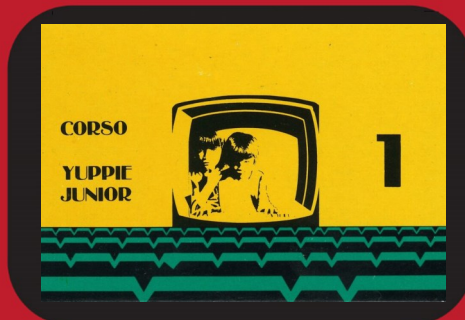
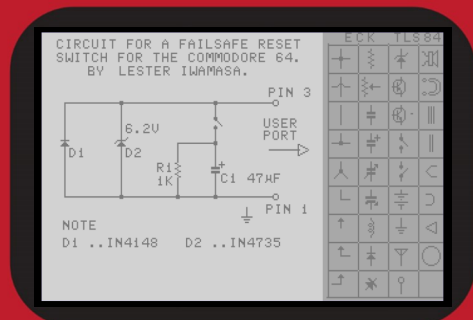




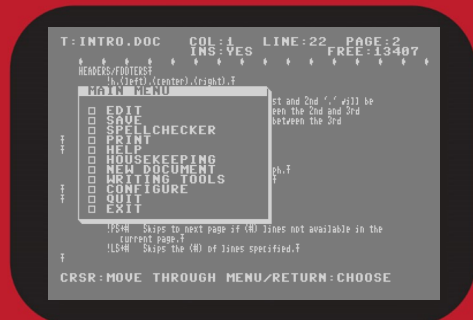
# Press PLAY Again

**SPECIALE UTILITY e GIOCHI per C64/C128**



**Electronic Construction Kit**

**Corso Yuppie Junior**



**Word Star 64**

**Stregonia**



**CHARS' ATTACK!  
GIOCO INEDITO  
PER C128**

**CHARS' ATTACK!**

**Collaborazione  
esclusiva con**



**Dump Club 64**  
Preservare e Condividere

**RetroMagazine**  
World  
future days are back

**FAST DOWNLOADING  
"BI-TURBO"**



SPECIAL

Press **PLAY** Again

## La collaborazione continua... Ancora!

Continua la nostra collaborazione con il **DumpClub 64**!

Questo numero di Press Play Again é un'altra chicca tutta da gustare. Al suo interno troviamo infatti una serie di programmi poco conosciuti ed uno addirittura inedito!

L'incredibile **Electronic Construction Kit** ne é un'esempio lampante. Questo software ci dimostra una volta di piú, non che ce ne fosse bisogno, che il software per il Commodore 64 era praticamente infinito spaziando dai giochi alle piú disparate utility.

Un altro dump degno di nota é l'inedito **Corso Yuppie Junior**, un'esclusiva DumpClub 64 e Press Play Again; un programma educativo composto da 4 cassette e dedicato agli alunni delle elementari.

Proseguiamo poi con **Word Star 64**, un word processor definito da qualche utilizzatore dell'epoca IL word processor per Commodore 64. Pensate che, come Tasword, é in grado di supportare le 80 colonne!

Passando alla parte ludica vi presentiamo **Stregona**, un gioco che personalmente non conoscevo e che é altro non é che la versione da edicola di **Fiona Rides Out**, pubblicato nel 1985 dalle editrici britanniche Viper Software e Interceptor Software. Provatelo, ne rimarrete stregati!

E per chiudere in bellezza, giusto per non farci mancare niente, vi regaliamo **CHARS' ATTACK!**, un utility inedita, sviluppata dal nostro **Gianluca Girelli** per Commodore 128. Lo scopo é di imparare l'alfabeto **KATAKANA** divertendosi.

