

HMS COBRA





LE 22 JUIN 1941 CENT CINQUANTE TROIS DIVISIONS ALLEMANDES DEFERLENT SUR L'URSS; HITLER VIENT DE DECLENCHER LE PLAN BARBAROSSA....



LE 30 JUILLET, STALINE REÇOIT H. HOPKINS, ENVOYÉ SPÉCIAL DE ROOSEVELT. LES ALLIÉS ACCEPTENT D'AIDER L'UNION SOVIÉTIQUE DANS SA RÉSISTANCE A LA WEHRMACHT.

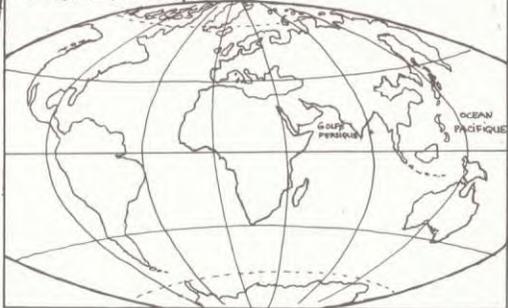


L'ÉCRASEMENT DE L'ARMÉE ROUGE PERMETTRAIT À HITLER DE RETOURNER CONTRE NOUS SES MEILLEURES TROUPES...

LA RUSSIE A BESOIN DE VÊTEMENTS DE CAMIONS DE CHARS ET D'AVIONS

LE PACIFIQUE, LE GOLFE PERSIQUE, ET L'OcéAN GLACIAL ARCTIQUE

3 VOIES SONT POSSIBLES POUR CONVOYER LE MATÉRIEL.



LA ROUTE CHOISIE FUT LA PLUS COURTE : CELLE DE L'ISLANDE À MOURMANSK ENTRE LE SPITZBERG ET LE CAP NORD. LA PLUS COURTE MAIS AUSSI LA PLUS DANGEREUSE.

LES PREMIERS CONVOIS PASSÈRENT SANS ENCOMBRE. FIN 1941 L'U.R.S.S. AVAIT REÇU 750 CHARS, 800 CHASSEURS, 1400 CAMIONS ET 100.000 TONNES DE MARCHANDISES. A L'ENTRÉE DE L'HIVER, LA WEHRMACHT N'AVAIT PAS RÉUSSI À BRISER LA RÉSISTANCE SOVIÉTIQUE.

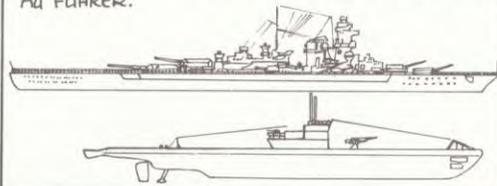


13 NOVEMBRE 1941

NOS ARMÉES PIÉTINENT DEVANT MOSCOU, LE MATÉRIEL DE GUERRE AFFLUE À MOURMANSK ... CES CONVOIS NE DOIVENT PLUS PASSER!

"DONNEZ-MOI LE TIRPITZ" AURAIT RÉPONDU RAEDER AU FÜHRER.

EMBUSQUÉ DANS UN FJORD NORVÉGIEN IL DEVINT UNE MENACE PERMANENTE POUR LES CONVOIS, SANS PARLER DES MEUTES DE U-BOOTE....



... ET DES ATTAQUES DE LA LUFTWAFFE AVEC SES HEINKEL 111 ET JUNKERS 88 BASÉS EUX AUSSI EN NORVÈGE



À CES DANGERS VENAIT S'AJOUTER CEUX DE LA NAVIGATION SUR L'UNE DES MERS LES PLUS INHOSPITALIÈRE DU GLOBE : L'OcéAN GLACIAL ARCTIQUE AVEC SES TEMPÊTES, SES ICEBERGS ET SES EAUX GLACÉES, SON JOUR DE QUELQUES MINUTES EN HIVER. MAIS LES ÉQUIPAGES PRÉFÉRAIENT ENCORE CETTE SAISON À L'ÉTÉ CAR LE JOUR PERMANENT LAISSAIT LES CONVOIS, À LA MERCI DES BOMBARDIERS ALLEMANDS QUI ATTAQUAIENT SANS REPÊT.

