

USER

ΤΕΥΧΟΣ 32

ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 1993

ΔΡΧ. 700



GAME REVIEW

QUEST FOR GLORY III

MEGA REVIEW

KING'S QUEST VI



HARDWARE TEST

AMSTRAD 7386



**ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ
ΜΙΑ ΔΙΣΚΕΤΑ
ΤΡΙΜΑΧΥ FORMAT
AMIGA
PC-ST**

ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΑ 1992

SEGA

SUPER ΔΩΡΟ

ΚΕΡΔΙΣΤΕ 20.800 δρχ.

Το MASTER SYSTEM II

μαζί με 3 κασέτες

ΔΩΡΕΑΝ



ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΚΑΙ ΕΣΕΙΣ ΤΟ MASTER SYSTEM II ΜΕ ΤΗΝ ΚΑΣΕΤΑ ALEX KIDD
ΚΑΙ ΤΡΕΙΣ ΑΚΟΜΗ ΣΥΝΑΡΠΑΣΤΙΚΕΣ ΚΑΣΕΤΕΣ SEGA ΜΟΝΟ ΜΕ 35.800

ΗΧΟΣΥΝΟΛΑ Amstrad ΣΑΣ ΠΑΝΕ...

... ΚΑΙ ΠΑΝΕ ΠΑΝΤΟΥ



Radio- Tuning: PLL with 20 presets
Frequency range: AM 531 - 1602 KHz
FM 87.5 - 108 MHz
LCD with clock and done event, 24 hour timer
AM: Built-in ferrite bar
FM: Telescopic swivel, 3 sections

Display- Antenna-

Tape A Playback, Auto reverse- Direction, pause, stop & eject, fast forward, fast rewind, play

Tape B Playback, Record- Pause, stop, eject, fast forward, fast rewind, play, record
Autostop, one touch recording, high speed dubbing, continuous play
1 Condenser microphone built-in
3 band graphic equaliser, +/- 6dB
AC 220-240V 50Hz, 15 Watts
DC 9V, "C" cell x3
"AA" cell x3

Microphone- Audio- Power Supply-

Compact Disc - 3" or 5" compatible, 20 track programming, music search, repeat track or disk.

Radio- AM 531 - 1602 KHz
FM 87.5 - 108 MHz Stereo

Antenna- AM: Built-in ferrite bar
FM: Telescopic swivel, 3 sections

Deck 1 Playback- Pause/Stop & eject/fast, Forward/Fast, Rewind/Play, record
Auto Stop, One touch recording, High speed, Dubbing, continuous play
Microphone Mixer built-in

Mixing- Audio- Speakers- 3 band graphic equaliser, +/- 6dB
10.5 centimeter full range x2

Compact Disc- Front loading, 24 track programming, music search, speed up or down, memory repeat

Radio- Tuning: PLL with 15 presets
Frequency range: AM 531 - 1602 KHz
FM 87.5 - 108 MHz

Antenna- AM: Built-in ferrite bar
FM: Bandline

Tape A- Tape B- Playback, pause, stop & eject, fast forward, fast rewind
Playback, record, pause/stop & eject/fast forward/
fast rewind/play/record Autostop,
one touch recording, hi-speed dubbing,
continuous play.

Audio- Display- Speakers- Connections- 5 band graphic equaliser, +/- 6dB
Backlight LCD
10.5 centimeter full range x2
3.5 mm stereo headphone, speaker socket x2, aux input,
phono input, microphone input, FM ANT

Accessories- Remote control



MICRO 1000



Compact Disc - 3" or 5" compatible, 21 track programming, music search, skip up or down, memory repeat.

Radio Tuning: PLL with 15 presets
Frequency range: AM 531 - 1602 KHz
FM 87.5 - 108 MHz

Antenna- AM: Built-in ferrite bar
FM: Bandline

A Cassette- Piano type deck Play, record, pause, stop & eject, fast forward, fast rewind
10.5 centimeter, 20 WPMPO, full range x2

Speakers- Connections- 3.5 mm stereo headphone, speaker socket x2, aux input, RCA phono x2, FM ANT

Accessories- Remote control

Amstrad

Πολυτεχνείου 12, Αθήνα 104 33 - 5230742-3-4
TELEX: 223662 POLIGR - FAX: 5228054
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΒΟΡΕΙΟΥ ΕΛΛΑΔΟΣ
ΤΣΙΜΙΣΚΗ 3, - ΤΗΛ.: (031) 530814

COMMODORE

NET

SE

15 ΜΗΝΕΣ ΔΩΡΕΑΝ SERVICE
ΖΗΤΗΣΤΕ ΤΗΝ ΧΡΥΣΗ
ΠΛΗΡΗΣ ΠΑΡΑΚΑΤΑΘΗΚΗ ΑΝΤΑΛΛ

**ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ
ΓΙΑ ΤΟΝ ΜΗΝΑ
ΔΕΚΕΜΒΡΙΟ**

**ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ
ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΑ
ΚΕΝΤΡΑ ΠΩΛΗΣΕΩΝ ΤΗΣ
NET LOGIC.**

AMIGA 500 ΤΙΜΗ : 85.000 !

AMIGA 500+

ΜΕ 1 MB RAM ΤΙΜΗ : 90.500 !

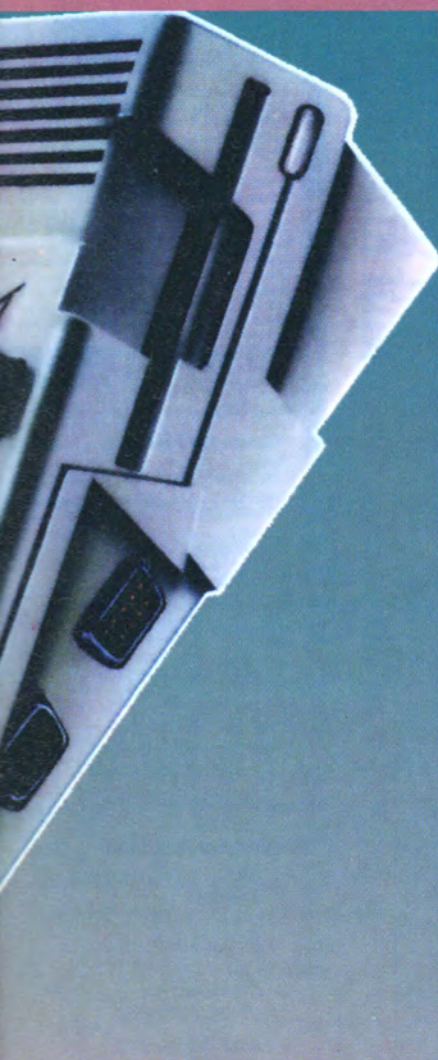
Στις ανωτέρω τιμές δεν συμπεριλαμβάνεται
Φ.Π.Α. 18%



computers

LOGIC

ICE
& ΕΝΘΟΥΜΕ ΕΝΤΕΛΩΣ ΔΩΡΕΑΝ.
ΕΓΓΥΗΣΗ NET LOGIC.
ΤΙΚΩΝ. ΤΑΧΥΤΑΤΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ.



Ν Ε Α ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΑ ΠΡΟΙΟΝΤΑ

A-570 CD ROM 50 MB για AMIGA 500, 500+
Τιμή έκπληξη

A-3000 Tower στα 25 MHz με 105 MB Hard
Disk Τιμή έκπληξη

ΕΠΙΣΗΣ ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΑ

A-1084 S Colour monitors, AMIGA-600
AMIGA-2000, AMIGA-3000, CDTV,
CDTV PACK, A-1960 Multisync monitors.

NET LOGIC LTD.

Λ. Βουλιαγμένης 447, 163 46 ΑΘΗΝΑ
Τηλ. 9934335, 9954855-6 FAX 9954856

ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ PC ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ & SERVICE

AMSTRAD PC-1512	30.000 + 4x 10.500
AMSTRAD PC-1640	35.000 + 4x 11.000
HYUNDAI 16V	35.000 + 4x 11.000
ATARI PC1 EGA MONO	30.000 + 4x 11.500
EURO PC	30.000 + 4x 9.500
TURBO-X	35.000 + 4x 12.000
VEGAS V20C	35.000 + 4x 15.000
OLIVETTI PC	CALL
PC ΔΙΑΦΟΡΑ	25.000 + 4x 9.500

ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ HOME & ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ & SERVICE

AMIGA 500+	CALL
AMIGA 500	88.000
AMIGA 512K RAM EXP	8.900
AMIGA A520 TV MOD	6.900
AMIGA DISC DRIVE	15.000
AMIGA 2000	CALL
AMIGA OPTICAL MOUSE	CALL
ATARI 520STFM	69.000
ATARI 520STE	CALL
ATARI 1040STF	88.000
ATARI 1040STFM	CALL
ATARI 1040STE	CALL
ATARI MEGAST2	145.000
ATARI MEGA STE	CALL
ATARI TT 40MB	CALL
ATARI DISK DRIVE	ανά 17.000
ATARI RAM EXP	CALL
ATARI REPLACE MOUSE	CALL
AMSTRAD CPC-6128 GREEN	35.000
AMSTRAD CPC-6128 COLOR	59.000
AMSTRAD 6128 PLUS	CALL
ARCIMEDES A-3000	149.000
ARCIMEDES A-310	169.000
ARCIMEDES RAM EXP	CALL
ARCIMEDES MONITOR MONO	10.000
MONITOR MONO	10.000
MONITOR GREEN FOR AMIGA-ATARI-PC	15.000
MONITOR COLOR COMP	32.000
MONITOR COLOR 1083/4S	CALL
MONITOR PHILIPS MC8833	CALL
ATARI SC 1224 COLOR	59.000
ATARI SM 124 MONO	28.000
ATARI SC 144 MONO 14"	CALL
SEGA MEGA DRIVE	CALL
SEGA MASTER SYSTEM	22.000
SEGA GAME GEAR	39.000
NINTENDO GAME BOY	19.000
ATARI LYNX	29.000

GO PROCESSORS

CYRIX - IIT - INTEL
 CX82S87/80287-6/20
 CX83S87-16/80387SX-16
 CX83S87-20/80387SX-20
 CX83S87-25/80387SX-25
 CX83D87-25/80387-25
 CX83D87-33/80387-33
 CX83D87-40/80387-40



S M

C O

CD PROGRAMS

GAMES	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ
MULTIMEDIA	ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΕΣ
MUSIC	SHAREWARE
GRAPHICS	ANIMATION
IATRIKA	MOOVIES

MULTIMEDIA SOLUTIONS

- CD ROM DRIVES
- COLOR PRINTERS
- SOUND BOARDS
- VIDEO CARDS
- SCREEN MACHINES
- LASER PRINTERS
- VIDEOS, SPEAKERS



GAMES



Πολλά games

Για όλους τους τύπους μηχανημάτων. Και όπως πάντα θα βρείτε τις πιο πρόσφατες κυκλοφορίες τις αγορές.

CD CLUB

Γραφτείτε στο CLUB του SMART και... Πολλά δώρα και φανταστικές τιμές



ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

CANNON PRINTERS

- INKJECT BJ10ex
- 360x360 DPI
- HI-RESOLUTION
- LASER PRINTERS
- MONOCHROME, COLOR

CITIZEN 2 ΧΡΟΝΙΑ ΕΓΓΥΗΣΗ 120D+ SWIFT 9

PRODOT 9X NEW SWIFT 24e SWIFT 224 NEW PN 48 NEW PRO jet PROLASER 12

Αυτόματοι τροφοδότες χαρτιού, Color kit Interfaces, Μελανοταινίες είναι επίσης διαθέσιμα σε χαμηλές τιμές. **ΔΩΡΕΑΝ:** Καλόδιο σύνδεσης με τον Η/Υ. Βιβλίο οδηγίων στα ελληνικά. Window driver σε δισκέτα.

ΚΑΡΤΕΣ ΗΧΟΥ

Music synthesiser card.

Συμβατή με όλα τα Computer Games. Απεθείτε στην μαγεία του ήχου ταξιδεύετε μαζί της. Περιλαμβάνετε ακόμα Luke Box Software-User Guide 3,5" & 5,25" δισκέτες

THUNDER BOARD SOUND BLASTER! SOUND PARTNER

Ad Lib Compatible, midi in/out

SMART

COMPUTERS

VDR COMPUTERS

ΝΙΚΗΤΗΣ ΑΝΕΥ ΣΥΝΑΓΩΝΙΣΜΟΥ.

Η δυναμική σχεδίαση του motherboard προσφέρει ταχύτητα πέρα από τα συνηθισμένα όρια. Αξιοπίστο για, βάσεις δεδομένων, εργασίες δικτύου και για οποιαδήποτε εμπορική εφαρμογή.

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

- 1MB RAM, 70ns Dram simms ενεκτάσιμη ως 4MB on board.
- 1,2MB 5,25" Floppy Disk Drive.
- 16-bit TVGA 8900. κάρτα γραφικών.
- 1024x768 με 256 χρώματα απο 4096
- 14" SUPER SVGA MONO MONITOR δίνοντας ανάλυση πάντα από 1024x768.
- AMI BIOS.
- Υποστηρίζει math co-processor.
- 5 χρόνια μπαταρία για time/date.
- 200 watt πανίσχυρο τροφοδοτικό.
- Επιλεγόμενη ταχύτητα 8/16 Mhz.
- Landmark speed 20.6Mhz.
- 4 16bit - 2 8bit expansion slots.
- 1 parallel 2 serial 1 game port.



- 101 key enhanced Ελληνικό Πληκτρολόγιο.
- Easy to read system manuals.
- Dual Card + Monitor Monochrome.
- **12 Μήνες εγγύηση** για εργασία και ανταλλακτικά.
- Τεχνική κάλυψη και υποστήριξη.

VDR 286 - 20 MHz	1MB RAM	79.000
VDR 386 sx- 33 MHz	1MB RAM	109.000
VDR 386 dx- 40 MHz	1MB RAM	134.000
VDR 486 dx- 33MHz	1MB RAM	245.000
VDR D486dx - 50MHz	1MB RAM	CALL
SVGA MONO MONITOR		28.000
SVGA COLOR MONITOR NJ		75.000
1MB		9.000

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

Ελάτε σε μας να βρείτε τα καλύτερα μοντέλα που κυκλοφορούν στην αγορά από **AMSTRAD 6128, ATARI ST,**

AMIGA, PC-

XT/AT/SX/386 ως

PC 486i.



Θα σας βοηθήσουμε να αλλάξετε τον παλιό σας υπολογιστή μ' έναν άλλο καλύτερο, πιο σύγχρονο ο οποίος θα καλύπτει τις ανάγκες σας και θα μπορεί να ανταποκριθεί πλήρως στις μελλοντικές σας απαιτήσεις.

Γι' αυτό μην καθυστερείτε.

Τηλεφωνείτε τώρα στο **3606801** για να πάρετε περισσότερες πληροφορίες για οποιαδήποτε ανταλλαγή καινούριου ή καλομεταχειρισμένου υπολογιστή. Σας περιμένουμε να περάσετε από το κατάστημα και να σας βοηθήσουμε δίνοντας σας αυτό που θέλετε στις **πιο χαμηλές τιμές** και με **πολλές ευκολίες πληρωμής.**

MOTHERBOARD

286-16/20Mhz.....	CALL
386SX 16/25Mhz.....	CALL
386DX 33/40Mhz.....	CALL
486 33 EISA 256 Cache.....	CALL

MONITORS

GOLDSTAR

1430 PLUS 14" VGA COLOR

1453 PLUS 14" SVGA COLOR

TAXAN

MV-795 14" VGA COLOR

Ttinitron (1024x768) Multisync Non-Interlaced

SCHNEIDER

MCT-14" VGA COLOR

Ttinitron (1024x768) Multisync

Non-Interlaced .25 Dot pitch.

CONCORD NI

(1024x768) .28 Dot pitch

HCM-421E

SUPER VGA

(1024x768) .28 Dot pitch.

Πάντα προσφορές σε διάφορους τύπους οθόνης.

INTERNAL/EXTERNAL FLOPPY DISKS

5,25" 360K INTERNAL.....	4.900
5,25" 1,2MB INTERNAL.....	CALL
3,5" 720K INTERNAL.....	9.500
3,5" 1,44MB INTERNAL.....	CALL

CD ROM

PHILIPS CD ROM
CHINON CD DRIVE
NEC CD DRIVE
TOSHIBA CD DRIVE
HITACHI CD DRIVE
SOUND BLASTER

SCREEN MACHINE



ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ

ΜΕ

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

ΣΕ ΟΛΗ

ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ



SMART
COMPUTERS

ΜΠΟΤΑΣΗ 6, 102 82
ΑΘΗΝΑ (ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ)
ΤΗΛ. 36.06.801

USER

ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ ΕΠΕ

ΣΠΑΡΤΗΣ 75 ΧΑΙΔΑΡΙ
12461 ΑΘΗΝΑ
ΤΗΛ: 5820399 FAX: 5820643

ΕΚΔΟΤΗΣ - ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ

ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ

ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΒΟΗΘΟΣ ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗ

ΜΙΧΑΛΗΣ ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ

ΒΑΣΙΛΗΣ ΚΑΡΑΓΕΩΡΓΟΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΑΡΜΑΚΗΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΓΡΙΒΑΣ

ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ

ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΙΔΙΝΗΣ

DTP

ΜΑΡΙΑ ΠΑΠΑΙΩΝΑΝΟΥ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ

ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΦΙΛΜ

GRAFFITI

ΜΟΝΤΑΖ

ΝΙΚΗΦΟΡΟΣ ΜΠΟΥΚΟΥΒΑΛΑΣ
ΝΤΙΝΑ ΚΑΡΥΔΑ

ΕΚΤΥΠΩΣΗ

INTERPRESS
ΓΡΑΦΙΚΑΙ ΤΕΧΝΑΙ ΕΠΕ

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ

Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

Απαγορεύεται η ολική ή μερική αναδημοσίευση και αναπαραγωγή χωρίς έγγραφη άδεια της εταιρίας ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ ΕΠΕ.

Οι απόψεις που εκφράζουν οι συντάκτες στα άρθρα τους, δεν αποτελούν απαραίτητα και θέση του περιοδικού. Οτιδήποτε υλικό παραδίδεται στο περιοδικό περιέρχεται αυτόματα στην κατοχή του, χωρίς υποχρέωση επιστροφής.

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ

Ελλάδα: 7700
Κύπρος: 8400

Π Ε Ρ Ι Ε

- 8 ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ**
- 11 ΛΙΓΑ ΛΟΓΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ**
- 12 POWER ON NEWS**
- 20 PREVIEWS**
- 26 ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ**
Και... ανοίξτε τον υπολογιστή σας άφοβα.
- 34 MOUSE ή TIMONI;**
Εσείς θα αποφασίσετε!
- 36 KING's QUEST VI**
Καλύτερο από το Indiana Jones 4;
- 42 A-TRAIN**
Ενας εξομοιωτής που θυμίζει πολλά.
- 46 PINBALL FANTASIES**
Της Κολάσεως το gameplay!
- 48 CRAZY CARS III**
- 49 ZOOL**
Ενας αντίπαλος για τον Sonic.
- 50 SUPER CASTLEVANIA IV**
Στο Super Nintendo!
- 51 BATMAN II Για LYNX**
- 52 PLAN 9 FROM OUTER SPACE**
Το χειρότερο έργο όλων των εποχών τώρα και παιχνίδι.
- 54 HUMANS**
Ενα μεγάλο βήμα για την ανθρωπότητα.
- 57 DUCK TALES**
- 58 QUEST FOR GLORY 3**
Ενα αριστούργημα από την Sierra.
- 62 ULTIMA I-VI ΣΕ CD-ROM**
- 64 TURTLES IN TIME**
Τα χελωνονινζάκια και πάλι προς την δόξα...
- 66 SUPER GOLF**
- 67 TO REVIEW ΤΟΥ ΑΝΑΓΝΩΣΤΗ**
Κυριολεκτικά, η δική σας σελίδα!
- 68 8/16 BIT**
- 70 ΤΟ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΤΟΥ ΚΑΛΟΥ ΠΑΙΚΤΗ**
Midwinter II Super Mario Land Last Ninja 3 SIM ANT

Χ Ο Μ Ε Ν Α

- 74 ΧΑΡΤΗΣ**
- 78 TIPS + TRICKS**
- 84 SPELL SHOP**
Εγχρωμο και με 2 Space Quest!
- 90 COIN OP**
Εδώ τα λόγια περιττεύουν!
- 91 COMIC !**
Οχι, θα γλυτώνετε έτσι ευκολα!
- 92 RGB ΘΕΕ μου, ο Αϊ Βασίλης γυμνός!**
- 94 ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ ΨΗΦΙΣΤΕ ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ.**
- 96 ΚΟΝΤΙΝΟ ΜΕΛΛΟΝ**
Αυτό το παιδί έχει μεγάλη φαντασία.
- 98 STAY COOL**
Η γωνιά (με τζάκι) των Amiga Users
- 100 Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ A:> PROMPT**
Αν έχετε PC, διαβάστε αυτές τις σελίδες
- 102 NORTON DESKTOP FOR WINDOWS VS NORTON DESKTOP FOR DOS**
Η αναμέτρηση
- 106 ΧΟΡΕΥΟΝΤΑΣ ΜΕ ΤΑ BYTES**
Η ραδιοφ"ο"νική μας εκπομπή!
- 108 USER COVER DISK 32**
Διαβάστε για την εκπληκτική προσφορά του USER!
- 110 RPG**
Για τους ρομαντικούς
- 112 BIG TROUBLE**
Αντε ρε τριανταδυάμπιτε, φέρε το κείμενο!
- 114 Η ΧΩΡΑ ΤΟΥ USER**
Γραφτείτε συνδρομητές, γιατί όχι!
- 115 AUDIO IN**
Ωπα, και μουσική!
- 116 ΤΑ 8 BIT ΠΟΤΕ ΔΕΝ ΠΕΘΑΙΝΟΥΝ**
Amstrad με νέο πρόσωπο
- 118 ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ**
- 120 ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ**
- 127 ΑΓΓΕΛΙΕΣ**
- 128 ΕΠΟΜΕΝΟ USER**



AMSTRAD 7386

σελ. 30



KING'S QUEST VI

σελ. 36

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

σελ. 94

**ΨΗΦΙΣΤΕ ΤΑ ΚΑΛΥΤΕΡΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΤΟΥ 92
και ΚΕΡΔΙΣΤΕ!**

QuickShot

SUPERVISION

Η ΝΕΑ ΓΕΝΙΑ

- ▲ ΡΥΘΜΙΣΗ ΥΨΟΥΣ ΟΘΟΝΗΣ
- ▲ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΕΙΚΟΝΑ
- ▲ ΠΡΩΤΟΠΟΡΙΑΚΗ ΣΧΕΔΙΑΣΗ
- ▲ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ : ΠΑΙΧΝΙΔΙ,
ΑΚΟΥΣΤΙΚΑ &
ΜΠΑΤΑΡΙΕΣ
- ▲ ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ
- ▲ ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ...!
- ▲ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΑΠΟ 3500 ΕΩΣ 6000!!!



ΜΕΡΙΚΟΙ ΤΙΤΛΟΙ

P52, CARRIER, ALIEN, PACBOY, HERO KID, LINEAR RACING, CHALLENGER ATTACK, POLICE BUST, SPACE FIGHTER, HONEY BEE, GRANDPRIX, JAGUAR BOMBER, SUPER BLOCK, BRAIN POWER, CROSS BUSTER, SOCCER CHAMPION, SSSNAKE, TENIS PRO, CHIMERA, OLYMPIC TRIALS, TASAC 2102, HAPPY RACE, SUPER PANG, DANCING BLOCKS, FINAL COMBAT, PENGUIN HIDEOUT...

ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ
ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΥΡΩΠΗ
ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΑ '92

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΙ-ΕΙΣΑΓΩΓΕΙΣ

LE VIDEO GAME

Μπούσγου 2 Πεδίων Αρεως
Τηλ. 8814034, 6423648, 6462445

Πέρασε κιόλας ένας ολόκληρος χρόνος. Ένας χρόνος γεμάτος games και... τα υπόλοιπα θα τα διαβάσετε στο "Χορεύοντας με τα bytes" στην σελίδα 106. Όπως πάντα το τέλος του χρόνου με τις γιορτές βρίσκει την αγορά των υπολογιστών σε πλήρη έξαρση. Το εξώφυλλό μας με τον 7386 της Amstrad βρίσκεται μέσα στο πνεύμα της εποχής σε ένα καταπληκτικό πακέτο, ένα δώρο από την εταιρία. Δώρο, ξεδώρο για τον εαυτό σας, όπως θέλει να το διαφημίσει η Amstrad, καλό θα ήταν να ρίξετε και μια ματιά στο τεστ μας. Τώρα αν χρειαζόταν να κάνουμε μια αναδρομή της χρονιάς θα ξεκινούσαμε βέβαια από τα adventures που αυτό το έτος μάλλον καθιερώθηκαν σαν τα πλέον ποιοτικά προγράμματα που εμφανίζονται σε games. Αν θέλετε να τα πούμε αναλυτικά θα ξεκινήσουμε από το Indiana Jones 4, το καλύτερο ίσως παιχνίδι περιπέτειας της χρονιάς και το King's Quest 6 που διεκδικεί επί ίσοις όροις την πρώτη θέση. Μετά ακολουθεί το Quest for Glory 3, πάλι από την Sierra και την ομάδα κλείνουν τα Dagger of Amon Ra και το μυστηριώδες Darkseed. Από μηχανήματα επίσης δεν τα πήγαμε και τόσο άσχημα... Super NES, Amiga Plus, Amiga 600... όλα αυτά που διαβάσατε στο περιοδικό μας, μαζί με ένα σωρό περιφερειακά. Και από παιχνίδια δεν πρέπει να είχατε παράπονο: υπήρχαν μερικά καταπληκτικά δείγματα δουλειάς όπως το Moonstone, Civilisation, Falcon 3.0. Pinball Fantasies, ενώ σηματοδότησε την ολοκληρωτική εισβολή των coin-op στον χώρο



των games για υπολογιστές. Εδώ πρέπει να αναφέρω επίσης τις κονσόλες που κάνουν όλο και πιο έντονη την παρουσία τους μέσα στο '92, με διαφημίσεις μέχρι και στην τηλεόραση. Έτσι το '93 μπαίνει σαν ένας καθοριστικός χρόνος για την τις αλλαγές που περιμένουμε με ισχυρότερους επεξεργαστές και μεγάλα ονόματα ακόμα και στην ελληνική αγορά. Για το USER το '92 ήταν μια ενδιαφέρουσα χρονιά με πολλές αλλαγές (πού να δείτε τί σας περιμένει στο επόμενο τεύχος μάγκες) προς το καλύτερο πάντα



και εις ανώτερα. Στο τεύχος που κρατάτε στα χέρια σας ξεκινάμε ένα αφιέρωμα στα λειτουργικά συστήματα που έχουν εμφανιστεί για τους υπολογιστές και μετά ρίξετε και μια ματιά στην σελίδα 34 για τα περίεργα joystick-mouse-τιμόνια τα οποία τεστάρουμε, έτσι για να μην τα χαζεύετε μόνο στις εκπομπές του CNN! Εκείνο που ξέρω ότι θα σας αρέσει είναι η αναβάθμιση της αγαπημένης σας στήλης, του Spell Shop που είναι τώρα έγχρωμο και παρουσιάζει το νέο αστέρι της Sierra, το King's Quest 6 με πρωταγωνιστή τον Alexander που... μόνο συντάκτης του περιοδικού μας δεν έγινε!

- Υ.Γ. Ευχαριστούμε τον ευγενικό κύριο της φωτογραφίας για την δίαιτα που μας σύστησε.
Υ.Γ.2 Αν η δίαιτα δεν σας κάνει τίποτα, δοκιμάστε να γράψετε καμιά έκθεση

Ο Αρχισυντάκτης

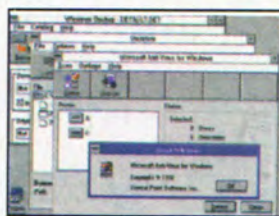
POWER ON

Η SYMANTEC ΑΓΟΡΑΖΕΙ ΤΗΝ CERTUS

Η εταιρεία Symantec, η οποία από ότι φαίνεται έχει πολύ δουλειά τελευταία, ανακοίνωσε ότι απέκτησε την εταιρεία Certus International Corporation. Η Certus, είναι η εταιρεία που κατασκευάζει το NOVI, ένα πολύ καλό antivirus το οποίο εμποδίζει, βρίσκει και "καθαρίζει" τους ιούς που προσπαθούν να μπουν στο σύστημά σας, όπως επίσης και το (ομώνυμο) Certus, ένα πρόγραμμα προστασίας του PC (αυτή τη φορά κατά των ανθρώπων). Η απόκτηση της Certus, θα οδηγήσει την Symantec πιο βαθιά στον κόσμο των antivirus προγραμμάτων, όπως επίσης και στον κόσμο των προγραμμάτων προστασίας. Τα προγράμματα που θα προκύψουν από την συγχώνευση, θα έρθουν να πάρουν μια θέση στο πλάι των πασίγνωστων Norton Utilities, Norton Backup και Norton Antivirus, τα οποία κατέχουν πρώτες θέσεις στην παγκόσμια αγορά. Και εις ανώτερα!!!

ΠΑΡΑΝΟΜΟ DOS 6 ΣΤΟΥΣ ΔΡΟΜΟΥΣ ΤΗΣ ΓΛΑΣΚΩΒΗΣ

Το MSDOS 6.0 είναι το προϊόν με το οποίο ασχολείται εκτεταμένα η Microsoft τον τελευταίο καιρό. Όμως παρόλο που το DOS αυτό είναι ακόμα στις δοκιμαστικές εκδόσεις του (beta versions), στη Γλασκώβη (Αγγλία) εμφανίστηκαν πακέτα σε μαγαζιά, έτοιμα προς πώληση. Βέβαια τα πακέτα αυτά, δεν περιείχαν τίποτα παραπάνω από την beta version



του λειτουργικού, αφού η Microsoft δεν έχει κάνει καμία ενέργεια για την προώθησή του μέχρι τώρα σε ΚΑΝΕΝΑ μέρος του κόσμου. Το μόνο που έκανε είναι να δώσει

αυτές τις beta εκδόσεις σε δοκιμαστές στην Αμερική για να σχηματίσουν μια άποψη για τη μέχρι τώρα πρόοδο του προγράμματος. Η Microsoft "ίδρωσε" όταν το έμαθε, και δήλωσε ότι θα κάνει ότι μπορεί για να μην ξανασυμβεί κάτι τέτοιο. Αντε να δούμε πότε θα σταματήσει αυτή η ιστορία (και όλες οι ανάλογες), και πότε θα βγει το κανονικό DOS.

Η AMSTRAD ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΜΑΘΗΤΕΣ



Στις 12 Νοεμβρίου, έγινε η τελική φάση του διαγωνισμού που προκήρυξε ο Οργανισμός Σχολικών Κτιρίων (ΟΣΚ) για την προμήθεια 650 υπολογιστών στις 3 Σεπτεμβρίου. Σε αυτήν την τελική φάση, ανακοινώθηκε και η βαθμολογία των τεχνικών χαρακτηριστικών των μηχανημάτων που προσέφεραν οι διάφορες εταιρείες. Ετσι, πρώτοι σε βαθμολογία ήρθαν οι υπολογιστές AMSTRAD 7386 με 58 βαθμούς και 7286 με 56 βαθμούς, που προσέφερε η εταιρεία AMSTRAD HELLAS, και μετά από αυτούς οι υπολογιστές ΙΚΑΡΟΣ της ίδιας εταιρείας, οι οποίοι πήραν από 55 έως 56.5 βαθμούς αναλόγως μοντέλου. Τρίτοι σε βαθμολογία ήρθαν οι υπολογιστές που

προσέφερε η εταιρεία MICROLAND με 55 βαθμούς. Η προσφορά της AMSTRAD είχε και τη μικρότερη τιμή του "ζεύγους" υπολογιστή - εκτυπωτή, η οποία ήταν 208.500 για τον 7286, σε αντίθεση με την προσφορά των 210.000 της MICROLAND. Ετσι, η AMSTRAD HELLAS αναμένεται να είναι η εταιρεία που θα διαθέσει τους 650 υπολογιστές οι οποίοι θα είναι οι 7286, λόγω του ότι αυτοί έχουν την μεγαλύτερη βαθμολογία με τη φθηνότερη τιμή. Ας ελπίσουμε ότι η AMSTRAD θα συνεχίσει την πορεία της στο χώρο αυτό, βοηθώντας να γίνει ένα όνειρο πραγματικότητα, και να δούμε επιτέλους υπολογιστές σε κάθε σχολείο της χώρας.

Η NINTENDO ANΕΒΑΙΝΕΙ

Από την Αγγλία έρχονται καλά νέα για τους χρήστες των παιχνιδιομηχανών της Nintendo. Από ότι φαίνεται, οι πωλήσεις της εταιρείας άρχισαν να ανεβαίνουν σημαντικά σε αυτούς τους τελευταίους τρεις μήνες, πράγμα που μας κάνει να πιστεύουμε ότι στην Χριστουγεννιάτικη αγορά η Nintendo δεν θα προλαβαίνει να πάρει ανάσα, αφού τότε οι πωλήσεις όλων αυτών των ειδών πετάγονται στα ύψη. Υπολογίζεται δε, ότι μέχρι το τέλος του χρόνου, η Nintendo θα έχει πωλήσεις που θα ανέρχονται στα 500 εκατομμύρια λίρες Αγγλίας - διπλάσιες σε αξία από ότι το 1991. Η εταιρεία, περιμένει ότι τώρα με την άφιξη

του Street Fighter II, οι πωλήσεις θα ανέβουν ακόμα πιο πολύ, πράγμα καθόλου απίθανο. Εν τω μεταξύ, το TOP TEN του Super NES αυτή τη στιγμή στην Αγγλία είναι:

1. Streetfighter II
2. Super Probotector
3. Zelda 3
4. Super Adventure Island
5. Addams Family
6. Lemmings
7. Super Soccer
8. Final Fight
9. UN Squadron
10. F-Zero

Και όσο για τις προβλέψεις των best-selling παιχνιδιών για τα

χριστούγεννα, το Super NES και το Game Boy βρίσκονται στην κορυφή της λίστας.



Η COMMODORE ΤΩΝ PCs



Η "μεγάλη" Commodore, εκτός από την αγορά των Home υπολογιστών, τείνει να γίνει ένα σοβαρός ανταγωνιστής και στην αγορά των PCs. Έτσι, κυκλοφόρησε δύο καινούργια πακέτα, τα οποία απευθύνονται και στις δύο πλευρές των υπολογιστών, την επαγγελματική και την ψυχαγωγική. Και τα δύο πακέτα έχουν σαν κύριο "θέμα" έναν 386 sx, ο οποίος έχει 2MB μνήμη, και 40MB σκληρό δίσκο.

Επίσης μια κάρτα ήχου συμβατή με Soundblaster, στερεοφωνικά ηχεία, VGA και έγχρωμη οθόνη. Το επαγγελματικό πακέτο έρχεται με το Micro-soft Works for Windows ένα πακέτο προγραμμάτων με database, spreadsheet και word processor. Το πακέτο παιχνιδιών έχει τα παιχνίδια Legend, D/Generation και Wind Commander II. Μια καλή πρόταση από μια καταξιωμένη εταιρεία.

Η ΟΙΚΟΛΟΓΙΚΗ ΣΑΣ ΜΕΛΑΝΟΤΑΙΝΙΑ

Μια νέα εταιρεία στο χώρο των αναλωσίμων για Η/Υ, η **GENERAL RE.... ΕΠΕ**, εισάγει την τεχνική της αναγόμωσης (αλλαγής πανιού) για τις μελανοταινίες εκτυπωτών. Η τεχνική της αναγόμωσης, προσφέρει καλύτερη τιμή αγοράς, καλύτερη ποιότητα γραφής, και μεγαλύτερη διάρκεια ζωής από μια καινούργια, λόγω του ότι χρησιμοποιείται μια "φρέσκια" και υπερμελανομένη ταινία. Η τελευταία - και πιο σημαντική - προσφορά της αναγόμωσης, είναι η προστασία του περιβάλλοντος, αποτρέποντας το πέταγμα μεγάλων ποσοτήτων σκληρών πλαστικών.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στα γραφεία της εταιρείας **GENERAL RE.... ΕΠΕ**, Γράμμου 38 - 18345, Μοσχάτο, ή στα τηλέφωνα : 959.24.67 & 956.51.28

MC MARIO



Ο Mario γίνεται και τραγούδι. Για όσους δεν το έχουν ακούσει ακόμα είναι ένα Rap κομμάτι, όχι πολύ άσχημο το οποίο είναι γραμμένο από τους Ambassadors of Funk και την Living beat records. Μάλλον δεν θα έρθει στα ελληνικά καταστήματα.

Η SYMANTEC ΕΠΕΚΤΕΙΝΕΤΑΙ ΑΚΟΜΑ ΠΙΟ ΠΟΛΥ

Η εταιρεία Symantec, γνωστή για πολλά πετυχημένα προγράμματα στον χώρο των PCs και των MAC, ιδίως τη σειρά utilities του Peter Norton, ανακοίνωσε στις 12 Οκτωβρίου μια συμφωνία που υπεγράφη μεταξύ της εταιρείας και μιας Κινέζικης, η οποία ονομάζεται Da Tung International Inc. Η Κινέζικη εταιρεία, θα αναλάβει την διανομή των προϊόντων της Symantec στην Κίνα (που αλλού), ξεκινώντας από το 1993. Η Symantec λοιπόν, έχει φτάσει στο σημείο να πουλάει τα προϊόντα της σε όλο τον κόσμο μέσω ενός κυκλώματος 100 και πλέον συνεργατών - αντιπροσώπων. Μερικά από τα πολύ καλά πακέτα της Symantec είναι το πασίγνωστο Q & A, το Time Line για DOS και Windows, το The Norton Desktop for DOS (και για Windows - δείτε το συγκριτικό των δύο άριστων πακέτων από τον Μ.Νταμουλάκη), και το pcANYWHERE - ένα πρόγραμμα που σας δίνει την δυνατότητα να ελέγχετε τον υπολογιστή σας από πολύ μακριά μέσω modem. Τέλος, δεν πρέπει να ξεχάσουμε και την επίσης γνωστή και καταξιωμένη Zortech C++, ένα ολοκληρωμένο περιβάλλον ανάπτυξης προγραμμάτων για Windows, DOS και OS/2. Τα προγράμματα της Symantec, τα φέρνει στην Ελλάδα ως αποκλειστική αντιπροσωπεία η εταιρεία Κλειδάριθμος, από την οποία μπορείτε και να τα προμηθευτείτε.

ΕΝΑ JOYSTICK ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΟ

Όσοι από εσάς έχουν το Street Fighter για Super NES... να μας το φέρουν. Και αν δεν θέλετε να δώσετε χαρά στους αγαπημένους σας συντάκτες, οι αγαπημένοι σας συντάκτες θα δώσουν χαρά σε σας. Τέλος πάντων, πρέπει να μάθετε ότι η εταιρεία Spectra Video, κυκλοφόρησε το Top Fighter - ένα joystick για να παίξετε Streetfighter μόνο (ή κάποιο ανάλογο παιχνίδι - αν βγει ποτέ κάποιο τόσο καλό). Το TopFighter σας δίνει ότι δυνατότητες δεν σας δίνουν όλα τα υπόλοιπα joysticks, όσον αφορά το παιχνίδι StreetFighter. Και αυτό γιατί έχει 6 fire buttons, 3 action buttons, οθόνη υγρών κρυστάλλων για τον έλεγχό του, ανεξάρτητη επιλογή auto fire, αργή κίνηση 5 ταχυτήτων (μπορείτε ακόμα να μειώσετε και την ταχύτητα του παιχνιδιού!!!), διακόπτες υψηλής αντοχής, σιδερένιο κουτί και (κρατηθείτε) μνήμη για να καταγράφετε τις κινήσεις σας και να τις επαναλαμβάνετε μετά χωρίς κόπο. Επιτέλους ένα joystick αντάξιο των προσδοκιών κάθε gamer. Το TopFighter θα κυκλοφορήσει μόνο για Super NES, και θα έχει τιμή (ξανακρατηθείτε) περίπου 20000 (!!!) δραχμές.

Η ATARI ΤΟΥ ΒΟΡΡΑ



Η εταιρεία Α-ΣΥΣΤΗΜΣ ΑΕ, αποκλειστική αντιπροσωπεία των υπολογιστών και των τηλεπαιχνιδιών Atari, απέκτησε από τις 15 Νοεμβρίου νέο αντιπρόσωπο στη Βόρεια Ελλάδα, την εταιρεία Α- NORTH, η οποία βρίσκεται στην οδό Κασσάνδρου 4, στη Θεσσαλονίκη. Η εταιρεία Α-NORTH, έχει υπεύθυνο τον κύριο Θεόδωρο Μπύρο και θα αντιπροσωπεύει ολόκληρη την σειρά των υπολογιστών ATARI STE, το τηλεπαιχνίδι ATARI VCS 2600JR, καθώς επίσης και το φορητό ATARI LYNX. Επίσης, θα ασχολείται και με το service αυτών των μηχανημάτων.

QUATTRO PRO FOR WINDOWS - Η ΑΝΤΕΠΙΘΕΣΗ



Μέχρι στιγμής, όπως φαίνεται τουλάχιστον, η κορυφή και το best seller των spreadsheets για Windows, είναι το Excel της Microsoft. Όμως, η πασίγνωστη Borland, κυκλοφόρησε - επιτέλους - το δικό της (πολύ καλό) spreadsheet, το οποίο ακούει στο όνομα Quattro Pro for Windows. Το Quattro άρχισε την πορεία του σαν αντίπαλος του Lotus 1-2-3 για DOS. Ετσι, μόλις κυκλοφόρησε η τελευταία έκδοση του προγράμματος για DOS, όλοι περιμέναμε και την έκδοση των Windows. Και

όταν αυτή ήρθε, μείναμε άφωνοι. Το Quattro Pro, προσφέρει συμβατότητα με διάφορες databases και ιδίως αυτές της Borland (Paradox και dBase). Ετσι αν έχετε κάποια αρχεία που έχετε φτιάξει σε κάποια database, δεν θα αντιμετωπίσετε ιδιαίτερα προβλήματα στην χρησιμοποίησή τους μέσα από το Quattro. Επίσης, μπορείτε (όπως είναι λογικό) να το χρησιμοποιήσετε το ίδιο εύκολα ως δισδιάστατο ή τρισδιάστατο spreadsheet. Τα αρχεία οργανώνονται σε ομάδες, κάτι σαν σημειωματάρια με 256 σελίδες το καθένα. Ακόμα, το δεξί πλήκτρο του mouse παίζει πολύ σημαντικό ρόλο στην ευκολία του χειρισμού του προγράμματος, υπάρχει δυνατότητα να πάρετε στοιχεία και να τα μεταφέρετε οπουδήποτε μέσα στο (λογιστικό) φύλο σας, να δημιουργήσετε μακροεντολές, και να χρησιμοποιήσετε τις δυνατότητες των Windows για να δημιουργήσετε πανέμορφα graphs για τα στοιχεία σας. Ένα πολύ καλό πρόγραμμα που θέτει σε κίνδυνο την παντοδυναμία του Excel (το οποίο τώρα βρίσκεται ήδη στην τέταρτη έκδοσή του).

COMPUTER GAMES

ΤΩΡΑ ΣΤΟ ΠΑΛΑΙΟ ΦΑΛΗΡΟ ΥΠΑΡΧΕΙ ΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ
ΜΕ ΤΗΝ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

NINTENDO - NES - GAME BOY

ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

- AMIGA
- ATARI
- PC COMPATIBLES
- AMSTRAD

ΑΚΟΜΑ ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ

- ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
- ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ
- MONITORS
- PRINTERS
- ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ

ΑΧΙΛΛΕΩΣ 8 Π.ΦΑΛΗΡΟ
ΤΗΛ. 9841596 FAX 9427138

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ
ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ
ΠΑΝΩ ΑΠΟ 50.000

ΘΕΛΕΤΕ: ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ; ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ;



ΜΗΝ ΨΑΧΝΕΤΕ ΜΟΝΟΙ!
Ελάτε σε έναν φίλο!

PLOT1+

Από το 1982, σ' ένα έμπειρο και φιλικό περιβάλλον σας προσφέρουμε:

ΠΛΗΡΗ ΣΕΙΡΑ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ!

ΤΙΣ ΣΩΣΤΕΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ!

**ΤΗΝ ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ
ΣΤΗΝ ΑΓΟΡΑ**

ΚΑΙ ΒΕΒΑΙΑ

ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ!



ON LINE E.P.E.

PLOT1+
ΣΟΥΛΤΑΝΗ 16
ΤΗΛ. 36.40.541

POWER ON



MOTORHEAD

Είχαμε ξαναγράψει για το παιχνίδι αυτό, αλλά τελικά τώρα που θα κυκλοφορήσει πρέπει να το επαναλάβουμε. Το γνωστό σκληρό συγκρότημα γίνεται computer game και μάλιστα θα είναι ένα beat'em up στο στυλ του Golden Axe! Ελπίζουμε να έχει καταπληκτική μουσική μαζί με το gameplay.

ΤΑ ΝΕΑ ΤΗΣ SIERRA

Πάντα πλούσια τα νέα από την μεγάλη εταιρεία των περιπετειών. Έτσι σε λίγο καιρό θα κυκλοφορήσει το ECO Quest 2, το ονομαζόμενο Lost Secret of the Rainforest όπου υπάρχει ο ίδιος



ήρωας με το πρώτο μέρος, ο Adam που ταξιδεύει τώρα στα τροπικά δάση του Αμαζονίου, τα οποία καταστρέφονται σιγά - σιγά από διάφορους ανθρώπους οι οποίοι δεν καταλαβαίνουν, ή δεν θέλουν να καταλάβουν τις συνέπειες των πράξεών τους. Μαζί του έχει κάποιες θύδρες, αφού δεν μπορούμε να έχουμε κανένα δελφίνο στην περιοχή, τον Orpheus και τον Morpheus καθώς και μία μικρή νυχτερίδα, την Raquita. Και κάτι που σίγουρα δεν ξέρατε: η φωνή της Amanda στο Bake Shop του King's Quest 5 είναι της Roberta

Williams, της ίδιας της δημιουργού της σειράς των Quest. Ναι είναι η κοπέλλα της φωτογραφίας



Ο NIGEL MANSELL ΟΔΗΓΕΙ ΣΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ



Ηρεμία, δεν είναι ένα ακόμα driving simulator. Αυτή τη φορά, ο πασίγνωστος πλέον πρωταθλητής Nigel Mansell, υπέγραψε συμφωνητικό με την εταιρεία Logic 3, δίνοντάς της το δικαίωμα να χρησιμοποιήσει το όνομά του για να προωθήσει τον καινούργιο "Freewheel" controller, ο οποίος τώρα που διαβάζετε αυτές τις γραμμές πρέπει να έχει κυκλοφορήσει. Ο Ashvin Patel, διευθυντής της Logic 3, είπε: "Φυσικά ευχαριστηθήκαμε με το γεγονός της ένταξης του Nigel στην ομάδα μας. Στην πραγματικότητα, έγινε στην καλύτερη στιγμή. Ετοιμαζόμασταν να εισβάλουμε στην Αμερικάνικη αγορά τον επόμενο χρόνο με τα προϊόντα μας και τώρα που ο Nigel θα αγωνίζεται στο Indy (Indianapolis) δεν θα μπορούσαμε να ευχόμαστε για μια καλύτερη προώθηση. Του ευχόμαστε καλή τύχη. Στο μεταξύ ο πρωταθλητής εθεάθη τελευταία να δοκιμάζει το Freewheel σε μυστική τοποθεσία παίζοντας το (μυστικό) αγαπημένο του παιχνίδι. Το Freewheel θα κυκλοφορήσει για Amiga, C64, Atari ST και θα έχει τιμή 29.99 λίρες Αγγλίας, δηλαδή κάπου στις 9600 δραχμές. Θα κυκλοφορήσουν επίσης και αναλογικές εκδόσεις για Amiga και PC, με τιμή 39.99 λίρες, δηλαδή κάπου 13000 δραχμές.

ΘΕΛΕΤΕ: ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA ATARI



ΜΗΝ ΨΑΧΝΕΤΕ ΜΟΝΟΙ!
Ελάτε σε έναν φίλο!

ΣΥΜΠΑΝ

Από το 1982, σ' ένα έμπειρο και φιλικό περιβάλλον σας προσφέρουμε:

ΠΛΗΡΗ ΣΕΙΡΑ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ!

ΤΙΣ ΣΩΣΤΕΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ!

**ΤΗΝ ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ
ΣΤΗΝ ΑΓΟΡΑ**

ΚΑΙ ΒΕΒΑΙΑ

ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ!

GAMES AMIGA ATARI

VIDEO BLASTER SOUNDBLASTER

ON LINE Ε.Π.Ε.

ΣΥΜΠΑΝ
ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ 27
ΤΗΛ: 36.25.024

AMIGA NEWS

Φοβερές φήμες για την εξέλιξη των παιχνιδιών και των μηχανημάτων που αφορούν την σειρά των Amiga. Κυκλοφόρησε λοιπόν η 1200, το νέο μηχάνημα της Comodore, κάτι ανάμεσα στην 600 και την 2000. Για την 1200 που είναι πιο κοντά στον μέσο χρήστη πρέπει να πούμε ότι είναι ένα πανίσχυρο μηχάνημα με τον 68EC020 στα 14 MHz με παλέτα 16,7 εκατομμυρίων χρωμάτων και 256 χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη και τρομερές αναλύσεις.

AMIGA 4000 CPU MC68040 στα 25 MHz

MNHMH:	2 Mbytes onboard
ΘΥΡΕΣ:	1 σειριακή RS-232x 1 παράλληλη 1 για εξωτερικό drive 2 θύρες mouse 1 AT-Bus 1 Stereo Audio 4-Κάνναλο Στέρεο, 8-bit Sampling 1 RGB 1 15pin για VGA
DRIVE:	1 των 3.5", φορμάρι 880K-1.760K Amiga, 720-1.44 K PC
ΠΑΛΛΕΤΑ:	16.7 εκατομμύρια χρώματα
ΧΡΩΜΑΤΑ:	256 ταυτοχρονα στην οθόνη
ΑΝΑΛΥΣΗ:	640*512 50 Hz 640*480 60 Hz 640*400 70 Hz 1280*512 interlaced 50 Hz
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ:	AMIGA-OS 3.0
MANUALS:	AMIGA 4000-AMIGA-DOS

AMIGA 1200 CPU MC68EC020 στα 14 MHz

MNHMH:	2 Mbytes onboard
ΘΥΡΕΣ:	1 σειριακή RS-232x 1 παράλληλη 1 για εξωτερικό drive 2 θύρες mouse 1 AT-Bus 1 Video 1 RGB 1 HF-Modulator 1 Stereo Audio 4-Κάνναλο Στέρεο, 8-bit Sampling
DRIVE:	1 των 3.5", φορμάρι 880K Amiga, 720 K PC
CONTROLLER:	optional, AT-Bus εσωτερικό
ΠΑΛΛΕΤΑ:	16.7 εκατομμύρια χρώματα
ΧΡΩΜΑΤΑ:	256 ταυτοχρονα στην οθόνη
ΑΝΑΛΥΣΗ:	640*512 50 Hz 640*480 60 Hz 640*400 70 Hz 1280*512 interlaced 50 Hz
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ:	AMIGA-OS 3.0
MANUALS:	AMIGA 1200-AMIGA-DOS



Και να ήτανε μόνο αυτό; Ακούστε και το καλύτερο. Το μεγαλύτερο παιδί της οικογένειας βρίσκεται στα καταστήματα της Αγγλίας και σιγά σιγά θα αρχίσει να πουλάει σαν τρελλό. Ο λόγος για την Amiga 4000, που από ότι είδαμε είναι ότι μεγαλύτερο έχει δημιουργήσει η Comodore σε όλη της την ιστορία. Εκτός από τον 68040 που είναι και ο βασικός επεξεργαστής της, υπάρχουν πάρα πολλές εκπλήξεις όπως 32-bit ram access, θύρες Zorro III, τρομερά μεγάλες αναλύσεις και πολλά άλλα, που σίγουρα θα αφήσουν άφωνους όλους όσους ασχολούνται με τον χώρο των υπολογιστών.

USER ΓΙΑ ΝΑ ΜΗ ΣΑΣ ΤΡΟΜΑΖΕΙ Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

USER

Για να μη σας τρομάζει ο κόσμος της πληροφορικής

USER

Το περιοδικό της ηλεκτρονικής ψυχαγωγίας

USER

Το μόνο περιοδικό που συνοδεύεται κάθε μήνα με δισκέτα 3.5 ιντσών τριπλού format. (PC, AMIGA, ST)

USER

Πολλά και καυτά θέματα για υπολογιστές, software, νέα και ειδήσεις, hardware test.

γι' αυτό

Ανοίξτε την πόρτα της πληροφορικής, γραφτείτε συνδρομητής στο USER και ΚΕΡΔΙΣΤΕ ένα από...

Προσφορά 1

TOM & THE GHOST (PC, Amiga, ST)

Προσφορά 2

Star Control (Amstrad, Commodore)

Προσφορά 3

Baal (PC)

Προσφορά 4

Gladiators (Amiga, ST)



ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΣΤΗΝ ΣΕΛΙΔΑ 130

PREVIEWS

ALIEN 3

Tο Alien 3 είναι άλλη μια μεταφορά ταινίας σε παιχνίδι (και δεν νομίζω ότι χρειάζεται να αναφέρουμε την ταινία). Το Alien 3 είναι ένα πολύ προσεγμένο παιχνίδι, με καλά γραφικά και πολύ καλό ήχο. Το παιχνίδι είναι ένα shoot' em up, και όπως στην ταινία, πρέπει να οδηγήσετε τη Ripley μέσα από τους λαβύρινθους του πλανήτη Fiorina 161, σκοτώνοντας τους "κακούς" εξωγήινους. Η αποστολή σας είναι να βρείτε τους φυλακισμένους (ο πλανήτης είναι μια τεράστια φυλακή), τους οποίους οι εξωγήινοι έχουν κολλήσει στους τοίχους! Έχετε μια ζωή για να το καταφέρετε αυτό και μόλις τελειώσει η ενέργειά σας, τελειώνει και το παιχνίδι. Το Alien 3 είναι χωρισμένο σε 15 επίπεδα τα οποία είναι και αυτά χωρισμένα με τη σειρά τους σε δύο μέρη, και μετά

από κάθε 3 πρέπει να σκοτώσετε και έναν μεγάλο φρουρό (τη "μαμά"). Το παιχνίδι δεν μπορεί να χαρακτηριστεί εύκολο, ιδίως αφού έχει κάπως παράξενα controls, τα οποία ίσως σας πάρει χρόνο να τα συνηθίσετε, όμως υπάρχει δυνατότητα να τα αλλάξετε, πράγμα που ίσως οδηγήσει σε πιο εύκολο χειρισμό. Επίσης μπορείτε να διαλέξετε και επίπεδο δυσκολίας, όπως επίσης και το πόσες φορές θα παίξετε. Όπως ήδη αναφέραμε, το παιχνίδι έχει πολύ καλό ήχο, ο οποίος θα σας αφήσει άναυδους. Το μόνο που πρέπει να προσέξετε είναι οι εξωγήινοι που πετάγονται πάνω σας από τα ταβάνια και σας αφήνουν πολύ λίγο χρόνο να αντιδράσετε (τον Αϊδίνη μου θυμίζει). Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει σύντομα για Sega Mega Drive.



SUPER GOLDRUNNER

Aκόμα μία αποκλειστικότητα από το περιοδικό μας. Ένα παιχνίδι, το νέο πρόγραμμα της Titus, το οποίο θα εμφανιστεί στους Amstrad CPC. Θα είναι ένα κλασικό platform game, με πολλά puzzles και 32 διαφορετικούς αντιπάλους. Η οθόνη μέσα στο παιχνίδι θα είναι πολύ μεγαλύτερη από την κανονική, μιας και θα απλώνεται και στον border από αριστερά και δεξιά και θα έχει ομαλό, 8 διευθύνσεων, scrolling. Θα είναι όμως τόσο καλό όσο λέει η εταιρεία; Σαν απάντηση αναφέρω μόνο ότι το κατασκευάζει ο προγραμματιστής του ZAP'T'BALLS.

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP

Oμεγάλος Mansell σε ένα πολύ καλό παιχνίδι που θυμίζει Monaco G.P. Μόνο που εδώ μιλάμε για Amiga και θυμίζει μάλλον το VROOM. Σας προσφέρει λεπτομέρεια στα γραφικά και αρκετά μεγάλη ταχύτητα. Σ'αυτό συμβάλει και η προοπτική όπου βλέπετε την οθόνη πίσω από το τιμόνι σας και



που είναι ιδανικό σε έναν αγώνα 6 ταχυτήτων. Κάτι που θα σας εκνευρίσει αν δεν είσατε ο καλύτερος οδηγός που υπάρχει είναι οι απαιτήσεις στις στροφές όπου δεν αρκεί απλώς να κόψετε ταχύτητα. Ακόμα μπορείτε να πάρετε μερικές πληροφορίες για τον καιρό πριν από τον αγώνα έτσι ώστε να

είναι λίγο μικρό. Δυστυχώς δεν είναι τόσο γρήγορο όσο το VROOM αλλά είναι αρκετά πιο δύσκολο. Ο χειρισμός γίνεται είτε με το joystick είτε με το mouse όπως μας έχουν συνηθίσει τα παιχνίδια του είδους τον τελευταίο καιρό. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε ανάμεσα σε manual ή αυτόματες ταχύτητες πράγμα

επιλέξετε τα σωστά λάστιχα. Ακόμα οι αντίπαλοί σας ακολουθούν τις ικανότητες και είναι ανάλογα δύσκολοι με εκείνους του πραγματικού πρωταθλήματος και έτσι άτομα με το όνομα Senna είναι δυσκολότερο να νικηθούν από αυτά με το όνομα... Ξαγοράρης! Θα το κάνουμε review και θα δούμε.

DUNE II

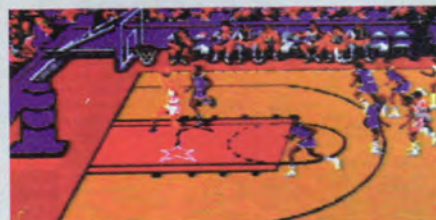
Μετά από το πρώτο παιχνίδι, το δεύτερο! Το παιχνίδι κυκλοφορεί στην αρχή μόνο



για PC και σκοπός σας είναι να ξανακαταλάβετε τον πλανήτη Arrakis. Όπως μπορείτε να δείτε κι εσείς από τις φωτογραφίες υπάρχουν περισσότερες από μία οπτικές απόψεις του χώρου σ'αυτή τη νέα κυκλοφορία από,τι στο πρώτο μέρος και ελπίζουμε η αντιπροσωπεία της Virgin να το φέρει σύντομα στην Ελλάδα.

BULLS VS LAKERS

Οι καλύτερες ομάδες του NBA τώρα και στο Mega Drive. Το Bulls vs Lakers είναι ένα πολύ ωραίο μπάσκετ με κύριο χαρακτηριστικό τον ρεαλισμό που υπάρχει στις κινήσεις των παιχτών. Το παιχνίδι έχει επιλογή για arcade mode, εδώ τα πράγματα είναι απλά ή simulation mode



όπου τα δυσκολεύουν τα πράγματα καθώς οι παίκτες κουράζονται, οι μπαλιές τους μπορούν εύκολα να κοπούν κλπ. Υπάρχει επίσης επιλογή να παίξετε σε τουρνουά για την κατάκτηση του τίτλου, να παίξουν δύο παίχτες ή τέλος να παίξετε ενάντια στο computer. Κάθε παίχτης και των δύο ομάδων έχει κάποια δικά του χαρακτηριστικά, κινήσεις, αντοχή και άλλα στοιχεία που παίζουν σημαντικό ρόλο. Το μόνο που απομένει να δούμε είναι το gameplay του παιχνιδιού στο review που θα κάνουμε.

T & Π

COMPUTERS

ΕΜΠΟΡΙΟ ΕΙΔΩΝ ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗΣ
ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ - ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
ΜΗΧΑΝΟΡΓΑΝΩΣΗ ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΩΝ
ΦΟΡΟΛΟΓΙΣΤΙΚΑ

**ΣΕΜΙΝΑΡΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
SOFTWARE - SERVICE**

**ΓΙΑ ΤΟΥΣ "ΜΙΚΡΟΥΣ" ΜΑΣ ΦΙΛΟΥΣ
ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ**

**ΤΙΜΗ
ΕΚΠΛΗΞΗ**

LYNX



ΠΟΛΛΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ

**ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ
ΣΤΗ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ**



- COMPUTERS - ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ - ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ
- ΔΙΚΤΥΑ (NOVEL - UNIX)
- ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ - ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
- ΤΑΜΕΙΑΚΕΣ ΜΗΧΑΝΕΣ - ΓΡΑΦΟΜΗΧΑΝΕΣ
- FAX - ΦΩΤΟΑΝΤΙΓΡΑΦΙΚΑ - ΤΗΛ.ΚΕΝΤΡΑ
- ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ - ΑΓΓΛΙΚΑ
- ΜΕΤΑΦΡΑΣΤΕΣ ΤΣΕΠΗΣ - ΔΙΓΛΩΣΣΟΙ - ΠΟΛΥΓΛΩΣΣΟΙ
- ORGANIZER - ΑΡΙΘΜΟΜΗΧΑΝΕΣ

- ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΠΛΟΥΣΙΑ ΔΩΡΑ
- 24 ΩΡΕΣ SERVICE
- ΦΙΛΙΚΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ

Λ.ΠΕΤΡΟΥΠΟΛΕΩΣ 43

Ν.ΛΙΟΣΙΑ

ΤΗΛ.- FAX : 2614990

PREVIEWS

SILLY PUTTY



Ενα ακόμα platform παιχνίδι που διαφέρει όμως από όλα τα άλλα εξαιτίας του κεντρικού του ήρωα, που είναι μια μικρή πράσινη μάζα που έχει τη ικανότητα να απλώνεται σε μεγάλες αποστάσεις. Όσοι έχετε δει το έργο Blob ξέρετε τί εννοώ.

Τα πράγματα δεν είναι καθόλου απλά για τον "φούσκα" ήρωά μας. Πρέπει να νικήσει τον κακό μάγο που έχει συλλάβει όλους τους φίλους του. Και αυτό δεν μπορεί να το κάνει μόνος του. Χρειάζεται την βοήθεια κάποιων ρομπότ, τα οποία πρέπει να απελευθερώσει και να τα θέσει υπό τις διαταγές του. Και αυτό είναι που πρέπει να κάνετε σε κάθε επίπεδο. Για να φτάσουν τα ρομπότ μέχρι την έξοδο αρκεί να τα καλύψετε με το γλυώδες σώμα σας και να τα απορροφήσετε... Όμως ας επιστρέψουμε στον ήρωά μας που είναι ένας από τους πλέον πρωτότυπους και αξιοθαύμαστους χαρακτήρες που εμφανίστηκαν ποτέ σε παιχνίδι. Εν μέρη την πρωτοτυπία του την οφείλει στην ικανότητα να απορροφά αντικείμενα και να τα αφομοιώνει αλλά και στην δυνατότητά του να τεντώνεται...Ακόμα το ίδιο το παιχνίδι στην αρχή μπορεί να σας θυμίσει ruzzle περισσότερο παρά platform αλλά η arcade δράση είναι αυτή που το κάνει να ξεχωρίζει. Να μην ξεχνάμε όμως και τα γραφικά που όπως τα βλέπετε στις φωτογραφίες μας χρησιμοποιούν ένα σωρό χρώματα και ξεχωρίζουν για την καθαρότητα και την συμπαγή τους κατασκευή.

SWORD OF HONOUR

Το σπαθί της τιμής είναι ένα ακόμα beat'em up με το ανατολίτικο στυλ των ninja. Αυτό το κάνει ιδιαίτερα εθιστικό σε συνδυασμό με τα καλά γραφικά και ιδίως τα sprites. Ο κεντρικός ήρωας είναι ένας ninja με την κλασική στολή -όπως μπορείτε να δείτε από τις φωτογραφίες- και κινείται μέσα σε έναν κλασικό δισδιάστατο χώρο όπως αρμόζει σε αυτού του είδους τα παιχνίδια. Για όσους θέλουν κάτι ακόμα πιο συγκλονιστικό ας το σκεφτούν σαν το Exploding Fist(!) με πολλά adventure στοιχεία. Οπότε αμέσως έχουμε ένα arcade adventure γεννημένο για πολύ δράση πράγμα που πολλαπλασιάζεται από την δυνατότητα να διαλέξετε ορισμένους

δρόμους στο πάνω ή κάτω μέρος της οθόνης. Οι κακοί σας περιμένουν στο κέντρο της κάθε οθόνης και εσείς μπορείτε να ξεκινήσετε πετώντας τους μερι-



κά αστεράκια. Ο τρόπος χειρισμού μπορεί να είναι ο κλασικός με το joystick ή για τους θαυμαστές -και μάλλον για τους γνώστες- του Κουνγκ Φου μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μερικά

icons για να κινηθεί ο ήρωάς σας! Μπορείτε έτσι να εκτελέσετε διάφορες κλωτσιές, άλματα, γροθιές κτλ. Μπορείτε ακόμα να χρησιμοποιήσετε κάποιο όπλο αν το έχετε μαζέψει από το έδαφος και αυτή είναι μια από τις ομορφότερες δυνατότητες του προγράμματος, που οι αντίπαλοί σας βέβαια σπάνια εκτιμούν όταν τους ανοίγετε το κεφάλι. Τελικός σας σκοπός είναι να βρείτε βέβαια το σπαθί της τιμής και να νικήσετε τον μεγάλο κακό που ακούει στο όνομα Toranaga -και θυμίζει σε όλους Sogun. Όλα αυτά γίνονται ακόμα καλύτερα με το καταπληκτικό animation και τα ζωντανά backgrounds. Φαίνεται ότι αυτά τα παιχνίδια συγκινούν πολύ κόσμο ακόμα!

OUTLANDER



Tο Outlander είναι ένα απλό arcade χωρίς τίποτα το ιδιαίτερο τόσο στο σενάριό του όσο και στα τεχνικά μέρη του. Αναλαμβάνεται να βρείτε και να ελευθερώσετε έναν από τους καλύτερους επιστήμονες στο κόσμο ο οποίος απήχθη από μία συμμορία κακοποιών. Το παιχνίδι διαθέτει ποικιλία δράσης ενώ το οριζόντιο scrolling είναι πολύ καλό. Τα γραφικά κυμαίνονται σε μέτρια επίπεδα ενώ η σχεδίαση των sprites και προπάντων οι κινήσεις τους είναι τρομερές. Το Outlander θα κυκλοφορήσει για Amiga και Super NES από την Mindscape σε λίγους μήνες.

THE LEGACY OF SORASIL



Quest". Τώρα μπορείτε να ελέγξετε Paladins (τυχερό Νταμουλάκη), Ιερείς και μάγους σε ένα gameplay

Ωραίο όνομα με Gremlin, σαν αντιβιοτικό είναι αυτό το Sorasil! Και φυσικά μιλάμε για ένα ακόμα RPG στο στυλ του Hero Quest εκείνου του εξαιρετικά playable -αν και εξαιρετικά εύκολου- παιχνιδιού που είχαμε δει το 1991. Για όποιον δεν κατάλαβε, το Sorasil ΕΙΝΑΙ το Hero Quest III! Ένα παιχνίδι δυσκολότερο από το πρώτο μέρος που όπως δήλωσαν οι κατασκευαστές του "είναι ένα βήμα παραπάνω από το Hero όπου μπορούν να πάρουν μέρος μέχρι και τέσσερις παίκτες. Υπάρχουν 10 σενάρια να παίξετε, σε κάστρα, μπουντρούμια και δάση με αντιπάλους όχι άλλους (ώπα και ομοιοκαταληξία) από σκελετούς, μούμιες, θάρβαρους, φαντάσματα, φτερωτούς δαίμονες κτλ. Εκεί που μπορείτε να δείτε αμέσως την βελτίωση είναι στα γραφικά. Ίσως το δούμε και στην Ελλάδα αυτές τις μέρες των Χριστουγέννων.



MEGAPLAN O.E

AMIGA - ATARI PERIPHERALS ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΕΣ - ΕΙΣΑΓΩΓΕΣ

FLOPPY DISK DRIVES

GOLDEN IMAGE	3 1/2 AMIGA
ALFADATA	3 1/2 AMIGA
GOLDEN IMAGE	3 1/2 ATARI

EXPANSION MEMMORY CARDS

GOLDEN IMAGE	512K	A-500
ALFA DATA	512K	A-500
ALFA DATA	1MB	A-500+
ALFA DATA	2MB	A-500
ALFA DATA	2-8 MB	A-500
ALFA DATA	2-8 MB	A-2000

HARD DISK SYSTEM NEW

ALFA DATA AT CONTROLLER	AMIGA
ALFA DATA HD 40 MB	AMIGA
ALFA DATA HD 80 MB	AMIGA

VORTEX AT-ONCE 286 EMULATOR

VORTEX AT-ONCE	AMIGA
VORTEX AT-ONCE	ATARI
----- 40.000 -----	

HANDY SCANNERS

GOLDEN IMAGE	SCANNER	AMIGA
GOLDEN IMAGE	SCANNER	ATARI
----- 40.000 -----		
ALFA DATA SUPER SCANNER		AMIGA

VIDI DIGITIZERS

ROBO VIDI COLOR DIGITIZERS	AMIGA
ROBO COLOR SRLITER	AMIGA
----- 30.000 -----	

MOUSE MOUSE MOUSE

GOLDEN IMAGE	MOUSE	AMIGA
GOLDEN IMAGE	MOUSE	ATARI
GOLDEN IMAGE	LIGHT PEN	AMIGA
GOLDEN IMAGE	TRACKBALL	AMIGA
ALFA DATA	MOUSE	AMIGA
ALFA DATA	MOUSE	AMIGA

OTHERS OTHERS OTHERS

STEREO SOUND SAMPLER	AMIGA
STEREO SOUND SAMPLER	ATARI
MOUSE / JOYSTICK ADAPTOR	AMIGA
MIDI INTERFACE	AMIGA

**HALKIDOS 22
ATHENS 111 43
TEL. 2180600-5**

PREVIEWS

S A B R E T E A M

Επικίνδυνες αποστολές σε συνδυασμό με αντιτρομοκρατικές υπηρεσίες θυμίζει αυτό το παιχνίδι. Ελέγχετε τέσσερις βετεράνους στρατιώτες τους οποίους μπορείτε, όπως και στην πραγματική ζωή να εξοπλίσετε με όλα τα όπλα που υπάρχουν. Από

πολυβόλα και αυτόματα μέχρι μικρά περιστροφά, αλεξίσφαιρα, μάσκες και χειροβομβίδες αερίων... Μόλις τελειώσετε τον εξοπλισμό σας μπαίνετε στο αεροσκάφος σας και φτάνετε στον τόπο της δράσης και του μακελλειού. Εκεί θα



δείτε ότι αντίθετα με όλα τα υπόλοιπα παιχνίδια του είδους, τα γραφικά είναι καταπληκτικά και σας αφήνουν με το στόμα ανοιχτό να κοιτάτε τα τρισδιάστατα κτίρια. Για την ακρίβεια υπάρχει ισομετρι-

κή απεικόνιση του χώρου και εκεί μέσα ελέγχετε τους ντυμένους στα μαύρα ήρωές σας με ένα σύστημα χειρισμού που μας γυρίζει πίσω στο κλασικό Laser Squad, ένα σύστημα χειρισμού

που έχει βελτιωθεί πολύ από τότε και χρησιμοποιείται συνεχώς σε ανάλογα παιχνίδια. Υπάρχουν πέντε αποστολές, κάθε μία πιο δύσκολη και βίαιη από την άλλη. Αυτή που ενδιαιφέρει περισσότερο τους ελληνες είναι σίγουρα η Liner Hijack η οποία στέλνει την ομάδα σας να χτυπήσει κάποιους τρομοκράτες που έχουν τοποθετήσει εκρηκτικά σε ένα πλοίο και εσείς πρέπει να τα βρείτε και να τα εξουδετερώσετε. Πόσο καλό και ανθεκτικό στον χρόνο arcade adventure είναι θα το δούμε σύντομα.

DESERT STRIKE ΣΤΗΝ AMIGA



Θα θυμάστε βέβαια την εκπληκτική έκδοση του παιχνιδιού στο Mega Drive που είχαμε παρουσιάσει σαν το καλύτερο παιχνίδι για την κονσόλα αυτή μετά από το Sonic. Τώρα θα εμφανιστεί για Amiga υπό τον προγραμματισμό του Garry Roberts που μας είχε δώσει το John Madden's.

DOODLE BUG



Στην αρχή ήταν ο Sonic. Μετά είχαμε το Zool. Τώρα φαίνεται ότι οι προγραμματιστές αρέσκονται στην κυκλοφορία παρόμοιων παιχνιδιών. Το παιχνίδι αυτό με το κοριτσιίστικο όνομα αντιστοιχεί στο δεύτερο μέρος του Bug Bash, ενός παιχνιδιού που δεν είχε κάνει τίποτα το σημαντικό όταν είχε εμφανιστεί. Ορισμένες φορές η ομοιότητα με τον Sonic, τον Mario αλλά και τον Zool είναι τόσο εξόφθαλμη που πραγματικά δεν ξέρεις τί παίζεις. Ο ήρωας, μία μέλισσα, είναι τόσο χαριτωμένος όσο οι υπόλοιποι

ήρωες μαζί! Εκτός από την ικανότητα να πηδάει και να τρέχει ο Doodle Bug σας μπορεί να εκτελεί και ορισμένες άλλες κινήσεις όπως το να τινάζεται στον αέρα και να γυρίζει γύρω από τον εαυτό του, πράγμα που τον καθιστά άτρωτο από κάθε αντίπαλο και μας θυμίζει ακριβώς την ίδια δύναμη που έχει ο Zool αλλά και ο Sonic. Είναι ακόμα εξοπλισμένος με ένα κεντρί που χτυπάει τους αντιπάλους του αλλά αν δεν συναντήσει κανέναν στο δρόμο του θα μεταμορφωθεί σε κάποιο αντικείμενο που εσείς έχετε επιλέξει νωρίτερα. Και από αυτά τα αντικείμενα εξαρτάται πολλές φορές η επιβίωσή σας μέσα στα περισσότερα από 20 επίπεδα πολλαπλού scrolling που το κάθε ένα χωρίζεται σε πέντε διαφορετικούς κόσμους. Και στο τέλος του κάθε κόσμου υπάρχει ένας μεγάλος κακός που θέλει να σας εξαφανίσει. Θα δούμε αν θα τα καταφέρει στο review μας, όταν το παιχνίδι εμφανιστεί για Amiga.

THE CHAOS ENGINE



Όχι, δεν αναφερόμαστε στην επιστημονική θεωρία του Χάους αλλά στο παιχνίδι των θαυμάσιων Bitmap Brothers που θα κυκλοφορήσει με την φίρμα της Renegade. Μετά λοιπόν από δύο χρόνια εντατική προσπάθειας το παιχνίδι τους μοιάζει τέλειο, όπως και όλα τα προηγούμενα (εκτός από το Magic Rockets που αν και είχε ωραία γραφικά ήταν μια αποτυχία σαν gameplay). Ποιότητα λοιπόν είναι αυτό που αποπνέει η "Μηχανή του Χάους" και δεν είναι τίποτα περισσότερο από ένα συνεχές shoot'em up όπου το χάος και την καταστροφή φέρνουν δύο εκπληκτικοί τύποι με τα γυαλιστερά χρώματα των Bitmaps, που είχαμε δει στο καταπληκτικό τους Speedball 2. Βλέπετε την δράση από πάνω με μικρή γωνία -σαν αυτή του Kick Off- σε μια οθόνη που σκρολλάρει προς οκτώ κατευθύνσεις και οδηγείτε τα sprites μέχρι την Chaos Engine την οποία πρέπει να κλείσετε. Αυτή η μηχανή έχει τρελλαθεί και έχει μετατρέψει όλους τους κατοίκους σε τρομερά τέρατα τα οποία και αντιμετωπίζετε. Στο πρόγραμμα υπάρχει όπως πάντα η περιβόητη τεχνητή νοημοσύνη με την οποία οι Bitmap εξοπλίζουν τα αντίπαλα sprites, αλλά εμένα μου άρεσαν περισσότερο τα γραφικά.

ΑΚΟΜΑ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΜΕ...

Τα Χριστούγεννα δεν θα φτάσουν ακόμα στην ελληνική αγορά αλλά σίγουρα θα κυκλοφορούν στο εξωτερικό: WWF 2, το δεύτερο μέρος ενός παιχνιδιού που δεν μας ικανοποίησε με την τεχνική του αλλά είχε μεγάλες πωλήσεις λόγω θέματος. Το Lethal Weapon είναι ένα μεγάλο όνομα αυτή την εποχή ενώ από την Gremlin περιμένουμε το Lotus 3. Όμως το μεγαλύτερο όνομα απ'όλα ίσως να είναι το Lemmings 2 από την Psygnosis η οποία θα ασχοληθεί και με πολεμικά σενάρια απ'ό,τι φαίνεται με το νέο της παιχνίδι το WALKER.

PLAY Vision

ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ

SUPER NINTENDO (16 BIT) 58900 (ΜΕ ΦΠΑ)
NINTENDO (8 BIT)
GAME BOY
SEGA MEGADRIVE +1 GAME 54000
SEGA MASTER SYSTEM II+4 GAMES 32500
SEGA GAME GEAR +1 GAME 54000
SEGA TV TUNER 45000
ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ GAMES ΓΙΑ SEGA
ΚΑΙ NINTENDO
NEO ATARI LYNX II

AMIGA 500, 500 PLUS, 600, 2000. 3000, CD TV
COMMODORE A570 CD-ROM DRIVE, AMIGA 600+
30 MB HARD DISK, MONITORS:COMMODORE 1084S
STEREO PHILIPS STEREO, ΕΞΩΤΕΡΙΚΑ DRIVES
3,5',ΜΝΗΜΗ 1MB ΓΙΑ AMIGA 600, ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ
ΜΝΗΜΕΣ 512KB - 8MB, HARD DISKS MIDI - SAM-
PLERS - VIDEO DIGITIZERS GENLOCK - SCAN-
NERS ΚΑΘΕ ΜΗΧΑΝΗΜΑ ΤΗΣ COMMODORE
ΜΕ ΜΑΝΟΥΑΛ ΣΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
ΚΑΙ ΧΡΥΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗ
15 ΜΗΝΩΝ ΤΗΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΙΑΣ

15 ΜΗΝΕΣ ΧΡΥΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗ "ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ"

COMMODORE AMIGA PC COMPATIBLES

PC - 286 - 386 - 486
SUPER VGA - COLOR MONITORS
ADLIB CARDS - PRO AUDIO SPECTRUM CARD
THUNDER BOARD
GAME GARDS - JOYSTICKS ΤΗΣ LOGIC 3

GAMES - GAMES - GAMES
Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ORIGINAL GAMES
SIERRA, MICROPROSE, OCEAN,
LUCAS FILM, LUCAS ART, GREMLIN,
PSYGNOSIS, MIRAGE, GRANDSLAM, ANGO κ.τ.λ.

ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ - ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

ΔΙΣΚΕΤΕΣ - ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ - ΜΕΛΑΝΟΤΑΙΝΙΕΣ
ΦΙΛΤΡΑ ΓΙΑ ΟΘΟΝΕΣ
ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ 8 PIN - 24PIN
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΟ ΧΑΡΤΙ
ΚΑΛΥΜΜΑΤΑ - ΚΑΛΩΔΙΑ

ΠΡΟΣΦΟΡΑ AMIGA 500+1 JOYSTICK
+5 ORIGINAL GAME 90.000

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ



ΣΟΛΩΜΟΥ 34 10687 ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ. 3617774

Η ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟΤΗΤΑ

ΤΩΝ

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΩΝ

ΤΟΥ Κ. ΞΑΓΟΡΑΡΗ

Το κυριότερο πράγμα που χρειάζεται ο υπολογιστής για να δουλέψει, (αμέσως μετά από το ρεύμα), είναι το λειτουργικό σύστημα. Το λειτουργικό είναι το πρόγραμμα που συνδέει εσάς και τον υπολογιστή σας, σε επίπεδο εντολών, και όχι μόνο. Ετσι λοιπόν, θα αναλύσουμε τα χαρακτηριστικά κάθε λειτουργικού συστήματος, ή τουλάχιστον των κυριότερων σημερινών λειτουργικών συστημάτων, όπως επίσης και αυτών που άφησαν ιστορία στο χώρο των υπολογιστών, και βοήθησαν στο σχεδιασμό των καινούργιων. Για να γίνει αυτό πιο εύκολο, θα χωρίσουμε τα λειτουργικά σε αυτά των HOME υπολογιστών, και σε αυτά των PC.

Ας αρχίσουμε από τα HOME:

AMIGADOS (Amiga)

Εδώ έχουμε ένα λειτουργικό ανώτερου επιπέδου, τουλάχιστον αν το συγκρίνουμε με τα λειτουργικά άλλων HOME υπολογιστών. Έχει πληθώρα εντολών και δεν είναι ιδιαίτερα δύσκολο στο χειρισμό του. Ένα πολύ καλό του χαρακτηριστικό, είναι ότι ΔΕΝ έχει το τεράστιο πρόβλημα μνήμης που έχουν άλλα λειτουργικά, δηλαδή base, extended, expanded memory. Το κακό είναι ότι δεν υπάρχουν εσωτερικές

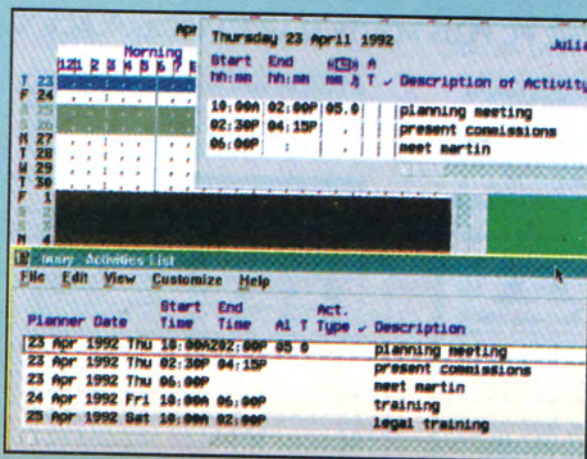
εντολές, και ψάχνει συνέχεια να θρει τις εντολές, αφού αυτές που μένουν resident στη μνήμη είναι πολύ λίγες. Αυτό όμως δεν φτάνει για να χαρακτηριστεί το AmigaDos κακό λειτουργικό, ιδίως αν το συγκρίνουμε με αυτά που προσφέρει στον τελικό χρήστη.

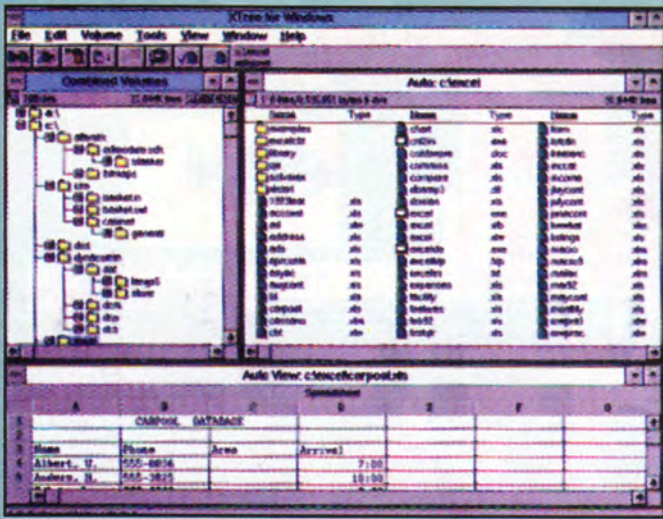
CP/M (Amstrad CPC 6128).

Εδώ τα πράγματα είναι τελειώς διαφορετικά. Το CP/M του 6128, γνωστό στους κατόχους CPC, δεν είναι τίποτα παραπάνω από μια (απελπιστικά) μειωμένη έκδοση του CP/M για PC, για να ταιριάζει στον "μικρούλη" Amstrad. Δεν προσφέρει συμβατότητα με τον κανονικό CP/M, και ήταν αρκετά παράξενο και πολύ δύσκολο στον χειρισμό και πολύ πιο δύσκολο στον προγραμματισμό του. "Απλές" εντολές όπως η FORMAT ή COPY κ.λ.π., το CP/M του Amstrad, κατάφερνε να τις κάνει δύσκολες, με συνέπεια να αποφεύγουν οι πάντες να το χρησιμοποιούν και να καταφεύγουν σε άλλα προγράμματα.

TOS (Atari).

Το λειτουργικό του Atari, όταν κυκλοφόρησε, μπορούμε να πούμε ότι αποτέλεσε μια "μικρή" επανάσταση. Το TOS ήταν ένα από τα πρώτα λειτουργικά που χρησιμοποιούσε παράθυρα και mouse, αντί του "απωθητικού" θα λέγαμε command line. Ολη του η φιλοσοφία ήταν κρυμμένη κάτω από κάτι πολύ σημαντικό. Την ευκολία του χειρισμού, δηλαδή την ευκολία του χρήστη. Το κακό (ή μάλλον το απογοητευτικό) με το TOS,





είναι το ότι δεν εξελίχθηκε ποτέ σε αυτό που έπρεπε να εξελιχθεί, δηλαδή σε ένα λειτουργικό με πολλές δυνατότητες, και πολλές παροχές.

WORKBENCH (Amiga).

Το Workbench είναι το πλέον γνωστό λειτουργικό στους χρήστες Amiga, αφού αυτό σας δίνει πρόσβαση στα "ενδότερα" του μηχανήματος. Βασικά, δεν μπορούμε να το θεωρήσουμε λειτουργικό σύστημα, αφού δεν το χρειάζονται πάντα τα προγράμματα για να λειτουργήσουν. Ομως, το Workbench είναι αυτό που σας διευκολύνει σε ενέργειες που κάνουν πιο εύκολες λειτουργίες σημαντικές για τη συντήρηση του μηχανήματος, όπως αντιγραφές αρχείων, δημιουργίες group αρχείων κ.λ.π. Το Workbench έχει ήδη φτάσει στην έκδοση 2.5 (με όλες τις ενδιάμεσες στάσεις 1.xx, 2.xx), την οποία θα βρείτε στην Amiga 3000. Η μεγαλύτερη βελτίωση του Workbench, φαίνεται στην έκδοση 2.0, αφού από εκεί και μετά φάνηκε και η πραγματική του δύναμη. Πρώτον, από την έκδοση 2.0 και μετά, η Commodore εγκατέλειψε τη φιλοσοφία "δεν έχει icon, συνεπώς δεν υπάρχει", με άλλα λόγια αν υπάρχει κάτι σε μια δισκέτα αλλά δεν έχει icon, το Workbench του βάζει ένα έτσι ώστε να φαίνεται και να μπορεί να χρησιμοποιηθεί όπως τα υπόλοιπα προγράμματα της δισκέτας. Αυτό εί-

ξέρετε και τόσα πολλά τεχνικά στοιχεία για να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε την Amiga σαν κάτι παραπάνω από μια παιχνιδιομηχανή. Δεύτερον, άλλαξαν τα χρώματα (προς

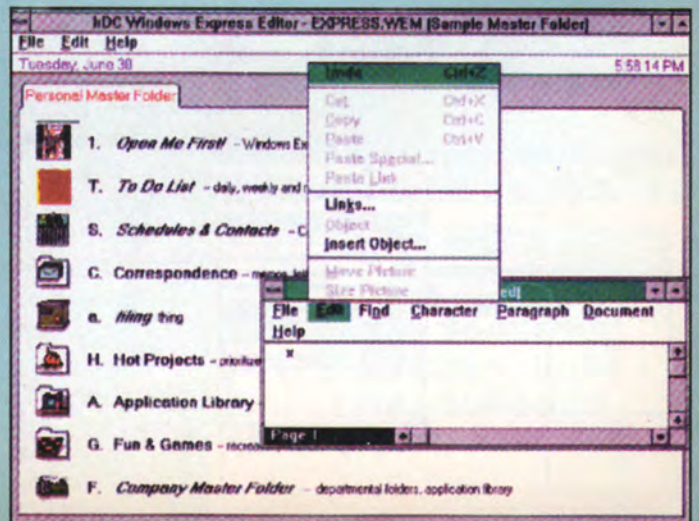
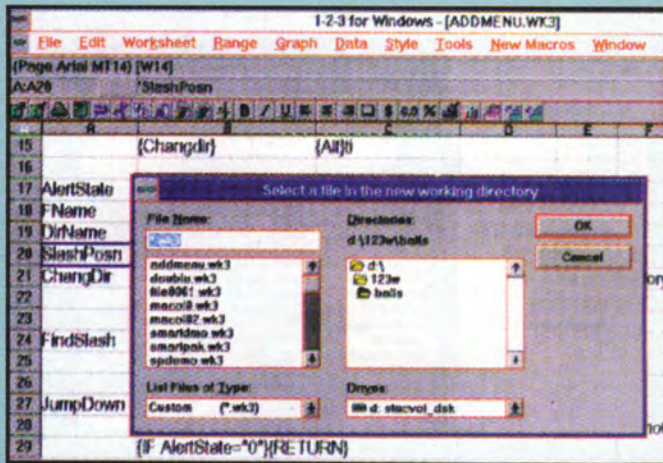
κατάπληξη και τέρψη πολλών), και έδωσαν στο Workbench μια πιο ωραία 3D όψη. Τρίτο, δόθηκε περισσότερη έμφαση στις δυνατότητες του ECS (Enhanced Chip Set). Το ECS αποτελείται από το ECS Fatter ή Super Agnus Chip και το ECS Super Denise. Αν έχετε και τα δύο τότε έχετε και πρόσβαση στις δυνατότητες του ECS, το οποίο προσθέτει τρία καινούργια display modes στην Amiga σας. Αυτά είναι:

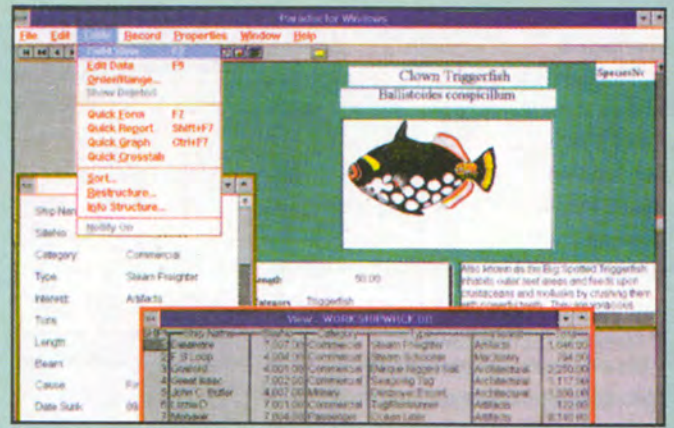
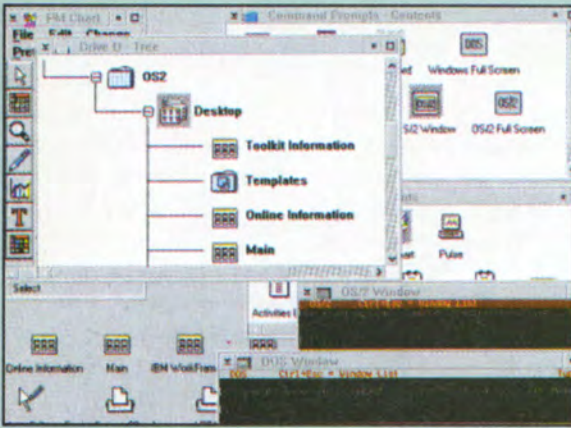
ναί πολύ καλό, αφού δεν χρειάζεται πια να πληκτρολογείτε συνέχεια για να δείτε τι περιέχεται πραγματικά υπάρχει στη δισκέτα. Επίσης, υπάρχει δυνατότητα να έχετε πρόσβαση στο CLI, χωρίς να πρέπει να ψάχνετε για το icon του, και τέλος, δεν χρειάζεται να

1) Το SuperHires, με ανάλυση 1280 x 256(ή 512 ανάλογα με το interlace). 2) Το Productivity, με ανάλυση 640 x 512(ή 1024). 3) Το A2024 με ανάλυση σχεδόν 1000 x 1000 και μόνο τέσσερις αποχρώσεις του ασπρόμαυρου. Αυτό βοηθά στη χρησιμοποίηση των fonts της Amiga και των proportional Compugraphic / Agfa fonts. Τα proportional Compugraphic / Agfa fonts είναι fonts τα οποία μπορείτε να τα μεγενθύνετε και να τα σμικρύνετε σε όποιο μέγεθος θέλετε χωρίς να αλλάξει η ποιότητά τους. Αν το κάνετε αυτό με τα απλά fonts, τότε θα δείτε είτε τεράστια γράμματα με (επίσης) τεράστιες γωνίες, είτε γραμμούλες που δεν θγάζουν νόημα. Αλλη μια μεγάλη βελτίωση είναι το FFS (Fast Filling System). Στην έκδοση 1.3, το FFS δούλευε με δισκέτες αλλά πολύ αργά. Από την έκδοση 2.0 και μετά,

αυτό έχει διορθωθεί, κάνοντας τις λειτουργίες με τις δισκέτες γρηγορότερες. Και συνεχίζουμε. Επιτέλους, το Workbench, αναγνωρίζει περισσότερη μνήμη από τα 512K χωρίς να τρέχετε το SETPATCH. Επίσης, υπάρχει καλύτερος χειρισμός 32-bit διευθύνσεων, δηλαδή δουλεύει καλύτερα με γρηγορότερους επεξεργαστές, δηλαδή υπάρχει καλύτερη πολυεπεξεργασία (-multi-tasking). Τέλος, το σύστημά σας δεν πρόκειται να κάνει crash αν δημιουργηθεί

κάποιο πρόβλημα με ένα πρόγραμμα. Το Workbench, σε μια τέτοια περίπτωση θα σας δώσει τη δυνατότητα να βγείτε από το πρόγραμμα χωρίς να σας δείξει τα "κινέζικα" περί λάθους





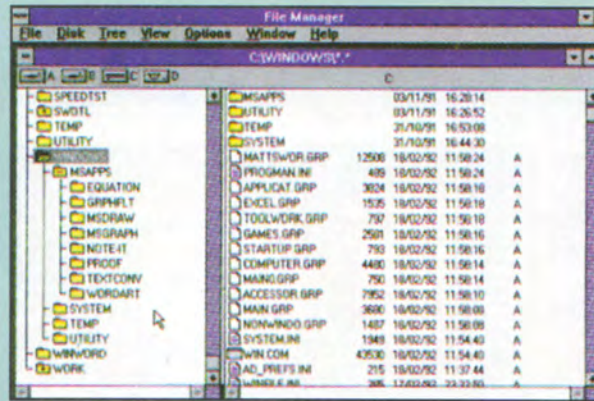
κάπου στη μνήμη και να κολλήσει. Και μια διευκρίνιση. Αναφερθήκαμε τόσο πολύ στην έκδοση 2.0 του Workbench, για έναν και μόνο λόγο. Γιατί από την έκδοση αυτή και μετά το Workbench απέκτησε τις δυνατότητες που το έκαναν να ξεχωρίσει τελειώς από τα άλλα λειτουργικά, συνεπώς είναι και η πλέον αντιπροσωπευτική του version.

ΠΑΡΕΝΘΕΣΗ...

Κάπου εδώ, πρέπει να αναφερθούμε και στη BASIC. Η BASIC, όπως οι περισσότεροι ξέρετε, είναι μια γλώσσα προγραμματισμού. Τώρα, τι ρόλο παίζει σε αυτό το άρθρο; Υπολογιστές όπως ο Commodore 64, ο Amstrad 6128, ή ο Spectrum, σας "θγάζουν" κατευθείαν στην BASIC όταν τους ανοίγετε, με αποτέλεσμα πολλά άτομα να μπερδεύουν τη BASIC με τα λειτουργικά συστήματα. Η BASIC ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ. Απλά, οι εντολές που εισάγετε εσείς, εκλαμβάνονται από τον υπολογιστή σαν εντολές της BASIC, αφού σε τελική ανάλυση αυτό είναι. Η RUN για παράδειγμα, δεν είναι τίποτα παραπάνω από μία εντολή της BASIC, που όμως πολλοί νομίζουν ότι δεν έχει καμία σχέση με

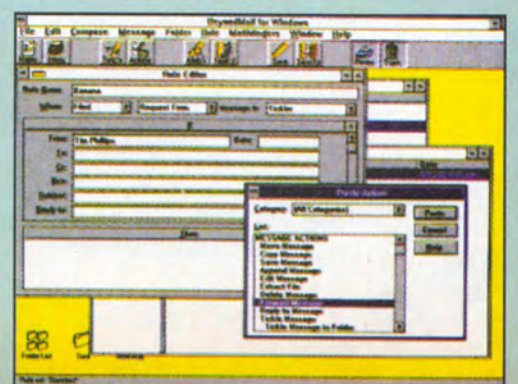
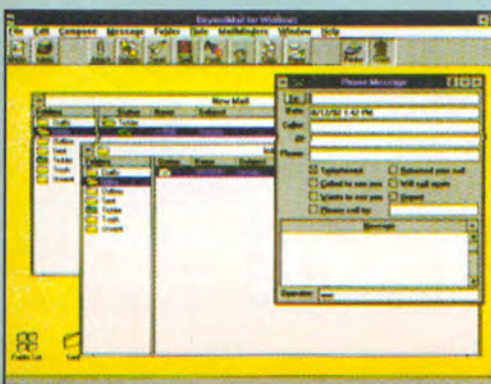
BASIC, μέχρις ότου να ξεκινήσουμε να φτιάξουμε ένα πρόγραμμα. Αυτό είναι λάθος, και πρέπει να ξεκαθαριστεί. Η BASIC δεν είναι, ούτε και αποτέλεσε ποτέ λειτουργικό σύστημα. Με άλλα λόγια, εσείς το μόνο που κάνετε είναι να εισάγετε εντολές στην BASIC, οι οποίες μέσω του interpreter της μεταφέρονται κατευθείαν σε

Το CP/M (Control Program / Monitor), είναι ένα 8-bit σύστημα, το οποίο αποτέλεσε σταθμό στην ιστορία των λειτουργικών. Το σύστημα αυτό της Digital Research, ήταν το standard για τους υπολογιστές πριν την εμφάνιση του MS-DOS και των πρώτων μοντέλων PC (στη μορφή που τα ξέρουμε σήμερα). Πάντως, ακόμα και σήμερα υπάρχουν υπολογιστές που το χρησιμοποιούν, όπως οι Amstrad PCW. Η 16-bit έκδοση του CP/M, η οποία



κυκλοφόρησε μετά το DOS, δεν αποτέλεσε μεγάλο αντίπαλό του, αφού ούτε και αυτή δεν έφτασε το επίπεδό του. Η Digital Research όμως έβγαλε και εκδόσεις multi-tasking (πολυεπεξεργασίας), το MP/M και το Concurrent CP/M, και οι τελευταίες εκδόσεις τους παρέχουν συμβατότητα με το DOS, και παραμένουν δημοφιλείς σε

κάποια μικρά multi-user συστήματα. Αξίζει να σημειωθεί ότι το DOS φτιάχτηκε βασισμένο πάνω στο CP/M, και ότι τότε, στις πρώτες του εκδόσεις οι όροι ήταν αντεστραμμένοι. Δηλαδή το DOS ήταν συμβατό με το CP/M, και όχι το CP/M συμβατό με το DOS όπως σήμερα. τον επόμενο μήνα, θα συνεχίσουμε με ένα σωρό ακόμα λειτουργικά για τους συμβατούς.



αναλυτικότερα. Αυτό, στο μεγαλύτερο μέρος του, θα γίνει στο επόμενο τεύχος, αφού εδώ έχουμε χώρο μόνο για ένα. Και αυτό είναι ένα από τα πρώτα λειτουργικά συστήματα που κυκλοφόρησαν ποτέ. Το όνομα του είναι CP/M, και αυτή τη φορά είναι πολύ καλύτερο από το αντίστοιχο του Amstrad 6128.

CP/M

ΕΓΚΕΦΑΛΟΣ COMPUTER Η/Υ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

Τώρα στη **ΚΗΦΙΣΙΑ** άνοιξε
και σας περιμένει το
γνωστό σας κατάστημα
ΕΓΚΕΦΑΛΟΣ με την
μεγαλύτερη ποικιλία
παιχνιδιών για όλους τους
Η/Υ,
στις χαμηλότερες τιμές της
αγοράς.



ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

ΔΙΣΚΕΤΕΣ-ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ-ΜΕΛΑΝΟΤΑΙΝΙΕΣ
ΦΙΛΤΡΑ ΓΙΑ ΟΘΟΝΕΣ
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΟ ΧΑΡΤΙ Α4
ΚΑΛΥΜΜΑΤΑ-ΚΑΛΩΔΙΑ

ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ

NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
GAME BOY-ΑΞΕΣΟΥΑΡ

SOFTWARE

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ(ΕΜΠΟΡΙΚΑ, ΛΟΓΙΣΤΙΚΑ)
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ ΓΙΑ ΓΥΜΝΑΣΙΟ - ΛΥΚΕΙΟ ΣΕ PC & AMIGA

AMIGA

AMIGA 500-500 PLUS-600-2000-3000-CDTV
MONITORS 1084-SD-SP COLOR/STEREO
MONITORS MULTISYNCH 1950-1960 TAXAN
ΕΞΩΤΕΡΙΚΑ DRIVES 5.25-3.5
HARD DISKS 52-300 MB GVP-SUPRA-OCTAGON 508
ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ 512KB-8MB
MIDI-SAMPLERS-VIDEO DIGITIZERS
GENLOCK-SCANNERS
ACCELERATORS ΓΙΑ A500-2000
AT ONCE-286 PC EMULATION CARD 16MH
ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ ΤΗΣ 1,3 ΣΕ 2,0 ΚΑΙ 2,0 ΣΕ 1,3
ACTION REPLAY III ΓΙΑ A-500 ΚΑΙ A-2000

PC COMPATIBLES

PC-XT-AT COMPATIBLES
(DFI,MANAGER,HYUNDAI)
SOUND BLASTER(2.0-PRO)-ADLIB
GAME CARDS-DRIVES 3.5-5.25
SUPER VGA-COLOR MONITORS
HAND SCANNERS

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

JOYSTICKS-MOUSES-TRACKBALLS
ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ STAR 9PIN-24PIN
TAPE STREAMERS

OPAL VISION καινούρια 24bit card 16.000.000 χρώματα για AMIGA 2000 & 3000

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ

ΑΘΗΝΑ : Σολωμού 28 **ΤΗΛ. 3646695**
FAX. 3647045
ΚΗΦΙΣΙΑ : Κυριαζή 9 **ΤΗΛ. 8085329**
Δίπλα στην εκκλ. Αγ.Δημητρίου

AMSTRAD 7386 SX

Η ΜΙΚΡΗ



ΤΟΥ

Κ. ΞΑΓΟΡΑΡΗ

ΠΡΟΙΟΝ Amstrad PC7386SX80**ΤΙΜΗ** 250.000 + Φ.Π.Α. + 29.000 το Game Pack**ΔΙΑΘΕΣΗ** Amstrad Hellas

Είναι γεγονός ότι όταν ξεκίνησα αυτό το test, ήμουν κάπως διστακτικός ως προς το αποτέλεσμά του, και αυτό γιατί ποτέ μου δεν συμπάθησα τα πακέτα παιχνιδιών, που είχαν σαν κύριο συμπλήρωμα ένα PC. Ομως, όσο πέραγε ο καιρός, και όσο περισσότερο ταλαιπωρούσα τον 7386, είδα ότι αυτό δεν ήταν απλώς ένα μηχάνημα μέσα σε ένα πακέτο παιχνιδιών, αλλά κάτι παραπάνω. Τα κουτιά με τους τίτλους των παιχνιδιών δεν ήταν τα μόνα που τράβηξαν την προσοχή μου. Γιατί κάπου ξεπρόβαλλε η δύναμη ενός υπολογιστή που έδειχνε ότι ήταν κάτι διαφορετικό από αυτό που ισχυρίζονταν όλοι. Ας κάνουμε λοιπόν μια βόλτα στον κόσμο του AMSTRAD 7386, και ας δούμε τι έχει να μας "πει" και να μας δείξει.

Ο ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ ΚΑΙ ΤΑ EXTRA ΤΟΥ.

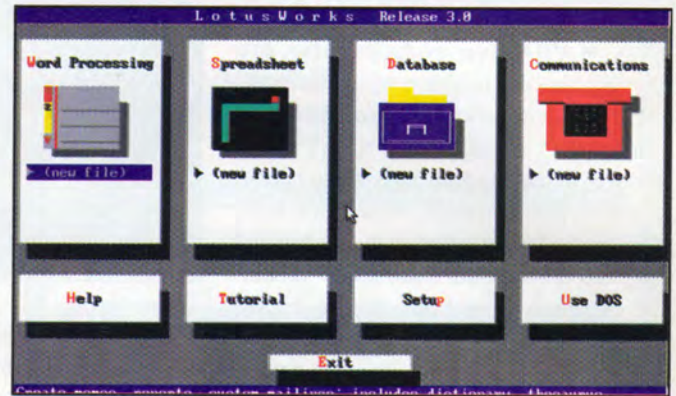
Ο PC7386SX80 (όπως είναι και το πλήρες όνομά του), είναι ένας compact υπολογιστής και αυτό θα το καταλάβετε αμέσως. Οι διαστάσεις του είναι 8.5 x 28.1 x 32.5 σε ύψος, μήκος, πλάτος αντίστοιχα. Αυτό τον ξεχωρίζει από τα συνηθισμένα θηρία, και το εντάσσει στην κατηγορία των καινούργιων υπολογιστών οι οποίοι τείνουν να μικραίνουν όσο πιο πολύ γίνεται. Η οθόνη του βέβαια παραμένει στα κανονικά standards (δεν νομίζω ότι μπορούν να βγάλουν οθόνη 14 ιντσών σε compact μέγεθος). Η θύρα του drive του υπολογιστή (ένα high - density 3.5 ιντσών) είναι ενσωματωμένη με το περίβλημα της κεντρικής μονάδας και δεν σας δίνει δυνατότητα να το αλλάξετε. Ούτως ή άλλως, δεν πιστεύω ότι δεν θα μείνετε ικανοποιημένοι από ένα μόνο high - density drive. Το κάπως σοβαρό πρόβλημα του υπολογιστή είναι η επεκτασιμότητά του. Λόγω των διαστάσεων του, δέχεται μόνο δύο κάρτες επέκτασης και αν πάρετε το σύστημα με την κάρτα ήχου που προσφέρει η εταιρεία, μόλις την βάλετε στην θύρα της, θα μείνετε

ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΙΑ

με χώρο για μία μόνο ακόμα κάρτα. Η οθόνη που συνοδεύει τον 7386, είναι το μοναδικό ογκώδες κομμάτι του πακέτου, και δεν είναι τίποτα άλλο από μια Super VGA έγχρωμη οθόνη, με πολύ καθαρό displa, και χωρίς ιδιαίτερα προβλήματα στη συνεργασία της με την VGA του μηχανήματος. Ζωντανά χρώματα, χωρίς τις ασυμβατότητες που συναντάμε μερικές φορές. Το mouse του υπολογιστή, είναι πολύ ωραίο, άνετο στο πιάσιμο και πολύ απαλό στην χρήση του. Είναι ένα mouse τύπου PS/2, και συνεπώς θυμίζει πολύ το Microsoft mouse. Το άσχημο είναι ότι όπως και το πληκτρολόγιο, έχει ειδικά βύσματα και δεν μπορείτε να τα αλλάξετε αν θελήσετε, παρά μόνο με ένα του ίδιου είδους. Επίσης, οι θύρες τους (και του mouse και του πληκτρολόγιου) είναι κάτω από την κεντρική μονάδα και αν τύχει και κουνήσετε το γραφείο που έχετε βάλει τον υπολογιστή, κουνιούνται πολύ εύκολα με συνέπεια να σας παρουσιάζουν προβλήματα. Αν όμως τα προσέξετε λιγάκι δεν θα αντιμετωπίσετε ιδιαίτερα προβλήματα. Η κάρτα ήχου που αναφέραμε είναι μια αρκετά καλή κάρτα, η οποία προσφέρει συμβατότητα και ποιότητα Adlib.

το. Υπάρχει όμως και κάτι άσχημο. Λόγω του ότι η κάρτα είναι προαιρετική, δεν βρίσκεται εγκατεστημένη μέσα στον υπολογιστή, και πρέπει να την βάλετε μόνοι σας. Αυτό όμως δεν είναι και δύσκολη υπόθεση, απλώς βγάζετε τις 5 βίδες

του κουτιού του υπολογιστή, την βίδα που κρατάει το σιδεράκι της θύρας και βάζετε την κάρτα. Τίποτα δύσκολο αν έχετε εμπιστοσύνη στα χέρια σας. Και πως θα αξιοποιούσατε σωστά την κάρτα σας αν δεν είχατε και τα ανάλογα ηχεία; Έτσι λοιπόν η Amstrad έβαλε μέσα στο πακέτο και δύο στερεοφωνικά ηχεία τα οποία συνδέονται πολύ εύκολα με την κάρτα και έχουν πολύ καλή απόδοση. Ο ήχος που παράγεται από την κάρτα βγαίνει πολύ ωραία μέσα από τα μικρά, συμπαθητικά και άσπρα (???) ηχεία που είναι επίσης κατασκευασμένα από την Amstrad. Τέλος, υπάρχει



και ένα joystick (και πάλι από την Amstrad) για να παίξετε πιο εύκολα τα παιχνίδια σας. Το joystick αυτό είναι

πολύ απαλό, πράγμα που ίσως σας δυσκολεύει στην αρχή, όμως μετά από λίγα παιχνίδια (και πολλές σφαλιάρες), το συνηθίζετε και δεν αποτελεί πρόβλημα. Συνεργάζεται με όλα τα παιχνίδια που χρησιμοποιούν joystick,

χωρίς κανένα πρόβλημα και αν και δεν είναι τίποτα το φαντασμαγορικό, είναι αρκετό για να σας κρατήσει συντροφιά στις ατέλειωτες ώρες παιχνιδιού. Σημειώστε πως το πακέτο με τα τρία παιχνίδια, το joystick, την κάρτα ήχου και τα ηχεία είναι προαιρετικό και δεν έρχε-

TO HARDWARE ΤΟΥ 7386, ΤΑ TEST ΚΑΙ ΟΙ ΕΠΙΔΟΣΕΙΣ.

Όπως ήδη θα έχετε καταλάβει, στην "καρδιά" του 7386, κατοικεί ένας 386SX. Η ταχύτητά του είναι πολύ ικανοποιητική για SX μηχανήμα. Το ρολόι τρέχει στα 25MHz, και κατατάσει το μηχανήμα στα γρήγορα SX, μετά βέβαια από τα καινούργια 30άρια και τα πιο καινούργια 40άρια. Πάντως δεν μείναμε δυσαρεστημένοι από τη ταχύτατη συμπεριφορά του μηχανήματος. Ο σκληρός του μηχανήματος είναι πολύ γρήγορος, κάτι που μας εντυπώσισε ιδιαίτερα. Αν και όλα τα test έδειξαν ότι τρέχει στα 24 millisecond, μόνο σαν 24άρης δεν συμπεριφέρθηκε. Η ταχύτητά του ήταν σχεδόν εξωπραγματική και μας άφησε με ανοικτό το στόμα. Αυτό είναι πολύ ευχάριστο, ιδίως αφού τα καινούργια προγράμματα και τα παιχνίδια πολλές φορές μας αφήνουν να περιμένουμε με τις ώρες για να φορτώσει οτιδήποτε. Αυτό είναι ένα πολύ καλό χαρακτηριστικό που προσθέτει πολύ στο μηχανήμα. Το drive είναι επίσης αρκετά γρήγορο. Οχι τίποτα το ιδιαίτερο βέβαια, αλλά δεν είναι και τίποτα απελπιστικό, σαν πολλά άλλα που κυκλοφορούν στην αγορά. Στο εσωτερικό του υπολογιστή, βλέπουμε κάτι που ξεφεύγει από τα υπόλοιπα γνωστά κατεστημένα. Όπως είναι λογικό σε έναν compact υπολογιστή, έχουμε και τακτοποιημένο εσωτερικό. Το τροφοδοτικό βρίσκεται στην δεξιά πλευρά του υπολογιστή και κατά μήκος αυτής, αφήνοντας χώρο μόνο για το ενσωμα-



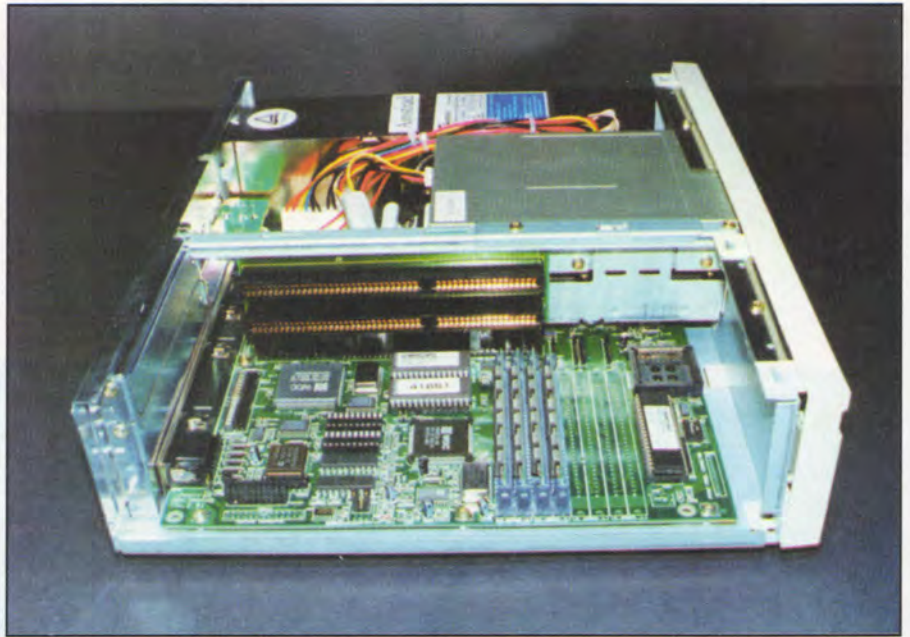
Κατασκευασμένη από την ίδια την Amstrad, έχει εκτός από το volume και την είσοδο για το joystick. Η κάρτα λειτούργησε σωστά και χωρίς προβλήματα με όλα τα παιχνίδια που βάλαμε στο μηχανήμα εκτός βέβαια από τα παιχνίδια που συμπεριλαμβάνονται στο πακέ-

HARDWARE TEST

τωμένο ηχειάκι το PC, το οποίο όλως παραδόξως καταλήγει να μην στην μπροστινή μεριά του υπολογιστή, αλλά κοιτάει προς τα κάτω(!!!) και ο ήχος βγαίνει από το σημείο που υπάρχουν οι θύρες για το πληκτρολόγιο και το mouse. Το drive που όπως είπαμε είναι ενσωματωμένο με το περίβλημα του υπολογιστή, κρύβει τον σκληρό των 80 Megabytes, ο οποίος βρίσκεται ακριβώς από κάτω του. Επίσης, αυτό που βλέπουμε είναι η θύρα για τον μαθηματικό συνεπεξεργαστή, τα τσιπάκια της μνήμης η οποία είναι 2 megabytes και η VGA. Η VGA είναι ενσωματωμένη στο motherboard, κάτι που κάνει την αντικατάστασή της αδύνατη. Η κάρτα έχει 256 Kbyte μνήμη, αλλά μπορεί να επεκταθεί στα 512 Kilobyte. Ο υπολογιστής διαθέτει μία παράλληλη και δύο σειριακές θύρες, οι οποίες μένουν ανέπαφες, καθώς το mouse έχει την δική του, η οποία είναι όπως είπαμε "κρυμμένη" κάτω από την κεντρική μονάδα. Επίσης υπάρχει volume για το ηχειάκι του υπολογιστή, κάτι το συνηθισμένο για την Amstrad, αλλά που λείπει από την πλειοψηφία των υπόλοιπων PC. Τέλος η τελευταία ενσωματωμένη θύρα είναι αυτή της VGA, η οποία βρίσκεται δεξιά στο πίσω μέρος του υπολογιστή. Για το ρεύμα ο υπολογιστής χρειάζεται μόνο ένα βύσμα αφού η οθόνη παίρνει την απαραίτητη ενέργεια απευθείας από το τροφοδοτικό. Ετσι δεν θα χρειαστεί να ψάχνετε να βρείτε που θα βάλετε τα βύσματα αφού αρκεί μόνο ένα για να δουλέψει όλο το σύστημα. Το κάπως άσχημο χαρακτηριστικό του μηχανήματος είναι ότι δεν έχει κουμπί για reset, και έτσι κάθε φορά που κολλάει το μηχάνημα, πρέπει να το σβήνετε και να το ξαναβάζετε.

BENCHMARKS ΚΑΙ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΤΩΝ TEST.

Τα αποτελέσματα των test, είναι επίσης ικα-



νοποιητικά. Το πρόγραμμα SYSINFO του P. Norton, κατατάσει το μηχάνημα δεύτερο μετά από έναν Compaq 386/33, με πολύ καλά όμως αποτελέσματα. Ας δούμε μερικά από αυτά. Σημειώστε ότι το μεγαλύτερο είναι και το καλύτερο. Το πρόγραμμα CORETEST, που ελέγχει την ταχύτητα του δίσκου, δικαιώνει τα λεγόμενά μας δίνοντας στον σκληρό μεγαλύτερη βαθμολογία από σκληρούς των 123 millisecond!!! Δείτε (Το μεγαλύτερο είναι καλύτερο Data transfer και το overall, ενώ είναι αντίθετα στο Seek time και το track to track).

TO SOFTWARE ΚΑΙ ΟΙ ΕΝΤΥΠΩΣΕΙΣ.

Ο υπολογιστής έρχεται με ένα πακέτο προγραμμάτων πολύ καλό και προσεγμένο, έτσι ώστε να ικανοποιεί και τον gamer, αλλά και τον πιο σοβαρό χρήστη. Αλλα προγράμματα έρχονται με τις δισκέτες τους και άλλα μόνο εγκατεστημένα στον σκληρό δίσκο. Αυτά που

έρχονται με τις δισκέτες τους, εκτός από την DOS 5 είναι τα εξής: CounterPoint Το Counterpoint είναι ένα πολύ καλό πρόγραμμα, που σας βοηθά να ξεφύγετε από την κάπως αντιπαθητική γραμμή εντολών του DOS. Μέσω του προγράμματος αυτού, που χρησιμοποιεί η Amstrad με ειδική άδεια στην συγκεκριμένη του έκδοση, μπορείτε να φτιάξετε εικονίδια για κάθε πρόγραμμα που έχετε ή που βάζετε μέσα στον σκληρό σας, και να το τρέχετε χωρίς καμία δυσκολία. Αυτό το κάνετε δημιουργώντας το icon μέσα από την επιλογή του menu, βάζοντας την εντολή (ή τις εντολές) που χρειάζεται το πρόγραμμα για να τρέξει, και - αν θέλετε - ζωγραφίζοντας ένα δικό σας icon μέσα από τον απλό αλλά εύχρηστο editor του προγράμματος. Μπορείτε να δημιουργήσετε group προγραμμάτων, ώστε να έχετε όλα τα games, τα utilities, ή οτιδήποτε άλλο θέλετε μαζί και όχι να είναι όλα τα προγράμματα χύμα μέσα στην οθόνη σας. Επίσης μπορείτε να φτιάξετε και λογότυπο με το όνομά σας ή κάτι άλλο, το οποίο θα φαίνεται συνέχεια στην οθόνη, μαζί με το ρολόι που έρχεται σε δύο μορφές - είτε ψηφιακό, είτε απλό αναλογικό με δείκτες. Ένα πολύ καλό πρόγραμμα που σας λύνει τα χέρια και θα σας θυμίσει και λίγο Windows. Το πρόγραμμα είναι ήδη εγκατεστημένο στο σκληρό σας και έτσι δεν χρειάζεται ιδιαίτερο κόπο για να το ξεκινήσετε.

Links Το πασίγνωστο γκολφ, με τις digitized οθόνες, και την αργή τους σχεδίαση. Ένα πολύ καλό παιχνίδι που θα σας κρατήσει πολλές ώρες συντροφιά. Ένα ωραίο simulation με καλό όνομα, πολύ ωραία γραφικά και ήχο (πού να ακούσετε τα πουλάκια που κελαϊδούν).

Prince of Persia Η επανάσταση στο χώρο του animation έρχεται στα χέρια σας μέσω

Σκληρός	Data transfer	Seek time	Track to Track	Overall
Index Core HC650	1408.0	17	5	11.5
Amstrad	1147.3	24.1	1.1	9.109
Compaq 386/25	852.0	23	5	7.5
Core Optima 80	471.0	13	3	7.1
IBM PS/2 70Mb	800.0	36	15	6.3
IBM PS/2 115Mb	663.0	25	12	6.2
IBM PC/AT 20Mb	160.0	35	6	2.5
IBM PC/AT 10Mb	85.0	79	31	1.2

	7386SX	COMPAQ 386/33	IBM AT 286/8	IBM XT/4.77
CPU	12.3	34.7	4.4	1.0
DISK SPEED	6.4	8.4	2.1	1.0
OVERALL	10.2	25.9	3.7	1.0

της Amstrad, η οποία συμπεριέλαβε το παιχνίδι μέσα στο πακέτο της. Αν και παλιό, το Prince of Persia εξακολουθεί να είναι στην κορυφή, όπως και όταν πρωτοβγήκε. Ένα τεράστιο παιχνίδι με πανέμορφο gameplay και (σχεδόν) τέλεια γραφικά. Πολύ καλή επιλογή.

F15 Strike Eagle II Το παιχνίδι αυτό, είναι ένα από τα simulations που άφησαν όνομα στον χώρο των εξομοιώσεων, αλλά δεν μας συγκίνησαν και πολύ. Πάντως δεν θα μείνετε δυσαρεστημένοι, αφού παραμένει στο TOP των παιχνιδιών του είδους. Τα παιχνίδια DEN είναι εγκατεστημένα στον σκληρό του μηχανήματος, αλλά η εγκατάστασή τους γίνεται πολύ εύκολα μέσω του προγράμματος της Amstrad, και κάνει περίπου 5 λεπτά να ολοκληρωθεί.

Lotus Works 3 Η έκδοση 3 του πετυχημένου πακέτου της Lotus έρχεται να σας αποσπάσει την προσοχή με τα προγράμματα που περιλαμβάνει. Αυτά τα προγράμματα είναι:

Database Μια πολύ καλή database η οποία σας δίνει τη δυνατότητα να φτιάξετε τα δικά σας αρχεία για να "φακελώνετε" φίλους και εχθρούς, και όχι μόνο. Μπορείτε να φτιάξετε οτιδήποτε σας βολεύει, και προσφέρει και συμβατότητα με τα αρχεία της DBase III και της DBase III plus.

Spreadsheet Ένα επίσης καλό spreadsheet έρχεται να πάρει τη δική του θέση μέσα στο πακέτο, με πολλές δυνατότητες, και συμβατότητα με άλλα προγράμματα του χώρου όπως το Lotus 1-2-3.

WordProcessing Και όπως είναι λογικό δεν μπορούσε να λείπει και ένας

επεξεργαστής κειμένου... Έτσι έχουμε και εδώ έναν εύρηστο επεξεργαστή με πολλές δυνατότητες και ευκολία στη χρήση.

Communications (Modem) Τέλος το σετ προγραμμάτων συμπληρώνει και ένα



πρόγραμμα επικοινωνιών μέσω modem φυσικά, το οποίο σας επιτρέπει να δέχετε και να στέλνετε αρχεία, με εύκολο τρόπο, μέσα των πολλών μενού του. Πρέπει εδώ να σημειώσουμε ότι το πακέτο της Lotus είναι πολύ προσεγμένο, με πολλά μενού, και πολύ εύρηστο. Το μόνο πρόβλημά του είναι ότι αργά κάπως να εκτελέσει την επιλογή που διαλέξατε και συνεπώς σας καθυστερεί. Αυτό όμως δεν θα σας απογοητεύσει, ιδίως αφού το πακέτο είναι ολόκληρο όπως το δίνει η Lotus και όχι κάποια μειωμένη έκδοση. Το πρόγραμμα βρίσκεται εγκατεστημένο στο σκληρό όπου πιάνει κάτι παραπάνω από 6 megabytes και δεν υπάρχει σε δισκέτες.

Amstrad Desktop Τέλος, υπάρχει και ένα πρόγραμμα της Amstrad, το οποίο σας δίνει τη δυνατότητα να γνωρίσετε περισσότερο τον υπολογιστή σας, και να εκτελέσετε κάποιες βασικές λειτουργίες του μέσα από μενού, όπως επίσης σας δίνει και ένα πρόγραμμα εκμάθησης των λειτουργιών του υπολογιστή σας, και πληροφορίες για την υποστήριξη της Amstrad.

ΤΕΛΙΚΑ...

Εντυπωσιακό. Ένας υπολογιστής με πολύ καλές επιδόσεις και στα παιχνίδια (όπου και απευθύνεται), αλλά και στα "σοβαρά" προγράμματα. Το πακέτο των παιχνιδιών που συνοδεύει το μηχάνημα είναι εξαιρετικό, και καλύπτει όλους τους τομείς των παιχνιδιών από arcade μέχρι simulation. Η κάρτα ήχου είναι πολύ καλή, και μέσω των δύο στερεοφωνικών ηχείων παράγει καλά αποτελέσματα που μας άφησαν ικανοποιημένους. Ένα πολύ καλό και ελκυστικό σύνολο, με ωραίες επιδόσεις και πολλά να σας προσφέρει. Είναι και γιορτές...

ΓΡΑΜΜΗ COMPUTERS

ΣΤΟΥΡΝΑΡΑ 9 - ΤΗΛ. 3633357 - 3640243
ΜΕΓΑΛΕΣ ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

HOME COMPUTERS

AMIGA 500	21000 & 9 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 10000
AMIGA 500 + ΟΘΟΝΗ COMMODORE 1084S	36000 & 9 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 17800
AMIGA 600	25000 & 8 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 13000
AMIGA 600 + ΟΘΟΝΗ COMMODORE 1084S	34000 & 9 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 20700
ΟΘΟΝΗ COMMODORE 1084 S ΕΓΧΡΩΜΗ	21000 & 6 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 11000
ATARI 520 STE	127000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
ATARI 1040 STE	135000 ΜΕΧΡΙ 8 ΔΟΣΕΙΣ

AT 286

FUJITECH 80286/16SD VGA COLOR	200000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 3286 1D VGA MONO 1MB RAM 40MB HD	225000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
FUJITECH 80286 1D VGA MONO 1MB RAM 40MB HD	204000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 80286 1D 40MB HD VGA MONO	209000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

AT 386SX

IKAROS 80386 SX 2MB 1D 14"VGA MONO 40MB HD	245000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 3386 SX 1MB 1D 40MB HD VGA MONO	300000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 80386 SX 2MB RAM 1D 40MB HD VGA MONO	265000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 80386SX 2MB RAM 1D 40MB HD VGA COLOR	335000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
HYUNDAI 80386 SX 1MB RAM 40MB HD VGA COLOR	280000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
FUJITECH 386SX/25/2MB 40MB HD	235000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
SCHNEIDER EURO SX 40MB HD VGA MONO	240000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 80386SX 2MB RAM 40MB HD VGA MONO	288000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

80386

IKAROS 80386 40MHZ 2MB RAM 40MB HD VGA MONO	295000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 80386 40MHZ 4MB RAM 40MB HD VGA MONO	325000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
HYUNDAI 386N 2MB RAM 40MB HD VGA MONO	500000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
FUJITECH 386/2MB/40MB HD	275000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 80386 4MB RAM 52MB HD VGA MONO	350000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

80486

FUJITECH 8486/33/4MB/40MB HD VGA MONO	430000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
DFI 80486/33/256 CM/4MB RAM/40MB HD VGA MONO	437000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 486/33/256 CM/4MB RAM/80 MB HD VGA MONO	555000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

LAPTOP - NOTEBOOK

PACIFIC 386 SX/20/4 MB/ 80 MB HD	480000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
TULIP 386SX/25 2MB/60MB HD	47.0000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 80386SX VGA 2MB RAM 40MB HD NOTEBOOK	420000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
QUEST 386/33/4MB 105 MB HD	720000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
COMPAQ CONTURA 386 SX/20/2MB RAM 40MB HD	450000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

STAR LC 20	16000 & 5 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 10000
HYUNDAI PINOVIA	17000 & 5 ΔΟΣΕΙΣ ΤΩΝ 8000
PANASONIC KX 1170	68000 ΣΕ 6 ΔΟΣΕΙΣ
STAR LASER 4	345000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
ΟΛΑ ΤΑ ΜΟΝΤΕΛΑ ΤΗΣ STAR	ΜΕΧΡΙ 7 ΔΟΣΕΙΣ
CITIZEN SWIFT 9	CALL
CITIZEN SWIFT 24	CALL
HEWLETT PACKARD LASER PRINTER	ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

FAX

PANASONIC KX-F50	185000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
SIEMENS HF 2302	175000 ΣΕ 8 ΔΟΣΕΙΣ
SCHNEIDER SPF 101	140000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ
AMSTRAD 6000 AT	185000 ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ

PLOTTERS

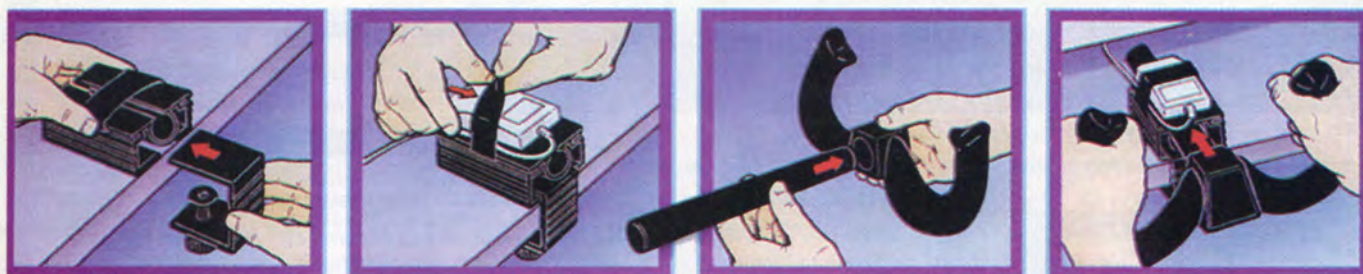
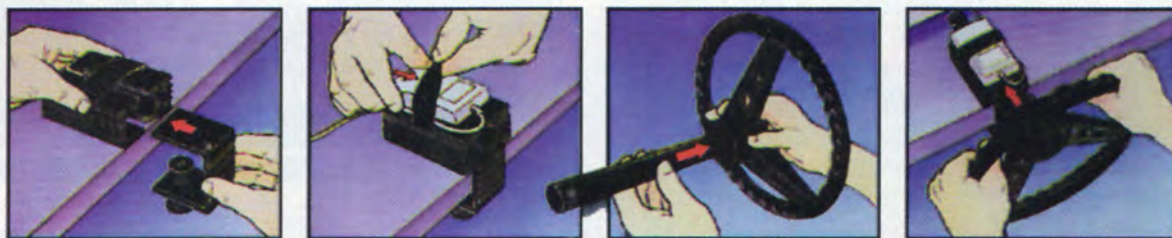
HEWLETT PACKARD	ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ
SUMMAGRAFICS	ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο ΦΠΑ
ΣΤΕΛΝΟΝΤΑΙ ΠΑΝΤΟΥ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ
ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΜΑΣ ΠΡΙΝ ΑΓΟΡΑΣΤΕ

ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΤΗΣ COMPUTER LOGIC & TECHNOLOGIX ΜΕΧΡΙ 7 ΔΟΣΕΙΣ
UPGRATE ΑΠΟ PC ΣΕ 286/386SX/386 ΜΕ ΔΟΣΕΙΣ

MOUSE WHEEL & MOUSE YOKE



ΑΝ ΕΧΕΤΕ MOUSE ΕΧΕΤΕ ΚΑΙ ΤΙΜΟΝΙ

Όταν κάποια άλλα περιοδικά τα έψαχναν στον ουρανό, εμείς ήδη κάναμε το τεστ! Ποιό τεστ; Μα των δύο περιφερειακών που θέλουν να μετατρέψουν σε πολύ καλή τιμή το mouse σας σε ένα τιμόνι αυτοκινήτου ή πιδάλιο αεροσκάφους! Και τα δύο περιφερειακά δουλεύουν πολύ εύκολα με οποιοδήποτε hardware έχετε στην διάθεσή σας, αρκεί να συνοδεύεται με mouse. Έτσι μπορείτε να παίξετε στην Amiga, το PC, τον ST, τους MAC αλλά και σε όσους CPC (ή άλλο 8-bit μηχάνημα) έχουν την τύχη να διαθέτουν κάποιο mouse. Η τοποθέτησή τους είναι πολύ εύκολη αφού δεν απαιτείται κάποιο έξτρα καλώδιο απλούστατα είναι ένα μηχανικό κατασκευάσμα πάνω στο οποίο συνδέεται το ποντίκι σας και μετατρέπει την κίνηση της μπίλιας (όπως βλέπετε στις φωτογραφίες μας), έτσι ώστε να ανταποκρίνεται σ'αυτήν του μοχλού. Το αποτέλεσμα έχει πολύ πλάκα και μπορείτε να κατευθύνετε τον κέρσορα αλλά και τα διάφορα παράθυρα με μια δεξιά ή

αριστερή στροφή του τιμονιού. Κάνοντας μπρος πίσω ο κέρσορας ανεβοκατεβαίνει, πράγμα που αντιστοιχεί σε επιτάχυνση ή επιβράδυνση του αυτοκινήτου, βύθιση και ανύψωση του αεροσκάφους... Η κατασκευή τους είναι καταπληκτική και ιδίως του Mouse Wheel που είναι σχεδόν πραγματικό τιμόνι και μπορεί να ανταπεξέλθει σε τρομερές καταπονήσεις, κάτι που φυσικά δεν θα γλυτώσει από τους έλληνες gamers. Τα αρνητικά στοιχεία όμως είναι ότι δεν μπορείτε να παίξετε παιχνίδια, είτε αυτά είναι αγωνιστικά, είτε εξομοιωτές αν δεν υποστηρίζουν mouse. Και αυτά είναι πάρα πολλά ιδίως σε μηχανήματα εκτός του PC. Ακόμα, στα περισσότερα από αυτά τα παιχνίδια θα αντιμετωπίσετε ένα λογικό πρόβλημα: ότι δεν υπάρχει κάποιο πλήκτρο για το fire, έτσι ώστε να πυροβολείτε ή να επιταχύνετε ή και τα δύο ταυτόχρονα. Και αυτό είναι ένα σοβαρό πρόβλημα που συνήθως σας αναγκάζει να παίξετε με το ένα χέρι και με το άλλο, κάπως

άβολα να χτυπάτε τα πλήκτρα του mouse. Κατά τ'άλλα δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα. Το Mouse Yoke έτρεξε σε ό,τι του φορτώσαμε και συγκεκριμένα θα μπορούσατε να παίξετε κανονικά τα εξής παιχνίδια: Microsoft Flight Simulator, Flight Assignment A.T.P., Secret Weapons of the Luftwaffe, Battlehawks 1942, Stunts, LHX Attack Chopper, Flight of the Intruder... Με το Mouse Wheel είχαμε περισσότερες δυσκολίες στο να βρούμε κάποιο πρόγραμμα για να τρέξει κανονικά, αφού πολύ λίγοι εξομοιωτές αυτοκινήτων υποστήριζαν mouse. Σε όσους πάντως υποστήριζαν αντιμετωπίσαμε και το πρόβλημα της αλλαγής ταχύτητας. **ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑ** Καταπληκτικά εξαρτήματα αν βρείτε το κατάλληλο software που να τα υποστηρίζει. Και αυτό δεν είναι πολύ εύκολο παρά μόνο στο PC. Τέλος να ευχαριστήσουμε την Greek Software (Πριγγιπωνήσων 28, τηλ. 6448505) για την παραχώρηση των περιφερειακών για το τεστ.

SEGA

SUPER ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

Ο ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ ΝΙΚΗΣΕ!!!

Τώρα η SEGA το πιο τολμηρό παιχνίδι μιας επαναστατικής γενιάς, σας προκαλεί να παίξετε με το δυναμικό SONIC και να κερδίσετε και εσείς.

Ο SUPER SONIC ήρθε τώρα να σας δείξει από κοντά το θαυμαστό και δυνατό κόσμο της SEGA.

Αγαπημένοι μου φίλοι απαντήστε σωστά στις ερωτήσεις μου και κάντε δικό σας το πιο φανταστικό παιχνίδι του κόσμου.



ASHLEY & HOLMES ATHENS



1. Για τους SUPER νικητές πάντε συναρπαστικά ποδήλατα MOUNTAIN CARRERA.

2. Για τους φίλους μου που ήρθαν δούτεροι 100 υπέροχα Φούτερ.



3. Ακόμα και για σας φίλοι μου που είστε τρίτοι 200 φανταστικά μπλουζάκια.

ΠΑΙΞΤΕ ΜΕ ΤΟΝ SONIC ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ!

ΟΔΗΓΙΕΣ & ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

1. Βάλτε ένα X στο σωστό κουτάκι της κάθε ερώτησης.
2. Κόψτε το κουπόνι και ταχυδρομήστε το στην παρακάτω διεύθυνση: ZEGETRON A.E. Τ.Θ. 3117, Τ.Τ. 102 10 ΑΘΗΝΑ
3. Στην κλήρωση έχουν δικαίωμα συμμετοχής όλοι οι κάτοικοι Ελλάδος. Εξαιρούνται οι εργαζόμενοι στις εταιρείες ZEGETRON A.E. και ASHLEY & HOLMES.
4. Εγκυρα θα θεωρούνται όλα τα κουπόνια που έχουν τα πλήρη στοιχεία του διαγωνιζομένου.
5. Η κλήρωση θα γίνει την 15/1/1993 στα γραφεία της διαφημιστικής εταιρείας ASHLEY & HOLMES, ΚΑΛΟΜΕΝΟΠΟΥΛΟΥ 9, Ν. ΨΥΧΙΚΟ, Τ.Κ. 154 51 παρουσία της συμβολαιογράφου ΜΑΡΙΑ ΛΙΩΤΗ.
6. Οι σωστές απαντήσεις έχουν κατατεθεί στην συμβολαιογράφο ΜΑΡΙΑ ΛΙΩΤΗ.
7. Η επίσημη αναγγελία των νικητών θα γίνει την 24/1/93 στην εφημερίδα Απογευματινή της Κυριακής.
8. Τα δώρα των νικητών δεν ανταλλάσσονται με χρήματα ή άλλα προϊόντα.
9. Τα δώρα του διαγωνισμού θα παραληφθούν από την ZEGETRON A.E. ΣΑΛΩΝΙΣ 34, ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ ΑΤΤΙΚΗΣ Τ.Κ. 144 51.
10. Η εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα μεταβολής των ημερομηνιών διεξαγωγής και κλήρωσης του διαγωνισμού.

1. Τι χρώμα παπούτσια φοράει ο SONIC;
ΚΟΚΚΙΝΑ ΚΙΤΡΙΝΑ ΜΠΛΕ
2. Σε ποια συστήματα παίζεται ο SONIC;
MASTER MEGA GAME
SYSTEM DRIVE GEAR Σ' ΟΛΑ
3. Το GAME GEAR είναι:
ΑΣΠΡΟΜΑΥΡΟ ΕΓΧΡΩΜΟ
ΚΑΙ ΦΟΡΗΤΟ ΚΑΙ ΦΟΡΗΤΟ
ΕΓΧΡΩΜΟ, ΦΟΡΗΤΟ
ΚΑΙ ΦΟΡΗΤΗ ΘΛΕΟΡΑΣΗ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ

ΗΛΙΚΙΑ ΠΟΛΗ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ Τ.Κ.

ΤΗΛ.: ΕΧΕΙΣ SEGA; ΝΑΙ ΟΧΙ



HOUSE	SIERRA
FORMAT	PC
TEST	386/40+SOUND BLASTER PRO

ΤΟΥ **M. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ**

Aυτό και αν είναι έκπληξη!!! Ο καλός TYR έβαλε πάλι το χέρι του, με αποτέλεσμα να είμαι από τους πρώτους που έχουν στα χέρια τους ORIGINAL στην Ελλάδα το KING QUEST 6. Φυσικά καθυστέρησα να σας το παρουσιάσω, γιατί ΟΠΩΣ ΞΕΡΕΤΕ ΠΑΝΤΑ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ της κλάσης αυτής πρώτα ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΤΑ ΟΛΟΚΛΗΡΩΝΩ ΣΤΟ ΕΠΑΚΡΟ και ύστερα θέλω να σας τα δίνω για να μπορέσετε και εσείς να διαβάσετε ΕΝΑ ΑΚΟΜΑ "ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΙΟ", (πως λέμε Αϊδίνικο,



KING'S

Userάδικο) Review.

ΣΕΝΑΠΙΟ

Μία φορά και έναν καιρό ήταν ένας βασιλιάς. Το όνομα του ήταν Graham (-πρωτότυπο ε;), ζούσε λοιπόν αυτός και η οικογένεια του στο κάστρο τους ήσυχα και ωραία χωρίς κανένα απολύτως πρόβλημα. Για πρώτη φορά στην ζωή του ο King Graham περνούσε επιτέλους (!!!) μία όμορφη και ήσυχη ζωή. Αυτό φυσικά δεν άρεσε καθόλου στον Mordack, έναν Chaotic Evil μάγο ο οποίος δεν συμπαθούσε καθόλου μα καθόλου τον Βασιλιά Graham. Ετσι λοιπόν ένα ωραίο πρωινό που ο





χών. Γιατί σας τα λέω όλα αυτά θα μου πείτε, αφού εδώ δεν παρουσιάζουμε το King Quest 5, αλλά το 6. Είναι πολύ απλό φίλοι μου, γιατί αν θυμάστε καλά στο τέλος του παιχνιδιού μέσα στο κάστρο ο γιός του βασιλιά Graham είχε τα μάτια του στραμμένα συνεχώς επάνω στην υπηρέτρια του Mordack, η οποία ήταν μια πανέμορφη κοπέλα που άκουγε στο όνομα Casima. Ετσι λοιπόν ο γιός του βασιλιά Graham, αφού επέστρεψε στο κάστρο του μαζί με την οικογενειά του, δεν μπορούσε να βγάλει από το μυαλό του την Casima. Ετσι λοιπόν μη μπορώντας να κάνει τίποτα άλλο παίρνει απόφαση να φύγει και να ψάξει να την βρει. Φυσικά η βασίλισσα (δηλαδή η μητέρα του Alexander), δεν ήθελε για κανένα λόγο να αφήσει τον γιό της στις πέντε θάλασσες. Ετσι λοιπόν με νύχια και με δόντια τον συγκρατούσε σπίτι κάθε φορά που τον έπιαναν "εκρήξεις" και κρίσεις. Δυστυχώς όμως γι' αυτήν στο αποκορύφωμα της εισαγωγής ο Μαγικός καθρέφτης του Graham που είχε ενθύμιο από το King Quest 2, παίρνει την μορφή της Casima, ζητώντας βοήθεια από τον Alexander. Αυτό ήταν το τελικό χτύπημα, αφού ο Alexander δεν ήθελε και τίποτα άλλο για να πάρει τους πέντε ανέμους και να αναζητήσει την αγαπημένη του

QUEST 6

Βασιλιάς έκανε την πρωινή βόλτα του στο δάσος του κάστρου του, ο Mordack έκανε ένα Teleport μέχρι το κάστρο του Graham και το εξαφάνισε (για την ακρίβεια του έκανε Reduce). Όταν λοιπόν ο Graham επέστρεψε στο κάστρο, δεν βρήκε τίποτα απολύτως!!! Ξεκίνησε λοιπόν μία τεράστια αναζήτηση για να μπορέσει να βρει τους δικούς του. Μετά από πολλά ο Graham κατάφερε και βρήκε την οικογενειά του, έβγαλε εκτός μάχης τον κακό μάγο και όλα τελείωσαν καλά και όμορφα. Αυτή ήταν η καταπληκτική ιστορία του King Quest 5, ενός από τα καλύτερα Adventure όλων των επο-





Casima. Έτσι λοιπόν μαζεύει μερικούς από τους καλύτερους ναυτικούς του πατέρα του και ξεκινάει το ταξίδι για την αναζήτηση της Casima. Περιέργως, το ταξίδι του πήγε πολύ καλά (παράξενο αυτό για Adventure της Sierra!!!) και έφτασε στα νησιά που υποπτευόταν ο Alexander ότι θα είναι η Casima. Στο σημείο αυτό όμως (χε χε χε) και ενώ ο Alexander και η παρέα του βλέπουν στον ορίζοντα τα νησιά που έψαχναν, μία τεράστια τρικυμία χτύπησε και έτσι το πλοίο και το πλήρωμα του Alexander έγινε κομμάτια. Κακήν κακώς λοιπόν ο Alexander έφτασε σε ένα νησί, του οποίου το όνομα είναι Isles of the Crown και πρέπει να ψάξει για να βρει την αγαπημένη του. Σας φαίνεται απλή η ιστορία; Σίγουρα είναι αν εξαιρέσει κανείς ότι για να την ολοκληρώσετε, θα πρέπει να βρείτε έναν μαγικό χάρτη για να σας μεταφέρει στα υπόλοιπα νησιά της περιοχής, να βρείτε ένα Τζίνι (!!!), να αποδείξετε στους Δρυίδες του Isle of the mist ότι είστε ο εκλεκτός, για να μην σας κάψουν, να μπειτε σε έναν λαβύρινθο και να σκοτώσετε έναν μινόταυρο ο οποίος κρατάει την κόρη του βασιλιά Azour, να καταφέρετε να κάνετε τρία σημαντικά spell για να μπορέσετε να προχωρήσετε στην ολοκλήρωση του παιχνιδιού, να κλέψετε ένα πολύτιμο χαρτί από μία αράχνη η

οποία έχει γίνει χήρα πολλές πολλές φορές, να σπάσετε τα μάγια από ένα βασιλιά ο οποίος έχει γίνει τέρας, να βρείτε την αγαπημένη του, να σκοτώσετε έναν τοξότη άγαλμα ο οποίος δεν θα σας αφήσει να κουνήσετε το πόδι σας, να βρείτε το μυστηριώδες πλάσμα το οποίο σας ακολουθεί παντού και σας σπώνει παγίδες και ξέρετε και κάτι άλλο;

ΟΛΑ ΑΥΤΑ ΕΙΝΑΙ ΜΟΝΟ Η ΑΡΧΗ!!!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Δεν χρειάζοταν να κάνουμε κριτική στο σημείο αυτό. Πρώτα απ'όλα πρέπει να πω ότι ο σχεδιασμός του background είναι ό,τι καλύτερο έχουν δημιουργήσει μέχρι τώρα οι προγραμματιστές της Sierra. Πολύ προσεγμένα χρώματα (256 στον αριθμό), τα οποία δένουν με τέτοιο τρόπο που σίγουρα θα νομίζετε ότι η κάρτα που έχετε στον υπολογιστή σας δεν είναι κάποια S-VGA, αλλά κάποια 24-bit κάρτα (Tseng 4000 π.χ), η οποία σας δίνει εκείνη την στιγμή αποχρώσεις των 16.000.000 χρωμάτων. Φυσικά όλα αυτά κατά την διάρκεια του παιχνιδιού, γιατί αν αναφερθούμε στην εισαγωγή του, τότε τα πράγματα είναι πολύ πολύ διαφορετικά, αφού σίγουρα θα νομίσσετε ότι το όλο σκηνικό είναι φτιαγμένο σε κάτι παρόμοιο με το 3d Studio. Πραγματικά η δουλειά που έχει γίνει



στην αρχή είναι το κάτι άλλο. Δείτε μόνο την καταπληκτική θάλασσα την στιγμή της καταιγίδας και θα καταλάβετε τι ακριβώς εννοώ. Αν και πάλι αμφιβάλετε, δεν έχετε παρά να παρακολουθήσετε το Zoom in - Zoom out στην αρχή της εισαγωγής που ο Alexander φωνάζει την μητέρα του να της πει ότι είδε την Casima μέσα από τον μαγικό καθρέπτη.

Μόνο ένα ψεγάδι βρήκα στα γραφικά του King Quest 6 και αυτό είναι στον σχεδιασμό των icons (!). Δεν ξέρω γιατί, ίσως φταίει το παράξενο πορτοκαλοκίτρινο χρώμα που έχουν δώσει οι προγραμματιστές, ίσως φταίει ότι είναι λίγο διαφορετικά (για την ακρίβεια λίγο πιό χοντρά σχεδιασμένα) από τις άλλες φορές, πάντως σημασία έχει ότι μέσα σε όλο αυτό το πανδαμνίο που δημιουργείτε από τις καταπληκτικές εικόνες του παιχνιδιού, τα icons χάνουν λίγο μπροστά τους, χωρίς να μπορεί κανείς να τα πει "άσχημα".

ΗΧΟΣ

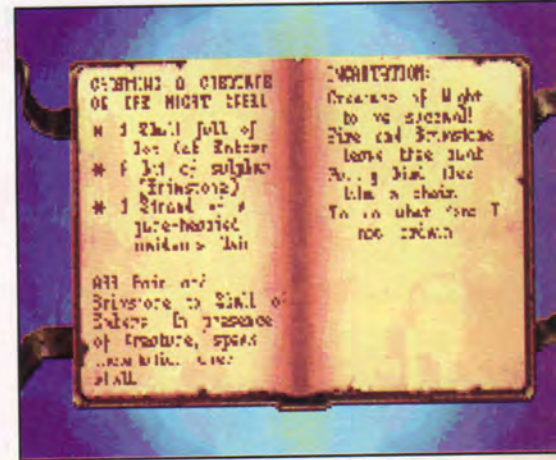
Δεν νομίζω ότι θα πρέπει να κάνουμε κριτική στα μουσικά κομμάτια του παιχνιδιού. Το μόνο που μπορώ να σας πω είναι το εξής... Αν η μουσική επένδυση του παιχνιδιού υπήρχε σε δίσκο ή σε CD που το όνομα του ήταν The Sountrack of King Quest 6, τότε είμαι σίγουρος ότι το λιγότερο οι πωλήσεις του sountrack θα ήταν τόσες όσες και οι πωλήσεις του παιχνιδιού. Τι θέλω να πω με αυτό; Πολύ απλά τα κομμάτια που περιλαμβάνονται μέσα στην περιπέτεια είναι τόσα πολλά και καλά που θα σας κρατήσουν αρκετές ώρες σε ένα σημείο αφού θα σας κάνουν να σταματάτε και να τα ακούτε συνέχεια. Δεν με πιστεύετε; Χε χε ακούστε τον Alexander να παίζει φλογέρα στα φυτά για να μπορέσει να πάρει την τρύπα, ακούστε την μουσική στο σημείο που εμφανίζονται τα Gnomes στο Isle of Wonder και ύστερα ελάτε να το ξανα-συζητήσουμε.

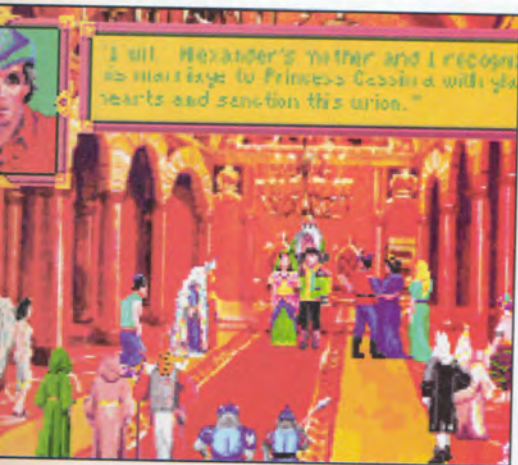
Το παιχνίδι όπως θα δείτε και από το

install στην αρχή υποστηρίζει όλες τις γνωστές κάρτες γραφικών. Από Ad-lib, έως Sound Blaster και Roland. Να τονίσω ότι η Sierra είναι η μόνη εταιρία η οποία υποστηρίζει ΟΛΕΣ τις κάρτες ήχου που κυκλοφορούν αυτή την στιγμή στην Ελλάδα (με κάποιες πολύ πολύ μικρές εξαιρέσεις). Πάντως αν έχετε Sound Blaster, θα είστε από τους τυχερούς που θα ακούσουν την πολύ καλή -speech- συζήτηση του Alexander με την μητέρα του, την οποία μπορώ να πω ότι ίσως και να συγκρίνετε με το speech του Wing Commander II!!!. Μην ξεχάσω ακόμα να πω ότι στην επιλογή κάρτας ήχου υπάρχει και ένα δεύτερο μενού, το οποίο θα σας ρωτήσει αν θέλετε να ακούσετε το speech στην εισαγωγή. Φυσικά για να γίνει αυτό θα πρέπει να έχετε οποσδήποτε Sound Blaster, γιατί με Ad-lib δεν πρόκειται να ακούσετε τίποτα, και δυστυχώς δεν θα ακούσετε τίποτα ούτε με Roland, γιατί μπορεί να είναι η καλύτερη κάρτα ήχου που υπάρχει αυτή την στιγμή, αλλά δυστυχώς μειονεκτεί μόνο στην επιλογή για Speech, γιατί η Roland δεν έχει καθόλου Samples σαν κάρτα.

ΠΑΚΕΤΟ

Το πακέτο είναι κάτι παραπάνω από καλό, αφού όπως θα δείτε και μόνοι σας αποτελείται από πολλά και ενδιαφέροντα πραγματάκια. Εκτός από τα standard βιβλία της Sierra (όπως το βιβλιαράκι με τις καινούργιες κυκλοφορίες και τα γνωστά έντυπα για να παραγγείλετε παιχνίδια), θα βρείτε τις 11 1.2Mb 5.25 δισκέτες του παιχνιδιού (αν δεν έχετε 1.2 drive δεν θα πρέπει να ανησυχείτε καθόλου, αφού υπάρχει και version με 3.5HD), και φυσικά ένα αρκετά ογκώδες manual που έχει πληροφορίες για το παιχνίδι, το σενάριο και... φυσικά το βαπλό (!!!) κλειδίωμα του παιχνιδιού που βρίσκεται στο Isle of Sacred Mountain. Εδώ πραγματικά θα ήθελα να σταθώ λίγο, γιατί για να πω την αλήθεια δεν έχω δει παρόμοια περιπέτεια με τέτοιο τρομερό κλειδίω-





μα. Είναι το κάτι άλλο και θέλω να πω ένα μεγάλο μπράβο στην Sierra που πολεμάει με μοναδικό τρόπο την πειρατεία. Όταν φτάνετε λοιπόν στο νησί αυτό υπάρχει μια επιγραφή που πρέπει να απαντήσετε. Αφού λοιπόν την περνάω και προχωρώ στα σκαλοπάτια που εμφανίζονται, στην επόμενη οθόνη μου εμφανίζεται άλλη μία πλάκα με άλλο κλειδί και... ούτω καθ'εξής. Χωρίς αμφιβολία είναι η καλύτερη προσπάθεια κατά της πειρατείας που έχει γίνει μέχρι τώρα σε Adventure.

ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ

Δεν χρειάζεται να σας γράψω πολλές πληροφορίες για το πώς να ξεκινήσετε το παιχνίδι, αφού... στο επόμενο τεύχος θα υπάρχει η ολοκληρωμένη λύση του παιχνιδιού. Το πρόγραμμα αυτή τη στιγμή που γράφω το κείμενο έχει παραδοθεί στα χέρια μου με αρκετά αξιοσέβαστο σκορ, αλλά απλά δεν ήθελα να βάλω την λύση τώρα για να μην σας κόψω την χαρά να ασχοληθείτε πρώτα μαζί του αρκετά. Ναι είναι αλήθεια φίλοι μου, το USER ΠΡΩΤΟΤΥΠΕΙ για μια ακόμη φορά. Είμαστε οι καλύτεροι και το αποδεικνύουμε, κάθε μήνα σας έχουμε και άλλη μια έκπληξη. Μην ξεχάσετε ποτέ ότι είμαστε οι ΜΟΝΟΙ ΠΟΥ ΠΑΡΟΥΣΙΑ-

ΖΟΥΜΕ ΤΙΣ ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΕΣ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ ΚΑΙ ΜΕΣΑ ΣΕ ΜΙΚΡΑ ΧΡΟΝΙΚΑ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΑ ΔΙΝΟΥΜΕ ΚΑΙ ΤΗΝ ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΗ ΛΥΣΗ ΤΟΥΣ.

