

- AMIGA • PC
- ATARI ST
- AMSTRAD • C64
- SPECTRUM
- GAME CONSOLES

USER

MEGA REVIEW

LARRY V

TEST CONSOLE

SEGA MASTER SYSTEM II



HARDWARE TEST

GOLDEN IMAGE
HANDY SCANNER

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ DENON

ΠΑΝΩ ΑΠΟ
30

REVIEWS
&
PREVIEWS

- TERMINATOR • SPACE QUEST I • OUT
- RUN EUROPA • STELLAR 7 • OIL'S WELL
- FIREHAWK • EQUINOXE • BEAST BUSTERS

Μην χάνετε το χρόνο



EASY

Ανταλλαγές Η/Υ &

ΑΝ ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΝΤΑΛΛΑΞΕΙΣ Ή ΝΑ ΠΟΥΛΗΣΕΙΣ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΟΥ Ή ΚΑΠΟΙΟ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟ ...

ΑΝ ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΝΤΑΛΛΑΞΕΙΣ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΟΥ ΜΕ ΕΝΑΝ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΟ ...

ΑΝ ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΓΟΡΑΣΕΙΣ ΕΝΑ ΚΑΛΟΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΟ ΜΕ ΒΕΒΑΙΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ...

ΑΝ ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΓΟΡΑΣΕΙΣ ΦΘΗΝΟ ΚΑΙ ΕΛΕΓΜΕΝΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ...

ΑΝ ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΝΤΑΛΛΑΞΕΙΣ ΤΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΟΥ ΜΕ ΕΝΑ ΟΛΟΚΑΙΝΟΥΡΓΟ ...

ΕΛΑΣΤΗΝ ΕΑΣΥΤΕΧ

ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ Η/Υ & ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

ATARI 520 STE (100 GAMES + JOYSTICK).....	115.000
ATARI 1040 STE (PROFFESIONAL PACK).....	140.000
AMIGA 500	124.000
AMIGA 2000	238.000
1084s COMMODORE	78.000
8833 PHILIPS	64.000
8833 PHILIPS STEREO.....	74.000
SC 1224 ATARI COLOR MONITOR	78.000
SM 124 ATARI HIGH RESOLUTION	43.000

ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ Η/Υ & ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

6128 GREEN	42.000
6128 COLOR	68.000
6128 PLUS MONO.....	62.000
AMIGA 500	88.000
ATARI 520 STFM	75.000
ATARI 520 STE	88.000
ATARI 1040 STFM.....	95.000
ATARI 1040 STE.....	115.000

ORIGINAL GAMES

ΟΛΑ ΤΑ ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ GAMES ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ

SEGA GAME MACHINES



ΤΩΡΑ στη EASYTECH μπορείτε να βρείτε τις αγαπημένες σας παιχνιδομηχανές SEGA MASTER SYSTEM, SEGA MEGA DRIVE και το καταπληκτικό SEGA GAME GEAR. Μεγάλη ποικιλία από όλα τα games και προπάντων εγγύηση της επίσημης αντιπροσωπίας στη Ελλάδα, INTERIA.

AMIGA EASY PACK#1

AMIGA 500/ 1Mb RAM PHILIPS 8833/2 COLOR + 5 ORIGINAL GAMES + ΒΙΒΛΙΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ + 2 JOYSTICKS + MOUSE PAD + SOFTWARE + ΕΓΓΥΗΣΗ 12 ΜΗΝΩΝ. 208.000

ATARI EASY PACK#1

ATARI 520 STE PHILIPS 8833/2 COLOR + 5 ORIGINAL GAMES + 2 JOYSTICKS + MOUSE PAD + P. D SOFTWARE + ΕΓΓΥΗΣΗ 12 ΜΗΝΩΝ. 179.000

AMIGA EASY PACK#2

AMIGA 500/ 1Mb RAM COMMODORE 1084s COLOR + 5 ORIGINAL GAMES + ΒΙΒΛΙΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ + 2 JOYSTICKS + MOUSE PAD + SOFTWARE + ΕΓΓΥΗΣΗ 12 ΜΗΝΩΝ. 218.000

ATARI EASY PACK#2

ATARI 1040 STE SM 124 MONO + P. D SOFTWARE + MOUSE PAD + 2 JOYSTICKS + ΕΓΓΥΗΣΗ 12 ΜΗΝΩΝ. 179.000

GOLDEN IMAGE

Όλα τα προϊόντα της GOLDEN IMAGE

MOUSE AMIGA/ST/PC.....	7.500
DRIVE 3.5 AMIGA/ST.....	28.500
HAND SCANNERS AMIGA/ST	49.000
ΜΝΗΜΕΣ AMIGA 512K.....	14.000
ΜΝΗΜΕΣ AMIGA 2Mb.....	49.000
ΜΝΗΜΕΣ ST 2Mb.....	45.000
DIGI VIEW AMIGA.....	52.000
MIDI AMIGA.....	26.000

ATARI MEGA STE



ΕΠΙΤΕΛΟΥΣ Ο ΝΕΟΣ ATARI MEGA STE 16MHz 48Mb H. Disk FULL STFM/STE COMPITIBLE ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ

ΠΡΟΣΦΟΡΑ AMIGA 2000B 238.000 ME JOYSTICK 5 ORIGINAL GAMES MOUSE PAD ΒΙΒΛΙΑ SOFTWARE

σας, ελάτε στην

ΤΕΣΗ

Περιφερειακών

GOLDEN FLAME

ΣΕΙΡΑ Η/Υ **GREAT WALL**

ΤΟ ΕΠΩΝΥΜΟ ΜΗΧΑΝΗΜΑ ΜΕ ΤΗ ΧΑΜΗΛΗ ΤΙΜΗ

GW - 286-16MHZ D. TOP DUAL	148.000
GW - 286-16MHZ MINI TOWER	148.000
GW - 286-20MHZ MINI TOWER	168.000
GW - 386-20MHZ sx MINI TOWER	208.000
GW - 386-25MHZ sx MINI TOWER	231.000
GW - 386-33MHZ MINI TOWER	322.000
GW - 486-20MHZ sx MINI TOWER	381.000
GW - 486-33MHZ sx MINI TOWER	636.000

Στις τιμές δεν συμπεριλαμβάνεται οΦ.Π.Α

PC ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ & SERVICE

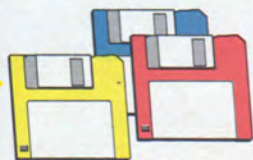
EURO PCI SCHNEIDER	72.000
EURO PC II SCHNEIDER	85.000
AMSTRAD 1512 MONO	85.000
AMSTRAD 16040	95.000
HYUNDAI 16TE	88.000
ATARI PCI EGA	95.000
AT 286-16MHZ	από 125.000
AT 386-16MHZ	από 190.000
VGA MONO MONITOR	25.000
VGA COLOR MONITOR	49.000
EGA COLOR MONITOR	40.000

AVAX COMPUTERS

AVAX 286	12MHZ
AVAX 386sx	16MHZ
AVAX 386sx	25MHZ
AVAX 386	33MHZ
AVAX 386	40MHZ
AVAX 486	33MHZ

VDR ELECTRONICS

VDR 286	16MHZ
VDR 386	20MHZsx
VDR 386	25MHZsx
VDR 386	33MHZ
VDR 386	40MHZ
VDR 486	33MHZ



**ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ
ΔΙΣΚΕΤΕΣ**

FUGI-ACT-DENON-MAXELL-MAX
KODAK-SONY-VERBATIM

ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ

**MOUSE PAD-ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΑ
ΦΙΛΤΡΑ ΘΘΝΗΣ-JOYSTICKS
MOUSES ΚΛΠ**



SWIFT 24 CITIZEN color

- 24pin Impact Printer
- Print Speed 192cps Draft
- 4 NLQ FONTS (64Caps)
- Epson, IBM+NEC P6 Emulation
- Advanced Paper Parking
- FREE starter Kit
- EXTRA Colour Kit

SWIFT 9 CITIZEN color

- 9pin Impact Printer
- Print Speed 192cps Draft
- 3 NLQ FONTS (48Caps)
- Epson & IBM Graphics Emulation
- Advanced Paper Parking
- FREE starter Kit
- EXTRA Colour Kit



LYNX

Η ΜΕΓΑΛΗ
ΜΙΚΡΗ

ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ,
ΘΑ ΤΗΝ ΒΡΕΙΤΕ
ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ
EASYTECH

EASY... PAY

**ΔΙΑΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ
ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ ΕΙΔΗ ΜΑΣ**

ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΕΣ

ΚΑΙ

ΠΟΛΛΕΣ ΠΟΛΛΕΣ

ΧΑΜΗΛΟΤΟΚΕΣ

ΔΟΣΕΙΣ

θα μας βρείτε:

• ΜΑΥΡΟΜΙΧΑΛΗ 188, (ΛΕΩΦ. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ) 144 72 ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ. 6438784

• Π. ΡΑΛΛΗ 170, ΝΙΚΑΙΑ (ΑΠΕΝΑΝΤΙ ΑΠΟ ΤΟ ΚΡΑΤΙΚΟ ΝΟΣΟΚΟΜΕΙΟ) ΤΗΛ. 4965511

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

COMPUTER



AMIGA 500



ATARI ST



MANAGER XT, AT, 386

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ STAR

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ AMIGA, ATARI ST



- DISK DRIVE 5.25
- DISK DRIVE 3.5

- GENLOCK
- AT-ONCE

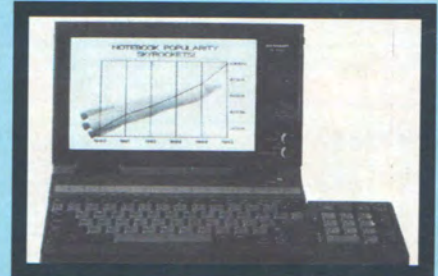
Hand
Scanners
Golden Image

D. DRIVE 51/4 ΓΙΑ PC & ATARI 40 TR. & 80 TR.

MEMORY
EXPANSION



**SHARP
PC-6220
NOTEBOOK COMPUTER**



ATARI PORTFOLIO



MARKET AE

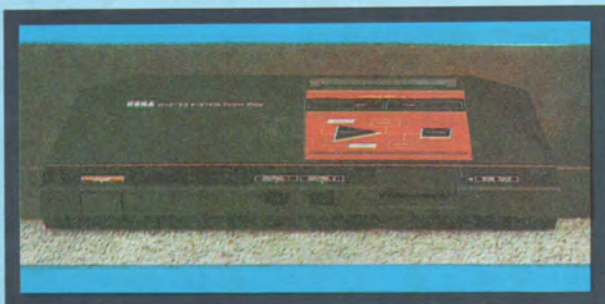
SUPER ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ ΛΟΤΤΟ CHAMPION

ΓΙΑ ΙΔΙΩΤΙΚΗ ΧΡΗΣΗ & ΠΡΑΚΤΟΡΕΙΑ

- ΑΡΧΕΙΑ
- ΠΛΗΡΗ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ ΑΝΑΛΥΣΗ
- ΟΙΚΟΝΟΜΙΑ ΣΤΗΛΩΝ
- ΣΙΓΟΥΡΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ



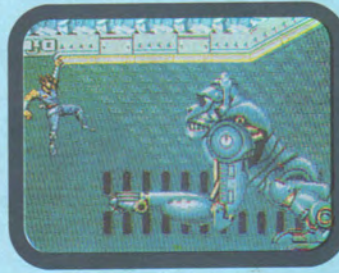
ATARI LYNX



SEGA MASTER SYSTEM



FAMILY 52



Λειτουργούν

● PC-CLUB ● ATARI-CLUB ● AMIGA CLUB

ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ MOUSE & JOYSTICK

Σοφωμού & Μπότσια 7 – Αθήνα, Τηλ. 36.44.695 – 36.36.550

Χαϊαμαντά 34 – Χαλάνδρι, Τηλ. 68.46.158 – 68.46.810

Στέλνουμε αντικαταβολή σε όλη την Ελλάδα

F-14 TOMCAT

Ο πρώτος
εξομοιωτής
με το πιο διάσημο αεριωθούμενο
καταδιωκτικό του κόσμου.

Πάρε μέρος με την ελίτ των μάχημων
πιλότων σε μια μάχη για κυριαρχία πάνω
στους ουρανούς. Πέτα το F-14 μέσα σε
έναν αγώνα δράσης, ζωής ή θάνατου,
από τον Περσικό κόλπο στην Λιβύη και
στην Κορέα. Πολέμησε με αυτό στην
σχολή "Top Gun" μια προς μία τις
προκλήσεις. Εχθρικά Migs και SU 22's
σε μια αποστολή αεροπλανοφόρου. Τα
μεταβλητά επίπεδα επιδεξιότητας
κάνουν F-14 ακριβώς αρκετό για τον
έμπειρο και αρκετά απλό για τον
πρωτάρη, και μαζί με το γεμάτο
λεπτομέρεια, πραγματικού χρόνου
φίλμ, μαθαίνετε καθώς πετάτε.
Ζωντανά 256-χρώματα 3-D, εφφέ
από digitised ήχους, bit mapped
ανατινάξεις, μεγάλο αριθμό απο
διαφορετικές οπτικές γωνίες, και
ένα καυτό οπλοστάσιο αρκετό για
την κυριαρχία στους ουρανούς
κάνουν το F-14 Tomcat έναν
εξομοιωτή πτήσης τόσο
θανατηφόρο όσο το ίδιο
το αεροπλάνο.

ACTIVISION

Διαθέσιμο
τον Αύγουστο
σε PC
& Compatible..



ACTIVISION
ACTIVISION

Ο ΠΕΙΡΑΣΜΟΣ D.T.M.S.



Είναι πράγματι πειρασμός όταν μπορείτε να ανακαλύψετε την μαγεία της μουσικής μέσα από το κομπιούτερ σας. Η νέα σειρά CM της Roland και τα περιφερειακά της συστήματα, είναι σχεδιασμένα για μουσικές εφαρμογές σε συνεργασία με τον υπολογιστή σας.

Η σειρά CM έχει τα χαρακτηριστικά γνωρίσματα της υψηλής τεχνολογίας και είναι εφοδιασμένη με την ίδια υψηλή ποιότητα των μουσικών οργάνων της Roland που είναι πασίγνωστη στον επαγγελματικό χώρο.

Τα μοντέλα της σειράς CM, λειτουργούν κάτω από τις εντολές του κομπιούτερ και εμπεριέχουν τις έξυπνες λειτουργίες και την ίδια εξαιρετική ποιότητα ήχου των επαγγελματικών μουσικών οργάνων.

CM 32L 32 νότες, πολυφωνία Multi Timbral, 8 Synthesizer Parts, Rhythm Part, 128 ήχους Synthesizer, 30 Percussion και 33 Sound Effects

CM 32P 31 νότες, πολυφωνία Multi - Timbral, 6parts 64 ήχοι, φόρτωμα ήχων U110 μέσω κάρτας

CM 64 CM32L + CM32P.

CA 30 ο υπολογιστής του E20 χωρίς κλαβιέ και χωρίς ήχους ώστε να μπορείτε να παίζετε τα αγαπημένα σας κομμάτια με τις ηχητικές μονάδες της σειράς CM.

CF 10 Ψηφιακή κονσόλα μέσω Midi.

CN 20 Κονσόλα για εισαγωγή δεδομένων μέσω Midi.

TENTRAX: Το πρόγραμμα Sequencer 10 Tracks, που υποστηρίζει όλη τη σειρά του συστήματος **D.T.M.S.**

Όλα τα προϊόντα της σειράς CM έχουν έξοδο Stereo Head Phone, Midi (In, Out, Thru) και ψηφιακό Reverb.

Η χαμηλή τιμή τους, το μικρό τους μέγεθος και η ευκολία χρήσης, κάνουν τα μοντέλα της σειράς CM ασυναγώνιστα στο χώρο τους.

Μπείτε στο πειρασμό και ανακαλύψτε την μαγεία της μουσικής μέσα από τον κομπιούτερ σας.

Roland

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑ ΕΛΛΑΔΟΣ

Β. ΔΗΜΗΤΡΙΑΔΗΣ & ΣΙΑ Ε.Π.Ε.

ΑΘΗΝΑ: ΦΕΙΔΙΟΥ 2 ΤΗΛ.: 3620130 FAX: 3622370
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: ΝΙΚΗΣ 71 - 73 ΤΗΛ.: 266972



USER

ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ ΕΠΕ
ΣΠΑΡΤΗΣ 75 ΧΑΙΔΑΡΙ 12461 ΑΘΗΝΑ
ΤΗΛ: 5820399 FAX: 5820643

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
UMBERTO GRELLONI

ΒΟΗΘΟΣ ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ
ΘΩΔΩΡΗΣ ΡΑΦΤΟΠΟΥΛΟΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
RENATO GRELLONI
ΒΑΣΙΛΗΣ ΚΑΡΑΓΕΩΡΓΟΣ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΛΟΥΜΗΣ
ΚΩΣΤΑΣ ΠΟΘΟΥΛΑΚΗΣ
ΜΙΛΤΟΣ ΤΣΙΑΚΑΛΟΣ
ΑΝΤΩΝΗΣ ΤΣΟΥΡΙΝΑΚΗΣ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΒΑΪΣΜΕΝΟΣ

LAY-OUT
ΙΟΡΔΑΝΗΣ ΡΟΖΗΣ

ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ ΜΕΣΑ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΒΑΪΣΜΕΝΟΣ
ΣΩΤΗΡΗΣ ΣΕΡΓΙΑΝΝΗΣ
(SUBOTAI STRIKES BACK)

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
UMBERTO GRELLONI

ΕΙΔΙΚΟΣ ΣΥΝΕΡΓΑΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΪΔΙΝΗΣ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ
LASER DOT

ΕΝΘΕΣΕΙΣ
LASER DOT
ΤΗΛ. 5225339

MONTAZ
ΝΙΚΗΦΟΡΟΣ ΜΠΟΥΚΟΥΒΑΛΑΣ
ΝΤΙΝΑ ΚΑΡΥΔΑ

ΕΚΤΥΠΩΣΗ
ΚΥΛΙΝΔΡΟΣ

Οι απόψεις που εκφράζουν οι συντάκτες στα άρθρα τους, δεν αποτελούν απαραίτητα και θέση του περιοδικού. Οτιδήποτε υλικό παραδίδεται στο περιοδικό περιέρχεται αυτόματα στην κατοχή του, και δεν επιστρέφεται.

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ
ΕΛΛΑΔΑ: 4.950
ΚΥΠΡΟΣ: 5000

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- 9 ΛΙΓΑ ΛΟΓΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΔΟΣΗ
10 PREVIEWS
Μελοντικές κυκλοφορίες.
14 PREVIEW ΤΗΣ LUCAS FILM
16 PREVIEW FROM ENGLAND
Του ανταποκριτή μας DEREK DELA FUENTE.
18 POWER ON NEWS
23 ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ. Στην αρχή για να ανάθουν τα αίματα.
26 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΚΟΝΣΟΛΕΣ
Συνέντευξη με τον διευθυντή της US GOLD CONSOLE DEVELOPMENT.
30 IMAGITEC
Συνέντευξη με τον MART COWAN.
34 HARDWARE TEST
Τεστ στο Handy Scanner της Golden Image για AMIGA και ATARI.
37 REVIEW PAGE
Μάθετε πως βαθμολογούμε τα παιχνίδια.
38 MEGA REVIEW: LARRY V
Και όποιος αντέξει.
ADVENTURE'S PARADISE
Ενας παράδεισος
για όσους αγαπούν την περιπέτεια.
42 SPACE QUEST I αλλά με 256 χρώματα.
46 TERMINATOR
SIMULATION SECTION
48 KING'S QUEST V
50 STELLAR 7
REVIEWS
Πολλά πολλά παιχνίδια, με βαθμολογίες και κριτικές από τους συντάκτες. Δείτε και αποφασίστε ποιό θα είναι το επόμενο παιχνίδι που θα αγοράσετε.
54 CALIFORNIA GAMES
56 THE GAMES WINTER CHALLENGE
58 OIL'S WELL
60 FIREHAWK
62 OUT RUN EUROPA
64 EQUINOXE
66 BEAST BUSTERS
8/16 BIT
67 HERO QUEST
68 INDIANA JONES
68 THE SECRET OF THE MONKEY ISLAND
70 TIPS'N TRICKS
Κολπάκια για έξυπνα παιδιά
ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΤΟΥ ΚΑΛΟΥ ΠΑΙΚΤΗ
74 BAT
76 WING COMMANDER SECRET MISSIONS
78 SPELL SHOP
Το σούπερ μάρκετ του τρόμου
84 CONSOLE TEST: NES SEGA MASTER SYSTEM II
Τεστ στο μηχάνημα της SEGA
GAME CONSOLES REVIEW
88 SONIC THE HEDGEHOG
90 SHANGAI
91 COSMIC FIGHTER
92 ALLIEN STORM
91 FORTRESS OF FEAR
94 MARIO BROS
96 POLE PLAYING GAMES
98 Η ΤΡΕΛΛΑ ΤΩΝ COIN-OP SMASH TV
100 ΘΕΜΑ ATARI
102 ΘΕΜΑ PC
104 MODEM
106 ΧΑΡΤΗΣ
108 ΘΕΜΑ AMSTRAD
110 MAIL ORDER
112 ΑΓΓΕΛΙΕΣ
Από όλα έχει το πανέρι
113 ΚΟΥΠΟΝΙΑ
1156 ΜΑΣ ΤΕΛΕΙΩΣΕ

ΛΙΓΑ ΛΟΓΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΔΟΣΗ

Αγαπητοί αναγνώστες ο
σε, διακοπές μυρίζουν και
σίλη να μας φέρει τα δωράκια
δεν υπάρχουν Αϊ Βασίληδες γιατί εγώ σας δίνω μιά τρανταχτή απόδειξη και αν θέλετε
το πιστεύετε.

γιορτινός μήνας Δεκέμβριος έφτα-
όλοι περιμένουμε τον καλό Άγιο Βα-
μας, και μην ακούτε τις φήμες ότι

Στις 15 Νοεμβρίου πέρασε αυτός ο κύριος που σας έλεγα απο τα γραφεία της **DENON**
και έδωσε στους τυχερούς φίλους πλούσια δώρα, τηλεόραση, CD, διπλά ραδιοκασετό-
φωνα, δισκέτες κασέτες, τί; ακόμη δεν με πιστεύετε τότε γυρίστε στην σελίδα 22 και
θα δείτε και μόνοι σας, εμείς λέμε στους νικητές σε καλή μεριά. Και τώρα ας περάσουμε
στην παρουσίαση του τεύχους που κρατάτε στα χέρια σας αρχίζοντας από τα previews
και τα news, την αλληλογραφία, και **δύο πολύ ενδιαφέρουσες συνεντεύξεις** που πήρε
γιά λογαριασμό μας ο συνεργάτης μας στην Αγγλία Derek.

Μετά έχουμε ένα πολύ ενδιαφέρον **hardware test στο σκάνερ της golden image**, ένα
σκάνερ πολύ καλό και πολύ οικονομικό γιά κάθε χρήστη. Σειρά έχουν τα πολλά πολλά
review μας, με το **mega Larry V**, το **Space Quest I με 256 χρώματα**, το **Terminator**, το
King Quest V αλλά γιά **Amiga**, το **Stellar 7**, **California Games**, **Out Run Europa...** και
άλλα πολλά που θα τα δείτε μόνοι σας.

Συνεχίζουμε με τα Tips, τα 8/16 Bit, τα χρήσιμα εγχειρίδια αλλά και το Spell Shop που
και αυτό μοιράζει δώρα. Καιρός γιά κονσόλες (απ'ότι δείχνουν τα πράγματα φέτος τα
Χριστούγεννα θα ανέβουν οι πωλήσεις των κονσολών) με μιά παρουσίαση στο μηχάνη-
μα της **Sega Master System II**, και συνέχεια με το πιο γρήγορο παιχνίδι που έχει βγει
ποτέ για κονσόλες το **Sonic**, και ακολουθούν **Shangai**, **Cosmic Fighter**, **Alien Storm**,
Fortres of Fear και το καταπληκτικό **Super Mario Bros II**.

Εδώ θέλω να σας πω ότι τα ονόματα των νικητών του διαγωνισμού της Sega θα ανα-
κοινωθούν στο τεύχος Ιανουαρίου λόγω μεγάλης συμμετοχής αναγνωστών. Μην νομί-
ζετε ότι τελειώσαμε εδώ γιατί έχουμε και Role Playing Games, και θέμα για Atari, Pc,
Modems, Amstrad, κουπόνια, χάρτες, αγγελίες αυτά!!!

Κλείνοντας θα ήθελα να σας ευχαριστήσω γιά την αγάπη που μας δείξατε αυτή την
χρονιά και να σας ευχηθώ όχι τίποτα πρωτότυπο αλλά βγαλμένο μέσα απο την καρδιά
μας :

ΧΡΟΝΙΑ ΠΟΛΛΑ ΚΑΙ ΚΑΛΑ.

UMBERTO GRELLONI



REVIEWS

CIVILIZATION

Μπορείτε να δημιουργήσετε μια αυτοκρατορία που να αντέχει στο πέρασμα του χρόνου; Η Microprose σας παρουσιάζει το πιο εντυπωσιακό παιχνίδι εξουσίας που έχει εμφανιστεί μέχρι στιγμής. Καθώς θα προχωράτε στην κατασκευή της θα αντιμετωπίσετε άλλους πολιτισμούς που ελέγχονται από μεγάλες προσωπικότητες της ιστορίας: Τον Μέγα Αλέξανδρο, τον Ναπολέοντα, τον Τζέγκις Χαν, τον Ιούλιο Καίσαρα και ακόμα περισσότερους. Τώρα θα εξετάσετε τις δυνάμεις σας σε επέκταση και διοίκηση, την ικανότητα να νικάτε και να ξεγελάτε τους έξυπνους αντιπάλους σας.

Μπορείτε να ανακαλύψετε νέες τεχνολογίες και η ικανότητα να γνωρίζετε



μία σας οδηγεί στην ανακάλυψη νέων στις οποίες μπορεί να περιλαμβάνονται κοσμοϊστορικές εφευρέσεις όπως είναι ο τροχός, το αλφάβητο, η χαρτογράφηση, τα πυρηνικά όπλα...

Ακόμα σημαντικότερος παράγοντας στην απόκτηση φήμης είναι το χτίσιμο ενός από τα θαύματα του κόσμου όπως για παράδειγμα οι Πυραμίδες! Καλά, θα πεθάνουν από την ζήλια τους οι αντίπαλοί σας!

Μέσα σε όλα αυτά μπορείτε να παίρνετε σημαντικές οικονομικές, πολιτικές και στρατιωτικές αποφάσεις για την επιβίωση του λαού, μέσω ειδικών εντυπωσιακών μενού, όλο κατασκευασμένο σε εικονίδια.

Θα κυκλοφορήσει για PC συμβατά και από τώρα προβλέπω μια βαθμολογία πάνω από 90 στο αναλυτικό μας review.



RAMPARTS

Δεν ξέρω αν έχετε δει στις αίθουσες ηλεκτρονικών αυτό το παιχνίδι αλλά σίγουρα θα σας το παρουσιάσουμε από την αντίστοιχη στήλη μας. Μέχρι τότε

όμως μάθετε ακόμα ότι έρχεται για τους home υπολογιστές από την Domark για 16 και 8-bit υπολογιστές.

Ενα από τα απλότερα ηλεκτρονικά της δεκαετίας του '90, το Ramparts σας βάζει να κατασκευάζετε τείχη γύρω από κάστρα και μέσα τους να τοποθετείτε κανόνια και να καταστρέψετε τα αντίπαλα κάστρα. Θα μπορούσα να το χαρακτηρίσω σαν μία... χερσαία ναυμαχία.



Το βασικό του χαρακτηριστικό είναι η γρήγορη δράση αλλά κυρίως η απαίτησή του σε ταχύτατες λήψεις αποφάσεων από τον παίκτη. Ακόμα σημαντικότερη είναι η επι-

σκευή των τειχών και η επέκταση του κάστρου σας μετά από κάθε μάχη που κερδίζετε. Κάθε άνοιγμα πρέπει να διορθωθεί και τα τούβλα με τα οποία θα το κάνετε αυτό έχουν ποικίλα σχήματα. Τα περιστρέψετε όπως σε ένα tetris και τα ταιριάζετε!

Το παιχνίδι είναι μια μοναδική, νέα ιδέα που στο δεκαεξάμητιους επιτέλεσε δύο παίκτες ταυτόχρονα. Θα το δούμε κατά τον Ιανουάριο του '92 από την Domark.

**Τώρα στην Κυψέλη ένα COMPUTER SHOP του αύριο
για τις ανάγκες του σήμερα**

GENIUS

ΖΑΚΥΝΘΟΥ 3 ΚΥΨΕΛΗ, (ΔΙΠΛΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΔΗΜΟΤΙΚΗ ΑΓΟΡΑ) ΤΗΛ 8235242

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΜΗΝΟΣ ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ

GREAT WALL sx 386/25 MINI TOWER
με 1 F.D. 5 1/4
1 H.D. 40 MB
VGA COLOR 256
ΘΘΟΝΗ HANTAREX ΜΟΝΟΧΡΩΜΗ
ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ 101/102
με ενσωματωμένο TRACK BALL QTRONIX
● ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ της SINGULAR:
MANAGER,
ΕΜΠΟΡΙΚΕΣ ΠΡΑΞΕΙΣ,
ΓΕΝΙΚΗ ΛΟΓΙΣΤΙΚΗ,
ΕΣΟΔΑ ΕΞΟΔΑ,
● SINGULAR REPORT GENERATOR
ΕΚΤΥΠΩΤΗΣ STAR LC 20-9 PIN
● ΚΑΙ ΜΕ ΔΩΡΕΑΝ ΕΛΛΗΝΟ - ΑΓΓΛΙΚΟ
ΛΕΞΙΚΟ ΤΗΣ SINGULAR

**μόνο
750.000**

ΣΤΗΝ ΤΙΜΗ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο Φ.Π.Α.
ΚΑΙ Η ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ GENIUS

AMIGA 500

- ΜΝΗΜΗ 512
ΜΕ ΡΟΛΟΪ,
- ΚΑΛΩΔΙΑ ΣΥΝΔΕΣΗΣ,
- MONITOR PHILIPS,
color, stereo,
- MOUSE,
- JOYSTICK,
- 3 ORIGINAL GAMES:

RING OF MEDUSA,
DUCK TALES,
RISE OF DRAGON,

**σε τιμή και υποστήριξη
GENIUS**

GREAT WALL sx 386/25 MINI TOWER

με 1 F.D. 5 1/4
1 H.D. 40 MB
VGA COLOR 256
ΘΘΟΝΗ HANTAREX ΕΓΧΡΩΜΗ
ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ 101/102
με ενσωματωμένο TRACK BALL QTRONIX
● 3 ORIGINAL GAMES:
LARRY TRIPLE PACK/DUCK TALES
ARACHNORHOBIA

**μόνο
350.000**

ΣΤΗΝ ΤΙΜΗ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο Φ.Π.Α.
ΚΑΙ Η ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ GENIUS

ΠΡΟΣΦΟΡΑ MIDI/PROFESSIONAL

GREAT WALL sx 386/25 MINI TOWER
με 1 F.D. 5 1/4
1 H.D. 40 MB
VGA COLOR 256
ΘΘΟΝΗ HANTAREX ΜΟΝΟΧΡΩΜΗ
ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ 101/102
με ενσωματωμένο
TRACK BALL QTRONIX
● ROLAND PCM SOUND MODULE
● CM 32P
● PC-200
MIDI KEYBOARD CONTROLLER
● ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ BALLADE 2.5
● MPU 401 MIDI PROFESSIONAL

**μόνο
555.000**

ΣΤΗΝ ΤΙΜΗ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο Φ.Π.Α.
ΚΑΙ Η ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ GENIUS

ROLAND

DESK TOP MUSIC SYSTEM

CM - 32L	CN - 20
CM - 32P	CA - 30
CM - 64	CP - 40
LAPC - 1	PC - 200
SN - UIIO	MA - 12C
CF - 10	CS - 10

SEGA GAME GEAR

+ 4 GAMES

**μόνο
105.000**

ΣΤΗΝ ΤΙΜΗ
ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ
Ο Φ.Π.Α.
ΚΑΙ Η ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ
GENIUS

SEGA 16 BIT MEGA DRIVE

+ 4 GAMES

**μόνο
111.000**

ΣΤΗΝ ΤΙΜΗ
ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο
Φ.Π.Α.
ΚΑΙ Η ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ
GENIUS

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

TOP GAMES PC AMIGA SEGA,

ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ,

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ,

ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ

για PC - XT - AT - AMIGA - SEGA



SEGA 8 BIT MASTER SYSTEM II

+ 4 GAMES

**μόνο
65.400**

ΣΤΗΝ ΤΙΜΗ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο Φ.Π.Α.
ΚΑΙ Η ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ GENIUS

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ



ΠΡΟΣΦΟΡΑ

Δεκέμβριος με GENIUS και USER.

Κερδίστε 10% έκπτωση σε όλα τα

computer games φέρνοντας μας

ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ.

TIME QUEST

Tο αδιανόητο έχει συμβεί, ένας αποστάτης από τις τάξεις των Temporal Corps έχει καταφέρει να ταξιδέψει πίσω στον χρόνο και άλλαξε κρίσιμα ιστορικά γεγονότα. Μόνον εσείς μπορείτε να προλάβετε την διαστρέβλωση της ροής του χρόνου και την κατα-

στροφή της ανθρωπότητας.

Θα ταξιδέψετε σε τρεις ηπείρους και στην διάρκεια 3.000 χρόνων από το Stonehenge, στους Κρεμματούς κήπους της Βαβυλώνας, το Σινικό Τείχος και τις Πυραμίδες. Παντού θα βρεθείτε σε καταστάσεις κινδύνου και θανάσιμες παγίδες ενώ όλα αυτά

κινούνται σε έναν ιστό μηχανορραφίας που τον συνθέτουν διακεκριμένα ιστορικά πρόσωπα: Ιούλιος Καίσαρας, Ατίλας, Καρλομάγνος, Ναπολέοντας, Κροντηράς και άλλοι. Πρέπει να επιδιορθώσετε οποιαδήποτε βλάβη στον χωροχρόνο και να καταδιώξετε τον εγκληματία μέχρι να αποδοθεί δικαιοσύνη.

Υποστηρίζει Ad Lib και Roland κάρτες ήχου μαζί με ψηφιοποιημένα ηχητικά εφέ καθώς και υψηλή ανάλυση σε EGA. Από την Legend σύντομα.



SUPER SPACE INVADERS

Tο 1979 ένα περίεργο γεγονός συγκλόνισε τον κόσμο! Οι ΕΙΣΒΟΛΕΙΣ προσγειώθηκαν. Οι καφετέριες και τα καταστήματα ηλεκτρονικών καταλήφθηκαν. Πράσινοι εξωγήινοι κατέβαιναν προς τα κάτω και τίποτα δεν θα ήταν πια το ίδιο. Αυτό ήταν 13 χρόνια πριν όταν το Invaders ένα από τα κλασικά παιχνίδια (άλλα κλασικά είναι το Pac-Man, το Phoenix, το Defender) εμφανίστηκε.

Τώρα επέστρεψαν για να πάρουν εκδίκηση Μεγαλύτεροι, Λαμπρότεροι, Περισσότεροι και κυ-



ρίως ΚΑΛΥΤΕΡΟΙ. Το πρόγραμμα αυτό συνδυάζει ένα σωρό πρόσθετα στοιχεία από άλλα παιχνίδια. Περιλαμβάνονται έτσι πάρα πολλά επίπεδα, με ένα σωρό εξωγήινους, υπέροχο scrolling πολλών επιπέδων, ομάδες sprites ταυτόχρονα στην οθόνη σε ποικίλους σχηματισμούς, τεράστιοι κακοί στο τέλος των επιπέδων, μυστικά levels για τους καλύτερους παίκτες και bonus επίπεδα, καθώς και υπέροχα "καρτουίστικα" εισαγωγικά κομμάτια.

Σίγουρα, μετά από 13 χρόνια προπόνησης οι Γήινοι gamers είναι έτοιμοι να αντιμετωπίσουν τον κίνδυνο, ή κάνω λάθος;



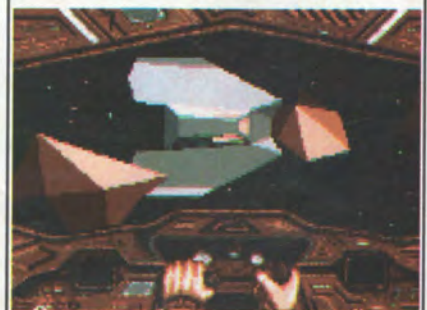
BAT II

Tο δεύτερο μέρος του BAT λαμβάνει χώρα στην Roma 2, την πρωτεύουσα του Shedishan ενός πλανήτη του συστήματος B8.

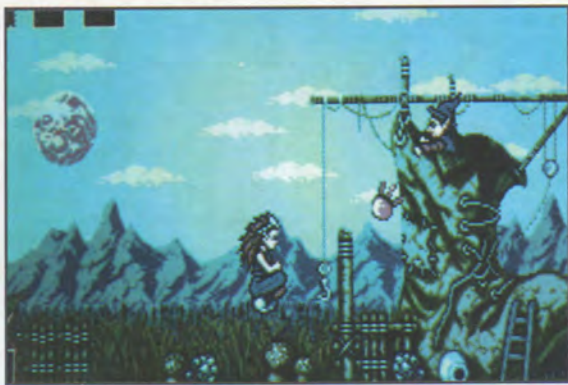
Η συνομοσπονδία των Γαλαξιών, θορυβημένη από την ολοένα αυξανόμενη απειλή των Koshan, έχει έρθει σε επαφή με το γραφείο των Αστρο-ισοροπιστών. Οι Koshan έχουν ένα σχεδόν απόλυτο μονοπώλιο του Echiatone 21 - ενός πάρα πολύ σημαντικού υλικού που δεν μπορεί να βρισκεται στα χέρια διεφθαρμένων και αδίστακτων. Έτσι το B.A.T. ανταποκρίνεται και στέλνει έναν από τους καλύτερους πράκτορές του, την Sylvania Hadford. Λίγο αργότερα αυτή βρίσκεται δολοφονημένη και ένας νέος πράκτορας, ο Jehan Menasis πρέπει να διελευκάνει την υπόθεση.

Το παιχνίδι υπόσχεται εκπληκτικά γραφικά και νέου είδους κίνηση, τρισδιάστατο πλανητικό χώρο, νέο ηχητικό σύστημα, 200 χαρακτήρες που δρουν ανεξάρτητα από εσάς, 4 εξομοιωτές πτήσης, έναν αγώνα αυτοκινητών, μάχες με μονομάχους και ένα κατάστημα ηλεκτρονικών με τρία παιχνίδια;

Ερχεται για PC, ST, Amiga από την UBI SOFT.



LIGHT QUEST



Ενα adventure, μια περιπέτεια γεμάτη με μυστήριο και δολοπλοκίες που θα σας συναρπάσει. Μιλάμε για την ύστατη ιδέα, την αναζήτηση του φωτός, όχι σε μεταφυσικό επίπεδο αλλά στην απτή πραγματικότητα.

Οι δυνάμεις του κακού και του σκότους που ο Μάγος πίστευε ότι για πάντα είχε εξαφανίσει από την χώρα των Arke, επέστρεψαν με την μορφή της ZORA, μιάς πανίσχυρης μάγισσας. Το φως εξαφανίστηκε μαζί με τον ήλιο σε ένα σκοτάδι τόσο πυκνό που ούτε το φεγγάρι δεν φαινόταν. Και σα να μην έφταναν αυτά οι πράξεις της μάγισσας οδήγησαν στον ερχομό ενός τρομερού Δαίμονα!

Μόνον εσείς μισός άνθρωπος, μισός ξωτικό, πολεμιστής από την γέννησή σας μπορείτε να καταστρέψετε αυτό το τερατούργημα, με μάχες και λύοντες γρίφους και την βοήθεια των μάγων. Ευχαριστώ Θεοδώρη (ακόμα και ένα spell που φτιάχνει φραπέ μου φτάνει!

PITFIGHTER

Το coin-op που πούλησε πιο γρήγορα από όλα τα ανάλογα μηχανήματα που εμφανίστηκαν ποτέ. Ανήκε στην Atari, που κάνει πραγματικά καταπληκτική δουλειά στα τελευταία της coin-op. Η Tengen σε συνεργασία με την Domark έχει αναλάβει την μεταφορά του στους υπολογιστές.

Μέσα στον χώρο του αγώνα (που είναι ένα άθλο μπαρ) που ονομάζεται χαιδευτικά "το βαθύ πηγάδι" τα πράγματα είναι σκληρά, ένα μέρος μόνο για τους αποφασισμένους. Πρέπει να τα βάλετε με όλους τους αντιπάλους και τα χτυπήματα επιτρέπονται και κάτω από την μέση. Ευκαιρία να δικαιώσω την φήμη μου σαν βρώμικος παίκτης και το



παρατσούκλι μου "Dirty Nick". Φυσικά δεν υπάρχουν κανόνες. Μόνο έπαθλο τα χρήματα και η επιβίωση μέχρι να αντιμετωπίσετε κάποιον πιο δυνατό αντίπαλο.

Υπάρχει η δυνατότητα να παίζουν δύο άτομα ταυτόχρονα και μόνον τότε μπορείτε να καταλάβετε την αξία του gameplay. Υπάρχουν κάποια δείγματα ότι ο χειρισμός κάπου χάνει αλλά αυτό είναι θέμα που θα αποφασίσει το review μας.

SPELLCASTING 201: THE SORCERER'S APPLIANCE

Ααα, η ζωή του Κολλέγιου (μπουουου, τρίχες, κάψτε το σαν το Πολυτεχνείο) Οι μέρες μέσα στις τεράστιες αίθουσες, τους ατέλειωτους διαδρόμους και τις πολλές σκάλες είναι αφιερωμένες στην αναζήτηση της γνώσης. Οι νύχτες βέβαια είναι μια άλλη ιστορία. Ο Ernie Eaglebeak έχει επιστρέψει στο Πανεπιστήμιο των μάγων στο δεύτερο έτος των σπουδών του και θέλει να γίνει μέλος μιας αδελφότητας. Όπως όλοι γνωρίζουμε πρέπει να περάσει μια εβδομάδα δοκιμασιών για να τα καταφέρει. Κάθε βράδυ λοιπόν κάποιο περίεργος τύπος που φοράει στολή κότας - είμαι σίγουρος ότι είναι αρχισυντάκτης - του δίνει ορισμένες γελοίες αποστολές (κάνε αυτό disέλιδο review, αυτό τεστ). Ευτυχώς ο Ernie ξέρει πού θα βρει βοήθεια: την δημιουργεί με τις μαγικές ικανότητές του.

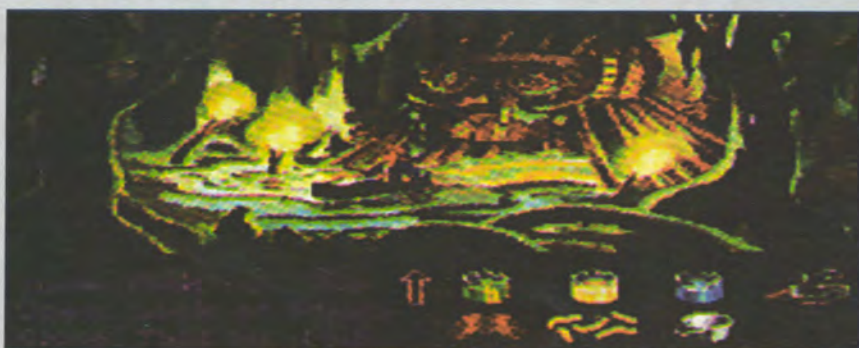
Αυτή τη φορά κάνει εκείνο το κόλπο που είχε στοιχίσει στον Αδάμ ένα ολόκληρο πλευρό: δημιουργεί μια γυναίκα! "Χαλάλι του, μαγιά του Είναι όλη δικιά του" φώναξαν τα πονηρά πνεύματα και γέμισαν το παιχνίδι της Accolade που θα εμφανιστεί για συμβατούς.



P R E V I E W S

LUCAS film

ΝΑΙ ΕΦΤΑΣΕ...



Ενα από τα παιχνίδια που έχουν αφήσει ιστορία στον χώρο των Adventure games είναι και το "The Secret of the Monkey Island". Το παιχνίδι αυτό, από την πρώτη κιόλας στιγμή της κυκλοφορίας, κέρδισε πολλούς φανατικούς φίλους. Ο διάδοχος αυτού του καταπληκτικού παιχνιδιού, θα κυκλοφορήσει σε λίγες μέρες και στην χώρα μας. Το νέο παιχνίδι θα κυκλοφορήσει με τον τίτλο "LeChuck's

Revenge, Monkey Island 2". Το νέο αυτό παιχνίδι κατασκευασμένο από την LucasArts (η νέα ονομασία της εταιρίας LucasFilm), μας υπόσχεται πολλές πολλές ώρες περιπέτειας, γέλιου, μαγείας, Voodoo και αγωνίας. Το Monkey Island 2 αναλαμβάνει να σας ταξιδεύσει σε νέες εξωτικές τοποθεσίες και να σας γνωρίσει πολ-

λούς νέους χαρακτήρες, μέσα σε αυτό θα συναντήσετε και κάποιες διάσημες φιγούρες από το προηγούμενο παιχνίδι όπως την Governor, Stan και άλλους. Το παιχνίδι είναι σχεδιασμένο με νέα εκπληκτικά γραφικά, και εμπλουτισμένο με 256 χρώματα. Η μουσική του και αυτή εκπληκτική. Ο τρόπος χειρισμού παραμένει σχεδόν ο ίδιος, με την μόνη διαφορά ότι πλέον τα αντικείμενα τα οποία κατέχει ο χαρακτήρας, απεικονίζονται με μικρά εικονίδια. Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει και στην Ελληνική αγορά περίπου τα Χριστούγεννα. Φίλοι μου το Monkey Island 2 είναι ένα παιχνίδι που αξίζει να περιμένετε...



ΩΡΑ ΓΙΑ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ..

Όπως σας είχαμε πει και σε προηγούμενο τεύχος μας, αυτός ο χρόνος φαίνεται να είναι πολύ λαμπρός για τους φίλους των Adventure games. Τελικά, όπως δείχνουν τα πράγματα βγήκαμε αληθινοί. Ένα νέο καταπληκτικό adventure θα κάνει την εμφάνισή του σε λίγες μέρες. Δεν λέμε για άλλο από το "Indiana Jones and the Fate of Atlantis". Το νέο παιχνίδι ασχολείται με το μυστήριο της χαμένης Ατλαντίδας. Ο πρώτος που είχε γράψει για την Ατλαντίδα ήταν ο Πλάτωνας. Ο Πλάτωνας στους τελευταίους του διαλόγους, έγραφε για μια διάσημη πόλη, την πόλη του ορείχαλκου όπως έλεγε. Κατά καιρούς πολλοί ερευνητές είχαν ασχοληθεί με το θέμα. Οργάνωμες διχάζονται, για το που μπορεί να βρίσκεται η Ατλαντίδα. Ο Πλάτων με βάση τις περιγραφές που μας δίνει (για την ακρίβεια, ο Σόλων ήταν αυτός που είχε μιλήσει με Αιγύπτιους ιερείς, οι οποίοι του έδωσαν κάποιες πληροφορίες για την Ατλαντίδα και αυτός

τις μετέφερε στον Πλάτων), προσδιορίζουμε την θέση της κάπου μεταξύ του Γιβραλτάρ και των Η.Π.Α. Αλλη μία ισχυρή άποψη είναι ότι βρίσκεται κάπου κοντά στην Κρήτη.

Το παιχνίδι απεικονίζει πολύ πιστά, τον θρύλο της Χαμένης Ατλαντίδας. Στηρίζει το σενάριο του πιστά σε όσα έχουν γραφτεί για αυτό το μυστήριο που συνεχίζει να μένει άλυτο. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πραγματικά το κάτι άλλο. Σίγουρα θα εντυπωσιαστείτε από τον άψογο σχεδιασμό και τα λεπτομερή γραφικά.

Ο χειρισμός του παιχνιδιού παραμένει σχεδόν ο ίδιος, και λέμε σχεδόν γιατί το παράθυρο που είχε τα αντικείμενα τώρα πλέον τα απεικονίζετε με εικονίδια. Το παιχνίδι διαθέτει εκπληκτικά μουσικά κομμάτια που προσθέτουν κατά πολύ στην ολική ατμόσφαιρα της περιπέτειας. Κατά την γνώμη μου το νέο Indiana Jones είναι ένα παιχνίδι που αξίζει να περιμένετε....



MULTI LOGI®

Η ΠΗΓΗ ΤΩΝ JOYSTICKS ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΤΥΠΟΥΣ ΤΩΝ COMPUTERS
ΟΙ ΦΘΗΝΟΤΕΡΟΙ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ



JOYSTICKS για
COMMODORE, AMIGA, AMSTRAD
ATARI, SEGA.

1. PYTHON 1
2. SUPER JET
3. MICRO JET
4. ATARI
5. APACHE 1

JOYSTICKS για
όλους τους τύπους των PC's

1. SWITCH JOY 32
2. WARRIOR 5
3. ML-ASC Ελληνικό
4. GAME KARTE
με 2 εξόδους



ΤΗΛΕΦΩΝΟ
ΠΑΡΑΤΕΛΙΩΝ:
9334107

Τ Α Τ Ε Λ Ε Υ Τ Α Ι Α PREVIEWS

Α Π Ο Τ Η Ν Α Γ Γ Λ Ι Α

ΤΟΥ ΑΝΤΑΠΟΚΡΙΤΗ ΜΑΣ DEREK DELA FUENTE

CRAZY CARS 3

Είναι μάλλον το καλύτερο παιχνίδι της σειράς με πραγματικά πλούσια και λαμπερά γραφικά. Θα σας μεταφέρει στον κόσμο του "Saturday Night Races".

Πάλι θα πρέπει να τρέχετε σαν μαϊακός σε παράνομα αγωνίσματα με την Lamborghini Diablo σας.

Με 50 υπαρκτούς αγωνιστικούς χώρους θα κάψετε πολύ λάστιχο καθώς περνάτε μέσα από το κέντρο του Μανχάταν, μέσα από τις ερήμους του Τέξας και μέχρι τις ακτές της Καλιφόρνια. 10 ειδών



μουσικές θα συνοδεύουν τον ρεαλισμό και την ατμόσφαιρα των περιοχών που θα επισκεφθεστε. Ένα απλό σύστημα χειρισμού σας επιτρέπει να επιλέγετε τους αγώνες σας σύμφωνα με τα αποτελέσματα που έχετε πετύχει.



LEADERBOARD GOLF



Για το SEGA Master System η Tiertex έχει μεταφέρει αυτό το best seller παιχνίδι golf από τους υπολογιστές με πειστικότητα και μαεστρία. Αν και έχει περάσει αρκετός χρόνος από την στιγμή που το leaderboard εμφανίστηκε στην αγορά των παιχνιδιών είναι ακόμα και σήμερα το ίδιο playable, δείχνει το ίδιο φρέσκο όπως την ημέρα που το πρωτοείδα.

Θα εντυπωσιαστείτε από το πλούσιο background, τον μεγάλο animated παίκτη του golf και τις ακριβείς αντιδράσεις. Ο τρόπος με τον οποίο βλέπετε το γήπεδο είναι πίσω από τον παίκτη σας (η φωτογραφία είναι αποκαλυπτική) και ύστερα εμφανίζεται η τρύπα που σημαδεύετε. Μπορείτε να δείτε και μια από πάνω όψη του χώρου γύρω από την τρύπα έτσι ώστε να ξέρετε πού βρίσκονται τα λοφάκια, οι λιμνούλες και τα δέντρα. Διάφοροι δείκτες στην οθόνη σας αφήνουν να διαλέξετε το μπαστόνι σας (αν και θα διορθωθεί από τις υποδείξεις του μηχανήματος), την απόσταση (σε γυάρδες) από την τρύπα κτλ. Οι ενδείξεις της δύναμης μπορεί να σας μπερδέψουν στην αρχή καθώς ελέγχετε το φάλτσο την κατεύθυνση και την δύναμη του χτυπήματος αλλά μετά από λίγη πρακτική εξάσκηση με κοντινές τρύπες θα βρίσκεται την απαραίτητη δύναμη πολύ εύκολα. Η μπάλα αναπηδά και κυλά με ποικιλία κίνησης ανάλογα με τους σχηματισμούς του εδάφους. Η οθόνη ανανεώνεται ύστερα από κάθε βολή με τρομερή ταχύτητα. Υπάρχουν ακόμα 3 επίπεδα δυσκολίας, 4 πίστες ενώ μέχρι 4 παίκτες μπορούν να παίρνουν μέρος ταυτόχρονα. Αν κάνετε κάποια... "τσαρουχιά" και στείλετε την μπάλα σε περίεργο μέρος μια φωνή θα σας ενημερώσει για την απρόσεκτη βολή σας. Διαλέγοντας το κατάλληλο μπαστόνι, ώστε το κατάλληλο χτύπημα και ελπίζω να βρείτε τον στόχο. Με όλη αυτή την ποικιλία και διαφοροποίηση τί άλλο να ζητήσει κανείς;

PACIFIC ISLANDS

Aυτή είναι η συνέχεια του Team Yankee από την Empire. Δεν είναι μια συνέχεια αλλά ένα ενισχυμένο ξαναγράψιμο που περιλαμβάνει πολλές νέες δυνατότητες αν και το gameplay είναι βασικά το ίδιο με το πρωτότυπο. Ξεκινάτε με το ίδιο σύστημα καθώς δίνετε το όνομά σας με το οποίο κρατάτε αρχείο της προόδου σας καθώς περνάτε τους βαθμούς. Σκοπός αυτού του εξομοιωτή ταγκ είναι να καταλάβετε 6 νησιά. Κάθε νησί προϋποθέτει 5 με 9 περιοχές μάχης από ένα σύνολο 42 περιοχών που πρέπει να κατακτηθούν. Στο Team Yankee περνούσατε μέσα από μια σειρά μαχών αλλά τώρα μπορείτε να διαλέξετε ποιά περιοχή από κάθε σενάριο θέλετε να πάρετε χρησιμοποιώντας βελτιωμένη τακτική και σωστές επιλογές. Οι επιλογές σας είναι εξαιρετικά σημαντικές καθώς μια σειρά από σημεία τηλεπικοινωνιών του εχθρού βρίσκεται τοποθετημένα σε στρατηγικά σημεία και το να τις χτυπήσετε στα γρήγορα

ταί ο αντίπαλός σας! Μόλις διαλέξετε την περιοχή (με τετράγωνα στον χάρ-

τη) μπορείτε να προχωρήσετε μόνο σε προκαθορισμένες θέσεις. Τώρα έχετε την ευκαιρία να αγοράζετε άρματα και εξαρτήματα και στην αρχή σας έχει δοθεί ένα ελάχιστο ποσό για να ξεκινήσετε. Κερδίζετε χρήματα όταν ολοκληρώνετε αποστολές, καταστρέφοντας εχθρικές εγκαταστάσεις και ταγκς αλλά χάνετε χρήματα αν καταστρέψετε κτίρια (εκκλησίες), αποθέματα τροφίμων ή κατασκευές που δεν αποτελούν μέρος της ζώνης πολέμου - σημαίες, δέντρα, σήματα κτλ. Η επισκευή των αρμάτων σας θα σας στοιχίσει επίσης, όπως και η αναπλήρωσή τους αν χαθούν στην μάχη. Ένας πλούσιος αριθμός από πυραύλους μπορούν να αποκτηθούν αλλά συγκεκριμένα είδη αρμάτων μπορούν να δεχτούν μόνο ορισμένους τύπους πυραύλων και οι προγραμματιστές έχουν προσθέσει στοιχεία από την πραγματική ζωή και πολύ ψάξιμο έχει γίνει ώστε όλα να μοιάζουν και να είναι όσο το δυνατόν πιο αυθεντικά. Εξαιτίας των διαφορετικών εδαφών, της ταχύτητας πάνω σε χορτάρι ή πέτρα καλό θα ήταν να διαλέγετε προσεκτικά το είδος των αρμάτων σας. Άλλες νέες προσθήκες περι-

λαμβάνουν κρατήρες που εμφανίζονται όταν το έδαφος βομβαρδίζεται. Τα ταγκς και τα κτίρια δεν εξαφανίζο-



νται όταν χτυπιούνται αλλά μένουν σαν συντρίμια ή ερείπια. Το παιχνίδι τώρα τρέχει 10% πιο γρήγορα και περισσότερες επιλογές όπως και μεγαλύτερος βαθμός τεχνητής ευφυΐας έχει εμφυτευτεί στο πρόγραμμα. Το πολύ καλό σύστημα χειρισμού για στόχευση και έλεγχο εντολών με την φιλικότητά του έχει παραμείνει. Ο χειρισμός των αρμάτων είναι πιο ευέλικτος με περισσότερα αντικείμενα επί της οθόνης που μπορούν να καταστραφούν όπως είναι τα σταθμευμένα ελικόπτερα! Λεπτομερείς ενδείξεις στην οθόνη σας ενημερώνουν διαρκώς για την κατάστασή σας όπως και αυτή των Σοβιετικών δυνάμεων με ακόμα μεγαλύτερη σε βάθος ανάλυση μέσω ενός νέου παράθυρου. Τα τέσσερα παράθυρα στα οποία χωρίζεται η οθόνη για τον χειρισμό κάθε ταγκ ξεχωριστά παραμένει, όπως και η δυνατότητα να βλέπετε μια ενιαία οθόνη. Το ηθικό των στρατιωτών σας υπολογίζεται στον χρόνο που χρειάζεται για να γίνουν οι επισκευές και η αναγνώριση τοποθεσιών, όλα αυτά προσθέτουν σε ένα συγκλονιστικό παιχνίδι. Νυχτερινές ή σε ημέρα μαγνούβρες μπορούν να επιλεγούν αλλά πρέπει να είσαστε σίγουροι ότι διαθέτετε τα απαραίτητα εξαρτήματα. Οι αποστολές γίνονται σταδιακά δυσκολότερες από την ανακάλυψη/δορυφορικών σταθμών μέχρι την επανάκτηση ολόκληρων χωριών. Γρήγορα 3D bitmapped και vectored γραφικά κάνουν σίγουρη την επανάληψη της επιτυχίας του Team Yankee.



καθώς προελαύνετε είναι σημαντικό ώστε να μην μπορούν να σας προλάβουν, γιατί όσο περισσότερο χρόνο λειτουργούν τόσο ισχυρότερος γίνε-

THE BRAINIES

Eρχεται τον Δεκέμβριο για όλα τα formats και μοιάζει να είναι ένα χαριτωμένο παιχνίδι με μια διαφορά: οι κατασκευαστές του στην TITUS λένε ότι δεν μπορούν να σταματήσουν να παίζουν μαζί του! Αυτά τα μικρά σατανικά σαν

μπάλλες πλάσματα έχουν εισβάλει στη Γη με μία μόνο απλή αποστολή: να αποκτήσουν απόλυτο έλεγχο. Είσαστε ο εθελοντής ήρωας και πρέπει να εξοντώσετε όλα αυτά τα όντα και να αποκαλύψετε το μυστήριο της εμφάνισής τους. Πρέπει να τα

οδηγήσετε μέχρι τις παντόφλες τους όπου γίνονται ήρεμα αλλά αυτά τα όντα είναι αρκετά έξυπνα και θα ακολουθήσουν μόνο ορισμένες εντολές. Είναι ένα puzzle game, για μικρούς και μεγάλους που θα επεκτείνει το μυαλό σας στην πλήρη δύναμή του και ως ελπίσουμε ότι έχετε αρκετή φαιά ουσία ώστε να τα στείλετε πίσω εκεί απ'όπου ήρθαν.

ΚΟΡΙΟΙ

Ε, βέβαια πού να καταλάβετε ότι αυτό είναι ένα Joystick! Κι όμως έτσι το σχεδίασε η Cheetah και έτσι το ονόμασε. CHEETAH BUG λοιπόν και όπως λέει η ίδια η εταιρία είναι πολύ γερή κατασκευή και συνδέεται με C64, Atari, SEGA, Nintendo και στοιχίζει το οικονομικό ποσό των 3500 δραχμών.

Μπορείτε να επικοινωνήσετε με την εταιρία στην Βρετανία, στο 0222 867777.



Η ΟΛΥΜΠΙΑΔΑ ΤΟΥ ΜΕΛΛΟΝΤΟΣ

Αυτό που βλέπετε δεν υπάρχει! Είναι μια εικόνα των Ολυμπιακών εγκαταστάσεων στην Βαρκελώνη όπως την είδε ο υπολογιστής αρκετό καιρό πριν ολοκληρωθούν οι κατασκευές.

Τα μηχανήματα που δημιούργησαν αυτό το όνειρο ανήκουν στην Digital Pictures, μια μεγάλη Βρετανική εταιρία που ιδρύθηκε το 1982 (!) και ειδικεύεται στην δημιουργία animated εικόνων μέσω υπολογιστή για τηλεοπτικές και κινηματογραφικές εφαρμογές. Η τελευταία και πιο δύσκολη προσπάθειά τους ήταν η αναπαραστάση της Βαρκελώνης σε ένα σποτάκι που θα είχε περίπου 45 δευτερόλεπτα διάρκεια και θα παρουσίαζε τις αλλαγές που θα γίνονταν στην πόλη από τις κατασκευές των Ολυμπιακών εγκαταστάσεων με σημείο



οπτικής το λιμάνι. Η εταιρία έχει ξανακάνει αυτή τη δουλειά για το αεροδρόμιο του Hong Kong αλλά τώρα ήταν η πρώτη φορά που μια ολόκληρη πόλη ψηφιοποιήθηκε και μετά της δόθηκε κίνηση.