Se avete creato dei giochi e/o avete del materiale che vorreste veder pubblicato su questo inserto, non esitate oltre e contattateci al nostro indirizzo email:

[retromagazine.redazione@gmail.com](mailto:retromagazine.redazione@gmail.com)

**Layout grafico: Flavio Soldani**

**Copertina, testi ed immagini: Francesco Fiorentini**

**Revisione: Redazione di RetroMagazine World**

**Dump effettuati da: Roberto Lanciotti - Redazione Dumpclub64**

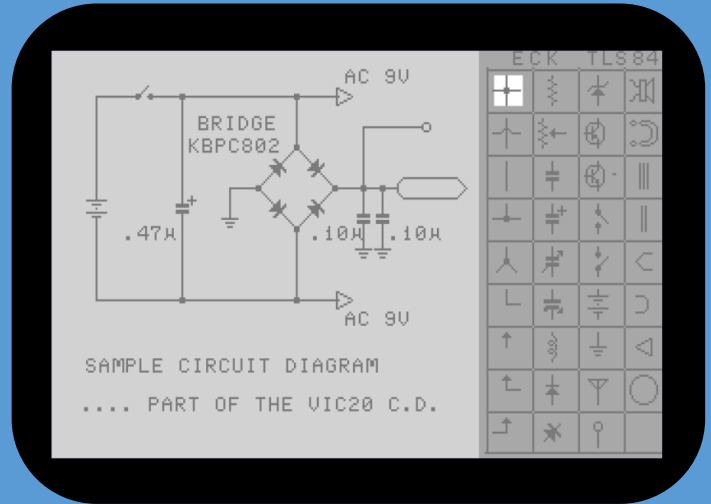
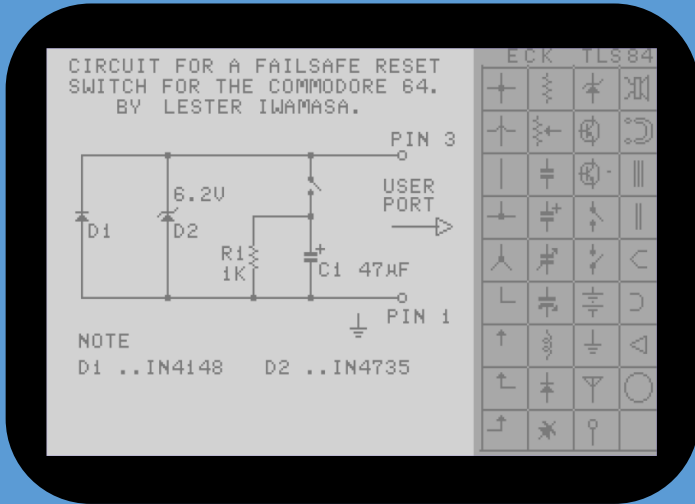


SPECIAL

# Press PLAY Again



## ELECTRONIC CONSTRUCTION KIT



Un fantastico editor in alta risoluzione per disegnare circuiti elettronici.

ctrl-h visualizza la schermata di aiuto

ctrl-\$ elenca la directory del disco

ctrl-l carica il circuito dal disco

s salva il circuito su disco

ctrl-g cancellare la griglia dei componenti

g ripristina la griglia dei componenti

clr/home cancella area di lavoro

ctrl-p 1525/801 stampa schermo

ctrl-x per uscire ('run' per riavviare)

<RETURN> per selezionare il componente, quindi

spostare il componente nell'area di lavoro usando i

tasti del cursore, quindi posizionare usando f5 o f7

usare f5 per "o", f7 per "o esclusivo".

usare i tasti shift a,s,w,z per il movimento rapido

premere \_ (tasto 1 del tastierino numerico) per

ruotare il componente di 90 gradi

premere f1 per entrare in modalità testo, quindi usare

qualsiasi lettera, numero o + - , \* /

sperimentare con il tasto <cancela>

Emulatore richiesto per PC: [VICE](#), [CCS64](#)

Collana: N/A

Recuperato da: [DumpClub 64](#)