LES CONVOIS SE FORMAIENT A GREENOCK, SUR LA CÔTE OUEST DE L'ECOSSE ET ÉTAIENT REJOINTS PAR L'ESCORTE EN ISLANDE...



MESSIEURS, LE CONVOI PQ 13 APPAREILLERA DEMAIN À L'AUBE, IL SERA COMPOSÉ DE 19 CARGOS. J'ASSURERAI LA DIRECTION DE L'ESCORTE DEPUIS LE HMS TRINIDAD: ELLE SE COMPOSE DE 4 DESTROYERS ET DE 3 CORVETTES. PAS DE PORTE-AVIONS!



EN RAISON DE L'AVANCEMENT DE LA BANQUISE, NOUS PASSERONS AU SUD DE L'ISLANDE; AU-DELÀ DE L'ÎLE DE JAN MAYEN, NOUS N'AURONS PLUS DE PROTECTION AÉRIENNE... D'APRÈS L'AMIRAUTÉ, UNE IMPORTANTE CONCENTRATION DE U-BOOTE NOUS ATTEND AU SUD DE L'ÎLE AUX OURS, NOUS ESSAYERONS DE L'ÉVITER...



JE PASSE LA PAROLE AU COMMODORE



MESSIEURS, VOTRE ORDRE DE MISSION PRÉCISE VÔTRE PLACE DANS LE CONVOI. POUR RÉDUIRE LES CHANCES DES U-BOOTE LES CARGOS SERONT RÉPARTIS EN 5 COLONNES ESPACÉES DE 1000 MÈTRES. LA VITESSE DU CONVOI SERA DE 9 NŒUDS.



LE SILENCE RADIO EST IMPÉRATIF. LES TRANSMISSIONS SE FERONT PAR SIGNAUX OPTIQUES. ON VOUS REMETTRA LE CODE AVEC LES DERNIÈRES PRÉVISIONS DE LA MÉTÉO. NOUS NOUS REVERRONS À MOURMANSK. BONNE CHANCE MESSIEURS!



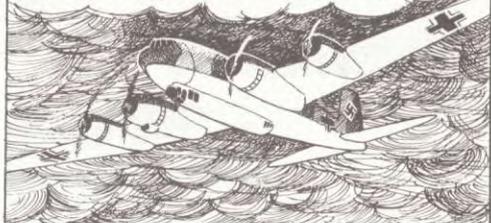
LE PQ 13 APPAREILLA À L'AUBE... QUATRE JOURS PLUS TARD UNE FORMIDABLE TEMPÊTE DISPERSA LE CONVOI.



LOURDEMENT CHARGÉS, LES CARGOS MENAÇAIENT DE CHAVIRER ET SUR LES PONTS ENCOMBRÉS LES CHARGEMENTS DE CHARS D'AVIONS, DE MUNITIONS COMMENÇAIENT À SE DÉSARRIMER.