Τα γραφικά όπως βλέπετε κι εσείς είναι καταπληκτικά αλλά εκείνο η κίνηση είναι ακόμα καλύτερη. Αν είχαμε πάρει και εμείς την Ολυμπιάδα του '96.

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ



SEGA MASTER SYSTEM II	29.800 ΔΡΧ.
SEGA MEGA DRIVE	64.800 ΔΡΧ.
SEGA GAME GEAR	54.000 ΔΡΧ.
NINTENDO GAMEBOY	29.900 ΔΡΧ.
NINTENDO NES	38.900 ΔΡΧ.
ATARI LYNX + ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ	49.900 ΔΡΧ.
COMPUTER ATARI 65 ΧΕ + JOYSTICK	
+ΚΑΣΕΤ/ΝΟ+3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ	32.400 ΔΡΧ.

ΟΙ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΤΙΜΕΣ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ.....
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ.....
Τ.Κ.....ΠΟΛΗ.....ΤΗΛ.....

ΕΙΜΑΙ ΑΝΩ ΤΩΝ 18 ΕΤΩΝ

ΥΠΟΓΡΑΦΗ.....ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ.....

ΔΕΝ ΕΙΜΑΙ ΑΝΩ ΤΩΝ 18 ΕΤΩΝ

ΥΠΟΓΡ. ΚΗΔΕΜΟΝΑ.....ΗΜΕΡ/ΝΙΑ.....

ΔΕΝ ΣΤΕΛΝΩ ΧΡΗΜΑΤΑ ΑΛΛΑ ΘΑ ΠΛΗΡΩΣΩ
ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΜΟΛΙΣ ΛΑΒΩ
ΤΗΝ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑ ΜΟΥ
ΤΑ ΕΞΟΔΑ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗΣ ΕΠΙΒΑΡΥΝΟΥΝ
ΤΟΝ ΠΑΡΑΛΗΠΤΗ

ΤΑΧΥΔΡΟΜΗΣΤΕ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΤΗΝ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:
PANDA COMPUTERS + GAMES
ΛΕΩΦ.ΚΗΦΙΣΙΑΣ 292 Τ.Κ 15451
ΤΗΛ. 6823447 (Για διευκρινήσεις)

ΟΛΑ ΤΑ ΕΙΔΗ ΜΕ ΓΡΑΠΤΗ ΕΓΓΥΗΣΗ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ
ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

Η ΚΑΥΤΗ ΓΡΑΜΜΗ ΤΗΣ NINTENDO

Mόλις αγοράσατε το NES ή το Game Boy σας! Συγχαρητήρια. Πήρατε και κάποιο παιχνιδάκι φαντάζομαι. Πού θα πάει όμως κάποια στιγμή η τύχη σας θα τελειώσει και θα κολλήσετε κάπου! Εκεί θα χρειαστείτε την βοήθεια της ίδιας της Nintendo.

Κοιτάξτε λοιπόν μέσα στο πακέτο του μηχανήματος ή περιφερειακού της εταιρίας που αγοράσατε και θα βρείτε ένα μικρό κουπονάκι (με τον Μάριο να ανεμίζει μια σημαία) που μπορεί να σας φαίνεται ασήμαντο, αλλά πιστέψτε με δεν είναι!

Είναι μια απόδειξη ακόμα ότι οι Ιάπωνες

αγαπούν τα μικρά περιεκτικά πράγματα. Αφού λοιπόν το συμπληρώσετε και το στείλετε στην αντιπροσωπεία της στην Ελλάδα (C.I.TOH & CO (HELLAS) LTD/NINTENDO) θα συμβούν τα εξής καταπληκτικά πράγματα: όποτε έχετε πρόβλημα με κάποιο παιχνίδι θα σηκώνετε το τηλέφωνο, θα σχηματίζετε τον αριθμό της Nintendo (3222229) και θα λέτε το πρόβλημά σας.

Εκεί θα διακόπτετε έναν ευγενικό Γιαπωνέζο από την άσκηση καράτε και θα του λέτε το πρόβλημά σας. Αυτός αμέσως και πολύ ευγενικά θα σας δίνει την ΛΥΣΗ!

Προσέξτε μην πέσετε μόνο σε κανένα Έλληνα γιατί δεν θα είναι τόσο ευγενικός!

Η αποστολή του κουπονιού επίσης σας κάνει αυτόματα μέλος του Club Nintendo και έχετε δικαίωμα να παίρνετε εντελώς δωρεάν το περιοδικό που θα εκδίδει η Ελληνική Nintendo με πολλά reviews, παρουσιάσεις αλλά και tips.

Μην ξεχνάτε και το USER όμως!



MOTORHEAD

Nαι, δεν αστειεύομαι, είναι οι Motorhead που θα γίνουν παιχνίδι κατά τα λεγόμενα της Virgin η οποία έχει πάρει τα δικαιώματα. Θα χρειαστεί βέβαια να περιμένετε μέχρι το τέλος του '92, ενώ το σενάριο παραμένει ακόμα ένα μυστήριο.

Το ότι τα δικαιώματα πήρε η Virgin δεν είναι τυχαίο καθώς η εταιρία αυτή κατασκευής computer games είναι μέρος της πολύ μεγάλης ομνυμης μουσικής εταιρίας με τις ατέλειωτες σύγχρονες επιτυχίες. Βλέπετε πώς σας κοιτάει ο Lemmy;



Computers
ΑΝΕΛΩΗΣ

ATARI

TT 030 4MB 32MHZ : 490000
D/D HD - 50MB HARD DISK

MEGA STE 4MB : 330000
16 MHZ - 50MB HARD DISK

1040 STE	: 120000
520 STE	: 95000
STE 2MB	: 120000
STE 4MB	: 150000

ATARI LASER PRINTER	: 290000
ST-PROPO CARTRIDGE	: 7500
HARD DISK ADAPTER	: 35000
DISK DRIVE 1 MB	: 24000
DISK DRIVE 1.44MB	: 38000
DISK DRIVE 0.5 MB	: 9000
ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5' ΑΠΟ 120	

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΣΤΑ SCANNER
SCANNER A4 200DPI-ΕΚΤΥΠΩΤΙΚΟ
ΦΩΤΟΑΝΤΙΓΡΑΦΙΚΟ : 119000

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο Φ.Π.Α.

ΚΑΝΕΛΩΗΣ ΑΘ. & ΣΙΑ

ΑΓΓΕΛΑΚΗ 23 - 54621 ΘΕΣ/ΝΙΚΗ

ΤΗΛ. 031/236101 - FAX 236248

ATARI ΕΙΝΑΙ ΣΗΜΑ ΚΑΤΑΤΕΘΕΝ ΤΗΣ ATARI CORP.

TOS 1.4 ΚΑΙ 1.62
ΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΣΕ EPROMS
(ΕΛΛΗΝΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ)

SUPERCHARGER 1.5

AT EMULATOR ΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ DOS-ST
1MB RAM (ΧΡΗΣΙΜΗ ΚΑΙ ΣΤΟΝ ST)
ΘΕΣΗ ΓΙΑ 8087-2 ΣΥΝΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗ
90000 ΔΡΧ. (ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ DOS 4.01)

ΑΚΟΜΗ: AT-SPEED 50000, AT-ONCE 60000

ΣΚΩΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ

MEGAFILE 30	: 120000
50 MB SCSI 17ms ΜΕ ΡΟΛΟΙ	: 155000
80 MB SCSI 17ms ΜΕ ΡΟΛΟΙ	: 200000

ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ ΧΩΡΙΣ ΚΟΛΛΗΜΑ

512KB: 18000	512KB: 15000
STFM: 2MB: 40000	STE: 2MB: 30000

CUBASE 2.15: 160000 DRUM EDITOR:
MIDEX PLUS : 150000 12000

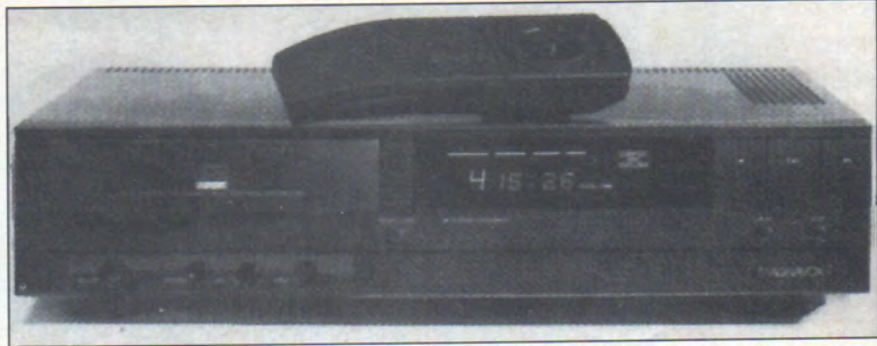
ΜΟΥΣΙΚΟ SOFTWARE : EDITORS ΚΑΙ
ΤΡΑΠΕΖΕΣ ΗΧΩΝ ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ ΣΥΝΤΗΣ

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ ΔΙΑΝΙΚΗ

MAGNAVOX CD-I

Ένα αντίστοιχο με το CDTV, μηχάνημα της PHILIPS που μπορεί να συνδεθεί με τηλεόραση και στερεοφωνικό συγκρότημα ώστε να αποδώσει ήχο, εικόνα και κίνηση/animation με εκπληκτική πιστότητα. Όλα αυτά τα στοιχεία μπορεί να τα χειριστεί από συνηθισμένους, 5 ιντσών, ψηφιακούς δίσκους, ενώ μοιάζει αλλά και λειτουργεί σαν ένα απλό CD.

Αναμένονται πάνω από 50 τίτλοι μέσα στον χρόνο που έρχεται ενώ υποστηρίζεται από ειδικούς επεξεργαστές για γραφικά και ήχο και λέγε-



ται ότι μπορεί να εμφανίσει μέχρι 16 εκατομύρια χρώματα...

Η τιμή του software είναι γύρω στα 20 με 60 δολάρια στην Αμερική (από 4000 δρχ και πάνω) ενώ τα πρώτα παιχνίδια θα εκμεταλλεύονται περισ-

σότερο τις δυνατότητες του σε στατικές οθόνες. Ετσι θα είναι παιχνίδια γκολφ ή με χαρτιά, εικονογραφήσεις από βιβλία κτλ ενώ το ίδιο το μηχάνημα κοστίζει περίπου 280.000 δραχμές.

TERMINATOR 2

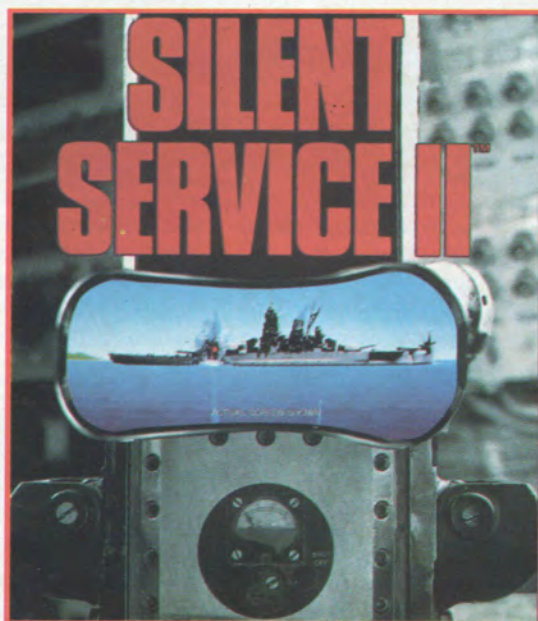
Όχι, δεν πρόκειται για το computer game, αλλά για το φλιππεράκι που κυκλοφόρησε με τον ίδιο τίτλο. Στην φωτογραφία μας οι κατασκευαστές του Steve Ritchie, Dwight Sullivan και Carl Biagi. Δεν γνωρίζουμε αν θα έρθει σε κάποιο κατάστημα ηλεκτρονικών στην Ελλάδα.



Τι υπάρχει
για σας
στο User
Φεβρουαρίου



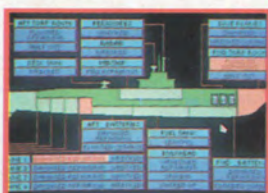
Run Silent, Run Deep.



SILENT SERVICE 2

Το να παίρνεις μέρος στην Αμερικάνικη δύναμη "Silent Service" του Δεύτερου Παγκόσμιου πολέμου σήμαινε μια καριέρα γεμάτη με δράση, κίνδυνο και δόξα. Μόνοι, βαθιά μέσα στην εχθρική περιοχή, οι κυβερνήτες των υποβρυχίων, παραμόνευαν και επιτίθονταν στον Γιαπωνέζικο Στόλο του Ειρηνικού, το πιο πετυχημένο ναυτικό του κόσμου. Επί πέντε χρόνια οι ήρωες του Silent Service κατέστρεφαν την θαλάσσια οικονομία της Ιαπωνίας και βύθιζαν τα σκάφη της. Ο πόλεμος του Ειρηνικού κερδίστηκε κάτω από τα κύματα.

Το Silent Service κέρδισε την αναγνώριση του κοινού και των κριτικών σαν ο απόλυτος εξομοιωτής της εποχής του, όταν κυκλοφόρησε το 1985. Τώρα το εντελώς καινούριο Silent Service II ξεκινάει από εκεί που τέλειωσε ο πρόγονός του, χρησιμοποιώντας τις εξελίξεις της τεχνολογίας για να σας δώσει ακόμα μεγαλύτερο ρεαλισμό και ατμόσφαιρα. Με ενισχυμένα, ψηφιοποιημένα γραφικά, καταπληκτικούς ήχους και φοβερές επιλογές gameplay - που περιλαμβάνουν την δυνατότητα Στρατιωτικής Καριέρας ώστε να πολεμήσετε ολόκληρη την επιχείρηση του Νότιου Ειρηνικού- το Silent Service II είναι μία ιστορικά ακριβής εξομοίωση των υποβρυχίων αποφάσεων, φόβων και θριάμβων του Δεύτερου Παγκοσμίου πολέμου.



IBM and Amiga screen shots shown.

MICRO PROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

Τώρα διαθέσιμο για το Commodore Amiga

ΑΕΡΟΠΟΡΙΚΩΣ
BY AIR MAIL - PAR AVION

Προς
ΝΕΑ ΕΚΔΟΣΤΙΚΗ ΕΠΕ
Σπάρτης 75, 124 61
Χαϊδάρι

ΑΔΕΛΦΟΓΡΑΦΙΑ

ΠΟΥ ΠΑΩ ΜΕ 512K

ΜΝΗΜΗ ΚΑΙ ΜΕ CGA:

Αγαπητό USER. Σου γράφω για πρώτη φορά αφού είμαι ένας καινούργιος αναγνώστης σου. Αν και έχω πάρει μόνο 3 τεύχη του περιοδικού, πιστεύω πως σε σύγκριση με άλλα περιοδικά που έχω αγοράσει, είσαι ο αδιαφιλονίκητος (ούφ! το έγγραφο) νικητής. Πολλά πολλά συγχαρητήρια για τα αμέτρητα PREVIEWS, REVIEWS, TIP'S/TRICKS και γενικά για όλα τα θέματα του φανταστικού αυτού περιοδικού. Είμαι κάτοχος ενός OLIVETTI PC1 με (ώχ!) 512K μνήμη και κάρτα γραφικών (και ξανά μάνα ώχ!!) CGA. Θα ήθελα να σου κάνω κάποιες ερωτήσεις:

- 1) Μπορεί να τρέξει το KICK OFF σε 512K μνήμη και CGA κάρτα;
- 2) Μήπως μπορείς να μου δώσεις τους αριθμούς των τηλεφώνων του LARRY II;
- 3) Έχει κυκλοφορήσει το SUPER CARS II και το

INDIANAPOLIS 500 για PC!;

Με φιλικούς χαιρετισμούς.

Πέτρος Μωραΐτης

ΥΓ. Συγγνώμη για το τεράστιο μέγεθος αλλά τα είπα μια και έξω!

- Φίλε Πέτρο σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια, ας περάσουμε όμως στις ερωτήσεις (βλέπεις το αιώνιο πρόβλημα χώρου). 1) Το Kick off τρέχει με 512K αλλά θέλει EGA ή VGA. 2) Τους αριθμούς των τηλεφώνων δεν μπορούμε να σου τους δώσουμε διότι αποτελούν το κλειδί της περιπέτειας. Για οποιαδήποτε άλλη πληροφορία σχετικά με adventure μπορείς να στείλεις γράμμα στο Spell Shop. 3) Το Super Cars II όχι, το Indianapolis ναι. Όσο για το ΥΓ.σου, μακάρι φίλε μου όλα τα γράμματα που μας έρχονται να είχαν το δικό σου μέγεθος.

ΣΚΕΨΕΙΣ ΚΑΙ ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ

ΓΙΑ ΤΗΝ ΥΛΗ

Αγαπητό USER γειά σου. Δεν αναφέρω τα γνωστά. Σου γράφω τις σκέψεις μου για την ύλη σου. 1) Πολύ σωστό θα ήταν να έβαζες πόσες disk είναι το game αλλά επειδή γίνεται Format πάνω από έναν υπολογιστή να βά-

ζεις τις disk που έχει το game αντίστοιχα με την σειρά των υπολογιστών. πχ, αν το Format είναι για ST και PC στις disk θα βάζεις 2,2 αντίστοιχα και αν είναι ALL να έχετε ορίσει εσείς μια σειρά. 2) Λόγω του ότι οι αγνώστες (μαζί και εγώ) θέλουν κάποια σχόλια στις φωτογραφίες αλλά δεν γίνεται αυτό λόγω χώρου, σκέφτηκα να βάζεις ένα νούμερο στις φώτο και μέσα στο κείμενο ο συντάκτης να φροντίζει να "ρίχνει φώς" στην κατάσταση για να μπορούμε να προσανατολιστούμε. 3) Έχω ένα παράπονο από το τεύχος 16 και δεν θέλω να επαναληφθεί. Είναι ότι σε όλα τα REVIEWS είχαν γενική βαθμολογία κάτω από 90% (με μόνη εξαίρεση το Gods με 91%) αλλά και οι άλλες στήλες δεν τα πήγαν τόσο καλά όπως η Simulation Section ή η 16 bits - 8 bits ακόμα και τα SEGA REVIEWS. Καλά θα κάνεις στο μέλλον να βάζεις ποιοτικά REVIEWS και όχι μόνο ποσοτικά. Έχω κάποιες ερωτήσεις.

1. Γιατί στα COIN-OP της Αθήνας παίρνουν 50 δραχ. ενώ εδώ στην Ερέτρια παίρνουν 20 δραχ. Έχεις πιο πολλές ζωές ή είναι καινούργιας τεχνολογίας;
2. Έχω ένα μόνιτορ της Commodore το 1084S και μετά από μισή ώρα αρχίζει να σκοτεινιάζει, μετά από μισή ώρα ξανά το ίδιο και σταματάει και αναγκάζομαι έτσι να

δυναμώσω το φως από κάτω. Είναι φυσιολογικό αυτό ή όχι;

Π.Αλπογιάννης.

- Προτάσεις με αρκετό ενδιαφέρον θα έλεγα και για να αρχίσουμε απο την πρώτη (με τις δισκέτες) θα το εφαρμόσουμε αλλά μόνο στο review που γίνεται το τεστ, και ο λόγος είναι ότι η κάθε εταιρία μας στέλνει το κάθε παιχνίδι σε ένα φορμάτ. 2) Δεύτερη πρόταση (για σχόλιο κάτω από τις φωτογραφίες) επίσης πολύ σωστή και όπως βλέπεις σε αυτό το τεύχος το έχουμε εφαρμόσει στα περισσότερα άρθρα μας. 3) Αυτό πρώτον δείχνει ότι σεβόμαστε τα "X" χρήματα (και δεν είναι και λίγα) που δίνετε για να αγοράσετε κάποιο παιχνίδι original και δεύτερον ότι στο τεστ που κάνουμε δεν μας επηρεάζουν ούτε εταιρίες ούτε εισαγωγείς, και το παιχνίδι παίρνει τον βαθμό που του αξίζει. Και τώρα στις ερωτήσεις σου: 1) Όσο για τα Coin Op, τι να σου πω, αυτή δεν είναι ερώτηση φίλε μου και θα παρακαλούσα να είσαστε πιά σοβαροί στις ερωτήσεις σας. 2) Το monitor σου καλά θα κάνεις να το στείλεις γιά service, γιατί σε λίγο μπορεί να μην σου ανάβει

ούτε για μισή ώρα.

ΠΕΡΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ Ο ΛΟΓΟΣ

Αγαπητό USER. Είναι η πρώτη φορά που σου γράφω και θέλω να σε συγχαρώ για την πολύ καλή προσπάθεια που κάνεις. 1) Εχω ένα PC και ενδιαφέρομαι για το πρόγραμμα σχεδίασης 3D CONSTRUCTION KIT που αναφέρεις στο 17 τεύχος, από που θα μπορούσα να το προμηθευτώ; 2) Ακόμα πόσο κάνουν και από που θα μπορούσα να προμηθευτώ τα εξής παιχνίδια : NAM 1965-1975, BATTLE COMMAND, BOMBER

Ευχαριστώ πολύ
Ιωσήφ Μπολοβίνος.

- Φίλε Ιωσήφ σε ευχαριστούμε και: 1) Το 3D CONSTRUCTION KIT μπορείς να το προμηθευτής απο οποιοδήποτε computerομάγαζο θέλεις. 2) Όπως στην πρώτη απάντηση, όσο για τις τιμές ενδεικτικά θα σου πω ότι το NAM έχει 5950 Δρχ.

ΧΩΡΙΣ ΤΙΤΛΟ

Αγαπητό USER Σε παίρνω από το πρώτο τεύχος και πιστεύω ότι είσαι ένα από τα καλύτερα περιοδικά για COMPUTERS. Θα ήθελα να μου απαντήσεις στα εξής: α)

Εχω μια AMIGA 500 με 1MB μνήμη και ένα ACTION REPLAY το MK II. Με αυτό το ACTION REPLAY έχω μερικά προβλήματα. Δεν μπορώ να καταλάβω πώς σώζεις εικόνες, πως τις κάνεις LOAD, πώς σώζεις τα παιχνίδια στη δισκέτα και πώς τα ξαναβγάζεις. Δηλαδή, με λίγα λόγια, τίποτα δεν κατάλαβα από τις λειτουργίες του, εκτός από το πώς να βάζεις άπειρες ζωές και το SLOW MATION. Μήπως θα μπορούσες να μου εξηγήσεις ή να μου στείλεις έναν κατάλογο για το πώς να το χρησιμοποιώ; Αν το κάνεις θα σου είμαι ευγνώμων. β) Υπάρχει και ένα πρόβλημα με την AMIGA μου. Παρουσίαζε το εξής παράξενο, δεν έτρεχε όλα τα καινούργια Adventures της Sierra, ενώ σε άλλες AMIGA τα έτρεχε. Αυτό το πρόβλημα λύθηκε αλλάζοντας κάτι μέσα από την AMIGA. Σύντομα παρουσιάστηκε και νέο πρόβλημα. Ενώ το TEST DRIVE II έπαιζε κανονικά, ξαφνικά μόλις πήγα να το παίξω μου έβγαζε το μήνυμα "NO DISK PRESENTS UNIT 0". Πήγα την ίδια δισκέτα σε φίλους μου και έπαιζε εκτός από έναν, που και σ'αυτόν όταν το είχε έβγαине. Μήπως άμα το πάρω γνήσιο, θα βγει ή όχι; επειδή είναι παλιό παιχνίδι εδώ στη Θεσσαλονίκη όσα μαγαζιά ξέρω δεν το έχουν, μήπως ξέρεις εσύ κανένα; γ) Πότε θα βγούν τα KQ V, SQ IV, RISE OF THE DRAGON και HEART OF CHINA για



AMIGA; Αυτά είχα να σου πώ και ελπίζω να μην σε κούρασα.

Φιλικά,
Κώστας Γιάγκος.

● Φίλε Κώστα χαίρομαστε που μας υποστηρίζεις από τα πρώτα βήματά μας, και βλέπεις και την πορεία του περιοδικού μας. Ας περάσουμε τώρα στις ερωτήσεις σου: α) Παίζοντας το παιχνίδι όποια εικόνα σου αρέσει πατάς το (freeze) αυτόματα σου αλλάζει η οθόνη και γίνεται μπλε, μετά γράφεις P0 ή P1 και βλέπεις την εικόνα. Τώρα σε όποιο από τα δύο (P) την βλέπεις πιο καθαρά στο τέλος της γραμμής θα σου γράψει και έναν αριθμό π.χ. !200 ή !278 και διάφορους άλλους αριθμούς. Τώρα βάλε μια φορμαρισμένη δισκέτα και γράψε: SP όνομα που θέλεις .IFF,0ή1ή2... (ανάλογα σε πιο P είδες την εικόνα πιο καθαρά) κενό !200. Σου δίνω ένα παράδειγμα με κάποιο όνομα: SP RAMBO.IFF,1 !200 και return. Έτσι θα σώσεις την εικόνα σε IFF και θα μπορείς μεσα από κάποιο πρόγραμμα ζωγραφικής να την δεις και να κάνεις ότι επεμβάσεις θέλεις. Εάν πάλι έχεις κανένα πρόβλημα εδώ είμαστε εμείς. β+γ) Καλά θα κάνεις να το πάρεις γνήσιο για να μην έχεις τόσα προβλήματα, όσο για τα παιχνίδια που αναφέρεις έχουν κυκλοφορήσει τα KQ V, RISE OF THE DRAGON τα άλλα όχι προς το παρόν λίγη υπομονή.

ΖΗΤΗΤΑΙ ZX SPECTRUM 48K

Αγαπητό περιοδικό USER συγχαρητήρια για την καταπληκτική σου ύλη. Οι ερωτήσεις μου είναι οι εξής: α) Πότε θα βγει στην αγορά το LARRY IV και ποιά θα είναι η τιμή του; β) Πόσο τιμάται το POLICE QUEST II; γ) Έχω ένα HYUNDAI Super 286E, με 40 Megabyte HD. Το τελευταίο μήνα όταν προσπάθησα να δημιουργήσω αρχείο [D:\copy con etc...] μου απάντησε Unable to create file ή όταν προσπάθησα κάτι να γράψω, μου απάντησε FILE CREATION ERROR. Τι να κάνω; (όταν προσπάθησα να τον φορμάρω τον σκληρό μου απάντησε FORMAT NOT SUPPORTED ON DRIVE D ή C) δ) Πουλιέται ακόμα ο ZX Spectrum 48K στην αγορά; Αν ναι πόσο κάνει.

ε) Υπάρχει κανένα Tip για το DOUBLE DRAGON II στον IBM PC; Ευχαριστώ ο φίλος σου Αλκης.

● Α) Το Larry VI δεν θα βγει γιατί πολύ απλά κυκλοφορεί το Larry V. Η τιμή του Larry V είναι 12.000 δρχ. Β) Το POLICE QUEST II στοιχίζει 12.000 δρχ. Γ) Επειδή μπορεί να υπάρχουν διάφορα προβλήματα με τον υπολογιστή σου καλό θα ήταν να απευθυνθείς στην αντιπροσωπεία Δ) Σπανίζει το είδος, αλλά και αυτοί που το έχουν δεν το πουλάνε για δύο λόγους. Ο πρώτος γιατί απο οικονομικής πλευράς δεν αξίζει τον κόπο, και ο άλλος είναι ότι πλέον ο ZX έχει αποκτήσει μυσιακή αξία. Ε) Βλέπε στήλη TIPS N' TRICKS.

ΓΙΑΤΙ ΟΧΙ;

Αγαπητό USER Δεν θέλω να γίνω βαρετός αρχίζοντας το γράμμα μου με επιταυούς. Το πόσο καλό περιοδικό είσαι, νομίζω ότι όλοι το ξέρουν! Ας αρχίσω λοιπόν με λίγες ερωτήσεις: α) Έχω έναν AMSTRAD PC 1640 με 5.25" drive, EGA και 34MB σκληρό δίσκο.

Όταν είδα ότι μεγάλες εταιρίες βγάζουν προγράμματα σε drive 1.2 ή 1.44MB μόνο, προβληματίστηκα και αποφάσισα να αγοράσω. Μπορείς να μου πεις περίπου τις τιμές τους; β) Έχω ακούσει ότι υπάρχει ειδική κάρτα που σβύνει αυτόματα οποιοδήποτε virus μπει στο computer. Αληθεύει; που μπορεί να την βρώ; πόσο θα μου κοστίσει; γ) Υπάρχει τρόπος να αυξήσω την ταχύτητα του υπολογιστή

μου; Που θα απευθυνθώ; δ) Πρίν από έναν χρόνο αγόρασα το Dragon's Lair από την Αγγλία χωρίς όμω να κρατήσω το όνομα του μαγαζιού. Έτσι όταν έβαλα την πρώτη δισκέτα του σε μια Amiga 2000, που υποτίθεται ότι ήταν 100% συμβατή, μου την αχρήστευσε (γρατσουνίζοντας την από την πίσω μεριά). Το παιχνίδι είναι της εταιρίας SULLIVAN BLUTH και έχω την εντύπωση ότι αντιπροσωπεύεται από την Virgin. Μπορείς να μου πεις σε ποιά διεύθυνση θα απευθυνθώ; Ελπίζω να μην σε κούρασα.

Φιλικά
Κώστας Κουτρολίκος.

● Φίλε Κώστα σε ευχαριστούμε και περνάμε στις ερωτήσεις σου: Α) Ξεκινάμε από 25.000 δρχ και πάνω. β) Εμείς γνωρίζουμε ένα cartridge το PC-Cillin και η τιμή του είναι γύρω στις 23.000 και μπορείς να το βρεις στα μαγαζιά της Στουρνάρης. γ) Καλό θα ήταν να τον πουλήσεις και να αγοράσεις έναν 286. δ) Δύσκολα τα πράγματα, και δεν βλέπω να έχεις και πολλές εναλλακτικές λύσης, η αντιπροσωπεία της Virgin στην Ελλάδα είναι η Interia και ένα τηλέφωνο 95.65.708

**AMIGA 500
COLOR MONITOR 1084S
180.000**

KEΦAΛΛHNIAΣ 31, 113 61 AΘHNA
THΛ. (01)-82 33 778 - 82 36 102 FAX (01)-82 27 075

ΠAHPΩNETE KAI ME THN
ΠICTΩTIKH ΣEAS KAPTA

PRIME
IMAGE

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ & Κ Ο Ν Σ Ο Λ Ε Σ Τ Ι Ε Ρ Τ Ε Χ

Συνέντευξη με τους Donald Campbell, John Prince της Tiertex και τον Peter Hawthorn Διευθυντή της US Gold Console Development.

του Derek dela Fuente

TIERTEX : Το όνομα αυτής της εγκατεστημένης στο Manchester εταιρίας δημιουργίας software μπορεί να μην το αναγνωρίζετε άμεσα, αλλά η λίστα των coin-op παιχνιδιών που έχουν μεταφέρει σε home μηχανήματα είναι ιδιαίτερα εντυπωσιακή. Οι τίτλοι τους περιλαμβάνουν τα Strider, Thunderblade, 1943, Alien Storm (σ.τ.μ.

το οποίο το έχουμε review στις κονσόλες), UN squadron, Human Killing Machine, Last Duel, Day of Thunder (για την Mindscape), Indiana Jones κτλ και ένα σωρό ακόμα εμπορικότερα παιχνίδια που προγραμματίσαν για την US GOLD.

Από την δημιουργία τους το 1987 έχουν σταθερά μεγαλώσει από άποψη προσωπικού και υποδομής και τώρα έχουν 32 εσωτερικούς προγραμματιστές και καλλιτέχνες γραφικών.

Πρόσφατα έχουν αφιερωθεί περισσότερο στον προγραμματισμό για κονσόλες και μιλώντας στον διευθυντή της εταιρίας, John Prince, διαπιστώνουμε ότι αυτή είναι η κατεύθυνση στην οποία η εταιρία θα κατευθυνθεί.

Μέχρι στιγμής είχαν τα Impossible Mission, Gauntlet, Paper Boy και World Class



Peter Hawthorn Διευθυντής της US Gold Console Development

Leader Board Golf κυκλοφορήσει σε συνεργασία με την US GOLD στο SEGA Master System αλλά μεγαλύτεροι και καλύτεροι τίτλοι αναμένονται.

-Ποιός διαλέγει τα παιχνίδια της SEGA που θα μετατρέψετε;

Λειτουργούμε ως εξής: η SEGA αναθέτει έναν αριθμό από παιχνίδια στο πρόγραμμα κυκλοφορίας της σε τρίτου μέρους κατασκευαστές.

Για το Master System η US Gold έχει περισσότερα παιχνίδια από κάθε άλλη εταιρία, περίπου τέσσερα προγράμματα τον χρόνο.

Υπάρχουν και άλλοι τρόποι βέβαια, όπως για παράδειγμα στα πρώτα 4 παιχνίδια μας, κάναμε μια εξαιρετική μεταφορά για υπολογιστές και πλησιάσαμε την SEGA με την ιδέα να τα μετατρέψουμε και ευτυχώς το δέχτηκε.

Η επιλογή του καλύτερου τίτλου ανήκει στην κορυφή της εταιρίας, στον Geoff Brown, που βλέπει ένα παιχνίδι και προσπαθεί να διαπραγματευτεί για τα δικαιώματα.

Παρόλα ταύτα έχουμε τα δικαιώματα από την SEGA για την πρώτη επιλογή στα Coin-op παιχνίδια της.

-Μπορείς να δώσεις μια εξήγηση γιατί η SEGA δίνει τα δικαιώματα σε Ευρωπαίους κατασκευαστές και ταυτόχρονα αφήνει άλλες Ιαπωνικές εταιρίες ή και η ίδια παράγει τόσους τίτλους;

Είναι σ'αλήθεια απλό, τα παιχνίδια που εμείς επιλέγουμε απευθύνονται στην Ευρωπαϊκή αγορά και γνωρίζουμε καλύτερα τί είδος παιχνιδιού απαιτείται. Ποτέ δεν κοιτάμε την Αμερικάνικη ή Ιαπωνική αγορά όταν διαλέγουμε παιχνίδι! (...)

-Η SEGA στην Ιαπωνία πρέπει να δει την τελική έκδοση προτού κυκλοφορήσει;

Ναι, από την αρχή του παιχνιδιού, και ολόκληρη την διαδικασία παραγωγής: Κωδικοποίηση, γραφικά, σενάριο κτλ. Το Outrun Ευropa για παράδειγμα προγραμματιζόταν για το Master System την ίδια στιγμή με τους

home υπολογιστές και καθ'όλη τη διαδικασία η SEGA έλεγξε μόνο την έκδοση για το μηχάνημά της.

-Υπάρχουν σχέδια για την Nintendo;

Προς το παρόν εμείς, η Tiertex, συγκεντρώνει τις προσπάθειές της μαζί με την US GOLD σε μια σειρά από μεταφορές για τη SEGA, αλλά πάντοτε μας ενδιαφέρουν όλες οι προσφορές.

-Πες μας κάτι ακόμα για την κατασκευάστρια εταιρία σας.

Υπάρχει περίπου εδώ και 4 χρόνια. Αρχίσαμε γράφοντας μεταφορές για PC, Spectrum και Amstrad για την US GOLD.

Ξεκινήσαμε απλώς ο John και εγώ. Τα τελευταία δύο χρόνια έχουμε επικεντρώσει τις δυνάμεις μας στον χώρο της κονσόλας και υπολογίζουμε να κάνουμε περίπου 15 τίτλους τον χρόνο. Δεν είμαστε αποκλειστικά δεσμευμένοι με την US GOLD και δουλεύουμε και για άλλες εταιρίες.

Δεν θα δείτε όμως πάρα πολλούς άλλους τίτλους για υπολογιστές από μας. Κατασκευάζουμε προγράμματα για όλες τις βασικές κονσόλες εκτός από το Super



WORLD CLASS LEADERBOARD GOLF ΓΙΑ ΤΟ MEGA DRIVE

Famicom, αλλά δεν θα αργήσουμε να το συμπεριλάβουμε και αυτό.

Τα πρώτα δύο προγράμματά μας ήταν το Rolling Thunder και το 720 και είμασταν μόνοι μας. Δεν έχουμε δημιουργήσει ποτέ κάτι εντελώς μόνοι μας και πάντοτε κάνουμε ή μια μεταφορά ή έχουμε έναν μεγάλο κινηματογραφικό τίτλο να προγραμματίσουμε. Μπορώ να πω ότι είμαι ένας πρώην προγραμματιστής, αλλά σαν διευθυντής της εταιρίας έχω τόσα πολλά άλλα πράγματα να κάνω που ποτέ δεν έχω χρόνο

να δουλέψω πάνω σε κάποιο πρόγραμμα.

-Έχουν οι περισσότεροι από τους προγραμματιστές "προοδεύσει" από τα 8-bit στα 16 και πόσο ανακατεμένα είναι τα άτομα;

Επειδή το Master System είναι ένα 8-bit μηχάνημα δεν χρειάστηκε να προοδεύσουν οι προγραμματιστές μας.

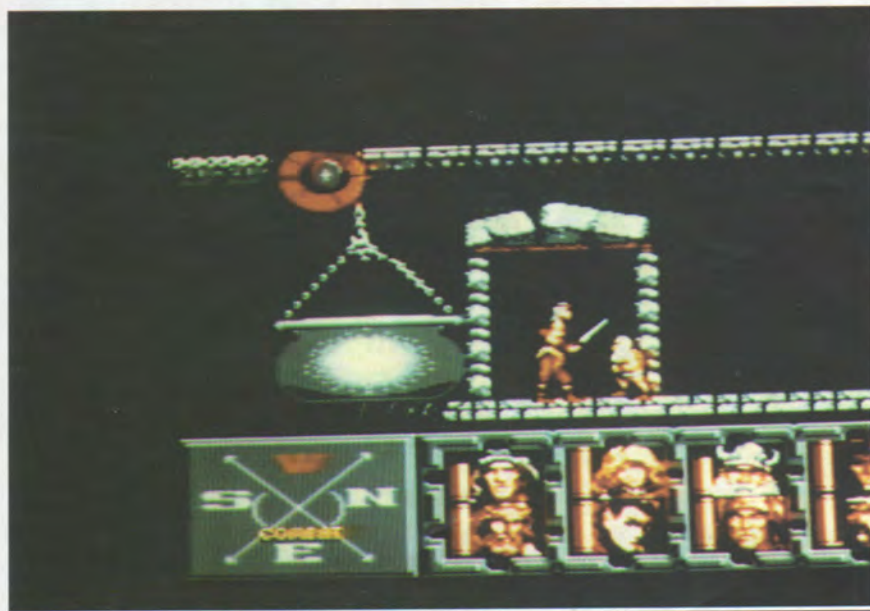
Σε κάθε ένα άτομο έχει δοθεί μια ειδική αποστολή. Πιστεύω ότι ένας καλός προγραμματιστής μπορεί να γράψει και στα δύο formats(...)

-Είναι ο προγραμματισμός σε Master System ένα εύκολο πέραςμα από τα 8-bit computers;

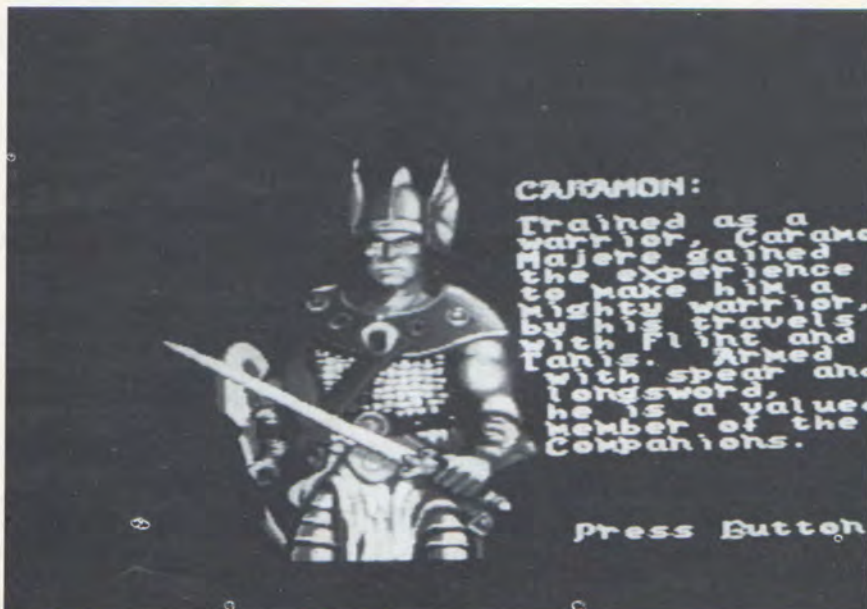
Ναι, αν δείτε μια κασέτα μπορείτε να αδειάσετε τον κώδικά της ολόκληρο σχεδόν κάθε φορά που την χρησιμοποιείτε, τα γραφικά θα αλλάξουν αλλά όχι τα βασικά στοιχεία του κώδικα. Θα φορτώνει περίπου 64 K κάθε φορά.

Συνήθως όταν γράφουμε 8-bit παιχνίδια θα έχετε κάπου 10 φορτώματα τα οποία φτάνουν το σύνολο των 640 K, μια αρκετή σπατάλη.

Στο Master System έχουμε κάπου 256K και είμαστε πολύ πιο προσεκτικοί και προσθέτουμε



HEROES OF THE LANCE ΓΙΑ SEGA MASTER SYSTEM



πράγματα που βελτιώνουν το gameplay.

-Παίρνετε καθόλου γραφικά από τα coin-op μηχανήματα;

Εχουμε τεχνικές να το κάνουμε αυτό αλλά δεν το κάνουμε! Εχουμε τρόπους να μετατρέπουμε από τις μηχανές αυτές σε IFF format το οποίο καταλαβαίνει η Amiga και ύστερα το περνάμε στο Delux Paint.

-Επειδή το Mega Drive είναι ένα 16-bit μηχανήματα, μήπως μεταφέρατε καθόλου ρουτίνες εκεί από την Amiga ή τον ST;

Αν και θα ήταν δυνατό, δεν το κάναμε!

-Πόση τεχνική βοήθεια σας παρέχεται από την SEGA όσον αφορά το μηχανήματα και τα παιχνίδια;

Πάρα πολύ μεγάλη, μας δίνονται όλες οι αναγκαίες πληροφορίες.

-Πόσο διαφορετικό είναι να κωδικοποιείς σε κονσόλα απ'ότι σε υπολογιστή;

Είναι διαφορετική αγορά στην οποία στοχεύεις και έτσι επηρεάζεται ο τρόπος με τον οποίο προγραμματίζεις. Η ανάλυση γραφικών και η παρουσίαση είναι εντελώς διαφορετικές. Συνολικά είναι το ίδιο να γράφεις ένα παιχνίδι για υπολογιστή. Το μόνο

πραγματικό πρόβλημα στην κονσόλα είναι το κάθετο scrolling στην οθόνη, πράγμα που δεν είναι εύκολο ούτε στον υπολογιστή. Μόνο το Super Fami-com μπορεί και είμαστε ανοικτοί σε οποιαδήποτε προσφορά να δουλέψουμε σε αυτό το μηχανήματα.

-Υπάρχουν πολλοί περιορισμοί και ποιά είναι τα πλεονεκτήματα και τα μειονεκτήματα;

Μόνο σε σχέση με την μνήμη. Μερικοί άνθρωποι επιμένουν για το scrolling αλλά εμείς πιστεύουμε ότι είναι θέμα πειραματισμού και όχι περιορισμού του hardware. Είναι πολύ ευκολότερο για μας να κάνουμε υπέροχο παράλληλο scrolling στο Mega Drive παρά στην Amiga!

Μια διόρθωση που κάνουμε σε ό,τι αφορά το Game Gear είναι ότι χρησιμοποιούμε πιο χτυπητά χρώματα, ώστε να είναι ευκολότερο για τα μάτια να έχουν καλύτερη εστίαση. Στο Master System είμαστε περιορισμένοι στα sprites όταν γίνονται πολλά αλλά δεν συμβαίνει το ίδιο στο Mega Drive(...)

-Ποιά είναι τα σχέδιά σας αυτή τη στιγμή;

Προγραμματίζουμε το Heroes Of The Lance στο Master, το Outrun

Europa στο Master, το Leaderboard Golf σε Master, Mega Drive και Game Gear, το Super Kick Off σε Master και Game Gear, το Indiana Jones 3 σε game Gear, το Strider 2 σε Master System και Mega Drive...

-Θα συμφωνούσες ότι η πλειοψηφία των Βρετανικών εκδόσεων για κονσόλες είναι κάτω από το μέτριο εξαιτίας δύο παραγόντων: πρώτα ότι οι Ιάπωνες δουλεύουν πάνω στις κονσόλες περισσότερο καιρό και δεύτερον, ο χρόνος δεν είναι πρόβλημα για εκείνους!;

ΔΕΝ ΣΥΜΦΩΝΩ με καμία από αυτές τις απόψεις. Εχουμε χρονικά όρια αλλά αυτό δεν επηρεάζει το αποτέλεσμα(...)

-Κοιτάζοντας το μέλλον τί τάσεις βλέπεις;

Πιστεύω ότι θα δοθεί λιγότερη έμφαση στην αγορά των 8-bit ενώ τα PCs και η Amiga ακόμα επεκτείνονται. Συγκεκριμένα είδη παιχνιδιών δεν θα μπορούν να μεταφερθούν σωστά από τον υπολογιστή στις κονσόλες.

Νομίζω ότι θα δούμε περισσότερα παιχνίδια δράσης στις κονσόλες και πιο σοβαρά παιχνίδια στους υπολογιστές αλλά αυτή η τάση έχει ήδη αρχίσει. Όσον αφορά το Master System είναι ακόμα μια τεράστια αγορά και δεν βλέπω κανένα λόγο να μην βρίσκεται στο προσκήνιο για 2 με 3 χρόνια ακόμα.

-Το Super Kick Off στο game Gear μοιάζει εκπληκτικό. Ηρθατε σε άμεση επαφή με την Anco και τον Steve Screech τον αρχικό προγραμματιστή;

Ο Steve έχει έρθει αρκετές φορές εδώ αλλά μόνον για μερικές υποδείξεις και τα υπόλοιπα όλα ήταν δική μας δουλειά. Πιστεύουμε ότι αυτό θα είναι το licenced game της χρονιάς.

μετάφραση Ν. Κροντηράς

ATARI

GAMES

SILENT SERVICE
MIG 20 II
UTOPIA
MAUPITI ISLAND
ROBIN HOOD
WOLFPACK
BATTLE BOUND

UTILITIES

SY - 77 (MIDI)
UNI-MANAGER (MIDI)
SESSION PARTNER (MIDI)
C-LAB AURA (MIDI)
DYNNA CAD 1.76 (CAD)
CALIGRAPHER 2.25 (DTP)

AMIGA

GAMES

DEATH BINGER
SPACE 1883
BABY JOW
FINAL BLOW
LOTUS II
MEGALOMANIA

UTILITIES

DEMO MAKER IM 2000APX.
MUSIC MAKER
OKTCARRIER
XCOPY V.5.2

THOMAS SOFT

TRACKBALL (AM-ST) !!! 15000
MOUSE (AM-ST) !!! 8000
HANDY SCANNER (AM-ST) !!! 65000
SPEAKERS 3-WAY (AM-ST) 25000
DRIVE 3,5 1MB (AM-ST) !!! 25000
DRIVE 5 1/4 (AM-ST) !!! 45000
VIRUS PROTECTOR (AM) !!! 3000
MEMORY 0.5MB (AM) !!! 17000

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ
ΜΗΝΟΣ
ΜΝΗΜΗ 2 ΜΒ ΓΙΑ
ΑΤΑΡΙ !!!! 35000
ΜΝΗΜΗ 1.5ΜΒ ΓΙΑ
ΑΜΙΓΑ !!!! 40000

ΚΑΙ ΤΩΡΑ ΜΕ ΤΟ THOMAS CLUB ΑΚΟΜΑ ΠΙΟ ΚΟΝΤΑ ΣΑΣ
!!!! ΕΚΠΤΩΣΕΙΣ !!!! !!!! ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ !!!!
ΚΑΙ ΕΙΔΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΦΙΛΟΥΣ ΤΗΣ ΕΠΑΡΧΙΑΣ
ΣΟΛΩΜΟΥ 30 ΤΗΛ./FAX (01) 3615362

IMAGITEC

ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ ΜΕ ΤΟΝ MART COWAN

του Derek Dela Fuente

O Mart Cowan παραχώρησε μια αποκαλυπτική συνέντευξη στον συνεργάτη μας Derek Dela Fuente σε θέματα που αφορούν την Imagitec

- Πότε συστάθηκε η Imagitec;

Τον Ιούνιο του 1987.

- Μπορείς να κάνεις μια αναφορά στο προσωπικό της με μια μικρή σύνοψη των παιχνιδιών της, της βιομηχανικής εμπειρίας της κτλ.

Η Imagitec έχει 43 μισθωτούς υπαλλήλους εδώ (σ.τ.μ. εννοεί την Βρετανία) και στις ΗΠΑ, και θα ήταν αδύνατο να δώσω μια μικροβιογραφία του

καθενός, έτσι θα περιοριστώ στην ομάδα του **Baemongate**:

Martin Cowan: - Εγώ, σχεδιαστής παιχνιδιών και part-time δημιουργική ευφυΐα.

Nigel Armstrong: - Ακόμα ένας σχεδιαστής, επικίνδυνος ψυχοπαθής αυτή τη στιγμή εγκλειστος στο Daemonsgate PC!

Alex Armstrong: - Κι άλλος σχεδιαστής, περίεργος χοντρός τύπος από την Ουαλία. Του αρέσουν τα όπλα και τα πρόβατα!

Rod Humble: - Φυσικά κι άλλος σχεδιαστής, πολιτικοποιημένος και αυτή τη στιγμή εξορισμένος στις αποικίες.

Jules Holtom: - Μαθητεύομενος ζωγράφος

Steve Lodge: - Δάσκαλος της μυστικής τέχνης των ήχων της κότας. Καλλιτέχνης, εθισμένος στις βιταμίνες και γενικά φρικιά της υγιεινής ζωής.

Colin Jackson: - Καλλιτέχνης και διαρκώς άρρωστος

Julian Alden Salter: - Ακόμα ένας προγραμματιστής. Υποψήφιος για τον τίτλο του "μεγαλύτερου" ατόμου στην εταιρία.

Barry Leitch: - Κουφός μουσικός

Scottish John: - ο δοκιμαστής παιχνιδιών της εταιρίας. Δεν μιλάει Αγγλικά.

- Είσαι σχεδιαστής προγραμμάτων: είναι δύσκολο να μεταφέρεις τις ιδέες σου στους



Στην μέση βλέπουμε τον Mart Cowan, αριστερά του τον Gareth και δεξιά του ο Dave, μέλη της Imagitec

προγραμματιστές ώστε να φαίνονται όπως τις αντιλαμβάνεσαι εσύ και τί σε εμπνέει σε νέα θέματα;

Η επικοινωνία μεταξύ μελών μιας ομάδας δεν παρουσιάζει προβλήματα: τα συζητάμε μεταξύ μας και χρησιμοποιούμε σχεδιαγράμματα και σκίτσα για την οπτική εμφάνιση του προγράμματος. Ο σχεδιασμός και η κατασκευή είναι η ειδικότητά μας (έχουμε τέσσερις εσωτερικούς σχεδιαστές για αυτή τη δουλειά μόνο και μόνο), και είναι μια ομαδική προσπάθεια. Προγραμματιστές και καλλιτέχνες όλοι συνεισφέρουν στον σχεδιασμό του παιχνιδιού, και δεν είναι απλώς υπόθεση των σχεδιαστών να πουν στους προγραμματιστές τι να κάνουν.

Η έμπνευση έρχεται από ένα σωρό πράγματα. Μερικές φορές είναι ένα βιβλίο ή μια ταινία, αν και συχνά παίρνω ιδέες από ένα ολοκληρωμένο είδος ή ρυθμό π.χ. από τον γοτθικό τρόπο. Είμαι άπληστος αναγνώστης της επιστημονικής φαντασίας από την ηλικία των 6 και έτσι έχω μπόλικο υλικό πάνω στο οποίο στηρίζομαι (...)

- Τα επόμενα δύο παιχνίδια από την Imagitec θα είναι τα Daemonsgate και Suspicious Cargo. Μπορείς να δώσεις στους αναγνώστες το σενάριο των παιχνι-

διών και πώς σχεδιάστηκαν;

DAEMONGATE

Εδώ παίρνετε τον ρόλο του Gustavus, Αρχηγού της φρουράς της πόλης Tormis. Η Tormis βρίσκεται αυτή τη στιγμή πολιορκούμενη από έναν τεράστιο στρατό δαιμόνων, και εσείς πρέπει να συγκεντρώσετε μαζί μια ομάδα adventurers, να ξεγλυστρήσετε μαζί τους μέσα από τους υπονόμους έξω από την πόλη και να ανακαλύψετε από που έρχονται οι δαίμονες.

SUSPICIOUS CARGO

Το Suspicious Cargo είναι λίγο διαφορετικό (πολύ, για την ακρίβεια). Είσαστε ο Jonah Hayes, ιδιοκτήτης/χειριστής του φορτηγού "Lucky Lady". Σας εκβιάζουν να μεταφέρετε ένα μυστηριώδες φορτίο από τον Τιτάνα σε έναν διαστημικό σταθμό που βρίσκεται σε τροχιά γύρω από τη Γη, αλλά τελικά ανακαλύπτετε ότι ολόκληρος ο Γαλαξίας μαζί και το φορτίο συνομωτούν για να σας σταματήσουν.

- Έχεις πείσει με τα μούτρα στα RPGs. Πιστεύεις ότι αυτού του είδους τα παιχνίδια είναι πιο κατάλληλα για τις 16-bit μηχανές.

Φυσικά. Τα καλύτερα Role Playing Games πρόκειται να εμφανιστούν στις 16-bit μηχανές απλώς επειδή μπορούν να προσφέρουν περισσότερα από άποψη μνήμης, γραφικών, ταχύτητας κτλ, παρόλο που τα 8-bit, οι κονσόλες και ακόμα τα μηχανήματα χειρός είναι απόλυτα ικανά να δημιουργήσουν ένα καλό RPG αν σχεδιαστεί σωστά.

- Επειδή τα RPGs είναι τόσο τεράστια ή μνήμη και οι περιορισμοί στον δίσκο εμποδίζουν την υπόθεση;

Τείνουμε να σχεδιάζουμε ένα παιχνίδι μέσα στα όρια της μηχανής παρά να "κόβουμε" ένα παιχνίδι για να έρθει στα μέτρα του μηχανήματος, και έτσι δεν έχουμε ιδιαίτερα προβλήματα. Φυσικά αν κάποιος μου έδινε έναν Cray

(σ.τ.μ ο ισχυρότερος υπερ-υπολογιστής που υπάρχει αυτή τη στιγμή στον πλανήτη μας) για να παίξω μαζί του θα έβπαχνα ένα πολύ καλύτερο RPG από απόψεως μεγέθους και ταχύτητας, αλλά τα στοιχειώδη συστατικά όπως η πρωτοτυπία, το χιούμορ, η ρεαλιστική πλοκή και οι κόσμοι του παιχνιδιού εξαρτώνται κύρια από τον σχεδιασμό παρά από την μηχανή.

- Σκέφτεσαι καινούριες ιδέες και γρίφους εύκολα;

Ναι, αλλά υποθέτω ότι αυτό συμβαίνει επειδή έχω αρρωστημένο και διεστραμμένο μυαλό.

- Το Daemonsgate μοιάζει γιγαντιαίο - πόσον καιρό σας πήρε να το προγραμματίσετε και πού ήταν τα κύρια προβλήματά που συναντήσατε;

Σχεδιάζεται περίπου από τα μέσα του 1989, και το κύριο πρόβλημα ήταν το μέγεθος.

- Θα έχει απήχηση αυτό το παιχνίδι στον μέσο παίκτη, και θα είναι εύκολο να το συνηθίσει;

Ψάχναμε για ένα RPG που θα άρεσε στον καθένα, και ταυτόχρονα να είναι ένα πρόγραμμα που μπορείς να καθήσεις και να παίξεις αμέσως μαζί του. Για να τα καταφέρετε όμως στις απαιτήσεις του θα πρέπει να πάτε κόντρα σε όλες τις παραδόσεις του gaming: πρέπει να διαβάσετε το manual.

- Υπάρχουν καθόλου ομοιότητες με το

Dungeon Master;

Όχι: χρησιμοποιεί ένα εντελώς διαφορετικό τρόπο προσέγγισης και η υπόθεση είναι εντελώς διαφορετική (αλλά περιμένετε να δείτε το επόμενο πρόγραμμά μας με την Virgin την Άνοιξη).

- Ποια είναι τα χαρακτηριστικά μέσα στα δύο προγράμματα που πιστεύετε ότι θα τα κάνουν ξεχωριστά;

Στο Daemonsgate το καθαρό roleplaying περιεχόμενο και το μέγεθός του (...) Στο Suspicious Cargo η ισχυρή δομή του σεναρίου, τα υποπαιχνίδια, ο τρόπος χειρισμού (μπορείτε να παίξετε ολόκληρο το παιχνίδι χωρίς να τυπώσετε ούτε μια λέξη αν σας αρέσει) και η δυνατή οπτική παρουσία του σίγουρα θα εντυπωσιάσουν πολύ κόσμο, συμπεριλαμβανομένων και εκείνων που συνήθως δεν παίζουν adventures. Σίγουρα θα αλλάξει και την άποψη των περισσότερων για το τι είναι ένα text adventure.

- Θα μας δώσετε μερικά τράκια για κάποιο από τα παιχνίδια;

Ενταξει, αλλά μόνο δύο! Στο "Cargo" όταν βρίσκεστε μέσα στο φέρετρο μην ξεχάσετε την ταξιδιωτική σας βαλίτσα. Ακόμα φιλοδώρηστε τον ταχυδρόμο.

- Πόση τεχνητή νοημοσύνη έχει χρησιμοποιηθεί στα προγράμματα;

Το Daemonsgate έχει πολύ περισσότερη τε-

χνητή νοημοσύνη από το Cargo, απλώς και μόνο εξαιτίας του μεγέθους του και τίποτα παραπάνω. Έχει χιλιάδες ανθρώπους να ελέγξετε καθώς και ένα πολύπλοκο σύστημα τεχνητής νοημοσύνης για τις μάχες (...)

- Ποιά ήταν η ανάμειξή σου στο Night Breed;

Δούλεψα σε ένα μικρό κομμάτι του Night Breed και δυστυχώς δεν γνώρισα τον Gary Bracey από κοντά.

- Υπάρχουν καθόλου σχέδια για δημιουργία παιχνιδιών στις κονσόλες από την Imagitec;

Αυτή τη στιγμή δουλεύουμε το Viking Child για το Lynx και το Game Boy καθώς και το επίσημο American Gladiators για την SFX. Ακόμα ψάχνουμε και για παιχνίδια για το Mega Drive και μερικές άλλες μηχανές, και είμαστε πολυάσχολοι σε αυτό τον τομέα.

- Ποιά είναι τα αγαπημένα σου παιχνίδια και κινηματογραφικά έργα;

Τα αγαπημένα έργα ποικίλουν ανάμεσα στο "Βιβλίο της Ζούγκλας", "Aliens", "Αποκάλυψη Τώρα", "Robin Hood", "Η Απειλή", "Indiana Jones and the Last Crusade". Όσο για τα αγαπημένα παιχνίδια είναι τα Halls of the Things, Death-chase 3-D, Gauntlet II, F-19 Stealth Fighter, Team Yankee, Repton. (...)

Μετάφραση Νίκος Κροντηράς

G&P COMPUTERS L.T.D

NEO PC CLUB

60.000 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
(ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ
ΜΕ 20.000 ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ)
ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΓΙΑ
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

ΑΓ. ΒΑΡΒΑΡΑΣ 86

172 35 ΔΑΦΝΗ

ΤΗΛ.: 9712803

ΩΡΕΣ ΛΕΙΤ. ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΟΣ
ΑΠΟ 9.00 π.μ. ΕΩΣ 9.00 μ.μ.

ΣΑΒΒΑΤΟ ΑΠΟ 9.00 π.μ. ΕΩΣ 4.30 μ.μ.