**DOWNLOAD**

Link non funzionante? [Segnalacelo!](#)



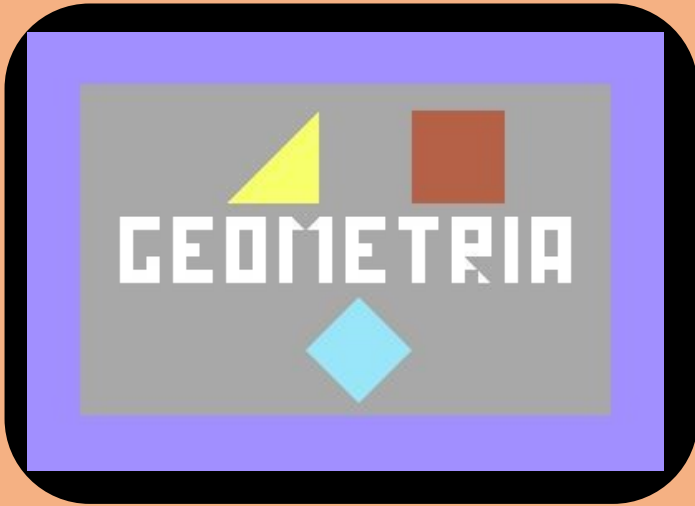
SPECIAL

Press PLAY Again

INEDITO



## CORSO YUPPIE JUNIOR



Il corso, sviluppato dal Centro Nazionale Informatica, era dedicato alla formazione degli alunni delle elementari ed era formato da 4 cassette: Giochi di caratteri e parole (insegnavano l'alfabeto e la formazione delle prime parole), grammatica (I nomi, gli articoli e i verbi), le operazioni (addizione, sottrazione, divisione e moltiplicazione), quiz di carattere generale, geometria e la tavola Pitagorica.

Emulatore richiesto per PC: VICE, CCS64

Collana: **N/A**

Recuperato da: **DumpClub 64**

**DOWNLOAD**

Link non funzionante? [Segnalacelo!](#)



SPECIAL

Press PLAY Again



## WORD STAR 64



Word Star 64 é un editor di testi molto potente. Supporta anche le 80 colonne!

NOTA: Abbiamo deciso di lasciare i comandi in inglese perché traducendoli avremmo rischiato di confondere i lettori.

## SPECIAL &amp; CONTROL KEYS SUMMARY

- 
- F2 80/40 column option
  - F3 Scratch pad
  - F4 View mode
  - F5 Glossary
  - F6 Change background colors
  - F7 Quit and exit from document
  - F8 Change text color
- 
- CTRL+C Alternate cursor
  - CTRL+D Tab window
  - CTRL+E Begin and end alternate char's
  - CTRL+F Cursor at beginning of document
  - CTRL+L Cursor at end of document
  - CTRL+O Overwrite/insert toggle
  - CTRL+P Remove and restore paragraph sign
  - CTRL+S Hard Space
  - CTRL+T Page Up
  - CTRL+W Page Down

Emulatore richiesto per PC: [VICE](#), [CCS64](#)

Collana: N/A

Recuperato da: [DumpClub 64](#)

**DOWNLOAD**

Link non funzionante? [Segnalacelo!](#)



SPECIAL

Press PLAY Again



## WORD STAR 64



```
CTRL+X Begin Microcommand
CTRL+Y End of line
CTRL+Z Set markers for editing functions
RUN/STOP: TAB Insert Mode - Moves text to next TAB position.
           Overwrite Mode - Slides cursor under text to next
           TAB position.
```

### EMBEDDED COMMAND SUMMARY

-----

#### Margins:

```
!LM + number Set left margin
!RM + number Set right margin
!TM + number Set top margin
!BM + number Set bottom margin
```

#### Justification:

```
!LJ Left-justify text
!RJ Right-justify text
!CJ Center all text
!BJ Block justify (left & right)
```