Πάντως για να ξεκινήσετε καλά θα σας πω τα εξής... Για να σκοτώσετε τον μινόταυρο χρειάζεστε το κόκκινο πανί από το βασίλειο με τα πόνια του σκάκι, για να στείλετε μήνυμα στην Casima, θα πρέπει να έχετε το κουρδιστό πουλί από το μαγαζί (αφού έχετε μιλήσει στον ζογκλέρ του κάστρου), θα πάτε στο δέντρο που είναι το πουλί της Casima και θα κάνετε use το κουρδιστό που πουλί και θα σας εμπιστευτεί, για να του δώσετε μήνυμα.

Ακόμα για να περάσετε από τον πέτρινο τοξότη χρειάζεστε την ασπίδα από τον λαβύρινθο, (μην φοβάστε για τον λαβύρινθο ΕΧΩ ΦΤΙΑΞΕΙ ΕΙΔΙΚΟ ΧΑΡΤΗ ΓΙΑ ΤΑ ΔΥΟ ΕΠΙΠΕΔΑ ΑΛΛΑ ΘΑ ΣΑΣ ΤΟΝ ΔΩΣΩ ΣΤΟ ΕΠΟΜΕΝΟ ΤΕΥΧΟΣ ΜΑΖΙ ΜΕ ΤΗΝ ΛΥΣΗ), για να περάσετε το δωμάτιο με το ταβάνι που κλείνει χρησιμοποιήστε το τούβλο, όσο για το πως θα καβαλήσετε τον Nightmare; Χρησιμοποιήστε το Charm Night Mare Spell.

Τέλος για να μπείτε στο κάστρο υπάρχουν δύο τρόποι : Ο πρώτος είναι



με τα ρούχα της κοπέλας (αφού λυθούν τα μάγια από το beast), και με το Paint Spell.

Τέλος θα ήθελα να σας επιστήσω την προσοχή σε δύο συγκεκριμένα σημεία σε όλο το παιχνίδι που πραγματικά ήταν αυτά που με συγκίνησαν περισσότερο από όσα Adventures έχω παίξει στην ζωή μου.

1) Την στιγμή που ο Nightmare σα πηγαίνει στην χώρα των νεκρών που πραγματικά είναι το κάτι άλλο (σίγουρα θα σας θυμίσει την ταινία Excalibur) και...

2) Τον τρόπο που θα κάνετε τον άρχοντα των νεκρών να κλάψει.

Πραγματικά τα σημεία αυτά είναι ότι καλλύτερο έχω δει στο χώρο των Adventures τα τελευταία δύο χρόνια.



ΓΕΝΙΚΑ

Τρομερό σενάριο με δόση χιούμορ, σασπένς, αισθήματος, αγωνίας και ότι άλλο μπορεί να φανταστεί κανείς, που με τον μοναδικό τρόπο που μόνο η Sierra μπορεί, θα σας δώσει κάνει για μια ακόμη φορά να παίξετε για αρκετές μέρες ευχάριστα. Φτάνει ή μάλλον ξεπερνάει τα επίπεδα του Indiana Jones 4.

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Δεν χρειάζεται να κάνετε τίποτα άλλο, απλά κάντε το install και αφεθείτε στον κόσμο της Sierra, για μια ακόμη φορά.



99%



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Ισως η καλύτερη κυκλοφορία του 1992 στα Adventures.

ΓΡΑΦΙΚΑ	99
ΗΧΟΣ	98
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	98
ΓΕΝΙΚΑ	99

TRAINZ



HOUSE	OCEAN
FORMAT	PC, AMIGA
TEST	PC, VGA

ΤΟΥ **Κ. ΞΑΓΟΡΑΦΗ**

Και κάποια μέρα που καθόσασταν σας ήρθε μια ιδέα: Γιατί να μην φτιάξω μια σιδηροδρομική εταιρεία; Και γιατί να μην φτιάξω ένα κάρο σιδηροδρομικές γραμμές, και γύρω γύρω τους μια πόλη που όλο θα αναπτύσσεται;

Και αν δεν το σκεφτήκατε εσείς, το σκέφτηκαν οι προγραμματιστές της ARTDINK, οι οποίοι λόγω του ότι τους έλειπαν μερικά εκατομμύρια δολάρια, έκαναν την ιδέα τους παιχνίδι, το οποίο έγινε με την επίβλεψη της MAXIS, η οποία είναι η δημιουργός του υπέροχου SIM CITY, και το έδωσε στην OCEAN, η οποία το έφερε σε μας. Ίσως το παιχνίδι ασχολείται με τα τραίνα, λόγω της μεγάλης αυτής διαδρομής που έκανε πριν φτάσει σε μας. Ποιός ξέρει;

Όσον αφορά τώρα το παιχνίδι, πρόκειται για αυτό που διαβάσατε παραπάνω. Εσείς, σαν παίκτης καλείστε να κατασκευάσετε

σιδηρο-δρόμους, να τους εξοπλίσετε κατάλληλα με τα τρενάκια τους, και να βοηθήσετε (ή να οδηγήσετε) την πόλη σας να μεγαλώσει. Πώς γίνεται αυτό; Ευτυχώς, οι προγραμματιστές το έχουν κάνει πολύ εύκολο, και οι συγγραφείς του manual είχαν την πολύ καλή ιδέα να βάλουν μετά την εισαγωγή και ένα tutorial, το οποίο είναι γραμμένο πολύ αναλυτικά και είναι πολύ εύκολο στην κατανόηση. Όταν ξεκινάτε ένα καινούργιο παιχνίδι, έχετε στη διάθεσή σας 6 διαφορετικές περιοχές στις οποίες μπορείτε να ξεκινήσετε και να κάνετε τα όνειρά σας σίδηρο (ή σιδηρόδρομο). Όλες οι περιοχές έχουν τουλάχιστον μία ενεργό σιδηροδρομική γραμμή, η οποία σας προσκαλεί και σας προκαλεί να την αλλάξετε, να την μεγαλώσετε, ή απλά να την αγνοήσετε και να να φτιάξετε άλλες. Και όταν λέμε τουλάχιστον μία, εννοούμε το εξής: Στην πρώτη περιοχή, υπάρχει μόνο μία γραμμή, και πολύς χώρος για περαιτέρω επέκταση και πειραματισμούς. Στην έκτη όμως, έχετε έτοιμο έναν ολόκληρο κολοσσό, με πολλές γραμμές, ουρανοξύστες και όλα τα ανάλογα. Και στις ενδιάμεσες, όπως ίσως έχετε καταλάβει,



ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Κάντε μια βόλτα με τον Υπόγειο και αν δεν σας φτάνει περάστε και από τον σταθμό Λαρίσης, με στάση στο Λιανοκλάδι.

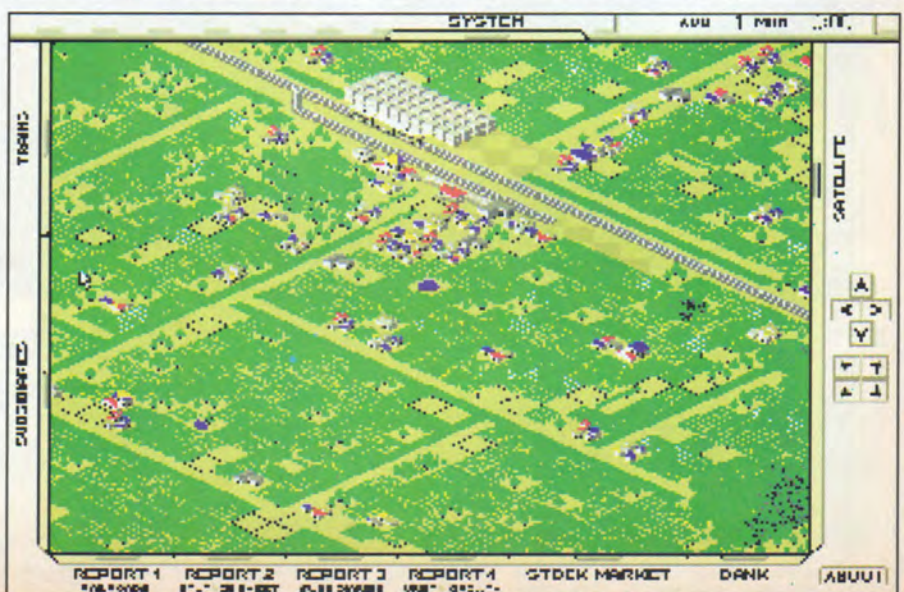
σιγά σιγά αυξάνονται αυτά που έχετε, τα προβλήματα που σας προκαλούν, και αυτά που πρέπει να κάνετε για να διατηρήσετε την ισορροπία στην περιοχή σας και στην τσέπη σας. Το παιχνίδι έχει πληθώρα επιλογών οι οποίες έχουν σκοπό να σας βοηθήσουν να μένετε ενημερωμένοι για το τί γίνεται στην πόλη σας, στο ευαίσθητο πορτοφόλι σας και στους σιδηροδρόμους σας. Επίσης είναι οι επιλογές με τις οποίες θα αγοράζετε τρένα, θα τοποθετείτε γραμμές (ή θα τις αφαιρείτε), θα φτιάχνετε κτίρια, θέρετρα, πάρκα, και όλα τα παραπλήσια. Μέσα στις παροχές που σας δίνονται είναι μια όψη της περιοχής σας από δορυφόρο, μια τράπεζα η οποία είναι ιδιαίτερα πρόθυμη να σας δώσει δάνεια (αλλά όταν θέλει τα λεφτά πίσω γίνεται "Ο" χαμός), και ένα χρηματιστήριο για να παίζετε με τις διάφορες μετοχές. Θα χρειαστεί να αγοράζετε γη για να βάζετε τις γραμμές σας, τις αποθήκες, τα κτίρια και τα λοιπά. Θα χρειαστεί να βάλετε τις ράγες σας με προσοχή, και βέβαια να βάλετε σταθμούς με σωστές αναλογίες στις μεταξύ τους αποστάσεις. Μπορείτε να φτιάξετε ουρανοξύστες, λούνα-

παρκ για να διασκεδάσουν οι κάτοικοι της μητρόπολης που πρέπει να χτίσετε, ξενοδοχεία για να μένουν οι τουρίστες, εργοστάσια για να αυξήσετε το εργατικό δυναμικό της περιοχής σας, πράγματα που έχουν και θετικό αλλά και αρνητικό αντίκτυπο στην τσέπη σας, που πρέπει να προσέχετε ιδιαίτερα αφού ο τελικός αντικειμενικός σκοπός σας δεν είναι να φτιάξετε έναν ωραίο σιδηρόδρομο και μια ωραία πόλη, αλλά να γίνετε ένας πολυεκατομμυριούχος μαζεύοντας 50 εκατομμύρια μικρά, συμπαθητικά, κατα-

πράσινα δολλαριάκια. Όλα αυτά γίνονται μέσα από πολύ καλές διαδικασίες, για τα αποτελέσματα των οποίων ενημερώνεστε μέσα από τέσσερις διαφορετικές καρτέλες, που η κάθε μία σας λέει κάτι διαφορετικό, κρατώντας σας ενημερούς για ό,τι γίνεται στο παιχνίδι.

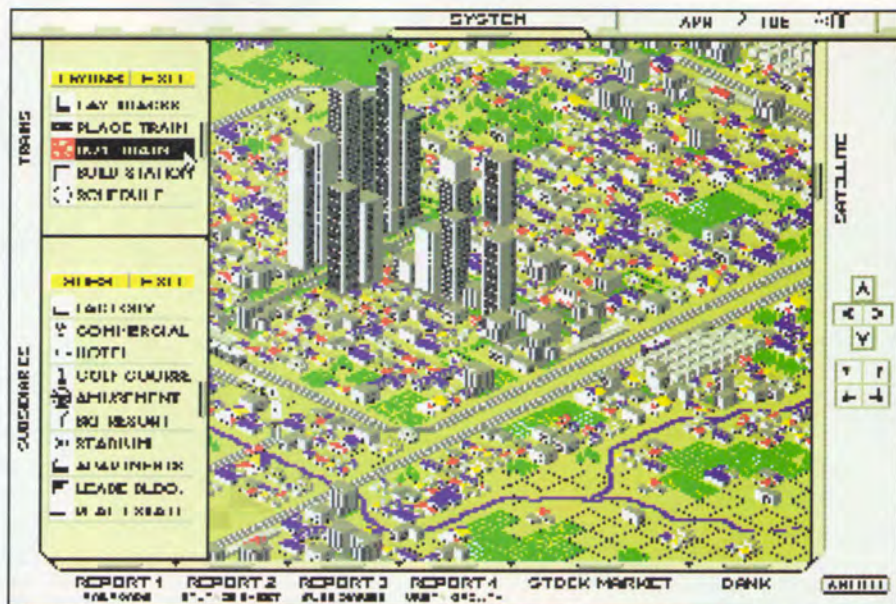
ΓΡΑΦΙΚΑ

Αυτό είναι το πιο λεπτό σημείο του παιχνιδιού. Τα γραφικά, όπως ίσως περιμένετε ήδη, είναι στο στυλ του SIM CITY. Οι γραφίστες, έκαναν πολύ καλή δουλειά, αφού παρόλο που το παιχνίδι δουλεύει μόνο σε υψηλή ανάλυση, τα γραφικά είναι καλοσχεδιασμένα, και δεν θα έχετε ιδιαίτερο πρόβλημα να καταλάβετε τι βλέπετε στην οθόνη σας. Το παράξενο, είναι ότι το παιχνίδι υποστηρίζει και HERCULES στην κανονική της ανάλυση γραφικών και δεν χρειάζεται SIMCGA ή ανάλογες "πατέντες". Εκτός από τη



GAME REVIEW

HERCULES, υποστηρίζει άλλες δύο μονόχρωμες αναλύσεις, και δύο γραφικών, από όπου επιλέγετε ποια θα χρησιμοποιήσετε όταν κάνετε install, και οι υπόλοιπες δεν μπαίνουν στο σκληρό σας. Στην οθόνη σας τώρα, βλέπετε μόνο ένα μέρος της περιοχής που παίζετε, και μπορείτε να σκρολάρετε στην υπόλοιπη στις οκτώ (γνωστές) κατευθύνσεις. Υπάρχει μεγάλη λεπτομέρεια στο σχεδιασμό των γραφικών, πράγμα που όπως είπαμε τα κάνει όλα καλύτερα. Το πιο καλό όμως και ασυνήθιστο μπορούμε να βλέπουμε (αυτό είναι μια επιλογή του μενού system) όταν βραδιάζει να δύει ο ήλιος, να φωτίζεται η πόλη, όταν ξημερώνει να ξαναβγαίνει ο ήλιος και ούτω καθ' εξής. Έτσι μπορούμε να παρακολουθούμε τελείως το πότε περνάνε μέρες, σε συνδιασμό βέβαια με το ρολογάκι και το ημερολόγιο που υπάρχουν πάνω δεξιά στην οθόνη. Και τι εντύπωση θα έκανε η μέρα και η νύχτα αν δεν χειμώνιαζε και αν δεν βλέπαμε και λίγο χιόνι; Αυτό που θέλω να πω, είναι ότι βλέπετε μέρα-νύχτα, αλλά ΚΑΙ τις εποχές του χρόνου με τα χαρακτηριστικά τους. Καλά χαρακτηριστικά λοιπόν και καλή σχεδίαση. Το μόνο πρόβλημα - το οποίο είναι και σημαντικό - είναι το ότι κάθε φορά που καλείτε ένα μενού, και αυτό καλύπτει την οθόνη του παιχνιδιού, δεν φεύγει γρήγορα αλλά ξανασχεδιάζεται ΟΛΟΚΛΗΡΗ η οθόνη, πράγμα που κάνει όλη την υπόθεση πολύ αργή. Κακώς. Το ωραίο (και κουφό) της υπόθεσης είναι ότι μπορείτε να σωσετε τον χάρτη της περιοχής σαν ένα .PCX αρχείο, έτσι ώστε να μπορείτε να την δείτε από τα



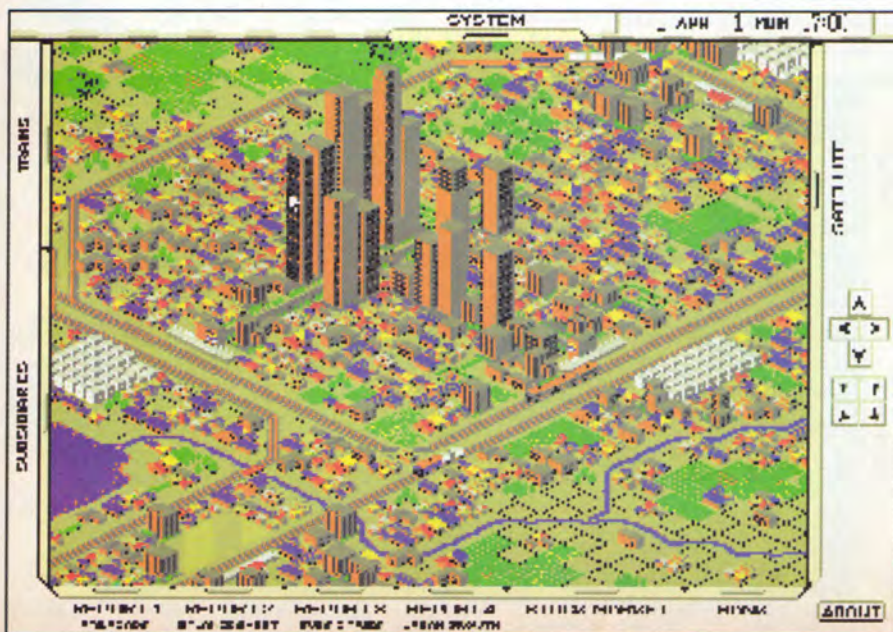
περισσότερα σχεδιαστικά και προγράμματα.

ΗΧΟΣ

Μπλι-μπλι, μπλι-μπλι, και μπλι-μπλι. Αυτά, αν δεν έχετε κάρτα ήχου. Κι αν ακόμα έχετε Adlib, Soundblaster, SoundMaster, Roland MT-32 ή κάποια συμβατή κάρτα, τότε τα πράγματα δεν αλλάζουν σημαντικά. Ο ήχος μένει πάντα λιτός, όπως ταιριάζει σε ένα παιχνίδι εξομοίωσης τρένων. Τίποτα το εξωπραγματικό, αλλά τέλος πάντων, δεν νομίζω ότι θα απογοητευτείτε τελείως. Απλά πράγματα και αρκετά. Θα ακούτε το τρενάκι να κάνει το γνωστό του τσαφ-τσουφ. Δεν πιστεύω ότι υπήρχε και ιδιαίτερος λόγος να έχει και τη συνεχή μουσική των περισσότερων παιχνιδιών, αφού δεν θα κόλλαγε και πολύ με την φύση του προγράμματος.

ΠΑΚΕΤΟ

Και το πακέτο του παιχνιδιού είναι αρκετά λιτό, αφού δεν θα βρείτε μέσα τίποτα άλλο εκτός από τις 2 high-density δισκέτες, το εγχειρίδιο των 140 σελίδων, την καρτέλα άμεσης αναφοράς, και ένα διαφημιστικό της OCEAN. Σημειώστε ότι το παιχνίδι απαιτεί (όπως τουλάχιστον λέει μέσα στο manual) εγκατάσταση στο σκληρό δίσκο. Αυτό που κάνει όμως είναι να βάλει στο σκληρό σας μέσω ενός πολύ καλού προγράμματος εγκατάστασης, μόνο τα αρχεία που χρειάζονται για το παιχνίδι, και όχι και τις δύο δισκέτες με αποτέλεσμα να μην έχετε άχρηστα αρχεία μέσα στο δίσκο σας τα οποία πιάνουν χώρο, αλλά κάτι παραπάνω από 1 Mega. Αυτό είναι πολύ θετικό, γιατί δείχνει πως οι εταιρείες άρχισαν να ενδιαφέρονται για το τί γίνεται μέσα στο σκληρό των απλών χρηστών και κατάλαβαν πως δεν χρειάζεται να το γεμίσουν με άχρηστα αρχεία.



ΓΕΝΙΚΑ

Ένα ενδιαφέρον παιχνίδι, που αν καθήσετε να ασχοληθείτε μαζί του, θα μείνετε πολύ ευχαριστημένοι και κολλημένοι στον υπολογιστή σας.



85%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
Ένας καλός απόγονος του SimCity.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	86
ΗΧΟΣ	75
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	88
ΓΕΝΙΚΑ	84

Δ Ω Ρ Α ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΩΝ

 **Commodore**



AMIGA 500

ΚΑΙ

MONITOR ΕΓΧΡΩΜΟ STEREO 1084S

140.000 !!!

TV Games SYSTEM
ΜΕ 120 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ



...ΤΟ ΣΥΝΔΕΕΤΕ ΜΕ ΤΗΝ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΣΑΣ



- ΔΥΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ JOY STICK
- ΔΙΑΚΟΠΤΗΣ - ΔΙΑΧΩΡΗΣΤΗΣ
ΓΙΑ ΤΗΝ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ
- ΗΧΟΣ ΚΑΙ ΓΡΑΦΙΚΑ
ΜΕΓΑΛΗΣ ΕΥΚΡΙΝΕΙΑΣ

25.000 !!!

- ✓ ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΟΣΟ ΥΠΑΡΧΕΙ STOCK
- ✓ ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ



MICRO STORE

ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 24 Ν.ΣΜΥΡΝΗ
ΤΗΛ. 9350672 - 9328433

PINBALL



Για να φτάσετε στον πάνω κόσμο να ανάψετε τα τρία γραμμάτια του KEY, για να παύσει το bonus που έχει ανάψει.

Το μενού δεξιά δείχνει ποιο bonus έχει ανάψει. Αυτή τη στιγμή δείχνει ότι "ταίματε" 10 εκατομμύρια.

Για περισσότερα bonus ανοίξτε τα γραμμάτια του "παλάσιου" (P). Περνάτε από το ένα γράμμα στο άλλο πατώντας τα flipper.

Ανοίγοντας το Wheel και τον Spin Reeler θα καταφέρνετε να περνάτε από και περισσότερα γράμματα πόντους κόνοντας τον γυρο της πίστας.

Αν η μπάλα πέσει κάτω στο αριστερό "lock" υπάρχει η δυνατότητα να σπινέλλοι η μπάλα στο παιχνίδι.



HOUSE	DIGITAL ILLUSIONS
FORMAT	AMIGA
TEST	AMIGA

ΤΟΥ Π. ΣΩΤΗΡΙΟΥ

Η αλλιώς Pinball Dreams 2!!! Από την στιγμή που το παιχνίδι αυτό εμφανίστηκε στα γραφεία μας παίξαμε μετά μανίας. Για την ακρίβεια δεν κάναμε τίποτε άλλο από το να παίζουμε... Ήταν ό,τι καλύτερο μπορούσαμε να βρούμε στην Amiga μετά από το Kick Off! Φανταστείτε την αδημονία μας όταν μάθαμε ότι το δεύτερο μέρος κυκλοφόρησε. Το πιο καλό στα παιχνίδια του είδους είναι ότι έκανε πολλούς ανθρώπους που δεν είχαν ξαναπαίξει κάποιο ανάλογο παιχνίδι να ασχολούνται μετά μανίας. Ετσι εγώ, που δεν είχα ξαναπάει σε φλιπεράδικα, βρέθηκα να παίζω στα ίσα "έμπειρους" παίκτες. Και αυτό ήταν μια ιδιαίτερα ευχάριστη εμπειρία!

Η ομάδα που κατασκεύασε το πρόγραμμα είναι η ίδια με εκείνη του πρώτου μέρους, δηλαδή η Digital Illusions, που είναι μια Σουηδική ομάδα.

Όμως πόσο καλύτερο μπορεί να γίνει ένα παιχνίδι που είχε πάρει μία άριστη βαθμολογία στο προηγούμενο τεύχος μας; Κι όμως το πρόγραμμα είναι πολύ καλύτερο από το πρώτο μέρος τόσο σε γραφικά όσο και σε τεχνική αλλά και gameplay. Παρά ταύτα έχει διατηρηθεί η... "συμβατότητα" με το πρώτο μέρος σε ό,τι αφορά το στήσιμο και τον

ΓΕΝΙΚΑ

ΤΕΛΕΙΟ. Δεν υπάρχει άλλη λέξη για να περιγράψω αυτά τα εκπληκτικά γραφικά και το τέλειο gameplay και και τα γραφικά. Το scrolling είναι για μια φορά ακόμα άριστο και είναι το καλύτερο πράγμα στο είδος του μετά από τα original μηχανήματα. Ο όγκος του παιχνιδιού είναι αρκετός για να σας κάνει να παίζετε μέχρι του χρόνου.

χειρισμό. Είναι σα να παίζετε το πρώτο μέρος αλλά... Ο πίνακας με τα σκορ και γενικά όλα τα στοιχεία που σας δίνει το

FANTASIES

πρόγραμμα για την εξέλιξη του παιχνιδιού σας έχει μεγαλώσει. Έχει πάρει μάλιστα την μορφή ενός dot matrix πίνακα, σαν αυτούς

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Σπάνια το δεύτερο μέρος είναι καλύτερο από το πρώτο. Βέβαια εγώ σας συνιστώ να δείτε και τις πίστες του πρώτου γιατί είναι επίσης υπέροχο.

που έχουν στα γήπεδα που μπορεί να κάνει διάφορα εφφέ με τα γράμματα. Πραγματική αλλαγή προς το καλύτερο που πρέπει όμως να συνηθίσετε να διαβάζετε. Οπως και στο Pinball Dreams έτσι και εδώ υπάρχουν τέσσερις πίστες αλλά αυτές είναι πολύ μεγαλύτερες απ'ότι στο πρώτο μέρος. Αντί για δύο κάθετες οθόνες, εδώ την κάθε πίστα αποτελούν τρεις! Ακόμα οι τρεις από αυτές τις πίστες έχουν, όχι μόνο δύο ρακέτες αλλά τρεις (ο αριθμός αρχίζει και αποκτά συμβολική σημασία στο πρόγραμμα!), με αποτέλεσμα να μπορείτε να δείξετε την "παικταροσύνη" σας.

Το πρώτο επίπεδο ονομάζεται Party Land και και έχει μια όμορφη μουσική Λούνα Παρκ. Το επόμενο επίπεδο ονομάζεται Speed Devils και ήταν αρχικά το αγαπημένο μας καθώς έχει σχέση και backgrounds με αυτοκίνητα, κάτι που ερεθίζει οποιονδήποτε παίκτη. Το επίπεδο μάλιστα είναι λίγο πιο γρήγορο από το προηγούμενο αλλά παραμένει πάντοτε playble. Η επόμενη πίστα ονομάζεται The Billion dollar gameshow, όπου εδώ μπορείτε να παίξετε με δύο μπάλλες ταυτόχρονα, αν καταφέρετε να έχετε αυτή την τύχη και την ικανότητα βέβαια. Το πιο ωραίο είναι το Stones and Bones, μια νέα έκδοση του Nightmare του πρώτου μέρους. Φυσικά σε όλα τα επίπεδα μπορείτε να κάνετε Tilt στο flipper πατώντας το space ενώ υπάρχει και η πιθανότητα να πάρτε και μια έξτρα μπάλλα όπως γίνεται στα αληθινά μηχανήματα.



96%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
Θέλετε να το παίξετε, ναι το θέλετε πολύ.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	91
ΗΧΟΣ	88
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	95
ΓΕΝΙΚΑ	94



CRAZY CARS III

HOUSE	TITUS
FORMAT	AMIGA
TEST	AMIGA

ΤΟΥ **Π. ΣΩΤΗΡΙΟΥ**

Ενας θεός ξέρει γιατί αυτό το παιχνίδι έφτασε στην κορυφή των προτιμήσεων του κοινού και γιατί κυκλοφόρησε και το No31. Ίσως είναι η ταχύτητα, ίσως το θέμα με τα αυτοκίνητα που πουλάει σχετικά εύκολα. Πάντως... Μόλις έχετε φτάσει στην Αμερική με την επιθυμία να γίνετε γρήγορα πλούσιος. Με μόνο σας εφόδιο τις εκπληκτικές σας ικανότητες στην οδήγηση αποφασίζετε να πάρετε μέρος στον Saturday Night Races, έναν οργανωμένο αγώνα από παράνομες κόντρες στους αυτοκινητόδρομους του Νέου Κόσμου. Το αυτοκίνητό σας είναι μια Lamborghini Diablo την οποία βρίσκετε "with a little help from your friends".



Αρχίζοντας έχετε να διαλέξετε ανάμεσα στο Training και το Championship mode. Το πρώτο σας επιτρέπει να οδηγείτε και να επι-

λέγετε options όπως να μάθετε τι είναι τα διάφορα είδη λάστιχων να εξοικωθείτε με τις τέσσερις ή πέντε ταχύτητες του αυτοκινήτου σας και την αστυνομία. Με το championship απλώς ξεκινάτε να ανταγωνίζεστε τους υπόλοιπους σε κανονικές συνθήκες. Α, να μην το ξεχάσω ότι στην αρχική οθόνη επιλέγετε το πρόσωπο του ήρωά σας ανάμεσα στους Joe, Sly και Val. Υπάρχουν δύο τρόποι για να αυξήσετε την ταχύτητα του αυτοκινήτου σας, με το joystick προς τα επάνω ή πατώντας το fire. Η οθόνη που θα δείτε με την θέση όλων των οδηγών περιλαμβάνει κι εσάς και η θέση σας έχει σχέση με τους βαθμούς που συγκεντρώνετε σε κάθε έναν αγώνα. Τρεις βαθμοί για κάθε πρώτη θέση, 2 βαθμοί για την δεύτερη και 1 για την τρίτη θέση. Υπάρχουν 15 συνολικά πίστες αγώνων στην οθόνη επιλογής, πάνω δηλαδή στον Αμερικάνικο χάρτη. Τώρα γιατί μια γαλλική εταιρεία σαν την Titus θέλει σώνει και καλά να μας μεταφέρει στην Αμερική... Αυτές οι πίστες εμφανίζονται σαν κόκκινα ή κίτρινα αστεράκια και μπορείτε να παίρνετε μέρος μόνο σε αυτές με το κίτρινο χρώμα αφού το παιχνίδι με αυτό τον τρόπο σας δηλώνει ότι δεν έχετε κερδίσει αρκετά χρήματα στις άλλες για να πάτε στις κόκκινες. Μόλις μετακινήσετε τον κέρσορα του mouse πάνω σε ένα από αυτά τα αστερία θα σας εμφανίσει: το όνομα του αγώνα, τα κέρδη, την ικανότητα των αντιπάλων σας, την κατάσταση του καιρού και τις τρεις καλύτερες φάτσες που συμμετέχουν. Ας περάσουμε όμως σ' αυτό που ολοι περιμένετε: την τε-

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Μην κοιμηθείτε για πολλές-πολλές ώρες. Θα έχετε την ευκαιρία να το κάνετε στο παιχνίδι και χωρίς να σας ενοχλεί κανείς και τίποτα!

χνική και το gameplay. θα αρχίσω με ένα μεγάλο ΔΥΣΤΥΧΩΣ... αφού το παιχνίδι δεν πλησιάζει κανένα LOTUS σε κανέναν τομέα. Τα backgrounds είναι φτωχά και κινούνται περίεργα, ο χειρισμός δεν είναι ο ιδανικός και δεν δίνει την τέλεια αίσθηση και τα γραφικά είναι μέτρια. Οι πιστες μοιάζουν μεταξύ τους και ο ήχος παρόλο που είναι καλός δεν είναι τίποτα το φοβερό. Το παιχνίδι σώζει την θέση σας στον δίσκο αν καταφέρατε να περάσετε το Division Challenge και μπορείτε να φορτώσετε όποια στιγμή θέλετε την θέση σας με την επιλογή Continue Saved Game.

ΓΕΝΙΚΑ

Η παράδοση συνεχίζεται. Είχε ξεκινήσει με κάτι το πολύ γρήγορο και συνέχισε με κάτι περίεργο και τώρα αυτό φανερά επηρεασμένο από το Lotus αλλά και το Jaguar. Δυστυχώς δεν φτάνει κανένα από τα δύο και θα έλεγα ότι για πρώτη φορά το παιχνίδι της σειράς είναι τόσο μέτριο. Θα πρέπει κάποιος να αγαπάει πολύ την Titus για να το βρει ευχάριστο και εθιστικό.



67%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Na οδηγείτε προσεκτικά... μέχρι την ώρα του αγώνα!

ΓΡΑΦΙΚΑ	77
ΗΧΟΣ	82
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	60
ΓΕΝΙΚΑ	72

ZOOL



HOUSE	GREMLIN
FORMAT	AMIGA,ST
TEST	AMIGA (1 Mb Only)
TOY	N. KRONTHPA



Ο φόβος των σκατζόχοιρων οδήγησε τους ανθρώπους σε ένα νέο platform παιχνίδι... Δηλαδή η ύπαρξη του Sonic στις κονσόλες επέβαλε την εμφάνιση ενός ανάλογου παιχνιδιού στους home υπολογιστές για να μην κλαίνε οι χρήστες αυτών των μηχανημάτων. Η διαφήμιση του παιχνιδιού μάλιστα λέει χαρακτηριστικά "Ασχημοί καιροί για τους σκατζόχοιρους" παραπέμποντας αυτόματα στο Sonic (για όσους δεν το ξέρουν Hedgehog θα πει Σκατζό-χοιρος στα Αγγλικά) και την ποιότητα του ZOOL.

Ομως τα πράγματα δεν είναι έτσι ακριβώς! Ο ήρωάς μας, ο Zool όπως λέει η κατασκευάστρια εταιρία είναι ένας εξωγήινος Νinja από την "Νιωστή" διάσταση. Πρέπει να κατευθύνετε τον ήρωά σας μέσα από εκατοντάδες περιέργες και παιδικές πίστες που στρογγυλάνουν οριζόντια ή μάλλον προς τις οκτώ κατευθύνσεις για να επιστρέψει ο Zool πίσω στον κόσμο του. Μόλις φορτώσετε το πρόγραμμα το πρώτο πράγμα που θα αντιμετωπίσετε είναι ένα κλειδί που το ξεπερνάτε με την βοήθεια των ομόκεντρων χαρτονένιων

κύκλων που περιλαμβάνονται στο πακέτο του παιχνιδιού. Μετά θα δείτε ένα μενού που όπως και να το κάνουμε παραπέμπει αμέσως σε κονσόλα. Ετσι διαλέγετε το επίπεδο της δυσκολίας (με βάση τον αριθμό των bonus που πρέπει να



μαζέψετε για να περάσετε το επίπεδο), επιλέγετε αν θα υπάρχει μουσική ή ηχητικά εφέ, αν θα φρενάρετε αμέσως ή θα κάνετε το εφέ του Mario "τσουλώνοντας" αργά μέχρι να σταματήσετε. Ακόμα επιλέγετε τον αριθμό των continues -μέχρι πέντε το ανώτατο- που

μπορεί να έχετε σε κάθε παιχνίδι. Τέλος η ρύθμιση της ταχύτητας με την οποία παίζεται είναι συναρπαστικός παράγοντας ανάμεσα σε Normal και Fast όπου η δεύτερη περίπτωση είναι εξωφρενικά γρήγορη και το πρόγραμμα είναι έτσι κι αλλιώς ταχύτατο. Ελέγχοντας τον Zool θα διαπιστώσετε πρώτα απ'όλα ότι ο χειρισμός δεν είναι τέλειος. Υπάρχουν κάποιες μικροαποκλίσεις και καθυστερήσεις τις οποίες πολλές φορές θα πληρώσετε ακριβά. Πάντως... πηδάει πάνω, διαγώνια, τρέχει αριστερά δεξιά, κάνει την γνωστή "σκούπα" κίνηση καράτε και σκορπίζει μακριά τους αντιπάλους του, σκύβει και περιστρέφεται γύρω από τον εαυτό του σκορπίζοντας την καταστροφή στους αντιπάλους του με την βοήθεια των φτερών του. Μοιάζει με μωμμίγκι αν θέλετε την προσωπική μου γνώμη. Ο χώρος του παιχνιδιού είναι μερικές πίστες που θυμίζουν SONIC από την αρχή κιόλας στον Sweet World, μετά στον Fruit World, τον Music World, Toy World και Funfair World. Δεν χρειάζεται να πω περισσότερα, όλα τα αντικείμενα σε κάθε τοποθεσία είναι ανάλογα με το όνομα του κόσμου τους και ολοκληρώνετε την προσπάθειά σας στον ταχύτατο Tool World. Μερικά όπλα που θα χρειαστεί ο ήρωάς μας στον δρόμο του μπορούν να αποκτηθούν απλόχερα: Βόμβες που καταστρέφουν τα πάντα στην οθόνη, ένα είδωλο που ακολουθεί τον ήρωά μας και τις κινήσεις του σαν μια απόμακρη σκιά, μία ασπίδα και μερικές εξτρα ζωές.

ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ καλό, αλλά μπροστά στον Sonic πολύ λίγο. Είναι ταχύτατο αλλά φτωχό στα backgrounds και θα έπρεπε να είχε περισσότερα χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη. Πολύ όμορφοι αλλά και παιδικοί οι τελικοί κακοί και μας άρεσε ιδιαίτερα το bonus επίπεδο όπου ο ήρωάς μας μεταμορφώνεται σε διαστημόπλοιο και μερικά σύννεφα κολλάνε πάνω του...

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Υπάρχει ένα όμορφο κόμικ μέσα στο πακέτο του παιχνιδιού. Διαβάστε το παίζοντας φυσικά Sonic μέχρι η SEGA να μας τον δώσει για τους HOME.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
Από σένα ZOOL περιμένα πολλά...	
ΓΡΑΦΙΚΑ	85
ΗΧΟΣ	88
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	83
ΓΕΝΙΚΑ	83

SUPER CASTLEVANIA IV

HOUSE	KONAMI
FORMAT	SUPER NES
TEST	SUPER NES

TOY **N. ΚΡΟΝΤΗΡΑ**



Η υπόθεση είναι απλή: κάθε 100 χρόνια οι δυνάμεις του Καλού εξασθενούν και τότε ο Δράκουλας επιστρέφει για να κυριαρχήσει πάνω στον κόσμο. Όπως πάντα είσαι ο ήρωας που θα τον σταματήσεις. Το όνομά σας είναι Simon Belmont και αυτό που σας δίνει την δύναμη να καταδιώξετε τον Δράκουλα είναι το μαγικό μαστίγιο που έχετε κληρονομήσει από την οικογένειά σας. Η δύναμή του μπορεί να καταστρέψει ακόμα και τα πιο ισχυρά όντα και η εμβέλειά του αυξάνεται μαζεύοντας διάφορα αντικείμενα. Για να φτάσετε μέχρι το άντρο του βρυκόλακα και να τον εξοντώσετε πρέπει να περάσετε από 11 επίπεδα που σκρολλάρουν προς όλες τις κατευθύνσεις. Βασικά είναι ένα platform game με πολύ δράση η οποία συνοψίζεται στο εξής: βγαίνουν οι κακοί αντίπαλοί σας και τους διαλύετε με το μαστίγιο και τα έξτρα όπλα που έχετε μαζέψει. Οι αντίπαλοι αυτοί είναι ό,τι ακριβώς περιμένατε να βρείτε



σε ένα παιχνίδι του είδους. Σκελετοί σε διάφορες εκδόσεις (με μαστίγια και ουρές! χρυσαφί με σπαθιά και κόκκινοι που ξαναγεννιούνται από τα κόκκαλά τους), νυχτερίδες, φαντάσματα, αλογοκεφαλές, δαίμονες όλων των ειδών και ζόμπι. Η αποθέωση βέβαια είναι οι μεγάλοι τελικοί που σας περιμένουν για να ολοκληρώσετε το επίπεδο. Είναι τεράστιοι και με τέτοια εκπληκτική κίνηση που ποτέ πριν δεν είδαμε σε ανάλογο παιχνίδι. Ποιόν να πρωτοαναφέρω, τον Bone-A-fide Horseman που είναι μια κολασμένη φιγούρα που μοιάζει να έχει βγει από τους πίνακες του Μπος ή τον Granite Crusher που θα σας θυμίσει στιγμές ελληνικής μυθολογίας. Και όσο θα πλησιάζετε προς το κάστρο του Δράκουλα τόσο περισσότερο θα γίνονται δύσκολοι οι φρουροί. Ο ίδιος ο βρυκόλακας έχει εκπληκτικές δυνάμεις που θα σας πάρουν αρκετό καιρό για να τον νικήσετε. Το gameplay είναι εντυπωσιακό και το όλο στήσιμο απλό και ευχάριστο αλλά το καλύτερο είναι η δυνατότητα να δίνετε ένα password και να πηγαίνετε σε όποιο επίπεδο θέλετε χωρίς να χρειάζεται να ξεκινάτε κάθε φορά από την αρχή. Όμως αυτό που όλοι περιμένετε είναι τα τεχνικά στοιχεία του παιχνιδιού, τα οποία με μια λέξη θα πω ότι είναι ΤΕΛΕΙΑ. Πρώτα ο ήχος έχει ταυτόχρονα εφέ και μουσική. Τα εφέ έχουν μεγάλη ποικιλία από κραυγές και χτυπήματα μέχρι σχοινιά που τρίζουν και γέφυρες που γκρεμίζονται. Εμείς θα θέλαμε και sampled φωνές,

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ
Πάρτε μερικές πλεξούδες σκόρδο και κάντε τις κοτσίδα για να είσαστε απόλυτα προστατευμένος από το κακό. Να φοράτε και κανένα σταυρό που και που.

αλλά τί να πρωτοχωρέσει σε 1 Mbyte. Η μουσική όμως είναι τέλεια με περισσότερα από ένα θέματα για κάθε επίπεδο και ένα για κάθε μεγάλο κακό. Τα γραφικά τώρα... αρκετά καλή εισαγωγή και πολλά επίπεδα οριζόντιου παράλληλου scrolling σε όλα τα levels. Η ενσωματωμένη δυνατότητα του μηχανήματος, το Mode 7, δείχνει την δύναμή του σε ένα φανταστικό επίπεδο όπου ενώ εσείς κινείστε πάνω σε μία πλατφόρμα, το background περιστρέφεται συνέχεια και σας ζαλίζει. Είναι κάτι που δεν έχει γίνει ποτέ πριν σε home μηχανήματα. Για τα χρώματα δεν μπορώ να πω ότι είναι 256, όχι τουλάχιστον παντού. Ίσως στο background. Το animation είναι τέλειο ιδίως στα μεγάλα sprites όπου η ικανότητα του μηχανήματος για αστραπιαίο scalling χρησιμοποιείται συχνά.

ΓΕΝΙΚΑ
Φοβερό πρόγραμμα, τέλειο από κάθε άποψη. Αν και από τα πρώτα δείγματα των ικανοτήτων του Super NES αφήνει πίσω του τα περισσότερα -αν όχι όλα- action platform παιχνίδια σε όλα τα home μηχανήματα και τις κονσόλλες. Εκτός από τα φανταστικά γραφικά -η χρήση του Mode 7 είναι εκπληκτική- θα το λατρεύετε για το απλό και τέλειο gameplay του.

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

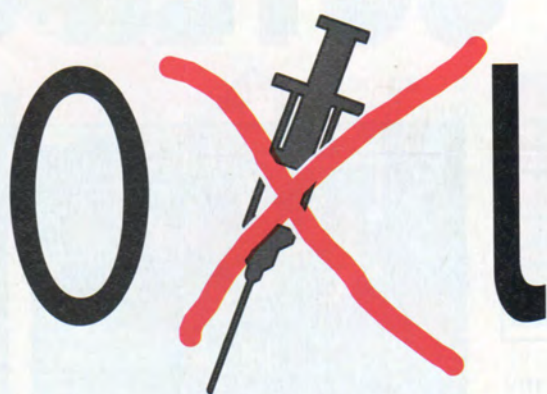
Χρειάστηκα 18 ώρες για να το τελειώσω (οι 9 συνεχόμενες)

ΓΡΑΦΙΚΑ	90
ΗΧΟΣ	87
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	94
ΓΕΝΙΚΑ	93

95% **αντοχή στο χρόνο**

USER's ναι

χρήστες ναρκωτικών



ΟΧΙ στα ναρκωτικά

ΝΑΙ στη ζωή

Φωνάξτε μαζί μας

ΠΟΤΕ ΝΑΡΚΩΤΙΚΑ

USER

PLAN 9 FROM OUTER SPACE

HOUSE	GREMLIN
FORMAT	PC
TEST	386/40 + SOUND BLASTER Pro

TOY M. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ



Την υπόθεση μάλλον δεν θα την γνωρίζετε, αφού η ταινία είναι πάρα πολύ παλιά. Ξέρετε, τα γνωστά, εξωγήινοι θέλουν να καταλάβουν την γη, οι οποίοι έρχονται από ένα πολύ πολύ μακρινό πλανήτη, ο οποίος δεν είναι και τόσο κατάλληλος πλέον για να κατακήσουν και ψάχνουν για έναν που να μπορεί να τους προσφέρει να επιβιώσουν. Φυσικά ο πλανήτης που βρίσκουν όπως πάντα είναι ο πλανήτης Γη, ο οποίος προσφέρει ανέκαθεν τις κατάλληλες συνθήκες ζωής με υποανάπτυκτη (!!!) μορφή ζωής που οι εξωγήινοι μπορούν να της επιβάλλουν τα πάντα με ευκολία. Τα όντα έρχονται στην γη, αρχίζουν και σκοτώνουν αθώους γήινους και όλα πάνε από το κακό στο χειρότερο. Ξαφνικά βγαίνει ένας παράξενος ψηλός τύπος, που θυμίζει Rambo και σκοτώνει τους κακούς και τα διαστημόπλοια τους (διαστημόπλοια που έχουν φτιαχτεί από χαρτόνι και κουτάκια μπίρας αλλά τέλος πάντων). Έτσι λοιπόν ο "κύριος όμορφος" θα καταστρέψει τους εξωγήινους και όλα θα τελειώσουν αίσιας. Πολύ μέτριο σενάριο, καθόλου πρω-

τότυπο και με πολλές ελλείψεις. Σίγουρα δεν είναι από τα προγράμματα που θα σας ενθουσιάσουν πάρα πολύ αν και το control θυμίζει πολύ Elvira (γιατί άραγε);

ΓΡΑΦΙΚΑ

Αν κρίνουμε με πολύ επιεικία τότε θα αναφέρουμε απλά ότι τα γραφικά του παιχνιδιού είναι στην καλύτερη περίπτωση μέτρια, αφού τα χρώματα είναι μεν 256, αλλά δεν υπάρχει καμιά σχεδόν διαφορά με τα 16 χρώματα της απλής VGA. Αν και κατά την γνώμη μου τα γραφικά δεν παίζουν ιδιαίτερο ρόλο στην κριτική ενός παιχνιδιού, εδώ οι κανόνες είναι λίγο διαφορετικοί. Πάντως πιστεύω ότι οι προγραμματιστές θα μπορούσαν να είχαν κάνει πολλά περισσότερα στο συγκεκριμένο παιχνίδι αφού όπως και να το κάνουμε κρύβει μια αρκετά παλιά και σεβαστή ιστορία στην πλάτη του. Θα παρατηρήσετε και μόνοι σας ότι οι χρωματισμοί δεν έχουν δοθεί με τον σωστό τρόπο με αποτέλεσμα να γίνεται μια παράξενη μείξη χρωμάτων που δεν θα σας ευχαριστήσει ιδιαίτερα.

ΗΧΟΣ

Μην νομίζετε ότι εδώ τα πράγματα είναι καλύτερα, αφού το παιχνίδι δεν έχει να πει και πάρα πολλά για την μουσική του επένδυση. Αν και στην εισαγωγή όλα πήγαιναν μια χαρά στην συνέχεια τα πράγματα έγιναν χειρότερα από ό,τι τα περιμέναμε με

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Πηγαίντε ΑΜΕΣΩΣ και διαβάστε το τρομερό Υπερ-Σπέσιαλ MEGA Review του King Quest 6.

αποτέλεσμα να μας "ξυνίσει" λίγο το θέμα του ήχου.

ΠΑΚΕΤΟ

Σχετικά μικρό και λιτό. Εκτός από τις 4 δισκέτες των 720Kb μέσα στο πακέτο θα βρείτε ένα πολύ πολύ μικρό manual που αναφέρεται "περιληπτικά" στο παιχνίδι, και γενικά στα controls και στο ξεκίνημα της περιπέτειας. Το μόνο που πραγματικά μας άρεσε στο πακέτο ήταν η κλασική ταινία του Plan 9 from outer space. Να σωστά καταλάβετε είναι η κλασική παλιά ταινία, η οποία είναι από τις πρώτες που βγήκαν στο είδος τους και έχει ψηφιστεί σαν η χειρότερη B-Movie όλων των εποχών!

ΓΕΝΙΚΑ

Σχετικά μέτριο παιχνίδι που μάλλον δεν θα σας ενθουσιάσει. Μπορεί η υπόθεση του να είναι αρκετά καλή, αλλά δυστυχώς της λείπει η πρωτοτυπία και η καλή παρουσίαση.

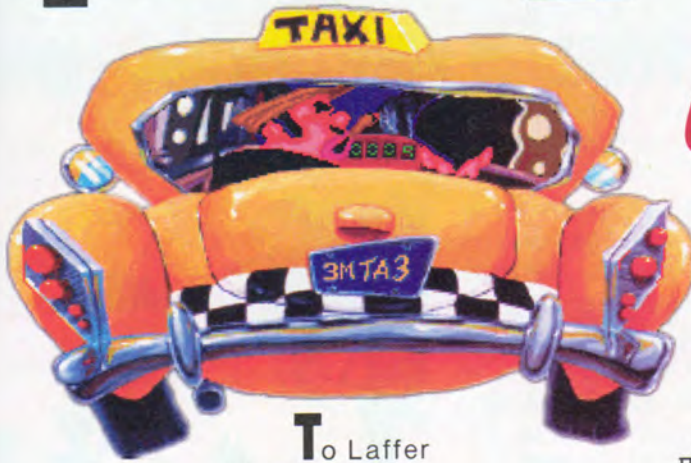
78%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Somewhere Far Beyond!!! (τα πολύ παλιά χρόνια δηλαδή)

ΓΡΑΦΙΚΑ	70
ΗΧΟΣ	65
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	68
ΓΕΝΙΚΑ	68

THE LAFFER UTILITIES



Tο Laffer Utilities, έχει εμφανιστεί εδώ και περίπου ένα χρόνο αλλά στην Ελλάδα δεν έχει γνωρίσει την υποδοχή που περιμέναμε. Και αυτό γιατί απευθύνεται όχι στους παιχνιδιάρικες έλληνες αλλά περισσότερο στους επαγγελματίες. Και αυτό γιατί είναι σα να έχετε στην διάθεσή σας σαν έναν συνεργάτη, τον ίδιο τον Larry. Μην ελπίζετε ότι είναι κανένα νέο Norton! Απλά είναι μια διακωμώδιση της ζωής σας στο γραφείο από την Sierra! Τα "προγράμματα" που περιλαμβάνει το πακέτο είναι τα εξής:

JOKES Ανοίγετε την Joke Data Base κάποια δευτέρα πρωί και είσατε έτοιμος να ξεκινήσετε την δουλειά σας εποικοδομητικά. Μπορείτε να πείτε τα ανέκδοτα και σε φίλους σας και να δείτε πώς θα αντιδράσουν.

WHAT TO DO Δεν μπορείτε να αποφασίσετε τί θα κάνετε; Τρέξετε το πρόγραμμά και θα μάθετε!

EXCUSE GENERATOR Αν έχετε πρόβλημα σας δίνει την εύκολη δικαιολογία.

HEADLINE Μόλις εμφανιστούν στην οθόνη σας αυτές οι μεγάλες, υπνοτικές ρεκλάμες θα αρχίσετε να νοιώθετε πιο όμορφα.

SAYINGS θέλετε να πείτε κάτι έξυπνο, τρέξετε αυτό το πρόγραμμα.

HORRORSCOPE Ένα ωροσκόπιο είναι πάντα χρήσιμο!

SOUND ηχοι που θα σας θυμίσουν το γραφείο όπου εργάζεστε. Τρομερό έ;

POOL Εκεί που ετοιμάζετε την αναφορά σας, ξαφνικά βαριέστε

και με το πρόγραμμα αυτό μπορείτε να συμπληρώσετε διάφορα νούμερα για τα στοιχεία που θα παίξετε - σε λίγο.

WINDFALL Αν δεν κερδίσετε με το POOL δοκιμάστε την τύχη σας κι εδώ.

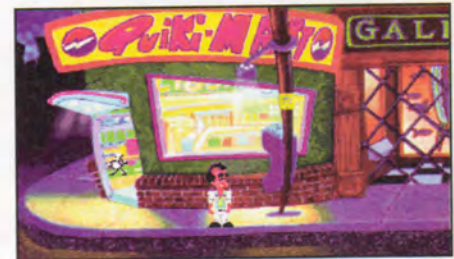
ANNOUNCE Μετά από "ώρες κουραστικής δουλειάς" αποφασίζετε να πατε για φαγητό. Με το πρόγραμμα αυτό αφήνετε ένα μεγάλο μήνυμα στην οθόνη του υπολογιστή σας λέγοντας σε όλους που βρίσκεστε.

SIGNS Τα γνωστά banners του PC. Τυπώστε τις εξυπνάδες σας και αφήστε τους άλλους να παρακαλάνε το DTP!

FORMS Τυπώστε "διαφημιστικά" της εταιρίας σας για να φαίνεστε πολυάσχολος.

PHONE Μια data base με ό,τι χρειάζεται να ξέρετε για το "μωρό" που κάθετε απέναντί σας...

BIRTHDAY Για να μην ξεχνάτε ποιό γιορτάζουν τότε, ώστε να τους αποφεύγετε!



THE HUMANS



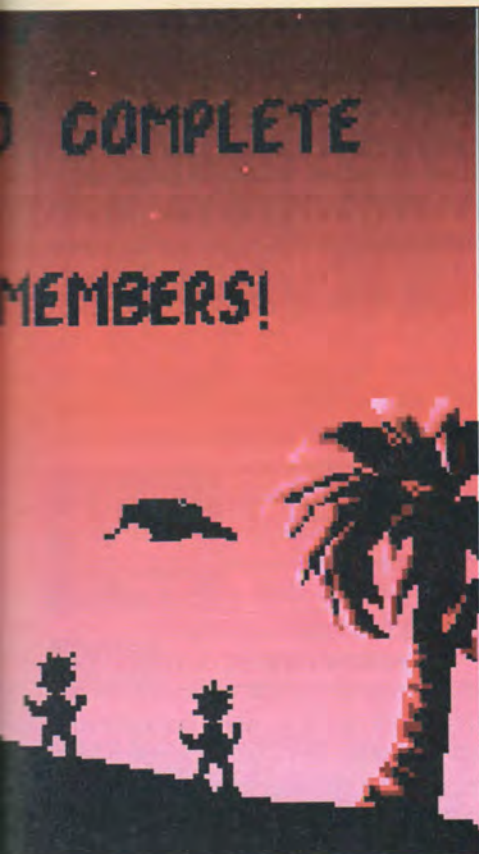
HOUSE	MIRAGE
FORMAT	AMIGA, PC
TEST	AMIGA 1 MEG

TOY **K. ΞΑΓΟΡΑΡΗ**

Η πρώτη μου επαφή με το HUMANS ήταν κάποιους μήνες πριν, όταν έπεσαν στα χέρια μου μερικά screenshots του παιχνιδιού, τα οποία ομολογουμένως ήταν άκρως ξεκαρδιστικά. Έτσι, μόλις ο αγαπητός αρχισυντάκτης του περιοδικού μπήκε μια μέρα στα γραφεία και κράταγε το πακέτο του παιχνιδιού στα χέρια, δεν του έμειναν και πολλά περιθώρια να μην με αφήσει να κάνω το review, ιδίως όταν είδε ένα σπαθί (που όλως περιέργως είχε χάσει ο Νταμουλάκης λιγάκι πιο πριν) κολλημένο στο λαμό του. Και όταν το παιχνίδι έκανε την εμφάνισή του στην οθόνη της Amiga, δεν χρειάστηκε πάνω από 10 λεπτά για να αρχίσουν να έρχονται συνεργάτες από παντού (μέχρι και οι κοπέλες του DTP ήρθαν να δουν γιατί γελάγανε όλοι οι υπόλοιποι). Μόνο ο Νταμουλάκης δεν είχε έρθει, γιατί ασχολιόταν σαν τρελός με το King's Quest 6...

Τέλος πάντων, πιστεύω ότι καταλάβατε τι θέλω να πω. Περί τίνος πρόκειται όμως το HUMANS; Άλλοι είπαν ότι

είναι ο απόγονος των LEMMINGS. Άλλοι είπαν ότι δεν έχει καμία σχέση με τα LEMMINGS, αλλά ότι είναι πολύ καλύτερο. Προσωπικά νομίζω ότι είναι ο ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ απόγονος των LEMMINGS, και αυτό γιατί η φιλοσοφία του είναι σχεδόν ίδια, αλλά οι "γρίφοι" του πολύ καλύτεροι. Εσείς, πρέπει να οδηγήσετε με το joystick σας τα χαζά (και όχι ηλίθια όπως λένε μερικοί) HUMANS σας, σε μία - αρκετά - μεγάλη πίστα έτσι ώστε με την μεταξύ τους συνεργασία, να καταφέρετε να φτάσετε στον στόχο σας. Ο στόχος σας αυτός, δεν είναι όμως τελειώς ξεκάθαρος, τουλάχιστον όχι περισσότερο από μια φράση που σας δίνεται στην αρχή κάθε level. Αυτή η φράση είτε λέει τι πρέπει να κάνετε, όπως "DISCOVER THE SPEAR", στη πρώτη πίστα, είτε κάποια άλλα μηνύματα όπως "MIND HOW YOU GO" στην έβδομη. Τώρα στα μηνύματα όπως αυτό της πρώτης πίστας δεν νομίζω να έχετε και ιδιαίτερο πρόβλημα. Σε μηνύματα όπως αυτό της έβδομης, όπου πρέπει να καταλάβετε και τι λέει το μήνυμα, τα πράγματα είναι τελειώς διαφορετικά. Όταν όμως καταλάβετε περί τίνος πρόκειται, και τελειώσετε την πίστα, θα δείτε τι σημαίνει HUMANS. Ιδίως σε πίστες όπως η πρώτη, ή η έκτη όπου κάνετε μια ανακάλυψη (στην πρώτη το ακόντιο και στην έκτη τη φωτιά), μόλις τελειώ-



σημαντικός. Όταν ξεκινάει μια καινούργια πίστα, υπάρχει ένα μήνυμα το οποίο λέει πόσους ανθρώπους χρειάζεστε για να την τελειώσετε. Ο αριθμός αυτός είναι από ένα μέχρι οκτώ. Αν όμως σε κάποιο level, χάσετε έναν άνθρωπο ή και περισσότερους (και πιστέψτε με υπάρχουν ΠΑΡΑ ΠΟΛΛΟΙ τρόποι για να γίνει αυτό), και κάποια στιγμή βρεθείτε με λιγότερα μέλη στη φυλή σας από ό,τι απαιτούνται για να τελειώσετε το επίπεδο, τότε χάνετε και το παιχνίδι τελειώνει εκεί. Ετσι λοιπόν, μη νομίσετε ότι είναι και λίγη υπόθεση αν χάσετε κάποιο από τα τρισχαριτωμένα HUMANS σας. Και αν χάσετε όλα τα μέλη της φυλής σας, τότε θα δείτε έναν πίθηκο σε μία κατακόκκινη cabrio να σας χαιρετά και να φεύγει, αφήνοντας πίσω του ένα μέλος της ανθρώπινης φυλής πανευτυχές με την μπανάνα του. Γι' αυτό, ΠΡΟΣΟΧΗ (όχι να μας κουνιούνται και οι μαιμούδες, δεν κάνει...)

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πανέμορφα! Ατμοσφαιρικά, και με πολύ ωραία χρώματα, τα γραφικά είναι κάτι παραπάνω από αρκετά για ένα παιχνίδι σαν το HUMANS. Σίγουρα ανεβάζουν πολύ τις μετοχές του, κάνοντάς το να ξεχωρίζει από τον πρόγονό του (βλέπε LEMMINGS). Και όπως είναι φυσικό, είναι ότι πιο χιουμοριστικό κολλάει σε τέτοιου είδους παιχνίδι. Και θα κατάλαβετε τι εννοώ μόλις φτιάξετε μια σκάλα από HUMANS βάζοντας το ένα πάνω στην πλάτη του άλλου. Μόλις το κάνετε, θα δείτε τους κάτω να αγκομαχούν ΣΤΗΝ ΚΥΡΙΟΛΕΞΙΑ όσο προσπαθούν να κρατηθούν και να μην πέσουν. Η σκαλίτσα σας θα αρχίσει να ηγγαινοέρχεται μετά το τέταρτο HUMAN με απρόβλεπτες συνέπειες αλλά τέλος πάντων. Και άμα δείτε με πόσους τρόπους πεθαίνουν τα μέλη της

φυλής σας τότε... Θα τα δείτε να μετατρέπονται σε μικρά πυρηνικά μανιτάρια, να τα κατασπαράζουν δεινόσαυροι, να πνίγονται σε λίμνες από λάβα και και και... Φυσικά όλα αυτά γίνονται με έναν τρόπο που δεν σας αφήνουν να αρχίσετε να χτυπάτε keyboards, οθόνες και ότι άλλο βρίσκετε. Αντίθετα γίνονται με έναν τρόπο που θα σας κάνει να ξεκαρδιστείτε και να ξεχάσετε ότι χάσατε ένα πολύτιμο HUMAN.

ΗΧΟΣ

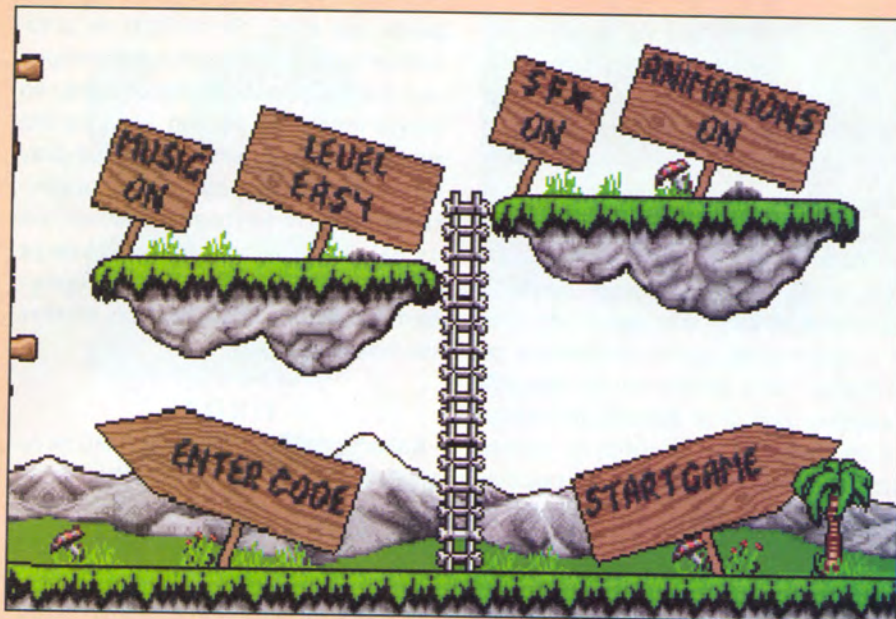
Καλός, ατμοσφαιρικός, και πολύ πετυχημένος. Ακόμα και τα χέρια του ντράμερ του συγκροτήματος (έχει και τέτοιο, τι νομίζατε;) είναι συγχρονισμένα με τον ήχο των τυμπάνων, στην εισαγωγή. Ολο το παιχνίδι είναι γεμάτο από μουσικά κομμάτια, τα οποία βέβαια είτε ταιριάζουν με το κλίμα της (τότε) εποχής είτε όχι. Υπάρχουν φυσικά και οι μίξεις, των τότε τυμπάνων με ηλεκτρικές κιθάρες, αλλά είναι τόσο ωραία δεμένα μεταξύ τους που δεν θα σας απογοητεύσουν. Υπάρχουν βέβαια και τα ανάλογα χιουμοριστικά ηχητικά εφέ, τα οποία σας κρατούν συντροφιά όσο παίζετε. Ο,τι καλύτερο έχουμε συναντήσει σε παιχνίδι αυτού του είδους.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Εδώ τα πράγματα είναι κάπως παράξενα. Και αυτό γιατί το joystick δεν είναι αρκετό για να ελέγχετε τα HUMANS σας. Συνεπώς, πρέπει να χρησιμοποιείτε και το πληκτρολόγιο για να κάνετε τη δουλειά σας. Συγκεκριμένα, όταν κρατάτε ένα ακόντιο, ή έναν πυρσό για παράδειγμα, ή ακόμα και όταν θέλετε να πάρετε ένα αντικείμενο από κάτω, πρέπει να επιλέξετε την ενέργεια που θέλετε να κάνετε από ένα μενού με icons χρησιμοποιώντας το SPACE BAR, και να κατοχυρώσετε την επιλογή σας

σετε, και καταφέρατε να βρείτε αυτό που ψάχνετε, θα δείτε μια εφημερίδα (συγκεκριμένα τη DAILY ROCK - όπως λέμε DAILY MIRROR), να ανακοινώνει την τεράστια επίτευξη του ανθρώπινου γένους και αμέσως μετά ένα cartoon, το οποίο με ΠΟΛΥ χιουμοριστικό τρόπο θα δείξει πώς συμπεριφέρονται οι άνθρωποι με την καινούργια τους ανακάλυψη. Στην αμέσως επόμενη πίστα - είτε είναι μετά από μια ανακάλυψη είτε όχι, και σε κάθε εισαγωγική οθόνη, θα δείτε πόσα μέλη έχουν απομείνει στη φυλή σας, και τον κωδικό της πίστας στην οποία φτάσατε με τον ιδρώτα σας. Αυτό είναι λογικό αφού δεν υπάρχει κανένας λόγος να παίζετε 79 πίστες αν κολλήσετε στην 80... Ο αριθμός των μελών της φυλής σας είναι εξίσου





με το RETURN. Επίσης όταν θέλετε να επιλέξετε πιο HUMAN θέλετε να ελέγξετε, χρησιμοποιείτε είτε τα cursor keys, είτε τα function keys. Και πριν αναρωτηθήτε πως φτάνουν δέκα function πλήκτρα, καιρός είναι να μάθετε ότι σε ένα επίπεδο έχετε μέχρι 8 HUMANS. Αυτό πρέπει να παραδεχτούμε ότι είναι κάπως άβολο για δύο λόγους. Πρώτον, καθηστερείτε αρκετά αφού μπλέκεστε με τα πλήκτρα, και δεύτερον όταν θέλετε να επιλέξετε το HUMAN που πιστεύετε ότι είναι αυτό που σας βολεύει, με φρίκη ανακαλύπτετε ότι δεν θυμάστε τον αριθμό του (δεν υπάρχει καμία σχετική ένδειξη), και αρχίζετε να πατάτε function keys, μέχρι να δείτε το βελάκι επιλογής να αναβοσβήνει από πάνω του. Αλλά αν καταφέρετε και διατηρήσετε τα HUMANS ταξινόμημένα (όσο μπορεί να γίνει αυτό) ίσως καταφέρετε και να ξέρετε ποιο είναι ποιο και που είναι το καθένα. Πάντως, αυτό δεν είναι κάτι που μειώνει την αξία του παιχνιδιού, ιδίως αφού μετά από κάποιο σημείο το συνηθίζετε.



ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ
Τρέξτε στο κοντινότερο φαρμακείο και αγοράστε ηρεμιστικά για 5-6 μήνες, αλλιώς δεν υπάρχει περίπτωση να επιζήσετε.

ΓΕΝΙΚΑ
Πανέμορφο, εθιστικό, και προκλητικό, το HUMANS θα γίνει ο καλύτερος φίλος σας και ο χειρότερος εχθρός σας. Φίλος σας γιατί θα σας χαρίσει ώρες διασκέδασης και γέλιου, και όσο για το εχθρός, θα το μάθετε μόλις κολλήσετε σε κάποιο level με τις ώρες ή γίνει κάποιο από όλα τα απρόοπτα του παιχνιδιού και χάσετε άδικα.



91%

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Τα πάτησε κάτω τα Lemmings, τα έλωσε, τα έκανε αλοιφή

ΓΡΑΦΙΚΑ	92
ΗΧΟΣ	
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	87
ΓΕΝΙΚΑ	90

DUCK TALES

HOUSE	CAPCOM
FORMAT	NES
TEST	NES

ΤΟΥ Π. ΣΩΤΗΡΙΟΥ

Ενα ακόμα επεισόδιο της σειράς των παπιοπεριπετειών, αυτή τη φορά διαδραματίζεται στο NES. Τώρα ο Σκρουτζ πρέπει να βρει και να



ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Τα κινούμενα σχέδια είναι δίκκοπο μαχαίρι πριν παίξετε. Από την μία θα σας αρέσουν κι από την άλλη θα κάνουν το παιχνίδι να δείχνει βαρετό

σώσει τα ανηπάκια του και γενικώς όλους όσους εμφανίζονται συνήθως στα τελευταία κινούμενα σχέδια του Disney. Για να το κάνει αυτό πρέπει να ταξιδέψει σε αρκετά μέρη, από τον Αμαζόνιο στην Τρανσυλβάνια και από τα Ιμαλάια στα αφρικανικά ορυχεία. Τέλος μπορεί να πάει και στην Σελήνη όπου το επίπεδο είναι το πιο διαφορετικό απ'όλα.

Ευτυχώς σ'αυτά τα πέντε επίπεδα μπορείτε να πάτε χωρίς κανένα πρόβλημα και μάλιστα ξεκινάτε απ'όποιο θέλετε. Το καθένα έχει τα δικά του γραφικά παρμένα από τον χώρο στον οποίο υποτίθεται ότι σας μεταφέρει το πρόγραμμα. Επιεικώς μόνο τα Ιμαλάια είναι πετυχημένα γραφικά. Οπως θα πρέπει να έχετε καταλάβει, το παιχνίδι είναι ένα ακόμα platform, από εκείνα που έχουν κατακλίσει τις κονσόλλες τον τελευταίο καιρο και είναι μάλλον μέτριο ή καλύτερα πολύ παιδικό. Σε ορισμένα σημεία θυμίζει Rick Dangerous ενώ σε άλλα τον ίδιο

τον Mario. Και αυτό είναι φυσικό αφού μιλάμε για παιχνίδια που έχουν επηρεάσει όλα τα platform games.

Ενα αρνητικό του παιχνιδιού είναι η μεγάλη του δυσκολία στις περισσότερες πίστες ακόμα και στο easy mode και η τάση του να πλατειάζει έτσι ώστε ο παίκτης κάποια στιγμή να κουράζεται και να χάνει με εκνευριστικό τρόπο. Επίσης οι κακοί που καταστρέ-

ουν τέρατα ή πλατφόρμες από τις οποίες αν πέσετε θα σκοτωθείτε ενώ το παραμικρό άγγιγμα σε αντίπαλο sprite σας στερεί ενέργεια. Η κατασκευή των επιπέδων σε πολλά σημεία είναι έτσι διαμορφωμένη που να μην καταλαβαίνετε αν πέφτοντας σε ένα χάσμα θα χάνετε ή θα συνεχίζετε κάπου αλλού, πράγμα που σας μπερδεύει. Ας πούμε όμως και τα καλά νέα: ο ήχος είναι αρκετά καλός, με μουσική και όμορφα εφφέ, με τον περιέργο τρόπο που έχει το NES να παράγει τα εφφέ με πολύ μπάσσο και φύσιγμα. Τα sprites είναι ακόμα καλύτερα. Χρησιμοποιούνται αρκετά χρώματα πάνω τους και έχουν εντυπωσιακή λεπτομέρεια αλλά και αρκετό animation. Κρίμα που είναι τόσα λίγα σε κάθε σθόνη. Ο κεντρικός ήρωας έχει όμορφη κίνηση, καλό χειρισμό και το collision detection είναι πολύ καλό χωρίς όμως να σας ευνοεί. Τα backgrounds είναι πολύ φτωχά όπως και το scrolling όπου το κάθετο μάλιστα έχει αντικατασταθεί από flick screen.

ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ αργό gameplay και οι χώροι του μπερδεύουν τους περισσότερους παίκτες. Τα γραφικά σε μερικές πίστες είναι καλά ενώ σε άλλες πολύ μέτρια και μοιάζει να έχει κατασκευαστεί θαιστικά. Σίγουρα δεν εκμεταλλεύεται τις δυνατότητες του μηχανήματος παρά μόνο στα sprites. Υπάρχουν πολύ καλύτερα παιχνίδια του είδους για το NES.

φετε ξαναεμφανίζονται ως δια μαγείας και "φτου κι απ'την αρχή"!

Αυτό το τελευταίο θα το αναφωνήσετε άπειρες φορές αφού όταν χάνετε το παιχνίδι έχει την χειριστη συνήθεια να σας ξεκινάει από την αρχή του επιπέδου. Θα χρειστεί να σκαρφαλώσετε σε σχοινιά και να πηδήξετε βράχια, κάτω από τα οποία παραμονεύ-



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
Περιμένα πολλά από έναν τέτοιο τίτλο.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	78
ΗΧΟΣ	80
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	78
ΓΕΝΙΚΑ	76

QUEST FOR GLORY 3



HOUSE	SIERRA ON LINE
FORMAT	PC
TEST	386/40+SOUND BLASTER PRO

TOY M. NTAMOYΛAKH

Οταν ετοιμάζα το Spell Shop αυτού του μήνα δεν μπορούσαν να φανταστώ τι παιχνίδι θα μου έπαιζε η μοίρα. Δεν θα μπορούσα να φανταστώ ότι οι δύο κυκλοφορίες της μίας και μοναδικής SIERRA ON LINE, θα φτάνανε στα χέρια μου. Για να πω την αλήθεια τα περίμενα τον επόμενο μήνα που θα ερχόντουσαν στην Ελλάδα. Είχα κάνει ήδη κάποιες κινήσεις για να τα πάρω κατ'ευθείαν από την Αμερική για να μπορέσω ακόμα μία φορά να σας παρουσιάσω ΠΡΩΤΟΣ τα παιχνίδια αυτά. Φυσικά ο καλός TYR είχε βάλει το χέρι του (χιμ μάλλον ο φίλος μου ο James, από την Αμερική το έβαλε που μου αγόρασε και μου έστειλε τα πακέτα, αλλά anyway), και έτσι τα παιχνίδια βρίσκονται στα χέρια μου αυτή την στιγμή, αφού δεν μπορώ να τα προμηθευτώ από την μητέρα Ελλάδα. Το King's Quest IV μου ήρθε μάλιστα

γρηγορότερα από ό,τι περίμενα και έτσι από το πρωί μέχρι το βράδυ για 3 ολόκληρες ημέρες δεν έκανα τίποτα άλλο από το να παίζω συνέχεια για να το τελειώσω και να βγάλω μια σφαιρική και ολοκληρωμένη άποψη για το παιχνίδι. Το τι γνώμη σχημάτισα θα το διαβάσετε μερικές σελίδες μετά, στο καταπληκτικό Mega Review που βρίσκετε στο User αυτό. Όσο για το Quest For Glory 3 έφτασε στα χέρια μου λίγο μετά. Αποφασίσαμε να του αφιερώσουμε τέσσερις σελίδες, μια και το mega review είχε ήδη κλείσει, αφού ένα τέτοιο παιχνίδι δεν μπορεί να καλυφθεί με λιγότερες. Τώρα το επόμενο ερώτημα είναι ποιανού από τα δύο θα δημοσιεύσουμε τη λύση στο Spell Shop του επόμενου μήνα. Ετσι λοιπόν σκέφθηκα να αφήσω εσάς να αποφασίσετε. Αναλόγως τον αριθμό τηλεφώνων που θα πάρω για κάθε παιχνίδι, η λύση του θα βρίσκεται στο επόμενο USER. Πάρτε λοιπόν αμέσως τηλέφωνο στο περιοδικό και ψηφίστε ποιά λύση θέλετε να δημοσιευτεί πρώτη. Αρκετά πολυλογήσαμε όμως, ήρθε η ώρα να περάσουμε στο παιχνίδι, που ο ολοκληρωμένος τίτλος του είναι QUEST FOR GLORY 3, THE WAGES OF WAR.

Δεν ξέρω πόσοι από εσάς έχετε τελειώσει τα δύο προηγούμενα, πάντως είμαι σίγουρος ότι οι περισσότεροι



Name: JERUSALEM		Zakaria	
Strength	210	Integen Her	251
Intelligence	172	Patry	77
Agility	237	Deaf	65
Wisdom	205	Speed	0
Luck	140	Play Lines	0
Magic	0	Training	214
Paladin	21	Qiblerg	0
		Comm	225
		Honor	124
Physical Pce	475	Staura	11-228
Health	297/215	Mara	0/0



Ο παιδαράς με τον οποίο τελειώσαμε το παιχνίδι!!

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Αν έχετε παίξει τα δυο πρώτα μέρη αρκεί να μεταφέρετε τον προχωρημένο ήρωά σας στο τρίτο για να συντρίβετε τους αντιπάλους σας με ευκολία.

από εσάς θα θυμάστε ότι το QUEST FOR GLORY 2, τελειώνοντας έκανε αναφορά για την συνέχεια της οποίας το όνομα ήταν SHADOWS OF DARKNESS.

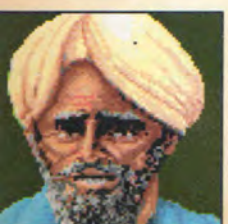
Όμως με έκπληξη θα διαπιστώσετε ότι το παιχνίδι που έχετε στα χέρια σας δεν είναι αυτό που φυσιολογικά περιμένατε. Την εξήγηση δίνουν σε μια συνέντευξή τους οι ίδιοι οι προγραμματιστές Lori και Corey Cole. Εκριναν πως το σενάριο του Shadows of Darkness ήταν πολύ προχωρημένο

και οι ικανότητες που ο χαρακτήρας σας έχει αποκτήσει από το Trial by Fire δεν επαρκούν για να τα βγάλει πέρα με αυτά που τον περιμένουν (και δεν πρέπει να είναι πολύ ευχάριστα!). Γι' αυτό αυτό αποφάσισαν να παρεμβάλλουν το Wages of War ώστε να σας δοθεί η ευκαιρία να βελτιωθείτε κι άλλο προτού περάσετε στο Shadows of Darkness που είναι πια το τέταρτο μέρος της σειράς.

