-DOS 6 Δ' Έκδοση</b> Σελίδες 250	2.800
<b>Γ13. EXCEL 5</b> Σελίδες 328	2.800
<b>Γ14. WORDPERFECT 6 ΓΙΑ WINDOWS</b> Σελίδες 352	2.800
<b>Γ15. NORTON UTILITIES V. 6,7,8</b> Σελίδες 440	2.800
<b>Γ16. OS/2 2.1</b> Σελίδες 368	2.800



G17. INTERNET	2.800
Σελίδες 400	
G18. 1-2-3 R.5 ΓΙΑ WINDOWS	2.800
Σελίδες 368	
G19. WINDOWS 95	3.100
Σελίδες 360	

**HOME COMPUTING**

H1. ADVENTURES	4.500
Βιβλίο Δεύτερο	
Σελίδες 266	
H2. NINTENDO GAME BOY	2.000
Σελίδες 88	
H3. ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ	3.600
Σελίδες 280	
H4. ΠΡΟ-ΠΟ & ΛΟΤΤΟ	3.600
Σελίδες 263	
H5. ADVENTURES	5.100
Βιβλίο Τρίτο	
Σελίδες 336	
H6. Η ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ MICROSOFT	3.600
Σελίδες 416	
H7. VIRUS SCAN	2.600
Συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	
Σελίδες 80	
H8. ΤΟ ΠΕΠΡΩΜΕΝΟ ΤΗΣ IBM	3.900
Σελίδες 416	

**INTERNET TOOLS**

I1. WWW ΕΝΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ	2.500
Σελίδες 136	
I2. HTML	2.500
Σελίδες 136	
I3. GRAPHICAL CLIENTS	2.500
Σελίδες 136	
I4. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ INTERNET	2.900
Σελίδες 120	
I5. WWW BROWSERS	2.500
Σελίδες 150	
I6. ΤΑΞΙΔΕΥΟΝΤΑΣ ΣΤΟ INTERNET	9.300
Σελίδες 672	
I7. Η "ΔΙΑΛΕΚΤΟΣ" ΤΟΥ INTERNET	3.200
Σελίδες 168	
I8. INTERNET ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ	4.100
Σελίδες 352	
I9. ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ IRC	2.500
Σελίδες 120	
I10. UNIX ΓΙΑ ΧΡΗΣΤΕΣ INTERNET	3.300
Σελίδες 152	

**ΔΙΑΦΟΡΑ**

Δ1. ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΑ ΜΥΣΤΙΚΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΙ ΠΑΡΑΦΥΣΙΚΩΝ ΕΜΠΕΙΡΙΩΝ	15.900
Σελίδες 928	
Δ2. Η ΔΙΑΛΥΣΗ ΤΗΣ ΠΙΟΥΓΚΟ-ΣΛΑΒΙΑΣ	3.500
Σελίδες 192	

**ΔΥΝΑΜΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΟΥ MANAGEMENT**

(Σειρά BUSINESS INSTITUTE OF MANAGEMENT)

ΚΩΔ. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
B1. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ MARKETING	2.200
Σελίδες 80	
B2. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΔΗΜ. ΣΧΕΣΕΙΣ	2.200
Σελίδες 100	
B3. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ	2.200
Σελίδες 100	
B4. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ PROJECT MANAGEMENT	2.200
Σελίδες 112	
B5. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΣΕΙΣ	2.200
Σελίδες 104	
B6. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΚΙΝΗΤΡΩΝ	2.200
Σελίδες 112	
B7. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ	2.200
Σελίδες 104	
B8. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ	2.200
Σελίδες 104	
B9. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΕΡΕΥΝΑ ΑΓΟΡΑΣ	2.200
Σελίδες 104	
B10. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΧΡΟΝΟΥ	2.200
Σελίδες 104	
B11. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥ STRESS	2.200
Σελίδες 112	
B12. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΩΝ ΚΕΙΜΕΝΩΝ	2.200
Σελίδες 96	
B13. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΟΛΙΚΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ	2.200
Σελίδες 100	
B14. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ	2.200
Σελίδες 104	
B15. ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΓΙΑ ΜΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΥΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΕΣ	2.200
Σελίδες 96	
B16. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΣΥΣΚΕΨΕΙΣ	2.200
Σελίδες 96	
B17. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ	2.200
Σελίδες 88	