#### Spacing:

```
!1LS Single line spacing
!HLS 1 1/2 line spacing
!2LS Double line spacing
```

#### Page numbering:

```
!PTY Page numbering at top of page
!PBY Page numbering at bottom of page
!BP1 Begin page numbering at "1"
```

#### Headers/footers:

```
!h.(left).(center).(right).
!f.(left).(center).(right).
```

#### Indentation:

```
!IN + number Indent following paragraph
!IN0 Stop indent
```

**Emulatore richiesto per PC:** [VICE](#), [CCS64](#)

**Collana:** N/A

**Recuperato da:** [DumpClub 64](#)

**DOWNLOAD**

Link non funzionante? [Segnalacelo!](#)





SPECIAL

Press PLAY Again



## WORD STAR 64



## Page breaks:

!PS Skip to next page  
!PS + number Skip to next page if (number) lines not  
available in page  
!LS + number Skip (number) of lines

NOTE: Information between first and second "." will be left justified. Info between second and third "." will be center justified. Info between third and fourth "." will be right justified.

NOTE: Embedded command must be preceded and followed by <RETURN>.

## MICROCOMMAND SUMMARY

CTRL+X produces . sign on screen. Type upper or lower case letter of microcommand immediately after . sign.

CTRL X + B Begin boldface type  
CTRL X + b End boldface type  
CTRL X + C Condensed print: 17 char/inch  
CTRL X + c End of condensed print  
CTRL X + D Double-strike  
CTRL X + d End double-strike  
CTRL X + E Elite print: 12 char./inch  
CTRL X + e End elite print  
CTRL X + I Italics print  
CTRL X + i End italics print  
CTRL X + L Double-width print  
CTRL X + l End double-width print  
CTRL X + P Pica print: 10 char./inch  
CTRL X + p End pica print  
CTRL X + U Underline  
CTRL X + u End underlining  
CTRL X + V High speed printing  
CTRL X + v End high speed printing  
CTRL X + W Subscript  
CTRL X + w End subscript  
CTRL X + X Superscript  
CTRL X + x End superscript  
CTRL X + Y 6 lines/inch (single spacing)  
CTRL X + y 8 lines/inch (1 1/2 spacing)

Emulatore richiesto per PC: [VICE](#), [CCS64](#)

Collana: N/A

Recuperato da: [DumpClub 64](#)

[DOWNLOAD](#)

Link non funzionante? [Segnalacelo!](#)

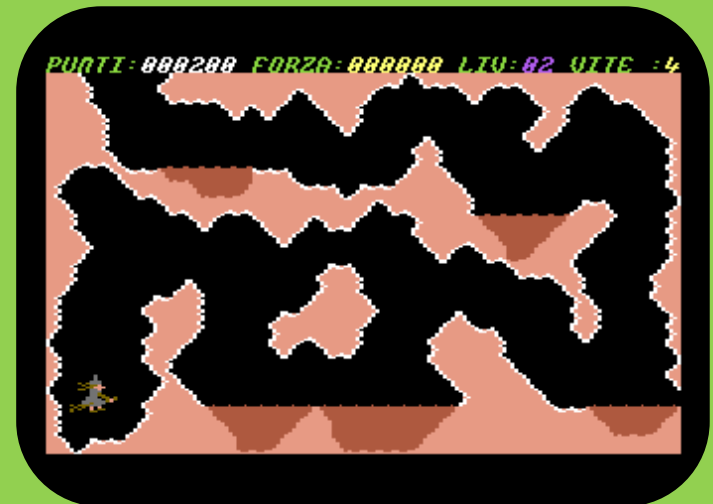


SPECIAL

# Press PLAY Again



## STREGONA



Aiutate Stregona a riprendersi gli attrezzi magici che le sono stati rubati. Sparate alle altre creature e raccogliete le stelline che verranno di volta in volta rilasciate e portatele nel calderone. Quando una quantità sufficiente di stelline sarà recuperata, un attrezzo si materializzerà nel calderone. Raccoglietelo per passare al livello successivo. Attenzione a non terminare la vostra energia o verrete spediti all'inferno, dove se non riuscirete a sfuggire in tempo perderete una vita. Una volta terminato il caricamento per far partire il gioco digitare **SYS2064**.  
Gioco tradotto in italiano!