Ενώ λοιπόν όλα έχουν τελειώσει καλά και ωραία και στο παλάτι του σουλ-

τάνου, όλοι έχουν να πουν μία καλή κουβέντα για εσάς, αφού όχι μόνο χαλάσατε τα σχέδια του "κακού μάγου", αλλά τον σκοτώσατε κιάλας λυτρώνοντας την πόλη από καθε τι κακό. Εκτός αυτού κάνατε καλά τον πρίγκιπα ο οποίος είχε μεταμορφωθεί στο Saurus που καβαλάγατε τόσο καιρό(!!!). Ετσι λοιπόν ο καθένας είχε να πει και κάτι, άλλος για δόξα, άλλος για οίκτο (δεν πιστεύω να ξεχάσατε την γυναίκα δέντρο), άλλος για τιμή κ.λ.π Ετσι λοιπόν μετά από πολλά ξεκινήσατε να φύγετε ήσυχα ήσυχα για να ξεκουραστείτε και εσείς λίγο. ΛΑΘΟΣ, ΜΕΓΑΛΟ ΛΑΘΟΣ, αφού πολλά είχαν συμβεί σε όλο αυτό το διά-

GAME REVIEW



στημα. Το μόνο πράγμα που σας είπε ο φίλος σας ο Paladin το λιοντάρι ήταν ότι έπρεπε να μεταφερθείτε επειγόντως μέχρι την TARNΑ, μία πόλη όπου σύμφωνα με τα δεδομένα είναι έτοιμη για πόλεμο. Τα πράγματα περιπλέκονται πολύ εδώ, αφού εκτός από τους κατοίκους της Tarna που βρίσκονται σε πόλεμο με τους Leopardmen, μπλέκονται και οι αυτόχθονες ιθαγενείς οι οποίοι βρίσκονται σε πολύ άσχημη κατάσταση αφού τους έχει κλαπεί το spear of death. Με λίγα λόγια εσείς θα πρέπει να ψάξετε για το spear και όχι μόνο, μιας και υπάρχουν πολλά πολλά πράγματα που θα πρέπει να κάνετε ακόμα για να φέρετε το παιχνίδι εις πέρας. Δεν θα ήθελα να ξεχάσω κάτι που με γέμισε με πολύ χαρά. Αν ο χαρακτήρας σας είναι Fighter και γίνεται Paladin, τότε θα αποκτήσετε σιγά σιγά υπερφυσικές δυνάμεις τέτοιες που μόνο ένας Paladin θα μπορούσε να έχει. Για αρχή π.χ το σπαθί σας στην μάχη θα αποκτά μια μπλε φλόγα και θα κάνει τα χτυπήματά σας και την άμυνά σας ακόμα πιο δυνατή. Όσο για αργότερα; Χε χε, θα ανακαλύψετε μόνοι σας (μέχρι να σας δώσω την λύση).

ΓΡΑΦΙΚΑ

Έχει γίνει ρουτίνα πια να αναφερόμαι στην τεχνική τελειότητα που διακρίνει όλες τις κυκλοφορίες της Sierra. Το κάθε παιχνίδι που κυκλοφορεί είναι καλύτερο από τα προηγούμενα και ενώ κάθε φορά λέω πως η Sierra άγγιξε την κορυφή και είναι αδύνατο να παρουσιάσει κάτι καλύτερο να που έρχεται η επόμενη κυκλοφορία να με διαψεύσει. Τέλος πάντων τα 256 χρώματα για μια ακόμη φορά δίνουν το παρόν στην οθόνη του υπολογιστή σας, κάνοντας σας να νοιώθετε πολύ όμορφα με αυτό που βλέπετε. Οι σχε-

διασμοί είναι φτιαγμένοι τόσο προσεκτικά και με τέτοια λεπτομέρεια που ακόμα και ο πλέον απαιτητικός παίχτης adventurer θα το παραδεχτεί. Δείτε απλά την σκηνή στα ενδότερα δωμάτια των λιονταριών και θα καταλάβετε περι τίνος πρόκειται. Αν και πάλι έχετε αμφιβολίες για την ποιότητα τους δεν έχετε παρά να δείτε μια σκηνή μάχης στην ζούγκλα ή ακόμα και τον αρχηγό της φυλής στο καταυλισμό. Είναι όλα το κάτι άλλο. Φυσικά αυτά είναι το 1/1000 από την ποιότητα των στατικών (και όχι μόνο) οθονών που θα δείτε μέσα στο παιχνίδι, μιας και είναι λιγάκι ΤΕΡΑΣΤΙΟ σε έκταση και λύση. Ιδιαίτερη προσοχή σας προτείνω να ρίξετε στα πρόσωπα των ανθρώπων που συναντάτε. Είναι εξαιρετικά, λες και οι προγραμματιστές έχουν φτιάξει με το χέρι τις φιγούρες τους, για να φαίνονται ποιοί αληθινοί, (από ότι ξέρω και στο Quest for Glory 1 στην έκδοση των 256 χρωμάτων οι χαρακτήρες έχουν σχεδιαστεί με τον ίδιο ακριβώς τρόπο).

ΗΧΟΣ

Εδώ και αν πρέπει να σταθούμε και να πούμε πολλά και διάφορα. Απ' ότι κατάλαβα εδώ δεν έχουμε πλέον να κάνουμε με παιχνίδι, αλλά μάλλον με κάποιο soundtrack ταινίας. Η μουσική επένδυση στο Wages Of War, είναι κάτι το εντελώς διαφορετικό από ότι έχετε συναντήσει μέχρι τώρα. Ανάλογα με την περιοχή που βρίσκεστε θα ακούσετε και την μουσική που θα σας δημιουργήσει την κατάλληλη ατμόσφαιρα, βάζοντας τον παίκτη βαθύτερα μέσα στο κλίμα του παιχνιδιού.

Για άλλη μια φορά η Sierra δεν έκανε ταιγκουνιές, αφού το πρόγραμμα υποστηρίζει όλες τις γνωστές κάρτες ήχου (και όχι μόνο). Ετσι λοιπόν θα μπορέσετε να παίξετε Wages Of War,



ακούγοντας την μουσική επένδυση από το megάφωνο του PC σας ή από την AD-Lib σας ή από την Sound Blaster σας ή ακόμα και από την Roland σας (τυχεροί!!). Το μόνο πράγμα που θα ήθελα να υπήρχε, χωρίς να δημιουργεί την στιγμή αυτή κάποια έλλειψη, είναι η επιλογή για Sound Blaster Pro, μπας και προστεθεί λίγο παραπάνω sample. Και λέω λίγο παραπάνω γιατί το παιχνίδι σε ορισμένα σημεία ακόμα και με Sound Blaster έχει ορισμένους ψηφιοποιημένους ήχους, (παράδειγμα στην αρχή στο Demo όταν ρίχνετε από την ταράτσα τον μάγο, θα είστε στην ευχάριστη θέση να ακούσετε την κραυγή του)!!!

ΠΑΚΕΤΟ

Ανοίγοντας το κουτί το πρώτο πράγμα που θα δείτε είναι... οι δισκέτες, ενώ λίγο πιο κάτω θα ανακαλύψετε τρία σχετικά ογκώδη manual. Το πρώτο είναι το "Game Manual", το οποίο αναφέρεται στο πως να γίνει το installation, τις λειτουργίες και οτιδήποτε σχετικά με το πως θα μπορέσετε να παίξετε το παιχνίδι. Το δεύτερο και λίγο πιο ογκώδες, ακούει στο όνομα "Quest for Glory III Technical Manual), και θα σας διαφωτίσει σχετικά με το τι ακριβώς είναι ο κάθε χαρακτήρας, τα abilities που είναι απαραίτητα για τον καθένα, τα skills τους, πως και αν θα κάνετε import κάποιοι χαρακτήρα από τα δύο προηγούμενα παιχνίδια, πώς γίνονται οι μάχες, και μερικές extra πληροφορίες που χρειάζονται για τον κάθε χαρακτήρα. Το τρίτο και τελευταίο ονομάζεται "Famous Explorers Correspondence Course" και σας διαβεβαιώ ότι είναι το απόλυτα χρήσιμο manual που υπάρχει μέσα στο πακέτο, αφού μέσα από αυτό θα πάρετε πολλές πληροφορίες για την υπόθεση του παιχνιδιού, σημαντικότερες πληροφορίες για

τους Magic User και τα Spell που μπορούν να κάνουν, μιλάνε για τις "extra" ικανότητες των Paladin (Yes!), και για τις γνωστές ικανότητες του Thief. Ακόμα μέσα από αυτό θα βρείτε πολλές πληροφορίες για την Savanna και την Jungle, αφού σας λέει πράγματα που θα δυσκολευτήτε να ανακαλύψετε χωρίς να το διαβάσετε. Μπορώ να πω ότι στο θέμα του πακέτου η Sierra έκανε άλλη μια φορά το θαύμα της και μας έδωσε κάτι ολοκληρωμένο και χωρίς καμμία έλλειψη. Καταλαβαίνετε τώρα λοιπόν γιατί εταιρίες σαν την Sierra είναι πάντα στην κορυφή και την εκτίμηση των χρηστών H/Y;

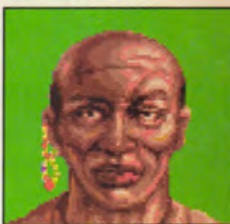
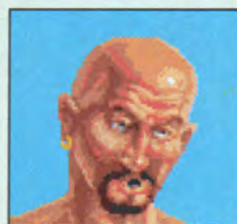
ΓΕΝΙΚΑ

Δεν ξέρω τι να πω πιά με την Sierra. Κάθε στιγμή εντυπωσιάζει όλο και πιο πολύ κάνοντας το παίχτη να μην βαριέται ποτέ. Ειδικά η προσθήκη του έντονου RPG στοιχείου σηματοδοτεί την διαφορά από τις άλλες περιπέτειες.



ME ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

ΤΟ ΑΠΟΚΟΡΥΦΩΜΑ ΤΗΣ ΤΡΙΟΛΟΓΙΑΣ	
ΓΡΑΦΙΚΑ	98
ΗΧΟΣ	99
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	100
ΓΕΝΙΚΑ	99



Ultima I-VI Series



HOUSE	ORIGIN
FORMAT	PC CD-ROM
TEST	386/40 + SOUND BLASTER PRO + CD-ROM

TOY **M. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ**

δεν κατάφερα να τα τελειώσω γιατί ήταν πολύ δύσκολα, και ο χρόνος που είχα ήταν πολύ λίγος για τέτοια παιχνίδια. Δεν πειράζει όμως γιατί όπως βλέπετε ήρθε η ώρα να τα τελειώσετε εσείς!!!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Εδώ τα πράγματα είναι αρκετά μπερδεμένα, αφού τα Ultima 1, 2, 3, 4 και 5 λειτουργούν μόνο σε Hercules και CGA. Δεν θα πρέπει όμως να έχετε κανένα παράπονο στο θέμα αυτό, αφού όπως είπα και πριν τα παιχνίδια δεν έχουν ιδιαίτερες απαιτήσεις, μιας και είναι απλά μια μεταφορά από τα πρώτα κλασικά που βγήκαν σε δισκέτες. Ίσως σε μερικούς κακοφανεί αυτό, αλλά για τους κλασσικούς πορωμένους RPG-άδες του είδους δεν θα δημιουργήσει κανένα απολύτως πρόβλημα. Τα πράγματα φυσικά αλλάζουν πολύ στο Ultima 6, αφού το παιχνίδι είναι πολύ μεταγενέστερο και υποστηρίζει μέχρι και VGA στα 256 χρώματα. Εκτός αυτού, το παιχνίδι έχει αρκετές αλλαγές όχι μόνο στα γραφικά, αλλά και στο gameplay. Με λίγα λόγια έχουμε να κάνουμε με ένα παιχνίδι διαφορετικό από τα άλλα,

Οπως κάθε μήνα έτσι και αυτόν, άλλο ένα παιχνίδι σε CD είναι στα χέρια μας για να σας το παρουσιάσουμε. Όπως ξέρετε η στήλη αυτή δημιουργήθηκε για να μπορείτε να βλέπετε ό,τι καινούργιο κυκλοφορεί στην αγορά. Αυτό το μήνα έχουμε κάτι πολύ πολύ ξεχωριστό για εσάς, μια πολύ ξεχωριστή συλλογή που ακούει στο όνομα ULTIMA 1-2-3-4-5-6!!!

ΝΑΙ, μερικά από τα καλύτερα role playing όλων των εποχών βρίσκονται μέσα σε ένα CD και είναι στην διαθεσή σας. Λογικά η υπόθεση των παιχνιδιών δεν θα σας είναι καθόλου άγνωστη, αφού πιστεύω ότι δεν υπάρχει παίχτης RPG που να μην τις

γνωρίζει. Η υπόθεση είναι πολύ απλή και πολύ καλή συγχρόνως. Εσείς ο μεγάλος ήρωας (κατά προτίμηση Paladin), πρέπει να έρθει και να κατατροπώσει ΟΛΕΣ τις δυνάμεις του κακού, για να γίνει ο Chosen One, (δηλαδή ο καλύτερος). Φυσικά τα πλάσματα του κάτω κόσμου δεν θα σας αφήσουν έτσι, αφού θα κάνουν τα αδύνατα δυνατά για να σας αποτρέψουν. Τα πράγματα είναι "σχετικά" δύσκολα στο Ultima 1, ενώ στα επόμενα δύο Ultima, γίνονται λίγο πιά δύσκολα. Δεν συζητάμε φυσικά για το 4, 5, και 6 γιατί εκεί γίνεται κόλαση και δεν ξέρετε ποιόν να πρωτοχτυπήσετε. Δυστυχώς το 4 το 5 και το 6



ΤΟ ΠΡΩΤΟ



ΤΟ ΔΕΥΤΕΡΟ



ΤΟ ΤΡΙΤΟ



ΤΟ ΤΕΤΑΡΤΟ



ΤΟ ΠΕΜΠΤΟ



ΤΟ ΕΚΤΟ

χωρίς όμως να υποβαθμίζει ΚΑΝΕΝΑ από τα 5 προηγούμενα.

ΗΧΟΣ

Για τα 5 πρώτα δεν υπάρχουν και πολλά πράγματα που μπορούμε να πούμε στο θέμα του ήχου, μιας και είναι απλά υποφερτός στα αυτιά μας και δεν περιέχει τίποτα άλλο εκτός από μερικούς ήχους που ακούγονται αμυδρά από το μεγαφώνάκι του PC σας. Φυσικά δεν θα πρέπει να έχετε παράπονο στο θέμα του ήχου. Σκεφτείτε την εποχή που βγήκαν απλά τα ULTIMA 1, 2, 3, 4 και 5 και θα καταλάβετε τι ακριβώς εννοώ. Όσο για το Ultima 6 τα πράγματα είναι πολύ ικανοποιητικά, αφού ο ήχος είναι σε πολύ καλά πλαίσια. Πάντως όπως και να έχει το πράγμα σαν πακέτο (και για το είδος του παιχνιδιού), ο ήχος είναι σε επίπεδο που σίγουρα θα μπορούσατε να παίξετε άνετα, χωρίς να μπορεί κανείς να πει ότι ο ήχος είναι εκνευριστικός.

ΠΑΚΕΤΟ

Από τα καλύτερα που έχω συναντήσει σε παιχνίδι CD-

ROM. Μέσα στο πακέτο εκτός από το CD(!), θα βρείτε 4 τρομερούς χάρτες που σίγουρα θα σας κάνουν την ζωή πιά εύκολη, και φυσικά δύο ΤΕΡΑΣΤΙΑ βιβλία που θα βρείτε ότι ακριβώς χρειάζεστε (και με το παραπάνω), για να μπορέσετε να παίξετε οποιοδήποτε ULTIMA άνετα και ευχάριστα.

Στο πρώτο βιβλίο είναι μαζεμένα τα manual και οι οδηγίες για τα ULTIMA 1-2-3, όπου μέσα περιλαμβάνουν το σενάριο του κάθε παιχνιδιού, μαζί με τους χαρακτήρες, τα τέρατα, και τα abilities των χαρακτήρων σας, ενώ στο δεύτερο υπάρχουν τα manual των ULTIMA 4-5-6 με τα ίδια ακριβώς στοιχεία.

Κάτι που πρέπει να προσεχτεί, είναι ότι η ORIGIN δεν έκανε καμιά απολύτως τσιγκουνιά στο θέμα των manual, αφού από ότι είδα έχουν προστεθεί και μερικά extra πραγματάκια που είμαι σίγουρος ότι θα σας φανούν πολύ χρήσιμα. Τέλος θα βρείτε και το κλασικό πλέον φυλλάδιο με τις καινούργιες κυκλοφορίες της Origin που είμαι σίγουρος ότι θα βρείτε ενδιαφέρουσες πολλές από αυτές.

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ...

Αγοράστε οπωσδήποτε ένα CD-ROM για να μπορέσετε να παίξετε!!! Το πακέτο θα το βρείτε σε όλα τα καταστήματα.

ΓΕΝΙΚΑ

Μια πάρα πολύ καλή συλλογή που μπορεί να μην στηρίζεται στα γραφικά και τον ήχο, αλλά από σενάριο είναι τρομερά. Και το πιά σημαντικό απ'όλα; ΠΟΥ ΘΑ ΞΑΝΑΒΡΕΙΤΕ ΑΥΤΑ ΤΑ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΜΑΖΕΜΕΝΑ ΜΕΣΑ ΣΕ ΕΝΑ ΜΟΝΟ CD, ΚΑΙ ΣΕ ΤΟΣΟ ΚΑΛΗ ΤΙΜΗ;



81%



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Μια συλλογή που δεν πρέπει να χάσετε με ΤΙΠΟΤΑ

ΓΡΑΦΙΚΑ	75
ΗΧΟΣ	70
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	88
ΓΕΝΙΚΑ	83

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES IV TURTLES IN TIME

HOUSE	KONAMI
FORMAT	SUPER NES
TEST	SUPER NES

TOY **N. ΚΡΟΝΤΗΡΑ**



Ωραία, ποιος έπεσε θύμα απαγωγής πάλι; Αυτή ήταν η πρώτη ερώτηση που έκανα στον εαυτό μου την στιγμή που άνοιγα το πακέτο του παιχνιδιού, γιατί γνώριζα την ιστορία όλων των προηγούμενων χελωνοπαιχνιδιών. Αυτή τη φορά ήταν το άγαλμα της ελευθερίας... Όσοι από εσάς έχουν παίξει κάποιο παιχνίδι με χελωνονιζάκια στα coin-op δεν θα δυσκολευτούν να αναγνωρίσουν τα sprites, τον χειρισμό και τις κινήσεις των ηρώων. Μόνο τα options εδώ είναι στην διάθεσή σας: μπορείτε να παίξετε απλό ή διπλό με κάποιον φίλο σας, να παίξετε για να κάνετε τον καλύτερο χρόνο σε ορισμένα σημεία της πίστας ή να παίξει ο ένας παίκτης ενάντια στον άλλο. Ακόμα ρυθμίζετε τα πλήκτρα που θα χρησιμοποιείτε, το επίπεδο δυσκολίας και τον αριθμό των ζών που θα έχετε. Μετά από αυτό λοιπόν βρισκόμεστε μέσα στο παιχνίδι, σε ψευδοτριδιάστατο στήσιμο, πράγμα που σημαί-



νει ότι μπορείτε να κινηθείτε πάνω κάτω στην οθόνη και οι μεταλλαγμένοι αντίπαλοί σας εμφανίζονται από παντού. Αυτοί είναι οι γνωστοί, από την σειρά κινουμένων σχεδίων, μασκοφόροι γνώστες του καράτε που μπορεί να σας επιτεθούν με σπαθιά, τσεκούρια, νουντσάκου και αστεράκια ή βόμβες, αλλά θα δείτε ότι αυτές οι ικανότητές τους δεν διαφέρουν και πολύ μεταξύ τους και τους δέρνετε όλους με τον ίδιο τρόπο. Εκεί που υπάρχει διαφορά είναι στους μεγάλους κακούς στο τέλος της κάθε πίστας που αν και είναι πολύ εύκολοι είναι εντυπωσιακά sprites από άποψη μεγέθους και θέλουν αρκετή επιδεξιότητα για να νικηθούν, ιδίως στο Hard επίπεδο. Το παιχνίδι πήρε το όνομά του από τις περιπέτειες που θα ζήσετε μέσα στον χρόνο σε διάφορα επίπεδα. Όμως οι αντίπαλοι παραμένουν παντού σχεδόν οι ίδιοι και μόνο το περιβάλλον αλλάζει. Τα πλέον όμορφα επίπεδα είναι εκείνα της προϊστορικής εποχής με τους δεινοσαύρους, το επίπεδο πάνω στο τραίνο στην Αγρια Δύση με την υπέροχη μουσική και το όγδοο επίπεδο στο οποίο χρησιμοποιείται το Mode 7 για γρήγορη κίνηση σε όλη την έκταση της οθόνης. Οι κινήσεις των ηρώων μας -οι οποίοι διαφέρουν μεταξύ τους σε δύναμη και ταχύτητα- είναι εντυπωσιακές και βγαλμένες από τις πραγματικές πολεμικές τέχνες. Μετά από τις κινήσεις θα εντυπωσιαστείτε σίγουρα από το animation που υπάρχει. Οι ήρωές σας περιστρέφουν τα όπλα τους στα χέρια τους, αρπάζουν τους



αντιπάλους τους και τους χτυπούν στο πάτωμα -ναι, υπάρχει αρκετή βία στο πρόγραμμα- κάνουν διάφορες αστείες κινήσεις όταν καίγονται ή χάνουν ενέργεια και φαίνεται τελικά ότι αρκετά Kbytes στο cartridge έχουν πάει στο θέμα κίνησης. Το καλύτερο

ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Θεωρώ αυτονόητη την κατανάλωση μίας πίστας από τον κάθε παίκτη. Ακόμα μπορείτε να ανοίξετε μία πιτσαρία στην γειτονιά σας, για τους gamers.

είναι όταν πιάνετε έναν αντίπαλο και τον εκτοξεύεται... έξω από την οθόνη. Αυτό γίνεται με την αυτόματη μεγένθυση -scaling- που επιτρέπει το hardware του μηχανήματος. Ο ήχος έχει πολλά μουσικά θέματα και το κλασικό των χελωνών ενώ υπάρχει και μέτριος ψηφιοποιημένος ήχος στα εφέ και την ομιλία. Η φωνή των ηρώων μας όμως όταν αναφωνούν cawabanga είναι απαίσια.

ΓΕΝΙΚΑ

Πολύ λίγο σαν gameplay αν παίξετε μόνος σας και εξαιρετικά εύκολο. Θα το τελειώσετε γρήγορα και πιστεύω ότι μετά θα κλαίτε τα λεφτά που δώσατε. Στο διπλό αλλάζουν τα πράγματα. Και πιο διασκεδαστικό είναι και υπάρχει η δυνατότητα να παίξετε ενάντια σε κάποιον φίλο σας. Κατά τ'άλλα η τεχνική του περιορίζεται στην καταπληκτική κίνηση όλων των ηρώων.



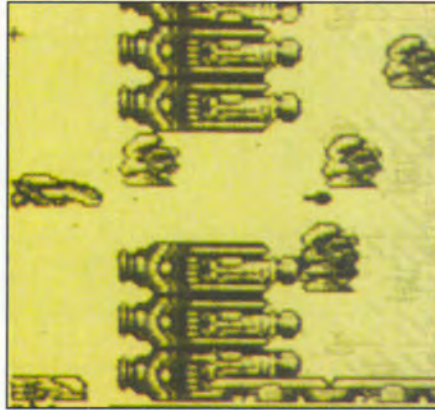
ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
Το τέλειωσα σε 28 λεπτά και 36 δευτερόλεπτα (στο Easy Mode)	
ΓΡΑΦΙΚΑ	83
ΗΧΟΣ	82
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	68
ΓΕΝΙΚΑ	67

R-TYPE

HOUSE	NINTENDO
FORMAT	GAMEBOY
TEST	GAMEBOY

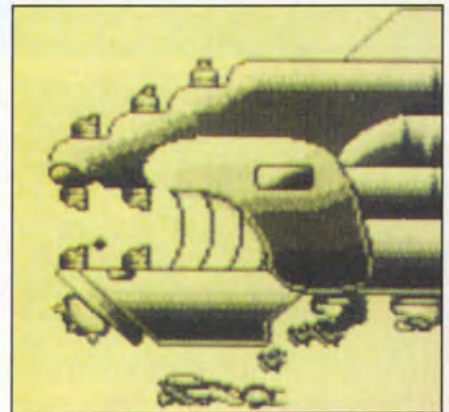
ΤΟΥ **Γ. ΦΑΡΜΑΚΗ**

Τι είναι αυτό που κάνει ένα παιχνίδι να χαρακτηριστεί κλασσικό; Το πόσο καλό είναι, το πόσο καταφέρνει να διατηρηθεί στην επικαιρότητα, το αν είναι πρωτοποριακό; Δεν μπορούμε να πούμε σίγουρα. Το μόνο όμως που είναι βέβαιο είναι πως το R-Type είναι ένα από αυτά τα επονομαζόμενα κλασσικά παιχνίδια. Αποτέλεσε σημείο αναφοράς και μέτρο σύγκρισης για όλα τα shoot 'em up που κυκλοφόρησαν πριν ή ακόμη και μετά από αυτό. Εκδόσεις του κατασκευάστηκαν και συνεχίζουν να κατασκευάζονται σχεδόν για όλους τους υπολογιστές και κονσόλες. Πρωτοκυκλοφόρησε σαν coin op από την Irem και εμείς το πρωτοσυναντήσαμε στην έκδοσή του για Amiga (πριν λίγους μήνες μάλιστα είχαμε παρουσιάσει και το δεύτερο μέρος που ήδη κυκλοφορεί). Ακόμη και η έκδοσή του για Master System που δοκίμασα πριν ένα χρόνο ήταν τέλεια. Στο Super NES ήταν από τους πρώτους τίτλους που κυκλοφόρησαν, ελαφρά διαφοροποιημένος, κάτω από το



όνομα Super R-Type (το προσωνύμιο super προηγείται στο 99% των τίτλων του Super NES!).

Η αποστολή σας είναι απλή. Πρέπει να καταστρέψετε την σατανική αυτοκρατορία των BYDO, δηλαδή ό,τι κινείται στην οθόνη (αν κάτι δεν κινείται αλλά σας φαίνεται ύποπτο, πυροβολήστε το κι αυτό, δεν χάνετε τίποτα...). Φυσικά στον δρόμο σας θα βρείτε τα απαραίτητα για ένα τέτοιο παιχνίδι power ups που θα κάνουν την επιβίωσή σας ευκολότερη. Οι πίστες είναι έξι και στο τέλος κάθε μιάς υπάρχει και ένας μεγάλος κακός που πρέπει να τον νικήσετε για να περάσετε στην επόμενη. Στο τέλος της έκτης βρίσκεται ο Bydo, καθαρίστε και μ' αυτόν και τελειώσατε. Ακούγεται εύκολο αλλά δεν είναι! Εδώ μπαίνει το μόνο, ίσως, αρνητικό στοιχείο του παιχνιδιού: η δυσκολία του. Το R-Type συγκεντρώνει μερικά από τα πιο απεχθή χαρακτηριστικά των παιχνιδιών αυτού του είδους. Πρώτον δεν υπάρχει μπάρα ενεργείας αλλά σκοτώνεσαι με το πρώτο χτύπημα. Δεύτερον το διαστημόπλοιο καταστρέφεται ακουμπώντας στα τοιχώματα. Τρίτον όταν χάσετε μια ζωή χάνετε και όλα τον έξτρα οπλισμό που έχετε κερδίσει. Και τέταρτον και πιο σπαστι-



κό, όταν χάσετε δεν συνεχίζετε από εκεί που βρισκόσασταν αλλά γυρίζετε πιο πίσω.

Παρ' όλη όμως την δυσκολία του το R-Type παραμένει ένα καταπληκτικό παιχνίδι και ίσως το καλύτερο shoot 'em up για το Gameboy μέχρι στιγμής. Είναι μέσα στους πέντε πρώτους τίτλους που πρέπει να έχετε στην συλλογή σας.

ΓΕΝΙΚΑ

Δεν είναι μόνο το μεγάλο όνομα που κουβαλάει, είναι και το ότι είναι από μόνο του ένα καταπληκτικό παιχνίδι για το Gameboy. Αν κάποια στιγμή δημοσιεύσουμε τα top παιχνίδια για κάθε μηχάνημα είναι το πρώτο υποψήφιο για την κατηγορία του.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Αφήστε τα λόγια και τρέξτε να το αγοράσετε.

ΓΡΑΦΙΚΑ	83
ΗΧΟΣ	84
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	92
ΓΕΝΙΚΑ	94

SUPER GOLF

HOUSE	SEGA
FORMAT	GAME GEAR
TEST	GAME GEAR
TOY	N. ΚΡΟΝΤΗΡΑ

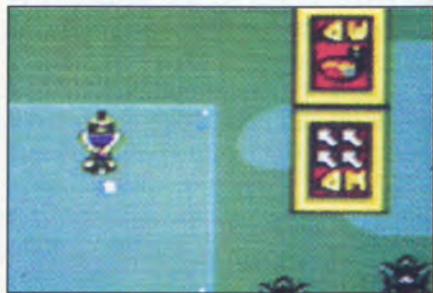
Φυσικά δεν περιμένετε τίποτα από ένα παιχνίδι γκολφ στο Game Gear. Λάθος σας, γιατί αυτό είναι το καλύτερο παιχνίδι γκολφ που εμείς τουλάχιστον παίξτε σε κονσόλα και όχι μόνο! Το πρώτο πράγμα που θα σας ενυπωσιάσει είναι τα γραφικά του και ο τρόπος με τον οποίο εμφανίζει το γήπεδο. Βλέπετε λοιπόν τα πάντα από πάνω σε κάποια γωνία που σας επιτρέπει να πείτε ότι υπάρχει και μια μικρή ψευδοτριδιάστατη αίσθηση. Ο χώρος αποτελείται από μερικά δέντρα, θάμνους, λιμνούλες, χορτάρι και περιοχές με άμμο, πράγματα που θα συναντήσετε και σε οποιοδήποτε αληθινό γήπεδο Γκολφ, και πάνω σε αυτή τη διαμόρφωση στηρίζεται ολόκληρο το gameplay.

Ετσι θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε το ειδικό μπαστούνι για κάθε περίπτωση υπολογίζοντας ταυτόχρονα την φορά του ανέμου που εμφανίζεται σε ένα ειδικό icon και να λαμβάνετε υπόψιν σας τα εμπόδια που υπάρχουν στο δρόμο της μπάλλας μέχρι την τρύπα. Υπάρχουν τρία είδη παι-



ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Προς θεού δεν θα σας στείλω να κάνετε προπόνηση σε πραγματικό γήπεδο. Όχι, απλά θα σας πω να συνηθίσετε στην ιδέα του καρώ παντελονιού και του καπέλλου...



χνιδιού: το Stroke σημαίνει ότι κερδίζει ο παίκτης με τα λιγότερα χτυπήματα κατά την διαδρομή των 18 τρυπών. Στο Match Play δύο παίκτες προσπαθούν να βάλουν την μπάλλα στην τρύπα με όσο το δυνατόν λιγότερα χτυπήματα και αυτός που τα καταφέρνει κερδίζει την τρύπα. Τέλος στο training απλώς επιλέγετε μία τρύπα για προπόνηση. Μπορούν να παίξουν μέχρι και τέσσερις παίκτες ενώ αν δεν έχετε κάποιον αντίπαλο να ξεφτιλίσετε μπορείτε να παίξετε άνετα ενάντια στον υπολογιστή! Το πρόγραμμα σας προσφέρει τους τέσσερις χαρακτήρες, ο καθένας με τα δικά του χαρακτηριστικά τα οποία μπορείτε να πειράξετε μέχρι ένα σημείο φτιάχνοντας τον ιδανικό κατά την άποψή σας παίκτη. Ακόμα μπορείτε να διαλέξετε και έναν σύντροφο που να σας συμβουλεύει και να επιρραεύει τις μπάλες σας έμμεσα- Δώστε μετά το όνομα του παίκτη σας και είσαστε έτοιμοι να ξεκινήσετε. Αν τύχει να κάνετε κάποιο λάθος στον χειρισμό και δείτε ότι θα στείλετε την μπάλλα σε μέρος που δεν πρέπει, απλά πατάτε το κουμπάκι και γυρίζετε πίσω διορθώνοντας το όποιο πρόβλημα. Ακόμα

μπορείτε να δείτε όλο το χώρο του παιχνιδιού με μια ειδική επιλογή και με οθόνες που σκρολλάρουν προς οκτώ κατευθύνσεις και, όταν τελειώσει ένας αγώνας μπορείτε να δείτε ο σκορ με το οποίο κερδίζετε ή χάνετε μέχρι εκείνη την στιγμή. Ιδιαίτερη προσοχή στο παιχνίδι σας πρέπει να δώσετε για να μην φεύγει η μπάλλα από την έκταση του γηπέδου, να μην πέσει μέσα στο νερό γιατί θα σας αναγκάσει να χτυπήσετε την μπάλλα από την αρχή ή στο πιο κοντινό σημείο με το νερό. Οι δυσκολότερες βολές είναι αυτές μέσα από τους λάκους με την άμμο. Όσο για τα γραφικά... αυτά είναι από τα καλύτερα που έχουμε δει σε αντίστοιχο παιχνίδι σε κονσόλα.

ΓΕΝΙΚΑ

Καταπληκτικό! Ήμουν εχθρός του Γκολφ, σαν άθλημα αλλά και σαν computer Game, παρόλο που η πρώτη μου επαφή σε κάποιο παιχνίδι στα ηλεκτρονικά ήταν πολύ ευχάριστη. Όμως το Super Golf είναι τέλειο από άποψη gameplay είτε παίζετε διπλό είτε μόνος σας. Είναι πολύ γρήγορο και τα γραφικά έχουν φανταστική λεπτομέρεια και ρεαλιστική απεικόνιση του χώρου.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Δεν θα βρείτε καλύτερο gameplay σε ανάλογο παιχνίδι εύκολα.

ΓΡΑΦΙΚΑ	88
ΗΧΟΣ	84
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	89
ΓΕΝΙΚΑ	90

GODS

HOUSE	MINDSCAPE
FORMAT	AMIGA, ST, PC
TEST	AMIGA 1MB

ΤΟΥ **X. ΑΒΑΚΙΑΝ**

Είναι ένα Arcade Game που έχει μια υπόθεση αρχαίας ελληνικής μυθολογίας, πράγμα που τελευταία υπάρχει πολύ. Στο GODS η λέξη "μεγάλος" έχει μιά διάσταση θεική. Το σενάριο του παιχνιδιού αυτού αρχίζει όταν οι θεοί είχαν χτίσει μια απίστευτη πόλη, με αμύθητα πλούτη πέρα από κάθε ανθρώπινη φαντασία. Ομως κάποτε οι θεοί τη βαρέθηκαν και αναγκάστηκαν να την εγκαταλήψουν. Ετσι γέμισε από πολλές χιλιάδες μοχθηρά και σιχαμερά όντα. Ωσπου κάποιος αρχαίος Έλληνας ζήτησε σαν αντάλλαγμα του την αθανασία και μια θεική θέση στον Ολυμπο και να σκοτώσει αυτά τα όντα. Γενικά είναι ένα game με σχεδόν τέλεια γραφικά και βάθος χειρισμού. Ενώ τα εφέ είναι άψογα.

Τα τεράστια sprites έχουν το πλεονέκτημα να πηδάτε γρήγορα για να αποφεύγετε τα εμπόδια. Ακόμα καλό είναι να έχετε ένα όπλο για να αντιμετωπίσετε τους αντιπάλους σας. Στο κάτω αριστερά μέρος του μόνιτορ σας φαίνεται η ζωή που έχετε σαν ένα καφετί υγρό. Ο πιθανός οπλισμός σας είναι ενεργειακές βολές ή μαχαίρια και δυνατότητα για βοήθεια γύρω από το κεφάλι σας. Με το fire τα όπλα που έχετε εκσφενδονίζονται στους εχθρούς σας. Πρέπει να παίρνετε ο,τι βρίσκετε μπροστά σας (π.χ. κλειδιά) γιατί θα σας χρειαστούν μελλοντικά. Οι εχθροί



σας είναι μικρά όντα σαν πιθηκάκια, περπατάνε με τα χέρια και σας ρίχνουν ακτινοβολία. Ακόμα υπάρχει και μια ιπτάμενη παραλλαγή τους. Στα επόμενα levels θα δείτε κάποια φτερωτά αγάλματα να ζωντανεύουν ή κάποια όντα να θέλουν να σας κλέψουν. Στο τέλος του κάθε επιπέδου, όπως στα περισσότερα arcade-platform υπάρχει ο κακός αρχηγός που πρέπει να σκοτώσετε. Αυτοί είναι εξωφρενικοί Κένταυροι έως τεράστιοι μονομάχοι. Τα γραφικά είναι ΘΑΥΜΑΣΙΑ από συμπαγή backgrounds και τα φανταστικά χρώματα. Ο ήχος είναι άψογος, με εφέ και μουσική φτιαγμένη από το μουσικό συγκρότημα Nation 12. Το animation είναι εντυπωσιακό ενώ στους μεγάλους χαρακτήρες είναι ρεαλιστικό. Οι εκρήξεις είναι πάρα πολύ καλές ενώ το scrolling το οποίο είναι 8 κατευθύνσε-

ων θα μπορούσε να παρουσιάζε βελτίωση. Το παιχνίδι αρχίζει όταν ομάδες όντων τερατοειδών έρχονται κατά πάνω σας και όταν τα σκοτώσετε παίρνετε bonus. Πρέπει ακόμα να σκοτώνετε τα όντα στην ώρα τους, γιατί μετά σας κάνουν ομαδική επίθεση που έχει σαν αποτέλεσμα να χάσετε ενέργεια. Οι μοχλοί πρέπει να είναι κατεβασμένοι ή να τους κατεβάσετε για να αποφύγετε τις παγίδες που σας λιγοστεύουν την ενέργεια. Ακόμα να παίρνετε κυρίως ενέργεια και μετά άλλα όπλα. Αναλυτικότερα στο πρώτο level πρέπει να κατεβάζετε τους μοχλους για να αποφύγετε τις παγίδες. Σκοτώστε τα όντα και κερδίστε bonus. Πάρτε το κλειδί που θα εμφανιστεί μπροστά σας. Ακολουθούν πλατφόρμες.

Ο REVIEWER ΤΟΥ ΜΗΝΑ



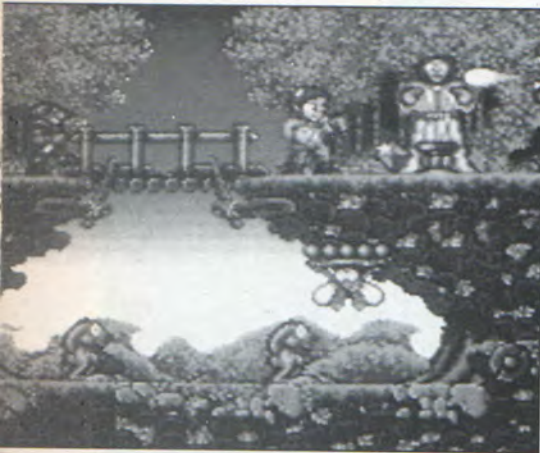
Αυτό το μήνα είναι από την Θεσ-σαλονίκη και έχει ένα ασυνήθιστο όνομα. Όπως και να το κάνουμε το επίθετο Αβακιάν δεν είναι και τόσο κοινό! Με το κείμενο που διαβάσατε κέρδισε μια θέση στο πάνθεον του USER. Έχει μια Amiga 500 (1Mbyte) και τις ελεύθερες

ώρες του ο δεκαεξάχρονος αναγνώστης μας παίζει διάφορα παιχνίδια. Ακόμα ασχολείται με το ποδόσφαιρο και την μουσική. Ας επικοινωνήσει μαζί μας για να πάρει το δώρο του.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
Ενα παιχνίδι που δεν πρέπει να σας λείπει.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	96
ΗΧΟΣ	92
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	82
ΓΕΝΙΚΑ	90

ELF



HOUSE	OCEAN
FORMAT	AMIGA, PC
TEST	PC

Είναι ένα από τα ελάχιστα arcade adventures που έβγαλε η Ocean και το είχαμε παρουσιάσει μερικά τεύχη πριν στην Amiga. Όμως στο PC βλέπουμε

καλύτερα χρώματα, όχι μόνο στο background (αν και στον ουρανό οι διαβαθμίσεις είναι χειρότερες) αλλά και στα sprites. Η υπόθεση έχει παραμείνει ίδια και εσείς ελέγχετε τον ELF στην προσπάθειά του να...

Διαβάστε την υπόθεση στο προπρωγουόμενο τεύχος μας. Εκείνο που μας κατέπληξε στο PC είναι το μέγεθος των sprites, τα οποία διαφέρουν και σε εμφάνιση από τα υπόλοιπα μηχανήματα και είναι και πιο μεγάλα. Βέβαια στο animation μερικά έχουν ένα ανεπαίσθητο πρόβλημα, αλλά ποιός νοιάζεται όταν η οθόνη γεμίζει από τέρατα. Ο ήρωάς μας έχει κι αυτός το ίδιο περιεργό βάδισμα με την Amiga, αυτή την πεταχτή κίνηση που κάνει το animation να δείχνει μέτριο. Το οριζόντιο scrolling έχει κάποιο πρόβλημα όταν γυρίζει την οθόνη με το σύστημα του flip screen ενώ το κάθετο scrolling είναι καταπληκτικό για τα standards των

PCs.

Με τον χειρισμό ίσως αντιμετωπίσετε κάποιο πρόβλημα αν δεν χρησιμοποιήσετε joystick ιδίως όταν το manual λέει ότι το fire είναι το space ενώ μετά από την (απελπισμένη) ψηλάφιση του πληκτρολογίου ανακαλύπτεις ότι είναι το δεξιά shift. Μεγάλη προσοχή θα χρειαστεί επίσης στα άλματά σας. Υπάρχουν φυσικά όλα εκείνα τα arcade adventure στοιχεία με τα διαφορά μαγαζιά απ'όπου αγοράζετε ένα σωρό καλούδια και διάφορες κατευθύνσεις να ακολουθήσετε.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
Αρκετά καλό όπως και στην Amiga	
ΓΡΑΦΙΚΑ	87
ΗΧΟΣ	83
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	80
ΓΕΝΙΚΑ	83

LEMMINGS

HOUSE	PSYGNOSIS
FORMAT	ALL FORMATS
TEST	CPC

Για τον CPC; Ναι, και είναι καταπληκτικό! Υπάρχουν 60 επίπεδα να παίξετε τα οποία είναι όμοια με των 16-bit εκδόσεων σε στήσιμο αλλά και στα λοιπά τεχνικά



χαρακτηριστικά. Το πρόγραμμα είναι κατασκευασμένο σε Mode 0 και όμως υπάρχει αρκετή λεπτομέρεια. Τα backgrounds είναι πολύ καλά και η οθόνη μέσα στην οποία παίζετε δεν είναι μεγάλη αλλά scrollάρει όπως και στις 16-bit εκδόσεις. Ο χειρισμός είναι καλός και σ'αυτό βοηθάει και η μικρή σχετικά ταχύτητα με την οποία κινούνται τα πάντα σ'αυτό το πρόγραμμα. Γιατί όπως και να το κάνουμε όταν εμφανίζονται τόσα πολλά sprites ο Z80 αντιμετωπίζει κάποιο μικρό πρόβλημα. Τίποτα το σημαντικό βέβαια απλώς οι προγραμματιστές αποφάσισαν να μειώσουν την ταχύτητα και αυτό γίνεται φανερό περισσότερο στις εκρήξεις όταν αποφασίζετε να καταστρέψετε ένα σωρό Lemmings ταυτόχρονα. Ο ήχος είναι το δεύτερο σημαντικό σημείο του παιχνιδιού. Οι ρυθμοί είναι πολλοί και όλοι ευχάριστοι αλλάζοντας από πίστα σε πίστα. Το φόρτωμα είναι γρήγορο όταν αλλάζετε πίστα και μπορείτε να κάνετε ό,τι και στις άλλες εκδόσεις. Να σκάψετε κάθετα,



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
Υπέροχο παιχνιδάκι, της Psygnosis να μην το ξεχνάμε.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	67
ΗΧΟΣ	88
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	95
ΓΕΝΙΚΑ	90

διαγώνια και με τα χέρια σας, να σκαρφαλώσετε, να πέσετε με ομπρέλλα κτλ. Και το animation σε αυτές τις περιπτώσεις είναι πολύ καλό. Στο πράσινο μόνιτορ τώρα το πρόγραμμα αδικείται κάπως αλλά μπορείτε να παίξετε χωρίς προβλήματα. Στο έγχρωμο εμφανίζονται και τα 16 χρώματα του CPC σε ένα πολύ καλό αποτέλεσμα. Ανήκει στα παιχνίδια εκείνα που στηρίζονται στο gameplay τους και όχι στα τεχνικά τους προσόντα. Όμως ο Amstrad τα καταφέρνει και στα δύο. Έχει διατηρήσει αναλείωτο το περιεχόμενο των 16-bit εκδόσεων και τα γραφικά είναι πολύ καλά, για το είδος του.

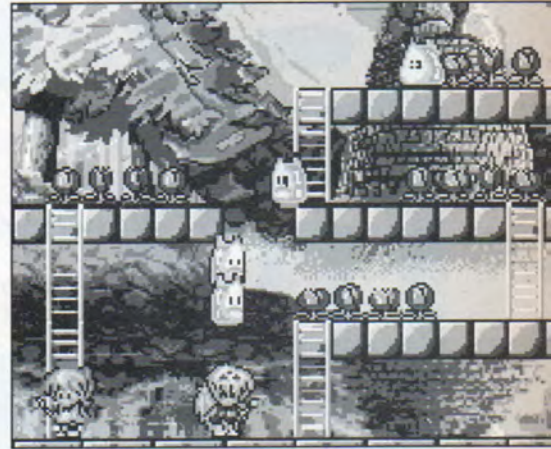
ROD LAND

HOUSE	US GOLD
FORMAT	ALL FORMATS
TEST	CPC

Το χαριτωμένο μέχρι αηδίας παιχνίδι τώρα ακόμα πιο αηδιαστικό στους CPC. Υπάρχουν 32 επίπεδα το ένα δυσκολότερο από το άλλο αλλά πραγματική πρόκληση δεν υπάρχει σχεδόν σε κανένα. Στα περισσότερα θα χάσετε από αστείους λόγους και θα εκνευριστείτε. Ακόμα... Πολύ φτωχά backgrounds, τα οποία αποτελούνται από έναν ουρανό με μερικά σύνεφα και... τίποτα περισσότερο. Επίσης οι πλατφόρμες πάνω στις οποίες κινούνται τα sprites είναι χοντροκομμένες, παρά το μέγεθός τους. Από τις χειρότερες χρήσης του Mode 0! Το χειρότερο από όλα είναι η αργή ταχύτητα με την οποία κινούνται όλα. Για στατική οθόνη χωρίς scrolling αυτό είναι απαράδεκτο. Το αποτέλεσμα είναι, όχι μόνο εκνευριστικό, αλλά κάνει και το collision detection πολύ δύσκολο, καθώς τα sprites δεν κινούνται ανά

pixel. Υπάρχουν βέβαια 16 χρώματα να δείτε αλλά στο πράσινο δεν λείει τίποτα. Μοιάζει πολύ χλωμό και προφανώς δεν σκέφτηκαν ότι αν χρησιμοποιούν χρώματα με δυνατές αντιθέσεις θα ήταν πολύ καλύτερα για οσους δεν έχουν έγχρωμο μόνιτορ. Τα sprites (5-6 ταυτόχρονα στην οθόνη) είναι φτωχά από άποψη λεπτομέρειας και μεγέθους και παρόλο που η ποικιλία τους είναι αρκετή τα περισσότερα μοιάζουν -εξαιτίας του κακού σχεδιασμού- μεταξύ τους. Στα αρχικά επίπεδα το animation είναι μάλλον φρικτό ενώ μετά βελτιώνεται κάπως. Μην περιμένετε όμως να δείτε τους μεγάλους κακούς του coin-op και των 16-bit εκδόσεων. Και αυτό όχι εξαιτίας της όρασής σας αλλά γιατί δεν υπάρχουν μεγάλοι κακοί! Είναι τελικά μια αποτυχία! Και το λέω αυτό χωρίς καμία τύψη ή πάθος.

Κρίμα ένα παιχνίδι με αυτό το gameplay να εμφανίζεται σε τέτοια χάλια στον CPC, ένα μηχάνημα που τουλάχιστον για το gameplay των παιχνιδιών του μπορούσε να υπερηφανεύεται.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
Υπάρχουν πολύ καλύτερα προγράμματα για να παίξετε.	
ΓΡΑΦΙΚΑ	50
ΗΧΟΣ	79
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	55
ΓΕΝΙΚΑ	59

KILLERBALL

HOUSE	MICROIDS
FORMAT	ALL FORMATS
TEST	CPC 6128

Σας αρέσουν τα σπορ; Σας αρέσει να δέρνετε; Πώς θα σας φαινόταν μια σαλάτα από αυτά τα δύο; Θα μου πείτε βέβαια πως έχετε ξαναδεί το θέμα σε πολλά άλλα games. Έχετε όμως άδικο, γιατί παιχνίδια υπάρχουν πολλά, KILLERBALL όμως ένα! Σαν πρόθεση, θα σας θυμίσει ίσως το SKATE WARS, αφού και αυτό βασίζεται σε ένα άθλημα όπου οι παίκτες κινούνται πατινάροντας. So, what's new around μπορεί να ρωτήσετε... Λοιπόν, αρχίζοντας, ελέγχετε μία ομάδα απελομένη από πέντε παίκτες, και πρέπει απλώς να νικήσετε κάποιους αγώνες για να ανεβείτε σε ανώτερη κατηγορία. Όμως, δεν είναι αυτό το ατού του παιχνιδιού. Αυτό είναι το φοβερό gameplay !! Και το φοβερό gameplay βασίζεται στον εθισμό του... ξύλου!! Και έτσι σε κάθε αγώνα πέφτουν

άγριες "μάρες", οι οποίες γίνονται πιο άγριες ανάλογα με τον αντίπαλο που παίζετε. Έτσι μπορείτε να κατακρεουργήσετε τους τελευταίους στη βαθμολογία, ενώ αν παίζετε με κάποιον από τους τέσσερις πρώτους πέφτει πραγματικά το ξύλο της αρκούδας !!! Υπάρχουν πολλοί τρόποι να πλακώσετε στο ξύλο τους αντιπάλους, από απλές γροθιές και κλωτσιές, μέχρι ιπτάμενες κλωτσιές, αγκωνιές ενώ μπορείτε να πηδήξετε πάνω στον αντίπαλο και να του κάνετε τη μάπα κιμμά, συνθλιβοντάς τον στο δάπεδο και πολλά άλλα βίαια και ερεθιστικά πράγματα (RRHHHAAAA !!!)!!! Το γήπεδο είναι κυκλικό και το scrolling γρήγορο. Τα τέρματα είναι κάποιες τρύπες στον τοίχο, στις οποίες πρέπει να μπει η μπάλα. Τέλος τα γραφικά είναι λεπτομερή με μπόλικο animation και ομαλότατη κίνηση. Ο ήχος αποτελείται μόνο από ηχητικά εφέ, τα οποία δίνουν ένταση στο παιχνίδι.

Το πρόγραμμα παίζεται επίσης διπλό και έχει δυνατότητα save.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
Το ξύλο της αρκούδας είναι πάντα fun and crazy RRHHHAAAA !!	
ΓΡΑΦΙΚΑ	89
ΗΧΟΣ	80
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	90
ΓΕΝΙΚΑ	89



GAU

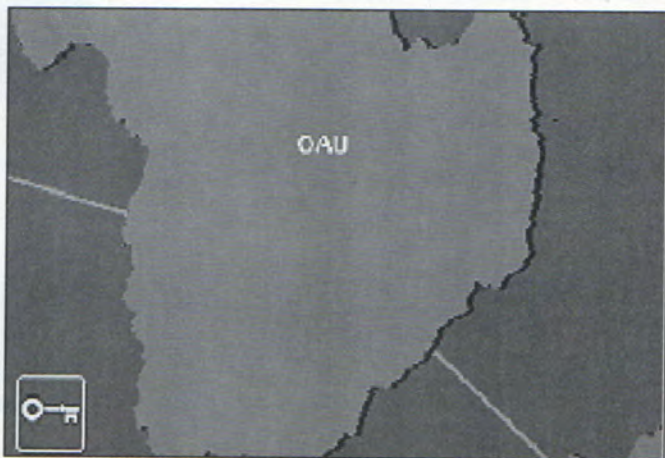
(βαθμός δυσκολίας 2)

Ένα περίεργο νησί. Μπορεί να γίνει αφάντα-

Zhuku, Zaghul, Hulaga και Khan. Πηγαίνετε στην Khan η οποία θα σας δώσει την θέση των Kalu

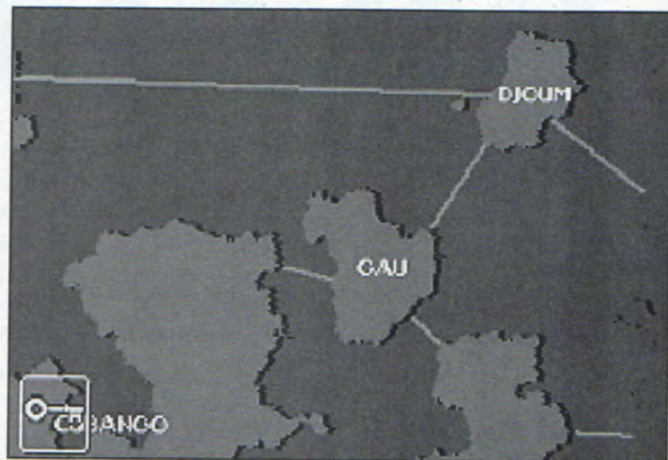
του Nasif Namali. Αυτός θα δεχτεί να συνεργαστεί με τον όρο να σώσετε την Qadia Namali. Πράγμα εύκολο αφού το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να πάτε να την βρείτε και αυτή δέχεται αμέσως. Πίσω στον Nasif Namali που τώρα είναι πρόθυμος να έρθει με το μέρος σας και τέλος.

Μερικές ακόμη χρήσιμες συμβουλές : Αν δεν έχετε μέσον για να κατεστρέψετε τα ελικόπτερα του Shaalan μπορείτε να πάτε πρώτα στην Qadia Namali που σας δίνει ένα φορτηγό. Τώρα αν πάλι δεν σας φτάσει κι αυτό



στα δύσκολο, να εμπλακείτε με ένα σωρό πρόσωπα και τελικά να καταλήξετε σε αδιέξοδο. Η λύση που θα σας δώσουμε είναι εξαιρετικά απλή, έχει μόνο μια μικρή δυσκολία αλλά ήταν η μόνη που βρήκαμε. Στο νησί κυριαρχούν δύο οικογένειες οι Dova στο νότο και οι Oqbah στον βορρά. Το καλύτερο είναι να αποφύγετε να ανακατευτείτε στην διαμάχη τους, μια και οι μεν σας ζητούν να σκοτώσετε τους δε, ενώ οι βοήθεια που θα σας προσφέρουν δεν είναι και πολύ σπουδαία.

Στο Gau έχετε μία και μόνη αποστολή, να στρατολογήσετε τον στρατηγό Nasif Namali. Αρχικά πηγαίνετε στην Youlou που είναι ο σύνδεσμός σας. Αυτή πρέπει να είναι η κουτσομπόλα του νησιού αφού γνωρίζει για έναν σωρό κόσμο : τους Negley Dova, Ghazi, Majali,



Dova, Qadia Namali. Τώρα πηγαίνετε στον παπά τον Hulaga. Αυτός, σαν καλός χριστιανός δέχεται να σας βοηθήσει μόνο αν κάνετε μπίλιες την μονάδα ελικοπτέρων του Shaalan. Αυτή βρίσκεται στα λίγο νοτιοανατολικά από εκεί, τώρα πως θα την καταστρέψετε ο θεός βοηθός. Αφού καταστρέψετε την μονάδα ο παπα-Hulaga σας δίνει την θέση

έχετε δύο λύσεις. Η μία είναι να προσπαθείτε να κάνετε ντου σε εχθρικά οχήματα και οι άλλη να μπλέξετε με τον ατελείωτο δαίδαλο των ψυχοπαθών του νησιού προσπαθώντας να τους πείσετε να σας βοηθήσουν. Μόνο μείνετε μακριά από τον Zaghul καθ' ότι προδότης.

DATA SHOP

**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ - ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ**

*ΑΝ ΘΕΛΕΤΕ ΦΙΛΙΚΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ
ΚΑΙ ΑΡΙΣΤΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΤΟΤΕ ΕΛΑΤΕ
ΣΤΟ DATA SHOP ΣΤΟ ΧΑΛΑΝΔΡΙ*

COMPUTERS

GREATWALL
CESAR
QUEST
SCHNEIDER
AMSTRAD

PRINTERS

STAR
SEICOSHA

HOME COMPUTERS

AMIGA 500
AMIGA 500 PLUS
AMIGA 600
ATARI 520 STE
ATARI 1040 STE

GAMES CONSOLE

SEGA MASTERSYS-
TEM
SEGA GAMEGEAR
SEGA MEGADRIVE
ATARI 2600
ATARI LYNX

- ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΚΑΙ ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ COMPUTERS
- ΚΑΡΤΕΣ ΜΟΥΣΙΚΗΣ
- JOYSTICK
- MODEMS
- ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ-MIDI ΔΙΣΚΕΤΕΣ
- ΜΕΛΑΝΟΤΑΙΝΙΕΣ-ΧΑΡΤΙ ΚΑΙ ΡΟΛΑ FAX

ΚΑΘΕ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΜΕΓΑΛΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ
ΚΑΙ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ

- ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΓΙΑ PC/AT
- AMSTRAD 6128-464
- COMMODORE-SPECTRUM-
ATARI-AMIGA ΚΑΙ
ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΩΝ SEGA
- ATARI 2600 - ATARI LYNX

ΤΑΜΕΙΑΚΕΣ ΜΗΧΑΝΕΣ OMRON-FAX

6 ΧΡΟΝΙΑ ΣΤΗΝ
ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΤΟΥ
ΠΕΛΑΤΗ

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ
ΣΤΙΣ
ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ
ΤΙΜΕΣ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ

ΜΕ
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ

ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ



**ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΠΛΑΤΩΝ ΠΛΑΖΑ
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 7 1ος ΟΡΟΦΟΣ
ΠΕΖΟΔΡΟΜΟΣ (ΠΛΑΤΕΙΑ ΔΟΥΡΟΥ) ΧΑΛΑΝΔΡΙ
ΤΗΛ. 6826 593 - 6852 384 FAX. 6852 384**

ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑ ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ

ΔΕΧΘΕΜΕΘΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ

SUPER MARIO WORLD

Το καλύτερο platform όλων των εποχών σε μία εντυπωσιακή παιχνιδομηχανή. Το ίδιο το παιχνίδι βοηθάει με το cartridge που σώζει την θέση σας όποτε θελήσετε. Μπορείτε να σώσετε μέχρι τρεις φορές την θέση σας εκεί.

YOSHI'S ISLAND

Είναι το μέρος όπου ξεκινάτε το παιχνίδι. Το σπίτι είναι παραδόξως άδειο καθώς ο Yoshi έχει φύγει για να σώσει τους φίλους μας. Υπάρχουν 6 επίπεδα σε ολόκληρο το νησί και ειδικά το Yellow Switch Palace είναι ένα εκπληκτικό μέρος για να εξασκηθείτε στις αλλαγές των διακοπών. Οι



πρώτες πίστες μάλιστα του παιχνιδιού είναι τόσο απλές που καλό θα ήταν να τις αξιοποιήσετε για να μάθετε τον χειρισμό. Χτυπήστε όλα εκείνα τα περιέργα κουτάκια που βγάζουν γράμματα και σας εξηγούν τι πρέπει να κάνετε. Έτσι με αυτόν τον interactive τρόπο θα καταφέρετε να μάθετε πολλά πράγματα χωρίς να χρειαστεί να

διαβάσετε το manual.

DONUT PLAINS

Είναι ο επόμενος σταθμός σας και φυσικά εδώ τα πράγματα δυσκολεύουν σημαντικά. Αυτό που θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε για να περάσετε χωρίς δυσκολίες είναι η μπέρτα σας, και ο Yoshi. Το πιο δύσκολο από όλα είναι το σπίτι του φαντάσματος



ενώ υπάρχουν και δύο κύριες, μυστικές, τοποθεσίες αλλά είναι πανδύσκολο να τις βρείτε και ανούσιο να σας δείξουμε τον τρόπο!

TWIN BRIDGES

Μιλάμε για πολύ γέλιο σ'αυτή την πίστα που θα χρειαστεί να κάνετε. Το καλύτερο πράγμα που έχετε να κάνετε εδώ είναι να βρείτε τον Yoshi και να μη τον χάσετε από τα μάτια σας ή μάλλον από την σέλλα σας! Και αυτό γιατί μόνο με την βοήθειά του θα μπορέσετε να υπερπηδήσετε τα τεράστια χάσματα που έχουν βάλει οι προγραμματιστές στον δρόμο σας. Αν φτάσετε στο επίπεδο αυτό χωρίς Yoshi, τότε τι να πώ, θα πρέπει να είσαστε εκπληκτικός παίκτης για να καταφέρετε τότε είσαστε πραγματικός παικταράς! Αξίζει να επιστρέψετε πίσω, μόνο και μόνο για να τον πάρετε

στην κατοχή σας.

FOREST OF ILLUSION

Εδώ θα χρειαστείτε μάλλον το μυαλό σας παρά τις arcade ικανότητές σας.

Τα πράγματα είναι απίστευτα δύσκολα αν μπλέξετε και η μόνη συμβουλή που μπορώ να σας δώσω είναι, μόλις βρεθείτε σε αδιέξοδο να ψάξετε για το κλειδί και την κλειδαριά παρά να προσπαθήσετε να τερματίσετε επίπεδα. Και αυτό γιατί

θα βρεθείτε πάλι στο ίδιο σημείο. Και μια τελευταία συμβουλή, αναζητήστε το κλειδί στα επίπεδα που περνάτε μέσα μέσα στους σωλήνες.

CHOCOLATE ISLAND

Το επίπεδο με τα άπειρα άλματα θα σας καταπλήξει με την δυσκολία του. Οποιαδήποτε λάθος κίνηση θα σας στοιχίσει την ζωή και οποιαδήποτε έξτρα αντικείμενα έχετε στην κατοχή σας. Υπάρχουν σημεία όπου πρέπει να διατηρήσετε την ισορροπία σας πάνω σε παγωμένες κορφές και πλαγιές ενώ γύρω σας "πεταρίζουν" οι αντίπαλοι.

THE VALLEY OF BOWSER

Το πιο δύσκολο μέρος του παιχνιδιού, όπου πρέπει να λύσετε πολύ δύσκολα ruzzles. Ο ίδιος ο μεγάλος τελικός κακός του επιπέδου είναι μια επικίνδυνη απόλαυση.



ΤΟΥ Π.ΣΩΤΗΡΙΟΥ

Όλοι θα θυμάστε βέβαια την επιτυχημένη παρουσία αυτού του παιχνιδιού, ιδίως από άποψη ποιότητας. Ακόμα όσοι ασχολήθηκαν μαζί του θα θυμούνται την μεγάλη του δυσκολία. Έτσι σας δίνουμε μερικές γενικές συμβουλές ξεκινώντας με τα είδη των μυρμιγκιών:

Ο ΕΡΓΑΤΗΣ

Το πλέον αδικημένο έντομο από όλα, καθώς δεν έχει την δύναμη ούτε την ικανότητα να τα βάζει με μεγάλους αντιπάλους. Αν θελήσετε ποτέ να γίνετε εργάτης κάντε το για να βρεθείτε σε κάποια θέση κοντά σε τροφή ή στην εχθρική φωλιά.

Ο ΣΤΡΑΤΙΩΤΗΣ

Είναι το δυνατότερο μυρμίγκι που υπάρχει στην φωλιά σας και καλό θα ήταν να μετεμψυχωθείτε στα γρήγορα σε ένα από αυτά. Μπορεί να τα βάλει με πολλούς αντίπαλους εργάτες και μια καλή συμβουλή είναι να αποφεύγετε να τα βάζετε με εχθρούς του ίδιου μεγέθους μ'εσας! Οπως θα έλεγε και ο Adventurάς μας "καλύτερα ζωντανό σκυλί παρά νεκρό λιοντάρι!"

Η ΒΑΣΙΛΙΣΣΑ

Ο πλέον πολύπλοκος ρόλος που μπορείτε να βρείτε στο παιχνίδι. Μπορεί να κάνει ότι ένας εργάτης, είναι πιο δυνατή από αυτόν και πιο αδύναμη από έναν στρατιώτη. Η δουλειά σας θα είναι απλώς να γεννάτε αυγά, μέχρι να αποφασίσετε να βγείτε από την φωλιά. Αν το κάνετε αυτό, τότε έχετε σίγουρα κάνει μια βλακεία(!) όσο προκλητική και να είναι αυτή. Διότι αν δεν σας σκοτώσουν οι αντίπαλοι στρατιώτες θα πάτε από κάποια ανθρωπίνη δραστηριότητα και θα χάσετε το παιχνίδι αμέσως και άδοξα.

ΟΙ ΚΗΦΗΝΕΣ

Ε, στα μυρμίγκια δεν νομίζω να λέγονται έτσι αλλά δεν ξέρω ακριβώς την

λέξη! Οπότε φροντίστε απλώς να έχετε φτιάξει μερικά από αυτά τα έντομα αν θέλετε στα γρήγορα να κάνετε και μια δεύτερη ή τρίτη αποικία. Για να το πετύχετε αυτό θα χρειαστούν βέβαια και μερικές βασίλισσες. Οπότε προσαρμόστε την παραγωγή ατόμων ανάλογα με τις ανάγκες σας.

Η ΕΠΙΘΕΣΗ

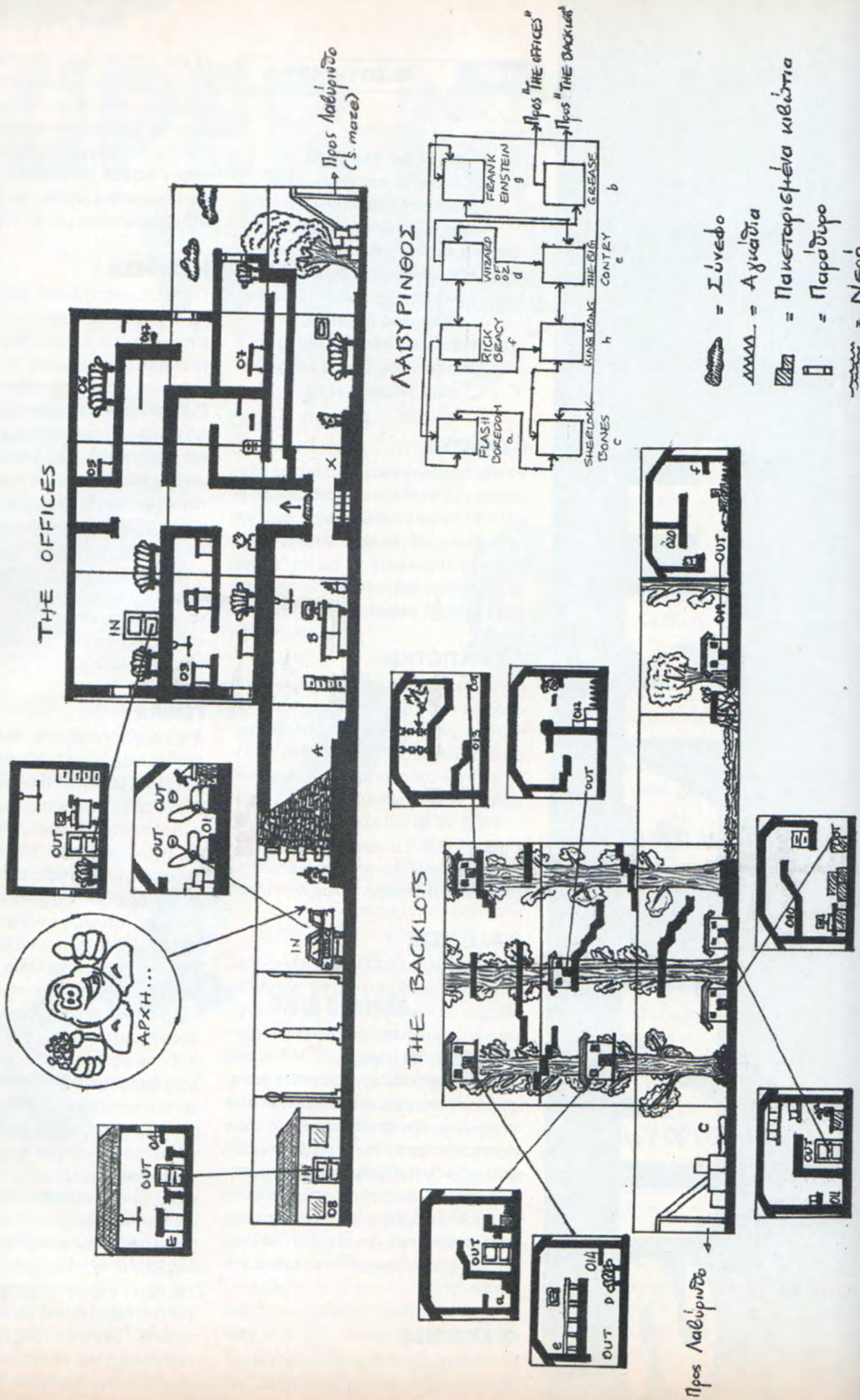
Ο καλύτερος τρόπος επίθεσης γίνεται ως εξής: επιλέγετε το σώμα ενός στρατιώτη και καλείτε γύρω σας όσο περισσότερα μυρμίγκια σας επιτρέπει το παιχνίδι με την ειδική επιλογή. Πρέπει να κάνετε μια επίθεση αστραπή και μάλιστα μέσα στην εχθρική φωλιά όπου το ιδανικό είναι να σκοτώσετε την βασίλισσα ή όσο το δυνατόν περισσότερους εργάτες. Οι σύντροφοί σας ξέρουν και από μόνοι τους ότι φεύγοντας πρέπει να πάρουν τροφή ή εχθρικά αυγά στην φωλιά τους αλλά αν καθυστερήσετε πολύ στην μάχη υπάρχει η περίπτωση βγαίνοντας από την φωλιά να είσαστε μόνοι σας και περικυκλωμένοι...

ΓΕΝΙΚΑ

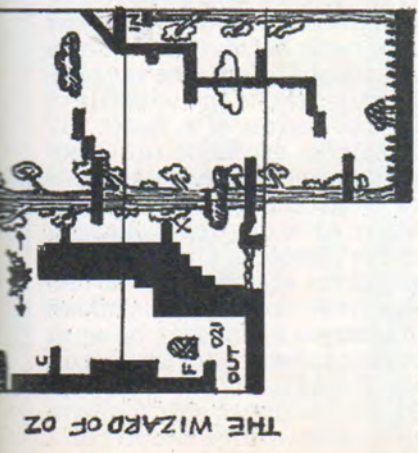
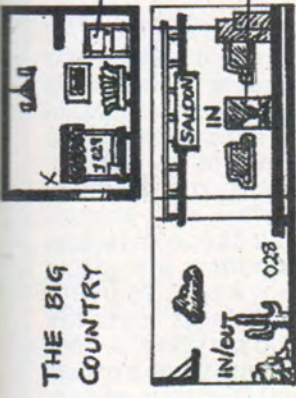
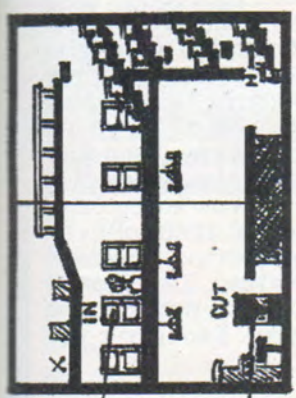
Στην αρχή χρειάζεστε πολλούς εργάτες και στρατιώτες. Μετά οπωσδήποτε δώστε βάση στους κιφήνες και τις βασίλισσες. Κρατήστε μια ισορροπία ανάμεσα στο σκάψιμο για την επέκταση της φωλιάς και την ανακάλυψη τροφής και καλύτερα θα ήταν να δώσετε περισσότερο βάρος στην προσκόμιση τροφής ενώ εσείς ο ίδιος αναλαμβάνετε την κατασκευή της φωλιάς. Για την βασίλισσα διαλέξτε το πιο βαθύ και απομακρυσμένο λαγούμι αλλά πρώτα εξασφαλίστε της αρκετή τροφή. Αυτό είναι επίσης αναγκαίο στην αρχή, στην κατασκευή της φωλιάς όπου πρέπει να έχετε ήδη αφησει φαγώσιμα δίπλα στην νεογέννητη βασίλισσά σας, γιατί ο χρόνος μέχρι να κατασκευαστούν εργάτες και να της φέρουν τροφή μπορεί να είναι θανατηφόρος γι'αυτήν. Τέλος όσοι θέλουν να παίξουν ένα γρήγορο παιχνίδι καλό θα ήταν να αφαιρέσουν τα μνημάτα και τις ενδιάμεσες σκηνές και την αυτόματη ενημέρωση από το παιχνίδι. Τί να κάνουμε, αν δεν έχετε πάνω από 1 Mbyte μνήμη πρέπει να κάνετε θυσίες για να μπορείτε να παίξετε σε ανεκτή ταχύτητα.

SIMANT

SEMOUR GOES TO HOLLYWOOD



- I = Ανεμιοστράπας
- II = Πορτέλαιος
- III = Ανεμιοστράπας
- IV = Παπαγάλος
- O 1-38 = Αντικείμενο
- X = Κρυφό "OSCAR"
- A-P = Χαρακτήρες.



- Ποιο ανοίγει τι?
- a ανοίγει WIZARD OF OZ
 - b " GREASE
 - c " SHERLOCK BONES
 - d " FLASH BOREDOM
 - e " BIG COUNTRY
 - f " RICK BRACY
 - g " FRANK EINSTEIN
 - h " KING KONG
 - i " RED HEERING

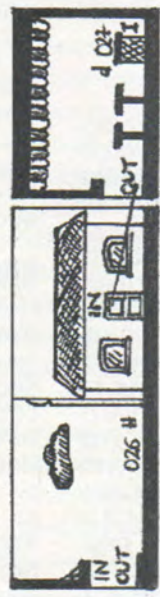
ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ

- A - DOOR MAN
- B - PIPRA
- C - TARZAN
- D - CAPT. BEAUTY
- E - GREASY LIL
- F - DOROTHY
- G - CORPSE
- H - BIKER
- I - SINPY
- K - RICK BRACY
- L - MING
- M - COWBOY
- N - KING KONG
- O - MAIDEN
- P - FRANKENSTEIN

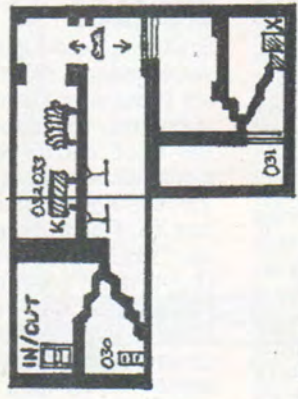
ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ:

- 13 - SPANNER
- 14 - DAGGER
- 15 - WOODEN HALLET
- 16 - DICTIONARY
- 17 - LEG
- 18 - ARM
- 19 - BUNCH OF FLOWERS
- 20 - RUBBER GLOVES
- 21 - TOWEL
- 22 - DOLLAR
- 23 - "
- 24 - "
- 25 - MARKED CARDS
- 1 - SHAPES
- 2 - HAND
- 3 - HEAD
- 4 - POM POM
- 5 - POTION
- 6 - HAND
- 7 - BALLOON
- 8 - FOOT
- 9 - BANANA BUTIE
- 10 - LEATHER JACKET
- 11 - LEG
- 12 - BOUNCY BALL

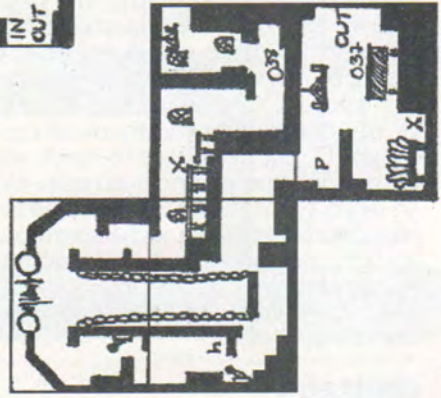
GREASE



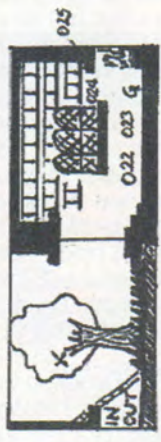
RICK BRACY



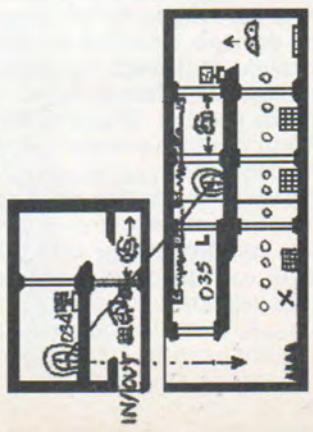
FRANK EINSTEIN



SHERLOCK BONES



FLASH BOREDOM



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Τα αντικείμενα και τα διαγράμματα ονόματα αναγράφονται στην οδόνη (τραβήκιστον στις 8bit versions).

LAST NINJA 3

ΤΟΥ Π.ΩΤΗΡΙΟΥ

Μέρος Α'

Μετά από πολύ καιρό και από ακόμα περισσότερα γράμματα σας ήταν η ώρα να δώσουμε την λύση ενός από τα πιο απαιτητικά παιχνίδια της εποχής μας. Και σας διαβεβαιούμε ότι δεν ήταν καθόλου εύκολο, ακόμα και για μας.