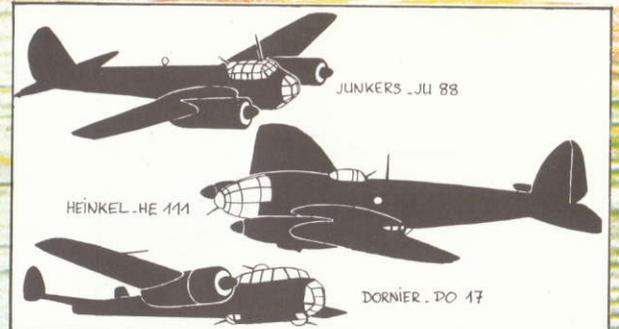
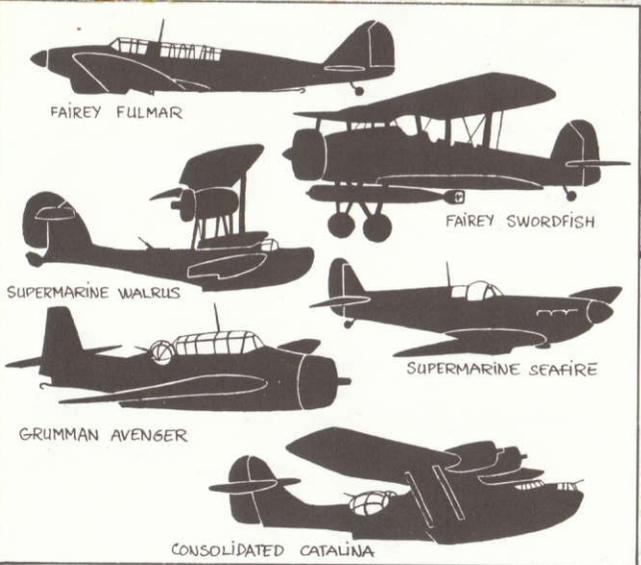
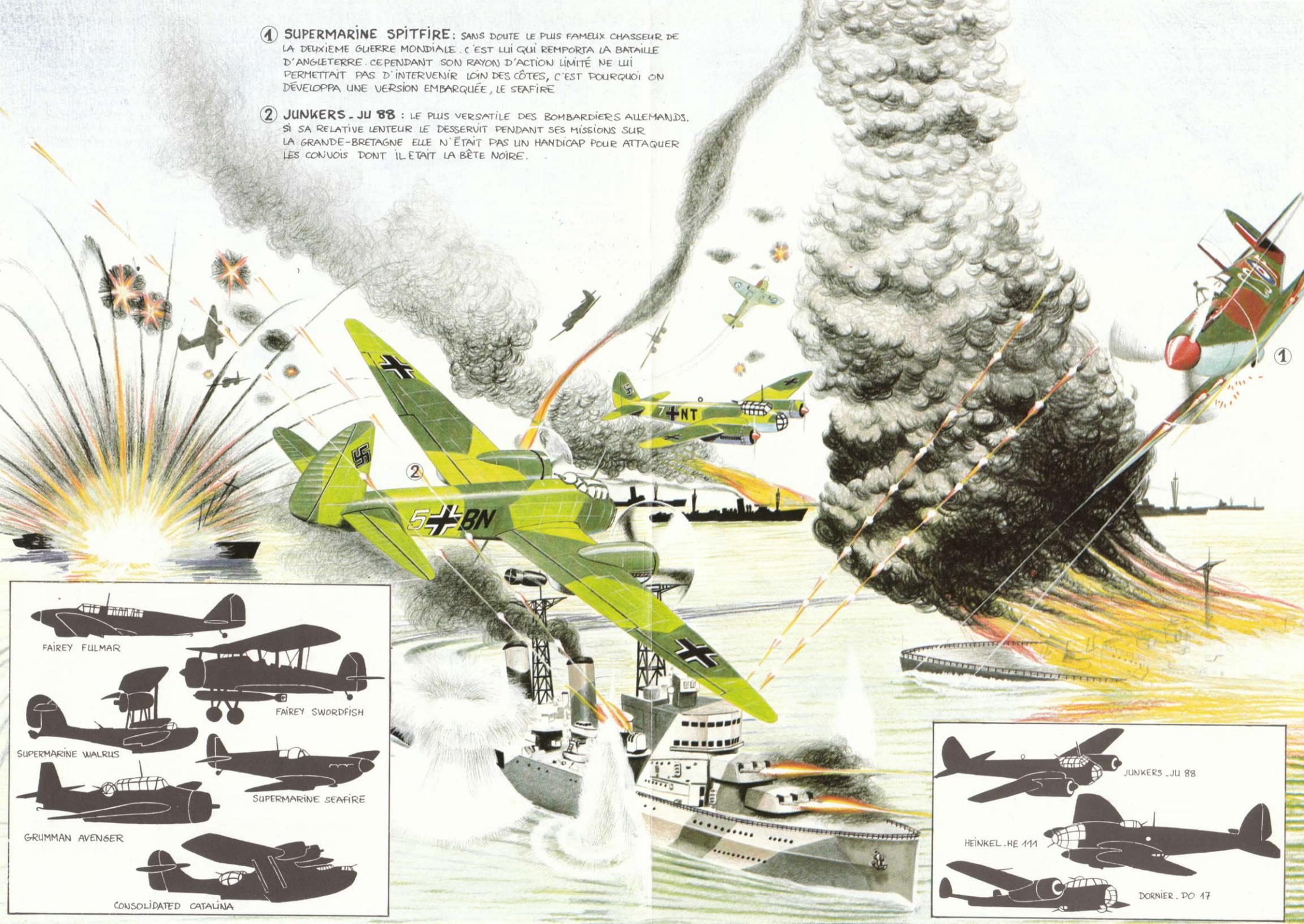


LE 28 MARS UN FOCKE-WULF CONDOR REPERA LES NAVIRES QUI TENTAIENT DE SE REGROUPER.