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΣΤΟΥΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΕΣ ΤΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ USER

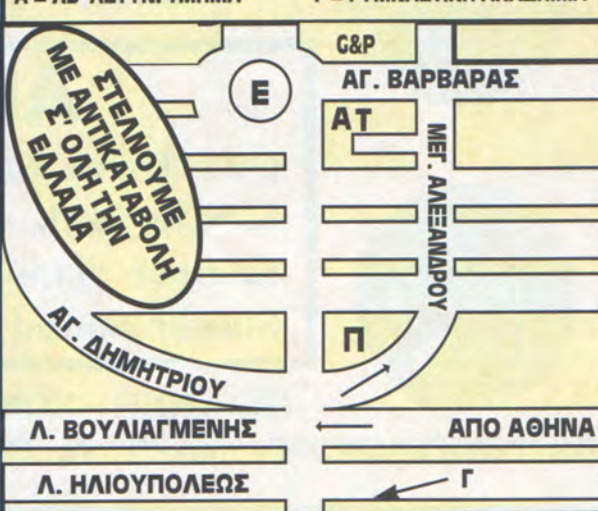
AT 386SX/25 MHz MINI TOWER, 2MB RAM, 1 FDD 1,2MB,
VGA ΚΑΡΤΑ ΚΑΙ VGA ΜΟΝΟΧΡΩΜΗ ΟΘΟΝΗ

ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ 235.000 ΔΡΧ

PC/XT ΑΠΟ	100.000 ΔΡΧ
ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ STAR, PANASONIC, SEIKOSHA, CITIZEN Κ.Λ.Π.	
ΑΠΟ	56.000 ΔΡΧ
ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΤΥΠΩΝ ΚΑΙ ΧΡΗΤΙΚΟΤΗΤΩΝ	
(40MB AT BUS	45.000 ΔΡΧ)
ΔΙΣΚΕΤΕΣ (5 1/4 ΑΠΟ	90 ΔΡΧ)
(3 1/2 ΑΠΟ	150 ΔΡΧ.)
JOYSTICKS ΑΠΟ	1000 ΔΡΧ.
AT 386DX /33MHz-4MB RAM-64K CACHE- VGA	365.000 ΔΡΧ.
AT 386DX /40MHz-4MB RAM-128K CACHE- VGA	4080.000 ΔΡΧ.
ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ ΓΙΑ AMIGA 500	13.000 ΔΡΧ

ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΤΥΠΟΥΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΕΠΙΣΗΣ ΕΙΣΑΓΟΥΜΕ ΤΑ ΠΑΝΤΑ ΓΙΑ AMIGA
ΚΑΙ PC ΑΠΟ ΤΟ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ
ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ Φ.Π.Α

Π = ΠΛΑΤΕΙΑ ΚΑΛΟΓΗΡΩΝ G & P = G&P COMPUTERS L.T.D.
E = ΕΚΚΛΗΣΙΑ ΑΓ. ΒΑΡΒΑΡΑ T = Τ.Ε.Β.Ε.
A = ΛΒ ΑΣΤΥΝ. ΤΜΗΜΑ Γ = ΓΥΜΝΑΣΤΙΚΗ ΑΚΑΔΗΜΙΑ



Data Gate

και ο κόσμος

ΤΟΥ

ATARI ST

Μνήμη
2.5MB
Για FM
55.000

Digitizer
Εικόνας
Εγχρωμο
60.000

Hypercache
16MHz
85.000

Replay
VIII
Sampler
21.000

Disk Drive
Εξωτερικό
23.000

Ενισχυτής
Stereo
με Ηχεία
21.000

Monitor
Switch Box
7.000

Forget me
Clock
11.000

Master
Sound 2
Sampler
12.000

Optical
Mouse
16.000

AT Once
65.000

AMIGA

Disk Drive Εξωτερικό	25.000
Μνήμη 512K + Πολοί	13.000
Scanner χειρός	65.000
Master Sound Sampler	12.000

PC Speed
30.000

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 139 146-71 Ν. ΕΡΥΘΡΑΙΑ ΤΗΛ:80.88.619 FAX:80.00.186

AMIGA 500 + MONITOR 1084S

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ ΔΥΤΙΚΗΣ ΓΕΡΜΑΝΙΑΣ

- ΔΙΣΚΕΤΕΣ
- ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
- ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΒΙΒΛΙΟ ΟΔΗΓΙΩΝ
- ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ/JOYSTIC



Commodore

156.000

**ΤΗΡΕΙΤΑΙ ΣΕΙΡΑ
ΠΡΟΤΕΡΑΙΟΤΗΤΑΣ
ΣΤΙΣ ΠΑΡΑΔΟΣΕΙΣ**

DEMO CENTER
ΚΕΝΤΡΟ ΛΙΑΝΙΚΗΣ ΔΙΑΘΕΣΗΣ
MICRO STORE COMPUTERS
ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 24, ΠΛ. Ν. ΣΜΥΡΝΗΣ
171 21 Ν. ΣΜΥΡΝΗ
ΤΗΛ: 9350672, 9328443

GOLDEN IMAGE

Ετυχώς υπάρχουν κάποιοι άνθρωποι που πιστεύουν ότι η Amiga δεν είναι μόνο για παιχνίδια. Η Golden Image είναι μια τέτοια περίπτωση που κατασκεύασε τα προϊόντα που παρουσιάζουμε σήμερα.

Η εταιρία κατασκευάζει ακόμα mouse, και οπτικά mouse, εξωτερικά drive και σκληρούς για όλους τους 16-bit υπολογιστές.

GOLDEN IMAGE HAND HELD SCANNER ΓΙΑ AMIGA

Είναι μονόχρωμος, δηλαδή ασπρόμαυρος που καταλαβαίνει μέχρι 4 αποχρώσεις του γκρι πράγμα που τον κατατάσσει στους 2-bit scanners. Ένα κατασκευάσμα με το κλασικό σχήμα που έχουν τα μηχανήματα της κατηγορίας. Δηλαδή κάτι μεταξύ ξυριστικής μηχανής και σπάτουλας. Και αυτό αποβαίνει εξαιρετικά λειτουργικό στον χειρισμό ακόμα και αν δεν έχετε ξαναδεί ένα παρόμοιο μηχανήμα. Το διάφανο φωτιζόμενο παραθυράκι του σας επιτρέπει να παρακολουθείτε το κείμενο ή την εικόνα που σκανάρετε ώστε να αποφεύγετε ή να διορθώνετε τα λάθη σας αυτοστιγμή.

Συνοδεύεται από software για επεξεργασία εικόνας, αλλά η ευθύνη για την ανάλυση της οθόνης έχει δοθεί σε έναν διακόπτη πάνω στο μηχανήμα που σας επιτρέπει να scannάρετε με αναλύσεις 100, 200, 300 και 400 ακόμα dpi. Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε τον φωτισμό που παράγει για να πάρει τις πληροφορίες από το χαρτί και υπάρχει τέλος ένας διακόπτης για να διαβάσει τις σε άσπρο-μαύρο μόνο (ιδανικό για γράμματα) ή μέχρι 4 αποχρώσεις του γκρι (μια δυνατότητα απαραίτητη για τις εικόνες). Το να το βάλετε να δουλέψει είναι κάτι το πραγματικά απλό αλλά επειδή οι περισσότεροι από εσάς είναι gamers μπορεί να έχετε μερικές απορίες. Έτσι από την αρχή σας λέω ότι δεν μπαίνει στην θύρα του joystick ή του mouse αλλά θα πρέπει να θυμηθείτε ότι υπάρχει και μία έξοδος στο μηχανήμα σας που ονομάζεται σει-

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΑ 16 BIT

ΤΟΥ Ν. ΚΡΟΝΤΗΡΑ

ριακή θύρα και ύστερα να βάλετε το τροφοδοτικό στην μπρίζα. Ακολουθεί η χρησιμοποίηση του software που συνοδεύει το μηχανήμα από τις δισκέτες ενώ υπάρχει η δυνατότητα για installation σε σκληρό δίσκο, κάτι που δεν θα είναι πολύ χρήσιμο στην Ελλάδα, τουλάχιστον προς το παρόν!

Επειδή δεν υπάρχει κάποιο ειδικό προγραμματάκι για να περάσετε το software στον σκληρό μπορείτε να πάρετε απλώς το εικονίδιο της δισκέτας και να το μεταφέρετε πάνω από τον σκληρό δίσκο χωρίς μεγάλη δυσκολία. Το πρόγραμμα που συνοδεύει το μηχανήμα είναι το Touch-up, από την MiGraph.

Περιλαμβάνει πάρα πολλές δυνατότητες και έναν ακόμα ευκολότερο τρόπο χειρισμού μέσω του mouse και πολλών εικονιδίων, τόσο πολλών που θα χρειαστεί να διαβάσετε αρκετά πρωτού "παιξετε" μαζί του. Αυτό είναι ίσως το μόνο μειονέκτημα του πακέτου, καθώς έχετε ένα πολύ απλό μηχανήμα, ένα πολύ δυνατό

πρόγραμμα με άριστο χειρισμό και τόσες δυνατότητες που θα σας πάρει καιρό και ιδίως πολλές ώρες πρακτικής για να το εκπνήσετε σωστά. Μπορείτε να περιστρέψετε, να εξαφανίζετε, να αλλάζετε το σχήμα προς όποια διάσταση θέλετε και πολλά άλλα με σπουδαιότερη δυνατότητα να περνάτε τις εικόνες σας και να τις επε-

ξεργάζεστε στο Deluxe Paint 3.

Το manual που συνοδεύει τον scanner είναι σχεδόν 200 σελίδες, αλλά μοιάζει να έχει γραφτεί βιαστικά. Πάντως επξηγεί τα πάντα, αρκεί να έχετε την όρεξη να το διαβάσετε ολόκληρο. Και φτάνει η στιγμή να σκανάρετε.

Αφού ρυθμίσετε το μηχανήμα ανάλογα με αυτό που έχετε να κάνετε δίνετε το μέγεθος ή για την ακρίβεια το πλάτος και πατάτε το πλήκτρο start που υπάρχει στο πλάι του μηχανήματος. Τώρα φροντίστε να κινείτε την φωτισμένη περιοχή με σταθερή αργή ταχύτητα πάνω στην σκαναριζόμενη επιφάνεια και να μην ΤΡΕΜΕΙ ΤΟ ΧΕΡΙ σας!

Επειδή όμως είναι δύσκολο να έχουν όλοι οι άνθρωποι την ίδια εντύπωση για το τι θεωρούμε αργή ταχύτητα, υπάρχει ένα φωτάκι πάνω αριστερά που αν σας συλλάβει να τρέχετε με υπερβολική ταχύτητα θα αρχίσει να αναβοσβήνει.

Και εδώ εμφανίζεται το σοβαρότερο πρόβλημα του μηχανήματος: είναι αργό όταν φτάνετε σε υψηλές αναλύσεις και δυσκολεύεστε πολύ να κρατήσετε την ευθεία σε αυτή την ταχύτητα.

Προτείνουμε πάντως να έχετε πάρει μια άνετη στάση! Αποτέλεσμα όμως της αργής ταχύτητας είναι η πολύ καλή ποιότητα εικόνων που περνάει. Τα γράμματα είναι τέλεια ενώ και οι εικόνες έχουν μεγάλη ευκρίνεια αλλά θα χρειαστείτε επέκταση μνήμης για να έχετε τις υπηρεσίες του.

Για την ακρίβεια όσο περισσότερη μνήμη έχετε τόσο καλύτερα είναι αλλά δεν θα δείτε μεγάλη βελτίωση στην ταχύτητα της ίδιας της πράξης του σκαναρίσματος.



ΥΠΕΡ

Υψηλή ανάλυση
Συνοδευτικό
Software
Ευκολία χειρισμού
Χαμηλή τιμή

ΚΑΤΑ

Μέτριο manual
Αργή ταχύτητα



**GOLDEN IMAGE
SCANNER ΣΤΟΝ ST**

Το ίδιο εκπληκτικό μηχάνημα υπάρχει και στον ST και τρέχει μόνο σε 1 Mb. Εδώ το μεγαλύτερο πλεονέκτημα είναι το software που συνοδεύει τον scanner, καθώς ο Atari είναι πιο αδικημένος σε σχέση με την Amiga σε ό,τι αφορά τα προγράμματα επεξεργασίας εικόνας. Ο scanner μπαίνει στην θύρα του cartridge που έχει στα αριστερά ο Atari. Οι αναλύσεις του εί-

ναι από 100 μέχρι 400 dpi και η αντιστοιχία ποιότητας εικόνας με κατανάλωση μνήμης είναι λογική.

Πάντως δεν πιστεύουμε ότι θα χρειαστείτε περισσότερο από 200 dpi, μια ανάλυση που σας δίνει υπερβολική ποιότητα αλλά αν θέλετε κάτι παραπάνω τα 300 και 400 dpi είναι εκεί.

Η ποιότητα των γραμμάτων είναι τέλεια ενώ μπορείτε να scannάρετε με άριστα αποτελέσματα εικόνες ασπρόμαυρα ή με 4 αποχρώσεις του γκρι. Βασικό πρόβλημα παραμένει η μικρή του ταχύτητα η οποία όμως αντισταθμίζεται

από την ποιότητα και τις δυνατότητες επεξεργασίας της εικόνας.

Πολύ εύκολο το σύστημα χειρισμού με την προϋπόθεση ότι θα διαβάσετε ολόκληρο το manual. Δεν έχει να ζηλέψει τίποτα από οποιονδήποτε άλλο επιτραπέζιο scanner ούτε από το αντίστοιχο μηχάνημα της Amiga.

.ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ την αντιπροσωπία της Golden Image στην Αθήνα, MEGAPLAN (Χαλκίδος 22, 111 43, τηλ. 2523901) που μας παραχώρησε τα μηχανήματα για παρουσίαση.

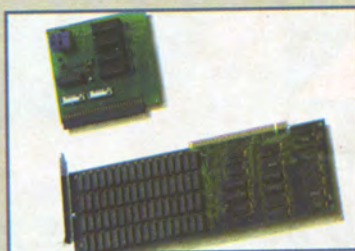


GOLDEN IMAGE[®]



EXTERNAL DRIVES

- AMIGA
- ATARI
- IBM



RAM CARDS

- 512 KB
- 2 MB
- 4MB
- 8 MB



SCANNERS

- AMIGA
- ATARI
- IBM

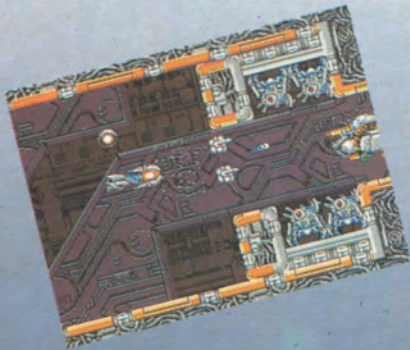
THE BEST AMIGA & ATARI PERIPHERALS

AGENTS - IMPORTERS **MEGAPLAN**

Κ. ΣΑΝΤΙΚΟΣ & ΣΙΑ ΟΕ
ΧΑΛΚΙΔΟΣ 22 ΑΘΗΝΑ 11143
ΤΗΛ. 2523901 - 2518522

R·T·Y·P·E

III



ΤΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑ ΣΧΙΣΤΗΚΕ ΑΠΟ ΜΙΣΟΣ ΚΑΙ ΕΠΙΘΥΜΙΑ ΓΙΑ ΑΝΤΕΠΙΘΕΣΗ ΚΑΙ ΕΚΔΙΚΗΣΗ...

Η Αυτοκρατορία αναβίωσε. Απέκτησε νέες δυνάμεις και γρήγορα αναπτύχθηκε σε μian άλλη διάσταση. Για να σώσει το Σύμπαν από τον φόβο και τον τρόμο της Αυτοκρατορίας, απέλυσε ένα επανασχεδιασμένο "R-9" αστρόπλοιο στο μέτωπο. Ελέγξτε την αντεπίθεση της σατανικής Αυτοκρατορίας των Bydo!

Available in September
on ST & Amiga formats.

ACTIVISION

GAME REVIEWS

Η ΩΡΑ ΤΗΣ ΚΡΙΣΗΣ

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ο σημαντικότερος παράγοντας στην κρίση ενός παιχνιδιού, καθώς υπολογίζει ταυτόχρονα τις δυνατότητες του μηχανήματος και του προγράμματος. Όταν βαθμολογούμε εξετάζουμε προσεκτικά το μέγεθος της οθόνης μέσα στο οποίο διεξάγεται η δράση, την ανάλυση που βλέπουμε, την ποσότητα των χρωμάτων, όλα ανάλογα με το μηχάνημα, σε συνδιασμό με την ταχύτητά του. Το 50% της βαθμολογίας εδώ αφορά τα sprites και το μέγεθός τους. Αν και υπάρχουν αρκετές διαφορετικές κατηγορίες γραφικών (vector, raytraced, fractals, bitmap κτλ) μας ενδιαφέρει περισσότερο το πόσο καλό φαίνεται οπτικά το πρόγραμμα. Πιστεύουμε ακόμα ότι το BEAST στην Amiga είναι τέλειο. Ίσως σας φανεί περιεργο αλλά η κίνηση είναι το χαρακτηριστικό εκείνο που κάνει τα παιχνίδια πιο αληθινά και όχι τα γραφικά! Έτσι τα μεγάλα ηλεκτρονικά που έχουν συχνά γραφικά κατώτερα από μίας Amiga, υπερτερούν εξαιτίας των Mbytes από animation. Αυτό μετριέται τεχνικά σε frames ενώ ελέγχεται και το μέγεθος του sprite που κινείται. Το πόσα αντικείμενα υπάρχουν στο χώρο και πόσο ομαλά κινούνται είναι σημαντικό, μαζί με τα επίπεδα scrolling. Εχετε δει το τελευταίο level του Z-OUT;

ΗΧΟΣ

Χμ, φυσικά η ποιότητα και ποσότητα της μουσικής θεωρείται βασικός παράγοντας στην βαθμολογία μας αλλά τα ηχητικά εφέ είναι ακόμα πιο σημαντικά. Οποτε είναι δυνατόν ελέγχουμε τα ποσά μνήμης που έχουν αφιερωθεί στον ήχο ενώ το καθαρό sampling μπορεί να δώσει μια εξαιρετική βαθμολογία, όπως και η χρήση εξειδικευμένης κάρτας. Ποικιλία ήχων και μουσικών θεμάτων δίνουν τις μεγαλύτερες βαθμολογίες. Για μας ήταν εντυπωσιακός ο ήχος του Loop στο είδος του, αλλά και η μουσική του Impassabile.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Τα παιχνίδια δεν είναι demos. Έτσι βαθμολογούμε αυστηρά εκείνα τα προγράμματα που δεν δίνουν στον παίκτη την ευκαιρία να δείξει την αξία του και τις ικανότητές του. Οσο καλύτερο είναι το gameplay και όσο περισσότερα μέσα χειρισμού σας δίνει τόσο καλύτερα, ενώ ελέγχουμε τα μενού για ταχύτητα επιλογών όσο και πειστότητα, μαζί και τον χρόνο φορτώματος. Η δυνατότητα Installation και χρήσης πολλών drives βαθμολογείται ανάλογα, όπως και τα pull down menus. Είναι φυσικό ότι τα shoot'em ups συγκεντρώνουν λόγο της απλότητάς τους μεγάλους βαθμούς εδώ. Η τιλοκή, η εθιστικότητα και αμεσότητα ενός παιχνιδιού βαθμολογούνται στον χειρισμό και τα adventures συχνά κερδίζουν εδώ τους μεγαλύτερους βαθμούς. Η ύπαρξη ανεξάρτητων χαρακτήρων, πολλών επιπέδων, έξυπνων puzzles ή τεχνασμάτων λαμβάνονται υπόψιν. Μεγάλο ρόλο παίζει η πρωτοτυπία και το χιούμορ αλλά μόνο ένα-δύο παιχνίδια το χρόνο μπορούν να συνδιάζουν και αυτά τα στοιχεία. Ο ρεαλισμός επιδοτείται ανάλογα ενώ στα simulations μεγάλο μέρος του βαθμού πηγαίνει από την πειστότητα της εξομίωσης. ELITE, MIDWINTER 2, ULTIMA, SIM EARTH, αγγίζουν το 100.

ANTOXH

Ένα καλό παιχνίδι πρέπει απαραίτητα να έχει μεγάλη αντοχή, όχι μόνο να μην γίνεται βαρετό αλλά να προκαλεί να παίξεις ακόμα και μετά από μήνες. Το Pirates ήταν ένα τέτοιο game.

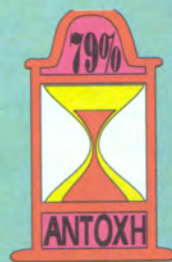
ΓΕΝΙΚΑ

Δεν είναι ποτέ το άθροισμα των προηγούμενων. Και αυτό γιατί υπάρχουν πολλές σχολές βαθμολόγησης. Οι Βρεττανοί για παράδειγμα θεωρούν το gameplay σαν βασικότερο κριτήριο και όχι τα γραφικά. Θα συμφωνήσουμε αν και τα γραφικά και ο ήχος δίνουν την πρώτη εντύπωση κάθε φορά. Η κίνηση και η αντοχή ακολουθούν σε μικρή απόσταση.

USER HIT

Πολλά Reviews θα ήθελαν να πάρουν το User Hit. Αλλά είναι πολύ δύσκολο και πρέπει να είναι τα καλύτερα σε γραφικά και ήχο, χειρισμό και πλοκή στο είδος τους. Όμως είναι ώρα να γυρίσετε σελίδα και να κρίνετε μόνοι σας...

Απο την στιγμή που τα προγράμματα έγιναν επιτέλους original, είχαν σαν έμεση συνέπεια να είναι ακριβότερα, και μιά λάθος επιλογή να στοιχίζει. Έτσι ήταν καιρός για μια αντικειμενική γνώμη, ένα review που χωρίς φόβο ή πάθος να λέει την αλήθεια. Οπως καταλαβαίνετε δεν είναι τυχαίο ότι το USER εμφανίζεται ακριβώς αυτή τη στιγμή! Με ελάχιστο όριο gaming τις 10 ώρες, πώς βαθμολογούν οι άνθρωποί μας;



LARRY 5

PASSIONATE PATTI DOES A LITTLE UNDERCOVER WORK

Ναι επιτέλους έφτασε και στην χώρα μας! Και δεν μιλάμε για άλλο, από την νέα περιπέτεια, του αξιαγάπητου ήρωα adventure Larry. Η νέα φοβερή, φανταστική, εκπληκτική, άγιοχη περίπέ-

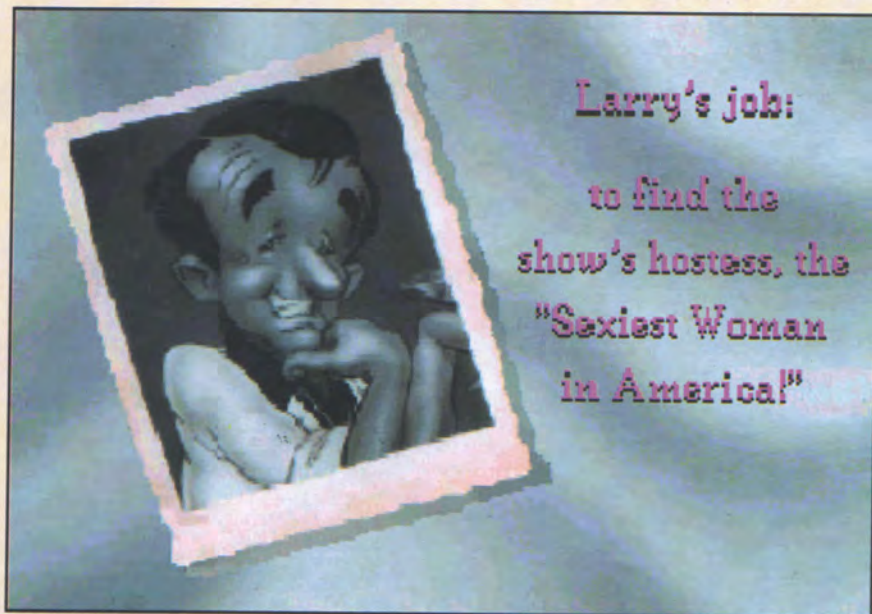
τεια του Larry σίγουρα θα σας συναρπάσει. Ας αφήσουμε όμως τα πολλά λόγια και ας προχωρήσουμε σε ένα ταξίδι στο χιουμοριστικό αλλά και ρεαλιστικό κόσμο του Larry.

ΣΕΝΑΡΙΟ

Το σενάριο του παιχνιδιού, είναι εκπληκτικά ευρηματικό. Μας παρουσιάζει μια αρκετά ρεαλιστικά άποψη για την λειτουργία

του σύστηματος των Η.Π.Α. σε όλα τα επίπεδα με έναν πολύ χιουμοριστικό τρόπο. Στο σενάριο του παιχνιδιού εξελίσσονται ταυτόχρονα 2 ιστορίες, στην πρώτη είναι πρωταγωνιστής ο Larry και στην δεύτερη η Patti. Ας δούμε όμως την κάθε

μία ιστορία ξεχωριστά, που έχουν όμως ένα κοινό σημείο. Η μαφία και το οργανωμένο έγκλημα, έχουν στραφεί σε τρεις βασικούς τομείς, στα ναρκωτικά, το τραγούδι, και τις ταινίες sex. Οι δύο πρώτοι τομείς οικονομικά πάνε πολύ καλά, ο τρίτος όμως αντιμετωπίζει κάποια προβλήματα. Ο κόσμος έχει πιά βαρεθεί τις ταινίες sex, μιας και μπορεί και παρακολουθεί ταινίες sex από τα κανάλια της τηλεόρασης. Ετσι τα μέλη της μαφίας μετά από μια σύσκεψη αποφασίζουν για να ανεβάσουν αυτό τον τομέα να γυρίσουν μια ταινία sex που θα πρωταγωνιστούν απλοί ανυποψίαστοι πολίτες. Ετσι λοιπόν αποφασίζουν να βάλουν το σχέδιό τους σε ενέργεια. Το πρώτο πρόβλημα του σχεδίου έχει λυθεί. Πρωταγωνίστριες, χωρίς να το ξέρουν οι ίδιες, σε αυτή την ταινία αποφασίζουν να είναι 3 κοπέλες οι οποίες έχουν βραβευτεί σαν τις πιο σέξι γυναίκες από ένα ιδιωτικό κανάλι το οποίο το ελέγχουν. Το δεύτερο πρόβλημα είναι το ποιός θα είναι ο άνδρας ο οποίος θα πάρει μέρος σε αυτή την ταινία. Πιστεύω πως το καταλάβατε, δεν είναι άλλος από τον Larry. Ο Larry ο οποίος σε αυτή την περιπέτεια έχει πάθει αμνησία και δεν γνωρίζει τι έχει γίνει στις προηγούμενες περιπέτειες του, δουλεύει σε αυτό το ιδιωτικό κανάλι σαν παιδί για



TITΛΟΣ	LARRY V
HOUSE	SIERA ON LINE
FORMAT	PC
TIMH	12.000
TEST	PC+VGA+AUDIO

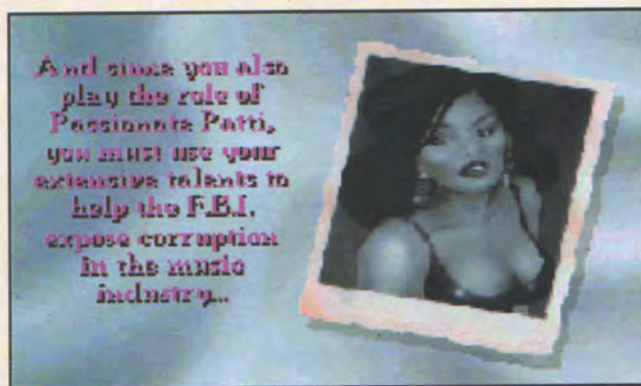
όλες τις δουλειές, έτσι λοιπόν του αναθέτουν αυτή την αποστολή. Έτσι λοιπόν σαν Larry θα πρέπει να βρείς τις 3 κοπέλες και την στιγμή που θα κάνουν έρωτα μαζί σου, να τις κινηματογραφήσεις χωρίς να το καταλάβουν. Ταυτόχρονα με αυτή την ιστορία κάπου αλλού εξελίσσεται, μια άλλη ιστορία. Η Patti δουλεύει σε νυχτερινό κέντρο σαν πιανίστρια. Το αφεντικό της που έχει σχέσεις και με την μαφία κάποια στιγμή αποφασίζει να την απολύσει. Καθώς η Patti βγαίνει από την πρώτη δουλειά της, ένας άνθρωπος του FBI την πλησιάζει και τις προτείνει να δουλέψει για αυτούς. Η Patti δέχεται και έτσι αναλαμβάνει να καθαρίσει τον τομέα του τραγουδιού από τα πλοκάμια της μαφίας. Εκεί που οι δύο ήρωες θα συναντηθούν είναι στο τέλος της περιπέτειας μέσα στο Λευκό Οίκο. Όπως θα καταλάβατε το σενάριο του παιχνιδιού είναι πολύ καλό, και αρκετά ξεχωριστό από κάθε άλλο σενάριο προηγούμενης περιπέτειας. Αυτό που χαρακτηρίζει το σενάριο είναι η δράση του, το χιούμορ του και η καυστικότητα του.. Το σενάριο του παιχνιδιού κατά την γνώμη μου θα σας καλύψει απόλυτα, και θα μείνετε 100% ικανοποιημένοι..

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι καταπληκτικά. Όλα μέσα στο παιχνίδι είναι σχεδιασμένα με κάθε λεπτομέρεια. Πολλές φορές αν ξεχαστήτε θα αποκτήσετε την αίσθηση ότι παρακολουθείτε ταινία με καρτούν. Ο Larry σε αυτή την περιπέτεια έχει αποκτείσει ένα νέο φοβερό σχεδιασμό που πραγματικά του δίνει έναν νέο αέρα. Νέο επαναστατικό σχεδιασμό έχει και η Patti, που σίγουρα θα σας ξετρελάνει. Αψογος είναι και ο σχεδιασμός των οθονών, που πολλές φορές ξεπερνούν κάθε προηγούμενο. Μερικές από τις πιο καταπληκτικές οθόνες είναι η οθόνη του τέλους, η οθόνη με το καζίνο, η οθόνη με την απογείωση του αεροπλάνου, οι προσωπογραφίες και άλλες πολλές. Φοβερή είναι και η κίνηση που διαθέτει το παιχνίδι. Δεν έχετε παρά να δείτε την εικόνα με την καρέκλα, στο αεροδρόμιο, ή την εικόνα με



την ηλεκτροπληξία. Το γενικό μας συμπέρασμα είναι ότι το Larry 5 είναι ένα από τα παιχνίδια αυτά, που διαθέτουν καταπληκτι-



κά γραφικά και κίνηση. Δεν έχετε παρά να το δείτε και θα συμφωνήσετε μαζί μου.

ΗΧΟΣ

Ο ήχος της περιπέτειας είναι εκπληκτικός. Η περιπέτεια είναι πλαισιωμένη με πολλά μουσικά κομμάτια, που το κάθε ένα

από αυτά προσθέτει και κάπι στο γενικό σύνολο της περιπέτειας. Εκπληκτικό ενδιαφέρον δημιουργούν και τα διάφορα ηχητικά εφέ, που τόσο καιρό έλλειπαν από την οικογένεια παιχνιδιών LARRY. Το παιχνίδι υποστηρίζει όλες τις γνωστές μουσικές κάρτες χωρίς κανένα πρόβλημα. Ακόμα το παιχνίδι έχει την δυνατότητα να πάρει ταυτόχρονα και δύο διαφορετικές. Βλέπετε στην Αμερική έχει γίνει μόδα, να υπάρχει μέσα στο μηχάνημα μια Sound blaster για τις ομηλίες και μια Roland για τα ηχητικά. Με λίγα λόγια ο ήχος του Larry 5 είναι καταπληκτικός.

ΔΥΟ

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ

Το LARRY 5 όπως σας είπαμε και στην αρχή είναι ένα καταπληκτικό παιχνίδι. Αυτή την φορά μιας και η συνταγή ήταν πιά δοκιμα-

σμένη από το Larry 3, χειρίζεστε δύο χαρακτήρες, τον Larry και την Patti. Το παιχνίδι είναι χωρισμένο σε λογικές ενότητες, όταν τελειώνει η μια ενότητα ο ήρωας που χειριζόσαστε μέχρι τώρα κοιμάται και μέσα από ένα γλυκό και λιγώδη όνειρο περνάτε στον χειρισμό του επόμενου ήρωα.



ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Το παιχνίδι χρησιμοποιεί σχεδόν τον ίδιο χειρισμό, όπως όλα τα καινούργια adventure της Sierra. Και σε αυτό το παιχνίδι δεν γράφουμε και πάλι τίποτα. Κάτι νέο που προσθέθηκε και σίγουρο θα σας φανεί χρήσιμο είναι το Skip icon. Το νέο αυτό icon που χρησιμοποιείται για πρώτη φορά σε adventure της Sierra σας επιτρέπει να περάσετε με ευκολία όλες της κινηματογραφικές σκηνές. Αυτό το νέο icon σίγουρα θα σας φανεί πολύ χρήσιμο μιας και μερικές κινηματογραφικές σκηνές έχουν διάρκεια πάνω από 10 λεπτά. Τα πάντα μέσα στο παιχνίδι γίνονται με την βοήθεια icons. Τα icons με την σειρά είναι : WALK, LOOK, ACTION, TALK, SEX, SKIP, ITEM, INVENTORY, SYSTEM, HELP. Για να δούμε τι κάνει αναλυτικά το κάθε ένα :

WALK icon : περπατάμε σε όποιο σημείο της οθόνης θέλουμε. Αντικαθιστά τα βελάκια του κέρσορα.

LOOK icon : μπορούμε να εξετάσουμε κάθε αντικείμενο ή χαρακτήρα που υπάρχει στην οθόνη και να πάρουμε μια πλήρη περιγραφή του αντικειμένου ή χαρακτήρα.

ACTION icon : χειριζόμαστε όλη τη δράση. Αντικαθιστά όλες τις εντολές που χρησιμοποιούσαμε ως τώρα. πχ. Get, Put, κ.α

TALK icon : συνομιλούμε με τους άλλους χαρακτήρες του παιχνιδιού.

SEX icon : αυτό το icon σας δίνει την δυνατότητα να κάνετε έρωτα με τις κοπέλες που συναντάτε.

SKIP icon : αυτό το icon σας δίνει την δυνατότητα να περνάτε όλες της κινηματογραφικές σκηνές.

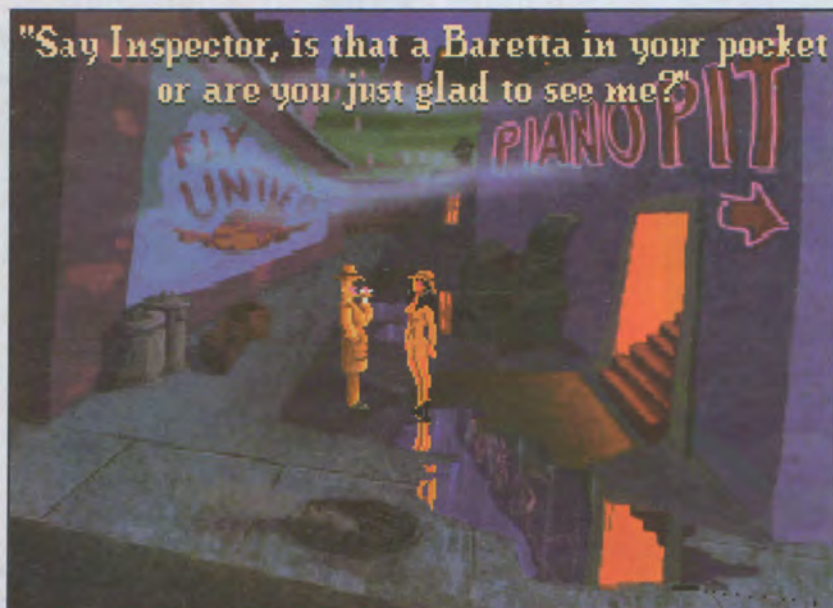
ITEM icon : Απεικονίζει το τελευταίο αντικείμενο που έχουμε επιλέξει από το Inventory.

INVENTORY icon : περιέχει όλα τα αντικείμενα που έχουμε, σε εικόνες. Μέσα από αυτό μπορούμε, να δούμε, να χρησιμοποιήσουμε, να φάσουμε κάποιο αντικείμενο.

SYSTEM icon : περιέχει τις εντολές Restore, Save, Restart, Quit, Play, Help, Sierra. Ακόμα περιέχει τέσσερα κουμπιά για την ρύθμιση τις λεπτομέρειας, του ήχου, του κειμένου και της ταχύτητας.

HELP icon : μας δίνει πληροφορίες για όλα τα προηγούμενα.

Κάτι που σίγουρα θα πρέπει να αναφέρουμε, είναι το αυτόματο σώσιμο. Το ίδιο το πρόγραμμα κάποιες φορές σας ρωτά αν θέλετε να σώσετε το σημείο στο οποίο βρίσκεστε. Πολύ καλή και αυτή η λειτουργία, μιας και δεν είναι και λίγες οι φορές που ξεχνάμε να σώσουμε το παιχνίδι. Εντυπωσιακή είναι και η δυνατότητα που δίνετε στον χρήστη να βάλει κάποιο Password στο παιχνίδι. Ετσι μπορείτε μόνο εσείς να χρησιμοποιείται το πρόγραμμα.



ΓΕΝΙΚΑ

Η εντυπώσεις που σίγουρα θα σας αφήσει το Larry 5 είναι πολύ καλές. Από οποιαδήποτε πλευρά και αν το δούμε δεν πρόκειται να του βρούμε ένα σκοτεινό σημείο (εκτός από τα τεχνικά χαρακτηριστικά). Κατά την γνώμη μου το Larry 5 είναι μια από τις καλύτερες παραγωγές της εταιρείας. Το Larry 5 είναι σίγουρο ότι θα σας εντυπωσιάσει και θα σας κερδίσει αμέσως. Είναι σίγουρο ότι θα γίνει και αυτό μια μεγάλη εμπορική επιτυχία όπως και όλοι οι άλλοι προγονοί του. Το παιχνίδι το συνηστώ ανεπιφύλακτα, όσοι από εσάς το έχετε δει είναι σίγουρο ότι θα συμφωνήσετε μαζί μου, όσοι όμως δεν το έχετε δει, δεν έχετε παρά να το δείτε και θα καταλάβετε.

Learn what Larry finds attractive in women



ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

Το Larry V κυκλοφορεί σε δύο ξεχωριστά πακέτα. Το πρώτο πακέτο υποστηρίζει αποκλειστικά και μόνο VGA mode με 256 χρώματα ενώ το άλλο, EGA mode με 16 χρώματα. Κάτι που σίγουρα θα πρέπει να θυμάστε είναι ότι το παιχνίδι κυκλοφορεί μόνο σε δισκέτες 1.44 MB (8 δισκέτες) και 1.2 MB (10 δισκέτες). Ο υπολογιστής σας θα πρέπει να έχει το λιγότερο 640K, μιας και το παιχνίδι τα χρησιμοποιεί σχεδόν όλα. Αν όμως έχετε την τύχη να διαθέτετε υπολογιστή με περισσότερη μνήμη τόσο το καλύτερο διότι το παιχνίδι δεν θα είναι αργό. Κάτι που θα απογοητεύσει πολλούς είναι ότι το παιχνίδι τρέχει μόνο σε 286 μηχανήματα ή 386. Ετσι οι φίλοι που διαθέτουν ένα απλό PC δεν θα μπορούν να τρέξουν το παιχνίδι (μην στενοχωριέστε, διαβάστε την επόμενη παράγραφο). Το παιχνίδι υποστηρίζει όλες τις γνωστές κάρτες μουσικής.

ΥΠΕΡ



Γραφικά. Σενάριο. Εντονη Δράση. Ρεαλιστική Ατμόσφαιρα. Μουσικά κομμάτια. Καλογραμμένα Manual.

ΥΠΕΡ



Τεχνικά Χαρακτηριστικά.

Η ΛΥΣΗ ΒΡΕΘΗΚΕ

Μετά από μια χρονοβόρα έρευνα, πάλι με τις δυνάμεις του κακού, το Spell Shop τα κατάφερε και βρήκε την λύση του προβλήματος. Τώρα και οι κάτοχοι ενός απλού PC θα μπορούν να χαρούν το LARRY 5 μιας και αυτή την δυνατότητα την είχαν μόνο οι κάτοχοι μηχανημάτων 286 και 386 (πιθανότητες μετά από πολλά πειράματα 99%). Αν αντιμετωπίσετε κάποιο πρόβλημα δεν έχετε παρά να επικοινωνήσετε μαζί μας. (Spell Shop κ.Ραφτόπουλος).

Η ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ

Πλησιάστε το μηχάνημα του νερού και DRINK WATER (+1/3). Πηγαίντε στο δωμάτιο με τις βιντεοκασσέτες. Δίπλα από την τηλεόραση υπάρχουν 3 VideoTape, Get Video Tapes (+6/9). Στο βαρέλι που βρίσκεται στο πάνω μέρος της οθόνης

Click action icon (+1/10). Στην άκρη του πάγκου υπάρχει ένα DEGAUSSER. Πλησιάστε και βάλτε μιά μιά της βιντεοκασσέτες μέσα σε αυτό για να τις σβήσετε (+3*2) (+6/16).

Στην άλλη άκρη του πάγκου υπάρχει ένα κασσετόφωνο, κάντε click με το action icon και διαλέξτε ένα τραγούδι (+5/21). Στο αριστερό συρτάρι υπάρχει ένα Battery Charger (+8/29). Βγείτε από το δωμάτιο. Πηγαίντε τώρα στο δωμάτιο με τα αρχεία. Στο τραπέζι επάνω υπάρχει μια κάρτα. Πάρτε την (+5/34). Ανοίξτε τώρα το συρτάρι του πρώτου αρχείου. Πάρτε από μέσα τα Files (+8/42). Βγείτε από το δωμάτιο και ανοίξτε το inventory. Κοιτάξτε τα αρχεία με την σειρά. Στο ένα βρίσκετε ένα Napkin (+1/43), στο άλλο μια business card (+1/44), και στο άλλο ένα Matchbook (+1/45). Τώρα δείτε με την σειρά τα αντικείμενα που βρήκατε μέσα στα αρχεία (Napkin, Card, Matchbook), στην κάρτα θα βρείτε ένα τηλέφωνο (554-3627) (+1/46). Τώρα πλησιάστε την πρίζα που



βρίσκεται μεταξύ της πόρτας και της καφετιέρας. Βάλτε το Batter Charger (+3/57). Κάντε Look στην comcorder και όταν φτάσει η ενέργεια στο 100%, πάρτε την, τώρα πάρτε και το battery Charger (+1/58). Πλησιάστε και πάλι το μηχάνημα

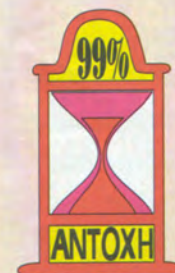
του νερού, δίπλα του ακριβώς υπάρχει ένα Engraved Plastic, κάντε LOOK πάνω σε αυτό (+1/59).

Ξανανοίξτε το inventory. Βάλτε μέσα στην μικροκάμερα μια βιντεοκασσέτα (+4/63).

Προχωρήστε ανατολικά. Τώρα βρίσκεστε έξω από το κτίριο. Πλησιάστε το συντριβάνι και

Look Status (+1/64). Τώρα πλησιάστε την λιμουζίνα και μπείτε μέσα. Η λιμουζίνα ξεκινά για το αεροδρόμιο.

Αεροδρόμιο. Πλησιάστε το μηχάνημα (ATM) και βάλτε μέσα την ATM card. Διαλέξτε την Ν.Υόρκη. Περάστε το κλειδωμα με την βοήθεια του Manual. Πάρτε το εισιτήριο (+4/68) και την κάρτα. Μπείτε μέσα στο αεροδρόμιο. Πλησιάστε την κάμερα και δείξτε την κάρτα (+9/77). Βάλτε το εισιτήριο μέσα στο slot, δίπλα από την πόρτα (+7/84). Τώρα πετάτε για Ν.Υ. Κοιμάστε. Και τώρα παίρνετε το μέρος της Patti....



ΤΙΤΛΟΣ	SPACE QUEST I ROGER WILCO IN THE SARIEN ENCOUNTER
HOUSE	SIERRA ON-LINE
FORMAT	PC
TIMH	12.000
TEST	PC

ΤΟΥ Θ.ΡΑΦΤΟΠΟΥΛΟΥ

Ηρθε η ώρα να ρίξουμε μια ρομαντική ματιά, σε μια αρκετά παλιά περιπέτεια της Sierra on-line. Δεν μιλάμε για άλλο από το πρώτο adventure της επιτυχημένης



σειράς των Space Quest. Το παιχνίδι

που θα παρουσιάσουμε είναι η επανέκδοση του Space Quest I. Η επανέκδοση, περιέχει σχεδόν το ίδιο σενάριο, αλλά τελλείως διαφορετικά γραφικά, μιας και το παιχνίδι είναι ντυμένο με 256 χρώματα. Κυρίες και Κύριοι ετοιμαστείτε για ένα φανταστικό ταξίδι στον κόσμο του Space Quest I.

SPACE QUEST

ΣΕΝΑΡΙΟ.

Στο παιχνίδι παίρνετε το ρόλο του υπεργαλαξιακού ήρωα Roger Wilco, που προσπαθεί να σώσει το γαλαξία από τους σατανιούς Sarien.

Ετσι λοιπόν θα πρέπει να περάσετε πάρα πολλές περιπέτειες ώσπου να καταφέρετε να σώσετε τον πλανήτη από τα σατανικά σχέδια των Sarien που σκοπεύουν να τον καταστρέψουν. Ακόμα θα πρέπει να καταφέρετε να καταστρέψετε και την διαστημική ναυαρχίδα τους, η οποία



αποτελεί απειλή για όλους. Θα τα καταφέρεις άραγε; Δεν έχεις παρά να δοκιμάσεις και ίσως γίνεις ο υπέργαλαξιακός ήρωας κερδίζοντας την χρυσή σκούπα!!!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι εκπληκτικά. Πολλές φορές μάλιστα αγγίζουν το τέλειο. Αν τολμήσουμε, γιατί θα πρέπει να έχουμε πολύ θάρρος για να το κάνουμε αυτό, να συγκρίνουμε το πρώτο Space Quest, με την επανέκδοση, θα πάθουμε σίγουρα σόκ.

Με αυτή την σύγκριση θα καταλάβουμε όμως, το πόσο γρήγορα εξελίσσονται τα πράγματα. Τα πάντα μέσα στο παιχνίδι είναι καλοσχεδιασμένα και με πλούσιους χρωματικούς συνδυασμούς.

Μερικές οθόνες βέβαια ξεπερνάνε κάθε προηγούμενο, όπως οι εικόνα με το σκάφος των Sarien, η οθόνη του

μπάρ, η ολογραφία, το σκάφος διαφυγής και άλλες πολλές. Με λίγα λόγια τα γραφικά του Space Quest, είναι καταπληκτικά, και σίγουρα θα καταφέρουν να σας εντυπωσιάσουν.

ΗΧΟΣ

Ο ήχος του παιχνιδιού είναι εκπληκτικός. Αρκετά ατμοσφαιρικός και άμεσα δεμένος με την εποχή που εξελίσσεται το σενάριο. Εκεί που σίγουρα θα μείνετε με ανοιχτό το στόμα, (αν διαθέτετε κάποια μουσική κάρτα,

Το παιχνίδι υποστηρίζει όλες τις μουσικές κάρτες) είναι η σκηνή στο μπάρ. Η μουσική επένδυση του παιχνιδιού αποτελείται από κομμάτια Jazz και Rock.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Και σε αυτό το νέο παιχνίδι συναντάμε το νέο σύστημα χειρισμού της Sierra. Στον παιχνίδι δεν γράφουμε τίποτα. Όλο το adventure διευθύνεται από 10 διαφορετικά icon-box. Αυτά είναι κατά σειρά : WALK, LOOK, ACTION, TALK, SMELL, TASTE, ITEM ICON, INVENTORY, SYSTEM, HELP. Για να δούμε τί κάνει το κάθε ένα;

Με το **WALK** icon περπατάμε σε όποιο σημείο της οθόνης θέλουμε. Αντικαθιστά τα βελάκια του κέρσορα. Το WALK icon έχει την δυνατότητα να καθορίζει από μόνο του την πορεία που θα ακολουθήσει ο χαρακτήρας. Δηλαδή εάν ο χαρακτήρας μας βρίσκεται στην μία άκρη της οθόνης και εμείς θε θέλαμε να τον μετακινήσουμε στην άλλη άκρη και ενδιάμεσα υπάρχουν κάποια εμπόδια, εμείς δεν έχουμε τίποτα άλλο να κάνουμε παρά να βάλουμε το Walk cursor στην άκρη της οθόνης και να κάνουμε click. Το πρόγραμμα θα αναλάβει να καθορίσει μόνο του την πορεία του χαρακτήρα μας.

Με το **LOOK** icon μπορούμε να εξετάσουμε κάθε αντικείμενο που υπάρχει στην οθόνη. Το μόνο που χρειάζεται να κάνουμε, είναι να τοποθετήσουμε το Look Cursor πάνω στο αντικείμενο, να κάνουμε click και αμέσως θα πάρουμε μια πλήρη περιγραφή του αντικειμένου.



ΤΑ ΚΑΤΑΦΕΡΕΣ. ΕΓΙΝΕΣ Ο ΥΠΕΡΓΑΛΕΞΙΑΚΟΣ ΗΡΩΑΣ ΚΑΙ ΕΙΣΑΙ Ο ΠΡΩΤΟΣ ΠΟΥ ΚΕΡΔΙΖΕΙ ΤΟ ΒΡΑΒΕΙΟ ΤΗΣ ΧΡΥΣΗΣ ΣΚΟΥΠΑΣ

Με το **ACTION** icon χειριζόμαστε όλη την δράση. Αντικαθιστά όλες τις εντολές που χρησιμοποιούσαμε ως τώρα πχ. get, open, go in, put, jump κλπ. Δηλαδή εάν δούμε για παράδειγμα ένα αντικείμενο κάπου, και πρέπει να το πάρουμε δεν έχουμε να κάνουμε τίποτα άλλο από το να βάλουμε το Action cursor πάνω στο αντικείμενο και να κάνουμε click.

Με το **TALK** icon συνομιλούμε με τους άλλους χαρακτήρες του παιχνιδιού. Το μόνο που χρειάζεται να κά-

νουμε είναι να τοποθετήσουμε το Talk cursor πάνω στον χαρακτήρα που θέλουμε και να κάνουμε click. Το πρόγραμμα θα αναλάβει να μιλήσει για σας και θα πεί ότι είχατε να πείτε. Με το **SMELL** icon μπορούμε να μυρίσουμε οποιοδήποτε αντικείμενο που βρίσκεται στην οθόνη.

Με το **TASTE** icon μπορούμε να γευτούμε οποιοδήποτε αντικείμενο που βρίσκεται στην οθόνη.

Το **ITEM ICON** μας δείχνει το τελευταίο αντικείμενο που έχουμε διαλέξει από το inventory. Το αντικείμενο που απεικονίζει το Item Icon μπορούμε να το χρησιμοποιήσουμε πάνω σε κάποιον χαρακτήρα ή αντικείμενο πχ. put cartridge in computer.

Το **INVENTORY** μας δείχνει τι αντι-



ΣΤΟ ROCKET BAR, ΤΡΑΓΟΥΔΟΥΝ ΚΑΙ ΟΙ BLUES BROTHERS

ΥΠΕΡ



Γραφικά, Ηχος
Χιούμορ, Ατμόσφαιρα,
Σενάριο.

ΚΑΤΑ



Τεχνικές απαιτήσεις.

κείμενα κουβαλάμε επάνω μας. Τα αντικείμενα πλέον απεικονίζονται με εικόνες και όχι με το ονομά τους. Μέσα από inventory έχετε την δυνατότητα, να μεταφέρετε κάποιο αντικείμενο μέσα σε άλλο αντικείμενο, να μεταφέρετε κάποιο αντικείμενο στο item icon, να δείτε την περιγραφή του κάθε αντικείμενο και να ανοίξετε κάποιο αντικείμενο.

Το **SYSTEM** icon κρύβει μέσα του πολλές χρήσιμες εντολές. Όταν ανοίγουμε το system icon μας εμφανίζεται ένα νέο παράθυρο. Το νέο αυτό παράθυρο περιέχει τις εντολές, ρυθμίσεις ήχου, ρυθμίσεις λεπτομέρειας, ρύθμιση ταχύτητας, Restore, Save, Restart, Quit, Play (μας επιστρέφει στο παιχνίδι), πινακάκι που μας δείχνει το Score, Help, Sierra.

Το **HELP** μας δίνει πληροφορίες για όλα τα προηγούμενα icons.

ΓΕΝΙΚΑ

Το παιχνίδι είναι μια από τις καλύτερες επανεκδόσεις που έχει κάνει η Sierra μέχρι σήμερα. Τα νέα άψογα γραφικά, και ο τέλειος ήχος είναι σίγουρο ότι θα σας κερδίσουν αμέσως. Για το τρελλό σενάριο και το αναρχικό χιούμορ που χαρακτηρίζει όλη την σειρά, δεν χρειάζεται να πούμε και πολλά πράγματα, μιας και ήδη τα γνωρίζετε και ήδη σας έχουν κατακτήσει. Με λίγα λόγια το Space Quest I είναι ένα παιχνίδι, που σίγουρα θα σας κατακτήσει από την πρώτη κιόλας στιγμή.



ΜΠΑΙΝΟΝΤΑΣ ΣΤΟ ΣΚΑΦΟΣ ΤΩΝ SARIENS



ΠΑΙΡΝΟΝΤΑΣ ΤΟ CARTRIDGE



Ο GENERATOR ΤΩΡΑ ΒΡΙΣΚΕΤΑΙ ΣΤΑ ΧΕΡΙΑ ΣΑΣ

Το συνιστώ ανεπιφύλακτα...

Η ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ...

Μόλις το παιχνίδι αρχίσει, προχωρήστε δυτικά 1 οθόνη, θα βρεθείτε στην αίθουσα ελέγχου. Προχωρήστε άλλη μια οθόνη δυτικά, και αμέσως ξαναγυρίστε στην αίθουσα ελέγχου. Ξαφνικά ένας ετοιμοθάνατος επιστήμονας μπαίνει μέσα. Πλησιάστε τον και Click action πάνω του (+2/2). Από τα λόγια που θα σας πεί θα μάθετε τον κωδικό "Magnetic Fields" (Προσοχή δεν είναι πάντα ο ίδιος) που θα σας επιτρέψει να πάρετε το cartridge. Πηγαίντε κοντά στην κονσόλα και click action icon πάνω στην θέση. Τώρα click

action icon πάνω στην οθόνη. Στο Panel που θα εμφανιστεί δώστε τον κωδικό "Magnetic Fields" με την βοήθεια του Manual. Το ρομπότ ακολουθεί τις εντολές του υπολογιστή και σας φέρνει το cartridge, πάρτε το (+5/7). Προχωρήστε τώρα δύο οθόνες δυτικά. Σε αυτή την οθόνη βλέπετε ένα πτώμα. Κάντε click action icon πάνω στο πτώμα και θα βρείτε μια Keycard (+1/8). Τώρα προχωρήστε μια οθόνη ανατολικά και μπειτε μέσα στο ασανσέρ. Όταν βγείτε από το ασανσέρ μπειτε αμέσως στην είσοδο που βρίσκεται δίπλα του. Πάνω στην βάση του Star Generator θα βρείτε ένα magnetic, πάρτετο (+1/9). Βγείτε από την αίθουσα και προχωρήστε όλο ανατολικά ώσπου να δείτε ένα ασανσέρ. Μπειτε μέσα στο ασανσέρ και προχωρήστε ανατολικά. Σε αυτή την οθόνη πηγαίντε στην σκιά γιατί έρχονται δύο εχθροί. Μόλις έρθουν να ελέγξουν και φύγουν προχωρήστε μια οθόνη ανατολικά. Εδώ υπάρχει μια κονσόλα, click action icon πάνω στην κονσόλα και click action icon πάνω στο OPEN

που θα εμφανιστεί (+3/11). Πλησιάστε το ασανσέρ, στο πλάι του υπάρχει μια slot. Βάλτε μέσα σε αυτή την Keycard (+2/13). Το ασανσέρ ανοίγει και μπαίνετε μέσα. Θα βρεθείτε σε μια νέα αίθουσα. Προχωρήστε προς την ντουλάπα που βρίσκεται βόρεια της οθόνης. Click action icon πάνω της, μέσα της θα βρείτε μια στολή, πάρτε την (+2/15). Τώρα click action icon ακριβώς δίπλα από την ντουλάπα, και παίρνετε ένα Sort Gadget (+2/17). Πλησιάστε τώρα την δίφυλλη πόρτα και click action icon πάνω στα κουμπιά. Τώρα βρίσκεστε μπροστά στο σκάφος διαφυγής. Μπειτε μέσα στο σκάφος. Δέστε την ζώνη ασφαλείας. Κάντε ...



Άνοιξε και λειτουργεί στο Ψυχικό !!
Είναι ο Παράδεισος των Home Computers
Computer Games & Game Consoles
Χαρείτε τα παιχνίδια των ονείρων σας



ΛΕΩΦ. ΚΗΦΙΣΙΑΣ 292 ΕΜΠ. ΚΕΝΤΡΟ ΨΥΧΙΚΟΥ
ΤΗΛ. : 6823447 ΤΚ15451

SEGA



**GAME GEAR
MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE**

Nintendo



**NES
GAME BOY**

ΜΕ ΟΛΑ ΤΑ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

AMIGA

ATARI ST + 100 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΔΩΡΟ

AMSTRAD 6128+



ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ COMPUTERS
ΣΗΜΑ ΚΑΤΑΤΕΘΕΝ ΜΑΣ Η ΑΜΕΣΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΚΑΙ ΟΙ ΦΙΛΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ

ΤΙΤΛΟΣ	THE TERMINATOR
HOUSE	BETHESDA SOFTWORKS
FORMAT	PC
ΤΙΜΗ	7.950
TEST	PC VGA

ΤΟΥ Θ.ΡΑΦΤΟΠΟΥΛΟΥ

Πολλοί από σας θα έχετε δει, την γνωστή ταινία "THE TERMINATOR", που αναμφίβολα καθιερώθηκε ως μια από τις πιο κλασικές ταινίες επιστημονικής φαντασίας του σύγχρονου κινηματογράφου. Οι φίλοι της ταινίας θα έχουν την δυνατότητα να χαρούν την πλοκή και την δράση της, και στις οθόνες του ηλεκτρονικού υπολογιστή τους. Ετοιμαστείτε λοιπόν για ένα ταξίδι περιπέτειας, στον φανταστικό κόσμο του TERMINATOR...

TERMINATOR

ΥΠΟΘΕΣΗ

Το σενάριο του παιχνιδιού στηρίζεται αποκλειστικά και μόνο στην ταινία. Η περιπέτεια όπως και η ταινία κινείται σε δύο χρονικά επίπεδα, στο σήμερα και στο σκοτεινό έτος 2029. Μέχρι το έτος 2029 πάνω στην γή έχουν αλλάξει πολλά. Οι δύο μεγάλες υπερδυνάμεις γίνονται ένα. Κατασκευάζουν από κοινού ένα υπερσύγχρονο αμυντικό σύστημα. Το νέο αυτό σύστημα ελέγχεται από ένα υπέρκομπιούτερ. Το υπέρκομπιούτερ όμως αποκτά αυτονομία και προσπαθεί να εξοντώσει όλους τους ανθρώπους. Για αυτό του το σκοπό κατασκευάζει ρομπότ που έχουν σαν σκοπό την εξόντωση του ανθρώπινου είδους. Βλέποντας όμως ότι τα σχέδιά του

δεν πάνε και τόσο καλά (λόγω του John Connor), συλλαμβάνει ένα σατανικό σχέδιο. Κατασκευάζει ένα ανθρωποειδές, που σκοπό έχει να εξοντώσει ανθρώπους και ειδικότερα την κυρία Connor. Η Sarah Connor είναι μια σύγχρονη γυναίκα που θα γεννήσει τον John Connor, ο οποίος θα γίνει και ο μελλοντικός λυτρωτής του κόσμου και θα καταστρέψει το υπέρυπολογιστή. Για αυτό το λόγο ο υπέρυπολογιστής στέλνει το ανθρωποειδή που λέγεται "Terminator" στο παρελθόν δηλαδή στο σήμερα για να εκτελέσει την αποστολή του. Ταυτόχρονα όμως ο John Connor στέλει από το μέλλον στο σήμερα τον "Kyle Reese", για να αποτρέψει τα σατανικά σχέδια του "Terminator". Η υπόθεση έχει λίγο μπέρδεμα και πολύ φαντασία. Μια καινοτομία που συναντάμε στο παι-



χνίδι, που σίγουρα κανένας δεν θα περίμενε ότι θα υπήρχε είναι η εξής : Το παιχνίδι σας δίνει την δυνατότητα να επιλέξετε σε ποια πλευρά θα παίξετε. Ετσι μπορείτε να είστε ο Terminator ή ο Kyle Reese. Δηλαδή με το πλευρό του κακού ή του καλού.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι καλά, δεν είναι βέβαια και φοβερά όπως οι εισαγωγικές και οι στατικές εικόνες που περιέχει το παιχνίδι. Φοβερή είναι η εισαγωγή του παιχνιδιού που σίγουρα θα σας αφήσει ωραίες εντυπώσεις. Το παιχνίδι ακόμα περιέχει και κάποιες digitizer εικόνες από την ταινία που είναι αρκετά εντυπωσιακές. Με δυό λόγια τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πολύ καλά αν υπολογίσουμε και τις εισαγωγικές και τις στατικές εικόνες.

ΗΧΟΣ

Ο ήχος που ντύνει την περιπέτεια, είναι αρκετά καλός. Το παιχνίδι περιέχει εκτός από μουσική και digitized ηχητικά εφέ, που ανεβάζουν κατά πολύ την ατμόσφαιρα της περιπέτειας. Το παιχνίδι υποστηρίζει όλες της γνωστές μουσικές κάρτες, και υπόσχεται ονειρικά μουσικά αποτελέσματα.



ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Ο χειρισμός του παιχνιδιού είναι αρκετά απλός μιας και γίνεται εξολοκλήρου με την βοήθεια του πληκτρολογίου ή του Joystick. Όταν δούμε την εισαγωγή του παιχνιδιού μπροστά μας θα μας εμφανιστεί ένα Main Menu, το οποίο περιέχει τις εξής επιλογές. Να επιλέξουμε τον χαρακτήρα με τον οποίο θα παίξουμε (Terminator-Reese), το μήκος του παιχνιδιού (Full-Short), τον τύπο χειρισμού (Keyboard-Joystick), τον τύπο του παιχνιδιού (Real-Practice), την γραφική λεπτομέρεια (Maximum-Medium-Minimum), βαθμός δυσκολίας

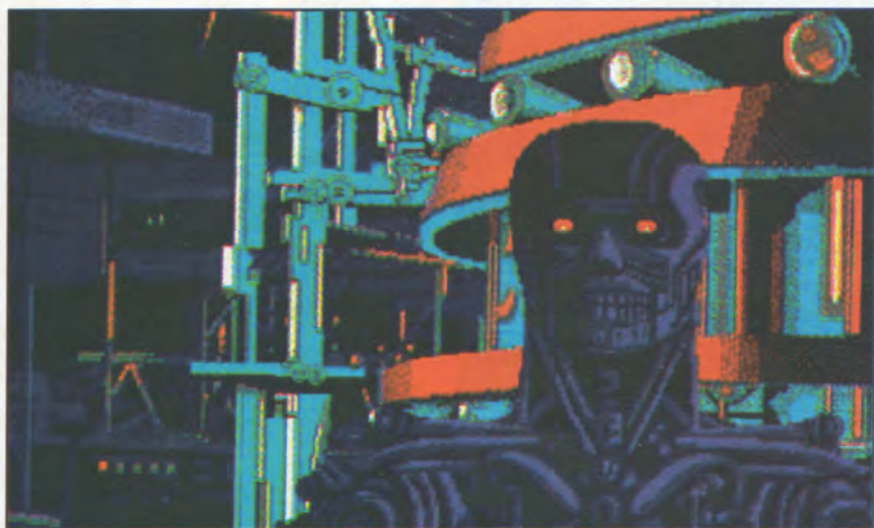
(Easy- Medium-Hard).

ΓΕΝΙΚΑ

Η γενική εικόνα που θα σας αφήσει το παιχνίδι, είναι καλή. Το σενάριό του είναι αρκετά καλό, και όσοι έμειναν ευχαριστημένοι από το αποτέλεσμα της ταινίας, θα ευχαριστηθούν και από το παιχνίδι. Αυτό που σίγουρα θα σας κάνει να μείνετε με ανοιχτό το στόμα είναι η εισαγωγή του παιχνιδιού, που πραγματικά είναι πολύ προσεγμένη. Με δυό λόγια το παιχνίδι είναι καλό, και θα αγαπηθεί από τους φίλους του είδους.

ΔΕΙΤΕ ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Την ομώνυμη ταινία "THE TERMINATOR", και σίγουρα θα έχετε μια μεγάλη βοήθεια. Μιας και το παιχνίδι ακολουθεί πιστά το σενάριο της ταινίας.



ΤΙΤΛΟΣ	KING'S QUEST V
HOUSE	SIERRA ON-LINE
FORMAT	PC, AMIGA
ΤΙΜΗ	12000
TEST	AMIGA

ΤΟΥ ΘΟΔΩΡΗ ΡΑΦΤΟΠΟΥΛΟΥ
Επιτέλους, μετά
από μια μεγάλη
χρονική
καθυστέρηση
κυκλοφόρησε και
στην χώρα μας, η
έκδοση του
King's Quest
V, για την
Amiga.
Ετοιμαστείτε
λοιπόν για ένα
ταξίδι στο μαγικό
κόσμο του King's
Quest V.....



Nαί, φίλοι μου, αυτό το εκπληκτικό παιχνίδι κυκλοφόρησε και για την Amiga. Ετσι φίλοι και χρήστες της Amiga μπορείτε και εσείς να χαρείτε στην οθόνη σας, αυτή την καταπληκτική συνέχεια. Η έκδοση του παιχνιδιού για Amiga είναι αρκετά καλή. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πολύ καλά, αλλά σε καμιά περίπτωση δεν μπορούν να συγκριθούν με τα τέλεια γραφικά της VGA. Το παιχνίδι για πρώτη φορά, χρησιμοποιεί μια καινούργια τεχνική που



επιτρέπει ταυτόχρονα την εμφάνιση 32 χρωμάτων. Ετσι λοιπόν οι φίλοι της Sierra μπορούν πλέον να απολαμβάνουν της περιπέτειες της εταιρίας με 32 χρώματα. Παρόλα αυτά τα γραφικά του παιχνιδιού είναι άψογα και σίγουρα θα σας εντυπωσιάσουν. Ο ήχος του παιχνιδιού είναι φοβερός (Amiga είναι αυτή), και πολλές φορές γίνεται καλύτερος από την έκδοση για PC. Ο χειρισμός του παιχνιδιού παραμένει ο ίδιος, χωρίς να υπάρχει καμία αλλαγή. Το μεγάλο πλύν του παιχνιδιού είναι η ταχύτητά του. Η έκδοση για την Amiga είναι εξαντλητικά αργή, σε σημείο πολλές φορές να σας σπάει τα νεύρα. Πραγματικά αν συγκρίνουμε την έκδοση PC με την έκδοση Amiga στον τομέα της ταχύτητας θα απογοητευ-



ΥΠΕΡ



Σενάριο.
Γραφικά. Γρίφοι.
Ατμόσφαιρα. Ηχος.

ΚΑΤΑ



Ταχύτητα.
Αλλαγή δισκετών.



τούμε, είναι η μέρα με την νύχτα. Το παιχνίδι κυκλοφορεί σε 7 δισκέτες, και για την λειτουργία του χρειάζεται 1MB μνήμης. Κάτι που θα πρέπει εδώ να πούμε είναι ότι για να

ευχαριστηθείτε το παιχνίδι θα πρέπει να έχετε έναν σκληρό

δίσκο, ή στην χειρότερη περίπτωση 2 disk Drive. Αν τολμήσετε να το παίξετε με ένα drive σίγουρα θα σας σπάσουν τα νεύρα, και θα πάθετε υπερκόπωση στα χέρια από τις πολλές αλλαγές που χρειάζεται να κάνετε.



ΓΕΝΙΚΑ

Η περιπέτεια θα σας αφήσει, καλές εντυπώσεις. Το καταπληκτικό σενάριο, η φοβερή μουσική, οι ευρηματικοί γρίφοι, είναι σίγουρο ότι θα σας εντυπωσιάσουν. Αν εξαιρέσουμε την ταχύτητα και της αλλαγές με τις δισκέτες, η περιπέτεια είναι πολύ καλή. Την συνιστούμε σε φίλους που διαθέτουν τουλάχιστον δύο drive...



ΤΙΤΛΟΣ	STELLAR 7
HOUSE	DYNAMIX
FORMAT	PC
ΤΙΜΗ	
TEST	PC

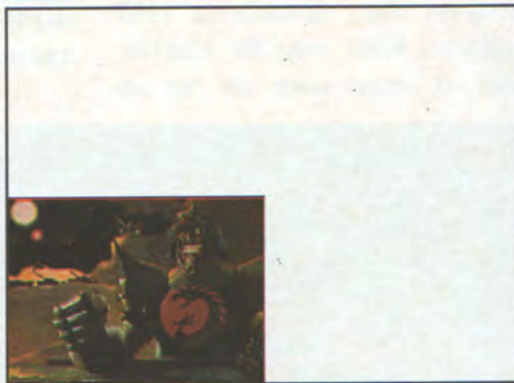
ΤΟΥ Ν. ΚΡΟΝΤΗΡΑ

“Διαγαλαξιακή θία, πόλεμος μέχρι ανδίας, πείνα, κατοχή και αντίσταση. Ένα απέραντο εργοτάξιο τρόμου. Εκεί κοντά βρίσκεται ο πλανήτης μου. Και για μένα υπήρχαν μόνο δύο επιλογές: τιμημένος, γρήγορος θάνατος στο πεδίο της μάχης με ακτίνες laser ή ζωή εξόριστου, τυχοδιώκτη στις τάξεις του USER. Είναι ποθύ αργά πλέον για να κρύγω την επιλογή μου...



STELLAR 7

“ — α μπορούσε να ήταν μια παράγραφος από τα απομνημονεύματα του αγνώστου συντάκτη που ασχολήθηκε πολύ με το Stellar 7, ένα παιχνίδι επτά φορές πιο παλιό από τα συνηθισμένα. Αυτό δεν μειώνει την αξία του. Κάνει όμως το σενάριό του να φαίνεται τετριμμένο: Ο Gir Draxon, Υπέρτατος άρχοντας των Alcturan, είναι έτοιμος να εξαπολύσει μια ολοκληρωτική επίθεση εναντίον της Γης. Ίσως την στιγμή που γράφονται αυτές οι γραμμές, τη στιγμή που τις διαβάζετε, ίσως γίνεται το πρώτο απάνθρωπο χτύπημα... Ο χώρος είναι συγκεκριμένος. . . Αρκεί μια αίτησή στα γραφεία του περιοδικού μας και γίνεστε ο Διοικητής των Γήινων δυνάμεων. Αποστολή σας: να φτάσετε στο μακρινό αστρικό σύστημα Arcturan και να καταστρέψετε τον Draxon. Φανταστείτε την σκηνή: Το σκάφος του Draxon βυθίζεται φλεγόμενο στην ατμόσφαιρα ενός άγνωστου πλανήτη. Ο υπέρτατος άρχοντας σηκώνει την γροθιά του και ορκίζεται εκδίκηση. Υστερα η σιωπή του διαστήματος... Η Sierra δεν θα του δώσει την ευκαιρία. Επιστροφή στη Γη και τον πραγματικό χρόνο. Έχετε στα χέρια σας το Raven, την πιο εξελιγμένη πολεμική μηχανή της Γήινης τεχνολογίας, με την οποία πρέπει να αντιμετωπίσετε τις δυνάμεις των Αρκτουριανών σε 7 αστρικά συστήματα. Υπάρχουν ισάριθμοι φρουροί -προσωποποιήσεις του υπερφύλου Εγώ των προγραμματιστών- και μια διαστημική ναυαρχίδα για την τελική αναμέτρηση. Νικήστε και η Γη θα είναι ασφαλής. Με ένα μεγάλο ερωτηματικό να πλανάται πάνω από τους δικούς μας ουρανούς: Μέχρι πότε...”



νται, η πολύκαλή μουσική, η υποστήριξη περισσότερων μουσικών καρτών απ΄όσες θα αποκτήσετε ποτέ, τα 256 χρώματα σε VGA και οι κινηματογραφικές animated οθόνες με ζωντανούς διαλόγους.

Το manual είναι πρωτοφανούς μεγέθους για πρόγραμμα της Sierra, ενώ το σύνολο αποδεικνύεται συμπαθητικό και εθιστικό. Δεν θα σας μιλήσω άλλο για τα καθήκοντα του υπερασπιστή και την αγωνία του πιλότου πριν την απογείωση αλλά θα σας αποκαλύψω μια φοβερή υποψία:

Τί γίνεται αν στα γραφεία του περιοδικού υπάρχει κατάσκοπος του Draxon;

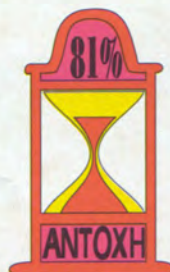
ΓΕΝΙΚΟΤΗΤΕΣ

Το Stellar 7, όπως κάθε παιχνίδι που επιχειρεί να αποδώσει συνθήκες shoot'em-up μέσω vector γραφικών σε συνδυασμό με υποψία adventure, πέφτει σε ορισμένες κλασικές παγίδες.

Και η Dynamix -πόσο μάλλον η Sierra- δεν έχει την τεχνική υπεροχή για να τις αποφεύγει.

Έτσι το πρόγραμμα εμφανίζεται αργό και στην μικρή οθόνη της δράσης δεν υπάρχουν πολλά αντικείμενα ταυτόχρονα.

Ο ήχος είναι φτωχός ενώ μέσα στα θετικά στοιχεία περιλαμβά-



SOFTWARE CENTER



**ΣΤΟ ΚΕΝΤΡΟ ΤΗΣ
ΑΘΗΝΑΣ
ΜΕΓΑΛΕΣ
ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ
ΤΙΜΕΣ ΕΚΠΛΗΞΗ!
TV GAME ΓΙΑ
ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΗΛΙΚΕΣ**

**BIT 72
NASA
SEGA MASTER SYSTEM
GAMATE
ATARI LYNX
ATARI 2600**

COMPUTERS

**AMIGA 500
AMIGA 1000
AMIGA 2000
AMIGA 3000
ΟΛΑ ΤΑ PC/XT**

ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ

**AMIGA, ATARI, AMSTRAD 6128-464
ATARI ST, PC, COMMODORE 64/128,
SPECTRUM +2+3, ATARI 2600
NINTENDO**

**PRO
COMPUTERS**



SPECIAL
486/25MHZ BEST BUY! 386/33MHZ

**ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ
ΔΙΚΤΥΑ NOVELL
ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
286-386
486-586
ΣΥΜΒΟΛΑΙΑ
ΣΥΝΤΗΡΗΣΕΙΣ
ΑΠ' ΕΥΘΕΙΑΣ
ΕΙΣΑΓΩΓΗ
(CANADA)**



**ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΕΣ
SERVER 250
STATION
DOS 5.00
ΓΛΩΣΣΕΣ
ΘΟΟΝΕΣ
MULTISYNC
LASER CD-ROM
GRAPHICS
MOUSE
MICROSOFT**

More Than Just A Great Price!

**ΕΙΣΑΓΩΓΕΙΣ & ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟΙ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΙ: Ι. ΓΙΕΜΕΛΟΣ & ΣΙΑ Ε.Ε.
ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 22, ΤΗΛ.: 5242709 - 5235260, FAX.: 5248796**

Rise of the Dragon™



Dynamix[®]
PART OF THE SIERRA FAMILY

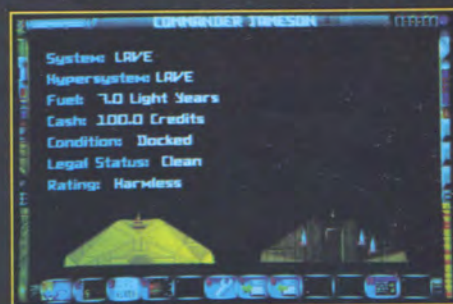
Good, Great, Best,
Better



ELITE PLUS

Καλό, Υπέροχο, Αριστο, Τελιο elite, το επίλεκτο μέρος, το καλύτερο [βλέπε επιλογή] plus, Πρόσθετο, έξτρα, θετικό [βλέπε περισσότερο]

Τα καλά παιχνίδια έρχονται και παρέρχονται, και τα πολύ καλύτερα διαρκούν περισσότερο. Τα καλύτερα μπορεί να κερδίσουν βραβεία, αλλά μόνο ένα μπορεί να υποστηρίξει ότι είναι Elite. Όταν η ιστορία των computer games γράφεται, το όνομά του αναφέρεται από την αρχή. Και συνεχίζει, και συνεχίζει. Γενιές ολόκληρες το έχουν παίξει, μερικοί το έχουν κερδίσει, αλλά κανείς δεν το βαρέθηκε. Η πρωτότυπη μίξη εξερεύνησης του διαστήματος, εμπορίου, και μάχης έκανε πολλούς να το αντιγράψουν, προσφέροντας εκατομμύρια ώρες παιχνιδιού. τώρα το καλύτερο γίνεται ακόμα καλύτερο. Η Rainbird έχει βελτιώσει την έκδοση για IBM PC συμβατά να χρησιμοποιεί την τεχνολογία που δημιουργήθηκε κατά την διάρκεια ενεργούς δράσης του παιχνιδιού. Εκπληκτικά 3-D γραφικά, σε Ega, VGA και MCGA δίνουν ακόμα περισσότερη ζωή στην κοσμική μάχη. Ένα ξανασχεδιασμένο icon-driven μενού χειρισμού επιταχύνει τις εμπορικές συναλλαγές, την συγκέντρωση πληροφοριών, και το διάβασμα του χάρτη. Η υποστήριξη KAdLib και Roland καρτών ηχου επιτρέπει στα αυτιά σας να μοιραστούν τις ζωνές απολαύσεις της ζωής στα κύματα του διαστήματος. Και ολοκαίνουργες αποστολές επεκτείνουν το gameplay ακόμα πιο πέρα απ'ότι προηγουμένως. Η ΚΛΑΣΙΚΗ εξαχρονη συνταγή παραμένει ίδια. Νέα συστατικά προσθέτουν στην γεύση. Δώστε στον εαυτό σας το καλύτερο. Elite Plus.



ΤΙΤΛΟΣ	CALIFORNIA GAMES
HOUSE	EPYX
FORMAT	AMIGA, ST
ΤΙΜΗ	---
TEST	PC

του Ν. Κροντηρά

Μπορεί το κόκκινο χρώμα να γίνει πιο κόκκινο; Μπορούν οι τηγανιτές πατάτες να γίνουν πιο τραγανές, μπορεί ένα τέλειο παιχνίδι να γίνει καλύτερο; Αν πιστεύετε ότι όλα αυτά γίνονται τότε θα πιστέψετε ότι και το California Games είναι ακόμα καλύτερο απ'ό,τι ήταν στο υπέροχο πρώτο μέρος. Και αν κάποια εταιρία θα μπορούσε να το κάνει αυτό, θα ήταν η Epyx, η μεγαλύτερη εταιρία στους εξομοιωτές αγωνισμάτων.

Το πρώτο California ήταν ένα τρομερό πρόγραμμα που είχε πουλήσει πάνω από 1 εκατομμύριο κομμάτια σε ολόκληρο τον κόσμο, πράγμα πρωτοφανές για αθλητικό παιχνίδι. Για την ακρίβεια μιλάμε για μια συλλογή από αγωνίσματα τα οποία θα δούμε αναλυτικά:



No SkateBoarding; Απλώς κοίτα με!

CALIFORNIA GAMES II

BODY BOARDING

Ενα αγώνισμα που χρειάζεται πολύ μεγάλα κύματα για να το ευχαριστηθείτε. Το κλασικό άθλημα στις ακτές της Καλιφόρνια πολύ πριν εμφανιστεί το Wind Surfing. Πρέπει να κάνετε κάποιες φιγούρες πάνω στα κύματα για να εντυπωσιάσετε το κοινό σας προσπαθώντας ταυτόχρονα να αποφεύγετε τα διάφορα αντικείμενα που εμφανίζονται μπροστά σας. Προσέξτε ιδιαίτερα τους στύλους και τους λούμηνους.

Αν τελικά πέσετε στην θάλασσα, δεν θα σας δοθεί δεύτερη ευκαιρία να ξανασκαρφαλώσετε πάνω στην σανίδα σας και να συνεχίσετε, αλλά αυτή θα ξεβραστεί στην παραλία και εσείς θα χαθείτε για πάντα. Πολλά κόλπα, πολλές δυσκολίες και πολλές προσπάθειες για να μάθετε να τοποθετείστε σωστά στο κύμα.

Από άποψη γραφικών έχουμε μια καλή animated εισαγωγή και πολλές αποχρώσεις του μπλε. Η κίνηση είναι όμορφη, ιδίως στο σπάσιμο του κύματος αλλά το sprite μοιάζει μικρό. Ο ήχος έχει μερικά εφφέ και μέτρια μουσική.

SNOW BOARDING

Ενα ενδιαφέρον άθλημα που έχει κάνει δειλά την εμφάνισή του και στην Ελλάδα τα τε-



Ε, δεσποινίς προσέξτε τα βράχια και εσείς gamers προσέξτε προς τα πού βρίσκεται ο ανεμοδείκτης;

λευταία χρόνια, μια κατάβαση από τις βουνοπλαγιές πάνω σε μία μεγάλη σανίδα. Για να φτάσετε πάνω στο βουνό όμως θα πρέπει να πάρετε από την παραλία το ελικόπτερο και να το οδηγήσετε μέχρι την κορυφή, στην εξέδρα. Για να το κάνετε αυτό αρκεί να ελέγχετε το μικρό sprite με τα βελάκια του πληκτρολογίου προσέχοντας να μην πέσετε και τσακιστείτε πάνω στα βράχια και χάσετε μία από τις ζωές σας.

Υστερα το ελικόπτερο, πάντα υπό τον χειρισμό σας, θα σας αφήσει πάνω από το βουνό σε όποιο ύψος θέλετε και μπορεί να συμβούν τρία πράγματα: αν το έχετε παρακάνει στο ύψος και σας ρίξει από πολύ ψηλά θα κατακυλήσετε μέχρι την παραλία (σε μια πάρα πολύ αστεία σκηνή) από όπου θα πρέπει να κάνετε το ταξίδι μέχρι επάνω ξανά, ή θα πέσετε κανονικά ή με αλεξίπτωτο.

Από 'κει και πέρα οι ελιγμοί και τα άλματα θα σας σώσουν περνώντας πάνω από χάσματα, λάσπη και πέτρες για να φτάσετε στον χώρο όπου θα κάνετε και μία επίδειξη των ικανοτήτων σας σε φιγούρες. Ενα πολύ όμορφο άθλημα με μεγάλη ποικιλία και ταχύτητα που θα σας συναρπάσει. Τα γραφικά είναι πολύ καλά και έχουμε σχεδόν διαγώνιο scrolling. Πολύ όμορφο το σημείο με το ελικόπτερο.

JET SURFING

Πήγε να πρωτοτυπήσει η Epyx αλλά μάλλον έκανε λάθος. Ενα μηχανοκίνητο άθλημα το οποίο είναι αργό. Πρέπει να περνάτε μέσα από σημαδούρες και να κερδίζετε βαθμούς. Όμως μην νομίζετε ότι είναι εύκολο, γιατί υπάρχουν πολλών ειδών πίστες με κλειστές ή διαρκείς στροφές ενώ σε μερικές υπάρχουν και ράμπες όπου πρέπει να ηδηξέτε από

ΥΠΕΡ



Υπέροχη κίνηση
Αριστες στατικές οθόνες
Ευκολία χειρισμού

ΚΑΤΑ



Μέτρια γραφικά

πάνω τους για να πάρετε μερικούς βαθμούς ακόμα. Αν τέλος μαζέψετε και μπουκάλια που μολύνουν τη θάλασσα θα έχετε κι άλλους βαθμούς, επιβράβευση των οικολογικών σας πράξεων!

Χρειάζεται επιδεξιότητα αλλά κυρίως σωστή επιλογή των Jets αφού υπάρχουν πολλά είδη με διαφορετική ευελιξία και ιπποδύναμη. Η αργή ταχύτητα του είναι το μεγαλύτερο μειονέκτημά αλλά και η μονοτονία του το κάνει βαρετό. Αρκετά μεγάλο το sprite πάνω στο θαλάσσιο "παπί".

HANG GLIDING

Είσαστε αετοί χωρίς φτερά; Πάρτε ένα ανεμόπτερο και κερδίστε τον τίτλο του "μεγάλου μάγκα". Η Eryx το έχει προβλέψει και αυτό: Πρέπει να βρείτε το σωστό ρεύμα αέρα και να το εκμεταλλευτείτε για να ξεκινήσετε, να πετάξετε ψηλά και μακριά, να κάνετε πολλά κόλπα, να ρίξετε μερικές βόμβες νερού πάνω στους στόχους και να προσγειωθείτε στην εξεδρα που υπάρχει στην απέναντι παραλία. Όλα αυτά πρέπει να τα κάνετε μέσα σε 2 λεπτά από την στιγμή της εκκίνησης. Πολύ καλός χειρισμός και απολαυστική κίνηση συνοδεύουν το άθλημα με άριστο ήχο. Θα μπορούσε πά-



Επιτέλους μετά από μισή ώρα κατάβασης φτάνετε στην πίστα για να δείξετε τις κανότητές σας.

ντως να βοηθάει κάπως τον αρχάριο και να μην τον στέλνει για μπάνιο μετά από 20 δευτερόλεπτα παιχνιδιού.

SKATEBOARDING

Ενα άθλημα που δεν μπορεί να λείπει από ένα παιχνίδι που λαμβάνει χώρα στην Καλιφόρνια. Δεν το βλέπετε ούτε από το πλάι, ούτε από γωνία ούτε από πάνω, αλλά από πίσω καθώς παρακολουθείτε το sprite να περνάει μέσα από μία σειρά σωλήνες και ιδιαίτερη προσοχή πρέπει να δίνετε όταν μπαίνετε στα τούνελ για να μην σπάσετε τα μούτρα σας.

Σκοπός σας είναι να κάνετε μερικούς πετυχημένους γύρους μέσα στα τούνελ και έναν πολύ σύντομο χρόνο. Τα γραφικά είναι μέτρια

ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ ανώτερο από το πρώτο California Games, στα γραφικά και τον ήχο, (υποστηρίζει και κάρτες τώρα) και λογικά θα πρέπει να πουλήσει πολλά κομμάτια, αν και δέχεται δυνατό συναγωνισμό από το "The Games" της Accolade. Ξεχωρίζει και για το χιούμορ του.

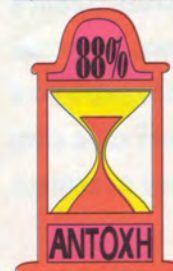
και η κίνηση αργή ενώ λείπουν τα χρώματα. Ακόμα και ένας αρχάριος θα καταφέρει να μαζέψει βαθμούς σ'αυτό το αγώνισμα.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Με τα πλήκτρα έχουμε έναν από τους πιο εύκολους χειρισμούς που έχουμε δει τον τελευταίο καιρό ενώ τα μενού επιλογής είναι άψογα σε δομή, ευκολία αλλά κυρίως σε εμφάνιση. Μπορείτε να κάνετε πρακτική εξάσκηση ή να παίξετε εναντίον άλλων 7 παικτών! Ευτυχώς τα high score σώζονται στον δίσκο.

ΔΕΙΤΕ ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Αν και εκατοντάδες έργα έχουν γυριστεί στην Καλιφόρνια, ελάχιστα έχουν το όνομά της. Προτείνω το "California Andios" με τον Μοντγκόμερυ Γουντ.



Jet Surfing vai, αλλά εσείς πηγαίνετε ανάποδα!

ΤΙΤΛΟΣ	THE GAMES
HOUSE	ACCOLADE
FORMAT	PC
ΤΙΜΗ	
TEST	PC VGA

Οταν το περιεχόμενο ενός παιχνιδιού συνδυάζεται άγογα με τις κλιματολογικές συνθήκες που επικρατούν τον καιρό της κυκλοφορίας, τότε σίγουρα έχουμε να κάνουμε με ένα ευχάριστο γεγονός !!

Αγαπητοί gamers υποδεχτείτε το **The Games Winter Challenge της Accolade... Το πρώτο παιχνίδι αθλητικού περιεχομένου**

στους IBM και συμβατούς που πραγματικά χρησιμοποιεί πλήρως την σημερινή τεχνολογία αυτών των υπολογιστών.

Οι καλύτεροι αθλητές από διάφορα μέρη του κόσμου συναγωνίζονται σε οκτώ χειμερινά αθλητικά αγωνίσματα, από τα πιο συναρπαστικά αλλά ταυτόχρονα και δύσκολα. Αυτά είναι τα Downhill Skiing, Giant Slalom, Ski Jump, Bobsled (έγκυθρο με δυό άτομα), Luge (έγκυθρο με ένα άτομο), Biathlon, Cross Country Skiing και Speed Skiing. Όλα τους αποτελούν την αφρόκρεμα των χειμερινών σπορ, γι'αυτό καθό είναι να τους ρίξουμε μία πιο αναλυτική ματιά.

THE GAMES

WINTER CHALLENGE

DOWNHILL SKIING:

Βασικά είναι ένας αγώνας ταχύτητας σε μία πίστα διάσπαρτη από σημαιούλες που απέχουν μερικά πόδια η μία από την άλλη, με βασικό σας στόχο να περάσετε ανάμεσα τους στη μεγαλύτερη δυνατή ταχύτητα. Στα αριστερά της οθόνης υπάρχει ένα σχεδιάγραμμα της συνολικής πίστας που σας δείχνει και τις θέσεις από αυτές τις σημαιούλες, και στο οποίο φυσικά πρέπει να έχετε στραμμένη την προσοχή σας αν θέλετε να τερματίσετε σωστά. Ο αγώνας θεωρείται χαμένος αν αφήσετε έστω και μία από τις "πόρτες" που σχηματίζουν οι σημαίες χωρίς να περάσετε ανάμεσα, κι αν βέβαια δεν φτάσετε στο τέρμα λόγω πτώσης σας. Η πρώτη επίσημη φορά που ξεκίνησε αυτό το αγώνισμα έγινε το 1911 στη Μοντάνα της Ελβετίας, κι από τότε διεξάγεται κανονικά σε τακτικά χρονικά διαστήματα. Η συμβουλή μας σ'αυτό το δύσκολο αγώνισμα είναι να είσαστε όσο περισσότερο χρόνο μπορείτε σε σκυφή θέση γιά να μειώνετε την αντίσταση του αέρα, και ν'αποφεύγετε τις στροφές γιατί χάνετε ταχύτητα.

SKI JUMP

Το πήδημα με τα σκι είναι ένα από τα πιο θεαματικά αγωνίσματα. Ξεκινάτε από την κορυφή μιας καταφορικής πλατφόρμας γιά να αποκτήσετε την απαραίτητη φόρα, κι αμέσως μετά πηδάτε στο κενό. Με την κατάλληλη κλίση του σώματος σας και ανάλογα με την ταχύτητα σας μπορείτε να κάνετε πολύ σπουδαία άλματα. Είναι καθαρά θέμα ισορρο-

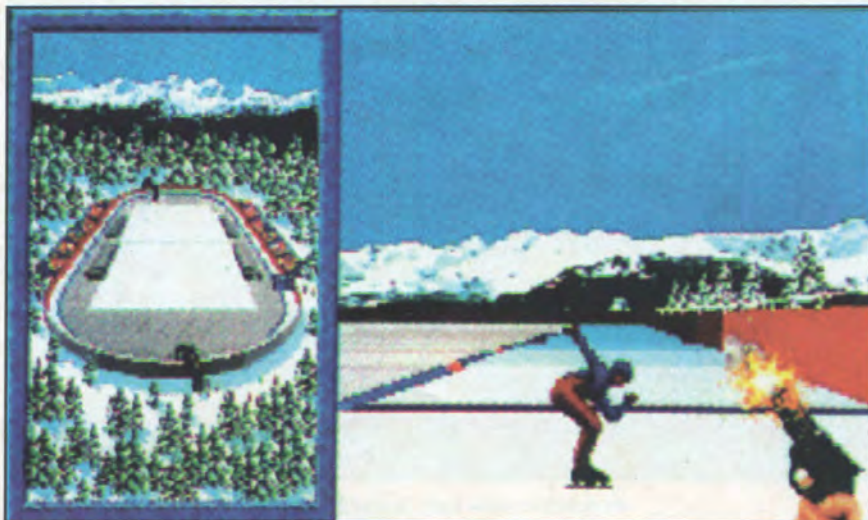
πίας στον αέρα... Αυτό το αγώνισμα πρωτοεμφανίστηκε στο Trysil της Νορβηγίας το 1862 και μπήκε στους Ολυμπιακούς το 1924. Σε κανονικό αγώνα έχετε δικαίωμα γιά δυό άλματα, και βαθμολογούνται η απόσταση και το στυλ. Προσοχή χρειάζεται πριν την απογειώση να είσαστε όσο πιο κοντά μπορείτε στο κέντρο της ράμπας. Κρατώντας τα σκι παράλληλα μεταξύ τους ενώ είσαστε στον αέρα σας εξασφαλίζει το μέγιστο ύψος.

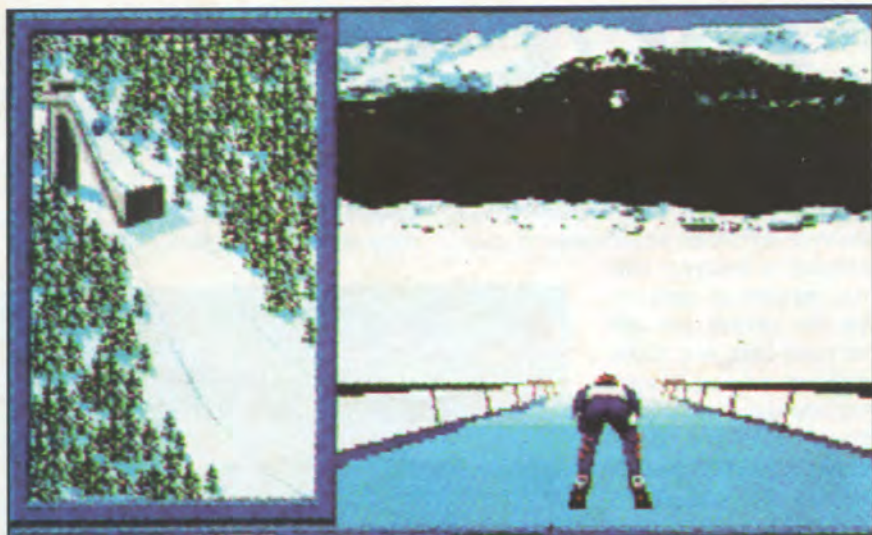
BOBSLED

Οι ταχύτητες που μπορεί να φτάσει το έγκυθρο μ'εσάς και τον συναθλητή σας ξεπερνούν πολλές φορές τα 100 χμ την ώρα !! Το έγκυθρο από μόνο του ζυγίζει πάνω από 600 rounds και θυμίζει βόμβα που κατευθύνεται στο στόχο της. Η διαδρομή περιλαμβάνει 15 με 20 στροφές, που αποτελούν και το πιο δύσκολο σημείο μία και πολύ άνετα μπορούν να σας "πετάξουν" έξω. Κι εδώ σ'αριστερά σας υπάρχει ο χάρτης της πίστας, και να σας πούμε ότι το πρώτο πρωτάθλημα bobsled έγινε το 1898 στο Crest Run του ST Moritz της Ελβετίας. Γιά να πετύχετε καλά αποτελέσματα προσπαθείστε να πιάσετε καλή ταχύτητα από την αρχή, και μην χρησιμοποιείτε τα φρένα, απλά να τοποθετείτε κατάλληλα το έγκυθρο στην πίστα...

SPEED SKATING

Ενα θεαματικό αγώνισμα ταχύτητας που διεξάγεται σε γήπεδο σχήματος οβάλ συνολικού μήκους 400 μέτρων, και με λωρί-





δες πλάτους πέντε μέτρων. Οι αθλητές φοράνε χαρακτηριστικά παγοπέδιλα με κοφτερές λεπίδες. Οι ταχύτητες που μπορούν να φτάσουν πολλές φορές ξεπερνούν και τα 40 μίλια την ώρα !! Ο στόχος σας είναι να συμπληρώσετε τρεις γύρους στον συντομότερο δυνατόν χρόνο. Το Speed Skating είναι γνωστό από πολύ παλιά (π.χ Αρχαία Ρώμη), αλλά ξεκίνησε επίσημα το 1892. Γιά καλούς χρόνους πρέπει να είσατε στο εσωτερικό της πίστας (ιδιαίτερα στις στροφές), και να κάνετε καλή αρχή χωρίς όμως να βιαστείτε να ξεκινήσετε.

GIANT SLALOM

Aυτό το σπορ είναι πολύ δύσκολο. Πρόκειται για μία διαδρομή γεμάτη με χαρκόματα και σαμαράκια, επικίνδυνες στροφές, αλλά και με μέχρι 75 πόρτες σχηματισμένες από σημαιούλες κι εσείς πρέπει να περάσετε ανάμεσα τους. ΟΛ'αυτά είναι αρκετά για να τρομάξουν και τους πιο θαρραλέους αθλητές, όπως και να δοκιμάσουν την αντοχή τους, την ταχύτητα τους και τα αντανακλαστικά τους. Το Giant Slalom πρωτοεμφανίστηκε το 1920 και υπάρχει σαν κανονικό άθλημα στους Ολυμπιακούς Αγώνες από το 1936. Η διαφορά του με το Downhill Skiing είναι τόσο στο μέγεθος, όσο και στον τελικό σκοπό. Εδώ τα πάντα στηρίζονται στην επιδεξιότητα, στην τεχνική και στην τελική κρίση. Μόνο με την συνεχόμενη εντατική εξάσκηση θα μπορέσετε να κάνετε κάποιο ρεκόρ. Αν στρίψετε ναυρίτερα από το κανονικό για κάποια πόρτα θα βρεθείτε έτοιμος και για την επόμενη...Γιά ταχύτητα καλά είναι να έχετε καμπουριαστή κλίση στο σώμα σας.

THE LUGE

Aυτό το άθλημα αν και θυμίζει το Bobsled έχει αρκετές διαφορές από αυτό. Κατ'αρχήν εδώ τρέχετε μόνος σας σ'ένα έλκυθρο από ξύλο, πλαστικό και μέταλλο με ταχύτητες που πολλές φορές ξεπερνούν τα 60 μίλια την ώρα, και έχετε τα πόδια σας μπροστά, την κοιλιά προς τα επάνω

και φυσικά δεν βλέπετε τίποτα!!! Είναι πράγματι πολύ κουφό αγώνισμα αλλά υπάρχει από το 1914, και μάλιστα το 1964 μπήκε επίσημα πλέον και στους Χειμερινούς Ολυμπιακούς. Η καλύτερη μας συμβουλή εδώ είναι να μάθετε καλά την πίστα, και να ετοιμαζόσαστε για τις στροφές πριν καλά καλά τις δείτε...

CROSS COUNTRY SKIING

Aυτό δεν είναι το πιο δύσκολο αγώνισμα που υπάρχει στα Games, αλλά αυτό δεν σημαίνει ότι πρέπει να το υποτιμήσετε. Έχει κι αυτό τις δυσκολίες του, όπως επίσης και τις τακτικές του αν θέλετε να είσατε καλός. Π.χ καλά είναι να κάνετε σχετικά ήσυχα

να που όμως το Biathlon είναι αγαπητό σε πολύ κόσμο. Οι ομοιότητες του με το Cross Country Skiing είναι αρκετές, αν βέβαια εξαιρέσουμε την σκοποβολή. Είναι και τα δυο αγώνισμα αντοχής, ενέργειας και αθλητικής άμυλλας. Σκοπός του αγώνισματος είναι να τελειώσετε την πίστα στο γρηγορότερο χρόνο και να επιτύχετε υψηλά ποσοστά ακρίβειας στην σκοποβολή. Χρειάζεται γενικώς πολύ εξάσκηση, γιατί χρεώνεστε με 15 secs χρόνου για κάθε βολή στην γκρι περιοχή του στόχου και 30 secs για τις άσπρες...

Τα γραφικά του The Games σε VGA mode με 256 χρώματα είναι το λιγότερο καταπληκτικά. Πράγματι, είναι η πρώτη φορά που βλέπω τόσο καλοσχεδιασμένα, προσεγμένα και ρεαλιστικά αθλητικά παιχνίδια σε οθόνη υπολογιστή (κι όχι να το παινευτώ αλλά τα έχω δει σχεδόν όλα τα τελευταία οκτώ χρόνια) !!! Τα χρώματα και το animation είναι καταπληκτικά, με μόνο αντάλλαγμα για όλα αυτά στην ταχύτητα, που πρέπει να πούμε ότι χρειάζεται 386 μηχανήμα για να είναι πολύ γρήγορη... Βέβαια με χαμηλότερο detail κι EGA ανάλυση τα πράγματα γίνονται πολύ καλύτερα. Και ο ήχος είναι καταπληκτικός, υποστηρίζονται όλες οι γνωστές κάρτες, κι ακούσαμε πολύ καλές ομιλίες, μουσικές και εφέ σε Soundblaster !!

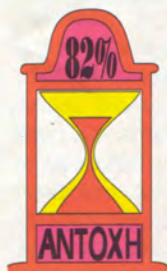
Το καλύτερο αθλητικό παιχνίδι εδώ και πολλά χρόνια είναι σίγουρο ότι θα χάρισει σ'όλους τους gamers φοβερές στιγμές δράσης και έντασης. Το The Games Winter Challenge της Accolade επιβάλλεται να το αγοράσετε !!! Αλλιώς αυτή η ανάγκη για παιχνίδια που όλα σας έχετε κάπου μέσα σας (και δεν βγάζω και τον εαυτό μου απέξω) θα έχει ένα μεγάλο κενό !!!



ανεβάσματα στο λόφο, αλλά στο κατέβασμα να επιταχύνετε για να κερδίσετε ενέργεια. Και για άλλη μία φορά, να είσατε στο εσωτερικό της πίστας αφού έτσι κερδίζετε σε απόσταση.

BIATHLON

Aυτό αλήθεια είναι άλλο ένα περιεργό αλλά καλό άθλημα. Σκι και σκοποβολή !! Ίσως όχι ο ιδανικός συνδυασμός, αλλά



ΤΙΤΛΟΣ	OIL'S WELL
HOUSE	SIERRA
FORMAT	PC
ΤΙΜΗ	
TEST	PC

Του Κ. Ποθουλάκη

Η Sierra είναι γνωστή στον πολύ κόσμο για τα διάσημα πλέον adventure παιχνίδια της, όπως είναι οι σειρές με τα King's Quest, Space Quest, Police Quest, Larry Series κλπ. Αλλωστε είναι ελάχιστες οι φορές που οι προγραμματιστές αυτής της εταιρίας ασχολήθηκαν με άλλου είδους παιχνίδια, και να που τώρα έχουμε μπροστά μας ένα από αυτά, το Oil's Well !! Φαντάζομαι ότι θα έχετε την εύλογη απορία με τι μοιάζει αυτό το παιχνίδι, γι'αυτό ας περάσουμε γρήγορα γρήγορα να δούμε το σενάριο. Το μόνο που μπορούμε να σας πούμε αυτή τη στιγμή είναι ότι πρόκειται για παιχνίδι arcade, που είναι μάλιστα πολύ καλό...

Οπως όλοι ξέρουμε το πετρέλαιο βρίσκεται σε τεράστιες ποσότητες μέσα στα έγκατα της γής, ανάμεσα σε διάφορα στρώματα πετρωμάτων. Πρέπει λοιπόν εσείς να οδηγήσετε το τρυπάνι σας ανάμεσα από αυτά τα στρώματα και να συλλέξετε όλο το πετρέλαιο πριν προχωρήσετε σε άλλη περιοχή. Ολη αυτή η εργασία θα ήταν τόσο εύκολη όσο ακούγεται, αν δεν υπήρχαν ένα σωρό ενοχλητικοί παράγοντες να σας κάνουν τη ζωή πολύ δύσκολη.

Ποιοί είναι αυτοί οι ενοχλητικοί παράγοντες ; Βασικά όλων των ειδών υπόγεια τρωκτικά πλασματάκια σε διάφορα σχήματα και μεγέθη. Αλλα είναι τριχωτά, με πολλά πόδια, με χέρια, χοντρά, χωρίς πόδια, και γενικώς όπι βάλει ο νους σας !! Τα βρίσκει κανείς σε υπόγειες περιοχές που είναι γεμάτες με πετρέλαιο, άρα είναι φυσιολογικό να τα έχετε συνέχεια μπροστά στο τρυπάνι σας. Βέβαια αν τα πετύχετε με τη κεφαλή του τρυπανιού σας τα έχετε κάνει φέτες, οπότε κερδίζετε και ανάλογους βαθμούς. Αν όμως



OIL'S WELL

αυτά με τη σειρά τους πετύχουν τον σωλήνα διάτρησης καταστρέφεται ολοκληρωσ ο αγωγός σας, που σημαίνει με απλά λόγια ότι χάνετε μία από τις τρεις ζωές σας. Αλλοι κίνδυνοι περιλαμβάνουν τις νάρκες που επίσης βρίσκονται κοντά σε πετρελαιοπηγές, και οι οποίες αν κτυπηθούν από την κεφαλή του σωλήνα σας θα εκραγούν με χάσιμο ξανά μιάς ζωής. Το καλό εδώ είναι ότι σ'όλες τις άλλες περιπτώσεις οι νάρκες δεν σας κάνουν τίποτα...

Στην προσπάθειά σας αυτή να συλλέξετε το πολύτιμο πετρέλαιο δεν συναντάτε μόνο τα τρωκτικά και τις νάρκες αλλά και μερικά άλλα πράγματάκια, όπως π.χ υπερ-πλούσια και πολύ σπάνια αποθέματα πετρελαιο που μοιάζουν με κύπελλα (!!!) και σας δίνουν 1000 πόντους, και κάτι σπάνια ορυκτά που αφήνουν μία άσχημη γεύση στα στόματα των τρωκτικών και παγώνουν τις δραστηριότητες τους για λίγο, με αποτέλεσμα να μπορέσετε εσείς να μαζέψετε πιο εύκολα το πολύτιμο μαύρο υγρό.

Μ'αυτό το τελείως τρελλό σενάριο (!!) οι προγραμματιστές της Sierra κατόρθωσαν να κάνουν ένα παιχνίδι που η απλότητα του συναγωνίζεται την εθιστικότητά του. Πράγματι, αν ξεκινήσετε να παίζετε δεν θα θελήσετε να σταματήσετε με τίποτα.

Υπάρχουν οκτώ διαφορετικές πίστες με προοδευτικά αυξανόμενη δυσκολία, που θα σας κρατήσουν απασχολημένους για πολύ καιρό. Και σαν να μην ήταν όλα αυτά αρκετά, στην αρχή του παιχνιδιού αλλά και στα ενδιάμεσα από τα διάφορα levels σας περιμένει μία χαριτωμένη ιστοριούλα με κινούμενα σχέδια με πρωταγωνιστή τον Slater τον πτερόσαυρο !!!

Τα γραφικά του παιχνιδιού υποστηρίζουν όλες τις κάρτες, από απλή μονό-

χρωμη, μέχρι VGA με 256 χρώματα στην οποία το Oil's Well δείχνει φαντα-



στικό. Οι υπόγειες πίστες είναι σχετικά απλά σχεδιασμένες αλλά με πολύ ωραία χρώματα (μιλάμε πάντα για την έκδοση σε VGA), οι δε μικρές ιστοριούλες με τον πτερόσαυρο αποτελούν το κάτι άλλο και σίγουρα αξίζει να προχωρήσετε το παιχνίδι για να δείτε και τη συνέχεια τους. Και ο ήχος από την πλευρά του στέκει σε καλά επίπεδα, κι εκτός από το jazz κομμάτι της εισαγωγής υπάρχουν και μερικά καταπληκτικά ηχητικά εφέ.

Το Oil's Well είναι ένα παιχνίδι σφήνα, δηλαδή ένα παιχνίδι που θα σας ξεκουράσει από οτιδήποτε κάνετε πριν. Η δύναμή του και η ομορφιά του στηρίζεται στην απλότητα του (πιο απλό δεν γίνεται), και στην εθιστικότητά του. Θα μπορούσε πολύ άνετα να είναι ένα καινούργιο pac man. Τώρα που όλες οι εταιρίες ετοιμάζουν παιχνίδια όλο και πιο περίπλοκα, παιχνίδια σαν το Oil's Well προσφέρουν άφθονη διασκέδαση χωρίς να χρειαστεί να διαβάσετε τεράστια manuals και να περάσετε μιά βδομάδα για να μάθετε τους βασικούς κανόνες. Απλά, φορτώνετε και παίζετε... Συνιστάται ανεπιφύλακτα...

ΤΟΥ ΚΩΣΤΑ ΠΟΘΟΥΛΑΚΗ

Σε κάποιο άλλο σημείο του περιοδικού που κρατάτε στα χέρια σας θα έχετε διαβάσει γιά το Oil's Well, ένα arcade παιχνίδι από την βασίλισσα των adventures που δεν είναι άλλη φυσικά από τη Sierra. Να λοιπόν που όσο κι αν φαίνεται περίεργο εδώ θα μιλήσουμε γιά άλλο ένα arcade παιχνίδι της ίδιας εταιρίας, το Fire Hawk.

Πριν προχωρήσουμε στην παρουσίαση του ίδιου του παιχνιδιού να σας πούμε δυό πράγματα γιά την ιστορία του. Πίσω στο 1986 η Sierra είχε κυκλοφορήσει το Thexder, ένα arcade παιχνίδι της Ιαπωνικής εταιρίας Game Arts. Σε μία εποχή που τα arcade παιχνίδια στα PC τα μετρούσαμε στα δάκτυλα του ενός χεριού, το Thexder δεν δυσκολεύτηκε να κατακτήσει τις εντυπώσεις των παικτών. Και γιά να μιλήσουμε με νούμερα, το παιχνίδι έχει πουλήσει πάνω από ένα εκατομμύριο αντίτυπα σ'όλο τον κόσμο μέχρι σήμερα !!!

Φυσικά μια τέτοια επιτυχία δεν μπορούσαν να την αφήσουν να πάει χαμένη, κι εδώ είναι που κάνει την εμφάνισή του το Fire Hawk πάλι από την Game Arts, και ουσιαστικά αποτελεί την συνέχεια του Thexder. Γιά να δούμε λοιπόν με τι έχουμε να κάνουμε αυτή τη φορά.

Το Fire Hawk συνεχίζει από εκεί που σταμάτησε το προηγούμενο παιχνίδι. Βασικός σας σκοπός αλλά και στόχος είναι η καταστροφή των Nediim, μιας εξωγήινης ράτσας που απειλεί με αφανισμό τον πλανήτη μας. Γι'αυτό τον λόγο ετοιμάζεται μία εισβολή στο σύστημα των Nediim, με την καταστροφή του οποίου θα απαλλαγείτε μιά γιά πάντα από την εχθρική παρουσία τους. Οι επιστήμονες μετά από πολλές έρευνες κατάφεραν να ετοιμάσουν μιά καινούργια πανοπλία μένα σωρό δυνατότητες πάνω της, κι εσείς θα πάρετε στα χέρια σας όλη αυτήν την επιχείρηση !! Η πανοπλία αυτή ονομάζεται Fire Hawk, και είναι κατασκευασμένη από ένα ειδικό κράμα μετάλλου, το SuperKevlar, έτσι ώστε να είναι και ισχυρή, αλλά και ελαφριά. Υπάρχει επίσης η δυνα-

FIRE HAWK

τότητα γιά σύντομες και κοντινές πτήσεις, και στον εξοπλισμό της υπάρχουν διάφορα είδη από ρουκέττες, Lasers που στοχεύουν μόνα τους, βόμβες Ναπάλμ κλπ.

Το παιχνίδι περιλαμβάνει εννέα αποστολές (levels), και υπάρχει μιά προοδευτικά αυξανόμενη δυσκολία. Ξεκινάτε με την είσοδο σας στο σύστημα των Nediim, και σε κάθε αποστολή εκτός από τις γενικές καταστροφές έχετε να καταστρέψετε κι από ένα ειδικό αμυντικό σύστημα των εχθρών, κάτι δηλαδή σαν τον μεγάλο κακό στο τέλος της πίστας που συναντάμε σε αντίστοιχα παιχνίδια του είδους. Επίσης, στην αρχή έχετε έναν βασικό εξοπλισμό και στο δρόμο σας υπάρχουν διάσπαρτα κι άλλα όπλα καθώς και γεννήτριες με την απαραίτητη ενέργεια, που πρέπει να τα μαζέψετε. Μερικά από αυτά τα αντικείμενα έχουν περιεργες ικανότητες, όπως το πάγωμα των εχθρών γιά λίγο, την καταστροφή αυτών που έχουν μικρότερο μέγεθος από σας, κλπ.

Τα γραφικά του παιχνιδιού δεν υποστηρίζουν CGA και Hercules, και πρέπει να



πούμε ότι δεν στέκονται στα επίπεδα που πρέπει να είναι κάποιο παιχνίδι σήμερα. Υπάρχει βέβαια η υψηλή ανάλυση EGA/VGA (640x200 με 16 χρώματα), αλλά υπάρχει κάτι το μιμησιαστικό και το στοιχειώδες στην όλη σχεδίαση του παιχνιδιού. Αντίθετα τώρα ο ήχος είναι καλός, υποστηρίζονται όλες οι γνωστές κάρτες με πολύ καλά αποτελέσματα, και υπάρχουν άφθονα ηχητικά εφέ που εμπλουτίζουν το παίξιμο.

Κάπου εδώ πρέπει να κάνουμε μιά παρατήρηση σχετικά με το Fire Hawk. Όπως αναφέραμε και στην αρχή του άρθρου, το παιχνίδι το έχει δημιουργήσει μιά Ιαπωνέζικη εταιρεία, η Game Arts, κι αυτό δείχνει αμέσως. Ενώ έχουμε να κάνουμε με ένα καθαρό arcade, αυτό δεν μοιάζει με τίποτα

απ'αυτά που έχουμε συνηθίσει να βλέπουμε. Η προσέγγιση του θέματος και η τελική εκτέλεση του θυμίζει έντονα την Ιαπωνέζικη κουλτούρα, κι αυτό από μόνο του δίνει μιά άλλη χροιά και μιά άλλη αξία στο παιχνίδι που δεν πρέπει να περάσει απαρατήρητη.

Τελικά το ερώτημα είναι κατά πόσον αξίζει σαν παιχνίδι το Fire Hawk. Αν κρίνουμε από

αυτά που μόλις είπαμε η απάντηση είναι καταφατική. Κάτω από τα λιτά και περίεργα Ιαπωνέζικα γραφικά κρύβεται ένα δυνατό και εθιστικό arcade παιχνίδι, που αν ασχοληθείτε μαζί του θα σας ανταμείψει και με το παραπάνω. Το μόνο μειονέκτημα που μπόρεσα να βρώ γιάυτό το καθ'όλα καλό παιχνίδι, είναι ότι ίσως δεν κάνει γιά όλα τα γούστα..



ΤΙΤΛΟΣ	FIRE HAWK
HOUSE	GAME ARTS
FORMAT	PC
ΤΙΜΗ	7.500
TEST	PC

ΔΙΠΛΗ ΠΡΟΚΛΗΣΗ

Blue Max

ΟΙ ΑΣΣΟΙ ΤΟΥ ΜΕΓΑΛΟΥ ΠΟΛΕΜΟΥ

WWI Air Combat Simulation.

Πάρε τον έλεγχο ενός από τα οκτώ κλασικά πολεμικά του πρώτου παγκοσμίου πολέμου και ανακάλυψε πόσο καλός είσαι. Πέταξε με τους καλύτερους -Richthofen, Fonck, Mannock, Rickenbacher- και μάθε τα κόλπα τους και τις τεχνικές τους.

- Δράση (σκληρή) μάχης, ατομικές, και ομαδικές αποστολές για ένα ή δύο παίκτες χρησιμοποιώντας έναν υπολογιστή με οποιοδήποτε συνδυασμό πληκτρολογίου, joystick, ή ποντίκι.
- Στρατηγική μάχης: Για τους δεξιότεχνες του είδους, το BLUE MAX ενεργεί σαν υψηλής ευφυΐας στρατηγικό παιχνίδι, και επιτρέπει σε εσένα και στον αντίπαλό σου να επεξεργαστείς λεπτομερείς ακολουθίες μαχών και να ξαναπαίξεις τις κινήσεις σε τριδιάστατο "πραγματικό χρόνο"
- Επιλογή από 8 αεροσκάφη, που το καθένα έχει τα δικά του λεπτομερή χαρακτηριστικά πτήσης.
- Παρουσίαση αποστολών με, σαν, ή εναντίον των Άσων του Μεγάλου Πολέμου.
- Δωδεκάδες ιστορικών αποστολών γύρω από 4 διαφορετικές τοποθεσίες μέσα στη Γαλλία.

Πόσο γερά είναι τα νεύρα σου στα 2.000 πόδια, με ένα οπλισμένο FOKKER DR.I στην ουρά σου; Ξέχασε τη δόξα, φίλε. Σκέψου την επιβίωση.



VGA color air combat sequence

Strategy mode full-screen with 3D Hexboard



• VGA 256
3D COLOR GRAPHICS,
• ORIGINAL MUSIC,
SOUND EFFECTS FOR GAME
BLASTER, ADLIB
SYNTHESIZER
CARDS

NOW AVAILABLE
FOR THE
AMIGA

DAS BOOT

GERMAN U-BOAT SIMULATION

Χειμώνας, 1941. Τα παγωμένα νερά του Βόρειου Ατλαντικού. Όσο πιο βαθιά βουτάς, τόσο μεγαλύτερη πίεση. Βόμβες βυθού εκρήγνυνται τριγύρω σου, σφουροκοπώντας τον σκελετό του υποβρυχίου σου σαν σιδερένιες γροθιές. Τα νεύρα και η αναμονή σε κάνουν τρόμο των Συμμαχικών νηοπομπών.

- Τριδιάστατη μάχη υποβρυχίου: Για πρώτη φορά, ένα παιχνίδι με υποβρύχια μάχη σε αφήνει να έρθεις σε επαφή με σπειλές κάτω και πάνω από την επιφάνεια σε ένα αληθινό τριδιάστατο περιβάλλον.
- Πραγματικές επικοινωνίες: Χρησιμοποίησε το κωδικοποιητικό μηχανήμα Γερμανικό Αίνιγμα για να στείλεις και να παραλάβεις πληροφορίες.
- Επιλογή πολλών αποστολών -στον Βόρειο Ατλαντικό και στην Αρκτική, σε νησιά κατά μήκος των ακτών της Νορβηγίας, μέσα στον Κόλπο του Μπισκέϊ πέρα από το δρόμο του Γιβραλτάρ.
- Τρία διαφορετικά επίπεδα δυσκολίας, από αρχάριο σε ρεαλιστικό.
- Τριδιάστατα γραφικά σε 256 χρώματα VGA, με πολλαπλές εσωτερικές κι εξωτερικές απόψεις κάμερας σε ολοκληρωμένο τριδιάστατο κόσμο.

Σκέπτεσαι καλά κάτω από πίεση; Πόσο καλά σχετικά με 300 POUNDS ανά τετραγωνική ίντσα πίεση; Πάρε μια βαθιά ανάσα, Κάπταιν.



VGA periscope view of enemy aircraft

VGA 256 color mine field under North Atlantic



MINDSCAPE
INTERNATIONAL

ΤΩΡΑ ΨΥΧΑΓΩΓΙΑ ΚΑΙ ΔΡΑΣΗ ΑΠΟ ΤΗΝ AMSTRAD



GX4000

Games console

Η SUPER ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ!

Όλος ο κόσμος των GAMES δικός σας.

- 280 επεξεργαστής
- 64 K RAM
- 16/4096 χρώματα - 16 sprites
- 3 κανάλια ήχου με 8 οκτάβες stereo
- 2 θύρες για joystick
- Θύρα εξωτερικού ηχείου
- Θύρα για αναλογικό joystick (τύπου PC)
- Θύρα για light-gun
- Δέχεται cartridges ως 512 K RAM
- Συνδέεται με τηλεόραση ή RGB monitor
- Δώρο ένα cartridge
- BURNING RUBBER

ΜΟΝΟΝ ΜΕ:

29.900

(με Φ.Π.Α.)

Δίδεται και με μονοχρωμη
ή εγχρωμη οθονη

ΠΟΛΛΟΙ ΤΙΤΛΟΙ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ!



ΚΑΙ ΣΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ DEALERS ΤΗΣ AMSTRAD

AMSTRAD
QUALITY • PRICE • SERVICE

AMSTRADHELLAS

ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟΥ 12, ΑΘΗΝΑ 104 33 - ΤΗΛ.: 52.30.742-3-4 • FAX: 5228054 • ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΑΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΒΟΡΕΙΟΥ ΕΛΛΑΔΟΣ: ΤΣΙΜΙΣΚΗ 3, ΤΗΛ.: (031) 530814 • ΠΑΤΡΑ: AMSTRAD CENTER: ΚΟΡΙΝΘΟΥ 167 - ΤΗΛ.: (061) 271993 • ΑΘΗΝΑ: MICROPOLIS ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ 49 - ΤΗΛ.: 36.41.911, 36.41.188 • ΠΕΙΡΑΙΑΣ: ΜΠΟΥΜΠΟΥΛΙΝΑΣ 34 - ΤΗΛ.: 41.23.694 • ΚΗΦΙΣΙΑ: ΠΑΠΑΔΙΑΜΑΝΤΗ 10 - ΤΗΛ.: 80.85.858

ΤΙΤΛΟΣ	OUT RUN EUROPA
HOUSE	US GOLD
FORMAT	AMIGA,
ΤΙΜΗ	5.500
TEST	AMIGA 1 MB

του Ν. Κροντηρά

Το πρόγραμμα αυτό είναι η προσωποποίηση της μόδας που κυκλοφορεί αυτή τη στιγμή στον χώρο των παιχνιδιών για υπολογιστές. Και αυτό για τρεις λόγους:

Πρώτον είναι ένα coin-op conversion, δηλαδή ένα παιχνίδι που προέρχεται από τα μεγάλα ηλεκτρονικά και μάλιστα από τα πιο πρόσφατα.

Δεύτερον είναι μια ακόμα συνέχεια από τις πολλές που μας "βασανίζουν" τον τελευταίο καιρό. Δεν υπάρχει επιτυχημένο εμπορικά πρόγραμμα που να μην έβγαλε μία ή δύο συνέχειες.

Τρίτον είναι ένα γρήγορο παιχνίδι δράσης που χρησιμοποιεί προοπτική κίνηση σε bitmapped γραφικά.