ΕΠΙΠΕΔΟ 1

Νικήστε τον πρώτο φρουρό χωρίς να χρησιμοποιήσετε κανένα όπλο. Μπειτε μέσα στο κτίριο και πάρτε το γάντι. Πηγαίνετε κάτω αριστερά και πάρτε το σούρικεν. Τώρα πάνω αριστερά και ξανά πάνω αριστερά, κλωστήστε δύο φορές τον φρουρό, περάστε την πόρτα του κτιρίου και μαζέψτε τα κλαδιά που βρίσκονται δίπλα στο δέντρο που είναι πιο κοντά στο κτίριο. Ξανά κάτω δεξιά όπου και χτυπάτε τον φρουρό (η κατάσταση με τους φρουρούς αρχίζει να θυμίζει το "Vendetta" που είχαμε δημοσιεύσει πριν από αρκετά τεύχη), μαζέψτε ανενόχλητοι τα καρφιά έτσι ώστε να φτιάξετε το γάντι για το σκαρφάλωμα! Πάνω δεξιά και ακολουθήστε την κοντινότερη γραμμή προς τον τοίχο, δύο φορές ακόμα πάνω δεξιά και πάρτε την δεξιά γραμμή που βρίσκεται πιο κοντά στην σημαία. Επιλέξτε το γάντι...

Ανεβείτε μ'αυτό το λοφάκι και ακολουθήστε το μονοπάτι. Περάστε τον βράχο και θα βρεθείτε στην επόμενη οθόνη όπου θα πάρετε το μπλε μπωλ. Ακολουθήστε πάλι όλη αυτή τη διαδρομή πίσω και κατεβείτε τον λόφο, δείρτε τον φρουρό. Επιλέξτε το μπλε μπωλ, κατευθυνθείτε προς τα βαρέλια. Πάρτε την λευκή πυρίτιδα και το μπωλ θα γίνει κόκκινο. Επιλέξτε πάλι το μπωλ και ανεβείτε στον λόφο. Πηγαίνετε στην οθόνη με τον μεγάλο βράχο. Επιλέξτε το κόκκινο μπωλ, το οποίο όπως θα καταλάβατε έχει γίνει μια βόμβα, περάστε πίσω από τον βράχο μέχρι το σημείο που δεν μπορείτε να προχωρήσετε πιο εκεί, κάντε pick up και ο βράχος θα λάμψει αρκετές φορές και μετά θα πέσει κάτω. Έτσι θα κλείσει το κενό που υπήρχε στο μονοπάτι ένα επίπεδο πιο χαμηλά από εκεί που βρίσκαστε εσείς. Επιλέξτε πάλι το γάντι, πηγαίνετε πά-

νω αριστερά και κατεβείτε τον λόφο, δείρτε τον φρουρό και επιλέξτε τα κλαδιά. Πηγαίνετε πάνω δεξιά, μέσα στο κτίριο που δεν έχει τοίχους αλλά βλέπετε μόνο την σκεπή του και μαζέψτε το αδέσποτο σχοινί. Τώρα οφείλετε να έχετε νουντσακού. Αν δεν έχετε ξανακάνετε τα πάντα από την αρχή. Αν έχετε συνεχίστε πάνω αριστερά στο άγαλμα. Πάρτε το σπαθί, πάνω δεξιά και πάλι πάνω δεξιά δύο φορές. Τώρα πάνω αριστερά όπου μαζεύετε την περγαμνή, μπαίνετε στο ναό και πάσει θυσία νικάτε τον φρουρό.

ΕΠΙΠΕΔΟ 2

Επιλέξτε το σούρικεν, πηγαίνετε πάνω αριστερά σκοτώστε τον φρουρό και πηγαίνετε κάτω αριστερά. Τρέξτε γύρω από τον φρουρό και βγείτε από την έξοδο κάτω δεξιά. Πάρτε όποιο αντικείμενο σας γυαλίζει εκεί και πηγαίνετε κοντά στο κρίνο και αντικρίστε το. Πάρτε το κρίνο. Κάντε δεξιά και επιλέξτε την όπλη μάχη. Πηδήξτε με χάρη πάνω από το κρίνο και φύγετε. Ψάξτε και θα βρείτε το κόκκινο υγρό. Μαζέψτε το και επιλέξτε τα σούρικεν. Πηγαίνετε δεξιά, χτυπήστε τον φύλακα δύο φορές, πηγαίνετε πάνω αριστερά, σκοτώστε τον φρουρό, μπειτε στην αυλή με τους πράσινους τοίχους, πάρτε την περγαμνή εξόδου, πάνω αριστερά, πάνω δεξιά, πάρτε το σχοινί, δείρτε τον φρουρό, πάνω αριστερά, σκοτώστε τον φρουρό, πάνω αριστερά, επιλέξτε την περγαμνή και πηγαίντε αριστερά. Πηδήξτε πάνω στο κρίνο και ξαναπηδήξτε πέρα από αυτό στην άλλη άκρη του ποταμού. Τώρα αριστερά, πάνω δεξιά, δεξιά, κάτω αριστερά. Νικήστε τον φρουρό. Κοιτώντας βόρειοδυτικά κατεβείτε τις κλιματσίδες. Δεξιά, μπειτε στο ορυχείο και σκοτώστε τον φρουρό.

ΕΠΙΠΕΔΟ 3

Επιλέξτε τα σούρικεν, δείρτε τον φρουρό, πηγαίνετε πάνω δεξιά, στην ανοιχτή πόρτα και πάρτε την περγαμνή εξόδου. Πάνω αριστερά, πάνω αριστερά, κάτω αριστερά, κάτω αριστερά. Πάρτε το ραβδί, πηγαίνετε πάνω αριστερά, κάτω δεξιά, σκοτώστε τον φρουρό, πάνω δεξιά, μέχρι που φτάνετε στο μεγάλο βάζο. Σταθείτε μπροστά του και για την ακρίβεια στην βορειοανατολική πλευρά του. Πάρτε το κόκκινο ποτό και φύγετε πάνω δε-

ξιά. Πηδήξτε πάνω στην ξύλινη πλατφόρμα. Πηγαίνετε τέρμα δεξιά και πάρτε την μπλε σανίδα. Πάνω αριστερά, βγείτε πηδώντας από την πλατφόρμα, πάνω δεξιά και πηγαίνετε τέλος στην πιο ακραία αριστερή πλευρά της οθόνης. Μαζέψτε τα σούρικεν που βρίσκете εκεί και εξοπλιστείτε μ'αυτά. Πάνω δεξιά, πάνω αριστερά, πάρτε την σανίδα και όλο πάνω δεξιά και πάλι πάνω δεξιά. Σκοτώστε τον φρουρό. Πηγαίνετε δίπλα στην ρουφιχτρα όπου θα δείτε και μια τρύπα στο πάτωμα. Κοιτάζοντας την ρουφιχτρα και νοτιοανατολικά κάντε pick up στον νεκρό φρουρό και θα δείτε τον ήρωά σας να αναβοσβήνει. Πηγαίνετε κάτω αριστερά, πάνω αριστερά, κάτω αριστερά. Επιλέξτε την περγαμνή, πηγαίνετε στην ανοιχτή πόρτα και μπειτε. Σκοτώστε τον φρουρό.

ΕΠΙΠΕΔΟ 4

Παγώστε το παιχνίδι αμέσως. Αν σ'αυτό το επίπεδο σκοτωθείτε από τους κακούς θα χάσετε τα υπάρχοντά σας και δεν θα μπορέσετε να τελειώσετε το παιχνίδι. Ξεπαγώστε, πάρτε τα σούρικεν και νικήστε τον φρουρό. Πηγαίνετε κάτω δεξιά, στο καφέ κουτί και μαζέψτε το staple. Ακολουθείστε τον δρόμο κάτω αριστερά μέχρι να φτάσετε στο καζάνι που κοχλάζει και πάρτε το υγρό. Τώρα καρφωτί κάτω δεξιά, πάρτε τον πάνω δεξιά δρόμο επιλέξτε την όπλη μάχη πηδήξτε με προσοχή πάνω από την λάβα επιλέξτε το staple και εξοπλιστείτε με τα σουρικεν. Δεξιά, δείρτε τον φρουρό σκαρφαλώστε πάνω στα μεταλλικά στηρίγματα στον τοίχο, φύγετε δεξιά. Περάστε την ανοιχτή εξώπορτα, μαζέψτε την πράσινη ingot, κατεβείτε την νοτιοδυτική πλευρά του τοίχου, εξοντώστε τον φρουρό. Δεξιά, σκοτώστε τον φρουρό και από εκεί που είναι μαζεμένα όλα τα τραπέζια μαζέψτε το φαράσι. Πηγαίνετε κάτω αριστερά, σκαρφαλώστε τον νοτιοδυτικό τοίχο και περάστε από την εξώπορτα. Πάνω αριστερά κατεβείτε πάλι τα μεταλλικά σκαλοπάτια και βλέποντας προς τα βορειοανατολικά σκοτώστε τον φρουρό. Επιλέξτε την μάσκα, αριστερά επιλέξτε την όπλη μάχη ανεβείτε με ένα άλμα πάνω στην πλατφόρμα - την γκριζα- στο μέσον του ποταμού της λάβας, κάτω αριστερά... (η συνέχεια στο επόμενο τεύχος)

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ ΠΟΛΥΤΟΠΟ COMPUTERS

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ
ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ

ΧΑΛΚΙΔΙΚΗΣ 40 - ΜΠΟΤΣΑΡΗ
ΤΗΛ. 837-063

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ
ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ

Η/Υ PC PLUS ΜΕ 2 ΧΡΟΝΙΑ ΕΓΓΥΗΣΗ

AMIGA

PC - PLUS

AMIGA 500	103000
AMIGA 500+	110000
AMIGA 600	121000
MONITOR 1085S COLOR	74000
MONITOR 1084S COLOR	72000
MNHMH 512K AMIGA	11000
DRIVE 3.5 ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ	25000
GENLOCK RG 300 CD	40000
LIGHTPHASER AMIGA	13000

PC-PLUS

ΟΛΑ ΤΑ ΜΟΝΤΕΛΑ ΕΧΟΥΝ
RAM 1MB SVGA MONO 1024X768 DRIVE 1,2
H 1,44 2 SERIAL 1 PARALEL 1 GAMEPORT ΚΑΙ
MOUSE DOS 5.00 ΚΑΙ WINDOWS 3.1

PC-PLUS 286 / 16MHZ	143000
PC-PLUS 386SX / 16MHZ	161000
PC-PLUS 386SX / 25MHZ	165000
PC-PLUS 386SX / 33MHZ	174000
PC-PLUS 386 / 40 MHZ	194000
PC PLUS 486SX / 20 MHZ	211000
PC-PLUS 486 / 33 MHZ	319000
PC-PLUS 486 / 50 MHZ	381000
PC-PLUS 486 / 33 MHZ EISA	421000

JOYSTICK

AMIGA-ATARI-AMSTRAD

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ PC

JOYSTICK ΓΙΑ PC

ΕΛΑΤΕ ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΤΩΝ MULTI MEDIA

ML -124 ATARI	1000
D.COM 400	1200
BIT STAR	1300
TS - 100	2000
ALFA RAY LG727	3000
EXECUTIVE	3000
QUICK GUN	3300
COMPETITION PRO 5000	3400
MANTA RAY LG203	3400
DJOY 11	3500
ELITE	4500
ULTIMATE	4900
ELITE ΜΕ ΔΥΟ ΘΗΡΕΣ	5000
ASC	4900
MULTI - JOY	5000
GAMMA RAY LG747	5600
TOMAHAWK (PACMAN)	5600
KONZOLA JOY BOARD	7400
MEGA - FORCE	7400
RYPHON 1	2700
FIGHTGRIP 1	2700
MAVERICK 1	5400
AVIATOR 1	9500
CONTROLLER	10300
QJ II	2000
JUNIORSTICK	2300
QJ TURBO	2600
JETFIGHTER	4000
FOOTPEDAL	5600
SUPERBOARD	5900
MEGABOARD	6400
TOPSTAR	6500
MEGASTAR	6500
JOYSTICK+8 GAME AMSTRAD	7000
JOYSTICK+4 GAME AMIGA	7000

ΘΘΟΝΗ PHILIPS HERCOULES 12"	19000
ΘΘΟΝΗ EMC MONO SVGA 14"	33000
ΘΘΟΝΗ EMC COLOR SVGA 14"	75000
ΘΘΟΝΗ ADDONICS COLOR SVGA	94000
ΘΘΟΝΗ TVM COLOR SVGA LR	100000
ΘΘΟΝΗ CTX COLOR SVGA LR	100000
ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 20MB XT/AT	35000
ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 40MB XT/AT	50000
ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 52MB AT	65000
ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 85MB AT	70000
ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 120MB AT	109000
ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ MITSUBI	9000
ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ CLICK TYPE	11000
ΚΑΡΤΑ ΘΘΟΝΗΣ VGA 800X600	12000
ΚΑΡΤΑ ΘΘΟΝΗΣ VGA 1024X768	20000
ΚΑΡΤΑ ΘΘΟΝΗΣ VGA 16 ΕΚ. ΧΡΩΜ.	64000
ΚΑΡΤΑ ΘΘΟΝΗΣ GENOA VGA 7800	44000
ΚΑΡΤΑ GENOA VGA 2TV M 2200	190000

QUICK STICK	950
DCOM	3200
WARRIOR 5 QS123	3200
ACE FASHION	3300
SJ - 32 ΑΥΤΟΠΥΘΜ.	3900
SPEEDKING	4300
SIGMA RAY LG740	4600
JETFIGHTER M5	5000
ASC	5300
ELITE	5400
MULTI - JOY	5400
WICO MERLIN (USA)	5900
TOP STAR SV227	6600
INTRUDER QD 14C	7200
AVALOG (USA)	7900

SOUND BLASTER 2.0	34000
S. BLASTER PRO 2 BASIC	54000
S. BLASTER PRO 2 + MIDI	67000
VIDEO BLASTER	110000
ADLIB MUSIC CARD	23000
CD-ROM+S. BLASTER+1CD	135000
ΜΙΚΡΟΦΩΝΟ ΓΙΑ S. BLASTER	3000
ΜΕΓΑΦΩΝΟ ΓΙΑ S. BLASTER	5000
CDROM ΤΙΤΛΟΙ ΑΠΟ	10000

ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ

50 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25	1400
100 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25	1600
200 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25	7700
40 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5	1000
80 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5	2200

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

ADMATE DP - 130	45000
ADMATE DP - 150	50000
ADMATE DP - 480	72000
TRICOM LQ - 2410	78000
SHEIKOSHA SP - 2400	56000
SHEIKOSHA SP - 2415	88000
SHEIKOSHA SL - 92	87000
STAR LC - 20	61000
STAR LC - 100	67000
STAR LC - 200	84000
STAR LC - 2420	96000
STAR LC - 24100	90000
EPSON LX-100	70000
EPSON LX-850	85000
EPSON EPL - 40000	270000

ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25 (3.5'')

10 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25 (360 K)	
NO NAME	900
NO NAME COLOR	1000
MAX	1100
SEG	1450
BONUS	1500
DENON	1700
TDK	1700
VERBATIM PLUS	1800
3M (11)	1800
10 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5 (720 K)	
NO NAME	1500
SEG	1900
VERBATIM	2700
VERBATIM PLUS	2800
FUJI	2800
TDK	2900
C.ITOH (JAPAN)	3000
10 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5.25 (1.2 MB)	
NO NAME	1600
MAX	2200
VERBATIM	2700
VERBATIM PLUS	2800
3M	2900
10 ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5 (1.44 MB)	
SEG	3200
VERBATIM	4500
TDK	4600
3M	5000

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ

ΕΠΩΝΥΜΟ.....ΟΝΟΜΑ.....
 ΟΔΟΣ..... ΑΡΙΘΜΟΣ.....
 Τ.Κ.....ΠΟΛΗ.....
 Ο ΗΛ. ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ ΠΟΥ ΕΧΩ ΕΙΝΑΙ
 IBM AMIGA AMSTRAD CPC464 CPC6128
 ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΤΕ ΚΑΙ ΣΤΕΙΛΤΕ ΜΑΣ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΤΗΝ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
 ΠΟΛΥΤΟΠΟ COMPUTERS - ΧΑΛΚΙΔΙΚΗΣ 40 54643 - ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
 Η ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΜΑΣ ΣΤΟ (031) 837-063
 ΓΙΑ ΝΑ ΣΑΣ ΣΤΑΛΕΙ ΕΝΤΕΛΩΣ ΔΩΡΕΑΝ ΤΙΜΟΚΑΤΑΛΟΓΟΣ
 ΟΛΩΝ ΤΩΝ GAMES ΓΙΑ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ

TIPS + TRICKS

AMICA

THE GAME ESPANA 92

Βάλτε τους αθλητές σας να προπονούνται δύο ώρες την ημέρα, και ελέγχετε το stamina τους κάθε δύο μέρες. Μόλις φτάσει το 90-92, αλλάξτε την διάρκεια προπόνησης σε μία ώρα τη μέρα, και θα έχετε ΤΟΥΣ αθλητές.

THE CARL LEWIS CHALLENGE

Αν θέλετε να διαλύσετε τους χρόνους του Johnson, και να σπάσετε τα ρολόγια, πάρτε δύο φίλους σας, και βάλτε τον έναν να παίζει με το joystick, το άλλον με τα πλήκτρα, και ενώ αυτοί οι δύο προσπαθούν να διαλύσουν τα περιφερειακά σας, εσείς πάρτε το mouse, και αρχίστε να το κινείτε γρήγορα μπρος-πίσω. Αν όλα πάνε καλά, τότε θα τελειώσετε τον αγώνα των 100 μέτρων σε 6 δευτερόλεπτα, θα πάρετε το χρυσό, και θα τρέχετε να βρείτε καινούργιο joystick και καινούργιο πληκτρολόγιο.

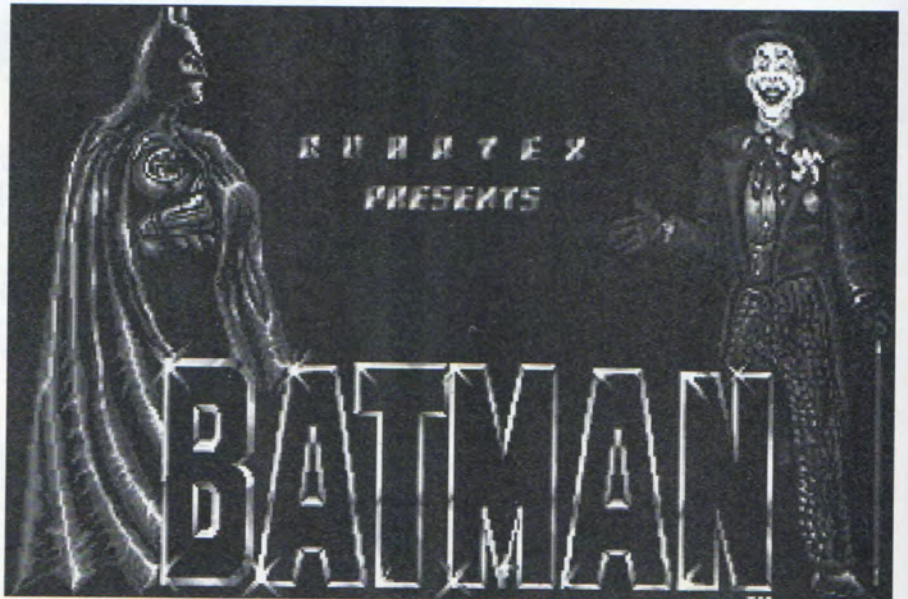
HOI

Το ακόλουθο σας δίνει πρόσβαση στα επόμενα levels. Όταν είστε στην οθόνη επιλογής level, βάλτε τον mouse pointer (LVL) με το κάτω L να ακουμπάει στην γωνία του πράσινου μέρους της οθόνης. Αυτό πρέπει να γίνει με μεγάλη ακρίβεια. Μόλις το βάλετε, κάντε click με το αριστερό πλήκτρο του mouse, και αμέσως πηγαίντε το LVL στο πάνω αριστερά (όσο πιο πάνω μπορείτε), και ξανακάντε click. Αν όλα έγιναν σωστά, τότε θα έχετε πρόσβαση στα επόμενα 4 επίπεδα.

UGH!

Ορίστε μερικοί κωδικοί για το παιχνίδι της Soundware:

1. FREISCHTIEL
2. SELBSTLAEUFER
3. HENNABREGGL
4. PFANNEHEISS
5. SOICHGOMBASEPP
6. PFUNDHACKFLEISCH
7. DOGODDERDEIG
8. SPAMSPAMBEANSNSPAM
9. SEMPRINI
10. PROFRJGUMBY
11. CONFESS
12. MITTERMEIER
13. DIESCHNICKIANGST
14. INTERESTINGPEOPLE
15. INSURANCESKETCH
16. ITSHEARTS
17. ARTHURTWOSHEDS
18. HAROLDTHESHEEP



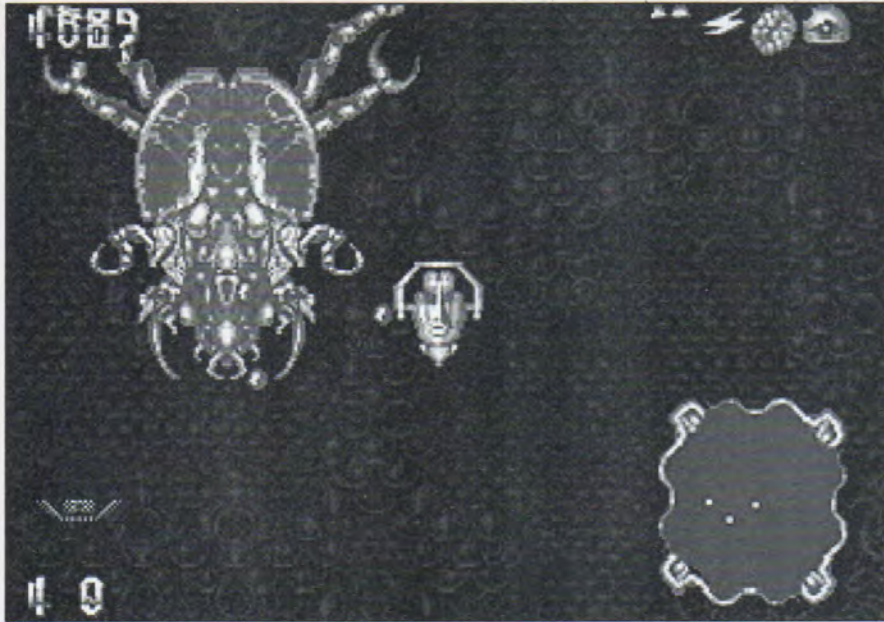
19. PICASSOONBICYCLE
 20. SPANISHINQUISITION
 21. LUIGIVEERCOTTI
 22. JIMMYBUSSARD
 23. KENCLEANAIRSYSTEM
 24. JOHANNAMBOOLPUTTY
 25. TRAINSPOTTING
 26. BICYCLEREPAIRMAN
 27. IRVINGCSALTZBERG
 28. THEENDBERG
 29. NOWTOFLINGANOTHER
 30. THECATSATONTHEMAT
 31. CONFUSEACATLTD
 32. DISTRACTABEE
 33. MITTLELSCHMERTZ
 34. INSPECTORTIGER
 35. LOOKOUTFORTHEYARD
- Αυτά!!!

TRODDLERS

Κι άλλοι λίγοι κωδικοί για το καινούργιο αυτό παιχνίδι.

1. BUILDT
2. NOSWEAT
3. PYRAMID
4. CLEAROUT
5. SPHINX
6. QUARTET
7. CENTERIN
8. REDGEMS

9. CROSSED
 10. SKIPAROUND
 11. PACKEDUP
 12. PILLARS
 13. BZZZZZ
 14. FIVEROWS
 15. TIGHTIME
 16. EASYTONE
 17. TWOTRIBES
 18. DONTMIX
 19. HELPMEOU
 20. MEANONES
 21. NOPROBLEMS
 22. TREASURES
 23. STOREROOM
 24. UPDANDDOWN
 25. TECHNO
 26. ONEONEONE
 27. SIXROOMS
 28. THETOWER
 29. GOFORHEART
 30. NEWTHING
 31. BOULERO
 32. CRUELWORLD
 33. CRUELUBES
 34. SLIPNSLIDE
 35. KEYX
- Τα ολίγα...



THE ADAMS FAMILY

Κι όσο είμαστε στο κλίμα... κωδικοί
STAGE 2: 91R18
STAGE 3: R1R1G
STAGE 4: R99K&
STAGE 5: V919B
STAGE 6: VGR1Z
STAGE 7: BGKKX
STAGE 8: BLJ12



PARASOL STARS

Πληκτρολογήστε WHERE ARE MY CREDITS για άπειρα credits, ή πατήστε F1 για άπειρες ζωές.

MOONSTONE

Όταν μπαίνετε στο Stonehenge, και πρέπει να δώσετε ένα μαγικό αντικείμενο στον Danu, κάντε ένα click στο STR (strength), και θα πάρετε μια ζωούλα. Μπορείτε να το κάνετε όσες φορές θέλετε.

DAYS OF THUNDER

Πατήστε PAUSE και πληκτρολογήστε COMEFLYWITHME

HEIMDALL

Πηγαίνετε στην επιλογή save στην αρχή του παιχνιδιού, και μόλις σας ζητήσει τη δισκέτα σας, κάντε click στο NO. Αν το κάνετε, θα βγείτε πίσω στο παιχνίδι, με όλα όσα είχατε πριν το θάνατό σας.

JIMMY WHITE'S SNOOKER

Μόλις κάνετε foul, κρατήστε πατημένα και τα δύο πλήκτρα του mouse, για να παίξετε εσείς αντί για τον υπολογιστή.

FINAL FIGHT

Περιμένετε να φορτώσει η εισαγωγή και να φτάσει στο σημείο που μιλάει ο Haggar με τον κακοποιό. Όταν ο τελευταίος πει "Switch on your TV", πατήστε HELP, και θα εμφανιστεί μια cheat screen.

SNOOKER

Αν θέλετε να κάνετε ένα σερί από 147 καραμπόλες κάντε το εξής: Επιλέξτε trick shot και όταν φτάσετε στο τραπέζι πατήστε F7, F4, F1. Βγείτε στο κεντρικό μενού και διαλέξτε Demo Mode. Εκεί υπάρχει τώρα και μία νέα επιλογή που θα σας επιτρέψει να κάνετε το φανταστικό αυτό σκορ.

PSYBORG

Όλοι οι κωδικοί του παιχνιδιού:
ANACREON
1610, 1510, 1704
KRYPTON
7564, 5027, 5269, 7235, 4794
KALGAN
0413, 9411, 6855, 9591, 4269
ZORGON
4640, 4412, 2436, 8883, 5564, 1902
TERMINOS
0722, 4464, 9802, 9972, 2937, 5805
TRIANTOR
6619, 7627, 6765, 0218, 9336, 3704, 4970
SOL
3610, 2349, 3482, 2613, 7292. 2022, 4425

POOL OF RADIANCE

Καθώς θα μονομαχείτε με κανένα περιεργό τέρας πατήστε ALT και A για μία έκπληξη.

AGONY

Πατώντας F1 ή F2 αποκτάτε ένα σπαθί στον εξοπλισμό σας. Με το F3 αυξάνεται το μέγεθος των σφαιρών που ρίχνετε. Επίσης αν πατήσετε το F3 τρεις φορές αποκτάτε έξτρα ζωή.

SILKWORM

Αυτήν τη φορά ένα διαφορετικό tip για το Silkworm. Κρατήστε πατημένο το HELP και κατόπιν πιέστε το fire. Θα αποκτήσετε άπειρες ζωές και θα περνάτε από το ένα επίπεδο στο άλλο με τα πλήκτρα 1 και 0.

GOBLIINS

Δεν πρόλαβε να κυκλοφορήσει καλά καλά το παιχνίδι και οι κωδικοί του βγήκαν στην επιφάνεια. ΠΙΣΤΑ ΚΩΔΙΚΟΣ
2 VQVQFDE
4 ECPQPCC
6 HQWFTFW
8 JCJCJHM

- 10 LQPCUJV
- 12 FTQKVLE
- 14 EWDGPNL
- 16 TCVQRPR
- 18 KKKPURE
- 20 NNGWTT0
- 22 TQNGFUC

SCORPION

Πληκτρολογήστε IMPORTLIGAT στο πίνακα των high scores και θα αποκτήσετε δέκα ζωές.

RODLAND

Παγώστε το παιχνίδι και πατήστε το HELP πέντε φορές. Θα έχετε άπειρες ζωές και θα μπορείτε να περνάτε τα επίπεδα με το πλήκτρο space bar.

XENON II

Παγώστε το παιχνίδι και πληκτρολογήστε RUSSIAN AIR. Πατήστε το unprause και με το πλήκτρο N θα μπορείτε να περνάτε επίπεδα.

XYBOTS

Δώστε ALF στο πίνακα των scores για άπειρη ενέργεια.



JAMES POND II - OPERATION: ROBOCOD

Στην πρώτη πρώτη πόρτα του πρώτου επιπέδου, πάρτε το cake, το σφυρί, το μήλο, το tar, με την συγκεκριμένη σειρά. Τώρα θα είστε αόρατοι για 10 λεπτά. Πάρτε τα lips, τα παγωτά, το βιολί, την globe, και το χιονάνθρωπο, και θα αποκτήσετε άπειρες ζωές.

MERCENARY 3

Αν θέλετε να ανοίξετε κλειδαριές και δεν έχετε κλειδιά, κάντε το εξής: Βάλτε στη κλειδαρία εκρηκτικά, βάλτε τα στο power setting 3, οπλίστε τα και τρέξτε μακριά (εκτός αν θέλετε να μαζέψετε τα κομματάκια του sprite σας). Η κλειδαριά θα διαλυθεί και εσείς θα περάσετε με την ησυχία σας.

NEW ZEALAND STORY

Αν (ακόμα) ψάχνετε την πύλη στο επίπεδο 2.1, τότε πηδήξτε σε μια πάπια, και πηγαίνετε στο κλούβι στο τέλος του επιπέδου, αλλά μην το ακουμπήσετε. Ακριβώς από πάνω του, είναι ένα μικρό πέραςμα. Περάστε μέσα, και κατεβείτε στο τέλος. Στον τοίχο μπροστά σας, θα πρέπει να λείπουν κάποια τούβλα. Περάστε μέσα, και θα βρείτε ένα stand. Πυροβολήστε στο κέντρο του chamber, και θα εμφανιστεί η πόρτα.

TITUS THE FOX

Μερικοί κωδικοί για να βοηθήσετε την αλεπού σας:
1. 2625 2. 8455 3. 2974 4. 4916 5. 1933 6. 0738 7. 2237 8. 5648 9. 6390 10. 8612 11. 4187 12. 1350 13. 9813 14. 5052 15. 2045

PARASOL STARS

Ξεκινήστε το παιχνίδι όπως πάντα, και όταν παίζετε πληκτρολογήστε A WORD. Τώρα πατήστε τα επόμενα πλήκτρα για να γίνει πιο εύκολη η ζωή σας Z ή T - τους σκοτώνει όλους και περνάτε π-





στα. G - Ακίνητοποιεί τους "κακούς" C - Αυξάνει κατά ένα τα credits σας L - Αυξάνει κατά μία τις ζωές σας X - Σας πηγαίνει στο κρυφό επίπεδο D - Χάνετε όλες τις ζωές σας M - Μαζεύετε 3 άστρα B - Αλλάζει σε bonus σθόνη F1-F10 - Επιλέγετε κόσμο 1-7 - Επιλέγετε γύρο

PSYBORG

Ορίστε οι κωδικοί όλων των επιπέδων του παιχνιδιού της Loriciel.

ANACREON - 1. 1010 2. 1510 3. 1704 4. 7504
 KRYPTON - 1. 5027 2. 5269 3. 7235. 4. 4794 5. 0413
 KALGAN - 1. 9411 2. 8655 3. 9591 4. 4269 5. 4640
 ZORGON - 1. - 4412 2. 2436 3. 8883. 4. 5564 5. 1902 6. 0722 7. 3610
 TERMINUS - 1. 7672 2. 6765 3. 0218 4. 9330 5. 3704 6. 4970
 SOL - 1. 2349 2. 3482 3. 2013 4. 7292 5. 2022 6. 4425

PUSH OVER

Αν έχετε κολλήσει στο παιχνίδι αυτό πάρτε τους κωδικούς για τις πίστες 26 έως 60, και θα επανέλθουμε με τους υπόλοιπους 40 μέχρι την 100.

26. 11782
 27. 11220
 28. 09222
 29. 09734
 30. 08718
 31. 08206
 32. 24590
 33. 25102
 34. 26126
 35. 25614
 36. 27662
 37. 28174
 38. 27150
 39. 26638
 40. 30734
 41. 31246
 42. 32270
 43. 31758
 44. 29710
 45. 30238
 46. 29214
 47. 28702
 48. 20510
 49. 21022
 50. 22046
 51. 21534
 52. 23582
 53. 24094
 54. 23070
 55. 22558
 56. 18494
 57. 19007
 58. 20030
 59. 19518
 60. 17470

Αυτά, και αν κάνετε λίγο υπομονή τότε θα αποκτήσετε και τους υπόλοιπους.

FORMULA ONE GRAND PRIX

Πριν ξεκινήσετε τη σεζόν, διαλέξτε τα driving aids F4, και ότι άλλο θέλετε, εκτός από το F3. Μετά επιλέξτε διάρκεια αγώνα πάνω από δέκα γύρους. Τώρα βρείτε έναν τοίχο που σας αρέσει, και πηγαίνετε κατευθείαν απάνω του. Μόλις τον χτυπήσετε, ξαναξεκινήστε αντίθετα όμως από το ρεύμα των άλλων αυτοκινήτων. Πηγαίνετε στην λωρίδα A-D, και μείνετε εκεί. Λογικά, τώρα πρέπει να αρχίσουν τα άλλα αυτοκίνητα να πέφτουν απάνω σας, με συνέπεια να βγαίνουν από το παιχνίδι. Συνεχίστε έτσι μέχρι να διαλύσετε τους πάντες και τα πάντα, και μετά θα μπορείτε να κάνετε τους γύρους σας ανενόχλητοι.

SCORPION

Πληκτρολογήστε IMPORTLIGAT στο πίνακα των high scores και θα αποκτήσετε δέκα ζωές.

XYBOTS

Δώστε ALF στο πίνακα των scores για άπειρη ενέργεια.



NEVERMIND

Όλοι οι κωδικοί για τα επίπεδα:

LEVEL 0 =MMMMRHM LEVEL 14 = IAMRHB
 LEVEL 1 =AMMRHA LEVEL 15 = RAMRHF
 LEVEL 2 =HMMRHH LEVEL 16 = MHMWHM
 LEVEL 3 =VMMRHV LEVEL 17 = AHMWHM
 LEVEL 4 =PMMRHP LEVEL 18 = HHMWHJ
 LEVEL 5 =GMMRHG LEVEL 19 = VHMWHV
 LEVEL 6 =IMMRHI LEVEL 20 = PHMWHP
 LEVEL 7 =RMMRHR LEVEL 21 = GHMWHG
 LEVEL 8 =MAMRHW LEVEL 22 = IHMWHI
 LEVEL 9 =AAMRHN LEVEL 23 = RHMWHR
 LEVEL 10 =HAMRHZ LEVEL 24 = MVMWHW
 LEVEL 11 =VAMRHT LEVEL 25 = AVMWHN
 LEVEL 12 =HHMWHH
 LEVEL 13 =GAMRHQ

NIGHTSHIFT

Οι κωδικοί όμως για κάθε βάρδια μπορεί να σας φανούν χρήσιμοι:

LEVEL 2 [CHERRY] [BANANA] [BANANA] [LEMON]
 LEVEL 3 [BANANA] [CHERRY] [PINEAPPLE] [PLUM]
 LEVEL 4 [PINEAPPLE] [LEMON]

[PINEAPPLE] [PINEAPPLE]
 LEVEL 5 [PINEAPPLE] [PINEAPPLE] [LEMON] [CHERRY]
 LEVEL 6 [CHERRY] [PLUM] [PLUM] [PINEAPPLE]
 LEVEL 7 [CHERRY] [PINEAPPLE] [LEMON] [BANANA]
 LEVEL 8 [PINEAPPLE] [BANANA] [PINEAPPLE] [CHERRY]
 LEVEL 9 [PINEAPPLE] [LEMON] [LEMON] [CHERRY]
 LEVEL 10 [LEMON] [BANANA] [PLUM] [PLUM]
 LEVEL 11 [BANANA] [PINEAPPLE] [CHERRY] [PLUM]
 LEVEL 12 [CHERRY] [PLUM] [BANANA] [PLUM]
 LEVEL 13 [PLUM] [CHERRY] [BANANA] [PINEAPPLE]
 LEVEL 14 [PINEAPPLE] [CHERRY] [PLUM] [BANANA]
 LEVEL 15 [PLUM] [PLUM] [PINEAPPLE] [PINEAPPLE]
 LEVEL 16 [BANANA] [BANANA] [PINEAPPLE] [BANANA]
 LEVEL 17 [BANANA] [PLUM] [CHERRY] [PLUM]
 LEVEL 18 [PLUM] [LEMON] [LEMON] [PLUM]
 LEVEL 19 [LEMON] [PINEAPPLE] [CHERRY] [PLUM]
 LEVEL 20 [CHERRY] [PINEAPPLE] [PINEAPPLE] [CHERRY]
 LEVEL 21 [LEMON] [CHERRY] [PINEAPPLE] [PINEAPPLE]
 LEVEL 22 [PLUM] [CHERRY] [LEMON] [BANANA]
 LEVEL 23 [PLUM] [CHERRY] [CHERRY] [LEMON]
 LEVEL 24 [PLUM] [PINEAPPLE] [LEMON] [LEMON]
 LEVEL 25 [BANANA] [PINEAPPLE] [PINEAPPLE] [LEMON]
 LEVEL 26 [PLUM] [CHERRY] [CHERRY] [BANANA]
 LEVEL 27 [BANANA] [CHERRY] [LEMON] [BANANA]
 LEVEL 28 [PLUM] [BANANA] [BANANA] [PINEAPPLE]
 LEVEL 29 [CHERRY] [PLUM] [CHERRY] [PINEAPPLE]
 LEVEL 30 [CHERRY] [CHERRY] [BANANA] [PLUM]

OOPS UP

Μερικοί -όχι όλοι- οι κωδικοί για τα επίπεδα:

DK51 PW04
 Q058 MC90
 D04G TRP2
 WAQD FUKO
 DK49 JU68
 XPE4 R2T7
 FE50 EB01
 I0F4 ER7E
 DK39 A234
 467H C5J0
 VE96 4799
 S04L

PUZZNIC

Οι κωδικοί για τα προχωρημένα επίπεδα:

48 = ICHI NICH



- 49 = IGAN BARO
- 50 = PASS WORD
- 51 = MINA SAMA
- 52 = NO.O KAGE
- 53 = DE.N ANTO
- 54 = KASH IAGA
- 55 = RIMA SITA
- 56 = THAN KYOU
- 57 = MAID OOKA
- 58 = IAGE ITAD
- 59 = AKIM ASHI
- 60 = TEAR IGAT

TITAN

Οι κωδικοί για τα επίπεδα είναι:
 1 = J4JMKR, 2 = HBHCHC, 3 = 4492LI, 4 = OSEOEL, 5 = 2401TO, 6 = 01LO38, 7 = 04KJOB, 8 = 198075, 9 = OVR70, 10 = H67JR1, 11 = 04JBR8, 12 = RDL89G, 13 = B8JLJ4, 14 = DNBE08, 15 = TMV281, 16 = LO9U3H, 17 = 9JHTQN, 18 = UKUTB8, 19 = 01HFJO, 20 = 1R7DCG, 21 = V30906, 22 = 4P4192, 23 = 40RSHP, 24 = E4DBQP, 25 = LFPOBO, 26 = 1H9615, 27 = MOBOPV, 28 = B9HH22, 29 = RN4RH9, 30 = BG6W61, 31 = 1W1440, 32 = 044080, 33 = E396V3, 34 = 740330, 35 = 2L41H1, 36 = SGOWOO, 37 = 48H093, 38 = FU5HJ9, 39 = OGU0PI, 40 = 294JBH, 41 = B608S0, 42 = P810B9, 43 = KWOHME, 44 = HC6YS8, 45 = 7K4703, 46 = 90OPNO, 47 = OOB110, 48 = HOO1OK, 49 = 1S4LOF, 50 = D80N6D, 51 = 3010LH, 52 = K47OMT, 53 = 09UPW9, 54 = OVE032, 55 = L29RHL, 56 = 6ORROR, 57 = H95LHT, 58 = ??????, 59 = ??????, 60 = 9LQHVU, 61 = HC932F, 62 = 117938, 63 = 6048HG, 64 = 4F039H, 65 = VOMO5V, 66 = CO1FHT, 67 = OS4500, 68 = 2U4BO5, 69 = CF6B71, 70 = 88H102, 71 = H844C3, 72 = OO5HOR, 73 = NOTON8, 74 = OD8V01, 75 = AH3HD8, 76 = TIDD12, 77 = 43L6TV, 78 = 8HH0H3, 79 = 111S78, 80 = OIP4GO.

TRANTOR

Οι κωδικοί: COMPUTER, TERMINAL, PORTABLE, SOFTWARE, GRAPHICS, ASSEMBLY, LANGUAGE, COMPILER, KEYBOARD, OPERATOR, SEQUENCE, SCHEDULE, PERSONAL, DIGITISE, DATABASE, HARDWARE.

NES

VIGILANTE

Μόλις είσαατε στην εισαγωγική οθόνη πατήστε UP, LEFT και τα δύο κουμπιά του fire και θα μπορείτε να διαλέγετε όποιο επίπεδο θέλετε για να παίξετε.

GAMEBOY

WIZARDS AND WARRIORS

Για εξτρα ζωές δώστε HEART στο πίνακα των scores.

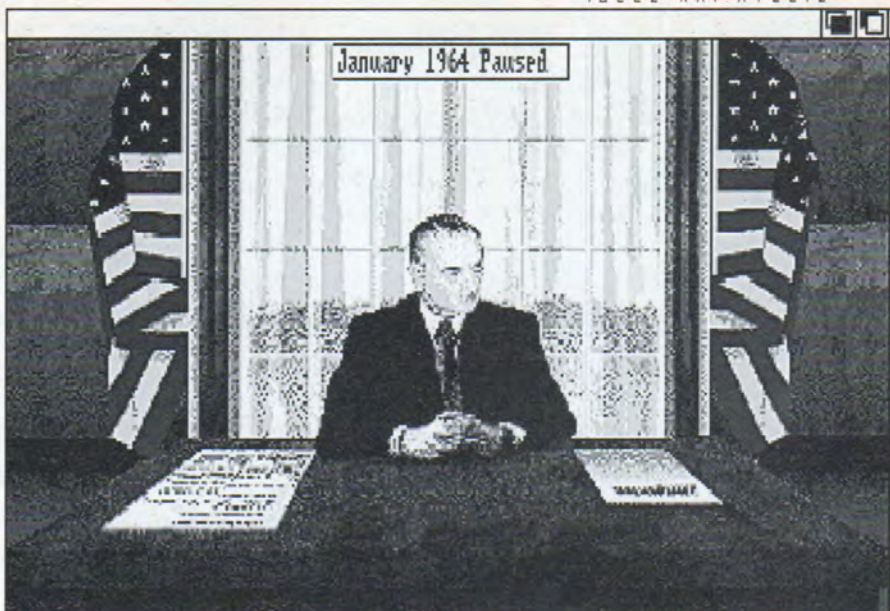
TURRICAN

Όταν είσατε στην οθόνη με τα options, πατήστε A,B,V,A,B,A,A,B,A,A,B,A,A,B,A,A και επιλέξετε cheat για άπειρη ενέργεια.

ROBOCOP 2

Πατήστε A, B, START, SELECT, LEFT για να δείτε το τέλος του παιχνιδιού.

STAR TREK 25TH ANNIVERSARY



Οι κωδικοί του παιχνιδιού για κάθε πίστα είναι:
 STAGE 1 0523.4
 STAGE 2 4262.0
 STAGE 3 6841.2
 STAGE 4 3310.7
 STAGE 5 7057.3
 STAGE 6 6046.2

BATTLE BULL

Έχετε προβλήματα με τους κωδικούς του παιχνιδιού; Σας τους δίνουμε όλους.
 5: L3**
 10: WP**
 15: W**
 20: 6Z**
 25: FK**
 30: F7**
 35: QT**
 40: 1F**
 45: 13**
 48: 4F**
 Επίσης δοκιμάστε και FF**, 1**, F**, Q3** και Q**

MASTER SYSTEM

WANTED

Πυροβολήσατε στην οθόνη εισαγωγής. Πατήστε pause και πυροβολήσατε όποιο από τα δύο επεξηγηματικά σημάδια που εμφανίζονται κάτω δεξιά στην οθόνη. Όταν εμφανιστεί ο επιλογέας επιπέδου πυροβολήσατε τον αριθμό επιπέδου στο οποίο θέλετε να παίξετε.

SURER NES

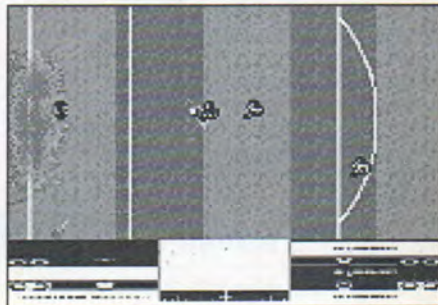
SUPER BATTLETANK: WAR IN THE GULF

Αν πυροβολήσατε, και την ώρα που οι σφαίρες σας χτυπάνε τον αντίπαλο πατήσατε start, τότε το παιχνίδι θα σταματήσει, ενώ οι σφαίρες σας θα εξακολουθούν να χτυπάνε τον αντίπαλο. Μετά από λίγο θα καταστραφεί, και εσείς μπορείτε να συνεχίσατε το παιχνίδι. Με λίγη εξάσκηση, θα μπορούσατε να καταστρέφετε τους πάντες, με πολύ λίγες σφαίρες.

STREET FIGHTER II

Να και ένα τίρακι για το ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΟ παιχνίδι της Capcom. Αν θέλετε να περάσατε στους τελευταίους εχθρούς χωρίς ιδιαίτερο κόπο, κάντε το εξής: Ξεκινήσατε παιχνίδι ενός παίκτη, και κατά τη διάρκειά του πατήσατε το start στο δεύτερο

joystick. Τώρα θα έχετε να αντιμετωπίσατε έναν εχθρό ο οποίος αποτελεί ακίνητο στόχο. Μόλις τελειώσατε με τον εχθρό αυτόν, αφήσατε να περάσει ο χρόνος του continue, και θα έχετε περάσει τον πρώτο σας αντίπαλο. Αν το επαναλάβετε αυτό και για τους υπόλοιπους, τότε θα φτάσατε στον Balrog χωρίς να έχετε χάσει ούτε έναν γύρο!!! Και όσον αφορά το παιχνίδι, θα επανέλθουμε με καινούργια tips. Zelda 3
 Αν ψάχνατε ακόμα τα αντικείμενα που χρειάζατε και συνεπώς έχετε κολλήσει, διαβάσατε:
SHOVEL - Στον σκοτεινό κόσμο, πηγαίνατε εκεί που ήταν ένα αγόρι έπαιζε με το flute. Θα είναι



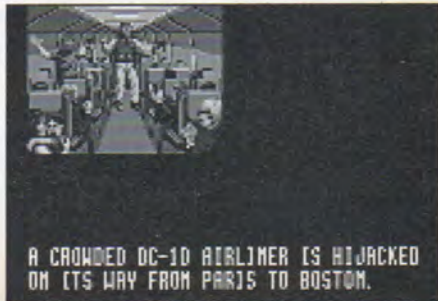
πάλι εκεί (στο tree trunk), και θα σας δώσει το shovel. FLUTE - Όταν έχετε το shovel, πηγαίνατε απάνω και αριστερά, από το tree trunk (Light world). Τώρα αρχίσατε να σκάβατε, και θα βρείτε το flute.

HAMMER - Είναι στο μεγάλο σεντούκι στο πρώτο crystal palace, στο Dark World.

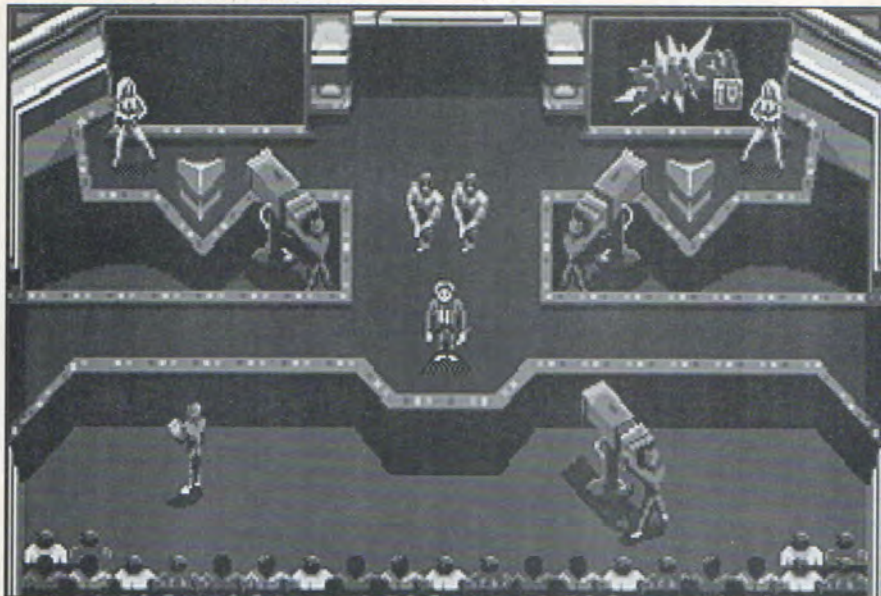
LAMP - Στο μικρό σπιτάκι στο Links House.

NET - Θα το πάρατε από το άρρωστο μικρό κοριτσάκι στο χωριό.

ICE WAND - Είναι στη σπηλιά στη δεξιά λίμνη Hyliia. Βάλτε μια βόμβα στην είσοδο της σπηλιάς, περίπου δύο εκατοστά αριστερά. Ο τοίχος θα σπάσει, και εσείς θα πάτε ελεύθερα να πάρατε το



A CROWDED DC-10 AIRLINER IS HIJACKED ON ITS WAY FROM PARIS TO BOSTON.



wand.

FIRE WAND - Είναι στο μεγάλο σεντούκι στο τρίτο crystal palace, στο Dark World.

FLIPPERS - Τα αγοράζετε από το θαλάσσιο πλάσμα για 500 rubees.

HOOK SHOT - Είναι στο μεγάλο σεντούκι στο δεύτερο crystal palace, στο Dark World.

BOTTLE - Το αγοράζετε από τον άνθρωπο που κάθεται στο κέντρο του χωριού.

MEDALLION - Το παιχνίδι έχει δύο medallion. Το Esther και το Quake. Το Esther είναι στην πάνω αριστερή γέφυρα στη σπηλιά του βουνού. Για να μεταφράσετε το γλυπτό, χρησιμοποιήστε το πράσινο βιβλίο σας. Το Quake, είναι πάνω δεξιά του Waterfall Of Wishing στο Dark World. Ρίξτε ένα αντικείμενο στο Ring of Stones, και πάρτε το Quake από το τέρας.

MAGIC DUST - Σας το δίνει η μάγισσα όταν της δώσετε το μανιτάρι από τα Lost Woods.

BOOK - Στη βιβλιοθήκη. Παιξτε λίγο με τα ράφια και θα πέσει.

MIRROR - Θα σας το δώσει ο άνθρωπος που οδηγείτε μέσα από τις σπηλιές των βουνών.

BOW AND BOOMERANG - Στην αρχή, μέσα στο κάστρο.

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE

Τρεις λέξεις : Και άλλοι κωδικοί...

LEVEL 1 : HI KIDS
LEVEL 2 : BART MAN
LEVEL 3 : SMITHERS
LEVEL 4 : SNOWBALL
LEVEL 5 : JEBEDIAH

SUPER FORMATION SOCCER

Στην οθόνη με τους τίτλους, πατήστε R, Y, SELECT μαζί, και μετά βάλτε κωδικό το εξής : U,U,R,U,D,R,R,D,L,U,L,D.

TOP GEAR

Τώρα δεν θα σας δώσουμε κωδικούς αλλά κάτι καλύτερο... Passwords!!!

USA:

Δεν έχει password.

S.America:
MOONBATH
FOUR MEG
EDUCATED

Japan:

GEARBOX
LEGEND
OILCLOTH

Germany:

CARPARK
THEWORLD
WRECKAGE

Scandinavia:

ROADHOG
LETSRACE
CARACLOE

France:

EMULATOR
ALCHEMY
EPYLLION

Italy:

ANALYZER
ALOOPER
GLUGAGON

UK:

HORIZONS
SEASONAL
KEELSON

AMSTRAD

BATMAN

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, κρατήστε πατημένα τα πλήκτρα E,D,2,0,9, και θα περάσετε την πίστα.

FOOTBALLER OF THE YEAR

Μόλις πάτε στο κεντρικό μενού επιλέξτε κάρτα εκπληξη και θα σας δοθούν τέσσερις κάρτες γκολ!

HERO QUEST

Όταν σκοτωθείτε φορτώστε το αμέσως επόμενο μενού και ύστερα, αφού ζωντανέψετε τον χαρακτήρα σας πηγαίνετε σε μία πίστα που έχει σίγουρα παγίδα. Πέστε μέσα στην παγίδα και θα αποκτήσετε άπειρες ζωές! Προσέξτε μόνο μην σας χτυπήσει εχθρός πριν πέσετε στην παγίδα γιατί ύστερα θα τα κάνετε όλα από την αρχή.

SEGA MEGADRIVE

SPLATTERHOUSE II

Πάρτε τους κωδικούς, αν και το παιχνίδι δεν πρέπει να είναι ακόμα σε ελληνικό έδαφος.

STAGE 2: EDK NAI ZOL LDL
STAGE 3: IDO GEM IAL LDL
STAGE 4: ADE XOE ZOL OME
STAGE 5: EFH VEI RAG ORD
STAGE 6: ADE NAI WRA LKA
STAGE 7: EFH XOE IAL LDL

STAGE 8: EDIT VEI IAL LDL

JAMES POND

Στο πρώτο level, ελευθερώστε όλους τους αστακούς, πηγαίντε στην αριστερή μεριά της οθόνης, και πηδήξτε στο ledge. Μόλις το κάνετε πατήστε ΚΑΤΩ, και θα βρεθείτε στην πίστα 11.

JAMES POND II - CODENAME: ROBOCOD

Αν θέλετε να αυξήσετε την ενέργειά σας, τότε πάρτε τα αντικείμενα με την εξής σειρά:

Penguin
Oil Can
Wine glass
Earth
Racket

GOLDEN AXE

Όταν διαλέγετε χαρακτήρα, πατήστε ΚΑΤΩ-ΑΡΙΣΤΕΡΑ, Β, START για έξι ζωές. Επίσης ΚΑΤΩ-ΑΡΙΣΤΕΡΑ, Α, C, START για εννέα credits.

Gynoug

Στην οθόνη των options, πηγαίντε στο control και κρατήστε πατημένο το Α για 8 δευτερόλεπτα, και θα μπορέσετε να επιλέξετε πίστα. Επίσης, αν κατά τη διάρκεια του continue πατήσετε ΑΡΙΣΤΕΡΑ, Α, C, τότε θα έχετε άπειρα credits.

DRAGON'S FURY

Αν έχετε βαρεθεί να παίζετε με τρεις μπάλες, βάλτε DEVILCRASH σαν κωδικό, και θα παίζετε με οχτώ μπάλες.

JOHN MADDEN'S 92

Να οι κωδικοί:

Προ-ημιτελικός : FDG31SXJ

Ημιτελικός : FD68L9DX

Τελικός : FFZJLRZ4

LG1NX

VIKING CHILD

Ορίστε οι κωδικοί:

LEVEL 2 - OMEGAMAN

LEVEL 3 - PATRICIA

LEVEL 4 - REDDWARF

LEVEL 5 - DEWSBURY

BLUE LIGHTNING

Κι άλλοι κωδικοί για ένα ακόμα παιχνίδι.

LEVEL 2 - PLAN

LEVEL 3 - ALFA

LEVEL 4 - BELL

LEVEL 5 - NINE

LEVEL 6 - LOCK

LEVEL 7 - HAND

LEVEL 8 - FLEA

LEVEL 9 - LIFE

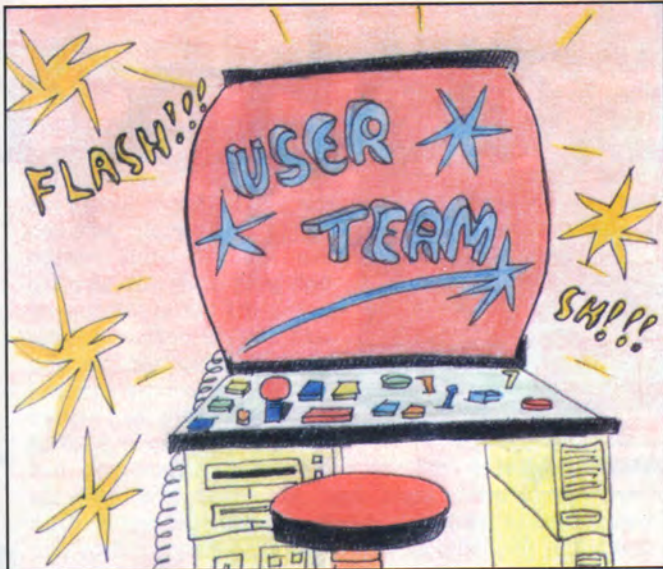
GAME GEAR

SONIC THE HEDGEHOG

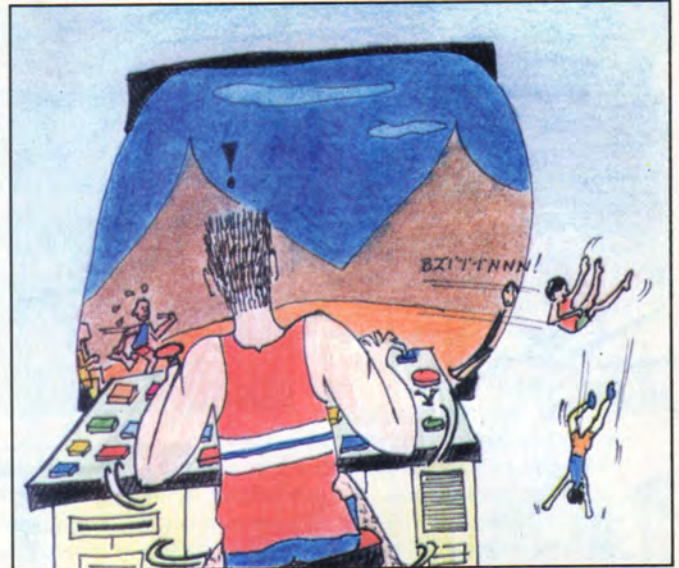
Με το ακόλουθο, θα μπορέσετε να σταματήσετε να ανυσιχείτε για τον Doctor Robotnik...

Όταν είστε στο Bridge Zone - Act Three, τρέξτε αριστερά για να πάρετε μία ζωή, και μετά δεξιά. Ανεβείτε το μικρό λοφάκι, και κατεβείτε το με μέγιστη ταχύτητα, σιγουρεύοντας ότι θα καταρρακλήσετε σε όλο το δρόμο μέχρι τη γέφυρα. Αν αυτό γίνει αυτό, τότε ο Doctor Robotnik δεν θα σας πυροβολά.





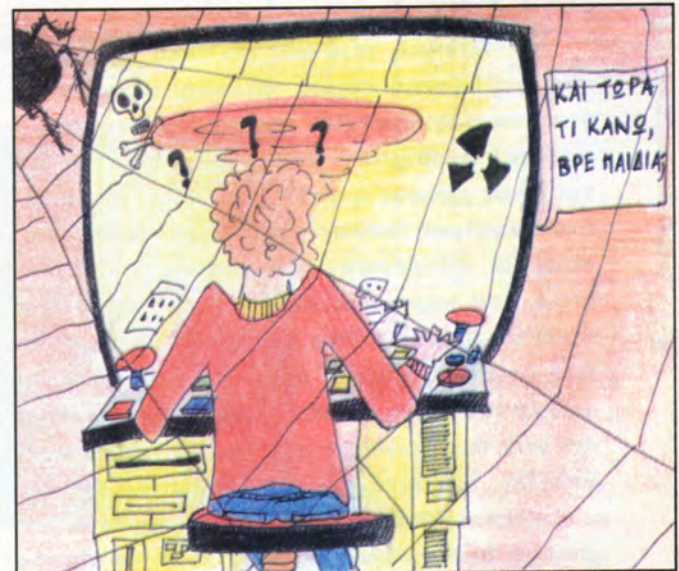
Ναι! Η ομάδα των συντακτών του USER κατασκεύασε την απίθανη παιχνιδιομηχανή: Κανείς ποτέ δεν κάνει σ' αυτήν



Ο Ξαγοράρης νικάει πάντα στα Arcade & Strategy Games



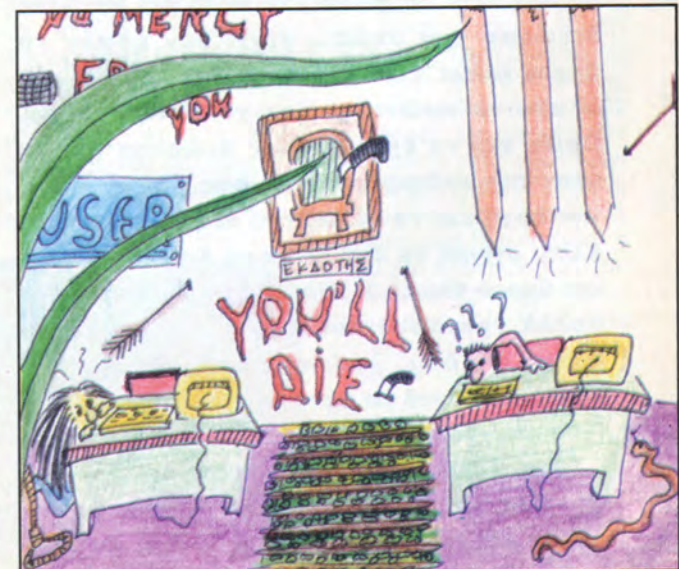
Ο Νταμουλάκης νικάει στα Adventures και στα Simulators



Δυστυχώς όμως ο Κροντηράς κάνει: Όχι μόνο στο παιχνίδι...



Αλλά και τον έλεγχό του...



Μετατρέποντας τη ζωή των άλλων σε μια εφιαλτική περιπέτεια. Ποιός θα επιζήσει;

Spell Shop

ΤΟΥ Μ. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ

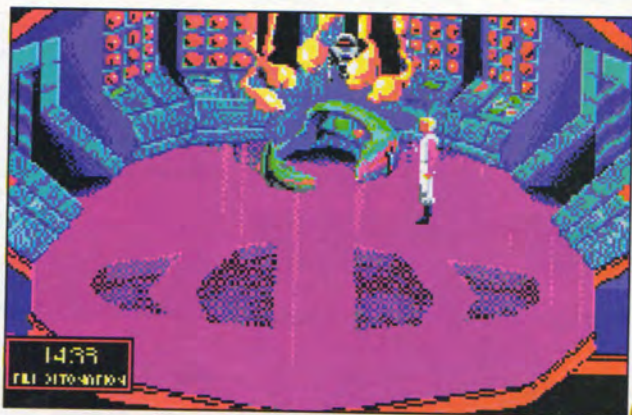


Φίλοι μου γειά σας για άλλον ένα μήνα εδώ μαζί (στην πίεση δηλαδή) προσπαθώντας να σας βοηθήσω όσο μπορώ σε κάποια από τα αγαπημένα σας Adventures. Ο καινούργιος χρόνος λοιπόν είναι εδώ μαζί μας, ο οποίος μας υπόσχεται πολλά πολλά καινούργια Adventures. Πάντως να τονίσω ότι αυτό που περιμένω περισσότερο από όλα είναι το Trial By Fire 1 στην έκδοση με τα 256 χρώματα επειδή ήμουν από τους πλέον φανατικούς της σειράς εκείνης αφού ήμουν και από του πρώτους που το τελείωσαν στην Ελλάδα. Για αυτό τον μήνα σας ετοιμάσα όχι μία αλλά ΔΥΟ λύσεις από τα αξέχαστα και φυσικά αγαπημένα σας παιχνίδια. Το Space Quest 1 και το Space Quest 4. Ξέρω ξέρω θα αρχίσετε να φωνάζετε τώρα και να λέτε διάφορα του στυλ... γιατί δεν έβαλα το Space Quest 1 και Space Quest 2...3... 4 και έβαλα το πρώτο και το τελευταίο μόνο. Όπως και να έχει πάντως θεώρησα ότι θα ήταν πιο ενδιαφέρον να σαςβάλω πρώτα την αρχή και το τέλος της σειράς και κάποια άλλη στιγμή να σαςβάλω τα Space Quest 2 και Space Quest 3. Εξάλλου με δέσμευαν τα πολλά γράμματα που ήρθαν και ζητούσαν αυτές τις δύο λύσεις. Αυτός είναι και ο λόγος που αυτό το μήνα δεν υπάρχει ένθετο στο περιοδικό. Αυτά γι'αυτό το μήνα φίλοι μου. Τέρμα τα πολλά λόγια γιατί δεν θα μας μείνει χώρος για τα δύο αυτά τριμερά Adventure της Sierra. Ως τον επόμενο μήνα... See Ya Jericho The Paladin Of Truth And Justice

SPACE QUEST 1

THE SARIEN ENCOUNTER

Ξεκινάς με το σήμα συναγερμού να χτυπάει και να προειδοποιεί ότι ξεκίνησε η αυτόματη αυτοκαταστροφή του διαστημοπλοίου σου. Πήγαινε αριστερά και μπες στην βιβλιοθήκη. Περίμενε μέχρι να μπει ο λαβωμένος άντρας (ο βιβλιοθηκάριος δηλαδή) και να σωριαστεί στο πάτωμα. Τώρα look body, get card, (θα πάρεις το key card το οποίο χρησιμεύει για να φύγεις από το πλοίο). Φύγε και πήγαινε πίσω δεξιά. Περίμενε λίγο και θα δεις έναν τεχνικό του πλοίου να πεθαίνει, γρήγορα help man, θα σου δώσει ένα μήνυμα. Αφού πεθάνει, πήγαινε πίσω στην βιβλιοθήκη και look screen, look screen. Θα πρέπει να δεις τον τίτλο Astral Body. Μόλις κατέβει ξανά το ρομπότ θα σου φέρει το cartridge, get cartridge. Τώρα πρέπει να φύγετε γρήγορα από το διαστημόπλοιο αλλιώς θα γίνετε αστροσκοπή. Να σημειώσω ότι όποτε σας βγαίνει το μήνυμα ότι ακούτε βήματα στον διάδρομο ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΦΕΥΓΕΤΕ ΑΜΕΣΩΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΘΟΝΗ.



Φύγετε λοιπόν από την βιβλιοθήκη πηγαίνετε αριστερά, κάτω με τον elevator. Μόλις κατεβείτε κάτω μην βγείτε αμέσως από τον elevator, περιμένετε μέχρι να δείτε αν βγει κάποιος Sarien, αν όχι συνεχίστε κανονικά, αλλιώς ξανακατεβείτε γρήγορα. Συνεχίστε δεξιά μία οθόνη και μπείτε στον άλλο elevator. Κατεβείτε κάτω και θα φτάσετε στα κάτω level του πλοίου. Περιμένετε πάλι να δείτε μπας και βγει κανένας Sarien πάλι και συνεχίστε δεξιά. Πλησιάστε στο παράθυρο και press button. συνεχίστε δεξιά

και ξανακοιτάξετε όπως πάντα για Sarien. Προχωρήστε στην επάνω αριστερή πλευρά του elevator και insert card, και enter elevator. Κάτω από τις δύο πόρτες που βλέπετε πηγαίνετε στην δεξιά και press right button και αμέσως μετά press left button. Τώρα get suit, get gadget. Πηγαίνετε πίσω από το control panel και press airlock button. Βγείτε έξω από τα αριστερά και πηγαίνετε στο control panel στο vehicle bye, press button και θα δείτε το escape rod μπροστά σας. Μπείτε μέσα στο rod, (από την αριστερή πλευρά) και close door, fasten belt. Τώρα press power και pull level. Αυτό θα έχει σαν επακόλουθο να εκτοξευθεί το escape rod από το διαστημόπλοιο. Πάνω στην ώρα δηλαδή γιατί όπως θα δείτε το διαστημόπλοιο αυτοκαταστρέφεται ταχέως. Μετά από αυτό press autonav και ΤΙΠΟΤΑ ΑΛΛΟ ΜΕΧΡΙ ΝΑ ΠΡΟΣΓΕΙΩΘΕΙΤΕ στον πλανήτη Kerona. Μόλις πέσετε κάτω, get kit, open kit, unfasten belt, get out. Εδώ λίγο προσοχή γιατί μπορεί να χάσετε πολύ πολύ εύκολα. Πηγαίνετε δεξιά από το rod και get glass. Τώρα προχωρήστε δεξιά 3 οθόνες και ακολουθείστε το path μέχρι να βρείτε μία πέτρα. Πλησιάστε την πέτρα και περιμένετε μέχρι το spider droid να εμφανιστεί στην οθόνη. Μόλις το droid έρθει ακριβώς από κάτω κάντε ΓΡΗΓΟΡΑ push rock και το droid θα γίνει ένα με το έδαφος (χε χε χε). Κατεβείτε κάτω το path και πηγαίνετε βόρεια. Μπείτε στην σπηλιά και throw water. Μόλις το Orat "τελειώσει" πλησιάστε και get orat part. Φύγετε από την σπηλιά και επιστρέψτε στο μονοπάτι, Εδώ κάντε get plant και climb wall και σκαρφαλώστε στο μονοπάτι. Αυτή την φορά συνεχίστε να ακολουθείτε το μονοπάτι μέχρι να βρείτε τις δύο παράξενες πέτρες. Εδώ με προσοχή προχωρήστε ανάμεσα από τις πέτρες και μπείτε στον πλανήτη. Από το πάτωμα του elevator get rock και συνεχίστε αριστερά. Προχωρήστε βόρεια μέχρι τέλος και θα μπορέσετε να περάσετε το τετράγωνο. Μόλις περάσετε το grid, put rock in geyser και η πόρτα θα ανοίξει. Προχωρήστε μπροστά και από το δωμάτιο που θα βρεθείτε συνεχίστε βόρεια. Εκεί θα βρείτε μία έξοδο. Πλησιάστε το laser beams και use glass (για να καταστρέψετε το laser beams). Από εδώ προχωρήστε στο μονοπάτι και μόλις μπείτε στην επόμενη οθόνη προχωρήστε προσεχτικά αποφεύγοντας το οξύ και περάστε στην επόμενη οθόνη. Προχωρήστε δεξιά ξανά και turn on gadget. Προχωρήστε κι άλλο δεξιά και μόλις ρωτηθείτε για το orat κάντε αμέσως drop orat part και προχωρήστε βόρεια. Περιμένετε για λίγο και προχωρήστε έως το computer terminal. Εδώ insert cartridge, read cartridge, get cartridge και... SAVE GAME.



Εδώ enter skimmer, turn key και αυτοσυγκεντρωθείτε. CONCENTRATE(!!!!).

Μόλις φτάσετε στο τέλος του πεδίου, get key, get out of skimmer. Βγαίνοντας κάποιος θα σας προτείνει να του πουλήσετε το σκάφος σας. Αρνηθείτε για την ώρα γιατί η τιμή που σας προτείνει δεν είναι καθόλου μα καθόλου καλή. Μόλις φύγει προχωρήστε βόρεια και πηγαίνετε αμέσως πίσω από το dome, Εδώ get buckazoids. Φύγετε ξανά και επιστρέψτε νότια. Θα εμφα-

νιστεί ξανά ο μελλοντικός αγοραστής του πλοίου σας. Αυτή την φορά δεχτείτε. Μπείτε στο bar και προχωρήστε δεξιά, buy beer. Εδώ περιμένετε μέχρι το ALIEN να πεθάνει στην μηχανή του πόκερ και προχωρήστε μέχρι την μηχανή. Σώστε. Παιξτε μέχρι να κερδίσετε 250 buckazoids (μάλλον θα σας πάρει λίγο χρόνο παραπάνω αλλά δεν υπάρχει άλλος τρόπος. Φύγετε από το bar και πηγαίνετε βόρεια και αμέσως μετά ανατολικά. Αν βρεθείτε μπροστά στο bar αγνοήστε τον mugger. Μπείτε στο droid store και climb stairs. Αγοράστε το droid στα δεξιά. Φύγετε και από το

μαγαζί και πηγαίνετε δύο οθόνες αριστερά. Περιμένετε τον Tiny (!!! αν δεν εμφανίζεται μπεινοβγαίνετε βόρεια και νότια μέχρι να εμφανιστεί). Μόλις εμφανιστεί buy ship, get into ship, press button. SECTOR HH είναι ο sector στον οποίο θέλεις να πας. Μόλις φτάσεις γρήγορα put on jetpack και leave ship. Μετά από λίγο θα βρεθείς στο τέλος του airlock και open airlock. Μπες μέσα και προχώρησε μέχρι την επόμενη airlock door που θα συναντήσεις. Περιμένε

μέχρι να δεις το robot να μπει μέσα. Μόλις αυτό συμβεί, μπείτε μέσα γρήγορα. Τώρα open trunk, get into trunk και θα βρεθείς στο δωμάτιο με τα πλυντήρια. Εδώ ξανά open trunk, και πλησιάστε το πλυντήριο, open machine και μπες μέσα στην μηχανή. Μεταμφιέ-ξεστε σε Sarien. Τώρα μπορείς να κινηθείς ελεύθερα μέσα στο πλοίο. Φύγε από το πλυντήριο και μπες στο αριστερό elevator. Προχώρησε αριστερά και μετά επάνω και μετά δεξιά τρεις φορές. Θα φτάσεις στο μαγαζί με τον οπλισμό. Πλησίασε κοντά στις grenades (χειροβομβίδες) και look uniform, show ID. Περιμένε μέχρι το robot να φύγει και get grenade. Πάρε γρήγορα το pulseray και φύγε από το μαγαζί με τα όπλα και and πλησίασε τον φρουρό σε απόσταση που να μπορείς να του ρίξεις την grenade και drop grenade. Πηγαίνετε πίσω στο δωμάτιο με τον οπλισμό και show ID ξανά. Μόλις το robot φύγει, γρήγορα get grenade. Τώρα φύγετε από το δωμάτιο με τα όπλα και προχωρήστε τρεις οθόνες αριστερά.

Εδώ πρέπει να είστε

πολύ προσεχτικοί και προετοιμασμένοι για οτιδήποτε αφού θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε γρήγορα το pulseray οποιαδήποτε στιγμή σας επιτεθεί κάποιο ανδριόδες. Κατεβείτε κάτω και συνεχίστε αριστερά δύο οθόνες, μπαίνοντας στο Generator room. Εδώ γρήγορα get control, press button. Θα δεις μπροστά σου το Star Generator. Εδώ look panel. Δώστε τον κωδικό αυτοκαταστροφής δίνοντας 6858 και προχωρήστε γρήγορα αριστερά και κάτω στο elevator. Αν κατά την διαδρομή εμφανιστεί φρουρός καλά θα κάνετε να τον σκοτώσετε γρήγορα πριν σας σκοτώσει αυτός, (γι'αυτό καλό θα ήταν εδώ να κάνετε ένα γερό Save καλού κακού). Μπείτε στο elevator και θα εμφανιστεί σε ένα escaped snip. Γρήγορα enter ship, press button και...

είναι εντελώς ακίνητη use jar on slime και θα πάρεις το acid. Τώρα πηγαίνετε στην σκάλα και ανεβείτε επάνω. Περιμένετε μέχρι να προσγειωθεί το διαστημόπλοιο και προχωρήστε κοντά σε αυτό, (αφού φύγουν οι φρουροί). Μπείτε μέσα και και μόλις προσγειωθεί βγείτε και πηγαίνετε δεξιά.

Μπείτε στην χρονομηχανή και δώστε τους κωδικούς από το manual για να μπορέσετε να συνεχίσετε. Μετά από αυτό θα τηλεμεταφερθείτε στο...

SQX

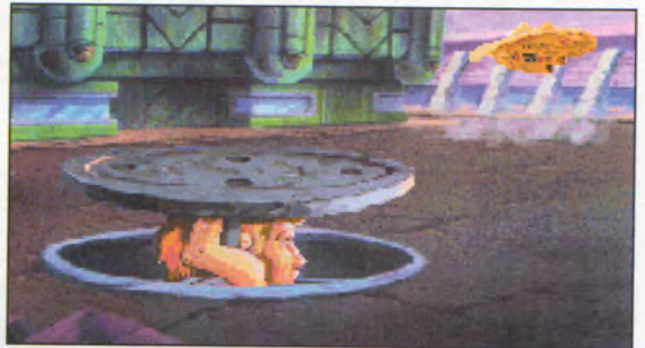
Βγείτε από το rod και πηγαίνετε δεξιά. Μόλις η σκιά του πτεροδάκτυλου εμφανιστεί πηγαίνετε γρήγορα αριστερά και κάτω. Μόλις μπει στην φωλιά του περιμένετε μέχρι οι SP αστυνομικοί να πέσουν και γρήγορα use το hand icon επάνω τους. Ανοίχτε το inventory και με το hand icon ανοίξ-

SPACE QUEST IV

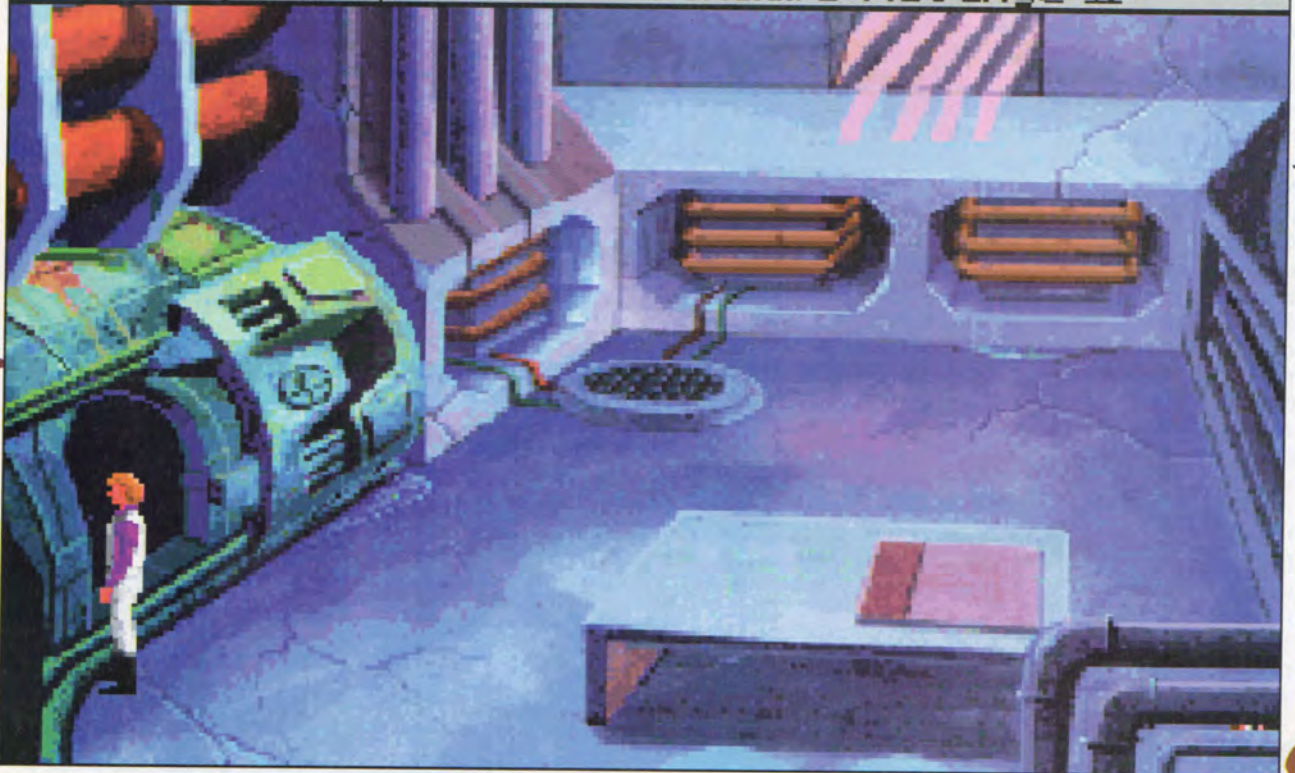
Ξεκινάς στο SXII.