① **SUPERMARINE SPITFIRE**: SANS DOUTE LE PLUS FAMEUX CHASSEUR DE LA DEUXIÈME GUERRE MONDIALE. C'EST LUI QUI REMPORTA LA BATAILLE D'ANGLETERRE. CEPENDANT SON RAYON D'ACTION LIMITÉ NE LUI PERMETTAIT PAS D'INTERVENIR LOIN DES CÔTES, C'EST POURQUOI ON DÉVELOPPA UNE VERSION EMBARQUÉE, LE SEAFIRE.

② **JUNKERS JU 88**: LE PLUS VERSATILE DES BOMBARDIERS ALLEMANDS. SI SA RELATIVE LENTEUR LE DESSERVIT PENDANT SES MISSIONS SUR LA GRANDE-BRETAGNE ELLE N'ÉTAIT PAS UN HANDICAP POUR ATTAQUER LES CONVOIS DONT IL ÉTAIT LA BÊTE NOIRE.



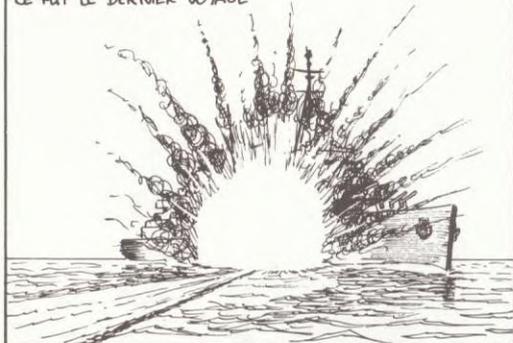
QUELQUES HEURES PLUS TARD LES HEINKEL 111 ET JUNKERS 88 ATTAQUAIENT COULANT PLUSIEURS CARGOS



À L'AUBE, UN AUTRE CARGO FUT COULÉ PAR UN TORPILLEUR ALLEMAND. CELUI-CI FUT INTERCEPTÉ PAR LE CROISSEUR TRINIDAD QUI LE TOUCHA PUIS VOULUT L'ACHEVER PAR UNE GERBE DE TORPILLE



PAR UNE TERRIBLE MALCHANCE, L'UNE D'ELLE DONT LE FRAGILE MECANISME AVAIT DU SE DÉRÉGULER CHANGEA DE DIRECTION ET REVINT FRAPPER L'H.M.S. TRINIDAD DONT CE FUT LE DERNIER VOYAGE



LES MALHEURS DU PQ 13 N'ÉTAIENT PAS TERMINÉS. À L'AUBE LES RESTES ÉPARS DU CONVOI FURENT ATTAQUÉS PAR UNE MEUTE DE U-BOOTE. DEUX AUTRES CARGOS FURENT ENVOYÉS PAR LE FOND.



ILS FURENT VENGÉS PAR LE DESTROYER HMS FURY QUI COULA LE U.585.



DES CARGOS S'ÉTAIENT ÉGARÉS DANS LES GLACES. ENTRE LES ICEBERGS DÉRIVAIENT DES CANOTS BONDÉS DE CADAVRES GÉLÉS.



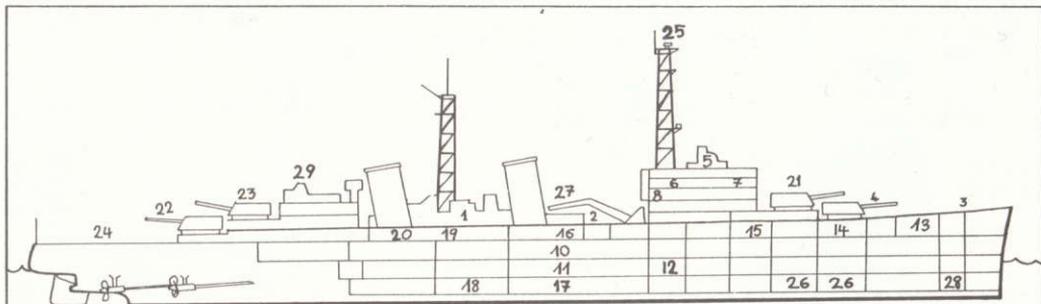
LE 1^{ER} AVRIL LE PQ 13 ARRIVAIT À MOURMANSK. IL RESTAIT 14 CARGOS



LES PERTES ÉTAIENT LOURDES... MAIS QUE DIRE DU CONVOI PQ 17 !?... SUR LES 35 CARGOS QUI PARTIRENT D'ISLANDE LE 27 JUIN, SEULS 11 RÉUSSIRENT À REJOINDRE L'URSS.