**ΓΕΝΙΚΑ**

M1. ΧΡΗΜΑΤΟ-ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ	4.300
Σελίδες 320 Β' έκδοση	
M2. ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ	3.300
Σελίδες 226	
M3. Ο ΠΕΤΥΧΗΜΕΝΟΣ MANAGER	3.000
Σελίδες 340 Γ' έκδοση	
M4. DIRECT MAIL	3.000
Σελίδες 234	
M5. MANAGEMENT ΚΑΙ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ	2.700
Σελίδες 210	
M6. MARKETING ΣΕ ΠΕΡΙΟΔΟ ΚΡΙΣΗΣ	3.600
Σελίδες 248	
M7. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΕΛΑΤΩΝ	3.600
Σελίδες 208	
M8. ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΤΑΜΕΙΑΚΗΣ ΡΟΗΣ	2.500
Σελίδες 104	
M9. ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΑ ΠΛΑΝΑ	2.000
Σελίδες 112	
M10. ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΙΚΟΣ ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ ΦΟΡΟΛΟΓΙΑΣ ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΟΣ ΦΥΣΙΚΩΝ ΚΑΙ ΝΟΜΙΚΩΝ ΠΡΟΣΩΠΩΝ	8.000
Σελίδες 408	
M11. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΣΧΕΣΕΙΣ ΜΕ ΤΑ MEDIA	3.200
Σελίδες 232	
M12. ΠΩΣ ΝΑ ΕΞΑΣΦΑΛΙΣΤΕ ΤΗΝ ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΤΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ ΣΑΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ	3.800
Σελίδες 360	
M13. PROJECT "ΝΩΕ"	3.800
Σελίδες 264	
M14. ΑΝΤΙΡΡΗΣΕΙΣ ΠΕΛΑΤΩΝ	2.200
Σελίδες 136	
M15. ΒΑΣΙΚΑ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ	4.600
Σελίδες 288	
M16. ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΤΕ ΤΙΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΣΑΣ	3.200
Σελίδες 216	
M17. ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΠΑΡΩΔΙΑ	4.800
Σελίδες 360	
M18. MANAGER ΓΙΑ ΠΡΩΤΗ ΦΟΡΑ	2.500
Σελίδες 152	
M19. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΕΓΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΚΕΡΔΟΥΣ	3.600
Σελίδες 200	

ΔΙΕΘΝΕΣ BEST SELLER

Peter Norton

**ΟΔΗΓΟΣ ΤΟΥ DOS**

ΠΡΟΣΤΙΣΙΜΟ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 1.000.000 ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΑ

ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟΣ ΜΕΧΡΙ ΚΑΙ ΤΗΝ ΕΚΔΟΣΗ 6.2

Βελτιστοποιήστε τον εκδότη του DOS, με υψηλότερα και περισσότερα αποτελέσματα.

Καλύπτει όλα τα νέα χαρακτηριστικά του 6.2 - SCANDISK, DoubleBuffer και file prompts.

///Brady

**INTERNET**

**ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ**

Alfred Glasbeiner και Emily Glasbeiner

ΑΠΟΚΑΛΥΨΗ ΠΟΝΗΡΩΝ ΜΥΣΤΙΚΩΝ!

Α Επισκεφθείτε τον ιστότοπο και ελέγξτε πληροφορίες για το αποτέλεσμα της εφαρμογής διαφήμισης του Internet!

Α Ήσυχος αλλά, η άρια είναι η σίγουρα αποτελεσματική και η πιο αποτελεσματική!

Α Πως ελέγχετε οδηγία για να καλύτερα αποτελέσματα, χωρίς να πληρώσετε!

///Brady

**MARKETING ΣΕ ΠΕΡΙΟΔΟ ΚΡΙΣΗΣ**

Joe Marconi

όταν συμβαίνουν δυσάρεστα πράγματα σε καλές εταιρίες

///Brady

ΓΙΑ ΠΕΡΙΒΛΑΒΩΝ WINDOWS ΚΑΙ MACINTOSH

ΕΛΙΑΝΗ Σ. ΜΑΚΡΟΥΣΣΗ

**PageMaker 5.0**

Η καλύτερη οδηγία για να προετοιμάσετε αποτελεσματικά ενοσηφύρα (DTP), με ψηφιακή τεχνολογία και καλύτερα αποτελέσματα και αποτελεσματικές διανομήσεις.

///Brady







ανανεωμένος

on-line διαρκώς

τεχνολογικές ακρότητες

νέες στήλες

δικτύωση

ξενύχτια γεμάτα καφέ

κόκκινα μάτια

κυβερνοναύτες ετοιμαστείτε!



Ο Κ Ο Σ Μ Ο Σ Τ Ο Υ

**INTERNET**

ΜΗΝΙΑΙΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΕΠΙΒΙΩΣΗΣ ΣΤΟΝ ΚΥΒΕΡΝΟΧΩΡΟ

ON-LINE

από τον Ιανουάριο στα περίπτερα  
και σε επιλεγμένα βιβλιοπωλεία