OUTRUN



Η υπόθεση του παιχνιδιού είναι επίσης κλασική. Παίρνετε τον ρόλο του Simeon Kurtz, ενός μυστικού πράκτορα που έχει αναλάβει την μεταφορά υψίστης σημασίας εγγράφων από το Λονδίνο μέχρι την Βόννη της Γερμανίας. Φαίνεται όμως ότι δεν είσαστε τόσο ικανοί όσο νομίζετε! Ξένοι πρά-

κτορες σας έκλεψαν αυτά τα έγγραφα χωρίς να το καταλάβετε! Οι ίδιοι οι προϊστάμενοί σας δεν πιστεύουν τις δικαιολογίες σας και πληρώνουν δολοφόνους για να σας εξαφανίσουν. Ο μόνος τρόπος για να γλυτώσετε είναι να επανακτήσετε τα έγγραφα και να τα παραδώσετε στον αρχικό προορισμό τους. Ο δρόμος σας είναι δύσκολος και αποτελείται από 7 επίπεδα:

ΑΓΓΛΙΑ

■ Εκινάτε από το Λονδίνο πάνω στην μηχανή σας και πρέπει να φτάσετε οποσδήποτε στο Dover όπου και θα το αφήσετε για να πάρετε ένα θαλάσσιο σκουτεράκι. Οι αντίπαλοί σας είναι κάποια αυτοκίνητα που θέλουν να σας πετάξουν πάνω στα δέντρα, στις πινακίδες, στα βρά-



EUROPA

χια. Μπορεί ακόμα και να σας συλλάβει η αστυνομία ή να σας τελειώσει ο χρόνος. Μαζεύετε turbo και πυραύλους αλλά αυτό που μου έκανε μεγάλη εντύπωση είναι το πόσο στενούς δρόμους έχει η Αγγλία!

ΣΤΕΝΑ ΤΗΣ ΜΑΓΧΗΣ

Έχετε ανέβει στο θαλάσσιο σκουτεράκι και περνάτε ανάμεσα από βράχια, φάρους και κόττερα αλλά ο μεγαλύτερος κίνδυνος προέρχεται από ένα ταχύπλοο που σας "κολλάει", αλλά και ένα ελικόπτερο που σας ρίχνει βόμβες. Οι πύραυλοι που μαζεύετε θα σας βοηθήσουν να φτάσετε στην...

ΓΑΛΛΙΑ

Επιτέλους στα χέρια μας ένα αυτοκίνητο, για την ακρίβεια μια Porsche που αν την σανιδώσετε θα σας πάει μέχρι την...

ΙΣΠΑΝΙΑ

Το αυτοκίνητό σας δείχνει την αξία του στην Ισπανική παραλία όπου παίρνετε το ταχύπλοο. Ξεχύνεστε στην...

ΜΕΣΟΓΕΙΟ

Αν και μυρίζει Ελλάδα φτάνετε τελικά στην...

ΙΤΑΛΙΑ



Αν είσατε τυχερός βρίσκεται εκεί και κάποιον φοβερό αρχισυντάκτη. Αν είσατε πιο άτυχος παίρνετε την Ferrari και ανηφορίζοντας τις Άλπεις καταλήγετε στην...

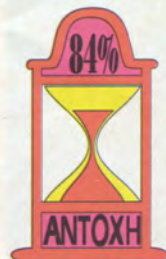
ΓΕΡΜΑΝΙΑ

Όπου γίνεται χαμός από αντίπαλα sprites. Ευτυχώς που το πρόγραμμα σας δίνει την δυνατότητα να συνεχίζετε από το ίδιο επίπεδο στο οποίο χάσατε.

ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ γρήγορο και με υπερβολική λεπτομέρεια. Τα γραφικά έχουν πολλά χρώματα αλλά δεν μπορείτε να έχετε ήχους και μουσική ταυτόχρονα. Ο χειρισμός είναι ξέφρενος και συνοδεύεται από τέλειο collision detection. Το μόνο σημαντικό ελάττωμά του: η

εκνευριστική δυσκολία του. Αλλά θα μου πείτε "εσένα δεν σου είχε αρέσει κανένα παιχνίδι της σειράς Out Run", οπότε...



Η UBI Soft εκτός από μία ενεργή Γαλλική εταιρία κατασκευής παιχνιδιών, εμφανίζεται τον τελευταίο καιρό να κατασκευάζει και προγράμματα μουσικής! Το EQUINOXE είναι ακριβώς ένα τέτοιο πρόγραμμα που αν και δεν δικαιώνει την Γαλλική πρωτοτυπία δείχνει τις γνώσεις προγραμματισμού που έχει αποκτήσει από την κατασκευή παιχνιδιών τα τελευταία χρόνια η εταιρία. Ετσι θα σας εντυπωσιάσει από την πρώτη στιγμή που θα φορτώσετε το πρόγραμμα με διάφορα κόλπα κατά την παρουσίασή του. Αντίθετα από το άλλο εξαιρετικό πρόγραμμα μουσικής, το TMS της Rainbird, εδώ δεν έχουμε ένα σύστημα από pull down menus αλλά ένα μενού απ'όπου επιλέγεται και σας δίνονται μερικά υπο-μενού, τα οποία εξειδικεύονται διαρκώς. Αυτό βέβαια κάνει το πρόγραμμα κάπως πιο αργό απ'ό,τι θά'πρεπε αλλά φορτώνει και εκτελεί από τον δίσκο και τη μνήμη πάρα πολύ γρήγορα. Ας δούμε τις δυνατότητές του αναλυτικά:

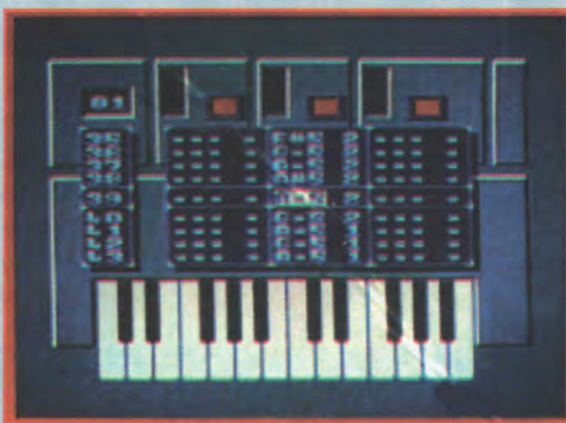
EQUINOXE

ΤΟ ΝΕΟ ΜΟΥΣΙΚΟ STANDAR ΣΤΟΝ AMSTRAD

ΤΟΥ ΝΙΚΟΥ ΚΡΟΝΤΗΡΑ

EDITION

Εδώ βρίσκονται όλα τα δημιουργικά χαρακτηριστικά του προγράμματος που μπορείτε να τα μεταβάλλετε. Μπορείτε κατ'αρχήν να αλλάξετε μία νότα από το μουσικό θέμα που φτιάξατε αναζητώντας την στον πίνακα όπου εμφανίζεται με αριθμούς, περίπου όπως θα κάνατε με έναν assembly editor. Γιατί η μουσική στο πρόγραμμα γράφεται με αριθμούς και σύμβολα όπως θα κάνατε αν χρησιμοποιούσατε το δεκαεξαδικό σύστημα. Εδώ κάθε κανάλι ήχου από τα 3 του Amstrad μπορεί να χωρέσει μέχρι 64 νότες. Ετσι σε κάθε τετραψήφιο αριθμό που βλέπετε ο πρώτος αντιστοιχεί στην νότα, ο δεύτερος σε ύφεση ή δίεση, ο τρίτος στην οκτάβα στην οποία παίζεται η νότα και ο τέταρτος στον ήχο που θα ακουστεί. Αλλάζετε, γράφετε και διαγράφετε τα νούμερα και τα σύμ-



βολά σας από το πληκτρολόγιο. Ακόμα πιο εντυπωσιακή και λιγότερο πολύπλοκη είναι η δυνατότητα να μεταβάλλετε τα στοιχεία ενός φακέλλου/envelope, αλλά θα χρειαστούν κάποιες γνώσεις της δομής των "φακέλλων" όπως γίνεται και στην Locomotive Basic. Από δω μπορείτε να δημιουργήσετε ένα σωρό περιέργους ήχους αλλά και εφφέ. Με ανάλογο τρόπο μεταβάλλετε την συχνότητα, την ένταση και τον θόρυβο από ειδικά envelopes.

MANUAL MODE

Εδώ πειράζετε δια χειρός μια συχνότητα, κάνοντας τον CPC σας ένα μονοφωνικό πιάνο. Ετσι σας δίνεται η δυνατότητα που υπάρχει στα μουσικά όργανα να "κουρδίζετε" ενώ εκτελείτε κάποιες νότες.

DISK

Όπως πάντα στα προγράμματα του είδους μπορείτε να σώσετε μια μουσική και εκείνα τα κομμάτια που περιέχουν δεδομένα ήχων. Μπορείτε ακριβώς τα ίδια files να τα φορτώσετε, να τα διαγράψετε και να δείτε μια λίστα. Το πρόγραμμα δεν έχει και πολλά τέτοια files έτοιμα αλλά τα τρία που υπάρχουν είναι αρκετά με το μέγεθός τους να σας δείξουν τα πρώτα βήματα. Το σύστημα επιλογής εδώ είναι χειρότερο απ'ότι στο υπόλοιπο πρόγραμμα.

TOOLS

Εργαλεία που σας λύνουν τα χέρια. Ετσι γρήγορα μπορείτε να κόψετε ένα μέρος από ολόκληρο το μουσικό κομμάτι ή από ένα μόνον κανάλι ή ολόκληρη την συχνότητα όποιου καναλιού θέλετε, αλλά με προσοχή αν δεν είσατε σίγουροι για ό,τι κάνετε! Γι'αυτό υπάρχει και η δυνατότητα της εντολής Empty ώστε να κάνετε λάθη που δεν διορθώνονται! Ετσι σβήνετε την μουσική από όσα κανάλια και από όπου θέλετε. Εσείς θα κλαίτε μετά! Τέλος μπορείτε να ενώσετε κομμάτια μουσικής σε άλλα με όποιο τρόπο.

LISTEN

Και έρχεται η στιγμή που περίμενε η ανθρωπότητα 4 δισεκατομμύρια χρόνια: να ακουστεί η μουσική σας. Μπορεί να ακουστεί ολόκληρη, ένα

σύνολο από μουσικά θέματα, να επιλέξετε ποιά από τα 3 κανάλια θα ακούγονται και να παίξετε έναν από τους 5 προκαθορισμένους ρυθμούς που υπάρχουν στο πρόγραμμα.

Μπορείτε φυσικά να φτιάξετε τους δικούς σας από Ρούμπα μέχρι Λαμπάντα και Ροκ ή Ντίσκο.

Για όσους δεν έχουν τις απαραίτητες μουσικές γνώσεις πιστεύουμε ότι θα τους βοηθήσει η δυνατότητα να διαγράψουν την μουσική και από τα τρία κανάλια και να γράψουν την δική τους χρησιμοποιώντας το πληκτρολόγιο σαν synthesizer.

OPTIONS

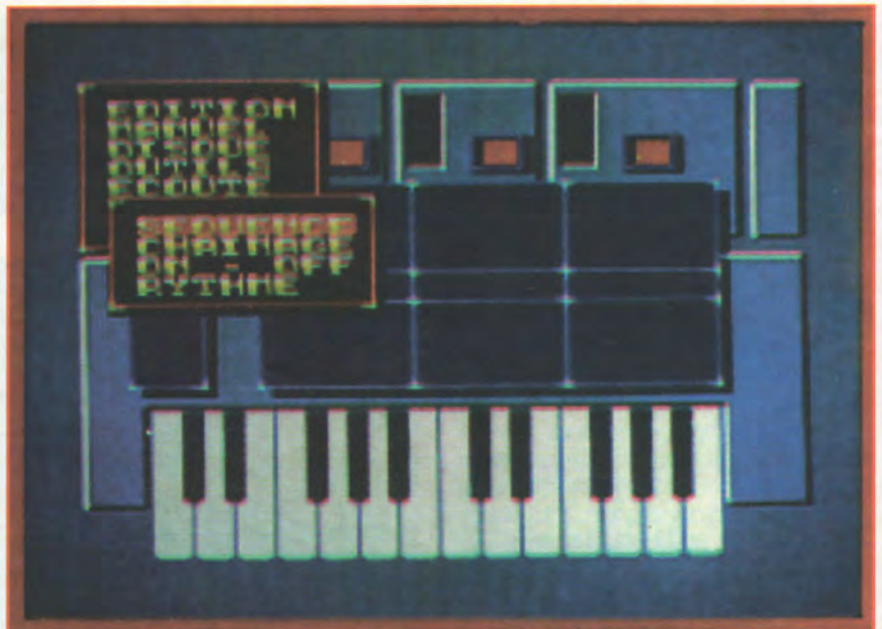
Εδώ διαλέγετε τους ήχους σας, την συχνότητά τους, την οκτάβα στην οποία θα παίζονται καθώς και τις παύσεις που θα κάνετε.

Τέλος μπορείτε να ρυθμίσετε το tempo με το οποίο θα τρέχει η μουσική σας.

ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ

Στην δεύτερη πλευρά της δισκέτας υπάρχουν μερικά προγράμματα που σας επιτρέπουν να παίζετε τα δικά σας κομμάτια, να σώζετε μερικά τμήματα, συνήθως ήχους από όλα αυτά σε ξεχωριστά files για άλλες χρήσεις, ακόμα να επανακτάτε μνήμη από το σύστημά σας κτλ.

Για να μπορέσετε να τα χρησιμοποιήσετε όμως θα πρέπει να μελετήσετε πολύ καλά τις τελευταίες σελίδες του manual τόσο του προγράμματος όσο και του μηχανήματος.



ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗ

Ενα απλό manual συνοδεύει το πρόγραμμα που δεν επεξηγεί πολλά πράγματα αλλά μάλλον παρουσιάζει τις λειτουργίες του.

Είναι σε δύο γλώσσες, Γαλικά και Αγγλικά και οι Γάλλοι ποτέ δεν φημίζονταν για τα manuals τους.

Δεν θα έχετε προβλήματα πάντως.

ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ HARDWARE

Για όλους τους CPC, με υποχρεωτική την ύπαρξη drive.

Είναι συμβατό με τον νέο CPC PLUS.

TMS-EQUINOXE ΣΗΜΕΙΩΣΑΤΕ 1

Υπάρχουν σημεία όπου το ένα πρόγραμμα υπερτερεί από το άλλο. Το Equinoxe παρέχει περισσότερες δυνατότητες να δημιουργήσετε ήχους και να τους χρησιμοποιήσετε έξω από το πρόγραμμα αλλά μοιάζει περισσότερο με γλώσσα προγραμματισμού όταν θέλετε να φτάσετε σε κάτι πολύ καλό, πράγμα που έχει σαν αποτέλεσμα να είναι δύσκολο στην εκμάθηση.

Ακόμα έχει χειρότερα menu, λιγότερο αναλυτικό manual από το Music System (το οποίο έχουμε παρουσιάσει σε προηγούμενο τεύχος μας αναλυτικά) και μικρότερη έτοιμη μουσική βιβλιοθήκη.

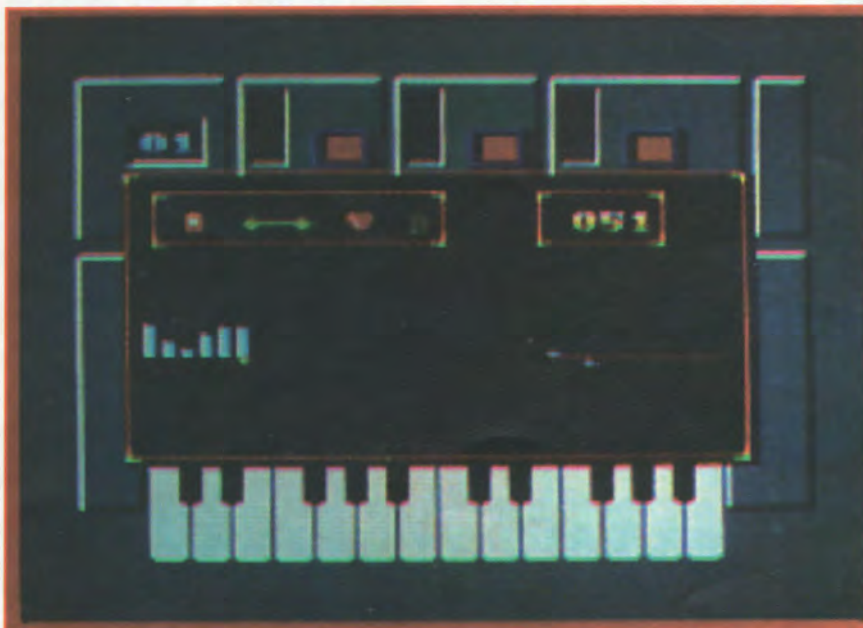
Απουσιάζει εξάλλου το κλασικό πεντάγραμμο και βλέπετε σύμβολα και αριθμούς στην θέση του.

Πέτυχα καλύτερα ηχητικά εφφέ από με το TMS αλλά όχι ποιοτική μουσική.

Το Equinoxe θέλει ψάξιμο για να βρείτε άκρη, ενώ το TMS θέλει ψάξιμο για να το βρείτε στην Ελλάδα.

ΓΙΑ ΤΗΝ ΣΥΓΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΚΕΙΜΕΝΟΥ ΧΡΕΙΑΣΤΗΚΑΝ...

Δύο Amstrad 6128 (ένας πράσινος, ένας έγχρωμος), μισό κιλό φυστίκια Αιγίνης, ένα συτλό, 6 πίτες με γύρο, το original Equinox της UBI, 941 λέξεις, ένας Atari STFM ασπρόμαυρος, ένα μπλοκάκι και 2 γλυφιτζούρια.



TITΛΟΣ	BEAST BUSTERS
HOUSE	ACTIVISION
FORMAT	AMIGA, ST
TIMH	----
TEST	AMIGA

BEAST BUSTERS

Aντέχετε τον τρόμο, την φρίκη, την βία, το αίμα, την αγωνία; Μην βιαστείτε να απαντήσετε προτού παίξετε και τελειώσετε το καινούριο παιχνίδι της Activision, την πολύ καλή μεταφορά από το δημοφιλές μηχάνημα των ηλεκτρονικών. Είναι ένα σκληρό shoot'em up σε σχεδιασμό και στήσιμο Operation Wolf που σας βάζει στην θέση του εξολοθρευτή των ζόμπι τα οποία έχουν πλημμυρίσει τις πόλεις! Σκέφτεστε τίποτα καλύτερο;

Μπαίνετε στην πόλη. Και σας έρχεται ξαφνικό και αναπάντεχο. Κάποια ζόμπι σε κοντινή απόσταση κρατάνε πιστόλια και σας πυροβολούν. Ευτυχώς δεν είναι τόσο αποκρουστικά στην όψη και σκοτώνονται εύκολα. Μόλις τελειώσετε με τους επιβάτες του τραίνου, από δεξιά scrolling το στήσιμο γίνεται ψευδοτριδιάστατη κίνηση στον χώρο και τα όντα μεγενθύνονται από το βάθος. Νικάτε τον μεγάλο κακό που σας πετάει μαχαίρια και μεταμορφώνεται σε λύκο και περνάτε στο δεύτερο μέρος όπου ανεβαίνετε τους ορόφους ενός ουρανοξύστη με το ασανσέρ και γύρω σας κυκλοφορούν ζόμπι που σας πυροβολούν από παντού διάφορα δαιμονισμένα πουλιά και άλλοι που προσπαθούν να σκαρφαλώσουν πάνω σας. Οι δύο μεγάλοι κακοί του επιπέδου είναι -πολύ πρωτότυπο- ζόμπι νίτζα, αφού ξεφευγετε από μια μεγάλη φωλιά σαρκοφάγων πουλιών. Χρησιμοποιήστε τις χειροβομβίδες σας σωστά.

Αρχίζει η left to right καταδίωξη στην πόλη, γκρεμίζετε κτίρια, διαλύετε αμάξια και μοτοσυκλέτες με νεκροζώντανους οδηγούς. Προσέξτε το μεγάλο φορηγό στο τέλος του επιπέδου. Τώρα στον αυτοκινητόδρομο σας περιμένουν από το βάθος οι μοτοσυκλετιστές. Και μετά στο ποτάμι με τα δαιμονισμένα πυράγχα. Ετσι το παιχνίδι



δυσκολεύει διαρκώς και θα δείτε ότι οι 4 ζωές σας δεν είναι αρκετές. Ευτυχώς bonus σφαίρες, χειροβομβίδες και ενέργεια πέφτουν διαρκώς από τον ουρανό. Δεν έχετε παρά να τα πετυχαίνετε.

Τ Ο C O I N O P

Tο μεγάλο μηχάνημα στα ηλεκτρονικά δεχόταν μέχρι και τρεις παίκτες (αντί 2 της Amiga) ταυτόχρονα, είχε πολύ καλύτερο ήχο και σχεδόν τα ίδια γραφικά. Το μεγαλύτερο πλεονέκτημά του ήταν το πολυβόλο με το οποίο χτυπούσατε τους εχθρούς σας το οποίο είχε και έχει το καλύτερο "κλώτσημα" από κάθε άλλο μηχάνημα στην αγορά!

ΔΕΙΤΕ ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Aν αντέχετε τα έργα του George Romero και του Lucio Fulci που είναι σχετικά με Ζόμπι (σχεδόν όλα τους τα έργα είναι σχετικά!) όπως το Σπίτι δίπλα στο κοιμητήριο, την Μέρα των ζωντανών νεκρών, την 7η πύλη της Κόλασης...

Γ Ε Ν Ι Κ Α

Tα γραφικά αν και έχουν μια έλλειψη χρωμάτων είναι πολύ καλά με πολλά sprites στην οθόνη και ομαλή κίνηση. Πολλοί από τους ανιπάλους σας διαλύονται σε κομμάτια όταν σκοτώνονται! Η μεταφορά του ηλεκτρονικού είναι από τις πιο πιστές που έχουμε δει, αλλά όταν υπάρχουν πολλά αντικείμενα στην οθόνη η ταχύτητα μειώνεται κατεβάζοντας το επίπεδο του gameplay. Ο ήχος είναι απαράδεκτος για την Amiga ενώ μουσική υπάρχει μόνο στην αρχική οθόνη. Η ύπαρξη του two player mode δεν βελτιώνει ένα παιχνίδι που κουράζει πολύ γρήγορα.

Π Ρ Ο Σ Ο Χ Η

Aφαιρέστε κάθε πρόσθετη μνήμη που έχετε προτού φορτώσετε το παιχνίδι γιατί συνήθως δεν τρέχει στο 1 Mbyte και πάνω.



82%
ANTOXH

GENIKA 76
GRAFIKA 88
HXOS 54
XEIRISMOΣ 78



THE SECRET OF THE MONKEY ISLAND

TITΛΟΣ	THE SECRET OF THE MONKEY ISLAND
HOUSE	LUCAS FILM
FORMAT	PC-AMIGA
TIMH	8.000
TEST	PC

Ενα από τα παιχνίδια που πραγματικά άφησε ιστορία στον χώρο των Adventure Games είναι το Monkey Island. Το παιχνίδι αυτό κέρδισε αμέσως πολλούς φίλους του είδους. Η Lucasfilm μετά από την τεράστια εμπορική επιτυχία που πέτυχε, αποφάσισε να κυκλοφορήσει την περιπέτεια σε μια νέα έκδοση, που υποστηρίζει αποκλειστικά, ανάλυση VGA 256 χρωμάτων. Η έκδοση του παιχνιδιού για 256 χρώματα, είναι πραγματικά, το κάτι άλλο, πολλές φορές νομίζετε ότι παίζετε άλλο παιχνίδι. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι άψογα. Τα πάντα μέσα στο παιχνίδι είναι καλοσχεδιασμένα και όσο και να ψάξετε, δεν πρόκειται να βρείτε ένα ψεγάδι. Εκεί πραγματικά που θα μείνετε με ανοιχτό το στόμα είναι όταν θα αντικρύσετε τις καταπληκτικές προσωπογραφίες. Κάτι που θα πρέπει σίγουρα να αναφέρουμε είναι ότι, στην προηγούμενη έκδοση VGA 16 χρώματα, αν

είχατε μηχάνημα 286 είχατε την δυνατότητα να δείτε κάποια περισσότερα γραφικά, σε αντίθεση με μηχανήματα 8088, 8086, σε αυτή την έκδοση όμως ότι και μηχάνημα να έχετε 286, 8088 κ.α μπορείτε να απολαύσετε όλα τα έξτρα γραφικά.

Το σενάριο του παιχνιδιού παραμένει ακριβώς το ίδιο, όπως και ο χειρισμός της περιπέτειας. Το παιχνίδι μάς έρχεται σε δισκέτες 1.44 MB και 1.2 MB και υποστηρίζει μόνο αναλύσεις VGA/MCGA.

Με δύο λόγια το πακέτα κατά την γνώμη μου είναι μια φοβερή προσπάθεια της εταιρίας, που σίγουρα θα σας εντυπωσιάσει...



INDIANA JONES

Πώς θα σας φαινόταν η ιδέα να βλέπατε τον αγαπημένο σας ήρωα Indiana Jones ντυμένο με 256 χρώματα; Ναι, το θαύμα έγινε. Τώρα μπορείτε να χαρείτε τις περιπέτειες του αγαπημένου σας ήρωα, εμπλουτισμένες με 256 χρώματα.

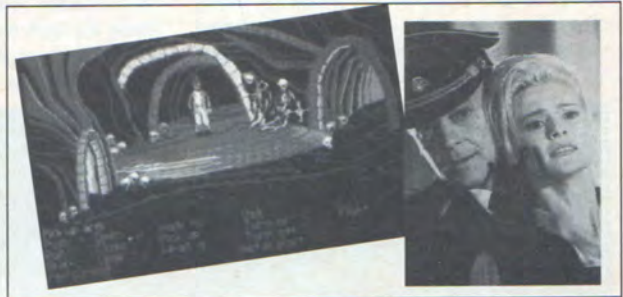
Η Lucasfilm έκανε μια καλή προσπάθεια και κυκλοφόρησε ένα νέο πακέτο αποκλειστικά και μόνο για VGA. Το παιχνίδι όταν είχε πρωτοκυκλοφορήσει είχε σημειώσει μεγάλη επιτυχία και αμέσως κέρδισε πολλούς

πιστούς φίλους. Και αυτό το πακέτο είναι σίγουρο ότι θα κερδίσει αμέσως πολλούς από αυτούς, μιας και τα γραφικά του είναι τέλεια.

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι καταπληκτικά. Τα πάντα μέσα στο παιχνίδι είναι καλοσχεδιασμένα και πολλές φορές σου δίνουν την αίσθηση ότι βλέπετε cartoon. Πολλές εικόνες μέσα στο παιχνίδι είναι κάτι παραπάνω από καταπληκτικές, όπως η εικόνα με το χάρτη, η εικόνα στο κάστρο με τους κεραυνούς, η εικόνα με το αερόπλανο και πολλές άλλες που θα σας κάνουν, να μείνετε με ανοιχτό το στόμα. Το σενάριο του παιχνιδιού παραμένει

ακριβώς το ίδιο, εσείς ένας σπουδαίος αρχαιολόγος-ερευνητής, περνάτε πολλές περιπέτειες για να καταφέρετε να βρείτε το άγιο δισκοπότηρο.

Το πακέτο είναι μια καλή προσπάθεια της εταιρίας, που σίγουρα θα σας εντυπωσιάσει, πραγματικά το Indiana Jones 256 χρώματα είναι ένα παιχνίδι που αξίζει να δείτε.



TITΛΟΣ	INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE
HOUSE	LUCAS FILM
FORMAT	PC
TIMH	-
TEST	PC





HERO QUEST

TITΛΟΣ	HERO QUEST
HOUSE	GREMLIN
FORMAT	ALL FORMATS
TIMH	3.300
TEST	CPC 6128

του Ν. Κροντηρά

Για οκτώ μήνες η Gremlin προσπαθούσε να βάλει την περιπέτεια, την ένταση και κυρίως την αίσθηση του επιτραπέζιου παιχνιδιού Hero Quest στους υπολογιστές. Το τελικό αποτέλεσμα στους 16-bit ήταν πολύ καλό ή μάλλον τόσο καλό που αποφάσισε να κάνει το ίδιο και στον CPC της Amstrad. Ας μην ξεχνάμε ότι η Gremlin ήταν μια από τις 3 σημαντικότερες κατασκευάστριες εταιρίες software στον δημοφιλή οκτάμπιτ.

Εται ανέθεσε την μεταφορά στους έμπειρους προγραμματιστές της. Το αποτέλεσμα είναι ένα πρόγραμμα που έχει μεγάλη ομοιότητα ακόμα και με την έκδοση της Amiga! Φυσικά μιλάμε για το gameplay όπου οι δυνάμεις του Morcar για μια ακόμα φορά απελευθερώνουν την κακία τους στον κόσμο. Όπως έγινε παλιότερα πρέπει να βρεθούν μερικοί ήρωες και να σταματήσουν τον Morcar. Υπάρχουν τέσσερα άτομα που αποτελούν μια ομάδα, αφού στην έκδοση για Amstrad έχει γίνει μια σωστή μεταφορά του επιτραπέζιου παιχνιδιού (αντίθετα από τους δεκαεξάμπιτους) και παίζετε τον έναν μετά τον άλλον. Εται μιλάμε για ένα καθαρό role playing αν και δεν δημιουργείτε εσείς τα χαρακτηριστικά των ηρώων, εκτός από το ότι διαλέγετε τα ξόρκια για τον Μάγο και το Ξωτικό σας.



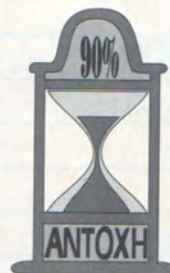
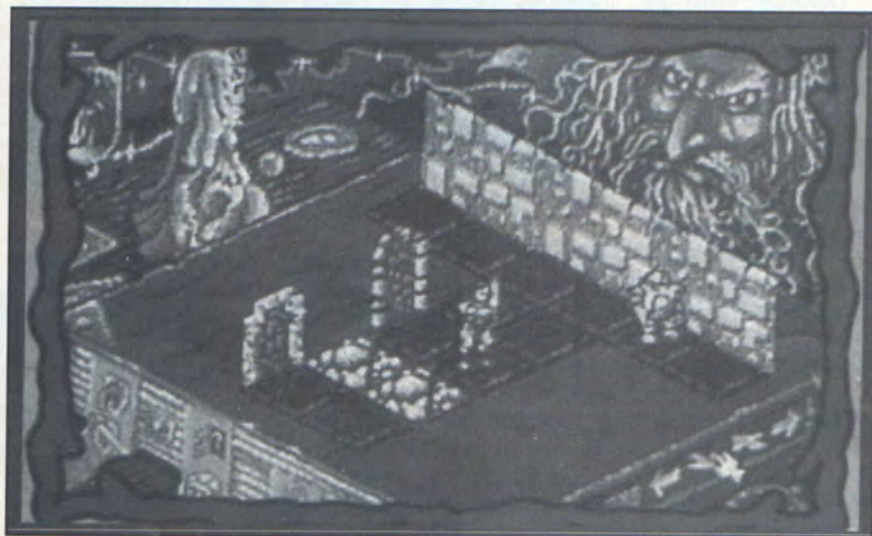
Όλοι οι ήρωες έχουν διαφορετικά χαρακτηριστικά (ο βάρβαρος είναι πιο ανθεκτικός, ο μάγος μπορεί να ρίχνει τεσσάρων ειδών ξόρκια κτλ) ενώ για να περπατήσετε πάνω στο τρισδιάστατο περιβάλλον πρέπει να ρίξετε τα ζάρια ή για την ακρίβεια να πατήσετε fire και να σας δωθούν τα νούμερα βημάτων τα οποία θα εξαντλήσετε με χάρη μέσα στα μπουντρούμια. Στην έκδοση για Amstrad κυριολεκτικά δεν έχει χαθεί τίποτα από τις υπόλοιπες. Υπάρχει ολόκληρη η έκταση του παιχνιδιού την οποία μπορείτε να δείτε στον χάρτη ενώ το σύστημα χειρισμού έχει αλλάξει λίγο. Τα σύμβολα έχουν συμμαζευτεί στο κάτω μέρος της οθόνης και δεν υπάρχει εκείνο το σύνολο από βέλη από όπου διαλέγετε την κατεύθυνση του ηρώα σας. Λόγω έλλειψης mouse κινείτε ένα βελάκι με το joystick που σας δείχνει προς τα που θα στείλετε το sprite σας. Κανένα πρόβλημα.

ΔΕΙΤΕ ΠΡΟΤΟΥ ΠΑΙΞΕΤΕ

Την σειρά των Death Stalker σε video και όλη την μετά-Κόναν φιλολογία των έργων με βάρβαρους, μάγους και τέρατα.

ΓΕΝΙΚΑ

Το καλύτερο role playing που εμφανίζεται στον Amstrad από... καταβολής μηχανήματος! Με πολλές ώρες αναζήτησης και ένα σωρό αποστολές, άλλες τόσες δυνατές επιλογές και ένα εξαιρετικά καλό manual θα ικανοποιήσει και τους φανατικότερους φίλους των adventures. Από την άλλη πρόκειται για ένα πρόγραμμα ποιότητας και από άποψη γραφικών. Εξαιρετική λεπτομέρεια και πολλά χρώματα μαζί με καλοσχεδιασμένους (4) χαρακτήρες δίνουν μια ωραία εμφάνιση στο πρόγραμμα. Η καταπληκτική μουσική του δημιουργεί την σωστή ατμόσφαιρα ενώ και το animation δεν είναι και άσχημο. Η έλλειψη του mouse στο μηχάνημα κάνει αρκετά αργό το χειρισμό αλλά ο τρόπος που βρήκε η Gremlin με το joystick είναι ιδανικός σε ακρίβεια. Δεν υπάρχουν ηχητικά εφέ ή scrolling αλλά αυτό δεν μειώνει την αξία ενός πολύ καλού παιχνιδιού.



MICROPLAN

ΠΑΠΑΦΛΕΣΣΑ 15 & ΑΓ. ΠΑΡΑΣΚΕΥΗΣ 40-42 • ΑΓ. ΑΝΑΡΓΥΡΟΙ (ΣΤΑΣΗ ΜΑΡΙΑ ΕΛΕΝΑ) FAX/ΤΗΛ. 26.24.961

**** ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΕΣ ΥΠΕΡΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ****

AMIGA 500 + 5 ORIGINAL GAMES + JOYSTICK + ΒΙΒΛΙΑ ΜΟΝΟ 118.900 ΔΡΧ.

ATARI 520 STE + 5 ORIGINAL GAMES + JOYSTICK ΜΟΝΟ 99.700 ΔΡΧ.

**ΟΛΑ ΤΑ ΕΙΔΗ ΜΑΣ ΣΥΝΟΔΕΥΟΝΤΑΙ ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ
ΚΑΙ ΤΗΝ ΕΓΓΥΗΣΗ ΤΗΣ MICROPLAN**

COMPUTERS

ATARI 520 STE + GAMES	99.700
ATARI 1040 STE + GAMES UTILITIES	120.000
ATARI 520 STE 1 MB ΜΝΗΜΗ	113.000
ATARI 520 STE 2 MB ΜΝΗΜΗ	127.000
ATARI 520 STE 4 MB ΜΝΗΜΗ	156.000
AMIGA 500+ GAMES+JOYSTICK	118.900
AMIGA 500+MONITOR PHILIPS 8832	182.000

ΘΟΟΝΕΣ

MONITOR ATARI COLOR SC1224	75.000
MONITOR ATARI B/W SM124	39.800
MONITOR PHILIPS 8832 COLOR	64.000
MONITOR PHILIPS 8833 STEREO COLOR	77.500
MONITOR COMMODORE STEREO SP1	79.000

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

STAR LC 20	54.900
STAR LC 200 COL.	77.850
STAR LC 24-200 COL.	117.500
CITIZEN ΟΛΑ ΤΑ ΜΟΝΤΕΛΑ ΣΕ ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΕΣ ΤΙΜΕΣ	

AMIGA

ΜΝΗΜΗ 512Κ + ΡΟΛΟΪ
16.500

ATARI

ΜΝΗΜΗ
STE 16.000
STFM 22.000

ΔΙΣΚΕΤΕΣ

JVC 3,5	210
NONAME 3,5	135
TDK 3,5	235
FUJI 3,5	240
VERBATIM 3.5	210
JVC 5,25	130
TDK 5,25	150
FUJI 5,25	160
HIGH DENSITY 3.5 ΑΠΟ	350
HIGH DENSITY 5.25 ΑΠΟ	200
ΚΑΙ ΟΛΕΣ ΟΙ ΓΝΩΣΤΕΣ ΜΑΡΚΕΣ ΣΕ SPECIAL TIMES	

GOLDEN IMAGE

SCANNER ATARI /AMIGAPC/XT/AT
ΜΟΝΟ ΔΡΧ 58.000

MOUSE - ΤΟ ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ
ATARI /AMIGAPC/XT/AT
ΜΟΝΟ ΔΡΧ 8.000

MICROPLAN PACK Νο 1 ΠΡΟΣΦΟΡΑ

AMIGA 500 + MONITOR PHILIPS STEREO +5 ORIGINAL
GAMES+ JOYSTICK + ΚΑΛΩΔΙΑ ΣΥΝΔΕΣΗΣ:
ΜΟΝΟ 199.000ΔΡΧ.

MICROPLAN PACK Νο 2 ΠΡΟΣΦΟΡΑ

ATARI 520 STE + MONITOR PHILIPS STEREO +5 ORIGINAL
GAMES+ JOYSTICK + ΚΑΛΩΔΙΑ ΣΥΝΔΕΣΗΣ:
ΜΟΝΟ 175.000ΔΡΧ.

MICROPLAN

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ Σ' ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

**ΑΝ ΕΣΕΙΣ ΚΑΙ Ο ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ ΣΑΣ ΕΧΕΤΕ ΜΕΓΑΛΕΣ
ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΘΕΛΕΤΕ ΣΥΝΕΧΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ...**

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ Φ.Π.Α.

ΣΕ ΛΙΓΟ ΚΑΙ
MICROPLAN 2



TIPS 'N' TRICKS

Αγαπητοί φίλοι, στόχος αυτής της στήλης είναι να βοηθήσει με κάθε δυνατό τρόπο (οδηγίες, συμβουλές, υποδείξεις) να ξεπεράσετε τα εμπόδια και τις δυσκολίες που συναντάτε στα αγαπημένα σας παιχνίδια, έτσι ώστε να μπορείτε να συνεχίσετε και να τα τερματίσετε. Περιμένουμε και τη δική σας συμβουλή. Στείλτε οτιδήποτε "κόλπα" ξέρετε και όχι μόνο για παιχνίδια) όποιον υπολογιστή κι αν έχετε και εμείς θα το δημοσιεύσουμε μαζί με το όνομά σας. Επίσης θα κληρώνονται δωράκια σε όσους στέλνουν τα καλύτερα και περισσότερα tips. Η στήλη αυτή πρέπει να γράφεται από εσάς τους ίδιους!

Η διεύθυνση μας είναι
ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ ΕΠΕ
Σπάρτης 75, 124 61
ΧΑΙΔΑΡΙ
Για την στήλη
"TIPS 'N' TRICKS"

PC

PIPEMANIA

Μερικοί κωδικοί: HAHA, GRIN, REAP, SEED, GROW, TALL, YALI.

FANTASY

Φορτώστε το EOL και δώστε N keyboard protection DS καταχωρητή και a76a για άπειρες ζωές.

KING OF THE BEACH

Οι κωδικοί για τα τρία πρώτα επίπεδα είναι: SIDEOUT, GEKKO, TOPFLITE.

F19 STEALTH FIGHTER

θέλετε να αναστησετε έναν πιλοτο σας που σκτώθηκε σε μάχη; Δεν έχετε παρά να πληκτρολογήσετε το πρόγραμμα που ακολουθεί:

```
10 OPEN "R",1,"ROSTER.FIL"  
20 FIELD 1,1,AS NR1$,79 AS NR2$  
30 FOR I=1 TO 10  
40 LSET NR1$=CHR$(0)  
50 PUT 1,I  
60 NEXT I  
70 CLOSE I  
80 END
```

Είναι σε basic φυσικά.

SLIPHEED

F9 για να περάσετε στο επίπεδο 2 και F10 για το επίπεδο 4.

THE HUNT FOR RED OCTOBER

Αν πέσετε σε ναρκοπέδιο ή σας έχουν στριμώξει τα εχθρικά σκάφη πατήστε Esc και σωστε. Μόλις φορτώσετε πάλι το παιχνίδι θα έχουν εξαφανιστεί τα πάντα.

ST

TIME BANDIT

Ενώσω παίζετε μπορείτε να περάσετε επίπεδα πατώντας απλώς το up cursor key.

STRIDER 2

Μόλις ξεκινήσει το παιχνίδι τυπώστε SWIFT.

Τώρα κάθε φορά που θα πατάτε το space θα μεταμορφώνεστε σε ρο-

μπότ και το πάτημα των cursor keys θα σας κάνει ατέλειωτα γρήγορους.

E-MOTION

Γράψτε το όνομα του παιχνιδιού στην οθόνη των τίτλων.

Με το F1 περνάτε ένα επίπεδο, με το F2 περνάτε 10 επίπεδα, ενώ τα πλήκτρα F3 και F4 κάνουν ακριβώς το αντίθετο.

JAMES POND

Ενώ παίζετε πληκτρολογήστε MR2 και πατώντας το return ενεργοποιείτε το tip.

ESWAT

Για 99 ζωές δώστε JUSTIFIED ANCIENTS OF MU MU αφού παγώσετε το παιχνίδι.

X-OUT

Αγοράστε το φτηνότερο διαστημόπλοιο και το φτηνότερο όπλο (αυτό με την μία βολή) και θα βρεθείτε με 50000 δολάρια. Περισσότερα από αρκετά για την κρεπάλη που θέλετε.

SUPERCARS

Δώστε αντί για το όνομά σας την λέξη RICH και θα σας δωθούν αρκετά χρήματα για να αποκτήσετε το αμάξι των ονείρων σας.

ROBOCOP

Παγώστε το παιχνίδι και με το shift (για να είναι κεφαλαία) τυπώστε ALEX MURPHY και πατήστε fire. Τώρα όποτε πατάτε το αριστερό πλήκτρο του mouse θα ανανεώνεται η ενέργειά σας.

FLOOD

Μερικά passwords για να σας συγκλονίσουμε: HATE, REED, LIME, QUID, WING, FLEE, GIGA, HEAD, LOOP, SING, JOUX, PINK, GOGO, LETS, QUAD, BRIL, EGGS, HENS, NAIL, SOAP, FOAM, MEEK (δείτε και τους κωδικούς της Amiga, μπορείτε να τους χρησιμοποιήσετε)

IVANHOE

Ξεκινήστε το παιχνίδι όπως συνήθως και παγώστε το. Τώρα δώστε JC IS THE BEST. Πατώντας τώρα το N θα περνάτε επίπεδα, με το DEL θα εξουδετερώνετε τους αντιπάλους σας στην οθόνη, ενώ το Control εξουδετερώνει τα τέρατα στο bonus επίπεδο.

GHOULS'N'GHOSTS

Μόλις εμφανιστεί η οθόνη με τα ονόματα των κατασκευαστών δώστε DELBOY. Θα γίνεται ατρωτότατος.

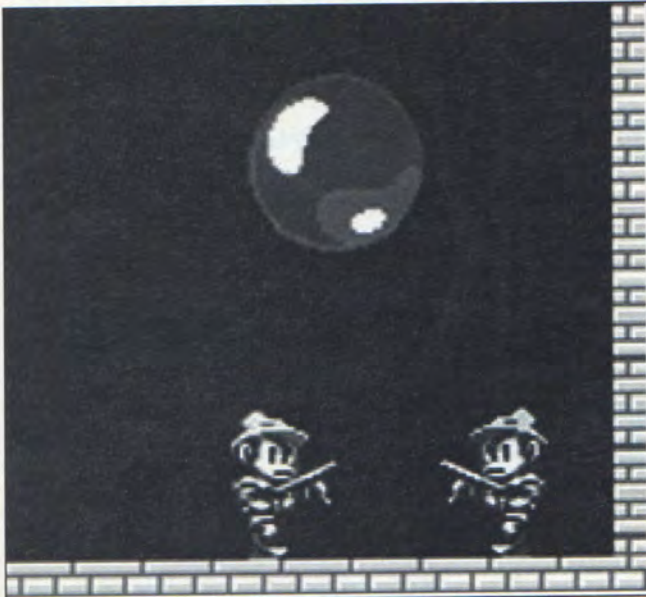
BEVERLY HILLS COP

Πηγαίντε στην οθόνη όπου διαλέγετε το επίπεδο δυσκολίας και τυπώστε MELLIE. Τώρα μπορείτε να ξεκινήσετε από όποιο επίπεδο του παιχνιδιού θέλετε.

AMIGA

PANG

Στην οθόνη του χάρτη δώστε WHAT A NICE CHET για να μπορείτε να διαλέγετε όποιο επίπεδο θέλετε.



F29 RETALIATOR

Δώστε CIARAN αντί για το όνομά σας στην οθόνη κατάταξης και θα προσγειώνεστε πάντα με ασφάλεια. Το υπόσχομαι (στην προσκοπική μου τιμή!

TARGET RENEGADE

Στο high scor δώστε ένα όνομα που να αρχίζει από PA για να έχετε ατέλειωτες ζωές.

ROCK'N'ROLL

Στον πίνακα των σκορ δώστε COUNTRY και θα μπρόρεστε να πάτε σε ένα μενού για να ακούσετε όποια από τις καταπληκτικές μουσικές θέλετε.

SHADOW OF THE BEAST 2

Μερικά passwords Eternity, Sunstone, Necropolis

X-OUT

Αγοράστε το φτηνότερο διαστημόπλοιο και το φτηνότερο όπλο (αυτό με την μία βολή) και θα βρεθείτε με 50000 δολάρια.

FIGHTER BOMBER

Δώστε αντί για το όνομά σας BUCKAROO και θα διαλέγετε όποια αποστολή θέλετε.

**ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΩ
ΤΟ COMPUTER ΜΟΥ...
ΤΙ ΝΑ ΚΑΝΩ;**



Η ξέφρενη εξέλιξη της τεχνολογίας, μας φέρνει, συχνά αντιμέτωπους με αυτόν τον προβληματισμό.

Μην ανησυχείτε υπάρχει λύση.

Ελάτε σε μας να βρείτε τα καλύτερα μοντέλα που κυκλοφορούν στην αγορά από AMSTRAD 6128,

ATARI ST, AMIGA,

PC-XT/AT/SX/386 ως PC 486i.

Θα σας βοηθήσουμε να αλλάξετε τον παλιό σας υπολογιστή μ' έναν άλλο καλύτερο, πιο σύγχρονο ο οποίος θα καλύπτει τις ανάγκες σας και θα μπορεί να ανταποκριθεί πλήρως στις μελλοντικές σας απαιτήσεις.

Γι' αυτό μην καθυστερείτε. **Τηλεφωνείστε τώρα στο 3606801** για να πάρετε περισσότερες πληροφορίες, για οποιαδήποτε ανταλλαγή καινούργιου ή καλομεταχειρισμένου υπολογιστή.

Σας περιμένουμε να περάσετε από το κατάστημα και να σας βοηθήσουμε δίνοντας σας αυτό που θέλετε στις **πιο χαμηλές τιμές** και με **πολλές ευκολίες πληρωμής.**



Μεγάλη γκάμα από τα καλύτερα IBM COMPATIBLES της αγοράς

- VEGAS 286 - 16MHz VGA
- VEGAS 386sx - 16MHz VGA
- GREAT WALL 286 - 16MHz
- GREAT WALL 386sx 25MHz
- EXPRESS 286 - 33MHz
- VDR 286 - 16MHz
- VDR 386sx 20MHz
- VDR 386 - 33MHz

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΕ ΚΑΛΟΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ COMPUTERS ΜΕ ΠΛΗΡΗ ΕΓΓΥΗΣΗ

ATARI 1040 STFM.....	95.000
AMIGA 500.....	88.000
AMSTRAD 1512.....	85.000
HYUNDAI 16TE.....	88.000
VEGAS XT - V20C.....	99.000
SHNEIDER EURO PCI.....	72.000
AT 286 - 16.....	ΑΠΟ 125.000
AT 386 -16.....	ΑΠΟ 178.000

ΜΗΝ ΔΙΣΤΑΖΕΤΕ ΕΛΑΤΕ ΤΩΡΑ ΣΤΟ

SMART

C O M P U T E R S

ΜΠΟΤΑΣΗ 6 - 102 82 ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ.: 3606801

FLOOD

Μερικά passwords που θα σας τρελλάνουν: FROG, YEAR, QUIF, LONG, WORD, FRED, WINE, GRIP, TRAP, THUD, FRAK, VINE, JUMP, NILL, FOUR, GRIT, ZING, JING, LIDO, POOL (ρίξτε και μια ματιά στους κωδικούς του ST, σας κάνουν!)

INTERPHASE

Τυπώστε Fenny ενόσω παίζετε. Υστερα πατήστε το αριστερό πλήκτρο του mouse και αυτοσχεδιάστε...

DYNAMITE DUX

Τυπώστε CHEAT ενόσω βλέπετε την αρχική οθόνη και ύστερα με τα πλήκτρα F1 με F6 θα περάσετε σε όποιο επίπεδο θέλετε.

EDD THW DUCK

Αν κολήσετε κάποια στιγμή απλώς πατήστε το αριστερό πλήκτρο του mouse.

IKARI WARRIORS

Για άπειρες ζωές ενόσω παίζετε πατήστε το F2

TOKI

Ξεκινήστε το παιχνίδι κανονικά και τυπώστε KILLER. Με τα πλήκτρα F1 έως F7 θα πηγαίνετε σε όποιο επίπεδο θέλετε.

THE SPY WHO LOVED ME

Στην αρχική οθόνη πληκτρολογείστε MISS MONEYPENNY για άπειρες ζωές.

STORMLORD

Απλώς πατήστε C για να αποκτήσετε άπειρες ζωές.

SUPERCARS

Δώστε αντί για το όνομά σας την λέξη RICH και θα σας δωθούν αρκετά χρήματα για να αποκτήσετε το αμάξι των ονείρων σας.

DRAGON SPIRIT

Παγώστε το παιχνίδι, τυπώστε DRAGONHEAD και πατήστε F10. Με το αριθμητικό πληκτρολόγιο μπορείτε να πηγαίνετε σε όποιο επίπεδο θέλετε.

NINJA SPIRIT

Παγώστε το παιχνίδι και πατήστε ταυτόχρονα όλα τα πλήκτρα της Amiga σας (!) Το παιχνίδι θα ξαναρχίσει και θα είσαστε πλέον άτρωτοι.

THE POWER

Μερικοί κωδικοί για να περνάτε επίπεδα: VISUAL, COWBOY, URGENT, OOPSUP, TOPTEN, D14DH7, ASOFGH, SOLONG, UNLIX, EUROPE, SURFING, NEWTON, FREEZE, RACKET

SEGA MASTER SYSTEM

VIGILANTE

Για να επιλέγετε ελεύθερα τα επίπεδα κρατήστε το joystick στο πάνω αριστερό σημείο και πατήστε τα 1 και 2 ταυτόχρονα.

QUARTET

Πατήστε το πλήκτρο start 14 φορές. Ξεκινήστε το παιχνίδι. Θα έχετε ευρυγώνια βολή!

NINTENDO ES

RAD RACER

Κρατήστε πατημένο το Start και το A για να σας δωθεί συνέχεια στο παιχνίδι.

CONTRA

Για να αποκτήσετε 30 ζωές στην αρχική οθόνη πατήστε UP, UP, DOWN, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, B, A, B, A και start. Αν δεν καταφέρετε να τελειώσετε το παιχνίδι και τώρα...

ROLLING THUNDER

Για να φτάσετε κατευθείαν στο τρίτο επίπεδο δοκιμάστε αυτόν τον κωδικό: 6692956

SEGA MEGA DRIVE

STRIDER

Μόλις δείτε τον μεγάλο κακό στην αρχική παρουσίαση να γελάει πατήστε KATΩ και τα πλήκτρα A, C, B, C, A

LAST BATTLE

Κρατήστε πατημένα ταυτόχρονα τα A, B, C στο τέλος του παιχνιδιού και θα σας δωθεί μια υπερπολύτιμη ζωή ακόμα.

RAINBOW ISLAND

Για να ξεκινήσετε το παιχνίδι με μερικά αντικείμενα παραπάνω πατήστε τα ακόλουθα πλήκτρα στην αρχική οθόνη: UP, B, DOWN, LEFT, C, A, A για να γίνετε πιο γρήγοροι.

BATTLE GOLFER

Κρατήστε πατημένο το B και πατήστε το start για να σας δωθεί ένα sound test όλων των εφέ του παιχνιδιού.

ALESTE

Πατήστε το reset 10 φορές στην οθόνη των τίτλων κρατώντας το διαγώνιο αριστερά βελάκι και θα βρεθείτε σε ένα μενού επιλογής επιπέδων.



C64

VENDETA

Πατήστε το BUNT για να αλλάξει επίπεδο.

IMPOSSAMOLE

Πετύχετε ένα μεγάλο σκορ που θα σας βάλει στο TOP και εκεί αντί για το όνομά σας δώστε JUGGLERS. Υστερα παίξτε το παιχνίδι κανονικά και δεν θα δείτε καμία διαφορά...

Πρωτού αρχίσετε να με βρίζετε



σας λέω να κάνετε πάλι ένα μεγάλο σκορ. Και στον πίνακα των scorers δώστε τώρα ένα από τα παρακάτω συνθηματικά: OUCHOUCH, HEINZ, COMMANDO, LUMB JACK, ANNFRANK.

R-TYPE

Κάντε reset και δώστε POKE 12957,173 για άπειρες ζωές

ARKANOID 2

Στην αρχική οθόνη τυπώστε DEBBIE 3 για άπειρες ρακέτες.

SPECTRUM

DOMINATOR

Κρατήστε πατημένα τα πλήκτρα B, N, M και ύστερα πατήστε το K για να ενεργοποιήσετε το cheat Mode. Τώρα θα δείτε ότι είσαστε ικανοί να πετάξετε οπουδήποτε.

ATOM ANT

Κρατήστε πατημένα τα RIOPKJM και το Caps Shift μέχρις ότου ο border γίνει άσπρος. Θα γίνετε αόρατοι.

P47 THUNDERBOLT

Μπείτε στο TOP με ένα συντριπτικό high scor. Αντί για το όνομά σας δώστε

ZEBEDEE. Τώρα έχετε ατέλειωτες ζωές.

ATARI LYNX

ROADBLASTERS

Μόλις πάρετε ένα nitro χρησιμοποιήστε το λίγο πριν από το τέλος της πίστας για να δείτε ένα περίεργο εφφέ.

ELECTRO COP

Στο επίπεδο 7 στην πρώτη πόρτα ο κωδικός για να περάσετε είναι 6021.

GAME BOY

BUBBLE BOBBLE

Δίνοντας τον κωδικό KGBJ μπορείτε να πάτε κατευθείαν στο τελευταίο επίπεδο, ή σε οποιοδήποτε από τα 100 levels θέλετε.

AMSTRAD CPC

MR HELLI

Δύο κωδικοί που θα σας βοηθήσουν: CACGF AAAAUA EDIAD CKCY, DEC1H AFAAUAI GAA DCDBR.

SHADOW WARRIORS

Μόλις φτάσετε στον μεγάλο κακό του επιπέδου αφήστε τον να σας σκοτώσει.

Όταν σας ζητηθεί να γυρίσετε πίσω την κασέτα μην το κάνετε!

Απλώς αφήστε το παιχνίδι να φορτώσει και θα βρεθείτε στο επόμενο επίπεδο.

YOGI'S GREAT ESCAPE

Αλλάξτε τα πλήκτρα χειρισμού σε I C E και θα πάρετε άπειρες ζωές.

INDIANA JONES 3

Πατήστε T, O, D ταυτόχρονα και μετά Shift και 2 για να προχωρήσετε στο επόμενο σημείο του επιπέδου.

XENON

Παγώστε το παιχνίδι και κρατήστε πατημένα τα T I N Y. Γίνετε άτρωτοι;

GRAND PRIX SIMULATOR 2

Αλλάξτε το όνομα του player 1 σε INTEGRA ή σε COMPUTER.

TURRICAN

Παγώστε το παιχνίδι με H και πατήστε ταυτόχρονα τα πλήκτρα V, O, N.

Το παιχνίδι θα τελειώσει και μόλις ξαναρχίσετε θα δείτε ότι πατώντας το πλήκτρο Esc θα περνάτε από τη μία πίστα στην άλλη.

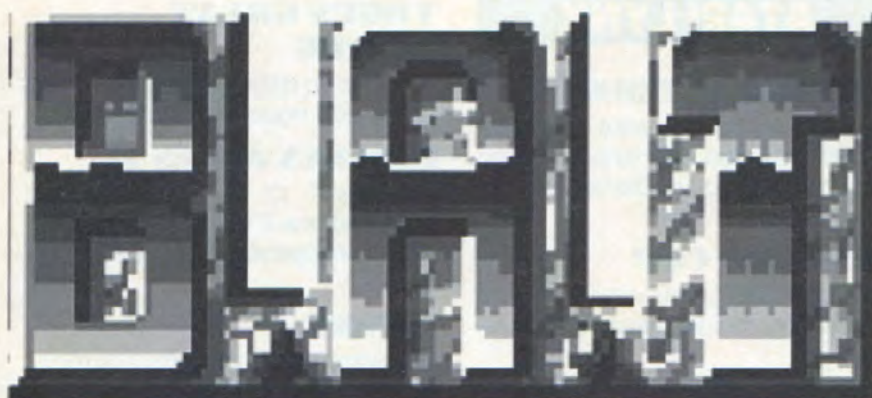
Όπως βλέπετε αυτή τη φορά έχουμε λύσεις για πολλά παλιά παιχνίδια που μας ζητήσατε.

Ευχαριστούμε επίσης τους φίλους Θεόδωρο Τρελλόπουλο, Αλκη Τσεπαπαδάκη, Χάρη Σιμεωνίδη και όλους τους ανώνυμους ...





Σ Ο Ε 9 Χ Ε 1 Ρ 1 Δ 1 Ο



ΤΟΥ ΚΩΣΤΑ ΠΟΘΟΥΛΑΚΗ

Αγαπητοί φίλοι της στήλης, γειά σας για άλλη μιά φορά. Το κρύο είναι δυνατότεσι όπως μας συνηθίζει αυτήν την εποχή, αλλά εμείς δεν το βάζουμε κάτω (πιστεύω κι εσείς να έχετε την ίδια γνώμη) και το χέρι μας αρνείται πεισματικά ν'αφήσει το joystick (έστω, το mouse) !!! Αλλωστε τι καλύτερο να κάνει ένας φανατικός gamer αυτές τις κρύες και μεγάλες νύκτες... Γιά σήμερα λοιπόν διαλέξαμε να μοιραστούμε μαζί σας μικρά μυστικά από ένα καταπληκτικό παιχνίδι που κυκλοφόρησε από τη Ubisoft πριν από κάμποσο καιρό, το BAT. Όπως οι περισσότεροι από εσάς ήδη θα ξέρουν, το BAT είναι ένα παιχνίδι adventure που όμως δεν έχει την πατροπαράδοτη εικόνα αυτών των παιχνιδιών, αλλά διαθέτει αρκετά στοιχεία από RPG, και μερικά από Flight simulators και Arcades. Γι'αυτό άλλωστε αποφασίσαμε να σας το παρουσιάσουμε από αυτήν εδώ τη στήλη... Πρέπει όμως να σας ξεκαθαρίσουμε από την αρχή, μην περιμένετε να δείτε ολοκληρωμένη λύση όπως αυτές παρουσιάζονται σε



αντίστοιχες στήλες για adventures παιχνίδια. Βασική αρχή αυτής της στήλης είναι να μη δίνει "μασημένη τροφή" (εκτός φυσικά ελαχίστων εξαιρέσεων οι οποίες και επιβεβαιώνουν αυτόν τον κανόνα !!!), αλλά να παρέχει γενικές κατευθύνσεις κι από εκεί και μετά ταπάντα στηρίζονται στη δικιά σας "συνδρομή" και δημιουργικότητα... Αλλά αρκετά με τα λόγια, το θαυμάσιο πράγματι BAT μας περιμένει...

Συνοπτικά ν'αναφέρουμε ότι σκοπός σας είναι να ανακαλύψετε τον Αρχικακοποιό Vrangor και να εμποδίσετε τα σκοτεινά του σχέδια να βομβαρδίσει τη πόλη Terrapolis. Τα μοναδικά αντικείμενα που διαθέτετε στην

αρχή του παιχνιδιού είναι το όπλο σας, μερικά χρήματα, και ένα computer εμφυτευμένο στο χέρι σας !!!

Ξεκινάτε με τη δημιουργία ενός χαρακτήρα, στον οποίο μπορείτε να διαλέξετε τα διάφορα στατιστικά στοιχεία κι έτσι να δώσετε κάποια προσωπική χροιά στον ήρωα σας. Η εμπειρία μας έδειξε ότι αυτά που πρέπει να προσέξετε είναι όσο το δυνατόν περισσότερη εξυπνάδα και διαίσθηση, μιά και τα υπόλοιπα χαρακτηριστικά είναι καλά γιά την επιβίωση μόνον, κι όχι γιά να αναπτύξετε τις ικανότητες σας. Αμέσως μετά ακολουθεί επιλογή του όπλου (αλλά προσοχή, όχι πυρομαχικών), και το πιο επικίνδυνο είναι το Nova Photon accelerator...