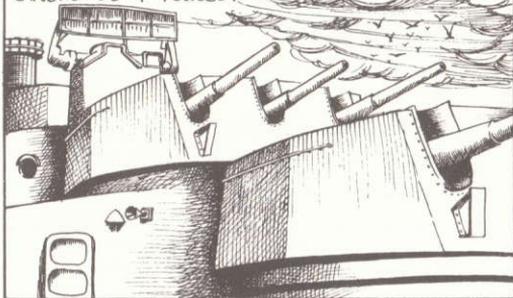


LE CROISEUR LOURD H.M.S. COBRA ENTRA EN SERVICE EN FEVRIER 1941. IL FIT SES PREMIERES ARMES DANS LA BATAILLE DE L'ATLANTIQUE, PUIS, AGUERRI, FUT AFFECTE AUX CONVOIS ARCTIQUES. C'ETAIT UN BATEAU MAGNIFIQUE, FILANT 32 NOEUDS - OFFICIELLEMENT - ET DEPLAÇANT 11 500 TONNES.



- | | | |
|--|--------------------------|----------------------------|
| 1 CANONS DE 4 POUCHES. | 11 SALLE DU GYRO-COMPAS. | 22 TOURELLE "Y" |
| 2 PONT PRINCIPAL. | 12 SALLE DU GOUVERNAIL. | 23 TOURELLE "X" |
| 3 CHATEAU AVANT. | 13 CABESTAN. | 24 PONT DE QUART |
| 4 TOURELLE "A" | 14 MESS. | 25 RADAR |
| 5 TOUR DE CONTROLE, PASSERELLE DE COMMANDE DES CANONS. | 15 INFIRMERIE, DENTISTE. | 26 SOUTES À MUNITIONS |
| 6 SALLE D'OPERATION. | 16 BOULANGERIE | 27 HANGAR À HYDRAVION |
| 7 PASSERELLE DES BOUSSOLES. | 17 SALLE DES MACHINES | 28 PUIITS DES CHÂINES |
| 8 T.S.F. | 18 CHAUDIÈRES | 29 TELEPOINTEUR SECONDAIRE |
| 9 PONT AMIRAL. | 19 CHAPELLE | |
| 10 STATION DE TRANSMISSION. | 20 BLANCHISSERIE | |
| | 21 TOURELLE "B" | |

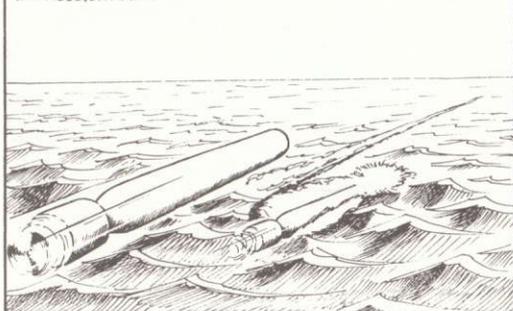
SON ARMEMENT PRINCIPAL SE COMPOSAIT DE 12 CANONS DE 6 POUCHES RÉPARTIS EN 4 TOURELLES, ET DE 6 CANONS DE 4 POUCHES.



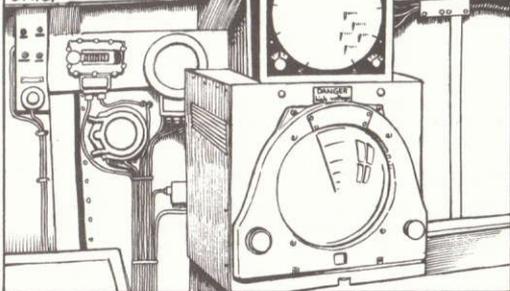
L'ARMEMENT DE COURTE PORTÉE ÉTAIT COMPOSÉ DE CANONS DOUBLES DE 40 MM BOFORS ET D'AFFUTS DE 20 MM À TIR RAPIDE (POM-POM.).