Προχώρησε αριστερά, εδώ get rope και συνέχισε δύο οθόνες αριστερά και open compartment. Get rocket pal και γρήγορα κρύψου πίσω από κάποια κολόνα του κτιρίου, (έτσι ώστε να μην φαίνεσαι). Τώρα use rope in floor και περίμενε μέχρι να εμφανιστεί ο λαγός.

Μόλις βρεθεί ακριβώς επάνω στο σχοινί σου use rope και πιάνεις τον λαγό. Συνέχισε δύο οθόνες αριστερά και μετά



Space Quest XII - Vohaul's Revenge II



βόρεια. Εδώ open sewer cover, get jar και use desk. Άκουσε αυτά που θα σου πει ο άντρας και αμέσως μετά use wheel (στα αριστερά) και open door. Μπείτε μέσα και προχωρήστε δεξιά και μετά κάτω. Η Green slime θα σας ακολουθήσει.

Προσπαθήστε να την αποφύγετε πάση θυσία και περιμένετε μέχρι να σταματήσει. Μόλις

τε το folder paper. Θα εμφανιστεί ο μισός κωδικός. Συνεχίστε μέχρι την τρύπα στα νοτιοανατολικά της φωλιάς. Μπείτε στον υπόγειο και μόλις δεθείς στην καρέκλα πάτησε το red button για να κάνεις το τέρας να γυρίσει πίσω. Γρήγορα πάρτε το μπουκάλι και use bottle in the monster. Μόλις φτάσεις στο shopping center get credit card και ανεβείτε επάνω στο "Dig And Tall", για να αγοράσεις ένα νέο

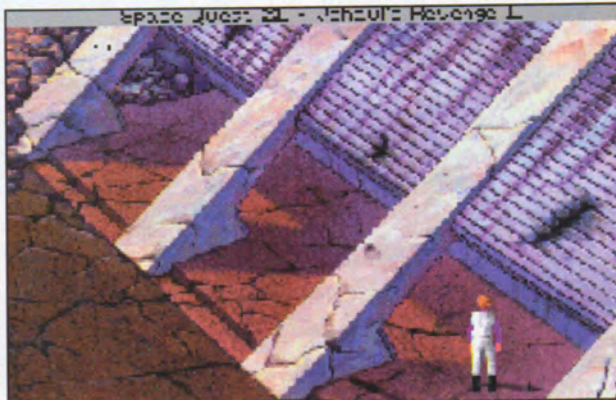
Space Quest XII - Vohaul's Revenge II



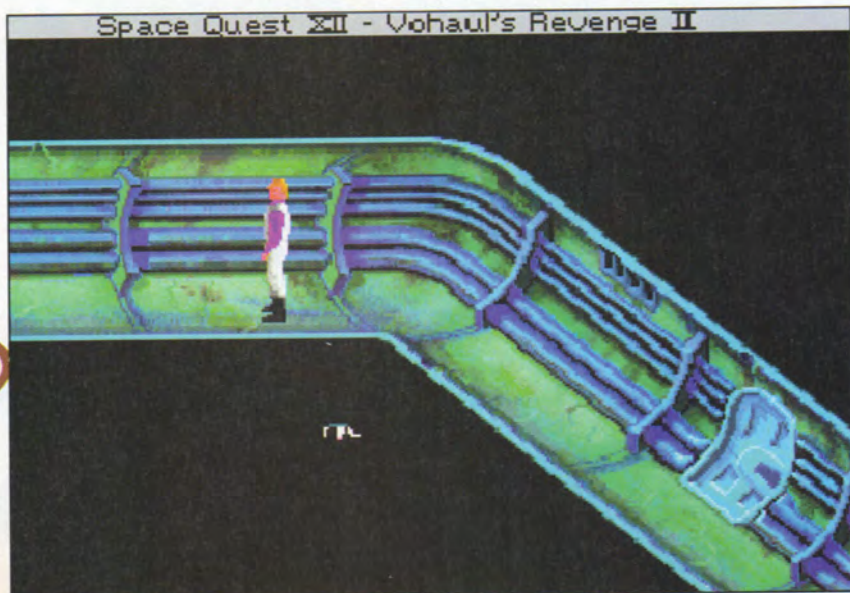
Space Quest XII - Vohaul's Revenge II



Space Quest XII - Vohaul's Revenge II



Space Quest XII - Vohaul's Revenge II



παντελόνι.

Πηγαίνετε στο Monolith Burger για να κερδίσετε αρκετά λεφτά για τα ρούχα και το hint book, (θα χρειαστείτε 60 buckazoids για τα ρούχα και 5 buckazoids για το hint book). Τώρα φύγετε και πηγαίνετε στο bank teller και use card. Φύγετε και πηγαίνετε στο women's fashion shop και buy dress. (Στο δρόμο θα βρεις και το τσιγάρο που είχε πετάξει πιο πριν ο τύπος!!). Τώρα φόρεσε τα ρούχα και ξαναπήγαινε στο bank teller, use card ξανά και clean house. Πηγαίνετε πίσω στο fashion shop και get rid από τα ρούχα. Πηγαίνετε στο Software shop και bye SQIV hint book.

Τώρα ανοίξετε το inventory και use hint book. Θα βρεις τους υπόλοιπους κωδικούς που χρειάζεσαι για την χρονομηχανή, και τον κωδικό

Space Quest XII - Vohaul's Revenge II



για το security door του super computer.

Πηγαίνετε στο Radio shock και κάντε ΟΠΟΣΔΗΠΟΤΕ SAVE πριν μπειτε μέσα. Εδώ μπορείτε να αγοράσετε το rocket plug (το οποίο από ό,τι είδα δεν είναι απαραίτητο για την ολοκλήρωση του παιχνιδιού!!!). Τώρα φύγετε και πηγαίνετε στο Arcade games (αν και δεν είναι απαραίτητο να παίξετε Ms Astro Chicken!!!). Παίξετε δεν παίξετε φύγετε και πηγαίνετε στην πάνω αριστερή γωνία και θα δείτε το SP να σηκώνεται.

Γρήγορα φύγετε από το Arcade και πηγαίνετε στην έξοδο του Shopping center, αλλά από την αριστερή μεριά της οθόνης, (εκεί που βρίσκεται το radio shock). Μόλις δείτε τους δύο αστυνομικούς να έρχονται από την άλλη μεριά, φύγετε γρήγορα από αριστερά και επάνω στο radio shock shop. Μπείτε μέσα και οι αστυνομικοί δεν θα σας δουν. Αν ανεβείτε γρήγορα πάνω θα σας πυροβολήσουν οι αστυνομικοί, γι'αυτό πηγαίνετε πρώτα στο πεδίο που δεν έχει βαρύτητα, και από εκεί επάνω στην στέγη. Μόλις οι ιπτάμενοι (!!) αστυνομικοί εμφανιστούν, φύγετε γρήγορα κάτω και οι φρουροί θα φύγουν και δεν θα φυλάν πλέον την στέγη. Φύγετε και πηγαίνετε στο Arcades και μπειτε στην χρονομηχανή. Δώστε τα τρία πρώτα σύμβολα από το hint book και τα υπόλοιπα τρία από το parser. Τηλεμεταφέρεστε στο...

SQI

Φύγε από το rod και προχώρησε νότια. Μπείτε στο bar και talk to barman. Μόλις τελειώσεις βγες και use bikes. Μόλις οι runk φύγουν ξαναμπές στο bar και get matches. Φύγε και πήγαμε στο time rod. Μόλις ο "κακός της πόλης" (!!!) έρθει με την μηχανή φύγετε γρήγορα αλλιώς θα σας κάνει ένα με τον τοίχο. Τώρα στο time rod δώστε τον κωδικό για το...

SQXII

Αφησε το rod και προχώρησε δύο οθόνες αριστερά, εδώ use jar with green slime on door και open door. Στο σημείο αυτό κάθε πόρτα χρειάζεται από ένα

Space Quest XII - Vohaul's Revenge II



κωδικό από συντεταγμένες για να ανοίξουν χωρίς να σε χτυπήσουν οι ακτίνες. Οι αριθμοί αυτοί είναι...

1η πόρτα =356,344,012

2η πόρτα =244,012,012,012

3η πόρτα =256,012,012,012

Συνεχίστε North, εδώ θα βρεθείτε σε μια παράξενη κατάσταση. Πρέπει να φτάσετε στον computer στα αριστερά, αλλά εκεί βρίσκεται ένα robot το οποίο έρχεται προς τα εσάς. Μόλις φτάσετε στο main computer security door δώστε γρήγορα τον κωδικό 6965847669 και μπήκατε μέσα. Τώρα με το hand icon πετάχτε ΟΛΑ τα αντικείμενα εκτός από το SQIV sign. Τώρα δεν θα έχετε κανένα απολύτως πρόβλημα με τα robot και μπορείτε να συνεχίσετε ανενόχλητοι, για να βρείτε το δωμάτιο στο οποίο βρίσκεται ο γυιός σας (!!!). Μόλις ο Vohaul σας ζητήσει να αναμετρηθείτε μαζί του προσπαθήστε να τον πετάξετε στο σημείο που βρισκόταν η ακτίνα πριν. Κατάφερες να τον παγιδέψεις. Φύγε γρήγορα κατεβαίνοντας κάτω από την σκάλα και θα πάτε επάνω με το disk. Τώρα Use disk on disk drive και.... upload program Roger Jr, Upload Vohaul beam, Download Roger Jr beam.

ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤΟ

ΜΑΡΟΥΣΙ

ΑΠΕΝΑΝΤΙ ΑΠΟ ΤΟ ΣΤΑΘΜΟ ΤΟΥ ΗΣΑΠ

ΤΟ ΔΙΚΟ ΣΑΣ COMPUTER CENTER ΠΡΟΣΦΕΡΕΙ:

- ✓ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΣΤΟΝ ΑΠΛΟ ΧΡΗΣΤΗ
- ✓ ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΕΣ ΤΙΜΕΣ
- ✓ ΠΡΩΤΟΠΟΡΙΑΚΗ ΚΑΛΥΨΗ
- ✓ ΔΥΝΑΜΙΚΟ ΣΕΡΒΙΣ 24ΩΝ ΩΡΩΝ

ORION COMPUTERS

ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ	ΤΙΜΗ
80286-20	109.000
80386SX-33	136.000
80386DX-40	160.000
80486SX-25	182.000
80486DX-33	255.000
80486DX-50	345.000

ΤΡΙΠΛΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ

- 1 Mouse
- 1 Mouse pad
- 2 χρόνια δωρεάν ασφαλιστικό συμβόλαιο ALL RISK

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΜΕΓΑΛΕΣ
ΕΥΚΟΛΙΕΣ
ΠΛΗΡΩΜΗΣ

ΒΑΣΙΚΗ ΣΥΝΘΕΣΗ

1MB RAM, VGA GARD 256KB, VGA MONITOR MONOCHROME 1024X768, AT IDE, 1SP,2PP, IGP, SFD TEAC 1.44, ΤΡΟΦΟΔΟΤΙΚΟ 200W, MINI TOWER DESKTOP, KEYBOARD 101 KEYS, REAL TIME CLOCK, 5 EXP.

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΩΝ

286/20 MHZ	386SX/33 MHZ	386DX/40 MHZ
1 MB RAM - 1FD 1,2MB	1 MB RAM - 1FD 1,2MB	1 MB RAM - 1FD 1,2MB
14" COLOR VGA - VGA CARD	14" COLOR VGA - VGA CARD	14" COLOR VGA - VGA CARD
52 MB HD MINI TOWER	52 MB HD MINI TOWER	52 MB HD MINI TOWER
5 ΔΟΣΕΙΣ x 45.000	5 ΔΟΣΕΙΣ x 48.000	5 ΔΟΣΕΙΣ x 53.000

ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ Η/Υ ΔΩΡΟ 3 ORIGINAL GAMES

ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΤΕ
ΣΤΗΝ TV ΜΕ:

AMSTRAD GAME CONSOLE
CRAZY BOY

16.000
22.000

ΣΕ ΜΑΣ ΑΚΟΜΑ ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΚΑΙ ΟΛΑ ΤΑ ΕΠΩΝΥΜΑ ΠΡΟΙΟΝΤΑ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ ΣΤΙΣ ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ ΤΙΜΕΣ

Oral

OFFICE ORGANIZATION
& COMPUTER SUPPLIES

Φέρνει τη δύναμη της πληροφορικής κοντά σας

ΘΕΣΣΟΝΟΣ 5 ΜΑΡΟΥΣΙ 15122 ΤΗΛ-FAX 8029223

Mail Order

AMSTRAD

AIR COMBAT ACES	A/D	5900
	A/C	4550
ARCADE COLLECTION	A/D	3550
	A/C	2450
AIR SEA SUPREMACY	A/D	5500
CHALLENGERS	A/D	3550
GUNBOAT	A/D	2450
JAWS	A/C	3550
	A/D	2450
STAR CONTROL	A/C	3550
	A/D	2450
COMBAT SIMULATION	A/C	3550
	A/D	3550
CAPTAIN PLANET	A/D	3550
PAPERBOY 2	A/D	4550
PIRATES	A/D	2450
HIGH STEEL	A/C	2450
MUNSTERS	A/C	2450
MR HELI	A/C	3550
ULTIMATE COLLECTION	A/C	3550
WAR MACHINE	A/C	2450

SPECTRUM

ARCADE COLLECTION	S/D	3550
	S/C	2450
FOOTBALLER 2	S/D	3550
LOTUS	S/D	3550
TOYOTA CELICA	S/D	3550
CAPTAIN FIZZ	S/C	2450
COMBAT SIMULATION	S/C	2450
FALLEN ANGEL	S/C	2450
HIGH STEEL	S/C	2450
JAWS	S/C	2450
MR. HELI	S/C	2450
SUPER CARS	S/C	2450

AMIGA

AMNIOS	5500
ANARCHY	4550
BARBARIAN II	5500
BETRAYAL	5900
BLOOD MONEY	3550
CODENAME ICEMAN	12200
COLONELS BEQUEST	12200
LEGEND	5500
GOLDRUSH	5900
HEART OF CHINA	10000
INFESTATION	4550
KNIGHTS OF THE SKY	7300
LARRY 2	5900
LOOM	10900
COVERT ACTION	7300
LOTUS 2	4550
MANHUNTER 2	5900
MERCANT COLONY	5900
MIDWINTER II	7300
NITRO	3550
PEGASUS	4550
POLICE QUEST II	12200
RED BARON	10900
RISE OF DRAGON	12200
PAPER BOY 2	5500
SPACE HARRIER II	3550
CAPTAIN PLANET	5500
STAR CONTROL	4550
STELLAR 7	7300
STUNT CAR	3550
TOP LEAQUE	7300
UTOPIA	5900
AIR SEA SUPREMACY	7300
AIR COMBAT ACES	7300
LARRY V	10900
WILLY BEAMISH	"
SPACE QUEST IV	"
KING'S QUEST V	"



CD TV

ANIMALS IN MOTION.....	10900
WOMEN IN MOTION.....	"
TOWN WITH NO NAME.....	"
PSYCHO KILLER.....	"
LEMMINGS.....	"

PC DUAL

HOYLES BOOK 3.....	12200
CHESSMASTER 3000.....	7300
PAPERBOY 2.....	5500
LEGEND.....	7300

PC

BAAL 5.25, 3.5.....	3550
BALLISTIX 5.25, 3.5.....	3550
BLOOD MONEY 5.25.....	3550
F15 STRIKE EAGLE II 5.25, 3.5.....	9150
F15 SCENARIO DISK 5.25, 3.5.....	4550
FULL BLAST 5.25.....	5500
AIR SEA SUPREMACY 5.25.....	8200
HYPERSPEED 5.25, 3.5.....	12200
INT. SOCCER CHALLENGE 5.25.....	3700
CODS 5.25, 3.5.....	5900
MENACE 5.25, 3.5.....	3550
MICROPROSE SOCCER 5.25.....	3700
MIDWINTER II 5.25, 3.5.....	12200
MINDBENDER 5.25, 3.5.....	3550
NEVER MIND 5.25, 3.5.....	3550
SPACE QUEST IV EGA 5.25.....	12200
RICK DANGEROUS II 5.25.....	3700
RED STORM RISING 5.25, 3.5.....	4550
RESOLUTION 101 5.25, 3.5.....	3550
SAMURAI 5.25.....	5500
STAR CONTROL 5.25, 3.5.....	5500
STRYX 5.25, 3.5.....	3550
MEGAFORTRESS 5.25, 3.5.....	7300
THUNDERSTRIKE 5.25, 3.5.....	3550
KNIGHTS OF THE SKY 5.25.....	9150
COVERT ACTION 5.25.....	"
SUPER TETRIS 5.25.....	"
F117A 5.25.....	"
CIVILISATION 5.25.....	"
SILENT SERVICE 5.25.....	"
UMS II 5.25.....	8200
IRON LORD 5.25, 3.5.....	4000
TOM & THE GHOST 5.25, 3.5.....	3000
CRYSTALS OF ARBOREA 5.25.....	3000
METAL MUTANT 5.25.....	3000

COMMODORE

10 PACK.....	C/D.....	5500
ARCADE COLLECTION.....	C/D.....	3550
.....	C/C.....	2450
BALLISTIX.....	C/D.....	3550
BETRAYAL.....	C/D.....	3700
BLOOD MONEY.....	C/D.....	3550
CAPTAIN FIZZ.....	C/D.....	2450
.....	C/C.....	2450
COMBAT SIMULATION.....	C/D.....	3550
.....	C/C.....	2450
STAR CONTROL.....	C/D.....	3700
ULTIMATE COLL.....	C/D.....	5500
.....	C/C.....	3550
STATEGO.....	C/C.....	2450
JAWS.....	C/C.....	2450
BAAL.....	C/C.....	2450

CD ROM

ANIMALS IN MOTION.....	10900
WOMEN IN MOTION.....	10900
KING'S QUEST V.....	13700
ULTIMA I TO VI.....	14100
WING COMMANDER & MISSIONS.....	14100

ATARI - ST

ANARCY.....	4550
AWESOME.....	5500
BARBARIAN II.....	5500
BETRAYAL.....	5900
BSS J. SEYMOUR.....	5500
CHRONO QUEST.....	4550
INFESTATION.....	4550
KILLING GAME SHOW.....	5500
LOTUS 2.....	4550
JAMBALA.....	3550
NEVERMIND.....	3550
NITRO.....	5500
SHADOW GATE.....	4550
STARBLADE.....	4550
UNINVITED.....	4550
UTOPIA.....	5900

MAGIC SWORD

Ενα παιχνιδάκι που δεν είναι ακριβώς ό,τι πιο φρέσκο υπάρχει στον χώρο. Ο λόγος που το παρουσιάζουμε τώρα είναι, πρώτον ότι το έχουμε τελειώσει και δεύτερον και κυριότερο ότι θα κυκλοφορήσει για αρκετές κονσόλες και για το SUPER N.E.S.



Πίσω από το παιχνίδι αυτό βρίσκεται μια ιστορία RPG με σπαθιά, ξόρκια και μπόλικο αίμα. Στην πράξη είναι ένα συνεχές beat'em up από τα αριστερά προς τα δεξιά όπου μπορούν να παίξουν μέχρι και δύο παίκτες -τουλάχιστον στα ελληνικά μηχανήματα-. Ας πούμε ότι παίρνετε τον ρόλο του πολεμιστάρá Ξανθού (Ξανθού!!;) που θέλει να φτάσει μέχρι τον κακό μάγο και να τον εξοντώσει. Θα αντιμετωπίσετε ένα σωρό αντιπά-

ΓΕΝΙΚΑ

Δεν είναι παιχνίδι της μόδας ή κάποιο που θα γίνει μεγάλο όνομα κάποια στιγμή. Είναι όμως εκπληκτικό διπλό και σε αφήνει να ζήσεις πολλές ώρες προτού χάσεις. Υπάρχει και ενέργεια διασκορπισμένοι στον χώρο που μπορείτε να την συλλέξετε και να την αξιοποιήσετε. Η δυνατότητα ακόμα να παίζουν εκείνα τα sprites που σας βοηθούν πίσω σας αυξάνει τον όγκο του gameplay.

λους που περιλαμβάνουν όλα τα όντα της σκοτεινής σας φαντασίας και ακόμα χειρότερα, του μίσους των προγραμματιστών! Όλα αυτά μέσα σε επίπεδα τα οποία εμφανίζονται σε στυλ ενός πύργου με άπειρα πατώματα τα οποία πρέπει να ανεβείτε. Και σας προειδοποιώ, δεν υπάρχει ασσανσέρ! Υπάρχει μόνο ο δύσκολος δρόμος με τα σκαλοπάτια όπου παραμονεύουν μέσα στις σκοτεινές γωνιές ένα σωρό τέρατα.

Α, τα τέρατα που λέγαμε. Δεν θα σας εντυπωσιάσουν σαν sprites, παρά μόνο εκείνα που θα συναντήσετε στο τέλος του κάθε επιπέδου. Κατά τ'άλλα υπάρχουν οι γνωστοί-άγνωστοι αντίπαλοι, τα ξωτικά, οι μάγοι, οι βάρβαροι και πολλές πίστες με platform στοιχείο όπου αν δεν προσέξετε θα τσουρουφληστείτε σε animated φλόγες που θα σας μείνουν αξέχαστες στην βιολογική σας ROM. Όμως εσείς με ακόμα μεγαλύτερο πείσμα θα επιστρέψετε γιατί αυτό είναι το θετικό του προγράμματος. Είναι απλό, εθιστικό και κυρίως εύκολο. Που σημαίνει ότι θα θέλετε να ρίξετε και άλλα πενηντάρικα αλλά δεν θα τα χάνετε αμέσως.

Ένα από τα εντυπωσιακότερα στοιχεία του είναι ο δεύτερος χαρακτήρας που σας συνοδεύει όταν τον ελευθερώσετε. Αυτό σημαίνει ότι μπορεί να σας ακολουθεί ένας

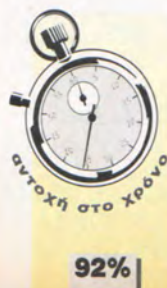
μάγος που ρίχνει ένα σωρό ξόρκια, ένας πολύ γρήγορος ninja με αστεράκια, μία γυναίκα-αμαζόνα που μπορεί να ρίχνει σπαθιά όπως και ο ήρωάς μας καθώς και ένας τύπος φοβερά δυνατός και ανθεκτικός. Ευτυχώς μπορούν να αυξήσουν τις δυνάμεις τους κατά την διάρκεια του παιχνιδιού και να γίνουν τρομεροί σύμμαχοι.

Τα γραφικά είναι πολύ καλά, ιδιαίτερα στο background όπου υπάρχουν περισσότερα χρώματα απ'όσα θα χρειαστείτε ποτέ. Στο foreground υπάρχει πολύ λιγότερο scrolling αλλά και γενικά κίνηση. Ο ήχος είναι πολύ καλός αλλά θα μπορούσε να ήταν καλύτερος.



ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Αν και η προϋπηρεσία σε RPG παιχνίδια δεν είναι απαραίτητη θα αυξήσει τις ικανότητές σας αλλά και το ηθικό σας.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Θα παίξετε μέχρι να σας τελειώσουν τα πενηντάρικα.

ΓΡΑΦΙΚΑ	90
ΗΧΟΣ	85
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	89
ΓΕΝΙΚΑ	88

THOMAS - SOFT

Computers & Software

AMIGA GAMES

Indiana Jones IV (Arc)
Indiana Jones IV (Adv)
Dylan's Dog
Goblins II
Curse Of Enchandia
Cool World
Nigel Mansell GP
B,C. Kid
Kick Off III
Road Rush
Pool
Alien Breed S.E.
Strategic Planetary
Motorhead
D-Day
Leeds United

PC GAMES

Curse Of Enchandia
Cool World
Shadow President
Star Legion
Risky Woods
Trools
3D Const. Kit II
Pacific War
The Tinies
Conquered Kingdoms
Great Naval Battles
Rex Nebular
King's Quest VI
Wiz Kid
First Samurai

ATARI GAMES

Sabre Team
Arena Earth
D-Day
Leeds United
Motorhead
Ceasar
Ambestar
Wizkid
Jim Power
Lotus III
Nicky Boom
G-Loc
Cavemania
Tiny Skweels
Duckula II
Dragon's Lair III

AMIGA-500 + ROM SWAPER
(1.3 / 2.04) 89.000*

AMIGA-500 PLUS + SWAPER
(2.04 / 1.3) 99.000*

MONITOR 1084 SD2
Color/Stereo 65.000*

* ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ
ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Φ.Π.Α (18%).

ΟΛΑ ΤΑ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ, ΜΕ ΠΛΗΡΗ

MANUAL !

ΓΙΑ ΑΜΕΣΗ ΚΑΙ ΑΝΕΤΗ
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΑΠΟ ΤΟ
ΧΡΗΣΤΗ.

ΜΟΝΟ ΣΤΟ **THOMAS-SOFT**

ΣΟΛΩΜΟΥ 30, ΑΘΗΝΑ
ΤΗΛ. (01) 3615362 / 3632551

ΨΗΦΙΣΤΕ...

ΨΗΦΙΣΤΕ ΓΙΑ ΤΑ ΠΑΝΕΥ

Το User μαζί με άλλα 50 περιοδικά από όλη την Ευρώπη ψηφίζει για τα καλύτερα παιχνίδια του 1992. Η απονομή θα γίνει κατά την διάρκεια του European Computer Trade Show, που γίνεται στις 4 Απριλίου 1993 στο Λονδίνο. Επειδή όμως το User είναι οι αναγνώστες του αποφασίσαμε να δώσουμε σε εσάς την ευκαιρία να επιλέξετε τους τίτλους που θα προτείνουμε. Στην απέναντι σελίδα θα βρείτε τις κατηγορίες που θα βραβευθούν. Συμπληρώστε σε κάθε μία την προτιμήσή σας καιστείλτε μας το απόκομμα ή μια φωτοτυπία. Προσέξτε μόνο οι τίτλοι να είναι του 1992 και όχι παλαιότεροι. Από τις απαντήσεις σας θα κληρωθούν τρεις που θα κερδίσουν από ένα παιχνίδι. Για δική σας πληροφόρηση σας αναφέρουμε τους τίτλους που βραβεύθηκαν την περασμένη χρονιά:

BEST CD GAME SimCity
BEST PACKAGING 3d Construction Kit
BEST HOME PRODUCTIVITY PACKAGE AMOS 3D
BEST ART PACKAGE-Deluxe Paint IV
BEST SOUND-Wing Commander II
BEST GRAPHICS-Wing Commander II
BEST ACTION GAME-Lotus Turbo Challenge II
BEST ADVENTURE/ROLE PLAYING GAME-Eye Of The Beholder
BEST SIMULATION-Railroad Tycoon
BEST SPORT GAME-Jimmy White's Whirlwind Snooker
MOST ORIGINAL GAME-Civilisation
COMPUTE! AWARD-Stacker
LOGIN AWARD-4D Boxing
GAME OF THE YEAR-Lemmings
BEST VIDEO GAME-Sonic Hedgehog
SOFTWARE PUBLISHER OF THE YEAR-Microprose
HARDWARE MANUFACTURER OF THE YEAR-Sega

& ΚΕΡΔΙΣΤΕ

ΡΩΠΑΙΚΑ ΒΡΑΒΕΙΑ 1993

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΥ '93

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ _____

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ _____ ΠΟΛΗ _____ Τ.Κ. _____

ΤΗΛΕΦΩΝΟ _____ ΗΛΙΚΙΑ _____

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ACTION/ARCADE GAME:

ΚΑΛΥΤΕΡΟ COMPUTER GAME:.....

ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΓΡΑΦΙΚΑ:.....

ΚΑΛΥΤΕΡΟ HARDWARE:

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ROLE PLAY GAME/ ADVENTURE:

ΚΑΛΥΤΕΡΟ SIMULATION:

ΚΑΛΥΤΕΡΟ SOUND TRACK:.....

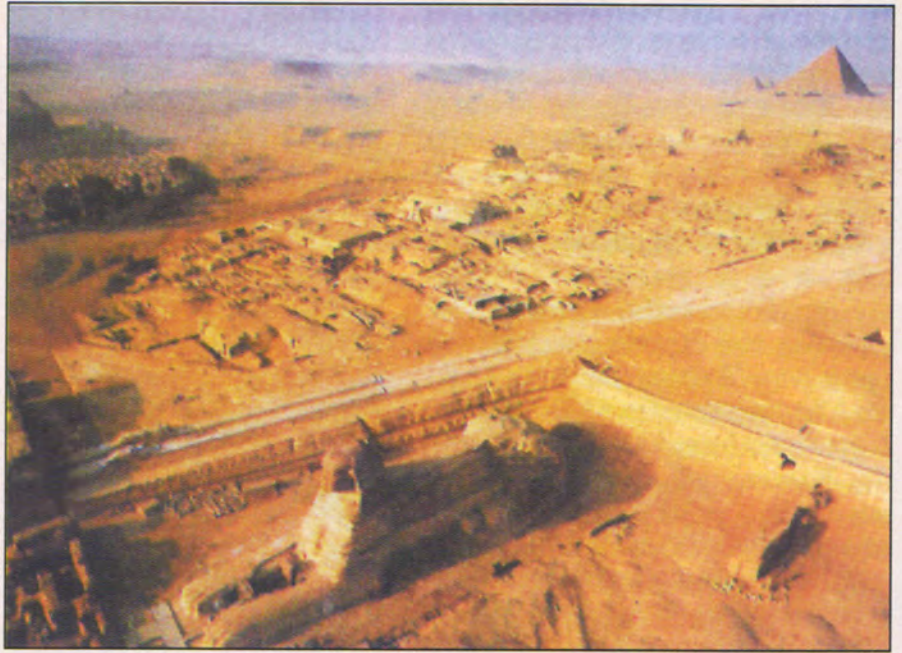
ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΣΕ ΚΟΝΣΟΛΑ:

ΠΙΟ ΠΡΩΤΟΤΥΠΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ:

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ ΓΕΝΙΚΑ:.....

ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΡΙΑ SOFTWARE:.....

ΚΟΝΤΙΝΟ ΜΕΛΛΟΝ



Ξεκινώντας επίσημα από αυτό τον μήνα την σειρά των άρθρων μας σχετικά με τα μυστήρια του σύμπαντος γενικότερα και του πλανήτη μας ειδικότερα, θα απασχοληθούμε με ένα πολύ ενδιαφέρον φαινόμενο που έχει προβληματίσει για πολλά χρόνια του επιστήμονες. Μιλάμε φυσικά για τα μυστήρια που συνδέονται με την Μεγάλη πυραμίδα της Αιγύπτου (και είναι αρκετά, πιστέψτε με).

ΤΟΥ
Γ. ΓΡΙΒΑ

Αρχικά θα πρέπει να τονίσουμε ότι το ελληνικό στοιχείο είναι διάχυτο σε αυτό το μεγαθήριο. Πολλοί Έλληνες αρχαίοι συγγραφείς αναφέρουν την πυραμίδα αυτή, μαζί με ορισμούς για την συγκεκριμένη λέξη σε έργα τους. Εμείς θα ξεχωρίσουμε τον ορισμό του Πλάτωνα ότι "πυραμίδα" σημαίνει "το σπέρμα του πυρός". Στο εσωτερικό της πυραμίδας και πιο συγκεκριμένα πάνω στους τοίχους υπάρχουν φράσεις χαραγμένες, από τις οποίες μία αναφέρει ότι η πυραμίδα συμβολίζει την "κλίμακα του θεού". Αν τώρα, θεωρήσουμε τα γράμματα της φράσης αυτής σαν ελληνικούς αρχαίους αριθμούς, θα δούμε ότι έχουν άθροισμα 497 και 116. Εκτενέστερα, αν αφαιρέσουμε τον δεύτερο από τον πρώτο εμφανίζεται μπροστά μας, ένας αριθμός που πλησιάζει το $\pi(3,14)$. Παράξενο ε; Και όμως δεν έχετε δει τίποτα ακόμα. Ας παίξουμε λίγο ακόμα με τους αριθμούς. Αν πάρουμε τον λόγο του ύψους της πυραμίδας, ο οποίος είναι 800/1001 (σε στάδια όπως

μετρούσαν οι αρχαίοι), και τον μεταφράσουμε με ελληνικούς αριθμούς προκύπτει ένας νέος λόγος που είναι AA'/Ω .

Μήπως αυτό σημαίνει ότι η πυραμίδα είναι το A και το Ω κάποιου άγνωστου στοιχείου; Και ακόμα περισσότερο, αν διαιρέσουμε τον αριθμό 1 με το 497 (μεταφρασμένο σε γράμματα) προκύπτει ο λόγος που μπορεί να τρελλάνει τον οποιονδήποτε: $1/\Theta E O Y$. Αυτό πάλι τι σημαίνει; Θα αναφέρω και κάτι τελευταίο σχετικά με τους αριθμούς. Η απόσταση της πυραμίδας αυτής από το ιερό μαντείο των Δελφών είναι 1460 στάδια. Ο αριθμός 1460 όμως, παρουσιάζεται στους Αιγύπτιους σαν τον αριθμό που εκφράζει το Μέγα έτος τους, που ξεκινάει με την ανατολή του Σείριου με τον Ηλιο.

Ας μη σας κουράσω όμως, με μαθηματικούς υπολογισμούς. Ενα επίσης παράδοξο στην υπόθεση των πυραμίδων γενικότερα είναι η επονομαζόμενη "κατάρα των Φαραώ". Είναι γνωστό βέβαια, ότι οι διάφοροι

εξερευνητές-αρχαιολόγοι που κατά καιρούς έφεραν στο φως το εσωτερικό μέρος των πυραμίδων, πέθαναν όλοι από ανεξήγητους λόγους μέσα σε σύντομο χρονικό διάστημα. Θα πρέπει εδώ να πούμε ότι το εσωτερικό των πυραμίδων χρησίμευε αρχικά για την αποθήκευση των γνώσεων της εποχής, και στην συνέχεια σαν τάφοι των Φαραώ που πίστευαν ότι με αυτό τον τρόπο θα γίνονταν αθάνατοι. Ετσι λοιπόν με έναν ιδιαίτερο τρόπο πέθανε και ο αρχαιολόγος Τζωρτζ Ράισνερ την άνοιξη του 1942, όπου αφού παρέλυσε χωρίς κανένα λόγο στο εσωτερικό μιας πυραμίδας, πέθανε λίγο αργότερα στην σκηνή του.

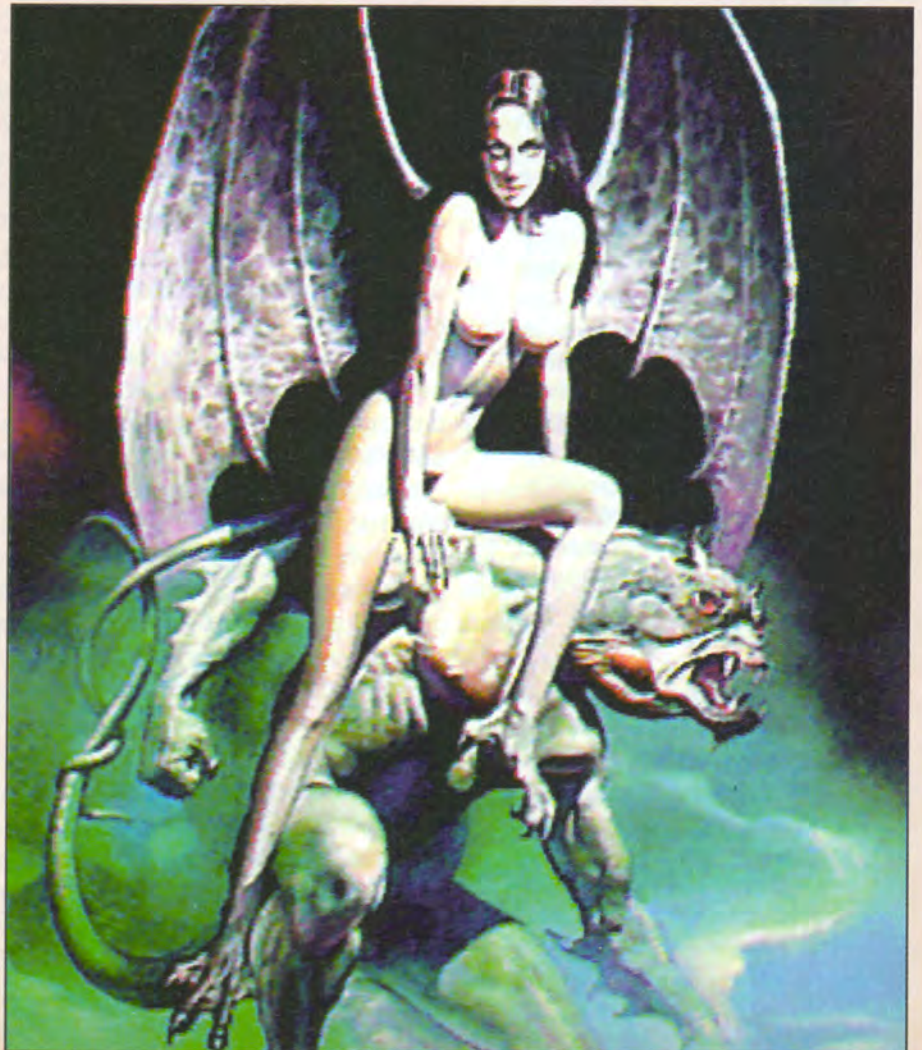
Και ερχόμαστε τελικά στο να εκφράσουμε την απορία μας: Τελικά ποιο μυστικό κρύβουν οι πυραμίδες της Αιγύπτου; Πολλές θεωρίες έχουν βέβαια διατυπωθεί στο παρελθόν. Και λέω θεωρίες γιατί τίποτα δεν έχει αποδειχθεί ουσιαστικά. Οι περισσότεροι μελετητές όμως καταλήγουν στο συμπέρασμα ότι οι πυραμίδες αποτελούν "κέντρα άσκησης τεράστιων μαγνητικών και κοσμικών ενεργειών", άγνωστες βέβαια στην σύγχρονη εποχή. Ιδιαίτερα μάλιστα, το τμήμα της πυραμίδας στο οποίο βρίσκεται ο τάφος του βασιλιά φαίνεται πως είναι το κέντρο αυτών των ενεργειακών δραστηριοτήτων. Σε αυτό, οι τοίχοι είναι φτιαγμένοι από 43 γρανιτένιους ογκόλιθους των οποίων η σύνθεση αποτελείται από "μικρούς" κρυστάλλους χαλαζία, μαρμαρυγία και άστριου βάρους "μόλις" 70 τόνους ο καθένας. Είναι παράλληλα αποδεδειγμένο επιστημονικά ότι τα υλικά αυτά, αν και κακοί αγωγοί του ηλεκτρικού ρεύματος, αναπτύσσουν ηλεκτρικά φορτία είτε με πίεση, είτε με θέρμανση (πιεζοηλεκτρισμός). Ετσι φαίνεται πως εκείνο το σημείο της πυραμίδας ήταν το σημείο εστίασης μιας τεράστιας συμπυκνωμένης ενέργειας (το πιο πιθανόν είναι η ενέργεια αυτή να μην είναι άλλη από την πυρηνική ενέργεια). Και αυτό γιατί γίνονταν εξορύξεις ουρανού στις περιοχές αυτές. Με ουράνιο όμως και χρυσό λειτουργούν τα περισσότερα σύγχρονα πυρηνικά εργοστάσια. Είναι δυνατόν οι αρχαίοι Αιγύπτιοι να γνώριζαν την παραγωγή πυρηνικής ενέργειας από τότε; Η ίδια ενέργεια δεν θα μπορούσε να εκτοξεύσει και αερόπλοια από το σημείο εκείνο; Προτού κανείς γελάσει, ας σκεφτεί καλά και ας λάβει υπόψιν του και την γεωλογική θέση της Αιγύπτου, κατά πόσο δηλαδή θα ήταν δυνατή μια

εκτόξευση "διαστημο-πλοίου" από ένα τέτοιο γεωγραφικό χώρο. Το ίδιο φαινόμενο ύπαρξης κοιτασμάτων ουρανού και χρυσού παρατηρείται και στην Κεντρική και Νότια Αμερική όπου βρίσκονται ανάλογες πυραμίδες. Και το μυστήριο παραμένει ακόμα άλυτο αν και το μελετούν εκατοντάδες επιστήμονες. Εμείς θα διακόψουμε τις "δικές μας" έρευνες εδώ, γιατί αλλιώς οι υπόλοιποι συνάδελφοι δεν θα έβρισκαν χώρο για να γράψουν τα άρθρα τους. Αυτό που μπορώ εγώ να κάνω (και το οποίο θα γίνεται κάθε μήνα), είναι να παραθέτω μια σχετική βιβλιογραφία για παραπάνω πληροφορίες για όσους ενδιαφέρονται για το εκάστοτε θέμα. Θα προτείνω λοιπόν, τα εξής βιβλία: Βαλέντιν Τομ "Το μυστήριο της μεγάλης πυραμίδας", Αντρέ Ποσάν "Τα μυστήρια των πυραμίδων", Μπιλ Σουλ-Εντ Πετί "Μυστική δύναμη των πυραμίδων" καθώς επίσης και το φοβερό βιβλίο του διάσημου Τσαρλς Μπέρλιτς "Μυστήρια από ξεχασμένους κόσμους". Τέλος, για όσους ενδιαφέρονται για

τους παράξενους θανάτους των αρχαιολόγων που ανακάλυψαν πυραμίδες θα πρότεινα το βιβλίο του Φίλιπ Βάντενμπεργκ "Η κατάρα των Φαραώ"

Κλείνοντας αυτό το μήνα, θα ήθελα να σας ευχαριστήσω για την υποδοχή που επιφυλάξατε στην νέα αυτή στήλη. Θα ήθελα να σταθώ όμως, στο γράμμα ενός φίλου ο οποίος ζήτησε να του καταγράψω την βιβλιογραφία του Isaac Asimov. Φίλε μου Χρήστο, δυστυχώς λόγω χώρου αυτό είναι πρακτικά αδύνατο γιατί αυτός ο συγγραφέας-φαινόμενο έχει γράψει ούτε λίγο, ούτε πολύ γύρω στα 250 βιβλία από τα οποία ελάχιστα έχουν κυκλοφορήσει στην Ελλάδα. Μην ανησυχείς όμως, σου έστειλα τον κατάλογο σε σχετικό γράμμα μου.

Στα επόμενα τεύχη θα συνεχίσουμε μαζί την περιήγησή μας στον απέραντο κόσμο του μυστηρίου και της φαντασίας εξετάζοντας ένα άλλο φαινόμενο που παρατηρείται τα τελευταία χρόνια και στην ίδια μας την χώρα: πρόκειται για την εμφάνιση U.F.O's στον Ελληνικό χώρο. Υπομονή λοιπόν μέχρι τον επόμενο μήνα...



NET LOGIC

Προσέχει την AMIGA σας 15 μήνες

stay cool

AMIGA USER

ΤΟΥ Μ. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ

AMIGA 4000 COMMODORE STRIKES BACK AGAIN

Γειά και χαρά σας Amigaδες φίλοι μου. Και αυτό τον μήνα εδώ μαζί για να σας δώσω ό,τι πληροφορίες μάζεψα και όλο τον προηγούμενο μήνα για την αγαπημένη και αθάνατη Amiga μας. Τον μήνα αυτό λοιπόν θα ασχοληθούμε με **ΕΝΑ ΚΑΙ ΜΟΝΟ ΘΕΜΑ**, το οποίο πιστεύω είναι αρκετό όχι μόνο για την στήλη αυτή, αλλά πιστεύω ότι μας χρειάζονται καμιά 10αριά σελίδες για να καλύψουμε το ρεπορτάζ αυτό. Ο λόγος γίνεται για την Amiga 4000 η οποία μας άφησε με ανοιχτό το στόμα όχι μόνο από άποψη κατασκευής και τεχνολογίας, αλλά και από...

Καλύτερα να ξεκινήσουμε σιγά σιγά και από την αρχή ένα μικρό Preview του καινούργιου θαύματος της Commodore.

Κατ'αρχήν σαν μηχανήμα έχει το Look της 3000 της πρώτης στα 16Mhz. Είναι δηλαδή πολύ σουλουπωμένη και μικρή (σχετικά) στο look για ένα τόσο μεγάλο μηχανήμα. Αυτό έχει και τα καλά του και τα άσχημά του. Από την μία δείχνει ωραία εμφάνιση και προσεγμένο design, ενώ από την άλλη μας δίνει λίγο μικρότερο χώρο επέκτασης. Σίγουρα όλοι θα περιμένετε να ακούσετε τί επεξεργαστή φοράει. Μα φυσικά τον 68040/25.

Θέλετε όμως να ακούσετε το πιο ωραίο; Ο επεξεργαστής της A4000 δεν είναι σε πλακέτα ενσωματωμένος στην motherboard του μηχανήματος, αλλά απλά καταναλώνει ένα από τα ελεύθερα slot της A4000 σε κάρτα και από ότι μάθαμε αυτή η κίνηση έγινε γιατί κατά τον Φλεβάρη θα κυκλοφορήσει ο καινούργιος επεξεργαστής της σειράς, ο 68040/33, ο οποίος θα είναι... ίσως ο πιο γρήγορος επεξεργαστής στον χώρο των Home & Micro Computer (δεν μιλάμε για Work Station προς θεού). Ακόμα να τονίσω ότι θα βγει κάρτα για την A4000 η οποία θα περι-

λαμβάνει τον καινούργιο σχεδιασμένο επεξεργαστή ο οποίος λέγεται ότι θα είναι 68060 ο οποίος λέγεται ότι θα φοράει διπλό κρύσταλλο στα 33 MHz(!!!), δηλαδή ΚΟΛΑΣΗ.

Σαν Default Configuration τώρα δίνεται με 2MB Chip Memory και 4MB Fast 32-Bit, επεκτάσιμη μέχρι τα 18MB. Όσο για καινούργια Chip, από ό,τι είδαμε υπάρχει η καινούργια τριάδα των Lisa, Paola, Denise τα οποία υπόσχονται πολλά. Αναλύσεις; Χε χε εδώ και αν πάθετε πανικό. Να είστε σίγουροι ότι θα μπορέσετε να δείτε από 320x200 έως 1280x400 με 256 χρώματα ταυτοχρόνως από παλέτα 16.000.000 χρωμάτων, ενώ δεν λείπουν και οι ενδιάμεσες αναλύσεις όπως 960x400x256 και 800x400x256. Όσο για Ham; Μα και φυσικά υπάρχει και κατάσταση Ham που αυτή την φορά υποστηρίζει 262.000 χρώματα. Φυσικά δεν θα παραλείπαμε ποτέ να μιλήσουμε για Animation, αφού και εδώ έχουμε σημαντικές αλλαγές. Αυτή τη φορά φυσικά μιλάμε για Animation Speed 60 frames

/second. Από θύρες επέκτασης έχει ακριβώς ό,τι περιμέναμε, αφού μέσα στην καρδιά του μηχανήματος βρίσκονται 4 θύρες Zorro II, Zorro III, ενώ λίγο πιο δίπλα βρίσκονται 3 θύρες AT/Type. Το Standard μοντέλλο δίνεται με σκληρό Quantum 120Mb στα 14Msec, ενώ δεν πρέπει να ξεχάσουμε την πλήρη υποστήριξη AREXX και Postscript.

Τώρα από άποψη Kickstart, δίνεται με το 2.01, το οποίο η Commodore θέλει να ονομάζει 3.0 (!) και απ'ότι είδαμε προσφέρει πάρα πολλά πράγματα. Δηλαδή επιλογές όπως την επιλογή Κράτους και αλλαγή μηνυμάτων και Set Map γίνεται αυτομάτως, ανάλογα με το κράτος που επιλέξατε. Ακόμα υπάρχει και η επιλογή να τρέχετε στο background σας ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ εικόνα θελήσετε μέχρι 256 χρώματα κάτι σαν τα αντίστοιχα bitmaps των Windows. Το μόνο άσχημο που ανακαλύψαμε μέχρι τώρα είναι ο ήχος του μηχανήματος, ο οποίος παραμένει ΓΙΑ ΤΗΝ ΩΡΑ 8-bit, (λέω 8-bit, γιατί από ό,τι ξέρουμε η καινούργια Paola που ετοιμάζεται αποτελείται από δύο 32-bit κανάλια ή τέσσερα 16-bit ή οκτώ 8-bit ή δεκαέξι 4-bit).

Σαν τέλος να πούμε απλά ότι δοκιμάστηκε το Real 3D για να αποδείξει τις ικανότητες του μηχανήματος και σε 720x418 Hi-Res overscan, χρειάστηκαν μόνο 2,5 λεπτά για να ολοκληρώσει την εργασία, ενώ μια κοινή Amiga χρειάστηκε -μόλις-... 4 ώρες. Όσο για τον ντόρο που γίνεται για τον συνολικό αριθμό Mips (Million Instruction Per Second) που τρέχει η A4000, κυμένεται στον αριθμό τον 48 (!!!!!!!!!!!!!) Mips. Ναι, είναι αλήθεια ή τουλάχιστον έτσι έδειξαν τα προγράμματα που έτρεξαν στο υπερ-μηχάνημα αυτό. Φυσικά αφήσαμε κάτι εντελώς απέξω που δεν το αναφέραμε καθόλου.

Ετσι αυτό για το οποίο μιλάμε και δεν μιλάμε ταυτόχρονα- είναι η τιμή της A4000 η οποία μας είναι εντελώς άγνωστη δυστυχώς. Φοβόμαστε πάντως ότι θα είναι αρκετά υψηλή. Όμως ανάλογα με



την τιμή που θα ορίσει η Commodore θα ανακαλύψουμε αν το μηχανήμα προορίζεται για τον μέσο, σοβαρό χρήστη μιας Amiga ή είναι φτιαγμένη ειδικά για σοβαρούς επαγγελματίες. Πάντως αν η τιμή της κυμένεται κάπου στις 700.000-800.000 από εκεί και πέρα θα πρέπει να το σκεφτείτε πολύ πολύ καλά. Να μην ξεχνάμε πάντως ότι από την στιγμή όπου η A3000 βρίσκεται "περίπου" στα ίδια επίπεδα" τότε καταλαβαίνετε και μόνοι σας τι είναι αυτό που πρέπει να διαλέξετε, χωρίς να θέλω να μειώσω κανένα απολύτως μηχανήμα. Από ότι καταλαβαίνουμε πάντως υπάρχει ένα μεγάλο διλήμμα στην μέση και είναι το εξής...

Τι θα προτιμήσει τώρα ένας νέος χρήστης ο οποίος έχει μια κάποια Α' οικονομική δυνατότητα και θέλει ένα γρήγορο μηχανήμα που να μπορεί να ανταπεξέλθει σχεδόν σε ό,τι του ζητήσει; Θα επιλέξει την A4000 η οποία όπως είδατε και εσείς θα είναι από τα πλέον γρήγορα μηχανήματα που έχουν βγει ποτέ στον κόσμο των υπολογιστών ή θα διαλλάξει κάποιο 80486DX2/33-66;

Σίγουρα δεν είμαι εγώ ο κατάλληλος για να κάνω αυτή την σύγκριση, μιας και είναι καθαρά θέμα επιλογής μιας και τα δύο μηχανήματα είναι υπερβολικά δυνατά με το καθένα μια δικιά του υπεροχή σε ορισμένα σημεία. Ετσι λοιπόν σκεφτείτε πολύ καλά πριν κάνετε την επόμενη αγορά σας γιατί στον χώρο των ΠΟΛΥ δυνατών μηχανημάτων υπάρχουν 3 μεγάλες παρατάξεις οι οποίες και οι τρεις έχουν να προσφέρουν ΤΡΟΜΕΡΕΣ καταστάσεις ΤΡΙΤΟΥ τύπου (!!!). Μην με ρωτήσετε όμως ποιά είναι αυτά γιατί είναι πολύ πολύ φανερά!

**Make Your Coice Wise User!
Amiga-4000, 486DX2/33-66 ή
Atari
Falcon;**

Αυτά λοιπόν και γι'αυτό τον μήνα και πιστεύω ότι σας αποζημιώσα για αρκετό καιρό μιας και σας έδωσα ίσως το μεγαλύτερο νέο στον κόσμο της Amiga για το τελευταίο εξάμηνο. Ως τον επόμενο μήνα λοιπόν καλό Computing.



ΤΟΥ

Κ. ΞΑΓΟΡΑΦΗ

ΕΝΤΟΛΕΣ ΤΟΥ MS-DOS

ΟΙ ΕΝΤΟΛΕΣ ΜΕ ΤΟ ΚΟΚΚΙΝΟ ΧΡΩΜΑ

Οι δύο πλέον επικίνδυνες εντολές του MS-DOS, είναι η FORMAT και η DEL. Όσοι είναι κάπως προχωρημένοι, μπορεί να πουν ότι είναι και η RECOVER, και δεν έχουν άδικο. Όμως, είναι μια εντολή με την οποία οι περισσότεροι δεν ασχολούνται, και έτσι δεν αποτελεί ιδιαίτερο κίνδυνο. Λοιπόν, ιδού οι εντολές:

FORMAT drive:

Προετοιμάζει μια δισκέτα (ή έναν δίσκο) για χρήση με DOS.

Σύνταξη εντολής:

FORMAT drive: [/V[:label]] [/Q] [/U]

FORMAT drive: [/F[:size] [/B | /S] ή
FORMAT drive: [/V[:label]] [/Q] [/U]

FORMAT drive: [/T:tracks /N:sectors]
[/B | /S] ή

FORMAT drive: [/V[:label]] [/Q] [/U]

FORMAT drive: [/Q] [/U] [/1] [/4] [/8]
[/B | /S]

/V[:label] Καθορίζει την ετικέτα της δισκέτας.

/Q Κάνει ένα γρήγορο "φορμάρισμα".

/U Απενεργοποιεί την δυνατότητα χρησιμοποίησης εντολής unformat.

/F:size Καθορίζει το μέγεθος της δισκέτας που θα γίνει το format (από 160 έως 2.88).

/B Αφήνει χώρο στη φορμαρισμένη δισκέτα (ή το δίσκο) για τα αρχεία του συστήματος.

/S Αντιγράφει στη δισκέτα (ή το δίσκο) τα αρχεία του συστήματος.

/T:tracks Καθορίζει τον αριθμό των tracks για κάθε πλευρά.

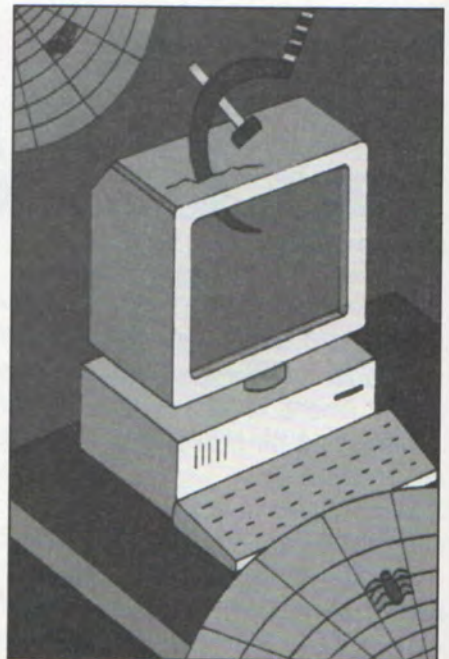
/N:sectors Καθορίζει τον αριθμό των sectors για κάθε track.

/1 Φορμάρει μόνο μια πλευρά μιας δισκέτας.

/4 Φορμάρει μια δισκέτα 360K σε ένα high-density drive 5 1/4 ιντσών.

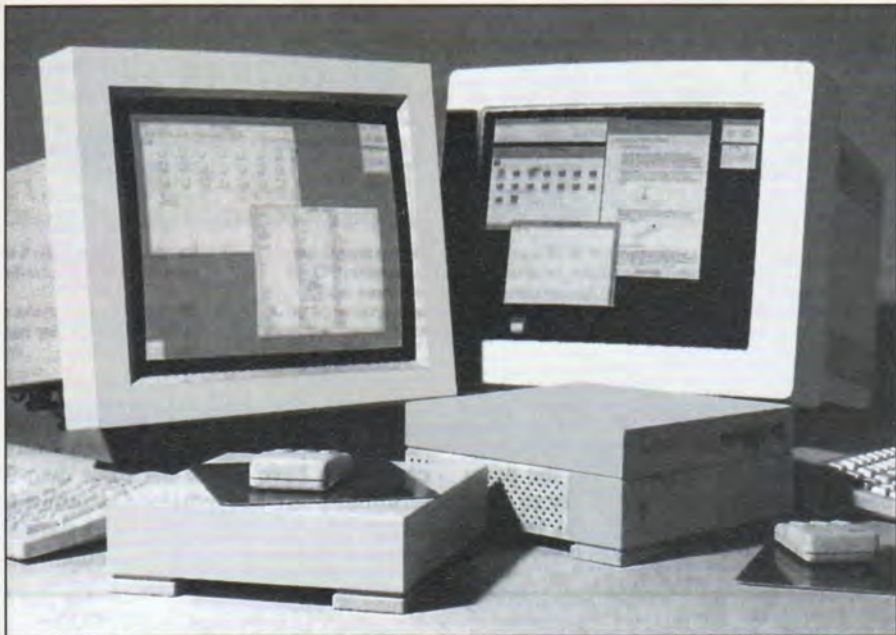
/8 Φορμάρει 8 sectors ανά track.

Η εντολή FORMAT, είναι ιδιαίτερα επικίνδυνη, γιατί όταν κάνετε FORMAT σε κάποια χρησιμοποιημένη δισκέτα (ή σε δίσκο), είναι πάρα πολύ δύσκολο να γίνει UNFORMAT, και όταν γίνεται, γίνεται κάτω από ορισμένες συνθήκες. Αμεση συνέπεια αυτού, είναι το να μην μπορείτε να ανακτήσετε τις πολύτιμες πληροφορίες σας που κατά λάθος σβήσατε. Καλό θα είναι λοιπόν να προσέχετε πως συμπεριφέρεστε με την εντολή αυτή, γιατί δεν νομίζω να θέλετε κάποια στιγμή να φτάσετε στην απελπιστική κατάσταση στην οποία οδηγεί ένα λανθασμένο FORMAT του σκληρού σας (σκεφτήτε τι θα γίνει αν φορμάρετε και τη δισκέτα με το πρόγραμμα UNFORMAT τι έχει να γίνει...). Αν είστε χρήστης batch files, και θέλετε να χρησιμοποιήσετε την εντολή αυτή σε κάποιο batch αρχείο σας (ή την έχετε ήδη χρησιμοποιήσει), τότε αν δεν το ξέρετε, μάθετε ότι η εντολή επιστρέφει ERRORLEVEL κωδικούς,



ανάλογα με το αποτέλεσμα της διαδικασίας, τους οποίους μπορείτε άνετα να χρησιμοποιήσετε στα αρχεία σας. DEL [drive:path] πλήρες όνομα αρχείου (filename.ext) [/P].

Με την εντολή DEL (ή με την ERASE αφού είναι το ίδιο πράγμα), σβήνουμε αρχεία από το δίσκο, είτε είναι σκληρός είτε δισκέτα. Ο μόνος περιορισμός που υπάρχει στη διαδικασία είναι ότι δεν σβήνονται τα αρχεία που είναι μόνο για διάβασμα (read only), αφού αυτός είναι ένας από τους σκοπούς της read only attribute. Ευτυχώς, κυκλοφορούν πολλά και διάφορα προγράμματα που αναλαμβάνουν να επαναφέρουν ένα σβησμένο αρχείο (όπως το UNDELETE του DOS 5 ή το UNERASE του NORTON), αλλά για να δουλέψουν πρέπει να τα χρησιμοποιήσετε αμέσως μόλις κάνετε το λάθος και σβήσετε ένα αρχείο που δεν έπρεπε. Αυτό γίνεται, γιατί



ΓΙΑ ΟΣΟΥΣ ΘΕΛΟΥΝ ΤΟΝ i486 "ΤΕΡΑΣ".

Από τον Σεπτέμβριο, κυκλοφόρησε από την εταιρεία DEC σε περιορισμένα κομμάτια ο πρώτος PC με ταχύτητα 120MHz!!! (τι DX2 μου λέτε τώρα εσείς...). Ο υπολογιστής δεν έχει ακόμα όνομα (περιμένουν το USER να πάει να κάνει τα βαφτίσια), αλλά μέχρι τώρα τον αποκαλούν DEC Alpha PC και όχι "μπέμπη". Ο υπολογιστής (ή μάλλον το ΘΗΠΙΟ), κυκλοφορεί σε desktop και deskside μοντέλα. Ο υπολογιστής θα "επισκεφτεί" τις εταιρείες παραγωγής software, και θα έχει VMS, OSF 1 Unix και Windows/NT SDKs (Software Development Kits). Σημειωτέον, οι εφαρμογές για τα Windows 3.1 θα τρέχουν μόνο κάτω από το SoftPC της Insignia Solutions. Η DEC ισχυρίζεται ότι οι εφαρμογές των Windows 3.1 θα τρέχουν 3 με 4 φορές γρηγορότερα από έναν i486 στα 50 MHz (και λογικά δεν θα διαψευσθεί εύκολα). Όλη αυτή τη δουλειά θα την κάνει μία motherboard 60 τετραγωνικών εκατοστών, με CPU το τσιπάκι 120MHz Alpha 21064, και δύο κρυστάλλους των 120 MHz. Για να "κρατιέται" το όλο σύστημα υπάρχουν τα turbochannel bus της DEC με ταχύτητα 100 Mb το δευτερόλεπτο. Και πριν νομίσετε ότι πρόκειται για κανένα ΤΕΡΑΣΤΙΟ σύστημα, καίρος είναι να μάθετε ότι η διαστάσεις του είναι κάτι παραπάνω από 215x350 χιλιοστά!!! Με μέγιστη μνήμη 256Mb (δεν είναι τυπογραφικό), χωρίς floppies, αλλά με CD-ROM, Tape Streamer, και σκληρό, ο υπολογιστής έχει τιμή από 15.000 έως 50.000 ΛΙΠΕΣ Αγγλίας, δηλαδή ξεκινάει από 5.250.000 και φτάνει τα 17.500.000 δραχμές. Οσοι πιστοί προσέλθετε...

όταν σβήνετε εσείς ένα αρχείο, δεν φεύγει από τη δισκέτα εντελώς, αλλά προστίθεται ένας ειδικός χαρακτήρας στην αρχή του ονόματος (συγκεκριμένα ο E5 δεκαεξαδικό). Μόλις το DOS βρει τον χαρακτήρα αυτό στο όνομα, απλά δεν εμφανίζει το αρχείο στο directory, και αν χρειαστεί κάποιο χώρο, δεν διστάζει να πάει να χρησιμοποιήσει το χώρο που καταλάμβανε το αρχείο και να το καταστρέψει, συνεισφέροντας να καθιστά αδύνατη την επαναφορά του. Με την παράμετρο P, η DEL ζητάει απιβεβαίωση πριν σβήσει κάθε αρχείο που της δηλώσατε.

Visual Basic for DOS

Επιτέλους, η πασίγνωστη πλέον Visual Basic, η οποία ούτε λίγο ούτε πολύ, χάλασε κόσμο στα Windows, ήρθε να τaráξει τα ήσυχα νερά του DOS. Η προτελευταία γλώσσα προγραμματισμού που κυκλοφόρησε η Microsoft (τελευταία ήταν η έκδοση 7.0 της C++), είχε ήδη συμβάλει αρκετά στην δημιουργία προγραμμάτων για Windows, πράγμα που κάνει πιο ξεκάθαρους τους λόγους κυκλοφορίας της έκδοσης για DOS. Η (πάνω-κάτω) καινούργια αυτή γλώσσα, αν και υποτίθεται ότι είναι BASIC, μόνο BASIC δεν θυμίζει. Το κυρίως μέρος της ανάπτυξης του προγράμματος σας είναι το να σχεδιάσετε την εφαρμογή σας - είτε σε γραφικά είτε όχι, η Visual Basic τα υποστηρίζει και τα δύο. Και όταν λέμε σχεδιάσετε το εννοούμε. Θα φτιάξετε παράθυρα τα οποία θα μπορείτε μετά να τα κουνάτε, να τους αλλάζετε το μέγεθος, και ότι άλλο γίνεται κάτω από περιβάλλον Windows. Θα φτιάξετε το περιεχόμενό τους. Τι θα μπαίνει και που. Τι θα προβάλλεται και τι θα εισάγεται από τον χρήστη. Και μόλις τελειώσετε με όλα αυτά, τότε θα χρειαστεί να γράψετε κάποιο κώδικα, με τον οποίο θα "κολλάτε" όλες τις φόρμες (αυτά που σχεδιάσατε), για να φτιάξετε - τι άλλο - την τελική εφαρμογή σας. Για

να τα κάνετε όλα αυτά, η Microsoft, φρόντισε να σας προσφέρει όλες τις ευκολίες που προσέφερε και με την έκδοση για Windows. Δηλαδή την "Tool palette" για παράδειγμα, η οποία δεν είναι τίποτα παραπάνω από ένα σετ εντολών έτοιμες να τις επιλέξετε με ένα click του mouse. Επίσης και στα δύο περιβάλλοντα ανάπτυξης, αυτό του σχεδιασμού και αυτό της δημιουργίας κώδικα, υπάρχει context-sensitive help σύστημα, δηλαδή βοήθεια ανάλογα με την ενέργεια που κάνετε κάθε στιγμή. Η γλώσσα - προς ευχαρίστηση πολλών - θα προσφέρει συμβατότητα με την έκδοση για Windows, (αφού σε τελική ανάλυση και οι δύο εκδόσεις δουλεύουν με παράθυρα), όπως επίσης και με την QuickBasic. Θα μπορείτε να φτιάχνετε δύο τύπους .EXE αρχείων. Πρώτος, αυτός που χρειάζεται και το runtime system της γλώσσας για να τρέξει (κάτι σαν το VBRUN100.DLL της έκδοσης για Windows), και δεύτερος αυτός που φτιάχνει ένα τελειωμένο αυτόνομο πρόγραμμα, πολύ πιο μεγάλο όμως από τον πρώτο τρόπο. Δεν χρειάζεται όμως να ανησυχείτε για το μέγεθος, αφού η Visual Basic σας αφήνει να δημιουργήσετε εκτελέσιμα αρχεία μέχρι 16 MByte (!!!) σε μέγεθος. Οσο και να φαίνεται παράλογο, είναι δυνατό, αφού δεν φορτώνεται όλο το πρόγραμμα στην μνήμη (αυτό μας έλειπε), αλλά κάποια κομμάτια του, ανάλογα με το τι χρειάζεται την κάθε στιγμή. Επίσης, η Visual Basic for DOS v1.0, με την όλη μορφή της, περιέχει μια μορφή Object Oriented Programming (OOP - αντικειμενοστραφή προγραμματισμού). Με τον τρόπο χειρισμού της, δηλαδή το ότι κάθε κουμπί που φτιάχνεται έχει ξεχωριστές ιδιότητες, και ότι πρέπει να έχει και κάποιο κώδικα για να λειτουργήσει και και και, μας οδηγεί στο συμπέρασμα ότι η Microsoft, κατάφερε να δημιουργήσει την πρώτη Object Oriented Basic στον κόσμο.

Πριν όμως νομίσετε ότι πρόκειται για κάτι που μπορεί να ανταγωνιστεί την C++, να πούμε το εξής: Ότι και αν είναι αυτό που δίνει προς τα έξω η Visual Basic, σίγουρα δεν είναι OOP. Αυτό που μπορεί να είναι, είναι μια εισαγωγή στο OOP και τίποτα παραπάνω προς την κατεύθυνση αυτή. Πάντως, όπως και να έχει το πράγμα, η Visual Basic for DOS, φαίνεται ότι έχει όλα τα προσόντα για να γίνει μια έξοχη γλώσσα. Μόλις εμφανιστεί και η τελική έκδοση (ακόμα βρίσκεται στις beta), θα επανέλθουμε για να δούμε μαζί τι σημαίνει Microsoft και τι Visual Basic. Και υπ'όψιν - ετοιμάζεται και Visual C++ (εδώ θα γίνει χαμός!!!). Μέχρι τότε...

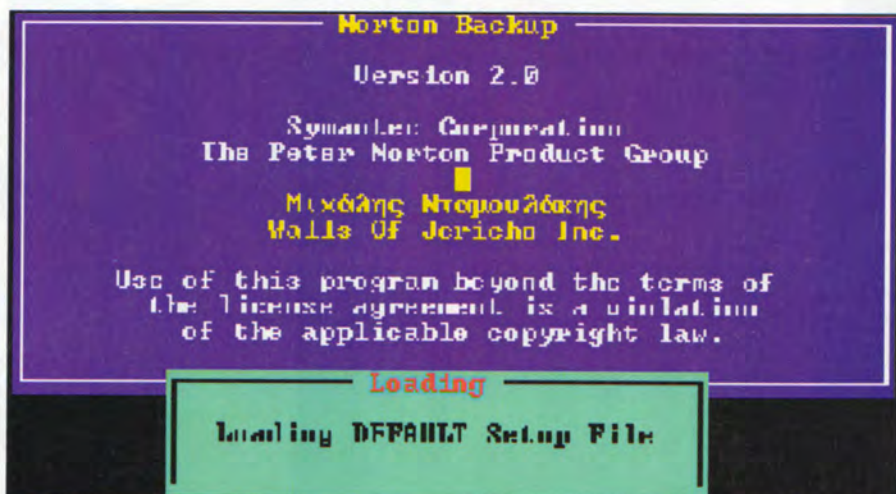
NORTON DESKTOP FOR WINDOWS VS NORTON DESKTOP FOR DOS

Η ΑΝΑΜΕΤΡΗΣΗ

ΤΟΥ Μ. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ

μέρος α'

1992. Από της καλύτερες χρονιές που πέρασαν ποτέ για τον χώρο του software. Πολλά και δυνατά πακέτα έκαναν την εμφάνιση τους μέχρι το τέλος του. Word Processors, Spreadsheets, Data Bases, CAD, Desk Top Publishing, και γενικά προγράμματα που κάνουν τους συμβατούς περισσότερο δυνατούς από ποτέ. Πολλά από αυτά, φτιαγμένα για Windows απαιτώντας μερικές φορές τεράστιες ποσότητες μνήμης για να τρέξουν, ενώ ένας 80386 είναι το λιγότερο που θα επιζητήσουν, για να τρέξουν στο ελάχιστο, άλλα πάλι φτιαγμένα για DOS περιβάλλον, εξίσου δυνατά πολλές φορές έχουν να προσφέρουν πάρα πολλά πράγματα σε όλους τους συμβατούς που κυκλοφορούν μέχρι τώρα.

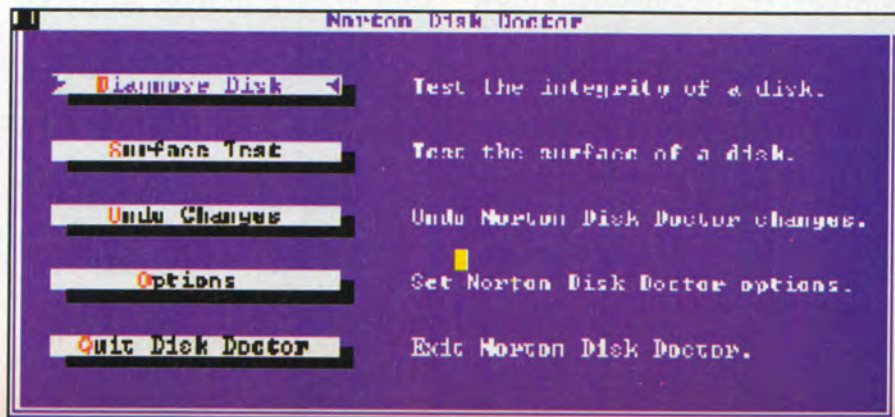


Μέσα σε όλο αυτό το πλήθος προγραμμάτων, υπάρχουν και δύο που δείχνουν να ξεχωρίζουν λίγο περισσότερο από τα υπόλοιπα, αφού ο σκοπός τους διαφέρει λίγο από τα προηγούμενα και όχι μόνο. Δύο προγράμματα φτιαγμένα από τον μαίτρ του είδους τους, δύο προγράμματα που πραγματικά είναι φτιαγμένα για να λύσουν στην κυριολεξία τα χέρια ενός ΧΡΗΣΤΗ (προγραμματιστή), δύο προγράμματα που είναι φτιαγμένα για όχι μόνο ένα συγκεκριμένο ποσοστό ανθρώπων που είναι εξοικιωμένοι με τους συμβατούς, δύο προγράμματα που είναι φτιαγμένα τόσο απλά και πολύπλοκα συγχρόνως που μπορεί να τα λειτουργήσει ακόμα και αυτός που

δεν έχει και πολλές γνώσεις στον κόσμο των υπολογιστών. Κυρίες και κύριοι σας παρουσιάζω τα Norton Desktop For Dos και Norton Desktop For Windows.

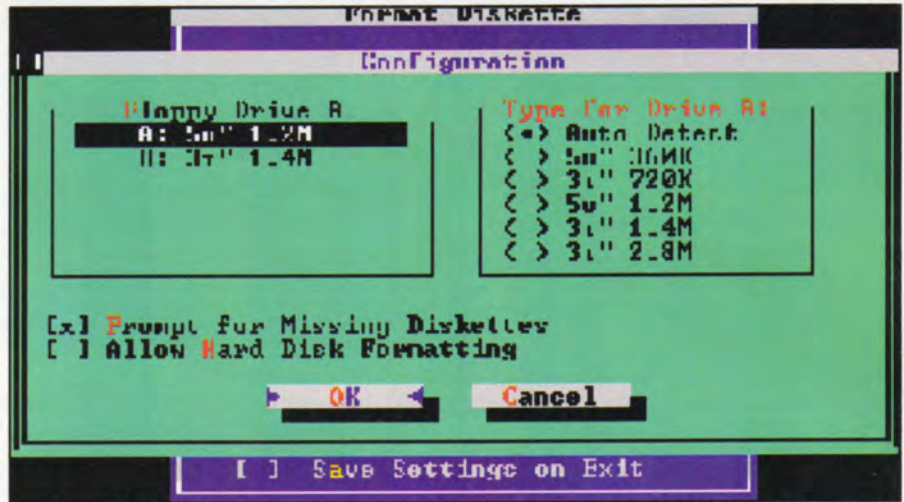
NORTON DESKTOP FOR DOS

Ένα τεράστιο κουτί, το οποίο μόλις το πιάσετε στα χέρια σας θα καταλάβετε αμέσως ότι πρόκειται για κάτι μεγαλύτερο από οικογενειακή εγκυκλοπαίδεια, αφού το βάρος του πακέτου θα σας γίνει αμέσως αισθητό. Ανοίγοντας το κουτί του θα βρείτε πρώτα τις 9 δισκέτες των 3.5, 720KB, ενώ τα πολύ πολύ μεγάλα εγχειρίδια του προγράμματος θα κάνουν αμέσως φανερή την παρουσία τους. Να τονίσω ότι θα



μεινεται αναυδοι απο τα πακετα του προγραμματος, οχι μονο για το μεγαθος τους, αλλα και για την αναλυση και το βαθος που δινουν μεσα στο προγραμμα. Υπαρχει κατ'αρχην ενα βιβλιο το οποιο αναφερεται αναλυτικα σε ολο το Desktop, ενω ενα ξεχωριστο βιβλιο ιδιου μεγαθους εξηγει οσο αναλυτικα γινεται το Norton Backup 2.0 for dos. Βαζοντας την πρωτη disketa μεσα και γραφοντας install, θα σας βγει ενα menu, το οποιο ειναι πολυ αναλυτικο και σχετικα ευκολο στην λειτουργια του που θα σας καθοδηγησει μεχρι τελους στην ολοκληρωμενη και επιτυχημενη εγκατασταση του προγραμματος. Πρωτα απ'ολα θα σας ζητηθει το ονομα σας και το ονομα της εταιριας σας, ενω ενα προειδοποιητικο μηνυμα που θα σας υπενθυμιζει οτι αν θελετε να επαναφερετε σβησμενα αρχεια πρεπει να το κανετε τωρα, γιατι θα καταστρεψει εντελως ολα τα προηγουμενα erased αρχεια σας, θα εμφανιστει στην οθονη. Στην συνεχεια θα ρωτηθειτε τι ειδους install θελετε να κανετε στο συστημα σας. Στο σημειο αυτο ο Norton δινει τρεις επιλογες.