Ένα από τα βασικά σημεία που πρέπει να προσέξετε από την αρχή του παιχνιδιού είναι να αυξήσετε τα χρήματα σας, κι αυτό μπορεί να γίνει παίζοντας το παιχνίδι Bizzy στα arcades, κι έτσι να φτάσετε την credit card σας στα ύψη !! Το παιχνίδι Bizzy στηρίζεται στη μνήμη, όπου μιά σειρά από σχήματα παρουσιάζονται ένα τη φορά, κι εσείς πρέπει να θυμηθείτε τη σωστή σειρά. Στα πρώτα επίπεδα υπάρχουν λίγα σχήματα (τρία στο πρώτο level), και αυξάνονται όσο προχωράτε (32 σχήματα στο level 30). Το ίδιο φυσικά ισχύει και με τα χρήματα που χάνετε η κερδίζετε... Το κόλπο εδώ είναι να τα καταγράψετε όπως εμφανίζονται ένα ένα, και φυσικά μην ξεχάσετε να εξαργυρώσετε τα κέρδη σας σε πραγματικά χρήματα (Krells).

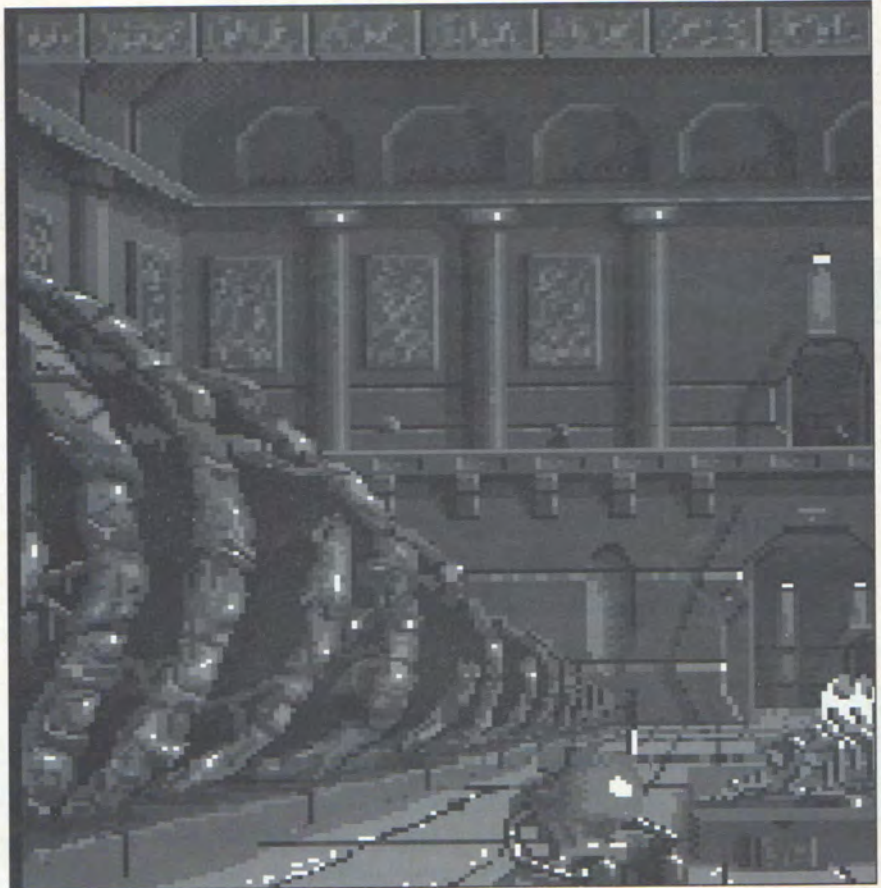
Το αμέσως επόμενο βήμα είναι μιά επίσκεψη στον οπλουργό, από τον οποίο θα πάρετε τα πυρομαχικά γιά να μπορείτε να ανταποδίδετε τα



πυρά των αντιπάλων. Βέβαια, δεν θα παραλείψετε να επισκεφτείτε το Mecafood για να κορέσετε τις όρεξες σας σχετικά με το φαγητό, όπως επίσης και κάποιο από τα πολλά μπαρ όπου θα μπορέσετε να απολαύσετε το αγαπημένο σας ποτό !! Και μη νομίζετε ότι αστειεύμαστε, είναι εξίσου εύκολο να πεθάνετε από τη πείνα, όσο και από κάποια σφαίρα...

Και κάπου εδώ είναι που κάνει επιβλημένη τη παρουσία του το computer στο χέρι σας. Μπορείτε (και πρέπει αν θέλετε να προχωρήσετε μέσα στο παιχνίδι) να το προγραμματίσετε να σας ειδοποιεί με κάποιο σήμα όταν αρχίζετε να πεινάτε, να διψάτε, και να κουραζόσαστε (ναι, πρέπει να κοιμάστε και λίγο αν δεν θέλετε να αρρωστήσετε!!!). Στην άσχημη περίπτωση που σας συμβεί κάτι τέτοιο, μιά επίσκεψη στο γιατρό θα σας λύσει το πρόβλημα. Και μιά και βρισκόσαστε στο ιατρείο μην αμελήσετε να προμηθευτείτε διάφορα απαραίτητα φάρμακα, όπως anti-toxins, mickey-finns, και stimulants.

Αρκετά όμως με την απλή επιβίωση σας. Ευθύς αμέσως θα σας αναφέρουμε διάφορα σημεία του παιχνιδιού που είναι απαραίτητο να τα επισκεφτείτε για να καταφέρετε να τελειώσετε το B.A.T. Όταν κερδίσετε στο παιχνίδι Bizzy μην αμελήσετε να ψάξετε την αίθουσα. Όλα τα αντικείμενα που θα βρείτε εκεί μέσα είναι απαραίτητα στο παιχνίδι. Μην ξεχάσετε να ψάξετε το πάρκο, το σινεμά, και την έρημο που είναι έξω από την πόλη. Πρέπει να μιλάτε σε όλους μιά και ποτέ δεν ξέρετε τι μπορούν να σας πουν. Γιά να επικοινωνήσετε με την



Crisa πρέπει πρώτα να βρείτε την Lydia σε κάποιο από τα πολλά night clubs της πόλης (είναι αυτή που χρειάζεται έναν πραγματικό άνδρα !!!).

Αν την διευκολύνετε κατάλληλα, εκτός από το τηλέφωνο της Crisa μπορεί να σας δώσει και χρήματα... Γιά να πάρετε τώρα τηλέφωνο πρέπει να ξαναγυρίσετε στην αρχή του παιχνιδιού...

Ψάξτε καλά τον Merigo μετά τον θάνατό του.

Είναι ο μόνος που κρατάει αυτά που είχε και μετά τον θάνατο του, και έχει απαραίτητα αντικείμενα γιά να τελειώσετε το παιχνίδι.

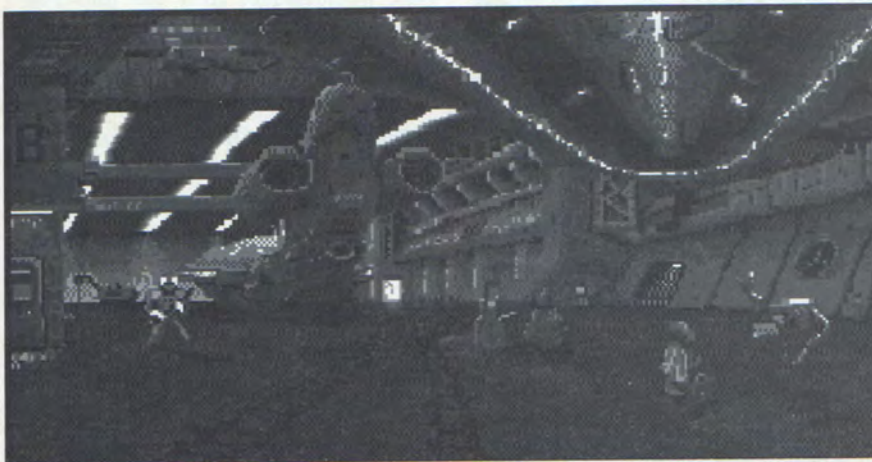
Προσπαθείστε από την αρχή να προγραμματίσετε το B.O.B να σας μεταφράζει και τα ροβότ και τους εξωγήινους.

Θα σπαταλήσετε πολύ χρόνο προσπαθώντας να γυρίσετε από το ένα mode στο άλλο, ενώ αν το προγραμματίσετε σωστά θα το κάνει αυτόματα. Και κάτι τελευταίο.

Μην αρχίζετε μάχες με τον κόσμο αν δεν υπάρχει σοβαρός λόγος. Οι πίο πολλές από αυτές τις μάχες δεν παίζουν κανένα απολύτως ρόλο στο παιχνίδι.

Εχετε λοιπόν πολύ δουλειά μπροστά σας μέχρι να καταφέρετε να λύσετε το μυστήριο και να σώσετε τον κόσμο, γι' αυτό αρχίστε αμέσως την προσπάθεια.

Το έξοχο αυτό παιχνίδι θα σας ικανοποιήσει και με το παραπάνω... Μέχρι να τα ξαναπούμε ... καλό κυνήγι...





Σ Ο Ε 9 Χ Ε 1 Ρ 1 Δ 1 Ο

WING COMMANDER SECRET MISSIONS II

ΤΟΥ ΚΩΣΤΑ ΠΟΘΟΥΛΑΚΗ

ΑΠΟ : ΝΑΥΑΡΧΟΣ ΤΟΛΩΥΝ ΑΠΟ ΤΟ ΑΡΧΗΓΕΙΟ

ΠΡΟΣ : ΑΣΤΡΟΠΛΟΙΟ ΤCS TIGERS CLAW

Διατάσσετε διά του παρόντος μηνύματος να υπερασπίσετε το σύστημα FIREKKA στον σέκτορα ANTARES από τον επερχόμενο πολεμικό στόλο των KILRATHI. Παραμείνατε στο σύστημα όσο περισσότερο είναι δυνατόν. Ενισχύσεις δεν υπάρχουν.

ΕΠΕΙΓΟΥΣΑ ΠΡΟΤΕΡΑΙΟΤΗΣ : Η διασφάλιση των διπλωμάτων της ΣΥΝΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑΣ και των συμμάχων από τον FIREKKA.Β

Μ'αυτό το κωδικοποιημένο μήνυμα ξεκινάει άλλο ένα κεφάλαιο από τον ατελείωτο πόλεμο μεταξύ των γήινων δυνάμεων και των δυνάμεων των Kilrathi !!

Μιλάμε φυσικά γιά το πασίγνωστο πλέον (ειλικρινά, δεν πιστεύω να υπάρχει κάποιος που να ασχολείται εστω και λίγο με παιχνίδια και

να μην το ξέρει) Wing Commander !!

Ενα παιχνίδι, που αμέσως μόλις πρωτοκυκλοφόρησε άλλαξε τελείως τον ορισμό των διαστημικών μαχών, οι οποίες ποτέ ξανά δεν θα μπορούσαν να είναι όπως παλιά.

Δεν είναι καθόλου τυχαίο ότι το Wing Commander παραμένει στη πρώτη θέση των παιχνιδιών στην



Αμερική εδώ και ένα χρόνο από τότε που πρωτοκυκλοφόρησε !!

Σ'αυτό το καινούργιο κεφάλαιο λοιπόν μεταφερόμαστε στο σύστημα Firekka, γιά να υπερασπίσετε μία φιλήσυχη και πρωτόγονη φτερωτή ράτσα με συμμάχους της συνομοσπονδίας από τους τρομερούς Kilrathi. Και εδώ, όπως και στο Secret Missions I έχετε στη διάθεση σας 16 καινούργιες αποστολές, και είναι περιττό να τονίσουμε ότι είναι από τις πιο δύσκολες που έχετε συναντήσει ποτέ !!

Δεν έχετε προλάβει καλά καλά να γιορτάσετε τον θρίαμβο σας (την ανατίναξη του εχθρικού σκάφους με το τεράστιο μυστικό όπλο πίσω στο Secret Missions I), όταν έρχεται το μήνυμα που σας λέει γιά τον Firekka.

Και βέβαια θα έχετε την εύλογη απορία, τι γυρεύουν οι Kilrathi σ'ένα τέτοιο απόμακρο σημείο του σύμπαντος. Αυτός είναι άλλωστε και ο απώτερος σκοπός σας (εκτός φυσικά από την υπεράσπιση των πρωτόγονων Firekka), να μάθετε τα μυστικά σχέδια των εχθρών γιά την περιοχή.

Το manual του Secret Missions II δεν αναφέρει τίποτα πάνω σ'αυτό, εκτός από κάποιες σκόρπιες σημειώσεις από μία μυστική τελετή που οι Kilrathi αφιερώνουν στον θεό του πολέμου, τον Sivar. Η όλη τελετή λέγεται Sivar-Eshrad, και γίνεται μία φορά κάθε χρόνο σ'ένα ειδικό πλανήτη που βγαίνει από τους υπολογισμούς των ιερέων πάνω σε 25768 γνωστά ηλιακά συστήματα...

Φυσικά το Secret Missions II δεν παίζει μόνο του σαν παιχνίδι αλλά απαιτεί την παρουσία του Wing Commander γιά να τρέξει, και το παίξιμο του δεν παρουσιάζει με-

Σ Ο Υ Κ Α Λ Ο Υ... Π Α Ι Κ Σ Η

γάλες διαφορές, εκτός από μπόλικες καινούργιες προσθήκες (και ναι, υπάρχει διάχυτη όλη αυτή η μαγεία και μάλιστα σε μεγάλες δόσεις αυτή τη φορά !!!).

Υπάρχουν 16 καινούργιες αποστολές η μία πιά δύσκολη από την άλλη, και οι οποίες δεν δικαιολογούν λάθη αν θέλετε να επιτύχετε στο σκοπό σας.

Γιά πρώτη φορά θα κάνετε μερικές αποστολές μέσα από ένα αιχμαλωτισμένο εχθρικό σκάφος, και πιστέψτε με, θα είναι από τις πιο σκληρές και δύσκολες.

Αν είχατε πιστέψει ότι με τα προηγούμενα παιχνίδια είχατε φτάσει στα όρια, περιμένετε να ξεκινήσετε αυτό εδώ !!!

Οι αυτοκρατορικοί φύλακες (που τους συναντάτε εδώ για πρώτη φορά) σας περιμένουν γιά να δο-

κιμάσουν την αντοχή σας αλλά και τα νεύρα σας...

Και φυσικά τι να πούμε γιά τα γραφικά και τον ήχο...Βρίσκονται στα ίδια υψηλά στάνταρ κι ακόμα καλύτερα.

Τα εσωτερικά μέρη του εξωγήινου αιχμαλωτισμένου Dralithi σίγουρα θα σας τρομάξουν τη πρώτη φορά που θα τα δείτε (κάπου στην έβδομη αποστολή). Υπάρχουν όμως και καινούργια εχθρικά πλοία γιά να αντιμετωπίσετε, όπως τα Hhriss και τα Snakeir. Όπως και δυό καινούργιοι πιλότοι, ο Doomsday και ο Jazz, που θα σας βοηθήσουν στον αγώνα σας.

Τι παραπάνω να σας πούμε, το



Secret Missions II: The Crusade είναι τόσο αναγκαίο να το έχετε, όσο και το οξυγόνο που αναπνέετε.

Αν έχετε παίξει το Wing Commander θα με καταλαβαίνετε απόλυτα..

Δεν θα θέλατε να χάσετε το παιχνίδι της δεκαετίας, έτσι δεν είναι...

ΜΕΓΑΛΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

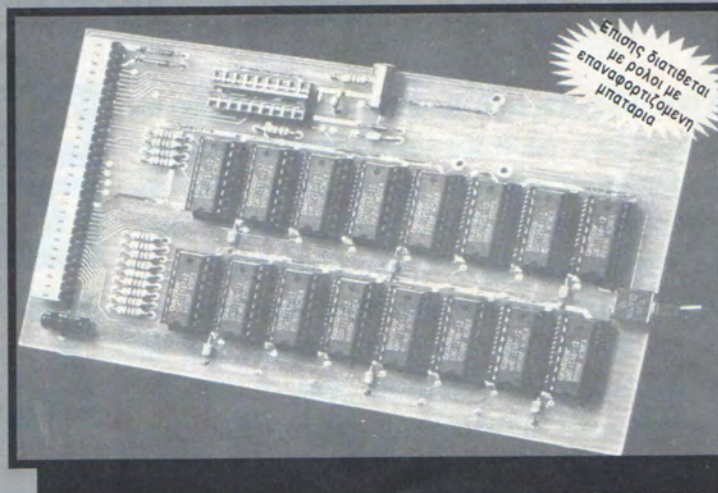
AMIGA

RAM 512KB EXPANSION (ΧΩΡΙΣ ΡΟΛΟΙ) 9.000

RAM 512KB EXPANSION (ΜΕ ΡΟΛΟΙ) 12.000

RAM 0.5 - 1.5 MB EXPANSION 16.000*

NEO ΣΥΝΤΟΜΑ ΘΑ ΔΙΑΤΙΘΕΤΑΙ
DIGITIZER ΣΤΗΝ ΤΙΜΗ ΤΩΝ 25.000



Επίσης διατίθεται με ρολοί με επαναφορτιζόμενη μπαταρία

* Η ΤΙΜΗ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΤΟ 0.5 MB
* ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ Φ.Π.Α. 18%

COMPUTER SOLUTIONS

Λ. ΗΡΑΚΛΕΙΟΥ 269 Ν. ΙΩΝΙΑ ΤΗΛ. 2776751 - FAX 2776751 ΙΟΝΙΑ CENTER 2ος Οροφος

HAPPY BIRTHDAY



SPELL SHOP

ΤΟΥ Θ. ΡΑΦΤΟΠΟΥΛΟΥ

Γειά σας φίλοι. Και αυτό το μήνα το μαγαζάκι μας είναι πιστό στο ραντεβού του. Οι γιορτές σε λίγες μέρες φτάνουν και κατά προσέγγιση οι ώρες για παιχνίδι αυξάνονται. Αυτό το μήνα πολλές καινούργιες κυκλοφορίες έχουν κάνει την εμφάνισή τους. Αν λοιπόν αντιμετωπίσετε οποιοδήποτε πρόβλημα, να θυμάστε ότι το μαγαζάκι μας όλο και κάποιο Spell θα έχει για το προβλημά σας. Αυτό το μήνα το μαγαζάκι μας μετά από πολλά τηλεφωνήματα αναγνωστών αποφάσισε να ξεθάψει από τα ντουλάπια του την ολοκληρωμένη λύση του Space Quest I, και να την δώσει στο φως της δημοσιότητας. Ακόμα το μαγαζάκι μας, παρουσιάζει τα καλλιτεχνικά αριστουργήματα που μας έστειλαν οι φίλοι της στήλης. Και ας μην ξεχνάμε τα γραμματά σας μπορείτε να τα στέλνετε στο : USER, Σπάρτης 75, 12461, Χαϊδάρι, Για την στήλη Spell Shop.

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΤΟΥ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ

Στο τεύχος 17 το μαγαζάκι μας φιλοξενούσε ένα καλλιτεχνικό διαγωνισμό. Σήμερα παρουσιάζουμε τα αποτελέσματα του διαγωνισμού.

Κάτι που ίσως θα ενδιέφερε τους φίλους που δεν κέρδισαν είναι ότι τα καλλιτεχνήματά σας τα έκρινε ο γραφίστας του περιοδικού "Ιορδάνης Ρόζης", το ξύλο και τα παράπονα λοιπόν στον γραφίστα. Τα ονόματα των νικητών βρίσκονται πάνω στο κάθε σκίτσο...

SPACE QUEST I

ROGER WILCO IN THE SARIEN ENCOUNTER

Η ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΗ ΛΥΣΗ ΤΟΥ
FULL SCORE 201 OF 201

ΤΟΥ **Θ.ΡΑΦΤΟΠΟΥΛΟΥ**

ΕΚΔΟΣΗ : 256 ΧΡΩΜΑΤΑ
SIERRA ON-LINE (C)1991.

Μόλις το παιχνίδι αρχίσει, προχωρήστε δυτικά 1 οθόνη, θα βρεθείτε στην αίθουσα ελέγχου. Προχωρήστε άλλη μια οθόνη δυτικά, και αμέσως ξαναγυρίστε στην αίθουσα ελέγχου.

Ξαφνικά ένας ετοιμοθάνατος επιστήμονας μπαίνει μέσα. Πλησιάστε τον και Click action πάνω του (+2/2). Από τα λόγια που θα σας πεί θα μάθετε τον κωδικό "Magnetic Fields" (Προσοχή δεν είναι πάντα ο ίδιος) που θα σας επιτρέψει να πάρετε το cartridge. Πηγαίντε κοντά στην κονσόλα και click action icon πάνω στην θέση. Τώρα click action icon πάνω στην οθόνη. Στο Panel που θα εμφανιστεί δώστε τον κωδικό "Magnetic Fields" με την βοήθεια του Manual. Το ρομπότ ακολουθεί τις εντολές του υπολογιστή και σας φέρνει το cartridge, πάρτε το (+5/7). Προχωρήστε τώρα δύο οθόνες δυτικά. Σε αυτή την οθόνη βλέπετε ένα πτώμα. Κάντε click action icon πάνω στο πτώμα και θα βρείτε μια Keycard (+1/8). Τώρα προχωρήστε μια οθόνη ανατολικά και μπειτε μέσα στο ασανσέρ. Όταν βγείτε από το ασανσέρ μπειτε αμέσως στην είσοδο που

βρίσκεται δίπλα του. Πάνω στην βάση του Star Generator θα βρείτε ένα magnetic, πάρτετο (+1/9). Βγείτε από την αίθουσα και προχωρήστε όλο ανατολικά ώσπου να δείτε ένα ασανσέρ. Μπειτε μέσα στο ασανσέρ. Βγείτε από το ασανσέρ και προχωρήστε ανατολικά. Σε αυτή την οθόνη πηγαίντε

στην σκιά γιατί έρχονται δύο εχθροί. Μόλις έρθουν, ελέγξουν και φύγουν προχωρήστε μια οθόνη ανατολικά. Εδώ υπάρχει μια κονσόλα, click action icon πάνω στην κονσόλα και click action icon πάνω στο OPEN που θα εμφανιστεί (+3/11). Πλησιάστε το ασανσέρ, στο πλάι του υπάρχει μια slot. Βάλτε μέσα σε αυτή την Keycard (+2/13). Το ασανσέρ ανοίγει και μπαίνετε μέσα. Θα βρεθείτε σε μια νέα αίθουσα. Προχωρήστε προς την τσιτουλάπα



και click action icon πάνω στα κουμπιά. Τώρα βρίσκεστε μπροστά στο σκάφος διαφυγής.

Μπειτε μέσα στο σκάφος. Δέστε την ζώνη ασφαλείας. Κάντε click action πάνω στα κουμπιά που βρίσκονται από πάνω σας (στο τρίτο κουμπί). Τώρα click action πάνω στο μοχλό (+15/32). Μπράβο τα καταφέρατε να αποδράσετε. Τώρα click action πάλι πάνω στα κουμπιά που βρίσκονται από πάνω σου (πάτα το πρώτο κουμπί) (+2/34).

Θα φτάσετε στον KERONA.

KERONA. Λύστε την ζώνη. Τώρα

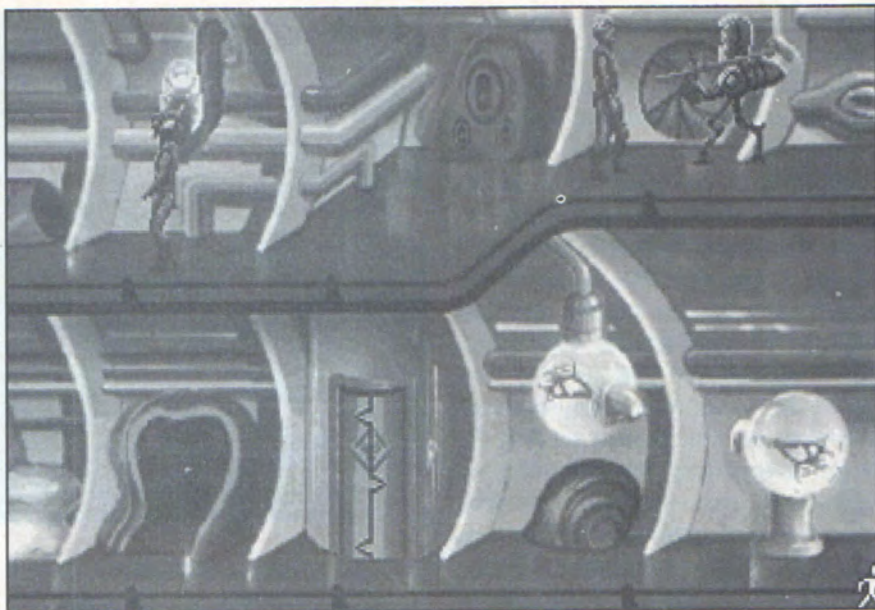
βρίσκεστε έξω από το σκάφος. Ανοίξτε το Inventory και ανοίξτε το Sort Gadget. Κάντε LOOK μέσα στο σκάφος. Βλέπετε ένα KIT, πάρτετο (+2/36). Μπροστά στο σκάφος σας, κάτω στο έδαφος υπάρχει ένα κομμάτι γυαλί, πάρτετο (+3/39). Προχωρήστε μια οθόνη ανατολικά και μια νότια. Σε αυτή την οθόνη βλέπετε κάτι φυτά, πάρτε ένα κομμάτι φυτού (+2/41). Τώρα προχωρήστε μια νότια και δύο ανατολικά. Εδώ βρίσκεται το σημείο το οποίο σας επιτρέπει ανεβείτε πάνω στον σκελετό. Ανεβείτε επάνω του. Προχωρήστε κατά μήκος κατά μήκος του σκελετού,



που βρίσκετε βόρεια της οθόνης. Click action icon πάνω της, μέσα της θα βρείτε μια στολή, πάρτε την (+2/15). Τώρα click action icon ακριβώς δίπλα από την τσιτουλάπα, και παίρνετε ένα Sort Gadget (+2/17). Πλησιάστε τώρα την διφυλή πόρτα



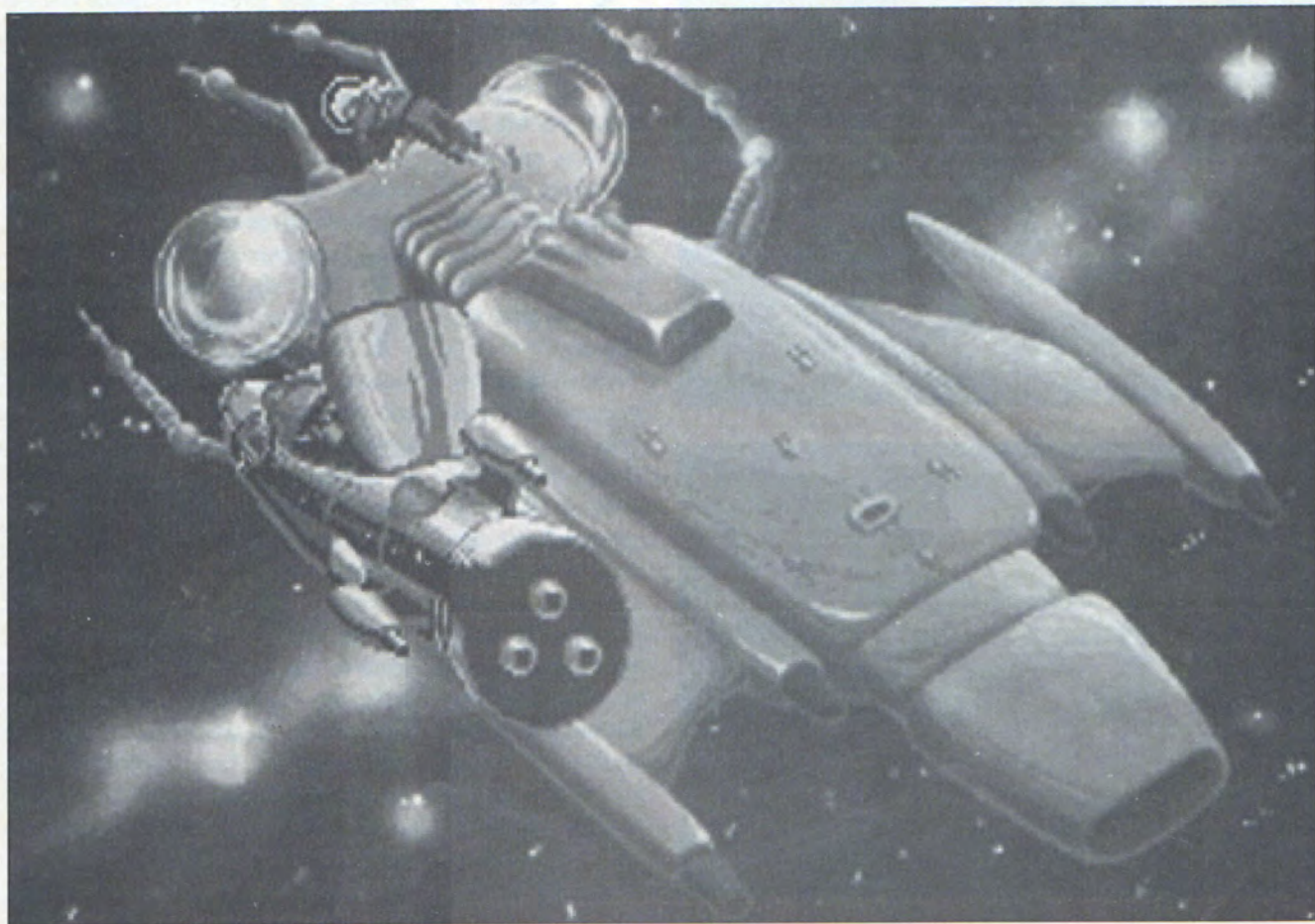
ώσπου να συναντήσετε ένα ραγισμένο σπόνδυλο. Εκεί υπάρχει ένα όρθιο κόκαλο (αυτό που είναι μόνο του). Πλησιάστε το και περιμέντε να περάσει η αράχνη από κάτω. Όταν η αράχνη είναι ακριβώς από κάτω από το κόκαλο, σπρώχτετο πάνω της, την σκοτώνετε (+5/46). Προχωρήστε κατά μήκος του σκελετού μέχρι να φτάσετε στο τέλος του. Πλησιάζοντας την πινακίδα βρίσκετε κατά λάθος, ένα κρυφό αγωγό-ασανσέρ (+2/48). Τώρα βρίσκεστε κάτω από το έδαφος. Πάρτε τον σταλαγμίτη και προχωρήστε μια οθόνη ανατολικά. προσοχή στον φυλέ γιατί υπάρχουν φίδια. Ρίξτε κοντά στο φυλέ το φυτό που έχετε (+5/53). Περάστε άφοβα τώρα από το πλάϊ και αλλάξτε οθόνη. Για να ανοίξετε την πόρτα, βάλτε το σταλαγμίτη στην τρύπα που βγάζει καπνό (+4/57). Προχωρήστε μια οθόνη δυτικά, για να εξουδετερώσετε τις ακτίνες βάλτε το κομμάτι από το γυαλί που έχετε (+5/62). Ακολουθήστε τον δρόμο και αλλάξτε οθόνη. Φτάνετε στην οθόνη με τις σταγόνες, σώστε. Περάστε με προσοχή τις σταγόνες (προσοχή μην σας ακουμπήσει καμιά, γιατί θα χάσετε) (+3/65). Προχωρήστε ανατολικά και μετά προς το τέλος της



οθόνης. Βρίσκεστε μέσα σε ένα σκοτεινό δωμάτιο.

■ αφνικά, μια ολογραφία εμφανίζεται και σας ζητά να σκοτώσετε το τέρας "ORAT". Βρίσκετε και πάλι ■ έξω, προχωρήστε δύο οθόνες ανατολικά. Θα βρεθείτε μπροστά σε μια

τεράστια νεκροκεφαλή. Μπείτε μέσα. Στην νεκροκεφαλή μέσα, υπάρχει ένα Orat. Ρίξτε του το νερό που έχετε και το σκοτώνετε (+5/70). Πάρτε το κομμάτι που έμεινε από το ORAT (+2/72). Ξαναγυρίστε πίσω στην ολογραφία (ακολουθώντας την ίδια διαδρομή) και δώστε της το κομμάτι από το

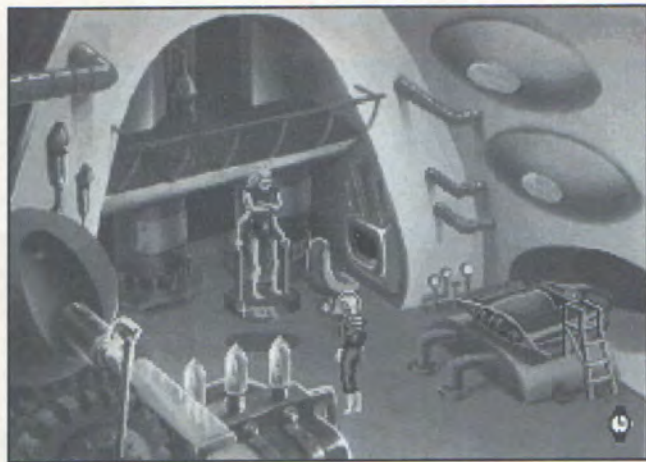


ORAT. Σας ανοίγει μια πόρτα και βρίσκεστε μέσα σε ένα δωμάτιο. Βάλτε στον υπολογιστή το cartridge. Διαβάστε με προσοχή γιατί θα σας δώσει ένα τετραψήφιο αριθμό (αυτό τον αριθμό θα τον χρησιμοποιήσετε στο τέλος του παιχνιδιού) "3816" (+5/77). Πάρτε πίσω το Cartridge και μπειτε στο σκάφος. Το σκάφος ξεκινά. Εδώ θα σας ρωτήσει αν θέλετε να παίξετε ένα κομμάτι arcade. Είτε παίξετε είτε όχι, παίρνετε τους ίδιους βαθμούς. Φτάνετε έξω από το ROCKET BAR (+35/112). Στον τύπο που θα σας μιλήσει, στην πρώτη προσφορά απαντήστε όχι, στην δεύτερη ναι (+5/117). Μπειτε μέσα στο μπάρ. Περιμένετε μέχρι να αδειάσει το μηχάνημα όταν αδειάσει πλησιάζετε. Τοποθετήστε τον μαγνήτη που έχετε πάνω στο μηχάνημα (+5/122), τώρα θα κερδίζετε συνέχεια. Παίξτε μέχρι να κερδίσετε 300 buckazoids. Τώρα πηγαίνετε στο μπάρ και πιείτε 3 φορές μπύρα. Ο ιδιοκτήτης θα σας πει τα γράμματα του sector "HH" (+5/127). Βγείτε από το μπάρ και προχωρήστε μία οθόνη δυτικά και μια βόρεια. Αγοράστε το μακρόστενο σκάφος



(+9/131). Προχωρήστε δύο οθόνες ανατολικά και μπειτε στο κατάστημα που πουλάει DROIDS, αγοράστε το NAV 201 (+4/135). Πηγαίνετε εκεί που είδατε το ρομπότ και μόλις έρθει το NAV πηγαίνετε στο σκάφος σας. Μπειτε μέσα, το σκάφος απογειώνεται (+25/160). Δώστε τον sector που σας είπε ο μπάρμαν με την βοήθεια του

manual. την σχάρα. Κάντε click action icon πάνω στην σχάρα (+3/164). Τώρα ανοίξετε το πλυντήριο και μπειτε μέσα. Μόλις βγείτε θα φοράτε άλλη στολή (+8/169). Πάρτε από το έδαφος την ID Card (+2/171). Προχωρήστε ανατολικά. Μιλήστε στον φρουρό και μπειτε στο ασανσέρ. Προχωρήστε όλο ανατολικά μέχρι την οθόνη με το Ρομπότ. Δώστε στο ρομπότ την ID Card. Μόλις το ρομπότ μπει μέσα click action icon πάνω στο κομμάτι του πάγκου, πάρτε γρήγορα την βόμβα (+1/172) και κλείστε τον πάγκο. Το ρομπότ έρχεται και σας δίνει ένα όπλο (+1/173). Προχωρήστε μια οθόνη δυτικά. Ακριβώς πάνω από το φρουρό ρίξτε την βόμβα (+5/178). Προχωρήστε δυτικά μέχρι το ασανσέρ. Πριν το ασανσέρ σκοντάψτε και σας φεύγει το κράνος.



Στην διαδρομή θα συναντήσετε το σκάφος των Sarien, απαντήστε NO. Θα βρεθείτε έξω από το εχθρικό σκάφος. Ανοίξετε την πόρτα γυρνώντας το μοχλό που βρίσκεται στο πλάι της πόρτας.

Μπειτε μέσα και προχωρήστε στο πλάι της πόρτας. Όταν το ρομπότ έρθει μέσα, εσείς γρήγορα βγείτε έξω από την πόρτα που τώρα είναι ανοιχτή (+1/161). Σε αυτή την οθόνη σπρώχτε το κιβώτιο, με την βοήθεια του σουγιά ανοίξετε την σχάρα και μπειτε μέσα. Ανεβείτε την σκάλα, και στην επόμενη οθόνη πλησιάστε

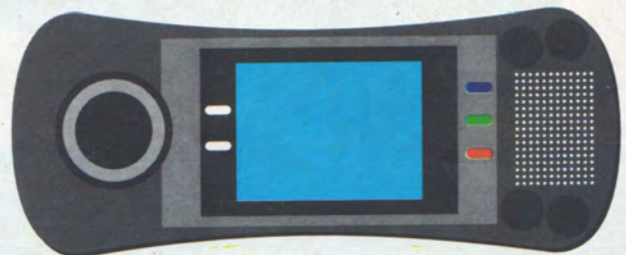
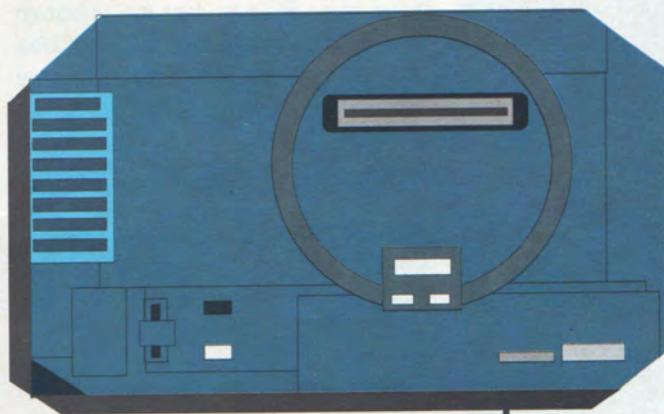
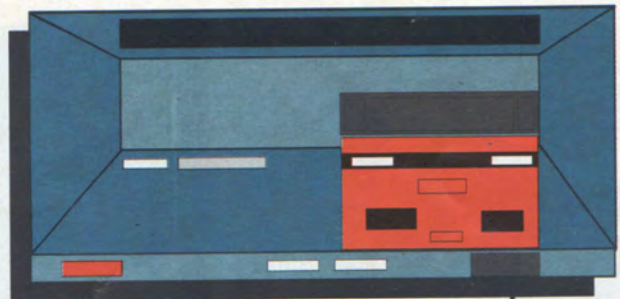
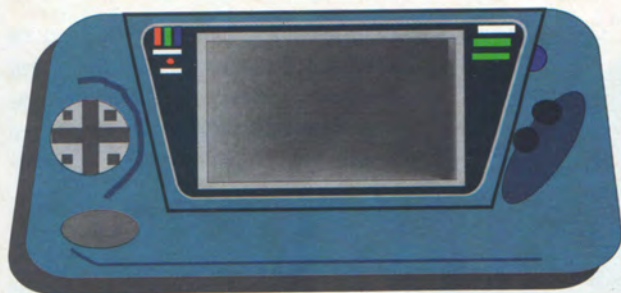
Τώρα προσοχή. Μπειτε μέσα στο ασανσέρ. Όταν συναντήσετε το φρουρό πυροβολήστε τον (+3/181). Προχωρήστε ανατολικά μέχρι να φτάσετε στο generator. Ψάξτε το φρουρό που βρίσκεται στο έδαφος, επάνω του βρίσκεται ένα τηλεκοντρόλ (+3/184). Πάρτε το τηλεκοντρόλ από το inventory και click πάνω στο generator (+3/187). Τώρα κάντε click action icon πάνω στο control που βρίσκεται στην βάση του Generator. Εδώ γράψτε τον κωδικό "3816" που είδατε από τον υπολογιστή και ENTER. (+10/197). Πηγαίνετε γρήγορα 1 οθόνη δυτικά. Μπειτε μέσα στο ασανσέρ. Μόλις βγείτε πυροβολήστε το φρουρό, και μπειτε στο διπλανό ασανσέρ. Τώρα βρίσκεστε μπροστά στο σκάφος διαφυγής (+1/198). Μπειτε μέσα (+3/201) και παρακολουθήστε το όμορφο φινάλε....



CONSOLE **USER**

ATARI LYNX
ATARI VCS
NINTENDO ES
NINTENDO GAME BOY
SEGA MS
SEGA MEGA DRIVE
GAMATE

TEST
SEGA MASTER SYSTEM II



REVIEW

GAME BOY
FORTRESS OF FEAR

GAMATE
COSMIC FIGHTER

SEGA MEGA DRIVE
SONIC THE HEDGEHOG
ALIEN STORM

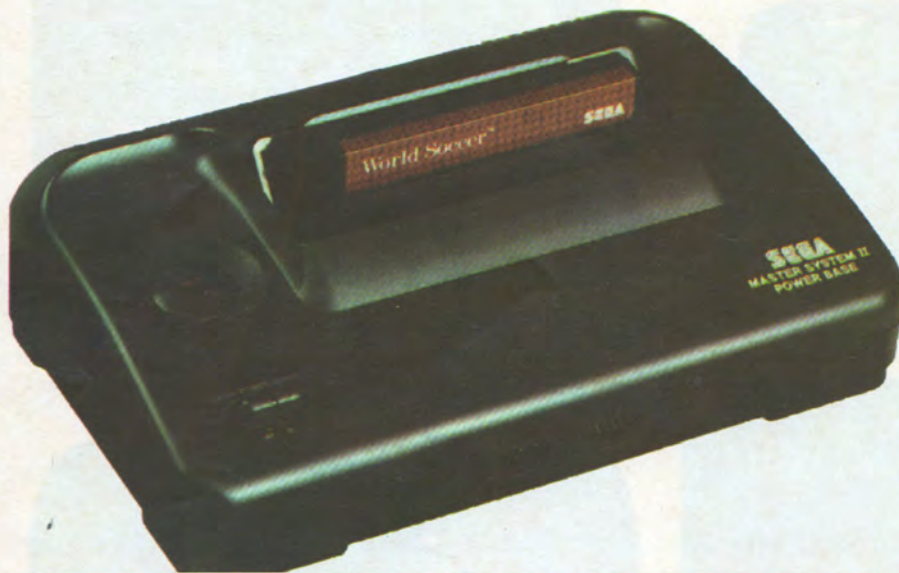
SEGA MASTER SYSTEM
SHANGAI

NINTENDO ES
SUPER MARIO BROS II

SEGA MASTER SYSTEM

II

Η Μ Ε Τ Α Μ Ο Ρ Φ Ω Σ Η



Όταν ένα μηχάνημα είναι πετυχημένο όσο το Master System της SEGA, σίγουρα η κατασκευάστριά του δεν θα το εγκαταλείψει εύκολα. Έτσι το σύστημα επιστρέφει με ανανεωμένο look.

ΕΞΩΤΕΡΙΚΗ ΕΜΦΑΝΙΣΗ

Εδώ είναι η μεγάλη ή μάλλον η μόνη διαφορά με το Master System που αν θυμάστε ήταν τετραγωνισμένο ιδιαίτερα ογκώδες για την εποχή μας. Τώρα όπως βλέπετε και στην φωτογραφία μας έχει γίνει απόλυτα μπαρόκ ακολουθώντας τα πρότυπα της μεγάλης αδερφής του, Mega Drive. Το μηχά-

νημα έχει μικρύνει και είναι περίπου τα 2/3 του προηγούμενου ενώ αντί για κουμπί με το οποίο αναβοσβήνετε το μηχάνημα έχουμε έναν κομψό συρόμενο διακόπτη στο κάτω αριστερό μέρος της επιφάνειάς του. Ακριβώς από πάνω του είναι το στρογγυλό, μεγάλο πλήκτρο rouse. Στην επιφάνειά λοιπόν του Master System 2 δεν υπάρχει τίποτ'άλλο (ούτε ενδεικτικό λαμπάκι λει-

τουργίας) εκτός από την θύρα για το cartridge η οποία είναι συρόμενη, σαν οροφή αυτοκινήτου! Εντυπωσιακή καινοτομία αλλά δεν θα πρέπει ποτέ να ξεχνάτε να την κλείνετε μόλις αφαιρέτε το cartridge γιατί δεν κλείνει αυτόματα και θα αφήσει το slot εντελώς ανυπεράσπιστο απέναντι στη σκόνη. Οι δύο υποδοχές για joysticks ή joyrads έχουν μεταφερθεί ακριβώς στο κέντρο μπροστά. Τέλος το μοντέλλο που διατίθεται στην Ελλάδα έχει μια υποδοχή για μετασχηματιστή των 9V και έξοδο μόνο RF που μπαίνει κατευθείαν στην τηλεόραση, χωρίς έξοδο για scart.

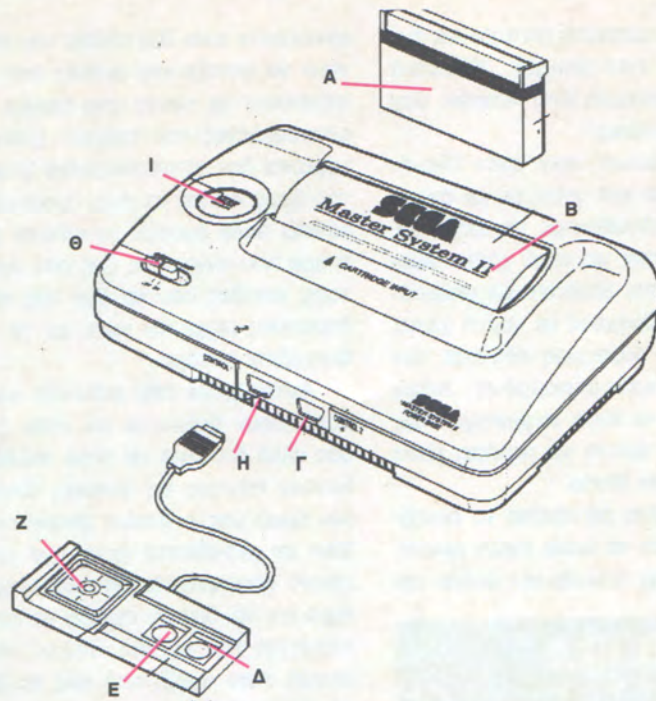
ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ	Z80
ROM	1048K BIT
RAM	64K BIT
VIDEO RAM	128K BIT
ΑΝΑΛΥΣΗ	
ΓΡΑΦΙΚΩΝ	256*192
ΠΑΛΛΕΤΑ	64
ΧΡΩΜΑΤΑ	
ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ	16
ΗΧΟΣ	3 κανάλια των 4 οκτάβων και ένα λευκού ήχου
SCROLLING	Οριζόντιο, Κάθετο, Διαγώνιο, Επί μέρους
ΜΝΗΜΗ CARTRIDGE	256 K
ΜΕΓΕΘΟΣ SPRITES	8*8 pixels μέχρι 256

ΠΑΚΕΤΟ

Μέσα στο πακέτο εκτός από το μηχάνημα θα βρείτε τον μετασχηματιστή

SEGA MASTER SYSTEM



α) Το cartridge

β) Η συρώμενη "οροφή" του cartridge slot

γ) Δεύτερη θύρα χειριστηρίου

δ) Πλήκτρο 1

ε) Πλήκτρο 2

ζ) Πλήκτρο κατεύθυνσης

η) Πρώτη θύρα χειριστηρίου

θ) Διακόπτης ρεύματος On/Off

ι) Πλήκτρο pause

της SEGA, ένα joystick, και έναν adaptor για να έχετε ταυτόχρονα την κεραία και το μηχάνημα συνδεδεμένο στην τηλεόραση. Ακόμα να πούμε ότι το μηχάνημα έχει ενσωματωμένο το παιχνίδι Alex Kidd in Miracle World στο οποίο θα αναφερθούμε αναλυτικά παρακάτω.

ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗ

Η "χαρτούρα" που συνοδεύει το μηχάνημα είναι ένα διαφημιστικό φυλλάδιο για το μηχάνημα και τα αξεσουάρ του, το manual του Alex Kidd και φυσικά το manual σε Αγγλικά, Γερμανικά, Γαλλικά, Ισπανικά, Ιταλικά και Σουηδικά του Master. Σε κάθε μια γλώσσα αναλογούν 9 σελίδες με συμπυκνωμένες πληροφορίες και πολλές εικονογραφήσεις για να μην υπάρξει καμία πιθανότητα λάθους, ιδίως στις διάφορες συνδέσεις.

ΤΟ SOFTWARE

Τα παιχνίδια του Master System 2 είναι χιλιάδες και αυξάνονται συνεχώς. Από αυτά στην Ελλάδα υπάρχουν -επίσημα- περίπου 100 από τα καλύτερα και η τιμή τους είναι περίπου 12.900 δραχμές. Τα προγράμματα αυτά που πριν από έναν χρόνο ήταν μόνο arcade έχουν αρχίσει να φιλοξενούν

και arcade adventures όπως το Gauntlet που παρουσιάσαμε στο προηγούμενο τεύχος, το Miracle Warriors (που θα έχουμε στο επόμενο), το King's Bounty που αποτελεί μεταφορά από την Amiga και PC...

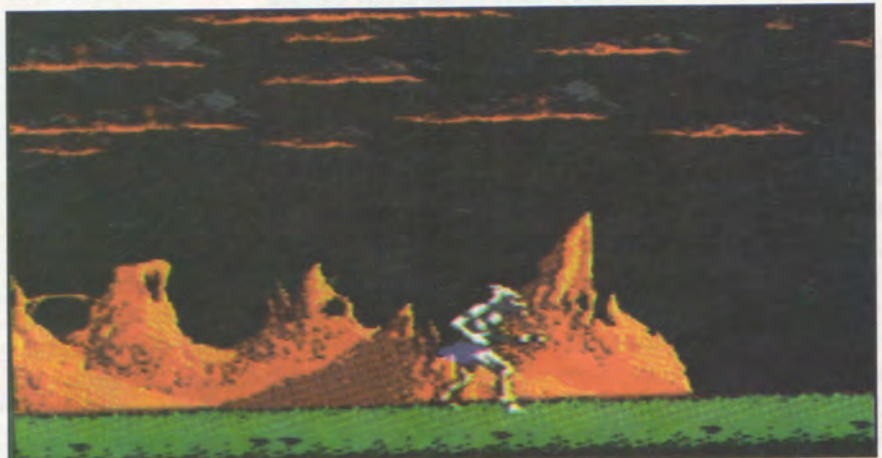
Μια μεγάλη είδηση στον χώρο του Master System 2 είναι ότι έρχεται το Sonic the Hedgehog, καθώς επίσης το Shadow of the Beast που όπως βλέπετε στην φωτογραφία μας είναι κάτι παραπάνω από εντυπωσιακό, το πολύ καλό Strider, Mikey Mouse, Golden Axe, Paperboy, Moonwalker, Dick Tracy κτλ.

Τέλος δεν πρέπει να ξεχνάτε ότι, στην κατασκευή παιχνιδιών, η SEGA εί-

ναι η καλύτερη στον κόσμο αφού τα συγκλονιστικότερα coin-ops είναι δικά της και φροντίζει να τα μεταφέρει με τον καλύτερο τρόπο στα υπόλοιπα home μηχανήματά της.

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

Ενα μηχάνημα που είχε τέτοια επιτυχία δεν ήταν δυνατόν να μην έχει περιφερειακά. Ετσι εκτός από το δεύτερο joystick που μπορείτε να αγοράσετε υπάρχουν ακόμα: το Light Phaser που δεν είναι τίποτα περισσότερο από ένα υπέροχο φωτοπίστολο, το Control Stick ένα αρκετά γιγαντιαίο joystick που ευτυχώς έχει το μοχλό στα δεξιά.



Το εκπληκτικό Shadow of the Beast της Psygnosis όπως εμφανίζεται στο Master System. Αν και δεν αντέχει τη σύγκριση με την Amiga, τα γραφικά του είναι καταπληκτικά, από τα ωραιότερα που έχουμε δει σε 8-bit κονσόλα. Συνοδεύεται από εντυπωσιακή μουσική και ακόμα καλύτερο gameplay.

Το Handle Controller είναι ένα joystick/τιμόνι, σαν το Racemaker, ιδανικό για αγώνες με αυτοκίνητα αλλά και πάσης φύσης εξομοιωτές.

Ακόμα υπάρχουν παιχνίδια στο Master System 2 που είναι πραγματικά τρισδιάστατα (μια ιδέα που μπορεί να μην είναι διαδεδομένη στα home συστήματα αλλά είναι πολύ εντυπωσιακή) και για να τα βλέπετε έτσι χρειάζεστε τα ειδικά 3-D γυαλιά. Τέλος έχουμε το SG Comander που δεν είναι τίποτ'άλλο από ένα joyrad με auto fire και το Rapid Fire Unit μια συσκευή μεταξύ joyrad και κονσόλας που εξασφαλίζει συνεχές και απίστευτα γρήγορο auto fire! Μόνο για φρικαρισμένους οπαδούς των shoot'em up.

χνίδι ήταν μια εμπορική επιτυχία και ένα πολύ καλό πρόγραμμα. Κλασικό platform με στοιχεία από Wonder Boy και το εξής σενάριο:

Πολλούς αιώνες πριν, στον Πλανήτη Aries, ζούσε ένα αγόρι με το όνομα Alex Kidd. Ακολουθώντας τον σοφό δάσκαλο Mt Eternal για επτά χρόνια έμαθε την τέχνη του Shellcore και μπορούσε να σπάζει βράχους με γυμνά χέρια. Μια περίεργη σύμπτωση οδήγησε τον Alex στην κατεστραμμένη πόλη Radaxian. Για να λύσει το μυστήριο της καταστροφής πρέπει να περάσει μέσα από τον Miracle World.

Αυτό σημαίνει ότι πρέπει να διασχίσετε 11 επίπεδα τα οποία έχουν αρκετή έκταση, μεγάλη ποικιλία και ακόμα πε-

αγοράσετε είναι δαχτυλίδια που σας κάνουν να εκτοξεύετε ακτίνες που καταστρέφουν τα πάντα στο δρόμο τους, μοτοσυκλέτες που τρέχουν πολύ γρήγορα και δεν καταστρέφονται (ο αναβάτης όμως πρέπει να είναι προσεκτικός), κάποια πολύ όμορφα μονοθέσια ελικόπτερα που κάνουν τη ζωή σας ευκολότερη, ασπίδες που για λίγο σας κάνουν άτρωτους μέχρι και κανώ με τα οποία διασχίζετε ποτάμια.

Αντικείμενα που μπορούν να σας βοηθήσουν βρίσκεται και στον δρόμο σας αλλά δεν είναι και τόσα πολλά. Αυξάνουν πάντως τις φυσικές δυνάμεις του ήρωά μας ο οποίος μπορεί να πεδάει σε μεταβλητό (ανάλογα με τον χρόνο που κρατάτε πατημένο το fire) άλμα και να διαλύει πέτρες με την εκπληκτική του γροθιά. Τέλος κάποια στιγμή στην αναζήτησή σας θα βρείτε και καμιά ζωή.

Οι αντίπαλοί σας είναι τερατώδη πουλιά, ψάρια, γιγάντια βατράχια, σκορπιοί, βράχοι που κατακυλούν, χταπόδια, ιππόκαμποι, νυχτερίδες, αρκούδες, ανάλογα με το level που βρίσκεστε ενώ υπάρχουν και οι μεγάλοι κακοί σε ορισμένα σημεία του προγράμματος που πρέπει να τους νικήσετε με το κλασικό παιχνίδι "Πέτρα, Ψαλίδι, Χαρτί...".

Τα γραφικά είναι καλά αλλά τα sprites είναι λίγα και κινούνται πολύ αργά. Υπάρχουν πολλά χρώματα ενώ ο ήχος είναι μέτριος. Ένα παιχνίδι που θα το παίζετε για αρκετό καιρό και θα μπορούσε άνετα να πουλιέται ξεχωριστά! Μια συνολική βαθμολογία 81%

ΓΕΝΙΚΑ

Είναι το ίδιο μηχάνημα που γνωρίζαμε εδώ και χρόνια με νέο look, τα ίδια καλά και πολλά παιχνίδια με νέα περιφερειακά που έρχονται στην Ελληνική αγορά.

Κοστίζει 29800 δραχμές από την επίσημη αντιπροσωπεία της SEGA, INTERIA (Ελευθερίου Βενιζέλου 9, Καλλιθέα). Συνοδεύεται από εγγύηση 12 μηνών, δωρεάν συνδρομή στο περιοδικό που θα κυκλοφορήσει η SEGA και την δυνατότητα να παίρνετε από την αντιπροσωπεία tips για τα αγαπημένα σας δύσκολα παιχνίδια.



Ο Alex έχει εξουδετερώσει τους αντιπάλους του και είναι έτοιμος να μαζέψει όσο πιο πολλούς θησαυρούς μπορεί. Βρισκόμαστε στο πρώτο επίπεδο που χαρακτηρίζεται από τις πολλές πλατφόρμες. Αυτό προτού κατεβείτε στην θάλασσα.

ALEX KID IN MIRACLE WORLD

Αυτό είναι το παιχνίδι που βρίσκεται ενσωματωμένο στο μηχάνημα, δηλαδή προσφέρεται δωρεάν με το Master System 2. Αντικαθιστά το γερασμένο Hang-On του πρώτου Master System και αυτό για δύο λόγους. Ο πρώτος είναι ότι για μια εποχή ο Alex Kidd και οι πολλές περιπέτειές του είχαν προσπαθήσει -χωρίς επιτυχία- να χτυπήσουν τους αδερφούς Mario της Nintendo, πριν τον ερχομό του Mega Drive και του Sonic.

Ο δεύτερος λόγος είναι ότι το παι-

ρισσότερους κινδύνους. Μερικά επίπεδα έχουν κάθετο και οριζόντιο scrolling καθώς πέφτετε από ψηλά ανάμεσα στα σύννεφα και καταλήγετε στην θάλασσα. Αργότερα θα κινηθείτε σε κλασικό στυλ Wonder Boy από αριστερά στα δεξιά και σ'αυτό θα σας βοηθήσουν τα πολλά power ups που μπορείτε να αγοράσετε από τα διάφορα μαγαζιά. Για να γίνει αυτό θα πρέπει να ολοκληρώσετε ένα επίπεδο και να έχετε μαζέψει αρκετά χρήματα από αυτά που βρίσκεται σπάζοντας τα bonus τετραγωνάκια που υπάρχουν παντού.

Τα αντικείμενα που μπορείτε να

ΤΙ ΑΞΙΑ ΕΧΕΙ ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΧΩΡΙΣ ΧΡΩΜΑ;

LYNX

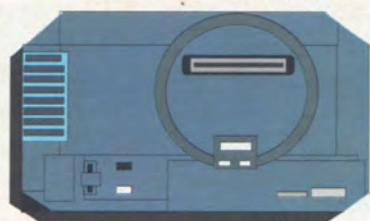
ΜΟΝΟ
39.440!



Καμία αξία. Γιατί μόνο ένα Lynx με έγχρωμη οθόνη αξίζει να παίζεται από εσάς. Τους λάτρες της τεχνολογίας του 2000. **Lynx**. Με έγχρωμη οθόνη 3.5", με ανάλυση 160x102 PIXELS και 16 χρώματα από παλέτα 4096 χρωμάτων. **Lynx**. Με ρύθμιση φωτεινότητας και contrast, με 4 κανάλια ήχου και απίστευτο, με ταυτόχρονο οριζόντιο και κάθετο scrolling. **Lynx**. Φορητό και αν θέλετε, για παρέα μέχρι και οχτώ παιχτών! **Lynx**. Στην εποχή του έγχρωμου.