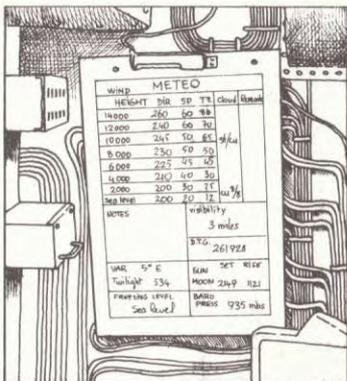
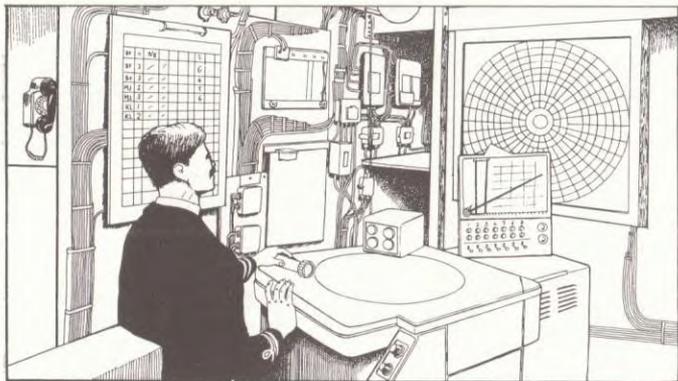


6 TUBES LANCE-TORPILLES COMPLÉTAIENT CET ARSENAL IMPRESSIONNANT.



POUR LA DIRECTION DU TIR, L'H.M.S. COBRA ÉTAIT ÉQUIPÉ D'UN TÉLÉMÈTRE ET SURTOUT DE L'UN DES PREMIERS RADARS!





AU CŒUR DU NAVIRE, TOUTES LES INFORMATIONS ÉTAIENT REGROUPEES DANS UNE SALLE D'OPÉRATION ULTRA-MODERNE. L'H.M.S COBRA ÉTAIT UN ENNEMI REDOUTABLE.



C. DESCOMBES

HMS COBRA

Trois ans de travail ont été nécessaires à Bertrand BROCARD et Roland MORLA pour vous présenter ce logiciel exceptionnel.

Il vous permettra de vivre l'odyssée des convois de MOURMANSK pendant la seconde guerre mondiale.

- Amiral, vous élaborerez la stratégie,
- Commandant, vous dirigerez le croiseur, les destroyers et les corvettes,
- Commodore, vous contrôlerez le convoi marchand,
- Directeur de tir, vous défendrez vos bâtiments et coordonnerez les attaques...

A votre disposition : radar, sonars, salle d'opérations, salle des cartes, armements divers et des milliers de marins à vos ordres pour le plus fantastique des combats navals.

UN JEU EN 5 DIMENSIONS !

Vous devrez affronter les meutes de U-BOOTE, les attaques de bombardiers en piqué et celles des avions torpilleurs, mais il faudra également résister aux assauts des croiseurs allemands. Enfin, vous serez confronté au temps qui passe (jeu en temps réel) et au temps qu'il fait (l'Océan glacial arctique est l'un des plus redoutables...).

UNE PRESENTATION EXCEPTIONNELLE

Présenté dans un magnifique coffret, «HMS COBRA» contient bien sûr le logiciel mais également une table d'opérations (plotter desk) de 30x40 cm, une carte stratégique, un rapporteur, une règle spéciale pour tracer les routes, un «annuaire» des flottes en présence pour les caractéristiques des navires, une notice explicative «Manuel de l'Amiral».

UN LIVRE DE 300 PAGES !

Tous les logiciels «HMS COBRA» sont accompagnés du livre de Jean-Jacques ANTIER aux Éditions Presses-Pocket : «La bataille des convois de Mourmansk» (300 pages illustrées de photos).

UN LOGICIEL POUR TOUS LES GOUTS !

«HMS COBRA» est bien plus qu'un war-game, c'est un grand jeu d'aventure, de simulation et même d'action (Tirs de DCA).

Il est entièrement paramétrable et redéfinissable par les joueurs. Chacun pourra y trouver son compte : du plus jeune joueur ou stratège le plus aguerri...



COBRA SOFT BP 155
71104 Chalon-sur-Saône cedex