Emulatore richiesto per PC: [VICE](#), [CCS64](#)

Collana: N/A

Recuperato da: [DumpClub 64](#)

**DOWNLOAD**

Link non funzionante? [Segnalacelo!](#)





SPECIAL

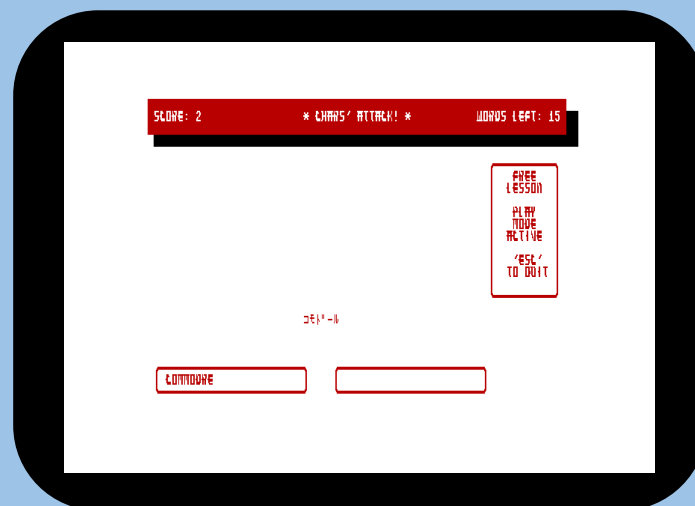
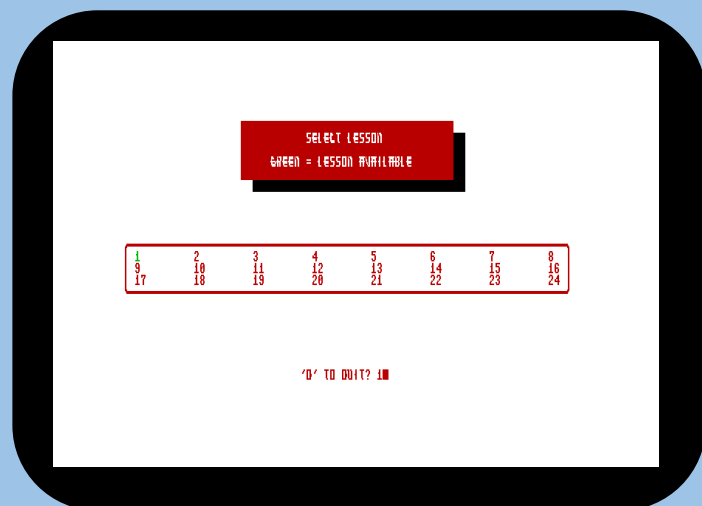
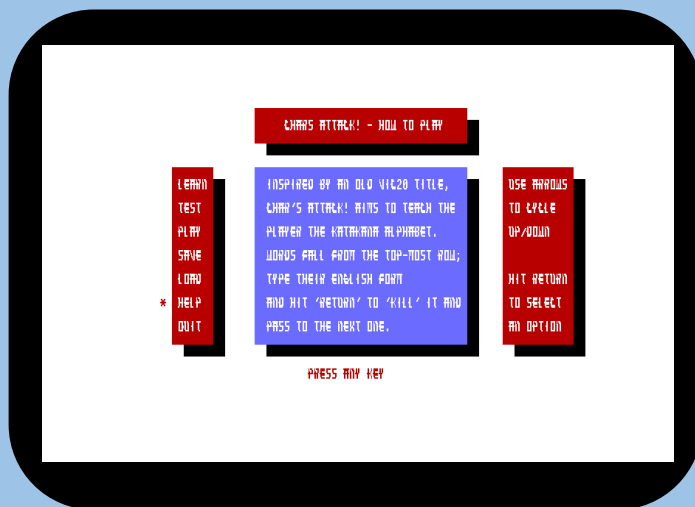
# Press PLAY Again