 **ATARI**[®]

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑ: A. SYSTEMS A.E. • ΣΟΛΩΝΟΣ 26 • 106 73 ΑΘΗΝΑ • ΤΗΛ. 3640.719, 3642.985

MEGA DRIVE**REVIEW**

SONIC

THE HEDGE HOG

ΤΟ ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΟΥ ΜEGA DRIVE

Το κάθε επίπεδο χωρίζεται σε τρία μέρη, ανεξάρτητα μεταξύ τους, και αν χάσετε μία ζωή είσαστε υποχρεωμένοι να ξεκινήσετε από την αρχή, εκτός κι αν έχετε εν τω μεταξύ ανάψει το κόκκινο φωτάκι στον χαρακτηριστικό όσο και σπάνιο στυλό, οπότε και ξεκινάτε από εκεί πάλι. Ο Sonic χάνει μία από τις τρεις ευκαιρίες του (έτσι ονομάζονται οι ζωές σ' αυτό το παιχνίδι) για να τελειώσει το επίπεδο, μόνον αν τον χτυπήσει αντίπαλο sprite όταν δεν έχει κανένα δαχτυλίδι από αυτά που μαζεύει από τον χώρο. Μια σκέψη προκλητικότερη την ίδια στιγμή που υπάρχουν bonus αντικείμενα τα οποία σας κάνουν άτρωτους, πιο γρήγορους, ή σας χαρίζουν μία ακόμα ζωή, ενώ δεκάδες άλλα αντικείμενα στον χώρο (τα οποία δεν έχω σελίδες να αναλύσω) μπορούν να χρησιμοποιηθούν προς όφελός σας. Πολύ καλό είναι το ότι το παιχνίδι παίζεται και με joystick χωρίς κανένα πρόβλημα.



Ο μεγάλος κακός του πρώτου επιπέδου σας επιτίθεται με το κατασκεύασμα που βλέπετε στην φωτογραφία μας. Ο ήρωάς μας έχει 97 δαχτυλίδια, υπεραρκετά για να αντέξει πολλά χτυπήματα αλλά το καλύτερο θα ήταν να ανέβετε σε κάποια από τις δύο πλατφόρμες που βλέπετε αριστερά και δεξιά.

SONIC εναντίον MARIO

Η SEGA εμφάνισε το παιχνίδι αυτό σαν την απάντηση στην σειρά των Mario Bros που έχει εδώ και χρόνια κυκλοφορήσει η Nintendo. Η SEGA έχει αρχίσει το πρόγραμμα Sonic the Hedgehog εδώ και αρκετό καιρό και δείχνει πως η επιτυχία του είναι ίσως κάτι παραπάνω και από τις προσδοκίες της! (τα Ευρωπαϊκά TOP έχουν τον Sonic στην πρώτη θέση). Τουλάχιστον κάτι πολύ ανώτερο από τον Mario. Προσωπικά πιστεύουμε ότι ο Sonic δεν χάνει πουθενά σε σύγκριση με την σειρά Mario Bros, βρίσκεται σε σύστημα επιπέδων και gameplay στα ίδια επίπεδα, ενώ υπερτερεί σε γραφικά και κυρίως ταχύτητα σε τέτοιο βαθμό που μπορούμε επίσημα να πούμε ότι ο Sonic είναι το γρηγορότερο sprite πρωταγωνιστής που έχει εμφανιστεί ποτέ σε home παιχνιδιομηχανή ή υπολογιστή!



Σε δύσκολη θέση ο ήρωάς μας, αλλά το βλέμμα του παραμένει αποφασιστικό. Βρίσκεται σε δίλημμα το οποίο μπορεί να λυθεί με προσεκτικό άλμα προς τα εμπρός. Να μαζέψω ή να μην μαζέψω τα δαχτυλιδάκια;

Ο τρελός επιστήμονας

Ivo Robotnik,

συλλαμβάνει αθώα μικρά

ζώα (νιέ, νιέ) και τα

μεταμορφώνει σε

σατανικά ρομπότ! Μόνο

ένας σκληρός μάγκας

όπως εσείς μπορεί να τα

απελευθερώσει και να μας

σώσει όλους

από τον

σατανικό

επιστήμονα.

Παίρνετε τον ρόλο

του Sonic, του "coolάτου"

σκατζόχοιρου με το

αγκαθωτό χτένισμα και τα

ενεργειακά παπουτσάκια

που τον κάνουν τρομερά

γρήγορο. Πρέπει να

περάσετε 6 μεγάλα

επίπεδα για να φέρετε σε

πέρας την αποστολή σας.



ΤΙΤΛΟΣ	SONIC THE HEDGE HOG
HOUSE	SEGA
FORMAT	MEGA DRIVE
TIMH	..
TEST	SEGA MEGA DRIVE

ΞΕΡΑΤΕ ΟΤΙ...

...SONIC θα πει υπερηχητικός και ότι η ταχύτητα του ήχου είναι 330 μέτρα το δευτερόλεπτο;
...στο παιχνίδι Rad Mobil της SEGA, που είναι ένα μεγάλο ηλεκτρονικό coin-op εξομοίωσης αγώνων αυτοκινήτου, εμφανίζεται για πρώτη φορά ο Sonic σαν μπρελόκ, στον καθρέφτη;
...σε Ευρώπη και Ιαπωνία κυκλοφορεί εδώ και μερικούς μήνες ομώνυμο comic με πρωταγωνιστή τον ήρωά μας και τις περιπέτειές του στα επίπεδα του παιχνιδιού;

Υπάρχουν αρκετά στοιχεία από Mario παραλλαγμένα, με πιο έκδηλα τις περιστρεφόμενες σιδερόμπαλες στο Spring Yard Zone. Θα δείτε πάντως και στοιχεία από άλλα platform όπως το Wonder Boy ή το Alex Kid, σε πολύ καλύτερη ποιότητα όμως και με τον τελειότερο δυνατό σχεδιασμό και φαντασία.

BONUS ΕΠΙΠΕΔΑ

Υπάρχει και αυτό! Είναι κάτι σαν τον τεράστιο τροχό στο Λούνα Πάρκ και μέσα του βρίσκεστε εσείς. Αλλάζει συνεχώς ψυχεδελικά backgrounds, με τεράστια ψάρια και πουλιά να περνούν σαν demo δεκαεξάμητου υπολογιστή. Μαζέψτε όσα δαχτυλίδια θέλετε αλλά προς θεού μην ακουμπήσετε τα κόκκινα τοιχώματα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα γραφικά είναι καταπληκτικά με 64 χρώματα



Τα αστεράκια πίσω από τον ήρωά μας σημαίνουν ότι πήρατε κάποιο bonus αντικείμενο που σας κάνει άτρωτους. Χτυπήστε το μεταλλικό ρομπότ και θα απελευθερώσετε ένα ζωάκι. Το ίδιο θα γίνει και με την μπλέ ρομποτική μέλισσα στα δεξιά.

ΓΕΝΙΚΑ

ΚΛΑΣΙΚΟ, CULT, COOLάτο. Το καλύτερο παιχνίδι που έχει εμφανιστεί μέχρι στιγμής στο Mega Drive. Έχει σχεδόν τα γραφικά του Shadow of the Beast στην Amiga, σχεδόν το gameplay ενός Kick Off, πολύ καλύτερο animation απ'ό,τι έχουμε δει σε οποιοδήποτε μηχανήμα μέχρι στιγμής και το ταχύτερο 8-κατευθύνσεων scrolling όλων των εποχών και όλων των home μηχανών. Προσθέστε μερικά άριστα sprites και έχετε ένα από τα τρία καλύτερα παιχνίδια που έχουν γίνει ποτέ. Υπάρχουν ακόμα ατέλειωτες εκπλήξεις και πολλές εκτάσεις που θα πρέπει να εξερευνήσετε στα επίπεδα ακόμα και αφού το τελειώσετε. Δεν πιστεύω βέβαια να θέλατε two-players mode, θα χάλαγε την μαγιά του ενός!



στην οθόνη -η οποία είναι full screen- και έχει δοθεί ιδιαίτερη λεπτομέρεια στα sprites, κυρίως στον ήρωά μας που μπορεί να μην είναι μεγάλος σε μέγεθος αλλά έχει μια φοβερή έκφραση στο πρόσωπό του. Όπως ήδη έχουμε πει χιλιάδες φορές, η ταχύτητα είναι το σημαντικότερο στοιχείο του παιχνιδιού και το καταπληκτικό είναι ότι συνδυάζεται με απίστευτα λεπτομερές και εκφραστικό animation με πάμπολλα frames. Το scrolling ακολουθεί την ταχύτητα σε απίστευτη 8 επιπέδων κίνηση ολόκληρης της οθόνης που θα αφήσει άφωνους τους κατόχους 16-bit υπολογιστών. Η ανάλυση που χρησιμοποιείται δίνει εξαιρετική ευκρίνεια, ανώτερη από την 320*200 που συνήθως έχουν τα παιχνίδια της Amiga.

ΗΧΟΣ

20 εκπληκτικά μουσικά θέματα παρακολουθούν την πρόοδο σας στα επίπεδα ενώ ο

ήχος επιταχύνει όταν παίρνετε το ανάλογο bonus. Τα 80(!) εφέ που υπάρχουν ίσως θα έβρισκε κανείς να ήταν λίγο πιο εντυπωσιακά.

ΤΕΛΕΙΩΝΟΝΤΑΣ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

(η τελική σκηνή): Ο ήρωάς μας τρέχει προς τα αριστερά της οθόνης και βρίσκεται μέσα σε μια μεγάλη παρέα από ζωάκια τα οποία έχει ελευθερώσει και το παιχνίδι ολοκληρώνεται με μια κίνηση θριάμβου από τον Sonic. Το μόνο πρόβλημα που υπάρχει είναι ότι για να τελειώσετε το game πρέπει να είσατε παϊκτάρα!!! Χρειάστηκα τρεις μέρες, για να το τελειώσω, από 10 ώρες παιχνιδιού την κάθε μία και μάλιστα χωρίς να καταφέρω να πάρω και τα έξι διαμάντια! Αυτό σημαίνει ότι ένας μέσος παίκτης θα χρειαστεί περίπου ένα μήνα για να το ολοκληρώσει.

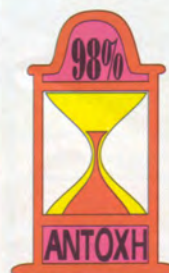
UPDATES

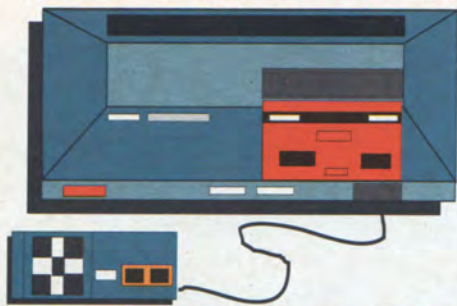
Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει σύντομα για το Master System της SEGA!!! Οι προγραμματιστές της εταιρίας εργάζονται πυρετωδώς πάνω στον... άθλο! Το πιο τρομερό όμως είναι ότι θα εμφανιστεί και στο Game Gear. Υπάρχουν ακόμα φήμες ότι η US GOLD έχει τα δικαιώματα για να το εκδόσει στην Amiga.

ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΣ SONIC

Ερχεται ο Sonic 2, που προγραμματίζεται αυτή τη στιγμή, ενώ υπάρχουν κάποια πρώτα σχέδια του 3 και φήμες για 4...

Δεν είναι διόλου απίθανο αυτές οι εκδόσεις να εμφανιστούν και στα υπόλοιπα μηχανήματα της εταιρίας.





REVIEW

ΤΟΥ Ν. ΚΡΟΝΤΗΡΑ



Το κλασικότερο παιχνίδι των ηλεκτρονικών μετά την εποχή των Pac-Man και Space Invaders. Θα μου πείτε πώς τοημώ να βάζω το Shanghai δίπλα σ'αυτά τα δύο παιχνίδια; Θα σας απαντήσω με ερώτηση: Έχετε παίξει ποτέ το Shanghai; Το παιχνίδι υπάρχει σε όλους τους υπολογιστές με μια προϊστορία πάνω από 4 χρόνια. Τώρα πια μπορείτε να το βρείτε σαν απλό public domain με διάφορες παραλλαγές ή σαν συνοδευτικό των καινούριων εκδόσεων στα windows των PC.

ΤΙΤΛΟΣ	SHANGHAI
HOUSE	SEGA
FORMAT	ALL FORMATS
ΤΙΜΗ	-
TEST	MASTER SYSTEM

SHANGHAI

Όμως τίποτα δεν έχει χαθεί από την αξία του, που στηρίζεται στο κυριότερο στοιχείο ενός puzzle παιχνιδιού: την απλότητα.

Μία απλότητα που εξαντλείται σε δύο βασικούς κανόνες: πρέπει να εξαφανίσετε τα 144 τουβλάκια που βλέπετε στην οθόνη σας κάνοντας ζευγάρια ομοίων. Μπορείτε να διαλέξετε μόνον εκείνα που δεν είναι κάτω από άλλα και μπορούν να κινηθούν ελεύθερα δεξιά ή αριστερά. Αυτό ήταν όλο.

Τώρα είσατε εσείς ενάντια στον υπολογιστή ή κάποιο φίλο σας ή τον χρόνο, πράγμα που καθορίζετε με την επιλογή GAME που βλέπετε στο πάνω μέρος της οθόνης.

Με την HELP επιτρέπεται να δείτε σε ποίο ύψος βρίσκεται ένα τουβλάκι, να σας δείξει με ζαβολιά την επόμενη κίνηση που μπορείτε να κάνετε, να πάρει πίσω μια λαθεμένη κίνηση, να αλλάξετε μουσικό θέμα (υπάρχουν 3 και το δεύτερο θυμίζει Defender of the Crown) ή να αφαιρέσετε τουβλάκια. Ο χειρισμός είναι ο απλούστερος δυνατός με την μετακίνηση του κέρσορα πάνω από τα τουβλάκια και επιλογή με το πλήκτρο 2. Το πλήκτρο 1 έχει ανάπασα στιγμή την λειτουργία της ακύρωσης.

Το παιχνίδι έχει καταπληκτική ευκρίνεια και καταλαμβάνει αρκετό μέρος της οθόνης.

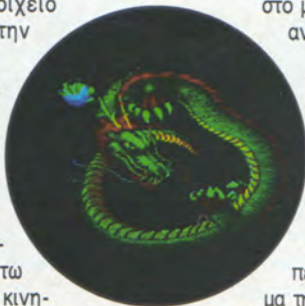
Η γωνία που υπάρχει είναι αρκετή για να ξεχωρίζετε τα επίπεδα με ευκολία.

Ο ήχος έχει ταυτόχρονα εφέ και μουσική την οποία μπορείτε να αλλάξετε ή να κλείνετε. Η animated εισαγωγή είναι υπέροχη.

Ένα από τα καλύτερα παιχνίδια που υπάρχουν για το μηχανήμα σας και θα ήρασαν αδικαιολόγητοι να μην τόχετε.



Εδώ μετά από 24 λεπτά παιχνιδιού χάνω αναγκαστικά αφού δεν μου έχει μείνει καμία κίνηση να κάνω. Βλέπετε το βοηθητικό μενού όπως και τα 74 υπολειπόμενα τουβλάκια. Μου την δίνουν τα puzzle games!



Έχει μεγαλύτερη διάρκεια απότι φαντάζεστε (περίπου 25 ώρες θα σας κρατήσει μπροστά στο μόνιτορ) ενώ μπορεί να παιχτεί με αντίπαλο άνθρωπο.

Τι άλλο θέλετε;

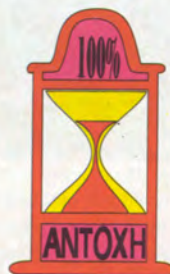
ΞΕΡΑΤΕ ΟΤΙ ...

Το παιχνίδι προέρχεται από το αρχαίο κινέζικο puzzle Mahjongg-παιζόταν από την εποχή του Κομφούκιου κατά τον πέμπτο αιώνα π.Χ....το κλασικό σχήμα της πυραμίδας που έχουν πάντα τα τουβλάκια ονομάζεται "Σχηματισμός του Δράκου";...αυτό ήταν εδώ και αιώνες το αγαπημένο παιχνίδι πειρατών, λαθρεμπόρων και γενικώς ανθρώπων του υποκόσμου της Απω ανατολής;

ΔΕΙΤΕ ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ
 Το "TAI-PAN" του Νταρουή Ντιουκ,
 το "CHINATOWN" του Ποθάνσκι,
 το "HIGH ROAD TO CHINA"
 με τον Τομ Σέλεκ και το "KUBLAI KHAN"
 με τον Α. Κουήν.



Είμαι ή δεν είμαι παικταράς!
 Μέσα σε λιγότερο από 3 λεπτά έχω αφαιρέσει 94 τουβλάκια. 40 Δράκος αυτός εμφανίζεται για να επιβεβαιώσει ότι έπαιξα καταπληκτικά και τέλειωσα το παιχνίδι.
 Εξάλλου είναι ένα καταπληκτικό δείγμα της δύναμης του μηχανήματος σε στατικά γραφικά.



GAMATE®

ΤΙΤΛΟΣ	COSMIC FIGHTER
HOUSE	BIT CORPORATION
FORMAT	GAMATE
ΤΙΜΗ	4.100
TEST	GAMATE

COSMIC FIGHTER

ΤΟΥ**N. ΚΡΟΝΤΗΡΑ**

Οπως ίσως καταλάβατε από το όνομα, το παιχνίδι είναι ένας κλώνος του παλιού κλασικού SpacInvaders..

Βρισκόμαστε στο έτος 2001 και ένα σκάφος που μεταφέρει μυστικά όπλα πέφτει στα χέρια πειρατών.

Σύμφωνα με την έρευνα που ακολούθησε η πειρατεία έγινε από τα σατανικά ρομπότ που ζουν στον πλανήτη Hell.

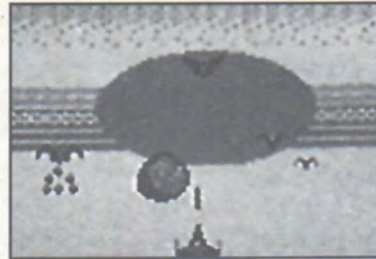
Για να πάρει πίσω τον οπλισμό αυτόν το γενικό αρχηγείο αποφάσισε να στείλει εσάς και το καλύτερο σκάφος του, το Cosmic Fighter. Ομως και τα ρομπότ δεν θα καθήσουν με σταυρωμένα χέρια, για την ακρίβεια θα σας επιτεθούν πρώτα. Αυτή τη στιγμή εκατοντάδες του είδους τους ετοιμάζουν την μαζική επίθεση στο αρχηγείο. Ο χειρισμός του παιχνιδιού είναι πολύ απλός καθώς βλέπετε το σκάφος σας στο κάτω μέρος της οθόνης και το κατευθύνετε μόνον αριστερά και δεξιά ενώ με το πλήκτρο A πυρο-

βολείτε. Οι αντίπαλοί σας είναι περιέργως... πουλιά τα οποία αυξάνονται στα αρχικά επίπεδα με διάφορων ειδών βολές και μετά εμφανίζονται μετεωρίτες όπως και ο αρχηγός των κακών.

Το παιχνίδι έχει έλλειψη από power-ups τα οποία εμφανίζονται στα τελευταία επίπεδα και αποκτώνται δύσκολα ενώ ανά κάθε τέσσερα επίπεδα υπάρχει ένα πολύ όμορφο παιχνίδι ruzzle το οποίο είναι μια άριστη αντίθεση με τα φτωχά back-grounds που υπάρχουν μέσα στο παιχνίδι.

Τα sprites είναι πολύ μικρά και αφήνουν σχετικό είδωλο μετά την κίνησή τους ενώ ο ήχος είναι απλώς καλός.

Θυμηθείτε όμως ότι αυτό είναι το φθηνότερο cartridge που μπορείτε να βρείτε στην Ελληνική αγορά. Μόνο 4100 δραχ



PLUS COMPUTER SHOP ΜΑΡΟΥΣΙ



HOME-PC-PRINTERS

- AMSTRAD
- HYUNDAI
- CORDATA
- ACER
- TULIP
- STAR

ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ
ΣΕ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ,
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

ΤΕΡΑΣΤΙΑ
ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ
ΓΙΑ ΟΛΑ
ΤΑ COMPUTERS

**GAMEBOY****PLUS**

ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ
ΚΑΡΤΕΣ

ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 18 ΜΑΡΟΥΣΙ

COMPUTER SHOP

ΤΗΛ: 8066.513

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ DENON

Ηταν ένα καυτό απόγευμα του Ιουνίου, όταν μας ήρθε η καταπληκτική ιδέα: "Ξέρεις της Denon της περισσεύουν κάτι τηλεοράσεις, video και κασέττες"

-Α, πολύ ωραία να πάρουμε κανένα στο σπίτι!

-Οχι, λέω να κάνουμε έναν διαγωνισμό και να τα μοιράσουμε στους αναγνώστες

-Γιατί όχι!

Έτσι λοιπόν εγώ έμεινα με μια τηλεόραση λιγότερη...και ο καιρός πέρασε

... Ένα κρύο μεσημέρι του Νοέμβρη:

"Νίκο, έχουμε να καλύψουμε την εκδήλωση για την κλείρωση της Denon!

-Καλά μην βαράτε (οι άλλοι ήταν έτοιμοι να δείρουν) θα πάω!

-Μετά από λίγη ώρα ψαξίματος βρέθηκα στα υπέροχα γραφεία της εταιρίας που πολύ θα ήθελα να τους έμοιαζαν αυτά του USER (καρφι για τον Εκδότη).

-Θα μπορούσες να είχες έρθει και πιό νωρίς", μου λένε αλλά εγώ τους άφησα εμβρόντητους με το απίστευτο:

"Ναι αλλά είναι η πρώτη φορά που ήρθα στο Μαρούσι και... χάθηκα.!

Τέλος πάντων ας ανακοινώσουμε επίσημα του νικητές:

ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ TATUNG ο Α. Αμανατίδης
από την Θεσσαλονίκη.

COMPACT DISC ο Π. Ασημάκης
από την Κυμέλη και σε καλή μεριά

Φορητό ΚΑΣΣΕΤΟΦΩΝΟ ο Νίκος
Φουντουκας από την Νίκαια

Φορητό ΚΑΣΣΕΤΟΦΩΝΟ ο Χρηστος
Κατσούλης από τα Χανιά

Όπως βλέπετε η επαρχία πήρε το 40% των μεγάλων δώρων μας.

ΕΠΙΣΗΣ Τα 50 ονόματα που ακολουθούν κερδίζουν 20 δισκέτες από την DENON:

ΒΑΣΔΕΚΗΣ ΧΡΗΣΤ.

ΣΕΡΕΤΗΣ ΙΩΑΝ.

ΜΠΕΚΑΤΩΡΟΣ ΒΑ.

ΑΝΔΡΕΟΓΛΟΥ ΕΥΑΓ.

ΓΙΑΝΝΟΥΛΗΣ ΝΙΚ.

ΞΥΛΑΡΑΣ ΓΙΑΝ.

ΝΑΣΤΑΣ Κ.

ΜΑΝΙΑΔΗΣ Β.

ΠΑΠΑΓΕΡΟΥΔΗΣ Γ.

ΔΙΑΜΑΝΤΟΠΟΥΛΟΥ

ΔΕΣΥΛΛΑΣ ΑΝ.

ΜΑΥΡΟΥ ΕΛ.

ΠΑΝΑΓΙΩΤΟΥ ΠΡ.

ΡΟΔΗ ΑΛΚ-ΠΑΡ

ΡΟΔΗΣ ΣΩΤ.

ΤΑΧΜΑΖΙΔΗΣ Γ.

ΧΛΙΑΠΑΣ ΠΑΝΤ.

ΠΑΠΑΔΑΚΗΣ ΚΩΝ.

ΚΑΡΑΓΕΩΡΓΟΣ ΑΡ.

ΑΠΟΣΠΟΡΗΣ ΧΑΡ.

ΑΞΙΟΜΑΚΑΡΟΣ Κ.

ΧΕΡΟΥΒΕΙΜ Γ.
ΤΣΙΤΣΙΡΙΓΚΟΣ Φ.
ΧΑΙΡΕΤΑΚΗΣ Γ.
ΑΓΓΕΛΑΚΗΣ ΑΓ.
ΚΑΤΟΓΛΟΥ ΘΕΟΔ.
ΠΑΝΑΓΙΩΤΙΔΗΣ Ι.
ΤΣΑΝΤΙΛΑΣ ΚΩΝ.
ΒΑΣΙΛΟΠΟΥΛΟΣ Α.
ΡΟΥΒΑΣ Γ.
ΑΝΔΡΟΝΙΚΙΔΗΣ Ι.
ΧΟΥΣΤΟΥΛΑΚΗΣ Μ.
ΤΣΑΤΣΑΣ ΔΗΜ.
ΣΚΑΝΔΑΛΗΣ Κ.
ΖΑΒΟΓΙΑΝΝΗΣ Δ.
ΜΠΑΛΩΜΕΝΟΣ ΑΘ.
ΔΕΒΛΕΤΟΓΛΟΥ Β.
ΒΛΑΣΣΗΣ Κ.
ΓΙΑΝΝΑΚΟΠΟΥΛΟΣ Μ.
ΜΑΝΑΚΑΝΑΤΑΣ Γ.
ΜΑΡΚΟΥ ΣΤ.
ΒΙΒΙΤΣΑΝΟΥ ΑΝ.
ΘΑΝΟΣ ΑΘΑΝ.
ΣΑΚΕΛΛΑΡΗΣ Κ.
ΧΑΣΑΠΗΣ Δ.
ΧΑΤΖΑΚΗΣ ΑΝΔ.
ΣΠΑΘΑΣ ΚΥΡ.
ΒΕΡΒΕΛΕΣ ΔΙΟΝ.
ΤΕΡΠΟΣ ΒΑΣ.
ΣΥΡΙΓΟΥ ΕΥΑΓ.

Αντε και σε καλή μεριά. Ακολουθούν 60 νικητές που κερδίζουν από 10 κασέττες, προσφορά της Denon.
ΑΝΤΟΝΟΠΟΥΛΟΥ Ν.
ΑΛΕΞΙΔΟΥ ΧΡΥΣ.
ΑΝΤΟΝΟΠΟΥΛΟΥ ΧΡΛ.
ΚΑΒΑΖΗΣ ΓΙΩΡ.
ΒΟΥΝΤΟΥΡΑΚΗ Ρ.
ΠΟΥΤΑΚΙΔΗΣ Μ.
ΣΑΚΕΛΛΙΟΣ ΝΙΚ.
ΑΝΑΣΤΟΣ ΘΩΜΑΣ
ΑΛΑΤΣΑΤΙΑΝΟΣ Γ.
ΑΓΓΕΛΗΣ ΣΩΤ.
ΘΕΟΔΩΡΟΠΟΥΛΟΣ Π.
ΣΧΟΙΝΑΣ Μ.
ΔΑΣΚΑΛΑΚΗΣ Ν.
ΜΠΙΖΥΝΗΣ Μ.

ΛΙΑΠΗΣ Γ.
ΠΑΠΑΔΑΚΗΣ Κ.
ΛΟΥΛΑΣ ΘΕΟΛΟΓ.
ΛΟΥΚΑΣ ΠΑΝ.
ΛΟΥΚΑΣ ΓΕΩΡ.
ΤΙΜΩΝΙΔΗΣ ΧΡ.
ΒΑΣΙΛΟΠΟΥΛΟΣ Σ.
ΘΕΟΔΩΡΟΠΟΥΛΟΣ Γ.
ΠΟΛΥΖΟΣ ΘΕΜΗΣ
ΚΟΠΑΤΣΑΡΗΣ Δ.
ΔΗΜΑΜΑΣ Κ.
ΚΑΠΕΛΑΚΗΣ ΓΙΑΝΝ.
ΜΑΤΣΙΚΑΣ ΝΙΚ.
ΜΑΚΡΥΓΙΑΝΝΗΣ ΑΝ.
ΛΥΚΙΔΗΣ Γ.
ΔΡΙΣΑΣ ΔΗΜ.
ΤΣΙΡΚΑΣ ΓΙΑΝ.
ΒΑΓΓΑΝΟΣ ΜΙΧ.
ΠΑΤΙΛΑΣ ΚΩΝΣ.
ΒΑΡΕΛΛΑΣ Γ.
ΤΣΕΡΕΠΗΣ ΑΘΑΝ.
ΚΕΣΙΔΗΣ ΑΡΙΣΤ.
ΣΦΥΡΑΚΗΣ Γ.
ΚΟΖΑΔΙΝΟΣ ΕΜΜ.
ΣΚΑΝΔΑΛΗΣ Θ.
ΜΠΡΟΥΤΖΟΣ Θ.
ΒΕΣΔΕΚΗΣ Θ.
ΧΑΤΖΙΚΥΡΙΑΚΙΔΗΣ
ΜΑΝΩΛΟΠΟΥΛΟΣ Ν.
ΚΟΝΤΟΣ ΑΛ.ΘΕΟΔ.
ΒΑΣΙΛΩΤΟΣ ΒΑΣ.
ΜΠΟΥΚΟΥΒΑΛΑΣ ΑΛ.
ΤΣΙΤΣΙΡΙΓΚΟΣ Φ.
ΔΗΝΟΣ ΑΠΟΣΤ.
ΑΝΤΩΝΑΤΟΣ Γ.
ΘΕΟΔΩΡΟΠΟΥΛΟΣ Κ.
ΝΙΚΟΛΑΣ ΒΑΣ.
ΣΚΟΥΡΑΣ ΒΑΣ.
ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ Ι.
ΚΑΡΒΕΛΑΣ ΚΩΝ.
ΚΟΛΟΒΟΣ ΓΙΑΝ.
ΚΑΛΟΓΡΙΟΠΟΥΛΟΣ
ΚΟΝΤΙΝΗΣ ΒΑΣ.
ΚΑΝΕΛΛΟΠΟΥΛΟΥ Ε.
ΣΧΟΙΝΑΣ Μ.
ΣΑΚΕΛΛΙΟΣ Ν.





FORTRESS OF FEAR

ΤΟΥ

N. ΚΡΟΝΤΗΡΑ

ΤΙΤΛΟΣ	FORTRESS OF FEAR
HOUSE	ACCLAIM
FORMAT	NINTENDO GAME BOY
ΤΙΜΗ	7.400
TEST	GAME BOY

Ο μάγος Malkil μετά από όλα τα τρομερά πράγματα που έχει ήδη κάνει στον λαό σας απαγάγει την πριγκίπισσα Elaine. Έτσι ξεκινάτε να επιτεθείτε στο άντρο του, το Φρούριο του Φόβου. Μέσα στην μικρή οθόνη οι κατασκευαστές έχουν τοποθετήσει με μαεστρία τις ενδείξεις για την ενέργεια σας, τις ζωές, το επίπεδο στο οποίο βρίσκεστε τα κλειδιά που έχετε, το σκορ σας, τα πετράδια που έχετε μαζέψει...

Ο ήρωάς μας έχει στην διάθεσή του το μυθικό σιδερένιο σπαθί και την ικανότητα να κάνει άλματα ύψους που ποικίλει ανάλογα με τον χρόνο που κρατάτε πατημένο το κουμπάκι A.

Οι αντίπαλοί σας είναι συνήθως όντα της νύ-

χτας όπως οι νυχτερίδες αλλά και μπάλλες κανονιών, τεράστια φίδια, σταγόνες, ζόμπι, αράχνες κτλ.

Όσο προχωράτε στα επίπεδα τόσο δυσκολεύουν τα πράγματα και θα σας δυσκολέψουν περισσότερο τα χάσματα όπου πρέπει να κάνετε άλματα σχετικής ακρίβειας. Συννεφάκια και κινούμενες πλατφόρμες πρέπει να αξιοποιηθούν σωστά.

Κάποιος μικρομέγας κακός περιμένει στο τέλος κάθε επιπέδου.

Τα αντικείμενα που θα σας βοηθήσουν στην αναζήτησή σας είναι κάποιες ασπίδες, μερικές ζωές και ενέργεια, μπότες για να πηδάτε πιο ψηλά και ένα ξόρκι που σας κάνει για λίγο άτρωτους.

Τα γραφικά είναι καλά με ελάχιστα backgrounds πολύ καλό scrolling δεξιά και αριστερά, ήχους που συνοδεύουν τις κινήσεις σας και καταπληκτική μουσική.

Τα sprites είναι σχετικά ποικίλα, ο ήρωάς μας έχει πολύ όμορφη κίνηση αλλά αυτό που λείπει από το πρόγραμμα είναι ένα σύστημα από passwords, καθώς είναι πολύ δύσκολο να το τελειώσετε με την μία.



ΤΟ DATASHOP ΣΤΟ ΧΑΛΑΝΔΡΙ

ΣΥΝΕΧΟΜΕΝΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ
Σ' ΟΛΑ ΤΑ ΕΙΔΗ ΜΑΣ

ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΗ ΛΥΣΗ
ΣΤΟ ΘΕΜΑ
ΤΑΜΕΙΑΚΗΣ ΜΗΧΑΝΗΣ

ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΕΙ

Με τη
ΦΙΛΙΚΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ
Και τη
ΜΕΓΑΛΗ ΤΟΥ ΠΟΙΚΙΛΙΑ
Σε

PC+HOME+PRINTERS
AMSTRAD+GREAT WALL
SCHNEIDER PC+STAR
ΚΑΙ ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΣΕ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ
ΚΑΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ COMPUTERS

ΤΟ DATASHOP σας εύχεται
ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ
και σας περιμένει
με ποικίλες χριστουγεννιάτικες
προσφορές



ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ: ΤΑΚΗΣ ΜΑΘΙΟΥΔΑΚΗΣ

ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ

ΠΛΑΤΩΝ ΠΛΑΖΑ

1ος ΟΡΟΦΟΣ * ΠΛΑΤΩΝΟΣ 7

152 34 ΧΑΛΑΝΔΡΙ

ΤΗΛ: 6826593

FAX: 6852384

ΕΙΣΙΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΟΣ DEALER: AMSTRAD - STAR-ATARI-COMMODORE-GREAT WALL
ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ για SEGA MOVIE GAMES στα COMP. SHOPS του ΧΑΛΑΝΔΡΙΟΥ

TITΛΟΣ	SUPER MARIO BROS
HOUSE	NINTENDO
FORMAT	ALL FORMATS
TIMH	12.900
TEST	NINTENDO ES

Το πιο playable παιχνίδι όλων των εποχών στην δεύτερη συνέχειά του, μας υπενθυμίζει πώς θα έπρεπε να ήταν τα games στην εποχή μας. Πέρα από τα γραφικά, που τον τελευταίο καιρό γίνονται, όλο και περισσότερο, η αναγκαία πολυτέλεια για κάθε πρόγραμμα που θέλει να πουλήσει πολλά κομμάτια, υπάρχει και η απόλαυση της δράσης. Το Super Mario Bros. 2 μοιάζει σε αυτό τον τομέα να έχει βγει κατευθείαν από τις αίθουσες των ηλεκτρονικών, σε μια τέλεια μεταφορά ενός coin-op που δεν έγινε ποτέ.

SUPER MARIO BROS II

ΥΠΟΘΕΣΗ

Ενα βράδυ ο Mario ονειρεύτηκε μια μεγάλη σκάλα που οδηγούσε σε μια ακόμα μεγαλύτερη πόρτα. Μόλις την άνοιξε αντίκρισε έναν απέραντο τόπο που ποτέ πριν δεν είχε ξαναδεί. Τότε άκουσε μια φωνή:

-Καλωσήρθες στη Subcon, την χώρα των ονείρων. Είμαστε στην κατοχή του κακού Wart. Σε περιμέναμε εδώ και καιρό. Βοήθησέ μας. Νίκησέ τον και ελευθέρωσε μας."

Εκείνη τη στιγμή μια εκτυφλωτική λάμψη φώτισε τον χώρο και ζάλισε τον Mario που χάνο-



ντας την ισορροπία του έπεσε κάτω. Βρέθηκε κάτω από το κρεβάτι και ταραγμένος πήγε να μιλήσει στην Πριγκίπισσα, τον Luigi και τον Toad για την νυχτερινή περιπέτειά του. Όπως συνηθίζεται σε αυτή τη χαρούμε-

νη χώρα οι τέσσερις φίλοι μας πήγαν μια εκδρομούλα για να ξεκαθαρίσουν τις σκέψεις τους πάνω στο περίεργο συμβάν. Ανέβηκαν σε έναν λόφο όπου ανακάλυψαν μια μεγάλη σπηλιά. Πρώτος μπήκε ο Mario και...

Όλοι βρέθηκαν στον χώρο που είχε δει στο όνειρό του...

ΟΙ ΠΡΩΤΑΓΩΝΙΣΤΕΣ

Είναι τέσσερις, σε μία μοναδική ευκαιρία να διαλέξετε ανάμεσά τους αυτόν που θα σας εκπροσωπήσει στο παιχνίδι:

MARIO: ο γνωστότερος ήρωας των computer games. Εδώ πηδάει αρκετά ψηλά αλλά καθώς είναι χοντρούλης έχει πρόβλημα κίνησης όποτε μεταφέρει ένα αντικείμενο.

LUIGI: ο αδερφός του Mario. Είναι ο πιο αργός αλλά πηδάει πιο μακριά και πιο ψηλά από όλους. Είναι φοβερά αργοκίνητος όταν μεταφέρει κάποιο αντικείμενο.

TOAD: ο μικροσκοπικός σύντροφος του Mario είναι ένα μανιταράκι που μπορεί να πηδάει χαμηλότερα από τους υπόλοιπους αλλά έχει υπερφυσική δύναμη και δεν κουράζεται ό,τι και να κουβαλάει.

PRINCESS TOADSTOOL: να και μια γυναικεία μορφή σε ένα παιχνίδι ευ-

ρείας κατανάλωσης. Ίσως αυτό να σχετίζεται με τις τελευταίες προσπάθειες της εταιρίας να κάνει ένα άνοιγμα προς τον πολύ μικρό αριθμό γυναικών παικτών. Ενα όμορφο αλλά μέτριο sprite με καλό άλμα και αρκετή δύναμη.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Πολύ εύκολος ο χειρισμός μέσω του joyrad αλλά θα πρέπει πρώτα να συνηθίσετε τα δεκάδες κόλπα που μπορούν να κάνουν οι ήρωές μας. Για παράδειγμα έχετε την δυνατότητα να τους ελέγχετε και όταν βρίσκονται στον αέρα μετά από κάποιο άλμα ή πτώση, ή να σκαρφαλώνετε πάνω σε δέντρα και αναρριχητικά και να ξεθάβετε από το έδαφος διάφορα λαχανικά τα οποία κουβαλάτε και τα εκτοξεύετε ενάντια στους αντιπάλους σας. Ακόμα μπορείτε να σκύβετε ή με συνδυασμό του πλήκτρου B και το αριστερό ή δεξί βελάκι του joyrad να τρέχετε πιο



γρηγορα.

BONUS ANTIKEIMENA

Ενα χαρακτηριστικό της σειράς των Mario είναι τα πολλά δωράκια που επιφυλάσσουν στους gamers. Ετσι εκτός από τα λαχανικά και τις χελώνες που εκτοξεύετε ενάντια στους εχθρούς σας υπάρχουν κάποια μανιτάρια τα οποία σας δίνουν πίσω όλη την ενέργεια σας ενώ

μπορείτε να επιτεθείτε στους εχθρούς σας χρησιμοποιώντας εχθρούς! Και το εξηγώ: αν πηδήξετε πάνω σε ένα αντίπαλο sprite δεν

θα καταστραφείτε αλλά θα κινείστε πάνω του. Πατώντας το πλήκτρο B θα τον σηκώσετε στον αέρα και ύστερα μπορείτε να τον εκτοξεύσετε πάνω σε κάποιον άλλο.

Ενα ιπτάμενο χαλί μπορεί να σας σώσει στο δεύτερο επίπεδο ενώ τα κλειδιά ανοίγουν πόρτες απαραίτητες για να προχωρήσετε. Με τις βόμβες που θα βρείτε σε μερικά σημεία είναι δύσκολο να πετύχετε κινούμενους στόχους αλλά καταστρέφετε πολύ εύκολα τους τοίχους που σας εμποδίζουν να προχωρήσετε. Ενα αντικείμενο που ονομάζεται POW όταν το πετάξετε στο χώμα δημιουργεί σεισμό που εξαφανίζει κάθε αντίπαλο από την οθόνη. Τέλος ο αστράνθρωπος σας κάνει για λίγο άτρωτους ενώ το ρολόι παγώνει τους αντιπάλους σας.

BONUS ΕΠΙΠΕΔΟ

Υπάρχει και αυτό. Είναι ένας "μονό-

έρθετε κάθε φορά που περνάτε μία πίστα (από τις τρεις που έχει κάθε επίπεδο) και μπορείτε να κερδίσετε από μία μέχρι 5 ζωές ανάλογα με τα κερασάκια που εμφανίζονται.

ΟΙ ΕΧΘΡΟΙ

Είναι όντα που θυμίζουν το ζωικό βασίλειο με μερικές παραλλαγές. Υπάρχουν ντροπαλοί αντίπαλοι που φοράνε πάντα μάσκα, κάποια πουλιά που έρχονται κατά πάνω σας, μερικά διαβολάκια που

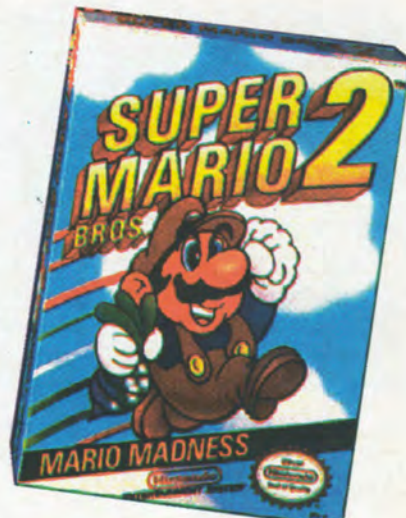
μοιάζουν με μαύρες γάτες, άρχνες που σαρκαλώνετε πάνω σε δέντρα, ενώ ο πιο δύσκολος από τους συνηθισμένους αντιπάλους, που εμφανίζονται σε πολλές παρα-

λλαγές είναι ο Phanto, που μοιάζει με Βενετσιάνικη αποκριατική μάσκα και θα σας κυνηγήσει μόλις πάρετε κάποιο κλειδί.

Αναφέρουμε επίσης ιπτάμενα ψάρια που ζουν στους καταρράκτες, σκατζόχειρους πάνω στους οποίους δεν μπορείτε να σταθείτε, βόμβες με πόδια, λουλούδια που βγάζουν φωτιά, κάκτοι που περπατούν... Ολοι αυτοί οι χαρακτήρες βρίσκονται διασκορπισμένοι μέσα στα επίπεδα και ανάλογα με τον ήρωα που έχετε διαλέξει θα αντιμετωπίσετε διαφορετικές δυσκολίες.

Οι μεγάλοι κακοί στο τέλος κάθε επιπέδου είναι δύσκολοι για όλους. Οι αναμετρήσεις μαζί τους θυμίζει coin-op και έχουμε: τον Ostro που ρίχνει αυγά από το στόμα του, ο Mouser το μεγαλύτερο ποντίκι που θα δείτε ποτέ και είναι δεινός βομβιστής, ο Fryguy θέλει

χειρας ληστής" όπου παίζετε τόσες φορές όσα νομίσματα έχετε μαζέψει από τα υποεπίπεδα που περάσατε μέσω των μυστικών θυρών. Εδώ έχετε την ευκαιρία να



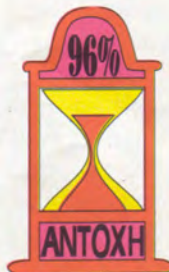
να σας πηγανίσει, ενώ ο Tryclyde είναι πολύ δυνατός. Ο Clawgrip είναι ένας τεράστιος κάβουρας που σας ρίχνει βράχους και ο τελικός κακός, ο Wart είναι ένας κροκόδειλος που δεν σηκώνει αστεία.

ΓΡΑΦΙΚΑ-ΗΧΟΣ

Πολύ καλά τα γραφικά αλλά έχουμε δει καλύτερα από το NES. Εκείνο που ξεχωρίζει είναι η κίνηση και τα αρκετά sprites ταυτόχρονα στην οθόνη. Η ταχύτητα δεν μειώνεται σε καμία περίπτωση ενώ βλέπουμε και κάθετο scrolling ή μάλλον flick screen που παγώνει την δράση για μερικά κλάσματα του δευτερολέπτου. Οι μεγάλοι κακοί είναι εντυπωσιακοί και η δράση που συνοδεύει τις μάχες μαζί τους είναι πλήρης χρωμάτων και λεπτομέρειας. Το display είναι σχεδόν full screen και ο ήχος πάρα πολύ καλός με μουσική και εφέ.

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα εκπληκτικό πρόγραμμα. Ποτέ δεν ήμουν φανατικός της σειράς, ούτε καν έβλεπα με καλό μάτι τα παιχνίδια που είχαν "παιδικό" περιεχόμενο. Το Super Mario 2 μπορεί να μην άλλαξε αυτή τη στάση μου αλλά με έκανε να παίξω μαζί του πάρα πολλές ώρες. Και το ευχαριστήθηκα!



Role Playing Games

ΤΟΥ Θ. ΡΑΦΤΟΠΟΥΛΟΥ

Ποιός δεν ονειρεύτηκε ποτέ να ήταν ηγεμόνας σε μία χώρα; Και ποιός θα αρνιόταν την ευκαιρία να κερδίσει τον θρόνο με την δύναμη του μυαλού και του σπαθιού του; Εγω πάντως, όταν εμφανίστηκε μία στο δρόμο μου την άδραξα και...βρέθηκα να παίζω WARLORDS!

Οι Warlords (της εταιρείας MONOKERΩΣ) είναι το πρώτο Play ByMail (PBM) παιχνίδι για το ευρύ κοινό στην Ελλάδα. Οι παίκτες χωρίζονται σε ομάδες (ή κύκλους) των 10 και συνεργάζονται, συγκρούονται και αλληλοεπιδρούν με σκοπό την τελική επικράτηση. Κάθε ένας από τους παίκτες λαμβάνει μόλις εγγραφεί στο παιχνίδι ένα 12-σέλιδο με τις οδηγίες (αρκετά φροντισμένες, τυπωμένες σε inkjet εκτυπωτή), και έναν χάρτη της χώρας που ζει με σημειωμένες τις επαρχίες, τις πόλεις, τα κάστρα κλπ. Παίρνει επίσης και δύο σελίδες από Computer που περιγράφουν τις στρατιωτικές του μονάδες, την οικονομική κατάσταση των επαρχιών του, την ισχύ των οχυρών του. Εκτός όμως από αυτά (που περιέχονται σε κάθε στρατηγικό-οικονομικό παιχνίδι) ο παίκτης λαμβάνει και ένα ολόκληρο σενάριο: την πολιτική ανάλυση της χώρας του, την περιγραφή των χαρακτήρων που μπορεί να προσλάβει, λεπτομέρειες για τους εχθρούς και τους φίλους του. Έτσι το παιχνίδι μεταμορφώνεται σε ένα ζωντανό RPG (ή παιχνίδι ρόλων όπως λέγεται Ελληνικά...) και αποκτά βάθος και προσωπικότητα.

Οι Warlords δεν είναι ένα εύκολο παιχνίδι που παίζεται μέσα σε πέντε λεπτά. Οι κανόνες του, αν και απλοί, καλύπτουν αρκετό χώρο μιά και προσπαθούν να βοηθήσουν τον παίκτη να προσανατολιστεί στον τεράστιο χώρο του παιχνι-

διού. Αυτό δεν διευκολύνει τους βιαστικούς παίκτες αλλά είναι χρήσιμο στους πιο μεθοδικούς και φιλόδοξους. Ο μηχανισμός των παιχνιδιών δι' άλληλογραφίας είναι απλός: ο παίκτης λαμβάνει τα στοιχεία της θέσης του, στέλνει τις εντολές του και περιμένει τις απαντήσεις με το ταχυδρομείο. Ο σκοπός των δημιουργών των Warlords είναι να πετύχουν γύρους 12 ημερών, αλλά γιά την ώρα η συνεργασία με τα ΕΛΤΑ δεν είναι άψογη (περίεργο...) και οι γύροι κρατούν 14-16 ημέρες.

Στην ουσία τώρα: όπως είπαμε και παραπάνω, σκοπός του παιχνιδιού είναι η επικράτηση του παίκτη με κάθε μέσο. Στην αρχή πρώτος στόχος είναι η κατάληψη της εξουσίας στην χώρα του, και γιά αυτό πρέπει να συγκρουστεί με απειθαρχους βαρβάρους, με διεφθαρμένους βασιλιάδες, με δειλούς Χαλίφηδες ή επαναστάτες επάρ-

χους. Ο παίκτης μπορεί να κάνει τα πάντα, όσα θα έκανε έναςπραγματικός, φιλόδοξος ηγεμόνας. Καθώς το παιχνίδι είναι semi-computer moderated, ο game-op (game operator, ο χειριστής τουπαιχνιδιού) έχει την δυνατότητα να εκτελεί κάθε εντολή των παικτών μέσα φυσικά στις κατευθυντήριες γραμμές του παιχνιδιού. Ο κάθε ηγεμόνας μπορεί (και πρέπει...) να στρατολογήσει στρατό (επιλέγοντας από 9 είδη μονάδων), να καθορίζει την φορολογία των επαρχιών του, να επενδύσει σε τεχνολογία, γεωργία, εμπόριο, να χτίσει κάστρα και οχυρά. Βοηθούς του ευτυχώς έχει διάφορους χαρακτήρες που τους προσλαμβάνει και τους εκχωρεί όσες αρμοδιότητες επιθυμεί. Έτσι στην Κασταλόνα ο γερο- Αντόνιο Λόπεθ μπορεί να προσληφθεί σαν οικονομικός υπουργός απαλλάσσοντας τον παίκτη γιά λίγο από το βάρος των φόρων και των επενδύσεων. Φυσικά ο Λόπεθ έχει μία δική του πολιτική που μπορεί κάποια στιγμή να έρθει σε αντίθεση με τον παίκτη.

Και δεν είναι μόνο αυτά. Υπάρχει και ένα εκτεταμένο σύστημα μαγείας με τρεις σχολές μάγων: τους νεκρομάντες (σκληροί τύποι,επικοινωνούν με τους νεκρούς, γνωρίζουν σημαντικά επιθετικά ξόρκια μάχης), τους αυταπατιστές (ικανοί στην παραπλάνηση και την σύγχυση) και τους δρυίδες (θεραπευτές, προστάτες της φύσης). Οι μάγοι φτιάχνουν ξόρκια που μπορεί να τα χρησιμοποιήσει ο κάθεένας και έτσι δυναμώνουν πολυ την πλευρά που τους έχει προσλάβει. Από την άλλη, κάθε μάγος είναι μία ισχυρή και ιδιότροπη προσωπικότητα και εκτός από πολυέξοδος είναι και προβληματικός πολλές φορές. Τελικά θα λέγαμε πως οι Warlords είναι ένα στρατηγικό παιχνίδι με έντονα στοιχεία RPG και



μεγάλο βάθος. Η δυνατότητα που έχει ο παίκτης να κάνει ό,τι θέλει δίνει μιá ενδιαφέρουσα αίσθηση ελευθερίας, αλλά μπορεί και να αποτελέσει μειονέκτημα, κυρίως αν οι παίκτες έχουν ανάγκη από κάποιο "μπούσουλα" στην δράση τους και δεν αποφασίζουν εύκολα τι πρέπει να κάνουν.

Επίσης η έλλειψη σαφών πληροφοριών από την άρχη ενοχλεί και δυσκολεύει τις αποφάσεις. Βέβαια, αυτό γρήγορα διορθώνεται με την πρόσληψη κατασκόπων, αλλά ίσως θα έπρεπε να βοηθηθούν πλιό πολύ οι παίκτες.

Το κόστος του παιχνιδιού (400 δρχ ο γύρος μαζί με τα ταχυδρομικά)

δεν κρίνεται ψηλό αν λάβουμε υπόψιν το βάθος του παιχνιδιού και την δουλειά που απαιτείται για να κρατηθεί σε ψηλό επίπεδο, δεδομένου του ότι δεν υπάρχει όριο στις κινήσεις και εντολές κάθε παίκτη.

Ας τολμήσει λοιπόν κανένας να παραβιάσει τα σύνορα της χώρας μου, της Κασταλόνα! Τον περιμένουν 2000 σιδερόφρακτοι ιππείς, βαλίστερες και καταπέλτες, νεκρομάντες και αυταπατιστές. Και αν όλα αυτά αποτύχουν, αφήνω την ηρωική τελική έφοδο στις εχθρικές λόγχες στον Εντβαντ Μαρτίνεθ και πάνω σε ένα γοργοπόδαρο άλογο φεύγω για την Φέρανθο με το πουγκί μου γεμάτο χρυσά νομίσματα. Τι και αν έχασα ένα βασίλειο; Η περιπέτεια με περιμένει.. Οι Warlords δεν είναι το μοναδικό PBM παιχνίδι του ΜΟΝΟΚΕΡΟΥ. Από την 1η Δεκεμβρίου άρχισε το FOOTBALL MANAGER, ένα ποδοσφαιρικό Simulation για το Κύπελλο Πρωταθλητριών Ευρώπης. Παίζεται και αυτό σε κύκλους 8 παικτών και ο κάθε ένας αναλαμβάνει μιá από τις ομάδες που μετέχουν στους 8 του Κυπέλλου. Ο προπονητής αυτός λοιπόν μπορεί και επιλέγει τρία φιλικά παιχνίδια μεταξύ κάθε γύρου με ομάδες ανάλογες με τους αντιπάλους της ομάδας του ώστε να διαπιστώνει τα μειονεκτήματα και πλειονεκτήματά της. Επίσης επιλέγει το σύστημα για κάθε αγώνα, (φιλικό ή επίσημο), τους παίκτες που θα αγωνιστούν σε κάθε θέση, τις μεταγραφές που πρέπει να γίνουν, τους κατα-

σκόπους που θα σταλούν κλπ.

Στέλνει λοιπόν όλες τις εντολές του και του έρχεται η απάντηση υπό την μορφή μιáς μίνι-αθλητικής εφημερίδας με πλήρη περιγραφή των αγώνων, με πληροφορίες για σκόρερς, θεατές, εισπράξεις, τιμωρίες, αποβολές κλπ. Είναι ένα παιχνίδι με απλούς κανόνες και πολύ πρωτότυπο τρόπο απάντησης, που μπορεί να το παίξει ο οποιοσδήποτε χωρίς ιδιαίτερο κόπο. Πληροφορίες για τα PBM παιχνίδια στον Μονόκερω, Δεριγνύ 23 ή στην Κάισσα, Καλιδρόμιου 19 Εξάρχεια.



FOOTBALL MANAGER

ΟΔΗΓΗΣΕ ΤΩΡΑ ΕΣΥ ΤΗΝ ΟΜΑΔΑ ΣΟΥ ΣΤΟ...
ΚΥΠΕΛΟ ΠΡΩΤΑΘΛΗΤΡΙΩΝ

Γίνε προπονητής της ομάδας που προτιμάς και στείλε την στις ΒΡΥΞΕΛΛΕΣ στον τελικό του μεγαλύτερου Κυπέλλου της Ευρώπης! Κατασκόπευσε τους αντιπάλους σου, φτιάξε τα συστήματα της ομάδας σου, διάλεξε τους πιό φορμαρισμένους παίκτες, κάνε μεταγραφές και σπρώξε την ομάδα σου στην νίκη!

ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΔΙΑ ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑΣ ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ
ΟΣΟΥΣ ΑΓΑΠΟΥΝ ΤΟ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ!

ΕΝΑΡΞΗ ΔΩΡΕΑΝ! Κάθε γύρος 300 δρχ.

ΟΝΟΜΑ:

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:

ΑΡ:

ΤΚ:

ΠΡΟΣ ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ Ο.Ε.

ΔΕΡΙΓΝΥ 23, 104 34



Η ΤΡΕΛΛΑ ΤΩΝ

COLT OPS

ΤΟΥ **ΝΙΚΟΥ ΚΡΟΝΤΗΡΑ**

Aκόμα ένα arcade παιχνίδι που θα μεταφερθεί στους υπολογιστές σύντομα. Το πρόγραμμα είναι δημιουργία των ανθρώπων που βρίσκονταν πίσω από το πολύ καλό NARC και για μια ακόμα φορά δείχνουν ότι έχουν προτίμηση στον ρεαλισμό και την βία. Είναι μια πολύ απλή ιδέα που οδήγησε σε ένα απολαυστικό πρόγραμμα, θυμίζοντας θυμίζει εκείνο το παλιό Robotron (2084). Ένας ή δύο παίκτες μπορούν να πάρουν μέρος σε έναν τηλεοπτικό διαγωνισμό τύπου Running Man.



SMASH T.V.



Μόνο μια τόσο μεγάλη φωτογραφία θα μπορούσε να χωρέσει τον μεγάλο κακό στο τέλος του πρώτου επιπέδου. Προσέξτε γιατί πυροβολεί προς όλες τις κατευθύνσεις.

Βλέπετε τον χώρο του στούντιο μέσα στον οποίο υποτίθεται ότι διεξάγεται το παιχνίδι, από πάνω και με κάποια κλίση (πρέπει να είναι περίπου 30 μοίρες) ενώ οι αντίπαλοί σας μοιάζουν ατέλειωτοι, αφού συνεχώς βγαίνουν από μυστικές πόρτες. Τα διάφορα όπλα που βρίσκετε τους κανονίζουν αλλά σε κλειστό χώρο έχετε πρόβλημα ελιγμών. Ο χειρισμός είναι κάπως περίεργος αλλά μόλις τον συνηθίσετε θα είσαστε έτοιμοι να αντιμετωπίσετε και τους 4 μεγάλους κακούς που εμφανίζονται αφού περάσετε τα επίπεδα.

Και όπως βλέπετε από τις φωτογραφίες μας, σας περιμένει υπερ-προσπάθεια.

Τα γραφικά είναι πάρα πολύ όμορφα αλλά κάπως πιο στατικά απ'ό,τι έχουμε συνηθίσει στα σύγχρονα shoot'em up. Ο ήχος ακολουθεί στα ίδια επίπεδα με υπέροχα εφέ σε ένα δύσκολο πρόγραμμα. Θα σας στοιχίσει πολλά πενηντάρικα αλλά τα αξίζει.



AN... ΨΑΧΝΕΤΕ ΓΙΑ ΕΝΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΠΟΥ ΝΑ ΕΧΕΙ ΤΑ ΠΑΝΤΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ ΣΑΣ Ή ΤΗΝ AMIGA ΣΑΣ

AN... ΘΕΛΕΤΕ ΜΕ ΕΝΑ ΤΗΛΕΦΩΝΗΜΑ ΝΑ ΣΤΑΛΟΥΝ ΣΤΟ ΣΠΙΤΙ ΣΑΣ ΤΑ ΑΓΑΠΗΜΕΝΑ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ Ή ΤΟ COMPUTER ΤΩΝ ΟΝΕΙΡΩΝ ΣΑΣ

AN... ΔΙΑΒΑΣΑΤΕ ΚΑΠΟΥ ΟΤΙ ΣΤΗΝ ΜΑΚΡΙΝΗ ΑΜΕΡΙΚΗ Ή ΤΗΝ ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΥΚΛΟΦΟΡΗΣΕ ΤΟ GAMES!! Ή Η CONSOLA ΜΗΝ ΠΕΡΙΜΕΤΕ ΝΑ ΠΕΡΑΣΟΥΝ ΔΥΟ ΤΡΙΑ ΧΡΟΝΙΑ ΝΑ ΕΡΘΟΥΝ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ. ΑΠΛΑ ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ Ή ΠΕΡΑΣΤΕ ΑΠΟ ΤΟ ATHENS CLUB ΝΑ ΤΑ ΠΑΡΕΤΕ.