FULL INSTALL: Θα εχει σαν αποτελεσμα την εγκατασταση ολοκληρου του προγραμματος. Απο το norton desktop και τα utilities οπως norton backup, norton disk doctor εως τους screen savers και το norton mail. Στην επιλογη αυτη το προγραμμα δεν σας ρωταει τιποτα αφου κανει το default



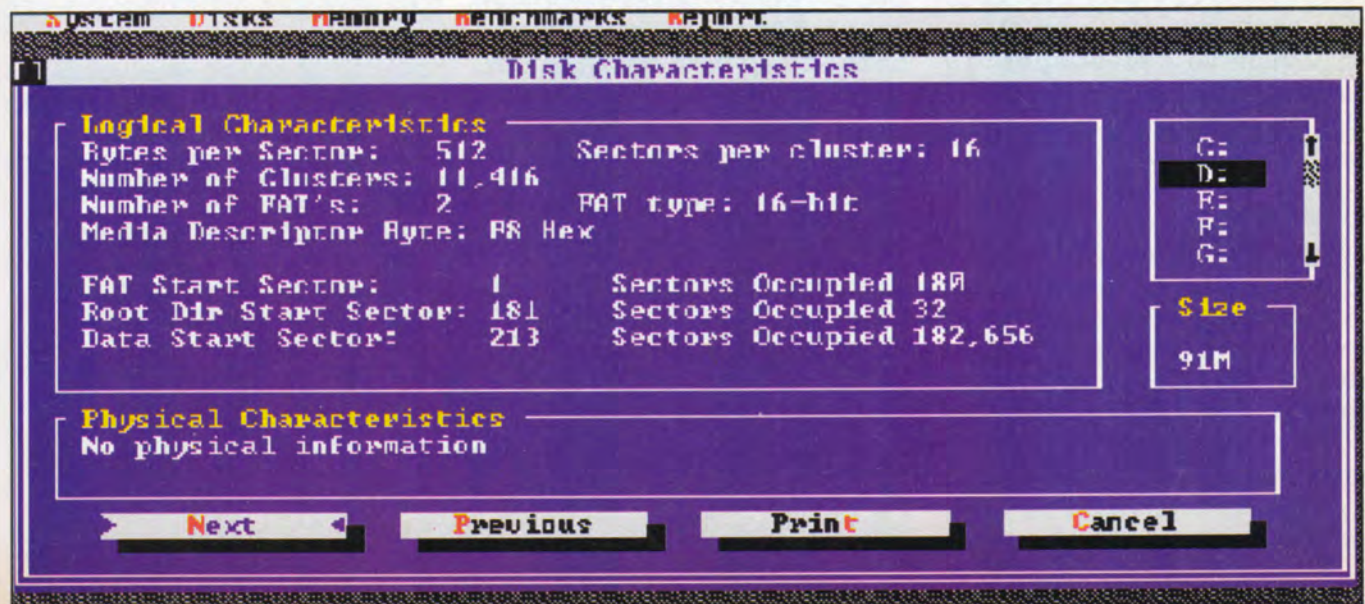
installation και κανει τα παντα install με το default configuration που διαθετει. Το Full installation καταλαμβάνει περιπου 9 MB μεσα στον diskο σας. Το Full Install συνιστατε για τον αρχαριο χρηστη που δεν ειναι ακομα πολυ εξοικειωμενος με τον Norton και διαθετει φυσικα και αρκετο ελευθερο χωρο μεσα στον σκληρο diskο του.

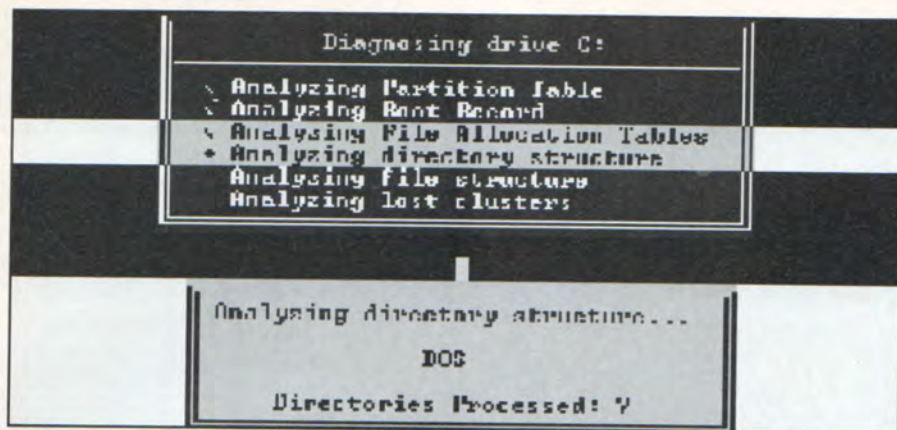
CUSTOM INSTALL: Εδω τα πραγματα γινονται λιγο πιο περιπλοκα, αφου εσεις μονοι σας θα πρεπει να ορισετε τι ακριβως θελετε να κανετε install, αφου τιποτα δεν γινεται μονο του. Ακομα θα πρεπει να κανετε και τις απαραίτητες προσθεσεις στα Config.sys και Autoexec.bat, οπως το να προσθεσετε το Norton Desktop στο path σας η να καθορισει μεταβλητες περιβαλλοντος για τα προγραμματα του desktop π.χ Set ND=C:\ND. Στην συνεχεια θα σας βγει ενα

ολοκληρωμενο menu που σιγα σιγα θα σας ενημερωσει για ολα τα προγραμματα που υπαρχουν στο desktop και ποια απο αυτα θελετε να εγκατασταθουν μεσα στον υπολογιστη σας. Επισης, σας πληροφορει για το ποση ωρα -κατα μεσο ορο - χρειάζεται για να τελειωσει την διαμορφωση των προγραμμάτων που επιλεξατε, κατι πολυ καλο που λειπει απο αλλα προγραμματα εγκαταστασης. Μετα απο την πολυ καλη διαδικασια της εγκαταστασης το Norton Desktop for Dos ειναι ετοιμος για χρηση. Ας περασουμε λοιπον στα προγραμματα που θα βρειτε μετα απο το Full Installation. Πρωτα απο ολα να τονισω οτι τα μενου του Norton μπορει να ειναι πολλα, αλλα το ΣΗΜΑΝΤΙΚΟΤΕΡΟ ειναι οτι ειναι πολυ ευκολα στην χρηση τους.

UTILITIES

Πολλα και καλα προγραμματα θα





βρείτε μέσα στο Windows με τα utilities. Αυτά είναι...

UNERASE

Το πρόγραμμα που σίγουρα θα σας λσει πολλές φορές τα χέρια από την δύσκολη στιγμή που θα έχετε σβήσει κάποια σημαντικά αρχεία από κάποιο λάθος. Είναι πολύ εύκολο στην χρήση του και το σημαντικότερο είναι ότι είναι πολύ πολύ αξιόπιστο. Κάτι πολύ σημαντικό που παρατηρήσαμε είναι ότι δίνει κάποιο comment στο σβυσμένο αρχείο που έχει χαθεί, ανάλογα με το πόσο καιρό είναι σβησμένο. Ετσι λοιπόν ένα αρχείο μπορεί να έχει σχόλια όπως :

POOR

Η οποία είναι και η χειρότερη περίπτωση αφού το αρχείο έχει "Ξεχαστεί" στην κυριολεξία από τον σκληρό σας, και πρέπει να το επαναφέρετε με πολλές πολλές ικανότητες.

GOOD

Τα πράγματα εδώ είναι λίγο καλύτερα αφού μπορείτε με μεγαλύτερη άνεση να επαναφέρετε το αρχείο ξανά, αλλά υπάρχουν αρκετές πιθανότητες να μην σας τρέξει.

VERY GOOD

Εδώ τα πράγματα είναι σχεδόν τέλεια, αφού το αρχείο είναι σχεδόν άθικτο και μπορείτε να το επαναφέρετε σχεδόν πολύ εύκολα. Οι πιθανότητες να μην σας δουλέψει είναι κάπου στα 2/10.

EXCELENT

Αν το σβησμένο αρχείο σας έχει για comment excelent, τότε τα πράγματα είναι πολύ καλά για

εσάς, αφού οι πιθανότητες για να το επαναφέρετε είναι 10/10.

SPEED DISK

Πιστεύετε ότι ο σκληρός δίσκος σας έχει αρχίσει να σας καθυστερεί αρκετά; Αυτό οφείλεται στο ότι όταν περνάτε κάποια αρχεία μέσα στον δίσκο σας δεν ακολουθούν κάποια συγκεκριμένη ροή track, αλλά γράφονται στο επόμενο ελεύθερο σημείο του δίσκου. Αυτό έχει σαν αποτέλεσμα όταν τρέχετε κάτι ο δίσκος να καθυστερεί λίγο για να βρει αυτό που θέλετε. Το Speed Disk κάνει την δουλειά του επιστάτη με λίγα λόγια, αφού είναι πρόθυμο να τακτοποιήσει τα πράγματα με μια σειρά μέσα στον δίσκο σας και έτσι να μην δημιουργείται καμία καθυστέρηση.

NORTON DISK DOCTOR

Σας έχει τύχει μερικές φορές σε κάποια σημαντική δισκέτα σας ή ακόμα και στον σκληρό σας δίσκο το μήνυμα Bad track ή general failure drive x; Αν ναι τότε το Disk Doctor είναι ό,τι ακριβώς χρειάζεστε αφού θα σας προστατέψει από bad track και γενικά από οτιδήποτε πάθει κάποια δισκέτα σας ή ο

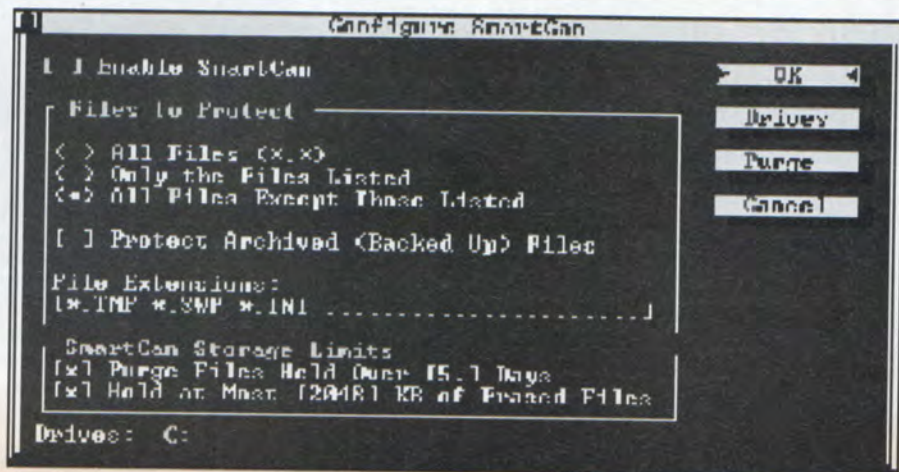
σκληρός σας δίσκος. Από τα πιο σημαντικά και πλέον αξιόπιστα προγράμματα που θα συναντήσετε μέσα στο πακέτο του Norton. Τις περισσότερες φορές θα σας σώσει από πολύ δύσκολες στιγμές αφού ένα από τα πιο άσχημα πράγματα που μπορεί να πάθει κάποιος είναι να του καταστραφεί κάποια σημαντική δισκέτα του.

NORTON BACKUP

Από τα βασικότερα και πολυπλοκότερα προγράμματα που βρίσκονται μέσα στο πακέτο. Σκεφτείτε απλά ότι το manual του Norton Backup (γιατί έχει ξεχωριστό manual), είναι σε μέγεθος ίδιο με το manual όλων των άλλων προγραμμάτων του πακέτου! Σαν πρόγραμμα το δουλέψαμε αρκετή ώρα και είδαμε ότι είναι πολύ πολύ γρήγορο και πολύ οικονομικό αν θελήσετε να κάνετε backup. Στο menu σας δίνονται πολλές επιλογές για το αν θέλετε γρήγορο backup με τμήμα δισκετών (όσο πιο γρήγορο τόσο λιγότερη συμπίεση κάνει), ενώ αν δηλώσετε high compressing, τότε ο αριθμός δισκετών θα είναι πολύ πολύ μικρότερος.

NORTON ANTIVIRUS

Έχετε πρόβλημα από τους διάφορους ιούς που κυκλοφορούν στην αγορά; Τότε είναι καιρός να βάλετε στο config.sys σας τον Norton Anti-Virus, που υποόσχεται να σας σώσει από πολλές σκοτούρες. Αρκετά αξιόπιστο πρόγραμμα και γενικά πολύ εύκολο στην χρήση του, με μεγάλη λίστα από virus για αναγνώριση και με επιλογή για να προσθέσετε κάποια καινούργια. Το μόνο μειονέκτημα που βρήκαμε



είναι ότι είναι πολύ αργό, ειδικά σε μηχανήματα της κλάσης των 80286.

MAIL

Επιλογή που στους περισσότερους δεν θα χρειαστεί, αφού το mail μπαίνει σε λειτουργία μόνο εάν έχετε κάποιο network συνδεδεμένο με τον υπολογιστή σας. Πάντως με λίγα λόγια αν έχετε network, είναι πολύ χρήσιμο, αφού μπορείτε οποιαδήποτε στιγμή να στείλετε κάποιο μήνυμα σε όποιο τερματικό θέλετε.

SYSTEM INFORMATION

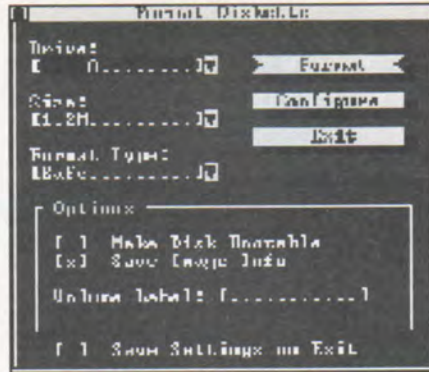
Το System Information του Norton είναι ίσως το καλύτερο πρόγραμμα στο είδος του που έχει κυκλοφορήσει μέχρι το τέλος του 1992, αφού εκτός του ότι είναι πολύ εύκολο στην χρήση είναι και το πιο ακριβές στα διαγνωστικά του. Είναι αρκετά μεγάλο πρόγραμμα, που μπορεί και να δουλέψει και εντελώς αυτόνομα από το υπόλοιπο Norton Desktop. Μέσα από αυτό θα μπορέσετε να πληροφορηθείτε για την ταχύτητα του υπολογιστή σας, για την κατάσταση τις μνήμης σας, για τα TSR που βρίσκονται στην μνήμη σας για την κάρτα γραφικών που έχετε... για τα ΠΑΝΤΑ.

SCHEDULER Πολύ χρήσιμη επιλογή αλλά όχι για κάποιον απλό χρήστη, αφού η λειτουργία της είναι το να ρυθμίζετε κάποια συγκεκριμένη μέρα και ώρα το πρόγραμμα και αυτό να κάνει backup ολοκληρωτο τον δίσκο ή τους δίσκους σας. Πολύ καλά και δυνατό menu, που θα μπορέσει να τα δουλέψει κάποιος αρχάριος χρήστης πολύ εύκολα και... όχι μόνο.

CALCULATOR

Ενα τερατώδες και πολύ καλό calculator το οποίο υπόσχεται να σας λύσει από μία απλή αριθμητική πράξη μέχρι κάποια παράξενη εξίσωση ή ότι άλλο επιθυμείτε.

Κάπου εδώ τελειώνουν τα κύρια προγράμματα που περιλαμβάνει ο Norton Desktop for dos, και λέω "κύρια" προγράμματα γιατί από εδώ και πέρα αρχίζουν άλλα μικρότερα menu τα οποία όμως είναι εξίσου χρήσιμα. Να τονίσω πως όλο το desktop αν το αφήσετε



στην αρχική του μορφή θα σας θυμίσει τον Program Manager των Windows, ενώ αυτό μπορεί να αλλάξει πολύ εύκολα πειράζοντας τα preferences και κάνοντας σαν τον Norton Commander.

Ψάχνοντας λοιπόν βαθύτερα στα υπόλοιπα menu θα ανακαλύψετε επιλογές όπως PASSWORD η οποία δεν χρειάζεται ιδιαίτερες επεξηγήσεις, αφού μπορείτε να κλειδώνετε τα προγράμματα του Norton αν θέλετε για να τα τρέχετε μόνο εσείς όποτε θέλετε, ενώ οι επιλογές για τα BUTTON BAR βρίσκονται λίγο πιο κάτω να σας βοηθήσουν να φτιάξετε τα menu του desktop όπως θέλετε εσείς. Να τονίσουμε ότι υπάρχουν ήδη κάποιες έτοιμες επιλογές που μπορείτε να ρυθμίσετε τα menu όπως θέλετε εσείς ή ακόμα και να τα φτιάξετε μόνοι σας. Αξιοθαύμαστο menu ήταν και αυτό με τους SCREEN SAVERS οι οποίοι ήταν πάρα μα πάρα πολλοί ώστε να μην υπάρχει κανένα πρόβλημα επιλογής, να τονίσουμε ότι σε εμένα, αλλά και στους περισσότερους συνάδελφους στο περιοδικό μας άρεσε ιδιαίτερα ο Screen Saver "VGA FADE IN - VGA FADE OUT). Από μεριάς EDITOR έχουν γίνει πολλές αλλαγές, αφού ο Editor που συνοδεύεται από το πακέτο είναι πολύ δυνατός με πολύ εύκολα menu και προπάντων με πολύ εύχρηστους συνδιασμούς πλήκτρων. Αν μπειτε στα

PREFERENCES του προγράμματος σίγουρα στην αρχή θα τα χάσετε λίγο, αφού οι επιλογές είναι πάρα πολλές. Σιγά σιγά όμως θα εξοικιωθείτε γρήγορα μαζί τους, αφού τα menu μπορεί να είναι πολλά, αλλά είμαι σίγουρος ότι θα τα κατανοήσει εύκολα ο καθένας. Μέσα από τα

PREFERENCES θα μπορείτε να αλλάξετε σχεδόν τα πάντα στο Norton Desktop και να φτιάξετε ένα περιβάλλον κατάλληλο για τα μέτρα σας. Φυσικά από τα menu δεν λείπουν οι απαραίτητες επιλογές για Network, που μάλλον δεν θα ενδιαφέρουν και τόσο πολύ τους απλούς χρήστες κάποιου μηχανήματος, ενώ οι επιλογές για τους PRINTER και το

COMPRESSION είναι λίγο πιο κάτω. Φυσικά δεν πρέπει να ξεχάσουμε το δυνατό μενού που απευθύνεται για το MOUSE και την VGA σας. Μέσα από εκεί μπορείτε να ρυθμίσετε το mode που θέλετε, τα χρώματα, και φυσικά το mouse σας.

Δεν πρέπει να παραλείψουμε φυσικά τις κλασικές επιλογές που βρίσκονται στα πρώτα menu και περιλαμβάνουν τις γνωστές πλέον επιλογές COPY, MOVE, DELETE, CREATE DIRECTORY, VIEW FILE και RENAME.

CALENDAR

Τέλος δεν θα πρέπει να παραλείψουμε το CALENDAR που δεν είναι τίποτα άλλο από ένα απλό και καλό ημερολόγιο. Ο Peter Norton το σκέφτηκε και αυτό αφού ήθελε να δημιουργήσει ήταν ένα ολοκληρωμένο πακέτο, από το οποίο να μην λείπει απολύτως τίποτα.

Ξέρετε κάτι; Τα κατάφερε!

Δυστυχώς από ότι βλέπω ο χώρος δεν είναι αρκετός για μια σύγκριση τόσο μεγάλων και δυνατών πακέτων, γι'αυτό δυστυχώς ή ευτυχώς θα συνεχίσουμε την παρουσίαση και το συγκριτικό μας στο επόμενο τεύχος, αφού όπως βλέπετε και μόνοι σας ίσα ίσα έχουμε παρουσιάσει το Norton Desktop For Dos και δεν μας έφτασαν οι σελίδες! Γι'αυτό υπομονή μέχρι το επόμενο τεύχος.

ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ ΤΟΝ
ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟ ΣΠ.ΤΡΙΠΚΟΥΠΗ 16
ΑΘΗΝΑ 106-83 ΤΗΛ. 3617950 ΓΙΑ
ΤΗΝ ΔΙΑΘΕΣΗ ΤΩΝ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ.



Χορεύοντας με τα BYTES

To do is to be... φιλόσοφος
To be is to do... άλλος φιλόσοφος
Do be do be do... Sinatra και έτσι αρχίζει το χορεύοντας.

Το χορεύοντας που παρόλες τις μουσικές και μη προσπάθειές του δεν κατάφερε να γίνει έγχρωμο. Η τελευταία μου προσπάθεια θα είναι προσπάθεια να πείσω δια ροπάλου τον αρχισυντάκτη.

Ετσι απλά σας λέω ότι τα μαλλιά της αραβωνιαστικιάς μου στη φωτογραφία, της οποίας το τηλέφωνο είναι 9123... (σιγά μη σας έλεγα το τηλέφωνο της), είναι ξανθά, τα χείλια της μπλε, τα μάτια της κόκκινα και το περιστροφικό που έχω στην τσέπη μου είναι Colt 45....

1992 - 1993 = 1-0 ή αν προτιμάτε ένας χρόνος πέρασε, ένας χρόνος μέσα στο USER γεμάτος καλοσύνη, σοφία, απλότητα, γνώση, κατανόηση και προσπάθεια. Προσπάθεια να βρούμε αλλού δουλειά, πράγμα που δυστυχώς δεν κατάφεραμε. Ετσι κι' αλλιώς "η δουλειά δεν είναι ντροπή είναι βλακεία." J.A. 92

Ενας χρόνος που πρέπει πρώτα να αφαιρέσουμε από την ηλικία μας και δεύτερον να σκεφτούμε όλα τα πράγματα που δεν προλάβουμε να κάνουμε.



ΟΥΡΛΙΑΖΕΙ Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΪΔΙΝΗΣ

(Να μην ξεχάσω να ευχηθώ χρόνια πολλά σε

όσους είχαν γενέθλια μέσα στο '92). Όλα τα πράγματα που δυστυχώς προλάβουμε να κάνουμε και όλα όσα έγιναν μόνα τους.

Ενας χρόνος που μας χτύπησε σαν εισιτήρια, ένας χρόνος που δεν κατάφερα να βρούμε κάποιον να μας δίνει ρέστα τρία πεντακοσάρικα στο χιλιάρικο.

Ενας χρόνος, μια γυναίκα, μια αγάπη, μια ζωή (πέστα Τόλη).

Ενας χρόνος που σε 365 μέρες και άλλες τόσες νύχτες, κατόρθωσε να μεταμορφώσει το όνειρο σε πραγματικότητα και την πραγματικότητα σε επιστημονική φαντασία.

Ενας χρόνος που μας άφησε κάτι να θυμόμαστε κάτι να χορεύουμε και κάτι να αγαπάμε.

Ενας χρόνος και τα παιχνίδια της ζωής ξεπέρασαν και τα καλύτερα video games, δυστυχώς τα πρώτα δεν είχαν continue.

Ενας χρόνος που ο συντελεστής του USER τον διέθεσαν να ετοιμάζουν όμορφα και καλά πράγματα για σας. Ακούγεται ενδιαφέρον ε; Υπομονή το USER και το 1993 σας ετοιμάζουν ενδιαφέροντα πράγματα. (Ετσι κι αλλιώς ο τάζων δεν χάνει ποτέ, ο δίνων χάνει).

Ενας χρόνος, που έχετε έναν χρόνο να τον αναπολήσετε. Ο χρόνος ήταν το 1992, το περιοδικό το USER, η στήλη "Χορεύοντας με τα bytes" και για το 1993 "να παίζετε πάντα παιχνίδια ζωής και να μην κάνετε ποτέ ταξίδια θανάτου".

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ ΝΟΕΜΒΡΙΟΥ

Τα οποία είχαμε πει ότι θα τα ανακοινώναμε στο τεύχος Δεκεμβρίου, αλλά για να προλάβουν να κληρωθούν και οι συμμετοχές της επαρχίας το καθυστερήσαμε λίγο. Ομως τελικά ο νικητής είναι από την Αθήνα!

Οι απαντήσεις είναι:

- 1) Ο 286 μπορεί να δει μέχρι 16MB
- 2) Το Mega Drive
- 3) Για τα γραφικά

ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΖΕΙ Ο

ΚΡΑΛΛΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ από την **ΗΛΙΟΥΠΟΛΗ**

Μπορεί να επικοινωνήσει μαζί μας για τον τρόπο με τον οποίο θα λάβει το δώρο του.

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ SPELL SHOP

Φανταστικοί adventurάδες ανταποκρίθηκαν στο κάλεσμα του κ. Νταμουλάκη και κέρδισε η πλέον πλήρης απάντηση. Με 38(!!!) παιχνίδια της Infocom που βρήκε και άλλες 4 πλήρεις απαντήσεις

ΚΕΡΔΙΖΕΙ Ο

ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΠΑΠΑΧΡΗΣΤΟΣ από την Καλλιθέα

ο οποίος μπορεί επίσης να επικοινωνήσει μαζί μας για τον τρόπο που θα πάρει το δώρο του. Τέλος όσοι θέλουν μπορούν να πάρουν ένα τηλεφώνο στα γραφεία μας για να μάθουν τα ονόματα των 38 παιχνιδιών της Infocom!

ΓΙΑ ΠΡΩΤΗ ΦΟΡΑ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΕΝΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΡΟΣΦΕΡΕΙ



Στο δισέλιδο αυτό θα βρείτε μια σύντομη περιγραφή του περιεχομένου της δισκέτας, καθώς και οδηγίες για τον τρόπο ενεργοποίησης και λειτουργίας των προγραμμάτων. Ετσι, οι πιο αρχάριοι χρήστες που δεν γνωρίζουν ακόμα καλά τον χειρισμό του υπολογιστή τους, θα μπορέσουν να αξιοποιήσουν αμέσως την δισκέτα τους!

ΠΡΟΣΟΧΗ: Εκείνο που πρέπει να θυμάστε πάντα είναι ότι για κανένα λόγο δεν πρέπει να επιχειρήσετε να γράψετε στη δισκέτα αυτή, γιατί θα καταστραφούν όλα τα περιεχόμενά της! Αυτό οφείλεται σε τεχνικούς λόγους και σας συνιστούμε να κάνετε αμέσως ένα αντίγραφο της δισκέτας (σε άλλη δισκέτα ή σκληρό δίσκο) και να εργάζεστε με το αντίγραφο, κρατώντας την πρωτότυπη άθικτη και ασφαλή στο αρχείο σας. Επίσης, πρέπει πάντοτε να έχετε τη

δισκέτα (και το αντίγραφο) προστατευμένα από εγγραφή (write protected). Ακόμη σας προειδοποιούμε να μην επιχειρήσετε disk-to-disk copy, αλλά να αντιγράψετε αρχείο προς αρχείο με τη χρήση RAM disk (ή της εντολής xcopy στο PC).

ΤΙ ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΜΕΣΑ ΣΤΟ USER DISK 32

ΟΙ PC USERS

Επιμέλεια Μ. Νταμουλάκης

SCAN & CLEAN 97

Αυτόν τον μήνα θα πρέπει να είστε πολύ ευχαριστημένοι, αφού σας έχουμε Ο,ΤΙ ΠΙΟ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΟ ΥΠΑΡΧΕΙ (στον χώρο των anti-virus), Ναι κατευθείαν από την βάση του McAfee το Scan και Clean 97 βρίσκονται στα χέρια σας. Η χρή-

ση του είναι απλή και δεν χρειάζονται ιδιαίτερες οδηγίες, αφού υπάρχει και ένα τεράστιο Document που σας εξηγεί τα πάντα.

VGA COPY

Πολύ από εσάς θα έχουν δει στην Amiga διάφορα αντιγραφικά όπως το XCOPY. Σίγουρα όλοι οι χρήστες PC θα ήθελαν ένα ευκολόχρηστο και

συγχρόνως καλό και με ωραίο look αντιγραφικό που κάνει πάρα πολλά. Δεν θα χρειαστεί λοιπόν να ψάξετε πουθενά αφού υπάρχει στην δισκέτα του USER και είναι όλο δικό σας. Λειτουργεί πολύ εύκολα και με mouse, αλλά και με πλήκτρα. Το μόνο που σας χρειάζεται είναι μια οποιαδήποτε VGA ή ακόμα και EGA.

ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ
ΜΕ ΤΗ
ΔΙΣΚΕΤΑ;

1 Βεβαιωθείτε ότι ακολουθήσατε βήμα προς βήμα τις οδηγίες.

2 Αν εξακολουθείτε να δυσκολεύεστε, τηλεφωνήστε στο περιοδικό (τηλ. 5820399, ώρες 10-2) για να σας βοηθήσουμε.

ΔΙΣΚΕΤΑ 3.5" ΚΑΙ ΜΑΛΙΣΤΑ ΜΕ ΤΡΙΠΛΟ FORMAT: ST-AMIGA-PC!!

ΟΙ ATARI USERS

επιμέλεια Ν. Κροντηράς

PLAXATAX

Ένα παιχνίδι που σας δίνει την ευκαιρία να παίξετε ένα διαφορετικό Space Invaders όπου ελέγχετε μια οδοντόπαστα και χτυπάτε τα αντίπαλα sprites τα οποία είναι βακτηρίδια και μικρόβια που καταστρέφουν μια οδοντική πλάκα! Μιλάμε για μεγάλη πλάκα... από κάθε άποψη! Μετά από κάθε επίπεδο τα πράγματα γίνονται πολύ πολύ γρήγορα και μπορείτε να παίξετε μέχρι να μην προλαβαίνετε πλέον να τα χτυπάτε. Το πρόγραμμα τρέχει απλώς ανοίγοντας την δισκέτα και βρίσκοντας το αρχειάκι PLAXATAX και τρέξετε το. ΦΟΡΤΩΝΕΙ ΜΟΝΟ ΣΕ ΕΓΧΡΩΜΟ MONITOR.



ΟΙ AMIGA USERS

επιμέλεια Μ. Νταμουλάκη

Μερικές φωτογραφίες, σωσμένες σε format .IFF που καταλαβαίνουν όλα τα σχεδιαστικά προγράμματα της Amiga. Μερικές από αυτές ίσως έχουν συλλεκτική αξία για σας(!) αφού έχουν χρησιμοποιηθεί αυτούσιες για τις ανάγκες του περιοδικού σε διάφορα reviews. Απλά φορτώστε της μέσα από κάποιο σχεδιαστικό μία προς μία, π.χ. το Deluxe Paint

ΠΡΟΣΟΧΗ

ΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΕΙΝΑΙ ΣΥΜΠΙΕΣΜΕΝΑ ΓΙΑ ΕΞΟΙΚΟΝΩΜΙΣΗ ΧΩΡΟΥ ΚΑΙ ΔΕΝ ΤΡΕΧΟΥΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΔΙΣΚΕΤΑ ΤΟΥ USER. ΓΙΑ ΝΑ ΜΠΟΡΕΣΕΤΕ ΝΑ ΤΑ ΤΡΕΞΕΤΕ ΣΩΣΤΑ ΘΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΤΑ ΚΑΝΕΤΕ COPY ΣΕ ΚΑΠΟΙΑ ΑΛΛΗ ΔΙΣΚΕΤΑ Η ΣΤΟΝ ΣΚΛΗΡΟ ΣΑΣ ΔΙΣΚΟ ΜΕ ΤΟΝ ΕΞΗΣ ΤΡΟΠΟ:

Μπείτε στον οδηγό δίσκου (drive) που βρίσκετε η δισκέτα του User, (το πιο σύνηθες είναι a: ή b:) και γράψτε...: COPY . C: (αν έχετε σκληρό δίσκο) ή στο B: (αν έχετε δεύτερο drive), ή στο B: (αν έχετε μόνο ένα drive, στην περίπτωση αυτή ο υπολογιστής σας θα καταλάβει το A: Drive σαν B: και δεν θα έχετε κανέναν απολύτως πρόβλημα).

ΜΟΛΙΣ ΤΕΛΕΙΩΣΕΤΕ ΜΕ ΤΗΝ ΑΝΤΙΓΡΑΦΗ ΤΩΝ ΑΡΧΕΙΩΝ ΜΠΕΙΤΕ ΣΤΟΝ ΟΔΗΓΟ ΔΙΣΚΟΥ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΟΝΤΑΙ ΤΑ ΑΝΤΙΓΡΑΦΑ ΚΑΙ ΑΠΛΑ ΤΡΕΞΕΤΕ ΤΑ. ΘΑ ΣΑΣ ΡΩΤΗΣΕΙ ΑΝ ΘΕΛΕΤΕ ΑΠΟΣΥΜΠΙΕΣΗ, ΔΩΣΤΕ "Y" ΚΑΙ ΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΕΙΝΑΙ ΕΤΟΙΜΑ. ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΤΥΧΟΝ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ, ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΗΣΤΕ ΜΕ ΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ ΝΑ ΣΑΣ ΒΟΗΘΗΣΟΥΜΕ. Η ΔΙΣΚΕΤΑ 32 ΤΟΥ USER ΕΙΝΑΙ ΕΛΕΓΜΕΝΗ ΓΙΑ ΙΟΥΣ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ FORMAT.

3

Αν και πάλι έχετε πρόβλημα, δεν σας μένει παρά να στείλετε τη δισκέτα σας στο USER (Σπάρτης 75, 12461 ΧΑΙΔΑΡΙ, ΑΘΗΝΑ) για να σας στείλουμε μια σωστή ή (αν σας βολεύει) να περάσετε από τα γραφεία μας για άμεση αντικατάσταση.

Κ

αταλαβαίνουμε ότι η διαδικασία αυτή είναι κουραστική, αλλά είναι αναπόφευκτη. Κάθε μήνα παράγουμε πολλές χιλιάδες δισκέτες και είναι σίγουρο ότι κάποιες απ'αυτές θα έχουν πρόβλημα. Εμείς από την πλευρά μας προσπαθούμε να περιορίσουμε στο ελάχιστο τις απώλειες!

ROLE PLAYING GAMES

ΤΟΥ **M. ΝΤΑΜΟΥΛΑΚΗ**

Hail to England φίλοι μου DM και PC's. Σίγουρα θα διαβάσατε πολλές ευχές σε αυτό το τεύχος και έτσι δεν θα σας πω άλλες στην στήλη αυτή, (είναι που είναι δύο σελίδες, αν την γεμίσουμε με διάφορα εκτός θέματος δεν θα μας μείνει καθόλου χώρος για να πούμε αυτά που πρέπει). Τον προηγούμενο μήνα είχαμε τελειώσει την αναλυτική παρουσίαση του Paladin, (όχι τόσο αναλυτική όσο θα θέλαμε αλλά εν πάσει περιπτώσει είχαμε πει μερικά πράγματα παραπάνω από αυτά που αναφέρονται μέσα στο Players hand book, γιατί αν ξεκινούσαμε ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ παρουσίαση του χαρακτήρα δεν θα μας έφταναν δώδεκα τεύχη). Ετσι λοιπόν σκέφτηκα αυτόν τον μήνα -και όπως σας είχα υποσχεθεί άλλωστε-, να βρω μερικούς από τους καλύτερους και πιο έμπειρους παίκτες Role Playing παιχνιδιών και να τους πάρουμε κάποια συνέντευξη για να μας λύσουν μερικές απορίες ίσως, αλλά και για να δούμε ορισμένα πράγματα και από κάποια άλλη άποψη.

Ξεκινάμε με τον ΓΙΩΡΓΟ ΓΙΩΡΓΑ ο οποίος ασχολείται αρκετό καιρό με Role Playing Games όχι μόνο σε Η/Υ, αλλά και σε Table Top.

Γιώργος Γιωργάς (King Aragon)

-Γιώργο πόσο καιρό ασχολείσαι με Table Top Role Playing Games;

-Ξεκίνησα να ασχολούμαι για πρώτη φορά με τα Role Playing Games στις αρχές του 1988.

- Πόσων χρονών είσαι;

- 20

- Δηλαδή ασχολείσαι από μικρό παιδάκι με τα παιχνίδια αυτά.

- Ναι

- Που έμαθες για τα παιχνίδια αυτά;

- Αρχικά είχα μπει στους Defenders, όπου κάθησα αρκετό χρόνο, ενώ στην συνέχεια πήγα στους Guardians και τον τελευταίο καιρό είμαι σε μία καινούργια ομάδα που ονομάζεται W.C. Snakes.

- Αν σου ζητάγα να επιλέξεις ποιός χαρακτήρας σου ταιριάζει και σε ευχαριστεί να ασχολείσαι μαζί του;

- Οποσδήποτε κάποιον Priest πάνω απ'όλα ή κάποιον Fighter στη χειρότερη περίπτωση και ΠΑΝΤΑ GOOD.

- Αυτή την στιγμή παίζεις κάποιο χαρακτήρα;

- Ναι έναν Human Priest του Tyr Level 23 (!!!) τον Olaf Bluesword The Hand Of Tyr.

- Έχεις φτιάξει δικά σου σενάρια;

- Κοίτα το 60% των σεναρίων που παίζουμε στο Campaign μου είναι δικά μου. Όσο για αριθμό έχω φτιάξει 6 μεγάλες ιστορίες από 1 έως 20 level και κάπου στις 25 μικρές περιπέτειες.



- Μια μέρα εντελώς τυχαία πέρναγα από το κατάστημα της Κάισας στην Αθήνα, ψάχνοντας κάποιο Strategic Game και βρήκα το Players Hand Book 1. Μου κίνησε πολύ την περιέργεια και το αγόρασα.

- Ασχολήσε με το AD&D σαν παίχτης ποιά πολύ ή σαν DM;

- Συνολικά έχω ασχοληθεί σαν παίχτης κάπου στον 1 χρόνο, ενώ σαν DM έχω ασχοληθεί 4 χρόνια περίπου. Μου αρέσει να παίζω και σαν παίχτης και σαν DM, προτιμώ πάντως την κυριαρχία και την υπευθυνότητα του DM.

- Από ότι ξέρουμε υπάρχουν διάφορες ομάδες παιχτών AD&D στην Ελλάδα. Είσαι ή ήσουν σε καμία από αυτές;

- Ποιός είναι ο πλέον αγαπημένος κόσμος σου στο AD&D;

- Forgotten Realms ΦΥΣΙΚΑ.

- Τέλος Γιώργο πες μου πόσο χρόνο καταναλώνεις για AD&D;

- Το 80% τις ελεύθερης ώρας μου (!!!)

ΒΑΣΙΛΗΣ ΓΙΩΡΓΑΣ (Crom)

- Βασίλη έχεις καμιά συγγένεια με τον Γιώργο;

- Ναι είναι αδελφός μου



- Δηλαδή ασχολήστε το ίδιο χρονικό διάστημα με τα Role Playing Games;

- Για να πω την αλήθεια ασχολήθηκα λίγο αργότερα με τα RPG μαθαίνοντας από τον αδελφό μου. Ασχολούμε δηλαδή 1 μήνα λιγότερο από τον Γιώργο.

- Πες μου τι ακριβώς σου προσφέρουν τα RPG;

- Εκτός ότι περνάει πολύ όμορφα ο ελεύθερος χρόνος μου, μερικές σε ταξιδεύουν κάπου αλλού κάνοντας την διάθεση πολύ καλή.

- Πόσων χρονών είσαι;

- Κλείνω τα 16

- Δηλαδή έχεις ασχοληθεί από μικρότερη ηλικία από ότι ο αδελφός σου;

- Ναι, αν και η ηλικία δεν παίζει ΚΑΝΕΝΑ απολύτως ρόλο. Αρκεί να έχεις αρκετό χρόνο για να μάθεις κάποια βασικά πράγματα στην αρχή, και από εκεί και πέρα να ενημερώνεσαι συνέχεια αγοράζοντας βιβλία, περιοδικά και... αρκετές καλές μινιατούρες...

- Έχεις κάνει καθόλου καριέρα DM;

- Όχι δεν με ενθουσιάζει και τόσο να είσαι αυτός που ελεγχει το παιχνίδι, μου αρέσει πιο πολύ να είμαι αυτός που θα τα βγάλει πέρα με τα Evil τέρατα και τους παράξενους γρίφους που πλάθει ο DM.

- Τι είδους χαρακτήρες σου αρέσει να παίζεις;

- Έχω ασχοληθεί πολύ με Druid και Paladin (εύγε!!!), γιατί τους θεωρώ περισσότερο πολύπλοκους και ενδιαφέροντες από τους υπόλοιπους χαρακτήρες χωρίς όμως να μειώνω στο ελάχιστο τις υπόλοιπες Class.

- Θα ήθελα να σε ρωτήσω κατά την γνώμη σου ποιόν θεωρείς καλύτερο χαρακτήρα στο AD&D.

- Δεν υπάρχουν καλοί και άσχημοι χαρακτήρες, πιστεύω ότι ο κάθε χαρακτήρας είναι ο καλύτερος ανάλογα με τον παίχτη που τον κινεί.

- Ποιά Alligment πιστεύεις ότι σου ταιριάζει στην πραγματική σου ζωή;

- Χμμμ, πιστεύω ότι είμαι ένας κλασσικός Chaotic Good!



- Παίζεις αυτή την στιγμή σε κάποιο Campaign;

- Ναι, Παίζω στους Manowar έναν Paladin 25 Level, και στους Blind Guardian ένα Druid.

- Θα ήθελες να προσθέσεις τίποτα πριν κλείσουμε;

- Death to false metal... Hail to England

ΒΑΣΙΛΗΣ ΤΑΛΑΒΕΡΟΣ (Orc Killer)

- Βασίλη πόσο καιρό ασχολείσαι με Role Playing Game και AD&D;

- 2 χρόνια ακριβώς.

- Πόσων χρονών είσαι;

- Είμαι 20

- Από που έμαθες να παίζεις;

- Από έναν φίλο μου ο οποίος ήταν δυκτιωμένος σε αρκετά Campaign. Μια φορά με ρώτησε αν θέλω να παρακολουθήσω Session. Δέχτηκα, είδα, και από τότε παίζω σχεδόν κάθε μέρα.

- Έχεις γευτεί ποτέ την θέση του DM;

- Όχι, για την ώρα έχω ασχοληθεί μόνος σαν παίχτης.

- Έχεις δημιουργήσει κάποιο σενάριο;

- Όχι ακόμα, αλλά ήδη έχω στα σχέδια μου κάποιο σενάριο που φτιάχνω μόνος μου και απευθύνεται ειδικά σε Dwarfs Party.

- Μόνο για Dwarves; Μήπως προσπαθείς να μου πεις κάτι;

- Ναι καλά κατάλαβες, παίζω μόνο Dwarfs και τίποτα άλλο.

- Από πότε γίνεται αυτό;

- Από την πρώτη φορά που έπαιξα RPG. Κατά την γνώμη μου τους θεωρώ σαν πιο "ανεκτικούς", με την καλή έννοια και πιο δυνατούς από όλους τους χαρακτήρες.

- Τι χαρκτήρες έχεις παίξει;

- Έχω παίξει Fighter, Priest, Thief, Psionicist, Champion και ΠΑΝΤΑ DWARFS.

- Έχεις κάποιον χαρακτήρα που παίζεις καιρό;

- Ναι έχω έναν 1 1/5 χρόνο και είναι ένας Dwarf Fighter Berserker 16 level.

- Ποιός κόσμος πιστεύεις ότι είναι καλύτερος κατά την γνώμη σου, από τους κόσμους που κυκλοφορούν;

- Forgotten Realms, αλλά τελευταία ασχολούμαι και με Ravenloft.

- Έχεις να προσθέσεις τίποτα για το τέλος;

- Ναι απλά να σου αναφέρω ότι ετοιμάζω μια εντελώς καινούργια κλάση που θα εκπλήξει πολλούς!

- Δηλαδή;

- Ο Χρόνος θα δείξει

Κάπου εδώ δυστυχώς θα σταματήσουμε για τον μήνα αυτό, αφού ο χώρος μας έχει σχεδόν γεμίσει. Σας αφήνω με μία υπόσχεση για τον επόμενο μήνα. Θα σας δώσω κάτι ΠΟΥ ΚΑΝΕΝΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΣΤΟΝ ΧΩΡΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΔΕΝ ΕΧΕΙ ΔΩΣΕΙ ΠΟΤΕ. Από τον επόμενο μήνα θα ξεκινήσουμε μία ιστορία Advanced Dungeons And Dragons, δικού μου σεναρίου, που θα διαρκέσει αρκετά τεύχη, και θα είναι ένα σενάριο για 1 έως 8 level campaign για Forgotten Realms. Ως τον επόμενο μήνα...



BIG

Είπε κανείς τίποτα;

Όχι ότι παρεξηγήθηκα δηλαδή, αλλά ήρθαν κάποιες γράμματα που έγραφαν "Τί θα γίνει με το δισέλιδο", "Μας είχατε υποσχεθεί" και παρόμοια. Ορίστε λοιπόν! Είπαμε, εγώ δεν χαλάω χατήρι. Αλλωστε το είχα υποσχεθεί και στον εαυτό μου. Θαυμάστε λοιπόν φίλοι μου τα κατορθώματά μας. Και λέω ΜΑΣ, γιατί φυσικά βάζω κι εσάς μέσα.

Αναγνώστης του Μήνα
Το έξοχο γράμμα από τον Αριστείδη Κολιάκο (Καρδίτσα) δεν μπορούσε παρά να δρέψει τις δάφνες αυτό το μήνα. Έκανε τόσο πετυχημένα σχόλια για το περιοδικό μας και τον τύπο της πληροφορικής στην Ελλάδα γενικά, που ακόμα και σήμερα το ξαναδιαβάζω με ευχαρίστηση! Φίλε Αρίστο, θερμά συγχαρητήρια. Το ύφος και ο τρόπος που γράφεις δείχνουν άτομο με κατάρτιση και ωριμότητα. Και είσαι μόνο δεκαπέντε ετών! Και πάλι μπράβο!

Εσείς είστε εκείνοι που με την αδιάκοπη συμπάρτασή σας και την διαρκή υποστήριξη προς τη στήλη αυτή, μου δώσατε τη δυνατότητα να την κρατήσω και να την μεγαλώσω.

Και γιατί όχι, εδώ που τα λέμε; Μήπως δεν είναι η δημοφιλέστερη στήλη του περιοδικού; Κι αφού το USER είναι πρώτο και καλύτερο, μιλάμε για την υπ'αριθμόν ΕΝΑ στήλη στην Ελλάδα! Φυσικό ήταν επομένως να μην αντέχει κανένας αρχισυντάκτης στις πιέσεις ΜΑΣ και ιδού η ανεπανόληπτη πορεία του Big Trouble:

- Φεβρουάριος 1992 (τεύχος 22):

Μισή σελίδα

- Μάιος 1992 (τεύχος 25):

Μία σελίδα

- Ιανουάριος 1993 (τεύχος 32):

Δύο σελίδες

Μέσα σε 11 τεύχη δηλαδή, τετραπλασιάστηκε σε μέγεθος και ειλικρινά δεν ξέρω που μπορεί να σταματήσει αυτή η ξέφρενη κούρσα. Από εσάς εξαρτάται! Ο καινούριος χρόνος λοιπόν μπήκε για τη στήλη με τις καλύτερες προϋποθέσεις και ειλικρινά εύχομαι σε όλους ανεξαιρέτως (αναγνώστες και μή) να μπορέσουν να πραγματοποιήσουν τα όνειρα και τις επιθυμίες τους. Το 1992 (δίσκετο και κακορίζικο κατά κοινή ομολογία) έφυγε και πήρε μαζί του ό,τι κακό συνέβη. Εσείς φερθείτε έξυπνα: Κρατήστε τις καλές αναμνήσεις μόνο και συνεχίστε απτόητοι!

Στα δικά μας τώρα: Ίσως το πιο εύκολο πρόβλημα που έχει δώσει ποτέ η στήλη ήταν αυτό του τεύχους 30 με τα τρένα. Κι έτσι δημιουργήθηκε ένα ακόμα ρεκόρ: Δεν πήρα ούτε μία λανθασμένη απάντηση!! Η

συντριπτική πλειοψηφία απάντησε σωστά, οτι δηλαδή τα τρένα θα απέχουν εξίσου από την Αθήνα (καθώς και από οποιαδήποτε άλλη πόλη του κόσμου!) αφού τη στιγμή που θα συναντηθούν θα βρίσκονται στο ίδιο σημείο φυσικά. Αλλά κι αυτοί που παρασύρθηκαν από τους αριθμούς και άρχισαν να κάνουν πράξεις και να λύνουν εξισώσεις, κατέληξαν στη σωστή απάντηση αφού δεν υπήρχε περίπτωση να μη συμβεί αυτό. Η χαρά μου ήταν ιδιαίτερα μεγάλη όταν από την κληρωτίδα βγήκε το γράμμα της πιο πιστής ίσως αναγνώστριάς του Big Trouble, της Φωτεινής Παναγιωτίδου από το Κερατσίνι. Φωτεινή, η συνδρομή είναι δική σου! Στο μεταξύ τί γίνεται με τον Τζόνσον και την Πατουλίδου; Βρήκατε τίποτα ή θα τρέχουν για πάντα αυτοί οι δύο; Βιαστείτε γιατί, όπως κάθε μήνα έτσι και τώρα, έχουμε το νέο προβληματάκι, που εμφανίζεται με τη μορφή αστυνομικής σπαζοκεφαλαίας αυτή τη φορά! Έχει γίνει κάποιος φόνος και ο ανακριτής έχει σιγουρευτεί ότι ο ένοχος είναι κάποιος από τους τρεις υπόπτους που έχει μπροστά του, τον Γιάννη, τον Βαγγέλη και τον Πέτρο. Καταθέτοντας, ο Πέτρος λέει: "Δεν τον σκότωσα εγώ. Είδα το θύμα με τον Γιάννη τη μέρα του φόνου. Ξέρω επίσης ότι ο Βαγγέλης τον μισεί γιατί είχαν τσακωθεί πρόσφατα για οικονομικούς λόγους". Ο Γιάννης λέει: "Δεν είμαι ένοχος. Αλλωστε δεν γνώριζα καθόλου το θύμα και έλειπα από την πόλη όλη την εβδομάδα. Ο Πέτρος θέλει να μου φορτώσει το φόνο γιατί η γυναίκα του τον απάτησε μαζί μου". Τέλος, ο Βαγγέλης καταθέτει: "Είμαι αθώος, πρέπει να με πιστέψετε. Είδα το θύμα με τον Γιάννη και τον Πέτρο τη μέρα του φόνου. Κάποιος απ'αυτούς πρέπει να τον σκότωσε". Διαβάζοντας τις καταθέσεις το βράδι στο σπίτι του και αφού σκέφτηκε αρκετά, ο ανακριτής δεν μπόρεσε να κρατηθεί και χαμογέλασε με ικανοποίηση. "Σε ανακάλυψα άτιμε!" μονολόγησε και έβαλε άλλη μια υπόθεση στο μεγάλο αρχείο των επιτυχιών του.

Όπως θα καταλάβατε το ζητούμενο είναι να βαδίστε στα ίχνη του ανακριτή και να ανακαλύψετε κι εσείς τον δολοφόνο. Προσέξτε όμως, γιατί πρέπει να λά-

βετε υπόψη σας και τα εξής: Ο ένοχος είναι ένας και στην κατάθεσή του μπορεί να περιλαμβάνει και αλήθειες και ψέματα, ενώ οι άλλοι δύο που είναι αθώοι λένε μόνο αλήθεια. Να συμπληρώσω ότι το πρόβλημα μου το είπε ο αγαπητός φίλος και συντάκτης του περιοδικού Γιάννης Φαρμάκης, τον οποίο και ευχαριστώ θερμά. Στο μεταξύ εξετάζω και τα προβλήματα που στέλνετε εσείς και ελπίζω ο σύντομα θα δείτε μερικά απ'αυτά δημοσιευμένα γιατί είναι αρκετά αξιολογα. Με τα τηλέφωνα γίνεται τέτοιος χαμός που δεν ξέρω τί να πρωτοκάνω! Ο λογαριασμός μου θα φτάσει σε τεράστια ύψη, αλλά για σας χαλάλι!! Πάντως, όσοι έχετε ήδη γράψει το τηλέφωνό σας, καλό είναι να το επαναλαμβάνετε, ώσπου να φτιάξω την Big Base (τη βάση δεδομένων δηλαδή που περιέχει τα στοιχεία όλων όσων έχουν στείλει γράμμα μέχρι σήμερα). Μέχρι τον επόμενο μήνα, γειά και χαρά σας!

Ο τριανταδύαμπιτος

Οι απαντήσεις σας (με πλήρη στοιχεία) στη γνωστή διεύθυνση:

**Περιοδικό USER Σπάρτης 75
124 61 Χαϊδάρη
Για τη στήλη "Big Trouble"**



ΤΡΑΟΥΒΛΕ

Let's Talk Big Troublers!

Σας το είχα πεί: Μή φοβάστε, δεν καταργήθηκε. Απλώς ...αναβλήθηκε για δύο τεύχη. Και είμαι πάλι έτοιμος να δώσω προσωπικές απαντήσεις και μηνύματα σε όσο το δυνατόν περισσότερους φίλους και φίλες. Αν μερικοί δεν βλέπετε το όνομά σας, μην σπεύσετε να διαμαρτυρηθείτε. Είναι πολύ πιθανό να πάρετε μια απάντηση στο επόμενο τεύχος. Εξάλλου, λόγω χώρου, είναι αδύνατο να αναφερθώ σε όλους. Μόνο ένα πολύ μικρό ποσοστό θα έχει τέτοια τύχη. Είστε πολλοί, τί να κάνουμε!

Νίκο Παρτσάλα (Αργυρούπολη): Ευχαριστώ πολύ για τα κοπλιμέντα. Οι σελίδες όπως είδες αυξήθηκαν και το προβληματάκι σου είναι υποψήφιο για δημοσίευση. Μή διστάζεις να γράφεις κάθε μήνα.

Δημήτρη Σιαφάκα (Κυψέλη): Αξιέπαινη η προσπάθειά σου. Προσπάθησε να αποφεύγεις τα "μαθηματικοποιημένα" προβλήματα με εξισώσεις και τα σχετικά, γιατί δεν γίνονται κατανοητά από όλους.

Θόδωρο Σαθδόπουλο (Κάτω Χαλάνδρι): Ευχαριστώ για την κάρτα. Στο πρόβλημα με τις βασιλίσσες ήταν καλή η ανάλυσή σου αλλά θα μπορούσε να είναι πιο λεπτομερής. Αν το ψάξεις θα δεις ότι μπορείς να εμβαθύνεις κι άλλο!

Μηνά Ρουσουλιώτη (Καστοριά): Τα καλά σου λόγια είναι πάντα ευπρόσδεκτα. Η απάντησή σου ήταν σωστή, αλλά δυστυχώς το γράμμα σου έφτασε πολύ αργά. Ας όψονται τα ΕΛΤΑ. Πάντως φρόντιζε κι εσύ να απαντάς λίγο πιο σύντομα.

Κώστα Κάργα (Θεσσαλονίκη): Νομίζω ότι είναι η πρώτη φορά που γράφεις στη στήλη (ή κάνω λάθος;). Καλώς όρισες, αλλά φρόντισε να μην είσαι τόσο λακωνικός την άλλη φορά!

Λογοθέτη Μήτρου (Λαύριο): Η φωτογραφία έξοχη, το γράμμα απογοήτευση, η απάντηση σωστή!

Κώστα Νικολόπουλο (Νέα Ιδία): Μήπως κάποιος από τους γονείς σου εργάζεται στην Ολυμπιακή Αεροπορία; Με έχεις τρελλάνει στα καρτ-ποστάλ με αεροπλάνα!

Δημήτρη Κωστούλα (Πετράλωνα): Απολαυστικότατο το γράμμα σου. Το διασκέδασα πολύ σ'αλήθεια. Πανέμορφη και η κάρτα. Ευχαριστώ για όλα!

Διαμαντή Σκούφαλο (Χίο): Πολύ καλή η τοποθέτησή σου για τα εθνικά θέματα. Δεσμεύομαι να επανέλθω στο μέλλον. Τα προβλήματα που έστειλες μου ήταν γνωστά, αλλά δεν πειράζει. Συνέχισε την προσπάθεια και ξαναγράψε μου. Καλό πτυχίο!

Αιμίλιο Μπάγια (Αγία Παρασκευή): Το πρόβλημα που έστειλες είναι πολύ γνωστό. Ρωτάς τι ομάδα είμαι; Μα, Φίλιππος Βέροιας φυσικά (στο χάντμπολ).

Ρένα Μαθιουδάκη (Κερασίνη): Φιλάκια! Είμαι 25 ετών (αν σ'ενδιαφέρει)!

Χριστόφορο Πολύγερο (Πέραμα): Αυτή αγόρι μου δεν ήταν κάρτα, ήταν σωστός δυναμίτης! Εσκίσε! I'm waiting for more hot stuff!

Λουκά Τουμπάκη (Ρόδο): Είδες ότι έγιναν αυτά ακριβώς που έγραψες. Ευχαριστώ!

Μαρία Βρατσίστα (Τρίκαλα): Το γράμμα σου καθυστέρησε υπερβολικά να φτάσει αλλά "κάλιο αρ-γά παρά ποτέ" όπως λέει και η παροιμία. Περιμένω κι άλλα γράμματά σου.

Σωτήρη Αθανασίου (Καθάλα): Πολύ ωραία δουλειά! Μπράβο σου!

Αρτέμιο Βογιατζή (Κώς): Έχεις μαθηματικό μυαλό και φρόντισε να το αναπτύξεις ακόμα περισσότερο. Καλή η γενίκευσή σου αλλά είχε ορισμένες ατέλειες. Γράψε πάλι!

Μάκη Ξηρογιάννη (Γλυφάδα): Λείπει ο Μάρτης από τη Σαρακοστή; Θα σου δώσω το βραβείο του πολυγραφέτερου οπαδού της στήλης! Το πρώτο προβληματάκι που έστειλες έχει ελπίδα δημοσίευσης. Και κάτι ακόμη: αλλάζεις ψευδώνυμο σε κάθε γράμμα;

Γιάννη Σπύρου (Λαμία): Πολύ καλός αλλά λιγλόλογος κι εσύ. Γιατί έτσι βρε παιδιά; Γράψτε και δυό λόγια παραπάνω. Για το ΠΩΣ φτάσατε στη λύση, τί σκεφτήκατε, τί γνώμη έχετε για τη στήλη κτλ. Θα περιμένω οπωσδήποτε να ξαναγράψετε!

Αντώνη Σκεμπέ (Πάτμος): Αν δεν με απατά η μνήμη μου είναι το πρώτο γράμμα που παίρνω από το όμορφο αυτό νησί (έχω έρθει δύο φορές). Πώς πάει εκεί το USER; Ελπίζω καλά κι αν όχι πρέπει να κάνεις κάτι γι'αυτό!

Ευθυμιάδη Ελευθέριο (Σαμοθράκη): Ευχαριστώ για τα καλά σου λόγια και την κάρτα. Ελπίζω να σε κάλυψε η απάντησή στο πρόβλημα.

Φοίβο Παπαδόπουλο (Λευκωσία): Η αγάπη και η συμπάραστασή σου είναι εξαιρετικά συγκινητικές και το εννοώ αυτό. Απίθανη και η κάρτα σου. Το μόνο που μπορώ να πω είναι: Ζήτω η Κύπρος!

Το τρίγωνο των ...σχολίων!

Το δισέλιδο ("σαλόني" στη γλώσσα της τυπογραφίας) δεν μπορούσε να μη συνοδεύει κι από μια μίνι ανανέωση. Ετσι λοιπόν, στο εξής, το τρίγωνο αυτό θα φιλοξενεί κάποιο σχόλιο που δεν σχετίζεται με τη στήλη, αλλά αναφέρεται σε κάποιο γενικότερο θέμα (κοινωνικό, για παράδειγμα). Φυσικά μπορείτε να προτείνετε κάποιο πρόβλημα που σας απασχολεί ή που κατά τη γνώμη σας απαιτεί περαιτέρω σχολιασμό. Για το μήνα αυτό θα αναφερθούμε στην οικολογία (έτσι για να καλοπιάσω και τον Κροντηρά που- όπως θα έχετε καταλάβει- είναι μέγας οικολόγος). Η κινητικότητα και ο θόρυβος που υπάρχει τα τελευταία χρόνια γύρω από το θέμα, φαίνεται τελικά ότι αποδίδει καρπούς. Ολο και περισσότεροι εμφανίζονται ευαισθητοποιημένοι σχετικά με τα περιβαλλοντικά ζητήματα και ιδέες-κλειδιά όπως η ανακύκλωση, κερδίζουν συνεχώς έδαφος. Θα μου πείτε, μήπως όλα αυτά είναι ένα είδος μόδας και οι πιο πολλοί 'οικολογίζοντες' είναι όψιμοι οπαδοί αυτού του ρεύματος, ακριβώς επειδή υπάρχει ρεύμα, δηλαδή για να είναι in; Η γνώμη μου είναι ότι ακόμη κι αν τα πράγματα έχουν έτσι, καλώς έχουν. Γιατί εκείνο που μετράει είναι το αποτέλεσμα. Ας είμαστε 'οικολόγοι' και οι λόγοι δεν μας ενδιαφέρουν και τόσο. Πάντως το πιο σημαντικό, είναι η διαμόρφωση οικολογικής συνείδησης στα νέα παιδιά. Στα παιδιά που βλέπουν τον πατέρα τους να πετάει το άδειο πακέτο των τσιγάρων του από το παράθυρο του αυτοκινήτου και το φίλο τους να πετάει το κουτί του αναψυκτικού στο δρόμο.

Θείσε Νισαγιάνη Σκεβόστα Πίτρε
περιβάλλον και πιέστε τους άλλους να κάνουν το ίδιο. Το χρωστάτε στον εαυτό σας, στους συνανθρώπους σας, στη χώρα σας. Για ένα καλύτερο μέλλον!



ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΟΥ ΠΑΙΞΑΜΕ ΤΟ '92

Εκτός από μεγάλη μπάλλα στο USER (σε όλους τους τομείς) παίξαμε και ένα σωρό παιχνίδια (τα οποία δεν είναι απαραίτητα και τα καλύτερα της χρονιάς που πέρασε).

CIVILISATION

Το PC σε μεγάλες στιγμές αφού όλοι προσπαθούσαν να "εκπολιτίσουν" τους αντιπάλους τους. Μεταξύ αυτών οι κ.κ Κουσεράς, Νταμουλάκης και Σάμιος που δεν μας άφηναν να δουλέψουμε (τον εκδότη!).

STREET FIGHTER 2

Ήταν πολλοί αυτοί που προσπάθησαν να μας δείρουν αυτό το χρόνο αλλά κανένας δεν τα κατάφερε. Βέβαια στο Street Fighter 2 κανένας δεν είναι αήττητος ούτε ακόμα αυτός ο κύριος Νταμουλάκης.

KICK OFF 2

Το κλασικό παιχνίδι. Όμως μετά από την αποχώρηση του κ. Κουσερά από το περιοδικό ο Κροντηράς δεν έχει κανέναν σοβαρό αντίπαλο. (έτσι ε; Εκδότης!).

LOTUS ESPRIT 2

Στις αρχές του έτους ήταν η κορυφή του συναγωνισμού. Με τον ερχομό του καλοκαιριού το ξεχάσαμε.

BIRD vs. JORDAN

Εδώ μέσα όλοι έμοιαζαν να ξέρουν μπάσκετ μετά από αυτό το παιχνίδι. Τι καρφώματα, τι τρίποντα, τί ασιστ είδε αυτό το Mega Drive!

FULL CONTACT

Εδώ λύναμε κάποιες μικροδιαφορές μεταξύ μας. Είμαι σίγουρος ότι έχετε διαβάσει σχετικά...

PINBALL 1-2

Η ΠΟΡΩΣΗ, αμέσως μετά την τρέλλα του Kick Off. Δυστυχώς το δεύτερο μέρος μας το πήρε πίσω η αντιπροσωπία πολύ γρήγορα (με τα σωσμένα μας High Score).

SONIC

Όσοι έρχονται στο περιοδικό το πρώτο πράγμα που ρωτούν είναι "Υπάρχει εδώ το Sonic για Mega Drive;" Γενικώς ρωτούν πολλά πράγματα.

SUPER TENNIS

Αήττητος ο Αρχισυντάκτης ακόμα.

ΚΡΥΦΤΟ

Ε, ...με τον Εκδότη!

ΤΟ ΠΡΟΣΩΠΟ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

Είναι ΒΕΒΑΙΑ Ο Αϊ ΒΑΣΙΛΗΣ, ο οποίος δέχτηκε να φωτογραφηθεί για τις ανάγκες του περιοδικού και της στήλης όπως ακριβώς τον βλέπετε. Τώρα ξέρετε τί κρύβεται κάτω από την κόκκινη ρόμπα του γεράκου των Χριστουγέννων. Και αυτό για το δικό σας καλό... Για να το ξανασκεφτείτε αν θελήσετε ποτέ να διαμαρτυρηθείτε για την αηδία δώρο που σας κάνει κάθε χρόνο. Δηλαδή εγώ πάλι τραινάκι θα πάρω..;



Εκφωνεί ο Παύλος Σκουδρέας

AUDIO IN



Φίλοι και φίλες της μουσικής γειά σας και καλό χειμώνα! Τέρμα τα ψέμματα για φέτος, πάρτε το απόφαση και θγάλτε τα χειμωνιάτικα ρούχα σας από την ντουλάπα! Ετσι κι αλλιώς ο χειμώνας είναι η πιο γοητευτική εποχή του χρόνου. Στο σημείο αυτό, θέλω να σας ευχαριστήσω για τα γράμματά που στείλατε για την συμμετοχή σας στο TOP 10 της στήλης. Συνεχίστε να στέλνετε τα γράμματά σας, σας περιμένουν εκπλήξεις! Χαρείτε τις ωραιότερες γιορτές του χρόνου όσο περισσότερο μπορείτε. ΧΡΟΝΙΑ ΠΟΛΛΑ!!!

Χρειάστηκαν να περάσουν 4 ολόκληρα χρόνια για την νέα ηχοκλοφορία της SADE! Από το νέο LP ήδη ξεχώρισε το No ordinary love. Πρέπει να ομολογήσουμε πάντως ότι περιμέναμε κάτι καλύτερο.

Από τον νέο δίσκο των MISSION (πρώην μέλη των Sisters of Mercy) έχουν ήδη ξεχωρίσει τα "Even your May Shine" και "Never Again". Το Masque σημαίνει για τους Mission ένα νέο ξεκίνημα, με εμπορικότερα ίσως στοιχεία, που δεν απογοητεύουν όμως κανέναν.

Οι Erasure κυκλοφορούν διπλό album με τις μεγαλύτερες επιτυχίες τους, παράλληλα με την κυκλοφορία του νέου τους single Who needs love like that!

Δίσκο λοιπόν έχουν ετοιμάσει οι: Michael Bolton, Rod Stewart, Rolling Stones (ξανά!?!).

Πολλοί νέοι δίσκοι ενόψει γιορτών.

Πολλοί από αυτούς στο κλίμα των ημερών.

Επίσης οι Simply Red κυκλοφόρησαν ένα EP 7" με live ηχογραφήσεις από το JAZZ FESTIVAL TO MONTREUX.

Αν δεν έχετε ακούσει ακόμα το soundtrack της ταινίας MAMBO KINGS χάνετε! Αποκτήστε το.

Υ.Γ. Αν είστε fans της στήλης ψάξτε να μας βρείτε και στα Ερτζιανά... Μπορεί να τα ξαναπούμε...

... και δεν πιστεύω να ξεχάσατε ότι το TOP 10 το ψηφίζετε εσείς γι' αυτό γρήγορα τα γράμματά σας στο περιοδικό, έτσι γιατί η μουσική δεν σταματά ποτέ.

TOP TEN

1. What's in a world - CHRISTIANS
2. Who needs love like that - ERASURE
3. Sleeping satellite - TASMINE ARCHER
4. Beautiful Maria of my soul - LOS LOMBOS
5. Drive - R.E.M.
6. That's how I feel about you - LONDON BEAT
7. My name is Prince - PRINCE
8. Last Christmas - WHAM
9. Erotica - MADONNA
10. Because the night - CO.RO. Featuring TALEESA



Είναι καιρός πια να μπει **NEO ΑΙΜΑ** στην στήλη του Amstrad. Και αυτό για να ασχοληθούμε με μερικά θέματα τα οποία έχουμε αφήσει στο περιθώριο εδώ και αρκετά τεύχη. Βέβαια δεν μπορούσαμε να κάνουμε κι αλλιώς, αφού οι περισσότεροι αναγνώστες της στήλης ήταν "αρχάριοι" και έπρεπε να λυσομε πολλές απορίες. Πιστεύουμε πως είναι πλέον καιρός να περάσουμε σε πιο προχωρημένα πράγματα όπως είναι οι πραγματικές δυνατότητες του CPC, νέα από την πανευρωπαϊκή και ελληνική αγορά, αναφορά σε νέες τεχνικές και τέλος αναφορά στο φλέγον πλέον ζήτημα της υποστήριξης του CPC από τις εταιρίες παραγωγής software και hardware (κάτι που είχαμε αναφέρει αποσπασματικά και σε προηγούμενα τεύχη μας). Αυτό το μήνα έχουμε μερικά γενικά για το μυστήριο chipάκι του υπολογιστή μας, το CRTC και για πρώτη φορά παρουσίαση Public Domain demos. Για τα demos να ευχαριστήσουμε προκαταβολικά το Amstrad Club και...



ΤΩΝ Ν. ΚΡΟΝΤΗΡΑ - Χ.ΚΛΑΔΗ

CRTC: CPC's Video Chip

Το τσιπάκι που ελέγχει τις λειτουργίες της οθόνης. Μπορεί να ασχοληθεί μόνο με την επεξεργασία γραφικών που απευθύνονται σε λειτουργίες της οθόνης και μόνο. Ο έλεγχος



που ασκεί το chip αυτό είναι για το μέγεθος της οθόνης, το scrolling φυσικά αλλά και το flip screen. Υπάρχουν τρεις εκδόσεις CRTC: Ο CRTC Νο0 είναι ο παλιότερος και είναι συμβατός κατά 99%, όσον αφορά κάποιο demo (γιατί δεν υπάρχουν διαφορές στα παιχνίδια, μιας και οι προγραμματιστές δεν χρησιμοποιούν πλέον τρυκ

για να κάνουν τα παιχνίδια καλύτερα ή απλώς δεν ξέρουν να χρησιμοποιούν τις έξτρα δυνατότητες του CRTC) αφού οι προγραμματιστές των demo βασίζονται συνήθως σ'αυτόν. Ο CRTC Νο1 είναι η νεότερη έκδοση και είναι κατά 80% συμβατός με τον Νο0 και τέλος ο CRTC Νο2 που είναι κατά 40% συμβατός με τον Νο0 αλλά υπάρχουν πολύ λίγοι CRTC αυτού του τύπου.

Τώρα, όσον αφορά τις δυνατότητες του CRTC, όλοι θα έχετε κάποια πείρα, βλέποντας τις εισαγωγικές οθόνες κάποιων παιχνιδιών της Titus και τις στατικές οθόνες του Xyrhoes Fantasy. Όμως αυτές είναι μόνο στατικές οθόνες. Τί γίνεται με τα γραφικά και το animation; Τρανταχτό παράδειγμα σε αυτόν τον τομέα, αποτελεί η εισαγωγή του ZAP'T'BALLS, την οποία, όσοι είδαν, θα θυμούνται για πολύ καιρό, ενώ για όσους (κακώς) δεν έχουν δει το παιχνίδι, ας ακονίσουν λίγο την φαντασία τους. Φανταστείτε λοιπόν μια οθόνη με γραφικά σε Mode 2 και 27 χρώματα ταυτόχρονα, μουσική ταυτόχρονα με



το φόρτωμα, 5 επίπεδα παράλληλο scrolling, Vector graphics animation, 3D animation... Βέβαια όλα αυτά δεν βασίζονται μόνο στο CRTC, αλλά σε συνεργασία μεταξύ του CRTC και του αγαπητού Z80. Επίσης το ZAP'T'BALLS έχει να επιδείξει εκτός των άλλων και κάποια καταπληκτικά και τεράστια sprites. Βέβαια, εδώ η ερώτηση θα ήταν πώς έγινε αυτό αφού ο CPC δεν έχει hardware sprites, but this is another story...

PD DEMOS

DRAGONBREED SMALL DEMO

Ενα demo που μας έρχεται από την Ολλανδία, χρονολογίας 1990...

Εμφανίζει mode 1 γραφικά με περισσότερα από 16 χρώματα και δύο paralax επίπεδα scrolling... Εμφανίζει κάποια γραφικά, ενώ τα μεγαλύτερα ατού, είναι τα διασκεδαστικά του μηνύματα και κάποια πραγματικά καλά sampled κομμάτια. Γενικά, προκειται για ένα αρκετά καλό demo, το οποίο δεν θα έλεγα ότι εκμεταλλεύεται στο έπακρο τις δυνατότητες του CPC, αλλά εμφανίζει κάποια ικανοποιητικά αποτελέσματα στην οθόνη και το ηχείο σας. Ιδιαίτερα αν συνδέσετε το μηχάνημα στο στερεοφωνικό σας, θα μπορέσετε να απολαύσετε καλύτερα τον ήχο του...

ΓΡΑΦΙΚΑ : 80
ΗΧΟΣ : 85
ΠΡΟΓΡ/ΣΜΟΣ: 70
ΓΕΝΙΚΑ : 80

SYNERGY DEMO

Αυτό μας έρχεται από τη Γαλλία, στην οποία ο CPC είναι ακόμα ένας από τους κυρίαρχους της αγοράς και είναι πράγματι πολύ καλό. Κατ'αρχήν, χρησιμοποιεί mode 1 και mode 0, ταυτό-

χρονα στην οθόνη, εμφανίζοντας 27 χρώματα, έχει 3 επίπεδα scrolling, τα οποία κινούν γραφικά και όμορφα τοπία στο βάθος, έχει sprites, τα οποία αφορούν κάποια pixels τα οποία κινούνται κυκλικά σε κάποια μέρη της οθόνης, δύο αθροπάκια που ανοιγοκλείνουν τα μάτια τους και τέλος 3 sound metres τα οποία δεν κάνουν τίποτα άλλο από το να κινούνται σύμφωνα με το ρυθμό της μουσικής, η οποία κυμαίνεται και αυτή σε ικανοποιητικά επίπεδα. Ενα demo που εμφανίστηκε το 1991 από δύο αρκετά γνωστούς προγραμματιστές (χομπίστες βέβαια), το οποίο εκμεταλλεύεται αρκετά τις δυνατότητες του CPC. Δεν θα έπρεπε να λείπει από τη συλλογή σας.

ΓΡΑΦΙΚΑ :90
ΗΧΟΣ :83
ΠΡΟΓΡ/ΣΜΟΣ :90
ΓΕΝΙΚΑ :90

Όσοι ενδιαφέρεστε για PD προγράμματα ως επικοινωνήσουν με: AMSTRAD CLUB, τηλ. 25 24 542.

ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΗ

ΙΩΑΝΝΗ ΣΚΑΓΙΑ

ΕΙΔΙΚΕΣ
ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
ΣΕ ΔΙΚΤΥΑ Η/Υ

ΕΙΔΙΚΕΣ
ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ
SOFTWARE

ΓΡΗΓΟΡΟ ΚΑΙ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΙΚΟ SERVICE

H/Y QUEST 286/16
HD CONNER 40MB
STAR LC-20 } 250.000

H/Y QUEST 286/16
HD conner 40MB
STAR LC-20 } 300.000
Πρόγραμμα Restaurant
ή Ταμείου

H/Y QUEST 486/33
HD 120MB (17 msec)
STAR LC-20 } ΤΙΜΗ
4MB RAM VGA MONO } ΕΚΠΛΗΞΗ!!!

H/Y EXPRESS AT 286-16/21119.000
H/Y EXPRESS 486 -33/152 256KB-CACHE.....309.000

ΑΚΟΜΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ ΓΙΑ IBM & ΣΥΜΒΑΤΑ

ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΩΝ & ΠΑΚΕΤΩΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ QUEST - TULIP - EXPRESS - OMRON - SAREMA - BMC - RICOH - STAR

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΩΛΗΣΕΩΝ : ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΚΑΓΙΑΣ

Τηλ. 0289 - 22640 & 24294 ΜΥΚΟΝΟΣ

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ 13%

TOY USER

ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ.

Από τα γράμματά σας κάθε μήνα θα κληρώνουμε 10 τυχερούς που θα κερδίζουν από ένα παιχνίδι για τον υπολογιστή τους. Συμπληρώστε λοιπόν το κουπόνι που ακολουθεί με τα 10 καλύτερα παιχνίδια για τον υπολογιστή σας και στείλτε το στην γνωστή πλέον διεύθυνση του περιοδικού. Πρώτα όμως ρίξτε μια ματιά στις δικές μας προτιμήσεις για τα παιχνίδια που παίζοντας μέσα στον χρόνο που πέρασε. Φυσικά το TOP 10 μας θα είναι ανά φορμάτ υπολογιστή και όχι ανά είδος παιχνιδιού. Αντε και θέλω να βλέπω τα γράμματα των 8-bit υπολογιστών να συρρέουν στην ίδια ποσότητα των 16-bit και τις κονσόλλες.