**ESCLUSIVA**



## CHARS' ATTACK!

Commodore  
128



ISPIRATO A "TYPE ATTACK" PER IL VIC-20, "CHARS' ATTACK!" HA COME SCOPO QUELLO DI IMPARARE L'ALFABETO KATAKANA DIVERTENDOSI. SVILUPPATO PER IL C128 IN MODALITÀ 80 COLONNE, NEL GIOCO E' POSSIBILE:

- IMPARARE I KANAS PER GRUPPI OMOGENEI (ES: A, E, I, O, U; KA, KE, KI, KO, KU...);
- TESTARE IL LIVELLO DI APPRENDIMENTO BASE (NECESSARIO PER PASSARE ALLA "LEZIONE" SUCCESSIVA);

Emulatore richiesto per PC: **VICE, CCS64**

Collana: **N/A**

Sviluppato da: **Gianluca Girelli**



Link non funzionante? [Segnalacelo!](#)



SPECIAL

Press PLAY Again



## CHARS' ATTACK!

Commodore

128

- TESTARE UN POTENZIALE LIVELLO DI ADDESTRAMENTO AVANZATO TRAMITE IL RICONOSCIMENTO DI PAROLE DI SENSO COMPIUTO. QUESTE PAROLE SONO PRESE, PER LO PIU', DAL MONDO DEL GAMING E DEL COMPUTING (ES:HARDWARE, PROGRAMMING, MAIN MENU, MINI GAME ETC).

LA CARTELLA CHE SCARICHERETE, CONTIENE:

- IMMAGINE DISCO IN FORMATO .D64 CONTENENTE IL GIOCO IN BASIC 7.0;
- FILE SORGENTE .BAS (IN FORMATO TESTO) DA UTILIZZARE CON UN FRAMEWORK TIPO "CBM PRG STUDIO" (RACCOMANDATO);
- IL FILE README CHE STATE LEGGENDO.

COME GIOCARE TRAMITE EMULATORE:

PER GLI UTENTI DI VICE:

- LANCIARE L'APPLICAZIONE x128.exe PRESENTE ALL'INTERNO DELLA CARTELLA DEL VICE;
- CARICARE L'IMMAGINE DISCO DAL MENU "FILE>ATTACH DISK IMAGE>DRIVE #8;
- PASSARE ALLA MODALITA' A 80 COLONNE CON IL COMANDO 'GRAPHIC 5';
- DIGITARE 'RUN"CHARS\*'

NOTE:

1. L'IMMAGINE E' IN FORMATO .D64 (ANZICHE' .D71) PER MAGGIORE COMPATIBILITA'
2. ALLA DATA DEL 15 GIUGNO 2022 IL GIOCO E' COMPLETO, FUNZIONANTE E NON PRESENTA BUG (CONOSCIUTI). SI PREGA DI SEGNALARE EVENTUALI "GLITCH" O "BUG" ALLA REDAZIONE DI RETROMAGAZINE WORLD PER LA SUCCESSIVA CORREZIONE;
3. NEL GIOCO NON E' ATTUALMENTE PRESENTE UNA TRACCIA AUDIO MA SOLO UN EFFETTO SONORO NEL MAIN MENU.

Emulatore richiesto per PC: **VICE**, **CCS64**

Collana: **N/A**

Sviluppato da: **Gianluca Girelli**

**DOWNLOAD**

Link non funzionante? [Segnalacelo!](#)