AN... ΤΑ GAMES ΓΙΑ ΤΗΝ SEGA ΣΑΣ, ΤΟ GAME BOY, ΤΟ GAME GEAR, ΤΟ NINTENDO SUPER FAMICOM... ΤΑ ΒΡΙΣΚΕΤΕ ΑΚΡΙΒΑ Ή ΔΕΝ ΤΑ ΒΡΙΣΚΕΤΕ ΚΑΘΟΛΟΥ, ΝΑ ΕΝΑΣ ΑΚΟΜΗ ΛΟΓΟΣ ΝΑ ΕΡΘΕΤΕ ΣΤΟ

ATHENS CLUB

SOFTWARE - HARDWARE ΓΙΑ SEGA 8 BIT, MEGA DRIVE, GAME BOY, GAME GEAR, SUPER FAMICOM, NINTENDO, AMIGA, AMSTRAD, PC

ΜΕΡΙΚΑ ΑΠΟ ΤΑ GAMES ΓΙΑ SEGA MEGA DRIVE

SHADOW OF THE BEAST
ROBO KID
MOON WALKER
STREET MASTER
DJ BOY
AIR BUSTER
JUNCTION
DARK CASTLE
PHELIOS
WHIP RUSH
POPULOUS
GAIARES
KABUKI
VALIS III
INSPECTOR X
KAKEGI
CRACK DOWN
ZOOM
FAERY TALE
BATMAN
THUNDER FORCE III
HARD DRIVIN
TIGER HELI
DARWIN 4001
KING'S BOUNTY
VERITEEX
AIR WOLF

ALEX KIDD
RAMBO III
GHOSTBUSTERS
FORGOTTEN WORLDS
EL VIENTO
TRUXTON
DICK TRACY
MICKEY MOUSE
SUPER THUNDERBLADE
OUT RUN
TECHNOCOP
ROAD RASH
REVENGE OF SHINOBI
GOLDEN AXE
GOLDEN AXE II (NOE.)
SUPER MONACO GP
JAMES POND
ESWAT
BARE KNUCKLE
RASTAN SAGA II
MS PACMAN (SOON)
TWIN COBRA
WONDER BOY III
STAR CONTROL
BONANZA BROS
FIRE MUSTANG
LAKERS VS CELTICS

DYNAMITE DUKE
SHADOW DANCER
NHL HOCKEY
W.C. SOCCER
GOLF
FINAL BLOW
J.M.FOOTBALL
PHANTASY STAR II
SWORD OF VERMILLION
FANTASIA
COLUMNS
DEVILS CRASH
SONIC THE HEDGHOG
ALIEN STORM
MIGHT AND MAGIC
MIDNIGHT REGISTANCE
SUPER VOLLEYBALL (OKT)
MERCs (NOEM)
SPIDER MAN
FATAL REWIND
KLAX
MAGICAL HAT
WONDERER
CENTURION
RINGSIDE ANGEL
DANGEROUS SEED
CROSSFIRE (OKT) K.A

GAME BOY GAMES

KONAMIC GOLF
BATMAN
BEACH VOLLEY
BUBBLE BOBBLE
R-TYPE
PAC MAN
DRAGONS LAIR
ΚΑΙ ΑΛΛΑ ΠΟΛΛΑ

SUPER FAMICOM

FINAL FIGHT
JARRY BOY
SUPER GHOULS & GHOST
US SQUADRON
KICK OFF
SUPER TENNIS
SUPER R-TYPE

GAME GEAR

PENGO
SHINOBI
WONDER BOY
G-LOC
H.Q TAITO
AX BATTLE GOLDEN
NINJA GAIDEN

SEGA MEGA DRIVE 25000 ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ 5 ΔΟΣΕΙΣ 9000 ΔΡΧ + 1 GAME ΕΠΙΛΟΓΗ ΣΑΣ

SUPER FAMICOM 88000

MONO ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΤΟ ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΟ ΚΑΙ ΜΟΝΑΔΙΚΟ 24 BIT GAME MASHINE NEO GEO

PC ENGINE + CD & SUPER CD GAMES

MEGA DRIVE CD & CD GAMES

ΜΟΝΑΔΙΚΟΙ ΣΕ ΠΟΙΚΙΛΙΑ SOFTWARE HARDWARE
ΠΡΩΤΟΙ ΣΕ ΚΑΘΕ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΟ
ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΟΙ ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ
ORIGINAL ΟΙ ΑΛΛΟΙ ΑΠΛΩΣ ΑΝΤΙΓΡΑΦΟΥΝ
ΤΑΧΥΤΑΤΟ MAIL ORDER ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
SERVICE ΜΕ ΤΗΝ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ ΕΝΝΟΙΑ ΤΗΣ ΛΕΞΗΣ

**ATHENS
CLUB**

ΕΙΣΑΓΩΓΕΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΣ
SOFTWARE - HARDWARE
ΜΠΟΤΑΣΗ 10 ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ 3639338
ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38 ΚΑΛΛΙΘΕΑ
(ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ ΣΙΝΕΜΑ ΤΡΟΠΙΚΑΛ)
ΤΗΛ 9596691 FAX 9596691

Ο ΜΟΥΣΙΚΟΣ ATARI

Πολλά λέγονται για την μουσικότητα των υπολογιστών είτε υπέρ είτε κατά, το σίγουρο είναι όμως ότι και να 'ναι αυτά, πραγματικά θα εντυπω-ασαστείτε αν θα δείτε τι μπορεί να κάνει ο ST σας στα χέρια ενός έμπειρου μουσικού. Ο γράφων δεν έχει σχέση με τη μουσική παρά μόνο σαν ακροατής, όσες φορές όμως έτυχε να βρεθώ σε κάποιο φίλο, που είχε τις αντίστοιχες γνώσεις και ήξερε να χειρίζεται τον ST, πίστεψα ότι θα μπορούσα κι εγώ να δημιουργήσω.

Πρώτα απ' όλα όμως θα πρέπει να πούμε δυο πράγματα για την σχέση μουσικής - υπολογιστών. Ο ήχος, όπως σχεδόν όλα τα φυσικάμεγέθη ή γεγονότα, είναι αναλογικός. Αυτό σημαίνει ότι είναι μία ενότητα αδιάσπαστη, που οποιαδήποτε προσπάθεια διαχωρισμού της σε τμήματα οπωσδήποτε την αλλοιώνει.

Αντίθετα οι υπολογιστές στηρίζονται στην ψηφιακή λογική, δηλαδή στην κατάτμηση κάθε δεδομένου που εισάγουμε σε κάποια ελάχιστη ποσότητα, αυτή του δυαδικού ψηφείου ([bi]nary dig[it] ->bit).

Πως είναι δυνατό λοιπόν να γίνει το πάντρεμα; Απλά στηριζόμαστε στην χαμηλή ικανότητα του αυτιού μας να ξεχωρίζει διακριτούς ήχους όταν αυτοίεπαναλαμβάνονται με μεγάλη ταχύτητα.

Όπως ακριβώς και στον κινηματογράφο, δεν έχουμε παρά να παίξουμε πολύ γρήγορα κάποιουςπαλμούς και το αυτί θα τον συλλάβει σαν ενιαίο. Οι υπολογιστές χρησιμοποιούνται σαν τρία διαφορετικά εργαλεία στην



μουσική: - Η πρώτη και πιο γνωστή είναι η χρήση κάποιας εσωτερικής μουσικής γεννήτριας (κάποιιο chip) στην παραγωγή μουσικής. Ανάλογα με το είδος αυτής της γεννήτριας θα είναι και το αποτέλεσμα. Ετσι στους συμβατούς υπάρχει ένα απλό bip με ελάχιστες μουσικές δυνατότητες.

Ο ST έχει το YM-2149 chip της YAMAHA ενώ η AMIGA και ο STE έχουν chips με πλήρης στερεοφωνικές δυνατότητες.

Τη χρήση αυτή θα την έχετε δει στα διάφορα παιχνίδια. Η δυνατότητα αυτή δεν θα μας απασχολήσει μια και η εμβέλεια της είναι

περιορισμένη, το πολύ πολύ μέσα από κάποιο πολύ καλό μουσικό εκπαιδευτικό πρόγραμμα να βοηθηθεί στα πρώτα του βήματα κάποιος πρωτοεισαγόμενος στα άδεια της μουσικής. Δεύτερη είναι αυτή του Sampling. Σ' αυτή χρησιμοποιείται ο Η/Υ σαν ένα είδος μαγνητοφώνου στο οποίο γράφεται με κατάλληλη σύνδεση με το μουσικό όργανο η μουσική. Για την συνεργασία αυτή συνήθως απαιτείται κάποιο περιφερειακό (SAM-PLER)

και ανάλογα με το πρόγραμμα που το συνοδεύει επιτρέπεται η εγγραφή και σε σκληρό δίσκο όταν η μνήμη δεν επαρκεί. Επίσης δίνεται η δυνατότητα αναπαραγωγής των "μαγνητοφωνημένων" ήχων και το σημαντικότερο η δυνατότητα διορθωτικής παρέμβασης σ' αυτούς.

Το πλεονέκτημα αυτής της χρήσης είναι η σχεδόν αυθεντική αναπαραγωγή της μουσικής και άλλων ήχων, που ίσως διαφορετικά θα ήταν αδύνατο να γίνει. Τα περισσότερα ηχητικά εφέ που ακούγονται σε δίσκους, ραδιόφωνο και κινηματογράφο είναι απο-τελέσματα samplers.

Το μεγάλο μειονέκτημα όμως είναι η μεγάλη κατανάλωση μνήμης που απαιτείται, π.χ. για ένα λεπτό μουσικής μπορεί να χρειαστούν πάνω από 1 Mb. Υπάρχουν SAMPLERS για υψηλά βαλάντια με δυνατότητες κάποιας ψηφιοποίησης της μουσικής.

Για τούς ST υπάρχουν αρκετά samplers που προσφέρουν και διάφορες έτοιμες βιβλιοθήκες ήχων. Ειδικά θα πρέπει να



αναφέρουμε δύο εφαρμογές που αντικαθιστούν κάποια όργανα που στοιχίζουν γύρω στις 15.000.000 δρχ. και που επιτρέπουν την μίξη και σύνθεση μουσικής με τμήματα από άλλα κομμάτια.

Το SOUND TOOLS (~700.000 με hardware) και το PLASMEC'S ADAS (300.000) είναι αστέρια στο χώρο τους. -Κατηγορία MIDI. Εδώ είναι που ο ST μαζί με τον MACINTOSH κρατάνε τα σκήπτρα της αγοράς. Πρώτα απ' όλα λίγα λόγια για το MIDI (Musical Instrument Digital Interface). Δεν είναι τίποτα άλλο από ένα κανονικό σειριακό interface σαν κι αυτά που χρησιμοποιούνται για την επικοινωνία υπολογιστή με υπολογιστή ή υπολογιστή με modem.

Η μόνη διαφορά είναι ότι η ταχύτητα μεταφοράς είναι πολύ μεγάλη (31250 Baud). Το MIDI είναι ένα πολυκάναλο σύστημα. Στην κανονική του μορφή μπορεί και εξυπηρετεί 16 μουσικές συσκευές ταυτόχρονα. Εδώ ή κάθε νότα αναλυεται σε ελάχιστα bytes για να μεταφερθεί στον υπολογιστή δίνοντας έτσι την δυνατότητα ολόκληρα μουσικά κομμάτια να καταλαμβάνουν μικρό χώρο στην μνήμη του υπολογιστή κρατώντας μάλιστα ξεχωριστά το κάθε όργανο. Αν λοιπόν έχετε ένα συνθεσάιζερ ένα υπολογιστή με midi και ένα καλό

πρόγραμμα μπορείτε να παίξετε πρώτα την μελωδία, μετά ακούγοντας την μελωδία να βάλετε τα μπάσα, μετά τα ρυθμικά, μετά τα ντράμς... και τέλος ακούγοντας τα όλα μαζί να κάνετε ότι παρέμβαση θέλετε πάνω στην μουσική που έχετε γράψει έως ότου νιώσετε έτοιμοι να κυκλοφορήσετε τον νέο σας δίσκο..Που όμως οφείλει ο ST σας την επιτυχία του; Κύρια στο γεγονός ότι από κατασκευής είναι ο μόνος απ' τους γνωστούς υπολογιστές που έχει ενσωματωμένο midi interface με τις δύο θύρες που βρίσκονται στο πίσω μέρος του τις MIDI-IN και MIDI-OUT.

Ετσι απ' την αρχή της εμφάνισης του ST εμφανίστηκαν και προγράμματα για midi στον ST που με την πάροδο του χρόνου όλο και βελτιωνόντουσαν με κορυφαία αυτή τη στιγμή τα CREATOR και NOTATOR της SOUND SYSTEMS και το Q-BASE της STEINBERG. Το να περιγράψει κανείς τις δυνατότητες αυτών των προγραμμάτων είναι αδιανόητο ακόμα και για χώρο ολόκληρου περιοδικού.

Αρκεί μόνο να πούμε ότι πολλά Ελληνικά studio ηχογραφήσεων τα χρησιμοποιούν, οι περισσότερες μουσικές σχολές (ωδεία) στηρίζονται σ' αυτά και ότι επώνυμοι έλληνες και ξένοι μουσικοί έχουν τον ST και κάποιο πρόγραμμα μουσικής σαν πρωταρχικό και

απαραίτητο εργαλείο τόσο στην παρουσίαση της δουλειάς τους όσο και στην κατασκευή της. Βέβαια όλα αυτά έχουν το αναγκαίο κόστος μια και μιλάμε για 100% επαγγελματικά προγράμματα που απευθύνονται σε κάποιο χώρο που δεν του λείπουν τα χρήματα. Τι γίνεται με κάποιον που θα θελε να ξεκινήσει να δει τις δυνατότητες του;

Δεν έχετε παρά να ξεφυλλίσετε ένα ξένο περιοδικό για τον ST και να απευθυνθείτε σε κάποιο Public Domain Club. Επειδή ο ανταγωνισμός και ο επαγγελματισμός στο χώρο της μουσικής είναι πολύ μεγάλος, υπάρχουν προγράμματα δωρεάν ή σχεδόν δωρεάν που είναι διαμάντια και που στα χέρια του ερασιτέχνη ή του χομπίστα μπορούν να κάνουν θαύματα.

Αν έχετε λοιπόν κάποιο μουσικό όργανο ή θέλετε να ασχοληθείτε με την μουσική, ακόμα κι αν δεν έχετε ST θα έπρεπε να αγοράσετε για να δείτε τις δυνατότητες της σύγχρονης τεχνολογίας στην επεξεργασία ήχου. Και εκτός απ' όλα αυτά, ένας καλός χρήστης και γνώστης των λειτουργιών και των δυνατοτήτων των προγραμμάτων αυτών ίσως έχει εξασφαλίσει και ένα επάγγελμα περιζήτητο.

ΚΟΥΡΔΑΛΛΟΣ COMPUTERS

ΠΛΑΤΕΙΑ ΕΛΕΥΘΕΡΙΑΣ 16, 181 20 ΚΟΥΡΔΑΛΛΟΣ, ΤΗΛ. 4952498

IKAROS: ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ PC/XT, MONITOR 14"
MONOΧΡΩΜΟ / DUAL MONO 125.000 ΜΕ Φ.Π.Α.

ATARI 1040 STE: MONO 125.000 ΜΕ Φ.Π.Α.

MONITOR 14": MONO 65.000 ΜΕ Φ.Π.Α.

AMSTRAD: ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ, COLOR MONITOR,
ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ, 1 JOYSTICK, BASIC ΣΕ CARTRIDGE,
1 GAME ΣΕ CARTRIDGE, 4 GAMES ΣΕ DISK
MONO 120.000 ΜΕ Φ.Π.Α.

SINCLAIR: ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ PC, COLOR
MONITOR MONO: 99.000!!! ΜΕ Φ.Π.Α.

COMMODORE: ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ, ΚΑΛΩΔΙΟ
ΣΥΝΔΕΣΗΣ ΜΕ MONITOR Ή ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΜΕ
SCART, 10 GAMES MONO 120.000 ΜΕ Φ.Π.Α.



ΤΗΛ. 8322921. FAX 5235856

MD/2D	5 1/4"	360 KB	125
MD/2HD	5 1/4"	1.2 MB	270
MF/2DD	3 1/2"	720 KB	240
MF/2HD	3 1/2"	1.44 MB	440

ΠΩΛΗΣΗ
ΧΩΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

ΣΤΕΛΝΟΝΤΑΙ
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ
Σ' ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ

ΕΙΣΑΓΩΓΕΣ COMPUTER RACE, Α.Γ. ΠΑΠΑΝΑΣΤΑΣΙΟΥ 50

ΩΡΑ ΓΙΑ ΦΟΡΜΑΡΙΣΜΑ...

ΤΟΥ

Θ.ΡΑΦΤΟΠΟΥΛΟΥ

Φίλοι σίγουρα όλοι σας, θα έχετε φορμάρει πάρα πολλές δισκέτες και σίγουρα πολλές φορές θα έχετε σκεφτεί αν υπάρχει κάποιο πρόγραμμα φορμαρίσματος φιλικότερο από του dos. Εμεις μέσα από την στήλη θα προσπαθήσουμε να σας παρουσιάσουμε σχεδόν όλα τα προγράμματα φορμαρίσματος που κυκλοφορούν στο χώρο των προσωπικών υπολογιστών. Ας ξεκινήσουμε λοιπόν..

FORMAT – DOS.

Ενα από τα πλέον δημοφιλέστερα, προγράμματα για φορμάρισμα είναι το κλασσικό πρόγραμμα Format που βρίσκετε μέσα στο Dos. Η νέα έκδοση του βρίσκετε στο DOS 5 και έχει βελτιωθεί σε σχέση με όλες τις προηγούμενες εκδόσεις του.

Το πρόγραμμα εξακολουθεί να μην έχει ίχνος φιλικότητας, μιας και οι σχεδιαστικές προδιαγραφές του ακολουθούν πιστά τις προηγούμενες εκδόσεις. Το πρόγραμμα πιά διαθέτει και αυτό την δυνατότητα Unformat όπως και τα περισσότερα προγράμματα του είδους.

SFORMAT – NORTON UTILITIES

Το πρόγραμμα αυτό θα το βρούμε μέσα στα Utilities του Norton. Το SFormat για πολλούς γνωστό ως SF δίνει μια νέα εικόνα φιλικότητας στον χρήστη.

Τρέχοντας το πρόγραμμα μας εμφανίζεται ένα παράθυρο, στο οποίο βρίσκονται όλες οι επιλογές που μας δίνονται, έτσι εύκολα μπορούμε με την βοήθεια του mouse να επιλέξουμε το drive, τον τύπο του drive και άλλες πολλές επιλογές.

Η φιλικότητα και η εμφάνιση του προγράμματος είναι πολύ καλή, θα έλεγα η καλύτερη από κάθε άλλο πρόγραμμα φορμαρίσματος. Το πρόγραμμα με το που φορμάρει την δισκέτα, εμφανίζει μια μπάρα η οποία μας ενημερώνει σε πίο σημείο βρισκόμαστε.

Αυτό που κάνει όμως το πρόγραμμα να ξεχωρίζει δεν είναι μόνο η φιλικότητά που διαθέτει, αλλά η επιλογή για τρία διαφορετικά είδη φορμαρίσματος. Ας τα δούμε όμως λίγο πιο αναλυτικά. Το πρόγραμμα μας δίνει την δυνατότητα να επιλέξουμε μεταξύ SAFE, QUICK, και DOS format.

Η πρώτη επιλογή του Safe Format μας δίνει την δυνατότητα να φορμάρουμε μια δισκέτα με ένα νέο σύστημα φορμαρίσματος, εφάμιλλο με του Dos αλλά λίγο πίο γρήγορο

.Το Quick Format μας δίνει την δυνατότητα να φορμάρουμε μια δισκέτα σε χρόνο ρεκόρ περίπου σε 3 δευτερόλεπτα. Η προϋπόθεση για να φορμάρετε μια δισκέτα σε Quick Format είναι ότι η δισκέτα θα πρέπει να έχει φορμαριστεί τουλάχιστον μια φορά από κά-

ποιο κανονικό φορμάτ. Και αυτό γιατί, το πρόγραμμα σβήνει μόνο τον Boot sector και τα Fat της δισκέτας. Το Dos Format χρησιμοποιεί ακριβώς την ίδια τεχνική, με την τεχνική που χρησιμοποιεί το Format του Dos. Κάτι που ίσως σας ενδιαφέρει, είναι ότι το πρόγραμμα διαθέτει και ένα κινούμενο το οποίο μπορείτε να το βάλετε στα Windows και να τρέχετε το πρόγραμμα και μέσα από αυτά.Το πρόγραμμα αυτο κατά την άποψη μου είναι ένα από τα καλύτερα, αν όχι το καλύτερο πρόγραμμα φορμαρίσματος, δεν έχετε παρά να το δουλέψετε και θα καταλάβετε.QFormat - Puplic DomainΕνα άλλο πρόγραμμα γρήγορου φορμαρίσματος. Το πρόγραμμα μοιάζει πολύ με το Quick Format του Norton. Βέβαια δεν έχει καμιά σχέση με την φιλικότητα και τον τρόπο παρουσίασης που διαθέτει το Quick Format.

Το QF θα έλεγα ότι ακολουθεί πιστά τα βήματα του Dos Format. Το πρόγραμμα είναι Puplic Domain και μπορείτε να το βρείτε σε κάποια βάση δεδομένων.PCFormat - PCTOOLS V6.

Το PCFormat είναι ένα αρκετά γνωστό πρόγραμμα.

Πολλοί από εσάς θα το έχετε χρησιμοποιήσει. Και αυτό το πρόγραμμα δεν έχει καθόλου φιλικό περιβάλλον, και κινείται και αυτό στο ίδιο στυλ του Dos. Η μόνη του διαφορά με το Format του Dos είναι κάποιες έξτρα δυνατότητες, όπως Soft format, destroy, test, και άλλες πολλές.

FORMAT – PC TOOL S V6

Το Format αυτό θα το βρούμε, μέσα στο κυρίως πρόγραμμα του PCTOOLS V6, το PCSHELL. Το πρόγραμμα αυτό δεν έχει πολλές δυνατότητες αλλά είναι αρκετά φιλικό. Καθώς φορμάρουμε την δισκέτα, μας εμφανίζεται μια φωτεινή μπάρα η οποία μας ενημερώνει για το που βρίσκετε το πρόγραμμα και για τυχόν error που θα συνάντησει. Το πρόγραμμα είναι αρκετά καλό, αλλά σε ταχύτητα αργό, στα ίδια επίπεδα του Dos.Αυτά είναι τα πίο κύρια προγράμματα φορμάτ που κυκλοφορούν στην αγορά. Ελπίζουμε με αυτή την παρουσίαση που κάναμε να σας βοηθήσαμε.

COMPUTER CORNER

ΑΙΑΝΤΟΣ 37 & ΤΡΙΤΩΝΟΣ Π. ΦΑΛΗΡΟ ΤΗΛ. 9830943 - 9815989

GREAT WALL

			DUAL	VGA COL.
GW 8088 (10)	640K	DESKTOP	99.000	158.000
GW 286 (16)	1 MB	MINI TOWER	147.500	205.000
GW 386 SX (25)	2 MB	MINI TOWER	230.000	258.000
GW 386 (40)	2 MB	MINI TOWER	335.000	393.000
GW 486 (20)	4 MB	MINI TOWER	380.000	437.000
GW 486 (33)	4 MB	MINI TOWERT	635.000	692.000

DATA CARRIER

			DUAL	VGA COL.
286 /16	1 MB	DESKTOP	145.000	230.000
386 SX /16	2 MB	MINI TOWER	187.000	272.000
386 /33	2 MB	MINI TOWER	300.000	385.000
386 /SX 25	2 MB	MINI TOWER	212.000	297.000
386 /40	2 MB	MINI TOWER	320.000	405.000
486 /33	2 MB	MINI TOWER	428.000	513.000

HYUNDAI

6V	640K	DESKTOP	99.500	154.500
286 E PLUS (12)	1 MB	DESKTOP	142.500	197.500
386 SE (16)	1 MB	DESKTOP	188.500	243.500
386 ST (20)	2 MB	DESKTOP	226.500	281.500
386 SE (16)	2 MB	DESKTOP	204.000	259.000
386 STC (20)	2 MB	DESKTOP	245.000	300.000

GOLD STAR

GS 212	1 MB	VGA (12)	159.500	190.000
GS 247	1 MB	VGA (16)	188.500	217.500
GS 318	2 MB	VGA (16)	286.000	300.000
GS 316	2 MB	EVGA (16)	234.000	264.000
GS 335	4 MB	VGA (33)	600.000	630.000

CITIZEN

SWIFT 9	71.000
SWIFT 24	100.000
SWIFT 9 COL.	74.500

OKI

OKI 321	165.000
OKI 320	134.000

STAR

STAR LC 20	53.000
STAR LC 200 COL.	75.000

ΔΩΡΟ

ΜΕ ΚΑΘΕ ΥΠΟΛΟΓΣΤΗ

- | | |
|----------------------|------------------|
| 1) ΕΝΑ MOUSE QTRONIX | ΑΞΙΑΣ 8.000 ΔΡΧ. |
| 2) ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΟ DRIVE | ΑΞΙΑΣ 7.500 ΔΡΧ |
| 3) GAMES | |
| 4) UTILITIES | |

ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΜΕ ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΖΗΤΗΣΟΥΜΕ ΤΙΣ ΑΝΑΓΚΕΣ ΣΑΣ, ΝΑ ΒΡΟΥΜΕ ΜΑΖΙ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΠΟΥ ΣΑΣ ΚΑΛΥΠΤΕΙ, ΝΑ ΣΑΣ ΒΟΗΘΗΣΟΥΜΕ ΜΕ ΠΟΛΛΕΣ ΠΟΛΛΕΣ ΔΟΣΕΙΣ, ΝΑ ΤΩΝ ΜΕΤΑΦΕΡΟΥΜΕ ΚΑΙ ΝΑ ΤΟΝ ΕΓΚΑΤΑΣΤΗΣΟΥΜΕ ΣΤΟ ΔΙΚΟ ΣΑΣ ΧΩΡΗ, ΝΑ ΣΑΣ ΜΑΘΟΥΜΕ ΝΑ ΤΟΝ ΧΕΙΡΙΖΕΣΤΑΙ ΚΑΙ ΑΦΟΥ ΤΕΛΕΙΩΣΟΥΜΕ ΝΑ ΑΠΟΚΤΗΣΟΥΜΕ ΕΝΑ ΑΚΟΜΑ ΦΙΛΟ.

Γεια σας και πάλι! Ένας ακόμη μήνας πέρασε, χαρούμενος ελπίζουμε, και τώρα πια τα Χριστούγεννα βρίσκονται στη γωνία. Καιρός να ετοιμάζεστε για τα δώρα που θα πάρετε και θα δώσετε. Τι θα ρέγατε με την ευκαιρία για κάποιο καινούργιο, γρηγορότερο modem; 2400MNP ή και 9600 ίσως; (για όσους έχουν το ανάλογο πορτοφόλι φυσικά...) Όπως και νά 'χει, πιστεύουμε να το χαρέτε!

MODEMS

ΤΟΥ ΒΑΣΙΛΗ ΛΟΥΜΗ

Με την ευκαιρία, καιρός είναι να κάνουμε έναν μικρό απολογισμό της κατάστασης που επικρατεί στην Ελλάδα, και να εκθέσουμε κάποιες σκέψεις σχετικά.

Δεν πάει πολύ περισσότερο από ένας χρόνος, που τα modems και οι τηλεπικοινωνίες ήταν κάτι το άγνωστο στην πλειοψηφία των Ελλήνων, ακόμη και για όσους από αυτούς χρησιμοποιούσαν κάποιο υπολογιστή.

Τη χρονιά που μας πέρασε, υπήρξε μια μεγάλη εισροή νέων χρηστών στο χώρο, και παράλληλα το κοινό έμαθε την ύπαρξη αυτών των δυνατοτήτων, είτε μέσα από τις διάφορες "βάσεις" που υπάρχουν είτε και μέσα από τις διαφημίσεις του ΟΤΕ για το HELLAS-PAK, τις διάφορες εκθέσεις υπολογιστών και ακόμη τα ειδικά και μη περιοδικά και εφημερίδες, που ασχολήθηκαν και παρουσίασαν το θέμα.

Ειδικά για το τελευταίο, ενώ πριν ενάμιση-δύο χρόνια σπάνια θα έβρισκε κανείς κάποιο άρθρο για τις τηλεπικοινωνίες σε κάποιο ειδικό περιοδικό, τώρα πια όλα σχεδόν τα περιοδικά του χώρου αφιερώνουν τακτικά αρκετές σελίδες στο θέμα.

Ακόμη και αναγνώστες που δεν είναι άμεσα ενδιαφερόμενοι, έρχονται έτσι σε επαφή με τις εξελίξεις στον τομέα αυτό, και γίνονται πιθανοί μελλοντικοί χρήστες



των δυνατοτήτων που αυτός μπορεί να τους προσφέρει.

Να λοιπόν μια ακόμη απόδειξη της σημασίας που έχει η πληροφόρηση, την οποία οι τηλεπικοινωνίες βοηθούν τα μέγιστα.

Από την άλλη μεριά, η κινητικότητα που παρουσιάστηκε (περισσότερο έντονα τον τελευταίο καιρό) από διάφορους δημόσιους και ιδιωτικούς φορείς του χώρου, προμηνύει ένα σαφώς καλύτερο μέλλον.

Πολλές εταιρείες έφεραν στην αγορά φτηνά - ή φτηνότερα από πριν - modems, και πρόσφεραν την ευκαιρία σε πολλούς να αγοράσουν ένα από αυτά τα "παιχνιδάκια", που πριν φαινόταν πανάκριβα για την πλειοψηφία των αγοραστών.

Σε αυτό βοήθησε ίσως (όσο και αν φαίνεται οξύμωρο) η αύξηση της τιμής (!!) των διαφόρων προγραμμάτων (π.χ. παιχνιδιών) για υπολογιστές, που μίκρυνε το χάσμα ανάμεσα στο κόστος ενός παιχνιδιού (που αγοράζουν πολλοί από τους νεαρούς που αποτελούν και μεγάλο μέρος του κοινού στην Ελλάδα) και ενός modem.

Από την άλλη μεριά, η προώθηση διαφόρων σχεδίων για τηλεπικοινωνιακή σύνδεση και πληροφόρηση μέσω των υπολογιστών, από διάφορους δημόσιους και ιδιωτικούς φορείς, ακόμη και η παρακολούθηση του Video-text που προσέφεραν διάφορα τηλεοπτικά κανάλια, βοήθησε σίγουρα στην εξάπλωση της χρήσης των modems.

Ο ΟΤΕ, με την εισαγωγή των νέων ψηφιακών κυκλωμάτων και τη βελτίωση του τηλεπικοινωνιακού δικτύου που αυτή συνεπάγεται, θα βοηθήσει σίγουρα την ανάπτυξη των τηλεπικοινωνιών, καθώς και την εξάπλωσή τους σε κάθε γωνιά της Ελλάδας.

Παρόλο βέβαια που, προς το πα-

ρόν, κάποιες περιοχές έχουν γραμμές που σίγουρα δεν αρμόζουν σε μια χώρα που είναι στην ΕΟΚ, και οδεύει προς το 2000...

Και οι "βάσεις" όμως σίγουρα έπαιξαν το ρόλο τους. Θετικό και αρνητικό.

Θετικό, γιατί έδειξαν στους χρήστες μερικά από τα καλά που μπορεί να προσφέρει η τηλεπικοινωνία με υπολογιστές.

Πληροφόρηση, ανταλλαγή ιδεών και απόψεων, συζήτηση μεταξύ ατόμων που βρίσκονται πολύ μακριά το ένα από το άλλο, για θέματα κοινού ενδιαφέροντος, βοήθεια στις δυσκολίες που συναντά κανείς με τον υπολογιστή του αλλά και πέρα από αυτών, ανταλλαγή χρήσιμων προγραμμάτων και πολλά άλλα.

Αρνητικό, γιατί παρουσίασαν ταυτόχρονα και όλες τις αδυναμίες του συστήματος, αλλά και των Ελλήνων... Φλυαρία, κατάχρηση των πόρων που διατίθενται, για ανόητους σκοπούς, ασυνεννοησία, εγωισμούς, πολυδιάσπαση και άλλα πολλά.

Υπάρχει μέλλον; Νομίζουμε πως ναι. Θα χαρακτηρίζαμε αυτά τα φαινόμενα σαν "παιδικές ασθένειες" του χώρου. Μην ξεχνάμε πως πριν 10-12 χρόνια, οι υπολογιστές ήταν άγνωστοι όχι μόνο στην

Ελλάδα, αλλά και γενικότερα, ενώ ακόμη και μια πενταετία πριν, η διάδοσή τους στο πλατύ κοινό ήταν ελάχιστη.

Καθώς τα υπολογιστικά συστήματα θα γίνονται φτηνότερα και ισχυρότερα και η τηλεπικοινωνιακή υποδομή θα βελτιώνεται, οι χρήστες θα αυξηθούν και θα ωριμάσουν με τη σειρά τους.

Μεγαλύτερα και πλατύτερα δίκτυα, με περισσότερες και καλύτερες υπηρεσίες θα είναι διαθέσιμα, και νέοι τομείς θα αναδηθούν. Πλησιάζουμε άλλωστε το 2000, και αν ο 20ος αιώνας ήταν ο αιώνας της πληροφορικής επανάστασης, μήπως ο επόμενος πρόκειται να είναι ο αιώνας της επανάστασης στον τομέα των τηλεπικοινωνιών;

Μέχρι τον επόμενο χρόνο, καλές γιορτές και καλά να περάσετε!

ΤΩΡΑ ΚΟΝΤΑ ΣΑΣ ΤΟ ΔΙΚΟ ΣΑΣ COMPUTER SHOP



MICRONICS

COMPUTERS

ΣΤΟΥΣ ΑΓΙΟΥΣ ΑΝΑΡΓΥΡΟΥΣ (ΠΛΗΣΙΟΝ ΠΛΑΤΕΙΑΣ)
ΤΡΙΠΟΛΕΩΣ 44 (ΑΠΕΝΑΝΤΙ ΑΠΟ ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ)
ΤΗΛ. 2617 525 - 2612 330

Ε.Κ.Π. ΔΙΑΜΑΝΤΙΔΗΣ Ο.Ε.

PERSONAL COMPUTERS (ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ)

- TULIP
- VEGAS
- AMSTRAD
- IKAROS

HOME COMPUTERS

- AMSTRAD
- COMMODORE
- ATARI
- SPECTRUM

MONITORS (ΘΘΟΝΕΣ)

- PHILIPS
- HANTAREX

COMPUTER GAMES (ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ)

- AMSTRAD 6128
- AMIGA
- PC 5 1/4, 3 1/2

ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

- ΚΑΛΩΔΙΑ
- ΔΙΣΚΕΤΕΣ
- ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΑ
- ΦΙΛΤΡΑ - ΚΑΛΥΜΜΑΤΑ
- ΒΙΒΛΙΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ

ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΦΙΛΙΚΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ - ΦΙΛΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ

PRINTERS (ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ)

- STAR
- CITIZEN
- OKI
- EPSON

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

- ΚΑΡΤΕΣ DUAL, EGA, VGA
- MULTI I/O GAMES CARD
- HARD DISCS
- JOYSTICKS MOUSE

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

- ΚΑΡΤΕΣ DUAL, EGA, VGA
- MULTI I/O GAMES CARD
- HARD DISCS
- JOYSTICKS MOUSE

ΕΜΠΟΡΙΚΑ ΠΑΚΕΤΑ

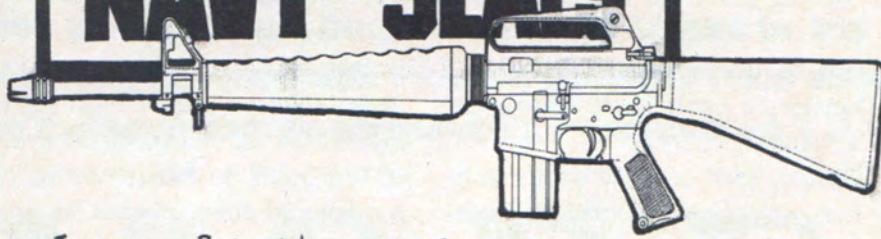
ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ

- COMPUTER LOGIC
- UNISOFT
- TECHNOSOFT

- ΜΗΧΑΝΟΡΓΑΝΩΣΕΙΣ ΕΤΑΙΡΕΙΩΝ ΒΙΟΤΕΧΝΕΙΩΝ
- ΔΩΡΕΑΝ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΑΠΟ ΕΙΔΙΚΗ-ΜΕΝΟ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟ ΣΤΟ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ

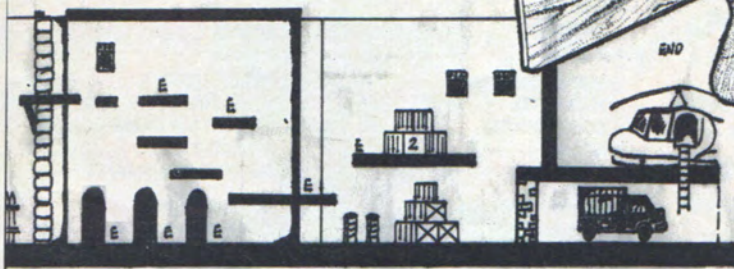
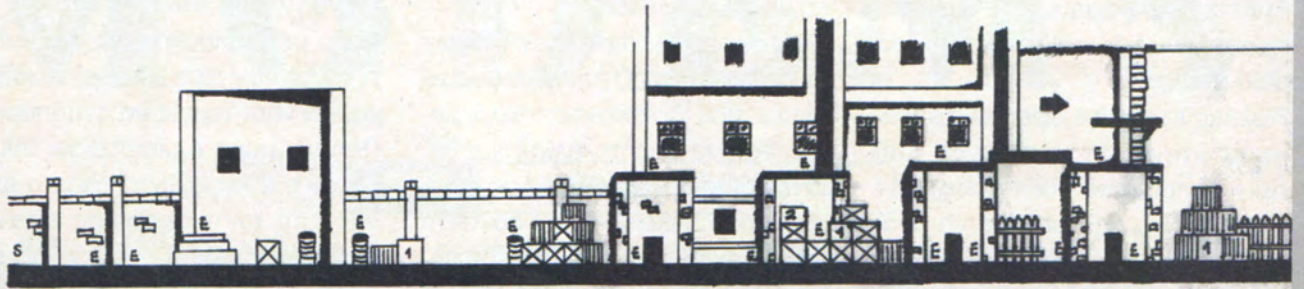
ΣΥΛΛΟΓΗ ΣΤΑΣΙ ΜΕΛΑΒΟΥΝΟΣ

NAVY SEALS



- 1 Παρούβια
- 2 Φαγοπέδι
- 3 Ηααζώνια
- 5 Αερί

ΣΧΕΔΙΑΣΗ : ΒΑΣΙΛΗΣ ΚΑΡΑΓΕΡΓΟΣ



BRAIN

Computery Center

Αθήνα
Σολώμου 62
Τηλ. 5233001

Πευκάκια
Τρωάδος 1-3
Τηλ. 2758334

A 10 TANK KILLER MISSION DISK
ALIEN BREED
ALIEN STORM
AMNIOS
ARACHNOPHOBIA
ATOMINO
BATLE ISLE
BATTLE OF BRITAIN
BOSTON BOMB CLUB
BOULDER DASH ROYAL
BOULDERDASH 4
BULDERLAND
CADAVER (PEY OFF)
CHALLENGE GOLF
CHAMPION DRIVER
CONFLICT : MIDDLE EAST
CRUISE FOR A CORPSE
DARKMAN
DEATH KNIGHTS OF KRYNN
DRAGON FIGHTER
ELF
EXILE
FINAL BLOW
FINAL FIGHT
FLIGHT OF THE INTRUDER
FOOTBALL MASTERS V2.05
GALAXY BLAST
GOLDKORN EXPRESS
HEAD OVER HEELS
HERO QUEST (DATA)
HUNTER
JIMMY WHITE'S SNOOKER
KICK OFF II (BACK TO EUROPE)
KING'S QUEST V
LAST BATTLE
LAST NINJA III
LETHALZONE
LOTUS TURBO CHALLENG II
MAGIC POCKETS
MAGNETIC SCROLLS COLLECTION

MEGALOMANIA
MIDWINTER II
MIG 29 M
MOTHER GOOSE
NEBULUS II
NECRONOM
ORBIT
OUT RUN EUROPA
PEGASUS
R-TYPE II
RISE OF THE DRAGON
RISKY WOODS
ROBIN HOOD
ROD LAND
ROLLING RONNY
RUGBY-THE WORLD CUP
SCOOBY DO
SHADOW SORRCERER
SILENT SERVICE II
SKY CABBIE
SKY HIGH
SOCCER SUPREMO
STRATEGO
STRIP POKER III
SUPER SPACE INVANDERS
SUPERMECHS
TERMINATOR II
THE BLUES BROTHERS
THINK CROSS
THUNDER JAWS
THUNDERHAWK AH-73M
TITANIC BLINKY
TOWER FRA
TREX WARRIOR (ONLY A1000/2000)
UTOPIA
WACKY RACER
WILD WHEELS
ZONE WARRIOR

ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΕΣ ΕΚΠΛΗΞΕΙΣ !

ΟΛΑ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

T A 8 - B I T

ΔΕΝ ΠΕΘΑΙΝΟΥΝ ΠΟΤΕ

ΤΟΥ Ν. ΚΡΟΝΤΗΡΑ

```

10 REM DEMO by GUS IOANNOY
20 REM for USER
30 MODE 2: CLS
40 BORDER 0
50 A$="USER"
60 L=81-LEN(A$)
70 X=1:Y=1
80 '
90 '
100 IF X=1 AND Y=1 THEN 500
110 IF X=1 AND Y=25 THEN 450
120 IF X=L AND Y=1 THEN 350
130 IF X=L AND Y=25 THEN 400
140 IF X=L THEN 190
150 IF X=1 THEN 230
160 IF Y=25 THEN 270
170 IF Y=1 THEN 310
180 RETURN
190 'RIGHT
200 M$="-"
210 IF Y$="+" THEN 350
220 IF Y$="-" THEN 400
230 'LEFT
240 M$="+"
250 IF Y$="-" THEN 450
260 IF Y$="+" THEN 500
270 'DOWN
280 Y$="-"
290 IF M$="+" THEN 450
300 IF M$="-" THEN 400
310 'UP
320 Y$="+"
330 IF M$="+" THEN 500
340 IF M$="-" THEN 350
350 M$="-": Y$="+"
360 GOSUB 550
370 X=X-1:Y=Y+1
380 GOSUB 100
390 GOTO 350
400 M$="-":Y$="-"
410 GOSUB 550
420 X=X-1:Y=Y-1
430 GOSUB 100
440 GOTO 400
450 M$="+":Y$="-"
460 GOSUB 550
470 X=X+1:Y=Y-1
480 GOSUB 100
490 GOTO 450
500 M$="+": Y$="+"
510 GOSUB 550
520 X=X+1: Y=Y+1
530 GOSUB 100
540 GOTO 500
550 LOCATE X,Y: PRINT A$
560 FOR D=1 TO 35: NEXT
570 LOCATE X,Y: PRINT "
580 RETURN
    
```

Mου φαίνεται ότι η επαρχία προγραμματίζει πολύ περισσότερο και καλύτερα απ'ότι η Αθήνα και η Θεσσαλονίκη. Και θα σας το αποδείξω και αυτό το μήνα με το πρόγραμμα του φίλου μας Κώστα Ιωάννου, που είναι η προσωποποίηση της αφοσίωσης στον καλύτερο 8-bit υπολογιστή. Διότι αν και τώρα πια είναι κυρίως Amiga USER δεν ξεχνάει το μηχάνημα στο οποίο έκανε τα πρώτα του βήματα στον προγραμματισμό. Το να έχουμε τέτοιους αναγνώστες μας τιμά.

Το listing με το οποίο κερδίζει το παιχνίδι δώρο είναι το ακόλουθο και σχεδιάζει ένα ολόκληρο USER στην οθόνη σας το οποίο κινεί μέσα στα όρια της πολύ ομαλά σα να είχε φπαχτεί με άλλη γλώσσα και όχι από Locomotive. Να ευχαριστήσουμε τον GUS και να πούμε ότι στην γραμμή 570 υπάρχουν 4 κενά.

Αν θέλετε μια μικρή παραλλαγή στο πρόγραμμα, αντικαταστήστε την λέξη USER στην γραμμή 50 με τέσσερις αστερίσκους και στην γραμμή 570 δώστε μόνο τρία κενά. Περιμένουμε τα προγράμματά σας που βραβεύονται με παιχνιδάκι τις απορίες σας και τις παρατηρήσεις σας. Τώρα μπορείτε να ρίξετε και μια ματιά στο πρόγραμμα μουσική για CPC, το Equinoxe.

FILIP SOFT COMPUTERS



ΣΜΥΡΝΗΣ & ΡΕΠΟΥΛΗ 45
ΚΕΡΑΤΣΙΝΙ
ΤΗΛ: 46.11.309

ΣΤΕΛΝΟΝΤΑΙ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ ΓΙΑ AMIGA

- DISK DRIVE 3.5" 1MB
- EXPANSION MEMORY WITH REALTIME CLOCK AND CALENDAR
- TV MODULATOR A520

ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ ΓΙΑ PC

- AddLib MUSIC SYNTHESIZER CARD
- PC-cillin VIRUS IMMUNE SYSTEM
- MOUSE
- JOYSTICK CARD

AMIGA GAMES

- THE CRISTAL
- CAPTIVE
- NITRO
- MANHUNTER II
- HERO'S QUEST
- KINGS QUEST IV
- POLICE QUEST II
- A-10 TANK KILLER
- CHRONO QUEST I
- CHRONO QUEST II
- TERRORPODS
- OBLITERATOR
- BARBARIAN
- CARTHAGE
- SHADOW OF THE BEAST I
- SHADOW OF THE BEAST II
- ANARCHY
- INFESTATION
- STRYX
- NEVERMIND
- MENACE
- MATRIX MARAUDER
- CAPTAIN FIZZ
- DEJAVU I
- DEJAVU II
- SHADOW GATE
- UNINVITED
- PIRATES
- STUNT CAR RACER
- CHALLENGERS
- AIR BORNE RAINGER
- ABSS JANE SEYMOUR
- TV SPORTS FOOTBALL
- THE KILLING GAME SHOW
- PUZZNIC
- MANCHESTER UNITED
- FIGHTING SOCCER
- DRAKKHEN
- TOTAL RECALL
- HAMMERFIST
- RESOLUTION 101
- FALLEN ANGEL
- XIPHOS
- THEME PARK MYSTERY
- XENOMORPH
- BATTLE COMMAND
- NIGHT HUNTER
- THUNDER STRIKE
- SHADOW WARRIORS
- ASTAROTH
- CASTLEMASTER
- AWESOME
- NINJA SPIRIT
- MIDNIGHT RESISTANCE
- X-OUT
- DYNAMITE DUX
- WILD STREET
- THE RUNNING MAN
- THE LAST NINJA II

ΣΚΑΚΙ-ΤΑΒΛΙ

- ELECTRONIC CHESS PARTNER
- CHESS TEAM-MATE
- POCKET CHESS
- SENSORY BACKAMMON

JOYSTICKS

- RACEMAKER
- TURBO JUNIOR
- QUICK GUN TURBO6
- ZIP8TICK Superpro
- NAVIGATOR
- PYTHON2/Nitendo
- PACMAN
- MEGABLASTER
- STARFIGHTER
- JOY BOARD
- CRYSTAL TURBO
- QUICK JOY III
- QUICKSHOT-PC
- SPEED KING
- SUPER JOY V
- SPEEDKING-PC

ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5" 5.25"

- BASF EXTRA HD/2D
- BASF EXTRA 2S/2D
- POWER HD/2D
- TDK 2S/2D
- VEBRATIM 2S/2D
- VEBRATIM TEFLON 2S/2D
- DATAFLEX 2S/2D
- SONY 2S/2D
- PARROT 2S/2D
- JVC HD/2D
- FUJI COLOR HD/2D
- EAGLE 2S/2D
- 3M DS/DD
- MAXELL MF/2DD
- AMSOFT 3"
- NO NAME 2S/2D

Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΣΥΛΛΟΓΗ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ
COMPUTERS
& TV GAME 2600

PC COMPATIBLES GAMES

- LARRY III
- A-10 TANK KILLER
- CODE-NAME ICEMAN
- BRUCE LEE LIVES
- RAIL ROAD TYCOON
- PIRATES
- F-15 STRIKE EAGLE II
- F-16 COMBAT PILOT
- FALCON F-16
- GUNSHIP
- SIMCITY
- ROCKET RANGER
- SHADOWGATE
- RESOLUTION 101
- MILLENIUM 2.2
- XENOMORPH
- THUNDERSTRIKE
- CONQUEST OF CAMELOT I
- HERO'S QUEST
- THE COLONEL'S BEQUEST
- BLACK HOLE
- F-19 STEALTH FIGHTER
- DAVID WOLF
- RED STORM RIISING
- STELLAR 7
- CASTLE MASTER
- M1 TANK PLATOON
- STAR TREK V
- SHINOBI
- THEIR FINEST HOUR
- GHOSTS'N GOBLINS
- STRYX
- HARRIER SIMULATOR

BIT 72 Video Game
NITENDO Compatible
ΠΛΟΥΣΙΑ ΣΥΛΛΟΓΗ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ NITENDO

MAIL ORDER

ΔΙΑΦΟΡΑ

Betrayal

PC.....	7400
AMIGA.....	5400
ST.....	5400
C64/D.....	3500

Sorcerers Get All the Girls

PC.....	6500
---------	------

Armour Geddon

Amiga.....	4900
ST.....	4900

Elite Plus

PC.....	7400
---------	------

Elite

PC.....	4900
Amiga.....	4900

Wing Commander

PC.....	7400
---------	------

Wing Commander Secret Missions I

PC.....	3500
---------	------

Wing Commander Secret Missions II

PC.....	3500
---------	------

Cohort

PC.....	5400
---------	------

Amiga.....	5400
------------	------

Das Boot

PC.....	6500
Amiga.....	5400

Life & Death

PC.....	4900
Amiga.....	4900

4D Sports Driving

PC.....	4900
---------	------

4D Sports Boxing

PC.....	4900
---------	------

Carrier Command

Ams/D.....	3100
------------	------

Hero Quest

Amiga.....	3900
ST.....	3900
Ams/D.....	3100
C64/D.....	3100
Ams/C.....	2300
C64/C.....	2300
Sp/C.....	2300

Midwinter II

Amiga.....	5700
ST.....	5700

Sierra

Kings Quest V

PC VGA.....	12000
PC EGA.....	11000
Amiga.....	11000

Space Quest IV

PC VGA.....	11000
PC EGA.....	11000

Amiga 11000

Space Quest I (SCI)

PC VGA..... 11000

PC EGA..... 11000

Larry I (SCI)

PC VGA..... 11000

PC EGA..... 11000

Larry V

PC VGA..... 11000

PC EGA..... 11000

Heart Of China

PC VGA..... 11000

PC EGA, CGA 11000

Police Quest II

PC 11000

Amiga 9000

Red Baron

PC EGA, CGA 11000

Police Quest III

PC VGA..... 11000

King's Quest IV

Amiga 6000

Colonel's Bequest

PC..... 11000

Amiga 9000

Quest for Glory I

PC..... 11000

Amiga 11000

Quest For Glory II

PC..... 11000

Codename Iceman

PC..... 11000

Amiga 9000

Rise of the Dragon

PC VGA 11000

PC EGA, CGA 11000

Amiga 11000

Lucas Film

Secret Weapons

PC..... 9500

Monkey Island

PC VGA 9500

PC EGA, CGA 7200

Amiga 6400

Battle of Britain

PC 7900

Amiga..... 7200

Indiana Jones

PC 5500

Microprose

F19 Stealth Fighter

PC 8900

Amiga..... 5700

F15 Strike Eagle II

PC 7900

Amiga (1 MB) 5700

ST 5700

F15 II Scenario Disk

PC 3900

Silent Service II

PC 8900

Amiga (1MB)..... 6500

Railroad Tycoon

PC 7900

Amiga (1MB)..... 5700

Knights Of The Sky

PC 8900

M1 Tank Platoon

PC 8900

Amiga..... 5700

ST 5700

Gunship 2000

PC 9500

**ΚΟΥΠΟΝΙ
ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ
MAIL ORDER
ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ
ΣΤΗ ΣΕΛΙΔΑ 113**

ΑΓΓΕΛΙΕΣ

ΑΠΙΣΤΕΥΤΟ καινούργια PC 88.000, PC/EGA 120.000, 286 από 119.000, 386 από 187.000 AMIGA, ATARI, οθόνες, εκτυπωτές. ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ Χρήστος τηλ. 5989701

SERVICE υπολογιστών Drives για AMIGA, ATARI εσωτερικά 17.000. Μνήμες 512KB 16.000, 2MB 29.000, ΔΩΡΕΑΝ τοποθέτηση. Χρήστος τηλ. 5989701

SEGA MEGA DRIVE με 2 παιχνίδια 60.000 δρχ. Τηλ: 7653824 Δημήτρης.

SPECTRUM 128+ προγράμματα φροντιστηρίου αγγλικών μόνο 35.000 δρχ. Monitor Philips μόνο 16.000 δρχ. Τηλ: 7653824 Δημήτρης.

ΚΟΝΣΟΛΑ HI-TEX σε άριστη κατάσταση με πιστόλι και τα παιχνίδια duck hunt, super mario bros, tetris, και yeare kung fu. Αν ενδιαφέρεστε τηλεφωνήστε στον Τηλέμαχο 6848324. Ολα για μόνο 55.000 δρχ.

HYUNDAI SUPER-16TE σε άριστη κατάσταση με 2 FDD, μονόχρωμο monitor, joystick ποντίκι φίλτρο οθόνης 105.000 Λάμπρος 6611171 απόγευμα.

AMSTRAD 6128 + πράσινο Monitor αχρησιμοποίητο + Games + εφαρμογές + εκπαιδευτικά + Άριστη κατάσταση και τιμή μόνο 50.000!!! 6394946

Πωλείται AMIGA 500 αμεταχείριστη + προγράμματα μόνο 95.000!!!. Επίσης έγχρωμο monitor Commodore 1084 μόνο 60.000 και εκτυπωτής Star LC-10 40.000 !!! 6394946

Ενδιαφέρεστε να πουλήσετε, να ανταλλάξετε ή να αγοράσετε υπολογιστές ή περιφερειακά σε συμφέρουσα τιμή; Τηλεφωνήστε τώρα 6380435

AMSTRAD 6128 έγχρωμος, δισκέτες, Joy, mouse, δισκετοθήκη, βιβλίο προγραμματισμού 80.000 Τηλ. 9230854 (απογεύματα)

AMIGA-PC, Software -

Service Drives, Μνήμες, Hard Disks, Monitors, Midi, Sampler κλπ. Τηλεφωνήστε ΤΩΡΑ στο 2633356 Παναγιώτης Ν.Λιόσια

Πωλείται Amstrad 6128 πράσινος + 2 Joysticks + 50 τέλεια απιχνίδια + εκπαιδευτικά προγράμματα (Αγγλικά, μουσική) + Discology 6.0 Τιμή συζητήσιμη + χαμηλή. Δήμος 7230224

Πωλούνται original δισκέτες με προγράμματα και παιχνίδια για AMIGA 500. Πληροφορίες στο τηλέφωνο 0292 26739 Λαύριο.

SoundBoB: εκπληκτικός επαγγελματικός μήκτης-sampler ποιότητας CD (56KHz) για παραγωγούς DJ's, μουσικούς, χρήστες 35.000 τηλ. 2790041-2815256

Επιτέλους: Turbo - megabyte 0-wait states 60ns! Επιταχύνει όλο το

μηχάνημα. Με νέα μπαταρία 5 ετών! Τηλ. 2790041 - 2815256

Κέντρο Amiga-Atari-PC, ταχύτατες μνήμες 0,5-4MB, scanners, digiGold 4.0, drives, ταχύτατα midi 31250 baud 5 out!, SoundBob, SoundBlaster, ενεργά ηχεία 40W, Turbo 6800 16MHz, Τηλ. 2815256 - 2790041.

ΕΥΚΑΙΡΙΑ, πωλείται Atari 1040 STF με μόνιτορ, μόνο 80.000 δρχ, σε άριστη κατάσταση λόγω ανάγκης, τηλ, 8048338, Αιμίλιος.

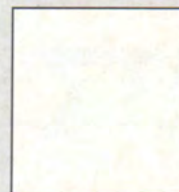
ORIGINAL παιχνίδια για IBM. Απίστευτες τιμές σε 5,25 δισκέτες. Τηλ: 9736437 Μιχάλης.

**ΚΟΥΠΟΝΙ ΘΑ
ΒΡΕΙΤΕ ΣΤΗΝ
ΣΕΛΙΔΑ 113**

**ΤΟ USER ΔΕΝ
ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ
ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΠΟΥ
ΣΚΟΠΟ ΤΟΥΣ
ΕΧΟΥΝ ΤΗΝ
ΠΩΛΗΣΗ
ΠΕΙΡΑΤΙΚΩΝ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ**

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ



ΠΡΟΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ USER

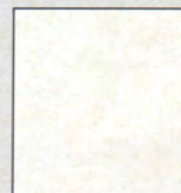
ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ ΕΠΕ

ΣΠΑΡΤΗΣ 75, 124 61 ΧΑΙΔΑΡΙ

ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ



ΠΡΟΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ USER

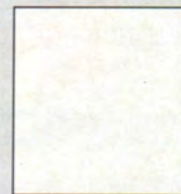
ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ ΕΠΕ

ΣΠΑΡΤΗΣ 75, 124 61 ΧΑΙΔΑΡΙ

ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ MAIL ORDER



ΠΡΟΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ USER

ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ ΕΠΕ

ΣΠΑΡΤΗΣ 75, 124 61 ΧΑΙΔΑΡΙ

ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ MAIL ORDER

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε με καθαρά γράμματα το κείμενο της αγγελίας σας:

ΝΑ ΚΑΤΑΧΩΡΗΘΕΙ ΜΕ ΠΛΑΙΣΙΟ:

ΝΑΙ ΟΧΙ

ΝΑ ΚΑΤΑΧΩΡΗΘΕΙ ΜΕ ΚΕΦΑΛΑΙΑ:

ΝΑΙ ΟΧΙ

ΑΡΙΘΜΟΣ ΛΕΞΕΩΝ:

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:

ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

ΕΣΩΚΛΕΙΩ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΕΠΙΤΑΓΗ Νο:

* ΚΑΘΕ ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ ΜΕΧΡΙ 15 ΛΕΞΕΙΣ ΚΟΣΤΙΖΕΙ 1000 ΔΡΧ

* ΚΑΘΕ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΛΕΞΗ ΕΠΙΒΑΡΥΝΕΤΑΙ ΜΕ 100 ΔΡΧ.

* ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΜΕ ΚΕΦΑΛΑΙΑ ΧΡΕΩΝΟΝΤΑΙ ΜΕ 50% ΕΠΙΠΛΕΟΝ

* ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΣΕ ΠΛΑΙΣΙΟ ΧΡΕΩΝΟΝΤΑΙ ΜΕ 100% ΕΠΙΠΛΕΟΝ

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

* **ΝΑΙ!** Θέλω να γραφτώ συνδρομητής για ένα χρόνο στο USER. Για το σκοπό αυτό στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο με το ποσό των 4400 δρχ. αντί για 4950 δρχ. που είναι η κανονική τιμή του περιοδικού. Αν για κάποιο λόγο δεν μείνω ευχαριστημένος/η από τη συνδρομή μου μπορώ να τη διακόψω και να πάρω αμέσως πίσω το υπόλοιπο των χρημάτων μου

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: ΤΚ:

ΤΗΛΕΦΩΝΟ: ΗΛΙΚΙΑ:

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ:

Η ΣΥΝΔΡΟΜΗ ΝΑ ΑΡΧΙΖΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ Νο:

Σημ: Κόστος συνδρομής για την Κύπρο 5000 δρχ.

ΚΟΥΠΟΝΙ MAIL ORDER

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:

ΤΚ: ΠΟΛΗ: ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ:

ΗΛΙΚΙΑ: ΥΠΟΓΡΑΦΗ:

ΟΝΟΜΑΣΙΑ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ	ΤΙΜΗ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ	ΣΥΝΟΛΟ	ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΑΞΙΑ
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				

• ΔΕΝ ΣΤΕΛΝΩ ΧΡΗΜΑΤΑ ΤΩΡΑ, ΑΛΛΑ ΘΑ ΠΛΗΡΩΣΩ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΜΟΛΙΣ ΛΑΒΩ ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ

• ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ
• ΤΑ ΕΞΟΔΑ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗΣ ΒΑΡΥΝΟΥΝ ΤΟΝ ΠΑΡΑΛΗΠΤΗ

SEGA

Η ΥΨΗΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΣΤΑ VIDEO GAMES



ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD.
Το συναρπαστικό παιχνίδι που είναι ενσωματωμένο στο Master System II.



Η SEGA, η κορυφαία ιαπωνική βιομηχανία παιχνιδιών, δημιουργεί τη νέα γενιά video games υψηλής τεχνολογίας. Το MASTER SYSTEM II είναι ένα από τα πιο εξελιγμένα video games, που χάρη στην υψηλή τεχνολογία του, επιτρέπει αστραπιαίες αντιδράσεις σε όλες τις καταστάσεις. Στο Master System II είναι ενσωματωμένο το συναρπαστικό παιχνίδι Alex Kidd in Miracle World. Ακόμη υπάρχει μια πλούσια συλλογή που περιλαμβάνει πάνω από 100 καταπληκτικά παιχνίδια. Ξεχωριστά διατίθενται τα περιφερειακά εξαρτήματα Joystick, Light Phaser και Rapid Fire Unit. Η καινοτομία της τεχνολογίας στο Master System II, έρχεται να εκφραστεί με: επεξεργαστή Z 80, οθόνη με 64 χρώματα, 256 έγχρωμα sprites καθώς επίσης 3 κανάλια ήχου και 1 για ηχητικά εφέ. Δικαιολογημένα λοιπόν η SEGA έχει αναδειχθεί πρώτη στη βιομηχανία των παγκόσμιων καινοτομιών στα video games.



MEGA DRIVE.
Το Video game που ξεπερνάει κάθε προηγούμενο. Η τεχνολογία των 16 BIT στην υπηρεσία της ψυχαγωγίας με κύριο επεξεργαστή 68.000 και επεξεργαστή Z 80. Στερεοφωνικός ήχος 10 καναλιών.



GAME GEAR.
Μια παγκόσμια καινοτομία στα χέρια σας. Φορητό έγχρωμο video game με οθόνη LCD 3.2", με την προσθήκη ειδικού tuner γίνεται και έγχρωμη τηλεόραση. Ακόμη λειτουργεί σαν μόνιτορ θιντεοκάμερας.



Tomahawk

ΠΡΟΚΛΗΣΗ ΓΙΑ ΣΥΓΚΡΙΣΗ



Πολλοί ίσως το γνώριζαν σαν Starfighter ή Pacman. Τώρα έρχεται σε σας ακόμη καλύτερο και σε νέα συσκευασία.

Ακόμη όμως κι αν δεν το γνωρίζετε μπορείτε να ρωτήσετε τους χιλιάδες ενθουσιασμένους κατόχους του ή ακόμη καλύτερα να το δοκιμάσετε οι ίδιοι. Θα μας θυμηθείτε...

**12 ΜΗΝΕΣ
ΕΓΓΥΗΣΗ**

**ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ
ΔΙΑΘΕΣΗ**



ΤΗΛ. 59.11.992 - 59.21.947, FAX 59.20.645