ARCADE STRATEGY

- 1 CIVILISATION
- 2 HUNTER
- 3 SIM CITY
- 4 ACTRAISER (SNES)
- 5 POPULOUS 2
- 6 SIM ANT
- 7 A-TRAIN
- 8 DEUTEROS
- 9 PRINCE OF PERSIA
- 10 ASHES OF EMPIRE

COIN-OP

- 1 STREET FIGHTER
- 2 FINAL FIGHT
- 3 TOTAL CARNAGE
- 4 G.I. JOE
- 5 GOLDEN AXE 3

ADVENTURES

- 1 INDIANA JONES 4
- 2 KING'S QUEST 6
- 3 HERO QUEST 3
- 4 LURE OF THE TEMPTRESS
- 5 MONKEY ISLAND 2
- 6 REX NEBULAR
- 7 LARRY 5
- 8 DARKSEED
- 9 EYE OF THE BEHOLDER II
- 10 LAURA BOW II - THE DAGGER OF AMON RA

BEAT'EM UPS

- 1 GOLDEN AXE 2
- 2 FIRST SAMURAI
- 3 FINAL FIGHT
- 4 TWO CRUDE DUDES
- 5 FULL CONTACT SIMULATIONS
- 1 F117A NIGHTHAWK
- 2 FALCON 3.0
- 3 FORMULA ONE G.P
- 4 GUNSHIP 2000
- 5 JETFIGHTER 2
- 6 F-15 STRIKE EAGLE II
- 7 JIMMY WHITE'S SNOOKER
- 8 688 ATTACK SUB
- 9 CHESSMASTER 3000
- 10 LINX 386 PRO

PLATFORM GAMES

- 1 SUPER MARIO WORLD (SNES)
- 1/2 SONIC THE HEDGEHOG 2
- 3 RICK DANGEROUS 2
- 4 STRIDER 2
- 5 ROBOCOD
- 6 TAZMANIAN DEVIL
- 7 GODS
- 8 LEANDER
- 9 CHUCK ROCK
- 10 PARASOL STARS

ΚΟΥΠΟΝΙ

ΟΝΟΜΑ
 ΕΠΙΘΕΤΟ
 ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
 ΤΗΛ ΗΛΙΚΙΑ
 ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ
 ΤΑ 5 ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΜΟΥ
 ΕΙΝΑΙ:
 1
 2
 3
 4
 5

NIKAIA COMPUTER

**ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ
ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΕ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ**

DATA CARRIER

286/20.....	117000
386SX/33.....	139000
386DX/40.....	179000
486DX/33.....	295000
486DX/50.....	428000
VGA MONO card 1024x768 1fd 5 1/4	
keyboard 101 2 serial 1 parallel 1 game port	
ΠΟΛΛΑ GAMES ΔΩΡΟ	

AMIGA

A-500.....	95000
A-600.....	111000
A-2000.....	183000
CDTV.....	171000
MONITOR 1085S.....	75000
FD 31/2.....	22000
EXP.MEMORY 512 KB.....	11500

ICE

386 SX/33.....	173000
386 DX/40 64MB CACHE M.....	203000
486 SX/33.....	235000
486 DX/33.....	312000
486 DX2/50.....	453000
486 DX2/66.....	511000
VGA MONO card 1024x768 1fd 5 1/4 DR DOS 6.0	
keyboard 101 2 serial 1 parallel 1 game port mouse	
ΠΟΛΛΑ GAMES ΔΩΡΟ	

SEGA

SEGA MASTER SYSTEM II+3GAMES.....	30000
SEGA MEGA DRIVE + SONIC.....	50800
SEGA GAME GEAR + 1 GAME.....	48000
TV TUNER.....	40000
CATRIDGE SMS II ΑΠΟ.....	5000
CATRIDGE SMD ΑΠΟ.....	10900
CATRIDGE S.G.G ΑΠΟ.....	6700

CO PROESSOR

287.....	20000
387-SX25.....	25000
387-DX40.....	35000

MUSIC CARD

SOUNDBLASTER 2.....	32000
ADLIB	
SOUNDBLASTER PR	
(STANDARD-BASIC).....	ΑΠΟ 50000

UP GRATE

ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΕΣ

ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ

A-500.....	74000	286-386.....	CALL	ATARI 1040 STFM.....	75000
A-600.....	89000	DRIVE AMIGA - ATARI.....	12000	ATARI 1040 STE.....	95000
A-2000.....	140000	MNHMH AMIGA 512K.....	6500	ATARI SM 125.....	25000
6128 GREEN.....	33000	SEGA MS II.....	15000	ATARI MEGA STE.....	CALL
6128 COLOR.....	50000	SEGA MD.....	34000	GAME BOY.....	15000
EURO PC 1.....	46000	SEGA G.G.....	35000	ATARI LYNX.....	24000
1512/1640 ΑΠΟ.....	50000	CATRIDGE ΑΠΟ.....	3500	ATARI SC 124 COLOR.....	55000
HYUNDAI 16V.....	58000	ATARI 520 STFM.....	55000	ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΑΠΟ 520STFM ΣΕ 2MB.....	35000
ΔΙΑΦΟΡΑ PC ΑΠΟ.....	44000	ATARI 520 STE.....	65000	ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΑΠΟ 520STE ΣΕ 2MB.....	18500

GAMES PC - ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ - ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ - 700 ΤΙΤΛΟΙ CDROM

**ΠΡΟΣΦΟΡΑ: CDROM INT, SOUND BLASTER PRO ST +7CD
MONO 175.000!!!**

Π.ΡΑΛΛΗ 170 ΝΙΚΑΙΑ

ΤΚ. 184 53

ΤΗΛ. 4965511

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ ΦΠΑ
ΠΡΟΣΦΟΡΑ

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΠΕΡΙ ΑΡΧΙΜΗΔΗ

Αγαπητό περιοδικό USER, Κατ' αρχήν νιώθω ότι πρέπει να σε συγχαρώ για την αλματώδη βελτίωση που έχεις επιτύχει στην ποιότητα σου στα τελευταία τεύχη. Ελπίζω να συνεχίσεις με τον ίδιο ρυθμό. Αφορμή για το γράμμα μου από στάθηκε, κυρίως, το άρθρο του συντάκτη Ν. Κροντηρά, σχετικά με τη διαμάχη Home vs PCs vs Games Consoles. Από μόνο του αυτό το άρθρο δεν θα με ωθούσε να γράψω αυτό το γράμμα, αλλά αρκετές φορές έχω διαπιστώσει ότι όταν αναφέρεστε στον Archimedes, το κάνετε με τρόπο τέτοιο που ο αμύητος ή ακόμα μέσος κάτοχος Atari ή Amiga να νομίζει ότι αυτό το μηχάνημα ανήκει πλέον στο παρελθόν. Ο παραπάνω δε συντάκτης, χρησιμοποίησε το εν λόγω μηχάνημα σαν παράδειγμα ισχυρού hardware που αποσύρθηκε(!?), λόγω έλλειψης software. Ο Archimedes όχι μόνο δεν έπαψε να πωλείται ή και να υποστηρίζεται, αλλά στην Αγγλία, που καλώς ή κακώς εκεί συμβαίνουν οι εξελίξεις, μεσουρανεί. Για του λόγου το αληθές θα αναφέρω αριθμένα -μόνο- από τα γνωστά στο ευρύ κοινό προγράμματα και games, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι δεν υπάρχουν και άλλα περισσότερα εξ' ίσου ή και περισσότερο καλά. Poster, 1st World Plus, Art Works, Iron Lord, Tower of Babel, η σειρά των Fun School, 3D Construction Kit, MIG 29 (Fulcrum, Super Fulcrum), Trivial Pursuit, Pipemania, Elite, Chuck Rock, Gods, James Pond, Lemmings, Oh No More Lemmings, Mad Professor Mariarti, M. United (Europe), Nebulus, SWIV, Wonderland, Vidi Archimedes, Lotus Turbo Esprit II, Popylous, Saloon Cars (φανταστικό πρόγραμμα εξομοίωσης αυτοκινήτου), The Last Ninja, Hostages. Φυσικά ο κατάλογος συνεχίζεται και με μουσικά, σχεδιαστικά, εκπαιδευτικά

(για όσους δεν το ξέρουν ο Archimedes στην Αγγλία χρησιμοποιείται από εκατοντάδες σχολεία). Βεβαίως ο χώρος δεν μου επιτρέπει να αναφέρω και άλλα προγράμματα και παιχνίδια. Οπως ίσως παρατηρήσατε δεν έκανα λόγο για τις hardware δυνατότητες του υπολογιστή μου, γιατί πιστεύω πως όλοι τις γνωρίζετε. Ακόμη κάτι, για να κλείσω το γράμμα μου, η Acorn όχι μόνο μένει στάσιμη, αλλά οι δραστηριότητες της φαίνονται ξεκάθαρα, και κάνοντας φανερές τις προθέσεις της αποκάλυψε σε όλους το νέο της δημιούργημα, τους νέους A3010 και A3020 (Modulator, 2 Joystick ports και drive 2MB ενσωματωμένα), που στηρίζονται στον ARM250 και αποδίδουν ταχύτητες της κλάσης των 6 (έξι) MIPS. Ευχαριστώ προκαταβολικά για το χώρο και ζητώ συγγνώμη για το μεγάλο μέγεθος του γράμματός μου, αλλά έκρινα πως ορισμένα πράγματα έπρεπε να μπουν στη θέση τους. Τέλος θα ήθελα να προτείνω στο περιοδικό την επανεμφάνιση της στήλης του Archimedes με παρουσιάσεις, hints, reviews, κτλ., καθώς αυτά θα ενδιαφέρουν όλους τους χρήστες και όχι μόνο τους Acornάδες (που να είστε σίγουροι είναι πολύ περισσότεροι από αυτούς που δείχνουν τα ερωτηματολόγια).

**Φιλικά,
Μακρυγιάννης Αντώνης.**

Φίλε Αντώνη,

Το γράμμα σου έχει σε πολλά σημεία δίκιο. Ομως στο άρθρο του Ν. Κροντηρά πουθενά δεν αναφέρεται ότι το εν λόγω μηχάνημα "αποσύρθηκε". Προφανώς το συμπέρανες από το ύφος του κειμένου. Οπως και νά'χει η αλήθεια είναι ότι ο Αρχιμήδης στην Ελλάδα είναι μια ξεπερασμένη ιστορία (που διηγώντας την να κλαις) αφού δεν υπάρχει καμία αντιπροσωπεία που να φέρνει παιχνίδια για το μηχάνημα αυτό. Οι μερικές εκατοντάδες κομ-

μάτια που πούλησε σε χρήστες που ενδιαφέρονταν για games σίγουρα έχουν απογοητευθεί και αυτό φαίνεται και από τα ερωτηματολόγια μας. Τα παιχνίδια για τον Αρχιμήδη είναι ελάχιστα σε σχέση με το software για τα υπόλοιπα μηχανήματα, ακόμα και στην Αγγλία. Πάντως την δύναμη του hardware την αναγνωρίζουμε πάντοτε. Όσο για επιστροφή κάποιος στήλης για Αρχιμήδη, δεν υπάρχει τέτοια προοπτική. Θα θέλαμε πάντως και την γνώμη των άλλων αναγνωστών μας. **Και δεν μας αρέσει να περιμένουμε!**

ΑΠΟ ΤΗΝ ΡΟΔΟ

Αγαπητό USER γειά σου από την όμορφη Ρόδο και συγκεκριμένα από την Κρήνη. Είμαστε 5 φίλοι που είμαστε φανατικοί οπαδοί σου ειδικά μετά την καθιέρωση της δισκέτας και δεν νομίζω κανένα περιοδικό να μπορεί να συναγωνιστεί την ύλη σου. Αυτά είναι γνωστά και τα έχεις ακούσει από χιλιάδες αναγνώστες σου. Ας περάσω στις ερωτήσεις που έχω να σου κάνω.

- 1) Πόσο στοιχίζει ένα High density (HD) drive 5 1/4 και ένα 3 1/2 για IBM PC
- 2) Ποια παιχνίδια από αυτά που θα σου αναφέρω θα κυκλοφορήσουν αυτόν τον χρόνο και ποια το 3000 (δηλ. ποτέ), πάντα για PC. Τα παιχνίδια είναι:
 1. Alcatraz
 2. The Jetsons
 3. Agony
 4. Ork
 5. Rainbow Islands
 6. Pang
 7. Toki
 8. Chase H.Q.
 9. New Zealand Story
 10. Shadow of the Beast I και II
 11. Turrigan I και II
 12. R-Type I και II
 13. SWIV I και II
 14. Lotus Turbo Esprit II
 15. Toki
 16. Parasol Stars
 17. Nitro
 18. Rohland
 19. Killing Game Show
 20. Titus the Fox
 21. Hudson Hawk
 22. Hawk
 23. The Godfather
 24. Ivanoe
 25. 3) Το DJOY έχει κυκλοφορήσει για PC αν ναι που μπορώ να το βρώ. Το Joypad της SEGA μπορεί να δουλέψει και για PC; Τέλος θα ήθελα να μου πεις πόσο κάνει μια Amiga 500 και

πόσο κάνει η Amiga 3000.

1) Ένα HD drive έχει από 15.000 έως 20.000. Αρκεί να ψάξεις λίγο και θα βρεις την τιμή που θέλεις.

2) Τα: 1, 4, 21, 22, 24 (μιλώντας πάντα για original προγράμματα).

3) Το DJOY δεν έχει κυκλοφορήσει για PC, και ΔΕΝ μπορείς να χρησιμοποιήσεις το Joyrad της Sega στο PC.

4) Η Amiga 500 έχει γύρω στις 130.000, ενώ η Amiga 3000 έχει 800.000 και σε αυτές θα πρέπει να προσθέσεις και το μόνιτορ, το οποίο το πληρώνεις ξεχωριστά.

ΣΤΟ ΚΛΙΜΑ ΤΩΝ Η/Υ

Αγαπητό USER, γειά! Είμαι καινούργιος στο χώρο των Η/Υ και κάτοχος ενός Atari 520 STFM. Περιττό βέβαια να σου πω πόσο με βοήθησε μέχρι τώρα για να εισέλθω στο κλίμα των Η/Υ.

Ομως έχω μερικές ερωτήσεις που ίσως να σου φανούν βλακώδεις αλλά ξέρω θα με βοηθήσεις!!! Και ξεκινάω:

1) Πως μπορώ να ασχοληθώ με τον προγραμματισμό τρέχοντας τα προγράμματα μου μέσα απ' το TOS χωρίς να πρέπει να φορτώσω πρώτα τη BASIC?

2) Η δισκέτα 29 του USER δεν τρέχει στον υπολογιστή μου γιατί προφανώς είναι διπλής όψευς ενώ το DRIVE μου είναι μονής. Τι μπορώ να κάνω γι' αυτό?

3) Υπάρχει δυνατότητα ο STFM μου να γίνει συμβατός με PC; Τι χρειάζεται και τι στοιχίζει;

Σ' ευχαριστώ προκαταβολικά

Ένας NEW αναγνώστης σου

Γ.Γρηγορόπουλος

NEW φίλε μας,

1) Πρέπει να βρεις έναν compiler και να κάνεις

compilation τα προγράμματά σου που θα είναι γραμμένα σε basic. Δεν υπάρχει άλλος τρόπος.

2) Αν αντιγράψεις ένα προς ένα τα προγράμματα σε δισκέτα απλής όψης σε κάποιον άλλο ST.

3) Ο ST γίνεται πολύ εύκολα συμβατός μέσω software όπως είναι το PC Ditto (και κάνει καλύτερη εξομίωση απ' ό,τι τα αντίστοιχα προγράμματα για Amiga) ή με κάποια AT-Once κάρτα που θα σου στοιχίσει περίπου 40000 δρχ. Η δεύτερη αυτή λύση κάνει τον Atari σου 100% συμβατό.

ΑΝΤΙΒΙΩΣΗ

Αγαπητό USER

Είσαι το αγαπημένο μου περιοδικό για computers. Αποφάσισα να σου γράψω γιατί ξέρω ότι αφιερώνεις και κάποιες σελίδες στους PCs και στα προβλήματά τους και

ίσως μπορείς να λύσεις και το δικό μου πρόβλημα. Πριν από λίγο καιρό ο PC μου κόλλησε έναν καταραμένο virus, ο οποίος δεν με αφήνει να κλείσω μάτι. Ο virus αυτός ονομάζεται stoned. Όταν όμως ζητάω από το antivirus μου να τον κάνει clean, μου βγάζει γύρω στις 24 γραμμές με το εξής μήνυμα:

Scannig boot sector of disk C: Found No-Int virus [stoned] Press Enter for 1 Move line or Down arrow. Press Space bar for move 24 lines. Press N or Q to end.

Κατα τ' άλλα πάντως clean δεν κάνει. Η ερώτησή μου είναι αν υπάρχει κάποιος άλλος τρόπος να τον βγάλω, ή εάν πρέπει να αντικαταστήσω την μονάδα του HD;

Φιλικά

Νίκος Κότσικος.

Χμ,

Πρώτον, δεν χρειάζεται να

ΤΑ ΒΟΡΕΙΑ ΠΡΟΑΣΤΙΑ ΕΧΟΥΝ ΤΟ ΔΙΚΟ ΤΟΥΣ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ

Data Gate

ATARI

ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ 2MB ΓΙΑ ATARI ST/STM/STFM	55.000
PC-SPEED	15.000
AT-ONCE	35.000
FORGET-ME CLOCK II	10.000
OPTICAL MOUSE	18.000
MONITOR SWITCH BOX	8.500
MOUSE	6.900
DISK DRIVE	26.000
MASTER SOUND 2	13.000
REPLAY VIII	22.500
REPLAY STEREO	31.000
ΕΝΙΣΧΥΤΗΣ STEREO ΜΕ ΗΧΕΙΑ	18.000

commodore

DISK DRIVE	28.000
MASTER SOUND	13.000
ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ 512KB+ΡΟΛΟΙ	14.000
ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ 1.5MB+ΡΟΛΟΙ	39.000
MOUSE	6.900
SCANNER ΧΕΙΡΟΣ	40.000
ATARI 520STE/1MB	120.000
ATARI 1040STE	130.000
ATARI LYNX + 1 ΚΑΣΕΤΑ	37.000
ΕΚΤΥΠΩΤΗΣ STAR LC-20	55.000
ΕΚΤΥΠΩΤΗΣ CITIZEN SWIFT24e	125.000
COMMODORE CDTV	185.000

Επίσης συμβατά DFI - SCHNEIDER - QUEST - TULIP

Στις τιμές συμπεριλαμβάνεται και ο Φ.Π.Α.

ΕΛ.ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 139 146-71 Ν.ΕΡΥΘΡΑΙΑ ΤΗΛ:62.03.929 FAX:80.00.186

αντικαταστήσεις το σκληρό σου. Αυτό που μπορείς να κάνεις είναι να πάρεις μια δισκέτα με το DOS, η οποία να είναι write-protected, και να είσαι σίγουρος ότι δεν έχει κανέναν ιό, και να ξεκινήσεις το μηχανήμα σου. Μόλις κάνεις boot, πάρε μια δισκέτα με ένα επίσης "καθαρό" antivirus πρόγραμμα, και ξαναπροσπάθησε να βγάλεις τον ιό. Δεν σου συστήνω να κάνεις αυτή την δουλειά με τις δικές σου δισκέτες, αν τις έχεις χρησιμοποιήσει "παρέα" με τον ιό, γιατί μπορεί ο ιός να έχει περάσει και σε αυτές, οπότε δεν θα κάνεις δουλειά. Αν και πάλι δεν μπορείς να βγάλεις τον ιό, τότε δυστυχώς θα πρέπει να φορμάρεις τον σκληρό σου, αφού αυτός είναι και ο μόνος τρόπος που έχει απομείνει για να γλυτώσεις..

ΣΤΡΟΥΘΟΚΑΜΗΛΟΙ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΕΣ

Αγαπητό USER, τα συγχαρητήρια και από μένα για την τόσο καλά δομημένη και ποικίλη ύλη σας όπως και για τις ενδιαφέρουσες στήλες. Το παράπονο μου όπως και όλων των κατόχων XT -το εκφράζω ανοιχτά- είναι ο εσκεμμένος στρουθοκαμηλισμός των κατασκευαστών software, που επιμένουν με συνεργασία των κατασκευαστών hardware, να θάβουν όλο και πιο πολύ την ύπαρξη των XT. Τόσα εκατομμύρια κόσμος που έδωσε 200.000 και 300.000 για αυτά τα μηχανήματα τώρα θα τα πετάξει στα σκουπίδια αφού κανείς δεν τα παίρνει. Παρακαλώ να ενημερώσετε τις εδώ αντιπροσωπείες για το θέμα αυτό ώστε μέσω αυτών να ενημερωθούν και οι κατασκευαστές. (Please!) Η τεχνολογία προδίδει τρομακτικά. Δεν θα μπορούσαν να περιορίσουν την περιπλοκότητα ορισμένων παιχνιδιών ή δεν μπο-

ρούν α βγάλουν ένα παιχνίδι σε δυο εκδόσεις; Μια για τα XT και μια για τα AT.

Φιλικά, Παπακωνσταντίνου Κώστας
Σου εύχομαι πάντα επιτυχίες.

Φίλε Κώστα, το πρόβλημα που αναφέρεις είναι πολύ γνωστό, και πολύ σημαντικό. Οι εταιρείες το γνωρίζουν, αλλά θεωρούν πλέον δεδομένο ότι τα XT έχουν σχεδόν εκλείψει σαν ζήτηση και αυτή η αντίληψη ξεκίνησε πριν από χρόνια στην Αμερική. Αυτό βέβαια μπορεί να μην είναι γεγονός, όχι τουλάχιστον στην Ελλάδα (και στη Νότια Αφρική), αλλά δεν είναι κάτι που απασχολεί ιδιαίτερα τις κατασκευάστριες εταιρείες. Επίσης, το γεγονός ότι τα περισσότερα άτομα τώρα πια έχουν κάποιο δυνατότερο μηχανήμα και συνεπώς και πολύ περισσότερες απαιτήσεις, ωθεί τις εταιρείες να φτιάχνουν παιχνίδια που να αξιοποιούν τις δυνατότητες των μηχανημάτων, δηλαδή μερικά Megabyte μνήμης, τεράστιους χώρους αποθήκευσης κ.λ.π. Είναι μια πορεία όπου το software βοηθάει το hardware και το αντίθετο ώστε και τα δύο να εξελιχθούν. Όπως είπες κι εσύ η τεχνολογία προοδεύει και δεν μπορεί να σταματήσει. Τέλος όσον αφορά τις δύο εκδόσεις των παιχνιδιών, πρέπει να σου πω ότι το κόστος παραγωγής ενός παιχνιδιού είναι πραγματικά πολύ μεγάλο, πράγμα που αποκλείει την περίπτωση των δύο εκδόσεων, αφού τότε πολύ απλά το κόστος θα γινόταν ΤΕΡΑΣΤΙΟ, κάτι που δεν συμφέρει ούτε τις εταιρείες, ούτε και σένα που θα πλήρωνες πολύ περισσότερα για ένα παιχνίδι. Ευχαριστούμε για τα tips, που τα βλέπεις δημοσιευμένα ήδη σ'αυτό το τεύχος.

ΚΑΤΕΥΘΕΙΑΝ ΣΤΟ ΨΗΤΟ

Φίλτατοι useραδες χαίρετε, δεν θα αναφέρω λόγια κολακευτικά αλλά θα μπω κατευθείαν στο ψητό:

α) Κάποτε αναφέρατε ότι είστε κατά της πειρατείας και ότι δεν θα δημοσιεύατε αγγελίες οι οποίες αναφέρονται σε πωλήσεις πειρατικών προγραμμάτων. Ομως, μετά μεγάλης μου λύπης το είδαμε αυτό στα τελευταία σας τεύχη. Εγινε αναφορά ότι θα διώκονται τα μαγαζιά τα οποία εμπορεύονταν πειρατικά προγράμματα από τον νόμο όπως είχε γίνει με τον ... software. Εδώ όμως στην Θεσσαλονίκη υπάρχουν μαγαζιά τα οποία είναι στο κέντρο της πόλης ή ακόμη και άλλα τα οποία απέχουν 20 μέτρα από αστυνομικά τμήματα.

β) Μια καλή ιδέα για την ενίσχυση του περιοδικού σας είναι (αν μπορούσατε) να έχετε ένα ηλεκτρονικό κύκλωμα, με την χρήση του και να παρέχεται η δυνατότητα κατασκευής του από τους αναγνώστες σας.

γ) Η ιδέα της δισκέτας ήταν πρωτότυπη και πρωτοποριακή για τα ελληνικά περιοδικά που αναφέρονται στους Η/Υ των 3.5' drive. Ομως θα μπορούσατε να προσθέσετε σ' αυτά τα προγράμματα και δικά μας.

δ) Τέλος ένα μπράβο για όλη την ύλη σας και για την ιδέα των hints and tips extra books.

Ιωάννης Γ.

α) Δυστυχώς μας ήταν -και είναι- αδύνατο να ελέγχουμε την αλήθεια των αγγελιών για το αν πωλούνται original ή όχι προγράμματα. Όπως και νά'χει όμως προσέχουμε και έχουμε πολύ λιγότερες ανάλογες αγγελίες από ό,τι άλλα περιοδικά του χώρου. Όσο για τα καταστήματα που αναφέρεις αυτό είναι υπόθεση των αντιπροσωπειών

software. Όσο αυτές δεν κάνουν τίποτα και εμείς παλεύουμε μόνοι μας...

β) Πολύ δύσκολο, απαιτούνται εξειδικευμένες γνώσεις που δεν έχουν οι περισσότεροι αναγνώστες.

γ) Αυτό μπορεί να γίνει εύκολα και ομολογουμένως το σκεφτόμαστε εδώ και καιρό. Να λύσουμε μερικά τεχνικά προβλήματα και...

δ) Ευχαριστούμε για τα καλά λόγια και για τα tips.

ΚΑΙ ΟΙ ΚΟΝΣΟΛΕΣ

Ονομάζομαι Χαράλαμπος Οικονόμου, έχω ένα N.E.S. και μερικές ερωτήσεις. Καταρχήν ένα τεράστιο ΜΠΡΑΒΟ!!!! για την ύλη σου. Και εις ανώτερα! για να μην τα πολυλογώ...

α) Σκέφτομαι να αγοράσω ένα AT. Θα ήθελα να μου πεις πόσο κοστίζουν 1 D.DRIVE 3,5 ένα 5,25 και ένα H.DISK.

β) Αν αγοράσω για αρχή μία EGA οθόνη, μπορώ να την αλλάξω με μία VGA, και πόσο θα κοστίσει;

γ) Τώρα κάτι για το N.E.S. Υπάρχει ένα σοβαρό πρόβλημα. Μου το έφεραν δώρο από την Αμερική και όπως καταλαβαίνετε έμεινα με την χαρά στο στόμα (sorry). Κι αυτό γιατί εκεί έχουν άλλο σύστημα. Τι να κάνω;

δ) Και κάτι προ-τελευταίο! Σκέφτομαι να γίνω συνδρομητής. Μπορείς να μου πεις πως θα έρχεται το USER (μεγάλεε!) και κάθε πότε (ημερομηνία);

ε) Μπορώ να στείλω καμιά εικονομαρία tips για PCs;

Φιλικά BOB KID (όχι ALEX KID!)

Αγαπητέ BOB (Blitter Object!)

α) Ανάλογα με το drive. Αν είναι double density έχει κάτω από 10.000, αν είναι high density έχει μεταξύ 15.000 και 20.000. Ένας σκληρός δεν έχει σταθερή τιμή, αλλά

εξαρτάται από την εταιρεία που τον βγάζει, και το μέγεθός του. Τί θ'άλεγες για ένα floptical drive στις 120.000 με floppy disks των 7000 δρχ. Ρώτα τα καταστήματα και θα καταλάβεις τί εννοούμε!

β) Και βέβαια μπορείς να την αλλάξεις, αλλά και πάλι η τιμή εξαρτάται από την οθόνη και την κάρτα που θα πάρεις. Υπολόγιζε όμως πάνω από 120.000. Οπότε πάρε κατευθείαν VGA.

γ) Δεν μπορείς να κάνεις τίποτα δυστυχώς.

δ) Το περιοδικό θα έρχεται ταχυδρομικώς σπίτι σου, και συνεπώς θα φτάνει μόλις στο φέρνει ο ταχυδρόμος. Πάντως, μόλις κυκλοφορήσει το τεύχος, θα ταχυδρομείται και το δικό σου.

ε) Και βέβαια μπορείς να στείλεις tips. Εχεις αργήσει μάλιστα.

Είμαι 16 χρονών, και USER ενός AMSTRAD 6128 CPC, και είναι η πρώτη φορά που σου γράφω. Δεν χρειάζεται να σου πω πόσο τέλειο περιοδικό είσαι!!! Για να μην πολυλογώ σου λέω τα ερωτηματά μου:

α) Οσον αφορά το θέμα της δισκέτας 3" για τον AMSTRAD στο USER, δεν νομίζω ότι είναι δικαιολογία το ότι οι δισκέτες του AMSTRAD είναι ακριβές, γιατί μια δική μου ιδέα είναι το τριπλό format της δισκέτας να το κάνετε τετραπλό, με format και για τον AMSTRAD. Και εμείς οι χρήστες του AMSTRAD, μέσω κάποιου τρόπου, από κάποιον που έχει drive 3.5", θα καταφέρναμε να την αντιγράψουμε σε 3". Η καλύτερα θα στέλναμε τις δισκέτες 3.5" στο USER, και αφού η επιβάρυνση θα ήταν δική μας, θα μας στέλνατε τα προγράμματα είτε σε 3" είτε σε 5.25". Ελπίζω αυτό το θέμα να το

συζητήσετε και να πάρετε κάποια θετική απόφαση. Και αυτό γιατί οι χρήστες του AMSTRAD, δεν είναι λίγοι!!!

β) Το XYPHOES FANTASY έχει 3 ή 4 πίστες (έχω την πειρατική έκδοση με την επιλογή άπειρων ζωών). Ετσι όταν με ρωτάει σε ποια πίστα (1,2,3 ή 4) θέλω να παίξω, και απαντάω 3 ή 4 πίστα, τότε μα βγάζει πάντα στην ίδια πίστα, ή οποία μάλλον είναι η τρίτη.

γ) Το καλύτερο αντιγραφικό πακέτο είναι το Discology 6.0 ή κάποιο άλλο πρόγραμμα; Αν υπάρχουν θα ήθελα να μου αναφέρεις μερικά.

δ) Εχω το παιχνίδι DRAGON NINJA το οποίο όταν βγάξω κατάλογο (cat), το πρόγραμμα πιάνει από τα 178K το 1K μόνο, και το οποίο πρόγραμμα με το Discology 6.0 δεν μπορώ να το αντιγράψω. Μπορείς να μου πεις γιατί και μήπως υπάρχει κάποιο πρόγραμμα με το οποίο θα μπορούσα να το αντιγράψω;

ε) Αφού μάθω γλώσσα μηχανής για να φτιάξω κάποιο πρόγραμμα σε γλώσσα μηχανής, θα χρειαστώ κάποιο άλλο πρόγραμμα ή μπορώ και μέσα από τη BASIC;

στ) Με ποιο τρόπο μπορώ, αφού δημιουργήσω μια εικόνα με το Advanced Art Studio ή το ART AMX MOUSE, να την τρέξω έξω από τα προγράμματα αυτά, δηλαδή μέσω της BASIC; Δοκίμασα με: RUN ή LOAD "filename.PAL" ή SCR", &C000 αλλά δεν κατάφερα τίποτα. (Μήπως υπάρχει κάποιο πρόγραμμα;)

ζ) Εχω καλώδιο σύνδεσης κασσετοφώνου για φόρτωμα και γράψιμο προγραμμάτων το οποίο χρησιμοποίησα με ένα καλό κασσετόφωνο, χωρίς να έχω αποτέλεσμα. Μήπως φταίει επειδή είναι τόσο καλό το κασσετόφωνο, μήπως χρειάζεται ειδική μονάδα κασσέτα; Που μπορώ να βρω μία μονάδα κασσέτας για τον AMSTRAD και πόσο

PIRACY IS THEFT

USER! Hi! Hi! Hi!

M.B COMPUTER

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

H/Y ALFA 4386 SX/25
MINI TOWER
1MB RAM - 1FDD1.2 MB - KEYBOARD 101 KEYS
VGA CARD 1.024X768 TRIDENT 2 SERIAL - 1
PARALLEL
1 GAMEPORT
VGA ΟΘΟΝΗ ΜΟΝΟΧΡΩΜΗ 1.024 X 768
MONO 149000 ΔΡΧ.
ΣΤΗΝ ΤΙΜΗ ΔΕΝ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο
Φ.Π.Α

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

- SCHNEIDER
- VEGAS
- DFI
- QUEST
- ALFA 4
- ELIN
- AMIGA - ATARI

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

- STAR
- CITIZEN
- AMSTRAD

FAX

- SHARP - SCHNEIDER
- AMSTRAD

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
ΠΛΗΡΕΙΣ
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΕΣ ΛΥΣΕΙΣ

ΕΠΙΠΛΑ ΓΡΑΦΕΙΟΥ ΓΙΑ H/Y
MONO 16.000 + Φ.Π.Α

ΕΥΚΟΛΙΕΣ
ΠΛΗΡΩΜΗΣ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
ΛΟΤΤΟ ΠΡΟΠΟ
ΓΙΑ PC ΚΑΙ AMIGA

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΤΑ ΕΙΔΗ ΜΑΣ Σ'ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΝΙΚΑΙΑ : ΓΡΕΒΕΝΩΝ 72 ΤΗΛ. :4921600
ΚΟΡΥΔΑΛΛΟΣ : ΣΑΜΟΥ 64 & ΤΑΞΙΑΡΧΩΝ FAX: 4960976

FILIP - SOFT COMPUTERS

ΣΜΥΡΝΗΣ & ΡΕΠΟΥΛΗ 45
ΚΕΡΑΤΣΙΝΙ
ΤΗΛ. 4611309

**ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ
ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ**

ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ COMPUTERS-
ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΜΑΣ ΓΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

PC GAMES

CARL LEWIS.....12000	F-29 RETALIATOR.....8500
EL VIRA.....8500	SM EARTH.....9500
WINTER CHALLENGE.....8000	EPIC.....8500
LEGEND.....8000	BETRAYAL.....9500
GODS.....6500	BATTLE COMMAND.....7200
KING QUEST 5.....14000	FULL BLAST.....6000
KING QUEST 5 CD.....15000	THUNDERSTRIKE.....5500
RED BARON.....12800	GALACTIC EMPIRE.....4900
ACES OF THE PACIFIC.....13000	FALLEN ANGEL.....4500
CASTLE OF DR. BRAIN.....13000	RICK DANGEROUS.....4000
SPACE QUEST 4.....12800	THE THIRD COURIER.....5500
ROBIN HOOD.....13000	AIR SEA SUPREMACY.....9000
ECHO QUEST.....13000	DEJA VU 2.....6500
LARRY 1.....14000	CIRCUITS EDGE.....6500
SPACE QUEST 1.....12800	THE KEYS TO MARAMON.....11000
CHESSMASTER 2100.....6000	OH NO MORE LEMMINGS.....7000
MEGAFORTRESS.....8000	THE MAGIC CANDLE.....11000
DARKSEED.....12000	MAD TV.....5000
DELUXE PAINT 2 ENCHAC.....34000	F14 TOMCAT.....6000
INDIANA JONES 4.....11000	TOP LEAQUE.....9000
INDIANA JONES 3.....8500	DAVID WOLF.....6500
MONKEY ISLAND 1.....8500	SWORD OF THE SAMURAI.....6000
DIE HARD 2.....8200	BIG GAMES FISHING.....7500
BLUE MAX.....8000	BATTLE STORM.....5000
PIT FIGHTER.....8000	SUBBUTEO.....6000
RAILROAD TYCOON.....9500	BALLISTIX.....3800
HYPER SPEED.....13500	STRYX.....4500
MIDWINTER 2.....13500	THE GAMES ESPANA 92.....8000

COMPUTERS

AMIGA 500
AMIGA 600
EXP MEMORY
EXT DRIVES
AUYA PC/AT
286/16MHZ
386SX/25MHZ
386DX/33MHX
386DX/40MHZ
486DX/33MHZ
486DX/50MHZ
SVGA CARD
SVGA MONO
MONITOR
SVGA COLOUR
MONITOR
PRINTERS
CDTV

**SURER ΠΡΟΣΦΟΡΑ
JOYSTICK DJOY II
ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ
ΜΕ ΜΙΚΡΟΔΙΑΚΟΠΤΕΣ
& AUTOFIRE
MONO 3300 ΜΕ ΦΠΑ**

**SEGA MASTER SYSTEM II
SEGA MEGA DRIVE
CRAZY BOY
ATARI 2600
ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ**

ACCESORIES

MOUSE PC
MOUSE AM
DISK BANKS
JOYSTICK
TECHNO SOUND
BRUSH MOUSE
PC SOUNDMAN
THUNDER BOARD
ADLIB
ADLIB GOLD
CLEANING KIT

VIDEO GAME

ATARI 2600
CRAZY BOY
GAME GEAR
SEGA MS II
SEGA MEGA DRIVE

περίπου κοστίζει;(μην μου πεις να δω σε διάφορα καταστήματα).

η) όταν θέλω να συνδέσω μέσω scart τον AMSTRAD με την τηλεόρασή μου, τότε το ρεύμα του ο AMSTRAD το παίρνει από την τηλεόραση ή χρειάζεται ειδικό μετασχηματιστή;

θ) Θέλω να συνδέσω το κασετόφωνό μου με τον AMSTRAD μέσω της υποδοχής του AMSTRAD "STEREO" για να μπορώ να γράψω τις μουσικές των παιχνιδιών σε κασέτες.

ι) Θέλω να μου πεις. Εχω το AMX MOUSE το οποίο πριν συνδεθεί μέσω της υποδοχής του joystick έχει ένα εξάρτημα με το οποίο αλλάζει η μορφή της υποδοχής. Ετσι έχω δει ότι αν αφαιρέσω το mouse από το εξάρτημα αυτό, τότε το φιν του mouse είναι το ιδιομ'αυτό των PCs. Ετσι θέλω να μου πεις μπορώ να συνδέσω μέσω του εξαρτήματος του AMX MOUSE

αυτό, τότε το φιν του mouse είναι το ιδιομ'αυτό των PCs. Ετσι θέλω να μου πεις μπορώ να συνδέσω μέσω του εξαρτήματος του AMX MOUSE άλλα mouse των PCs; κ) Στο τεύχος 28 στην στήλη των θμιπτων είχες παρουσιάσει ένα PD πρόγραμμα για τον AMSTRAD το Amiga Graphics two. Τώρα για να μεταφέρεις εικόνες από Amiga στον Amstrad πρέπει να συνδέσεις τα δύο computer ή ο Amstrad παίρνει της εικόνες της Amiga από τις δισκέτες της; Δηλαδή καταλαβαίνει δισκέτες της Amiga;

λ) Πως μπορώ να γίνω συνδρομητής ενός αγγλικού περιοδικού π.χ. του CPC ATTACK ή του AMSTRAD ACTION; (Μην νομίσεις ότι θα σταματήσω να παίρνω το USER).

μ) Υπάρχουν φήμες οι οποίες λένε ότι το Final Fight για τον Amstrad έχει κάποιο πρόβλημα από την ίδια την κατασκευάστρια εταιρεία του και σε κάποιο σημείο κολλάει. Είναι αλήθεια αυτό;

ν) Το SHADOW DANCER είναι καλύτερο στον COM-

MODORE-64 από ότιστον AMSTRAD 6128, και αν ναι, σε τι υπερέρχει; Αυτές ήταν οι 12 ερωτήσεις μου (12 εντολές). Σε παρακούρασα αλλά τι να κάνουμε αυτά έχουν τα περιοδικά τα οποία έχουν επιτυχία μεγάλη στον χώρο τους!!!

Κων/νος Κουτούκης.

Φίλε Κώστα,

α) Το θέμα δισκέτας Amstrad το έχουμε απαντήσει κατ'επανάληψη και δεν υπάρχει καμία τέτοια περίπτωση.

β) Αφού έχεις την πειρατική έκδοση... καλά να πάθεις!

γ) Στον Amstrad το Discology 6.0 είναι η κορυφή στις αντιγραφές.

δ) Αφού το πρόγραμμα είναι original δεν αντιγράφεται.

ε) Αν μάθεις γλώσσα μηχανής μετά θα μάθεις ότι σου χρειάζεται ένας editor και ένας καλός assembler-disassembler.

στ) Απλά μην σώζεις το αρχείο συμπίεσμένο στα 8K αλλά κανονικά σε 17K.

ζ) Από την πολύχρονη πείρα μας, μάλλον φταίει το κασετόφωνο. Προσπάθησε να μην το λειτουργείς με stereo, μπάσσα και λοιπές πολυτέλειες που-παρομοφώνουν το σήμα της κασέτας του Amstrad.

η) Ο Amstrad συνεχίζει να παίρνει ρεύμα από το μόνιτόρ του.

θ) Θα χρειαστείς ένα πολύ ειδικό καλώδιο που πρέπει να κατασκευάσει κάποιος που ξέρει από αυτά.

ι) Οχι βέβαια!

κ) Δεν καταλαβαίνει δισκέτες της Amiga.

λ) Εχεις δοκιμάσει να στείλεις τα χρήματα της συνδρομής; (τέλος πάντων απευθύνσου σε κάποια τράπεζα).

μ) Το έχουμε τελειώσει και δεν υπάρχει κανένα πρόβλημα.

ν) Μόνο στον ήχο είναι καλύτερο.

ΤΟ ΚΑΛΥΤΕΡΟ

ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ

Αγαπητό USER

Είσαι το καλύτερο ελληνικό περιοδικό και όχι μόνο. Έχω μια AMIGA500 1MB. Θα ήθελα να σε ρωτήσω:

α) Στα βιβλία που δίνουν όταν την αγοράζεις, λένε ότι μπορείς να την συνδέσεις με ένα MODEM, το AMIGA MODEM 1200/RS. Αυτό το MODEM υπάρχει στην Ελλάδα;

β) Αν ναι πόσο κάνει και που μπορώ να το βρω;

γ) Αν όχι υπάρχουν MODEM στην που να συνδέονται με την AMIGA μου; και ποιες είναι οι τιμές τους;

Φιλικά ένας φανατικός σου αναγνώστης.

α) Δεν το έχουμε συναντήσει ποθενά αλλά οποιοδήποτε modem για Amiga σου κάνει.

β) Μια βόλτα στην οδό Στουρνάρη (ή Στουρνάρα αν την προτιμάς) ίσως σε βοηθήσει.

γ) MODEMs υπάρχουν, και θα βρεις σε πολλά καταστήματα. Όσο για τις τιμές, αυτές διαφέρουν ανάλογα με την μάρκα, την ταχύτητα, και τα επιπλέον χαρακτηριστικά του MODEM. Ένα modem πάντως στα 1200 είναι σχεδόν άχρηστο στις μέρες μας. INDY 4

Αγαπητό USER,

Είμαι ένας από τους πολλούς αναγνώστες σου. Είμαι κάτοχος ενός PC 286 μάρκας SHERRY. Πριν τις ερωτήσεις μου σου λέω ότι στον φάκελο έχω εσωκλείσει την λύση του Indy 4. Στις ερωτήσεις μου τώρα.

1. Η Soundblaster 2.2 έχει διαφορά από την 2.0; και είναι μια καλή αγορά (η 2.2);

2. Για τη στήλη Review αναγνώστη το παιχνίδι είναι προτίμησής του ή ορίζεται από το περιοδικό;

3. Εάν θέλουμε να γράψουμε σε δύο στήλες τι κάνουμε;

4. Υπάρχουν δώρα για tips

και λύσεις που στέλνουν οι αναγνώστες;

Φιλικά Αντώνης Βλασόπουλος.

Φίλε Αντώνη,

Σε ευχαριστούμε για τη λύση, αλλά δυστυχώς από ότι φαίνεται αργήσες λίγο. Δεν πειράζει.

1. Οι διαφορές της Soundblaster 2.2 με την 2.0 δεν είναι και πολύ μεγάλες. Απ'την άλλη, και βέβαια είναι μια καλή αγορά, γιατί πρέπει να πούμε ότι τα περισσότερα παιχνίδια που υποστηρίζουν Soundblaster, δεν χρησιμοποιούν περισσότερα από τα 11 κανάλια της "απλής" Soundblaster, και έτσι δεν χρειάζονται την Soundblaster Pro. Αυτό που θέλω να πω είναι ότι τις περισσότερες φορές δεν έχει καμιά διαφορά με την Pro. Όσο για τις άλλες κάρτες, τα πράγματα είναι ξεκάθαρα. Η Soundblaster στέκεται επάξια στις υψηλότερες θέσεις.

2. Το παιχνίδι είναι προτίμησής του αναγνώστη, αλλά είναι καλό να είναι κάπως γνωστό, καινούργιο και να μην έχει δημοσιευτεί άλλο review αναγνώστη για το ίδιο πρόγραμμα.

3. Αυτό είναι μια κάπως μπερδεμένη υπόθεση. Ένας σχετικά απλός τρόπος είναι να χρησιμοποιήσεις έναν επεξεργαστή κειμένου που να υποστηρίζει two column mode ή ένα DTP πρόγραμμα τα οποία σίγουρα υποστηρίζουν δύο στήλες. Αν όμως αναφέρεσαι στο review αναγνώστη, στείλε μας ένα απλό ASCII text κείμενο, και άσε τα υπόλοιπα σε μας.

4. Δυστυχώς (ή ευτυχώς), παίρνετε μόνο ένα μεγάλο "ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ" από μέρους μας.

ΣΑΛΤΣΕΣ ΣΤΗΝ ΜΠΑΝΤΑ

Αγαπητό USER, είσαι καταπληκτικό περιοδικό, αλλά αφήνω τις υπόλοιπες σάλτσες στην μπάντα

GAMESTUDIO

COMMODORE AMIGA

ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ 15 ΜΗΝΕΣ ΧΡΥΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗ
AMIGA 500, 500 PLUS, 600, 2000. 3000,
COMMODORE A570 CD-ROM DRIVE, AMIGA
600 + 30MB HARD DISK, CD TV MONITORS
COMMODORE 1084S STEREO, PHILIPS STEREO,
ΕΞΩΤΕΡΙΚΑ DRIVES 3,5" ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ
512KB 8MB, HARD DISKS MIDI - SAMPLERS -
VIDEO DIGITIZERS GENLOCK - SCANNERS
ΚΑΘΕ ΜΗΧΑΝΗΜΑ ΤΗΣ COMMODORE
ΣΥΝΟΔΕΥΕΤΑΙ ΜΕ MANUAL
ΣΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΚΑΙ ΧΡΥΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗ
15 ΜΗΝΩΝ ΤΗΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΙΑΣ

PC COMPATIBLES

PC - 286 - 386 - 486
SUPER VGA - COLOR MONITORS
ADLIB CARDS - JOYS TICKS LOGIC 3
ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ
SUPER NINTENDO (16 BIT) 58900 (ΜΕ ΦΠΑ)
NINTENDO (8 BIT)
GAME BOY
SEGA MEGADRIVE + SONIC 54000
SEGA MASTER SYSTEM II + 4 GAMES 32500
SEGA GAME GEAR + 1 GAME 54000
SEGA TV TUNER 45000
ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ GAMES
ΓΙΑ SEGA ΚΑΙ NINTENDO
NEO ATARI LYNX II
GAMES - GAMES - GAMES
Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ORIGINAL GAMES
SIERRA, MICROSPROSE, OCEAN,
LUCAS FILM, LUCAS ART, GREMLIN,
PSYGNOSIS, MIRAGE, GRANDSLAM, ANCO κ.τ.λ.

ΠΡΟΣΦΟΡΑ AMIGA 500+1 JOYSTICK
+5 ORIGINAL GAME 90.000

ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ - ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
ΔΙΣΚΕΤΕΣ - ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ - ΜΕΛΑΝΟΤΑΙΝΙΕΣ
ΦΙΛΤΡΑ ΓΙΑ ΘΘΟΝΕΣ
ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ 9 PIN - 24PIN
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΟ ΧΑΡΤΙ
ΚΑΛΥΜΜΑΤΑ - ΚΑΛΩΔΙΑ
JOYSTICKS - MOUSES - TRACKBALLS
CD ROM ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΕΣ ΛΥΣΕΙΣ

ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ
ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΣΤΟ ΣΠΙΤΙ
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΜΠΟΤΑΣΗ 14 ΑΘΗΝΑ 10682
ΤΗΛ. 3602397 FAX. 6442412

για να μπω στο ψητό. Θέλω να μου λύσεις κάποιες απορίες:

1) Τι ακριβώς είναι το EOL και που μπορώ να το βρω;

2) Το BAAL τρέχει σε CGA monitor; Ποια άλλα shoot 'em up της Psygnosis τρέχουν σε CGA monitor και με drive 360 Kb;

3) Στο PC μου, όταν κάνω boot, μου βγάζει το μήνυμα "Your PC is stoned!". Τι σημαίνει αυτό;

4) Μπορείς να μου απαντήσεις (πάντα μέσα από τη στήλη TIPS 'N' TRICKS) αν υπάρχει κάποιο tip για τα παιχνίδια: Microprose Soccer, Bubble Bobble, Rick Dangerous II και Crackdown (για PC πάντα).

5) κ. Σάμμε, συνεχίστε το αφιέρωμα για τους ιούς στο "Σχολείο Πληροφορικής".

6) Πείτε στον Τριανταδυάμπιτο να βάζει πιο εύκολες ερωτήσεις γιατί με πόνεσε το κεφάλι μου απ' τα χτυπήματα στον τοίχο.

Ευχαριστώ

Μακρής Κων/νος

Κώστα, ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια.

Στις ερωτήσεις σου τώρα:

1) Το EOL (Elixir Of Life), είναι ένα πρόγραμμα το οποίο σας βοηθά να "πειράζετε" τα ανύποπτα παιχνίδια και να τους κάνετε διάφορα άσχημα πράγματα, όπως να βάζετε άπειρες ζωές και τα ανάλογα.

2) Το BAAL δεν τρέχει σε CGA, και μάλλον δεν θα βρεις άλλα παιχνίδια της PSYGNOSIS που να τρέχουν.

3) Σημαίνει ότι έχεις ιό, και μάλιστα τον STONED!!! Φρόντισε να τον καθαρίσεις σύντομα, και ψάξε όλο το σύστημά σου και τις δισκέτες σου για να βρεις που αλλού κρύβεται.

4) Συνέχισε να διαβάζεις τη στήλη και δεν θα απογοητευθείς.

5) Ο κ. Σάμιος έφυγε (και άφησε πίσω του συντρίμια),

αλλά θα δούμε τι μπορούμε να κάνουμε εμείς.

6) Να μείνεις ανήσυχος. Θα του το πούμε

ΚΑΙ ΟΙ 7 ΗΤΑΝ ΦΑΝΑΤΙΚΟΙ

Αγαπητό USER, Είμαστε μια ομάδα 7 φανατικών αναγνωστών του USER και έχουμε δημιουργήσει ένα club για PC-USERS. Εγώ ως εκπρόσωπος του CLUB γράφω για να βάλω στην θέση τους τους 4 φανατικούς "AMIGAδες" που υποστηρίζουν την ανωτερότητα των μηχανημάτων τους ή να πω των παιχνιδιομηχανών τους καλύτερα. Ως πρόεδρος του club, ανέλαβα να αποκρούσω τα επιχειρήματά τους.

1) Λένε ότι η τα γραφικά της AMIGA είναι ανώτερα του PC. Παραδέχομαι ότι η ανάλυση της AMIGA είναι ανώτερη του PC που έχει ανάλυση 1024x768. Μα η AMIGA εμφανίζει 256 χρώματα στην οθόνη ταυτόχρονα; Για να μη μιλήσουμε για τη MEGAVGA! Όσο για την κάρτα OPAL VISION ξέρετε ότι ένας 386sx (για παράδειγμα αυτός που έχω εγώ - HYUNDAI SUPER-386N) είναι 32-μπιτος;

2) Απ' ότι βλέπω έχετε σκάσει από το κακό σας και αποπαίρνατε τον CPC του κυρίου BATMAN. Μα είστε απαράδεκτοι. Συγκρίνετε έναν CPC με μια AMIGA!!! Ξεχνάτε τη δόξα αυτών των υπολογιστών την εποχή που κυκλοφόρησαν; Από τότε πόσα χρόνια έχουν περάσει; Αλλωστε αυτός ο υπολογιστής δεν είναι τόσο άσχημος. Ξεκολλήστε λιγάκι τα μούτρα σας από τα GAMES και διαβάστε τη στήλη "Τα 8 BIT δεν πεθαίνουν ποτέ" από καμιά δεκαριά φορές και ελπίζω να αλλάξετε γνώμη. Και μη μου πείτε ότι τα 4 χρώματα της PLUS είναι ανώτερα από του CPC! 4 χρώματα δεν είναι τίποτα.

3) Μιλάτε για ήχο σε AMIGA.

Μα συγκρίνετε τον ήχο της με τις κάρτες ήχου για πω. Μη τρελαθούμε κιόλας. Ο ήχος της AMIGA δεν συγκρίνεται με την ADLIB και την τρομερή SOUNDBLASTER ή SOUNDBLASTER PRO με τη εξάισια ποιότητα ήχου. Μα καλά ακόμα στην AMIGA σας έχετε μείνει; Όσο για την κασέτα μη τη χαρμίσετε άδικα! Γιατί και να σας έδινα τη διεύθυνσή μου αμφιβάλω αν θα στέλνατε την κασέτα!

4) "Όσο για τα προγράμματα ζωγραφικής να μην μιλάμε...". Φράση όπως διατυπώθηκε από ανώριμους AMIGA-(USERS). Γιατί δεν σχολιάζετε αυτή σας την φράση; Μήπως δεν έχετε ιδέα για αυτό το θέμα; Αγαπητοί μου άσχετοι ξέρετε τι θα πει CorelDRAW 3.0; Σας πληροφορώ ότι είναι πρόγραμμα ζωγραφικής που δεν συγκρίνεται με κανένα άλλο και ιδίως με AMIGA. Μη προσπαθήσετε καν να αποκρούσετε αυτό μου το επιχείρημα γιατί όλοι ξέρουν την ανωτερότητά του. (Εκτός βέβαια από εσάς!!!)

Τελικά αγαπητοί "TERMINATORS" αποδειχθήκατε εξοθρευτές του εαυτού σας και της AMIGA. Και μια συμβουλή. Ξεκολλήστε για λίγο από τα GAMES και ασχοληθείτε με κανένα πρόγραμμα της προκοπής. Ακόμα και το όνομά σας δείχνει ότι ασχολείστε μόνο με παιχνίδια. Και αν δεν έχετε ιδέα από προγράμματα διαβάστε κανένα βιβλίο της προκοπής (όπως της σειράς του J.R.R. TOLKIEN) (Αλήθεια, ξέρετε να διαβάζετε;)

5) Αγαπητέ κύριε Νταμουλάκη. Εγώ και καμιά δεκαριά φίλοι μου σκοπεύουμε να αγοράσουμε ένα επιτραπέζιο ROLE PLAYING GAME. Ψάχνουμε κάτι μεταξύ της εποχής του LORD OF THE RINGS. Δηλαδή με ξωτικά, ορκ, νάνους, χόμπιτ κ.τ.λ. Πιο μας συνιστάς σαν ειδικός του είδους; Που θα το

βρούμε; Πόσο θα μας κοστίσει; (Παρακαλώ ονόματα)

6) Συνιστούμε στο περιοδικό να βάζει καμιά αφίσα σε κάθε τεύχος. Ελπίζουμε να δημοσιευτεί το γράμμα και να μη ξεχαστούμε. Εντελώς φιλικά και με θαυμασμό προς το USER και εντελώς εχθρικά προς τους TERMINATORS.

Legolas..

The silmarillion paladin. Λέανδρος Νικολαΐδης

Αγαπητοί φίλοι,

Εμείς ένα πράγμα θα πούμε, το οποίο το έχουμε πολλές φορές. Δεν είναι λογικό να συγκρίνετε υπολογιστές όπως η AMIGA, ο PC, και ο AMSTRAD. Ο καθένας τους ανήκει σε ξεχωριστή κατηγορία, και είναι καλύτερος στον δικό του τομέα. Ας ξεκαθαρίσουμε όμως κάτι. Ο AMSTRAD είναι ένα από τα TOP μηχανήματα 8-bit, και δεν μπορεί κανένας να το αλλάξει αυτό. Η AMIGA είναι επίσης ένα ΠΟΛΥ δυνατό μηχανήμα, το οποίο ΕΓΙΝΕ παιχνιδιομηχανή, δεν ήταν. Όσο για τους PC, τι να πούμε; Έχουν τη μεγαλύτερη ιστορία από τα "συγκρινόμενα" μηχανήματα, και συνεπώς μπορούν να προσφέρουν πιο πολλά από όλους τους υπολογιστές. Και τα παιχνίδια των PC άρχισαν να εμφανίζονται στη σημερινή τους μορφή πολύ αργά για να γίνονται "χοντρές" συγκρίσεις σαν αυτές που επιχειρείτε να κάνετε. Απλά λόγω των δυνατοτήτων τους, τα PC έχουν ένα μεγάλο πλεονέκτημα.

Τώρα, φίλε Λέανδρε, πρώτον ο υπολογιστής σου (όπως και όλοι οι 386sx) είναι 16 bit και όχι 32 bit. Μόνο οι "καθαροίμοι" 386 είναι 32 bit. Δεύτερον, περάσαμε την ερώτησή σου στον κύριο Νταμουλάκη μόλις βγήκε από το dungeon του, και θα σου απαντήσει. Οπότε διάβασε την στήλη του. Και τέλος, όσον αφορά την αφίσα, οφόμεθα...

Α Γ Γ Ε Λ Ι Ε Σ

ΥΠΕΡΠΡΟΣΦΟΡΕΣ : AMIGA, ATARI, AT286-386-486, ΟΘΟΝΕΣ, ΔΙΣΚΟΙ, ΜΝΗΜΕΣ, ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ, ΚΑΛΩΔΙΑ, A2000 + 40MB 215.000. SERVICE - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ, MICRO-STAR ΤΗΛ.5989701

Πωλείται Amiga 500 (1.3) + 2o DRIVE + επέκταση μνήμης + modulator + 2 joysticks Pacman + 100 ΔΙΣΚΕΤΕΣ (ΔΩΡΟ). Τηλ 2797409, Βασιλίας 8-10 μ.μ. καθημερινά.

ΠΩΛΕΙΤΑΙ APPLE LASER WRITER II ΣΕ ΤΙΜΗ ΕΥΚΑΙΡΙΑΣ, τηλ: 4316699, Γιάννης.

PC GAMES σε όλα τα format κατάλογος - αντικαταβολές παντού στα 8 games + 1 bonus. Κορδάτου 9 Αλιμος.

AMIGA 500 μόνιτορ 1084 stereo 2o drive golden image. Επέκταση μνήμης 1/2 mb + βιβλία + περιοδικά + 60 game disk 170.000. 8070481-90 Γιώργος.

AMIGA Περιφερειακά. Αναλαμβάνουμε οποιοδήποτε πρόβλημα έχειται στην Amiga και monitor, εξειδικευμένο service παράδοσης αυθημερόν. Μετατροπή A500 /2000 σε plus. 2475030 Στέφανος.

Πωλείται ολοκαινούριο Game Gear με εγγύηση και 4 catridges και sonk σε τιμή φοβερή. 9239265 Σπύρος.

AMIGA GAMES + UTILITIES. ΟΛΑ ΤΑ ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ. GAME + DISK = 250 δρχ. ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΠΑΝΤΟΥ. ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΚΑΤ'ΟΙΚΟΝ. ΕΙΔΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΓΙΑ AMIGA CLUB ΚΑΙ COMPUTER SHOP. ΤΗΛ.5987587

SCHNEIDER EURO PC II + SVGA 256 color + 2 drives + 768 K RAM + 30 original games + joysticks + βιβλία όλα μαζί 180.000 δρχ. Δεκτή και δοκιμή. 9349628 9349492

AMIGA SOFTWARE : Τέρμα στις ψευτοπροσφορές!! Game-disk 200!! Συνδρομές ακόμα φτηνότερες!! Παράδοση αυθημερόν ή με αντικαταβολή. Αρης 8315442 3-10 μμ

PC CLUB. Καταπληκτικά ακυκλοφόρητα προγράμματα, games, utilities, windows, applications σε φανταστικές τιμές, από τεράστια συλλογή προτοτύπων. Ανανέωση από εξωτερικό, συνδρομές, αντικαταβολές παντού. Παιχνίδια δώρο, προσφορές για ποσότητες, υπευθυνότητα. Νίκος 9649524

AMIGA, IBM. Τεράστια συλλογή για Amiga, όλα εισάγονται. Συνδρομές 80 δρχ επιλογές 100 δρχ χωρίς δισκέτα στέλνουμε παντού με αντικαταβολή. Είμαστε οι φτηνότεροι, οι ταχύτεροι και με τα πιο καινούργια games. τηλ.9751860 "Peter Soft"

AMSTRAD 6128, 464 IBM. Χιλιάδες παιχνίδια για Amstrad 6128 τιμές καταπληκτικές στα 10 δίνουμε 2 δώρο, ακόμα υπάρχουν πλήθος εφαρμογών. Στέλνουμε παντού. Τηλ. 9751860 "Peter Soft"

IBM DALTON CLUB. Games programs disks for IBM PC XTS, ATS 5.25 (230δρχ), 3.5 (450δρχ). Ανταλλαγές, κατάλογος, αντικαταβολές. Τηλ.081 261712, (8.00μμ -11.00μμ).

Games, Games, Games, Games, Games, Games. Mastersoft Must στο Software. 061 653390 (9μμ. και μετά).

ΑΚΙΝΗΤΟΙ!!! AMSTRAD 6128 ΕΓΧΡΩΜΟΣ ΣΕ ΑΡΙΣΤΗ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ. ΔΩΡΟ ΑΠΕΙΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ, JOYSTICK, MANUAL ΕΛΛΗΝΙΚΟ, ΒΙΒΛΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ, ΜΟΝΟ 65000 δρχ. ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΤΩΡΑ ΣΤΟ 6528692.

SEGA MEGA DRIVE. Πωλείται σε τιμή λογική με εγγύηση, 1 παιχνίδι (Sonic). Τηλ.4320459 Μπάμπης.

AMSTRAD 6128 - AMIGA Οι πλουσιότερες συλλογές σε νέες και μη κυκλοφορίες παιχνιδιών και προγραμμάτων + πάμφθηνες δισκέτες + εορταστικές προσφορές + συνδρομές + αυθημερόν παράδοση στο σπίτι. (01 6410640) Αυγουστής (Λεωφ.Αλεξάνδρας)

AMIGA 500 αμεταχειρίστη και video adapter A520, joysticks, παιχνίδια 100.000 δρχ. Star LC-20 εκτυπωτής 40.000 δρχ. Τηλ. 6009184

Μόνο σε μας Lucasfilm, Hintbook Larry, Hintbook Gameboy Hintbook = 700 δρχ. Στέφανος 031 919868, Δημήτρης 0321 20323.

ΠΩΛΕΙΤΑΙ : ATARI STE 520 ME ΕΠΕΚΤΑΣΗ 1,5MB 120.000 ΔΡΧ ΚΑΙ ΕΓΧΡΩΜΟ MONITOR ATARI SC 1224 70.000 ΔΡΧ. ΤΗΛ.9627064 ΓΙΩΡΓΟΣ 5-10 μμ.

Λόγω αναχωρήσεως πωλούνται 160 συμπιεσμένα παιχνίδια για Amiga μαζί με δισκέτες μόνο 17.000. Απογευματινές ώρες 6846992 Τάκης.

Πωλείται Atari STFM, 1mb με έγχρωμο monitor Gizo και πολλά παιχνίδια. Τιμή 110.000. Τηλ. 5028883 Γιώργος.

AMIGA COPY CENTER. Game disk 250 δρχ. Πανελλήνιες συνδρομές 100% εγγύηση. Υπεύθυνο φτηνό service. Προσφορές για Clubs - καταστήματα στα προγράμματα. Ισχύουν φτηνές συνδρομές για πελάτες. Δημήτρης 2530645-2511832.

Ευκαιρία! Πωλείται Euro PC II σε πολύ καλή κατάσταση και τιμή. Για περισσότερες πληροφορίες τηλ. 7795332, Λουκάς.

ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΑ GAMES για PC. Αμέτρητη γκάμα με μοναδικές τιμές 250 - 5.25, 350 - 3.5. 5225823 Θανάσης.

ΠΩΛΕΙΤΑΙ AMIGA 500 με: 1) Fast Ram 512kb + Real Time Clock(A501) 2) Εξωτερικό drive 3,5 με on-off switch + back connector (Profex D1 1015) 3)TV video modulator (A520) 4)καλώδιο RGB (amiga) - scart 21Pin (TV). Επίσης οτιδήποτε πωλείται και μεμονωμένα. Δημήτρης 9706598

ΠΕΤΡΟΥΠΟΛΗ - AMIGA - SOFTWARE: Games - Utilities πωλούνται, μόνο 250 δρχ. Όλα τα Top Games - Demos - Animations που κυκλοφορούν. Ταχύτατη παράδοση. Μηνιαία συνδρομή 6.500 δρχ. Τηλ.5012307 Βασίλης.

ΓΙΑ AMIGA 500 : Προσφέρω μεγάλη ποικιλία παιχνιδιών πραγματική βοήθεια με λύσεις - οδηγίες, άμεση εξυπηρέτηση - ποιότητα - δώρα. Disk + game = 300 δρχ. Για παραγγελία βορείων προαστείων παράδοση κατ'οίκον. Τηλ.8140545 απο 5μμ-9μμ

PC-SOFT. Τα καλύτερα προγράμματα στις καλύτερες τιμές : 240 5.25, 390 3.5 πρόγραμμα μαζί με δισκέτα. Το πρώτο σας παιχνίδι μαζί με κατάλογο δωρεάν. Τηλεφωνήστε τώρα : 061 340468 Χάρης.

Πωλείται Amiga 500 + 1MB μνήμη + 100 δισκέτες + βιβλία + 3 joystick + mouse + TV modulator

μόνο 110.000 δρχ. Τηλ.8052486 Διονύσης (πλαίσιο)

Πωλείται Atari 520 STFM + 1mb + scart + 3 joysticks + mouse pad + δισκετοθήκη + 260 δισκέτες!!! Πολλά δώρα τιμή έκπληξη. Γιώργος 4952871

Atari software και manuals για εφαρμογές. Μεγάλη συλλογή παιχνιδιών, τελευταίες κυκλοφορίες. Αντικαταβολή παντού. Νίκος 9233169

1+1 PC SOFTWARE CLUB. Εκατοντάδες παιχνίδια σε εξωφρενικές τιμές : 3 1/2 300 δρχ, 5 1/4 200 δρχ (game disk). Απογεύματα 3-10. Πάτρα 061 277260 Θοδωρος.

Προγράμματα Macintosh. Επίσης σε Amax II format για Amiga καθώς και εφαρμογές για Amiga (όχι παιχνίδια) γίνονται δεκτές ανταλλαγές. τηλ.5817916 Γιώργος.

ΣΤΟ ΕΠΟΜΕΝΟ

ΘΕΜΑ

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΜΕΡΟΣ Β'

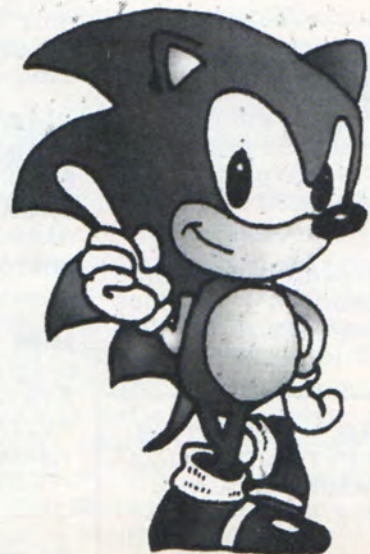
MEGA REVIEW

REX NEBULAR

HARDWARE TEST

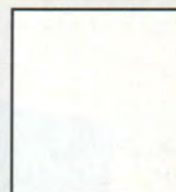
AMIGA 3000

SONIC THE HEDGEHOG 2



USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ



ΠΡΟΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ USER
ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ
ΣΠΑΡΤΗΣ 75 , 124 61 ΧΑΪΔΑΡΙ
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ

USER

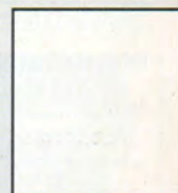
**ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ
ΠΑΛΑΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ**



ΠΡΟΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ USER
ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ
ΣΠΑΡΤΗΣ 75 , 124 61 ΧΑΪΔΑΡΙ
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ

USER

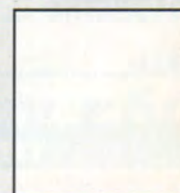
ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ



ΠΡΟΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ USER
ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ
ΣΠΑΡΤΗΣ 75 , 124 61 ΧΑΪΔΑΡΙ
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ MAIL ORDER



ΠΡΟΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ USER
ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ
ΣΠΑΡΤΗΣ 75 , 124 61 ΧΑΪΔΑΡΙ
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ MAIL ORDER

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε με καθαρά γράμματα το κείμενο της αγγελίας σας:

.....
.....
.....

ΝΑ ΚΑΤΑΧΩΡΗΘΕΙ ΜΕ ΠΛΑΙΣΙΟ:

ΝΑΙ ΟΧΙ

ΝΑ ΚΑΤΑΧΩΡΗΘΕΙ ΜΕ ΚΕΦΑΛΑΙΑ:

ΝΑΙ ΟΧΙ

ΑΡΙΘΜΟΣ ΛΕΞΕΩΝ:

* ΚΑΘΕ ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ ΜΕΧΡΙ 15 ΛΕΞΕΙΣ ΚΟΣΤΙΖΕΙ 1500ΔΡΧ.

* ΚΑΘΕ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΛΕΞΗ ΕΠΙΒΑΡΥΝΕΤΑΙ ΜΕ 100 ΔΡΧ.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:.....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:

ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

ΕΣΩΚΛΕΙΩ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΕΠΙΤΑΓΗ Νο:

* ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΜΕ ΚΕΦΑΛΑΙΑ ΧΡΕΩΝΟΝΤΑΙ ΜΕ 50% ΕΠΙΠΛΕΟΝ

* ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΜΕ ΠΛΑΙΣΙΟ ΧΡΕΩΝΟΝΤΑΙ ΜΕ 100% ΕΠΙΠΛΕΟΝ

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

ΝΑΙ! Θέλω να γίνω δυνδρομητής για ένα χρόνο (11 τεύχη) στο USER. Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο..... με το ποσό των 7.700 δρχ. (για την Κύπρο 8.400 δρχ. και τραπεζική επιταγή πληρωτέα στη ΝΕΑ ΕΚΔΟΤΙΚΗ ΕΠΕ).

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΠΟΛΗ..... ΟΔΟΣ:

ΑΡΙΘ:..... ΤΚ:..... ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ:..... ΗΛΙΚΙΑ:.....

ΑΡΧΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΑΠΟ ΤΕΥΧΟΣ:

ΕΠΙΛΕΓΩ ΤΗΝ ΠΡΟΣΦΟΡΑ:.....

USER

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΠΑΛΑΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ

Επιθυμώ να παραγγείλω παλιά τεύχη του USER. Δε στέλνω χρήματα τώρα, αλλά θα πληρώσω μόλις τα παραλάβω. Δέχομαι να επιβαρυνθώ με τα έξοδα αντικαταβολής.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΠΟΛΗ.....

ΟΔΟΣ:

ΑΡΙΘ:..... ΤΚ:.....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

ΤΕΥΧΗ ΠΟΥ ΕΠΙΘΥΜΩ

--	--	--	--	--	--	--	--

ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι παραγγελίες εκτελούνται εφ' όσον υπάρχουν τεύχη.

ΚΟΥΠΟΝΙ MAIL ORDER

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:.....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ.....

ΤΚ:..... ΠΟΛΗ..... ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ:

ΗΛΙΚΙΑ:..... ΥΠΟΓΡΑΦΗ.....

ΤΙΤΛΟΣ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ	FORMAT	Α ΞΙΑ
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

ΕΛΑΧΙΣΤΟ ΠΕΡΙΘΩΡΙΟ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ 15 ΗΜΕΡΕΣ

* ΔΕΝ ΣΤΕΛΝΩ ΧΡΗΜΑΤΑ ΤΩΡΑ, ΑΛΛΑ ΘΑ ΠΛΗΡΩΣΩ ΜΕ

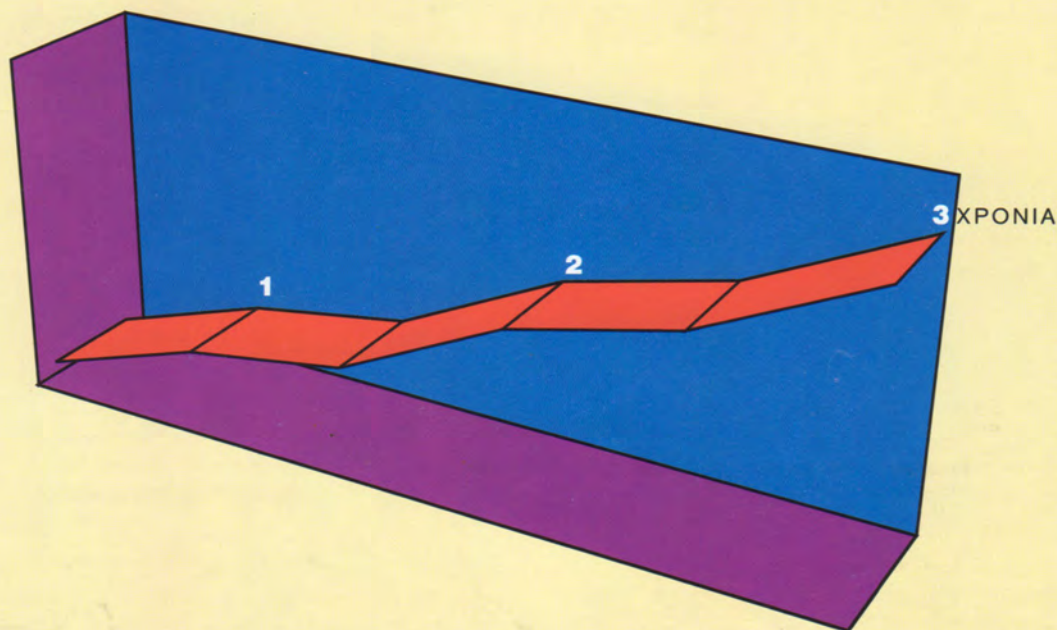
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΜΟΛΙΣ ΛΑΒΩ ΤΑ ΠΟΙΟΝΤΑ

* ΤΑ ΕΞΟΔΑ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗΣ ΒΑΡΥΝΟΥΝ ΤΟΝ ΠΑΡΑΛΗΠΤΗ

ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΑΞΙΑ

* ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ

* ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΟΣΟ ΥΠΑΡΧΕΙ ΣΤΟΚ



3
ΧΡΟΝΙΑ

USER

Το Φεβρουάριο το **USER**

γίνεται 3 χρονών

**και γίνεται όπως πάντα για σας
πλουσιότερο σε ύλη , σε χρώμα
σε review και...**

και... οι εκπλήξεις δεν σταματούν εδώ

Μη χάσετε το **USER Φεβρουαρίου
γιατί τότε σίγουρα θα χάσετε !!!!**

ΕΠΙΔΟΣΕΙΣ - ΠΟΙΟΤΗΤΑ - ΑΞΙΟΠΙΣΤΙΑ



RAM
ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ ΤΕΣΤ
ΜΑΙΟΥ '92
ΓΙΑ 386SX - 25Mhz

RAM
ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ ΤΕΣΤ
ΝΟΕΜΒΡΙΟΥ '92
ΓΙΑ 386DX - 40Mhz

RAM
ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ ΤΕΣΤ
ΟΚΤΩΒΡΙΟΥ '92
ΓΙΑ 386SX - 33Mhz

ALFA4 DX/40

ALFA4 SX/25

1

ALFA4 SX/33

1

1

ΕΣΕΙΣ ΘΑ ΠΕΡΙΜΕΝΕΤΕ ΤΟΥΣ ΑΛΛΟΥΣ;

DEALERS

COMPUTER SUPPORT
COMPUTER STUDIES
COSMOS COMPUTERS
DATA PLUS ΕΠΕ
DATA POINT
DATA SHOP
DIGIGRAF ΕΠΕ
INDEX COMPUTERS
INDEX COMPUTERS
INFOLINE COMPUTERS
MB COMPUTER
MB COMPUTER II
VIANET
ADVICE
ARROW LINK
ΑΝΑΓΝΩΣΤΟΥ Α.
ΒΟΥΣΤΡΟΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ
ΚΩΝΣΤΑΝΤΟΥΔΑΚΗΣ Μ.Ν.&ΣΙΑ ΟΕ
ΜΕΣΟΓΕΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ
ΜΠΙΛΙΝΗΣ ΧΑΡΑΛΑΜΠ.
ΣΤΑΜΑΤΕΛΑΤΟΣ Γ.

ΜΠΟΤΑΣΗ 5
ΠΑΡΜΕΝΙΩΝΟΣ 23
ΣΤΟΥΡΝΑΡΑ 21
ΑΣΚΛΗΠΙΟΥ 113
ΒΑΣΙΛ.ΣΟΦΙΑΣ 11
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 7
ΣΚΑΡΛΑΤΟΥ ΣΟΥΤΣΟΥ 21
ΕΒΑΝΣ 91
ΕΘΝ.ΑΜΥΝΗΣ 40
ΝΕΟΜΑΡΤΥΡΟΣ ΠΑΥΛΟΥ 4
ΓΡΕΒΕΝΩ 72
ΣΑΜΟΥ & ΤΑΞΙΑΡΧΩΝ
ΓΛΑΔΣΤΩΝΟΣ 10
ΠΑΤΗΣΙΩΝ 128
ΧΕΛΜΟΥ 28
ΙΦΙΚΡΑΤΟΥΣ 23
ΜΕΛΕΤΙΟΥ ΓΕΩΓΡΑΦΟΥ 17
ΣΠ.ΣΠΥΡΙΔΗ 120Α
ΠΕΡΙΔΟΥ 36
Β.ΚΩΝ/ΝΟΥ 139
ΝΕΑΠΟΛΗ - ΛΑΚΩΝΙΑΣ
ΛΙΘΟΣΤΡΩΤΟΥ 1

ΑΘΗΝΑ 3601076
ΚΑΤΕΡΙΝΗ 0351-39574
ΑΘΗΝΑ 3642515
ΑΘΗΝΑ 3609361
ΑΡΓΟΣ 0751-24977
ΧΑΛΑΝΔΡΙ 6826593
ΛΑΡΙΣΑ 041-531936
ΗΡΑΚΛΕΙΟ 081-246928
ΘΕΣ/ΝΙΚΗ 031-262608
ΤΡΙΠΟΛΗ 071-233021
ΝΙΚΑΙΑ 4921600
ΚΟΡΥΔΑΛΛΟΣ 4960976
ΑΘΗΝΑ 3300060
ΑΘΗΝΑ 8239289
ΗΛΙΟΥΠΟΛΗ 9250465
ΠΑΓΚΡΑΤΙ 7016661
ΙΩΑΝΝΙΝΑ 0651-70932
ΒΟΛΟΣ 0421-34621
ΧΑΝΙΑ ΚΡΗΤΗΣ 0821-58984
ΚΟΡΩΠΙ 6624768
ΝΕΑΠΟΛΗ 0734-22970
ΑΡΓΟΣΤΟΛΙ 0671-22918

ALFA 4 COMPUTERS ΣΟΛΩΜΟΥ 28 ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ: 33 02 220-1